



**PA500S/SP3/PA500X/SP6/
PA503W/PA503SP/PA503XP
DLP Projektör
Användarhandbok**

Modell Nr. VS16955/VS16905/VS16956/VS16909/VS16907/
VS16905/VS16909

Information om överensstämmelse

FCC-uttalande

Denna enhet uppfyller kraven enligt del 15 i FCC regler. Användande är underställt följande två villkor: (1) denna enhet får inte förorsaka skadlig störning och, (2) denna enhet ska motstå all mottagen störning inklusive störning som kan leda till oönskad funktion.

Denna utrustning har provats och befunnits uppfylla kraven för digitala enheter Klass B i enlighet med del 15 i FCC regler. Dessa krav är avsedda att tillhandahålla skäligt skydd mot skadlig störning vid installation i bostadsmiljö. Denna utrustning alstrar, använder och kan utstråla energi på radiofrekvenser och kan om, den inte installeras och används i enlighet med anvisningarna, förorsaka skadlig störning på radiokommunikationer. Det garanteras emellertid inte att störning inte kan inträffa i en noggrant utförd installation. Om denna utrustning förorsakar skadlig strålning på radio- eller televisionsmottagning, vilket kan avgöras genom att stänga av och starta utrustningen, bör användaren försöka undanröja störningen med en eller flera av följande åtgärder:

- Rikta om eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett vägguttag i en annan säkringskrets än den till vilken mottagaren är ansluten.
- Rådgör med återförsäljaren eller en erfaren radio-/TV-tekniker.

Varning: Ha i åtanke att ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av den för överensställningen ansvariga parten kan förverka din rätt att använda utrustningen.

För Kanada

- Denna Klass B digitala apparat uppfyller kraven enligt kanadensiska ICES-003.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

CE försäkran om överensstämmelse för europeiska länder



Denna enhet uppfyller kraven enligt EMC-direktivet 2014/30/EU och Lågspänningsdirektivet 2014/35/EU.

Följande information avser enbart medlemsländer i EU:

Märkningen är i överensstämmelse med direktivet angående Avfall från elektrisk - och elektronisk utrustning (WEEE) 2012/19/EU.

Märkningen anger kravet på att INTE borskaffa utrustningen inklusive uttömda eller uttrangerade batterier eller ackumulatörer som osorterat kommunalt avfall, men ska inlämnas på därför inrättade samlingsplatser.

Om batterier, ackumulatörer och knappceller ingår i denna utrustning är märkta med de kemiska beteckningarna Hg, Cd eller Pb innehåller batteriet mer än 0,0005 % kvicksilver eller mer än 0,002 % kadmium eller mer än 0,004 % bly.



Viga säkerhetsanvisningar

1. Läs dessa anvisningar.
2. Spara dessa anvisningar.
3. Hörsamma samtliga varningar.
4. Följ samtliga anvisningar.
5. Använd inte denna enhet när vatten.
6. Rengör med en mjuk, torr trasa.
7. Blockera inte eventuella ventilationsöppningar. Installera enheten i enlighet med tillverkarens anvisningar.
8. Installera inte enheten nära värmekällor såsom värmeelement, varmluftutlopp, spisar eller andra enheter (inklusive förstärkare) som alstrar värme.
9. Förbikoppla inte den polariserade eller jordade stickkontakten. En polariserad kontakt har två stift av vilket det ena är bredare än det andra. En jordad stickkontakt har två stift och en tredje jordningskontakt. Det breda stiftet och den tredje kontakten tillhandahålls för din säkerhet. Om den medföljande stickkontakten inte passar i ditt vägguttag ska en elektriker konsulteras för byte av det oanvändbara vägguttaget.
10. Skydda nätsladden mot trampning och klämning, speciellt vid kontakter. Serviceuttag och den punkt där det lämnar enheten. Säkerställ att vägguttaget är placerad när enheten och lättillgängligt.
11. Använd endast av tillverkaren specificerade tillsatser/tillbehör.
12. Använd enheten endast med den vagn, stativ, fäste eller bord som specificeras av tillverkaren eller medföljer enheten. Vid användning av en vagn ska försiktighet iaktas när vagnen med enheten flyttas för att undvika skada i samband med att vagnen välter.
13. Dra stickkontakten ur vägguttaget när enheten inte avses att användas under längre tidsperioder.
14. Låt kvalificerad servicepersonal utföra all service. Service erfordras om enheten skadats på något sätt såsom: om nätsladden eller stickkontakten är skadade, om vätska spills på eller föremål faller på enheten, om enheten utsätts för regn eller fukt, eller om enheten inte fungerar eller har tappats.



Försäkran om överensstämmelse med RoHS2

Denna produkt har utformats och tillverkats i efterlevnad med direktiv 2011/65/EU från det europeiska parlamentet och rådet om restriktion av användning av vissa farliga substanser i elektrisk och elektronisk utrustning (RoHS2-direktiv) och har bedömts efterleva de maximala koncentrationsvärden som utfärdats av TAC (European Technical Adaptation Committee) enligt nedan:

Ämne	Föreslagen högsta koncentration	Verklig koncentration
Bly (Pb)	0,1%	< 0,1%
Kvicksilver (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Hexavalent krom (Cr ⁶⁺)	0,1%	< 0,1%
Polybromerade bifenyler (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromerade difenyletrar (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Vissa produktkomponenter enligt angivet ovan är undantagna enligt RoHS2-direktivens annex III enligt nedan:

Exempel på undantagna komponenter är:

1. Kvicksilver i kallkatodrör och plasmalampor (CCFL och EEFL) för särskilda ändamål inte överstiger (per lampa):
 - (1) Kort längd (≤ 500 mm): maximalt 3,5 mg per lampa.
 - (2) Mediumlängd (> 500 mm och ≤ 1.500 mm): maximalt 5 mg per lampa.
 - (3) Lång längd (> 1.500 mm): maximalt 13 mg per lampa.
2. Bly i glas i katodstrålerör.
3. Bly i glas i lysrör inte överstiger 0,2 viktprocent.
4. Bly som legeringselement i aluminium med upp till 0,4 viktprocent bly.
5. Kopparlegering med upp till 4 viktprocent bly.
6. Bly i lödpunkter med hög smälttemperatur (t. ex. blybaserade legeringar som innehåller 85 viktprocent eller mer bly).
7. Elektriska och elektroniska komponenter som innehåller bly i glas eller keramik annat än dielektriska keramiska kondensatorer, t. ex. piezoelektroniska anordningar eller i en glas- eller keramisk matrisförening.

Information om copyright

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2018. Samtliga rättigheter förbehålls. Macintosh och Power Macintosh är varumärken som ägs av Apple Inc. Microsoft, Windows, Windows NT, och Windows logotyp är registrerad varumärken som ägs av Microsoft Corporation i USA och andra länder. ViewSonic, logotypen med de tre fåglarna, OnView, ViewMatch och ViewMeter är registrerade varumärken som ägs av ViewSonic Corporation. VESA är ett registrerat varumärke som ägs av Video Electronics Standards Association. DPMS och DDC är varumärken som ägs av VESA. PS/2, VGA och XGA är registrerade varumärken som ägs av International Business Machines Corporation. Friskrivningsklausul: ViewSonic Corporation påtar sig inget ansvar för tekniska eller redigeringsfel eller utelämnanden i denna bruksanvisning. Inte heller för sekundära eller därav följande skador till följd av leverans av detta material eller prestanda eller användning av denna produkt. Med anledning av strävan att kontinuerligt förbättra produkten förbehåller sig ViewSonic Corporation rätten att ändra produktspecifikationerna utan föregående meddelande. Information i detta dokument kan ändras utan föregående meddelande. Ingen del av detta dokument får kopieras, mångfaldigas eller överföras på något sätt eller för något ändamål utan föregående skriftliga tillåtelse från ViewSonic Corporation.

Produktregistrering

För att uppfylla eventuella framtida produktbehov och för att motta ytterligare produktinformation när tillgängligt, besök avsnittet för din region på ViewSonic's webbplats för att registrera din produkt online. Registrera produkten för bästa förberedelsen för framtida behov av kundtjänst. Skriv ut den här användarhandboken och fyll i informationen i avsnittet "Att spara". För mer information, se avsnittet "Kundsupport" i denna handbok.

För dina anteckningar

Produktens namn:	PA500S/SP3/PA500X/SP6/PA503W/PA503SP/ PA503XP ViewSonic DLP Projector
Modell nummer:	VS16955/VS16905/VS16956/VS16909/VS16907/ VS16905/VS16909
Dokument nummer:	PA500S/SP3/PA500X/SP6/PA503W/PA503SP/ PA503XP_UG_SWD Rev. 1A 05-11-18
Serienummer:	_____
Inköpsdatum:	_____

Bortskaffande av produkten vid slutet av dess livslängd

Lampan i denna produkt innehåller kvicksilver vilket kan vara farligt för dig och för miljön. Kasta den i enlighet med lokala och statliga lagar.

ViewSonic respekterar miljön och är engagerade att arbeta och leva grönt. Tack för att du tar del av en smartare och grönare datorhantering. Besök ViewSonic webbsida för att ta reda på mer.

USA och Kanada: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europa: <http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Taiwan: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

Innehållsförteckning

Viktiga säkerhetsinstruktioner	2	Använda menyerna	35
Introduktion	5	Underhåll	45
Projektorns egenskaper	5	Skötsel av projektorn	45
Leveransomfattning	5	Använda dammfiltret (valfritt tillbehör)	45
Kontroller och funktioner	6	Lampinformation	47
Placera din projektor	10	Felsökning	50
Välja en lämplig plats	10	Specifikationer	51
Projektionsformat	11	Mått.....	51
Anslutning	14	Takinstallation	51
Ansluta en dator eller monitor	15	Tabell för IR fjärrkontroll.....	52
Ansluta videokällenheter	16	RS232 kommandotabell	53
Spela upp ljud genom projektorn	18	Timingtabell.....	63
Hantering	19	Projektorns specifikationer	67
Starta projektorn.....	19	Information om Copyright	69
Använda menyerna	20		
Använda lösenordsfunktionen	21		
Byta ingångssignal	23		
Justera den projicerade bilden.....	24		
Förstora och leta efter detaljer	25		
Välja bildförhållande	25		
Optimering av bilden	26		
Ställa in presentationstimern	29		
Dölja bilden.....	31		
Låsa kontrollknapparna.....	31		
Hantering i en höghöjdsmiljö.....	31		
Använda CEC-funktionen.....	32		
Använda 3D-funktioner	32		
Använda projektorn i standby-läge	33		
Ställa in ljudet	33		
Stänga av projektorn	34		

Viktiga säkerhetsinstruktioner

Din projektor är konstruerad och testad för att uppfylla de aktuella säkerhetsnormerna för utrustning för informationsteknologi. Men för att säkerställa en säker användning av denna produkt är det trots det viktigt att du följer anvisningarna i denna handbok och de som finns angivna på produkten.

Säkerhetsinstruktioner

1. **Läs denna handbok innan du använder projektorn.** Spara den så att du kan se efter i den senare.
2. **Titta inte rakt på projektorlinsen när den är i drift.** Den intensiva ljustrålen kan skada dina ögon.
3. **Låt endast kvalificerad servicepersonal genomföra servicearbeten.**
4. Öppna alltid linsslutaren eller avlägsna linsskyddet när projektorlampan är tänd.
5. I vissa länder är nätspänningen INTE stabil. Denna projektor är konstruerad för att fungera säkert med en nätspänning på mellan 100 och 240 volt växelspanning, men den kanske inte fungerar korrekt om strömavbrott eller spänningsfall på ± 10 volt förekommer. **På områden där spänningen kan variera eller strömavbrott förekommer, rekommenderas det att du ansluter din projektor via en spänningsstabilisator, ett överspänningsskydd eller en avbrottsfri strömkälla (UPS).**
6. Blockera inte projiceringslinsen men föremål när projektorn är i drift, eftersom detta kan leda till att föremålet hettas upp och deformeras eller till och med orsakar brand. För att släcka lampan tillfälligt, tryck på BLANK (Tom) på projektorn eller fjärrkontrollen.
7. Lampan blir extremt het när den är tänd. Låt projektorn svalna i cirka 45 minuter innan du avlägsnar lampenheten för att byta ut den.
8. Använd inte lampor längre än deras uppskattade livstid. Om lampor används mycket längre än deras uppskattade livstid kan det i sällsynta fall hända att de spricker.
9. Byt aldrig lampenheten eller några andra elektroniska komponenter om inte projektorns stickkontakt är urkopplad.
10. Placera inte denna produkt på ostadiga kärror, ställningar eller bord. Produkten kan falla vilket leder till allvarliga skador.
11. Försök inte öppna denna projektor. På insidan förekommer farligt höga spänningar som kan leda till döden om man kommer i kontakt med de strömförande delarna. Den enda del som användaren kan serva själv är lampan, vilken har sitt eget borttagbara skydd.

Du bör under inga omständigheter ta bort några andra höljen. Låt endast kvalificerad och yrkeskunnig servicepersonal genomföra servicearbeten.

12. Placera inte denna projektor i någon av följande omgivningar.
 - I mycket små utrymmen eller utrymmen med dålig ventilation. Se till att det finns åtminstone 50 cm utrymme mellan projektorn och väggar och att luftflödet är fritt.
 - Ställen där temperaturerna kan bli extremt höga, t.ex. inne i en bil med alla rutor stängda.
 - På ställen där extrem fuktighet, damm eller cigarettök kan kontaminera de optiska komponenterna och förkorta projektorns livstid och förmörka bilden.
 - Ställen i närheten av brandalarm
 - Ställen med en omgivningstemperatur på över 40°C / 104°F
 - På över 3000 meters (10 000 fots) höjd över havsytan.

13. Blockera inte ventilationsöppningarna. Om ventilationsöppningarna är mycket tilltäppta kan överhettningen inne i projektorn leda till eldsvåda.
 - Placera inte denna projektor på en filt, sängkläder eller andra mjuka ytor.
 - Täck inte över denna projektor med en trasa eller andra föremål.
 - Placera inte lättantändliga objekt i närheten av projektorn.
14. Placera alltid projektorn på en jämn, vågrät yta när den används.
 - Använd inte ytor som lutar mer än 10 grader från vänster till höger och inte heller med mer än 15 grader från fram- till baksidan. Att använda projektorn när den inte står helt vågrätt kan orsaka felfunktion eller skada lampan.
15. Ställ inte projektorn vertikalt på kanten. Detta kan leda till att projektorn faller omkull och orsakar skador på personer eller projektorn.
16. Stig inte på projektorn och placera inga föremål på den. Förutom den sannolika fysiska skadan på projektorn kan det leda till olyckor och eventuell kroppsskada att göra så.
17. Placera inte vätskor i närheten av eller på projektorn. Vätskor som spills på projektorn kan göra den defekt. Om projektorn blir våt, koppla löst den från vägguttaget, kontakta ditt lokala servicecenter och låt dem serva projektorn.
18. Denna produkt kan visa inverterade bilder om den installeras i taket.



Använd endast en därför avsedd takinstallationssats för att montera projektorn och se till att den är säkert installerad.

19. När projektorn är i drift kan du känna varm luft och doft komma ut från dess ventilationsgaller. Detta är ett normalt fenomen och betyder inte att produkten är defekt.
20. Använd inte säkerhetsstången för transport eller installation. Den bör användas tillsammans med en anti-stöldkabel som finns att köpa separat.
21. **VAR FÖRSIKTIG**
Möjlig farlig optisk strålning sänds ut från denna produkt. Titta inte in i projektorn lampan. Det kan vara skadligt för ögonen. Riskgrupp 2. I likhet med alla starka ljuskällor, undvik att titta in i strålen, RG2 IEC 62471-5:201



Varning

- **DENNA ENHET MÅSTE JORDAS.**
- **Integrera en lättillgänglig avbrytare i ledningen om enheten installeras med en fast dragen kabel används eller anslut nätkontakten till ett lätt tillgängligt uttag i närheten av enheten. Om ett fel uppstår när enheten används, stäng av strömtillförseln med avbrytaren eller dra ut nätkontakten.**

Säkerhetsinstruktioner vid takmontering av projektorn

Vi vill att du ska ha en behaglig upplevelse när du använder din projektor. Därför måste vi göra dig uppmärksam på dessa säkerhetsfrågor och på detta sätt förhindra skador på personer och egendom.

Om du avser att montera projektorn i taket, rekommenderar vi absolut att du använder en lämplig takinstallationssats och ser till att den blir korrekt och säkert installerad.

Om du använder en olämplig takinstallationssats finns det risk för att projektorn faller ner från taket på grund av felaktig dimensionering eller skruvar med fel längd.

Du kan köpa en takmonteringssats på samma ställe som du köpte projektorn. Vi rekommenderar också att du köper en separat anti-stöldkabel som du sedan fäster både vid projektorns anti-stöld låsskåra och vid takfästet. Detta kommer att fungera som en extra säkerhet som håller tillbaka projektorn om den skulle lossna från fästet.


Introduktion


Projektorns egenskaper

Projektorn kombinerar högpresterande projektion med optisk motor och användarvänlig design vilket resulterar i hög tillförlitlighet och lättanvändbarhet.

 **Vissa av funktionerna kanske inte finns tillgängliga på din projektor. Verklig prestanda kan variera och beror på modellspecifikationerna.**

- Strömsparfunktion som sänker lampans strömförbrukning upp till 70% om ingen ingångssignal detekteras för en viss förinställd tid.
- Presentationstimer för bättre tidsöverblick vid presentationer
- Stöder 3D-visning
- Färghantering låter dig ställa in färgerna enligt dina önskemål
- Mindre än 0.5W effektförbrukning när strömsparläget är aktivt
- Korrigering av projektionens färg, vilket möjliggör projektion på ytor med ett flertal fördefinierade färger
- Snabb autosökning som gör signalsökningsprocessen snabbare
- Färglägen som ger valmöjligheter för olika projektionsändamål
- En-knapps automatisk inställning för att visa bästa möjliga bildkvalitet (endast för analog signal)
- Digital keystone korrigering för att korrigera förvrängda bilder
- Färgjustering vid visning av data/video
- Kan visa 1.07 miljarder färger
- Flerspråkiga skärmsvinningsmenyer (OSD)
- Kan ställas in på normalt läge eller på ekonomiläge för att sänka strömförbrukningen
- Kompatibel för komponent HDTV (YPbPr)
- HDMI CEC (Consumer Electronics Control) funktionen möjliggör synkroniserad TILL/FRÅN funktion mellan projektorn och den CEC-kompatibla DVD-spelaren som är ansluten till projektorns HDMI-ingång

 **Den projicerade bildens synbara ljusstyrka kommer att variera beroende på omgivningens ljusförhållanden, de valda inställningarna för ingångssignalens kontrast/ljusstyrka och den är direkt proportionell till projiceringsavståndet.**

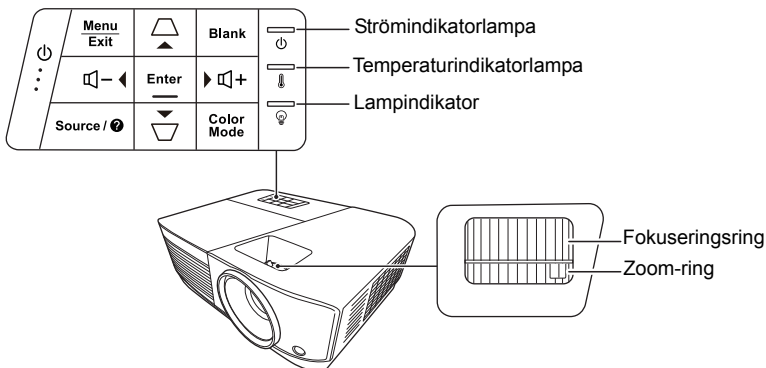
 **Lampans ljusstyrka kommer att avta med tiden och kan variera inom lamptillverkarens specifikationer. Detta är ett normalt och accepterat beteende.**

Leveransomfattning

1. Projektor
2. Nätsladd
3. Snabbstartsguide
4. Fjärrkontroll och batterier
5. VGA-kabel
6. Utbyteslampa (tillval) (Kontakta kvalificerad servicepersonal för att byta lampan)
7. Mjuk bärväska (tillval)
8. Dammfilter (tillval)

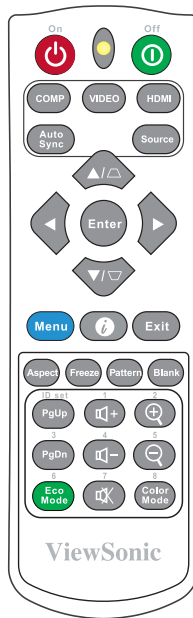
Kontroller och funktioner

Projektor



- **⏻ Ström**
Växlar projektorn mellan standby och påslaget läge.
- **▢ / ▣ (Keystoneknappar)**
Korrigerar manuellt distorsionen i bilden som uppstår när projiceringen är vinklad.
- **◀ Vänster/ ▶ Höger/ ▲ Upp/ ▼ Ned**
Väljer önskade menypost och gör justeringar när Skärmvisningsmenyn (On-Screen Display/OSD) är aktiverad.
- **Menu (Meny)**
Öppnar skärmvisningsmenyn (OSD).
- **Exit (Avsluta)**
Går tillbaka till föregående OSD-meny, avslutar och sparar menyinställningarna.
- **Source (Källa)**
Visar fältet för val av källa.
- **🔍 (Hjälp)**
Visar HJÄLP-menyn vid en lång tryckning på 3 sekunder.
- **Blank (Tom)**
Döljer skärmbilden.
- **Enter (Retur)**
Aktiverar den valda menyposten när Skärmmenyn (On-Screen Display/OSD) när Skärmmenyn (On-Screen Display/OSD) är aktiverad.
- **Färgläge**
Väljer ett tillgängligt bildinställningsläge.
- **🔊+ (Volym upp)**
Höjer volymnivån.
- **🔊- (Volym ner)**
Sänker volymnivån.

Fjärrkontroll



☞ För att använda fjärrmusens styrknappar (Sida upp, Sida ned), se "Använda fjärrkontrollen PgUp (Sida upp)/PgDn (Sida ned) funktionen" på sidan 8 för detaljer.

- **⏻ På/⏿ Av**
Växlar projektorn mellan standby och påslaget läge.
- **COMP**
Välj källa från **Dator in** uttaget för visning.
- **VIDEO**
Väljer källa från **VIDEO** eller **S-VIDEO** uttaget för visning.
- **HDMI**
Väljer källa från **HDMI** uttaget för visning.
- **Auto Sync (Auto Synk)**
Bestämmer automatiskt lämplig bildfrekvens för bildens om visas.
- **Source (Källa)**
Visar fältet för val av källa.
- **◻ / ◻ (Keystoneknappar)**
Korrigerar manuellt distorsionen i bilden som uppstår när projiceringen är vinklad.
- **Enter (Retur)**
Använder den det valda objektet i skärmvisningsmenyn (OSD).
- **◀ Vänster/▶ Höger/▲ Upp/▼ Ned**
Väljer de önskade menyobjekten och gör inställningar.
- **Menu (Meny)**
Öppnar skärmvisningsmenyn (OSD).
- **ℹ (Information)**
Visar **INFORMATION**-menyn.
- **Exit (Avsluta)**
Avslutar och sparar menyinställningarna.

- **Förhållande**
Visar fältet för val av bildförhållande.
- **Freeze (Frys)**
Fryser skärmbilden.
- **Pattern (Mönster)**
Visar intern testbild.
- **Blank (Tom)**
Döljer skärmbilden.
- **PgUp (Sida upp)/PgDn (Sida ned)**
Styr ditt visningsprogram (på en ansluten PC) som reagerar på sida upp/nerkommandon (som Microsoft PowerPoint).
- ☞ **Endast tillgängligt när en PC-ingångssignal är vald.**
- **Eco Mode (Eco-läge)**
Visar fältet för val av lampläge.
- **⏮+ (Volym upp)**
Höjer volymnivån.
- **⏮- (Volym ner)**
Sänker volymnivån.
- **🔊 (Tyst)**
Växlar projektorns ljud mellan till och från.
- **🔍 (Zoom in)**
Förstora den projicerade bildstorleken.
- **🔍 (Zoom ut)**
Minskar den projicerade bildstorleken.
- **Färgläge**
Visar fältet för val av färgläge.

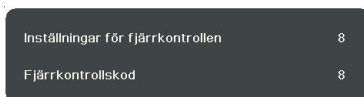
Fjärrkontrollkod

Projektorn kan tilldelas 8 olika fjärrkontrollkoder, 1 till 8. När flera projektorer används i närheten av varandra samtidigt, kan störningar från de andra fjärrkontrollerna förhindras genom att byta koderna. Ställ in koden för projektorn innan fjärrkontrollens kod ändras.

För att ändra projektorns kod, välj mellan 1 och 8 i **SYSTEM > Fjärrkontrollskod** menyn.

För att ändra fjärrkontrollens kod, tryck samtidigt i 5 sekunder eller längre på **ID-inställning** och den sifferknapp som motsvarar fjärrkontrollkoden som valdes i projektorns OSD. Initialkoden är inställd på 1. Om koden byts till 8 kan fjärrkontrollen styra alla projektorer.

- ☞ **Om olika koder är inställda på projektorn och fjärrkontrollen, kommer fjärrkontrollen inte att orsaka någon reaktion. När detta händer, kommer ett meddelande som påminner dig att byta kod i fjärrkontrollen att visas.**



Använda fjärrkontrollen PgUp (Sida upp)/PgDn (Sida ned) funktionen

Möjligheten att styra din dator med fjärrkontrollen ger dig större flexibilitet när du ger presentationer.

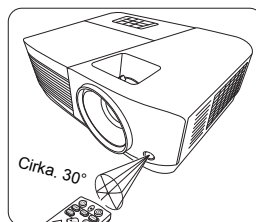
1. Ställ ingångssignalen till PC-signal.
2. Anslut projektorn till din PC eller bärbara dator med en USB-kabel innan du använder fjärrkontrollen i stället för din dators mus. Se "[Ansluta en dator eller monitor](#)" på [sidan 15](#) för närmare uppgifter.

3. För att styra ditt visningsprogram (på en ansluten PC) som reagerar på sida upp/nerkommandon (som Microsoft PowerPoint) när musläget är aktiverat, tryck på **PgUp** (**Sida upp**)/**PgDn** (**Sida ned**).

Fjärrkontrollens funktionsvinkel

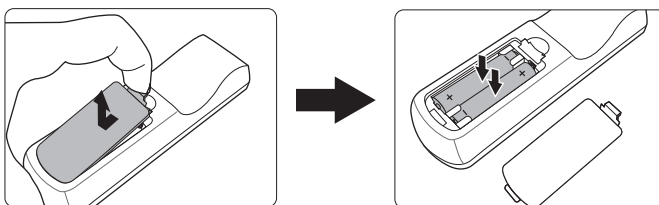
Se bilden om placering av den infraröda (IR) fjärrkontrollsensorn. Fjärrkontrollen måste riktas inom 30 graders vinkel i förhållande till projektorns IR-fjärrkontrollsensor för att fungera korrekt. Avståndet mellan fjärrkontrollen och sensorn bör inte överstiga 8 meter (~ 26 fot).

Se till att det mellan fjärrkontrollen och IR-sensorn på projektorn inte finns några hinder som kan störa den infraröda strålen.



Byta ut fjärrkontrollens batterier

1. För att öppna fjärrkontrollens batterilock, vänd fjärrkontrollen så att baksidan visas, tryck på lockets fingregrepp och skjut det nedåt i pilens riktning såsom bilden visar.
2. Ta ut befintliga batterier (om tillämpligt) och sätt i två AAA-batterier med den polaritet som visas på batterifacketets botten. Positiv (+) går till positiv och negativ (-) till negativ.
3. Sätt tillbaka locket genom att rikta in det och trycka ner det på plats igen. Sluta när det snäpper på plats.



⚠ WARNING

- Undvik att lämna fjärrkontrollen och batterierna i en extremt varm eller fuktig omgivning såsom kök, badrum, bastur, solarier eller stängda bilar.
- Byt endast ut till samma eller motsvarande typ som rekommenderas av batteritillverkaren.
- Avfallshandla de förbrukade batterierna enligt tillverkarens anvisningar och de lokala miljöföreskrifterna i din region.
- Släng aldrig batterierna i öppen eld. Detta leder till explosionsrisk.
- Om batterierna är urladdade eller om du inte tänker använda fjärrkontrollen på en längre tid, ta ut batterierna för att förhindra skador på fjärrkontrollen som kan uppstå om batterierna börjar läcka.

Placera din projektor

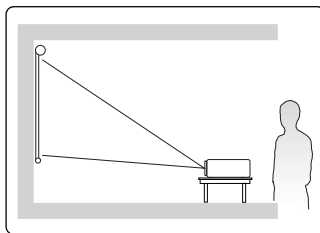
Välja en lämplig plats

Ditt rums utseende eller din personliga smak kommer att bestämma vilken installationsplats du väljer. Beakta projektordukens storlek och placering och var ett lämpligt eluttag befinner sig, men också avståndet mellan din projektor och resten av utrustningen.

Din projektor är konstruerad för att installeras på en av följande möjliga installationsplatser:

1. Bordspl. fram.

Välj denna plats med projektorn placerad nära golvet framför projektorduken. Detta är det vanligaste sättet att placera projektorn för snabb förberedelse och portabilitet.

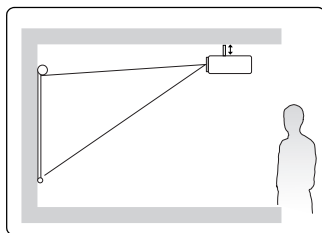


2. Takmont. fram.

Välj denna plats med projektorn hängande upp och ner från taket framför projektorduken.

Köp takmonteringssatsen från din återförsäljare för att montera din projektor i taket.

Ställ in **Takmont. fram.** i menyn **SYSTEM > Projektorplacering** när du har startat projektorn.

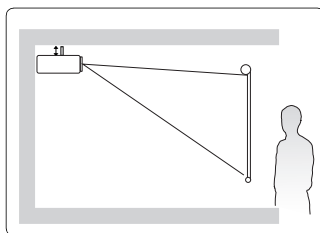


3. Takmont. bakom

Välj denna plats med projektorn hängande upp och ner från taket bakom projektorduken.

Lägg märke till att en speciell duk för bakprojektion och takmonteringssatsen för projektorn krävs för denna installationsplats.

Ställ in **Takmont. bakom** i menyn **SYSTEM > Projektorplacering** när du har startat projektorn.

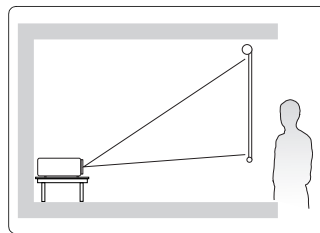


4. Bordspl. bakom

Välj denna plats med projektorn placerad nära golvet bakom projektorduken.

Lägg märke till att en speciell duk för bakprojektion krävs för denna installationsplats.

Ställ in **Bordspl. bakom** i menyn **SYSTEM > Projektorplacering** när du har startat projektorn.



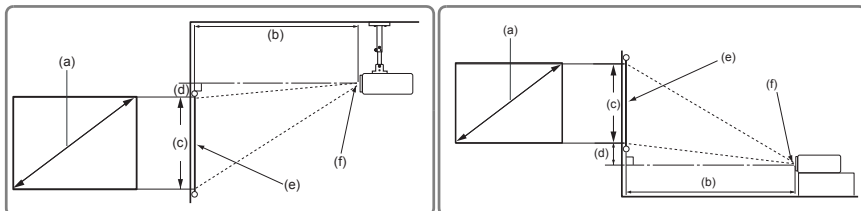
Projektionsformat

☞ "Duken" som nämns nedan består för det mesta av en projektorduk och en ställning som håller upp den.

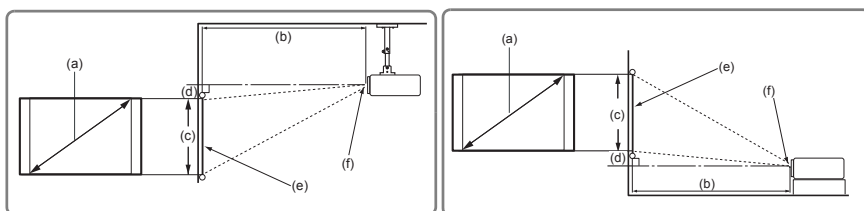
☞ Se "Projektorns specifikationer" på sidan 67 för denna projektors ursprungliga upplösning.

PA500S/SP3/PA500X/SP6/PA503SP/PA503XP

- 4:3 bild på en 4:3 duk



- 4:3 bild på en 16:10 duk



(e): Duk

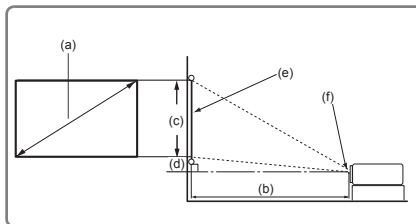
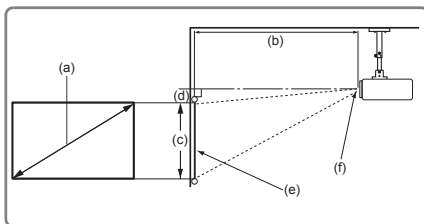
(f): Linsens center

(a) Dukstorlek		4:3 bild på en 4:3 Duk									
		(b) Projektionsavstånd				(c) Bildhöjd		(d) Vertikal förskjutning			
		min.		max.				min.		max.	
tum	mm	tum	mm	tum	mm	tum	mm	tum	mm		
60	1524	94	2385	103	2623	36	914	3,6	91,4	3,6	91
70	1778	110	2782	120	3060	42	1067	4,2	106,7	4,2	107
80	2032	125	3179	138	3497	48	1219	4,8	121,9	4,8	122
90	2286	141	3577	155	3935	54	1372	5,4	137,2	5,4	137
100	2540	156	3974	172	4372	60	1524	6,0	152,4	6,0	152
110	2794	172	4372	189	4809	66	1676	6,6	167,6	6,6	168
120	3048	188	4769	207	5246	72	1829	7,2	182,9	7,2	183
130	3302	203	5167	224	5683	78	1981	7,8	198,1	7,8	198
140	3556	219	5564	241	6121	84	2134	8,4	213,4	8,4	213
150	3810	235	5962	258	6558	90	2286	9,0	228,6	9,0	229
160	4064	250	6359	275	6995	96	2438	9,6	243,8	9,6	244
170	4318	266	6756	293	7432	102	2591	10,2	259,1	10,2	259
180	4572	282	7154	310	7869	108	2743	10,8	274,3	10,8	274

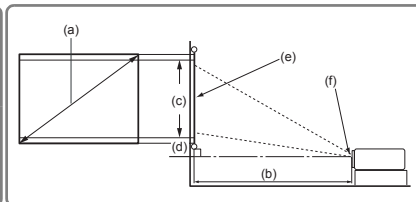
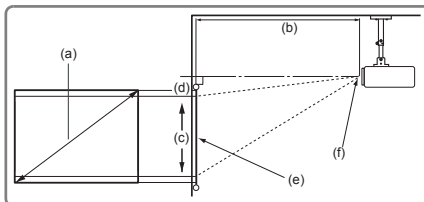
(a) Dukstorlek		4:3 bild på en 16:10 duk									
		(b) Projektionsavstånd				(c) Bildhöjd		(d) Vertikal förskjutning			
		min.		max.				min.		max.	
tum	mm	tum	mm	tum	mm	tum	mm	tum	mm	tum	mm
60	1524	83	2106	91	2317	32	808	3,2	81	3,2	81
70	1778	97	2457	106	2703	37	942	3,7	94	3,7	94
80	2032	111	2809	122	3089	42	1077	4,2	108	4,2	108
90	2286	124	3160	137	3476	48	1212	4,8	121	4,8	121
100	2540	138	3511	152	3862	53	1346	5,3	135	5,3	135
110	2794	152	3862	167	4248	58	1481	5,8	148	5,8	148
120	3048	166	4213	182	4634	64	1615	6,4	162	6,4	162
130	3302	180	4564	198	5020	69	1750	6,9	175	6,9	175
140	3556	194	4915	213	5406	74	1885	7,4	188	7,4	188
150	3810	207	5266	228	5793	79	2019	7,9	202	7,9	202
160	4064	221	5617	243	6179	85	2154	8,5	215	8,5	215
170	4318	235	5968	258	6565	90	2289	9,0	229	9,0	229
180	4572	249	6319	274	6951	95	2423	9,5	242	9,5	242

PA503W

- 16:10 bild på en 16:10 duk



- 16:10 bild på en 4:3 duk




(e): Duk

(f): Linsens center

(a) Dukstorlek		16:10 bild på en 16:10 Duk									
		(b) Projektionsavstånd				(c) Bildhöjd		(d) Vertikal förskjutning			
		min.		max.				min.		max.	
tum	mm	tum	mm	tum	mm	tum	mm	tum	mm	tum	mm
60	1524	79	2000	87	2200	32	808	0,0	0	0,0	0
70	1778	92	2333	101	2567	37	942	0,0	0	0,0	0
80	2032	105	2667	115	2933	42	1077	0,0	0	0,0	0
90	2286	118	3000	130	3300	48	1212	0,0	0	0,0	0
100	2540	131	3333	144	3667	53	1346	0,0	0	0,0	0
110	2794	144	3667	159	4033	58	1481	0,0	0	0,0	0
120	3048	157	4000	173	4400	64	1615	0,0	0	0,0	0
130	3302	171	4333	188	4767	69	1750	0,0	0	0,0	0
140	3556	184	4667	202	5133	74	1885	0,0	0	0,0	0
150	3810	197	5000	217	5500	79	2019	0,0	0	0,0	0
160	4064	210	5333	231	5867	85	2154	0,0	0	0,0	0
170	4318	223	5667	245	6233	90	2289	0,0	0	0,0	0
180	4572	236	6000	260	6600	95	2423	0,0	0	0,0	0


(a) Dukstorlek		16:10 bild på en 4:3 Duk									
		(b) Projektionsavstånd				(c) Bildhöjd		(d) Vertikal förskjutning			
		min.		max.				min.		max.	
tum	mm	tum	mm	tum	mm	tum	mm	tum	mm	tum	mm
60	1524	74	1887	82	2075	30	762	0,0	0	0,0	0
70	1778	87	2201	95	2421	35	889	0,0	0	0,0	0
80	2032	99	2516	109	2767	40	1016	0,0	0	0,0	0
90	2286	111	2830	123	3113	45	1143	0,0	0	0,0	0
100	2540	124	3145	136	3459	50	1270	0,0	0	0,0	0
110	2794	136	3459	150	3805	55	1397	0,0	0	0,0	0
120	3048	149	3774	163	4151	60	1524	0,0	0	0,0	0
130	3302	161	4088	177	4497	65	1651	0,0	0	0,0	0
140	3556	173	4403	191	4843	70	1778	0,0	0	0,0	0
150	3810	186	4717	204	5189	75	1905	0,0	0	0,0	0
160	4064	198	5031	218	5535	80	2032	0,0	0	0,0	0
170	4318	210	5346	232	5881	85	2159	0,0	0	0,0	0
180	4572	223	5660	245	6226	90	2286	0,0	0	0,0	0


 Dessa värden har en tolerans på 3% beroende på variationer i de optiska komponenterna. Om du tänker installera en projektor permanent, rekommenderas det, för att ta denna specifika projektors optiska karakteristik i beaktande, att du fysiskt testar projektionsstorleken och avståndet med ifrågakvarande projektor på plats innan du monterar den permanent. Detta kommer att göra det lättare att bestämma en exakt monteringsplats som passar bäst för installationsutrymmet.

Anslutning

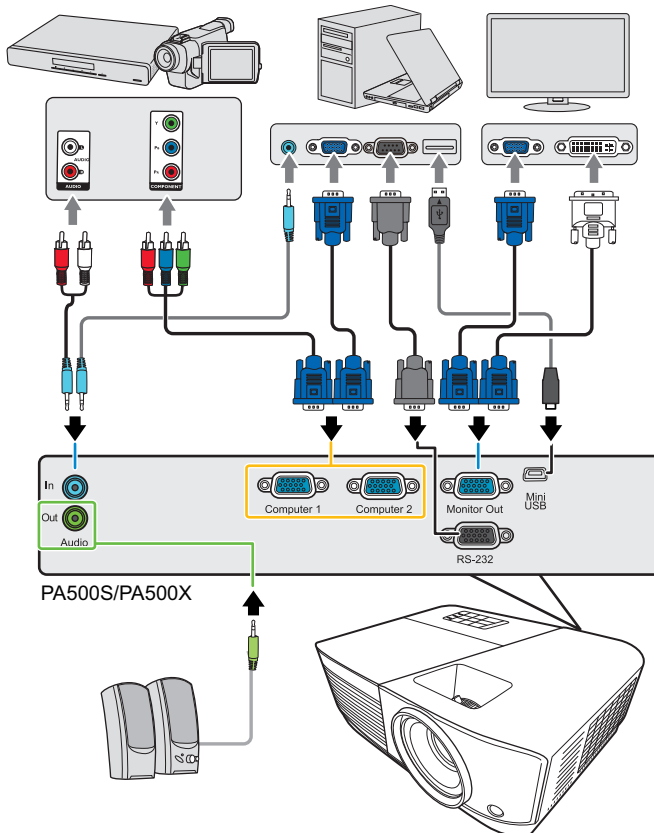
När du ansluter signalkällan till projektorn, se till att:

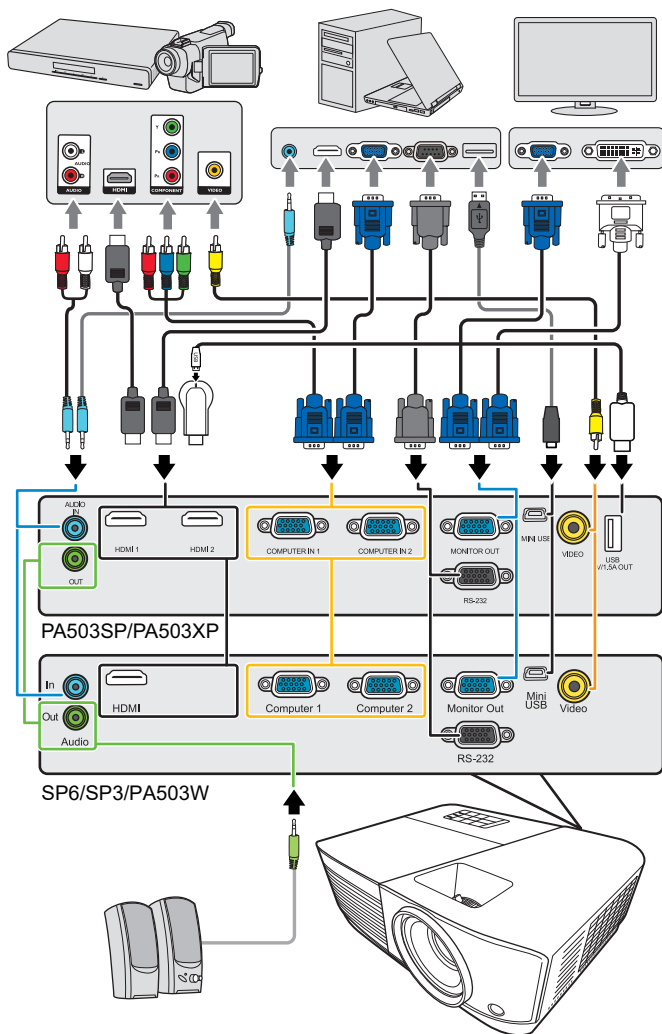
1. All utrustning är avstängd innan du ansluter någonting överhuvudtaget.
2. Du använder rätt signalkablar för de olika källorna.
3. Kablarna är ordentligt isatta.

 I anslutningarna som visas nedan kan det hända att vissa kablar inte följer med projektorn (se "**Leveransomfattning**" på sidan 5). De kan köpas i elektronikaffärer.

 Kopplingsbilderna här nedan är endast till som referens. Anslutningarna på baksidan av projektorn är olika på olika projektormodeller.

 För detaljerade anslutningsinstruktioner, se sidorna 15-18.






*USB typ A-anslutning stöder 5 V/1,5 A strömutfattning för laddning av HDMI-dongel.

Ansluta en dator eller monitor

Ansluta en dator

1. Ta den medföljande VGA-kabeln och anslut ena änden till datorns D-Sub utgångskontakt.
2. Anslut den andra änden av VGA-kabeln till **Dator 1** eller **Dator 2** signalingången på projektorn.


- Om du vill använda fjärrstyrfunktionen för musen, ta en USB-kabel och anslut den större änden till datorns USB-uttag och den mindre änden till **Mini-USB** uttaget på projektorn. Se "[Använda fjärrkontrollen PgUp \(Sida upp\)/PgDn \(Sida ned\) funktionen](#)" på sidan 8 för närmare uppgifter.

 **Många bärbara datorer kopplar inte på sina externa videoutgångar när de ansluts till en projektor. Vanligtvis kopplar en knappkombination i stil med FN + F3 eller CRT/LCD den externa visningsenheten till/från. Sök upp funktionsknappen som är märkt CRT/LCD eller en knapp med en monitorsymbol på den bärbara datorn. Tryck samtidigt på FN och den funktionsknapp som är märkt på detta sätt. Se efter i din bärbara dators dokumentation för att ta reda på rätt knappkombination.**

Ansluta en monitor

Om du vill se din presentation på nära håll på en monitor samtidigt som den visas duken, kan du ansluta **Bildskärm ut** signaluttaget på projektorn till en extern monitor med en VGA-kabel enligt nedanstående instruktioner:

- Anslut projektorn till en dator på det sätt som det beskrivs i "[Ansluta en dator](#)" på sidan 15.
- Ta en lämplig VGA-kabel (endast en ingår i leveransen) och anslut ena änden av kabeln till videomonitors D-Sub ingångskontakt.
Eller om din monitor är utrustad med en DVI-ingångskontakt, ta en VGA till DVI-A kabel och anslut kabelns DVI-ände till videomonitors DVI-ingångskontakt.
- Anslut kabelns andra ände till **Bildskärm ut** uttaget på projektorn.

 **Bildskärm ut Utgången fungerar endast när Dator 1 anslutningen gjorts till projektorn. För att använda denna anslutningsmetod i standby-läge, slå på Aktiv VGA ut funktionen under ENERGISPARFUNKTIONER > Standbyinställningar menyn.**

Ansluta videokällenheter

Du kan ansluta din projektor till olika videokällor som har en av följande utgångskontakter:

- HDMI
- komponent Video
- Video (komposit)

Du behöver bara använda en av ovannämnda anslutningsmetoder att koppla projektorn till en videokälla, men alla metoder ger varierande videokvalitet. Den metod du väljer kommer troligtvis att bero på vilka tillgängliga uttag som matchar varandra på projektorn och videokällan såsom det beskrivs nedan:

Bästa videokvalitet

Den bästa anslutningsmetoden för video är HDMI. Om din källanhet är utrustad med ett HDMI-uttag kan du njuta av okomprimerad digital videokvalitet.

Se i "[Ansluta en HDMI-enhet](#)" på sidan 17 hur du ansluter en HDMI-källanhet till projektorn och ytterligare detaljer.

Om ingen **HDMI**-källa finns tillgänglig, är Komponentvideo den näst bästa videosignalen (inte att förväxla med kompositvideo). Digitala TV-mottagare och DVD-spelare har oftast inbyggda Komponentvideo-utgångar, så om detta finns på dina enheter bör du välja denna anslutningsmetod hellre än (komposit) video.

Se i "[Ansluta en komponentvideokällanhet](#)" på sidan 17 hur du ansluter projektorn till en komponentvideo-enhet.

Sämst videokvalitet

Kompositvideo är en analog videosignal som kommer att ge ett helt acceptabelt, men inte optimalt resultat med din projektor, eftersom den ger sämst videokvalitet av de tillgängliga metoder som beskrivs här.

Se i "[Ansluta en videokälla med kompositvideo](#)" på sidan 17 hur du ansluter projektorn till en kompositvideo-enhet.

Ansluta ljudet

Du kan du använda projektorhögtalaren i dina presentationer eller ansluta separata högtalare med förstärkare till projektorns Audio Out uttag. Ljudutgången styrs av projektorns volyminställningar och stumkoppling.

Ansluta en HDMI-enhet

Du bör använda en HDMI-kabel när du kopplar projektorn till HDMI-enheter.


1. Ta en HDMI-kabel och anslut ena änden till videoenhetens HDMI-uttag.
2. Anslut andra änden av kabeln till **HDMI** ingången på projektorn.

 I det osannolika fall att den projicerade bilden har fel färger när du ansluter via projektorns HDMI ingång och den projicerade bilden visas med fel färger, ändra färgområdet till YUV. Se "[Ändra HDMI ingångsinställningar](#)" på sidan 23 för detaljer.

Ansluta en komponentvideokällighet

Undersök om din videokälla har en sats oanvända utgångskontakter för komponentvideo tillgängliga:

- Om detta är fallet kan du fortsätta med denna procedur.
 - Om inte, måste du på nytt tänka över vilken anslutningsmetod du ska använda.
1. Ta en VGA (D-Sub)-komponent adapterkabel och anslut de 3 kontaktarna av RCA-typ till videokällans komponentvideo-utgångskontakter. Anslut kontaktarna till uttagen med motsvarande färg; grön till grön, blå till blå och röd till röd.
 2. Anslut den andra änden av VGA (D-Sub)-komponent adapterkabeln (med en kontakt av D-Sub typ) till **Dator 1** eller **Dator 2** uttaget på projektorn.


 Om den valda videobilden inte visas när projektorn har slagits på och den riktiga videokällan har valts, kontrollera att videokällan är påslagen och att den fungerar korrekt. Kontrollera också att signalkablarna har anslutits korrekt.

Ansluta en videokälla med kompositvideo

Undersök om din videokälla har en sats oanvända utgångskontakter för kompositvideo tillgängliga:

- Om detta är fallet kan du fortsätta med denna procedur.
 - Om inte, måste du på nytt tänka över vilken anslutningsmetod du ska använda.
1. Ta en videokabel och anslut ena änden till videokällans utgångskontakt för kompositvideo.
 2. Anslut videokabelns andra ände till projektorns **Video** kontakt.

 Om den valda videobilden inte visas när projektorn har slagits på och den riktiga videokällan har valts, kontrollera att videokällan är påslagen och att den fungerar korrekt. Kontrollera också att signalkablarna har anslutits korrekt.

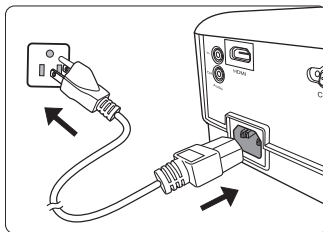
 Du behöver bara ansluta till denna enhet med en kompositvideoanslutning om komponentvideoingången inte kan användas. Se "[Ansluta videokällenheter](#)" på sidan 16 för detaljer.

Spela upp ljud genom projektorn

Du kan du använda projektorhögtalaren i dina presentationer eller ansluta separata högtalare med förstärkare till **Ljud ut** projektorns uttag.

Starta projektorn


1. Koppla strömsladden till projektorn och till ett vägguttag. Slå på vägguttagets brytare (om det finns en sådan).
2. Tryck på **Ström** för att starta projektorn. Genast när lampan tänds kommer en "Strömmen tillslagen ljudsignal" att höras. **Strömindikator** förblir blå när projektorn är påslagen. Vrid (om nödvändigt) på fokuseringsringen för att justera bildens skärpa.



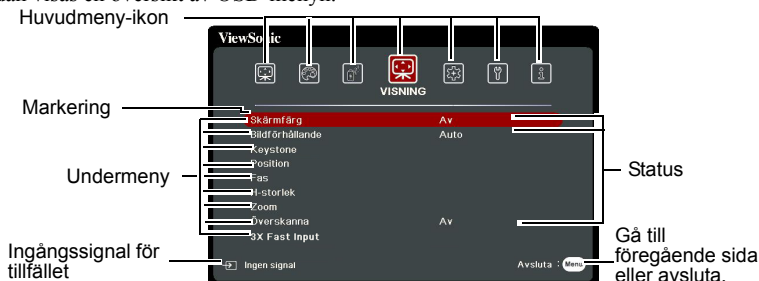
- ☞ Om projektorn fortfarande är het från tidigare användning, kommer den att kör kylfläkten i cirka 90 sekunder innan den matar ström till lampan.
 - ☞ För att inte äventyra lampans livslängd, vänta åtminstone 5 minuter innan du stänger av projektorn när den en gång har startats.
 - ☞ För att stänga av ljudsignalen, se "[Stänga av Signal för påslagning/avstängning](#)" på sidan 33 för detaljer.
3. Om projektorn aktiveras för första gången, välj ditt OSD-språk enligt instruktionerna på skärmen.
 4. Slå på all ansluten utrustning.
 5. Projektorn kommer att börja söka efter ingångssignaler. Vilken ingångssignal som skannas för tillfället visas på dukens övre högra hörn. Om projektorn inte hittar en användbar signal, visas meddelandet "**Ingen signal**" ända till en ingångssignal hittas. Du kan också trycka på **Källa** för att välja den ingångssignal du önskar. Se "[Byta ingångssignal](#)" på sidan 23 för detaljer.
- ☞ Om ingångssignalens frekvens/upplösning överskrider projektorns funktionsområde, kommer du att se meddelandet "Utom räckhåll" som visas på den tomma duken. Byt ingångssignalen till en signal som är kompatibel med projektorns upplösning eller sänk ingångssignalens inställning. Se "[Timingtabell](#)" på sidan 63 för detaljer.

Använda menyerna

Projektorn är utrustad med skärmvisningsmenyer (OSD) med vilka man kan genomföra olika justeringar och inställningar.

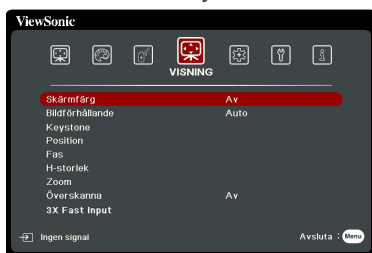
 Nedanstående OSD-skärmbilder är endast till för referens och kan avvika från det faktiska utseendet.

Nedan visas en översikt av OSD-menyerna.



För att användas OSD-menyerna, välj först ditt språk.

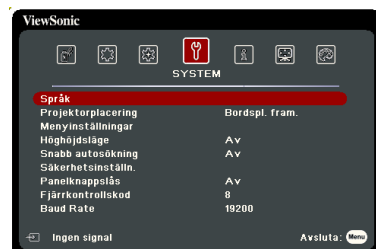
1. Tryck på **Menu (Meny)** för att starta OSD-menyerna.



3. Tryck på **▼** för att markera **Språk** och tryck på **Enter (Retur)**.



2. Använd **◀/▶** för att markera **SYSTEM** menyerna.



4. Använd **◀/▲/▼/▶** för att välja önskat språk.
5. Tryck på **Enter (Retur)** för att gå tillbaka till huvudmenyn och tryck på **Menu (Meny)** för att lämna OSD-menyerna.

Använda lösenordsfunktionen

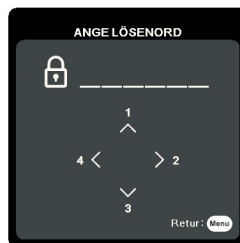
Av säkerhetsskäl och för att förhindra obefogad användning, är det möjligt att säkra projektorn med ett lösenord. Lösenordet kan konfigureras med hjälp av skärmvisningsmenyn (OSD). För närmare uppgifter om OSD-menyens användning, se "[Använda menyerna](#)" på sidan 20.

☞ Det kommer att bli besvärligt för dig om du aktiverar lösenordsfunktionen med sedan glömmer bort lösenordet på något sätt. Anteckna ditt lösenord och förvara anteckningen på en säker plats så att du kan se efter senare.

Ställa in ett lösenord

☞ När ett lösenord har ställts in och strömbrytarlåset har aktiverats, kan projektorn inte användas om inte rätt lösenord anges varje gång som projektorn startas.

1. Öppna OSD-menyen och gå till menyn **SYSTEM > Säkerhetsinställn..**
2. Tryck på **Enter (Retur)** och **Säkerhetsinställn.** sidan visas.
3. Markera **Strömbrytarlås** och välj **På** genom att trycka på ◀/▶.
4. Som det visas här till höger, motsvarar de fyra pilknapparna (◀, ▲, ▼, ▶) 4 siffror (1, 2, 3, 4). Ange det lösenord med sex siffror du vill ha genom att trycka på pilknapparna.
5. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det en gång till.
När lösenordet är inställt återgår OSD-menyen till sidan **Säkerhetsinställn..**
6. För att lämna OSD-menyen, tryck på **Exit (Avsluta)**.



Om du glömmer bort lösenordet

Om lösenordsfunktionen är aktiverad, kommer du att ombe om du anger lösenordet med sex siffror varje gång du slår på projektorn. Om du anger fel lösenord, kommer meddelandet för felaktigt lösenord som visas här till höger att visas i 5 sekunder och därefter igen meddelandet "**ANGE LÖSENORD**". Du kan försöka igen genom att ange ett nytt lösenord med sex siffror, men om du inte har antecknat lösenordet i denna handbok och du absolut inte ankomma ihåg det, kan du använda proceduren för att återställa lösenordet. Se "[Starta proceduren att återställa lösenordet](#)" på sidan 22 för detaljer.



Om du anger fel lösenord 5 gånger efter varandra, kommer projektorn inom kort att stängas av.

Starta proceduren att återställa lösenordet


1. Tryck på och håll kvar **Auto Sync (Auto Synk)** på fjärrkontrollen i 3 sekunder. Projektorn kommer att visa ett kodat nummer på duken.
2. Skriv ner numret och stäng av din projektor.
3. Kontakta din lokala kundtjänst för att få hjälp att avkoda numret. Du kanske uppmanas att visa ett köpebevis eller dokumentation som visar att du är en befogad användare av projektor.

 "XXX" som visas på ovanstående skärmbild är nummer som varierar för olika projektor modeller.




Ändra lösenordet

1. Öppna OSD-meny och gå till meny **SYSTEM > Säkerhetsinställn. > Ändra lösenord.**
2. Tryck på **Enter (Retur)**. Meddelandet "**ANGE AKTUELLT LÖSENORD**" visas.
3. Ange det gamla lösenordet.
 - Om lösenordet är korrekt visas det nya meddelandet "**ANGE NYTT LÖSENORD**".
 - Om du anger fel lösenord, kommer meddelandet för felaktigt lösenord att visas i 5 sekunder och därefter visas meddelandet "**ANGE AKTUELL LÖSENORD**" så att du kan försöka igen. Du kan trycka på **Exit (Avsluta)** för att avbryta eller prova ett annat lösenord.
4. Ange ett nytt lösenord.
5. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det en gång till.
6. De har framgångsrikt valt ett nytt lösenord för projektorn. Kom ihåg att ange det nya lösenordet nästa gång projektorn startas.
7. För att lämna OSD-meny, tryck på **Exit (Avsluta)**.

 De siffror som matas in kommer att visas som asterisk på duken. Anteckna ditt lösenord och förvara sedan anteckningen på en säker plats så att du kan se efter senare.

Avaktivera lösenordsfunktionen

1. Öppna OSD-meny och gå till meny **SYSTEM > Säkerhetsinställn. > Strömbrytarläs.**
2. Tryck på **◀/▶** för att välja **Av**.
3. Meddelandet "**ANGE LÖSENORD**" visas. Ange det aktuella lösenordet.
 - Om lösenordet är rätt, återgår OSD-meny till **Säkerhetsinställn.** sidan med '**Av**' visas i raden för **Strömbrytarläs**. Nästa gång du slår på projektor behöver du inte ange lösenordet.
 - Om du anger fel lösenord, kommer meddelandet för felaktigt lösenord att visas i 5 sekunder och därefter visas meddelandet "**ANGE LÖSENORD**" så att du kan försöka igen. Du kan trycka på **Exit (Avsluta)** för att avbryta eller prova ett annat lösenord.

 Även om lösenordsfunktionen är avaktiverad, måste du behålla det gamla lösenordet tillgängligt, om du någon gång vill återinrätta lösenordsfunktionen genom att ange det gamla lösenordet.


Byta ingångssignal

Projektorn kan vara ansluten till flera enheter på samma gång. Men den kan bara visa en full projektorduk i gången.

Se till att **Snabb autosökning** funktionen i **SYSTEM** menyn är **På** om du vill att projektorn automatiskt ska söka efter signaler.

Du kan också välja önskad källa manuellt genom att trycka på en av fjärrkontrollens källvalknappar, eller bläddra igenom de tillgängliga ingångssignalerna.

1. Tryck på **Källa**. Ett källvalsält visas.
2. Tryck på **▲ / ▼** tills den källa du önskar är vald och tryck sedan på **Enter (Retur)**. När den har detekterats, kommer den valda källinformationen att visas på duken i några sekunder. Om flera enheter är anslutna till projektorn, upprepa steg 1-2 för att söka efter en annan signal.

 Se "**Projektorns specifikationer**" på sidan 67 för denna projektors ursprungliga upplösning. För att uppnå bäst visningsresultat, bör du välja och använda en ingångssignal som har denna upplösning. Alla andra upplösningar kommer att anpassas av projektorn beroende på inställningarna för 'bildförhållande', vilket kan orsaka distorsion eller förlorad bildskärpa. Se "**Välja bildförhållande**" på sidan 25 för detaljer.

Ändra HDMI ingångsinställningar

I den osannolika händelse att du ansluter projektorn till en enhet (exempelvis en DVD- eller Blu-ray spelare) via projektorns ingång **HDMI** och den projicerade bilden har fel färger, ändra färgrymden till en som passar till inställningen av färgrymd på utdataenheten.

För att göra detta:

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **AVANCERAT > HDMI-inställningar**.
2. Tryck på **Enter (Retur)**.
3. Markera **HDMI-format** och tryck på **◀ / ▶** för att välja en färgrymd som passar till inställningen av färgrymd på den anslutna enheten.
 - **RGB**: Ställer in färgrymden som RGB.
 - **YUV**: Ställer in färgrymden som YUV.
 - **Auto**: Ställer in projektorn så att den detekterar ingångssignalens färgrymdinställning automatiskt.
4. Markera **HDMI-Räckvidd** och tryck på **◀ / ▶** för att välja ett HDMI-färgområde som passar till inställningen av färgområde på den anslutna utdataenheten.
 - **Förstärkt**: Ställer in HDMI färgområdet som 0 - 255.
 - **Normal**: Ställer in HDMI färgområdet som 16 - 235.
 - **Auto**: Ställer in projektorn så att den detekterar ingångssignalens HDMI-område automatiskt.

 Denna funktion finns endast tillgänglig när HDMI-ingången är i användning.

 Se efter i enhetens dokumentation för information om inställningarna av färgrymd och HDMI-området.

Justera den projicerade bilden

Justera projiceringsvinkeln

Projektorn är utrustad med en inställningsfot. Den ändrar projiceringshöjden och den vertikala projektiionsvinkeln. Skruva på inställningsfoten för att finjustera vinkeln ända tills bilden befinner sig där du vill.

Om projektorn inte är placerad på ett plant underlag eller om duken och projektorn inte befinner sig vinkelrätt mot varandra, blir den projicerade bilden trapetsformad. För att rätta till denna situation, se "**Korrigerar keystone**" på sidan 24 för detaljer.

 **Titta inte in i linsen när lampan är tänd. Lampans starka sken kan eventuellt skada dina ögon.**

Autojustering av bilden

I vissa fall måste bildkvaliteten kanske optimeras. För att göra detta, tryck på **Auto Sync (Auto Synek)** på fjärrkontrollen. Inom 5 sekunder kommer den inbyggda autojusteringsfunktionen att ändra värdena för frekvens och klocka och ge bästa möjliga bildkvalitet.

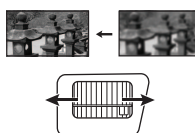
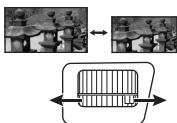
Den aktuella källinformationerna kommer att visas i dukens övre vänstra hörn i ca. 3 sekunder.

 **Duken kommer att ViewSonic logotypen medan autoinställningen arbetar.**

 **Denna funktion är tillgänglig endast när ingångssignalen PC D-Sub (analog RGB) är vald.**

Fininställning av bildens skärpa

1. Ställ in bildstorleken som du önskar med hjälp av zoom-ringen.
2. Fokusera om nödvändigt bilden genom att vrida på fokuseringsringen.







Korrigerar keystone

Keystone innebär att den projicerade bilden blir en trapetsoid på grund av projiceringsvinkeln.

För att korrigerar detta måste du förutom att justera projektorns höjd, korrigerar det manuellt genom att genomföra ett av följande steg.



- Använda fjärrkontrollen

1. Tryck på  /  för att visa Keystone-korrigerings sidan.
2. Tryck på  för att korrigerar Keystone högst upp på bilden. Tryck på  för att korrigerar Keystone längst ner på bilden.









- Använda OSD-menyn

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **VISNING > Keystone**.
2. Tryck på **Enter (Retur)**.


- Tryck på  för att korrigera Keystone högst upp på bilden eller på  för att korrigera Keystone längst ner på bilden.

Förstora och leta efter detaljer

Om du vill hitta detaljer på den projicerade bilden, förstora bilden. Använd pilknapparna för att navigera i bilden.

- Använda fjärrkontrollen
 - Tryck på  fjärrkontrollen upprepade gånger för att förstora bilden till önskad storlek.
 - Tryck på riktningsspilarna (, , , ) för att navigera på bilden.
 - För att minska bildstorleken kan du trycka på **Auto Sync (Auto Synt)** på fjärrkontrollen för att återställa bilden till dess ursprungliga storlek. Eller så kan du trycka på  upprepade gånger.
- Använda OSD-menyn
 - Öppna OSD-menyn och gå till menyn **VISNING > Zoom**.
 - Tryck på **Enter (Retur)**. Zoom-balken visas.
 - Upprepa stegen 2-3 i avsnittet Använda fjärrkontrollen ovan.

 **Det justerbara området kan variera beroende på olika bildförhållanden.**



 **Du kan endast navigera i en bild när den har blivit förstord. Du kan förstora bilden ytterligare medan du söker efter detaljer.**

Välja bildförhållande

'Bildförhållandet' är förhållandet mellan bildens bredd och höjd.

Med hjälp av digital signalbearbetning kan digitala visningsenheter som projektorer modellera och anpassa bilden så att den får ett annat bildförhållande än ingångssignalen.

För att ändra den projicerade bildens förhållande (oberoende av vilket bildförhållande källan har):


- Öppna OSD-menyn och gå till menyn **VISNING > Bildförhållande**.
- Tryck på **Enter (Retur)**.
- Tryck på  /  för att välja ett bildförhållande som passar till videosignalens format och dina visningsönskemål.


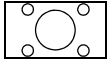


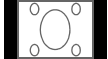


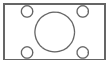


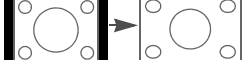




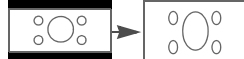
Angående bildförhållandet

- Auto:** Ändrar skalan på bilden så att den horisontella bredden passar proportionerligt till projektorns ursprungliga upplösning. Detta lämpar sig för inkommande bilder som varken är i 4:3 eller 16:9 och du vill använda så mycket som möjligt av duken utan att förändra bildens bildförhållanden.
- 4:3:** Ändrar skalan på bilden så att den visas mitt på duken med bildförhållandet 4:3. Detta lämpar sig bäst för 4:3 bilder såsom datorskärmar, TV med standarddefinition och DVD-filmer med förhållandet 4:3, eftersom de visas utan att bildförhållandet ändras.
- 16:9 (PA500S/SP3/PA503SP/PA500X/SP6/PA503XP):** Ändrar skalan på bilden så att den visas mitt på duken med bildförhållandet 16:9. Detta lämpar sig bäst för bilder som redan har bildförhållandet 16:9, såsom HD-TV, eftersom de visas utan att förhållandet ändras.

4. **16:10** (PA503W): Ändrar skalan på bilden så att den visas mitt på duken med bildförhållandet 16:10. Detta lämpar sig bäst för bilder som redan har bildförhållandet 16:10, eftersom de visas utan att förhållandet ändras.
5. **Panorama** (PA503W): Skalar bilden proportionellt för att passa projektorn naturliga upplösning dess vertikala höjd och fylla skärmen på ett icke-linjärt sätt.
6. **2,35:1**: Ändrar skalan på en bild så att den visas mitt på duken med bildförhållandet 2,35:1 utan ändrat bildförhållande.
7. **Anamorfisk** (PA503W): Ändrar skalan på en bild med bildförhållande 2,35:1 så att den fyller skärmen.

Tabellen nedan visar effekterna för inställningarna av bildförhållanden på projektorer med olika naturliga upplösningar. Se "[Projektorns specifikationer](#)" på sidan 67 för din projektor ursprungliga upplösning.

 I bilderna nedan är de svarta fälten inaktiva områden och de vita aktiva områden. OSD-menyer kan visas i de svarta, oanvända områdena.

Inställning bildförhållande	När det naturliga bildförhållandet för din projektor är...		
	4:3	16:9	16:10
Auto			
4:3			
16:9			Inte tillgänglig
16:10	Inte tillgänglig	Inte tillgänglig	
Panorama	Inte tillgänglig		
2,35:1			
Anamorfisk	Inte tillgänglig		

Optimering av bilden

Välja ett bildläge

Projektorn har flera förinställda bildlägen så att du kan välja ett som lämpar sig för din användningsomgivning och ingångssignalens bildtyp.

Följ följande steg för att välja ett användningsläge som lämpar sig för dina behov.

- Tryck på **Färgläge** för att visa urvalsältet och tryck på ▲ / ▼ för att välja önskat läge eller tryck på **Färgläge** upprepade gånger.
- Gå till menyn **BILD > Färgläge** och tryck på **Enter (Retur)**. Tryck på ▲ / ▼ för att välja önskad läge.

Bildlägen för olika signaltyper

De bildlägen som finns tillgängliga för olika signaltyper finns uppräknade nedan.

1. **Max ljusstyrka läge:** Maximerar den projicerade bildens ljusstyrka. Detta läge lämpar sig för omgivningar där stor ljusstyrka krävs, t.ex. om projektorn används i väl belysta rum.
2. **Presentation läge:** Är avsett för presentationer i dagsljus för att matcha färgerna i PC:n och bärbara datorer.
3. **Standard läge:** Designad för normala förhållanden i dagsljusmiljö.
4. **Foto läge:** Designad för fotovisning.
5. **Film läge:** Lämpar sig för att visa färgrika filmer, videosnuttar från digitala kameror eller digitala videor via PC-ingången i en mörklagd (litet ljus) omgivning.

Användning Skärmfärg

I det fall att du projicerar på en färgad yta, såsom en målad vägg som kanske inte är vit, kan funktionen **Skärmfärg** hjälpa dig att korrigera den projicerade bildens färger så att färgskillnader mellan originalbilden och den projicerade bilden kan undvikas.

För att använda denna funktion, gå till menyn **VISNING > Skärmfärg** och tryck på **Enter (Retur)**. Tryck på ▲ / ▼ för att välja färgen som är närmast färgen på den projicerade ytan. Det finns många förkalibrerade färger att välja mellan: **Whiteboard**, **Greenboard** och **Svart tavla**. Effekten av dessa inställningar kan variera beroende på modellen.

 Denna funktion är tillgänglig endast för PC-frekvenser från en VGA- eller HDMI-ingångssignal.

Finjustera bildkvaliteten i användarlägen

Beroende på vilken typ av signal som detekteras finns det några funktioner som kan definieras av användaren tillgängliga. Du kan modifiera dessa funktioner enligt dina önskemål.

Ställa in Ljusstyrka

Gå till menyn **BILD > Ljusstyrka** och tryck på **Enter (Retur)**.

Ju högre värdet är desto ljusstarkare är bilden. Och ju lägre inställning desto mörkare bild. Justera denna inställning så att svarta områden i bilden är svarta men detaljer i de mörka områdena är synliga.



Ställa in Kontrast

Gå till menyn **BILD > Kontrast** och tryck på **Enter (Retur)**.


Ju högre värdet är desto större kontrast. Använd denna inställning för att ställa in maximal vitnivå efter det att du tidigare ställt in **Ljusstyrka** för att passa till ingångssignalen och visningsomgivningen.



Ställa in Färg

Gå till menyn **BILD > Avancerat > Färg** och tryck på ◀ / ▶.


Lägre inställning ge mindre mättade färger. Om inställningen är för hög kommer färgerna i bilden att flöda över, vilket gör bilden realistisk.

 Denna funktion är endast tillgänglig när ingångssignalen är Video, YPbPr eller YCbCr.

Ställa in Färgton

Gå till menyn **BILD** > **Avancerat** > **Färgton** och tryck på ◀/▶.


Ju högre värdet är desto grönare blir bilden. Ju lägre värdet är desto rödare blir bilden.

 Denna funktion är endast tillgänglig när ingångssignalen är Video, YPbPr eller YCbCr.

Ställa in Skärpa

Gå till menyn **BILD** > **Avancerat** > **Skärpa** och tryck på ◀/▶.

Ju högre värdet är desto skarpare blir bilden. Ju lägre värdet är desto mjukare blir bilden.

 Denna funktion är endast tillgänglig när ingångssignalen är Video, YPbPr eller YCbCr.

Ställa in Brilliant Color

Gå till menyn **BILD** > **Avancerat** > **Brilliant Color** och tryck på ◀/▶.

Denna funktion använder en ny färgbearbetningsalgoritm och förbättringar på systemnivå för att möjliggöra mer ljusstyrka samtidigt som den projicerade bildens färger är mer verklighetstroga och storslagna. Den ger 50% mer ljusstyrka för bilder med mellannyanser, vilka är vanligt förekommande i video- och naturscener, vilket gör att projektorn återger bilderna i realistiska och naturtroga färger. Om du vill ha bilder med den kvaliteten, välj en nivå som passar dig. Om du inte behöver det, välj **Av**.

Reducera bildbrus

Gå till menyn **BILD** > **Avancerat** > **Noise Reduction** och tryck på ◀/▶.

Denna funktion reducerar elektriskt bildbrus som orsakas av olika mediaspelare. Ju högre inställning desto mindre brus.

 Denna funktion är tillgänglig endast när en PC- eller Video-ingångssignal har valts.

Välja en gamma-inställning

Gå till menyn **BILD** > **Avancerat** > **Gamma** och välj önskad inställning genom att trycka på ◀/▶.

Gamma är förhållandet mellan källans och den visade bildens ljusstyrka.

Välja en Färgtemperatur

Gå till menyn **BILD** > **Färgtemp.** och tryck på ◀/▶.

Alternativen för att ställa in färgtemperaturen varierar beroende på vald signaltyp.

1. **Sval:** Med den högsta färgtemperaturen, **Sval** blir bilden mer blåaktigt vit än med andra inställningar.
2. **Normal:** Upprätthåller normal färgsättning för vitt.
3. **Varm:** Får bilden att verka rödaktigt vit.

Ställa in en önskad färgtemperatur

1. Gå till menyn **BILD** > **Färgtemp.** och tryck på **Enter (Retur)**.
2. Tryck på ◀/▶ för att välja **Sval**, **Normal** eller **Varm** och tryck på **Enter (Retur)**.
3. Tryck på ▲/▼ för att markera det objekt som du vill ändra och ställ in värdena genom att trycka på ◀/▶.

- **Röd gain/Grön gain/Blå gain:** Ställ in kontrastnivån för rött, grönt och blått.
- **Röd-förskjutning/Grön-förskjutning/Blå-förskjutning:** Ställ in ljusstyrkan för rött, grönt och blått.



Denna funktion är tillgänglig endast för PC-frekvenser från en VGA- eller HDMI-ingångssignal.

Färghantering

Färghantering bör endast övervägas för permanenta installationer med kontrollerade ljusförhållanden såsom i styrelserum, auditorier eller hemteatrar. Om du behöver det ger färghanteringen möjlighet att finjustera färgerna och åstadkomma en exaktare färgåtergivning.

Om du har köpt en testskiva som innehåller olika färgmönster som används för att testa färgåtergivningen i bildskärmar, TV-apparater, projektorer etc., kan du projicera en bild från skivan och öppna menyn **Färghantering** för att göra inställningar.

För att justera inställningarna:

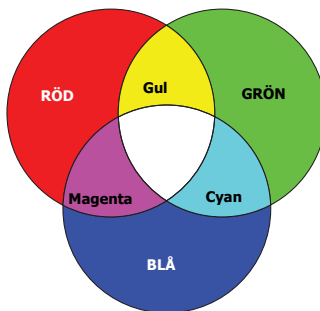
1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **BILD > Avancerat > Färghantering**.
2. Tryck på **Enter (Retur)** och **Färghantering** sidan visas.
3. Markera **Primär färg** och tryck på ◀/▶ för att välja en av färgerna röd, gul, grön, cyan, blå eller magenta.
4. Tryck på ▼ för att markera **Nyans** och tryck på ◀/▶ för att väja dess område. Att utöka dess område kommer att tillfoga en större del av dess närliggande färger.

Se illustrationen till höger som förklarar hur färgerna förhåller sig till varandra.

Om du exempelvis väljer Rött och ställer in dess område till 0, kommer endast rent rött att väljas i den projicerade bilden. Om dess område utvidgas kommer rött nära till gult och magenta att inkluderas.

5. Tryck på ▼ för att markera **Mättnad** och ställ in dess värde som du önskar genom att trycka på ◀/▶. Varje inställning som görs kommer genast att synas i bilden.

Om du exempelvis väljer Rött och ställer in dess värde till 0, kommer endast rent rött att påverkas.



Mättnad är mängden av den färgen i en videobild. Lägre inställningar ger mindre mättade färger; inställningen "0" avlägsnar ifrågakarande färg från bilden helt och hållet. Om mättnaden är för hög, kommer den färgen att flöda över och verka orealistisk.

6. Tryck på ▼ för att markera **Förstärkning** och ställ in dess värde som du önskar genom att trycka på ◀/▶. Kontrastnivån för den grundfärg du valt kommer att påverkas. Varje inställning som görs kommer genast att synas i bilden.
7. Upprepa stegen 3 till 6 för ytterligare färginställningar.
8. Säkerställ att du har genomfört alla önskade inställningar.

Ställa in presentationstimern

Presentationstimern kan visa presentationstiden på duken så att du får en bättre tidsöverblick när du ger presentationer. Följ dessa steg för att använda denna funktion:

1. Gå till menyn **ENKEL > Presentationstimer**.
2. Tryck på **Enter (Retur)** för att visa **Presentationstimer** sidan.
3. Markera **Timerintervall** och välj tidsperioden genom att trycka på **◀/▶**. Tiden kan ställas in från 1 till 5 minuter i 1-minuters steg och från 5 till 240 minuter i 5-minuters steg.

 Om timern redan är aktiv, kommer den att starta på nytt varje gång Timerintervall återställs.

4. Tryck på **▼** för att markera **Timervisning** och välj om du vill att timern ska visas på duken genom att trycka på **◀/▶**.

Val	Beskrivning
Alltid	Visa timern på duken under hela presentationstiden.
1 min/2 min/3 min	Visar timern på duken de sista 1/2/3 minuterna.
Aldrig	Döljer timern under hela presentationstiden.

5. Tryck på **▼** för att markera **Timerposition** och välj timerns placering genom att trycka på **◀/▶**.

<p>Överst till vänster → Nederst till vänster → Överst till höger → Nederst till höger</p>
--

6. Tryck på **▼** för att markera **Räkningsmetod för timer** och välj räkningsriktningen genom att trycka på **◀/▶**.

Val	Beskrivning
Uppräkning	Räknar upp från 0 till den inställda tiden.
Nedräkning	Räknar ned från den inställda tiden till 0.

7. Tryck på **▼** för att markera **Påminnelseignal** och välj om du vill aktivera en påminnelseignal genom att trycka på **◀/▶**. Om du väljer **På**, kommer en dubbel ljudsignal att höras när 30 sekunder återstår av upp-/nedräkningen och en tredubbel ljudsignal när tiden är slut.
8. För att aktivera presentationstimern, tryck på **▼** och tryck på **◀/▶** för att markera **Starta beräkning** och tryck på **Enter (Retur)**.
9. Ett bekräftelsemeddelande visas. Markera **Ja** och tryck på **Enter (Retur)** för att bekräfta. Du kommer att se meddelandet "**Timern är påslagen**" visas på duken. Timern börjar räkna när den är på.

För att avbryta timern, gör på följande sätt:

1. Gå till menyn **ENKEL > Presentationstimer**.
2. Markera **Av**. Tryck på **Enter (Retur)**. Ett bekräftelsemeddelande visas.
3. Markera **Ja** och tryck på **Enter (Retur)** för att bekräfta. Du kommer att se meddelandet "**Timern är avstängd**" visas på duken.

Dölja bilden

För att publikens fulla uppmärksamhet ska riktas mot presentatören kan du trycka på **Blank (Tom)** på projektorn eller på fjärrkontrollen för att dölja bilden på duken. Tryck på valfri knapp på projektorn eller fjärrkontrollen för att visa bilden igen. Ordet "**BLANK**" visas i nedre högra hörnet på duken och bilden är dold.


Du kan ställa in tiden för tom bild i menyn **ENKEL > Timer för svart bild** och låta projektorn gå tillbaka till bildvisning automatiskt när ingenting har gjorts på den tomma bilden efter en viss tid.

 När **Blank (Tom)** är nedtryckt kommer projektorn att gå in i **Supereko läget** automatiskt.

VAR FÖRSIKTIG

Blockera inte projiceringslinsen eftersom detta kan leda till att det blockerande föremålet hettas upp och deformerar eller till och med orsakar brand.

Låsa kontrollknapparna


Genom att låsa projektorns knappar kan du förhindra att projektorinställningarna ändras oavsiktligt (t.ex. av barn). När **Panelknappslås** är aktiverat, kommer inga knappar på projektorn att fungera utom  **Ström**.

1. Gå till menyn **SYSTEM > Panelknappslås**.
2. Tryck på **Enter (Retur)** och tryck på **▲ / ▼** för att välja **På**.
3. Ett bekräftelsemeddelande visas. Välj **Ja** för att bekräfta.

För att öppna panelknapplåset, tryck och håll **▶** på projektorn i tre sekunder.

Du kan också använda fjärrkontrollen för att öppna menyn **SYSTEM > Panelknappslås** och välja **Av**.

 **Fjärrkontrollens knappar fungerar fortfarande fast knapplåset är aktiverat.**

 **Om du trycker på  **Ström** för att stänga av projektorn utan att inaktivera knapplåset, kommer projektorn fortfarande att vara i låst läge nästa gång den slås på.**

Hantering i en höghöjds miljö

Vi rekommenderar att du använder **Höghöjds läge** när du befinner dig 1500 m–3000 m ovanför havsytan, och temperaturen är mellan 0 °C och 30 °C.

VAR FÖRSIKTIG

Använd inte **Höghöjds läge** om din altitud är mellan 0 m och 1499 m och temperaturen är mellan 0 °C och 35 °C. Projektorn kommer att få för mycket kylning om du väljer detta läge under sådana förhållanden.

För att aktivera **Höghöjds läge**:

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **SYSTEM > Höghöjds läge**.
2. Tryck på **Enter (Retur)** och tryck på **◀ / ▶** för att välja **På**. Ett bekräftelsemeddelande visas.
3. Markera **Ja** och tryck på **Enter (Retur)**.

Drift på "**Höghöjds läge**" kan leda till att ljudet vid användningen är högre på grund av den högre fläkthastighet som krävs för att effektivisera systemets kylning och prestanda.




Om du använder din projektor under andra extrema förhållanden förutom de ovan nämnda, kan den visa tendenser att stänga av sig själv, vilket är avsett att skydda projektorn mot överhettning. I sådana fall bör du byta till **Höghöjdsäge** för att lösa dessa problem. Men detta säger inte att denna projektor kan användas under vilka som helst och alla slags besvärliga och extrema förhållanden.


Använda CEC-funktionen

Denna projektor stöder CEC (Consumer Electronics Control) -funktionen för synkroniserad till-/frånsågning via HDMI-anslutningen. Det betyder att om en annan enhet, som också stöder CEC-funktionen, är ansluten till projektorns HDMI-ingång, när projektorn stängs av, kommer också den anslutna enheten att stängas av automatiskt. När strömmen till den anslutna enheten slås på, kommer projektorn också att slås på automatiskt.

För att aktivera CEC-funktionen:

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **ENERGISPARFUNKTIONER > Automatisk start > CEC**.
2. Tryck på ◀/▶ för att välja **Aktivera**.

 **För att CEC-funktionen ska fungera ordentligt, säkerställ att enheten är ordentligt ansluten till projektorns HDMI-ingång med en HDMI-kabel och att dess CEC-funktion är aktiverad.**


 **Beroende på den anslutna enheten kan det förekomma att CEC-funktionen inte fungerar.**

Använda 3D-funktioner

Denna projektor har en 3D-funktion som gör att du kan njuta av 3D-filmer, videor och sportevenemang ännu mer realistiskt eftersom bildernas presenteras med djup. Du måste ha 3D-glasögon på dig när du tittar på 3D-bilder.

Om 3D-signalen kommer från en HDMI 1.4a-kompatibel enhet, detekterar projektorn signalen för **3D-synkronisering**information och när den en gång är detekterad, projicerar den bilderna i 3D-format automatiskt. Annars kanske du måste manuell välja ett **3D-synkronisering** format för att projektorn ska kunna projicera 3D-bilderna korrekt.

1. Gå till menyn **AVANCERAT > 3D-inställningar**.
2. Tryck på **Enter (Retur)**. Sidan **3D-inställningar** visas.
3. Markera **3D-synkronisering** och tryck på **Enter (Retur)**.
4. Tryck på ▼ för att välja en **3D-synkronisering** inställning och tryck sedan på **Enter (Retur)** för att bekräfta.

 **När funktionen 3D-synkronisering är på:**

- Den projicerade bildens ljusstyrka kommer att minska.
- Färgläge kan inte justeras.
- Funktionen Zoom kan endast förstora bilder till en begränsad storlek.

Om du märker att 3D-bildens djup är omvänt, ställ funktionen **Omvänd 3D-synkronisering** på "Omvänd" för att korrigera problemet.

Använda projektorn i standby-läge

Vissa av projektorns funktioner är tillgängliga i standby-läge (ansluten men inte påslagen). För att använda dessa funktioner, se till att kabelanslutningarna är korrekt gjorda. För anslutningsmetoder, se kapitlet [Anslutning](#).

Aktiv VGA ut

Val av **På** i **ENERGISPARFUNKTIONER > Standbyinställningar > Aktiv VGA ut** matar ut en VGA-signal när **Dator 1** och **Bildskärm ut** kontaktarna är korrekt anslutna till enheter. Projektorn matar endast ut signalen som tas emot från **Dator 1**.

Aktivt ljud ut

Val av **På** i **ENERGISPARFUNKTIONER > Standbyinställningar > Aktivt ljud ut** utmatning av en ljudsignal när **Ljud in** och **Ljud ut** uttaget är korrekt anslutet till rätt enhet.

Ställa in ljudet

Ljudinställningarna som beskrivs nedan kommer att påverka ljudet i projektorns högtalare. Se till att du har anslutit projektorns ljudingångar/-utgångar korrekt. Se "[Anslutning](#)" på [sidan 14](#) för närmare uppgifter.

Tysta ljudet

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **ENKEL > Ljudinställningar > Tyst**.
2. Tryck på ◀/▶ för att välja **På**.


Ställa in ljudnivån

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **ENKEL > Ljudinställningar > Ljudvolym**.
2. Tryck på ◀/▶ för att välja önskad ljudnivå.

 Om tillgängligt kan du trycka på  på fjärrkontrollen för att ställa in projektorns ljudnivå.

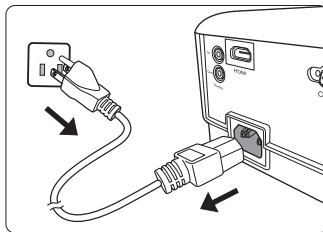
Stänga av Signal för påslagning/avstängning

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **ENKEL > Ljudinställningar > Signal för påslagning/avstängning**.
2. Tryck på ◀/▶ för att välja **Av**.

 Det enda sättet att ändra **Signal för påslagning/avstängning** är att välja **På** eller **Av** här. Att tysta ljudet eller ändra ljudnivån kommer inte att påverka **Signal för påslagning/avstängning**.

Stänga av projektorn

1. Tryck på **⏻ Ström** eller **⏻ Av** och bekräfta meddelandet som visas.
Om du inte svarar på några sekunder försvinner meddelandet.
2. Tryck på **⏻ Ström** eller **⏻ Av** en gång till.
3. När kylningen är avslutad kommer en "Avstängningssignal" att höras. Koppla bort strömladden från vägguttaget om projektorn inte kommer att användas på ett tag.



 För att stänga av ljudsignalen, se "[Stänga av Signal för påslagning/avstängning](#)" på sidan 33 för detaljer.

VAR FÖRSIKTIG

- För att skydda lampan kommer projektorn inte att reagera på kommandon medan kylprocessen pågår.
- Koppla inte bort strömladden innan projektorns avstängningssekvens är avslutad.

Använda menyerna

Menysystem

Lägg märke till att skärmvisningsmenyerna (OSD) varierar beroende på vilken signaltyp som har valts.

Menyobjekten är tillgängliga när projektorn detekterar åtminstone en användbar signal. Om ingen utrustning är kopplad till projektorn eller ingen signal detekteras, är endast ett begränsat antal menyobjekt tillgängliga.

 *OSD-inställningarna varierar beroende på vilken projektormodell du använder.








Huvudmeny	Undermeny	Alternativ		
1. VISNING	Skärmfärg	Av/Svart tavla/Greenboard/ Whiteboard		
	Bildförhållande*	Auto/4:3/16:9/16:10/Panorama/2,35:1/ Anamorfisk		
	Keystone	Vertikal		
	Position			
	Fas			
	H-storlek			
	Zoom			
	Överskanna	Av/1/2/3/4/5		
	3X snabb inmatning	Inaktiv/Aktiv		
2. BILD	Färgläge	Max ljusstyrka/Presentation/ Standard/Foto/Film		
	Ljusstyrka			
	Kontrast			
	Färgtemp.	Varm	Röd gain/Grön gain/Blå gain/	
		Normal	Röd-förskjutning/Grön-förskjutning/	
		Sval	Blå-förskjutning	
	Färg	Färg		
		Färgton		
		Skärpa		
	Avancerat	Gamma	C1/C2/C3/C4/C5/C6/C7/C8/G1/G2/G3/ G4/G5/sRGB/DICOM SIM	
		Brilliant Color	Av/1/2/3/4/5/6/7/8/9/10	
		Noise Reduction		
		Färghantering		Primär färg
				Nyans
				Mättnad
	Förstärkning			
Återställ färginställning	Återställ/Avbryt			

Huvudmeny	Undermeny	Alternativ		
3. ENERGIS- PARFUNK- TIONER	Automatisk start	Signal*	Avaktivera/VGA/HDMI/ Alla	
		CEC*	Avaktivera/Aktivera	
		Direct Power på	Av/På	
	Smart energi	Auto. avstängning	Avaktivera/10 min/ 20 min/30 min	
		Viloläge	Avaktivera/30 min/ 1 tim/2 tim/3 tim/4 tim/ 8 tim/12 tim	
		Strömbespar	Aktivera/Avaktivera	
	Standbyinställningar	Aktiv VGA ut	Av/På	
		Aktivt ljud ut	Av/På	
	Smart omstart		Avaktivera/Aktivera	
	Snabb avstängning		Avaktivera/Aktivera	
4. ENKEL	Ljudinställningar	Tyst	På/Av	
		Ljudvolym		
		Signal för påslagning/ avstängning	På/Av	
	Presentationstimer	Timerintervall	1–240 m	
		Timervisning	Alltid/1 min/2 min/ 3 min/Aldrig	
		Timerposition	Överst till vänster/ Nederst till vänster/ Överst till höger/ Nederst till höger	
			Räkningsmetod för timer	Nedräkning/ Uppräkning
			Påminnelse-signal	På/Av
			Starta beräkning/Av	
		Mönster*	Av/Testa kort/Anteckn./ Karta/Notrad/ Spaljédiagram	
	Timer för svart bild	Avaktivera/5 min/ 10 min/15 min/20 min/ 25 min/30 min		
	Meddelande	På/Av		
	Välkomstskärm*	Svart/Blå/ViewSonic/Av		





Huvudmeny	Undermeny	Alternativ	
5. AVANCERAT	3D-inställningar	3D-synkronisering	Auto/Av/ Bildruteväxling/ Bildsammanslagning/ Överst-nederst/Sida vid sida
		Omvänd 3D- synkronisering	Avaktivera/Omvänd
	HDMI-inställningar*	HDMI-format	Auto/RGB/YUV
		HDMI-Räckvidd	Auto/Förstärkt/Normal
	Lampinställningar	Lamppläge	Normal/Eco/Dynamic Eco/Supereko
		Återställ lamptimmar	
		Lamptimmar	
	Filterinställningar	Filterläge	På/Av
		Återställ filtertimmar	Återställ/Avbryt
		Filtertimmar	
	DCR		På/Av
	Textning*	Aktivera textning	På/Av
Textningsversion		CC1/CC2/CC3/CC4	
Återställ inställningar		Återställ/Avbryt	
6. SYSTEM	Språk	Flerspråkigt OSD-val	
	Projektorplacering		Bordspl. fram./ Bordspl. bakom/ Takmont. bakom/ Takmont. fram.
		Menyvisningstid	5 sek/10 sek/15 sek/ 20 sek/25 sek/30 sek
	Menyinställningar	Menyplacering	I mitten/Överst till vänster/Överst till höger/Nederst till vänster/Nederst till höger
		Höghöjdspläge	På/Av
	Snabb autosökning		Av/På
	Säkerhetsinställn.	Ändra lösenord	
		Strömbrytarläs	Av/På
	Panelknappslås		Av/På
	Fjärrkontrollskod		1/2/3/4/5/6/7/8
	Baud Rate (Dataöverföringshastighet)		115200/2400/4800/ 9600/14400/19200/ 38400/57600



Huvudmeny	Undermeny	Alternativ
7. INFORMATION	<ul style="list-style-type: none"> • Källa • Färgläge • Upplösning • Färgsystem • Fast programversion • 3X snabb inmatning • S/N 	



Beskrivning av varje meny

Funktion	Beskrivning
Skärmfärg	Se " Användning Skärmfärg " på sidan 27 för detaljer.
Bildförhållande	Se " Välja bildförhållande " på sidan 25 för detaljer.
Keystone	Se " Korrigera keystone " på sidan 24 för detaljer.
Position	<p>Inställningssida för visningsposition. Använd riktningsspilarna för att flytta den projicerade bilden. Värdena som visas nertill på sidan ändras med varje knapptryckning ända till de når minimum eller maximum.</p> <p> Denna funktion är tillgänglig endast när en PC-ingångssignal har valts.</p> <p> Inställningsområdet kan variera under olika tidpunkter.</p>
	<p>Ställ in klockfasen för att reducera bildförvrängning.</p>  <p> Denna funktion är tillgänglig endast när en PC-ingångssignal har valts.</p>
Fas	
H-storlek	<p>Ställer in bildens horisontala bredd.</p> <p> Denna funktion är tillgänglig endast när en PC-ingångssignal har valts.</p>
Zoom	Se " Förstora och leta efter detaljer " på sidan 25 för detaljer.
Överskanna	<p>Ställer in överskanningen från 0% till 5%.</p> <p> Denna funktion är tillgänglig endast när en Kompositvideo, eller HDMI insignal har valts.</p>
3X snabb inmatning	<p>Val av Ja aktiverad funktionen. Denna funktion är gynnsam för att reducera bildhastigheten. Snabb svarstid i naturlig timing kan uppnås. När aktiverad kommer följande inställningar att återgå till förinställda fabriksvärden: Bildförhållande, Keystone, Position, Zoom, Överskanna,</p> <p> Denna funktion är tillgänglig endast när en ursprunglig tidsvald ingångssignal har valts.</p>

Funktion	Beskrivning
2. BILD meny	Färgläge Se "Välja ett bildläge" på sidan 26 för detaljer.
	Ljusstyrka Se "Ställa in Ljusstyrka" på sidan 27 för detaljer.
	Kontrast Se "Ställa in Kontrast" på sidan 27 för detaljer.
	Färgtemp. Se "Välja en Färgtemperatur" på sidan 28 och "Ställa in en önskad färgtemperatur" på sidan 28 för detaljer.
	Avancerat Färg Se "Ställa in Färg" på sidan 27 för detaljer. Färgton Se "Ställa in Färgton" på sidan 28 för detaljer. Skärpa Se "Ställa in Skärpa" på sidan 28 för detaljer. Gamma Se "Välja en gamma-inställning" på sidan 28 för detaljer. Brilliant Color Se "Ställa in Brilliant Color" på sidan 28 för detaljer. Noise Reduction Se "Reducera bildbrus" på sidan 28 för detaljer. Färghantering Se "Färghantering" på sidan 29 för detaljer.
	Återställ färginställning Återställer alla färginställningar till fabriksinställningarna.

Funktion	Beskrivning
3. ENERGISPARFUNKTIONER meny	<p>Automatisk start</p> <p>Signal Val av VGA låter projektorn slå på automatiskt när en VGA-signal matas genom VGA-kabeln.</p> <p>CEC Se "Använda CEC-funktionen" på sidan 32 för närmare uppgifter.</p> <p>Direct Power på Val av På låter projektorn slå på automatiskt när strömladden blir strömförande.</p>
	<p>Smart energi</p> <p>Auto. avstängning Se "Inställningar Auto. avstängning" på sidan 47 för detaljer.</p> <p>Viloläge Se "Inställningar Viloläge" på sidan 48 för detaljer.</p> <p>Strömbespar Se "Inställningar Strömbespar" på sidan 48 för detaljer.</p>
	<p>Standbyinställningar</p> <p>Se "Använda projektorn i standby-läge" på sidan 33 för detaljer.</p>
	<p>Smart omstart</p> <p>Att välja Aktivera gör det möjligt att starta om projektorn när den har varit avstängd i 120 sekunder. Om projektorn inte slås på igen när den har varit avstängd i 120 sekunder går den direkt i standby läge.</p> <p> Det ta en viss tid att initiera denna funktion. Se till att projektorn har varit avstängd längre än 4 minuter. Om projektorn har återstartats med funktionen Smart omstart, kan denna funktion utföras direkt.</p> <p> När Aktivera är valt kommer funktionen Snabb avstängning automatiskt att ställas på "Aktivera".</p>
<p>Snabb avstängning</p> <p>Att välja Aktivera aktiverar funktionen och projektorn kommer inte att starta nedkylningsprocessen när den har stängts av. Att välja Avaktivera avaktiverar funktionen och projektorn kommer att starta nedkylningsprocessen på normalt sätt när den har stängts av.</p> <p> Om du försöker starta projektorn direkt efter det att den stängts av, kanske den inte startar utan går tillbaka till nedkylningsprocessen.</p> <p> När Avaktivera är valt kommer funktionen Smart omstart att stängas av automatiskt.</p>	

	Funktion	Beskrivning
4. ENKEL meny	Ljudinställningar	Se "Ställa in ljudet" på sidan 33 för detaljer.
	Presentationstimer	Se "Ställa in presentationstimer" på sidan 29 för detaljer.
	Mönster	Projektorn kan visa flera olika testbilder. De hjälper dig att ställa in bildens storlek och skärpa och att kontrollera att projicerade bilden är fri från förvrängning.
	Timer för svart bild	Se "Dölja bilden" på sidan 31 för närmare uppgifter.
	Meddelande	Val av På visar den aktuella informationen på duken när projektorn detekterar eller söker efter en signal.
	Välkomstskärm	Låter dig välja vilken logotyp skärmen kommer att visa när projektorn startar.
5. AVANCERAT meny	3D-inställningar	Se "Beroende på den anslutna enheten kan det förekomma att CEC-funktionen inte fungerar." på sidan 32 för detaljer.
	HDMI-inställningar	Se "Ändra HDMI ingångsinställningar" på sidan 23 för detaljer.
	Lampinställningar	Lampläge Se "Inställningar Lampläge" på sidan 47 för detaljer.
		Återställ lamptimmar Återställ lamptimern när du har installerat en ny lampa. Kontakta kvalificerad servicepersonal för att genomföra lampbytet.
	Filterinställningar	Lamptimmar Se "Ta reda på lampans drifttimmar" på sidan 47 för detaljer om hur det totala antalet lamptimmar beräknas.
		Se "Använda dammfiltret (valfritt tillbehör)" på sidan 45 för detaljer.
DCR	Aktiverar funktionen DCR (dynamiskt kontrastförhållande). Val av På aktiverar funktionen och projektorn kommer automatiskt att växla lampläget beroende på vilken bild som detekteras.  Denna funktion är tillgänglig endast för PC-frekvenser från en VGA- eller HDMI-ingångssignal.  Efter aktivering DCR, kan ofta upprepade bytet av lampläge förkorta lampans livslängd och ljudnivån kommer att variera vid driften.	

	Funktion	Beskrivning
5. AVANCERAT meny	Textning	<p>Aktivera textning Aktiverar funktionen genom att välja På när den valda ingångssignalen innehåller textning.</p> <ul style="list-style-type: none"> Textning: Visning av dialogen, moderationen och ljudeffekter i TV-program och videor som är försedda med textning (anges ofta som "CC" i TV-tablåerna). <p> Denna funktion är endast tillgänglig när en Kompositvideoringångssignal har valts och systemformatet är NTSC.</p> <p>Textningsversion För att se textningen, välj CC1, CC2, CC3, eller CC4 (CC1 visar textningen på huvudspråket där du bor).</p>
	Återställ inställningar	<p>Återställer alla inställningar till fabriksinställningarna.</p> <p> Följande inställningar förblir oförändrade: Keystone, Fas, H-storlek, Överskanna, Språk, Projektorplacering, Höghöjds läge, Säkerhetsinställn., Fjärrkontrollskod, 3D-synkronisering, Filterläge, HDMI-inställningar.</p>
6. SYSTEM meny	Språk	Ställer in språket för skärmvisningsmenyerna (OSD). Se " Använda menyerna " på sidan 20 för detaljer.
	Projektorplacering	Se " Välja en lämplig plats " på sidan 10 för detaljer.
	Menyinställningar	<p>Menyvisningstid Ställer in tiden som OSD-menyerna förblir aktiva efter din senaste knapptryckning. Området är 5 till 30 sekunder i 5 sekunders steg.</p> <p>Menyplacering Ställer in skärmvisningsmenyns (OSD) position.</p>
	Höghöjds läge	Ett läge för drift i höghöjdsområden. Se " Hantering i en höghöjds miljö " på sidan 31 för detaljer.
	Snabb autosökning	Se " Byta ingångssignal " på sidan 23 för detaljer.
	Säkerhetsinställn.	Se " Använda lösenordsfunktionen " på sidan 21 för detaljer.
	Panelknappslås	Se " Låsa kontrollknapparna " på sidan 31 för detaljer.
	Fjärrkontrollskod	Se " Fjärrkontrollkod " på sidan 8 för detaljer.
Baud Rate (Dataöverföringshastighet)	Välj en dataöverföringshastighet som är identisk med din dators så att du kan ansluta projektorn med en lämplig RS232 kabel och kontrollera projektorn med RS232 kommandon.	

Funktion	Beskrivning
7. INFORMATION meny	<p>Källa Visar den aktuella signalkällan.</p> <p>Färgläge Visar vilket läge som valts i menyn BILD.</p> <p>Upplösning Visar ingångssignalens ursprungliga upplösning.</p> <p>Färgsystem Visar insignalens systemformat.</p> <p>Fast programversion Visar den aktuella versionen av fasta programmet.</p> <p>3X snabb inmatning Visar om funktionen är aktiverad eller ej.</p> <p>S/N Visar serienumret för denna projektor.</p>

Skötsel av projektorn

Du måste rengöra linsen och/eller filtret (tillval) regelbundet.

Avlägsna aldrig några delar från projektorn. Kontakta din återförsäljare om någon del av projektorn måste bytas ut.

Rengöra linsen

Rengör linsen om du märker att den har smuts eller damm på ytan.

- Använd tryckluft på burk för att avlägsna damm.
- Om det förekommer smuts eller fett, torka försiktigt av linsen med linsrengöringspapper eller en mjuk trasa fuktad med linsrengöringsvätska.

VAR FÖRSIKTIG

Gnid aldrig på linsen med nötande material.

Rengöra projektorns skal

Innan du rengör höljet, stäng av projektorn på korrekt sätt som det beskrivs i "[Stänga av projektorn](#)" på sidan 34 och dra ur nätsladden.

- För att avlägsna smuts eller damm, torka av skalet med en mjuk, luddfri trasa.
- För att avlägsna besvärlig smuts eller fläckar, fukta en mjuk trasa med vatten och ett PH-neutralt rengöringsmedel. Torka sedan av skalet.

VAR FÖRSIKTIG

Använd aldrig vax, alkohol, bensol, thinner eller andra kemiska lösningsmedel. De kan skada höljet.

Förvara projektorn

Om du måste ställa undan projektorn för en längre tid, följ nedanstående anvisningar:

- Säkerställa att temperaturen och fuktigheten i förvaringsutrymmet håller sig inom de gränser som rekommenderas för projektorn. Se "[Specifikationer](#)" på sidan 51 eller fråga din återförsäljare om rekommendationerna.
- Dra in inställningsfoten.
- Ta ut batteriet från fjärrkontrollen.
- Packa in projektorn i originalförpackningen eller motsvarande.

Transportera projektorn

Det rekommenderas att du transporterar projektorn i originalförpackningen eller motsvarande.

Använda dammfiltret (valfritt tillbehör)

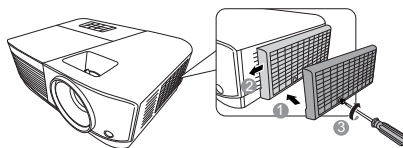
VAR FÖRSIKTIG

- Det rekommenderas att dammfiltret rengörs med 100 timmars mellanrum efter det att det har installerats.
- Se till att du stänger av projektorn och kopplar bort den från strömkällan innan du installerar eller tar bort filtret.

- Om din projektor är monterad i taket eller inte lätt att nå, beakta din egen personliga säkerhet speciellt noggrant när du byter dammfiltret.

Installera dammfiltret

1. Se till att du stänger av projektorn och kopplar bort den från strömkällan.
2. Installera filtret genom att rikta in det och placera det såsom pilarna till höger visar.
3. Dra åt skruvarna för att fästa dammfiltret.



Vid första installationen:

4. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **AVANCERAT > Filterinställningar**.
5. Tryck på **Enter (Retur)** och **Filterinställningar** sidan visas.
6. Markera **Filterläge** och tryck på **◀/▶** för att välja **På**. Filtertimmarna börjar räknas.

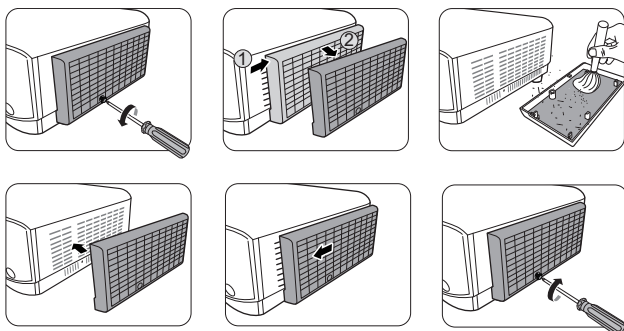
⚠ **Ställ in Filterläge på På endast när projektorn används med dammfiltret (valfritt tillbehör) ordentligt installerat. Om inte så görs resulterar det i att lampans livlängd förkortas.**

Hämta information om filtrets användningstimer

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **AVANCERAT > Filterinställningar**.
2. Tryck på **Enter (Retur)**. Sidan **Filterinställningar** visas.
3. Du kommer att se **Filtertimer** informationen i menyn.

Rengöra dammfiltret

1. Se till att du stänger av projektorn och kopplar bort den från strömkällan.
2. Lossa skruvarna som håller fast dammfiltret.
3. Använd en liten dammsugare eller en mjuk borste för att avlägsna dammet på filtret.
4. Installera dammfiltret igen.



Återställa filtertimern

5. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **AVANCERAT > Filterinställningar**.
6. Tryck på **Enter (Retur)** och **Filterinställningar** sidan visas.
7. Markera **Återställ filtertimer** och tryck på **Enter (Retur)**. Ett varningsmeddelande som frågar om du verkligen vill återställa timern visas.
8. Markera **Återställ** och tryck på **Enter (Retur)**.

VAR FÖRSIKTIG

Kom ihåg att ställa in Filterläge på Av i AVANCERAT > Filterinställningar meny när projektorn används med dammfilteret borttaget. Inställning av Filterläge till Av återställer inte filtertimern. Timern kommer att fortsätta räkna nästa gång du sätter in filteret och ställer in Filterläge på På.

Lampinformation

Ta reda på lampans drifttimmar

När projektorn är i drift beräknas lampans drifttid (i timmar) automatiskt av den inbyggda timern.

För att hämta information om lampans drifttimmar:

1. Öppna OSD-menyn och gå till meny AVANCERAT > **Lampinställningar**.
2. Tryck på **Enter (Retur)** och **Lampinställningar** sidan visas.
3. Du kommer att se **Lamptimmar** informationen i meny.
4. För att lämna meny, tryck på **Exit (Avsluta)**.

Förlänga lampans livslängd

Projektorlampen är en förbrukningsartikel. För att uppnå en så lång livslängd som möjligt för lampen kan du göra följande inställningar i OSD-menyn.

Inställningar Lampläge

Inställning av projektorn i **Eco/Dynamic Eco/Supereko** läget reducerar systembrus, energiförbrukning och förlänger lampans livslängd.

Lampläge	Beskrivning
Normal	Ger full lampljusstyrka.
Eco	Reducerar lampans energiförbrukning med 30 % och sänker ljusstyrkan för att förlänga lampans livslängd och minska fläktbullret.
Dynamic Eco	Reducerar lampans energiförbrukning med upp till 70 % beroende på innehållets ljusstyrka.
Supereko	Reducerar lampans energiförbrukning med 70 % och sänker ljusstyrkan för att förlänga lampans livslängd och minska fläktbullret.

 Vi avråder från att använda Supereko-läge under en längre tidsperiod.

För att ställa in lampläget gå till AVANCERAT > **Lampinställningar** > **Lampläge** meny och tryck på ◀/▶ för att välja. Du kan också trycka på **Eco Mode (Eco-läge)** på fjärrkontrollen för att välja.

Inställningar Auto. avstängning

Om ingen ingångssignal detekteras gör denna funktion att projektorn stängas av automatiskt efter en inställd tid för att undvika onödigt slöseri med lamplivslängden.

1. Öppna OSD-menyn och gå till meny **ENERGISPARFUNKTIONER** > **Smart energi**.
2. Tryck på **Enter (Retur)** och **Smart energi** sidan visas.
3. Markera **Auto. avstängning** och tryck på ◀/▶.
4. Om de förinställda tiderna inte passar för dina behov, välj **Avaktivera**. Projektorn kommer inte att stängas av efter en viss tidsperiod.

Inställningar Viloläge

Denna funktion låter projektorn stängas av automatiskt efter en inställd tid för att undvika onödigt slöseri med lamplivslängden.

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **ENERGISPARFUNKTIONER > Smart energi**.
2. Tryck på **Enter (Retur)** och **Smart energi** sidan visas.
3. Markera **Viloläge** och tryck på **◀/▶**.
4. Om de aktuella tiderna inte passar för din presentation, välj **Avaktivera**. Projektorn kommer inte att stängas av efter en viss tidsperiod.

Inställningar Strömbespar

För att inte slösa på lampans livslängd i onödan sänker projektorn effektförbrukningen om ingen ingångskälla detekteras efter 5 minuter. Du kan dessutom välja om du vill att projektorn ska stängas av automatiskt efter en förinställd tid.

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **ENERGISPARFUNKTIONER > Smart energi**.
2. Tryck på **Enter (Retur)** och **Smart energi** sidan visas.
3. Markera **Strömbespar** och tryck på **◀/▶**.
4. När **Aktivera** är valt kommer projektorlampan att byta till läget **Eco** om ingen signal detekteras inom 5 minuter.

Lampeffekten kommer att ändras till **Supereko** läget om ingen signal detekteras på 20 minuter.



Rätt tidpunkt att byta lampa

Installera en ny lampa eller fråga din återförsäljare när **Lampindikator** tänds. En gammal lampa kan göra att projektorn slutar fungera och i vissa fall kan lampan explodera.




VAR FÖRSIKTIG

Indikatorerna **Lampindikator** och **Temperaturindikatorlampa** kommer att tändas om lampan blir för het. Stäng av strömmen och låt projektorn svalna i 45 minuter. Om indikatorn **Lampindikator** eller **Temperaturindikatorlampa** fortfarande lyser när du slår på strömmen igen, kontakta din återförsäljare. Se "**Indikatorer**" på sidan 49 för detaljer.

Byta lampan

 Stäng av strömmen och koppla bort projektorn från eluttaget. Kontakta kvalificerad servicepersonal för att byta lampan.

Indikatorer

Ljus			Läge & beskrivning
			
Strömhändelser			
Blå Blinkar	Av	Av	Standby-läge
Blå	Av	Av	Startar
Blå	Av	Av	Normal drift
Blå Blinkar	Av	Av	Normal avstängning nedkylning (3 sek)
Röd	Av	Av	Hämtar data
Blå	Blå	Blå	Inkörning av
Lamphändelser			
Blå Blinkar	Av	Röd	Första lamptändningsfel svalnar (60 sek)
Av	Av	Röd	Lampfel vid normal drift (30 sek)
Blå	Av	Röd	CW start misslyckades (30 sek)
Temperaturhändelser			
Av	Röd	Av	Fläkt 1 fel (fläkthastigheten är för tillfället ± 25 % utanför den önskade hastigheten.)
Av	Röd	Röd	Fläkt 2 fel (fläkthastigheten är för tillfället ± 25 % utanför den önskade hastigheten.)
Av	Röd	Blå	Fläkt 3 fel (fläkthastigheten är för tillfället ± 25 % utanför den önskade hastigheten.)
Av	Röd	Lila	Fläkt 4 fel (fläkthastigheten är för tillfället ± 25 % utanför den önskade hastigheten.)
Röd	Röd	Röd	Termosensor 1 öppen fel (fjärrdioden är i öppet läge.)
Röd	Röd	Blå	Termosensor 2 öppen fel (fjärrdioden är i öppet läge.)
Blå	Röd	Röd	Termosensor 1 kortslutningsfel (fjärrdioden är i kortslutet läge.)
Av	Röd	Blå	Termosensor 2 kortslutningsfel (fjärrdioden är i kortslutet läge.)
Lila	Röd	Röd	Temperatur 1 fel (för hög temperatur)
Lila	Röd	Blå	Temperatur 2 fel (för hög temperatur)
Av	Blå	Röd	Fläkt IC #1 I2C anslutningsfel

Felsökning

① Projektorn startar inte.

Orsak	Lösning
Ingen ström i strömsladden.	Stick in strömsladden i uttaget på projektorn och koppla strömsladden till ett eluttag. Om eluttaget har en brytare, säkerställ att den är på.
Du försöker starta projektorn igen medan nedkylningsprocessen pågår.	Vänta tills nedkylningsprocessen är avslutad.

① Ingen bild

Orsak	Lösning
Videokällan är inte påslagen eller inte ansluten på korrekt sätt.	Slå på videokällan och kontrollera att signalkabeln är korrekt ansluten.
Projektorn är inte korrekt ansluten till signalkällan.	Kontrollera anslutningen.
Ingångssignalen har inte valts på rätt sätt.	Välj korrekt ingångssignal med Source (Källa) -knappen på projektorn eller fjärrkontrollen.

① Suddig bild

Orsak	Lösning
Projektorlinsen är inte korrekt fokuserad.	Justera linsens fokus med hjälp av fokuseringen.
Projektorn och duken är inte korrekt inriktade.	Korrigera projektionsvinkeln och -riktningen samt projektorns höjd om nödvändigt.

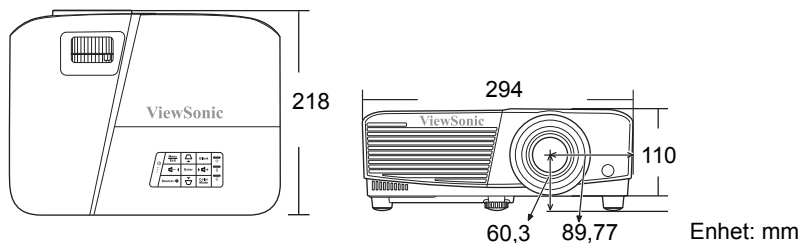
① Fjärrkontrollen fungerar inte

Orsak	Lösning
Batteriet är förbrukat.	Byt ut batteriet mot ett nytt.
Det finns ett hinder mellan fjärrkontrollen och projektorn.	Avlägsna hindret.
Du är för långt borta från projektorn.	Stå närmare än 8 meter (26 fot) från projektorn.
Fjärrkontrollkoden på projektorn och fjärrkontrollen stämmer inte överens.	Ställ in fjärrkontrollkoden.

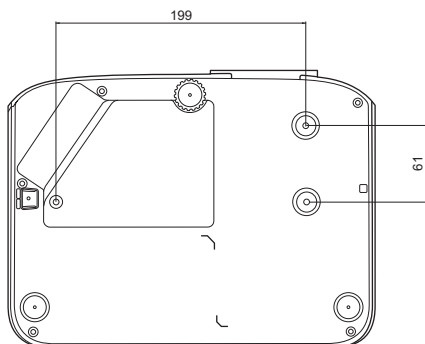
Specifikationer

Mått

294 mm (B) x 110 mm (H) x 218 mm (D) (förutom utstående delar)



Takinstallation



☉ Skruvar för takinstallation:
M4 x 8 (Max. L = 8 mm)

Enhet: mm

Tabell för IR fjärrkontroll

Knapp	Formatera	Byte1	Byte2	Byte3	Byte4
PgDn	NEC	X3	F4	05	FA
PgUp	NEC	X3	F4	06	F9
Tom	NEC	X3	F4	07	F8
Auto synk	NEC	X3	F4	08	F7
Upp	NEC	X3	F4	0B	F4
Ner	NEC	X3	F4	0C	F3
Vänster	NEC	X3	F4	0E	F1
Höger	NEC	X3	F4	0F	F0
Färgläge	NEC	X3	F4	10	EF
Enter	NEC	X3	F4	15	EA
Avsluta	NEC	X3	F4	28	D7
D. ECO (Eco-läge)	NEC	X3	F4	2B	D4
Meny	NEC	X3	F4	30	CF
Källa	NEC	X3	F4	40	BF
Mönster	NEC	X3	F4	55	AA
HDMI	NEC	X3	F4	58	A7
Volym+	NEC	X3	F4	82	7D
Volym-	NEC	X3	F4	83	7C
VGA1	NEC	X3	F4	41	be
Ström På	NEC	X3	F4	4F	A0
Ström Av	NEC	X3	F4	4E	A1
Information	NEC	X3	F4	97	68
Zoom +	NEC	X3	F4	67	98
Zoom -	NEC	X3	F4	68	97
VIDEO	NEC	X3	F4	9F	60
MUTE (tysta)	NEC	X3	F4	14	EB
FÖRHÅLLANDE	NEC	83	F4	13	EC
FRYS	NEC	X3	F4	03	FC

Adresskod

Kod 1	83F4
Kod 2	93F4
Kod 3	A3F4
Kod 4	B3F4
Kod 5	C3F4
Kod 6	D3F4
Kod 7	E3F4
Kod 8	F3F4

RS232 kommandotabell

<Stifttilldelning för dessa två ändar>

Stift	Beskrivning	Stift	Beskrivning
1	NC	2	RX
3	TX	4	NC
5	GND	6	NC
7	RTSZ	8	CTSZ
9	NC		



<Gränssnitt>

RS-232 protokoll	
Överföringshastighet	115200 bps (standard)
Datalängd	8 bit
Paritetskontroll	Ingen
Stop Bit	1 bit
Flödeskontroll	Ingen

<RS232 kommandotabell>

Funktion	Status	Åtgärd	cmd
Ström	Skriv	Slå på	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
		Stäng av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
	Läs	Strömläge (på/av)	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E
Återställ alla inställningar		Genomför	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F
Återställ färginställningarna		Genomför	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Välkomstkärm	Skriv	Välkomstkärm svart	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67
		Välkomstkärm blå	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
		Välkomstkärm ViewSonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69
		Välkomstkärm Stängd	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x04 0x6B
	Läs	Välkomstkärm Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0A 0x68
Snabb avstängning	Skriv	Snabb avstängning Av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x00 0x68
		Snabb avstängning På	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x01 0x69
	Läs	Snabb avstängning Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0B 0x69
Höghöjdsäge	Skriv	Höghöjdsäge Av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
		Höghöjdsäge På	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A
	Läs	Höghöjdsäge Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A
Lampäge	Skriv	Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
		Eco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
		Dynamic Eco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x02 0x6F
		SuperEco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x03 0x70
	Läs	Lampäge Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E

Meddelande	Skriv	Meddelande Av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
		Meddelande På	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
	Läs	Meddelande Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85
Projektorplacering	Skriv	Bord framifrån	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
		Bord bakifrån	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
		Tak bakifrån	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
		Tak framifrån	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
	Läs	status projektorplacering	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F
3D Synk	Skriv	AV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
		Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7F
		Bildruteväxling	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x02 0x80
		Bildsammanslagning	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x03 0x81
		Överst-Nederst	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x04 0x82
		Sida vid sida	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x05 0x83
	Läs	3D Synk Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F
Omvänd 3D-synk	Skriv	Av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
		På	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
	Läs	Omvänd 3D-synk status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80
Kontrast	Skriv	Minska kontrast	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
		Öka kontrast	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
	Läs	Kontrast	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61
Ljusstyrka	Skriv	Sänk ljusstyrka	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
		Höj ljusstyrka	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
	Läs	Ljusstyrka	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62

Bildförhållande	Skriv	Bildförhållande Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
		Bildförhållande 4:3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
		Bildförhållande 16:9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
		Bildförhållande 16:10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x04 0x66
		Bildförhållande Anamorfiskt	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x05 0x67
		Bildförhållande 2,35:1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x07 0x69
		Bildförhållande panoramabild	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x08 0x6A
Läs	Bildförhållande	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63	
Automatisk inställning	Genomför		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63
Horisontal position	Skriv	Horisontal position flytta höger	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65
		Horisontal position flytta vänster	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
	Läs	Horisontal position	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65
Vertikal position	Skriv	Vertikal position flytta upp	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65
		Vertikal position flytta ner	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
	Läs	Läs Vertikal position	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66
Färgtemperatur	Skriv	Färgtemperatur varm	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
		Färgtemperatur Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
		Färgtemperatur Kall	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69
	Läs	status färgtemperatur	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67
Tom	Skriv	Tom på	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68
		Tom av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67
	Läs	Tom status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68

Keystone-Vertikal	Skriv	Minska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68
		Öka	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69
	Läs	Keystone status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0A 0x69
Färgläge	Skriv	Ljusast	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
		Film	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A
		Foto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x13 0x7C
		Standard	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
		Presentation	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x14 0x7D
	Läs	Förinställningsläge status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A
Grundfärg	Skriv	Grundfärg R	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E
		Grundfärg G	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F
		Grundfärg B	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
		Grundfärg C	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71
		Grundfärg M	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72
		Grundfärg Y	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73
	Läs	Grundfärg status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F
Nyans	Skriv	Nyans minska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
		Nyans öka	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70
	Läs	Nyans	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70
Mättnad	Skriv	Minska mättnad	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
		Öka mättnad	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
	Läs	Mättnad	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
Förstärkning	Skriv	Minska Förstärkning	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71
		Öka Förstärkning	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72
	Läs	Förstärkning	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72
Frys	Skriv	Frys på	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
		Frys av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F
	Läs	Frys Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60

Källa ingång	Skriv	Ingångskälla VGA	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
		Ingångskälla VGA2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x08 0x68
		Ingångskälla HDMI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63
		Ingångskälla Komposit	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x05 0x65
	Läs	Källa	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61
Snabb autosökning	Skriv	Snabb autosökning på	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
		Snabb autosökning av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
	Läs	Snabb autosökning status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62
Tyst	Skriv	Tyst läge på	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
		Tyst läge av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60
	Läs	Tyst läge status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61
Volym	Skriv	Öka volymen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
		Sänk volymen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
	Läs	Volym	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64

Språk	Skriv	ENGLISH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
		FRANÇAIS	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
		DEUTSCH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
		ITALIANO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
		ESPAÑOL	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
		РУССКИЙ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
		繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
		简体中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
		日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
		한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
		Svenska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
		Nederlands	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C
		Türkçe	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
		Čeština	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6E
		Português	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
		ไทย	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70
		Polski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
		Suomi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72
		العربية	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x12 0x73
	Indonesian	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x13 0x74	
हिन्दी	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x14 0x75		
Tiếng Việt	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x15 0x76		
Läs	Språk	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x00 0x62	
Lamptid	Skriv	Återställ lampans drifttimmar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
	Läs	Lampans drifttimmar	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63

HDMI-format	Skriv	RGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x00 0x85
		YUV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x01 0x86
		Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x02 0x87
	Läs	HDMI-format status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x28 0x86
HDMI-omfång	Skriv	Utökad	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x00 0x86
		Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x01 0x87
		Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x02 0x88
	Läs	HDMI-omfång status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x29 0x87
CEC	Skriv	Av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x00 0x88
		På	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x01 0x89
	Läs	CEC status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x2B 0x89
Fel status	Läs	Läs Fel status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66
Brilliant Color	Skriv	Brilliant Color 0	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
		Brilliant Color 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
		Brilliant Color 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x02 0x6F
		Brilliant Color 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x03 0x70
		Brilliant Color 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x04 0x71
		Brilliant Color 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x05 0x72
		Brilliant Color 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x06 0x73
		Brilliant Color 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x07 0x74
		Brilliant Color 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x08 0x75
		Brilliant Color 9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x09 0x76
	Brilliant Color 10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x0A 0x77	
	Läs	Brilliant Color status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0F 0x6E


Fjärrkontrollskod	Skriv	kod 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x00 0xA0
		kod 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x01 0xA1
		kod 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x02 0xA2
		kod 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x03 0xA3
		kod 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x04 0xA4
		kod 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x05 0xA5
		kod 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x06 0xA6
		kod 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x07 0xA7
	Läs	Fjärrkontrollskod status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x048 0xA1
Skärmfärg	Skriv	Skärmfärg Av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x00 0x8F
		Svart tavla	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x01 0x90
		Greenboard	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x02 0x91
		Whiteboard	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x03 0x92
	Läs	Skärmfärg status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x32 0x90
Överskanning	Skriv	Överskanning Av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x00 0x90
		Överskanning 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x01 0x91
		Överskanning 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x02 0x92
		Överskanning 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x03 0x93
		Överskanning 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x04 0x94
		Överskanning 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x05 0x95
	Läs	Överskanning status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x33 0x91

Fjärrkontrollknapp	Skriv	Meny	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0F 0x61
		Avsluta	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x13 0x65
		Upp	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0B 0x5D
		Ner	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0C 0x5E
		Vänster	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0D 0x5F
		Höger	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0E 0x60
		Källa	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x04 0x56
		Enter	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x15 0x67
		Auto	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x08 0x5A

Timingtabell

Analog RGB			
Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60/72/75/85
SVGA	800 x 600	4:3	60/72/75/85
XGA	1024 x 768	4:3	60/70/75/85
	1152 x 864	4:3	75
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60/75/85
	1360 x 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60/85
SXGA	1280 x 1024	5:4	60
WXGA	1366 x 768	16:9	59,7
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
UXGA	1600 x 1200	4:3	60
HD	1280 x 720	16:9	60
WUXGA	1920 x 1200	16:10	60
MAC 13"	640 x 480	4:3	67
MAC 16"	832 x 624	4:3	75
MAC 19"	1024 x 768	4:3	75
MAC 21"	1152 x 870	4:3	75
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	60

HDMI			
Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60
SVGA	800 x 600	4:3	60
XGA	1024 x 768	4:3	60
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60
	1360 x 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60
SXGA	1280 x 1024	5:4	60
WXGA	1366 x 768	16:9	59,7
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50 / 60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3 / 16:9	50

3D (inklusive HDMI-signal)			
Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
SVGA	800 x 600	4:3	60* / 120**
XGA	1024 x 768	4:3	60* / 120**
HD	1280 x 720	16:9	50* / 60* / 120**
WXGA	1280 x 800	16:9	60* / 120**
för Videosignal			
Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
SDTV (480i)***	720 x 480	4:3 / 16:9	60
 * 50 Hz och 60 Hz signaler stöds för Sida vid sida, Överst-nederst och Bildruteväxling formaten.			
** 120 Hz signals stöds endast för formatet Bildruteväxling.			
*** Videosignal (SDTV 480i) stöd endast för formatet Bildruteväxling.			

HDMI 3D			
I Bildsammanslagning-format			
Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60
I Sida vid sida format			
Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
1080i	1920 x 1080	16:9	50/59,94/60
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60
In Överst-Nederst format			
Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60

Komponentvideo			
Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50 / 60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3 / 16:9	50

Kompositvideo		
Signal	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

Projektorns specifikationer

 Alla specifikationer kan ändras utan föregående meddelande.

 Alla modeller kan inte köpas i din region.

Modellnamn	PA500S	SP3	PA503SP	PA500X	SP6	PA503XP	PA503W
Produktspecifikation							
Upplösning	0,55 tum SVGA (800 x 600)			0,55 tum XGA (1024 x 768)		0,65 tum XGA (1280 x 800)	
Projektions- förhållande	1,96~2,15					1,55~1,7	
Visningssystem	1-CHIP DMD						
Lamptyp	190 W (RCL-108)					190 W (RCL-109)	
Ingångskontakt							
RGB-in	2						
Komponentinmatning	delad med RGB-in						
S-Video	-						
Kompositinmatning	-	1		-	1		
Audio-in	1						
RCA R&L	-						
Mini-USB	1 (uppgrädering fast program)						
HDMI (1.4a)	-	1	2	-	1	2	1
HDMI/MHL	-						
Utgående kontakt							
RGB-ut	1						
USB-A (5V/1,5 A)	-	1		-	1	-	
Audio-ut	1						
Högtalare	2W						
Databuss							
RS-232 seriell databuss	9 stift x 1						
LAN	-						
IR-mottagare	1 (Front)						
Mekaniskt							
Nettovikt	2,3 Kg (5.1 lbs)						
Elektrisk							
Strömkälla	AC100–240V, 50–60 Hz						
Effektförbrukning	STD: 280 W (Max); 0,5 W (Standby)						

Omgivningsförhållanden	
Drifttemperatur	0 °C–40 °C vid havsnivån
Drifthöjd	0–1499 m vid 0 °C–35 °C 1500-3000 m vid 0 °C - 30 °C (med Höghöjds läge på)
Relativ fuktighet vid användningen	10 %–90 % (utan kondensering)

HDMI™ HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE Termerna HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress och HDMI-logotyperna är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing Administrator, Inc.

Information om Copyright

Copyright

Copyright © 2017. Alla rättigheter förbehållna. Ingen del av denna publikation får reproduceras, överföras, transkriberas, lagras i ett återvinningssystem eller översättas till något språk eller datorspråk, i någon form eller på något sätt, elektroniskt, mekaniskt, magnetiskt, optiskt, kemiskt, manuellt eller på annat sätt, utan föregående skriftligt tillstånd från Viewsonic Corporation.

Ansvarsfriskrivning

Viewsonic Corporation ger inga utfästelser eller garantier, uttryckta eller underförstådda, med avseende på innehållet här och avsäger sig specifikt alla garantier, säljbarhet eller lämplighet för ett visst ändamål. Vidare förbehåller sig Viewsonic Corporation rätten att revidera publikationen och att göra förändringar i dess innehåll från tid till annan utan skyldighet att meddela någon om sådana revideringar eller ändringar.

*DLP och Digital Micromirror Device (DMD) är varumärken som tillhör Texas Instruments. Övriga varumärken tillhör respektive företag eller organisationer.

Kundtjänst

För teknisk support eller produkttjänst, se tabellen nedan eller kontakta din återförsäljare.

OBS! Du behöver produktens serienummer.

Land/Område	Webbsida	Telefon	E-post
Sverige	www.viewsoniceurope.com	www.viewsoniceurope.com/ eu/support/call-desk/	service_se@ viewsoniceurope.com

Begränsad Garanti

ViewSonic® Projektor

WGarantin omfattas av följande:

ViewSonic garanterar att dess produkter är fria från brister i material och utförande under garantiperioden. Om en produkt visar sig vara defekt i material eller utförande under garantiperioden kommer ViewSonic att enligt beslut efter eget bedömande att reparera eller byta ut produkten mot en likadan produkt. Utbytesprodukt eller reservdelar kan innefatta nytillverkade eller ombyggda delar eller komponenter.

Begränsad tre (3) års allmän garanti

Nord- och Sydamerika omfattas av den mer begränsade ettåriga (1) garantin som beskrivs nedan: Tre (3) års garanti för alla delar exklusive lampan, tre (3) års garanti för utförandet, och ett (1) års garanti för originallampan från inköpsdatumet då den första kunden köpte enheten.

Andra områden eller länder: Rådfråga din lokala återförsäljare eller lokala ViewSonic-kontor om garantiinformation.

Begränsad ettårig (1) garanti vid intensiv användning:

Vid intensiv användning, då projektorn i genomsnitt används mer än fjorton (14) timmar dagligen, Nord- och Sydamerika: Ett (1) års garanti för alla delar exklusive lampan, ett (1) års garanti för utförandet, och nittio (90) dagar för originallampan från inköpsdatumet då den första kunden köpte enheten. Europa: Ett (1) års garanti för alla delar exklusive lampan, ett (1) års garanti för utförandet, och nittio (90) dagar för originallampan från inköpsdatumet då den första kunden köpte enheten.

Andra områden eller länder: Rådfråga din lokala återförsäljare eller lokala ViewSonic-kontor om garantiinformation.

Lampgaranti är föremål för villkor och avtal, kontroll och godkännande. Gäller endast tillverkarens installerade lampa. Alla tillbehörlampor som köps separat har garanti under 90 dagar.

Garantins skyddsomfång:

Denna garanti gäller endast för första köpare/konsument.

Följande omfattas ej av garantin:

1. Produkt för vilken serienumret har helt eller delvis uttraderats eller modifierats.
2. Skada, kvalitetsförsämring eller felfunktion som beror av:
 - a. Olycka, felaktig användning, slarv, brand, vatten, blixtnedslag, force majeure eller annat laga hinder, icke auktoriserad produktmodifikation, eller underlåtenhet att följa instruktioner som medföljer produkten.
 - b. Användning utanför produktspecifikationer.
 - c. Användning av produkten för ej avsett ändamål eller under onormala förhållanden.
 - d. Reparationer eller försök till reparationer utförda av person som inte auktoriserats av ViewSonic.
 - e. Produktskada vid leverans.
 - f. Uttag eller installation av produkten.
 - g. Orsaker exterioert produkten, såsom elspänningsfluktuationer eller strömavbrott.
 - h. Användning av tillbehör eller delar som ej uppfyller ViewSonic specifikationer.
 - i. Normalt slitage.
 - j. Annan orsak som inte hänför sig till produktfel.
3. Servicekostnader avseende uttag, installation och färdigställande.

För beställning av service:

1. Vill du ha information om hur du erhåller service under garantiperioden, kontakta ViewSonic kundtjänst (Se sidan för kundsupport). Du kommer att behöva ange produktens serienummer.
2. För att erhålla service under garanti krävs att du presenterar följande: (a) ursprunglig inköpshandling (kvitto) med datum, (b) namn, (c) adress, (d) en beskrivning av problemet och (e) produktens serienummer.
3. Se till att leverera produkten med förbetald fraktkostnad i dess originalförpackning till ViewSonic eller till ett auktoriserat servicecenter för ViewSonic.
4. För ytterligare information eller namnet på närmaste servicecenter för ViewSonic, ta kontakt med ViewSonic.

Begränsning av underförstådda garantier:

Det föreligger inga garantier, explicit eller underförstått, vilka har omfång utöver den här givna beskrivningen, inklusive underförstådd garanti för säljbarhet och riktighet för något särskilt ändamål.

Uteslutande av skadestånd:

Viewsonic skadeståndsskyldighet är begränsad till kostnaden för reparation eller utbyte av produkten. Viewsonic skall ej hållas ansvarigt för:

1. Skada på annan egendom som förorsakas av defekter hos produkten, skador som beror på olämplighet, förlust vid användning av produkten, tidsförlust, profitbortfall, förlorat affärstillfälle, förlust av goodwill, störning i affärsförhållande eller annan kommersiell förlust, även om möjligheten till sådana skador har omtalats.
2. Andra skador, såsom olycksbetingade eller följdskador eller liknande.
3. Anspråk mot kunden från annan part.

Effekt av lokal lagstiftning:

Denna garanti tillerkänner dig specifika juridiska rättigheter, och du kan även ha andra rättigheter, som varierar från land till land. Vissa länder tillåter inte begränsningar av antydda garantier och/eller tillåter inte exklusion av tillfälliga eller följkaktiga skador, och därför gäller ovanstående begränsningar och exklusioner eventuellt inte dig.

Försäljning utanför USA och Kanada:

För garantiinformation om och service av viewsonic-produkter som säljs utanför USA och Kanada, ska kontakt tas med ViewSonic eller med lokal återförsäljare för ViewSonic.

Garantiperioden för den här produkten i huvudlandet Kina (ej medräknat Hong Kong, Macao och Taiwan) är föremål för villkor och förhållanden för Underhållsgarantikortet. För användare i Europa och Ryssland finns fullständiga garantivillkor på www.viewsoniceurope.com under Support/Warranty Information (information om support/garanti).

