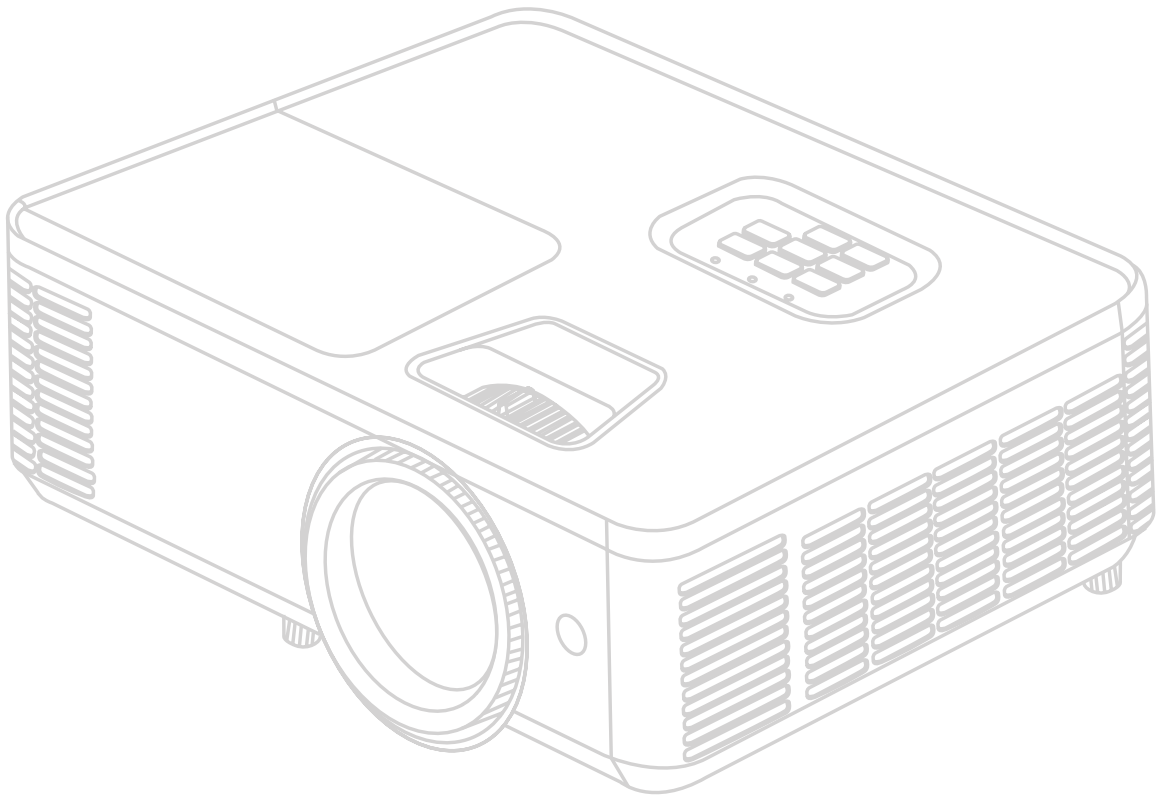


PX704HDE

Proiettore

Manuale per l'utente



Codice modello: VS19746
Nome del modello: PX704HDE

Grazie per aver scelto ViewSonic®

In qualità di fornitore leader mondiale di soluzioni visive, ViewSonic® è dedicata al superamento delle aspettative di evoluzione tecnologica, innovazione e semplicità a livello mondiale. In ViewSonic® crediamo che i nostri prodotti abbiano il potenziale per avere un impatto positivo nel mondo e siamo certi che il prodotto ViewSonic® che hai scelto ti servirà al meglio.

Di nuovo grazie per aver scelto ViewSonic®!

Precauzioni di sicurezza generali

Leggere le seguenti **Precauzioni di sicurezza** prima di iniziare a utilizzare il proiettore.

- Conservare questo manuale per l'utente in un luogo sicuro per successiva consultazione.
- Leggere tutte le avvertenze e seguire tutte le istruzioni.
- Lasciare almeno 50 cm (20") di spazio intorno al proiettore per garantire una ventilazione adeguata.
- Posizionare il proiettore in un'area ben ventilata. Non appoggiare nulla sul proiettore che impedisca la dispersione del calore.
- Non collocare il proiettore su una superficie irregolare o instabile. Il proiettore potrebbe cadere, con il pericolo che si verifichino lesioni a persone o malfunzionamenti.
- Non utilizzare il proiettore se è inclinato di un angolo maggiore di 10° a sinistra o a destra oppure di un angolo maggiore di 15° in avanti o indietro.
- Non guardare direttamente l'obiettivo del proiettore quando è in funzione. L'intenso fascio di luce potrebbe arrecare danni agli occhi.
- Aprire sempre l'otturatore dell'obiettivo o rimuoverne il coperchio quando la lampada del proiettore è accesa.
- Non bloccare l'obiettivo di proiezione con oggetti quando il proiettore è in funzione, in quanto tali oggetti potrebbero surriscaldarsi e deformarsi o perfino provocare un incendio.
- Durante il funzionamento la lampada diventa estremamente calda. Lasciare che il proiettore si raffreddi per circa 45 minuti prima di rimuovere la lampada per sostituirla.
- Non utilizzare le lampade oltre la loro durata di servizio nominale. In rari casi, l'utilizzo delle lampade per un tempo eccessivo oltre la loro durata di servizio nominale potrebbe causarne la rottura.
- Non sostituire mai la lampada o componenti elettronici senza aver prima scollegato il cavo di alimentazione del proiettore dalla presa di corrente.
- Non tentare di smontare questo proiettore. All'interno sono presenti livelli di tensione elevati e pericolosi che potrebbero causare la morte se si dovesse entrare in contatto con parti sotto tensione.
- Quando si sposta il proiettore, fare attenzione a non farlo cadere o farlo urtare contro qualcosa.
- Non posizionare oggetti pesanti sul proiettore o sui cavi di collegamento.
- Non mettere il proiettore in posizione verticale. Il proiettore potrebbe cadere, con il pericolo che si verifichino lesioni a persone o malfunzionamenti.
- Evitare di esporre il proiettore alla luce diretta del sole o ad altre fonti di calore prolungato. Non installare il proiettore vicino a fonti di calore, quali radiatori, diffusori di aria calda, stufe o altri dispositivi (inclusi gli amplificatori), che possono aumentare la temperatura del proiettore a livelli pericolosi.

- Non posizionare contenitori di liquidi accanto o sopra al proiettore. Il versamento accidentale di liquidi all'interno del proiettore potrebbe provocarne il guasto. Se il proiettore si bagna, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente a muro e rivolgersi al centro di assistenza di zona per la riparazione.
- Mentre il proiettore è in funzione si potrebbero avvertire aria calda e odore provenienti dalla griglia di ventilazione. Si tratta di un fenomeno normale e non di un difetto del prodotto.
- Non tentare di eludere le disposizioni di sicurezza della spina polarizzata o con messa a terra. Una spina polarizzata presenta due contatti piatti, di cui uno più largo dell'altro. Una spina con messa a terra presenta due contatti piatti più un terzo contatto di messa a terra. Il contatto più largo e il terzo contatto sono previsti per la sicurezza dell'utente. Se la spina non è adatta per la presa, procurarsi un adattatore e non tentare di forzare la spina nella presa.
- Quando si effettua il collegamento a una presa di corrente, NON rimuovere il polo di messa a terra. Assicurarsi che i contatti di messa a terra non siano MAI RIMOSSI.
- Proteggere il cavo di alimentazione in modo da non essere calpestato o schiacciato, in particolare in corrispondenza della spina e nel punto in cui fuoriesce dal proiettore.
- In alcuni Paesi la tensione di rete NON è stabile. Questo proiettore è progettato per funzionare in sicurezza con una tensione di rete compresa fra 100 e 240 V c.a., ma potrebbe smettere di funzionare se dovessero verificarsi interruzioni di corrente o sovratensioni di ± 10 V. Nelle zone dove la tensione di rete potrebbe essere soggetta a oscillazioni o interruzioni, si raccomanda di collegare il proiettore alla rete di alimentazione utilizzando uno stabilizzatore di corrente, un dispositivo di protezione contro le sovratensioni o un gruppo statico di continuità (UPS).
- Se sono presenti fumo, rumori anomali o strani odori, spegnere immediatamente il proiettore e contattare il rivenditore o ViewSonic®. È pericoloso continuare a usare il proiettore.
- Utilizzare solo dispositivi ausiliari/accessori specificati dal produttore.
- Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente se il proiettore non viene utilizzato per un periodo di tempo prolungato.
- Per interventi di manutenzione e riparazioni rivolgersi a personale di assistenza qualificato.



ATTENZIONE: radiazioni ottiche potenzialmente pericolose emesse da questo prodotto. Come con qualsiasi sorgente di luce intensa, non fissare il fascio di proiezione classificato come RG2 IEC 62471-5:2015.

Precauzioni di sicurezza - Installazione a soffitto

Leggere le seguenti **Precauzioni di sicurezza** prima di iniziare a utilizzare il proiettore.

Se si intende installare il proiettore a soffitto, raccomandiamo caldamente di utilizzare un kit per il montaggio a soffitto del proiettore idoneo e di accertarsi che sia fissato saldamente e in modo sicuro.

L'utilizzo di un kit per il montaggio a soffitto non idoneo comporta un rischio per la sicurezza, in quanto il proiettore potrebbe cadere dal soffitto, per via di un fissaggio non corretto dovuto all'uso di viti di diametro o lunghezza errati.

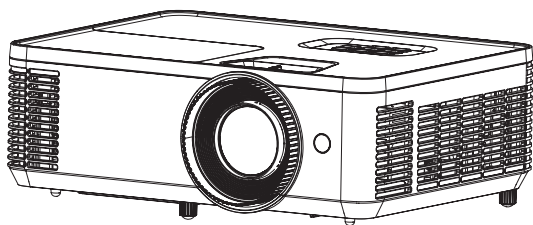
Contenuto

Precauzioni di sicurezza generali	3
Precauzioni di sicurezza - Installazione a soffitto	5
Introduzione.....	9
Contenuti della confezione.....	9
Panoramica del prodotto.....	10
Proiettore	10
Tastierino	11
Spie.....	12
Porte I/O.....	13
Telecomando.....	14
Impostazione iniziale.....	18
Scelta del punto di installazione - Orientamento del proiettore.....	18
Dimensioni di proiezione	19
Montaggio del proiettore	21
Uso della barra di sicurezza	21
Realizzazione dei collegamenti	22
Collegamento all'alimentazione	22
Collegamento a dispositivi esterni.....	23
Collegamento HDMI	23
Collegamento audio	24
Collegamento USB tipo A	25
Collegamento RS-232.....	26
Uso del proiettore	27
Avvio del proiettore.....	27
Selezione della sorgente di ingresso.....	28
Menu guida	29
Regolazione dell'immagine proiettata	32
Regolazione dell'altezza del proiettore e dell'angolo di proiezione	32
Regolazione di messa a fuoco, keystone e zoom	33
Spegnimento del proiettore	34

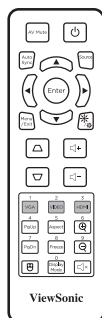
Funzionamento del proiettore	35
Menu dell'OSD (On-Screen Display)	35
Menu navigazione	36
Menu ad albero dell'OSD (On-Screen Display)	37
Operazioni del menu	43
Image Menu (Menu immagine).....	43
Display Menu (Menu visualizzazione)	45
Setup Menu (Menu Setup)	48
Options Menu (Menu opzioni)	50
Appendice	53
Specifiche	53
Dimensioni del proiettore	54
Tabella temporizzazioni	55
HDMI 3D.....	56
Risoluzione dei problemi	57
Spie LED.....	59
Manutenzione	60
Precauzioni generali	60
Pulizia dell'obiettivo	60
Pulizia della scocca	60
Immagazzinamento del proiettore.....	60
Informazioni regolamentari e di servizio	61
Informazioni sulla conformità	61
Dichiarazione di conformità FCC	61
Dichiarazione Industry Canada.....	61
Conformità CE per i paesi europei	62
Dichiarazione di conformità RoHS2.....	62
Restrizione indiana delle sostanze pericolose.....	63
Smaltimento del prodotto alla fine del ciclo vita del prodotto	63
Informazioni sul copyright	64
Assistenza clienti	65
Garanzia limitata	66

Introduzione

Contenuti della confezione



1



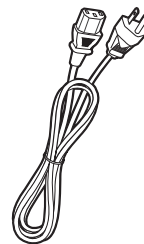
2



3



4



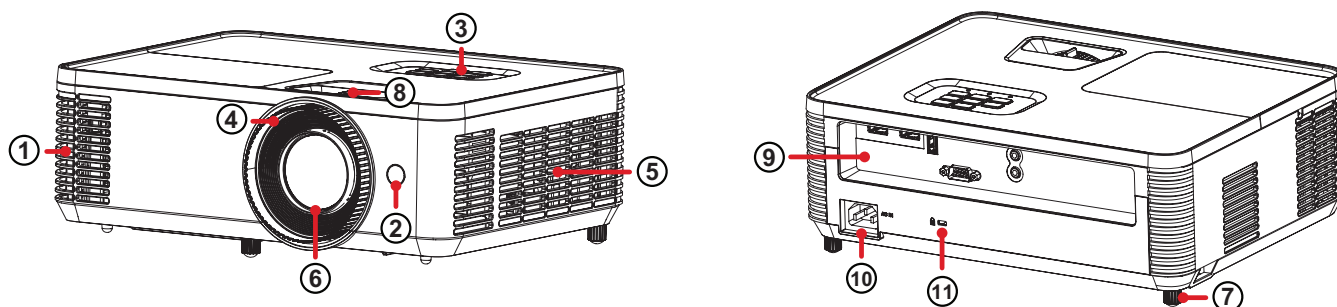
5

Numero	Descrizione
1	Proiettore
2	Telecomando
3	Batterie
4	Guida rapida
5	Cavo di alimentazione

NOTA: Il cavo di alimentazione e il telecomando inclusi nella confezione potrebbero variare a seconda del paese. Rivolgersi al proprio rivenditore locale per maggiori informazioni.

Panoramica del prodotto

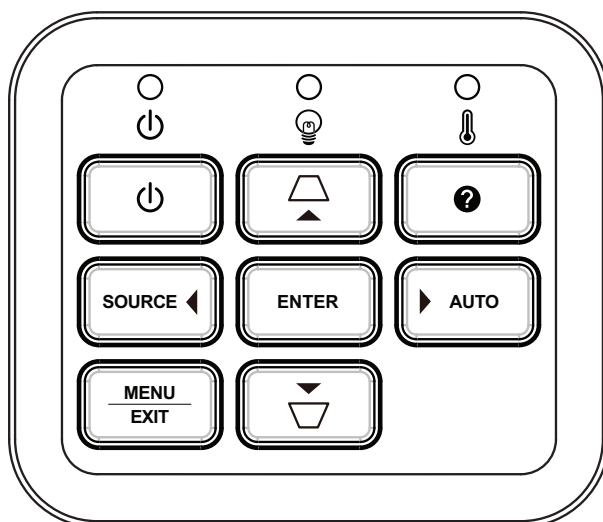
Proiettore







Numero	Descrizione
1	Preso d'aria (uscita)
2	Ricevitore IR
3	Tastierino
4	Anello per la messa a fuoco
5	Preso d'aria (ingresso)
6	Obiettivo del proiettore
7	Piedino di regolazione
8	Anello dello zoom
9	Porte I/O
10	Ingresso CA
11	Blocco di sicurezza

NOTA: Non ostruire le prese d'aria e di sfiato del proiettore.

Tastierino

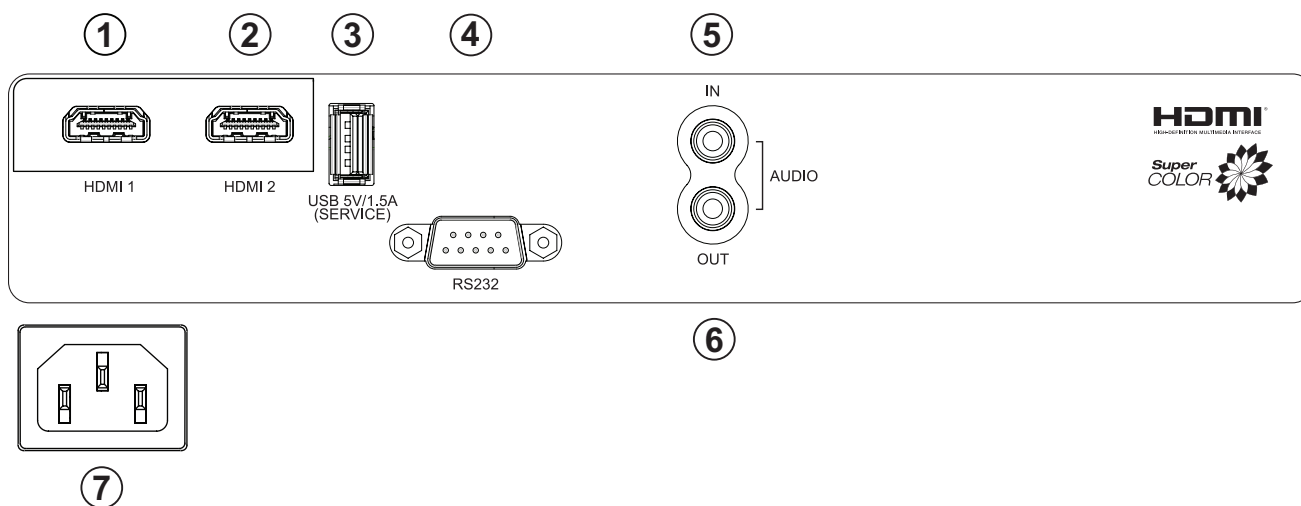


Tasto		Descrizione
	Power	Fa passare il proiettore tra la modalità di standby e di accensione.
	Trapezio	Consente di correggere manualmente la distorsione delle immagini dovute a una proiezione angolata quando si attiva il menu OSD (On-Screen-Display).
	Navigazione	Consente di selezionare le voci di menu desiderate ed effettuare le regolazioni quando il menu OSD (On-Screen Display) è attivato.
	Menu/Exit	<ul style="list-style-type: none"> • Attiva il menu OSD (On-Screen Display). • Torna al livello precedente nel menu OSD. • Esce e salva le impostazioni del menu.
SOURCE	Sorgente	Passa alla sorgente in ingresso successiva.
	Guida	Consente di visualizzare il menu di aiuto.
ENTER	Enter	Conferma la selezione quando è attivato il menu OSD.
AUTO	Auto	Sincronizza automaticamente il proiettore con la sorgente in ingresso.

Spie

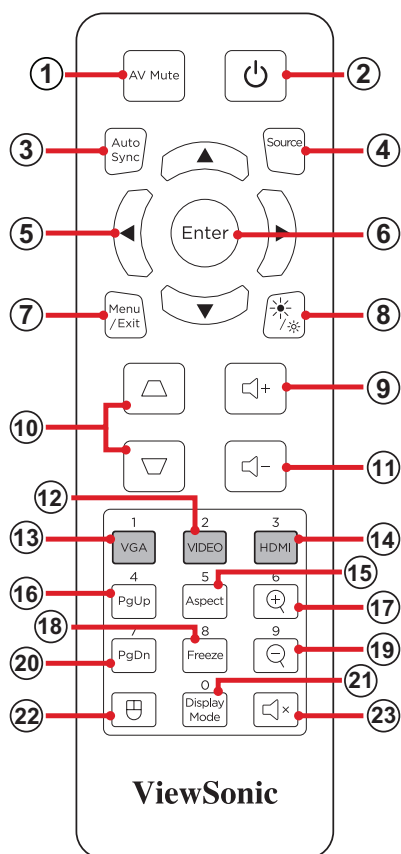
Spia	Descrizione
	Spia di alimentazione
	Spia sorgente luminosa
	Spia della temperatura

Porte I/O


















Porta		Descrizione
1	HDMI 1	Porta HDMI.
2	HDMI 2	Porta HDMI.
3	USB (uscita 5 V/1,5 A) (servizio)	Porta USB di tipo A per alimentazione e assistenza.
4	RS-232	Porta controllo RS-232.
5	AUDIO IN	Presa di ingresso del segnale audio.
6	AUDIO OUT	Presa dell'uscita del segnale audio.
7	Ingresso CA	Presa di ingresso CA.

Telecomando



Tasto		Descrizione
1	AV Mute	Consente di nascondere e visualizzare l'immagine a schermo e disattivare l'audio.
2	Power	Consente di accendere o spegnere il proiettore
3	Sincronizzazione automatica	Sincronizza automaticamente il proiettore con la sorgente in ingresso.
4	Sorgente	Passa alla sorgente in ingresso successiva.
5	Tasti di navigazione	Consente di navigare e selezionare le voci di menu desiderate ed effettuare le regolazioni quando il menu OSD (On-Screen Display) è attivato.
6	Enter	Conferma la selezione quando è attivato il menu OSD.
7	Menu/Exit	<ul style="list-style-type: none"> • Consente di accedere e uscire dal menu OSD (On-Screen Display). • Consente di tornare al menu OSD precedente. • Esce e salva le impostazioni del menu.
8	Luminosità	Consente di visualizzare la barra di selezione di luminosità.
9	Volume Su	Consente di aumentare il livello del volume.

Tasto		Descrizione
10	Trapezio  	Consente di correggere manualmente la distorsione delle immagini.
11	Volume Giù 	Consente di ridurre il livello del volume.
12	Video 	<i>Tasto non supportato</i>
13	VGA 	<i>Tasto non supportato</i>
14	HDMI 	Consente di selezionare la sorgente in ingresso tra HDMI1 o HDMI2 .
15	Proporzioni 	Consente di visualizzare il formato della sorgente di ingresso.
16	Page Up 	Gestisce il programma software del display (su un computer collegato) che risponde ai comandi pagina su (come Microsoft PowerPoint). NOTA: il computer e il proiettore devono collegarsi tramite USB.
17	Ingrandimento 	Consente di aumentare le dimensioni dell'immagine proiettata.
18	Freeze 	Consente di fermare/sbloccare l'immagine proiettata.
19	Riduzione 	Consente di ridurre le dimensioni dell'immagine proiettata.
20	Page Down 	Gestisce il programma software del display (su un computer collegato) che risponde ai comandi pagina giù (come Microsoft PowerPoint). NOTA: il computer e il proiettore devono collegarsi tramite USB.
21	Modalità display 	Consente di visualizzare la modalità di visualizzazione della sorgente di ingresso.
22	Mouse Mode 	Abilita o disabilita la funzione 3del mouse.
23	Mute 	Consente di disattivare/attivare l'audio.

Utilizzo della modalità mouse del telecomando e della funzione pagina su/giù

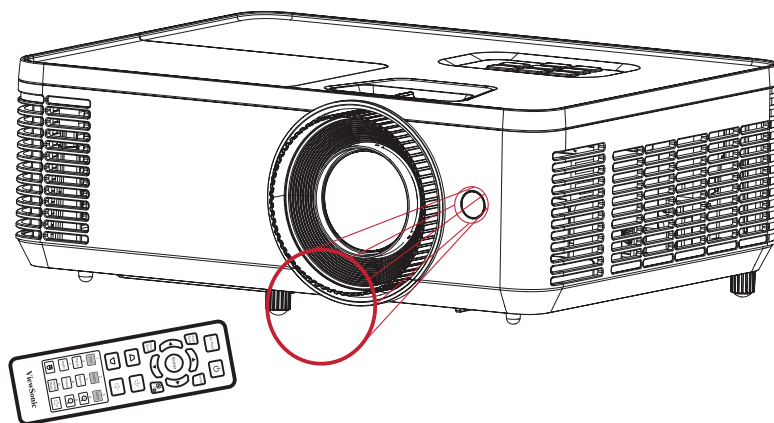
1. Collegare il computer/notebook al proiettore tramite le porte **HDMI** e **USB**.
2. Impostare la sorgente in ingresso su computer.
3. Premere il pulsante **Modalità Mouse** sul telecomando per utilizzare il programma software visualizzato con i comandi Pagina su/giù (come Microsoft PowerPoint).

Telecomando - Portata del ricevitore

Per garantire il funzionamento corretto del telecomando attenersi ai passaggi descritti di seguito:

1. Il telecomando deve essere tenuto a un angolo massimo di 30° perpendicolarmente al sensore per il telecomando IR del proiettore.
2. La distanza tra il telecomando ed il sensore non deve eccedere gli 10 m.

NOTA: Fare riferimento all'immagine per la posizione del sensore per il telecomando a infrarossi (IR).



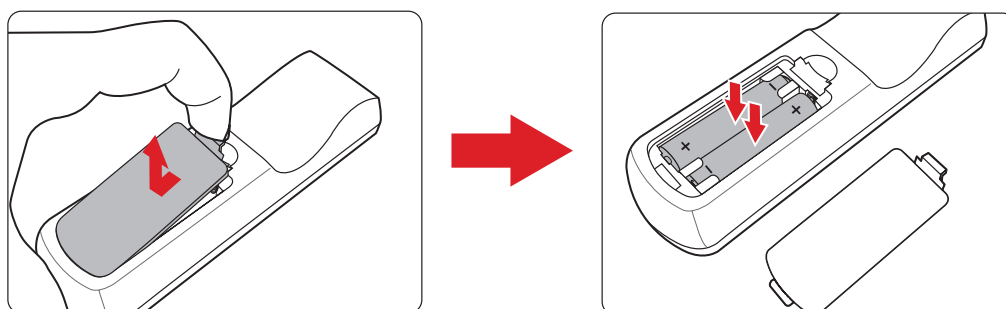
Circa 30°

Telecomando - Sostituzione delle batterie

1. Rimuovere il coperchio del vano batterie dalla parte inferiore del telecomando facendo pressione sulla superficie zigrinata e facendolo scorrere.
2. Rimuovere le batterie (se presenti) e inserire due batterie AAA.

NOTA: Prestare attenzione alla polarità delle batterie come indicato.

3. Riposizionare il coperchio del vano batterie allineandolo con la base e spingendolo di nuovo in posizione.



NOTA:

- Evitare di lasciare telecomando e batterie in ambienti eccessivamente caldi o umidi.
- Sostituire solamente con lo stesso tipo di batterie, oppure con tipo equivalente raccomandato dal produttore
- Se le batterie sono esaurite o se non si utilizza il telecomando per lunghi periodi di tempo, rimuovere le batterie per evitare danni al telecomando.
- Smaltire le batterie esaurite in conformità con le istruzioni del produttore e le normative ambientali locali regionali.

Impostazione iniziale

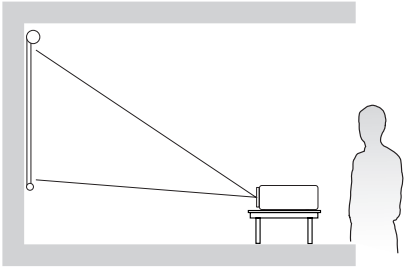
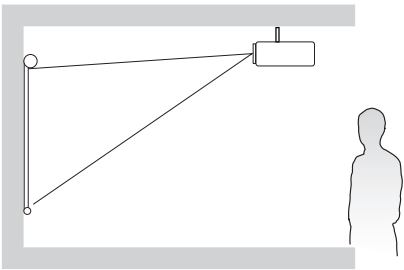
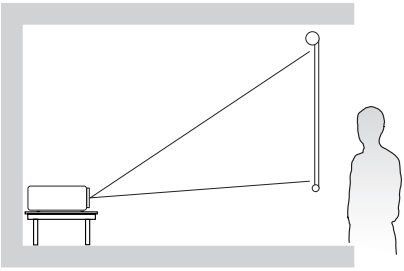
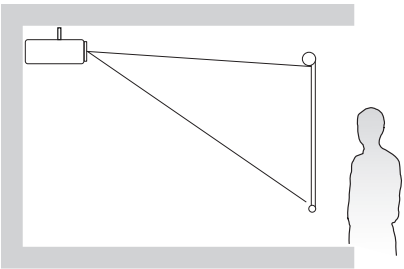
Questa sezione fornisce le istruzioni dettagliate per l'impostazione iniziale del proiettore.

Scelta del punto di installazione - Orientamento del proiettore

A seconda delle preferenze personali e della disposizione della stanza si deciderà il punto di installazione. Tenere in considerazione quanto segue:

- Dimensioni e posizione dello schermo
- Posizione di una presa elettrica adatta.
- Posizione e distanza tra il proiettore e altri apparecchi.

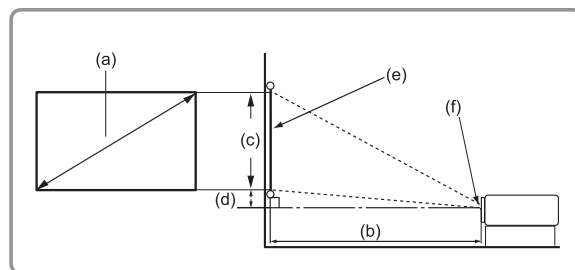
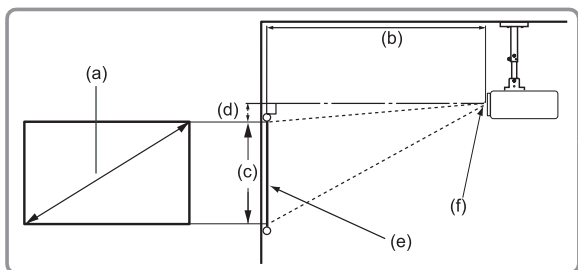
Il proiettore è stato progettato per essere installato in uno dei punti di installazione seguenti:

Punto di installazione	
<p>Anteriore tavolo</p> <p>Il proiettore viene collocato vicino al pavimento e davanti allo schermo.</p>	 A schematic diagram of a room showing a screen on the wall. A projector is mounted on a table in front of the screen. A person is standing to the right of the screen, looking at it. Lines from the projector indicate the projection area onto the screen.
<p>Front. soffitto</p> <p>Il proiettore è installato capovolto sul soffitto e si trova di fronte allo schermo.</p>	 A schematic diagram of a room showing a screen on the wall. A projector is mounted upside down on the ceiling in front of the screen. A person is standing to the right of the screen, looking at it. Lines from the projector indicate the projection area onto the screen.
<p>Poster. tavolo¹</p> <p>Il proiettore viene collocato vicino al pavimento e dietro allo schermo.</p>	 A schematic diagram of a room showing a screen on the wall. A projector is mounted on a table behind the screen. A person is standing to the right of the screen, looking at it. Lines from the projector indicate the projection area onto the screen.
<p>Posteriore soffitto¹</p> <p>Il proiettore è installato capovolto al soffitto e si trova dietro allo schermo.</p>	 A schematic diagram of a room showing a screen on the wall. A projector is mounted upside down on the ceiling behind the screen. A person is standing to the right of the screen, looking at it. Lines from the projector indicate the projection area onto the screen.

¹ Notare che in questo caso è necessario uno schermo per retroproiezione.

Dimensioni di proiezione

- Immagine a 16:9 su uno schermo 16:9



NOTA:

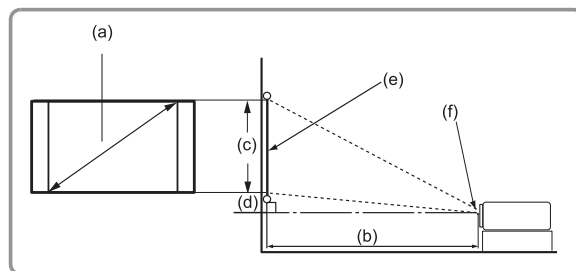
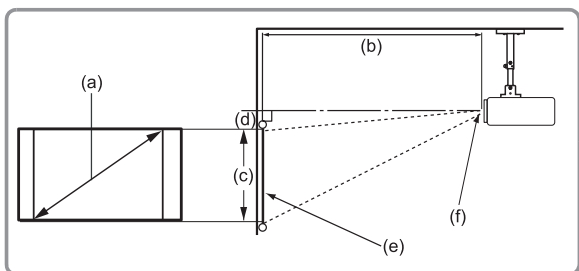
- (e) = Schermo
- (f) = Centro dell'obiettivo

(a) Formato dello schermo		(b) Distanza di proiezione				(c) Altezza dell'immagine		(d) Compensazione verticale	
		Minimo		Massimo					
pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm
30	762	38,70	983	42,36	1076	14,71	374	2,35	60
40	1016	51,60	1311	56,48	1435	19,61	498	3,14	80
50	1270	64,50	1638	70,60	1793	24,51	623	3,92	100
60	1524	77,40	1966	84,72	2152	29,42	747	4,71	120
70	1778	90,30	2293	98,84	2510	34,32	872	5,49	139
80	2032	103,19	2621	112,96	2869	39,22	996	6,28	159
90	2286	116,09	2949	127,08	3228	44,12	1121	7,06	179
100	2540	128,99	3276	141,20	3586	49,03	1245	7,84	199
110	2794	141,89	3604	155,31	3945	53,93	1370	8,63	219
120	3048	154,79	3932	169,43	4304	58,83	1494	9,41	239
130	3302	167,69	4259	183,55	4662	63,73	1619	10,20	259
140	3556	180,59	4587	197,67	5021	68,64	1743	10,98	279
150	3810	193,49	4915	211,79	5380	73,54	1868	11,77	299
200	5080	257,99	6553	282,39	7173	98,05	2491	15,69	398
250	6350	322,48	8191	352,99	8966	122,57	3113	19,61	498
300	7620	386,95	9829	423,59	10759	147,08	3736	23,53	598

NOTA:

- Queste cifre sono solo a scopo di riferimento. Fare riferimento al proiettore effettivo per le dimensioni precise.
- Se si intende installare il proiettore in modo permanente, si consiglia di testare fisicamente le dimensioni e la distanza della proiezione utilizzando il proiettore effettivo prima di installarlo in modo definitivo.

- Immagine a 16:9 su uno schermo 4:3



NOTA:

- (e) = Schermo
- (f) = Centro dell'obiettivo

(a) Formato dello schermo		(b) Distanza di proiezione				(c) Altezza dell'immagine		(d) Compensazione verticale	
		Minimo		Massimo					
pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm
30	762	35,53	902	38,88	988	13,50	343	2,16	55
40	1016	47,36	1203	51,84	1317	18,00	457	2,88	73
50	1270	59,20	1504	64,80	1646	22,50	572	3,60	91
60	1524	71,04	1804	77,76	1975	27,00	686	4,32	110
70	1778	82,88	2105	90,72	2304	31,50	800	5,04	128
80	2032	94,72	2406	103,68	2633	36,00	914	5,76	146
90	2286	106,56	2707	116,64	2963	40,50	1029	6,48	165
100	2540	118,40	3007	129,60	3292	45,00	1143	7,20	183
110	2794	130,24	3308	142,56	3621	49,50	1257	7,92	201
120	3048	142,08	3609	155,52	3950	54,00	1372	8,64	219
130	3302	153,92	3910	168,48	4279	58,50	1486	9,36	238
140	3556	165,76	4210	181,44	4609	63,00	1600	10,08	256
150	3810	177,60	4511	194,40	4938	67,50	1715	10,80	274
200	5080	236,80	6015	259,20	6584	90,00	2286	14,40	366
250	6350	296,00	7518	324,00	8230	112,50	2858	18,00	457
300	7620	355,20	9022	388,80	9876	135,00	3429	21,60	549

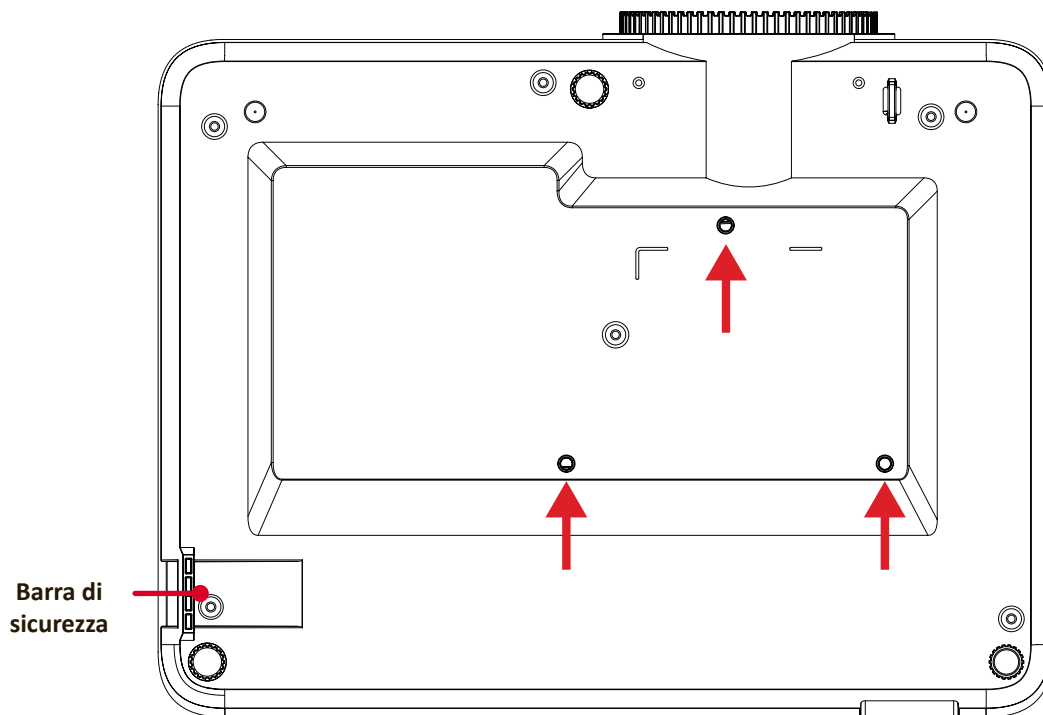
NOTA:

- Queste cifre sono solo a scopo di riferimento. Fare riferimento al proiettore effettivo per le dimensioni precise.
- Se si intende installare il proiettore in modo permanente, si consiglia di testare fisicamente le dimensioni e la distanza della proiezione utilizzando il proiettore effettivo prima di installarlo in modo definitivo.

Montaggio del proiettore

NOTA: Se si acquista un supporto di terze parti, utilizzare viti delle dimensioni corrette. Le dimensioni delle viti possono variare a seconda dello spessore della piastra di montaggio.

1. Per garantire un'installazione il più sicura possibile, utilizzare un supporto per installazione a parete o a soffitto ViewSonic®.
2. Accertarsi che le viti utilizzate per fissare il supporto al proiettore soddisfino le seguenti specifiche:
 - Tipo di vite: M4 x 7
 - Lunghezza massima della vite: 7 mm



ATTENZIONE:

- Evitare di installare il proiettore in prossimità di fonti di calore o del condizionatore d'aria.
- Lasciare almeno uno spazio di 10 cm (3,9 pollici) tra il soffitto e la parte inferiore del proiettore.

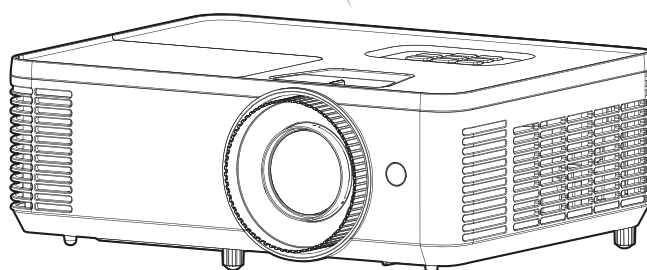
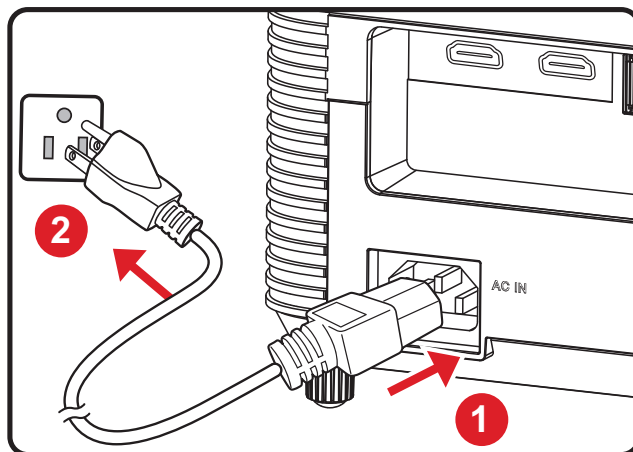
Uso della barra di sicurezza

Per evitare che il proiettore venga rubato, utilizzare un dispositivo di blocco dell'alloggio di sicurezza per fissare il proiettore a un oggetto fisso.

Realizzazione dei collegamenti

Collegamento all'alimentazione

1. Collegare il cavo di alimentazione al connettore DC IN sul retro del proiettore.
2. Collegare il cavo di alimentazione a una presa di corrente.

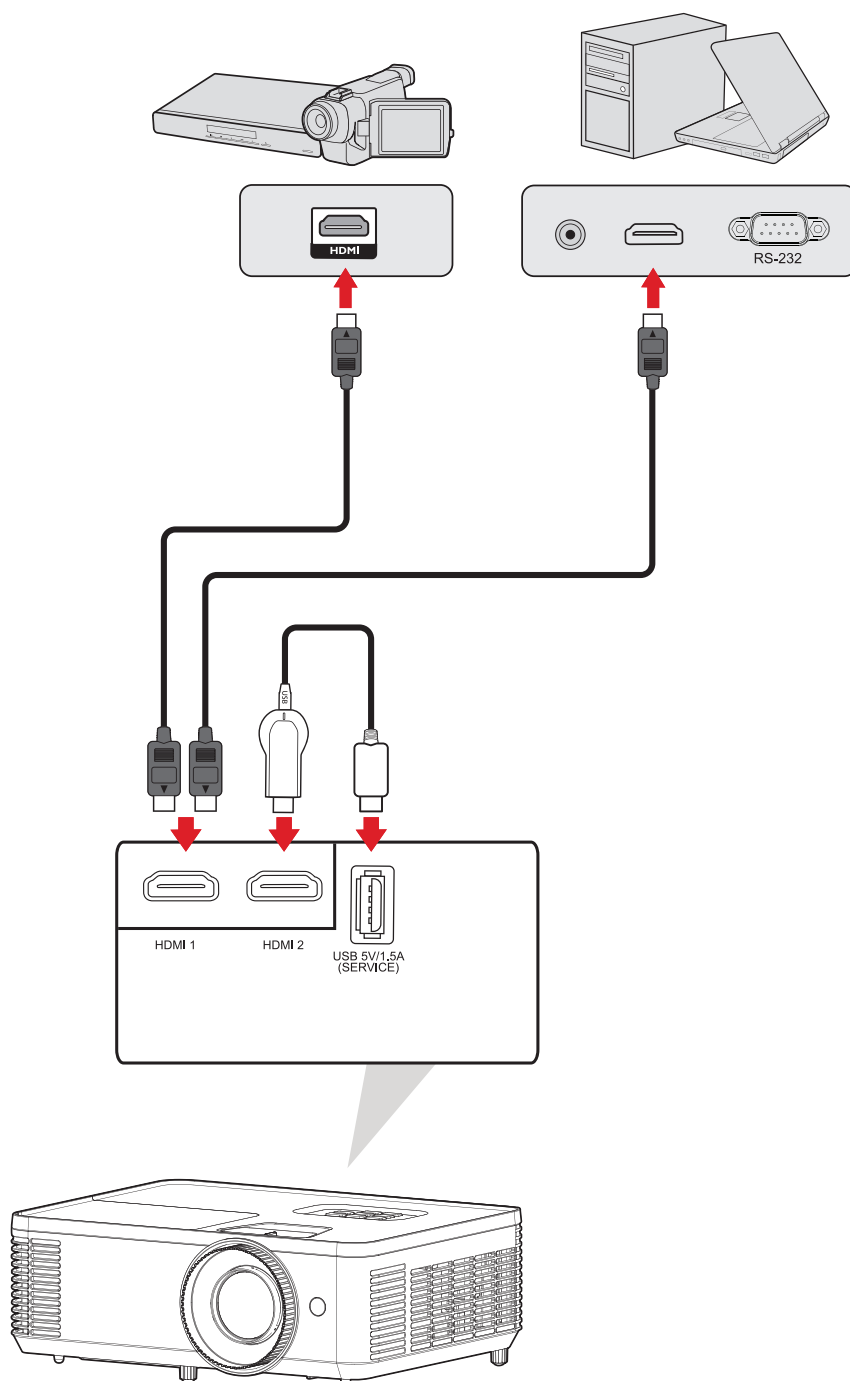


NOTA: Quando si installa il proiettore, integrare un dispositivo di scollegamento di facile accesso nel cablaggio fisso oppure collegare la presa di alimentazione a una presa facilmente accessibile nei pressi dell'unità. Se si dovesse verificare un guasto durante il funzionamento del proiettore, utilizzare il dispositivo di scollegamento per spegnere l'alimentazione oppure scollegare la presa di alimentazione.

Collegamento a dispositivi esterni

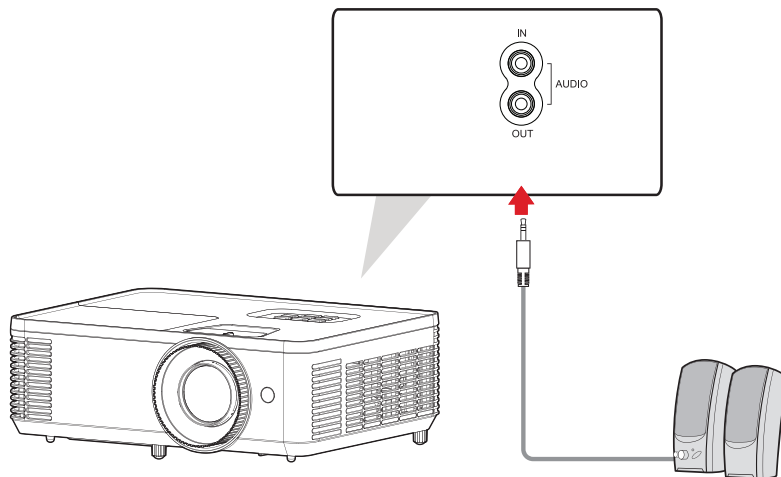
Collegamento HDMI

Collegare un'estremità di un cavo HDMI alla porta HDMI del dispositivo video. Quindi collegare l'altra estremità del cavo alla porta **HDMI 1/2** del proiettore.



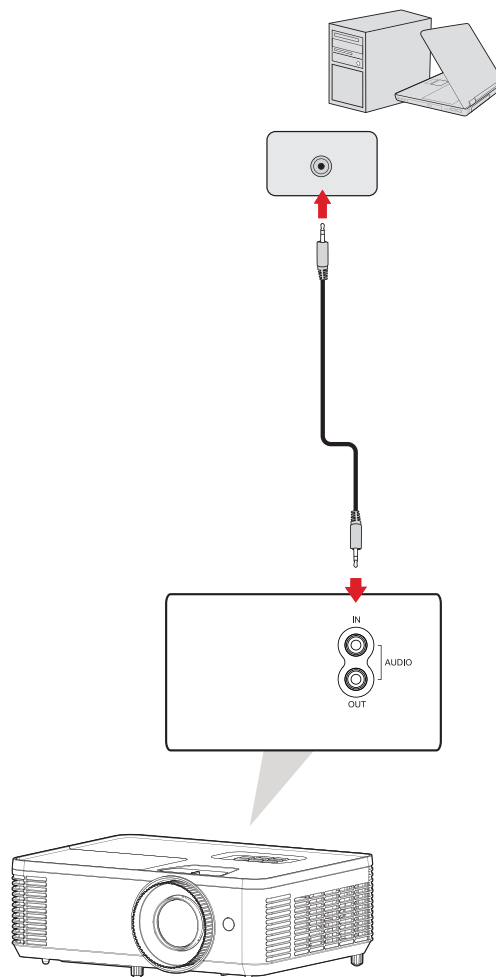
Collegamento audio

È possibile collegare vari dispositivi audio esterni tramite la porta **AUDIO OUT**.



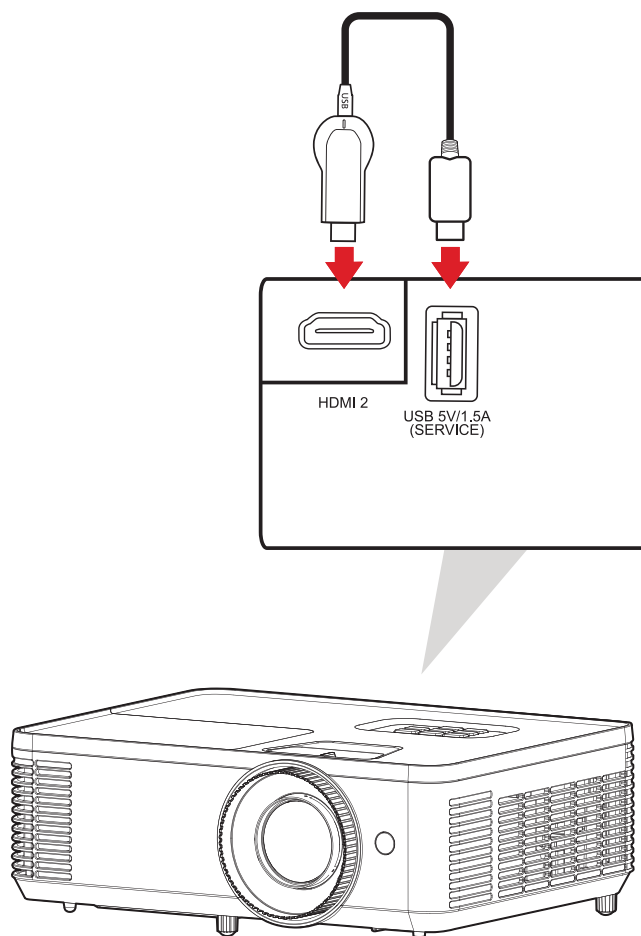
Inoltre, è possibile connettersi alla porta **AUDIO IN** con il dispositivo per utilizzare l'uscita audio del proiettore.

NOTA: L'ingresso audio deve essere impostato su **AUDIO1** nel menu OSD.



Collegamento USB tipo A

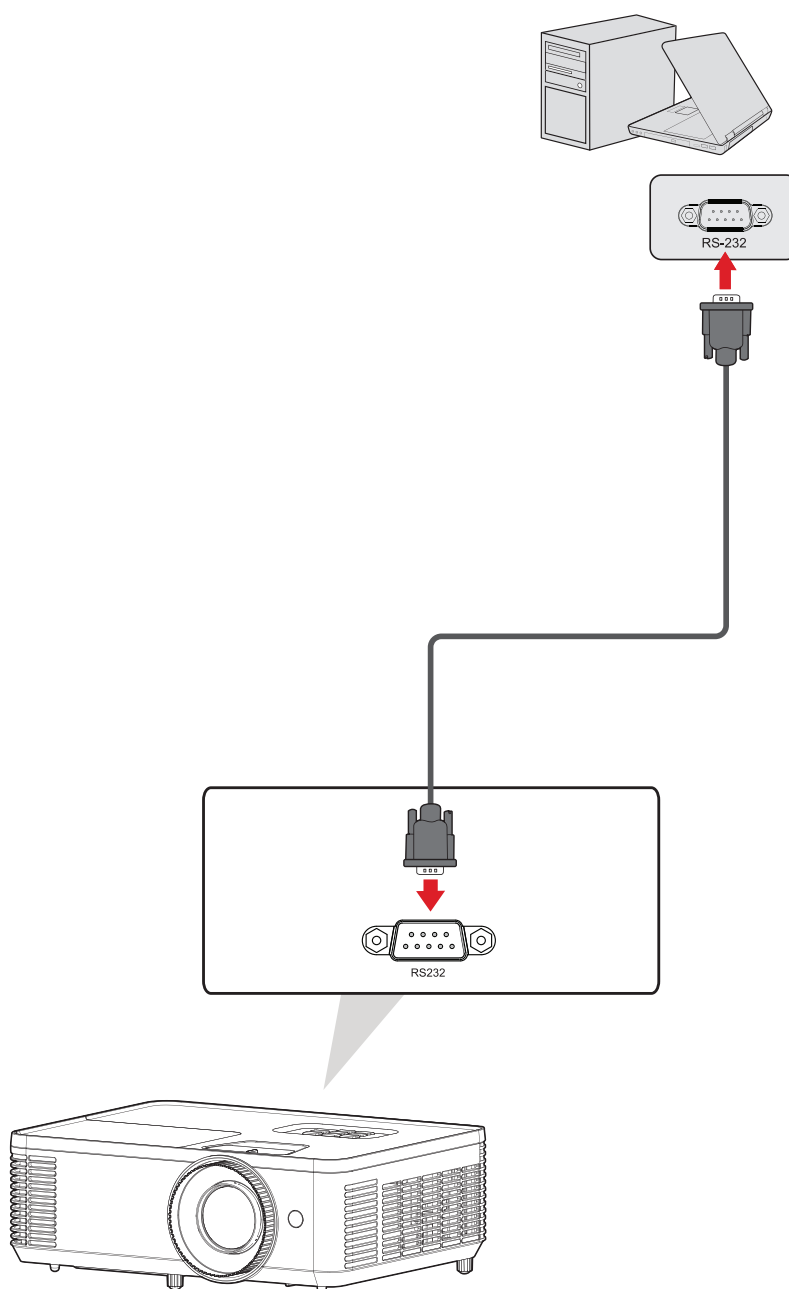
La porta USB serve per: manutenzione e dispositivi HDMI.



NOTA: USB tipo A supporta l'uscita di alimentazione 5 V/1,5 A per la ricarica del dongle HDMI.

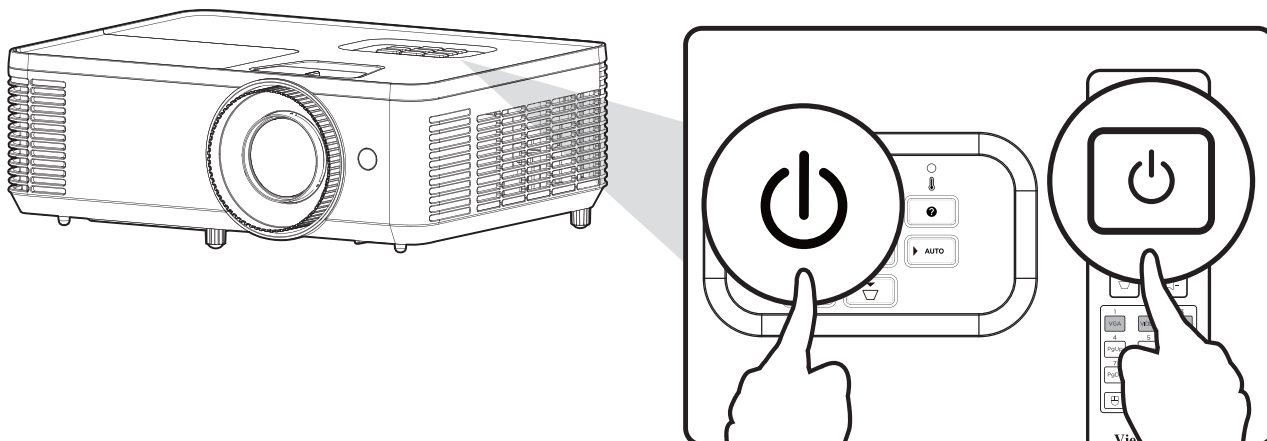
Collegamento RS-232

Quando si utilizza un cavo per porta seriale RS-232 per collegare il proiettore a un computer esterno, alcune funzioni possono essere controllate in remoto dal PC, tra cui accensione/spegnimento, regolazione del volume, selezione ingresso e altro.



Uso del proiettore

Avvio del proiettore



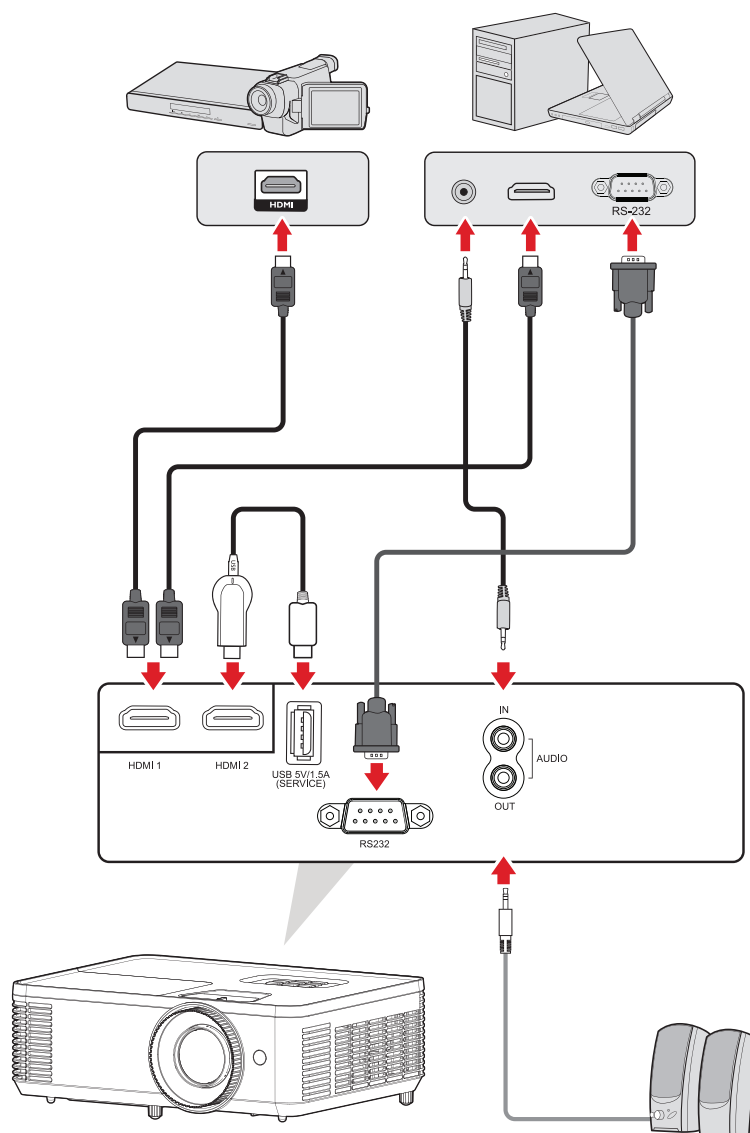
1. Assicurarsi che il cavo di alimentazione del proiettore sia collegato correttamente alla presa elettrica.
2. Premendo il tasto d'**alimentazione** sul proiettore o sul telecomando, si accenderà il proiettore.

NOTA:

- La spia di alimentazione lampeggerà in blu durante l'avvio.
- Non è possibile spegnere il proiettore prima che sia trascorso un minuto dall'avvio.

Selezione della sorgente di ingresso

Il proiettore può essere collegato contemporaneamente a più dispositivi. Tuttavia, può visualizzare solo un dispositivo alla volta.

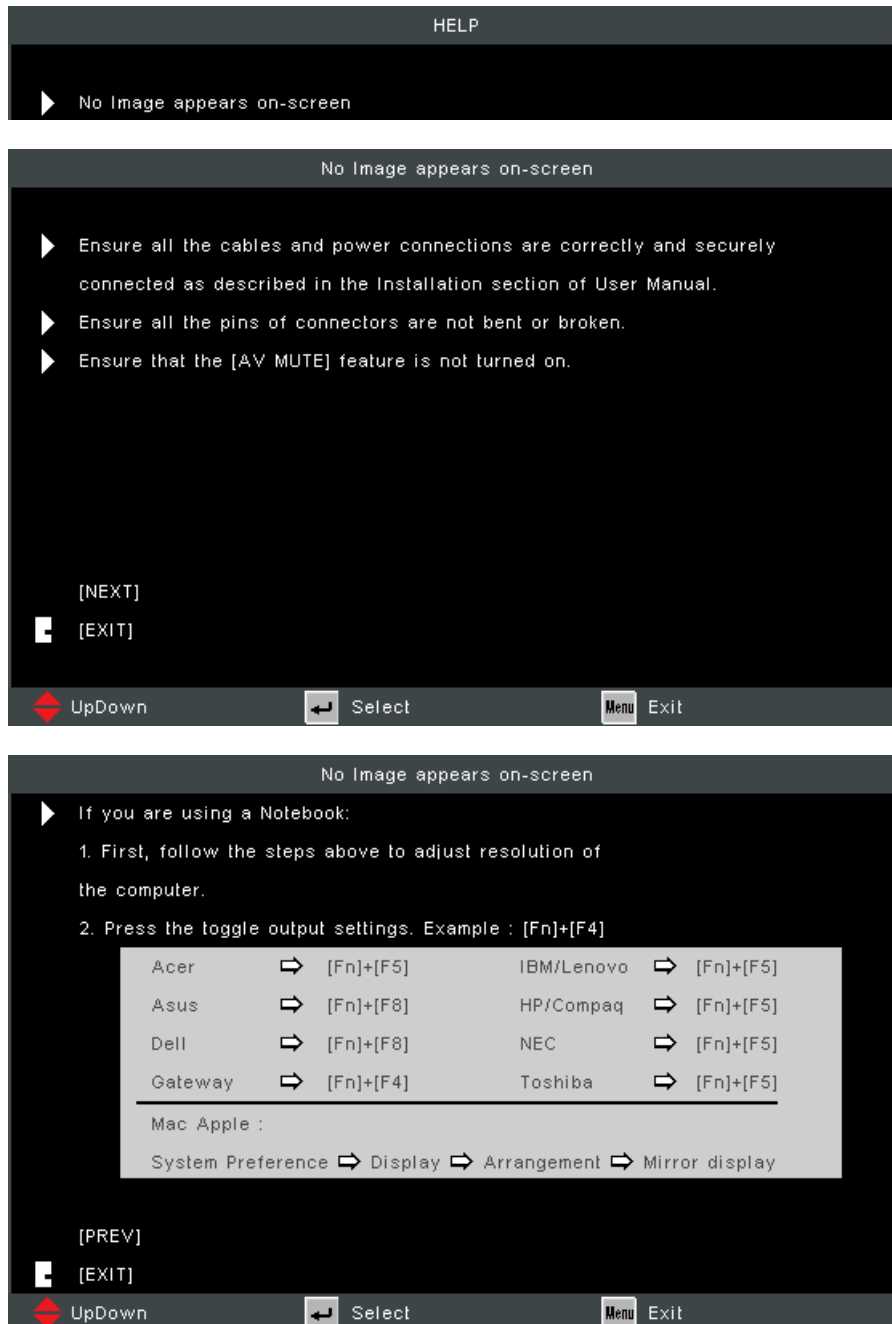


Il proiettore eseguirà la ricerca automatica delle sorgenti in ingresso. Se sono collegate più sorgenti, premere il tasto **Source** sul proiettore o il telecomando per selezionare l'ingresso desiderato.

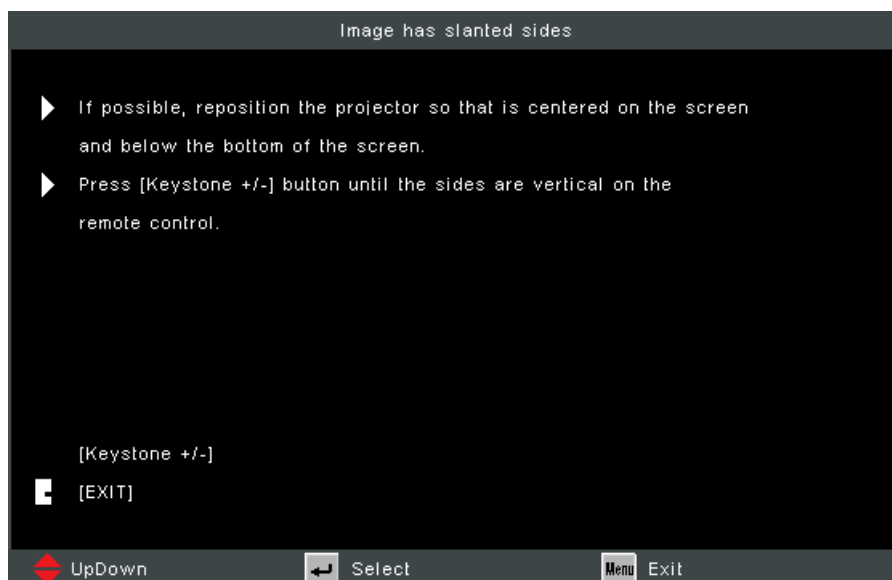
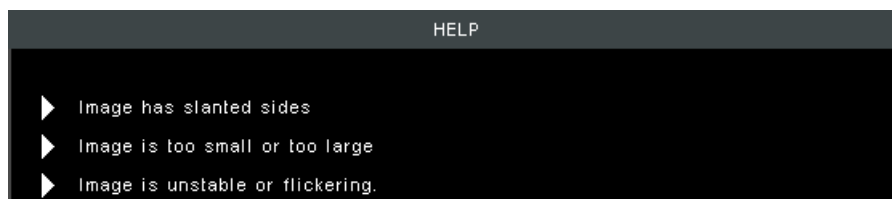
NOTA: Assicurarsi che anche le sorgenti collegate siano accese.

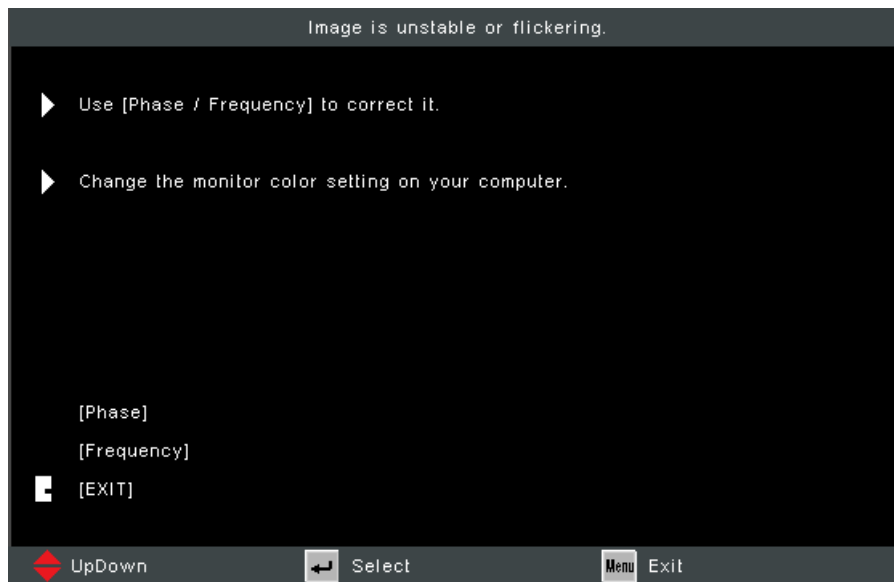
Menu guida

Se non viene rilevata alcuna sorgente di ingresso, verrà visualizzato il "Help Menu (Menu Guida)" sottostante.



Se viene rilevata una sorgente di ingresso, verrà visualizzato il "Help Menu (Menu Guida)" sottostante.

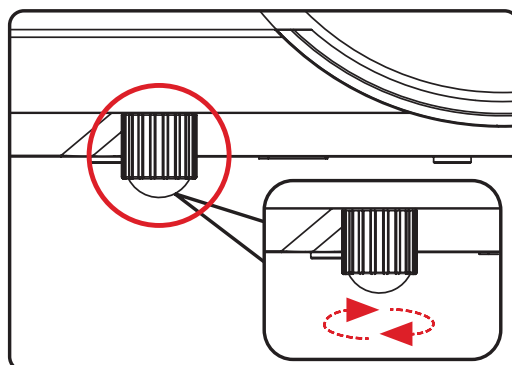
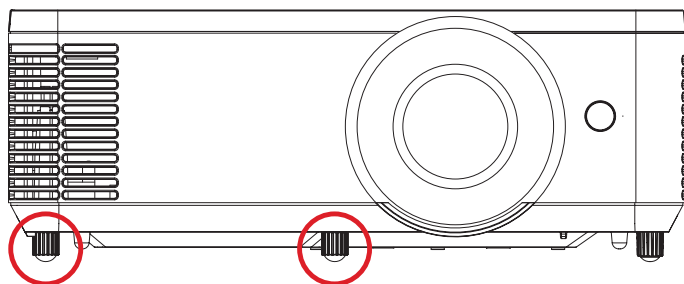




Regolazione dell'immagine proiettata

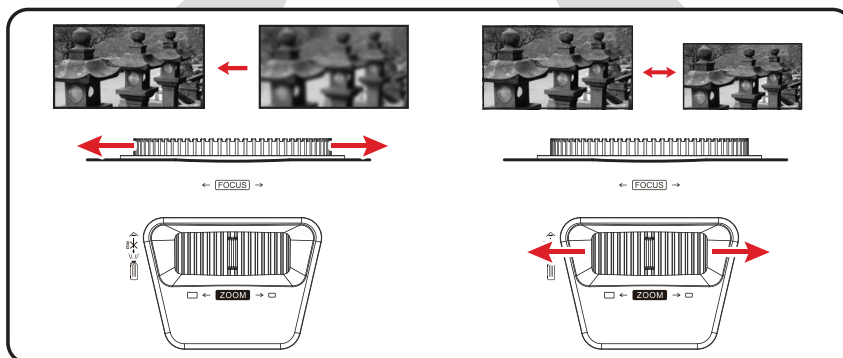
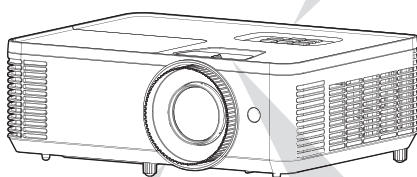
Regolazione dell'altezza del proiettore e dell'angolo di proiezione

Il proiettore è dotato di due (2) piedini di regolazione. Regolando i piedini si varierà l'altezza del proiettore e l'angolo di proiezione verticale.



Regolazione di messa a fuoco, keystone e zoom

È possibile migliorare e regolare la chiarezza e la posizione dell'immagine regolando la ghiera di messa a fuoco, i tasti keystone o l'anello dello zoom.



Spegnimento del proiettore

1. Premendo il tasto d'**alimentazione** sul proiettore o sul telecomando, verrà visualizzato un “messaggio di spegnimento”.

NOTA: Non è possibile spegnere il proiettore prima che sia trascorso un minuto dall'avvio.

2. Premere nuovamente il tasto di **alimentazione** per confermare e spegnere il proiettore.

NOTA: Le ventole di raffreddamento continueranno a funzionare per circa 10 secondi durante il ciclo di raffreddamento e la spia di alimentazione lampeggerà in blu.

3. La spia di alimentazione si illuminerà in rosso e passerà alla modalità standby.

NOTA: Per riattivare il proiettore, è necessario attendere il termine del ciclo di raffreddamento e che il proiettore entri in modalità standby. Quando il proiettore è in modalità standby, è sufficiente premere di nuovo il tasto di **alimentazione** per accenderlo.

Funzionamento del proiettore

Menu dell'OSD (On-Screen Display)

Il proiettore dispone di menu di visualizzazione su schermo multilingue che consente di effettuare regolazioni dell'immagine e modificare una serie di impostazioni.



Menu	Descrizione
Image (Immagine)	Regola Display Mode (modalità di visualizzazione), Brightness (luminosità), Contrast (contrasto) e altre impostazioni relative all'immagine.
Display	Regola le impostazioni di rapporto di aspetto, Zoom, Keystone e 3D.
Setup (Impostazioni)	Regola Language (Lingua), Projection (Proiezione), Security (Sicurezza), Audio Settings (Impostazioni audio) e impostazioni HDMI CEC.
Options (Opzioni)	Seleziona la sorgente di ingresso e regola diverse impostazioni del proiettore.

Menu navigazione

Il proiettore dispone di menu di visualizzazione su schermo multilingue che consente la regolazione dell'immagine e delle impostazioni.

1. Per aprire il menu OSD (On-Screen Display), premere il pulsante Menu/Exit sul proiettore o sul telecomando.
2. Quando viene visualizzato l'OSD, utilizzare i tasti di **navigazione** (▲▼) per selezionare le voci nel menu principale. Mentre si effettua una selezione su una pagina particolare, premere il tasto **Invio** sul proiettore o sul telecomando per accedere a un sottomenu.
3. Utilizzare i tasti di **navigazione** (◀▶) per selezionare la voce desiderata nel sottomenu e quindi premere **Invio** per visualizzare ulteriori impostazioni. Regolare le impostazioni tramite i tasti di **navigazione** (◀▶).
4. Selezionare la voce successiva da regolare nel sottomenu ed effettuare le regolazioni come descritto sopra.
5. Premendo **Invio** per confermare, lo schermo tornerà al menu precedente.
6. Per uscire, premere nuovamente il pulsante **Menu/Exit**. Il menu OSD si chiuderà e il proiettore salverà automaticamente le nuove impostazioni.

Menu ad albero dell'OSD (On-Screen Display)

Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu		
Image (Immagine)	Display Mode (Modalità display)	Standard		
		Bright (Luminoso)		
		Movie (Film)		
		Gaming (Gioco)		
		Blackboard (Lavagna)		
		User (Utente)		
		3D		
	Brightness (Luminosità)	(-/+, -50~50)		
	Contrast (Contrasto)	(-/+, -50~50)		
	Sharpness (Nitidezza)	(-/+, 1~15)		
	Color (Colori)	(-/+, -50~50)		
	Tint (Tinta)	(-/+, -50~50)		
	Advanced (Avanzata)	Gamma	Film	
			Video	
			Graphics (Grafica)	
			Standard	
BrilliantColor™		(-/+, 1~10)		
Color Temp (Temperatura colore)		Warm (Caldo)		
	Medium (Medio)			
	Cold (Freddo)			

Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu			
Display	Advanced (Avanzata)	Color Settings (Impostazioni colore)	Red (Rosso)	Hue (Tonalità)	(-/+ , -50~50)
				Saturation (Saturazione)	(-/+ , -50~50)
				Gain (Guadagno)	(-/+ , -50~50)
				Exit (Esci)	
			Green (Verde)	Hue (Tonalità)	(-/+ , -50~50)
				Saturation (Saturazione)	(-/+ , -50~50)
				Gain (Guadagno)	(-/+ , -50~50)
				Exit (Esci)	
			Blue (Blu)	Hue (Tonalità)	(-/+ , -50~50)
				Saturation (Saturazione)	(-/+ , -50~50)
				Gain (Guadagno)	(-/+ , -50~50)
				Exit (Esci)	
			Cyan (Ciano)	Hue (Tonalità)	(-/+ , -50~50)
				Saturation (Saturazione)	(-/+ , -50~50)
				Gain (Guadagno)	(-/+ , -50~50)
				Exit (Esci)	
			Magenta	Hue (Tonalità)	(-/+ , -50~50)
				Saturation (Saturazione)	(-/+ , -50~50)
				Gain (Guadagno)	(-/+ , -50~50)
				Exit (Esci)	
			Yellow (Giallo)	Hue (Tonalità)	(-/+ , -50~50)
				Saturation (Saturazione)	(-/+ , -50~50)
				Gain (Guadagno)	(-/+ , -50~50)
				Exit (Esci)	
			White (Bianco)	Red (Rosso)	(-/+ , -50~50)
				Green (Verde)	(-/+ , -50~50)
				Blue (Blu)	(-/+ , -50~50)
				Exit (Esci)	
			Reset (Ripristina)		
			Exit (Esci)		
			Color Space (Spazio colore)	Auto	
				RGB (0~255)	
				RGB (16~235)	
YUV					
Exit (Esci)					

Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu		
Display	Format (Formato)	4:3		
		16:9		
		LBX		
		Native (Originario)		
		Auto		
	Edge Mask (Maschera bordi)	(-/+ , 0~10)		
	Zoom	(-/+ , -5~25)		
	Image Shift (Spostamento immagine)	H (Horizontal) (Orizzontale)		(-/+ , -100~100)
		V (Vertical) (Verticale)		(-/+ , -100~100)
		Exit (Esci)		
	V. Keystone (Keystone verticale)	(-/+ , -40~40)		
	Auto Keystone (Keystone automatico)	On		
		Off		
	3D	3D Mode (Modalità 3D)		Off
				DLP-Link
		3D - 2D		3D
				L
				R
		3D Format (Formato 3D)		Auto
				Side by Side
				Top and Bottom
				Frame Sequential
		3D Sync Invert (Inverti sincronizzazione 3D)		On
Off				
Exit (Esci)				
3x Fast Input (Ingresso veloce 3x)	On			
	Off			

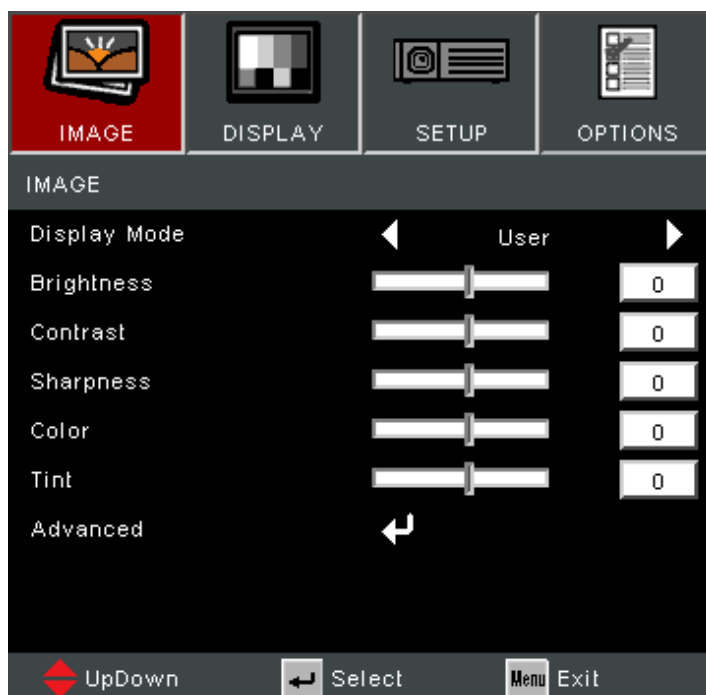
Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu	
Setup (Impostazioni)	Language (Lingua)	English	
		Deutsch	
		Français	
		Italiano	
		Español	
		Português	
		Polski	
		Nederlands	
		Svenska	
		Suomi	
		ελληνικά	
		繁體中文	
		簡體中文	
		한국어	
		Русский	
		Magyar	
		Čeština	
		عربي	
	ไทย		
	Türkçe		
	Tiếng Việt		
	Indonesia		
	日本語		
	Projection (Proiezione)	Front Table (Anteriore tavolo)	
		Front Ceiling (Front. soffitto)	
		Rear Table (Poster. tavolo)	
		Rear Ceiling (Posteriore soffitto)	
	Menu Location (Posizione menu)	Top-Left (In alto a sinistra)	
Top-Right (In alto a destra)			
Center (Al centro)			
Bottom-Left (In basso a sinistra)			
Bottom-Right (In basso a destra)			

Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu	
Setup (Impostazioni)	Security (Sicurezza)	Security (Sicurezza)	On
			Off
		Security Timer (Timer sicurezza)	Month (Mese)
			Day (Giorno)
			Hour (Ora)
			Exit (Esci)
		Change Password (Modifica password)	
	Exit (Esci)		
	Audio Settings (Impostazioni audio)	Mute	On
			Off
		Volume	(-/+ , 0~10)
		Audio Input (Ingresso audio)	Default (Predefinito)
			AUDIO1
	Exit (Esci)		
	Advanced (Avanzata)	Logo	Default (Predefinito)
			Neutral (Neutro)
	HDMI CEC	On	
Off			
Options (Opzioni)	Input Source (Sorgente di ingresso)	HDMI 1	
		HDMI 2	
		Exit (Esci)	
	Source Lock (Blocco sorgente)	On	
		Off	
	High Altitude (Alta quota)	On	
		Off	
	Information Hide (Nascondi informazioni)	On	
		Off	
	Keypad Lock (Blocco tastierino)	On	
		Off	
	Test Pattern (Modello di prova)	Grid (Griglia)	
		White (Bianco)	
IR Function (Funzione IR)	On		
	Off		

Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu			
Options (Opzioni)	Background Color (Colore sfondo)	Black (Nero)			
		Red (Rosso)			
		Blue (Blu)			
		Green (Verde)			
		White (Bianco)			
	Advanced (Avanzata)	Direct Power On (Accensione diretta)	On		
			Off		
		Auto Power Off (min) (Auto spegnimento (min))	(-/+ , 0~180) minutes (minuti)		
		Signal Power On (Accensione con segnale)	On		
			Off		
	Lamp Settings (Impostazioni lampada)	Lamp Hour (Ore lampada)			
		Lamp Reminder (Promemoria lampada)	On		
			Off		
		Brightness Mode (Modalità luminosità)	Bright (Luminoso)		
			Eco		
			Dynamic (Dinamico)		
		Lamp Reset (Ripristino lampada)	Yes (Sì)		
	No				
	Exit (Esci)				
	Optional Filter Settings (Impostazioni filtro opzionale)	Optional Filter Installed (Filtro opzionale installato)	Yes (Sì)		
			No		
		Filter Usage Hours (Ore d'uso filtro)	0~99999		
		Filter Reminder (Promemoria filtro)	Off		
			300 hr (300 ore)		
			500 hr (500 ore)		
			800 hr (800 ore)		
			1000 hr (1000 ore)		
		Filter Reset (Ripristino filtro)	Yes (Sì)		
			No		
	Exit (Esci)				
	Reset (Ripristina)	Yes (Sì)			
		No			

Operazioni del menu

Image Menu (Menu immagine)



Menu	Descrizione																
Display Mode (Modalità display)	<p>Sono disponibili diverse modalità di visualizzazione predefinite tra cui è possibile scegliere in base alle proprie preferenze di visualizzazione.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #ff0000; color: white;">Modalità</th> <th style="background-color: #ff0000; color: white;">Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">Standard</td> <td>Adatto a situazioni quotidiane in un ambiente illuminato con a giorno.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Bright (Luminoso)</td> <td>Adatto ad ambienti luminosi e ben illuminati.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Movie (Film)</td> <td>Consente un miglior equilibrio di dettagli e colori per la visione di film.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Gaming (Gioco)</td> <td>Adatto per le impostazioni di gioco.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Blackboard (Lavagna)</td> <td>Ottiene impostazioni di colore ottimali durante la proiezione su una lavagna.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">User (Utente)</td> <td>Impostazioni personalizzate dell'utente.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">3D</td> <td>Ottimizzato per contenuti 3D. NOTA: sono necessari occhiali 3D.</td> </tr> </tbody> </table>	Modalità	Descrizione	Standard	Adatto a situazioni quotidiane in un ambiente illuminato con a giorno.	Bright (Luminoso)	Adatto ad ambienti luminosi e ben illuminati.	Movie (Film)	Consente un miglior equilibrio di dettagli e colori per la visione di film.	Gaming (Gioco)	Adatto per le impostazioni di gioco.	Blackboard (Lavagna)	Ottiene impostazioni di colore ottimali durante la proiezione su una lavagna.	User (Utente)	Impostazioni personalizzate dell'utente.	3D	Ottimizzato per contenuti 3D. NOTA: sono necessari occhiali 3D.
Modalità	Descrizione																
Standard	Adatto a situazioni quotidiane in un ambiente illuminato con a giorno.																
Bright (Luminoso)	Adatto ad ambienti luminosi e ben illuminati.																
Movie (Film)	Consente un miglior equilibrio di dettagli e colori per la visione di film.																
Gaming (Gioco)	Adatto per le impostazioni di gioco.																
Blackboard (Lavagna)	Ottiene impostazioni di colore ottimali durante la proiezione su una lavagna.																
User (Utente)	Impostazioni personalizzate dell'utente.																
3D	Ottimizzato per contenuti 3D. NOTA: sono necessari occhiali 3D.																
Brightness (Luminosità)	Maggiore è il valore, più luminosa è l'immagine. Valori ridotti renderanno l'immagine più scura.																
Contrast (Contrasto)	Utilizzarlo per impostare il livello di picco del bianco dopo aver precedentemente regolato l'impostazione della Brightness (Luminosità) per adattarsi all'ingresso selezionato e l'ambiente visualizzato.																

Menu	Descrizione
Sharpness (Nitidezza)	Un valore maggiore rende l'immagine più nitida; uno minore rende l'immagine più morbida.
Color (Colori)	Regola un'immagine da bianco e nero a colori completamente saturi.
Tint (Tinta)	Maggiore è il valore, più verde diventa l'immagine. Minore è il valore, più rossa diventa l'immagine.
Advanced (Avanzata)	<p><u>Gamma</u> Si riferisce alla relazione tra la sorgente in ingresso e la luminosità dell'immagine.</p> <p><u>BrilliantColor™</u> Un algoritmo di elaborazione del colore e miglioramenti che consentono una maggiore luminosità fornendo al contempo colori reali e più vivaci nell'immagine.</p> <p><u>Color Temperature (Temperatura colore)</u> Selezionare tra Warm (Calda), Medium (Media), o Cold (Fredda).</p> <p><u>Color Setting (Impostazioni colore)</u> La gestione del colore deve essere presa in considerazione solo in installazioni permanenti con livelli di illuminazione controllati come ad esempio sale per assemblee, sale per conferenze o Home Theater. La gestione del colore fornisce la regolazione precisa del colore per consentire una riproduzione più accurata del colore. Seleziona prima Primary Color (Colore primario) e regolate l'intervallo/i valori in Hue (Tonalità), Saturation (Saturazione) e Gain (Guadagno).</p> <p><u>Color Space (Spazio colore)</u> Selezionare tra spazio colore Auto (Automatico), RGB (0~255), RGB (16~235) e YUV.</p> <p><u>Exit (Esci)</u> Esce dal Menu Advanced (Avanzate).</p>

Display Menu (Menu visualizzazione)



Menu	Descrizione												
Format (Formato)	<p>Seleziona il rapporto d'aspetto dell'immagine proiettata.</p> <table border="1" data-bbox="507 230 1377 1395"> <thead> <tr> <th data-bbox="507 230 762 277">Proporzioni</th> <th data-bbox="762 230 1377 277">Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="507 277 762 555"> 4:3 </td> <td data-bbox="762 277 1377 555"> Ridimensiona un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con proporzioni 4:3. Questa opzione è la più adatta per immagini 4:3 come quelle di monitor PC, TV a definizione standard e film DVD 4:3, in quanto possono essere visualizzate senza alterare le proporzioni. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="507 555 762 719"> 16:9 </td> <td data-bbox="762 555 1377 719"> Ridimensiona un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con proporzioni 16:9. Adatto a immagini con rapporto d'aspetto già in 16:9, come le TV in alta definizione. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="507 719 762 842"> LBX </td> <td data-bbox="762 719 1377 842"> Per sorgenti letterbox non 16:9 e per visualizzare proporzioni 2,35:1 a piena risoluzione. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="507 842 762 1077"> Native (Originario) </td> <td data-bbox="762 842 1377 1077"> Proietta l'immagine nella sua risoluzione originale e la ridimensiona per adattarsi all'area di visualizzazione. Per i segnali in ingresso a risoluzioni minori, l'immagine proiettata sarà visualizzata nel suo formato originale. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="507 1077 762 1395"> Auto </td> <td data-bbox="762 1077 1377 1395"> Ridimensiona proporzionalmente un'immagine per adattare la risoluzione originale del proiettore sulla sua larghezza orizzontale. Questa opzione è adatta per le immagini che non hanno proporzioni 4:3 né 16:9, ma si vuole usare la maggior parte dello schermo senza alterare le proporzioni dell'immagine. </td> </tr> </tbody> </table>	Proporzioni	Descrizione	4:3	Ridimensiona un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con proporzioni 4:3. Questa opzione è la più adatta per immagini 4:3 come quelle di monitor PC, TV a definizione standard e film DVD 4:3, in quanto possono essere visualizzate senza alterare le proporzioni.	16:9	Ridimensiona un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con proporzioni 16:9. Adatto a immagini con rapporto d'aspetto già in 16:9, come le TV in alta definizione.	LBX	Per sorgenti letterbox non 16:9 e per visualizzare proporzioni 2,35:1 a piena risoluzione.	Native (Originario)	Proietta l'immagine nella sua risoluzione originale e la ridimensiona per adattarsi all'area di visualizzazione. Per i segnali in ingresso a risoluzioni minori, l'immagine proiettata sarà visualizzata nel suo formato originale.	Auto	Ridimensiona proporzionalmente un'immagine per adattare la risoluzione originale del proiettore sulla sua larghezza orizzontale. Questa opzione è adatta per le immagini che non hanno proporzioni 4:3 né 16:9, ma si vuole usare la maggior parte dello schermo senza alterare le proporzioni dell'immagine.
	Proporzioni	Descrizione											
	4:3	Ridimensiona un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con proporzioni 4:3. Questa opzione è la più adatta per immagini 4:3 come quelle di monitor PC, TV a definizione standard e film DVD 4:3, in quanto possono essere visualizzate senza alterare le proporzioni.											
	16:9	Ridimensiona un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con proporzioni 16:9. Adatto a immagini con rapporto d'aspetto già in 16:9, come le TV in alta definizione.											
	LBX	Per sorgenti letterbox non 16:9 e per visualizzare proporzioni 2,35:1 a piena risoluzione.											
Native (Originario)	Proietta l'immagine nella sua risoluzione originale e la ridimensiona per adattarsi all'area di visualizzazione. Per i segnali in ingresso a risoluzioni minori, l'immagine proiettata sarà visualizzata nel suo formato originale.												
Auto	Ridimensiona proporzionalmente un'immagine per adattare la risoluzione originale del proiettore sulla sua larghezza orizzontale. Questa opzione è adatta per le immagini che non hanno proporzioni 4:3 né 16:9, ma si vuole usare la maggior parte dello schermo senza alterare le proporzioni dell'immagine.												
Edge Mask (Maschera bordi)	Rimuove il rumore di codifica video sul bordo della sorgente video.												
Zoom	Riduce o ingrandisce l'immagine proiettata.												
Image Shift (Spostamento immagine)	Regola l'immagine proiettata in orizzontale o verticale.												
V. Keystone (Keystone verticale)	Regola la distorsione dell'immagine verticalmente.												
Auto Keystone (Keystone automatico)	Correggi automaticamente la distorsione trapezoidale.												

Menu	Descrizione																		
3D	<p><u>3D Mode (Modalità 3D)</u> Abilita o disabilita la funzione 3D.</p> <p><u>3D - 2D</u> Selezionare la modalità di visualizzazione a schermo dei contenuti 3D.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #e91e63; color: white;">Opzioni</th> <th style="background-color: #e91e63; color: white;">Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">3D</td> <td>Visualizza il segnale 3D.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">L (Left (Sinistra))</td> <td>Visualizza il riquadro sinistro del contenuto 3D.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">R (Right (Destra))</td> <td>Visualizza il riquadro destro del contenuto 3D.</td> </tr> </tbody> </table> <p><u>3D Format (Formato 3D)</u> Selezionare il formato dei contenuti 3D.</p> <p>NOTA: In caso di sorgente Blu-ray 3D, questa verrà rilevata automaticamente e le opzioni non saranno selezionabili.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #e91e63; color: white;">Opzioni</th> <th style="background-color: #e91e63; color: white;">Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">Auto</td> <td>Quando viene rilevato un segnale di identificazione 3D, viene selezionato automaticamente il formato 3D.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Side by Side</td> <td>Visualizza in formato Side by Side.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Top and Bottom</td> <td>Visualizza in formato Top and Bottom.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Frame Sequential</td> <td>Visualizza in formato Frame Sequential.</td> </tr> </tbody> </table> <p><u>3D Sync Invert (Inverti sincronizzazione 3D)</u> Abilita o disabilita la funzione 3D Sync Invert (Inversione sincronizzazione 3D).</p>	Opzioni	Descrizione	3D	Visualizza il segnale 3D.	L (Left (Sinistra))	Visualizza il riquadro sinistro del contenuto 3D.	R (Right (Destra))	Visualizza il riquadro destro del contenuto 3D.	Opzioni	Descrizione	Auto	Quando viene rilevato un segnale di identificazione 3D, viene selezionato automaticamente il formato 3D.	Side by Side	Visualizza in formato Side by Side.	Top and Bottom	Visualizza in formato Top and Bottom.	Frame Sequential	Visualizza in formato Frame Sequential.
Opzioni	Descrizione																		
3D	Visualizza il segnale 3D.																		
L (Left (Sinistra))	Visualizza il riquadro sinistro del contenuto 3D.																		
R (Right (Destra))	Visualizza il riquadro destro del contenuto 3D.																		
Opzioni	Descrizione																		
Auto	Quando viene rilevato un segnale di identificazione 3D, viene selezionato automaticamente il formato 3D.																		
Side by Side	Visualizza in formato Side by Side.																		
Top and Bottom	Visualizza in formato Top and Bottom.																		
Frame Sequential	Visualizza in formato Frame Sequential.																		
3x Fast Input (Ingresso veloce 3x)	<p>Quando abilitato, è possibile ottenere tempi di risposta rapidi nelle temporizzazioni native. Anche le seguenti impostazioni torneranno ai valori preimpostati in fabbrica: Formato, Maschera bordi, Zoom, Spostamento immagine, Correzione V, Keystone automatico e funzioni 3D.</p> <p>NOTA:</p> <ul style="list-style-type: none"> Questa funzione è disponibile solo quando è selezionato il segnale di input con temporizzazione nativa. Per regolare Formato, Maschera bordi, Zoom, Spostamento immagine, Keystone verticale, Keystone automatico o la funzione 3D, disattivare Ingresso rapido 3x. 																		

NOTA: Questo proiettore è un proiettore 3D ready con soluzione DLP-Link 3D. Assicurarsi che gli occhiali 3D siano compatibili con DLP-Link 3D. Questo proiettore supporta il 3D sequenziale di fotogrammi (scorri pagina) tramite le porte **HDMI 1/HDMI 2**. Per le migliori prestazioni, si consiglia la risoluzione 1920 x 1080. La risoluzione 4K (3840 x 2160) non è supportata in modalità 3D.

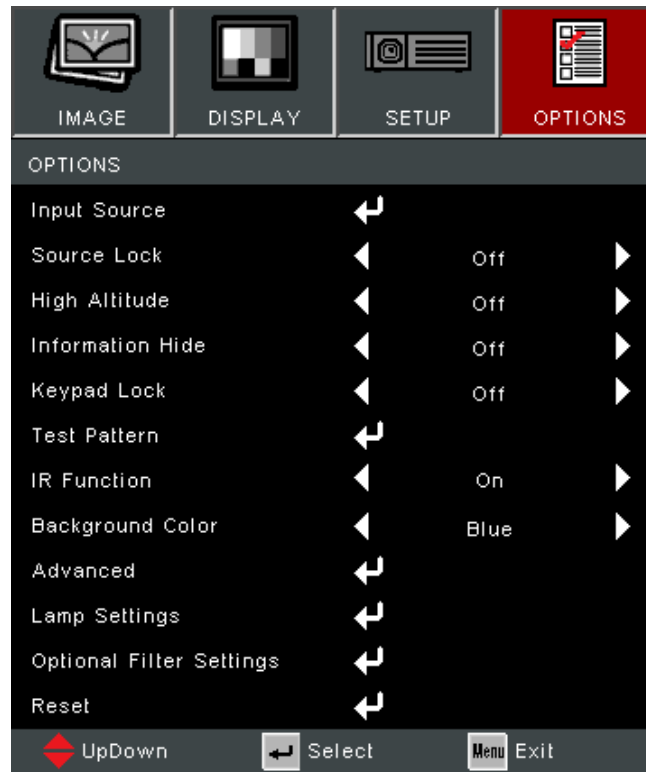
Setup Menu (Menu Setup)



Menu	Descrizione						
Language (Lingua)	Selezionare la lingua del menu OSD (On-Screen Display).						
Projection (Proiezione)	Selezionare il punto di proiezione desiderato.						
Menu Location (Posizione menu)	Seleziona la posizione del menu OSD (On-Screen Display).						
Security (Sicurezza)	<p><u>Security (Sicurezza)</u> Abilita o disabilita la richiesta di password prima di utilizzare il proiettore. NOTA: La password predefinita è: 1234</p> <p><u>Security Timer (Timer sicurezza)</u> Impostare per quanto tempo il proiettore può essere utilizzato. Trascorso questo tempo verrà chiesto di inserire nuovamente la password.</p> <p><u>Change Password (Modifica password)</u> Impostare o modificare la password.</p>						
Audio Settings (Impostazioni audio)	<p><u>Mute</u> Disattiva temporaneamente l'audio.</p> <p><u>Volume</u> Regola il livello del volume.</p> <p><u>Audio Input (Ingresso audio)</u> Selezionare la sorgente di ingresso audio.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Opzioni</th> <th>Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Default (Predefinito)</td> <td>Audio dal segnale HDMI.</td> </tr> <tr> <td>AUDIO1</td> <td>Audio dalla porta AUDIO IN da 3,5 mm.</td> </tr> </tbody> </table>	Opzioni	Descrizione	Default (Predefinito)	Audio dal segnale HDMI.	AUDIO1	Audio dalla porta AUDIO IN da 3,5 mm.
Opzioni	Descrizione						
Default (Predefinito)	Audio dal segnale HDMI.						
AUDIO1	Audio dalla porta AUDIO IN da 3,5 mm.						

Menu	Descrizione						
<p>Advanced (Avanzata)</p>	<p><u>Logo</u> Imposta la “schermata di avvio”. Se vengono apportate modifiche, avranno effetto alla successiva accensione del proiettore.</p> <table border="1" data-bbox="563 353 1348 573"> <thead> <tr> <th data-bbox="563 353 836 405">Opzioni</th> <th data-bbox="839 353 1348 405">Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="563 405 836 488"> Default (Predefinito) </td> <td data-bbox="839 405 1348 488"> Schermata di avvio di ViewSonic. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="563 488 836 573"> Neutral (Neutro) </td> <td data-bbox="839 488 1348 573"> Colore identico alle impostazioni Background Color (Colore sfondo). </td> </tr> </tbody> </table>	Opzioni	Descrizione	Default (Predefinito)	Schermata di avvio di ViewSonic.	Neutral (Neutro)	Colore identico alle impostazioni Background Color (Colore sfondo) .
Opzioni	Descrizione						
Default (Predefinito)	Schermata di avvio di ViewSonic.						
Neutral (Neutro)	Colore identico alle impostazioni Background Color (Colore sfondo) .						
<p>HDMI CEC</p>	<p>Quando si collegano dispositivi compatibili HDMI CEC al proiettore con cavi HDMI, è possibile controllarli sullo stesso stato di accensione o spegnimento tramite la funzione di controllo HDMI CEC nell'OSD del proiettore. Ciò consente a uno o più dispositivi in un gruppo di accendersi o spegnersi tramite HDMI CEC in una configurazione tipica.</p> <p>NOTA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Per il funzionamento corretto della funzione CEC, assicurarsi che il dispositivo sia collegato correttamente all'ingresso HDMI del proiettore tramite un cavo HDMI e che la funzione CEC sia attivata. • In base al dispositivo collegato, la funzione CEC potrebbe non funzionare. • La funzione CEC supporta lo spegnimento del dispositivo da parte del proiettore e l'accensione del proiettore da parte del dispositivo. 						

Options Menu (Menu opzioni)



Menu	Descrizione
Input Source (Sorgente di ingresso)	Utilizzare questa opzione per abilitare/disabilitare le sorgenti di ingresso.
Source Lock (Blocco sorgente)	<u>On</u> Il proiettore cercherà solo la selezione dell'ingresso corrente. <u>Off</u> Il proiettore cercherà altri segnali se il segnale di ingresso corrente viene perso.
High Altitude (Alta quota)	Quando si seleziona "On", le ventole funzioneranno più velocemente. Questa funzione è utile per ambienti ad altitudini elevate dove l'aria è rarefatta.
Information Hide (Nascondi informazioni)	Selezionare "On" per nascondere il messaggio di informazioni. Selezionare "Off" per mostrare il messaggio della sorgente.
Keypad Lock (Blocco tastierino)	Quando la funzione di blocco della tastiera è "On", il pannello di controllo sarà bloccato, tuttavia il proiettore può essere azionato dal telecomando. Selezionando "Off", sarà possibile utilizzare nuovamente il pannello di controllo. NOTA: Per disattivare il blocco del tastierino, tenere premuto il tasto "Invio" sulla parte superiore del proiettore per 5 secondi.
Test Pattern (Modello di prova)	Seleziona il modello di prova tra griglia e bianco.

Menu	Descrizione								
IR Function (Funzione IR)	Abilita/disabilita il funzionamento del telecomando.								
Background Color (Colore sfondo)	Visualizza uno schermo nero, rosso, blu, verde o bianco quando non è disponibile alcuna sorgente di ingresso.								
Advanced (Avanzata)	<p><u>Direct Power On (Accensione diretta)</u> Accende automaticamente il proiettore quando viene erogata l'alimentazione CA, senza premere il tasto di alimentazione sul proiettore o sul telecomando.</p> <p><u>Auto Power Off (Auto spegnimento)</u> Verrà avviato un conto alla rovescia quando non viene ricevuto alcun segnale dal proiettore. Il proiettore si spegnerà automaticamente al termine del conto alla rovescia (in minuti).</p> <p><u>Signal Power On (Accensione con segnale)</u> Accende automaticamente il proiettore quando viene rilevato un segnale dalla sorgente in ingresso, senza premere il tasto di alimentazione sul proiettore o sul telecomando.</p> <p style="text-align: center;">NOTA: Il proiettore non si accenderà automaticamente tramite HDMI se è collegato un solo cavo HDMI.</p> <p><u>Exit (Esci)</u> Esce dal Menu Advanced (Avanzate).</p>								
Lamp Settings (Impostazioni lampada)	<p><u>Lamp Hour (Ore lampada)</u> Visualizza le ore della lampada corrente.</p> <p><u>Lamp Reminder (Promemoria lampada)</u> Mostra o nasconde un messaggio di avviso quando viene visualizzato il messaggio di cambio lampada.</p> <p><u>Brightness Mode (Modalità luminosità)</u></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #ff0000; color: white;">Opzioni</th> <th style="background-color: #ff0000; color: white;">Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">Bright (Luminoso)</td> <td>Massima luminosità e consumo energetico.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Eco</td> <td>Attenua l'emissione luminosa, riducendo il consumo energetico.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Dynamic (Dinamico)</td> <td>Regola automaticamente la luminosità dell'immagine per offrire prestazioni di contrasto ottimali.</td> </tr> </tbody> </table> <p><u>Lamp Reset (Ripristino lampada)</u> Ripristina il contatore delle ore lampada. Deve essere utilizzato dopo la sostituzione della lampada.</p> <p><u>Exit (Esci)</u> Esce dalle impostazioni della lampada.</p>	Opzioni	Descrizione	Bright (Luminoso)	Massima luminosità e consumo energetico.	Eco	Attenua l'emissione luminosa, riducendo il consumo energetico.	Dynamic (Dinamico)	Regola automaticamente la luminosità dell'immagine per offrire prestazioni di contrasto ottimali.
Opzioni	Descrizione								
Bright (Luminoso)	Massima luminosità e consumo energetico.								
Eco	Attenua l'emissione luminosa, riducendo il consumo energetico.								
Dynamic (Dinamico)	Regola automaticamente la luminosità dell'immagine per offrire prestazioni di contrasto ottimali.								

Menu	Descrizione
<p>Optional Filter Settings (Impostazioni filtro opzionale)</p>	<p><u>Optional Filter Installed (Filtro opzionale installato)</u> Selezionare "Yes" (Sì) per visualizzare il messaggio di avviso dopo un numero specificato di ore. Selezionare "No" per disattivare il messaggio di avviso.</p> <p>NOTA: L'impostazione predefinita è "No". Dopo l'installazione di un filtro, accendere il proiettore, quindi premere Menu e accedere a Options (Opzioni) > Optional Filter Settings (Impostazioni opzionali filtro) > Optional Filter Installed (Filtro opzionale installato) e selezionare Yes (Sì).</p> <p><u>Filter Usage Hours (Ore d'uso filtro)</u> Visualizzare le ore del filtro.</p> <p><u>Filter Reminder (Promemoria filtro)</u> Selezionare il numero di ore prima che venga visualizzato il messaggio riguardante il filtro.</p> <p>NOTA: L'impostazione di fabbrica è 500 ore.</p> <p><u>Filter Reset (Ripristino filtro)</u> Azzerare il contatore del filtro antipolvere dopo averlo sostituito o pulito.</p> <p><u>Exit (Esci)</u> Esce dal menu Optional Filter Settings (Impostazioni filtro opzionale).</p>
<p>Reset (Ripristina)</p>	<p>Riporta le impostazioni ai valori predefiniti.</p> <p>NOTA: Durante il ripristino, le impostazioni che seguono non saranno modificate: Auto Keystone (Keystone automatico), Filter Usage Hours (Ore d'uso filtro), High Altitude (Alta quota), Lamp hours (Ore lampada), Language (Lingua), Optional Filter installed (Filtro opzionale installato), Password (Modalità alimentazione), Projection (Proiezione), Security (Sicurezza), Security Timer (Timer sicurezza), V Keystone (Keystone verticale).</p>

NOTA:

- Il livello di rumore acustico del proiettore potrebbe aumentare dopo l'installazione di un filtro antipolvere.
- Per condizioni di funzionamento ad alta temperatura (> 35°C) o alta quota (> 1524 m), si consiglia di passare alla modalità di raffreddamento "Alta quota" quando è installato il filtro antipolvere.
- Si consiglia di pulire il filtro antipolvere ogni 100 ore dopo averlo installato.
- Spegnerne il proiettore e scollegarlo dalla fonte di alimentazione prima di installare o rimuovere il filtro.

Appendice

Specifiche

Voce	Categoria	Specifiche
Proiettore	Tipo	Lampada
	Dimensioni del display	30"~300"
	Rapporto di proiezione	1,48~1,62 (100" a 3,28 m)
	Obiettivo	F=2,5~2,67, f=21,8~24,0 mm
	Sistema di visualizzazione	1-CHIP DMD
Risoluzione	Originario	1920 x 1080
Segnale in ingresso	HDMI	f_h : 15~102 kHz, f_v : 23~120 Hz, Frequenza pixel: 170 MHz
Power ¹	Tensione in ingresso	100-240 V CA, 50/60 Hz (commutazione automatica)
Condizioni operative	Temperatura	Da 0°C a 40°C
	Umidità	10%~80% (senza condensa)
	Altitudine	Da 0 a 772 m da 0°C a 40°C Da 772 a 1.524 m da 0°C a 35°C Da 1.524 a 3.048 m da 0°C a 30°C
Condizioni di stoccaggio	Temperatura	Da -20°C a 60°C
	Umidità	10%~90% (senza condensa)
	Altitudine	Da 0 a 12.1 km
Dimensioni	Dimensioni (L x A x P)	309 x 115 x 234 mm (12,2" x 4,5" x 9,21")
Peso	Dimensioni	2,70 kg (5,95 lbs)
Consumo elettrico	On ²	295 W (tipica)
	Off	< 0.5W (Standby)

¹ Utilizzare l'adattatore di alimentazione di ViewSonic® o di un produttore autorizzato.

² Le condizioni del test seguono gli standard EEI.

Dimensioni del proiettore

309 mm (L) x 115 mm (H) x 234 mm (P)

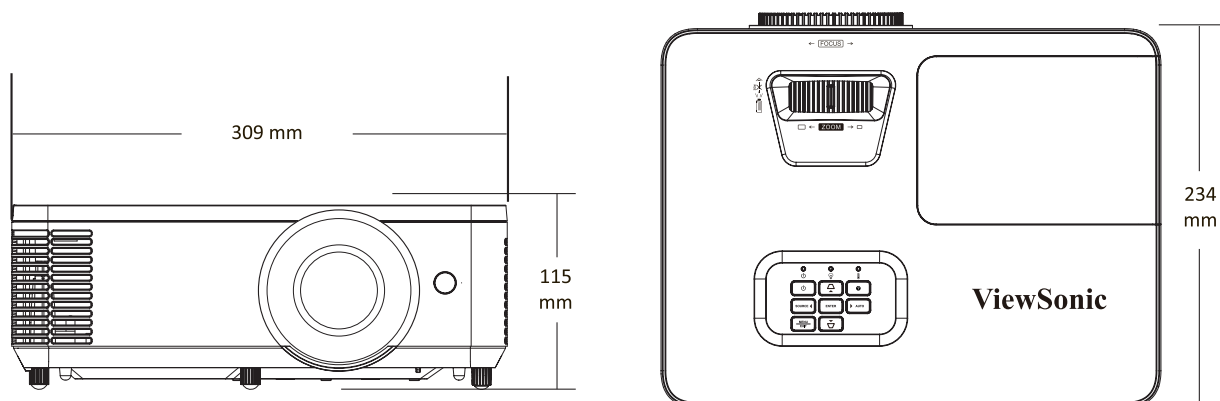


Tabella temporizzazioni

HDMI PC

Segnale	Risoluzione	Frequenza d'aggiornamento (Hz)
VGA	640 x 480	60/67/72/75
SVGA	800 x 600	56/60/72/75
XGA	1024 x 768	60/70/75
	1152 x 864	75
WXGA	1280 x 800	60
Quad-VGA	1280 x 960	60
SXGA	1280 x 1024	60/75
WXGA+	1440 x 900	60
UXGA	1600 x 1200	60
WSXGA+	1680 x 1050	60
MAC 16"	832 x 624	75
MAC 21"	1152 x 870	75
Full HD	1920 x 1080	60
WUXGA	1920 x 1200 ³	60

Video HDMI

Segnale	Risoluzione	Frequenza d'aggiornamento (Hz)
HDTV(1080p)	1920 x 1080	50/60
HDTV(1080i)	1920 x 1080	50/60
HDTV(720p)	1280 x 720	50/60
SDTV(480p)	720 X 480	60
SDTV(576p)	720 x 576	50
SDTV(480i)	720 X 480	60
SDTV(576i)	720 x 576	50

³ 1920 x 1200 a 60Hz supporta solo RB (blinking ridotto).

HDMI 3D

Segnale	Risoluzione	Frequenza d'aggiornamento (Hz)
Frame Packing		
1080p	1920 x 1080	24
720p	1280 x 720	50/60
Side by Side		
1080i	1920 x 1080	50/60
Top and Bottom		
1080p	1920 x 1080	24
720p	1280 x 720	50/60

NOTA:

- 1080i a 25hz e 720p a 50hz funzioneranno a 100 Hz; altre temporizzazioni 3D funzioneranno a 120 Hz.
- 1080P a 24hz funzionerà a 144Hz (XGA, WXGA, 1080p)/96Hz (WUXGA).
- Se la frequenza dei fotogrammi di ingresso è 48 Hz o superiore, la frequenza dei fotogrammi di uscita è impostata su due volte la frequenza dei fotogrammi di ingresso (FRC = modalità 2X).
- Se la frequenza dei fotogrammi 3D di ingresso è 25 Hz o superiore, la frequenza dei fotogrammi di uscita è impostata su quattro volte la frequenza dei fotogrammi di ingresso (FRC = modalità 4X).
- Se la frequenza dei fotogrammi 3D di ingresso è 24 Hz (inclusi 23,9Hz) la frequenza dei fotogrammi di uscita è impostata su sei volte la frequenza dei fotogrammi di ingresso (FRC = modalità 6X).

Risoluzione dei problemi

Questa sezione descrive alcuni problemi comuni che potrebbero verificarsi durante l'utilizzo del proiettore.

Problema	Soluzioni possibili
Il proiettore non si accende	<ul style="list-style-type: none">• Assicurarsi che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente al proiettore e alla presa di corrente.• Se il processo di raffreddamento non è completato, attendere fino al termine e quindi provare di nuovo ad accendere il proiettore.• Se quanto sopra non dovesse funzionare, provare un'altra presa di corrente o provare a collegare un altro dispositivo elettrico alla stessa presa.
Non viene visualizzata alcuna immagine	<ul style="list-style-type: none">• Assicurarsi che il cavo della sorgente video sia collegato correttamente e che la sorgente video sia accesa.• Se la sorgente in ingresso non viene selezionata in automatico, selezionare la sorgente corretta con il tasto "Source Input" sul proiettore o sul telecomando.
L'immagine è sfocata	<ul style="list-style-type: none">• Eseguire la regolazione della messa a fuoco con la ghiera di messa a fuoco per mettere a fuoco l'obiettivo di proiezione.• Assicurarsi che proiettore e schermo siano allineati correttamente. Se necessario, regolare l'altezza del proiettore e l'angolo e la direzione di proiezione.
L'immagine è al contrario	<ul style="list-style-type: none">• Aprire il menu OSD e accedere a: Setup (Impostazioni) > Projection (Proiezione) e regolare l'opzione di proiezione.
L'immagine è allungata durante la proiezione di un DVD 16:9	<ul style="list-style-type: none">• Quando si riproduce un DVD anamorfico o un DVD 16:9, il proiettore mostrerà l'immagine migliore in 16:9.• Se si riproduce un titolo DVD in formato 4:3, cambiare il formato in 4:3 nel menu OSD del proiettore.• Impostare il formato di visualizzazione come formato 16:9 (wide) sul lettore DVD.

Problema	Soluzioni possibili
Il telecomando non funziona	<ul style="list-style-type: none"> • Assicurarsi che non siano presenti ostacoli tra telecomando e proiettore e che entrambi si trovino entro un raggio di: • Le batterie potrebbero essere esaurite; controllarle e sostituirle se necessario.
Il proiettore non risponde più ai controlli.	<ul style="list-style-type: none"> • Spegnerne il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione. Attendere almeno 20 secondi, quindi ricollegarlo e riprovare.

Spie LED

Quando le spie di avviso (vedere sotto) si accendono o lampeggiano, il proiettore si spegnerà automaticamente. Scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore, attendere 30 secondi e riprovare. Se le spie di avviso si illuminano o lampeggiano, rivolgersi al centro assistenza più vicino.

Stato e descrizione	Spia di alimentazione		Spia della temperatura	Spia sorgente luminosa
	Rosso	Blu	Rosso	Rosso
Stato standby (ingresso cavo di alimentazione)	Luce accesa			
Accensione (Riscaldamento)		Lampeggiante (0,5 sec spento/ 0,5 sec acceso)		
Accensione e attivazione lampada		Luce accesa		
Spegnimento (Raffreddamento)		Lampeggiante (0,5 sec spento/ 0,5 sec acceso) La luce si riaccende fissa quando la ventola di raffreddamento si spegne.		
Errore (Guasto lampada)	Lampeggiante			Luce accesa
Errore (Guasto ventola)	Lampeggiante		Lampeggiante	
Errore (Surriscaldamento)	Lampeggiante		Luce accesa	

Manutenzione

Precauzioni generali

- Assicurarsi che il proiettore sia spento e che il cavo di alimentazione sia scollegato dalla presa di corrente.
- Non rimuovere alcuna parte dal proiettore. Rivolgersi a ViewSonic® o a un rivenditore se occorre sostituire una parte del proiettore.
- Non spruzzare mai o versare liquidi direttamente sulla scocca.
- Maneggiare il proiettore con cura, dato che su un proiettore di colore più scuro, se si consuma, è più facile notarne i segni rispetto a un proiettore di colore più chiaro.

Pulizia dell'obiettivo

- Rimuovere la polvere utilizzando una bomboletta di aria compressa.
- Se l'obiettivo non è ancora pulito, utilizzare un panno specifico per la pulizia degli obiettivi o inumidire un panno morbido con del detergente per obiettivi e pulire delicatamente la superficie.

ATTENZIONE: Non strofinare l'obiettivo con materiali abrasivi.

Pulizia della scocca

- Utilizzare un panno morbido, senza lanugine e asciutto per rimuovere sporcizia o polvere.
- Se la scocca non è ancora pulita, applicare una piccola quantità di detergente non abrasivo senza ammoniaca e senza alcool su un panno pulito, morbido e privo di lanugine; quindi pulire la superficie.

ATTENZIONE: Non utilizzare mai cera, alcool, benzene, solventi o altri detergenti chimici.

Immagazzinamento del proiettore

Se si intende riporre il proiettore per lunghi periodi di tempo:

- Assicurarsi la temperatura e l'umidità del luogo d'immagazzinamento rientrino nei limiti indicati.
- Ritrarre completamente il piedino di regolazione.
- Rimuovere le batterie dal telecomando.
- Imballare il proiettore nella confezione originale o equivalente.

Disclaimer

- ViewSonic® non consiglia di utilizzare detergenti a base di ammoniaca o alcool sull'obiettivo e sulla scocca del monitor. Alcuni detergenti chimici sono stati indicate come dannosi per l'obiettivo e/o la scocca del proiettore.
- ViewSonic® non si riterrà responsabile per danni derivanti dall'uso di detergenti a base di ammoniaca o alcool.

Informazioni regolamentari e di servizio

Informazioni sulla conformità

Questa sezione tratta tutti i requisiti e le dichiarazioni relativi alle normative. Le applicazioni corrispondenti confermate dovranno fare riferimento alle etichette sulle targhette e ai pertinenti contrassegni sull'unità.

Dichiarazione di conformità FCC

Questo dispositivo è conforme alla parte 15 delle Norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni: (1) questo dispositivo non può causare interferenze dannose e (2) questo dispositivo deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, ivi comprese le interferenze che potrebbero causare un funzionamento indesiderato. Questa apparecchiatura è stata testata e trovata conforme ai limiti per un dispositivo digitale di Classe B, in conformità alla parte 15 delle Norme FCC.

Questi limiti sono progettati per fornire una protezione ragionevole contro interferenze dannose in un'installazione residenziale. Questa apparecchiatura genera, utilizza e può irradiare energia in radiofrequenza e, qualora non sia installata e utilizzata secondo le istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Tuttavia, non vi è alcuna garanzia che non si verificheranno interferenze in una determinata installazione. Se questa apparecchiatura causa interferenze dannose alla ricezione radio o televisiva, che possono essere determinate spegnendo e riaccendendo l'apparecchio, si invita l'utente a provare a correggere l'interferenza adottando una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o riposizionare l'antenna ricevente.
- Aumentare la separazione tra l'apparecchiatura e il ricevitore.
- Collegare l'apparecchiatura a una presa su un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico radio/TV esperto per ricevere assistenza.

AVVERTENZA: Si avvisa che alterazioni o modifiche non espressamente approvate dalla parte responsabile della conformità potrebbero invalidare l'autorizzazione dell'utente a utilizzare l'apparecchiatura.

Dichiarazione Industry Canada

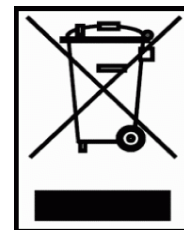
CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Conformità CE per i paesi europei

CE Il dispositivo è conforme alla Direttiva EMC 2014/30/UE e alla Direttiva sulla bassa tensione 2014/35/UE. Direttiva sulla progettazione ecocompatibile 2009/125/CE.

Le seguenti informazioni si applicano esclusivamente agli stati membri dell'UE:

Il marchio mostrato a destra è conforme alla Direttiva sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche 2012/19/UE (RAEE). Il marchio indica il requisito di NON smaltire le apparecchiature come rifiuti urbani non differenziati, ma di utilizzare i sistemi di restituzione e raccolta secondo la legge locale.



Dichiarazione di conformità RoHS2

Questo prodotto è stato progettato e fabbricato in conformità con la Direttiva 2011/65/UE del Parlamento europeo e del Consiglio sulla restrizione dell'uso di determinate sostanze pericolose nelle apparecchiature elettriche ed elettroniche (Direttiva RoHS2) ed è ritenuto conforme ai valori di concentrazione massima emessi dal Comitato tecnico europeo di adeguamento (TAC) come illustrato di seguito:

Sostanza	Concentrazione massima proposta	Concentrazione effettiva
Cadmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Piombo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercurio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cromo esavalente (Cr6+)	0,1%	< 0,1%
Bifenili polibromurati (PBB)	0,1%	< 0,1%
Esteri di difenile polibromurato (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Di-2-etilesilftalato (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Benzil butilftalato (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutil ftalato (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutilftalato (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Alcuni componenti dei prodotti sopra indicati sono esenti ai sensi dell'Allegato III delle Direttive RoHS2 come indicato di seguito:

- Mercurio in lampade fluorescenti a catodo freddo e lampade fluorescenti a elettrodo esterno (CCFL ed EEFL) per scopi speciali non superiori a (per lampada):
 - » Lunghezza corta (500 mm): massimo 3,5 mg per lampada.
 - » Lunghezza media (> 500 mm e 1.500 mm): massimo 5 mg per lampada.
 - » Lunghezza lunga (> 1.500 mm): massimo 13 mg per lampada.
- Piombo in vetro di tubi catodici.
- Piombo in vetro di tubi fluorescenti non superiore a 0,2% di peso.
- Piombo come elemento di lega in alluminio contenente fino allo 0,4% di piombo in peso.

- Lega in rame contenente fino al 4% di piombo in peso.
- Piombo in saldature ad alta temperatura di fusione (ossia leghe a base di piombo contenenti l'85% di piombo o più in peso).
- Componenti elettrici ed elettronici contenenti piombo in un vetro o ceramica diversi dalla ceramica dielettrica in condensatori, ad esempio dispositivi piezoelettronici, o in un composto di matrice di vetro o ceramica.

Restrizione indiana delle sostanze pericolose

Dichiarazione di restrizione sulle sostanze pericolose (India). Questo prodotto è conforme alla "Norma sui rifiuti elettronici dell'India 2011" e proibisce l'utilizzo di piombo, mercurio, cromo esavalente, bifenili polibromurati o eteri di difenile polibromurato in concentrazioni superiori allo 0,1% in peso e allo 0,01% in peso per il cadmio, ad eccezione delle esenzioni stabilite all'Allegato 2 della Norma.

Smaltimento del prodotto alla fine del ciclo vita del prodotto

ViewSonic® rispetta l'ambiente e si impegna a lavorare e vivere in maniera ecologica. Grazie per aver scelto un Computing più smart e più green. Si prega di visitare il sito Web ViewSonic® per ulteriori informazioni.

USA e Canada:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europa:

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Informazioni sul copyright

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Tutti i diritti riservati.

Microsoft, Windows e il logo Windows sono marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.

ViewSonic® e il logo con i tre uccelli sono marchi registrati di ViewSonic® Corporation.

VESA è un marchio registrato della Video Electronics Standards Association. DPMS e DDC sono marchi commerciali di VESA.

Limitazione di responsabilità: ViewSonic® Corporation non è responsabile per errori tecnici o editoriali od omissioni ivi contenuti; né per danni accidentali o consequenziali derivanti dalla fornitura di questo materiale, o dalle prestazioni o dall'utilizzo di questo prodotto.

Nell'interesse del continuo miglioramento del prodotto, ViewSonic® Corporation si riserva il diritto di modificare le specifiche del prodotto senza preavviso. Le informazioni contenute nel presente documento potrebbero variare senza preavviso.

Nessuna parte di questo documento può essere copiata, riprodotta o trasmessa con qualsiasi mezzo o per qualsiasi scopo senza previa autorizzazione scritta di ViewSonic® Corporation.

Assistenza clienti

Per il supporto tecnico o l'assistenza prodotto, consultare la tabella sottostante o contattare il rivenditore.

NOTA: Sarà necessario il numero di serie del prodotto.

Paese/Regione	Sito web	Paese/Regione	Sito web
Asia Pacifico e Africa			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (inglese)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israele	www.viewsonic.com/il/
日本 (Giappone)	www.viewsonic.com/jp/	Corea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Medio Oriente	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
Nuova Zelanda	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Filippine	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	Sud Africa e Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Americhe			
Stati Uniti	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
America Latina	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europa	www.viewsonic.com/eu/	Francia	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
Regno Unito	www.viewsonic.com/uk/		

Garanzia limitata

Proiettore ViewSonic®

Cosa copre la garanzia:

ViewSonic garantisce che i suoi prodotti sono esenti da difetti nei materiali e nella lavorazione, nel corso del normale utilizzo, durante il periodo di garanzia. Se un prodotto si rivela difettoso nei materiali o nella lavorazione durante il periodo di garanzia, ViewSonic, a sua esclusiva discrezione, riparerà o sostituirà il prodotto con un prodotto simile. Il prodotto o le parti sostitutive possono includere parti o componenti rigenerati o ricondizionati.

Garanzia generale limitata di tre (3) anni

Soggetto alla garanzia più limitata di un (1) anno riportata di seguito, Nord e Sud America: Tre (3) anni di garanzia per tutte le parti esclusa la lampada, tre (3) anni per la manodopera e un (1) anno per la lampada originale a partire dalla data del primo acquisto da parte del consumatore.

Altre regioni o paesi: Per informazioni sulla garanzia, consultare il rivenditore locale o l'ufficio ViewSonic locale.

Garanzia di utilizzo intensivo limitata di un (1) anno:

In condizioni di utilizzo intensivo, in cui l'uso di un proiettore include più di quattordici (14) ore di utilizzo giornaliero medio, Nord e Sud America: Un (1) anno di garanzia per tutte le parti esclusa la lampada, un (1) anno per la manodopera e novanta (90) giorni per la lampada originale a partire dalla data del primo acquisto del consumatore; Europa: Un (1) anno di garanzia per tutte le parti esclusa la lampada, un (1) anno per la manodopera e novanta (90) giorni per la lampada originale a partire dalla data del primo acquisto del consumatore.

Altre regioni o paesi: Per informazioni sulla garanzia, consultare il rivenditore locale o l'ufficio ViewSonic locale.

Garanzia della lampada soggetta a termini e condizioni, verifica e approvazione.

Si applica solo alla lampada installata del produttore. Tutte le lampade accessorie acquistate separatamente sono garantite per 90 giorni.

Chi protegge la garanzia:

Questa garanzia è valida solo per il primo acquirente consumatore.

Cosa non copre la garanzia:

1. Qualsiasi prodotto su cui il numero di serie è stato deturpato, modificato o rimosso.
2. Danno, deterioramento, guasto o malfunzionamento derivanti da:
 - a. Incidente, abuso, uso improprio, negligenza, incendio, acqua, fulmini o altri atti di natura, manutenzione impropria, modifica non autorizzata del prodotto o mancata osservanza delle istruzioni fornite con il prodotto.
 - b. Funzionamento al di fuori delle specifiche del prodotto.
 - c. Funzionamento del prodotto diverso dal normale uso previsto o non in condizioni normali.
 - d. Riparazioni o tentativi di riparazione da parte di persone non autorizzate da ViewSonic.
 - e. Eventuali danni al prodotto dovuti alla spedizione.
 - f. Rimozione o installazione del prodotto.
 - g. Cause esterne al prodotto, come fluttuazioni di energia elettrica o guasti.
 - h. Uso di materiali di consumo o parti che non soddisfano le specifiche di ViewSonic.
 - i. Normale usura.
 - j. Qualsiasi altra causa che non riguarda un difetto del prodotto.
3. Costi per i servizi di rimozione, installazione e configurazione.

Come ottenere il servizio:

1. Per informazioni sulla ricezione del servizio in garanzia, contattare l'assistenza clienti di ViewSonic (fare riferimento alla pagina "Assistenza clienti"). Sarà necessario fornire il numero di serie del prodotto.
2. Per ottenere un servizio garantito, sarà necessario fornire (a) la ricevuta di acquisto originale datata, (b) il nome, (c) l'indirizzo, (d) una descrizione del problema, e (e) il numero di serie del Prodotto.
3. Prelevare o spedire il prodotto con trasporto prepagato nel contenitore originale ad un centro di assistenza ViewSonic autorizzato o a ViewSonic.
4. Per ulteriori informazioni o il nome del centro di assistenza ViewSonic più vicino, contattare ViewSonic.

Limitazione delle garanzie implicite:

Non ci sono garanzie, esplicite o implicite, che si estendono oltre la descrizione ivi contenuta inclusa la garanzia implicita di commerciabilità e idoneità per uno scopo particolare.

Esclusione di danni:

La responsabilità di ViewSonic è limitata al costo di riparazione o sostituzione del prodotto. ViewSonic non sarà responsabile per:

1. Danni ad altre proprietà causati da eventuali difetti del prodotto, danni derivanti da disagi, perdita di utilizzo del prodotto, perdita di tempo, perdita di profitti, perdita di opportunità commerciali, perdita di avviamento, interferenza con i rapporti commerciali o altre perdite commerciali, anche qualora l'utente sia avvisato della possibilità di tali danni.
2. Eventuali altri danni, incidentali, consequenziali o di altro tipo.
3. Qualsiasi reclamo contro il cliente da parte di terzi.

Effetto della legge locale:

La presente garanzia conferisce diritti legali specifici e l'utente potrebbe anche avere altri diritti che variano a seconda delle autorità locali. Alcune amministrazioni locali non consentono limitazioni sulle garanzie implicite e/o non consentono l'esclusione di danni incidentali o consequenziali, pertanto le limitazioni e le esclusioni di cui sopra potrebbero non essere applicabili all'utente.

Vendite al di fuori degli Stati Uniti e del Canada:

Per informazioni sulla garanzia e assistenza sui prodotti ViewSonic venduti al di fuori degli Stati Uniti e del Canada, contattare ViewSonic o il rivenditore ViewSonic locale.

Il periodo di garanzia per questo prodotto nella Cina continentale (esclusi Hong Kong, Macao e Taiwan) è soggetto ai termini e alle condizioni della Scheda di garanzia di manutenzione.

Per gli utenti in Europa e in Russia, i dettagli completi sulla garanzia sono disponibili su www.viewsoniceurope.com nella sezione Supporto/Informazioni sulla garanzia.



ViewSonic®