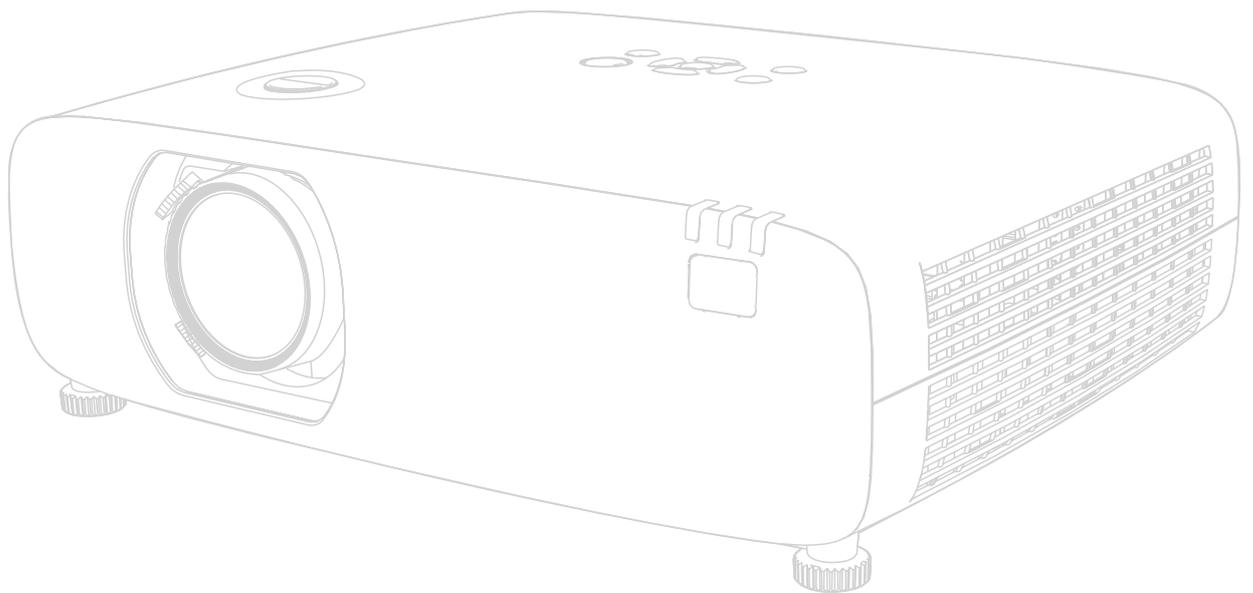


# LSC520WU

# LSC521WU

Proyektor

Panduan Pengguna



**PENTING:** Baca Panduan Pengguna untuk memperoleh informasi penting tentang penginstalan dan penggunaan produk secara aman, serta pendaftaran produk untuk layanan di masa mendatang. Informasi garansi yang terdapat dalam Panduan Pengguna ini akan menjelaskan cakupan terbatas dari ViewSonic® Corporation, yang juga ditemukan di situs web kami di <http://www.viewsonic.com> dalam bahasa Inggris, atau dalam bahasa tertentu menggunakan kotak pilihan Regional di situs web kami.

Nomor Model. VS20173 | VS20174

P/N: LSC520WU | LSC521WU

## **Terima kasih telah memilih ViewSonic®**

Sebagai penyedia solusi visual terbaik di dunia, ViewSonic® berdedikasi untuk melampaui harapan seluruh dunia akan evolusi teknologi, inovasi, dan kemudahan. Di ViewSonic®, kami percaya bahwa produk kami berpotensi memberikan pengaruh positif kepada dunia, dan kami yakin bahwa produk ViewSonic® yang dipilih akan bermanfaat bagi Anda.

Sekali lagi, terima kasih telah memilih ViewSonic®!

# Peringatan Keselamatan

Baca **Tindakan Pencegahan Keselamatan** berikut sebelum mulai menggunakan proyektor.

- Simpan panduan pengguna ini di tempat yang aman untuk referensi di masa mendatang.
- Baca semua peringatan dan ikuti semua petunjuk.
- Sediakan ruang kosong setidaknya 50 cm (20") di sekitar proyektor untuk memastikan ventilasi yang baik.
- Tempatkan proyektor di area dengan ventilasi memadai. Jangan tempatkan benda apa pun di atas proyektor yang dapat menghalangi pembuangan panas.
- Jangan tempatkan proyektor di permukaan yang tidak stabil atau tidak rata. Proyektor dapat jatuh dan mengakibatkan cedera pribadi atau kegagalan fungsi proyektor.
- Jangan tatap lensa proyektor selama pengoperasian berlangsung. Sinar lampu yang kuat dapat merusak penglihatan Anda.
- Buka selalu jendela lensa atau lepas penutup lensa saat lampu proyektor menyala.
- Jangan halangi lensa proyektor dengan benda apa pun saat proyektor sedang beroperasi karena dapat membuat benda tersebut panas dan berubah bentuk atau bahkan mengakibatkan kebakaran.
- Lampu dapat menjadi sangat panas selama pengoperasian berlangsung. Biarkan proyektor mendingin kurang lebih selama 45 menit sebelum melepas unit lampu untuk diganti.
- Jangan gunakan lampu yang telah melampaui masa pakainya. Pengoperasian lampu yang melampaui masa pakainya dapat menyebabkan lampu pecah pada kondisi tertentu.
- Jangan ganti unit lampu atau komponen elektronik apa pun kecuali jika proyektor tidak tersambung ke stopkontak.
- Jangan coba membongkar proyektor ini. Di bagian dalamnya terdapat tegangan tinggi berbahaya yang dapat mengakibatkan kematian jika tersentuh.
- Bila memindahkan proyektor, pastikan untuk tidak menjatuhkan atau membenturkan proyektor ke benda apa pun.
- Jangan tempatkan benda berat di atas proyektor atau kabel sambungan.
- Jangan letakkan proyektor pada sisinya secara vertikal. Yang demikian itu dapat menyebabkan Proyektor jatuh dan mengakibatkan cedera pribadi atau kegagalan fungsi proyektor.
- Jangan letakkan proyektor di tempat yang terkena cahaya matahari langsung atau sumber panas lainnya. Jangan pasang perangkat di dekat sumber panas seperti radiator, saluran pemanas, kompor, atau perangkat lain (termasuk amplifier) yang dapat meningkatkan suhu proyektor ke tingkat berbahaya.

- Jangan letakkan cairan di dekat proyektor ini. Cairan yang tumpah pada proyektor dapat mengakibatkannya rusak. Jika proyektor basah, lepas sambungan dari stopkontak, lalu hubungi pusat layanan setempat untuk meminta perbaikan.
- Bila proyektor sedang beroperasi, Anda dapat merasakan udara panas dan bau dari celah ventilasi. Operasi ini normal dan bukan merupakan kerusakan.
- Jangan coba melanggar ketentuan keselamatan konektor tipe terpolarisasi atau pengardean. Konektor terpolarisasi memiliki dua bilah yang salah satunya berukuran lebih lebar. Konektor tipe pengardean memiliki dua bilah dan kaki pengardean ketiga. Bilah lebar dan ketiga disediakan untuk keselamatan Anda. Jika konektor tidak sesuai dengan stopkontak, gunakan adaptor dan jangan coba memasang konektor ke stopkontak secara paksa.
- Saat menyambung ke stopkontak, JANGAN lepas kaki pengardean. JANGAN LEPAS kaki pengardean.
- Jaga kabel daya agar tidak terinjak atau terjepit, khususnya pada konektor dan pada titik tempat kabel keluar dari proyektor.
- Di negara tertentu, tegangan TIDAK stabil. Proyektor ini dirancang untuk beroperasi secara aman dalam tegangan antara 100 hingga 240 volt AC, namun dapat gagal jika terjadi potongan atau lonjakan daya sebesar  $\pm 10$  volt. Di beberapa wilayah yang mengalami fluktuasi atau pemadaman listrik, sebaiknya sambungkan proyektor melalui penstabil daya, pelindung tegangan, atau UPS (catu daya tanpa gangguan).
- Jika timbul asap, suara tidak biasa, atau bau aneh, segera matikan proyektor, lalu hubungi dealer Anda atau ViewSonic®. Sangat berbahaya jika Anda terus menggunakan proyektor.
- Gunakan hanya pelengkap/aksesori yang ditentukan oleh produsen.
- Lepas kabel daya dari stopkontak AC jika proyektor tidak akan digunakan dalam waktu lama.
- Gunakan jasa teknisi servis ahli untuk melakukan segala perbaikan.

**PERHATIAN:** Kemungkinan radiasi optik berbahaya dikeluarkan dari produk ini. Seperti halnya sumber cahaya terang lainnya, jangan menatap ke arah sorotan cahaya.

Produk Laser Konsumen KELAS 1 EN50689:2021

- a. Pemberitahuan diberikan untuk mengawasi anak-anak dan tidak pernah membiarkan mereka menatap sinar proyektor pada jarak berapa pun dari proyektor.
- b. Perlu diperhatikan agar berhati-hati saat menggunakan kendali jarak jauh untuk menyalakan proyektor saat berada di depan lensa proyeksi.
- c. Pemberitahuan diberikan kepada pengguna untuk menghindari penggunaan alat bantu optik seperti teropong atau teleskop di dalam sinar.



RG2 IEC 62471-5:2015.

# Tindakan Pencegahan untuk Keselamatan - Pemasangan di Plafon

Baca **Tindakan Pencegahan untuk Keselamatan** berikut sebelum mulai menggunakan proyektor.

Jika Anda bermaksud memasang proyektor di plafon, sangat disarankan untuk menggunakan kita pemasangan di plafon untuk proyektor dengan fitting yang sesuai dan Anda pastikan dipasang secara kencang dan aman.

Jika Anda menggunakan kit pemasangan di plafon untuk proyektor yang tidak sesuai, maka ada risiko keselamatan proyektor bisa aja jantuh dari plafon karena pemasangan yang tidak pas dikarenakan penggunaan alat ukur atau sekrup panjang yang salah.

# Daftar Isi

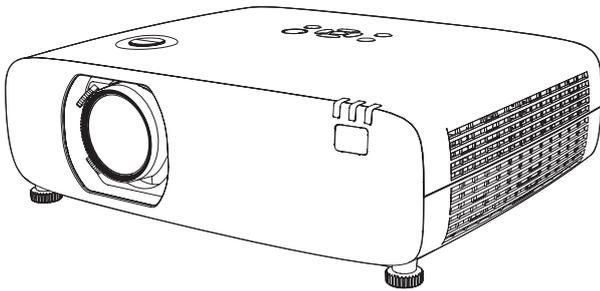
<b>Peringatan Keselamatan.....</b>	<b>3</b>
<b>Pendahuluan .....</b>	<b>8</b>
Isi Kemasan.....	8
Ikhtisar Produk .....	10
Proyektor.....	10
Keypad.....	11
Port I/O.....	12
Remote Control .....	13
<b>Konfigurasi Awal .....</b>	<b>17</b>
Memilih Lokasi - Orientasi Proyeksi.....	17
Dimensi Proyeksi .....	18
Memasang Proyektor .....	22
Menggunakan Bilah Pengaman .....	22
<b>Membuat Sambungan .....</b>	<b>23</b>
Menyambung ke Kabel Daya .....	23
Menyambungkan ke Perangkat Eksternal .....	24
Sambungan VGA.....	24
Koneksi VGA Out .....	25
Koneksi Video Composite (Komposit) .....	26
Sambungan HDMI .....	27
Sambungan Audio .....	28
Sambungan USB .....	28
Koneeksi Jaringan.....	31
Sambungan RS-232 .....	32
Koneksi HDBaseT.....	33
<b>Menggunakan Proyektor .....</b>	<b>34</b>
Menyalakan Proyektor .....	34
Memilih Sumber Input.....	35
Menyesuaikan Gambar Proyeksi .....	36
Mengatur Ketinggian Proyektor dan Sudut Proyeksi .....	36
Mengatur Fokus, Keystone, dan Pergeseran Lensa.....	37
Mematikan Proyektor.....	38

<b>Pengoperasian Menu .....</b>	<b>39</b>
<b>Menu On-Screen Display (OSD) (Tampilan di Layar) .....</b>	<b>39</b>
Navigasi Menu .....	40
Struktur Menu OSD (Tampilan di Layar) .....	41
Pilihan Menu.....	47
Display (Layar) .....	47
Image Settings (Pengaturan Gambar) .....	49
Settings (Pengaturan).....	51
Advanced (Lanjutan) .....	53
USB-A .....	58
Information (Informasi).....	60
<b>Lampiran .....</b>	<b>61</b>
Spesifikasi .....	61
Dimensi Proyeksi .....	62
Tabel Waktu .....	63
Sinyal PC.....	64
Pemecahan Masalah .....	65
Indikator LED .....	67
Pemeliharaan.....	68
Peringatan Umum .....	68
Membersihkan Lensa .....	68
Membersihkan Casing.....	68
Menyimpan Proyektor .....	68
Membersihkan Filter .....	69
<b>Informasi Peraturan dan Layanan.....</b>	<b>70</b>
Informasi Kepatuhan .....	70
Pernyataan Kepatuhan FCC.....	70
Pernyataan Industry Canada .....	70
Kesesuaian CE untuk Negara-Negara di Eropa .....	71
Informasi berikut hanya untuk negara anggota UE:.....	71
Pernyataan Kepatuhan RoHS2 .....	72
Batas Zat Berbahaya India.....	73
Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakai Produk .....	73
Informasi Hak Cipta .....	74
Layanan Pelanggan.....	75
Jaminan terbatas .....	76

# Pendahuluan

## Isi Kemasan

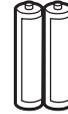
### LSC520WU



①



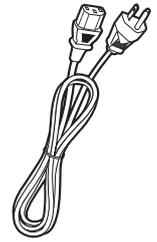
②



③



④

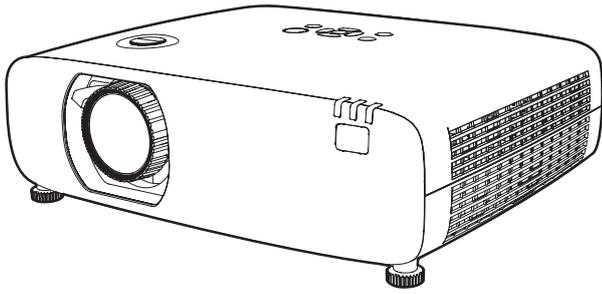


⑤

Nomor	Keterangan
1	Proyektor
2	Remote Control
3	Baterai
4	Panduan Ringkas
5	Kabel Daya

**CATATAN:** Kabel daya dan remote control yang disertakan dalam paket Anda sangat bergantung pada negara Anda. Hubungi peritel untuk informasi selengkapnya.

# LSC521WU



1



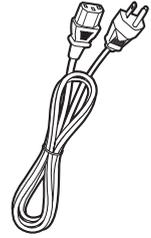
2



3



4



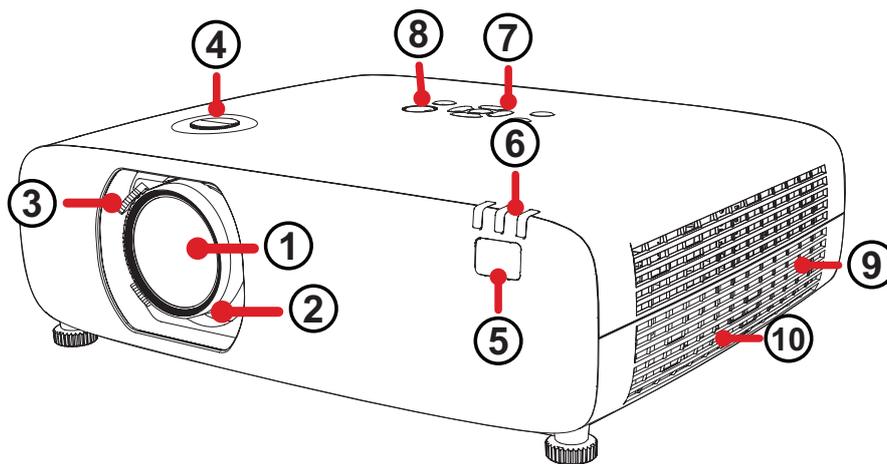
5

Nomor	Keterangan
1	Proyektor
2	Remote Control
3	Baterai
4	Panduan Ringkas
5	Kabel Daya

**CATATAN:** Kabel daya dan remote control yang disertakan dalam paket Anda sangat bergantung pada negara Anda. Hubungi peritel untuk informasi selengkapnya.

# Ikhtisar Produk

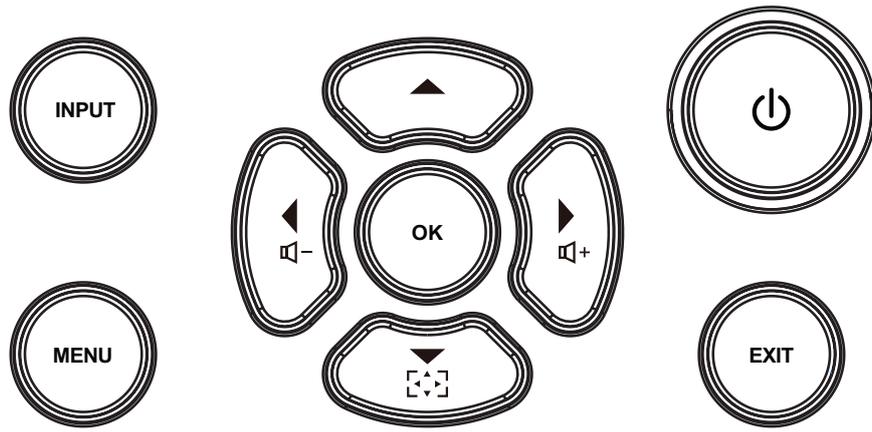
## Proyektor

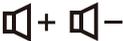


Nomor	Keterangan
1	Lensa Proyektor
2	Cincin Fokus
3	Cincin Pengatur Tampak Layar
4	Pergeseran Lensa (V)
5	Sensor IR Remot Kontrol
6	Indikator LED
7	Keypad
8	Tombol Daya
9	Ventilasi
10	Filter

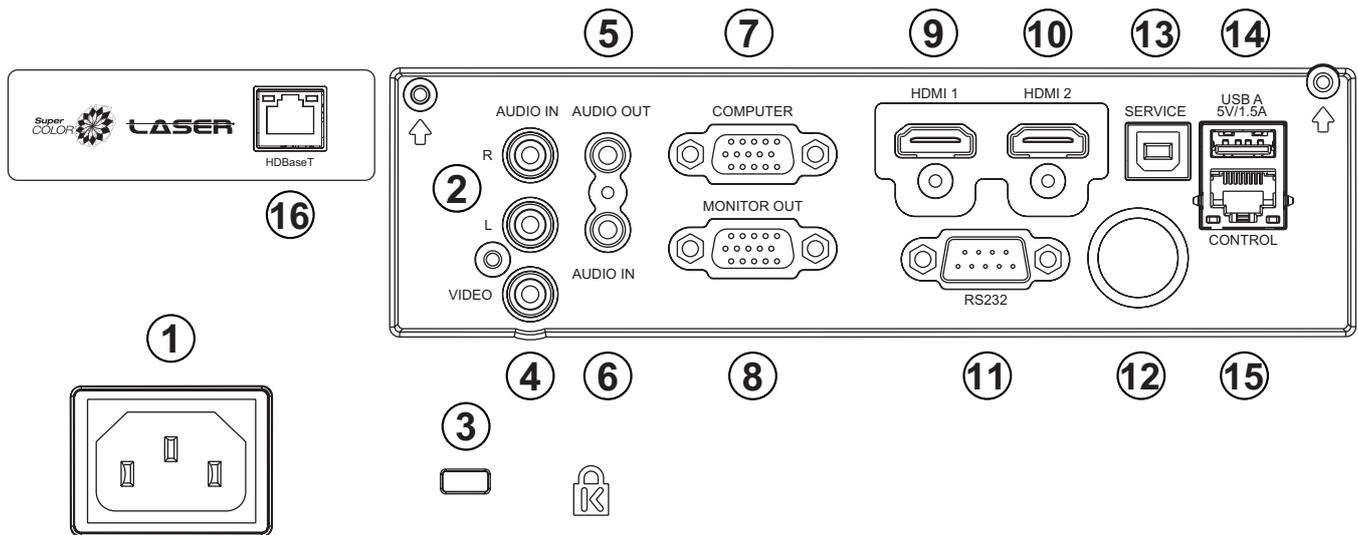
**CATATAN:** Jangan menghalangi ventilasi masuk dan keluar proyektor.

## Keypad



Tombol		Keterangan
<b>INPUT</b>	<b>Input</b>	Menampilkan panel pilihan sumber input.
<b>MENU</b>	<b>Menu</b>	Buka Menu On-Screen Display (OSD/Tampilan Pada Layar)
	<b>Daya</b>	Mengalihkan proyektor antara mode siaga dan hidup.
<b>EXIT</b>	<b>Keluar</b>	Tutup Menu On-Screen Display (OSD/Tampilan Pada Layar)
	<b>Navigasi</b>	Memilih item menu yang diinginkan dan lakukan pengaturan saat menu On-Screen Display (OSD) diaktifkan.
	<b>Volume</b>	Sesuaikan tingkat suara.
	<b>Sudut</b>	Membuka menu Keystone untuk mengoreksi gambar terdistorsi akibat proyeksi miring.

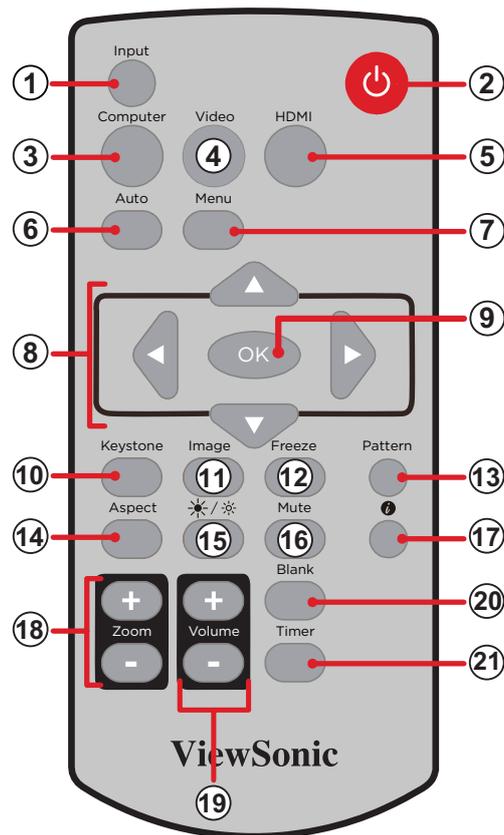
## Port I/O



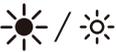
Port		Keterangan
1	AC IN	Soket AC IN.
2	AUDIO MASUK (Kiri/Kanan)	Koneksi untuk sinyal audio stereo.
3	Slot Keamanan	Slot keamanan untuk mengamankan proyektor ke objek tetap.
4	VIDEO	Port video komposit.
5	AUDIO OUT	Port output (keluaran) sinyal audio.
6	AUDIO IN	Port input (masukan) sinyal audio.
7	KOMPUTER	Port input (masukan) sinyal RGB (PC).
8	MONITOR OUT	Port output (keluaran) sinyal RGB (PC).
9	HDMI 1	Port HDMI.
10	HDMI 2	Port HDMI.
11	RS-232	Port kontrol RS-232.
12	Sensor IR Remot Kontrol	Sensor IR.
13	LAYANAN	Port USB Tipe B untuk layanan dan tampilan USB.
14	USB A 5V/1,5A	Port USB Tipe A untuk pembaca (USB 2.0, FAT32) dan daya.
15	KONTROL	Port kontrol LAN.
16	HDBaseT <sup>1</sup>	Port HDBaseT.

1 - Hanya untuk LSC521WU.

## Remote Control



Tombol		Keterangan
1	<b>Input</b>	Menampilkan bilah pemilihan sumber.
2		Menyalakan atau Mematikan proyektor.
3	<b>Computer</b>	Memilih sumber input (masukan) VGA.
4	<b>Video</b>	Memilih sumber input (masukan) video.
5	<b>HDMI</b>	Pilih sumber input <b>HDMI 1</b> atau <b>HDMI 2</b> .
6	<b>Otomatis</b>	Masuk ke mode penyesuaian otomatis.
7	<b>Menu</b>	Mengaktifkan/menonaktifkan Menu On-Screen Display (Tampilan di Layar) (OSD).
8	<b>Tombol Navigasi</b>	Menavigasi dan memilih item menu yang diinginkan dan melakukan penyesuaian.
9	<b>OK</b>	Mengonfirmasikan pilihan.
10	<b>Sudut</b>	Secara manual mengoreksi gambar terdistorsi.

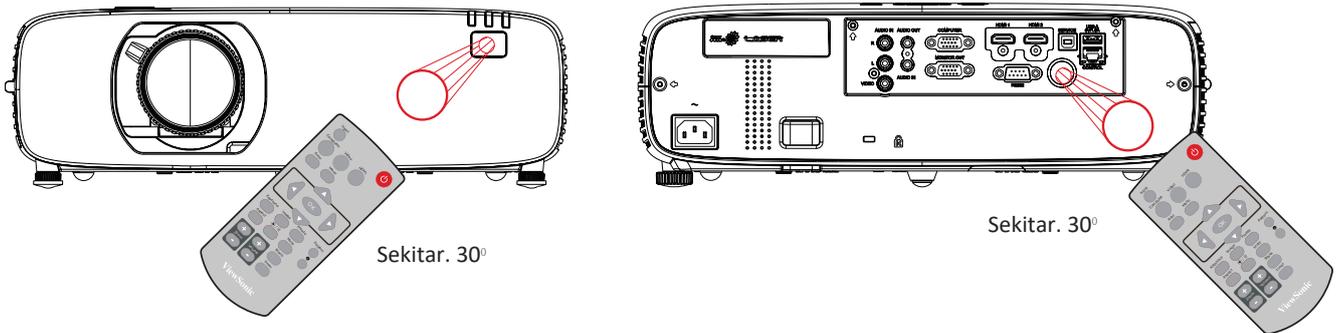
Tombol		Keterangan
11	<b>Gambar</b>	Memilih mode gambar.
12	<b>Bekukan</b>	Membekukan gambar yang diproyeksikan.
13	<b>Pola</b>	Menampilkan pola pengujian yang tertanam.
14	<b>Aspek</b>	Menampilkan panel pilihan aspek rasio.
15	 / 	Memilih mode Sumber cahaya (Light source).
16	<b>Senyap</b>	Menyalakan atau mematikan suara.
17		Menampilkan status dan informasi terkini pada proyektor.
18	<b>Zoom</b>	Menambah atau mengurangi ukuran gambar yang diproyeksikan.
19	<b>Volume</b>	Menambah atau mengurangi tingkat suara.
20	<b>Kosong</b>	Menyembunyikan gambar yang diproyeksikan sementara.
21	<b>Timer</b>	Mengaktifkan fungsi pengatur waktu.

## Remote Control - Kisaran Penerima

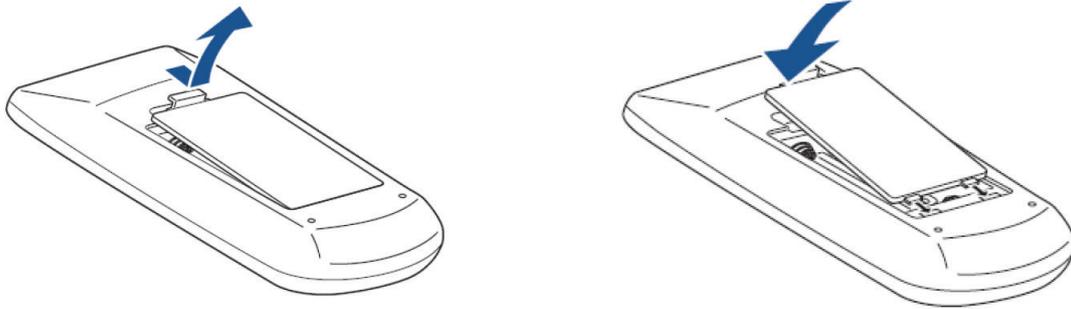
Untuk memastikan fungsi remote control yang tepat, ikuti langkah-langkah di bawah ini:

1. Remote control harus dipegang pada sudut  $30^\circ$  tegak lurus dengan sensor remote control IR proyektor.
2. Jarak antara remot kontrol dan sensor tidak boleh melebihi 6 m (19 kaki).

**CATATAN:** Lihat gambar untuk lokasi sensor remote control inframerah (IR).



## Remot Kontrol - Mengganti Baterai



1. Lepaskan penutup baterai dari bagian bawah remot kontrol.
2. Lepas baterai yang ada (bila perlu) dan pasang dua baterai AAA.  
**CATATAN:** Perhatikan polaritas baterai sebagaimana ditunjukkan.
3. Ganti tutup baterai dengan menyejajarkannya dengan bagian dasar remote, lalu mendorongnya kembali ke posisinya.

### **CATATAN:**

- Hindari membiarkan remote control dan baterai berada dalam lingkungan panas berlebih atau lembap.
- Ganti baterai hanya dengan jenis yang sama atau setara sesuai saran produsen baterai tersebut.
- Jika baterai sudah habis atau Anda tidak akan menggunakan remote control dalam jangka waktu yang lama, lepas baterai untuk menghindari kerusakan pada remote control.
- Buang baterai bekas sesuai dengan petunjuk produsen dan peraturan lingkungan setempat di kawasan Anda.

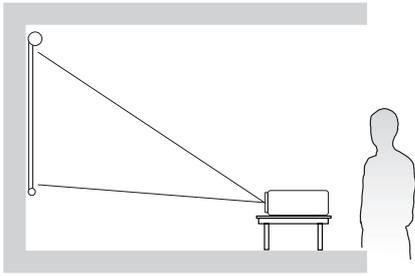
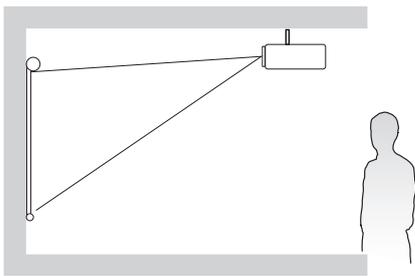
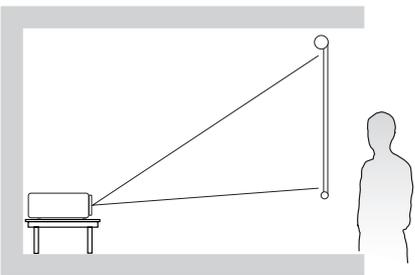
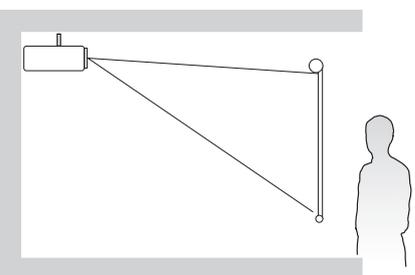
# Konfigurasi Awal

## Memilih Lokasi - Orientasi Proyeksi

Pilihan pribadi dan tata letak ruangan akan menentukan lokasi pemasangan. Pertimbangkan hal berikut:

- Ukuran dan posisi layar Anda.
- Lokasi outlet daya yang cocok.
- Lokasi dan jarak antara proyektor dan peralatan lainnya

Proyektor dirancang untuk dipasang di salah satu lokasi berikut:

Lokasi	
<p><b>Depan</b></p> <p>Proyektor ditempatkan di dekat lantai di depan layar.</p>	
<p><b>Langit-langit Depan Layar</b></p> <p>Proyektor digantung terbalik dari langit-langit di dekat lantai di depan layar.</p>	
<p><b>Belakang<sup>1</sup></b></p> <p>Proyektor ditempatkan di dekat lantai di belakang layar.</p>	
<p><b>Langit-langit Belakang Layar<sup>1</sup></b></p> <p>Proyektor digantung terbalik dari langit-langit di dekat lantai di belakang layar.</p>	

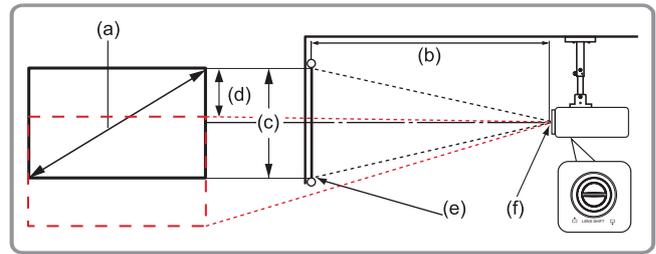
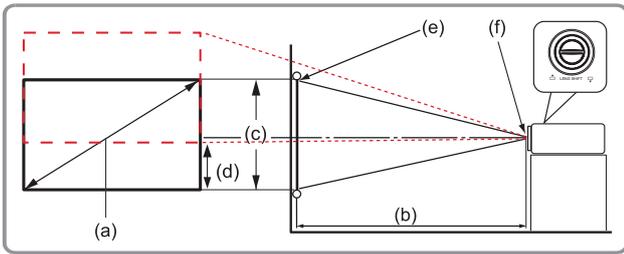
**CATATAN:** Saat memilih **Plafon Otomatis/Depan** atau **Plafon Otomatis/Belakang** sebagai posisi proyektor, proyektor akan secara otomatis dianggap sebagai proyeksi depan.

<sup>1</sup> Proyeksi belakang diperlukan.

# Dimensi Proyeksi

## LSC520WU

Gambar 16:10 pada Layar 16:10



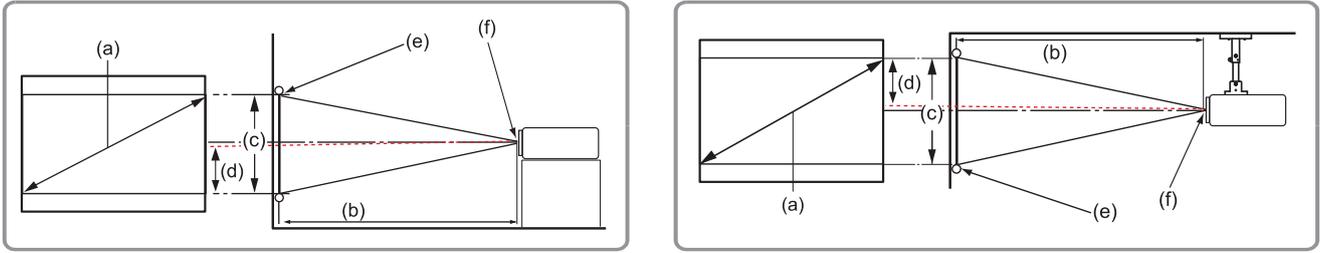
**CATATAN:** (e) = Layar / (f) = Pusat Lensa

(a) Ukuran Layar		(b) Jarak Proyeksi				(c) Tinggi Gambar		(D) Offset Vertikal	
		Minimum		Maksimum					
in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm
30	762	26,76	680	44,15	1121	15,90	404	7,15	182
60	1524	54,68	1389	89,43	2272	31,80	808	14,31	363
70	1778	63,98	1625	104,53	2655	37,10	942	16,69	424
80	2032	73,28	1861	119,62	3038	42,40	1077	19,08	485
90	2286	82,59	2098	134,72	3422	47,70	1212	21,46	545
100	2540	91,89	2334	149,82	3805	53,00	1346	23,85	606
120	3048	110,50	2807	180,01	4572	63,60	1615	28,62	727
150	3810	138,41	3516	225,29	5722	79,50	2019	35,77	909
180	4572	166,33	4225	270,58	6873	95,40	2423	42,93	1090
200	5080	184,94	4697	300,77	7640	106,00	2692	47,70	1212
250	6350	231,46	5879	376,25	9557	132,50	3365	59,62	1514
300	7620	277,98	7061	451,73	11474	159,00	4039	71,55	1817

**CATATAN:**

- Angka-angka ini hanya untuk kepentingan referensi saja. Silakan merujuk ke proyektor sebenarnya untuk dimensi proyektornya.
- Jika Anda bermaksud memasang proyektor secara permanen, direkomendasikan agar Anda menguji ukuran proyeksi secara fisik menggunakan proyektor sebenarnya sebelum memasang proyektor secara permanen.

**Gambar 16:10 pada Layer 4:3**



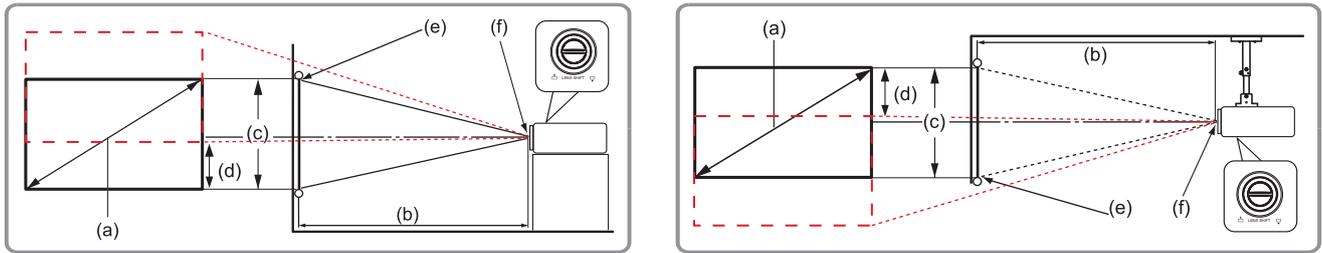
**CATATAN:** (e) = Layar / (f) = Pusat Lensa

(a) Ukuran Layar		(b) Jarak Proyeksi				(c) Tinggi Gambar		(D) Offset Vertikal	
		Minimum		Maksimum					
in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm
30	762	25,91	658	42,24	1073	15,00	381	6,73	171
60	1524	51,73	1314	84,33	2142	29,96	761	13,48	342
70	1778	60,43	1535	98,50	2502	34,96	888	15,73	400
80	2032	69,11	1755	112,64	2861	39,98	1015	17,99	457
90	2286	77,74	1975	126,72	3219	44,98	1142	20,24	514
100	2540	86,38	2194	140,80	3576	49,97	1269	22,49	571
120	3048	103,66	2633	168,96	4292	59,97	1523	26,99	685
150	3810	129,57	3291	211,20	5364	74,96	1904	33,73	857
180	4572	155,49	3949	253,44	6437	89,95	2285	40,48	1028
200	5080	172,76	4388	281,60	7153	99,94	2539	44,98	1142
250	6350	215,96	5485	352,00	8941	124,93	3173	56,22	1428
300	7620	259,15	6582	422,40	10729	149,92	3808	67,46	1714

**CATATAN:**

- Angka-angka ini hanya untuk kepentingan referensi saja. Silakan merujuk ke proyektor sebenarnya untuk dimensi proyekturnya.
- Jika Anda bermaksud memasang proyektor secara permanen, direkomendasikan agar Anda menguji ukuran proyeksi secara fisik menggunakan proyektor sebenarnya sebelum memasang proyektor secara permanen.

Gambar 16:10 pada Layar 16:10



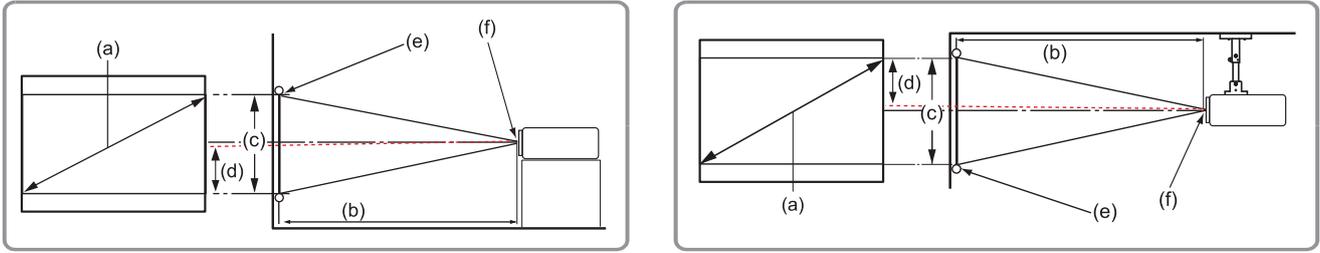
CATATAN: (e) = Layar / (f) = Pusat Lensa

(a) Ukuran Layar		(b) Jarak Proyeksi				(c) Tinggi Gambar		(D) Offset Vertikal	
		Minimum		Maksimum					
in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm
30	762	30,10	765	49,54	1258	16	404	9,54	242
60	1524	61,59	1564	100,40	2550	32	808	19,08	485
70	1778	72,09	1831	117,35	2981	37	942	22,26	565
80	2032	82,59	2098	134,31	3411	42	1077	25,44	646
90	2286	93,09	2364	151,26	3842	48	1212	28,62	646
100	2540	103,58	2631	168,21	4273	53	1346	31,80	808
120	3048	124,58	3164	202,12	5134	64	1615	38,16	969
150	3810	156,07	3964	252,98	6426	79	2019	47,70	1212
180	4572	187,56	4764	303,85	7718	95	2423	57,24	1454
200	5080	208,56	5297	337,75	8579	106	2692	63,60	1615
250	6350	261,05	6631	422,52	10732	132	3365	79,50	2019
300	7620	314	7964	507,29	12885	159	4039	95,40	2423

CATATAN:

- Angka-angka ini hanya untuk kepentingan referensi saja. Silakan merujuk ke proyektor sebenarnya untuk dimensi proyekturnya.
- Jika Anda bermaksud memasang proyektor secara permanen, direkomendasikan agar Anda menguji ukuran proyeksi secara fisik menggunakan proyektor sebenarnya sebelum memasang proyektor secara permanen.

**Gambar 16:10 pada Layer 4:3**



**CATATAN:** (e) = Layar / (f) = Pusat Lensa

(a) Ukuran Layar		(b) Jarak Proyeksi				(c) Tinggi Gambar		(D) Offset Vertikal	
		Minimum		Maksimum					
in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm
30	762	28,82	732	48,23	1225	15,00	381	9,00	229
60	1524	57,60	1463	96,50	2451	30,00	762	18,00	457
70	1778	67,20	1707	112,56	2859	35,00	889	21,00	533
80	2032	76,81	1951	128,62	3267	40,00	1016	24,00	610
90	2286	86,41	2195	144,70	3675	45,00	1143	27,00	686
100	2540	96,01	2439	160,78	4084	50,00	1270	30,00	762
120	3048	115,22	2926	192,93	4900	60,00	1524	36,00	914
150	3810	144,02	3658	241,17	6126	75,00	1905	45,00	1143
180	4572	172,82	4390	289,40	7351	90,00	2286	54,00	1372
200	5080	192,03	4877	321,55	8167	100,00	2540	60,00	1524
250	6350	240,03	6097	401,94	10209	125,00	3175	75,00	1905
300	7620	288,04	7316	482,33	12251	150,00	3810	90,00	2286

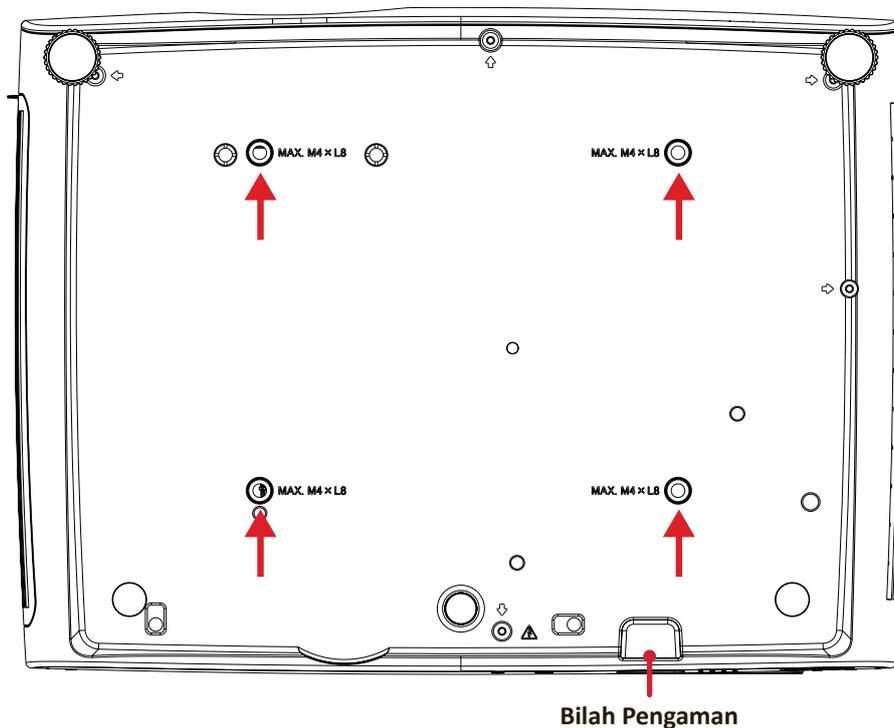
**CATATAN:**

- Angka-angka ini hanya untuk kepentingan referensi saja. Silakan merujuk ke proyektor sebenarnya untuk dimensi proyekturnya.
- Jika Anda bermaksud memasang proyektor secara permanen, direkomendasikan agar Anda menguji ukuran proyeksi secara fisik menggunakan proyektor sebenarnya sebelum memasang proyektor secara permanen.

# Memasang Proyektor

**CATATAN:** Jika Anda membeli dudukan dari pihak ketiga, gunakan ukuran sekrup yang benar. Ukuran sekrup dapat berbeda, tergantung pada ketebalan pelat dudukan.

1. Untuk memastikan pemasangan yang paling aman, silakan gunakan dudukan dinding atau langit-langit ViewSonic®.
2. Pastikan sekrup yang digunakan untuk memasang dudukan ke proyektor memenuhi spesifikasi berikut:
  - Tipe sekrup: M4 x 8
  - Panjang Sekrup Maksimal: 8 mm



## PERHATIAN:

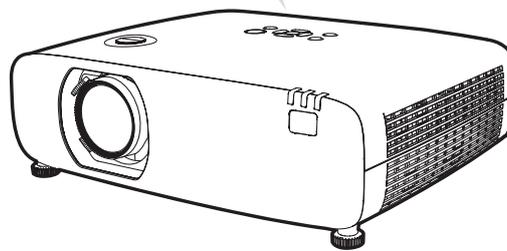
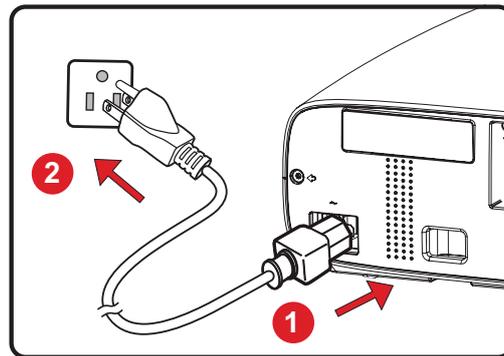
- Jangan pasang proyektor di dekat sumber panas atau pendingin udara.
- Pertahankan jarak minimal 50 cm (19,6 in) antara plafon dan bagian bawah proyektor.

## Menggunakan Bilah Pengaman

Untuk membantu mencegah perangkat tercuri, gunakan perangkat penguncian slot keamanan untuk mengencangkan perangkat ke objek yang tidak bergerak.

# Membuat Sambungan

## Menyambung ke Kabel Daya



1. Hubungkan kabel daya ke soket AC IN di bagian belakang proyektor.
2. Sambungkan kabel daya ke stopkontak.

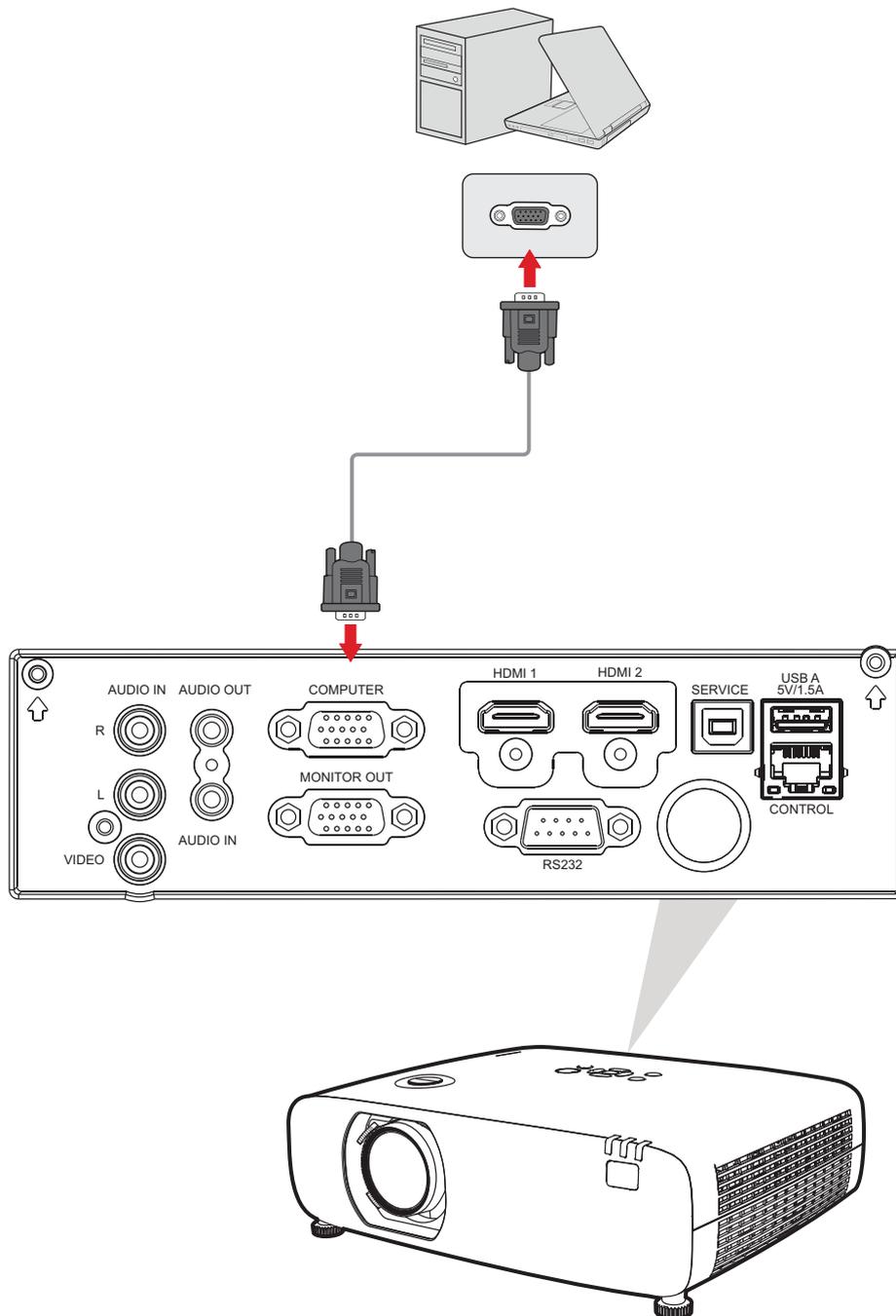
**CATATAN:** Ketika memasang proyektor, sertakan perangkat pemutus sambungan yang mudah diakses pada pengabelan tetap, atau sambungkan steker daya ke stopkontak yang mudah diakses di dekat unit. Sekiranya terjadi kegagalan selama operasi proyektor, gunakan perangkat pemutus untuk menonaktifkan catu daya, atau putus sambungan steker daya.

# Menyambungkan ke Perangkat Eksternal

## Sambungan VGA

Sambungkan salah satu ujung kabel VGA ke port VGA pada komputer. Kemudian sambungkan ujung kabel lainnya ke port **COMPUTER** pada proyektor.

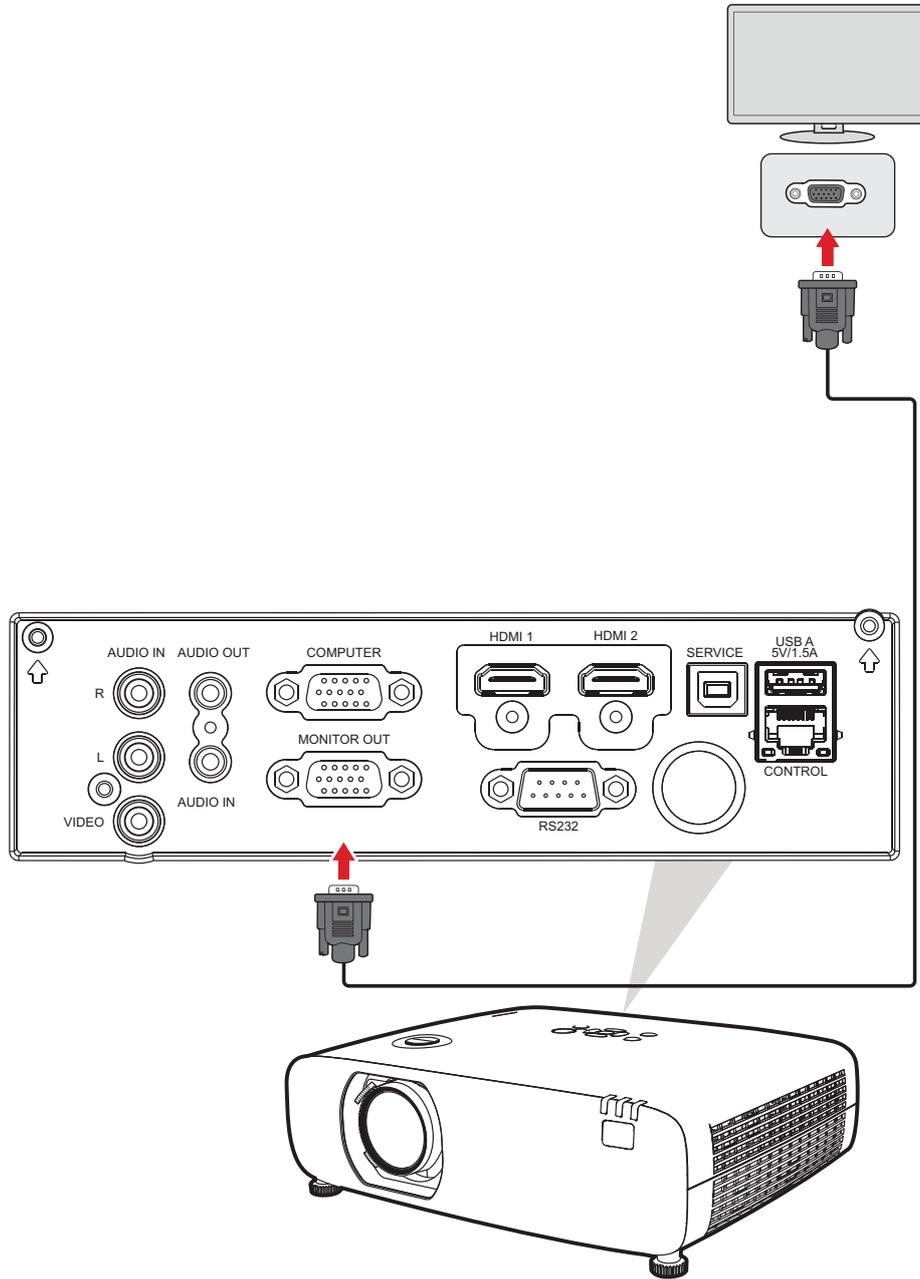
**CATATAN:** Beberapa komputer tidak langsung menampilkan layar eksternalnya secara otomatis saat tersambung ke proyektor. Pengaturan harus dilakukan melalui menu pengaturan proyeksi komputer.



## Koneksi VGA Out

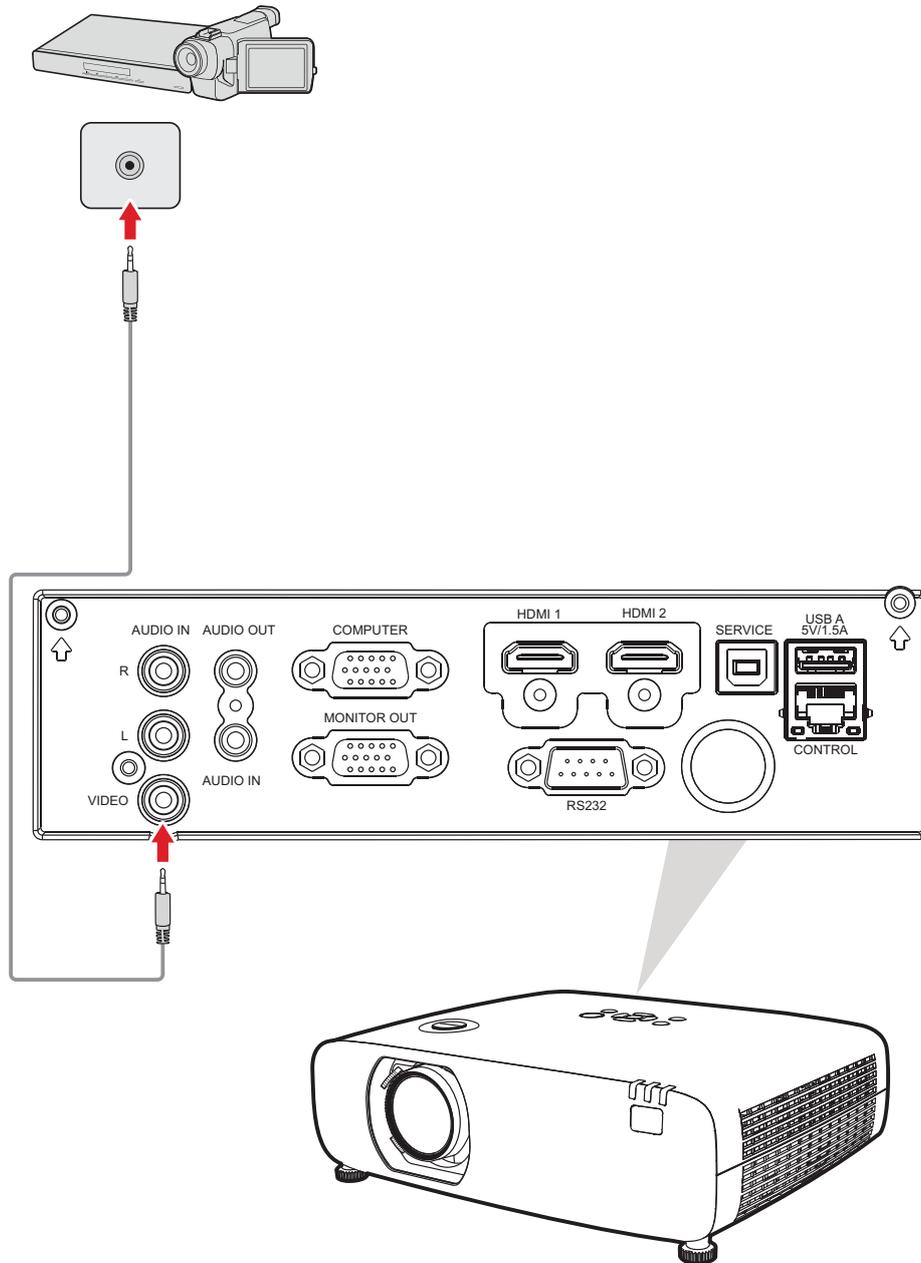
Untuk melihat konten yang diproyeksikan pada monitor serta memproyeksikannya, monitor dapat dihubungkan ke port **MONITOR OUT** pada proyektor.

Setelah melakukan Sambungan VGA, sambungkan ujung kabel VGA ke port VGA pada monitor. Lalu sambungkan ujung kabel lainnya ke port **MONITOR OUT** pada proyektor Anda.



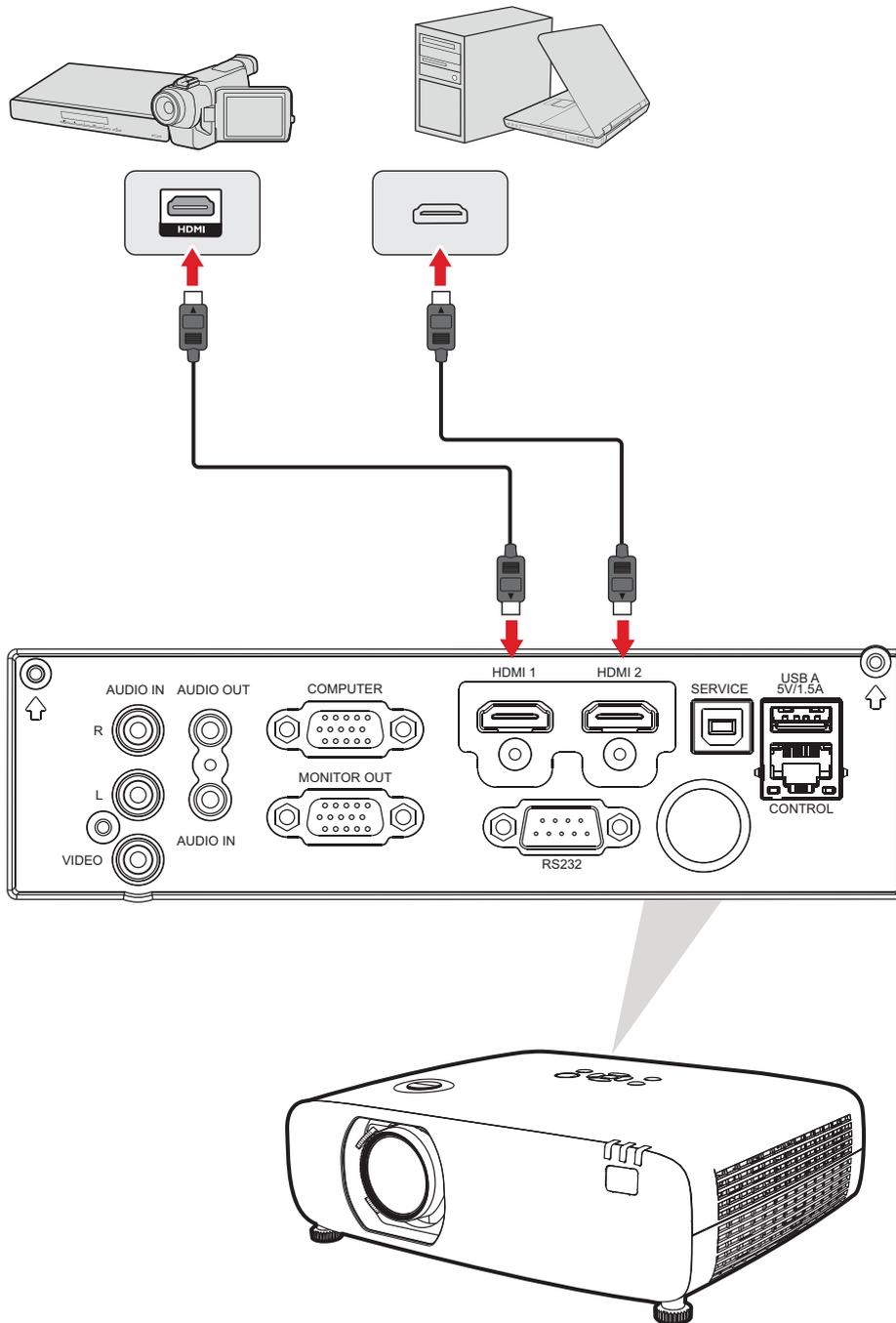
## Koneksi Video Composite (Komposit)

Hubungkan salah satu ujung kabel Video ke port Video perangkat video Anda. Kemudian sambungkan ujung kabel lainnya ke port **VIDEO** proyektor Anda.



## Sambungan HDMI

Sambungkan salah satu ujung kabel HDMI ke port HDMI perangkat video Anda. Kemudian sambungkan ujung kabel lainnya ke port **HDMI 1** atau **HDMI 2** pada proyektor Anda.



## Sambungan Audio

Proyektor mendukung Audio Masuk dan Audio Keluar.

### Audio In (Audio Masukan)

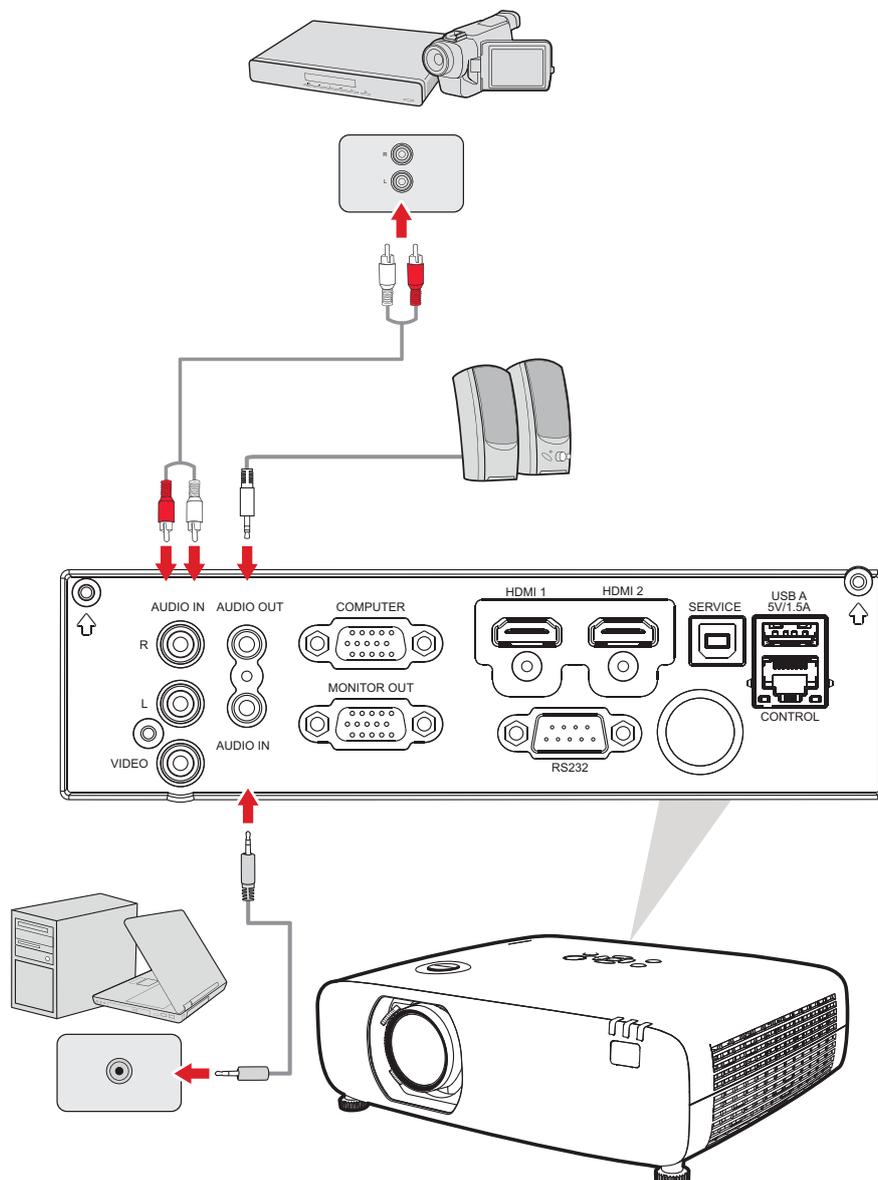
Untuk memutar audio dari perangkat eksternal melalui speaker proyektor, sambungkan salah satu ujung kabel audio ke perangkat eksternal, dan ujung lainnya ke port **AUDIO IN** proyektor.

### Audio Out (Audio Luaran)

Untuk memutar audio dari proyektor melalui speaker eksternal, hubungkan ujung kabel audio ke speaker eksternal dan ujung lainnya ke port **AUDIO OUT** proyektor.

### R/L Audio In (Audio Masukan Kanan/Kiri)

Untuk memutar audio dari perangkat eksternal melalui speaker proyektor, sambungkan salah satu ujung kabel audio ke perangkat eksternal, dan ujung lainnya ke port **R/L AUDIO IN** proyektor.



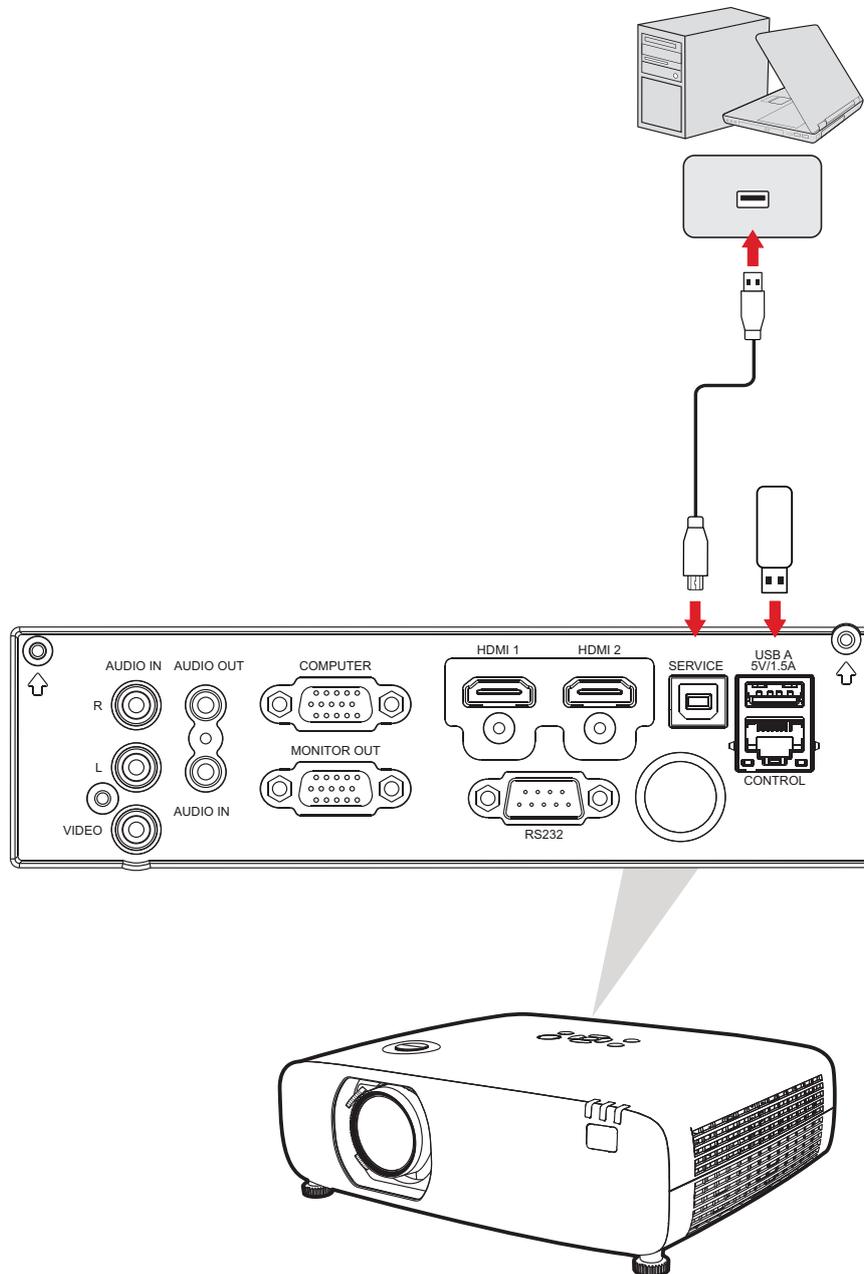
## Sambungan USB

## USB Tipe A

Port USB Tipe A untuk pembaca (FAT32) dan memasok daya.

## USB Tipe B

Port USB Tipe B untuk layanan dan tampilan USB.



## USB Display (Tampilan)

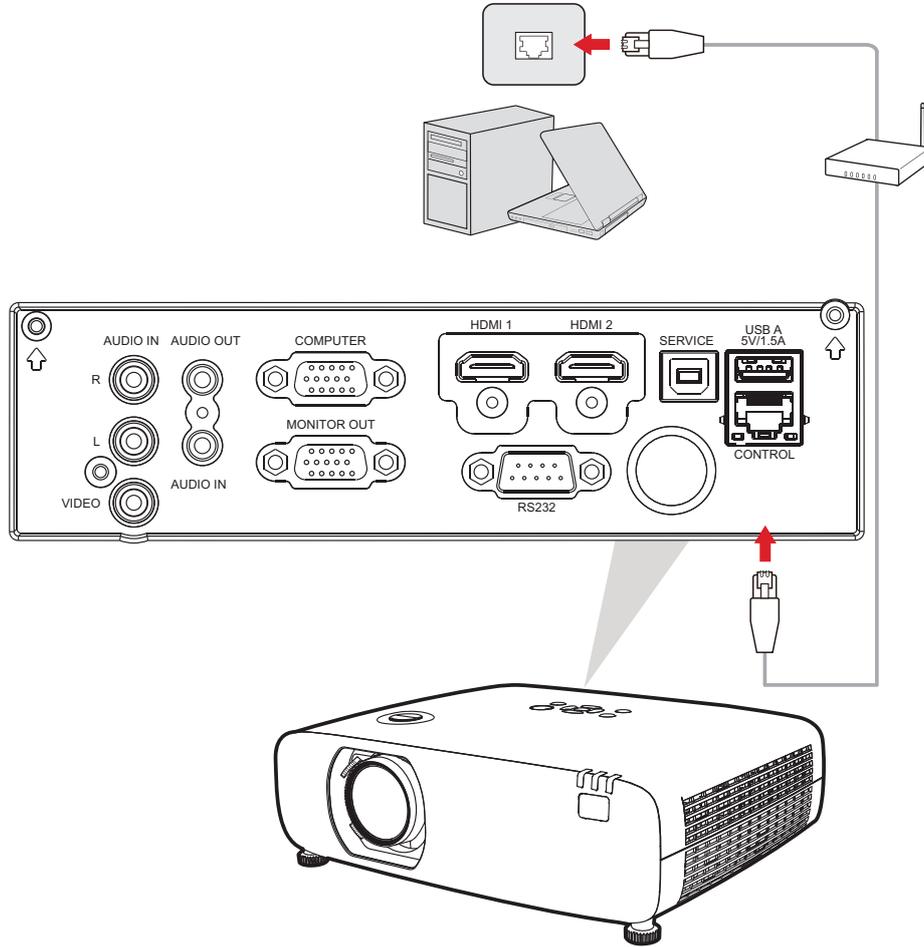
USB Display (Tampilan) akan menampilkan audio dan gambar komputer.

1. Hubungkan salah satu ujung kabel USB Tipe B ke port USB komputer Anda. Lalu sambungkan ujung kabel lainnya ke port **SERVICE** pada proyektor Anda.
2. Setelah terhubung, komputer akan secara otomatis mendeteksi driver pwPresenter dari proyektor. Pilih autorun.exe untuk menginstal driver.
3. Pada kendali jarak jauh, tekan tombol **Input** dan pilih **USB B** dari menu sumber input untuk menampilkan gambar komputer.

## Koneeksi Jaringan

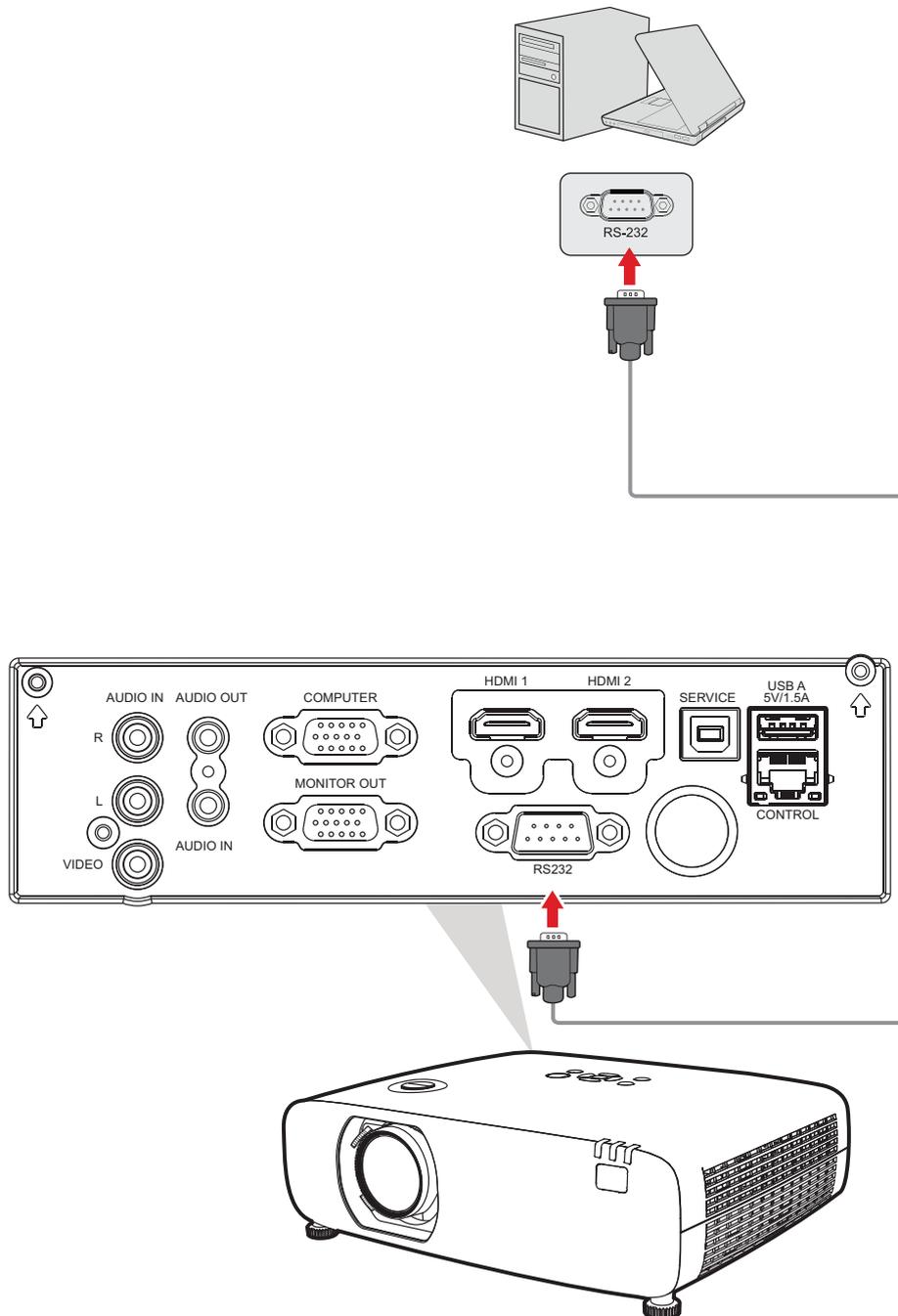
Hubungkan kabel jaringan ke port **CONTROL** untuk konektivitas jaringan.

Proyektor ini menyediakan berbagai fitur jaringan dan manajemen jarak jauh. Fungsi LAN /RJ45 dari proyektor, melalui jaringan, dapat digunakan dari jarak jauh untuk mengontrol proyektor.



## Sambungan RS-232

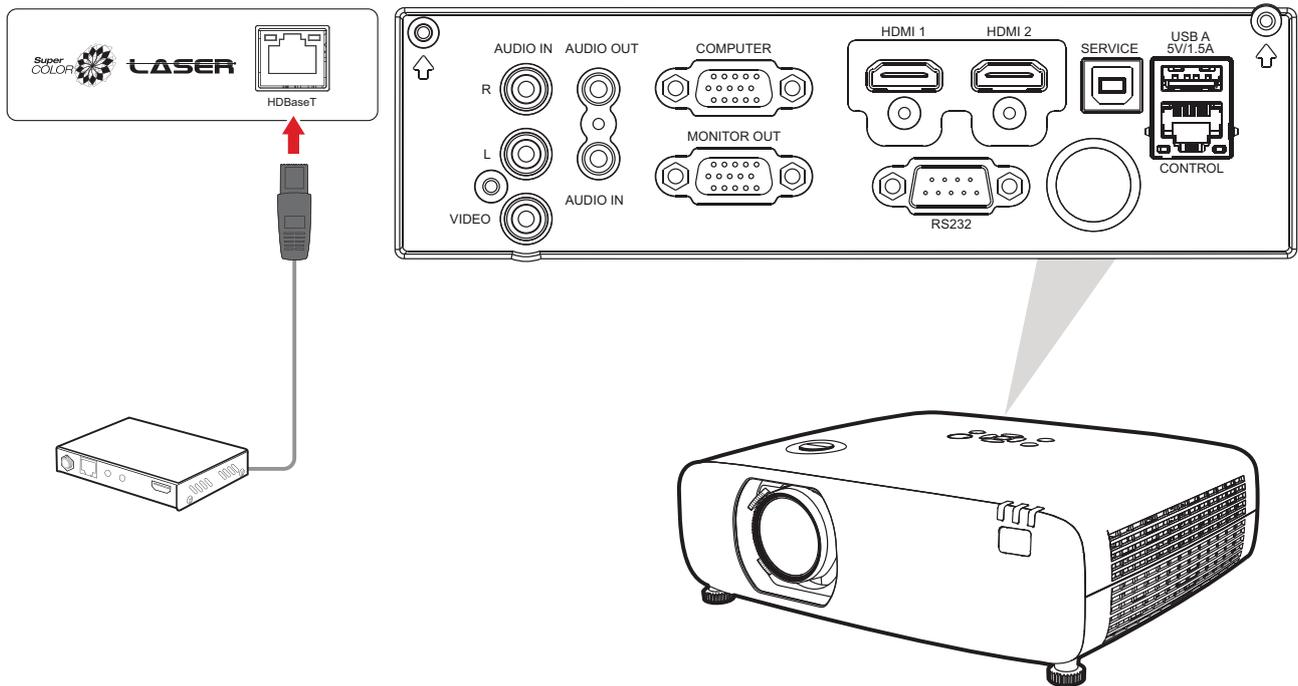
Ketika Anda menggunakan kabel port seri RS-232 untuk menyambungkan layar Anda ke komputer eksternal, fungsi-fungsi tertentu bisa dikendalikan oleh PC, termasuk Daya Hidup/Mati, Pengaturan Volume, Pilih Input, Kecerahan, dan banyak lagi.



## Koneksi HDBaseT

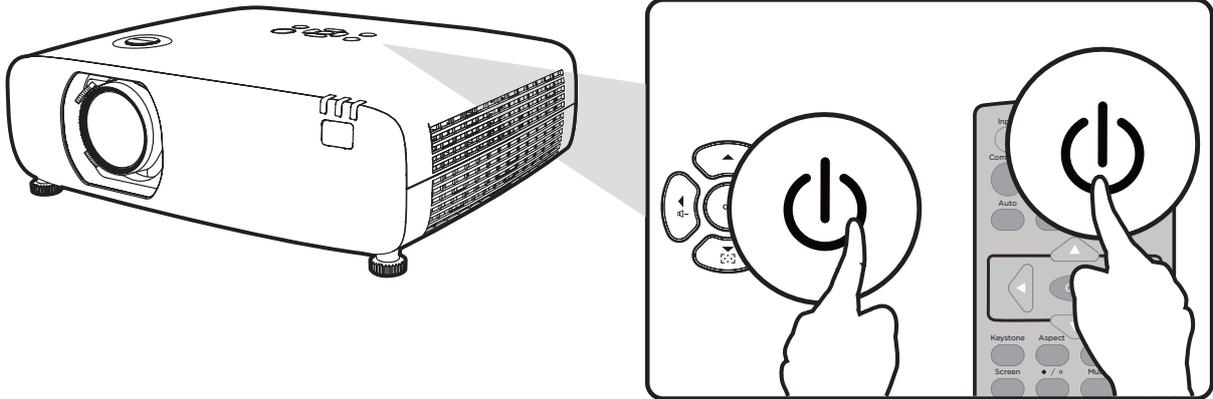
**CATATAN:** HDBaseT hanya tersedia untuk LSC521WU.

HDBaseT adalah teknologi untuk mengirimkan sinyal gambar melalui kabel LAN.



# Menggunakan Proyektor

## Menyalakan Proyektor



1. Pastikan kabel daya proyektor tersambung dengan benar ke stopkontak.
2. Tekan tombol **Power (Daya)** pada proyektor atau remot kontrol untuk menyalakan proyektor.

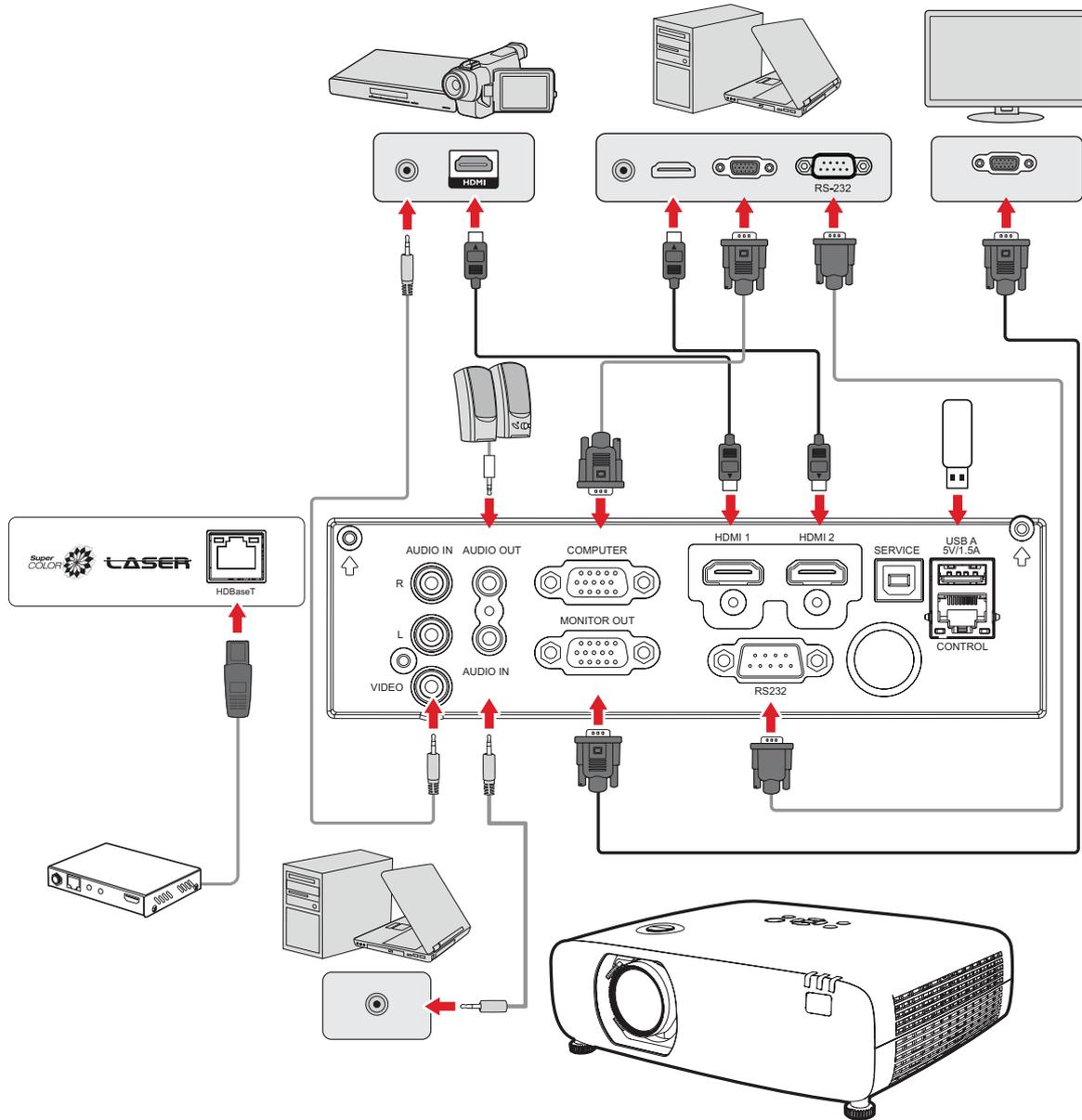
### CATATAN:

- Lampu Indikator Daya akan berkedip oranye saat dinyalakan.
- Saat proyektor dihidupkan untuk pertama kali, Anda akan diminta untuk memilih bahasa dan orientasi proyeksi.

# Memilih Sumber Input

Proyektor dapat disambungkan ke banyak perangkat pada saat bersamaan. Namun, ia hanya bisa menampilkan satu layar penuh sekali waktu.

**CATATAN:** HDBaseT hanya tersedia untuk LSC521WU.



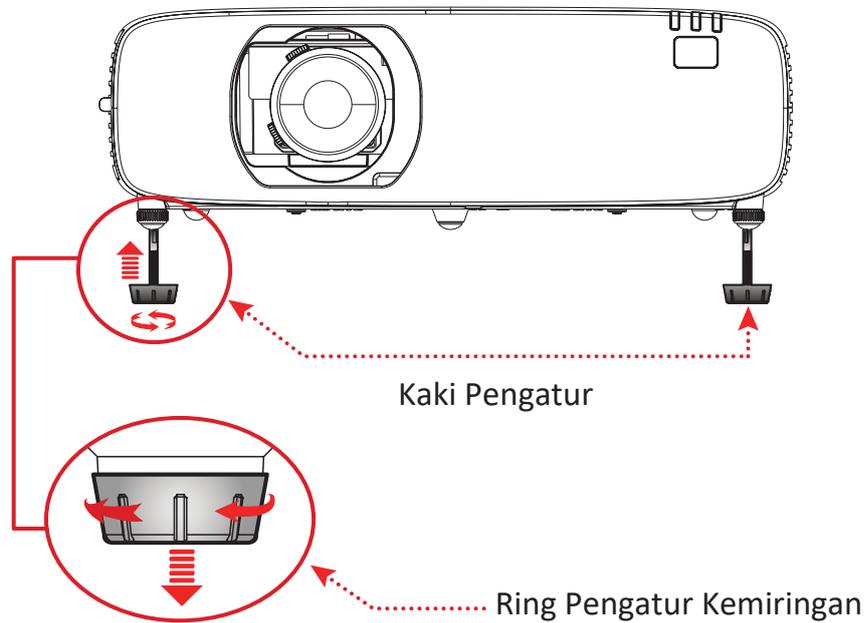
Jika **Input Search (Pencarian Input)** aktif, proyektor akan secara otomatis mencari sumber input. Jika beberapa sumber tersambung, tekan tombol **Input** pada proyektor atau kendali jarak jauh untuk memilih input yang diinginkan.

**CATATAN:** Pastikan sumber yang terhubung juga dihidupkan.

# Menyesuaikan Gambar Proyeksi

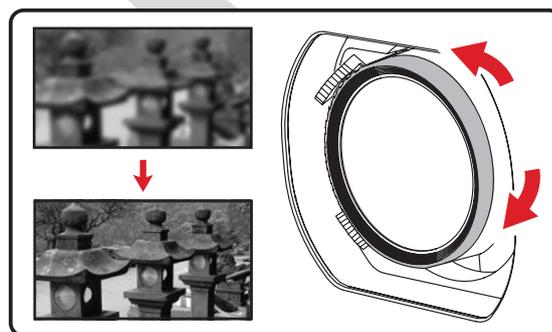
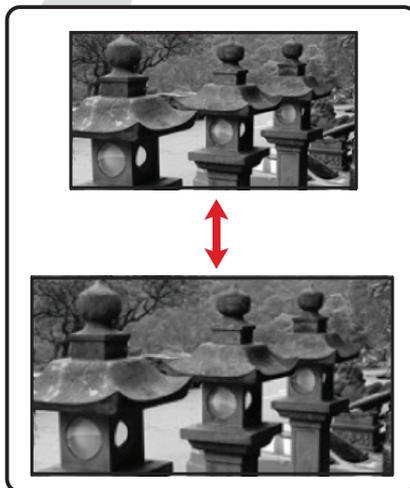
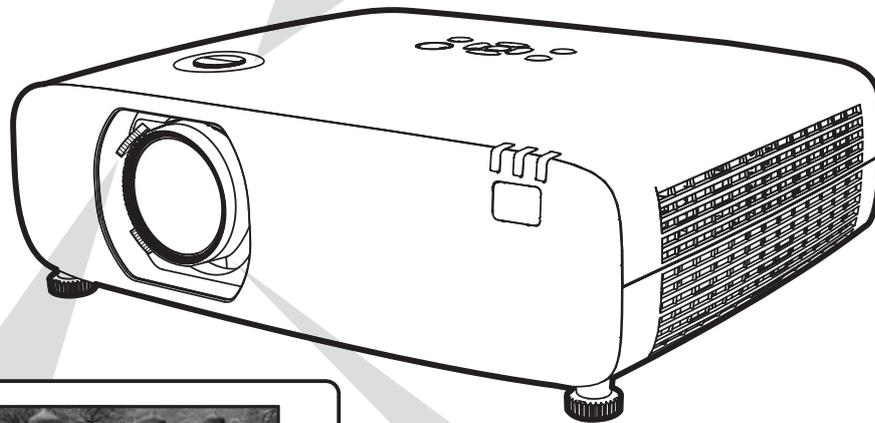
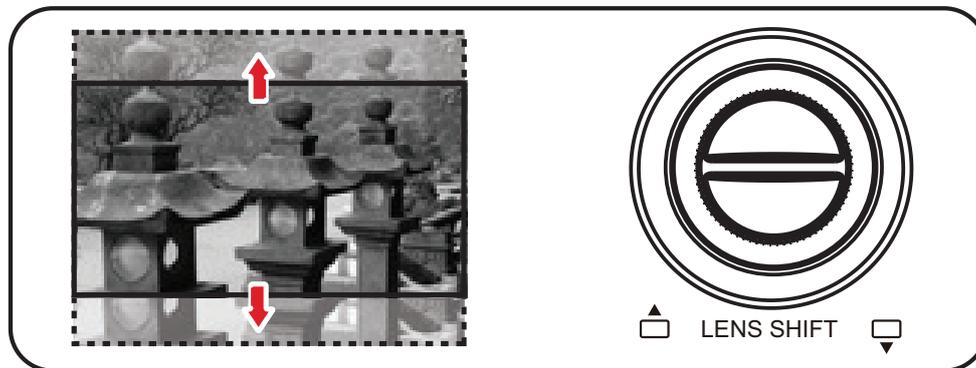
## Mengatur Ketinggian Proyektor dan Sudut Proyeksi

Proyektor dilengkapi dengan dua kaki penyesuaian. Mengatur kaki akan mengubah ketinggian proyektor dan sudut proyeksi vertikal.



## Mengatur Fokus, Keystone, dan Pergeseran Lensa

Anda dapat meningkatkan dan menyesuaikan kejernihan dan posisi gambar dengan menyesuaikan **Focus Ring (Cincin Fokus)**, tombol **Lens Shift (Pergeseran Lensa)**, atau **Zoom Ring (Cincin Zoom)**.



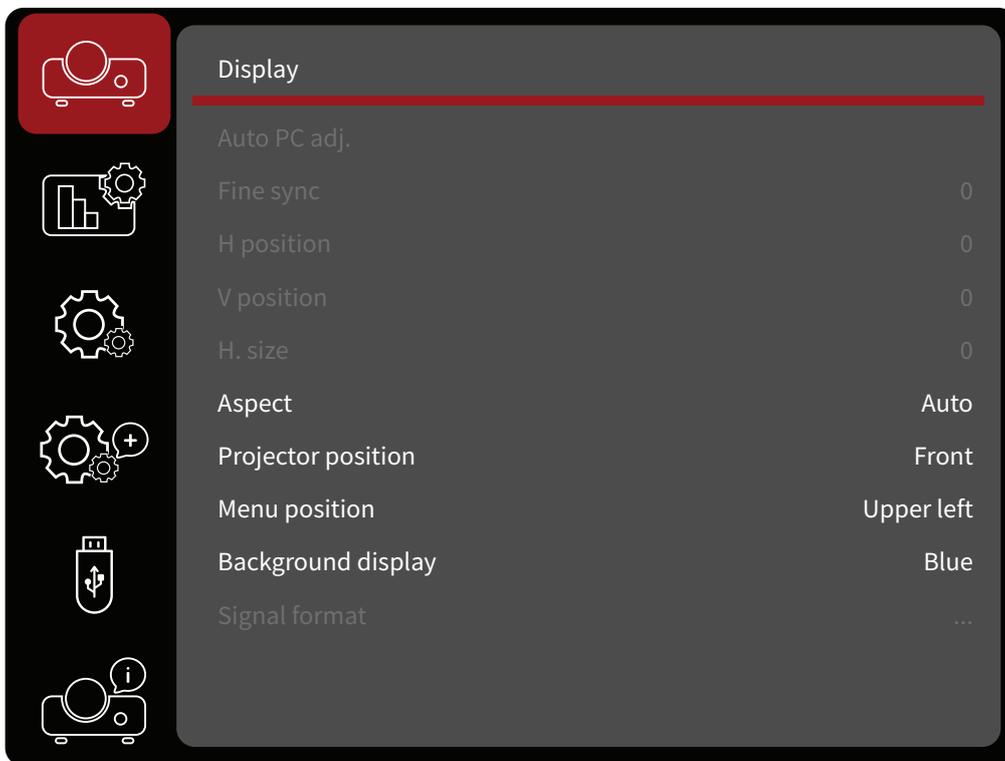
## Mematikan Proyektor

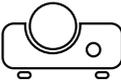
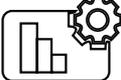
1. Tekan tombol **Power (Daya)** pada proyektor atau remote kontrol dan pesan “power off” akan muncul.
2. Tekan tombol **Power (Daya)** sekali lagi untuk memastikan dan mematikan proyektor.
3. Lampu Indikator Daya akan berkedip oranye dan memasuki mode siaga.

# Pengoperasian Menu

## Menu On-Screen Display (OSD) (Tampilan di Layar)

Proyektor ini memiliki menu on-screen display dalam beberapa bahasa yang membantu Anda melakukan pengaturan gambar dan mengubah berbagai pengaturan.



Menu		Keterangan
Display (Layar)		Sesuaikan pengaturan posisi gambar, Aspect (Aspek), Projector and Menu Position (Proyektor dan Posisi Menu), Background Display (Tampilan Latar Belakang), dan Signal Format (Format Sinyal).
Image Settings (Pengaturan Gambar)		Sesuaikan Image Mode (Mode Gambar), Contrast, (Kontras), Brightness (Kecerahan), dan pengaturan gambar lainnya.
Pengaturan		Sesuaikan Direct Power On (Daya Aktif Langsung), Standby Mode (Mode Siaga), High Altitude Mode (Mode Ketinggian Tinggi), Cooling Fast (Pendinginan Cepat), Closed Caption (Takarir Tertutup), Key Lock (Kunci Tombol), Baud Rate (Kecepatan) Baud, Volume, dan Pengaturan HDMI.

<p><b>Advanced (Lanjutan)</b></p>		<p>Sesuaikan pengaturan Language (Bahasa), Auto Setup (Pengaturan Otomatis), Keystone, Logo, Security (Keamanan), Power Management (Manajemen Daya), Filter, Test Pattern (Pola Pengujian), dan Network Setup (Pengaturan Jaringan).</p>
<p><b>USB A</b></p>		<p>Sesuaikan slide, transisi, urutan slide, dan pengaturan lainnya saat perangkat penyimpanan USB Tipe A tersambung ke proyektor.</p>
<p><b>Information (Informasi)</b></p>		<p>Melihat informasi proyektor</p>

## Navigasi Menu

Proyektor ini memiliki menu on-screen display dalam beberapa bahasa yang membantu penyesuaian gambar dan pengaturan.

1. Untuk membuka Menu On-Screen Display (Tampilan Pada Layar) (OSD), tekan tombol **Menu** pada proyektor atau remot kontrol.
2. Saat OSD ditampilkan, gunakan tombol **Navigasi** (▲/▼) untuk memilih item mana pun di menu utama. Saat membuat pilihan pada halaman tertentu, tekan tombol **OK** pada proyektor atau remot kontrol untuk masuk ke submenu.
3. Gunakan tombol **Navigasi** (▲/▼/◀/▶) untuk memilih item yang diinginkan dalam submenu lalu tekan **OK** untuk melihat pengaturan lebih lanjut. Sesuaikan pengaturan dengan menggunakan tombol **Navigasi** (▲/▼/◀/▶).
4. Pilih item berikutnya yang akan disesuaikan di sub-menu dan lakukan penyesuaian seperti yang dijelaskan di atas.
5. Tekan **OK** untuk mengonfirmasi, dan layar akan kembali ke menu utama.
6. Untuk keluar, tekan tombol **Menu** lagi. Langkah ini akan menutup menu OSD dan proyektor akan menyimpan pengaturan baru secara otomatis.

## Struktur Menu OSD (Tampilan di Layar)

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
Display (Layar)	Auto PC Adj. (Penyesuaian PC Otomatis)			
	Fine Sync (Sinkronisasi Halus)			
	H Position (Posisi H)	(-5~+5)		
	V Position (Posisi V)	(-5~+5)		
	H Size (Ukuran H)	(-15~+15)		
	Aspek	Auto (Otomatis)		
		16:9		
		16:10		
		4:3		
		21:9		
		Advanced (Lanjutan)		
	Projector Position (Posisi Proyektor)	Front (Depan)		
		Rear (Belakang)		
		Ceiling / Front (Plafon / Depan)		
		Ceiling / Rear (Plafon / Belakang)		
		Auto Ceiling / Front (Plafon Otomatis / Depan)		
		Auto Ceiling / Rear (Plafon Otomatis / Belakang)		
	Posisi Menu	Upper Left (Kiri Atas)		
		Upper Right (Kanan Atas)		
		Center (Tengah)		
		Lower Left (Kiri Bawah)		
Lower Right (Kanan Bawah)				
Background Display (Tampilan Latar Belakang)	Black (Hitam)			
	Blue (Biru)			
Signal Format (Format Sinyal)				

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu	
<b>Image Settings (Pengaturan Gambar)</b>	Image Mode (Mode Gambar)	Standard (Standar)	
		Cinema (Sinema)	
		Golf	
		Colorboard (Papan warna)	
		User (Pengguna)	
		Brightest (Paling Cerah)	
	Dynamic Mode (Mode Dinamis)	Off (Mati)	
		Mode 1	
		Mode 2	
		Mode 3	
	Contrast (Kontras)	(0~63)	
	Brightness (Kecerahan)	(0~63)	
	Color Temp (Suhu Warna)	High (Tinggi)	
		Mid (Sedang)	
		Low (Rendah)	
		User (Pengguna)	
	Color (Warna)	(0~63)	
	Tint (Rona warna)	(0~63)	
	Red (Merah)	(0~63)	
	Green (Hijau)	(0~63)	
	Blue (Biru)	(0~63)	
	Sharpness (Ketajaman)	(0~15)	
	Advanced Color Adj. (Penyesuaian Warna Lanjutan)	Hue/Saturation/Gain (Rona/Saturasi/ Peningkatan)	
Yellow (Kuning)			
Green (Hijau)			
Cyan			
Blue (Biru)			
Magenta			
Reset (Atur ulang)			

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
<b>Settings (Pengaturan)</b>	Direct Power On (Menghidupkan Langsung)	On (Aktif)		
		Off (Mati)		
	Standby Mode (Mode Siaga)	Normal		
		ECO (Eko)		
		Network (Jaringan)		
	High Altitude Mode (Mode Ketinggian Tinggi)	On (Aktif)		
		Off (Mati)		
		Auto (Otomatis)		
	Cooling Fast (Pendinginan Cepat)	Normal		
		30 sec (30 detik)		
		0 sec (0 detik)		
	Closed Caption (Takarir Tertutup)	Off (Mati)		
		CC1		
		CC2		
		CC3		
		CC4		
	Key Lock (Kunci Tombol)	On (Aktif)		
		Off (Mati)		
	Baud Rate (Kecepatan Baud)	19200		
		4800		
		38400		
		9600		
	Laser Control (Kontrol Laser)	Light Source Mode (Mode Sumber Cahaya)		Normal
				Full (Lengkap)
				ECO1 (EKO1)
				ECO2 (EKO2)
	Sound (Suara)	Volume		(0~25)
		Mute (Senyap)		On (Aktif)
				Off (Mati)
	HDMI Setup (Pengaturan HDMI)	Image (Gambar)		Auto (Otomatis)
				(64~940)
				(0~1023)
Sound (Suara)		HDMI		
		Computer		
HDMI EQ Settings (Pengaturan EQ HDMI)		0/1/2/3		

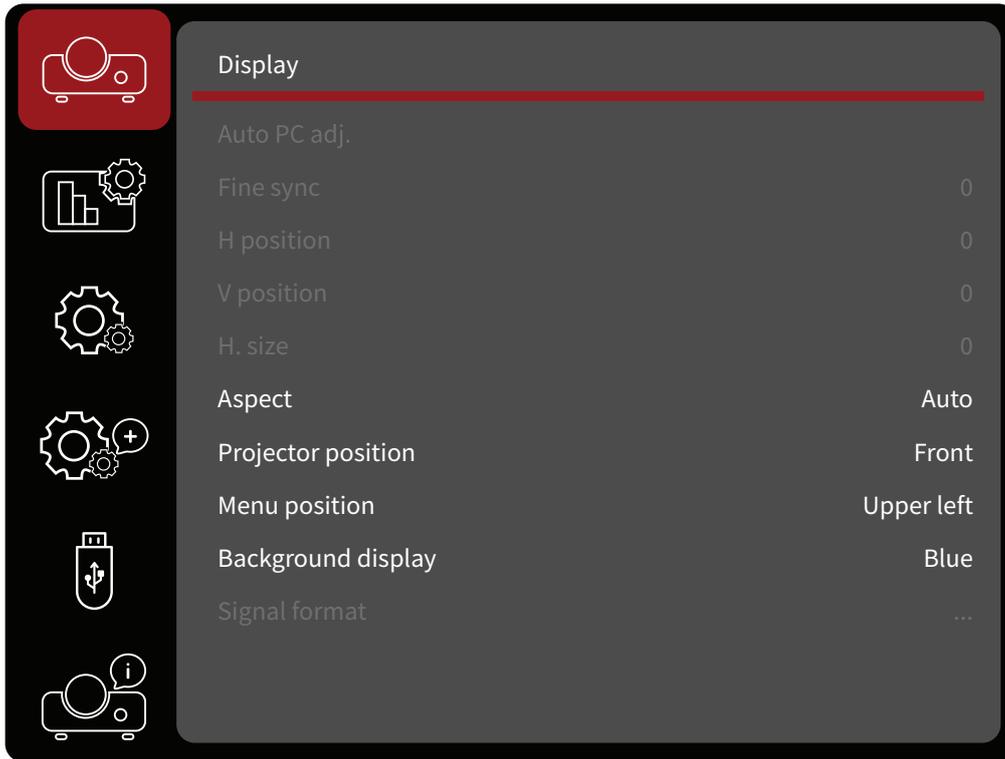
Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu	
<b>Advanced (Lanjutan)</b>	Language (Bahasa)	English	
		Deutsch	
		Français	
		Italiano	
		Español	
		Português	
		Nederlands	
		Svenska	
		Suomi	
		Norsk	
		Dansk	
		Polski	
		Český	
	Magyar		
	Русский		
	Türkçe		
	Қазақ		
Tiếng Việt			
한국어			
日本語			
ไทย			
中文繁體			
中文			
Bahasa Indonesia			
ىسراف			
Auto Setup (Pengaturan Otomatis)	Input Search (Masukan Pencarian)	On (Aktif)	
		Off (Mati)	
	Auto PC Adj. (Penyesuaian PC Otomatis)	On (Aktif)	
		Off (Mati)	
	Auto Keystone (Pengaturan Sudut Otomatis)	On (Aktif)	
		Off (Mati)	
Manual			
Keystone (Sudut)	Keystone (Sudut)	Store (Simpan)	
		Reset (Atur ulang)	
	H/V Keystone (Sudut H/V)		
	4-Corner Correction (Koreksi 4 Sudut)		
	6-Corner Correction (Koreksi 6 Sudut)		
	Curved Correction (Koreksi Lengkung)		
	Grid Image Tune (Penyetelan Gambar Grid)		
	Reset Value (Setel Ulang Nilai)		

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu	
<b>Advanced (Lanjutan)</b>	Logo	Logo Select (Pilih Logo)	Default
			User (Pengguna)
			Off (Mati)
		Capture (Tangkap)	
		Logo PIN Code Lock (Kunci Kode PIN Logo)	On (Aktif)
			Off (Mati)
	Logo PIN Code Change (Perubahan Kode PIN Logo)		
	Security (Keamanan)	PIN Code Lock (Kunci Kode PIN)	On (Aktif)
			Off (Mati)
	Power Management (Manajemen Daya)	PIN Code Change (Perubahan Kode PIN)	
			Ready (Siap)
			Shutdown (Pematian)
		Off (Mati)	
		Timer	(1~30 menit)
	Ready Countdown (Siap Hitung Mundur)		(0~30 menit)
	Filter Counter (Penghitung Filter)	Timer	Off (Mati)
			500H (500 Jam)
			1000H (1000 Jam)
			2000H (2000 Jam)
		Filter Counter Reset (Atur Ulang Penghitung Filter)	
		Filter Status (Saring Status)	On (Aktif)
	Off (Mati)		
	Test Pattern (Pola Uji)		
	Network Setup (Pengaturan Jaringan)		
	Factory Default (Standar Pabrik)		

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu
<b>USB-A</b>	Set Slide (Atur Slide)	
	Slide Transition Effect (Efek Transisi Slide)	
	Sort Order (Urutan Jenis)	
	Rotate (Memutar)	
	Best Fit (Paling Cocok)	
	Repeat (Mengulang)	
	Apply (Terapkan)	
<b>Information (Informasi)</b>	Input	
	H-Sync Freq. (Frekuensi H-Sync.)	
	V-Sync Freq. (Frekuensi V-Sync.)	
	Light Source Counter (Penghitung Sumber Cahaya)	
	MAC Address (Alamat MAC)	
	S/N	
	Firmware Version (Versi Firmware)	
	SUBCPU	

# Pilihan Menu

## Display (Layar)

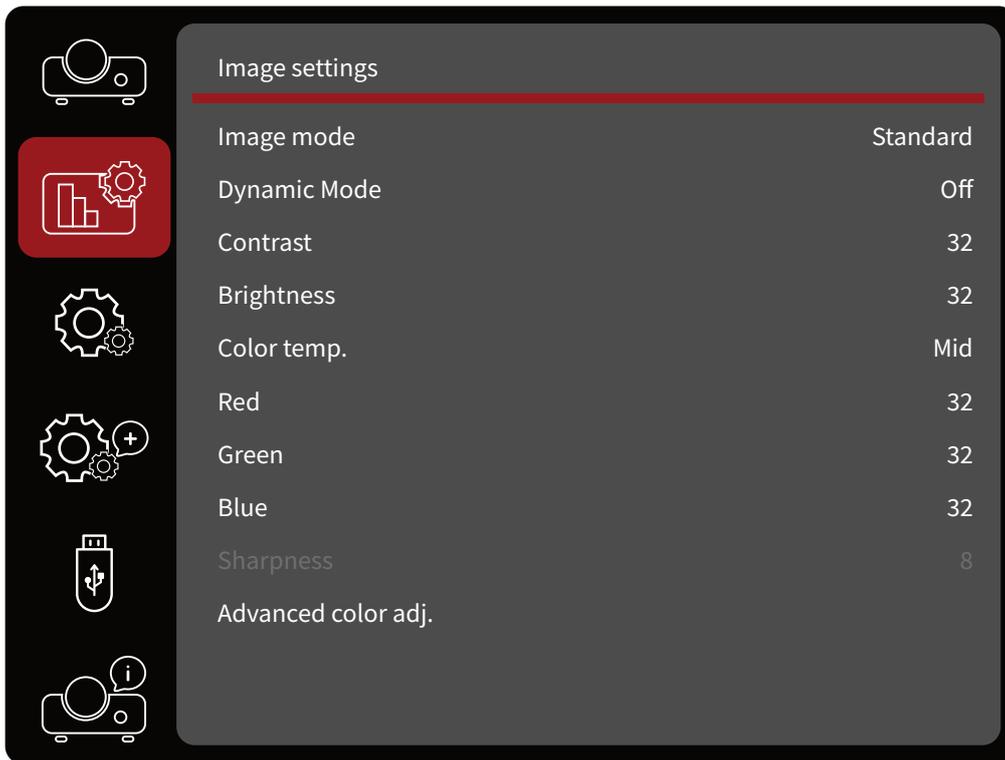


Menu	Keterangan
<b>Auto PC Adj. (Penyesuaian PC Otomatis)</b>	Secara otomatis menyesuaikan waktu gambar terbaik untuk gambar yang diproyeksikan. <b>CATATAN:</b> Hanya untuk sinyal input (masukan) PC.
<b>Fine Sync (Sinkronisasi Halus)</b>	Sesuaikan waktu gambar secara manual untuk gambar yang diproyeksikan. <b>CATATAN:</b> Hanya untuk sinyal input (masukan) PC.
<b>H Position (Posisi H)</b>	Atur posisi horizontal gambar yang diproyeksikan secara manual. <b>CATATAN:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Hanya untuk sinyal input (masukan) PC.</li><li>• Rentang penyesuaian dapat bervariasi, bergantung pada waktu tampilan.</li></ul>
<b>V Position (Posisi V)</b>	Atur posisi vertikal gambar yang diproyeksikan secara manual. <b>CATATAN:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Hanya untuk sinyal input (masukan) PC.</li><li>• Rentang penyesuaian dapat bervariasi, bergantung pada waktu tampilan.</li></ul>
<b>H. Size (Ukuran H)</b>	Atur lebar horizontal gambar yang diproyeksikan secara manual. <b>CATATAN:</b> Hanya untuk sinyal input (masukan) PC.

Menu	Keterangan
<b>Aspect (Aspek)</b>	<p><u>Auto (Otomatis)</u></p> <p>Menskalakan gambar secara proporsional agar sesuai dengan resolusi proyektor asli dengan lebar horizontalnya. Ini cocok untuk gambar masuk yang tidak berformat 4:3 atau 16:9 dan Anda ingin memanfaatkan layar secara maksimal tanpa mengubah rasio aspek gambar.</p> <p><u>16:9</u></p> <p>Menskalakan sebuah gambar sedemikian rupa sehingga ditampilkan di bagian tengah layar dengan rasio aspek 16:9. Ini paling cocok untuk gambar yang sudah dalam aspek 16:9, seperti TV definisi tinggi, karena menampilkannya tanpa perubahan aspek.</p> <p><u>16:10</u></p> <p>Menskalakan sebuah gambar sedemikian rupa sehingga ditampilkan di bagian tengah layar dengan rasio aspek 16:10. Mode ini paling cocok untuk gambar yang sudah dalam aspek 16:10, gambar akan ditampilkan tanpa perubahan aspek.</p> <p><u>4:3</u></p> <p>Menskalakan sebuah gambar sedemikian rupa sehingga ditampilkan di bagian tengah layar dengan rasio aspek 4:3. Ini paling cocok untuk gambar 4:3 seperti monitor komputer, TV standard definition, dan film DVD aspek 4:3, sebagaimana menampilkan tanpa pengubahan aspek.</p> <p><u>21:9</u></p> <p>Skala gambar untuk aplikasi MTR.</p> <p><u>Advanced (Lanjutan)</u></p> <p>Pengaturan rasio aspek lanjutan untuk partisi layar.</p>
<b>Projector Position (Posisi Proyektor)</b>	Pilih posisi proyeksi proyektor.
<b>Menu Position (Posisi Menu)</b>	Mengatur posisi Menu On-Screen Display (Tampilan di Layar / OSD) di layar.
<b>Background Display (Tampilan Latar Belakang)</b>	Mengatur warna latar belakang.
<b>Signal Format (Format Sinyal)<sup>1</sup></b>	Mengatur warna tampilan area proyeksi.

1- Tidak tersedia untuk pembaca USB, tampilan USB, atau tampilan LAN.

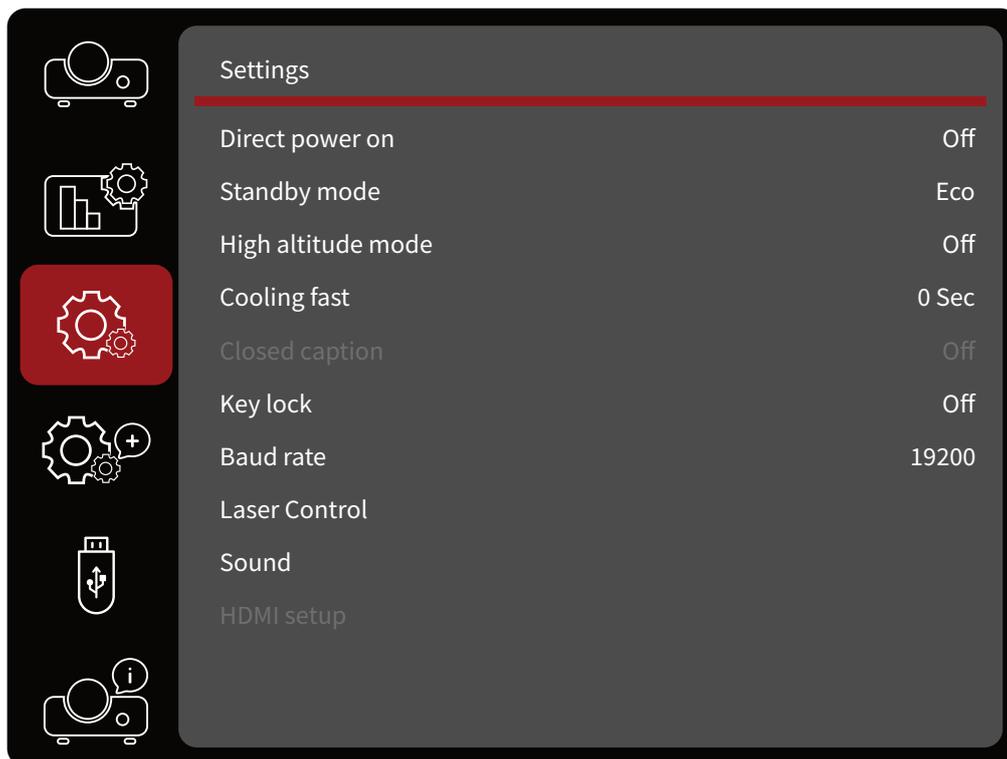
## Image Settings (Pengaturan Gambar)



Menu	Keterangan														
<p><b>Image Mode (Mode Gambar)</b></p>	<p>Terdapat beberapa mode tampilan yang telah ditentukan sebelumnya yang dapat Anda pilih sesuai dengan preferensi menonton Anda.</p> <table border="1" data-bbox="603 1182 1401 1742"> <thead> <tr> <th data-bbox="603 1182 831 1227">Modus</th> <th data-bbox="831 1182 1401 1227">Keterangan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="603 1227 831 1317"><b>Standard (Standar)</b></td> <td data-bbox="831 1227 1401 1317">Dirancang untuk keadaan normal di lingkungan siang hari.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="603 1317 831 1440"><b>Cinema (Sinema)</b></td> <td data-bbox="831 1317 1401 1440">Mode ini memberikan keseimbangan detail dan warna terbaik saat menonton film.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="603 1440 831 1485"><b>Golf</b></td> <td data-bbox="831 1440 1401 1485">Cocok untuk simulator golf.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="603 1485 831 1574"><b>Colorboard (Papan warna)</b></td> <td data-bbox="831 1485 1401 1574">Dirancang untuk lingkungan dengan warna dinding yang berbeda.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="603 1574 831 1664"><b>User (Pengguna)</b></td> <td data-bbox="831 1574 1401 1664">Pengaturan gambar khusus yang spesifik bagi pengguna.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="603 1664 831 1742"><b>Paling Cerah</b></td> <td data-bbox="831 1664 1401 1742">Cocok untuk ruangan terang dengan pencahayaan yang baik.</td> </tr> </tbody> </table>	Modus	Keterangan	<b>Standard (Standar)</b>	Dirancang untuk keadaan normal di lingkungan siang hari.	<b>Cinema (Sinema)</b>	Mode ini memberikan keseimbangan detail dan warna terbaik saat menonton film.	<b>Golf</b>	Cocok untuk simulator golf.	<b>Colorboard (Papan warna)</b>	Dirancang untuk lingkungan dengan warna dinding yang berbeda.	<b>User (Pengguna)</b>	Pengaturan gambar khusus yang spesifik bagi pengguna.	<b>Paling Cerah</b>	Cocok untuk ruangan terang dengan pencahayaan yang baik.
Modus	Keterangan														
<b>Standard (Standar)</b>	Dirancang untuk keadaan normal di lingkungan siang hari.														
<b>Cinema (Sinema)</b>	Mode ini memberikan keseimbangan detail dan warna terbaik saat menonton film.														
<b>Golf</b>	Cocok untuk simulator golf.														
<b>Colorboard (Papan warna)</b>	Dirancang untuk lingkungan dengan warna dinding yang berbeda.														
<b>User (Pengguna)</b>	Pengaturan gambar khusus yang spesifik bagi pengguna.														
<b>Paling Cerah</b>	Cocok untuk ruangan terang dengan pencahayaan yang baik.														
<p><b>Dynamic Mode (Mode Dinamis)</b></p>	<p><u>Off (Mati)</u> Nonaktifkan kontras dinamis.</p> <p><u>Mode 1/2/3</u> Sesuaikan tingkat sumber cahaya.</p>														

Menu	Keterangan
<b>Contrast (Kontras)</b>	Gunakan ini untuk mengatur kadar putih puncak setelah Anda sebelumnya menyesuaikan pengaturan <b>Brightness (Kecerahan)</b> untuk menyesuaikan input yang dipilih dan lingkungan menonton.
<b>Brightness (Kecerahan)</b>	Semakin tinggi nilainya, semakin cerah gambarnya. Nilai lebih rendah akan menghasilkan gambar yang lebih gelap.
<b>Color Temp. (Suhu Warna)</b>	<u>High/Mid/Low (Tinggi/Sedang/Rendah)</u> Pilih dari suhu warna Warm (Hangat), Standard (Standar), atau Cold (Dingin). <u>User (Pengguna)</u> Tetapkan suhu warna khusus
<b>Red (Merah)</b>	Menyesuaikan tingkat kontras merah.
<b>Green (Hijau)</b>	Menyesuaikan tingkat kontras hijau.
<b>Blue (Biru)</b>	Menyesuaikan tingkat kontras biru.
<b>Sharpness (Ketajaman)</b>	Nilai yang lebih tinggi akan mempertajam gambar, sedangkan nilai yang lebih rendah akan memperhalus gambar.
<b>Advanced Color Adj. (Penyesuaian Warna Lanjutan)</b>	Hanya pada instalasi permanen dengan tingkat pencahayaan terkendali seperti ruang rapat, ruang kuliah, penyesuaian warna tingkat lanjut perlu dipertimbangkan. Penyesuaian warna tingkat lanjut menyediakan penyesuaian kontrol warna yang halus untuk memungkinkan reproduksi warna yang lebih akurat. Pilih warna primer terlebih dahulu dan sesuaikan rentang/nilainya dalam rona, saturasi, dan penguatan.

## Settings (Pengaturan)

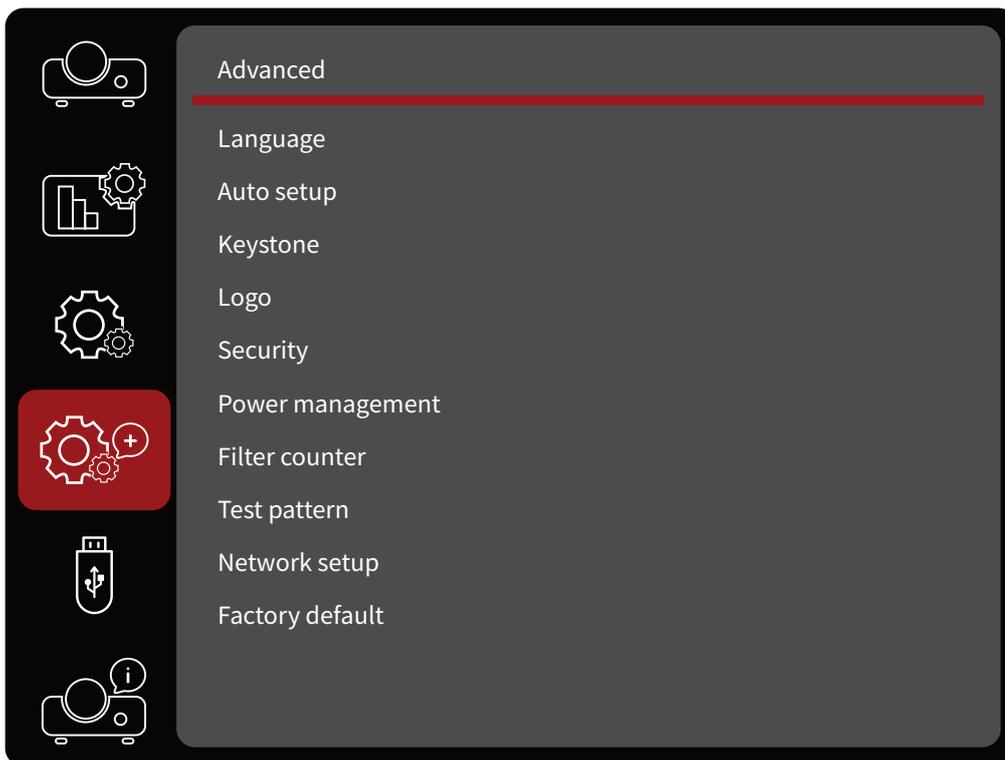


Menu	Keterangan
<b>Direct Power On (Menghidupkan Langsung)</b>	Proyektor akan menyala otomatis setelah tersambung ke sumber daya.
<b>Standby Mode (Mode Siaga)</b>	<p><u>Normal</u> Siaga normal &gt; 0,5W; fungsi pengaturan Network (Jaringan) tersedia.</p> <p><u>Eco (Eco.)</u> Siaga Eco (ramah lingkungan) &lt; 0,5W; fungsi Pengaturan jaringan tidak tersedia.</p> <p><u>Network (Jaringan)</u> Siaga Network (Jaringan); hanya tersedia Wake on LAN (WOL).</p>
<b>High Altitude Mode (Mode Ketinggian Tinggi)</b>	Saat dihidupkan, kipas akan berputar lebih cepat untuk pendinginan dan kinerja yang lebih baik. Ini berguna untuk lingkungan dengan ketinggian tinggi dengan udara yang tidak banyak. Jika diatur ke <b>Auto (Otomatis)</b> , proyektor akan mengaktifkan mode ketinggian tinggi secara otomatis.
<b>Cooling Fast (Pendinginan Cepat)</b>	Pilih kecepatan kipas pendingin untuk mempersingkat waktu pendinginan.
<b>Closed Caption (Takarir Tertutup)<sup>2</sup></b>	Mengaktifkan takarir tertutup ketika sinyal masukan yang dipilih membawa teks tertutup.
<b>Key Lock (Kunci Tombol)</b>	Kunci dan buka kunci panel kontrol.

2 - Hanya tersedia untuk masukan Video.

Menu	Keterangan																		
<b>Baud Rate (Kecepatan Baud)</b>	Atur baud rate (kecepatan baud) yang sama dengan komputer Anda sehingga Anda dapat menghubungkan proyektor menggunakan kabel RS-232 yang sesuai dan mengendalikan proyektor dengan perintah RS-232.																		
<b>Laser Control (Kontrol Laser)</b>	<p>Ubah kecerahan sumber cahaya sesuai dengan lingkungan pengoperasian proyektor.</p> <p><u>Normal</u> Tingkat kecerahan dapat disesuaikan, 50%~100%.</p> <p><u>Full (Lengkap)</u> Tingkat kecerahan tidak dapat diatur, 100%.</p> <p><u>ECO1 (EKO1)</u> Tingkat kecerahan 60%.</p> <p><u>ECO2 (EKO2)</u> Tingkat kecerahan 50%.</p>																		
<b>Sound (Suara)</b>	<p><u>Volume</u> Mengurangi atau meningkatkan level suara.</p> <p><u>Mute (Senyap)</u> Menonaktifkan atau Mengaktifkan suara.</p>																		
<b>HDMI Setup (Pengaturan HDMI)</b>	<p><u>Image (Gambar)</u></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #c00000; color: white;">Modus</th> <th style="background-color: #c00000; color: white;">Keterangan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;"><b>Auto (Otomatis)</b></td> <td>Secara otomatis diatur ke sinyal standar.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><b>64~940</b></td> <td>Sesuaikan sinyal secara manual hingga gambar menjadi normal.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><b>0~1023</b></td> <td>Sesuaikan sinyal secara manual hingga gambar menjadi normal.</td> </tr> </tbody> </table> <p><u>Sound (Suara)</u></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #c00000; color: white;">Modus</th> <th style="background-color: #c00000; color: white;">Keterangan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;"><b>HDMI</b></td> <td>Keluarkan audio dari perangkat yang terhubung ke port <b>HDMI</b>.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><b>Computer</b></td> <td>Mengeluarkan audio dari perangkat yang terhubung ke port <b>COMPUTER (KOMPUTER)</b>.</td> </tr> </tbody> </table> <p><u>HDMI EQ Settings (Pengaturan EQ HDMI)</u></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #c00000; color: white;">Modus</th> <th style="background-color: #c00000; color: white;">Keterangan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;"><b>0/1/2/3</b></td> <td>Sesuaikan level sinyal input HDMI menurut perangkat yang terhubung ke port <b>HDMI</b>. Jika terdapat banyak noise pada gambar, atau terjadi masalah seperti ketidakmampuan memproyeksikan gambar, pengaturan harus diubah.</td> </tr> </tbody> </table>	Modus	Keterangan	<b>Auto (Otomatis)</b>	Secara otomatis diatur ke sinyal standar.	<b>64~940</b>	Sesuaikan sinyal secara manual hingga gambar menjadi normal.	<b>0~1023</b>	Sesuaikan sinyal secara manual hingga gambar menjadi normal.	Modus	Keterangan	<b>HDMI</b>	Keluarkan audio dari perangkat yang terhubung ke port <b>HDMI</b> .	<b>Computer</b>	Mengeluarkan audio dari perangkat yang terhubung ke port <b>COMPUTER (KOMPUTER)</b> .	Modus	Keterangan	<b>0/1/2/3</b>	Sesuaikan level sinyal input HDMI menurut perangkat yang terhubung ke port <b>HDMI</b> . Jika terdapat banyak noise pada gambar, atau terjadi masalah seperti ketidakmampuan memproyeksikan gambar, pengaturan harus diubah.
Modus	Keterangan																		
<b>Auto (Otomatis)</b>	Secara otomatis diatur ke sinyal standar.																		
<b>64~940</b>	Sesuaikan sinyal secara manual hingga gambar menjadi normal.																		
<b>0~1023</b>	Sesuaikan sinyal secara manual hingga gambar menjadi normal.																		
Modus	Keterangan																		
<b>HDMI</b>	Keluarkan audio dari perangkat yang terhubung ke port <b>HDMI</b> .																		
<b>Computer</b>	Mengeluarkan audio dari perangkat yang terhubung ke port <b>COMPUTER (KOMPUTER)</b> .																		
Modus	Keterangan																		
<b>0/1/2/3</b>	Sesuaikan level sinyal input HDMI menurut perangkat yang terhubung ke port <b>HDMI</b> . Jika terdapat banyak noise pada gambar, atau terjadi masalah seperti ketidakmampuan memproyeksikan gambar, pengaturan harus diubah.																		

## Advanced (Lanjutan)



Menu	Keterangan
<b>Language (Bahasa)</b>	Memilih bahasa Menu OSD.
<b>Auto Setup (Pengaturan Otomatis)</b>	<p><u>Input Search (Masukan Pencarian)</u> Secara otomatis menemukan dan memproyeksikan sumber masukan yang tersedia.</p> <p><u>Auto PC Adj. (Penyesuaian PC Otomatis)</u> Jika Penyesuaian PC Otomatis dihidupkan, proyektor akan memasukkan sinyal analog. Menekan tombol <b>Auto (Otomatis)</b> pada remot kontrol akan menyesuaikan Fine Syb=nc (Sinkronisasi Halus), H-Position (Posisi H)., V-Position (Posisi V)., dan H-Size (Ukuran H). secara otomatis. Jika Autp PC Adj. (Penyesuaian PC Otomatis) dimatikan, tombol <b>Auto (Otomatis)</b> pada remot kontrol tidak akan didukung.</p> <p><u>Pengaturan Sudut Otomatis</u> Secara otomatis memperbaiki gambar proyeksi yang terdistorsi.</p>

Menu	Keterangan
<b>Keystone (Sudut)</b>	<p><u>Keystone (Sudut)</u> Simpan atau atur ulang koreksi keystone setelah mencabut kabel daya.</p> <p><u>Sudut H/V</u> Perbaiki gambar yang diproyeksikan secara horizontal atau vertikal.</p> <p><u>4-Corner Correction (Koreksi 4 Sudut)</u> Perbaiki keempat sudut gambar yang diproyeksikan.</p> <p><u>6-Corner Correction (Koreksi 6 Sudut)</u> Perbaiki enam sudut gambar yang diproyeksikan.</p> <p><u>Curved Correction (Koreksi Lengkung)</u> Memperbaiki gambar proyeksi yang tidak rata atau berubah bentuk karena permukaannya melengkung.</p> <p><u>Grid Image Tune (Penyetelan Gambar Grid)</u> Sesuaikan titik lokal gambar yang diproyeksikan.</p> <p><u>Reset (Atur ulang)</u> Kembalikan pengaturan ke nilai default.</p>
<b>Logo</b>	<p><u>Logo Select (Pilih Logo)</u> Tetapkan logo startup saat menghidupkan proyektor.</p> <p><u>Capture (Tangkap)</u> Ambil gambar yang diproyeksikan dan gunakan untuk logo perusahaan rintisan.</p> <p><u>Logo PIN Code Lock (Kunci Kode PIN Logo)</u> Cegah personel yang tidak berwenang mengubah layar logo.</p> <p><u>Logo PIN Code Change (Perubahan Kode PIN Logo)</u> Ubah kode PIN ke nomor 3 digit apa pun.</p>
<b>Security (Keamanan)</b>	<p><u>PIN Code Lock (Kunci Kode PIN)</u> Cegah personel yang tidak berwenang mengoperasikan proyektor.</p> <p><u>PIN Code Change (Perubahan Kode PIN)</u> Ubah kode PIN ke nomor 3 digit apa pun.</p>

Menu	Keterangan
<p><b>Power Management (Manajemen Daya)</b></p>	<p><u>Ready (Siap)</u></p> <p>Hitungan mundur akan ditampilkan setelah 30 detik tanpa input sinyal.</p> <p>Memungkinkan proyektor mengaktifkan mode Siap secara otomatis setelah jangka waktu tertentu jika tidak ada sumber input yang terdeteksi.</p> <p>Jika sinyal input disambungkan kembali atau tombol apa pun (kecuali tombol Daya) pada remot kontrol atau panel kontrol ditekan, sumber cahaya akan menyala kembali.</p> <p><u>Shutdown (Pematian)</u></p> <p>Hitungan mundur akan ditampilkan setelah 30 detik tanpa input sinyal.</p> <p>Memungkinkan proyektor mati secara otomatis setelah jangka waktu tertentu apabila tidak ada sumber input yang terdeteksi guna mencegah pemborosan masa pakai sumber cahaya yang tidak perlu.</p> <p><u>Off (Mati)</u></p> <p>Nonaktifkan fungsi manajemen daya.</p> <p><u>Timer</u></p> <p>Mengatur periode waktu saat tidak ada sumber input terdeteksi dan memungkinkan proyektor beralih ke mode Siap secara otomatis.</p> <p><u>Ready Countdown (Siap Hitung Mundur)</u></p> <p>Jika Power Management (Manajemen Daya) diatur ke Siap, waktu transisi dari mode Siap ke mode siaga adalah 0 hingga 30 menit.</p> <p>Jika diatur ke 0, proyektor tidak dapat beralih secara otomatis. Dalam mode Siap, tekan tombol <b>Power (Daya)</b> untuk mengalihkan proyektor dari mode Siap ke mode Siaga dan tekan tombol lainnya untuk menghidupkan proyektor.</p>

Menu	Keterangan
<p><b>Filter Counter (Penghitung Filter)</b></p>	<p>Filter mencegah debu masuk ke proyektor, yang dapat menumpuk di bagian internal. Filter yang tersumbat dapat mengurangi efisiensi kipas pendingin, menyebabkan proyektor menjadi terlalu panas dan berpotensi memperpendek masa pakainya. Bersihkan filter segera setiap kali ikon Filter Warning (Peringatan Filter) muncul.</p> <p>Silakan ikuti langkah-langkah berikut untuk membersihkan filter Anda:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Matikan proyektor dan cabut dari sumber listrik.</li> <li>2. Lepaskan filter.</li> <li>3. Bersihkan dengan lembut menggunakan sikat.</li> <li>4. Ganti filter dan pastikan telah dimasukkan sepenuhnya.</li> </ol> <p><u>Filter Counter (Penghitung Filter)</u></p> <p>Menampilkan waktu penggunaan filter.</p> <p><u>Timer</u></p> <p>Atur waktu pembersihan filter.</p> <p><u>Filter Counter Reset (Atur Ulang Penghitung Filter)</u></p> <p>Setel ulang Filter Counter (Penghitung Filter).</p> <p><u>Filter Status (Saring Status)</u></p> <p>Periksa waktu filter proyektor.</p>
<p><b>Test Pattern (Pola Uji)</b></p>	<p>Menampilkan pola pengujian internal proyektor.</p> <p><b>CATATAN:</b> Tidak tersedia untuk tampilan USB A, USB B, dan LAN.</p>
<p><b>Network Setup (Pengaturan Jaringan)</b></p>	<p>Tetapkan alamat IP, LAN, dan pengaturan DHCP.</p> <p><b>CATATAN:</b> Proyektor tidak mendukung tampilan nirkabel. Pengguna dapat membeli dongle Wi-Fi dengan driver RTL8192EU bawaan.</p>
<p><b>Factory Default (Standar Pabrik)</b></p>	<p>Mengembalikan semua pengaturan ke nilai prasetel pabrik.</p> <p><b>CATATAN:</b> Saat menggunakan Reset Pengaturan, pengaturan berikut akan tetap ada: Language (Bahasa), Projector Projection (Proyeksi Proyektor), Baud Rate (Kecepatan Baud), High Altitude (Ketinggian Tinggi), dan Light Source Hours (Jam Sumber Cahaya).</p>

## Mengontrol Proyektor melalui Jaringan

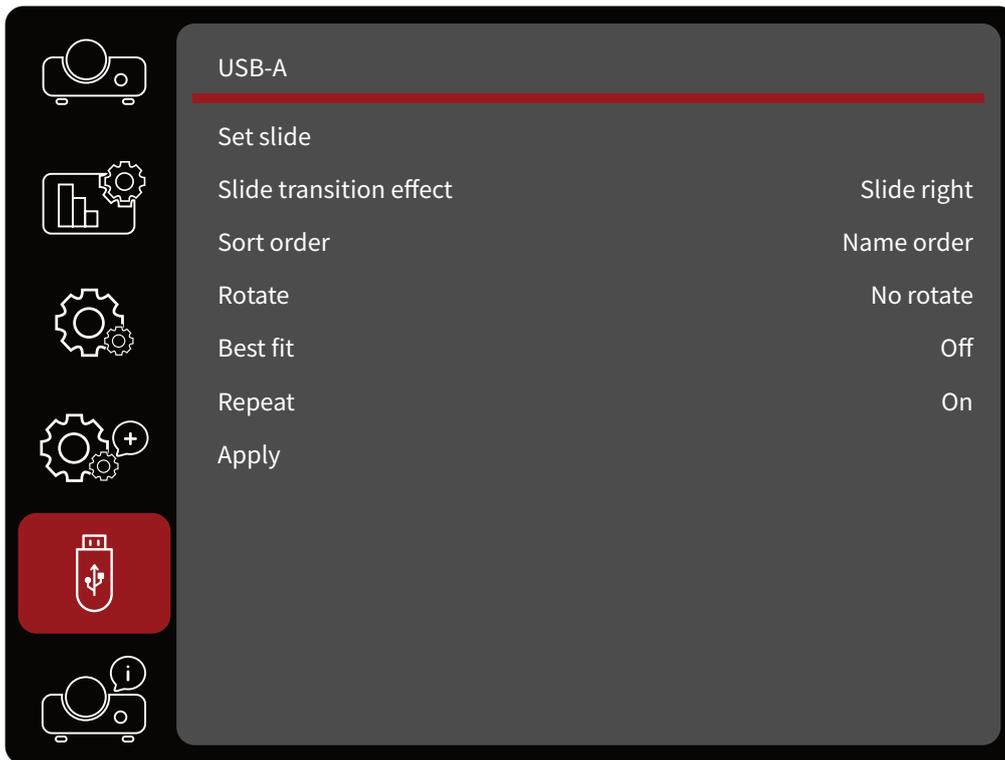
Proyektor ini menyediakan berbagai fitur jaringan dan manajemen jarak jauh. Fungsi LAN /RJ45 dari proyektor, melalui jaringan, dapat mengatur beberapa hal berikut dari jarak jauh: Power On/Off (Daya Hidup/Mati), Penyesuaian volume, Pemilihan input, Brightness (Kecerahan), dan banyak lagi.

1. Menghubungkan proyektor ke jaringan melalui port LAN/RJ45.
2. Buka menu On-Screen Display Menu dan pilih: **Advanced > Network Setup (Lanjutan > Pengaturan Jaringan)**.
3. Pilih **DHCP** dan **On (Aktifkan)** untuk mendapatkan alamat IP secara otomatis; atau pilih untuk memasukkan informasi jaringan secara manual.

**CATATAN:** Harap tunggu sekitar 15~20 detik, lalu masuk kembali ke halaman pengaturan **Network Setup (Pengaturan Jaringan)**. Pengaturan Alamat IP, Subnet Mask, Gateway Default, dan Server DNS proyektor akan ditampilkan. Catat Alamat IP yang ditampilkan di kolom Alamat IP Proyektor.

4. Menggunakan jaringan yang sama, ketik alamat IP proyektor menggunakan browser (peramban) web.
5. Masukkan nama pengguna dan sandi, lalu pilih **Log in (Masuk)**.

## USB-A



Menu	Keterangan
<b>Set Slide (Atur Slide)</b>	Tampilkan slide.
<b>Slide Transition Effect (Efek Transisi Slide)</b>	Kontrol efek transisi pemutaran slide.
<b>Sort Order (Urutan Jenis)</b>	Mengatur urutan slide.
<b>Rotate (Memutar)</b>	Mengatur arah putaran gambar.
<b>Best Fit (Paling Cocok)</b>	Atur gambar agar sesuai dengan layar proyeksi.
<b>Repeat (Mengulang)</b>	Putar slide berulang kali saat dihidupkan.
<b>Apply (Terapkan)</b>	Aktifkan pengaturan slide.

## Format File yang Didukung

### Video

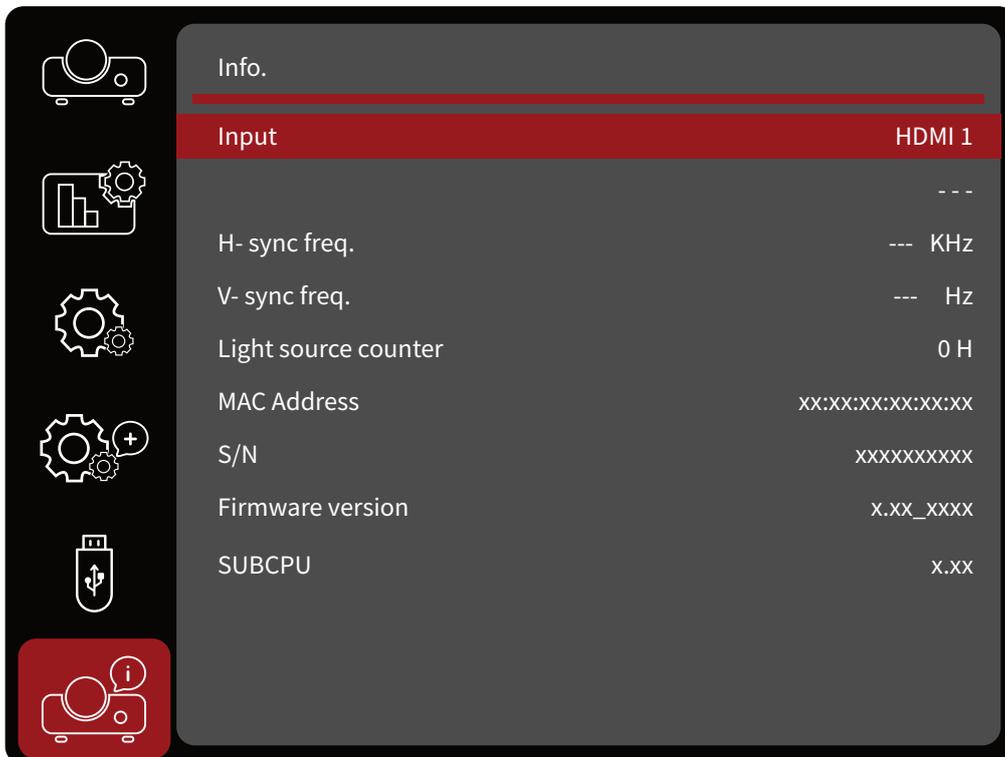
Ekstensi	Kodek Video	Kodek Audio	Format Video
.avi	MotionJPEG	ADPCM	1280 x 70, 30 FPS (Maksimum)

### Gambar

Ekstensi	Format	Keterangan
jpg/jpeg	Baseline encoder 24 (Pengkode dasar 24)	Resolusi Maksimum: 10000 x 10000
	Progressive RGB24 bit (RGB24 bit progresif)	Resolusi Maksimum: Resolusi panel
bmp	1.4.8 bit palet berbasis RGB24, 32-bit	Resolusi Maksimum: 1280 x 800
png	24, 48-bit True Color (Warna Sejati)	- Ruang palet warna 24-bit
		Resolusi Maksimum: 1024 x 768
gif	Palet berbasis 1, 4, 8-bit	Resolusi Maksimum: 800 x 600
tiff		Resolusi Maksimum: 800 x 600

## Information (Informasi)

Lihat sumber Input, H-Sync Freq (Frekuensi Sinkronisasi-H), V-Sync Freq (Frekuensi Sinkronisasi-V ), Light Source Counter (Penghitung Sumber Cahaya), Alamat MAC, Serial Number (Nomor Seri), Versi Firmware, dan informasi SUBCPU.



# Lampiran

## Spesifikasi

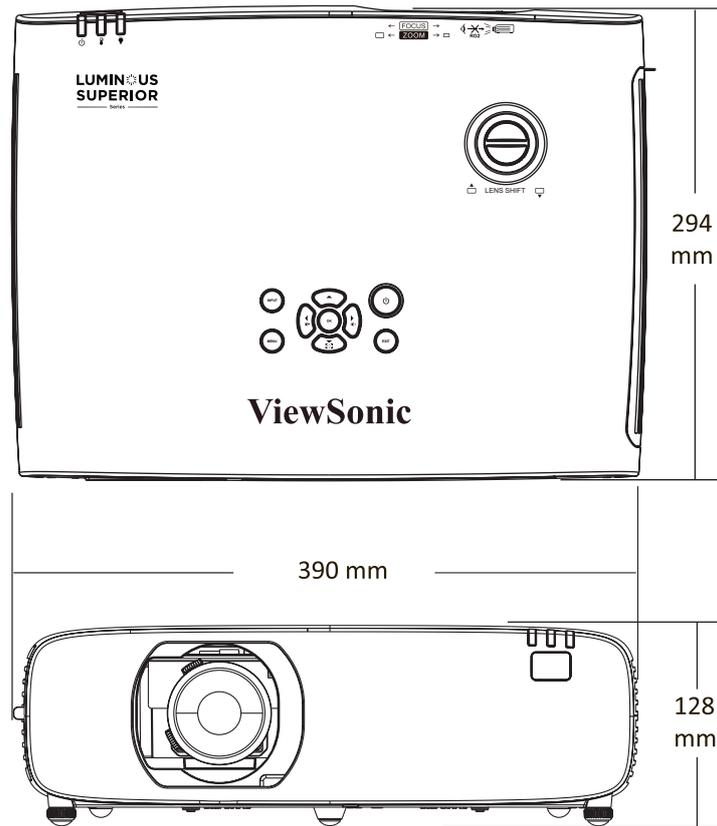
Item	Kategori	Spesifikasi	
		LSC520WU	LSC521WU
Proyektor	Tipe	Laser	
	Ukuran Layar	30"~300"	
	Jarak Tembak	1,08~1,76	1,2~2,01
	Lensa	1,6x	
	Sistem Display	3LCD	
Sinyal Input	HDMI	f <sub>n</sub> : 15K~100 kHz, f <sub>v</sub> : 24K~85 Hz, Kecepatan piksel: 160MHz	
	VGA	f <sub>n</sub> : 15K~100 kHz, f <sub>v</sub> : 24K~85 Hz, Kecepatan piksel: 300MHz	
Resolusi	Asli	1920 x 1200	
Daya	Tegangan Input	AC 100-240 V, 50/60 Hz (beralih otomatis)	
Kondisi Pengoperasian	Ketinggian	1.700 hingga 3.000 m pada suhu 0°C hingga 40°C <sup>1</sup>	
		5.577,43 hingga 9.842,52 kaki pada suhu 32°F hingga 104°F <sup>1</sup>	
	Kelembaban Relatif	20% hingga 80% (tanpa kondensasi)	
	Temperatur	0°C hingga 40°C	
32°F hingga 104°F			
Kondisi Penyimpanan	Kelembaban Relatif	10% hingga 85% (tanpa kondensasi)	
	Temperatur	-10°C hingga 50°C	
		-14°F hingga 122°F	
Dimensi	Fisik (P x L x T)	390 x 294 x 128 mm	
		15,35" x 11,57" x 5,04"	
Bobot	Fisik	5,2 kg	
		11,46 lb	
Pemakaian Daya	Aktif <sup>2</sup>	236W (Umum)	
	Mati	< 0,5W (Siaga)	

1- Dengan Mode High Altitude (Ketinggian Tinggi) diaktifkan.

2- Kondisi pengujian mengikuti standar EEI.

# Dimensi Proyeksi

390 mm (P) x 294 mm (T) x 128 mm (L)



# Tabel Waktu

## Sinyal PC

Resolusi	Laju Penyegaran
720 x 480i	60 Hz
720 x 576i	50 Hz
720 x 480p	60 Hz
720 x 576p	50 Hz
1280 x 720p	50, 60 Hz
1920 x 1080i	50, 60 Hz
1920 x 1080p	24, 50, 60 Hz
640 x 480	60, 67, 72, 75, 85 Hz
800 x 600	56, 60, 72, 75, 85 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60, 70, 75, 85 Hz
1152 x 864	70, 75 Hz
1280 x 720	60 Hz
1280 x 768	60, 75, 85 Hz
1280 x 800	60, 75, 85 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60, 72, 75, 85 Hz
1366 x 768	60 Hz
1400 x 1050	60, 75 Hz
1440 x 900	60 Hz
1600 x 900	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	60 Hz
1920 x 1200	60 Hz

## Sinyal PC

### Video HDMI

Resolusi	Laju Penyegaran
720 x 480p	60 Hz
720 x 480i	60 Hz
720 x 576p	50 Hz
720 x 576i	60 Hz
1280 x 720p	50, 60 Hz
1920 x 1080i	50, 60 Hz
1920 x 1080p	24, 50, 60 Hz

### PC HDMI

Resolution (Resolusi)	Laju Penyegaran
640 x 480	60, 67, 72, 75, 85 Hz
800 x 600	56, 60, 72, 75, 85 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60, 70, 75, 85 Hz
1152 x 864	70, 75 Hz
1280 x 720	60 Hz
1280 x 768	60, 75, 85 Hz
1280 x 800	60, 75, 85 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60, 72, 75, 85 Hz
1366 x 768	60 Hz
1400 x 1050	60, 75 Hz
1440 x 900	60 Hz
1600 x 900	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	60 Hz
1920 x 1200	60 Hz
3840 x 2160	30 Hz

# Pemecahan Masalah

Bagian ini menjelaskan beberapa masalah umum yang mungkin Anda alami saat menggunakan proyektor.

Masalah atau Isu	Kemungkinan Solusi
Proyektor tidak dapat dihidupkan	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pastikan kabel daya terpasang dengan benar ke proyektor dan ke terminal daya.</li><li>• Jika proses pendinginan belum selesai, tunggu sampai selesai lalu coba hidupkan proyektor lagi.</li><li>• Jika yang di atas tidak berhasil, coba terminal daya lain atau perangkat listrik lain dengan terminal daya yang sama.</li></ul>
Tidak ada gambar	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pastikan kabel sumber video tersambung dengan benar, dan sumber video dihidupkan.</li><li>• Jika sumber input tidak dipilih secara otomatis, pilih sumber yang benar untuk tombol "Source Input" baik pada proyektor maupun remot kontrol.</li></ul>
Gambar kabur.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Menyesuaikan Focus Ring (cincin fokus) dengan remot kontrol akan membantu memfokuskan lensa proyeksi dengan benar.</li><li>• Pastikan proyektor dan layar disejajarkan dengan benar. Bila perlu, sesuaikan ketinggian proyektor maupun sudut dan arah proyeksi.</li></ul>
Gambar terbalik.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Buka menu OSD dan buka: <b>Setup &gt; Projection</b> lalu atur opsi proyeksi.</li></ul>
Gambar direntangkan saat memproyeksikan DVD dengan aspek tampilan 16:9	<ul style="list-style-type: none"><li>• Saat Anda memutar DVD anamorfik atau DVD dengan aspek tampilan 16:9, proyektor akan menampilkan gambar terbaik dalam 16:9.</li><li>• Jika Anda memutar DVD dengan format 4:3, ubah formatnya menjadi 4:3 di Menu OSD proyektor.</li><li>• Atur format display ke aspek tampilan 16:9 (wide) pada pemutar DVD.</li></ul>

Masalah atau Isu	Kemungkinan Solusi
Remote control tidak berfungsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pastikan tidak ada penghalang antara remot kontrol dan proyektor; dan jaraknya berada pada jangkauan 8 m.</li> <li>• Baterai mungkin habis daya, silakan periksa dan ganti bila perlu.</li> </ul>
Proyektor berhenti merespons semua kontrol	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Matikan proyektor lalu cabut kabel daya. Tunggu selama 20 detik lalu sambungkan dan nyalakan kembali.</li> </ul>

## Indikator LED

Saat indikator peringatan (lihat di bawah) menyala atau berkedip, proyektor akan mati secara otomatis. Cabut kabel daya dari proyektor lalu tunggu 30 detik dan nyalakan kembali. Jika indikator peringatan menyala atau berkedip, hubungi pusat layanan terdekat untuk mendapatkan bantuan.

Status dan Keterangan	Lampu Indikator Daya	Lampu Indikator Status	Lampu indikator Sumber Cahaya
Siaga Normal (> 0,5W)	Oranye Stabil	Mati	Mati
Network/Eco Standby (Jaringan/Siaga Ramah Lingkungan) (< 0,5W)	Berkedip Oranye	Mati	Mati
Daya Aktif Warming (Menghangat)	Berkedip Oranye	Mati	Mati
Daya Mati Cooling (Pendinginan)	Berkedip Merah	Mati	Mati
Sumber Cahaya Tidak Beres	Merah Stabil	Merah Stabil	Merah Stabil
Kipas Tidak Beres	Merah Stabil	Berkedip Oranye	Mati
Kesalahan Suhu	Merah Stabil	Berkedip Merah	Mati
Kesalahan Filter	Hijau Stabil	Berkedip Merah	Mati

# Pemeliharaan

## Peringatan Umum

- Pastikan proyektor telah dimatikan dan kabel daya telah dilepas dari stopkontak.
- Jangan lepas komponen apa pun dari proyektor. Hubungi ViewSonic® atau reseller kalau ada komponen proyektor yang perlu diganti.
- Jangan semprotkan atau alirkan cairan langsung ke casing.
- Pegang proyektor dengan hati-hati, karena proyektor yang berwarna lebih gelap, jika tergores, dapat menimbulkan tanda lebih jelas dibandingkan proyektor berwarna putih.

## Membersihkan Lensa

- Gunakan kaleng berisi udara yang terkompresi untuk menghilangkan debu.
- Jika lensa belum bersih, gunakan kertas pembersih lensa atau kain lembut yang dilembapkan dengan pembersih lensa, lalu seka permukaan secara perlahan.

**PERHATIAN:** Jangan gosok lensa menggunakan materi abrasif.

## Membersihkan Casing

- Gunakan kain yang lembut bebas serat yang kering untuk membersihkan kotoran atau debu.
- Jika casing belum bersih, berikan sedikit non-ammonia, berbasis non alkohol, deterjen non-abrasif lembut pada kain yang bersih, lembut, dan bebas tirus, lalu seka permukaan tersebut.

**PERHATIAN:** Jangan gunakan lilin, alkohol, benzena, thinner, atau deterjen kimia lainnya,

## Menyimpan Proyektor

Jika Anda bermaksud menyimpan proyektor untuk jangka waktu yang lama.

- Pastikan temperatur dan kelembapan ruang penyimpanan dalam kisaran yang disarankan.
- Tarik kaki penyetel seluruhnya.
- Keluarkan baterai dari remote control.
- Kemas proyektor dalam kemasan aslinya atau yang setara.

## Pelepasan Tanggung Jawab Hukum

- ViewSonic® tidak menyarankan penggunaan pembersih yang mengandung amonia maupun alkohol pada layar maupun casing. Pembersih kimia tertentu telah dilaporkan dapat merusak lensa dan/atau casing proyektor.
- ViewSonic® tidak akan bertanggung jawab atas kerusakan yang disebabkan oleh penggunaan pembersih apa pun yang mengandung amonia maupun alkohol.

## **Membersihkan Filter**

Silakan ikuti langkah-langkah berikut untuk membersihkan filter Anda:

- 1.** Matikan proyektor dan cabut dari sumber listrik.
- 2.** Lepaskan filter.
- 3.** Bersihkan dengan lembut menggunakan sikat.
- 4.** Ganti filter dan pastikan telah dimasukkan sepenuhnya.

**PERHATIAN:** Jangan mengoperasikan proyektor setelah melepaskan filter. Jika tidak, debu akan menempel pada rakitan lensa dan mengurangi kualitas gambar.

# Informasi Peraturan dan Layanan

## Informasi Kepatuhan

Bagian ini membahas semua persyaratan dan pernyataan terkait mengenai peraturan. Aplikasi sesuai yang dikonfirmasi harus mengacu pada label pelat spesifikasi dan penandaan yang relevan pada unit.

### Pernyataan Kepatuhan FCC

Perangkat ini mematuhi Bab 15 Peraturan FCC. Operasi tunduk pada dua ketentuan berikut: (1) perangkat ini tidak boleh menyebabkan gangguan berbahaya, dan (2) perangkat ini harus menerima gangguan yang diterima, termasuk gangguan yang dapat menyebabkan operasi yang tidak diinginkan. Peralatan ini telah diuji dan terbukti mematuhi batas untuk perangkat digital Kelas B, sesuai dengan Bab 15 Peraturan FCC.

Batas ini didesain untuk memberikan perlindungan yang wajar pada gangguan dalam pemasangan di pemukiman. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi frekuensi radio serta, jika tidak dipasang dan digunakan sesuai petunjuk, dapat menyebabkan interferensi berbahaya terhadap komunikasi radio. Namun, tidak ada jaminan bahwa interferensi tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika peralatan ini memang menyebabkan gangguan berbahaya pada penerimaan radio atau televisi, yang dapat ditentukan dengan mematikan dan menghidupkan peralatan tersebut, pengguna dianjurkan untuk mencoba memperbaiki gangguan tersebut dengan satu atau beberapa tindakan berikut ini:

- Ubahlah arah atau letak antena penerima.
- Tambahkan pemisahan antara peralatan dan penerima.
- Hubungkan peralatan ke stopkontak pada sirkuit yang berbeda dengan sirkuit tempat penerima dihubungkan.
- Hubungi dealer atau teknisi radio/TV yang berpengalaman untuk memperoleh bantuan.

**PERINGATAN:** Anda diperingatkan bahwa perubahan atau modifikasi yang tidak disetujui secara tersurat oleh pihak yang bertanggung jawab atas kepatuhan dapat membatalkan wewenang Anda untuk mengoperasikan peralatan ini.

### Pernyataan Industry Canada

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Cet appareil numérique de classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.  
CAN ICES (B) / NMB (B)

## Kesesuaian CE untuk Negara-Negara di Eropa

**CE** Perangkat ini sesuai dengan Petunjuk EMC 2014/30/EU dan Petunjuk Tegangan Rendah 2014/35/EU. Ecodesign Directive 2009/125/EC dan Radio Equipment Directive 2014/53/EU.

### Informasi berikut hanya untuk negara anggota UE:

Tanda yang ditampilkan di sebelah kanan sesuai dengan Waste Electrical and Electronic Equipment Directive 2012/19/EU (WEEE). Tanda ini menunjukkan persyaratan untuk TIDAK membuang peralatan sebagai limbah rumah tangga biasa, namun menggunakan sistem pengembalian dan pengumpulan yang sesuai dengan undang-undang setempat yang berlaku.



## Pernyataan Kepatuhan RoHS2

Produk ini dirancang dan diproduksi sesuai persyaratan Pedoman 2011/65/EU dari Parlemen dan Dewan Eropa tentang batasan penggunaan materi berbahaya tertentu pada peralatan listrik dan elektronik (Pedoman RoHS2) dan dianggap memenuhi persyaratan nilai konsentrasi maksimum yang dikeluarkan oleh TAC (Komite Penerapan Teknis Eropa) seperti ditunjukkan di bawah ini:

Zat	Konsentrasi Maksimum yang Diajukan	Konsentrasi yang Sebenarnya
Timah (Pb)	0,1%	< 0,1%
Merkuri (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Kromium Heksavalen (Cr6+)	0,1%	< 0,1%
Bifenil Polibrominat (PBB)	0,1%	< 0,1%
Eter Bifenil Polibrominat (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-Etilheksil) phthalate (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Benzil butil phthalate (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutil phthalate (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutil phthalate (DIBP)	0,1%	< 0,1%

### Komponen tertentu produk yang dinyatakan di atas dikecualikan berdasarkan Lampiran III RoHS2 Pedoman yang dicantumkan di bawah ini:

- Merkuri dalam lampu floresen katoda dingin dan lampu floresen elektroda eksternal (CCFL dan EEFL) untuk tujuan khusus tidak boleh melebihi (per lampu):
  - » Panjang pendek (500 mm): maksimum 3,5 mg per lampu.
  - » Panjang sedang (> 500 mm dan < 1.500 mm): maksimum 5 mg per lampu.
  - » Panjang panjang (> 1.500 mm): maksimum 13 mg per lampu.
- Timah pada kaca tabung sinar katoda
- Berat timah pada kaca tabung floresen tidak boleh melebihi 0,2% dari bobotnya.
- Timah sebagai elemen campuran pada aluminium mengandung hingga 0,4% timah dari bobotnya.
- Campuran tembaga mengandung hingga 4% timah dari bobotnya.
- Timah pada solder tipe suhu leleh tinggi (yakni campuran berbasis timah mengandung 85% dari bobotnya atau lebih banyak).
- Komponen listrik dan elektronik mengandung timah pada kaca atau keramik selain dari keramik dielektrik pada kapasitor, misalnya, perangkat piezoelectronic, maupun pada campuran matriks kaca atau keramik.

### **Batas Zat Berbahaya India**

Pernyataan tentang Batas untuk Zat Berbahaya (India). Produk mematuhi “Peraturan Limbah Elektronik India 2011” dan melarang penggunaan tembaga, merkuri, kromium hexavalen, bifenil polibrominat atau eter difenil polibrominat dalam konsentrasi melampaui berat 0,1% dan berat 0,01% untuk kadmium, kecuali yang dikecualikan dalam Lampiran 2 Peraturan tersebut.

### **Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakai Produk**

ViewSonic® melestarikan lingkungan dan berkomitmen untuk mengupayakan dan menjalankan prosedur yang ramah lingkungan. Terima kasih telah menjadi bagian dari Komputasi yang Lebih Cerdas dan Ramah Lingkungan. Kunjungi situs web ViewSonic® untuk mengetahuinya lebih lanjut.

### **Amerika Serikat & Kanada:**

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

### **Eropa:**

<https://www.viewsonic.com/eu/environmental-social-governance/recycle>

### **Taiwan:**

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

**Untuk pengguna UE, harap hubungi kami jika ada masalah keselamatan/kecelakaan dengan produk ini**

ViewSonic Eropa Limited



Haaksbergweg 75  
1101 BR Amsterdam  
Netherlands



+31 (0) 650608655



[EPREL@viewsoniceurope.com](mailto:EPREL@viewsoniceurope.com)



<https://www.viewsonic.com/eu/>

## Informasi Hak Cipta

Hak Cipta© ViewSonic® Corporation, 2024. Semua hak dilindungi undang-undang.

Macintosh dan Power Macintosh adalah merek dagang terdaftar dari Apple Inc.

Microsoft, Windows, dan logo Windows adalah merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan negara lainnya.

ViewSonic®, logo tiga ekor burung adalah merek dagang terdaftar ViewSonic® Corporation.

VESA adalah merek dagang terdaftar dari Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort, dan DDC adalah merek dagang dari VESA.

ENERGY STAR® adalah merek dagang terdaftar dari Environmental Protection Agency (EPA) AS.

Sebagai mitra ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation menyatakan bahwa produk ini telah memenuhi pedoman ENERGY STAR® untuk efisiensi energi.

**Pelepasan tanggung jawab hukum:** ViewSonic® Corporation tidak akan bertanggung jawab atas kesalahan teknis maupun editorial atau kekurangan yang terdapat dalam dokumen ini; serta atas kerugian insidental maupun konsekuensial yang disebabkan oleh kelengkapan materi, atau performa maupun penggunaan produk ini.

Dalam hal peningkatan produk yang berkelanjutan, ViewSonic® Corporation berhak mengubah spesifikasi produk tanpa pemberitahuan sebelumnya. Informasi dalam dokumen ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Tidak ada satu bagian pun dalam dokumen ini yang dapat disalin, diperbanyak, atau dipindahtangankan dengan cara apapun dan untuk tujuan apapun tanpa izin tertulis sebelumnya dari ViewSonic® Corporation.

## Layanan Pelanggan

Untuk dukungan teknis atau layanan produk, lihat tabel di bawah ini atau hubungi penyalur Anda.

**CATATAN:** Anda perlu memberikan nomor seri produk.

Negara/ Kawasan	Situs web	Negara/Kawasan	Situs web
<b>Asia Pasifik &amp; Afrika</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (Bahasa Inggris)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Jepang)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Timur Tengah	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
Selandia Baru	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Filipina	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapura	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	Afrika Selatan & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Amerika</b>			
Amerika Serikat	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Kanada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Amerika Latin	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Eropa</b>			
Eropa	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	Prancis	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
Inggris	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## **Jaminan terbatas** Proyektor ViewSonic®

### **Pertanggungjawaban jaminan:**

ViewSonic menjamin produknya terbebas dari kecacatan materi dan pengerjaan, dalam kondisi penggunaan normal, selama masa berlaku jaminan. Jika produk terbukti cacat materi maupun pengerjaan selama masa jaminan berlaku, maka ViewSonic akan, atas pilihannya sendiri, memperbaiki atau mengganti produk tersebut dengan produk yang sama. Penggantian produk maupun komponen dapat mencakup suku cadang atau komponen yang telah diproduksi ulang atau diperbarui.

### **Jaminan Umum Terbatas Tiga (3) Tahun**

Bergantung pada jaminan lebih terbatas selama satu (1) tahun yang ditentukan di bawah ini, Amerika Utara dan Selatan: Jaminan tiga (3) tahun untuk semua komponen kecuali lampu, tiga (3) tahun untuk tenaga kerja, dan satu (1) tahun untuk lampu asli mulai dari tanggal pembelian pertama kali oleh konsumen. Kawasan atau negara lainnya: Tanyakan kepada dealer setempat atau kantor ViewSonic setempat tentang informasi jaminan.

### **Jaminan Terbatas Pemakaian Berat selama Satu (1) Tahun:**

Pada lingkungan pemakaian yang berat, di mana pemakaian proyektor lebih dari rata-rata (14) jam per hari, Amerika Utara dan Selatan: Jaminan satu (1) tahun untuk semua komponen kecuali lampu, tiga (1) tahun untuk tenaga kerja, dan satu (90) tahun untuk lampu asli mulai dari tanggal pembelian pertama kali oleh konsumen; Eropa: Jaminan satu (1) tahun untuk semua komponen kecuali lampu, tiga (1) tahun untuk tenaga kerja, dan satu (90) tahun untuk lampu asli mulai dari tanggal pembelian pertama kali oleh konsumen.

Kawasan atau negara lainnya: Tanyakan kepada dealer setempat atau kantor ViewSonic setempat tentang informasi jaminan.

Jaminan lampu tunduk pada syarat dan ketentuan, verifikasi dan persetujuan.

Hanya berlaku untuk lampu yang dipasang oleh pabrikan. Semua lampu aksesori yang dibeli secara terpisah dijamin selama 90 hari.

### **Siapa yang dijamin oleh jaminan:**

Jaminan ini hanya berlaku untuk pembeli konsumen yang pertama.

**Yang tidak dicakup oleh jaminan:**

1. Semua produk dengan nomor seri yang telah rusak, diubah atau dilepas.
2. Kerusakan, kualitas menurun, kegagalan, atau malafungsi yang diakibatkan dari:
  - a. Kecelakaan, kesalahan penggunaan, kelalaian, kebakaran, air, petir, atau bencana alam lainnya, modifikasi produk yang tidak disahkan, atau kegagalan mematuhi petunjuk yang diberikan bersama produk.
  - b. Pengoperasian di luar spesifikasi produk.
  - c. Pengoperasian produk untuk selain kondisi normal yang dimaksudkan.
  - d. Perbaikan atau upaya perbaikan oleh siapa pun selain yang ditunjuk oleh ViewSonic.
  - e. Kerusakan pada produk karena pengiriman.
  - f. Penghapusan instalasi atau pemasangan produk.
  - g. Penyebab eksternal pada produk, misalnya fluktuasi atau kegagalan listrik.
  - h. Penggunaan suplai atau komponen yang tidak memenuhi spesifikasi ViewSonic.
  - i. Kerusakan karena pemakaian normal.
  - j. Penyebab lainnya yang tidak terkait dengan kecacatan produk.
3. Biaya pembuangan, pemasangan, dan servis.

**Cara mendapatkan servis:**

1. Untuk informasi tentang cara menerima servis berdasarkan jaminan, hubungi Dukungan Pelanggan ViewSonic (lihat halaman “Dukungan Pelanggan”). Anda harus memberikan nomor seri produk.
2. Untuk mendapatkan servis jaminan, Anda harus menyediakan (a) bukti penjualan yang mencantumkan tanggal asli, (b) nama Anda, (c) alamat Anda, (d) keterangan masalah, dan (e) nomor seri produk.
3. Bawa atau kirim produk yang telah dibayar sebelumnya dalam kemasan asli ke pusat servis resmi ViewSonic atau ViewSonic.
4. Untuk informasi tambahan atau nama pusat servis ViewSonic terdekat, hubungi ViewSonic.

**Batasan jaminan tersirat:**

Tidak ada jaminan, baik tersurat maupun tersirat, di luar keterangan yang tercakup di sini, termasuk jaminan tersirat atas kelayakan jual dan kesesuaian untuk keperluan tertentu.

**Pengecualian kerusakan:**

Kewajiban ViewSonic terbatas pada biaya perbaikan atau penggantian produk. ViewSonic tidak berkewajiban atas:

1. Kerusakan pada harta benda lain yang disebabkan cacat apa pun pada produk, kerugian karena adanya ketidaknyamanan, kehilangan daya pakai produk, kehilangan waktu, kehilangan laba, kehilangan peluang bisnis, kehilangan kepercayaan, gangguan hubungan bisnis, atau kerugian komersial lainnya, meskipun telah disampaikan adanya kemungkinan atas kerugian tersebut.
2. Semua kerugian lain baik insidental, konsekuensial, atau yang lainnya.
3. Semua klaim terhadap pelanggan oleh pihak ketiga.

**Pemberlakuan undang-undang setempat:**

Jaminan ini memberi Anda hak hukum spesifik, Anda punya hak lain yang bervariasi dari otoritas setempat. Sejumlah pemerintahan melarang pembatasan pada jaminan yang berlaku dan/atau melarang pengecualian terhadap kerugian insidental maupun konsekuensial, sehingga pembatasan dan pengecualian tersebut di atas mungkin tidak berlaku untuk Anda.

**Penjualan di luar AS dan Kanada:**

Untuk informasi jaminan dan servis produk ViewSonic yang dijual di luar AS dan Kanada, hubungi ViewSonic atau dealer ViewSonic setempat.

Masa berlaku jaminan untuk produk ini di Tiongkok Daratan (kecuali Hong Kong, Makao, dan Taiwan) diatur dalam persyaratan dan ketentuan dalam Kartu Jaminan Pemeliharaan.

Bagi pengguna di Eropa dan Rusia, rincian lengkap tentang jaminan dapat ditemukan di [www.viewsoniceurope.com](http://www.viewsoniceurope.com) ada Informasi Dukungan/Jaminan.



**ViewSonic®**