

Seria IFPG1

Komercyjny wyświetlacz dotykowy
Podręcznik użytkownika



Dziękujemy za wybór produktu firmy ViewSonic®

Jako wiodący dostawca rozwiązań wizualnych, firma ViewSonic® jest zaangażowana w przekraczanie ogólnoświatowych oczekiwań dotyczących ewolucji technologicznej, innowacji i prostoty. W firmie ViewSonic® wierzymy, że nasze produkty mają potencjał pozytywnego oddziaływania na świat i jesteśmy przekonani, że wybrany produkt ViewSonic® będzie dobrze służył użytkownikom.

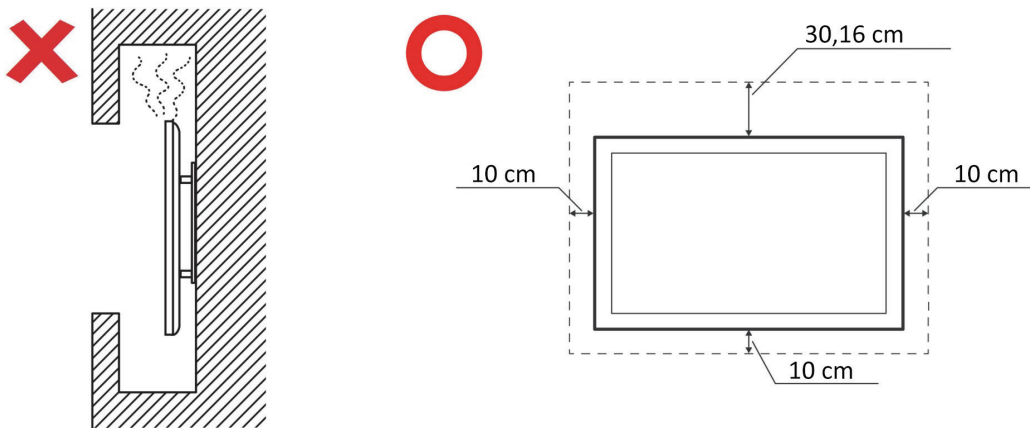
Jeszcze raz dziękujemy za wybór produktu firmy ViewSonic®!

Zasady bezpieczeństwa

Przed rozpoczęciem użytkowania tego produktu należy przeczytać poniższe **Zasady bezpieczeństwa**.

- Podręcznik użytkownika należy przechowywać w bezpiecznym miejscu do użytku w przyszłości.
- Przeczytaj wszystkie ostrzeżenia i postępuj zgodnie z instrukcjami.
- Tego urządzenia nie należy używać w pobliżu wody. Aby zmniejszyć ryzyko wystąpienia pożaru lub porażenia prądem elektrycznym, należy chronić urządzenie przed wilgocią.
- Nigdy nie należy zdejmować pokrywy tylnej. Wyświetlacz zawiera części pod wysokim napięciem. Dotknięcie ich może spowodować poważne obrażenia.
- Należy unikać wystawiania urządzenia na bezpośrednie działanie promieni słonecznych lub innych źródeł wytwarzających ciepło w sposób ciągły.
- Nie należy instalować w pobliżu źródeł ciepła, np. grzejników, nawiewów ciepła, pieców lub innych urządzeń (włącznie ze wzmacniaczami), które mogą doprowadzać do wzrostu temperatury urządzenia do niebezpiecznego poziomu.
- Do czyszczenia zewnętrznej obudowy należy używać miękkiej i suchej szmatki. W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź część „Konserwacja”.
- W przypadku przenoszenia urządzenia należy zachować ostrożność, aby nie upuścić urządzenia lub nie uderzyć go o coś innego.
- Nie należy ustawiać urządzenia na nierównej lub niestabilnej powierzchni. Urządzenie może przewrócić się doprowadzając do obrażeń ciała lub uszkodzenia.
- Nie wolno ustawiać żadnych ciężkich przedmiotów na urządzeniu lub przewodach połączeniowych.
- W przypadku pojawienia się dymu, nietypowych dźwięków lub dziwnych zapachów, należy natychmiast wyłączyć urządzenie i zadzwonić do sprzedawcy lub firmy ViewSonic®. Kontynuowanie używania urządzenia w takim stanie jest niebezpieczne.
- To urządzenie to monitor z podświetleniem LED przeznaczony do ogólnego użytku biurowego.
- Nie należy próbować obchodzić zabezpieczeń w postaci spolaryzowanej lub uziemionej wtyki. Spolaryzowana wtyka ma dwa bolce, a jeden z nich jest szerszy. Uziemiona wtyczka posiada dwa bolce i trzeci wtyk uziemiający. Szeroki bolec i trzeci wtyk uziemiający służą jako zabezpieczenie. Jeżeli wtyczka nie pasuje do gniazdka elektrycznego należy uzyskać odpowiedni adapter i nie podejmować próby włożenia wtyczki do gniazdka na siłę.
- W przypadku podłączania do gniazdka elektrycznego **NIE WOLNO** usuwać wtyku uziemiającego. Należy upewnić się, że wtyki uziemiające **NIE SĄ USUNIĘTE**.

- Przewód zasilający należy zabezpieczyć przed przydeptywaniem lub ścisaniem, szczególnie wtyczkę i miejsce, skąd przewód jest wyprowadzany ze sprzętu. Należy upewnić się, że gniazdo elektryczne znajduje się w pobliżu sprzętu, aby było ono łatwo dostępne.
- Należy używać wyłącznie dodatki/akcesoria określone przez producenta.
- W przypadku używania wózka należy zachować ostrożność podczas przemieszczania wózka/sprzętu, aby uniknąć obrażeń ciała w wyniku przewrócenia.
- Jeżeli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas, należy odłączyć je od gniazdka elektrycznego.
- Urządzenie należy umieścić w dobrze wentylowanym miejscu. Nie należy ustawiać niczego na urządzeniu, aby nie utrudniać odprowadzania ciepła.



- Wszystkie naprawy należy powierzać wykwalifikowanym pracownikom serwisu. Konieczna będzie naprawa, jeśli urządzenie ulegnie uszkodzeniu, np. w wyniku:
 - » Uszkodzenia przewodu zasilającego lub wtyczki
 - » Urządzenie zostanie zalane płynem lub upadnie na niego jakiś przedmiot
 - » Urządzenie jest wystawione na działanie wilgoci
 - » Urządzenie nie działa prawidłowo lub upadło

Spis treści

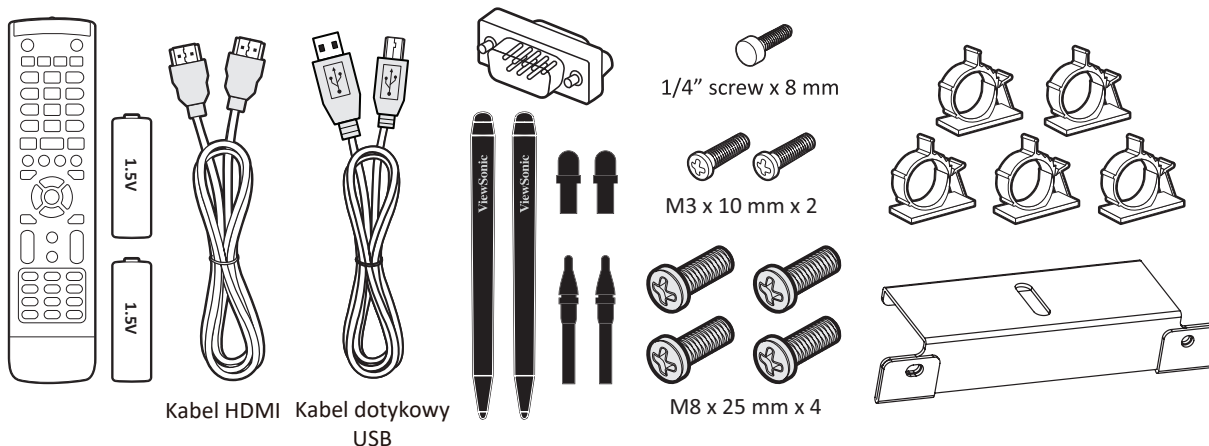
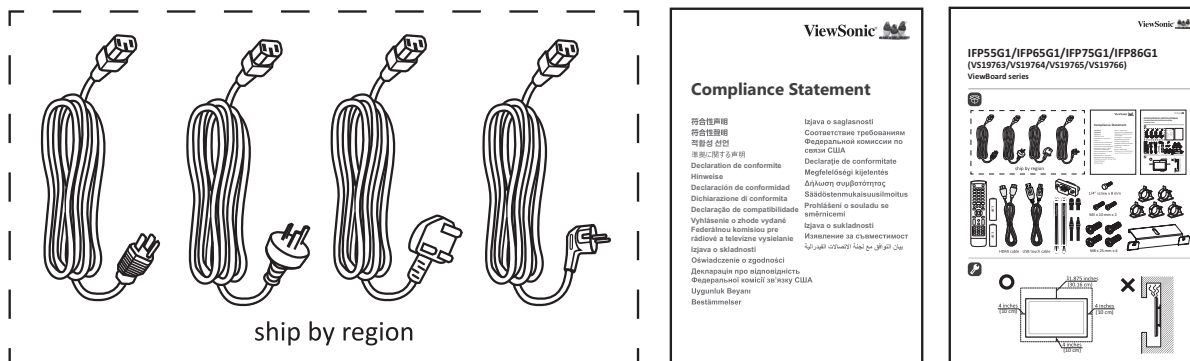
Zasady bezpieczeństwa	3
Wprowadzenie	8
Zawartość opakowania	8
Specyfikacje zestawu do montażu na ścianie (VESA)	9
IFP55G1	9
IFP65G1	10
IFP75G1	11
IFP86G1	12
Przegląd produktu	13
IFP55G1	13
IFP65G1	14
IFP75G1	15
IFP86G1	16
Panel sterowania	17
Panele I/O (Wejście/wyjście).....	18
Przednie I/O (Wejście/wyjście).....	19
Tylne I/O (Wejście/wyjście)	20
Boczne I/O (Wejście/wyjście)	21
Pilot	23
Używanie gestów	27

Wykonywanie połączeń.....	29
Podłączanie zasilania	29
Podłączenie urządzeń zewnętrznych i podłączenie panelu dotykowego	30
Połączenie Type C.....	31
Podłączanie HDMI	31
Podłączanie VGA	31
Połączenie RS-232	32
USB i połączenia sieciowe.....	33
Peryferyjne urządzenia USB	33
Kable sieciowe i modemowe.....	33
Podłączenie odtwarzacza multimedialnych	34
Podłączenie audio.....	35
Wejście audio	35
Wyjście audio	35
Połączenia opcjonalne	36
Instalacja komputera PC typu Slot-in (Gniazdo OPS)	36
Używanie monitora interaktywnego ViewBoard.....	37
WŁĄCZANIE/WYŁĄCZANIE zasilania monitora interaktywnego ViewBoard.....	37
Struktura menu ekranowego OSD.....	38
Operacje menu ekranowego (OSD)	44
VGA	45
Input Source (Źródło wejścia).....	46
WriteAway.....	47
Picture (Obraz)	48
Audio	50
Time (Czas)	51
About (Informacje).....	52
Advanced Options (Opcje zaawansowane)	53
Other Settings (Inne ustawienia).....	55
Leave OSD Menu (Opuść menu OSD).....	56
Filtr niskiego poziomu światła niebieskiego i Zdrowie oczu	57

Protokół RS-232.....	59
Opis.....	59
Specyfikacja sprzętowa RS-232	59
Specyfikacja sprzętowa LAN.....	60
Ustawienie komunikacji RS-232	60
Ustawienie komunikacji LAN.....	60
Odniesienie komunikatu polecenia.....	60
Dodatek	61
Specyfikacje	61
Tryby taktowania wyświetlania	63
HDMI	63
USB Type C	63
VGA	64
Rozwiązywanie problemów.....	65
Konserwacja urządzenia	67
Ogólne zasady bezpieczeństwa.....	67
Czyszczenie ekranu.....	67
Czyszczenie obudowy.....	67
Informacje prawne i serwisowe.....	68
Informacja o zgodności.....	68
Oświadczenie o zgodności z FCC	68
Oświadczenie o zgodności z przepisami Industry Canada.....	68
Zgodność z CE dla krajów europejskich.....	68
Deklaracja zgodności RoHS2	69
Oświadczenie ENERGY STAR	70
Indyjskie ograniczenie dotyczące substancji niebezpiecznych.....	71
Usuwanie produktu i upływanie terminu jego przydatności.....	71
Informacje o prawach autorskich	72
Obsługa klienta.....	73
Ograniczona gwarancja	74

Wprowadzenie

Zawartość opakowania



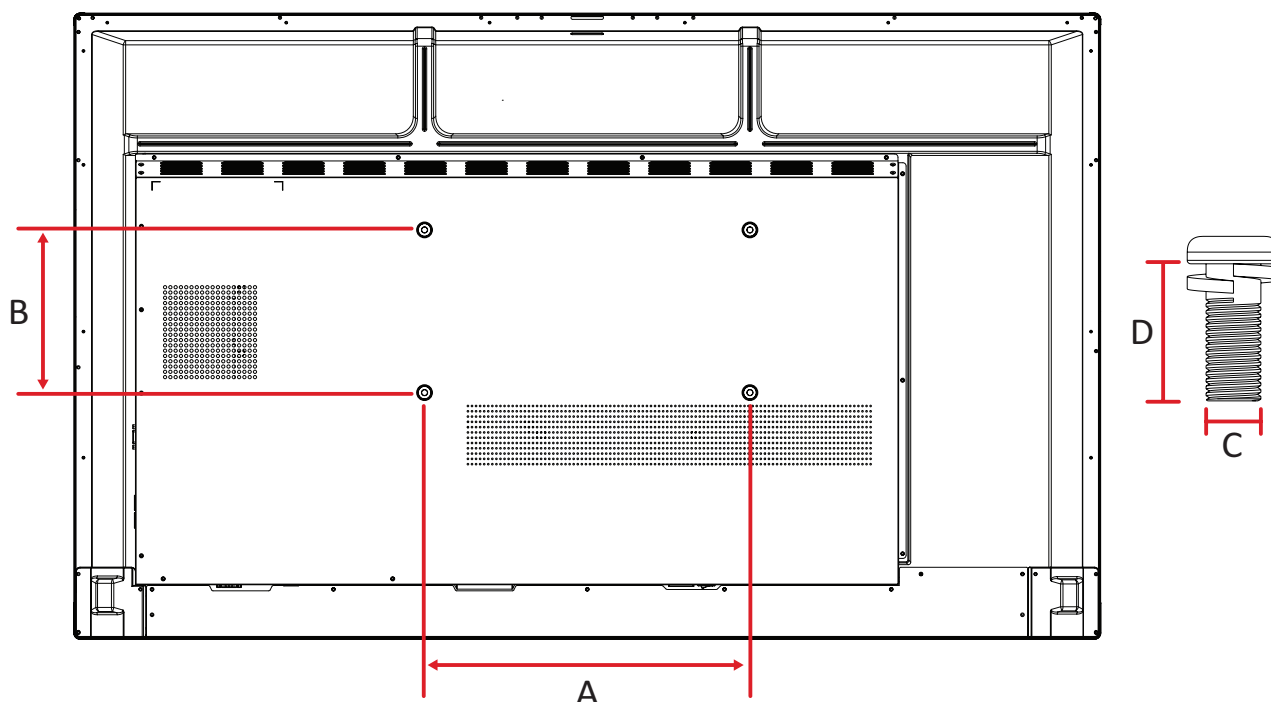
- Bateria AAA
- Płyta kamery
- Zacisk x 5
- Oświadczenie o zgodności
- Kabel HDMI (3 m)
- Przewód zasilający (3 m)
- Wymienna końcówka pióra x 4
- Skrócona instrukcja obsługi
- Pilot
- Adapter RS-232
- Śruba x 7
- Rysik x 2
- Kabel dotykowy USB (3 m)

UWAGA: Przewód zasilający i przewody wideo znajdujące się na wyposażeniu mogą różnić się zależnie od kraju. Należy skontaktować się z lokalnym sprzedawcą w celu uzyskania szczegółowych informacji.

Specyfikacje zestawu do montażu na ścianie (VESA)

UWAGA: Wykonaj instrukcje z zestawu do montażu na ścianie w celu instalacji zestawu do montażu na ścianie lub przenośnego wspornika montażowego. Podczas montażu do innych materiałów budowlanych, należy się skontaktować z najbliższym dostawcą.

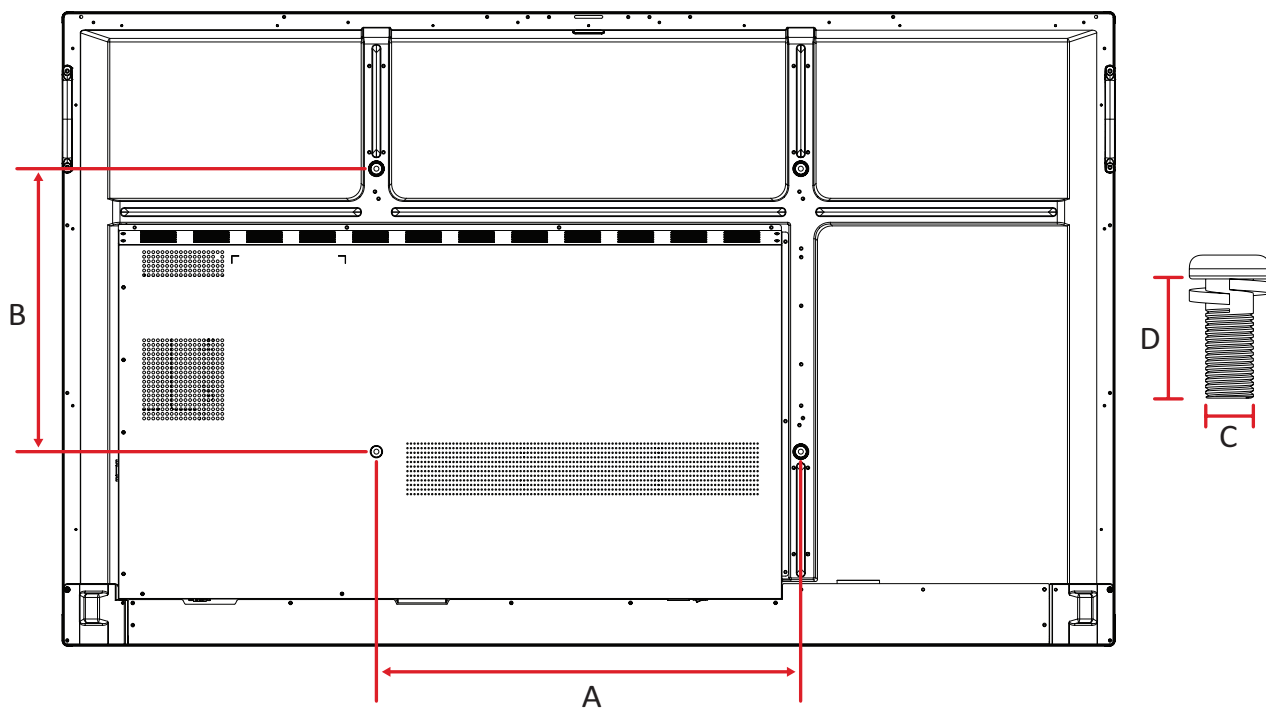
IFP55G1



Model	Specyfikacje VESA (A x B)	Standardowa śruba (C x D)	Liczba
IFP55G1	400~200 mm	M8 x 25 mm	4

UWAGA: Nie należy używać śrub dłuższych niż standardowe, ponieważ mogą one uszkodzić wnętrze wyświetlacza.

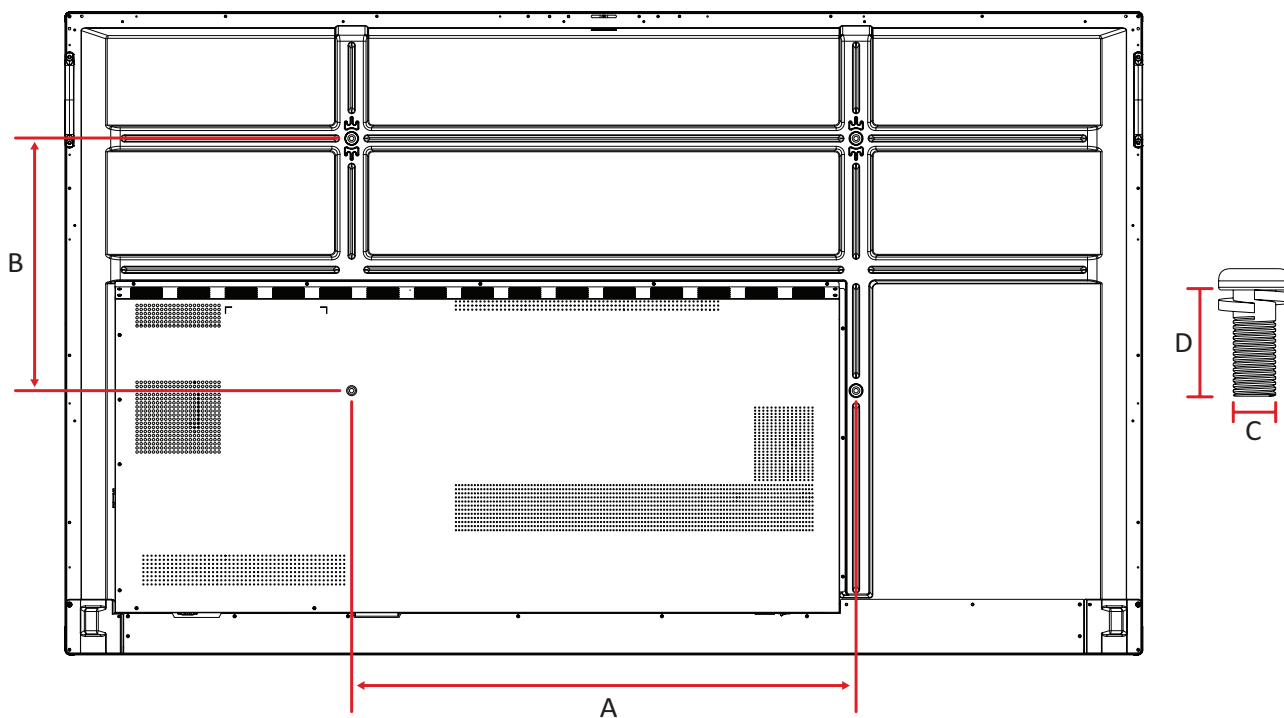
IFP65G1



Model	Specyfikacje VESA (A x B)	Standardowa śruba (C x D)	Liczba
IFP65G1	600~400 mm	M8 x 25 mm	4

UWAGA: Nie należy używać śrub dłuższych niż standardowe, ponieważ mogą one uszkodzić wnętrze wyświetlacza.

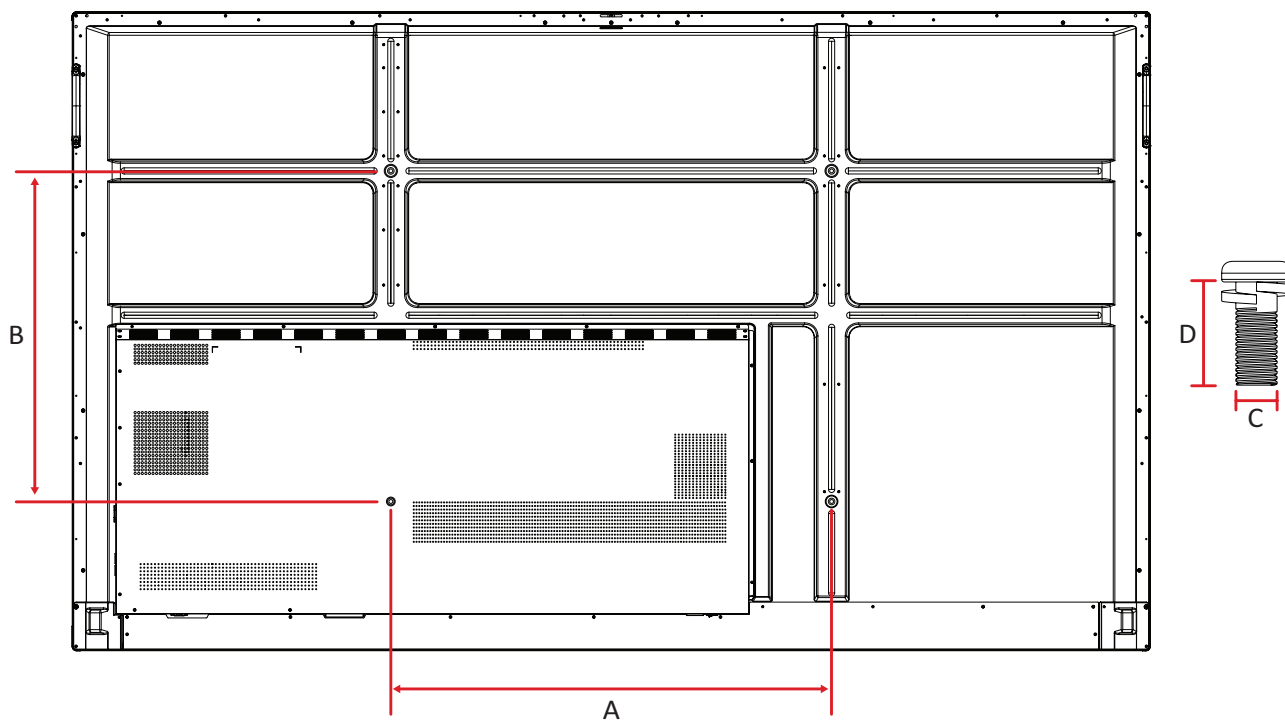
IFP75G1



Model	Specyfikacje VESA (A x B)	Standardowa śruba (C x D)	Liczba
IFP75G1	800~400 mm	M8 x 25 mm	4

UWAGA: Nie należy używać śrub dłuższych niż standardowe, ponieważ mogą one uszkodzić wnętrze wyświetlacza.

IFP86G1



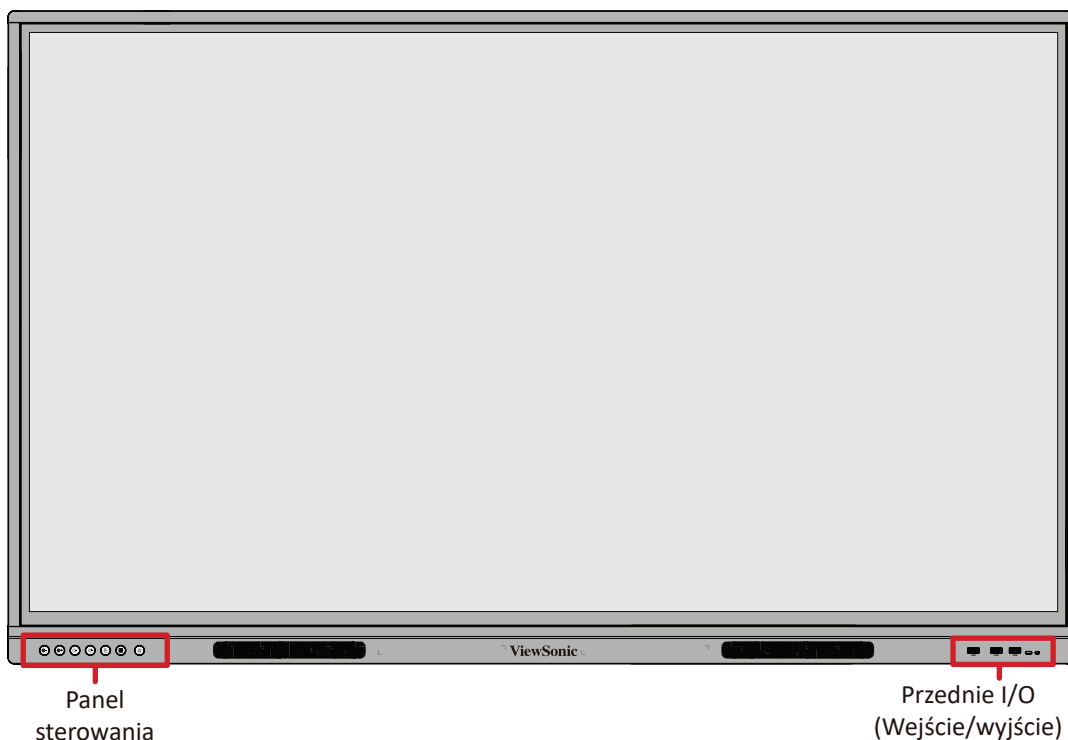
Model	Specyfikacje VESA (A x B)	Standardowa śruba (C x D)	Liczba
IFP86G1	800 x 600 mm	M8 x 25 mm	4

UWAGA: Nie należy używać śrub dłuższych niż standardowe, ponieważ mogą one uszkodzić wnętrze wyświetlacza.

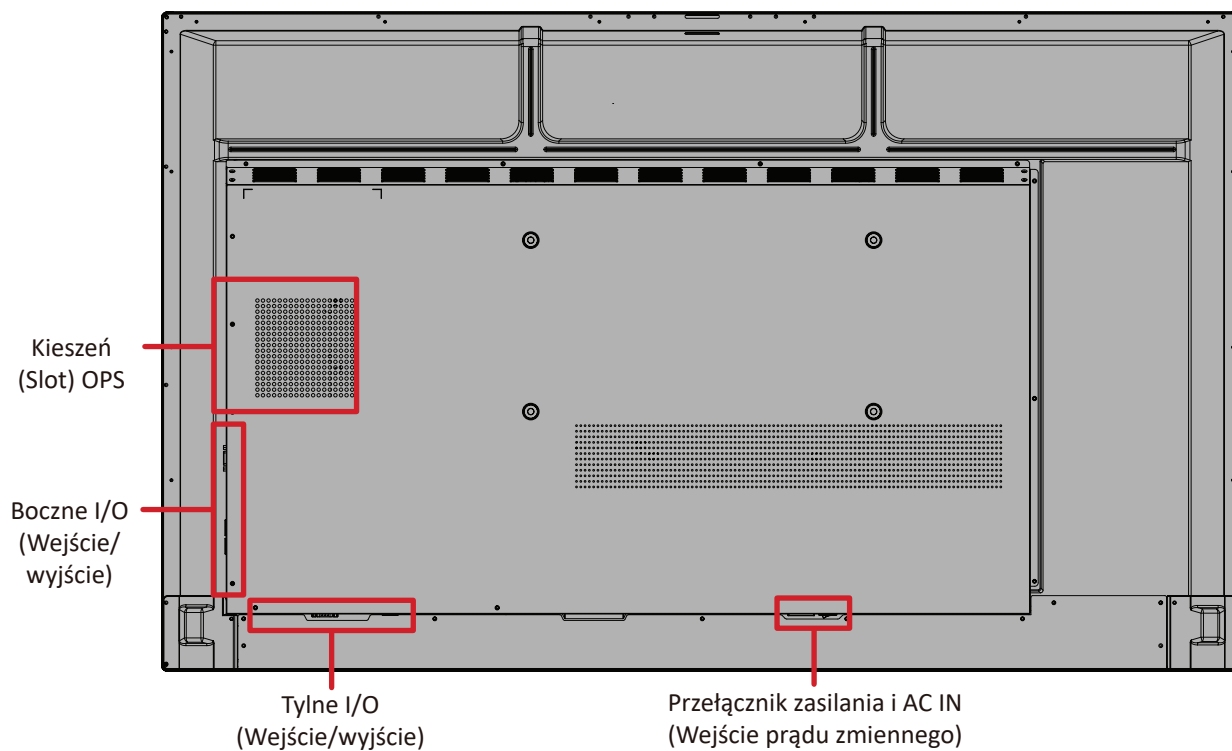
Przegląd produktu

IFP55G1

Panel przedni

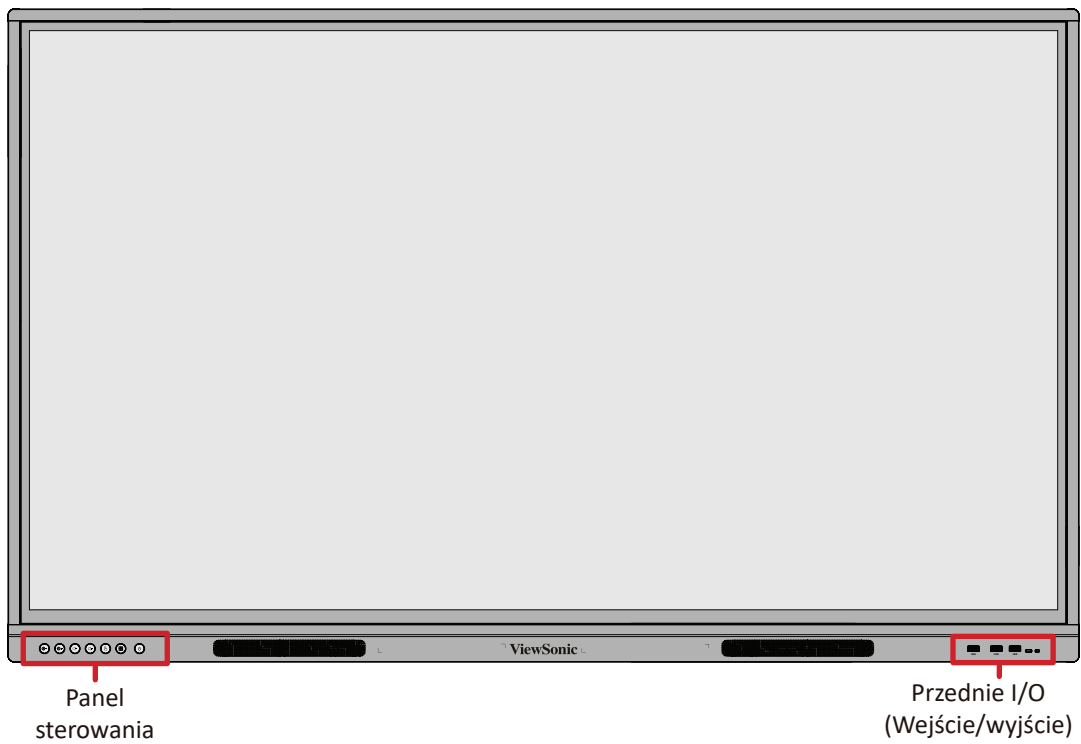


Panel tylny

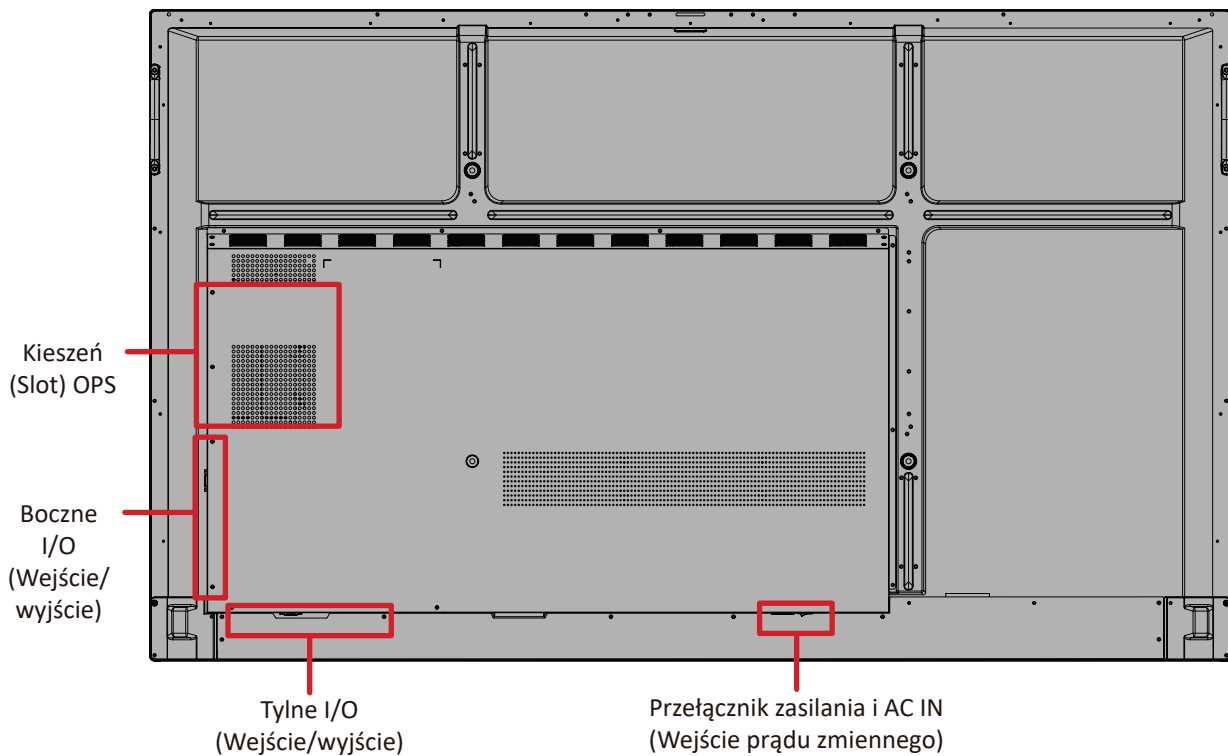


IFP65G1

Panel przedni

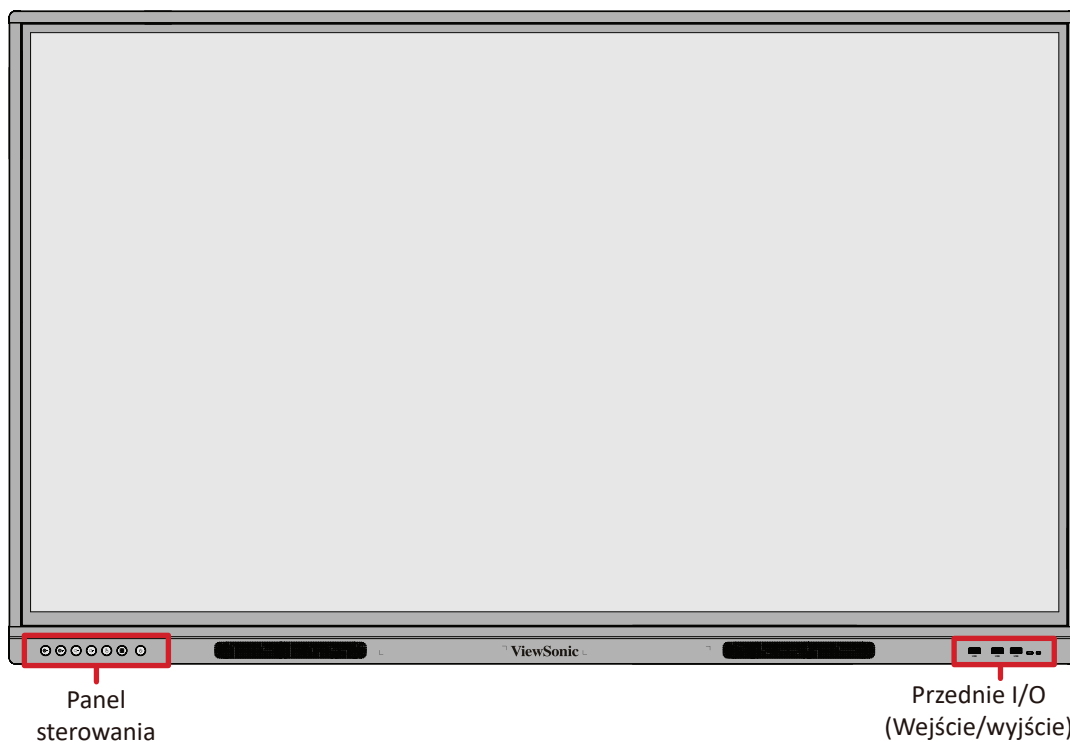


Panel tylny

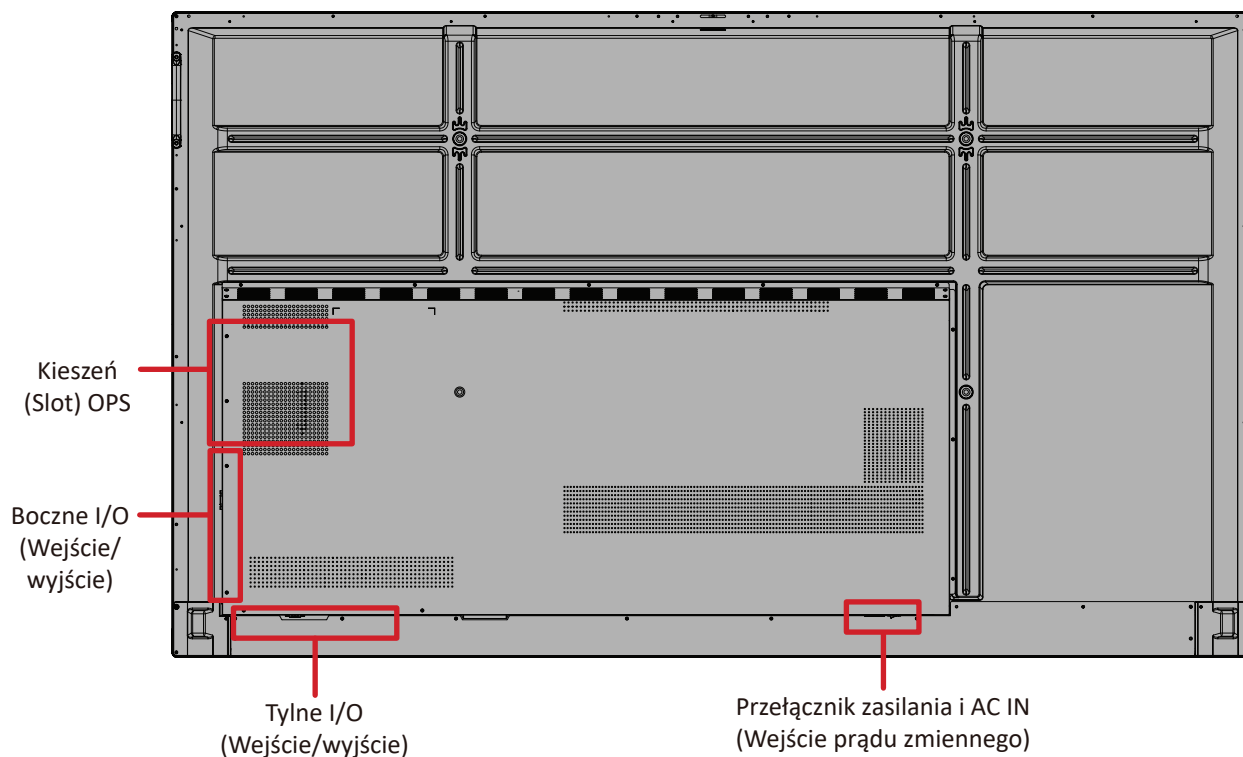


IFP75G1

Panel przedni

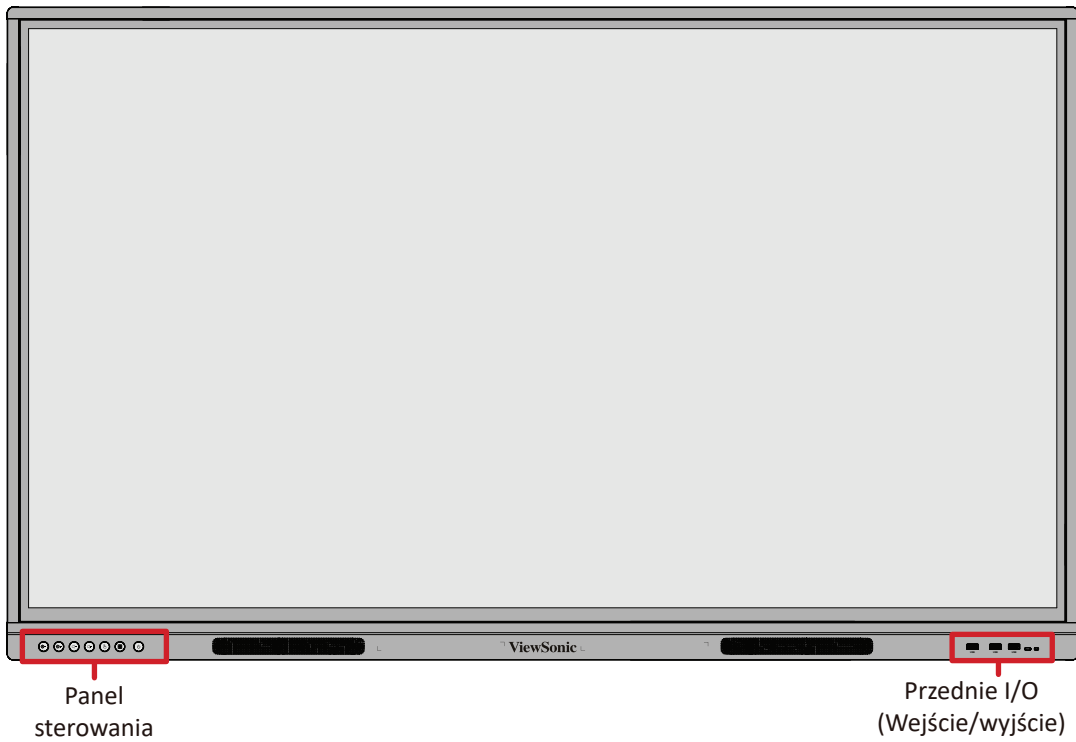


Panel tylny

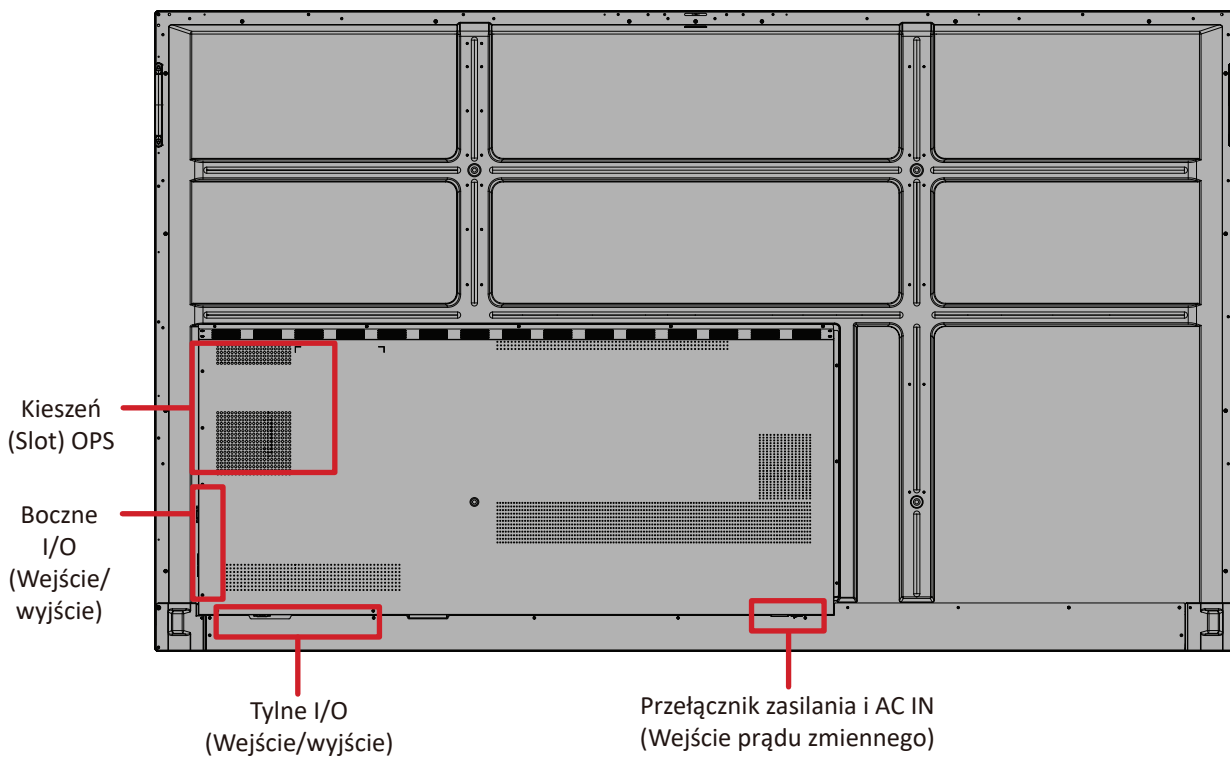


IFP86G1

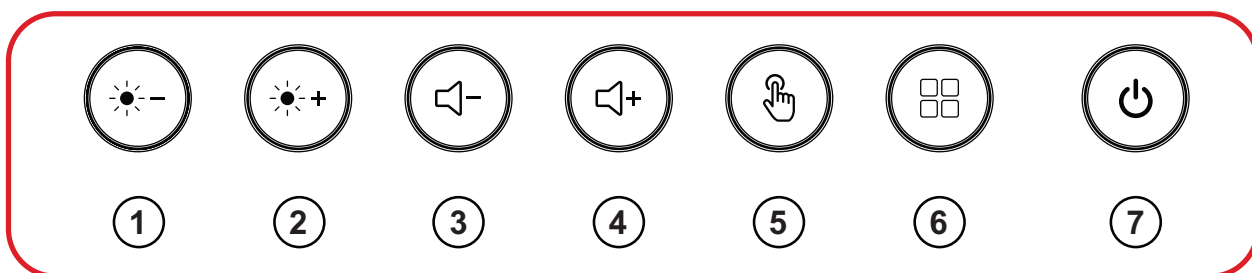
Panel przedni




Panel tylny



Panel sterowania

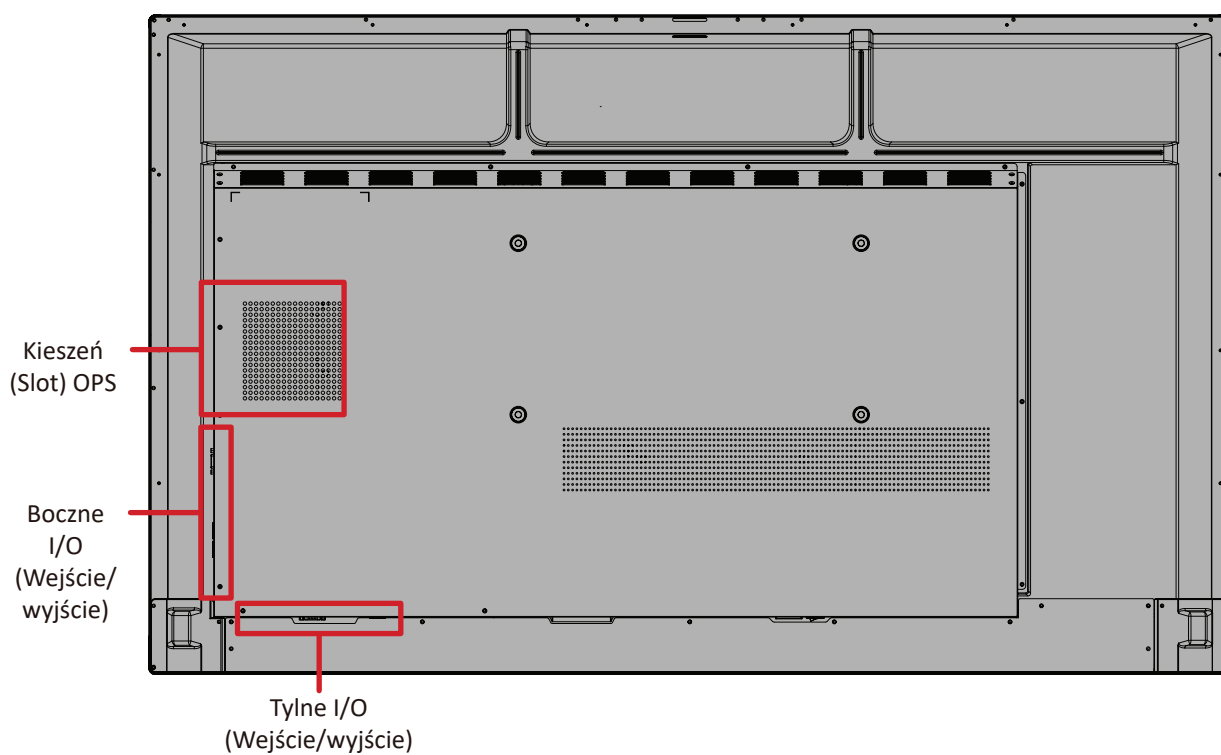


Numer	Element	Opis
1		Zmniejszenie jasności ekranu
2		Zwiększenie jasności ekranu
3		Zmniejszenie głośności
4		Zwiększenie głośności
5		Wyłączenie/włączenie ekranu dotykowego
6		Uruchomienie systemu menu
7		<ul style="list-style-type: none"> • Światło wskaźnika zasilania • Naciśnij, aby WŁĄCZYĆ urządzenie • Naciśnij, aby WYŁĄCZYĆ/WŁĄCZYĆ jedynie podświetlenie wyświetlacza • Naciśnij i przytrzymaj, aby WYŁĄCZYĆ urządzenie

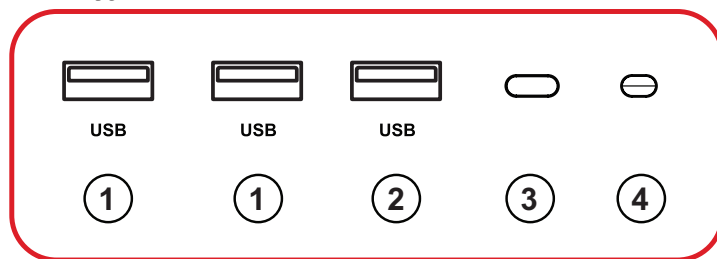
Panele I/O (Wejście/wyjście)





Przednie I/O
(Wejście/wyjście)

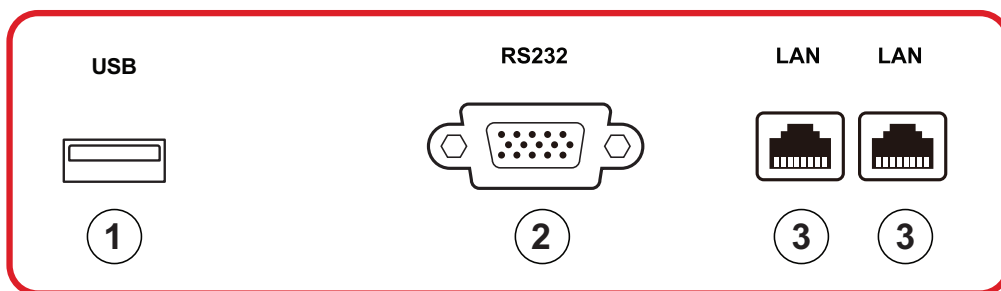


Przednie I/O (Wejście/wyjście)



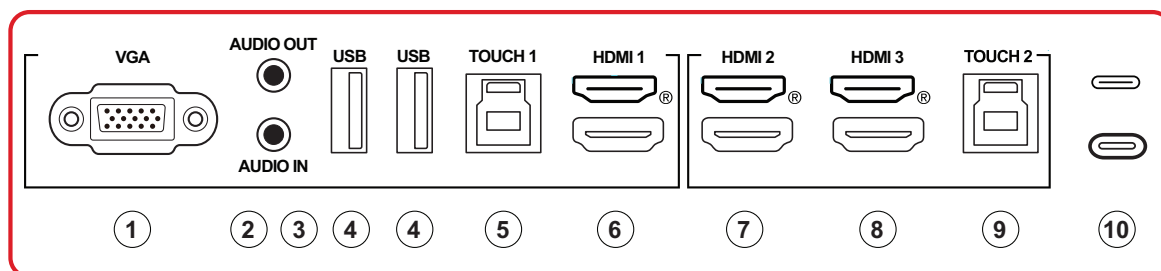
Numer	Element	Opis
1	USB	<ul style="list-style-type: none">• Wejście USB Type A• Standardowe USB 3.0• Podłączanie takich urządzeń, jak dyski twarde, klawiatura, mysz, itd.• Automatyczne przełączanie pomiędzy komputerem zewnętrznym a ViewBoard
2	USB	<ul style="list-style-type: none">• Wejście USB Type A• Standardowe USB 2.0
3		Odbiornik pilota
4		Czujnik światła otoczenia

Tylne I/O (Wejście/wyjście)

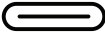


Numer	Element	Opis
1	USB	<ul style="list-style-type: none">Wejście USB Type AStandardowe USB 2.0
2	RS232	Interfejs szeregowy; używany do wzajemnego transferu danych pomiędzy urządzeniami
3	LAN	Standardowy interfejs RJ45 (10M/100M/1000M) do połączenia z Internetem. Funkcje huba obsługują współdzielenie sieci.

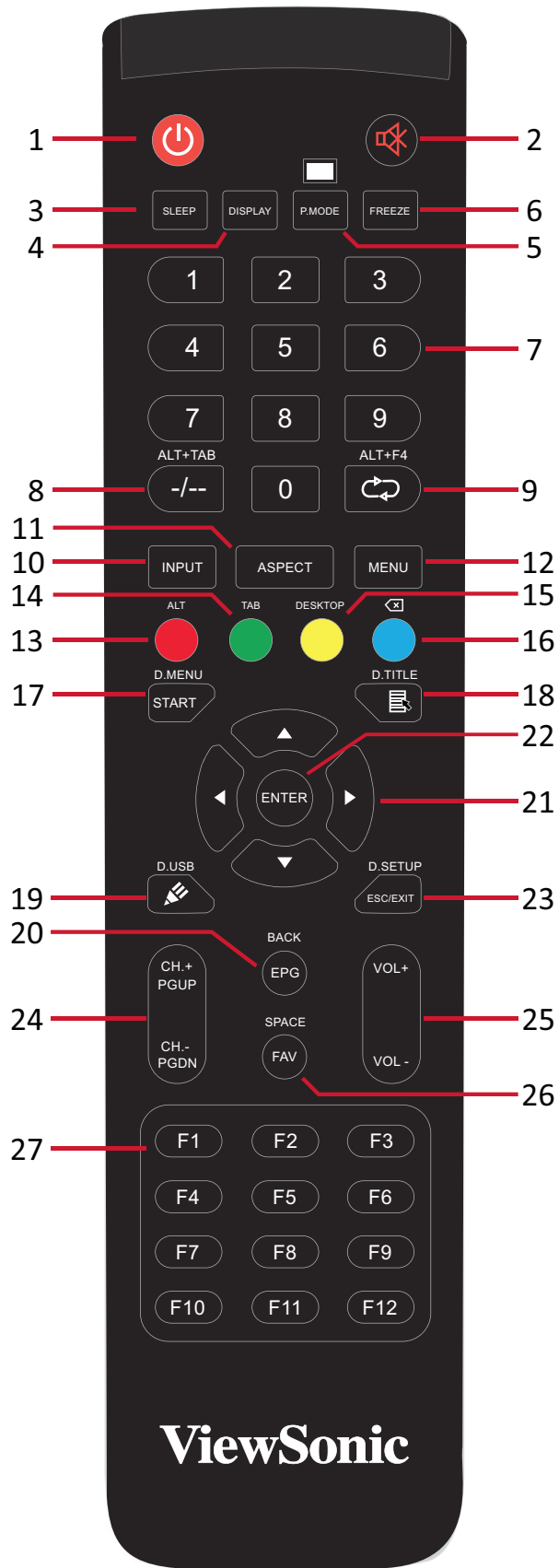
Boczne I/O (Wejście/wyjście)













Numer	Element	Opis
1	VGA	Wejście wideo zewnętrznego komputera
2	AUDIO OUT	Wyjście audio na zewnętrzny głośnik/zestaw słuchawkowy
3	AUDIO IN	Wejście audio zewnętrznego komputera
4	USB	<ul style="list-style-type: none"> Wejście USB Type A Standardowe USB 3.0 Podłączanie takich urządzeń, jak dyski twarde, klawiatura, mysz, itd.
5	TOUCH 1	<ul style="list-style-type: none"> USB Type B Wyjście sygnału dotykowego na zewnętrzny komputer Po podłączeniu (z zewnętrznym komputerem), urządzenie podłączone do portu USB może być bezpośrednio używane przez zewnętrzny komputer <p>UWAGA: Parowanie z portem HDMI 1.</p>
6	HDMI 1	<ul style="list-style-type: none"> Wejście HDMI Połączenie do komputera z wyjściem HDMI, przystawki telewizyjnej lub innego urządzenia wideo Obsługa wyświetlacza 4K; HDMI w wersji 2.0; CEC; ARC
7	HDMI 2	<ul style="list-style-type: none"> Wejście HDMI Połączenie do komputera z wyjściem HDMI, przystawki telewizyjnej lub innego urządzenia wideo Obsługa wyświetlacza 4K; HDMI w wersji 2.0; CEC; ARC
8	HDMI 3	<ul style="list-style-type: none"> Wejście HDMI Połączenie do komputera z wyjściem HDMI, przystawki telewizyjnej lub innego urządzenia wideo Obsługa wyświetlacza 4K; HDMI w wersji 2.0; CEC; ARC
9	TOUCH 2	<ul style="list-style-type: none"> USB Type B Wyjście sygnału dotykowego na zewnętrzny komputer Po podłączeniu (z zewnętrznym komputerem), urządzenie podłączone do portu USB może być bezpośrednio używane przez zewnętrzny komputer <p>UWAGA: Parowanie z portami HDMI 2 i HDMI 3.</p>

Numer	Element	Opis
10		<ul style="list-style-type: none">• Wejście portu Type C• Standardowe USB 3.0• Obsługa DP w wersji 1.2 z audio, wideo i dotykiem• Obsługa ładowania z mocą do 65W. Obsługiwane ładowanie: 5V/3A, 9V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A

Pilot



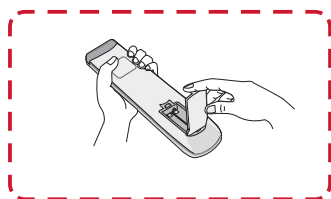
Numer	Element	Opis
1		Włączenie/wyłączenie zasilania
2		Wyciszenie/Wyłączenie wyciszenia
3	SLEEP	Tryb uśpienia
4	DISPLAY	Dla źródeł innych niż Android; wyświetlanie informacji o bieżącym źródle
5	P.MODE	Pusty ekran
6	FREEZE	Zatrzymaj ekran
7		Przyciski wprowadzania wartości numerycznych
8	ALT+TAB -/--	Przycisk spacji komputera typu slot-in Alt+Tab
9	ALT+F4 	Komputer typu slot-in, zamknięcie okna programu
10	INPUT	Wybór źródła wejścia
11	ASPECT	Przejdź z powrotem do głównego interfejsu systemu slot-in
12	MENU	Ustawienia dostępu
13	Czerwony / ALT	Przechwytywanie ekranu
14	Zielony / TAB	Przycisk PC ¹ [Tab]
15	Żółty / DESKTOP	Przełączenie na źródło komputera PC typu Slot-in
16	NIEBIESKI/ 	Przycisk PC ¹ [Backspace]
17	START / D.MENU	Przycisk PC ¹ [Windows]
18	 / D.TITLE	Przycisk PC ¹ [Menu]
19	 / D.USB	Ustawienia programu do pisania
20	EPG/BACK	Przycisk Powrót
21	 /  /  / 	Przewiń w górę, w dół, w lewo i w prawo
22	ENTER	Potwierdź wybór/stan
23	ESC / EXIT / D.SETUP	Przycisk skrótu do wychodzenia z okien dialogowych
24	CH.+ / PGUP / CH.- / PGDN	CH+: Poprzednia strona PC CH-: Następna strona PC
25	VOL+ / VOL-	Zwiększenie/zmniejszenie głośności
26	FAV / SPACE	Przycisk PC ¹ [Spacja]
27	F1-F12	Przycisk wbudowanej funkcji komputera F1 - F12

¹ Wszystkie przyciski funkcji powiązane z komputerem nie są dostępne bez komputera typu slot-in.

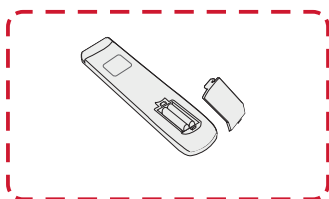
Wkładanie baterii pilota

W celu włożenia baterii do pilota:

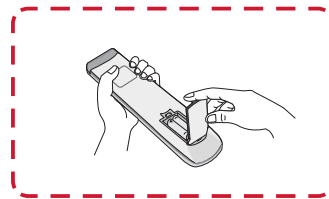
1. Zdejmij pokrywę z tyłu pilota.
2. Włóż dwie baterie „AAA”, sprawdzając, czy symbol „+” na baterii jest dopasowany do symbolu „+” w gnieździe baterii.
3. Załóż ponownie pokrywę dopasowując ją do gniazda na pilocie i zamykając zatrzask.



(1)



(2)



(3)

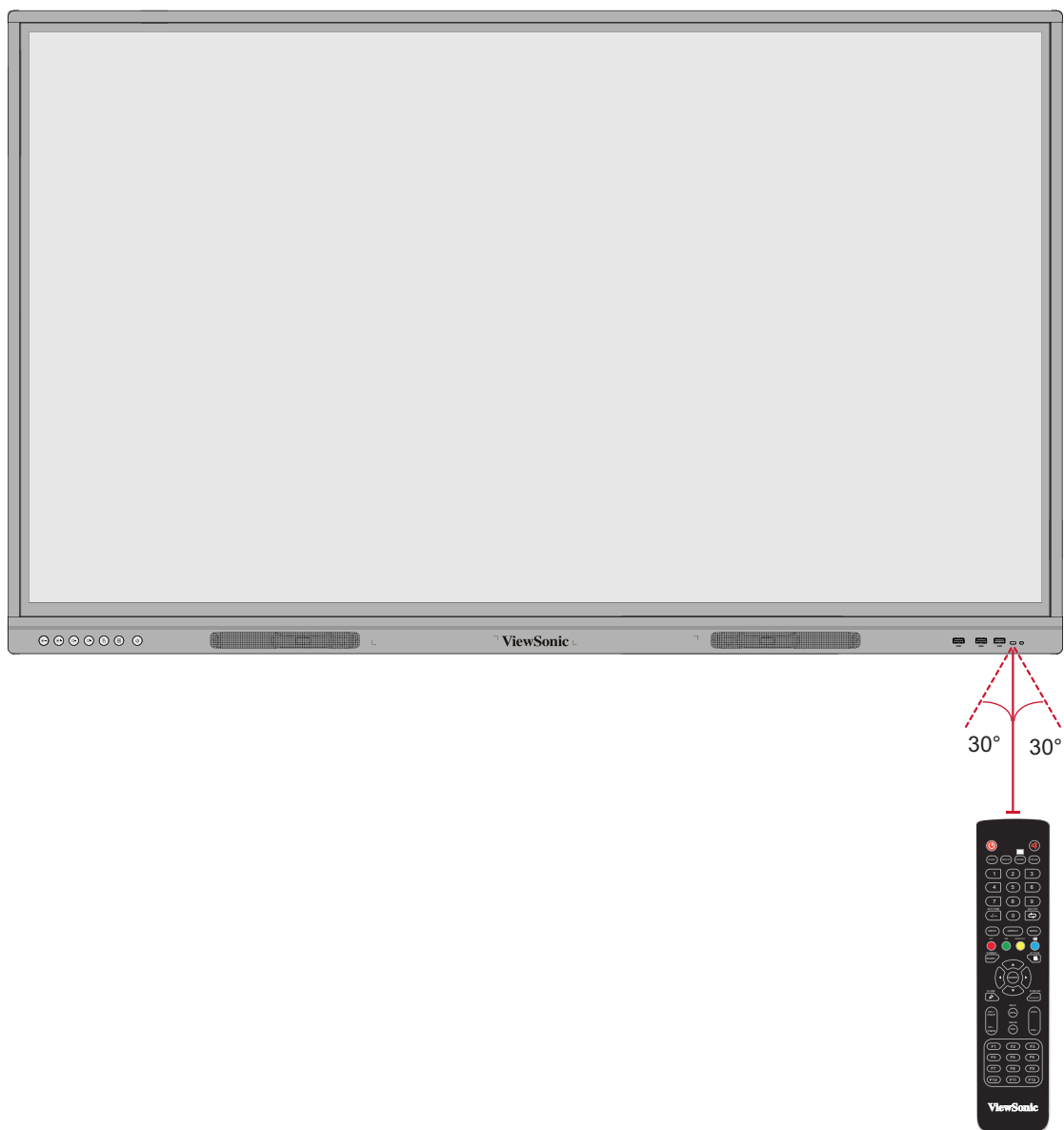
OSTRZEŻENIE: Wymiana baterii na baterię nieprawidłowego typu, może spowodować eksplozję.

UWAGA:

- Zaleca się, aby nie mieszać różnych typów baterii.
- Stare baterie należy zawsze usuwać w sposób przyjazny dla środowiska. Należy się skontaktować z lokalnymi władzami w celu uzyskania dalszych informacji o bezpiecznym usuwaniu baterii.

Zakres działania odbiornika pilota

Zakres pracy pilota pokazano tutaj. Jego efektywny zakres działania 8 metrów, 30° stopni w lewo i w prawo. Upewnij się, że nic nie zasłania sygnału pilota kierowanego do odbiornika.

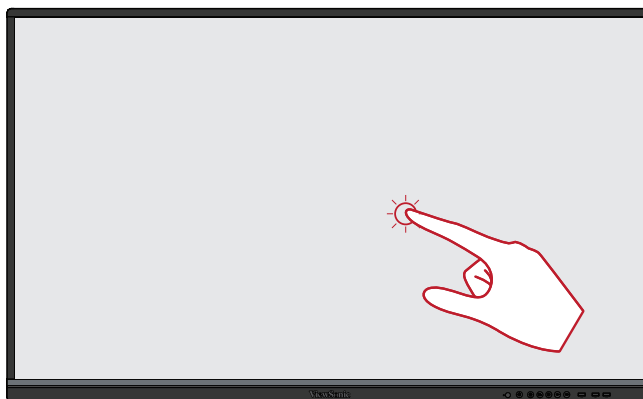


Używanie gestów

Gesty dotykowe umożliwiają użytkownikowi używanie wstępnie określonych poleceń, bez używania klawiatury lub myszy. Używając gestów na monitorze interaktywnym ViewBoard, użytkownik może zaznaczyć/usunąć zaznaczenie obiektów, zmienić lokalizację obiektu, ustawienia dostępu, wymazać cyfrowy tusz i znacznie więcej.

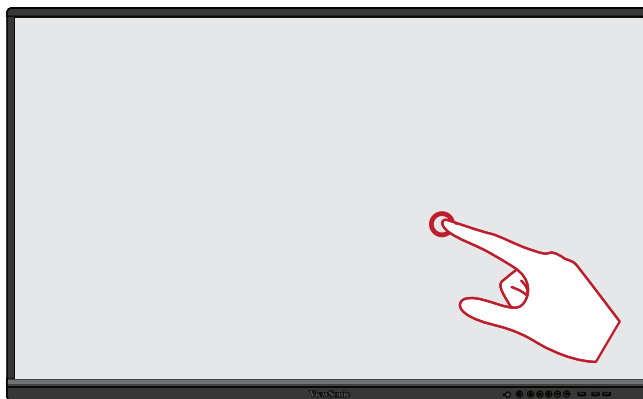
Zaznaczanie i usuwanie zaznaczenia obiektu (Kliknięcie)

Naciśnij i zwolnij ViewBoard, aby zaznaczyć/usunąć zaznaczenie opcji lub obiektów. To działanie jest podobne do pojedynczego, standardowego kliknięcia lewym przyciskiem myszy.



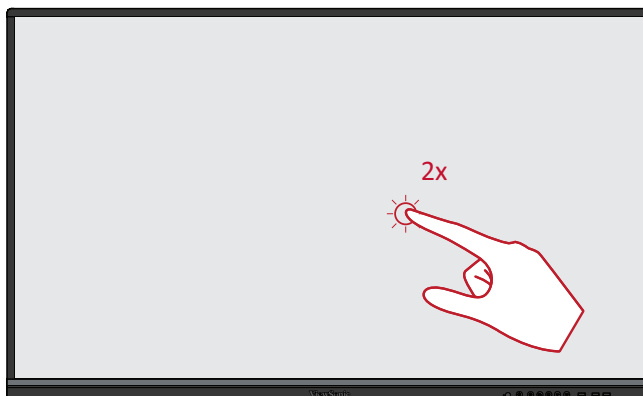
Wyświetlanie opcji menu (Kliknięcie prawym przyciskiem)

Naciśnij i przytrzymaj palcem ViewBoard. To działanie jest podobne do pojedynczego, standardowego kliknięcia prawym przyciskiem myszy.



Dwukrotne kliknięcie

Dwukrotnie naciśnij szybko i zwolnij w tym samym miejscu na monitorze interaktywnym ViewBoard. To działanie jest podobne do dwukrotnego, standardowego kliknięcia lewym przyciskiem myszy.



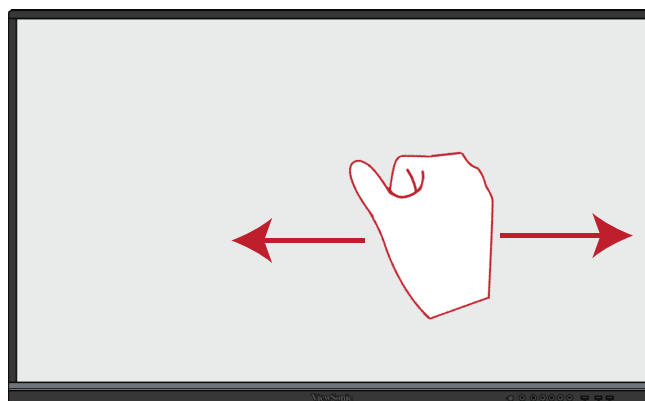
Przesuwanie obiektu

Naciśnij i przytrzymaj obiekt na monitorze interaktywnym ViewBoard i wolno przeciągnij go palcem do wymaganego miejsca.



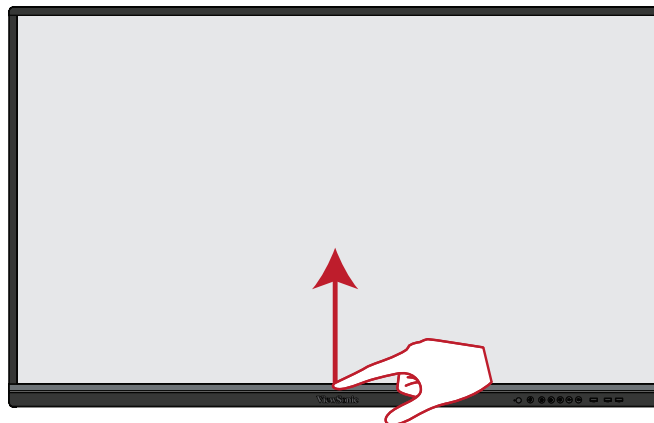
Wymazywanie cyfrowego tuszu

Użyj płasko ułożonej ręki, dłoni albo pięści na monitorze interaktywnym ViewBoard i przesuń rękę po obszarze, który ma zostać wymazany.



Przeciągnij w górę, aby wyświetlić General Settings (Ustawienia ogólne)

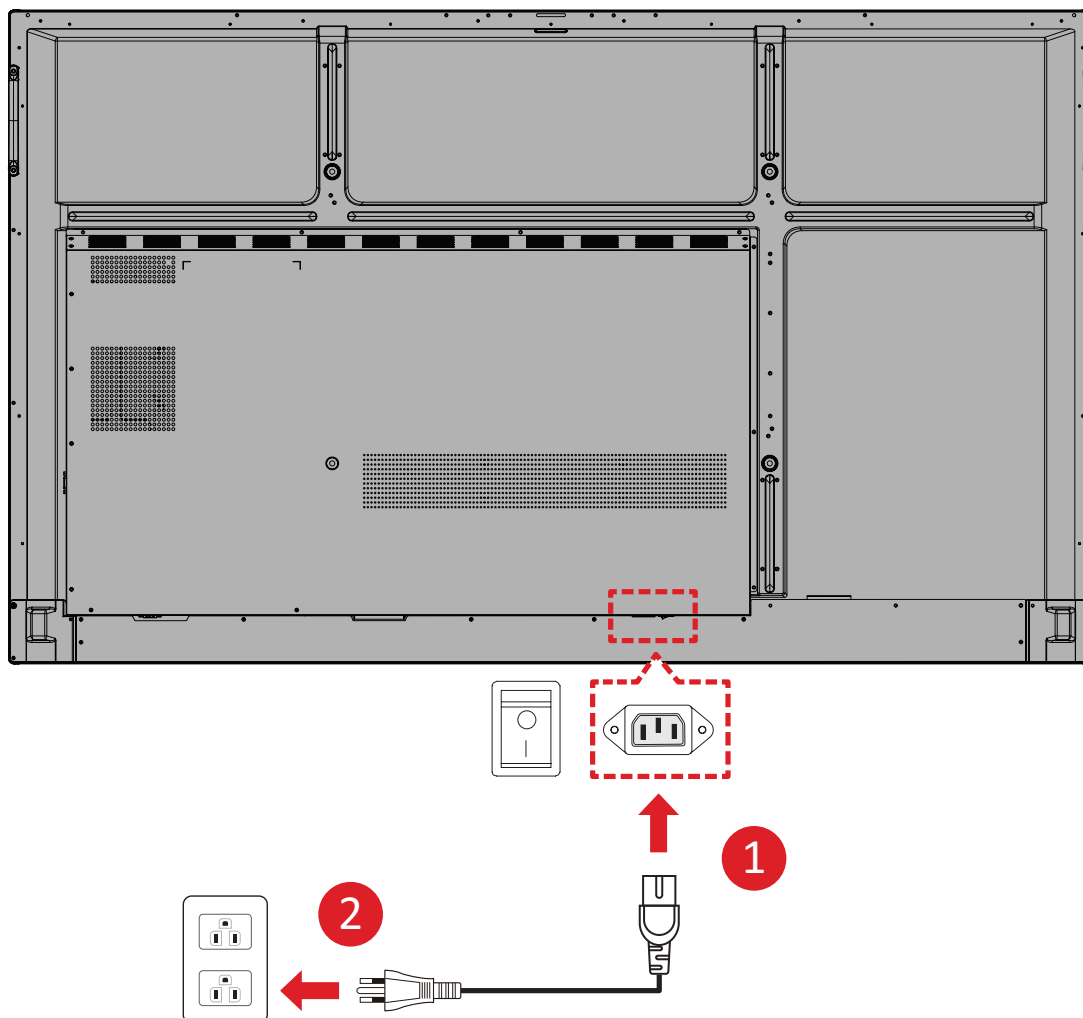
Przeciągnij z dołu w górę monitora interaktywnego ViewBoard, aby uruchomić General Settings (Ustawienia ogólne).



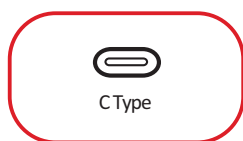
Wykonywanie połączeń

Podłączanie zasilania

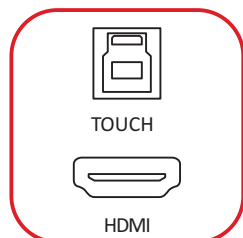
1. Podłącz przewód zasilający do gniazda wejścia prądu zmiennego w tylnej części urządzenia.
2. Podłącz przewód zasilający do gniazda zasilania.



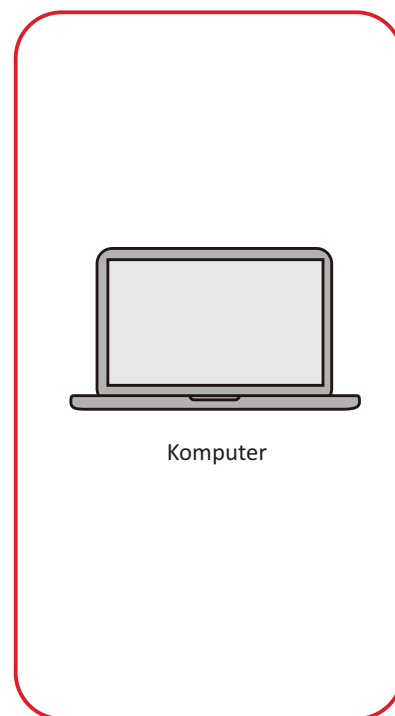
Podłączenie urządzeń zewnętrznych i podłączenie panelu dotykowego



lub



lub



Urządzenie(a) zewnętrzne można podłączyć w dowolnej z następujących konfiguracji:

Połączenie Type C

W celu połączenia przez Type C:

Podłącz kabel Type C z urządzenia zewnętrznego do portu **Type C** na ViewBoard.

Podłączanie HDMI

W celu połączenia przez HDMI:

1. Podłącz kabel HDMI z urządzenia zewnętrznego do gniazda **HDMI 1/2/3** na ViewBoard.
2. Podłącz kabel USB Type B do A do zewnętrznego urządzenia, z odpowiedniego portu **TOUCH** ViewBoard.

UWAGA: Port **TOUCH 1** jest przeznaczony do gniazd **HDMI 2** i **VGA**.
Port **TOUCH 2** jest przeznaczony dla gniazd **HDMI 2** i **HDMI 3**.

Podłączanie VGA

W celu połączenia przez VGA:

1. Podłącz kabel VGA z urządzenia zewnętrznego do portu **VGA** na ViewBoard.
2. Podłącz kabel USB Type B to A do zewnętrznego urządzenia, z portu **TOUCH 2** ViewBoard.

UWAGA: Port **TOUCH 1** jest przeznaczony do gniazd **HDMI 2** i **VGA**.
Port **TOUCH 2** jest przeznaczony dla gniazd **HDMI 2** i **HDMI 3**.

Połączenie RS-232



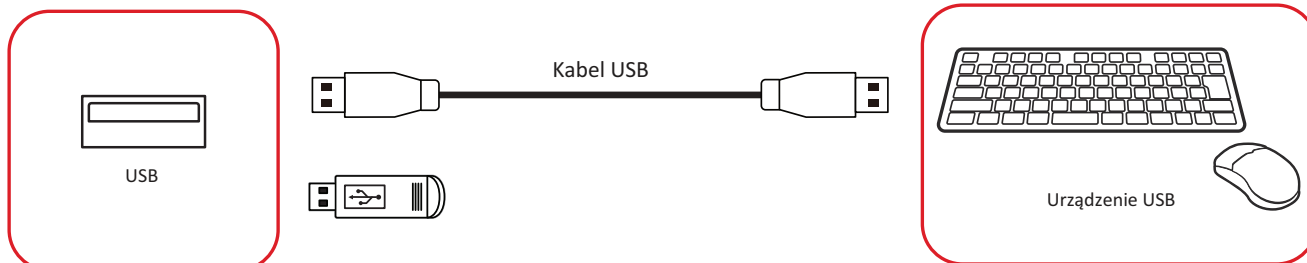
Gdy do połączenia wyświetlacza z zewnętrznym komputerem używany jest kabel portu szeregowego RS-232, niektórymi funkcjami można sterować zdalnie przez komputer PC, włącznie z WŁĄCZENIEM/WYŁĄCZENIEM zasilania, regulacją głośności, wyborem wejścia, jasnością, itp.

USB i połączenia sieciowe

Podobnie jak w każdym komputerze PC, do monitora interaktywnego ViewBoard można łatwo podłączać różne urządzenia USB i inne urządzenia peryferyjne.

Peryferyjne urządzenia USB

Podłącz urządzenie USB do portu **USB**.

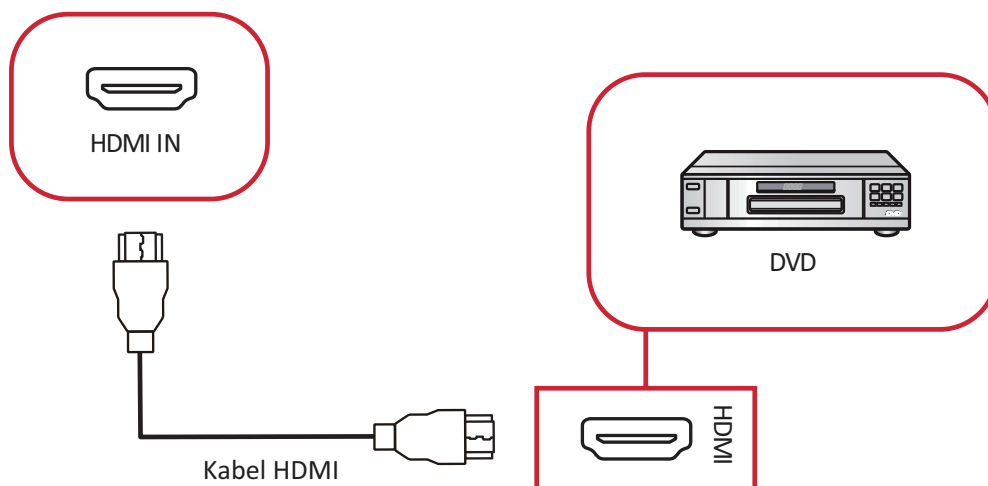


Kable sieciowe i modemowe

Podłącz kabel sieciowy do portu **LAN**.



Podłączenie odtwarzacza multimedialnego



W celu podłączenia do odtwarzacza multimedialnego:

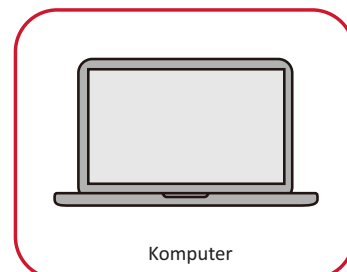
1. Podłącz kabel HDMI do gniazda **HDMI** na ViewBoard i urządzenia peryferyjnego.
2. Podłącz przewód zasilający ViewBoard i włącz przełącznik zasilania.
3. Naciśnij przycisk **Zasilanie** na ViewBoard, aby włączyć ekran.
4. Naciśnij przycisk **INPUT** na pilocie i przełącz na źródło wejścia „HDMI”.

Podłączenie audio

ViewBoard obsługuje **Audio In (Wejście audio)**, **Audio Out (Wyjście audio)** i **SPDIF**.

Wejście audio

Aby odtwarzać audio z posiadanego urządzenia zewnętrznego przez głośniki ViewBoard, podłącz jeden koniec kabla audio do posiadanego urządzenia zewnętrznego, a drugi koniec do portu **Audio In** ViewBoard.



Wyjście audio

Aby odtwarzać audio z ViewBoard przez zewnętrzny głośnik, podłącz jeden koniec kabla audio do zewnętrznego głośnika, a drugi koniec do portu **Audio Out** ViewBoard.

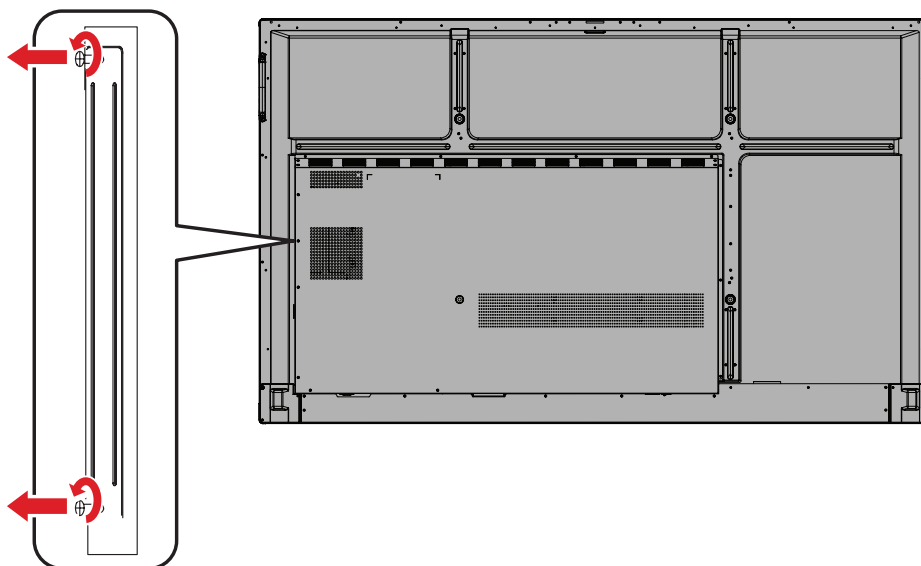


Połączenia opcjonalne

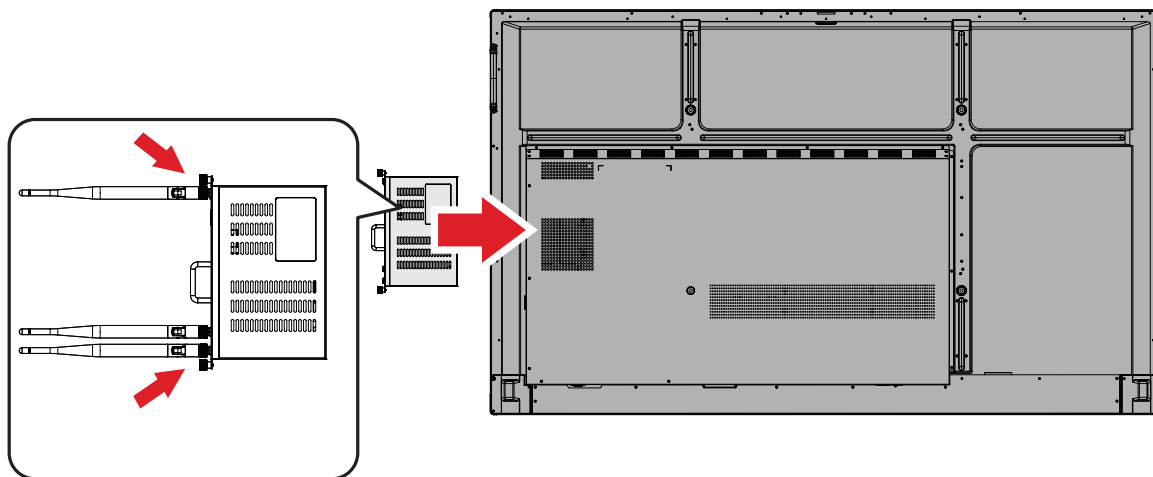
ViewBoard jest dostarczane z **OPS Slot (Gniazdo OPS)** do podłączania opcjonalnych dodatków, takich jak komputer PC typu slot-in (np. VPC-25-O).

Instalacja komputera PC typu Slot-in (Gniazdo OPS)

1. Zdejmij osłonę **OPS Slot (Gniazdo OPS)** wyświetlacza.



2. Ostrożnie włóż komputer PC typu Slot-in do gniazda **OPS Slot (Gniazdo OPS)** wyświetlacza.

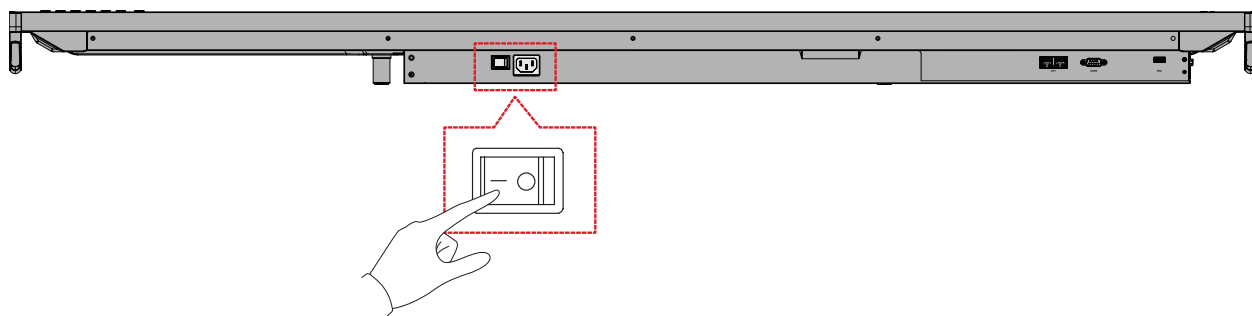


3. Przymocuj komputer PC typu Slot-in do wyświetlacza.

Używanie monitora interaktywnego ViewBoard

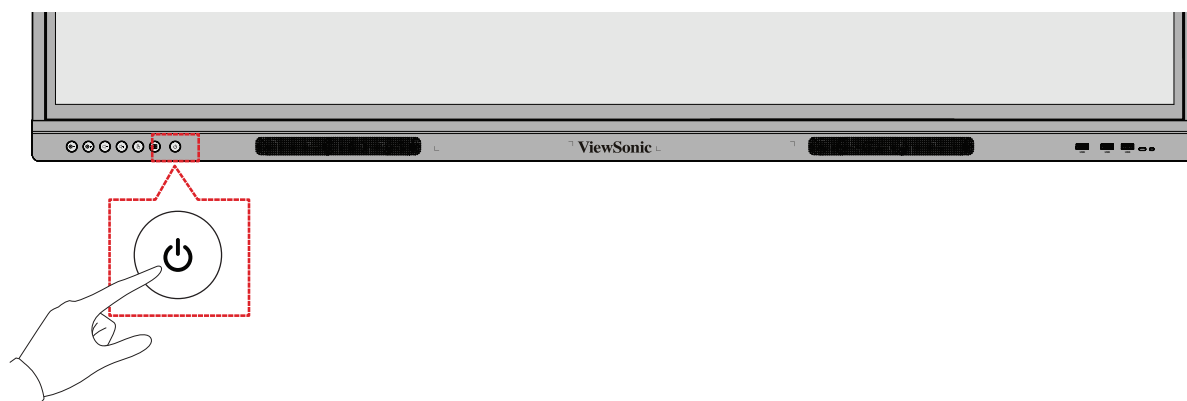
WŁĄCZANIE/WYŁĄCZANIE zasilania monitora interaktywnego ViewBoard

1. Upewnij się, że jest podłączony przewód zasilający, że jest podłączony do gniazda zasilania oraz, że **Przełącznik zasilania** znajduje się w pozycji „ON (Wł.)”.



UWAGA: Wejście AC Power (Zasilanie prądem zmiennym) i **Przełącznik zasilania**, znajdują się na dole wyświetlacza.

2. Naciśnij przycisk **⏻ Zasilanie**, aby **WŁĄCZYĆ** monitor interaktywny ViewBoard.



3. Aby **WYŁĄCZYĆ** monitor interaktywny ViewBoard, naciśnij i przytrzymaj przycisk **⏻ Zasilanie**.

Struktura menu ekranowego OSD

Menu główne	Podmenu	Opcje menu	
VGA	H. Position (Pozycja pozioma)	(-/+ , 0-100)	
	V. Position (Pozycja pionowa)	(-/+ , 0~100)	
	Clock (Zegar)	(-/+ , 0~100)	
	Clock Phase (Faza zegara)	(-/+ , 0~100)	
	Zoom Mode (Tryb powiększenia)	Full (Pełne)	
		Normal (Normalne) (4:3)	
		Real (Rzeczywiste) (1:1)	
		Dynamic (Dynamiczne) (16:9)	
		21:9	
	Auto Adjust (Automatyczne dopasowanie)	OK	
Screen Reset (Resetowanie ekranu)	Cancel (Anuluj)		
	Reset (Resetuj)		
Input Source (Źródło wejścia)	VGA		
	HDMI 1		
	HDMI 2		
	HDMI 3		
	PC (Komputer)		
	Type C (Typ C)		
WriteAway	Off (Wył.)		
	Except PC (OPS) (Poza Komputer (OPS))		
	No Signal Input Only (Tylko przy braku sygnału wejścia)		
	Black Board Mode (Auto Signal Detection: Off) (Tryb tablicy (Automatyczne wykrywanie sygnału: Wyłączone))		

Menu główne	Podmenu	Opcje menu
Picture (Obraz)	Picture Mode (Tryb obrazu)	Normal (Normalny)
		Dynamic (Dynamiczny)
		Soft (Łagodne)
		User (Użytkownik)
	Contrast (Kontrast)	(-/+ , 0~100)
	Brightness (Jasność)	(-/+ , 0~100)
	Color (Kolor)	(-/+ , 0~100)
	Tint (Odcień)	(-/+ , 0~100)
	Sharpness (Ostrość)	(-/+ , 0~100)
	Color Temperature (Temper. barwowa)	Warm (Ciepłe) (7500K)
		Normal (Normalne) (9300K)
		Cool (Zimne) (10000K)
		User (Użytkownik)
	Noise Reduction (Redukcja szumu)	Off (Wył.)
		Low (Niska)
		Medium (Średnie)
		High (Wysoka)
	Overscan	Off (Wył.)
		On (Wł.)
	RGB Range (Zakres RGB)	Full Range (Pełny zakres)
		Limited Range (Ograniczony zakres)
		Auto (Automatyczny)
	Flicker Free (Brak migania)	Off (Wył.)
		On (Wł.)
	Blue Light Filter (Filtr światła niebieskiego)	(-/+ , 0~100)
	Gamma Set (Ustawienie gamma)	Native (Natywny)
		2,2
2,4		
Backlight (Podświetlenie)	(-/+ , 0~100)	
Picture Reset (Resetowanie obrazu)	Cancel (Anuluj)	
	Reset (Resetuj)	

Menu główne	Podmenu	Opcje menu
Audio	Volume Control (Regulacja głośności)	Speaker (Głośnik)
		Audio Out (Wyjście audio)
		Sync (Synchronizacja)
	Treble (Tony wysokie)	(-/+ , 0~100)
	Bass (Basy)	(-/+ , 0~100)
	Balance (Balans)	(-/+ , 0~100)
	Volume (Głośność)	(-/+ , 0~100)
	Maximum Volume (Maksymalna głośność)	(-/+ , 0~100)
	Minimum Volume (Minimalna głośność)	(-/+ , 0~100)
	Mute (Wycisz)	Off (Wył.)
		On (Wł.)
	Audio Out Sync (Synchronizacja wyjścia audio)	Enable (Włącz)
		Disable (Wyłącz)
	Audio Out Volume (Line Out) (Głośność wyjścia audio) (Wyjście liniowe)	(-/+ , 0~100)
	Audio Reset (Resetowanie audio)	Cancel (Anuluj)
Reset (Resetuj)		

Menu główne	Podmenu	Opcje menu		
Time (Czas)	Off Time (Czas wyłączenia)	Off (Wył.)		
		1 hour (1 godzina)~ 24 hours (24 godzin)		
	Date and Time (Data i czas)	Set Date (Ustaw datę)		
		Set Time (Ustaw czas)		
		Choose Time Zone (Wybierz strefę czasową)		
		Use 24-hour format (Użyj format 24-godzinny)		
	Schedule (Harmonogram)	Schedule List (Lista harmonogramu)		
		Enable (Włącz)		
		Start Time (Czas rozpoczęcia)		
		End Time (Czas zakończenia)		
		Input (Wejście)	HDMI 1	
			HDMI 2	
			HDMI 3	
			PC (Komputer)	
	Type C (Typ C)			
	VGA			
	Day of the Week (Dzień tygodnia)			
	Every Week (Co tydzień)			
	OSD Turn Off (Wyłączenie OSD)	Off (Wył.)		
		5/15/30/60 seconds (5/15/30/60 sekund)		
	Input Information (Informacje wejścia)	Off (Wył.)		
5/10/20/30/60 seconds (5/30/15/30/60 sekund)				
Automatic Date & Time (Automatyczna data i czas)	Off (Wył.)			
	On (Wł.)			
Time Reset (Resetowanie czasu)	Cancel (Anuluj)			
	Reset (Resetuj)			
About (Informacje)	Display Information (Informacje o wyświetlaczu)	Model Name (Nazwa modelu)		
		Serial No. (Nr seryjny)		
		Operation Hours (Godziny działania)		
		SW Version (Wersja oprogramowania)		

Menu główne	Podmenu	Opcje menu		
Advanced Options (Opcje zaawansowane)	Saving (Zapisywanie)	Panel Saving (Oszczędzanie panela)	Brightness (Jasność)	Off (Wył.) On (Wł.)
		Power Save (Oszczędzanie energii)	Mode 1 (Tryb 1)	
			Mode 2 (Tryb 2)	
			Mode 3 (Tryb 3)	
			Mode 4 (Tryb 4)	
		Power LED Light (Kontrolka LED zasilania)	Off (Wył.)	
			On (Wł.)	
	Boot (Uruchamianie)	Boot on Source (Źródło podczas uruchamiania)	HDMI 1	
			HDMI 2	
			HDMI 3	
			PC (Komputer)	
			Type C (Typ C)	
		VGA		
		Boot on Logo (Logo podczas uruchamiania)	Off (Wył.)	
	On (Wł.)			
	Signal (Sygnał)	Auto Signal Detection (Automatyczne wykrywanie sygnału)	Off (Wył.)	
			On (Wł.)	
		No Signal Standby (Gotowość przy braku sygnału)	Off (Wył.)	
			0 mins (0 min.)	
			5 mins (5 min.)	
			15 mins (15 min.)	
			30 mins (30 min.)	
	Port	HDMI with One Wire	Off (default) (Wył. (domyślne))	
			On (Wł.)	
		USB Cloning (Klonowanie USB)	Import (Importuj)	
			Export (Eksportuj)	
		USB Auto Play (Automatyczne odtwarzanie USB)	Off (Wył.)	
On (Wł.)				

Menu główne	Podmenu	Opcje menu	
Advanced Options (Opcje zaawansowane)	Others (Inne)	Switch On State (Stan włączenia)	Power Off (Wyłączenie zasilania)
			Forced On (Wymuszone włączenie)
			Last Status (Ostatni stan)
		WOL	Off (Wył.)
			On (Wł.)
		Monitor ID (ID monitora)	Monitor ID (ID monitora): 1-98
		OSD Language (Język OSD)	
		Factory Reset (Resetowanie do wartości fabrycznych)	Cancel (Anuluj)
			Reset (Resetuj)
		Advanced Option Reset (Resetowanie opcji zaawansowanych)	Cancel (Anuluj)
Reset (Resetuj)			
Other Settings (Inne ustawienia)	Energy Star	Off (Wył.)	
		On (Wł.)	
	Light Sensor (Czujnik światła)	Off (Wył.)	
		On (Wł.)	
	IP		
	Port		
Leave OSD Menu (Opuść menu OSD)	Leave OSD Menu (Opuść menu OSD)		

Operacje menu ekranowego (OSD)

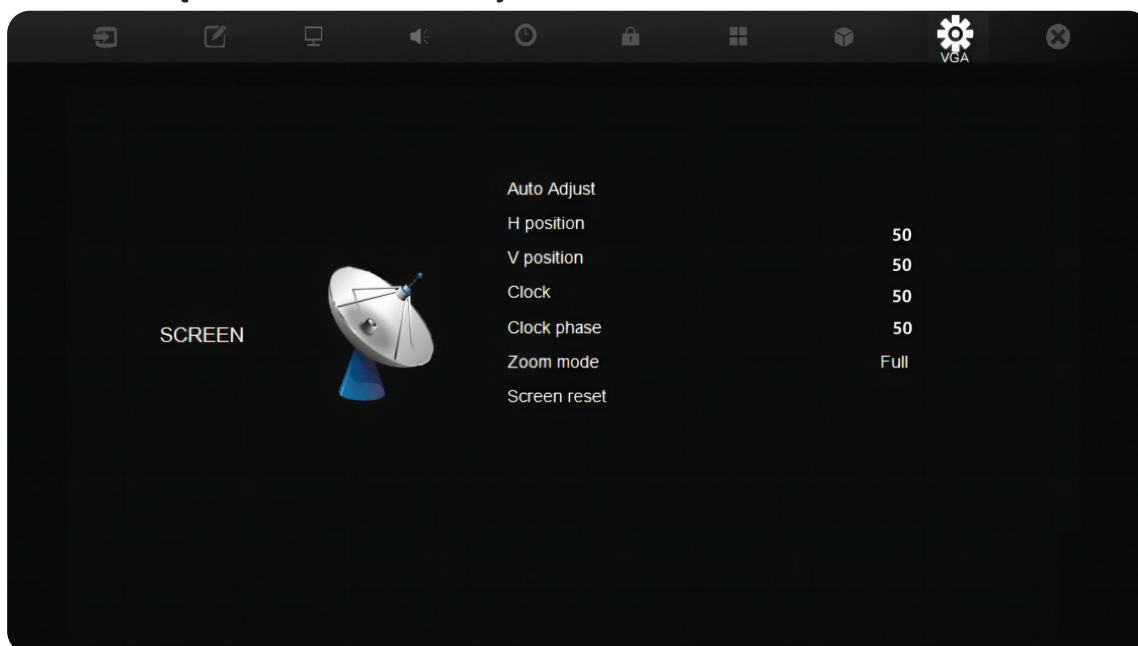
Dostęp do ustawień **VGA**, **Input Source** (), **WriteAway** (), **Picture (Obraz)**, **Audio**, **Time (Czas)**, **About (Informacje)**, **Advanced Options (Opcje zaawansowane)** i **Other Settings (Inne ustawienia)**, przez menu OSD.



Otwórz menu OSD, przez naciśnięcie **MENU** na pilocie lub przycisku **Menu** () na panelu przednim.

VGA

UWAGA: Włącznie dla źródła wejścia VGA.



Element	Opis
H. Position (Pozycja pozioma)	Regulacja pozycji obrazu ekranowego w poziomie.
V. Position (Pozycja pionowa)	Regulacja pozycji obrazu ekranowego w pionie.
Clock (Zegar)	Regulacja częstotliwości sygnału zegara pikseli. Wpłyne to na rozdzielczość i częstotliwość odświeżania.
Clock Phase (Faza zegara)	Regulacja fazy zegara w celu poprawienia czystości wyświetlania i uniknięcia migotania.
Zoom Mode (Tryb powiększenia)	Wybór współczynnika proporcji obrazu wyświetlacza.
Auto Adjust (Automatyczne dopasowanie)	Automatyczne dopasowanie pozycji obrazu ekranowego.
Screen Reset (Resetowanie ekranu)	Resetowanie ustawień ekranu do ich ustawień domyślnych.

Input Source (Źródło wejścia)

Wybierz jedno z dostępnych źródeł wejścia.

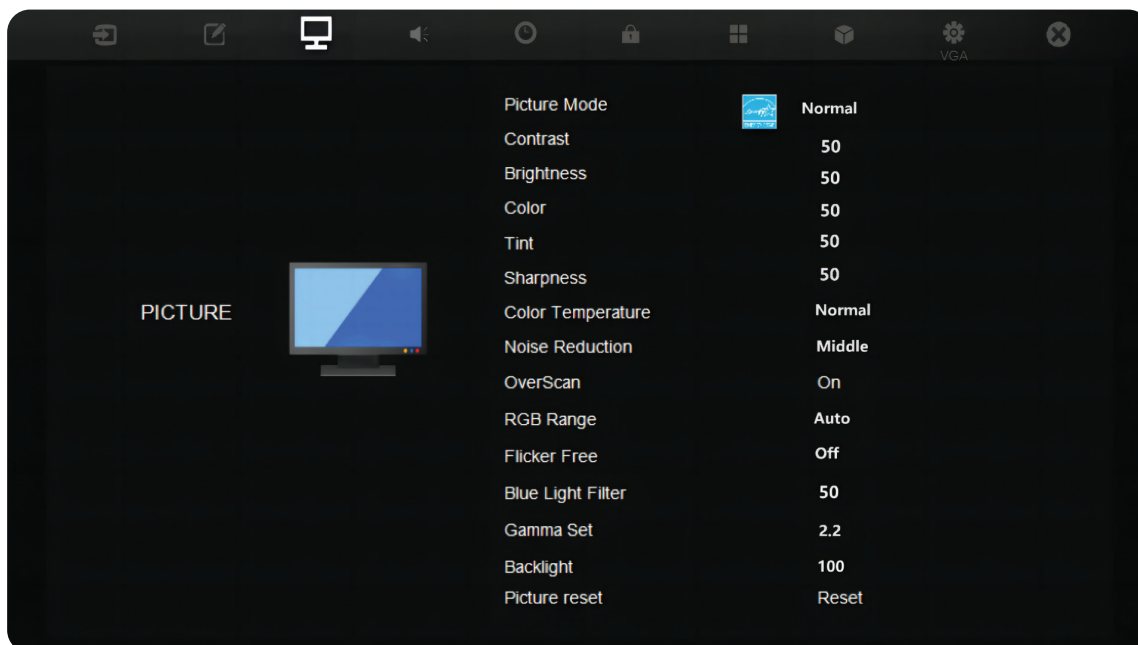


WriteAway



Element	Opis
Off (Wył.)	Wyłączenie funkcji WriteAway.
Except PC (OPS) (Poza Komputer (OPS))	Można go używać dla wszystkich kanałów za wyjątkiem OPS.
No Signal Input Only (Tylko przy braku sygnału wejścia)	Można go używać, przy braku sygnału wejścia.
Black Board Mode (Auto Signal Detection: Off) (Tryb tablicy (Automatyczne wykrywanie sygnału: Wyłączone))	Można go używać, przy braku sygnału wejścia; automatyczne wykrywanie zostanie wyłączone.

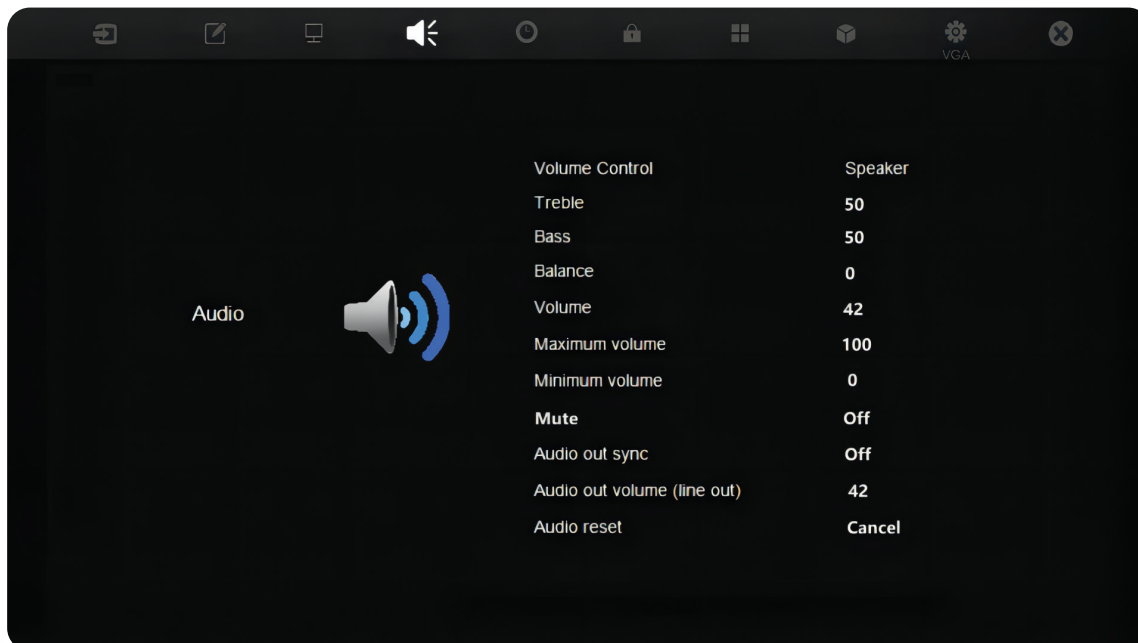
Picture (Obraz)



Element	Opis										
Picture Mode (Tryb obrazu)	Wybór predefiniowanych ustawień obrazu.										
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #e91e63; color: white;">Tryb</th> <th style="background-color: #e91e63; color: white;">Opis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">Normal (Normalny)</td> <td>Domyślny tryb obrazu</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Dynamic (Dynamiczny)</td> <td>Obraz zostanie dostosowany do wyświetlanych na ekranie treści.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Soft (Łagodne)</td> <td>Wysoki poziom jasności z niższym kontrastem.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">User (Użytkownik)</td> <td>Niestandardowe ustawienia użytkownika.</td> </tr> </tbody> </table>	Tryb	Opis	Normal (Normalny)	Domyślny tryb obrazu	Dynamic (Dynamiczny)	Obraz zostanie dostosowany do wyświetlanych na ekranie treści.	Soft (Łagodne)	Wysoki poziom jasności z niższym kontrastem.	User (Użytkownik)	Niestandardowe ustawienia użytkownika.
	Tryb	Opis									
	Normal (Normalny)	Domyślny tryb obrazu									
	Dynamic (Dynamiczny)	Obraz zostanie dostosowany do wyświetlanych na ekranie treści.									
Soft (Łagodne)	Wysoki poziom jasności z niższym kontrastem.										
User (Użytkownik)	Niestandardowe ustawienia użytkownika.										
Contrast (Kontrast)	Regulacja różnicy pomiędzy tłem obrazu (poziom czerni) i planem przednim (poziom bieli). Użyj tej regulacji do ustawienia maksymalnej wartości poziomu bieli, po poprzedniej regulacji ustawienia Brightness (Jasność) w celu dopasowania do wybranego wejścia i środowiska przeglądania.										
Brightness (Jasność)	Regulacja poziomów czerni tła obrazu ekranowego. Im wyższa wartość, tym jaśniejszy obraz. Niższe wartości spowodują przyciemnienie obrazu.										
Color (Kolor)	Regulacja obrazu od czarno-białego do w pełni nasyconych kolorów.										
Tint (Odcień)	Im wyższa wartość, tym bardziej zielonawe zabarwienie obrazu. Im niższa wartość, tym bardziej czerwone zabarwienie obrazu.										
Sharpness (Ostrość)	Wysokie wartości dają bardziej ostry obraz; a niskie wartości zmiękczają obraz.										

Element	Opis										
Color Temperature (Temper. barwowa)	Regulacja wartości temperatury barwowej. <table border="1" data-bbox="491 241 1390 607"> <thead> <tr> <th data-bbox="496 248 703 297">Tryb</th> <th data-bbox="703 248 1385 297">Opis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="496 297 703 383">Warm (Ciepłe)</td> <td data-bbox="703 297 1385 383">Ustaw temperaturę barwową na 7500K.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="496 383 703 468">Normal (Normalny)</td> <td data-bbox="703 383 1385 468">Ustaw temperaturę barwową na 9300K.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="496 468 703 517">Cool (Zimno)</td> <td data-bbox="703 468 1385 517">Ustaw temperaturę barwową na 10000K.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="496 517 703 602">User (Użytkownik)</td> <td data-bbox="703 517 1385 602">Niestandardowe ustawienia użytkownika.</td> </tr> </tbody> </table>	Tryb	Opis	Warm (Ciepłe)	Ustaw temperaturę barwową na 7500K.	Normal (Normalny)	Ustaw temperaturę barwową na 9300K.	Cool (Zimno)	Ustaw temperaturę barwową na 10000K.	User (Użytkownik)	Niestandardowe ustawienia użytkownika.
Tryb	Opis										
Warm (Ciepłe)	Ustaw temperaturę barwową na 7500K.										
Normal (Normalny)	Ustaw temperaturę barwową na 9300K.										
Cool (Zimno)	Ustaw temperaturę barwową na 10000K.										
User (Użytkownik)	Niestandardowe ustawienia użytkownika.										
Noise Reduction (Redukcja szumu)	Zmniejszenie zakłóceń obrazu i zniekształceń.										
Overscan	Automatyczne powiększenie oryginalnego obrazu w poziomie i w pionie w celu uzyskania formatu obrazu dopasowanego do wielkości ekranu.										
RGB Range (Zakres RGB)	Ręczna zmiana opcji formatu koloru w celu dopasowania prawidłowego zakresu formatu koloru, jeśli kolory nie są wyświetlane prawidłowo.										
Flicker Free (Brak migania)	Zmniejszenie lub eliminacja migotania ekranu.										
Blue Light Filter (Filtr światła niebieskiego)	Umożliwia ustawienie filtra, który blokuje niebieskie światło o wysokiej energii w celu zapewnienia większego komfortu oglądania.										
Gamma Set (Ustawienie gamma)	Obrazuje relacje pomiędzy źródłem wejścia a jasnością obrazu.										
Backlight (Podświetlenie)	Regulacja wartości podświetlenia.										
Picture Reset (Resetowanie obrazu)	Resetowanie ustawień obrazu do ich ustawień domyślnych.										

Audio



Element	Opis								
Volume Control (Regulacja głośności)	Wybór, który komponent ma dźwięk i steruje głośnością.								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Tryb</th> <th>Opis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Speaker (Głośnik)</td> <td>Dźwięk będzie odtwarzany tylko przez głośniki wyświetlacza, a głośność głośników będzie kontrolowana za pomocą pilota.</td> </tr> <tr> <td>Audio Out (Wyjście audio)</td> <td>Tylko wyjście audio będzie odtwarzać dźwięk, a głośność wyjścia audio będzie kontrolowana za pomocą pilota.</td> </tr> <tr> <td>Sync (Synchronizacja)</td> <td>Dźwięk będzie odtwarzany zarówno przez głośnik, jak i wyjście audio.</td> </tr> </tbody> </table>	Tryb	Opis	Speaker (Głośnik)	Dźwięk będzie odtwarzany tylko przez głośniki wyświetlacza, a głośność głośników będzie kontrolowana za pomocą pilota.	Audio Out (Wyjście audio)	Tylko wyjście audio będzie odtwarzać dźwięk, a głośność wyjścia audio będzie kontrolowana za pomocą pilota.	Sync (Synchronizacja)	Dźwięk będzie odtwarzany zarówno przez głośnik, jak i wyjście audio.
	Tryb	Opis							
	Speaker (Głośnik)	Dźwięk będzie odtwarzany tylko przez głośniki wyświetlacza, a głośność głośników będzie kontrolowana za pomocą pilota.							
Audio Out (Wyjście audio)	Tylko wyjście audio będzie odtwarzać dźwięk, a głośność wyjścia audio będzie kontrolowana za pomocą pilota.								
Sync (Synchronizacja)	Dźwięk będzie odtwarzany zarówno przez głośnik, jak i wyjście audio.								
Treble (Tony wysokie)	Zwiększenie lub zmniejszenie poziomu tonów wysokich (dźwięki o wyższej tonacji).								
Bass (Basy)	Zwiększenie lub zmniejszenie poziomu basów (dźwięki o niższej tonacji).								
Balance (Balans)	Regulacja balansu lewego/prawego głośnika.								
Volume (Głośność)	Zwiększanie lub zmniejszanie poziomu głośności wyświetlacza.								
Maximum Volume (Maksymalna głośność)	Ustawienie maksymalnego poziomu głośności wyświetlacza.								
Minimum Volume (Minimalna głośność)	Ustawienie minimalnego poziomu głośności wyświetlacza.								
Mute (Wycisz)	Przełączanie włączenia lub wyłączenia wyciszenia.								

Element	Opis
Audio Out Sync (Synchronizacja wyjścia audio)	Synchronizacja Audio Out Volume (Głośność wyjścia audio) z głośnikami wyświetlacza.
Audio Out Volume (Line Out) (Głośność wyjścia audio (Wyjście liniowe))	Zwiększenie lub zmniejszenie poziomu głośności Audio Out (Wyjście audio).
Audio Reset (Resetowanie audio)	Resetowanie ustawień audio do ich ustawień domyślnych.

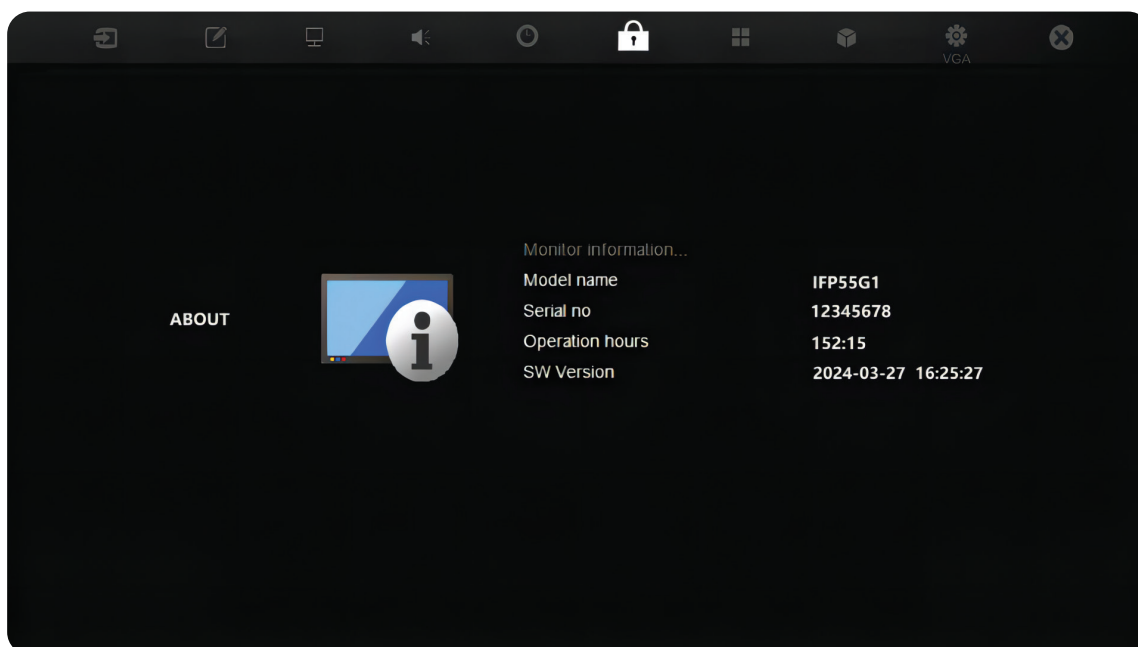
Time (Czas)



Element	Opis
Off Timer (Timer wyłączenia)	Ustawienie czasu, po którym ViewBoard wyłączy się automatycznie.
Date and Time (Data i czas)	Ustawienia czasu systemowego i formatu ViewBoard.
Schedule (Harmonogram)	Ustawienie do siedmiu różnych przedziałów czasu, w których wyświetlacz ma być aktywny.
OSD Turn Off (Wyłączenie OSD)	Ustawianie czasu pozostawiania menu ekranowego OSD na ekranie.

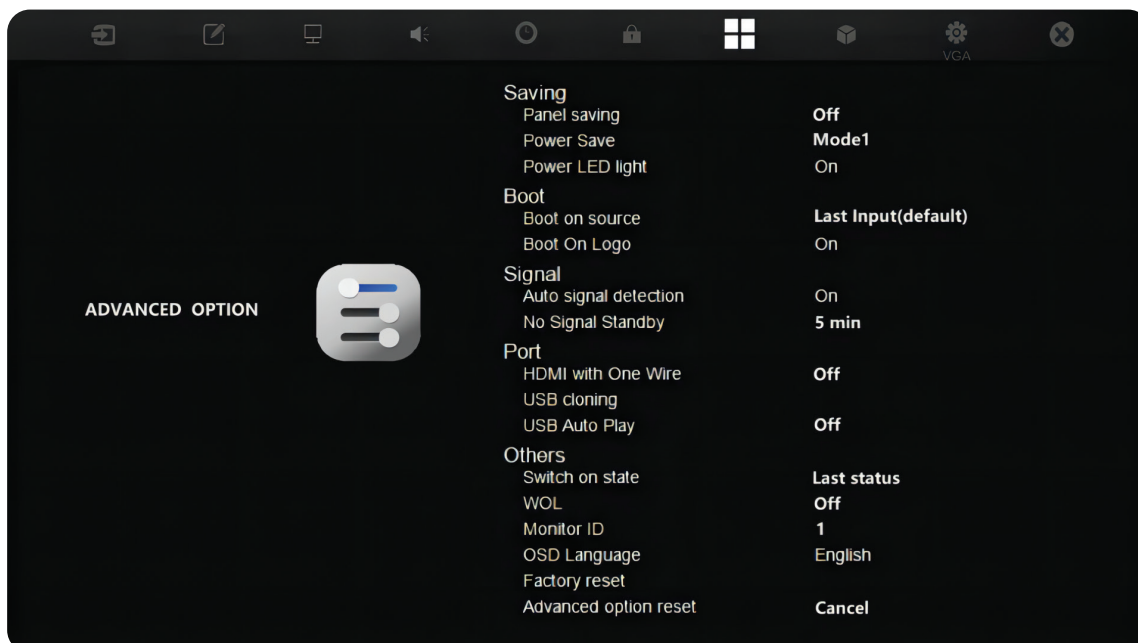
Element	Opis
Input Information (Informacje wejścia)	Ustawianie czasu w którym informacje wejścia będą wyświetlane na wyświetlaczu.
Automatic Date & Time (Automatyczna data i czas)	Automatyczne ustawienia daty i czasu.
Time Reset (Resetowanie czasu)	Resetowanie ustawień Time (Czas) do ich ustawień domyślnych.

About (Informacje)



Element	Opis
Display Information (Informacje o wyświetlaczu)	Pokazanie informacji o wyświetlaczu: Model Name (Nazwa modelu), Serial No. (Nr seryjny), Operation Hours (Godziny działania) i Software Version (Wersja oprogramowania).

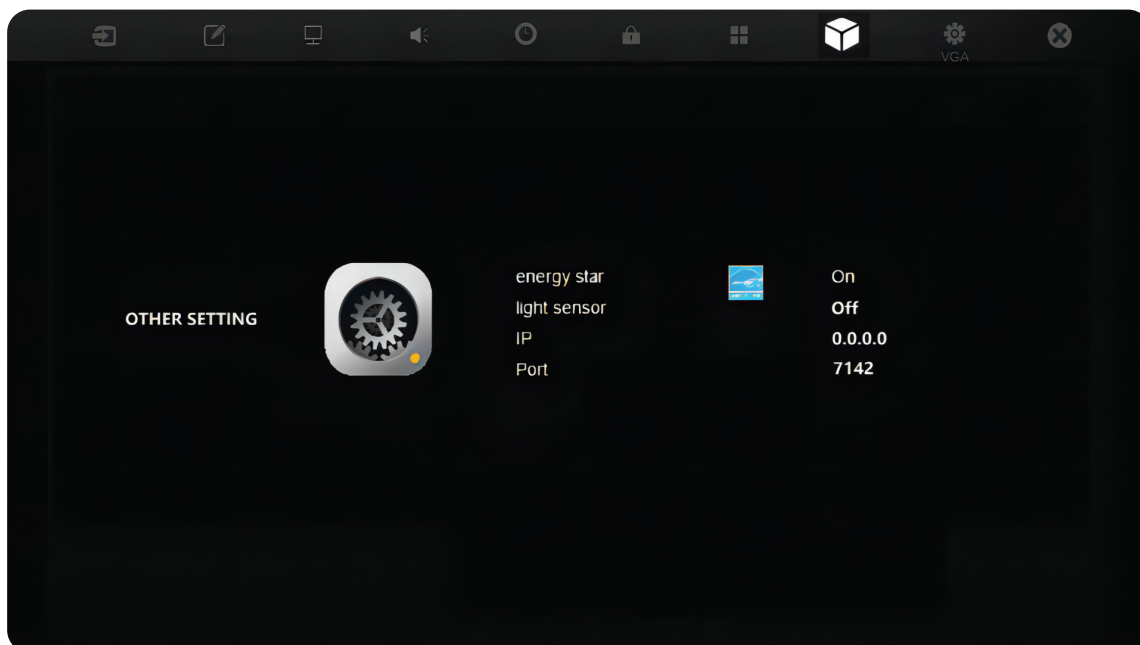
Advanced Options (Opcje zaawansowane)



Element	Opis										
Saving (Zapisywanie)	<p><u>Panel Saving (Oszczędzanie panela)</u> Po włączeniu, jasność wyświetlacza ViewBoard będzie ograniczona do 40% maksymalnego poziomu jasności.</p> <p><u>Power Save (Oszczędzanie energii)</u> Wybór jednego z trybów oszczędzania energii, aby włączyć oszczędzanie energii.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #e91e63; color: white;">Tryb</th> <th style="background-color: #e91e63; color: white;">Opis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e91e63; color: white;">Mode 1 (Tryb 1)</td> <td>TCP off (Wył. TCP), WOL on (Wł. WOL).</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #e91e63; color: white;">Mode 2 (Tryb 2)</td> <td>TCP off (Wył. TCP), WOL on (Wł. WOL), wybudzenie przez wznowienie sygnału wideo.</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #e91e63; color: white;">Mode 3 (Tryb 3)</td> <td>TCP on (Wł. TCP), WOL off (Wył. WOL), wybudzenie przez wznowienie sygnału wideo.</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #e91e63; color: white;">Mode 4 (Tryb 4)</td> <td>TCP on (Wł. TCP), WOL off (Wył. WOL), brak obsługi wybudzenia przez wznowienie sygnału wideo.</td> </tr> </tbody> </table> <p><u>Power LED Light (Kontrolka LED zasilania)</u> Włączanie/wyłączanie kontrolki wskaźnika zasilania ViewBoard.</p>	Tryb	Opis	Mode 1 (Tryb 1)	TCP off (Wył. TCP), WOL on (Wł. WOL).	Mode 2 (Tryb 2)	TCP off (Wył. TCP), WOL on (Wł. WOL), wybudzenie przez wznowienie sygnału wideo.	Mode 3 (Tryb 3)	TCP on (Wł. TCP), WOL off (Wył. WOL), wybudzenie przez wznowienie sygnału wideo.	Mode 4 (Tryb 4)	TCP on (Wł. TCP), WOL off (Wył. WOL), brak obsługi wybudzenia przez wznowienie sygnału wideo.
	Tryb	Opis									
Mode 1 (Tryb 1)	TCP off (Wył. TCP), WOL on (Wł. WOL).										
Mode 2 (Tryb 2)	TCP off (Wył. TCP), WOL on (Wł. WOL), wybudzenie przez wznowienie sygnału wideo.										
Mode 3 (Tryb 3)	TCP on (Wł. TCP), WOL off (Wył. WOL), wybudzenie przez wznowienie sygnału wideo.										
Mode 4 (Tryb 4)	TCP on (Wł. TCP), WOL off (Wył. WOL), brak obsługi wybudzenia przez wznowienie sygnału wideo.										
Boot (Uruchamianie)	<p><u>Boot on Source (Źródło podczas uruchamiania)</u> Wybór źródła sygnału wejścia, które ma być używane, po włączeniu Viewboard.</p> <p><u>Boot on Logo (Logo podczas uruchamiania)</u> Wybór logo startowego, które będzie wyświetlane podczas uruchamiania ViewBoard.</p>										

Element	Opis								
Signal (Sygnał)	<p><u>Auto Signal Detection (Automatyczne wykrywanie sygnału)</u> Włączenie, aby automatycznie wykrywać źródła wejścia i je wyświetlać.</p> <p><u>No Signal Standby (Gotowość przy braku sygnału)</u> Włączenie, aby przechodzić do trybu gotowości, gdy nie wykryto źródła sygnału wejścia.</p>								
Port	<p><u>HDMI with One Wire</u> Przy ustawieniu na ON (Wł.), zostanie włączone HDMI CEC. HDMI CEC synchronizuje operację włączenia/wyłączenia zasilania przez połączenie HDMI.</p> <p><u>USB Cloning (Klonowanie USB)</u> Importowanie/eksportowanie ustawień OSD do urządzenia pamięci USB.</p> <p><u>USB Auto Play (Automatyczne odtwarzanie USB)</u> Po włączeniu, ViewBoard skopiuje pliki multimedialne z zewnętrznego urządzenia pamięci (np. napędu USB) do pamięci wewnętrznej, a następnie automatycznie odtworzy pliki multimedialne.</p>								
Others (Inne)	<p><u>Switch On State (Stan włączenia)</u> Wybór stanu wyświetlacza przy następnym podłączeniu przewodu zasilającego do gniazda zasilania.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #c00000; color: white;">Tryb</th> <th style="background-color: #c00000; color: white;">Opis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">Power Off (Wyłączenie zasilania)</td> <td>Po podłączeniu przewodu zasilającego, ViewBoard pozostanie WYŁĄCZONY.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Forced On (Wymuszone włączenie)</td> <td>Po podłączeniu przewodu zasilającego, nastąpi WŁĄCZENIE ViewBoard.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Last Status (Ostatni stan)</td> <td>Wyświetlacz powróci do poprzedniego stanu zasilania.</td> </tr> </tbody> </table> <p><u>WOL (Wake On LAN, Włączanie przez sieć LAN)</u> Po włączeniu, gdy ekran jest wyłączony, ViewBoard włączy się automatycznie po podłączeniu kabla LAN.</p> <p><u>Monitor ID (ID monitora)</u> Przypisanie pilotowi wyświetlacza numeru przez RS-232. UWAGA: Zakres numerów to: 1~98; 99 jest zastrzeżone dla „All Displays (Wszystkie wyświetlacze)”.</p> <p><u>OSD Language (Język OSD)</u> Ustawienie języka preferowanego dla ViewBoard.</p> <p><u>Factory Reset (Resetowanie do wartości fabrycznych)</u> Resetowanie wszystkich ustawień menu OSD do ich ustawień domyślnych.</p> <p><u>Advanced Option Reset (Resetowanie opcji zaawansowanych)</u> Resetowanie ustawień Advanced Options (Opcje zaawansowane) do ich ustawień domyślnych.</p>	Tryb	Opis	Power Off (Wyłączenie zasilania)	Po podłączeniu przewodu zasilającego, ViewBoard pozostanie WYŁĄCZONY.	Forced On (Wymuszone włączenie)	Po podłączeniu przewodu zasilającego, nastąpi WŁĄCZENIE ViewBoard.	Last Status (Ostatni stan)	Wyświetlacz powróci do poprzedniego stanu zasilania.
Tryb	Opis								
Power Off (Wyłączenie zasilania)	Po podłączeniu przewodu zasilającego, ViewBoard pozostanie WYŁĄCZONY.								
Forced On (Wymuszone włączenie)	Po podłączeniu przewodu zasilającego, nastąpi WŁĄCZENIE ViewBoard.								
Last Status (Ostatni stan)	Wyświetlacz powróci do poprzedniego stanu zasilania.								

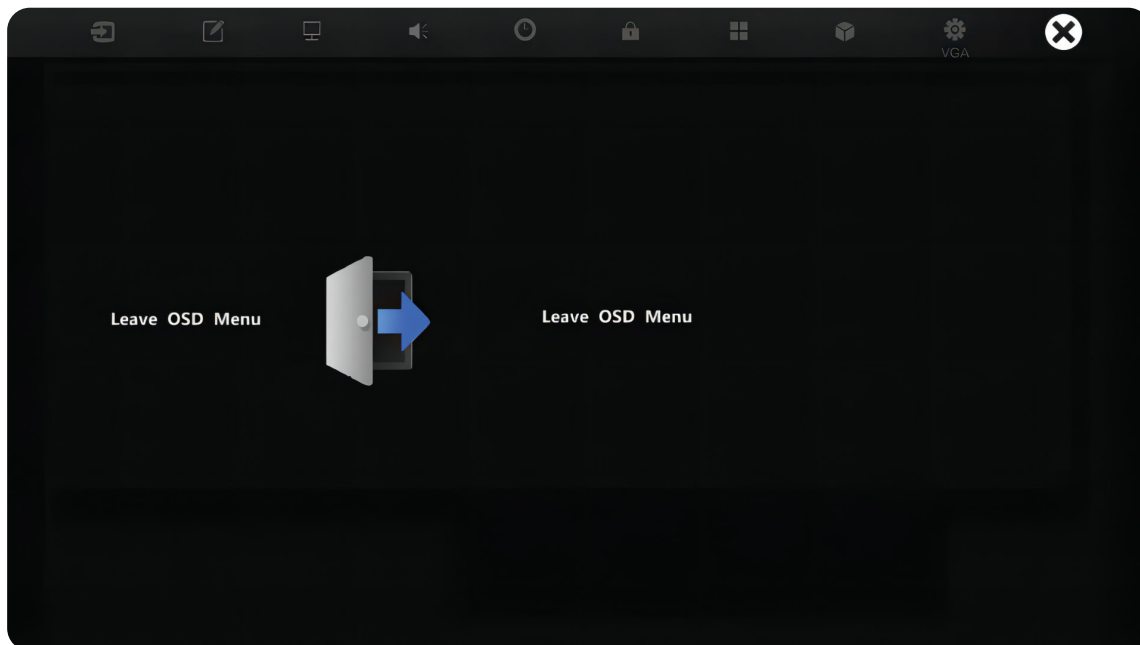
Other Settings (Inne ustawienia)



Element	Opis
Energy Star	Przełączanie włączenia lub wyłączenia Energy Star.
Light Sensor (Czujnik światła)	Przełączanie włączenia lub wyłączenia czujnika światła.
IP	Wyświetlanie bieżącego adresu IP.
Port	Podgląd bieżącego numeru portu.

Leave OSD Menu (Opuść menu OSD)

Wyjdź z menu OSD.



Filtr niskiego poziomu światła niebieskiego i Zdrowie oczu

Filtr niskiego poziomu światła niebieskiego, blokuje niebieskie światło o wysokiej energii w celu zapewnienia większego komfortu oglądania.

Obliczanie przerw

Podczas wydłużonego oglądania ekranów, zaleca się wykonywanie okresowych przerw oglądania. Zalecane są krótkie przerwy o długości co najmniej 10 minut, po jednej (1) godzinie ciągłego oglądania.

Wykonywanie krótszych, częstszych przerw jest generalnie bardziej korzystne, niż wykonywanie dłuższych, rzadszych przerw.

Pogorszenie ostrości widzenia (Reguła 20-20-20)

Aby zmniejszyć zagrożenie zmęczenia oczu w wyniku stałego patrzenia na ekran, należy odwracać wzrok od ekranu co najmniej co 20 minut i skupić wzrok na odległym obiekcie (w odległości co najmniej 20 stóp) na co najmniej 20 sekund.

Kierowanie wzroku na odległe objekty

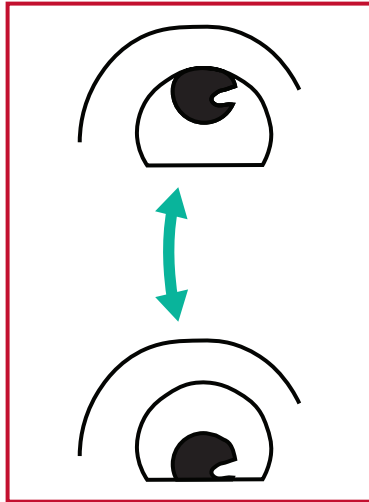
Podczas wykonywania przerw, użytkownicy mogą bardziej zmniejszać zmęczenie oczu i suchość oczu, poprzez skupianie wzroku na odległych obiektach na 10-15 sekund, a następnie skupiając wzrok na czymś położonym bliżej na 10-15 sekund. Należy powtórzyć to ćwiczenie maksymalnie 10 razy. To ćwiczenie zmniejsza niebezpieczeństwo „blokady” możliwości utraty ostrości widzenia, po wydłużonej pracy.

Ćwiczenia oczu i szyi

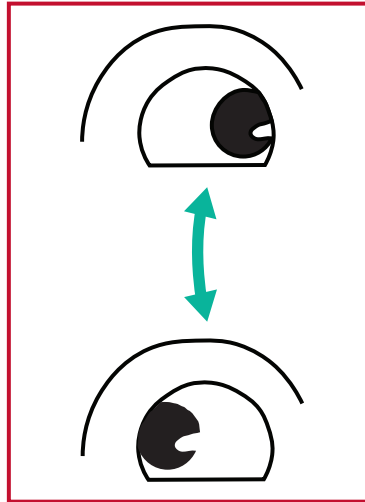
Ćwiczenia oczu

Ćwiczenia oczu pomagają w minimalizowaniu zmęczenia oczu. Powoli przesunij oczy w lewo, w prawo, w górę i w dół. Powtórz tyle razy ile potrzeba.

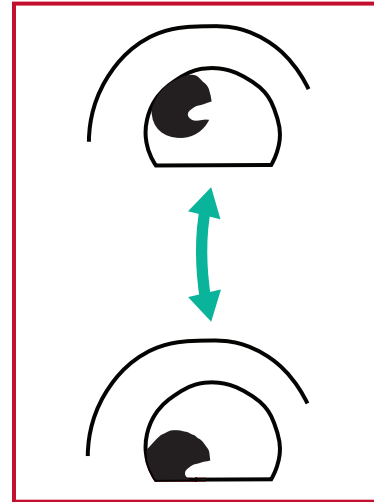
Ćwiczenia oczu



(1) Ciało i głowę należy trzymać prosto. Przesunij gałki oczne, aby były skierowane na sufit, a następnie skieruj je w dół, aby były skierowane na podłogę.



(2) Przesunij powoli gałki oczne w lewo i w prawo, skupiając wzrok na obiektach po dwóch stronach.



(3) Przesunij gałki oczne, aby oczy były skierowane na obiekty w górnym, prawym kierunku, a następnie w dolnym, prawym kierunku. Powtórz te czynności dla górnego, lewego i dolnego, lewego kierunku.

Ćwiczenia szyi

Ćwiczenia szyi także pomagają w minimalizowaniu zmęczenia oczu. Rozluźnij ramiona i pozwól im na swobodne opadnięcie na boki, lekko zegnij do przodu, aby napiąć kark, obróć głowę w prawo i w lewo. Powtórz tyle razy ile potrzeba.

Protokół RS-232

Ten dokument zawiera opis specyfikacji interfejsu urządzenia i protokołów programowych interfejsu komunikacji RS-232 pomiędzy ViewSonic LFD i komputerem PC lub innymi urządzeniami sterowania z protokołem RS-232.

Ten protokół zawiera trzy sekcje poleceń:

- Ustaw funkcję
- Pobierz funkcję
- Tryb połączenia przelotowego pilota

UWAGA: Poniżej, „PC” reprezentuje wszystkie urządzenia sterowania, które mogą wysyłać lub odbierać polecenia protokołu RS-232.

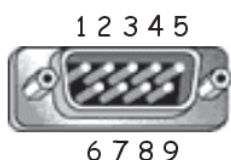
Opis

Specyfikacja sprzętowa RS-232

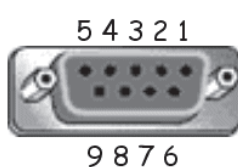
Port komunikacji ViewSonic LFD z tyłu:

1. Typ złącza: DSUB 9-pinowe męskie (żeńskie lub 3,5 mm złącze cylindryczne)
2. Do połączenia należy użyć kabel skrosowany (null modem)
3. Przypisanie pinów:

Męskie DSUB 9-pinowe
(preferowane)



Żeńskie DSUB 9-pinowe



3,5 mm złącze cylindryczne
(alternatywne przy
ograniczonej przestrzeni)



Nr pinu	Sygnal	Uwaga
1	NC	
2	RXD	Wejście do wyświetlacza
3	TXD	Wyjście z wyświetlacza
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	
oprawa	GND	

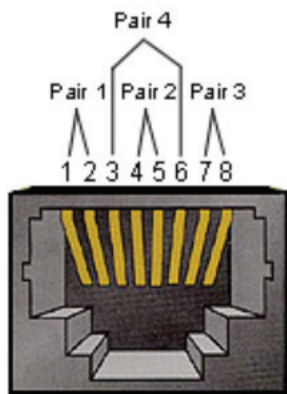
Element	Sygnal	Uwaga
Końcówka	TXD	Wyjście z wyświetlacza
Pierścień	RXD	Wejście do wyświetlacza
Koszulka	GND	

Specyfikacja sprzętowa LAN

Port komunikacji ViewSonic LFD z tyłu:

1. Typ złącza: 8P8C RJ45

2. Przepisanie pinów:



Nr pinu	Sygnal	Uwaga
1	TX+	Wyjście z wyświetlacza
2	TX-	Wyjście z wyświetlacza
3	RX+	Wejście do wyświetlacza
4	BI_D3+	Dla obudowy 1G
5	BI_D3-	Dla obudowy 1G
6	RX-	Wejście do wyświetlacza
7	BI_D4+	Dla obudowy 1G
8	BI_D4-	Dla obudowy 1G
oprawa	GND	

Ustawienie komunikacji RS-232

- Wybór szybkości transmisji: 9600bps (stała)
- Bity danych: 8 bitów (stałe)
- Parzystość: Brak (stałe)
- Bity stopu: 1 (stały)

Ustawienie komunikacji LAN

Typ:	Ethernet
Protokół:	TCP/IP
Port:	7142
Port WOL:	9 (stałych) dla UDP
Połączenie pomiędzy podsieciami:	Nie
Uwierzytelnienia logowania:	Nie

Odniesienie komunikatu polecenia

Komputer PC wysyła do LFD pakiet poleceń, po którym umieszczany jest znak „CR”. Po każdym wysłaniu przez komputer PC polecenia sterowania do wyświetlacza, wyświetlacz odpowiada następująco:

1. Jeśli komunikat został odebrany prawidłowo, zostanie wysłane „+” (02Bh), a następnie „CR” (00Dh)
2. Jeśli komunikat nie został odebrany prawidłowo, zostanie wysłane „+” (02Dh), a następnie „CR” (00Dh)

Dodatek

Specyfikacje

Element	Kategoria	Specyfikacje			
Model	Nr produktu	IFP55G1	IFP65G1	IFP75G1	IFP86G1
	Nr	VS19763	VS19764	VS19765	VS19766
Ekran	Rozmiar	55"	65"	75"	86"
	Powierzchnia wyświetlacza (mm)	1209,6 (w poziomie) x 680,4 (w pionie)	1428,48 (w poziomie) x 803,52 (w pionie)	1649,66 (w poziomie) x 927,94 (w pionie)	1895,04 (w poziomie) x 1065,96 (w pionie)
	Przygotowanie powierzchni	Antyrefleksyjna (Przepuszczalność światła 25%), twarda powłoka (3H)			
	Jasność	350 nitów (Typowa)	400 nitów (Typowa)	400 nitów (Typowa)	400 nitów (Typowa)
	Rozdzielczość natywna	3840 x 2160 (UHD)			
	Liczba punktów dotyku	System operacyjny Windows: 40 punktów; Android: 20 punktów			
Sygnał wejścia	3 x HDMI (HDCP 1.4/2.2; CEC; ARC)				
	1 x VGA				
	1 x Wejście audio (3,5 mm)				
	1 x RS-232				
	1 x USB C Type (DP v. 1.2; PD 65W; Dotyk; Dane; USB 2.0)				
	2 x USB Type A (2.0)				
	4 x USB Type A (3.0)				
	2 x USB Type B (3.0)				
	1 x RJ45 (Wejście LAN)				
Sygnał wyjścia	1 x Wyjście audio (3,5 mm)				
	1 x RJ45 (Wyjście LAN)				
Network (Sieć)	LAN	10M/100M/1000M (dla ViewBoard) 10M/100M (dla USB Type C) 10M/100M/1000M (dla komputera PC typu Slot-in)			
Gniazdo PC		1 x OPS 80-pinowe			
Wyjście głośnika		2 x głośnik 10W			
RS-232		Komunikacja RS-232			
Zasilanie	Napięcie	Prąd zmienny 100V-240V 50/60Hz			

Element	Kategoria	Specyfikacje			
Warunki działania	Temperatura	32° F do 104° F (0° C do 40° C)			
	Wilgotność	20%~80% bez kondensacji			
	Wysokość n.p.m.	≤ 5 000 m			
Warunki przechowywania	Temperatura	14° F do 140° F (-10° C do 60° C)			
	Wilgotność	10%~80% bez kondensacji			
	Wysokość n.p.m.	≤ 5 000 m			
Wymiary	Fizyczne (mm)	1262,5 x 770 x 85,7	1488 x 896,5 x 85,5	1708 x 1020 x 85,7	1957 x 1160 x 85,7
	Fizyczne (cale)	49,7" x 30,3" x 3,37"	58,6" x 35,3" x 3,4"	67,2" x 40,2" x 3,4"	77,0" x 45,7" x 3,4"
Waga	Fizyczne (kg)	26,90 kg	36,95 kg	49,60 kg	62,35 kg
	Fizyczne (funty)	59,30 funta	81,46 funta	109,35 funta	137,46 funta
Zużycie energii	Wł. (Energy Star)	90,23 W	103,8 W	110,82 W	154,89 W
	Wył.	< 0,5 W	< 0,5 W	< 0,5 W	< 0,5 W

UWAGA: Specyfikacje produktu mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

Tryby taktowania wyświetlania

HDMI

Rozdzielczość	Częstotliwość odświeżania (@)
640 x 480	60Hz
720 x 400	70Hz
800 x 600	56, 60 Hz
1024 x 768	60Hz
1280 x 768	60Hz
1280 x 800	60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1360 x 768	60Hz
1440 x 900	60Hz
1680 x 1050	60Hz
1920 x 1080	60Hz
3840 x 2160	24, 25, 30, 50, 60 Hz

USB Type C

Rozdzielczość	Częstotliwość odświeżania (@)
640 x 480	60Hz
720 x 400	70Hz
800 x 600	56, 60 Hz
1024 x 768	60Hz
1280 x 768	60Hz
1280 x 800	60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1360 x 768	60Hz
1440 x 900	60Hz
1680 x 1050	60Hz
1920 x 1080	60Hz
3840 x 2160	24, 25, 30, 50, 60 Hz

VGA

Rozdzielczość	Częstotliwość odświeżania (@)
640 x 480	60Hz
800 x 600	56, 60 Hz
1024 x 768	60Hz
1280 x 768	60Hz
1280 x 800	60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1360 x 768	60Hz
1680 x 1050	60Hz
1920 x 1080	60Hz

Rozwiązywanie problemów

W tym rozdziale zostały omówione typowe problemy, które użytkownik może doświadczyć podczas użytkowania monitora interaktywnego ViewBoard.

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Nie działa pilot	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź, czy coś nie zasłania odbiornika pilota.2. Sprawdź, czy są prawidłowo zainstalowane baterie pilota.3. Sprawdź, czy nie jest potrzebna wymiana baterii.
Urządzenie niespodziewanie wyłącza się	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź, czy jest włączony tryb uśpienia.2. Sprawdź, czy w danej okolicy nie wystąpiła przerwa zasilania.3. Włącz wyświetlacz i sprawdź, czy problem dotyczy sygnału i systemu sterowania.

Tryb PC

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Brak sygnału PC	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź ustawienia wyświetlacza.2. Sprawdź rozdzielczość wyświetlacza.3. Wyreguluj ustawienia Hs i Vs (synchronizacja) w menu OSD.
Pasy tła	<ol style="list-style-type: none">1. Wybierz automatyczną regulację.2. Wyreguluj zegar i fazę.
Nieobsługiwany format	<ol style="list-style-type: none">1. Wybierz automatyczną regulację.2. Wyreguluj ustawienia zegar i faza.

Funkcja dotyku

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Nie działa funkcja dotyku	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź, czy są prawidłowo zainstalowane sterowniki.2. Zainstaluj ponownie sterownik(i).3. Sprawdź i dopasuj ustawienia.4. Sprawdź, czy działa prawidłowo rysik dotykowy.

Wideo nie działa prawidłowo

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Brak obrazu/Brak dźwięku	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź stan Zasilanie.2. Sprawdź kabel sygnałowy.3. Sprawdź, czy jest prawidłowo zainstalowany wewnętrzny komputer PC.
Niewyraźny lub przerywany obraz	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź kabel sygnałowy.2. Sprawdź, czy inne urządzenia elektroniczne nie zakłócają sygnału.
Słaba jakość obrazu	<ol style="list-style-type: none">1. Wyreguluj w menu ustawienia chroma, jasność i kontrast.2. Sprawdź kabel sygnałowy.

Audio nie działa prawidłowo

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Brak dźwięku	<ol style="list-style-type: none">1. Naciśnij przycisk Wycisz/Wyłącz wyciszenie.2. Wyreguluj głośność.3. Sprawdź kabel audio.
Działa tylko jeden głośnik	<ol style="list-style-type: none">1. Wyreguluj w menu balans dźwięku.2. Sprawdź ustawienia dźwięku w panelu sterowania komputera.3. Sprawdź kabel audio.

Konserwacja urządzenia

Ogólne zasady bezpieczeństwa

- Upewnij się, że urządzenie jest wyłączone, a przewód zasilający jest odłączony od gniazda zasilania.
- Nie wolno rozpryskiwać lub rozlewać żadnych płynów bezpośrednio na ekran lub obudowę.
- Należy ostrożnie obchodzić się z urządzeniem, ponieważ w przypadku porysowania, na urządzeniu wyposażonym w ciemną obudowę ślady są bardziej widoczne niż na urządzeniu z jasną obudową.
- Systemu nie należy długo używać w sposób ciągły.

Czyszczenie ekranu

- Ekran należy przecierać czystą, miękką i bezpyłową szmatką. W ten sposób usuwany jest kurz i inne zanieczyszczenia.
- Jeżeli ekran jest nadal brudny, należy zastosować niewielką ilość środka do czyszczenia szkła nie zawierającego amoniaku i alkoholu i nanieść ją na czystą, miękką i bezpyłową szmatkę; wtedy można przetrzeć ekran.

Czyszczenie obudowy

- Do czyszczenia należy używać miękkiej i suchej szmatki.
- Jeżeli obudowa jest nadal brudna, należy zastosować niewielką ilość detergentu bez dodatków ściernych bez zawartości amoniaku i alkoholu i nanieść go na czystą, miękką i bezpyłową szmatkę; a następnie przetrzeć powierzchnię.

Wyłączenie

- ViewSonic® nie zaleca używania środków czyszczących opartych na amoniaku lub alkoholu, do czyszczenia ekranu wyświetlacza lub obudowy. Odnotowano sytuacje, że niektóre środki chemiczne uszkadzają ekran i/lub obudowę urządzenia.
- Firma ViewSonic® nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia spowodowane stosowaniem środków do czyszczenia zawierających amoniak lub alkohol.

UWAGA: Jeśli pomiędzy szybą a panelem wystąpi kondensacja, wyświetlacz powinien pozostać włączony, aż do zaniku wilgoci.

Informacje prawne i serwisowe

Informacja o zgodności

Ta część adresuje wszystkie połączone wymagania i oświadczenia dotyczące przepisów. Potwierdzone odpowiednie zastosowania powinny się odnosić do etykiet z nazwą i odpowiednich oznaczeń na urządzeniu.

Oświadczenie o zgodności z FCC

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie podlega następującym dwóm warunkom: (1) to urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz (2) to urządzenie musi akceptować wszystkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami, które mogą powodować nieoczekiwane działanie. To urządzenie zostało poddane testom, które stwierdziły, że spełnia ono ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC.

Ograniczenia te określono w celu zapewnienia stosownego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię częstotliwości radiowej i w przypadku instalacji oraz stosowania niezgodnie z instrukcjami może powodować uciążliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Jednakże, nie gwarantuje się, że zakłócenia nie wystąpią w danej instalacji. Jeżeli urządzenie to powoduje uciążliwe zakłócenia odbioru radia i telewizji, co można sprawdzić poprzez włączenie i wyłączenie sprzętu, użytkownik może podjąć próbę usunięcia zakłóceń poprzez jeden lub więcej następujących środków

- Zmiana kierunku lub położenia anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępów pomiędzy urządzeniem i odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia do gniazda zasilanego z innego obwodu niż odbiornik.
- Kontakt ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem RTV w celu uzyskania pomocy.

Ostrzeżenie: Ostrzega się, że zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnej zgody strony odpowiedzialnej za zgodność, mogą pozbawić użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Oświadczenie o zgodności z przepisami Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Zgodność z CE dla krajów europejskich



To urządzenie jest zgodne z Dyrektywą EMC 2014/30/EU i Dyrektywą niskonapięciową 2014/35/EU.

Następujące informacje są przeznaczone wyłącznie dla krajów członkowskich UE:

Znak pokazany po prawej oznacza zgodność z Dyrektywą 2012/19/EU dotyczącą Odpadów elektrycznych i elektronicznych (WEEE). Znak ten określa, że urządzenia NIE należy usuwać z niesortowanymi odpadami miejskimi, ale należy je przekazać do systemów zbiórki zgodnie z lokalnie obowiązującymi przepisami prawa.



Deklaracja zgodności RoHS2

Ten produkt został skonstruowany i wyprodukowany zgodnie z Dyrektywą 2011/65/EU Parlamentu Europejskiego i Rady dotyczącej ograniczeń używania niektórych substancji niebezpiecznych w urządzeniach elektrycznych i elektronicznych (Dyrektywa RoHS2) i jest zgodny z wartościami maksymalnej koncentracji określonymi przez Europejski Komitet Adaptacji Technicznej (TAC), jak pokazano poniżej:

Substancja	Proponowana maksymalne stężenie	Rzeczywiste stężenie
Ołów (Pb)	0,1%	< 0,1%
Rtęć (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadm (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrom sześciowartościowy (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Polibromowane dwufenyle (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polibromowane etery difenyłowe (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Ftalan dwu-2-etyloheksylu (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan benzylo butylu (BBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan dibutylu (DBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan diizobutylu (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Niektóre komponenty produktów, jak określono powyżej są wyłączone, na podstawie Dodatku III Dyrektyw RoHS2, jak określono poniżej:

- Stop miedzi zawierający wagowo do 4% ołowiu.
- Ołów w stopach lutowniczych o wysokiej temperaturze topnienia (tj. stopy ołowiowe zawierające wagowo 85% lub więcej ołowiu)
- Komponenty elektryczne i elektroniczne zawierające ołów w szkłe lub ceramice inne niż ceramika dielektryczna w kondensatorach, np. urządzenia piezoelektryczne lub w szklanych lub ceramicznych składnikach matryc.
- Ołów w ceramicznych kondensatorach dielektrycznych dla napięcia znamionowego prądu zmiennego 125V lub prądu stałego 250V albo wyższego.

Oświadczenie ENERGY STAR

ENERGY STAR to dobrowolny program Agencji Ochrony Środowiska USA, pomagający formom i indywidualnym osobom w oszczędzaniu pieniędzy i ochronie naszego klimatu, poprzez ponadprzeciętną efektywność energetyczną. Produkty, które zyskują na zgodności z ENERGY STAR, nie emitują gazów cieplarnianych, dzięki restrykcyjnej zgodności z kryteriami efektywności energetycznej lub wymaganiami ustanowionymi przez amerykańską Agencję Ochrony Środowiska USA.

Jako partner ENERGY STAR, firma ViewSonic jest zdeterminowana w stosowaniu się do zaleceń Energy Star i oznacza wszystkie certyfikowane modele logo ENERGY STAR.

Na wszystkich modelach z certyfikatem ENERGY STAR znajduje się następujące logo:



UWAGA: Funkcje zarządzania zasilaniem znacząco zmniejszają zużycie energii, gdy produkt nie jest używany. Zarządzanie zasilaniem umożliwia automatyczne wprowadzanie trybu „uśpienia” z niskim zużyciem energii, po określonym czasie braku aktywności. Funkcje zarządzania zasilaniem wprowadzają także tryb uśpienia lub tryb wyłączenia w czasie do 5 minut od odłączenia od komputera hosta. Należy pamiętać, że wszelkie zmiany ustawień zasilania zwiększą zużycie energii.

Indyjskie ograniczenie dotyczące substancji niebezpiecznych

Oświadczenie o ograniczeniach dotyczących substancji niebezpiecznych (Indie). Ten produkt jest zgodny z przepisami „India E-waste Rule 2011” i zakazuje używania ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowanego dwufenylu lub polibromowanych eterów difenyłowych o stężeniach przekraczających 0,1 % wagi i 0,01 % wagi dla kadmu, poza wyjątkami ustalonymi w Harmonogramie 2 przepisów.

Usuwanie produktu i upływanie terminu jego przydatności

Firma ViewSonic® szanuje środowisko naturalne i jest zaangażowana w działania proekologiczne. Dziękujemy za wspieranie inteligentnego, proekologicznego przetwarzania komputerowego. Więcej informacji można uzyskać na stronie internetowej ViewSonic®.

USA i Kanada

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europa

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Tajwan

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

Po wystąpieniu jakichkolwiek problemów związanych z bezpieczeństwem/wypadkami, które wystąpiły w związku z tym produktem, prosimy użytkowników z UE o skontaktowanie się z nami:

ViewSonic Europe Limited



Haaksbergweg 75
1101 BR Amsterdam
Netherlands



+31 (0) 650608655



EPREL@viewsoniceurope.com



<https://www.viewsonic.com/eu/>

Informacje o prawach autorskich

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2024. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Macintosh i Power Macintosh to zastrzeżone znaki towarowe Apple Inc.

Microsoft, Windows i logo Windows logo to zastrzeżone znaki towarowe Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

ViewSonic® i logo trzech ptaków to zastrzeżone znaki towarowe ViewSonic® Corporation.

VESA to zastrzeżony znak towarowy Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort i DDC to znaki towarowe VESA.

ENERGY STAR® to zastrzeżony znak towarowy U.S. Environmental Protection Agency (EPA).

Jako partner handlowy firmy ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation stwierdza, że ten produkt odpowiada wytycznym firmy ENERGY STAR® w zakresie skuteczności energetycznej.

Wyłączenie: ViewSonic® Corporation nie ponosi żadnej odpowiedzialności za techniczne lub edytorskie błędy lub pominięcia w tej publikacji; w odniesieniu do przypadkowych albo wynikowych szkód, spowodowanych wykorzystywaniem tego materiału albo działania lub używania tego produktu.

Dążąc stale do ulepszania produktu, firma ViewSonic® Corporation zastrzega sobie prawo do zmiany specyfikacji produktu bez wcześniejszego powiadomienia. Informacje w tym dokumencie mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

Żadnej części tej publikacji nie można kopiować, powielać lub przysyłać w jakikolwiek sposób do jakichkolwiek celów, bez wcześniejszego, pisemnego pozwolenia uzyskanego od firmy ViewSonic® Corporation.

Obsługa klienta

W celu uzyskania pomocy technicznej lub serwisu dla produktu, należy sprawdzić tabelę poniżej lub skontaktować się z naszym sprzedawcą.

UWAGA: Będzie potrzebny numer seryjny produktu.

Kraj/Region	Strona internetowa	Kraj/Region	Strona internetowa
Azja z rejonu Pacyfiku oraz Afryka			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Ameryki			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Ograniczona gwarancja

Inteligentna tablica interaktywna ViewSonic®

Co obejmuje gwarancja:

Firma ViewSonic® gwarantuje, że w okresie gwarancji, przy normalnym użytkowaniu, jej produkty będą wolne od wad materiałowych i defektów wytwarzania. Jeśli w okresie obowiązywania gwarancji ujawnią się wady materiałowe lub defekty wytwarzania, firma ViewSonic® według własnego uznania naprawi lub wymieni produkt na produkt podobny. Produkt zamienny albo części mogą zawierać zregenerowane fabrycznie albo odnowione części lub komponenty. Naprawa lub wymiana urządzenia lub podzespołów będzie objęta w sposób zrównoważony czasem pozostałym w ramach ograniczonej pierwotnej gwarancji klienta, a okres gwarancyjny nie zostanie przedłużony. Firma ViewSonic® oferuje bez gwarancji oprogramowanie stron trzecich, czy to dostarczany wraz z produktem lub zainstalowany przez klienta, montaż nieautoryzowanych części sprzętowej lub podzespołów, np. lampy do projektora. (Sprawdź sekcję: „Co nie jest objęte gwarancją”).

Kogo chroni gwarancja:

Ta gwarancja jest ważna wyłącznie dla pierwszego nabywcy.

Co nie jest objęte gwarancją:

- Żaden produkt ze zniszczonym, zmodyfikowanym albo usuniętym numerem fabrycznym.
- Uszkodzenia, pogorszenie jakości albo awaria spowodowana przez:
 - » Wypadkiem, niewłaściwym użytkowaniem, zaniedbaniem, wodą, wyładowaniem atmosferycznym, albo innymi siłami natury, nieautoryzowaną modyfikacją produktu albo nieprzestrzeganiem instrukcji dostarczonych z produktem.
 - » Naprawy lub próby napraw wykonywanych przez kogokolwiek bez upoważnienia firmy ViewSonic®.
 - » Uszkodzenia lub utrata programów, danych, bądź wymiennych nośników pamięci.
 - » Normalnym zużyciem.
 - » Usunięciem lub instalacją produktu.
- Oprogramowane lub utrata danych w wyniku naprawy lub wymiany.
- Wszelkich uszkodzeń produktu podczas dostawy.
- Przyczyny zewnętrzne, np. fluktuacje prądu elektrycznego lub awarie.

- Używaniem materiałów eksploatacyjnych lub części, które nie spełniają specyfikacji ViewSonic.
- Nieprzestrzeganie przez właściciela zasad wykonywania okresowych konserwacji opisanych w niniejszym Podręczniku użytkownika.
- Wszelkimi innymi przyczynami, nie powiązаныmi z defektem produktu.
- Uszkodzenia spowodowane przez statyczne (nieruchome) obrazy wyświetlane przez dłuższy czas (określane również wypalaniem obrazu).
- Oprogramowanie - dostarczane wraz z produktem lub instalowane przez klienta oprogramowanie stron trzecich.
- Sprzęt/akcesoria/części/podzespoły –montaż niezatwierdzonego sprzętu, akcesoriów, materiałów eksploatacyjnych lub podzespołów, np. lamp do projektora.
- Uszkodzenia powłoki na powierzchni monitora lub jej niewłaściwe użytkowanie poprzez czyszczenie niezgodnie z zasadami opisanymi w tym Podręczniku użytkownika.
- Koszty serwisowe wynikające z usuwania, montażu i konfiguracji, w szczególności montaż naścienny produktu.

Jak uzyskać serwis:

- W celu uzyskania informacji na temat napraw serwisowych w okresie obowiązywania gwarancji należy skontaktować się z obsługą klienta firmy ViewSonic® (należy przejść na stronę „Obsługa klienta”). Należy podać numer seryjny produktu.
- Aby uzyskać świadczenie gwarancyjne należy dostarczyć: (a) Oryginalny dowód sprzedaży z datą sprzedaży, (b) imię i nazwisko, (c) adres, (d) opis problemu oraz (e) numer seryjny produktu.
- Produkt należy zanieść lub wysłać w oryginalnym opakowaniu po opłaceniu kosztów do autoryzowanego punktu serwisowego ViewSonic® lub bezpośrednio do firmy ViewSonic®.
- W celu uzyskania dodatkowych informacji lub nazwy najbliższego punktu serwisowego firmy ViewSonic® należy skontaktować się z firmą ViewSonic®.

Ograniczenie dorozumianych gwarancji:

Nie zapewnia się żadnych gwarancji, wyrażonych lub dorozumianych, wykraczających poza zamieszczony tu opis, włącznie z dorozumianą gwarancją przydatności handlowej i dopasowania do określonego celu.

Wyłączenia szkód:

Odpowiedzialność firmy ViewSonic® jest ograniczona do kosztu naprawy lub wymiany produktu. Firma ViewSonic® nie ponosi żadnej odpowiedzialności w przypadku:

- Szkody wyrządzone w stosunku do innego mienia, spowodowane przez usterki wyrobu, szkody polegające na niewygodzie, niemożności użytkowania wyrobu, stracie czasu, zysków, możliwości gospodarczych, dobrego imienia, zakłóceniu stosunków gospodarczych lub na innej stracie handlowej, nawet po powiadomieniu o możliwości takich szkód.
- Wszelkie inne szkody przypadkowe, wtórne lub określone inaczej.
- Wszelkie roszczenia dowolnej strony trzeciej wobec klienta.
- Naprawy lub próby napraw wykonywanych przez kogokolwiek bez upoważnienia firmy ViewSonic®.

Skutki prawa stanowego:

Niniejsza gwarancja nadaje klientowi określone uprawnienia i może on także posiadać inne. W niektórych stanach niedozwolone jest ograniczanie gwarancji domniemanych, ani też wyłączenie szkód dodatkowych i następczych, toteż powyższe ograniczenia mogą nie mieć zastosowania do danego użytkownika.

Sprzedaż poza USA i Kanadą:

W celu uzyskania informacji na temat gwarancji i usług serwisowych dla produktów firmy ViewSonic® sprzedawanych poza Stanami Zjednoczonymi i Kanadą należy skontaktować się z firmą ViewSonic® lub lokalnym sprzedawcą ViewSonic®.

Okres gwarancji na ten produkt w części kontynentalnej Chin (z wyłączeniem Hongkongu, Makao i Tajwanu) zależy od zasad i warunków określonych w Karcie gwarancyjnej.

Szczegółowe informacje dotyczące udzielonej gwarancji dla użytkowników z Europy i Rosji, są dostępne pod adresem <http://www.viewsonic.com/eu/> w części „Support/Warranty Information”.



ViewSonic®