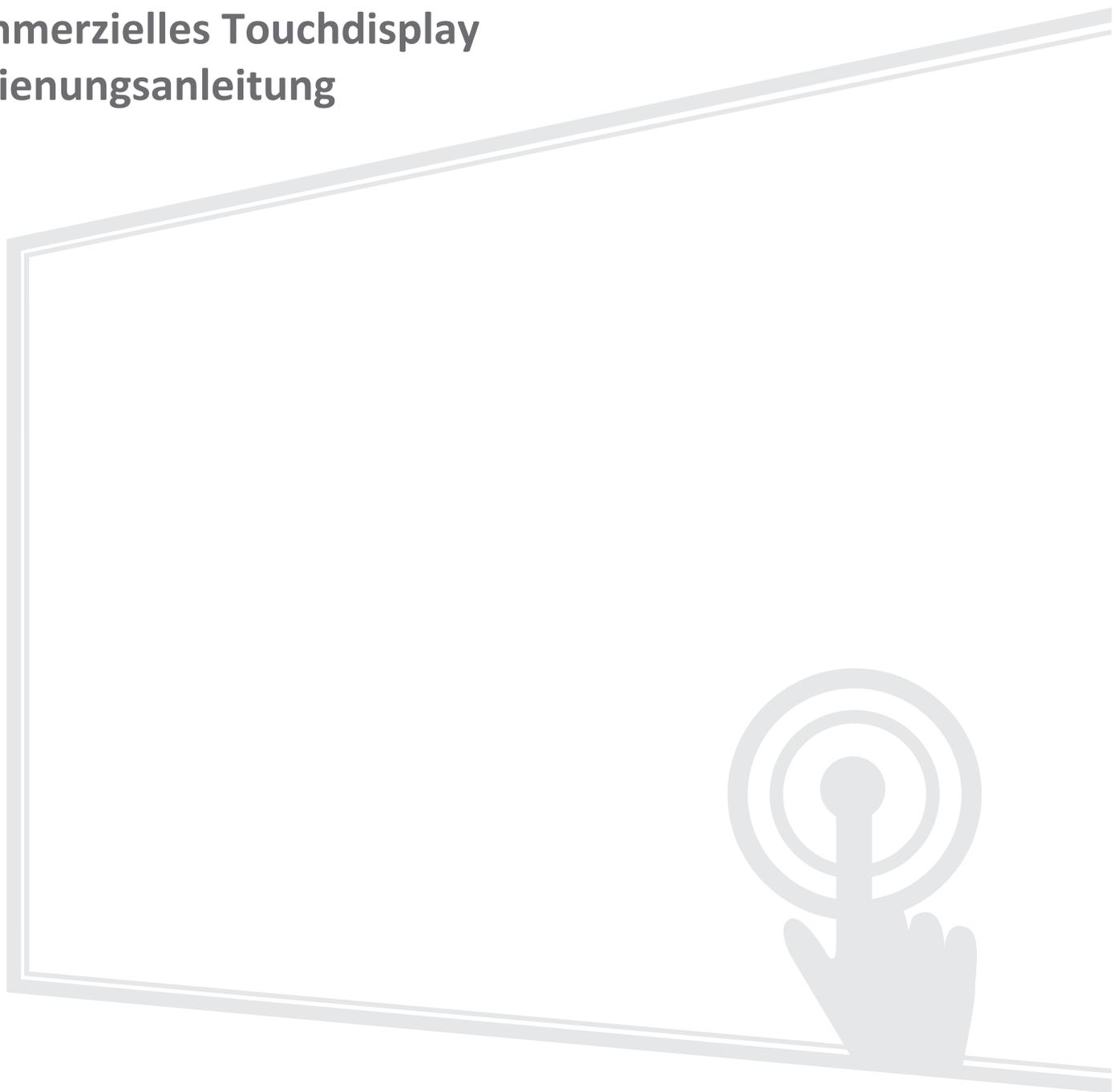


# IFP62-Serie

Kommerzielles Touchdisplay  
Bedienungsanleitung



## **Vielen Dank, dass Sie sich für ViewSonic® entschieden haben**

Als einer der weltweit führenden Anbieter von visuellen Lösungen verpflichtet sich ViewSonic®, die Erwartungen der Welt an technologische Weiterentwicklung, Innovation und Einfachheit zu übertreffen. Wir bei ViewSonic® glauben, dass unsere Produkt das Potenzial haben, die Welt positiv zu beeinflussen, und wir sind davon überzeugt, dass Ihnen das ViewSonic®-Produkt, für das Sie sich entschieden haben, gute Dienste leisten wird.

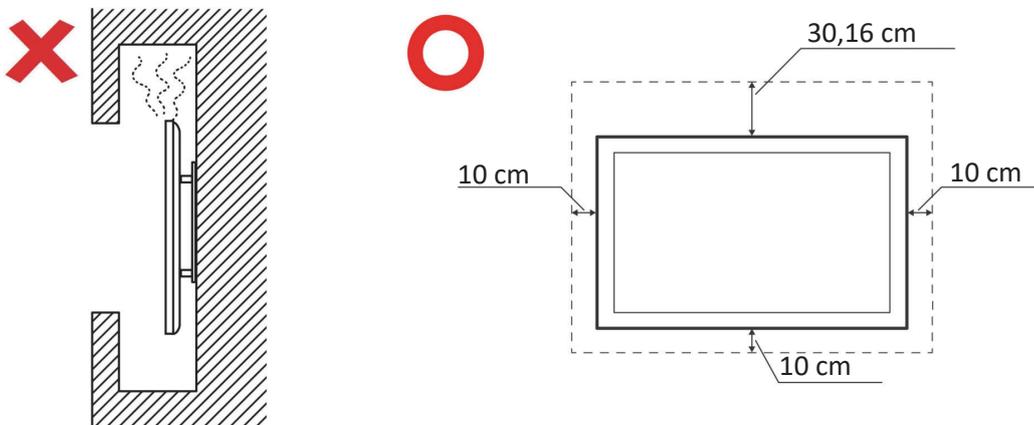
Vielen Dank nochmals, dass Sie sich für ViewSonic® entschieden haben!

# Sicherheitshinweise

Bitte lesen Sie vor Inbetriebnahme des Gerätes die Sicherheitshinweise.

- Bewahren Sie diese Anleitung zum künftigen Nachschlagen an einem sicheren Ort auf.
- Lesen Sie alle Warnhinweise und befolgen Sie sämtliche Anweisungen.
- Benutzen Sie das Gerät nicht in der Nähe von Wasser. Damit es nicht zu Bränden oder Stromschlägen kommt, setzen Sie dieses Gerät keiner Feuchtigkeit aus.
- Entfernen Sie niemals die rückseitige Abdeckung. Dieses Display enthält Hochspannungskomponenten. Bei Berührung diese Komponenten könnten Sie sich ernsthaft verletzen.
- Setzen Sie das Gerät keinem direkten Sonnenlicht oder andere Quellen nachhaltiger Wärme aus.
- Stellen Sie das Gerät nicht in der Nähe von Wärmequellen (z. B. Heizungen, Herde etc.) auf, meiden Sie unbedingt die Nähe zu sonstigen Geräten, die Temperatur des Gerätes auf gefährliche Werte erhöhen könnten – dazu zählen auch Verstärker.
- Reinigen Sie das Gehäuse mit einem weichen, trockenen Tuch. Informationen finden Sie im Abschnitt „Wartung“.
- Achten Sie beim Transportieren des Gerätes darauf, das Gerät nicht fallen zu lassen oder gegen andere Gegenstände zu stoßen.
- Platzieren Sie das Gerät nicht auf einer unebenen oder unstabilen Oberfläche. Das Gerät könnte herunterfallen, was Verletzungen und Störungen zur Folge haben kann.
- Platzieren Sie keine schweren Gegenstände auf dem Gerät oder Anschlusskabeln.
- Schalten Sie das Gerät sofort ab und wenden Sie sich an Ihren Händler oder ViewSonic®, falls Sie Rauch, ungewöhnliche Geräusche oder einen komischen Geruch bemerken. Eine weitere Benutzung des Gerätes ist gefährlich.
- Das Gerät ist ein Monitor mit LED-Hintergrundbeleuchtung für die allgemeine Büroverwendung.
- Versuchen Sie niemals, die Sicherheitsfunktionen des geerdeten Netzsteckers außer Kraft zu setzen. Ein verpolungssicherer Stecker ist mit zwei Kontakten ausgestattet, von denen einer breiter als der andere ist. Ein geerdeter Stecker verfügt über zwei Kontakte und eine dritte Erdungszunge. Der breitere Kontakt/ die Erdungszunge dient Ihrer Sicherheit. Falls der Stecker nicht in Ihre Steckdose passt, benötigen Sie einen Adapter. Versuchen Sie nicht, den Stecker gewaltvoll in die Steckdose zu stecken.
- Entfernen Sie bei Anschluss an eine Steckdose NICHT die Erdungszunge. Achten Sie darauf, dass die Erdungszunge auf keinen Fall entfernt wird.

- Sorgen Sie dafür, dass das Netzkabel nichts eingeklemmt wird, nicht darauf getreten werden kann. Achten Sie insbesondere auf den Netzstecker und auf die Stelle, an der das Kabel aus dem Gerät austritt. Nutzen Sie eine Steckdose in unmittelbarer Nähe des Gerätes, die jederzeit leicht erreicht werden kann.
- Verwenden Sie nur vom Hersteller angegebene Zusatz- und Zubehörteile.
- Falls Sie einen Wagen verwenden, bewegen Sie die Wagen/Gerät-Kombination äußerst vorsichtig, damit das Gerät nicht umkippt.
- Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose, falls das Gerät voraussichtlich längere Zeit nicht benutzt wird.
- Stellen Sie das Gerät an einem gut belüfteten Ort auf. Platzieren Sie nichts auf dem Gerät, das die Wärmeableitung beeinträchtigen könnte.



- Überlassen Sie Wartungs- und Reparaturarbeiten ausschließlich qualifizierten Fachleuten. Bei Beschädigungen und anderen Beeinträchtigungen muss das Gerät gewartet oder repariert werden; beispielsweise in folgenden Fällen:
  - » Wenn das Netzkabel oder der Netzstecker beschädigt ist
  - » Wenn Flüssigkeiten über dem Gerät verschüttet wurden oder Gegenstände in das Gerät gefallen sind
  - » Wenn das Gerät Feuchtigkeit ausgesetzt war
  - » Wenn das Gerät nicht normal funktioniert oder fallen gelassen wurde

# Inhalt

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Sicherheitshinweise</b> .....                               | <b>3</b>  |
| <b>Einleitung</b> .....  | <b>10</b> |
| Lieferumfang .....   | 10        |
| Wandmontageset – Spezifikationen (VESA) .....                  | 11        |
| Übersicht .....  | 12        |
| Bedienfeld an der Vorderseite .....                            | 12        |
| I/O-Blende .....   | 13        |
| Fernbedienung .....  | 14        |
| Gesten verwenden .....   | 17        |
| <b>Verbindungen herstellen</b> .....                           | <b>19</b> |
| Externe Geräte verbinden und Touch-Verbindung herstellen ..... | 19        |
| Type-C-Verbindung .....  | 19        |
| HDMI-Verbindung .....  | 19        |
| VGA-Verbindung .....   | 19        |
| RS-232-Verbindung .....  | 20        |
| USB- und Netzwerkverbindungen .....                            | 21        |
| Media-Player-Verbindung .....                                  | 22        |
| SPDIF-Verbindung .....   | 23        |
| Verbindung mit Videoausgang .....                              | 24        |

|   |           |
|---|-----------|
| <b>Ihr ViewBoard verwenden .....</b>  | <b>25</b> |
| Ihr ViewBoard ein-/ausschalten .....  | 25        |
| Ersteinrichtung .....   | 26        |
| vLauncher – anpassbarer Willkommensbildschirm .....   | 28        |
| vLauncher-Nachricht .....   | 28        |
| Anwendungen .....   | 29        |
| Symbolleiste .....  | 31        |
| OSD-Menü .....  | 37        |
| General Settings (Allgemeine Einstellungen) .....   | 38        |
| Input Settings (Eingangseinstellungen) .....  | 39        |
| Settings - HDMI & VGA Input Source (Einstellungen - HDMI- und VGA-<br>Eingangsquelle) ..... | 40        |
| Audio Settings (Audioeinstellungen) .....   | 40        |
| Screen Settings (Bildschirmeinstellungen) .....   | 41        |
| Display Settings (Anzeigeeinstellungen) .....   | 42        |
| Low Blue Light Filter (Blaulichtfilter) und Eye Health (Augengesundheit) .....              | 43        |
| Adjust Settings (Einstellungen anpassen) - (nur VGA) .....                                  | 45        |
| Settings (Einstellungen) - Embedded Player .....  | 46        |
| Network & Internet (Netzwerk und Internet) .....  | 46        |
| Wireless Hotspot (Drahtlos-Hotspot) .....   | 49        |
| File Share (Dateifreigabe) .....  | 53        |
| Display (Anzeigen) .....  | 55        |
| Preference (Präferenzen) .....  | 59        |
| Input Source (Eingangsquelle) .....   | 67        |
| App .....   | 70        |
| System .....  | 73        |

## **Eingebettete Anwendungen und Einstellungen ..... 80**

|   |     |
|---|-----|
| Air Class .....   | 80  |
| Voter (Wähler) .....  | 82  |
| Judge (Beurteilen) .....  | 84  |
| Responder (Antwortender) .....  | 86  |
| Selector (Wähler) .....   | 87  |
| Grouping (Gruppierung) .....  | 88  |
| Message (Mitteilung) .....  | 88  |
| Manager .....   | 88  |
| Exit (Beenden) .....  | 88  |
| myViewBoard Display .....   | 89  |
| myViewBoard Live .....  | 90  |
| myViewBoard Manager .....   | 91  |
| myViewBoard Record .....  | 92  |
| myViewBoard Whiteboard .....  | 93  |
| ViewBoard Cast .....  | 96  |
| Cast-Sender von Windows-basierten Geräten, MacBook und Chrome-Geräten..                                     | 97  |
| Cast-Sender von mobilen Geräten: iOS-basierte (iPhone, iPad) und Android OS-basierte Telefone/Tablets. .... | 98  |
| Von einem Mobilgerät, das Anmerkungen unterstützt, übertragen .....   | 99  |
| Andere Standardanwendungen.....   | 100 |
| Chrome.....   | 100 |
| Ordner .....  | 101 |
| OfficeSuite.....  | 103 |
| Bildschirm Sperre .....   | 104 |
| vSweeper.....   | 105 |

|  |            |
|--|------------|
| <b>RS-232-Protokoll .....</b>            | <b>106</b> |
| Beschreibung .....                       | 106        |
| RS232-Hardware-Spezifikationen.....      | 106        |
| LAN-Hardware-Spezifikationen .....       | 107        |
| RS232-Kommunikationseinstellungen .....  | 107        |
| LAN-Kommunikationseinstellungen.....     | 107        |
| Befehlsreferenz .....                    | 107        |
| Protokoll .....                          | 108        |
| Festlegen-Funktionen.....                | 108        |
| Get-Function Listing .....               | 114        |
| Fernbedienungssignale weiterleiten ..... | 122        |
| <b>Anhang.....</b>                       | <b>125</b> |
| Technische Daten .....                   | 125        |
| Anzeigemodi.....                         | 126        |
| VGA-Modus .....                          | 126        |
| HDMI-Modus.....                          | 126        |
| Problemlösung.....                       | 127        |
| Wartung.....                             | 129        |
| Allgemeine Vorsichtsmaßnahmen .....      | 129        |
| Bildschirm reinigen.....                 | 129        |
| Gehäuse reinigen .....                   | 129        |

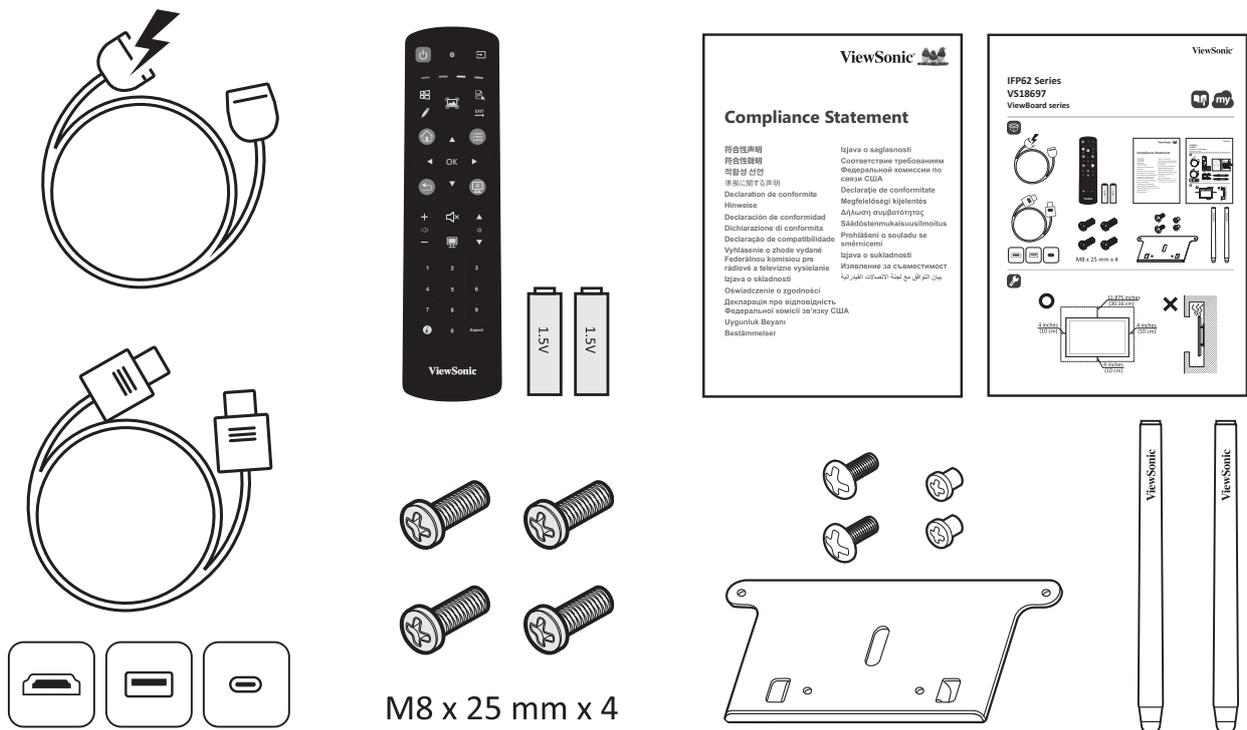
## **Informationen zu Richtlinien und Service ..... 130**

|  |     |
|--|-----|
| Informationen zur Konformität .....                | 130 |
| FCC-Erklärung .....                                | 130 |
| Industry-Canada-Erklärung .....                    | 130 |
| CE-Konformität für europäische Länder.....         | 130 |
| RoHS2-Konformitätserklärung .....                  | 131 |
| ENERGY-STAR-Erklärung.....                         | 132 |
| Indische Beschränkung zu gefährlichen Stoffen..... | 132 |
| Entsorgung zum Ende der Einsatzzeit .....          | 132 |
| Hinweise zum Urheberrecht.....                     | 133 |
| Kundendienst .....                                 | 134 |
| Eingeschränkte Garantie .....                      | 135 |

# Einleitung

## Lieferumfang

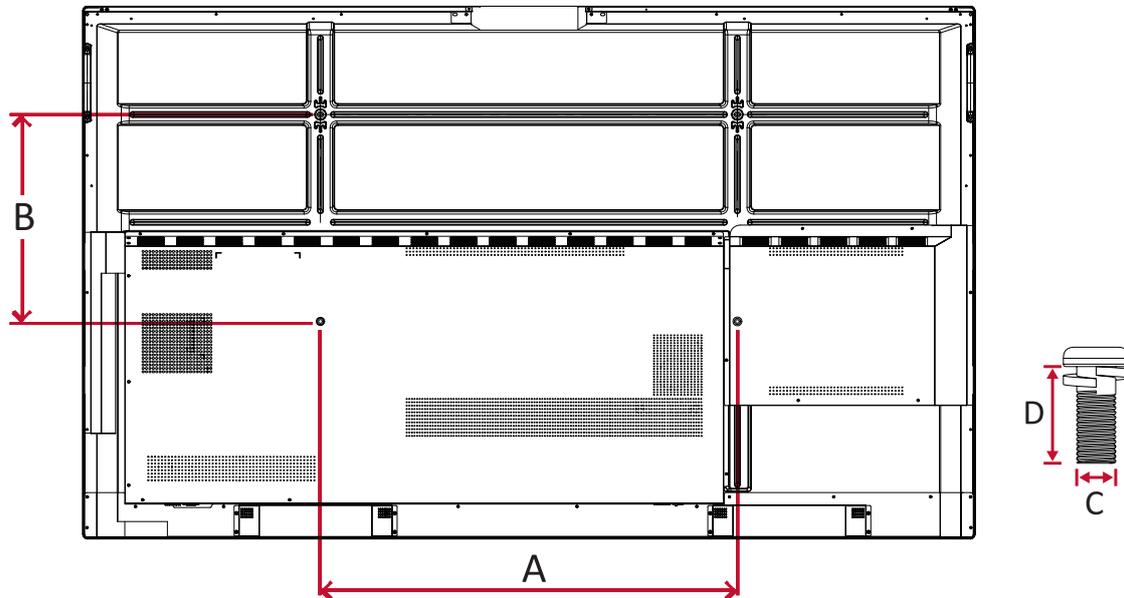
- HDMI-Kabel
- Netzkabel
- Fernbedienung
- 2 AAA-Batterien
- USB-Kabel
- 2 Stifte
- Schnellstartanleitung
- RS-232-Adapter
- Klamme x 5
- Webcam-Platte
- Schraube x 8



**HINWEIS:** Mitgelieferte Netzkabel und Videokabel können je nach Land variieren. Bitte wenden Sie sich für weitere Informationen an Ihren örtlichen Händler.

## Wandmontageset – Spezifikationen (VESA)

**HINWEIS:** Bitte beachten Sie zur Installation der Wandhalterung oder der mobilen Halterung die Anweisungen in der Wandmontage-Installationsanleitung. Bitte wenden Sie sich an Ihren Händler vor Ort, wenn Sie weiteres Installationsmaterial benötigen oder das Gerät auf andere Weise montieren möchten.

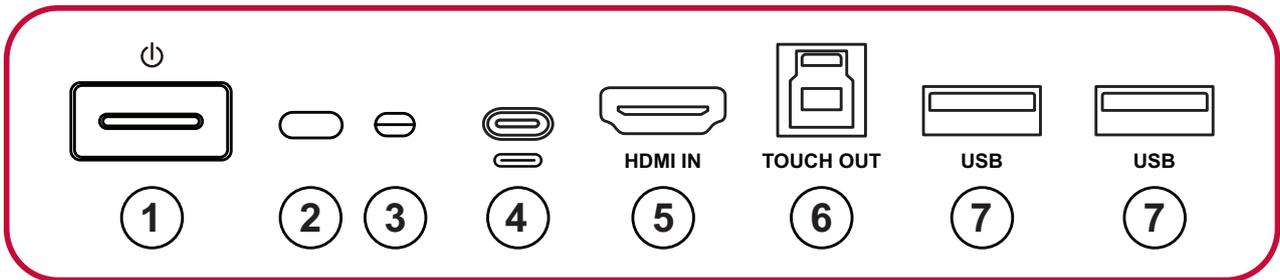


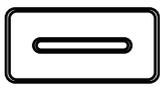
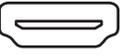
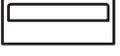
| Modell        | VESA-Spezifikationen (A × B) | Standardschraube (C × D) | Menge |
|---------------|------------------------------|--------------------------|-------|
| IFP6562 - 65" | 600 x 400 mm                 | M8 x 25 mm               | 4     |
| IFP7562 - 75" | 800 x 400 mm                 | M8 x 25 mm               | 4     |
| IFP8662 - 86" | 800 x 600 mm                 | M8 x 25 mm               | 4     |

**HINWEIS:** Verwenden Sie keine Schrauben, deren Länge die Standardabmessungen überschreitet – solche Schrauben können zu Beschädigungen im Inneren des Displays führen.

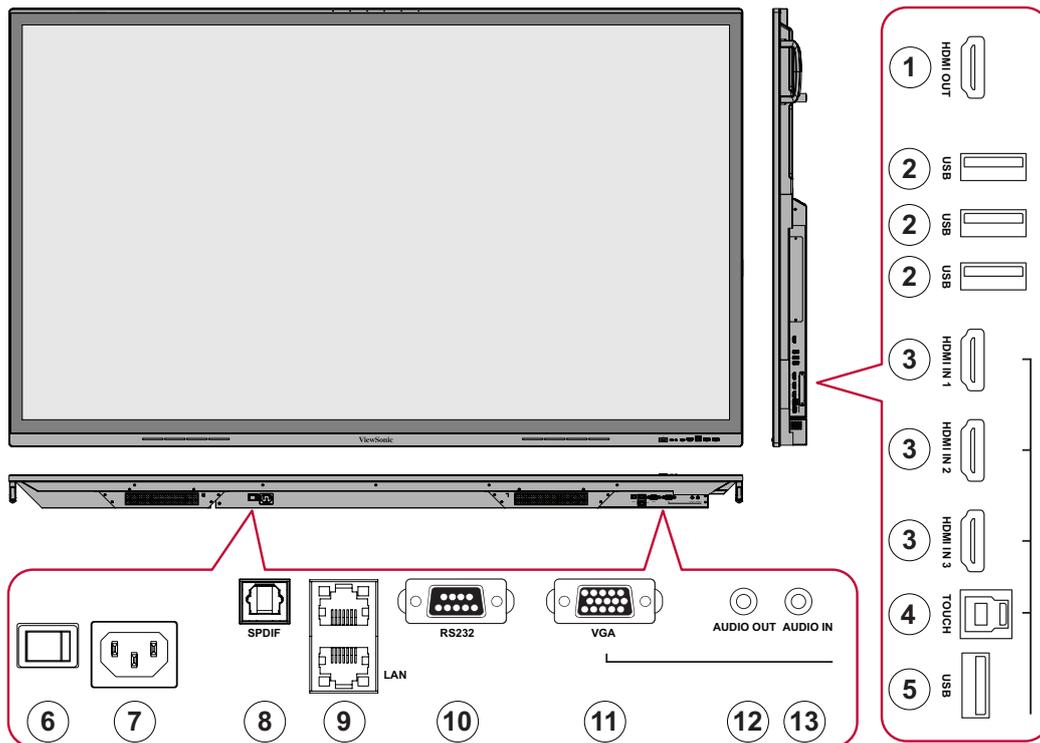
# Übersicht

## Bedienfeld an der Vorderseite



| Nummer | Element   | Beschreibung   |
|--------|---|--|
| 1      |    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Betriebsanzeige</li> <li>• Zum Einschalten des Gerätes drücken</li> <li>• Zum ausschließlichen Ein-/Ausschalten der Hintergrundbeleuchtung des Anzeigegerätes drücken</li> <li>• Zum Ausschalten des Gerätes gedrückt halten</li> </ul> |
| 2      |    | Fernbedienungsempfänger  |
| 3      |  | Ambient light sensor (Umg.-L.-Sensor)  |
| 4      |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB-Type-C-Eingang</li> <li>• Zur Verbindung mit einem PC mit USB-Type-C-Ausgang</li> </ul>   |
| 5      |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hochauflösender Eingang</li> <li>• Zur Verbindung mit einem PC mit HDMI-Ausgang, einem Digitalempfänger oder einem anderen Videogerät</li> </ul> <p><b>HINWEIS:</b> HDMI-Eingang unterstützt HDMI CEC nicht</p>                         |
| 6      |  | Touchsignal-Ausgang an externen PC   |
| 7      |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB-3.0-Type-A-Eingang</li> <li>• Zum Anschluss von USB-Geräten, wie Festplatten, Tastatur, Maus usw.</li> </ul>  |

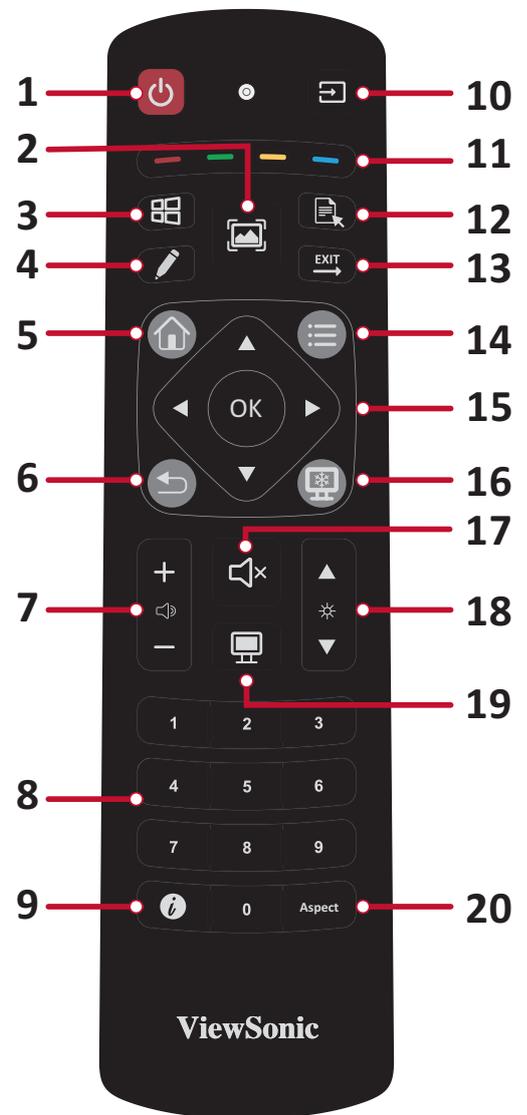
# I/O-Blende



| Nummer | Port          | Beschreibung  |
|--------|---------------|---|
| 1      | HDMI-Ausgang  | Inhalt auf ein anderes Anzeigegerät erweitern   |
| 2      | USB 3.0       | <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB-Type-A-Eingang</li> <li>• Zum Anschluss von USB-Geräten, wie Festplatten, Tastatur, Maus usw.</li> </ul>   |
| 3      | HDMI 1/2/3    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hochauflösender Eingang</li> <li>• Zur Verbindung mit einem PC mit HDMI-Ausgang, einem Digitalempfänger oder einem anderen Videogerät</li> </ul> <p><b>HINWEIS:</b> HDMI 1/2/3 unterstützt HDMI CEC.</p> |
| 4      | TOUCH         | Touchsignalausgang an externen PC   |
| 5      | USB 2.0       | Zur Aktualisierung der ViewBoard-Firmware   |
| 6      | Netzschalter  | Zum Ein-/Ausschalten der Netzstromversorgung.   |
| 7      | Netzanschluss | Netzanschluss   |
| 8      | SPDIF         | SPDIF-Ausgang   |
| 9      | LAN           | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Standard-RJ45-Internet (10 Mb/100 Mb/1 Gb)</li> <li>• Für ViewBoard und Einsteck-PC</li> </ul>   |
| 10     | RS-232        | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Serielle Schnittstelle</li> <li>• Zur gegenseitigen Datenübertragung zwischen Geräten</li> </ul>   |
| 11     | VGA           | Externer PC-Bildeingang   |
| 12     | Audioeingang  | Externer PC-Audioeingang  |
| 13     | Audioausgang  | Audioausgabe an externen Lautsprecher   |

## Fernbedienung

| Nummer | Beschreibung   |
|--------|--|
| 1      | Ein- und Ausschalten   |
| 2      | Bildschirmaufnahme   |
| 3      | [PC <sup>1</sup> ] <i>Windows</i> -Taste   |
| 4      | Schreiben starten  |
| 5      | Zur Startseite des eingebetteten Players zurückkehren  |
| 6      | Zurück / zur vorherigen Seite zurückkehren   |
| 7      | Lautstärke erhöhen / verringern  |
| 8      | Ziffernfeld  |
| 9      | Information (Informationen)  |
| 10     | Eingangsquellenwahl  |
| 11     | Mediensteuerungstasten:<br><ul style="list-style-type: none"> <li>» <b>Rot</b> - Wiedergabe / Pause</li> <li>» <b>Grün</b> - Stopp</li> <li>» <b>Gelb</b> - Vorlauf</li> <li>» <b>Blau</b> - Rücklauf</li> </ul> |
| 12     | [PC <sup>1</sup> ] <i>Menü</i> -Taste  |
| 13     | [PC <sup>1</sup> ] Dialogfenster beenden   |
| 14     | Einstellungsmenü   |
| 15     | Aufwärts/Abwärts/Links/Rechts/OK   |
| 16     | Bildschirm einfrieren  |
| 17     | Stummschaltung ein / aus   |
| 18     | Helligkeit erhöhen / verringern  |
| 19     | Leeranzeige  |
| 20     | Seitenverhältnis anpassen  |

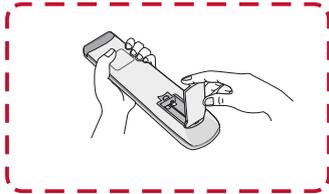


<sup>1</sup> Alle Computer-relevanten Funktionstasten sind ohne einen Einsteck-Computer nicht verfügbar.

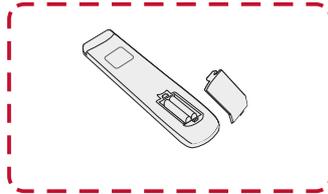
## Batterien in die Fernbedienung einlegen

So legen Sie Batterien in die Fernbedienung ein:

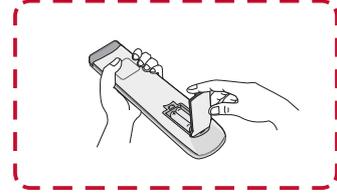
1. Nehmen Sie den Batteriefachdeckel an der Rückseite der Fernbedienung ab.
2. Legen Sie zwei „AAA“-Batterien ein, achten Sie dabei darauf, dass das „+“-Symbol der Batterien zur „+“-Seite im Batteriefach zeigt.
3. Setzen Sie die Nase des Batteriefachdeckels in den Schlitz an der Fernbedienung ein, lassen Sie den Deckel einrasten.



(1)



(2)



(3)

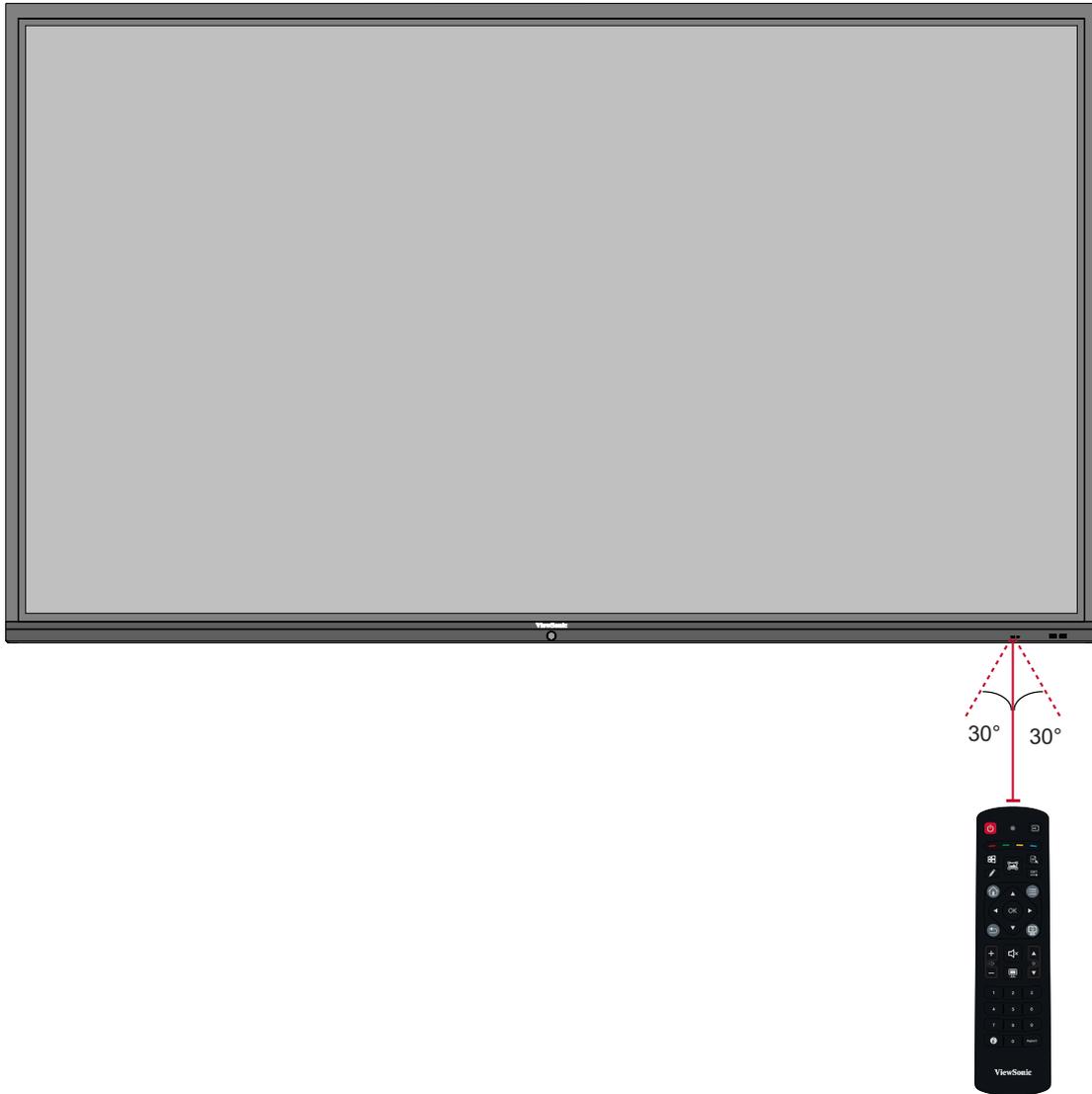
**WARNUNG:** Explosionsgefahr, falls falsche Batterien eingelegt werden.

### HINWEIS:

- Sie sollten nicht verschiedene Batterietypen kombinieren.
- Entsorgen Sie verbrauchte Batterien stets auf umweltfreundliche Weise. Ihre Stadtverwaltung informiert Sie gerne über die richtige Entsorgung verbrauchter Batterien.

## Reichweite des Fernbedienungsempfängers

Die Abbildung zeigt die ungefähre Reichweite der Fernbedienung. Die effektive Reichweite beträgt 8 Meter, 30° nach links und rechts. Sorgen Sie dafür, dass sich keine Hindernisse zwischen Fernbedienung und Fernbedienungsempfänger befinden.

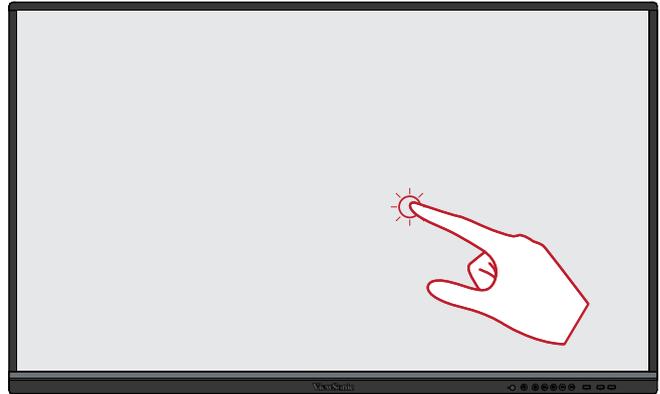


## Gesten verwenden

Berührungsgesten ermöglichen dem Nutzer die Verwendung vordefinierter Befehle ohne eine Tastatur oder Maus. Mit Gesten am ViewBoard kann der Nutzer Objekte aus-/abwählen, die Position eines Objekts ändern, auf Einstellungen zugreifen, digitale Tinte löschen und vieles mehr.

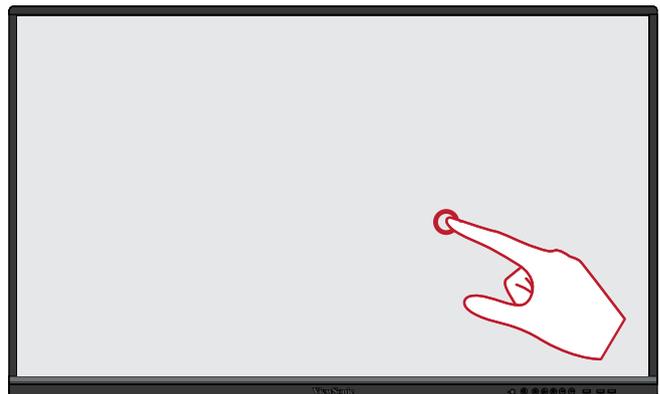
### Ein Objekt aus- und abwählen (Klick)

Tippen Sie zum Aus-/Abwählen von Optionen oder Objekten kurz auf das ViewBoard. Dies entspricht einem einzelnen herkömmlichen Linksklick.



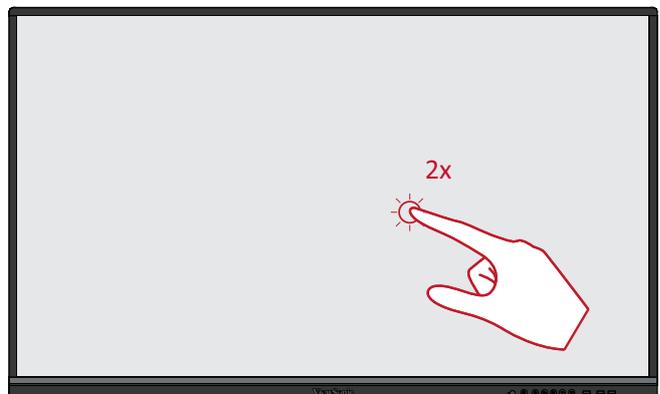
### Anzeigemenüoptionen (Rechtsklick)

Halten Sie Ihren Finger auf das ViewBoard gedrückt. Dies entspricht einem einzelnen herkömmlichen Rechtsklick.



### Doppelklick

Tippen Sie zweimal schnell hintereinander auf dieselbe Position am ViewBoard. Dies entspricht einem herkömmlichen doppelten Linksklick.



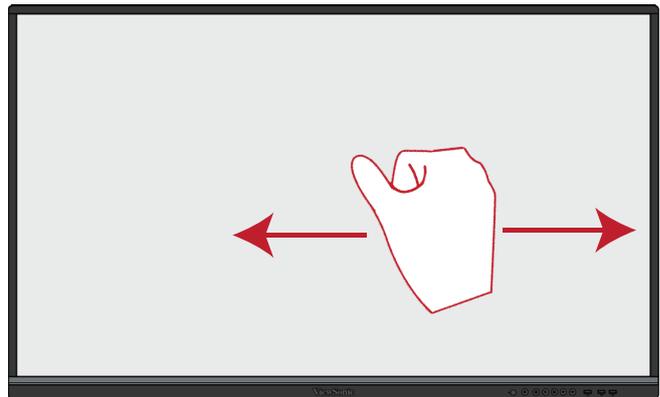
## Ein Objekt verschieben

Halten Sie ein Objekt am ViewBoard gedrückt und ziehen Sie es langsam mit Ihrem Finger an die gewünschte Position.



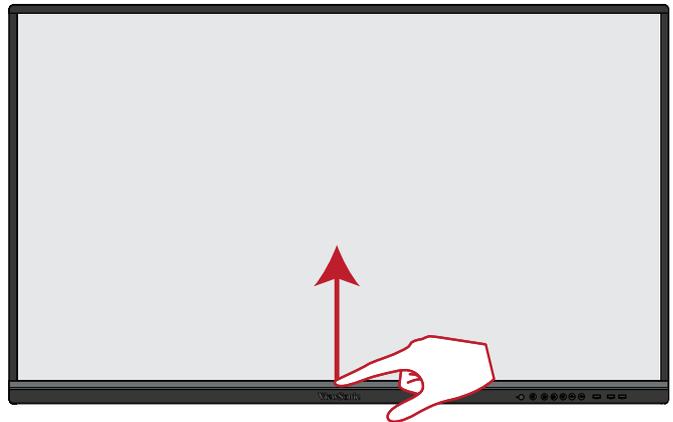
## Digitale Tinte löschen

Verwenden Sie Ihre flache Hand, Handfläche oder Faust am ViewBoard und bewegen Sie Ihre Hand über den Bereich, den Sie löschen möchten.



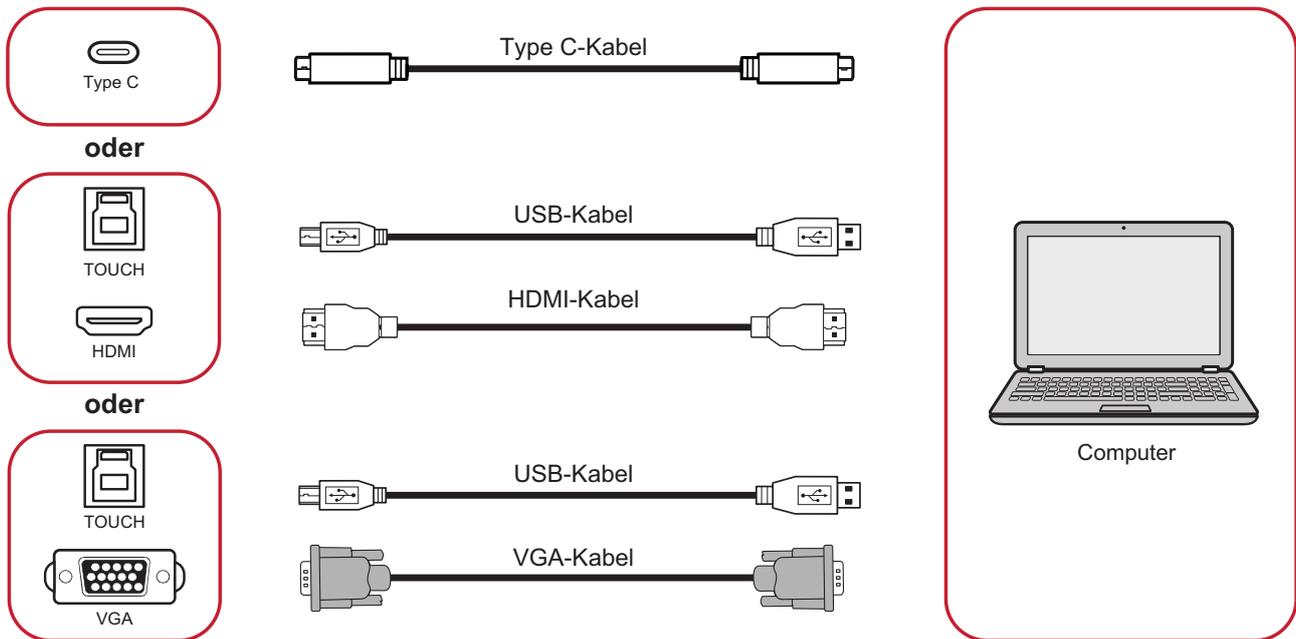
## Für General Settings (Allgemeine Einstellungen) nach oben wischen

Wischen Sie zum Starten von General Settings (Allgemeine Einstellungen) vom unteren Rand des ViewBoard nach oben.



# Verbindungen herstellen

## Externe Geräte verbinden und Touch-Verbindung herstellen



Ihr(e) externes/externen Gerät(e) können in einer der folgenden Konfigurationen verbunden werden:

### Type-C-Verbindung

Zur Verbindung über Type-C:

Verbinden Sie ein Type-C-Kabel von Ihrem externen Gerät mit dem **Type C**-Anschluss am ViewBoard.

### HDMI-Verbindung

Über HDMI verbinden:

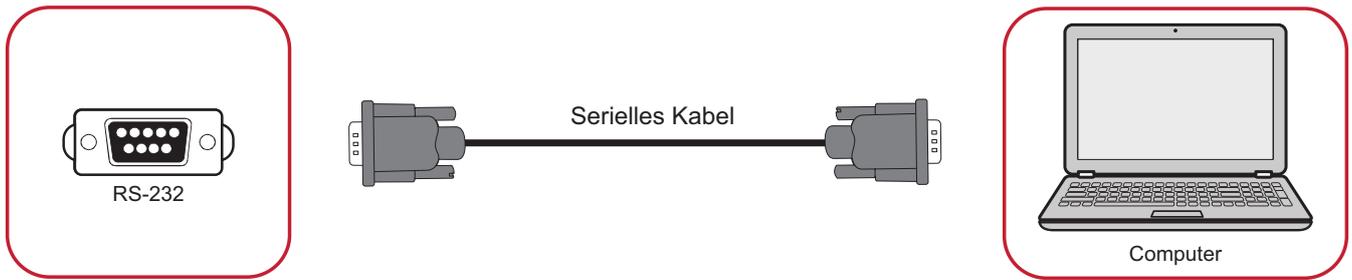
1. Verbinden Sie Ihr externes Gerät über ein HDMI-Kabel mit dem **HDMI 1/2/3**-Anschluss des ViewBoard.
2. Verbinden Sie das externe Gerät per USB-Kabel mit dem Touch-Ausgang (**TOUCH**) des ViewBoard.

### VGA-Verbindung

Über VGA verbinden:

1. Verbinden Sie Ihr externes Gerät über ein VGA-Kabel mit dem **VGA**-Anschluss des ViewBoard.
2. Verbinden Sie das externe Gerät per USB-Kabel mit dem Touch-Ausgang (**TOUCH**) des ViewBoard.

## RS-232-Verbindung



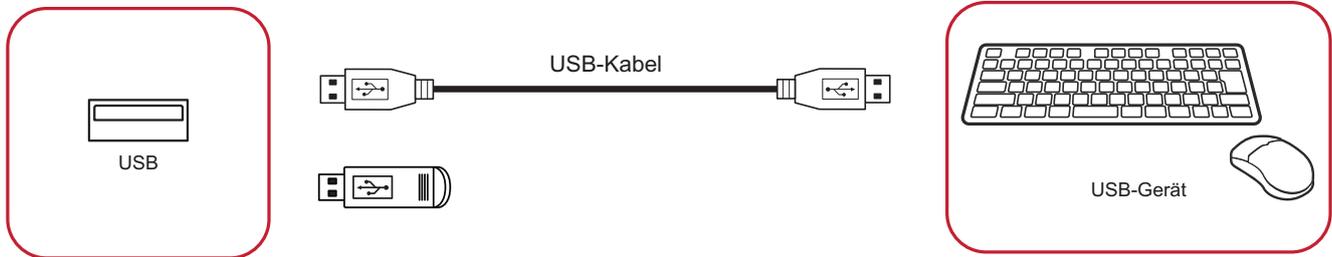
Wenn Sie Ihr Display über ein serielles RS-232-Kabel mit einem externen Computer verbinden, können Sie bestimmte Funktionen per PC fernsteuern – beispielsweise Ein-/Ausmachen, Lautstärkeregelung, Eingangsauswahl, Helligkeit und mehr.

## USB- und Netzwerkverbindungen

An Ihr ViewBoard können Sie unterschiedlichste USB-Geräte und andere Peripherie anschließen, wie bei jedem PC.

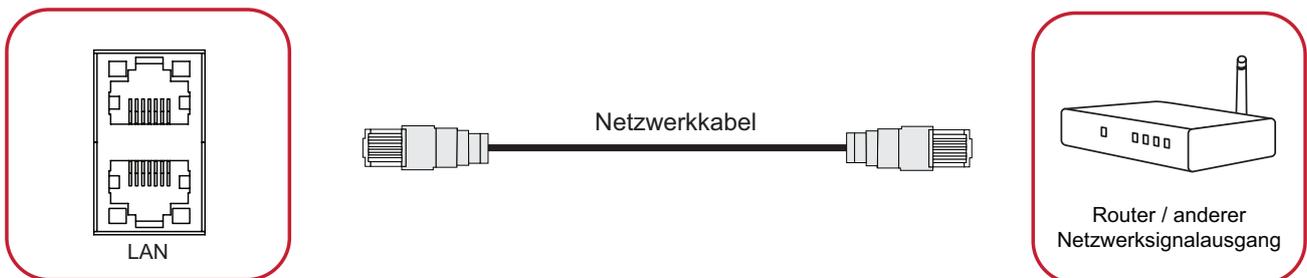
### USB-Peripherie

Verbinden Sie das USB-Kabel des Gerätes mit einem **USB**-Port.

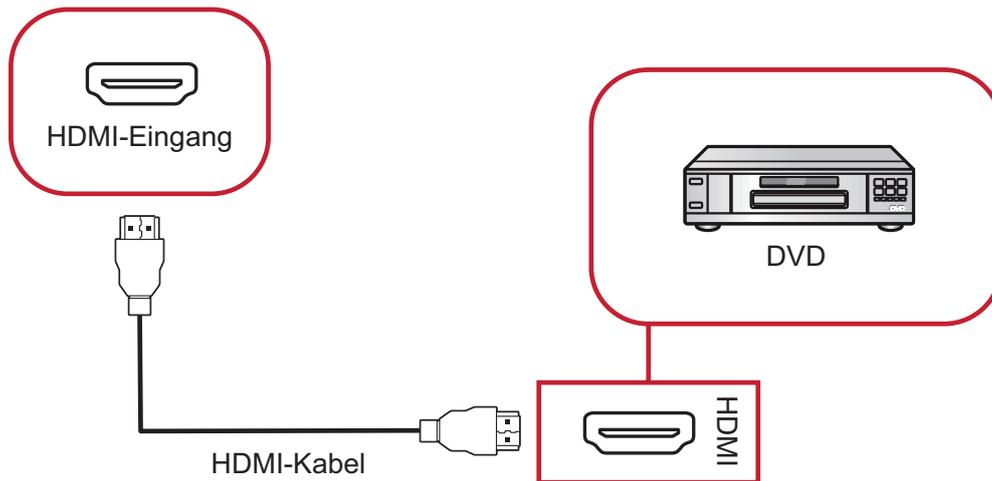


### Netzwerk- und Modemkabel

Schließen Sie das Netzwerkkabel an einen **LAN**-Anschluss an.



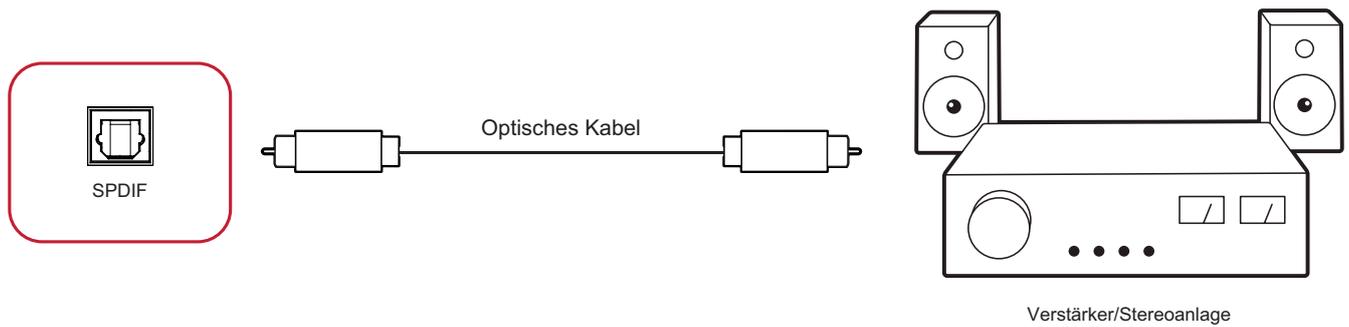
## Media-Player-Verbindung



So stellen Sie eine Verbindung zum Media Player her:

1. Verbinden Sie den **HDMI-Eingang** Ihres ViewBoard über ein HDMI-Kabel mit dem externen Gerät.
2. Schließen Sie das Netzkabel Ihres ViewBoard an, schalten Sie das Gerät mit dem Ein-/Ausschalter ein.
3. Schalten Sie das ViewBoard mit der **Ein-/Austaste** an der rechten Seite des Gerätes ein.
4. Drücken Sie die **INPUT**-Taste an der Fernbedienung und schalten Sie zur „HDMI“-Eingangsquelle um.

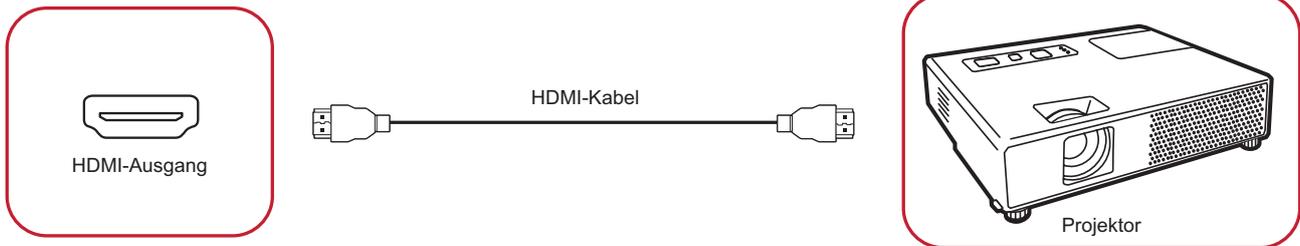
## SPDIF-Verbindung



So stellen Sie eine Verbindung zu einem externen Soundsystem her:

1. Verbinden Sie den **SPDIF**-Anschluss über ein optisches Kabel mit dem optischen Anschluss Ihres Audiosystems.
2. Schließen Sie das Netzkabel Ihres ViewBoard an, schalten Sie das Gerät mit dem Ein-/Ausschalter an der Rückwand ein.
3. Schalten Sie das ViewBoard mit der **Ein-/Austaste** an der rechten Seite des Gerätes ein.

## Verbindung mit Videoausgang



So geben Sie Video über ein Anzeigegerät aus:

1. Verbinden Sie ein HDMI-Kabel mit dem **HDMI-Eingang** Ihres Anzeigegerätes und das andere Ende mit dem **HDMI-Ausgang** Ihres ViewBoard.
2. Schließen Sie das Netzkabel Ihres ViewBoard an, schalten Sie das Gerät mit dem Ein-/Ausschalter ein.
3. Schalten Sie das ViewBoard mit der Ein-/**Austaste** an der rechten Seite des Gerätes ein.

# Ihr ViewBoard verwenden

## Ihr ViewBoard ein-/ausschalten

1. Stellen Sie sicher, dass das Netzkabel an das Gerät und eine Steckdose angeschlossen ist, der Ein-/Ausschalter muss sich in der Ein-Position befinden.



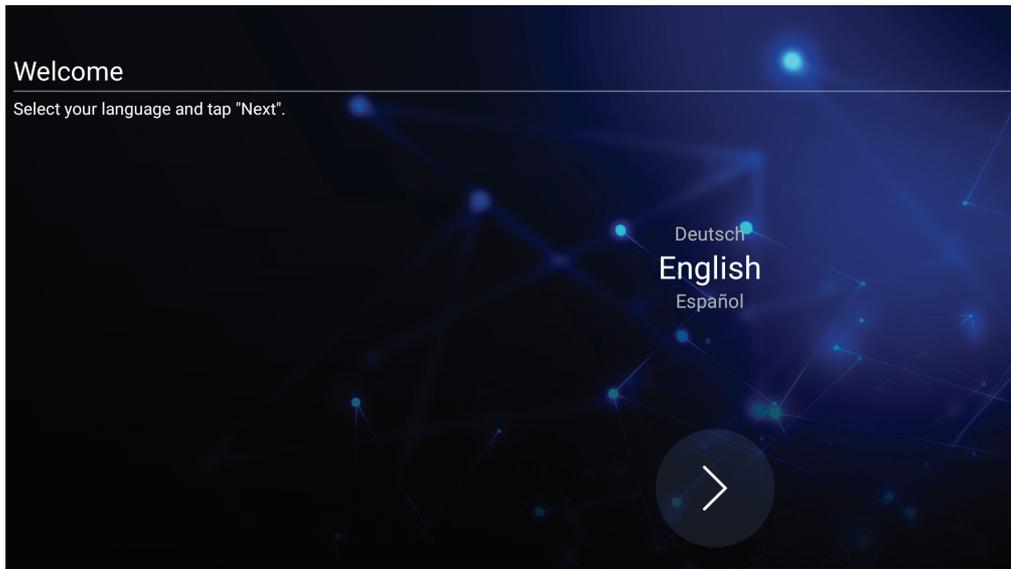
Netzeingang und Netzschalter befinden sich an der Unterseite des Gerätes.

2. Schalten Sie das ViewBoard über die **Ein-/Austaste** ein.
3. Halten Sie zum Abschalten des ViewBoard die Taste **Ein-/Austaste** gedrückt.

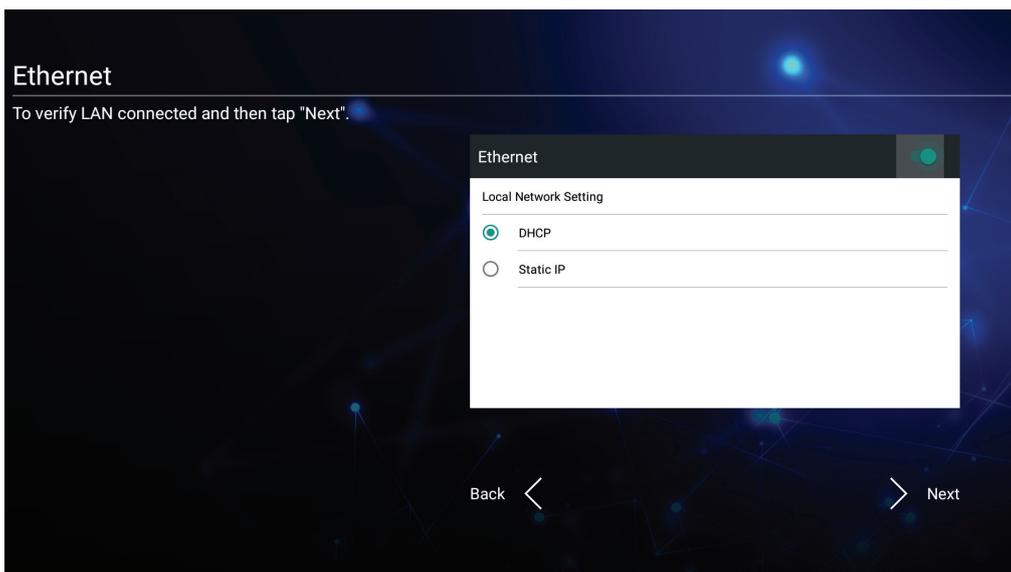
# Ersteinrichtung

Beim ersten Einschalten Ihres ViewBoard startet ein Ersteinrichtungsassistent.

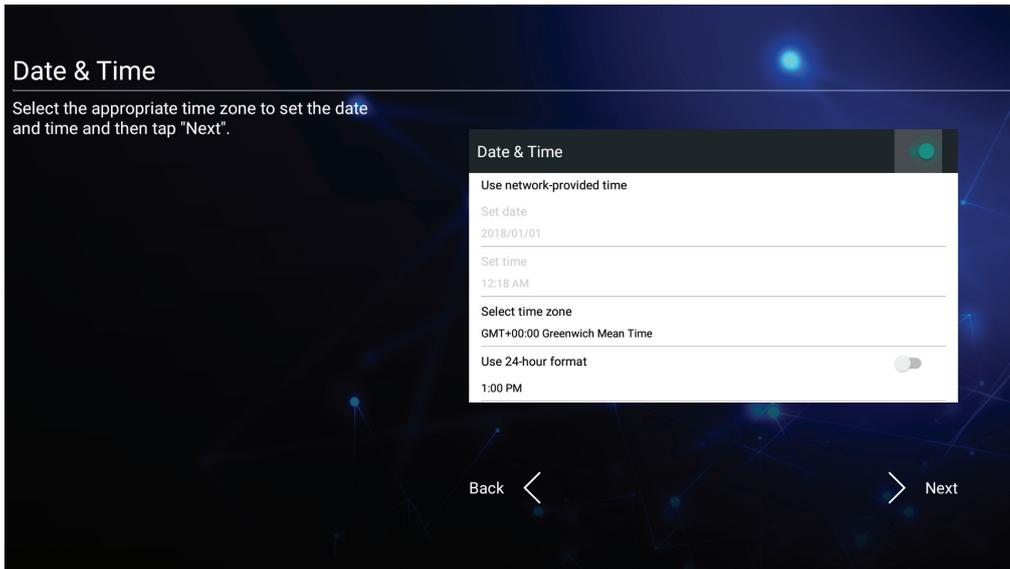
## 1. Ihre Sprache wählen.



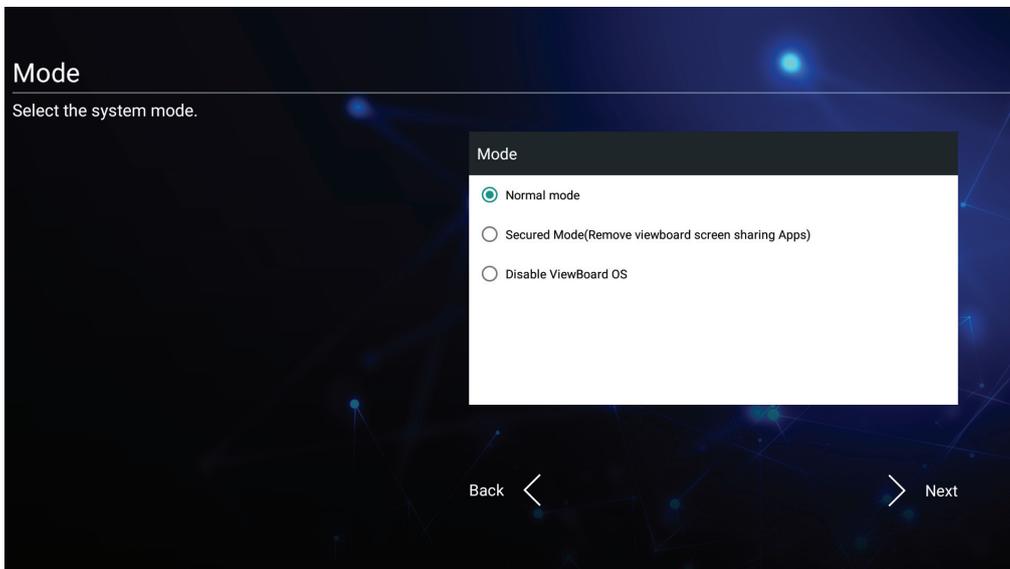
## 2. Ihre LAN-Verbindung konfigurieren und prüfen.



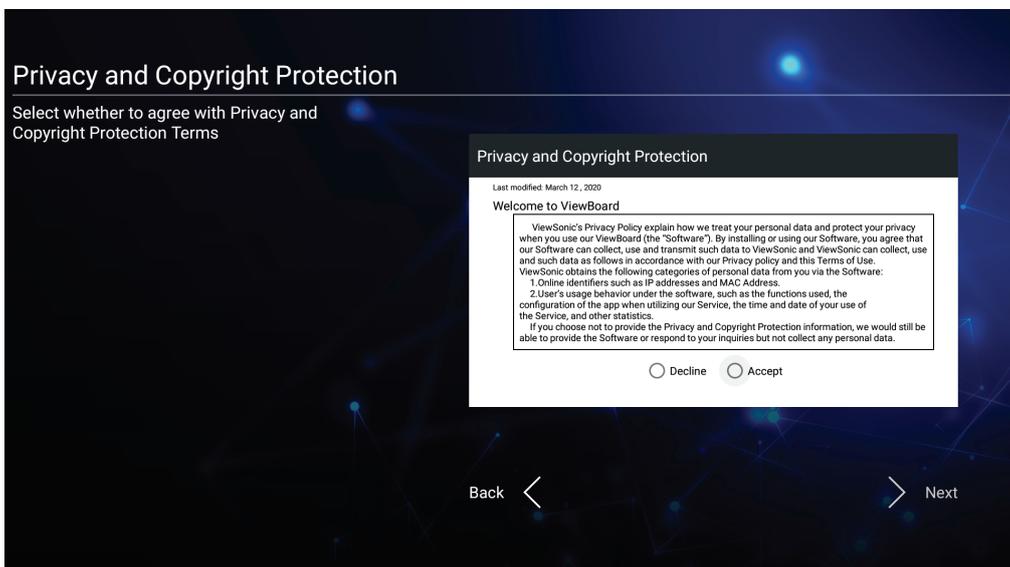
### 3. Ihre Zeitzone zur Festlegung von Datum und Zeit wählen.



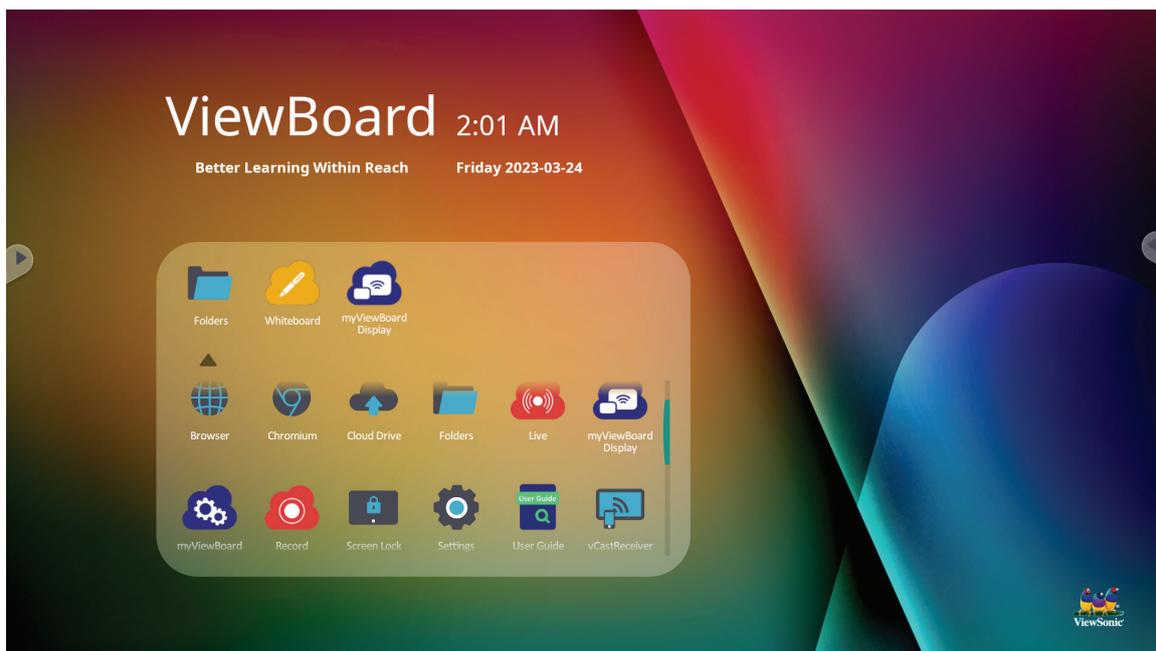
### 4. Ihren bevorzugten Systemmodus wählen.



### 5. Datenschutz- und Copyright-Bedingungen annehmen oder ablehnen.

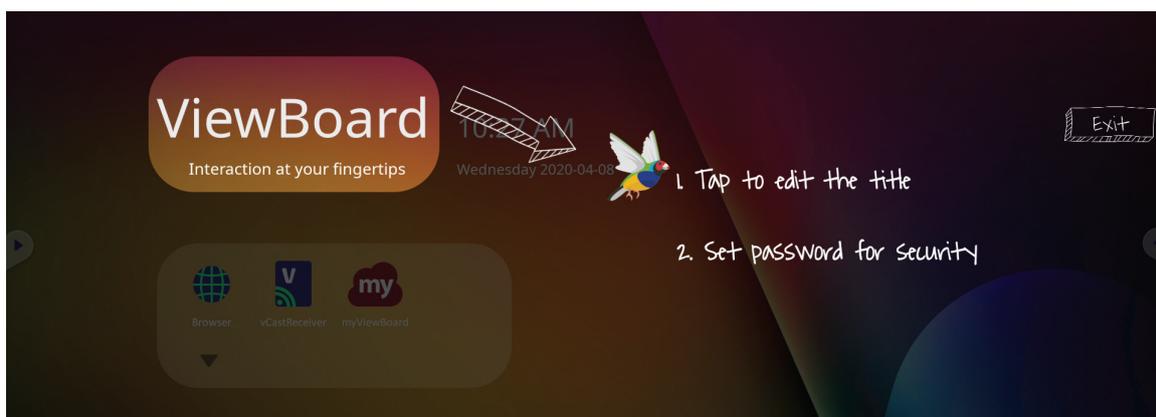


# vLauncher – anpassbarer Willkommensbildschirm

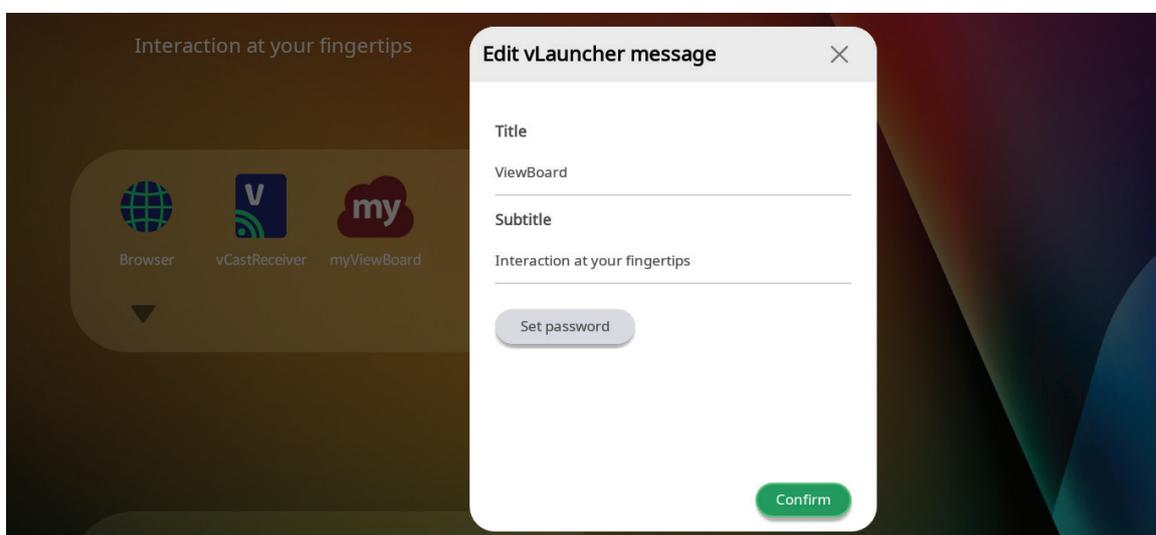


## vLauncher-Nachricht

Sowohl **Titel** als auch **Untertitel** von vLauncher können durch Antippen personalisiert werden.

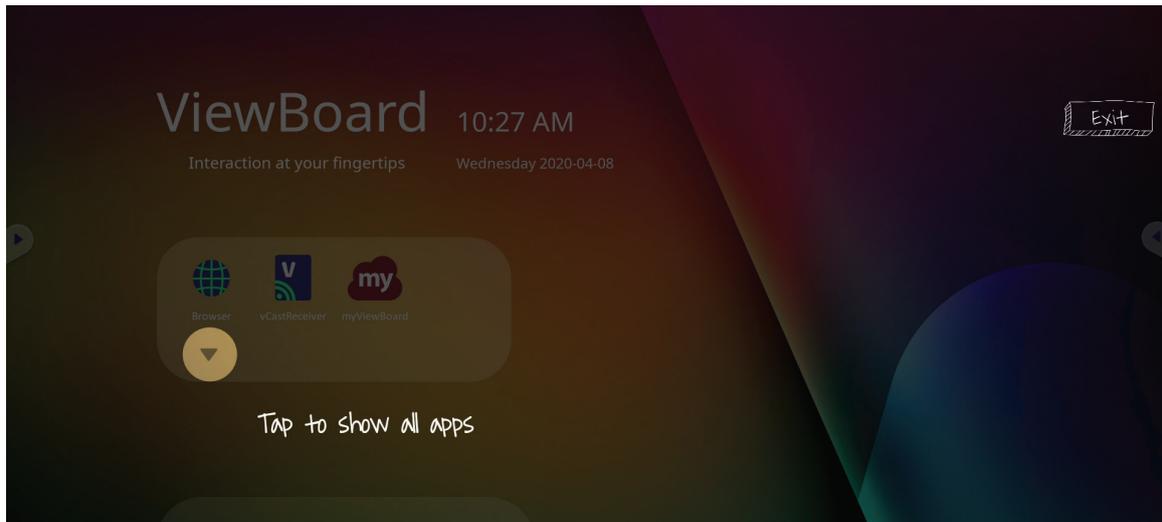


Zudem können Sie durch Antippen von **Set Password (Kennwort einrichten)** ein Kennwort festlegen.

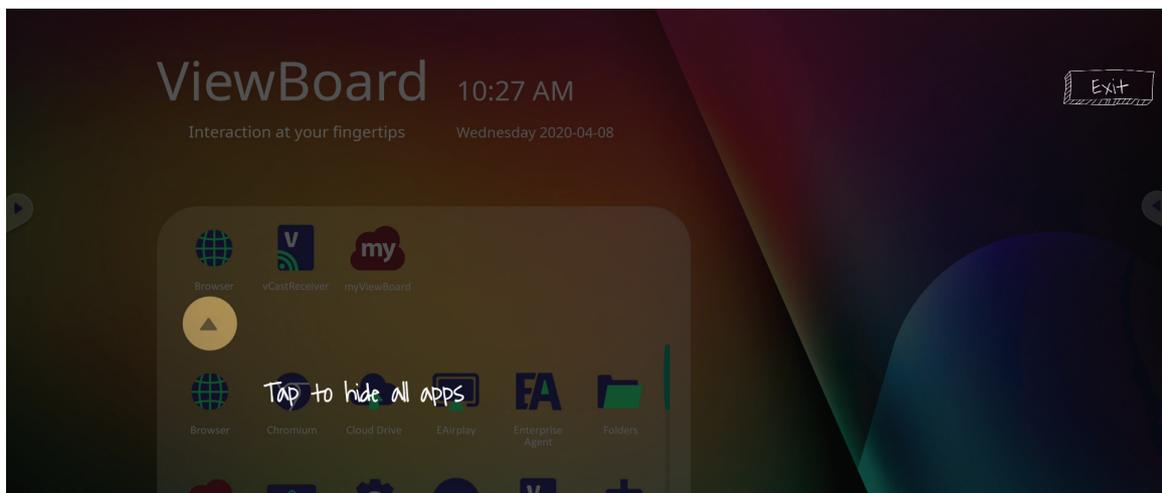


## Anwendungen

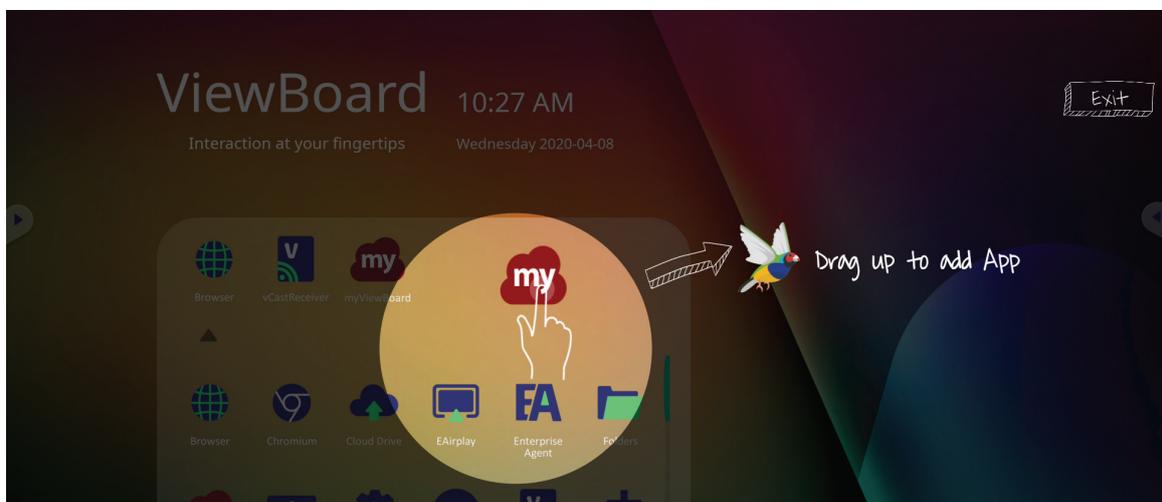
Installierte Anwendungen werden am Willkommensbildschirm angezeigt. Tippen Sie zur Anzeige aller Anwendungen auf den **Abwärtspfeil**.



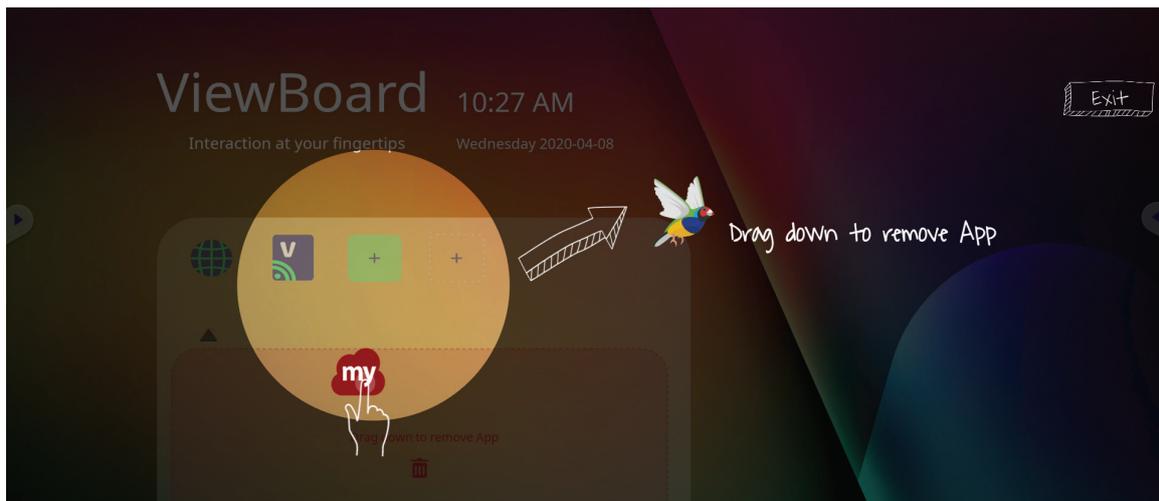
Tippen Sie zum Ausblenden des Anwendungen-Schubfachs auf den **Aufwärtspfeil**.



Fügen Sie eine Verknüpfung zu einer Anwendung hinzu, indem Sie das Symbol antippen, halten und nach oben ziehen.

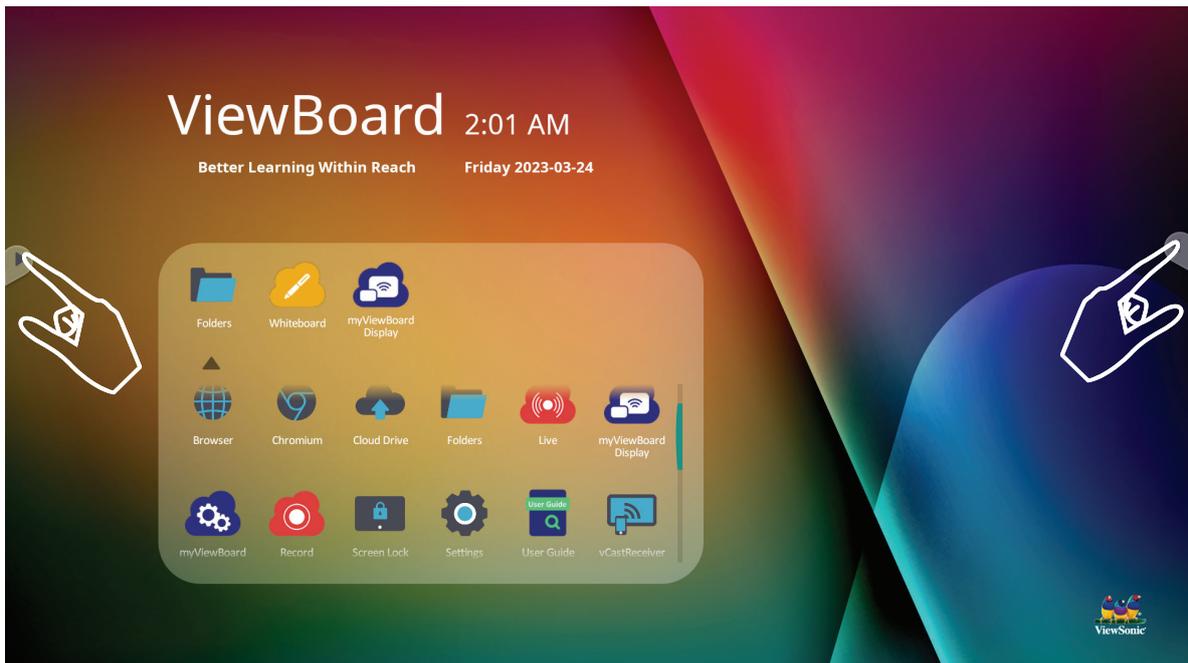


Entfernen Sie eine Anwendungsverknüpfung, indem Sie das Symbol antippen, halten und nach unten ziehen.



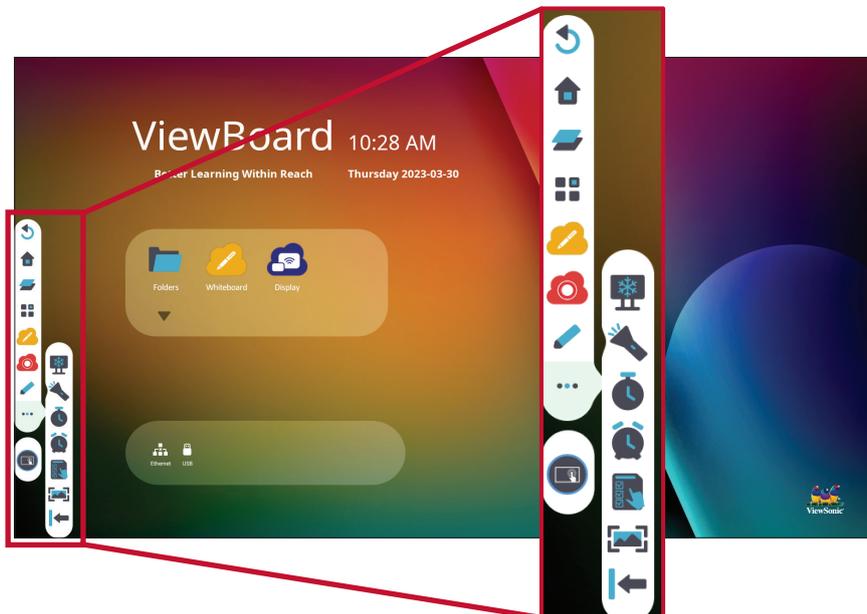
# Symbolleiste

Symbole zur Auslösung der Symbolleiste befinden sich am Rand des ViewBoard-Startprogramms und bieten Zugriff auf Ihre Tools.



So starten Sie ein Tool:

1. Tippen Sie auf ein Symbol zur Auslösung der Symbolleiste.
2. Tippen Sie auf Ihr gewünschtes Tool-Symbol.



**HINWEIS:** Die Symbolleiste-StandardEinstellung ist bei allen Eingangsquellen verfügbar; allerdings können Sie navigieren zu: **Settings (Einstellungen) > Preferences (Präferenz) > Toolbar settings (Symbolleisteneinstellung)** zur Anpassung der Optionen: (1) Seitliche Symbolleiste anzeigen, (2) Seitliche Symbolleiste ausblenden, (3) In allen Eingangsquellen deaktivieren.

| Symbol  | Beschreibung  |
|---|---|
| <br><b>Zurück</b>      | Zurück zum vorherigen Betriebsbildschirm.<br><b>HINWEIS:</b> Nur bei Embedded Player. |
| <br><b>Startseite</b>  | Zum Startbildschirm von Embedded Player zurückkehren.                                 |
| <br><b>Aktuell</b>     | Alle aktuell verwendeten eingebetteten Anwendungen anzeigen.                          |
| <br><b>Apps</b>        | Alle installierten Anwendungen anzeigen.  |
| <br><b>Whiteboard</b>  | Whiteboard-Software starten.  |
| <br><b>Aufnehmen</b> | Bildschirminhalt aufnehmen, anzeigen und speichern.                                   |

| Symbol  | Beschreibung   |
|---|--|
|  <p><b>Zeichnen</b></p> | <p>Auf Stift-, Marker-, Lösch- und Speicheroptionen zugreifen.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <br/>Stift         </div> <div style="text-align: center;"> <br/>Textmarker         </div> <div style="text-align: center;"> <br/>Radierer         </div> <div style="text-align: center;"> <br/>Rückgängig         </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;"> <br/>Wiederholen         </div> <div style="text-align: center;"> <br/>Bereinigen         </div> <div style="text-align: center;"> <br/>Speichern         </div> <div style="text-align: center;"> <br/>Beenden         </div> </div> |
|   | <p><u>Stift</u></p> <p>Machen Sie mit schwarzer, weißer, gelber, oranger, roter, pinker, grüner oder blauer Tinte Anmerkungen auf der Überlagerung einer Eingangsquelle.</p> <p><b>HINWEIS:</b> Die Standardeinstellung des Stifts unterstützt Schreiben mit bis zu 10 Punkten.</p>  |
|   | <p><u>Textmarker</u></p> <p>Markieren Sie mit gelber, grauer, goldener, oranger, roter, pinker, grüner oder blauer Tinte.</p> <p><b>HINWEIS:</b> Die Standardeinstellung des Markers unterstützt Markieren mit bis zu 10 Punkten.</p>  |
|   | <p><u>Radierer</u></p> <p>Entfernt selektiv digitale Tinte am Bildschirm.</p>  |
|   | <p><u>Rückgängig</u></p> <p>Vorherige Aktion rückgängig machen.</p>  |
|   | <p><u>Wiederholen</u></p> <p>Vorherige Aktion wiederholen.</p>   |
|   | <p><u>Bereinigen</u></p> <p>Entfernt die gesamte digitale Tinte am Bildschirm.</p>   |
|   | <p><u>Speichern</u></p> <p>Anzeigebild und jegliche Anmerkungen speichern.</p>   |
|   | <p><u>Beenden</u></p> <p>Zeichentool schließen.</p>  |

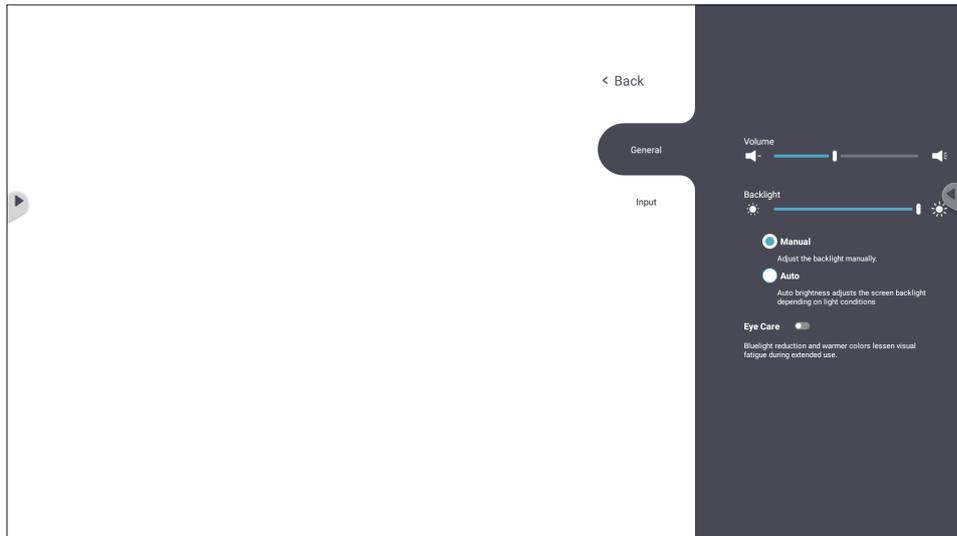
| Symbol                       | Beschreibung   |
|------------------------------|--|
|                              | <p>Weitere Anweisungen in der ViewBoard-Symbolleiste anzeigen.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">        </div> <p>Bildschirm einfrieren    Scheinwerfer    Stoppuhr    Timer    Air Class    Bildaufnahme    Ausblenden/Einblenden</p>  |
| <p>• • •<br/><b>Mehr</b></p> | <p><u>Bildschirm einfrieren</u> </p> <p>Aktuell angezeigten Inhalt in ein Standbild umwandeln; dieses kann dann vergrößert, verkleinert, als Vollbild angezeigt und geschlossen werden.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">     </div> <p>Vergrößern    Verkleinern    Vollbild    Beenden</p> <p><u>Scheinwerfer</u> </p> <p>Hebt den Fokusbereich hervor. Tippen Sie zur Anpassung der Scheinwerfergröße und Alphavermischung auf das Einstellungssymbol.</p> <div style="text-align: center;">   </div> |

| Symbol   | Beschreibung  |
|--|---|
| <p data-bbox="220 1070 300 1099">● ● ●</p> <p data-bbox="220 1122 309 1160">Mehr</p> | <p data-bbox="403 210 596 248"><u>Stoppuhr</u> </p> <p data-bbox="427 259 1086 297">Durch Antippen von <b>Start</b> startet die Stoppuhr.</p> <div data-bbox="708 311 1129 573" data-label="Image"> </div> <p data-bbox="427 595 1385 669">Die Stoppuhr kann jederzeit angehalten, fortgesetzt, aufgeteilt oder zurückgesetzt werden.</p> <div data-bbox="708 685 1129 1128" data-label="Image"> </div>  |
|  | <p data-bbox="403 1173 549 1211"><u>Timer</u> </p> <p data-bbox="427 1223 1437 1341">Greifen Sie auf den Countdown-Timer mit einer optionalen Alarmeinstellung zu. Zum Anpassen müssen Sie die numerischen Werte berühren und wischen. Tippen Sie dann auf <b>Start</b>.</p> <div data-bbox="708 1357 1129 1619" data-label="Image"> </div> <p data-bbox="427 1630 1366 1704">Der Countdown-Timer kann jederzeit angehalten, fortgesetzt oder zurückgesetzt werden.</p> <div data-bbox="708 1720 1129 1982" data-label="Image"> </div> |

| Symbol  | Beschreibung   |
|---|--|
| <br><b>Mehr</b>          | <p><u>Air Class</u> <br/>           Interaktives Teaching-Tool für den Einsatz in Klassenzimmern.</p> <p><u>Bildaufnahme</u> <br/>           Einen Screenshot der aktuellen Anzeige erstellen.</p> <p><u>Ausblenden/Einblenden</u> <br/>           Symbole der Symbolleiste einblenden oder ausblenden.</p> |
| <br><b>Einstellungen</b> | <p>Auf Allgemeine Einstellungen zugreifen.</p>   |

# OSD-Menü

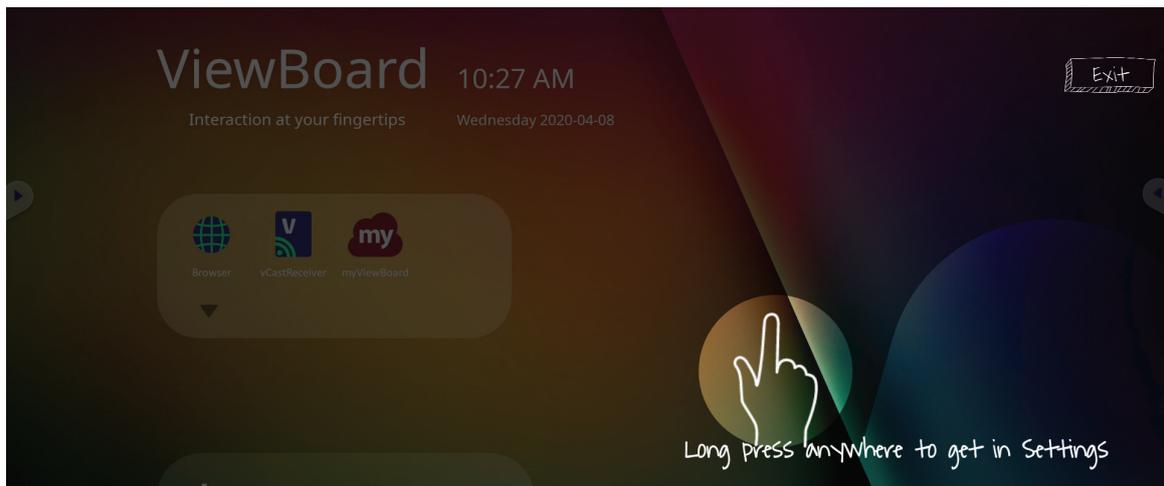
Über das OSD-Menü auf General Settings (Allgemeine Einstellungen) und Input Settings (Eingabeeinstellungen) zugreifen.



ViewBoard hat zwei Optionen zum Öffnen des Bildschirmmenüs:

## Option 1

Eine beliebige Stelle im vLauncher-Hintergrund lange antippen.

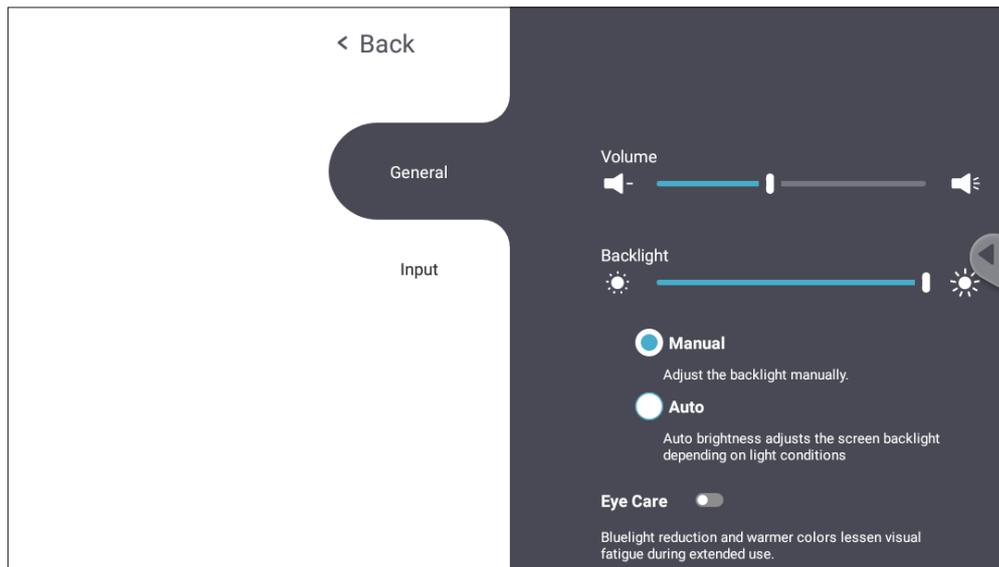


## Option 2

Drücken Sie die **INPUT**-Taste an der Fernbedienung.



## General Settings (Allgemeine Einstellungen)



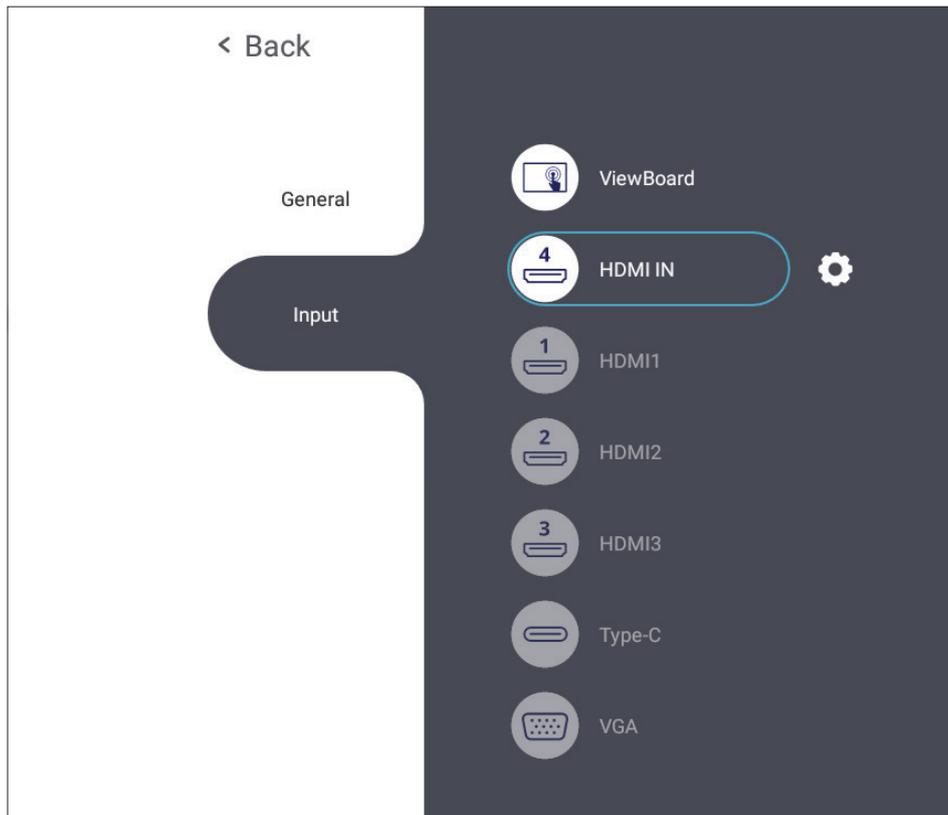
### Hintergrundbeleuchtung anpassen und Auto Brightness (Auto-Helligkeit) und Eye Care de-/aktivieren:

1. **INPUT** an der Fernbedienung drücken oder den vLauncher-Hintergrund lange angetippt halten und **General (Allgemein)**-OSD (falls erforderlich) berühren, um das Menü **General Settings (Allgemeine Einstellungen)** anzuzeigen.
2. Passen Sie die Hintergrundbeleuchtung direkt durch Verschieben des Helligkeitsreglers an und/oder berühren Sie zum Aktivieren/Deaktivieren der Funktion On (Ein) oder Off (Aus).
3. Zum Beenden drücken Sie die **EPG/BACK**-Taste an der Fernbedienung oder berühren eine leere Stelle außerhalb des Menüs.

### So stellen Sie die Lautstärke ein:

1. **INPUT** an der Fernbedienung drücken oder den vLauncher-Hintergrund lange angetippt halten und **General (Allgemein)**-OSD (falls erforderlich) berühren, um das Menü **General Settings (Allgemeine Einstellungen)** anzuzeigen.
2. Wischen Sie zum Anpassen des Wertes direkt über den Lautstärkereglern.
3. Drücken Sie die Taste **🔇 (Stumm)** an der Fernbedienung, um die Stummschaltfunktion zu aktivieren oder zu deaktivieren.
4. Zum Beenden drücken Sie die **EPG/BACK**-Taste an der Fernbedienung oder berühren eine leere Stelle außerhalb des Menüs.

## Input Settings (Eingangseinstellungen)



### So wählen Sie eine Eingangsquelle:

1. Drücken Sie die Taste **INPUT** an der Fernbedienung, drücken Sie die Einstellungstaste  an der Frontblende oder drücken Sie das Einstellungssymbol  in der Symbolleiste zur Anzeige des Menüs **Input Settings (Eingangseinstellungen)**.
2. Drücken Sie die Tasten **▼/▲/◀/▶** zum Auswählen der gewünschten Eingangsquelle.  
**HINWEIS:** PC-Quelle wird nur angezeigt, wenn der Einsteck-Computer verbunden ist.
3. Drücken Sie die **ENTER**-Taste an der Fernbedienung oder berühren Sie die Eingangsquelle.
4. Zum Beenden drücken Sie die **EPG/BACK**-Taste an der Fernbedienung oder berühren eine leere Stelle außerhalb des Menüs.

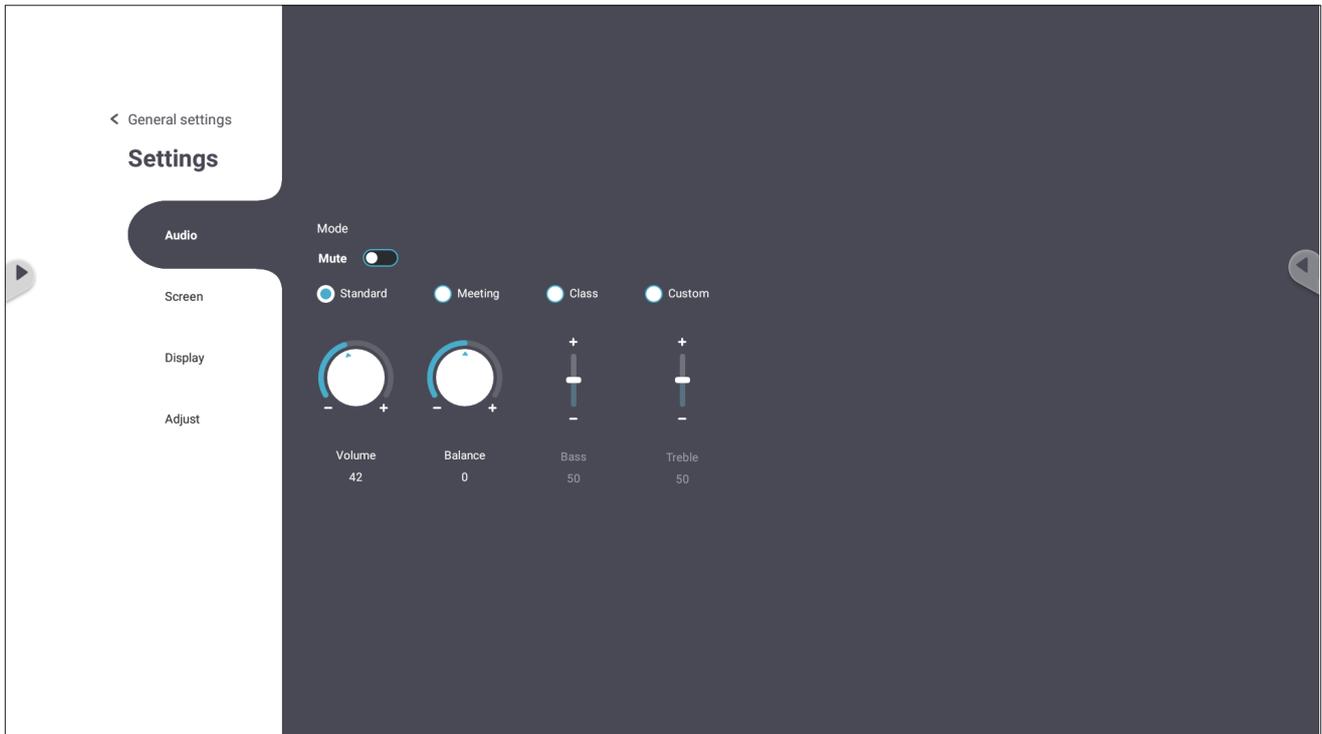
**HINWEIS:** Zur Anpassung der Einstellungen einer Eingangsquelle berühren Sie das Einstellungssymbol neben der hervorgehobenen Eingangsquelle.



# Settings - HDMI & VGA Input Source (Einstellungen - HDMI- und VGA-Eingangsquelle)

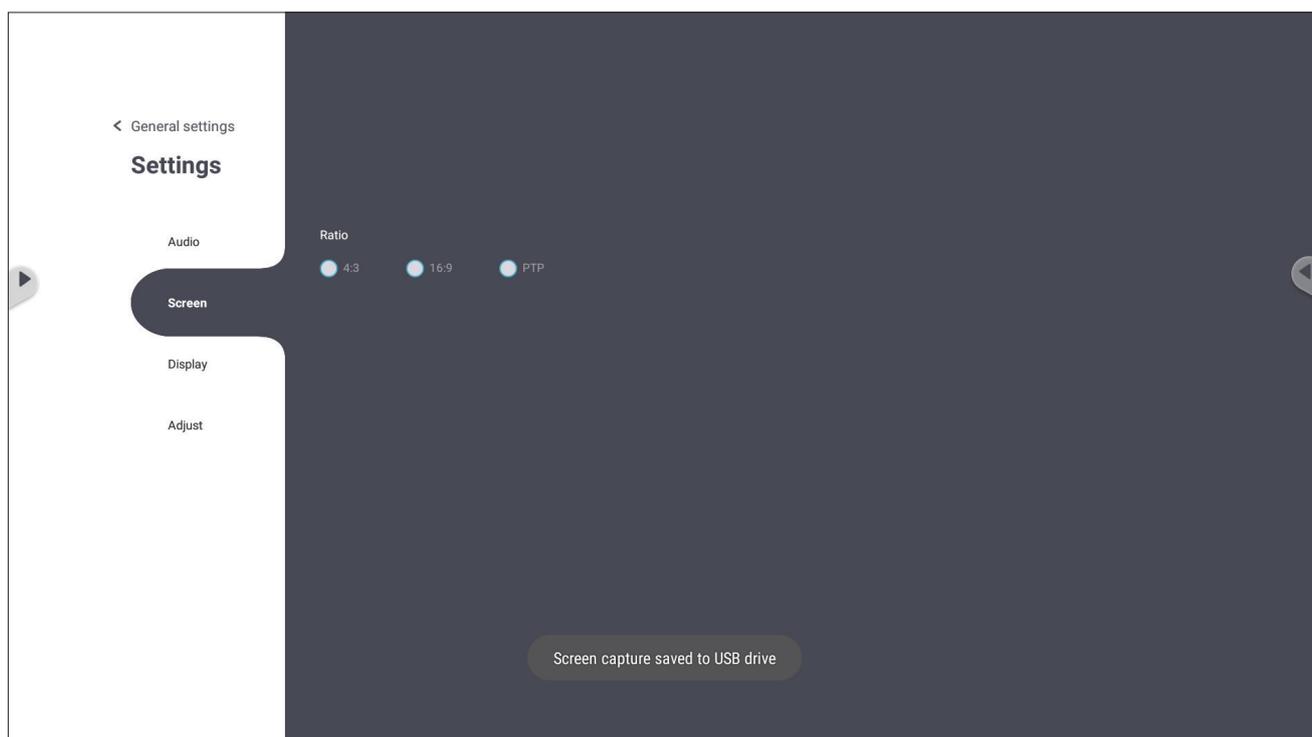
Blenden Sie mit der **MENU**-Taste an der Fernbedienung oder dem Einstellungssymbol neben der Eingangsquelle in **Input Settings (Eingangseinstellungen)** das Menü **Settings (Einstellungen)** ein. Einstellungen beinhalten: **Audio**, **Screen (Bildschirm)**, **Display (Anzeige)** und **Adjust (Anpassen)**.

## Audio Settings (Audioeinstellungen)



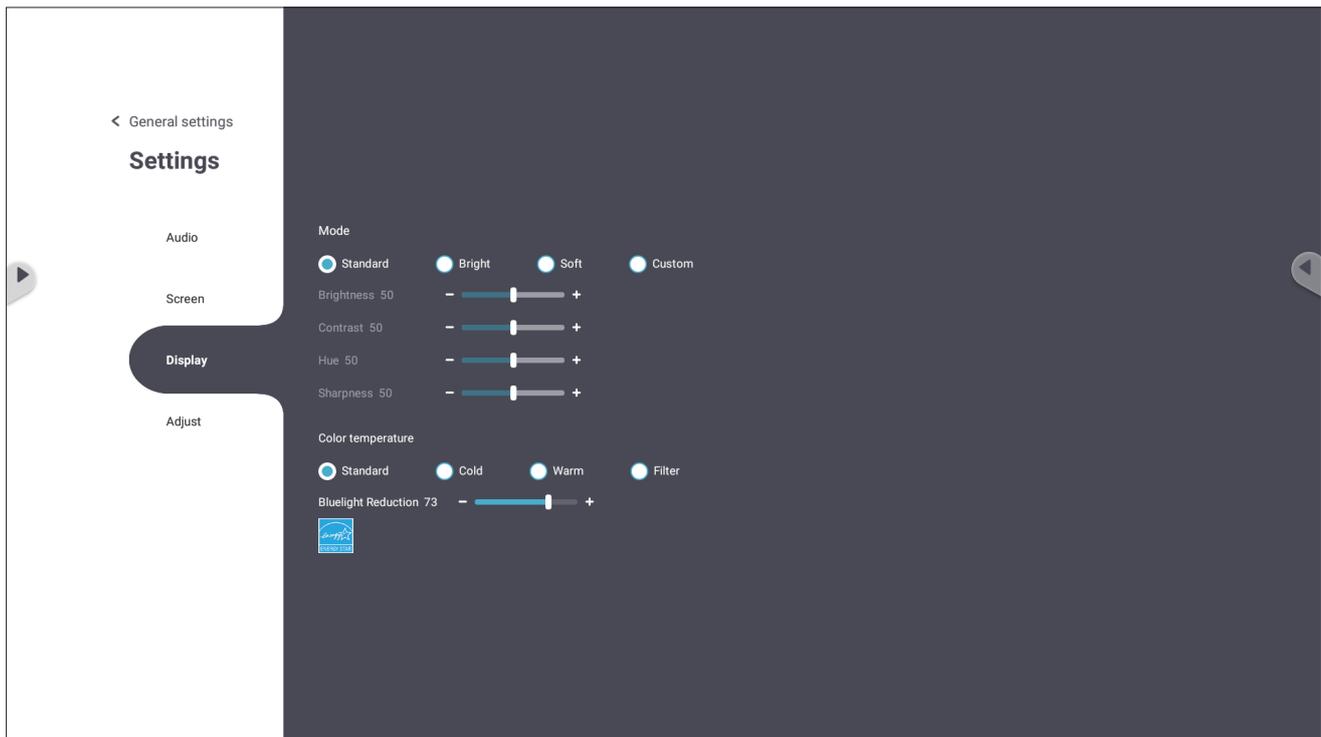
1. Drücken Sie ▼ auf der Fernbedienung und wählen Sie das Menü **Audio** aus.
2. Drücken Sie ▼/▲/◀/▶ auf der Fernbedienung oder berühren Sie die Option direkt, um sie auszuwählen.
3. Passen Sie Volume (Lautstärke), Bass (Bässe), Treble (Höhen) und Balance direkt durch Berührung und Anpassung jedes einzelnen Wertes an oder drücken Sie an der Fernbedienung **ENTER** und passen Sie die Option mit an.
4. Berühren Sie zum Aktivieren/Deaktivieren der Stummschaltung direkt den Stumm-Regler oder drücken Sie **ⓧ (Stumm)** an der Fernbedienung.
5. Zum Beenden drücken Sie die **EPG/BACK**-Taste an der Fernbedienung oder berühren eine leere Stelle außerhalb des Menüs.

## Screen Settings (Bildschirmeinstellungen)



1. Drücken Sie ▼ auf der Fernbedienung und wählen Sie das Menü **Screen (Bildschirm)** aus.
2. Drücken Sie ▼/▲/◀/▶ auf der Fernbedienung oder berühren Sie die Option direkt, um sie auszuwählen.
3. Passen Sie Ihre Präferenz an, indem Sie jeden Wert direkt berühren oder die Taste **ENTER** an der Fernbedienung drücken.
4. Zum Beenden drücken Sie die **EPG/BACK**-Taste an der Fernbedienung oder berühren eine leere Stelle außerhalb des Menüs.

## Display Settings (Anzeigeeinstellungen)



1. Drücken Sie ▼ auf der Fernbedienung und wählen Sie das Menü **Display (Anzeige)** aus.
2. Drücken Sie ▼/▲/◀/▶ auf der Fernbedienung oder berühren Sie die Option direkt, um sie auszuwählen.
3. Passen Sie Brightness (Helligkeit), Contrast (Kontrast), Hue (Farbton) und Sharpness (Schärfe) direkt durch Berührung und Anpassung jedes einzelnen Wertes an oder drücken Sie an der Fernbedienung **ENTER** und passen Sie die Option mit an.
4. Passen Sie den Blaulichtwert durch direktes Verschieben des Blaulichtreglers an.



5. Zum Beenden drücken Sie die **EPG/BACK**-Taste an der Fernbedienung oder berühren eine leere Stelle außerhalb des Menüs.

## Low Blue Light Filter (Blaulichtfilter) und Eye Health (Augengesundheit)

Blue Light Filter (Blaulichtfilter) blockiert für ein komfortableres Anzeigenerlebnis intensives blaues Licht.



**HINWEIS:** Zur Erfüllung der Zertifizierung von TÜV Rheinland zur Blaulichtfilterung müssen die Anzeigeeinstellungen wie folgt sein:

- Modus: Standard (Helligkeit und Kontrast sind 50)
- Color Temperature (Farbtemperatur): Filter
- Blue light Filter (Blaulichtfilter): 0

### Pausen berechnen

Wenn Sie längere Zeit auf die Anzeige blicken, sollten Sie regelmäßige Pausen einlegen. Nach einer (1) Stunde kontinuierlicher Betrachtung wird eine Pause von mindestens zehn (10) Minuten empfohlen.

Kürzere, regelmäßige Pausen sind im Allgemeinen besser als längere, seltene Pausen.

### Fokusermüdung (20-20-20-Regel)

Reduzieren Sie die Gefahr einer Augenermüdung durch konstante Betrachtung des Bildschirms, indem Sie mindestens alle 20 Minuten mindestens 20 Sekunden lang ein mindestens 20 Fuß (6 m) entferntes Objekt fokussieren.

### Entfernte Gegenstände betrachten

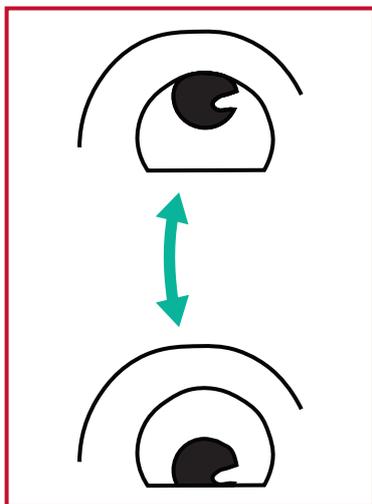
Während der Pausen können Sie Augenbeanspruchung und Trockenheit weiter reduzieren, indem Sie 10 bis 15 Sekunden lang weiter entfernte Objekte und dann 10 bis 15 Sekunden lang etwas in der Nähe fokussieren. Wiederholen Sie dies bis zu 10-mal. Diese Übung reduziert die Gefahr, dass Ihre Augen aufgrund längerer Computerarbeit die Fähigkeit verlieren, Objekte auf unterschiedliche Distanz zu fokussieren.

## Augen- und Nackenübungen

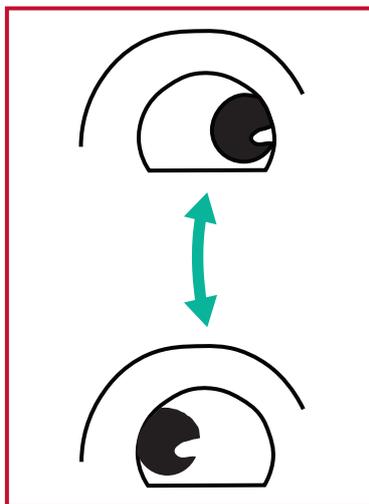
### Augenübungen

Augenübungen können dabei helfen, die Augen zu entlasten. Rollen Sie Ihre Augen langsam nach links, rechts, oben und unten. Wiederholen Sie diese Übung mehrmals.

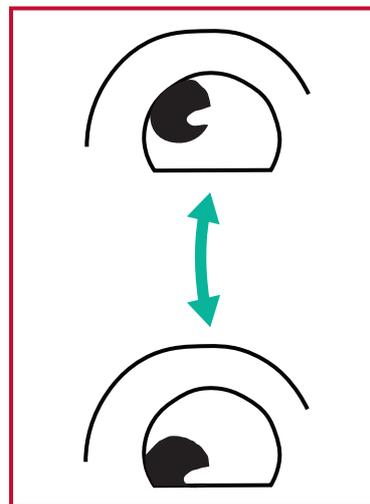
#### Exercises for the eyes



(1) Keep the body and the head upright. Move the eyes up to look at the ceiling, then turn down to look at the floor.



(2) Move the eyes left and right slowly to look at objects on the two sides.

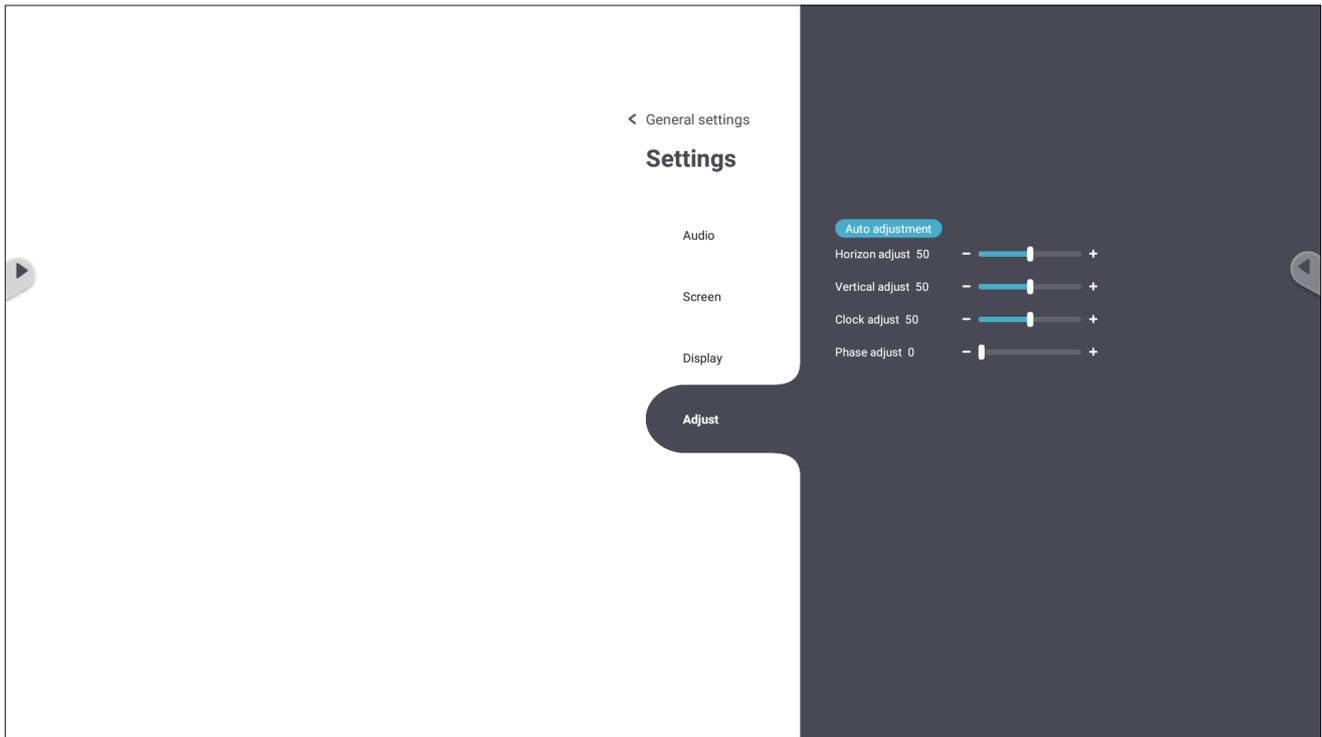


(3) Move the eyes to look at objects at the right upper direction and then right lower direction. Repeat for the left upper and left lower directions.

### Nackenübungen

Nackenübungen können ebenfalls dabei helfen, die Augen zu entlasten. Entspannen Sie Ihre Arme und lassen Sie sie seitlich herunterhängen, beugen Sie sich leicht nach vorne und strecken Sie Ihren Nacken, drehen Sie Ihren Kopf nach rechts und nach links. Wiederholen Sie diese Übung mehrmals.

## Adjust Settings (Einstellungen anpassen) - (nur VGA)



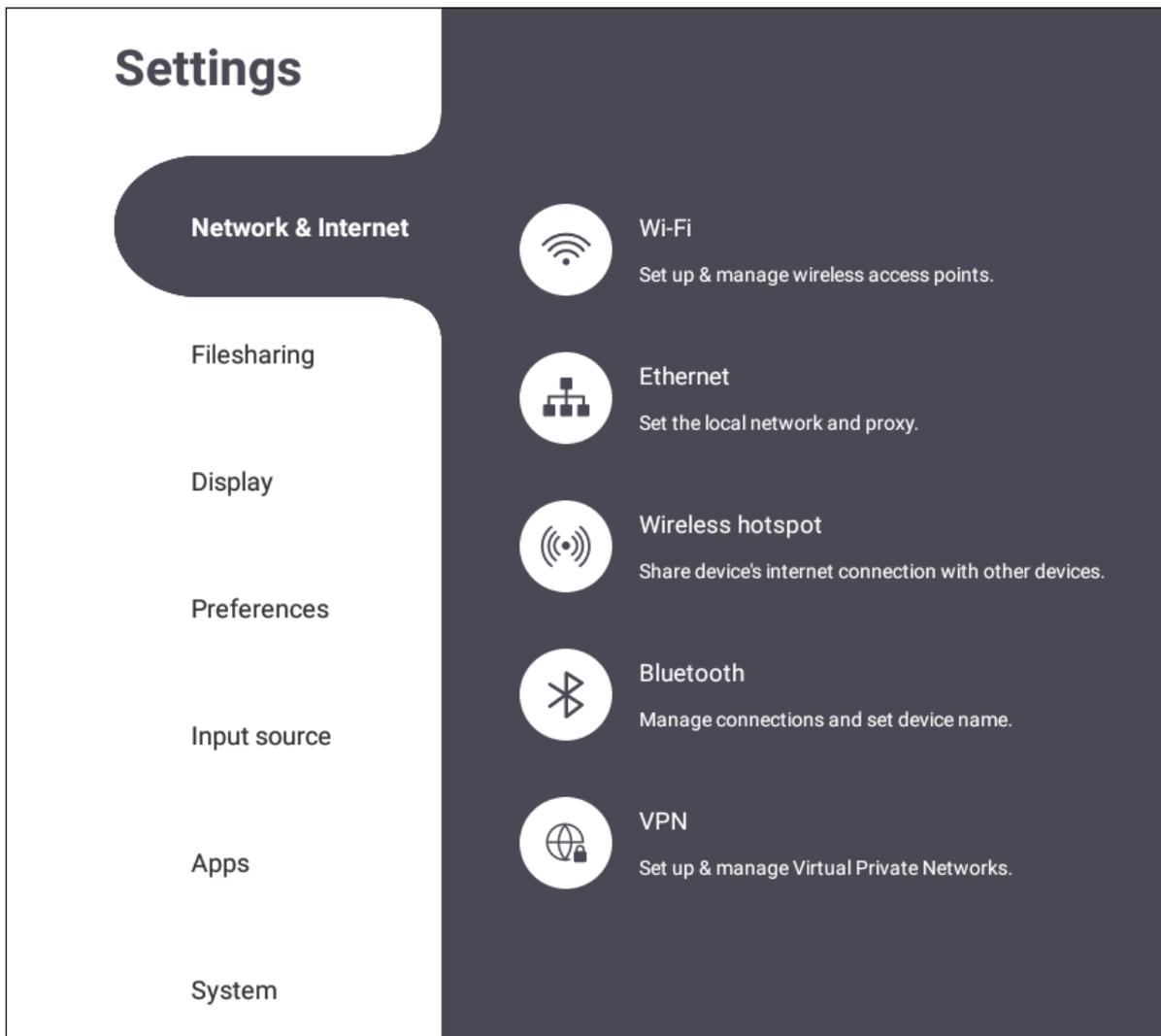
1. Drücken Sie die ▼-Taste an der Fernbedienung und wählen Sie das Menü **Adjust (Anpassen)**.
2. Drücken Sie ▼/▲/◀/▶ auf der Fernbedienung oder berühren Sie die Option direkt, um sie auszuwählen.
3. Passen Sie Ihre Präferenz an, indem Sie jeden Wert direkt berühren oder die Taste **ENTER** an der Fernbedienung drücken.
4. Zum Beenden drücken Sie die **EPG/BACK**-Taste an der Fernbedienung oder berühren eine leere Stelle außerhalb des Menüs.

## Settings (Einstellungen) - Embedded Player

Wenn sich das ViewBoard in der Embedded-Player-Eingangsquelle befindet, drücken Sie zum Aufrufen des Menüs **Settings (Einstellungen)** die **MENU**-Taste an der Fernbedienung oder tippen Sie auf das Einstellungssymbol neben der Eingangsquelle unter Input Settings (Eingangseinstellungen) des OSD-Menüs.

### Network & Internet (Netzwerk und Internet)

Prüfen Sie den aktuellen Netzwerkverbindungsstatus, richten Sie WLAN, Ethernet, Bluetooth und VPN ein und verwalten Sie diese und erstellen Sie einen WLAN-Hotspot.



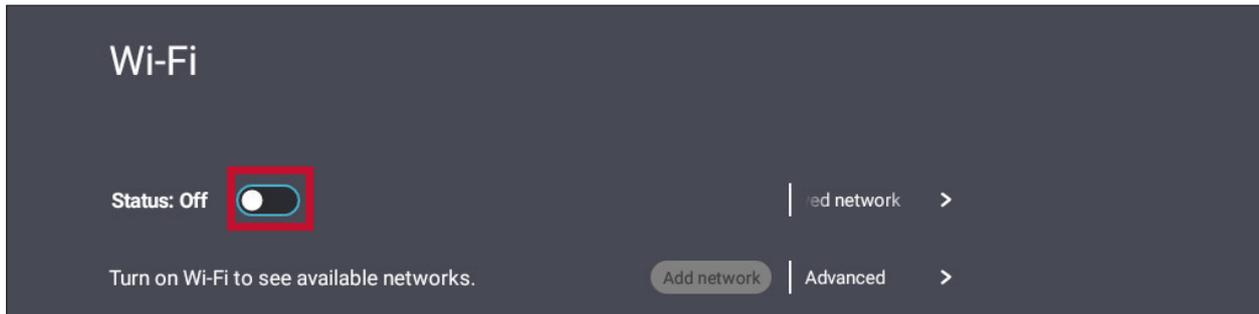
#### HINWEIS:

- Die Einstellungen zu WLAN, Drahtlos-Hotspot und Bluetooth erscheinen, wenn LB-WIFI-001 (optional) installiert wurde.
- Ethernet wird automatisch deaktiviert, sobald WLAN aktiviert wird. WLAN wird automatisch deaktiviert, sobald Ethernet aktiviert wird. WLAN wird deaktiviert, wenn der Drahtlos-Hotspot aktiviert ist.
- Das Gerät kann keine Verbindung zum Internet herstellen, wenn der Drahtlos-Hotspot aktiviert ist.

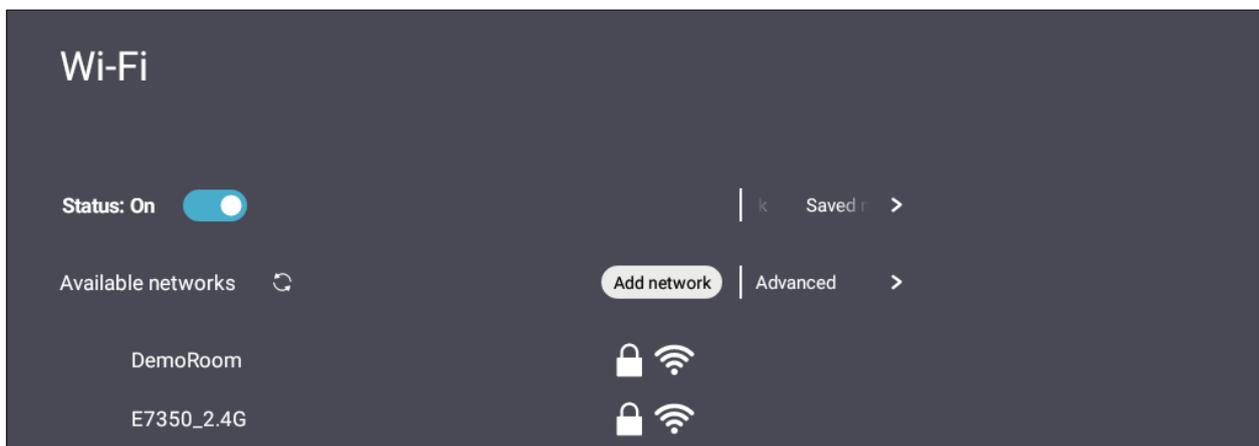
## Wi-Fi

Zum Einrichten und Verwalten der drahtlosen Access Points.

- Umschaltfläche antippen, um WLAN auf **On (Ein)** oder **Off (Aus)** zu schalten.



- Bei Einstellen auf **On (Ein)** können Sie: **Add a Network (Ein Netzwerk zufügen)**, **Saved Networks (Gespeicherte Netzwerke)** anzeigen, die Netzwerkliste **Refresh (Aktualisieren)** oder **Advanced (Erweitert)**-Einstellungen einsehen.



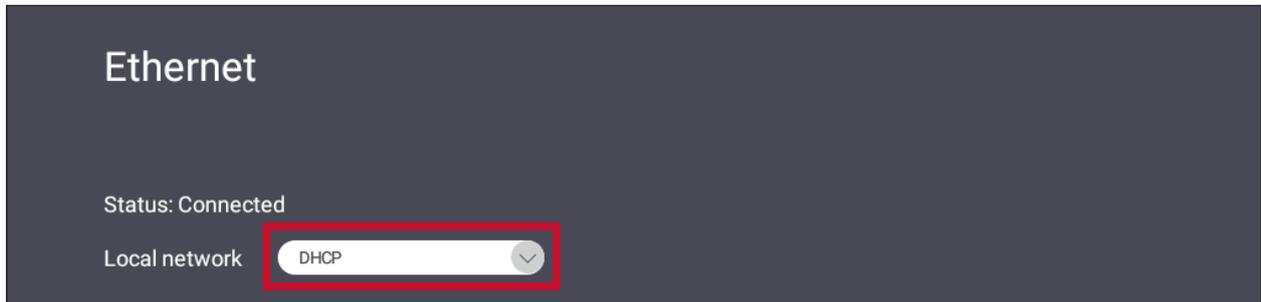
- Unter **Advanced (Erweitert)**-Einstellungen können Sie **Network notifications (Netzwerkbenachrichtigungen)** auf **On (Ein)** oder **Off (Aus)** setzen und **Network card info (Informationen zur Netzwerkkarte)** einsehen.



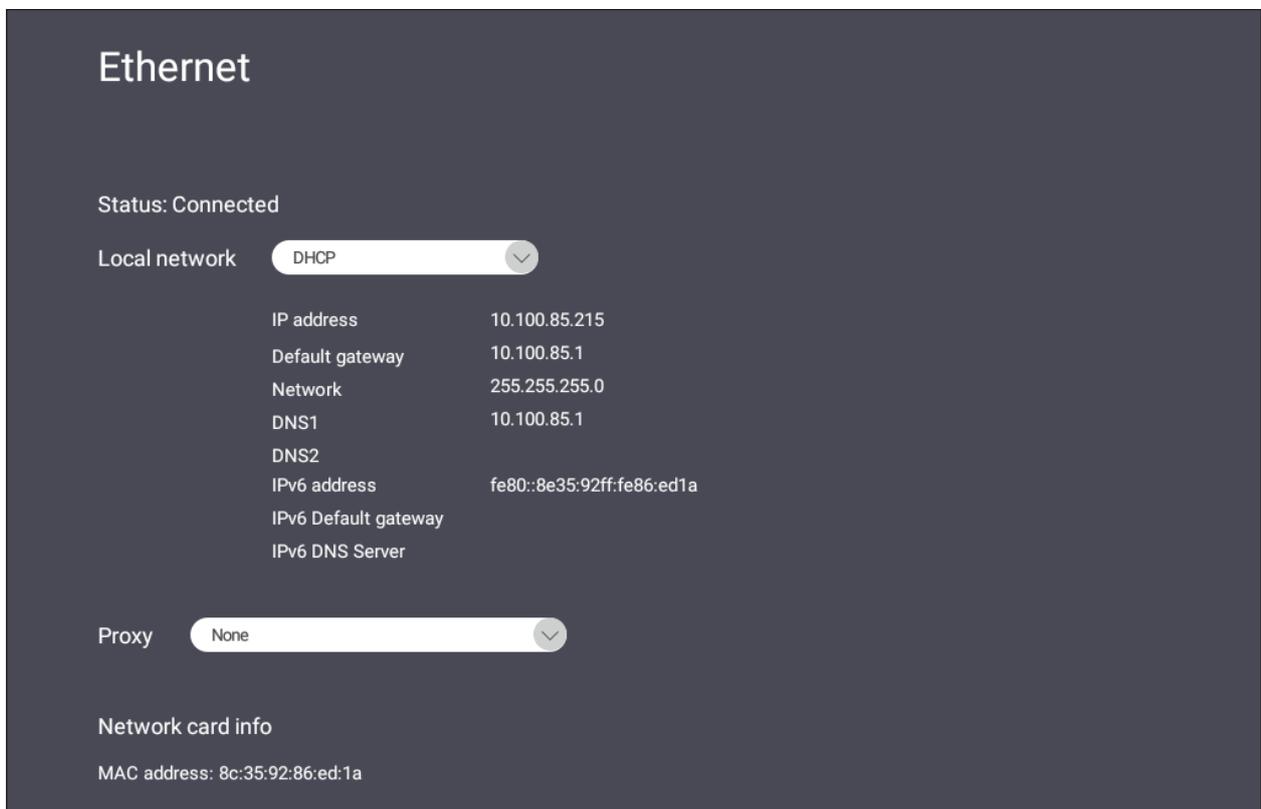
## Ethernet

Lokales Netzwerk und Proxy einrichten.

- Tippen Sie zum Verbinden oder Trennen der Ethernet-Verbindung auf das Auswahlmennü.



- Sie können auch **Local network (Lokales Netzwerk)** und **Proxy**-Einstellungen anpassen.



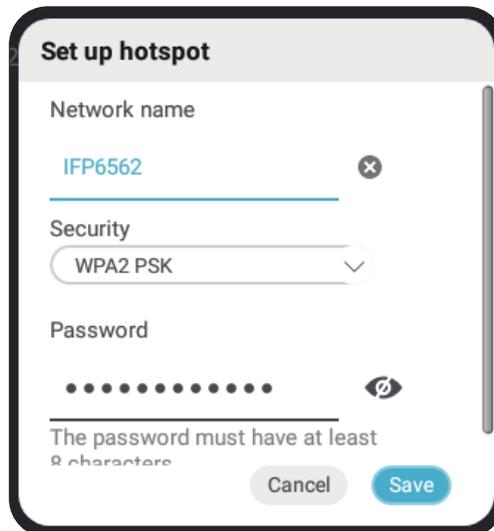
## Wireless Hotspot (Drahtlos-Hotspot)

Meine Internetverbindung mit anderen Geräten freigeben und einrichten.

- Setzen Sie **Wireless hotspot (Drahtlos-Hotspot)** durch Antippen der Umschaltfläche auf **On (Ein)** oder **Off (Aus)**.



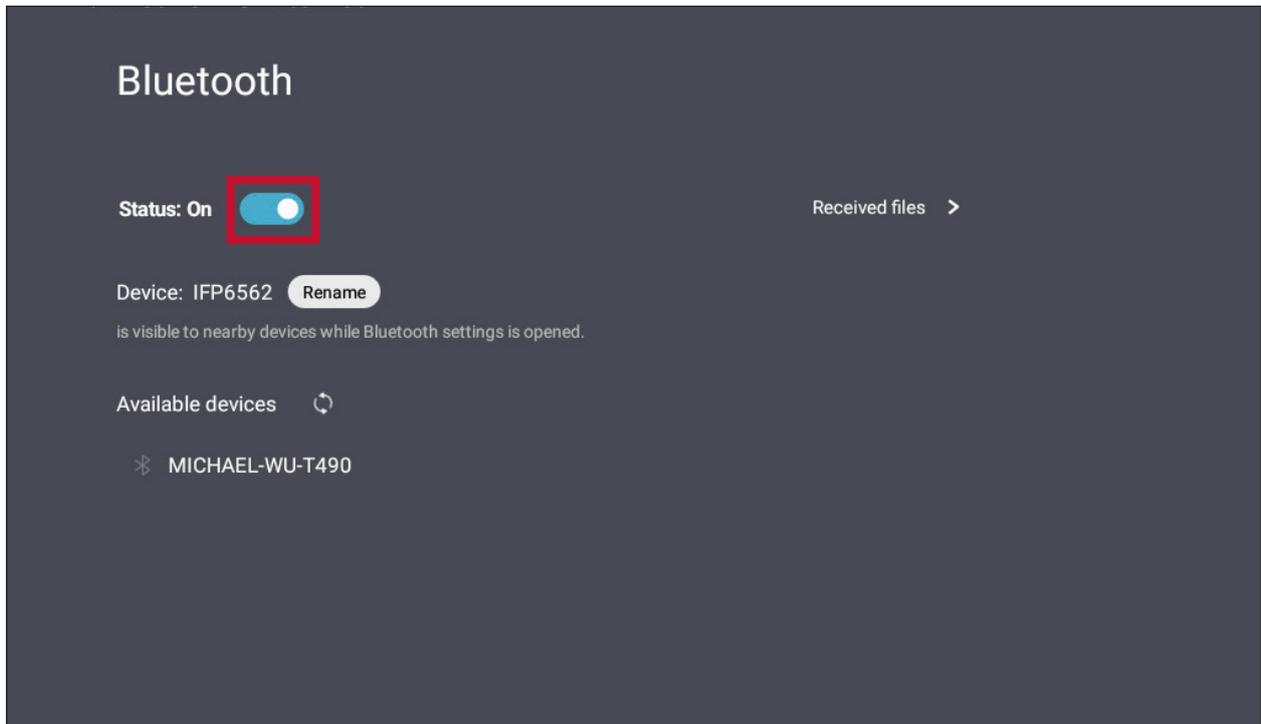
- Richten Sie durch Antippen von **Set up (Einrichten)** **Network name (Netzwerkname)**, **Security (Sicherheit)** und **Password (Kennwort)** ein.



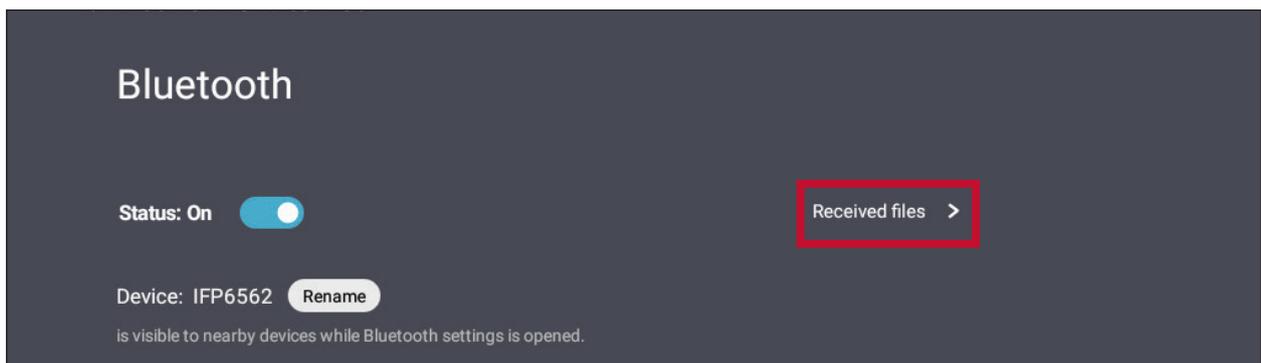
## Bluetooth

Zum Verwalten von Verbindungen, Einstellen des Gerätenamen und der Erkennbarkeit.

- Umschaltfläche antippen, um Bluetooth auf **On (Ein)** oder **Off (Aus)** zu schalten. Bei Auswahl von **On (Ein)** können Nutzer ein aufgelistetes Gerät zur Kopplung und Verbindung wählen, ihr Gerät umbenennen, ein Gerät entfernen oder Dateien empfangen.

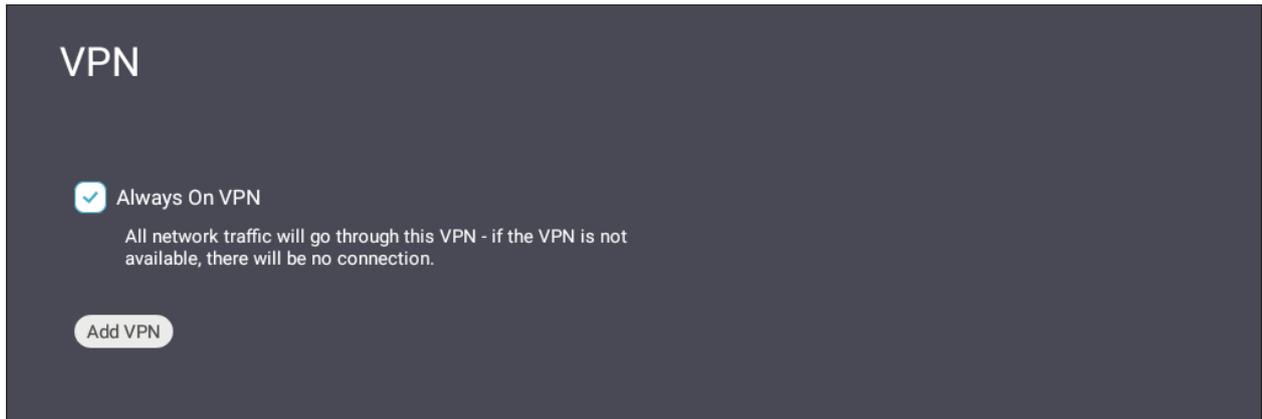


- Tippen Sie zur Anzeige aller empfangenen Dateien auf **Received files (Empfangene Dateien)**.



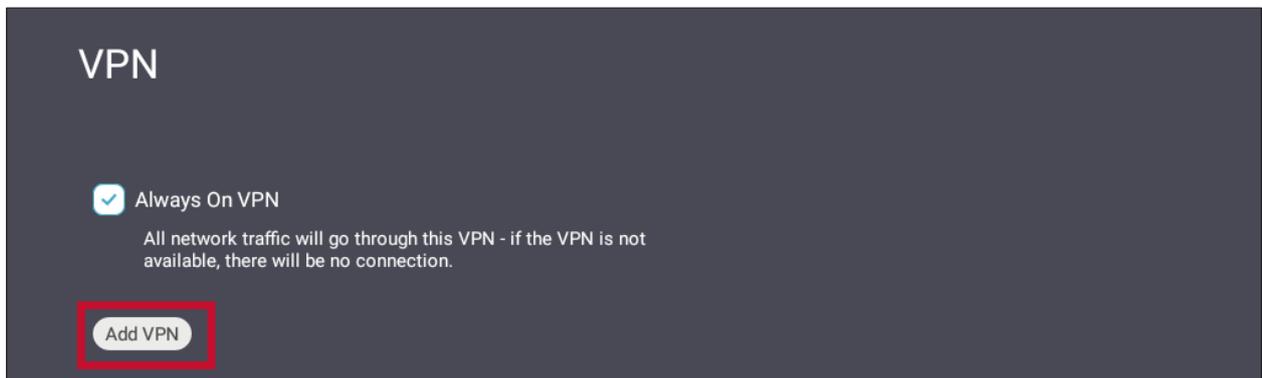
## VPN

Virtual Private Networks einrichten und verwalten.

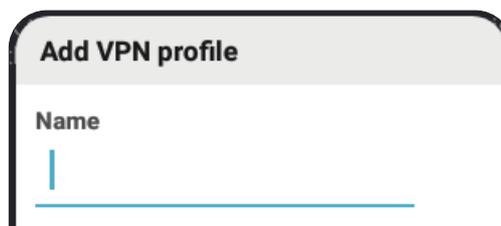


So erstellen Sie ein VPN-Profil:

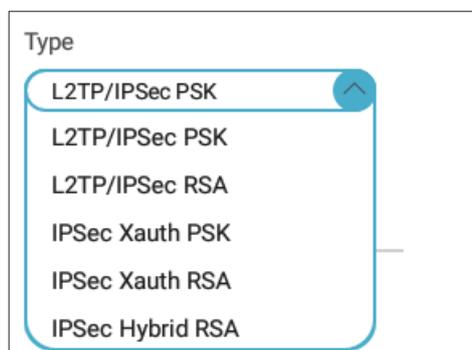
1. Navigieren Sie zu: **Settings (Einstellungen) > Wireless & Network (Drahtlos und Netzwerk) > VPN** und tippen Sie auf **Add VPN (VPN zufügen)**.



2. Geben Sie **Name** ein.

A screenshot of the 'Add VPN profile' dialog box. The title bar at the top says 'Add VPN profile'. Below the title bar, there is a text input field labeled 'Name'. The input field is currently empty and has a blue underline. The entire dialog box has rounded corners and a light gray background.

3. Wählen Sie den VPN-Type (**Typ**).

A screenshot of the 'Type' dropdown menu. The title 'Type' is at the top left. The dropdown list is open, showing several options: 'L2TP/IPSec PSK' (which is selected and has a blue checkmark), 'L2TP/IPSec PSK', 'L2TP/IPSec RSA', 'IPSec Xauth PSK', 'IPSec Xauth RSA', and 'IPSec Hybrid RSA'. The dropdown menu has rounded corners and a light gray background.

4. Wählen Sie, ob **PPP encryption (MPPE) (PPP-Verschlüsselung (MPPE))** aktiviert/deaktiviert und/oder **Advanced options (Erweiterte Optionen)** angezeigt werden sollen.

**Add VPN profile**

**L2TP secret**  
(not used)

**IPSec identifier**  
(not used)

**IPSec pre-shared key**

Advanced options ▾

**Username**

**Password**

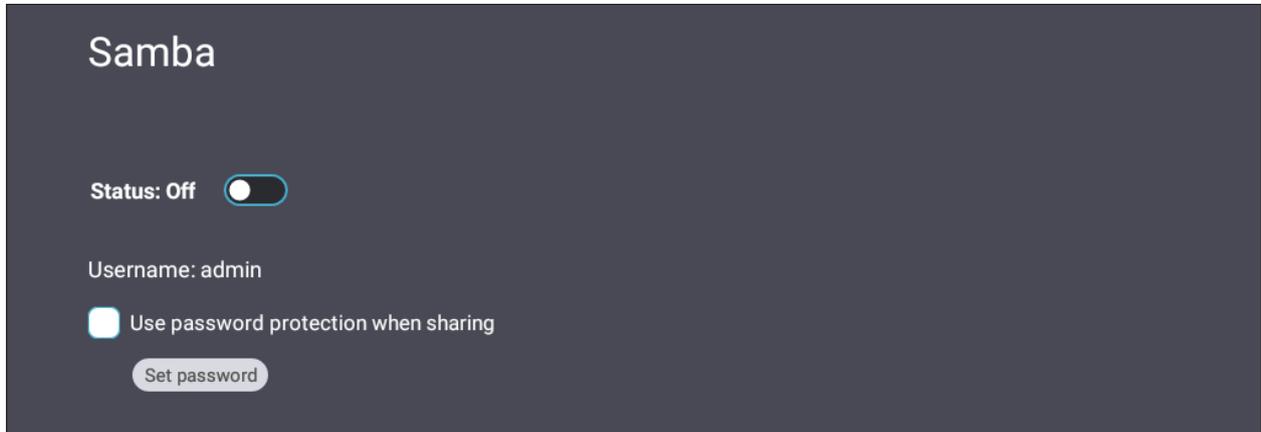
Cancel Save

## File Share (Dateifreigabe)

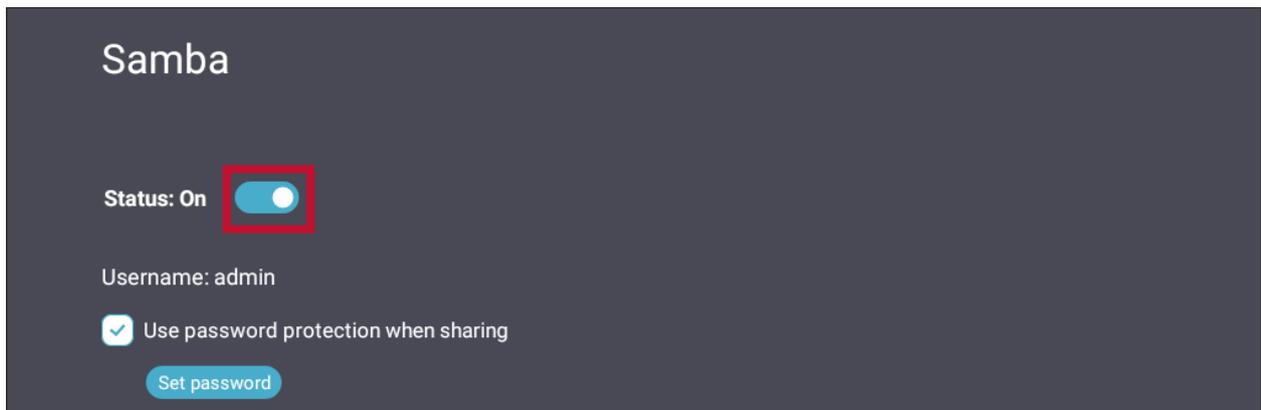
### SAMBA

Der SAMBA-Dienst bietet Dateifreigabe per LAN. Wenn der SAMBA-Dienst aktiviert ist, können Sie das ViewBoard-Dateisystem mit einem PC oder Mobilgerät erkunden.

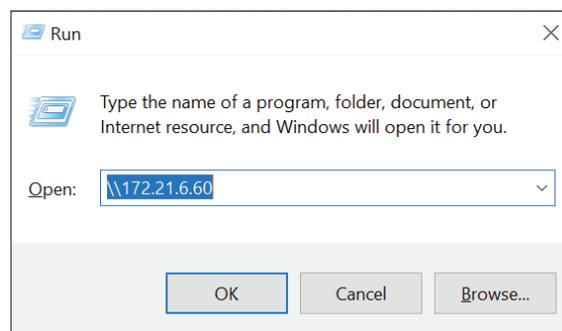
1. Navigieren Sie zu: **Settings (Einstellungen) > File Share (Dateifreigabe) > SAMBA.**



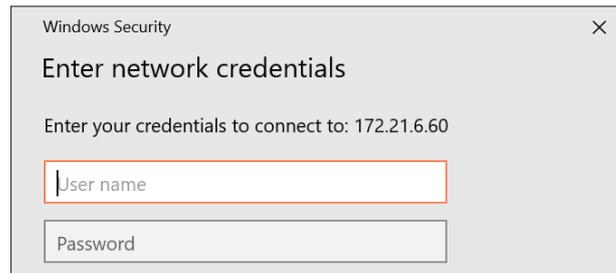
2. Tippen Sie zum Aktivieren des SAMBA-Dienstes auf die Umschaltfläche, legen Sie dann bei Bedarf ein Kennwort fest.



3. Stellen Sie sicher, dass ViewBoard und Client-Gerät mit demselben Netzwerk verbunden sind.
4. Melden Sie sich mit dem Client-Gerät am ViewBoard an. Geben Sie IP-Adresse von ViewBoard ein.



5. Geben Sie Benutzernamen und Kennwort ein, wählen Sie dann **OK** (falls zutreffend).

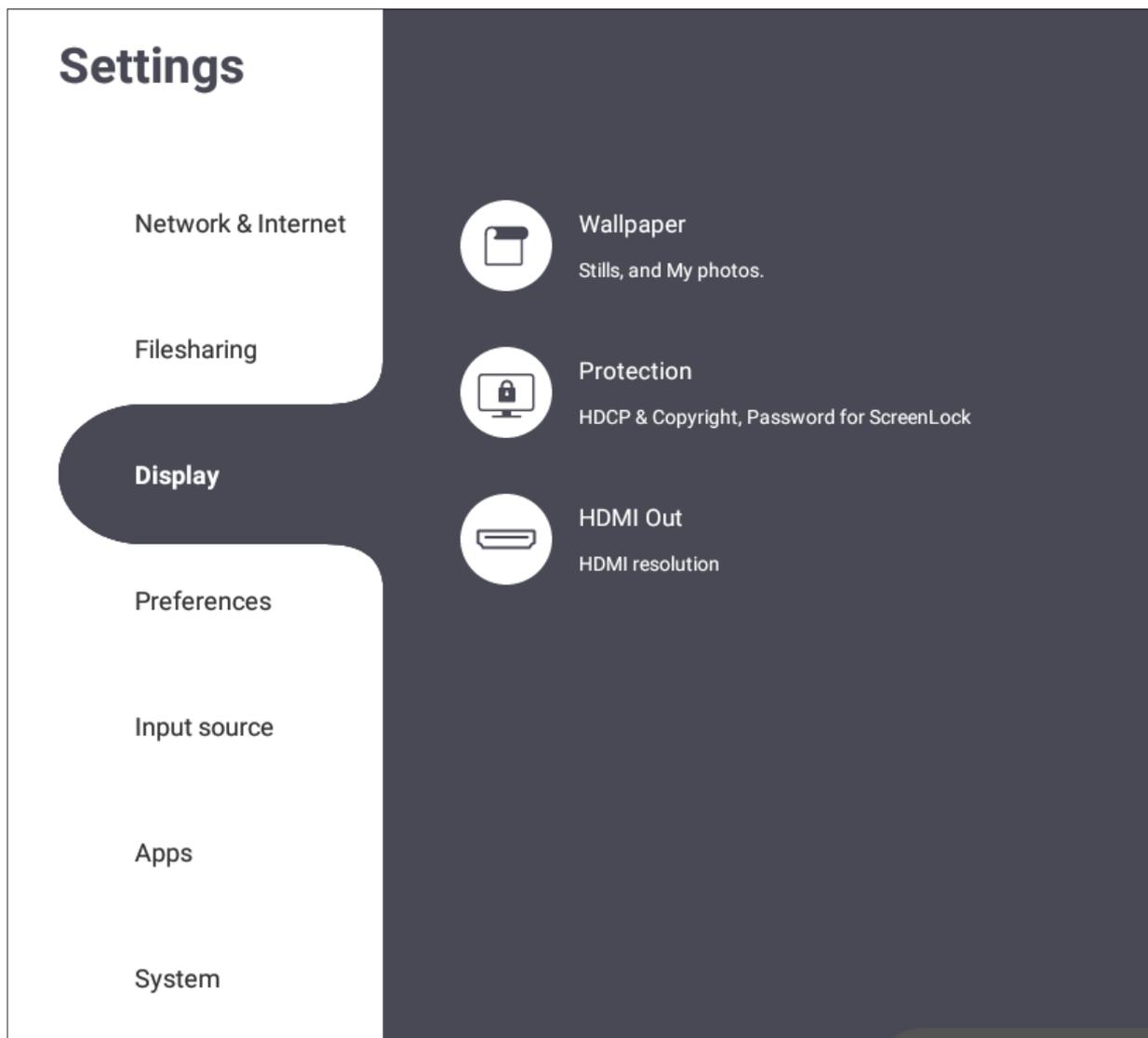


6. Nach erfolgreicher Anmeldung sind die ViewBoard-Dateien verfügbar.



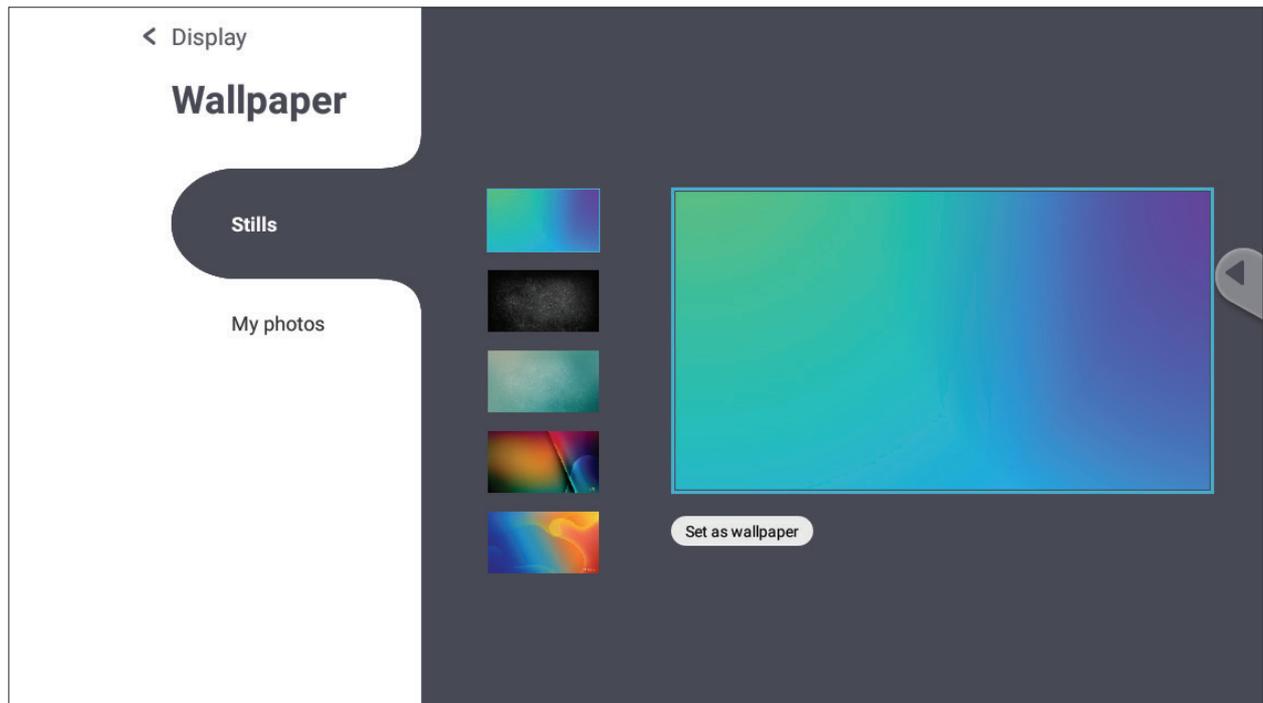
## Display (Anzeigen)

Wallpaper (Hintergrundbild), Theme (Thema), Display ID (Anzeige-ID), Protection (Schutz) und HDMI Out (HDMI-Ausgang) anpassen.



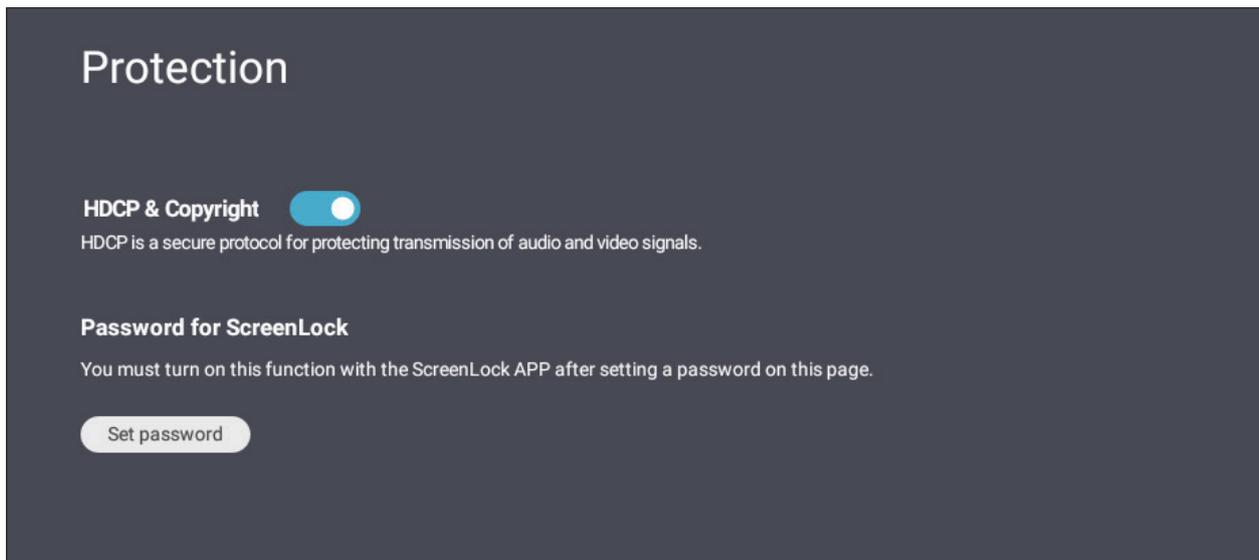
## Wallpaper (Hintergrundbild)

Nutzer können ihr Hintergrundbild mit Standardbildern (Standbilder und Live-Bilder) ändern oder ihr eigenes Bild durch Antippen von **My Photo (Mein Foto)** und Auswahl einer Bilddatei verwenden.

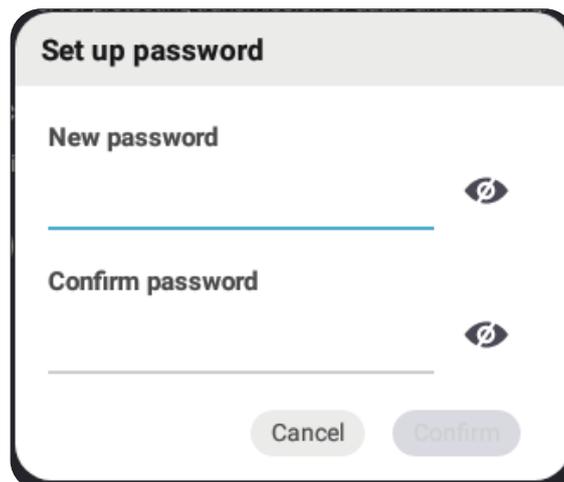


## Protection (Schutz)

Schalten Sie zwischen **HDCP & Copyright (HDCP und Copyright)** und stellen Sie **Password for Screen Lock (Kennwort für Bildschirmsperre)** ein.



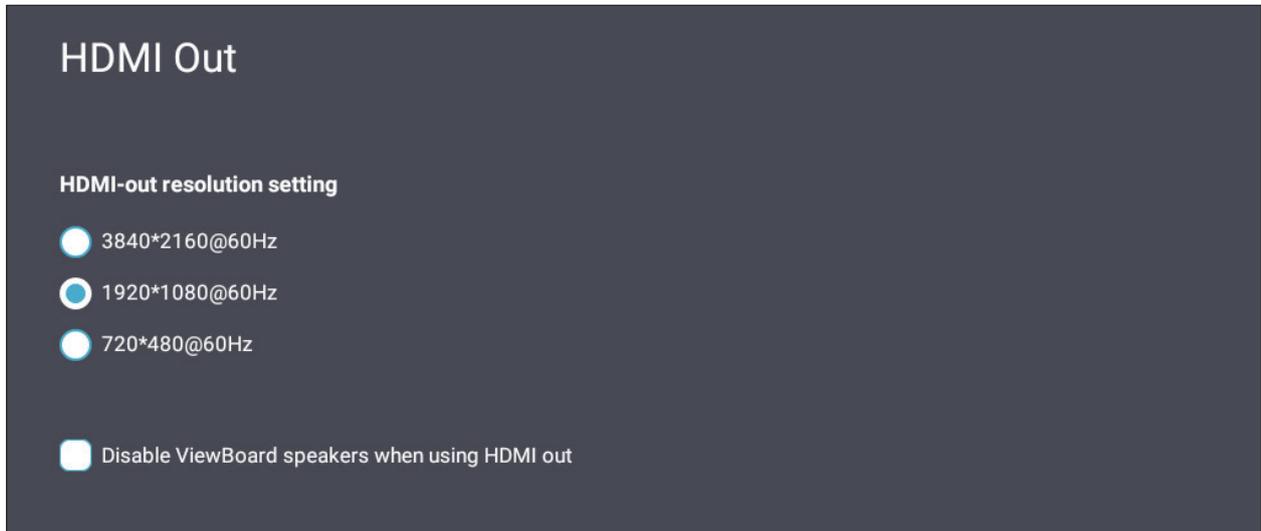
- Tippen Sie zur Einrichtung eines Kennwortes für die Bildschirmsperre auf **Set Password (Kennwort einrichten)** und geben Sie das gewünschte Kennwort ein.

The image shows a "Set up password" dialog box. It has a title bar at the top. Below the title, there are two input fields. The first is labeled "New password" and the second is labeled "Confirm password". Each input field has a small eye icon to its right, indicating a toggle for password visibility. At the bottom of the dialog, there are two buttons: "Cancel" and "Confirm".

## HDMI Out (HDMI-Ausgang)

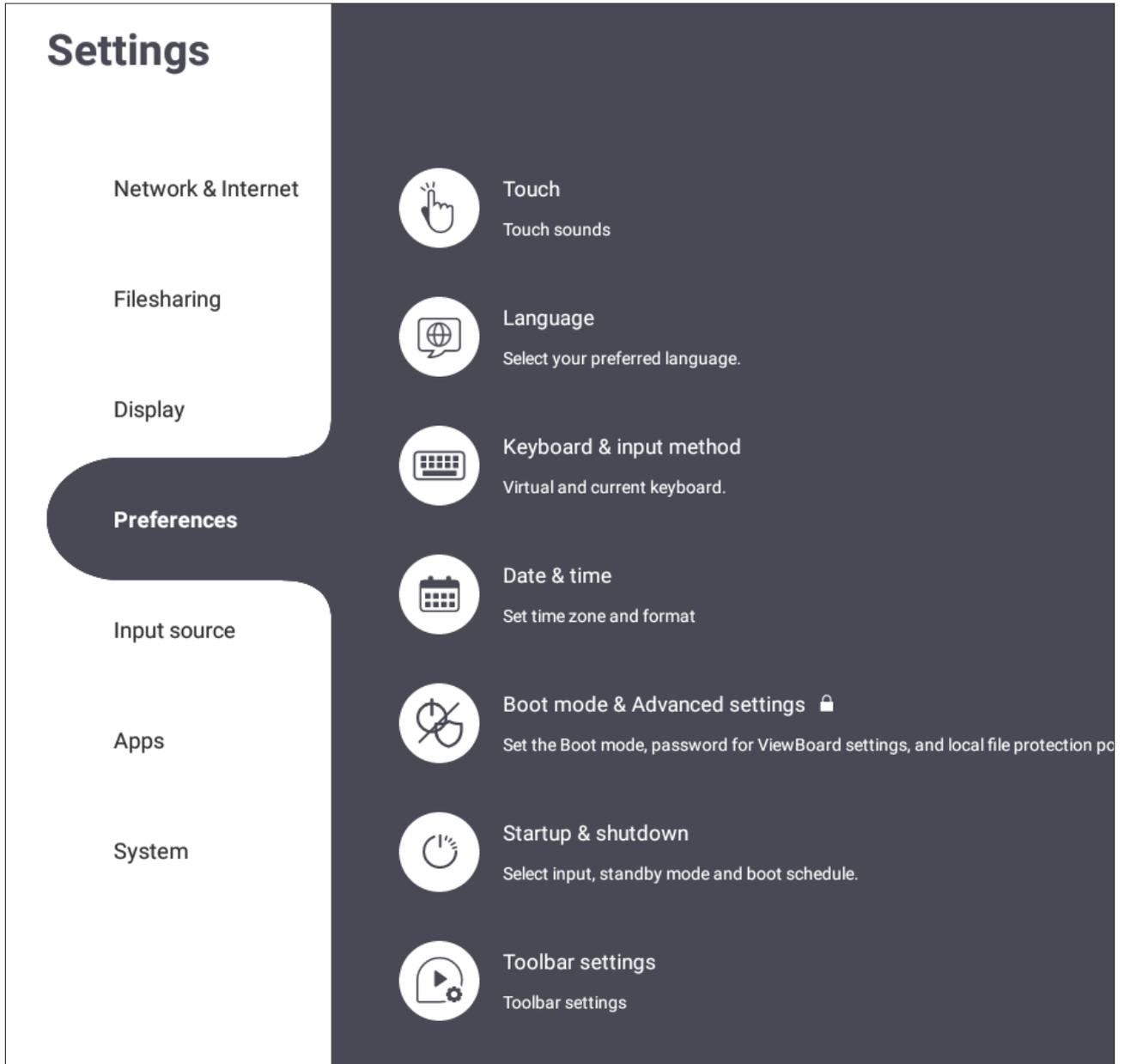
Passen Sie die Einstellung HDMI Out Resolution (HDMI-Ausgabeauflösung) an und de-/aktivieren Sie die Stummschaltung des Anzeigelautsprechers bei Verbindung per HDMI-Ausgang.

**HINWEIS:** Das Stummschaltung-Kontrollkästchen ist standardmäßig abgewählt.



## Preference (Präferenzen)

Anzeigen und Anpassen der Einstellungen **Touch**, **Language (Sprache)**, **Keyboard & Input (Tastatur und Eingabe)**, **Date & Time (Datum und Uhrzeit)**, **Boot Mode & Advanced (Startmodus und erweitert)**, **Start up & Shut down (Starten und herunterfahren)** und **Toolbar (Symbolleiste)**.



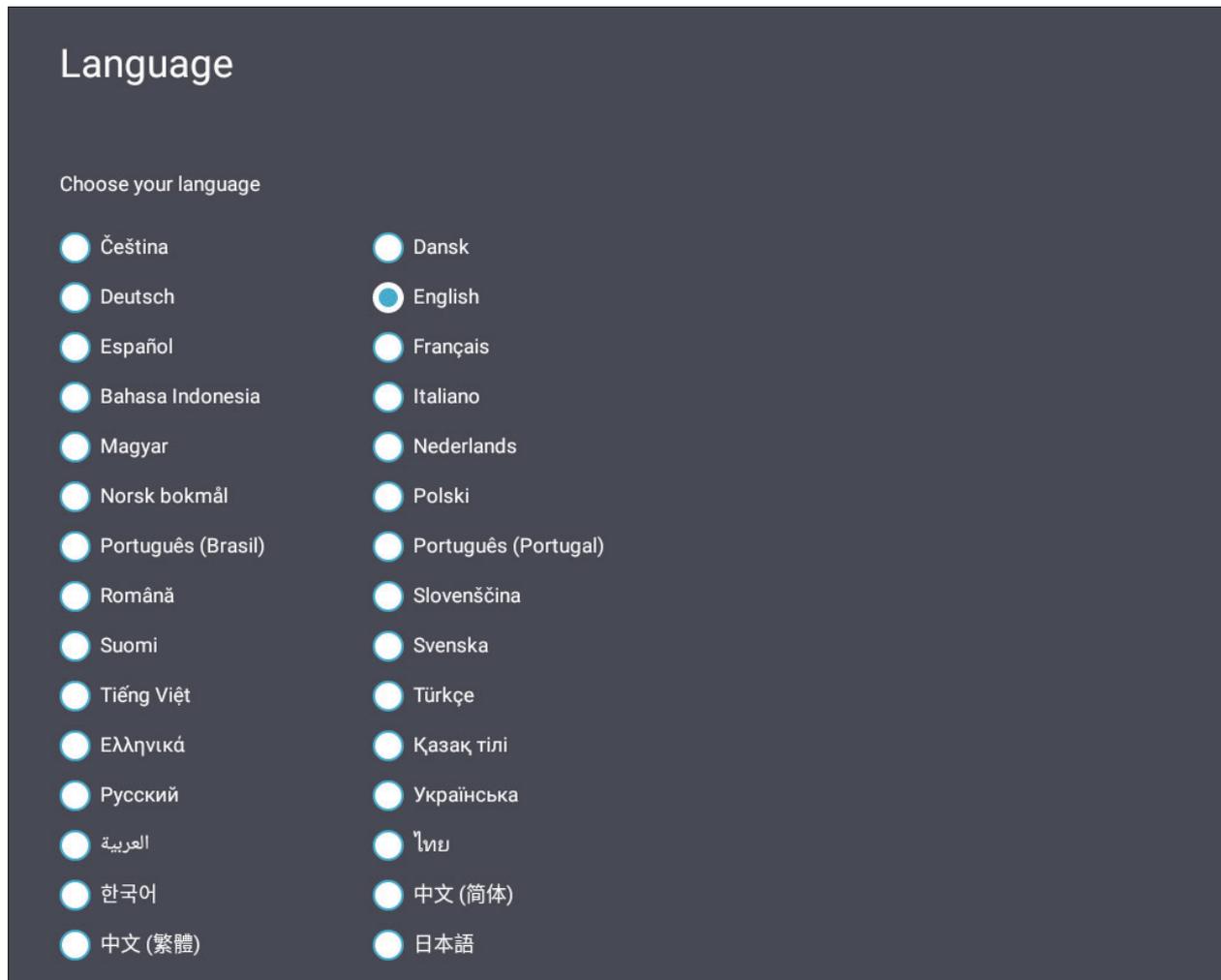
## Touch (Berührung)

**Touch Settings (Touch-Einstellungen)** anpassen und **Touch Sounds (Touch-Geräusche)** und **Windows Ink** ein-/ausschalten.



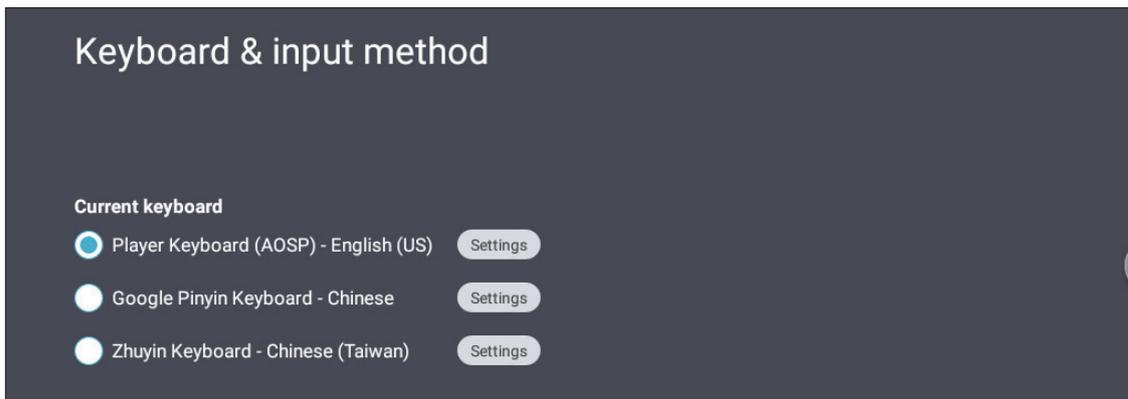
## Language (Sprache)

Bevorzugte Sprache aus den verfügbaren Sprachen auswählen.

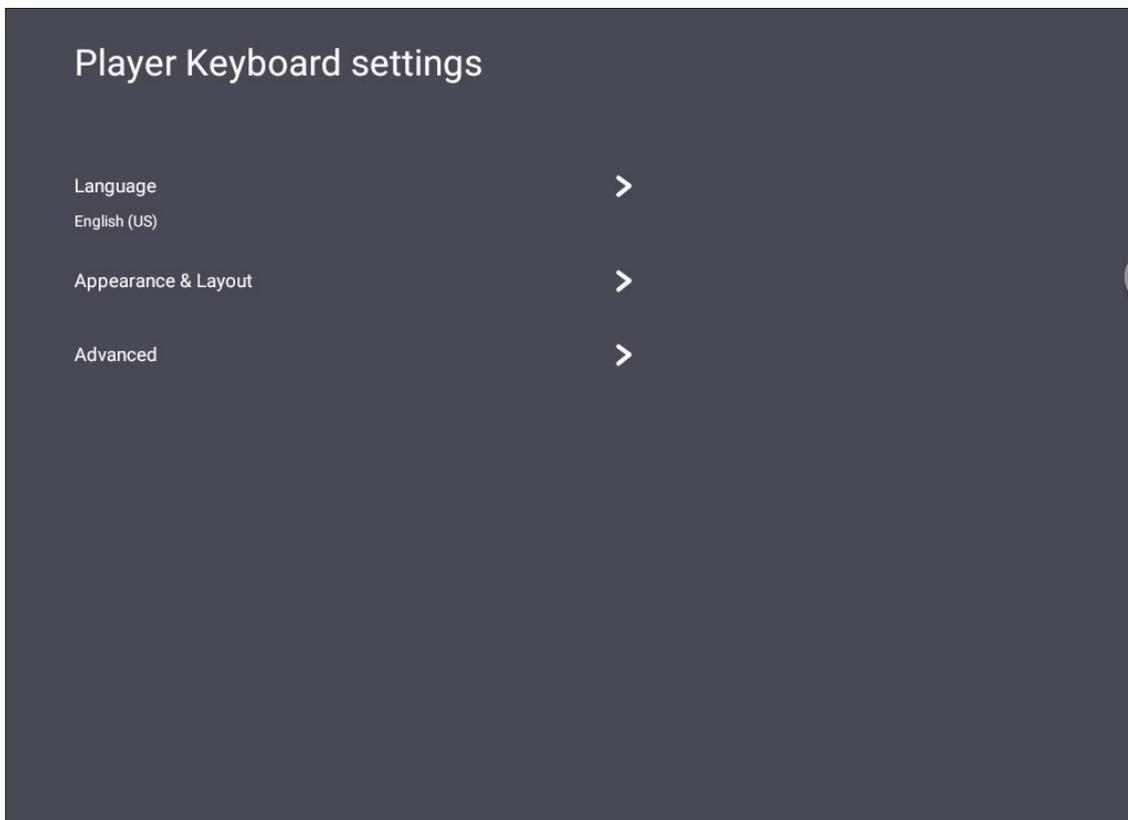


## Keyboard & Input Method (Tastatur und Eingabemethode)

Aktivieren/deaktivieren Sie die virtuelle Tastatur und/oder ändern Sie die Standardeingabemethode.

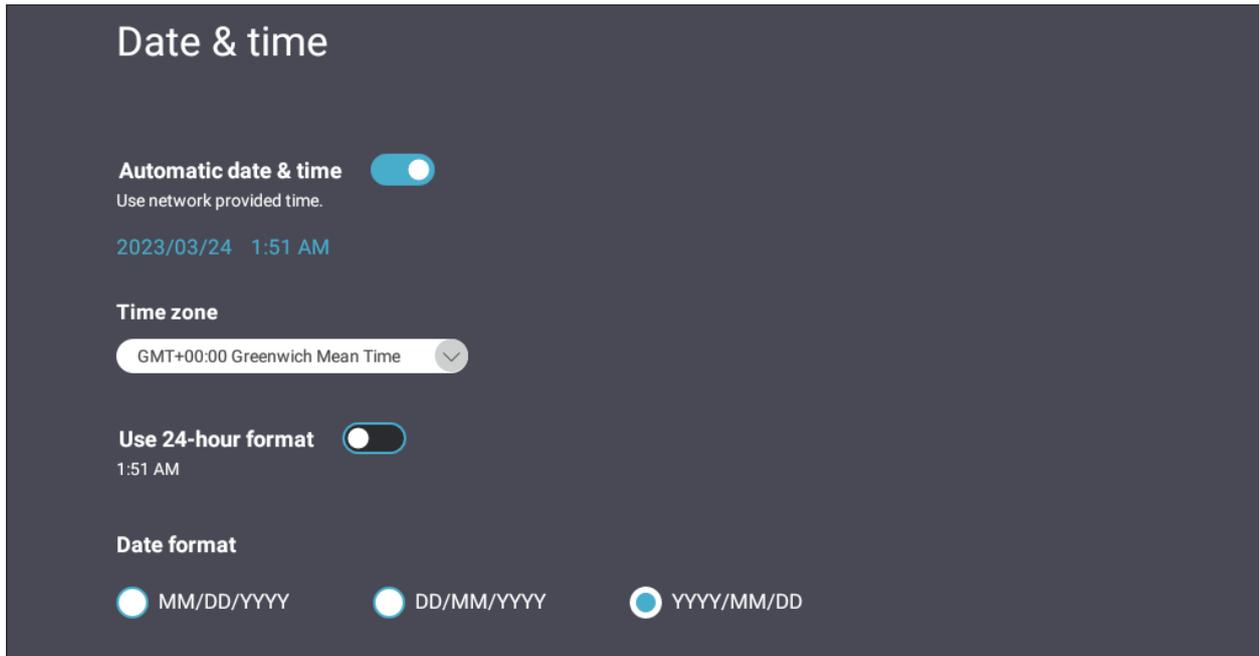


- Zur Anpassung erweiterter Tastatureinstellungen auf **Settings (Einstellungen)** tippen.



## Date & Time (Datum/Zeit)

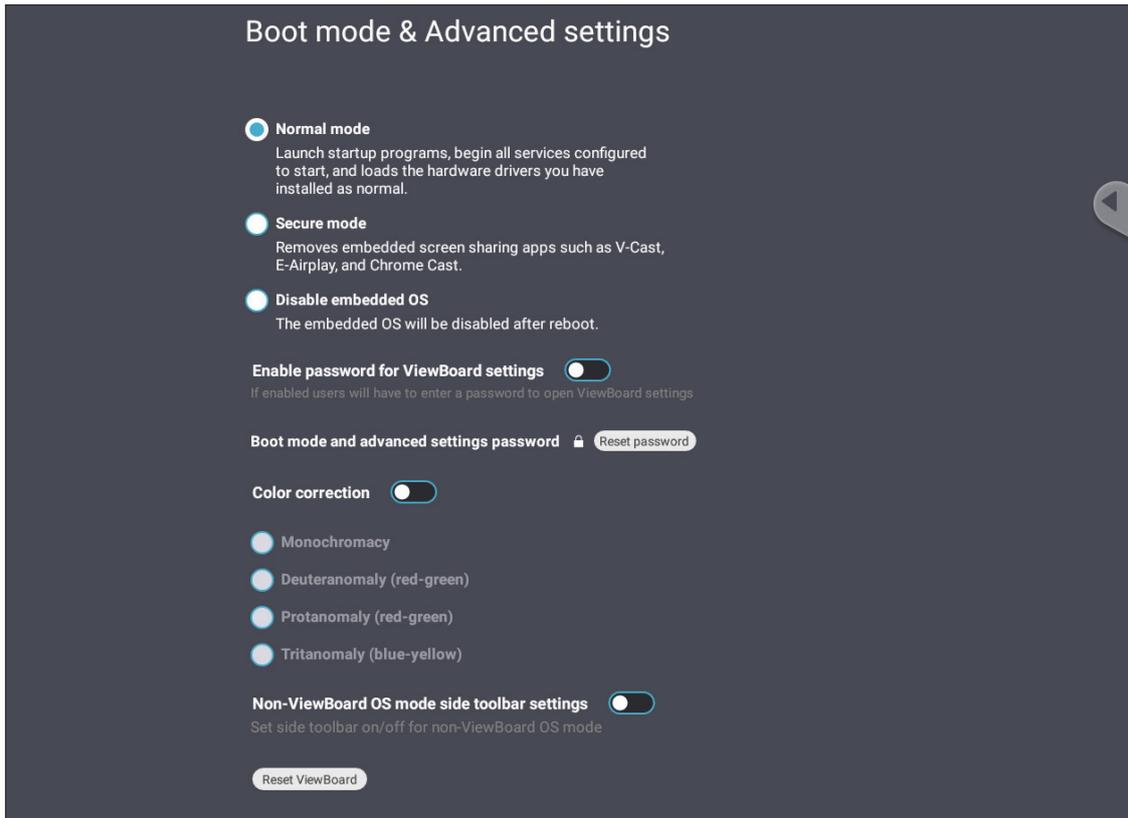
Zum Einstellen von Datum, Uhrzeit und Anzeigeformaten.



| Element  | Beschreibung   |
|--|--|
| <b>Automatic Date &amp; Time (Datum und Uhrzeit automatisch)</b> | Bei Aktivierung synchronisiert das ViewBoard Datum und Uhrzeit automatisch über das Internet.  |
| <b>Time Zone (Zeitzone)</b>                                      | Geeignete Zeitzone wählen.   |
| <b>Time Format (Zeitformat)</b>                                  | Wählen Sie zwischen 12- und 24-Stunden-Zeitformat. 24-Stunden-Format einfach ein-/ausschalten. |
| <b>Date Format (Datumsformat)</b>                                | Wählen Sie aus verfügbaren Datenformaten.  |

## Boot Mode (Startmodus)

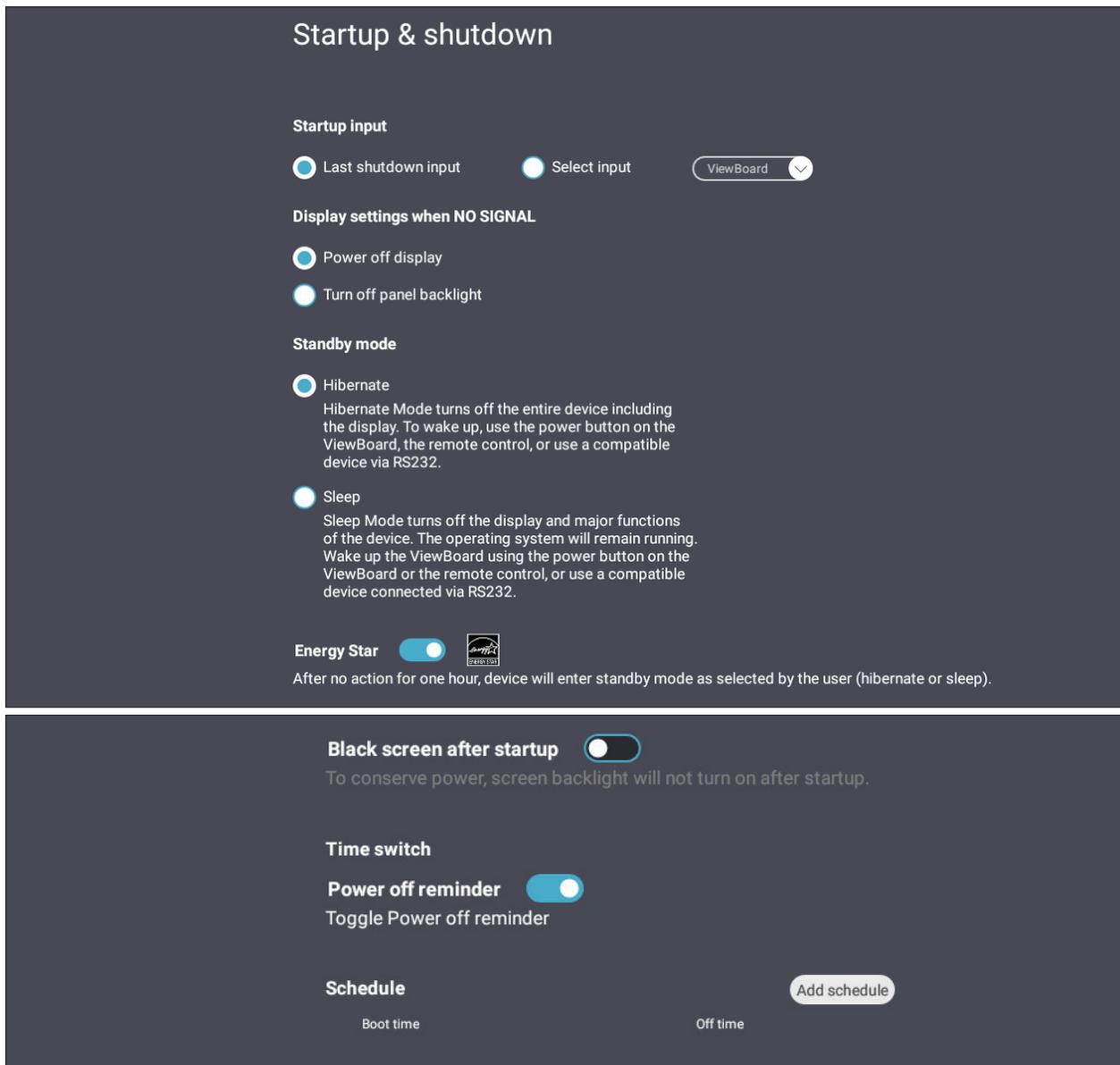
Bevorzugten Startmodus anpassen und Kennwort festlegen/zurücksetzen.



| Element  | Beschreibung   |
|--|--|
| <b>Normal Mode (Normalmodus)</b>   | Die eingebetteten Bildschirmfreigabe-Apps laufen normal.   |
| <b>Secured Mode (Abgesicherter Modus)</b>  | Die eingebetteten Bildschirmfreigabe-Apps werden entfernt.   |
| <b>Disable Embedded OS (Eingebettetes Betriebssystem deaktivieren)</b>   | Das System startet automatisch neu, dann erscheint das eingebettete Betriebssystem nicht.                        |
| <b>ViewBoard Settings Access Password (Zugriffskennwort für ViewBoard-Einstellungen)</b>                           | ViewBoard-Einstellungen sperren/entsperren.  |
| <b>Password for Protection (Kennwort für Schutz)</b>   | Startmodus und Eingabekennwort für ViewBoard-Einstellungen ändern.   |
| <b>Local File Protection Policy (Lokale Dateischutzrichtlinie)</b>   | Wählen Sie, wie lange lokal gespeicherte Dateien in der Anwendung Folder (Ordner) gespeichert aufbewahrt sollen. |
| <b>Color Correction (Farbkorrektur)</b>  | Farbkorrektur des ViewBoard-Anzeige.   |
| <b>Non-ViewBoard OS Mode Side Toolbar Setting (Einstellung seitliche Symbolleiste im Nicht-ViewBoard-OS-Modus)</b> | Aktivieren Sie die seitliche Symbolleiste bei Nicht-ViewBoard-OS.  |
| <b>Reset ViewBoard (ViewBoard zurücksetzen)</b>  | ViewBoard auf seine werkseitigen Standardeinstellungen zurücksetzen.   |

## Startup & Shutdown (Hochfahren und herunterfahren)

Einstellungen zu **Startup Input (Starteingang)**, **Standby Mode (Bereitschaftsmodus)**, **EnergyStar Mode (EnergyStar-Modus)**, **Black Screen After Startup (Schwarzer Bildschirm nach Start)**, **Power off Reminder (Abschalterinnerung)**-Timer und **Schedule (Zeitplan)** einrichten.

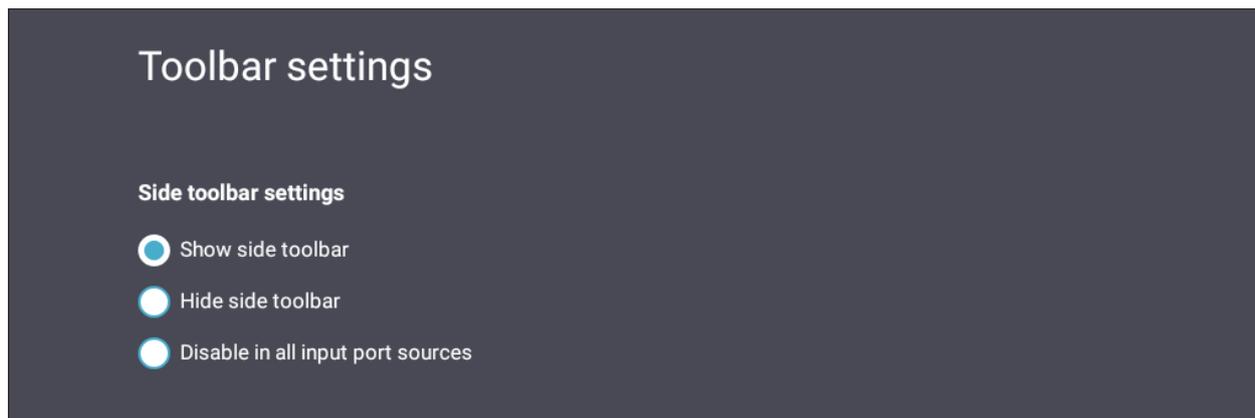


| Element   | Beschreibung   |
|---|--|
| <b>Startup Input (Starteingang)</b>   | Passen Sie die Starteingangspräferenz an.  |
| <b>Display Setting when No Signal (Anzeigeeinstellung bei ausbleibendem Signal)</b> | Entscheiden Sie, was am Display geschieht, wenn bei HDMI-, PC- oder VGA-Quellen kein Signal eingeht.     |
| <b>Standby Mode (Bereitschaftsmodus)</b>  | Entscheiden Sie, was geschieht, wenn Sie die Ein-/Austaste drücken, während ViewBoard eingeschaltet ist. |

| Element   | Beschreibung  |
|---|---|
| <b>EnergyStar Mode (EnergyStar-Modus)</b>                                     | Zum automatischen Ausführen von Sleep Mode (Schlafmodus), wenn die Anzeige eine Stunde lang inaktiv ist.    |
| <b>Black Screen After Startup (Schwarzer Bildschirm nach Start)</b>           | Bei Aktivierung schaltet das ViewBoard die Hintergrundbeleuchtung nach dem geplanten Start automatisch ab.  |
| <b>Time Switch (Zeitschalter)<br/>Power Off Reminder (Abschalterinnerung)</b> | Bei Aktivierung schaltet das ViewBoard nach der geplanten Abschaltzeit ohne eine Erinnerung automatisch ab. |
| <b>Schedule (Zeitplan)</b>  | Start- und Abschaltzeit planen.   |

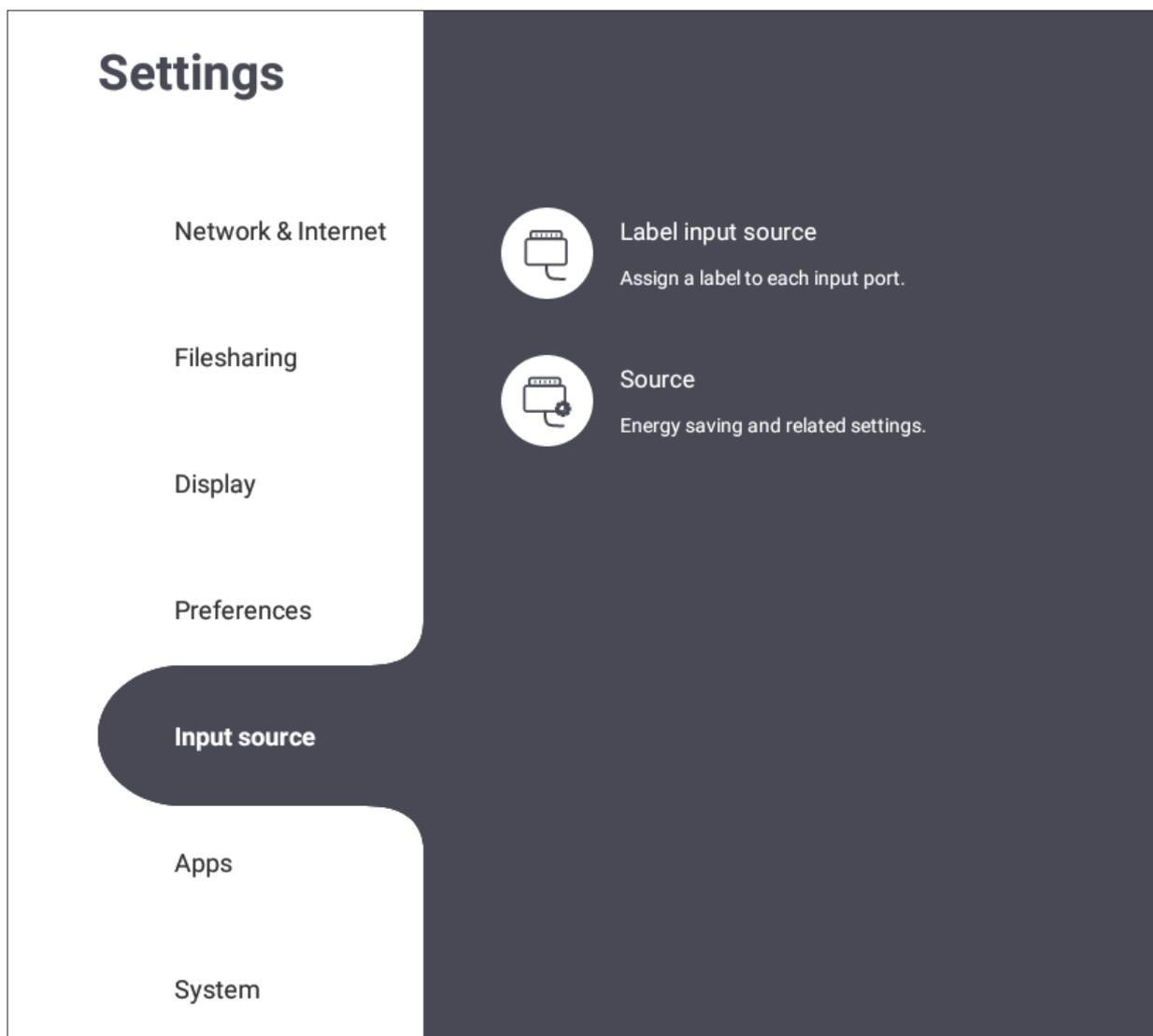
## Toolbar Setting (Symbolleisteneinstellung)

Passen Sie die Einstellungen der seitlichen Symbolleiste an.



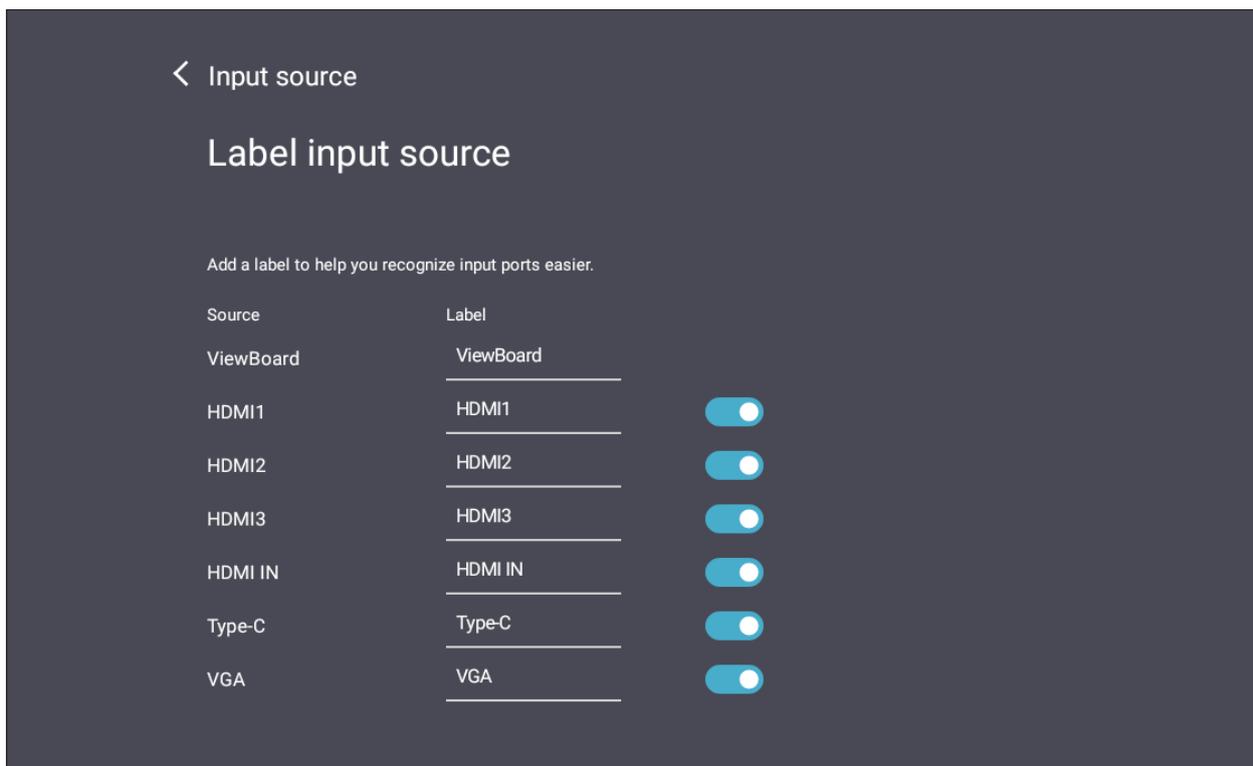
## Input Source (Eingangsquelle)

Passen Sie die Namen und Einstellungen von Eingangsquellen sowie die Einstellungen der seitlichen Symbolleiste an.



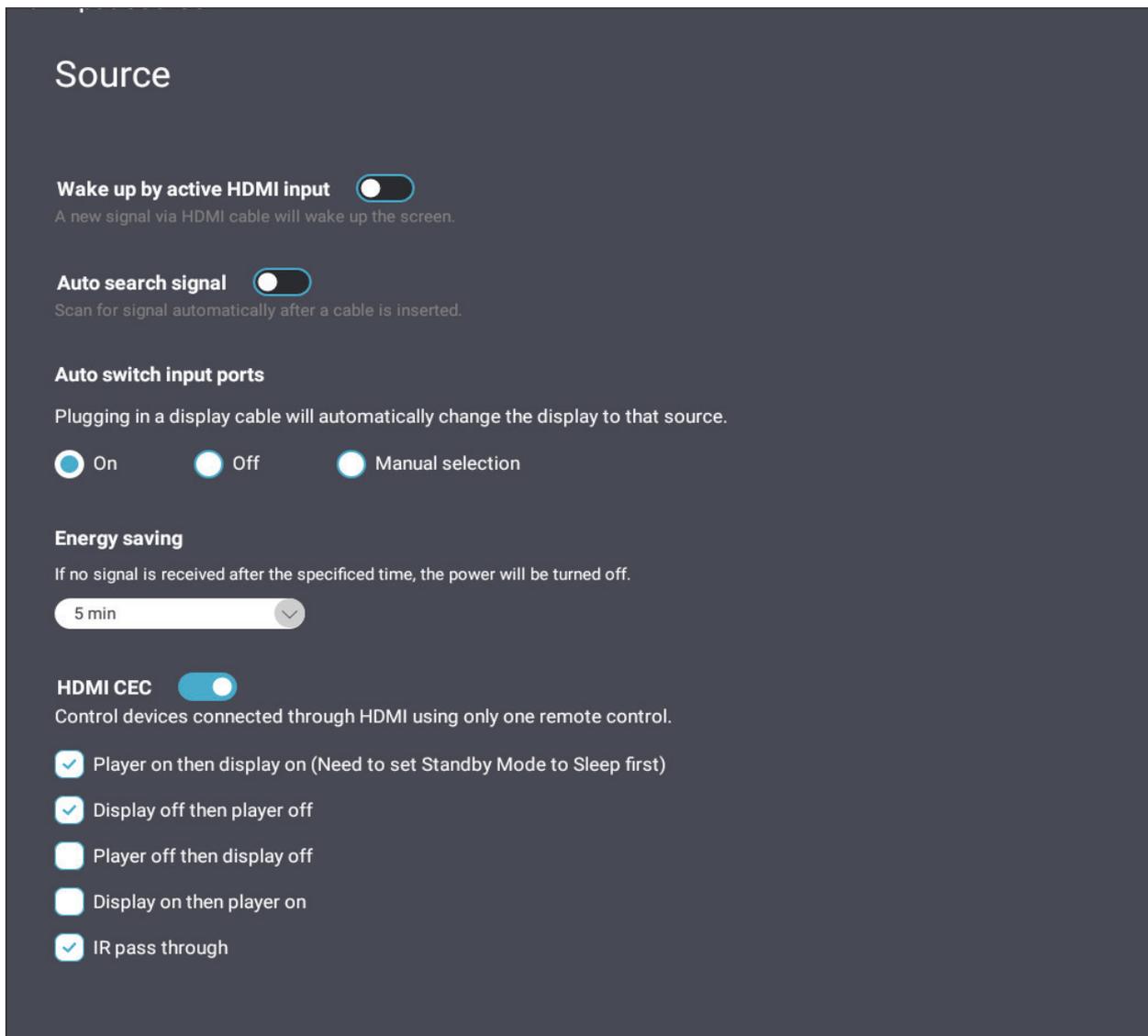
## Rename Input Source (Eingangsquelle umbenennen)

Etiketten für jede Eingangsquelle festlegen, damit diese einfach erkannt werden können.



## Source (Quelle)

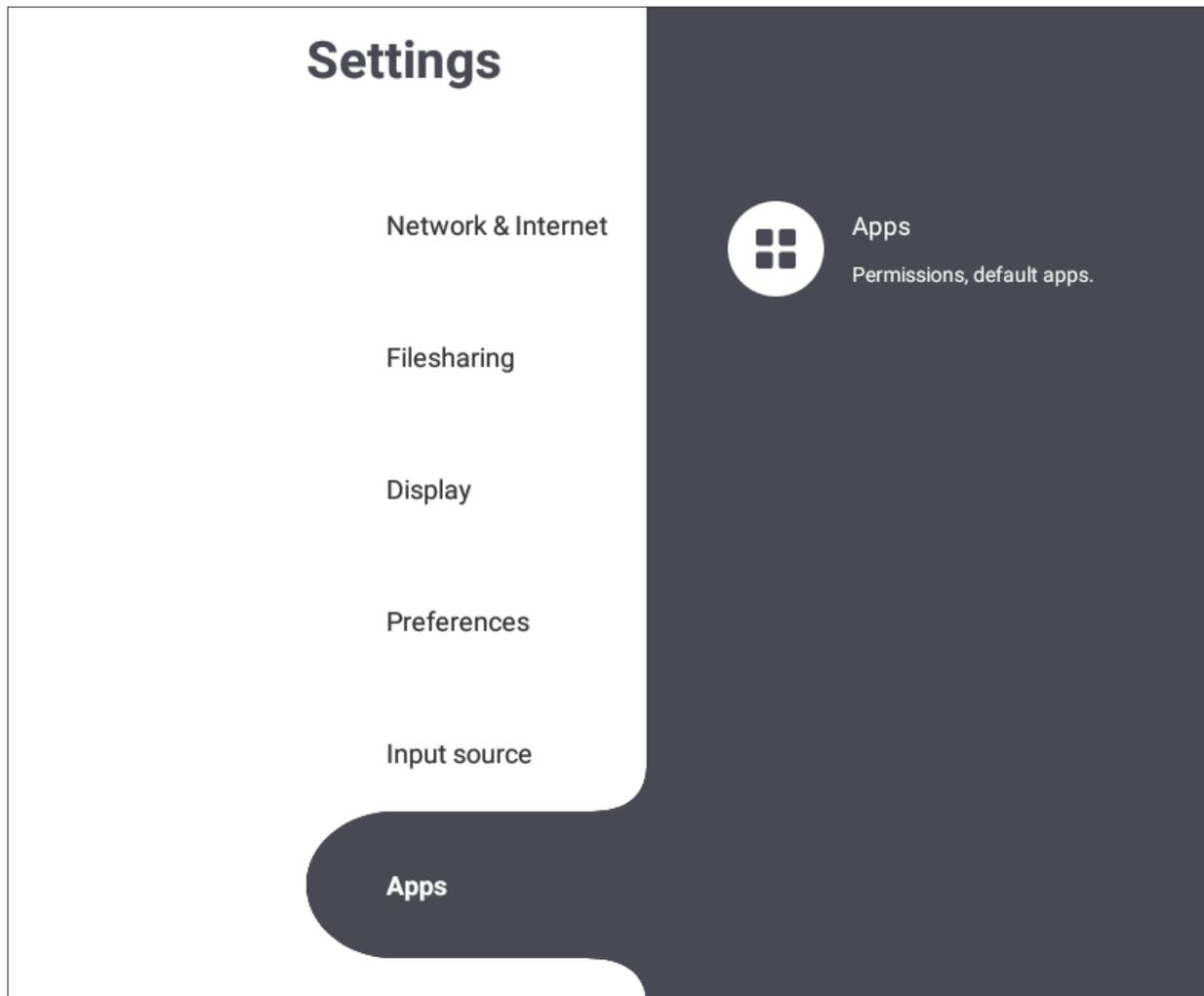
Konfigurieren Sie Wake up by active source (Durch aktive Quelle aufwecken), Signal auto search (Automatische Quellensuche) und HDMI CEC und wählen Sie Input port auto switch (Automatischer Eingangswechsel).



| Element   | Beschreibung   |
|---|--|
| <b>Wake up by Active Source (Durch aktive Quelle aufwecken)</b> | Der Bildschirm schaltet sich nach Einstecken des HDMI-Kabels automatisch ein, wenn der Bildschirm abgeschaltet ist.  |
| <b>Signal Auto Search (Automatische Signalsuche)</b>            | Bei Aktivierung sucht das ViewBoard automatisch nach einer Eingangsquelle, wenn die aktuelle Quelle kein Signal hat. |
| <b>Input Port Auto Switch (Automatischer Eingangswechsel)</b>   | Das Originalsignal wechselt nach Anschluss automatisch zu einem neuen Kabel.   |
| <b>Energy Saving (Energiesparen)</b>                            | Legen Sie fest, nach welcher Zeit ohne Signal sich das Gerät abschalten soll.  |
| <b>HDMI CEC</b>   | Aktivieren/deaktivieren Sie HDMI-CEC-Funktionen.   |

## App

Sie können Anwendungsinformationen anzeigen und das Stoppen, Deinstallieren, Verschieben auf USB-Speicher, Löschen von Daten, Leeren des Caches und Löschen von Standardwerten erzwingen.

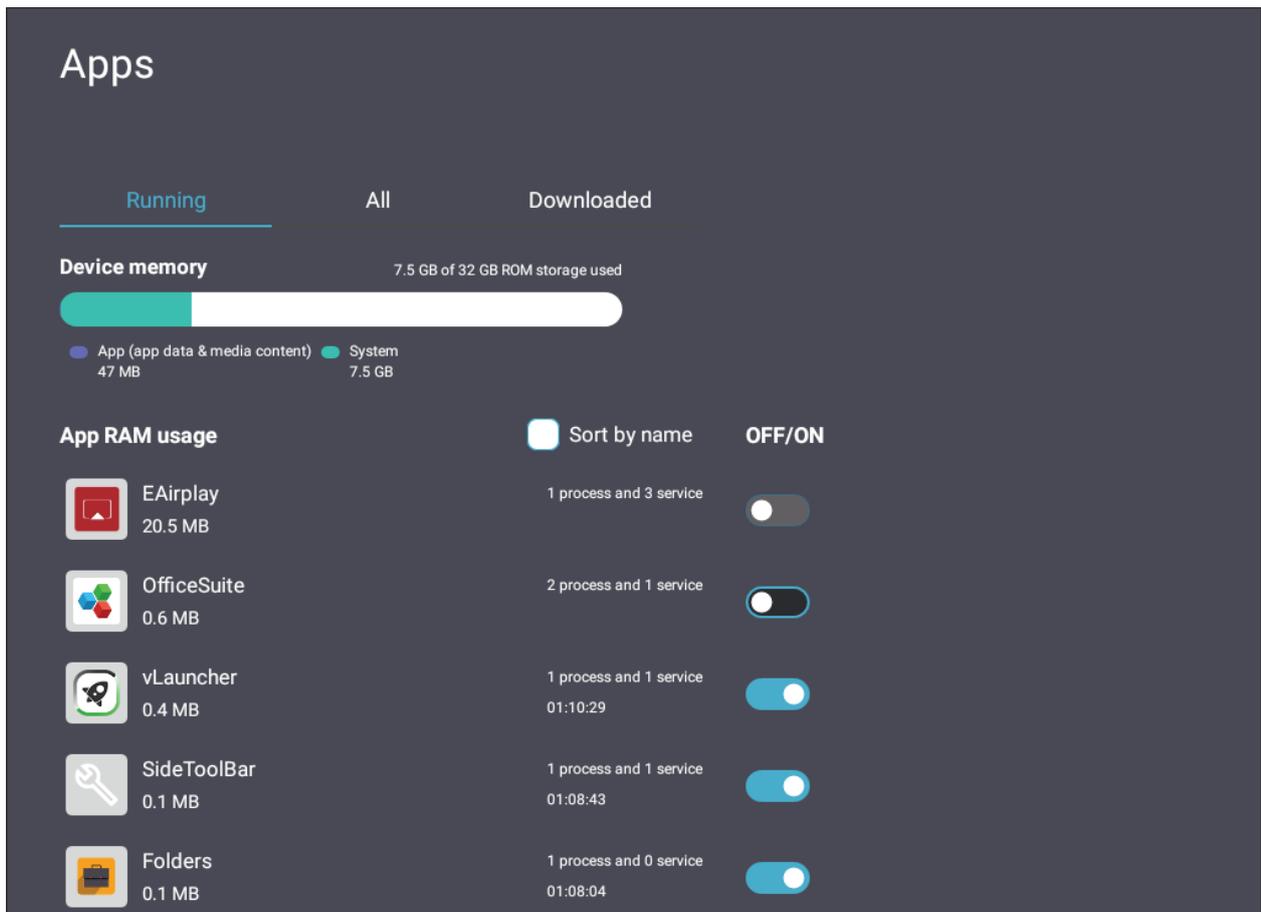


### HINWEIS:

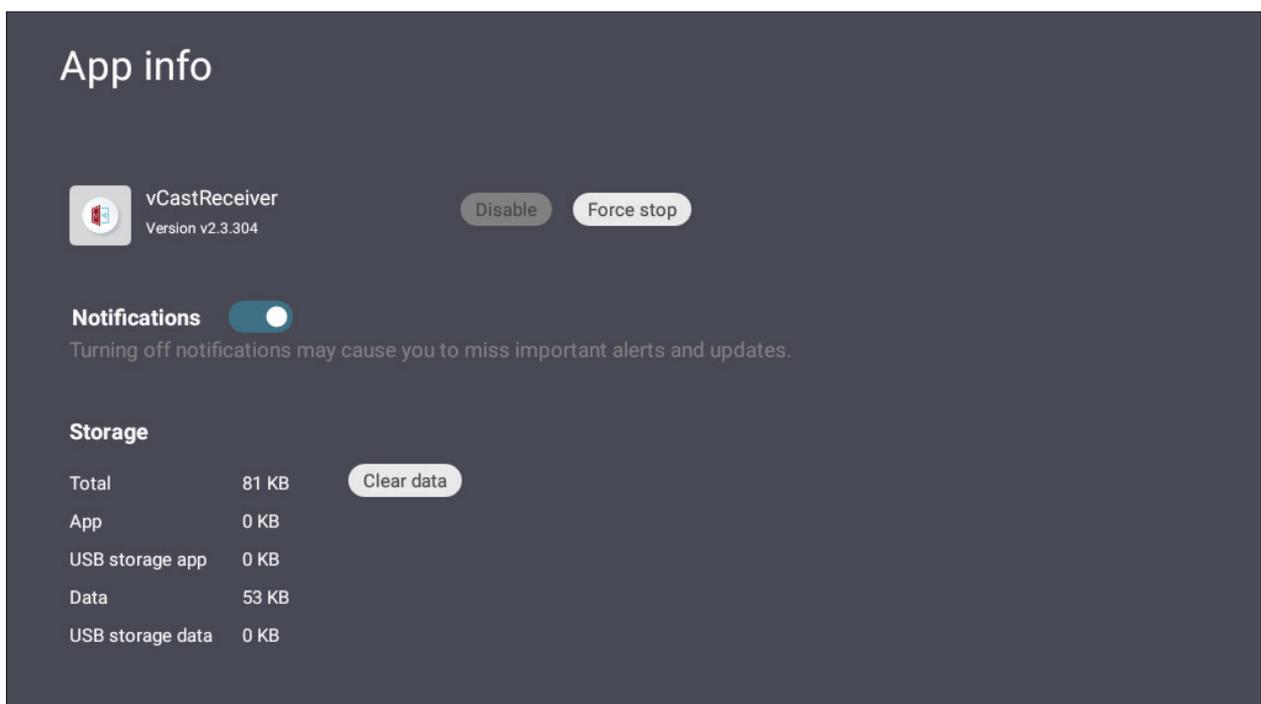
- Vorab geladene Apps können nicht deinstalliert werden.
- Nicht alle Apps unterstützen die Funktion zum Verschieben auf den USB-Speicher.
- Nicht alle Apps unterstützen das Löschen von Standardwerten.

## APP

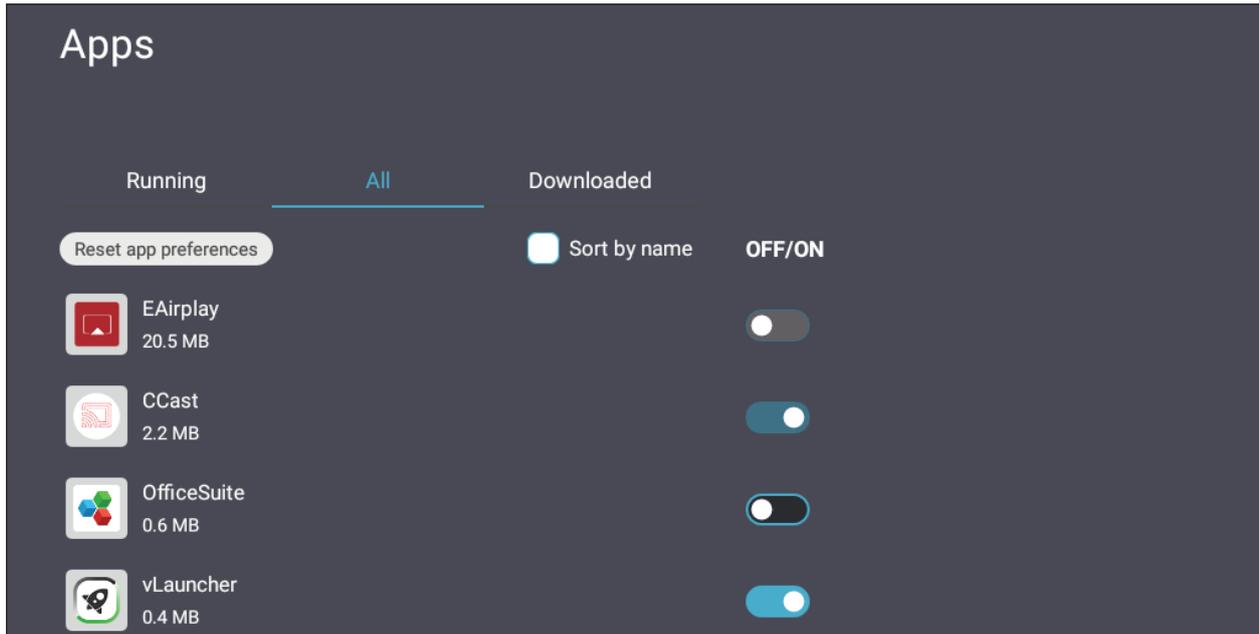
Jede laufende oder installierte Anwendung anzeigen. Tippen Sie sie für detaillierte Informationen und Optionen an.



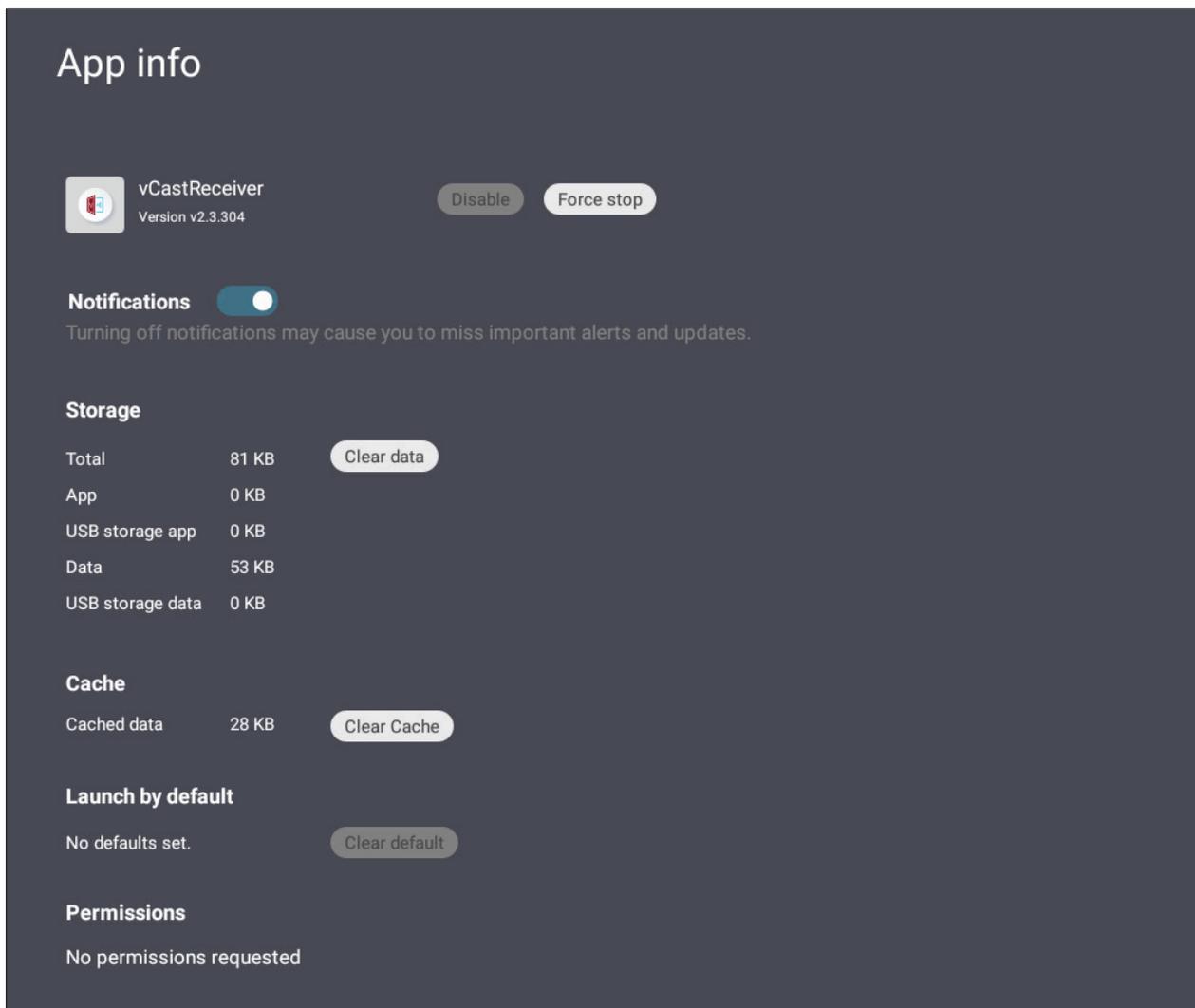
- Durch Antippen einer laufenden Anwendung können Sie weitere Informationen einsehen, die Anwendung stoppen oder melden.



- Durch Auswahl von **All (Alle)**, **Download** oder **USB storage (USB-Speicher)** werden alle installierten Anwendungen aufgelistet.

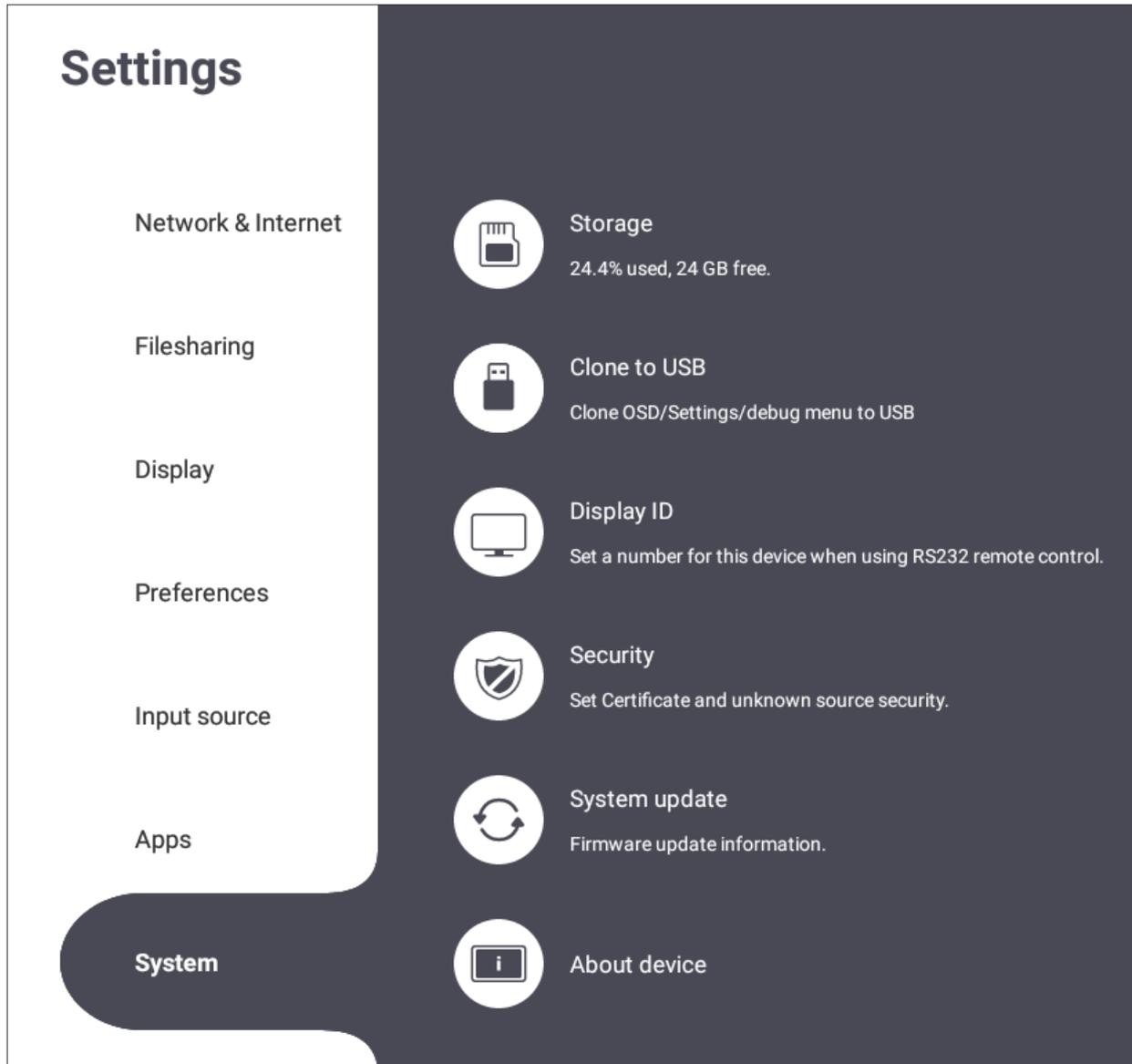


- Durch Antippen einer Anwendung werden weitere Informationen und Optionen angezeigt.



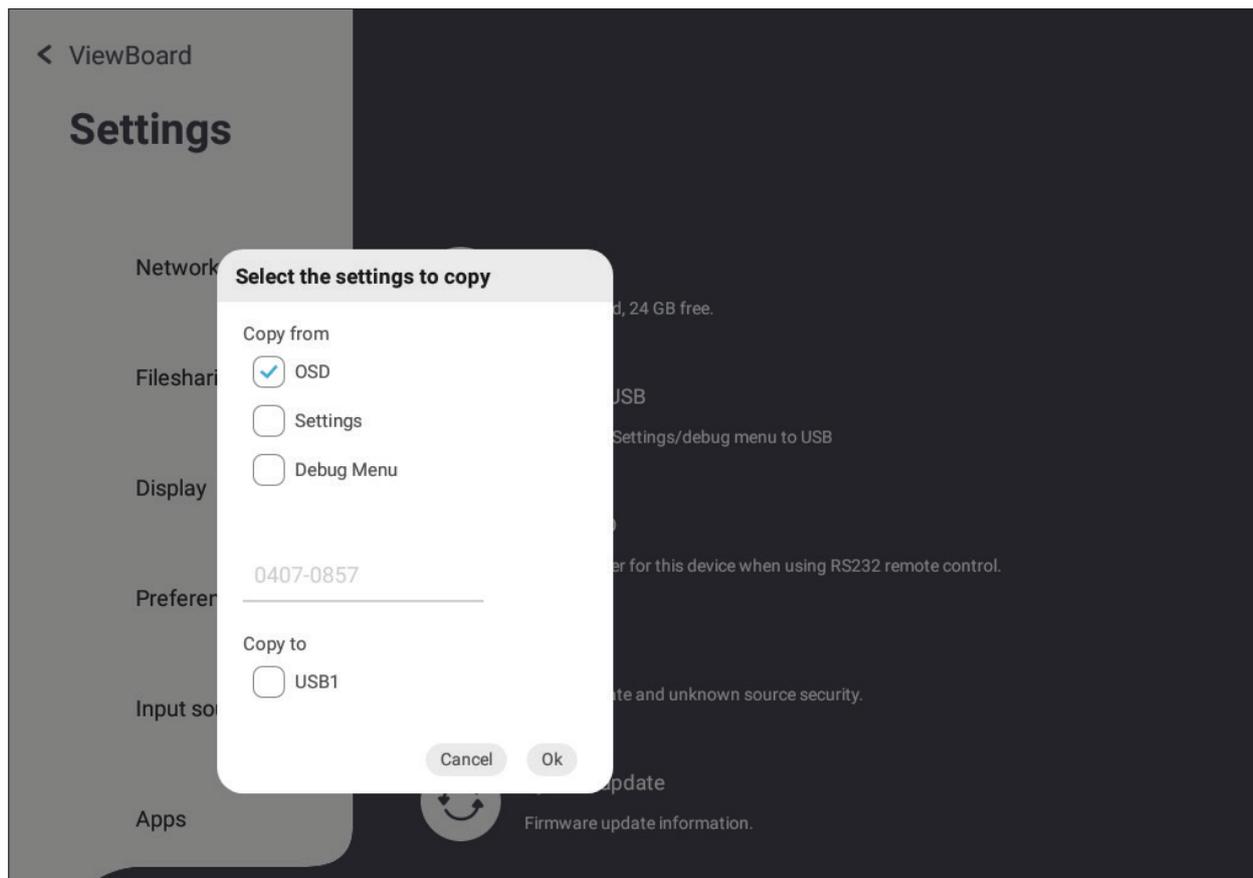
## System

Einstellungen zu **Clone to USB (An USB klonen)**, **Display ID (Anzeigegerät-ID)**, **Security (Sicherheit)**, **System Update (Systemaktualisierung)** und **About device (Über das Gerät)** anzeigen und anpassen.



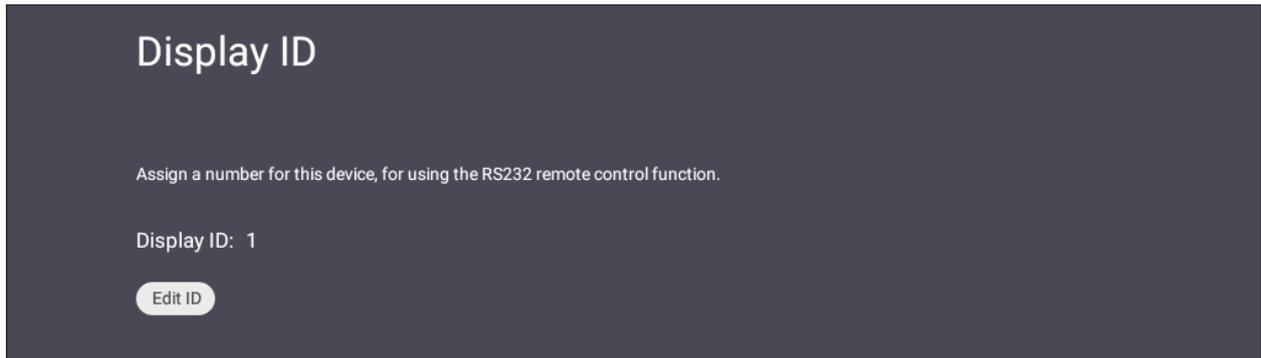
## Clone to USB (An USB klonen)

Einstellungen auf ein externes USB-Laufwerk kopieren.

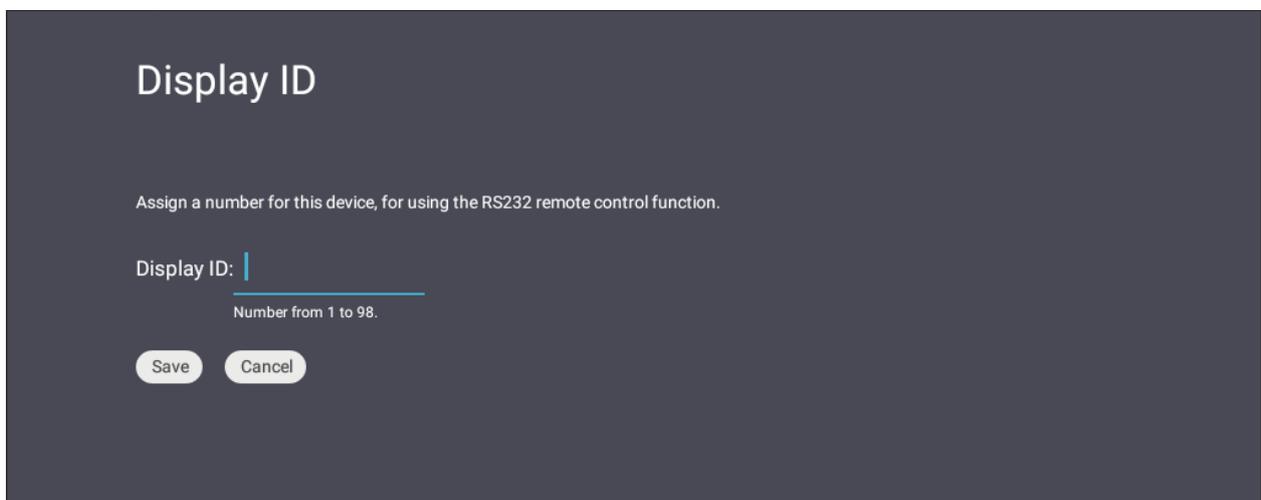


## Display ID (Anzeigegerät-ID)

Der Fernbedienung eine Nummer per RS-232/LAN zuweisen.



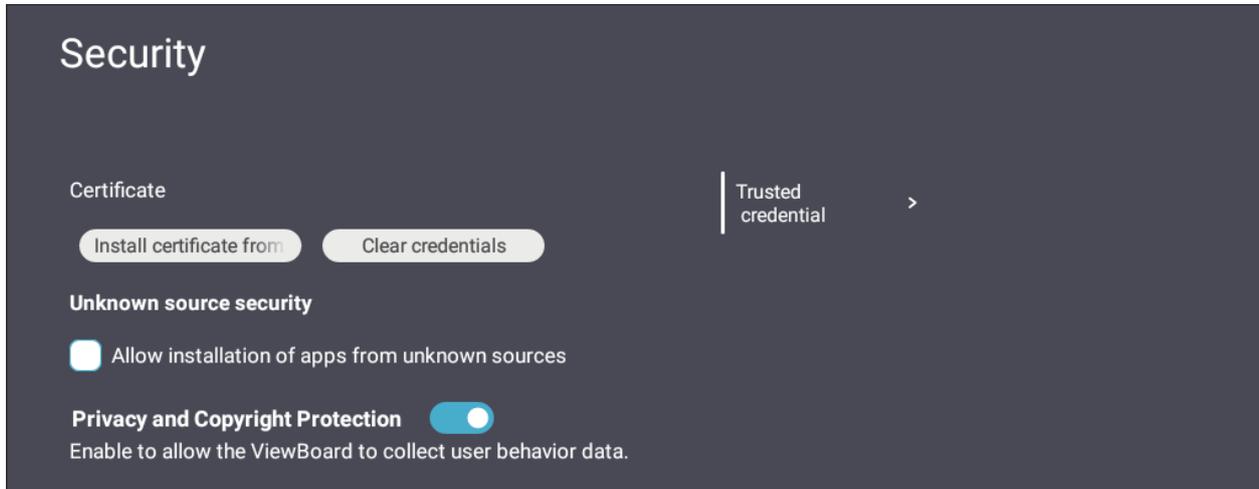
- Tippen Sie zum Zuweisen oder Ändern der Anzeige-ID auf **Change (Ändern)** und geben Sie eine Nummer ein.



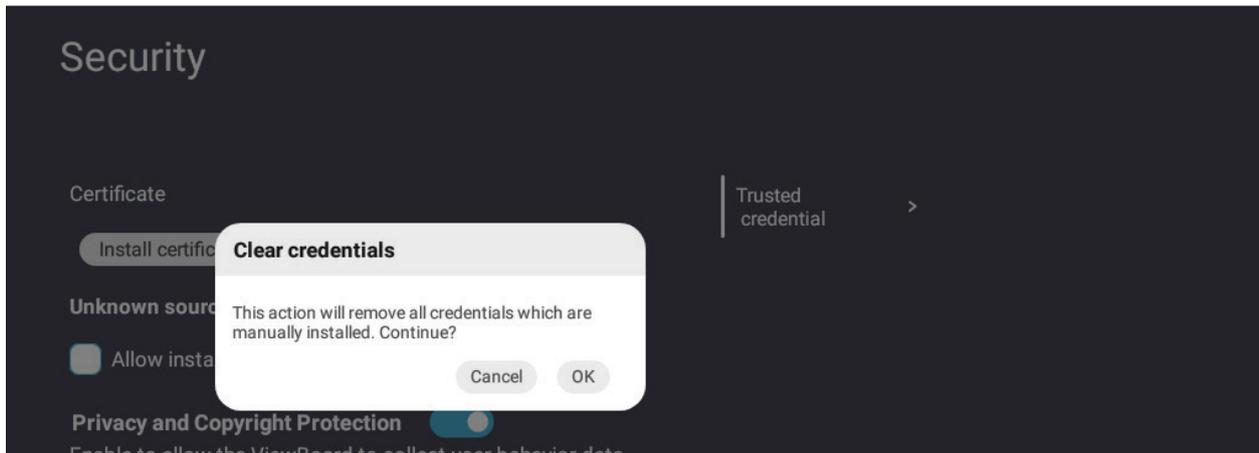
**HINWEIS:** Die Anzeige-ID ist für RS-232-Nutzer, der Bereich geht von 01 bis 99.

## Security (Sicherheit)

Einstellungen zu **Certificate (Zertifikat)**, Speicher von **Trusted Credential (Vertrauenswürdige Zugangsdaten)** und Installation von **Unknown sources (Unbekannte Quellen)** prüfen.



- Tippen Sie zum Zufügen weiterer Zertifikate auf **Install certificate from storage (Zertifikat aus Speicher installieren)**.
- Durch Auswahl von **Clear Credentials (Zugangsdaten löschen)** werden alle manuell installierten Zugangsdaten entfernt.

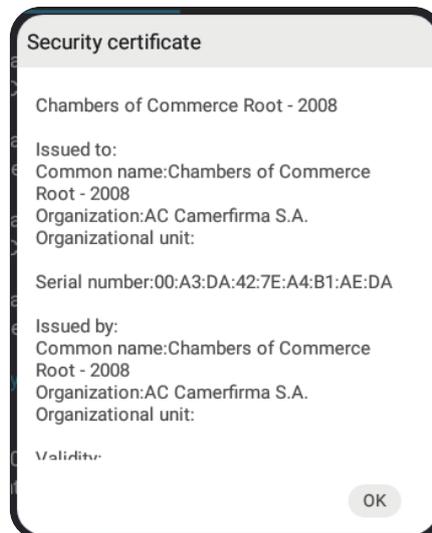


**HINWEIS:** Vorab geladene Berechtigungsnachweise können nicht gelöscht werden.

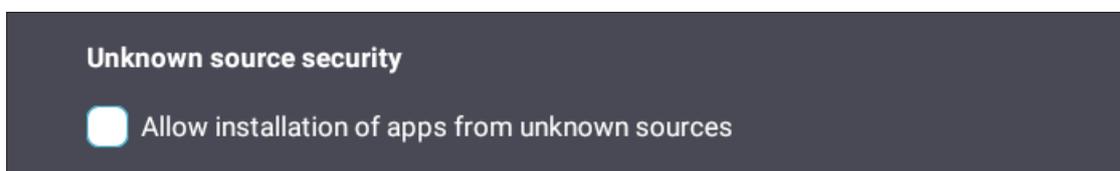
- Unter **Trusted Credentials (Vertrauenswürdige Zugangsdaten)** können Sie alle vertrauenswürdigen und installierten CA-Zertifikate einsehen und bearbeiten.



- Durch Antippen von Zugangsdaten erhalten Sie detailliertere Informationen.



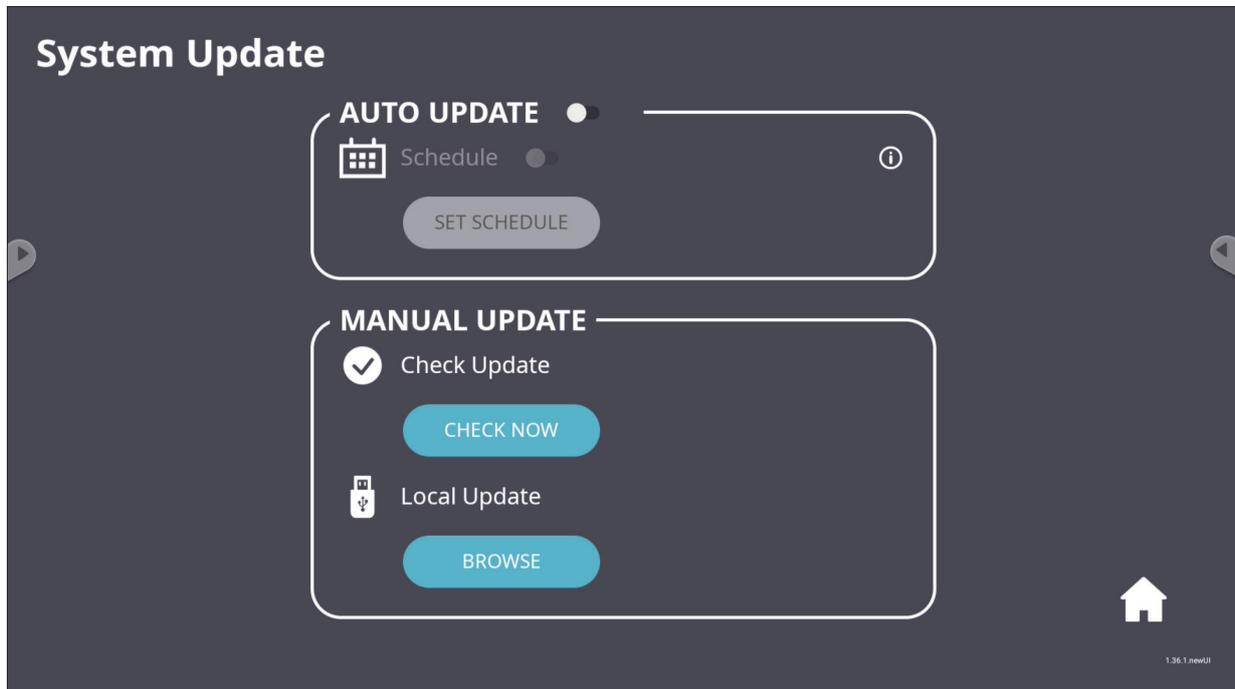
- Erlauben Sie die Installation von Anwendungen von unbekanntem Quellen, indem Sie das Kontrollkästchen unter **Unknown source security (Sicherheit unbekannter Quellen)** auswählen.



**HINWEIS:** Anwendungen von unbekanntem Quellen könnten inkompatibel sein oder funktionieren möglicherweise nicht richtig.

## System Update (Systemaktualisierung)

Das ViewBoard sucht automatisch nach Software-Aktualisierungen, wann immer es mit dem Internet (OTA) verbunden ist. Mit nur einem Klick können Nutzer ihre Version der ViewBoard-Software aktualisieren.



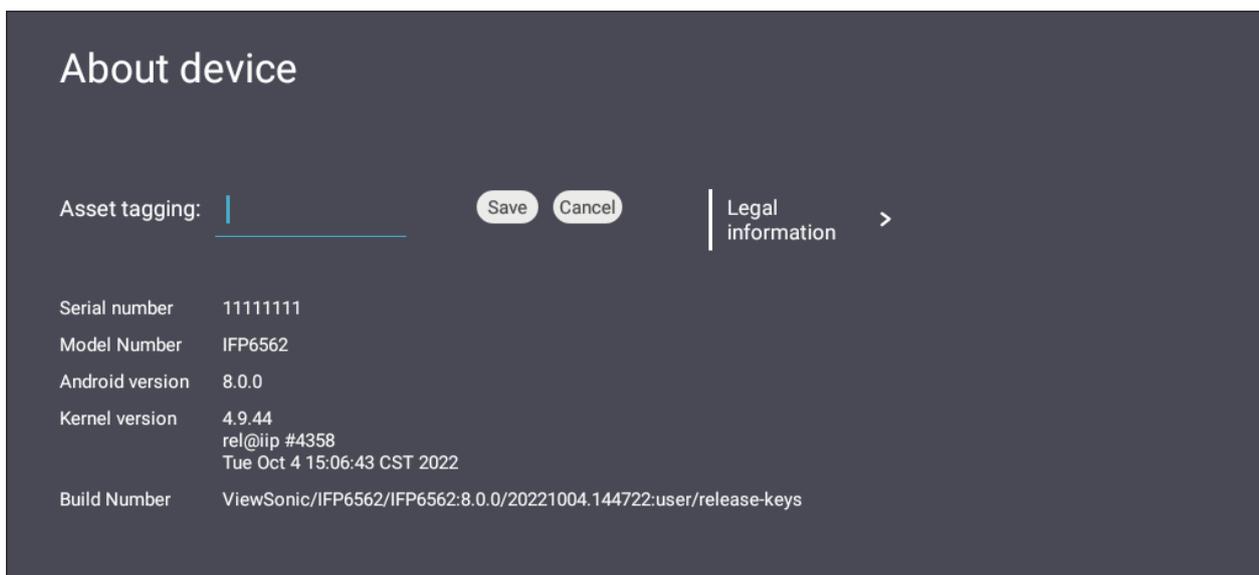
| Element  | Beschreibung   |
|--|--|
| <b>Auto Update (Auto-Aktualisierung)</b>       | Wenn das Display aus ist, sucht das System automatisch nach einer neuen Version. Falls eine neue Version gefunden wird, führt das System die Aktualisierung automatisch durch. Nach Abschluss der Aktualisierung schaltet sich das System aus. |
| <b>Schedule (Zeitplan)</b>                     | Zum Einstellen der Aktualisierungszeit.  |
| <b>Manual Update (Manuelle Aktualisierung)</b> | Zum manuellen Aktualisieren der Software.  |

## About Device (Über das Gerät)

Zeigt Informationen zum Embedded Player, **Legal information (Rechtliche Informationen)** und **Asset Tagging (Asset-Markierung)**.



- Durch Auswahl von **Edit (Bearbeiten)** können die Asset-Informationen angepasst werden.



- Tippen Sie zur Prüfung von Open-Source-Lizenzen auf **Legal information (Rechtliche Informationen)**.

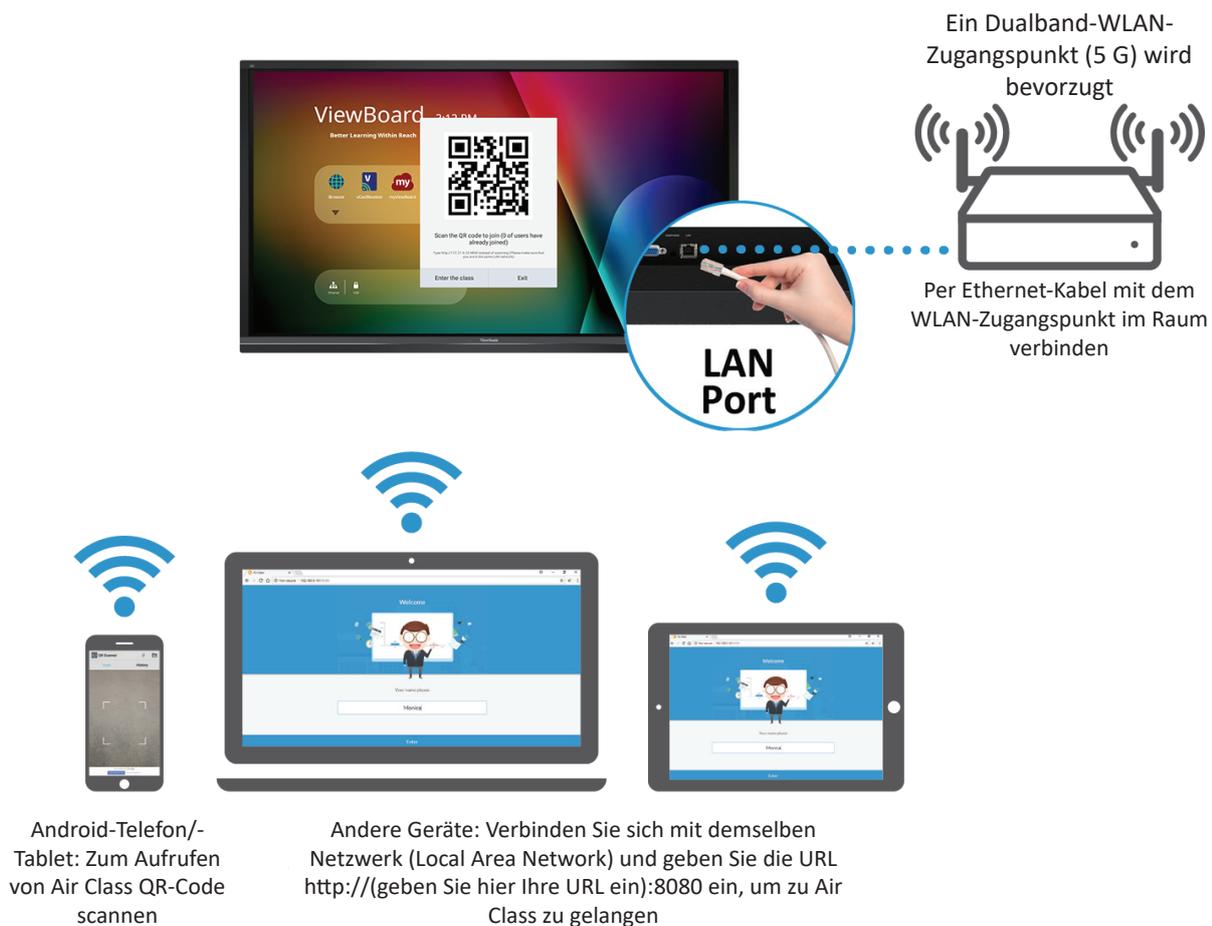


# Eingebettete Anwendungen und Einstellungen

## Air Class

Zeigt Quiz-Fragen am ViewBoard und ermöglicht bis zu 30 mobilen Nutzern das externe Einreichen von Antworten. Unabhängig davon, ob Fragen mit Einzel- oder Mehrfachauswahl genutzt werden, zeichnet das ViewBoard die Ergebnisse für jedes verwendete Gerät auf.

### Air Class

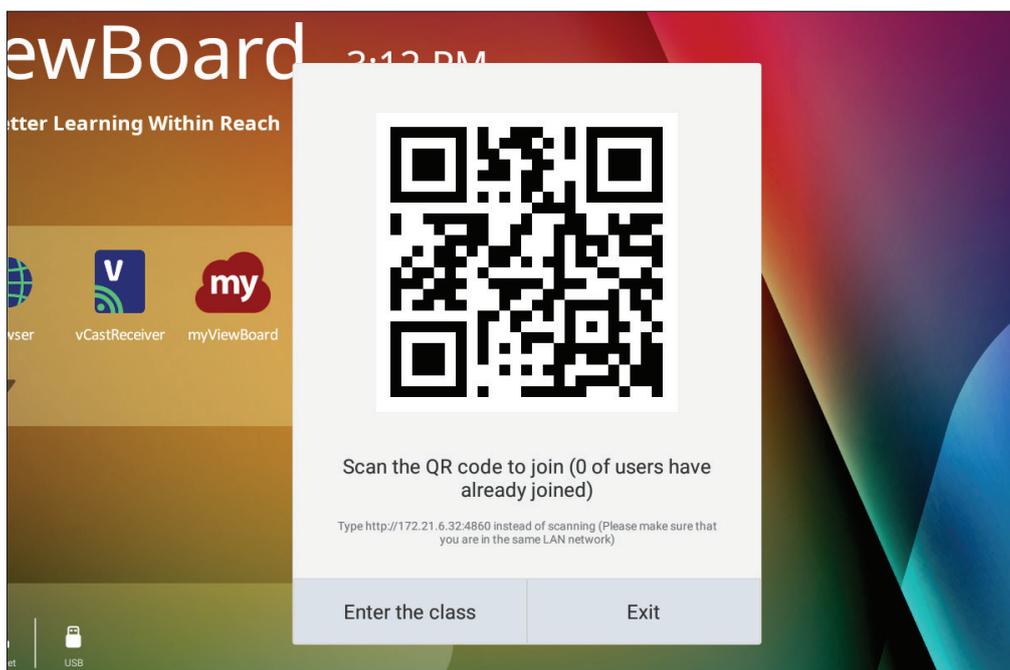


## Netzwerkinformationen

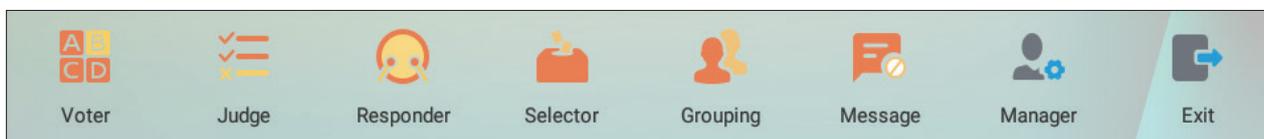
- PC (Windows/Mac/Chromebook) und Tablet/Mobilgeräte (iOS/Android) sowie das ViewBoard müssen mit demselben LAN-Netzwerk-Subnetz verbunden werden.
- Ports: TCP 8080

Air Class starten:

1. Tippen Sie auf das Auslösesymbol der Symbolleiste und wählen Sie das Symbol für weitere Tools. Wählen Sie dann das Symbol von Air Class.
2. Wählen Sie **Enter the class (Kurs beitreten)**.



3. Wählen Sie aus den verfügbaren interaktiven Funktionen im unteren Bildschirmbereich.



| Element   | Beschreibung  |
|---|---|
|  | <b>Wähler</b><br>Einzel- und Mehrfachauswahl-Fragen.                              |
|  | <b>Beurteilen</b><br>Wahr/Falsch-Fragen.  |
|  | <b>Antwortender</b><br>Wer zuerst antwortet.                                      |
|  | <b>Wähler</b><br>Zufällig einen Teilnehmer wählen.                                |
|  | <b>Gruppierung</b><br>Teilnehmer Gruppen zuweisen.                                |
|  | <b>Mitteilung</b><br>Teilnehmern Direktmeldungen an ViewBoard erlauben/verbieten. |
|  | <b>Manager</b><br>Teilnehmer zufügen.   |
|  | <b>Beenden</b><br>Air Class verlassen.  |

## Voter (Wähler)

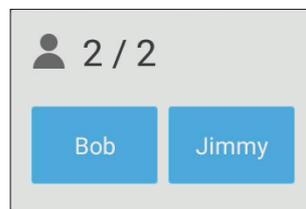
1. Wählen Sie zur Auswahl des gewünschten Antworttyps das Symbol **Single choice (Einzelauswahl)** oder **Multiple choice (Mehrfachauswahl)**.



2. Lassen Sie die Teilnehmer starten, indem Sie **BEGIN VOTING (ABSTIMMUNG STARTEN)** antippen.



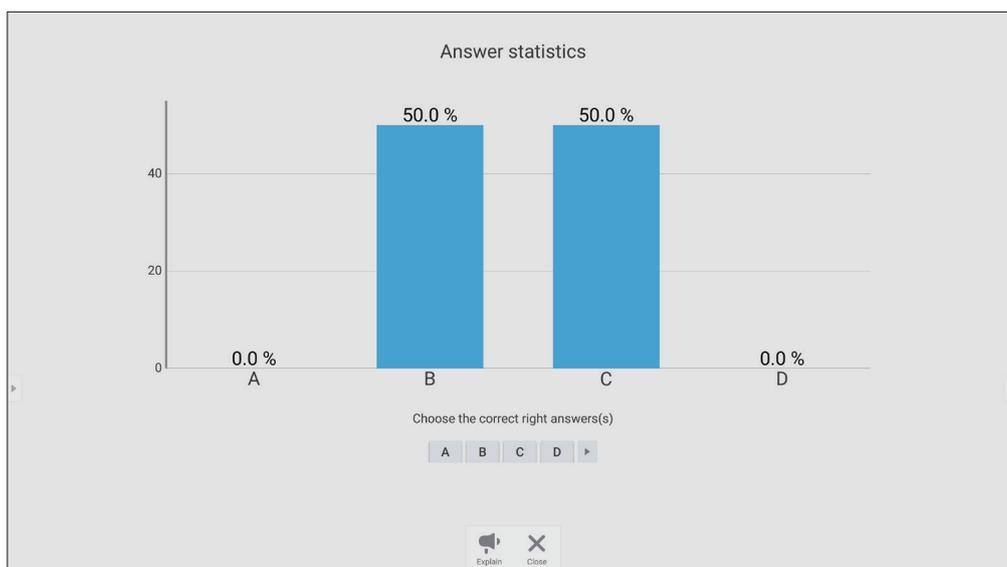
3. Wenn die Teilnehmer fertig sind und **OK** antippen, zeigt das ViewBoard den Namen des Teilnehmers auf dem Bildschirm an.



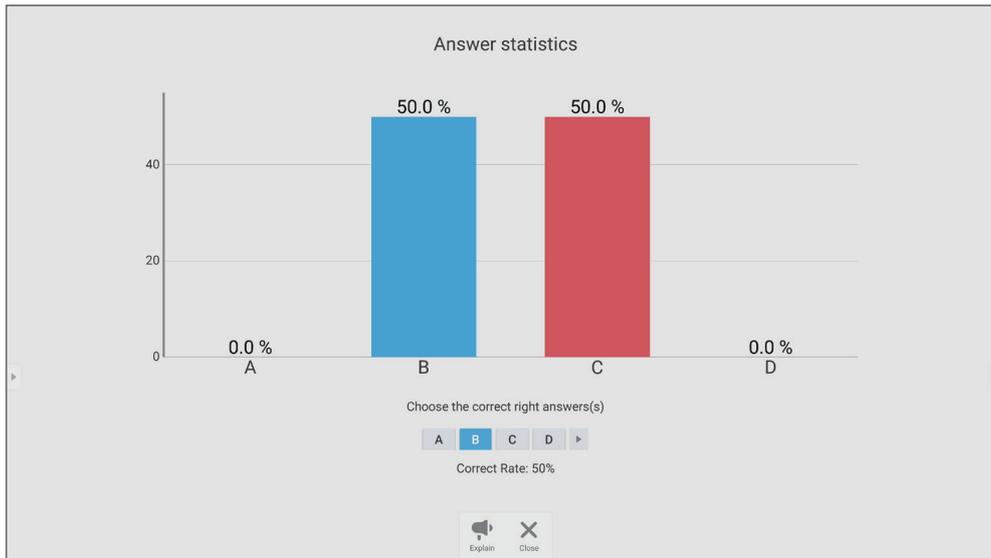
4. Tippen Sie zum Beenden des Quiz auf **FINISH VOTING (ABSTIMMUNG BEENDEN)**.



5. Den Teilnehmern wird „Answer Statistics“ (Antwortstatistiken) angezeigt.



6. Wählen Sie die richtige Antwort und Anzeige der richtigen Rate.

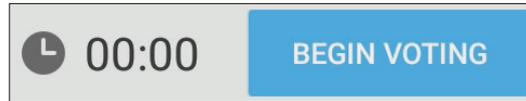


7. Klicken Sie auf das Erläutern-Symbol (  ) zur weiteren Analyse des Themas.

The image shows a digital whiteboard interface. At the top, the equation  $2 \times 3 =$  is written in white. Below it are four multiple-choice options: A. 7, B. 6, C. 9, and D. 4. The numbers 7, 6, and 9 are written in yellow, while 4 is in white. On the left side, there is a vertical toolbar with various drawing and editing tools. At the bottom, there is a horizontal toolbar with icons for "Voter", "Judge", "Responder", "Selector", "Message", "Manager", and "Exit". In the bottom right corner, a small "Answer statistics" window is open, showing a bar chart identical to the one in step 6, with 50.0% for B and C, and 0.0% for A and D.

## Judge (Beurteilen)

1. Lassen Sie die Teilnehmer einen Wahr/Falsch-Fragebogen starten, indem Sie **BEGIN VOTING (ABSTIMMUNG STARTEN)** antippen.



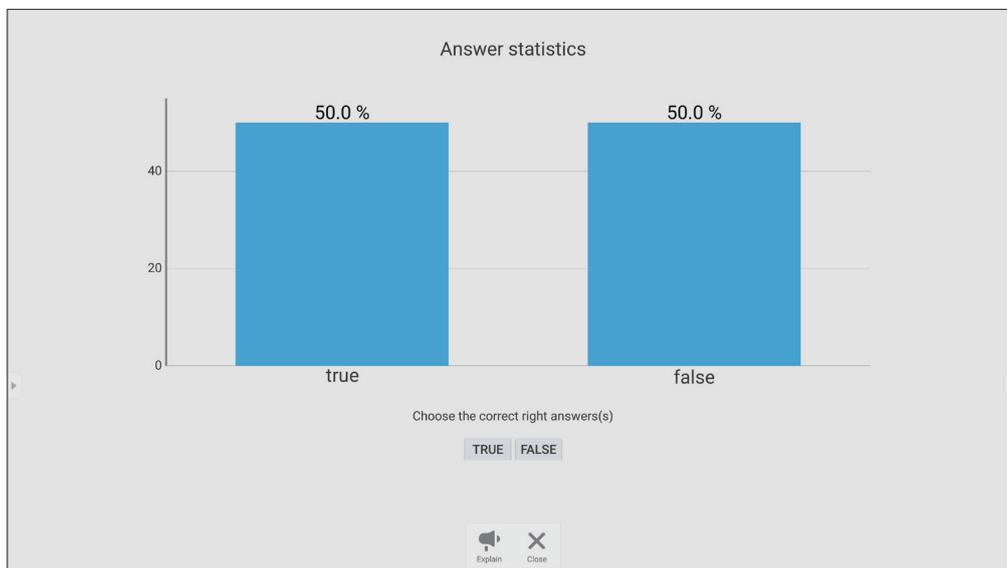
2. Wenn die Teilnehmer fertig sind und **OK** antippen, zeigt das ViewBoard den Namen des Teilnehmers auf dem Bildschirm an.



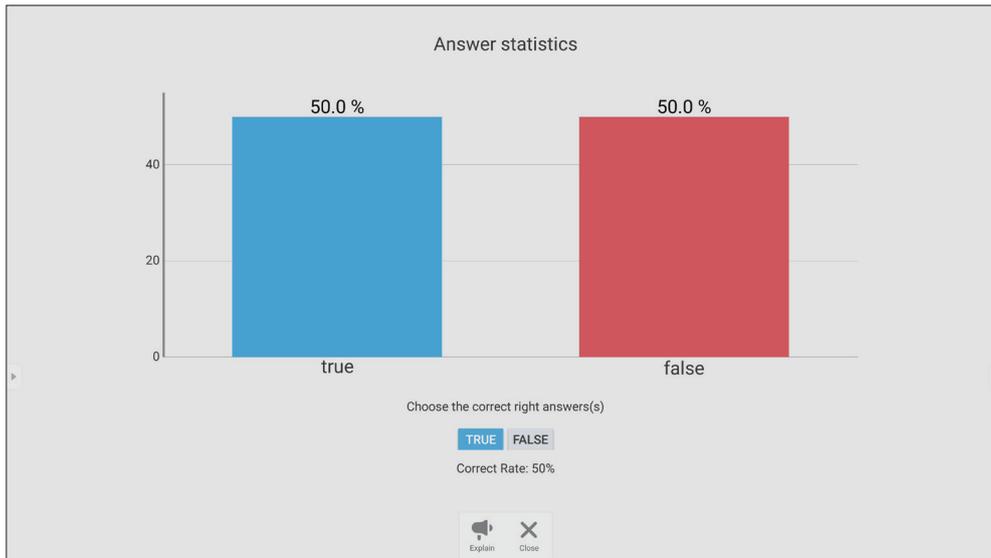
3. Tippen Sie zum Beenden des Quiz auf **FINISH VOTING (ABSTIMMUNG BEENDEN)**.



4. Anschließend werden „Answer Statistics“ (Antwortstatistiken) der Teilnehmer angezeigt.



5. Wählen Sie die richtige Antwort und Anzeige der richtigen Rate.

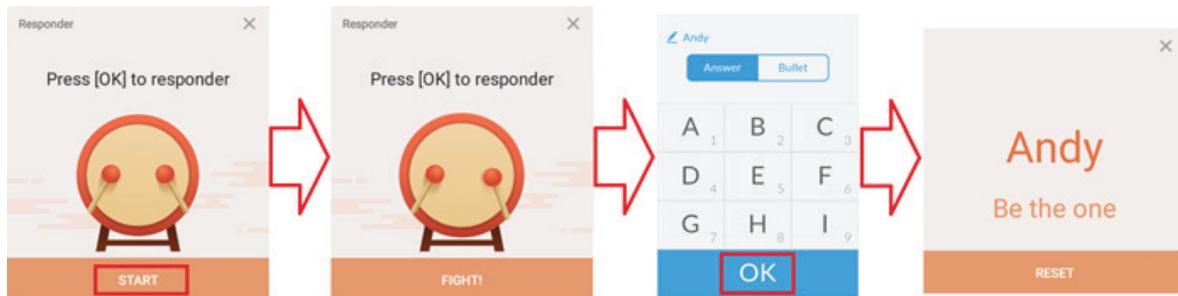


6. Klicken Sie auf das Erläutern-Symbol (  ) zur weiteren Analyse des Themas.

The screenshot shows a digital whiteboard interface. At the top, the equation  $7 + 11 = 17$  is written in orange. Below it, the letters "T" and "F" are written in white, with a question mark and a circle around the "F". On the left side, there is a vertical toolbar with various drawing and editing tools. At the bottom, there is a horizontal toolbar with icons for "Voter", "Judge", "Responder", "Selector", "Message", "Manager", and "Exit". In the bottom right corner, there is a small inset window titled "Answer statistics" which shows a bar chart identical to the one in the previous image, with "true" at 50.0% and "false" at 50.0%.

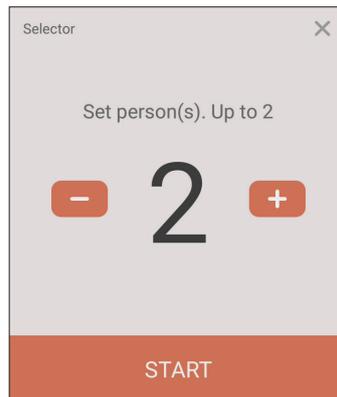
## Responder (Antwortender)

Teilnehmer müssen sich mit dem Antworten beeilen und zum Einsenden ihrer Antwort auf **OK** tippen.



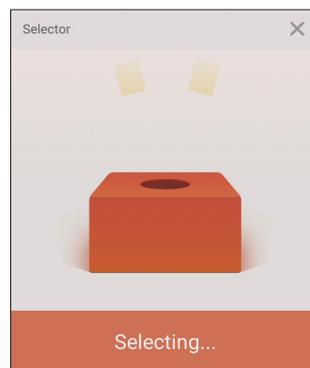
## Selector (Wähler)

1. Wählen Sie das „Wähler“-Symbol.
2. Legen Sie die Anzahl der auszuwählenden Teilnehmer fest.

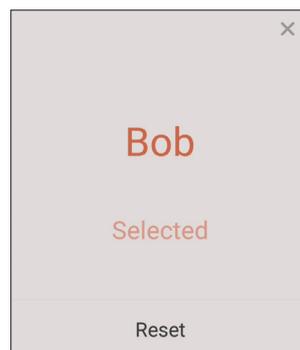


**HINWEIS:** Die Anzahl Teilnehmer, die ausgewählt werden können, basiert auf der Gesamtanzahl Teilnehmer.

3. Tippen Sie zum Starten der Zufallsauswahl auf **START**.



4. Daraufhin wird der Name des ausgewählten Teilnehmers angezeigt.



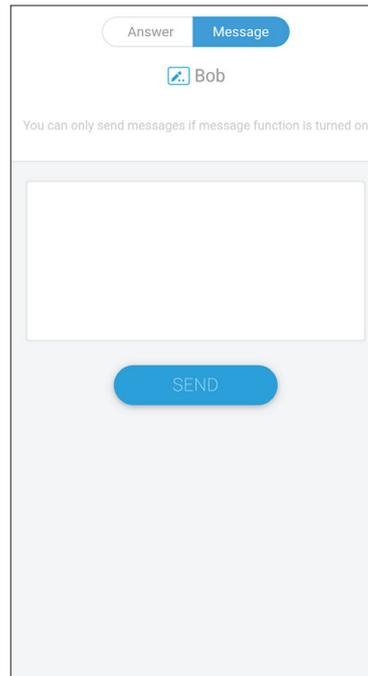
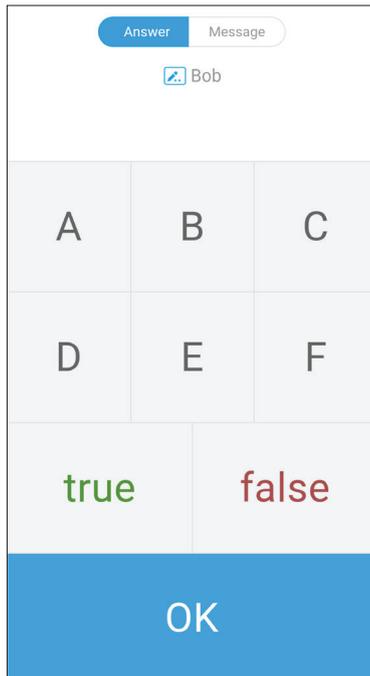
## Grouping (Gruppierung)

Wählen Sie das Symbol, um Teilnehmer Gruppen zuzuweisen.

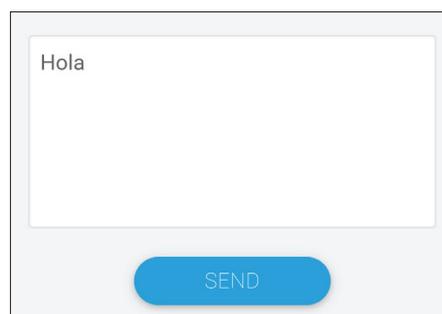
## Message (Mitteilung)

So erlauben Sie Nachrichten:

1. Tippen Sie zum Aktivieren der Funktion auf das „Nachricht“-Symbol.
2. Teilnehmer wählen **Message (Mitteilung)** zum Ändern der Nachrichtenschnittstelle.



3. Teilnehmer geben ihre Nachricht ein und wählen dann **SEND (SENDEN)**.



4. Die Nachricht läuft im oberen Bereich von ViewBoard durch.

## Manager

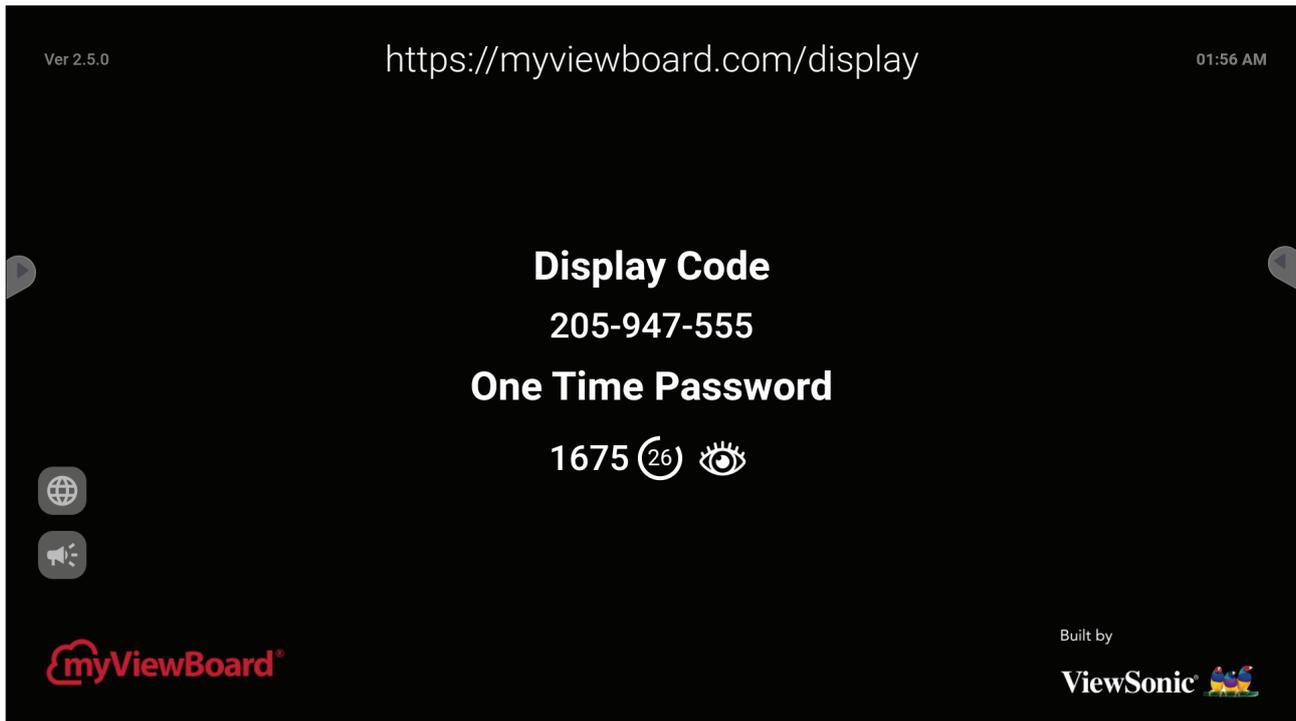
Wählen Sie das Symbol, damit weitere Teilnehmer dem Kurs beitreten können.

## Exit (Beenden)

Zum Beenden der Air-Class-Schnittstelle wählen.

# myViewBoard Display

Bildschirme kabellos an einem größeren Anzeigegerät spiegeln.



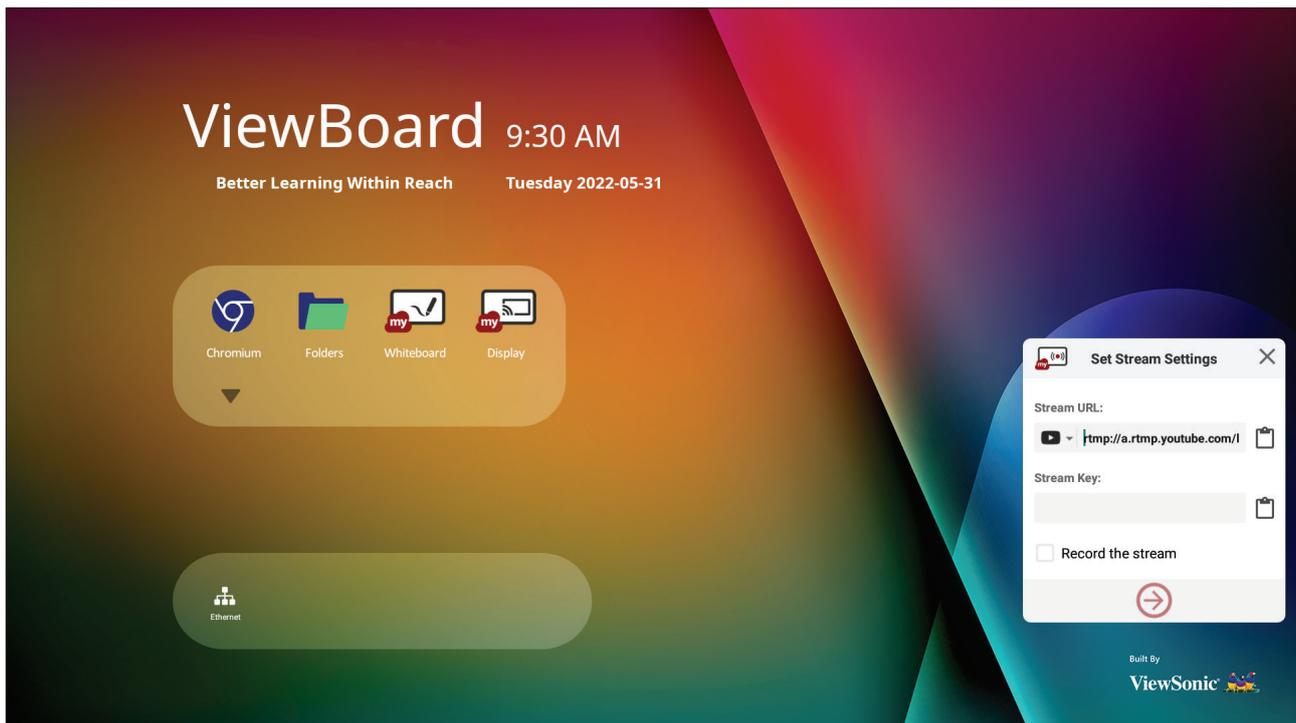
So teilen Sie einen Bildschirm an einem ViewBoard mit myViewBoard Display:

1. Öffnen Sie myViewBoard Display an dem ViewBoard, an dem Sie Ihren Bildschirm teilen möchten.
2. Navigieren Sie an dem Gerät, dessen Bildschirm Sie teilen möchten, zu: <https://myviewboard.com/display>.
3. Geben Sie bei dem ViewBoard, an das Sie freigeben möchten, **Display Code (Anzeigecode)** und **One Time Password (Einmalkennwort)** ein.

**HINWEIS:** Beachten Sie, dass sich das Kennwort alle 30 Sekunden aktualisiert.

# myViewBoard Live

Streamen Sie Whiteboard-Sitzungen.



Zum Starten eines Live-Streams werden eine **Stream URL (Stream-URL)** und ein **Stream Key (Stream-Schlüssel)** benötigt. Die **Stream URL (Stream-URL)** wird nach Auswahl des Streaming-Dienstes in myViewBoard Live automatisch angezeigt.

**HINWEIS:** Der **Stream Key (Stream-Schlüssel)** kommt vom ausgewählten Streaming-Dienst.

In myViewBoard Live:

1. Starten Sie myViewBoard Live.
2. Geben Sie die erforderlichen Informationen an.
3. Wählen Sie zur Aufzeichnung einer Kopie des Streams auf dem ViewBoard (falls zutreffend) das Kontrollkästchen **Record the stream (Stream aufzeichnen)**.
4. Tippen Sie zum Starten des Streams auf das Pfeilsymbol.

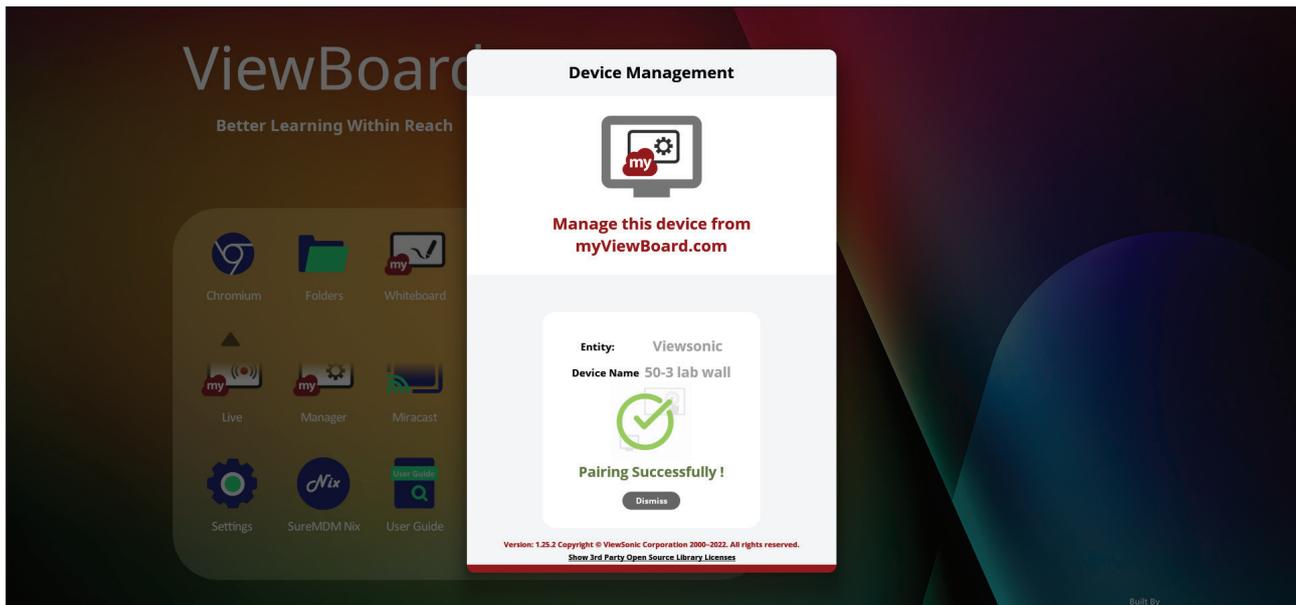
Am Dashboard des ausgewählten Streaming-Dienstes:

1. Verifizieren Sie, dass er den Stream erfolgreich empfangen kann.
2. Zum Stoppen des Streams suchen Sie nach der Schaltfläche „End Stream“ (Stream beenden) am Dashboard des ausgewählten Streams und klicken sie an.

**HINWEIS:** Weitere Informationen über myViewBoard Live finden Sie unter: [https://wiki.myviewboard.com/MyViewBoard\\_Live](https://wiki.myviewboard.com/MyViewBoard_Live).

# myViewBoard Manager

Verwalten Sie mehrere Installationen von ViewSonic-Geräten extern.



Sobald Geräte eingerichtet sind und myViewBoard Manager darauf installiert ist, können sie der Entität zugefügt und über die Manager-Webanwendung extern verwaltet werden.

**HINWEIS:** Nur für Entitäts-Admins von myviewboard.com nach der Anmeldung verfügbar.

## Ein Gerät zufügen

Am zu verwaltenden Gerät:

1. myViewBoard Manager herunterladen und installieren.
2. myViewBoard Manager öffnen und die angezeigte 6-stellige PIN notieren.

In der Webanwendung unter myViewBoard Manager unter myviewboard.com:

1. Klicken Sie auf **Add Device (Gerät zufügen)**.
2. Die zuvor erhaltene 6-stellige PIN eingeben.
3. Dem Gerät einen Namen geben (falls zutreffend).
4. Auf **Add (Hinzufügen)** klicken.

**HINWEIS:** Weitere Informationen über myViewBoard Manager finden Sie unter: [https://wiki.myviewboard.com/MyViewBoard\\_Manager](https://wiki.myviewboard.com/MyViewBoard_Manager).

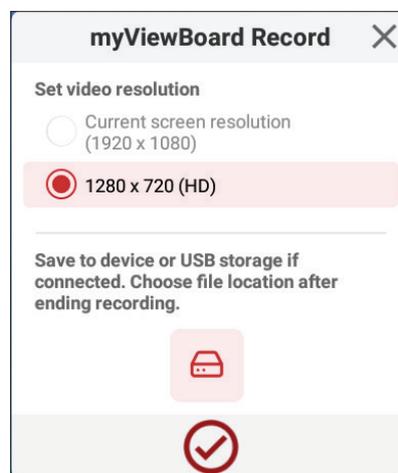
# myViewBoard Record

Erfassen Sie alles, was angezeigt wird, in einem Videoformat.



So starten Sie die Anwendung zur Anzeigaufnahme:

1. Wählen Sie das Symbol myViewBoard Record im Anwendungen-Schubfach.
2. Wählen Sie die bevorzugten Aufnahmekonfigurationen.

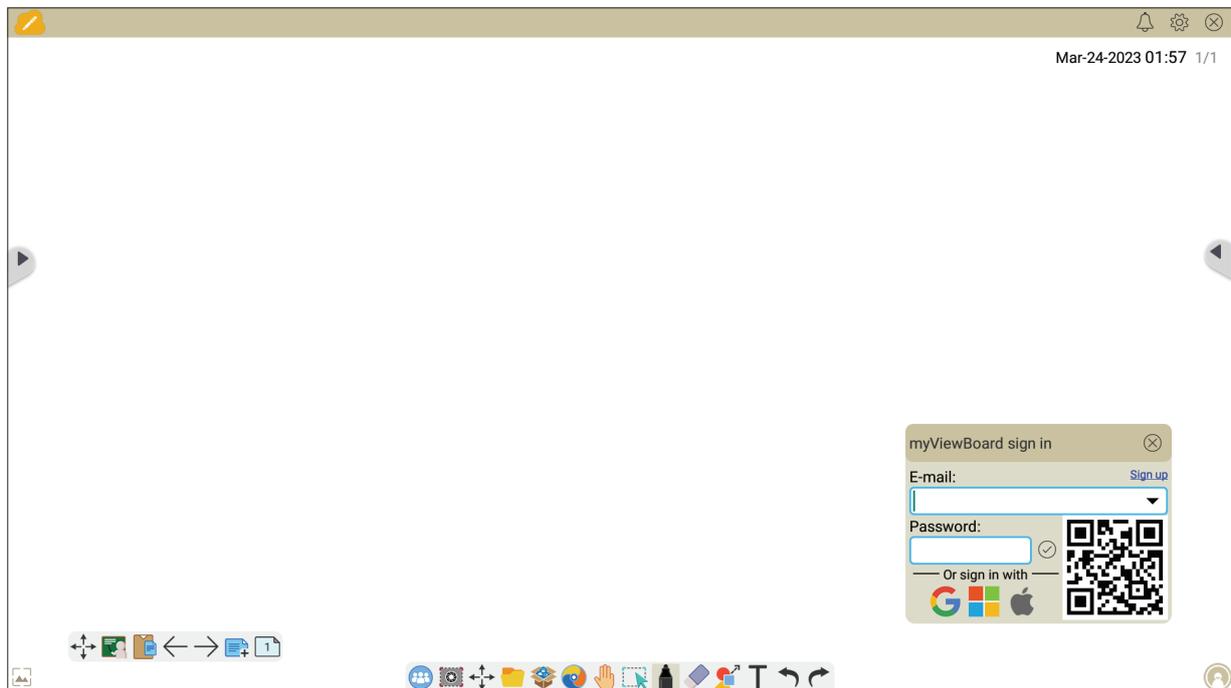


3. Tippen Sie auf das Häkchen und ein dreisekündiger (3-sekündiger) Countdown beginnt. Die Anzeigaufnahme beginnt unmittelbar nach dem Countdown.
4. Nach Beenden der Aufnahme können Sie das Video ansehen, speichern oder verwerfen.

# myViewBoard Whiteboard

Eine digitale Whiteboard-Anwendung.

**HINWEIS:** Weitere Informationen über myViewBoard Whiteboard finden Sie unter: [https://wiki.myviewboard.com/Whiteboard\\_for\\_Android](https://wiki.myviewboard.com/Whiteboard_for_Android).



## Schwebende Symbolleiste

| Element   | Beschreibung   |
|---|--|
|  | <b>Verschieben</b><br>Schwebende Symbolleiste verschieben.   |
|  | <b>Voreingestellte Modi</b><br>Zwischen Präsentations- und Vorbereitungsmodus wechseln.              |
|  | <b>Aus Zwischenablage einfügen</b><br>Aktuellen Inhalt der Zwischenablage auf der Leinwand einfügen. |
|  | <b>Vorherige Seite</b><br>Vorherige Seite aufrufen (falls die Leinwand mehrere Seiten hat).          |
|  | <b>Nächste Seite</b><br>Nächste Seite aufrufen (falls die Leinwand mehrere Seiten hat).              |
|  | <b>Neue Seite</b><br>Neue Leinwand hinzufügen.   |
|  | <b>Seiten im Whiteboard</b><br>Seiten erstellen, wählen, neu anordnen, kopieren und löschen.         |

## Hauptsymboleiste

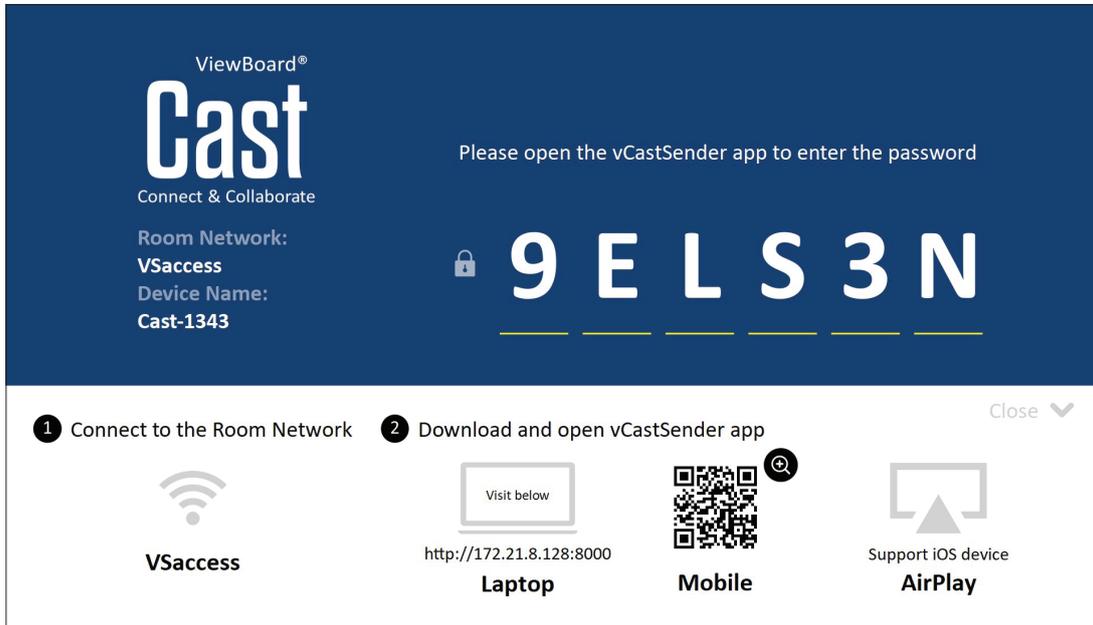
| Element   |                              | Beschreibung  |
|---|------------------------------|---|
|    | <b>Bildaufnahme</b>          | Bildschirmaufnahme, Video- und Audioaufzeichnung.   |
|    | <b>Verschieben</b>           | Zum Verschieben der Symbolleiste in den linken, rechten oder unteren Bereich des Bildschirms wählen und halten.         |
|    | <b>Datei</b>                 | Whiteboard-Dateien öffnen, speichern, exportieren und drucken.  |
|    | <b>Magisches Feld</b>        | Ressourcen (Bild, Video, Audio usw.) am Whiteboard importieren.   |
|    | <b>Eingebetteter Browser</b> | Zum Zugreifen auf Internetressourcen, die auf die Leinwand gezogen werden können, den integrierten Browser öffnen.      |
|    | <b>Unbegrenzte Leinwand</b>  | Zum Verschieben der Leinwand ziehen. Zum Vergrößern/Verkleinern zwei Hände verwenden. Für eine Übersicht erneut wählen. |
|    | <b>Option</b>                | Objekte, Text und andere Elemente an der Leinwand wählen.   |
|  | <b>Stift</b>                 | Schreibwerkzeuge und Anpassungsoptionen.  |
|  | <b>Radierer</b>              | Objekte entfernen oder die Seite leeren.  |
|  | <b>Formen und Linien</b>     | Formen, Pfeile zeichnen und Tabellen zufügen.   |
| <b>T</b>  | <b>Text und Handschrift</b>  | Ein Textfeld zufügen.   |
|  | <b>Rückgängig</b>            | Vorherige Aktion rückgängig machen.   |
|  | <b>Wiederholen</b>           | Vorherige Aktion wiederholen.   |

## Hintergrundverwaltung

| Element   |                               | Beschreibung  |
|---|-------------------------------|---|
|  | <b>Anmelden</b>               | An einem myViewBoard-Konto anmelden.                                |
|  | <b>Hintergrundverwaltung</b>  | Leinwandhintergrund ändern.   |
|  | <b>FollowMe-Einstellungen</b> | In ein Cloud-Speicherkonto hochgeladene angepasste Bilder anzeigen. |
|  | <b>Farbpalette</b>            | Aus einheitlichen oder abgestuften Farben als Hintergrund wählen.   |
|  | <b>Vorinstalliert</b>         | Auf dem Whiteboard vorinstallierte Hintergründe wählen.             |
|  | <b>myViewBoard-Originale</b>  | Originale von myViewBoard erstellte Inhalte anzeigen.               |
|  | <b>Lokale Festplatte</b>      | Bilder von der lokalen Festplatte verwenden.                        |

# ViewBoard Cast

Unter Einsatz der ViewBoard®-Cast-Software, der vCastReceiver-Anwendung, kann das ViewBoard® vCastSender-Laptop-Bildschirme (Windows/Mac/Chrome) und Bildschirme, Fotos, Videos, Anmerkungen und Kameras mobiler Nutzer (iOS/Android) empfangen.



## Netzwerkinformationen

- ViewBoard®-Cast-Software, Laptops und Mobilgeräte können sich mit demselben Subnetz und über das Subnetznetzwerk verbinden.
- Verbundene Geräte erscheinen unter „Geräteliste“ in derselben Subnetz-Verbindung.
- Falls das Gerät unter „Geräteliste“ nicht erscheint, müssen Sie den PIN-Code am Bildschirm eingeben.

ViewBoard Cast ist eine kabellose Peer-to-Peer-Datenkommunikation, weshalb die nachstehenden Anschlusseinstellungen erforderlich sind:

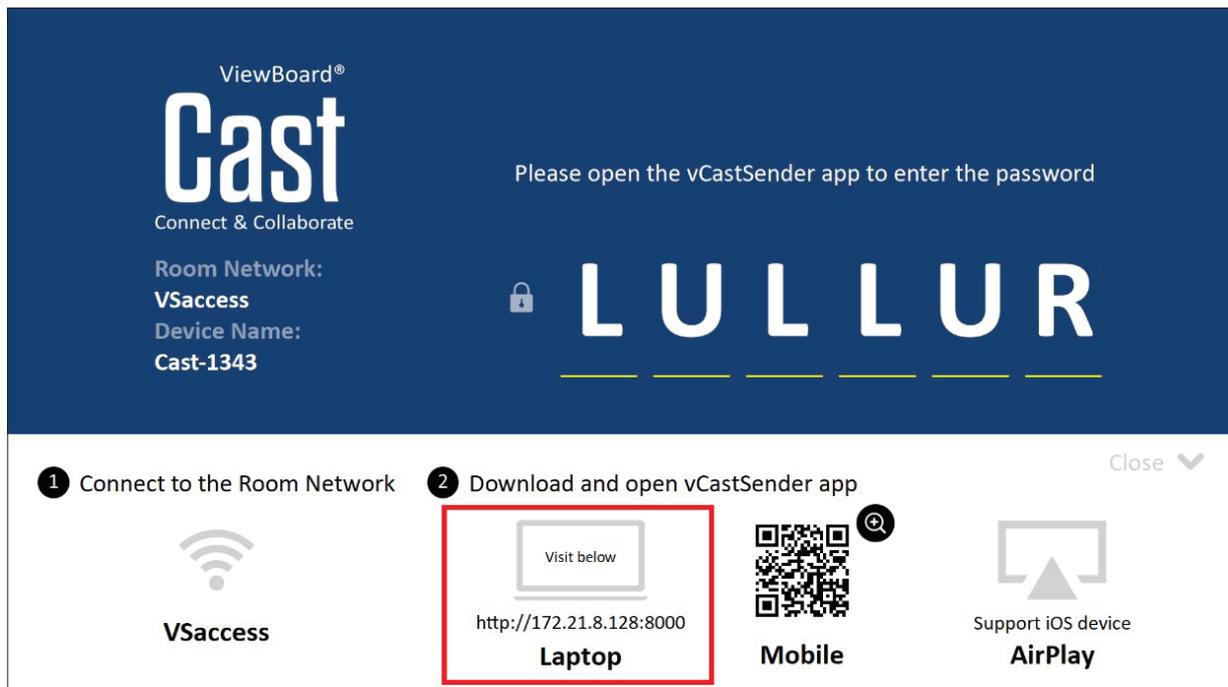
### Ports:

- CP: 56789, 25123, 8121 und 8000
- UDP: 48689 und 25123

### Port and DNS activation (Port- und DNS-Aktivierung):

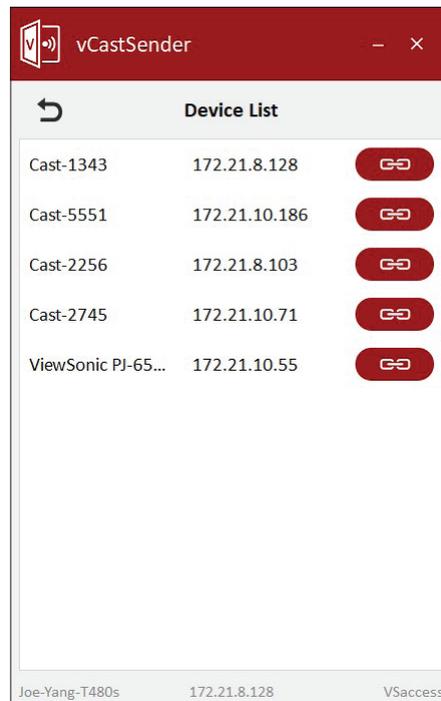
- Port: 8001
- DNS: h1.ee-share.com

## Cast-Sender von Windows-basierten Geräten, MacBook und Chrome-Geräten.



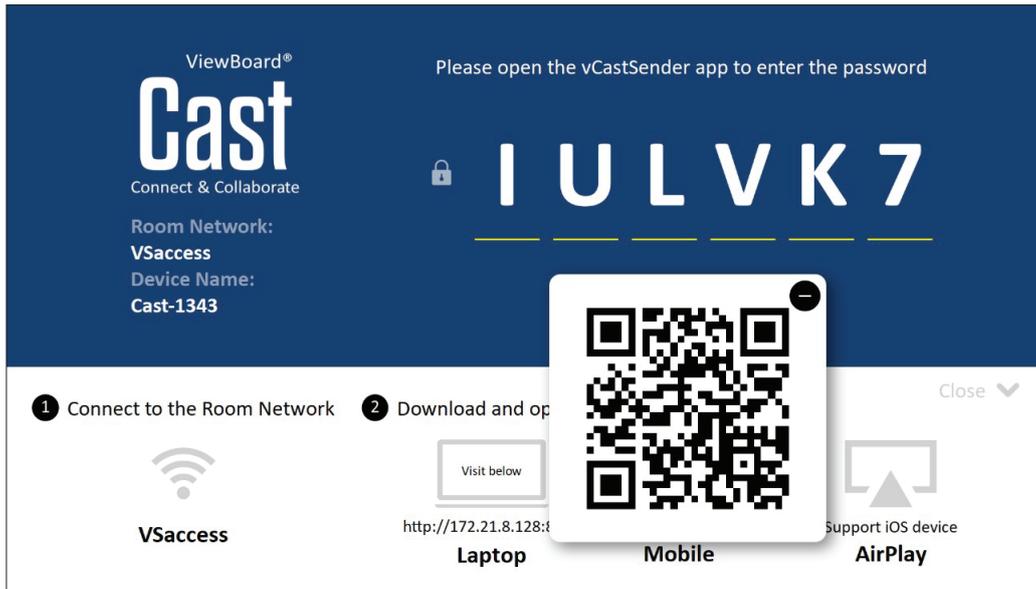
### Mac-, Windows-, Chrome-Geräte:

1. Stellen Sie sicher, dass Ihr Gerät mit demselben Netzwerk verbunden ist wie das ViewBoard.
2. Besuchen Sie zum Herunterladen der Anwendung die am ViewBoard angezeigte Adresse.
3. Starten Sie die Anwendung und klicken Sie auf das Verbindungssymbol neben dem Gerätenamen.



**HINWEIS:** Falls das Gerät nicht aufgelistet ist, klicken Sie auf **Connect with PIN-Code (Mit PIN-Code verbinden)** und geben Sie den am ViewBoard angezeigten PIN-Code ein.

## Cast-Sender von mobilen Geräten: iOS-basierte (iPhone, iPad) und Android OS-basierte Telefone/Tablets.

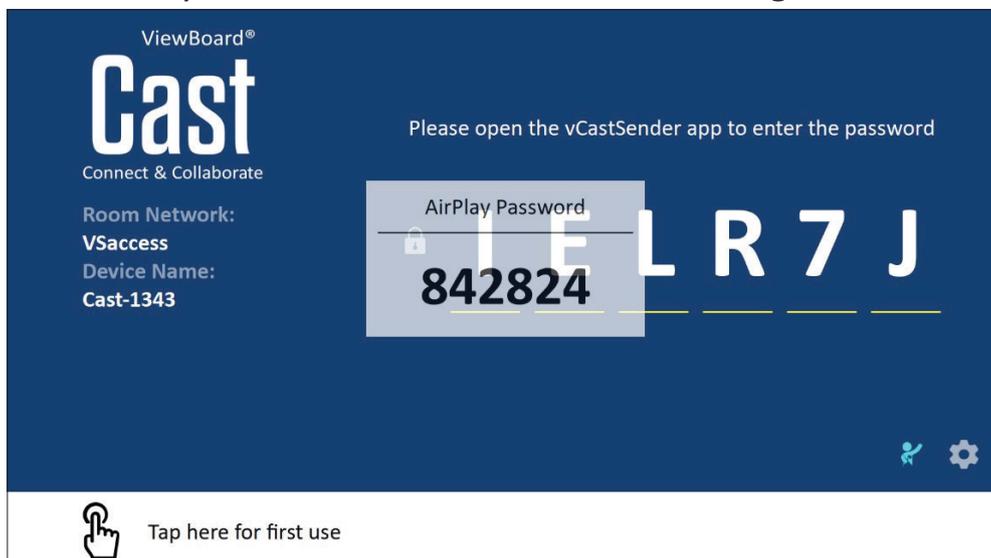


### Android/iOS:

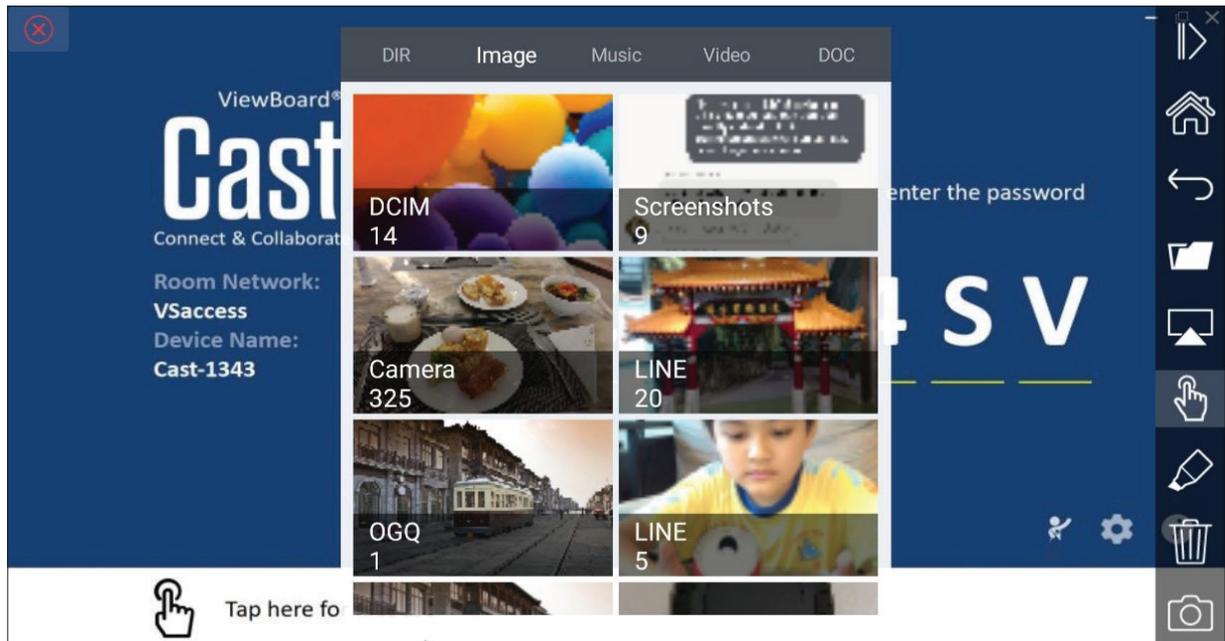
1. Stellen Sie sicher, dass Ihr Gerät mit demselben Netzwerk verbunden ist wie das ViewBoard.
2. Scannen Sie den am ViewBoard angezeigten QR-Code, wenn Sie das Programm direkt vom Server herunterladen möchten, oder laden Sie es aus dem Google Play Store oder Apple Store herunter.
3. Starten Sie die Anwendung, wählen Sie den richtigen Gerätenamen und geben Sie die PIN zur Verbindung ein. Zudem können Sie zur Verbindung direkt den am ViewBoard angezeigten PIN-Code eingeben.

### Apple AirPlay®:

1. Stellen Sie sicher, dass Ihr Gerät mit demselben Netzwerk verbunden ist wie das ViewBoard.
2. Öffnen Sie direkt AirPlay und wählen Sie zur Verbindung den Gerätenamen.
3. Ein weiteres „AirPlay-Kennwort“ wird bei der Verbindung am Bildschirm erzeugt.



## Von einem Mobilgerät, das Anmerkungen unterstützt, übertragen

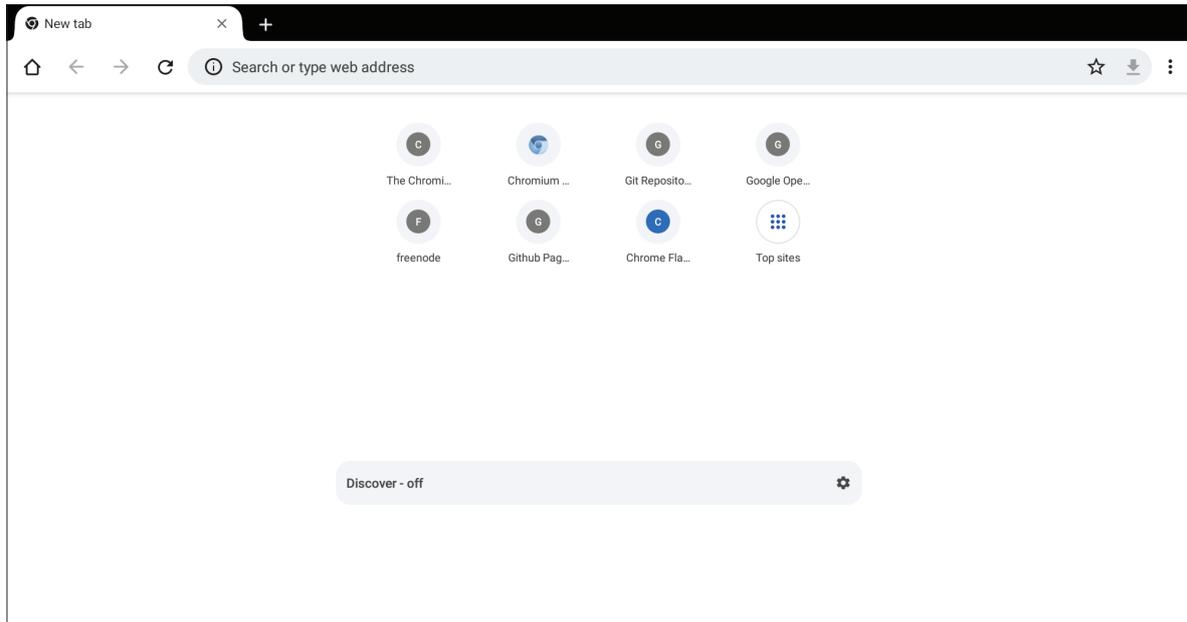


| Element   | Beschreibung   |
|---|--|
|   | <b>Umschalten</b><br>Symbolleiste aus- oder einblenden.  |
|  | <b>Startseite</b><br>Zum Startseite zurückkehren.  |
|  | <b>Zurück</b><br>Zur vorherigen Bedienschnittstelle zurückkehren.  |
|  | <b>Ordner</b><br>Interne Datei des Mobilgerätes anzeigen oder öffnen.  |
|  | <b>Bildschirmfreigabe</b><br>Bildschirm teilen.<br><b>HINWEIS:</b> Android 5.0 und aktueller werden unterstützt. |
|  | <b>Berührung</b><br>Zum Berührungsmode umschalten.   |
|  | <b>Stift</b><br>Anmerkungen machen und Farbe und Dicke ändern.   |
|  | <b>Leeren</b><br>Alles am Bildschirm löschen.  |
|  | <b>Kamera</b><br>Kamera nutzen und Bild an ViewBoard senden.   |

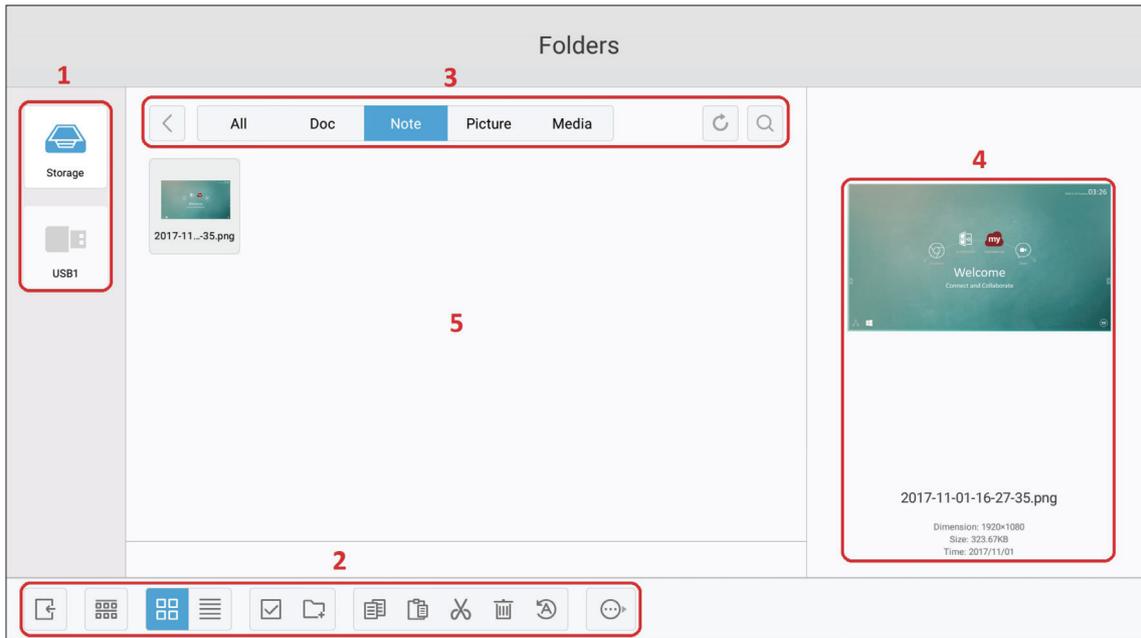
# Andere Standardanwendungen

## Chrome

Webbrowser zum Surfen im Internet.



# Ordner



## 1. Speichergeräte

Wählen Sie ein geeignetes Speichergerät.

## 2. Symbole

| Element | Beschreibung   |
|---------|--|
|         | <b>Beenden</b><br>Ordner beenden                                 |
|         | <b>Anordnen</b><br>Dateien anordnen                              |
|         | <b>Miniaturbild</b><br>Dateien über Miniaturbildansicht anzeigen |
|         | <b>Liste</b><br>Dateien über Listenansicht anzeigen              |
|         | <b>Auswählen</b><br>Eine Datei wählen                            |
|         | <b>Ordner<br/>zufügen</b><br>Einen Ordner zufügen                |
|         | <b>Kopieren</b><br>Eine Datei kopieren                           |
|         | <b>Einfügen</b><br>Eine Datei einfügen                           |
|         | <b>Ausschneiden</b><br>Eine Datei ausschneiden                   |
|         | <b>Löschen</b><br>Eine Datei löschen                             |
|         | <b>Umbenennen</b><br>Eine Datei umbenennen                       |
|         | <b>Mehr</b><br>Weitere Funktionen anzeigen                       |

### 3. Dateityp-Menü

| Element  | Beschreibung  |
|----------|---|
| Alles    | Alle Typen  |
| Dokument | Office-Dateien  |
| Hinweis  | Von myViewBoard gespeicherte Bilder, seitliche Symbolleiste und Bildschirmaufnahmetaste an der Fernbedienung. |
| Bild     | Bilddateien   |
| Medien   | Audio- und Videodateien   |

### 4. Dateiinformationen

Anzeige von Dateivorschau, Name, Größe, Auflösung und Erstellungsdatum der Datei.

### 5. Hauptanzeigebereich

Zeigt Dateien des ausgewählten Typs.

# OfficeSuite

Dokumente, Tabellenkalkulationen, Präsentationen und PDFs erstellen, bearbeiten und anzeigen.



Home

Document Spreadsheet Presentation PDF

Sample files

- Overview.docx  
May 31, 2022, 09:33 · 114.6 KB
- Budget\_Overview.xlsx  
May 31, 2022, 09:33 · 30.3 KB
- OfficeSuite\_Key\_Features.pptx  
May 31, 2022, 09:33 · 81.5 KB
- Getting\_Started.pdf  
May 31, 2022, 09:33 · 477.2 KB

BROWSE

## Bildschirmsperre

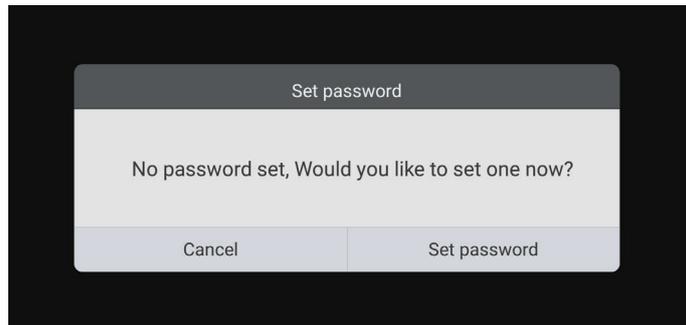
Legen Sie ein Kennwort zur Bildschirmsperre fest und aktivieren Sie die Bildschirmsperre.

**HINWEIS:** Falls Sie das Kennwort vergessen, können Sie zum Wiederherstellen des Standardkennwortes **INPUT-0-2-1-4** an der Fernbedienung drücken.

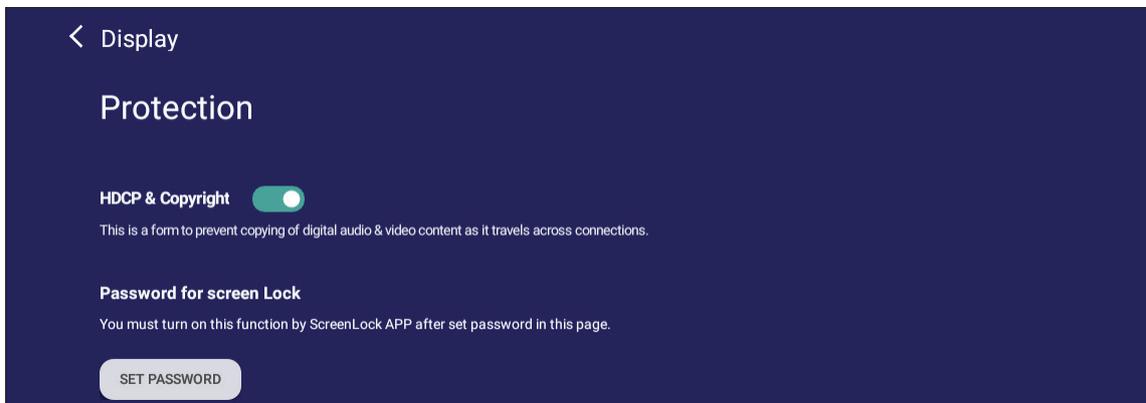
Zum Einstellen des Kennwortes der Bildschirmsperre:

1. Navigieren Sie zu: **Settings (Einstellungen) > Display (Anzeige) > Password for screen lock (Kennwort für Bildschirmsperre)** oder wählen Sie das Bildschirmsperre-Symbol in der Anwendungsliste.

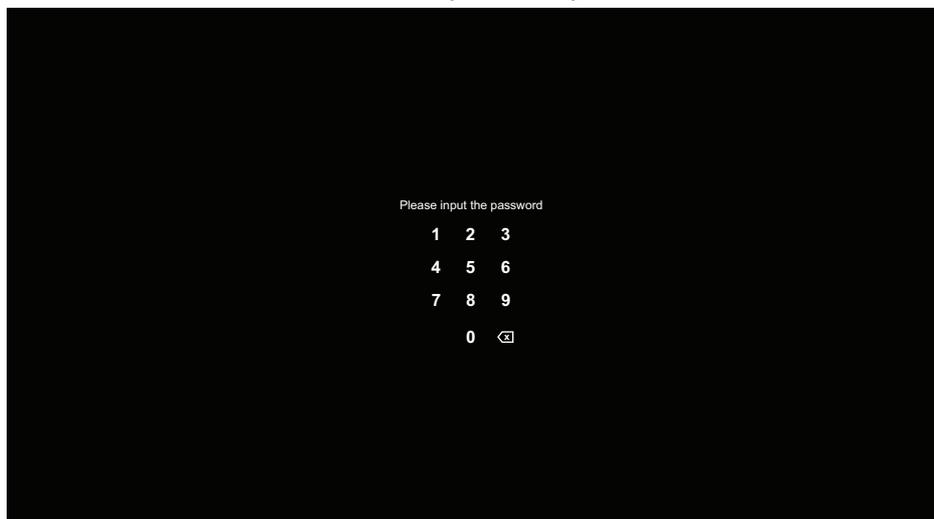
**HINWEIS:** Wenn Sie das Bildschirmsperre-Symbol wählen und kein Kennwort eingerichtet wurde, erscheint die nachfolgende Aufforderung:



2. Wählen Sie **Set Password (Kennwort festlegen)**, und geben Sie ein neues vierstelliges (4) Kennwort ein. Wählen Sie dann **OK**.

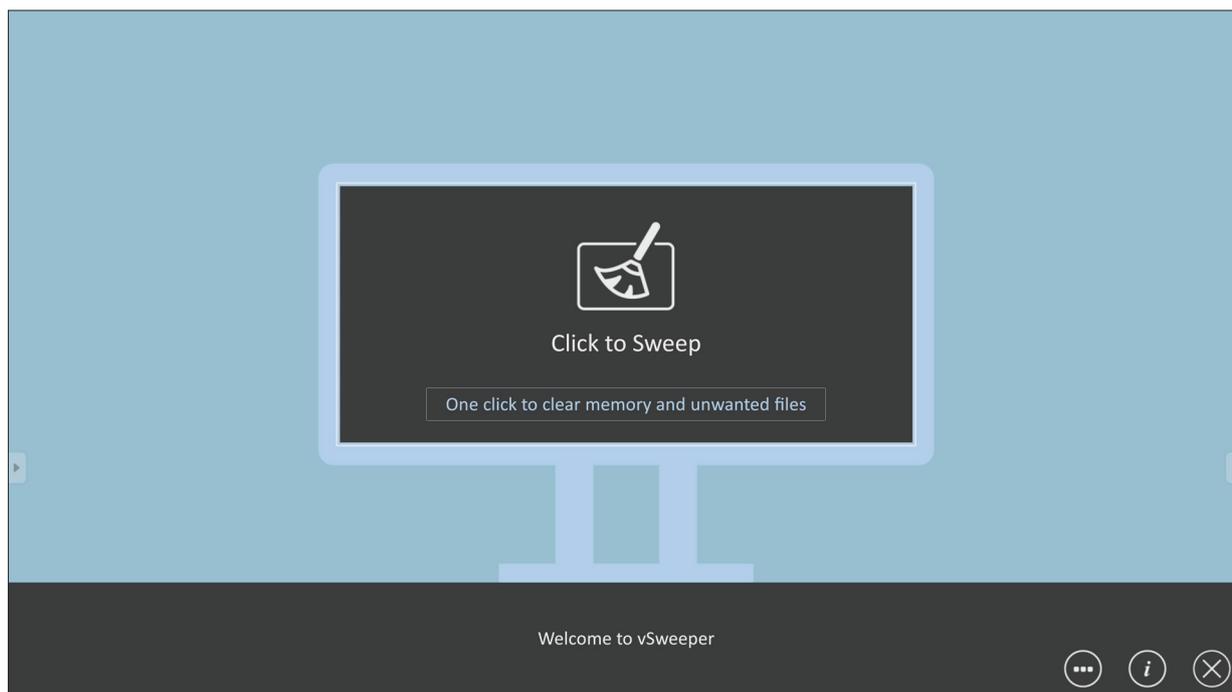


3. Nun wird bei Auswahl des Bildschirmsperre-Symbols der Bildschirm gesperrt.

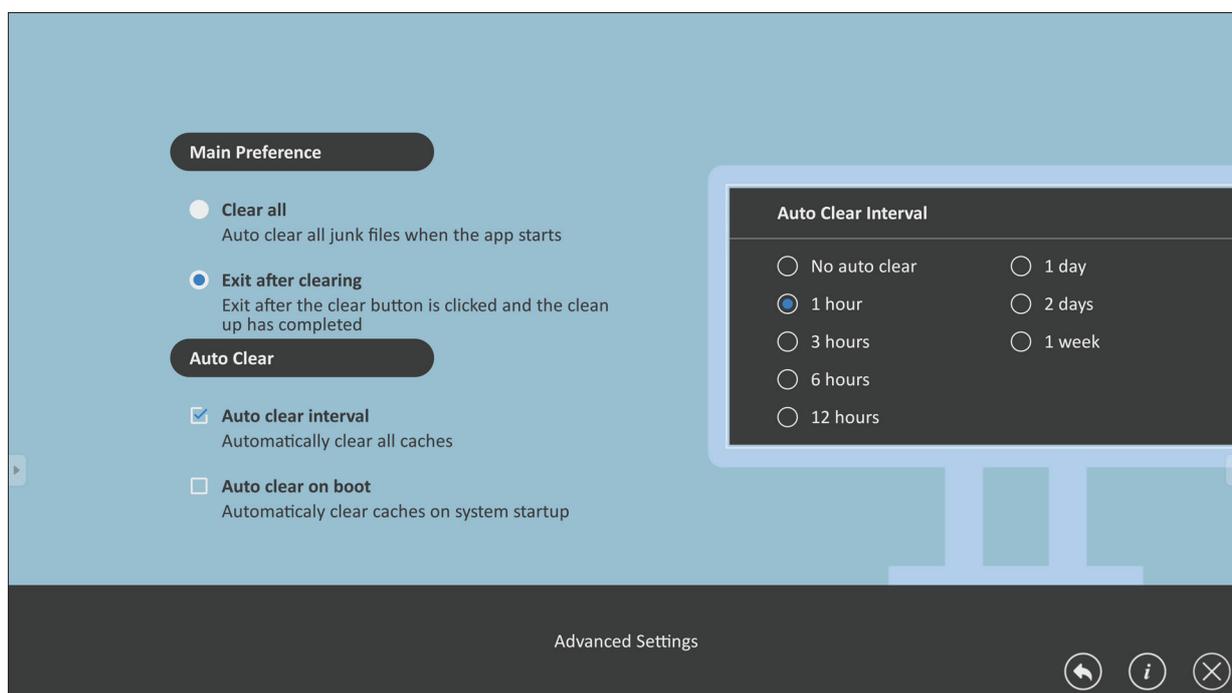


## vSweeper

Löschen Sie nicht benötigte Daten und unerwünschte Dateien.



Advanced Settings (Erweiterte Einstellungen) können ebenso entsprechend den Nutzeranforderungen angepasst werden.



# RS-232-Protokoll

Dieses Dokument beschreibt die Schnittstellenspezifikationen und Softwareprotokolle der RS232-Kommunikation zwischen ViewSonic-LFD und PC oder anderen RS232-fähigen Steuergeräten.

Das Protokoll enthält drei Befehlsabschnitte:

- Festlegen-Funktion
- Abrufen-Funktion
- Fernbedienungssignale weiterleiten

**Hinweis:** Nachstehend wird der Begriff „PC“ stellvertretend für sämtliche Geräte verwendet, die per RS232-Protokoll mit dem Anzeigerät kommunizieren können.

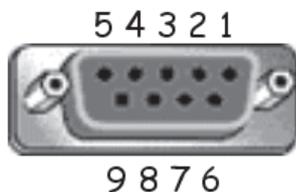
## Beschreibung

### RS232-Hardware-Spezifikationen

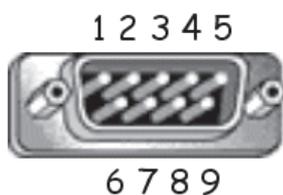
ViewSonic-LFD-Kommunikationsport an der Rückseite:

1. Anschlusstyp: DSUB 9-poliger Stecker (oder 3,5-mm-Zylinderanschluss)
2. Crossover-(Null-Modem-)Kabel zur Verbindung verwenden
3. Pinbelegung:

D-Sub, 9-polig, weiblich



D-Sub, 9-polig, männlich



3,5-mm-Zylinderanschluss  
(Alternative bei beschränktem Platz)



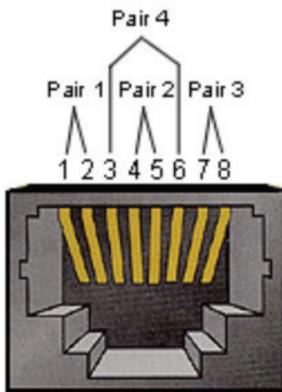
| Pin-Nr. | Signal           | Anmerkung   |
|---------|------------------|---|
| 1       | Nicht mitgeteilt |   |
| 2       | RXD              | Eingabe an Display  |
| 3       | TXD              | Ausgabe vom Display   |
| 4       | Nicht mitgeteilt |   |
| 5       | Masse            |   |
| 6       | Nicht mitgeteilt |   |
| 7       | Nicht mitgeteilt |   |
| 8       | Nicht mitgeteilt |   |
| 9       | Nicht mitgeteilt | Bereitstellung von +5 V/2 A für externen spezifischen Dongle *3.0 |
| Rahmen  | Masse            |   |

| Element | Signal | Anmerkung           |
|---------|--------|---------------------|
| Tipp    | TXD    | Ausgabe vom Display |
| Ring    | RXD    | Eingabe an Display  |
| Hülse   | Masse  |                     |

## LAN-Hardware-Spezifikationen

ViewSonic-LFD-Kommunikationsport an der Rückseite:

1. Anschlusstyp: 8P8C RJ45
2. Pinbelegung:



| Pin-Nr. | Signal | Anmerkung           |
|---------|--------|---------------------|
| 1       | TX+    | Ausgabe vom Display |
| 2       | TX-    | Ausgabe vom Display |
| 3       | RX+    | Eingabe an Display  |
| 4       | BI_D3+ | Bei 1G              |
| 5       | BI_D3- | Bei 1G              |
| 6       | RX-    | Eingabe an Display  |
| 7       | BI_D4+ | Bei 1G              |
| 8       | BI_D4- | Bei 1G              |
| Rahmen  | Masse  |                     |

## RS232-Kommunikationseinstellungen

- Baudrate wählen: 9600 Bit/s (festgelegt)
- Datenbits: 8 Bit (festgelegt)
- Parität: Keine (festgelegt)
- Stoppsbits: 1 (festgelegt)

## LAN-Kommunikationseinstellungen

- Typ: Ethernet
- Protokoll: TCP/IP
- Port: 5000 (festgelegt)
- Cross-Subnetz: Nein
- Anmeldedaten: Nein

## Befehlsreferenz

Der PC sendet ein Befehlspaket an das LFD, gefolgt von einem „CR“-Code (Zeilenende). Nach jedem vom PC an das Anzeigegerät gesendeten Befehl muss das Anzeigegerät wie folgt antworten:

1. Bei einem korrekt empfangenen Befehl wird „+“ (02Bh), gefolgt von „CR“ (00Dh) gesendet
2. Bei einem falsch empfangenen Befehl wird „-“ (02Dh), gefolgt von „CR“ (00Dh) gesendet

# Protokoll

## Festlegen-Funktionen

Der PC kann das Anzeigegerät mit bestimmten Aktionen steuern. Über die Festlegen-Funktion können Sie bestimmte Anzeigegerätfunktionen über die RS232-Schnittstelle von extern steuern. Das Festlegen-Funktion-Paket besteht aus 9 Bytes.

### Beschreibung Festlegen-Funktion:

- Länge:** Nachrichten-Gesamtlänge ohne „CR“ in Bytes
- LFD-ID** Identifizierung jedes Anzeigegeräts (01 bis 98, Standard ist 01)  
ID „99“ bedeutet die Anwendung des Einstellbefehls auf alle verbundenen Anzeigegeräte. Unter solchen Umständen muss nur das Anzeigegerät mit ID 1 antworten.  
Die LFD-ID lässt sich über das OSD-Menü bei jedem Anzeigegerät einstellen.
- Befehlstyp** Befehlstyp identifizieren,  
„s“ (0x73h): Festlegen-Befehl  
„+“ (0x2Bh): Befehl-gültig-Antwort  
„-“ (0x2Dh): Befehl-ungültig-Antwort
- Befehl:** Befehlscode: Ein-Byte-ASCII-Code.
- Wert [1–3]:** 3-Bytes-ASCII-Code zur Wertdefinition.
- CR** 0x0D

### Festlegen-Funktionsformat

#### Senden: (Befehlstyp: „s“)

| Name            | Länge  | ID      | Befehlstyp | Befehl | Wert 1 | Wert 2 | Wert 3 | CR     |
|-----------------|--------|---------|------------|--------|--------|--------|--------|--------|
| Byteanzahl      | 1 Byte | 2 Bytes | 1 Byte     | 1 Byte | 1 Byte | 1 Byte | 1 Byte | 1 Byte |
| Bytereihenfolge | 1      | 2~3     | 4          | 5      | 6      | 7      | 8      | 9      |

#### Antwort: (Befehlstyp: „+“ oder „-“)

| Name            | Länge  | ID      | Befehlstyp | CR     |
|-----------------|--------|---------|------------|--------|
| Byteanzahl      | 1 Byte | 2 Bytes | 1 Byte     | 1 Byte |
| Bytereihenfolge | 1      | 2~3     | 4          | 5      |

**Hinweis:** Wenn der PC den Befehl auf alle Anzeigegeräte (ID = 99) anwendet, muss nur Set #1 über den Namen von ID = 1 antworten.

**Beispiel 1: Helligkeit bei Anzeigegerät (02) auf 76 einstellen, gültiger Befehl  
Senden (Hexadezimalformat)**

| Name | Länge | ID           | Befehlstyp | Befehl | Wert 1 | Wert 2 | Wert 3 | CR   |
|------|-------|--------------|------------|--------|--------|--------|--------|------|
| Hex  | 0x38  | 0x30<br>0x32 | 0x73       | 0x24   | 0x30   | 0x37   | 0x36   | 0x0D |

**Antwort (Hexadezimalformat)**

| Name | Länge | ID           | Befehlstyp | CR   |
|------|-------|--------------|------------|------|
| Hex  | 0x34  | 0x30<br>0x32 | 0x2B       | 0x0D |

**Beispiel 2: Helligkeit bei Anzeigegerät (02) auf 75 einstellen, KEIN gültiger Befehl  
Senden (Hexadezimalformat)**

| Name | Länge | ID           | Befehlstyp | Befehl | Wert 1 | Wert 2 | Wert 3 | CR   |
|------|-------|--------------|------------|--------|--------|--------|--------|------|
| Hex  | 0x38  | 0x30<br>0x32 | 0x73       | 0x24   | 0x30   | 0x37   | 0x35   | 0x0D |

**Antwort (Hexadezimalformat)**

| Name | Länge | ID           | Befehlstyp | CR   |
|------|-------|--------------|------------|------|
| Hex  | 0x34  | 0x30<br>0x32 | 0x2D       | 0x0D |

## Tabelle: Festlegen-Funktionen

### A. Basisfunktion

| Festlegen-Funktion            | Länge | ID | Befehl      |                           | Wertebereich<br>(Drei ASCII-Bytes) | Anmerkungen   |  |
|-------------------------------|-------|----|-------------|---------------------------|------------------------------------|---|--|
|                               |       |    | Typ (ASCII) | Code (ASCII) / Code (Hex) |                                    |   |  |
| Ein/aus<br>(Bereitschaft)     | 8     |    | s           | !                         | 21                                 | 000: STBY<br>001: EIN   | 1. Die Einschaltung per LAN-Steuerung funktioniert nur in bestimmten Modi. Beachten Sie für Details die Bedienungsanleitung des Anzeigegeräts. *3.1.1<br>2. „WOL per MAC-Adresse“ könnte als Alternative verfügbar sein.*3.2.1 |
| Eingangswahl                  | 8     |    | s           | “                         | 22                                 | 000: TV<br>001: AV<br>002: S-Video<br>003: YPbPr<br>004: HDMI1<br>014: HDMI2<br>024: HDMI3<br>034: HDMI4<br><br>005: DVI<br>006: VGA1<br>016: VGA2<br>026: VGA3<br><br>007: Einsteck-PC (OPS/SDM)/HDBT<br><br>008: Interner Speicher<br>009: DP<br><br>00A: Eingebettet/<br>Haupt (Android) | 1. Bei USB nicht erforderlich<br>2. Bei mehr als zwei identischen Quellen wird die zweite Zahl zur Definition der Erweiterung verwendet.<br>3. HEX von 00A ist 30 30 41.   |
| Helligkeit                    | 8     |    | s           | \$                        | 24                                 | 000 ~ 100<br>900: Helligkeit vermindern (-1)<br>901: Helligkeit erhöhen (+1)<br>*3.1.1  |  |
| Hintergrundbeleuchtung *3.2.0 | 8     |    | A           | B                         | 42                                 | 000 ~ 100   | 1. Bei einer Android-Plattform, deren Hauptmodus per Hintergrundbeleuchtung gesteuert und andere Quellen per Helligkeit gesteuert werden.<br>2. Abgeleitet aus Farbkalibrierung.<br>*3.2.0                                     |
| Ein/Aus-Sperre                | 8     |    | s           | 4                         | 34                                 | 000: Freigeben<br>001: Sperren  | *Einzelheiten finden Sie im Hinweis  |
| Lautstärke                    | 8     |    | s           | 5                         | 35                                 | 000 ~ 100<br>900: Lautstärke vermindern (-1)<br>901: Lauter (+1)  |  |
| Stumm                         | 8     |    | s           | 6                         | 36                                 | 000: AUS<br>001: EIN (stumm)  |  |
| Tastensperre                  | 8     |    | s           | 8                         | 38                                 | 000: Freigeben<br>001: Sperren  | *Einzelheiten finden Sie im Hinweis  |

|                           |   |  |   |   |    |   |   |
|---------------------------|---|--|---|---|----|---|---|
| Menüsperre                | 8 |  | s | > | 3E | 000: Freigeben<br>001: Sperren  | *Einzelheiten finden Sie im Hinweis   |
| Nummer *3.1.1             | 8 |  | s | @ | 40 | 000~009   |   |
| Tastenfeld *3.1.1         | 8 |  | s | A | 41 | 000: AUFWÄRTS<br>001: ABWÄRTS<br>002: LINKS<br>003: RECHTS<br>004: ENTER<br>005: INPUT<br>006: MENU/(EXIT)<br>007: EXIT |   |
| Fernbedienung Steuerung   | 8 |  | s | B | 42 | 000: Deaktivieren<br>001: Aktivieren<br>002: Weiterleiten   | <b>Deaktiviert:</b><br>Fernbedienung funktioniert nicht<br><b>Aktiviert:</b> Fernbedienung funktioniert normal<br><b>Weiterleiten:</b> Display leitet den RC-Code über den RS232-Port an das verbundene Gerät um, reagiert aber nicht selbst. |
| Standard wiederherstellen | 8 |  | s | ~ | 7E | 000   | Werkseinstellungen wiederherstellen   |

## Hinweis:

### 1. Verhalten bei Sperren

| Sperrmodus                 | Verhalten   |
|----------------------------|---|
| Tastensperre               | <ol style="list-style-type: none"> <li>Sämtliche Tasten außer Ein/Aus auf Gerätebedienfeld und Fernbedienung gesperrt</li> <li>Sämtliche Festlegen-Funktionen sollten über RS232 ausgeführt werden können, auch Befehle, die von Fernbedienungstasten wie MUTE ausgelöst werden.</li> </ol>   |
| Menüsperre                 | <ol style="list-style-type: none"> <li>Sperrt die MENU-Taste auf dem Gerätebedienfeld und auf der Fernbedienung</li> <li>Bei Modellen, bei denen Werk- und Hotel-Modi mit Tastenkombinationen mit der MENU-Taste aufgerufen werden, sollte auf die Sperre verzichtet werden. Alternative Ansätze können je nach Modell möglich sein.</li> </ol>   |
| Ein/Aus-Sperre             | <ol style="list-style-type: none"> <li>Sperrt die Ein/Aus-Taste auf dem Gerätebedienfeld und auf der Fernbedienung.</li> <li>Das Gerät sollte sich per Ein/Aus-Befehl über RS232 steuern lassen, die Ein/Aus-Sperre wird dabei nicht aufgehoben.</li> <li>Kann nicht durch Rücksetzen per OSD freigegeben werden</li> <li>Ein/Aus wird beim Einschalten automatisch gesperrt</li> <li>Bei aktiver Ein/Aus-Sperre wechselt das Gerät nicht in den Bereitschaftsmodus, wenn kein PC-Signal eingeht, und schaltet sich nicht ab, wenn 15 Minuten lang keine Videosignale eingeht.</li> </ol> |
| Fernbedienung deaktivieren | Sperrt die Fernbedienungstasten, die Tasten am Bedienfeld funktionieren weiterhin.  |

### 2. Wake-on-LAN per MAC-Adresse als Alternative für Einstellung der Einschaltung (Länge = 126 Bytes)

| 6 Bytes        | 6 Bytes (#1) | 6 Bytes (#2) | ... | 6 Bytes (#16) | 24 Bytes       |
|----------------|--------------|--------------|-----|---------------|----------------|
| 0xFF FF ... FF | MAC-Adresse  | MAC-Adresse  | ... | MAC-Adresse   | 0x00 00 ... 00 |

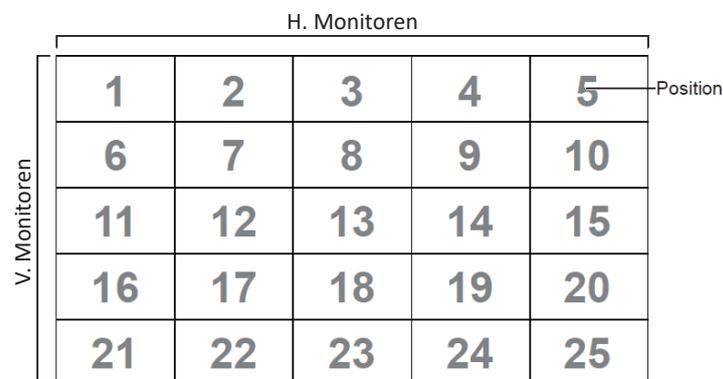
## B. Optionale Funktion

| Festlegen-Funktion                | Länge | ID | Befehl      |                            | Wertebereich | Anmerkungen   |   |
|-----------------------------------|-------|----|-------------|----------------------------|--------------|---|---|
|                                   |       |    | Typ (ASCII) | Code (ASCII)<br>Code (Hex) |              |   |   |
| Kontrast                          | 8     |    | s           | #                          | 23           | 000~100   |   |
| Bildschärfe                       | 8     |    | s           | %                          | 25           | 000~100   |   |
| Farbe                             | 8     |    | s           | &                          | 26           | 000~100   |   |
| Farbton                           | 8     |    | s           | '                          | 27           | 000~100   |   |
| Hintergrundbeleuchtung<br>Ein_Aus | 8     |    | s           | (                          | 29           | 000: Aus<br>001: Betrieb  |   |
| Farbmodus                         | 8     |    | s           | )                          | 29           | 000: Normal<br>001: Warm<br>002: Kalt<br>003: Persönlich  |   |
| Surround Sound                    | 8     |    | s           | -                          | 2D           | 000: AUS<br>001: EIN  |   |
| Bässe                             | 8     |    | s           | .                          | 2E           | 000~100   |   |
| Höhen                             | 8     |    | s           | /                          | 2F           | 000~100   |   |
| Balance                           | 8     |    | s           | 0                          | 30           | 000~100   | 050 ist zentral   |
| Bildgröße                         | 8     |    | s           | 1                          | 31           | 000: VOLLBILD (16:9)<br>001: NORMAL (4:3)<br>002: REAL (1:1)<br>*3.1.0  |   |
| OSD-Sprache                       | 8     |    | s           | 2                          | 32           | 000: English<br>001: Französisch<br>002: Spanisch   | Könnte für mehr vom Modell unterstützte Sprachen erweitert werden |
| BiB-Modus                         | 8     |    | s           | 9                          | 39           | 000: AUS<br>001: BiB (BüB)<br>002: PBP (BnB)  |   |
| BiB-Tonauswahl                    | 8     |    | s           | :                          | 3A           | 000: Hauptmenü<br>001: Sub  |   |
| BiB-Position                      | 8     |    | s           | ;                          | 3B           | 000: Aufwärts<br>001: Abwärts<br>002: Links<br>003: Rechts  |   |
| PIP-Input (BiB-Eingang)           | 8     |    | s           | 7                          | 37 *2.9      | 000: TV<br>001: AV<br>002: S-Video<br>003: YPbPr<br>004: HDMI1<br>014: HDMI 2<br>024: HDMI 3<br>034: HDMI4<br><br>005: DVI<br>006: VGA1<br>016: VGA2<br>026: VGA3<br><br>007: Einsteck-PC (OPS/SDM)/HDBT<br>008: Interner Speicher<br>009: DP<br><br>00A: Eingebettet/<br>Haupt (Android) | Wertebereich ist mit dem der Festlegen-Eingangsauswahl identisch  |

|                                |   |  |   |   |    |                          |  |
|--------------------------------|---|--|---|---|----|--------------------------|--|
| Kachelmodus                    | 8 |  | s | P | 50 | 000: AUS<br>001: EIN     | (für Videowand)  |
| Kachelkompensation             | 8 |  | s | Q | 51 | 000: AUS<br>001: EIN     | (für Videowand)<br>Kompensation der<br>Blendenbreite   |
| H. Kacheln durch<br>V-Monitore | 8 |  | s | R | 52 | 01x~09x: H<br>0x1~0x9: V | (für Videowand)<br>1. 2. Zeichen für H.<br>Monitore<br>2. 3. Zeichen für V.<br>Monitore                    |
| Kachelposition                 | 8 |  | s | S | 53 | 001~025                  | (für Videowand)<br>Kopieren Sie den<br>Bildschirm der<br>Positionsnummer<br>zum identifizierten<br>Display |
| Datum: Jahr                    | 8 |  | s | V | 56 | Y17~Y99                  | Letzte 2 Zeichen<br>(20)17~(20)99  |
| Datum: Monat                   | 8 |  | s | V | 56 | M01~M12                  | 2 Zeichen  |
| Datum: Tag                     | 8 |  | s | V | 56 | D01~D31                  | 2 Zeichen  |
| Zeit: Stunde                   | 8 |  | s | W | 57 | H00~H23                  | 24-h-Format.<br>2 Zeichen.   |
| Zeit: Min.                     | 8 |  | s | W | 57 | M00~M59                  | 2 Zeichen  |
| Zeit: Sek.                     | 8 |  | s | W | 57 | S00~S59                  | 2 Zeichen  |

## Hinweis:

### 1. Kacheln-Definition von h. Monitoren, v. Monitoren und Position



### 2. Beispiel zur Datumseinstellung

Datum: 2017-3/15

Senden: 0x 38 30 31 73 56 59 31 37 0D ("Y17")

Senden: 0x 38 30 31 73 56 4D 30 33 0D ("M03")

Senden: 0x 38 30 31 73 56 44 31 35 0D ("D15")

### 3. Beispiel zur Zeiteinstellung

Zeit: 16:27:59

Senden: 0x 38 30 31 73 57 48 31 36 0D ("H16")

Senden: 0x 38 30 31 73 57 4D 32 37 0D ("M27")

Senden: 0x 38 30 31 73 57 53 35 39 0D ("S59")

## Get-Function Listing

Der PC kann bestimmte Informationen vom LFD abfragen. Ein Abrufen-Paket besteht ähnlich wie ein Festlegen-Paket aus 9 Bytes. Beachten Sie, dass das Wert-Byte grundsätzlich 000 enthält.

### Get-Function Funktionsbeschreibung:

- Länge:** Paket-Gesamtlänge ohne „CR“ in Bytes.
- TV/DS-ID** Identifizierung jedes TV/DS (01 bis 98, Standard ist 01).
- Befehlstyp** Befehlstyp identifizieren,  
 „g“ (0x67h) : Abrufen-Befehl  
 „r“ (0x72h) : Befehl-gültig-Antwort  
 „-“ (0x2Dh) : Befehl-ungültig-Antwort
- Befehl:** Befehlscode: Ein-Byte-ASCII-Code.
- Wert [1–3]:** 3-Bytes-ASCII-Code zur Wertdefinition.
- CR** 0x0D

### Abrufen-Funktionsformat

#### Senden: (Befehlstyp: „g“)

| Name            | Länge  | ID      | Befehlstyp | Befehl | Wert 1 | Wert 2 | Wert 3 | CR     |
|-----------------|--------|---------|------------|--------|--------|--------|--------|--------|
| Byteanzahl      | 1 Byte | 2 Bytes | 1 Byte     | 1 Byte | 1 Byte | 1 Byte | 1 Byte | 1 Byte |
| Bytereihenfolge | 1      | 2~3     | 4          | 5      | 6      | 7      | 8      | 9      |

#### Antwort: (Befehlstyp: „r“ oder „-“)

##### Bei gültigem Befehl – Befehlstyp: „r“

| Name            | Länge  | ID      | Befehlstyp | Befehl | Wert 1 | Wert 2 | Wert 3 | CR     |
|-----------------|--------|---------|------------|--------|--------|--------|--------|--------|
| Byteanzahl      | 1 Byte | 2 Bytes | 1 Byte     | 1 Byte | 1 Byte | 1 Byte | 1 Byte | 1 Byte |
| Bytereihenfolge | 1      | 2~3     | 4          | 5      | 6      | 7      | 8      | 9      |

##### Bei ungültigem Befehl – Befehlstyp: „-“

| Name            | Länge  | ID      | Befehlstyp | CR     |
|-----------------|--------|---------|------------|--------|
| Byteanzahl      | 1 Byte | 2 Bytes | 1 Byte     | 1 Byte |
| Bytereihenfolge | 1      | 2~3     | 4          | 5      |

**Beispiel 1: Helligkeit von TV-05 abrufen; dieser Befehl ist gültig. Der Helligkeitswert ist 67.**

**Senden (Hexadezimalformat)**

| Name | Länge | ID           | Befehlstyp | Befehl | Wert 1 | Wert 2 | Wert 3 | CR   |
|------|-------|--------------|------------|--------|--------|--------|--------|------|
| Hex  | 0x38  | 0x30<br>0x35 | 0x67       | 0x62   | 0x30   | 0x30   | 0x30   | 0x0D |

**Antwort (Hexadezimalformat)**

| Name | Länge | ID           | Befehlstyp | Befehl | Wert 1 | Wert 2 | Wert 3 | CR   |
|------|-------|--------------|------------|--------|--------|--------|--------|------|
| Hex  | 0x38  | 0x30<br>0x35 | 0x72       | 0x62   | 0x30   | 0x36   | 0x37   | 0x0D |

**Beispiel 2: Farbe vom Display (05) abrufen, aber Farbbefehl wird von diesem Modell nicht unterstützt.**

**Senden (Hexadezimalformat)**

| Name | Länge | ID           | Befehlstyp | Befehl | Wert 1 | Wert 2 | Wert 3 | CR   |
|------|-------|--------------|------------|--------|--------|--------|--------|------|
| Hex  | 0x38  | 0x30<br>0x35 | 0x67       | 0x26   | 0x30   | 0x30   | 0x30   | 0x0D |

**Antwort (Hexadezimalformat)**

| Name | Länge | ID           | Befehlstyp | CR   |
|------|-------|--------------|------------|------|
| Hex  | 0x34  | 0x30<br>0x35 | 0x2D       | 0x0D |

## Tabelle: Abrufen-Funktionen

### A. Basisfunktion

| Abrufen-Funktion                         | Länge | ID | Befehl      |                            | Antwortbereich<br>(Drei ASCII-Bytes)                      | Anmerkungen   |
|--|-------|----|-------------|----------------------------|---|---|
|  |       |    | Typ (ASCII) | Code (ASCII)<br>Code (Hex) |   |   |
| Helligkeit abrufen                       | 8     |    | g           | b<br>62                    | 000 ~ 100   |   |
| Hintergrundbeleuchtung abrufen *3.2.0    | 8     |    | a           | B<br>42                    | 000 ~ 100   | 1. Bei einer Android-Plattform, deren Hauptmodus per Hintergrundbeleuchtung gesteuert und andere Quellen per Helligkeit gesteuert werden.<br>2. Abgeleitet aus Farbkalibrierung.<br>*3.2.0                          |
| Lautstärke abrufen                       | 8     |    | g           | f<br>66                    | 000~100   |   |
| Stummschaltung abrufen                   | 8     |    | g           | g<br>67                    | 000: Aus<br>001: Ein (stumm)                              |   |
| Eingangswahl abrufen                     | 8     |    | g           | j<br>6A                    | 000~<br>100~  | 1. 1. Zeichen bei Signalerkennung: 0 bedeutet „kein Signal“; 1 bedeutet „Signal erkannt“<br>2. 2. und 3. Zeichen: Siehe Tabelle: Festlegen-Funktionen   |
| Betriebsstatus abrufen: Ein/Bereitschaft | 8     |    | g           | l<br>6C                    | 001: EIN<br>000: BEREITSCHAFT                             |   |
| Fernbedienung abrufen                    | S     |    | g           | n<br>6E                    | 000: Deaktivieren<br>001: Aktivieren<br>002: Weiterleiten | Fernbedienungsmodus-Status abrufen  |
| Ein/Aus-Sperre abrufen                   | 8     |    | g           | o<br>6F                    | 000: Freigeben<br>001: Sperren                            |   |
| Tastensperre abrufen                     | 8     |    | g           | p<br>70                    | 000: Freigeben<br>001: Sperren                            |   |
| Menüsperre abrufen                       | 8     |    | g           | l<br>6C                    | 000: Freigeben<br>001: Sperren                            |   |
| Bestätigung abrufen                      | 8     |    | g           | z<br>7A                    | 000   | Dieser Befehl wird zur Überprüfung der Kommunikationsverbindung eingesetzt  |
| Temperatur abrufen                       | 8     |    | g           | 0<br>30                    | 000~100:<br>0 bis +100 °C<br>-01~-99:<br>-1 bis -99 °C    |   |
| Betriebszeit abrufen *3.2.0              | 8     |    | g           | 1<br>31                    | 000   | 1. Angesammelte Stunden als 6-stellige Ganzzahl (000.001 – 999.999) *3.2.0<br>2. Kann bei FW-Aktualisierung und Werksinitialisierung nicht zurückgesetzt werden *3.2.2<br>3. Antwort im neuen 32-Byte-Format *3.2.0 |
| Gerätenamen abrufen                      | 8     |    | g           | 4<br>34                    | 000   | Antwort im neuen 32-Byte-Format *3.2.0  |

|                             |   |  |   |   |    |     |  |
|-----------------------------|---|--|---|---|----|-----|--|
| MAC-Adresse abrufen         | 8 |  | g | 5 | 35 | 000 | (bei Modellen mit LAN)<br>Antwort im neuen 32-Byte-Format *3.2.0 |
| IP-Adresse abrufen *3.2.0   | 8 |  | g | 6 | 36 | 000 | (bei Modellen mit LAN)<br>Antwort im neuen 32-Byte-Format *3.2.0 |
| Seriennummer abrufen *3.2.0 | 8 |  | g | 7 | 37 | 000 | Antwort im neuen 32-Byte-Format *3.2.0                           |
| FW-Version abrufen *3.2.0   | 8 |  | g | 8 | 38 | 000 | Antwort im neuen 32-Byte-Format *3.2.0                           |

## Hinweis:

### 1. Beispiel zum Abrufen der Betriebsstunden

Angenommen, die angesammelten Betriebsstunden betragen 123.456 Stunden

Senden: 0x 38 30 31 67 31 30 30 30 0D (Betriebsstunden abrufen)

Antwort: 0x 32 30 31 72 31 31 32 33 34 35 36 00 00 ... 00 00 0D

### 2. Beispiel zum Abrufen des Gerätenamens

Angenommen, der Geräte name lautet CDE-5500

Senden: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Gerätenamen abrufen)

Antwort: 0x 32 30 31 72 34 43 44 45 2D 35 35 30 30 00 00 ... 00 00 0D

Angenommen, der Geräte name lautet „NMP-302#1“

Senden: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Gerätenamen abrufen)

Antwort: 0x 32 30 31 72 34 4E 4D 50 2D 33 30 32 23 31 00 00 ...00 00 0D

### 3. Beispiel zum Abrufen der MAC-Adresse

Angenommen, die MAC-Adresse lautet 00:11:22:aa:bb:cc

Senden: 0x 38 30 31 67 35 30 30 30 0D (MAC-Adresse abrufen)

Antwort: 0x 32 30 31 72 35 30 30 31 31 32 32 61 61 62 62 63 63 00 00...00  
00 0D

### 4. Beispiel zum Abrufen der IP-Adresse

Angenommen, die IP-Adresse lautet 192.168.100.2

Senden: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (IP-Adresse abrufen)

Antwort: 0x 32 30 31 72 36 31 39 32 2E 31 36 38 2E 31 30 30 2E 32 00  
00...00 00 0D

### 5. Beispiel zum Abrufen der Seriennummer

Angenommen, die Seriennummer lautet ABC180212345

Senden: 0x 38 30 31 67 37 30 30 30 0D (Seriennummer abrufen)

Antwort: 0x 32 30 31 72 37 41 42 43 31 38 30 32 31 32 33 34 35 00 00...00  
00 0D

## 6. Beispiel zum Abrufen der FW-Version

Angenommen, die FW-Version lautet 3.02.001

Senden: 0x 38 30 31 67 38 30 30 30 0D (FW-Version abrufen)

Antwort: 0x 32 30 31 72 38 33 2E 30 32 2E 30 30 31 00 00...00 00 0D

## B. Optionale Funktion

| Abrufen-Funktion                          | Länge | ID | Befehl      |                           | Antwortbereich   | Anmerkungen  |
|---|-------|----|-------------|---------------------------|--|--|
|   |       |    | Typ (ASCII) | Code (ASCII) / Code (Hex) |  |  |
| Kontrast abrufen                          | 8     |    | g           | a / 61                    | 000 ~ 100  |  |
| Schärfe abrufen                           | 8     |    | g           | c / 63                    | 000 ~ 100  |  |
| Farbe abrufen                             | 8     |    | g           | d / 64                    | 000 ~ 100  |  |
| Farbton abrufen                           | 8     |    | g           | e / 65                    | 000 ~ 100  |  |
| Hintergrundbeleuchtung<br>Ein_Aus abrufen | 8     |    | g           | h / 68                    | 000: Aus<br>001: Betrieb   |  |
| BiB-Modus abfragen                        | 8     |    | g           | t / 74                    | 000: AUS<br>001: PIP (POP)<br>002: PBP (BnB)                               |  |
| BiB-Eingang abfragen                      | 8     |    | g           | u / 75                    | 000 ~  | Siehe<br>Eingangsauswahl<br>festlegen  |
| Kachelnmodus abrufen                      | 8     |    | g           | v / 76                    | 000: AUS<br>001: EIN   | (für Videowand)  |
| Kachelnkompensation<br>abrufen            | 8     |    | g           | w / 77                    | 000: AUS<br>001: EIN   | (für Videowand)<br>Kompensation der<br>Blendenbreite   |
| H. Kacheln durch<br>V-Monitore abfragen   | 8     |    | g           | x / 78                    | 01x~09x: H monitors<br>(H-Monitore)<br>0x1~0x9: V monitors<br>(V-Monitore) | (für Videowand)<br>1. 2. Zeichen für<br>H. Monitore<br>2. 3. Zeichen für<br>V. Monitore                    |
| Kachelnposition abrufen                   | 8     |    | g           | y / 79                    | 000: AUS<br>001~025  | (für Videowand)<br>Kopieren Sie den<br>Bildschirm der<br>Positionsnummer<br>zum identifizierten<br>Display |
| Datum abfragen: Jahr                      | 8     |    | g           | 2 / 32                    | Y00~Y00  | Letzte 2 Zeichen<br>(20)17~(20)99  |
| Datum abfragen: Monat                     | 8     |    | g           | 2 / 32                    | M00~M00  | 2 Zeichen  |
| Datum abfragen: Tag                       | 8     |    | g           | 2 / 32                    | D00~M00  | 2 Zeichen  |
| Zeit abfragen: Stunde                     | 8     |    | g           | 3 / 33                    | H00~H00  | 24-h-Format.<br>2 Zeichen  |
| Zeit abfragen: Min.                       | 8     |    | g           | 3 / 33                    | M00~M00  | 2 Zeichen  |
| Zeit abfragen: Sek.                       | 8     |    | g           | 3 / 33                    | S00~S00  | 2 Zeichen  |

### Hinweis:

#### 1. Beispiel zum Abrufen des Datums

Angenommen, das aktuelle Datum von Display 01 ist wie folgt:

Datum: 2017-3/15

Senden: 0x 38 30 31 67 32 59 30 30 0D (Datum abrufen: Jahr)

Antwort: 0x 38 30 31 72 32 59 31 37 0D („Y17“)

Senden: 0x 38 30 31 67 32 4D 30 30 0D (Datum abrufen: Monat)

Antwort: 0x 38 30 31 72 32 4D 30 33 0D („M03“)

Senden: 0x 38 30 31 67 32 44 30 30 0D (Datum abrufen: Tag)

Antwort: 0x 38 30 31 72 32 44 31 35 0D („D15“)

## 2. Beispiel zum Abrufen der Zeit

Angenommen, die aktuelle Uhrzeit von Display 01 ist wie folgt:

Zeit: 16:27:59

Senden: 0x 38 30 31 67 33 48 30 30 0D (Zeit abrufen: Stunde)

Antwort: 0x 38 30 31 72 33 48 31 36 0D („H16“)

Senden: 0x 38 30 31 67 33 4D 30 30 0D (Zeit abrufen: Minute)

Antwort: 0x 38 30 31 72 33 4D 32 37 0D („M27“)

Senden: 0x 38 30 31 67 33 53 30 30 0D (Zeit abrufen: Sekunde)

Antwort: 0x 38 30 31 72 33 53 35 39 0D („S59“)

## 3. Beispiel zum Abrufen der RS-232-Version

Angenommen, die Version lautet 3.0.1

Senden: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (RS-232-Version abrufen)

Antwort: 0x 38 30 31 72 36 33 30 31 0D („301“)

### **C. Automatische Antwort \*3.2.1**

Das Display sendet die/den aktualisierten Datum/Status, ohne eine Anfrage vom Host zu erhalten, wann immer folgende(r) Daten/Status über eine der verfügbaren Methoden geändert werden/wird: Fernbedienung, Fronttasten oder Touchscreen.

- Power On/Off (Zum Ein- und Ausschalten)
- Input Select (Eingangswahl)
- Brightness (Helligkeit)
- Backlight (Hintergrundbeleuchtung)
- Volume (Lautstärke)
- Mute On/Off (Stumm ein/aus)

## Fernbedienungssignale weiterleiten

Wenn das Anzeigerät vom PC auf Weiterleitung der Fernbedienungssignale eingestellt wird, sendet das Anzeigerät als Reaktion auf Fernbedienungstastenbetätigung ein 7-Bytes-Paket (gefolgt von CR). In diesem Modus wirkt sich die Fernbedienung nicht auf die Funktion des Displays aus. Zum Beispiel: Die Taste VOL + bewirkt keine Änderung der Lautstärke des Displays, sondern sendet stattdessen den Lautstärke-erhöhen-Code über die RS232-Schnittstelle an den PC.

### IR-Weiterleitungsformat

Antwort: (Befehlstyp: „p“)

| Name            | Länge  | ID      | Befehlstyp | Fernbedienungscode 1 (MSB) | Fernbedienungscode 2 (LSB) | CR     |
|-----------------|--------|---------|------------|----------------------------|----------------------------|--------|
| Byteanzahl      | 1 Byte | 2 Bytes | 1 Byte     | 1 Byte                     | 1 Byte                     | 1 Byte |
| Bytereihenfolge | 1      | 2~3     | 4          | 5                          | 6                          | 7      |

### Beispiel 1: Weiterleitung des Fernbedienungssignals bei Betätigung der Taste VOL + für das Display (5)

Senden (Hexadezimalformat)

| Name | Länge | ID           | Befehlstyp | Fernbedienungscode 1 (MSB) | Fernbedienungscode 2 (LSB) | CR   |
|------|-------|--------------|------------|----------------------------|----------------------------|------|
| Hex  | 0x36  | 0x30<br>0x35 | 0x70       | 0x31                       | 0x30                       | 0x0D |

| Taste                  | Code (Hex) | Basis *3.1.1 | Optional *3.1.1 |
|------------------------|------------|--------------|-----------------|
| 1                      | 01         | V            |                 |
| 2                      | 02         | V            |                 |
| 3                      | 03         | V            |                 |
| 4                      | 04         | V            |                 |
| 5                      | 05         | V            |                 |
| 6                      | 06         | V            |                 |
| 7                      | 07         | V            |                 |
| 8                      | 08         | V            |                 |
| 9                      | 09         | V            |                 |
| 0                      | 0A         | V            |                 |
| -                      | 0B         |              | V               |
| Letzter Kanal          | 0C         |              | V               |
| INFO (Anzeige)         | 0D         |              | V               |
|                        | 0E         |              |                 |
| ASPECT (ZOOM, GRÖßE)   | 0F         |              | V               |
| Lautstärke erhöhen (+) | 10         | V            |                 |

|   |    |   |   |
|---|----|---|---|
| Lautstärke vermindern (-)                 | 11 | V |   |
| STUMM                                     | 12 | V |   |
| Kanal/Seite aufwärts (+)/<br>Helligkeit + | 13 |   | V |
| Kanal/Seite aufwärts (-)/<br>Helligkeit - | 14 |   | V |
| Ein/Aus                                   | 15 | V |   |
| SOURCE (Eingang)                          | 16 | V |   |
|   | 17 |   |   |
|   | 18 |   |   |
| SLEEP                                     | 19 |   | V |
| MENU                                      | 1A | V |   |
| AUFWÄRTS                                  | 1B | V |   |
| ABWÄRTS                                   | 1C | V |   |
| Links (-)                                 | 1D | V |   |
| Rechts (+)                                | 1E | V |   |
| OK (Enter, Einstellen)                    | 1F | V |   |
| EXIT                                      | 20 | V |   |
|   | 21 |   |   |
|   | 22 |   |   |
|   | 23 |   |   |
|   | 24 |   |   |
|   | 25 |   |   |
|   | 26 |   |   |
|   | 27 |   |   |
|   | 28 |   |   |
|   | 29 |   |   |
|   | 2A |   |   |
|   | 2B |   |   |
| Rot ■ (F1)                                | 2C |   |   |
| Grün ■ (F2)                               | 2D |   |   |
| Gelb ■ (F3)                               | 2E |   |   |
| Blau ■ (F4)                               | 2F |   |   |

### Hinweis:

1. Der Infrarot-Weiterleitungscode unterscheidet sich vom Fernbedienung-Tastencode.
2. Im Infrarot-Weiterleitungsmodus wird eine spezielle Befehlssequenz für die Ein/Aus-Taste ausgeführt.
- 2-1. Wenn das Display ausgeschaltet ist und den IR-Betriebscode empfängt: Das Anzeigerät schaltet sich ein, leitet dann den Ein/Aus-Code per RS232 weiter.

- 2-2. Wenn das Display eingeschaltet ist und den IR-Betriebscode empfängt:  
Das Anzeigegerät leitet den Ein/Aus-Code per RS232 weiter, schaltet sich anschließend ab.
- 2-3. Wenn Betriebssperre festlegen aktiviert ist, reagiert das Display nicht auf Betätigung der Ein-/Austaste.
3. Bei gedrückt gehaltenen Tasten werden Lautstärke-erhöhen- und Lautstärke-  
vermindern-Codes wiederholt ausgegeben.

# Anhang

## Technische Daten

| Element              | Kategorie    | Technische Daten   |                  |                  |
|----------------------|--------------|--|------------------|------------------|
| Modell               |              | IFP6562  | IFP7562          | IFP8662          |
| Bildschirmgröße      |              | 64,5"  | 74,5"            | 85,6"            |
| Eingangssignal       |              | 4 x HDMI (v. 2.0)<br>1 x USB Type C (DP v. 1.4; PD 65 W; 100M Ethernet)<br>1 x VGA<br>1 x Audioeingang<br>1 x USB Type-A (2.0)<br>5 x USB Type-A (3.0) |                  |                  |
| Ausgangssignal       |              | 1 x HDMI<br>1 x Audioausgang<br>1 x SPDIF<br>2 x USB Type-B (zur Berührungssteuerung)  |                  |                  |
| Netzwerk             | LAN          | 10M/100M (für eingebetteten Player)<br>10M/100M/1000M (für Einsteck-PC)  |                  |                  |
|                      | Wi-Fi        | 1 x Wi-Fi-Steckplatz   |                  |                  |
| PC-Steckplatz        |              | 1 x 80-poliges OPS   |                  |                  |
| Lautsprecher         |              | 2 x 12 W, 1 x 15 W   |                  |                  |
| RS-232               |              | RS-232-Kommunikation   |                  |                  |
| Ein/Aus              | Spannung     | 100 - 240 Wechselspannung, 50 – 60 Hz  |                  |                  |
| Betriebsbedingungen  | Temperatur   | 0 bis 40 °C  |                  |                  |
|                      | Feuchtigkeit | 20 bis 80 %, nicht kondensierend   |                  |                  |
|                      | Höhe         | ≤ 2.000 m  |                  |                  |
| Lagerungsbedingungen | Temperatur   | -20 bis 60 °C  |                  |                  |
|                      | Feuchtigkeit | 10 bis 90 %, nicht kondensierend   |                  |                  |
|                      | Höhe         | ≤ 2.000 m  |                  |                  |
| Abmessungen          | (mm)         | 1492 x 907 x 78  | 1712 x 1031 x 78 | 1960 x 1171 x 80 |
| Gewicht              | (kg)         | 37,4   | 50,05            | 63,7             |
| Leistungsaufnahme    | Betrieb      | 115W   | 130W             | 160W             |
|                      | Aus          | < 0,5 W  | < 0,5 W          | < 0,5 W          |

**Hinweis:** Technische Daten können sich ohne Vorankündigung ändern.

# Anzeigemodi

## VGA-Modus

| Auflösung   | Bildfrequenz (@)       |
|-------------|------------------------|
| 640 x 480   | 60Hz, 72Hz, 75Hz       |
| 720 x 400   | 70Hz                   |
| 800 x 600   | 56Hz, 60Hz, 72Hz, 75Hz |
| 1024 x 768  | 60Hz, 70Hz, 75Hz       |
| 1152 x 864  | 60Hz, 75Hz             |
| 1152 x 870  | 75Hz                   |
| 1280 x 768  | 60Hz, 75Hz             |
| 1280 x 960  | 60Hz                   |
| 1280 x 1024 | 60Hz, 75Hz             |
| 1360 x 768  | 60Hz                   |
| 1366 x 768  | 60Hz                   |
| 1440 x 900  | 60Hz, 75Hz             |
| 1600 x 1200 | 60Hz                   |
| 1680 x 1050 | 60Hz                   |
| 1920 x 1080 | 60Hz                   |

## HDMI-Modus

| Auflösung | Bildfrequenz (@) |
|-----------|------------------|
| 640 x 480 | 60Hz, 72Hz       |
| 720 x 400 | 70Hz             |
| 800 x 600 | 60Hz, 72Hz       |
| 1024x768  | 60Hz, 70Hz, 75Hz |
| 1280x800  | 60Hz             |
| 1280x1024 | 60Hz             |
| 1360x768  | 60Hz             |
| 1440x900  | 60Hz             |
| 1680x1050 | 60Hz             |
| 1920x1080 | 60Hz             |
| 3840x2160 | 30Hz, 60Hz       |
| 480i      | 60Hz             |
| 480p      | 59Hz, 60Hz       |
| 576i      | 50Hz             |
| 720p      | 50Hz, 60Hz       |
| 576p      | 50Hz             |
| 1080i     | 50Hz, 60Hz       |
| 1080p     | 50Hz, 60Hz       |

## Problemlösung

Dieser Abschnitt beschreibt einige allgemeine Probleme, die bei Verwendung des ViewBoard auftreten könnten.

| Problem                          | Lösungsvorschläge   |
|----------------------------------|---|
| Fernbedienung funktioniert nicht | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Vergewissern Sie sich, dass sich keine Hindernisse zwischen Fernbedienung und Fernbedienungsempfänger befinden.</li><li>2. Überzeugen Sie sich davon, dass die Batterien richtig in die Fernbedienung eingelegt wurden.</li><li>3. Prüfen Sie, ob die Batterien ausgewechselt werden müssen.</li></ol> |
| Gerät schaltet sich plötzlich ab | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Schauen Sie nach, ob der Einschlaftimer aktiv ist.</li><li>2. Vergewissern Sie sich, dass der Strom nicht ausgefallen ist.</li><li>3. Schalten Sie das Display ein, prüfen Sie, ob Probleme mit den Signalen oder Signalkabeln vorliegen.</li></ol>  |

### PC-Modus

| Problem                    | Lösungsvorschläge   |
|----------------------------|---|
| Kein PC-Signal             | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Prüfen Sie die Anzeigeeinstellungen.</li><li>2. Prüfen Sie die Anzeigaauflösung.</li><li>3. Passen Sie die Horizontal- und Vertikaleinstellungen im OSD-Menü an.</li></ol> |
| Streifiges Bild            | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Führen Sie eine Auto-Anpassung aus.</li><li>2. Stellen Sie Takt und Phase nach.</li></ol>  |
| Falsche Farben             | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Prüfen Sie die VGA-Verbindung, vergewissern Sie sich, dass die Stecker richtig sitzen.</li><li>2. Stellen Sie Farbe, Helligkeit und Kontrast nach.</li></ol>               |
| Nicht unterstütztes Format | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Führen Sie eine Auto-Anpassung aus.</li><li>2. Stellen Sie Takt und Phase nach.</li></ol>  |

## Touch-Funktion

| Problem                         | Lösungsvorschläge   |
|---------------------------------|---|
| Touch-Funktionen arbeiten nicht | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Vergewissern Sie sich, dass die Treiber richtig installiert wurden.</li><li>2. Installieren Sie den/die Treiber neu.</li><li>3. Vergewissern Sie sich, dass das Gerät richtig installiert wurde.</li><li>4. Vergewissern Sie sich, dass der Touchpen in Ordnung ist.</li></ol> |

## Probleme bei der Videowiedergabe

| Problem                       | Lösungsvorschläge  |
|-------------------------------|--|
| Kein Bild/Kein Ton            | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Prüfen Sie die Stromversorgung.</li><li>2. Überprüfen Sie die Signalkabel.</li><li>3. Vergewissern Sie sich, dass der interne PC richtig installiert wurde.</li></ol> |
| Bild ist unklar oder flackert | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Überprüfen Sie die Signalkabel.</li><li>2. Prüfen Sie, ob das Signal von anderen elektronischen Geräten gestört wird.</li></ol>                                       |
| Schlechte Bildqualität        | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Stellen Sie im Menü Farbe, Helligkeit und Kontrast nach.</li><li>2. Überprüfen Sie die Signalkabel.</li></ol>   |

## Probleme bei der Audiowiedergabe

| Problem                         | Lösungsvorschläge   |
|---------------------------------|---|
| Kein Ton                        | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Drücken Sie die Stummschaltungstaste.</li><li>2. Stellen Sie die Lautstärke ein.</li><li>3. Überprüfen Sie das Audiokabel.</li></ol>                   |
| Ton nur über einen Lautsprecher | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Stellen Sie die Balance im Menü ein.</li><li>2. Überprüfen Sie die Toneinstellungen des Computers.</li><li>3. Überprüfen Sie das Audiokabel.</li></ol> |

# Wartung

## Allgemeine Vorsichtsmaßnahmen

- Stellen Sie sicher, dass das Gerät ausgeschaltet und das Netzkabel von der Steckdose getrennt ist.
- Sprühen oder schütten Sie niemals direkt Flüssigkeiten auf Bildschirm oder Gehäuse.
- Gehen Sie vorsichtig mit dem Gerät um, da Kratzer bei dunkleren Geräten auffälliger sind als bei helleren.
- Lassen Sie das Gerät nicht übermäßig lange eingeschaltet.

## Bildschirm reinigen

- Wischen Sie die Bildschirmfläche mit einem sauberen, weichen, fusselfreien Tuch ab. Dies entfernt Staub und andere Partikel.
- Falls der Bildschirm immer noch nicht sauber ist, tragen Sie eine geringe Menge Glasreiniger ohne Ammoniak oder Alkohol auf ein sauberes, weiches, fusselfreies Tuch auf; wischen Sie dann den Bildschirm ab.

## Gehäuse reinigen

- Verwenden Sie ein weiches, trockenes Tuch.
- Falls das Gehäuse immer noch nicht sauber ist, tragen Sie eine geringe Menge eines nicht scheuernden, sanften Reinigungsmittels ohne Ammoniak oder Alkohol auf ein sauberes, weiches, fusselfreies Tuch auf; wischen Sie dann die Oberfläche ab.

## Haftungsausschluss

- ViewSonic® empfiehlt keine ammoniak- oder alkoholhaltigen Reiniger für Bildschirm oder Gehäuse. Bestimmte chemische Reinigungsmittel können die Bildfläche und/oder das Gehäuse des Gerätes beschädigen.
- ViewSonic® haftet nicht für Schäden, die durch den Einsatz solcher ammoniak- oder alkoholhaltigen Reinigungsmittel verursacht werden.

**Hinweis:** Falls sich Feuchtigkeit unter dem Glas niederschlagen sollte, lassen Sie das Display eingeschaltet, bis die Feuchtigkeit verschwunden ist.

# Informationen zu Richtlinien und Service

## Informationen zur Konformität

Dieser Abschnitt behandelt sämtliche Verbindungsanforderungen und Erklärungen bezüglich behördlicher Vorschriften. Bestätigte entsprechende Anwendungen beziehen sich auf Typenschilder und relevante Kennzeichnungen am Gerät.

### FCC-Erklärung

Dieses Gerät erfüllt Teil 15 der FCC-Regularien. Der Betrieb unterliegt den folgenden beiden Voraussetzungen: (1) Dieses Gerät darf keine Störungen verursachen, und (2) dieses Gerät muss jegliche empfangenen Störungen hinnehmen, einschließlich Störungen, die zu unbeabsichtigtem Betrieb führen können. Dieses Gerät wurde getestet und als mit den Grenzwerten für Digitalgeräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Regularien übereinstimmend befunden.

Diese Grenzwerte wurden geschaffen, um angemessenen Schutz gegen Störungen beim Betrieb in Wohngebieten zu gewährleisten. Dieses Gerät erzeugt, verwendet und kann Hochfrequenzenergie abstrahlen und kann - falls nicht in Übereinstimmung mit den Bedienungsanweisungen installiert und verwendet - Störungen der Funkkommunikation verursachen. Allerdings ist nicht gewährleistet, dass es in bestimmten Installationen nicht zu Störungen kommt. Falls diese Ausrüstung Störungen des Radio- oder Fernsehempfangs verursachen sollte, was leicht durch Aus- und Einschalten der Ausrüstung herausgefunden werden kann, wird dem Anwender empfohlen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beseitigen:

- Neuausrichtung oder Neuplatzierung der Empfangsantenne(n).
- Vergrößern des Abstands zwischen Gerät und Empfänger.
- Anschluss des Gerätes an einen vom Stromkreis des Empfängers getrennten Stromkreis.
- Hinzuziehen des Händlers oder eines erfahrenen Radio-/Fernsehtechnikers.

**Warnung:** Darüber hinaus können jegliche Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich von der für die Übereinstimmung verantwortlichen Stelle zugelassen sind, Ihre Berechtigung zum Betrieb des Gerätes erlöschen lassen.

### Industry-Canada-Erklärung

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

### CE-Konformität für europäische Länder



Dieses Gerät stimmt mit der EMV-Richtlinie 2014/30/EU und der Niederspannungsrichtlinie 2014/35/EU überein.

## Folgende Informationen gelten nur für EU-Mitgliedstaaten:

Die rechts gezeigte Kennzeichnung erfolgt in Übereinstimmung mit der Richtlinie zur Entsorgung elektrischer und elektronischer Altgeräte 2012/19/EU (WEEE). Das Kennzeichen gibt an, dass das Gerät NICHT mit dem unsortierten Hausmüll entsorgt werden darf, sondern entsprechend örtlicher Gesetze an Rückgabe- und Sammelsysteme übergeben werden muss.



## RoHS2-Konformitätserklärung

Dieses Produkt wurde in Übereinstimmung mit der Richtlinie 2011/65/EU des Europäischen Parlaments und des Rates zur Beschränkung des Einsatzes bestimmter gefährlicher Stoffe in Elektro- und Elektronikgeräte (RoHS2-Richtlinie) entwickelt und hergestellt und gilt als mit den vom Ausschuss für die Anpassung der Richtlinien an den technischen Fortschritt festgelegten maximalen Konzentrationen wie nachstehend gezeigt übereinstimmend:

| Substanz                                | Empfohlene maximale Konzentration | Tatsächliche Konzentration |
|---|-----------------------------------|----------------------------|
| Blei (Pb)                               | 0,1%                              | < 0,1%                     |
| Quecksilber (Hg)                        | 0,1%                              | < 0,1%                     |
| Cadmium (Cd)                            | 0,01%                             | < 0,01%                    |
| Sechswertiges Chrom (Cr6 <sup>+</sup> ) | 0,1%                              | < 0,1%                     |
| Polybromierte Biphenyle (PBB)           | 0,1%                              | < 0,1%                     |
| Polybromierte Biphenylether (PBDE)      | 0,1%                              | < 0,1%                     |
| Bis(2-ethylhexyl)phthalat (DEHP)        | 0,1%                              | < 0,1%                     |
| Benzylbutylphthalat (BBP)               | 0,1%                              | < 0,1%                     |
| Dibutylphthalat (DBP)                   | 0,1%                              | < 0,1%                     |
| Diisobutylphthalat (DIBP))              | 0,1%                              | < 0,1%                     |

## Bestimmte Komponenten von Produkten sind wie nachstehend angegeben gemäß Anhang III der RoHS2-Richtlinie ausgenommen:

- Blei in Kupferlegierung mit maximal 4 Gewichtsprozent.
- Blei in Lötmitteln mit hoher Schmelztemperatur (d. h. bleibasierte Legierungen mit einem Bleianteil von 85 Gewichtsprozent oder mehr).
- Elektrische und elektronische Komponenten mit Bleianteil in Glas oder Keramik, ausgenommen dielektrischer Keramik in Kondensatoren, z. B. piezoelektrische Geräte, oder in einem Glas- oder Keramik-Matrix-Verbund.
- Führen Sie die dielektrische Keramik in Kondensatoren für eine Nennspannung von 125 V Wechselspannung oder 250 V Gleichspannung oder höher.

## ENERGY-STAR-Erklärung

ENERGY STAR ist ein freiwilliges Programm der U.S. Environmental Protection Agency, das Unternehmen und Einzelpersonen dabei hilft, durch herausragende Energieeffizienz Geld zu sparen und unser Klima zu schützen. Produkte, die ENERGY-STAR-konform sind, dämmen die Emission von Treibhausgasen durch Einhaltung strenger Kriterien bezüglich der Energieeffizienz oder der durch die U.S. Environmental Protection Agency festgelegten Anforderungen ein.

Als ENERGY-STAR-Partner strebt ViewSonic nach der Erfüllung der ENERGY-STAR-Richtlinien und der Kennzeichnung aller zertifizierten Modelle mit dem ENERGY-STAR-Logo.

Das folgende Logo erscheint an allen ENERGY-STAR-zertifizierten Modellen:



**HINWEIS:** Die Energieverwaltungsfunktionen reduzieren den Energieverbrauch bei Nichtbenutzung des Produktes erheblich. Energieverwaltung ermöglicht dem Gerät automatisches Aufrufen eines energiesparenden Ruhezustands nach einer bestimmten Dauer der Inaktivität. Und die Energieverwaltungsfunktionen rufen zudem innerhalb von 5 Minuten nach Trennung vom Host-Computer den Ruhezustand oder abgeschalteten Modus ab. Bitte beachten Sie, dass sich durch Änderung der Energieeinstellungen der Stromverbrauch erhöht.

## Indische Beschränkung zu gefährlichen Stoffen

Erklärung zur Beschränkung gefährlicher Stoffe (Indien). Dieses Produkt stimmt mit der „India E-waste Rule 2011“ überein, die den Einsatz von Blei, Quecksilber, sechswertigem Chrom, polybromierten Biphenylen oder polybromierten Diphenylethern in Konzentrationen von mehr als 0,1 Gewichtsprozent und 0,01 Gewichtsprozent bei Cadmium untersagt, unter Berücksichtigung der Ausnahmen in Schedule 2 der Vorschrift.

## Entsorgung zum Ende der Einsatzzeit

ViewSonic® nimmt den Umweltschutz sehr ernst, verpflichtet sich daher zu umweltfreundlichen Lebens- und Arbeitsweisen. Vielen Dank für Ihre Mitwirkung an einem intelligenteren, umweltfreundlicheren Einsatz moderner Computertechnik. Mehr dazu erfahren Sie auf den ViewSonic®-Internetseiten.

## USA und Kanada:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

## Europa:

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

## Taiwan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

## Hinweise zum Urheberrecht

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2023. Alle Rechte vorbehalten.

Macintosh und Power Macintosh sind eingetragene Marken von Apple Inc.

Microsoft, Windows und das Windows-Logo sind eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.

ViewSonic®, das Drei-Vögel-Logo, OnView, ViewMatch und ViewMeter sind eingetragene Marken der ViewSonic® Corporation.

VESA ist eine eingetragene Marke der Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort und DDC sind Marken der VESA.

**Haftungsausschluss:** Die ViewSonic® Corporation haftet nicht für technische oder inhaltliche Fehler sowie für Auslassungen dieser Dokumentation. Ferner übernimmt die ViewSonic Corporation keine Haftung für Folgeschäden, die durch Einsatz der Begleitmaterialien oder Nutzung und Leistung des Produktes entstehen.

Im Zuge ständiger Qualitätsverbesserung behält sich die ViewSonic® Corporation vor, technische Daten des Produktes ohne Vorankündigung zu ändern. Die Angaben in diesem Dokument können daher Änderungen unterworfen werden.

Kein Teil dieses Dokumentes darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung der ViewSonic® Corporation kopiert, reproduziert oder übertragen werden.

## Kundendienst

Für technischen Support oder Produktkundendienst beachten Sie die nachstehende Tabelle oder kontaktieren Ihren Wiederverkäufer.

**HINWEIS:** Sie müssen die Seriennummer des Produktes angeben.

| Land/Region                          | Webseite   | Land/Region              | Webseite   |
|--------------------------------------|--|--------------------------|--|
| <b>Asien-Pazifik-Raum und Afrika</b> |  |                          |  |
| Australia                            | <a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>       | Bangladesh               | <a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a> |
| 中国 (China)                           | <a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>         | 香港 (繁體中文)                | <a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a> |
| Hong Kong (English)                  | <a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a> | India                    | <a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a> |
| Indonesia                            | <a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>       | Israel                   | <a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a> |
| 日本 (Japan)                           | <a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>       | Korea                    | <a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a> |
| Malaysia                             | <a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>       | Middle East              | <a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a> |
| Myanmar                              | <a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>       | Nepal                    | <a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a> |
| New Zealand                          | <a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>       | Pakistan                 | <a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a> |
| Philippines                          | <a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>       | Singapore                | <a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a> |
| 臺灣 (Taiwan)                          | <a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>       | ประเทศไทย                | <a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a> |
| Việt Nam                             | <a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>       | South Africa & Mauritius | <a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a> |
| <b>Amerika</b>                       |  |                          |  |
| United States                        | <a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>         | Canada                   | <a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>   |
| Latin America                        | <a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>         |                          |  |
| <b>Europa</b>                        |  |                          |  |
| Europe                               | <a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>       | France                   | <a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a> |
| Deutschland                          | <a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>       | Қазақстан                | <a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a> |
| Россия                               | <a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>       | España                   | <a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a> |
| Türkiye                              | <a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>       | Україна                  | <a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a> |
| United Kingdom                       | <a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>       |                          |  |

## **Eingeschränkte Garantie**

ViewSonic®-Smart-Whiteboard

### **Folgendes wird von der Garantie abgedeckt:**

ViewSonic® gewährleistet im Rahmen der Garantiezeit, dass unsere Produkte frei von Material- und Herstellungsfehlern sind. Falls sich ein Produkt innerhalb der Garantiezeit als defekt erweisen sollte, nimmt ViewSonic® nach eigenem Ermessen entweder eine Reparatur oder einen Austausch des Produktes gegen ein gleichwertiges Produkt vor. Dies ist Ihr alleiniges Rechtsmittel. Austauschprodukte können aufbereitete oder überholte Teile und Komponenten enthalten. Repariertes oder ausgetauschtes Gerät bzw. Teile oder Komponenten unterliegen der verbleibenden Dauer der ursprünglichen eingeschränkten Garantie des Kunden. Die Garantiedauer wird nicht verlängert. ViewSonic® bietet keine Garantie für Drittanbietersoftware, unabhängig davon, ob Sie dem Produkt beigelegt war oder vom Kunden installiert wurde. Ausgenommen ist auch die Installation unautorisierter Hardwareteile oder -komponenten (z. B. Projektorlampen). (Bitte beachten Sie Abschnitt „Was die Garantie nicht abdeckt“).

### **Die Garantie gilt für:**

Garantieleistungen können nur durch den Erstkäufer wahrgenommen werden.

### **Was die Garantie nicht abdeckt**

- Jegliche Produkte, deren Seriennummer unkenntlich gemacht, verändert oder entfernt wurde.
- Schäden, Minderungen oder Fehlfunktionen, die durch Folgendes entstehen:
  - » Unfall, Missbrauch, Fahrlässigkeit, Brand, Wasser, Blitzschlag, höhere Gewalt, nicht autorisierte Veränderungen des Produktes, Nichteinhaltung der mit dem Produkt gelieferten Bedienungsanweisungen.
  - » Reparaturen oder versuchte Reparaturen durch nicht von ViewSonic® autorisierte Personen oder Institutionen.
  - » Schäden an oder Verlust von Programmen, Daten oder Wechseldatenträgern.
  - » Normaler Verschleiß.
  - » Entfernen oder Installation des Produkts.
- Software- oder Datenverluste während Reparaturen oder Ersatz.
- Jeglichen Schäden am Produkt aufgrund des Transports.
- Ursachen außerhalb des Produkts wie Stromschwankungen oder -ausfälle.

- Verwendung von Komponenten oder Teilen, die nicht ViewSonics Spezifikationen entsprechen.
- Unterlassung regelmäßiger Produktwartung entsprechend der Bedienungsanleitung durch den Nutzer.
- Jeglichen sonstigen Ursachen, die sich nicht auf einen Produktdefekt beziehen.
- Schäden aufgrund längerer Anzeige statischer (unbeweglicher) Bilder (auch als eingebrannte Bilder bezeichnet).
- Software – jegliche mit dem Produkt gelieferte oder vom Kunden installierte Drittanbietersoftware.
- Hardware/Zubehör/Teile/Komponenten – Installation jeglicher unautorisierter Hardware, Zubehörteile, Verbrauchsartikel oder Komponenten (z. B. Projektorlampen).
- Schäden an oder unsachgemäße Behandlung der Oberflächenbeschichtung des Anzeigegerätes durch unangemessene Reinigung entgegen der Beschreibung in der Bedienungsanleitung.
- Gebühren für Entfernung, Installation und Aufstellung, einschließlich Wandmontage des Produktes.

#### **So nehmen Sie Garantieleistungen wahr:**

- Informationen zur Wahrnehmung von Leistungen im Rahmen der Garantie erhalten Sie vom ViewSonic®-Kundendienst (siehe „Kundendienst“-Seite). Sie müssen die Seriennummer des Produktes angeben.
- Zur Inanspruchnahme von Garantieleistungen benötigen Sie: a) Originalrechnung, b) Ihr Name, c) Ihre Anschrift, d) Problembeschreibung und e) Seriennummer des Produktes.
- Übergeben oder senden Sie das Produkt ausreichend frankiert in der Originalverpackung an den autorisierten ViewSonic®-Kundendienst oder direkt an ViewSonic®.
- Zusätzliche Informationen und Anschriften des nächsten ViewSonic®-Kundendienstes erhalten Sie von ViewSonic®.

#### **Einschränkung impliziter Gewährleistungen:**

Es gibt keinerlei Gewährleistungen, ob ausdrücklich oder implizit, welche sich über den hierin erwähnten Umfang hinaus erstrecken; dies gilt auch für implizite Gewährleistungen von Markttauglichkeit und Eignung für einen bestimmten Zweck.

### **Schadensausschluss:**

ViewSonics Haftung beschränkt sich auf die Kosten für Reparatur oder Austausch des Produktes. ViewSonic® haftet nicht für:

- Durch Defekte des Produktes verursachte Schäden an sonstigem Eigentum, Schäden, die durch Unannehmlichkeiten, Nichtnutzbarkeit des Produktes, Zeitverluste, entgangenen Gewinn, entgangene Geschäftsgelegenheiten, Verlust ideeller Werte, Beeinflussung geschäftlicher Beziehungen eintreten sowie sämtliche sonstigen kommerziellen Verluste, auch wenn auf die Möglichkeit des Eintretens solcher Schäden hingewiesen wurde.
- Jegliche sonstigen Schäden, ob beiläufig, in Folge oder auf andere Weise.
- Jegliche Forderungen seitens jeglicher Dritten an den Kunden.
- Reparaturen oder versuchte Reparaturen durch nicht von ViewSonic® autorisierte Personen oder Institutionen.

### **Wechselwirkungen mit örtlichen Gesetzen:**

Diese Garantie verleiht Ihnen spezifische gesetzliche Rechte; eventuelle weitere Rechte, die von Land zu Land variieren, werden dadurch nicht berührt. In manchen Staaten oder Ländern sind Ausschluss oder Einschränkung impliziter Gewährleistungen, beiläufiger oder Folgeschäden nicht zulässig; daher gelten die obigen Einschränkungen und Ausschlüsse eventuell nicht für Sie.

### **Vertrieb außerhalb der USA und Kanadas:**

Bei Fragen zur Garantie und zu Serviceleistungen zu ViewSonic®-Produkten, die außerhalb der USA und Kanadas vertrieben werden, wenden Sie sich an ViewSonic® oder Ihren ViewSonic®-Händler vor Ort.

Die Garantiezeit dieses Produktes auf dem chinesischen Festland (ausgenommen Hongkong, Macau und Taiwan) unterliegt den Bedingungen und Konditionen der Wartungsgarantiekarte.

Für Anwender in Europa und Russland stehen vollständige Details zur Garantie bei <http://www.viewsonic.com/eu/> unter „Support/Garantie zur Verfügung“.



**ViewSonic®**