

IFP33/IFP33-G-serien

Kommersiell pekskärm

Användarguide



Tack för att du väljer ViewSonic®

ViewSonic® är en världsledande leverantör av visuella lösningar som strävar efter att överträffa världens förväntningar på teknisk utveckling, innovation och enkelhet. På ViewSonic® tror vi att våra produkter har potential att få en positiv inverkan i världen, och vi är övertygade om att ViewSonic®-produkten du har valt kommer att tjäna dig väl.

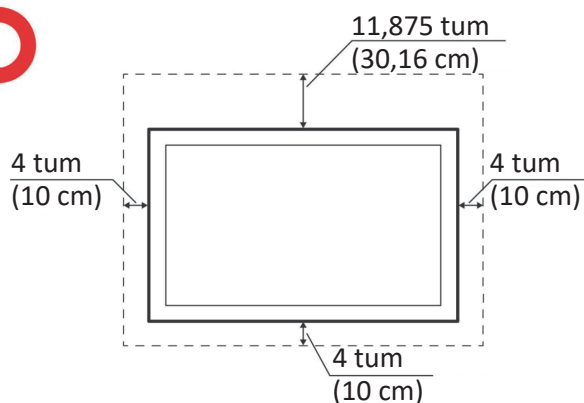
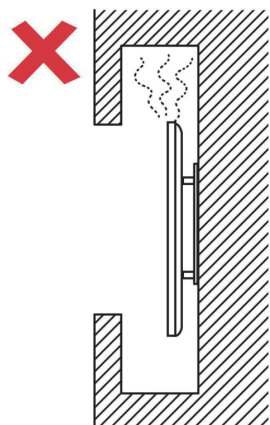
Återigen, tack för att du väljer ViewSonic®!

Säkerhetsåtgärder

Läs följande **Säkerhetsåtgärder** innan du börjar använda enheten.

- Förvara denna användarguide på ett säkert ställe för framtida referens.
- Läs alla varningar och följ alla instruktioner.
- Använd inte enheten i närheten av vatten. För att minska risken för brand eller elstöt, utsätt inte enheten för fukt.
- Ta aldrig bort bakre höljet. Denna bildskärm innehåller högspänningskomponenter. Du kan få svåra skador om du vidrör dem.
- Undvik att utsätta enheten för direkt solljus eller andra värmekällor.
- Installera inte i närheten av värmekällor som element, värmekontakter, spisar eller andra enheter (inklusive förstärkare) som kan öka enhetens temperatur till farliga nivåer.
- Använd en mjuk, torr trasa för att rengöra ytterhöljet. För mer information kan du läsa avsnittet "Underhåll".
- Var försiktig så att du inte tappar eller stöter till enheten.
- Placera inte enheten på en ojämn eller instabil yta. Enheten kan falla och orsaka personskada eller fel.
- Placera inga tunga föremål på enheten eller anslutningskabeln.
- Om rök, ett onormalt ljud eller en märklig lukt uppstår, stäng genast av enheten och ring din återförsäljare eller ViewSonic®. Det är farligt att fortsätta använda enheten.
- Enheten är en skärm med LED-bakgrundsbelysning avsedd för allmänt kontorsbruk.
- Försök inte kringgå säkerhetsbestämmelserna i polariserad kontakt eller jordningskontakt. En polariserad kontakt har två blad där det ena är bredare än det andra. En jordningskontakt har två blad och en tredje jordningsspets. Det breda bladet och den tredje spetsen är för din säkerhet. Om kontakten inte passar in i uttaget, använd en adapter och försök inte tvinga in kontakten i uttaget.
- Vid anslutning till ett eluttag, ta INTE ut jordningsspetsen. Se till att jordningsspetsar ALDRIG TAS BORT.
- Skydda elsladden så att den inte blir trampad på eller klämd, särskilt vid kontakten och vid den punkt där den kommer ut från utrustningen. Se till att eluttaget finns nära utrustningen så att den är lättillgänglig.
- Använd endast tillbehör som anges av tillverkaren.
- När en vagn används, var försiktig när du flyttar vagnen/utrustningen för att undvika personskador från omkullvältning.

- Koppla ur strömkontakten från vägguttaget om enheten inte används under en längre tid.
- Placera enheten i ett välventilerat område. Placera inte något på enheten som förhindrar värmeavledning.



- Överlåt all service till kvalificerad servicepersonal. Service behövs när enheten skadas på något sätt, till exempel:
 - » om nätkabeln eller kontakten är skadad
 - » om vätska spills på eller om föremål faller in i enheten
 - » om enheten utsätts för fukt
 - » om enheten inte fungerar normalt eller har blivit tappad

Innehåll

Säkerhetsåtgärder	3
Introduktion	9
Paketets innehåll	9
Specifikationer för väggmonteringsatts (VESA).....	10
IFP6533.....	10
IFP7533.....	11
IFP8633.....	12
Produktöversikt	13
IFP6533.....	13
IFP7533.....	14
IFP8633.....	15
Kontrollpanel och främre I/O	16
I/O-panel	17
Fjärrkontroll	18
Använda gester	22
Göra anslutningar.....	24
Ansluta externa enheter och pekanslutning	24
Typ C-anslutning.....	24
HDMI-anslutning	24
VGA-anslutning	25
RS-232-anslutning	26
USB- och nätverksanslutningar	27
Anslutning till mediaspelare.....	28
Ljudanslutning	29
Audio in	29
Audio Out (Ljudutgång)	29
SPDIF-anslutning	30
Videoutgångsanslutning.....	31

Använda ViewBoard	32
Slå på/stänga av ViewBoard	32
Installationsprogram för första start	33
Verktygsfält.....	35
Kontrollfält.....	41
Skärmmeny (OSD) - Allmänna inställningar.....	44
Input Settings (Inställningar för inmatning)	45
Screen Settings (Skärminställningar).....	47
Audio Settings (Ljudinställningar)	50
Filter för lågt blått ljus och ögonhälsa.....	52
Settings (Inställningar) - Inbäddad spelare	54
Network & Internet (Nätverk och Internet)	54
File Sharing (Fildelning)	62
Display (Visning)	64
Preference (Preferens)	68
Input Source (Källingång)	77
Apps (Appar)	80
System	83

Inbäddade applikationer och inställningar..... 91

myViewBoard Display.....	91
myViewBoard Live	92
myViewBoard Manager	93
myViewBoard Record	94
myViewBoard Whiteboard	95
ViewBoard Cast	98
Cast Sender från Windows-baserade, Macbook och Chrome-enheter.....	99
Cast Sender från mobila enheter: iOS-baserade (iPhone, iPad) och Android OS-baserade telefoner/läsplattor	100
Cast från en mobil enhet som stöder anteckningar	101
Andra standardapplikationer.....	102
Chromium.....	102
Mappar.....	103
OfficeSuite.....	105
Screen Lock (Skärmlås).....	106
vSweeper.....	107

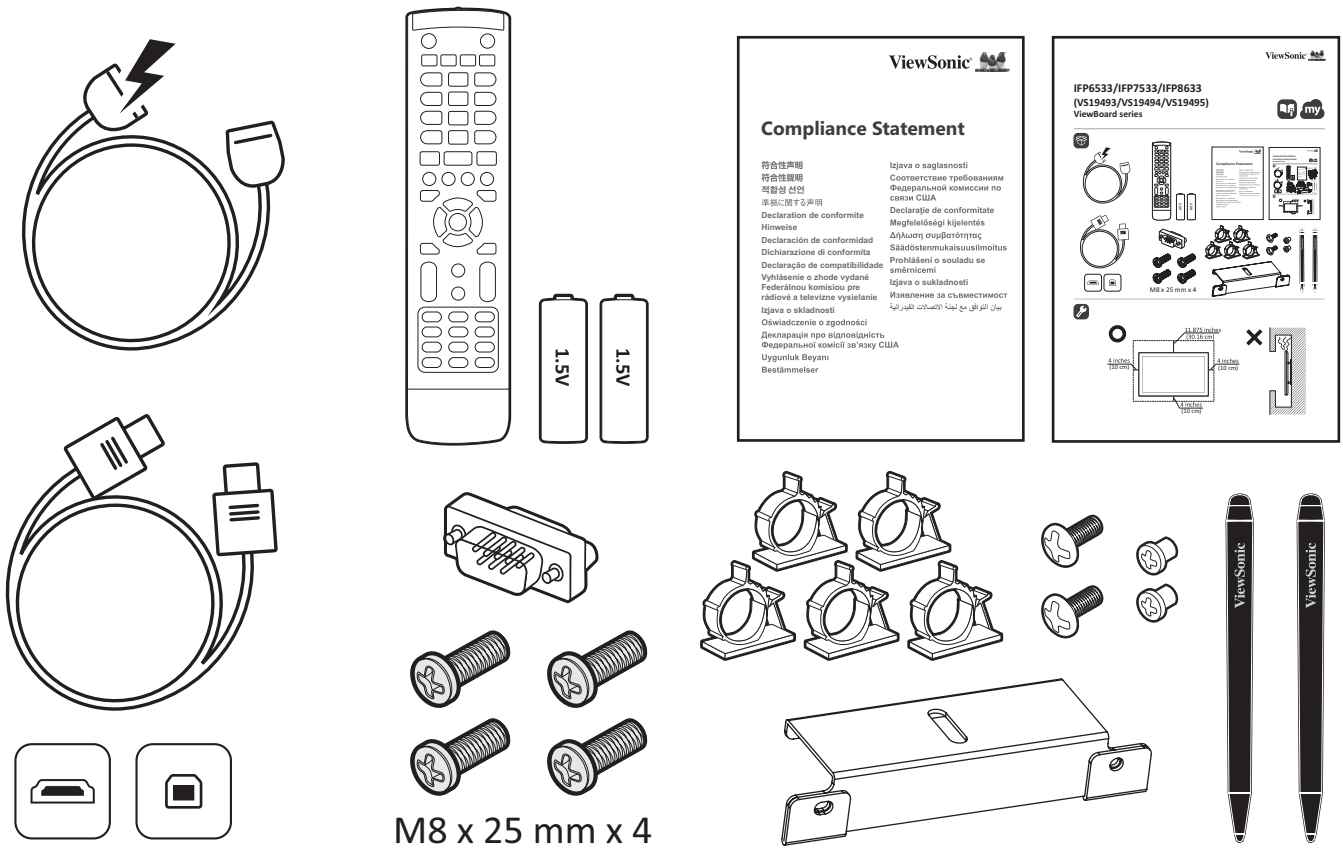
RS-232 Protocol..... 108

Beskrivning	108
RS-232 hårdvaruspecifikation	108
LAN-hårdvaruspecifikation.....	109
RS232-kommunikationsinställning.....	109
LAN-kommunikationsinställning	109
Kommandomeddelanden.....	109
Protokoll	110
Lista över Set-Function.....	110
Lista över Get-Function	118
Fjärrkontrollens genomgångsläge	126

Bilaga	129
Visningslägen	129
VGA-läge.....	129
HDMI-läge	130
Felsökning.....	131
Underhåll	133
Allmänna försiktighetsåtgärder.....	133
Rengöra skärmen	133
Rengöra höljet.....	133
Information om regler och service	134
Information om överensstämmelse	134
Uttalande gällande FCC-efterlevnad	134
Uttalande från Industry Canada	134
CE-överensstämmelse för europeiska länder	134
Uttalande om överensstämmelse med RoHS2.....	135
ENERGY STAR-uttalande.....	136
Indisk begränsning av farliga ämnen.....	136
Avfallshantering vid slutet av produkens livscykel.....	136
Information om upphovsrätt.....	137
Kundservice	138
Begränsad garanti	139

Introduktion

Paketets innehåll



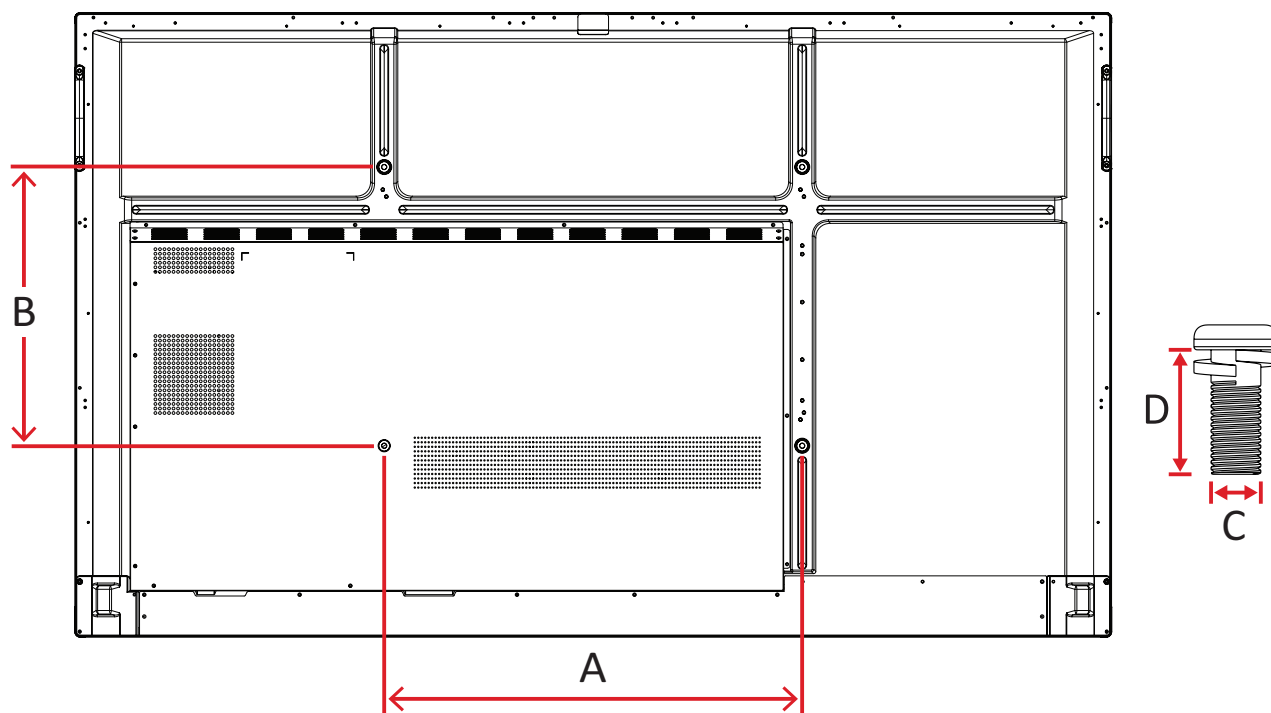
- Nätkabel (3 m)
- Fjärrkontroll
- AAA-batteri
- USB Touch-kabel (3 m)
- Pekpenna x 2 (VP-PEN-009)
- Snabbstartsguide
- Meddelande om överensstämmelse
- RS-232 nätadapter
- Klämma x 5
- Kameraplatta
- Skruv x 8
- HDMI-kabel (3 m)

OBS! Nätsladden och videokabeln som ingår i paketet kan variera beroende på ditt land. Kontakta din lokala återförsäljare för mer information.

Specifikationer för väggmonteringsatts (VESA)

OBS! Följ instruktionerna i installationsguiden för väggmontering för att installera väggfästet eller mobilfästet. Kontakta din närmaste återförsäljare om du fäster på andra byggmaterial.

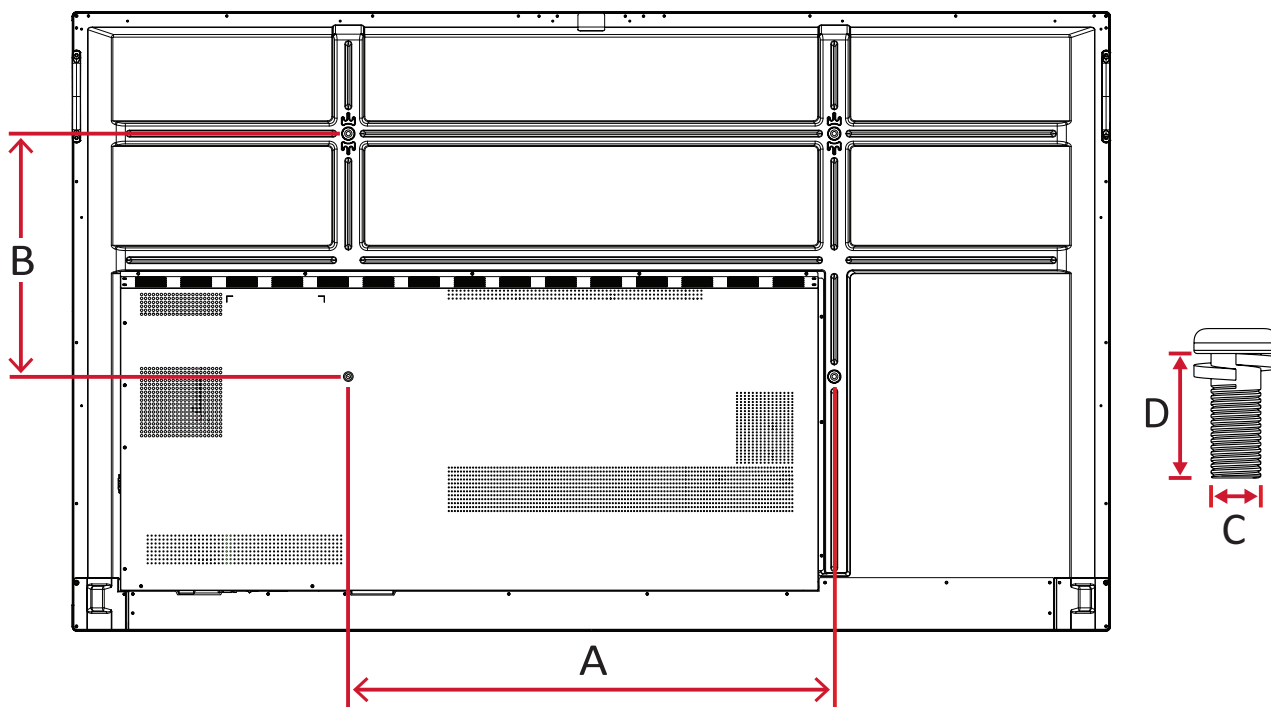
IFP6533



Modell	VESA specifikationer (A x B)	Standardskruv (C x D)	Antal
IFP6533- 65"	600 x 400 mm	M8 x 25 mm	4

OBS! Använd inte skruvar som är längre än standardskruven eftersom de kan skada skärmens insida.

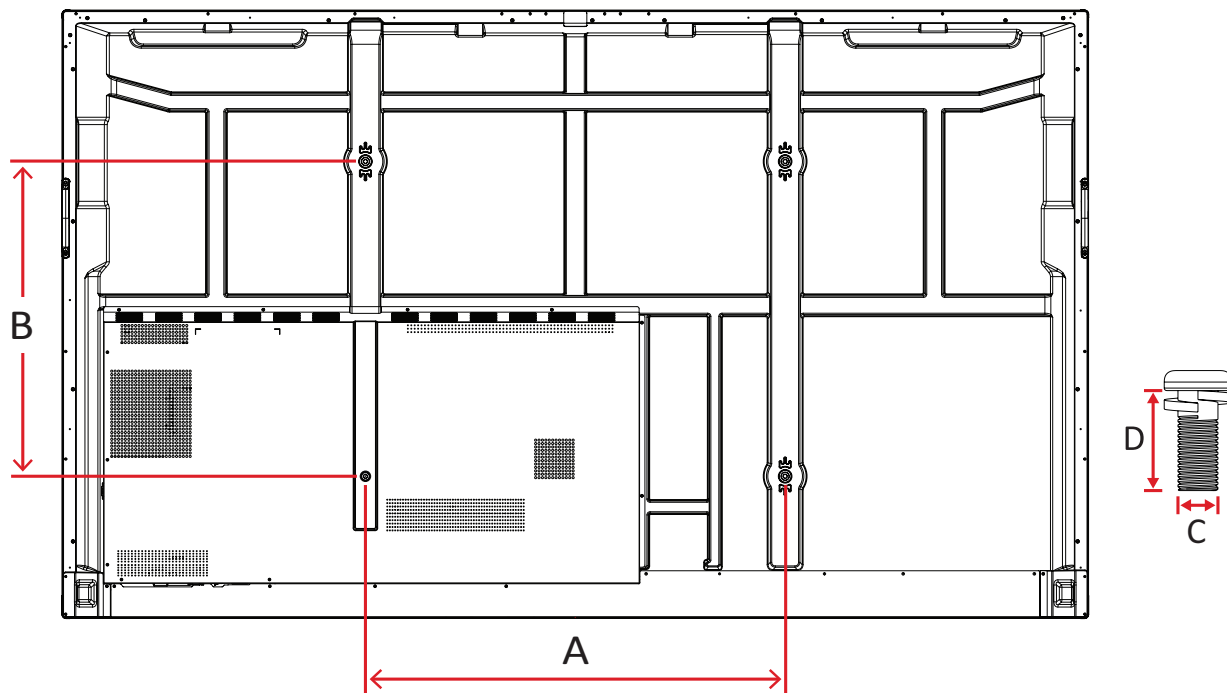
IFP7533



Modell	VESA specifikationer (A x B)	Standardskruv (C x D)	Antal
IFP7533 - 75"	800 x 400 mm	M8 x 25 mm	4

OBS! Använd inte skruvar som är längre än standardskruven eftersom de kan skada skärmens insida.

IFP8633



Modell	VESA specifikationer (A x B)	Standardskruv (C x D)	Antal
IFP8633 - 86"	800 x 600 mm	M8 x 25 mm	4

OBS! Använd inte skruvar som är längre än standardskruven eftersom de kan skada skärmens insida.

Produktöversikt

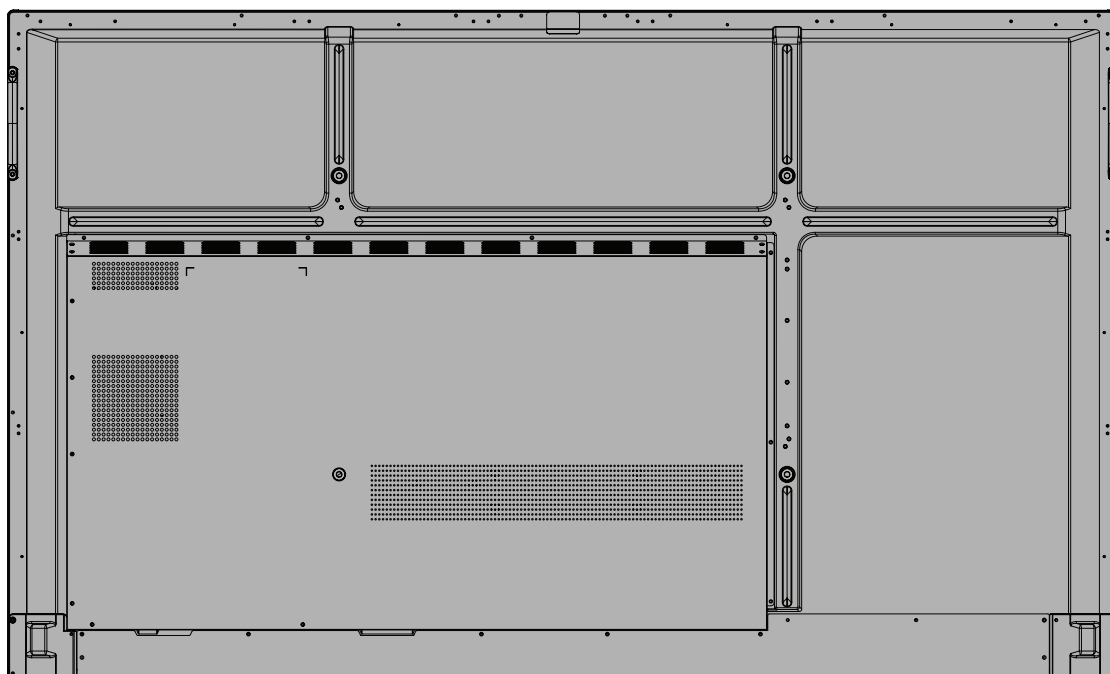
IFP6533

Främre panel



Kontrollpanel och främre I/O

Bakre panel



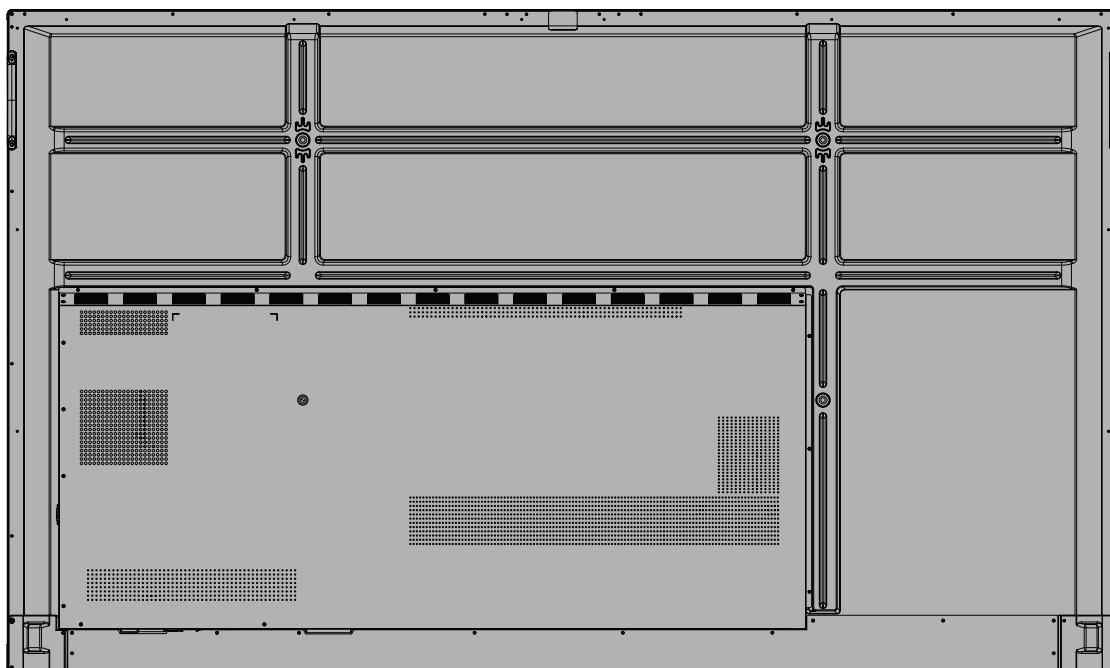
IFP7533

Främre panel



Kontrollpanel och främre I/O

Bakre panel



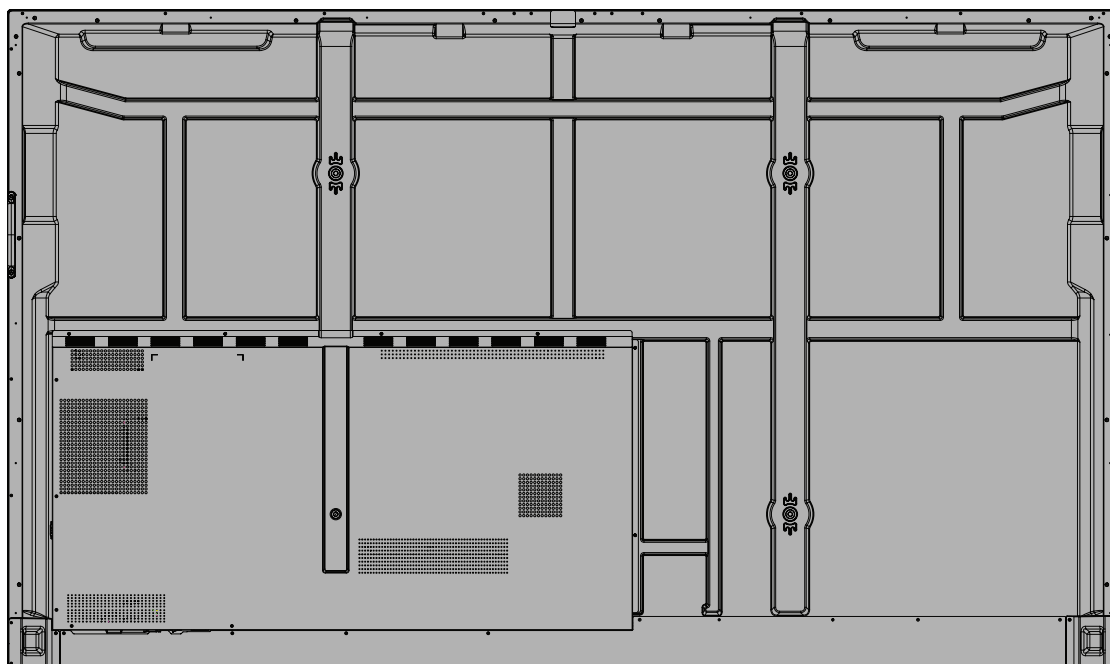
IFP8633

Främre panel

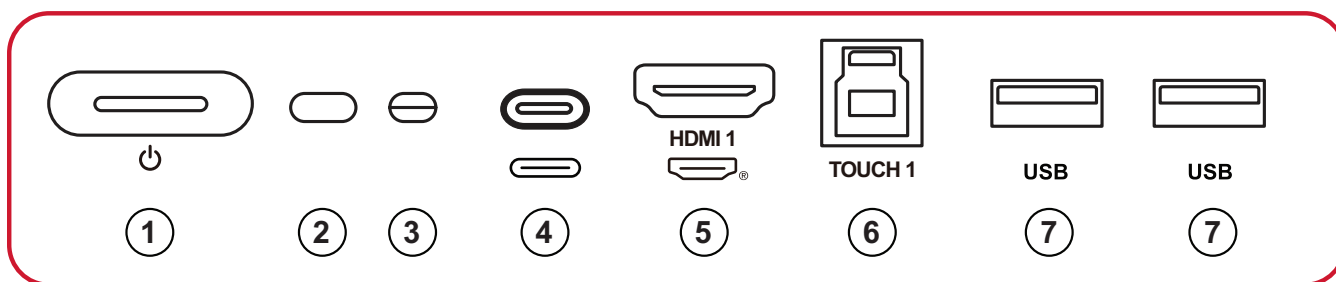


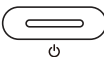






Kontrollpanel och främre I/O

Bakre panel

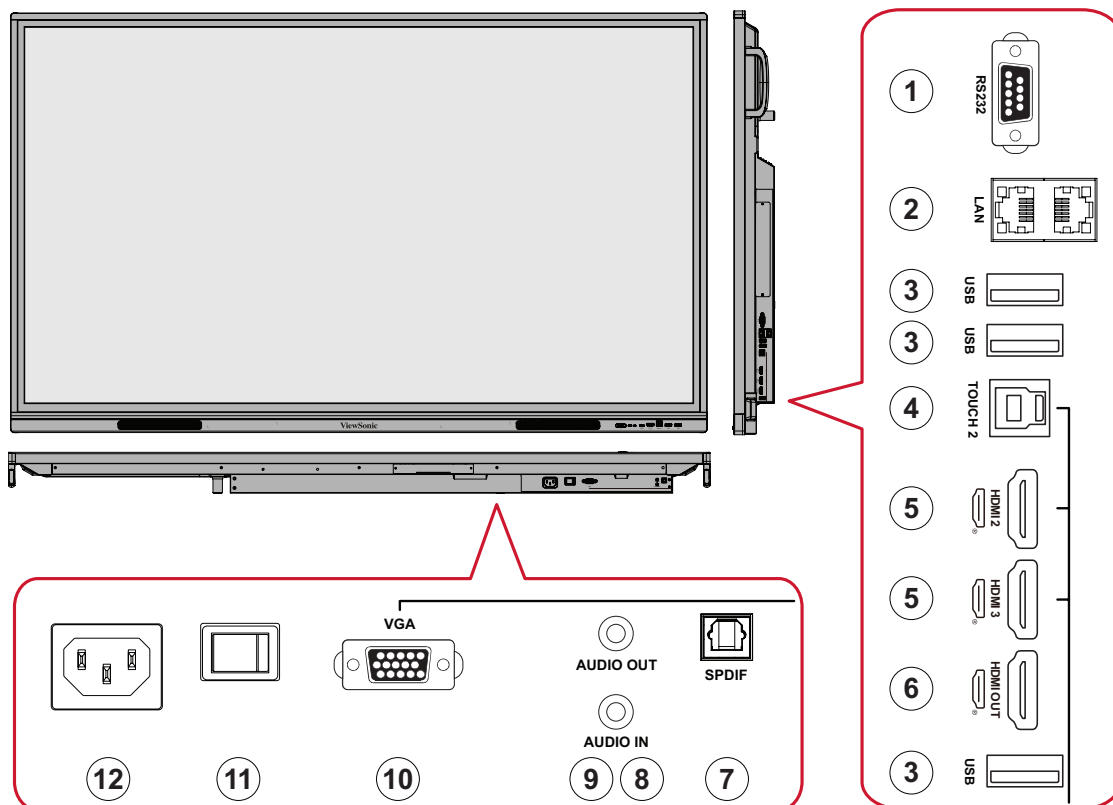


Kontrollpanel och främre I/O



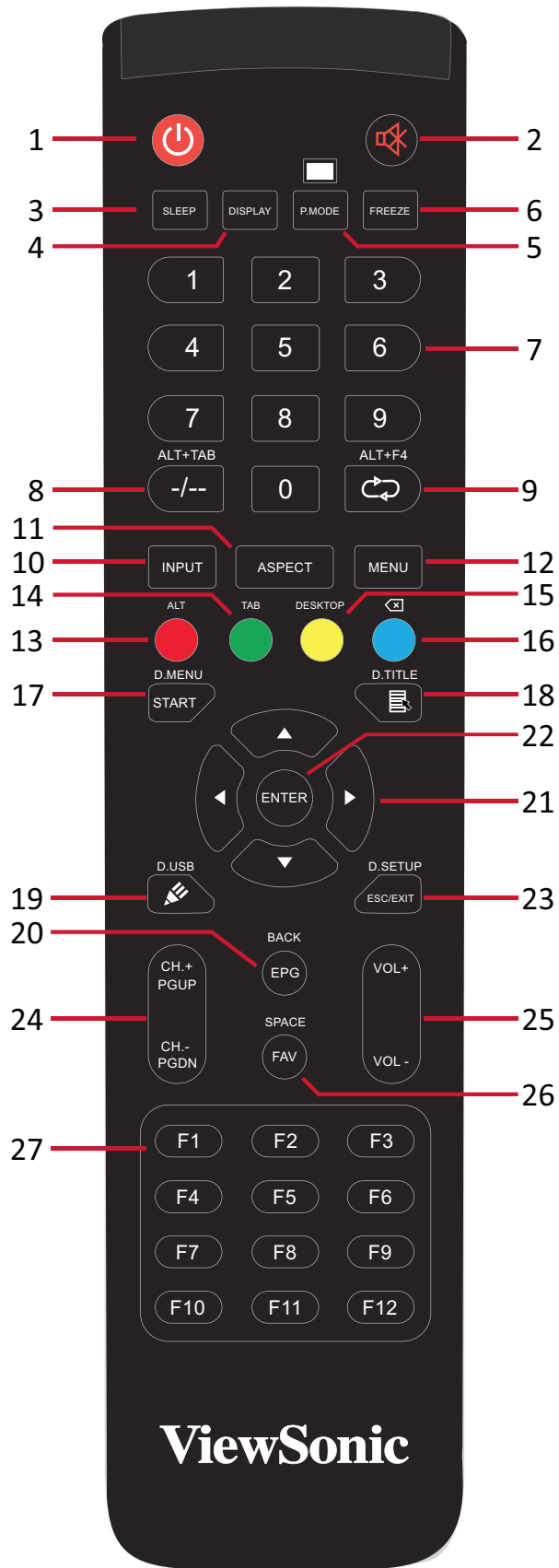
Nummer	Objekt	Beskrivning
1		<ul style="list-style-type: none"> Tryck för att slå på enheten Tryck för att endast stänga av/på skärmens bakgrundsbelysning Håll nedtryckt för att stänga av enheten
2		Fjärrkontrollmottagare
3		Ambient light sensor (Ljussensor)
4		<ul style="list-style-type: none"> USB Type C-ingång Anslut till en dator med USB C-utgång
5		<ul style="list-style-type: none"> Högupplöst ingång Anslut till en dator med HDMI-utgång, set-top-box eller annan videoenhet
6		Peksignalutgång till extern dator. OBS! Parkopplar med HDMI 1 .
7		<ul style="list-style-type: none"> USB Type A-ingång Anslut USB-enheter som hårddiskar, tangentbord, mus, etc.









I/O-panel



Nummer	Objekt	Beskrivning
1	RS-232	<ul style="list-style-type: none"> Seriellt gränssnitt För ömsesidig överföring av data mellan enheter
2	LAN	<ul style="list-style-type: none"> Standard RJ45 (10M/100M/1G) internet För användning av ViewBoard och Slot-in PC
3	USB typ A	<ul style="list-style-type: none"> USB Type A-ingång Anslut USB-enheter som hårddiskar, tangentbord, mus, etc.
4	TOUCH 2	Peksignalutgång till extern dator. OBS! Passar ihop med HDMI 2/HDMI3/VGA .
5	HDMI 2/3	<ul style="list-style-type: none"> Högupplöst ingång Anslut till en dator med HDMI-utgång, set-top-box eller annan videoenhet
6	HDMI UT	Utöka innehållet till en annan bildskärmsenhet
7	SPDIF	SPDIF-utgång
8	LJUDUTGÅNG	Ljudutgång till en extern högtalare
9	LJUDINGÅNG	Extern datorljudingång
10	VGA	Ingång för extern datorbild
11	Strömbrytare	Slå på/stäng av strömförsörjningen
12	AC IN	AC-ingång

Fjärrkontroll



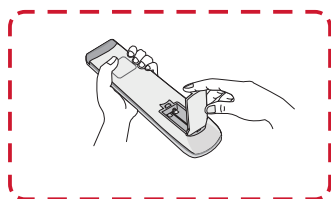
Nummer	Objekt	Beskrivning
1		Ström på/av
2		Stäng av volymen/slå på volymen
3	SLEEP	Viloläge
4	DISPLAY	För källor som inte är Android; visa aktuell information om ingångskälla
5	P.MODE	Tom skärm
6	FREEZE	Skärmfrysning
7		Numeriska inmatningsknappar
8	ALT+TAB -/--	Slot-in datorns mellanslagstangent Alt + Tab
9	ALT+F4 	Slot-in dator, stäng programfönstret
10	INPUT	Val av ingångskälla
11	ASPECT	Tillbaka till systemets huvudgränssnitt
12	MENU	För Android, gå till Inställningar; för andra källor, gå till Touch Menu-inställningar
13	Röd / ALT	Skärmbild
14	Grön / TAB	PC ¹ [Tab]-knappen
15	Gul / DESKTOP	Byt till slot-in-datorns skrivbord
16	BLÅ/ 	PC ¹ [Backsteg]-knappen
17	START / D.MENU	PC ¹ [Windows]-knappen
18	 / D.TITLE	PC ¹ [Meny]-knappen
19	 / D.USB	Inställning av skrivprogramvara
20	EPG/BACK	Retur-knapp
21	 /  /  / 	Bläddra uppåt, nedåt, vänster och höger
22	ENTER	Bekräfta val / tillstånd
23	ESC / EXIT / D.SETUP	Genvägsknapp för att avsluta dialogrutor
24	CH.+ / PGUP / CH.- / PGDN	CH+: PC föregående sida CH-: PC nästa sida
25	VOL+ / VOL-	Öka / minska volymen
26	FAV / SPACE	PC ¹ [Mellanslag]-knappen
27	F1-F12	Inbyggd funktionsknapp F1 - F12 på datorn

¹ Alla datorrelaterade funktionstangenter är inte tillgängliga utan en slot-in-dator.

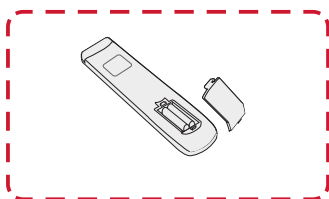
Sätta i fjärrkontrollens batterier

Så här sätter du i batterier i fjärrkontrollen:

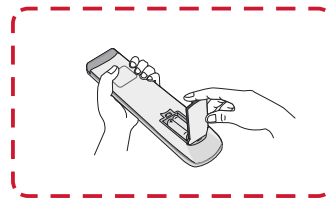
1. Ta bort luckan på fjärrkontrollens baksida.
2. Sätt i två "AAA"-batterier och se till att symbolen "+" på batteriet matchar "+" på batteripolen.
3. Sätt tillbaka luckan genom att rikta in den med spåret på fjärrkontrollen och stänga spärren.



(1)



(2)



(3)

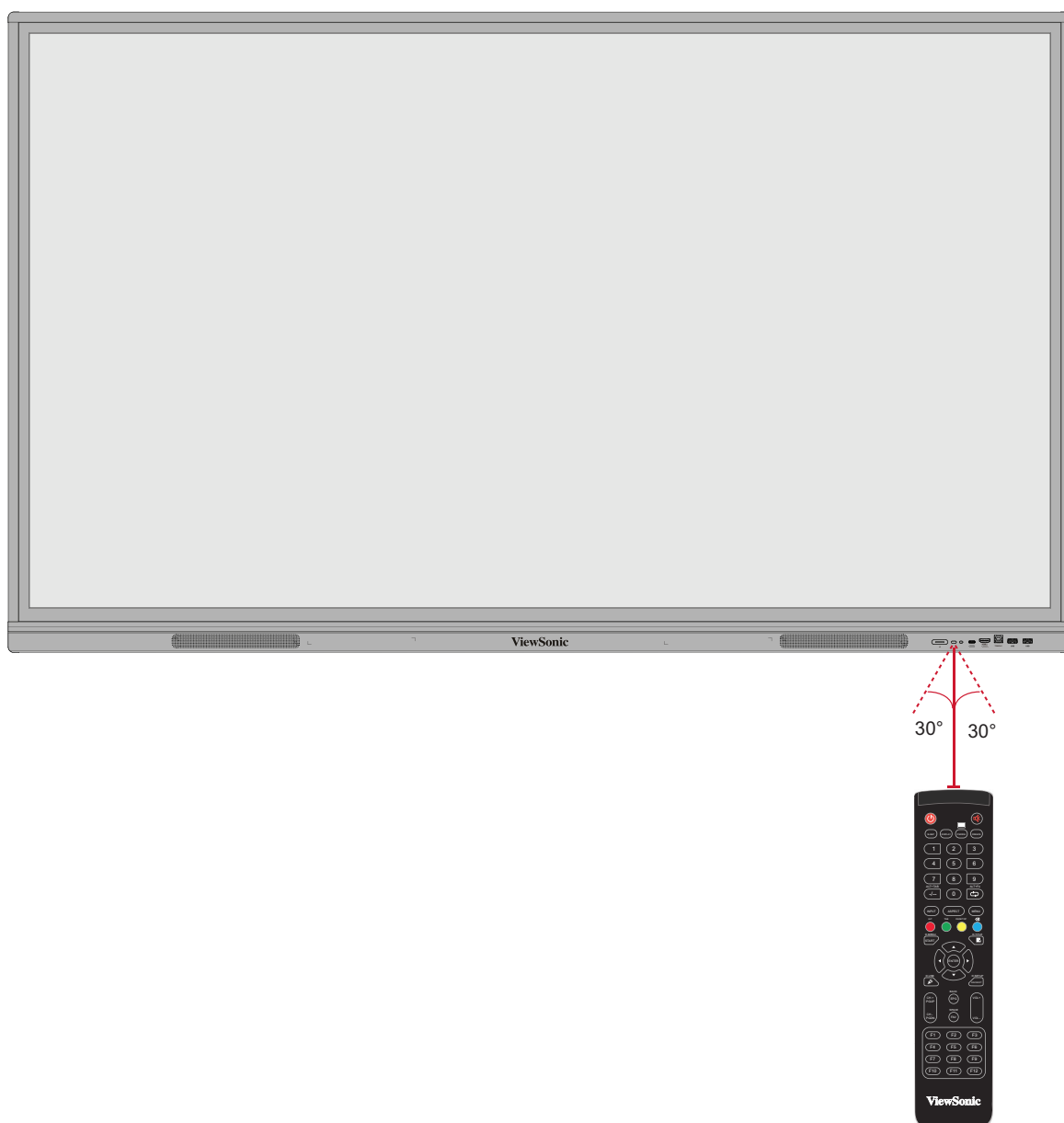
WARNING! Om fel typ av batterier används uppstår en explosionsrisk.

OBS!

- Vi rekommenderar att du inte blandar olika typer av batterier.
- Kassera alltid använda batterier på ett miljövänligt sätt. Kontakta din lokala myndighet för mer information om hur du kasserar batterier på ett säkert sätt.

Fjärrkontroll - Mottagarområde

Fjärrkontrollens mottagarområde visas här. Den har en effektiv räckvidd på 8 meter, 30° grader till vänster och höger. Se till att ingenting blockerar fjärrkontrollens signal till mottagaren.

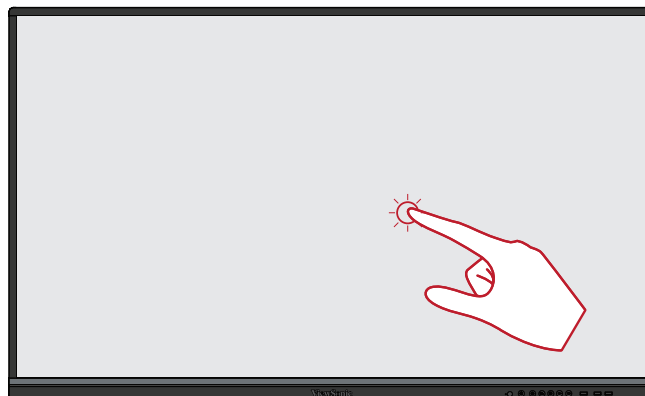


Använda gester

Pekgester gör att användaren kan använda förutbestämda kommandon utan att använda tangentbord eller mus. Genom att använda gester på ViewBoard kan användaren markera/avmarkera objekt, ändra plats för ett objekt, komma åt inställningar, radera digitalt bläck och mycket mer.

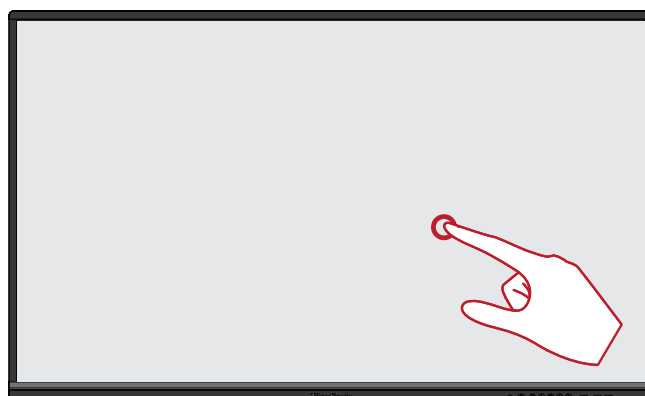
Markera och avmarkera ett objekt (klicka)

Tryck och släpp ViewBoard för att markera/avmarkera alternativ eller objekt. Det här är som en enskild, standard vänster musklick.



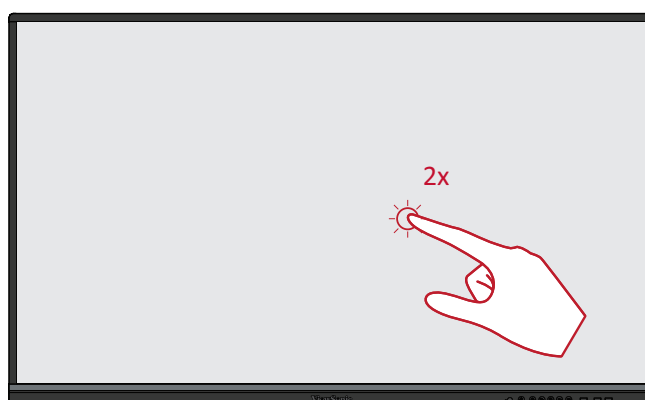
Visa menyalternativ (högerklicka)

Håll ViewBoard intryckt med fingret. Det här är som en enskild, standard höger musklick.



Dubbelklicka

Tryck och släpp snabbt två gånger på samma plats på ViewBoard. Det här är som en dubbel, standard vänster musklick.



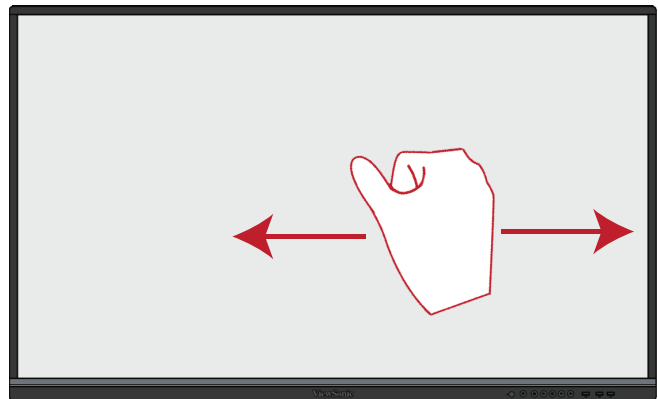
Flytta ett objekt

Håll objektet intryckt på ViewBoard och dra det långsamt med fingret till önskad plats.



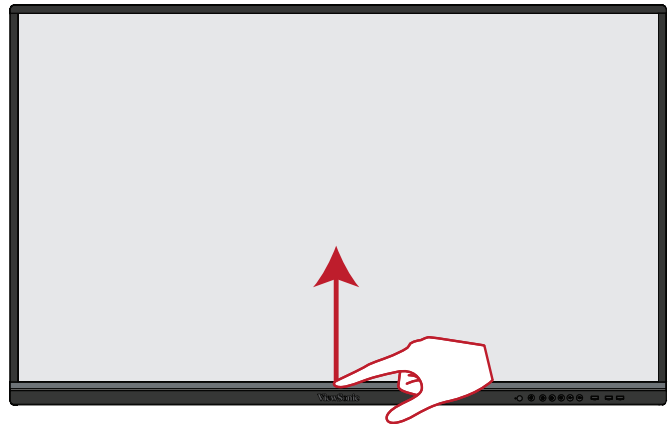
Radera digitalt bläck

Använd en platt hand, handflata eller knytnäve på ViewBoard och flytta handen över det område som du vill radera.



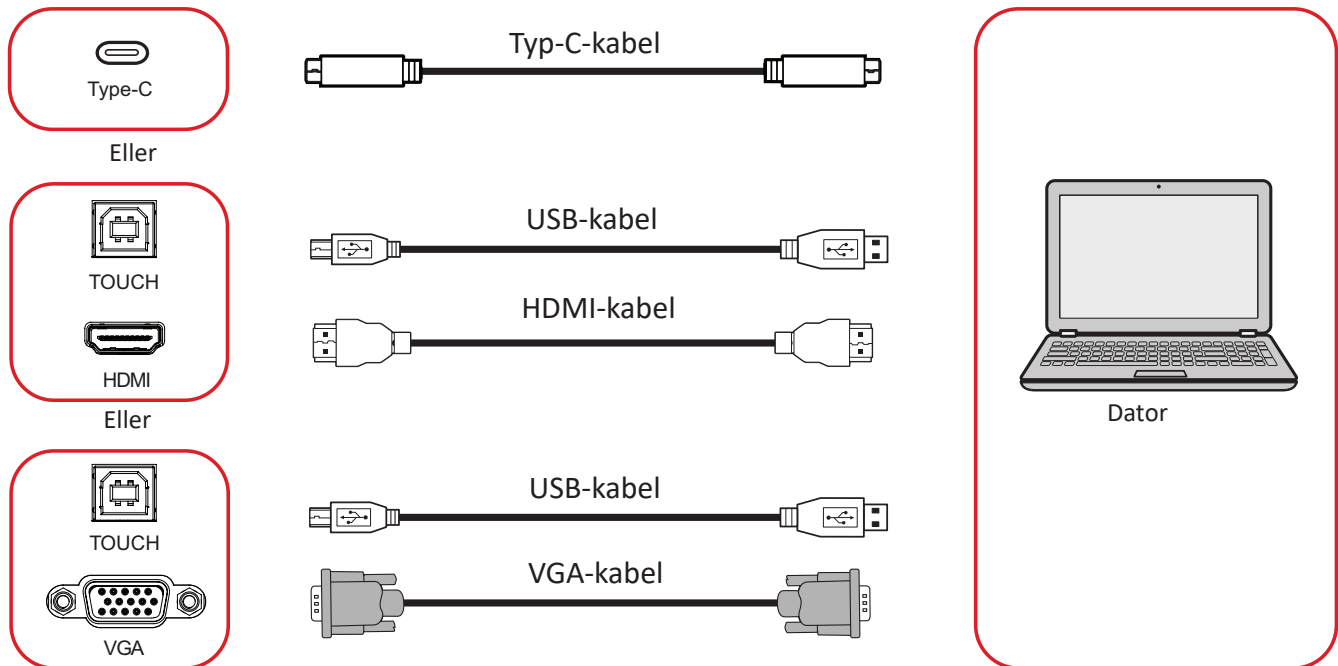
Svep uppåt för allmänna inställningar

Svep uppåt från ViewBoard för att starta Allmänna inställningar.



Göra anslutningar

Ansluta externa enheter och pekanslutning



Dina externa enheter kan anslutas i en av följande konfigurationer:

Typ C-anslutning

För att ansluta via Type-C:

Anslut en Type C-kabel från din externa enhet till en **Type C**-port på ViewBoard.

HDMI-anslutning

Ansluta via HDMI:

1. Anslut en HDMI-kabel från din externa enhet till **HDMI 1/2/3-porten** på ViewBoard.
2. Anslut en USB-kabel till den externa enheten från **TOUCH**-porten på ViewBoard.

OBS! **TOUCH 1**-porten är för **HDMI 1**-porten. **TOUCH 2**-porten är avsedd för **HDMI 2**- och **HDMI 3**-portarna .

VGA-anslutning

Ansluta via VGA:

1. Anslut en VGA-kabel från din externa enhet till **VGA**-porten på ViewBoard.
2. Anslut en USB-kabel till den externa enheten från **TOUCH 2** -porten på ViewBoard.

OBS! **TOUCH 1**-porten är för **HDMI 1**-porten. **TOUCH 2**-porten är avsedd för **HDMI 2, HDMI 3** och **VGA**-portar .

RS-232-anlutning



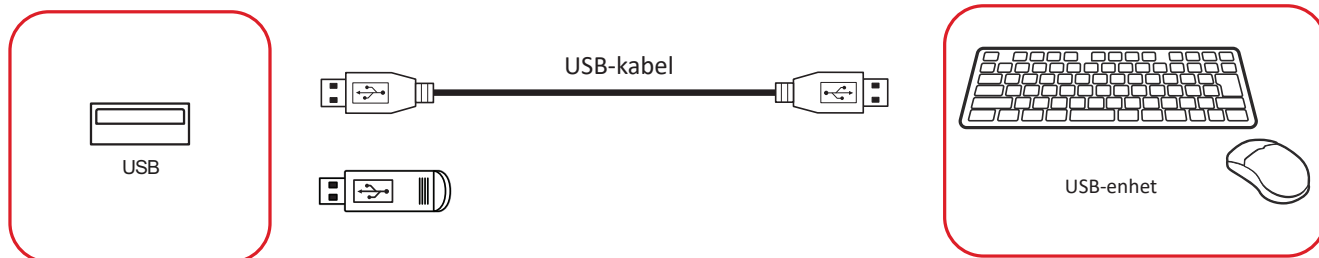
När du använder en RS-232-seriell portkabel för att ansluta din skärm till en extern dator kan vissa funktioner fjärrstyras av datorn, inklusive ström på/av, volymjustering, ingångsval, ljusstyrka och mer.

USB- och nätverksanslutningar

Precis som vilken dator som helst är det enkelt att ansluta olika USB-enheter och annan kringutrustning till din ViewBoard.

USB-kringutrustning

Anslut USB-enheten till en **USB-port** .

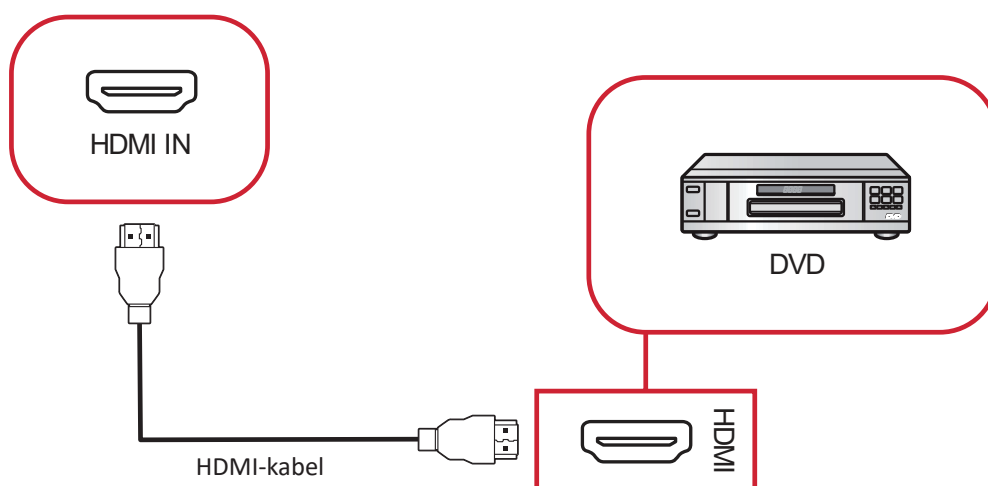


Nätverks- och modemkablar

Anslut nätverkskabeln till en **LAN**-port.



Anslutning till mediaspelare



Så här ansluter du till en mediaspelare:

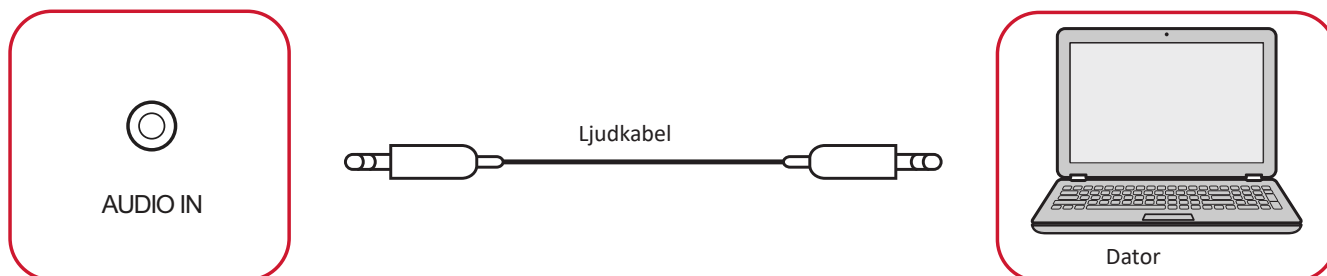
1. Anslut HDMI-kabeln till **HDMI IN**-porten på din ViewBoard och kringutrustning.
2. Anslut strömkabeln på ViewBoard och slå på strömbrytaren.
3. Tryck på **Ström**-knappen på höger sida av ViewBoard för att slå på skärmen.
4. Tryck på **INPUT**-knappen på fjärrkontrollen och växla till "HDMI"-ingångskälla.

Ljudanslutning

ViewBoard har stöd för **Ljud in**, **Ljud ut** och **SPDIF**.

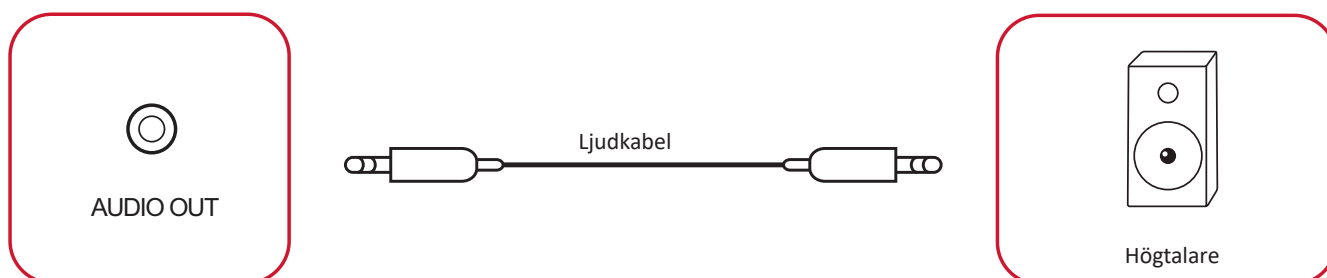
Audio in

För att spela upp ljud från din externa enhet via ViewBoards högtalare, anslut ena änden av en ljudkabel till din externa enhet och den andra änden till ViewBoards **AUDIO IN-port**.

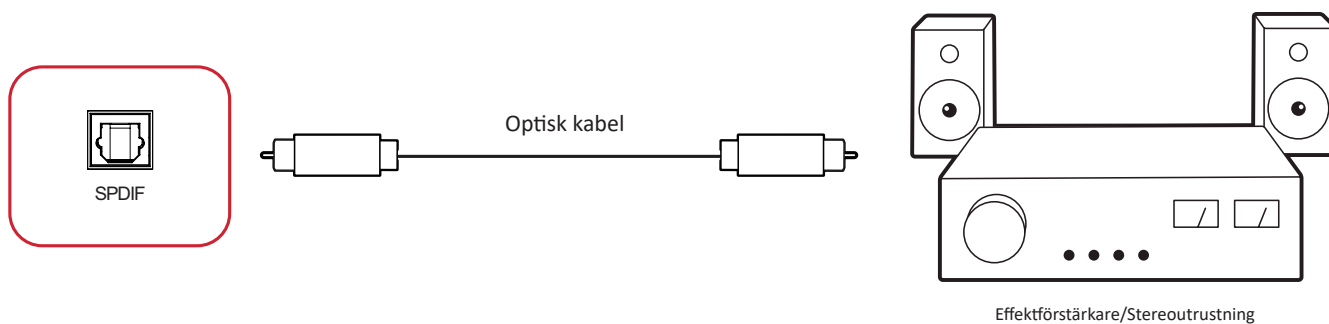


Audio Out (Ljudutgång)

För att spela upp ljud från ViewBoard via en extern högtalare, anslut ena änden av en ljudkabel till den externa högtalaren och den andra änden till ViewBoards **AUDIO OUT-port**.



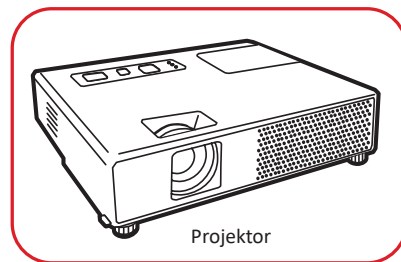
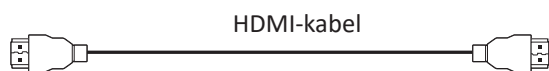
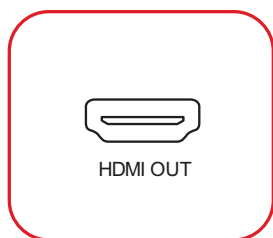
SPDIF-anlutning



Så här ansluter du till ett externt ljudsystem:

1. Anslut en optisk kabel från **SPDIF**-porten till ljudsystemets optiska kontakt.
2. Anslut strömkabeln på ViewBoard och slå på strömbrytaren på bakre panelen.
3. Tryck på **Ström**-knappen på höger sida av ViewBoard för att slå på skärmen.

Videoutgångsanslutning



För att mata ut video via en visningsenhet:

1. Anslut en HDMI-kabel till **HDMI IN**-porten på din visningsenhet och den andra änden till **HDMI OUT**-porten på din ViewBoard.
2. Anslut strömkabeln på ViewBoard och slå på strömbrytaren.
3. Tryck på **⏻ Ström**-knappen på höger sida av ViewBoard för att slå på skärmen.
4. Tryck på **INPUT**-knappen på fjärrkontrollen och växla till ingångskällan "HDMI IN".

Använda ViewBoard

Slå på/stänga av ViewBoard

1. Se till att nätsladden är ansluten, inkopplad till ett eluttag och strömbrytaren är i "På"-läge.



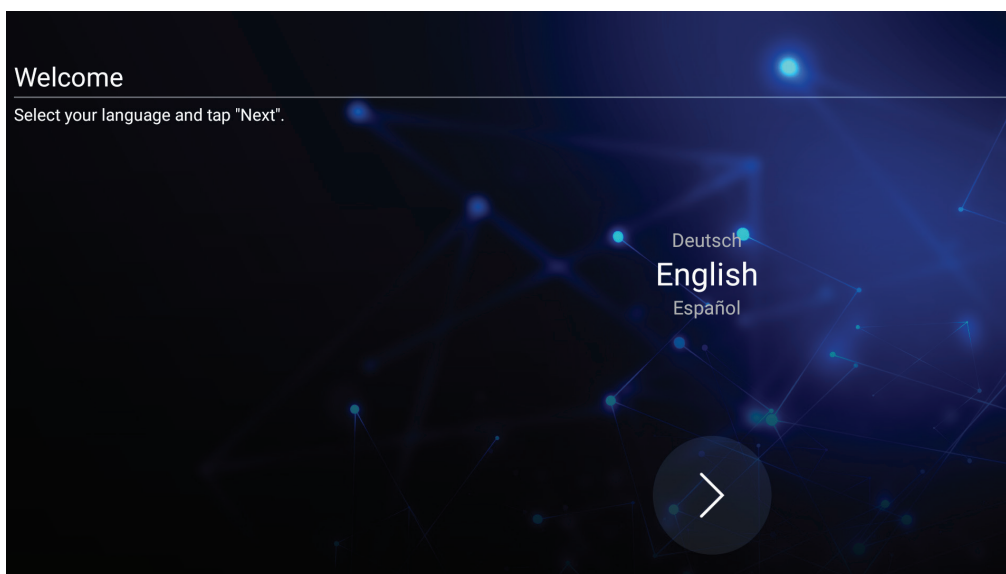
Strömbrytaren och
växlingsknappen finns längst ner
på enheten.

2. Tryck på **☰ Ström**-knappen för att slå på ViewBoard.
3. För att stänga av ViewBoard, håll **☰ Ström**-knappen intryckt.

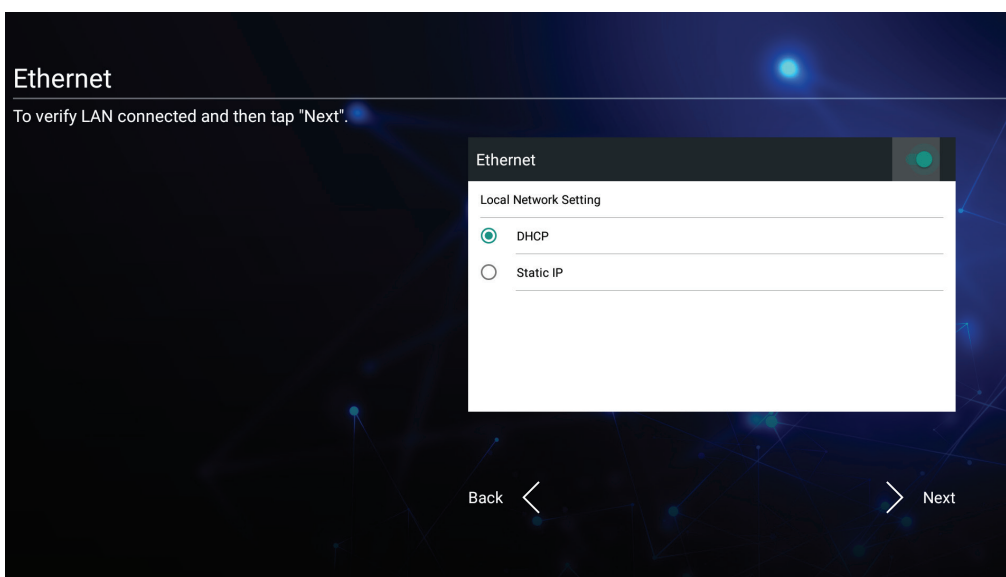
Installationsprogram för första start

Första gången du slår på ViewBoard startas en installationsguide.

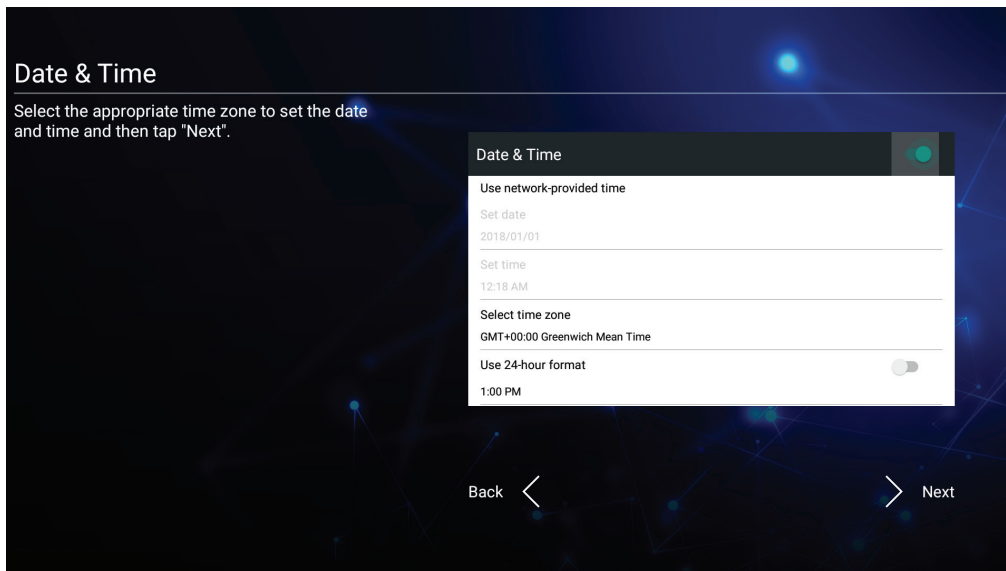
1. Välj språk.



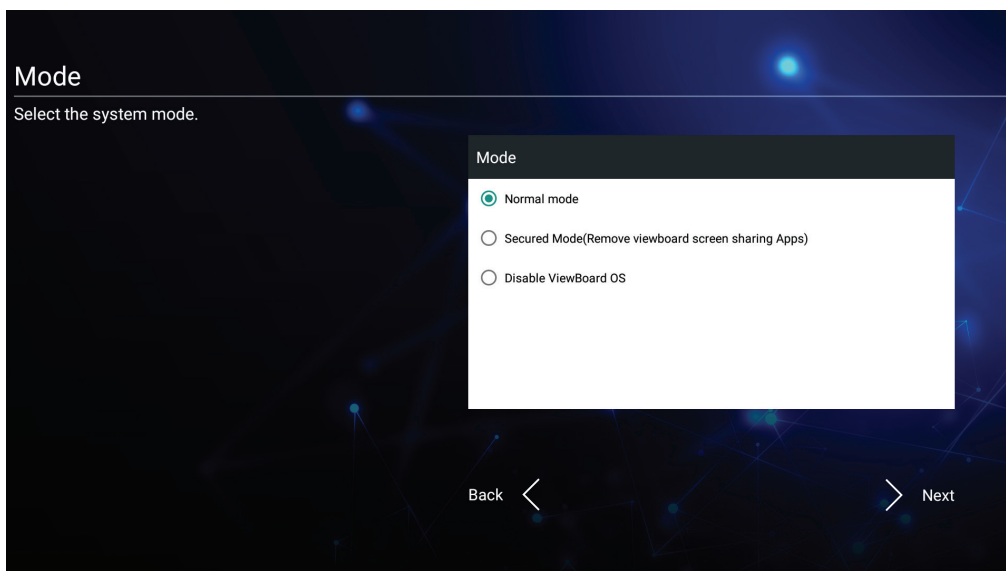
2. Konfigurera och verifiera LAN-anslutningen:



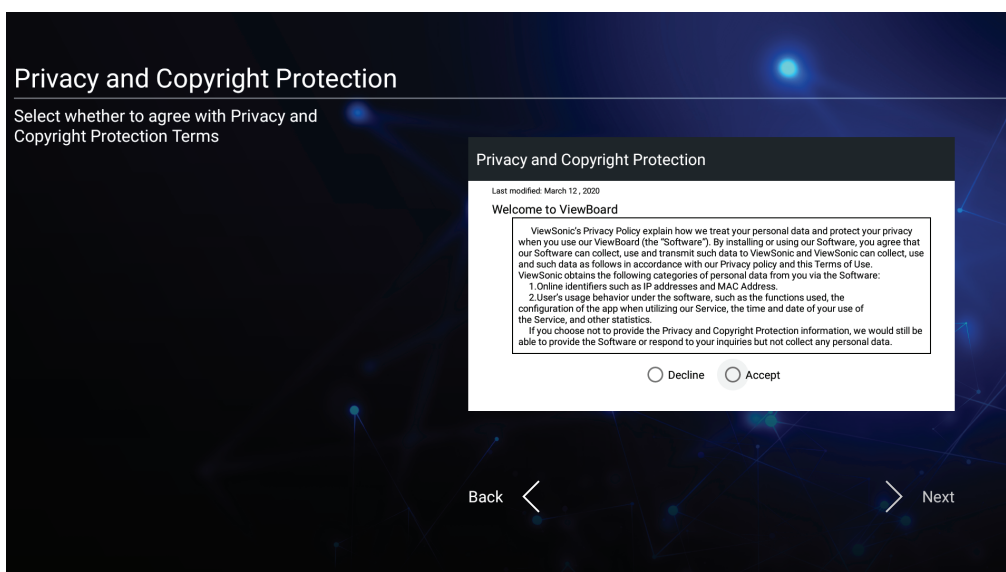
3. Välj din tidszon för att ange datum och tid:



4. Välj önskat systemläge:

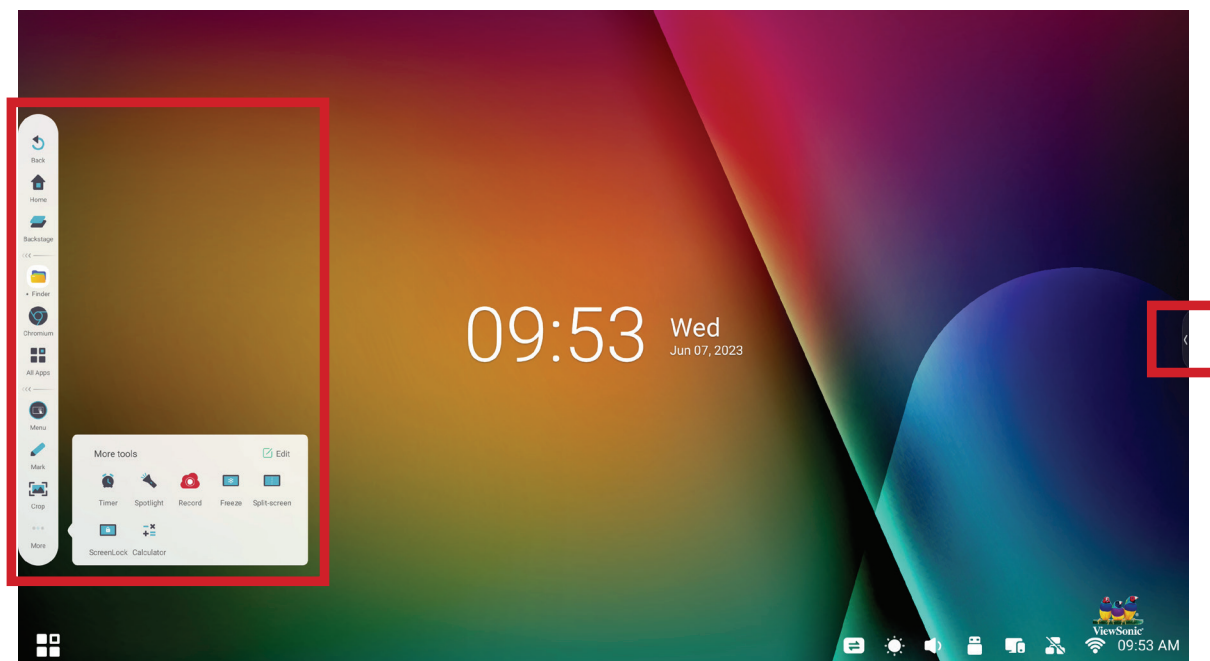


5. Acceptera eller avvisa villkoren för sekretess- och upphovsrättsskydd.



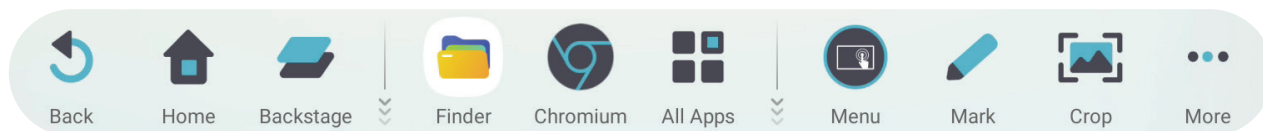
Verktögsfält




Verktögsfältet är den plats där du hittar dina applikationer och verktyg. Utlösarikonerna finns på sidan av startprogrammet för snabb åtkomst.



















































Starta ett program eller ett verktyg:



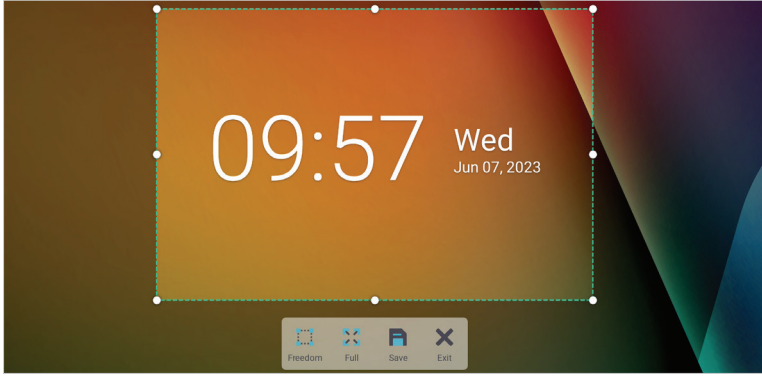
1. Tryck på en utlösningssikon i verktögsfältet.
2. Tryck på önskad program- eller verktygsikon.








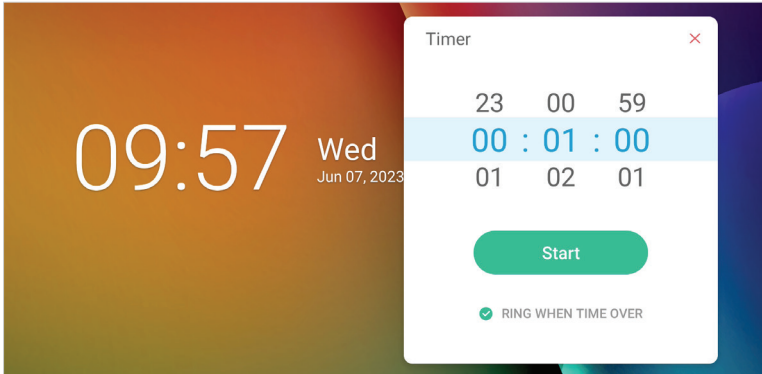
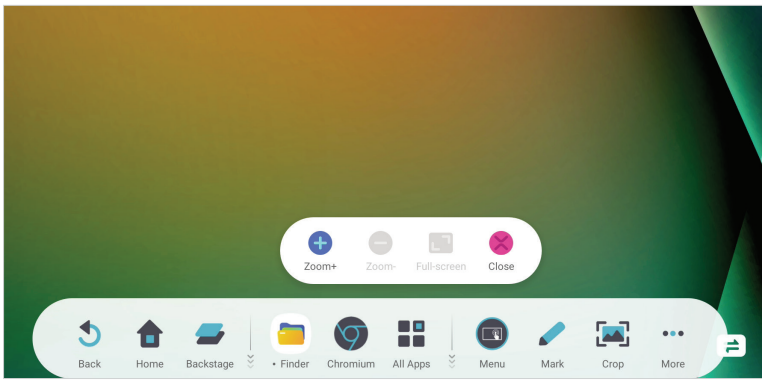


Ikon	Beskrivning
 Tillbaka	Återgå till föregående åtgärdsskärm. OBS! Endast för källan för den inbäddade spelaren.
 Hem	Återgå till startskärmen för den inbäddade spelaren.
 Underliggande	Visa alla inbäddade applikationer som för närvarande är öppna.

Ikon	Beskrivning																																
	<p>Visa alla installerade program.</p> <table border="0"> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Webbläsare</td> <td>Chromium</td> <td>Molntjänst</td> <td>myViewBoard Display</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Sökare</td> <td>Live</td> <td>Miracast</td> <td>myViewBoard Manager</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>myViewBoard Whiteboard</td> <td>Palett</td> <td>PIP</td> <td>Registrera</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Inställningar</td> <td>Delad skärm</td> <td>vCastReceiver</td> <td></td> </tr> </table>					Webbläsare	Chromium	Molntjänst	myViewBoard Display					Sökare	Live	Miracast	myViewBoard Manager					myViewBoard Whiteboard	Palett	PIP	Registrera					Inställningar	Delad skärm	vCastReceiver	
																																	
Webbläsare	Chromium	Molntjänst	myViewBoard Display																														
																																	
Sökare	Live	Miracast	myViewBoard Manager																														
																																	
myViewBoard Whiteboard	Palett	PIP	Registrera																														
																																	
Inställningar	Delad skärm	vCastReceiver																															
 <p>Alla appar</p>	<p><u>Webbläsare</u> Webbläsare för att surfa på internet.</p>																																
	<p><u>Chromium</u> Webbläsare för att surfa på internet.</p>																																
	<p><u>Molntjänst</u> Lagra och hämta filer från din molnlagringstjänst.</p>																																
	<p><u>myViewBoard Display</u> Spegla trådlöst skärmar till en större skärm.</p>																																
	<p><u>Sökare</u> Hantera filer och mappar.</p>																																
	<p><u>Live</u> Strömma whiteboarding-sessioner.</p>																																
	<p><u>Miracast</u> Miracast strömmar trådlöst innehåll från Windows- och Android-enheter till en ViewBoard.</p>																																

Ikon	Beskrivning
 <p data-bbox="193 853 352 887">Alla appar</p>	<p data-bbox="395 219 730 253"><u>myViewBoard Manager</u></p> <p data-bbox="395 266 1158 300">Fjärrhantera flera installationer av ViewSonic-enheter.</p>
	<p data-bbox="395 367 772 400"><u>myViewBoard Whiteboard</u></p> <p data-bbox="395 414 930 448">Ett program för digital whiteboarding.</p>
	<p data-bbox="395 515 480 548"><u>Palett</u></p> <p data-bbox="395 562 991 595">Välj en färg och justera mättnadsnivåerna.</p>
	<p data-bbox="395 651 443 685"><u>PIP</u></p> <p data-bbox="395 698 1337 777">Bild-i-bild. Dela skärmen i två delar, ett huvudfönster och ett infällt fönster. Användaren kan ange inmatningskälla för varje skärm.</p>
	<p data-bbox="395 819 539 853"><u>Registrera</u></p> <p data-bbox="395 866 1023 900">Spela in, visa och spara innehåll på skärmen.</p>
	<p data-bbox="395 967 571 1001"><u>Inställningar</u></p> <p data-bbox="395 1014 815 1048">Öppna systeminställningarna.</p>
	<p data-bbox="395 1115 571 1149"><u>Delad skärm</u></p> <p data-bbox="395 1162 1246 1196">Dela skärmen för att visa två olika applikationer på skärmen.</p>
	<p data-bbox="395 1252 595 1285"><u>vCastReceiver</u></p> <p data-bbox="395 1299 1366 1413">Arbeta med ViewBoard Cast-programvaran och ta emot vCastSender laptopskärmar (Windows/Mac/Chrome) och mobila (iOS/Android) användares skärmar, foton, videor, anteckningar och kameror.</p>
 <p data-bbox="225 1559 317 1592">Meny</p>	<p data-bbox="395 1496 820 1529">Öppna Allmänna inställningar.</p>

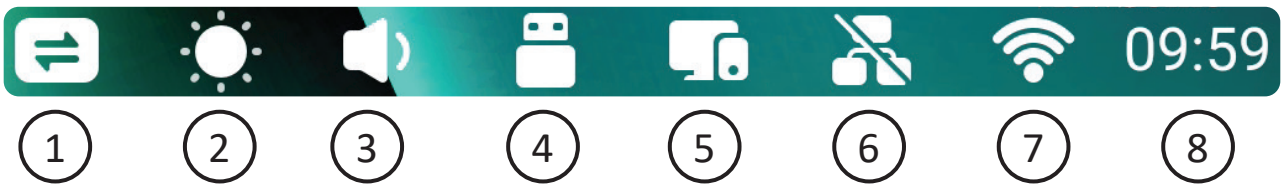
Ikon	Beskrivning
 <p>Markera</p>	<p>Anteckna överlagringen av valfri inmatningskälla med en penna eller pensel.</p> 
 <p>Beskär</p>	<p>Ta en skärmdump av den aktuella skärmen och ändra storlek.</p> 

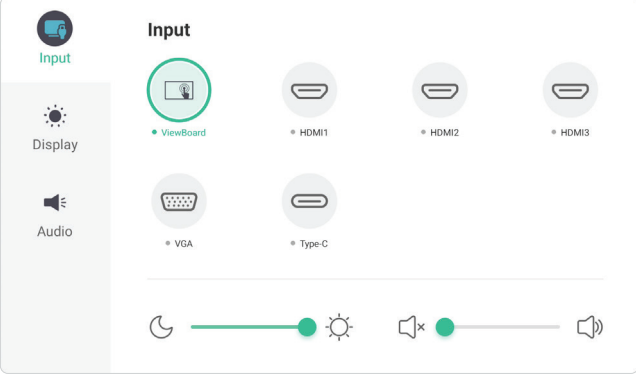

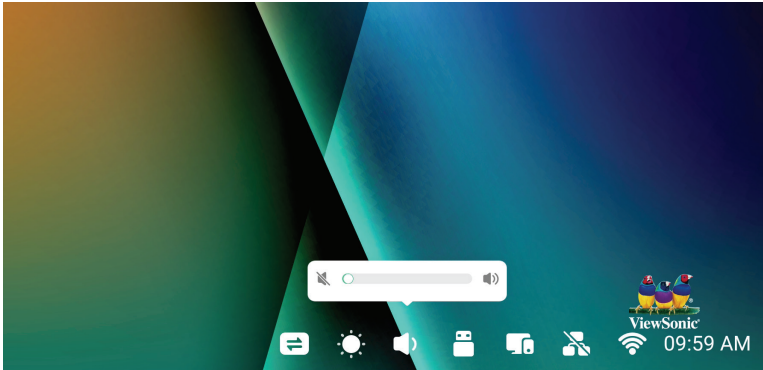
Ikon	Beskrivning
	<p>Visa fler applikationer i verktygsfältet.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; text-align: center;"> <div> Timer</div> <div> Strålkastare</div> <div> Registrera</div> <div> Frys</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; text-align: center; margin-top: 10px;"> <div> Delad skärm</div> <div> Skärmlås</div> <div> Kalkylator</div> </div>
<p>• • •</p> <p>Mer</p>	<p><u>Timer</u></p> <p>En nedräkningstimer med valfri alarminställning. Tryck och svep för att justera numeriska värden och klicka sedan på Start. När som helst kan nedräkningstimmern pausas, återupptas eller återställas.</p> 
	<p><u>Strålkastare</u></p> <p>Markera innehållsområdet. Tryck på ikonen Inställning för att justera storleken på Strålkastare och effekten för Alfablandning.</p>
	<p><u>Registrera</u></p> <p>Spela in, visa och spara innehåll på skärmen.</p>
	<p><u>Frys</u></p> <p>Konvertera det innehåll som för närvarande visas till en stillbild. Sedan kan du zooma in, zooma ut, gå tillbaka till helskärm och avsluta.</p> 

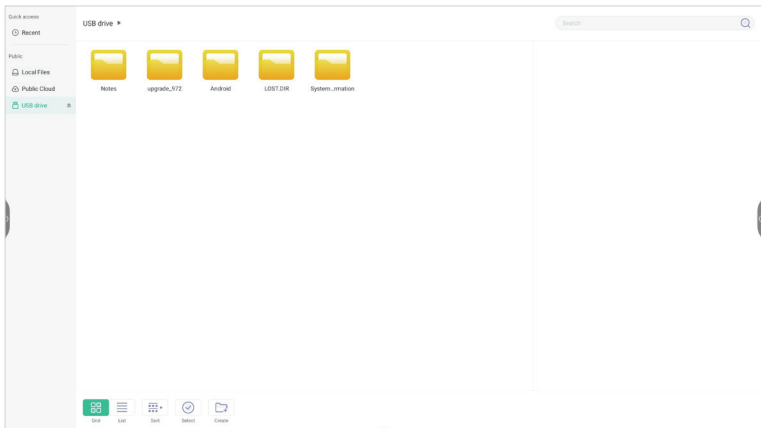
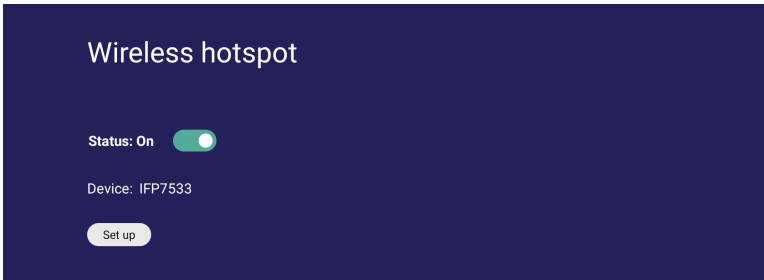
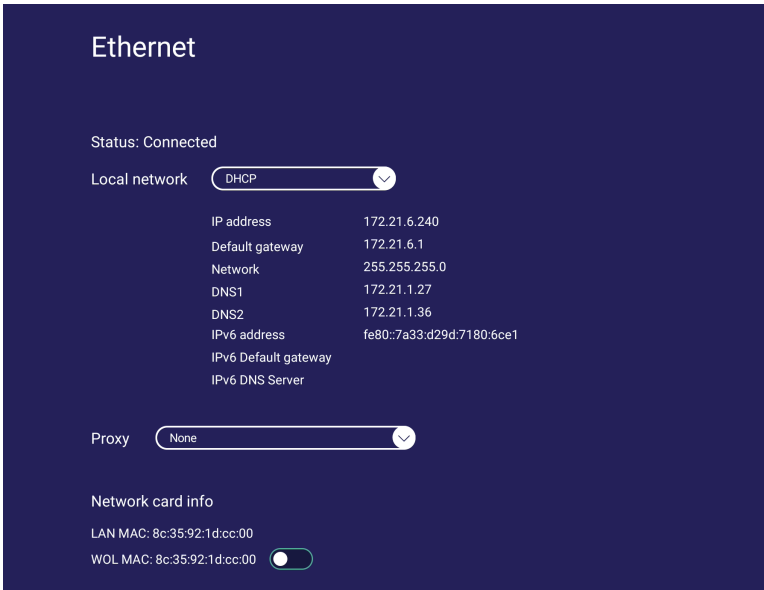
Ikon	Beskrivning
<p>• • •</p> <p>Mer</p>	<p><u>Delad skärm</u> Dela skärmen för att visa två olika applikationer på skärmen.</p> 
	<p><u>Skärmlås</u> Lås skärmen för ökad säkerhet.</p>
	<p><u>Kalkylator</u> Används för matematiska beräkningar.</p>

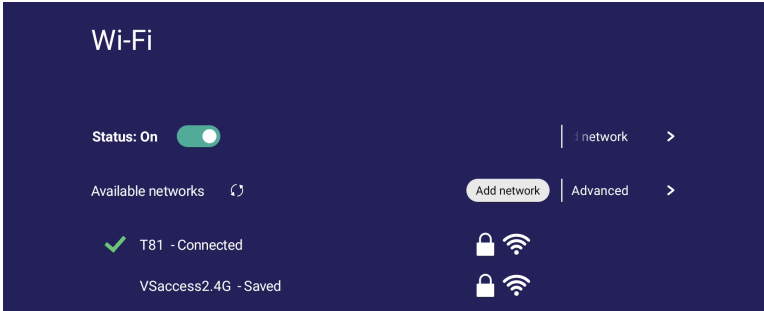
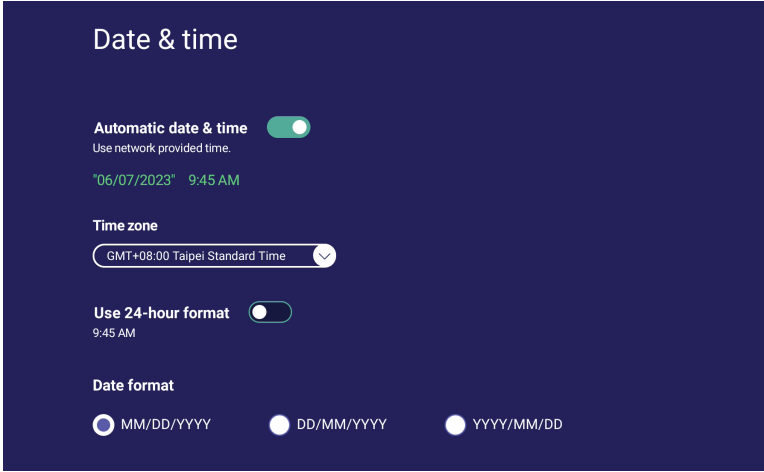
Kontrollfält

Ofta använda inställningar och verktyg kan snabbt nås via kontrollfältet.



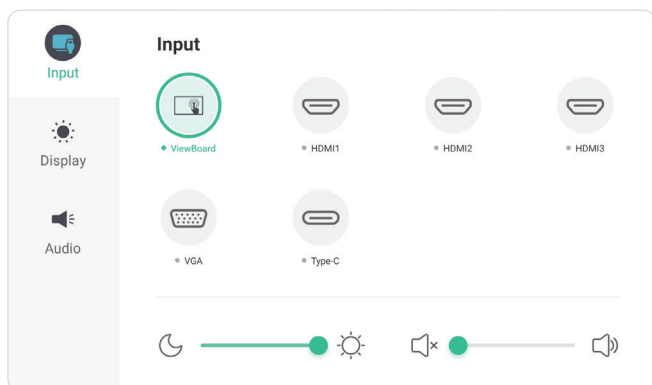
Objekt	Beskrivning
1 Input Source (Källingång)	Välj ingångskälla. 
2 Brightness (Ljusstyrka)	Justera ljusstyrkan på skärmen. 
3 Sound (Ljud)	Justera volymnivån på skärmen. 

Objekt	Beskrivning
<p>4</p> <p>USB</p>	<p>Om en USB-lagringsenhet är ansluten visas USB-ikonen. Om du klickar på ikonen öppnas mappen för USB-lagringsenheten.</p> 
<p>5</p> <p>Hotspot</p>	<p>Genväg till inställningarna för Wireless Hotspot (Trådlös hotspot). Aktivera eller inaktivera hotspot-funktionen.</p> 
<p>6</p> <p>Ethernet</p>	<p>Genväg till LAN-inställningar för Wireless & Network (Trådlöst och nätverk). Aktivera eller inaktivera LAN-anslutning.</p> 

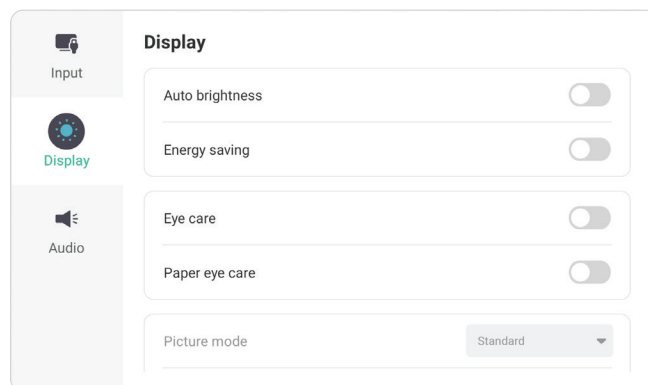
Objekt	Beskrivning
<p>7</p> <p>Wireless (Trådlöst)</p>	<p>Genväg till Wi-Fi-inställningar för Wireless & Network (Trådlöst och nätverk). Aktivera eller inaktivera Wi-Fi och anslut till ett trådlöst nätverk.</p> 
<p>8</p> <p>Date & Time (Datum och tid)</p>	<p>Genväg till inställningar för Date & Time (Datum och tid). Ställ in datum och tid för skärmen.</p> 

Skärmmeny (OSD) - Allmänna inställningar

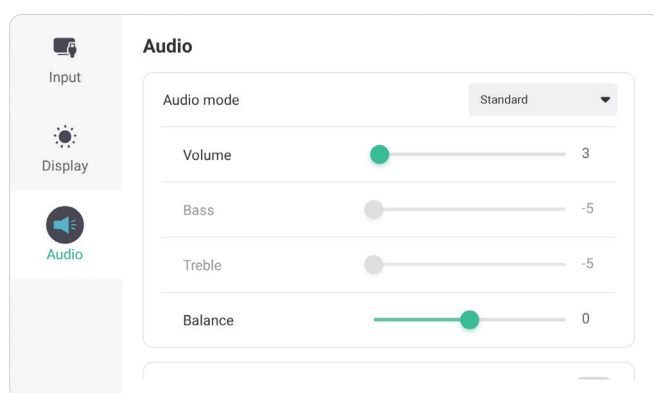
Via OSD-menyn kan du göra inställningar för **Input (Ingång)**, **Display (Skärm)**, **Audio (Ljud)** och andra allmänna inställningar.





Input (Ingång)-meny

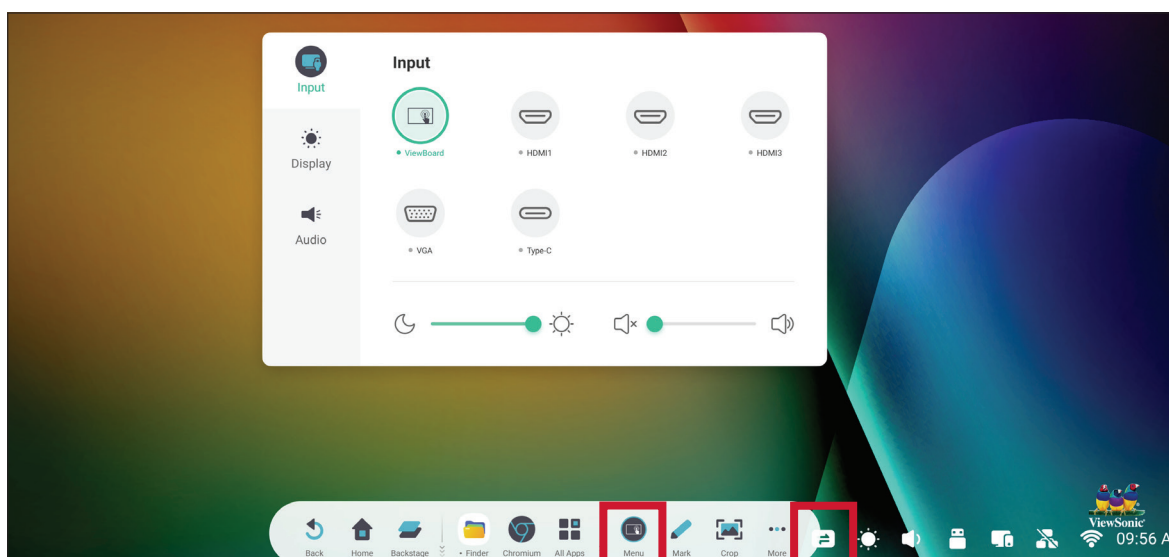


Display (Skärm)-meny

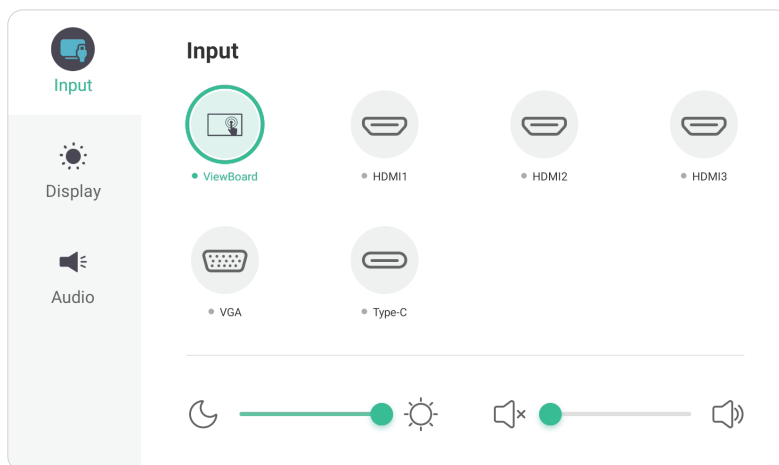


Audio (Ljud)-meny



Öppna OSD-menyn genom att trycka på ikonen **Menu (Meny)** () i verktygsfältet eller på ikonen **Input Source (Ingångskälla)** () i kontrollfältet.



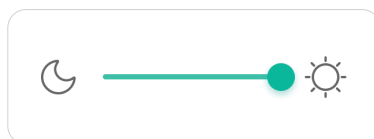
Input Settings (Inställningar för inmatning)





Välja en ingångskälla:

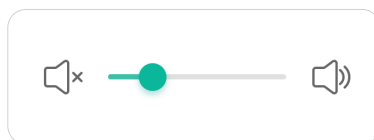
1. Tryck på **INPUT** på fjärrkontrollen eller peka på ikonen **Menu (Meny)** () i verktygsfältet eller på ikonen **Input Source (Ingångskälla)** () i kontrollfältet för att visa menyn **Input Settings (Inställningar för inmatning)**.
2. Tryck på **▼/▲/◀/▶** på fjärrkontrollen för att välja önskad ingångskälla.
OBS! PC-källan är endast synlig när en slot-in-dator är installerad.
3. Tryck på **ENTER** på fjärrkontrollen eller tryck på inmatningskällan.
4. Tryck på **BACK** på fjärrkontrollen, eller tryck på ett tomt område utanför menyn för att avsluta.




Justera ljusstyrkan:



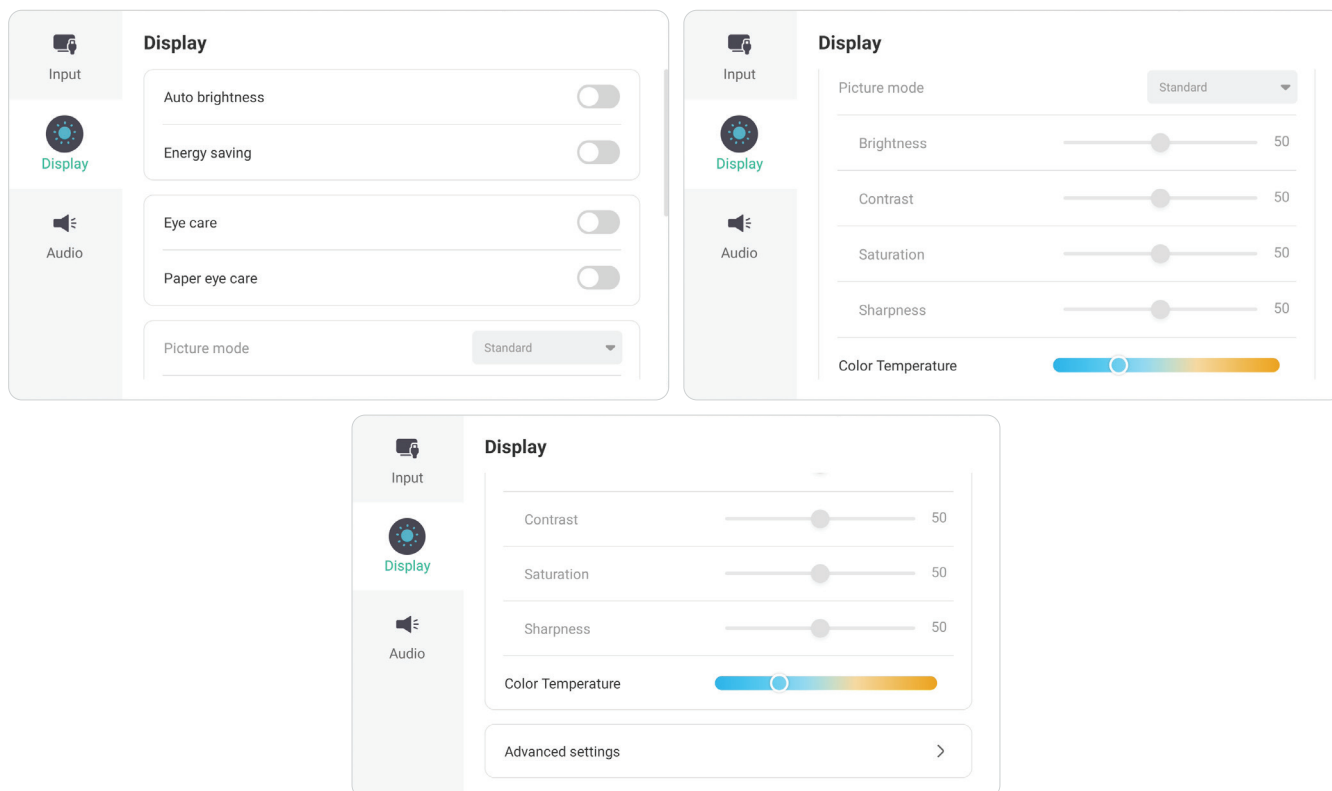
1. Tryck på **INPUT** på fjärrkontrollen eller peka på ikonen **Menu (Meny)** () i verktygsfältet eller på ikonen **Input Source (Ingångskälla)** () i kontrollfältet för att visa menyn **Input Settings (Inställningar för inmatning)**.
2. Tryck och dra direkt i reglaget för ljusstyrka för att justera värdet för bakgrundsbelysningen.
3. Tryck på **BACK** på fjärrkontrollen, eller tryck på ett tomt område utanför menyn för att avsluta.

Justera volymen:





1. Tryck på **INPUT** på fjärrkontrollen eller peka på ikonen **Menu (Meny)** () i verktygsfältet eller på ikonen **Input Source (Ingångskälla)** () i kontrollfältet för att visa menyn **Input Settings (Inställningar för inmatning)**.
2. Rör vid och dra volymreglaget direkt för att justera värdet, eller tryck på **VOL +/ VOL-** på fjärrkontrollen för att justera. Dessutom kan du trycka på **Mute (Ljud av)** () på fjärrkontrollen för att stänga av/slå på volymen.
3. Tryck på **BACK** på fjärrkontrollen, eller tryck på ett tomt område utanför menyn för att avsluta.

Screen Settings (Skärminställningar)



Justera visningsinställningarna:

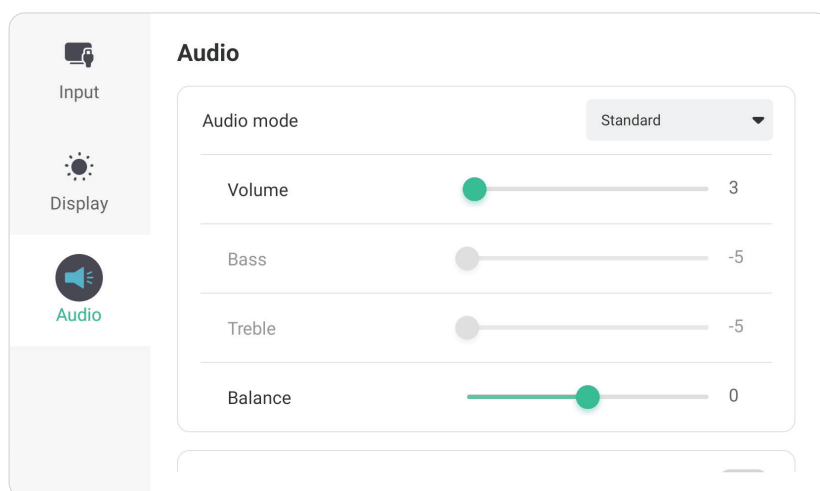
1. Tryck på **INPUT** på fjärrkontrollen eller peka på ikonen **Menu (Meny)** () i verktygsfältet eller på ikonen **Input Source (Ingångskälla)** () i kontrollfältet för att visa menyn **Input Settings (Inställningar för inmatning)**. Välj sedan fliken **Display (Skärm)**.
2. Tryck på **▼/▲/◀/▶** på fjärrkontrollen för att välja det menyalternativ du vill ha.
3. Tryck på **ENTER** på fjärrkontrollen för att bekräfta eller tryck på **◀/▶** för att justera menyalternativet. Dessutom kan du direkt peka på/justera menyalternativet.
4. Tryck på **BACK** på fjärrkontrollen, eller tryck på ett tomt område utanför menyn för att avsluta.

Display Settings (Skärminställningar) - Menyalternativ



Objekt	Beskrivning										
Auto Brightness (Automatisk ljusstyrka)	Automatisk justering av ljusstyrkan. Justerar maximal ljusstyrka efter omgivande ljusnivåer.										
Energy saving (Energibesparing)	Aktivera för att minska strömförbrukningen.										
Eye Care (Ögonvård)	Justerar filtret som blockerar högenergi blått ljus för en mer bekväm tittarupplevelse.										
Paper Eye Care	När "Lågt blått ljus" är aktiverat, justera Transparency (Transparens) för att sänka ljusstyrkan och höja färgtemperaturen.										
Picture Mode (Bildläge)	Välj en fördefinierad bildinställning.										
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Läge</th> <th>Beskrivning</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Standard</td> <td>Standard bildläge.</td> </tr> <tr> <td>Bright (Ljus)</td> <td>Maximerar ljusstyrkan på skärmen. Detta läge är lämpligt för miljöer där extra hög ljusstyrka krävs (t.ex. väl upplysta rum).</td> </tr> <tr> <td>Soft (Mjuk)</td> <td>En hög ljusstyrka med lägre kontrastnivå.</td> </tr> <tr> <td>Custom (Anpassa)</td> <td>Anpassa bildinställningarna.</td> </tr> </tbody> </table>	Läge	Beskrivning	Standard	Standard bildläge.	Bright (Ljus)	Maximerar ljusstyrkan på skärmen. Detta läge är lämpligt för miljöer där extra hög ljusstyrka krävs (t.ex. väl upplysta rum).	Soft (Mjuk)	En hög ljusstyrka med lägre kontrastnivå.	Custom (Anpassa)	Anpassa bildinställningarna.
	Läge	Beskrivning									
	Standard	Standard bildläge.									
	Bright (Ljus)	Maximerar ljusstyrkan på skärmen. Detta läge är lämpligt för miljöer där extra hög ljusstyrka krävs (t.ex. väl upplysta rum).									
Soft (Mjuk)	En hög ljusstyrka med lägre kontrastnivå.										
Custom (Anpassa)	Anpassa bildinställningarna.										
Brightness (Ljusstyrka)	Justerar bakgrundens svarta nivåer på skärmbilden. Ju högre värdet är, desto ljusare blir bilden. Lägre värden leder till en mörkare bild.										
Contrast (Kontrast)	Justerar skillnaden mellan bildens bakgrund (svart nivå) och förgrunden (vit nivå). Använd detta för att ställa in toppnivån efter att du tidigare har justerat inställningen Brightness (Ljusstyrka) för att passa din valda ingångs- och visningsmiljö.										
Saturation (Mättnad)	Mängden färg i en bild. Lägre inställningar ger mindre mättade färger. En inställning på "0" bort den färgen från bilden helt. Om mättnaden är för hög, kommer denna färg att bli dominant och orealistisk.										
Sharpness (Skärpa)	Ett högt värde ger en skarpare bild, ett lågt värde ger en mjukare bild.										
Color Temperature (Färgtemperatur)	Justerar värdet för färgtemperatur.										

Objekt	Beskrivning														
<p>Advanced Settings (Avancerade inställningar)</p>	<p><u>Color space (Färgrymd)</u> Välj den färgrymd som ska användas för färgutmatning.</p> <table border="1" data-bbox="491 291 1412 824"> <thead> <tr> <th>Läge</th> <th>Beskrivning</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Standard</td> <td>Standard för färgrymd.</td> </tr> <tr> <td>sRGB</td> <td>Exakt färgomfång och gamma enligt sRGB-standarden.</td> </tr> <tr> <td>AdobeRGB</td> <td>Exakt färgomfång och gamma enligt Adobe RGB-standarden.</td> </tr> <tr> <td>Display-P3</td> <td>Exakt färgomfång och gamma enligt Display-P3-standarden.</td> </tr> <tr> <td>DCI-P3</td> <td>Exakt färgomfång och gamma enligt DCI-P3-standarden.</td> </tr> <tr> <td>BT2020</td> <td>Exakt färgomfång och gamma enligt BT2020-standarden.</td> </tr> </tbody> </table>	Läge	Beskrivning	Standard	Standard för färgrymd.	sRGB	Exakt färgomfång och gamma enligt sRGB-standarden.	AdobeRGB	Exakt färgomfång och gamma enligt Adobe RGB-standarden.	Display-P3	Exakt färgomfång och gamma enligt Display-P3-standarden.	DCI-P3	Exakt färgomfång och gamma enligt DCI-P3-standarden.	BT2020	Exakt färgomfång och gamma enligt BT2020-standarden.
	Läge	Beskrivning													
	Standard	Standard för färgrymd.													
	sRGB	Exakt färgomfång och gamma enligt sRGB-standarden.													
	AdobeRGB	Exakt färgomfång och gamma enligt Adobe RGB-standarden.													
	Display-P3	Exakt färgomfång och gamma enligt Display-P3-standarden.													
	DCI-P3	Exakt färgomfång och gamma enligt DCI-P3-standarden.													
	BT2020	Exakt färgomfång och gamma enligt BT2020-standarden.													
	<p><u>HDMI Range (HDMI-intervall)</u> Välj ett lämpligt färgområde enligt inställningen för färgområde för den anslutna utmatningsenheten.</p> <table border="1" data-bbox="491 996 1412 1227"> <thead> <tr> <th>Läge</th> <th>Beskrivning</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Auto</td> <td>Avkänner automatiskt insignalens område.</td> </tr> <tr> <td>Full (Fullt)</td> <td>Ställer in färgintervallet från 0 ~ 255.</td> </tr> <tr> <td>Limited (Begränsat)</td> <td>Ställer in färgintervallet från 16 ~ 235.</td> </tr> </tbody> </table>	Läge	Beskrivning	Auto	Avkänner automatiskt insignalens område.	Full (Fullt)	Ställer in färgintervallet från 0 ~ 255.	Limited (Begränsat)	Ställer in färgintervallet från 16 ~ 235.						
	Läge	Beskrivning													
Auto	Avkänner automatiskt insignalens område.														
Full (Fullt)	Ställer in färgintervallet från 0 ~ 255.														
Limited (Begränsat)	Ställer in färgintervallet från 16 ~ 235.														
<p><u>Pixel Shift (Pixelförskjutning)</u> Minska risken för inbränning av skärmen. Med den här inställningen kan användaren programmera tiden mellan bildrörelserna i minuter.</p> <p><u>AI PQ</u> Ställ automatiskt in optimal upplösning för skärmen.</p> <p><u>Dynamic Backlight (DCR, Dynamisk bakgrundsbelysning)</u> Identifierar automatiskt bildsignalen och styr bakgrundsbelysningen och färgen på ett intelligent sätt för att förbättra förmågan att göra det svarta svartare i en mörk scen och göra det vita vitare i en ljus miljö.</p>															

Audio Settings (Ljudinställningar)



Justera visningsinställningarna:

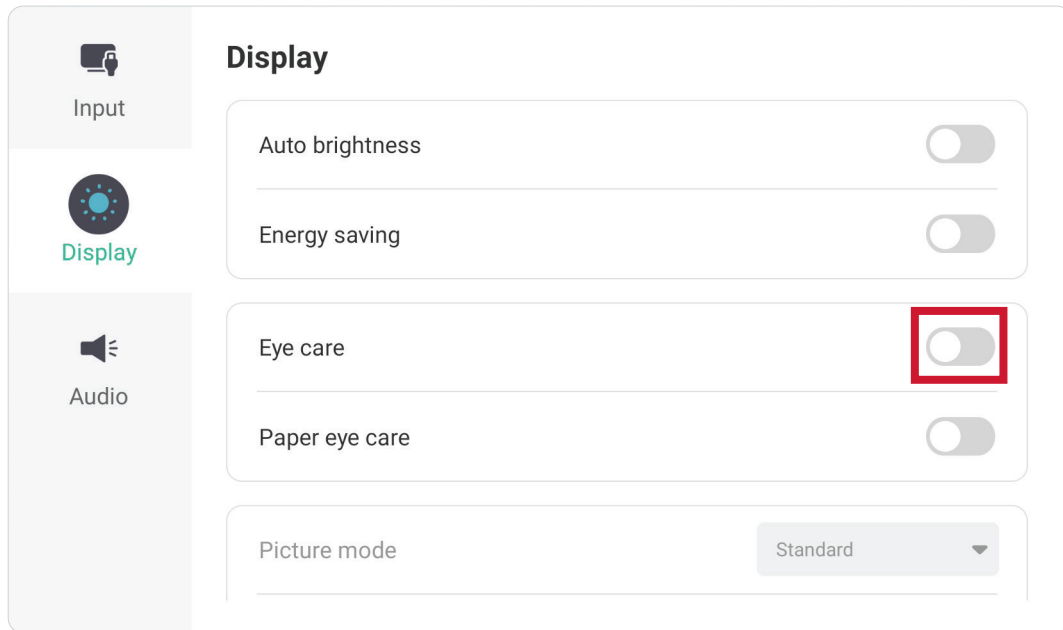
1. Tryck på **INPUT** på fjärrkontrollen eller peka på ikonen **Menu (Meny)** () i verktygsfältet eller på ikonen **Input Source (Ingångskälla)** () i kontrollfältet för att visa menyn **Input Settings (Inställningar för inmatning)**. Välj sedan fliken **Audio (Ljud)**.
2. Tryck på **▼/▲/◀/▶** på fjärrkontrollen för att välja det menyalternativ du vill ha.
3. Tryck på **ENTER** på fjärrkontrollen för att bekräfta eller tryck på **◀/▶** för att justera menyalternativet. Dessutom kan du direkt peka på/justera menyalternativet.
4. Tryck på **BACK** på fjärrkontrollen, eller tryck på ett tomt område utanför menyn för att avsluta.

Audio Settings (Ljudinställningar) - Menyalternativ

Objekt	Beskrivning										
Audio Mode (Ljudläge)	Välj en fördefinierad ljudinställning.										
	<table border="1"><thead><tr><th>Läge</th><th>Beskrivning</th></tr></thead><tbody><tr><td>Standard</td><td>Standard ljudläge.</td></tr><tr><td>Meeting (Möte)</td><td>Perfekt för möten. Högre bas, lägre diskant.</td></tr><tr><td>Class (Klass)</td><td>Idealisk för klassrummet. Låga bas- och diskantnivåer.</td></tr><tr><td>Custom (Anpassa)</td><td>Anpassa ljudinställningarna.</td></tr></tbody></table>	Läge	Beskrivning	Standard	Standard ljudläge.	Meeting (Möte)	Perfekt för möten. Högre bas, lägre diskant.	Class (Klass)	Idealisk för klassrummet. Låga bas- och diskantnivåer.	Custom (Anpassa)	Anpassa ljudinställningarna.
	Läge	Beskrivning									
	Standard	Standard ljudläge.									
	Meeting (Möte)	Perfekt för möten. Högre bas, lägre diskant.									
Class (Klass)	Idealisk för klassrummet. Låga bas- och diskantnivåer.										
Custom (Anpassa)	Anpassa ljudinställningarna.										
Volume (Volym)	Öka eller minska displayens volymnivå.										
Bass (Bas)	Ökar/minskar basnivån (låga toner).										
Treble (Diskant)	Öka/minskar diskantnivån (höga toner).										
Balance (Balans)	Justera balansen mellan vänster och höger högtalare.										
Mute (Ljud av)	Slå på eller av ljuddämpning.										

Filter för lågt blått ljus och ögonhälsa

Blåljusfilter blockerar högenergi blått ljus för en mer bekväm tittarupplevelse.



Beräkna pauser

När du tittar på skärmen under längre tidsperioder rekommenderas det att du tar regelbundna pauser från tittandet. Korta pauser på minst 10 minuter rekommenderas efter en (1) timmes kontinuerligt tittande.

Att ta kortare, mer frekventa pauser är i allmänhet bättre än längre, mindre frekventa pauser.

Fokuströtthet (20-20-20-regeln)

För att minska risken för trötta ögon genom att ständigt titta på skärmen, titta bort från skärmen minst var 20:e minut och titta på ett avlägset föremål (minst 6 meter bort) i minst 20 sekunder.

Titta på avlägsna objekt

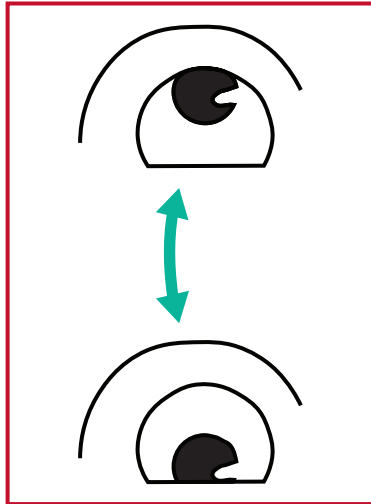
Medan de tar pauser kan användare ytterligare minska belastningen och torrheten i ögonen genom att fokusera på föremål som finns längre bort i 10-15 sekunder och sedan titta på något på nära håll i 10-15 sekunder. Upprepa detta upp till 10 gånger. Denna övning minskar risken för att ögonen "låser" sin fokus efter långvarigt datorarbete.

Ögon- och nackövningar

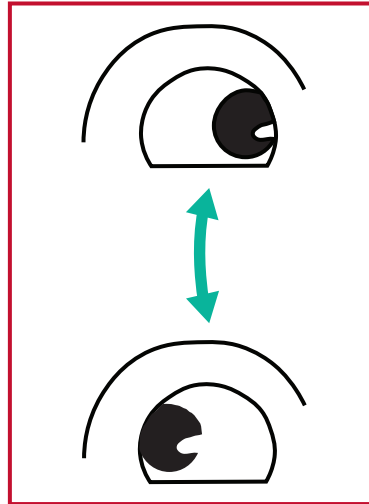
Ögonövningar

Ögonövningar kan hjälpa till att minimera belastningen på ögonen. Rulla långsamt ögonen åt vänster, höger, upp och ner. Upprepa så många gånger som det behövs.

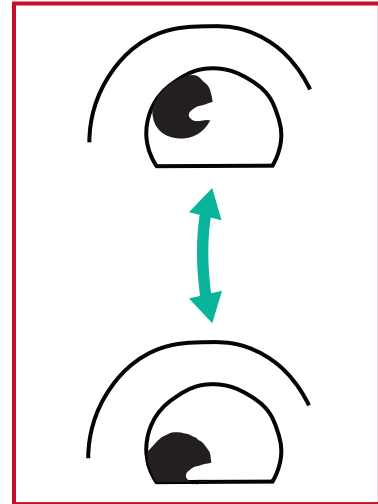
Övningar för ögonen



(1) Håll kroppen och huvudet upprätt. Flytta ögonen uppåt för att titta på taket och vänd sedan ner för att titta på golvet.



(2) Flytta ögonen långsamt till vänster och höger för att titta på föremål på båda sidorna.



(3) Flytta ögonen för att titta på föremål upp till höger och sedan ner till höger.
Upprepa för vänster övre och vänster nedre riktning.

Nackövningar

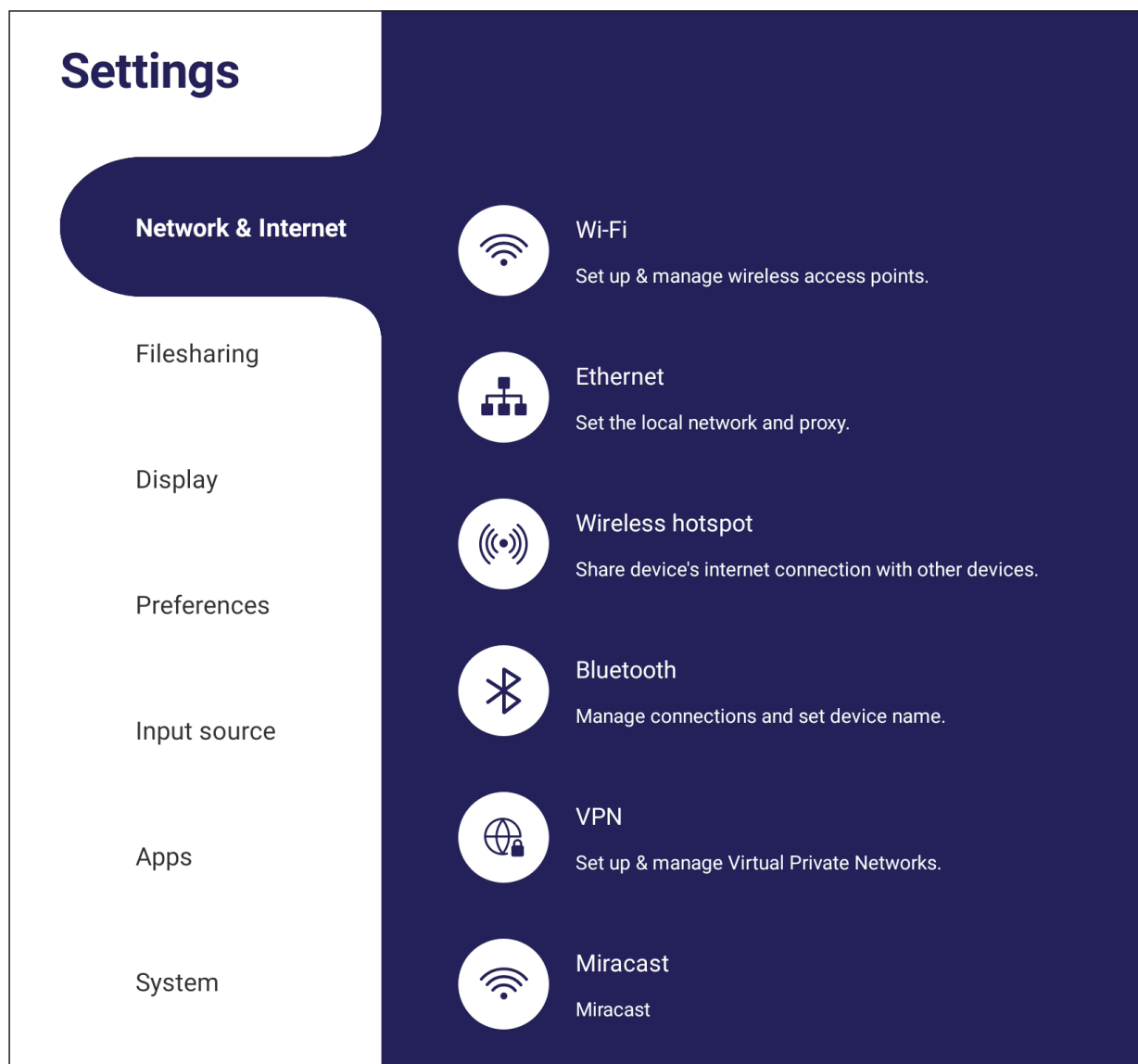
Nackövningar kan också hjälpa till att minimera belastningen på ögonen. Slappna av armarna och låt dem hänga vid dina sidor, böj dig lätt framåt för att sträcka på nacken, vrid huvudet åt höger och till vänster. Upprepa så många gånger som det behövs.

Settings (Inställningar) - Inbäddad spelare

När ViewBoard finns i inmatningskällan för Inbäddade spelare trycker du på **MENU** på fjärrkontrollen eller tryck på inställningsikonen bredvid inmatningskällan i OSD-menyens inställningar för inmatningskällan för att öppna menyn **Settings (Inställningar)**.

Network & Internet (Nätverk och Internet)

Kontrollera aktuell status för nätverksanslutning, konfigurera och hantera Wi-Fi, Ethernet, Bluetooth och VPN och upprätta en trådlös hotspot.



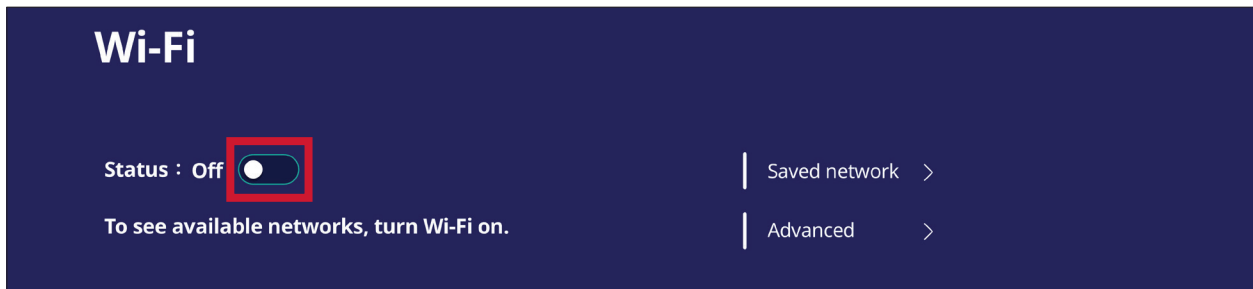
OBS!

- Wi-Fi, trådlös hotspot och Bluetooth-inställningar visas när LB-WIFI-004 (tillval) har installerats.
- Ethernet inaktiveras automatiskt när Wi-Fi är aktiverat. Wi-Fi inaktiveras automatiskt när Ethernet är aktiverat. Wi-Fi inaktiveras när trådlös hotspot är aktiverad.
- Enheten kan inte ansluta till internet när trådlös hotspot är aktiverad.

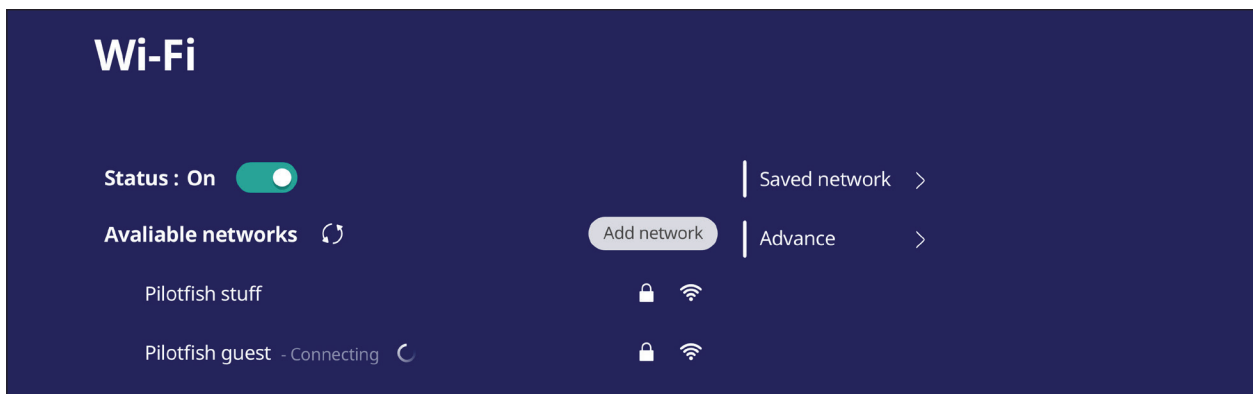
Wi-Fi

Konfigurera och hantera trådlösa åtkomstpunkter.

- Tryck på växlingsknappen för att slå Wi-Fi **On (På)** eller **Off (Av)**.



- När den är **On (På)** kan du: **Add a Network (Lägga till ett nätverk)**, visa **Saved Networks (Sparade nätverk)**, **Refresh (Uppdatera)** nätverkslistan eller visa **Advanced (Avancerade)** inställningar.



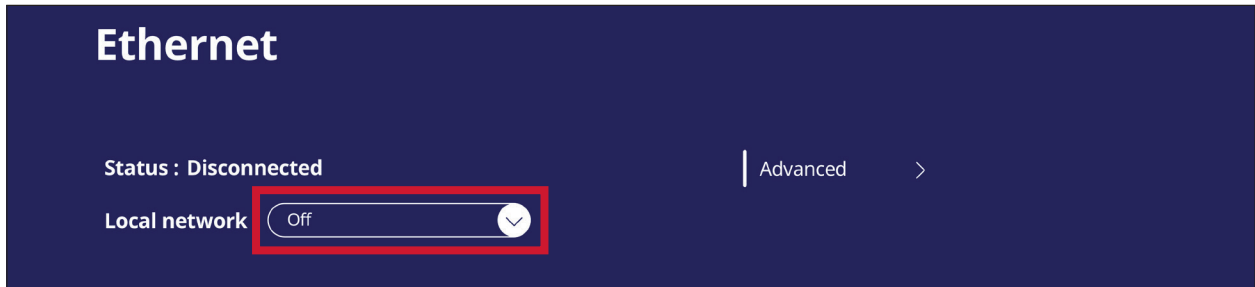
- I **Advanced (Avancerade)** inställningar kan du ändra **Network notifications (Nätverksmeddelanden)** **On (På)** eller **Off (Av)** och visa **Network card info (Information om nätverkskort)**.



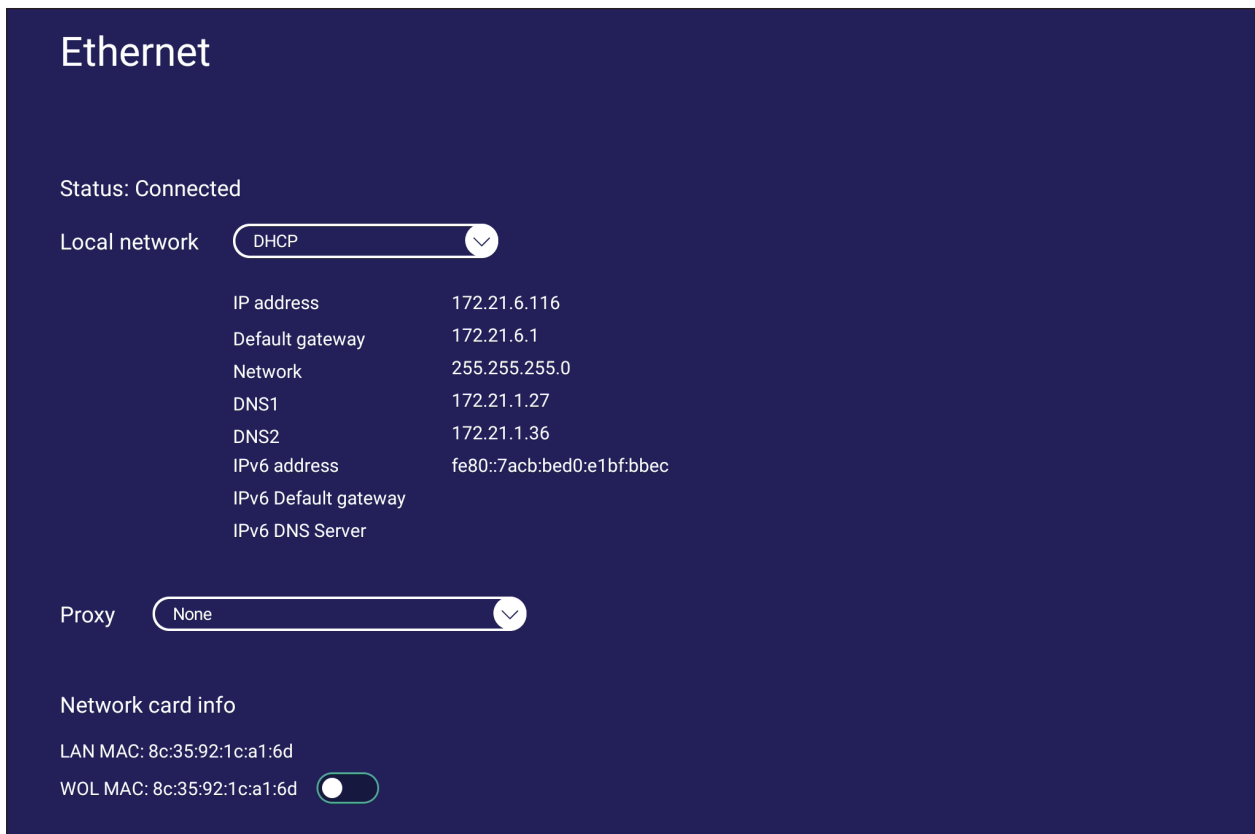
Ethernet

Konfigurera det lokala nätverket och proxyn.

- Tryck på rullgardinsmenyn för att ansluta/koppla från Ethernet.



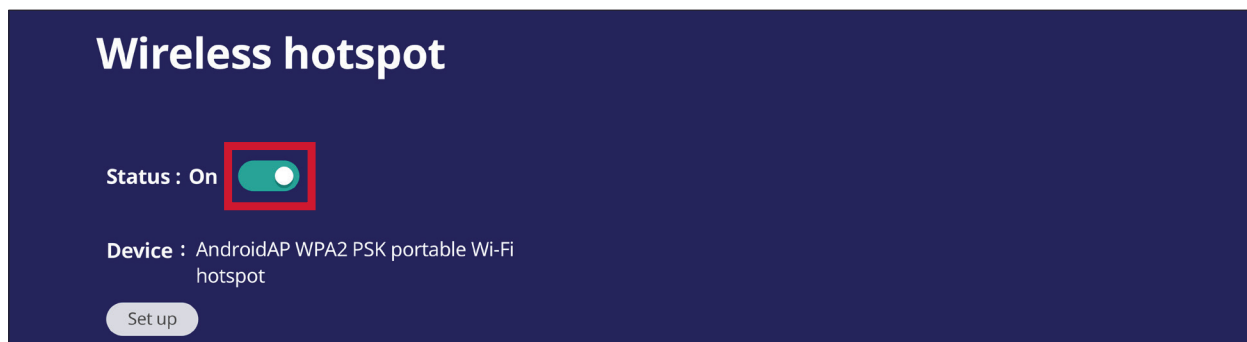
- Du kan även justera inställningar för **Local network (Lokalt nätverk)** och **Proxy**.



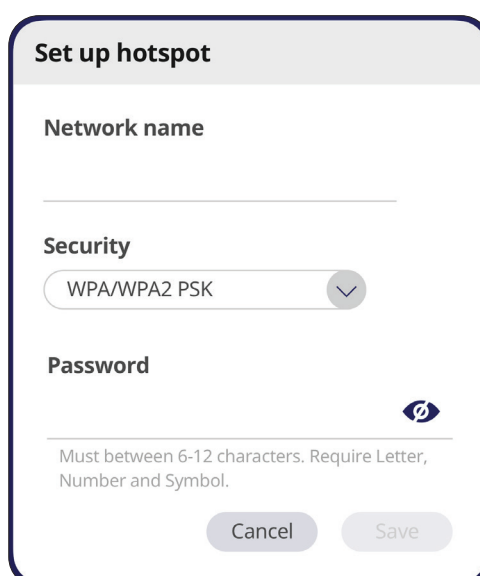
Wireless Hotspot (Trådlös hotspot)

Ställ in och dela din internetanslutning med andra enheter.

- Tryck på växlingsknappen för att slå **Wireless hotspot (Trådlös surfpunkt) On (På)** eller **Off (Av)**.



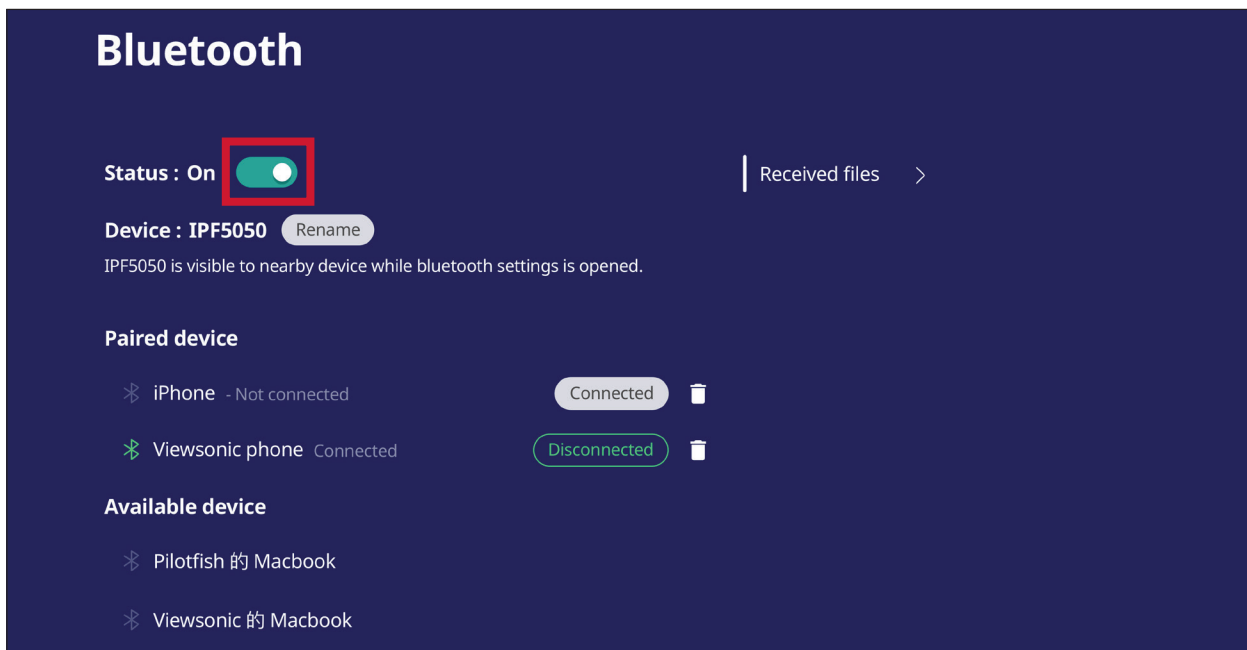
- Tryck på **Set up (Ställ in)** för att ställa in **Network name (Nätverksnamn)**, **Security (Säkerhet)** och **Password (Lösenord)**.



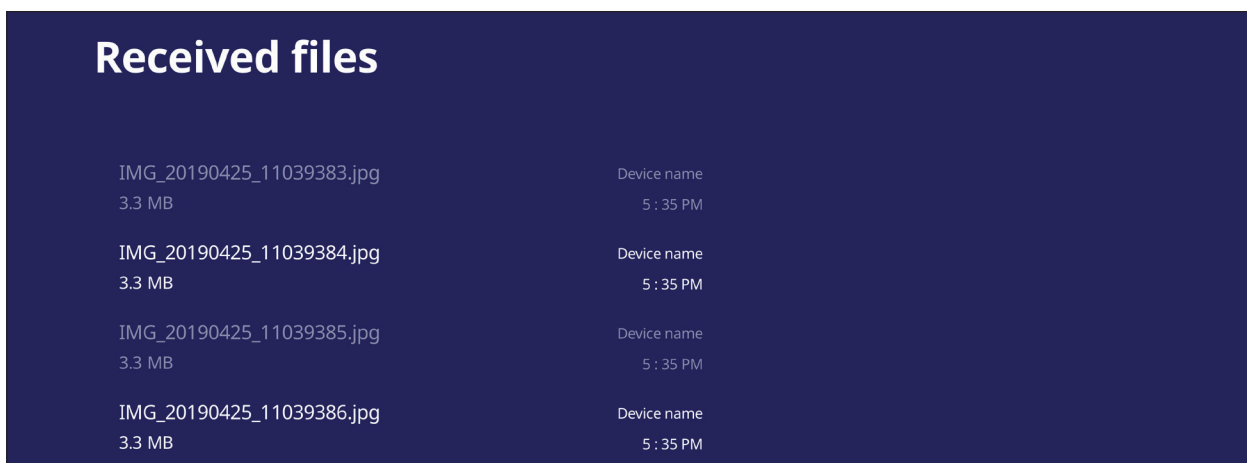
Bluetooth

Hantera anslutningar, ange enhetens namn och upptäckbarhet.

- Tryck på växlingsknappen för att slå **Bluetooth On (På)** eller **Off (Av)**. När den är **på** kan användaren välja en listad enhet som han eller hon vill koppla ihop och ansluta till, byta namn på sin enhet, ta bort en enhet eller ta emot filer.

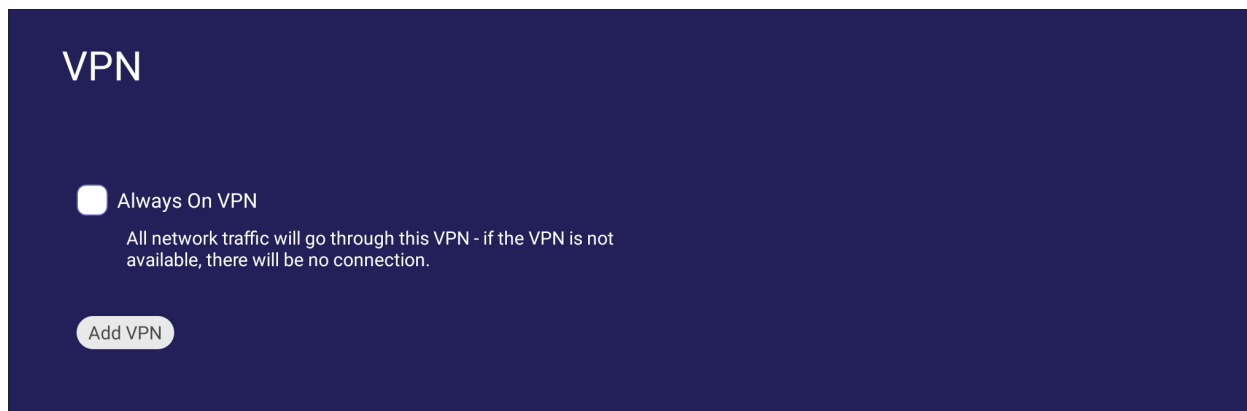


- Tryck på **Received files (Mottagna filer)** för att visa alla mottagna filer.



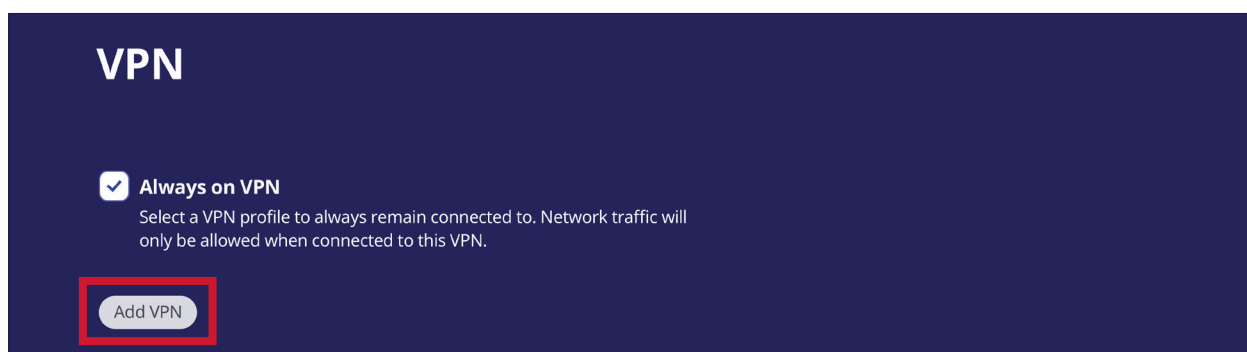
VPN

Konfigurera och hantera virtuella privata nätverk.



Så här skapar du en VPN-profil:


1. Gå till: **Settings (Inställningar) > Network & Internet (Nätverk och Internet) > VPN** och tryck på **Add VPN (Lägg till VPN)**.



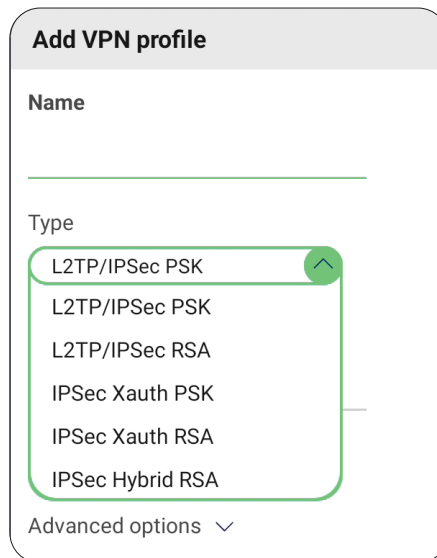
2. Mata in **Name (Namn)**.

Add VPN profile

Name

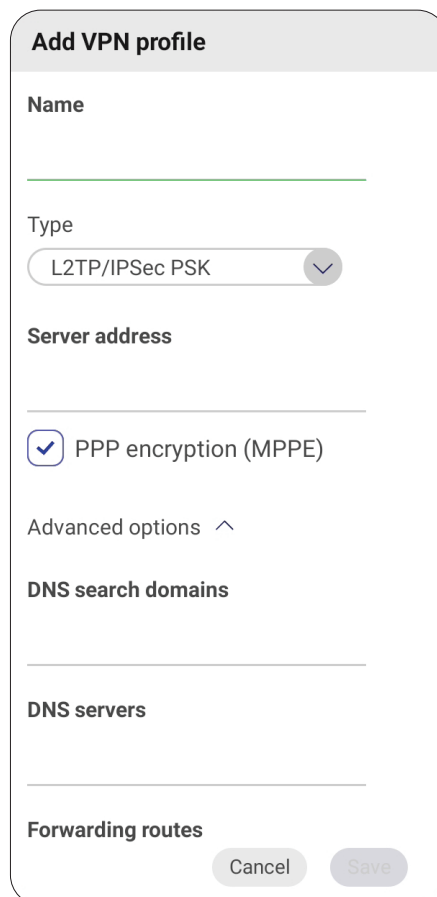
| _____ 

3. Välj **Type (Typ)** av VPN.



The screenshot shows the 'Add VPN profile' dialog box. The 'Name' field is empty. The 'Type' dropdown menu is open, showing a list of options: 'L2TP/IPSec PSK' (selected and highlighted with a green border), 'L2TP/IPSec PSK', 'L2TP/IPSec RSA', 'IPSec Xauth PSK', 'IPSec Xauth RSA', and 'IPSec Hybrid RSA'. Below the dropdown is an 'Advanced options' dropdown menu with a downward arrow.

4. Välj att aktivera/inaktivera **PPP encryption (MPPE) (PPP-kryptering (MPPE))** och/eller visa **Advanced options (Avancerade alternativ)**.



The screenshot shows the 'Add VPN profile' dialog box. The 'Name' field is empty. The 'Type' dropdown menu is closed, showing 'L2TP/IPSec PSK'. The 'Server address' field is empty. The 'PPP encryption (MPPE)' checkbox is checked. The 'Advanced options' dropdown menu is expanded, showing 'DNS search domains' and 'DNS servers' fields, both of which are empty. The 'Forwarding routes' field is also empty. At the bottom right, there are 'Cancel' and 'Save' buttons.

Miracast

Aktivera/inaktivera Miracast. Miracast möjliggör trådlös delning av multimedia och skärmar för anslutna enheter.

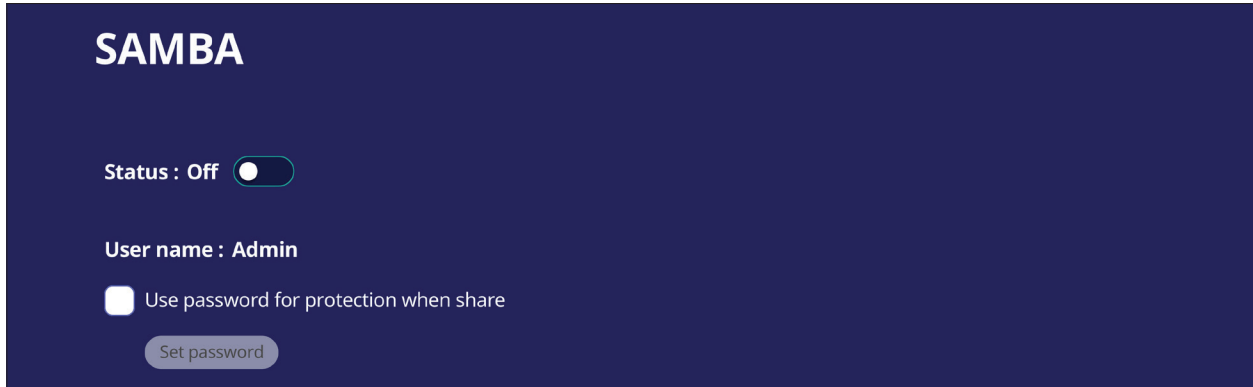


File Sharing (Fildelning)

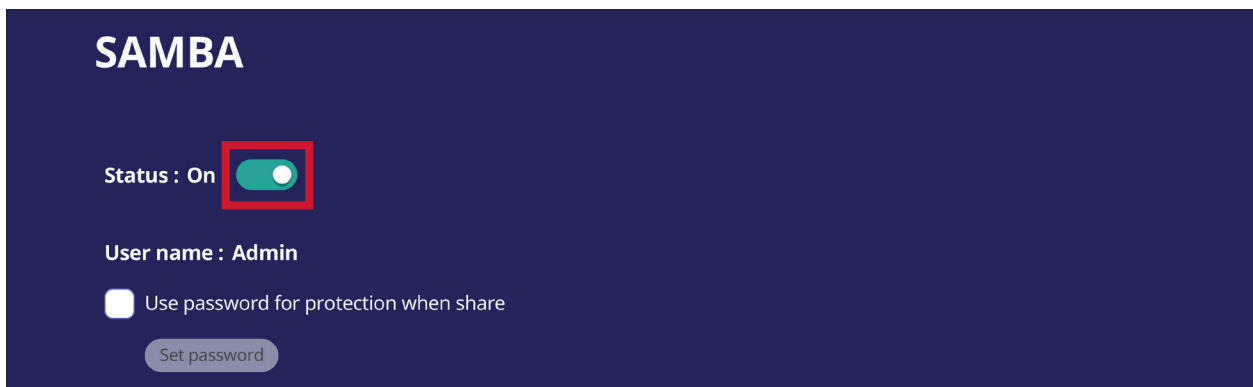
SAMBA

SAMBA-tjänsten tillhandahåller fildelning via LAN. När SAMBA-tjänsten är aktiverad kan användaren utforska ViewBoard-filsystemet med en dator eller mobil enhet.

1. Gå till: **Settings (Inställningar) > File Sharing (Fildelning) > SAMBA.**

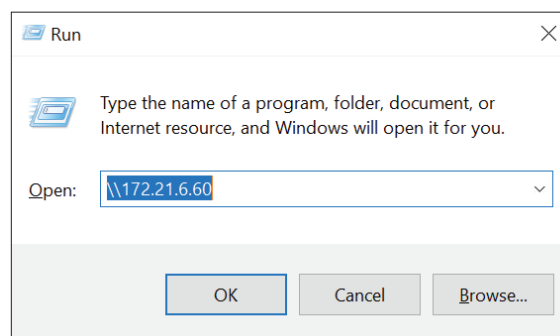


2. Tryck på växlingsknappen för att aktivera SAMBA-tjänsten och ange sedan ett lösenord om det behövs.

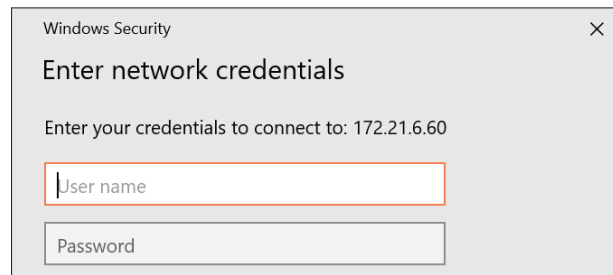


3. Kontrollera att ViewBoard och klientutrustningen är anslutna till samma nätverk.

4. Logga in på ViewBoard med klientutrustningen. Ange ViewBoards IP-adress.

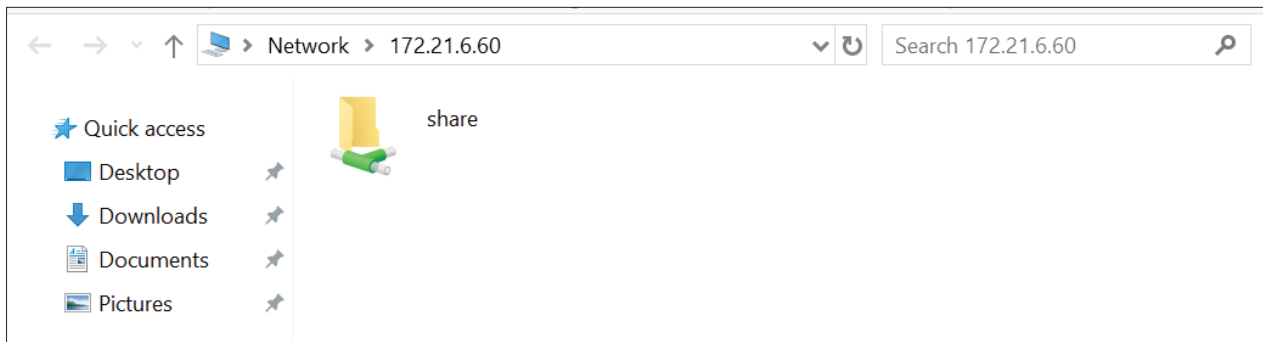


5. Ange användarnamn och lösenord och välj sedan **OK** (om tillämpligt).



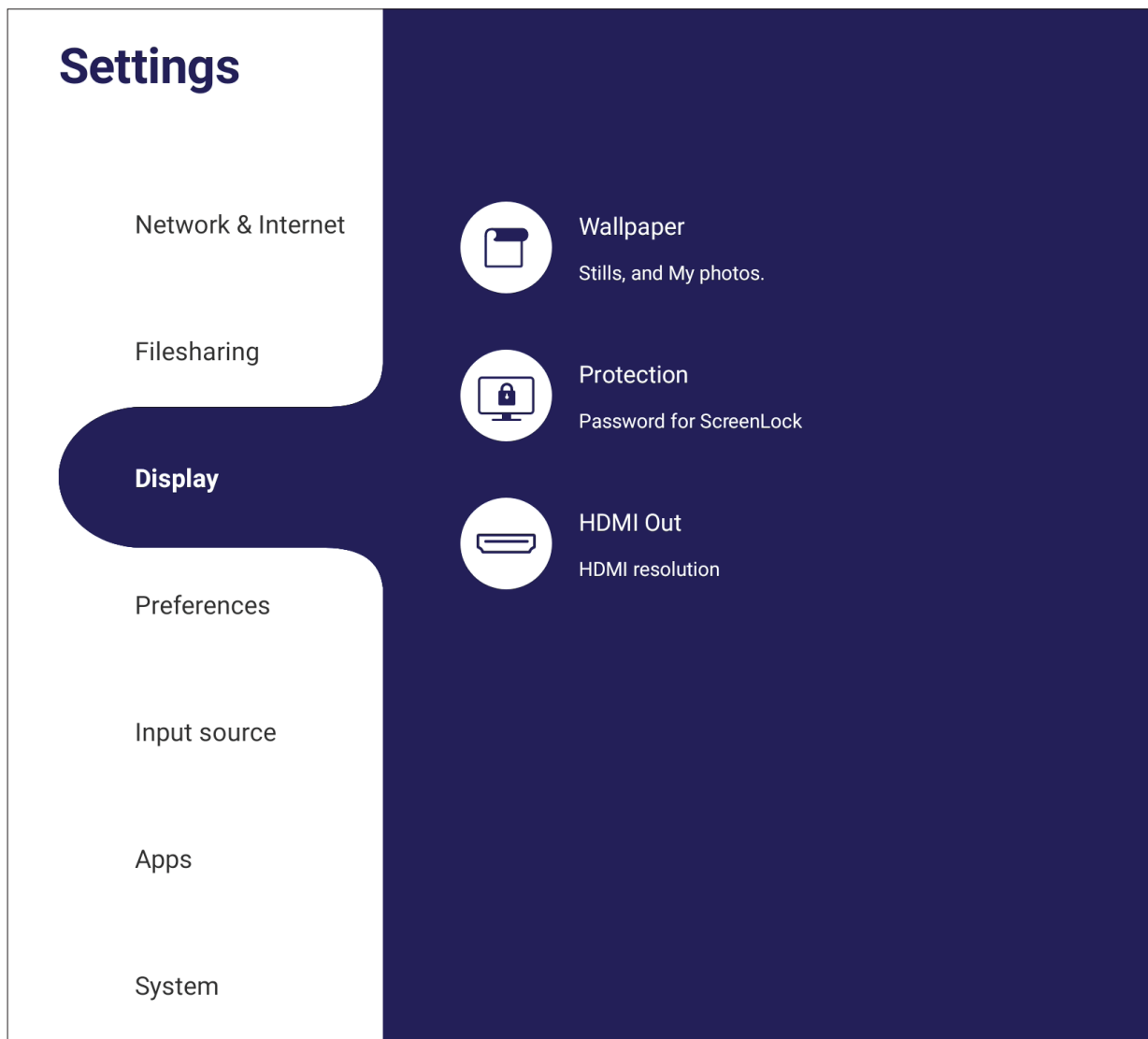
A Windows Security dialog box titled "Enter network credentials". The text inside reads "Enter your credentials to connect to: 172.21.6.60". There are two input fields: "User name" and "Password".

6. När du har loggat in kommer ViewBoard-filerna att vara tillgängliga.



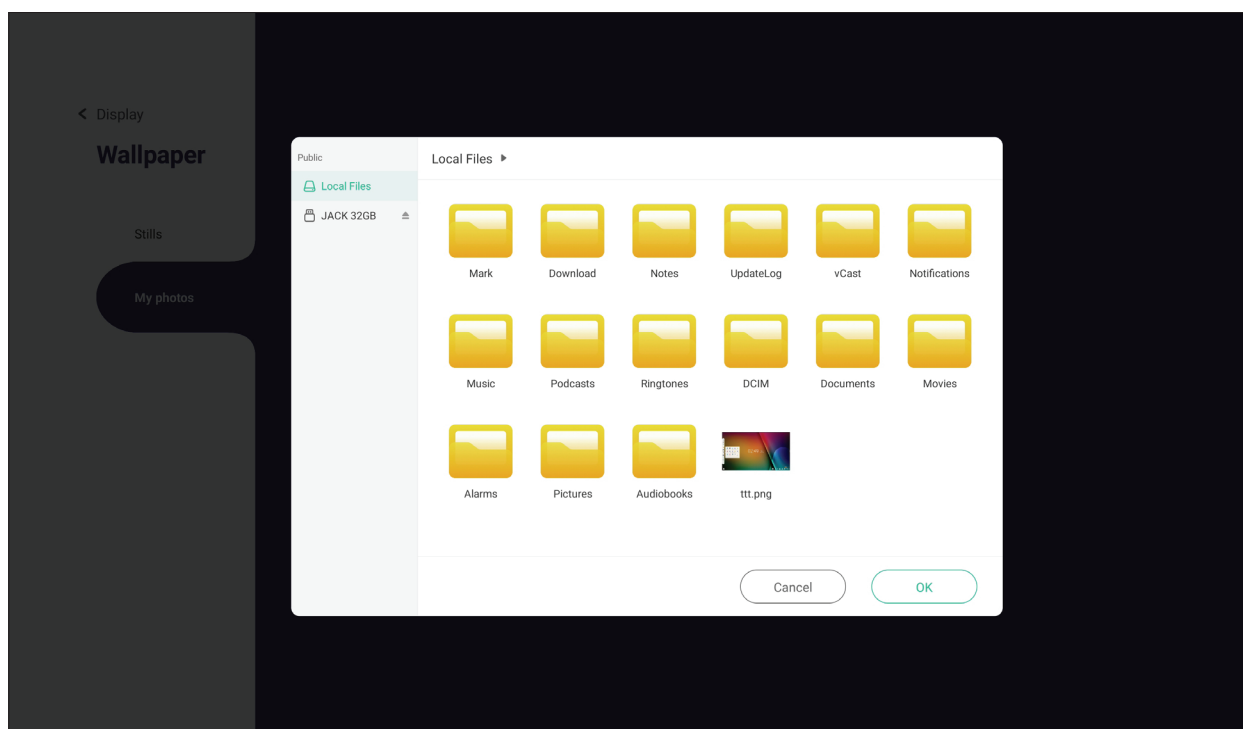
Display (Visning)

Justera inställningarna för bakgrundsbild, tema, display-ID, skydd och HDMI Out.



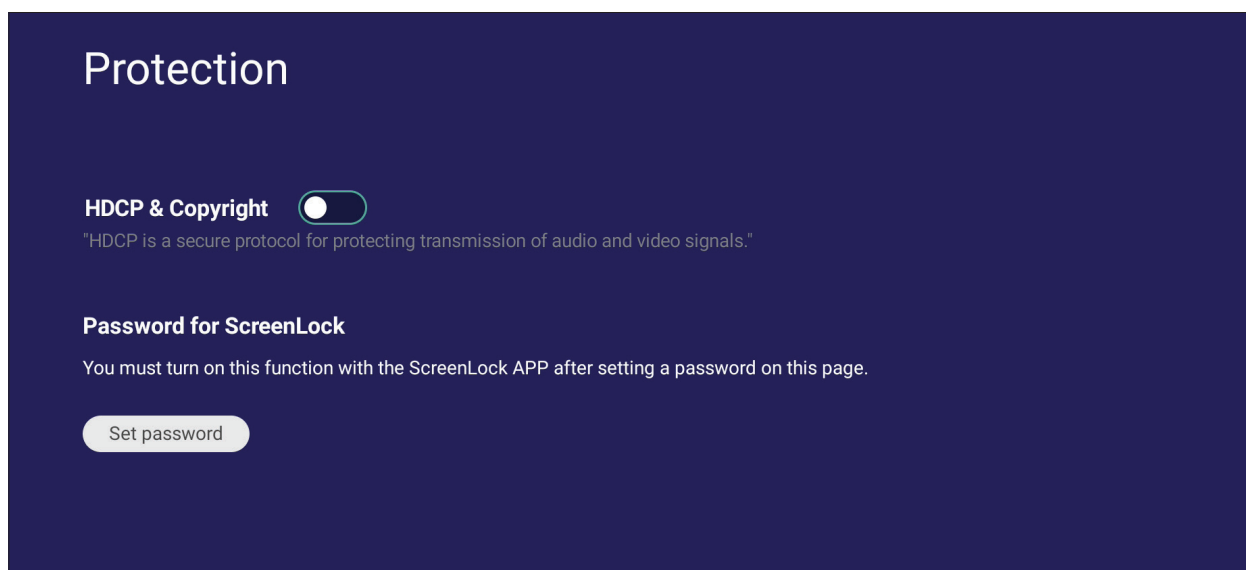
Wallpaper (Bakgrund)

Användare kan byta bakgrundsbild med standardbilder (både stilla och live), eller använda sin egen genom att trycka på **My Photo (Mitt foto)** och välja bildfil.



Protection (Skydd)

Slå på/av **HDCP & Copyright** och ange ett lösenord för skärmlåset.

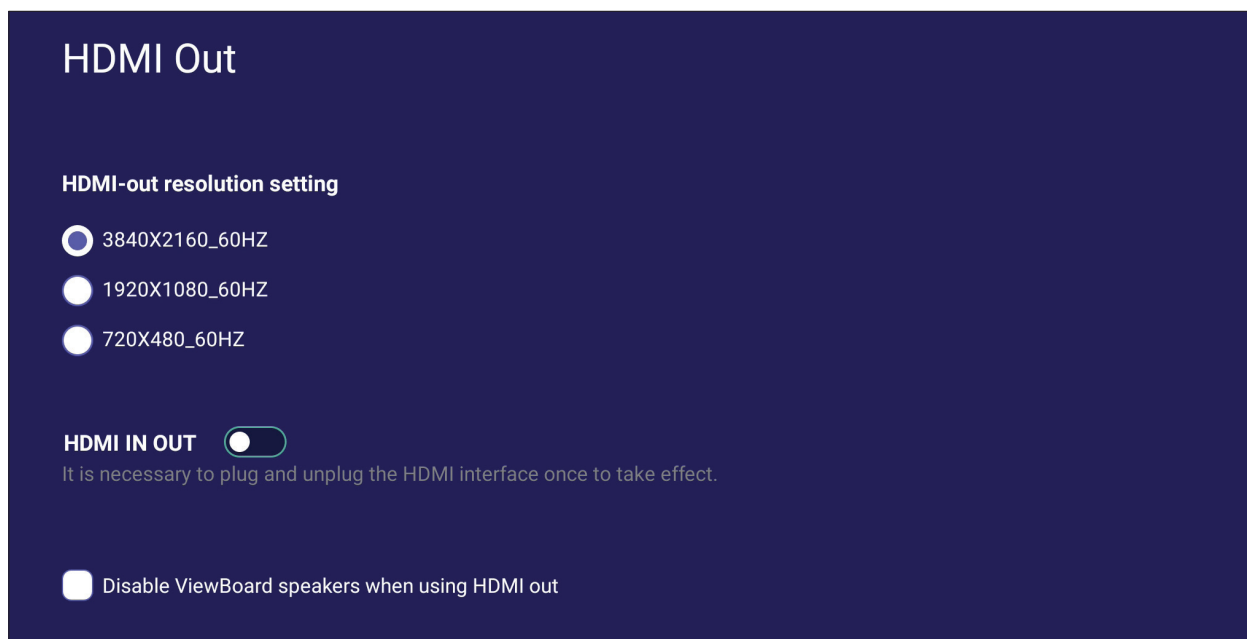


- Om du vill ställa in ett lösenord för skärmlås trycker du på **Set Password (Ställ in lösenord)** och ange önskat lösenord.

HDMI Out (HDMI Ut)

Justera inställningen för HDMI Out Resolution (upplösning), aktivera videoutgång och stäng av/av ljudet från högtalaren på skärmen när den är ansluten via HDMI Out.

OBS! Alternativrutan Disable ViewBoard Speakers (Inaktivera ViewBoard-högtalare) är avmarkerad som standard.



Preference (Preferens)

Visa och justera inställningarna **Touch (Pekning)**, **Language (Språk)**, **Keyboard & Input (Tangentbord och inmatning)**, **Date & Time (Datum och tid)**, **Boot Mode and Advanced (Startläge och avancerat)**, **Start up & Shut down (Starta och stänga av)** och **Toolbar (Verktögsfält)**.



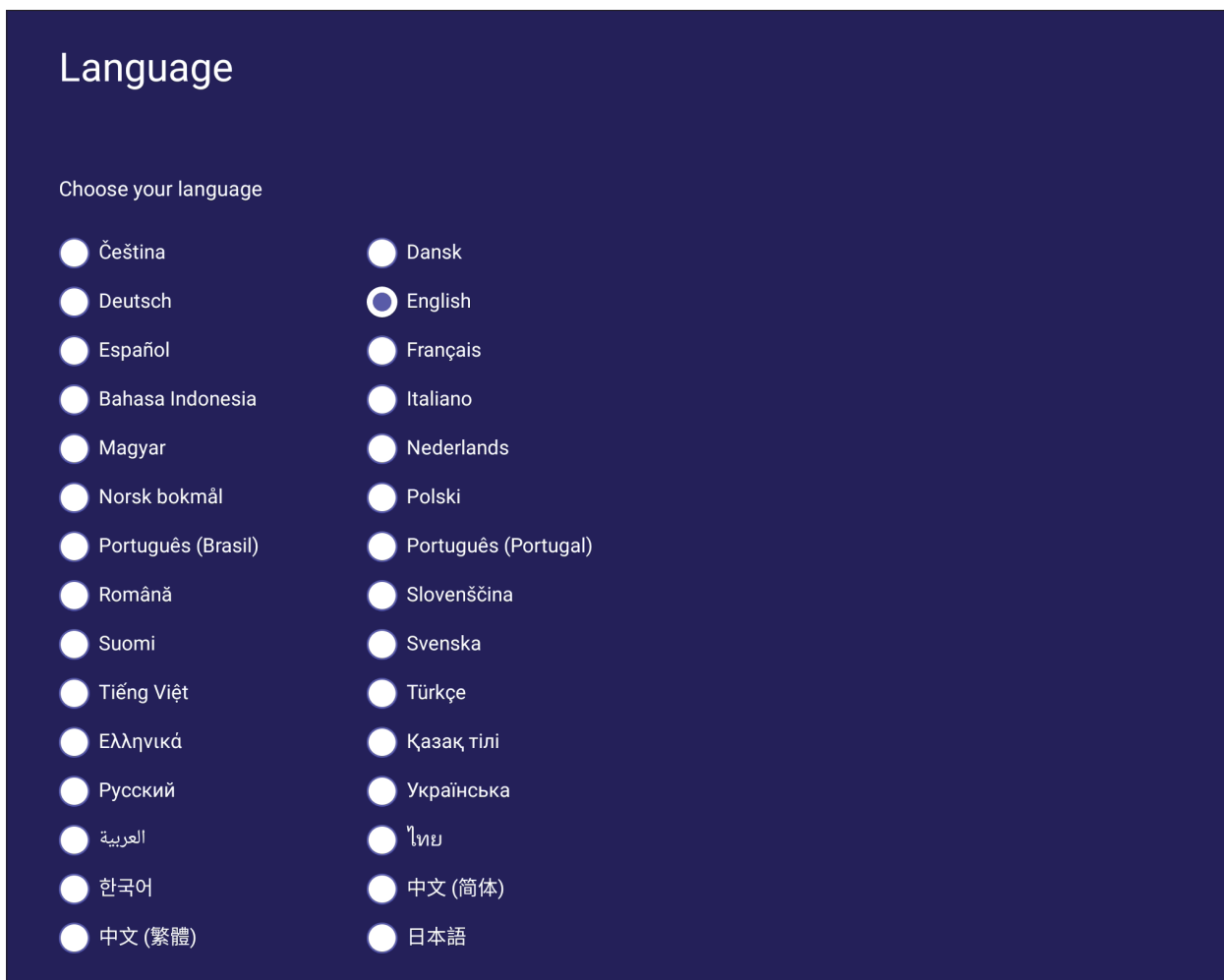
Touch (Tryck)

Ändra **Touch Settings (Pekinställningar)** och växla **Touch Sounds (Pekljud)** och **Windows Ink (Windows-bläck)** På/av.



Language (Språk)

Justera och välj önskat språk från de tillgängliga språken.

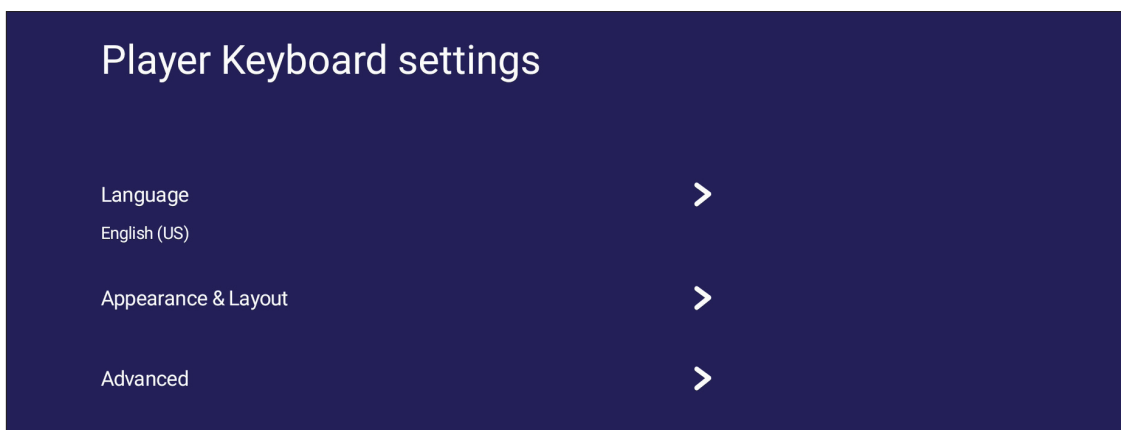
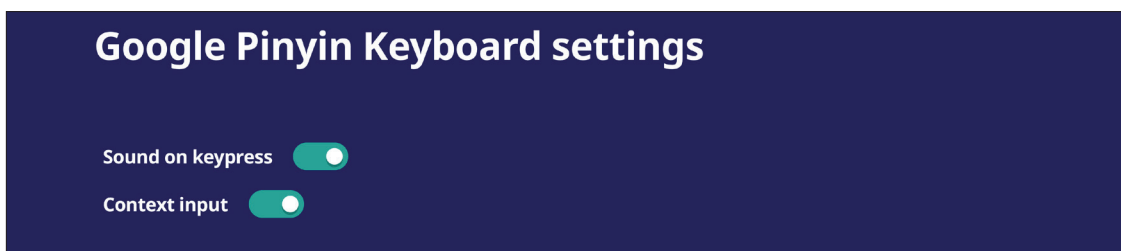


Keyboard & Input Method (Tangentbord och inmatningsmetod)

Aktivera/inaktivera det visuella tangentbordet och/eller ändra standardinmatningsmetoden.

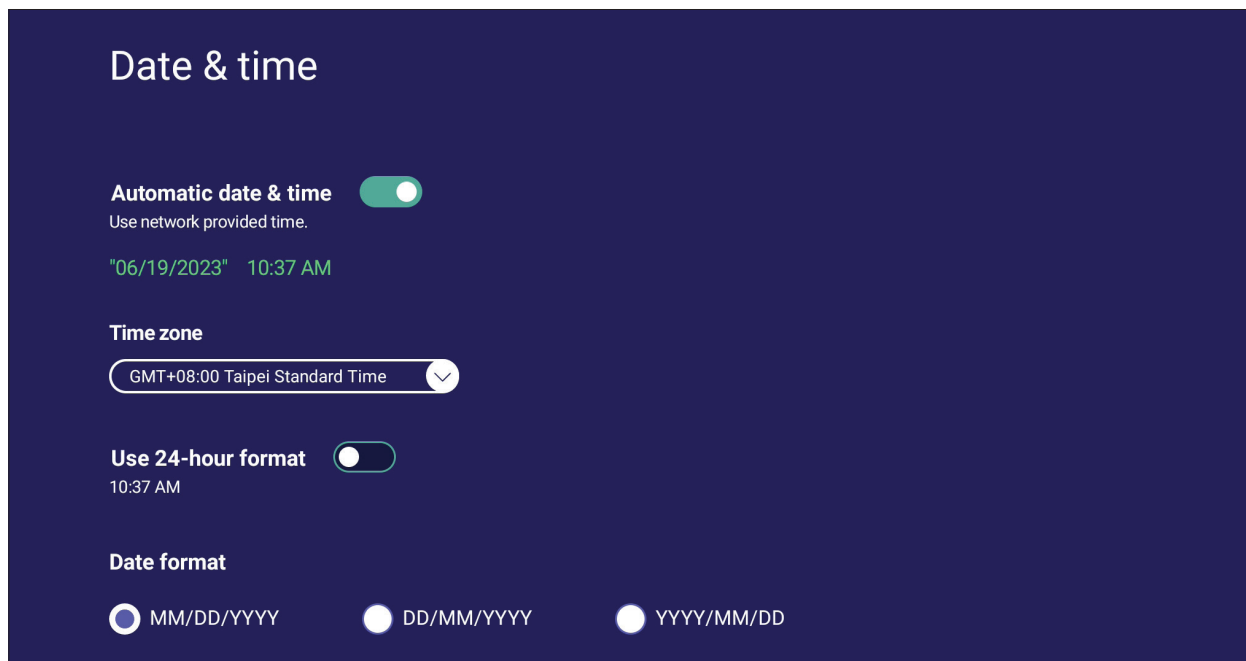


- Tryck på **Settings (Inställningar)** för att justera de avancerade tangentbordsinställningarna.



Date & Time (Datum och tid)

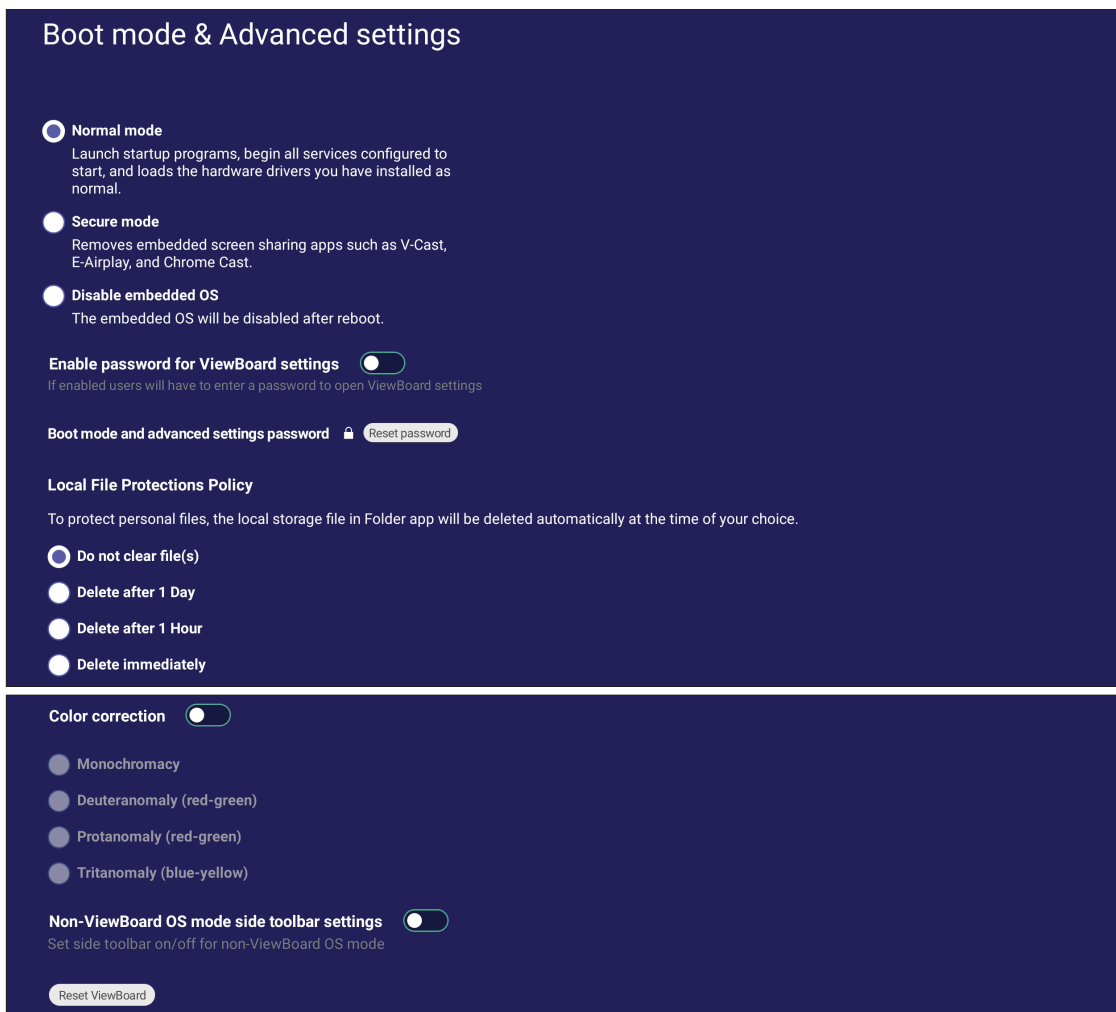
Ange systemtid och -format.



Objekt	Beskrivning
Automatic Date & Time (Automatisk datum och tid)	När ViewBoard är aktiverat synkroniseras datum och tid automatiskt via internet.
Time Zone (Tidszon)	Välj lämplig tidszon.
Time Format (Tidsformat)	Välj mellan 12- eller 24-timmars tidsformat. Byt mellan 24-timmarsformat På/av.
Date Format (Datumformat)	Välj mellan tillgängliga datumformat.

Boot Mode (Startläge)

Justera önskat startläge och ange/återställ ett lösenord.

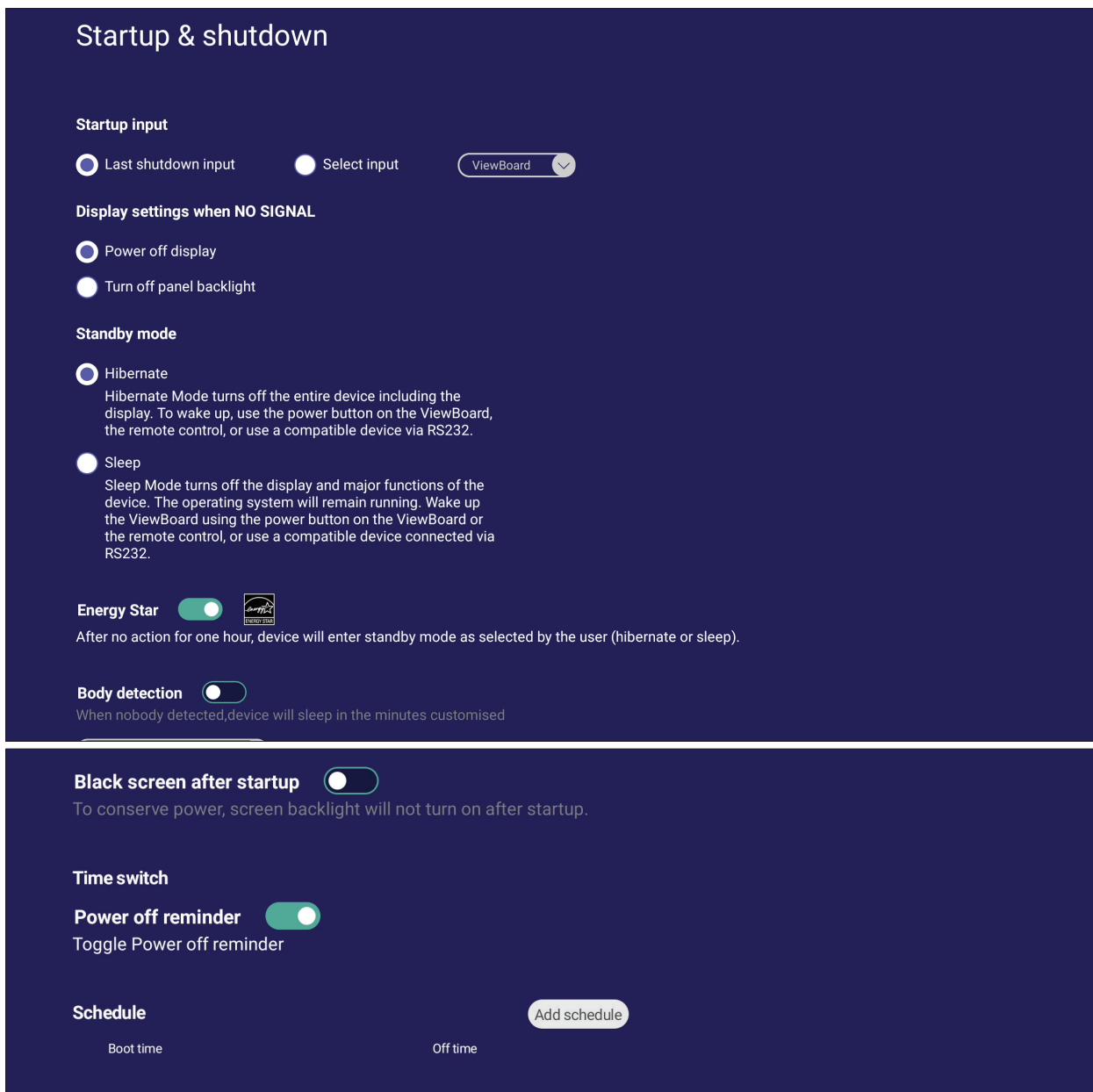


Objekt	Beskrivning
Normal Mode (Normalt läge)	De inbäddade skärmdelningsapparna körs normalt.
Secured Mode (Säkert läge)	De inbäddade skärmdelningsapparna tas bort.
Disable Embedded OS (Inaktivera inbäddat OS)	Systemet startas om automatiskt och då visas inte det inbyggda operativsystemet.
ViewBoard Settings Access Password (Åtkomstlösenord för ViewBoard Settings)	Växla för att låsa/låsa upp ViewBoard-inställningarna.
Password for Protection (Lösenord för skydd)	Ändra lösenordet för Startläge och ViewBoard-inställningar.
Local File Protection Policy (Lokal policy för filskydd)	Välj hur länge lokala lagringsfiler ska sparas i Mapprogrammet.

Objekt	Beskrivning
Color Correction (Färgkorrigering)	Färgkorrigera ViewBoard-skärmen.
Non-ViewBoard OS Mode Side Toolbar Setting (Icke-ViewBoard OS lägesinställning för verktygsfält)	Aktivera sidverktygsfältet för icke-ViewBoard OS.
Reset ViewBoard (Återställ ViewBoard)	Återställ ViewBoard till fabriksinställningarna.

Startup & Shutdown (Start och avstängning)

Ställ in inställningarna **Startup Input (Indata för start)**, **Standby Mode (Viloläge)**, **EnergyStar Mode (EnergyStar-läge)**, **Black Screen After Startup (Svart skärm efter start)**, **Power off Reminder (Inaktivera påminnelse-timer)** och **Schedule (Schema)**.



Objekt	Beskrivning
Startup Input (Starta inmatning)	Justera inställningen Starta inmatning.
Display Setting when No Signal (Visningsinställning när ingen signal finns)	Bestäm vad som händer med skärmen när det inte finns någon signal för HDMI-, PC- eller VGA-källor.
Standby Mode (Standby-läge)	Bestäm vad som ska hända när du trycker på Strömknappen medan ViewBoard är På.

Objekt	Beskrivning
Energy Star	Aktivera för att initiera automatiskt Viloläge när skärmen är inaktiv i en timme.
Body Detection (Detektering av kroppar)	Om ingen kropp detekteras kommer skärmen att gå in i viloläge baserat på de inställda minuterna.
Black Screen After Startup (Svart skärm efter start)	När den är aktiverad stängs bakgrundsbelysningen av automatiskt när den har startats upp.
Time Switch (Tidsomkopplare) Power Off Reminder (Avstängningspåminnelse)	När den är aktiverad inaktiveras ViewBoard utan påminnelse efter den schemalagda avstängningstiden.
Schedule (Schema)	Schemalägg en start- och avstängningstid.

Toolbar Setting (Inställning för verktygsfält)

Justera inställningarna för sidoverktygsfältet.

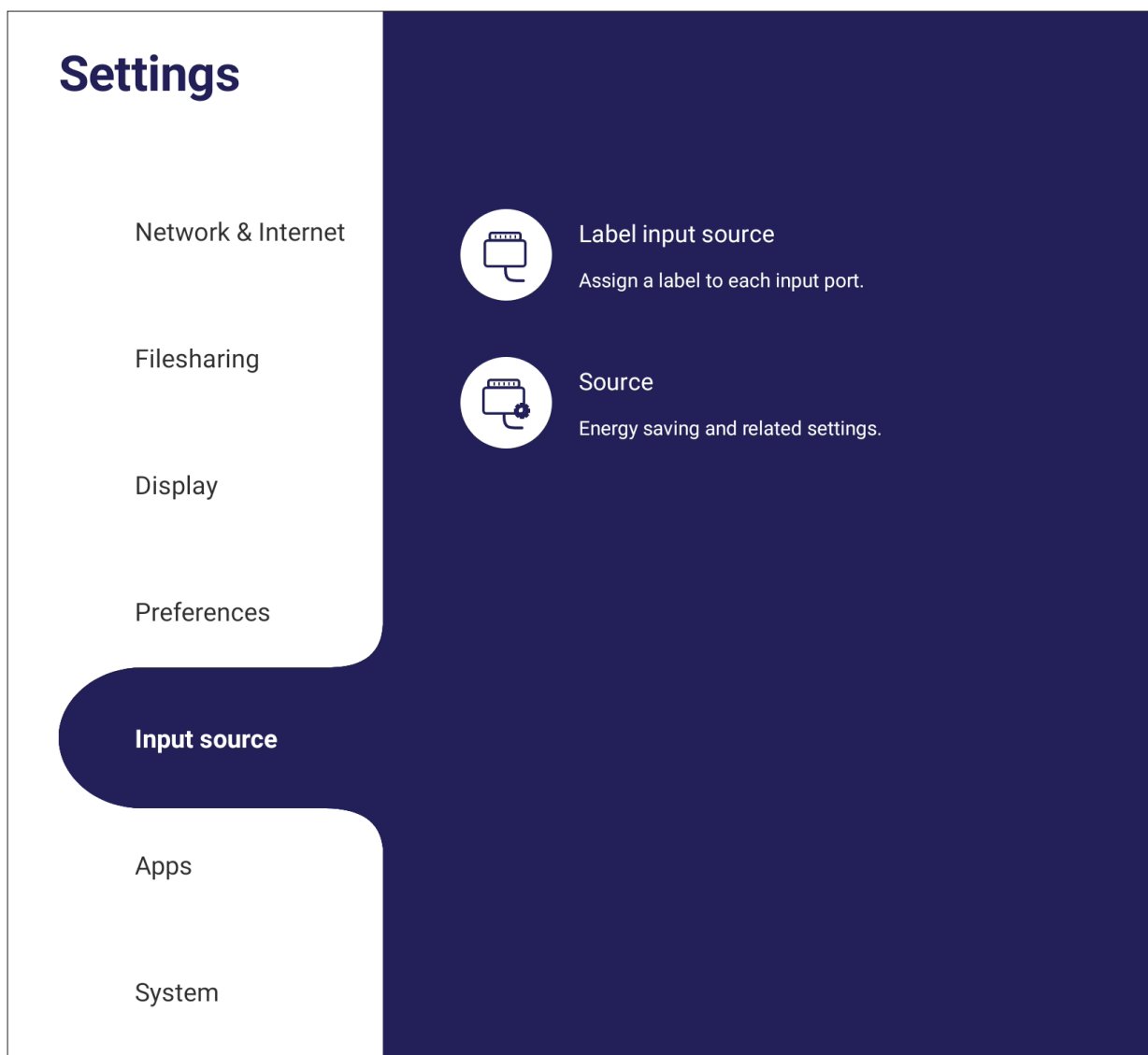
Toolbar settings

Side toolbar settings

- Show side toolbar
- Hide side toolbar
- Disable in all input port sources

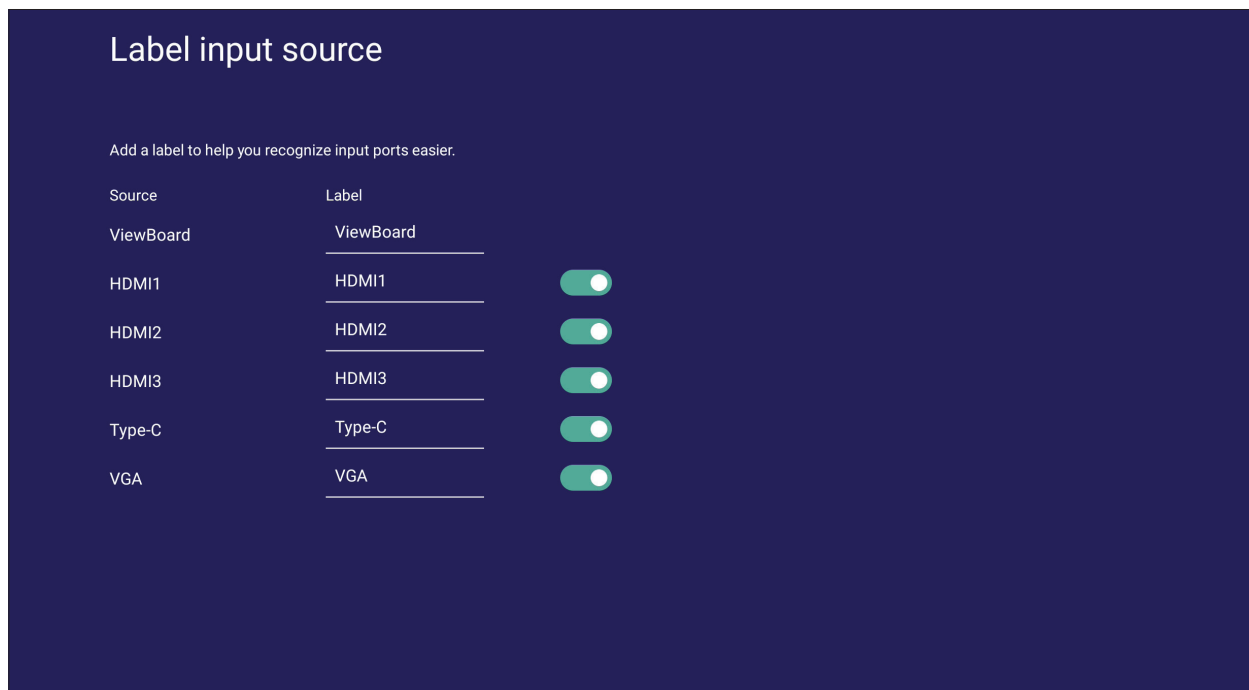
Input Source (Källingång)

Justera namn och inställningar för inmatningskällor samt inställningar för sidans verktygsfält.



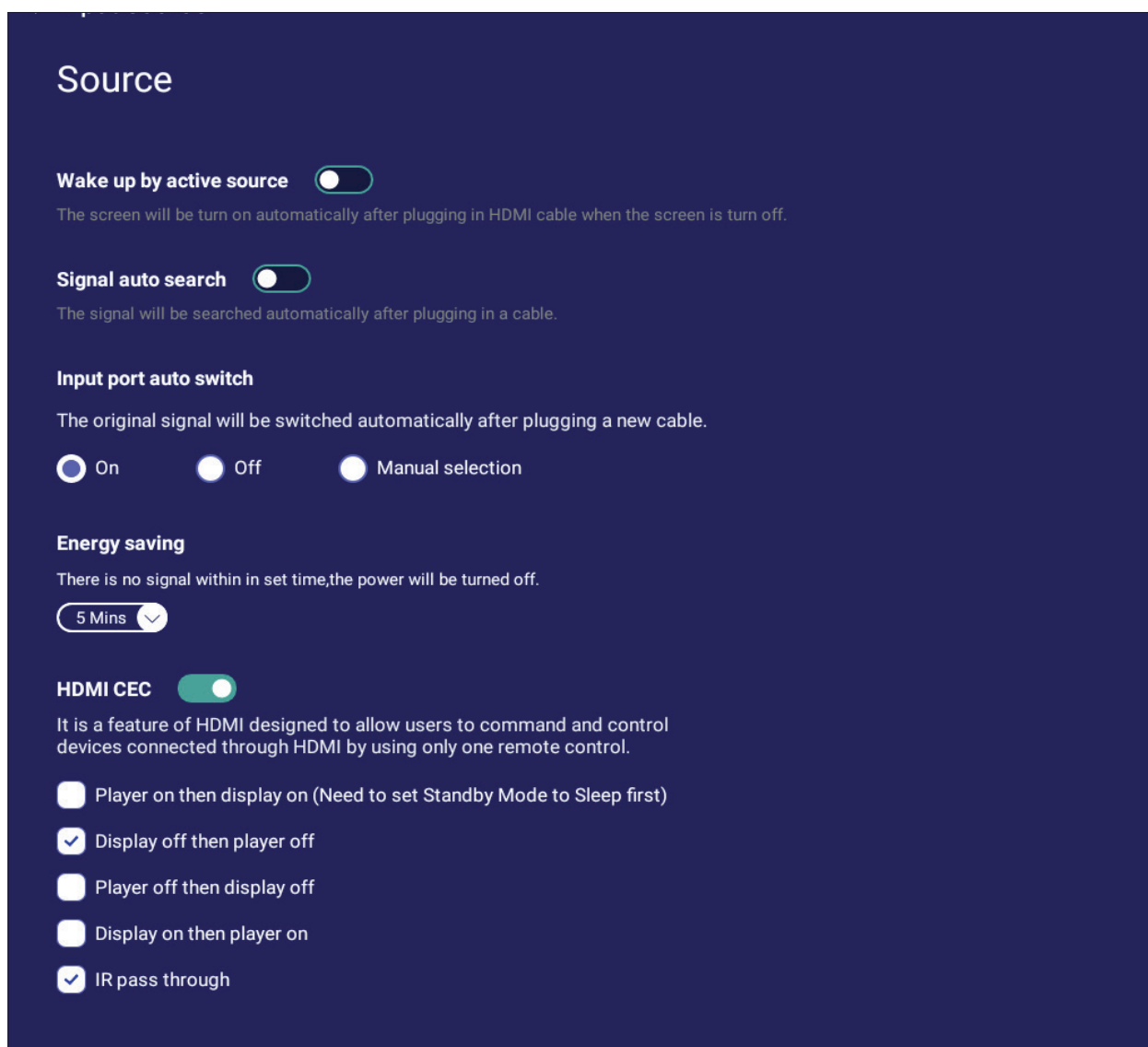
Label Input Source (Ange etikett på ingångskälla)

Ange etiketter för varje ingångskälla så att den känns igen när den visas.



Source (Källa)

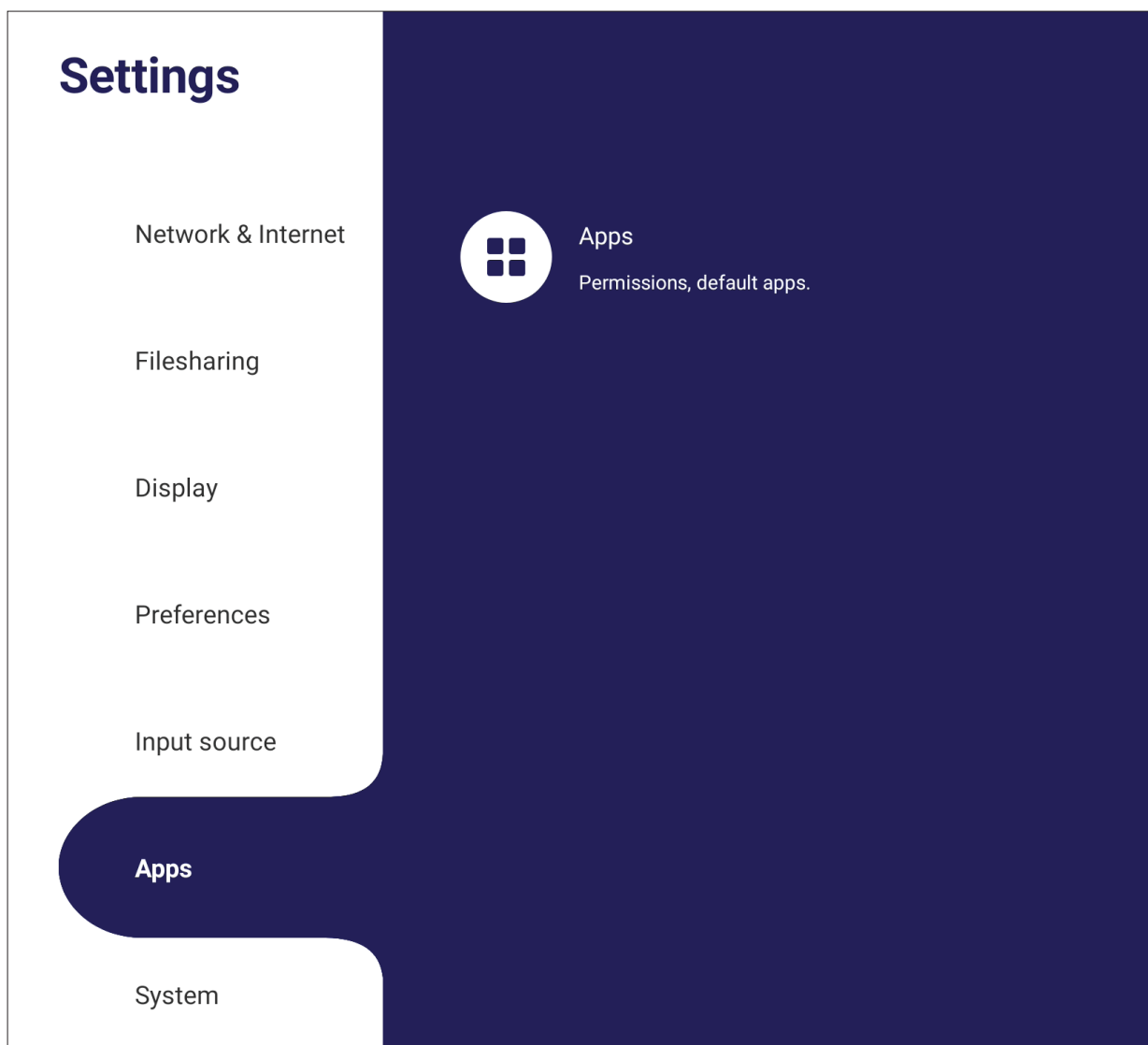
Växla mellan Väck med aktiv källa, Signalera automatisk sökning och HDMI CEC och välj Automatisk omkopplare för ingångsporten.



Objekt	Beskrivning
Wake up by Active Source (Väck med aktiv källa)	Skärmen startas automatiskt när HDMI-kabeln ansluts när skärmen är avstängd.
Signal Auto Search (Automatisk signalsökning)	Om den aktuella källan inte har någon signal söker ViewBoard automatiskt efter en ingångskälla när den är aktiverad.
Input Port Auto Switch (Växla automatiskt indataport)	Den ursprungliga signalen ändras automatiskt till en ny kabel när den är ansluten.
Energy saving (Energibesparing)	Ställ in en tid för avstängning om ingen signal upptäcks.
HDMI CEC	Aktivera/inaktivera HDMI CEC-funktioner.

Apps (Appar)

Användaren kan visa appinformation och tvinga stopp, avinstallera, flytta till USB-lagring, rensa data, rensa cache och rensa standardvärden.



OBS!

- Förinstallerade appar kan inte avinstalleras.
- Alla appar stöder inte funktionen att flyttas till USB-lagring.
- Alla appar stöder inte Rensa standardvärden.

App (Appar)

Visa alla program som körs eller installeras. Tryck på dem för mer detaljerad information och alternativ.

App

Running All Download

Device memory 7.6 GB of 32 GB RAM Used

App(app data & media content) 77 MB System 7.5 GB

App RAM usage Sort by name

App	RAM usage	Processes/Services
EAirplay	28.3 MB	1 process and 2 service
vCastReceiver	13.7 MB	1 process and 3 service
Display	8.1 MB	1 process and 0 service
vLauncher	0.4 MB	1 process and 1 service
RevelDigital Player	0.4 MB	2 process and 1 service
SureMDM Nix		1 process and 1 service

- Genom att trycka på ett program som körs kan du se mer information, stoppa eller rapportera programmet.

App info

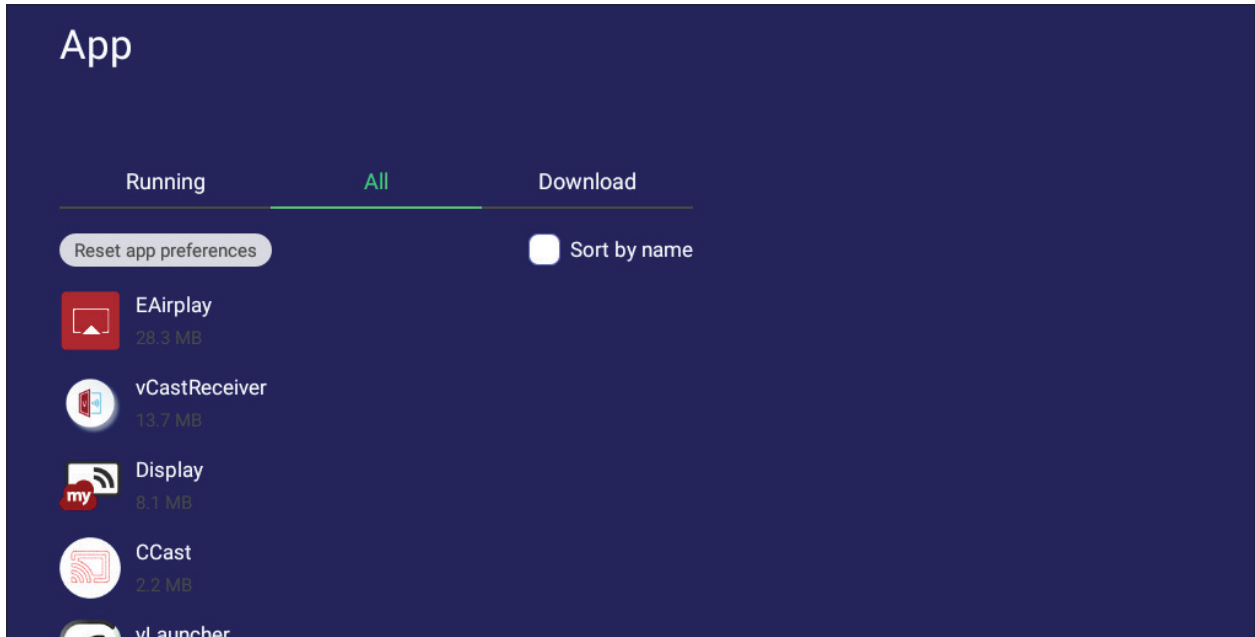
vCastReceiver Version v2.1.220 Disable Force stop

Notification Turn off notification may miss important alert and updates.

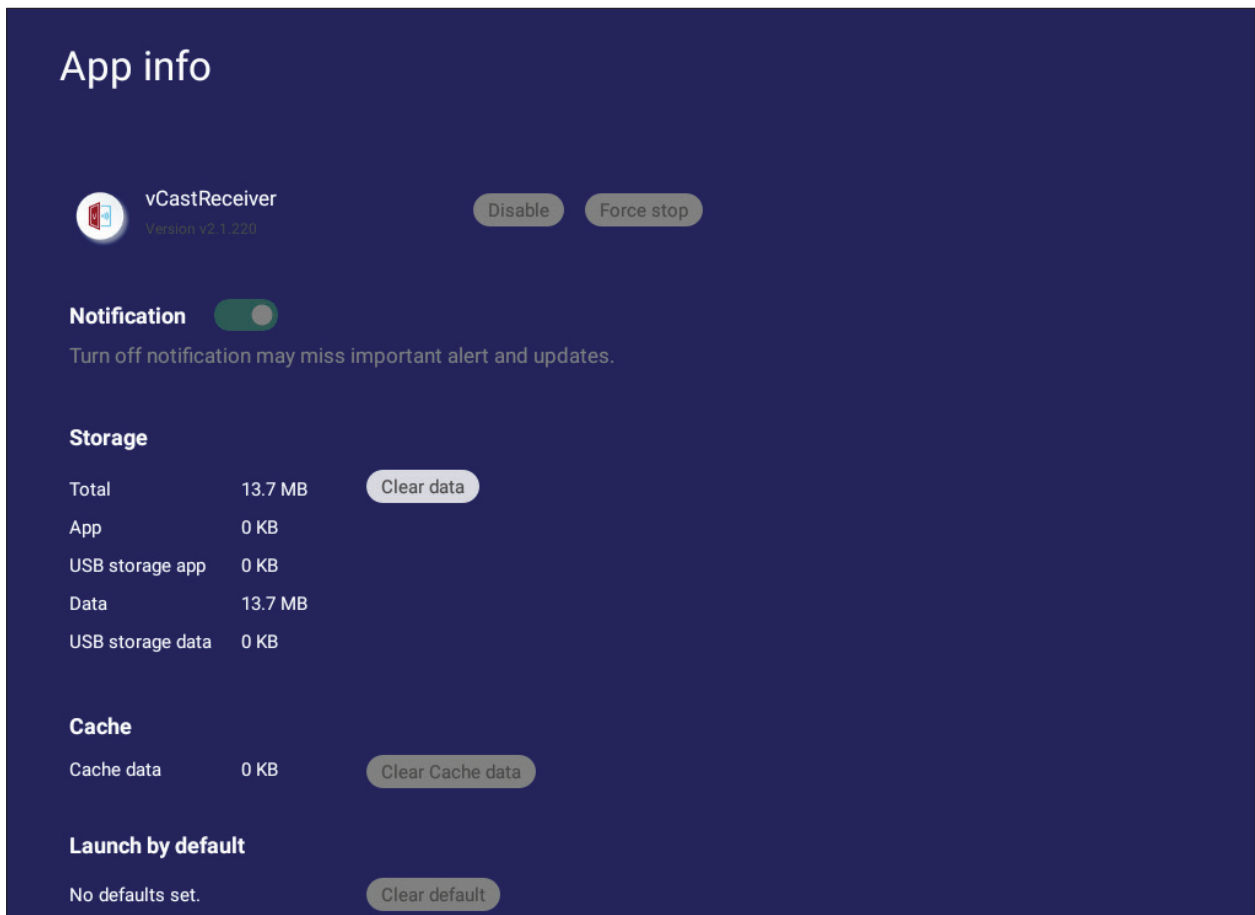
Storage

Total	13.7 MB	Clear data
App	0 KB	
USB storage app	0 KB	
Data	13.7 MB	
USB storage data	0 KB	

- Välj **All (Alla)**, **Download (Ladda ner)** eller **USB storage (USB-lagring)** för att lista alla installerade program.

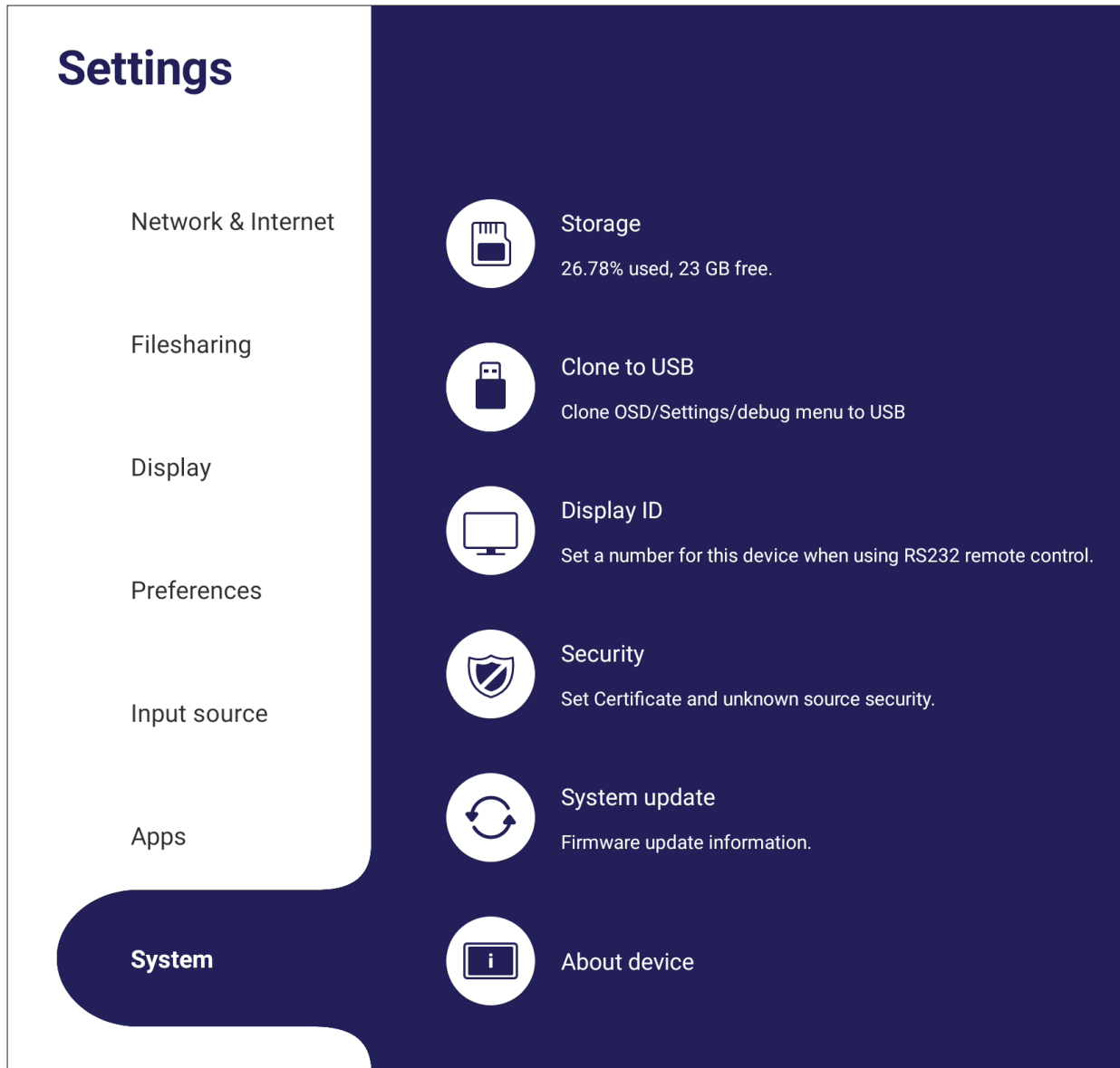


- Om du trycker på ett program visas ytterligare information och alternativ.



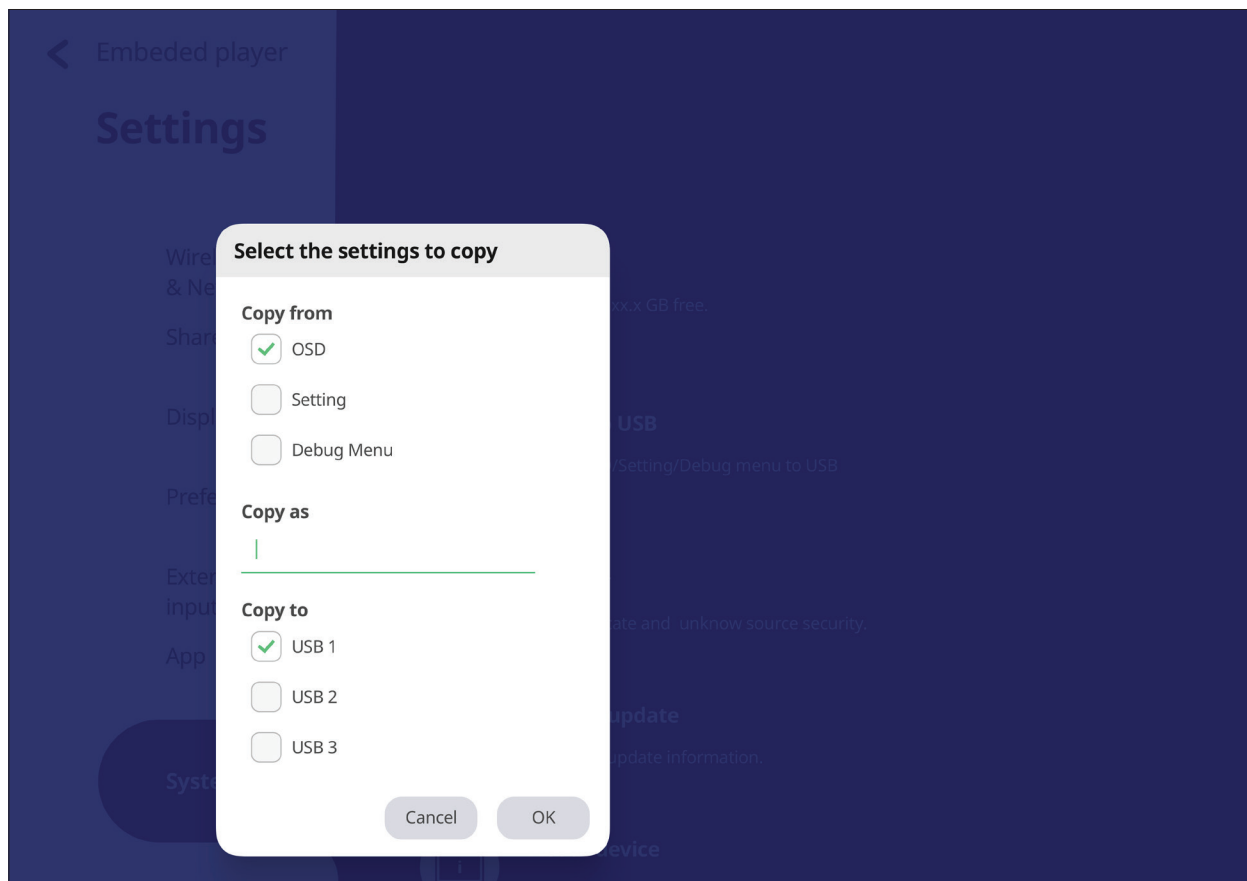
System

Visa och justera inställningar för **Clone to USB (Klona till USB)**, **Display ID (Skärm-ID)**, **Security (Säkerhet)**, **System Update (Systemuppdatering)** och **About device (Om enheten)**.



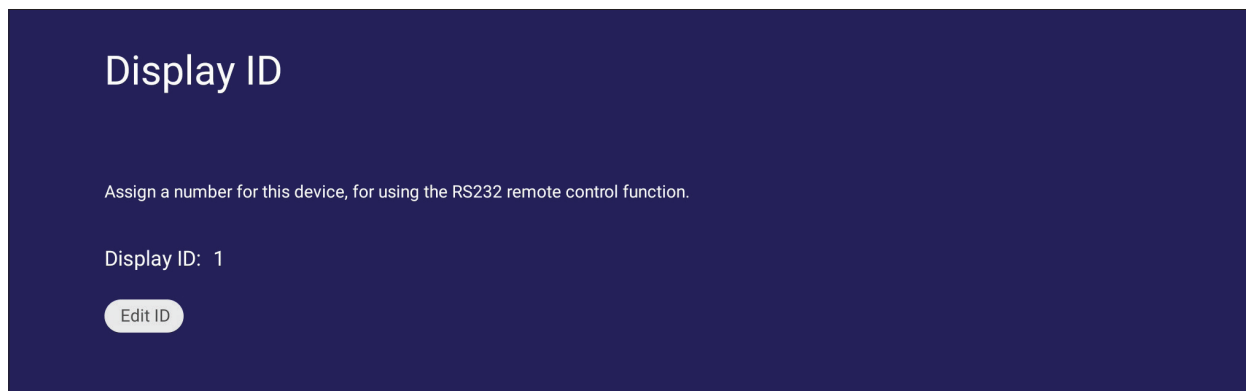
Clone to USB (Klona till USB)

Kopiera inställningar till en extern USB-enhet.

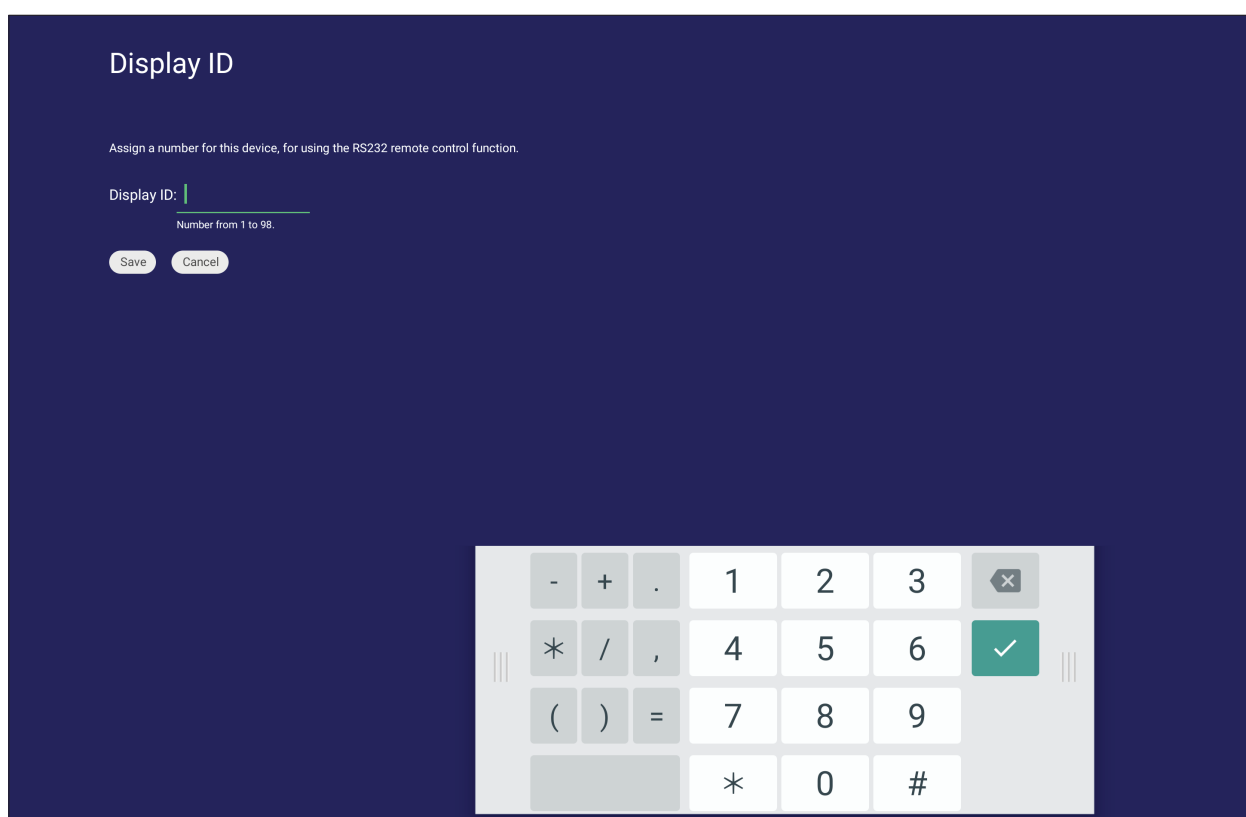


Display ID (Visnings-ID)

Tilldela ett nummer till fjärrkontrollen med RS-232/LAN.



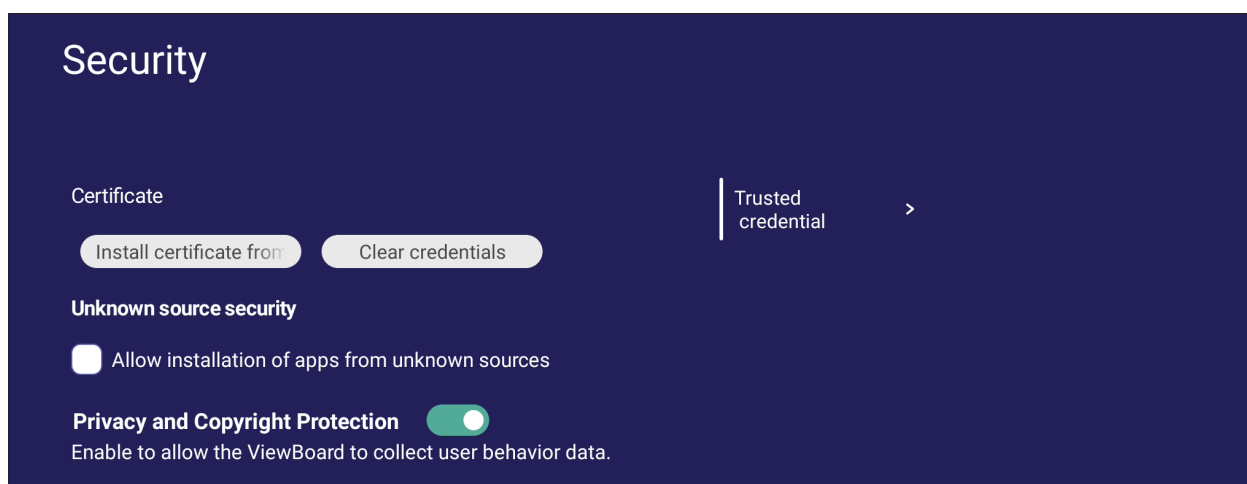
- Om du vill tilldela eller ändra Skärm-ID trycker du på **Change (Ändra)** och matar in ett nummer.



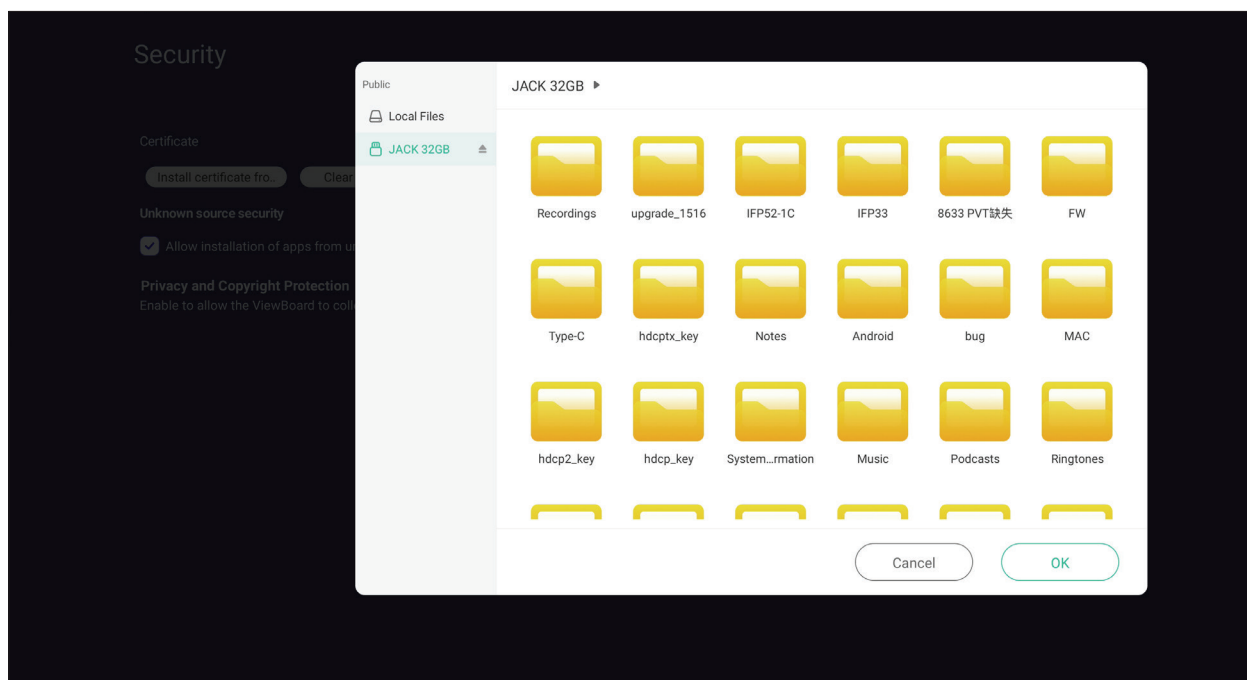
OBS! Skärm-ID är för RS-232-användare och intervallet är 01~99.

Security (Säkerhet)

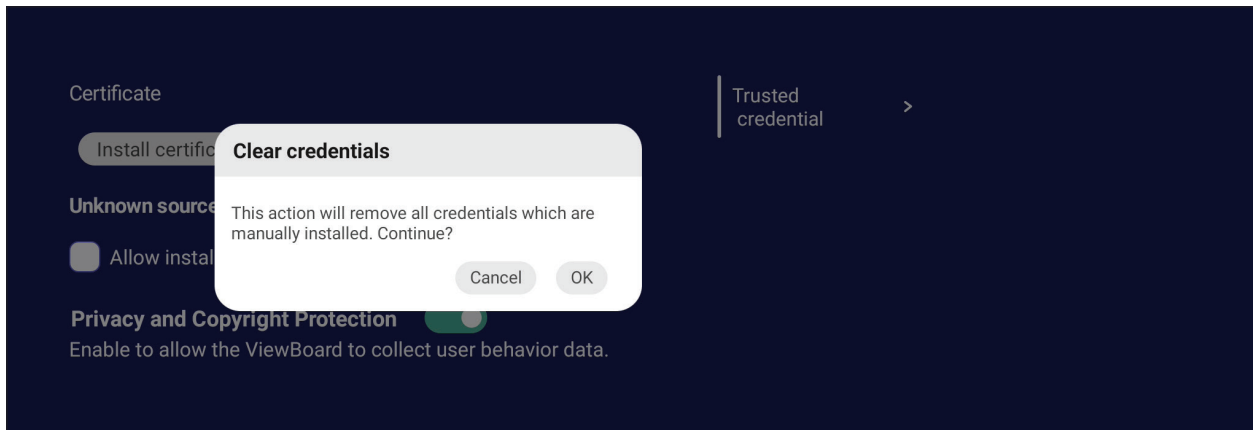
Kontrollera inställningar för **Certificate (Certifikat)**, **Trusted Credential (Betrodda autentiseringsuppgifter)** lagring och **Unknown sources (Okända källor)**.



- Tryck på **Install certificate from storage (Installera certifikat från lagring)** för att lägga till ytterligare certifikat.

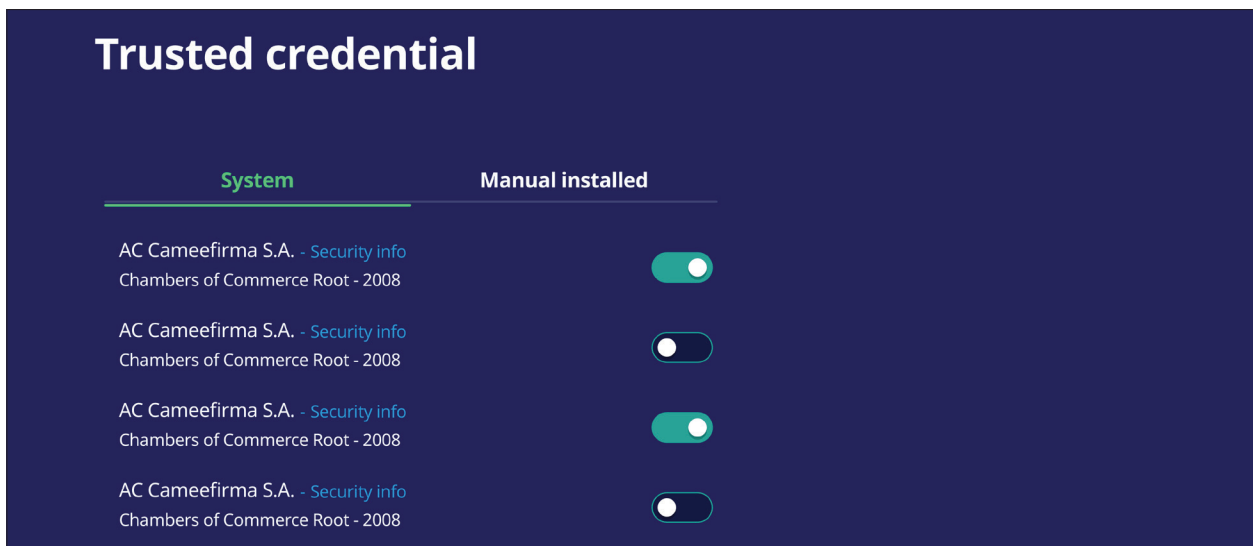


- Välj **Clear Credentials (Rensa autentiseringsuppgifter)** för att ta bort alla manuellt installerade autentiseringsuppgifter.

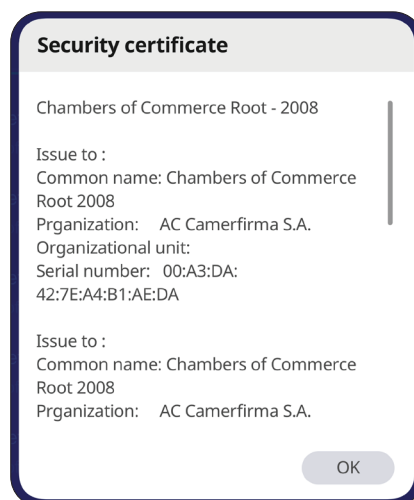


OBS! Förinstallerade autentiseringsuppgifter kan inte avinstalleras.

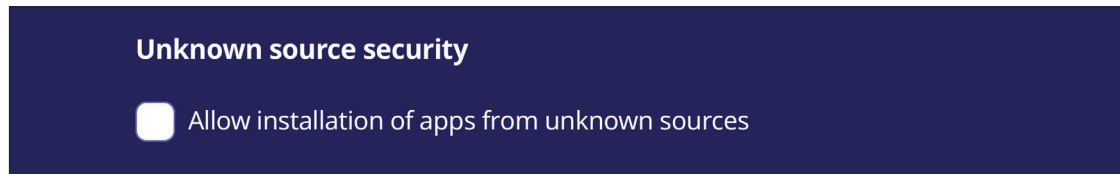
- Visa och redigera alla betrodda och installerade certifikatutfärdare under **Trusted Credentials (Betrodda autentiseringsuppgifter)**.



- Om du trycker på en autentiseringsuppgift får du mer detaljerad information.



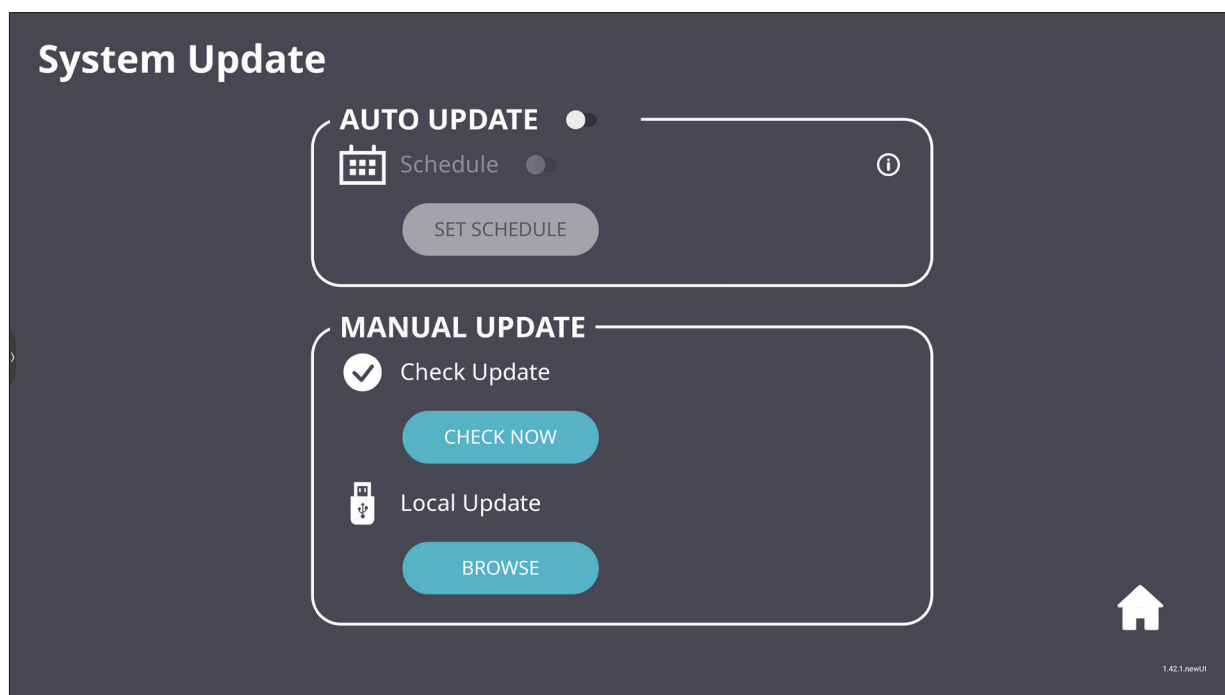
- Tillåt installation av program från okända källor genom att välja rutan under **Unknown source security (Okänd källsäkerhet)**.



OBS! Program från okända källor kanske inte är kompatibla eller fungerar korrekt.

System Update (Systemuppdatering)

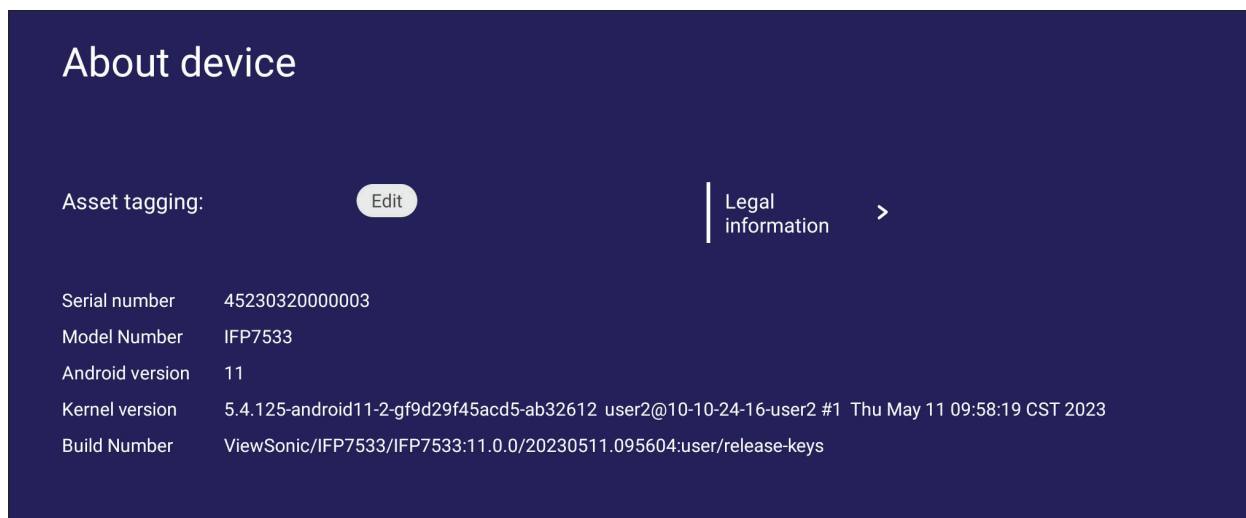
ViewBoard söker automatiskt efter programuppdateringar när de är anslutna till internet (OTA). Med bara ett klick kan användare uppdatera sin version av ViewBoard-programvaran.



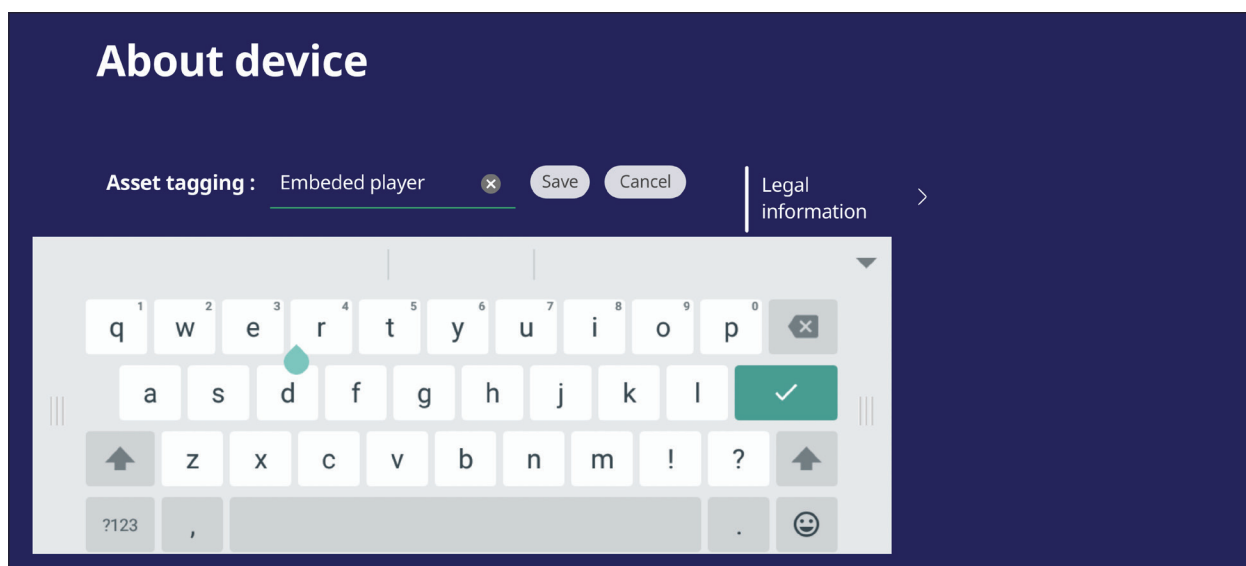
Objekt	Beskrivning
Auto Update (Automatisk uppdatering)	När displayen är avstängd kommer systemet automatiskt att söka efter en ny version. Om en ny version hittas uppdateras systemet automatiskt. När uppdateringen är klar kommer systemet att stängas av.
Schedule (Schema)	Ange uppdateringstid.
Manual Update (Manuell uppdatering)	Uppdatera programvaran manuellt.

About Device (Om enheten)

Visa information om inbäddad spelare, **Legal information (Juridisk information)** och **Asset Tagging (Taggning av tillgångar)**.



- Genom att välja **Edit (Redigera)** kan tillgångsinformationen justeras.



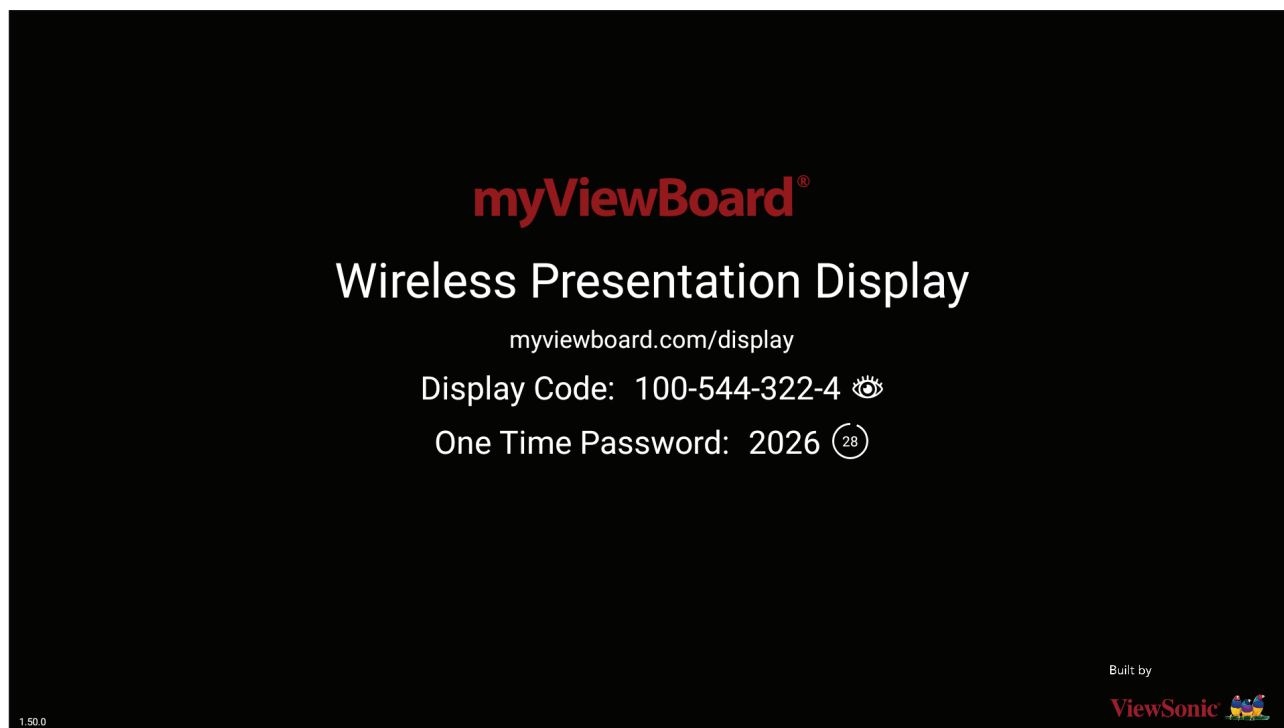
- Tryck på **Legal information (Juridisk information)** för att kontrollera licenser med öppen källkod.



Inbäddade applikationer och inställningar

myViewBoard Display

Spegla trådlöst skärmar till en större skärm.



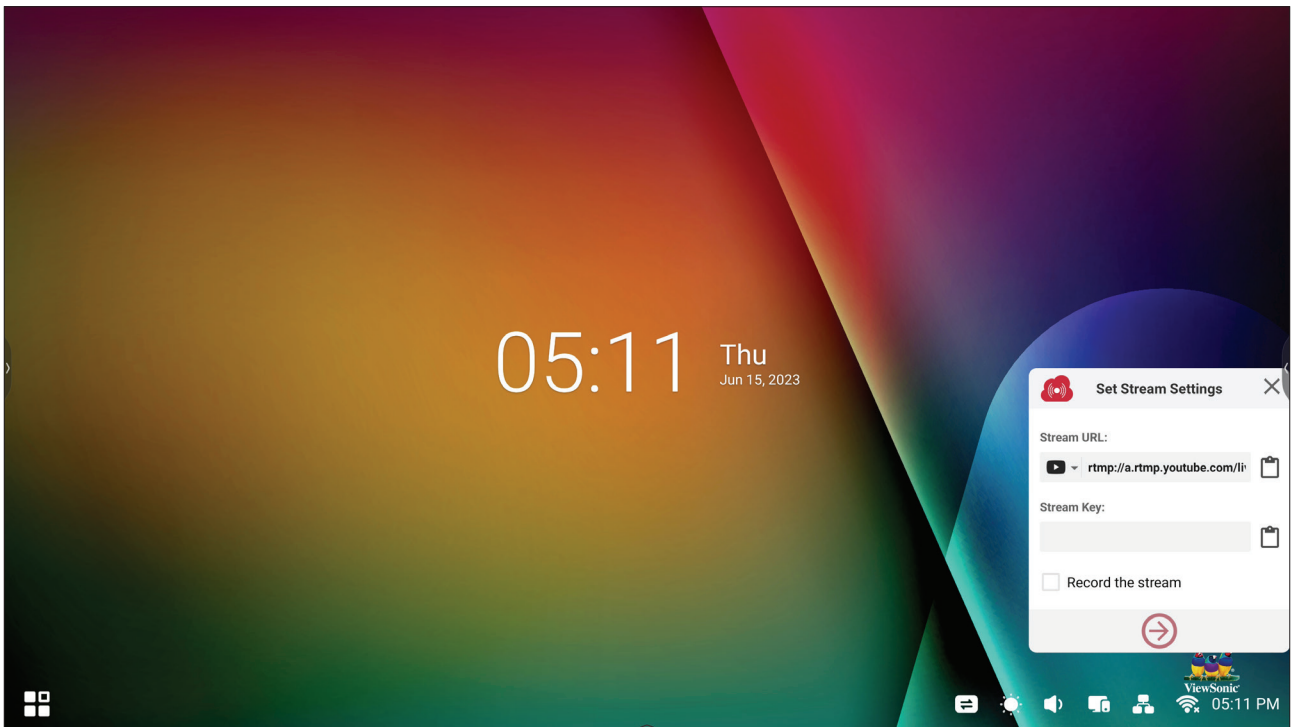
Dela en skärm till en ViewBoard med myViewBoard Display:

1. Öppna myViewBoard Display på den ViewBoard som du vill dela din skärm med.
2. På enheten som du vill dela skärmen från går du till <https://myviewboard.com/display>.
3. Ange **Display Code (Skärmkoden)** och **One Time Password (Engångslösenordet)** för den ViewBoard som du vill dela med dig till.

OBS! Observera att lösenordet uppdateras var 30:e sekund.

myViewBoard Live

Strömma whiteboarding-sessioner.



Du behöver en **Stream URL (Stream-URL)** och en **Stream Key (Strömnyckel)** för att kunna börja strömma live. **Stream URL (Stream-URL)** visas automatiskt när du har valt strömningstjänsten i myViewBoard Live.

OBS! **Stream Key (Strömnyckel)** kommer från den valda strömningstjänsten.

På myViewBoard Live:

1. Starta myViewBoard Live.
2. Ange den information som krävs.
3. Markera kryssrutan **Record the stream (Spela in strömmen)** för att spela in en kopia av strömmen till ViewBoard (om tillämpligt).
4. Tryck på pilikonen för att starta strömmen.

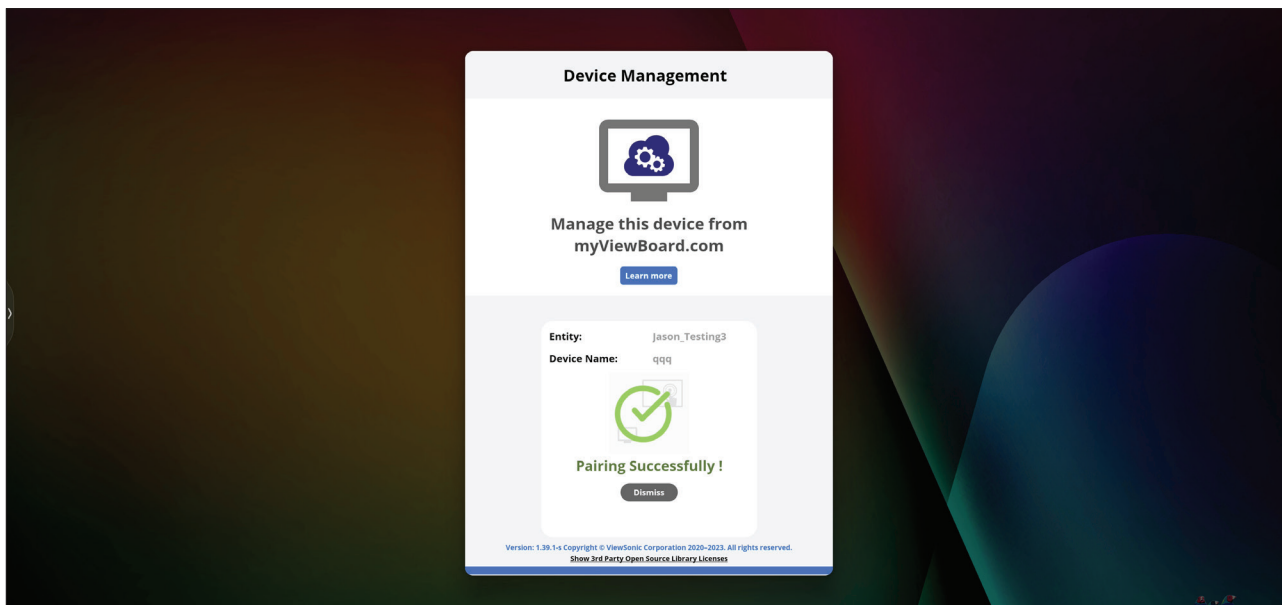
På instrumentpanelen för den valda strömningstjänsten:

1. Kontrollera att den kan ta emot strömmen.
2. Om du vill stoppa strömmen hittar och klickar du på knappen "End Stream" (avsluta strömmen) på den valda tjänstens instrumentpanel.

OBS! För mer information om myViewBoard Live, besök https://wiki.myviewboard.com/MyViewBoard_Live.

myViewBoard Manager

Fjärrhantera flera installationer av ViewSonic-enheter.



När enheterna har konfigurerats och myViewBoard Manager har installerats kan de läggas till i enheten och hanteras på distans från webbprogrammet Manager.

OBS! Endast tillgänglig för entitetsadministratörer från myviewboard.com efter inloggning.

Lägga till en enhet

På den enhet som ska hanteras:

1. Ladda ner och installera myViewBoard Manager.
2. Öppna myViewBoard Manager och notera den 6-siffriga PIN-koden som visas.

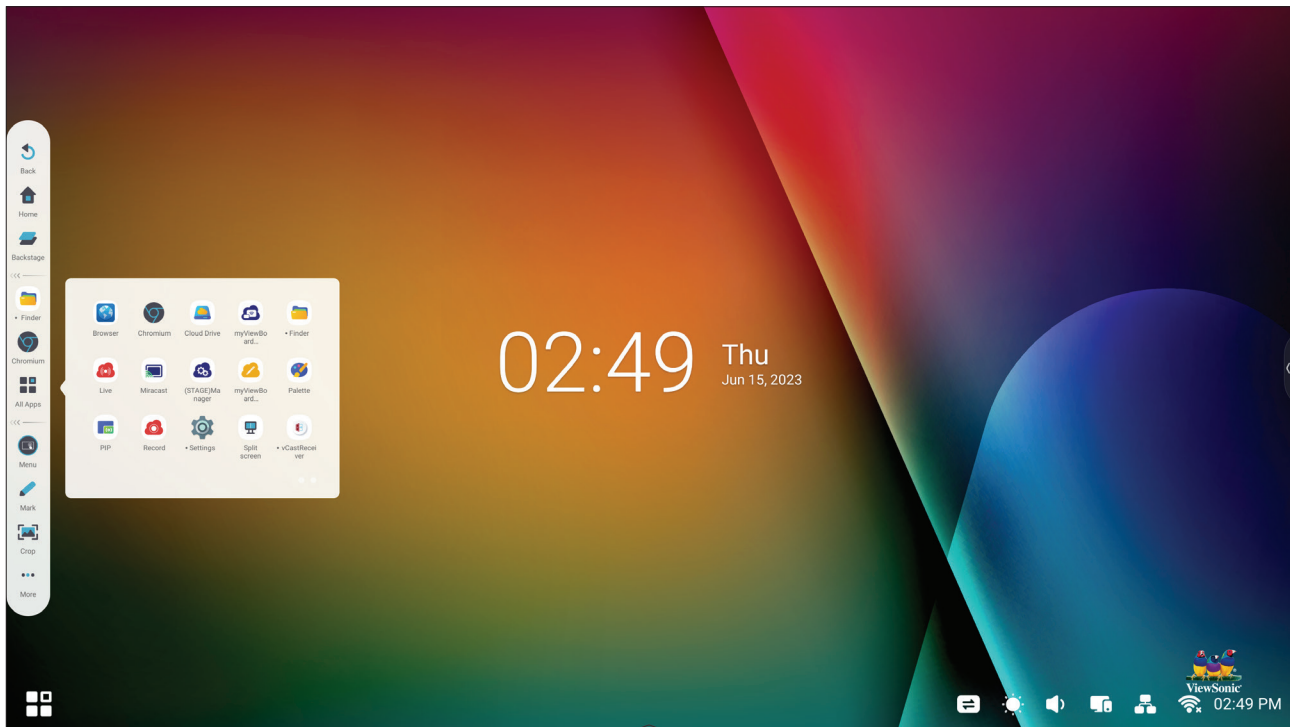
I webbapplikationen myViewBoard Manager på myviewboard.com:

1. Klicka på **Add Device (Lägg till enhet)**.
2. Ange den 6-siffriga PIN-koden som du fick tidigare.
3. Namnge enheten (om tillämpligt).
4. Klicka på **Add (Lägg till)**.

OBS! För mer information om myViewBoard Manager, besök https://wiki.myviewboard.com/MyViewBoard_Manager.

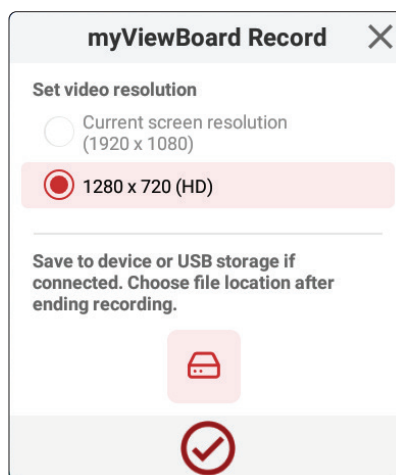
myViewBoard Record

Fånga allt som visas på skärmen i ett videoformat.



Starta programmet för skärminspelning:

1. Välj ikonen myViewBoard Record i programlådan.
2. Välj önskad inspelningskonfiguration.

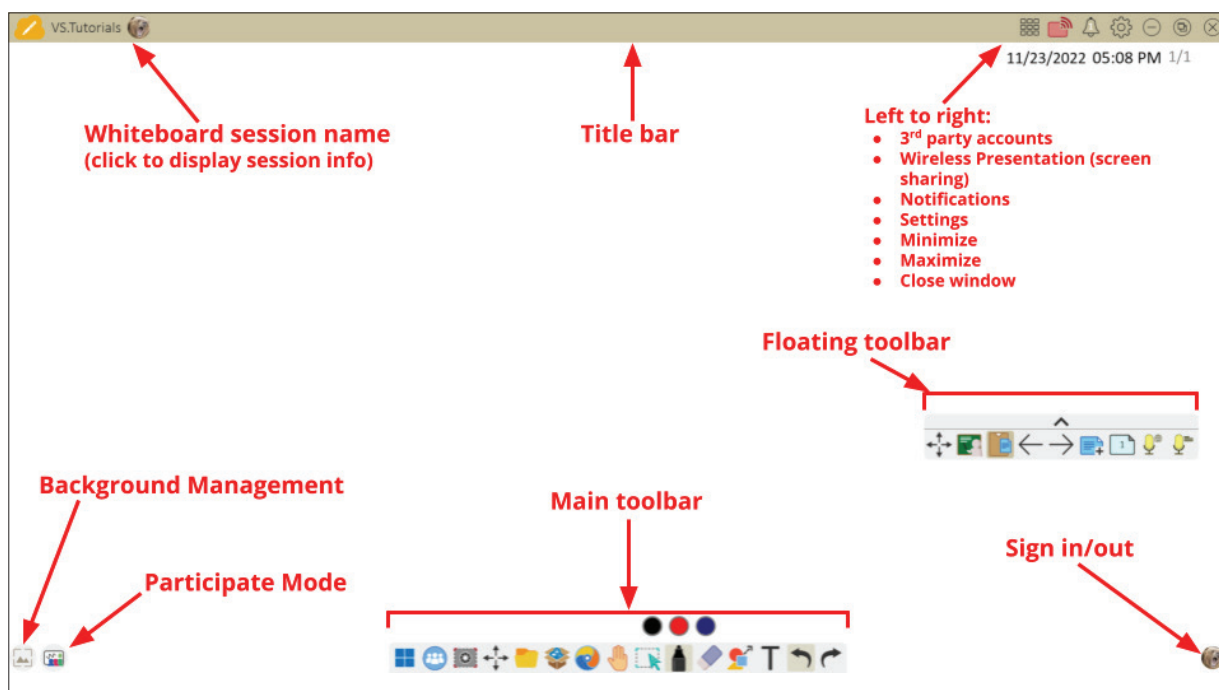


3. Tryck på krysset och en nedräkning på tre (3) sekunder börjar. Skärminspelning börjar omedelbart efter nedräkningen.
4. När du har stoppat inspelningen kan du förhandsgranska videon, spara den eller kasta den.

myViewBoard Whiteboard

Ett program för digital whiteboarding.


OBS! För mer information om myViewBoard Whiteboard, besök https://wiki.myviewboard.com/Whiteboard_for_Android.



Flytande verktygsfält

Objekt	Beskrivning
	Flytta Flytta det flytande verktygsfältet.
	Presentationsläge Växla mellan presentations- och förberedelselägen.
	Klistra in från urklipp Infogar det aktuella innehållet i urklipp på arbetsytan.
	Föregående sida Gå till föregående sida (om arbetsytan har flera sidor).
	Nästa sida Gå till nästa sida (om arbetsytan har flera sidor).
	Ny sida Lägg till en ny arbetsyta.
	Sidor i Whiteboard Skapa, välj, ordna om, kopiera och radera sidor.

Huvudverktygsfält

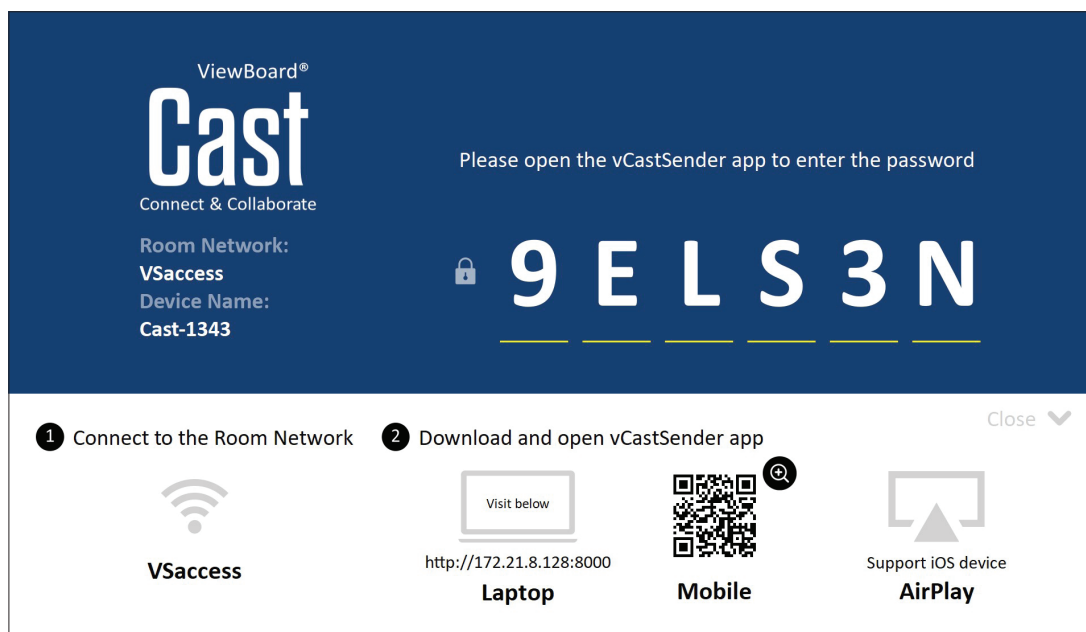
	Objekt	Beskrivning
	Skärmbild	Skärmbilds-, video- och ljudinspelning.
	Flytta	Välj och håll ned för att flytta verktygsfältet till vänster, höger eller längst ner på skärmen.
	Fil	Öppna, spara, exportera och skriva ut whiteboardfiler.
	Magisk låda	Importerera resurser (bild, video, ljud etc.) till whiteboard.
	Inbäddad webbläsare	Öppna den inbyggda webbläsaren för att få tillgång till internetresurser som kan dras in på arbetsytan.
	Oändlig arbetsyta	Dra för att flytta arbetsytan. Använd två händer för att zooma in/ut. Välj igen för att få en översikt.
	Val	Markera objekt, text och andra element på arbetsytan.
	Penna	Skrivverktyg och anpassningsmöjligheter.
	Radergummi	Radera objekt eller rensa sidan.
	Former och linjer	Rita former, pilar och lägga till tabeller.
T	Text och handstil	Lägg till en textruta.
	Ångra	Ångra föregående åtgärd.
	Gör om	Gör om föregående åtgärd.

Bakgrundshantering

	Objekt	Beskrivning
	Logga in	Logga in på ett myViewBoard-konto.
	Bakgrundshantering	Ändra bakgrunden på arbetsytan.
	Inställning av FollowMe	Visa anpassade bilder som laddats upp till ett molnlagringskonto.
	Färgpalett	Välj mellan enfärgade färger och färger med lutning som bakgrund.
	Förinstallerad	Välj bakgrunder som är förinstallerade med Whiteboard.
	myViewBoard Originals	Visa originalinnehåll som skapats av myViewBoard.
	Lokal hårddisk	Använd bilder från den lokala hårddisken.

ViewBoard Cast

Att arbeta med ViewBoard® Cast-programvaran, vCastReceiver Program, gör det möjligt för ViewBoard® att ta emot vCastSender-bärbara skärmar (Windows/Mac/Chrome) och mobila (iOS/Android) användares skärmar, foton, videor, anteckningar och kameror.



Nätverksinformation

- ViewBoard® Cast-programvara, bärbara datorer och mobila enheter kan ansluta till både samma undernät och över nätverket.
- Anslutna enheter kommer att visas i "Enhetslista" på samma subnätanslutning.
- Om enheten inte visas i "Enhetslista" måste användare ange PIN-koden på skärmen.

ViewBoard Cast är en trådlös peer-to-peer-datakommunikation, därför krävs följande portinställningar:

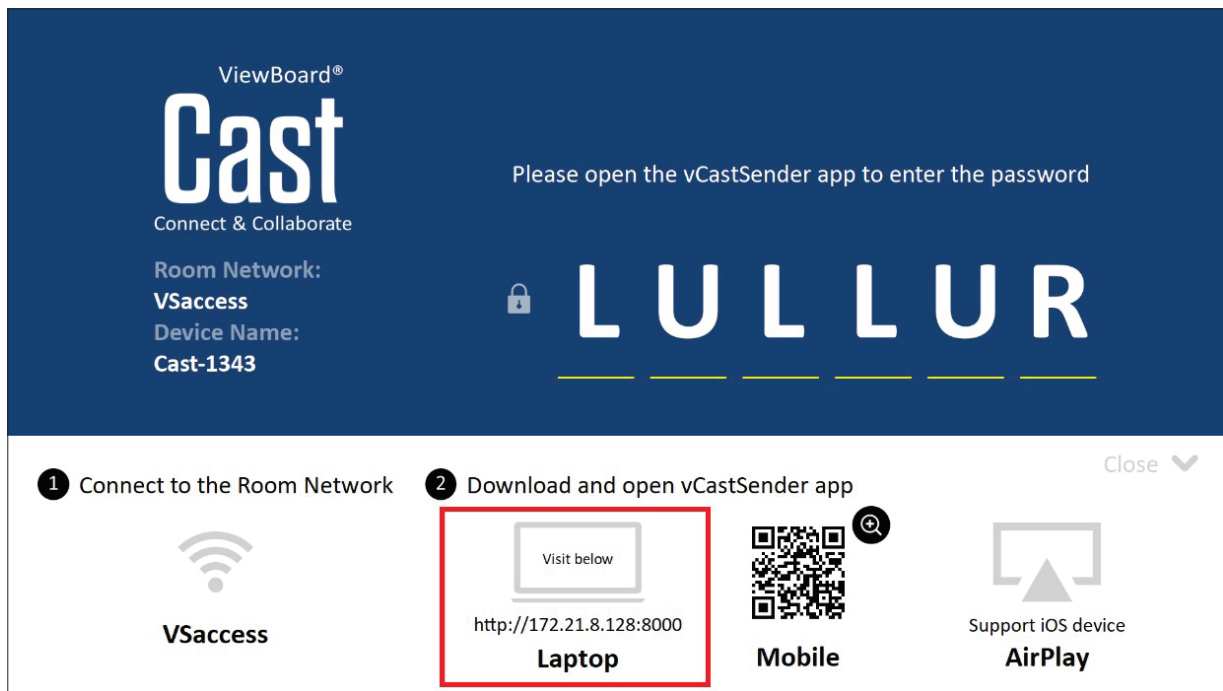
Portar:

- CP: 56789, 25123, 8121 och 8000
- UDP: 48689 och 25123

Port och DNS för aktivering:

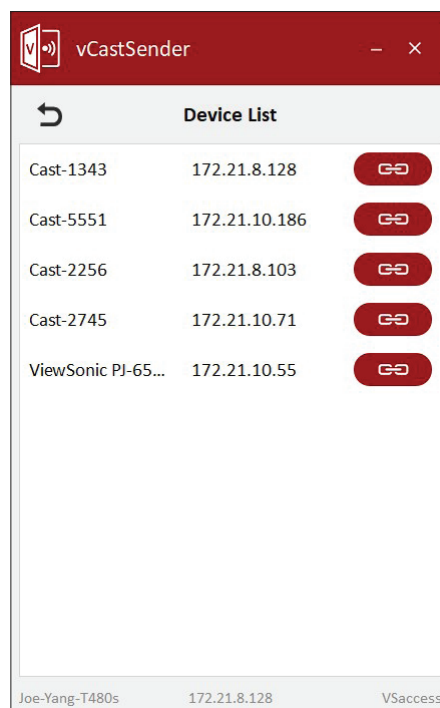
- Port: 8001
- DNS: h1.ee-share.com

Cast Sender från Windows-baserade, Macbook och Chrome-enheter.



Mac-, Windows-, Chrome-enheter:

1. Kontrollera att enheten är ansluten till samma nätverk som ViewBoard.
2. Gå till adressen som visas på ViewBoard för att ladda ner applikationen.
3. Starta applikationen och klicka på anslutningsikonen bredvid enhetsnamnet.



OBS! Om enheten inte finns med i listan klickar du på **Connect with PIN-Code (Anslut med PIN-kod)** och matar in den PIN-kod som visas på ViewBoard.

Cast Sender från mobila enheter: iOS-baserade (iPhone, iPad) och Android OS-baserade telefoner/läsplattor

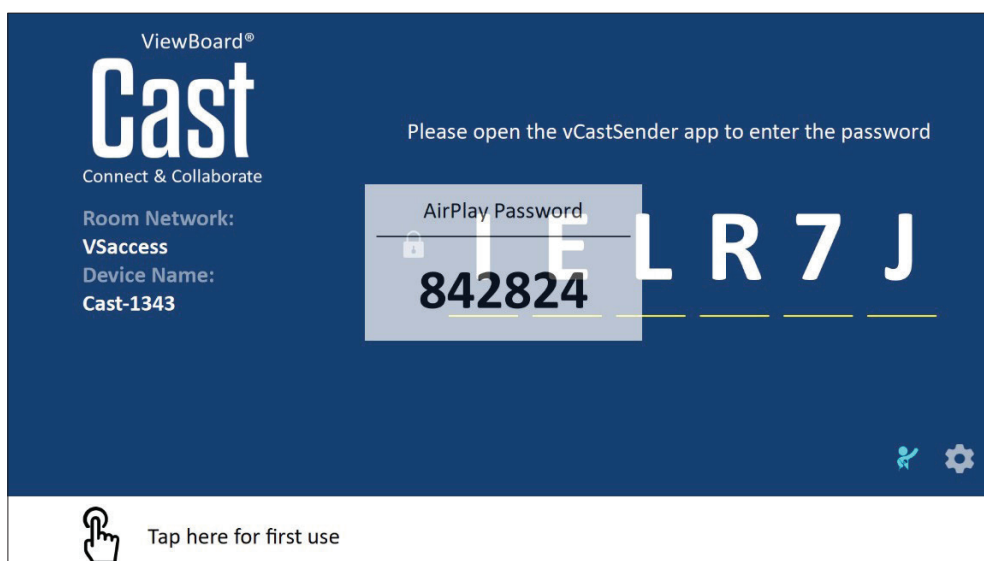


Android/iOS:

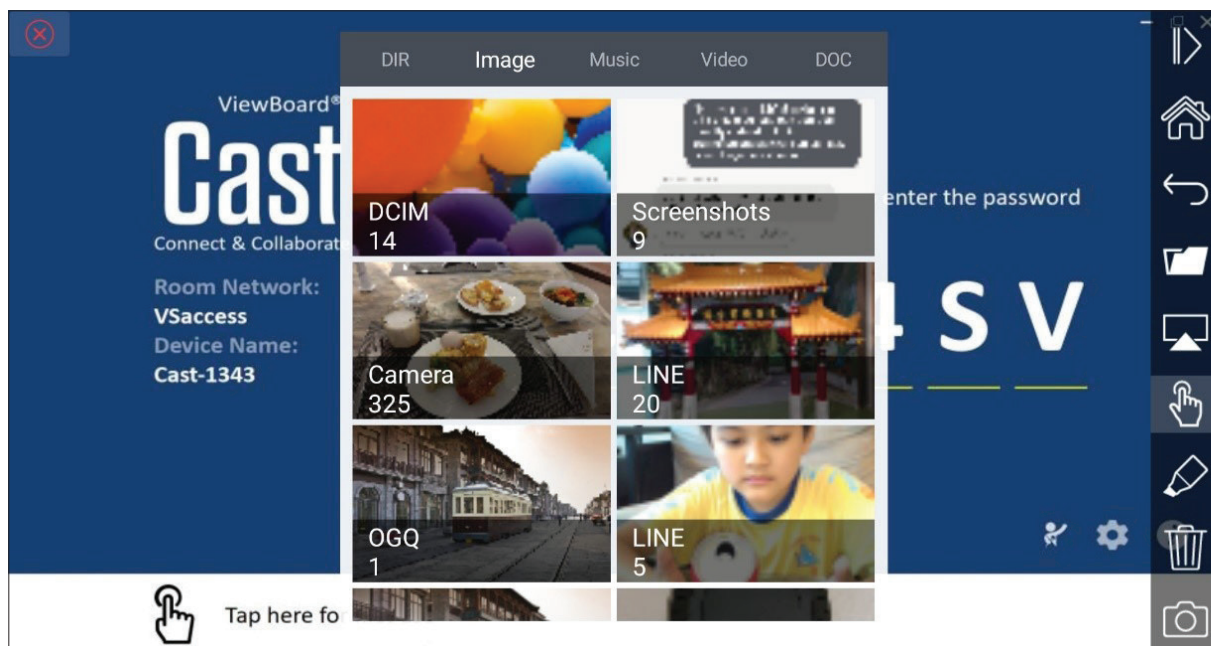
1. Kontrollera att enheten är ansluten till samma nätverk som ViewBoard.
2. Skanna QR-koden som visas på ViewBoard för att ladda ner direkt från servern eller ladda ner från Google Play Store eller Apple Store.
3. Starta programmet och välj rätt enhetsnamn och ange PIN-koden för att ansluta. Du kan också mata in den PIN-kod som visas på ViewBoard för att ansluta.





Apple AirPlay®:

1. Kontrollera att enheten är ansluten till samma nätverk som ViewBoard.
2. Öppna AirPlay direkt och välj det enhetsnamn du vill ansluta.
3. Ytterligare ett "AirPlay-lösenord" genereras på skärmen för anslutning.



Cast från en mobil enhet som stöder anteckningar

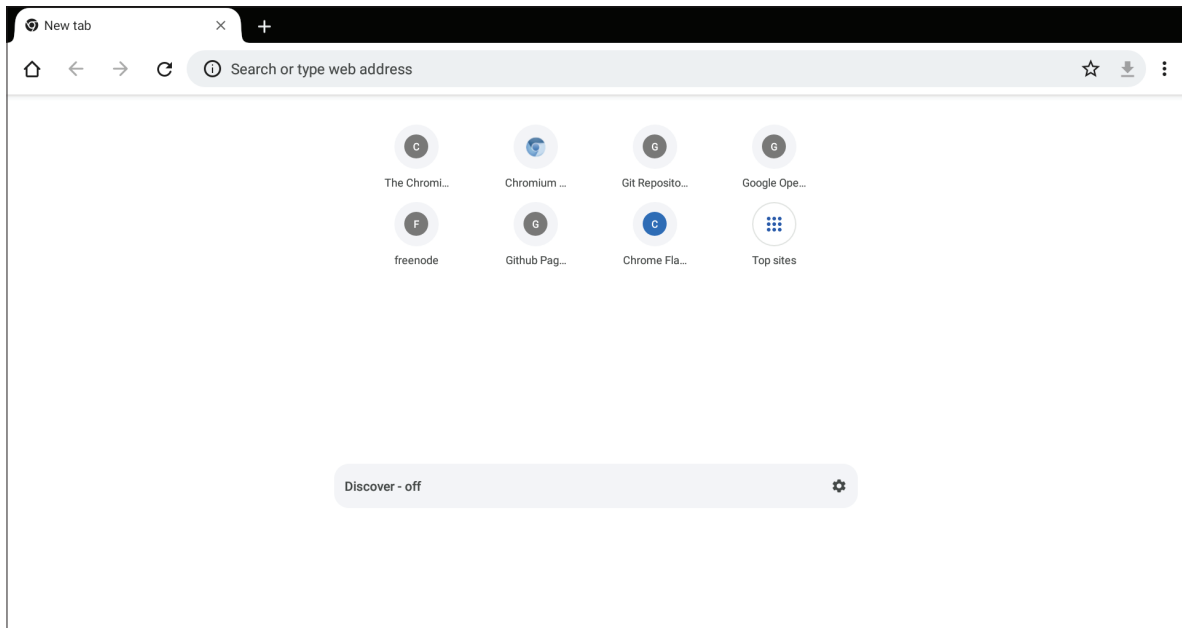


Objekt	Beskrivning
	Växla Döljer eller visar verktygsfältet.
	Hem Återgå till hemgränssnittet.
	Return Återgå till föregående gränssnitt.
	Mapp Visa eller öppna den mobila enhetens interna fil.
	Skärmdelning Dela skärmen. OBS! Android 5.0 och senare stöds.
	Tryck Byt till touchläge.
	Penna Gör anteckningar och ändra färg och tjocklek.
	Rensa Rensa allt på skärmen.
	Kamera Använd kameran och skicka bilden till ViewBoard.

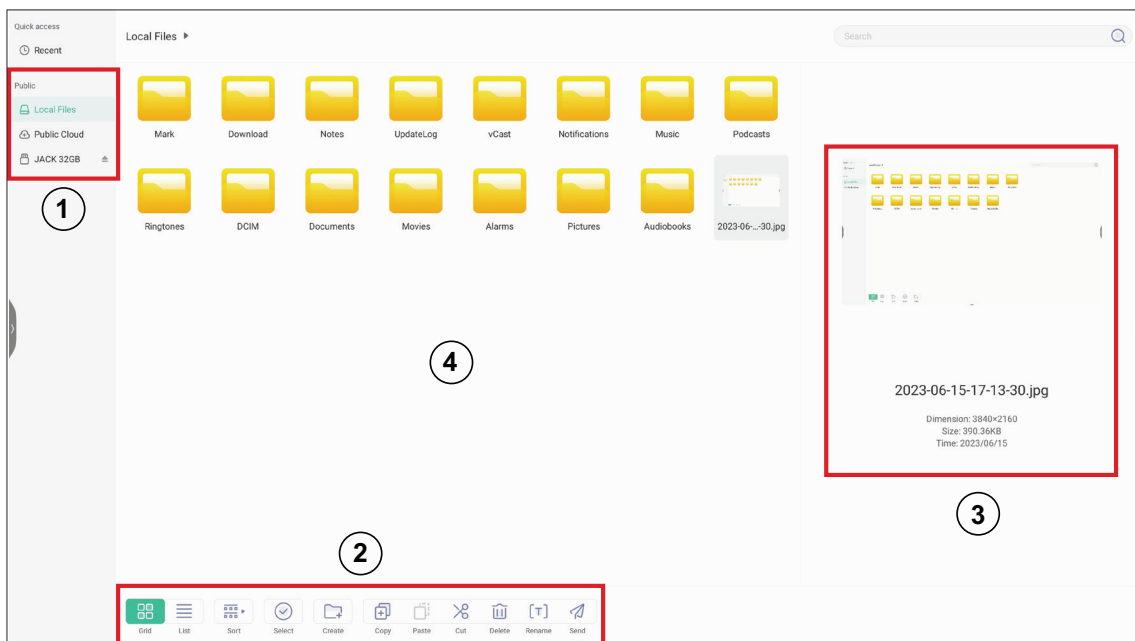
Andra standardapplikationer

Chromium

Webbläsare för att surfa på internet.



Mappar



1. Visning av lagringsenhet

Välj lämplig lagringsenhet.

2. Ikoner

Objekt	Beskrivning
	Rutnät Visa filer som miniatyrbilder
	Lista Visa filer i listvyn
	Sortera Sortera filerna
	Välj Välj en fil
	Skapa Skapa en ny mapp
	Kopiera Kopiera en fil
	Klistra in Klistra in en fil
	Klipp ut Klipp ut en fil
	Ta bort Ta bort en fil
	Byt namn Byt namn på en fil
	Skicka Dela en fil

3. Filinformation

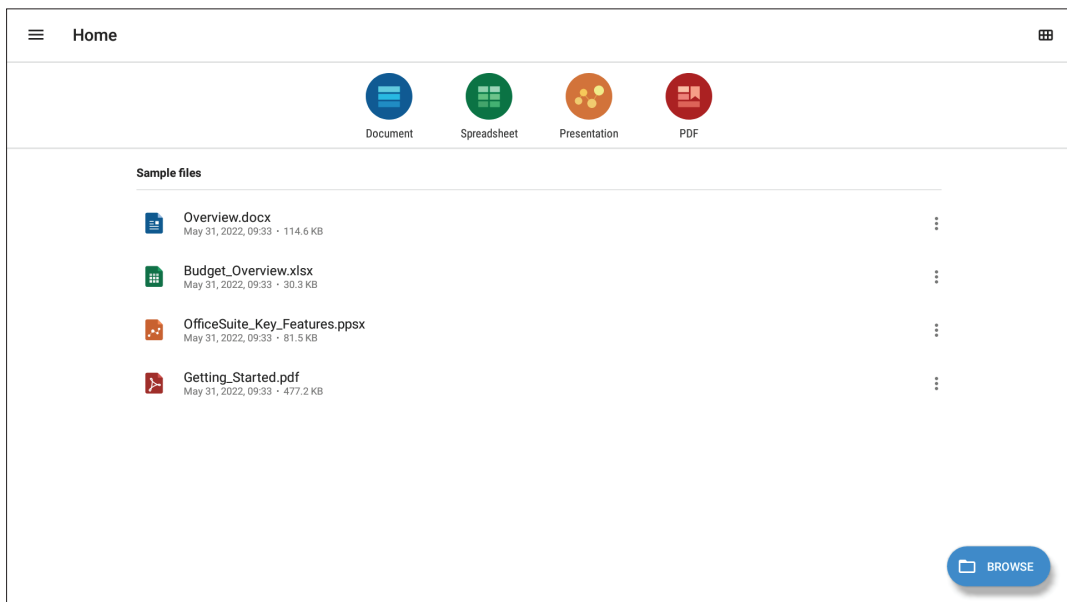
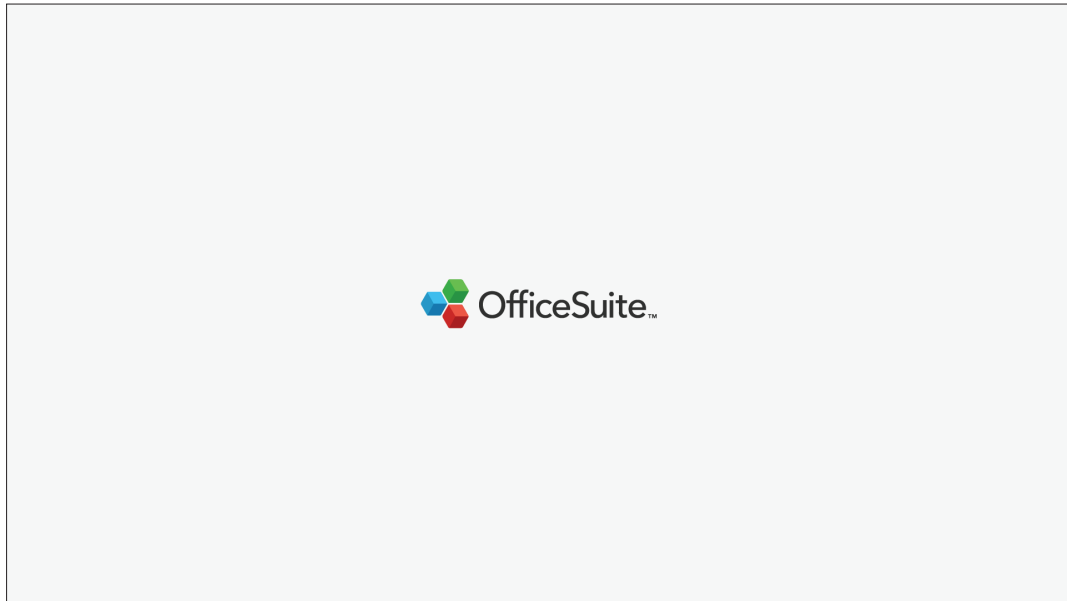
Förhandsgranska filen, visa filens namn, storlek, upplösning och skapelsedatum.

4. Huvudområde

Visa filer av motsvarande typ.

OfficeSuite

Skapa, redigera och visa dokument, kalkylblad, presentationer och PDF-filer.



Screen Lock (Skärmlås)

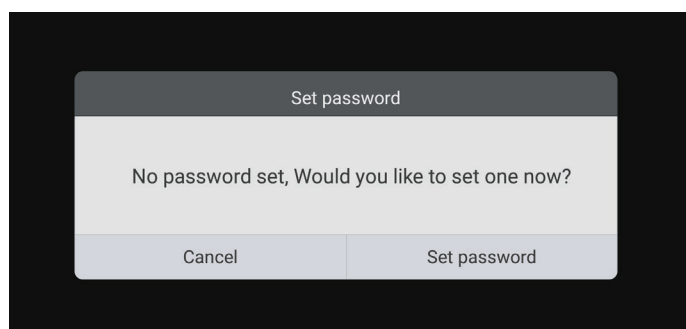
Ställ in ett lösenord för skärmlås och aktivera skärmlås.

OBS! Om användaren glömmer lösenordet använder du fjärrkontrollen och trycker på **INPUT-0-2-1-4** för att återställa lösenordet till standard.

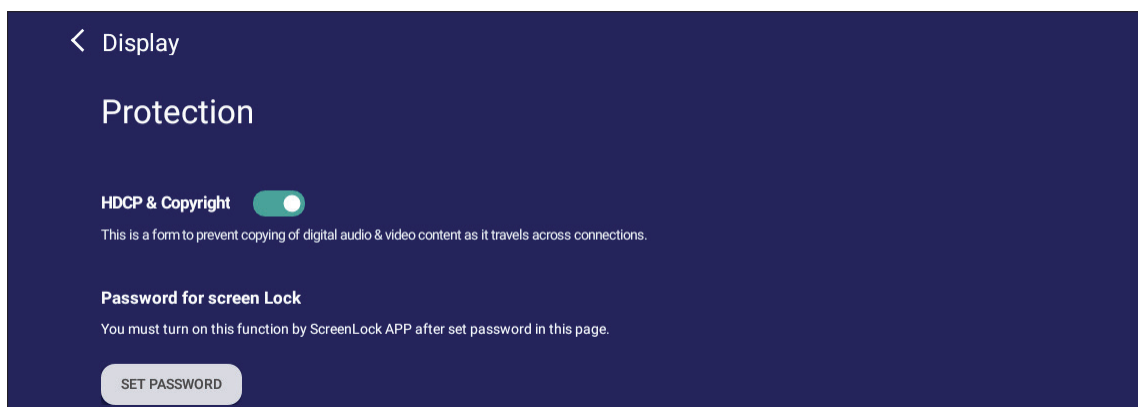
Så här ställer du in ett lösenord för skärmlås:

1. Gå till: **Settings (Inställningar) > Display (Bild) > Password for screen lock (Lösenord för skärmlås)** eller välj ikonen Skärmlås i listan över program.

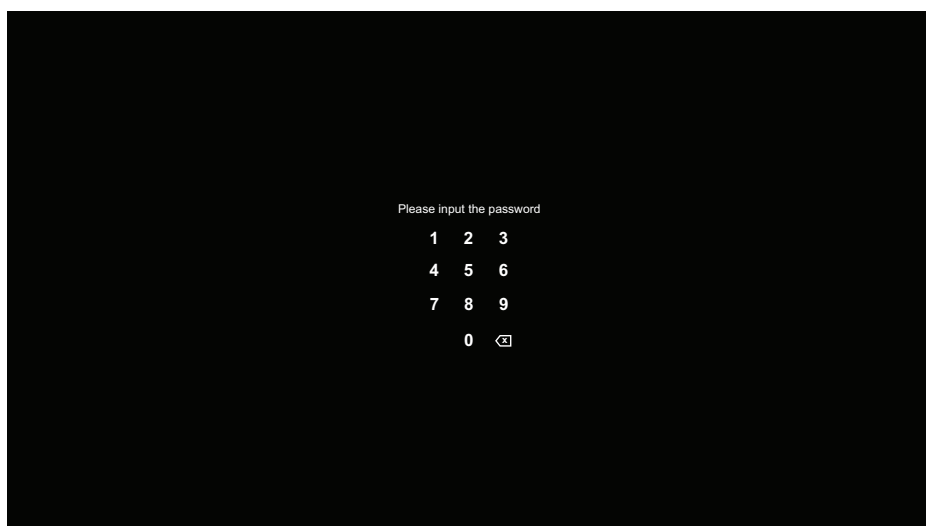
OBS! Om du väljer ikonen Skärmlås och inget lösenord har ställts in visas följande uppmaning:



2. Välj **Set Password (Ställ in lösenord)** och ange ett nytt fyrsiffrigt (4) lösenord. Välj sedan **OK**.

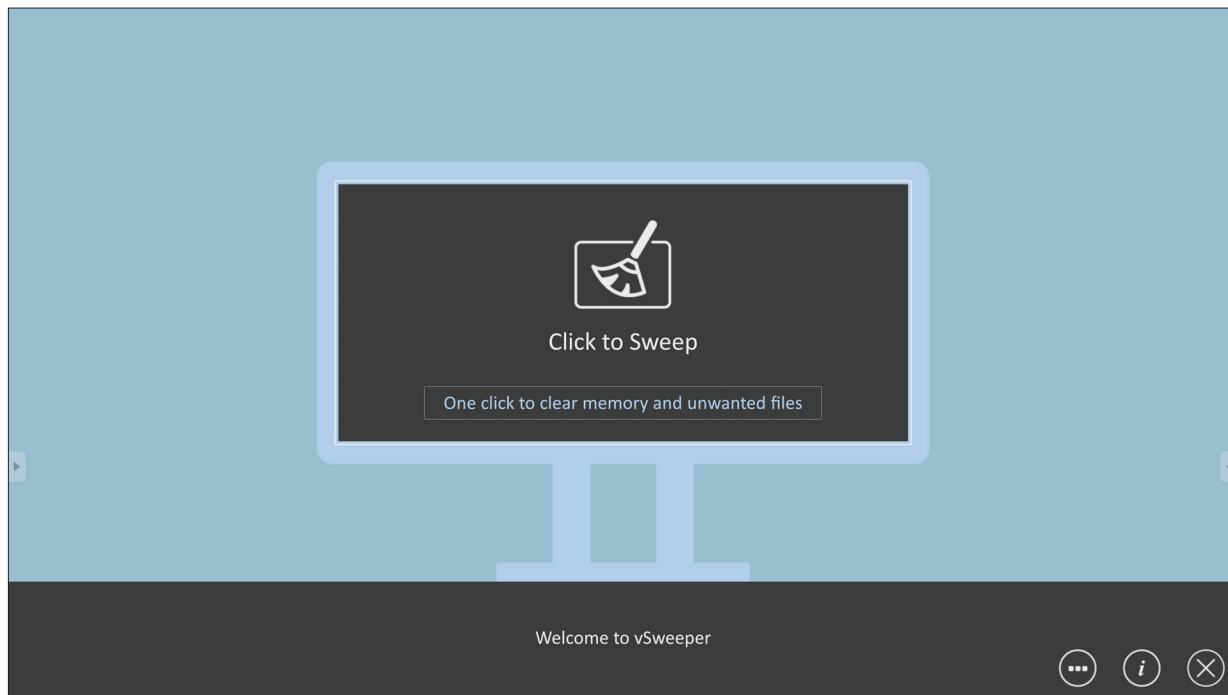


3. När du väljer skärmlåsikonen låses skärmen nu.

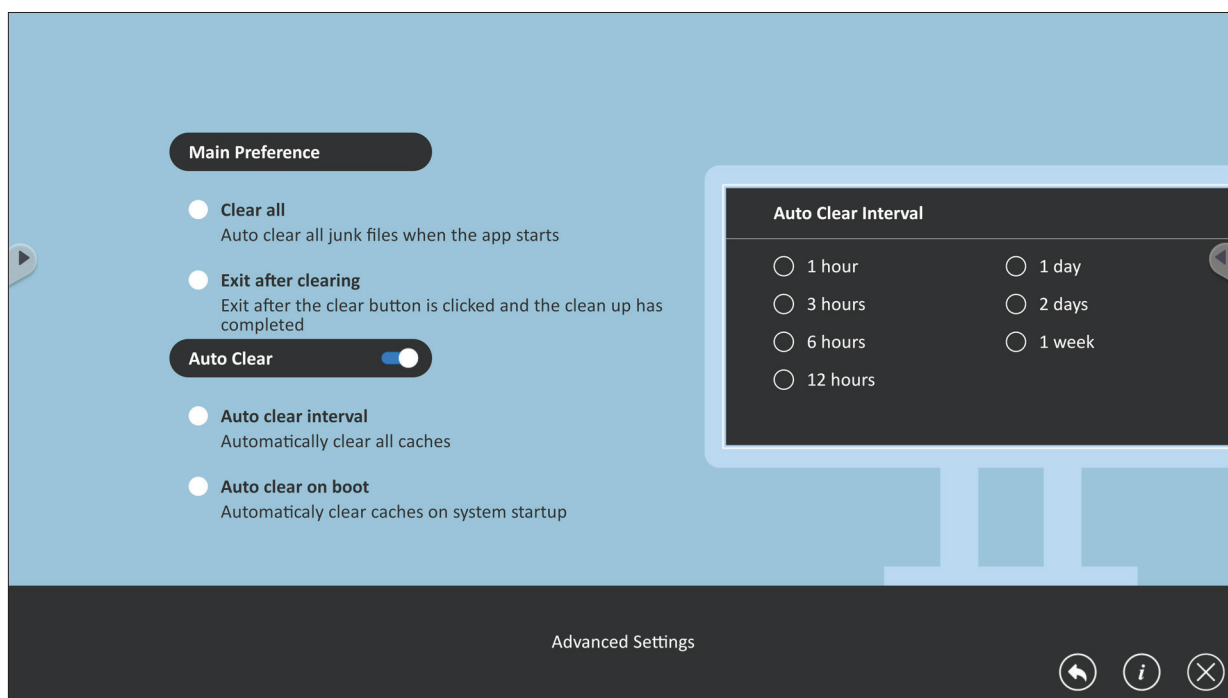


vSweeper

Rensa onödiga data och oönskade filer.



Avancerade inställningar kan också anpassas efter användarens behov.



RS-232 Protocol

Det här dokumentet beskriver specifikationer för hårdvarugränssnitt och programvaruprotokoll för RS-232-gränssnittskommunikation mellan ViewSonic LFD och PC eller andra styrenheter med RS-232-protokoll.

Protokollet innehåller tre kommandosektioner:

- Set-Function
- Get-Function
- Fjärrkontrollens genomgångsläge

OBS! Nedan representerar "PC" alla styrenheter som kan skicka eller ta emot RS-232-protokollkommandot.

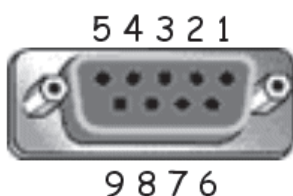
Beskrivning

RS-232 hårdvaruspecifikation

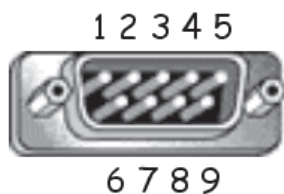
Viewsonic LFD-kommunikationsport på baksidan:

1. Anslutningstyp: DSUB 9-stifts hankontakt (eller 3,5 mm centrumstift)
2. Användning av crossover-kabel (null-modem) för anslutning
3. Stiftuppgift:

Honkontakt DSUB 9 stift



Hankontakt DSUB 9 stift



3,5 mm centrumstift
(alternativ för begränsat
utrymme)



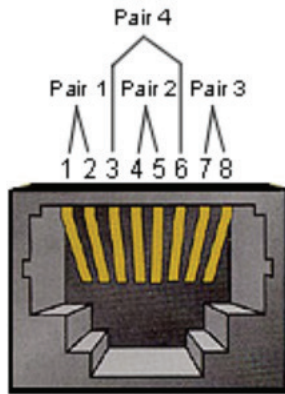
Stift nr	Signal	Anmärkning
1	NC	
2	RXD	Ingång till bildskärm
3	TXD	Utgång från bildskärm
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	Ge +5V/2A ström för extern specifik dongel *3.0
bildram	GND	

Objekt	Signal	Anmärkning
Spets	TXD	Utgång från bildskärm
Ring	RXD	Ingång till bildskärm
Hylsa	GND	

LAN-hårdvaruspecifikation

Viewsonic LFD-kommunikationsport på baksidan:

1. Anslutningstyp: 8P8C RJ45
2. Stiftuppgift:



Stift nr	Signal	Anmärkning
1	TX+	Utgång från bildskärm
2	TX-	Utgång från bildskärm
3	RX+	Ingång till bildskärm
4	BI_D3+	För 1G-fodral
5	BI_D3-	För 1G-fodral
6	RX-	Ingång till bildskärm
7	BI_D4+	För 1G-fodral
8	BI_D4-	För 1G-fodral
bildram	GND	

RS232-kommunikationsinställning

- Vald överföringshastighet: 9600bps (fast)
- Databitar: 8 bitar (fast)
- Paritet: Ingen (fast)
- Stoppbitar: 1 (fast)

LAN-kommunikationsinställning

- Typ: Ethernet
- Protokoll: TCP/IP
- Port: 5000 (fast)
- Cross subnet: Nej
- Inloggningsuppgifter: Nej

Kommandomeddelanden

PC skickar till LFD kommandopaketer följt av "CR". Varje gång PC skickar kontrollkommando till skärmen ska skärmen svara på följande sätt:

1. Om meddelandet tas emot korrekt skickar det "+" (02Bh) följt av "CR" (00Dh)
2. Om meddelandet tas emot felaktigt skickar det "-" (02Dh) följt av "CR" (00Dh)

Protokoll

Lista över Set-Function

Datorn kan styra skärmen för specifika åtgärder. Med kommandot Set-Function kan du styra skärmens beteende på en avlägsen plats via RS-232-porten. Set-Function-paketformatet består av 9 byte.

Beskrivning av Set-Function:

Längd:	Totala antal byte av meddelande exklusive "CR"
LFD ID	Identifiering för varje skärm (01 ~ 98; standard är 01). ID "99" betyder att tillämpa inställningskommandot för alla anslutna skärmar. Under sådana omständigheter är det bara ID nr 1 som måste svara. LFD-ID kan ställas in via OSD-menyn för varje skärm.
Kommandotyp	Identifiera kommandotyp, "s" (0x73h): Ställ in kommando "+" (0x2Bh): Giltigt kommandosvar "- " (0x2Dh): Ogiltigt kommandosvar
Kommando:	Funktionskommandokod: En byte ASCII-kod.
Värde[1~3]:	Tre byte ASCII som definierar värdet.
CR	0x0D

Format för Set-Function

Skicka: (Kommandotyp="s")

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Svar: (Kommandotyp="+ " eller "- ")

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2~3	4	5

OBS! När PC tillämpar kommandot på alla skärmar (ID = 99) behöver bara den första uppsättningen svara med namnet ID=1.

Exempel 1: Ställ in Ljusstyrka som 76 för skärm (nr 02) och detta kommando är giltigt

Skicka (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x36	0x0D

Svara (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2B	0x0D

Exempel 2: Ställ in Ljusstyrka som 75 för skärm (nr 02) och detta kommando är INTE giltigt

Skicka (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x35	0x0D

Svara (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2D	0x0D

Tabell för Set-Function

A. Basfunktion

Set-function	Längd	ID	Kommando		Värdeintervall	Kommentarer	
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII)			Kod (Hex)
Ström på/av (standby)	8		s	!	21	000: STBY 001: PÅ	1. Påslagning via LAN-kontrollen kanske bara fungerar under specifikt läge. Se skärmens bruksanvisning för mer information. *3.1.1 2. "WOL by MAC address" kan finnas som alternativ.*3.2.1
Val av ingång	8		s	"	22	000: TV 001: AV 002: S-video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Kortplats i PC (OPS/SDM)/HDBT 008: Internt minne 009: DP 00A: Inbäddat/Huvudsakligt (Android)	1. Inget USB-behov 2. När det gäller två till likadana källor används den andra siffran för att indikera förlängningen. 3. HEX för 00A är 30 30 41.
Ljusstyrka	8		s	\$	24	000 ~ 100 900: Ljusstyrka ner(-1) 901: Ljus upp (+1) *3.1.1	
Bakgrundsbelysning*3.2.0	8		A	B	42	000 ~ 100	1. För Android-plattform vars huvudläge styrs av bakgrundsbelysning och de andra källorna styrs av ljusstyrka. 2. Hämtad från färgkalibrering. *3.2.0
Strömlås	8		s	4	34	000: Lås upp 001: Lås	* Se anmärkning i detaljer
Volym	8		s	5	35	000 ~ 100 900: Volym ner(-1) 901: Volym upp(+1)	
Ljud av	8		s	6	36	000: AV 001: PÅ (ljud av)	

Set-function	Längd	ID	Kommando	Kommando	Värdeintervall	Kommentarer	
Knapplås	8		s	8	38	000: Lås upp 001: Lås	* Se anmärkning i detaljer
Menylås	8		s	>	3E	000: Lås upp 001: Lås	* Se anmärkning i detaljer
Siffra *3.1.1	8		s	@	40	000~009	
Knappsats *3.1.1	8		s	A	41	000: UPP 001: NER 002: VÄNSTER 003: HÖGER 004: ENTER 005: INGÅNG 006: MENY/ (AVSLUTA) 007: AVSLUTA	
Fjärr Kontroll	8		s	B	42	000: Avaktivera 001: Aktivera 002: Genomströmning	Avaktivera: RCU fungerar inte Aktiverad: RCU styr normalt Genomströmning: Skärmen kringgår RC-koden till den anslutna enheten via RS232-porten, men reagerar inte själv.
Återställa standard	8		s	~	7E	000	Återställ till fabriksinställningen

OBS!

1. Beteende vid låslägen

Låsläge	Beteende
Knapplås	<ol style="list-style-type: none">1. Lås alla knappar på frontpanelen och RCU, förutom "Ström"2. Alla SET-funktioner ska kunna fungera via RS-232, även de med motsvarande snabbtangenter i RCU som Mute ... etc.
Menylås	<ol style="list-style-type: none">1. Lås "MENU"-tangenter på frontpanelen och RCU2. Fabriks- och gästfrihetslägena ska inte blockeras för modellen med MENU-kombinerad knapp för att gå in i dessa två lägen. Alternativt tillvägagångssätt kommer att anges separat vid någon begränsning efter modell.
Strömlås	<ol style="list-style-type: none">1. Lås "STRÖM"-tangenter på framsidan och RCU.2. SET_POWER på/av ska fungera via RS-232, men betyder inte att STRÖM-låset öppnas i detta fall.3. Kan inte låsas upp genom återställning i OSD-inställning4. Aktiverar automatisk växelström i strömlåset5. Under strömlås kommer enheten inte att gå in i energisparläge när ingen PC-signal finns och inte heller stängas av när inga andra videosignaler finns efter 15 minuter.
Fjärrkontroll inaktiveras	Lås RCU-tangenterna, men behåll knapparna på frontpanelen funktionsdugliga.

2. Wake-on-LAN med MAC-adress som alternativ för SET Power on

(Längd = 126 byte)

6 byte	6 byte (nr 1)	6 byte (nr 2)	...	6 byte (nr 16)	24 byte
0xFF FF ... FF	MAC-adress	MAC-adress	...	MAC-adress	0x00 00 ... 00

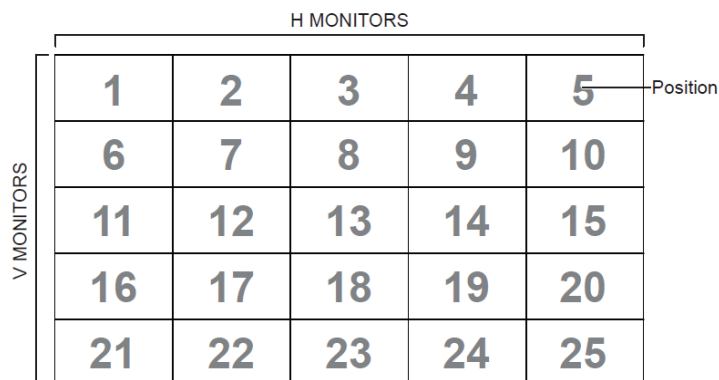
B. Valfri funktion

Set-function	Längd	ID	Kommando		Värdeintervall	Kommentarer
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII)		
Kontrast	8		s	#	23	000 ~ 100
Skärpa	8		s	%	25	000 ~ 100
Färg	8		s	&	26	000 ~ 100
Färgton	8		s	'	27	000 ~ 100
Bakgrundsbelysning På_Av	8		s	(29	000: Av 001: På
Färgläge	8		s)	29	000: Normal 001: Varm 002: Kall 003: Personlig
Surround-ljud	8		s	-	2D	000: AV 001: PÅ
Bas	8		s	.	2E	000 ~ 100
Diskant	8		s	/	2F	000 ~ 100
Balans	8		s	0	30	000 ~ 100
						050 är central
Bildstorlek	8		s	1	31	000: FULL (16:9) 001: NORMAL (4:3) 002: VERKLIG (1:1) <small>*3.1.0</small>
OSD-språk	8		s	2	32	000: Engelsk 001: Franska 002: Spanska
						Kan utvidgas till fler språk som stöds efter modell
PIP-läge	8		s	9	39	000: AV 001: PIP(POP) 002: PBP
PIP-ljud val	8		s	:	3A	000: Huvud 001: Under
PIP Position (PIP-position)	8		s	;	3B	000: Upp 001: Ner 002: Vänster 003: Höger
PIP-indata	8		s	7	37 *2.9	000: TV 001: AV 002: S-video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Kortplats i PC (OPS/SDM)/HDBT 008: Internt minne 009: DP 00A: Inbäddat/Huvudsakligt (Android)
						Värdeområdet är detsamma som SET-Input select

Set-function	Längd	ID	Kommando	Kommando	Värdeintervall	Kommentarer	
Tiling-läge	8		s	P	50	000: AV 001: PÅ	(för videovägg)
Tiling-kompensation	8		s	Q	51	000: AV 001: PÅ	(för videovägg) Kompensering av rambredd
Tiling-H med V skärmar	8		s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(för videovägg) 1. 2:a digitala för H skärmar 2. 3:e digitala för V skärmar
Tiling-position	8		s	S	53	001~025	(för videovägg) Kopiera skärmen för position nr till identifierad display
Datum: År	8		s	V	56	Y17~Y99	Senaste två siffrorna (20)17~(20)99
Datum: Månad	8		s	V	56	M01~M12	2 siffror
Datum: Dag	8		s	V	56	D01~D31	2 siffror
Tid: Timme	8		s	W	57	H00~H23	24-timmarsformat. 2 siffror.
Tid: Minuter	8		s	W	57	M00~M59	2 siffror
Tid: Sekunder	8		s	W	57	S00~S59	2 siffror

OBS!

1. Definition för tiling för H skärmar, V skärmar och position



2. Exempel för Set Date

Datum: 2017-3/15

Skicka: 0x 38 30 31 73 56 59 31 37 0D ("Y17")

Skicka: 0x 38 30 31 73 56 4D 30 33 0D ("M03")

Skicka: 0x 38 30 31 73 56 44 31 35 0D ("D15")

3. Exempel för Set Time

Tid: 16:27:59

Skicka: 0x 38 30 31 73 57 48 31 36 0D ("H16")

Skicka: 0x 38 30 31 73 57 4D 32 37 0D ("M27")

Skicka: 0x 38 30 31 73 57 53 35 39 0D ("S59")

Lista över Get-Function

Datorn kan fråga LFD om specifik information. Paketformatet Get-Function består av 9 byte och liknar paketstrukturen för Set-Function. Observera att byte "Värde" alltid är = 000.

Beskrivning av Get-Function:

Längd:	Totala antal byte av meddelande exklusive "CR".
TV/DS ID	Identifiering för varje TV/DS (01 ~ 98; standard är 01).
Kommandotyp	Identifiera kommandotyp, "g" (0x67h) : Få kommando "r" (0x72h) : Giltigt kommandosvar "- " (0x2Dh) : Ogiltigt kommandosvar
Kommando:	Funktionskommandokod: En byte ASCII-kod.
Värde[1~3]:	Tre byte ASCII som definierar värdet.
CR	0x0D

Format för Get-Function

Skicka: (Kommandotyp="g")

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Svar: (Kommandotyp="r" eller "-")

Om kommandot är giltigt, kommandotyp = "r"

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Om kommandot INTE är giltigt, kommandotyp = "-"

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2~3	4	5

Exempel 1: Få ljusstyrka från TV-05 och detta kommando och är giltigt.

Ljusstyrkevärdet är 67.

Skicka (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x62	0x30	0x30	0x30	0x0D

Svara (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x72	0x62	0x30	0x36	0x37	0x0D

Exempel 2: Få färg från display (nr 05), men kommandot Färg stöds inte av den här modellen.

Skicka (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x26	0x30	0x30	0x30	0x0D

Svara (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	CR
Hex	0x34	0x30 0x35	0x2D	0x0D

Tabell för Get-Function

A. Basfunktion

Get-funktion	Längd	ID	Kommando		Svarsområde (Tre ASCII-byte)	Kommentarer
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII) Kod (Hex)		
Hämta-ljusstyrka	8		g	b 62	000 ~ 100	
Hämta-bakgrunds- belysning* ^{3.2.0}	8		a	B 42	000 ~ 100	1. För Android-plattform vars huvudläge styrs av bakgrundsbelysning och de andra källorna styrs av ljusstyrka. 2. Hämtad från färgkalibrering. ^{*3.2.0}
Hämta-volym	8		g	f 66	000 ~ 100	
Hämta-ljud av	8		g	g 67	000: Av 001: På (ljud av)	
Hämta-Ingångsval	8		g	j 6A	000~ 100~	1. 1:a siffran för signalavkänning: 0 betyder "ingen signal"; 1 betyder "signal detekterad" 2. 2:a och 3:e siffran: Se tabellen för Set- function
Hämta-Strömstatus: ON/ STBY	8		g	l 6C	001: PÅ 000: STBY	
Hämta-Fjärrkontroll	S		g	n 6E	000: Avaktivera 001: Aktivera 002: Genomströmning	Hämta RCU-lägesstatus
Hämta-Strömlås	8		g	o 6F	000: Lås upp 001: Lås	
Hämta-Knapplås	8		g	p 70	000: Lås upp 001: Lås	
Hämta-Menylås	8		g	l 6C	000: Lås upp 001: Lås	
Hämta-ACK	8		g	z 7A	000	Detta kommando används för att testa kommunikationslänken
Hämta-Termisk	8		g	0 30	000~100: 0~+100 deg C -01~-99: -1~-99 deg C	
Get-Operation time* ^{3.2.0}	8		g	1 31	000	1. Ackumulerade timmar i 6-siffrigt heltal (000 001 ~ 999 999)* ^{3.2.0} 2. Kan inte återställas vid FW-uppdatering och fabriksinitiering* ^{3.2.2} 3. Svara i nytt 32-byte- format* ^{3.2.0}
Hämta-Enhetsnamn	8		g	4 34	000	Svara i nytt 32-byte- format* ^{3.2.0}
Hämta-MAC adress	8		g	5 35	000	(för modellen med LAN) Svara i nytt 32-byte- format* ^{3.2.0}

Get-funktion	Längd	ID	Kommando	Kommando	Svarsområde	Kommentarer	
Hämta-IP-adress *3.2.0	8		g	6	36	000	(för modellen med LAN) Svara i nytt 32-byte-format*3.2.0
Hämta-serienummer *3.2.0	8		g	7	37	000	Svara i nytt 32-byte-format *3.2.0
Hämta-FW-version *3.2.0	8		g	8	38	000	Svara i nytt 32-byte-format *3.2.0

OBS!

1. Exempel på Get Operation Hour

Vi antar att den ackumulerade driftstiden är 123 456 timmar

Skicka: 0x 38 30 31 67 31 30 30 30 0D (Get Operation hour)

Svar: 0x 32 30 31 72 31 31 32 33 34 35 36 00 00 ... 00 00 0D

2. Exempel på Get Device Name

Vi antar att enhetsnamnet är CDE-5500

Skicka: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Get Device Name)

Svar: 0x 32 30 31 72 34 43 44 45 2D 35 35 30 30 00 00 ... 00 00 0D

Vi antar att enhetsnamnet är "NMP-302#1"

Skicka: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Get Device Name)

Svar: 0x 32 30 31 72 34 4E 4D 50 2D 33 30 32 23 31 00 00 ...00 00 0D

3. Exempel på Get MAC address

Vi antar att MAC-adressen är 00:11:22:aa:bb:cc

Skicka: 0x 38 30 31 67 35 30 30 30 0D (Get MAC add)

Svar: 0x 32 30 31 72 35 30 30 31 31 32 32 61 61 62 62 63 63 00 00...00 00 0D

4. Exempel på Get IP address

Vi antar att IP-adressen är 192.168.100.2

Skicka: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Get IP address)

Svar: 0x 32 30 31 72 36 31 39 32 2E 31 36 38 2E 31 30 30 2E 32 00 00...00 00 0D

5. Exempel på Get Serial number

Vi antar att serienumret är ABC180212345

Skicka: 0x 38 30 31 67 37 30 30 30 0D (Get Serial number)

Svar: 0x 32 30 31 72 37 41 42 43 31 38 30 32 31 32 33 34 35 00 00...00 00 0D

6. Exempel på Get FW version

Vi antar att FW-versionen är 3.02.001

Skicka: 0x 38 30 31 67 38 30 30 30 0D (Get FW version)

Svar: 0x 32 30 31 72 38 33 2E 30 32 2E 30 30 31 00 00...00 00 0D

B. Valfri funktion

Get-funktion	Längd	ID	Kommando		Svarsområde	Kommentarer
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII) / Kod (Hex)		
Hämta-Kontrast	8		g	a / 61	000 ~ 100	
Hämta-Skärpa	8		g	c / 63	000 ~ 100	
Hämta-Färg	8		g	d / 64	000 ~ 100	
Hämta-Färgton	8		g	e / 65	000 ~ 100	
Get-Backlight On_Off	8		g	h / 68	000: Av 001: På	
Get-PIP mode	8		g	t / 74	000: AV 001: PIP (POP) 002: PBP	
Get-PIP input	8		g	u / 75	000 ~	Se Set-input select
Get-Tiling Mode	8		g	v / 76	000: AV 001: PA	(för videovägg)
Get-Tiling Compensation	8		g	w / 77	000: AV 001: PA	(för videovägg) Kompensering av ram-bredd
Get-Tiling H by V monitors	8		g	x / 78	01x~09x: H skärmar 0x1~0x9: V skärmar	(för videovägg) 1. 2:a digitala för H skärmar 2. 3:e digitala för V skärmar
Get-Tiling position	8		g	y / 79	000: AV 001~025	(för videovägg) Kopiera skärmen för position nr till identifierad display
Hämta-Datum: År	8		g	2 / 32	Y00~Y00	Senaste två siffrorna (20)17~(20)99
Hämta-Datum: Månad	8		g	2 / 32	M00~M00	2 siffror
Hämta-Datum: Dag	8		g	2 / 32	D00~M00	2 siffror
Hämta-Tid: Timme	8		g	3 / 33	H00~H00	24-timmarsformat. 2 siffror
Hämta-Tid: Minuter	8		g	3 / 33	M00~M00	2 siffror
Hämta-Tid: Sekunder	8		g	3 / 33	S00~S00	2 siffror

OBS!

1. Exempel på Get Date

Vi antar att det aktuella datumet för skärm nr 01 är följande:

Datum: 2017-3/15

Skicka: 0x 38 30 31 67 32 59 30 30 0D (Get Date:Year)

Svar: 0x 38 30 31 72 32 59 31 37 0D ("Y17")

Skicka: 0x 38 30 31 67 32 4D 30 30 0D (Get Date:Month)

Svar: 0x 38 30 31 72 32 4D 30 33 0D ("M03")

Skicka: 0x 38 30 31 67 32 44 30 30 0D (Get Date:Day)

Svar: 0x 38 30 31 72 32 44 31 35 0D ("D15")

2. Exempel på Get Time

Vi antar att den aktuella tiden för skärm nr 01 är följande:

Tid: 16:27:59

Skicka: 0x 38 30 31 67 33 48 30 30 0D (Get Time:Hour)

Svar: 0x 38 30 31 72 33 48 31 36 0D ("H16")

Skicka: 0x 38 30 31 67 33 4D 30 30 0D (Get Time:Min)

Svar: 0x 38 30 31 72 33 4D 32 37 0D ("M27")

Skicka: 0x 38 30 31 67 33 53 30 30 0D (Get Time:Sec)

Svar: 0x 38 30 31 72 33 53 35 39 0D ("S59")

3. Exempel på Get RS232 Version

Vi antar att versionen är 3.0.1

Skicka: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Get RS232 version)

Svar: 0x 38 30 31 72 36 33 30 31 0D ("301")

C. Automatiskt svar *3.2.1

Skärmen kommer att skicka ut de uppdaterade uppgifterna/statusen automatiskt utan att få en fråga från värden när användaren ändrar följande uppgifter/status genom något av de tillgängliga sätten, t.ex. fjärrkontrollen, knapparna på framsidan eller pekskärmen.

- Ström På/Av
- Val av ingång
- Ljusstyrka
- Bakgrundsbelysning
- Volym
- Ljud På/Av

Fjärrkontrollens genomgångsläge

När datorn ställer in skärmen på fjärrkontrollens genomgångsläge skickar skärmen ett paket på 7 byte (följt av "CR") som svar på fjärrkontrollens (RCU)-knappaktivering. I detta läge ska fjärrkontrollen inte ha någon effekt på visningsfunktionen. Till exempel: "Volym+" ändrar inte volymen för skärmen utan skickar bara "Volym+"-koden till PC över RS-232-porten.

IR-genomströmningsformat

Svar: (Kommandotyp="p")

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	RCU Code1 (MSB)	RCU Code2 (LSB)	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2~3	4	5	6	7

Exempel 1: Genomströmningen för fjärrkontrollen när "VOL+"-tangenter trycks för skärm (nr 05)

Skicka (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	RCU Code1 (MSB)	RCU Code2 (LSB)	CR
Hex	0x36	0x30 0x35	0x70	0x31	0x30	0x0D

Tangent	Kod (Hex)	Bas *3.1.1	Tillval *3.1.1
1	01	V	
2	02	V	
3	03	V	
4	04	V	
5	05	V	
6	06	V	
7	07	V	
8	08	V	
9	09	V	
0	0A	V	
-	0B		V
KOM IHÅG(SISTA)	0C		V
INFO (SKÄRM)	0D		V
	0E		
FORMAT (ZOOM, STORLEK)	0F		V
VOLYM UPP (+)	10	V	

Tangent	Kod (Hex)	Bas *3.1.1	Tillval *3.1.1
VOLYM NER (-)	11	V	
Ljud av	12	V	
KANAL/SIDA UPP (+)/ LJUSSTYRKA+	13		V
KANAL/SIDA NER (-)/ LJUSSTYRKA-	14		V
STRÖM	15	V	
KÄLLOR (INGÅNGAR)	16	V	
	17		
	18		
SOVA	19		V
MENY	1A	V	
UPP	1B	V	
NER	1C	V	
VÄNSTER (-)	1D	V	
HÖGER (+)	1E	V	
OK (ENTER, SET)	1F	V	
AVSLUTA	20	V	
	21		
	22		
	23		
	24		
	25		
	26		
	27		
	28		
	29		
	2A		
	2B		
RÖD ■ (F1)	2C		
GRÖN ■ (F2)	2D		
GUL ■ (F3)	2E		
BLÅ ■ (F4)	2F		

OBS!

- 1.** Denna kod för IR-genomgång skiljer sig från RCU-nyckelkoden.
- 2.** Speciell kontrollsekvens för STRÖM-knappen under läget IR-genomgång.
 - 2-1.** När skärmen är AV och tar emot IR POWER-koden: Skärmen slår på sig själv och vidarebefordrar sedan POWER-koden till värden via RS-232.
 - 2-2.** När skärmen är PÅ och tar emot IR POWER-koden: Skärmen vidarebefordrar POWER-koden till värden via RS-232 och stänger sedan av sig själv.
 - 2-3.** När SET-POWER LOCK är aktiverat svarar inte skärmen på POWER-tangenttryckningen.
- 3.** VOLYM UPP och VOLYM NER-koden matas ut flera gånger när du trycker och håller ned knapparna.

Bilaga

Visningslägen

VGA-läge

Upplösning	Uppdateringsfrekvens (@)
640 x 480	60Hz, 72Hz, 75Hz
720 x 400	70Hz
800 x 600	56Hz, 60Hz, 72Hz, 75Hz
832 x 624	75Hz
1024 x 768	60Hz, 70Hz, 75Hz
1152 x 864	60Hz, 75Hz
1152 x 870	75Hz
1280 x 768	60Hz, 75Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz, 75Hz
1360 x 768	60Hz
1366 x 768	60Hz
1440 x 900	60Hz, 75Hz
1400 x 1050	60Hz, 75Hz
1600 x 1200	60Hz
1680 x 1050	60Hz
1920 x 1080	60Hz
1920 x 1200	60Hz

HDMI-läge

Upplösning	Uppdateringsfrekvens (@)
640 x 480	60Hz, 72Hz
720 x 400	70Hz
800 x 600	60Hz, 72Hz
1024x768	60Hz, 70Hz, 75Hz
1280x800	60Hz
1280x1024	60Hz
1360x768	60Hz
1440x900	60Hz
1680x1050	60Hz
1920x1080	60Hz
3840x2160	30Hz, 60Hz
480i	60Hz
480p	59Hz, 60Hz
576i	50Hz
720p	50Hz, 60Hz
576p	50Hz
1080i	50Hz, 60Hz
1080p	50Hz, 60Hz

Felsökning

Det här avsnittet beskriver några vanliga problem som du kan uppleva när du använder ViewBoard.

Problem	Möjliga lösningar
Fjärrkontrollen fungerar inte	<ol style="list-style-type: none">1. Kontrollera om något blockerar skärmens fjärrkontrollmottagare.2. Kontrollera om batterierna i fjärrkontrollen är korrekt installerade.3. Kontrollera om batterierna behöver bytas ut.
Enheten stängs av oväntat	<ol style="list-style-type: none">1. Kontrollera om viloläge är aktiverat.2. Kontrollera om det finns ett strömavbrott i ditt område.3. Slå på skärmen och se om det finns problem med signal- och styrsystemet.

PC-läge

Problem	Möjliga lösningar
Ingen PC-signal	<ol style="list-style-type: none">1. Kontrollera skärminställningarna.2. Kontrollera skärmupplösningen.3. Justera Horisontella och Vertikala inställningar (synkronisering) med hjälp av OSD-menyn.
Bakgrundsstrimmor	<ol style="list-style-type: none">1. Välj automatisk justering.2. Justera klocka och fas.
Format som inte stöds	<ol style="list-style-type: none">1. Välj automatisk justering.2. Justera inställningarna klocka och fas.

Pekfunktion

Problem	Möjliga lösningar
Pekfunktionen fungerar inte	<ol style="list-style-type: none">1. Kontrollera att drivrutinerna är korrekt installerade.2. Installera om drivrutinerna.3. Kontrollera installationen och justera den.4. Kontrollera om pekpenan fungerar som den ska.

Video fungerar inte

Problem	Möjliga lösningar
Ingen bild/inget ljud	<ol style="list-style-type: none">1. Kontrollera strömstatusen.2. Kontrollera signalkabeln.3. Kontrollera att den interna datorn är korrekt installerad.
Bilden är otydlig eller flimrar	<ol style="list-style-type: none">1. Kontrollera signalkabeln.2. Kontrollera om annan elektronik avbryter signalen.
Dålig bild	<ol style="list-style-type: none">1. Justera inställningarna för krominans, ljusstyrka och kontrast i menyn.2. Kontrollera signalkabeln.

Ljudet fungerar inte

Problem	Möjliga lösningar
Inget ljud	<ol style="list-style-type: none">1. Tryck på Ljud av/ljud på-knappen.2. Justera volymen.3. Kontrollera ljudkabeln.
Endast en högtalare	<ol style="list-style-type: none">1. Justera ljudbalansen i menyn.2. Kontrollera datorns ljudpanelinställningar.3. Kontrollera ljudkabeln.

Underhåll

Allmänna försiktighetsåtgärder

- Se till att enheten är avstängd och att strömkabeln är urkopplad från vägguttaget.
- Spruta aldrig eller håll någon vätska direkt på skärmen eller höljet.
- Hantera enheten försiktigt eftersom en mörkare enhet, om den repas, kan reporna synas tydligare än med en ljusare enhet.
- Använd inte systemet kontinuerligt under långa perioder.

Rengöra skärmen

- Torka av skärmen med en ren, mjuk, luddfri trasa. Detta tar bort damm och andra partiklar.
- Om skärmen fortfarande inte är ren, applicera en liten mängd glasrengöringsmedel utan ammoniak eller alkohol på en ren, mjuk, luddfri trasa. Torka sedan av skärmen.

Rengöra höljet

- Använd en mjuk, torr trasa.
- Om höljet fortfarande inte är rent, applicera en liten mängd mild icke-slipande rengöringsmedel utan ammoniak eller alkohol på en ren, mjuk, luddfri trasa. Torka sedan av ytan.

Ansvarsfriskrivning

- ViewSonic® rekommenderar inte användning av ammoniak- eller alkoholbaserade rengöringsmedel på skärmen eller höljet. Vissa kemiska rengöringsmedel skadar skärmen och/eller enhetens hölje.
- ViewSonic® ansvarar inte för skador som uppstår vid användning av ammoniak- eller alkoholbaserade rengöringsmedel.

OBS! Om det uppstår kondens mellan glaset och panelen, håll skärmen påslagen tills fukten försvinner.

Information om regler och service

Information om överensstämmelse

Detta avsnitt behandlar alla gällande krav och uttalanden om regler. Bekräftade motsvarande ansökningar ska hänvisa till märkskyltar och relevanta märkningar på enheten.

Uttalande gällande FCC-efterlevnad

Denna enhet överensstämmer med avsnitt 15 i FCC-reglerna. Användningen är underställd följande två villkor: (1) Enheten får inte orsaka skadliga störningar och (2) Denna enhet måste acceptera alla mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktion. Denna utrustning har testats och funnits uppfylla begränsningarna för en Klass B digital enhet enligt avsnitt 15 i FCC-reglerna.

Dessa begränsningar är utformade för att ge rimligt skydd mot skadliga störningar vid installation i hemmet. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi och kan, om inte installerad och använd enligt instruktionerna, orsaka skadliga störningar på radiokommunikation. Det finns dock ingen garanti för att störningar inte inträffar i en viss installation. Om denna utrustning orsakar skadliga störningar på radio- eller TV-mottagning, vilket kan avgöras genom att utrustningen slås av och på, uppmuntras användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av följande åtgärder:

- Vrid eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett uttag i en annan strömkrets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio/TV-tekniker för hjälp.

Varning! Du varnas om att ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av den som ansvarar för överensstämmelse kan ogiltigförklara din behörighet att använda utrustningen.

Uttalande från Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

CE-överensstämmelse för europeiska länder



Enheten uppfyller kraven i EMC-direktivet 2014/30/EU och lågvoltsdirektivet 2014/35/EU.

Följande information gäller endast för EU-medlemsstater:

Det märke som visas till höger är i enlighet med avfall från elektrisk och elektronisk utrustning Direktiv 2012/19/EU (WEEE). Märket anger skyldigheten att INTE kassera utrustningen som osorterat kommunalt avfall, utan istället använda de system för återlämnande och insamling enligt lokal lag.



Uttalande om överensstämmelse med RoHS2

Denna produkt har konstruerats och tillverkats i enlighet med Europaparlamentets och rådets direktiv 2011/65/EU om begränsning av användningen av vissa farliga ämnen i elektrisk och elektronisk utrustning (RoHS2-direktivet) och anses vara förenligt med den maximala koncentrationen av värden som utfärdats av European Technical Adaptation Committee (TAC) enligt nedan:

Ämne	Föreslagen maximal koncentration	Faktisk koncentration
Bly (Pb)	0,1%	< 0,1%
Kvicksilver (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Hexavalent krom (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Polybromerade bifenyler (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromerade difenyletrar (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etylhexyl) ftalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butylbensylftalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutylftalat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Disobutylftalat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Vissa komponenter av produkter som angivits ovan är undantagna enligt bilaga III i RoHS2-direktiven enligt nedan:

- Kopparlegering innehållande upp till 4 viktprocent bly.
- Bly i lödmetaller med hög smälttemperatur (dvs blybaserade legeringar innehållande 85 viktprocent eller mer bly).
- Elektriska och elektroniska komponenter som innehåller bly i ett glas eller keramik annat än dielektrisk keramik i kondensatorer, t.ex. piezoelektroniska anordningar, eller i en glas- eller keramisk matrisförening.
- Bly i dielektrisk keramik i kondensatorer för en märkspänning på 125 V AC eller 250 V DC eller högre.

ENERGY STAR-uttalande

ENERGY STAR® är ett frivilligt program från U.S. Environmental Protection Agency som hjälper företag och privatpersoner att spara pengar och skydda klimatet genom överlägsen energieffektivitet. Produkter som får ENERGY STAR® förhindrar utsläpp av växthusgaser genom att uppfylla strikta kriterier eller krav på energieffektivitet som ställs av U.S. Environmental Protection Agency.

ViewSonic är en ENERGY STAR-partner och åtar sig att efterleva ENERGY STAR-riktlinjerna och märka alla certifierade modeller med ENERGY STAR-logotypen.

Följande logotyp visas på alla ENERGY STAR-certifierade modeller:



OBS! Energihanteringsfunktionerna minskar energiförbrukningen avsevärt när produkten inte används. Energihantering gör att enheten automatiskt går in i ett "energispärläge" efter en viss period av inaktivitet. Och energihanteringsfunktionerna går också in i viloläge eller av-läge inom fem minuter efter att de har kopplats bort från en värddator. Observera att eventuella ändringar i energiinställningarna ökar energiförbrukningen.

Indisk begränsning av farliga ämnen

Begränsning av farliga ämnen (Indien). Denna produkt överensstämmer med "Indiska regler 2011 för e-avfall" och förbjuder användning av bly, kvicksilver, hexavalent krom, polybromerade bifenyler eller polybromerade difenyletrar i koncentrationer över 0,1 viktprocent och 0,01 viktprocent för kadmium, med undantag för undantagen i schema 2 i regeln.

Avfallshantering vid slutet av produkens livscykel

ViewSonic® respekterar miljön och är engagerad i att arbeta och leva grönt. Tack för att du medverkar i en smartare, grönare datoranvändning. Besök ViewSonic® webbplats för att läsa mer.

USA och Kanada:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europa:

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Taiwan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Information om upphovsrätt

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2023. Alla rättigheter förbehållna.

Macintosh och Power Macintosh är registrerade varumärken som tillhör Apple Inc.

Microsoft, Windows och Windows-logotypen är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och andra länder.

ViewSonic® och logotypen med de tre fåglarna är registrerade varumärken som tillhör ViewSonic® Corporation.

VESA är ett registrerat varumärke som tillhör Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort och DDC är varumärken som tillhör VESA.

ENERGY STAR® är ett registrerat varumärke som tillhör U.S. Environmental Protection Agency (EPA).

Som ENERGY STAR®-partner har ViewSonic® Corporation beslutat att denna produkt uppfyller ENERGY STAR® riktlinjer för energieffektivitet.

Ansvarsfriskrivning: ViewSonic® Corporation ansvarar inte för tekniska eller redaktionella fel eller utelämnanden i detta dokument, eller för oavsiktliga skador eller följdskador på grund av utrustande av detta material eller prestanda eller användning av denna produkt.

I intresse av fortsatt produktförbättring förbehåller sig ViewSonic® Corporation rätten att ändra produktens specifikationer utan föregående meddelande. Informationen i detta dokument kan ändras utan vidare meddelanden.

Ingen del av detta dokument får kopieras, reproduceras eller överföras på något sätt, i något syfte utan föregående skriftligt tillstånd från ViewSonic® Corporation.

Kundservice

För teknisk support eller produktservice, se tabellen nedan eller kontakta din återförsäljare.

OBS! Du behöver produktens serienummer.

Land/region	Webbplats	Land/region	Webbplats
Asien och Stillahavsområdet samt Afrika			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Americas			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europe			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Begränsad garanti

ViewSonic® smart whiteboard

Vad garantin omfattar:

ViewSonic® garanterar att produkterna är fria från brister i material och utförande under garantiperioden. Om en produkt visar sig vara defekt i material eller utförande under garantiperioden, kommer ViewSonic® till sitt eget alternativ och som enda åtgärd att reparera eller ersätta produkten med en liknande produkt. Ersättningsprodukt eller delar kan innehålla omarbetade eller renoverade delar eller komponenter. Reparations- eller ersättningsenhet eller delar eller komponenter kommer att omfattas av den tid som kvarstår för kundens ursprungliga begränsade garanti och garantiperioden förlängs inte. ViewSonic® ger ingen garanti för program från tredje part, oavsett om den ingår i produkten eller installeras av kunden, installation av obehöriga hårdvarudelar eller komponenter (t.ex. projektorlampor). (Se: avsnittet "Vad garantin utesluter och inte omfattar").

Vem garantin skyddar:

Denna garanti gäller endast för första konsumentköpare.

Vad garantin utesluter och inte omfattar:

- Alla produkter där serienumret har skadats, ändrats eller tagits bort.
- Skada, försämring eller funktionsstörning som härrör från:
 - » Olycka, missbruk, försummelse, brand, vatten, blixtnedslag eller andra naturliga händelser, obehörig produktändring eller underlåtenhet att följa anvisningar som medföljer produkten.
 - » Reparation eller försök till reparation av någon som inte är godkänd av ViewSonic®.
 - » Skador på eller förlust av program, data eller flyttbara lagringsmedia.
 - » Normalt slitage.
 - » Avlägsnande eller installation av produkten.
- Förlust av programvara eller data som uppstår vid reparation eller utbyte.
- Eventuella skador på produkten under leverans.
- Externa orsaker på produkten, till exempel fluktuationer i elströmmen eller fel.
- Användning av tillbehör eller delar som inte uppfyller ViewSonics specifikationer.
- Ägarens underlåtenhet att utföra regelbunden produktunderhåll enligt användarhandboken.
- Annan orsak som inte är relaterad till en produktfel.

- Skador som orsakas av statiska (icke-rörliga) bilder som visas under långa tidsperioder (även kallad inbränd bild).
- Programvara - Alla program från tredje part som ingår i produkten eller installeras av kunden.
- Hårdvara/Tillbehör/Delar/Komponenter - Installation av obehörig hårdvara, tillbehör, förbrukningsdelar eller komponenter (t.ex. projektorlampor).
- Skador på eller missbruk av beläggningen på skärmens yta genom olämplig rengöring enligt beskrivningen i produktens användarhandbok.
- Borttagning, installation och fasta serviceavgifter, inklusive väggmontering av produkten.

Hur man får service:

- För information om hur du får service enligt garantin, kontakta ViewSonic® kundservice (se sidan "Kundservice"). Du behöver uppge produktens serienummer.
- För att få garantiservice måste du tillhandahålla: (a) den ursprungliga daterade försäljningsstämpeln, (b) ditt namn, (c) din adress, (d) en beskrivning av problemet, och (e) produktens serienummer.
- Ta eller skicka produkten, förbetald frakt, i originalpaketet till ett auktoriserat ViewSonic® servicecenter eller ViewSonic®.
- Kontakta ViewSonic® för ytterligare information eller för att få namnet på närmaste ViewSonic® servicecenter.

Begränsning av underförstådda garantier:

Det finns inga garantier, uttryckliga eller underförstådda, som sträcker sig bortom beskrivningen i detta dokument inklusive den underförstådda garantin för säljbarhet och lämplighet för ett visst ändamål.

Uteslutning av skadestånd:

ViewSonics ansvar är begränsat till kostnaden för reparation eller utbyte av produkten. ViewSonic® är inte ansvarigt för:

- Skada på annan egendom som orsakats av eventuella brister i produkten, skador på grund av olägenheter, förlust av användningen av produkten, förlust av tid, förlust av vinst, förlust av affärsmöjligheter, förlust av goodwill, störning av affärsrelationer eller annan kommersiell förlust, även om meddelats om möjligheten för sådana skador.
- Alla andra skador, oavsett om de är oavsiktliga, följdskador eller annat.
- Eventuella skadeståndskrav mot kunden av någon annan part.
- Reparation eller försök till reparation av någon som inte är godkänd av ViewSonic®.

Effekt av statlig lagstiftning:

Denna garanti ger dig specifika juridiska rättigheter, och du kan också ha andra rättigheter som varierar från stat till stat. Vissa stater tillåter inte begränsningar av underförstådda garantier och/eller tillåter inte uteslutning av oavsiktliga skador eller följdskador, så ovanstående begränsningar och uteslutningar kanske inte gäller dig.

Försäljning utanför USA och Kanada:

För garantiinformation och service på ViewSonic®-produkter som säljs utanför USA och Kanada, kontakta ViewSonic® eller din lokala ViewSonic®-återförsäljare.

Garantiperioden för denna produkt i fastlandet Kina (Hongkong, Macao och Taiwan ingår inte) omfattas av villkoren för underhållsgarantikortet.

För användare i Europa och Ryssland finns fullständig information om garantin på [följande adress: http://www.viewsonic.com/eu/](http://www.viewsonic.com/eu/) under "Support/Warranty Information".



ViewSonic®