

Seria IFP33/IFP33-G

Komercyjny wyświetlacz dotykowy

Podręcznik użytkownika



Nr modelu VS19493 | VS19494 | VS19495

Nr produktu: IFP6533 | IFP7533 | IFP8633 | IFP6533-G | IFP7533-G | IFP8633-G

Dziękujemy za wybór produktu firmy ViewSonic®

Jako wiodący dostawca rozwiązań wizualnych, firma ViewSonic® jest zaangażowana w przekraczanie ogólnoswiatowych oczekiwań dotyczących ewolucji technologicznej, innowacji i prostoty. W firmie ViewSonic® wierzymy, że nasze produkty mają potencjał pozytywnego oddziaływania na świat i jesteśmy przekonani, że wybrany produkt ViewSonic® będzie dobrze służył użytkownikom.

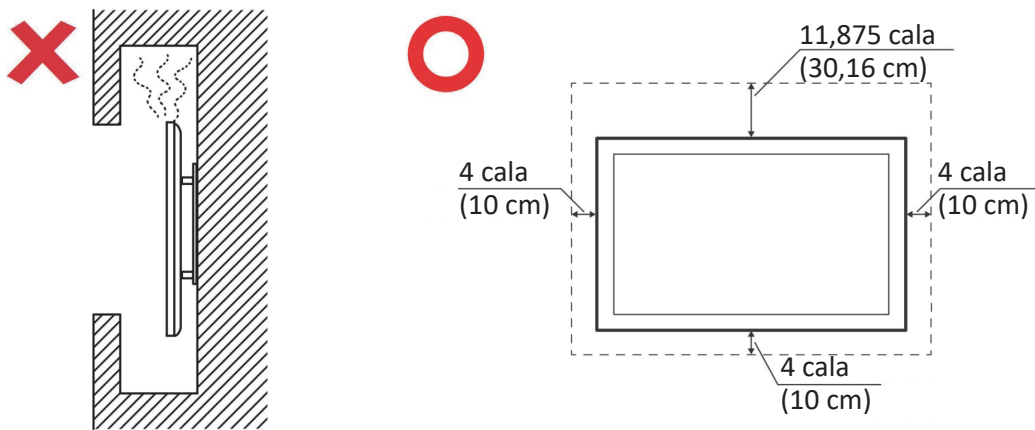
Jeszcze raz dziękujemy za wybór produktu firmy ViewSonic®!

Zasady bezpieczeństwa

Przed rozpoczęciem użytkowania tego produktu należy przeczytać poniższe **Zasady bezpieczeństwa**.

- Podręcznik użytkownika należy przechowywać w bezpiecznym miejscu do użytku w przyszłości.
- Przeczytaj wszystkie ostrzeżenia i postępuj zgodnie z instrukcjami.
- Tego urządzenia nie należy używać w pobliżu wody. Aby zmniejszyć ryzyko wystąpienia pożaru lub porażenia prądem elektrycznym, należy chronić urządzenie przed wilgocią.
- Nigdy nie należy zdejmować pokrywy tylnej. Wyświetlacz zawiera części pod wysokim napięciem. Dotknięcie ich może spowodować poważne obrażenia.
- Należy unikać wystawiania urządzenia na bezpośrednie działanie promieni słonecznych lub innych źródeł wytwarzających ciepło w sposób ciągły.
- Nie należy instalować w pobliżu źródeł ciepła, np. grzejników, nawiewów ciepła, pieców lub innych urządzeń (włącznie ze wzmacniaczami), które mogą doprowadzać do wzrostu temperatury urządzenia do niebezpiecznego poziomu.
- Do czyszczenia zewnętrznej obudowy należy używać miękkiej i suchej szmatki. W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź część "Konserwacja".
- W przypadku przenoszenia urządzenia należy zachować ostrożność, aby nie upuścić urządzenia lub nie uderzyć go o coś innego.
- Nie należy ustawiać urządzenia na nierównej lub niestabilnej powierzchni. Urządzenie może przewrócić się doprowadzając do obrażeń ciała lub uszkodzenia.
- Nie wolno ustawiać żadnych ciężkich przedmiotów na urządzeniu lub przewodach połączeniowych.
- W przypadku pojawienia się dymu, nietypowych dźwięków lub dziwnych zapachów, należy natychmiast wyłączyć urządzenie i zadzwonić do sprzedawcy lub firmy ViewSonic®. Kontynuowanie używania urządzenia w takim stanie jest niebezpieczne.
- To urządzenie to monitor z podświetleniem LED przeznaczony do ogólnego użytku biurowego.
- Nie należy próbować obchodzić zabezpieczeń w postaci spolaryzowanej lub uziemionej wtyki. Spolaryzowana wtyka ma dwa bolce, a jeden z nich jest szerszy. Uziemiona wtyczka posiada dwa bolce i trzeci wtyk uziemiający. Szeroki bolec i trzeci wtyk uziemiający służą jako zabezpieczenie. Jeżeli wtyczka nie pasuje do gniazdka elektrycznego należy uzyskać odpowiedni adapter i nie podejmować próby włożenia wtyczki do gniazdka na siłę.

- W przypadku podłączania do gniazdka elektrycznego NIE WOLNO usuwać wtyku uziemiającego. Należy upewnić się, że wtyki uziemiające NIE SĄ USUNIĘTE.
- Przewód zasilający należy zabezpieczyć przed przydeptywaniem lub ścisaniem, szczególnie wtyczkę i miejsce, skąd przewód jest wyprowadzany ze sprzętu. Należy upewnić się, że gniazdo elektryczne znajduje się w pobliżu sprzętu, aby było ono łatwo dostępne.
- Należy używać wyłącznie dodatki/akcesoria określone przez producenta.
- W przypadku używania wózka należy zachować ostrożność podczas przemieszczania wózka/sprzętu, aby uniknąć obrażeń ciała w wyniku przewrócenia.
- Jeżeli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas, należy odłączyć je od gniazdka elektrycznego.
- Urządzenie należy umieścić w dobrze wentylowanym miejscu. Nie należy ustawiać niczego na urządzeniu, aby nie utrudniać odprowadzania ciepła.



- Wszystkie naprawy należy powierzać wykwalifikowanym pracownikom serwisu. Konieczna będzie naprawa, jeśli urządzenie ulegnie uszkodzeniu, np. w wyniku:
 - » Uszkodzenia przewodu zasilającego lub wtyczki
 - » Urządzenie zostanie zalane płynem lub upadnie na niego jakiś przedmiot
 - » Urządzenie jest wystawione na działanie wilgoci
 - » Urządzenie nie działa prawidłowo lub upadło

Spis treści

Zasady bezpieczeństwa

Wprowadzenie	9
Zawartość opakowania	9
Specyfikacje zestawu do montażu na ścianie (VESA)	10
IFP6533.....	10
IFP7533.....	11
IFP8633.....	12
Przegląd produktu	13
IFP6533.....	13
IFP7533.....	14
IFP8633.....	15
Panel sterowania i wejścia/wyjścia z przodu.....	16
Panel I/O (Wejście/wyjście)	17
Pilot	18
Używanie gestów	22
Wykonywanie połączeń.....	24
Podłączenie urządzeń zewnętrznych i podłączenie panelu dotykowego	24
Podłączanie typu C	24
Podłączanie HDMI	24
Podłączanie VGA	25
Połączenie RS-232	26
USB i połączenia sieciowe	27
Podłączenie odtwarzacza multimedialnych	28
Podłączenie audio	29
Audio In (Wejście audio)	29
Audio Out (Wyjście audio).....	29
Połączenie SPDIF	30
Połączenie wyjścia wideo	31

Używanie monitora interaktywnego ViewBoard..... 32

Włączanie/wyłączanie zasilania monitora interaktywnego ViewBoard	32
Konfiguracja początkowego uruchomienia	33
Pasek narzędzi	35
Control Bar (Pasek sterowania)	41
Menu ekranowe (OSD) - Ustawienia ogólne	44
Input Settings (Ustawienia wejścia)	45
Display Settings (Ustawienia wyświetlania)	47
Audio Settings (Ustawienia dźwięku)	50
Filtr niskiego poziomu światła niebieskiego i Zdrowie oczu	52
Settings (Ustawienia) - Embedded Player (Wbudowany odtwarzacz)	54
Network & Internet (Sieć i Internet)	54
File Sharing (Udostępnianie plików)	62
Display (Wyświetlacz)	64
Preference (Preferencje)	68
Input Source (Źródło wejścia)	77
Apps (Aplikacje)	80
System	83

Wbudowane aplikacje i ustawienia 91

myViewBoard Display.....	91
myViewBoard Live	92
myViewBoard Manager	93
myViewBoard Record	94
myViewBoard Whiteboard	95
ViewBoard Cast	98
Nadawca casta z urządzeń opartych o system Windows, Macbook i Chrome.....	99
Nadawca casta z urządzeń mobilnych: opartych o system iOS (iPhone, iPad) i telefonach/tabletach opartych o system operacyjny Android	100
Cast Out z urządzenia mobilnego obsługującego adnotacje	101
Inne domyślne aplikacje	102
Chromium.....	102
Folders (Foldery)	103
OfficeSuite.....	105
Screen Lock	106
vSweeper.....	107

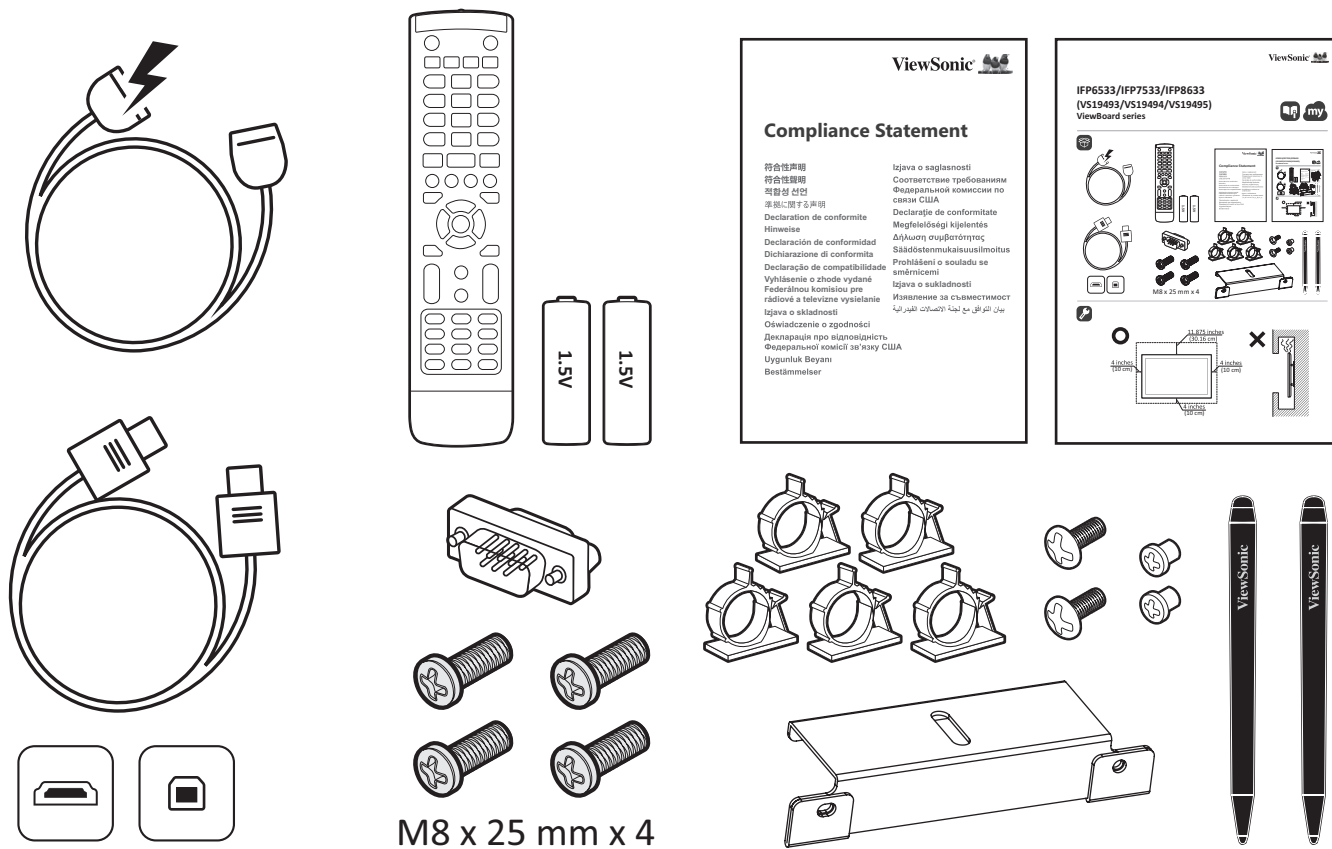
Protokół RS-232..... 108

Opis.....	108
Specyfikacja sprzętowa RS-232	108
Specyfikacja sprzętowa LAN	109
Ustawienie komunikacji RS232	109
Ustawienie komunikacji LAN.....	109
Odniesienie komunikatu polecenia	109
Protokół.....	110
Lista Set-Function	110
Lista Get-Function	118
Tryb połączenia przelotowego pilota	126

Dodatek	129
Tryby wyświetlania	129
Tryb VGA	129
Tryb HDMI	130
Rozwiązywanie problemów	131
Konserwacja urządzenia	133
Ogólne zasady bezpieczeństwa	133
Czyszczenie ekranu	133
Czyszczenie obudowy	133
Informacje prawne i serwisowe	134
Informacja o zgodności	134
Oświadczenie o zgodności z FCC	134
Oświadczenie o zgodności z przepisami Industry Canada	134
Zgodność z CE dla krajów europejskich	134
Deklaracja zgodności RoHS2	135
Oświadczenie ENERGY STAR	136
Indyjskie ograniczenie dotyczące substancji niebezpiecznych	136
Usuwanie produktu i upływanie terminu jego przydatności	136
Informacje o prawach autorskich	137
Obsługa klienta	138
Ograniczona gwarancja	139

Wprowadzenie

Zawartość opakowania



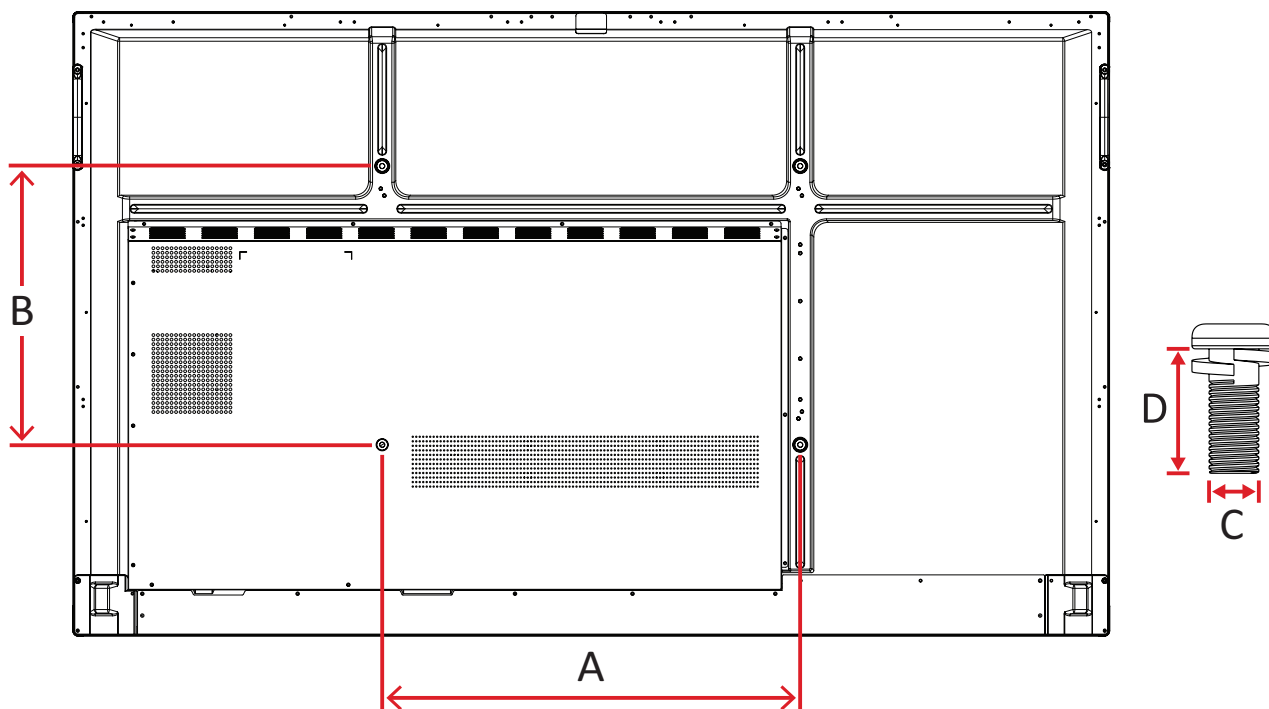
- Przewód zasilający (3 m)
- Pilot
- Bateria AAA
- Kabel dotykowy USB (3 m)
- Pióro dotykowe x 2 (VP-PEN-009)
- Skrócona instrukcja obsługi
- Oświadczenie o zgodności
- Adapter RS-232
- Zacisk x 5
- Płyta kamery
- Śruba x 8
- Kabel HDMI (3 m)

UWAGA: Przewód zasilający i przewody video znajdujące się na wyposażeniu mogą różnić się zależnie od kraju. Należy skontaktować się z lokalnym sprzedawcą w celu uzyskania szczegółowych informacji.

Specyfikacje zestawu do montażu na ścianie (VESA)

UWAGA: Wykonaj instrukcje z zestawu do montażu na ścianie w celu instalacji zestawu do montażu na ścianie lub przenośnego wspornika montażowego. Podczas montażu do innych materiałów budowlanych, należy się skontaktować z najbliższym dostawcą.

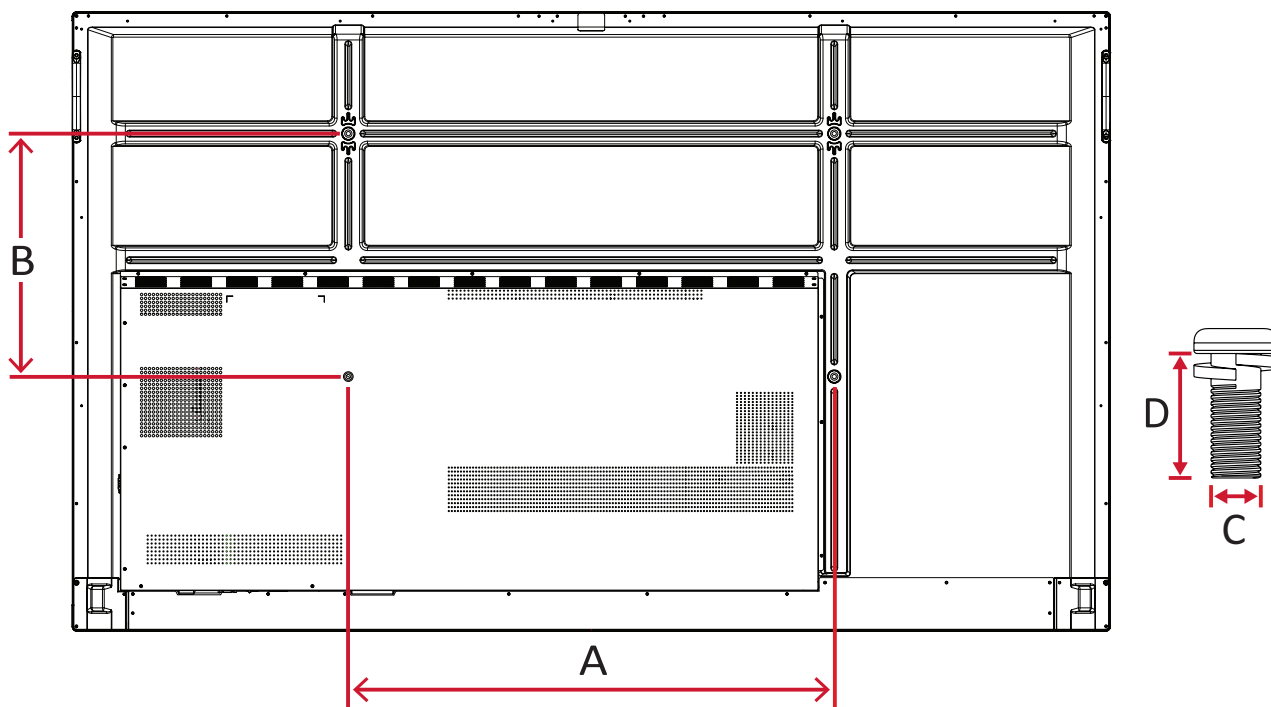
IFP6533



Model	Specyfikacje VESA (A x B)	Standardowa śruba (C x D)	Liczba
IFP6533- 65"	600~400 mm	M8 x 25 mm	4

UWAGA: Nie należy używać śrub dłuższych niż standardowe, ponieważ mogą one uszkodzić wnętrze wyświetlacza.

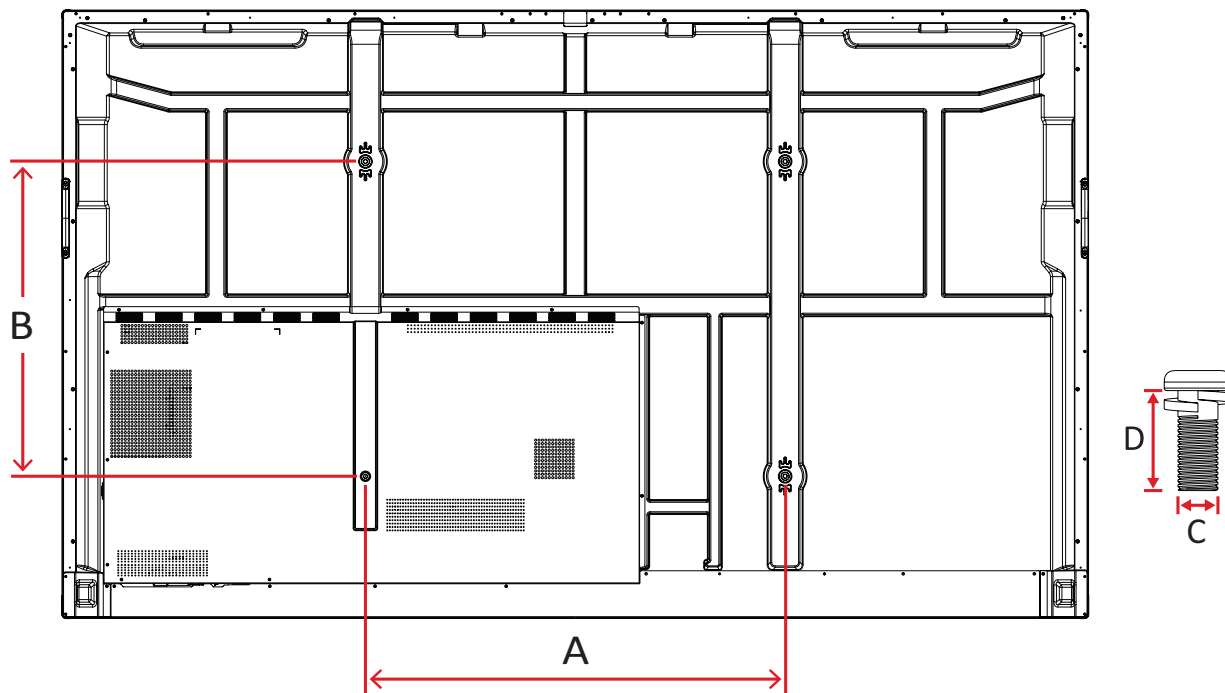
IFP7533



Model	Specyfikacje VESA (A x B)	Standardowa śruba (C x D)	Liczba
IFP7533 - 75"	800 x 400 mm	M8 x 25 mm	4

UWAGA: Nie należy używać śrub dłuższych niż standardowe, ponieważ mogą one uszkodzić wnętrze wyświetlacza.

IFP8633



Model	Specyfikacje VESA (A x B)	Standardowa śruba (C x D)	Liczba
IFP8633 - 86"	800 x 600 mm	M8 x 25 mm	4

UWAGA: Nie należy używać śrub dłuższych niż standardowe, ponieważ mogą one uszkodzić wnętrze wyświetlacza.

Przegląd produktu

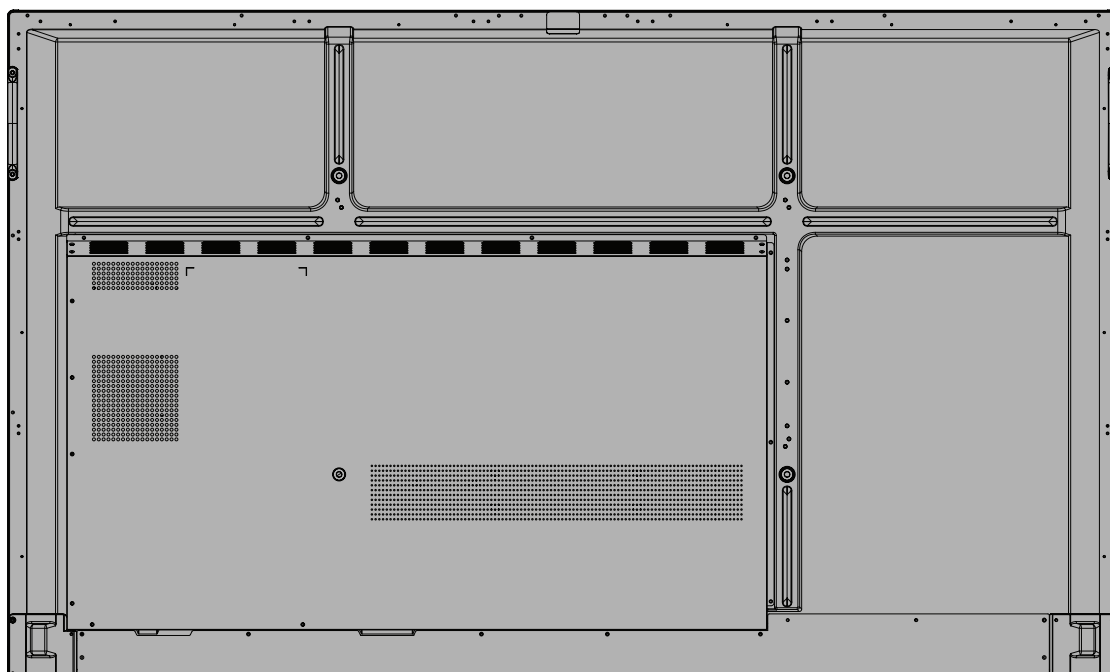
IFP6533

Panel przedni



Panel sterowania i wejścia/wyjścia z przodu

Panel tylny



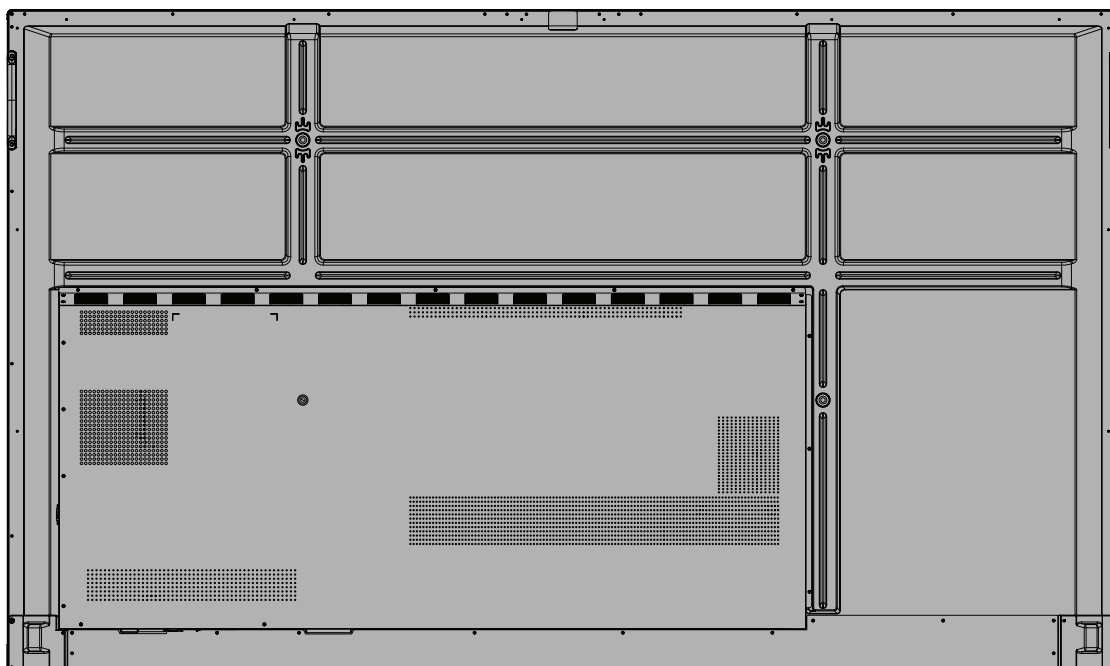
IFP7533

Panel przedni



Panel sterowania i wejścia/wyjścia z przodu

Panel tylny



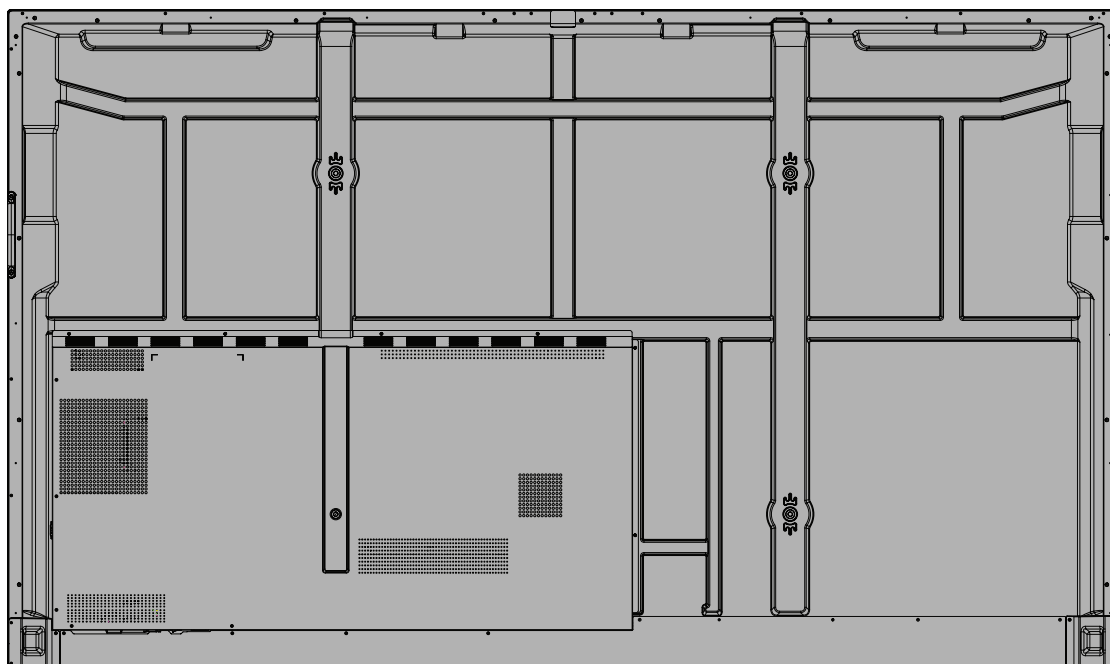
IFP8633

Panel przedni

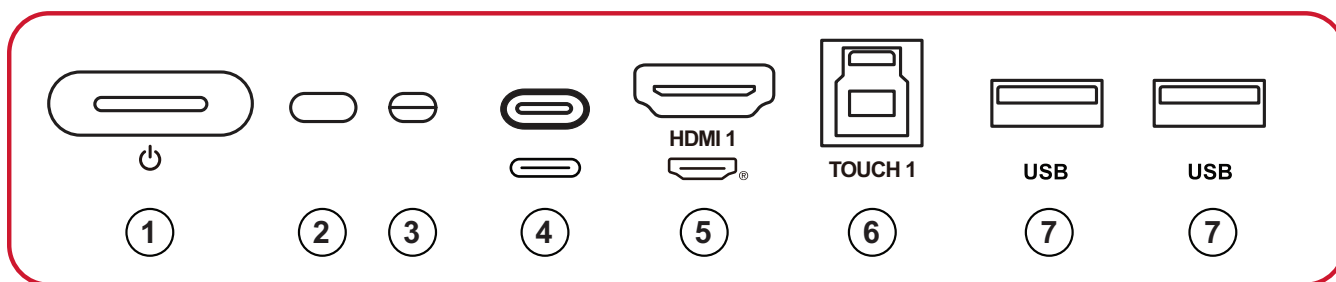


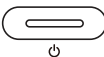






Panel sterowania i wejścia/wyjścia z przodu

Panel tylny

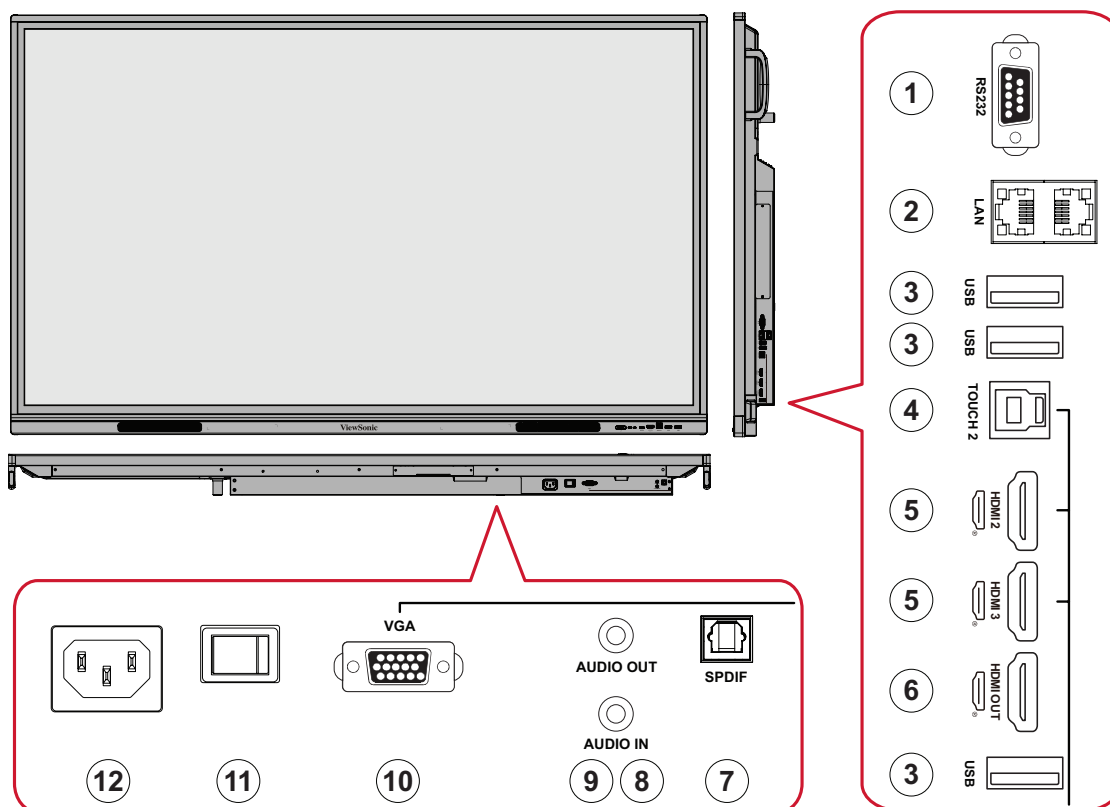


Panel sterowania i wejścia/wyjścia z przodu



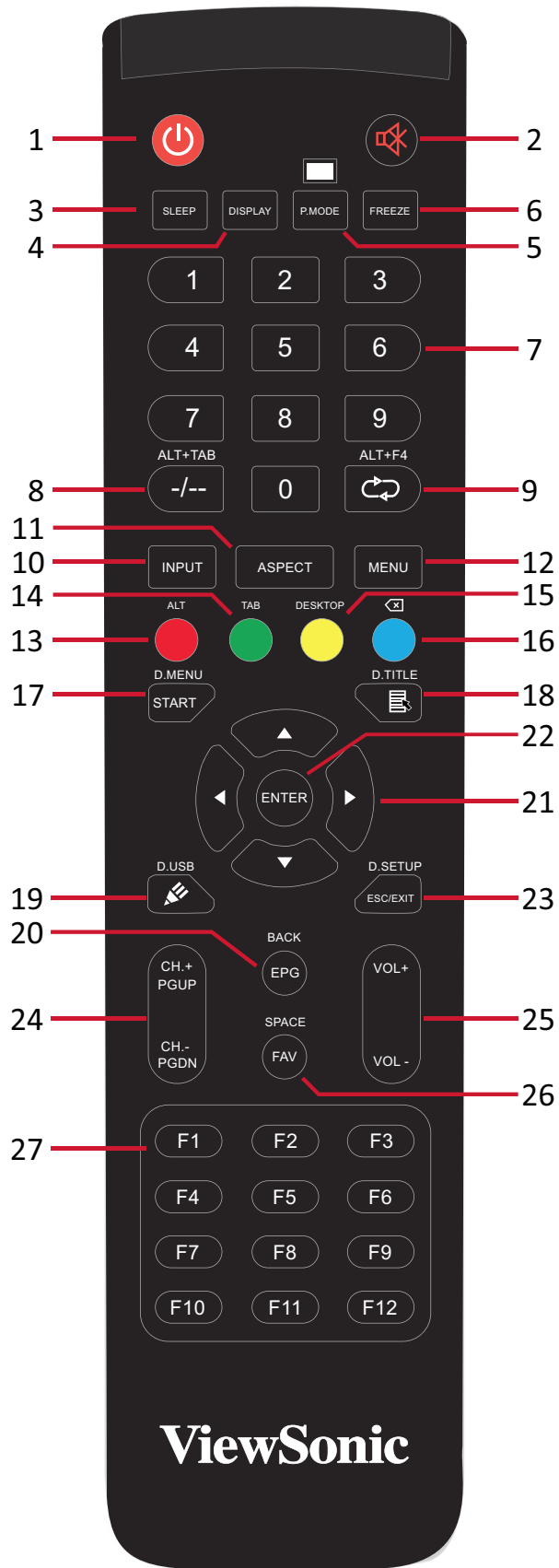
Numer	Element	Opis
1		<ul style="list-style-type: none"> Naciśnij, aby włączyć urządzenie Naciśnij, aby wyłączyć/włączyć jedynie podświetlenie wyświetlacza Naciśnij i przytrzymaj, aby wyłączyć urządzenie
2		Odbiornik pilota
3		Czujnik światła otoczenia
4		<ul style="list-style-type: none"> Wejście USB Type C Podłączenie do komputera PC z wyjściem USB Type C
5		<ul style="list-style-type: none"> Wejście wysokiej rozdzielczości Połączenie do komputera PC z wyjściem HDMI, przystawką telewizyjną lub innym urządzeniem wideo
6		Wyjście sygnału dotykowego na zewnętrzny komputer PC UWAGA: Parowanie z HDMI 1 .
7		<ul style="list-style-type: none"> Wejście USB Type A Podłączanie takich urządzeń, jak dyski twarde, klawiatura, mysz, itd.











Panel I/O (Wejście/wyjście)



Numer	Element	Opis
1	RS-232	<ul style="list-style-type: none"> Złącze szeregowe Używane do wzajemnego transferu danych pomiędzy urządzeniami
2	LAN	<ul style="list-style-type: none"> Standardowy interfejs RJ45 (10M/100M/1G) do połączenia z internetem. Do używania z ViewBoard oraz z komputerem PC typu Slot-in
3	USB typ A	<ul style="list-style-type: none"> Wejście USB Type A Podłączanie takich urządzeń, jak dyski twarde, klawiatura, mysz, itd.
4	TOUCH 2	<p>Wyjście sygnału dotykowego na zewnętrzny komputer PC</p> <p>UWAGA: Parowanie z HDMI 2/HDMI 3/VGA.</p>
5	HDMI 2/3	<ul style="list-style-type: none"> Wejście wysokiej rozdzielczości Połączenie do komputera PC z wyjściem HDMI, przystawką telewizyjną lub innym urządzeniem wideo
6	HDMI OUT	Rozszerzenie wyjścia treści na inne urządzenie wyświetlania
7	SPDIF	Wyjście SPDIF
8	AUDIO OUT	Wyjście audio na zewnętrzny głośnik
9	AUDIO IN	Wejście audio zewnętrznego komputera PC
10	VGA	Wejście obrazu zewnętrznego komputera PC
11	Przełącznik zasilania	Włączanie/wyłączanie zasilania prądem zmiennym
12	AC IN	Wejście zasilania prądem zmiennym

Pilot



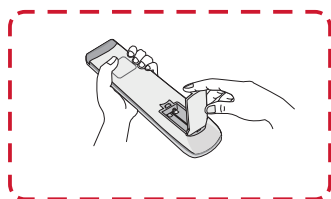
Numer	Element	Opis
1		Włączenie/wyłączenie zasilania
2		Wyciszenie/Wyłączenie wyciszenia
3	SLEEP	Tryb uśpienia
4	DISPLAY	Dla źródeł innych niż Android; wyświetlanie informacji o bieżącym źródle
5	P.MODE	Blank Screen (Pusty ekran)
6	FREEZE	Freeze Screen (Zatrzymaj ekran)
7		Przyciski wprowadzania wartości numerycznych
8	ALT+TAB -/--	Przycisk spacji komputera typu slot-in Alt+Tab
9	ALT+F4 	Komputer typu slot-in, zamknięcie okna programu
10	INPUT	Wybór źródła wejścia
11	ASPECT	Przejdź z powrotem do głównego interfejsu systemu slot-in
12	MENU	Dla Android, dostęp do Ustawień; dla innych źródeł, dostęp do ustawień Touch Menu (Menu Dotyk)
13	Czerwony / ALT	Screen capture (Przechwytywanie ekranu)
14	Zielony / TAB	Przycisk PC ¹ [Tab]
15	Żółty / DESKTOP	Przełączenie na źródło komputera PC typu Slot-in
16	NIEBIESKI / 	Przycisk PC ¹ [Backspace]
17	START / D.MENU	Przycisk PC ¹ [Windows]
18	 / D.TITLE	Przycisk PC ¹ [Menu]
19	 / D.USB	Ustawienia programu do pisania
20	EPG/BACK	Przycisk Return (Powrót)
21	 /  /  / 	Przewiń w górę, w dół, w lewo i w prawo
22	ENTER	Potwierdź wybór/stan
23	ESC / EXIT / D.SETUP	Przycisk skrótu do wychodzenia z okien dialogowych
24	CH.+ / PGUP / CH.- / PGDN	CH+: Poprzednia strona PC CH-: Następna strona PC
25	VOL+ / VOL-	Zwiększenie/zmniejszenie głośności
26	FAV / SPACE	Przycisk PC ¹ [Spacja]
27	F1-F12	Przycisk wbudowanej funkcji komputera F1 - F12

¹ Wszystkie przyciski funkcji powiązane z komputerem nie są dostępne bez komputera typu slot-in.

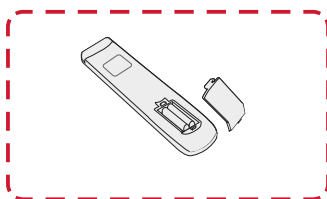
Wkładanie baterii pilota

W celu włożenia baterii do pilota:

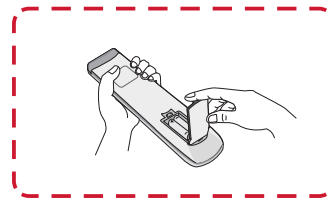
1. Zdejmij pokrywę z tyłu pilota.
2. Włóż dwie baterie "AAA", sprawdzając, czy symbol "+" na baterii jest dopasowany do symbolu "+" w gnieździe baterii.
3. Załóż ponownie pokrywę dopasowując ją do gniazda na pilocie i zamykając zatrzask.



(1)



(2)



(3)

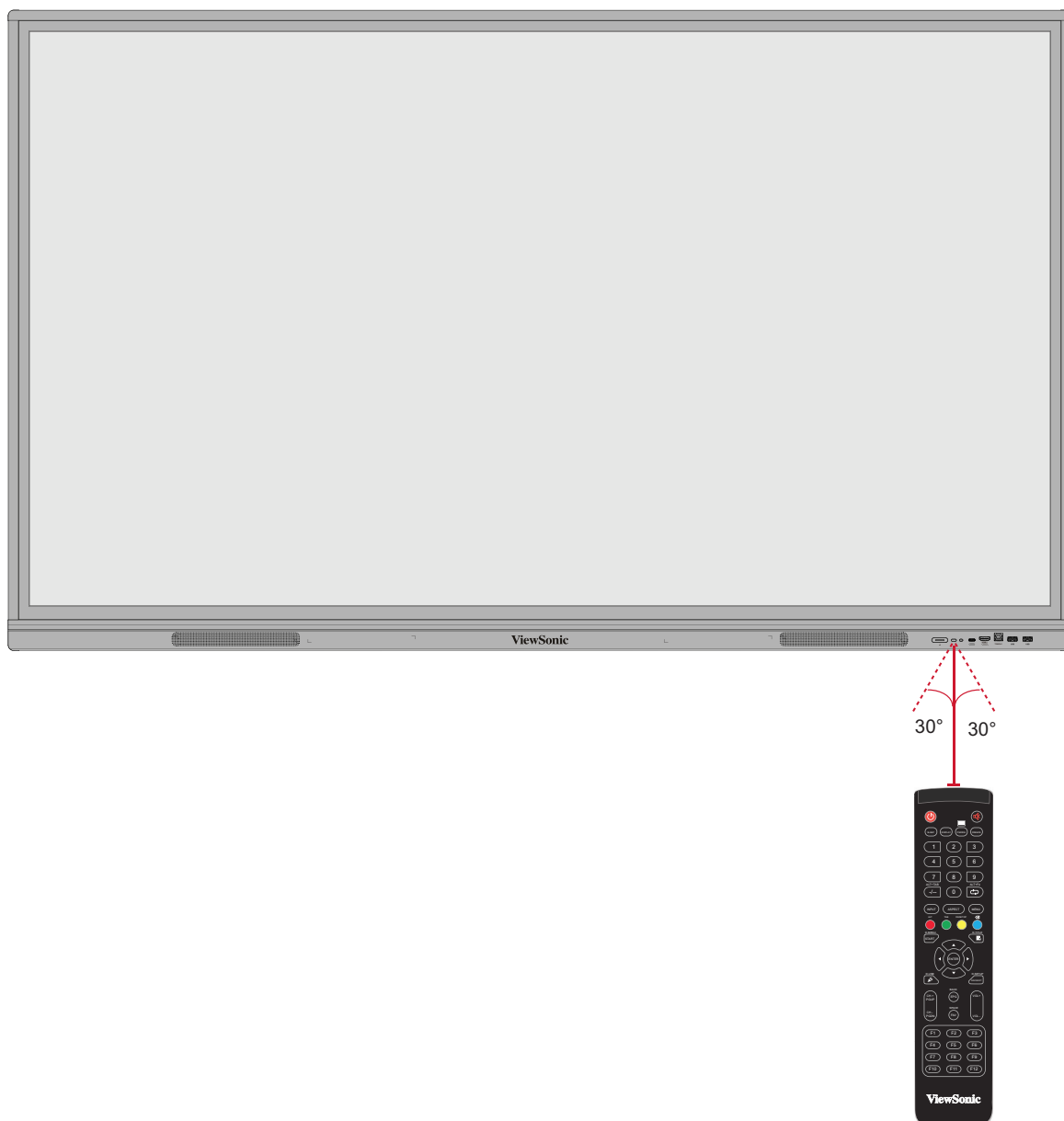
OSTRZEŻENIE: Wymiana baterii na baterię nieprawidłowego typu, może spowodować eksplozję.

UWAGA:

- Zaleca się, aby nie mieszać różnych typów baterii.
- Stare baterie należy zawsze usuwać w sposób przyjazny dla środowiska. Należy się skontaktować z lokalnymi władzami w celu uzyskania dalszych informacji o bezpiecznym usuwaniu baterii.

Zakres działania odbiornika pilota

Zakres pracy pilota pokazano tutaj. Jego efektywny zakres działania 8 metrów, 30° stopni w lewo i w prawo. Upewnij się, że nic nie zasłania sygnału pilota kierowanego do odbiornika.

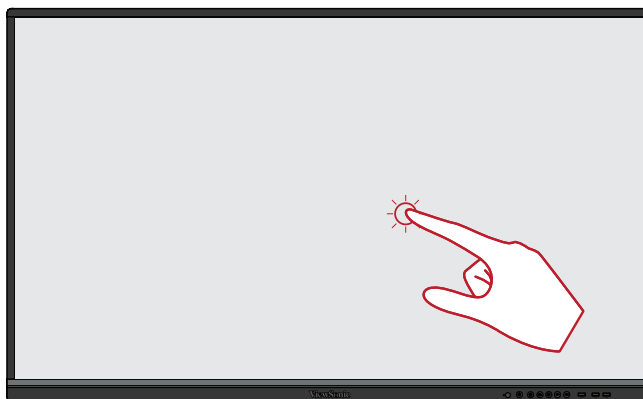


Używanie gestów

Gesty dotykowe umożliwiają użytkownikowi używanie wstępnie określonych poleceń, bez używania klawiatury lub myszy. Używając gestów na monitorze interaktywnym ViewBoard, użytkownik może zaznaczyć/usunąć zaznaczenie obiektów, zmienić lokalizację obiektu, ustawienia dostępu, wymazać cyfrowy tusz i znacznie więcej.

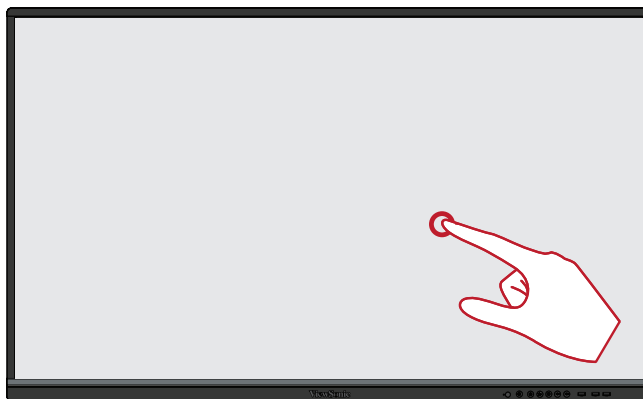
Zaznaczanie i usuwanie zaznaczenia obiektu (Kliknięcie)

Naciśnij i zwolnij ViewBoard, aby zaznaczyć/usunąć zaznaczenie opcji lub obiektów. To działanie jest podobne do pojedynczego, standardowego kliknięcia lewym przyciskiem myszy.



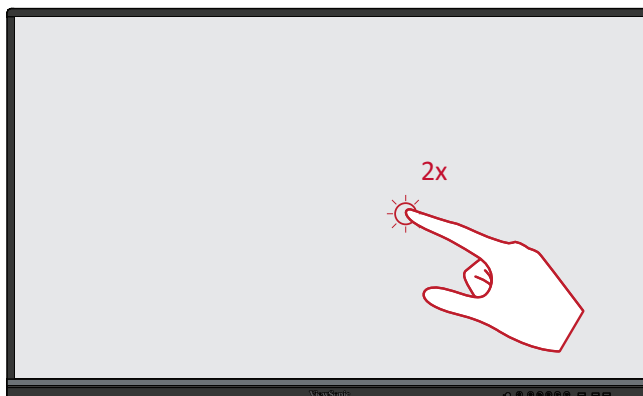
Wyświetlanie opcji menu (Kliknięcie prawym przyciskiem)

Naciśnij i przytrzymaj palcem ViewBoard. To działanie jest podobne do pojedynczego, standardowego kliknięcia prawym przyciskiem myszy.



Dwukrotne kliknięcie

Dwukrotnie naciśnij szybko i zwolnij w tym samym miejscu na monitorze interaktywnym ViewBoard. To działanie jest podobne do dwukrotnego, standardowego kliknięcia lewym przyciskiem myszy.



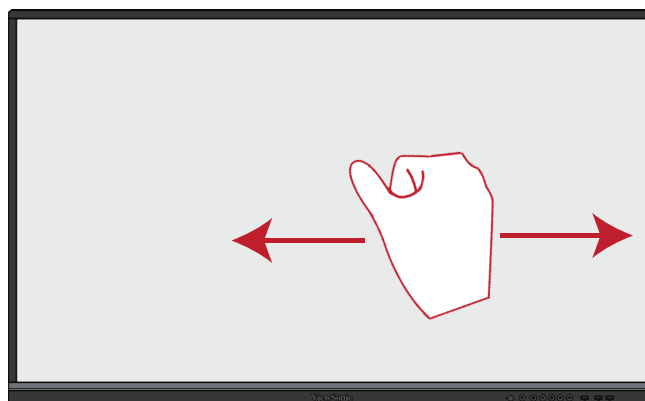
Przesuwanie obiektu

Naciśnij i przytrzymaj obiekt na monitorze interaktywnym ViewBoard i wolno przeciągnij go palcem do wymaganego miejsca.



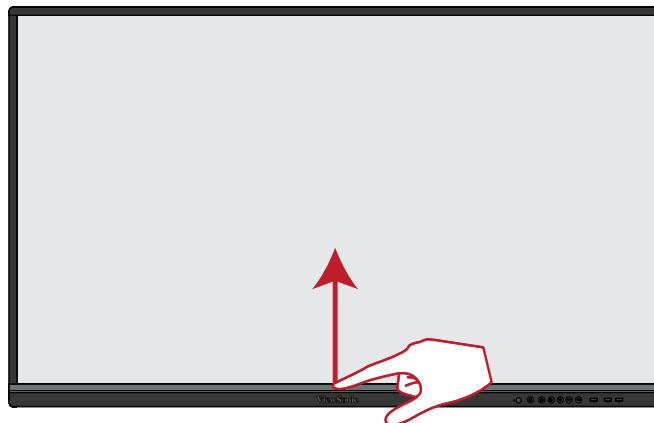
Wymazywanie cyfrowego tuszu

Użyj płasko ułożonej ręki, dłoni albo pięści na monitorze interaktywnym ViewBoard i przesuń rękę po obszarze, który ma zostać wymazany.



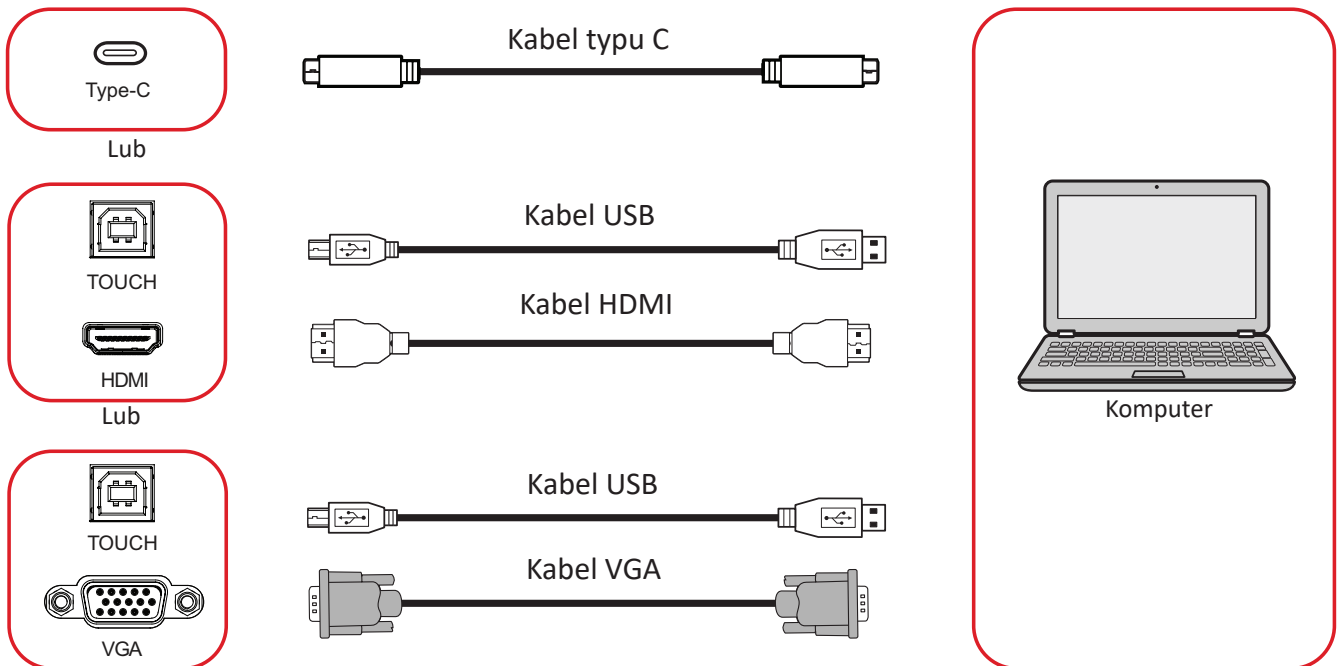
Przeciągnij w górę, aby wyświetlić General Settings (Ustawienia ogólne)

Przeciągnij z dołu w górę monitora interaktywnego ViewBoard, aby uruchomić General Settings (Ustawienia ogólne).



Wykonywanie połączeń

Podłączenie urządzeń zewnętrznych i podłączenie panelu dotykowego



Urządzenie(a) zewnętrzne można podłączyć w dowolnej z następujących konfiguracji:

Podłączanie typu C

W celu połączenia przez Type C:

Podłącz kabel typu C z urządzenia zewnętrznego do portu typu C na ViewBoard.

Podłączanie HDMI

W celu połączenia przez HDMI:

1. Podłącz kabel HDMI z urządzenia zewnętrznego do gniazda **HDMI 1/2/3** na ViewBoard.
2. Podłącz kabel USB do zewnętrznego urządzenia, z portu **TOUCH (DOTYK)** ViewBoard.

UWAGA: Port **TOUCH 1 (DOTYK 1)** jest przeznaczony dla gniazda **HDMI 1**. Port **TOUCH 2 (DOTYK 2)** jest przeznaczony dla gniazd **HDMI 2** i **HDMI 3**.

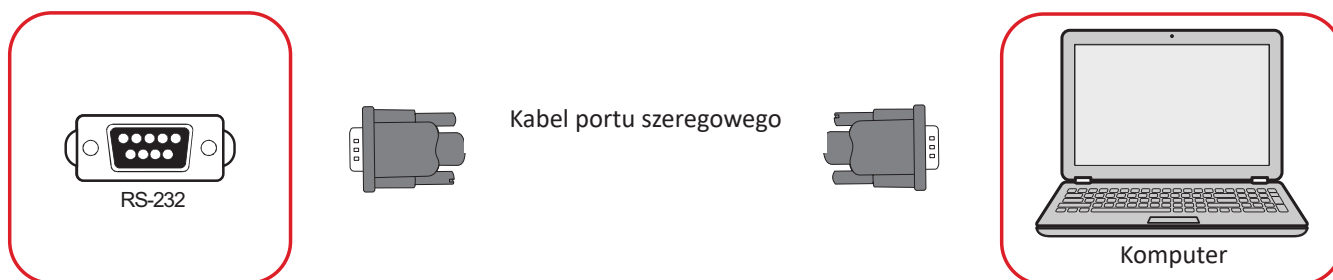
Podłączanie VGA

W celu połączenia przez VGA:

1. Podłącz kabel VGA z urządzenia zewnętrznego do portu **VGA** na ViewBoard.
2. Podłącz kabel USB do zewnętrznego urządzenia, z portu **TOUCH 2 (DOTYK 2)** ViewBoard.

UWAGA: Port **TOUCH 1 (DOTYK 1)** jest przeznaczony dla gniazda **HDMI 1**. Port **TOUCH 2 (DOTYK 2)** jest przeznaczony dla gniazd **HDMI 2, HDMI 3** i **VGA**.

Połączenie RS-232



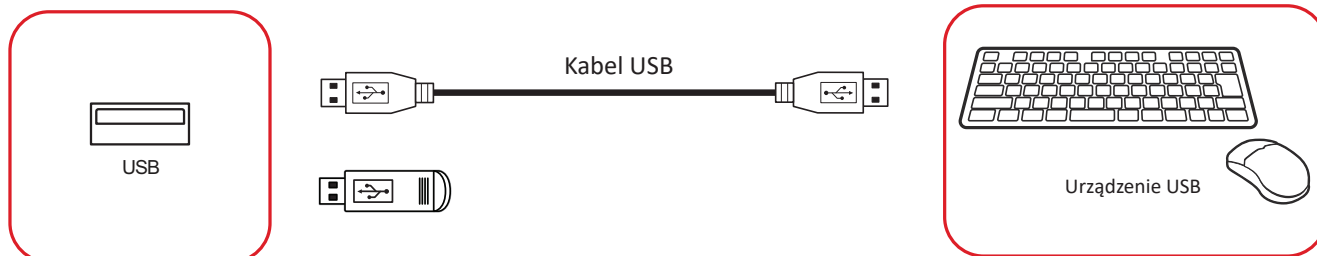
Gdy do połączenia wyświetlacza z zewnętrznym komputerem używany jest kabel portu szeregowego RS-232, niektórymi funkcjami można sterować zdalnie przez komputer PC, włącznie z włączeniem/wyłączeniem zasilania, regulacją głośności, wyborem wejścia, jasnością, itp.

USB i połączenia sieciowe

Podobnie jak w każdym komputerze PC, do monitora interaktywnego ViewBoard można łatwo podłączać różne urządzenia USB i inne urządzenia peryferyjne.

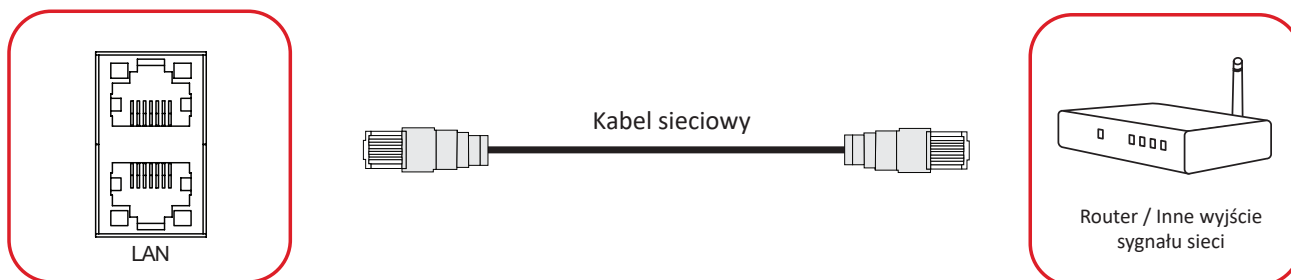
USB Peripherals (Peryferyjne urządzenia USB)

Podłącz urządzenie USB do portu **USB**.

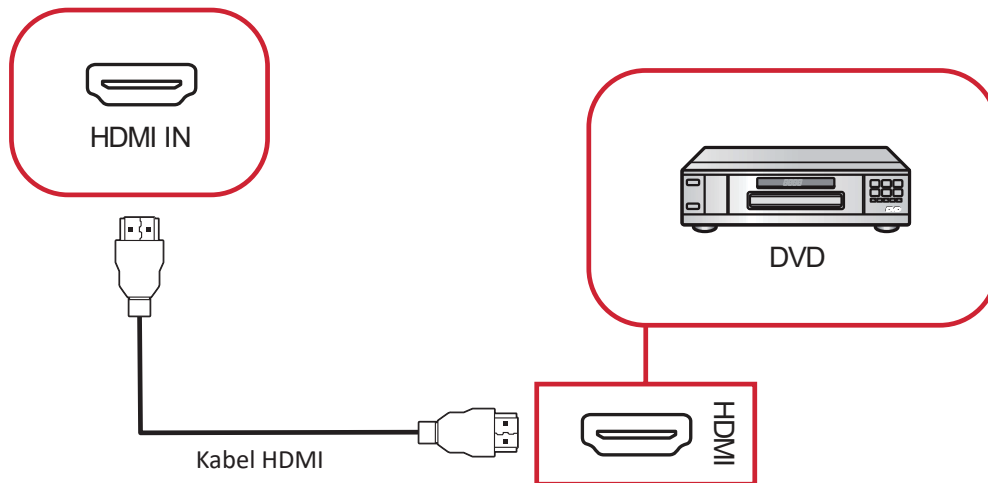


Kable sieciowe i modemowe

Podłącz kabel sieciowy do portu **LAN**.



Podłączenie odtwarzacza multimedialnego



W celu podłączenia do odtwarzacza multimedialnego:

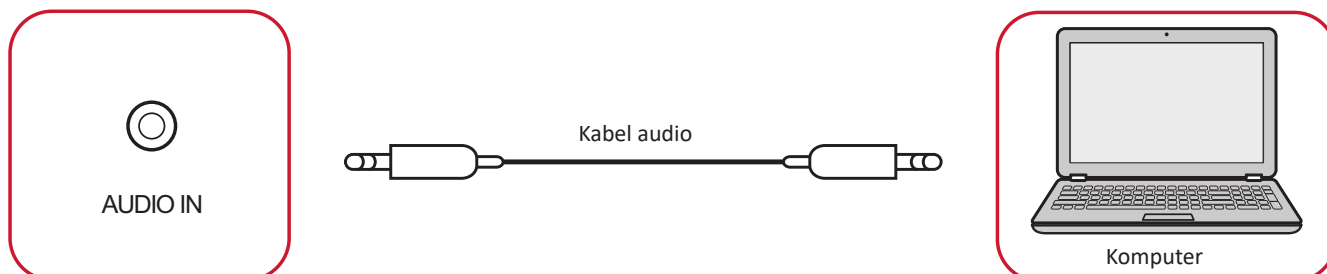
1. Podłącz kabel HDMI do portów **HDMI IN (WEJŚCIE HDMI)** ViewBoard i urządzenia peryferyjnego.
2. Podłącz przewód zasilający ViewBoard i włącz przełącznik zasilania.
3. Naciśnij przycisk **Power (Zasilanie)** z prawej strony monitora interaktywnego ViewBoard, aby włączyć ekran.
4. Naciśnij przycisk **INPUT (Wejście)** na pilocie i przełącz na źródło wejścia „HDMI”.

Podłączenie audio

ViewBoard obsługuje **Audio In (Wejście audio)**, **Audio Out (Wyjście audio)** i SPDIF.

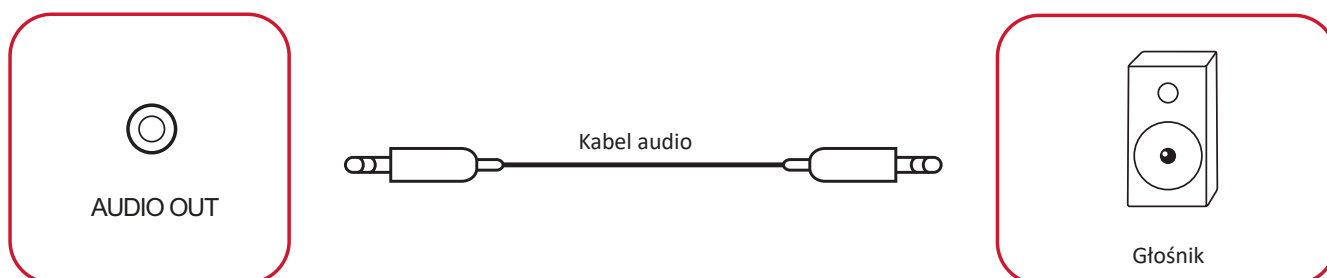
Audio In (Wejście audio)

Aby odtwarzać audio z posiadanego urządzenia zewnętrznego przez głośniki ViewBoard, podłącz jeden koniec kabla audio do posiadanego urządzenia zewnętrznego, a drugi koniec do portu **Audio In (Wejście audio)** ViewBoard.

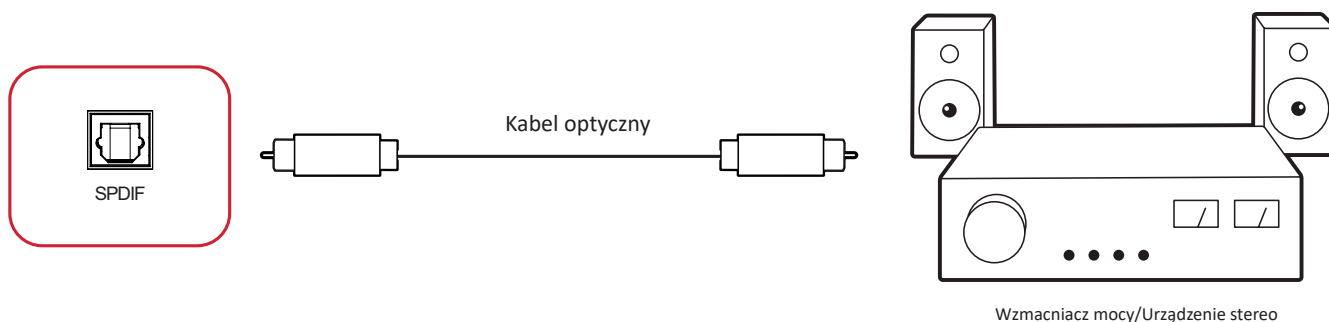


Audio Out (Wyjście audio)

Aby odtwarzać audio z ViewBoard przez zewnętrzny głośnik, podłącz jeden koniec kabla audio do zewnętrznego głośnika, a drugi koniec do portu **Audio Out (Wyjście audio)** ViewBoard.



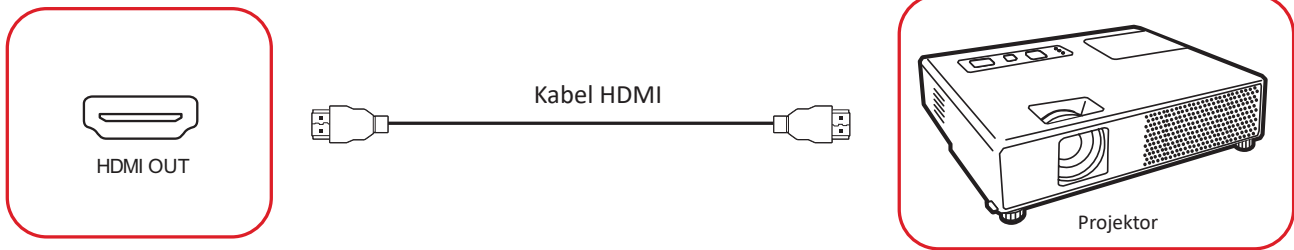
Połączenie SPDIF



W celu podłączenia do zewnętrznego systemu dźwiękowego:

1. Podłącz kabel optyczny od gniazda **SPDIF** do złącza optycznego posiadanego systemu dźwiękowego.
2. Podłącz przewód zasilający monitora interaktywnego ViewBoard i włącz przełącznik zasilania na panelu tylnym.
3. Naciśnij przycisk **Power (Zasilanie)** z prawej strony monitora interaktywnego ViewBoard, aby włączyć ekran.

Połączenie wyjścia wideo



Aby wyprowadzić wideo przez urządzenie wyświetlania:

1. Podłącz kabel HDMI do gniazda **HDMI IN (Wejście HDMI)** urządzenia wyświetlania, a drugi koniec do gniazda **HDMI OUT (Wyjście HDMI)** monitora interaktywnego ViewBoard.
2. Podłącz przewód zasilający ViewBoard i włącz przełącznik zasilania.
3. Naciśnij przycisk **Power (Zasilanie)** z prawej strony monitora interaktywnego ViewBoard, aby włączyć ekran.
4. Naciśnij przycisk **INPUT (Wejście)** na pilocie i przełącz na źródło wejścia „HDMI IN (Wejście HDMI)”.

Używanie monitora interaktywnego ViewBoard

Włączanie/wyłączanie zasilania monitora interaktywnego ViewBoard

1. Upewnij się, że jest podłączony przewód zasilający, że jest podłączony do gniazda zasilania oraz, że przełącznik zasilania znajduje się w pozycji „On (Wł.)”.



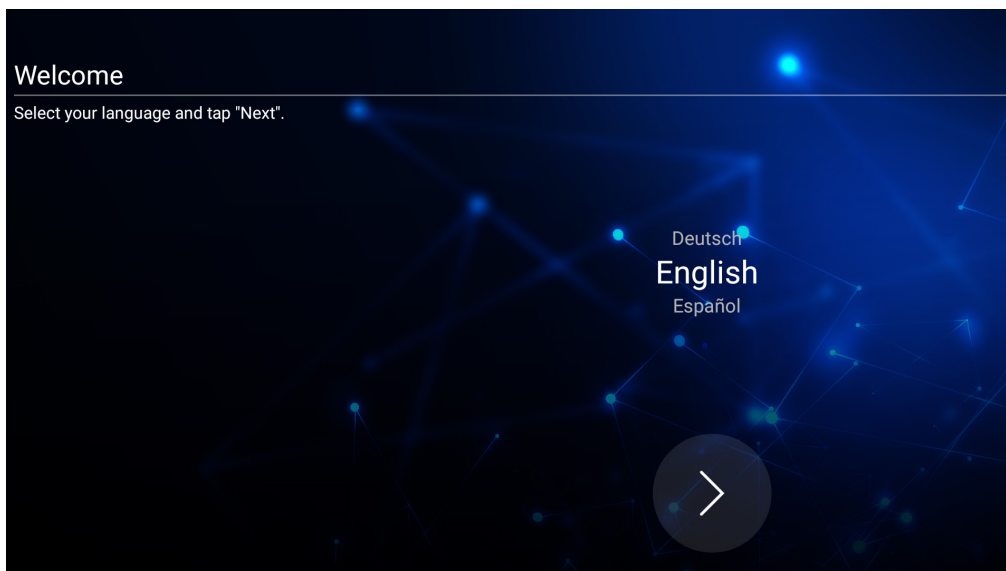
Wejście AC Power (Zasilanie prądem zmiennym) i przełącznik, znajdują się na spodzie urządzenia.

2. Naciśnij przycisk **Power (Zasilanie)**, aby włączyć monitor interaktywny ViewBoard.
3. Aby wyłączyć monitor interaktywny ViewBoard, naciśnij i przytrzymaj przycisk **Power (Zasilanie)**.

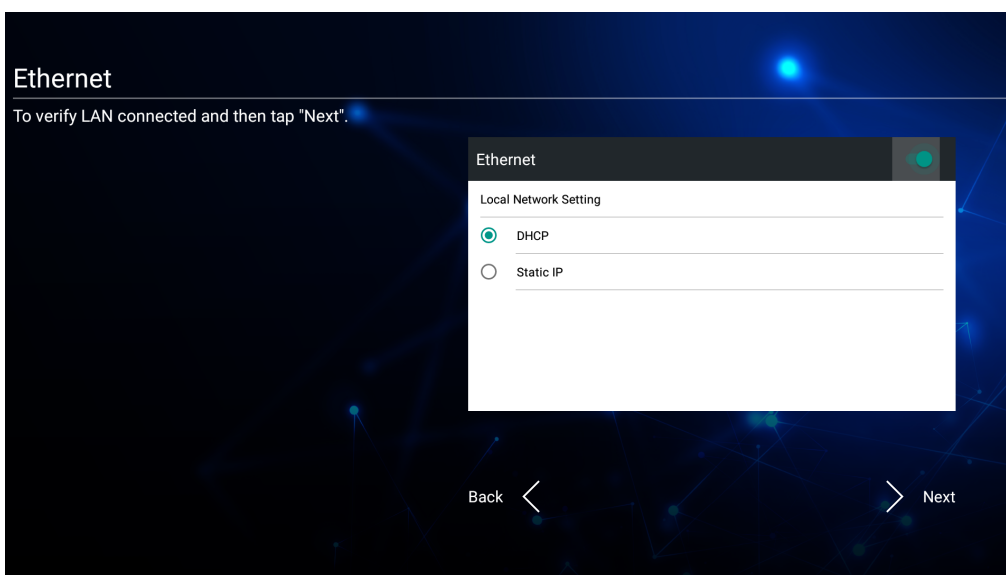
Konfiguracja początkowego uruchomienia

Przy pierwszym włączeniu monitora interaktywnego ViewBoard, zostanie uruchomiony kreator konfiguracji początkowego uruchomienia.

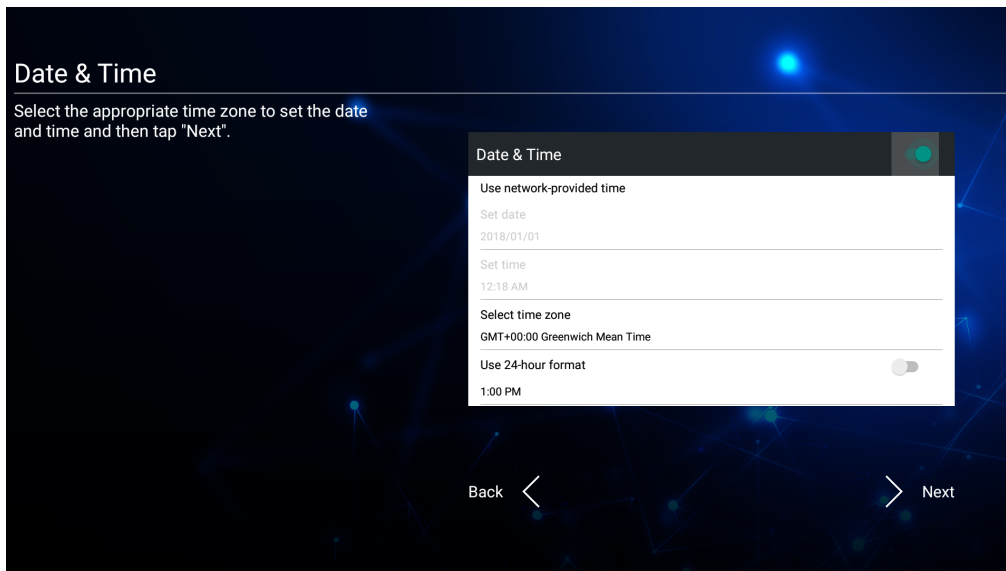
1. Wybierz Language (Język).



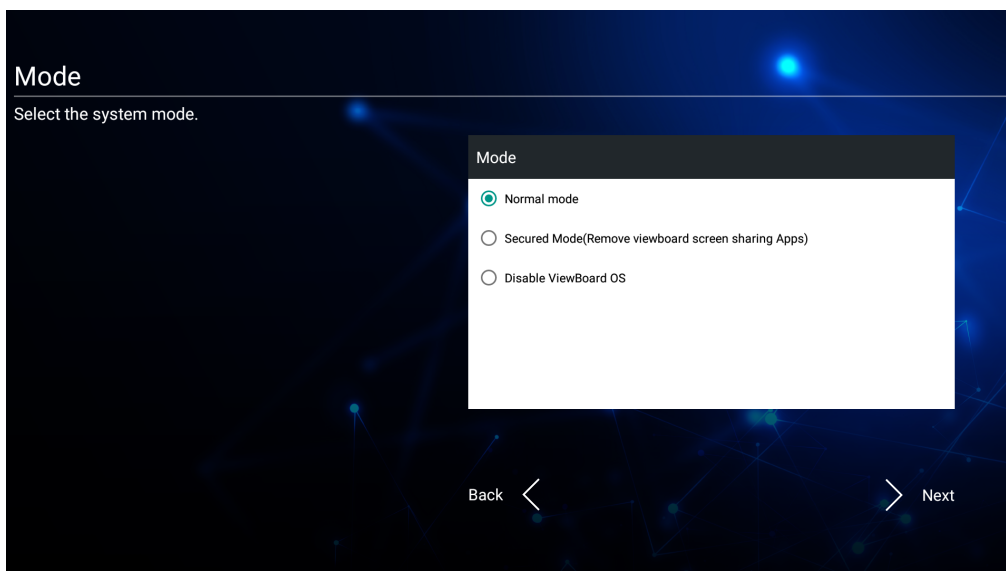
2. Skonfiguruj i zweryfikuj połączenie LAN:



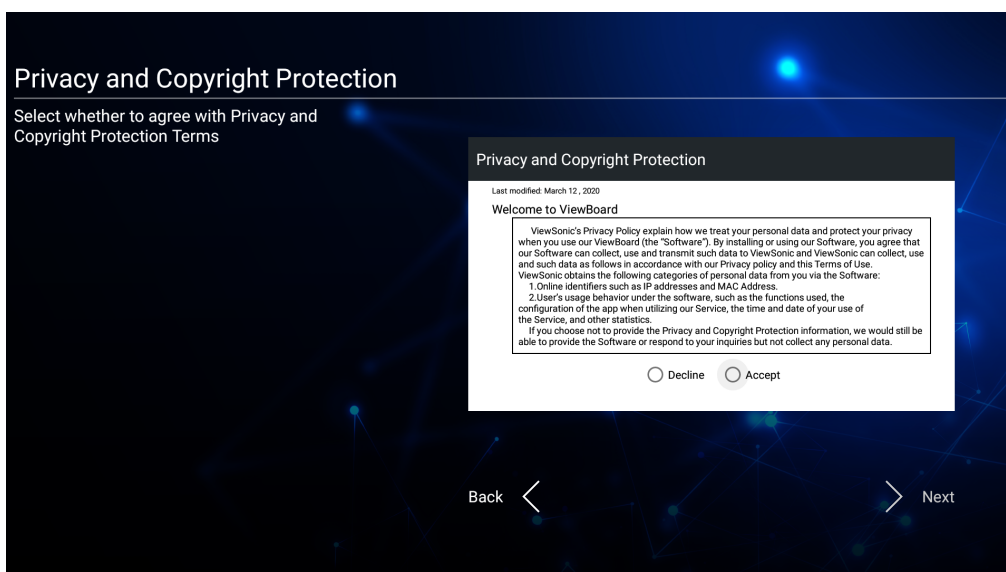
3. Wybierz Time Zone (Strefa czasowa) i ustaw Date and Time (Data i czas):



4. Wybierz preferowany System Mode (Tryb systemu):

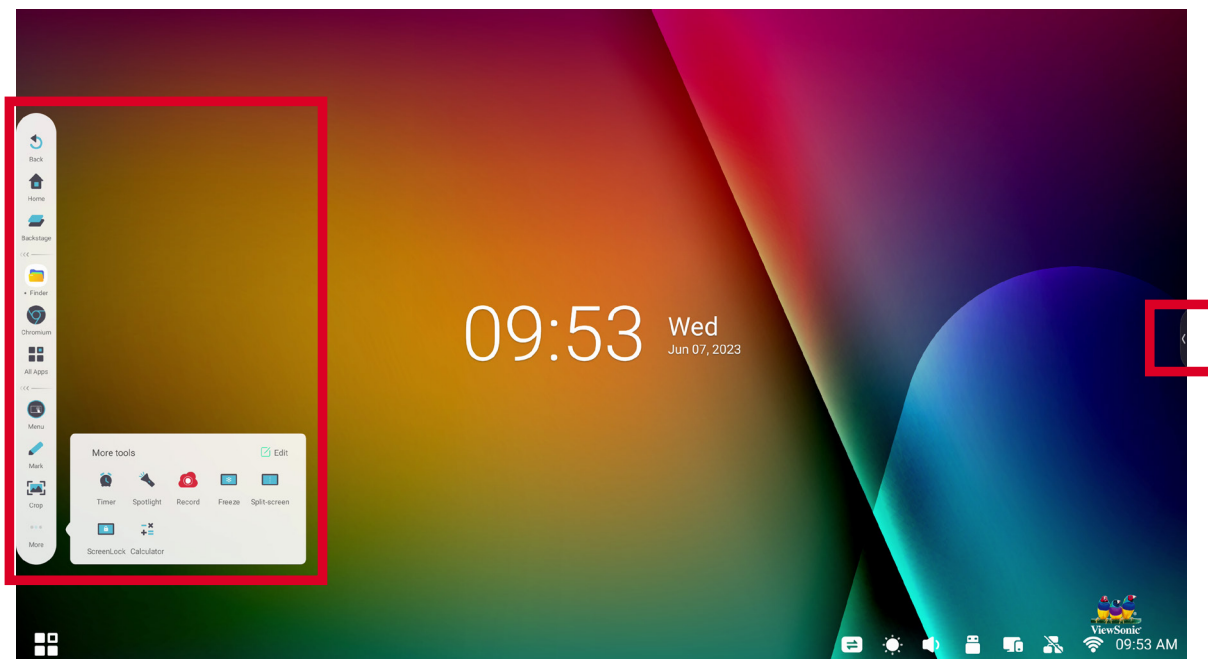


5. Zaakceptuj lub odrzuć Warunki Prywatności i Ochrony Praw Własności.



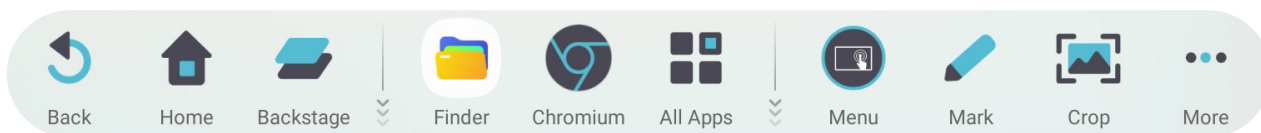
Pasek narzędzi




Pasek narzędzi to miejsce, gdzie można znaleźć aplikacje i narzędzia. Ikony uruchamiania znajdują się na krawędzi programu uruchamiania, co zapewnia szybki dostęp.

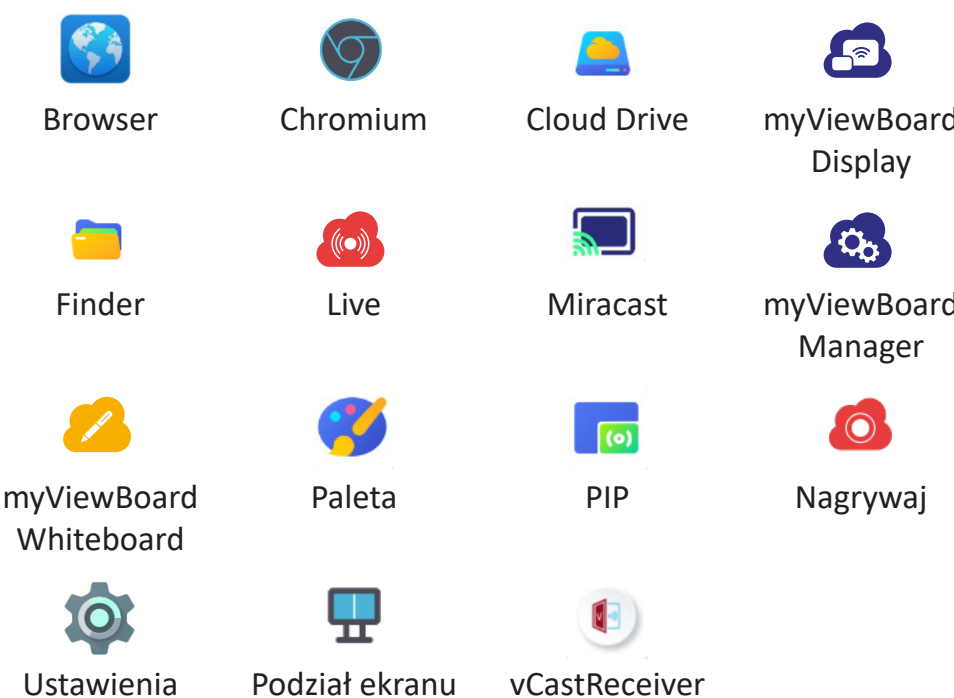





Aby uruchomić aplikację lub narzędzie:


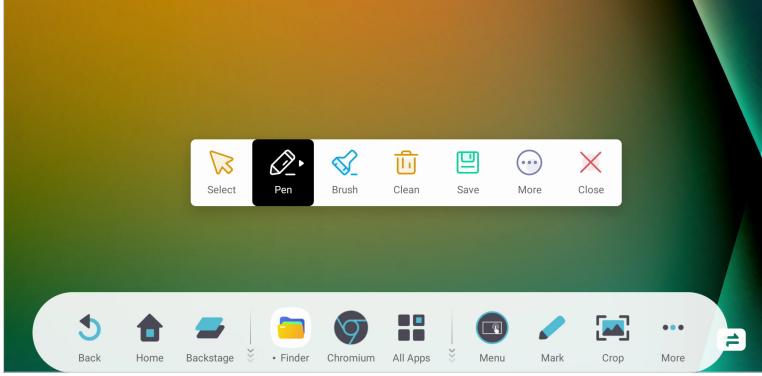

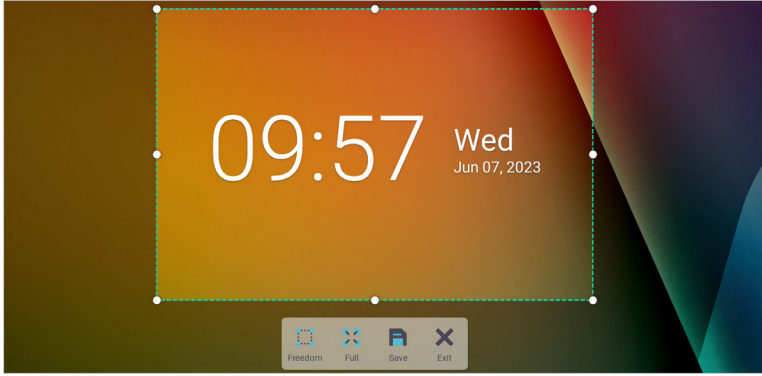
1. Stuknij ikonę uruchamiania paska narzędzi.
2. Stuknij wymaganą aplikację lub ikonę narzędzia.








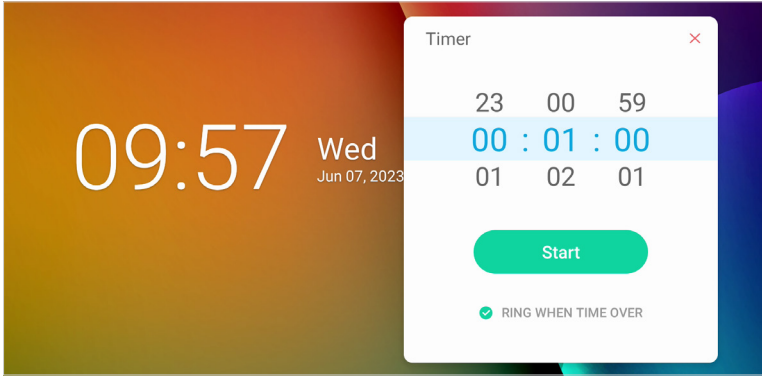



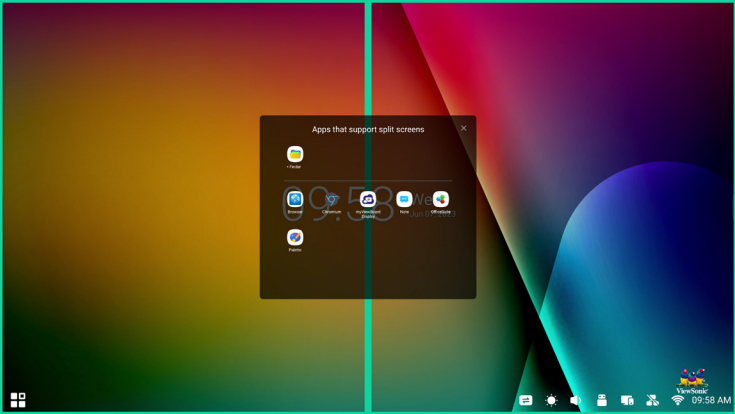
Ikona	Opis
 Do tyłu	Powrót do ekranu poprzedniej operacji. UWAGA: Wyłącznie dla źródła Embedded Player (Wbudowany odtwarzacz).
 Główn	Powrót do ekranu głównego wbudowanego odtwarzacza.
 W tle	Wyświetlenie wszystkich wbudowanych, aktualnie otwartych aplikacji.

Ikona	Opis
	<p>Przeglądanie wszystkich zainstalowanych aplikacji.</p> 
 <p>Wszystkie aplikacje</p>	<p><u>Browser</u> Przeglądarka umożliwiająca surfowanie w Internecie.</p>
	<p><u>Chromium</u> Przeglądarka umożliwiająca surfowanie w Internecie.</p>
	<p><u>Cloud Drive</u> Zapisywanie i pobieranie plików z usługi przechowywania w chmurze.</p>
	<p><u>myViewBoard Display</u> Bezprzewodowa kopia lustrzana ekranów na większym wyświetlaczu.</p>
	<p><u>Finder</u> Zarządzanie plikami i folderami.</p>
	<p><u>Live</u> Strumień sesji tablicy.</p>
	<p><u>Miracast</u> Miracast bezprzewodowo przesyła treści z urządzeń z systemem Windows i Android do ViewBoard.</p>

Ikona	Opis
 <p>Wszystkie aplikacje</p>	<p><u>myViewBoard Manager</u> Zdalne zarządzanie wieloma instalacjami urządzeń ViewSonic.</p>
	<p><u>myViewBoard Whiteboard</u> Aplikacja cyfrowej tablicy.</p>
	<p><u>Palette (Paleta)</u> Wybór koloru i dostosowanie poziomów nasycenia.</p>
	<p><u>PIP</u> Picture-in-Picture. Podziel ekran na dwie części, okno główne oraz okno osadzone. Użytkownik może określić źródło wejściowe dla każdego ekranu.</p>
	<p><u>Nagrywaj</u> Nagrywanie, wyświetlanie i zapisywanie treści ekranowych.</p>
	<p><u>Ustawienia</u> Dostęp do System Settings (Ustawienia systemu).</p>
	<p><u>Split-Screen (Podział ekranu)</u> Podział ekranu, aby wyświetlać na wyświetlaczu dwie różne aplikacje.</p>
	<p><u>vCastReceiver</u> Praca z oprogramowaniem ViewBoard Cast, odbieranie ekrany laptopów vCastSender (Windows/Mac/Chrome) i ekranów urządzeń mobilnych (iOS/Android) użytkowników, zdjęć, wideo, adnotacji i kamer.</p>
 <p>Menu</p>	<p>Dostęp do opcji General Settings (Ustawienia główne).</p>

Ikona	Opis
 <p>Zaznacz</p>	<p>Nakładanie adnotacji na dowolne źródło wejścia za pomocą pióra lub pędzla.</p> 
 <p>Przytnij</p>	<p>Wykonywanie zdjęcia bieżącego ekranu i zmiana rozmiaru.</p> 

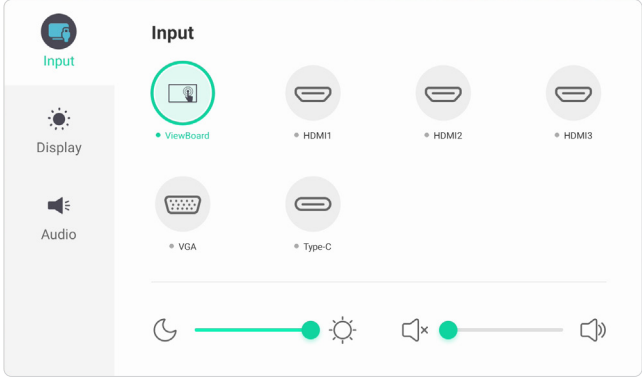
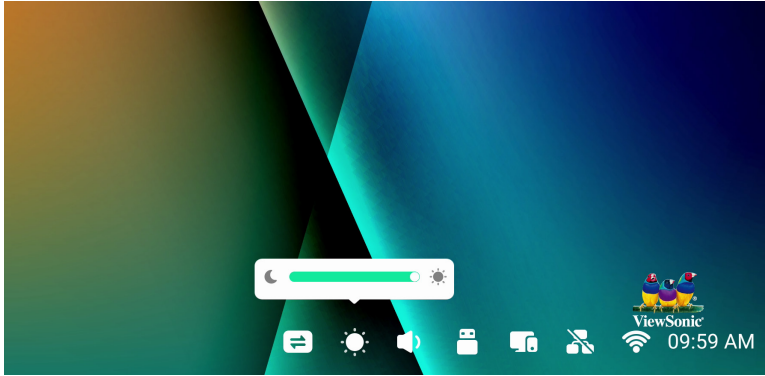
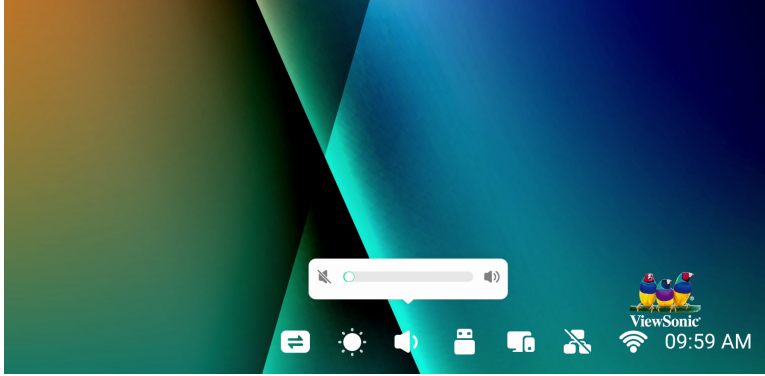
Ikona	Opis
	<p>Wyświetlanie większej liczby aplikacji na pasku narzędzi.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; text-align: center;"> <div> Czasomierz</div> <div> Reflektor</div> <div> Nagrywaj</div> <div> Zatrz.</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; text-align: center; margin-top: 10px;"> <div> Podział ekranu</div> <div> Screen Lock</div> <div> Kalkulator</div> </div>
<p>...</p> <p>Więcej</p>	<p><u>Timer (Czasomierz)</u></p> <p>Licznik odliczania czasu z opcjonalnym ustawieniem alarmu. Dotknij i przeciągnij, aby wyregulować wartości numeryczne, a następnie kliknij Start. Timer odliczania można w dowolnym czasie wstrzymać, wznowić lub wyzerować.</p> 
	<p><u>Reflektor</u></p> <p>Podświetlenie obszaru skupienia na treści. Stuknij ikonę Setting (Ustawienia), aby wyregulować rozmiar podświetlenia i efekt łączenia alfa.</p>
	<p><u>Nagrywaj</u></p> <p>Nagrywanie, wyświetlanie i zapisywanie treści ekranowych.</p>
	<p><u>Zatrz.</u></p> <p>Konwersja aktualnie wyświetlanych treści do nieruchomego obrazu; następnie można wykonać powiększenie, zmniejszenie, przejście do pełnego ekranu i wyjście.</p> 

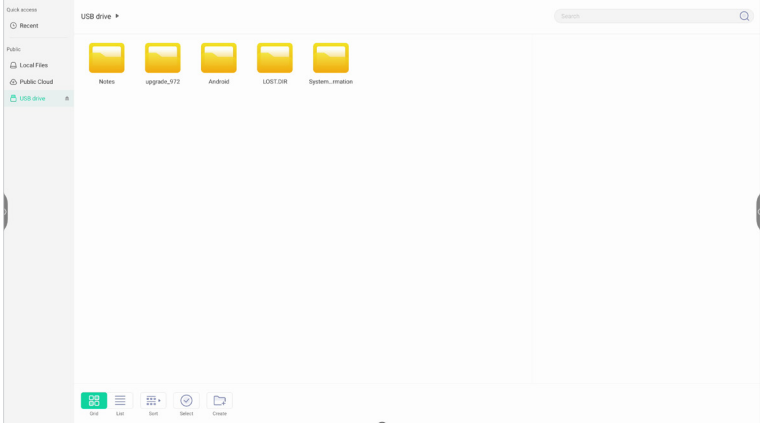
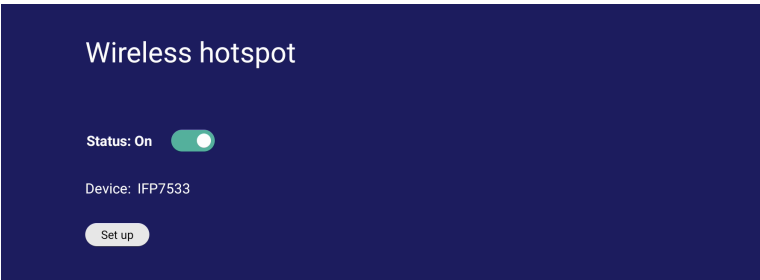
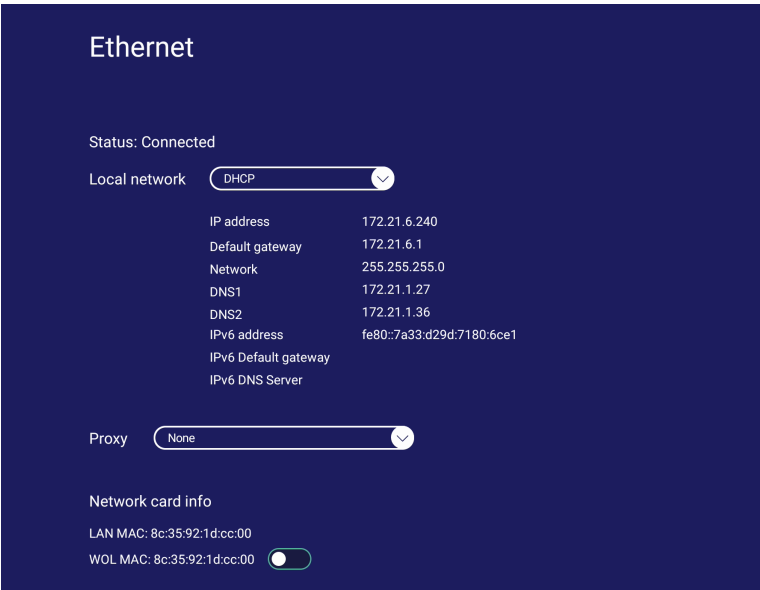
Ikona	Opis
<p style="text-align: center;">• • •</p> <p style="text-align: center;">Więcej</p>	<p><u>Podział ekranu</u> Podział ekranu, aby wyświetlać na wyświetlaczu dwie różne aplikacje.</p> 
	<p><u>Screen Lock</u> Blokada ekranu dla zwiększenia zabezpieczenia.</p>
	<p><u>Kalkulator</u> Używany do obliczeń matematycznych.</p>

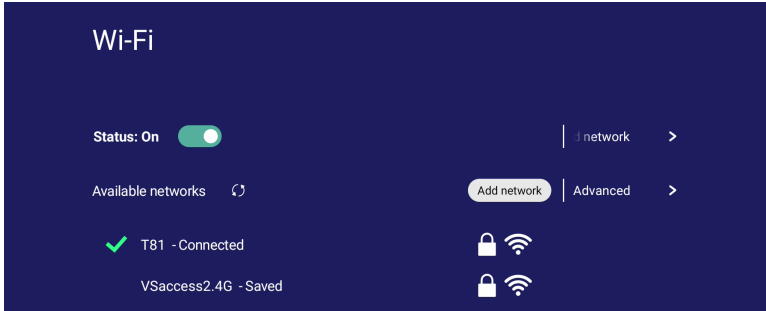
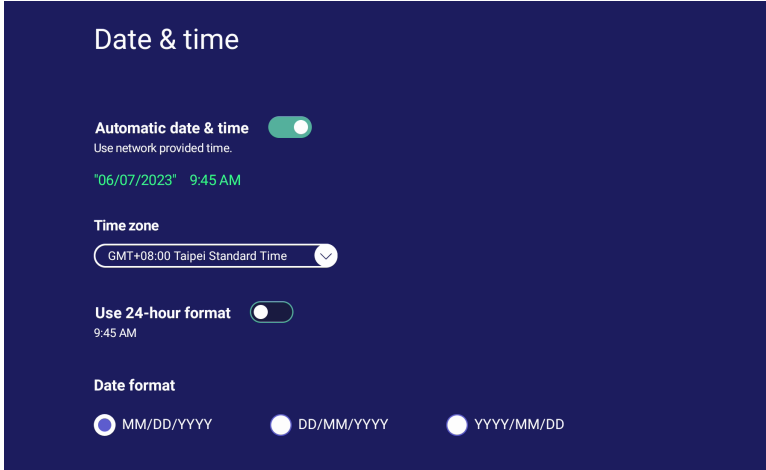
Control Bar (Pasek sterowania)

Za pomocą paska sterowania można szybko uzyskać dostęp do często używanych ustawień i narzędzi.



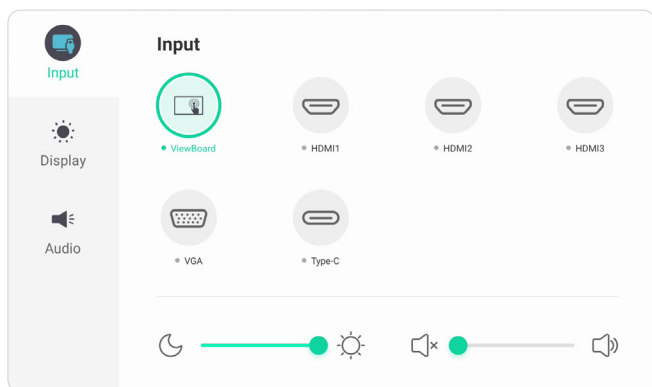
Element	Opis
1 Input Source (Źródło wejścia)	Wybierz źródło wejściowe. 
2 Brightness (Jasność)	Regulacja poziomu jasności wyświetlacza. 
3 Sound (Dźwięk)	Regulacja poziomu głośności wyświetlacza. 

Element	Opis
<p>4</p> <p>USB</p>	<p>Jeśli jest podłączone urządzenie pamięci USB, widoczna będzie ikona USB. Kliknięcie ikony spowoduje otwarcie foldera pamięci USB.</p> 
<p>5</p> <p>Hotspot</p>	<p>Skrót do ustawień Wireless Hotspot (Hotspot bezprzewodowy). Włączenie lub wyłączenie funkcji hotspota.</p> 
<p>6</p> <p>Ethernet</p>	<p>Skrót do ustawień LAN Wireless & Network (Połączenie bezprzewodowe i sieć). Włączenie lub wyłączenie połączenia LAN.</p> 

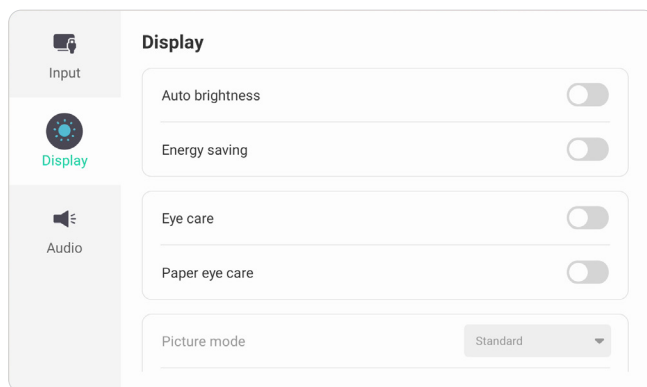
Element		Opis
7	Wireless (Bezprzewodowe)	<p>Skrót do ustawień Wi-Fi Wireless & Network (Połączenie bezprzewodowe i sieć). Włączenie lub wyłączenie Wi-Fi i połączenie z siecią bezprzewodową.</p> 
8	Date & time (Data i czas)	<p>Skrót do ustawień Date & Time (Data i czas). Ustawienie daty i czasu wyświetlacza.</p> 

Menu ekranowe (OSD) - Ustawienia ogólne

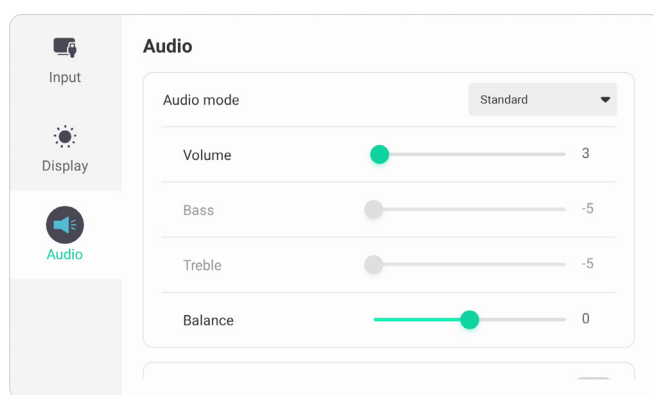
Dostęp do ustawień **Input (Wejście)**, **Display (Ekran)**, **Audio** oraz innych ogólnych ustawień, przez menu OSD.





Input Menu (Menu Wejście)

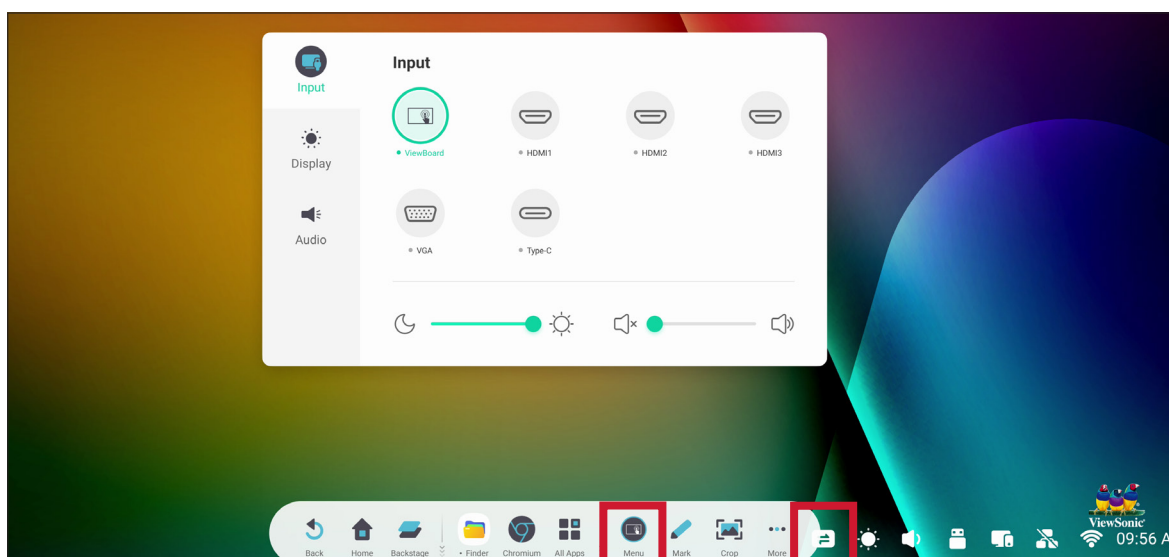


Display Menu (Menu Wyświetlacz)

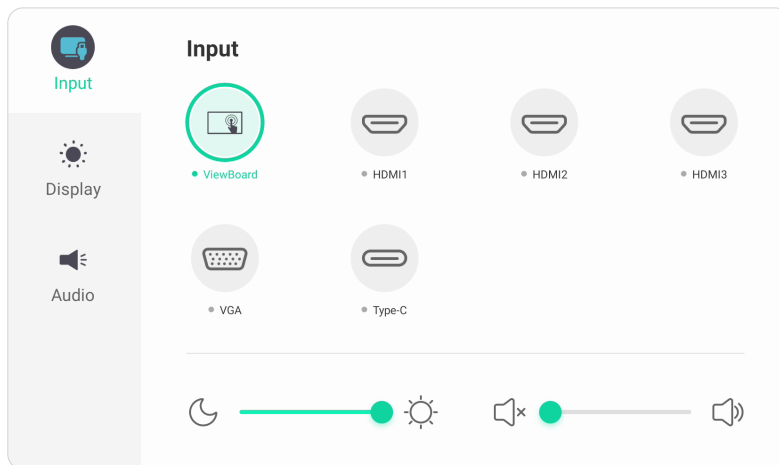


Audio Menu (Menu Audio)



Otwieranie menu OSD poprzez dotknięcie ikony **Menu** () na pasku narzędzi lub ikony **Input Source (Źródło wejścia)** () paska sterowania.



Input Settings (Ustawienia wejścia)





Aby wybrać źródło wejścia:

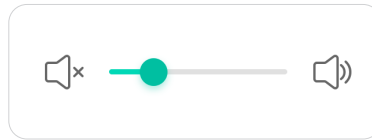
1. Naciśnij **INPUT (WEJŚCIE)** na pilocie lub dotknij ikonę **Menu** () na pasku narzędzi albo ikonę **Input Source (Źródło wejścia)** () paska narzędzi w celu wyświetlenia menu **Input Settings (Ustawienia wejścia)**.
2. Naciśnij **▼/▲/◀/▶** na pilocie, aby wybrać wymagane źródło wejścia.
UWAGA: Źródło PC będzie widoczne wyłącznie po zainstalowaniu komputera typu slot-in.
3. Naciśnij **ENTER** na pilocie lub dotknij źródło wejścia.
4. Naciśnij **BACK** na pilocie lub dotknij pusty obszar poza menu w celu wyjścia.




Aby wyregulować jasność:



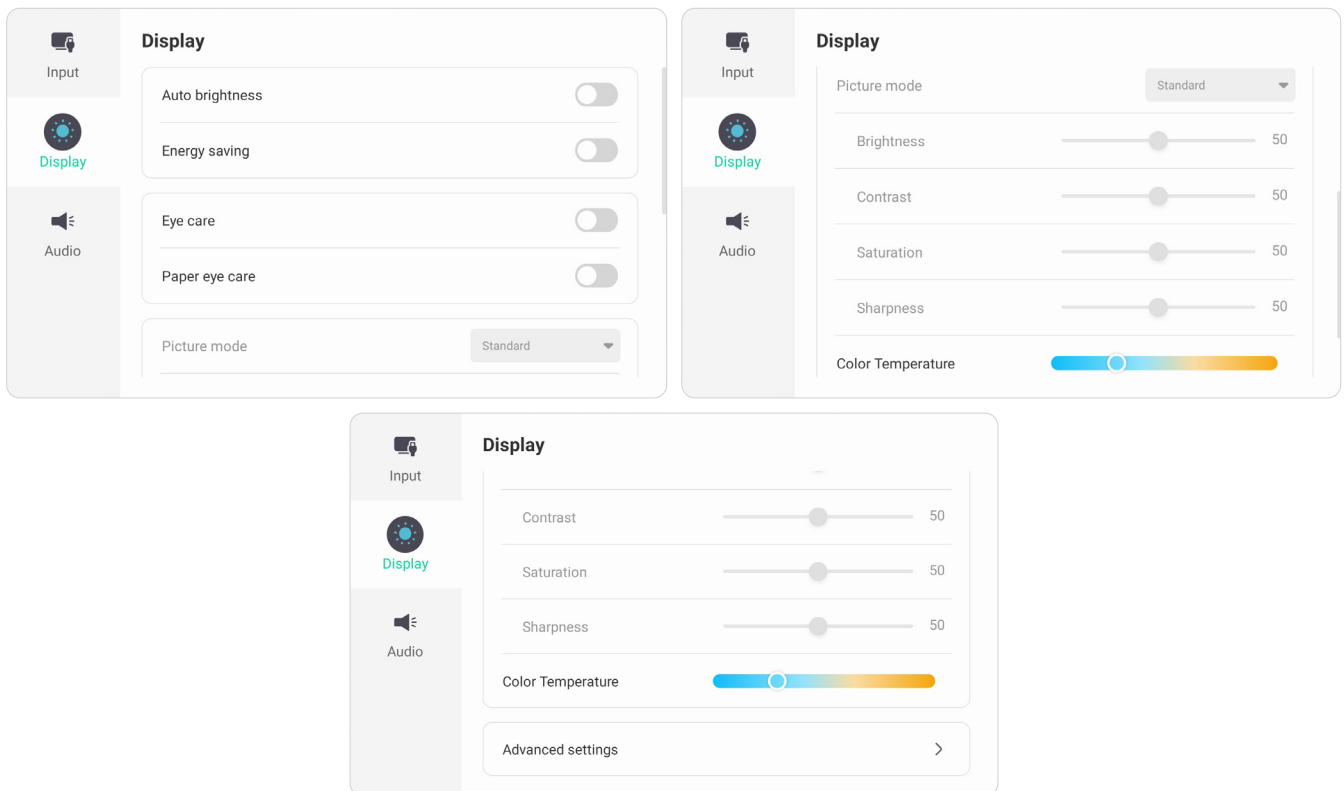
1. Naciśnij **INPUT (WEJŚCIE)** na pilocie lub dotknij ikonę **Menu** () na pasku narzędzi albo ikonę **Input Source (Źródło wejścia)** () paska narzędzi w celu wyświetlenia menu **Input Settings (Ustawienia wejścia)**.
2. Bezpośrednio dotknij i przeciągnij suwak jasności w celu regulacji wartości jasności.
3. Naciśnij **BACK** na pilocie lub dotknij pusty obszar poza menu w celu wyjścia.

W celu regulacji głośności:





1. Naciśnij **INPUT (WEJŚCIE)** na pilocie lub dotknij ikonę **Menu** () na pasku narzędzi albo ikonę **Input Source (Źródło wejścia)** () paska narzędzi w celu wyświetlenia menu **Input Settings (Ustawienia wejścia)**.
2. W celu regulacji, bezpośrednio dotknij i przeciągnij suwak głośności, aby dostosować wartość, lub naciśnij przycisk **VOL +/VOL -** na pilocie. Dodatkowo, naciśnięcie **Mute** () na pilocie spowoduje wyciszenie/wyłączenie wyciszenia głośności.
3. Naciśnij **BACK** na pilocie lub dotknij pusty obszar poza menu w celu wyjścia.

Display Settings (Ustawienia wyświetlania)



W celu regulacji ustawień wyświetlania:

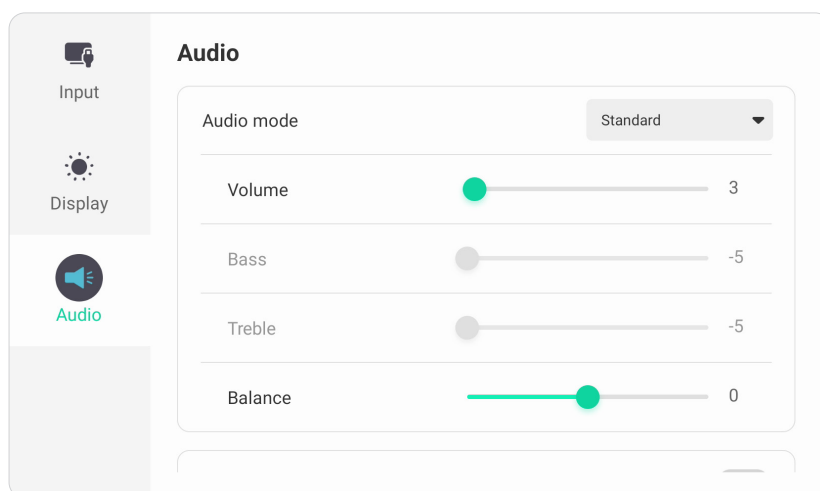
1. Naciśnij **INPUT (WEJŚCIE)** na pilocie lub dotknij ikonę **Menu** () na pasku narzędzi albo ikonę **Input Source (Źródło wejścia)** () paska narzędzi w celu wyświetlenia menu **Input Settings (Ustawienia wejścia)**. Następnie wybierz kartę **Display (Ekran)**.
2. Naciśnij **▼/▲/◀/▶** na pilocie, aby wybrać wymaganą opcję menu.
3. Naciśnij **ENTER** na pilocie w celu potwierdzenia lub naciśnij **◀/▶** w celu regulacji opcji menu. Dodatkowo, bezpośrednio dotknij/dostosuj opcję menu.
4. Naciśnij **BACK** na pilocie lub dotknij pusty obszar poza menu w celu wyjścia.

Ustawienia wyświetlania - Opcje menu



Element	Opis										
Auto Brightness (Automatyczna jasność)	Automatyczna regulacja jasności. Dostosowanie maksymalnej jasności, zgodnie z poziomami światła otoczenia.										
Energy saving (Oszczędzanie energii)	Włącz w celu zmniejszenia zużycia energii.										
Eye Care	Umożliwia ustawienie filtra, który blokuje niebieskie światło o wysokiej energii w celu zapewnienia większego komfortu oglądania.										
Paper Eye Care	Gdy włączona jest funkcja „Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła)”, dostosowanie przezroczystości w celu obniżenia jasności i ciepła temperatury barwowej.										
Picture Mode (Tryb obrazu)	Wybór predefiniowanych ustawień obrazu.										
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Tryb</th> <th>Opis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Standard (Standardowy)</td> <td>Domyślny tryb obrazu</td> </tr> <tr> <td>Bright (Jasny)</td> <td>Maksymalizacja jasności wyświetlacza. Ten tryb jest odpowiedni do miejsc w których wymagana jest zwiększona jasność (na przykład w dobrze oświetlonych pomieszczeniach).</td> </tr> <tr> <td>Soft (Łagodne)</td> <td>Wysoki poziom jasności z niższym kontrastem.</td> </tr> <tr> <td>Custom (Niestandardowe)</td> <td>Dostosowanie ustawień obrazu.</td> </tr> </tbody> </table>	Tryb	Opis	Standard (Standardowy)	Domyślny tryb obrazu	Bright (Jasny)	Maksymalizacja jasności wyświetlacza. Ten tryb jest odpowiedni do miejsc w których wymagana jest zwiększona jasność (na przykład w dobrze oświetlonych pomieszczeniach).	Soft (Łagodne)	Wysoki poziom jasności z niższym kontrastem.	Custom (Niestandardowe)	Dostosowanie ustawień obrazu.
	Tryb	Opis									
	Standard (Standardowy)	Domyślny tryb obrazu									
	Bright (Jasny)	Maksymalizacja jasności wyświetlacza. Ten tryb jest odpowiedni do miejsc w których wymagana jest zwiększona jasność (na przykład w dobrze oświetlonych pomieszczeniach).									
Soft (Łagodne)	Wysoki poziom jasności z niższym kontrastem.										
Custom (Niestandardowe)	Dostosowanie ustawień obrazu.										
Brightness (Jasność)	Regulacja poziomów czerni tła obrazu ekranowego. Im wyższa wartość, tym jaśniejszy obraz. Niższe wartości spowodują przyciemnienie obrazu.										
Contrast (Kontrast)	Regulacja różnicy pomiędzy tłem obrazu (poziom czerni) i planem przednim (poziom bieli). Użyj tej regulacji do ustawienia maksymalnej wartości poziomu bieli, po poprzedniej regulacji ustawienia Brightness (Jasność) w celu dopasowania do wybranego wejścia i środowiska przeglądania.										
Saturation (Nasycenie)	Poziom kolorów na obrazie wideo. Niższe ustawienia dają mniej nasycone kolory; a ustawienie „0” usuwa całkowicie dany kolor z obrazu. Jednak, jeśli nasycenie jest za wysokie, kolor będzie zbyt mocny i nierealistyczny.										
Sharpness (Ostrość)	Wysokie wartości dają bardziej ostry obraz; a niskie wartości zmiękczej obraz.										

Element	Opis																						
Color Temperature (Temper. barwowa)	Regulacja wartości temperatury barwowej.																						
Advanced Settings (Ustawienia zaawansowane)	<p><u>Color space (Przestrzeń barwowa)</u> Wybór przestrzeni barwowej używanej dla wyjścia kolorów.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th style="background-color: #d62728;">Tryb</th> <th style="background-color: #d62728;">Opis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Standard (Standardowy)</td> <td>Domyślny standard przestrzeni barwowej.</td> </tr> <tr> <td>sRGB</td> <td>Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu sRGB.</td> </tr> <tr> <td>AdobeRGB</td> <td>Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu Adobe RGB.</td> </tr> <tr> <td>Display-P3</td> <td>Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu Display-P3.</td> </tr> <tr> <td>DCI-P3</td> <td>Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu DCI-P3.</td> </tr> <tr> <td>BT2020</td> <td>Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu BT2020.</td> </tr> </tbody> </table> <p><u>HDMI Range (Zakres HDMI)</u> Wybór odpowiedniego zakresu kolorów, zgodnie z ustawieniem zakresu kolorów podłączonego urządzenia wyjścia.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th style="background-color: #d62728;">Tryb</th> <th style="background-color: #d62728;">Opis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Auto (Automatyczny)</td> <td>Automatyczne wykrywanie zakresu sygnału wejścia.</td> </tr> <tr> <td>Full (Pełne)</td> <td>Ustawienie zakresu kolorów w zakresie 0~255.</td> </tr> <tr> <td>Limited (Ograniczony)</td> <td>Ustawienie zakresu kolorów w zakresie 16~235.</td> </tr> </tbody> </table> <p><u>Pixel Shift (Przesunięcie pikseli)</u> Zmniejszenie możliwości wypalenia ekranu. To ustawienie umożliwia użytkownikowi zaprogramowanie czasu pomiędzy poruszeniami obrazu w minutach.</p> <p><u>AI PQ</u> Automatyczne ustawianie optymalnej rozdzielczości wyświetlacza.</p> <p><u>Dynamic Backlight (DCR, Dynamiczne podświetlenie)</u> Automatycznie wykrywa sygnał obrazu i inteligentnie steruje poziomem jasności podświetlenia oraz kolorami, aby poprawić zdolność uzyskiwania czarniejszej czerni w ciemnych scenach i bielszej bieli w jasnym otoczeniu.</p>	Tryb	Opis	Standard (Standardowy)	Domyślny standard przestrzeni barwowej.	sRGB	Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu sRGB.	AdobeRGB	Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu Adobe RGB.	Display-P3	Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu Display-P3.	DCI-P3	Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu DCI-P3.	BT2020	Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu BT2020.	Tryb	Opis	Auto (Automatyczny)	Automatyczne wykrywanie zakresu sygnału wejścia.	Full (Pełne)	Ustawienie zakresu kolorów w zakresie 0~255.	Limited (Ograniczony)	Ustawienie zakresu kolorów w zakresie 16~235.
Tryb	Opis																						
Standard (Standardowy)	Domyślny standard przestrzeni barwowej.																						
sRGB	Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu sRGB.																						
AdobeRGB	Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu Adobe RGB.																						
Display-P3	Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu Display-P3.																						
DCI-P3	Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu DCI-P3.																						
BT2020	Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu BT2020.																						
Tryb	Opis																						
Auto (Automatyczny)	Automatyczne wykrywanie zakresu sygnału wejścia.																						
Full (Pełne)	Ustawienie zakresu kolorów w zakresie 0~255.																						
Limited (Ograniczony)	Ustawienie zakresu kolorów w zakresie 16~235.																						

Audio Settings (Ustawienia dźwięku)



W celu regulacji ustawień wyświetlania:

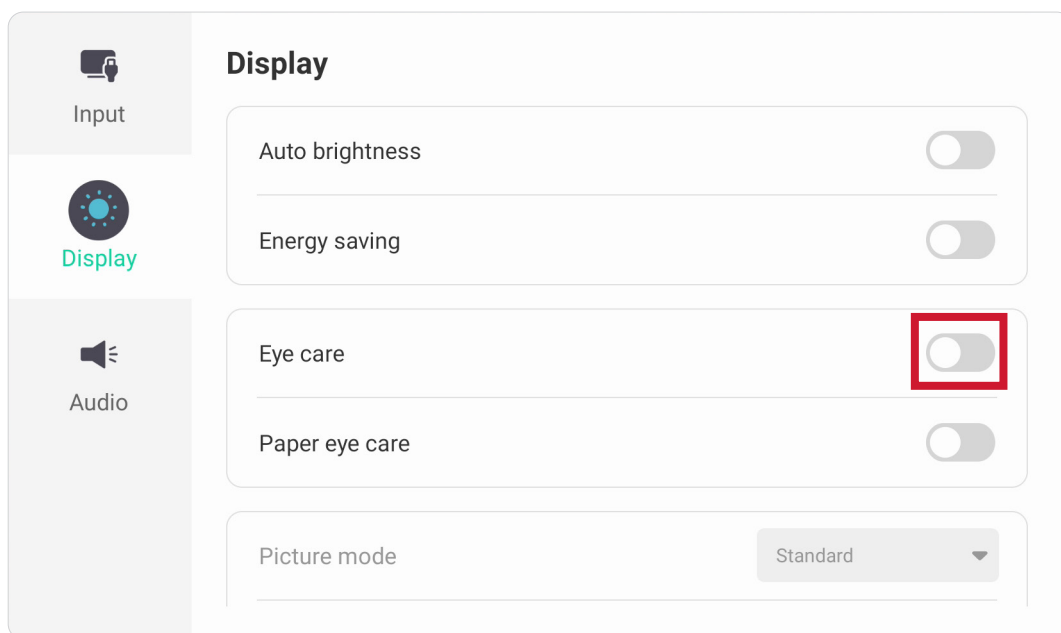
1. Naciśnij **INPUT (WEJŚCIE)** na pilocie lub dotknij ikonę **Menu** () na pasku narzędzi albo ikonę **Input Source (Źródło wejścia)** () paska narzędzi w celu wyświetlenia menu **Input Settings (Ustawienia wejścia)**. Następnie wybierz kartę **Audio**.
2. Naciśnij **▼/▲/◀/▶** na pilocie, aby wybrać wymaganą opcję menu.
3. Naciśnij **ENTER** na pilocie w celu potwierdzenia lub naciśnij **◀/▶** w celu regulacji opcji menu. Dodatkowo, bezpośrednio dotknij/dostosuj opcję menu.
4. Naciśnij **BACK** na pilocie lub dotknij pusty obszar poza menu w celu wyjścia.

Ustawienia audio - Opcje menu

Element	Opis										
Audio Mode (Tryb audio)	Wybór predefiniowanych ustawień audio.										
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Tryb</th> <th>Opis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Standard (Standardowy)</td> <td>Domyślny tryb audio.</td> </tr> <tr> <td>Meeting (Spotkanie)</td> <td>Idealne do spotkań. Wyższy poziom basów, niższy tonów wysokich.</td> </tr> <tr> <td>Class (Klasa)</td> <td>Idealne do klas lekcyjnych. Niższy poziom basów i wyższy tonów wysokich.</td> </tr> <tr> <td>Custom (Niestandardowe)</td> <td>Dostosowanie ustawień audio.</td> </tr> </tbody> </table>	Tryb	Opis	Standard (Standardowy)	Domyślny tryb audio.	Meeting (Spotkanie)	Idealne do spotkań. Wyższy poziom basów, niższy tonów wysokich.	Class (Klasa)	Idealne do klas lekcyjnych. Niższy poziom basów i wyższy tonów wysokich.	Custom (Niestandardowe)	Dostosowanie ustawień audio.
	Tryb	Opis									
	Standard (Standardowy)	Domyślny tryb audio.									
	Meeting (Spotkanie)	Idealne do spotkań. Wyższy poziom basów, niższy tonów wysokich.									
Class (Klasa)	Idealne do klas lekcyjnych. Niższy poziom basów i wyższy tonów wysokich.										
Custom (Niestandardowe)	Dostosowanie ustawień audio.										
Volume (Głośność)	Zwiększanie lub zmniejszanie poziomu głośności wyświetlacza.										
Bass (Basy)	Zwiększenie lub zmniejszenie poziomu basów (dźwięki o niższej tonacji).										
Treble (Tony wysokie)	Zwiększenie lub zmniejszenie poziomu tonów wysokich (dźwięki o wyższej tonacji).										
Balance (Balans)	Regulacja balansu lewego/prawego głośnika.										
Mute (Wycisz)	Przełączanie włączenia lub wyłączenia wyciszenia.										

Filtr niskiego poziomu światła niebieskiego i Zdrowie oczu

Blue Light Filter (Filtr światła niebieskiego), blokuje niebieskie światło o wysokiej energii w celu zapewnienia większego komfortu oglądania.



Obliczanie przerw

Podczas wydłużonego oglądania ekranów, zaleca się wykonywanie okresowych przerw oglądania. Zalecane są krótkie przerwy o długości co najmniej 10 minut, po jednej (1) godzinie ciągłego oglądania.

Wykonywanie krótszych, częstszych przerw jest generalnie bardziej korzystne, niż wykonywanie dłuższych, rzadszych przerw.

Pogorszenie ostrości widzenia (Reguła 20-20-20)

Aby zmniejszyć zagrożenie zmęczenia oczu w wyniku stałego patrzenia na ekran, należy odwracać wzrok od ekranu co najmniej co 20 minut i skupić wzrok na odległym obiekcie (w odległości co najmniej 20 stóp) na co najmniej 20 sekund.

Kierowanie wzroku na odległe obiekty

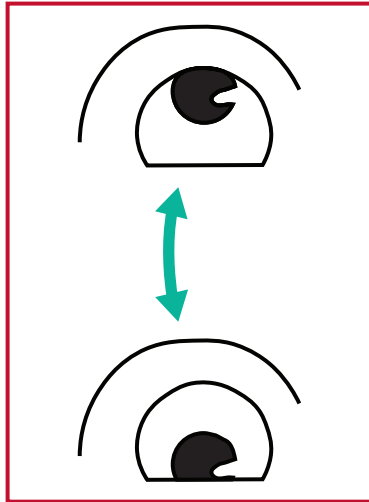
Podczas wykonywania przerw, użytkownicy mogą bardziej zmniejszać zmęczenie oczu i suchość oczu, poprzez skupianie wzroku na odległych obiektach na 10-15 sekund, a następnie skupiając wzrok na czymś położonym bliżej na 10-15 sekund. Należy powtórzyć to ćwiczenie maksymalnie 10 razy. To ćwiczenie zmniejsza niebezpieczeństwo „blokady” możliwości utraty ostrości widzenia, po wydłużonej pracy.

Ćwiczenia oczu i szyi

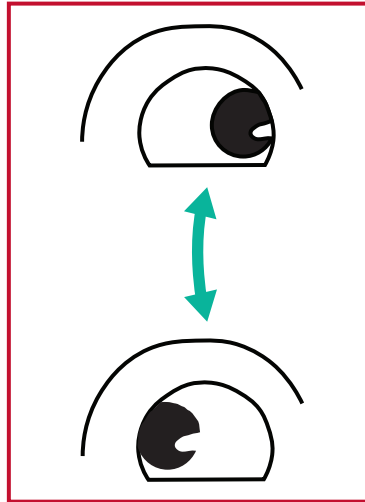
Eye Exercises (Ćwiczenia oczu)

Ćwiczenia oczu pomagają w minimalizowaniu zmęczenia oczu. Powoli przesunij oczy w lewo, w prawo, w górę i w dół. Powtórz tyle razy ile potrzeba.

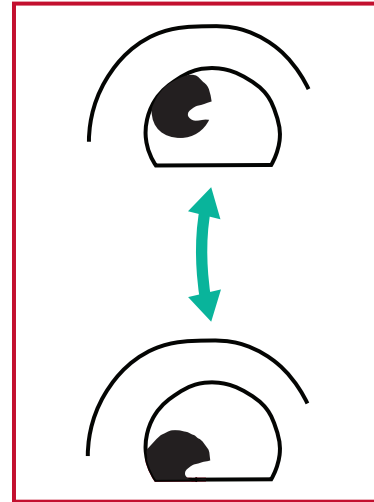
Ćwiczenia oczu



(1) Ciało i głowę należy trzymać prosto. Przesunij gałki oczne, aby skierować oczy w stronę sufitu, a następnie skieruj je w dół, aby skierować oczy w stronę podłogi.



(2) Przesunij powoli gałki oczne w lewo i w prawo, skupiając wzrok na obiektach po dwóch stronach.



(3) Przesunij gałki oczne, aby oczy były skierowane na obiekty w górnym, prawym kierunku, a następnie w dolnym, prawym kierunku. Powtórz te czynności dla kierunków lewego, górnego i lewego, dolnego.

Neck Exercises (Ćwiczenia szyi)

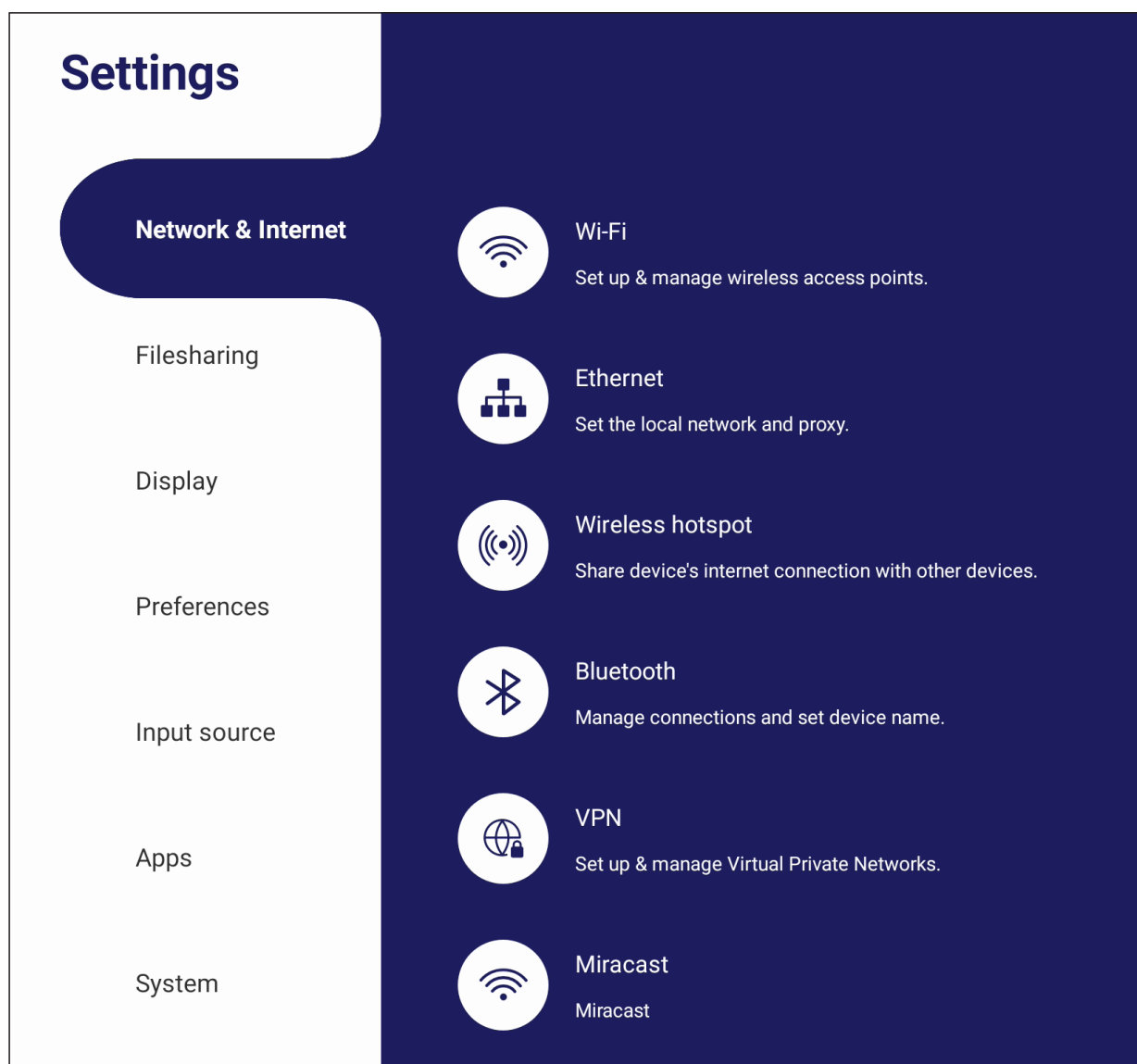
Ćwiczenia szyi także pomagają w minimalizowaniu zmęczenia oczu. Rozluźnij ramiona i pozwól im na swobodne opadnięcie na boki, lekko zegnij do przodu, aby napiąć kark, obróć głowę w prawo i w lewo. Powtórz tyle razy ile potrzeba.

Settings (Ustawienia) - Embedded Player (Wbudowany odtwarzacz)

Gdy ViewBoard jest ustawiony na źródło wejścia Embedded Player (Wbudowany odtwarzacz), naciśnij na pilocie **MENU** lub stuknij ikonę ustawień obok źródła wejścia w menu ekranowym (OSD) Input Settings (Ustawienia wejścia), aby przejść do **Settings (Ustawienia)** menu.

Network & Internet (Sieć i Internet)

Sprawdzenie bieżącego stanu połączenia sieciowego, konfiguracja i zarządzanie Wi-Fi, Ethernet, Bluetooth oraz VPN i ustawienie hotspota bezprzewodowego.



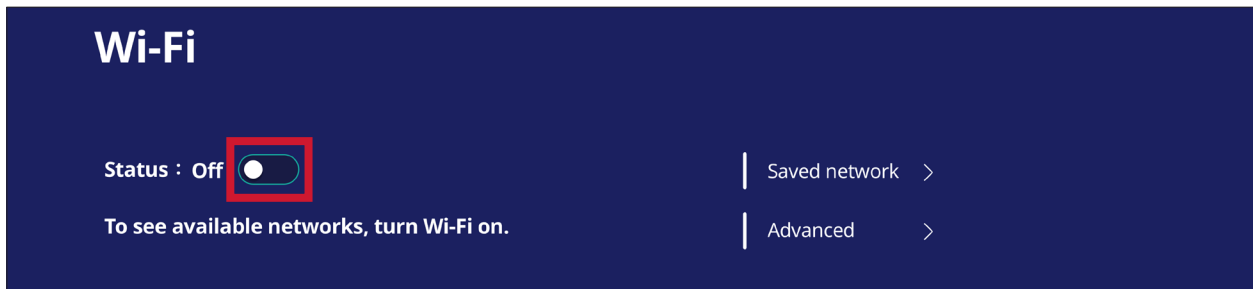
UWAGA:

- Ustawienia Wi-Fi, hotspota bezprzewodowego i Bluetooth pojawią się, po zainstalowaniu LB-WIFI-004 (opcjonalne).
- Po włączeniu Wi-Fi, sieć Ethernet zostanie wyłączona automatycznie. Po włączeniu sieci Ethernet, połączenie Wi-Fi zostanie wyłączone automatycznie. Po włączeniu hotspota bezprzewodowego, połączenie Wi-Fi zostanie wyłączone.
- Po włączeniu hotspota bezprzewodowego to urządzenie nie może połączyć się z Internetem.

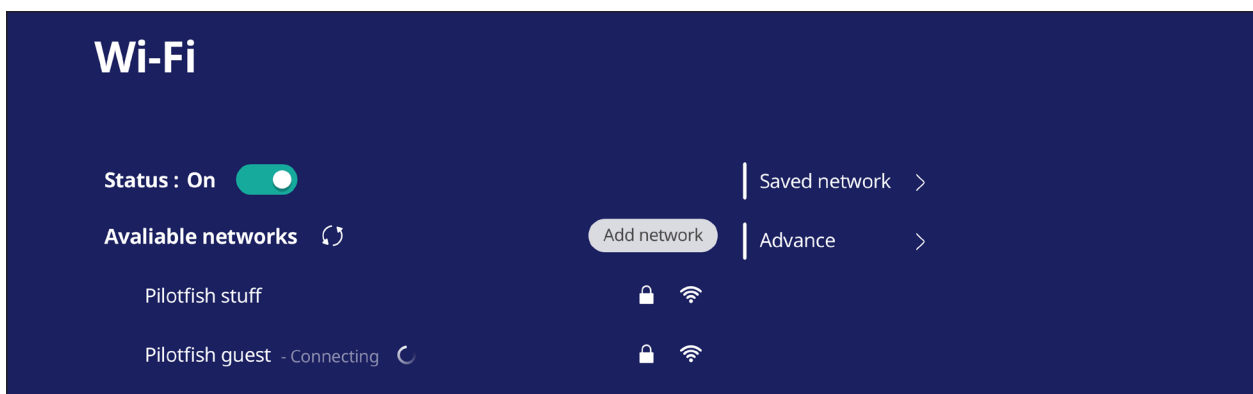
Wi-Fi

Konfiguracja i zarządzanie punktami dostępowymi połączenia bezprzewodowego.

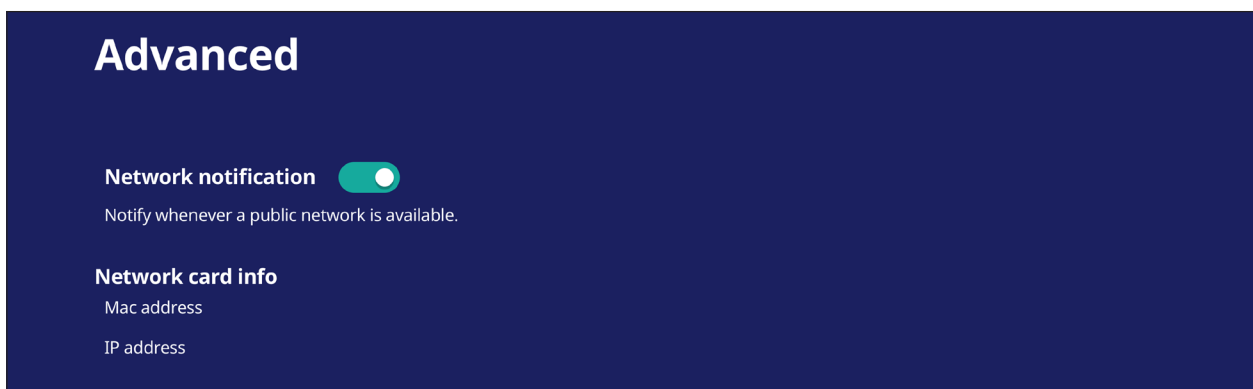
- Stuknij przycisk przełączania w celu ustawienia **On (Wł.)** lub **Off (Wył.)** Wi-Fi.



- Po ustawieniu na **On (Wł.)**, można: **Add Network (Dodać sieć)**, przeglądać **Saved Networks (Zapisane sieci)**, **Refresh the network list (Odświeżyć listę sieci)** lub przeglądać ustawienia **Advanced (Zaawansowane)**.



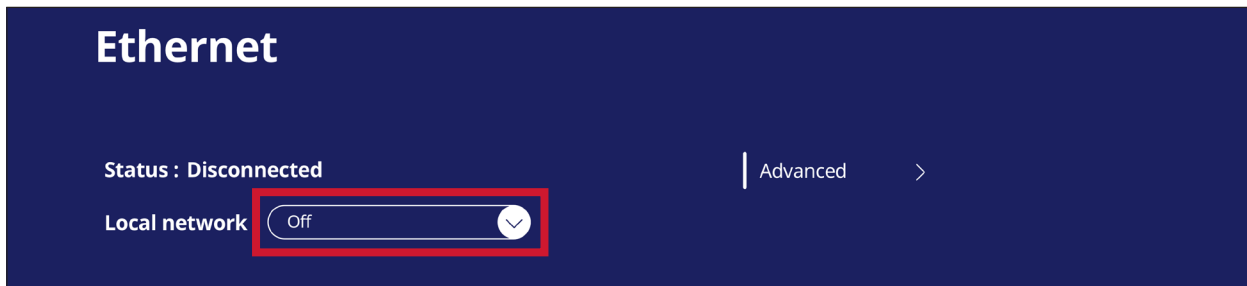
- W ustawieniach **Advanced (Zaawansowane)**, można przełączyć **Network notifications (Powiadomienia sieci)** na **On (Wł.)** lub **Off (Wył.)** i wyświetlić **Network card info (Informacje o karcie sieciowej)**.



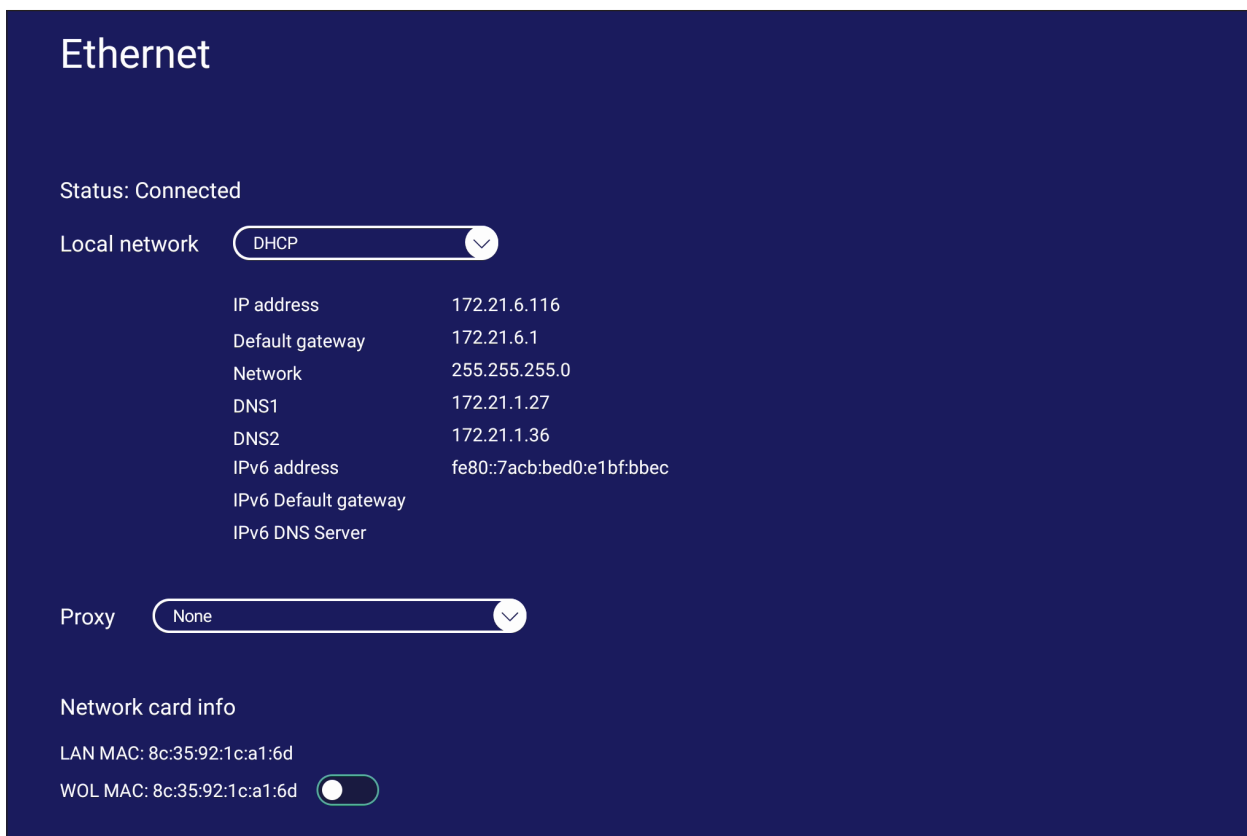
Ethernet

Ustawienie sieci lokalnej i proxy.

- Stuknij menu podręczne w celu podłączenia/odłączenia Ethernetu.



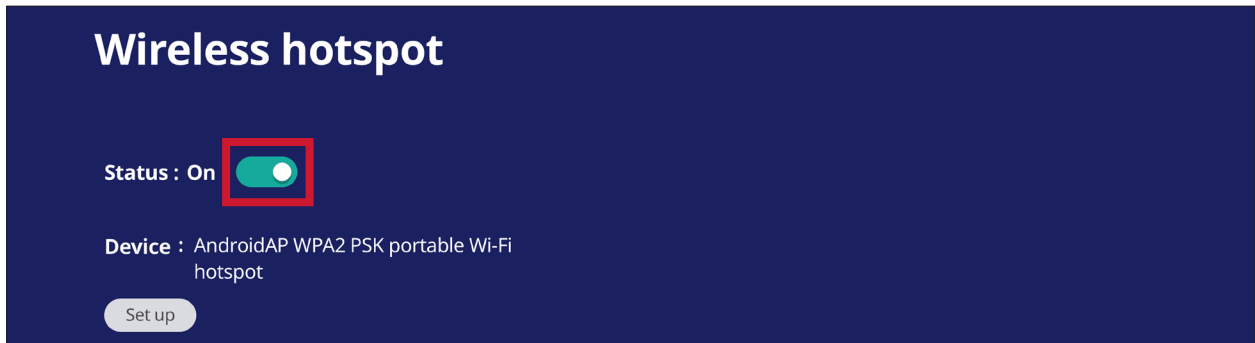
- Można także dopasować ustawienia **Local network (Sieć lokalna)** i **Proxy**.



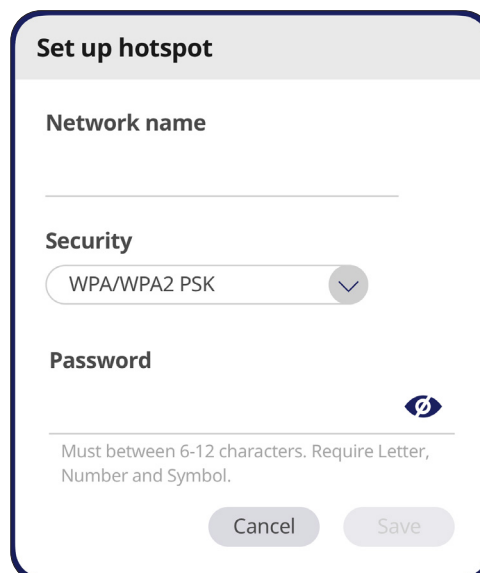
Wireless Hotspot (Hotspot bezprzewodowy)

Ustawienie i udostępnienie swojego połączenia internetowego innym urządzeniom.

- Stuknij przycisk przełączania w celu ustawienia opcji **Wireless hotspot (Hotspot bezprzewodowy)** na **On (Wł.)** lub **Off (Wył.)**.



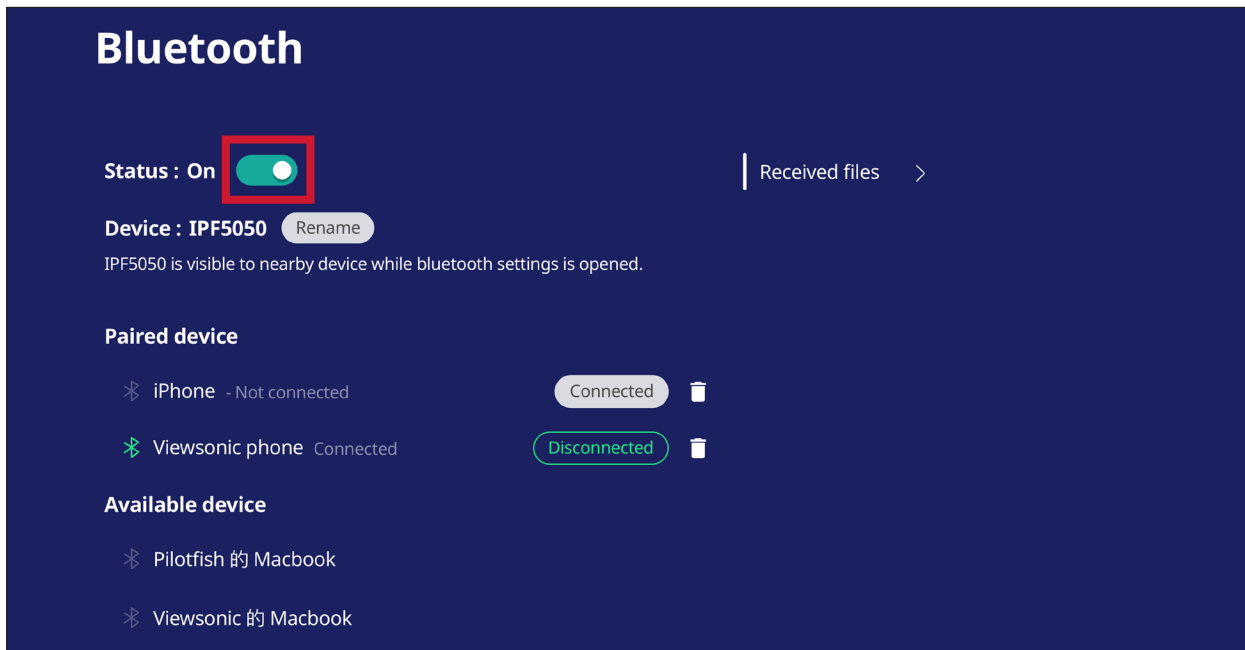
- Stuknij **Set up (Skonfiguruj)**, aby ustawić **Network name (Nazwa sieci)**, **Security (Zabezpieczenie)** i **Password (Hasło)**.



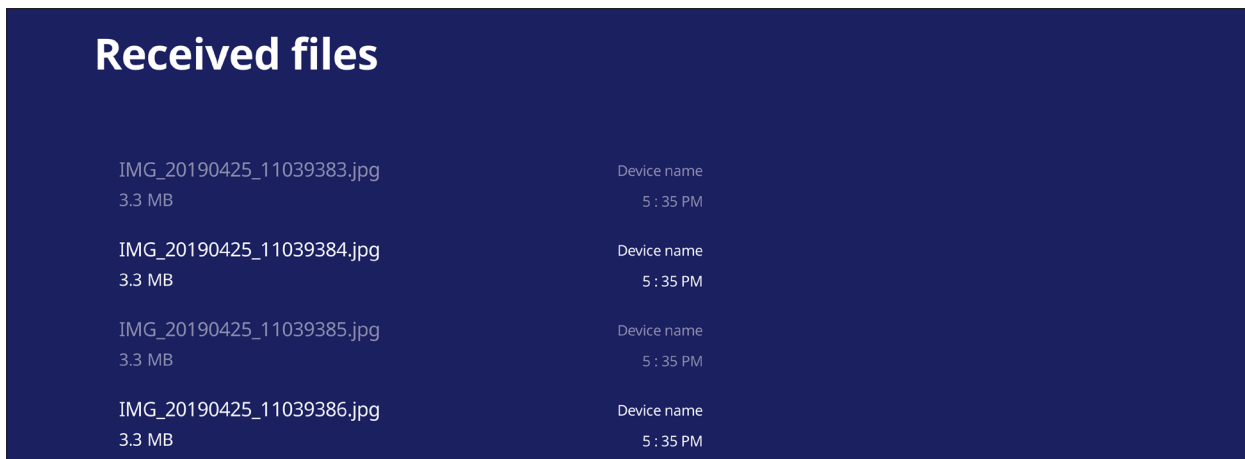
Bluetooth

Zarządzanie połączeniami, ustawianie nazwy urządzenia i możliwości wykrywania.

- Stuknij przycisk przełączania w celu ustawienia Bluetooth na **On (Wł.)** lub **Off (Wył.)** Po ustawieniu na **On (Wł.)**, użytkownicy mogą wybierać wymienione na liście urządzenie w celu wykonania parowania i połączenia z nim, zmiany nazwy urządzenia lub odbierania plików.

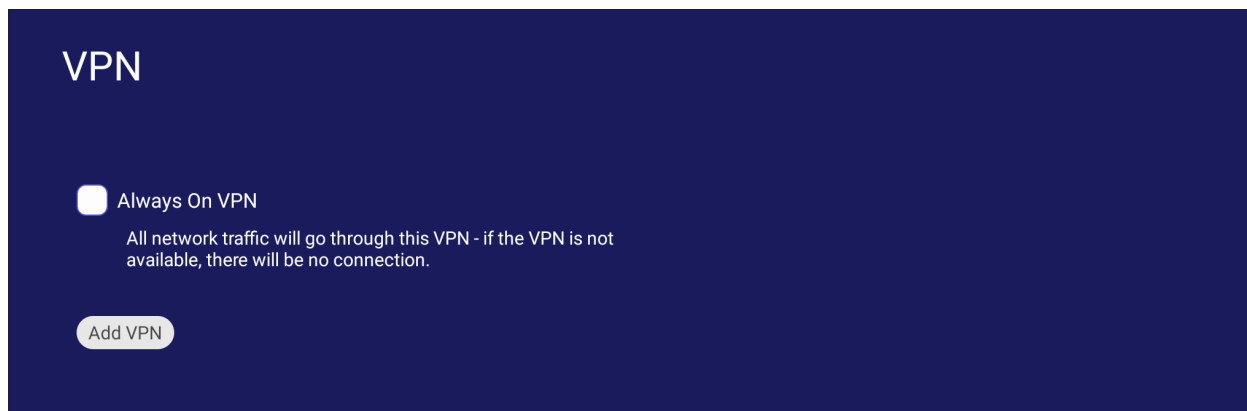


- Stuknij **Received files (Odebrane pliki)**, aby pokazać wszystkie odebrane pliki.



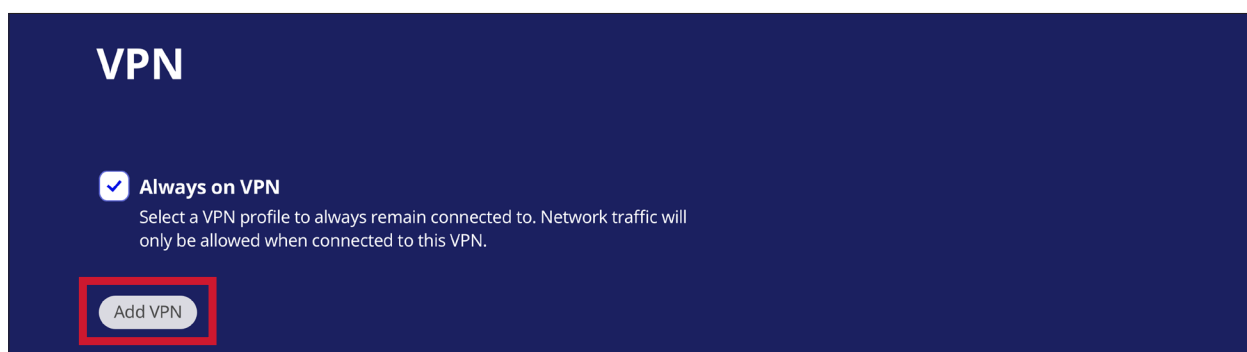
VPN

Konfiguracja i zarządzanie opcji Virtual Private Networks (Wirtualne sieci prywatne).

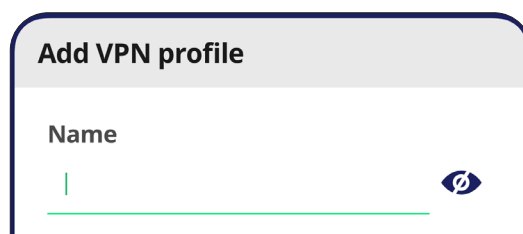


Aby utworzyć profil VPN:

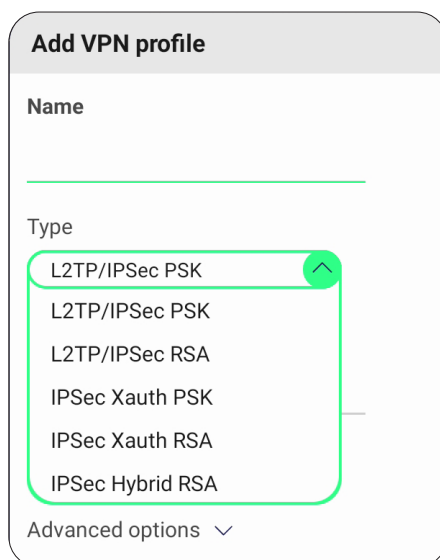
1. Przejdź do: **Settings (Ustawienia) > Network & Internet (Sieć i Internet) > VPN** i stuknij **Add VPN (Dodaj VPN)**.



2. Wprowadź **Name (Nazwa)**.

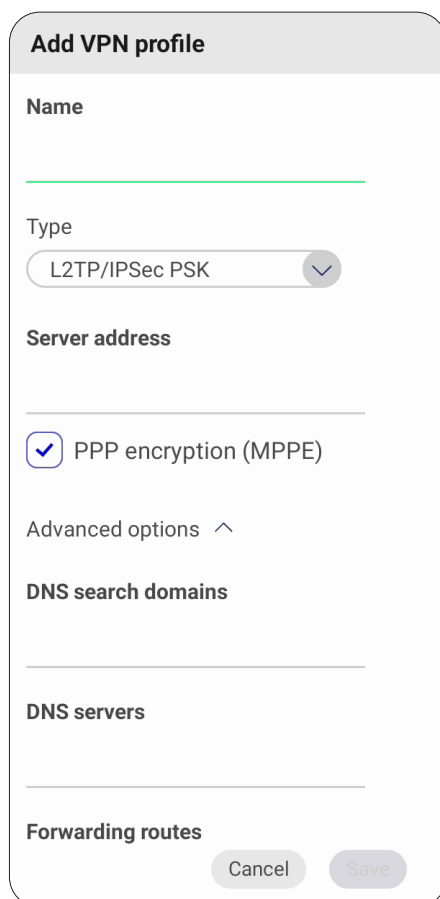


3. Wybierz **Type (Typ)** VPN.



The screenshot shows the 'Add VPN profile' dialog box. The 'Name' field is empty. The 'Type' dropdown menu is open, showing a list of options: 'L2TP/IPSec PSK' (highlighted with a green border and an upward arrow), 'L2TP/IPSec PSK', 'L2TP/IPSec RSA', 'IPSec Xauth PSK', 'IPSec Xauth RSA', and 'IPSec Hybrid RSA'. At the bottom, there is an 'Advanced options' dropdown menu with a downward arrow.

4. Wybierz włączenie/wyłączenie **PPP encryption (MPPE) (Szyfrowanie PPP (MPPE))** i/lub pokaż **Advanced options (Opcje zaawansowane)**.



The screenshot shows the 'Add VPN profile' dialog box. The 'Name' field is empty. The 'Type' dropdown menu is closed, showing 'L2TP/IPSec PSK' with a downward arrow. The 'Server address' field is empty. The 'PPP encryption (MPPE)' checkbox is checked. Below it, the 'Advanced options' dropdown menu is open with an upward arrow. The 'DNS search domains' field is empty. The 'DNS servers' field is empty. The 'Forwarding routes' field is empty. At the bottom, there are 'Cancel' and 'Save' buttons.

Miracast

Włączanie/wyłączanie Miracast. Miracast umożliwia bezprzewodowe udostępnianie multimediów i ekranów podłączonych urządzeń.

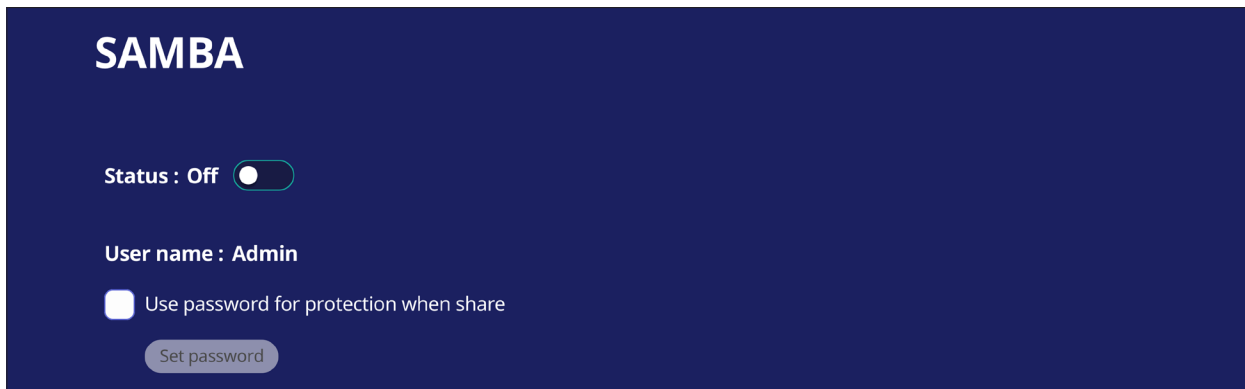


File Sharing (Udostępnianie plików)

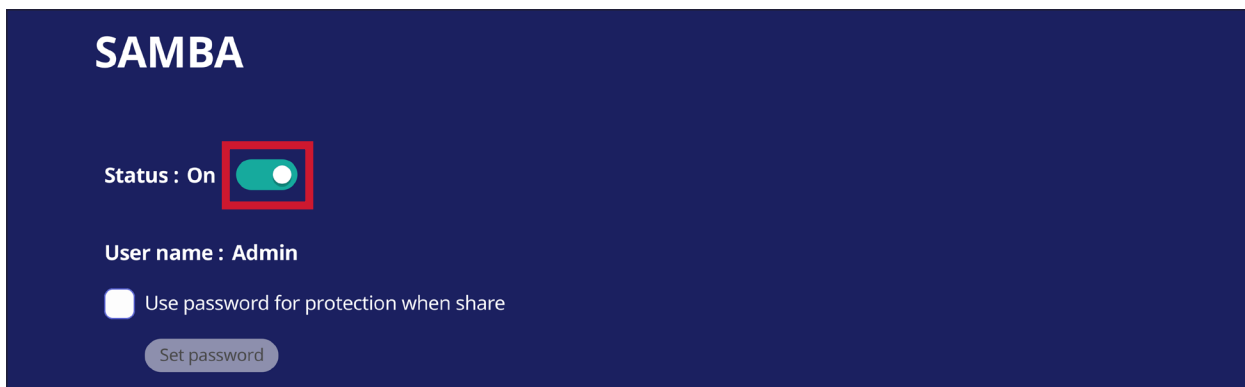
SAMBA

Usługa SAMBA zapewnia udostępnianie plików przez LAN. Po włączeniu usługi SAMBA, użytkownik może eksplorować system plików monitora interaktywnego ViewBoard z komputera PC lub z urządzenia mobilnego.

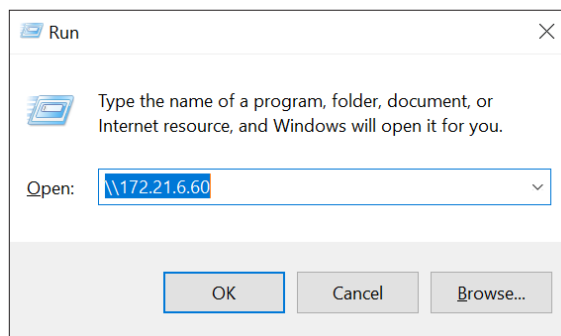
1. Przejdź do: **Settings (Ustawienia) > File Sharing (Udostępnianie plików) > SAMBA.**



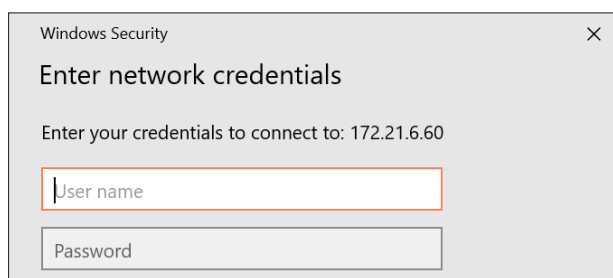
2. Stuknij przycisk przełączania, aby włączyć usługę SAMBA, a następnie, jeśli jest wymagane, ustaw hasło.



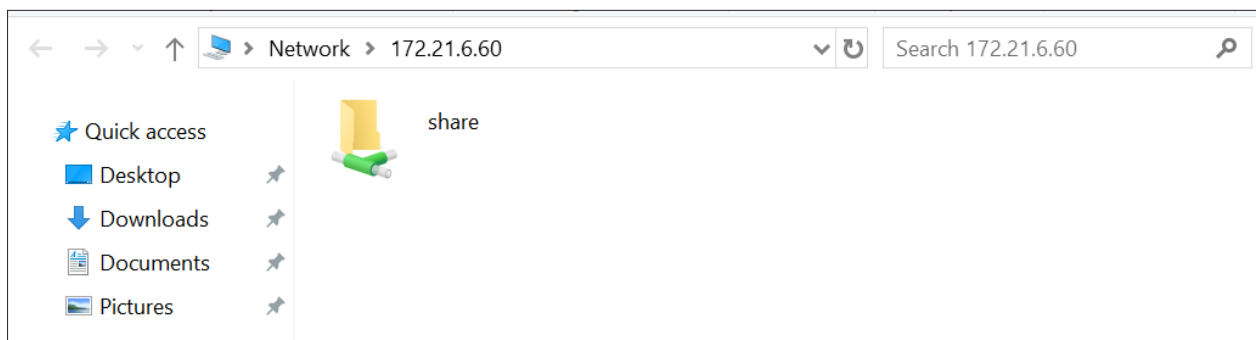
3. Upewnij się, że monitor interaktywny ViewBoard i urządzenie klienta są podłączone do tej samej sieci.
4. Zaloguj się do monitora interaktywnego ViewBoard z urządzenia klienta. Wprowadź adres IP monitora interaktywnego ViewBoard.



5. Wprowadź nazwę użytkownika i hasło, a następnie wybierz **OK** (w razie potrzeby).

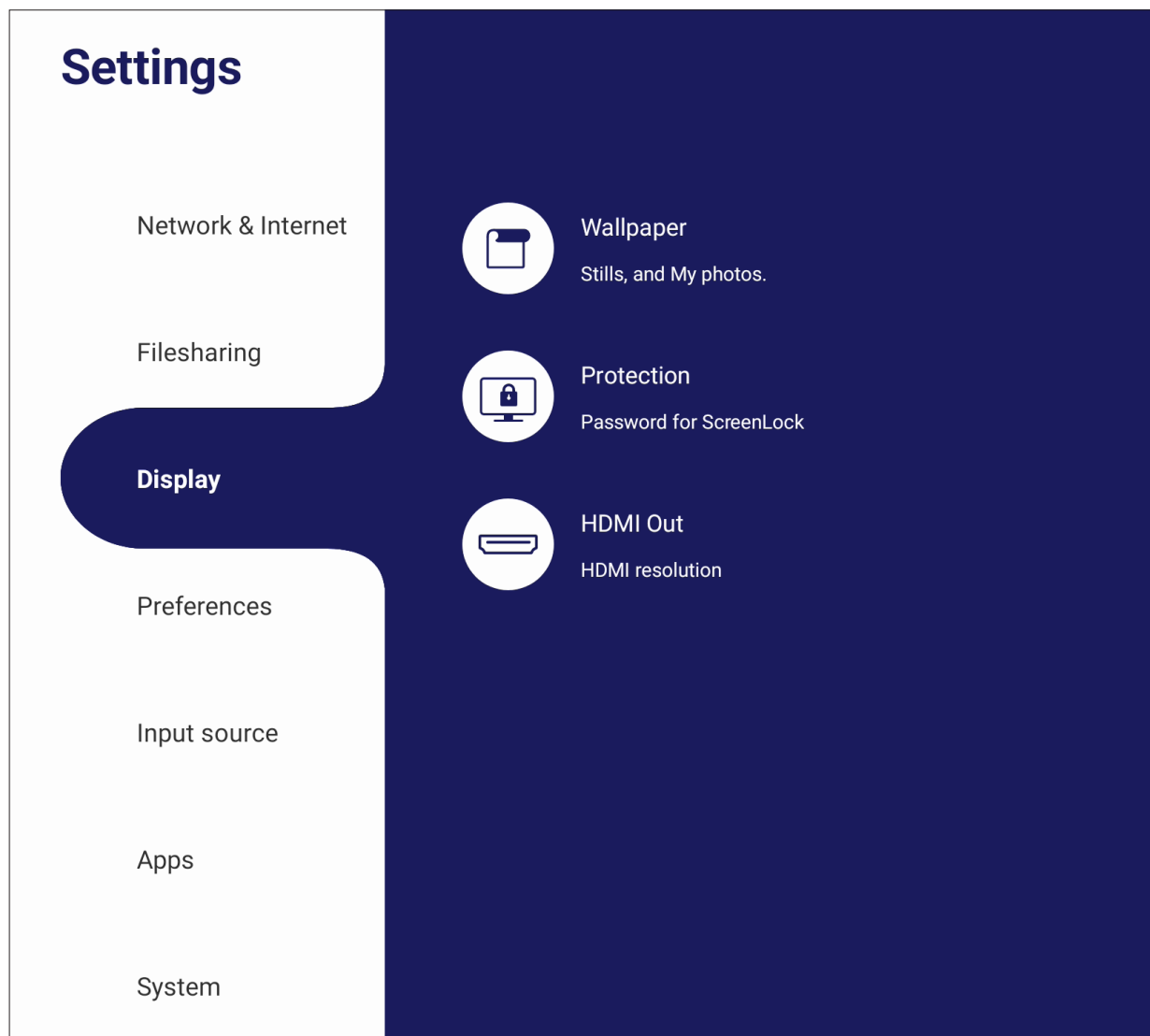


6. Po pomyślnym zalogowaniu, będą dostępne pliki monitora interaktywnego ViewBoard.



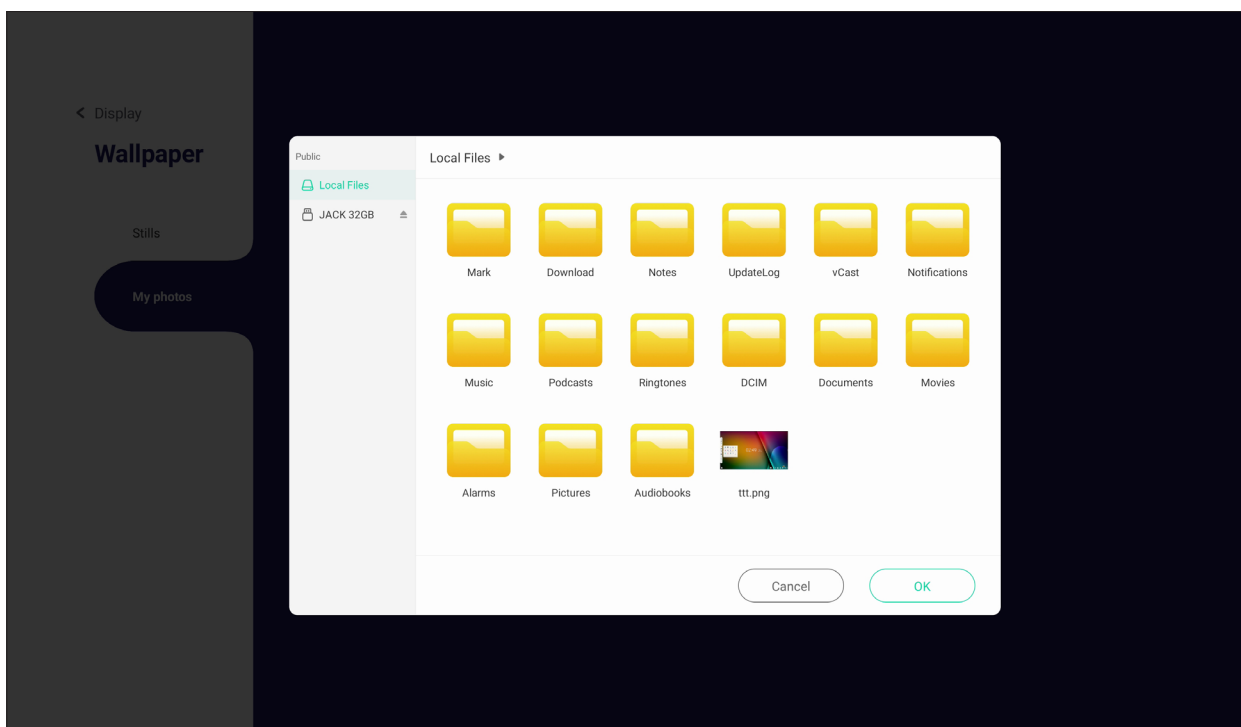
Display (Wyświetlacz)

Dopasuj ustawienia Wallpaper (Tapeta), Theme (Motyw), Display ID (ID wyświetlacza), Protection (Zabezpieczenie) i HDMI Out (Wyjście HDMI).



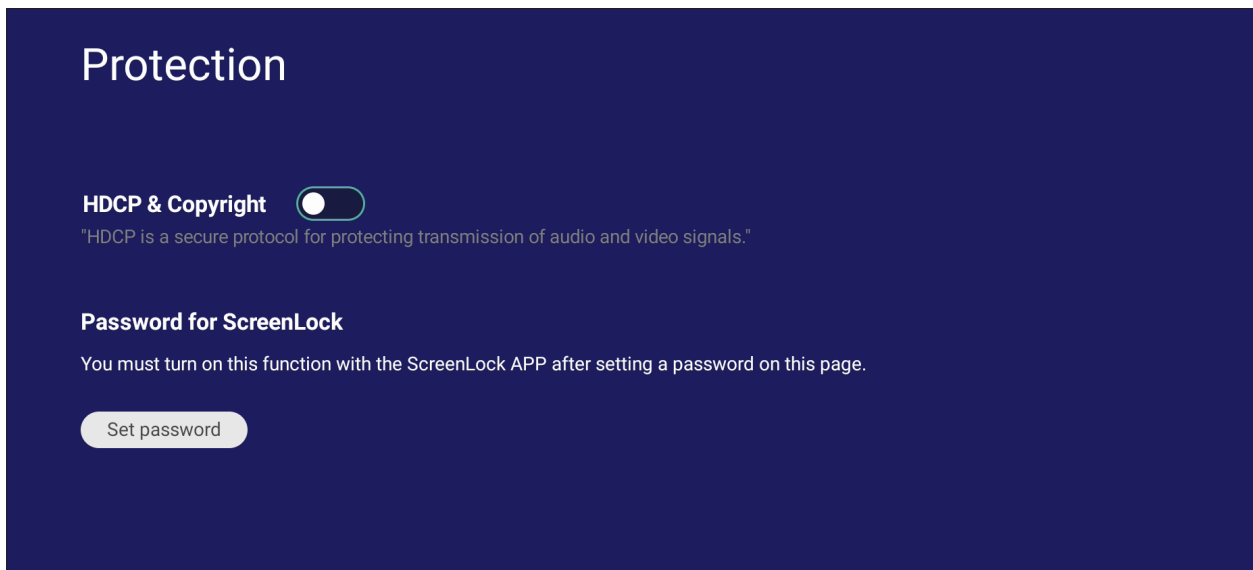
Wallpaper (Tapeta)

Użytkownicy mogą zmienić swoją tapetę na domyślne obrazy (nieruchome i ruchome) lub użyć własne, stukając **My Photo (Moje zdjęcia)** oraz wybierając plik obrazu.



Protection (Zabezpieczenie)

Przełącz włączenie/wyłączenie **HDCP & Copyright (HDCP i Prawa autorskie)** i ustaw **Password for Screen Lock (Hasło dla blokady ekranu)**.

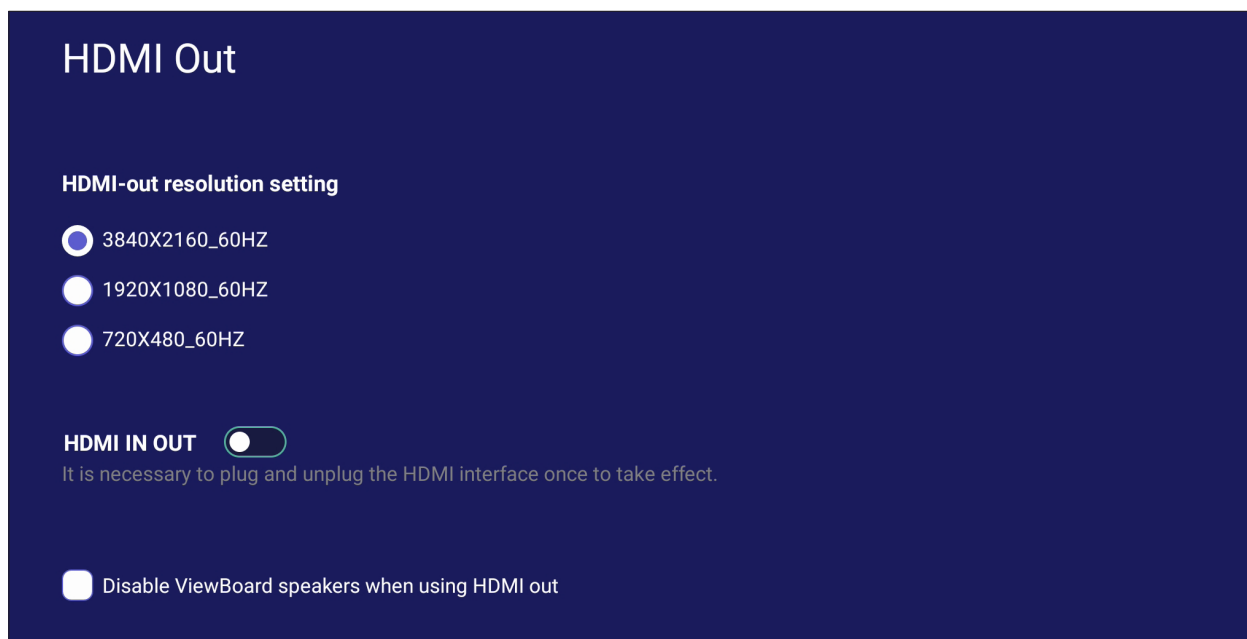


- W celu ustawienia hasła blokady ekranu, stuknij **Set Password (Ustaw hasło)** i wprowadź wymagane hasło.

HDMI Out (Wyjście HDMI)

Wyreguluj ustawienie HDMI Out Resolution (Rozdzielczość wyjścia HDMI), włącz wyjście wideo i wyciszenie/wyłączenie wyciszenia głośnika wyświetlacza, po połączeniu przez HDMI Out (Wyjście HDMI).

UWAGA: Pole wyboru wyłączenia głośników ViewBoard jest niezaznaczone domyślnie.



Preference (Preferencje)

Wyświetlenie i regulacja ustawień **Touch (Dotyk)**, **Language (Język)**, **Keyboard & Input (Klawiatura i wprowadzanie)**, **Date & Time (Data i czas)**, **Boot Mode & Advanced (Tryb uruchamiania i Zaawansowane)**, **Start up & Shut down (Uruchamianie i wyłączenie)**, oraz **Toolbar (Pasek narzędziowy)**.



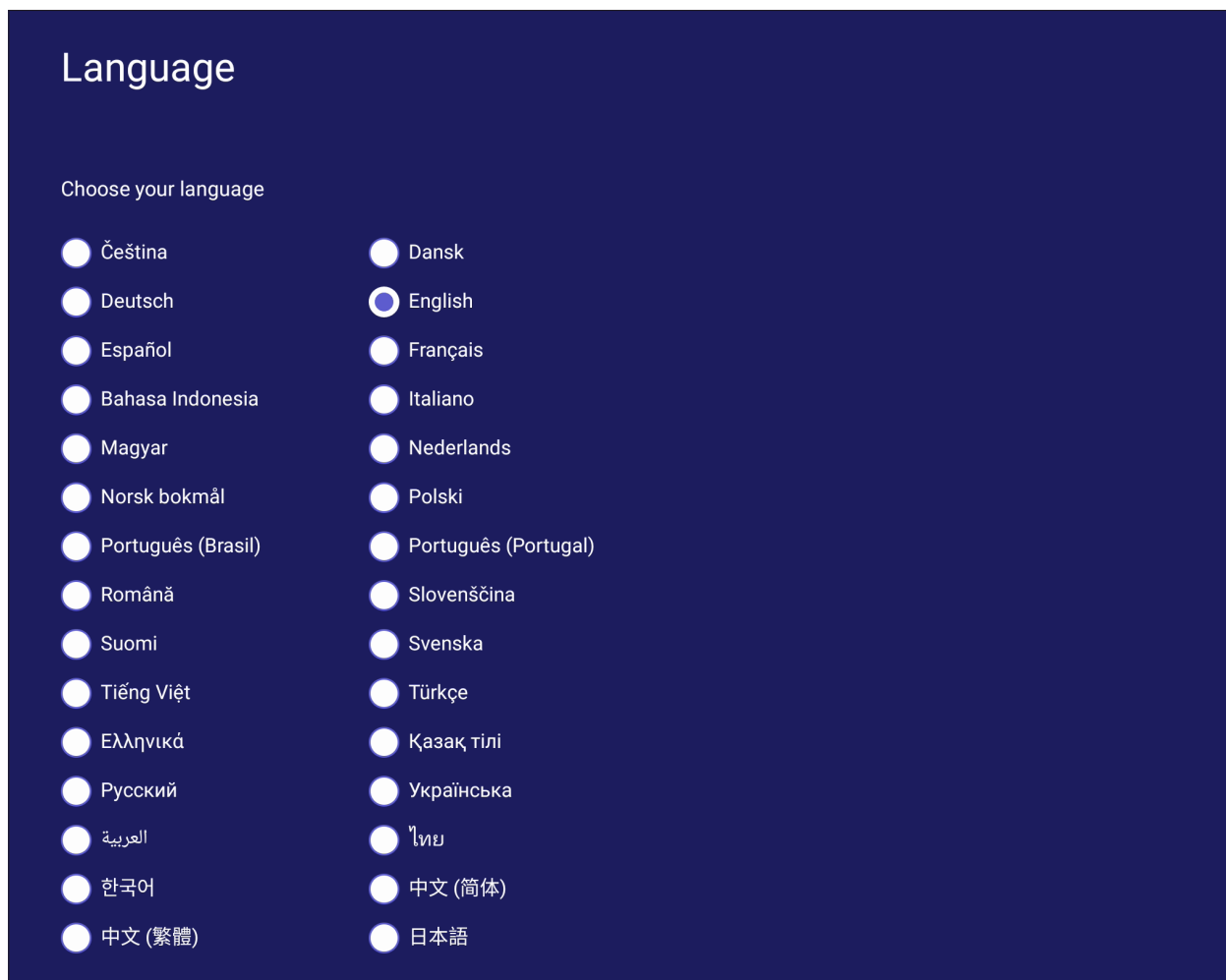
Touch (Dotyk)

Wyreguluj **Touch Settings (Ustawienia dotyku)** i przełącz **Touch Sounds (Dźwięki dotyku)** oraz **Windows Ink** na On/Off (Wł./Wył.).



Language (Język)

Dostosowanie i wybór preferowanego języka spośród dostępnych języków.

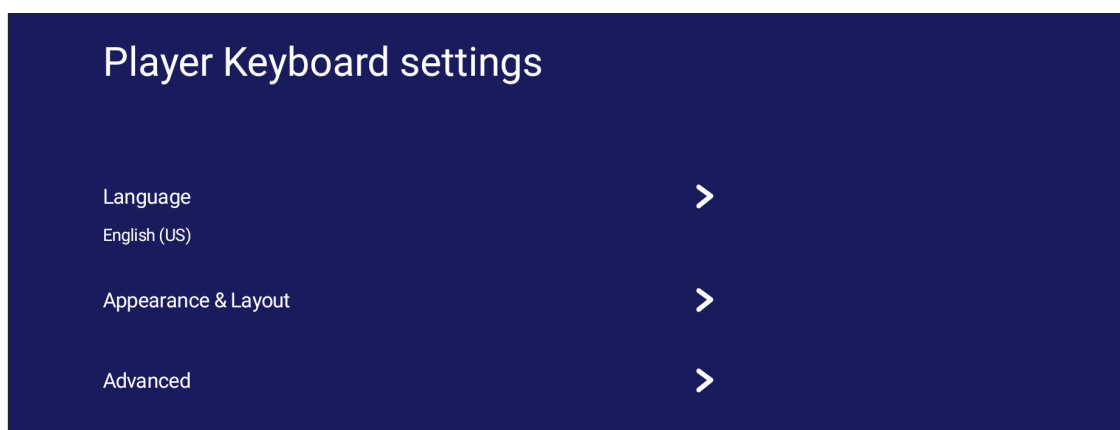
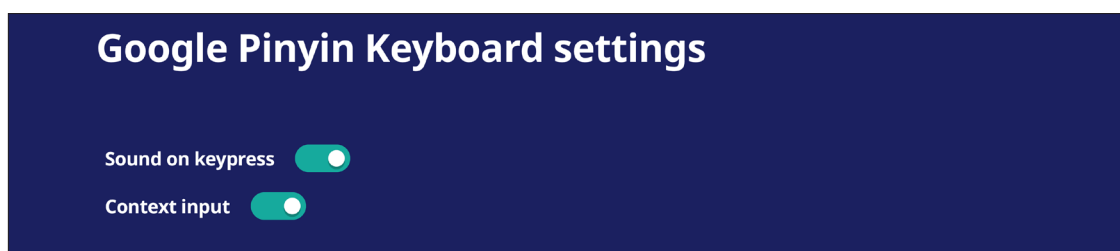


Keyboard & Input Method (Klawiatura i metoda wprowadzania)

Włączenie/wyłączenie wizualnej klawiatury i/lub zmiana domyślnej metody wprowadzania.

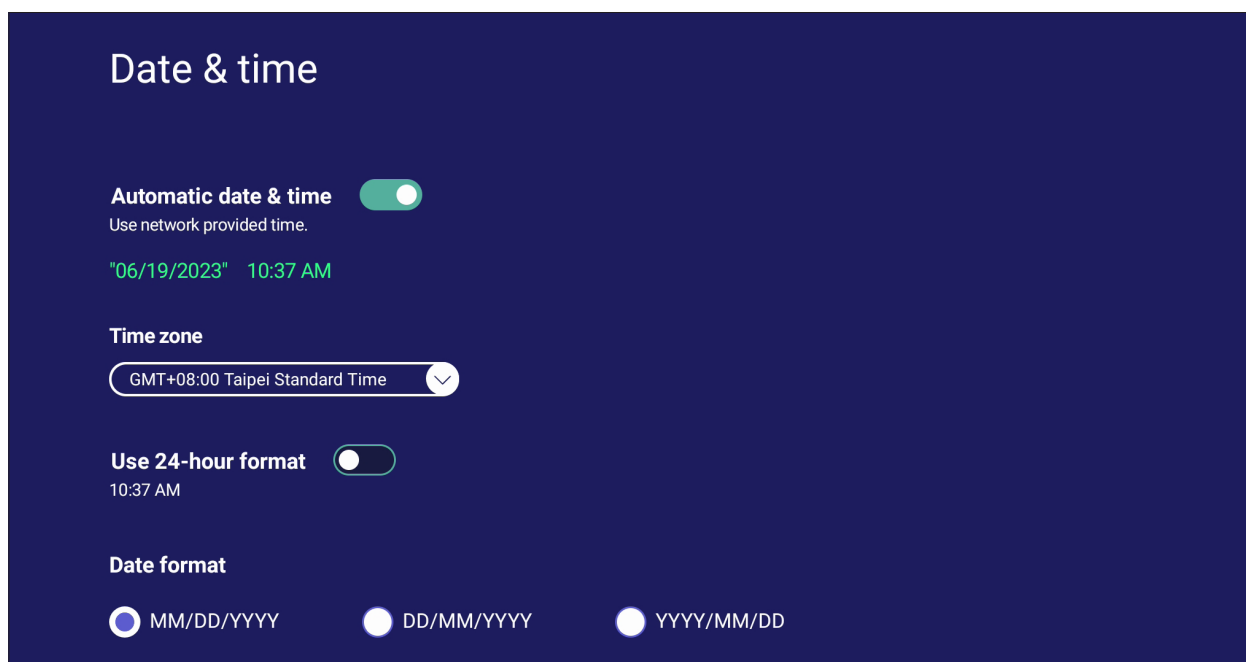


- Stuknij **Settings (Ustawienia)** w celu regulacji zaawansowanych ustawień klawiatury.



Date & time (Data i czas)

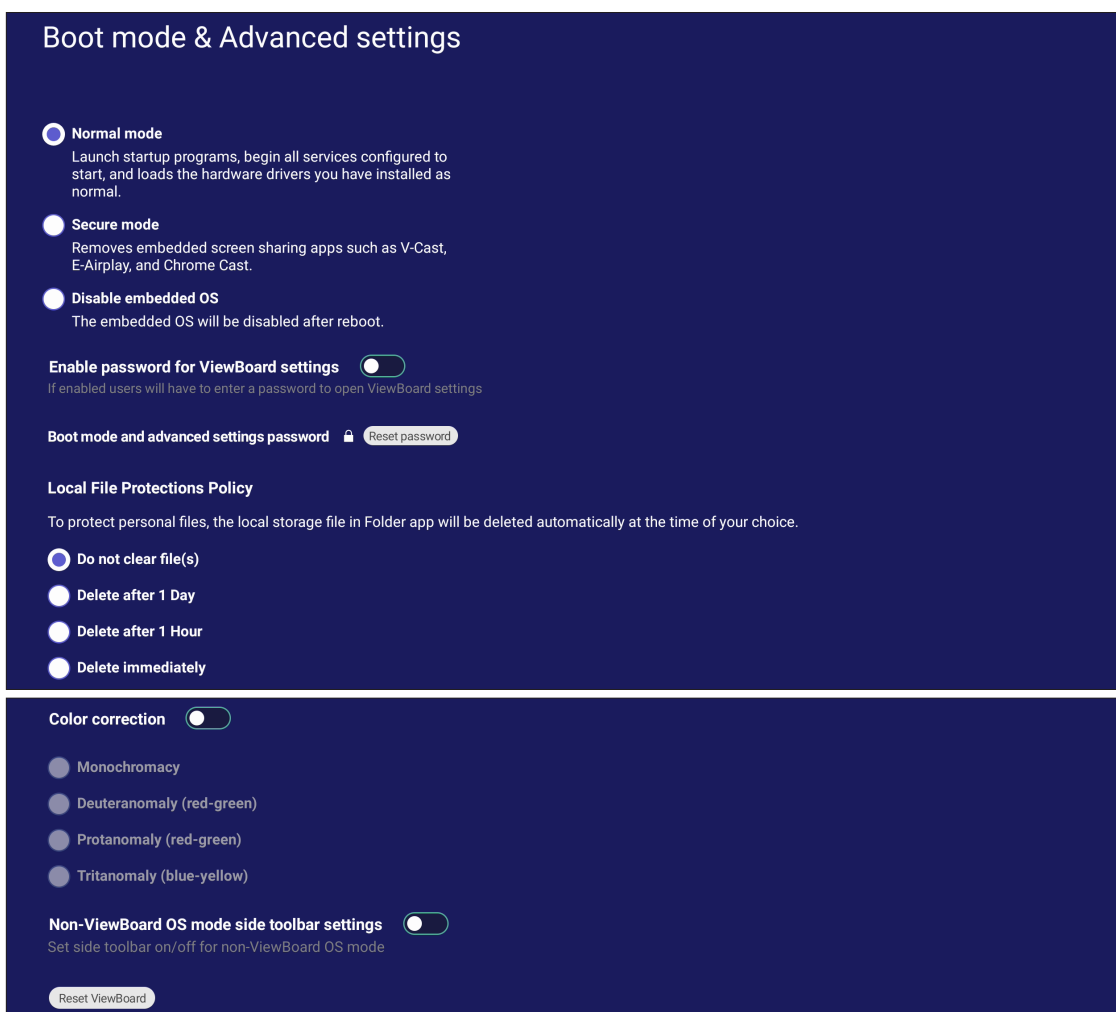
Ustawienia czasu systemowego i formatu.



Element	Opis
Automatic Date & Time (Automatyczna data i czas)	Po włączeniu, monitor interaktywny ViewBoard automatycznie zsynchronizuje datę i czas przez Internet.
Time Zone (Strefa czasowa)	Wybór odpowiedniej strefy czasowej.
Time Format (Format czasu)	Wybór 12 godzinnego lub 24 godzinnego formatu czasu. Wystarczy przełączyć 24-godzinny format na On/Off (Wł./Wył.).
Date Format (Format daty)	Wybór spośród dostępnych formatów daty.

Boot Mode (Tryb uruchamiania)

Dopasowanie preferowanego trybu uruchamiania i ustawianie/resetowanie hasła.

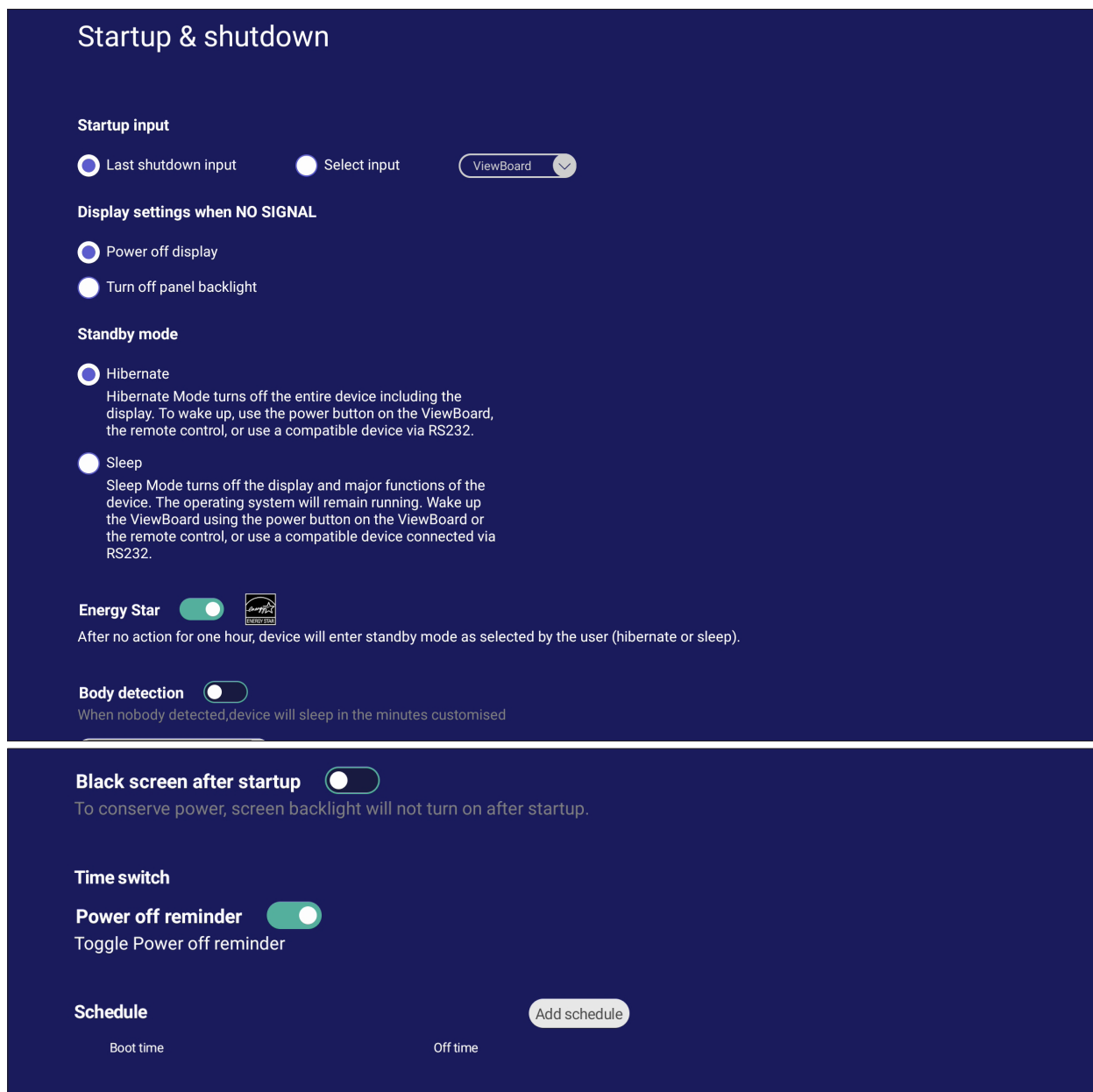


Element	Opis
Normal Mode (Tryb normalny)	Normalne działanie wbudowanego ekranu udostępnianych aplikacji.
Secured Mode (Tryb bezpieczny)	Zostaną usunięte wbudowane aplikacje udostępniania ekranu.
Disable Embedded OS (Wyłącz wbudowany system operacyjny)	Nastąpi automatyczne uruchomienie systemu i nie pokaże się wbudowany system operacyjny.
ViewBoard Settings Access Password (Hasło dostępu do ustawień ViewBoard)	Przełączenie blokady/odblokowania ustawień ViewBoard.
Password for Protection (Hasło zabezpieczenia)	Modyfikacja trybu uruchamiania i hasła przechodzenia do ViewBoard Settings (Ustawienia ViewBoard).

Element	Opis
Local File Protection Policy (Lokalna polityka zabezpieczania plików)	Wybór czasu utrzymywania plików w pamięci lokalnej w aplikacji Folder.
Color Correction (Korekcja kolorów)	Korekcja kolorów na ekranie wyświetlacza ViewBoard.
Non-ViewBoard OS Mode Side Toolbar Setting (Ustawienia bocznego paska narzędzi trybu systemu operacyjnego innego niż ViewBoard)	Włącz boczny pasek narzędzi dla systemu operacyjnego innego niż ViewBoard.
Reset ViewBoard (Resetuj ViewBoard)	Resetowanie ViewBoard do domyślnych ustawień fabrycznych.

Startup & Shutdown (Uruchamianie i zamykanie)

Wykonaj ustawienia **Startup Input (Wejście uruchamiania)**, **Standby Mode (Tryb gotowości)**, **EnergyStar Mode (Tryb EnergyStar)**, **Black Screen After Startup (Czarny ekran po uruchomieniu)**, timer **Power off Reminder (Przypomnienie o wyłączeniu zasilania)** oraz **Schedule (Harmonogram)**.

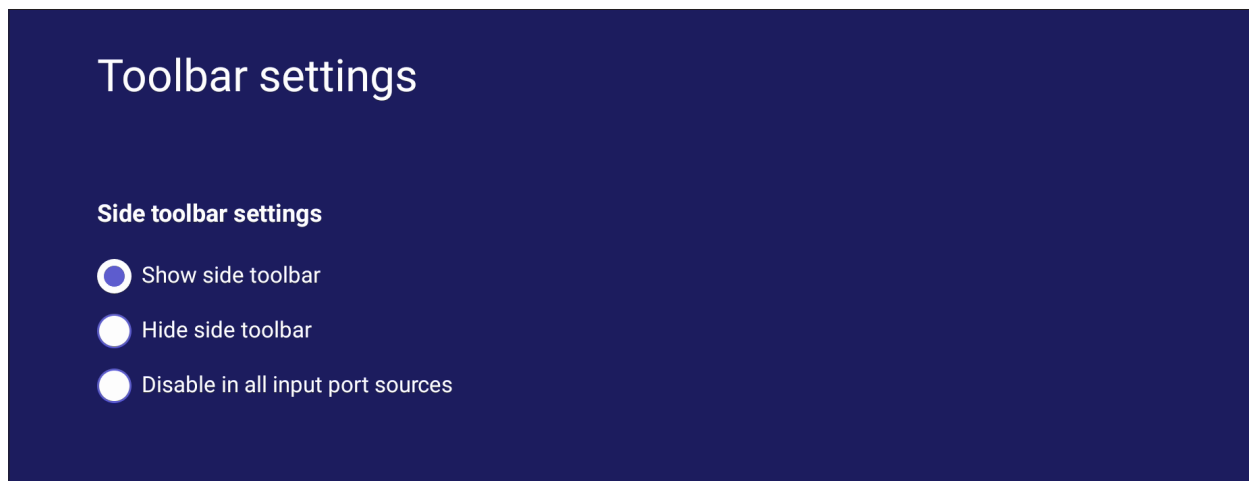


Element	Opis
Startup Input (Wejście uruchamiania)	Dostosowanie preferencji wejścia uruchamiania.
Display Setting when No Signal (Ustawienie wyświetlania przy braku sygnału)	Zdecydowanie o zachowaniu wyświetlacza, przy braku sygnału dla źródeł HDMI, PC lub VGA.

Element	Opis
Standby Mode (Tryb gotowości)	Określenie, co ma się wydarzyć po naciśnięciu przycisku Power (Zasilanie) przy ustawieniu ViewBoard na On (Wł.).
Energy Star	Włączenie automatycznego inicjowania Sleep Mode (Tryb uśpienia), po jednogodzinnej bezczynności ekranu.
Body Detection (Wykrywanie ciała)	Jeśli nie zostanie wykryte żadne ciało, wyświetlacz przejdzie do trybu uśpienia na podstawie ustawionych minut.
Black Screen After Startup (Czarny ekran po uruchomieniu)	Przy włączeniu, monitor interaktywny ViewBoard automatycznie wyłączy podświetlenie, po uruchomieniu.
Time Switch (Przełącznik czasu) Power Off Reminder (Przypomnienie o wyłączeniu zasilania)	Po włączeniu, monitor interaktywny ViewBoard wyłączy się bez żadnego przypominania, po zaplanowanym czasie uruchomienia.
Schedule (Harmonogram)	Harmonogram czasu uruchamiania i wyłączania.

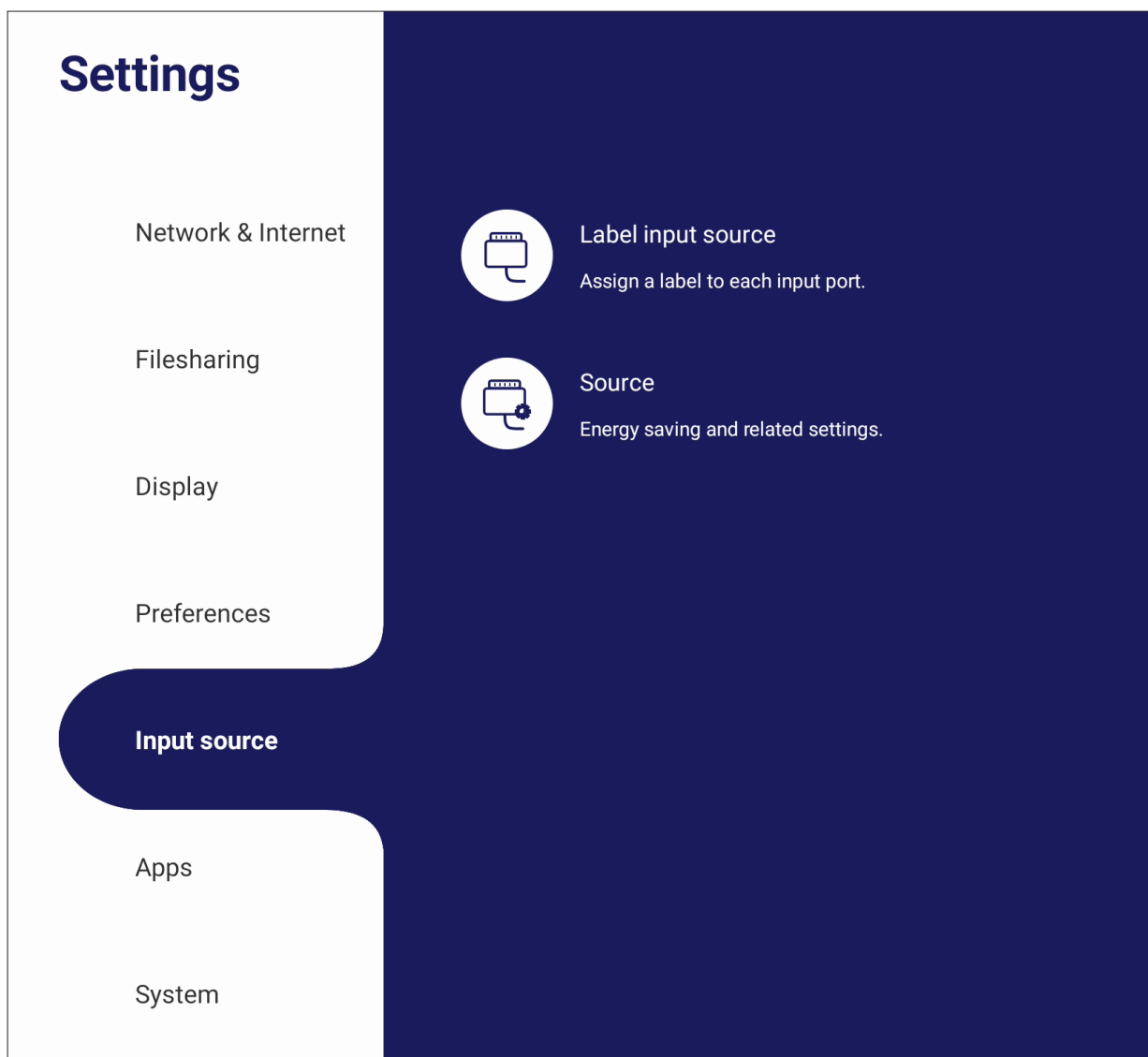
Toolbar Setting (Ustawienie paska narzędziowego)

Regulacja ustawień bocznego paska narzędzi.



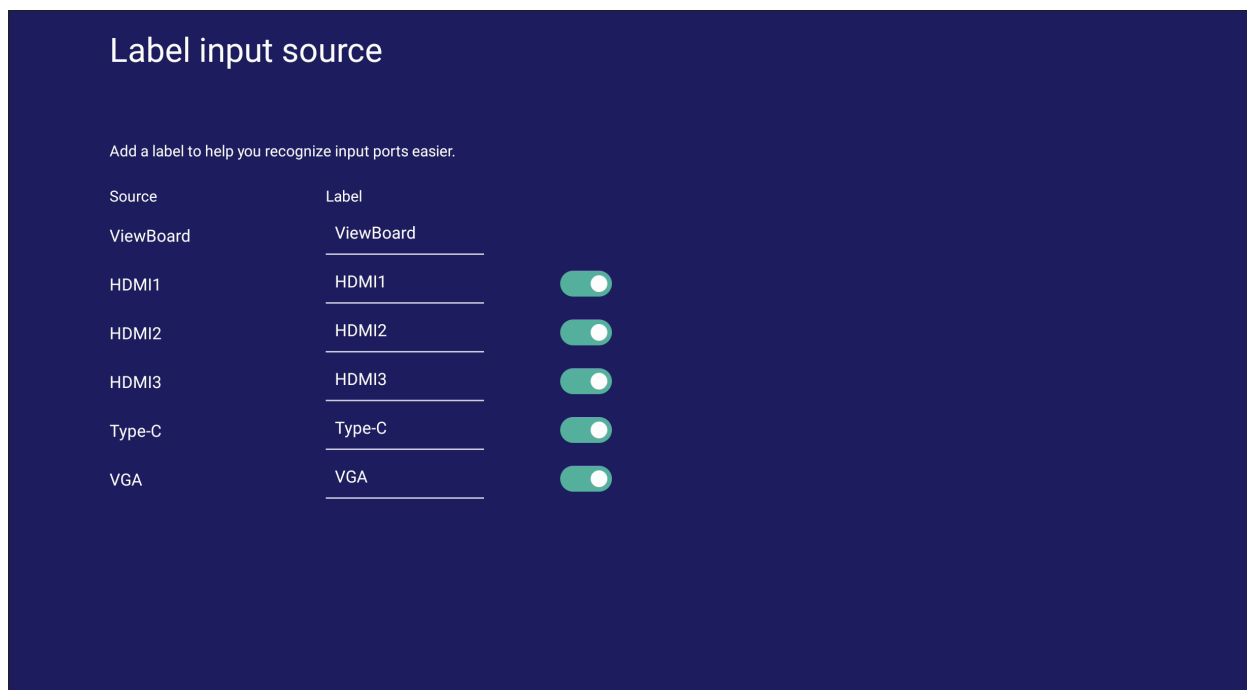
Input Source (Źródło wejścia)

Dostosowanie nazw i ustawień źródła wejścia, a także ustawień bocznego paska narzędzi.



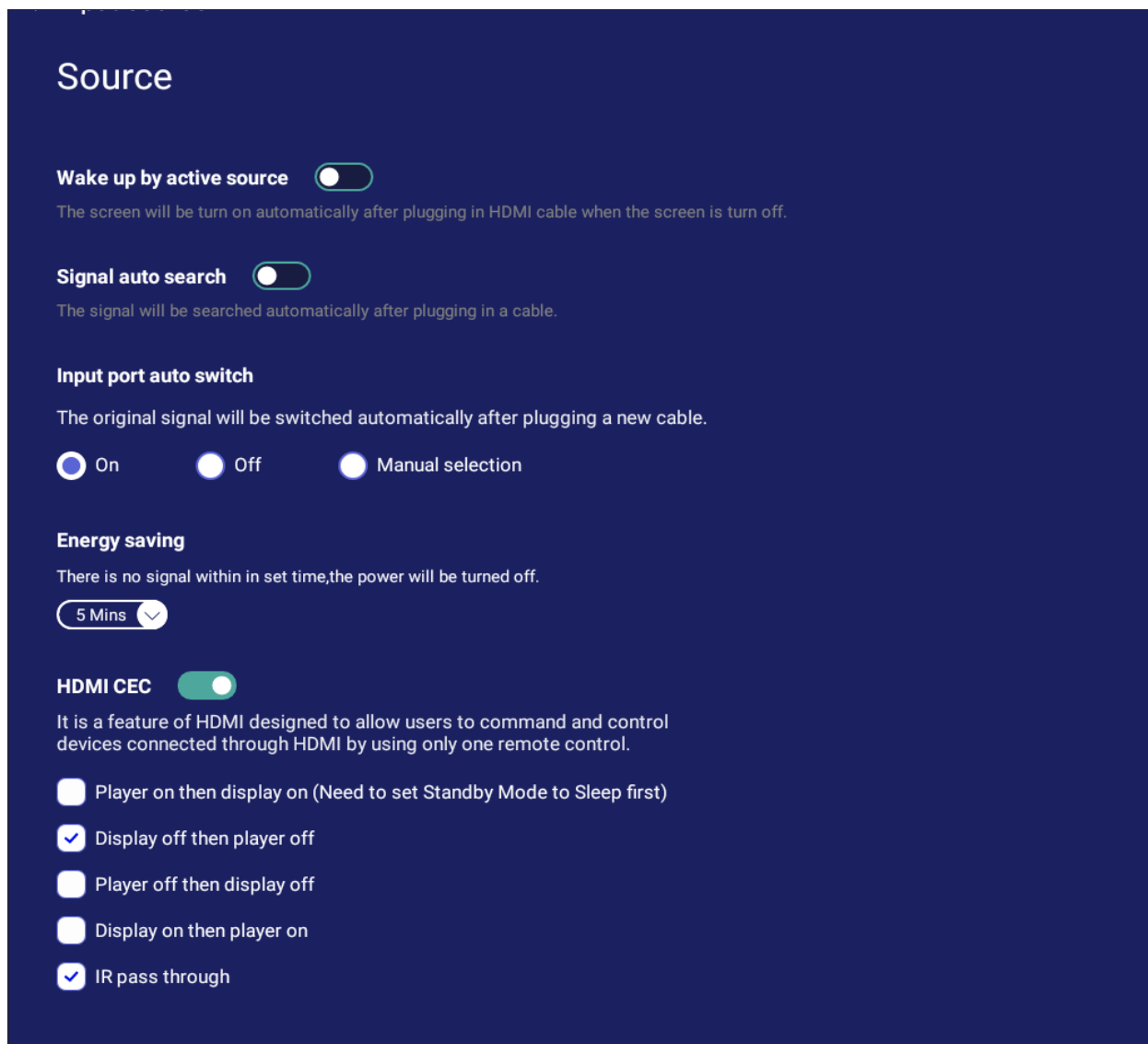
Label Input Source (Etykieta źródła wejścia)

Ustawienie dla każdego źródła wejścia łatwo rozpoznawalnych podczas wyświetlania etykiet.



Source (Źródło)

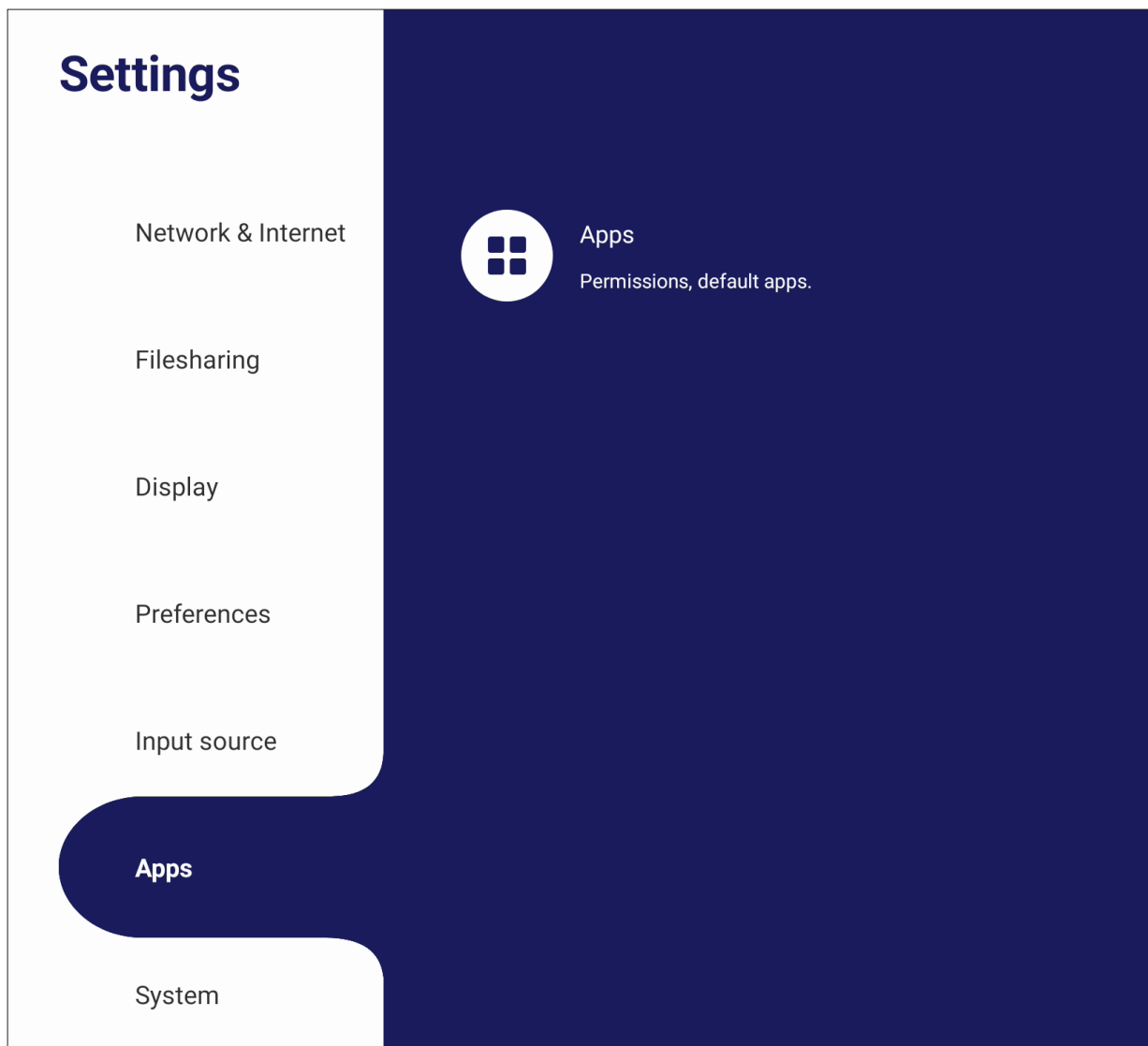
Przełączanie wybudzania przez aktywne źródło, automatycznego wyszukiwania sygnału oraz HDMI CEC i wybór automatycznego przełączania portu wejścia.



Element	Opis
Wake up by Active Source (Wybudzanie przez aktywne źródło)	Ekran wyłączy się automatycznie, gdy jest wyłączony, po podłączeniu kabla HDMI.
Signal Auto Search (Automatyczne wyszukiwanie sygnału)	Po włączeniu, jeśli bieżące źródło nie ma sygnału, monitor interaktywny ViewBoard automatycznie wyszuka źródło wejścia.
Input Port Auto Switch (Automatyczne przełączanie portu wejścia)	Po podłączeniu, oryginalny sygnał zostanie automatycznie przełączony na nowy kabel.
Energy saving (Oszczędzanie energii)	Ustawienie okresu czasu do wyłączenia zasilania, jeśli nie został wykryty żaden sygnał.
HDMI CEC	Włączenie/wyłączenie funkcji HDMI CEC.

Apps (Aplikacje)

Użytkownik może wyświetlić informacje o aplikacji i wymusić zatrzymanie, odinstalowanie, przeniesienie do pamięci USB, usunięcie danych, usunięcia zawartości pamięci cache i usunięcie wartości domyślnych.

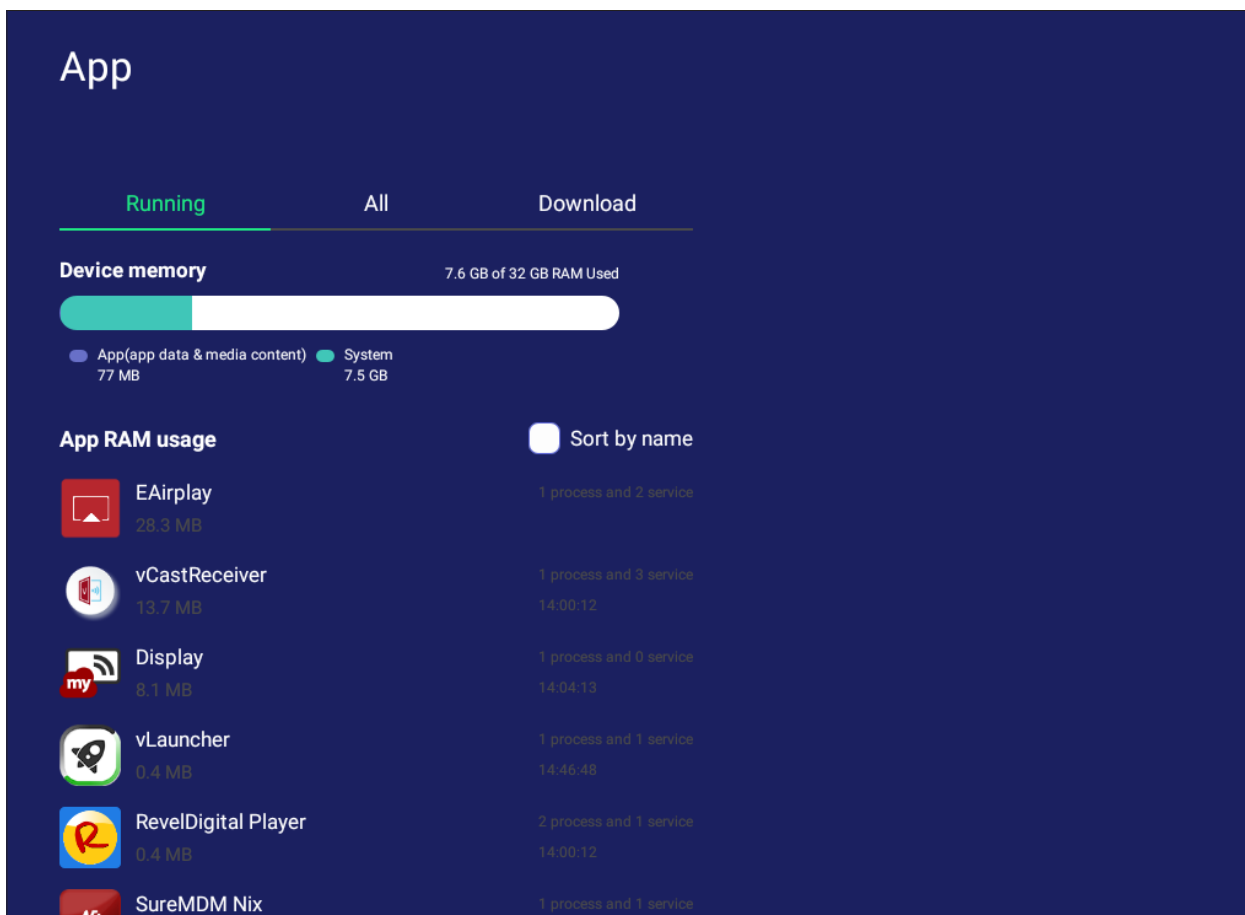


UWAGA:

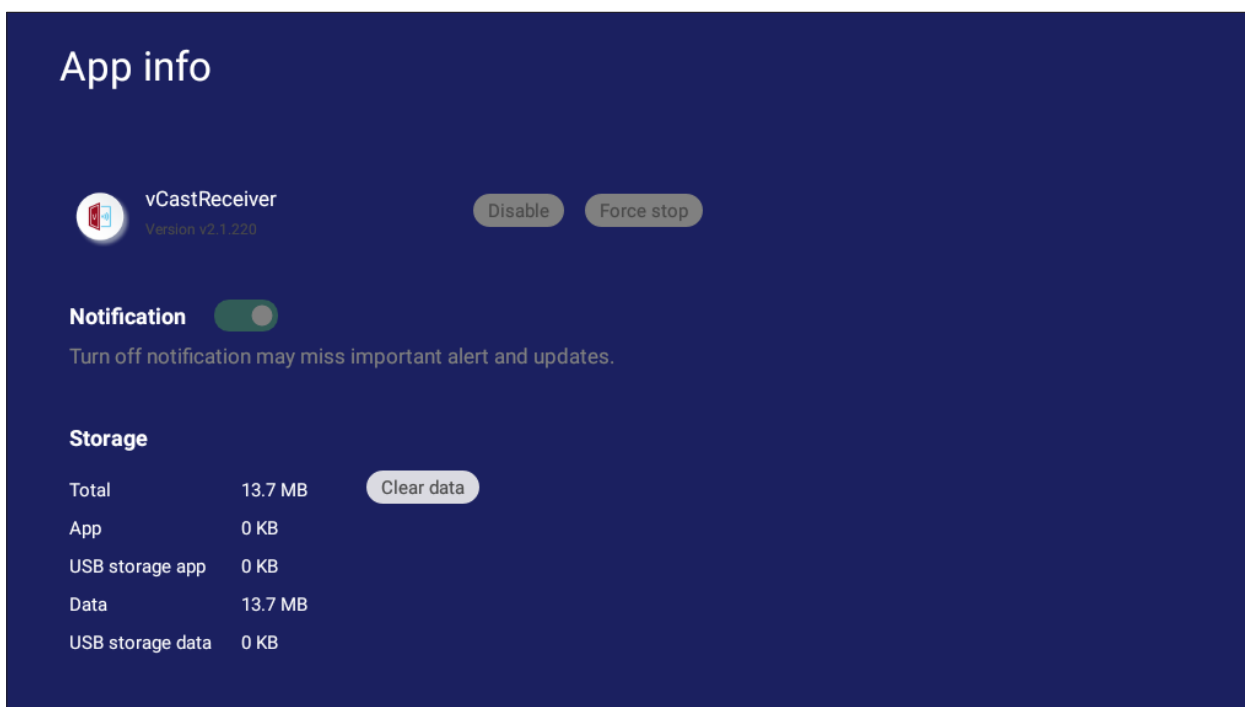
- Nie można usunąć wstępnie załadowanych aplikacji.
- Nie wszystkie aplikacje obsługują funkcję przenoszenia do pamięci USB.
- Nie wszystkie aplikacje obsługują funkcję Clear Defaults (Usuwanie domyślnych).

App (Aplikacje)

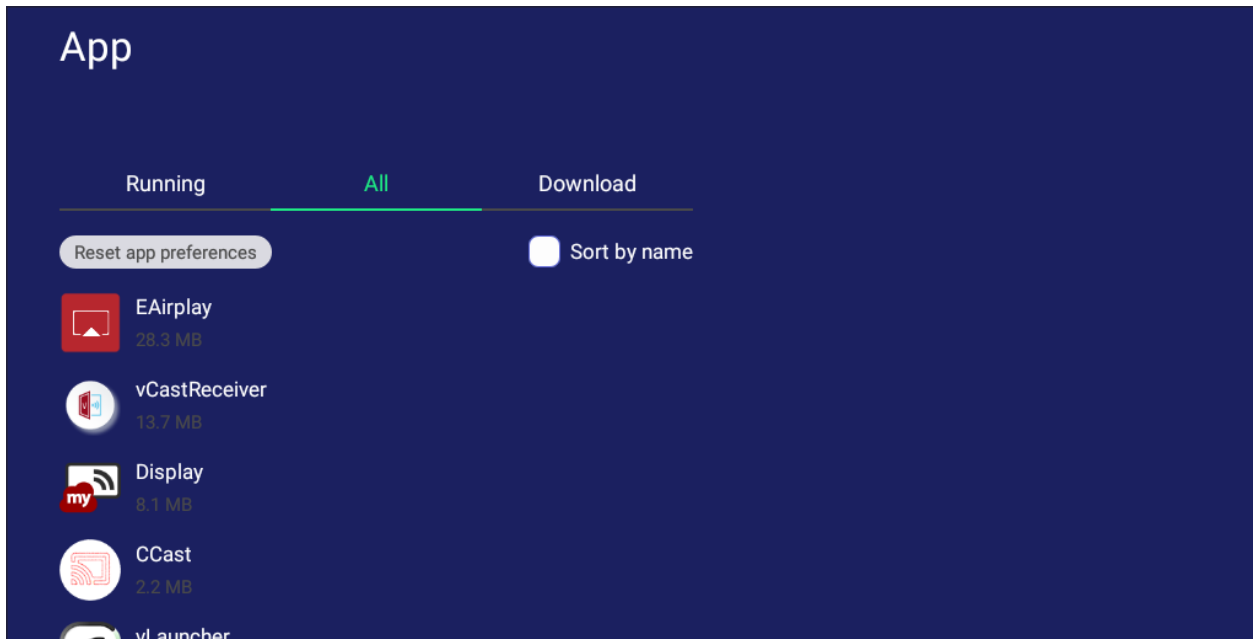
Wyświetlenie wszelkich uruchomionych lub zainstalowanych aplikacji. Stuknij je w celu uzyskania bardziej szczegółowych informacji i opcji.



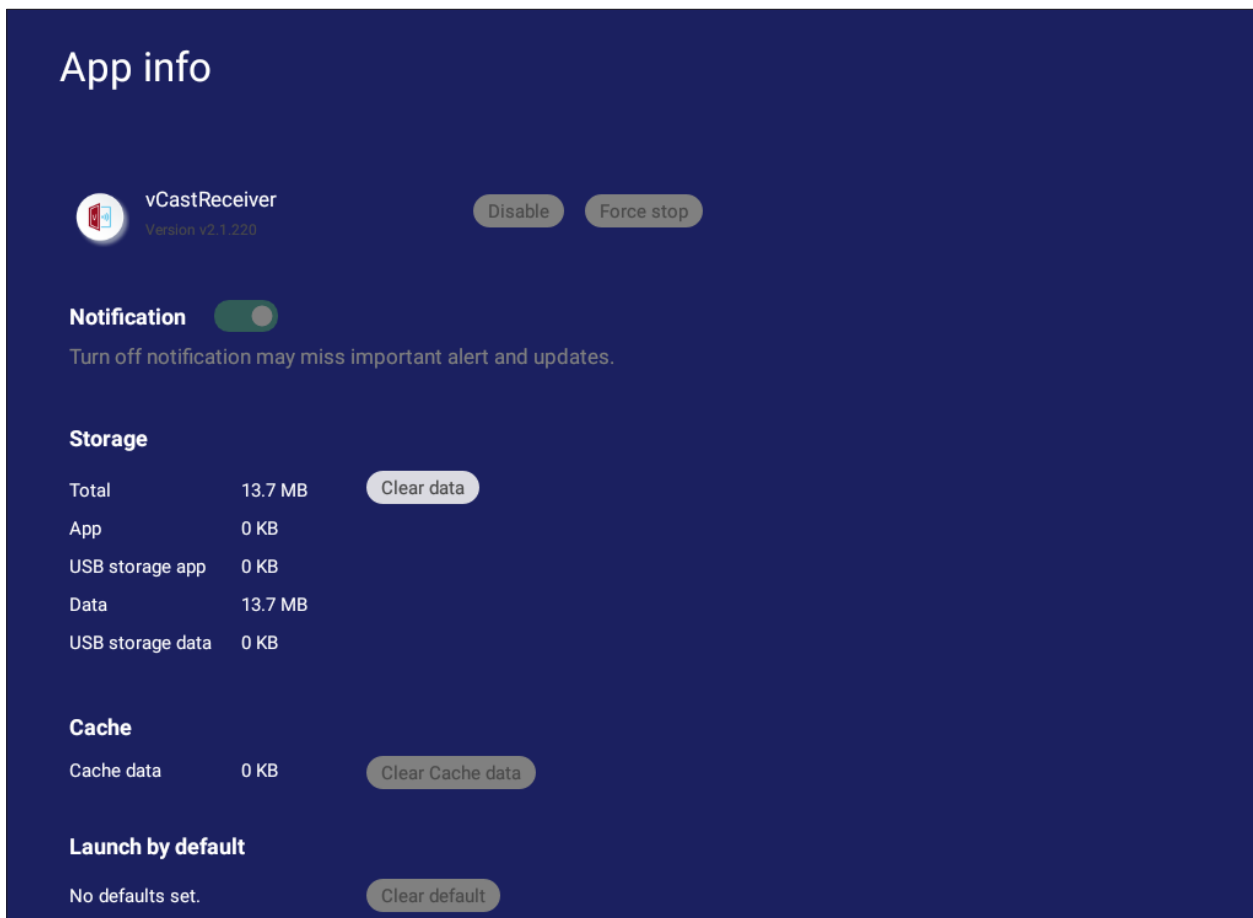
- Poprzez stuknięcie na uruchomionej aplikacji, można wyświetlić więcej informacji, zatrzymać lub uzyskać raport o działaniu aplikacji.



- Wybór **All (Wszystkie)**, **Download (Pobierz)** lub **USB storage (Pamięć USB)** spowoduje wyświetlenie wszystkich zainstalowanych aplikacji.

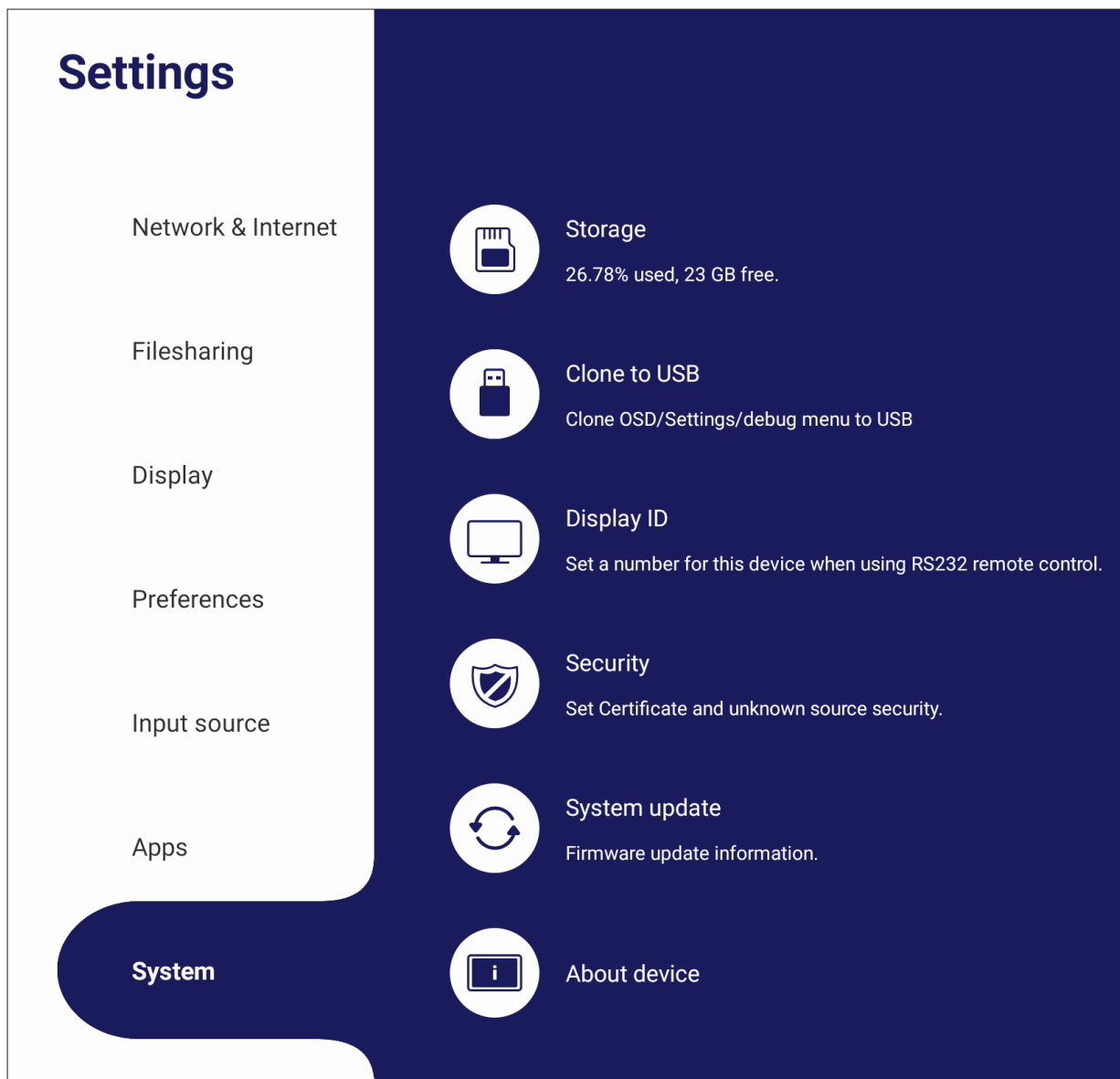


- Stuknięcie na dowolnej aplikacji spowoduje wyświetlenie dalszych informacji i opcji.



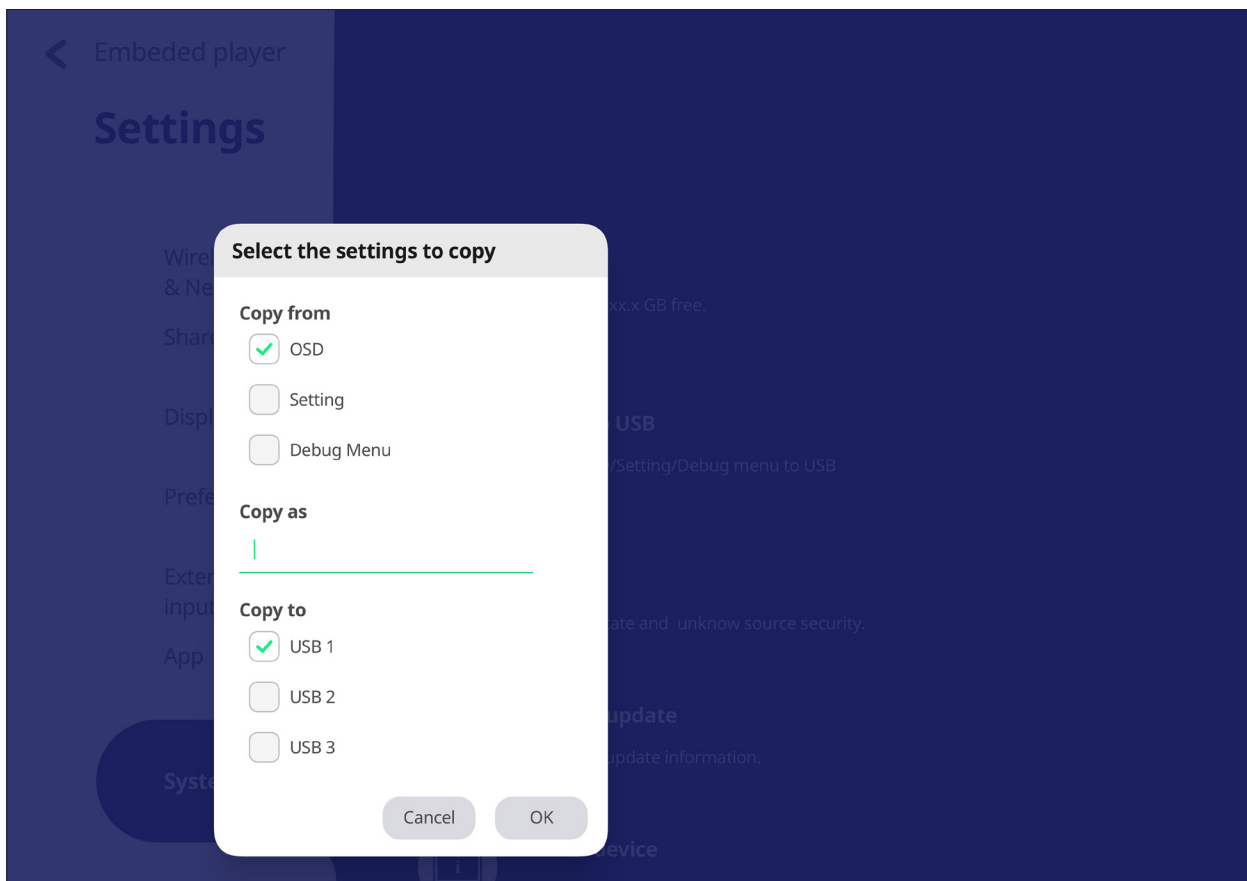
System

Wyświetlenie i dostosowanie ustawień **Clone to USB (Klonuj na USB)**, **Display ID (ID wyświetlacza)**, **Security (Zabezpieczenie)**, **System Update (Aktualizacja systemu)** i **About device (Informacje o urządzeniu)**.



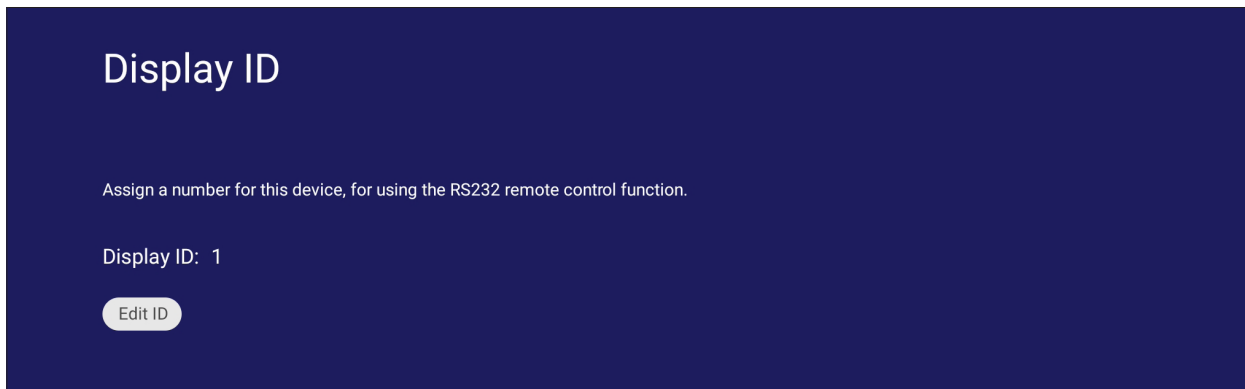
Clone to USB (Klonuj USB)

Skopiowanie ustawień na zewnętrzny napęd USB.

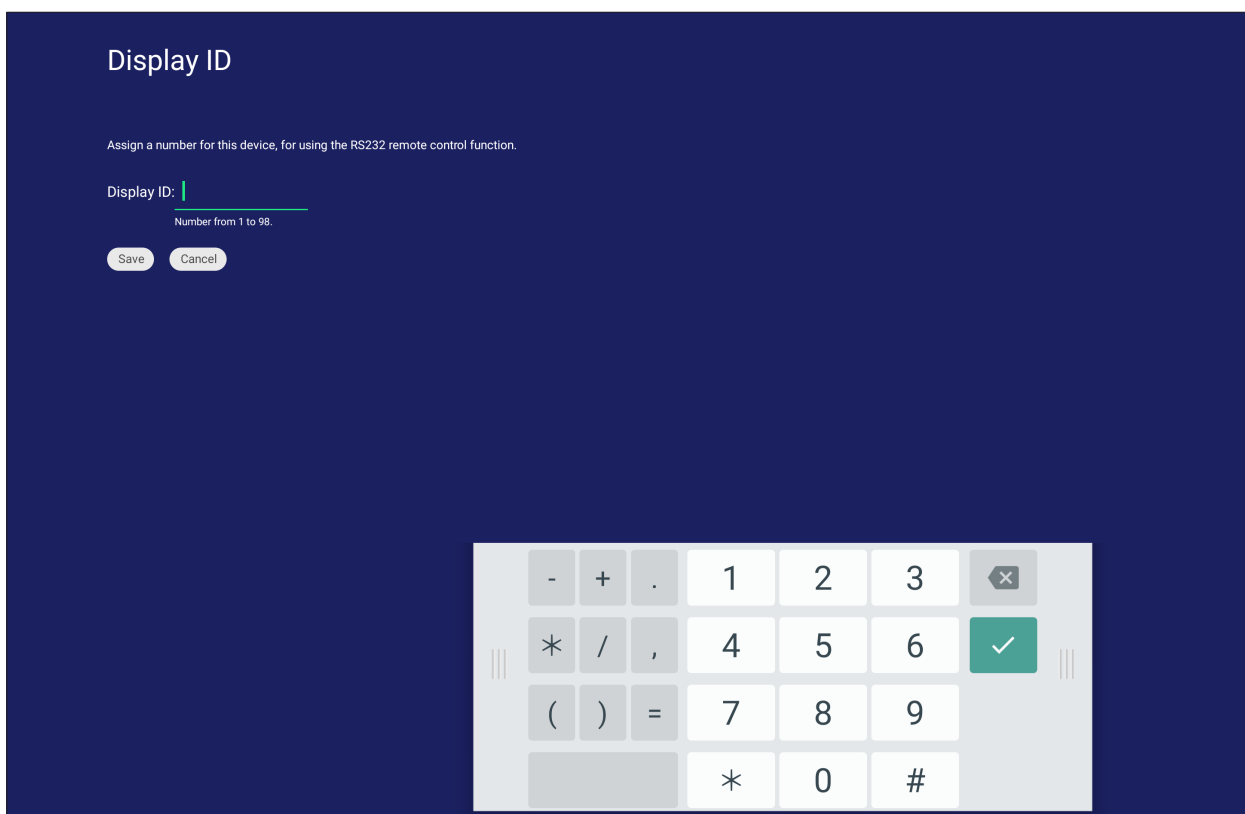


Display ID (ID wyświetlacza)

Przypisanie pilotowi wyświetlacza numeru przez RS-232/LAN.



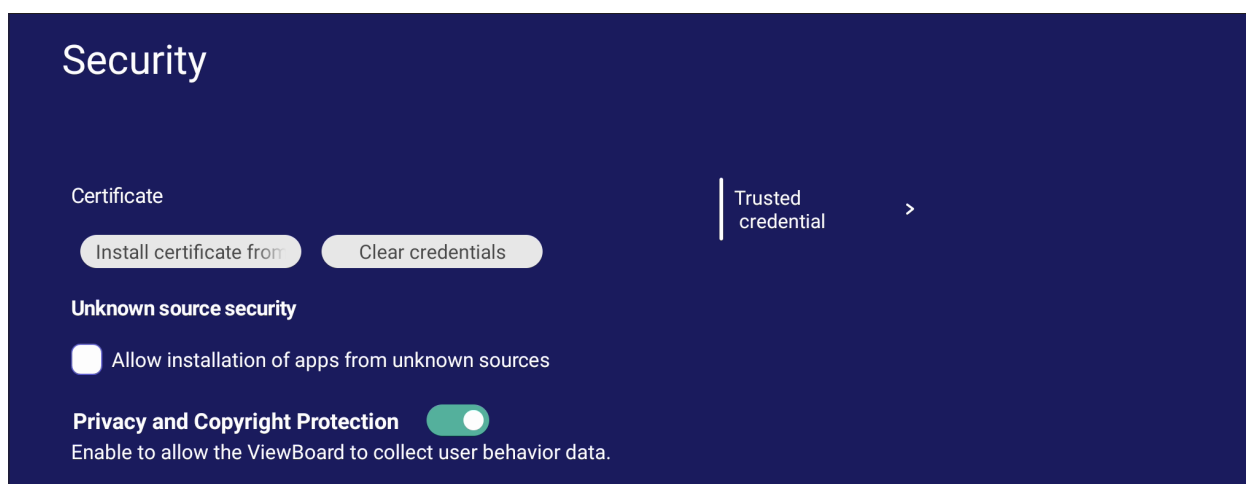
- Aby przypisać lub zmienić Display ID (ID wyświetlacza), stuknij **Change (Zmień)** i wprowadź numer.



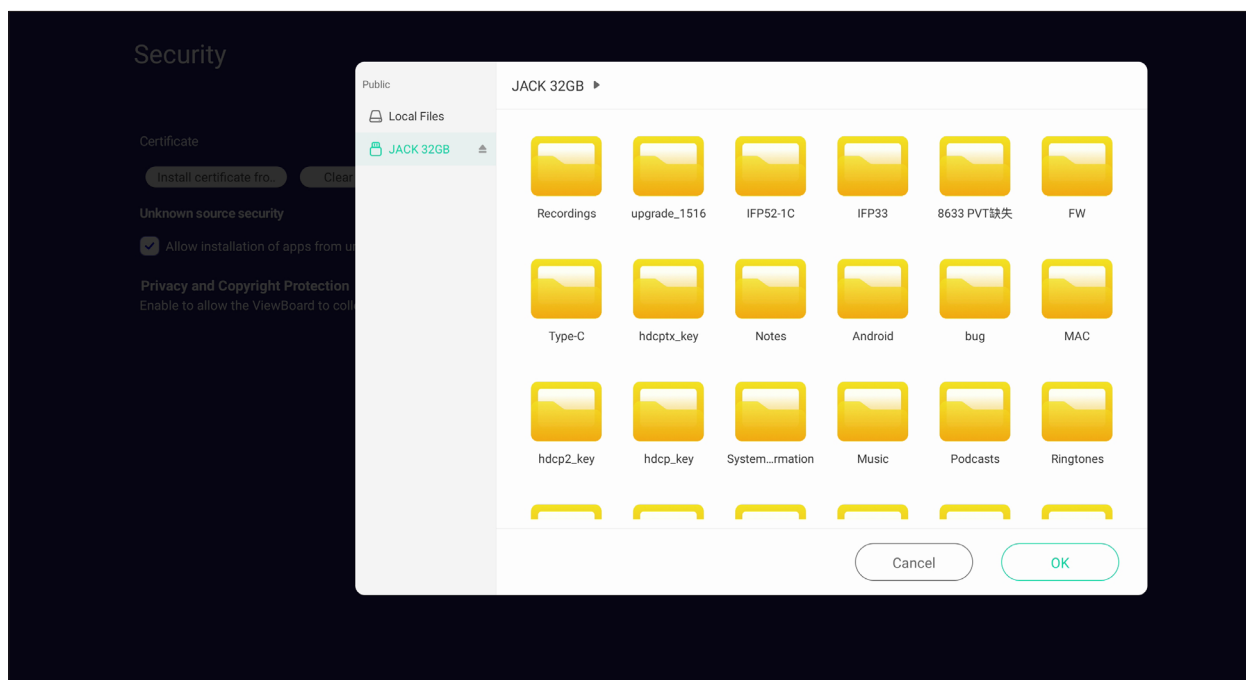
UWAGA: Display ID (ID wyświetlacza) jest przeznaczone dla użytkowników RS-232, a zakres wynosi 01~99.

Security (Zabezpieczenie)

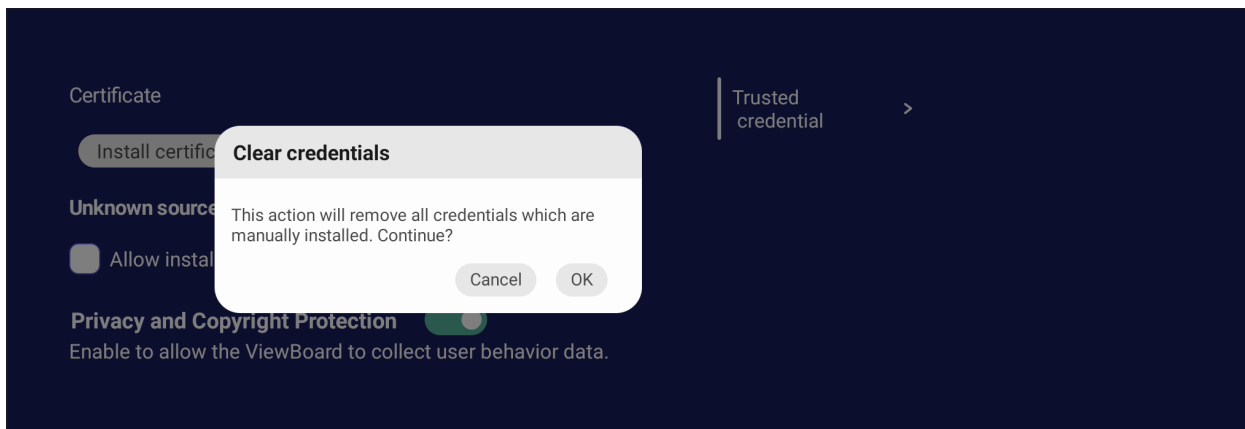
Wyświetlenie ustawień instalacji pamięci **Certificate (Certyfikat)**, **Trusted Credential (Zaufane uwierzytelnienia)** i **Unknown sources (Nieznane źródła)**.



- Stuknij **Install certificate from storage (Zainstaluj certyfikat z pamięci)** w celu dodania dodatkowych certyfikatów.

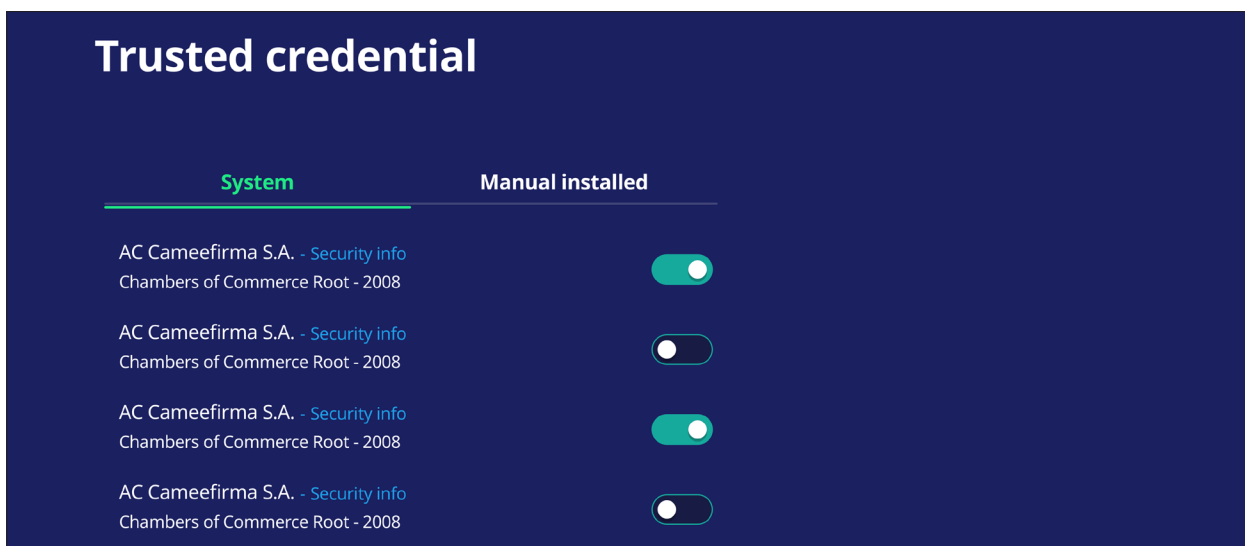


- Wybranie **Clear Credentials (Usuń uwierzytelnienia)** spowoduje usunięcie wszystkich ręcznie zainstalowanych uwierzytelnień.

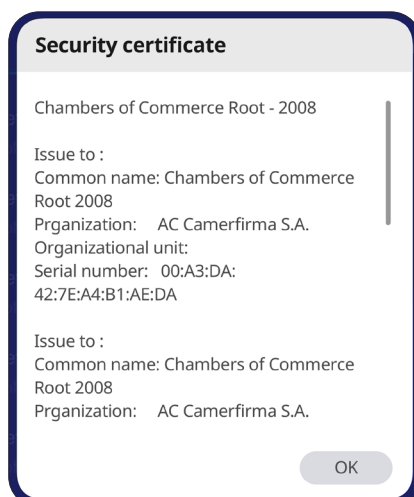


UWAGA: Nie można usunąć wstępnie załadowanych uwierzytelnień.

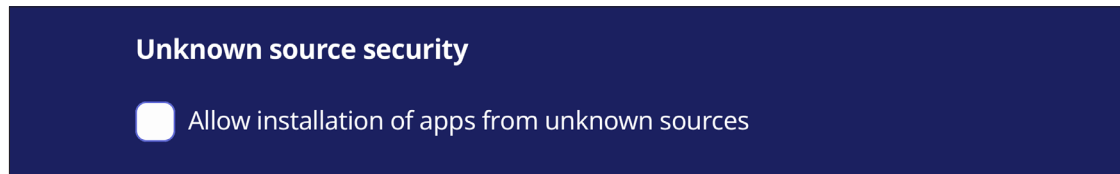
- W opcji **Trusted Credentials (Zaufane uwierzytelnienia)** można wyświetlić i edytować wszystkie zaufane i zainstalowane certyfikaty CA.



- Stuknięcie uwierzytelnienia spowoduje dostarczenie bardziej szczegółowych informacji.



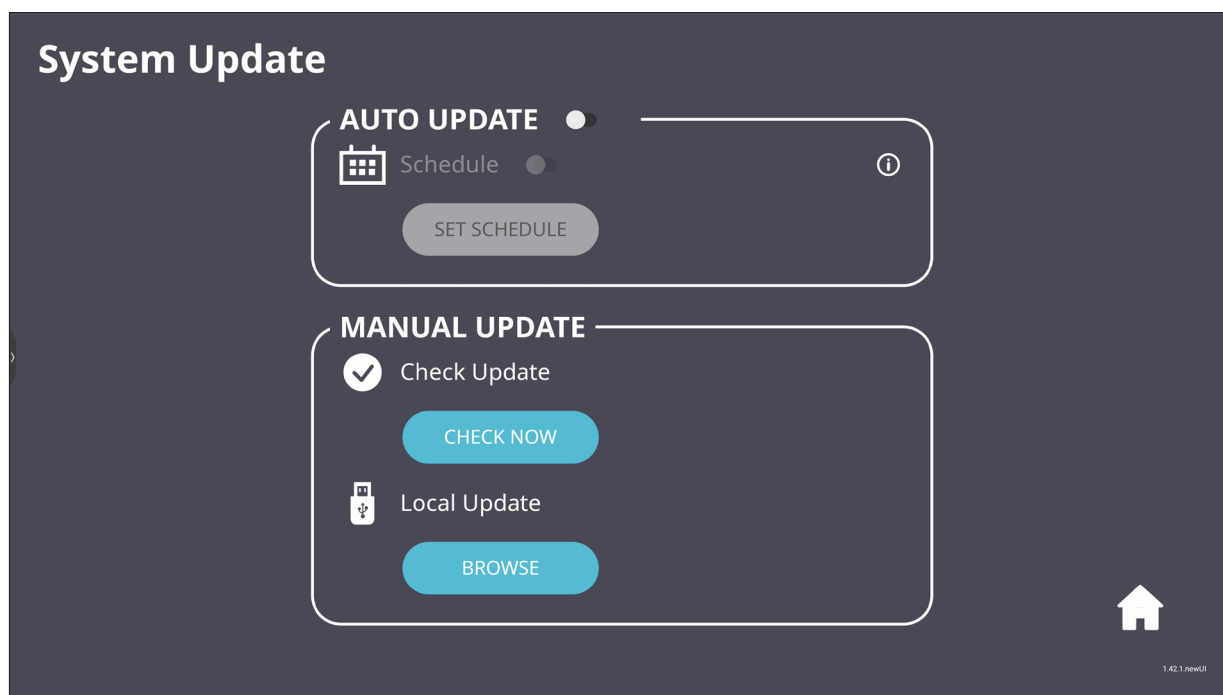
- Pozwól na instalację aplikacji z nieznanych źródeł, poprzez wybranie pola wyboru w opcji **Unknown source security (Zabezpieczenie nieznanych źródeł)**.



UWAGA: Aplikacje z nieznanych źródeł mogą być niekompatybilne lub mogą nie działać prawidłowo.

System Update (Aktualizacja systemu)

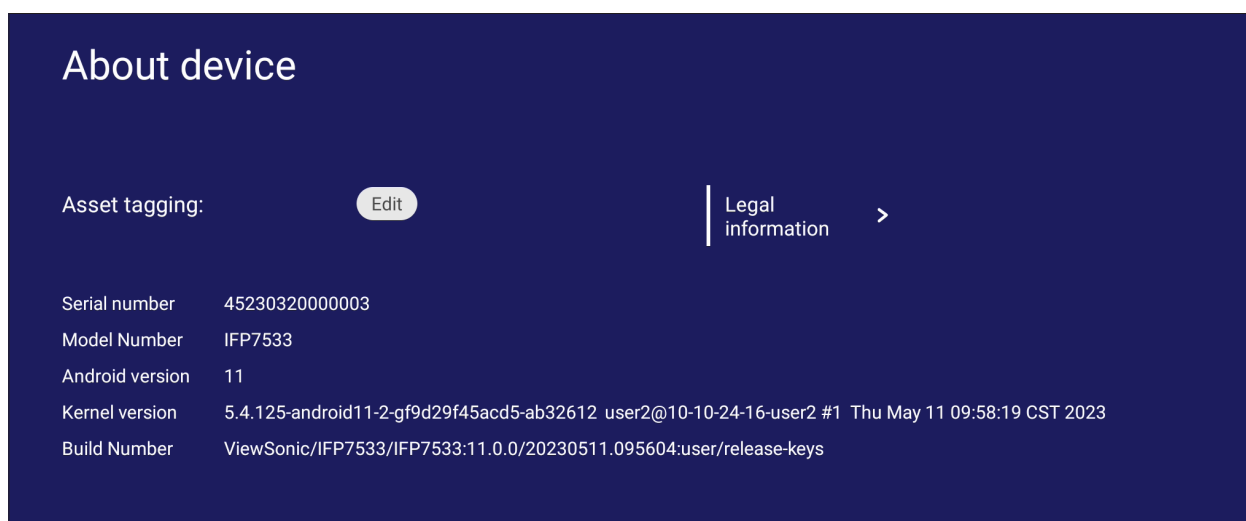
ViewBoard automatycznie wyszuka aktualizacje oprogramowania, po połączeniu z internetem (OTA). Użytkownicy mogą jednym kliknięciem zaktualizować posiadaną wersję oprogramowania ViewBoard.



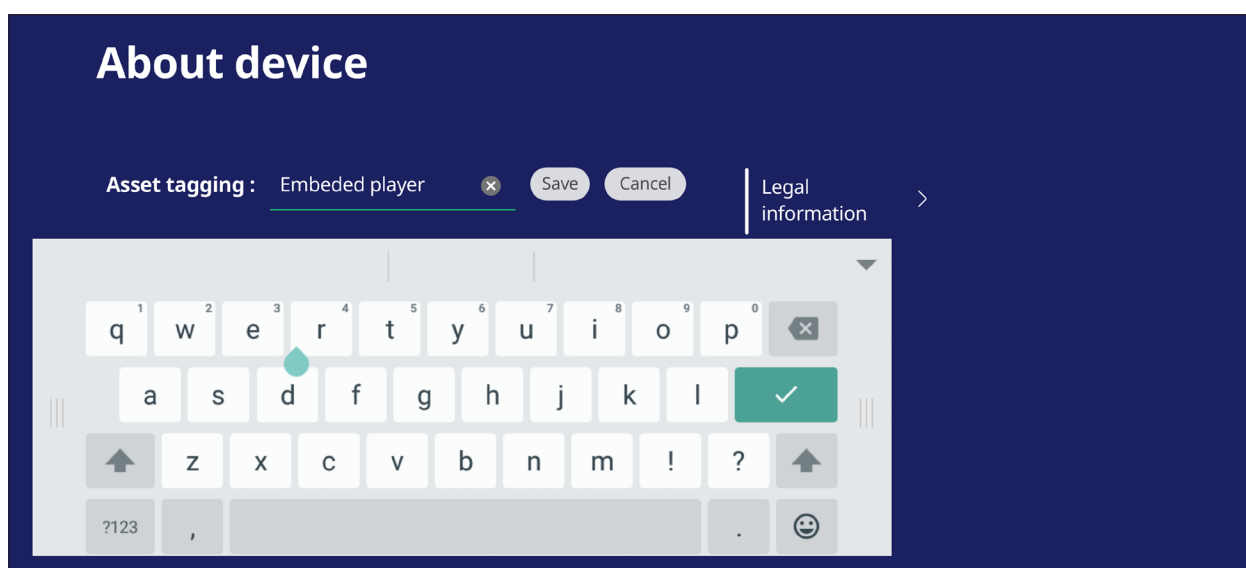
Element	Opis
Auto Update (Automatyczna aktualizacja)	Przy wyłączonym wyświetlaczu, system automatycznie sprawdzi nową wersję. Po znalezieniu nowej wersji, system wykona aktualizację automatycznie. Po wykonaniu aktualizacji, system zostanie wyłączony.
Schedule (Harmonogram)	Ustawienie czasu aktualizacji.
Manual Update (Ręczna aktualizacja)	Ręczna aktualizacja oprogramowania.

About Device (Informacje o urządzeniu)

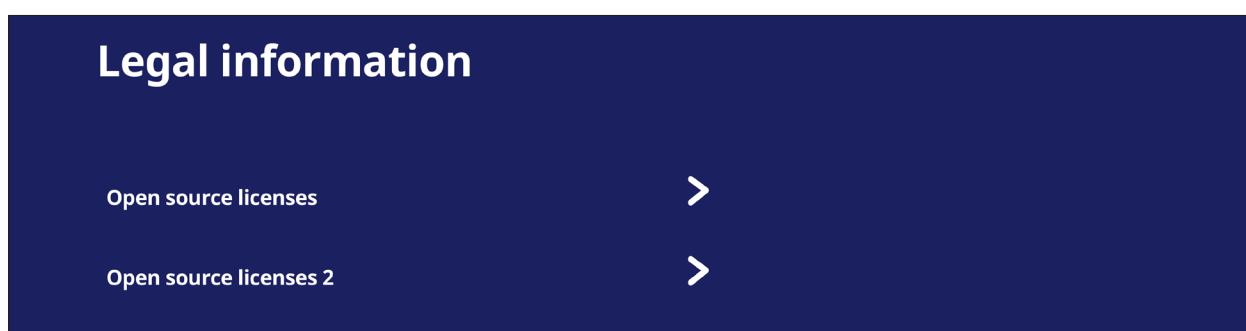
Wyświetlenie informacji o wbudowanym odtwarzaczu, **Legal information (Informacje prawne)** i **Asset Tagging (Oznaczenie zasobów)**.



- Poprzez wybranie **Edit (Edycja)**, można dostosować informacje o zasobach.



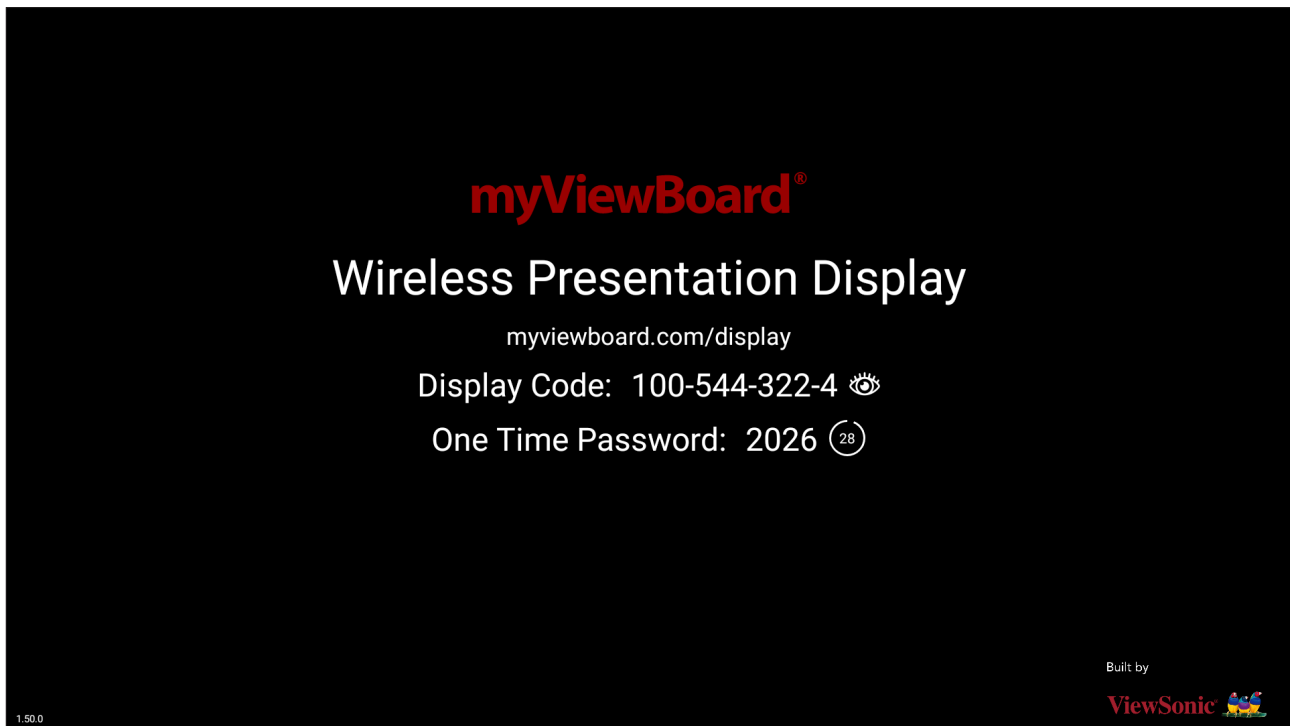
- Stuknij **Legal information (Informacje prawne)** w celu sprawdzenia licencji typu open source.



Wbudowane aplikacje i ustawienia

myViewBoard Display

Bezprzewodowa kopia lustrzana ekranów na większym wyświetlaczu.



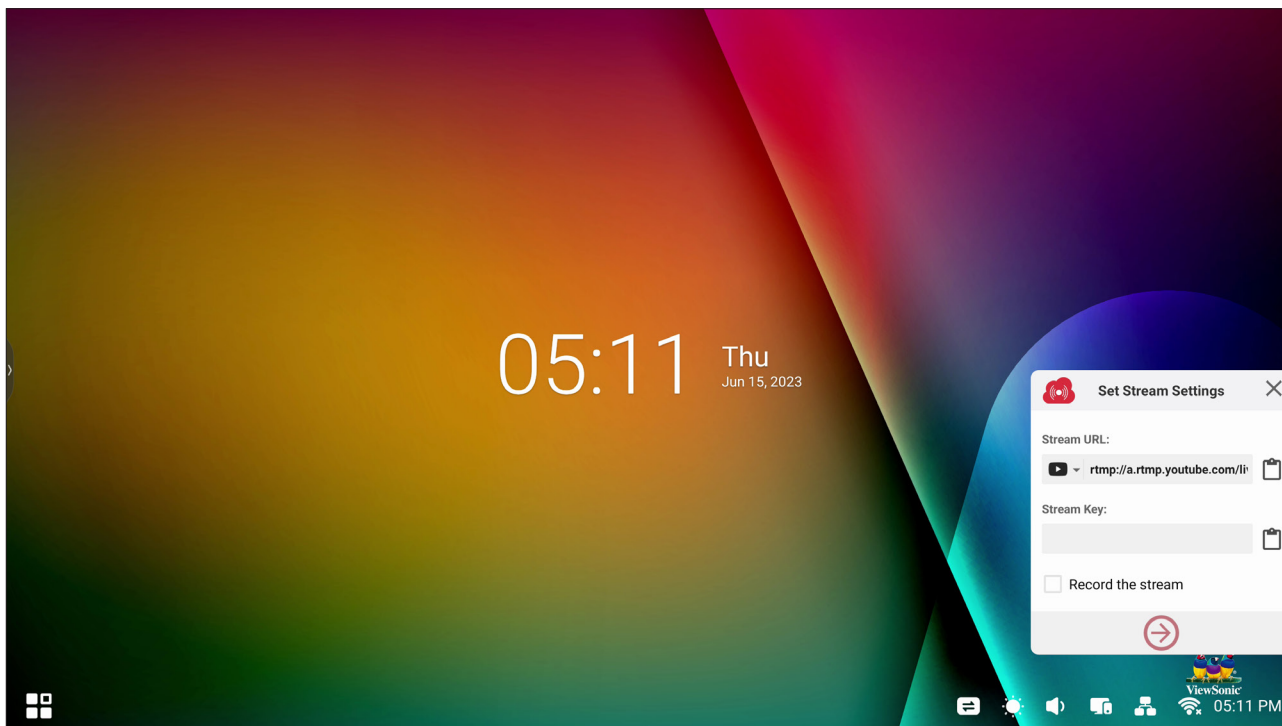
Aby udostępnić ekran ViewBoard z myViewBoard Display:

1. Otwórz myViewBoard Display na tablicy ViewBoard, której ma być udostępniony ekran.
2. Na urządzeniu którego ekran ma być udostępniany, przejdź do:
<https://myviewboard.com/display>.
3. Wprowadź **Display Code (Kod wyświetlacza)** i **One Time Password (Jednorazowe hasło)** dla tablicy ViewBoard, dla której ma nastąpić udostępnienie.

UWAGA: Należy pamiętać, że hasło jest odświeżane co 30 sekund.

myViewBoard Live

Strumień sesji tablicy.



Do rozpoczęcia przesyłania strumienia na żywo, wymagane są **Stream URL (URL strumienia)** i **Stream Key (Klucz strumienia)**. **Stream URL (URL strumienia)** jest pokazywany automatycznie, po wybraniu usługi przesyłania strumienia w myViewBoard Live.

UWAGA: **Stream Key (Klucz strumienia)** będzie pochodzić z wybranej usługi przesyłania strumienia.

Na myViewBoard Live:

1. Uruchom myViewBoard Live.
2. Wprowadź wymagane informacje.
3. Wybierz pole wyboru **Record the stream (Nagraj strumień)**, aby nagrać kopię strumienia w ViewBoard (w razie potrzeby).
4. Stuknij ikonę strzałki, aby rozpocząć przesyłanie strumienia.

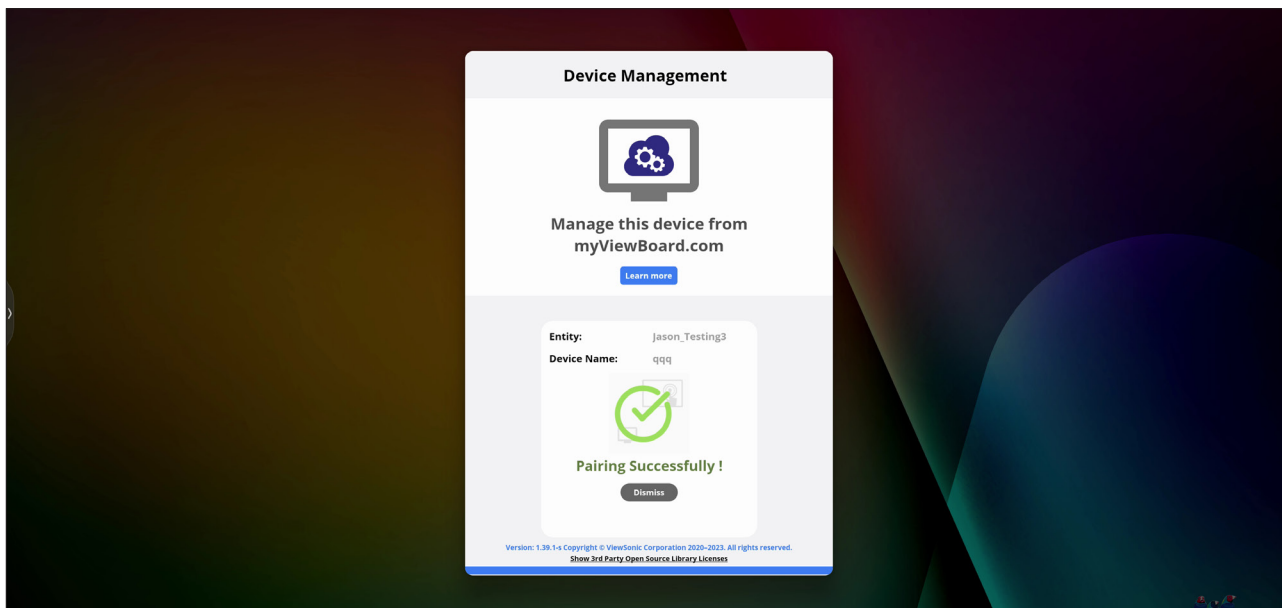
Na panelu wybranej usługi przesyłania strumienia:

1. Sprawdź, czy może pomyślnie odebrać strumień.
2. Aby zatrzymać przesyłanie strumienia, znajdź i kliknij przycisk 'End Stream (Zakończ przesyłanie strumienia)' na pulpicie nawigacyjnym wybranej usługi.

UWAGA: Aby uzyskać więcej informacji o myViewBoard Live, odwiedź: https://wiki.myviewboard.com/MyViewBoard_Live.

myViewBoard Manager

Zdalne zarządzanie wieloma instalacjami urządzeń ViewSonic.



Po skonfigurowaniu urządzeń i zainstalowaniu programu myViewBoard Manager, można je dodać do jednostki i zarządzać nimi zdalnie z aplikacji internetowej Manager.

UWAGA: Dostępne wyłącznie dla administratorów jednostek z myviewboard.com po zalogowaniu.

Add a Device (Dodaj urządzenie)

Na urządzeniu do zarządzania:

1. Pobierz i zainstaluj myViewBoard Manager.
2. Otwórz myViewBoard Manager i zapisz wyświetlony 6-cyfrowy PIN.

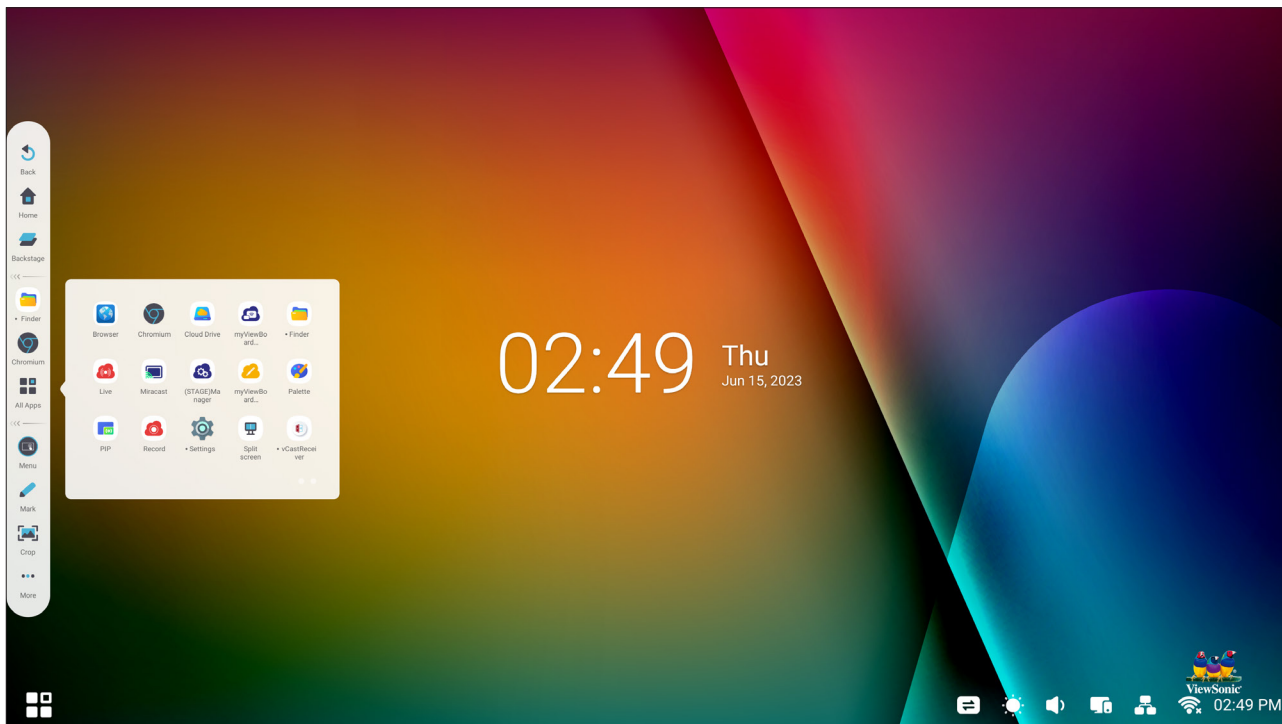
W internetowej aplikacji myViewBoard Manager na stronie internetowej myviewboard.com:

1. Kliknij **Add Device (Dodaj urządzenie)**.
2. Wprowadź uzyskany wcześniej 6-cyfrowy PIN.
3. Nazwa urządzenia (w razie potrzeby).
4. Kliknij **Add (Dodaj)**.

UWAGA: Aby uzyskać więcej informacji o myViewBoard Manager, odwiedź: https://wiki.myviewboard.com/MyViewBoard_Manager.

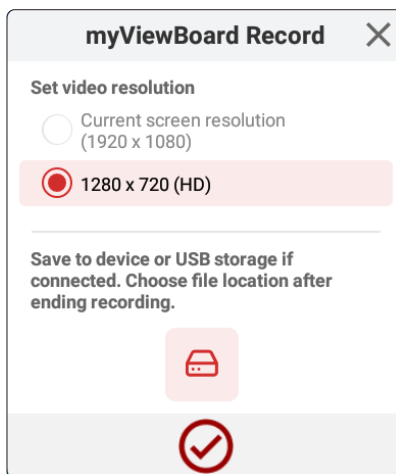
myViewBoard Record

Przechwytywanie wszystkich wyświetlanych na ekranie elementów w formacie wideo.



W celu uruchomienia aplikacji nagrywania ekranu:

1. Wybierz ikonę myViewBoard Record w szufladzie aplikacji.
2. Wybierz preferowane konfiguracje nagrywania.

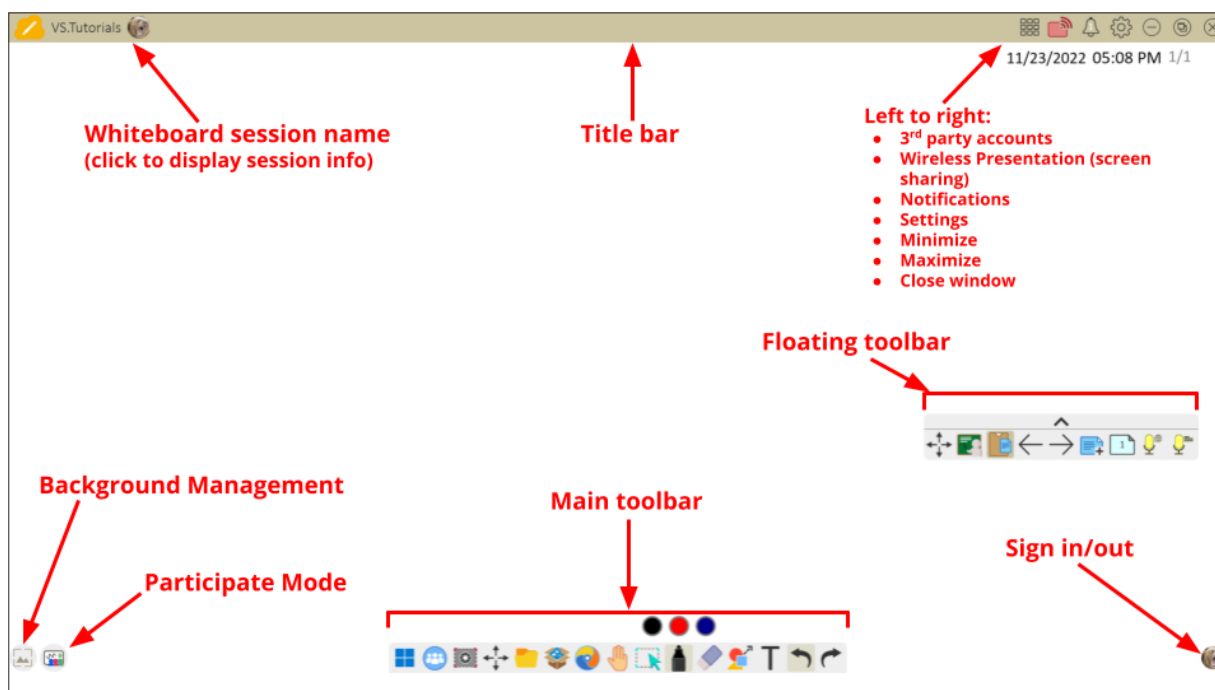


3. Stuknij znak zaznaczenia, po czym rozpocznie się trzy (3) sekundowe odliczenie. Po odliczeniu natychmiast rozpocznie się nagrywanie ekranu.
4. Po zatrzymaniu nagrywania, będzie można uzyskać podgląd wideo, zapisać je lub odrzucić.







myViewBoard Whiteboard

Aplikacja cyfrowej tablicy.

UWAGA: Aby uzyskać więcej informacji o myViewBoard Whiteboard, odwiedź: https://wiki.myviewboard.com/Whiteboard_for_Android.



Pływający pasek narzędzi

Element	Opis
	Przesuń Przesuwanie pływającego paska narzędzi.
	Tryb prezentacji Przełączenie pomiędzy trybami prezentacji i przygotowania.
	Wklej ze schowka Wstawianie bieżącej zawartości schowka na tło.
	Poprzednia strona Przechodzenie do poprzedniej strony (jeśli tło ma wiele stron).
	Następna strona Przechodzenie do następnej strony (jeśli tło ma wiele stron).
	Nowa strona Dodanie nowego tła.
	Strony na tablicy Tworzenie, wybieranie, zmiana układu, kopiowanie i usuwanie stron.

Główny pasek narzędzi

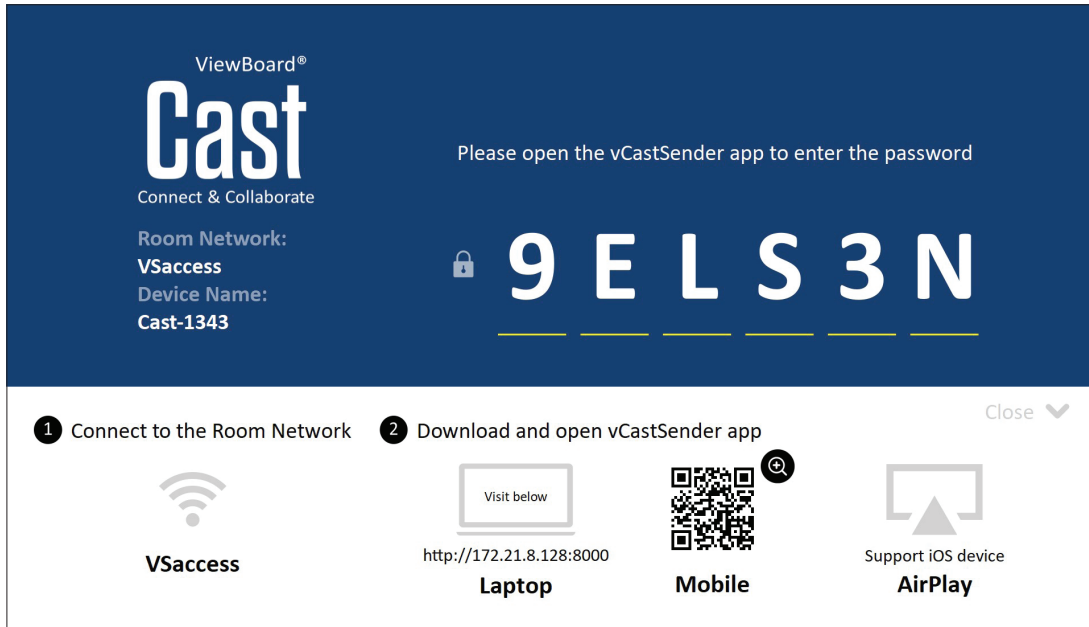
Element		Opis
	Przechwytywanie ekranu	Zrzut ekranu, nagrywanie wideo i audio.
	Przesuń	Wybierz i przytrzymaj, aby przesunąć pasek narzędzi w lewo, w prawo lub w dół ekranu.
	Plik	Otwieranie, zapisywanie, eksport i drukowanie plików tablicy.
	Magiczna skrzynka	Import zasobów do tablicy (obraz, wideo, audio, itd.).
	Wbudowana przeglądarka	Otwieranie wbudowanej przeglądarki w celu dostępu do zasobów internetu, które można przeciągnąć na tło.
	Nieskończone tło	Przeciągnij w celu przesunięcia tła. Użyj dwóch rąk w celu powiększenia/zmniejszenia. Wybierz ponownie w celu przeglądu.
	Wybór	Wybór na tle obiektów, tekstu i innych elementów.
	Pióro	Narzędzia pisania i opcje dostosowania.
	Gumka	Usuwanie obiektów lub usuwanie zawartości strony.
	Kształty i linie	Rysowanie kształtów, strzałek i dodawania tabel.
	Tekst i pismo odręczne	Dodawanie okna tekstowego.
	Cofnij	Cofanie poprzedniej akcji.
	Ponów	Ponawianie poprzedniej akcji.

Zarządzanie tłem

Element		Opis
	Zaloguj	Logowanie na konto myViewBoard.
	Zarządzanie tłem	Zmiana tła.
	Ustawienia FollowMe	Wyświetlanie niestandardowych obrazów przesłanych na konto w chmurze.
	Paleta kolorów	Wybór jako tła spośród jednolitych lub gradientowych kolorów.
	Wstępnie zainstalowane	Wybór tła, wstępnie zainstalowane go z tablicą.
	Oryginalne treści myViewBoard	Wyświetlanie oryginalnej treści utworzonej przez myViewBoard.
	Lokalny dysk twardy	Używanie obrazów z lokalnego dysku twardego.

ViewBoard Cast

Praca z oprogramowaniem ViewBoard® Cast, aplikacją vCastReceiver, umożliwi otrzymywanie przez monitor interaktywny ViewBoard® ekranów laptopa vCastSender (Windows/Mac/Chrome) i ekranów, zdjęć, wideo, adnotacji i kamer(y) urządzeń mobilnych użytkowników (iOS/Android).



Network Information (Informacje o sieci)

- Oprogramowanie ViewBoard® Cast, laptopy i urządzenia mobilne mogą się łączyć z tą samą podsiecią i w tej samej podsieci.
- Połączone urządzenia zostaną pokazane na liście „Device List (Lista urządzeń)” w tym samym połączeniu podsieci.
- Jeśli urządzenie nie jest widoczne na liście „Device List (Lista urządzeń)”, użytkownicy będą musieli wprowadzić ekranowy kod PIN.

ViewBoard Cast to bezprzewodowa komunikacja danych typu peer to peer, dlatego wymagane są podane poniżej ustawienia portu:

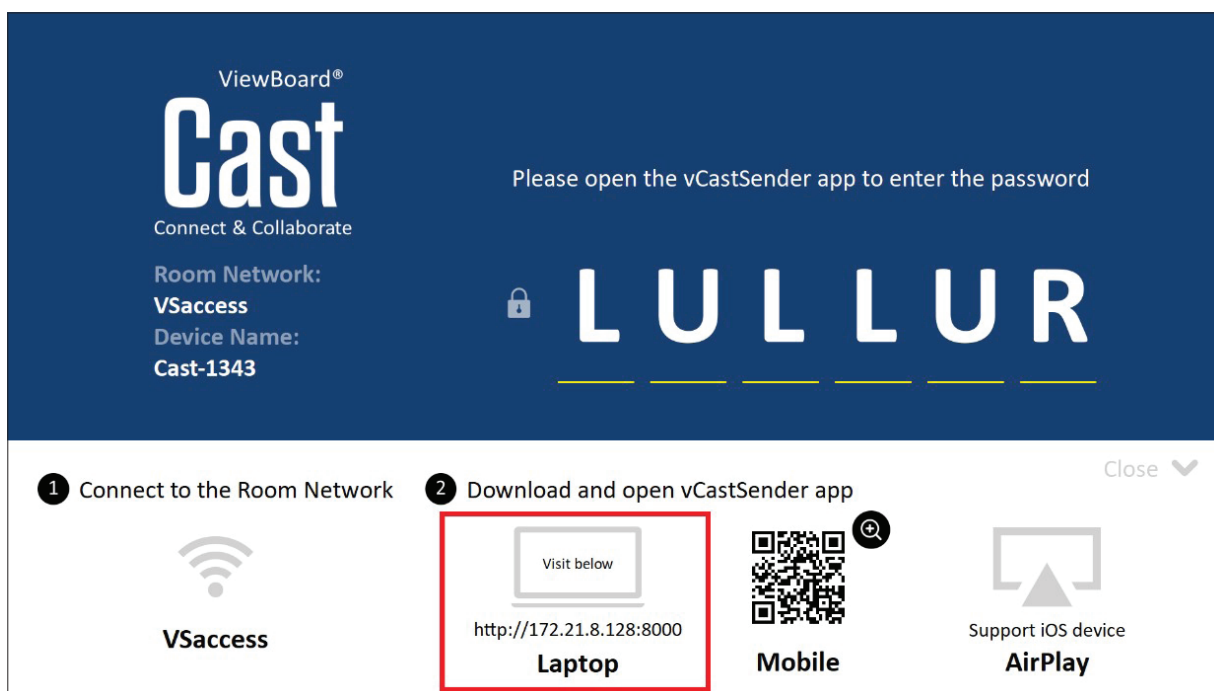
Porty:

- CP: 56789, 25123, 8121 i 8000
- UDP: 48689 i 25123

Port i aktywacja DNS:

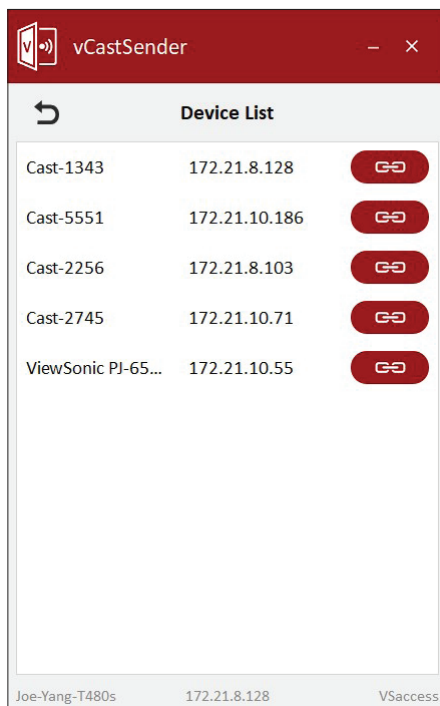
- Port: 8001
- DNS: h1.ee-share.com

Nadawca casta z urządzeń opartych o system Windows, Macbook i Chrome.



Urządzenia Mac, Windows, Chrome:

1. Upewnij się, że urządzenie jest podłączone do tej samej sieci co monitor interakcyjny ViewBoard.
2. Odwiedź adres pokazany na monitorze interakcyjnym ViewBoard, aby pobrać aplikację.
3. Uruchom aplikację i kliknij ikonę połączenia obok Device Name (Nazwa urządzenia).



UWAGA: Jeśli urządzenia nie ma na liście, kliknij **Connect with PIN-Code (Połącz z kodem PIN)** i wprowadź kod pin wyświetlony na ViewBoard.

Nadawca casta z urządzeń mobilnych: opartych o system iOS (iPhone, iPad) i telefonach/tabletach opartych o system operacyjny Android

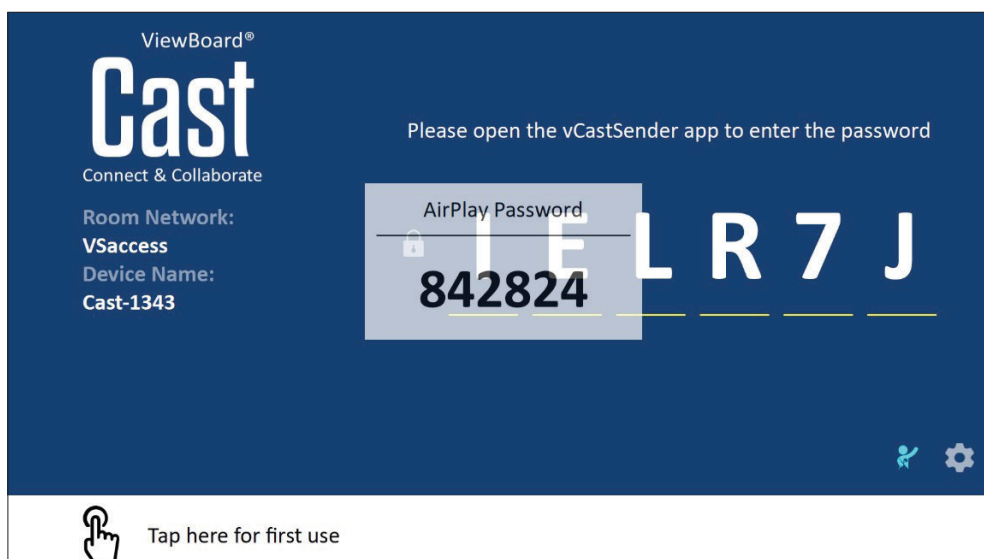


Android/iOS:

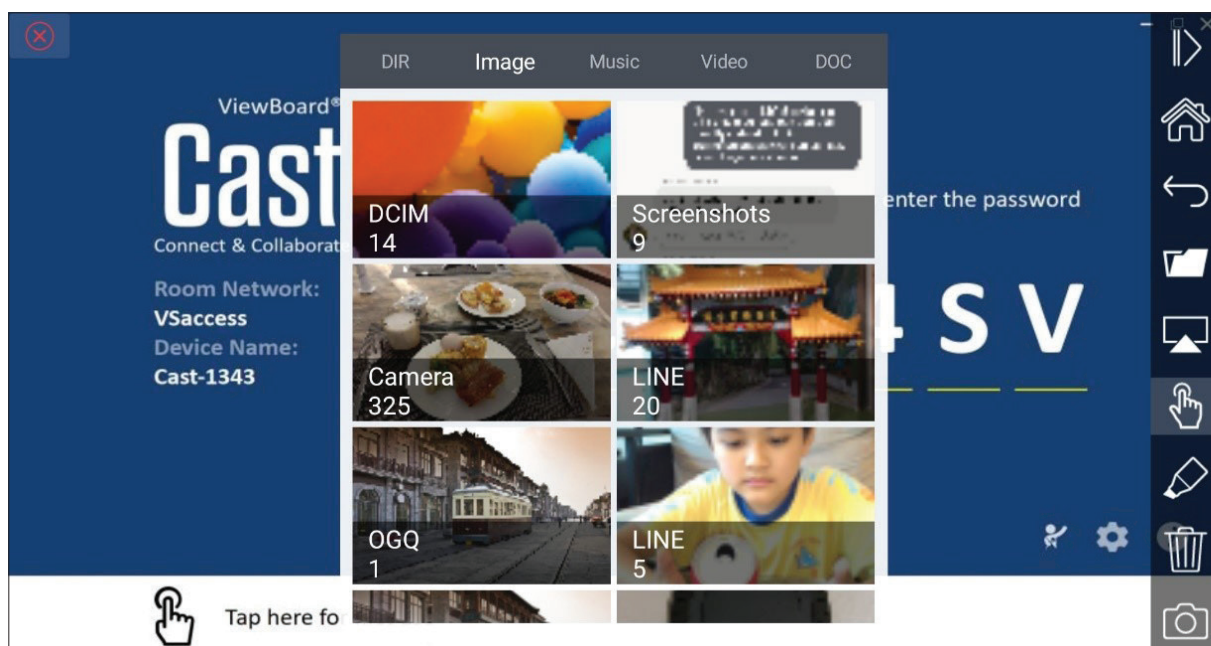
1. Upewnij się, że urządzenie jest podłączone do tej samej sieci co monitor interakcyjny ViewBoard.
2. Zeskanuj pokazany na ViewBoard kod QR w celu bezpośredniego pobrania z serwera lub pobierz z Google Play Store lub z Apple Store.
3. Uruchom aplikację i wybierz prawidłową Device Name (Nazwa urządzenia) oraz wprowadź pin w celu połączenia. W celu połączenia, można także bezpośrednio wprowadzić kod pin wyświetlony na ViewBoard.










Apple AirPlay®:

1. Upewnij się, że urządzenie jest podłączone do tej samej sieci co monitor interakcyjny ViewBoard.
2. Otwórz bezpośrednio AirPlay i wybierz Device Name (Nazwa połączenia) w celu połączenia.
3. W celu połączenia, na ekranie wygenerowane zostanie inne „AirPlay Password (Hasło AirPlay)”.



Cast Out z urządzenia mobilnego obsługującego adnotacje

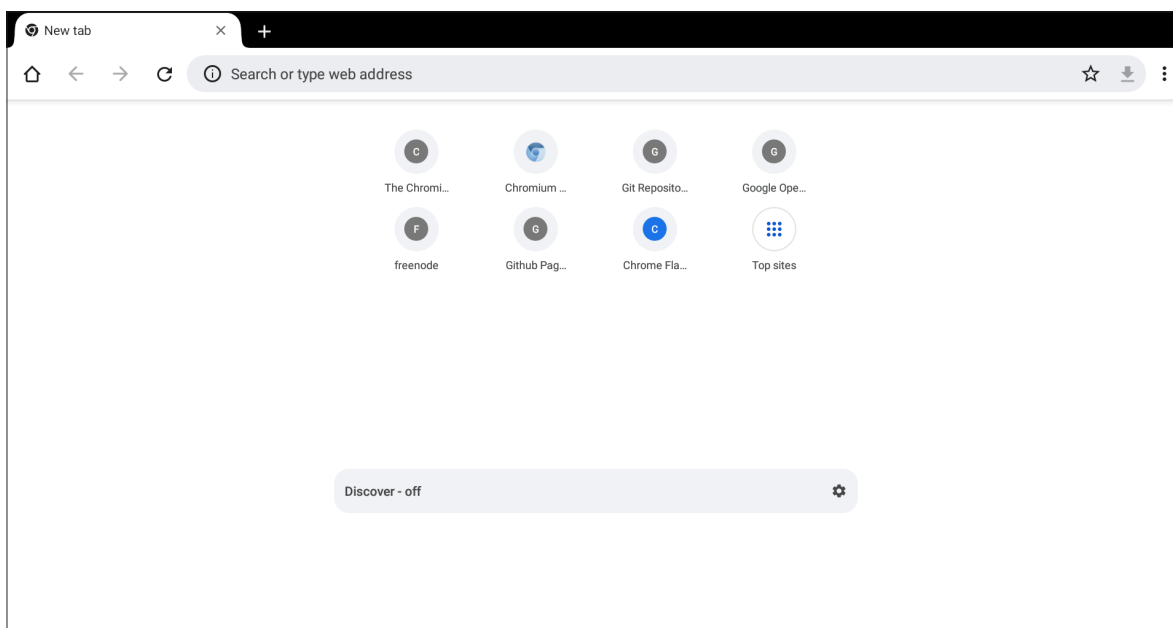


Element	Opis	
	Przełącz	Ukrywanie lub wyświetlanie paska narzędzi.
	Główny	Powrót do głównego interfejsu.
	Powrót	Powrót do interfejsu poprzedniej operacji.
	Folder	Wyświetlanie lub otwieranie wewnętrznego pliku urządzenia mobilnego.
	Udostępnianie ekranu	Udostępnianie ekranu. UWAGA: Obsługiwany system Android 5.0 i wersje nowsze.
	Dotyk	Zmiana na tryb dotyku.
	Pióro	Wykonywanie adnotacji i zmiana koloru oraz grubości.
	Usuń	Usuwanie całej zawartości ekranu.
	Aparat	Użycie aparatu i wysłanie obrazu do ViewBoard.

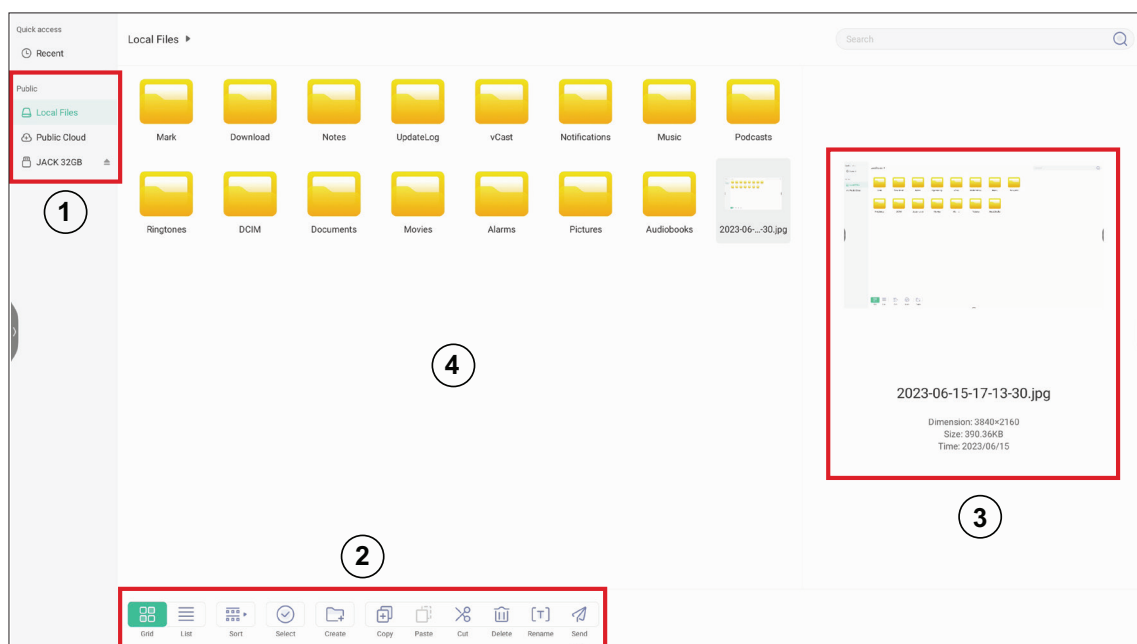
Inne domyślne aplikacje

Chromium

Przeglądarka umożliwiająca surfowanie w Internecie.



Folders (Foldery)



1. Storage Device Display (Wyświetlacz urządzenia pamięci)

Wybór odpowiedniego urządzenia pamięci.

2. Ikony

Element	Opis	
	Siatka	Wyświetlanie plików przez widok miniatur
	Lista	Wyświetlanie plików przez widok listy
	Sortuj	Sortowanie plików
	Wybierz	Wybór pliku
	Utwórz	Utwórz nowy folder
	Kopiuj	Kopiowanie pliku
	Wklej	Wklejanie pliku
	Wytnij	Wycinanie pliku
	Usuń	Usuwanie pliku
	Zmień nazwę	Zmiana nazwy pliku
	Wyślij	Udostępnij plik

3. File Information (Informacje o pliku)

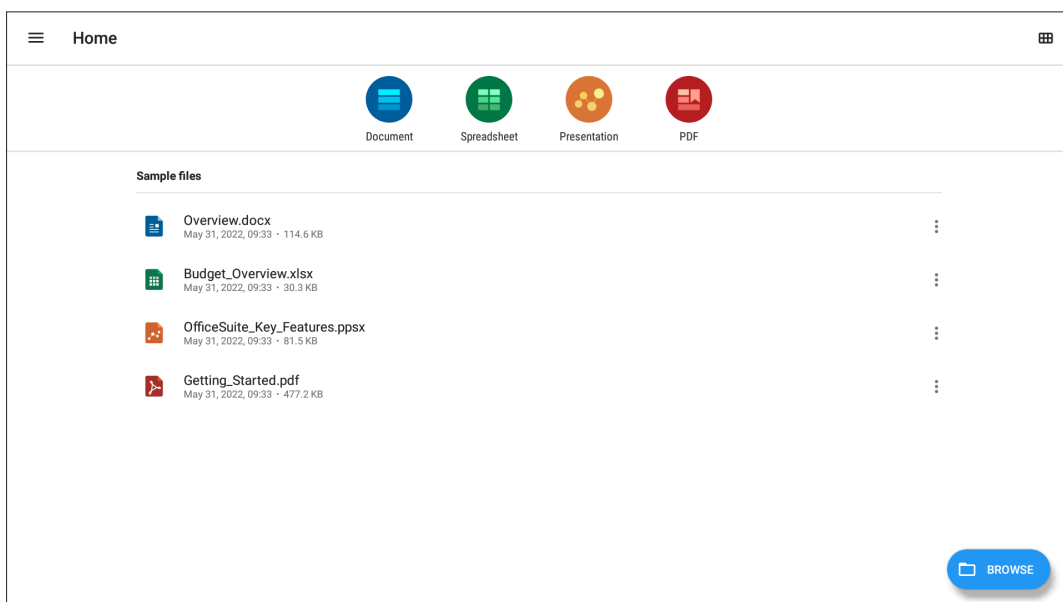
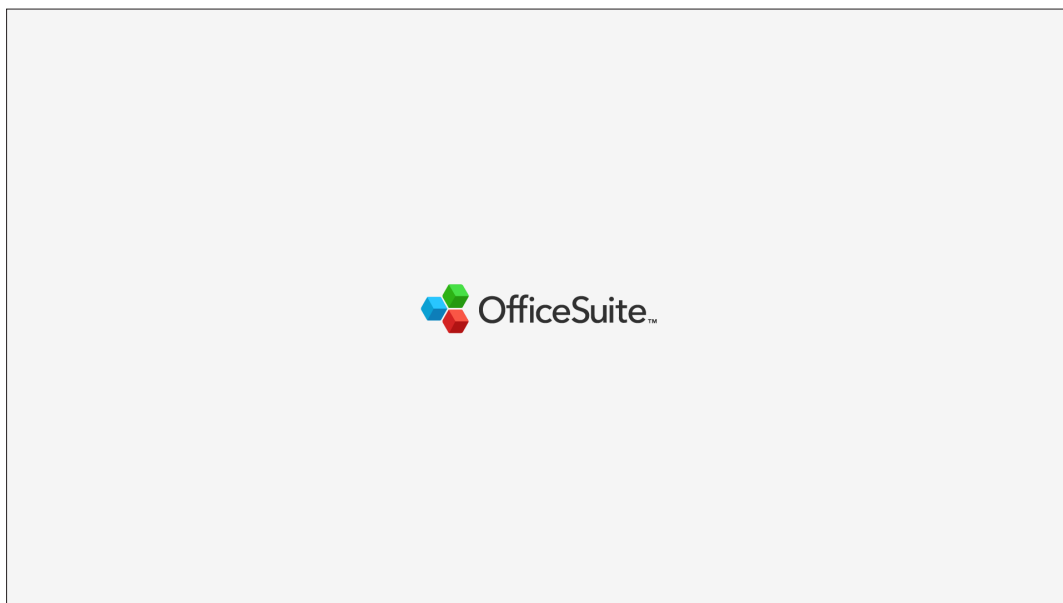
Podgląd pliku, pokazywanie nazwy pliku, rozmiaru, rozdzielczości i daty utworzenia.

4. Main Display Area (Główny obszar wyświetlania)

Wyświetlanie odpowiedniego typu plików.

OfficeSuite

Tworzenie, edycja i wyświetlanie Documents (Dokumenty), Spreadsheets (Arkusze kalkulacyjne), Presentations (Prezentacje) i plików PDF.



Screen Lock

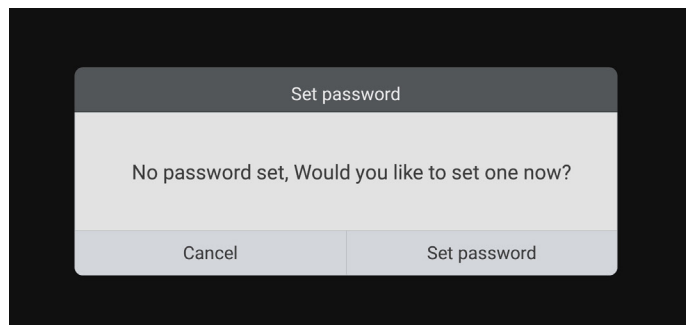
Ustaw hasło blokady ekranu i włącz blokadę ekranu.

UWAGA: Jeśli użytkownik zapomni hasło, należy użyć pilota i nacisnąć **INPUT-0-2-1-4**, aby przywrócić domyślne hasło.

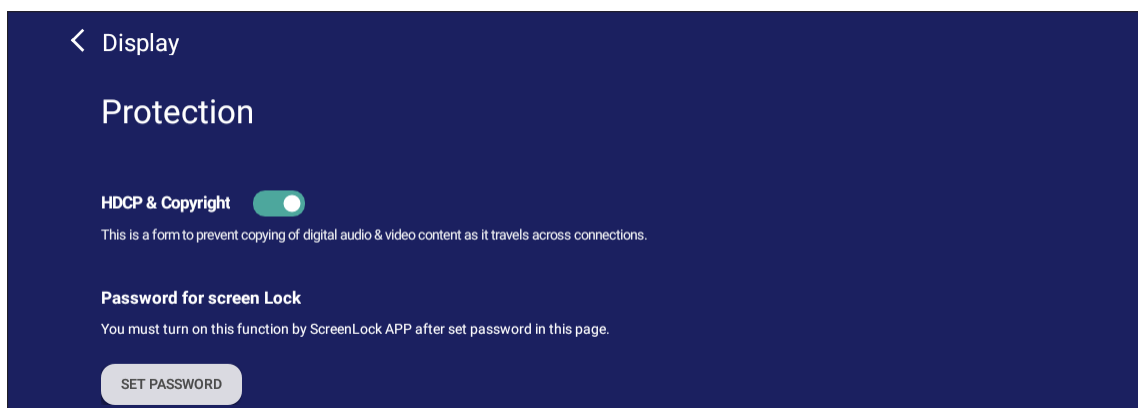
Aby ustawić hasło blokady ekranu:

1. Przejdź do: **Settings (Ustawienia) > Display (Wyświetlacz) > Password for screen lock (Hasło dla blokady ekranu)** lub wybierz na liście aplikacji ikonę Screen Lock (Blokada ekranu).

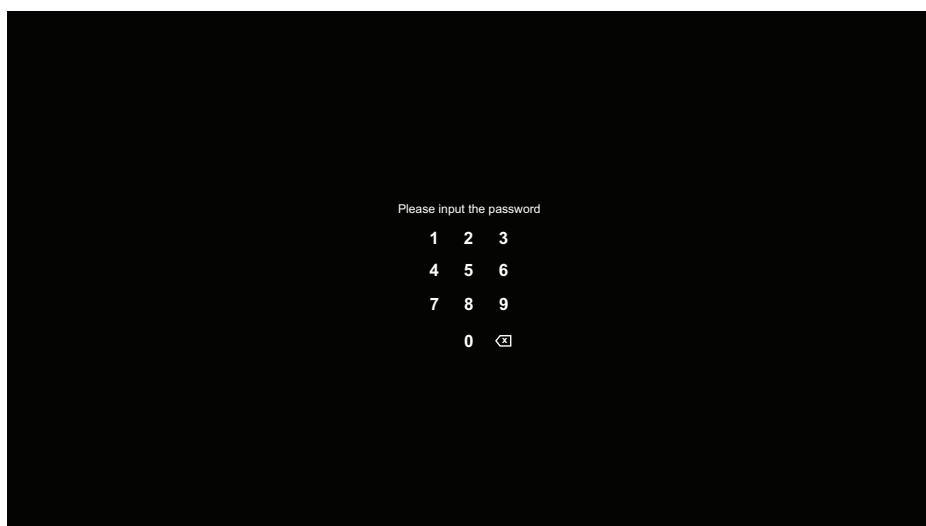
UWAGA: Po wybraniu ikony Screen Lock (Blokada ekranu), gdy nie zostało ustawione hasło, pojawi się pokazane poniżej polecenie:



2. Wybierz **Set Password (Ustaw hasło)** i wprowadź nowe czterocyfrowe (4) hasło. Następnie wybierz **OK**.

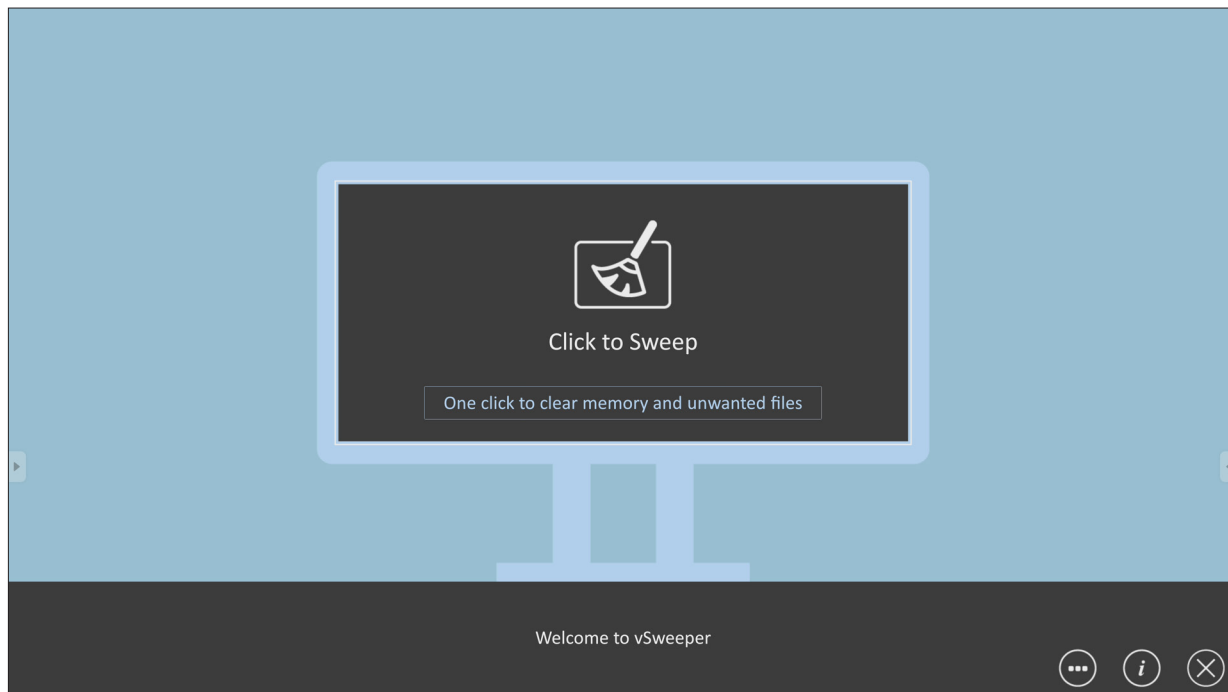


3. Po wybraniu ikony Screen Lock (Blokada ekranu), zostanie teraz zablokowany ekran.

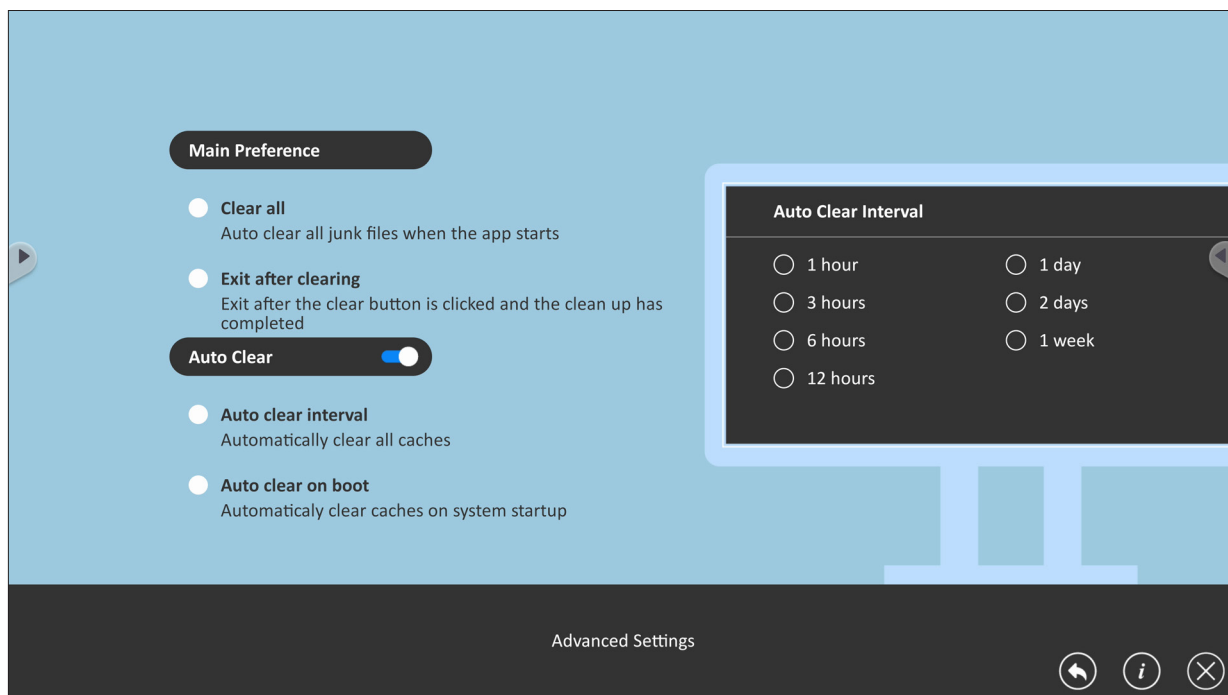


vSweeper

Usuwanie niepotrzebnych danych i niechcianych plików.



Advanced Settings (Ustawienia zaawansowane) można także dostosować do potrzeb użytkowników.



Protokół RS-232

Ten dokument zawiera opis specyfikacji interfejsu urządzenia i protokołów programowych interfejsu komunikacji RS-232 pomiędzy ViewSonic LFD i komputerem PC lub innymi urządzeniami sterowania z protokołem RS-232.

Ten protokół zawiera trzy sekcje poleceń:

- Ustaw funkcję
- Pobierz funkcję
- Tryb połączenia przelotowego pilota

UWAGA: Ponizej, „PC” reprezentuje wszystkie urządzenia sterowania, które mogą wysyłać lub odbierać polecenia protokołu RS-232.

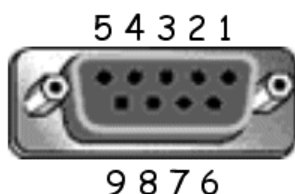
Opis

Specyfikacja sprzętowa RS-232

Port komunikacji ViewSonic LFD z tyłu:

1. Typ złącza: DSUB 9-pinowe męskie (lub 3,5 mm złącze cylindryczne)
2. Do połączenia należy użyć kabel skrosowany (null modem)
3. Przypisanie pinów:

Żeńskie DSUB 9-pinowe



Męskie DSUB 9-pinowe



3,5 mm złącze cylindryczne (alternatywne przy ograniczonej przestrzeni)



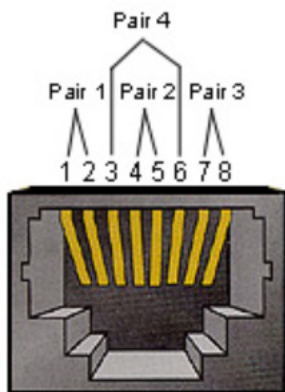
Nr pinu	Sygnal	Uwaga
1	NC	
2	RXD	Wejście do wyświetlacza
3	TXD	Wyjście z wyświetlacza
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	Dostarcza zasilanie +5V/2A dla zewnętrznego określonego klucza *3.0
oprawa	GND	

Element	Sygnal	Uwaga
Końcówka	TXD	Wyjście z wyświetlacza
Pierścień	RXD	Wejście do wyświetlacza
Koszulka	GND	

Specyfikacja sprzętowa LAN

Port komunikacji ViewSonic LFD z tyłu:

1. Typ złącza: 8P8C RJ45
2. Przypisanie pinów:



Nr pinu	Sygnal	Uwaga
1	TX+	Wyjście z wyświetlacza
2	TX-	Wyjście z wyświetlacza
3	RX+	Wejście do wyświetlacza
4	BI_D3+	Dla obudowy 1G
5	BI_D3-	Dla obudowy 1G
6	RX-	Wejście do wyświetlacza
7	BI_D4+	Dla obudowy 1G
8	BI_D4-	Dla obudowy 1G
oprawa	GND	

Ustawienie komunikacji RS232

- Wybór szybkości transmisji: 9600bps (stała)
- Bity danych: 8 bitów (stałe)
- Parzystość: Brak (stałe)
- Bity stopu: 1 (stały)

Ustawienie komunikacji LAN

- Typ: Ethernet
- Protokół: TCP/IP
- Port: 5000 (stały)
- Połączenie pomiędzy podsieciami: Nie
- Uwierzytelnienia logowania: Nie

Odniesienie komunikatu polecenia

Komputer PC wysyła do LFD pakiet poleceń, po którym umieszczany jest znak „CR”. Po każdym wysłaniu przez komputer PC polecenia sterowania do wyświetlacza, wyświetlacz odpowiada następująco:

1. Jeśli komunikat został odebrany prawidłowo, zostanie wysłane „+” (02Bh), a następnie „CR” (00Dh)
2. Jeśli komunikat nie został odebrany prawidłowo, zostanie wysłane „+” (02Dh), a następnie „CR” (00Dh)

Protokół

Lista Set-Function

Komputer PC może sterować wyświetlaczem w celu wykonania określonych akcji. Polecenie Set-Function umożliwia sterowanie zachowaniem wyświetlacza z odległego miejsca, przez port RS-232. Format pakietu Set-Function składa się z 9 bajtów.

Opis Set-Function

Długość:	łączna liczba bajtów komunikatu, bez „CR”
ID LFD	Identyfikacja każdego wyświetlacza (01~98; domyślna wartość to 01) ID „99” oznacza zastosowanie zestawu poleceń dla każdego podłączonego wyświetlacza. W takich okolicznościach, odpowiedź musi tylko wyświetlacz ID#1. ID LFD można ustawić przez menu OSD dla każdego wyświetlacza.
Typ polecenia	Identyfikacja typu polecenia, „s” (0x73h): Polecenie ustawienia „+” (0x2Bh): Prawidłowa odpowiedź na polecenie „-” (0x2Dh): Nieprawidłowa odpowiedź na polecenie
Polecenie:	Kod polecenia funkcji: Jednobajtowy kod ASCII.
Wartość [1~3]:	Trzybajtowy znak ASCII, definiujący wartość.
CR	0x0D

Format Set-Function

Send (Wyślij): (Typ polecenia = "s")

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Odpowiedź: (Typ polecenia = "+" lub "-")

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5

UWAGA: Gdy komputer PC stosuje polecenie do wszystkich wyświetlaczy (ID=99), tylko ustawienie #1 wymaga odpowiedzi przez nazwę ID=1.

Przykład 1: Prawidłowe ustawienie Set Brightness (Ustaw jasność) jako 76 dla wyświetlacza (#02)

Send (Wyślij) (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x36	0x0D

Reply (Odpowiedz)(Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2B	0x0D

Przykład 2: Nieprawidłowe ustawienie Set Brightness (Ustaw jasność) jako 75 dla wyświetlacza (#02)

Send (Wyślij) (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x35	0x0D

Reply (Odpowiedz)(Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2D	0x0D

Tabela Set-Function

A. Podstawowa funkcja

Ustaw funkcję	Długość	ID	Polecenie		Zakres wartości	Uwagi
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII) / Kod (heksadecymalny)		
Włączenie/ wyłączenie zasilania (gotowość)	8		s	!	21 000: STBY 001: Wł.	1. Sterowanie włączeniem zasilania przez LAN może działać tylko w określonym trybie. Szczegółowe informacje zawiera podręcznik użytkownika. *3.1.1 2. Jako alternatywa, może być dostępne „WOL by MAC address (WOL według adresu MAC)”. *3.2.1
Wybór wejścia	8		s	„	22 000: Telewizja 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Komputer PC typu Slot-in (OPS/SDM)/HDBT 008: Pamięć wewnętrzna 009: DP 00A: Wbudowany/główny (Android)	1. Nie jest konieczne dla for USB 2. Przy dwóch więcej takich samych źródeł, 2-gie cyfrowe jest używane do wskazywania rozszerzenia. 3. Wartość heksadecymalna 00A to 30 30 41.
Jasność	8		s	\$	24 000 ~ 100 900: Zmniejszenie jasności (-1) 901: Zwiększenie jasności (+1) *3.1.1	
Podświetlenie *3.2.0	8		A	B	42 000 ~ 100	1. Dla platformy Android, której główny tryb jest sterowany przez podświetlenie, a inne źródła są sterowane przez jasność. 2. Pochodzi z kalibracji kolorów. *3.2.0

Ustaw funkcję	Długość	ID	Polecenie	Polecenie		Zakres wartości	Uwagi
Blokada zasilania	8		s	4	34	000: Odblokuj 001: Zablokuj	*Sprawdź uwagę w szczegółowych informacjach
Głośność	8		s	5	35	000 ~ 100 900: Głośność zmniejszenie(-1) 901: Zwiększenie głośności (+1)	
Wycisz	8		s	6	36	000: WYŁ. 001: WŁ. (wyciszenie)	
Blokada przycisków	8		s	8	38	000: Odblokuj 001: Zablokuj	*Sprawdź uwagę w szczegółowych informacjach
Blokada menu	8		s	>	3E	000: Odblokuj 001: Zablokuj	*Sprawdź uwagę w szczegółowych informacjach
Liczba *3.1.1	8		s	@	40	000~009	
Klawiatura *3.1.1	8		s	A	41	000: W górę 001: W dół 002: W lewo 003: W prawo 004: ENTER 005: Wejście 006: Menu/Wyjście 007: Wyjście	
Pilot	8		s	B	42	000: Wyłącz 001: Włącz 002: Przelotowe	Wyłącz: RCU nie będzie działać Włączone: RCU wykonuje sterowanie normalnie Przelotowe: Wyświetlacz pominie kod RC do podłączonego urządzenia przez port RS232, ale sam nie będzie reagował.
Przywróć domyślne	8		s	~	7E	000	Przywrócenie ustawień fabrycznych

UWAGA:

1. Zachowanie w trybach blokady

Tryb blokady	Zachowanie
Button lock (Blokada przycisków)	<ol style="list-style-type: none">1. Blokada wszystkich przycisków na panelu przednim i RCU, poza „Power (Zasilanie)”2. Wszystkie funkcje SET powinny działać przez RS-232, nawet te z odpowiednim przyciskiem skrótu w RCU, jak Mute (Wyciszenie),...itd.
MENU Lock (Blokada menu)	<ol style="list-style-type: none">1. Przycisk blokady „MENU” panela przedniego i RCU2. Tryby Factory (Fabryczny) i Hospitality (Gościnny) nie powinny być blokowane dla modelu z użyciem MENU-połączonego przycisku, do wprowadzenia tych dwóch trybów. Alternatywne dojście zostanie wskazane oddzielnie, jeśli istnieją ograniczenia zależnie od modelu.
POWER Lock (Blokada zasilania)	<ol style="list-style-type: none">1. Przycisk blokady „POWER” z przodu i w RCU.2. SET_POWER on/off (Włączenie/wyłączenie SET_POWER), powinno działać przez RS-232, ale nie oznacza to, że w tym przypadku zostanie zwolniona POWER lock (Blokada zasilania).3. Nie można odblokować poprzez wyzerowanie w ustawieniu OSD4. Spowoduje automatyczne włączenie zasilania prądu zmiennego w trybie blokady zasilania5. W trybie blokady zasilania, ustawienie nie spowoduje przejścia do trybu oszczędzania energii, przy braku sygnału PC i wyłączenia, jeśli nie zostaną odebrane żadne sygnały wideo po 15 minutach.
Remote control disable (Wyłączenie pilota)	Blokada przycisków RCU, przy utrzymaniu działania przycisków na panelu przednim.

2. Wybudzanie w sieci LAN przez adres MAC, jako alternatywa dla SET Power on (Ustaw włączenie zasilania)

(Długość = 126 bajtów)

6 bajty	6 bajtów (#1)	6 bajtów (#2)	...	6 bajtów (#16)	24 bajty
0xFF FF ... FF	Adres MAC	Adres MAC	...	Adres MAC	0x00 00 ... 00

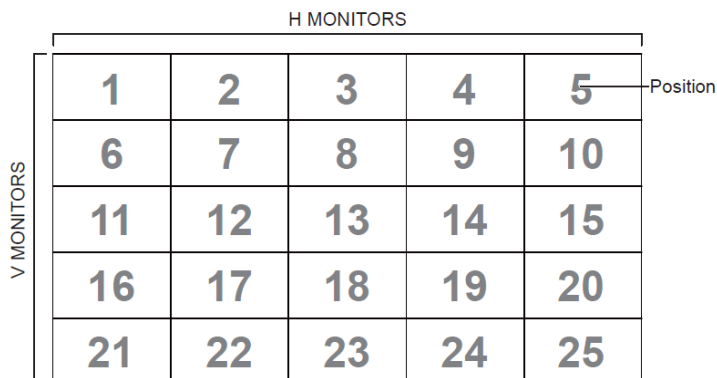
B. Funkcja opcjonalna

Ustaw funkcję	Długość	ID	Polecenie	Polecenie		Zakres wartości	Uwagi
				Typ (ASCII)	Kod (ASCII) / Kod (heksadecymalny)		
Kontrast	8		s	#	23	000 ~ 100	
Ostrość	8		s	%	25	000 ~ 100	
Kolor	8		s	&	26	000 ~ 100	
Odcień	8		s	'	27	000 ~ 100	
Wł_Wył podświetlenia	8		s	(29	000: Wył. 001: Wł.	
Tryb kolorów	8		s)	29	000: Normalny 001: Ciepłe 002: Zimne 003: Osobiste	
Dźwięk Surround	8		s	-	2D	000: WYŁ. 001: Wł.	
Basy)	8		s	.	2E	000 ~ 100	
Tony wysokie	8		s	/	2F	000 ~ 100	
Balans	8		s	0	30	000 ~ 100	050 to ustawienie centralne
Rozmiar obrazu	8		s	1	31	000: Pełny (16:9) 001: Normalny (4:3) 002: Rzeczywisty (1:1) *3.1.0	
Język OSD	8		s	2	32	000: English 001: French 002: Spanish	W zależności od modelu, można rozszerzyć na więcej obsługiwanych języków
Tryb PIP	8		s	9	39	000: WYŁ. 001: PIP (POP) 002: PBP	
Wybór źródła PIP	8		s	:	3A	000: Główny 001: Dodatkowy	
Pozycja PIP	8		s	;	3B	000: W górę 001: W dół 002: W lewo 003: W prawo	

Ustaw funkcję	Długość	ID	Polecenie	Polecenie		Zakres wartości	Uwagi
Wejście PIP	8		s	7	37 *2.9	000: Telewizja 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Komputer PC typu Slot-in (OPS/ SDM)/HDBT 008: Pamięć we- wnętrzna 009: DP 00A: Wbudowany/ główny (Android)	Zakres wartości jest taki sam, jak wybrany przez SET-Input
Tryb ustawiania bok siebie	8		s	P	50	000: WYŁ. 001: Wł.	(dla ściany wideo)
Kompensacja ustawiania obok siebie	8		s	Q	51	000: WYŁ. 001: Wł.	(dla ściany wideo) Kompensacja szerokości ramki
Ustawienie w poziomie według pozycji pionowej monitorów	8		s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(dla ściany wideo) 1. 2-gie cyfrowe dla pozycji poziomej monitorów 2. 3-cie cyfrowe dla pozycji pionowej monitorów
Pozycja ustawiania obok siebie	8		s	S	53	001~025	(dla ściany wideo) Kopiowanie ekranu Pozycja# do zidentyfikowanego wyświetlacza
Data: Rok	8		s	V	56	Y17~Y99	Ostatnie 2 cyfry (20)17~(20)99
Data: Miesiąc	8		s	V	56	M01~M12	2 cyfry
Data: Dzień	8		s	V	56	D01~D31	2 cyfry
Czas: Godzina	8		s	W	57	H00~H23	Format 24-godzinny. 2 cyfry.
Czas: Min.	8		s	W	57	M00~M59	2 cyfry
Czas: Sek.	8		s	W	57	S00~S59	2 cyfry

UWAGA:

1. Definicja ustawienia obok siebie monitorów w poziomie, monitorów w pionie i pozycji



2. Przykład ustawienia daty

Date (Data): 2017-3/15

Wyślij: 0x 38 30 31 73 56 59 31 37 0D („Y17”)

Wyślij: 0x 38 30 31 73 56 4D 30 33 0D („M03”)

Wyślij: 0x 38 30 31 73 56 44 31 35 0D („D15”)

3. Przykład ustawienia czasu

Time (Czas): 16:27:59

Wyślij: 0x 38 30 31 73 57 48 31 36 0D („H16”)

Wyślij: 0x 38 30 31 73 57 4D 32 37 0D („M27”)

Wyślij: 0x 38 30 31 73 57 53 35 39 0D („S59”)

Lista Get-Function

Komputer PC może sprawdzać LFD pod kątem specyficznych informacji. Format pakietu Get-Function składa się z 9 bajtów, podobnie jak w strukturze pakietu Set-Function. Należy pamiętać, że bajt „Value (Wartość)” to zawsze = 000.

Opis Get-Function:

Długość:	Łączna liczba bajtów komunikatu, bez „CR”
ID TV/DS	Identyfikacja każdego TV/DS (01~98; domyślna wartość to 01)
Typ polecenia	Identyfikacja typu polecenia, „g” (0x67h) : Polecenie pobrania „r” (0x72h) : Prawidłowa odpowiedź na polecenie „-” (0x2Dh) : Nieprawidłowa odpowiedź na polecenie
Polecenie:	Kod polecenia funkcji: Jednobajtowy kod ASCII.
Wartość [1~3]:	Trzybajtowy znak ASCII, definiujący wartość.
CR	0x0D

Format Get-Function

Wyślij: (Typ polecenia = „g”)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Odpowiedź: (Typ polecenia = „r” lub „-”)

Jeśli polecenie jest prawidłowe, Command Type (Typ polecenia) = „r”

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Jeśli polecenie jest nieprawidłowe, Command Type (Typ polecenia) = „-”

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5

**Przykład 1: Prawidłowe ustawienie Get Brightness (Pobierz jasność) z TV-05.
Wartość Brightness (jasność) wynosi 67.**

Send (Wyślij) (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x62	0x30	0x30	0x30	0x0D

Reply (Odpowiedz)(Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x72	0x62	0x30	0x36	0x37	0x0D

Przykład 2: Get Color (Pobierz kolor) z wyświetlacza (#05), ale polecenie Color (Kolor) nie jest obsługiwane przez ten model.

Send (Wyślij) (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x26	0x30	0x30	0x30	0x0D

Reply (Odpowiedz)(Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	CR
Hex	0x34	0x30 0x35	0x2D	0x0D

Tabela Get-Function

A. Podstawowa funkcja

Pobierz funkcję	Długość	ID	Polecenie		Zakres odpowiedzi	Uwagi	
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII)			Kod (heksadecymalny)
Pobierz jasność	8		g	b	62	000 ~ 100	
Pobierz podświetlenie*3.2.0	8		a	B	42	000 ~ 100	1. Dla platformy Android, której główny tryb jest sterowany przez podświetlenie, a inne źródła są sterowane przez jasność. 2. Pochodzi z kalibracji kolorów. *3.2.0
Pobierz głośność	8		g	f	66	000 ~ 100	
Pobierz wyciszenie	8		g	g	67	000: Wył. 001: Wł. (wyciszone)	
Wybór Pobierz wejście	8		g	j	6A	000~ 100~	1. 1-sza cyfra dla wyboru sygnału: 0 oznacza „brak sygnału”; 1 oznacza „wykryty sygnał” 2. 2-ga i 3-cia cyfra: Sprawdź tabelę Set-Function
Pobierz zasilanie: WŁ./GOTOWOŚĆ	8		g	l	6C	001: Wł. 000: STBY	
Pobierz Pilot	S		g	n	6E	000: Wyłącz 001: Włącz 002: Przelotowe	Stan trybu Get RCU
Pobierz Blokada zasilania	8		g	o	6F	000: Odblokuj 001: Zablokuj	
Pobierz Blokada przycisków	8		g	p	70	000: Odblokuj 001: Zablokuj	
Pobierz Blokada menu	8		g	l	6C	000: Odblokuj 001: Zablokuj	
Get-ACK	8		g	z	7A	000	To polecenie jest używane do sprawdzania łącza komunikacji
Pobierz Temperatura	8		g	0	30	000~100: 0~+100 stopni C -01~-99: -1~-99 stopni C	

Pobierz funkcję	Długość	ID	Polecenie	Polecenie		Zakres odpowiedzi	Uwagi
Pobierz Czas działania*3.2.0	8		g	1	31	000	1. Zakumulowane godziny w postaci 6-cyfrowej liczby całkowitej (000 001~ 999 999)*3.2.0 2. Nie można zerować podczas aktualizacji firmware i inicjowania ustawień fabrycznych*3.2.2 3. Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym*3.2.0
Pobierz Nazwa urządzenia	8		g	4	34	000	Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym*3.2.0
Pobierz adres MAC	8		g	5	35	000	(dla modelu z LAN) Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym*3.2.0
Pobierz adres IP*3.2.0	8		g	6	36	000	(dla modelu z LAN) Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym*3.2.0
Pobierz numer seryjny*3.2.0	8		g	7	37	000	Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym*3.2.0
Pobierz wersję firmware*3.2.0	8		g	8	38	000	Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym*3.2.0

UWAGA:

1. Przykład Get Operation Hour (Pobierz godziny działania)

Przy założeniu, że zakumulowany czas działania to 123 456 godzin

Wyślij: 0x 38 30 31 67 31 30 30 30 0D (Get Operation hour (Pobierz godziny działania))

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 31 31 32 33 34 35 36 00 00 ... 00 00 0D

2. Przykład Get Device Name (Pobierz nazwę urządzenia)

Przy założeniu, że nazwa urządzenia to CDE-5500

Wyślij: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Get Device Name (Pobierz nazwę urządzenia))

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 34 43 44 45 2D 35 35 30 30 00 00 ... 00 00 0D

Przy założeniu, że nazwa urządzenia to „NMP-302#1”

Wyślij: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Get Device Name (Pobierz nazwę urządzenia))

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 34 4E 4D 50 2D 33 30 32 23 31 00 00 ...00 00 0D

3. Przykład Get MAC address (Pobierz adres MAC)

Przy założeniu, że adres MAC to 00:11:22:aa:bb:cc

Wyślij: 0x 38 30 31 67 35 30 30 30 0D (Get MAC add (Pobierz adres MAC))

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 35 30 30 31 31 32 32 61 61 62 62 63 63 00 00...00 00 0D

4. Przykład Get IP address (Pobierz adres IP)

Przy założeniu, że adres IP to 192.168.100.2

Wyślij: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Get IP address (Pobierz adres IP))

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 36 31 39 32 2E 31 36 38 2E 31 30 30 2E 32 00 00...00 00 0D

5. Przykład Get Serial number (Pobierz numer seryjny)

Przy założeniu, że numer seryjny to ABC180212345

Wyślij: 0x 38 30 31 67 37 30 30 30 0D (Get Serial number (Pobierz numer seryjny))

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 37 41 42 43 31 38 30 32 31 32 33 34 35 00 00...00 00 0D

6. Przykład Get FW version (Pobierz wersję firmware)

Przy założeniu, że wersja firmware to 3.02.001

Wyślij: 0x 38 30 31 67 38 30 30 30 0D (Get FW version (Pobierz wersję firmware))

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 38 33 2E 30 32 2E 30 30 31 00 00...00 00 0D

B. Funkcja opcjonalna

Pobierz funkcję	Długość	ID	Polecenie		Zakres odpowiedzi	Uwagi
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII) / Kod (heksadecymalny)		
Pobierz Kontrast	8		g	a / 61	000 ~ 100	
Pobierz Ostrość	8		g	c / 63	000 ~ 100	
Pobierz Kolor	8		g	d / 64	000 ~ 100	
Pobierz Barwa	8		g	e / 65	000 ~ 100	
Pobierz Wł_Wył podświetlenia	8		g	h / 68	000: Wył. 001: Wł.	
Pobierz Tryb PIP	8		g	t / 74	000: WYŁ. 001: PIP (POP) 002: PBP	
Pobierz Wejście PIP	8		g	u / 75	000 ~	Sprawdź Set-input select (Ustaw Wybór wejścia)
Pobierz (Tryb ustawiania obok siebie)	8		g	v / 76	000: WYŁ. 001: Wł.	(dla ściany wideo)
Uzyskaj Kompensacja ustawiania obok siebie	8		g	w / 77	000: WYŁ. 001: Wł.	(dla ściany wideo) Kompensacja szerokości ramki
Pobierz Ustawienie w poziomie według pozycji pionowej monitorów	8		g	x / 78	01x~09x: Monitory w poziomie 0x1~0x9: Monitory w pionie	1. (dla ściany wideo) 2-gie cyfrowe dla pozycji poziomej monitorów 2. 3-cie cyfrowe dla pozycji pionowej monitorów
Pobierz Pozycja ustawiania obok siebie	8		g	y / 79	000: WYŁ. 001~025	(dla ściany wideo) Kopiowanie ekranu Position# (Pozycja#) do zidentyfikowanego wyświetlacza
Pobierz datę: Rok	8		g	2 / 32	Y00~Y00	Ostatnie 2 cyfry (20)17~(20)99
Pobierz datę: Miesiąc	8		g	2 / 32	M00~M00	2 cyfry
Pobierz datę: Dzień	8		g	2 / 32	D00~M00	2 cyfry
Pobierz czas Godzina	8		g	3 / 33	H00~H00	Format 24-godzinny. 2 cyfry
Pobierz czas Min.	8		g	3 / 33	M00~M00	2 cyfry
Pobierz czas Sek.	8		g	3 / 33	S00~S00	2 cyfry

UWAGA:

1. Przykład Get-Date (Pobierz datę)

Przy założeniu, że bieżąca data wyświetlacza#01 to:

Date (Data): 2017-3/15

Wyślij: 0x 38 30 31 67 32 59 30 30 0D (Pobierz datę: Rok)

Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 32 59 31 37 0D („Y17”)

Wyślij: 0x 38 30 31 67 32 4D 30 30 0D (Get Date:Month (Pobierz datę: Miesiąc))

Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 32 4D 30 33 0D ("M03")

Wyślij: 0x 38 30 31 67 32 44 30 30 0D (Get Date:Day (Pobierz datę: Dzień))

Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 32 44 31 35 0D („D15”)

2. Przykład Get Time (Pobierz czas)

Przy założeniu, że bieżący czas wyświetlacza#01 to:

Time (Czas): 16:27:59

Wyślij: 0x 38 30 31 67 33 48 30 30 0D (Get Time:Hour (Pobierz czas: Godzina))

Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 33 48 31 36 0D („H16”)

Wyślij: 0x 38 30 31 67 33 4D 30 30 0D (Get Time:Min (Pobierz czas: Minuta))

Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 33 4D 32 37 0D ("M27")

Wyślij: 0x 38 30 31 67 33 53 30 30 0D (Get Time:Sec (Pobierz czas: Sekunda))

Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 33 53 35 39 0D ("S59")

3. Przykład Get RS232 Version (Pobierz wersję RS232)

Przy założeniu, że wersja to 3.0.1

Wyślij: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Get RS232 version (Pobierz wersję RS232))

Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 36 33 30 31 0D ("301")

C. Auto Reply (Odpowiedź automatyczna) *3.2.1

Ten wyświetlacz automatycznie wysyła zaktualizowane informacje o danych/stanie bez wysyłania zapytania z hosta, po zmianie przez użytkownika następujących informacji o danych/stanie, jednym z dostępnych sposobów, takich jak: pilot, przyciski z przodu lub ekran dotykowy.

- Włączenie/wyłączenie zasilania
- Input Select (Wybór wejścia)
- Brightness (Jasność)
- Backlight (Podświetlenie)
- Volume (Głośność)
- Mute On/Off (Wł./wył. wyciszenia)

Tryb połączenia przelotowego pilota

Po ustawieniu przez komputer PC wyświetlacza na tryb połączenia przelotowego pilota, wyświetlacz wyśle 7-bajtowy pakiet (a po nim „CR”) w odpowiedzi na uaktywnienie przycisku pilota (RCU). W tym trybie, pilot nie ma wpływu na działanie wyświetlacza. Na przykład: „Volume+ (Zwiększenie głośności)” nie zmieni głośności wyświetlacza, ale zamiast tego wyśle kod „Volume+ (Zwiększenie głośności)” do komputera PC przez port RS-232.

Format funkcji IR Pass Through (Przelotowe połączenie podczerwieni)

Odpowiedź: (Typ polecenia = „p”)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Kod 1 RCU	Kod 2 RCU	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5	6	7

Przykład 1: Połączenie przelotowe pilota po naciśnięciu przycisku „VOL+ (Zwiększenie głośności)” dla wyświetlacza (#5)

Send (Wyślij) (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Kod 1 RCU	Kod 2 RCU	CR
Hex	0x36	0x30 0x35	0x70	0x31	0x30	0x0D

Klawisz	Kod (heksadecymalny)	Podstawowe *3.1.1	Opcjonalne *3.1.1
1	01	V	
2	02	V	
3	03	V	
4	04	V	
5	05	V	
6	06	V	
7	07	V	
8	08	V	
9	09	V	
0	0A	V	
-	0B		V
RECALL (PRZYWOŁAJ) (OSTATNIE)	0C		V
INFO (INFORMACJE) (WYŚWIETLACZ)	0D		V
	0E		

Klawisz	Kod (heksadecymalny)	Podstawowe *3.1.1	Opcjonalne *3.1.1
ASPECT (WSPÓŁCZYNNIK PROPORCJI)(POWIĘKSZENIE, ROZMIAR)	0F		V
VOLUME UP (+) (ZWIĘKSZENIE GŁOŚNOŚCI)	10	V	
VOLUME UP (-) (ZMNIJSZENIE GŁOŚNOŚCI)	11	V	
MUTE (wyciszenie)	12	V	
CHANNEL/PAGE UP (+)/ BRIGHTNESS+ (KANAŁ/STRONA W GÓRĘ (+)/JASNOŚĆ +)	13		V
CHANNEL/PAGE DOWN (-)/ BRIGHTNESS+ (KANAŁ/STRONA W DÓŁ(-)/JASNOŚĆ -)	14		V
POWER (ZASILANIE)	15	V	
SOURCES (ŹRÓDŁA)(WEJŚCIA)	16	V	
	17		
	18		
SLEEP (UŚPIENIE)	19		V
MENU	1A	V	
UP (W górę)	1B	V	
DOWN (W dół)	1C	V	
LEFT (W lewo) (-)	1D	V	
RIGHT (W prawo)(+)	1E	V	
OK (ENTER, SET (ustaw))	1F	V	
EXIT (Wyjście)	20	V	
	21		
	22		
	23		
	24		
	25		
	26		
	27		
	28		
	29		
	2A		
	2B		
CZERWONE ■ (F1)	2C		
ZIELONE ■ (F2)	2D		
ŻÓŁTY ■ (F3)	2E		
NIEBIESKI ■ (F4)	2F		

UWAGA:

1. Ten kod połączenia przelotowego podczerwieni różni się od kodu klucza RCU.
2. Specjalna sekwencja sterowania przycisku POWER (Zasilanie) w trybie połączenia przelotowego podczerwieni.
 - 2-1. Przy wyłączonym wyświetlaczu i po otrzymaniu kodu IR POWER (ZASILANIE PODCZERWIENI): Wyświetlacz włączy się, a następnie przekaże do hosta kod POWER (ZASILANIE) przez RS-232.
 - 2-2. Przy włączonym wyświetlaczu i po otrzymaniu kodu IR POWER (ZASILANIE PODCZERWIENI): Wyświetlacz przekaże kod POWER (ZASILANIE) do hosta przez RS-232, a następnie wyłączy się.
 - 2-3. Po włączeniu SET-POWER LOCK (BLOKADA USTAWIENIA ZASILANIA), wyświetlacz nie będzie odpowiadał na naciskanie przycisku POWER (ZASILANIE).
3. Po naciśnięciu i przytrzymaniu przycisków będzie powtarzająco wyprowadzany kod VOLUME UP (ZWIĘKSZENIE GŁOŚNOŚCI) i VOLUME DOWN (ZMNIEJSZENIE GŁOŚNOŚCI).

Dodatek

Tryby wyświetlania

Tryb VGA

Rozdzielczość	Częstotliwość odświeżania (@)
640 x 480	60Hz, 72Hz, 75Hz
720 x 400	70Hz
800 x 600	56Hz, 60Hz, 72Hz, 75Hz
832 x 624	75Hz
1024 x 768	60Hz, 70Hz, 75Hz
1152 x 864	60Hz, 75Hz
1152 x 870	75Hz
1280 x 768	60Hz, 75Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz, 75Hz
1360 x 768	60Hz
1366 x 768	60Hz
1440 x 900	60Hz, 75Hz
1400 x 1050	60Hz, 75Hz
1600 x 1200	60Hz
1680 x 1050	60Hz
1920 x 1080	60Hz
1920 x 1200	60Hz

Tryb HDMI

Rozdzielczość	Częstotliwość odświeżania (@)
640 x 480	60Hz, 72Hz
720 x 400	70Hz
800 x 600	60Hz, 72Hz
1024x768	60Hz, 70Hz, 75Hz
1280x800	60Hz
1280x1024	60Hz
1360x768	60Hz
1440x900	60Hz
1680x1050	60Hz
1920x1080	60Hz
3840x2160	30Hz, 60Hz
480i	60Hz
480p	59Hz, 60Hz
576i	50Hz
720p	50Hz, 60Hz
576p	50Hz
1080i	50Hz, 60Hz
1080p	50Hz, 60Hz

Rozwiązywanie problemów

W tym rozdziale zostały omówione typowe problemy, które użytkownik może doświadczyć podczas użytkowania monitora interaktywnego ViewBoard.

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Nie działa pilot	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź, czy coś nie zasłania odbiornika pilota.2. Sprawdź, czy są prawidłowo zainstalowane baterie pilota.3. Sprawdź, czy nie jest potrzebna wymiana baterii.
Urządzenie niespodziewanie wyłącza się	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź, czy jest włączony tryb uśpienia.2. Sprawdź, czy w danej okolicy nie wystąpiła przerwa zasilania.3. Włącz wyświetlacz i sprawdź, czy problem dotyczy sygnału i systemu sterowania.

Tryb PC

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Brak sygnału PC	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź ustawienia wyświetlacza.2. Sprawdź rozdzielczość wyświetlacza.3. Wyreguluj ustawienia Hs i Vs (synchronizacja) w menu OSD.
Pasy tła	<ol style="list-style-type: none">1. Wybierz automatyczną regulację.2. Wyreguluj zegar i fazę.
Nieobsługiwany format	<ol style="list-style-type: none">1. Wybierz automatyczną regulację.2. Wyreguluj ustawienia zegar i faza.

Funkcja dotyku

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Nie działa funkcja dotyku	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź, czy są prawidłowo zainstalowane sterowniki.2. Zainstaluj ponownie sterownik(i).3. Sprawdź i dopasuj ustawienia.4. Sprawdź, czy działa prawidłowo rysik dotykowy.

Wideo nie działa prawidłowo

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Brak obrazu/Brak dźwięku	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź stan Power (Zasilanie).2. Sprawdź kabel sygnałowy.3. Sprawdź, czy jest prawidłowo zainstalowany wewnętrzny komputer PC.
Niewyraźny lub przerywany obraz	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź kabel sygnałowy.2. Sprawdź, czy inne urządzenia elektroniczne nie zakłócają sygnału.
Słaba jakość obrazu	<ol style="list-style-type: none">1. Wyreguluj w menu ustawienia chroma, jasność i kontrast.2. Sprawdź kabel sygnałowy.

Audio nie działa prawidłowo

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Brak dźwięku	<ol style="list-style-type: none">1. Naciśnij przycisk Wycisz/Wyłącz wyciszenie.2. Wyreguluj głośność.3. Sprawdź kabel audio.
Działa tylko jeden głośnik	<ol style="list-style-type: none">1. Wyreguluj w menu balans dźwięku.2. Sprawdź ustawienia dźwięku w panelu sterowania komputera.3. Sprawdź kabel audio.

Konserwacja urządzenia

Ogólne zasady bezpieczeństwa

- Upewnij się, że urządzenie jest wyłączone, a przewód zasilający jest odłączony od gniazda zasilania.
- Nie wolno rozpryskiwać lub rozlewać żadnych płynów bezpośrednio na ekran lub obudowę.
- Należy ostrożnie obchodzić się z urządzeniem, ponieważ w przypadku porysowania, na urządzeniu wyposażonym w ciemną obudowę ślady są bardziej widoczne niż na urządzeniu z jasną obudową.
- Systemu nie należy długo używać w sposób ciągły.

Czyszczenie ekranu

- Ekran należy przecierać czystą, miękką i bezpyłową szmatką. W ten sposób usuwany jest kurz i inne zanieczyszczenia.
- Jeżeli ekran jest nadal brudny, należy zastosować niewielką ilość środka do czyszczenia szkła nie zawierającego amoniaku i alkoholu i nanieść ją na czystą, miękką i bezpyłową szmatkę; wtedy można przetrzeć ekran.

Czyszczenie obudowy

- Do czyszczenia należy używać miękkiej i suchej szmatki.
- Jeżeli obudowa jest nadal brudna, należy zastosować niewielką ilość detergentu bez dodatków ściernych bez zawartości amoniaku i alkoholu i nanieść go na czystą, miękką i bezpyłową szmatkę; a następnie przetrzeć powierzchnię.

Wyłączenie

- ViewSonic® nie zaleca używania środków czyszczących opartych na amoniaku lub alkoholu, do czyszczenia ekranu wyświetlacza lub obudowy. Odnotowano sytuacje, że niektóre środki chemiczne uszkadzają ekran i/lub obudowę urządzenia.
- Firma ViewSonic® nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia spowodowane stosowaniem środków do czyszczenia zawierających amoniak lub alkohol.

UWAGA: Jeśli pomiędzy szybą a panelem wystąpi kondensacja, wyświetlacz powinien pozostać włączony, aż do zaniku wilgoci.

Informacje prawne i serwisowe

Informacja o zgodności

Ta część adresuje wszystkie połączone wymagania i oświadczenia dotyczące przepisów. Potwierdzone odpowiednie zastosowania powinny się odnosić do etykiet z nazwą i odpowiednich oznaczeń na urządzeniu.

Oświadczenie o zgodności z FCC

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie podlega następującym dwóm warunkom: (1) to urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz (2) to urządzenie musi akceptować wszystkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami, które mogą powodować nieoczekiwane działanie. To urządzenie zostało poddane testom, które stwierdziły, że spełnia ono ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC.

Ograniczenia te określono w celu zapewnienia stosownego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię częstotliwości radiowej i w przypadku instalacji oraz stosowania niezgodnie z instrukcjami może powodować uciążliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Jednakże, nie gwarantuje się, że zakłócenia nie wystąpią w danej instalacji. Jeżeli urządzenie to powoduje uciążliwe zakłócenia odbioru radia

i telewizji, co można sprawdzić poprzez włączenie i wyłączenie sprzętu, użytkownik może podjąć próbę usunięcia zakłóceń poprzez jeden lub więcej następujących środków

- Zmiana kierunku lub położenia anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępów pomiędzy urządzeniem i odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia do gniazda zasilanego z innego obwodu niż odbiornik.
- Kontakt ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem RTV w celu uzyskania pomocy.

Ostrzeżenie: Ostrzega się, że zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnej zgody strony odpowiedzialnej za zgodność, mogą pozbawić użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Oświadczenie o zgodności z przepisami Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Zgodność z CE dla krajów europejskich



To urządzenie jest zgodne z Dyrektywą EMC 2014/30/EU i Dyrektywą niskonapięciową 2014/35/EU.

Następujące informacje są przeznaczone wyłącznie dla krajów członkowskich UE:

Znak pokazany po prawej oznacza zgodność z Dyrektywą 2012/19/EU dotyczącą Odpadów elektrycznych i elektronicznych (WEEE). Znak ten określa, że urządzenia NIE należy usuwać z niesortowanymi odpadami miejskimi, ale należy je przekazać do systemów zbiórki zgodnie z lokalnie obowiązującymi przepisami prawa.



Deklaracja zgodności RoHS2

Ten produkt został skonstruowany i wyprodukowany zgodnie z Dyrektywą 2011/65/EU Parlamentu Europejskiego i Rady dotyczącej ograniczeń używania niektórych substancji niebezpiecznych w urządzeniach elektrycznych i elektronicznych (Dyrektywa RoHS2) i jest zgodny z wartościami maksymalnej koncentracji określonymi przez Europejski Komitet Adaptacji Technicznej (TAC), jak pokazano poniżej:

Substancja	Proponowana maksymalne stężenie	Rzeczywiste stężenie
Ołów (Pb)	0,1%	< 0,1%
Rtęć (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadm (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrom sześciowartościowy (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Polibromowane dwufenyle (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polibromowane etery difenyłowe (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Ftalan dwu-2-etyloheksylu (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan benzylo butylu (BBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan dibutylu (DBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan diizobutylu (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Niektóre komponenty produktów, jak określono powyżej są wyłączone, na podstawie Dodatku III Dyrektyw RoHS2, jak określono poniżej:

- Stop miedzi zawierający wagowo do 4% ołowiu.
- Ołów w stopach lutowniczych o wysokiej temperaturze topnienia (tj. stopy ołowiowe zawierające wagowo 85% lub więcej ołowiu)
- Komponenty elektryczne i elektroniczne zawierające ołów w szkłe lub ceramice inne niż ceramika dielektryczna w kondensatorach, np. urządzenia piezoelektryczne lub w szklanych lub ceramicznych składnikach matryc.
- Ołów w ceramicznych kondensatorach dielektrycznych dla napięcia znamionowego prądu zmiennego 125V lub prądu stałego 250V albo wyższego.

Oświadczenie ENERGY STAR

ENERGY STAR to dobrowolny program Agencji Ochrony Środowiska USA, pomagający formom i indywidualnym osobom w oszczędzaniu pieniędzy i ochronie naszego klimatu, poprzez ponadprzeciętną efektywność energetyczną. Produkty, które zyskują na zgodności z ENERGY STAR, nie emitują gazów cieplarnianych, dzięki restrykcyjnej zgodności z kryteriami efektywności energetycznej lub wymaganiami ustanowionymi przez amerykańską Agencję Ochrony Środowiska USA.

Jako partner ENERGY STAR, firma ViewSonic jest zdeterminowana w stosowaniu się do zaleceń Energy Star i oznacza wszystkie certyfikowane modele logo ENERGY STAR.

Na wszystkich modelach z certyfikatem ENERGY STAR znajduje się następujące logo:



UWAGA: Funkcje zarządzania zasilaniem znacząco zmniejszają zużycie energii, gdy produkt nie jest używany. Zarządzanie zasilaniem umożliwia automatyczne wprowadzanie trybu „uśpienia” z niskim zużyciem energii, po określonym czasie braku aktywności. Funkcje zarządzania zasilaniem wprowadzają także tryb uśpienia lub tryb wyłączenia w czasie do 5 minut od odłączenia od komputera hosta. Należy pamiętać, że wszelkie zmiany ustawień zasilania zwiększą zużycie energii.

Indyjskie ograniczenie dotyczące substancji niebezpiecznych

Oświadczenie o ograniczeniach dotyczących substancji niebezpiecznych (Indie). Ten produkt jest zgodny z przepisami „India E-waste Rule 2011” i zakazuje używania ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowanego dwufenylu lub polibromowanych eterów difenylowych o stężeniach przekraczających 0,1 % wagi i 0,01 % wagi dla kadmu, poza wyjątkami ustalonymi w Harmonogramie 2 przepisów.

Usuwanie produktu i upływanie terminu jego przydatności

Firma ViewSonic® szanuje środowisko naturalne i jest zaangażowana w działania proekologiczne. Dziękujemy za wspieranie inteligentnego, proekologicznego przetwarzania komputerowego. Więcej informacji można uzyskać na stronie internetowej ViewSonic®.

USA i Kanada

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europa

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Tajwan

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Informacje o prawach autorskich

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2023. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Macintosh i Power Macintosh to zastrzeżone znaki towarowe Apple Inc.

Microsoft, Windows i logo Windows logo to zastrzeżone znaki towarowe Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

ViewSonic®, logo trzech ptaków, to zastrzeżone znaki towarowe ViewSonic® Corporation.

VESA to zastrzeżony znak towarowy Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort i DDC to znaki towarowe VESA.

ENERGY STAR® to zastrzeżony znak towarowy U.S. Environmental Protection Agency (EPA).

Jako partner handlowy firmy ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation stwierdza, że ten produkt odpowiada wytycznym firmy ENERGY STAR® w zakresie skuteczności energetycznej.

Wyłączenie: ViewSonic® Corporation nie ponosi żadnej odpowiedzialności za techniczne lub edytorskie błędy lub pominięcia w tej publikacji; w odniesieniu do przypadkowych albo wynikowych szkód, spowodowanych wykorzystywaniem tego materiału albo działania lub używania tego produktu.

Dążąc stale do ulepszania produktu, firma ViewSonic® Corporation zastrzega sobie prawo do zmiany specyfikacji produktu bez wcześniejszego powiadomienia. Informacje w tym dokumencie mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

Żadnej części tej publikacji nie można kopiować, powielać lub przysyłać w jakikolwiek sposób do jakichkolwiek celów, bez wcześniejszego, pisemnego pozwolenia uzyskanego od firmy ViewSonic® Corporation.

Obsługa klienta

W celu uzyskania pomocy technicznej lub serwisu dla produktu, należy sprawdzić tabelę poniżej lub skontaktować się z naszym sprzedawcą.

UWAGA: Będzie potrzebny numer seryjny produktu.

Kraj/Region	Strona internetowa	Kraj/Region	Strona internetowa
Azja z rejonu Pacyfiku oraz Afryka			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Americas			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europe			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Ograniczona gwarancja

Inteligentna tablica interaktywna ViewSonic®

Co obejmuje gwarancja:

Firma ViewSonic® gwarantuje, że w okresie gwarancji, przy normalnym użytkowaniu, jej produkty będą wolne od wad materiałowych i defektów wytwarzania. Jeśli w okresie obowiązywania gwarancji ujawnią się wady materiałowe lub defekty wytwarzania, firma ViewSonic® według własnego uznania naprawi lub wymieni produkt na produkt podobny. Produkt zamienny albo części mogą zawierać zregenerowane fabrycznie albo odnowione części lub komponenty. Naprawa lub wymiana urządzenia lub podzespołów będzie objęta w sposób zrównoważony czasem pozostałym w ramach ograniczonej pierwotnej gwarancji klienta, a okres gwarancyjny nie zostanie przedłużony. Firma ViewSonic® oferuje bez gwarancji oprogramowanie stron trzecich, czy to dostarczany wraz z produktem lub zainstalowany przez klienta, montaż nieautoryzowanych części sprzętowej lub podzespołów, np. lampy do projektora. (Przejdź do: rozdział „Co nie jest objęte gwarancją”).

Kogo chroni gwarancja:

Ta gwarancja jest ważna wyłącznie dla pierwszego nabywcy.

Co nie jest objęte gwarancją:

- Żaden produkt ze zniszczonym, zmodyfikowanym albo usuniętym numerem fabrycznym.
- Uszkodzenia, pogorszenie jakości albo awaria spowodowana przez:
 - » Wypadkiem, niewłaściwym użytkowaniem, zaniedbaniem, wodą, wyładowaniem atmosferycznym, albo innymi siłami natury, nieautoryzowaną modyfikacją produktu albo nieprzestrzeganiem instrukcji dostarczonych z produktem.
 - » Naprawy lub próby napraw wykonywanych przez kogokolwiek bez upoważnienia firmy ViewSonic®.
 - » Uszkodzenia lub utrata programów, danych, bądź wymiennych nośników pamięci.
 - » Normalnym zużyciem.
 - » Usunięciem lub instalacją produktu.
- Oprogramowane lub utrata danych w wyniku naprawy lub wymiany.
- Wszelkich uszkodzeń produktu podczas dostawy.
- Przyczyny zewnętrzne, np. fluktuacje prądu elektrycznego lub awarie.

- Używaniem materiałów eksploatacyjnych lub części, które nie spełniają specyfikacji ViewSonic.
- Nieprzestrzeganie przez właściciela zasad wykonywania okresowych konserwacji opisanych w niniejszym Podręczniku użytkownika.
- Wszelkimi innymi przyczynami, nie powiązаныmi z defektem produktu.
- Uszkodzenia spowodowane przez statyczne (nieruchome) obrazy wyświetlane przez dłuższy czas (określane również wypalaniem obrazu).
- Oprogramowanie - dostarczane wraz z produktem lub instalowane przez klienta oprogramowanie stron trzecich.
- Sprzęt/akcesoria/części/podzespoły –montaż niezatwierdzonego sprzętu, akcesoriów, materiałów eksploatacyjnych lub podzespołów, np. lamp do projektora.
- Uszkodzenia powłoki na powierzchni monitora lub jej niewłaściwe użytkowanie poprzez czyszczenie niezgodnie z zasadami opisanymi w tym Podręczniku użytkownika.
- Koszty serwisowe wynikające z usuwania, montażu i konfiguracji, w szczególności montaż naścienny produktu.

Jak uzyskać serwis:

- W celu uzyskania informacji na temat napraw serwisowych w okresie obowiązywania gwarancji należy skontaktować się z obsługą klienta firmy ViewSonic® (należy przejść na stronę „Obsługa klienta”). Należy podać numer seryjny produktu.
- Aby uzyskać świadczenie gwarancyjne należy dostarczyć: (a) Oryginalny dowód sprzedaży z datą sprzedaży, (b) imię i nazwisko, (c) adres, (d) opis problemu oraz (e) numer seryjny produktu.
- Produkt należy zanieść lub wysłać w oryginalnym opakowaniu po opłaceniu kosztów do autoryzowanego punktu serwisowego ViewSonic® lub bezpośrednio do firmy ViewSonic®.
- W celu uzyskania dodatkowych informacji lub nazwy najbliższego punktu serwisowego firmy ViewSonic® należy skontaktować się z firmą ViewSonic®.

Ograniczenie dorozumianych gwarancji:

Nie zapewnia się żadnych gwarancji, wyrażonych lub dorozumianych, wykraczających poza zamieszczony tu opis, włącznie z dorozumianą gwarancją przydatności handlowej i dopasowania do określonego celu.

Wyłączenia szkód:

Odpowiedzialność firmy ViewSonic® jest ograniczona do kosztu naprawy lub wymiany produktu. Firma ViewSonic® nie ponosi żadnej odpowiedzialności w przypadku::

- Szkody wyrządzone w stosunku do innego mienia, spowodowane przez usterki wyrobu, szkody polegające na niewygodzie, niemożności użytkowania wyrobu, stracie czasu, zysków, możliwości gospodarczych, dobrego imienia, zakłóceniu stosunków gospodarczych lub na innej stracie handlowej, nawet po powiadomieniu o możliwości takich szkód.
- Wszelkie inne szkody przypadkowe, wtórne lub określone inaczej.
- Wszelkie roszczenia dowolnej strony trzeciej wobec klienta.
- Naprawy lub próby napraw wykonywanych przez kogokolwiek bez upoważnienia firmy ViewSonic®.

Skutki prawa stanowego:

Niniejsza gwarancja nadaje klientowi określone uprawnienia i może on także posiadać inne. W niektórych stanach niedozwolone jest ograniczanie gwarancji domniemanych, ani też wyłączenie szkód dodatkowych i następczych, toteż powyższe ograniczenia mogą nie mieć zastosowania do danego użytkownika.

Sprzedaż poza USA i Kanadą:

W celu uzyskania informacji na temat gwarancji i usług serwisowych dla produktów firmy ViewSonic® sprzedawanych poza Stanami Zjednoczonymi i Kanadą należy skontaktować się z firmą ViewSonic® lub lokalnym sprzedawcą ViewSonic®.

Okres gwarancji na ten produkt w części kontynentalnej Chin (z wyłączeniem Hongkongu, Makao i Tajwanu) zależy od zasad i warunków określonych w Karcie gwarancyjnej.

Szczegółowe informacje dotyczące udzielonej gwarancji dla użytkowników z Europy i Rosji, są dostępne pod adresem <http://www.viewsonic.com/eu/> w części „Support/Warranty Information”.



ViewSonic®