

IFP110

Kommersiell pekskärm

Användarguide



Tack för att du väljer ViewSonic®

ViewSonic® är en världsledande leverantör av visuella lösningar som strävar efter att överträffa världens förväntningar på teknisk utveckling, innovation och enkelhet. På ViewSonic® tror vi att våra produkter har potential att få en positiv inverkan i världen, och vi är övertygade om att ViewSonic®-produkten du har valt kommer att tjäna dig väl.

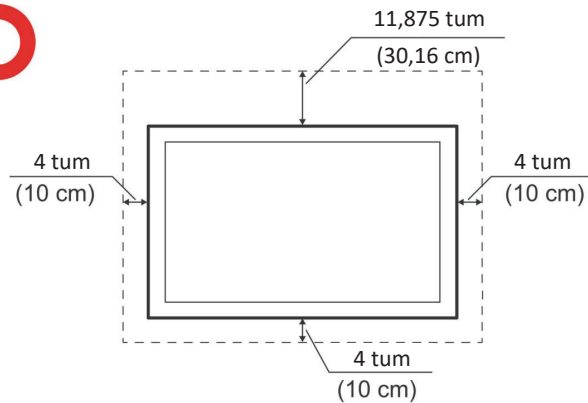
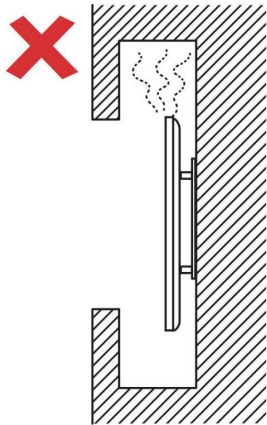
Återigen, tack för att du väljer ViewSonic®!

Säkerhetsåtgärder

Läs följande **Säkerhetsåtgärder** innan du börjar använda enheten.

- Förvara denna användarguide på ett säkert ställe för framtida referens.
- Läs alla varningar och följ alla instruktioner.
- Använd inte enheten i närheten av vatten. För att minska risken för brand eller elstöt, utsätt inte enheten för fukt.
- Ta aldrig bort bakre höljet. Denna bildskärm innehåller högspänningskomponenter. Du kan få svåra skador om du vidrör dem.
- Undvik att utsätta enheten för direkt solljus eller andra värmekällor.
- Installera inte i närheten av värmekällor som element, värmekontakter, spisar eller andra enheter (inklusive förstärkare) som kan öka enhetens temperatur till farliga nivåer.
- Använd en mjuk, torr trasa för att rengöra ytterhöljet. För mer information kan du läsa avsnittet "Underhåll".
- Var försiktig så att du inte tappar eller stöter till enheten.
- Placera inte enheten på en ojämn eller instabil yta. Enheten kan falla och orsaka personskada eller fel.
- Placera inga tunga föremål på enheten eller anslutningskabeln.
- Om rök, ett onormalt ljud eller en märklig lukt uppstår, stäng genast av enheten och ring din återförsäljare eller ViewSonic®. Det är farligt att fortsätta använda enheten.
- Enheten är en skärm med LED-bakgrundsbelysning avsedd för allmänt kontorsbruk.
- Försök inte kringgå säkerhetsbestämmelserna i polariserad kontakt eller jordningskontakt. En polariserad kontakt har två blad där det ena är bredare än det andra. En jordningskontakt har två blad och en tredje jordningsspets. Det breda bladet och den tredje spetsen är för din säkerhet. Om kontakten inte passar in i uttaget, använd en adapter och försök inte tvinga in kontakten i uttaget.
- Vid anslutning till ett eluttag, ta INTE ut jordningsspetsen. Se till att jordningsspetsar ALDRIG TAS BORT.
- Skydda elsladden så att den inte blir trampad på eller klämd, särskilt vid kontakten och vid den punkt där den kommer ut från utrustningen. Se till att eluttaget finns nära utrustningen så att den är lättillgänglig.
- Använd endast tillbehör som anges av tillverkaren.
- När en vagn används, var försiktig när du flyttar vagnen/utrustningen för att undvika personskador från omkullvältning.

- Koppla ur strömkontakten från vägguttaget om enheten inte används under en längre tid.
- Placera enheten i ett välventilerat område. Placera inte något på enheten som förhindrar värmeavledning.



- Överlåt all service till kvalificerad servicepersonal. Service behövs när enheten skadas på något sätt, till exempel:
 - » om nätkabeln eller kontakten är skadad
 - » om vätska spills på eller om föremål faller in i enheten
 - » om enheten utsätts för fukt
 - » om enheten inte fungerar normalt eller har blivit tappad

Innehåll

Säkerhetsåtgärder	3
--------------------------------	----------

Introduktion	10
---------------------------	-----------





Paketets innehåll	10
Specifikationer för väggmonteringsatts (VESA).....	11
Produktöversikt	12
Frontvy	12
Bakre vy.....	12
Kontrollpanel.....	13
I/O-paneler	14
Främre I/O	15
Bakre I/O	16
Sido I/O.....	17
OPS och Wi-Fi-plats	18
Fjärrkontroll	19
Använda gester	22

Göra anslutningar.....	24
-------------------------------	-----------

Anslutning till ström	24
Anslutning till externa enheter och aktivering av Touch	25
USB Type C-anslutning	26
HDMI-anslutning	26
DisplayPort-anslutning	26
VGA-anslutning	26
RS-232-anslutning.....	27
USB-anslutning	28
USB typ A.....	28
USB typ C.....	28
Nätverksanslutning.....	29
Mediaanslutning.....	30
Ljudanslutning	31
Ljudingång	31
Ljudutgång.....	31
SPDIF-anslutning	31
Anslutning för videoutgång (HDMI-utgång)	32
Valfria anslutningar	33
Installation av slot-in PC (OPS-kortplats).....	33
Installation av Wi-Fi-kort (Wi-Fi-plats)	34

Använda ViewBoard	35
Slå på/stänga av ViewBoard	35
Installationsprogram för första start	36
Home Screen (Startsida)	39
How to Sign Up (Hur man registrerar sig)	39
Use as Guest (Använd som gäst)	40
Sign In (Logga in)	40
Home Screen Message (Meddelande på startskärmen)	41
Verktogsfält.....	42
Ikoner i verktogsfält.....	43
Skärmmeny (OSD) - General Settings (Allmänna inställningar).....	45
Input Settings (Inställningar för inmatning)	47
Screen Settings (Skärminställningar).....	49
Eye Care (Ögonvård)	51
Applications (Program).....	53

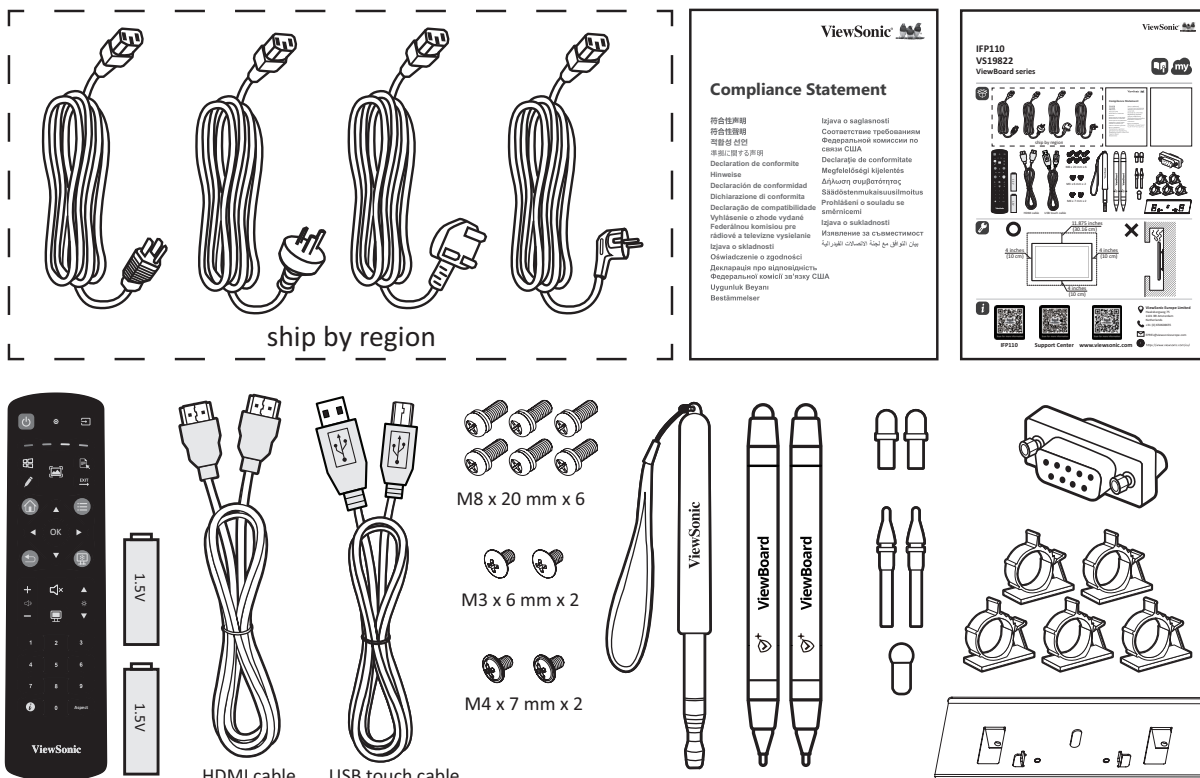
Viewboard-inställningar	54
Wireless & Network (Trådlöst och Nätverk).....	54
Wi-Fi	55
Ethernet	56
Wireless Hotspot (Trådlös hotspot)	57
Bluetooth	58
VPN.....	59
File Sharing (Fildelning)	61
Samba.....	62
Display (Visning)	63
Wallpaper (Bakgrundsbild).....	64
Protection (Skydd).....	65
HDMI Out (HDMI Ut)	66
Preference (Preferens)	67
Touch (Peka).....	68
Language (Språk).....	68
Keyboard & Input Method (Tangentbord och inmatningsmetod)	69
Date & Time (Datum och tid)	70
Boot Mode & Advanced Settings (Startläge och avancerade inställningar).....	71
Startup & Shutdown (Start och avstängning).....	72
Toolbar Setting (Inställning för verktygsfält).....	73
Input Source (Ingångskälla)	74
Label Input Source (Ange etikett på ingångskälla)	75
Source (Källa).....	76
Apps (Appar).....	77
Apps (Appar)	78
System	81
Clone to USB (Klona till USB).....	82
Display ID (Visnings-ID)	83
Security (Säkerhet)	84
System Update (Systemuppdatering)	87
About Device (Om enheten).....	88

Förinstallerade appar och inställningar.....	89
myViewBoard Display.....	89
myViewBoard Manager	90
myViewBoard Whiteboard	91
vCast	94
Skärmgruppinställningar	96
Synkroniserad grupp bildskärm hela tiden	98
Dela en skärm till skärmgruppen (casta en till flera).....	98
Moderatorläge	99
 Sändning	100
 Delning av flera skärmar	100
 Förhandsgranskning.....	100
 Peka	100
Uppspelning från Windows, MacBook och Chrome-enheter.....	101
Casta från Android-enheter	103
Casting från Apple iOS-enheter	106
Ansluta till en ViewBoard från en mobil enhet	109
Casting med Chromecast.....	110
Casting med Miracast.....	112
RS-232 Protocol.....	114
Beskrivning	114
RS-232 hårdvaruspecifikation	114
LAN-hårdvaruspecifikation.....	115
RS-232-kommunikationsinställning.....	115
LAN-kommunikationsinställning	115
Kommandomeddelanden.....	115
Protokoll	116
Lista över Set-Function.....	116
Lista över Get-Function	124
Fjärrkontrollens genomgångsläge	132

Bilaga	135
Specifikationer.....	135
Visningslägen.....	137
DisplayPort	137
HDMI	137
USB Type C	138
VGA	138
HDMI Ut	139
Felsökning.....	140
Underhåll.....	142
Allmänna försiktighetsåtgärder.....	142
Rengöra skärmen	142
Rengöra höljet.....	142
Information om regler och service	143
Information om överensstämmelse	143
Uttalande gällande FCC-efterlevnad	143
Uttalande från Industry Canada	143
CE-överensstämmelse för europeiska länder	143
Uttalande om överensstämmelse med RoHS2.....	144
ENERGY STAR-uttalande.....	145
Indisk begränsning av farliga ämnen.....	146
Avfallshantering vid slutet av produktens livscykel.....	146
Information om upphovsrätt.....	147
Kundservice	148
Begränsad garanti	149

Introduktion

Paketets innehåll

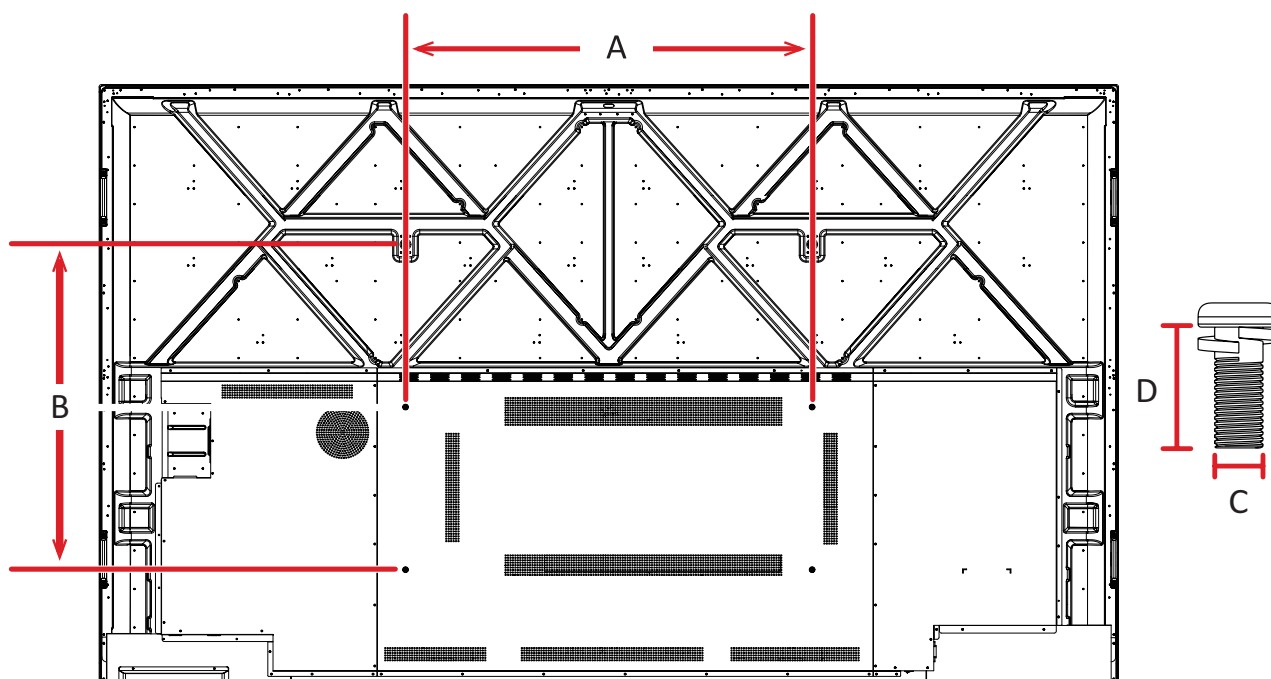


- AAA-batteri
- Kameraplatta
- Klämman x 5
- Meddelande om överensstämmelse
- HDMI-kabel (3 m)
- Nätkabel (3 m)
- Snabbstartsguide
- Ersättningspennspets x 4
- Utdragbar stylus
- RS-232 nätadapter
- Skruv x 10
- Pekpenna x 2
- USB Touch-kabel (3 m)
- Fjärrkontroll

OBS! Nätsladden och videokabeln som ingår i paketet kan variera beroende på ditt land. Kontakta din lokala återförsäljare för mer information.

Specifikationer för väggmonteringsatts (VESA)

OBS! Följ anvisningarna i installationsguiden för väggfäste för att installera väggfästet. Kontakta din närmaste återförsäljare om du fäster på andra byggmaterial.

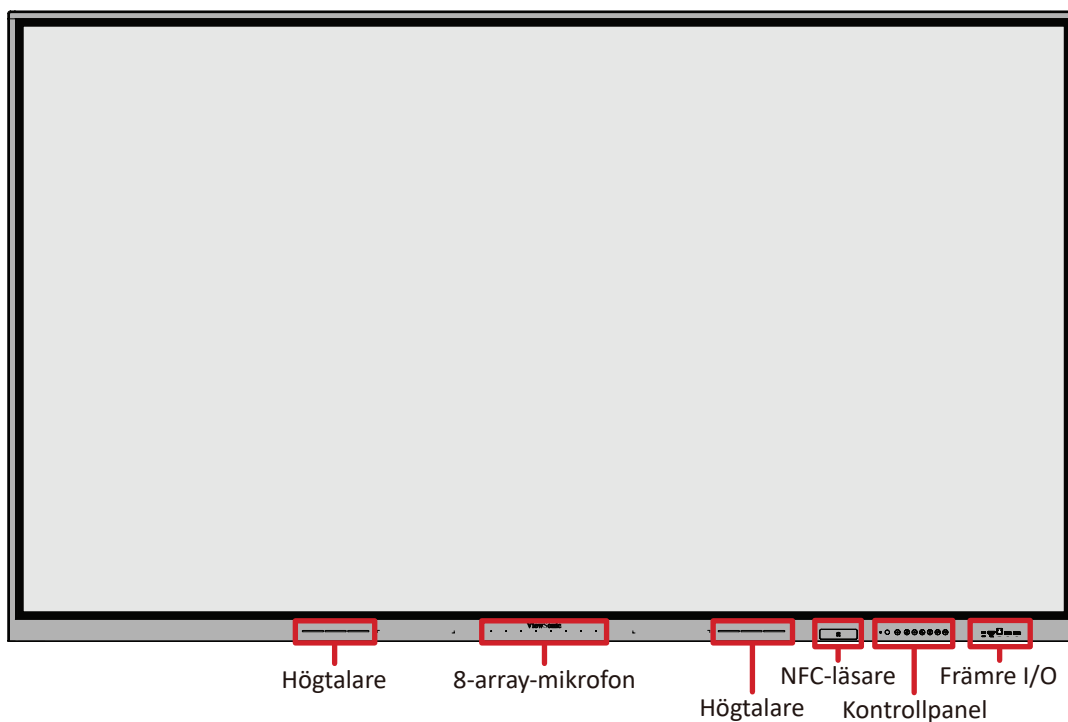


Modell	VESA specifikationer (A x B)	Standardskruv (C x D)	Antal
IFP110	1000 x 800 mm	M8 x 20 mm	6

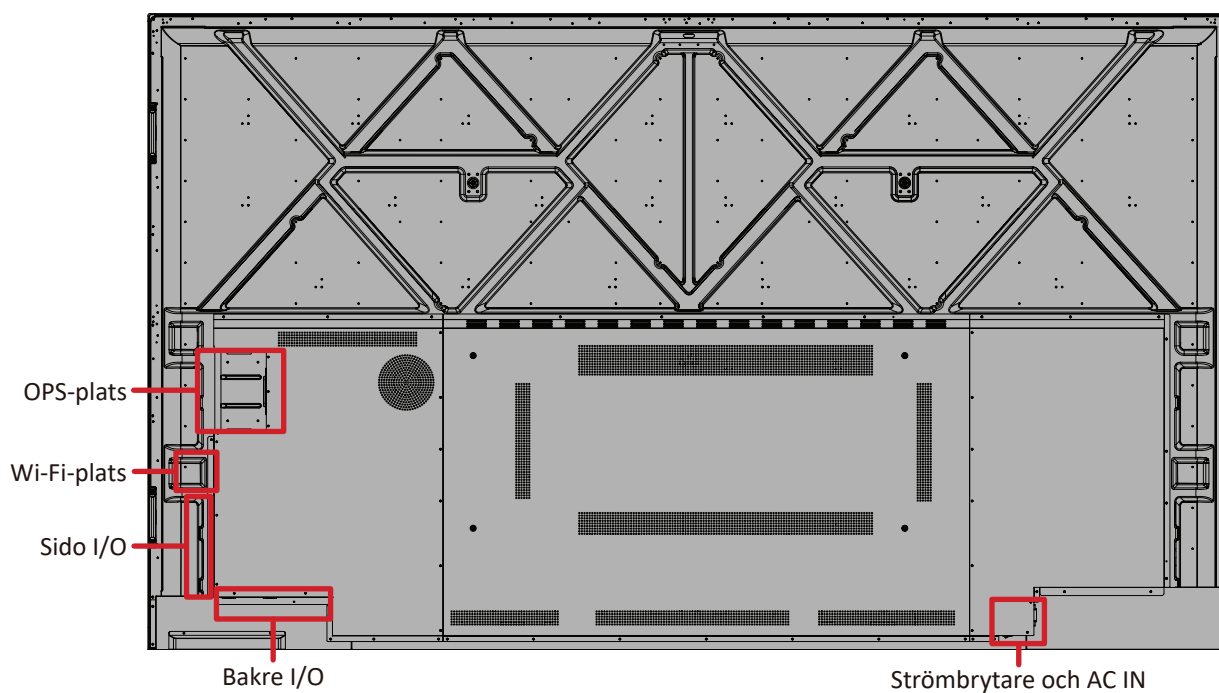
OBS! Använd inte skruvar som är längre än standardskruven eftersom de kan skada skärmens insida.

Produktöversikt

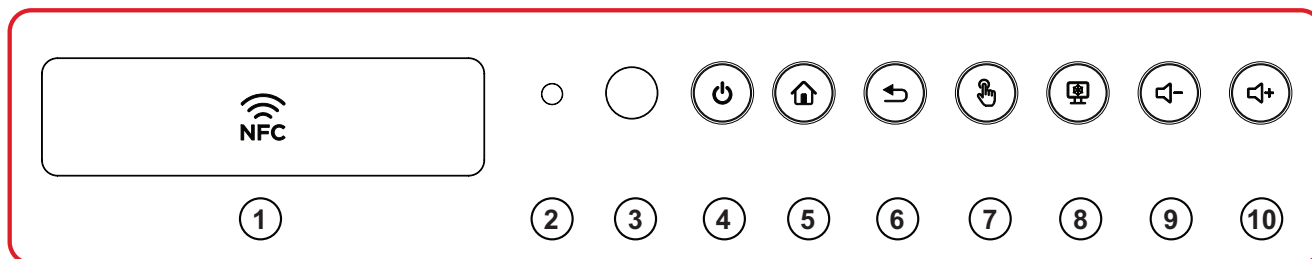
Frontvy



Bakre vy

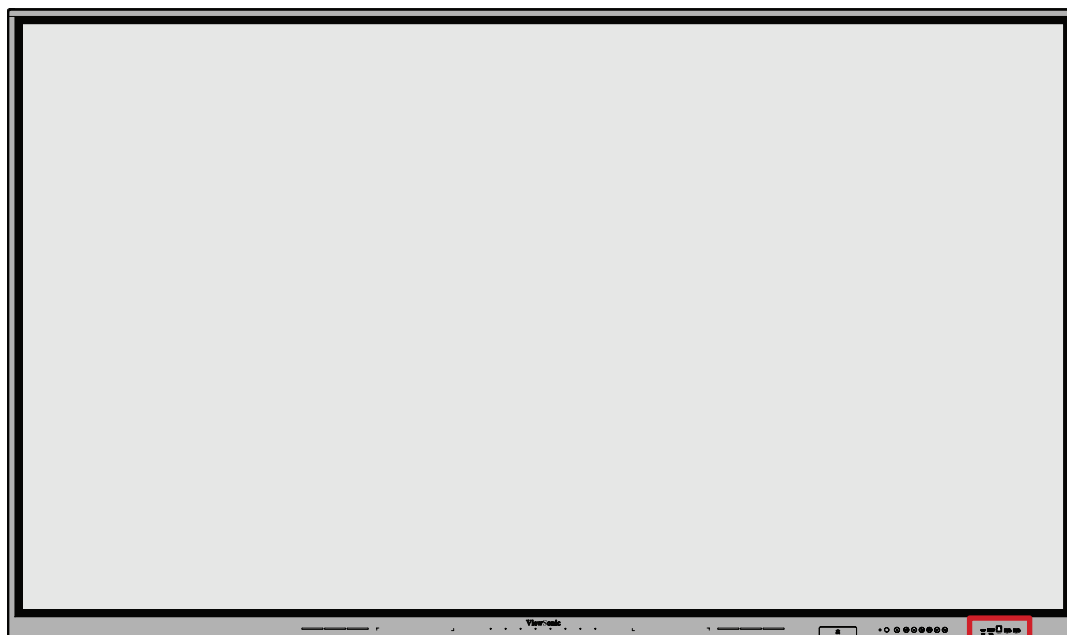


Kontrollpanel

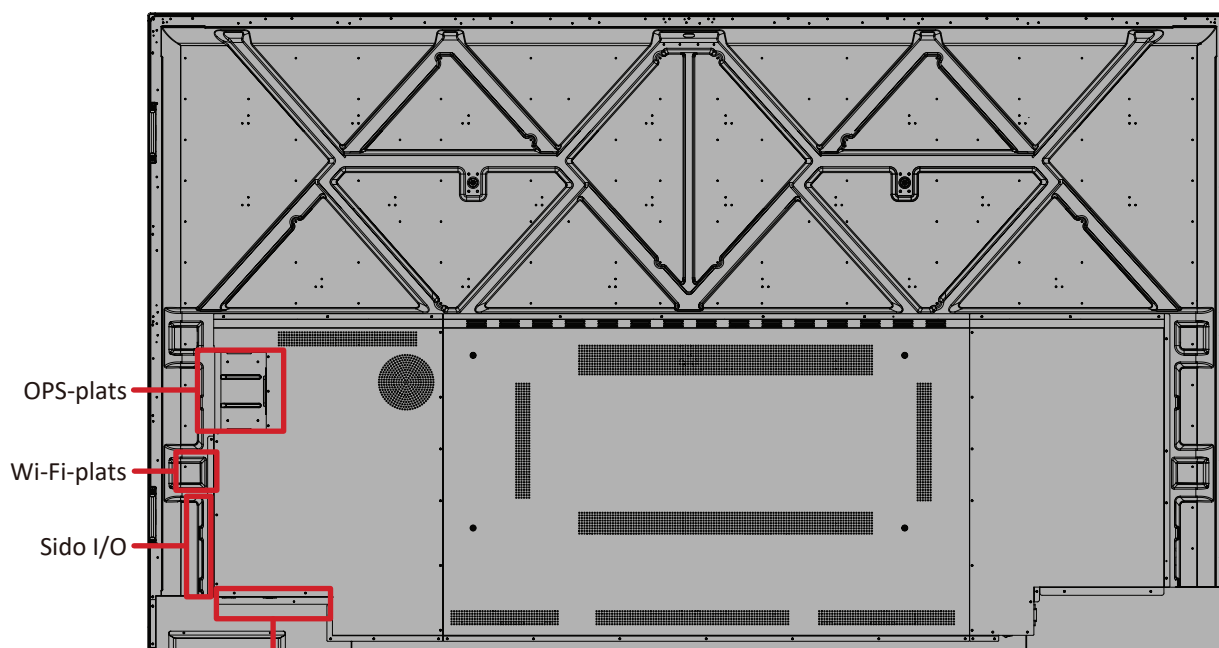


Nummer	Objekt	Beskrivning
1		NFC-läsare.
2		Ljussensor
3		Fjärrkontrollens IR-mottagare.
4		<ul style="list-style-type: none"> • Strömindikatorlampa. • Tryck på för att slå på skärmen. • Tryck en gång till för att slå på eller av bakgrundsbelysningen. • När den är på, tryck och håll in för att stänga av skärmen.
5		Återgå till ViewBoards huvudgränssnitt
6		Återgå till föregående gränssnittsnivå (dvs. gå tillbaka till en tidigare skärm).
7		Aktivera eller inaktivera pekskärmfunktionen.
8		Frys den aktuella bilden på skärmen
9		Sänk ljudnivån.
10		Höj ljudnivån.

I/O-paneler

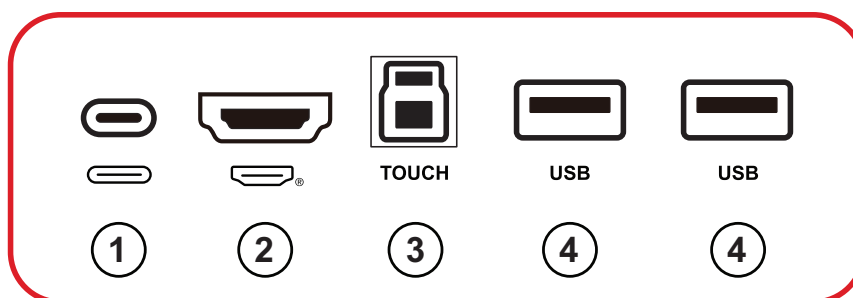



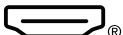
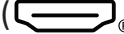
Främre I/O



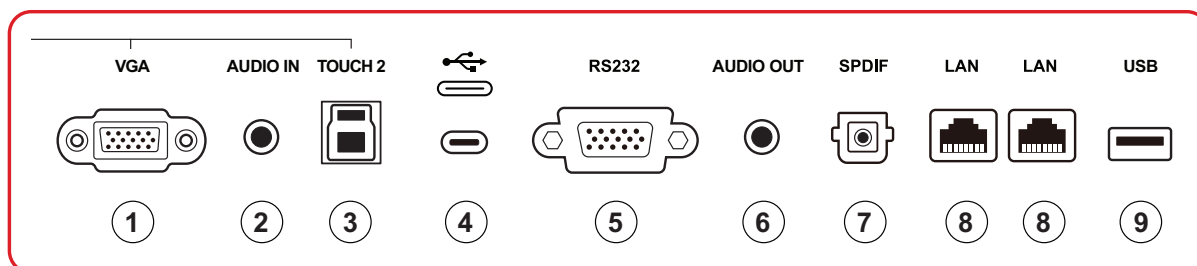
Bakre I/O


Främre I/O

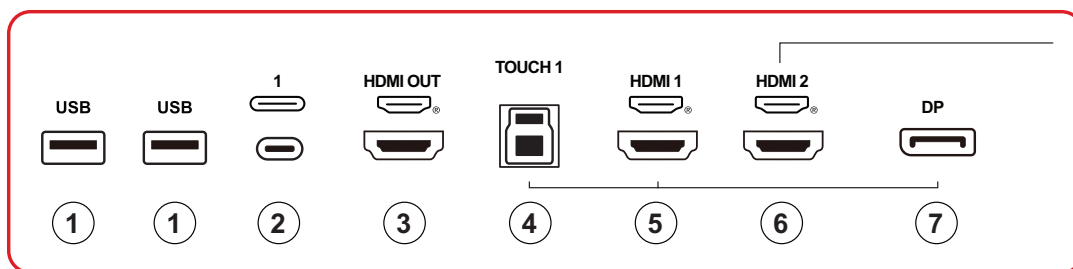


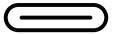
Nummer	Objekt	Beskrivning
1	 (FRÄMRE TYP C)	<ul style="list-style-type: none"> • USB Type C-ingång • USB 3.0-standard • Stöd för DP v. 1.2 med ljud, video och touch • Stödjer LAN med 10M/100M • Stöder strömladdning upp till 65W. Stöd för strömladdning: 5V/3A, 9V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A
2	 (FRÄMRE HDMI)	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI-ingång • Anslut till en dator med HDMI-utgång, set-top-box eller annan videoenhet • Stöd för 4K-skärm; HDMI v. 2.0; CEC
3	TOUCH (TOUCH 3)	<ul style="list-style-type: none"> • USB typ B • Utmatning av touchsignal till extern dator • Efter anslutning (med en extern dator) kan den enhet som är ansluten till USB-porten användas direkt av den externa datorn <p>OBS! Passar ihop med FRÄMRE HDMI-port () som finns bredvid.</p>
4	USB	<ul style="list-style-type: none"> • USB Type A-ingång • USB 3.0-standard • Anslut USB-enheter som hårddiskar, tangentbord, mus, etc. • Växlar automatiskt mellan den externa datorn och ViewBoard • Stödjer: 5V/0,9A (x2)

Bakre I/O

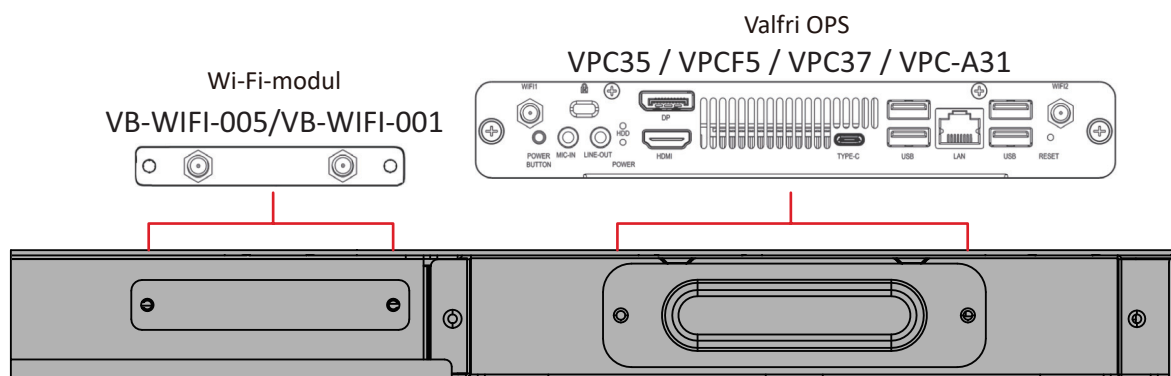


Nummer	Objekt	Beskrivning
1	VGA	Extern datorvideoingång
2	LJUDINGÅNG	Extern datorljudingång
3	TOUCH 2	<ul style="list-style-type: none"> • USB typ B • Utmatning av touchsignal till extern dator • Efter anslutning (med en extern dator) kan den enhet som är ansluten till USB-porten användas direkt av den externa datorn <p>OBS! Går att kombinera med VGA- och HDMI 2-port .</p>
4	 (Typ C 3)	<ul style="list-style-type: none"> • USB Type C • Endast för läsning/skrivning av data • USB 3.0-standard • Stödjer: 5V/0,9A
5	RS232	Seriellt gränssnitt; används för ömsesidig överföring av data mellan
6	LJUDUTGÅNG	Ljudutgång till en extern högtalare/headset
7	SPDIF	Flerkanaligt ljud via optiska signaler.
8	LAN	Standard RJ45 (10M/100M/1000M) gränssnitt för internetanslutning. Har hubbstöd för nätverksdelning.
9	USB	<ul style="list-style-type: none"> • USB Type A-ingång • USB 2.0-standard • Mikrofon för extern användning • Stödjer: 5V/0,5A



Nummer	Objekt	Beskrivning
1	USB	<ul style="list-style-type: none"> • USB Type A-ingång • USB 3.0-standard • Anslut USB-enheter som hårddiskar, tangentbord, mus, etc. • Växlar automatiskt mellan den externa datorn och ViewBoard • Stödjer: 5V/0,9A (x2)
2	 (Typ C 1)	<ul style="list-style-type: none"> • USB Type C-ingång • USB 3.0-standard • Stöd för DP v. 1.2 med ljud, video och touch • Stöder strömladdning upp till 100W. Stöd för strömladdning: 5V/3A, 9V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A, 20V/5A
3	HDMI UT	<p>Anslut till enheter med HDMI-ingångsfunktion. Stöder 1080p och 4K@60Hz.</p> <p>OBS! Stöds av utvalda modeller</p>
4	TOUCH 1	<ul style="list-style-type: none"> • USB typ B • Utmatning av touchsignal till extern dator • Efter anslutning (med en extern dator) kan den enhet som är ansluten till USB-porten användas direkt av den externa datorn <p>OBS! Parar ihop med DP- och HDMI 1-port.</p>
5	HDMI 1	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI-ingång • Anslut till en dator med HDMI-utgång, set-top-box eller annan videoenhet • Stöd för 4K-skärm; HDMI v. 2.1; CEC; ARC
6	HDMI 2	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI-ingång • Anslut till en dator med HDMI-utgång, set-top-box eller annan videoenhet • Stöd för 4K-skärm; HDMI v. 2.0; CEC
7	DP	<ul style="list-style-type: none"> • DisplayPort-ingång, v. 1.2 • Stöd för 4K-skärmar

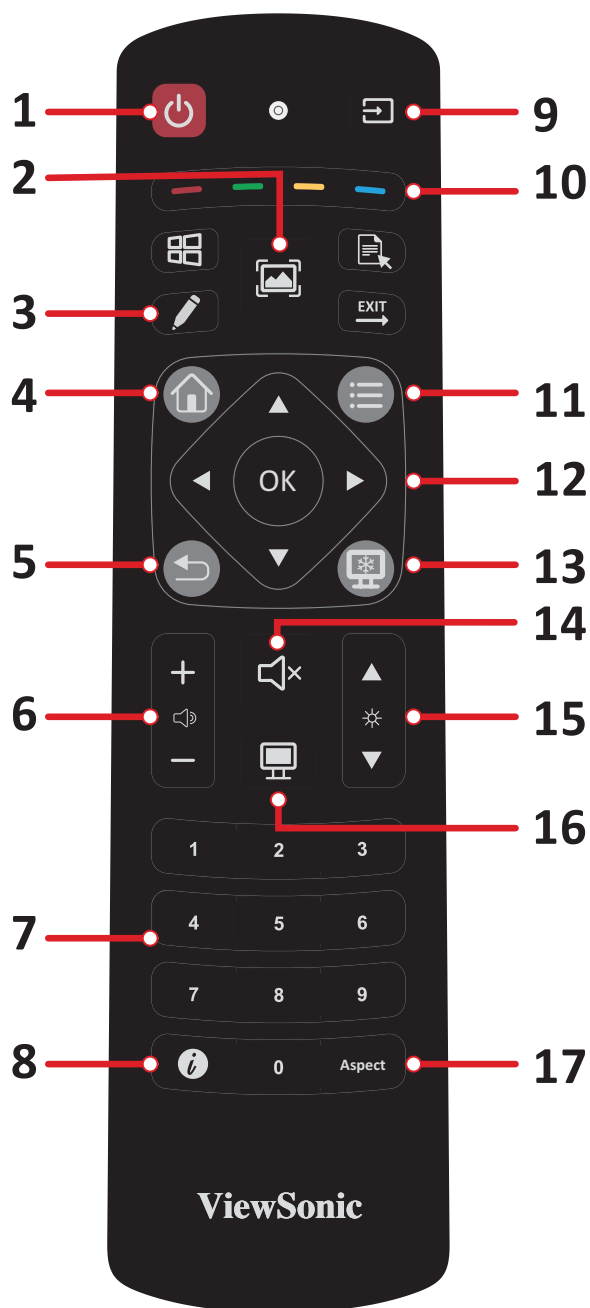
OPS och Wi-Fi-plats



OBS! OPS-utgång: 18V/5A.

Fjärrkontroll

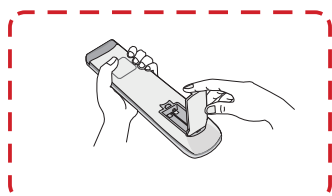
Nummer	Beskrivning
1	Ström på/av
2	Skärmbild
3	Skrivning vid start
4	Tillbaka till ViewBoard-spelarens startskärm
5	Tillbaka/Gå tillbaka till föregående sida
6	Höj/Sänk volymen
7	Nummerknappsats
8	Information
9	Val av ingångskälla
10	Mediekontrollknappar: <ul style="list-style-type: none"> • Röd: Spela/pausa • Grön: Stopp • Gul: Framåt • Blå: Bakåt
11	Inställningsmeny
12	Upp/Ned/Höger/Vänster/OK
13	Skärmfrysning
14	Stäng av volymen/slå på volymen
15	Öka/minska ljusstyrkan
16	Tom skärm
17	Justera bildformatet



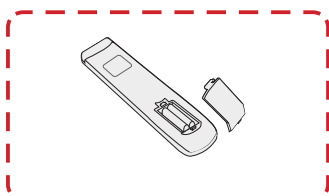
Sätta i fjärrkontrollens batterier

Så här sätter du i batterier i fjärrkontrollen:

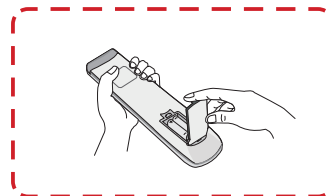
1. Ta bort luckan på fjärrkontrollens baksida.
2. Sätt i två "AAA"-batterier och se till att symbolen "+" på batteriet matchar "+" på batteripolen.
3. Sätt tillbaka luckan genom att rikta in den med spåret på fjärrkontrollen och stänga spärren.



(1)



(2)



(3)

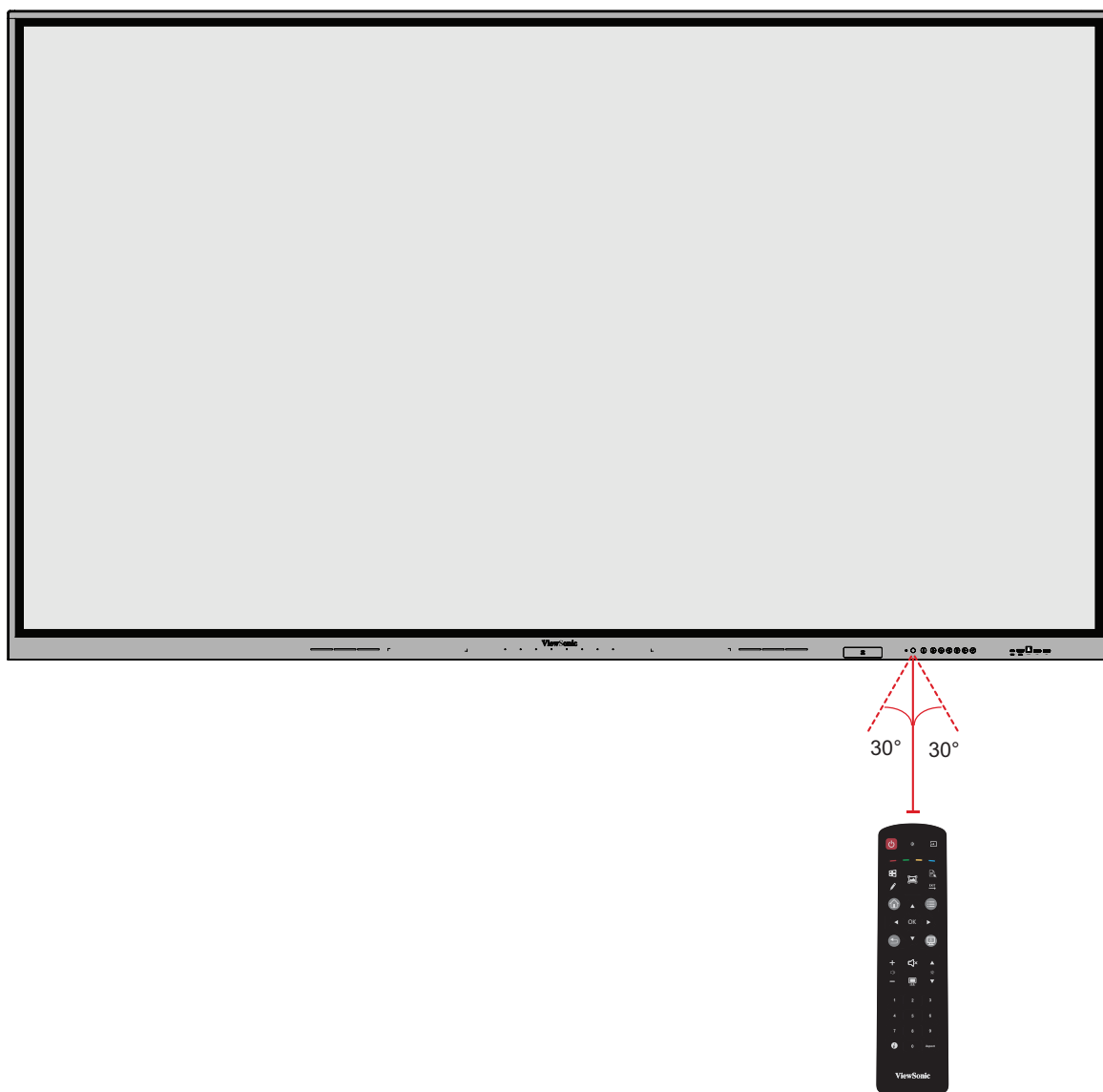
WARNING! Om fel typ av batterier används uppstår en explosionsrisk.

OBS!

- Vi rekommenderar att du inte blandar olika typer av batterier.
- Kassera alltid använda batterier på ett miljövänligt sätt. Kontakta din lokala myndighet för mer information om hur du kasserar batterier på ett säkert sätt.

Fjärrkontroll - Mottagarområde

Fjärrkontrollens mottagarområde visas här. Den har en effektiv räckvidd på 8 meter, 30° grader till vänster och höger. Se till att ingenting blockerar fjärrkontrollens signal till mottagaren.

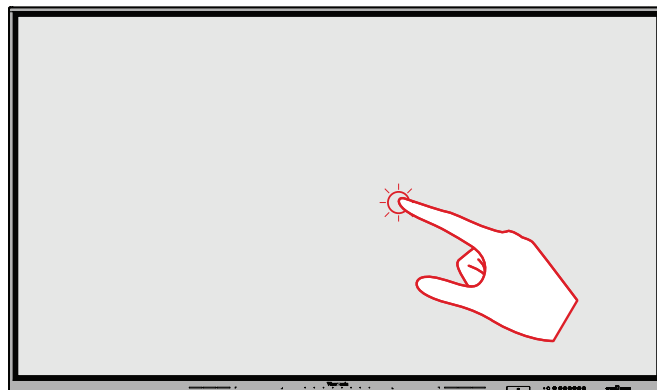


Använda gester

Pekgester gör att användaren kan använda förutbestämda kommandon utan att använda tangentbord eller mus. Genom att använda gester på ViewBoard kan användaren markera/avmarkera objekt, ändra plats för ett objekt, komma åt inställningar, radera digitalt bläck och mycket mer.

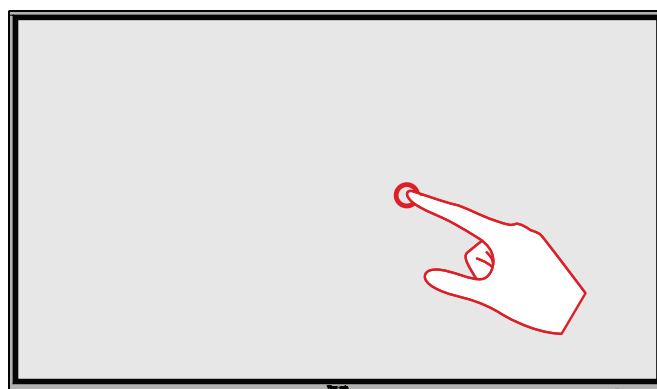
Markera och avmarkera ett objekt (klicka)

Tryck och släpp ViewBoard för att markera/avmarkera alternativ eller objekt. Det här är som en enskild, standard vänster musklick.



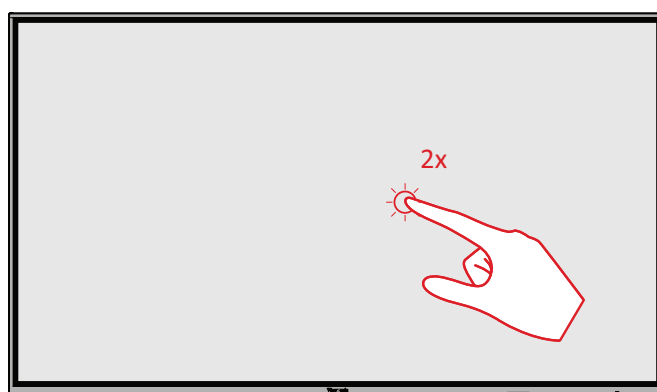
Visa menyalternativ (högerklicka)

Håll ViewBoard intryckt med fingret. Det här är som en enskild, standard höger musklick.



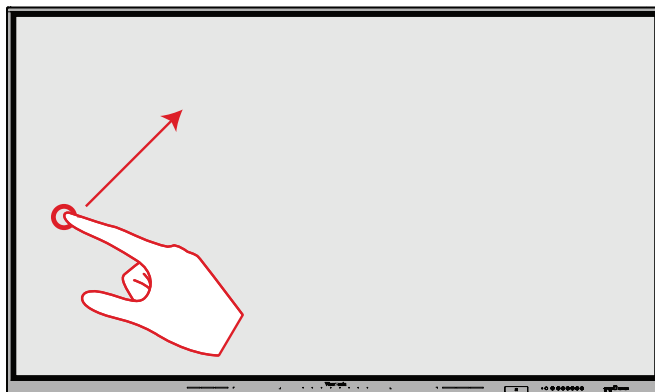
Dubbelklicka

Tryck och släpp snabbt två gånger på samma plats på ViewBoard. Det här är som en dubbel, standard vänster musklick.



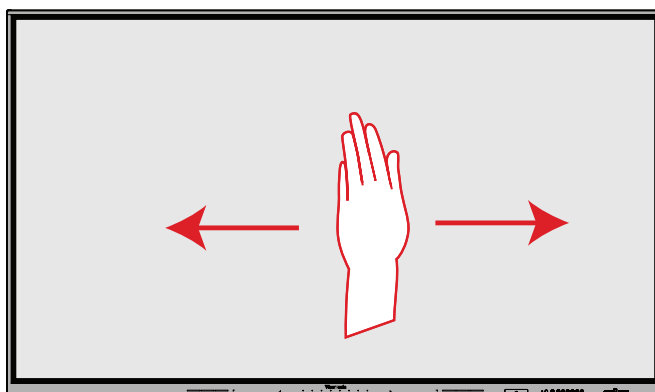
Flytta ett objekt

Håll objektet intryckt på ViewBoard och dra det långsamt med fingret till önskad plats.



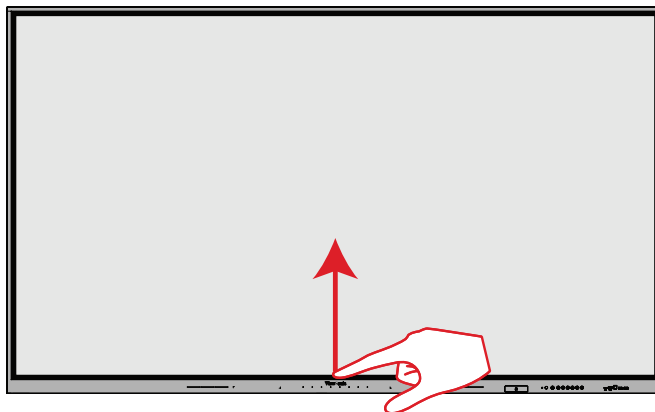
Radera digitalt bläck

Använd en platt hand, handflata eller knytnäve på ViewBoard och flytta handen över det område som du vill radera.



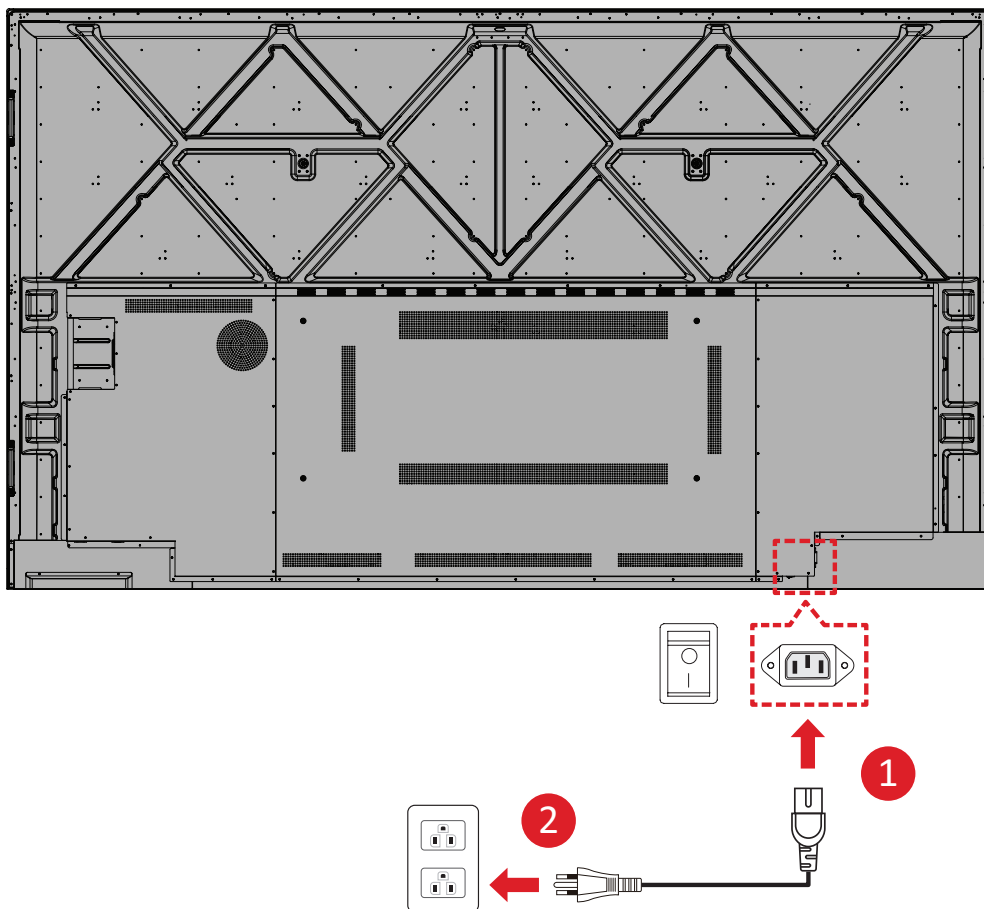
Svep uppåt för allmänna inställningar

Svep uppåt från ViewBoard för att starta Allmänna inställningar.



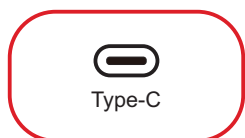
Göra anslutningar

Anslutning till ström

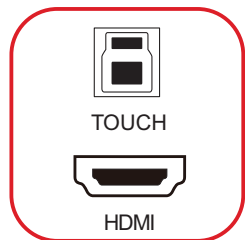


1. Anslut nätsladden till AC IN-uttaget på skärmens baksida.
2. Anslut nätkabelns kontakt till ett eluttag.

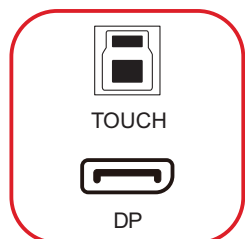
Anslutning till externa enheter och aktivering av Touch



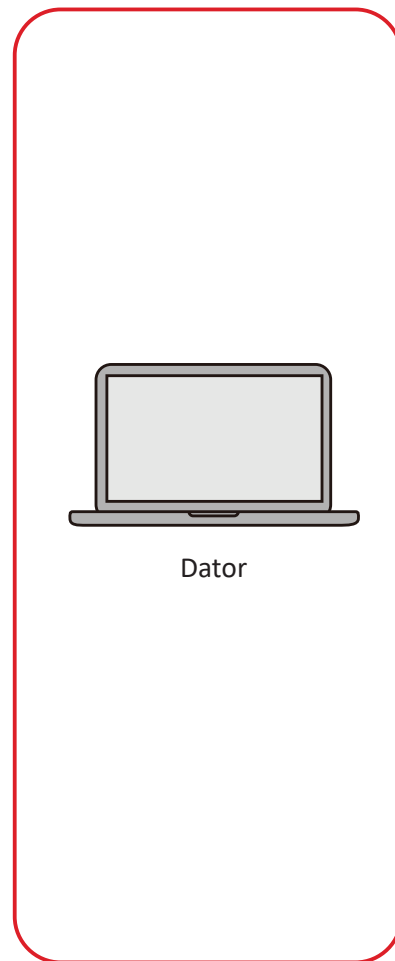
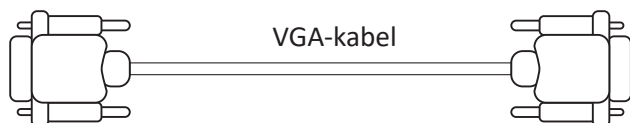
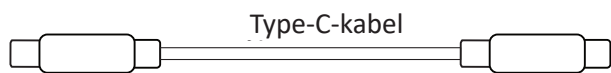
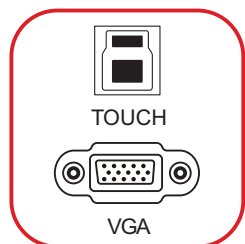
eller



eller



eller



Dina externa enheter kan anslutas i en av följande konfigurationer:

USB Type C-anslutning

För att ansluta via Type-C:

Anslut en Type C-kabel från din externa enhet till en **Type C**-port på ViewBoard.

HDMI-anslutning

Ansluta via HDMI:

1. Anslut en HDMI-kabel från din externa enhet till **FRÄMRE HDMI/HDMI1/HDMI 2**-porten på ViewBoard.
2. Anslut en USB typ B till A till den externa enheten från lämplig **TOUCH**-port på ViewBoard.

OBS! TOUCH 1-porten är avsedd för **HDMI 1-** och **DP**-portarna. **TOUCH 2-porten** är avsedd för **HDMI 2-** och **VGA**-portarna. **TOUCH 3**-anslutningen är avsedd för **FRÄMRE HDMI**-porten.

DisplayPort-anslutning

Ansluta via DisplayPort:

1. Anslut en DisplayPort-kabel från din externa enhet till **DP**-porten på ViewBoard.
2. Anslut en USB typ B till A-kabel till den externa enheten från **TOUCH 1-porten** på ViewBoard.

OBS! TOUCH 1-porten är avsedd för **HDMI 1-** och **DP**-portarna. **TOUCH 2-porten** är avsedd för **HDMI 2-** och **VGA**-portarna. **TOUCH 3**-anslutningen är avsedd för **FRÄMRE HDMI**-porten.

VGA-anslutning

Ansluta via VGA:

1. Anslut en VGA-kabel från din externa enhet till **VGA**-porten på ViewBoard.
2. Anslut en USB typ B till A till den externa enheten från **TOUCH 2-porten** på ViewBoard.

OBS! TOUCH 1-porten är avsedd för **HDMI 1-** och **DP**-portarna. **TOUCH 2-porten** är avsedd för **HDMI 2-** och **VGA**-portarna. **TOUCH 3**-anslutningen är avsedd för **FRÄMRE HDMI**-porten.

RS-232-anslutning

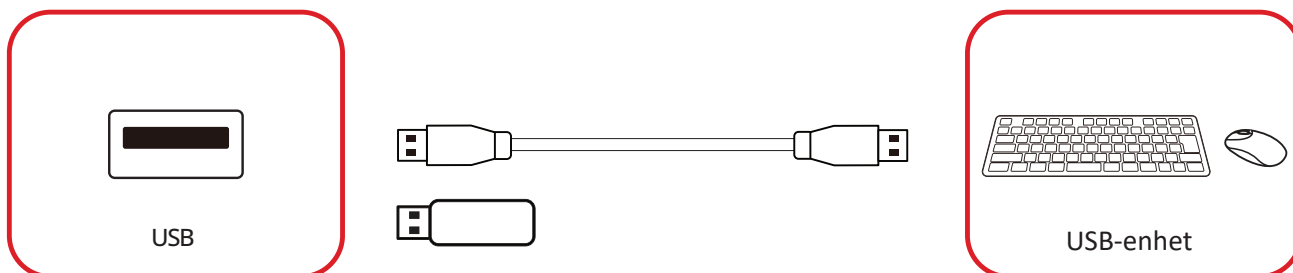


När du använder en RS-232-seriekabel för att ansluta skärmen till en extern dator eller ett styrsystem kan du fjärrstyra vissa funktioner, t.ex. på- och avstängning, volymjustering, val av ingång, ljusstyrka m.m.

USB-anslutning

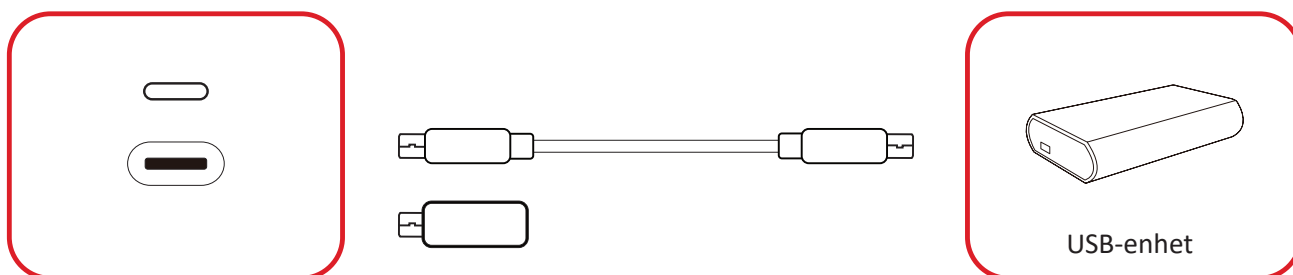
Precis som vilken dator som helst är det enkelt att ansluta olika USB-enheter och annan kringutrustning till din ViewBoard.

USB typ A



Anslut USB-enheten eller lagringsenheten till en USB-A-port på ViewBoard.

USB typ C



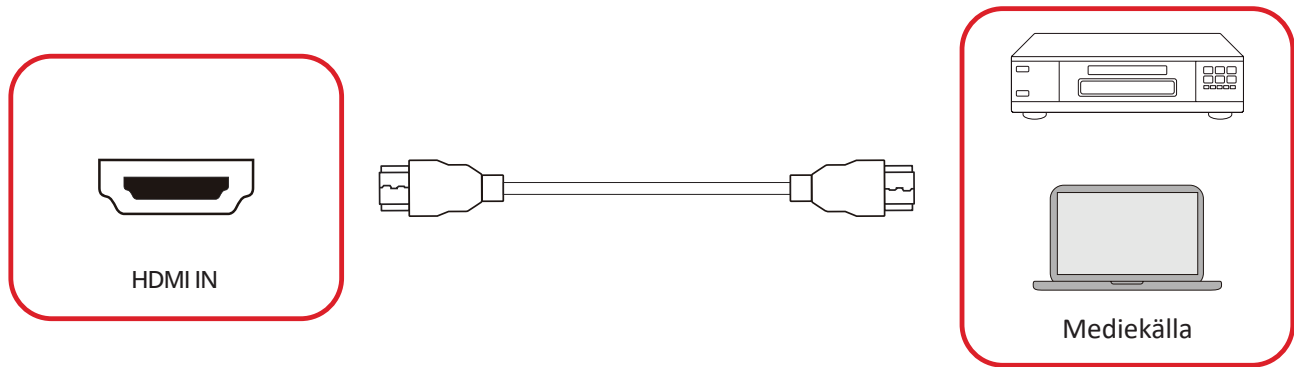
Anslut USB-enheten eller lagringsenheten till USB-C-porten på ViewBoard.

Nätverksanslutning



För att ansluta till ett lokalt nätverk, anslut en Ethernet-kabel till ditt nätverk och anslut sedan den andra änden till en **LAN-port** på ViewBoard.

Mediaanslutning



För att ansluta till en mediekälla:

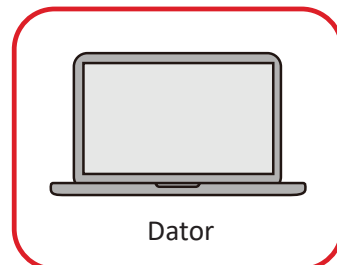
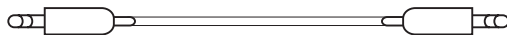
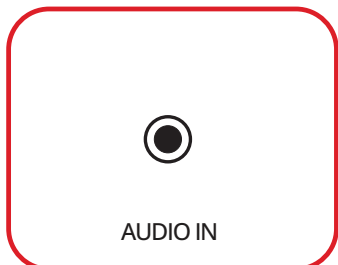
1. Anslut en HDMI-kabel till en **HDMI-port** på ViewBoard och kringutrustningen.
2. Anslut strömkabeln på ViewBoard och slå på strömbrytaren.
3. Tryck på **☰ Strömbrytaren** på ViewBoard för att slå på skärmen.
4. Tryck på **INPUT (INGÅNG)**-knappen på fjärrkontrollen och växla till "HDMI"-ingångskälla.

Ljudanslutning

ViewBoard har stöd för **Ljud in**, **Ljud ut** och **SPDIF**.

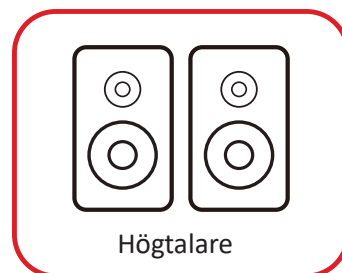
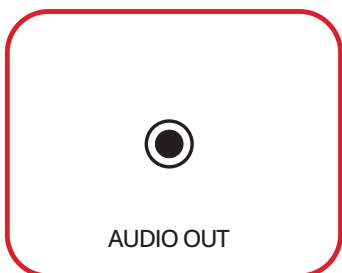
Ljudingång

För att spela upp ljud från din externa enhet via ViewBoards högtalare, anslut ena änden av en ljudkabel till din externa enhet och den andra änden till ViewBoards **AUDIO IN**-port.

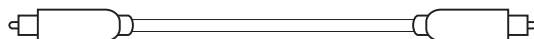
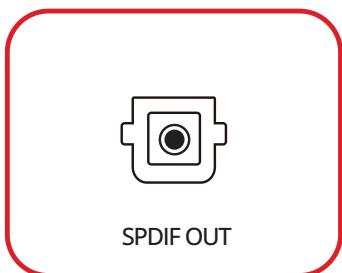


Ljudutgång

Om du vill spela upp ljud från skärmen via en extern högtalare ansluter du ena änden av en ljudkabel till den externa högtalaren och den andra änden till ViewBoards **Audio Out**-port.



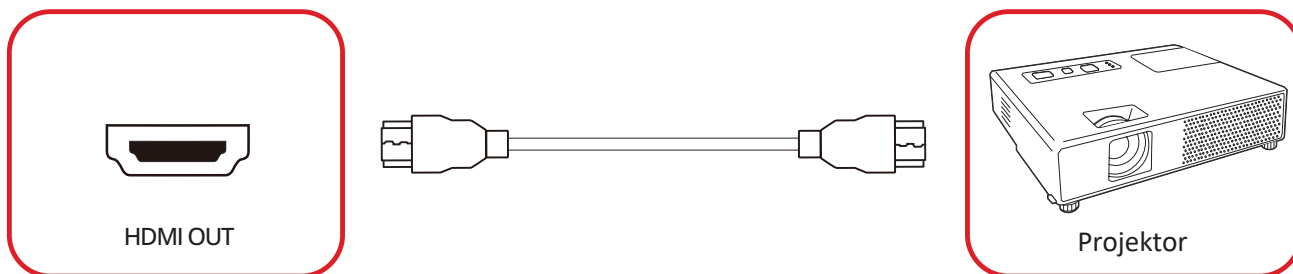
SPDIF-anslutning



Så här ansluter du till ett externt ljudsystem:

1. Anslut en optisk kabel från **SPDIF**-porten till ljudsystemets optiska kontakt.
2. Anslut strömkabeln på ViewBoard och slå på strömbrytaren.
3. Tryck på **Strömbrytaren** på ViewBoard för att slå på skärmen.

Anslutning för videoutgång (HDMI-utgång)



För att mata ut video via en visningsenhet:

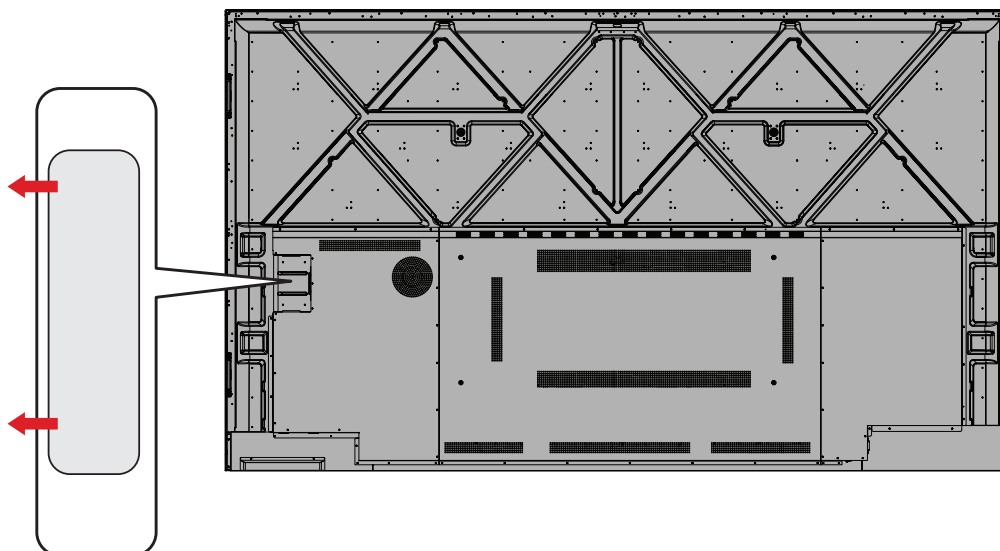
1. Anslut en HDMI-kabel till **HDMI IN**-porten på din skärmenhet och den andra änden till **HDMI OUT**-porten på ViewBoard.
2. Anslut ViewBoards nätsladd och slå på strömbrytaren.
3. Tryck på **☰ Strömbrytaren** på ViewBoard för att slå på skärmen.
4. Tryck på **INPUT (INGÅNG)**-knappen på fjärrkontrollen och växla till ingångskällan "HDMI IN".

Valfria anslutningar

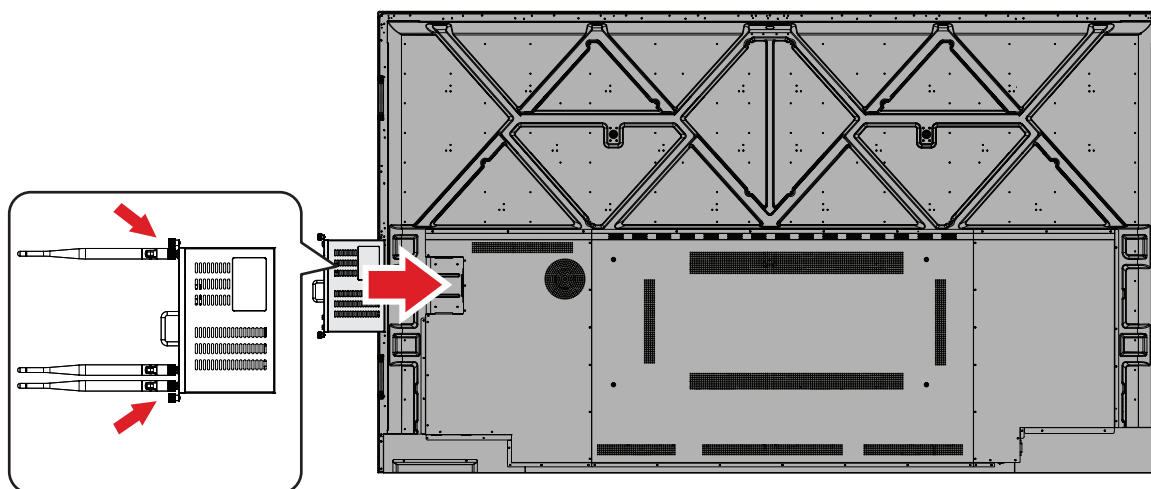
ViewBoard har en **OPS-plats** och en **Wi-Fi-plats** för valfria tillägg, t.ex. en slot-in PC (t.ex. VPC-35-O) eller ett Wi-Fi-kort (t.ex. VB-WIFI-005).

Installation av slot-in PC (OPS-kortplats)

1. Avlägsna skyddet för **OPS-kortplatsen** på bildskärmen.



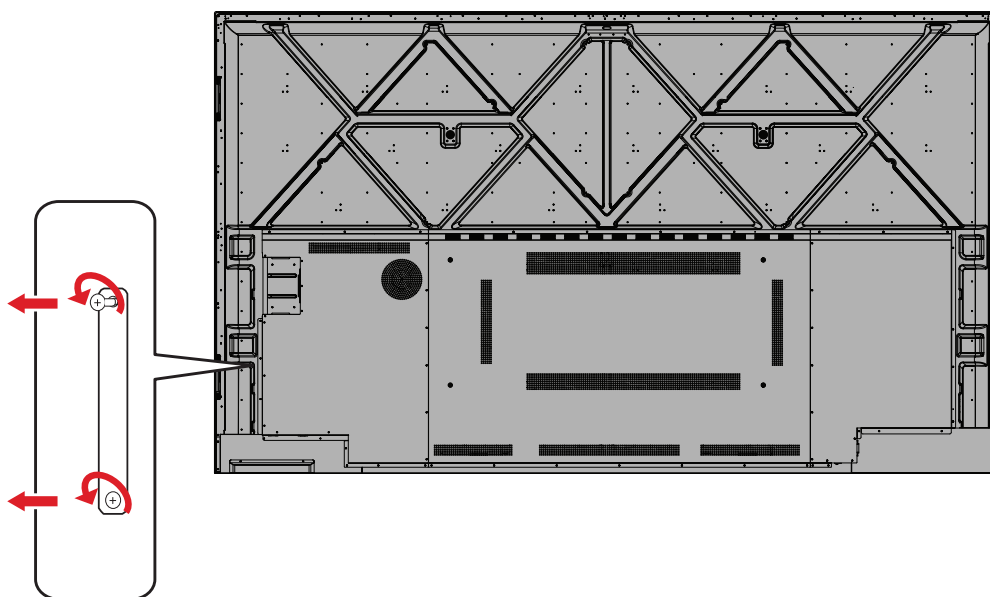
2. För försiktigt in slot-in PC:n i skärmens **OPS-kortplats**.



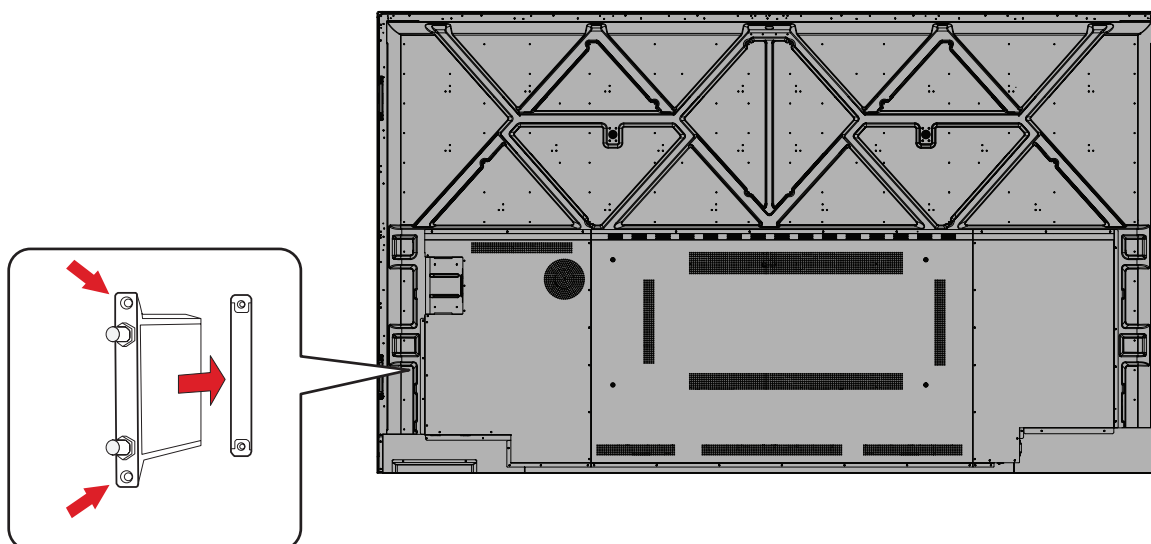
3. Fäst slot-in PC:n i skärmen.

Installation av Wi-Fi-kort (Wi-Fi-plats)

1. Ta bort **Wi-Fi-platslocket** från skärmen.



2. Sätt försiktigt in Wi-Fi-kortet i skärmens **Wi-Fi-uttag**.

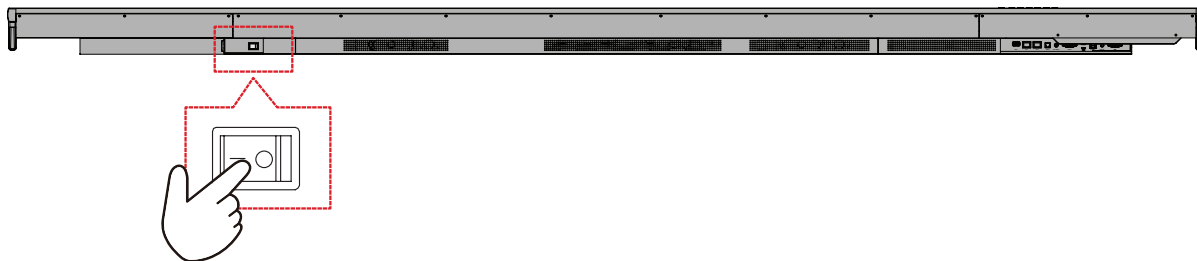


3. Fäst det instickbara Wi-Fi-kortet i skärmen.

Använda ViewBoard

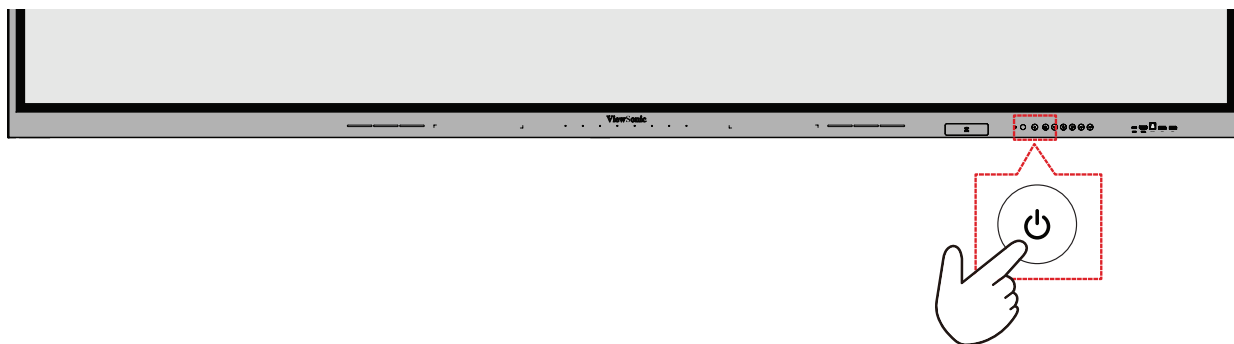
Slå på/stänga av ViewBoard

1. Kontrollera att nätsladden är ansluten till ett vägguttag och att strömbrytaren är i läge "On" (På).



OBS! Strömbrytaren är placerad längst ned på skärmen.

2. Tryck på **⏻ Ström**-knappen för att slå på ViewBoard.

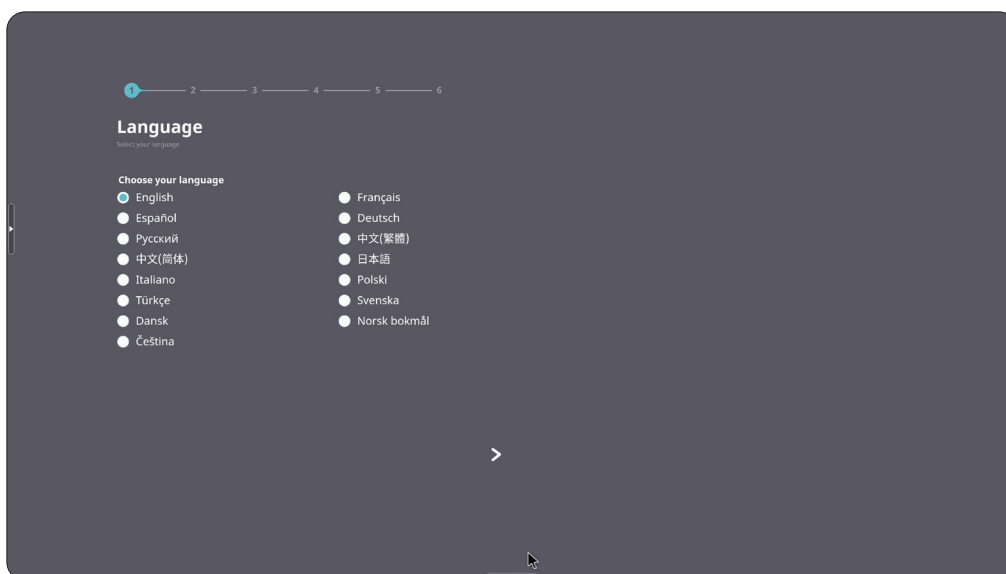


3. För att stänga av ViewBoard, håll **⏻ Ström**-knappen intryckt.

Installationsprogram för första start

Första gången du slår på ViewBoard startas en installationsguide.

1. Välj önskat språk.



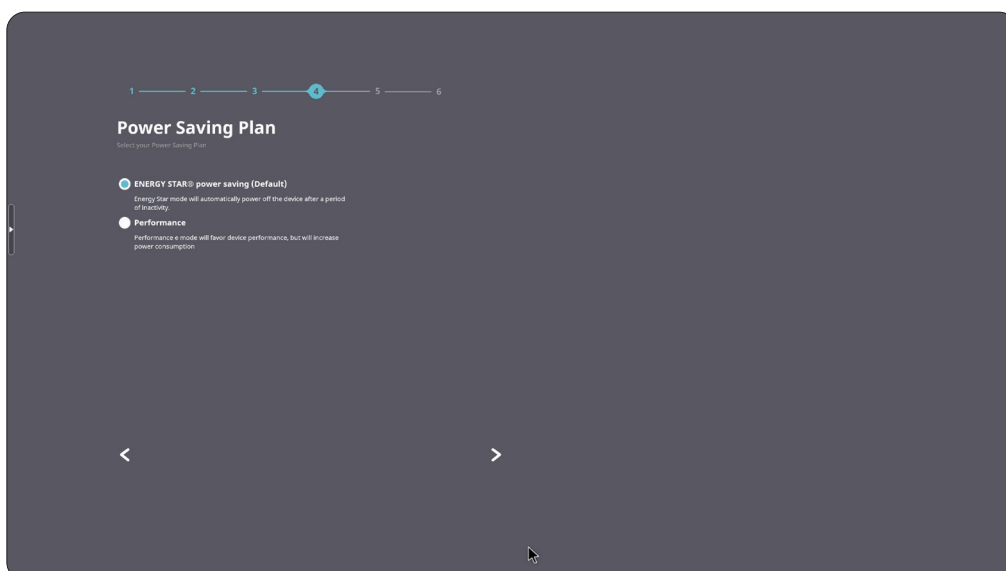
2. Konfigurera och anslut till Ethernet eller Wi-Fi.



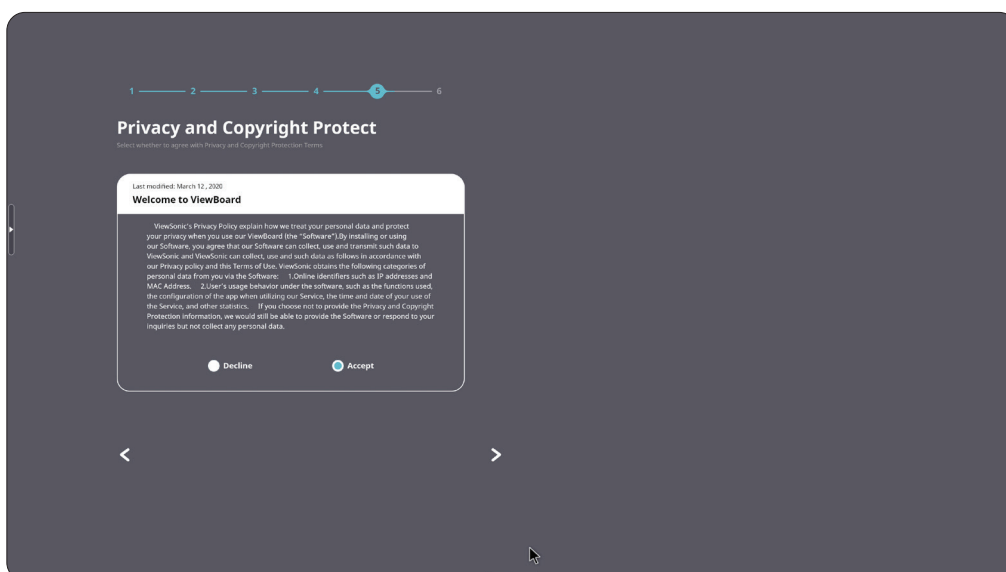
3. Ställ in och justera datum och tid efter behov.



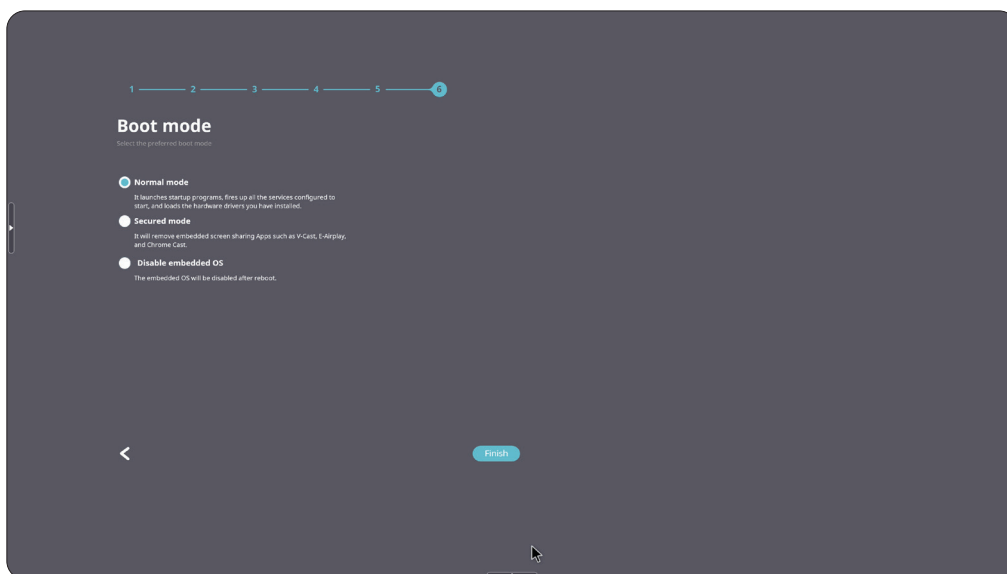
4. Ställ in energisparplanen.



5. Acceptera eller avvisa villkoren för sekretess- och upphovsrättsskydd.

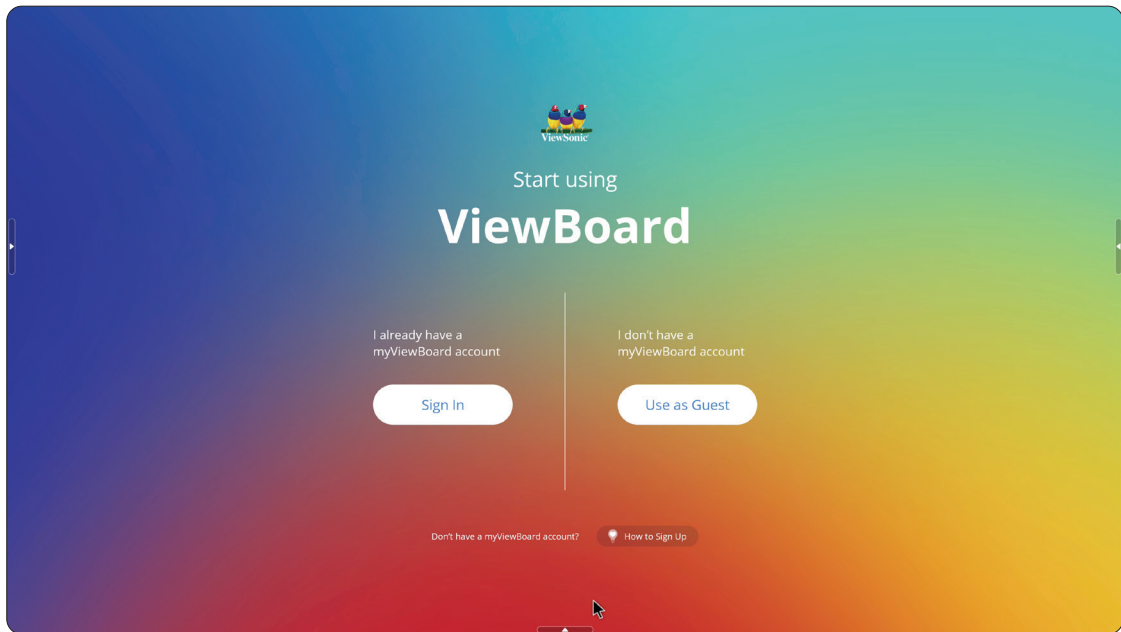


6. Välj önskat systemläge:



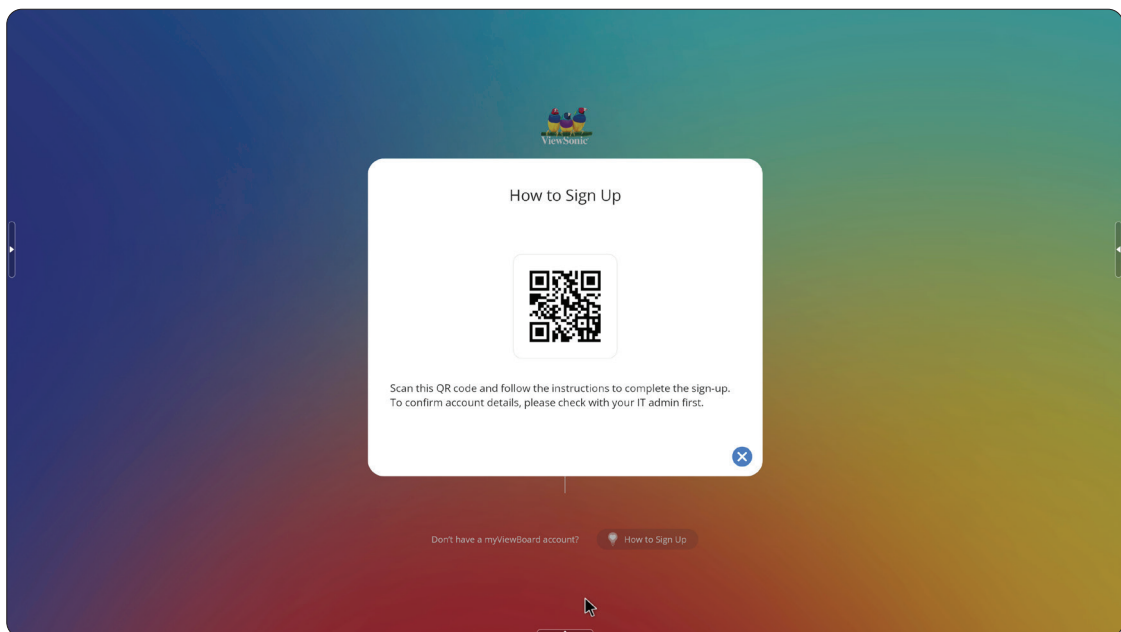
Home Screen (Startsida)

På startskärmen väljer du **Use as Guest (Använd som gäst)** och **Sign In (Logga in)**.



How to Sign Up (Hur man registrerar sig)

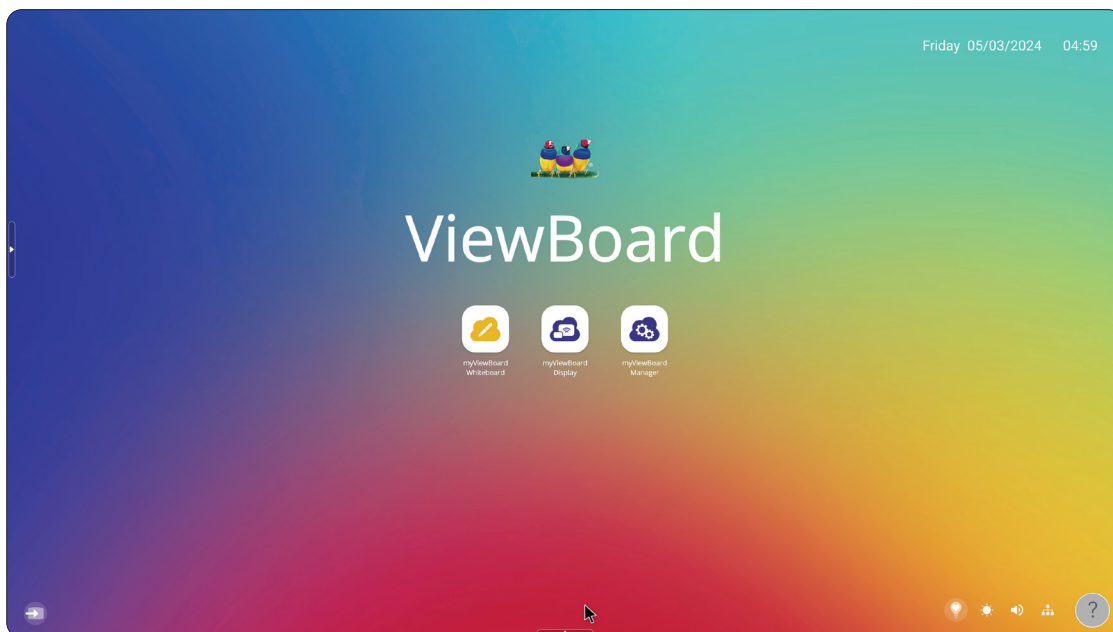
Välj knappen **How to Sign Up (Hur man registrerar sig)** längst ned på skärmen, skanna sedan QR-koden och följ anvisningarna för att logga in.



Use as Guest (Använd som gäst)

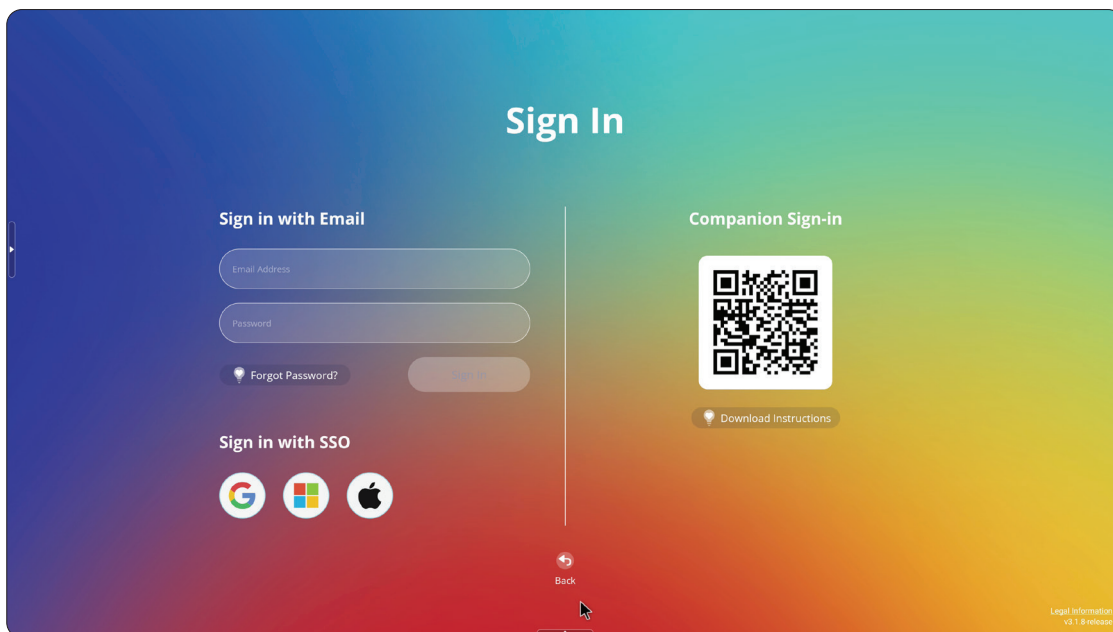
Välj knappen **Use as Guest (Använd som gäst)** för att logga in med ett gästkonto.

OBS! Observera att användarinställningarna inte kan sparas när du loggar in med ett gästkonto.



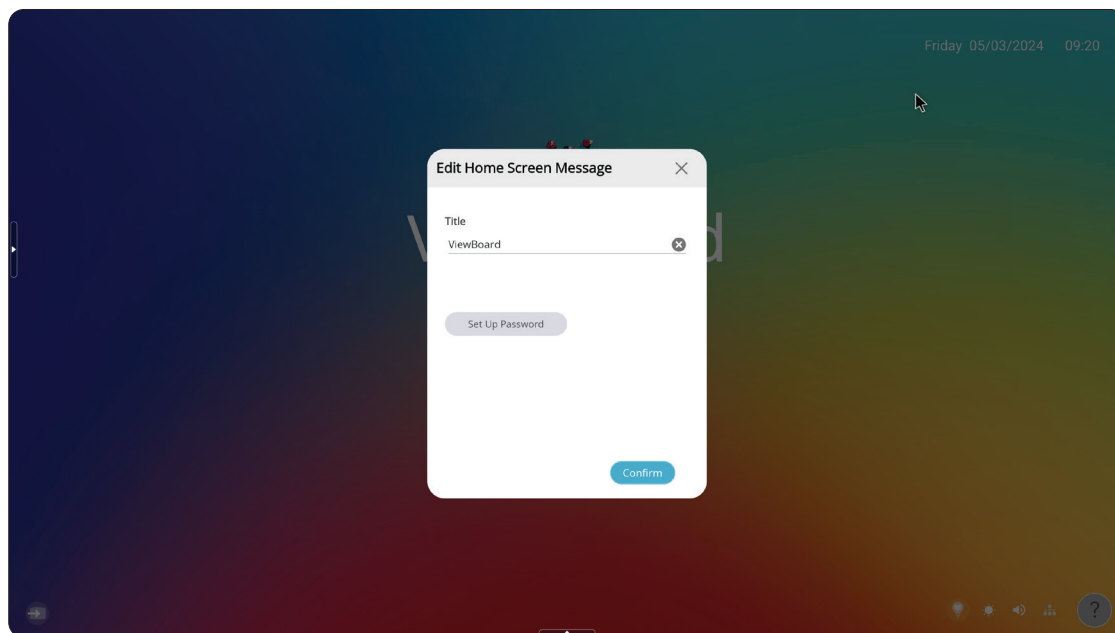
Sign In (Logga in)

Välj knappen **Sign In (Logga in)** för att logga in med olika konton.



Home Screen Message (Meddelande på startskärmen)

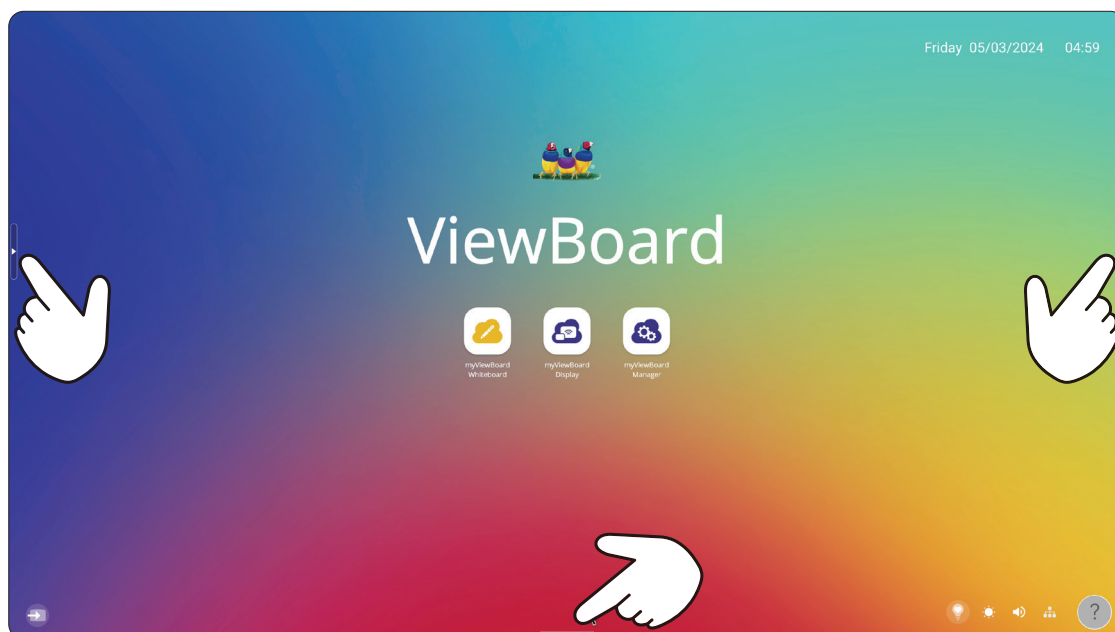
Meddelandet på startskärmen kan redigeras genom att du väljer det direkt på startskärmen.



Dessutom kan ett lösenord ställas in genom att välja knappen **Set Up Password (Ställ in lösenord)**.

Verktygsfält

I verktygsfältet hittar du appar och verktyg. Triggerikonerna finns i skärmens högra, vänstra och nedre kant för snabb åtkomst.






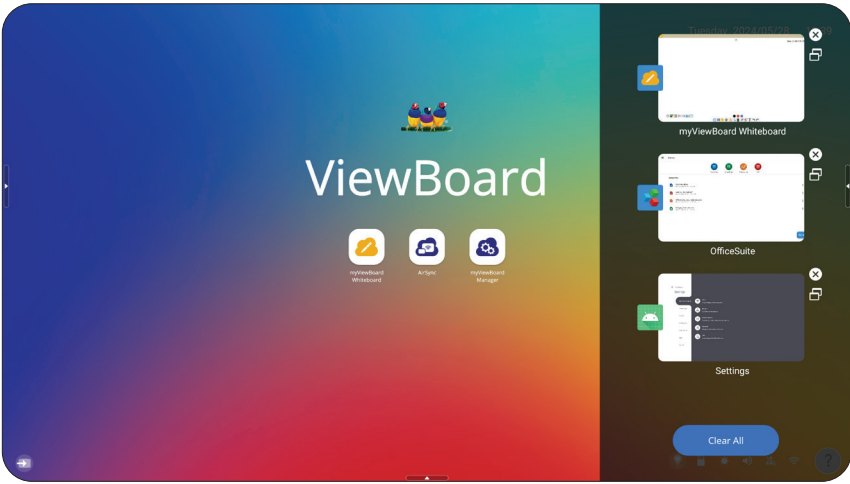
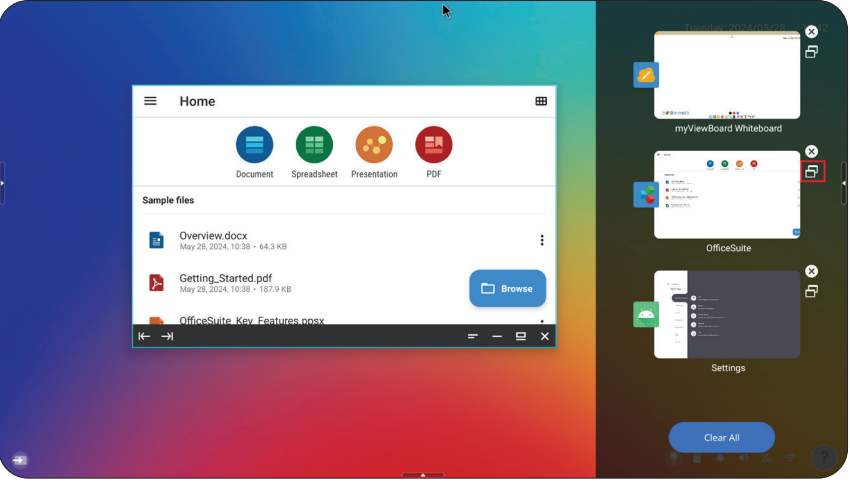


Starta en app eller ett verktyg:



1. Tryck på en utlösningssikon i verktygsfältet.
2. Tryck på önskad app eller önskat verktyg.



OBS! Standardinställningen i verktygsfältet ska vara tillgänglig för alla indatakällor. Användare kan dock gå till: **Settings (Inställningar) > Preferences (Preferenser) > Toolbar setting (Inställning av verktygsfält)** för att justera alternativen: (1) Visa verktygsfältet på sidan, (2) Dölj verktygsfältet på sidan, (3) Avaktivera i alla ingångskällor.

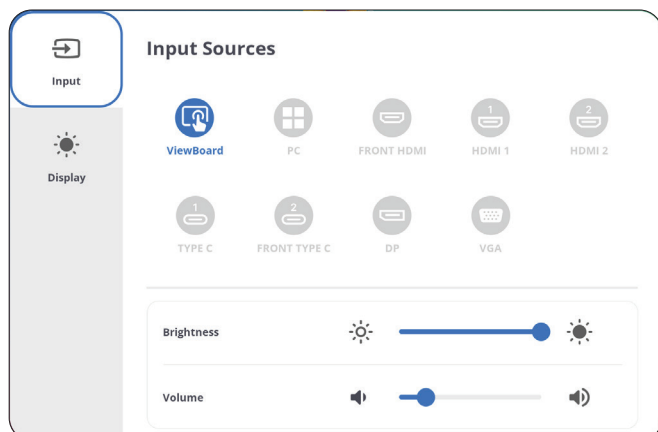
Ikoner i verktygsfält

Ikon	Beskrivning
 <p>Återgå</p>	<p>Återgå till föregående åtgärdsskärm. OBS! Endast för ViewBoard-källan.</p>
 <p>Hem</p>	<p>Återgå till startskärmen.</p>
 <p>Senaste</p>	<p>Visa alla program som är öppna för närvarande.</p>  <p>Välj den lilla bildrutan som ska visas i ett PIP-fönster.</p> 
 <p>Program</p>	<p>Visa alla installerade program.</p>
 <p>Filmappp</p>	<p>Bläddra bland och öppna filer.</p>

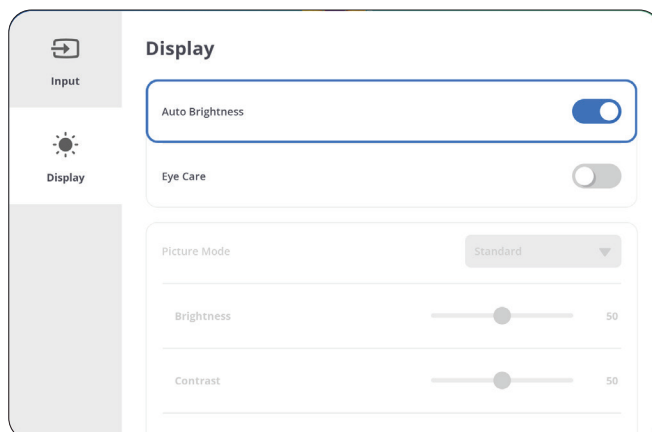
Ikon	Beskrivning
 Verktyg	Snabb visning och justering av olika verktyg som används ofta.
 Ingångskälla	Välj och ändra ingångskällans signal.

Skärmmeny (OSD) - General Settings (Allmänna inställningar)

Öppna **Input (Ingång)**, **Display (Skärm)** och andra allmänna inställningar via OSD-menyn.

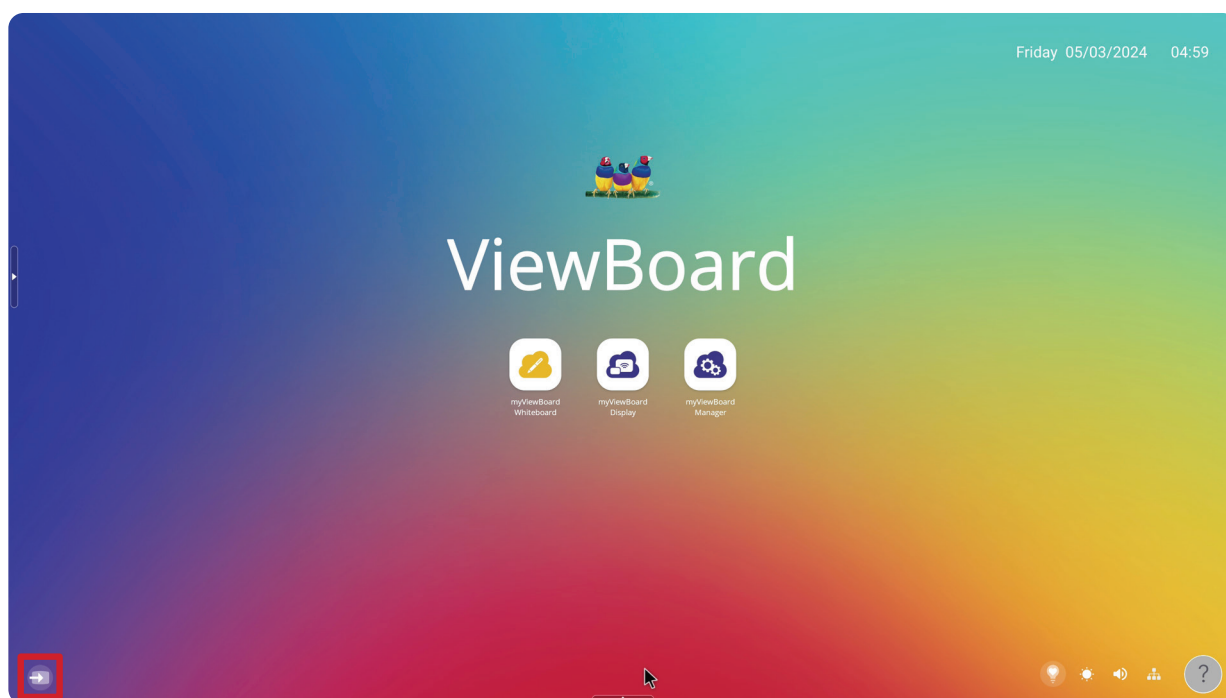


Input Settings (Inställningar för inmatning)

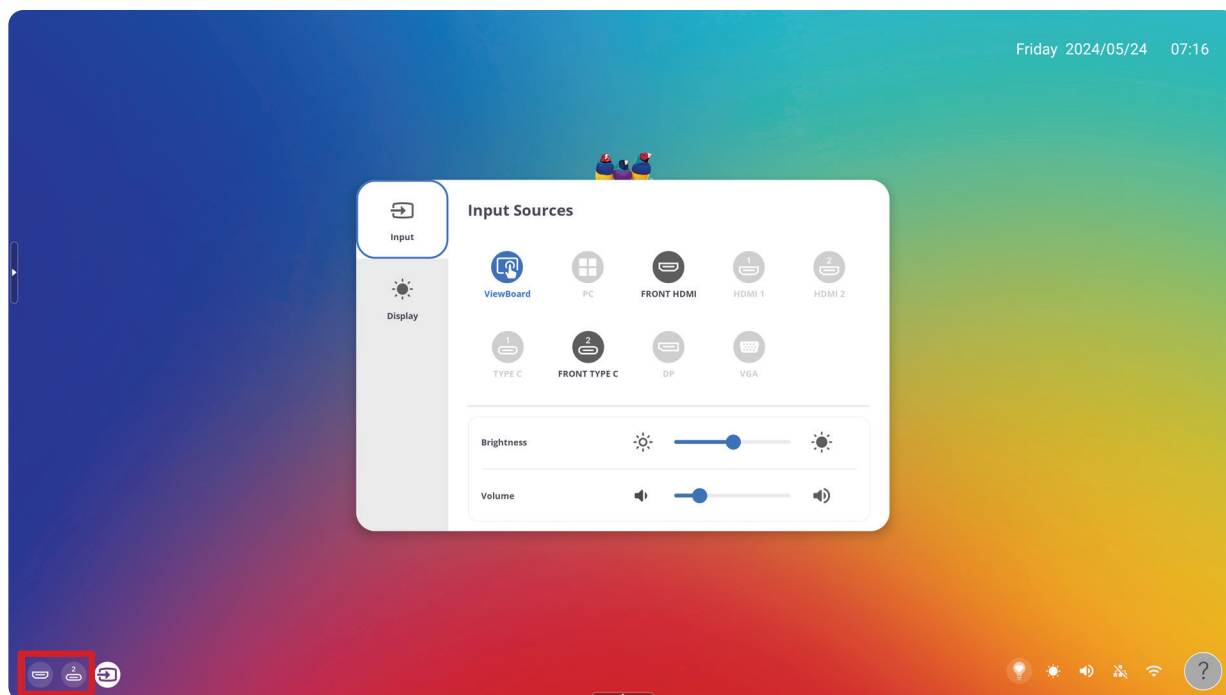


Screen Settings (Skärminställningar)

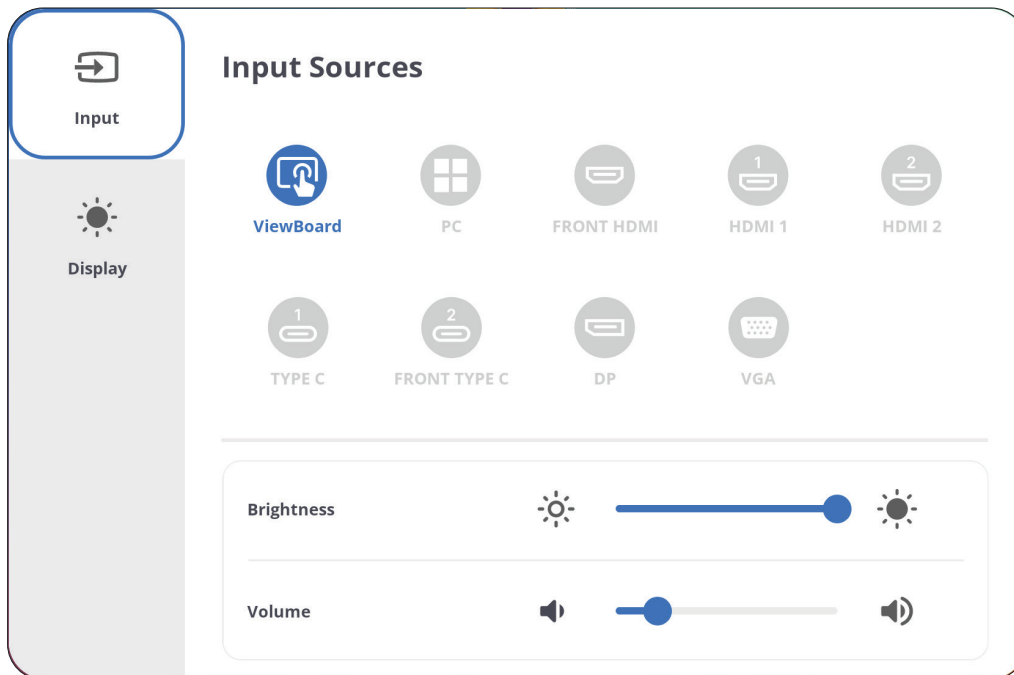
Öppna OSD-menyn genom att trycka på **INPUT (Ingång)** på fjärrkontrollen eller på ikonen **Input Source (Ingångskälla)** (→).



Ingångskällor kan också visa ikonen för signalkälla.



Input Settings (Inställningar för inmatning)



Välja en ingångskälla:

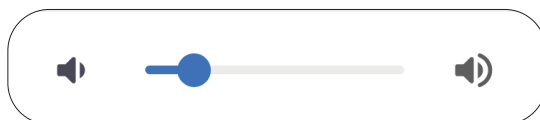
1. Tryck på **INPUT (Ingång)** på fjärrkontrollen eller tryck på **Ingångskälla (→)** för att visa menyn Input Settings (Ingångsinställningar).
2. Tryck på **▼/▲/◀/▶** på fjärrkontrollen för att välja önskad ingångskälla.
OBS! PC-källan är endast synlig när en slot-in-dator är installerad.
3. Tryck på **ENTER** på fjärrkontrollen eller tryck på inmatningskällan.
4. Tryck på **BACK (TILLBAKA)** (↶) på fjärrkontrollen, eller tryck på ett tomt område utanför menyn för att avsluta.

Justera ljusstyrkan:



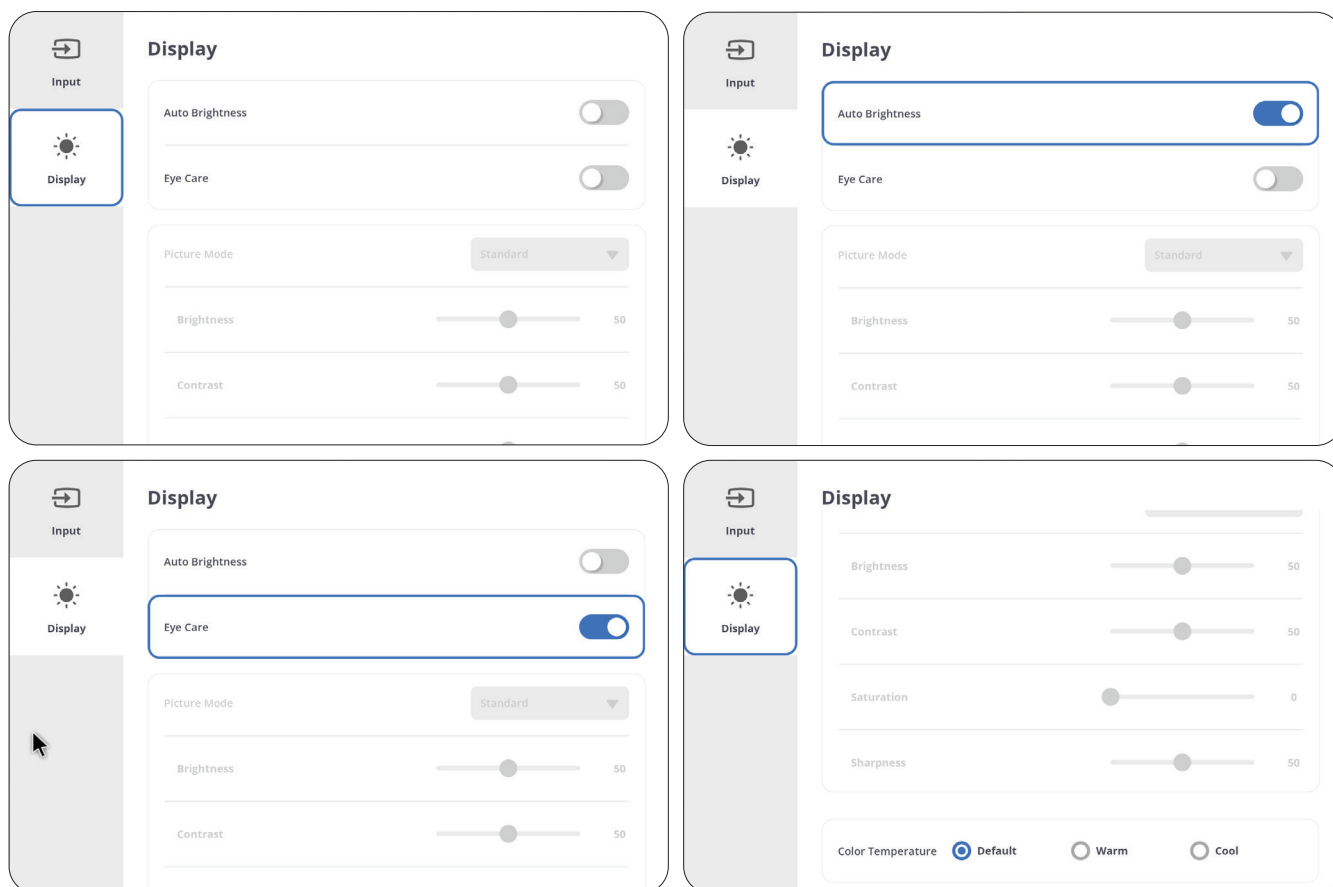
1. Tryck på **INPUT (Ingång)** på fjärrkontrollen eller tryck på **Ingångskälla (→)** för att visa menyn Input Settings (Ingångsinställningar).
2. Tryck och dra direkt i reglaget för ljusstyrka för att justera värdet för bakgrundsbelysningen.
3. Tryck på **BACK (TILLBAKA)** (↶) på fjärrkontrollen, eller tryck på ett tomt område utanför menyn för att avsluta.

Justera volymen:



1. Tryck på **INPUT (Ingång)** på fjärrkontrollen eller tryck på **Ingångskälla (→)** för att visa menyn Input Settings (Ingångsinställningar).
2. Tryck och dra volymreglaget direkt för att justera värdet, eller tryck på **+/-** på fjärrkontrollen för att justera. Dessutom kan du trycka på **Mute (Ljud av) (🔇)** på fjärrkontrollen för att stänga av/slå på volymen.
3. Tryck på **BACK (TILLBAKA) (←)** på fjärrkontrollen, eller tryck på ett tomt område utanför menyn för att avsluta.

Screen Settings (Skärminställningar)



Justera visningsinställningarna:

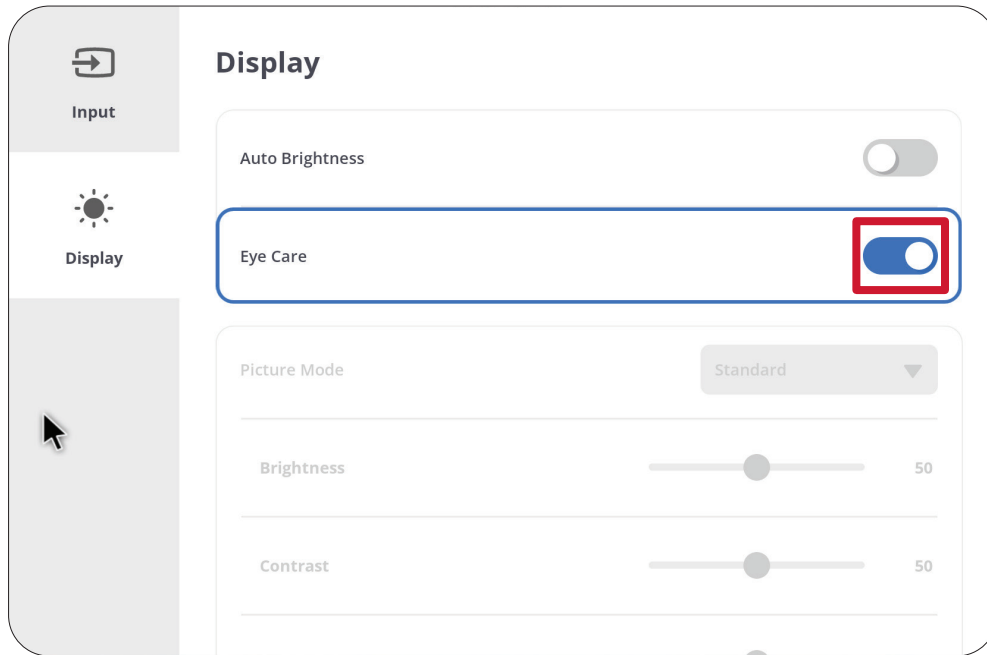
1. Tryck på **INPUT (Ingång)** på fjärrkontrollen eller tryck på **Ingångskälla (→)** för att visa menyn Input Settings (Ingångsinställningar). Välj sedan fliken **Display (Skärm)**.
2. Tryck på **▼/▲/◀/▶** på fjärrkontrollen för att välja det menyalternativ du vill ha.
3. Tryck på **ENTER** på fjärrkontrollen för att bekräfta eller tryck på **◀/▶** för att justera menyalternativet. Dessutom kan du direkt peka på/justera menyalternativet.
4. Tryck på **BACK (TILLBAKA) (↶)** på fjärrkontrollen, eller tryck på ett tomt område utanför menyn för att avsluta.

Display Settings (Skärminställningar) - Menyalternativ

Objekt	Beskrivning										
Auto Brightness (Automatisk ljusstyrka)	Automatisk justering av ljusstyrkan. Justerar maximal ljusstyrka efter omgivande ljusnivåer.										
Eye Care (Ögonvård)	Justerar filtret som blockerar högenergi blått ljus för en mer bekväm tittarupplevelse.										
Picture Mode (Bildläge)	Välj en fördefinierad bildinställning.										
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Läge</th> <th>Beskrivning</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Standard</td> <td>Standard bildläge.</td> </tr> <tr> <td>Bright (Ljus)</td> <td>Maximerar ljusstyrkan på skärmen. Detta läge är lämpligt för miljöer där extra hög ljusstyrka krävs (t.ex. väl upplysta rum).</td> </tr> <tr> <td>Soft (Mjuk)</td> <td>En hög ljusstyrka med lägre kontrastnivå.</td> </tr> <tr> <td>Custom (Anpassa)</td> <td>Anpassa bildinställningarna.</td> </tr> </tbody> </table>	Läge	Beskrivning	Standard	Standard bildläge.	Bright (Ljus)	Maximerar ljusstyrkan på skärmen. Detta läge är lämpligt för miljöer där extra hög ljusstyrka krävs (t.ex. väl upplysta rum).	Soft (Mjuk)	En hög ljusstyrka med lägre kontrastnivå.	Custom (Anpassa)	Anpassa bildinställningarna.
	Läge	Beskrivning									
	Standard	Standard bildläge.									
	Bright (Ljus)	Maximerar ljusstyrkan på skärmen. Detta läge är lämpligt för miljöer där extra hög ljusstyrka krävs (t.ex. väl upplysta rum).									
Soft (Mjuk)	En hög ljusstyrka med lägre kontrastnivå.										
Custom (Anpassa)	Anpassa bildinställningarna.										
Brightness (Ljusstyrka)	Justerar skärmens bakgrundssvarta nivåer.										
Contrast (Kontrast)	Justerar skillnaden mellan bildens bakgrund (svart nivå) och förgrunden (vit nivå). Använd detta för att ställa in toppnivån efter att du tidigare har justerat inställningen Brightness (Ljusstyrka) för att passa din valda ingångs- och visningsmiljö.										
Saturation (Mättnad)	Justerar mängden färg som förekommer.										
Sharpness (Skärpa)	Ett högt värde ger en skarpare bild, ett lågt värde ger en mjukare bild.										
Color Temperature (Färgtemperatur)	Justerar värdet för färgtemperatur.										

Eye Care (Ögonvård)

Eye Care blockerar högenergetiskt blått ljus för en bekvämare tittarupplevelse.



Beräkna pauser

När du tittar på skärmen under längre tidsperioder rekommenderas det att du tar regelbundna pauser från tittandet. Korta pauser på minst 10 minuter rekommenderas efter en (1) timmes kontinuerligt tittande.

Att ta kortare, mer frekventa pauser är i allmänhet bättre än längre, mindre frekventa pauser.

Fokuströtthet (20-20-20-regeln)

För att minska risken för trötta ögon genom att ständigt titta på skärmen, titta bort från skärmen minst var 20:e minut och titta på ett avlägset föremål (minst 6 meter bort) i minst 20 sekunder.

Titta på avlägsna objekt

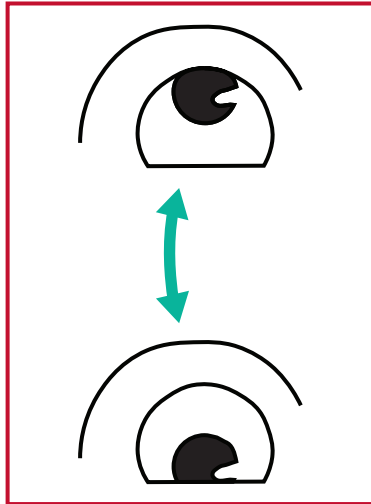
Medan de tar pauser kan användare ytterligare minska belastningen och torrheten i ögonen genom att fokusera på föremål som finns längre bort i 10-15 sekunder och sedan titta på något på nära håll i 10-15 sekunder. Upprepa detta upp till 10 gånger. Denna övning minskar risken för att ögonen "låser" sin fokus efter långvarigt datorarbete.

Ögon- och nackövningar

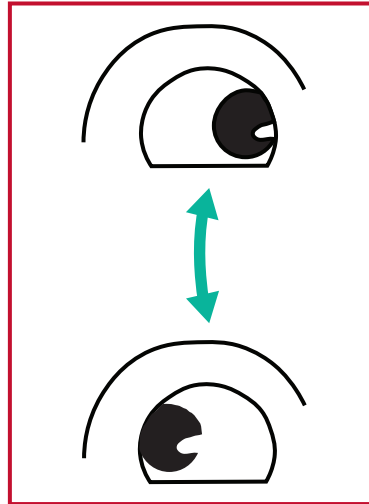
Ögonövningar

Ögonövningar kan hjälpa till att minimera belastningen på ögonen. Rulla långsamt ögonen åt vänster, höger, upp och ner. Upprepa så många gånger som det behövs.

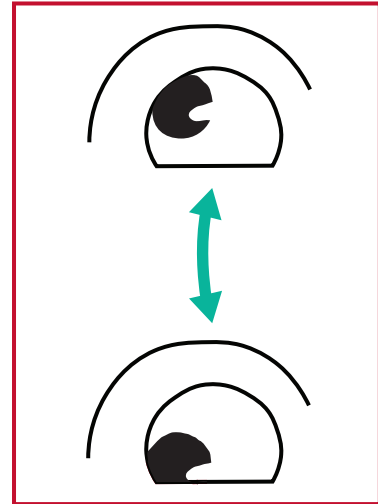
Övningar för ögonen



(1) Håll kroppen och huvudet upprätt. Flytta ögonen uppåt för att titta på taket och vänd sedan ner för att titta på golvet.



(2) Flytta ögonen långsamt till vänster och höger för att titta på föremål på båda sidorna.



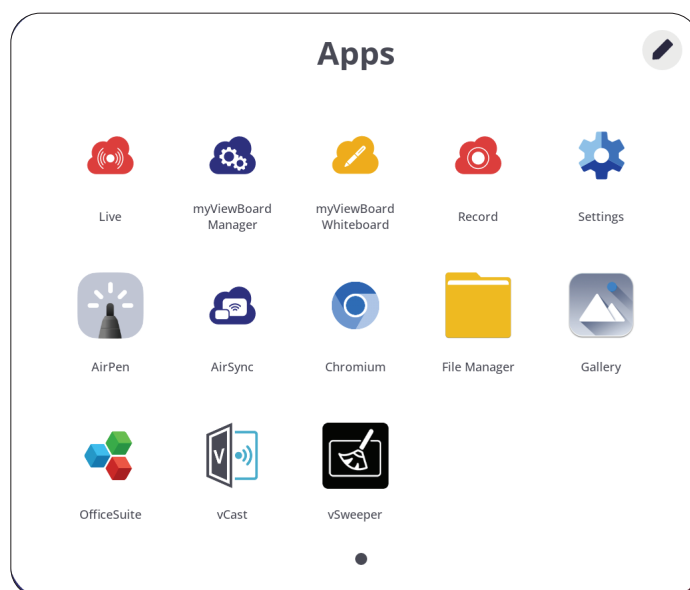
(3) Flytta ögonen för att titta på föremål upp till höger och sedan ner till höger. Upprepa för vänster övre och vänster nedre riktning.

Nackövningar

Nackövningar kan också hjälpa till att minimera belastningen på ögonen. Slappna av armarna och låt dem hänga vid dina sidor, böj dig lätt framåt för att sträcka på nacken, vrid huvudet åt höger och till vänster. Upprepa så många gånger som det behövs.

Applications (Program)

Precis som på en smart telefon eller surfplatta kan du installera flera olika appar.



Du kan komma åt programmen från verktygsfältet, direkt från startskärmen via genvägar eller genom att välja ikonen **Applications (Program)** ().

OBS! Följande inkluderade appbeskrivningar är inte en fullständig lista och kommer att variera beroende på användaren.

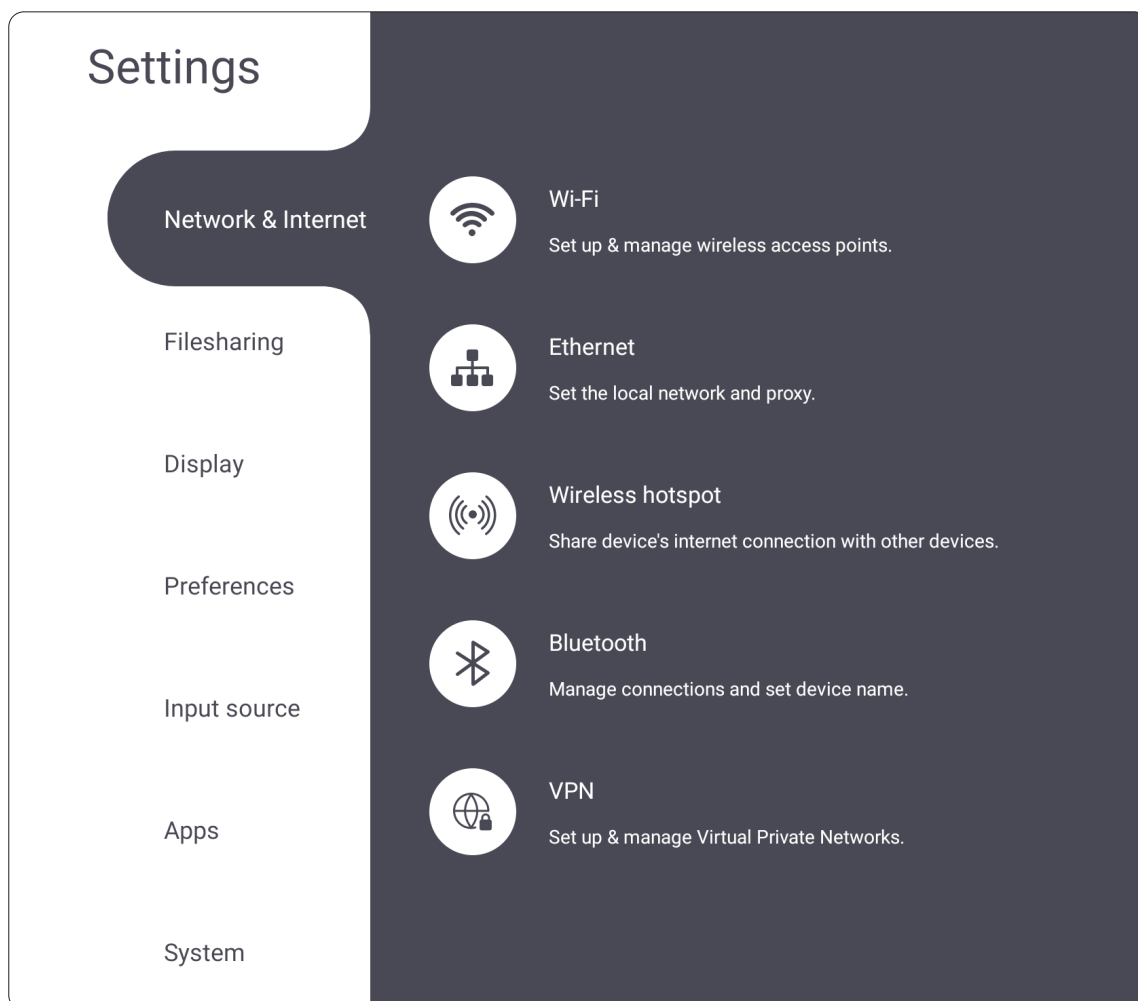
Ikon	Beskrivning
	<u>myViewBoard Display</u> Spegla trådlöst skärmar till en större skärm.
	<u>myViewBoard Manager</u> Fjärrhantera flera installationer av ViewSonic-enheter.
	<u>myViewBoard Whiteboard</u> En app för digital whiteboarding.
	<u>Inställningar</u> Öppna systeminställningarna.
	<u>vCast</u> Arbeta med ViewBoard Cast-programvaran och ta emot vCastSender laptopskrmar (Windows/Mac/Chrome) och mobila (iOS/Android) användares skärmar, foton, videor, anteckningar och kameror.

Viewboard-inställningar

ViewBoard-ingångskällan är den standardkälla som är aktiv när ViewBoard slås på. Tryck på **MENY** (☰) på fjärrkontrollen eller tryck på inställningsikonen (⚙️) för att öppna menyn **Settings (Inställningar)**.

Wireless & Network (Trådlöst och Nätverk)

Kontrollera aktuell status för nätverksanslutning, konfigurera och hantera Wi-Fi, Ethernet, Bluetooth och VPN och upprätta en trådlös hotspot.



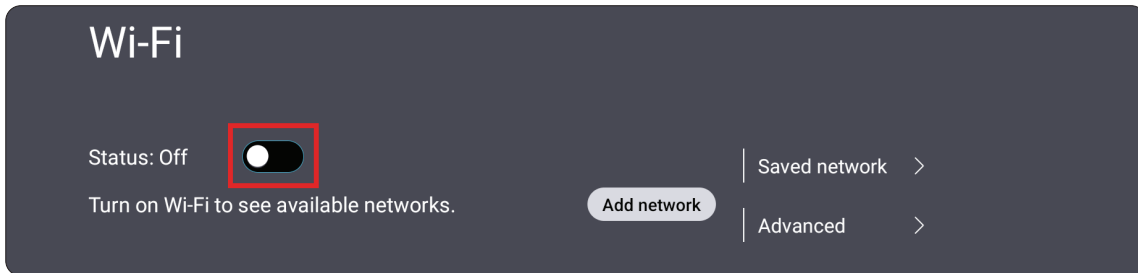
OBS!

- Inställningarna för Wi-Fi, Wireless Hotspot (Trådlös surfpunkt) och Bluetooth visas när ett valfritt Wi-Fi-kort (t.ex. VB-WIFI-005) har installerats i Wi-Fi-facket.
- Ethernet inaktiveras automatiskt när Wi-Fi är aktiverat. Wi-Fi inaktiveras automatiskt när Ethernet är aktiverat. Wi-Fi inaktiveras när Surfpunkt är aktiverat.
- Enheten kan inte ansluta till internet när trådlös hotspot är aktiverad.

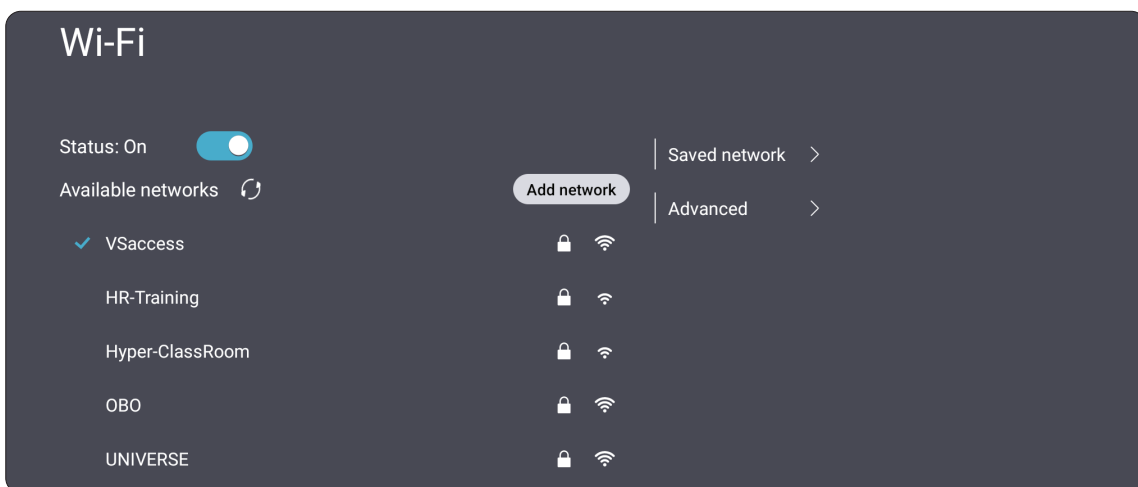
Wi-Fi

Konfigurera och hantera trådlösa åtkomstpunkter.

- Tryck på växlingsknappen för att slå Wi-Fi **On (På)** eller **Off (Av)**.



- När den är **On (På)** kan du: **Add a Network (Lägga till ett nätverk)**, visa **Saved Networks (Sparade nätverk)**, **Refresh (Uppdatera)** nätverkslistan eller visa **Advanced (Avancerade)** inställningar.



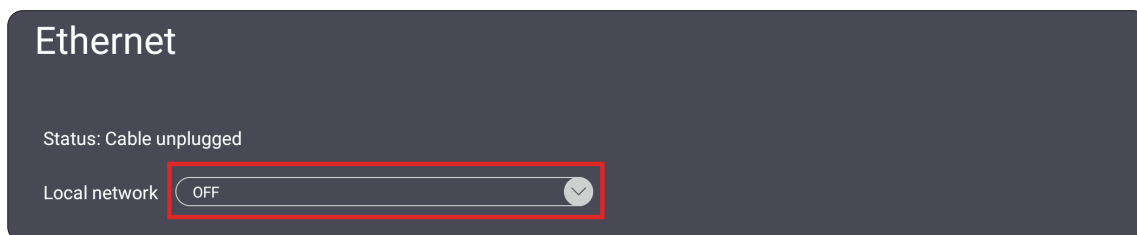
- I **Advanced (Avancerade)** inställningar kan du ändra **Network notifications (Nätverksmeddelanden) On (På)** eller **Off (Av)** och visa **Network card info (Information om nätverkskort)**.



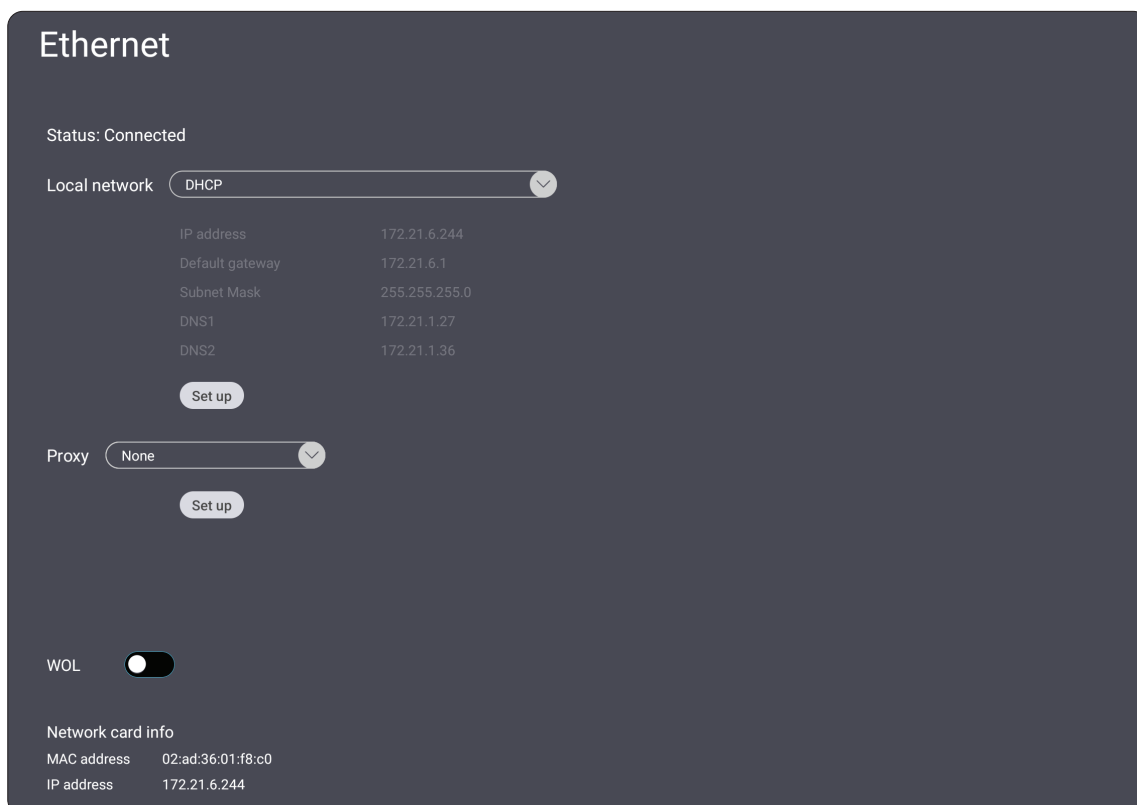
Ethernet

Konfigurera det lokala nätverket och proxyn.

- Tryck på rullgardinsmenyn för att ansluta/koppla från Ethernet.



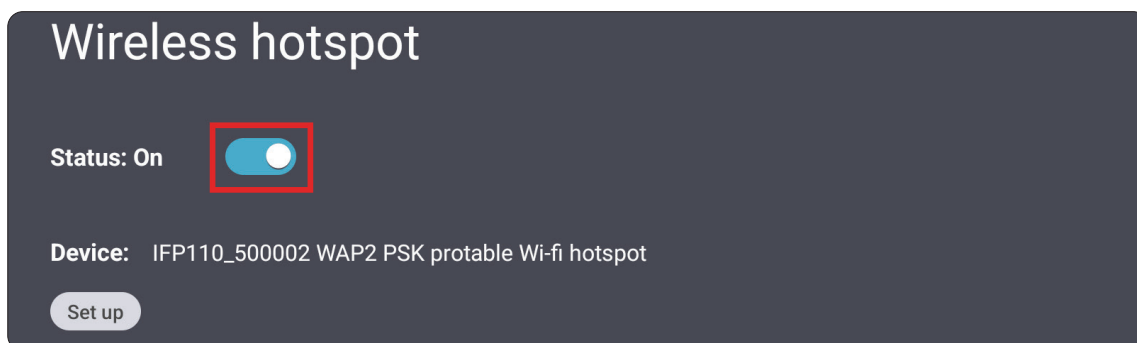
- Du kan även justera inställningar för **Local network (Lokalt nätverk)** och **Proxy**.



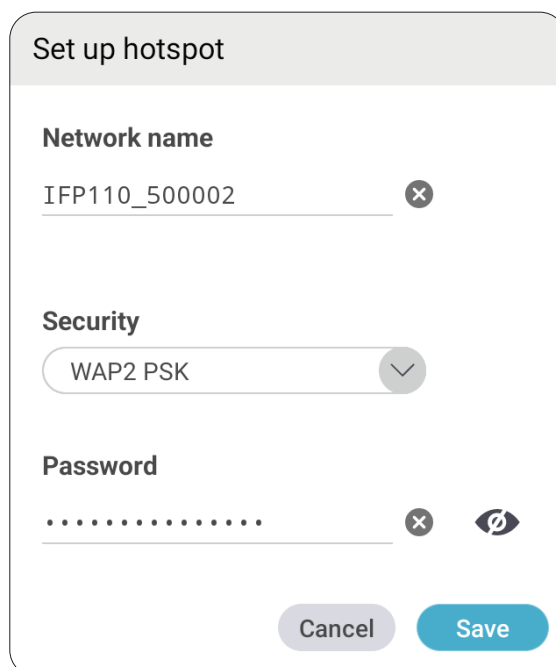
Wireless Hotspot (Trådlös hotspot)

Ställ in och dela din internetanslutning med andra enheter.

- Tryck på växlingsknappen för att slå **Wireless hotspot (Trådlös surfpunkt) On (På)** eller **Off (Av)**.



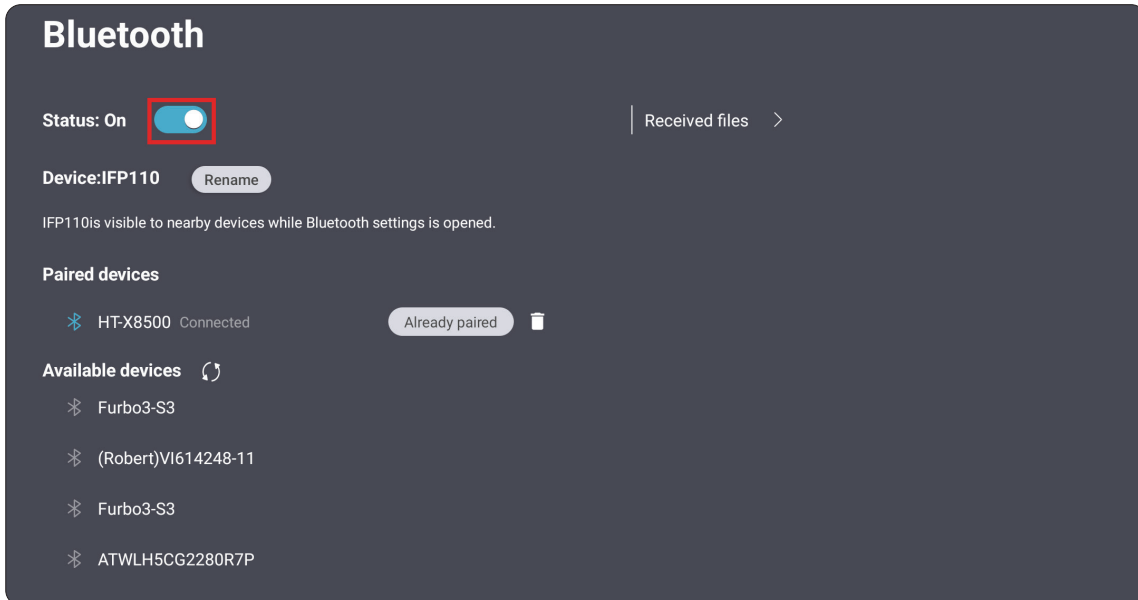
- Tryck på **Set up (Ställ in)** för att ställa in **Network name (Nätverksnamn)**, **Security (Säkerhet)** och **Password (Lösenord)**.



Bluetooth

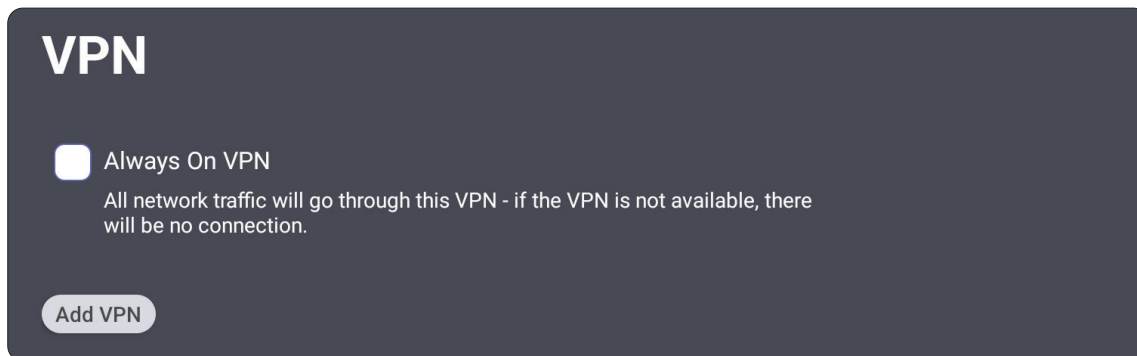
Hantera anslutningar, ange enhetens namn och upptäckbarhet.

- Tryck på växlingsknappen för att slå **Bluetooth On (På)** eller **Off (Av)**. När d **On (På)** kan användare välja en listad enhet att para ihop och ansluta till, byta namn på sin enhet och ta bort en enhet.



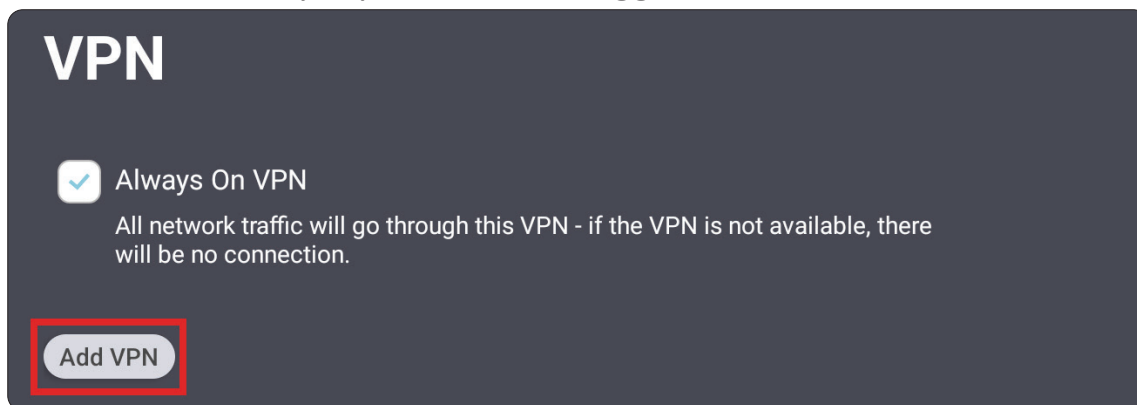
VPN

Konfigurera och hantera virtuella privata nätverk.

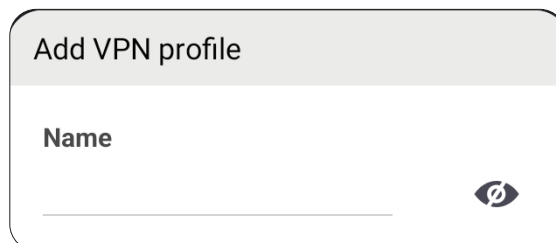


Så här skapar du en VPN-profil:

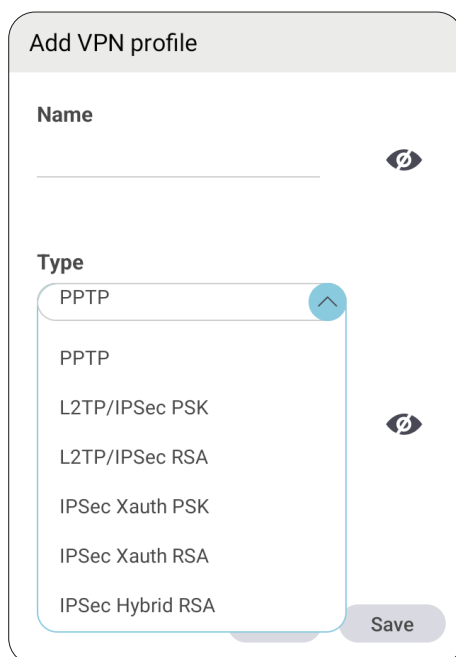
1. Gå till: **Settings > Network & Internet > VPN (Inställningar > Nätverk och Internet > VPN)** och tryck på **Add VPN (Lägg till VPN)**.



2. Mata in **Name (Namn)**.

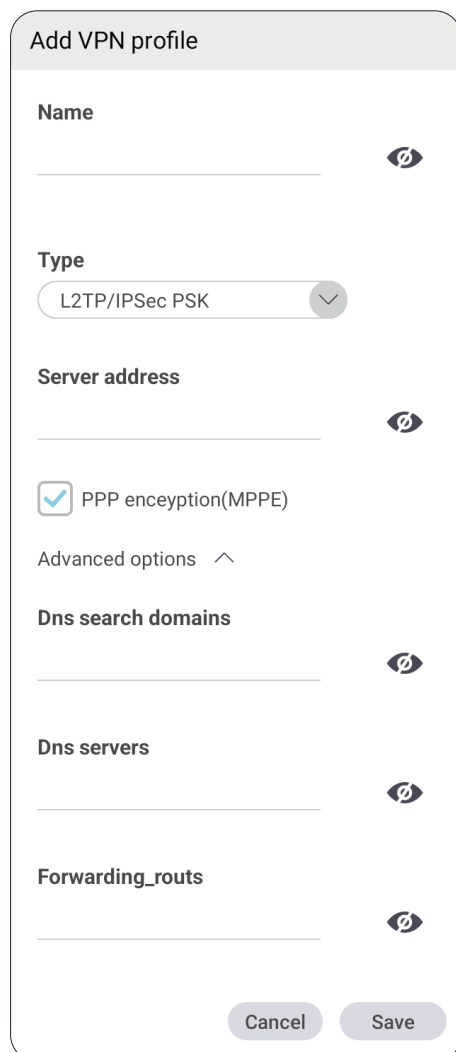


3. Välj **Type (Typ)** av VPN.



The screenshot shows the 'Add VPN profile' dialog box. The 'Name' field is empty. The 'Type' dropdown menu is open, showing the following options: PPTP (selected), PPTP, L2TP/IPSec PSK, L2TP/IPSec RSA, IPSec Xauth PSK, IPSec Xauth RSA, and IPSec Hybrid RSA. A 'Save' button is visible at the bottom right.

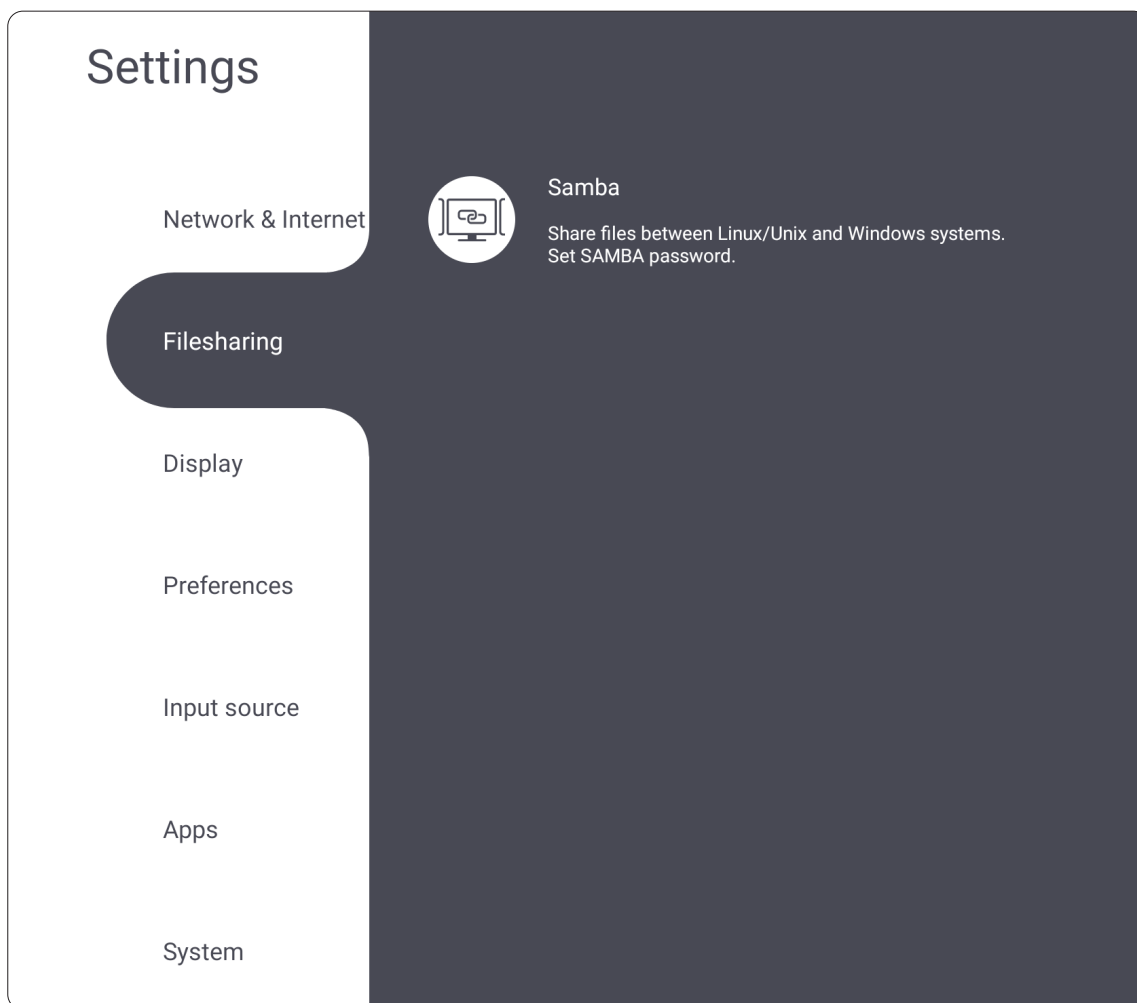
4. Välj att aktivera/inaktivera **PPP encryption (MPPE) (PPP-kryptering (MPPE))** och/eller visa **Advanced options (Avancerade alternativ)**.



The screenshot shows the 'Add VPN profile' dialog box. The 'Name' field is empty. The 'Type' dropdown menu is set to 'L2TP/IPSec PSK'. The 'Server address' field is empty. The 'PPP encryption(MPPE)' checkbox is checked. The 'Advanced options' section is expanded, showing 'Dns search domains', 'Dns servers', and 'Forwarding_routes' fields, all of which are empty. 'Cancel' and 'Save' buttons are visible at the bottom.

File Sharing (Fildelning)

Dela filer via Samba.



Samba

SAMBA-tjänsten tillhandahåller fildelning via LAN. När SAMBA-tjänsten är aktiverad kan användaren utforska ViewBoard-filsystemet med en dator eller mobil enhet.

1. Gå till: **Settings (Inställningar) > File Sharing (Fildelning) > SAMBA.**

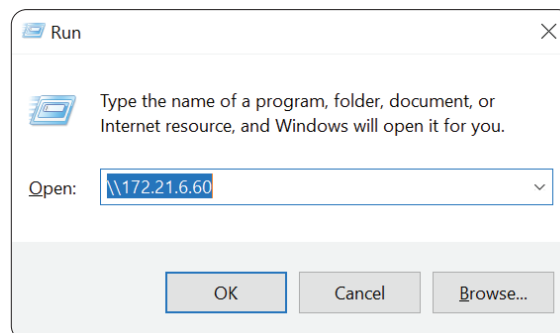


2. Tryck på växlingsknappen för att aktivera SAMBA-tjänsten.

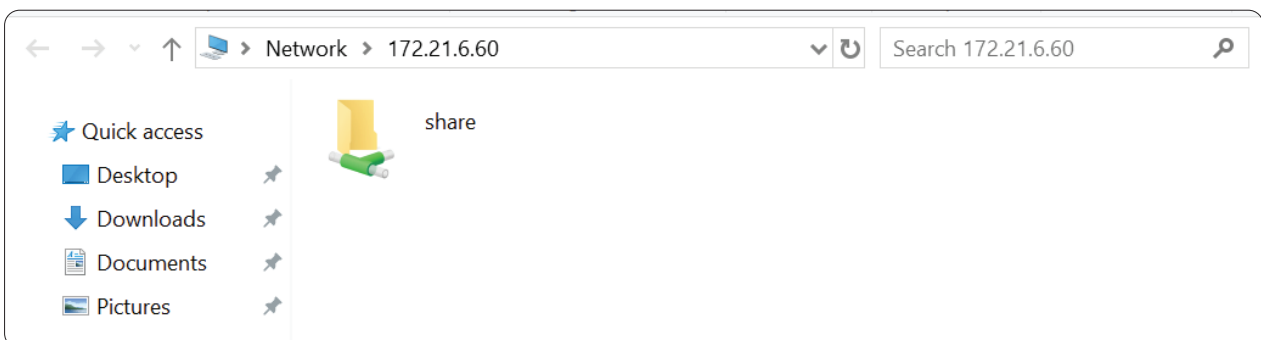


3. Kontrollera att ViewBoard och klientutrustningen är anslutna till samma nätverk.

4. Logga in på ViewBoard med klientutrustningen. Ange ViewBoards IP-adress.

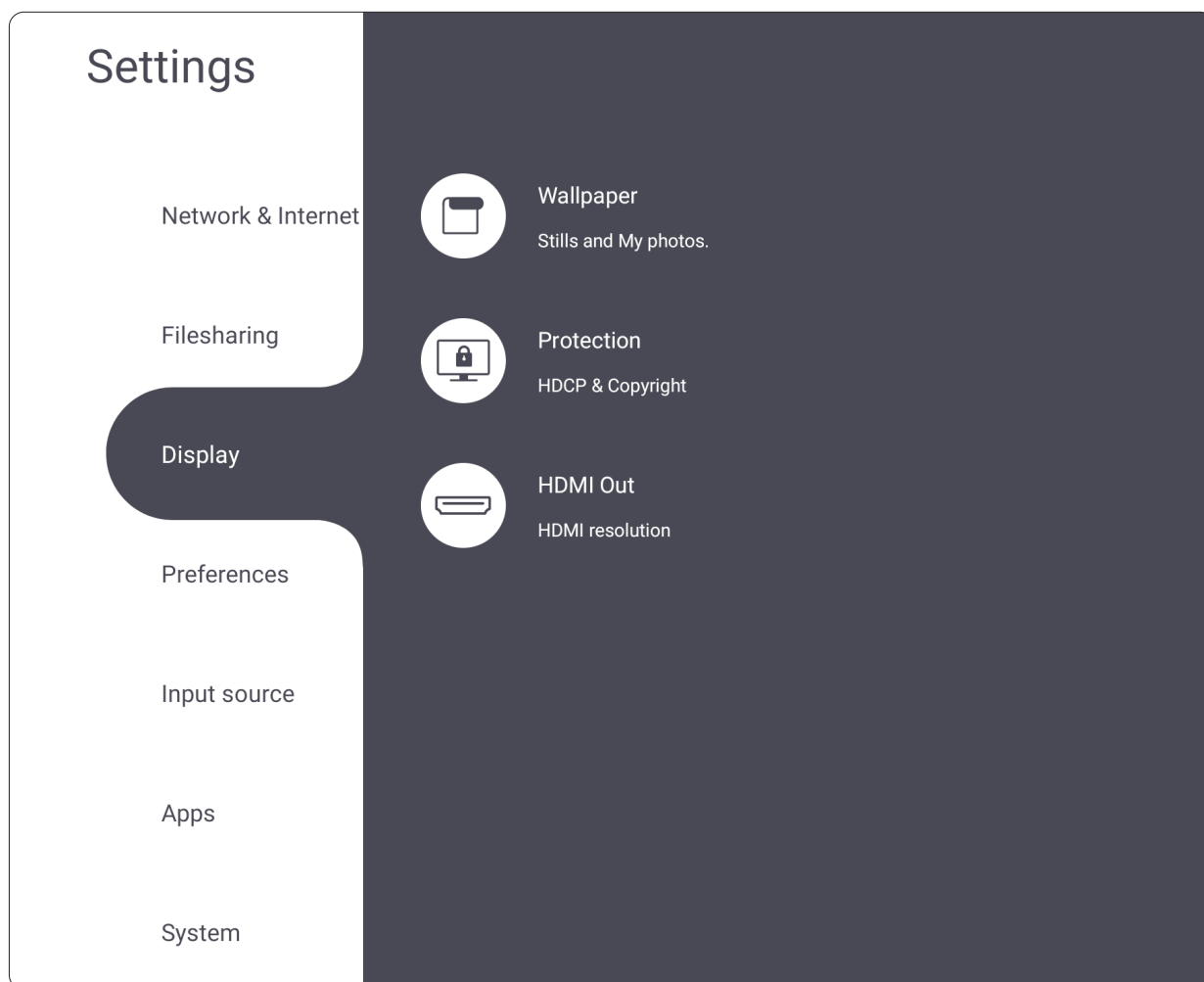


5. När du har loggat in kommer ViewBoard-filerna att vara tillgängliga.



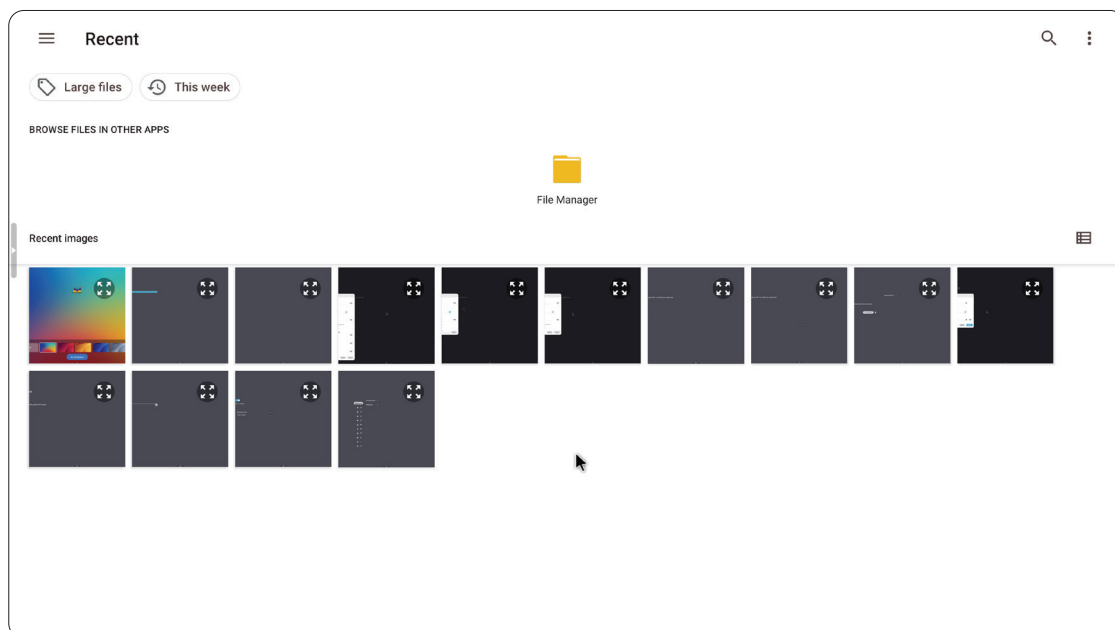
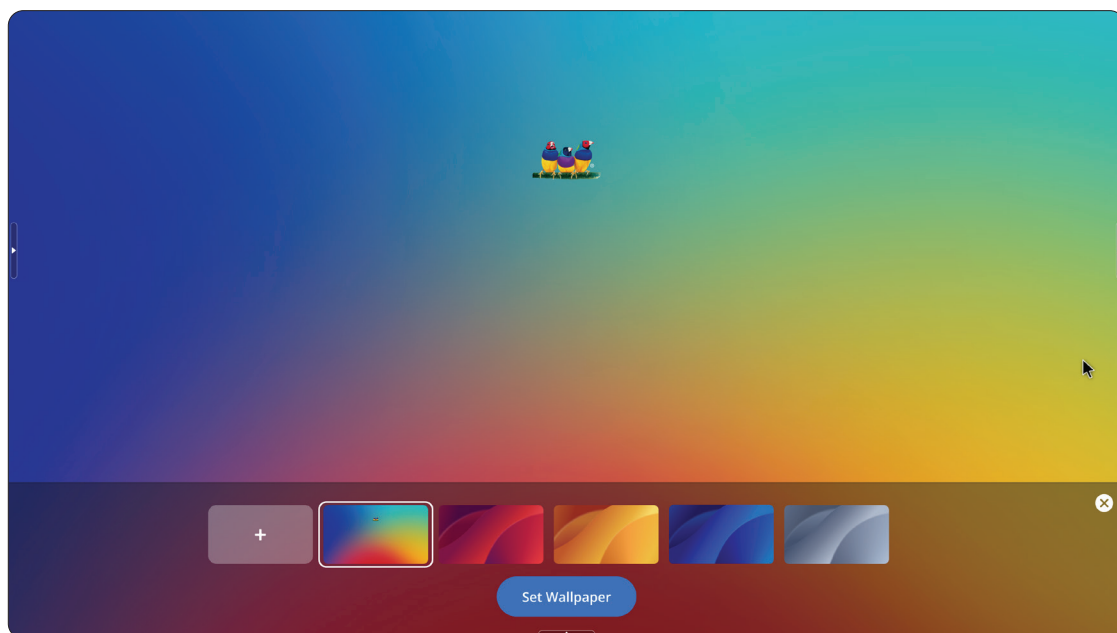
Display (Visning)

Justera inställningarna för bakgrundsbild, skydd och HDMI-utgång.



Wallpaper (Bakgrundsbild)

Användare kan byta bakgrundsbild med standardbilder eller använda egna bilder genom att trycka på ikonen för Lägg till (+) och välja bildfil.



Protection (Skydd)

Sätt HDCP & Copyright on eller off (på eller av).

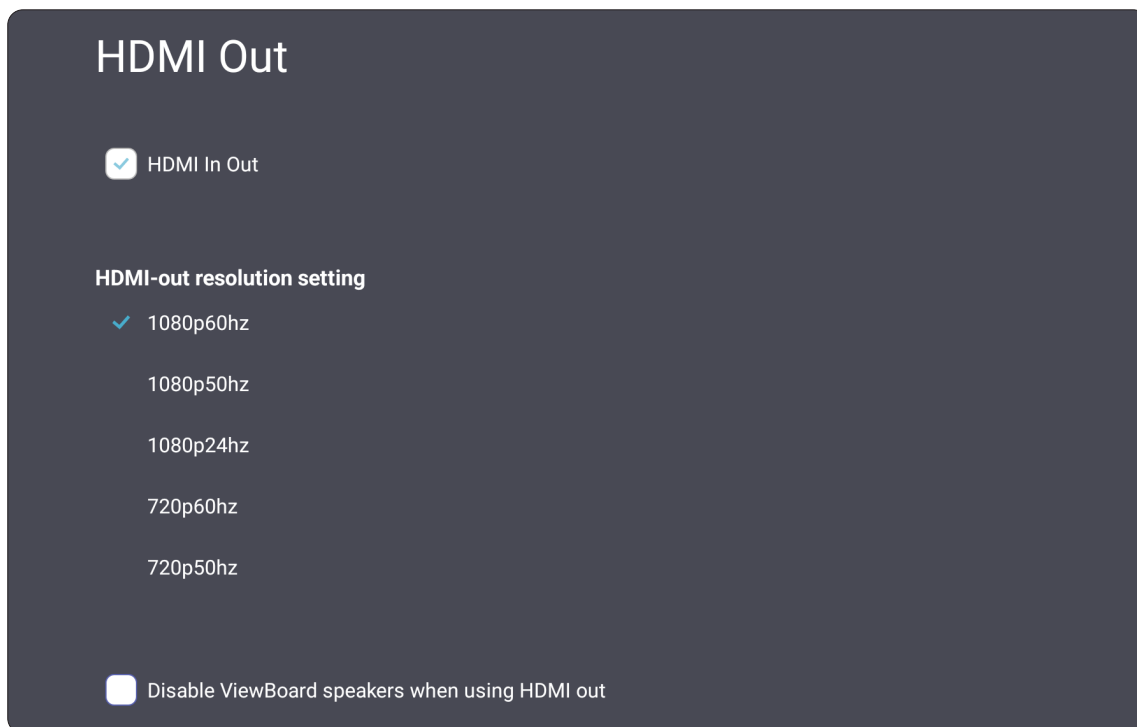
Protection

HDCP & Copyright

HDMI Out (HDMI Ut)

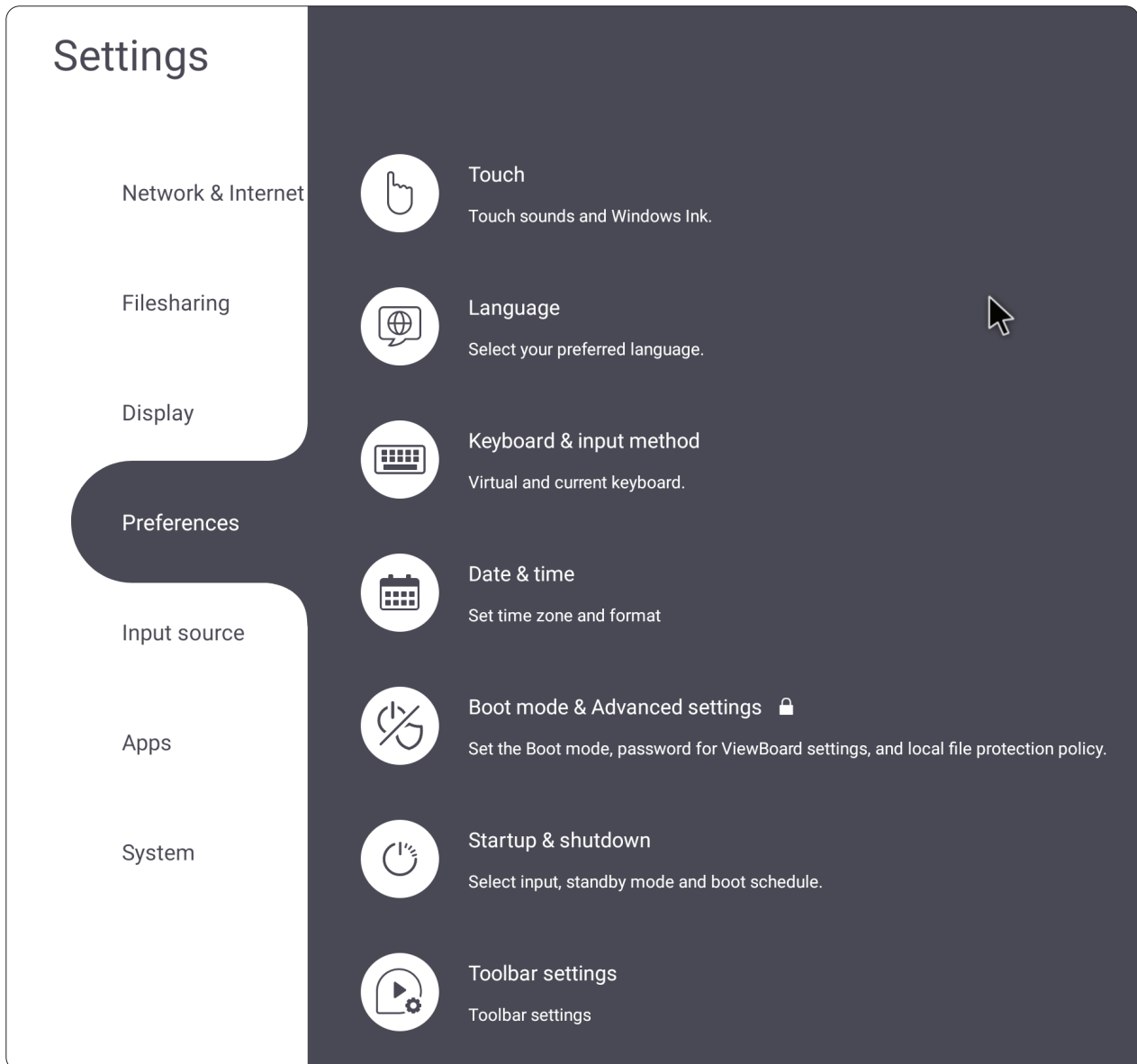
Justera inställningen för HDMI Out Resolution (upplösning), aktivera videoutgång och stäng av/av ljudet från högtalaren på skärmen när den är ansluten via HDMI Out.

OBS! Alternativrutan för att inaktivera ViewBoard-högtalare är inte markerad som standard.



Preference (Preferens)

Visa och justera inställningarna **Touch (Pekning)**, **Language (Språk)**, **Keyboard & Input (Tangentbord och inmatning)**, **Date & Time (Datum och tid)**, **Boot Mode and Advanced (Startläge och avancerat)**, **Start up & Shut down (Starta och stänga av)** och **Toolbar (Verktögsfält)**.



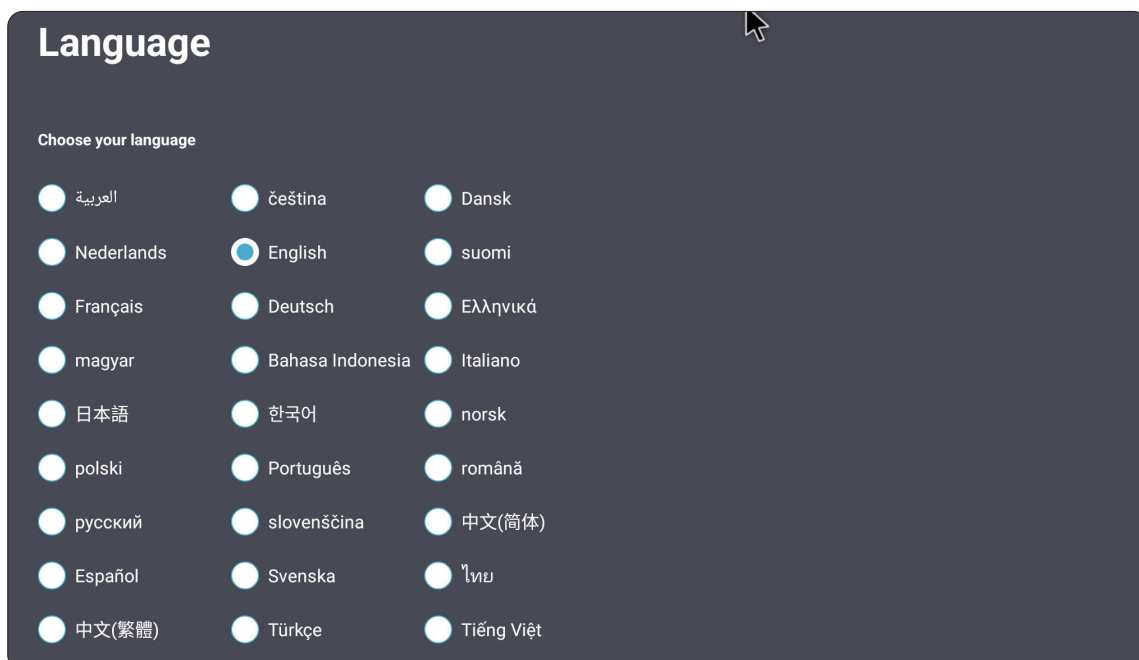
Touch (Peka)

Ändra **Touch Settings (Pekinställningar)** och växla **Touch Sounds (Pekljud)** och **Windows Ink (Windows-bläck)** På/av.



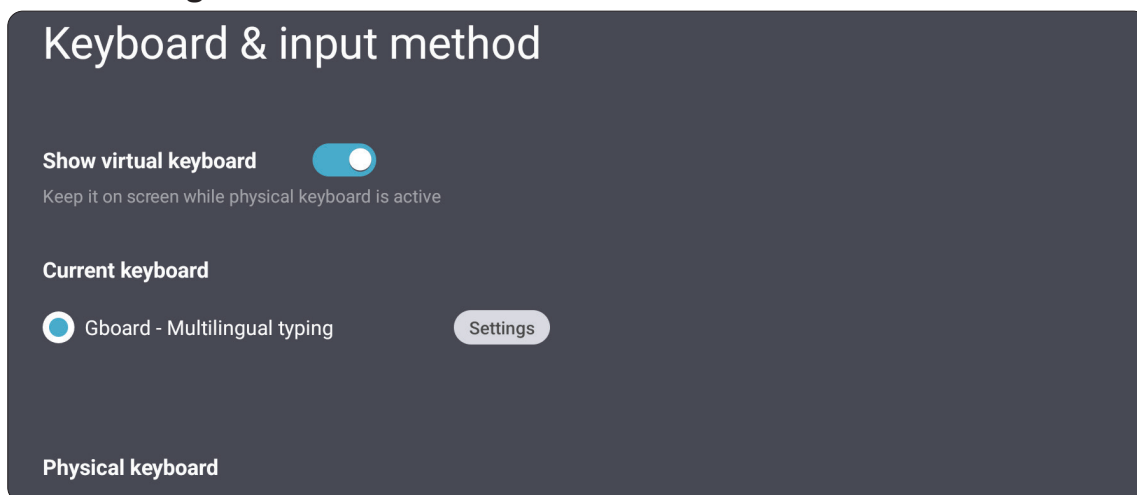
Language (Språk)

Justera och välj önskat språk från de tillgängliga språken.

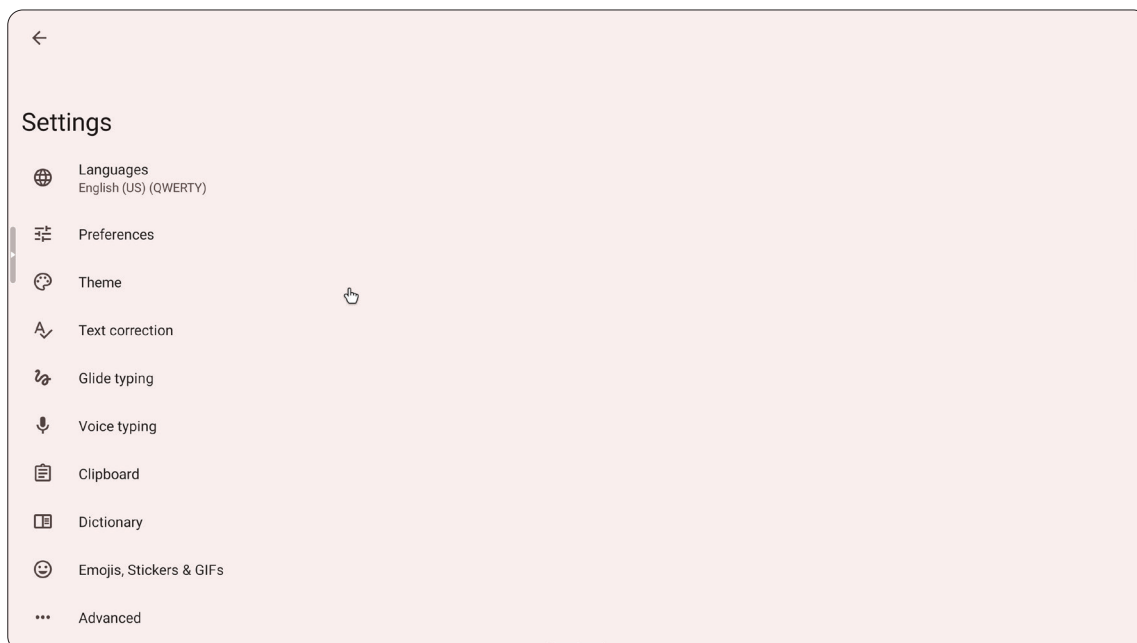


Keyboard & Input Method (Tangentbord och inmatningsmetod)

Aktivera/inaktivera det visuella tangentbordet och/eller ändra standardinmatningsmetoden.



- Tryck på **Settings (Inställningar)** för att justera de avancerade tangentbordsinställningarna.



Date & Time (Datum och tid)

Ange systemtid och -format.

Date & time

Automatic date & time

Use network provided time.

05/21/2024 04:04

Time zone

GMT+1:00 Europe/London Standard Time

Use 24-hour format

04:04

Date format

MM/DD/YYYY DD/MM/YYYY YYYY/MM/DD

Objekt	Beskrivning
Automatic Date & Time (Automatisk datum och tid)	När ViewBoard är aktiverat synkroniseras datum och tid automatiskt via internet.
Time Zone (Tidszon)	Välj lämplig tidszon.
Time Format (Tidsformat)	Välj mellan 12- eller 24-timmars tidsformat. Byt mellan 24-timmarsformat På/av.
Date Format (Datumformat)	Välj mellan tillgängliga datumformat.

Boot Mode & Advanced Settings (Startläge och avancerade inställningar)

Justera önskat startläge och ange/återställ ett lösenord.

Boot mode & Advanced settings

- Normal mode**
Launch startup programs, begin all services configured to start, and loads the hardware drivers you have installed as normal.
- Secure mode**
Removes embedded screen sharing apps such as V-Cast, E-Airplay, and Chrome Cast.
- Disable embedded os**
The ViewBoard OS will be disabled after reboot.

Enable password for ViewBoard settings
If enabled users will have to enter a password to open ViewBoard settings

Boot mode and advanced settings password [Reset password](#)

Local File Protections Policy
To protect personal files, the local storage file in Folder app will be deleted automatically at the time of your choice.

- Do not clear file(s)**
- Delete after 1 Day**
- Delete after 1 Hour**
- Delete immediately**

Color Correction

- Monochromacy**
- Deuteranomaly (red-green)**
- Protanomaly (red-green)**
- Tritanomaly (blue-yellow)**

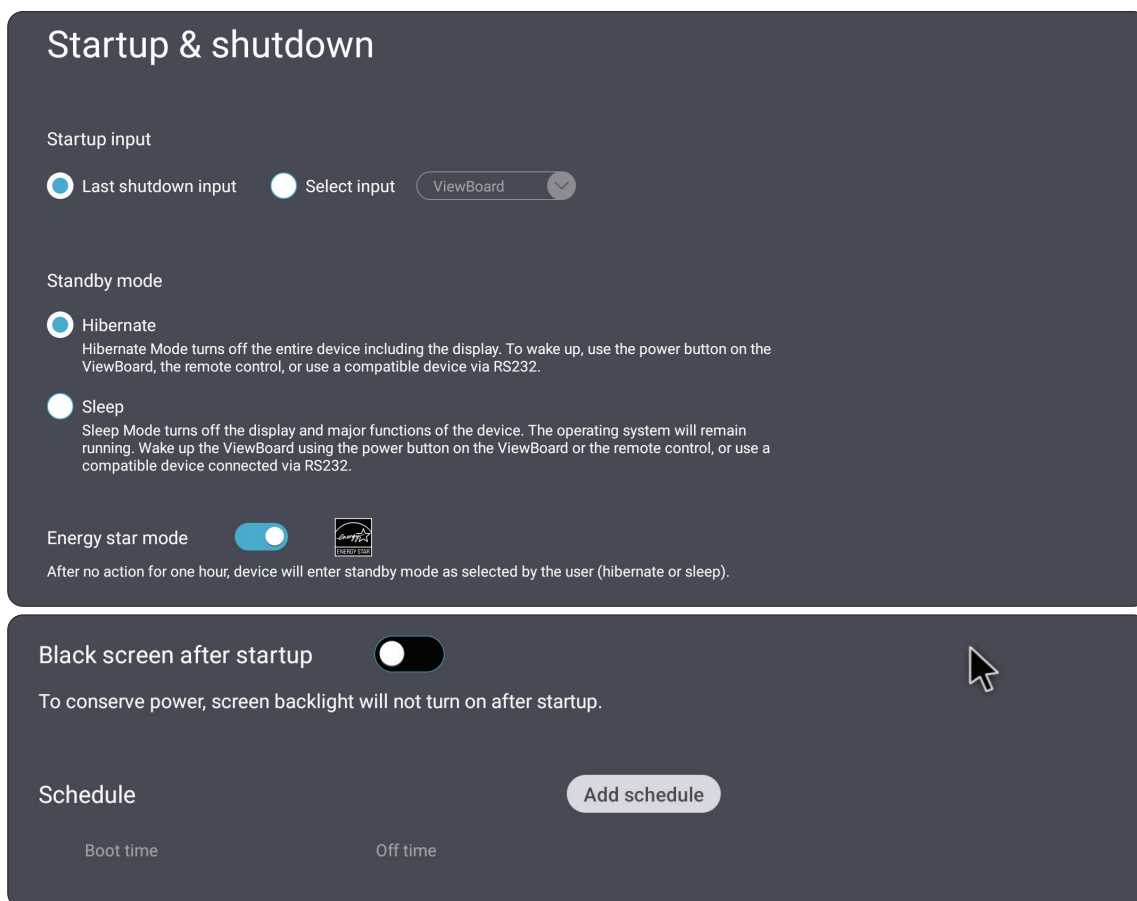
[Reset ViewBoard](#)

Objekt	Beskrivning
Normal Mode (Normalt läge)	De inbäddade skärmdelningsapparna körs normalt.
Secured Mode (Säkert läge)	De inbäddade skärmdelningsapparna tas bort.
Disable Embedded OS (Inaktivera inbäddat OS)	Systemet startas om automatiskt och då visas inte det inbyggda operativsystemet.
ViewBoard Settings Access Password (Åtkomstlösenord för ViewBoard Settings)	Växla för att låsa/låsa upp ViewBoard-inställningarna.
Password for Protection (Lösenord för skydd)	Ändra lösenordet för Startläge och ViewBoard-inställningar.

Objekt	Beskrivning
Local File Protection Policy (Lokal policy för filskydd)	Välj hur länge lokala lagringsfiler ska sparas i Mapprogrammet.
Color Correction (Färgkorrigering)	Färgkorrigera ViewBoard-skärmen.
Reset ViewBoard (Återställ ViewBoard)	Återställ ViewBoard till fabriksinställningarna.

Startup & Shutdown (Start och avstängning)

Ställ in inställningarna **Startup Input (Indata för start)**, **Standby Mode (Viloläge)**, **EnergyStar Mode (EnergyStar-läge)**, **Black Screen After Startup (Svart skärm efter start)**, **Power off Reminder (Inaktivera påminnelse-timer)** och **Schedule (Schema)**.

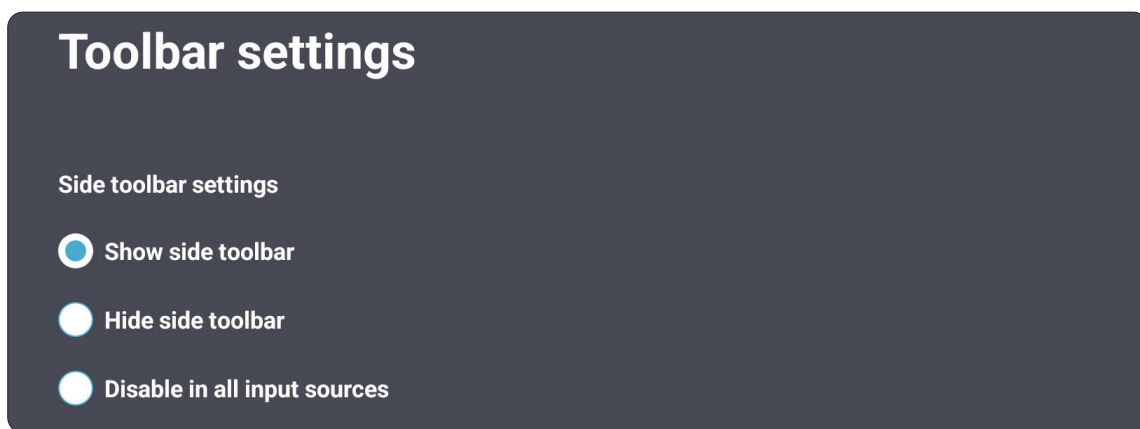


Objekt	Beskrivning
Startup Input (Starta inmatning)	Justera inställningen Starta inmatning.
Standby Mode (Standby-läge)	Bestäm vad som ska hända när du trycker på Strömknappen medan ViewBoard är På.

Objekt	Beskrivning
Energy Star	Aktivera för att initiera automatiskt Viloläge när skärmen är inaktiv i en timme.
Black Screen After Startup (Svart skärm efter start)	När den är aktiverad stängs bakgrundsbelysningen av automatiskt när den har startats upp.
Schedule (Schema)	Schemalägg en start- och avstängningstid.

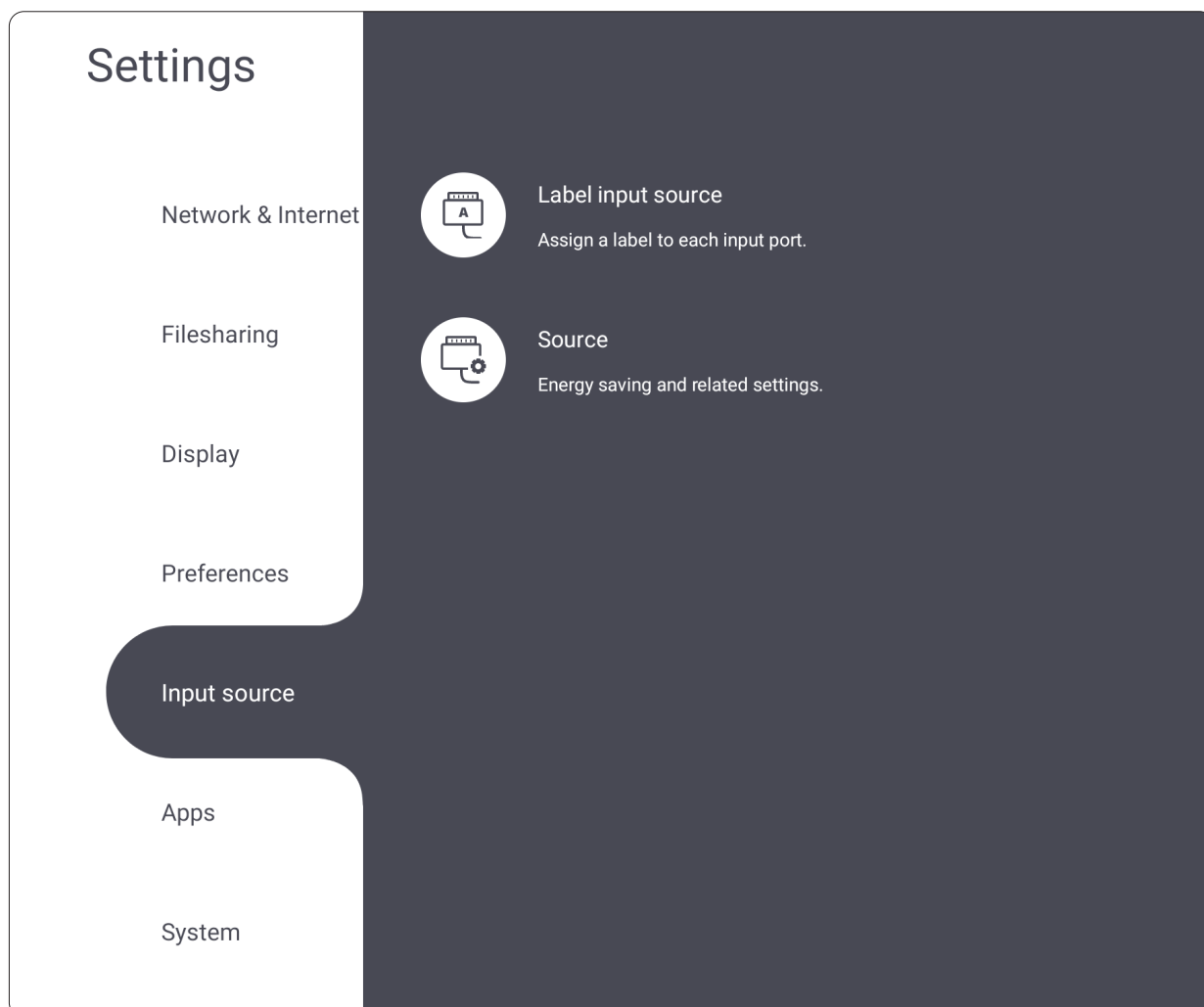
Toolbar Setting (Inställning för verktygsfält)

Justera inställningarna för sidoverktygsfältet.



Input Source (Ingångskälla)

Justera namn och inställningar för inmatningskällor samt inställningar för sidans verktygsfält.



Label Input Source (Ange etikett på ingångskälla)

Ange etiketter för varje ingångskälla så att den känns igen när den visas.

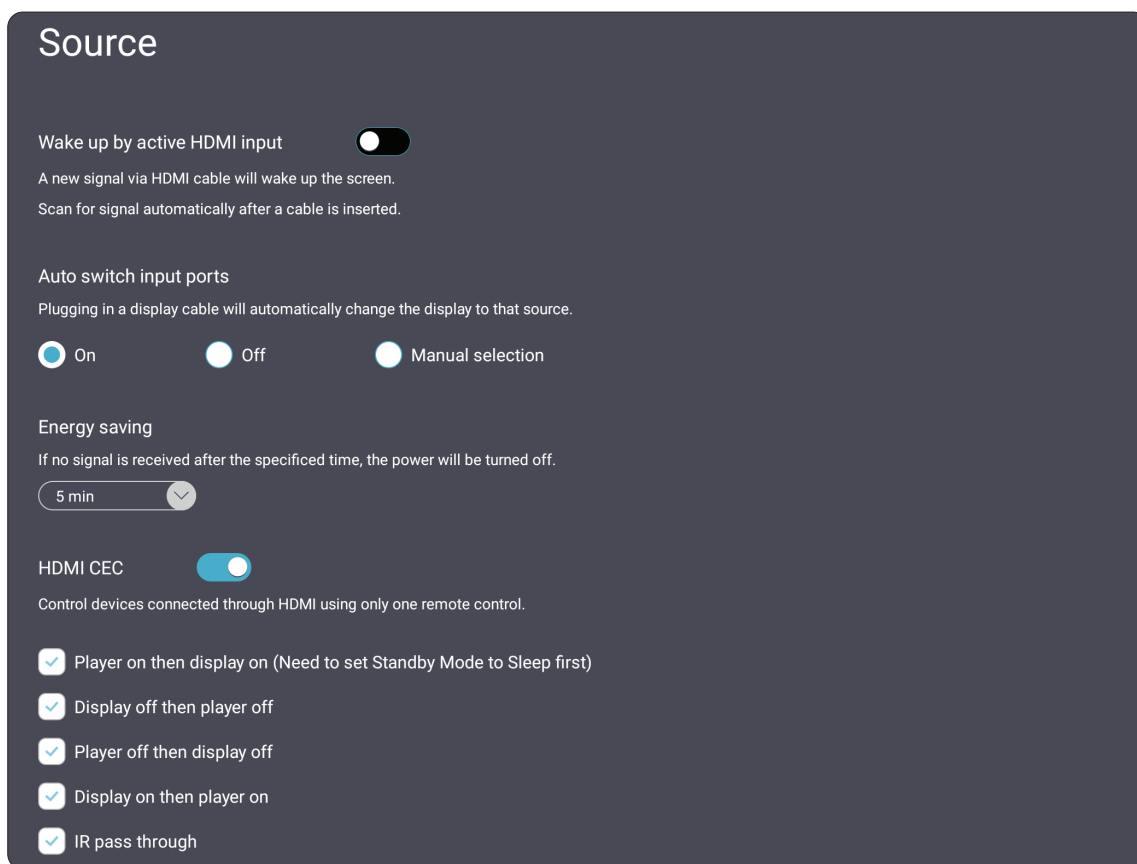
Label input source

Add a label to help you recognize input ports easier.

Source	Label	hide/display
PC	PC <input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
HDMI 1	HDMI 1 <input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
DP	DP <input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
HDMI 2	HDMI 2 <input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
VGA	VGA <input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
FRONT HDMI	FRONT HDMI <input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
ViewBoard	ViewBoard <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
TYPE C	TYPE C <input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
FRONT TYPE C	FRONT TYPE C <input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Source (Källa)

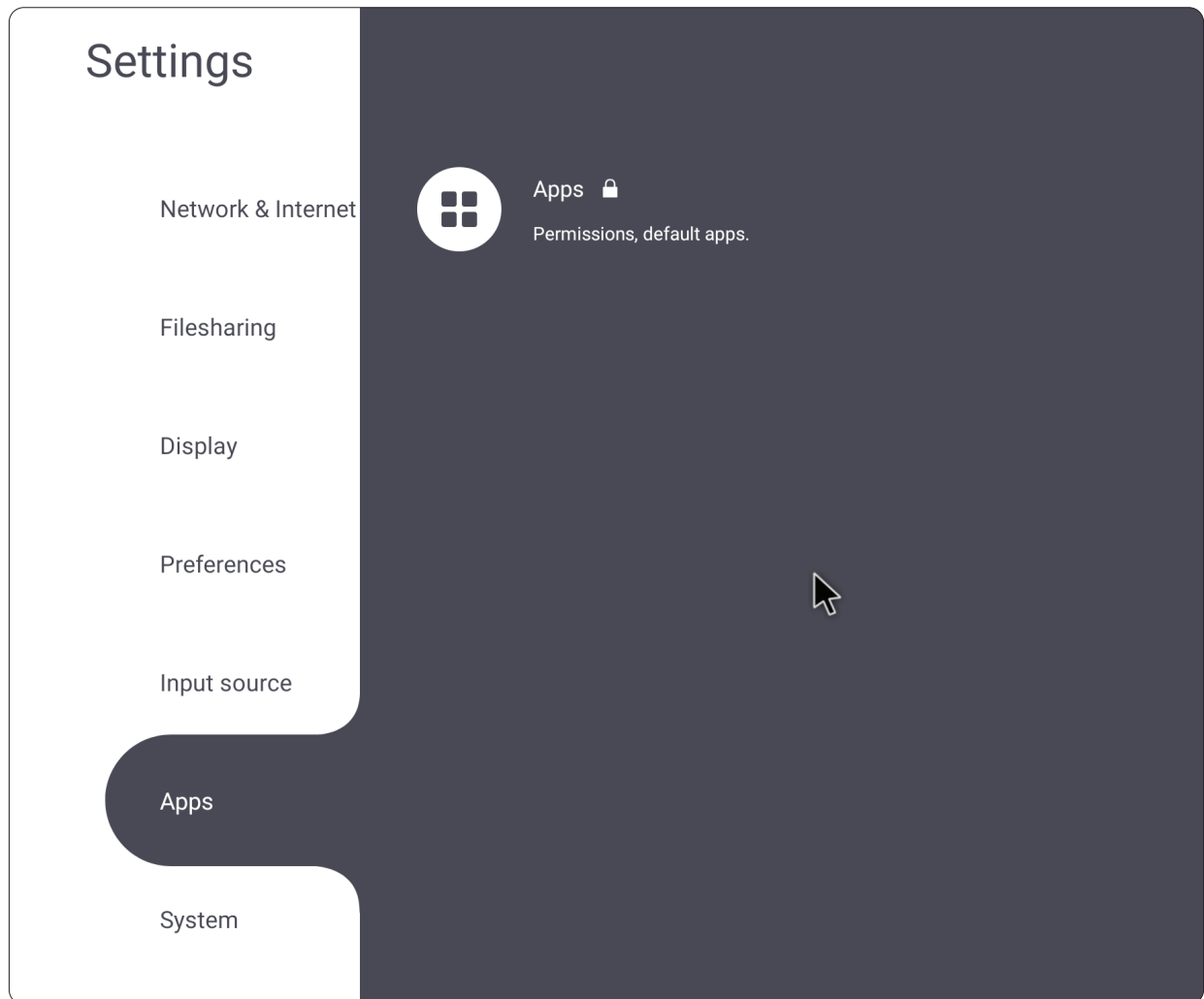
Växla mellan Wake up by active HDMI input (Väck via aktiv HDMI-ingång) och HDMI CEC och välj Auto switch input ports (Automatisk växling av ingångsportar).



Objekt	Beskrivning
Wake up by Active HDMI input (Väck via aktiv HDMI-ingång)	Skärmen startas automatiskt när HDMI-kabeln ansluts när skärmen är avstängd.
Auto switch input ports (Automatisk växling av ingångsportar)	Den ursprungliga signalen ändras automatiskt till en ny kabel när den är ansluten.
Energy saving (Energibesparing)	Ställ in en tid för avstängning om ingen signal upptäcks.
HDMI CEC	Aktivera/inaktivera HDMI CEC-funktioner.

Apps (Appar)

Användaren kan visa appinformation och tvinga stopp, avinstallera, flytta till USB-lagring, rensa data, rensa cache och rensa standardvärden.



OBS!

- Förinstallerade appar kan inte avinstalleras.
- Alla appar stöder inte funktionen att flyttas till USB-lagring.
- Alla appar stöder inte Rensa standardvärden.

Apps (Appar)

Visa alla appar som körs eller installeras. Tryck på dem för mer detaljerad information och alternativ.

Apps

Running All Downloaded

Device memory 16.78 GB of 128 GB ROM storage used

App (app data & media content) 2.80 GB System 13.99 GB

App RAM usage Sort by name OFF/ON

App	RAM usage	Process/Service	Time	Toggle
vlauncher	477 kB	1 process and 2 service	8:12:13	ON
File Manager	86.02 kB	1 process and 0 service	8:12:13	ON
vSweeper	63.49 kB	1 process and 1 service	8:12:13	ON
Settings	105 MB	1 process and 0 service	8:12:13	ON
LoginActivity	337 kB	1 process and 0 service	8:12:13	ON
SideToolBar	413 kB	1 process and 1 service	8:12:13	ON

- Genom att trycka på ett program som körs kan du se mer information, stoppa eller rapportera programmet.

App info

vCast v2.5.319 Disable Force stop

Notifications ON
Turning off notifications may cause you to miss important alerts and updates.

Storage

Category	Size	Action
Total	151 kB	Clear data
App	27.14 kB	
Data	124 kB	

Cache

Category	Size	Action
Cached data	79.36 kB	Clear cached data

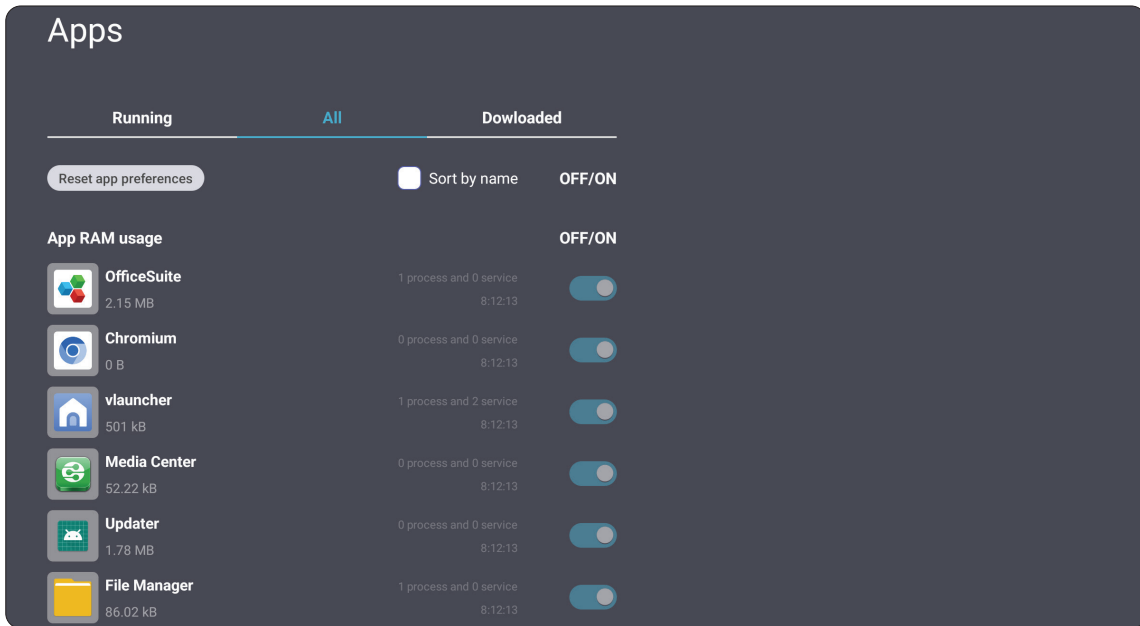
Launch by default

No defaults set. Clear default

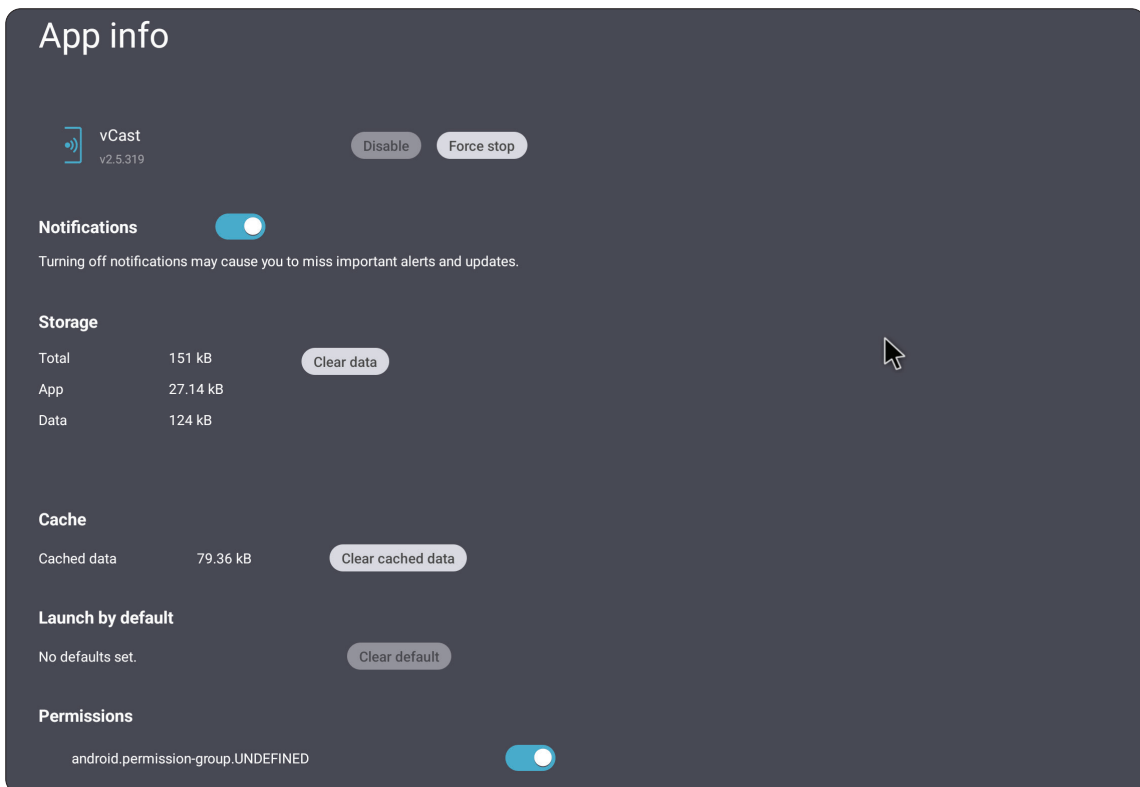
Permissions

android.permission-group.UNDEFINED ON

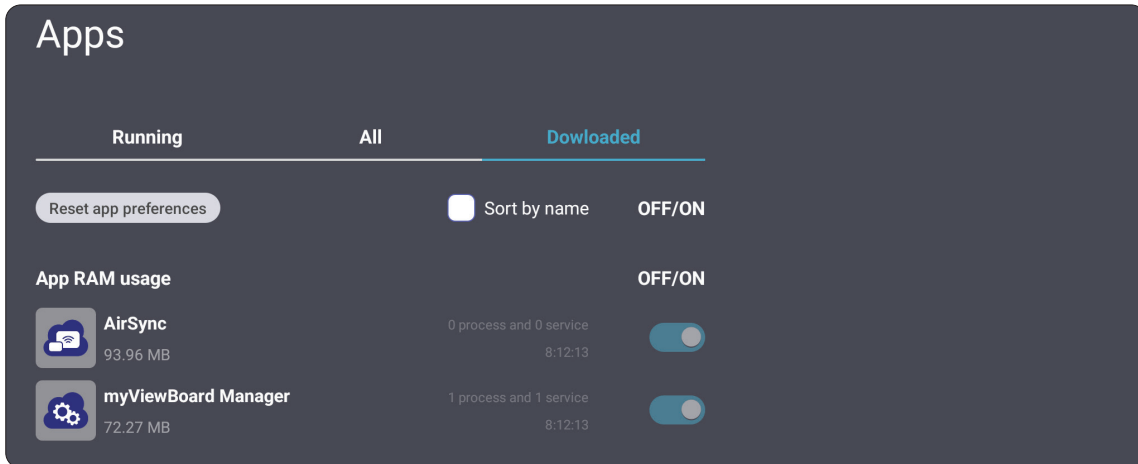
- Om du väljer **All (Alla)** visas en lista över alla installerade program.



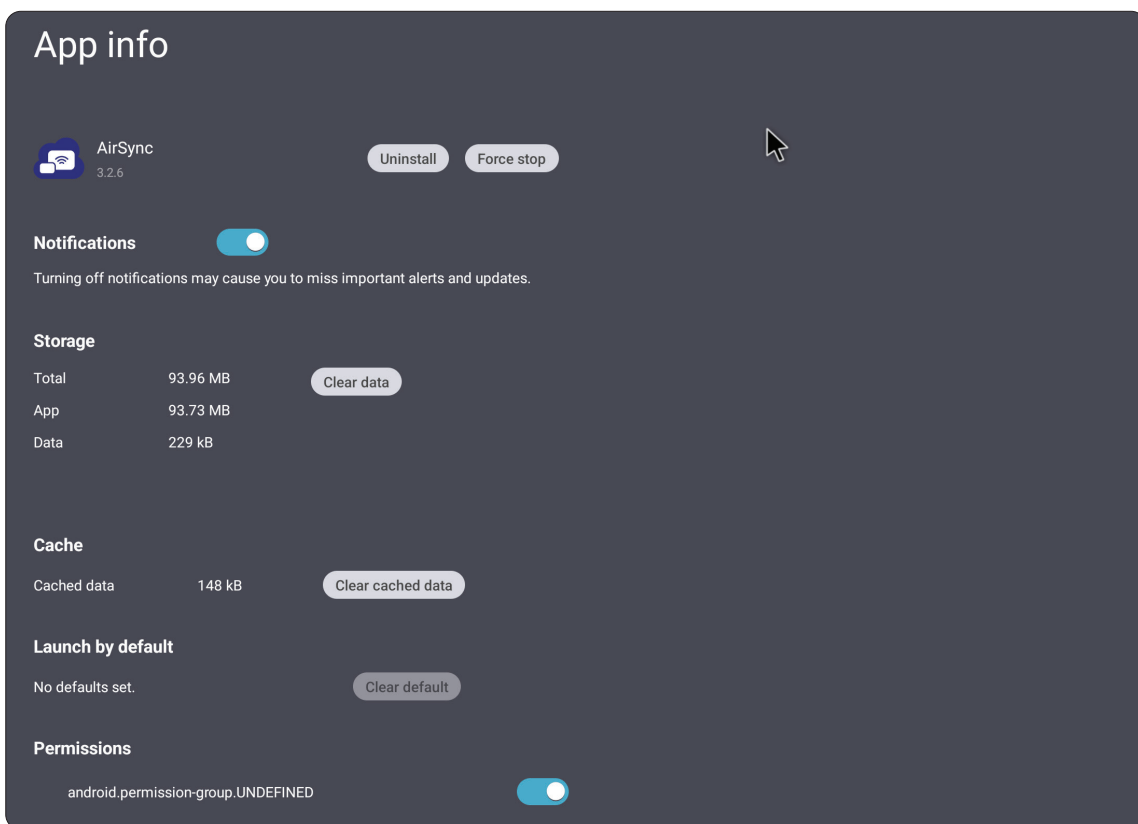
- Om du trycker på ett program visas ytterligare information och alternativ.



- Om du väljer **Download (Hämta)** visas en lista över alla installerade program som kan avinstalleras.



- Om du trycker på en app visas ytterligare information om appen.



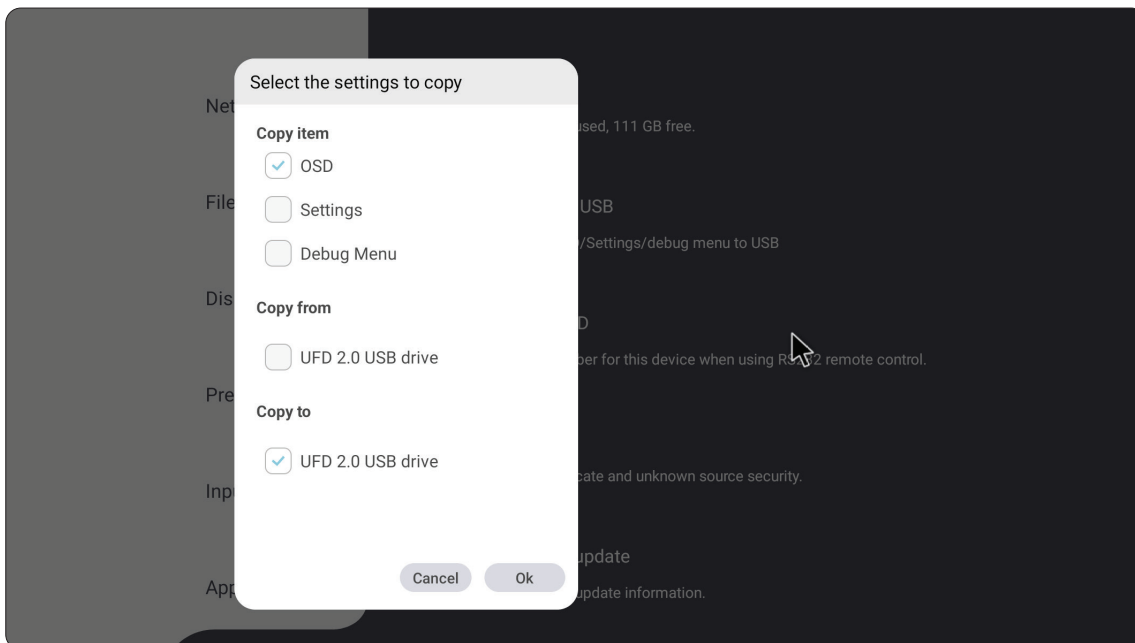
System

Visa och justera inställningarna för **Storage (Lagring)**, **Clone to USB (Klona till USB)**, **Skärm-ID**, **Security (Säkerhet)**, **System Update (Systemuppdatering)** och **About (Om)**.



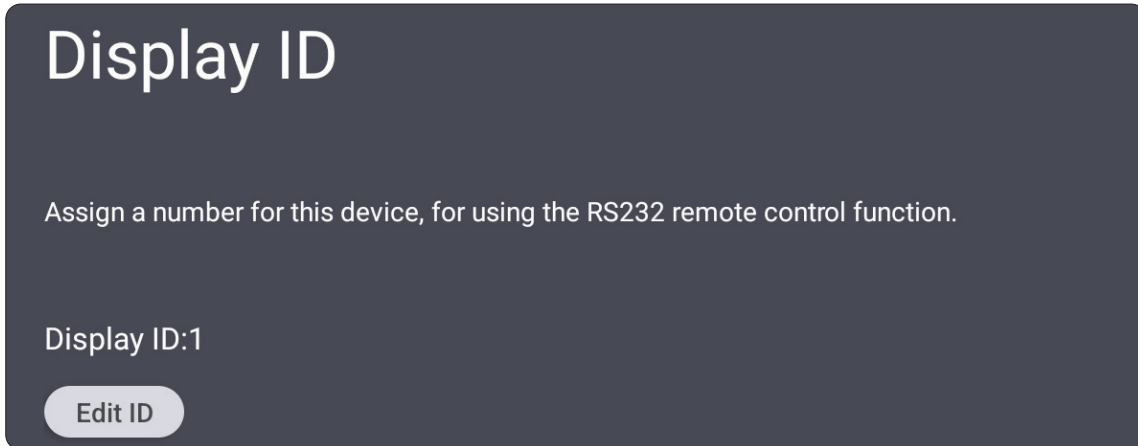
Clone to USB (Klona till USB)

Kopiera inställningar till en extern USB-enhet.

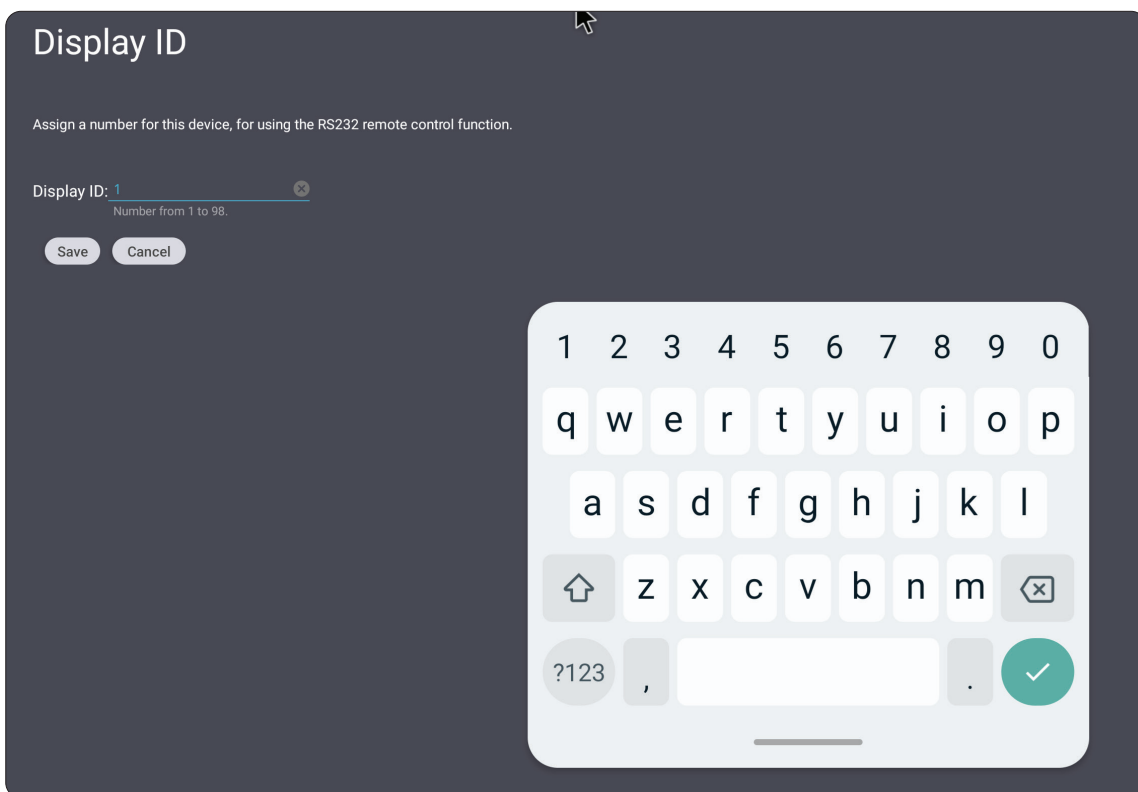


Display ID (Visnings-ID)

Tilldela ett nummer till fjärrkontrollen med RS-232/LAN.



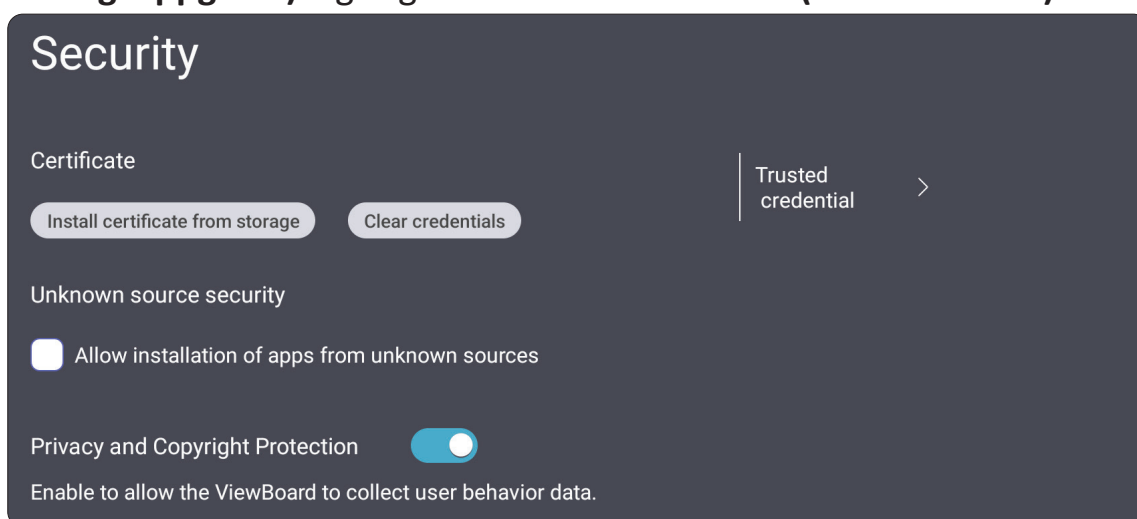
- Om du vill tilldela eller ändra Skärm-ID trycker du på **Change (Ändra)** och matar in ett nummer.



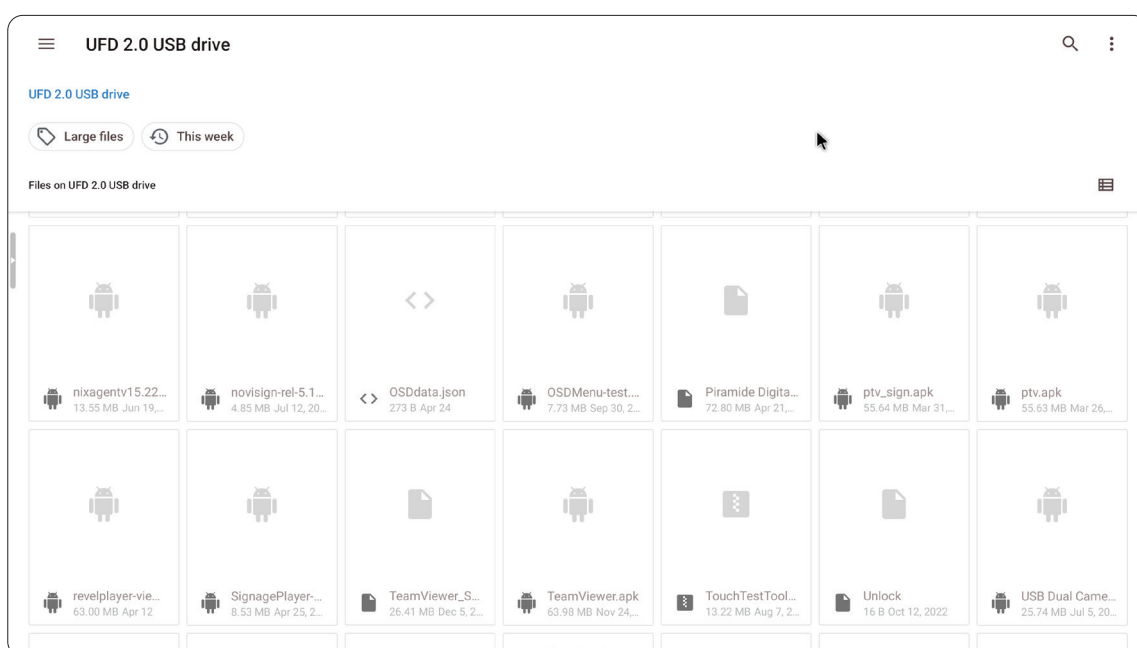
OBS! Skärm-ID är för RS-232-användare och intervallet är 01~99.

Security (Säkerhet)

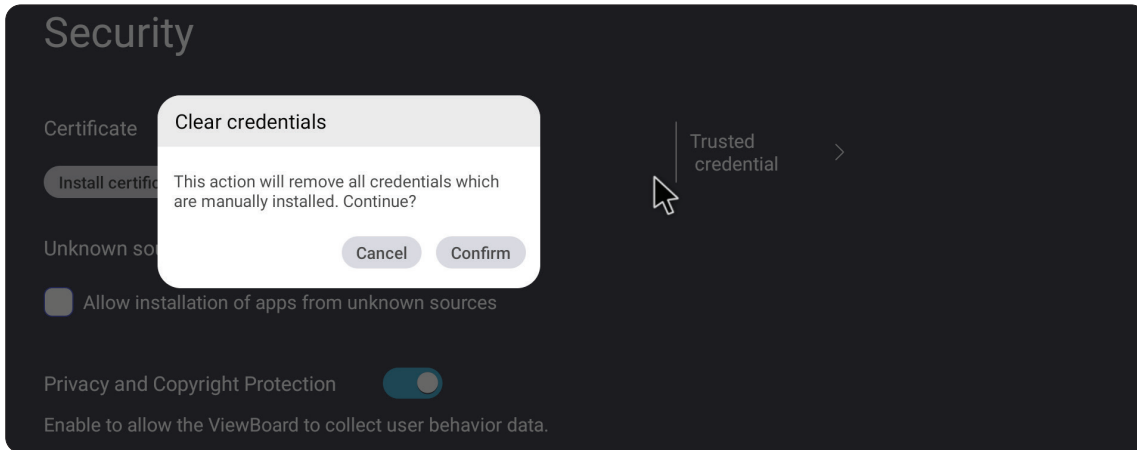
Kontrollera inställningar för **Certificate (Certifikat)**, **Trusted Credential (Betrodda autentiseringsuppgifter)** lagring och **Unknown sources (Okända källor)**.



- Tryck på **Install certificate from storage (Installera certifikat från lagring)** för att lägga till ytterligare certifikat.

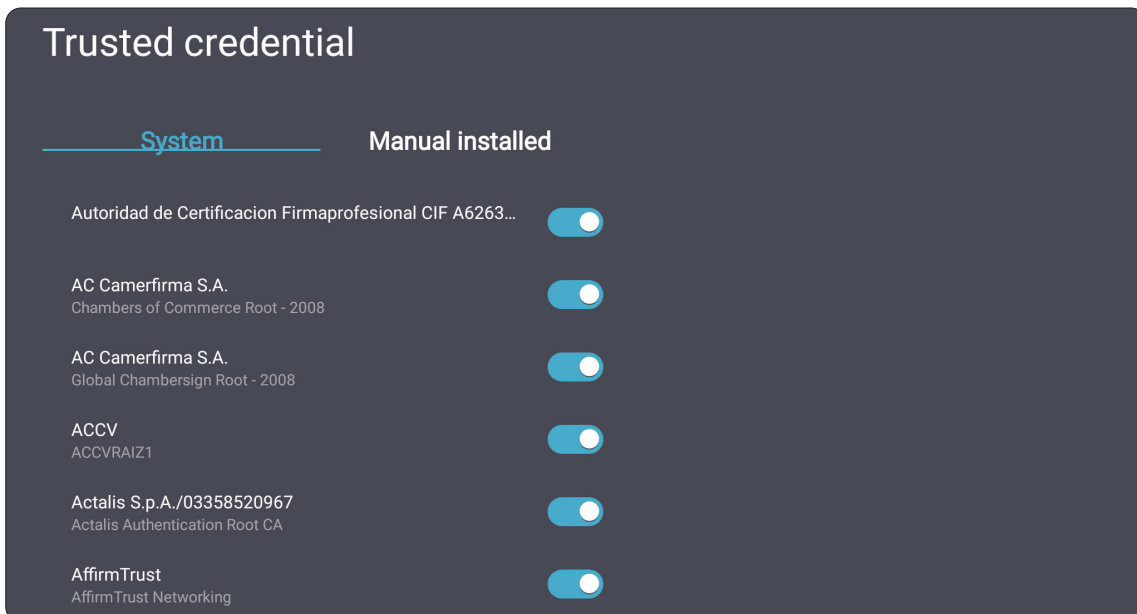


- Välj **Clear Credentials (Rensa autentiseringsuppgifter)** för att ta bort alla manuellt installerade autentiseringsuppgifter.

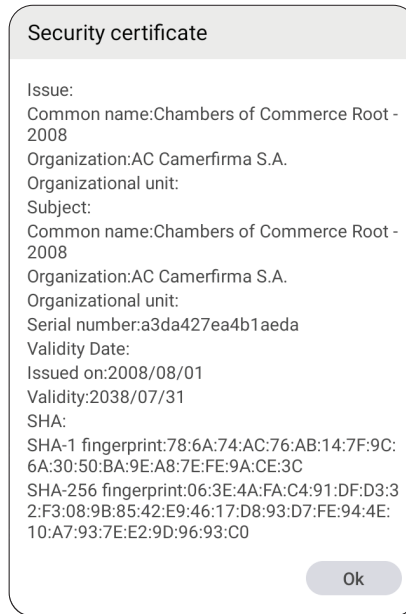


OBS! Förinstallerade autentiseringsuppgifter kan inte avinstalleras.

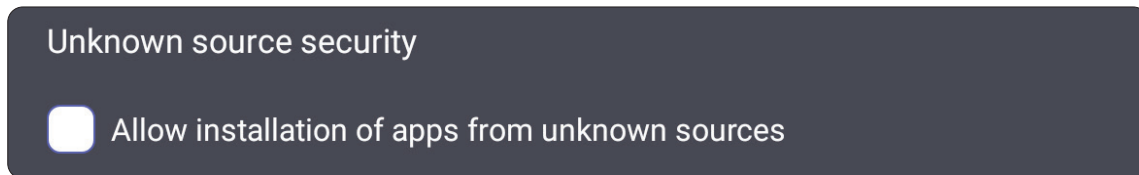
- Visa och redigera alla betrodda och installerade certifikatutfärdare under **Trusted Credentials (Betrodda autentiseringsuppgifter)**.



- Om du trycker på en autentiseringsuppgift får du mer detaljerad information.



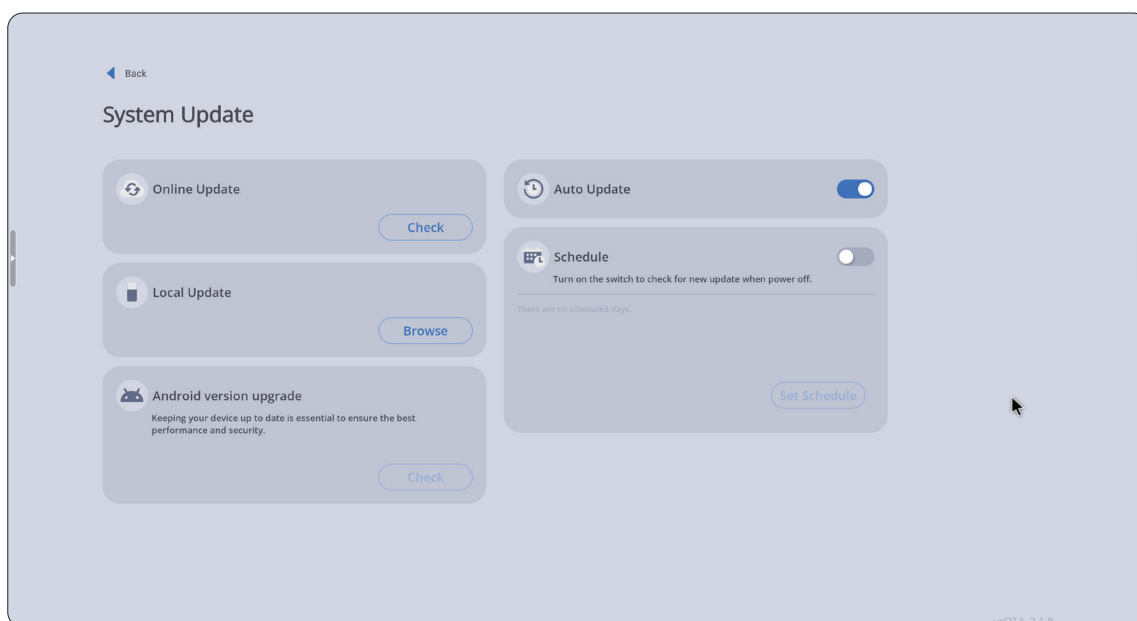
- Tillåt installation av program från okända källor genom att välja rutan under **Unknown source security (Okänd källsäkerhet)**.



OBS! Program från okända källor kanske inte är kompatibla eller fungerar korrekt.

System Update (Systemuppdatering)

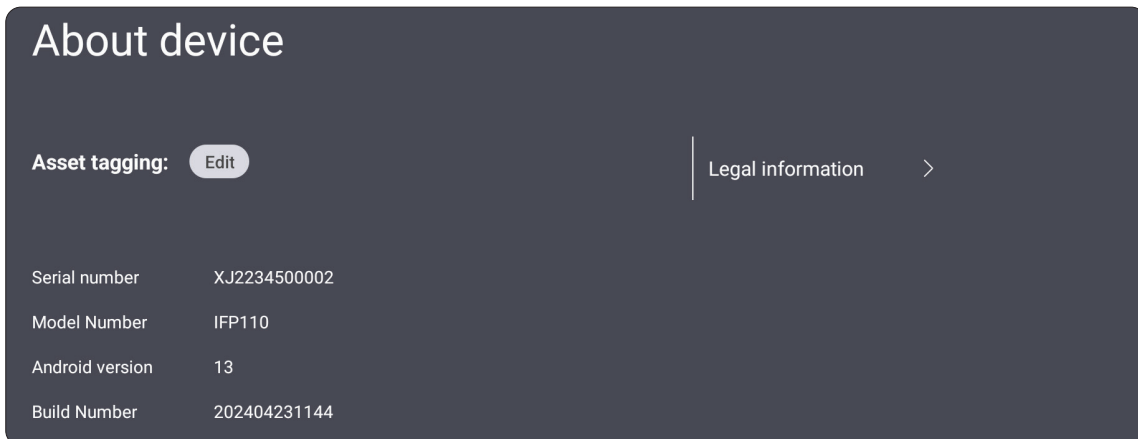
ViewBoard söker automatiskt efter programuppdateringar när de är anslutna till internet (OTA). Med bara ett klick kan användare uppdatera sin version av ViewBoard-programvaran.



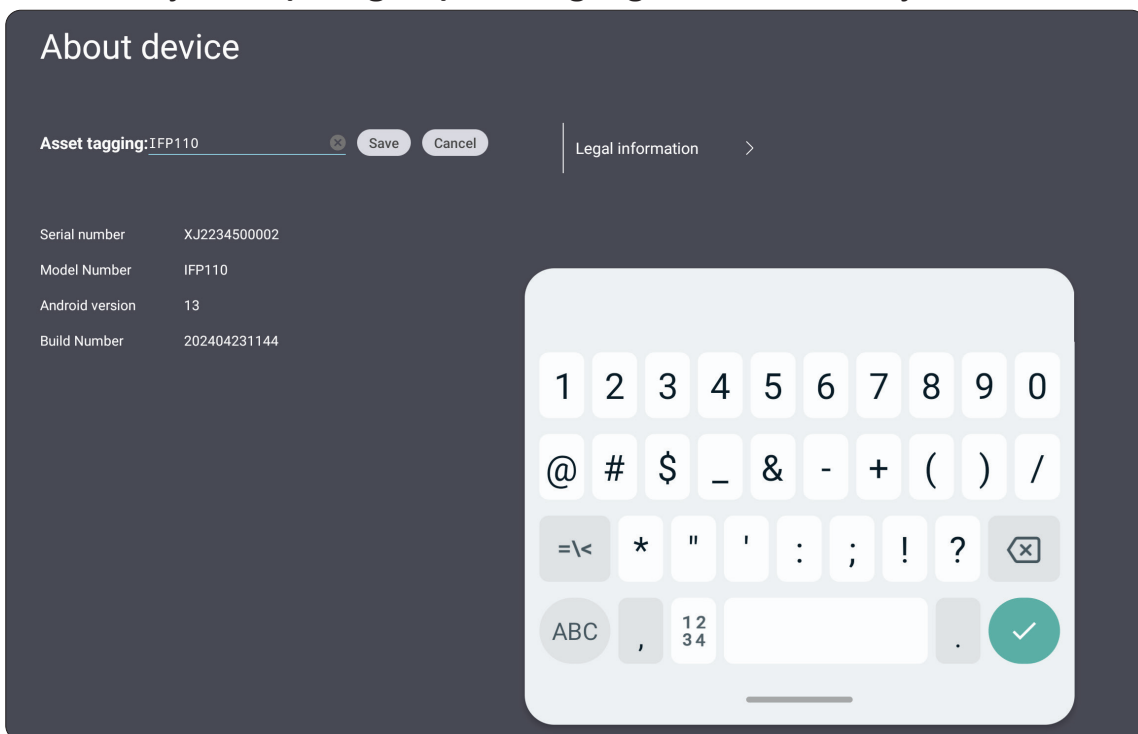
Objekt	Beskrivning
Online Update (Onlineuppdatering)	Kontrollera manuellt på nätet om det finns en ny programversion.
Local Update (Lokal uppdatering)	Uppdatera programvaran manuellt med en lokal fil.
Android Version Upgrade (Uppgradering av Android-version)	Kontrollera manuellt om det finns en ny Android-version.
Auto Update (Automatisk uppdatering)	När displayen är avstängd kommer systemet automatiskt att söka efter en ny version. Om en ny version hittas uppdateras systemet automatiskt. När uppdateringen är klar kommer systemet att stängas av.
Schedule (Schema)	Ange uppdateringstid.

About Device (Om enheten)

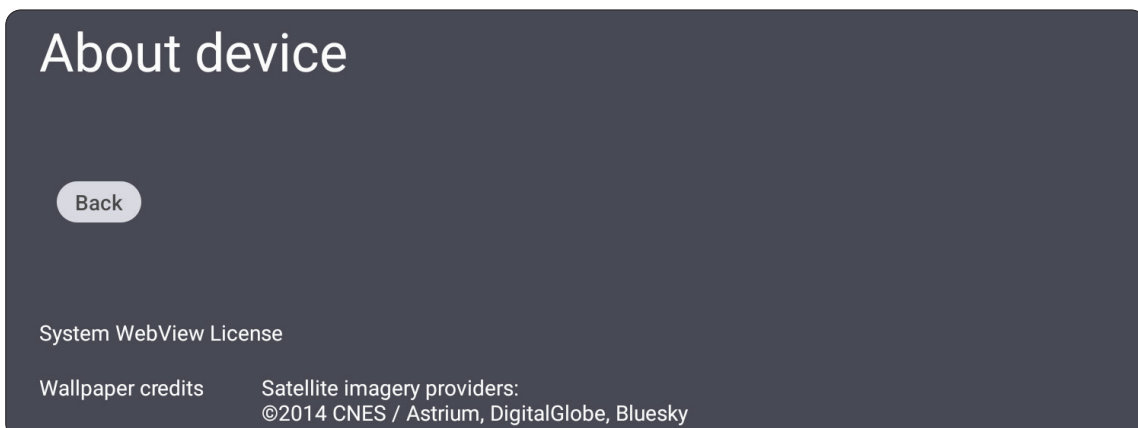
Visa information om inbäddad spelare, **Legal information (Juridisk information)** och **Asset Tagging (Taggning av tillgångar)**.



- Genom att välja **Edit (Redigera)** kan tillgångsinformationen justeras.



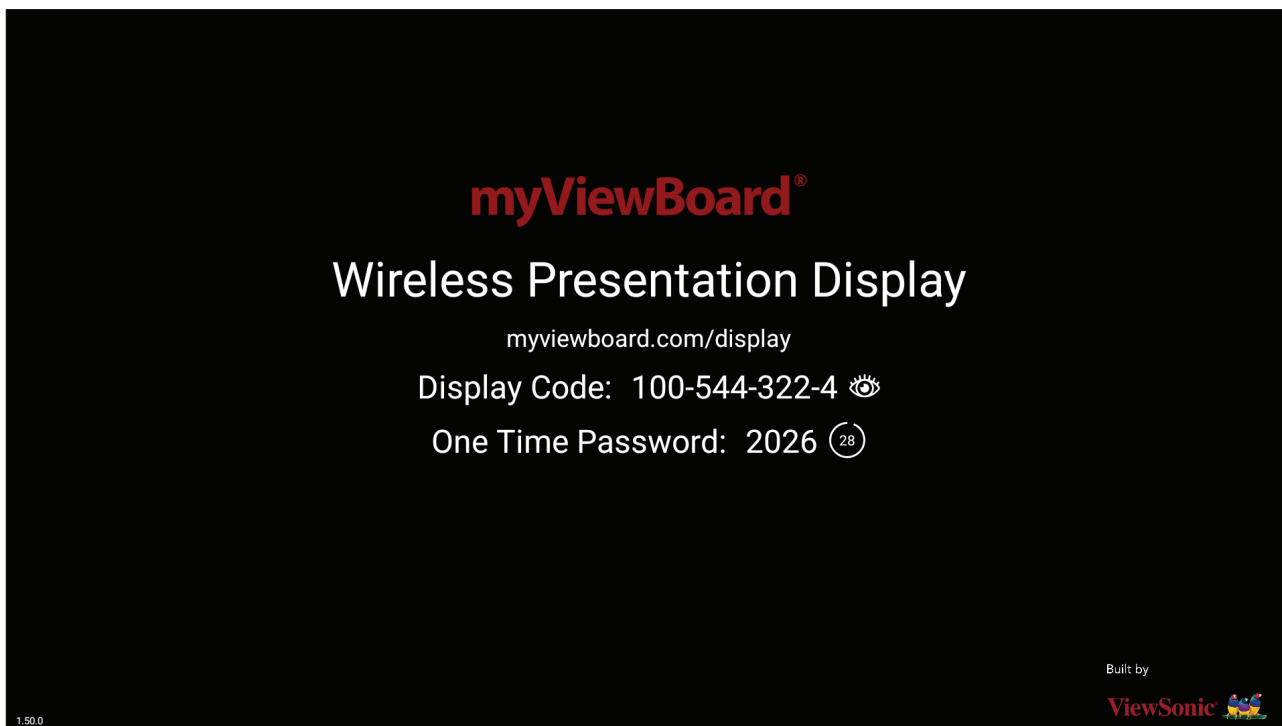
- Tryck på **Legal information (Juridisk information)** för att kontrollera licenser med öppen källkod.



Förinstallerade appar och inställningar

myViewBoard Display

Spegla trådlöst skärmar till en större skärm.



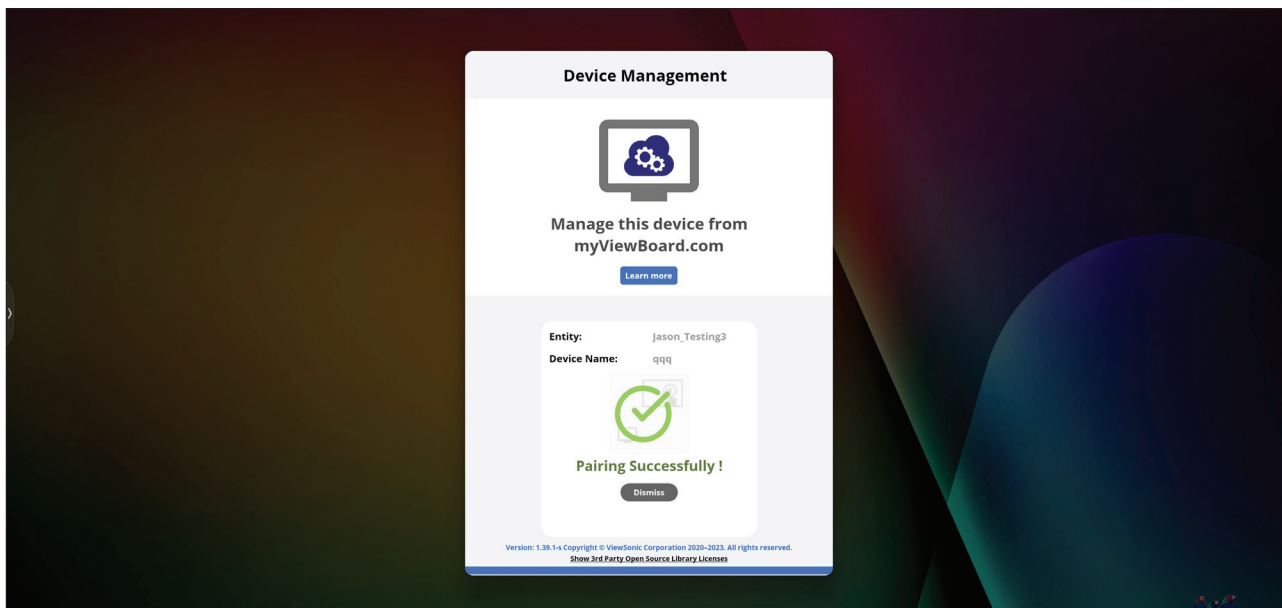
Dela en skärm till en ViewBoard med myViewBoard Display:

1. Öppna myViewBoard Display på den ViewBoard som du vill dela din skärm med.
2. På enheten som du vill dela skärmen från går du till <https://myviewboard.com/display>
3. Ange **skärnkoden** och **engångslösenordet** för den ViewBoard som du vill dela med dig till.

OBS! Observera att lösenordet uppdateras var 30:e sekund.

myViewBoard Manager

Fjärrhantera flera installationer av ViewSonic-enheter.



När enheterna har konfigurerats och myViewBoard Manager har installerats kan de läggas till i enheten och hanteras på distans från webbappen Manager.

OBS! Endast tillgänglig för entitetsadministratörer från myviewboard.com efter inloggning.

Lägga till en enhet

På den enhet som ska hanteras:

1. Ladda ner och installera myViewBoard Manager.
2. Öppna myViewBoard Manager och notera den 6-siffriga PIN-koden som visas.

I webbappen myViewBoard Manager på myviewboard.com:

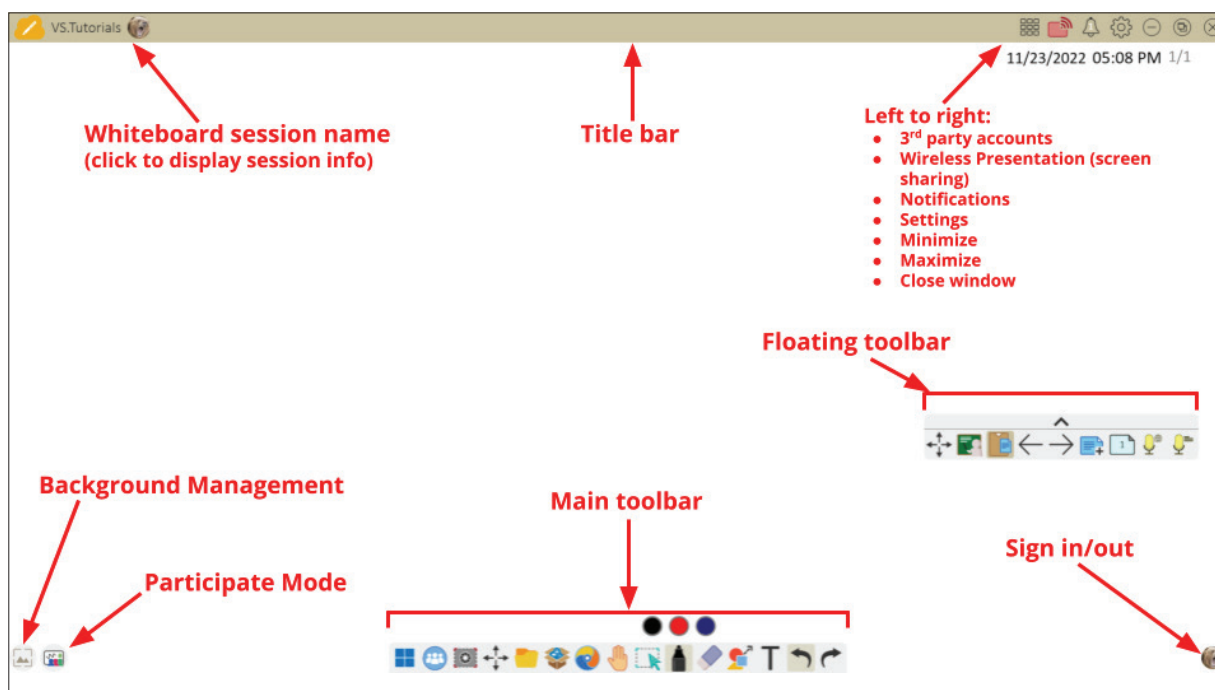
1. Klicka på **Add Device (Lägg till enhet)**.
2. Ange den 6-siffriga PIN-koden som du fick tidigare.
3. Namnge enheten (om tillämpligt).
4. Klicka på **Add (Lägg till)**.

OBS! För mer information om myViewBoard Manager, besök https://wiki.myviewboard.com/MyViewBoard_Manager.

myViewBoard Whiteboard

En app för digital whiteboarding.

OBS! För mer information om myViewBoard Whiteboard, besök https://wiki.myviewboard.com/Whiteboard_for_Android.



Flytande verktygsfält

	Objekt	Beskrivning
	Flytta	Flytta det flytande verktygsfältet.
	Presentationsläge	Växla mellan presentations- och förberedelselägen.
	Klistra in från urklipp	Infogar det aktuella innehållet i urklipp på arbetsytan.
	Föregående sida	Gå till föregående sida (om arbetsytan har flera sidor).
	Nästa sida	Gå till nästa sida (om arbetsytan har flera sidor).
	Ny sida	Lägg till en ny arbetsyta.
	Sidor i Whiteboard	Skapa, välj, ordna om, kopiera och radera sidor.

Huvudverktygsfält

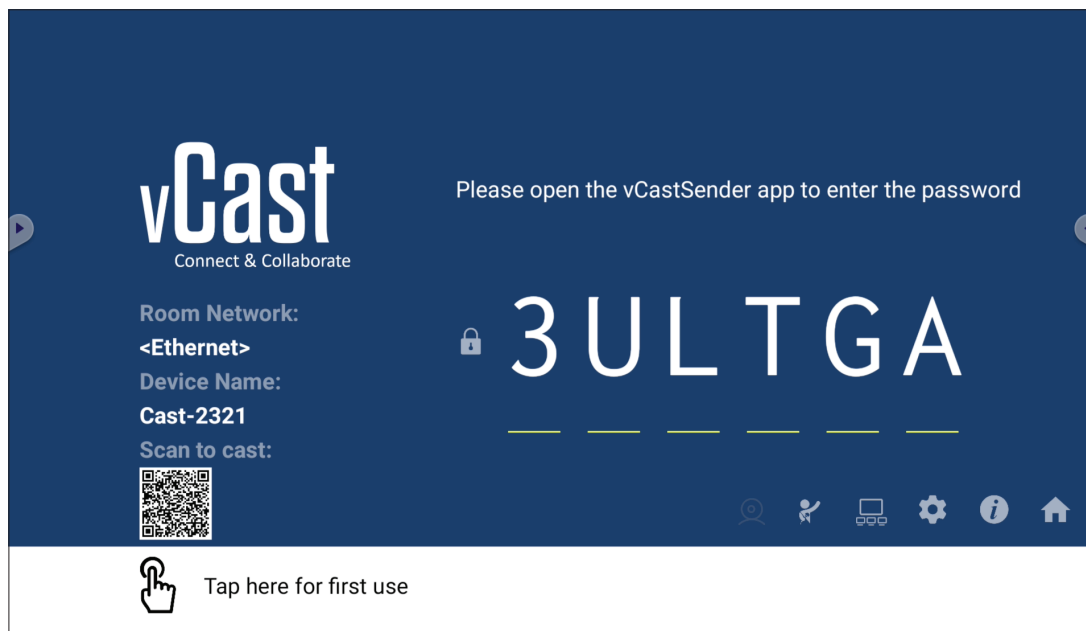
	Objekt	Beskrivning
	Skärmbild	Skärmbilds-, video- och ljudinspelning.
	Flytta	Välj och håll ned för att flytta verktygsfältet till vänster, höger eller längst ner på skärmen.
	Fil	Öppna, spara, exportera och skriva ut whiteboardfiler.
	Magisk låda	Importera resurser (bild, video, ljud etc.) till whiteboard.
	Inbäddad webbläsare	Öppna den inbyggda webbläsaren för att få tillgång till internetresurser som kan dräs in på arbetsytan.
	Oändlig arbetsyta	Dra för att flytta arbetsytan. Använd två händer för att zooma in/ut. Välj igen för att få en översikt.
	Val	Markera objekt, text och andra element på arbetsytan.
	Penna	Skrivverktyg och anpassningsmöjligheter.
	Radergummi	Radera objekt eller rensa sidan.
	Former och linjer	Rita former, pilar och lägga till tabeller.
T	Text och handstil	Lägg till en textruta.
	Ångra	Ångra föregående åtgärd.
	Gör om	Gör om föregående åtgärd.

Bakgrundshantering

Objekt		Beskrivning
	Logga in	Logga in på ett myViewBoard-konto.
	Bakgrundshantering	Ändra bakgrunden på arbetsytan.
	Inställning av FollowMe	Visa anpassade bilder som laddats upp till ett molnlagringskonto.
	Färgpalett	Välj mellan enfärgade färger och färger med lutning som bakgrund.
	Förinstallerad	Välj bakgrunder som är förinstallerade med Whiteboard.
	myViewBoard Originals	Visa originalinnehåll som skapats av myViewBoard.
	Lokal hårddisk	Använd bilder från den lokala hårddisken.

vCast

Genom att arbeta med ViewBoard® Cast-programvara (vCast, vCast Pro och vCastSender), kommer vCast-appen att tillåta ViewBoard att ta emot bärbara datorskärmar (Windows/Mac/Chrome) och mobila (iOS/Android) användares skärmar, foton, videor, anteckningar och kameror som använder vCastSender-appen.

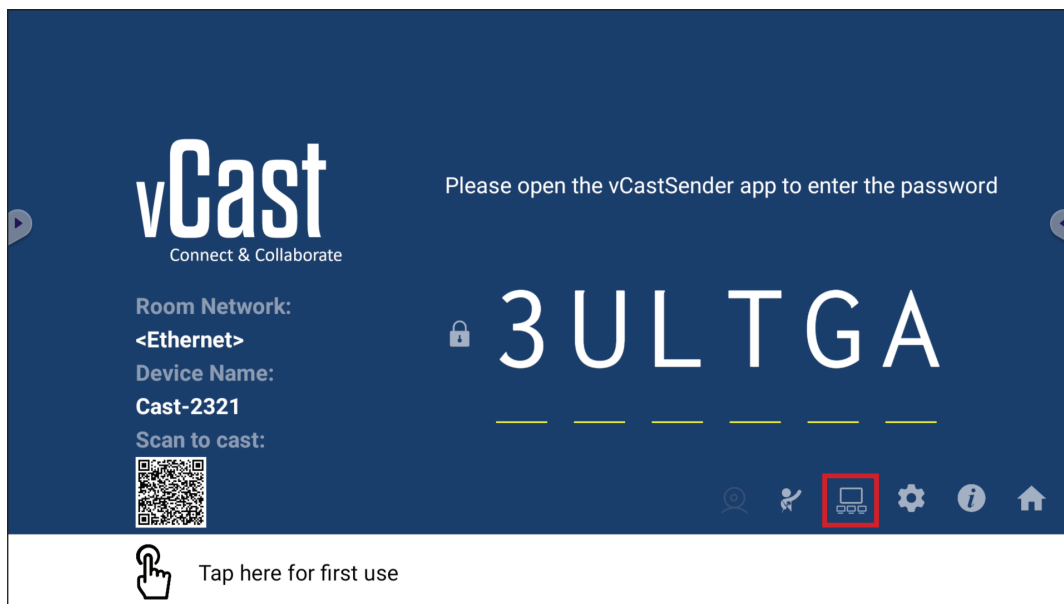


Nätverksinformation

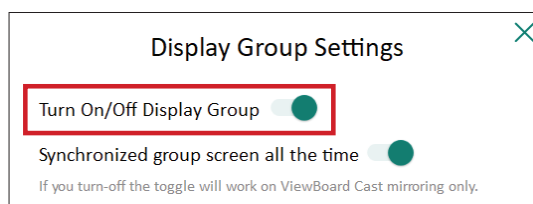
- ViewBoard® Cast-programvara, bärbara datorer och mobila enheter kan ansluta till både samma subnät och mellan subnät genom att ange PIN-koden på skärmen.
- Anslutna enheter kommer att visas i **Device List (Enhetslista)** på samma subnätanslutning.
- Om enheten inte visas i **Device List (Enhetslista)** måste användare ange PIN-koden på skärmen.
- **Portar:**
 - » TCP 56789, 25123, 8121 & 8000 (kontroll av meddelandeport och ljudöverföring från klientenhet)
 - » TCP 8600 (BYOM)
 - » TCP 53000 (Begäran om delad skärm)
 - » TCP 52020 (omvänd kontroll)
 - » TCP 52025 (Omvänd kontroll för ViewBoard Cast-knapp)
 - » TCP 52030 (Synkronisering av status)
 - » TCP 52040 (moderatorläge)
 - » UDP 48689, 25123 (enhetssökning och sändning samt ljudöverföring från klientenheter)
 - » UDP 5353 (protokoll för multicast-sökningsenhet)
- **Port och DNS för aktivering:**
 - » Port: 443
 - » DNS: <https://vcastactivate.viewsonic.com>
- **OTA-tjänst**
 - » Server-port: TCP 443
 - » Servers FQDN-namn: <https://vcastupdate.viewsonic.com>

Skärmgruppinställningar

För att justera inställningarna för skärmgruppen, välj ikonen för skärmgruppen (🖥️) som finns i det nedre högra hörnet av skärmen.

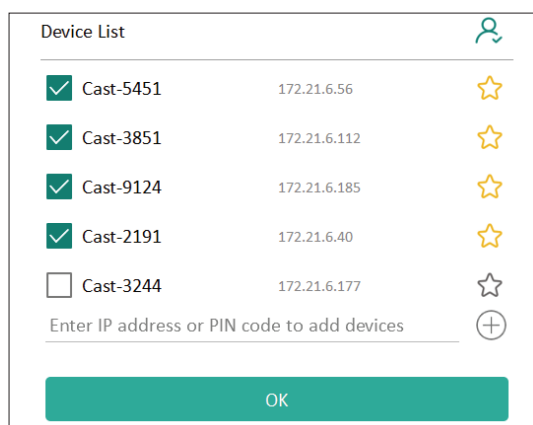


1. Växla "Turn On/Off Display Group" (Slå på/av skärmgrupp) till PÅ för att aktivera skärmgruppsfunktionen.



OBS! Andra förinstallerade ViewBoard Cast-enheter i samma nätverk listas.

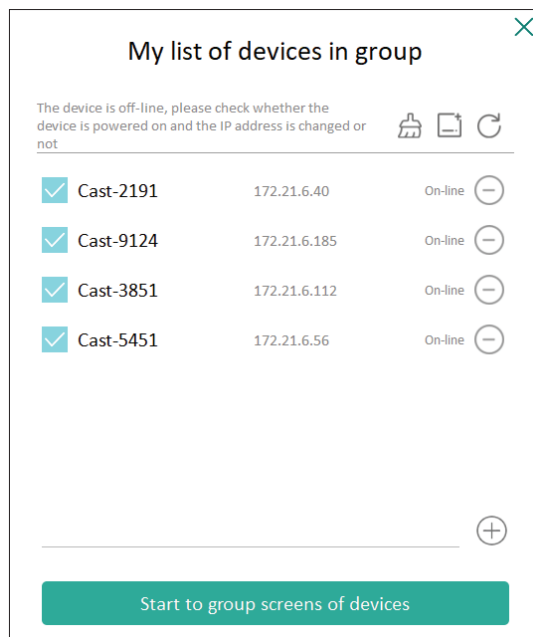
2. Välj de enheter som du vill ska ingå i skärmgruppen och välj **OK** för att spara inställningarna.



OBS!

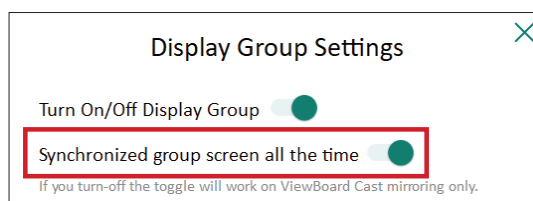
- Om de enheter som du vill gruppera inte finns med i listan kan du ange deras respektive IP-adress eller PIN-kod för anslutning.
- Skärmgruppens maximala enhetsgräns är sex enheter.

3. Om du ofta ansluter till samma enhet kan du välja stjärnikonen (☆) bredvid enheten för att lägga till den i listan över enheter som ofta ansluts, "My List of Devices in Group" (Min lista över enheter i gruppen), för enklare konfigurering och hantering av skärmgrupper.



Synkroniserad grupp bildskärm hela tiden

När funktionen “Synchronized group screen all the time” (Synkroniserad grupp skärm hela tiden) är PÅ, kommer den att visa en synkroniserad grupp skärm kontinuerligt. Om den är inaktiverad fungerar den endast för vCast-speglning.



OBS! Välj först vilka enheter som ska grupperas och slå sedan på funktionen “Synchronized group screen all the time” (Synkroniserad grupp skärm hela tiden) för att undvika avbrott.

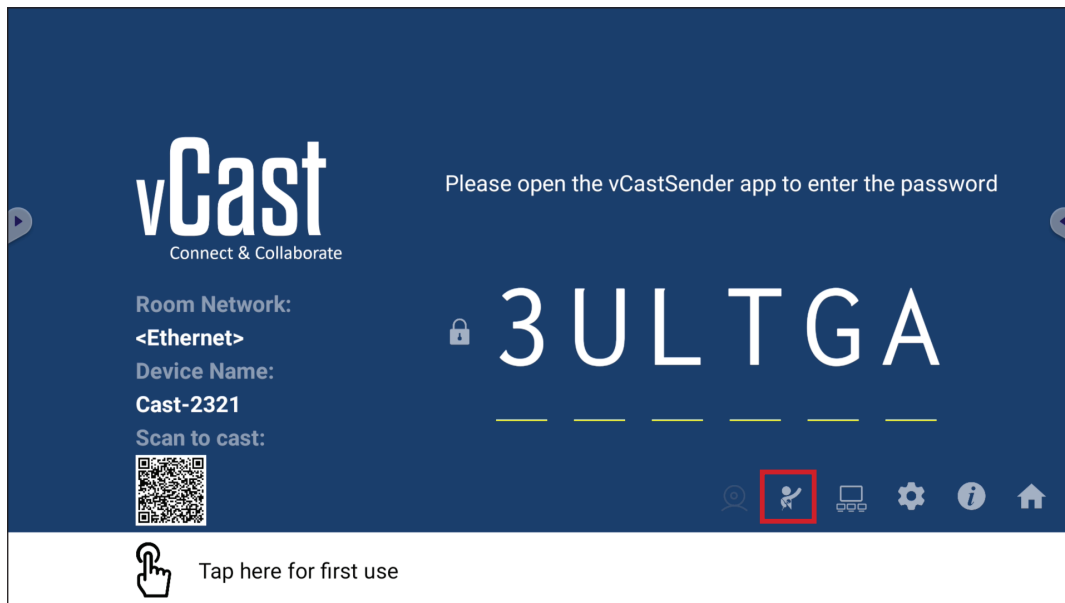
Dela en skärm till skärmgruppen (casta en till flera)

När du har bekräftat ovanstående inställningar kan du dela din skärm med huvudskärmen, så att de grupperade klientenheterna synkroniseras med din skärm.



Moderatorläge

I moderatorläget kan moderatorn ta kontroll över de enheter som är anslutna till ViewBoard eller skärmen. Gå till moderatorläget genom att klicka på ikonen för moderatorläget (👤) i det nedre högra hörnet av skärmen.

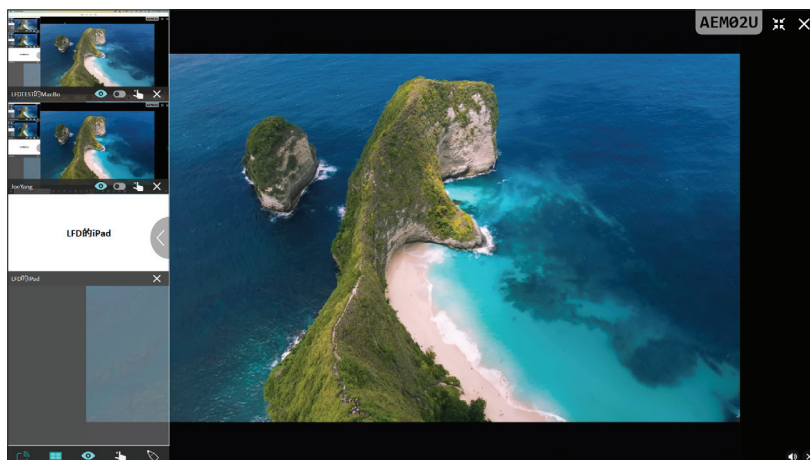


När detta är aktiverat kan moderatorn se en lista över alla anslutna skärmar i det vänstra flytande fönstret och kan förhandsgranska varje deltagares skärm och sedan välja någon av deltagarnas skärm och lägga till den på ViewBoard- eller skärmens huvudskärm för presentation. Moderatoren kan också styra varje deltagares skärm, göra anteckningar på ViewBoard eller skärmen och ta bort oönskade deltagare genom att välja stängningsikonen (X).



Sändning

När detta är aktiverat sänds ViewBoard-skärmen samtidigt till alla deltagares anslutna skärmar. Deltagarna kan endast se presentationsinnehållet tills moderatorn inaktiverar sändningsfunktionen.



Delning av flera skärmar

Som standard är vCast inställt på att tillåta delning av flera skärmar, men kan också ställas in på delning av en skärm. För att göra detta kan moderatorn välja ikonen för delning av flera skärmar för att växla till delning av en skärm.

Förhandsgranskning

Som standard är vCast inställt på att låta moderatorn förhandsgranska deltagarens skärminnehåll innan det delas till ViewBoard. Om du väljer ikonen Förhandsgranskning kan moderatorn växla till att endast se deltagarens namn.

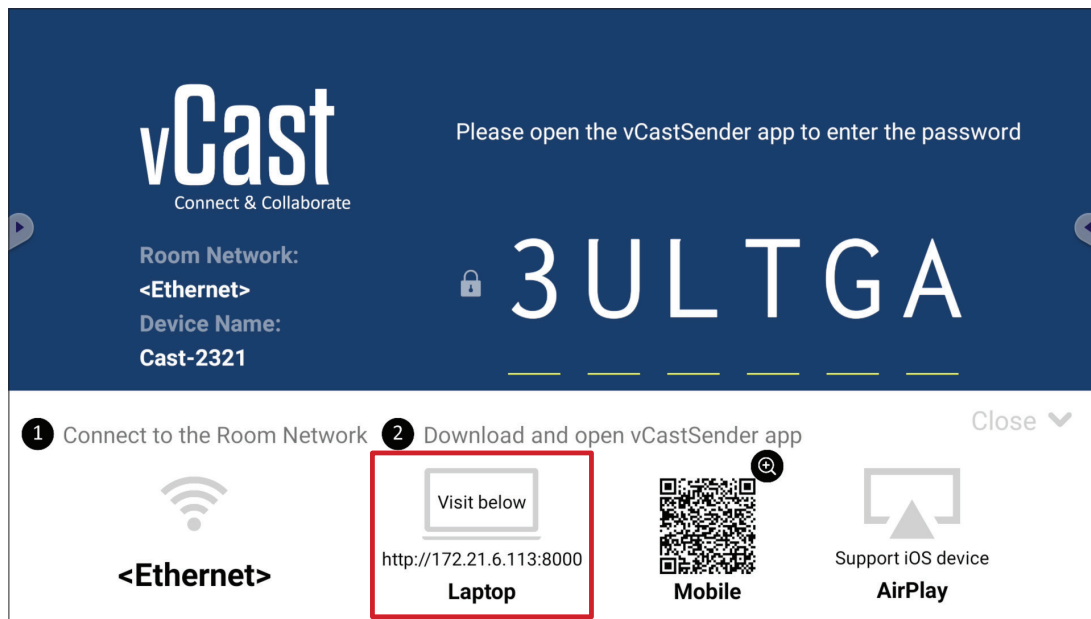
Peka

Som standard kan deltagarna använda peka för att samarbeta efter att de har anslutit. Moderatoren kan aktivera/inaktivera pekfunktionen för en deltagare genom att välja pekikonen i deltagarens fönster.

OBS!

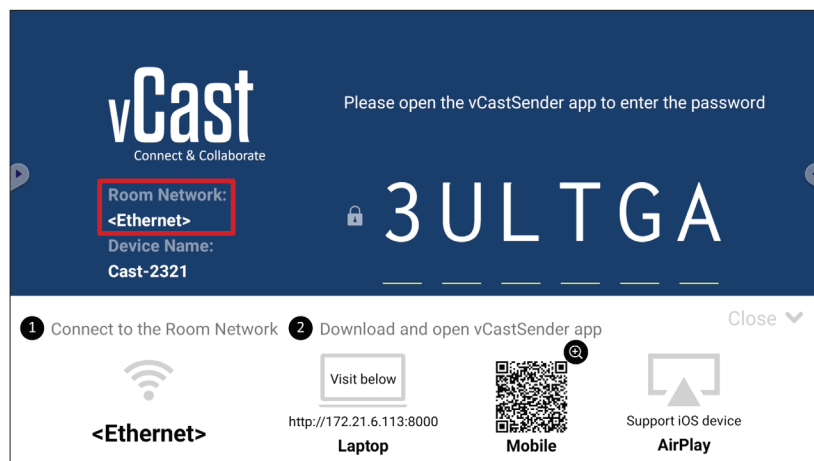
- Moderatorläget stöds på alla vCastSender- och AirPlay-enheter, men mobila enheter är begränsade till en "förhandsgranskning". Dessutom kan mobila Android-enheter inte casta ut ljud.
- När du castar din Windows/Mac/Chrome-skärm till en ViewBoard eller skärm, kommer den valda helskrämsenheten inte att casta tillbaka till din enhet för att undvika repetitiv skärmcasting.
- Den aktiva presentatören kan peka på var och en av deltagarnas skärmar för att fjärrstyra casting-enheter.
- Antalet presentatörer på skärmen beror på din Windows-processors prestanda och routerns specifikationer.

Uppspelning från Windows, MacBook och Chrome-enheter



1. Se till att klientenheten (t.ex. en bärbar dator) är ansluten till samma nätverk som ViewBoard.

OBS! Nätverksnamnet hittar du under **Room Network (Rumsnätverk)**.

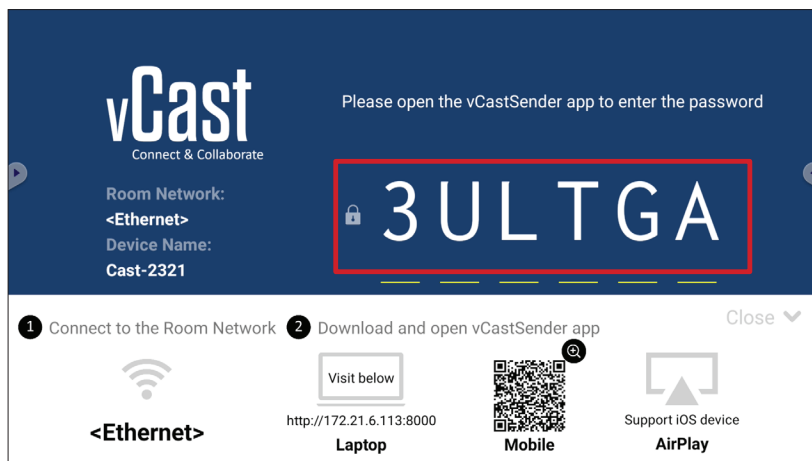


2. Gå till den adress som visas på ViewBoard på klientenheten för att ladda ner och installera appen vCastSender.

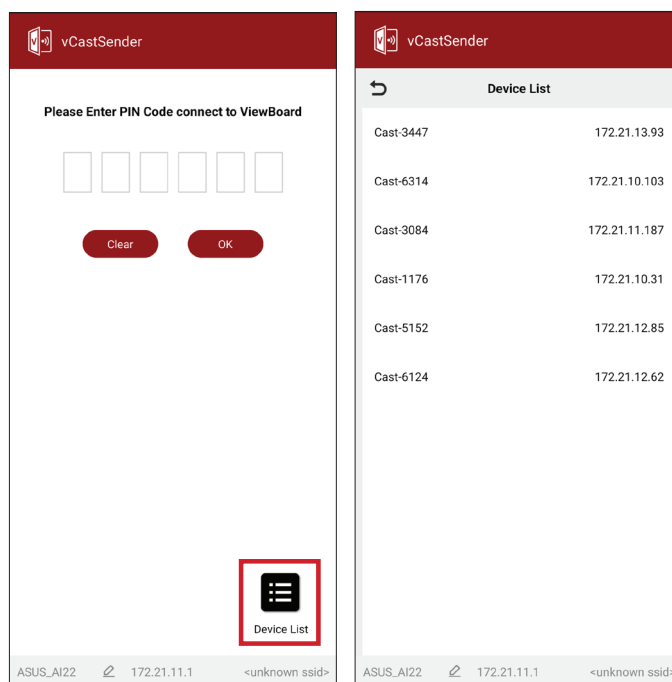
3. Efter installationen startar du appen vCastSender.

4. För att ansluta till ViewBoard anger du PIN-koden och klickar på OK.

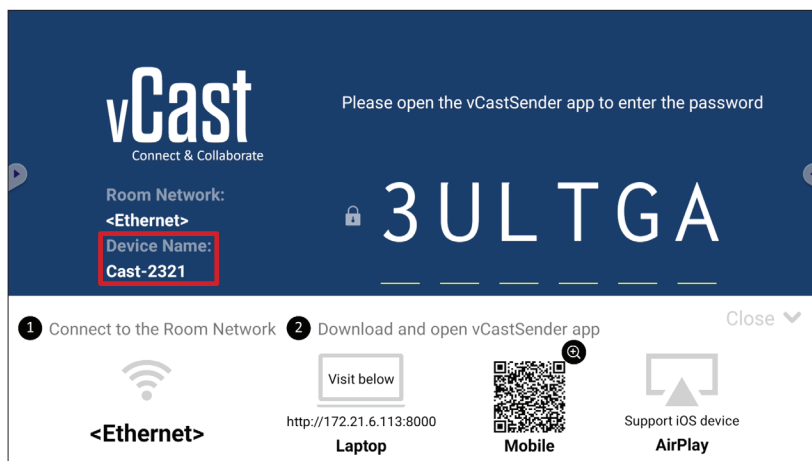
OBS! PIN-koden kan hittas som markerat nedan:



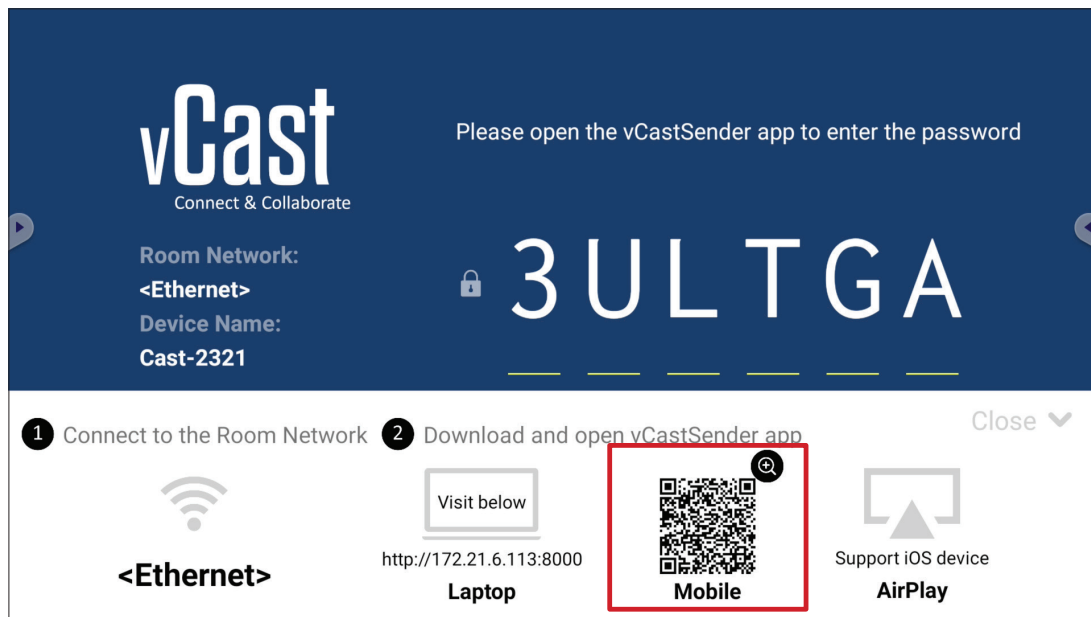
5. Du kan också ansluta till ViewBoard genom att klicka på **Device List (Enhetslista)** och sedan på **Device Name (Enhetsnamn)** i listan.



OBS! Enhetsnamnet kan hittas som markerat nedan:

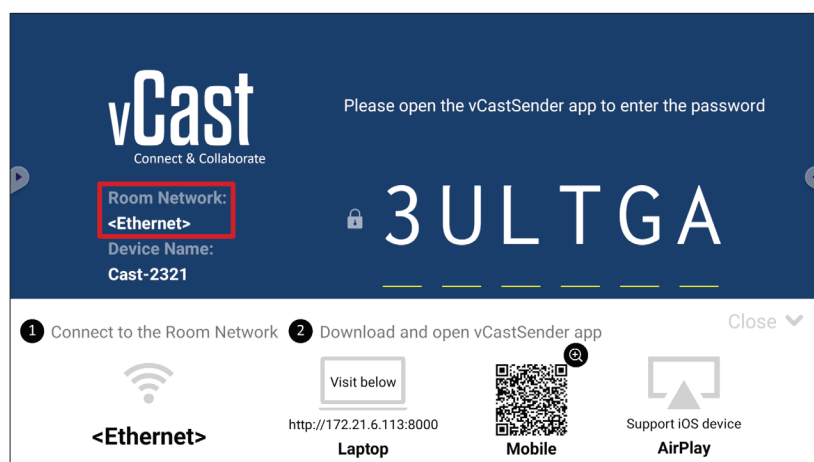


Casta från Android-enheter

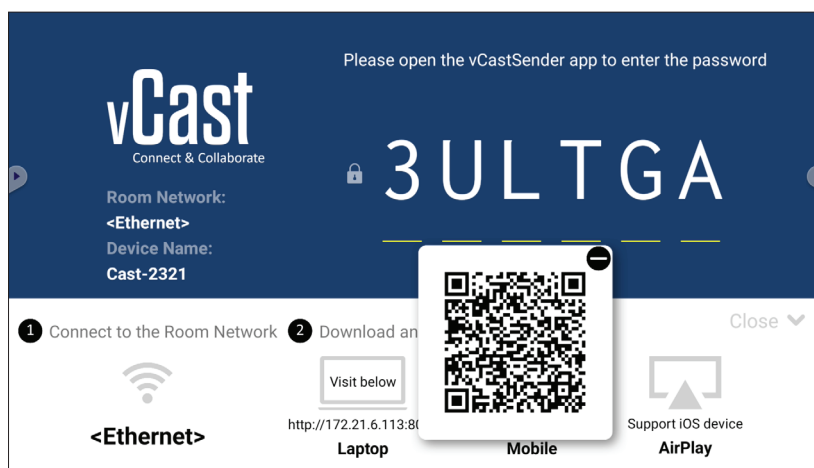


1. Se till att klientenheten (t.ex. Android-telefon eller surfplatta) är ansluten till samma nätverk som ViewBoard.

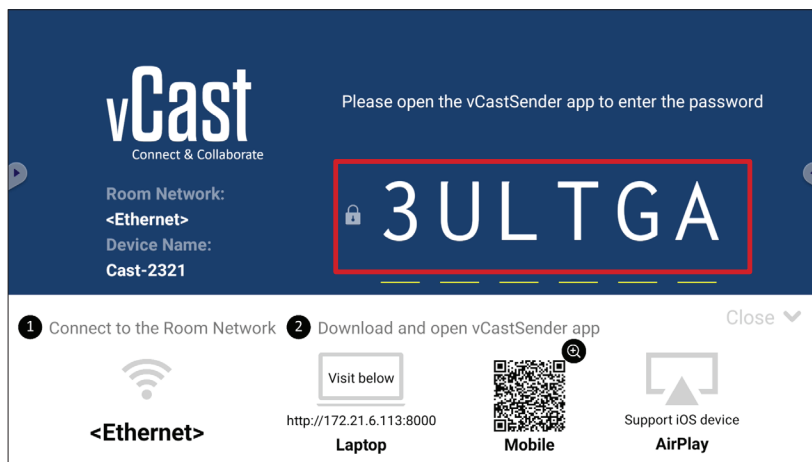
OBS! Nätverksnamnet hittar du under **Room Network (Rumsnätverk)**.



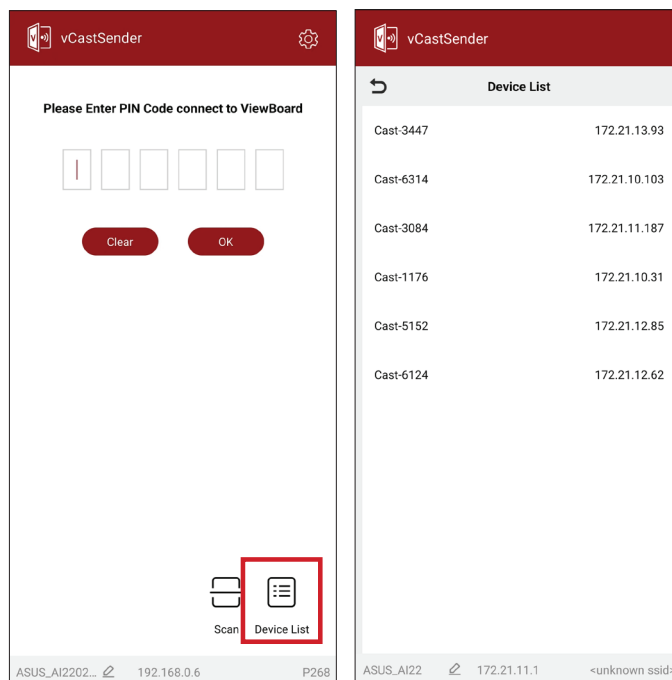
2. På Android-klientenheten skannar du QR-koden som visas på ViewBoard för att direkt ladda ner vCastSender-appen eller ladda ner appen från Google Play Store.



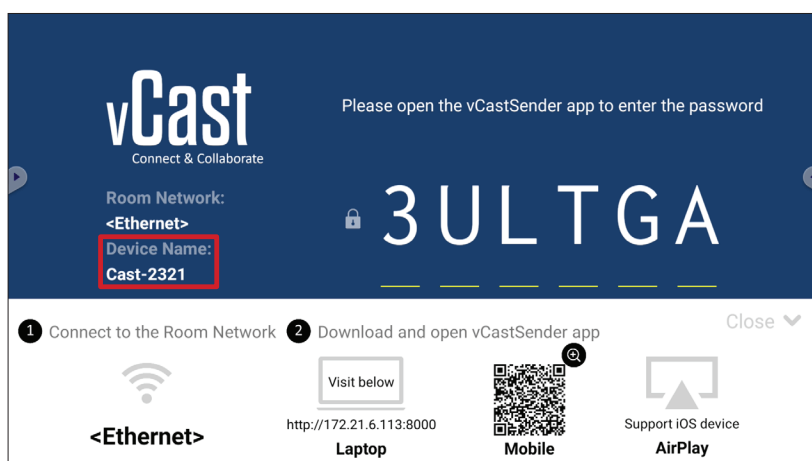
3. Efter installationen startar du appen vCastSender.
4. För att ansluta till ViewBoard anger du PIN-koden och väljer **OK**.
OBS! PIN-koden kan hittas som markerat nedan:



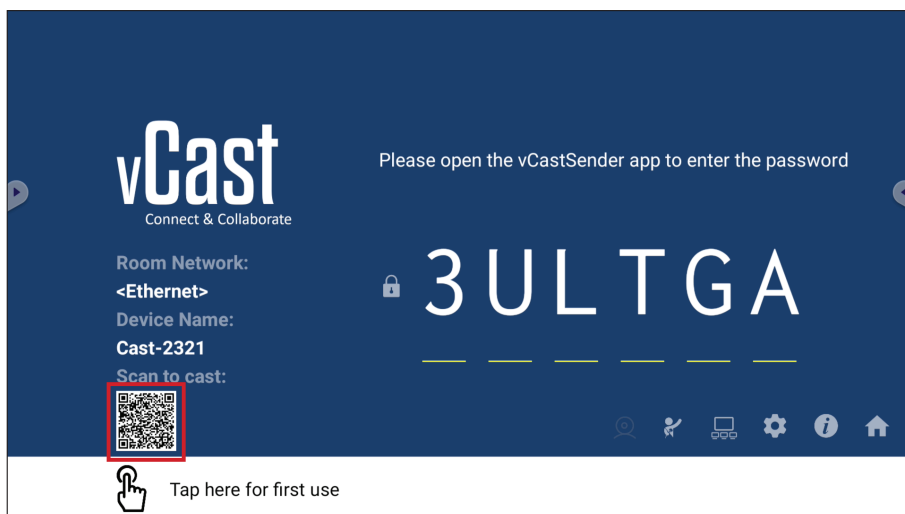
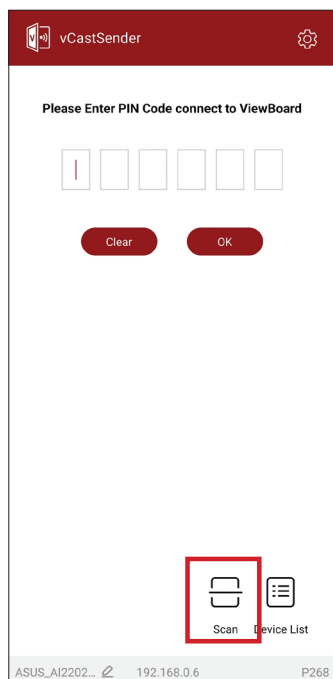
5. Du kan också ansluta till ViewBoard genom att välja **Device List (Enhetslista)** och sedan **Device Name (Enhetsnamn)** i listan.



OBS! Enhetsnamnet kan hittas som markerat nedan:

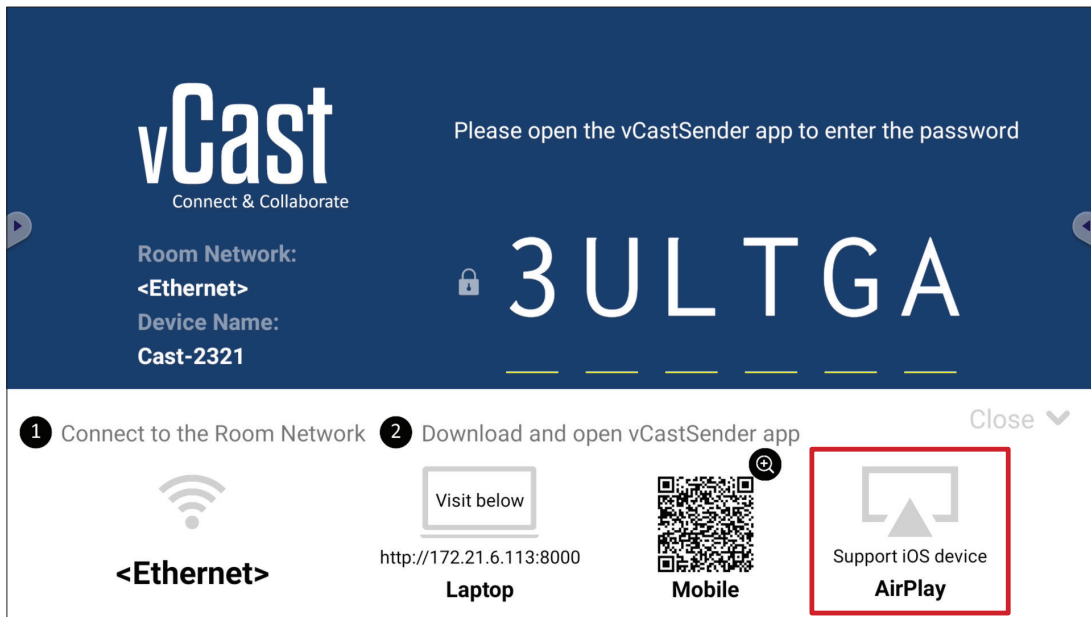


6. Dessutom kan du ansluta till ViewBoard eller genom att välja **Scan (Skanna)** och sedan placera QR-koden på skärmen i rutan för automatisk anslutning.



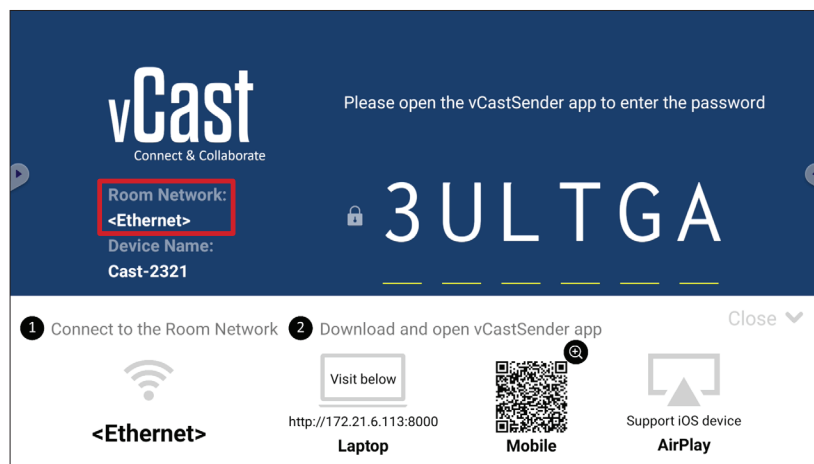
Casting från Apple iOS-enheter

Apple AirPlay® är kompatibelt med vCast för skärmspeglning och innehållsstreaming i samma subnätmiljö. Ett "AirPlay-lösenord" genereras på skärmen för anslutning när AirPlay används för att casta till en ViewBoard.



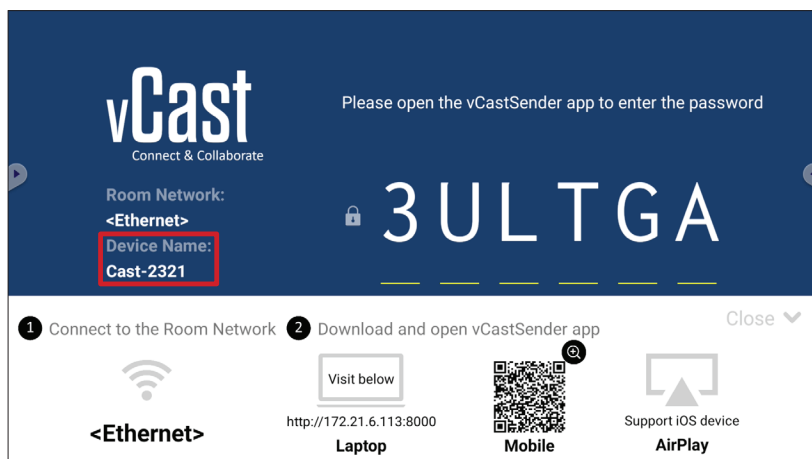
1. Se till att klientenheten (t.ex. iPhone eller iPad) är ansluten till samma nätverk som ViewBoard.

OBS! Nätverksnamnet hittar du under **Room Network (Rumsnätverk)**.

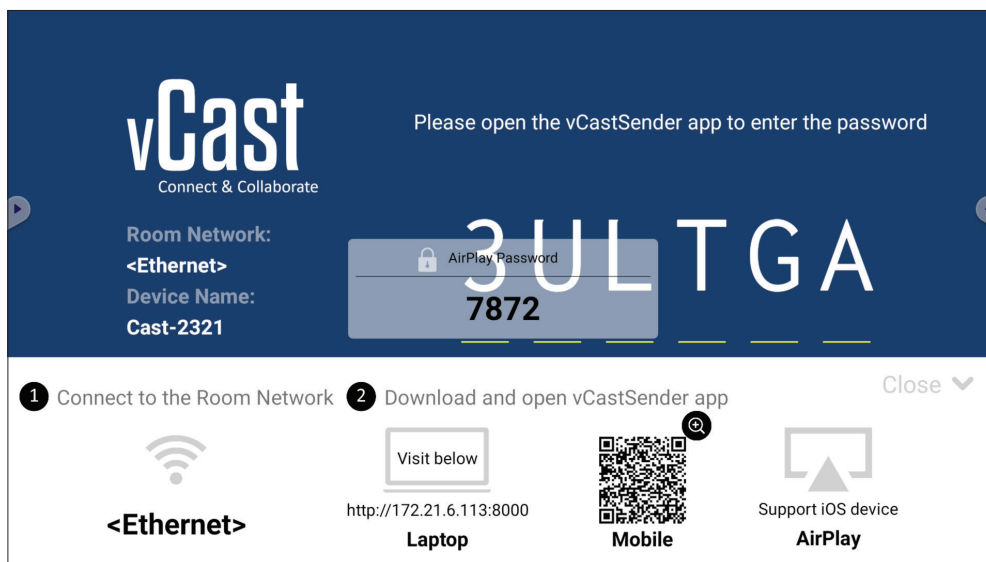


2. På iOS-klientenheten öppnar du AirPlay direkt och väljer **Device Name** (enhetsnamnet) för ViewBoard för att ansluta.

OBS! Enhetsnamnet kan hittas som markerat nedan:

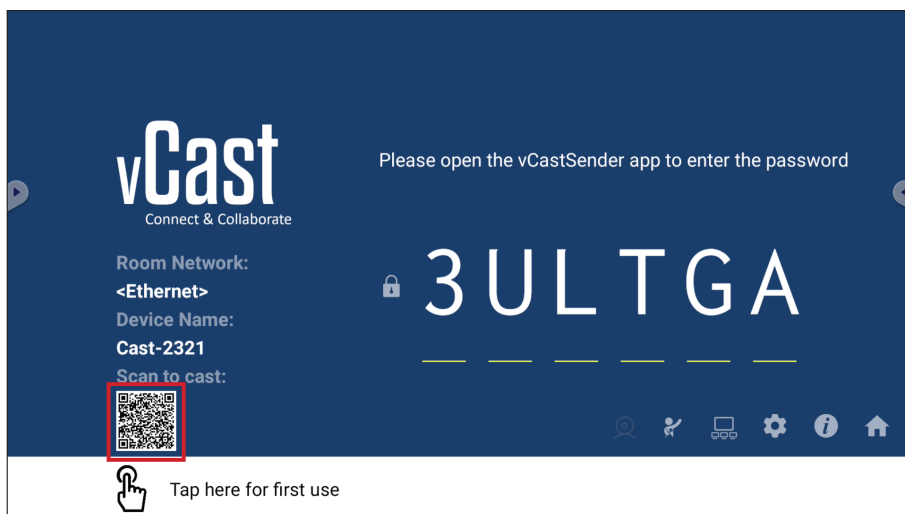
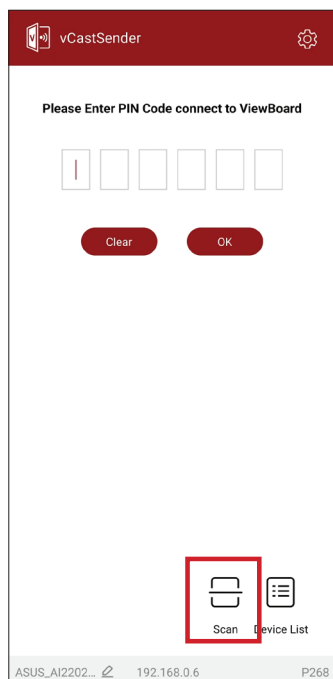


3. Ange det genererade **AirPlay-lösenordet** på skärmen på klientenheten för att ansluta.



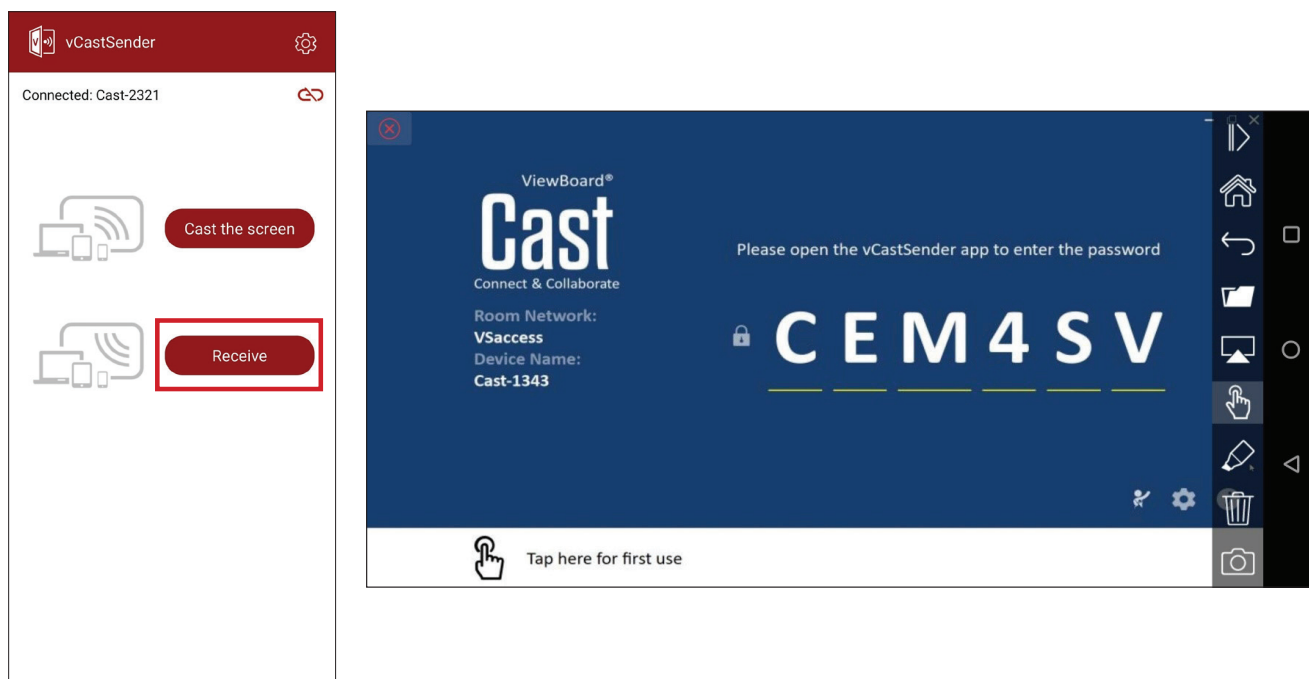
OBS! I en mellan subnät-miljö kan du ladda ner och ansluta till vCastSender iOS-appen från Apple App Store.










4. Du kan också ansluta till ViewBoard genom att välja **Scan** (Skanna) och sedan placera QR-koden på skärmen i rutan för automatisk anslutning.



Ansluta till en ViewBoard från en mobil enhet

När du är ansluten väljer du **Receive (Ta emot)**. ViewBoard visas på den mobila enheten med ett verktygsfält på skärmen. Användarna kan interagera med ViewBoard med anteckningar, fildelning etc.



Objekt		Beskrivning
	Växla	Döljer eller visar verktygsfältet.
	Hem	Återgå till hemgränssnittet.
	Återgå	Återgå till föregående åtgärd.
	Mapp	Visa eller öppna den mobila enhetens filer.
	Dela	Casta den mobila enhetens skärm till den anslutna ViewBoarden eller skärmen.
	Peka	Fjärrstyr den anslutna ViewBoarden eller skärmen.
	Anteckna	Gör anteckningar och justera pennans färg.
	Rensa	Rensa allt på skärmen.
	Kamera	Skicka kamerabilder till den anslutna ViewBoarden eller skärmen.

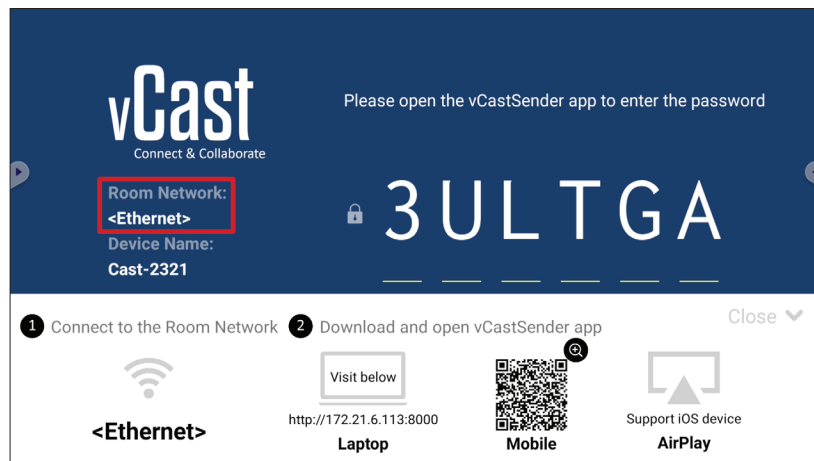
Casting med Chromecast

vCast stöder inbyggd Chromecast-skärmdelning via webbläsaren Chrome när Chromecast-funktionen är aktiverad.

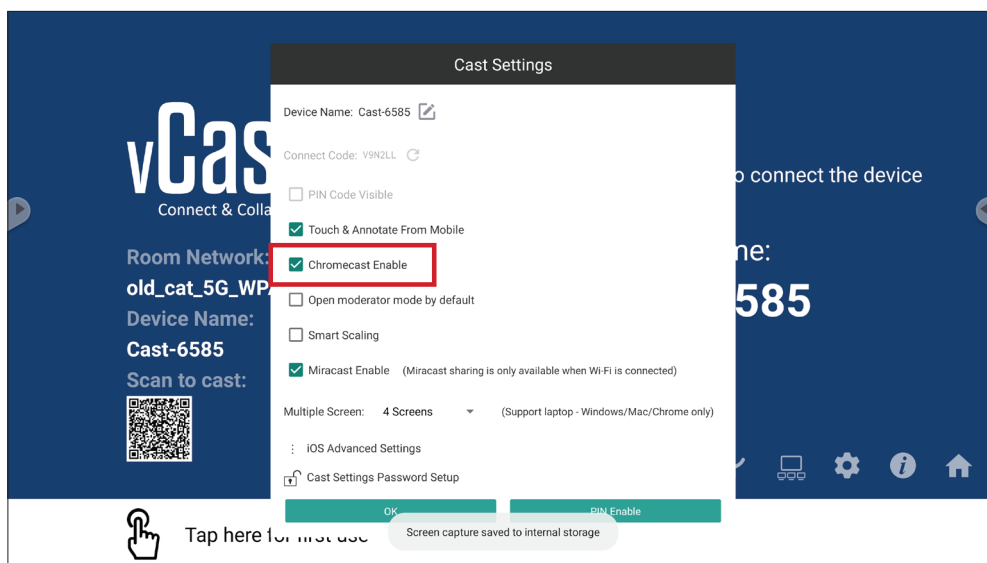
OBS! Chromecast stöder inte lösenordsskydd eller casting med flera skärmar.

1. Se till att klientenheten (t.ex. en bärbar dator) är ansluten till samma nätverk som ViewBoard.

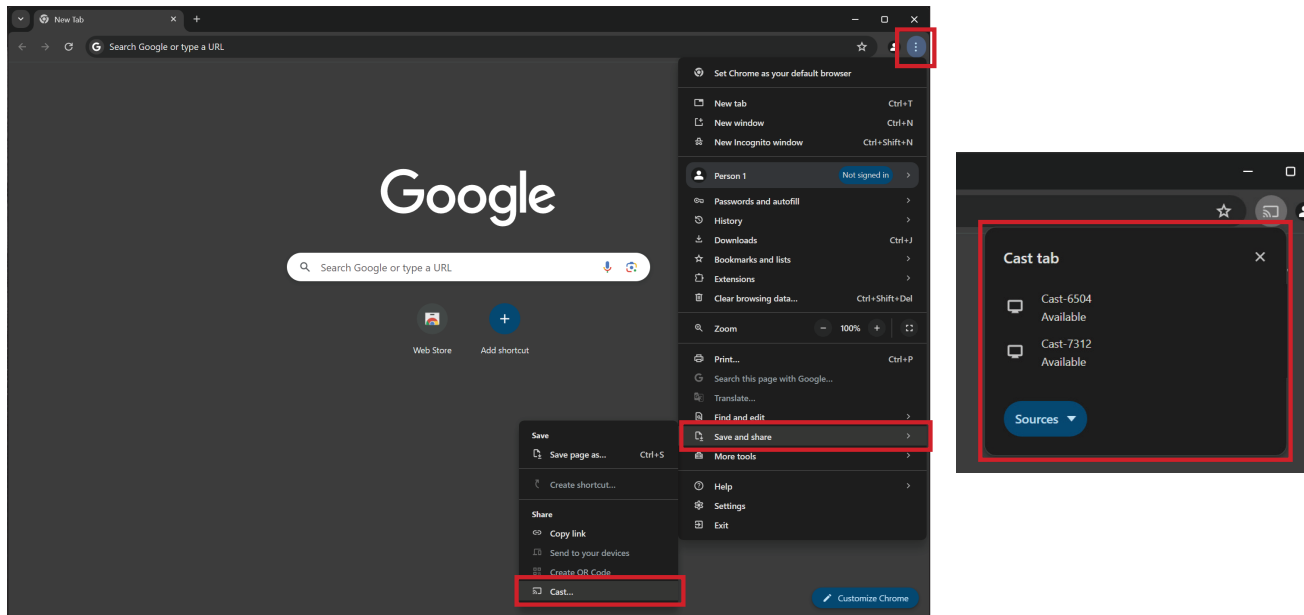
OBS! Nätverksnamnet hittar du under **Room Network (Rumsnätverk)**.



2. Se till att kryssrutan **Chromecast Enable (Aktivera)** är markerad i vCast-inställningarna.



3. I webbläsaren Chrome går du till: **Inställningar (Settings) > Spara och dela (Save and share) > Cast (Casta)...** > Välj den skärm som du vill casta till.



Casting med Miracast

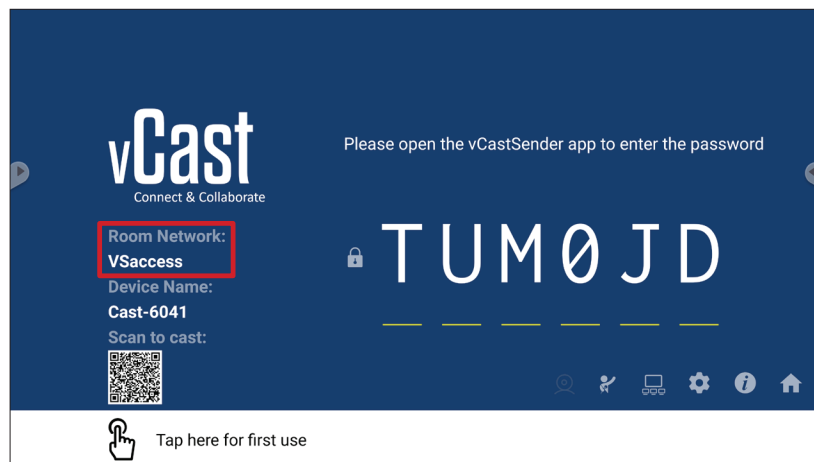
vCast stöder inbyggd Miracast för att casta innehåll från Windows- och Android-enheter till en ViewBoard när Miracast-funktionen är aktiverad.

OBS!

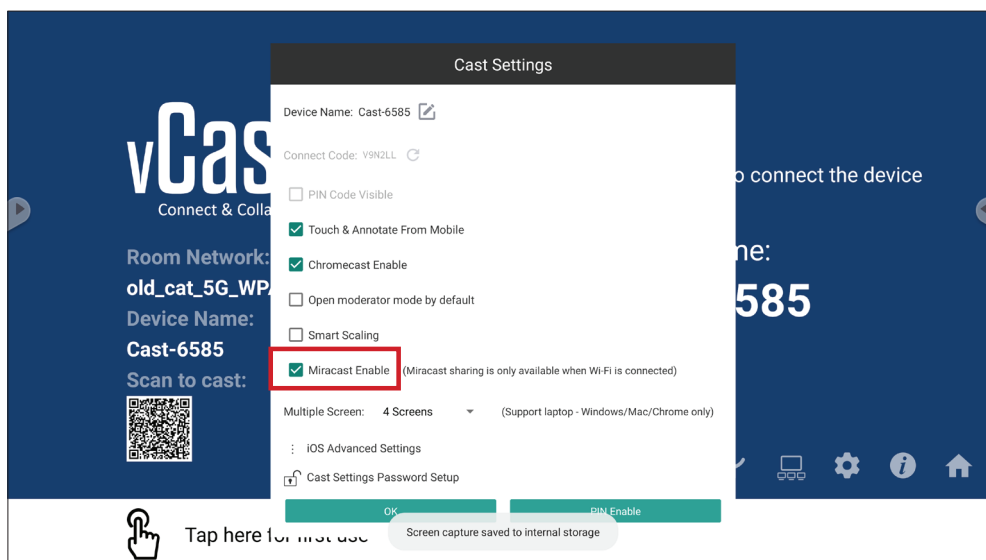
- Miracast stöder inte lösenordsskydd eller casting med flera skärmar.
- Miracast-delning är endast tillgänglig via Wi-Fi.
- Miracast stängs av automatiskt efter att ha varit inaktiv i en timme.

1. Se till att klientenheten (t.ex. en bärbar dator) är ansluten till samma nätverk som ViewBoard.

OBS! Nätverksnamnet hittar du under **Room Network (Rumsnätverk)**.



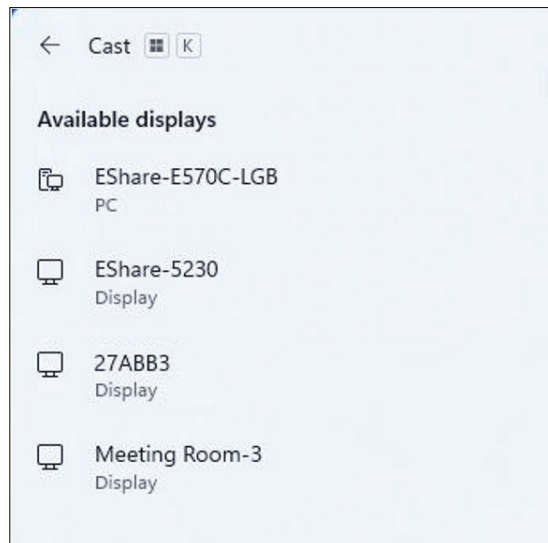
2. Se till att kryssrutan **Miracast Enable (Aktivera)** är markerad i vCast-inställningarna.



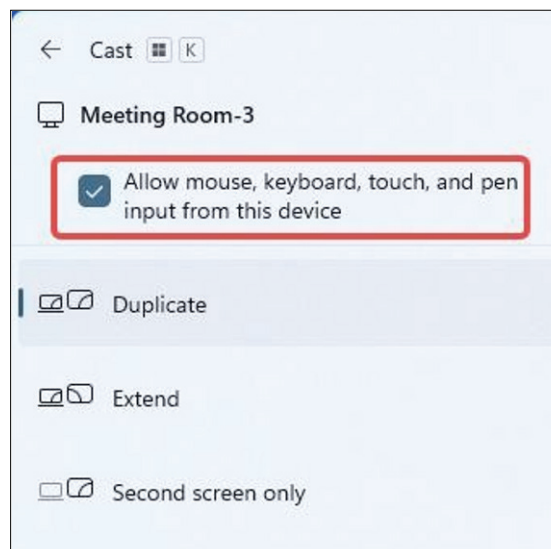
3. Följ nedanstående steg för att casta:

För Windows-enheter:

1. På Windows-enheten trycker du på Win + K och väljer den skärm som du vill casta till.



2. Markera kryssrutan "Allow mouse, keyboard, touch, and pen input from the device" (Tillåt inmatning från mus, tangentbord, touch och penna från enheten) för att aktivera touch-feedback.



För Android-enheter:

På Android-enheten väljer du direkt Cast/Smart View/Wireless Projection (Cast/Smart visning/Trådlös projektion) och väljer sedan den skärm som du vill casta till.

RS-232 Protocol

Detta dokument beskriver hårdvarugränssnittet och programvaruprotokollen för RS-232-gränssnittskommunikation mellan ViewSonic LED Display och datorer eller andra styrenheter med RS-232-protokoll.

Protokollet innehåller tre kommandosektioner:

- Set-Function
- Get-Function
- Fjärrkontrollens genomgångsläge

OBS! Nedan representerar "PC" alla styrenheter som kan skicka eller ta emot RS-232-protokollkommandot.

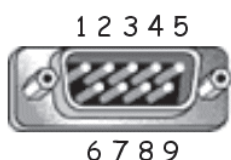
Beskrivning

RS-232 hårdvaruspecifikation

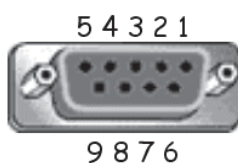
Viewsonic LFD-kommunikationsport på baksidan:

1. Anslutningstyp: DSUB 9-stifts hankontakt (honkontakt eller 3,5 mm centrumstift)
2. Användning av crossover-kabel (null-modem) för anslutning
3. Stiftuppgift:

Hankontakt DSUB 9 stift
(föredras)



Honkontakt DSUB 9 stift



3,5 mm centrumstift
(alternativ för begränsat
utrymme)



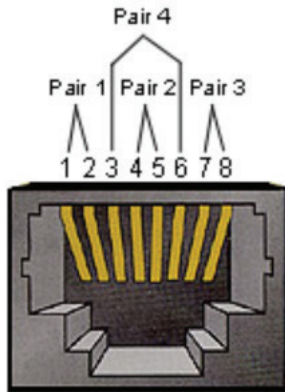
Stift nr	Signal	Anmärkning
1	NC	
2	RXD	Ingång till bildskärm
3	TXD	Utgång från bildskärm
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	
bildram	GND	

Objekt	Signal	Anmärkning
Spets	TXD	Utgång från bildskärm
Ring	RXD	Ingång till bildskärm
Hylsa	GND	

LAN-hårdvaruspecifikation

Viewsonic LFD-kommunikationsport på baksidan:

1. Anslutningstyp: 8P8C RJ45
2. Stiftuppgift:



Stift nr	Signal	Anmärkning
1	TX+	Utgång från bildskärm
2	TX-	Utgång från bildskärm
3	RX+	Ingång till bildskärm
4	BI_D3+	För 1G-fodral
5	BI_D3-	För 1G-fodral
6	RX-	Ingång till bildskärm
7	BI_D4+	För 1G-fodral
8	BI_D4-	För 1G-fodral
bildram	GND	

RS-232-kommunikationsinställning

- Vald överföringshastighet: 9600bps (fast)
- Databitar: 8 bitar (fast)
- Paritet: Ingen (fast)
- Stoppbitar: 1 (fast)

LAN-kommunikationsinställning

Typ:	Ethernet
Protokoll	TCP/IP
Port:	5000 (fast)
WOL-port:	9 (fast) för UDP *3.2.0
Cross subnet:	Nej
Inloggningsuppgifter:	Nej

Kommandomeddelanden

PC skickar till LFD kommandopaketer följt av "CR". Varje gång PC skickar kontrollkommando till skärmen ska skärmen svara på följande sätt:

1. Om meddelandet tas emot korrekt skickar det "+" (02Bh) följt av "CR" (00Dh)
2. Om meddelandet tas emot felaktigt skickar det "-" (02Dh) följt av "CR" (00Dh)

Protokoll

Lista över Set-Function

Datorn kan styra skärmen för specifika åtgärder. Med kommandot Set-Function kan du styra skärmens beteende på en fjärrplats via RS-232-porten. Set-Function-paketformatet består av 9 byte.

Beskrivning av Set-Function:

Längd:	Totala antal byte av meddelande exklusive "CR"
LFD ID	Identifiering för varje display (01~98; standard är 01) ID "99" betyder att tillämpa inställningskommandot för alla anslutna skärmar. Under sådana omständigheter är det bara ID nr 1 som måste svara. LFD-ID kan ställas in via OSD-menyn för varje skärm.
Kommandotyp	Identifiera kommandotyp, "s" (0x73h): Ställ in kommando "+" (0x2Bh): Giltigt kommandosvar "- " (0x2Dh): Ogiltigt kommandosvar
Kommando:	Funktionskommandokod: En byte ASCII-kod.
Värde[1~3]:	Tre byte ASCII som definierar värdet.
CR	0x0D

Format för Set-Function

Skicka: (Kommandotyp="s")

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2-3	4	5	6	7	8	9

Svar: (Kommandotyp="+" eller "-")

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2-3	4	5

OBS! När PC tillämpar kommandot på alla skärmar (ID = 99) behöver bara den första uppsättningen svara med namnet ID=1.

Exempel 1: Ställ in ljusstyrkan på 76 för skärmen (#02) och detta kommando är giltigt

Skicka (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x36	0x0D

Svara (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2B	0x0D

Exempel 2: Ställ in ljusstyrkan på 75 för skärmen (#02) och detta kommando är INTE giltigt

Skicka (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x35	0x0D

Svara (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2D	0x0D

Tabell för Set-Function

A. Basfunktion

Set-function	Längd	ID	Kommando		Värdeintervall	Kommentarer	
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII)			Kod (Hex)
Ström PÅ *3.2.1/AV (standby)	8		s	!	21	000: STBY 001: PÅ	1. Påslagning via LAN-kontrollen kanske bara fungerar under specifikt läge. Se skärmens bruksanvisning för mer information. *3.1.1 2. "WOL by MAC address" finns eventuellt som ett alternativ.*3.2.1
Val av ingång	8		s	"	22	000: TV 001: AV 002: S-video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Slot-in PC (OPS/SDM)/HDBT 008: Internt minne 009: DP1 *3.2.4 023: DP2 019: Type-C 1 *3.3.2 039: Type-C 2 00A: Inbäddat/Huvudsakligt (Android)	1. Inget USB-behov 2. Om det finns två eller flera likadana källor används den andra siffran för att ange förlängningen. 3. HEX för 00A är 30 30 41. 4. 00Z är reserverat för cykelläge *3.3.1 5. Använd andra siffran för att identifiera DP eller typ C. 0 och jämna siffror står för DP; udda siffror står för typ C *3.3.2
Ljusstyrka	8		s	\$	24	000 ~ 100 900: Ljusstyrka ner(-1) 901: Ljusare (+1) *3.1.1	
Bakgrundsbelysning *3.2.0	8		A	B	42	000 ~ 100	1. För Android-plattform vars huvudläge styrs av bakgrundsbelysning och de andra källorna styrs av ljusstyrka. 2. Hämtad från färgkalibrering. *3.2.0
Strömlås	8		s	4	34	000: Lås upp 001: Lås	* Se anmärkning i detaljer
Volym	8		s	5	35	000 ~ 100 900: Volym ner(-1) 901: Volym upp(+1)	
Ljud av	8		s	6	36	000: AV 001: PÅ (ljud av)	
Knapplås	8		s	8	38	000: Lås upp 001: Lås	* Se anmärkning i detaljer
Menylås	8		s	>	3E	000: Lås upp 001: Lås	* Se anmärkning i detaljer

Set-function	Längd	ID	Kommando	Kommando	Värdeintervall	Kommentarer	
Siffra *3.1.1	8		s	@	40	000-009	
Knappsats *3.1.1	8		s	A	41	000: UP 001: DOWN 002: LEFT 003: RIGHT 004: ENTER 005: INPUT 006: MENU/(EXIT) 007: EXIT	
Remote Control	8		s	B	42	000: Avaktivera 001: Aktivera 002: Genomströmning	Avaktivera: RCU kommer inte att ha någon funktion Aktiverad: RCU styr normalt Genomströmning: Skärmen kringgår RC-koden till den anslutna enheten via RS-232-porten, men reagerar inte själv.
Återställa standard	8		s	~	7E	000	Återställ till fabriksinställningar

OBS!

1. Beteende vid låslägen

Låsläge	Beteende
Knapplås	<ol style="list-style-type: none">Lås alla knappar på frontpanelen och RCU, förutom "Ström"Alla SET-funktioner ska kunna fungera via RS-232, även de med motsvarande snabbtangenter i RCU som Mute ... etc.
Menylås	<ol style="list-style-type: none">Lås "MENY"-knappen på frontpanelen och RCUFabriks- och gästfrihetslägena ska inte blockeras för modellen med MENU-kombinerad knapp för att gå in i dessa två lägen. Alternativt tillvägagångssätt kommer att anges separat vid någon begränsning efter modell.
Strömlås	<ol style="list-style-type: none">Lås "STRÖM"-knappen på framsidan och RCU.SET_POWER på/av ska fungera via RS-232, men betyder inte att STRÖM-låset öppnas i detta fall.Kan inte låsas upp genom återställning i OSD-inställningAktiverar automatisk växelström i strömlåsetVid strömlås går apparaten inte in i strömparläge när det inte finns någon PC-signal och stängs inte heller av när det inte finns några andra videosignaler efter 15 minuter.
Fjärrkontroll avaktiverad	Lås RCU-tangenterna, men behåll knapparna på frontpanelen funktionsdugliga.

2. Wake-on-LAN med MAC-adress som alternativ för SET Power on

(Längd = 126 byte)

6 byte	6 byte (nr 1)	6 byte (nr 2)	...	6 byte (nr 16)	24 byte
0xFF FF ... FF	MAC-adress	MAC-adress	...	MAC-adress	0x00 00 ... 00

B. Valfri funktion

Set-function	Längd	ID	Kommando		Värdeintervall	Kommentarer	
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII) Kod (Hex)			
Välj ingång: Cykel *3.3.1	8		s	"	22	00Z	Ingångar i cykelslingan beror på själva skärmen
Kontrast	8		s	#	23	000 ~ 100	
Skärpa	8		s	%	25	000 ~ 100	
Färg	8		s	&	26	000 ~ 100	
Färgton	8		s	'	27	000 ~ 100	
Bakgrundsbelysning På_Av *3.2.3	8		s	(28	000: AV 001: PÅ	Behåll både "Bakgrundsbelysning På_Av" och "Funktion På_Av" för bakåtkompatibilitet *3.3.2
Färgläge	8		s)	29	000: Normal 001: Varm 002: Kall 003: Personlig	
Frys På_Av	8		s	*	2A	000: AV 001: PÅ	Behåll både "Frys På_Av" och "Function On_Off" för bakåtkompatibilitet *3.3.2
Surround-ljud	8		s	-	2D	000: AV 001: PÅ	
Bas	8		s	.	2E	000 ~ 100	
Diskant	8		s	/	2F	000 ~ 100	
Balans	8		s	0	30	000 ~ 100	050 är central
Bildstorlek	8		s	1	31	000: FULL (16:9) 001: NORMAL (4:3) 002: VERKLIG (1:1) *3.1.0	
OSD-språk	8		s	2	32	000: Engelsk 001: Franska 002: Spanska	Kan utvidgas till fler språk som stöds efter modell
PIP-läge	8		s	9	39	000: AV 001: PIP(POP) 002: PBP	
PIP-ljud val	8		s	:	3A	000: Huvud 001: Under	
PIP-position	8		s	;	3B	000: Upp 001: Ner 002: Vänster 003: Höger	

Set-function	Längd	ID	Kommando	Kommando	Värdeintervall	Kommentarer	
PIP-indata	8		s	7	37 *2.9	000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Slot-in PC (OPS/ SDM)/HDBT 008: Internt minne 009: DP/Type-C *3.2.4 00A: Inbäddat/ Huvudsakligt (Android)	Värdeområdet är detsamma som SET- Input select
Tiling-läge	8		s	P	50	000: AV 001: PÅ	(för videovägg)
Tiling-kompensation	8		s	Q	51	000: AV 001: PÅ	(för videovägg) Kompensering av rambredd
Tiling-H med V skärmar	8		s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(för videovägg) 1. 2:a digitala för H skärmar 2. 3:e digitala för V skärmar
Tiling-position	8		s	S	53	001-025	(för videovägg) Kopiera skärmen för position nr till identifierad skärm
Datum: År	8		s	V	56	Y17~Y99	Senaste två siffrorna (20)17~(20)99
Datum: Månad	8		s	V	56	M01~M12	2 siffror
Datum: Dag	8		s	V	56	D01~D31	2 siffror
Tid: Timme	8		s	W	57	H00~H23	24-timmarsformat. 2 siffror.
Tid: Minuter	8		s	W	57	M00~M59	2 siffror
Tid: Sekunder	8		s	W	57	S00~S59	2 siffror
Anpassade snabbtangenter *3.2.6	8		s	X	58	001-999 001: Öppna MVB Whiteboard *3.3.3 002: Öppna MVB Display *3.3.3 003: Öppna MVB Manager *3.3.3 004: Öppna vCast *3.3.3 005: Öppna Signage Launcher *3.3.3 006: Öppna RevelDigital Player *3.3.3 007: Öppna XiO Connected *3.3.3	

Set-function	Längd	ID	Kommando	Kommando	Värdeintervall	Kommentarer
Funktion På_Av *3.3.2	8		s	=	3D	001: Bakgrundsbelysning AV 101: Bakgrundsbelysning PÅ 002: Frys AV 102: Frys PÅ 003: Tryck på AV 103: Tryck på PÅ

OBS!

1. Definition för tiling för H skärmar, V skärmar och position

		H skärmar					
		1	2	3	4	5	Position
		6	7	8	9	10	
V skärmar	11	12	13	14	15		
	16	17	18	19	20		
	21	22	23	24	25		

2. Exempel för Set Date

Datum: 2017-3/15

Skicka: 0x 38 30 31 73 56 59 31 37 0D ("Y17")

Skicka: 0x 38 30 31 73 56 4D 30 33 0D ("M03")

Skicka: 0x 38 30 31 73 56 44 31 35 0D ("D15")

3. Exempel för Set Time

Tid: 16:27:59

Skicka: 0x 38 30 31 73 57 48 31 36 0D ("H16")

Skicka: 0x 38 30 31 73 57 4D 32 37 0D ("M27")

Skicka: 0x 38 30 31 73 57 53 35 39 0D ("S59")

Lista över Get-Function

Datorn kan fråga LFD om specifik information. Paketformatet Get-Function består av 9 byte och liknar paketstrukturen för Set-Function. Observera att byte "Värde" alltid är = 000.

Beskrivning av Get-Function:

Längd:	Totala antal byte av meddelande exklusive "CR".
TV/DS ID	Identifiering för varje TV/DS (01 ~ 98; standard är 01).
Kommandotyp	Identifiera kommandotyp, "g" (0x67h) : Få kommando "r" (0x72h) : Giltigt kommandosvar "- " (0x2Dh) : Ogiltigt kommandosvar
Kommando:	Funktionskommandokod: En byte ASCII-kod.
Värde[1~3]:	Tre byte ASCII som definierar värdet.
CR	0x0D

Format för Get-Function

Skicka: (Kommandotyp="g")

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2-3	4	5	6	7	8	9

Svar: (Kommandotyp="r" eller "-")

Om kommandot är giltigt, kommandotyp = "r"

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2-3	4	5	6	7	8	9

Om kommandot INTE är giltigt, kommandotyp = "-"

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2-3	4	5

Exempel 1: Få ljusstyrka från TV-05 och detta kommando och är giltigt.

Ljusstyrkevärdet är 67.

Skicka (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x62	0x30	0x30	0x30	0x0D

Svara (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x72	0x62	0x30	0x36	0x37	0x0D

Exempel 2: Få färg från skärm (nr 05), men kommandot Färg stöds inte av den här modellen.

Skicka (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x26	0x30	0x30	0x30	0x0D

Svara (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	CR
Hex	0x34	0x30 0x35	0x2D	0x0D

Tabell för Get-Function

A. Basfunktion

Get-funktion	Längd	ID	Kommando		Svarsområde (Tre ASCII-byte)	Kommentarer	
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII)			Kod (Hex)
Hämta-ljusstyrka	8		g	b	62	000 ~ 100	
Hämta bakgrundsbelysning *3.2.0	8		a	B	42	000 ~ 100	1. För Android-plattform vars huvudläge styrs av bakgrundsbelysning och de andra källorna styrs av ljusstyrka. 2. Hämtad från färgkalibrering. *3.2.0
Hämta-volym	8		g	f	66	000 ~ 100	
Hämta-ljud av	8		g	g	67	000: AV 001: ON (ljud av)	
Hämta-Ingångsval	8		g	j	6A	000~ 100~	1. 1:a siffran för signalavkänning: 0 betyder "ingen signal"; 1 betyder "signal detekterad" 2. 2:a och 3:e siffran: Se tabellen för Set-function
Hämta-Strömstatus: ON/ STBY	8		g	l	6C	001: PÅ 000: STBY	
Hämta-Fjärrkontroll	S		g	n	6E	000: Avaktivera 001: Aktivera 002: Genomströmning	Hämta RCU-lägesstatus
Hämta-Strömlås	8		g	o	6F	000: Lås upp 001: Lås	
Hämta-Knapplås	8		g	p	70	000: Lås upp 001: Lås	
Hämta-Menylås	8		g	l	6C	000: Lås upp 001: Lås	
Get-ACK	8		g	z	7A	000	Detta kommando används för att testa kommunikationslänken
Hämta-Termisk	8		g	0	30	000~100: 0~+100 deg C -01~-99: -1~-99 deg C	
Hämta- användningstimmar *3.2.0	8		g	1	31	000	1. Ackumulerade timmar i 6-siffrigt heltal (000 001 ~ 999 999) *3.2.0 2. Kan inte återställas vid FW-uppdatering och fabriksinitiering *3.2.2 3. Svara i nytt 32-byte-format *3.2.0
Hämta-Enhetsnamn	8		g	4	34	000	Svara i nytt 32-byte-format*3.2.0

Get-funktion	Längd	ID	Kommando	Kommando	Svarsområde	Kommentarer	
Hämta-MAC adress	8		g	5	35	000	(för modeller med LAN) Svara i nytt 32-byte-format*3.2.0
Hämta-IP-adress *3.2.0	8		g	6	36	000	(för modeller med LAN) Svara i nytt 32-byte-format*3.2.0
Hämta-serienummer *3.2.0	8		g	7	37	000	Svara i nytt 32-byte-format*3.2.0
Hämta-FW-version *3.2.0	8		g	8	38	000	Svara i nytt 32-byte-format*3.2.0

OBS!

1. Exempel på Get Operation Hour

Vi antar att den ackumulerade driftstiden är 123 456 timmar

Skicka: 0x 38 30 31 67 31 30 30 30 0D (Get Operation hour)

Svar: 0x 32 30 31 72 31 31 32 33 34 35 36 00 00 ... 00 00 0D

2. Exempel på Get Device Name

Vi antar att enhetsnamnet är CDE-5500

Skicka: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Get Device Name)

Svar: 0x 32 30 31 72 34 43 44 45 2D 35 35 30 30 00 00 ... 00 00 0D

Vi antar att enhetsnamnet är "NMP-302#1"

Skicka: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Get Device Name)

Svar: 0x 32 30 31 72 34 4E 4D 50 2D 33 30 32 23 31 00 00 ...00 00 0D

3. Exempel på Get MAC address

Vi antar att MAC-adressen är 00:11:22:aa:bb:cc

Skicka: 0x 38 30 31 67 35 30 30 30 0D (Get MAC add)

Svar: 0x 32 30 31 72 35 30 30 31 31 32 32 61 61 62 62 63 63 00 00...00 00 0D

4. Exempel på Get IP address

Vi antar att IP-adressen är 192.168.100.2

Skicka: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Get IP address)

Svar: 0x 32 30 31 72 36 31 39 32 2E 31 36 38 2E 31 30 30 2E 32 00 00...00 00 0D

5. Exempel på Get Serial number

Vi antar att serienumret är ABC180212345

Skicka: 0x 38 30 31 67 37 30 30 30 0D (Get Serial number)

Svar: 0x 32 30 31 72 37 41 42 43 31 38 30 32 31 32 33 34 35 00 00...00 00 0D

6. Exempel på Get FW version

Vi antar att FW-versionen är 3.02.001

Skicka: 0x 38 30 31 67 38 30 30 30 0D (Get FW version)

Svar: 0x 32 30 31 72 38 33 2E 30 32 2E 30 30 31 00 00...00 00 0D

B. Valfri funktion

Get-funktion	Längd	ID	Kommando		Svarsområde	Kommentarer
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII) Kod (Hex)		
Hämta-Kontrast	8		g	a 61	000 ~ 100	
Hämta-Skärpa	8		g	c 63	000 ~ 100	
Hämta-Färg	8		g	d 64	000 ~ 100	
Hämta-Färgton	8		g	e 65	000 ~ 100	
Hämta-bakgrundsbelysning På_av *3.2.3	8		g	h 68	000: AV 001: PÅ	Behåll både "Bakgrundsbelysning På_Av" och "Funktion På_Av" för bakåtkompatibilitet *3.3.2
Hämta frys på_av *3.2.5	8		g	i 69	000: AV 001: PÅ	Behåll både "Frys På_Av" och "Funktion På_Av" för bakåtkompatibilitet *3.3.2
Get-PIP mode	8		g	t 74	000: AV 001: PIP (POP) 002: PBP	
Get-PIP input	8		g	u 75	000 ~	Se Set-input select
Get-Tiling Mode	8		g	v 76	000: AV 001: PÅ	(för videovägg)
Get-Tiling Compensation	8		g	w 77	000: AV 001: PÅ	(för videovägg) Kompensering av rambredd
Get-Tiling H by V monitors	8		g	x 78	01x~09x: H skärmar 0x1~0x9: V skärmar	(för videovägg) 1. 2:a digitala för H skärmar 2. 3:e digitala för V skärmar
Get-Tiling position	8		g	y 79	000: AV 001-025	(för videovägg) Kopiera skärmen för position nr till identifierad skärm
Hämta-Datum: År	8		g	2 32	Y00~Y00	Senaste två siffrorna (20)17~(20)99
Hämta-Datum: Månad	8		g	2 32	M00~M00	2 siffror
Hämta-Datum: Dag	8		g	2 32	D00~M00	2 siffror
Hämta-Tid: Timme	8		g	3 33	H00~H00	24-timmarsformat. 2 siffror
Hämta-Tid: Minuter	8		g	3 33	M00~M00	2 siffror
Hämta-Tid: Sekunder	8		g	3 33	S00~S00	2 siffror
Get-Smart-nav *3.3.0	8		g	:	3A 000: alla 00A: Amb_Temp 00B: Amb_Fuktighet 00C: Amb_Ljus 00D: Amb_PIR-detektering	1. Svar i nytt 32-byte-format. Varje underpost har en fast längd på 6 byte. *3.3.0 2. Tillåt att få data separat eller en gång för alla. *3.3.0

Get-funktion	Längd	ID	Kommando	Kommando	Svarsområde	Kommentarer
Get-Function På_Av *3.3.2	8		G	=	3D	001: Bakgrundsbelysning AV 101: Bakgrundsbelysning PÅ 002: Frys AV 102: Frys PÅ 003: Tryck på AV 103: Tryck på PÅ

OBS!

1. Exempel på Get Date

Vi antar att det aktuella datumet för skärm nr 01 är följande:

Datum: 2017-3/15

Skicka: 0x 38 30 31 67 32 59 30 30 0D (Get Date:Year)

Svar: 0x 38 30 31 72 32 59 31 37 0D ("Y17")

Skicka: 0x 38 30 31 67 32 4D 30 30 0D (Get Date:Month)

Svar: 0x 38 30 31 72 32 4D 30 33 0D ("M03")

Skicka: 0x 38 30 31 67 32 44 30 30 0D (Get Date:Day)

Svar: 0x 38 30 31 72 32 44 31 35 0D ("D15")

2. Exempel på Get Time

Vi antar att den aktuella tiden för skärm nr 01 är följande:

Tid: 16:27:59

Skicka: 0x 38 30 31 67 33 48 30 30 0D (Get Time:Hour)

Svar: 0x 38 30 31 72 33 48 31 36 0D ("H16")

Skicka: 0x 38 30 31 67 33 4D 30 30 0D (Get Time:Min)

Svar: 0x 38 30 31 72 33 4D 32 37 0D ("M27")

Skicka: 0x 38 30 31 67 33 53 30 30 0D (Get Time:Sec)

Svar: 0x 38 30 31 72 33 53 35 39 0D ("S59")

3. Exempel på Get Smart-nav

Förutsatt att Amb_Temp är -5 grader C, Amb_Fuktighet är 30%, Amb_Ljus är 80, Amb_PIR-detektering är 1

Skicka: 0x 38 30 31 67 3A 30 30 30 0D (Hämta all information om Smart hub)

Svar: 0x 32 30 31 72 3A 41 2D 30 35 2E 30 42 30 33 30 2E 30 43 30 30 30 38
30 44 30 30 30 30 31 00 00 00 0D (A-05.0B030.0C00080D00001)

Skicka: 0x 38 30 31 67 3A 30 30 41 0D (Endast hämtning av Amb_Temp)

Svar: 0x 32 30 31 72 3A 41 2D 30 35 2E 30 00 00 ...00 00 0D (A-05.0)

C. Automatiskt svar ^{*3.2.1}

Skärmen skickar automatiskt ut uppdaterade data/status utan GET-fråga från värden när följande data/status ändras av användaren på något av de tillgängliga sätten: fjärrkontroll, knappar på frontpanelen eller pekskärm.

- Ström På/Av
- Val av ingång
- Ljusstyrka
- Bakgrundsbelysning
- Volym
- Ljud På/Av
- Funktion På/Av - Bakgrundsbelysning ^{*3.3.4}
- Funktion På/Av - Frys ^{*3.3.4}

Fjärrkontrollens genomgångsläge

När datorn ställer in skärmen på fjärrkontrollens passthrough-läge skickar skärmen ett paket på 7 byte (följt av "CR") som svar på fjärrkontrollens (RCU)-knappaktivering.

I detta läge har RCU ingen inverkan på displayfunktionen. Till exempel: "Volym+" ändrar inte volymen för skärmen utan skickar bara "Volym+"-koden till PC över RS-232-porten.

IR-genomströmningsformat

Svar: (Kommandotyp="p")

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	RCU Code1 (MSB)	RCU Code2 (LSB)	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2-3	4	5	6	7

Exempel 1: Genomströmningen för fjärrkontrollen när "VOL+"-tangents trycks för skärm (nr 5)

Skicka (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	RCU Code1 (MSB)	RCU Code2 (LSB)	CR
Hex	0x36	0x30 0x35	0x70	0x31	0x30	0x0D

Tangent	Kod (Hex)	Bas ^{*3.1.1}	Tillval ^{*3.1.1}
1	01	V	
2	02	V	
3	03	V	
4	04	V	
5	05	V	
6	06	V	
7	07	V	
8	08	V	
9	09	V	
0	0A	V	
-	0B		V
KOM IHÅG(SISTA)	0C		V
INFO (SKÄRM)	0D		V
	0E		
FORMAT (ZOOM, STORLEK)	0F		V
VOLYM UPP (+)	10	V	
VOLYM NER (-)	11	V	
Ljud av	12	V	
KANAL/SIDA UPP (+)/LJUSSTYRKA+	13		V
KANAL/SIDA NER (-)/LJUSSTYRKA-	14		V
STRÖM	15	V	
KÄLLOR (INGÅNGAR)	16	V	
	17		
	18		
SOVA	19		V
MENY	1A	V	
UPP	1B	V	
NER	1C	V	
VÄNSTER (-)	1D	V	
HÖGER (+)	1E	V	
OK (ENTER, SET)	1F	V	
AVSLUTA	20	V	
	21		
	22		
	23		
	24		
	25		
	26		
	27		
	28		
	29		

Tangent	Kod (Hex)	Bas ^{*3.1.1}	Tillval ^{*3.1.1}
	2A		
	2B		
RÖD ■ (F1)	2C		V
GRÖN ■ (F2)	2D		V
GUL ■ (F3)	2E		V
BLÅ ■ (F4)	2F		V

OBS!

1. Denna kod för IR-genomgång skiljer sig från RCU-nyckelkoden.
2. Speciell kontrollsekvens för strömbrytaren under läget IR passthrough.
 - 2-1. När skärmen är AV och tar emot IR POWER-koden: Skärmen slår på sig själv och vidarebefordrar sedan POWER-koden till värden via RS-232.
 - 2-2. När skärmen är PÅ och tar emot IR POWER-koden: Skärmen vidarebefordrar POWER-koden till värden via RS-232 och stänger sedan av sig själv.
 - 2-3. När SET-POWER LOCK är aktiverat svarar inte skärmen på POWER-tangenttryckningen.
3. VOLYM UPP och VOLYM NER-koden matas ut flera gånger när du trycker och håller ned knapparna.

Bilaga

Specifikationer

Objekt	Kategori	Specifikationer
Modell	P/N	IFP110
	Nr	VS19822
LCD-skärm	Storlek	110"
	Visningsområde	2436,48 (H) × 1370,52 (V) mm
	Ytbehandling	Hård beläggning (9H)
	Ljusstyrka	400 nits (normalt)
	Inbyggd upplösning	3840 x 2160 (UHD)
Peka	Typ	Infraröd
	Touch-punkter	Fönster: 40 punkter Android och andra kanaler: 20 punkter
Ingångssignal		3 x HDMI (HDMI 1: v. 2.1, CEC, ARC; HDMI 2 & 3: v. 2.0, CEC)
		1 x DP (v. 1.2)
		1 x VGA
		1 x Audio-In (3,5 mm)
		1 x RS-232
		3 x USB typ C (typ C 1: DP v. 1.2, PD 100W, Touch; Typ C 2: DP v.1.2, 65W PD, Touch, 100M Ethernet; Typ C 3: USB 3.0)
		1 x USB typ A (2.0) (mikrofon för användning av extern enhet)
		4 x USB typ A (3.0)
		3 x USB typ B (3.0)
		2 x RJ45
Utgångssignal		1 x HDMI (v. 2.1)
		1 x Ljudutgång (3,5 mm)
		1 x SPDIF
Nätverk	LAN	10M/100M/1000M (för ViewBoard) 10M/100M/1000M (Slot-in PC)
	Wi-Fi	1 x Wi-Fi-kortplats (VB-WIFI-001, VB-WIFI-005)
PC-plats		1 x 80-pin OPS
Ljud	Intern högtalare	2 x 15W
	Subwoofer	1 x 20W
	Mikrofon	8-array-mikrofon
RS-232		RS-232-kommunikation
Ström	Spänning	100V-240V AC 50/60Hz

Objekt	Kategori	Specifikationer
Driftsförhållanden	Höjd över havet	≤ 5 000 m
		16 404,2 ft
	Relativ luftfuktighet	20%~80% icke-kondenserande
	Temperatur	0° C till 40° C
32° F till 104° F		
Förvaringsförhållanden	Höjd över havet	0~3 658 m
		0~12 001,3 ft
	Relativ luftfuktighet	10%~80% icke-kondenserande
	Temperatur	-10° C till 60° C
14° F till 140° F		
Mått (utan väggfäste)	Fysisk (B x H x D)	2507.1 x 1474.8 x 96.8 mm
	Fysisk (B x H x D)	98.705" x 58.063" x 3.811"
Vikt (utan väggfäste)	Fysisk	129,5 kg
	Fysisk	285,5 lbs.
Energiförbrukning	On (På) (Normalt)	175,46W (Energy Star)
	Off (Av)	< 0,5W

OBS! Produktspecifikationer kan komma att ändras utan föregående meddelande.

Visningslägen

DisplayPort

Upplösning	Uppdateringsfrekvens (@)
640 x 480	60, 67, 72 Hz
800 x 600	56, 60, 72, 75 Hz
832 x 624	75Hz
1024 x 768	60, 70, 75 Hz
1152 x 864	75Hz
1152 x 870	75Hz
1280 x 720	60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60, 75 Hz
1360 x 768	60, 85 Hz
1366 x 768	60Hz
1440 x 900	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1680 x 1050	60Hz
1920 x 1080	60Hz
1920 x 1200	60Hz
3840 x 2160	25, 30, 50, 60 Hz

HDMI

Upplösning	Uppdateringsfrekvens (@)
640 x 480	60, 67, 72, 75 Hz
800 x 600	56, 60, 72, 75 Hz
832 x 624	75Hz
1024 x 768	60, 70, 75 Hz
1152 x 864	75Hz
1152 x 870	75Hz
1280 x 720	60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60, 75 Hz
1360 x 768	60, 85 Hz
1366 x 768	60Hz
1440 x 900	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1680 x 1050	60Hz
1920 x 1080	60Hz
1920 x 1200	60Hz
3840 x 2160	25, 30, 50, 60 Hz

USB Type C

Upplösning	Uppdateringsfrekvens (@)
640 x 480	60, 67, 72 Hz
800 x 600	56, 60, 72, 75 Hz
832 x 624	75Hz
1024 x 768	60, 70, 75 Hz
1152 x 864	75Hz
1152 x 870	75Hz
1280 x 720	60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60, 75 Hz
1360 x 768	60, 85 Hz
1366 x 768	60Hz
1440 x 900	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1680 x 1050	60Hz
1920 x 1080	60Hz
1920 x 1200	60Hz
3840 x 2160	25, 30, 50, 60 Hz

VGA

Upplösning	Uppdateringsfrekvens (@)
640 x 480	60, 67, 72 Hz
800 x 600	56, 60, 72, 75 Hz
832 x 624	75Hz
1024 x 768	60, 70, 75 Hz
1152 x 864	75Hz
1152 x 870	75Hz
1280 x 720	60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60, 75 Hz
1360 x 768	60, 85 Hz
1366 x 768	60Hz
1440 x 900	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1680 x 1050	60Hz
1920 x 1080	60Hz
1920 x 1200	60Hz

HDMI Ut

Upplösning	Uppdateringsfrekvens (@)
720 x 480	60Hz
1920 x 1080	60Hz
3840 x 2160	60Hz

Felsökning

Det här avsnittet beskriver några vanliga problem som du kan uppleva när du använder ViewBoard.

Problem	Möjliga lösningar
Fjärrkontrollen fungerar inte	<ol style="list-style-type: none">1. Kontrollera om något blockerar skärmens fjärrkontrollmottagare.2. Kontrollera om batterierna i fjärrkontrollen är korrekt installerade.3. Kontrollera om batterierna behöver bytas ut.
Enheten stängs av oväntat	<ol style="list-style-type: none">1. Kontrollera om viloläge är aktiverat.2. Kontrollera om det finns ett strömavbrott i ditt område.3. Slå på skärmen och se om det finns problem med signal- och styrsystemet.

PC-läge

Problem	Möjliga lösningar
Ingen PC-signal	<ol style="list-style-type: none">1. Kontrollera skärminställningarna.2. Kontrollera skärmupplösningen.3. Justera Horisontella och Vertikala inställningar (synkronisering) med hjälp av OSD-menyn.
Bakgrundsstrimmor	<ol style="list-style-type: none">1. Välj automatisk justering.2. Justera klocka och fas.
Format som inte stöds	<ol style="list-style-type: none">1. Välj automatisk justering.2. Justera inställningarna klocka och fas.

Pekfunktion

Problem	Möjliga lösningar
Pekfunktionen fungerar inte	<ol style="list-style-type: none">1. Kontrollera att drivrutinerna är korrekt installerade.2. Installera om drivrutinerna.3. Kontrollera installationen och justera den.4. Kontrollera om pekpenan fungerar som den ska.

Video fungerar inte

Problem	Möjliga lösningar
Ingen bild/inget ljud	<ol style="list-style-type: none">1. Kontrollera strömstatusen.2. Kontrollera signalkabeln.3. Kontrollera att den interna datorn är korrekt installerad.
Bilden är otydlig eller flimrar	<ol style="list-style-type: none">1. Kontrollera signalkabeln.2. Kontrollera om annan elektronik avbryter signalen.
Dålig bild	<ol style="list-style-type: none">1. Justera inställningarna för krominans, ljusstyrka och kontrast i menyn.2. Kontrollera signalkabeln.

Ljudet fungerar inte

Problem	Möjliga lösningar
Inget ljud	<ol style="list-style-type: none">1. Tryck på Ljud av/ljud på-knappen.2. Justera volymen.3. Kontrollera ljudkabeln.
Endast en högtalare	<ol style="list-style-type: none">1. Justera ljudbalansen i menyn.2. Kontrollera datorns ljudpanelinställningar.3. Kontrollera ljudkabeln.

Underhåll

Allmänna försiktighetsåtgärder

- Se till att enheten är avstängd och att strömkabeln är urkopplad från vägguttaget.
- Spruta aldrig eller håll någon vätska direkt på skärmen eller höljet.
- Hantera enheten försiktigt eftersom en mörkare enhet, om den repas, kan reporna synas tydligare än med en ljusare enhet.
- Använd inte systemet kontinuerligt under långa perioder.

Rengöra skärmen

- Torka av skärmen med en ren, mjuk, luddfri trasa. Detta tar bort damm och andra partiklar.
- Om skärmen fortfarande inte är ren, applicera en liten mängd glasrengöringsmedel utan ammoniak eller alkohol på en ren, mjuk, luddfri trasa. Torka sedan av skärmen.

Rengöra höljet

- Använd en mjuk, torr trasa.
- Om höljet fortfarande inte är rent, applicera en liten mängd mild icke-slipande rengöringsmedel utan ammoniak eller alkohol på en ren, mjuk, luddfri trasa. Torka sedan av ytan.

Ansvarsfriskrivning

- ViewSonic® rekommenderar inte användning av ammoniak- eller alkoholbaserade rengöringsmedel på skärmen eller höljet. Vissa kemiska rengöringsmedel skadar skärmen och/eller enhetens hölje.
- ViewSonic® ansvarar inte för skador som uppstår vid användning av ammoniak- eller alkoholbaserade rengöringsmedel.

OBS! Om det uppstår kondens mellan glaset och panelen, håll skärmen påslagen tills fukten försvinner.

Information om regler och service

Information om överensstämmelse

Detta avsnitt behandlar alla gällande krav och uttalanden om regler. Bekräftade motsvarande ansökningar ska hänvisa till märkskyltar och relevanta märkningar på enheten.

Uttalande gällande FCC-efterlevnad

Denna enhet överensstämmer med avsnitt 15 i FCC-reglerna. Användningen är underställd följande två villkor: (1) Enheten får inte orsaka skadliga störningar och (2) Denna enhet måste acceptera alla mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktion. Denna utrustning har testats och funnits uppfylla begränsningarna för en Klass B digital enhet enligt avsnitt 15 i FCC-reglerna.

Dessa begränsningar är utformade för att ge rimligt skydd mot skadliga störningar vid installation i hemmet. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi och kan, om inte installerad och använd enligt instruktionerna, orsaka skadliga störningar på radiokommunikation. Det finns dock ingen garanti för att störningar inte inträffar i en viss installation. Om denna utrustning orsakar skadliga störningar på radio- eller TV-mottagning, vilket kan avgöras genom att utrustningen slås av och på, uppmuntras användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av följande åtgärder:

- Vrid eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett uttag i en annan strömkrets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio/TV-tekniker för hjälp.

Varning! Du varnas om att ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av den som ansvarar för överensstämmelse kan ogiltigförklara din behörighet att använda utrustningen.

Uttalande från Industry Canada

CAN ICES(B) / NMB(B)

CE-överensstämmelse för europeiska länder



Enheten uppfyller kraven i EMC-direktivet 2014/30/EU och lågvoltsdirektivet 2014/35/EU.

Följande information gäller endast för EU-medlemsstater:

Det märke som visas till höger är i enlighet med avfall från elektrisk och elektronisk utrustning Direktiv 2012/19/EU (WEEE). Märket anger skyldigheten att INTE kassera utrustningen som osorterat kommunalt avfall, utan istället använda de system för återlämnande och insamling enligt lokal lag.



Uttalande om överensstämmelse med RoHS2

Denna produkt har konstruerats och tillverkats i enlighet med Europaparlamentets och rådets direktiv 2011/65/EU om begränsning av användningen av vissa farliga ämnen i elektrisk och elektronisk utrustning (RoHS2-direktivet) och anses vara förenligt med den maximala koncentrationen av värden som utfärdats av European Technical Adaptation Committee (TAC) enligt nedan:

Ämne	Föreslagen maximal koncentration	Faktisk koncentration
Bly (Pb)	0,1%	< 0,1%
Kvicksilver (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Hexavalent krom (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Polybromerade bifenyler (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromerade difenyletrar (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etylhexyl) ftalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butylbensylftalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutylftalat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Disobutylftalat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Vissa komponenter av produkter som angivits ovan är undantagna enligt bilaga III i RoHS2-direktiven enligt nedan:

- Kopparlegering innehållande upp till 4 viktprocent bly.
- Bly i lödmetaller med hög smältemperatur (dvs blybaserade legeringar innehållande 85 viktprocent eller mer bly).
- Elektriska och elektroniska komponenter som innehåller bly i ett glas eller keramik annat än dielektrisk keramik i kondensatorer, t.ex. piezoelektroniska anordningar, eller i en glas- eller keramisk matrisförening.
- Bly i dielektrisk keramik i kondensatorer för en märkspänning på 125 V AC eller 250 V DC eller högre.

ENERGY STAR-uttalande

ENERGY STAR® är ett frivilligt program från U.S. Environmental Protection Agency som hjälper företag och privatpersoner att spara pengar och skydda klimatet genom överlägsen energieffektivitet. Produkter som får ENERGY STAR® förhindrar utsläpp av växthusgaser genom att uppfylla strikta kriterier eller krav på energieffektivitet som ställs av U.S. Environmental Protection Agency.

ViewSonic är en ENERGY STAR-partner och åtar sig att efterleva ENERGY STAR-riktlinjerna och märka alla certifierade modeller med ENERGY STAR-logotypen.

Följande logotyp visas på alla ENERGY STAR-certifierade modeller:



OBS! Energihanteringsfunktionerna minskar energiförbrukningen avsevärt när produkten inte används. Energihantering gör att enheten automatiskt går in i ett "energispärläge" efter en viss period av inaktivitet. Och energihanteringsfunktionerna går också in i viloläge eller av-läge inom fem minuter efter att de har kopplats bort från en värddator. Observera att eventuella ändringar i energinställningarna ökar energiförbrukningen.

Indisk begränsning av farliga ämnen

Begränsning av farliga ämnen (Indien). Denna produkt överensstämmer med "Indiska regler 2011 för e-avfall" och förbjuder användning av bly, kvicksilver, hexavalent krom, polybromerade bifenyler eller polybromerade difenyletrar i koncentrationer över 0,1 viktprocent och 0,01 viktprocent för kadmium, med undantag för undantagen i schema 2 i regeln.

Avfallshantering vid slutet av produktens livscykel

ViewSonic® respekterar miljön och är engagerad i att arbeta och leva grönt. Tack för att du medverkar i en smartare, grönare datoranvändning. Besök ViewSonic® webbplats för att läsa mer.

USA och Kanada:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europa:

<https://www.viewsonic.com/eu/environmental-social-governance/recycle>

Taiwan:

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

För användare inom EU, kontakta oss för eventuella säkerhets-/olycksfallsproblem som uppstått med denna produkt:

ViewSonic Europe Limited



Haaksbergweg 75
1101 BR Amsterdam
Nederländerna



+31 (0) 650608655



EPREL@viewsoniceurope.com



<https://www.viewsonic.com/eu/>

Information om upphovsrätt

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Alla rättigheter förbehållna.

Macintosh och Power Macintosh är registrerade varumärken som tillhör Apple Inc.

Microsoft, Windows och Windows-logotypen är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och andra länder.

ViewSonic® och tre fåglar-logotypen är registrerade varumärken som tillhör ViewSonic Corporation.

VESA är ett registrerat varumärke som tillhör Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort och DDC är varumärken som tillhör VESA.

ENERGY STAR® är ett registrerat varumärke som tillhör U.S. Environmental Protection Agency (EPA).

Som ENERGY STAR®-partner har ViewSonic® Corporation beslutat att denna produkt uppfyller ENERGY STAR® riktlinjer för energieffektivitet.

Ansvarsfriskrivning: ViewSonic® Corporation ansvarar inte för tekniska eller redaktionella fel eller utelämnanden i detta dokument, eller för oavsiktliga skador eller följdskador på grund av utrustande av detta material eller prestanda eller användning av denna produkt.

I intresse av fortsatt produktförbättring förbehåller sig ViewSonic® Corporation rätten att ändra produktens specifikationer utan föregående meddelande. Informationen i detta dokument kan ändras utan vidare meddelanden.

Ingen del av detta dokument får kopieras, reproduceras eller överföras på något sätt, i något syfte utan föregående skriftligt tillstånd från ViewSonic® Corporation.

Kundservice

För teknisk support eller produktservice, se tabellen nedan eller kontakta din återförsäljare.

OBS! Du behöver produktens serienummer.

Land/region	Webbplats	Land/region	Webbplats
Asien och Stillahavsområdet samt Afrika			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amerika			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Begränsad garanti

ViewSonic® smart whiteboard

Vad garantin omfattar:

ViewSonic® garanterar att produkterna är fria från brister i material och utförande under garantiperioden. Om en produkt visar sig vara defekt i material eller utförande under garantiperioden, kommer ViewSonic® till sitt eget alternativ och som enda åtgärd att reparera eller ersätta produkten med en liknande produkt. Ersättningsprodukt eller delar kan innehålla omarbetade eller renoverade delar eller komponenter. Reparations- eller ersättningsenhet eller delar eller komponenter kommer att omfattas av den tid som kvarstår för kundens ursprungliga begränsade garanti och garantiperioden förlängs inte. ViewSonic® ger ingen garanti för program från tredje part, oavsett om den ingår i produkten eller installeras av kunden, installation av obehöriga hårdvarudelar eller komponenter (t.ex. projektorlampor). (Se avsnittet "Vad garantin utesluter och inte omfattar").

Vem garantin skyddar:

Denna garanti gäller endast för första konsumentköpare.

Vad garantin utesluter och inte omfattar:

- Alla produkter där serienumret har skadats, ändrats eller tagits bort.
- Skada, försämring eller funktionsstörning som härrör från:
 - » Olycka, missbruk, försummelse, brand, vatten, blixtnedslag eller andra naturliga händelser, obehörig produktändring eller underlåtenhet att följa anvisningar som medföljer produkten.
 - » Reparation eller försök till reparation av någon som inte är godkänd av ViewSonic®.
 - » Skador på eller förlust av program, data eller flyttbara lagringsmedia.
 - » Normalt slitage.
 - » Avlägsnande eller installation av produkten.
- Förlust av programvara eller data som uppstår vid reparation eller utbyte.
- Eventuella skador på produkten under leverans.
- Externa orsaker på produkten, till exempel fluktuationer i elströmmen eller fel.
- Användning av tillbehör eller delar som inte uppfyller ViewSonics specifikationer.
- Ägarens underlåtenhet att utföra regelbunden produktunderhåll enligt användarhandboken.
- Annan orsak som inte är relaterad till en produktfel.

- Skador som orsakas av statiska (icke-rörliga) bilder som visas under långa tidsperioder (även kallad inbränd bild).
- Programvara - Alla program från tredje part som ingår i produkten eller installeras av kunden.
- Hårdvara/Tillbehör/Delar/Komponenter - Installation av obehörig hårdvara, tillbehör, förbrukningsdelar eller komponenter (t.ex. projektorlampor).
- Skador på eller missbruk av beläggningen på skärmens yta genom olämplig rengöring enligt beskrivningen i produktens användarhandbok.
- Borttagning, installation och fasta serviceavgifter, inklusive väggmontering av produkten.

Hur man får service:

- För information om hur du får service enligt garantin, kontakta ViewSonic® kundservice (se sidan "Kundservice"). Du behöver uppge produktens serienummer.
- För att få garantiservice måste du tillhandahålla: (a) den ursprungliga daterade försäljningsstämpeln, (b) ditt namn, (c) din adress, (d) en beskrivning av problemet, och (e) produktens serienummer.
- Ta eller skicka produkten, förbetald frakt, i originalpaketet till ett auktoriserat ViewSonic® servicecenter eller ViewSonic®.
- Kontakta ViewSonic® för ytterligare information eller för att få namnet på närmaste ViewSonic® servicecenter.

Begränsning av underförstådda garantier:

Det finns inga garantier, uttryckliga eller underförstådda, som sträcker sig bortom beskrivningen i detta dokument inklusive den underförstådda garantin för säljbarhet och lämplighet för ett visst ändamål.

Uteslutning av skadestånd:

ViewSonics ansvar är begränsat till kostnaden för reparation eller utbyte av produkten. ViewSonic® är inte ansvarigt för:

- Skada på annan egendom som orsakats av eventuella brister i produkten, skador på grund av olägenheter, förlust av användningen av produkten, förlust av tid, förlust av vinst, förlust av affärsmöjligheter, förlust av goodwill, störning av affärsrelationer eller annan kommersiell förlust, även om meddelats om möjligheten för sådana skador.
- Alla andra skador, oavsett om de är oavsiktliga, följdskador eller annat.
- Eventuella skadeståndskrav mot kunden av någon annan part.
- Reparation eller försök till reparation av någon som inte är godkänd av ViewSonic®.

Effekt av statlig lagstiftning:

Denna garanti ger dig specifika juridiska rättigheter, och du kan också ha andra rättigheter som varierar från stat till stat. Vissa stater tillåter inte begränsningar av underförstådda garantier och/eller tillåter inte uteslutning av oavsiktliga skador eller följdskador, så ovanstående begränsningar och uteslutningar kanske inte gäller dig.

Försäljning utanför USA och Kanada:

För garantiinformation och service på ViewSonic®-produkter som säljs utanför USA och Kanada, kontakta ViewSonic® eller din lokala ViewSonic®-återförsäljare.

Garantiperioden för denna produkt i fastlandet Kina (Hongkong, Macao och Taiwan ingår inte) omfattas av villkoren för underhållsgarantikortet.

För användare i Europa och Ryssland finns fullständig information om garantin på följande adress: <http://www.viewsonic.com/eu/> under "Support/Warranty Information".



ViewSonic®