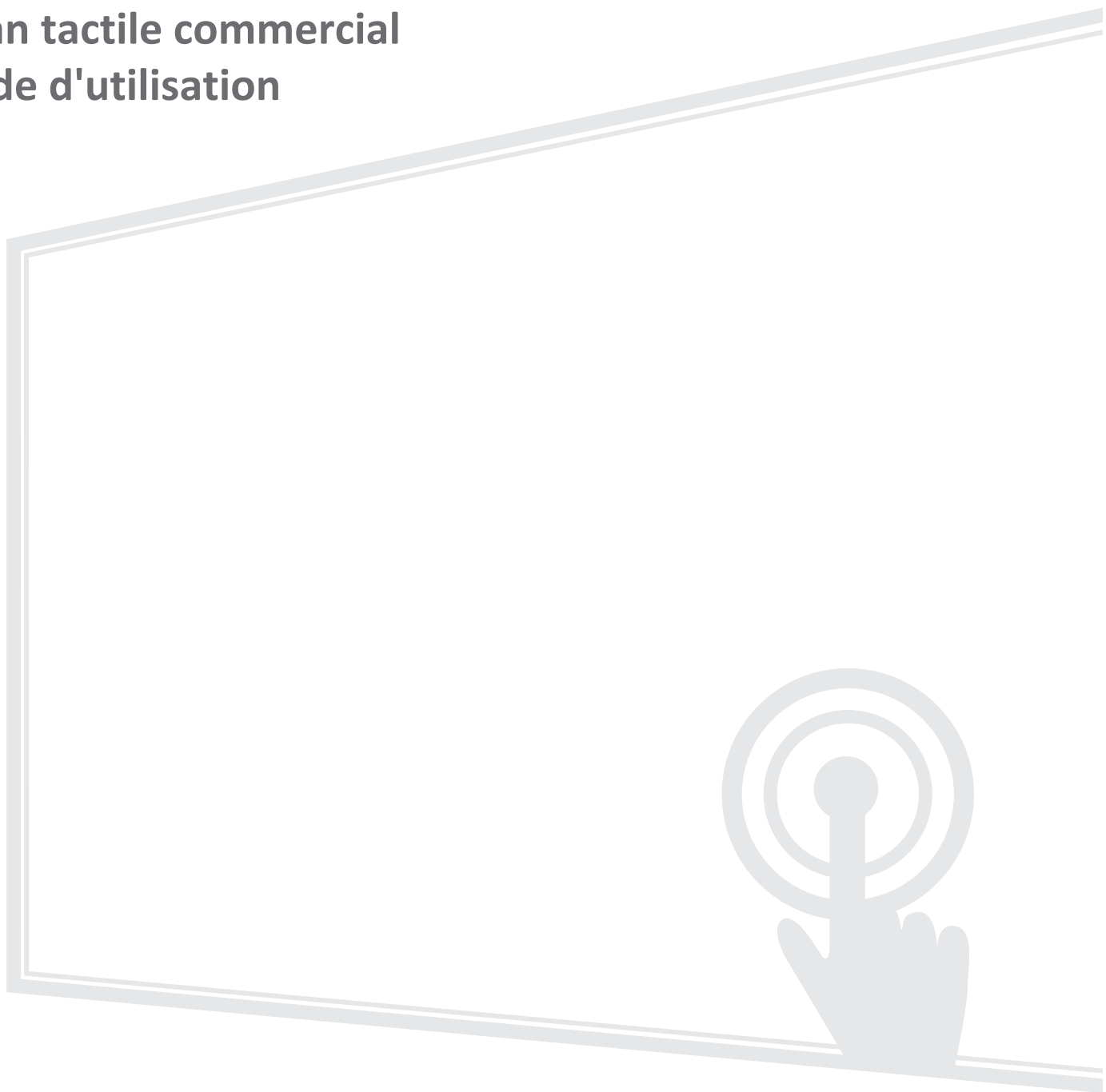


IFP110

Écran tactile commercial
Guide d'utilisation



Merci d'avoir choisi ViewSonic®

En tant que leader mondial de solutions visuelles, ViewSonic® se consacre à dépasser les attentes du monde en matière d'évolution technologique, d'innovation et de simplicité. Chez ViewSonic®, nous pensons que nos produits peuvent avoir un impact positif dans le monde et nous sommes convaincus que le produit ViewSonic® que vous avez choisi vous servira correctement.

Une fois de plus, merci d'avoir choisi ViewSonic® !

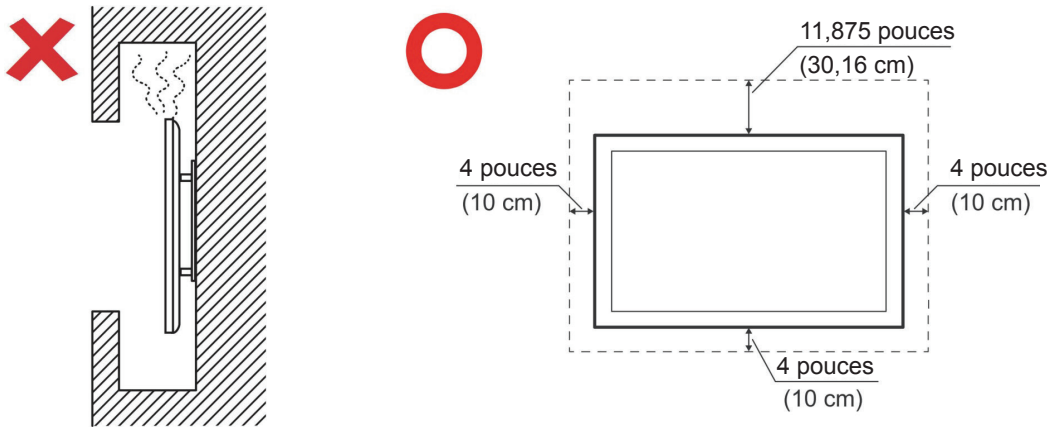
Précautions relatives à la sécurité

Veillez lire les **Précautions de sécurité** qui suivent avant de commencer à utiliser l'appareil.

- Conservez ce guide d'utilisation dans un endroit sûr pour pouvoir vous y reporter ultérieurement.
- Lisez tous les avertissements et suivez toutes les instructions.
- N'utilisez pas cet appareil près de l'eau. Pour réduire les risques d'incendie ou d'électrocution, ne pas exposer l'appareil à l'humidité.
- N'enlevez jamais le couvercle arrière. Cet écran contient des pièces sous haute tension. Vous risquez des blessures graves si vous les touchez.
- Évitez d'exposer l'appareil au rayonnement direct du soleil ou à d'autres sources de chaleur soutenues.
- N'installez pas l'appareil près d'une source de chaleur quelconque tel qu'un radiateur, un convecteur, une cuisinière ou tout autre appareil susceptible de produire de la chaleur (y-compris des amplificateurs), qui puisse augmenter la température de l'appareil à des niveaux dangereux.
- Utilisez un chiffon doux et sec pour nettoyer l'extérieur du boîtier. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « Entretien ».
- Lorsque vous déplacez l'appareil, veillez à ne pas le faire chuter et à ne pas le cogner contre quoi que ce soit.
- Ne placez pas l'appareil sur une surface instable ou irrégulière. L'appareil peut tomber et provoquer des blessures ou un dysfonctionnement.
- Ne placez aucun objet lourd sur l'appareil ni sur les câbles de connexion.
- Si de la fumée, un bruit anormal ou une odeur inhabituelle se manifeste, éteignez immédiatement l'appareil et appelez votre revendeur ou ViewSonic®. Il est dangereux de continuer à utiliser l'appareil.
- Cet appareil est un moniteur avec un rétroéclairage LED destiné à un usage général de bureau.
- N'essayez jamais de contourner le dispositif de sécurité de la fiche polarisée ou de mise à la terre. Une fiche polarisée comporte deux broches dont une plus large que l'autre. Une fiche du type terre contient 2 broches normales et une troisième pour la terre. La broche large ou la broche de terre sont pour votre sécurité. Si la fiche n'entre pas dans votre prise, procurez-vous un adaptateur et ne tentez pas de forcer la fiche dans la prise.
- Lors du branchement sur une prise de courant, NE retirez PAS la broche de mise à la terre. Veillez vous assurer que les broches de mise à la terre ne sont JAMAIS RETIRÉES.
- Protégez le cordon d'alimentation de manière à ne pas risquer d'être piétiné

ni pincé, particulièrement au niveau de la prise électrique et de la sortie de l'appareil. Assurez-vous que la prise de courant est aussi proche que possible de l'appareil et dans un endroit accessible.

- Utilisez seulement les pièces/accessoires spécifiés par le fabricant.
- Si l'appareil est installé sur une table roulante, celle-ci doit être déplacée avec soin afin d'éviter des accidents ou de faire tomber l'appareil.
- Débrancher la fiche d'alimentation de la prise de courant si le produit ne doit pas être utilisé pendant une longue période.
- Placez l'appareil dans une zone bien ventilée. Ne placez rien sur l'appareil qui empêche la dissipation thermique.



- Pour tout entretien, veuillez vous adresser à du personnel qualifié. Faites toujours réparer l'appareil lorsqu'il est endommagé ou lorsque :
 - » Le cordon d'alimentation ou la fiche sont endommagés
 - » Du liquide est renversé ou des objets tombent dans l'appareil
 - » L'appareil est exposé à l'humidité
 - » Si l'appareil ne fonctionne pas normalement ou s'il a chuté

Contenu

Précautions relatives à la sécurité

Introduction 10





Contenu de la boîte	10
Spécifications du kit de montage mural (VESA).....	11
Présentation du produit	12
Vue de devant	12
Vue de derrière	12
Panneau de contrôle	13
Panneau d'E/S	14
E/S frontales.....	15
E/S arrière	16
E/S latérale	17
Emplacement OPS et Wifi	18
Télécommande.....	19
Utilisation des gestes	22

Branchements 24

Branchement sur l'alimentation.....	24
Connexion à des appareils externes et activation du tactile	25
Connexion USB Type C	26
Branchement HDMI.....	26
Branchement DisplayPort	26
Branchement VGA.....	26
Connexion RS-232.....	27
Connexion USB	28
USB type A.....	28
USB type C.....	28
Connexion réseau.....	29
Connexion multimédia	30
Branchement audio	31
Entrée audio.....	31
Sortie audio	31
Connexion SPDIF	31
Connexion de sortie vidéo (sortie HDMI)	32
Connexions optionnelles	33
Installation d'un PC enfichable (logement OPS).....	33
Installation d'une carte Wi-Fi (logement Wi-Fi)	34

Utilisation de votre ViewBoard.....	35
Allumer / éteindre le ViewBoard.....	35
Configuration initiale.....	36
Écran Accueil.....	39
Comment s'inscrire.....	39
Utiliser en tant qu'invité.....	40
Se connecter.....	40
Message de l'écran d'accueil.....	41
Barre d'outils.....	42
Icônes de la barre d'outil.....	43
Arborescence du menu à l'écran (OSD) - Paramètres généraux.....	45
Input Settings (Paramètres d'entrée).....	47
Display Settings (Paramètres d'affichage).....	49
Eye Care (Protection des yeux).....	51
Applications.....	53

Paramètres du ViewBoard	54
Wireless & Network (Sans fil et réseau)	54
Wi-Fi	55
Ethernet	56
Wireless hotspot (Hotspot sans fil)	57
Bluetooth	58
VPN.....	59
File Sharing (Partage de fichiers)	61
Samba.....	62
Display (Écran).....	63
Wallpaper (Fond d'écran).....	64
Protection.....	65
HDMI Out (Sortie HDMI)	66
Preference (Préférences).....	67
Touch (Toucher)	68
Language (Langue)	68
Keyboard & Input Method (Clavier et méthode de saisie).....	69
Date & Time (Date et heure).....	70
Boot Mode & Advanced Settings (Mode de démarrage et paramètres avancés). 71	
Startup & Shutdown (Démarrage et arrêt)	72
Toolbar Setting (Paramétrage barre d'outils).....	73
Input Source (Source d'entrée)	74
Label Input Source (Nommer la source d'entrée)	75
Source	76
Apps (Applications).....	77
Apps (Applications)	78
System (Système)	81
Clone to USB (Cloner sur USB)	82
Display ID (ID d'affichage)	83
Security (Sécurité)	84
System Update (Mise à jour du système)	87
About Device (À propos de l'appareil)	88

Applications préinstallées et paramètres.....	89
myViewBoard Display.....	89
myViewBoard Manager	90
myViewBoard Whiteboard	91
vCast	94
Réglages du groupe d'affichage	96
Écran de groupe synchronisé en permanence	98
Partager un écran avec le groupe d'affichage (diffusion d'un vers plusieurs)	98
Mode modérateur.....	99
 Diffusion.....	100
 Partage d'écrans multiples.....	100
 Écran de prévisualisation	100
 Tactile.....	100
Casting à partir d'appareils Windows, MacBook et Chrome.....	101
Casting à partir d'appareils Android.....	103
Casting à partir d'appareils Apple iOS	106
Connexion à un ViewBoard à partir d'un appareil mobile	109
Diffuser avec Chromecast	110
Diffusion avec Miracast	112
Protocole RS-232	114
Description	114
Spécification du matériel RS-232	114
Spécification du matériel LAN	115
Réglage de la communication RS-232	115
Réglage de la communication LAN	115
Référence de message de commande	115
Protocole	116
Listing Set-Function	116
Listing Get-Function	124

Mode télécommande traversant	132
------------------------------------	-----

Annexe 135

Spécifications.....	135
Modes d'affichage	137
DisplayPort	137
HDMI	137
USB type C.....	138
VGA	138
Sortie HDMI.....	139
Dépannage.....	140
Entretien.....	142
Précautions générales.....	142
Nettoyage de l'écran	142
Nettoyage du boîtier	142

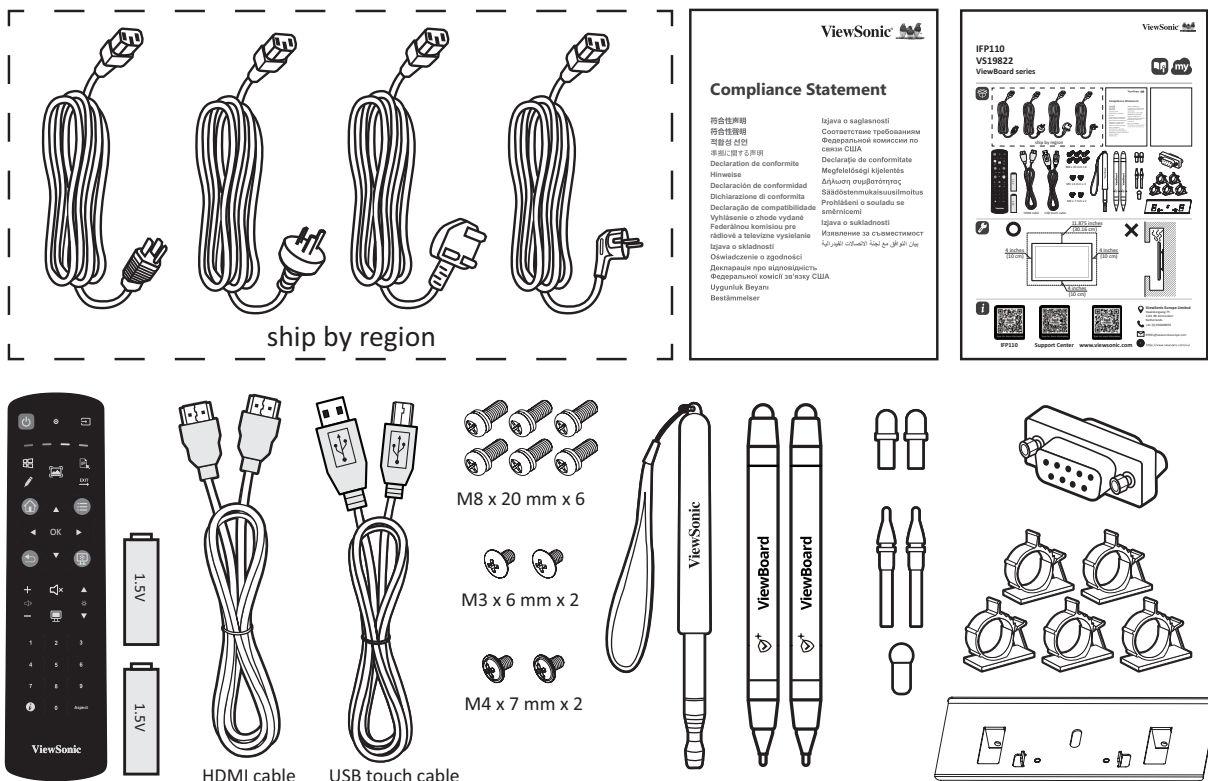
Informations relatives à la réglementation et aux

services 143

Informations de conformité	143
Déclaration de conformité FCC	143
Déclaration Industry Canada.....	143
Conformité à la CE pour les pays européens.....	143
Déclaration de conformité RoHS2.....	144
Déclaration ENERGY STAR.....	145
Restrictions indiennes sur les substances dangereuses.....	146
Mise au rebut en fin de vie du produit.....	146
Informations de copyright.....	147
Assistance client.....	148
Garantie limitée	149

Introduction

Contenu de la boîte

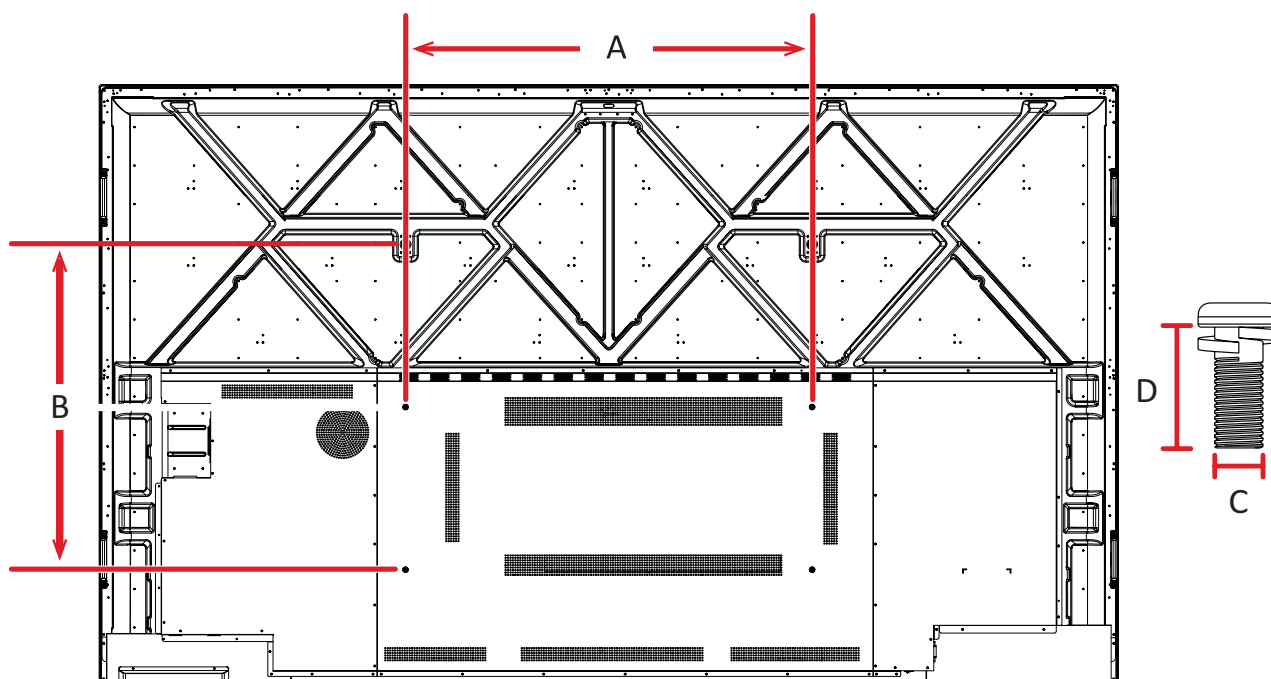


- Pile AAA
- Plaque de caméra
- Colliers x 5
- Déclaration de conformité
- Câble HDMI (3m)
- Cordon d'alimentation (3 m)
- Guide de démarrage rapide
- Pointe de stylet de rechange x 4
- Stylet rétractable
- Adaptateur RS-232
- Vis x 10
- Stylet tactile x 2
- Câble tactile USB (3m)
- Télécommande

REMARQUE : Le cordon d'alimentation et les câbles vidéo inclus dans votre emballage peut différer selon votre pays. Veuillez contacter votre revendeur régional pour plus d'informations.

Spécifications du kit de montage mural (VESA)

REMARQUE : Veuillez suivre les instructions du guide d'installation du support mural pour installer celui-ci. Pour une fixation à d'autres matériaux de construction, veuillez contacter votre revendeur.

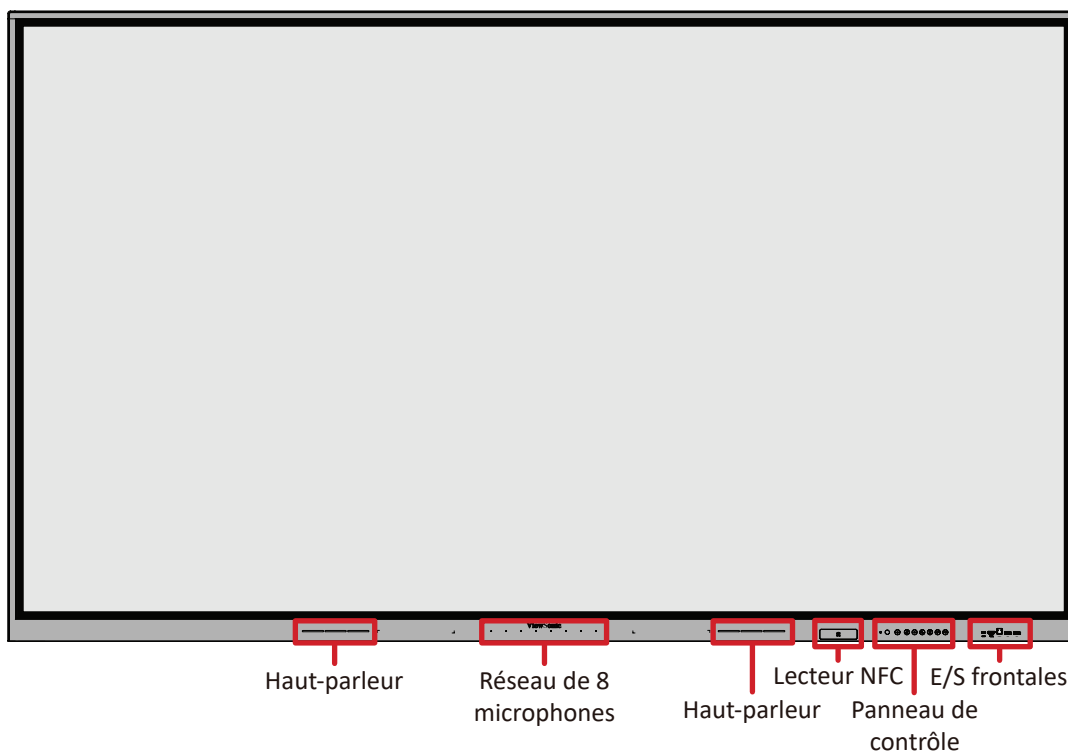


Modèle	Spéc. VESA (A x B)	Vis standard (C x D)	Quantité
IFP110	1000 x 800 mm	M8 x 20 mm	6

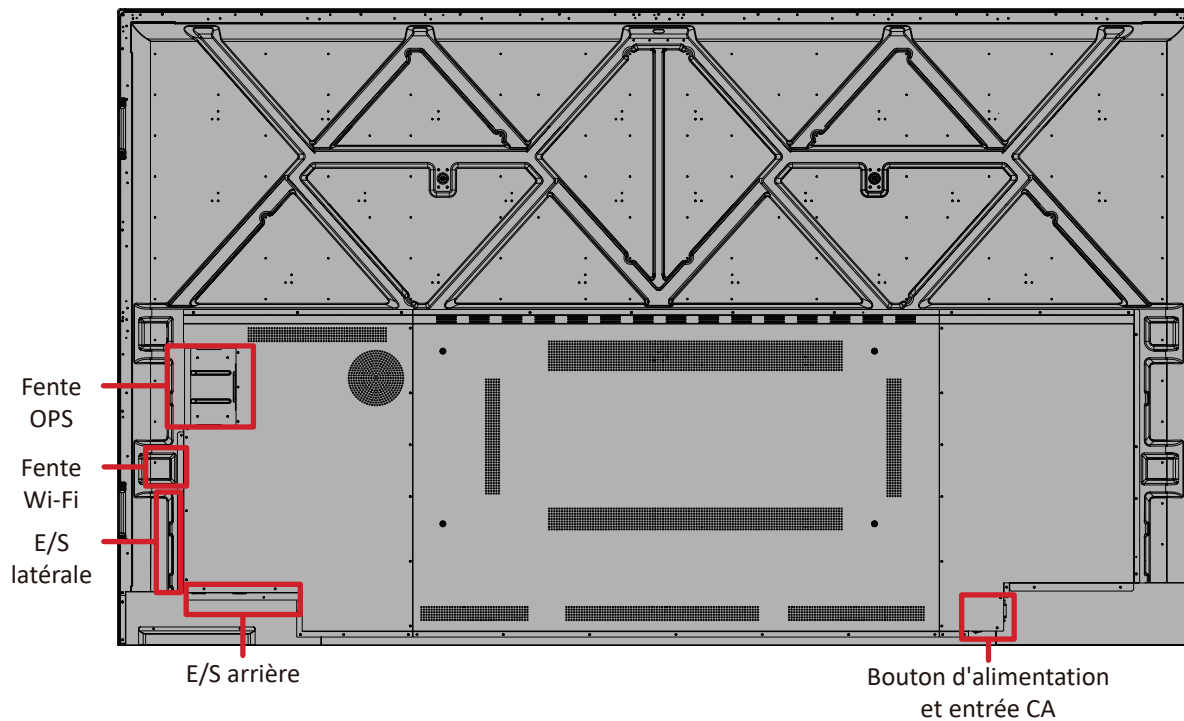
REMARQUE : N'utilisez pas des vis plus longues que la taille recommandée, car elles pourraient endommager l'intérieur de l'écran.

Présentation du produit

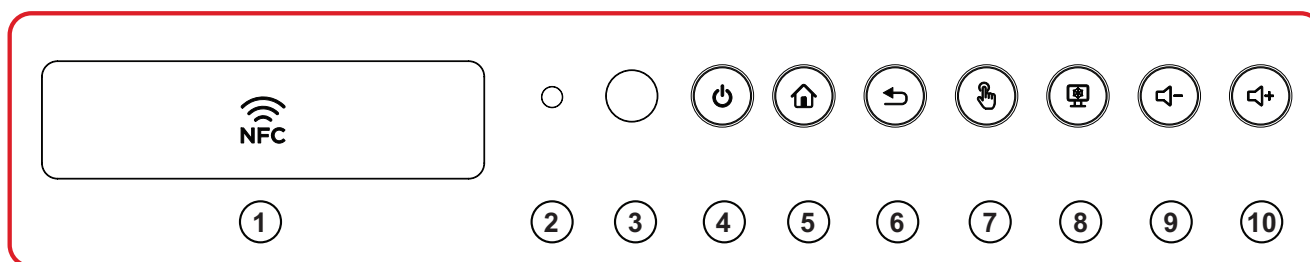
Vue de devant



Vue de derrière

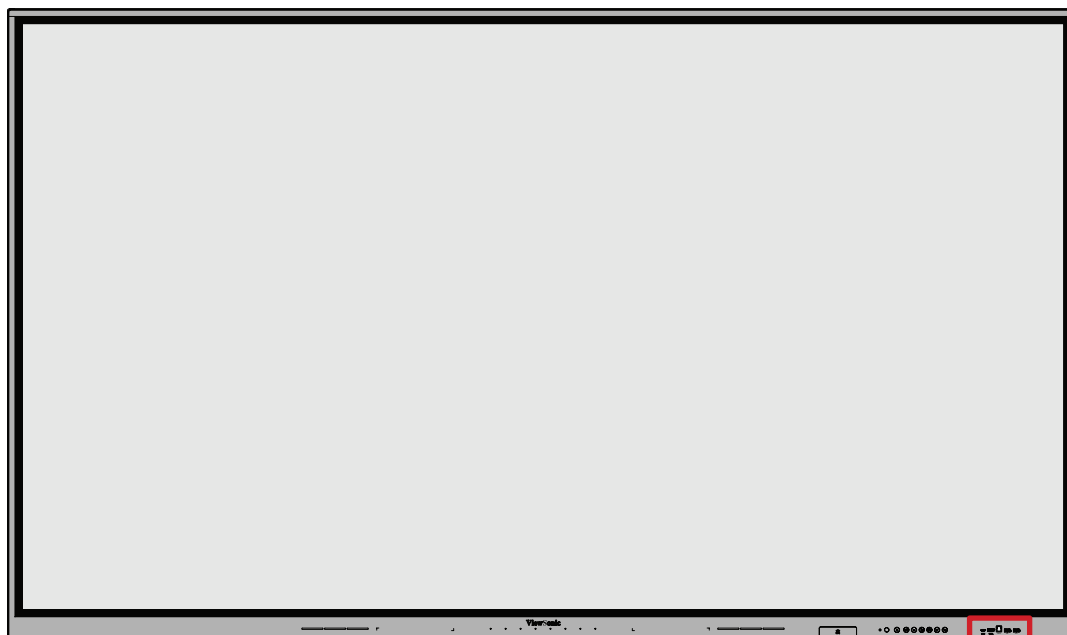


Panneau de contrôle

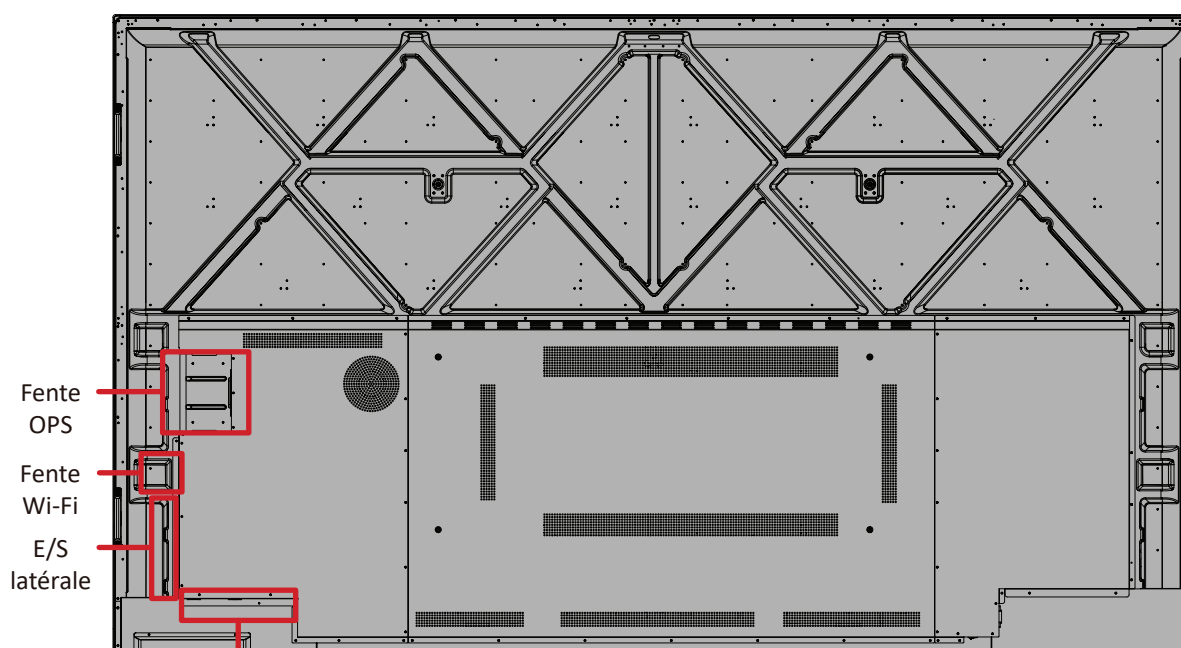


Numéro	Élément	Description
1		Lecteur NFC.
2		Capteur de lumière ambiante.
3		Récepteur IR de la télécommande.
4		<ul style="list-style-type: none"> • Voyant indicateur d'alimentation. • Appuyez pour allumer l'affichage. • Une fois allumé, appuyez de nouveau pour allumer ou éteindre le rétroéclairage uniquement. • Une fois allumé, maintenez enfoncé pour éteindre l'affichage.
5		Retourne à l'interface principale de ViewBoard
6		Revenez au niveau d'interface précédent (c'est-à-dire revenir à un écran précédent).
7		Activez ou désactivez la fonction d'écran tactile.
8		Gèle l'image affichée sur l'écran.
9		Diminuez le niveau du son.
10		Augmentez le niveau du son.

Panneau d'E/S



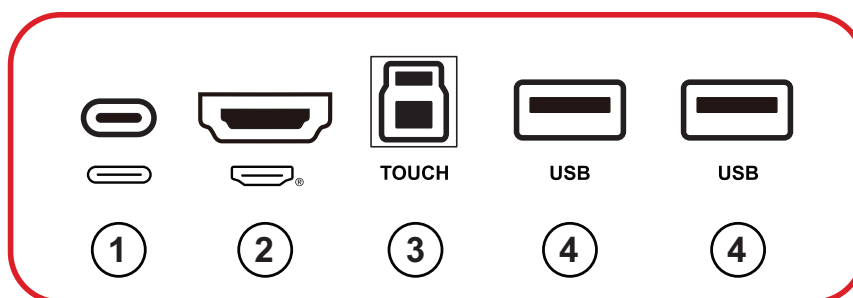
E/S frontales

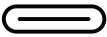




Fente
OPS
Fente
Wi-Fi
E/S
latérale

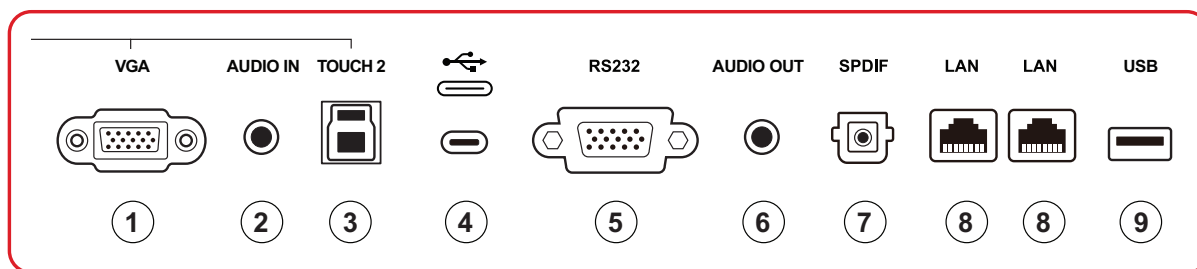
E/S arrière


E/S frontales



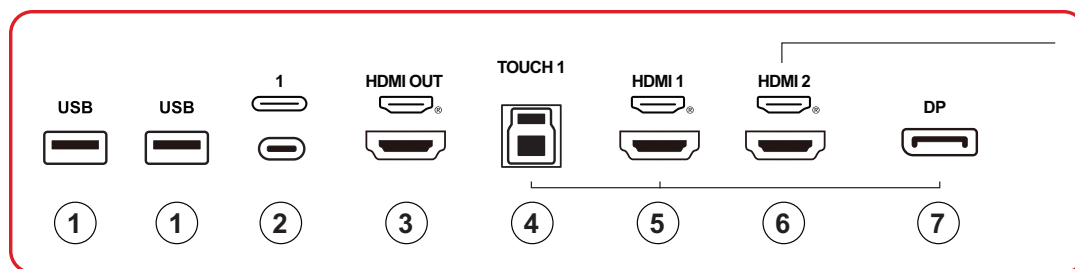
Numéro	Élément	Description
1	 (TYPE C AVANT)	<ul style="list-style-type: none"> • Entrée USB Type C • Norme USB 3.0 • Prise en charge de DP v. 1.2 avec audio, vidéo et tactile • Prise en charge du réseau local LAN avec 10M/100M • Prise en charge des alimentations de recharge jusqu'à 65W Alimentation de recharge prise en charge : 5V/3A, 9V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A
2	 (HDMI AVANT)	<ul style="list-style-type: none"> • Entrée HDMI • Connectez à un ordinateur avec une sortie HDMI, un décodeur ou un autre périphérique vidéo. • Prise en charge de l'affichage 4K ; HDMI v. 2.0 ; CEC
3	TOUCH (TOUCHER) (TOUCH 3)	<ul style="list-style-type: none"> • USB Type B • Sortie du signal tactile vers un ordinateur externe • Après la connexion (à un ordinateur externe), l'appareil connecté au port USB peut être utilisé avec un ordinateur externe. <p>REMARQUE : S'appaire avec le port HDMI AVANT () situé à côté.</p>
4	USB	<ul style="list-style-type: none"> • Entrée USB Type A • Norme USB 3.0 • Connectez des périphériques USB tels que des disques durs, un clavier, une souris, etc. • Change automatiquement entre l'ordinateur externe et ViewBoard • Prend en charge : 5V/0,9A (x2)

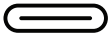
E/S arrière



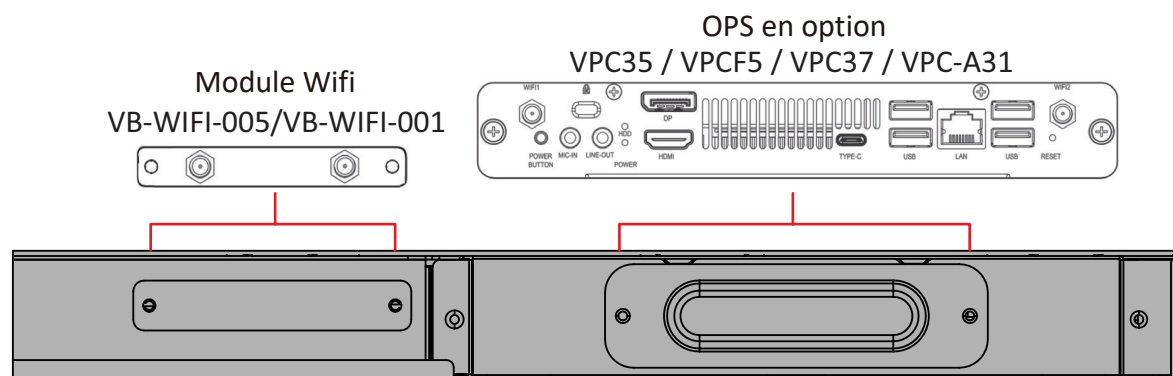
Numéro	Élément	Description
1	VGA	Entrée vidéo de l'ordinateur externe
2	ENTRÉE AUDIO	Entrée audio de l'ordinateur externe.
3	TOUCH 2	<ul style="list-style-type: none"> • USB Type B • Sortie du signal tactile vers un ordinateur externe • Après la connexion (à un ordinateur externe), l'appareil connecté au port USB peut être utilisé avec un ordinateur externe. <p>REMARQUE : Appairez avec le port VGA et HDMI 2.</p>
4	 (Type C 3)	<ul style="list-style-type: none"> • USB type C • Pour la lecture/écriture des données uniquement • Norme USB 3.0 • Prend en charge : 5V/0,9A
5	RS232	Interface série ; utilisée pour le transfert mutuel de données entre des appareils
6	SORTIE AUDIO	Sortie audio vers un haut-parleur/casque externe.
7	SPDIF	Son multicanal avec signaux optiques.
8	LAN	Interface de connexion Internet standard RJ45 (10M/100M/1000M). Contient un support de concentrateur pour le partage de réseau.
9	USB	<ul style="list-style-type: none"> • Entrée USB Type A • Norme USB 2.0 • Microphone pour utiliser avec un appareil externe • Prend en charge : 5V/0,5A

E/S latérale



Numéro	Élément	Description
1	USB	<ul style="list-style-type: none"> • Entrée USB Type A • Norme USB 3.0 • Connectez des périphériques USB tels que des disques durs, un clavier, une souris, etc. • Change automatiquement entre l'ordinateur externe et ViewBoard • Prend en charge : 5V/0,9A (x2)
2	 (Type C 1)	<ul style="list-style-type: none"> • Entrée USB Type C • Norme USB 3.0 • Prise en charge de DP v. 1.2 avec audio, vidéo et tactile • Prise en charge des alimentations de recharge jusqu'à 100W Alimentation de recharge prise en charge : 5V/3A, 9V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A, 20V/5A
3	SORTIE HDMI	Connectez des appareils avec une fonction d'entrée HDMI. Prend en charge 1080p and 4K@60Hz. REMARQUE : Pris en charge par certains modèles uniquement
4	TOUCH 1	<ul style="list-style-type: none"> • USB Type B • Sortie du signal tactile vers un ordinateur externe • Après la connexion (à un ordinateur externe), l'appareil connecté au port USB peut être utilisé avec un ordinateur externe. • REMARQUE : Appairez avec le port DP et HDMI 1.
5	HDMI 1	<ul style="list-style-type: none"> • Entrée HDMI • Connectez à un ordinateur avec une sortie HDMI, un décodeur ou un autre périphérique vidéo. • Prise en charge de l'affichage 4K ; HDMI v. 2.1; CEC; ARC
6	HDMI 2	<ul style="list-style-type: none"> • Entrée HDMI • Connectez à un ordinateur avec une sortie HDMI, un décodeur ou un autre périphérique vidéo. • Prise en charge de l'affichage 4K ; HDMI v. 2.0 ; CEC
7	DP	<ul style="list-style-type: none"> • Entrée DisplayPort, v. 1.2 • Prise en charge de l'affichage 4K

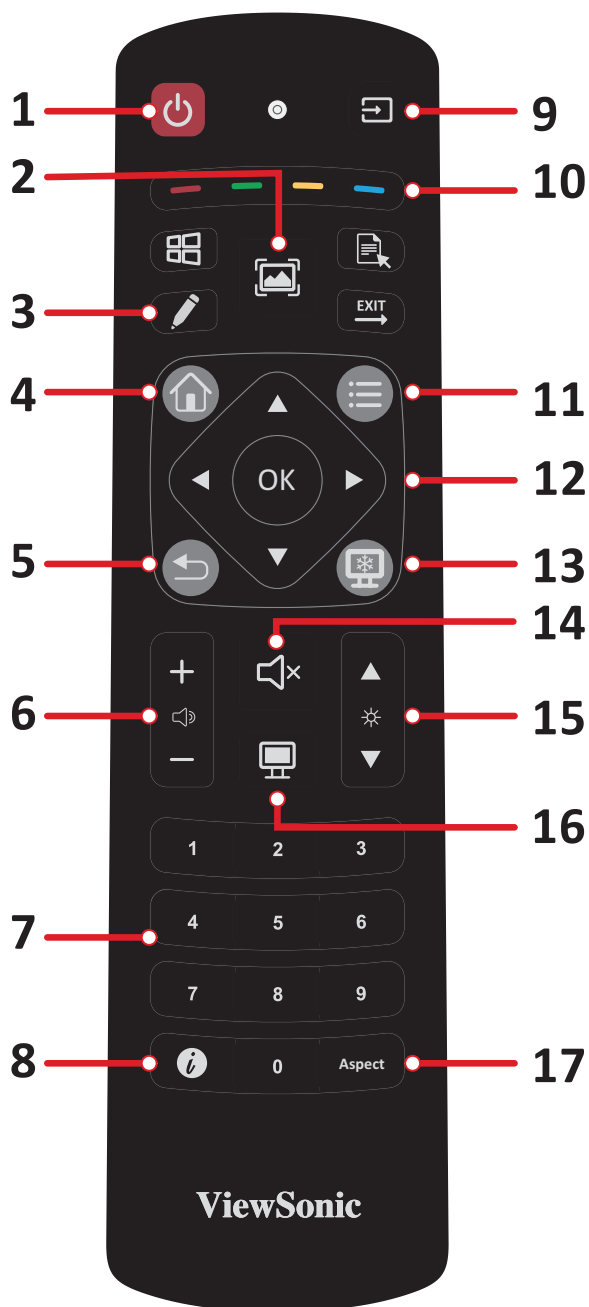
Emplacement OPS et Wifi



REMARQUE : Sortie OPS : 18V/5A.

Télécommande

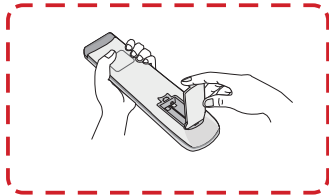
Numéro	Description
1	Marche/Arrêt
2	Capture d'écran
3	Démarrage Écriture
4	Retour à l'écran d'accueil du lecteur ViewBoard
5	Retour/Retourne à la page précédente
6	Augmente/Réduit le volume.
7	Clavier numérique
8	Information (Informations)
9	Sélection de la source d'entrée
10	Bouton de commande multimédia : <ul style="list-style-type: none"> • Rouge : Lecture/Pause • Vert : Arrêter • Jaune : Avance • Bleu : Arrière
11	Menu de réglages
12	Haut/Bas/Droite/Gauche/OK
13	Écran figé
14	Muet/Son
15	Augmente/réduit la luminosité
16	Écran vide
17	Ajuste le rapport d'aspect



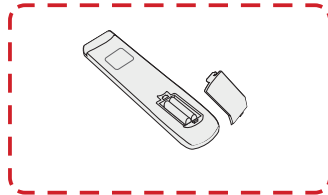
Insertion des piles de la télécommande

Pour insérer les piles dans la télécommande :

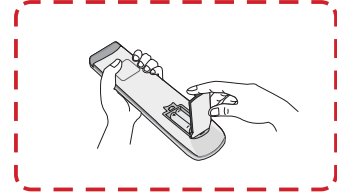
1. Retirez le couvercle à l'arrière de la télécommande.
2. Insérez deux piles « AAA » en veillant à ce que le signe « + » sur la pile corresponde au signe « + » dans le logement de la pile.
3. Remettez le couvercle en place en l'alignant dans la fente située au dos de la télécommande puis en le faisant pivoter pour le fermer avec un clic.



(1)



(2)



(3)

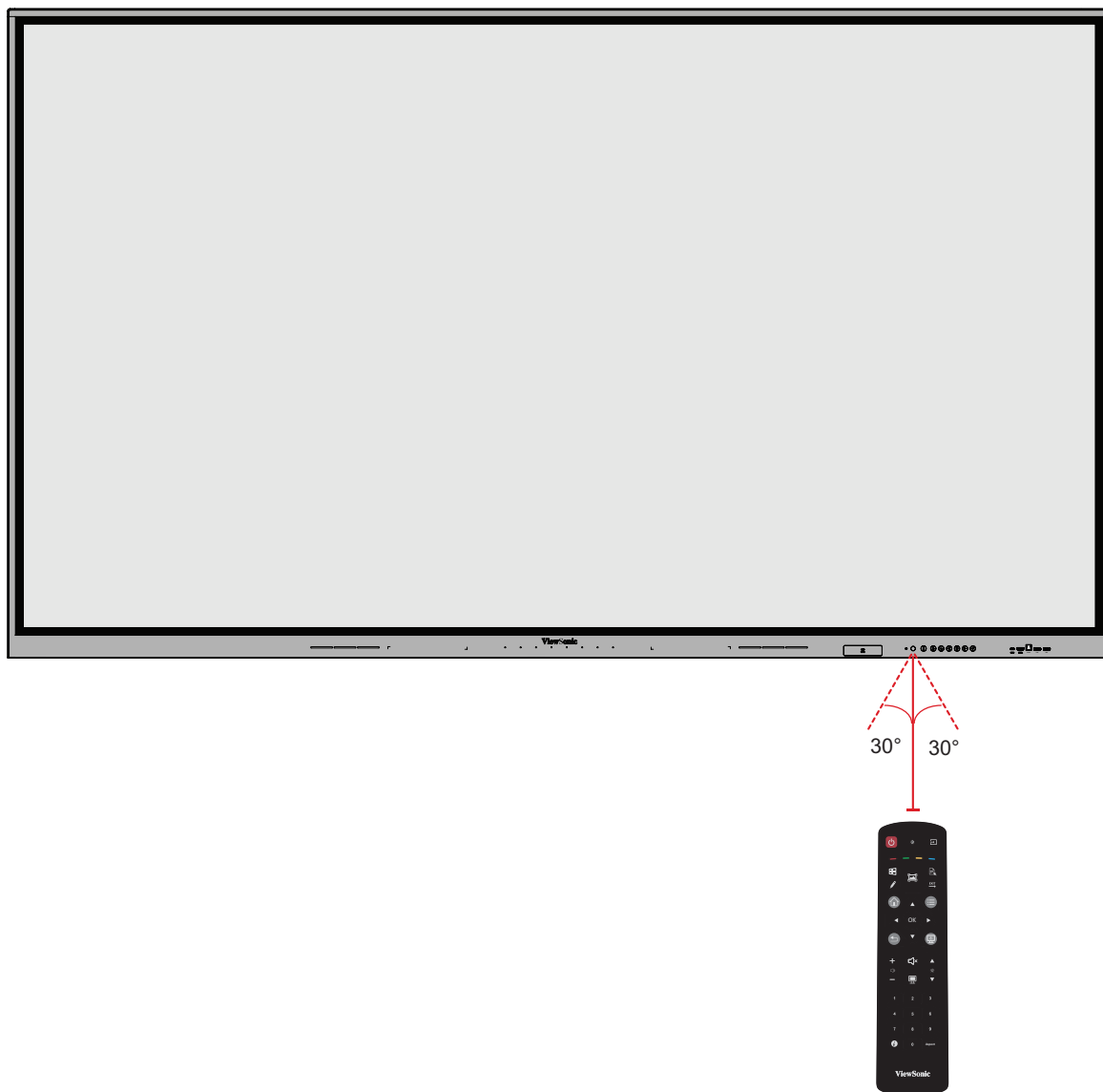
AVERTISSEMENT : Il existe un risque d'explosion si les piles sont remplacées par un type incorrect.

REMARQUE :

- Il est recommandé de ne pas mélanger les types de piles.
- Éliminez toujours les piles usagées d'une manière qui ne nuit pas à l'environnement. Pour obtenir plus d'informations sur la façon de se débarrasser des piles usagées en toute sécurité, veuillez contacter les autorités locales de votre région.

Plage du récepteur de la télécommande

La plage de fonctionnement de la télécommande est indiquée ci-dessous. Elle fonctionne jusqu'à une distance de 8 mètres et à un angle de 30° à gauche et à droite. Assurez-vous que rien ne bloque le signal de la télécommande vers le récepteur.

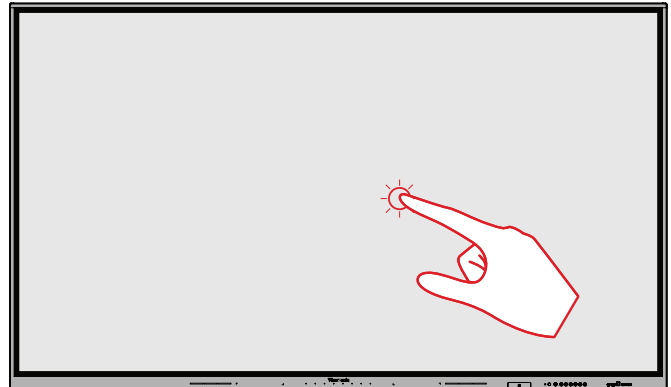


Utilisation des gestes

Les gestes tactiles permettent à l'utilisateur d'utiliser des commandes prédéterminées sans utiliser un clavier ou une souris. En utilisant des gestes sur le ViewBoard, l'utilisateur peut sélectionner / annuler la sélection des objets, changer l'emplacement d'un objet, accéder aux réglages, effacer de l'encre numérique, et plus.

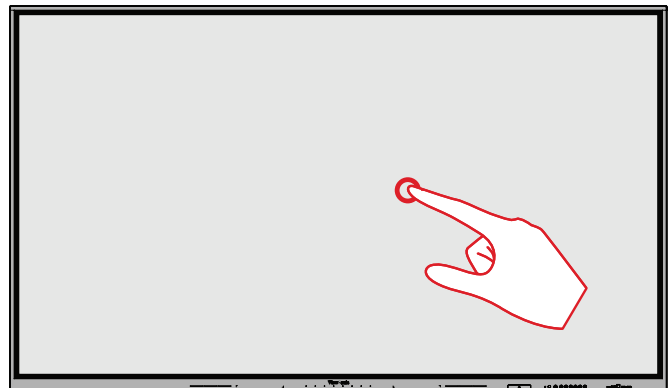
Sélectionner et annuler la sélection des objets (clic)

Appuyez et relâchez le ViewBoard pour sélectionner/annuler la sélection des objets ou des options. C'est comme un clic gauche standard de la souris.



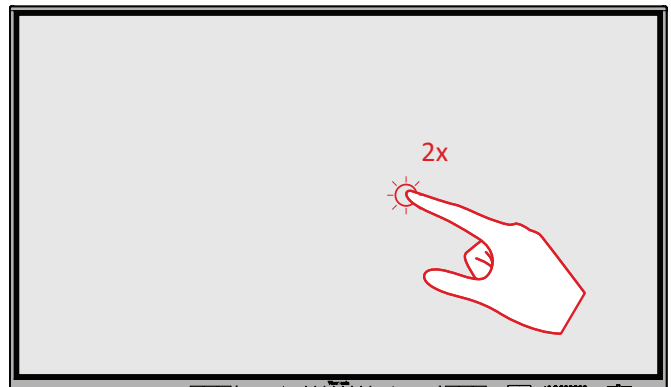
Afficher les options du menu (clic droit)

Appuyez et maintenez le ViewBoard avec votre doigt. C'est comme un clic droit standard de la souris.



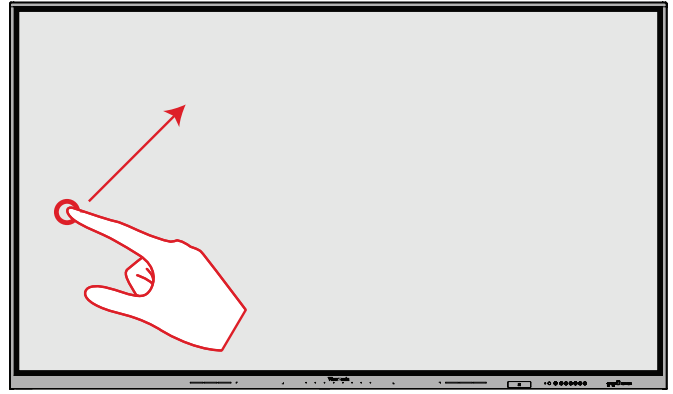
Double-cliquer

Appuyez et relâchez rapidement deux fois au même endroit sur le ViewBoard. C'est comme un double clic gauche standard de la souris.



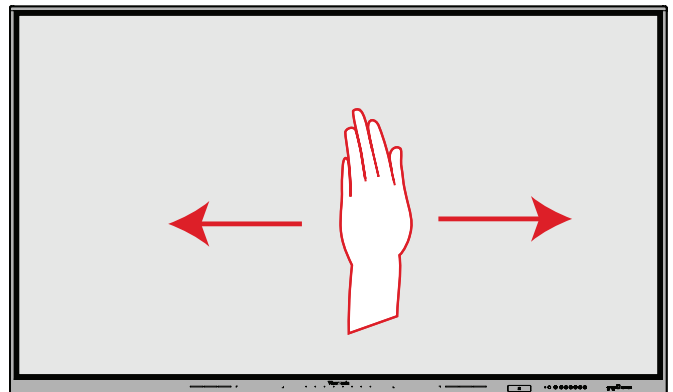
Déplacer un objet

Appuyez et maintenez l'objet enfoncé sur le ViewBoard et faites-le glisser lentement avec votre doigt jusqu'à l'endroit désiré.



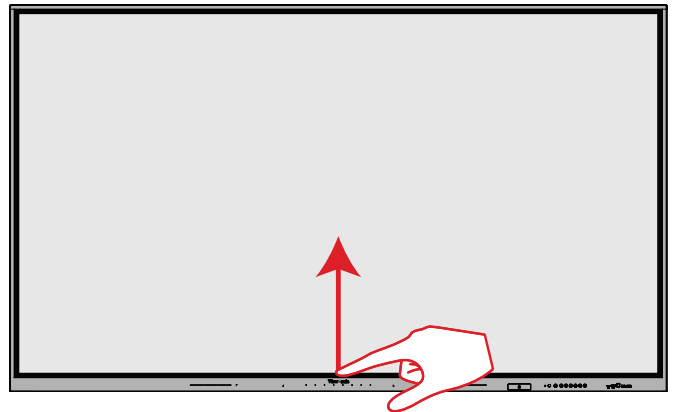
Effacer de l'encre numérique

Utilisez votre main, paume ou poing aplati sur le ViewBoard et déplacez votre main sur la zone que vous souhaitez effacer.



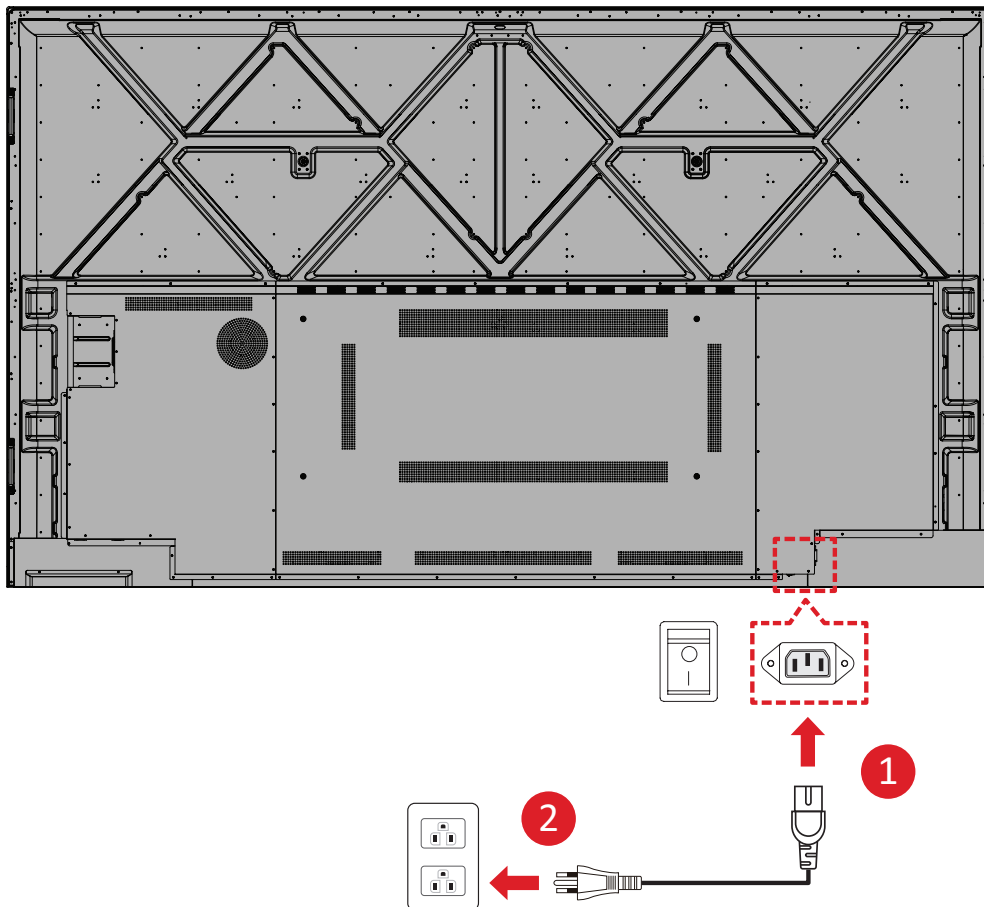
Glisser vers le haut pour les paramètres système

Glissez vers le haut à partir du bas du ViewBoard pour ouvrir General Settings (Paramètres système).



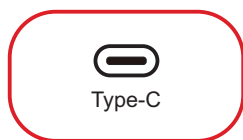
Branchements

Branchement sur l'alimentation

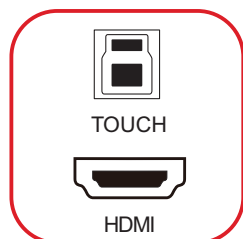


1. Branchez le cordon d'alimentation secteur sur la prise d'entrée secteur à l'arrière de l'écran.
2. Branchez la fiche du cordon d'alimentation sur une prise de courant.

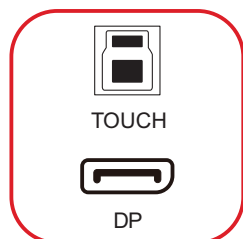
Connexion à des appareils externes et activation du tactile



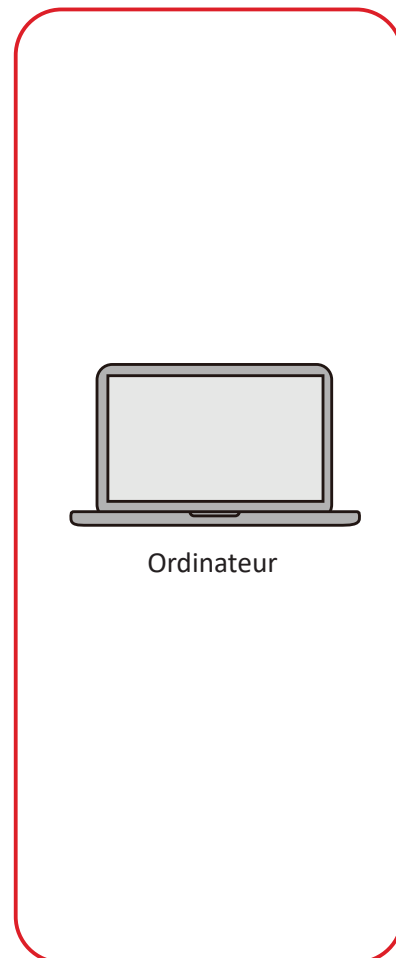
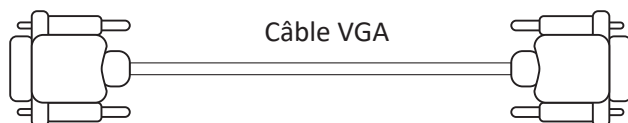
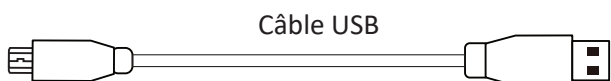
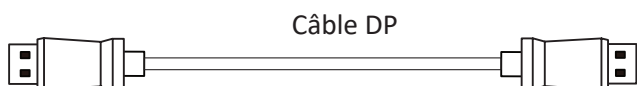
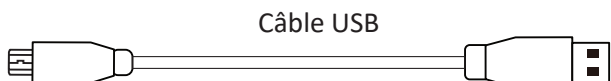
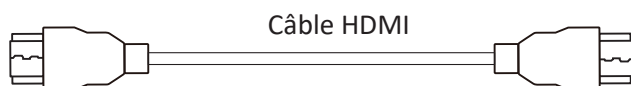
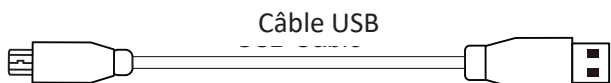
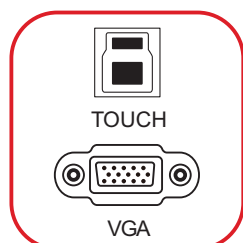
ou



ou



ou



Votre périphérique(s) externe(s) peut être connecté avec les configurations suivantes :

Connexion USB Type C

Pour se connecter via Type C :

Connectez un câble de type C de votre périphérique externe au port **Type C** du ViewBoard.

Branchement HDMI

Pour connecter via HDMI :

1. Connectez un câble HDMI entre votre appareil externe au port **HDMI AVANT/HDMI 1/HDMI 2** du ViewBoard.
2. Connectez un câble USB type B vers A au périphérique externe et au port **TACTILE** approprié du ViewBoard

REMARQUE : Le port **TACTILE 1** est pour les ports **HDMI 1** et **DP**. Le port **TACTILE 2** est pour les ports **HDMI 2** et **VGA**. Le port **TACTILE 3** est pour le port **HDMI AVANT**.

Branchement DisplayPort

Pour connecter via DisplayPort :

1. Connectez un câble DisplayPort de votre périphérique externe au port **DP** du ViewBoard.
2. Connectez un câble USB type B vers A au périphérique externe et au port **TACTILE 1** du ViewBoard.

REMARQUE : Le port **TACTILE 1** est pour les ports **HDMI 1** et **DP**. Le port **TACTILE 2** est pour les ports **HDMI 2** et **VGA**. Le port **TACTILE 3** est pour le port **HDMI AVANT**.

Branchement VGA

Pour connecter via VGA :

1. Connectez un câble VGA de votre périphérique externe au port **VGA** de l'écran.
2. Connectez un câble USB type B vers A au périphérique externe et au port **TACTILE 2** du ViewBoard.

REMARQUE : Le port **TACTILE 1** est pour les ports **HDMI 1** et **DP**. Le port **TACTILE 2** est pour les ports **HDMI 2** et **VGA**. Le port **TACTILE 3** est pour le port **HDMI AVANT**.

Connexion RS-232

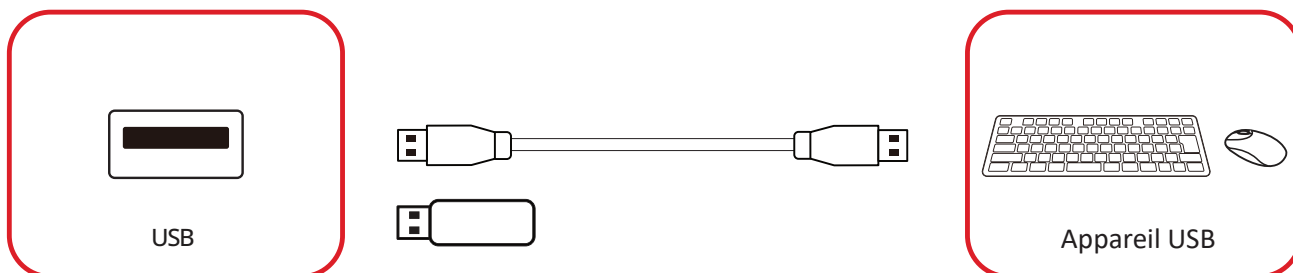


Lorsque vous utilisez un câble série RS-232 pour connecter l'écran à un ordinateur externe ou à un système de contrôle, certaines fonctions peuvent être contrôlées à distance, telles que la mise sous tension et hors tension, le réglage du volume, la sélection d'entrée, la luminosité, etc.

Connexion USB

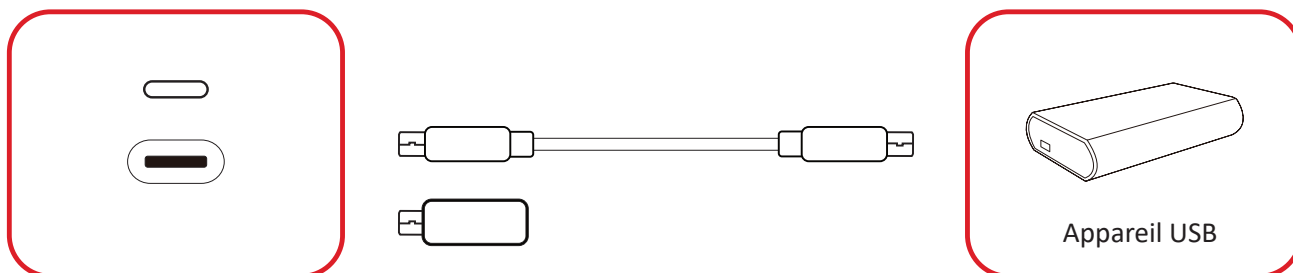
Comme n'importe quel PC, il est facile de connecter divers périphériques USB ou d'autres périphériques à votre ViewBoard.

USB type A



Branchez le périphérique ou le lecteur de stockage USB sur un port USB Type A du ViewBoard.

USB type C



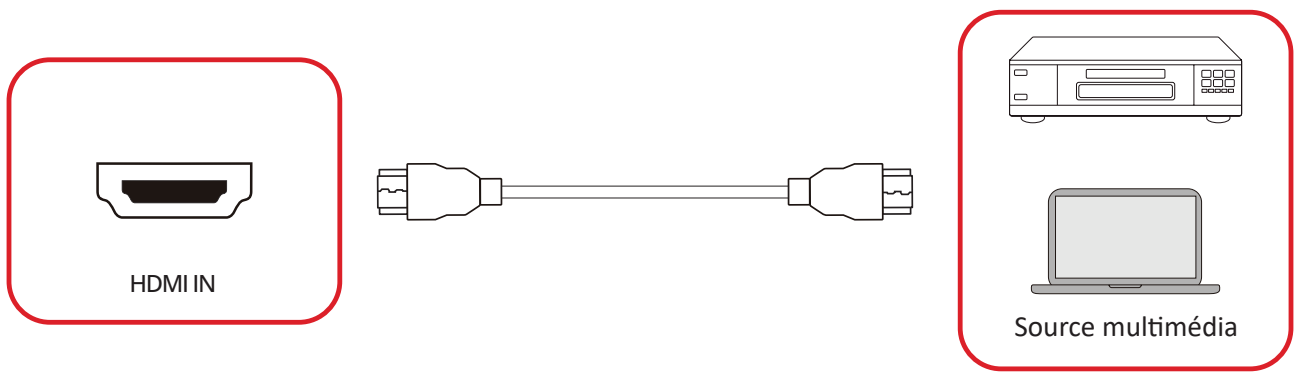
Branchez le périphérique ou le lecteur de stockage USB sur le port USB Type C du ViewBoard.

Connexion réseau



Pour vous connecter à un réseau local, connectez un câble Ethernet à votre réseau, puis connectez l'autre extrémité à un port **LAN** du ViewBoard.

Connexion multimédia



Pour la connexion à une source multimédia :

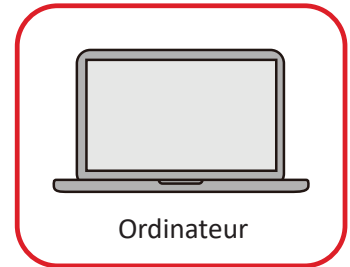
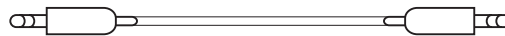
1. Connectez un câble HDMI entre un port **HDMI** du ViewBoard et l'appareil périphérique.
2. Branchez le cordon d'alimentation de votre ViewBoard et allumez l'interrupteur d'alimentation.
3. Appuyez sur le bouton **Power (Alimentation)** du ViewBoard pour allumer l'écran.
4. Appuyez sur le bouton **INPUT (ENTRÉE)** de la télécommande et passez à la source d'entrée "HDMI".

Branchement audio

Le ViewBoard prend en charge **Audio In (entrée audio)**, **Audio Out (sortie audio)** et **SPDIF**.

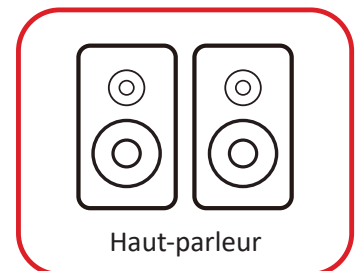
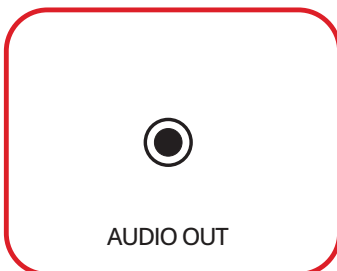
Entrée audio

Pour lire l'audio de votre appareil externe via les haut-parleurs du ViewBoard, connectez une extrémité d'un câble audio à votre appareil externe et l'autre extrémité au port **AUDIO IN (entrée audio)** du ViewBoard.

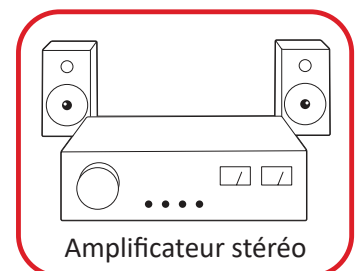
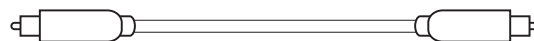
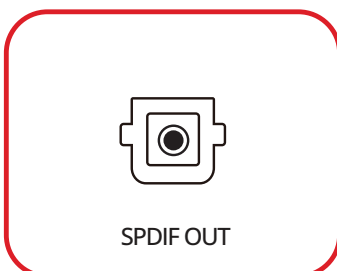


Sortie audio

Pour entendre le son de l'affichage via une enceinte externe, connectez une extrémité d'un câble audio à l'enceinte externe et l'autre extrémité au port **Audio Out (Sortie audio)** du ViewBoard.



Connexion SPDIF



Pour connecter un système de son externe :

1. Connectez un câble optique du port **SPDIF** au connecteur optique de votre système de son.
2. Branchez le cordon d'alimentation de votre ViewBoard et allumez l'interrupteur d'alimentation.
3. Appuyez sur le bouton **Power (Alimentation)** du ViewBoard pour allumer l'écran.

Connexion de sortie vidéo (sortie HDMI)



Pour afficher la vidéo sur un appareil d'affichage :

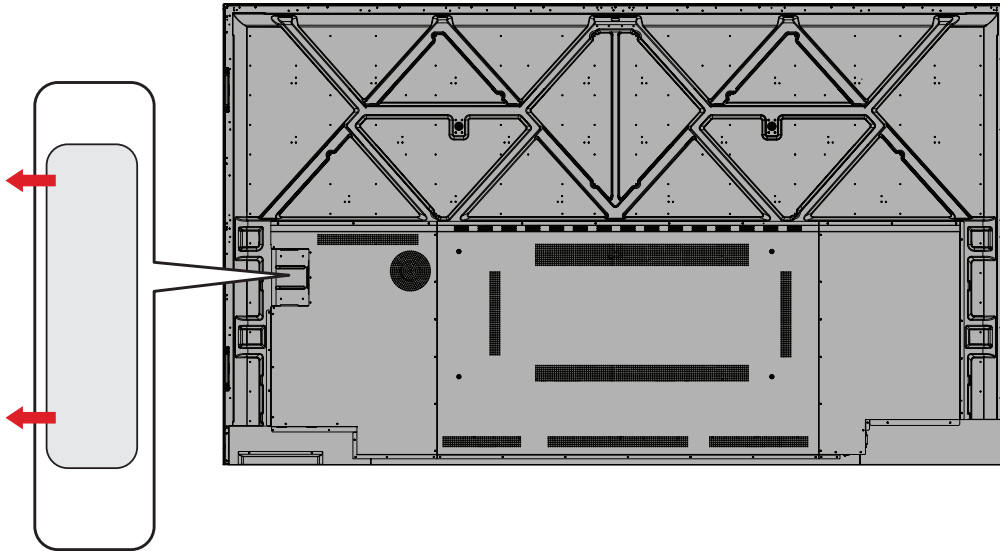
1. Connectez un câble HDMI au port **ENTRÉE HDMI** de votre périphérique d'affichage et l'autre extrémité au port **SORTIE HDMI** du ViewBoard.
2. Branchez le cordon d'alimentation du ViewBoard et allumez l'interrupteur d'alimentation.
3. Appuyez sur le bouton **Power (Alimentation)** du ViewBoard pour allumer l'écran.
4. Appuyez sur le bouton **INPUT (ENTRÉE)** de la télécommande et passez à la source d'entrée "HDMI IN".

Connexions optionnelles

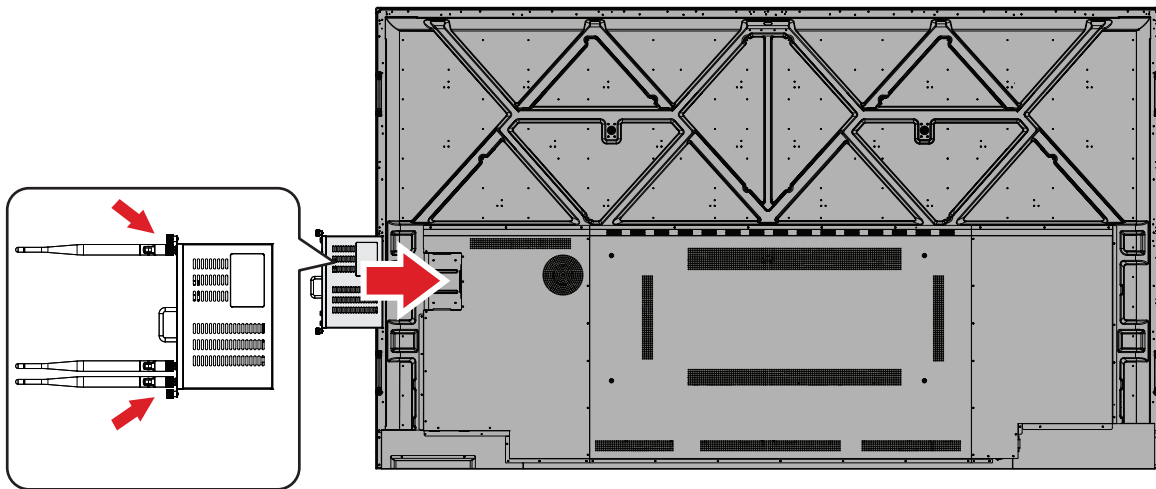
Le tableau ViewBoard est doté d'un **logement OPS** et d'un **logement Wi-Fi** pour les ajouts optionnels tels qu'un PC enfichable (par exemple, VPC-35-O) ou une carte Wi-Fi (par exemple, VB-WIFI-005).

Installation d'un PC enfichable (logement OPS)

1. Retirez le couvercle du logement OPS de l'écran.



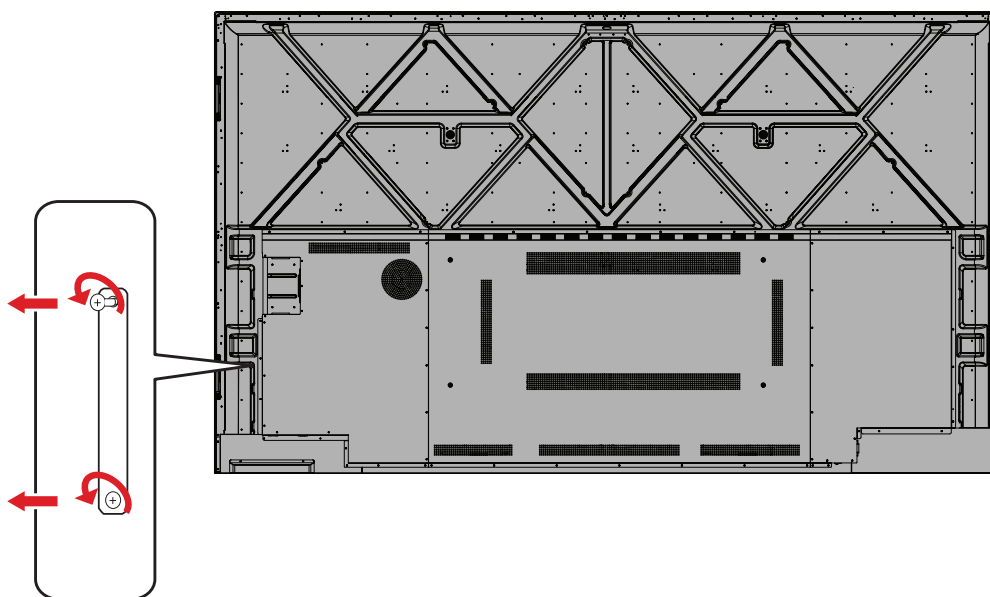
2. Insérez doucement le PC enfichable dans le logement OPS de l'écran.



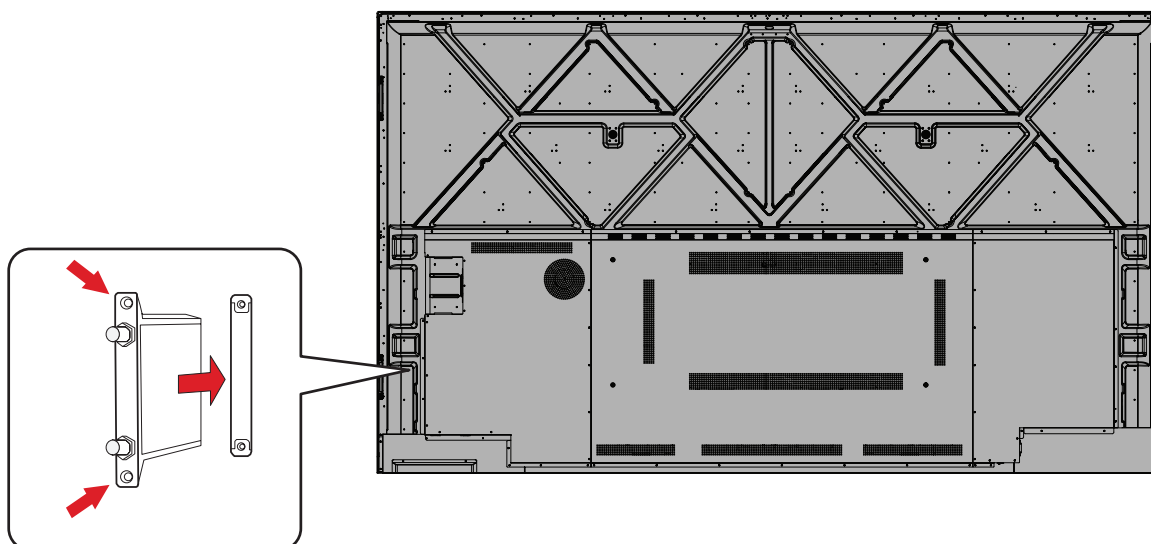
3. Fixez le PC enfichable sur l'écran.

Installation d'une carte Wi-Fi (logement Wi-Fi)

1. Retirez le couvercle du logement Wi-Fi de l'écran.



2. Insérez doucement la carte Wi-Fi enfichable dans le logement Wi-Fi de l'écran.

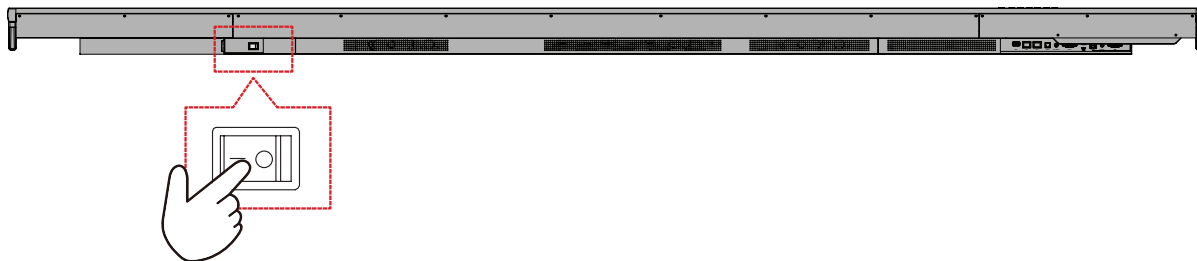


3. Fixez la carte Wi-Fi enfichable sur l'écran.

Utilisation de votre ViewBoard

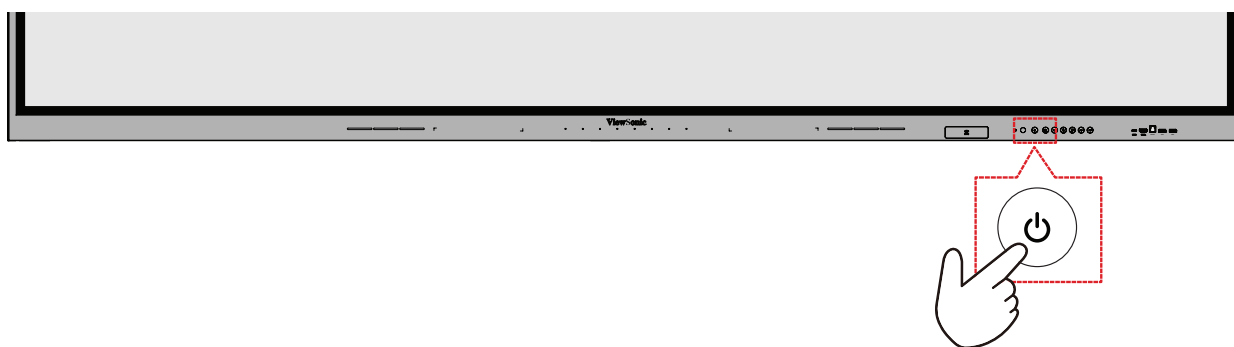
Allumer / éteindre le ViewBoard

1. Assurez-vous que le cordon d'alimentation est connecté, raccordé à une prise de courant et que l'interrupteur d'alimentation est en position « marche ».



REMARQUE : L'interrupteur d'alimentation est situé en bas de l'affichage.

2. Appuyez sur le bouton **Power (Alimentation)** pour allumer le ViewBoard.



3. Pour éteindre le ViewBoard, appuyez à nouveau et maintenez le bouton **Power (Alimentation)** enfoncé.

Configuration initiale

Lorsque vous allumez votre ViewBoard pour la première fois, un assistant d'installation se lance.

1. Choisissez votre langue préférée.



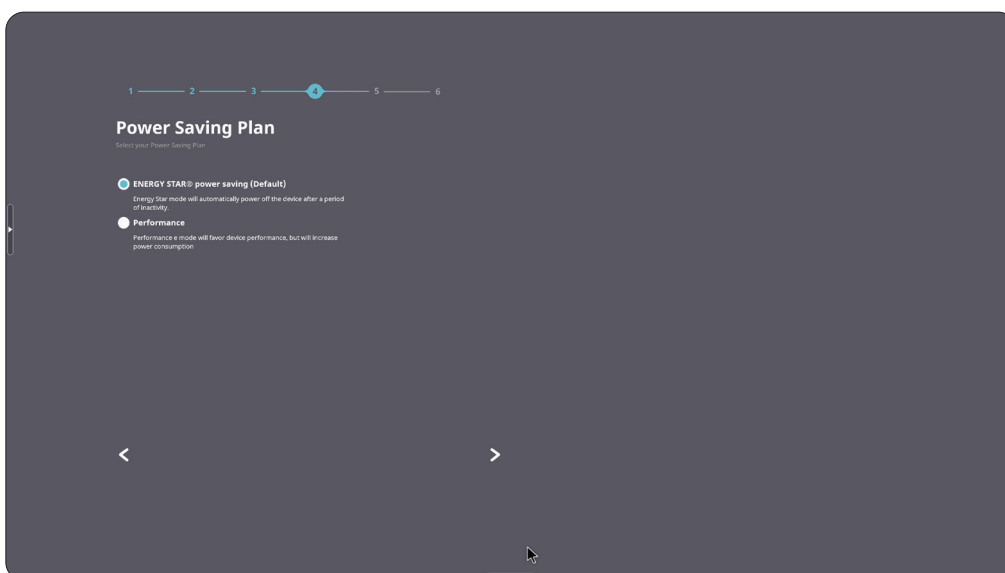
2. Configurez et connectez-vous à Ethernet ou au Wifi.



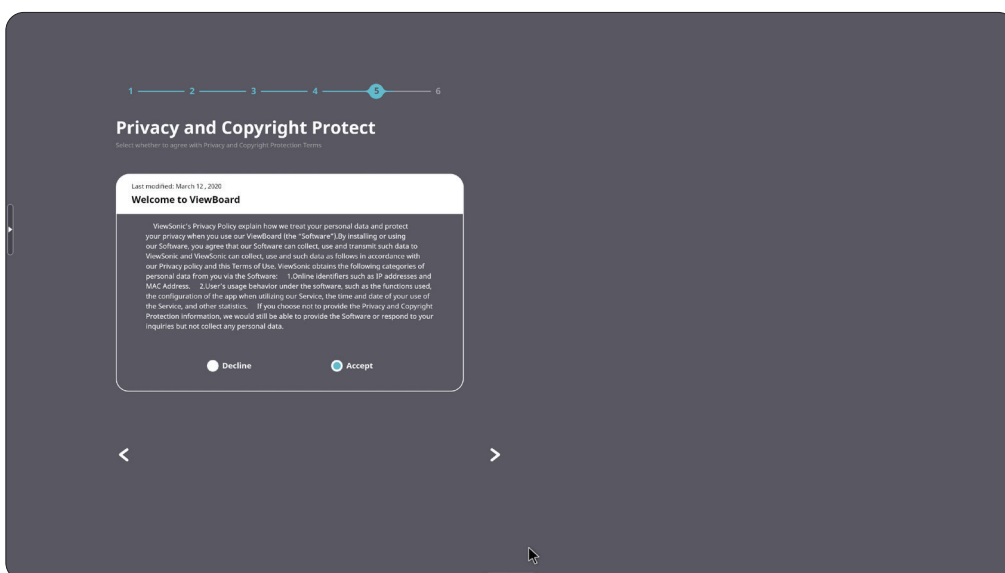
3. Réglez et ajustez la date et l'heure si nécessaire.



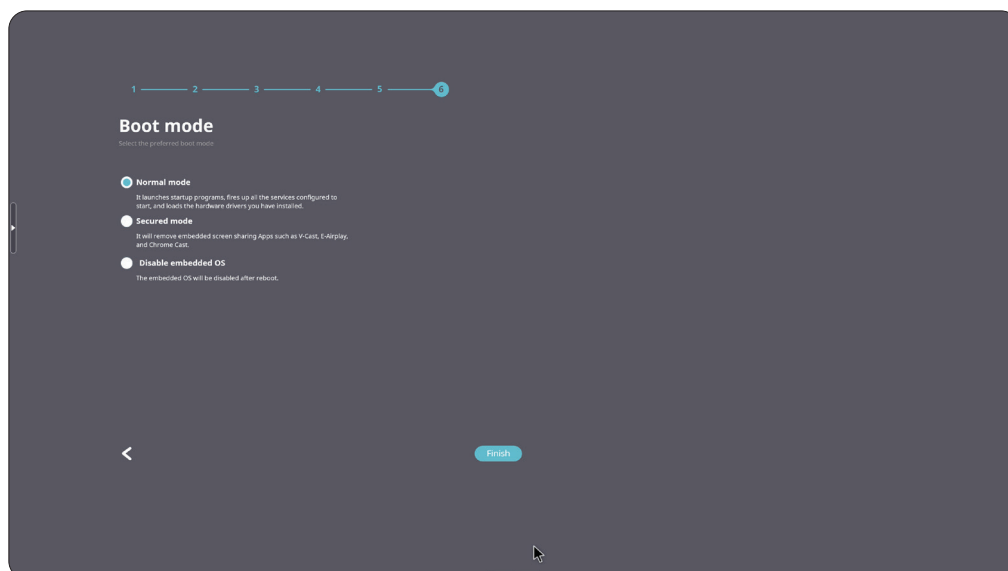
4. Configurez le plan d'économie d'énergie.



5. Acceptez ou refusez les termes et conditions de protection de la vie privée et des droits d'auteur.

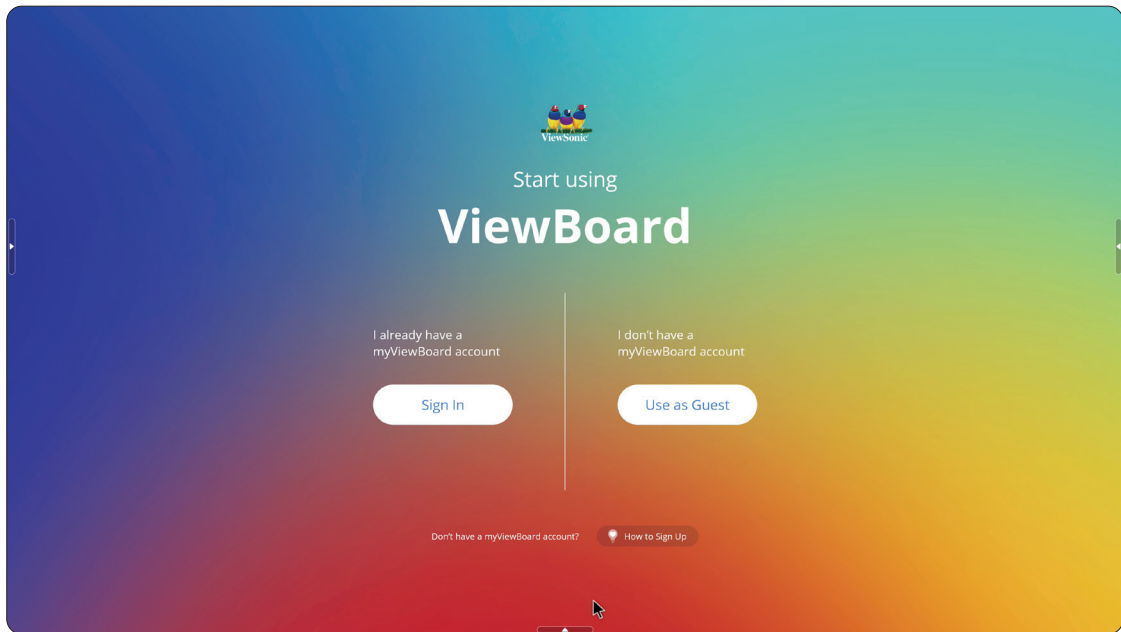


6. Sélectionnez le mode système de votre choix :



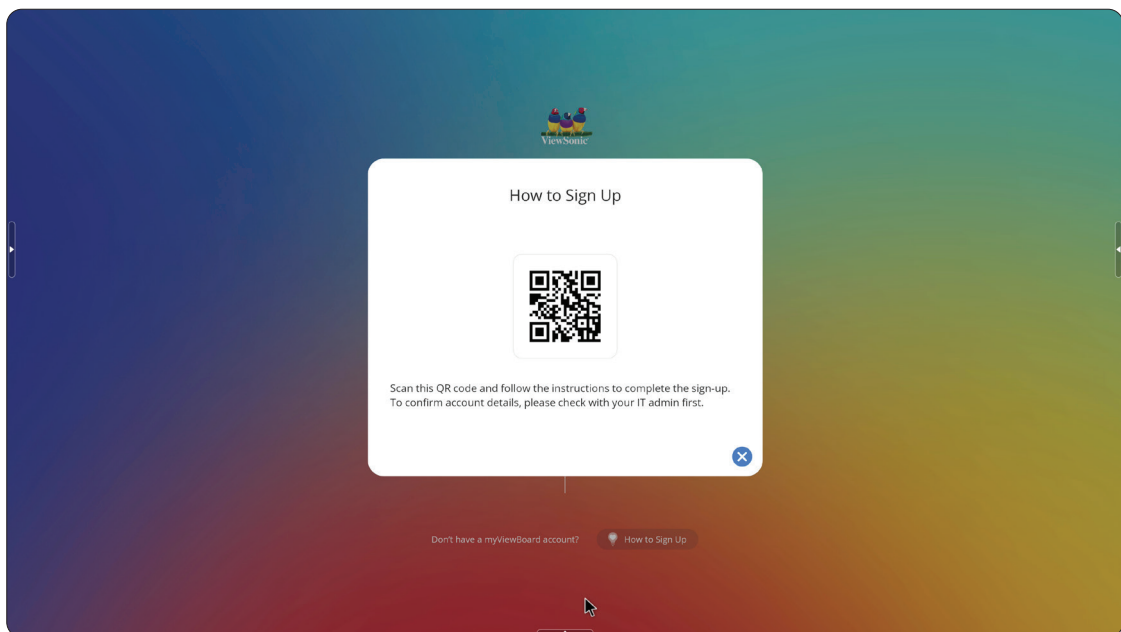
Écran Accueil

Sur l'écran d'accueil, sélectionnez parmi **Utiliser en tant qu'invité** et **Se connecter**.



Comment s'inscrire

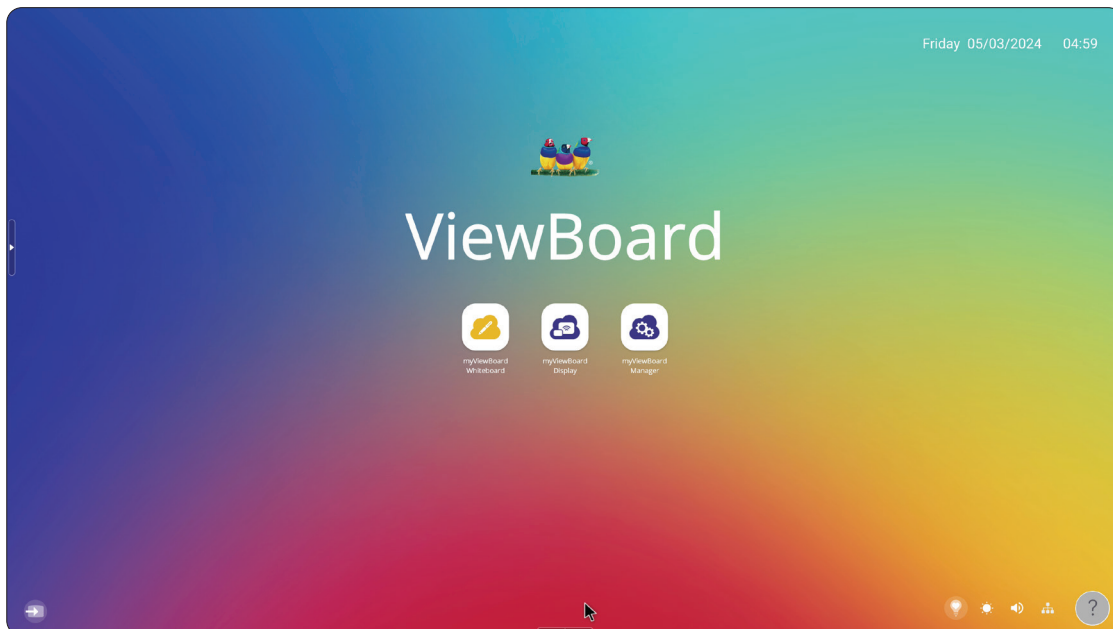
Sélectionnez le **Comment s'inscrire** en bas de l'écran, puis scannez le code QR et suivez les instructions afin de vous connecter.



Utiliser en tant qu'invité

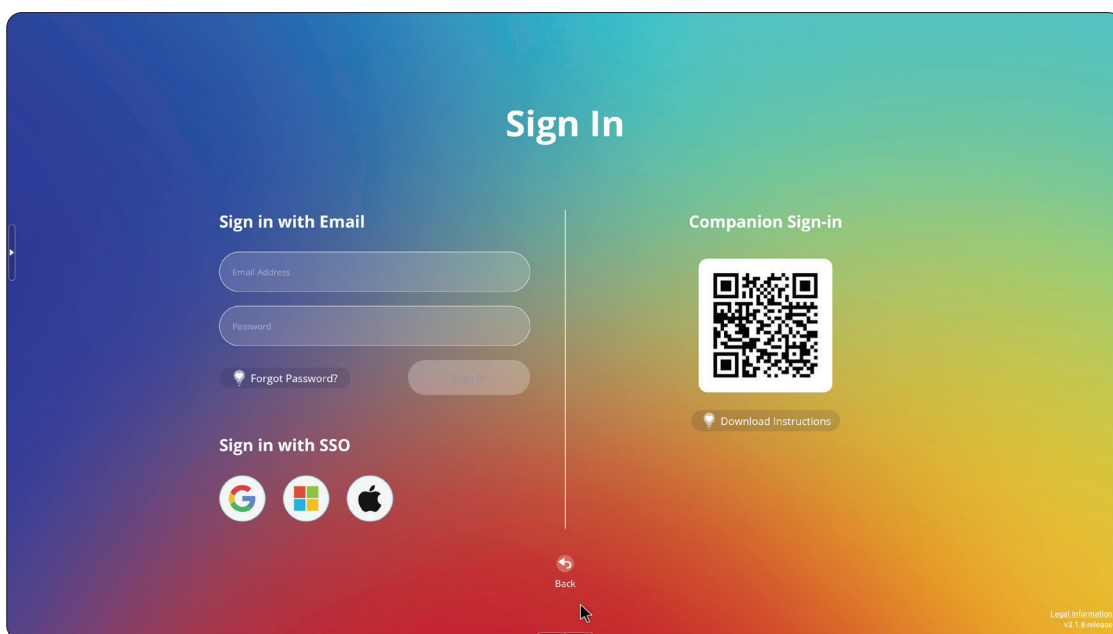
Sélectionnez le bouton **Utiliser en tant qu'invité** pour vous connecter avec un compte invité.

REMARQUE : Veuillez noter que les paramètres utilisateur ne peuvent pas être enregistrés lors de la connexion avec un compte invité.



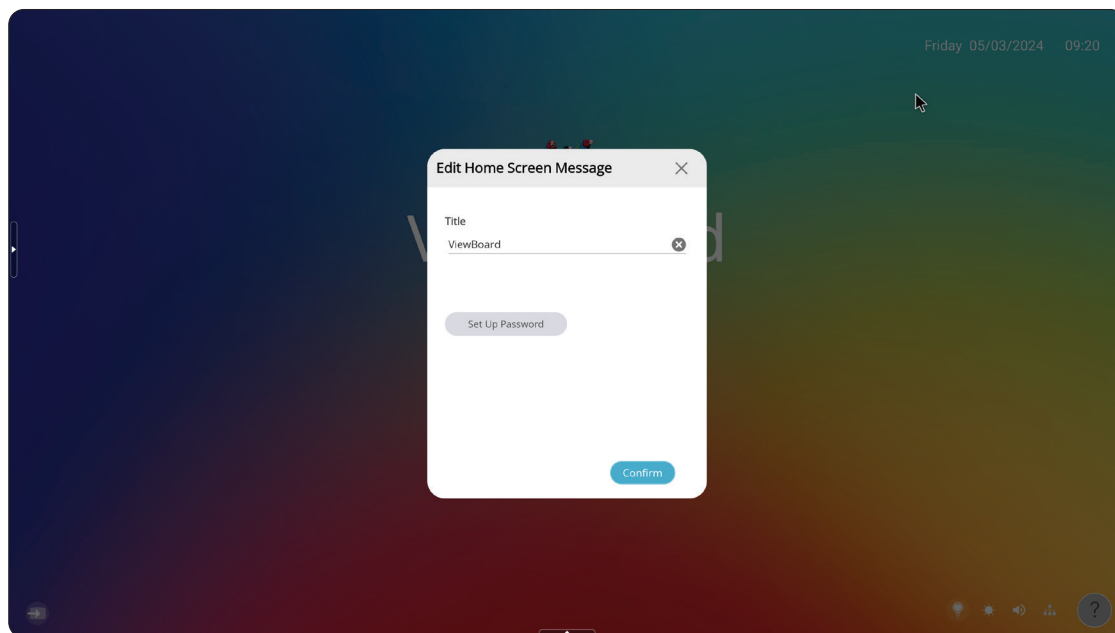
Se connecter

Sélectionnez le bouton **Se connecter** pour vous connecter avec différents comptes.



Message de l'écran d'accueil

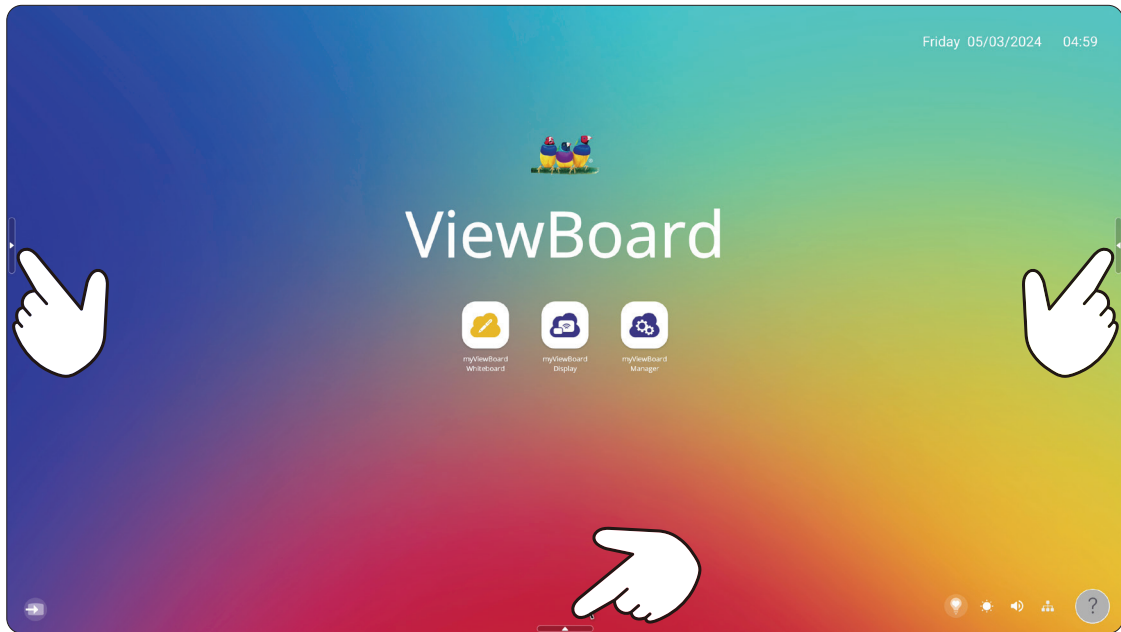
Le message de l'écran d'accueil peut être modifié en le sélectionnant directement sur l'écran d'accueil.



Par ailleurs, un mot de passe peut être défini en sélectionnant le bouton **Configurer le mot de passe**.

Barre d'outils

La barre d'outils est l'endroit où se trouvent les applications et les outils. Les icônes de déclenchement se trouvent sur les bords droit, gauche et inférieur de l'écran pour un accès rapide.






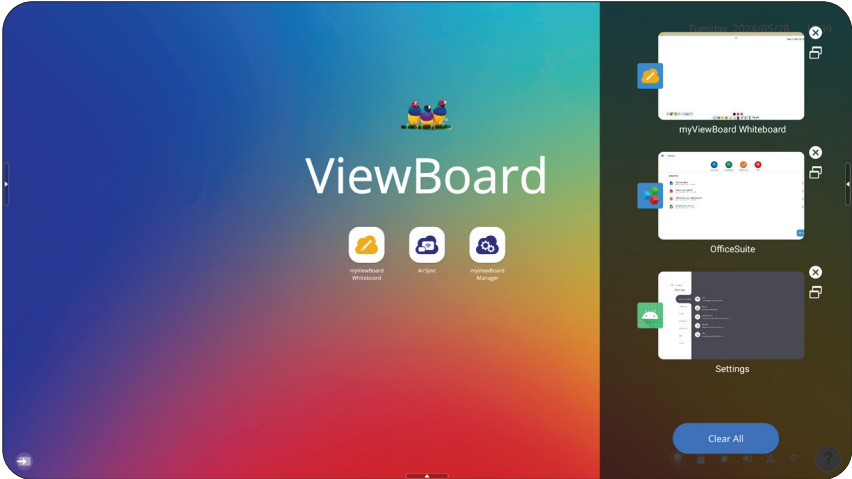
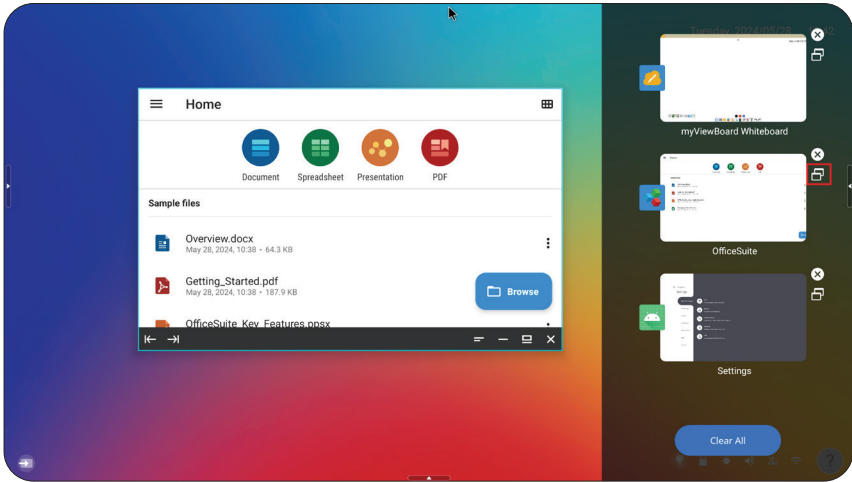


Pour lancer une application ou un outil :



1. Appuyez sur l'icône d'ouverture de la barre d'outils.
2. Appuyez sur l'outil ou l'application désiré.



REMARQUE : Le réglage par défaut de la barre d'outils doit être disponible pour toutes les sources d'entrée ; l'utilisateur peut accéder aux options depuis **Settings (Paramètres) > Preference (Préférence) > Toolbar settings (Paramètres de la barre d'outils)** pour ajuster les options : (1) Afficher la barre d'outils latérale, (2) Masquer la barre d'outils latérale, (3) Désactiver dans toutes les sources d'entrée.

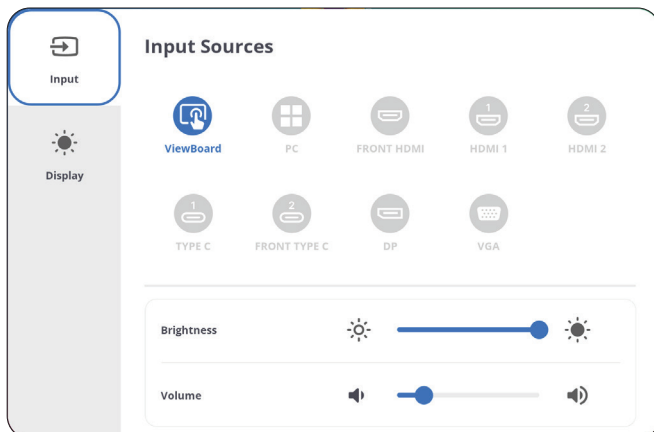
Icônes de la barre d'outil

Icône	Description
 Retour	Retourne à l'écran d'opération précédent. REMARQUE : Uniquement pour la source ViewBoard.
 Accueil	Retourner à l'écran d'accueil.
 Récent	<p>Afficher toutes les applications actuellement ouvertes.</p>  <p>Sélectionnez le petit cadre à afficher dans une fenêtre PIP.</p> 
 Applications	Afficher toutes les applications installées.
 Dossier de fichiers	Parcourez et ouvrez les fichiers.

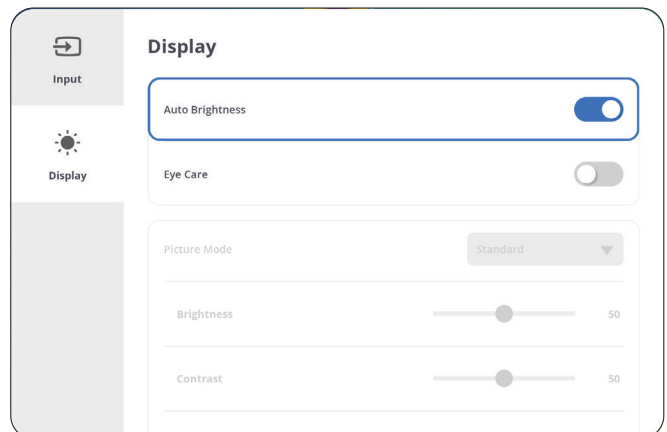
Icône	Description
 Outils	Visualisez et ajustez rapidement divers outils fréquemment utilisés.
 Source d'entrée	Sélectionnez et modifiez le signal de la source d'entrée.

Arborescence du menu à l'écran (OSD) - Paramètres généraux

Accédez à **Input (Entrée)**, **Display (Affichage)**, et à d'autres paramètres généraux via le menu OSD.

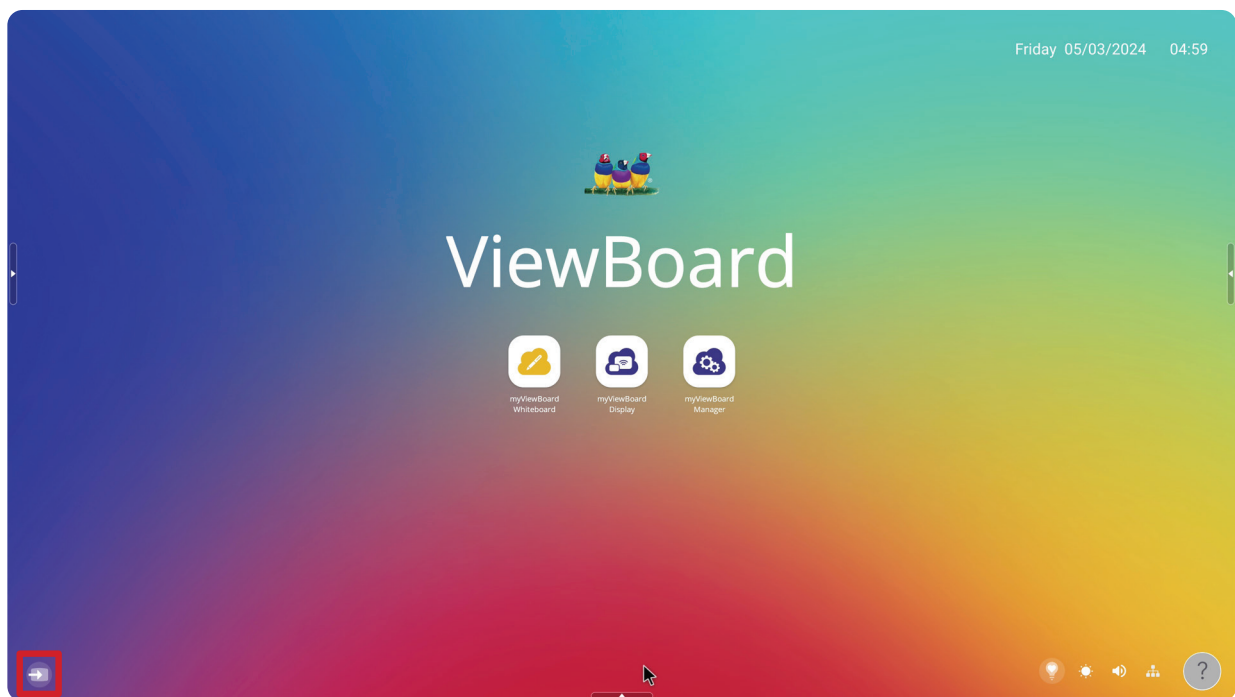


Input Settings (Paramétrage des entrées)

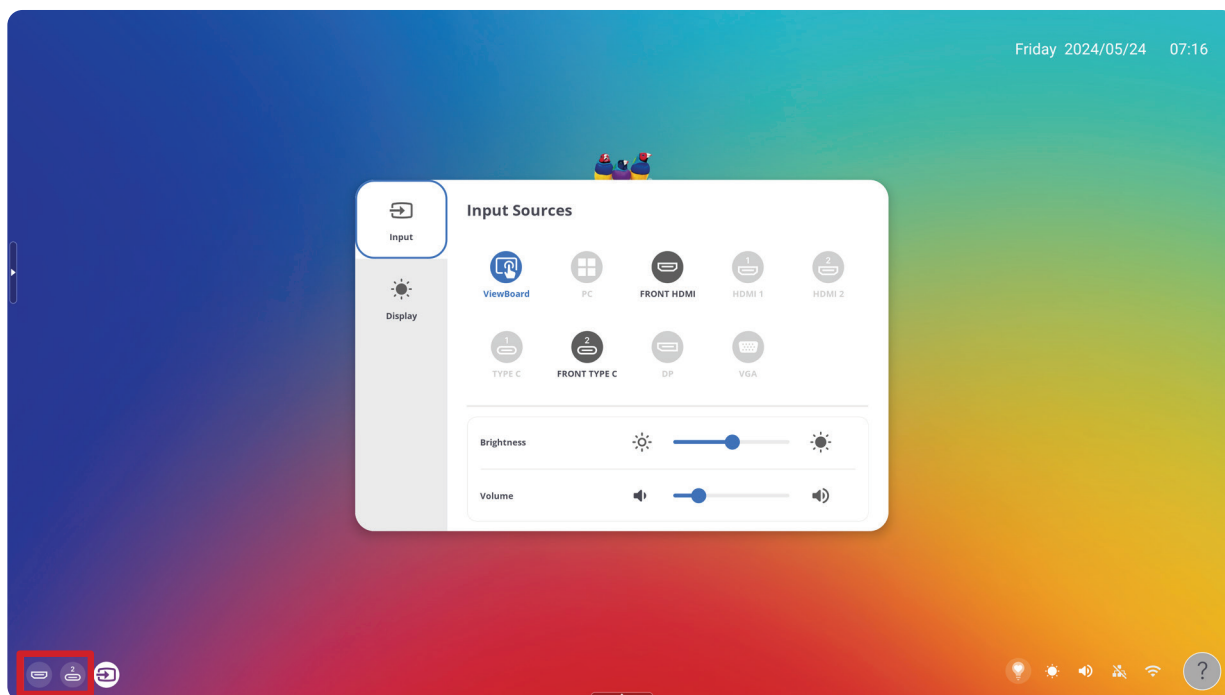


Display Settings (Paramètres d'affichage)

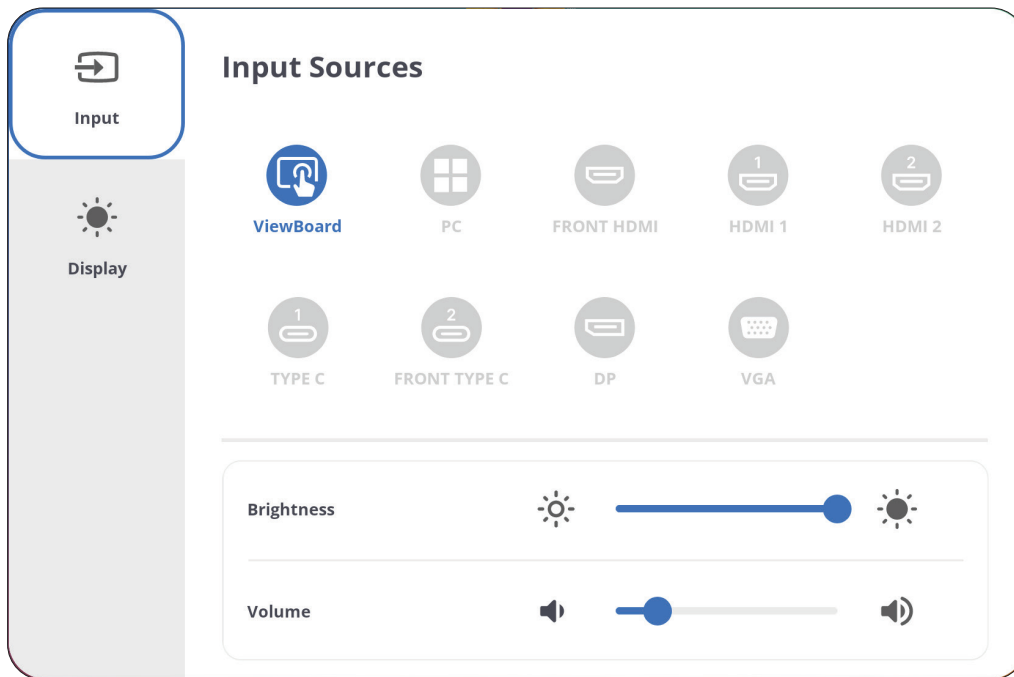
Ouvrez le menu OSD en appuyant sur **ENTRÉE** sur la télécommande ou sur l'icône **Source d'entrée** (➡).



Les sources d'entrée peuvent également afficher l'icône de la source de signal.



Input Settings (Paramètres d'entrée)



Sélectionner une source d'entrée :

1. Appuyez sur **INPUT (ENTRÉE)** sur la télécommande ou sur l'icône **Source d'entrée** (➡) pour afficher le menu **Input Settings (Paramètres d'entrée)**.
2. Appuyez sur ▼/▲/◀/▶ sur la télécommande pour sélectionner la source d'entrée désirée.
REMARQUE : La source PC ne s'affiche que lorsqu'un ordinateur est installé.
3. Appuyez sur **ENTER (ENTRER)** sur la télécommande ou appuyez sur la source d'entrée.
4. Appuyez sur **BACK (RETOUR)** (↶) sur la télécommande ou touchez une zone vide à l'extérieur du menu pour quitter.

Réglage de la luminosité :



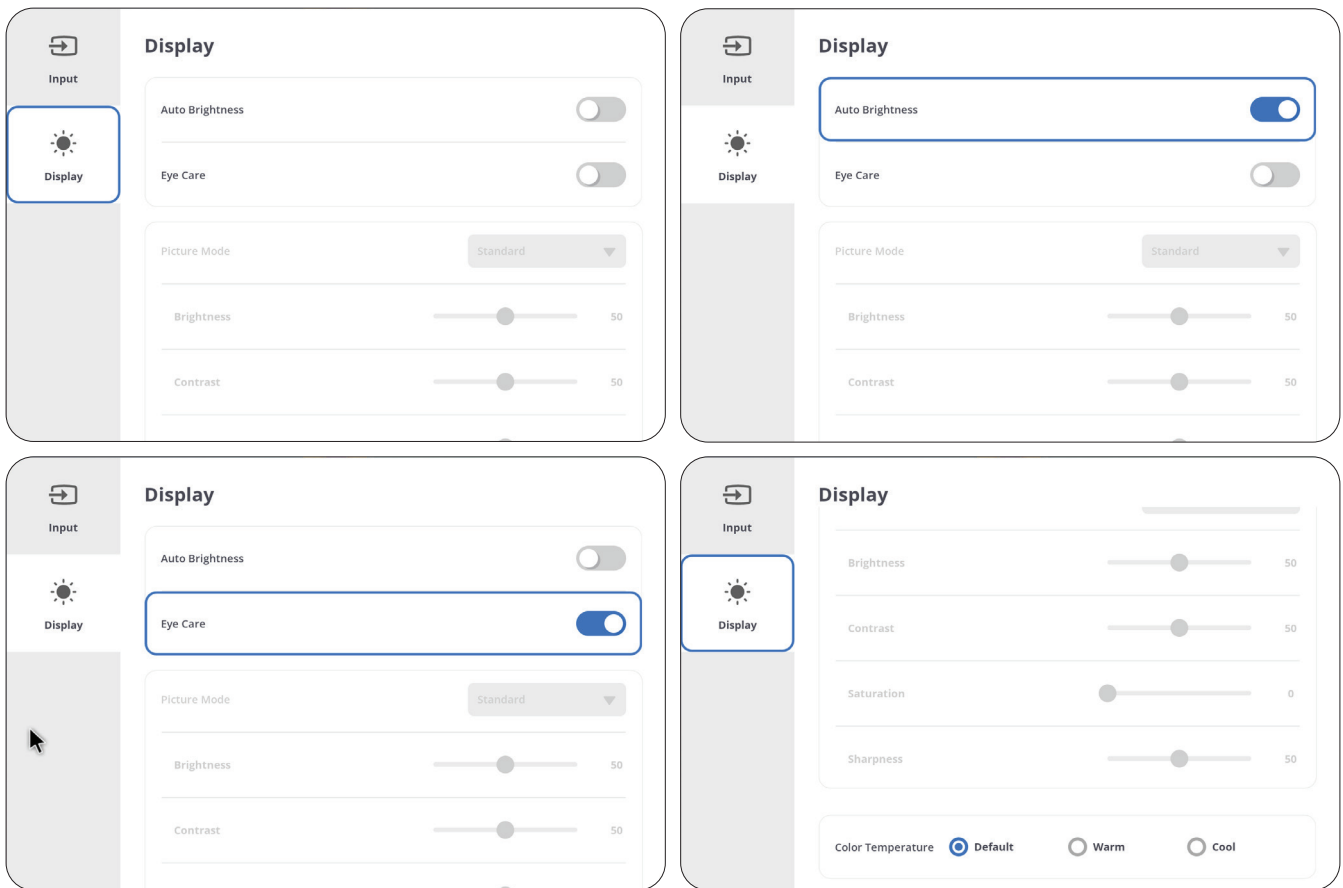
1. Appuyez sur **INPUT (ENTRÉE)** sur la télécommande ou sur l'icône **Source d'entrée** (➡) pour afficher le menu **Input Settings (Paramètres d'entrée)**.
2. Faites glisser le curseur de luminosité directement pour régler la valeur du rétroéclairage.
3. Appuyez sur **BACK (RETOUR)** (↶) sur la télécommande ou touchez une zone vide à l'extérieur du menu pour quitter.

Réglage du volume :



1. Appuyez sur **INPUT (ENTRÉE)** sur la télécommande ou sur l'icône **Source d'entrée** (➡) pour afficher le menu **Input Settings (Paramètres d'entrée)**.
1. Faites glisser le curseur de volume directement pour ajuster la valeur, ou appuyez sur (🔊) +/- sur la télécommande pour ajuster. En outre, une pression sur la touche **Mute (Sourdine)** (🔇) de la télécommande permet de couper ou de rétablir le volume.
2. Appuyez sur **BACK (RETOUR)** (⏪) sur la télécommande ou touchez une zone vide à l'extérieur du menu pour quitter.

Display Settings (Paramètres d'affichage)



Pour ajuster les paramètres d'affichage :

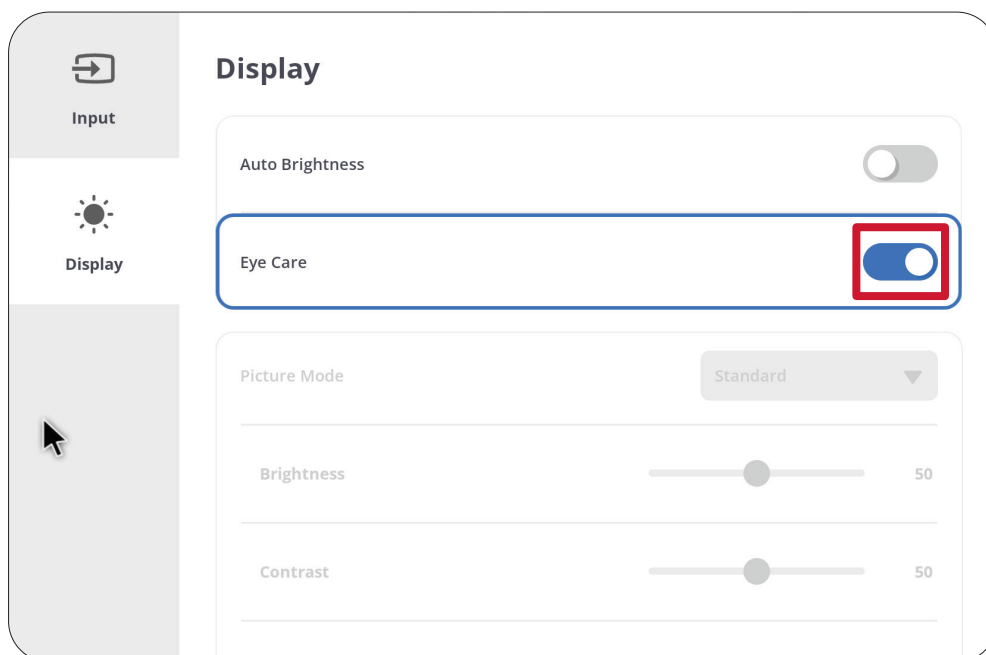
1. Appuyez sur **ENTER (ENTRÉE)** sur la télécommande ou sur l'icône **Source d'entrée** (→) pour afficher le menu **Input Settings (Paramètres d'entrée)**. Sélectionnez ensuite l'onglet **Display (Affichage)**.
2. Appuyez sur ▼/▲/◀/▶ sur la télécommande pour sélectionner l'option de menu désirée.
3. Appuyez sur **ENTER (ENTRÉE)** sur la télécommande pour confirmer ou appuyez sur ◀/▶ pour ajuster l'option du menu. Par ailleurs, touchez/réglez directement l'option de menu.
4. Appuyez sur **BACK (RETOUR)** (↶) sur la télécommande ou touchez une zone vide à l'extérieur du menu pour quitter.

Display Settings (Paramètres d'affichage) - Options de menu

Élément	Description										
Auto Brightness (Luminosité automatique)	Réglage automatique de la luminosité Réglez la luminosité maximale en fonction des niveaux de lumière ambiante.										
Protection des yeux	Règle le filtre qui bloque la lumière bleue à énergie élevée pour une expérience de visualisation plus confortable.										
Picture Mode (Mode Image)	Sélectionnez un paramètre d'image prédéfini.										
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Mode</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Standard</td> <td>Mode image par défaut.</td> </tr> <tr> <td>Bright (Lumineux)</td> <td>Maximiser la luminosité de l'écran. Ce mode est adapté aux environnements où une luminosité très élevée est requise(par ex: les pièces bien éclairées).</td> </tr> <tr> <td>Soft (Doux)</td> <td>Un niveau de luminosité élevé avec un niveau de contraste plus faible.</td> </tr> <tr> <td>Custom (Personnalisé)</td> <td>Personnalisation des réglages de l'image.</td> </tr> </tbody> </table>	Mode	Description	Standard	Mode image par défaut.	Bright (Lumineux)	Maximiser la luminosité de l'écran. Ce mode est adapté aux environnements où une luminosité très élevée est requise(par ex: les pièces bien éclairées).	Soft (Doux)	Un niveau de luminosité élevé avec un niveau de contraste plus faible.	Custom (Personnalisé)	Personnalisation des réglages de l'image.
	Mode	Description									
	Standard	Mode image par défaut.									
	Bright (Lumineux)	Maximiser la luminosité de l'écran. Ce mode est adapté aux environnements où une luminosité très élevée est requise(par ex: les pièces bien éclairées).									
Soft (Doux)	Un niveau de luminosité élevé avec un niveau de contraste plus faible.										
Custom (Personnalisé)	Personnalisation des réglages de l'image.										
Brightness (Luminosité)	Ajustez les niveaux de noir d'arrière-plan de l'écran.										
Contrast (Contraste)	Règle la différence entre l'arrière-plan (niveau de noir) et le premier plan (niveau de blanc) de l'image. Utilisez-le pour définir le niveau de crête de blanc après avoir réglé le paramètre Brightness (Luminosité) afin de l'adapter à votre entrée sélectionnée et à l'environnement de visualisation.										
Saturation	Ajustez la quantité de couleur présente.										
Sharpness (Netteté)	Une valeur élevée permet d'obtenir une image plus nette ; une valeur basse adoucit l'image.										
Color Temperature (Température de couleur)	Régler la valeur de température des couleurs.										

Eye Care (Protection des yeux)

Eye Care bloque la lumière bleue très énergétique pour une expérience visuelle plus confortable.



Calculer les pauses

Si vous regardez des écrans sur de longues périodes de temps, il est recommandé de faire des pauses régulières en arrêtant la visualisation. De courtes pauses d'au moins 10 minutes sont recommandées après une (1) heure de visualisation continue.

Faire des pauses plus courtes et plus fréquentes est généralement plus bénéfique que des pauses plus longues et moins fréquentes.

Fatigue liée à la mise au point oculaire (règle des 20-20-20)

Pour réduire la fatigue oculaire liée au fait de fixer continuellement l'écran, éloignez votre regard de l'écran au moins toutes les 20 minutes et fixez un objet lointain (à au moins 6 mètres de distance) pendant au moins 20 secondes.

Regarder des objets distants

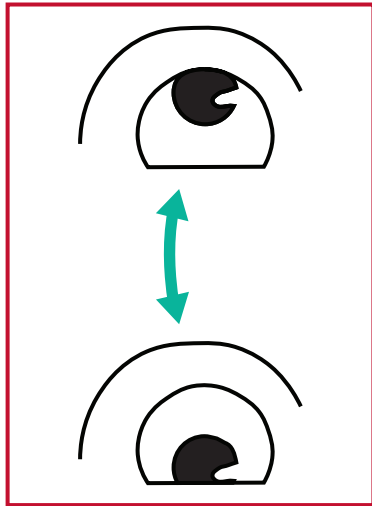
Au moment de la pause, les utilisateurs peuvent en profiter pour soulager leur fatigue et la sécheresse oculaire en fixant des objets qui sont loin d'eux pendant 10-15 secondes, puis en observant quelque chose proche d'eux pendant 10-15 secondes. Répétez cet exercice jusqu'à 10 fois. La capacité de vos yeux à fixer un point peut en effet se "verrouiller" après un long travail sur ordinateur. Cet exercice permet de réduire ce risque.

Exercices des yeux et du cou

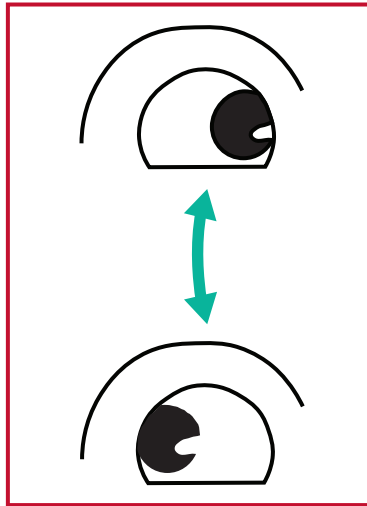
Exercices des yeux

Les exercices des yeux peuvent contribuer à réduire la fatigue oculaire. Roulez lentement vos yeux vers la gauche, la droite, en haut et en bas. Répétez autant de fois que nécessaire.

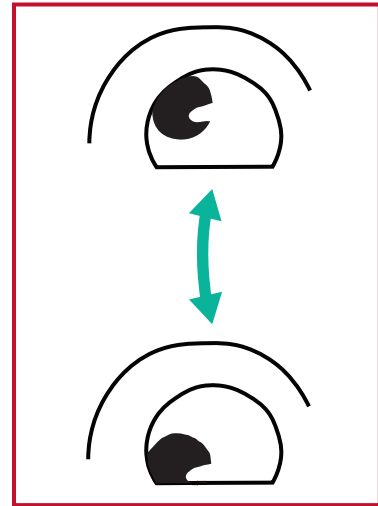
Exercices pour les yeux



(1) Gardez le corps et votre tête droits. Déplacez les yeux vers le haut et regardez le plafond, puis descendez-les jusqu'au sol.



(2) Déplacez vos yeux lentement de gauche à droite pour regarder des objets des deux côtés.



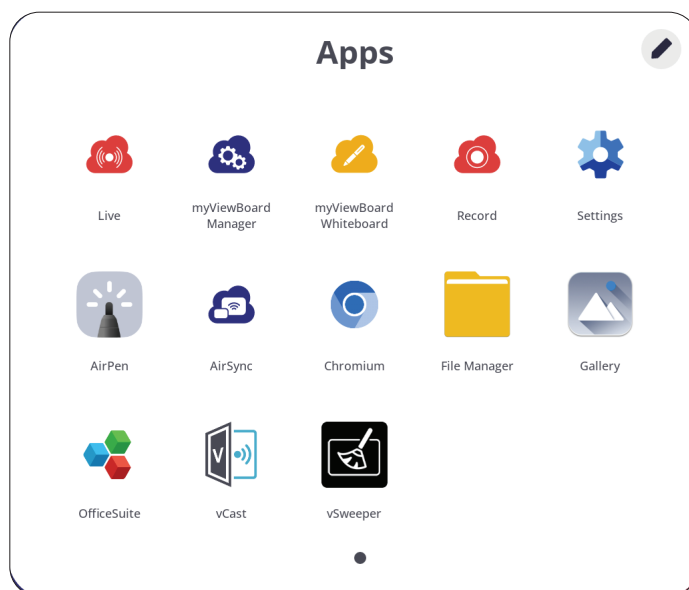
(3) Déplacez les yeux pour regarder des objets en haut à droite puis en bas à droite. Répétez l'exercice du côté gauche, en haut puis en bas.


Exercices du cou

Les exercices du cou peuvent également contribuer à réduire la fatigue oculaire. Détendez vos bras et laissez-les pendre sur les côtés, penchez-vous légèrement en avant pour étirer le cou, tournez votre tête à droite et à gauche. Répétez autant de fois que nécessaire.






Applications

Tout comme n'importe quel smartphone ou tablette, vous pouvez installer plusieurs applications différentes.



Les applications sont accessibles depuis la barre d'outils, directement depuis l'écran d'accueil via des raccourcis ou en sélectionnant l'icône **Applications** ().

REMARQUE : Les descriptions des applications suivantes ne constituent pas une liste exhaustive et varient en fonction de l'utilisateur.

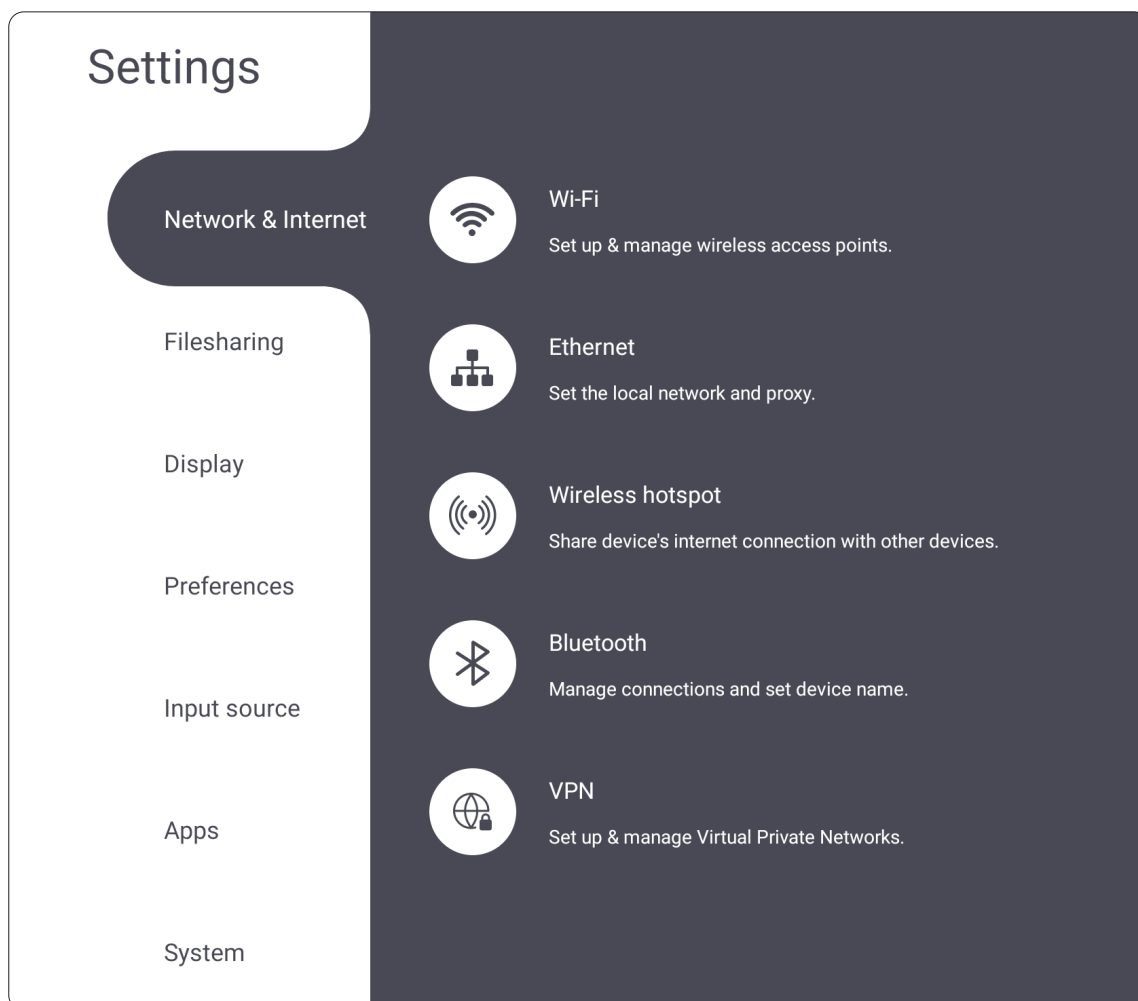
Icône	Description
	<u>myViewBoard Display</u> Miroir d'écrans sans fil vers un écran plus grand.
	<u>myViewBoard Manager</u> Gérez à distance des installations multiples d'appareils ViewSonic.
	<u>myViewBoard Whiteboard</u> Une application de tableau blanc numérique.
	<u>Paramètres</u> Accède aux paramètres du système.
	<u>vCast</u> Avec le logiciel ViewBoard Cast, recevoir les écrans des ordinateurs portables vCastSender (Windows/Mac/Chrome) et des utilisateurs mobiles (iOS/Android), ainsi que leurs photos, vidéos, annotations et caméras.

Paramètres du ViewBoard

La source d'entrée du ViewBoard est la source qui est activé par défaut lorsque le ViewBoard s'allume. Appuyez sur **MENU** (☰) sur la télécommande ou appuyez sur l'icône de réglage (⚙️) pour entrer dans le menu **Settings (Paramètres)**.

Wireless & Network (Sans fil et réseau)

Permet de vérifier l'état actuel de connexion du réseau, de paramétrer et de gérer le Wi-Fi, Ethernet, Bluetooth et VPN et d'établir un hotspot sans fil.



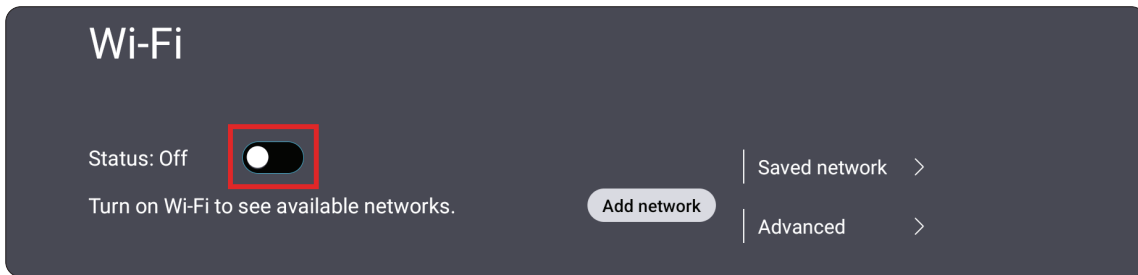
REMARQUE :

- Les paramètres Wifi, Point d'accès sans fil et Bluetooth apparaissent lorsqu'une carte Wifi en option (par exemple VB-WIFI-005) a été installée dans l'emplacement Wifi.
- Ethernet est désactivé automatiquement lorsque le Wi-Fi est activé. Le Wi-Fi est désactivé automatiquement lorsque Ethernet est activé. Le Wifi est désactivé lorsque le point d'accès est activé.
- L'appareil ne peut pas se connecter à Internet lorsque le hotspot sans fil est activé.

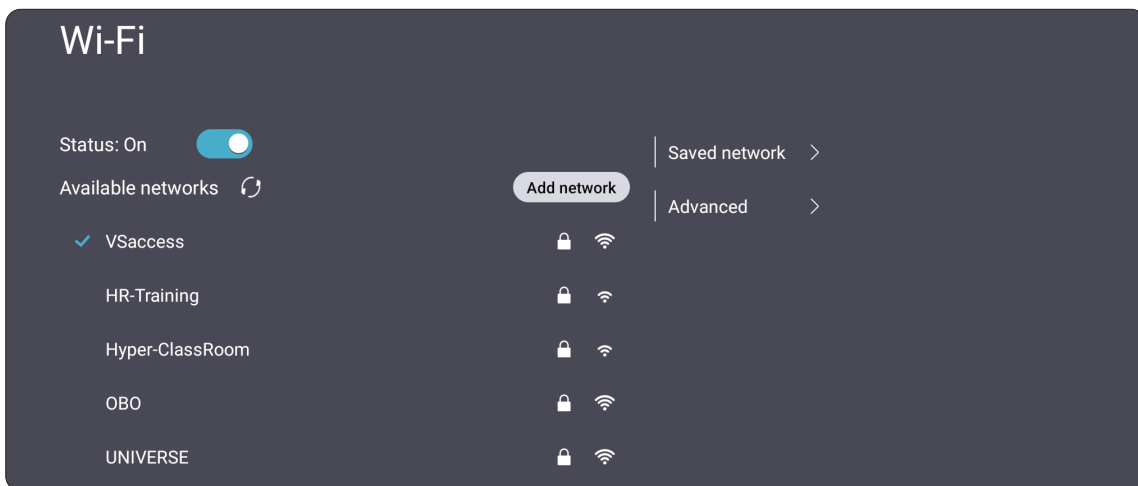
Wi-Fi

Configurez et gérez les points d'accès sans fil.

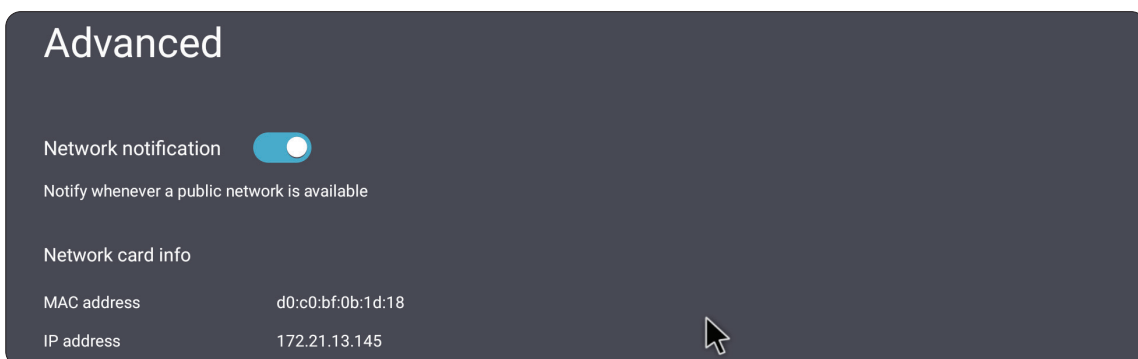
- Touchez le bouton à bascule pour activer **On (Activer)** ou désactiver **Off (Désactiver)** le Wi-Fi.



- Une fois activé **On (Activer)**, vous pouvez : **Add a Network (Ajouter un réseau)**, afficher **Saved Networks (Réseau enregistrés)**, **Refresh (Actualiser)** la liste des réseaux, ou afficher les paramètres **Advanced (Avancés)**.



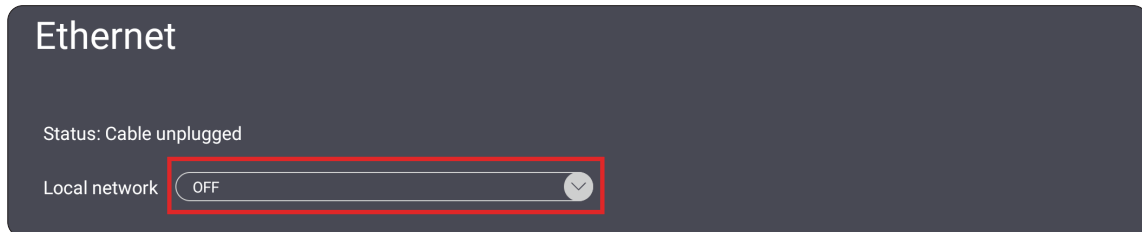
- Dans les paramètres **Advanced (Avancés)**, vous pouvez **On (Activer)** ou **Off (Désactiver)** les **Network notifications (Notifications réseau)** et afficher les **Network card info (informations relatives à la carte réseau)**.



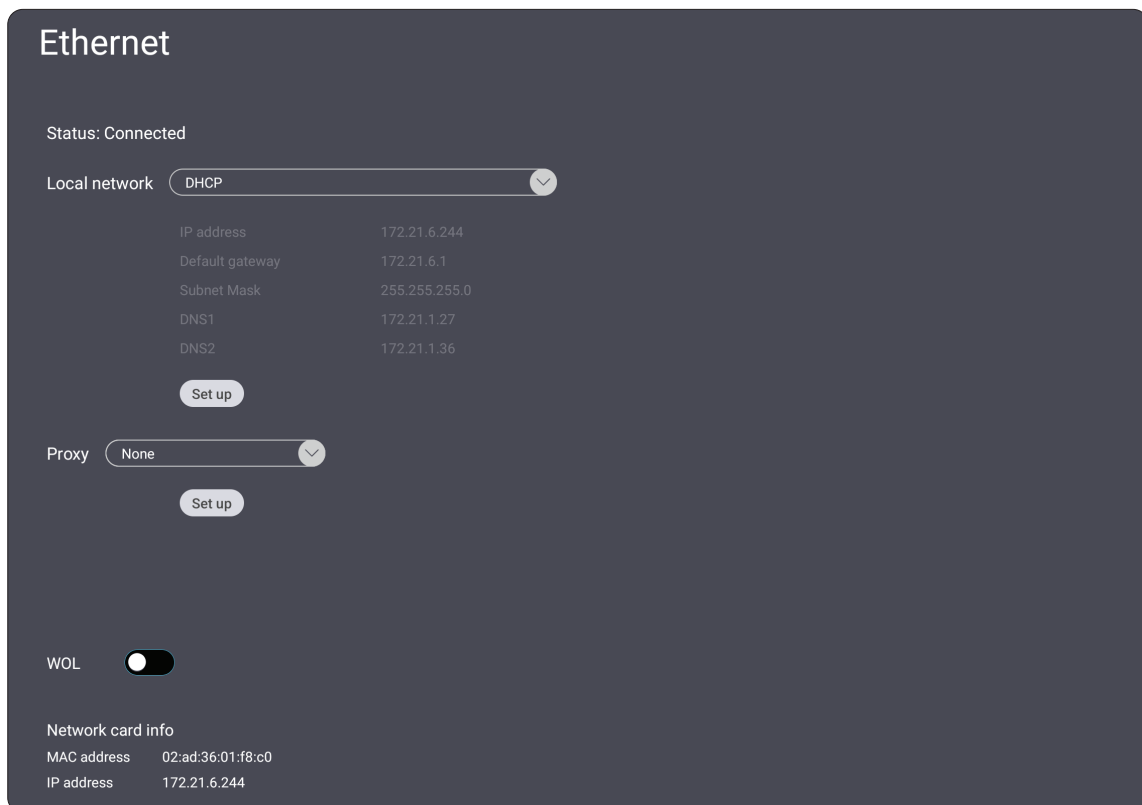
Ethernet

Définissez le réseau local et le proxy.

- Touchez le menu déroulant pour connecter/déconnecter Ethernet.



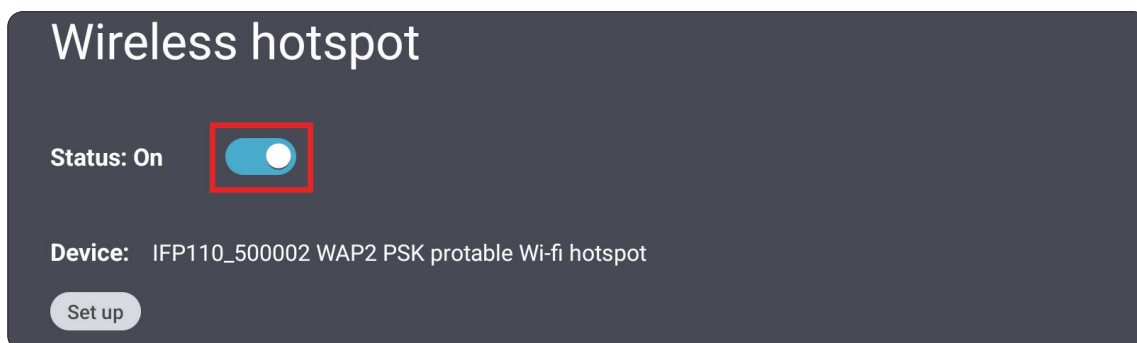
- Vous pouvez également régler les paramètres **Local network (Réseau local)** et **Proxy**.



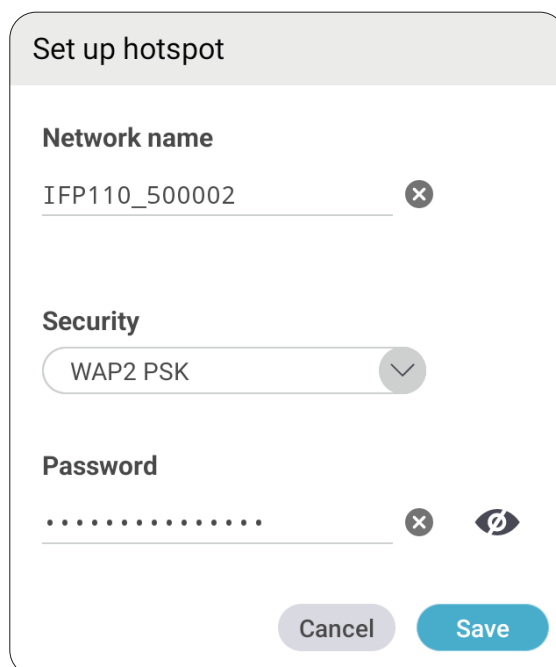
Wireless hotspot (Hotspot sans fil)

Définissez et partagez votre connexion Internet avec d'autres appareils.

- Touchez le bouton à bascule pour activer **On (Activer)** ou désactiver **Off (Désactiver)** le **Wireless hotspot (Hotspot sans fil)**.



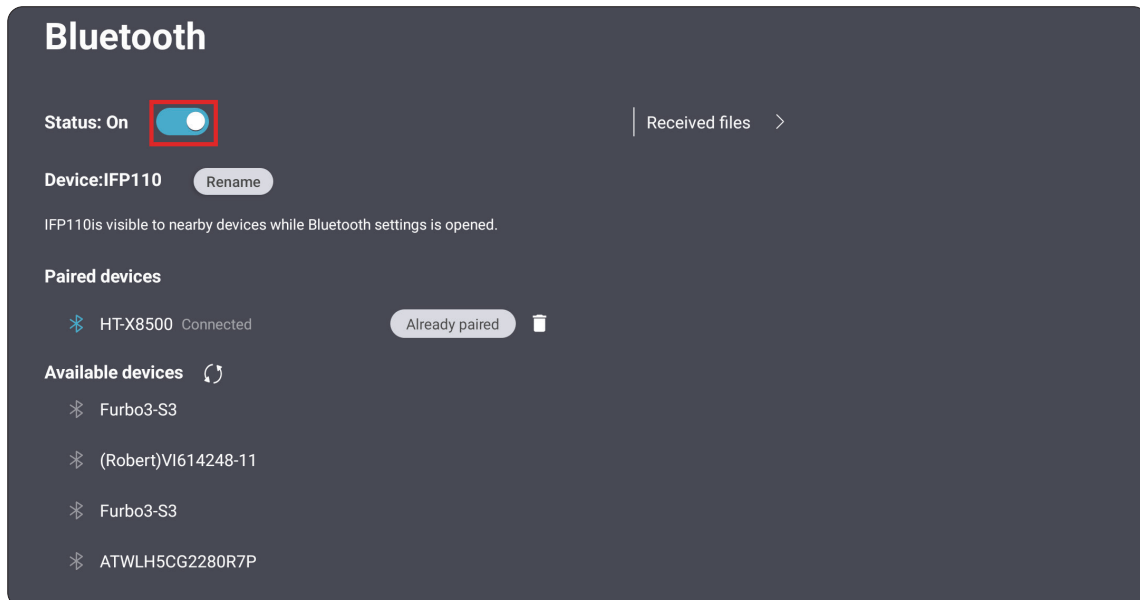
- Touchez **Set up (Configurer)** pour paramétrer le **Network name (Nom du réseau)**, la **Security (Sécurité)**, et le **Password (Mot de passe)**.



Bluetooth

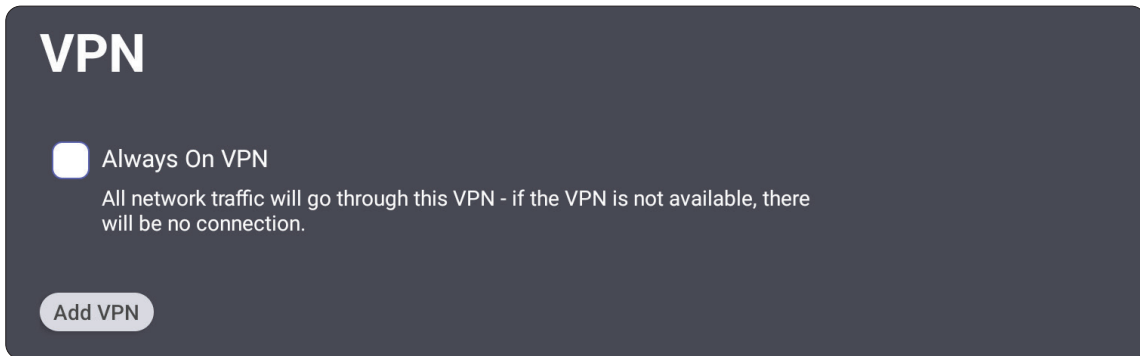
Gérez les connexions, définissez le nom de l'appareil et si il peut être découvert ou non.

- Appuyez sur le bouton à bascule pour régler Bluetooth sur **On (Activer)** ou **Off (Désactiver)**. Une fois sur **On (Activer)**, les utilisateurs peuvent sélectionner un appareil listé auquel s'appairer et se connecter à un appareil, le renommer, le supprimer.



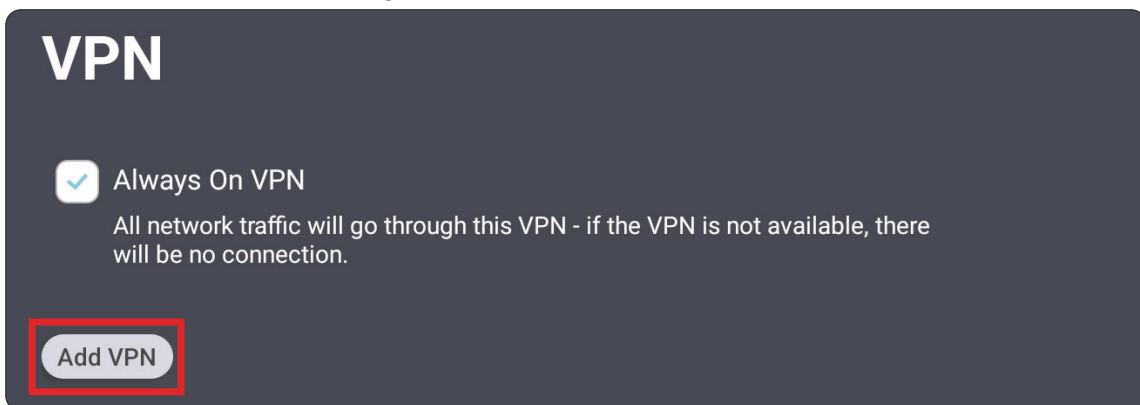
VPN

Configuration et gestion des réseaux privés virtuels (VPN).

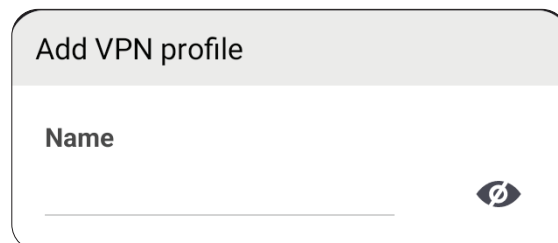


Pour créer un profil VPN :

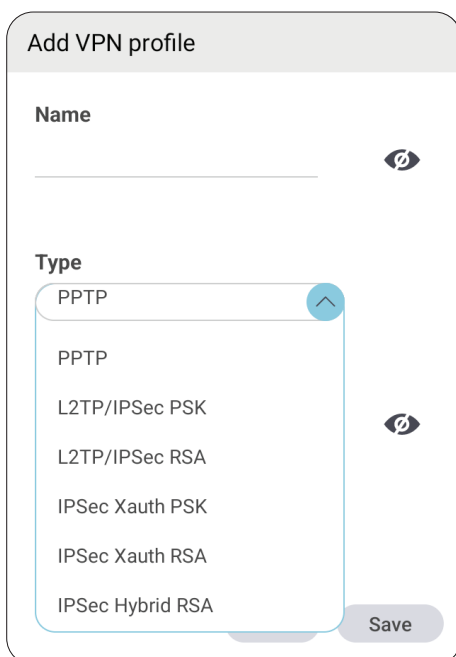
1. Allez dans : **Settings (Paramètres) > Network & Internet (Réseau et Internet) > VPN** et touchez **Add VPN (Ajouter VPN)**.



2. Entrez le nom désiré dans le champ **Name**.

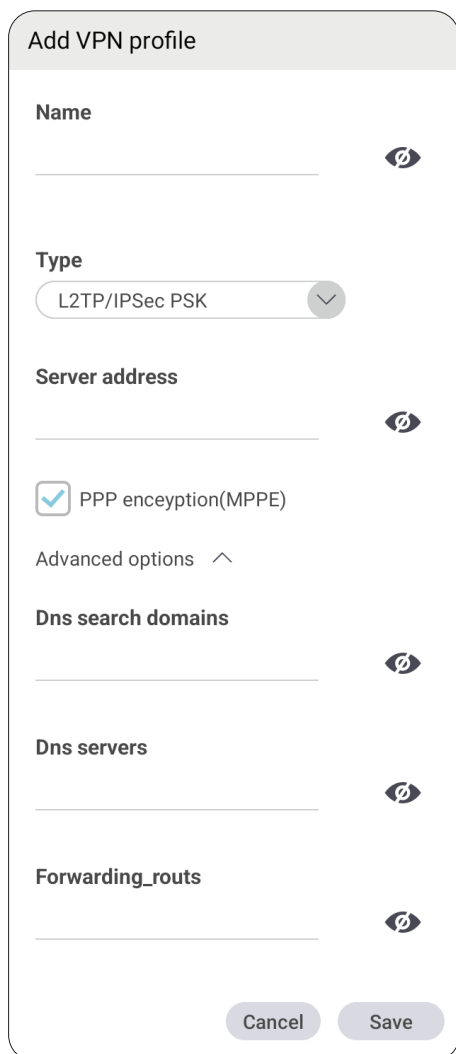
A screenshot of a dialog box titled 'Add VPN profile'. It features a text input field labeled 'Name'. To the right of the input field is a small icon of an eye with a diagonal slash through it, indicating a toggle for password visibility. The dialog box has a light gray header and rounded corners.

3. Sélectionnez le type de VPN dans **Type**.



The screenshot shows the 'Add VPN profile' dialog box. The 'Name' field is empty. The 'Type' dropdown menu is open, displaying the following options: PPTP, PPTP, L2TP/IPSec PSK, L2TP/IPSec RSA, IPsec Xauth PSK, IPsec Xauth RSA, and IPsec Hybrid RSA. A 'Save' button is visible at the bottom right of the dialog.

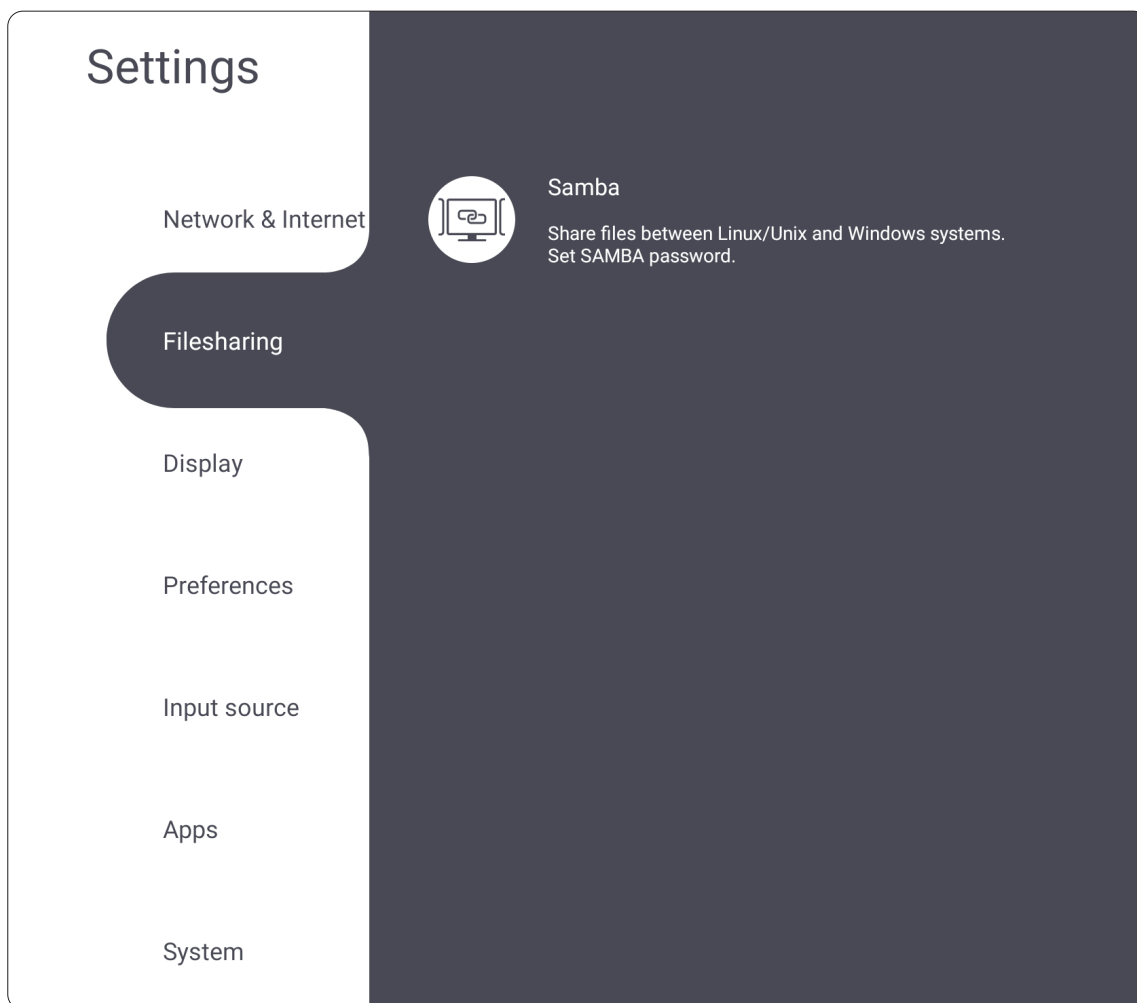
4. Choisissez d'activer / désactiver **PPP encryption (MPPE) (Cryptage PPP (MPPE))** et d'afficher ou non **Advanced options (Options avancées)**.



The screenshot shows the 'Add VPN profile' dialog box. The 'Name' field is empty. The 'Type' dropdown menu is set to 'L2TP/IPSec PSK'. The 'Server address' field is empty. The 'PPP encryption(MPPE)' checkbox is checked. The 'Advanced options' section is expanded, showing 'Dns search domains', 'Dns servers', and 'Forwarding_routes' fields, all of which are empty. 'Cancel' and 'Save' buttons are visible at the bottom of the dialog.

File Sharing (Partage de fichiers)

Partagez des fichiers via Samba.



Samba

Le service SAMBA permet de partager des fichiers via le réseau local. Lorsque le service SAMBA est activé, l'utilisateur peut explorer le système de fichiers de ViewBoard avec un PC ou un appareil mobile.

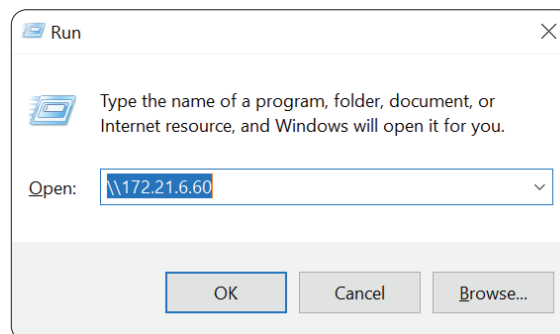
1. Allez dans : **Settings (Paramètres) > File Sharing (Partage de fichiers) > SAMBA.**



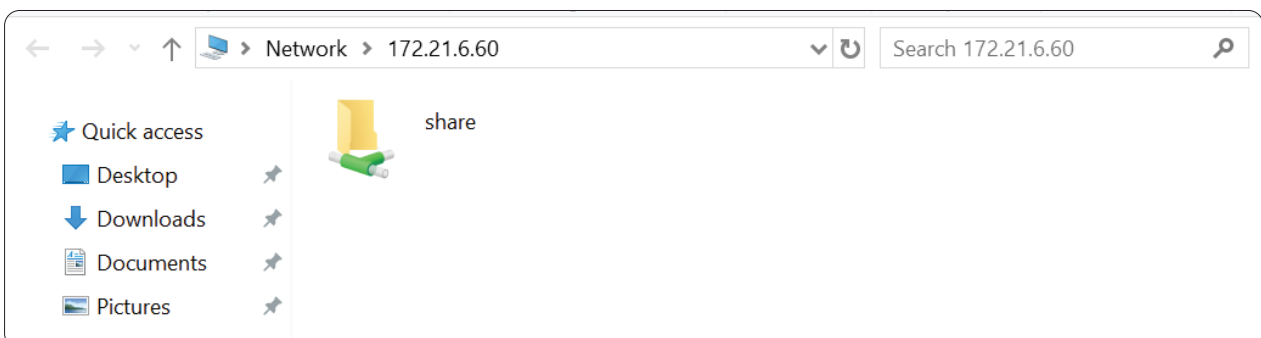
2. Appuyez sur le bouton à bascule pour activer le service SAMBA.



3. Vérifiez que le ViewBoard et l'appareil client sont bien connectés au même réseau.
4. Connectez-vous au ViewBoard avec l'appareil client. Saisissez l'adresse IP du ViewBoard.

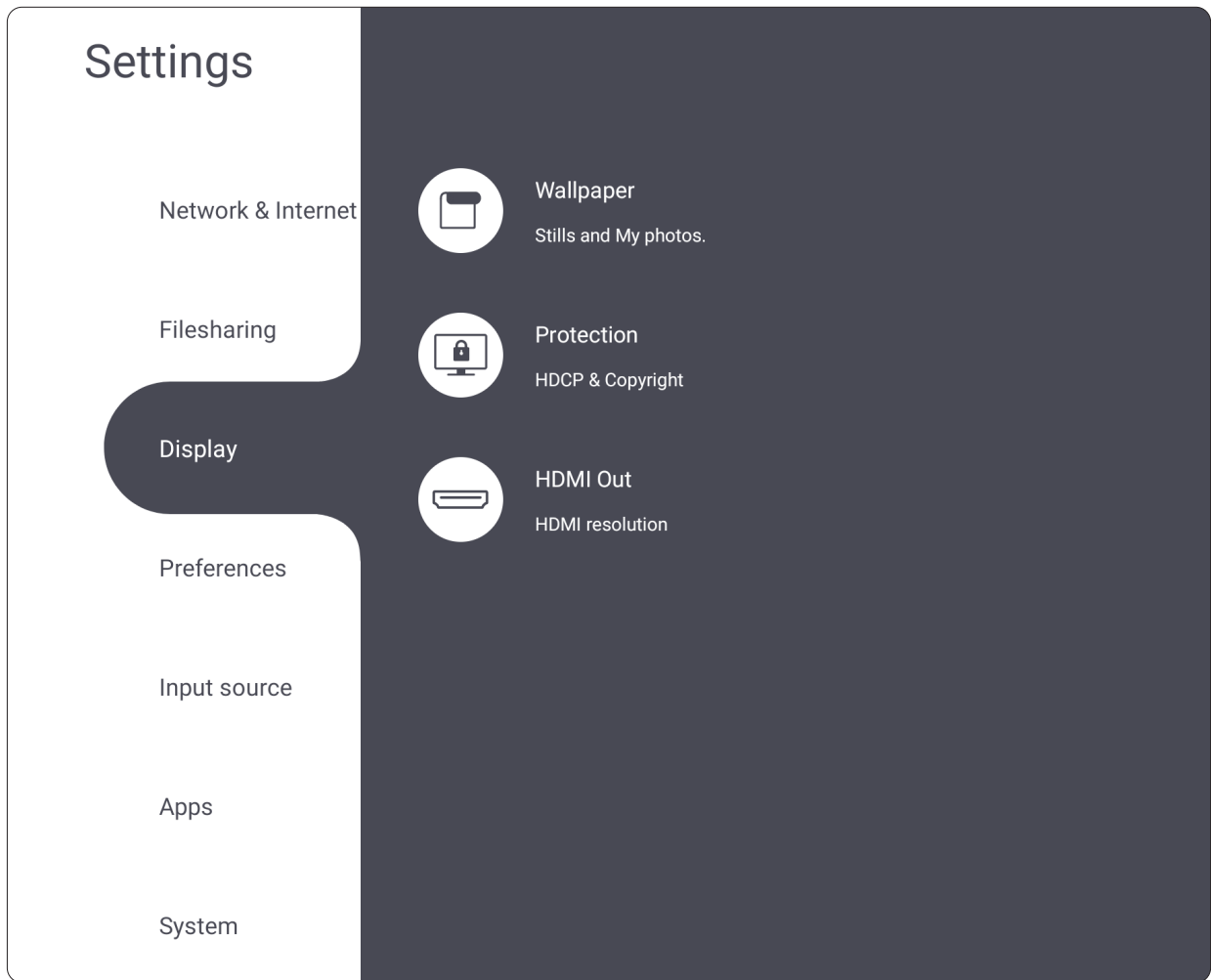


5. Lorsque la connexion est réussie, les fichiers du ViewBoard seront disponibles.



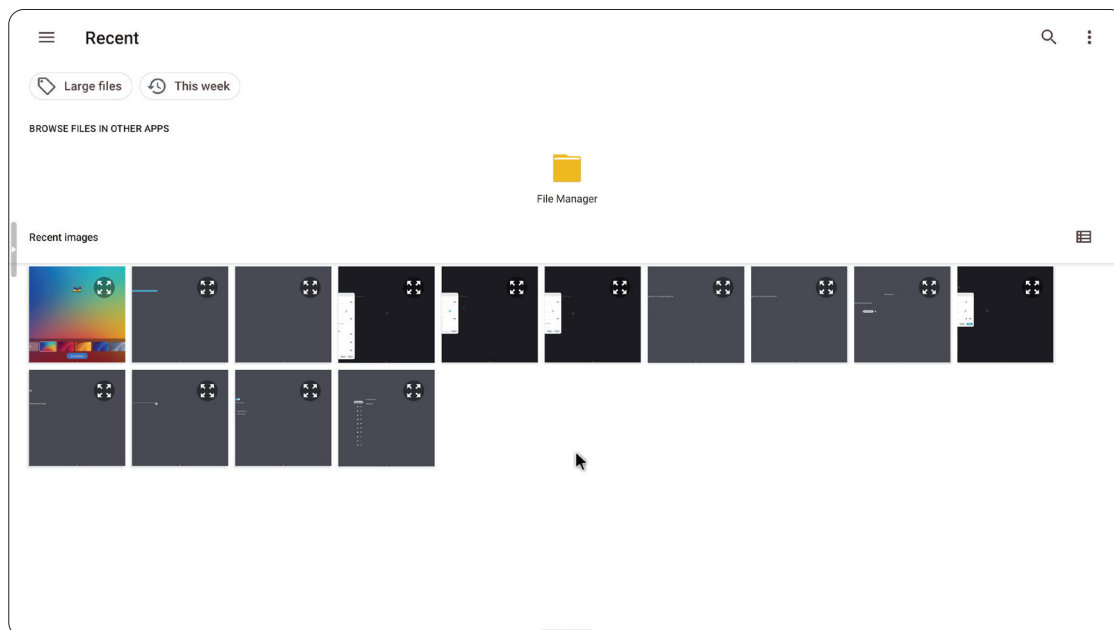
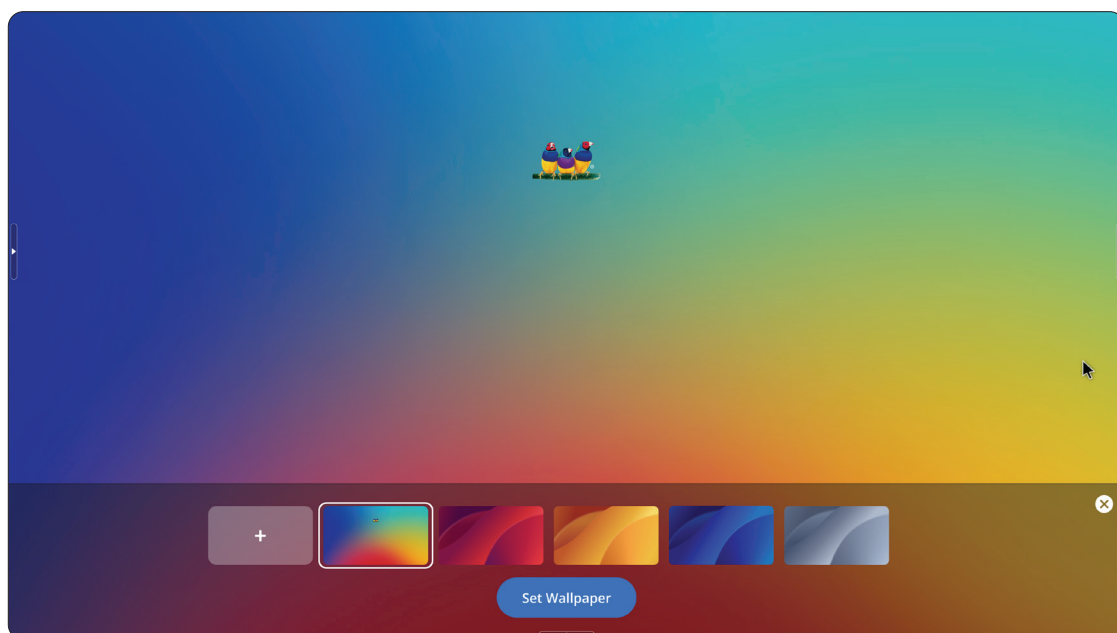
Display (Écran)

Ajustez les paramètres Fond d'écran, Protection et Sortie HDMI.



Wallpaper (Fond d'écran)

Les utilisateurs peuvent modifier leur fond d'écran avec les images par défaut ou utiliser les leurs en appuyant sur l'icône d'ajout (+) et en sélectionnant le fichier image.



Protection

Définissez un **HDCP & Copyright (HDCP et droits d'auteur)** sur marche ou arrêt.

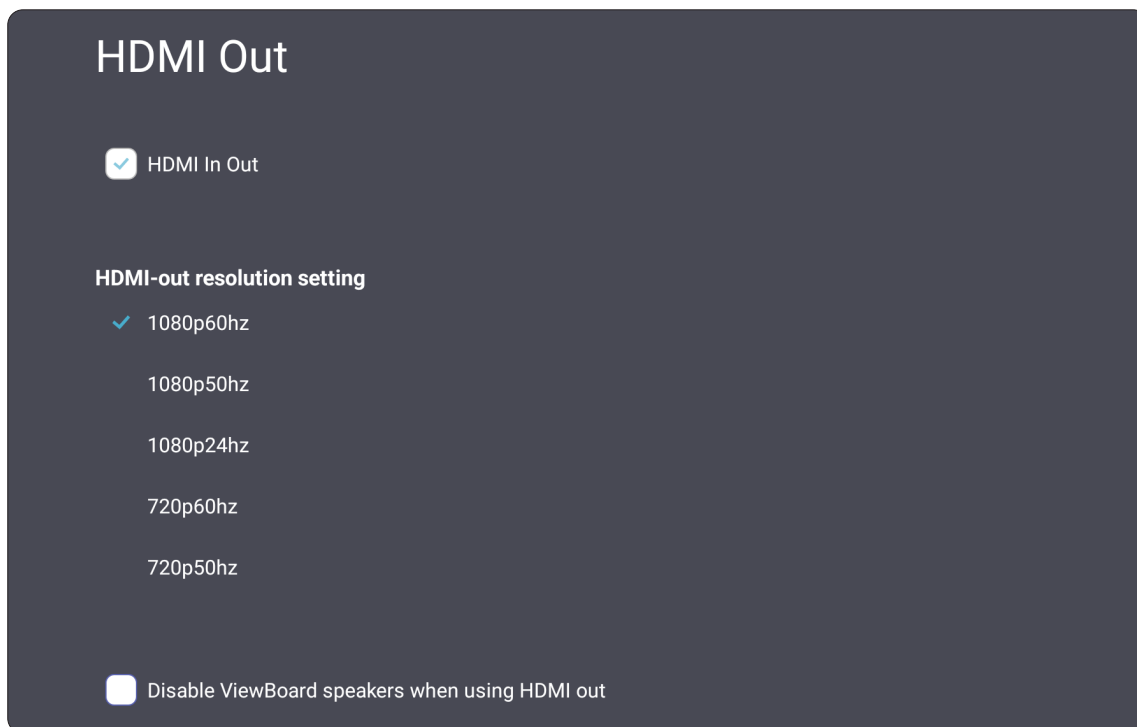
Protection

HDCP & Copyright

HDMI Out (Sortie HDMI)

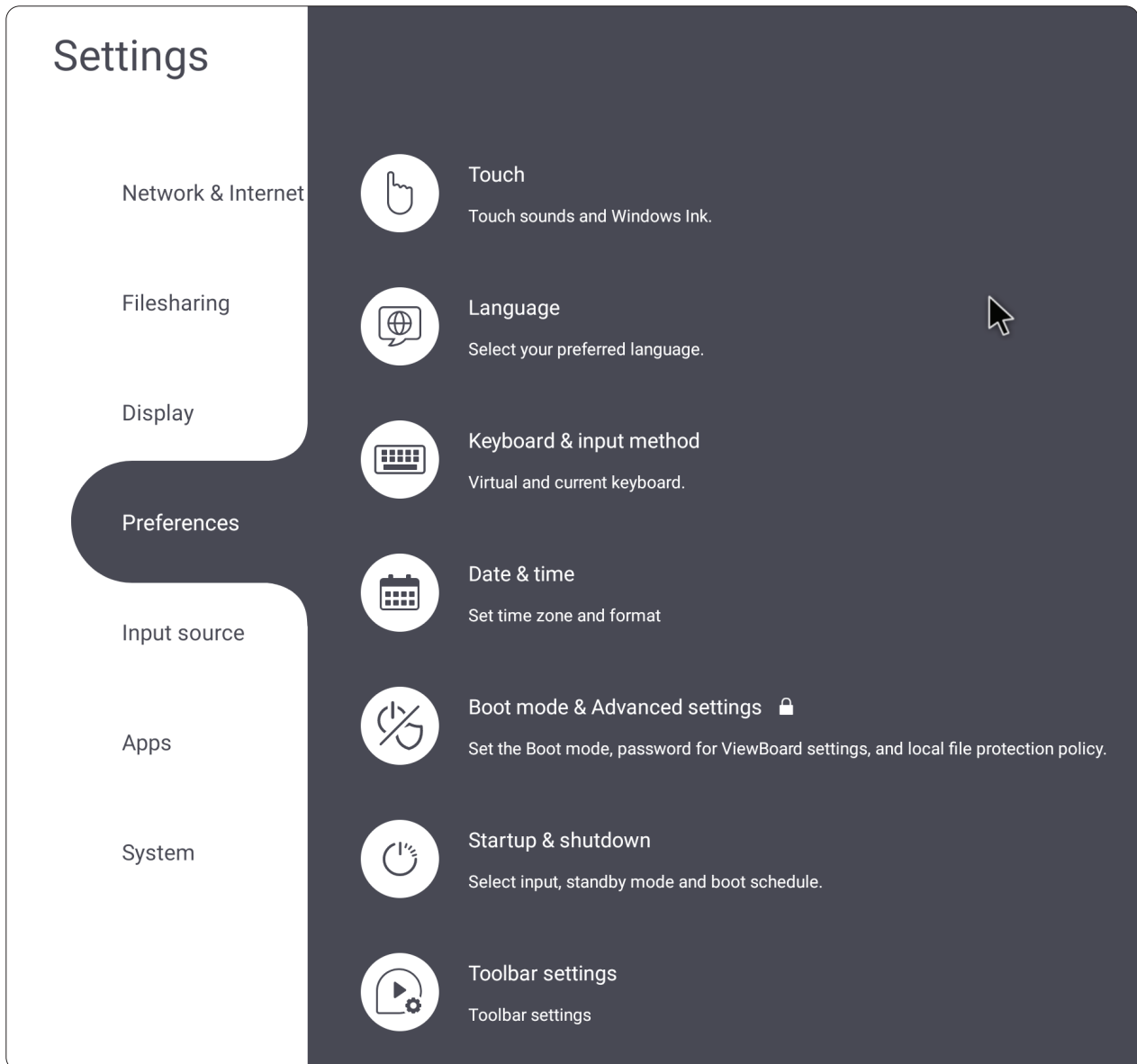
Ajustez le paramètre HDMI Out Resolution (Résolution de sortie HDMI), activez la sortie vidéo et coupez/rétablissez le haut-parleur de l'écran en cas de connexion via la sortie HDMI.

REMARQUE : La case d'option Désactiver les haut-parleurs ViewBoard n'est pas sélectionnée par défaut.



Preference (Préférences)

Permet d'afficher et d'ajuster les paramètres **Touch (Tactile)**, **Language (Langue)**, **Keyboard & Input (Clavier et saisie)**, **Date & Time (Date et heure)**, **Boot Mode & Advanced (Mode Démarrage et avancé)**, **Start up & Shut down (Démarrage et arrêt)** et **Toolbar (Barre d'outils)**.



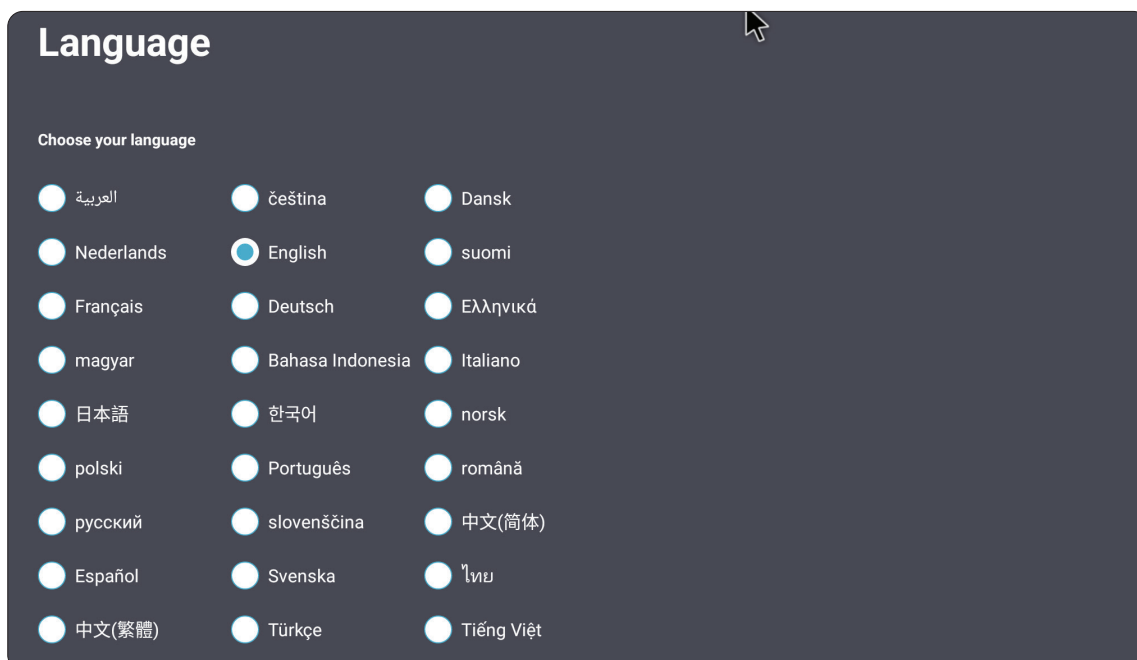
Touch (Toucher)

Ajustez les **Touch Settings (Paramètres tactiles)** et activer ou désactiver les **Touch Sounds (Sons des touches)** et **Windows Ink**.



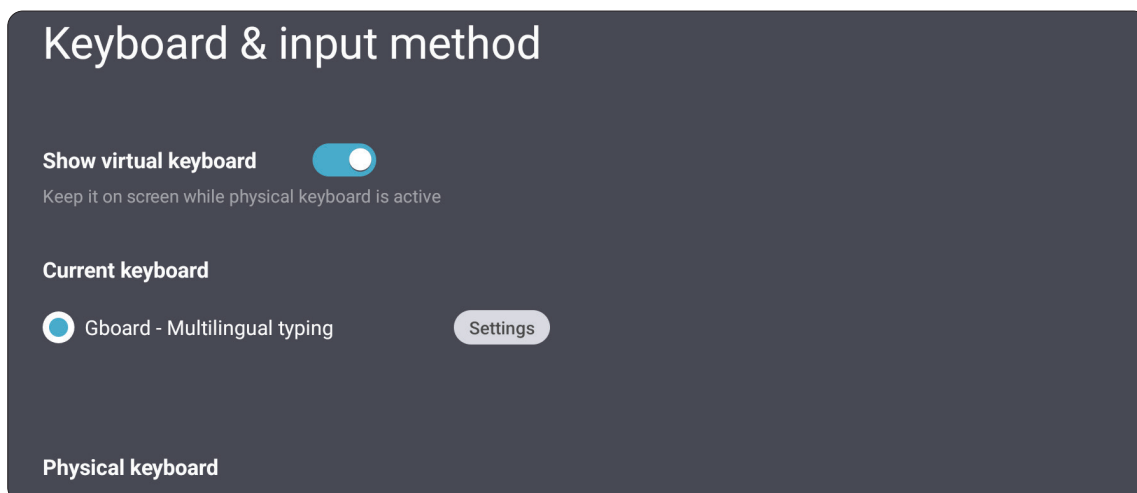
Language (Langue)

Permet de régler et de choisir la langue préférée parmi les langues disponibles.

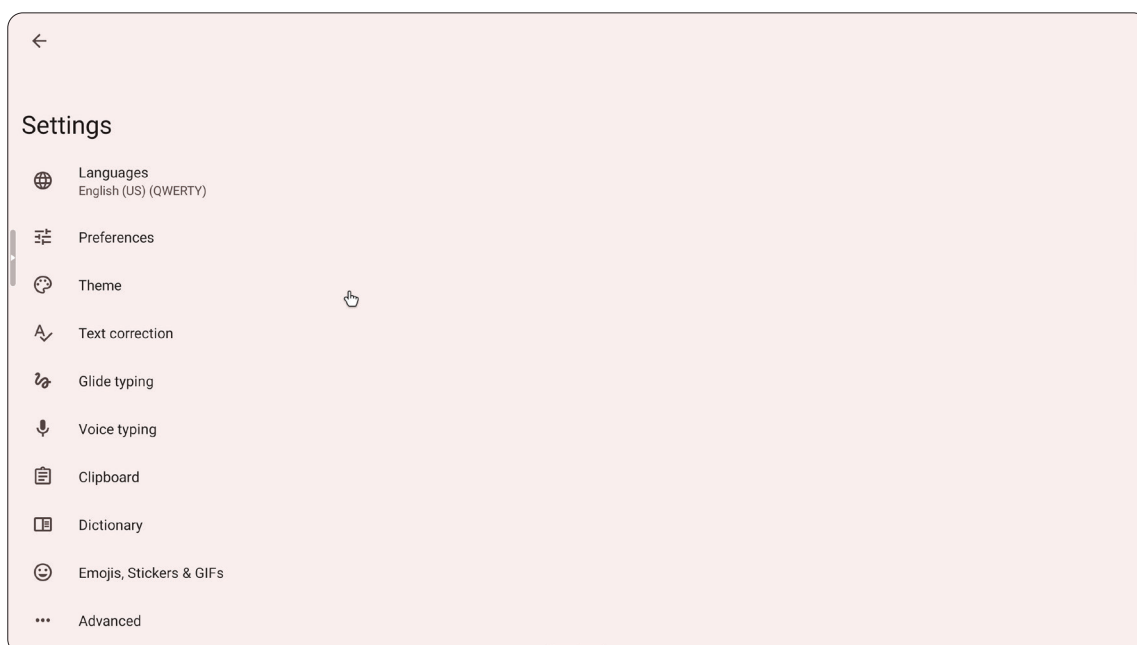


Keyboard & Input Method (Clavier et méthode de saisie)

Active/désactive le clavier visuel et/ou change la méthode de saisie par défaut.

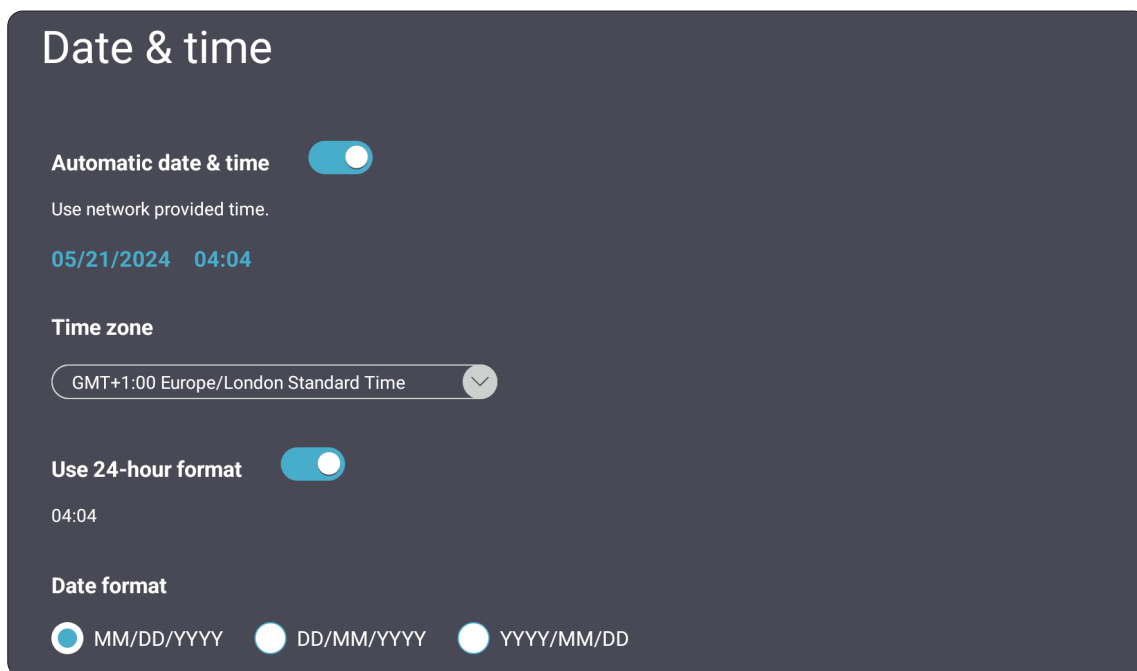


- Touchez **Settings (Paramètres)** pour accéder aux réglages avancés du clavier.



Date & Time (Date et heure)

Pour ajuster l'heure et le format du système.



Élément	Description
Automatic Date & Time (Date et heure automatique)	Lorsque cette option est activée, le ViewBoard synchronise automatiquement la date et l'heure via Internet.
Time Zone (Fuseau horaire)	Sélectionnez le fuseau horaire approprié.
Time Format (Format de l'heure)	Choisissez entre le format 12 heures et 24 heures. Active ou désactive le format 24-heures.
Date format (Format de date)	Choisissez l'un des formats de date disponibles.

Boot Mode & Advanced Settings (Mode de démarrage et paramètres avancés)

Permet de choisir le mode de démarrage préféré et de paramétrer un mot de passe ou un nouveau mot de passe.

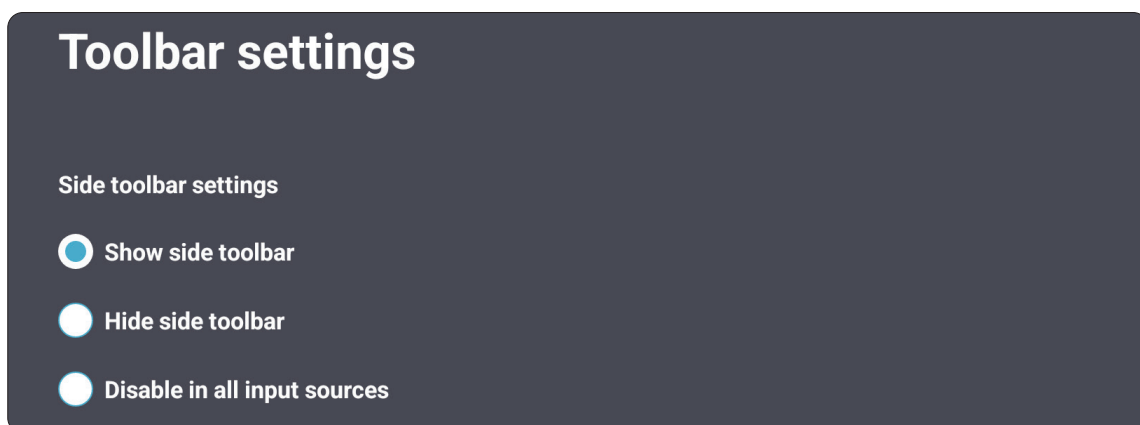
The image shows two screenshots of a settings interface. The top screenshot is titled 'Boot mode & Advanced settings' and contains the following options: 'Normal mode' (selected), 'Secure mode', 'Disable embedded os', 'Enable password for ViewBoard settings' (toggle off), 'Boot mode and advanced settings password' with a 'Reset password' button, and 'Local File Protections Policy' with options: 'Do not clear file(s)' (selected), 'Delete after 1 Day', 'Delete after 1 Hour', and 'Delete immediately'. The bottom screenshot is titled 'Color Correction' (toggle on) and contains options: 'Monochromacy' (selected), 'Deuteranomaly (red-green)', 'Protanomaly (red-green)', and 'Tritanomaly (blue-yellow)', along with a 'Reset ViewBoard' button.

Élément	Description
Normal Mode (Mode normal)	Les applications de partage d'écran intégrées fonctionneront normalement.
Secured Mode (Mode sécurisé)	Les applications de partage d'écran intégrées seront supprimées.
Disable Embedded OS (Désactiver le SE intégré)	Le système redémarre automatiquement et le SE intégré n'apparaîtra pas.
ViewBoard Settings Access Password (Mot de passe d'accès aux paramètres ViewBoard)	Verrouillage/déverrouillage des paramètres ViewBoard.

Élément	Description
Startup Input (Entrée démarrage)	Permet de régler la préférence de l'entrée de démarrage.
Standby Mode (Mode Veille)	Décidez de ce qui se passe lorsque vous appuyez sur le bouton Power (Alimentation) quand le ViewBoard est allumé On (Marche).
Energy Star	Permet d'activer automatiquement la mise en veille Sleep Mode (Mode veille) lorsque l'écran est inactif pendant une heure.
Black Screen After Startup (Écran noir après le démarrage)	Lorsque ce mode est activé, le ViewBoard éteindra automatiquement le rétroéclairage après le démarrage.
Schedule (Programmation)	Permet de programmer une heure de démarrage et d'arrêt.

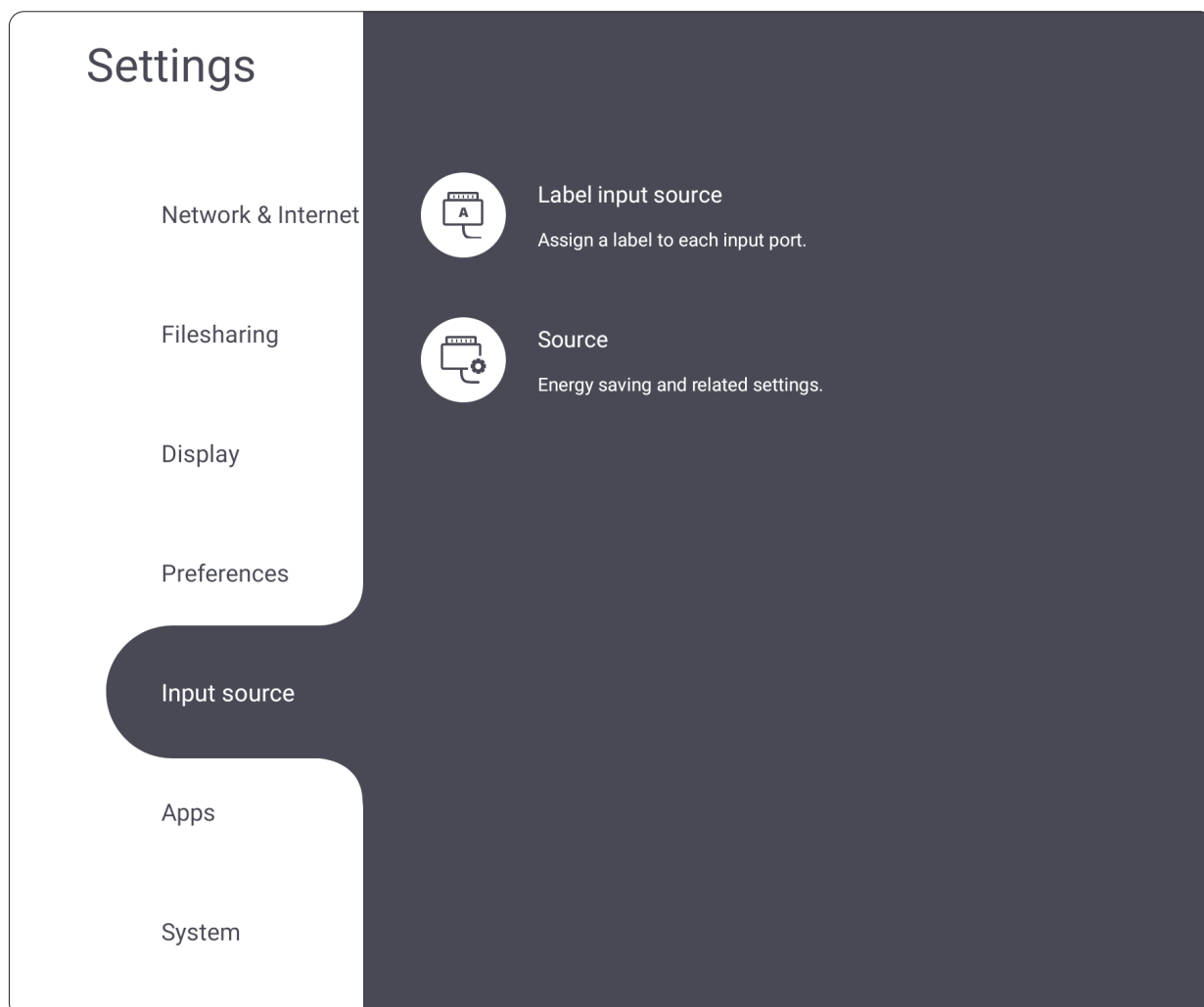
Toolbar Setting (Paramétrage barre d'outils)

Régler les paramètres de la barre d'outils.



Input Source (Source d'entrée)

Ajustez les noms et les paramètres de la source d'entrée ainsi que les paramètres de la barre d'outils latérale.



Label Input Source (Nommer la source d'entrée)

Permet de paramétrer des étiquettes pour chaque source d'entrée facilement reconnaissables lorsqu'elles s'affichent.

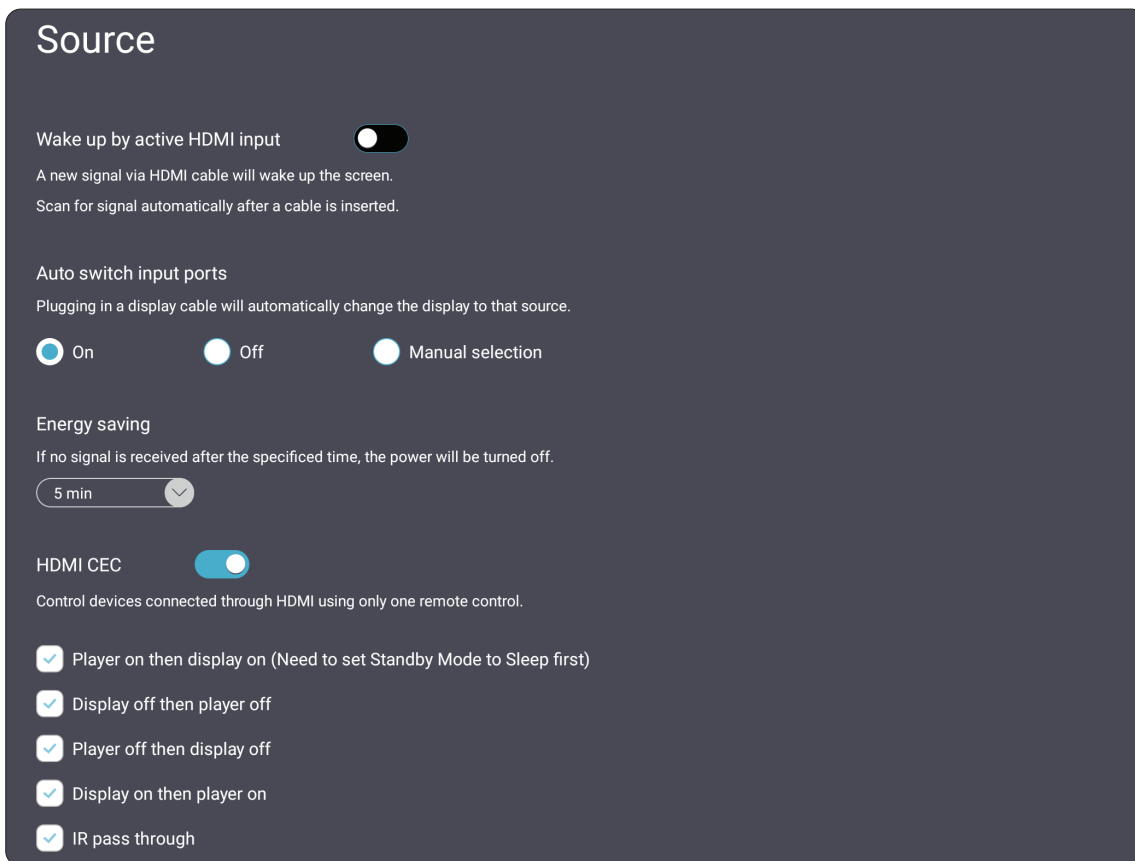
Label input source

Add a label to help you recognize input ports easier.

Source	Label	hide/display
PC	PC <input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
HDMI 1	HDMI 1 <input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
DP	DP <input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
HDMI 2	HDMI 2 <input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
VGA	VGA <input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
FRONT HDMI	FRONT HDMI <input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
ViewBoard	ViewBoard <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
TYPE C	TYPE C <input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
FRONT TYPE C	FRONT TYPE C <input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Source

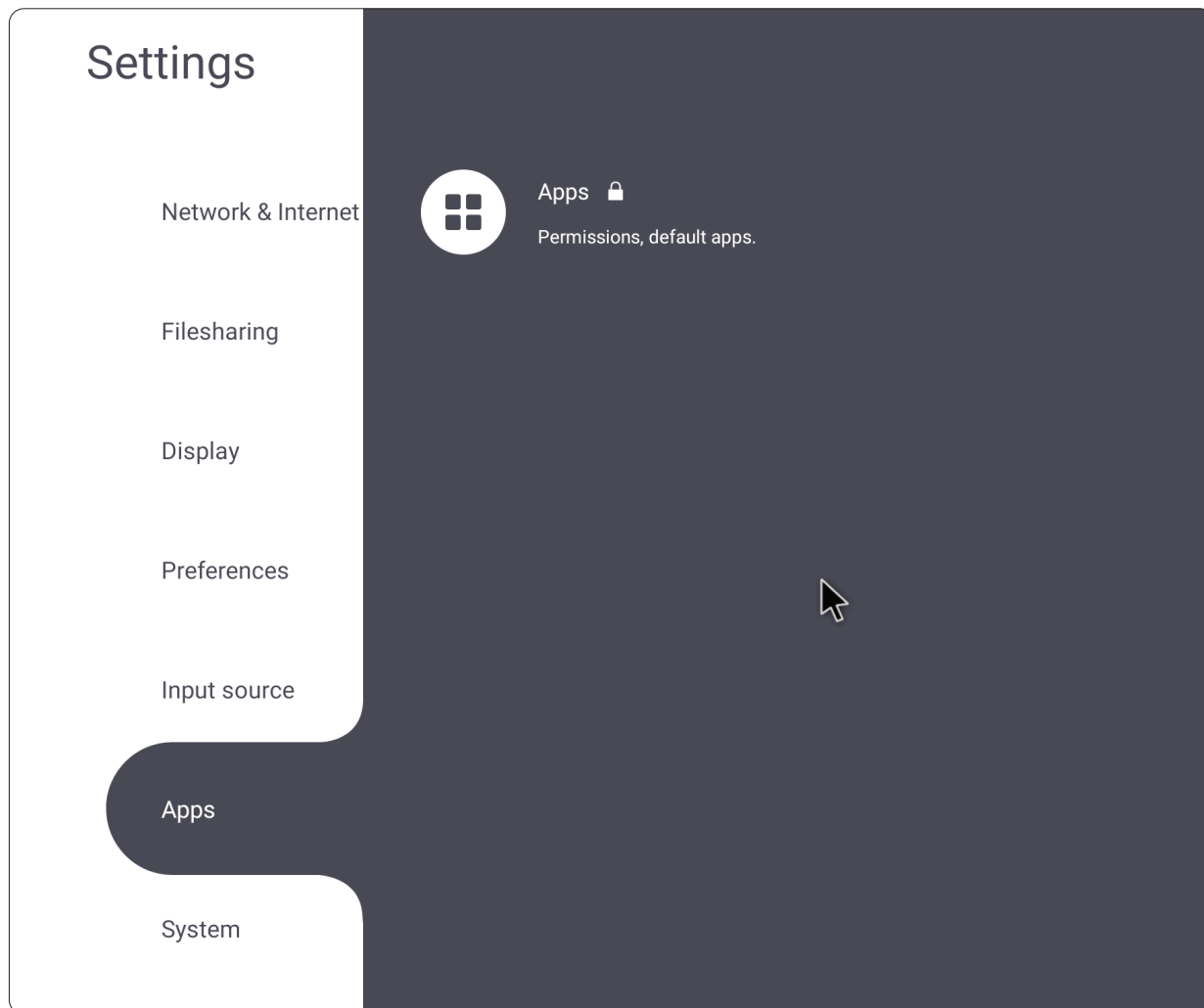
Basculez Réveil par entrée HDMI active et HDMI CEC et sélectionnez les ports d'entrée de commutation automatique.



Élément	Description
Wake up by Active HDMI input (Réveil par entrée HDMI active)	L'écran se met en marche automatiquement après avoir branché le câble HDMI lorsque l'écran est éteint.
Auto switch input ports (Commuter automatiquement les ports d'entrée)	Le signal d'origine est automatiquement envoyé vers un nouveau câble dès son branchement.
Energy Saving (Économie d'énergie)	Paramétrez une durée avant l'arrêt si aucun signal n'est détecté.
HDMI CEC	Activez/désactivez les fonctions HDMI CEC.

Apps (Applications)

L'utilisateur peut afficher les informations des applications et forcer l'arrêt, désinstaller, déplacer sur un stockage USB, effacer les données, effacer le cache et effacer les valeurs par défaut.

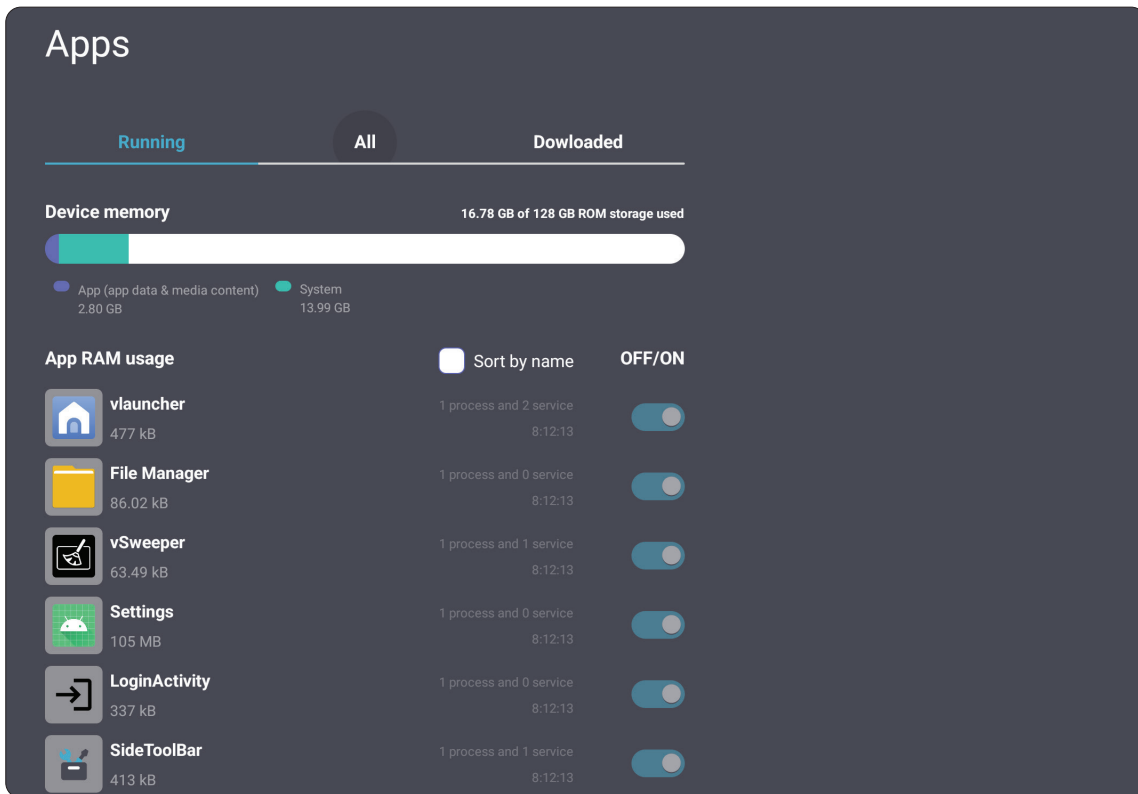


REMARQUE :

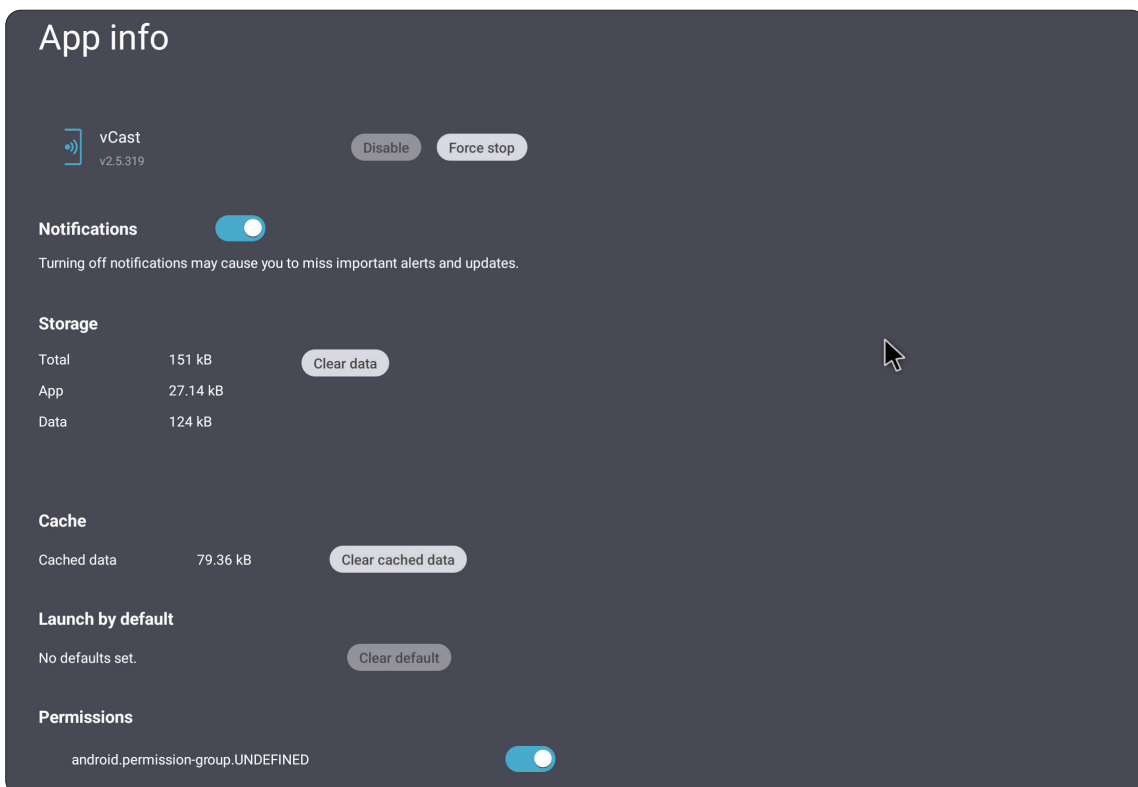
- Les applications préinstallés ne peuvent pas être désinstallées.
- Certaines applications ne peuvent pas être déplacées avec la fonction de stockage USB.
- Certaines applications ne peuvent pas prendre en charge l'effacement des valeurs par défaut.

Apps (Applications)

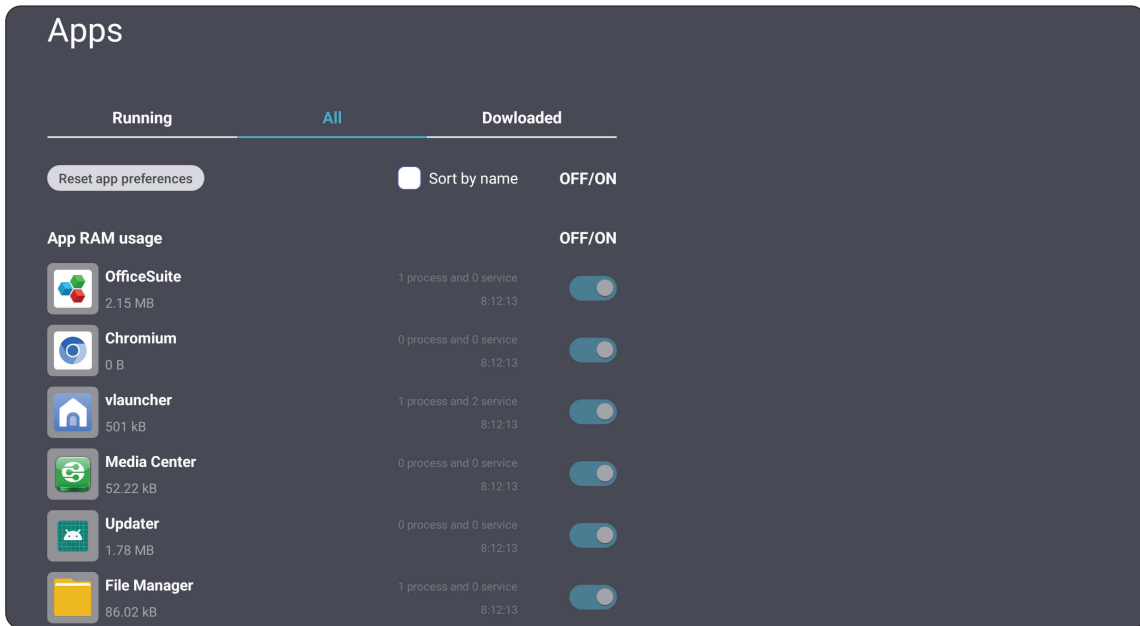
Affiche les applications installées ou en cours d'exécution. Touchez les applications pour obtenir des informations plus détaillées et les options.



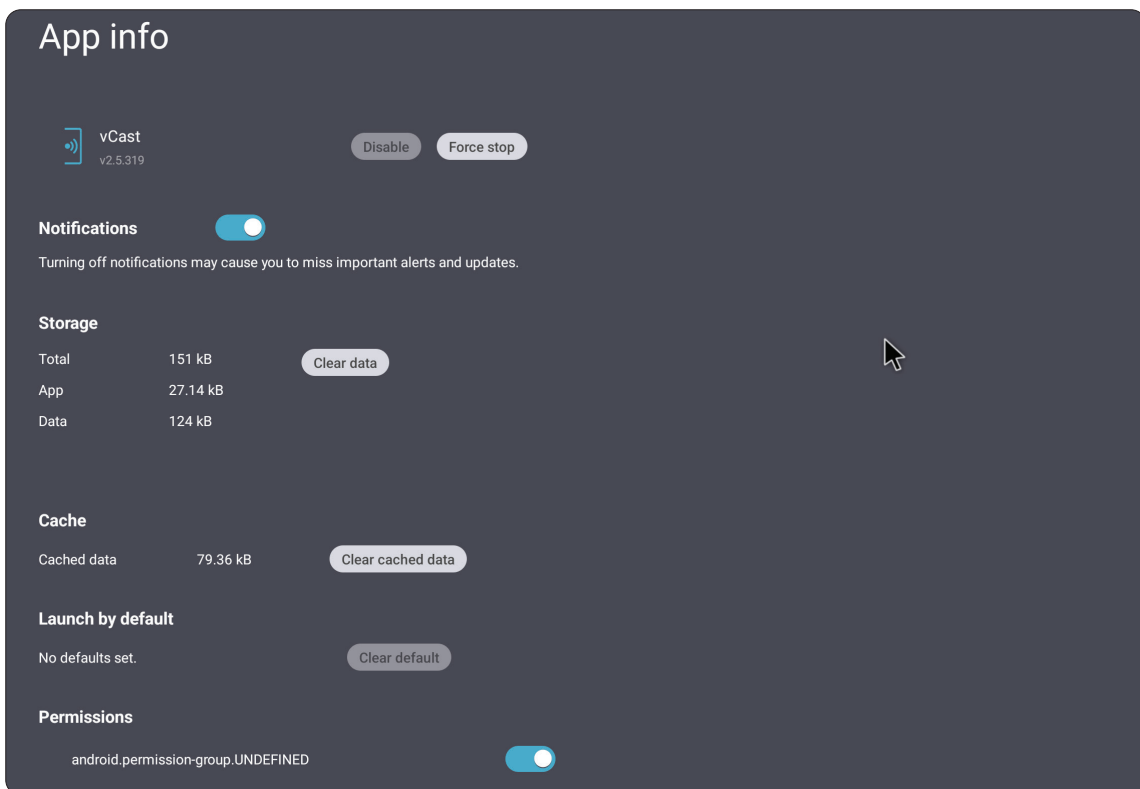
- En touchant une application en cours d'exécution, vous verrez plus d'informations, vous pourrez stopper l'application ou obtenir un rapport.



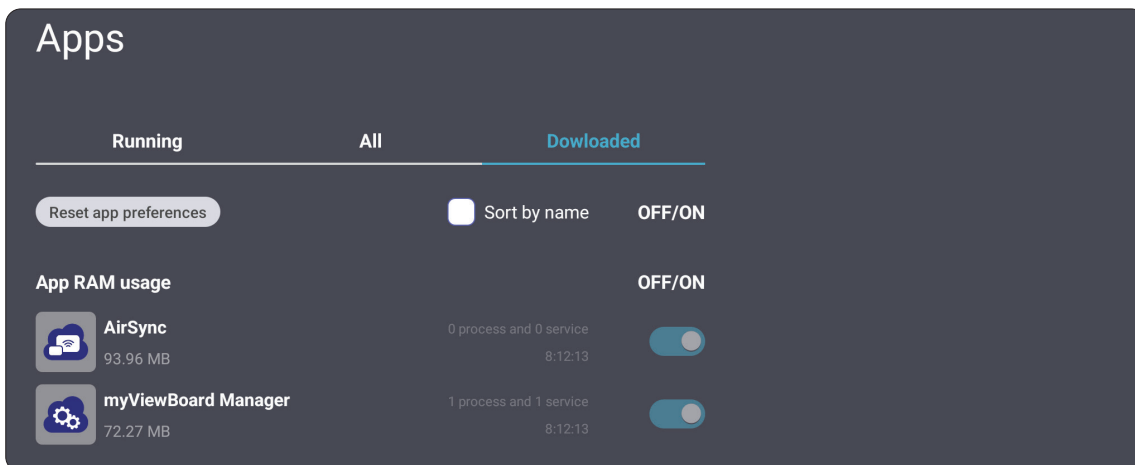
- La sélection de **All (Tout)** va lister toutes les applications installées.



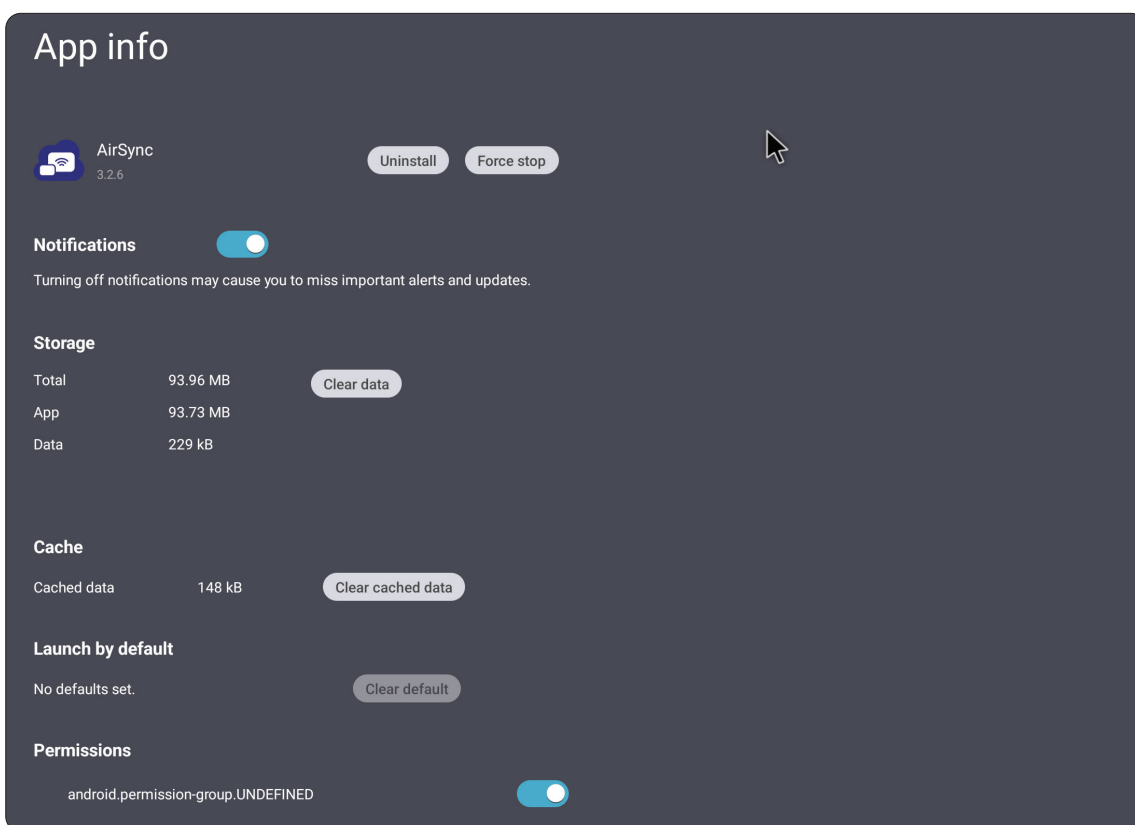
- Touchez une application pour afficher des informations supplémentaires et des options.



- La sélection de **Download (Télécharger)** va lister toutes les applications installées qui peuvent être désinstallées.

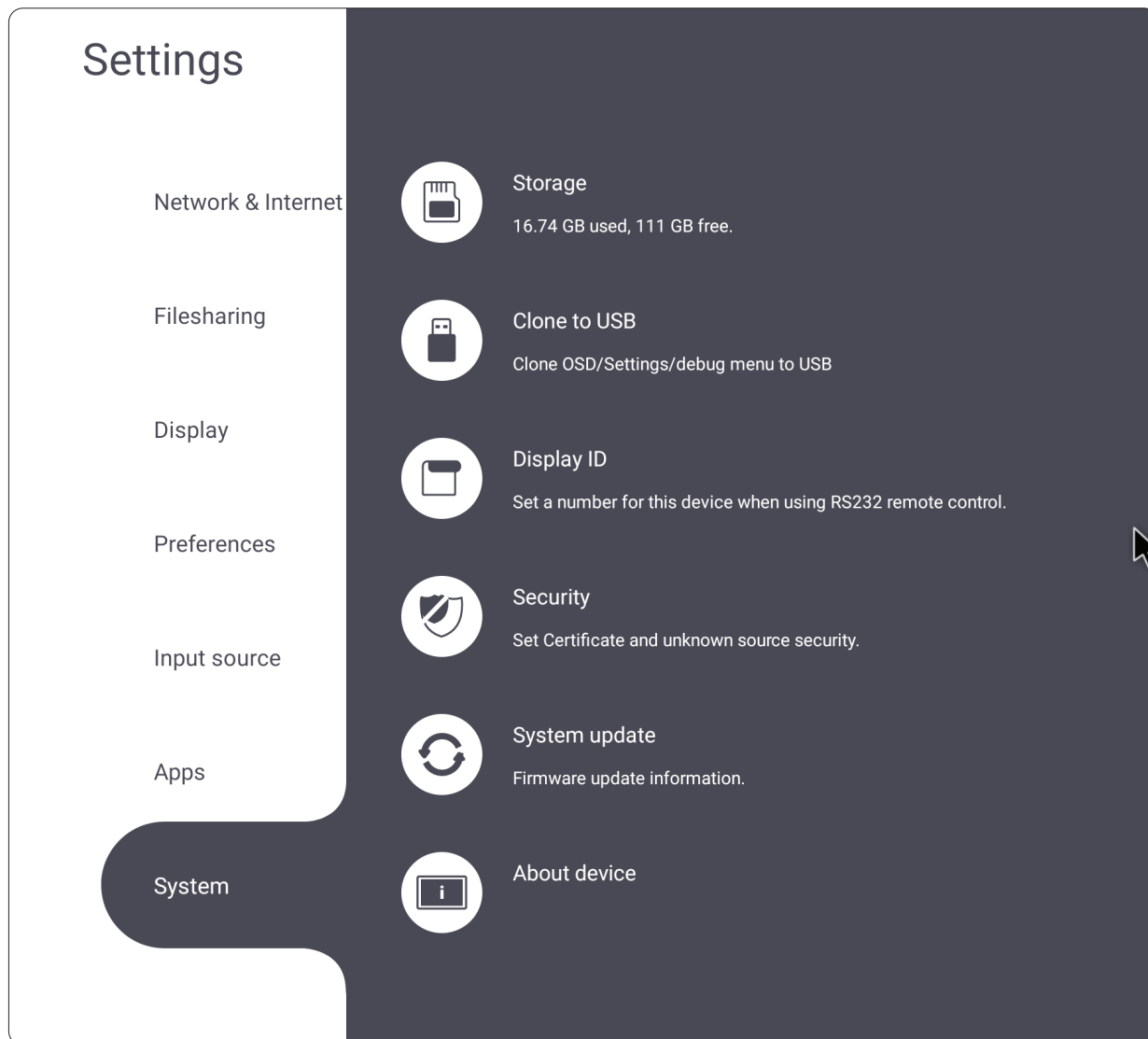


- En appuyant sur n'importe quelle application, des informations supplémentaires sur l'application s'affichent.



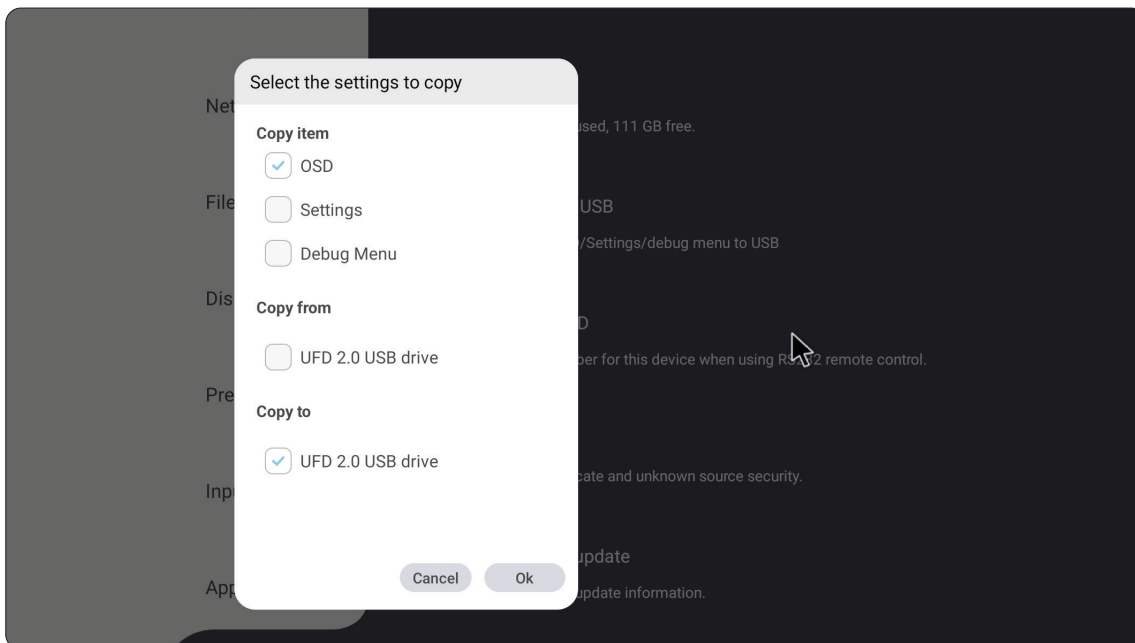
System (Système)

Visualisez et ajustez les paramètres de **Storage (Stockage)**, **Clone to USB (Cloner sur USB)**, **Display ID (ID Affichage)**, **Security (Sécurité)**, **System Update (Mise à jour système)**, et **About device (A propos de l'appareil)**.



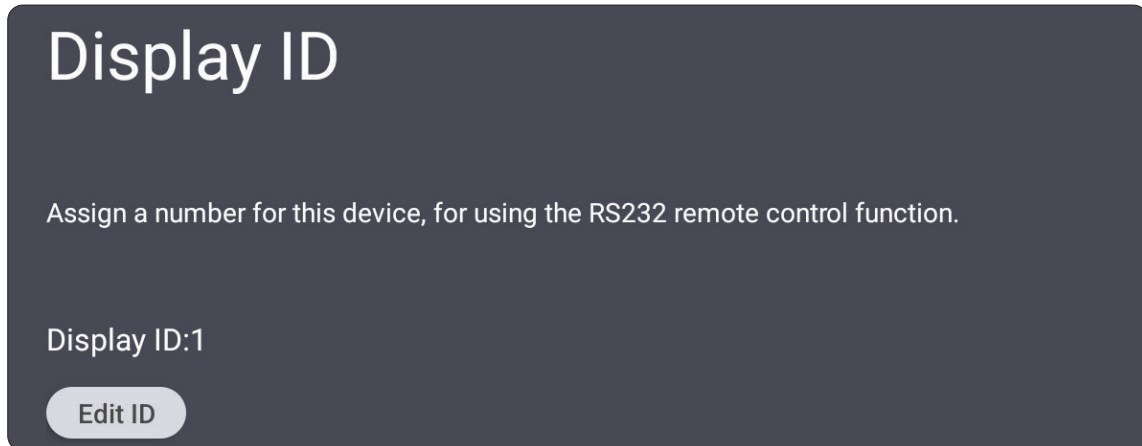
Clone to USB (Cloner sur USB)

Permet de copier les paramètres sur un lecteur USB externe.

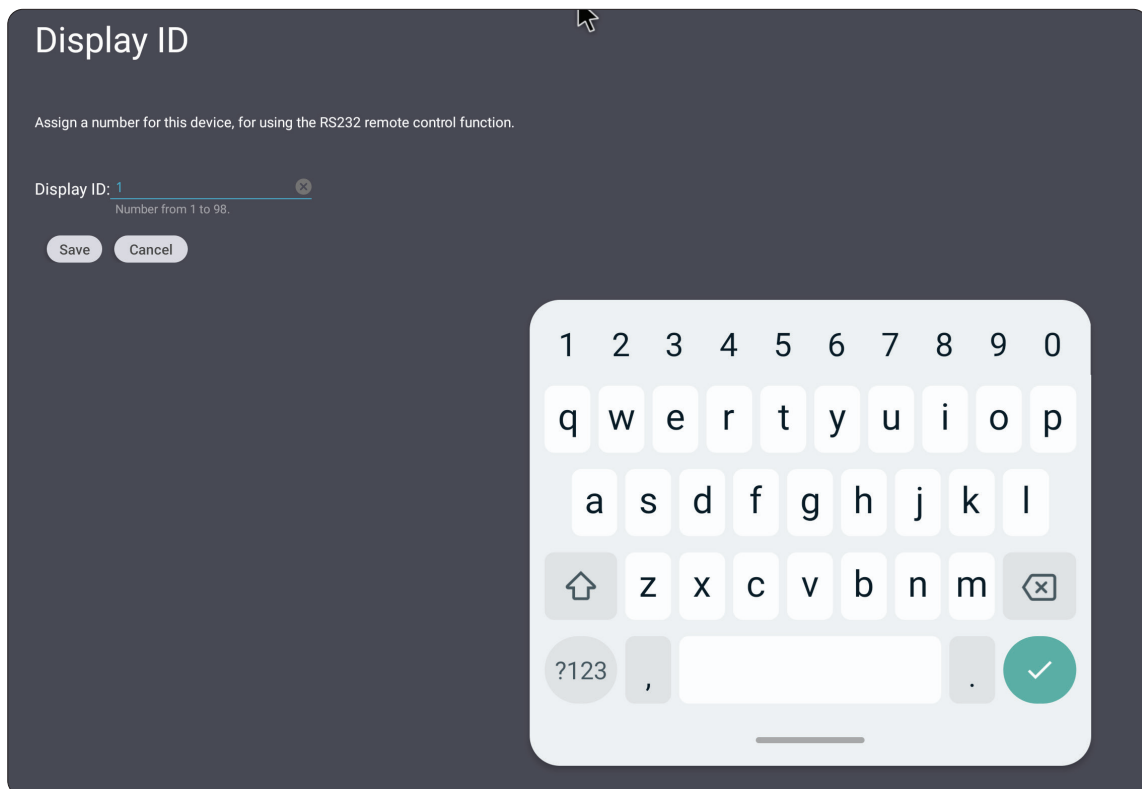


Display ID (ID d'affichage)

Permet d'assigner un numéro pour commander à distance l'affichage par RS-232/ LAN.



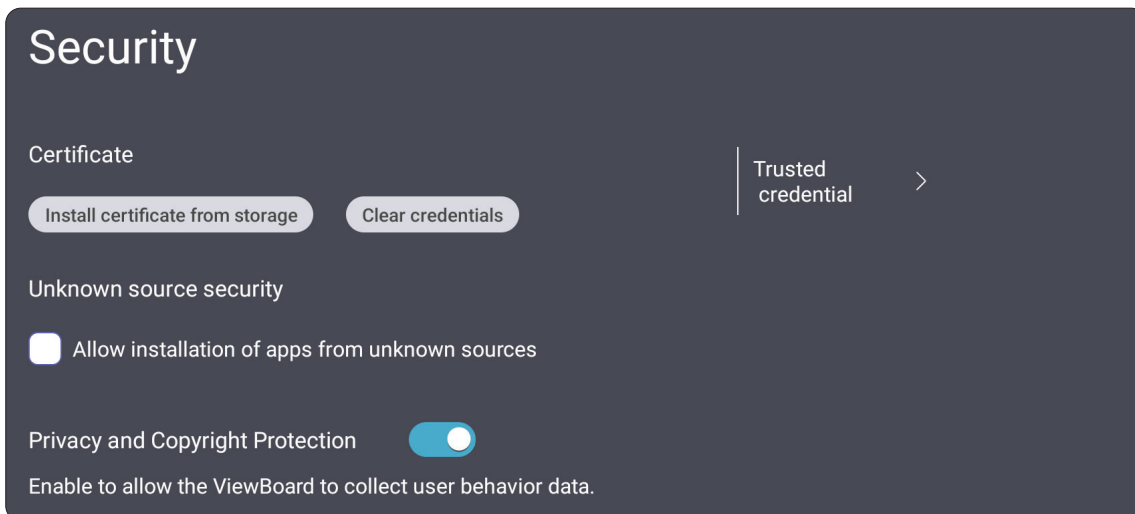
- Pour assigner ou modifier les paramètres d'identification de l'affichage, touchez **Change (Modifier)** et saisissez un numéro.



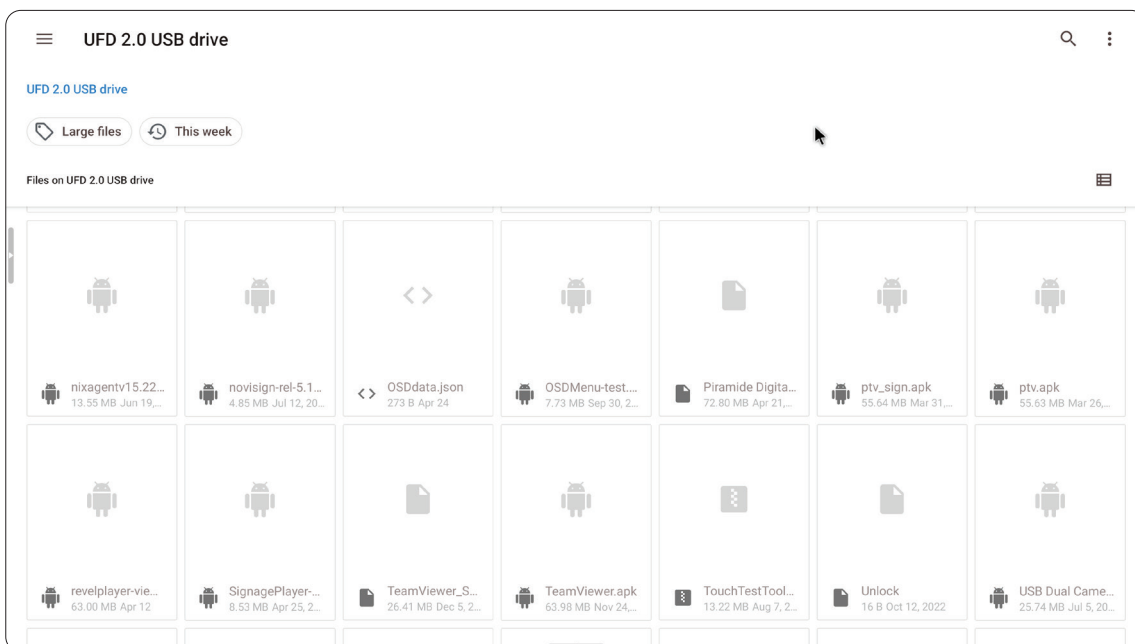
REMARQUE : L'ID de l'affichage est destiné aux utilisateurs RS-232, et la plage est comprise entre 01 et 99.

Security (Sécurité)

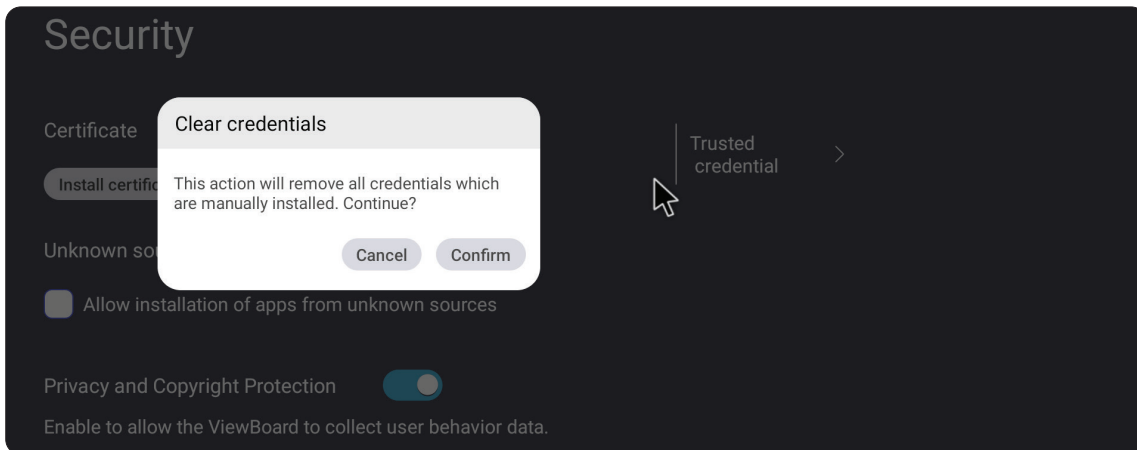
Permet de vérifier le **Certificate (Certificat)**, le stockage du **Trusted Credential (Autorisations d'identités connues)**, et les paramètres d'installation de **Unknown sources (Sources inconnues)**.



- Touchez **Install certificate from storage (Installer le certificat à partir du stockage)** pour ajouter des certificats supplémentaires.

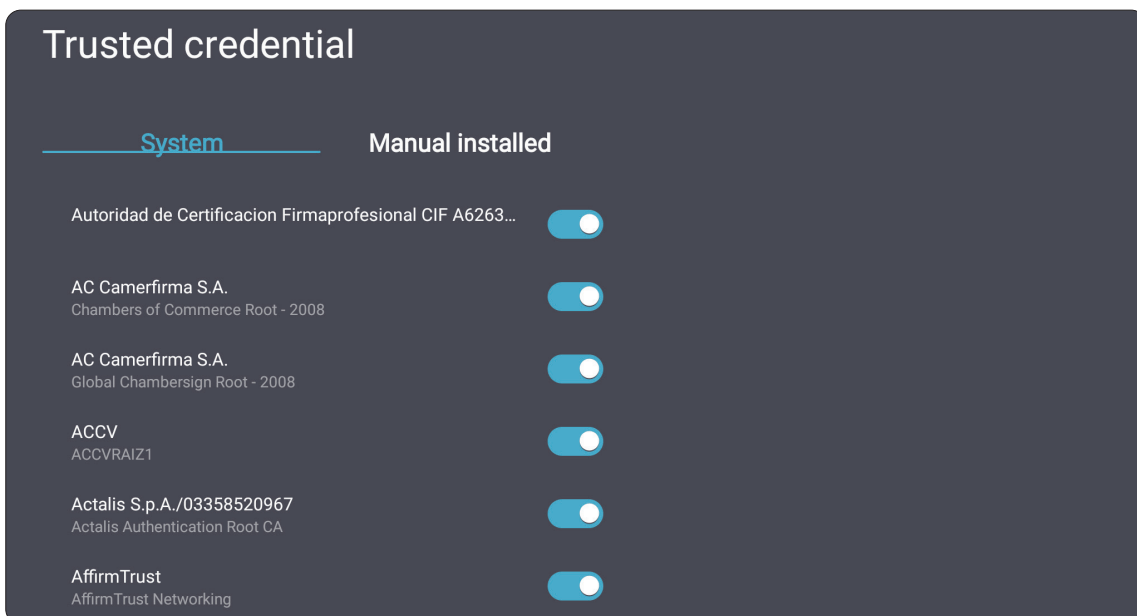


- La sélection de **Clear Credentials (Effacer les certificats d'identité)** va supprimer automatiquement tous les certificats installés manuellement.

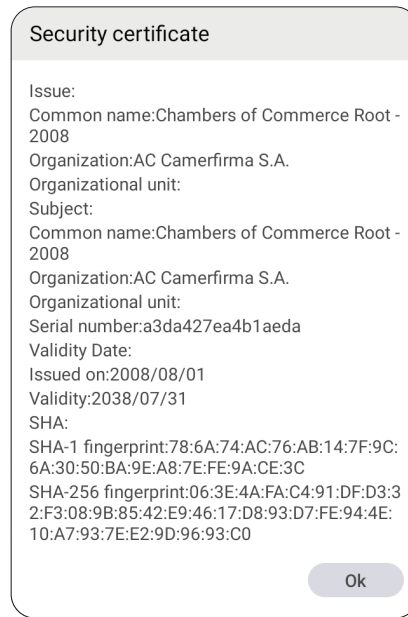


REMARQUE : Les certificats d'identité préinstallés ne peuvent pas être effacés.

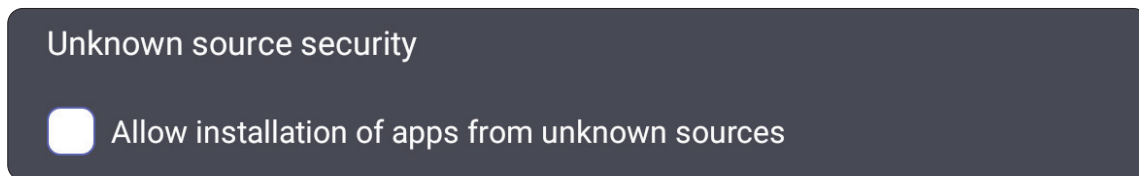
- Dans **Trusted Credentials (Autorisations d'identités connues)**, vous pouvez afficher et éditer tous les certificats CA installés et fiables.



- Pour des informations plus détaillées, touchez un certificat.



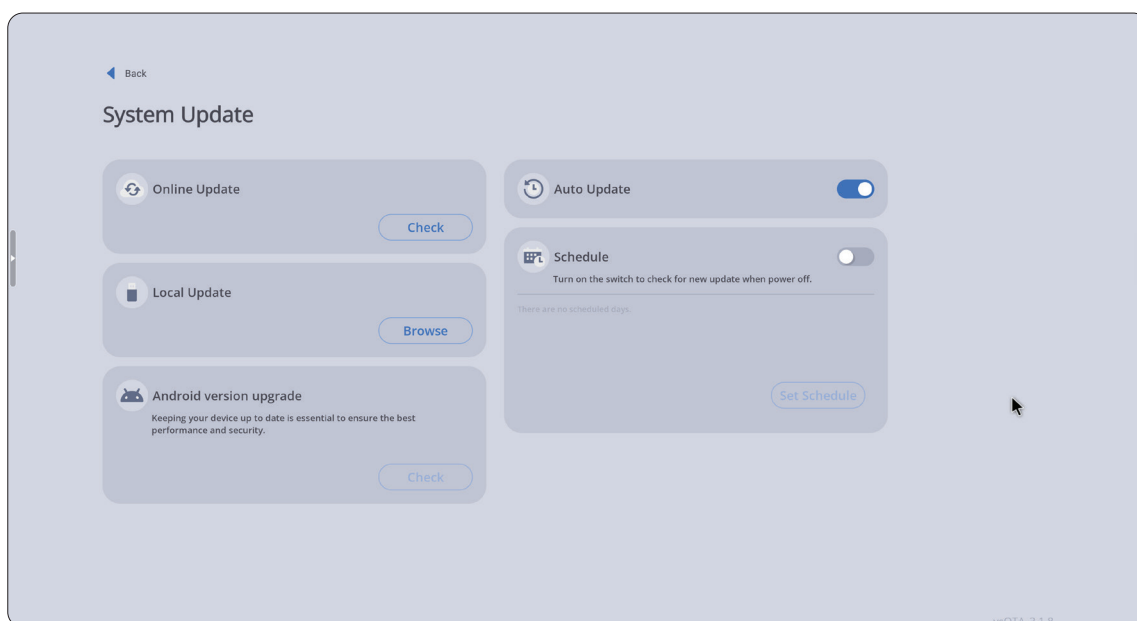
- Pour autoriser l'installation d'applications de sources inconnues, cochez la case sous **Unknown source security (Sécurité des sources inconnues)**.



REMARQUE : Les applications de sources inconnues peuvent ne pas être compatibles ou ne pas fonctionner correctement.

System Update (Mise à jour du système)

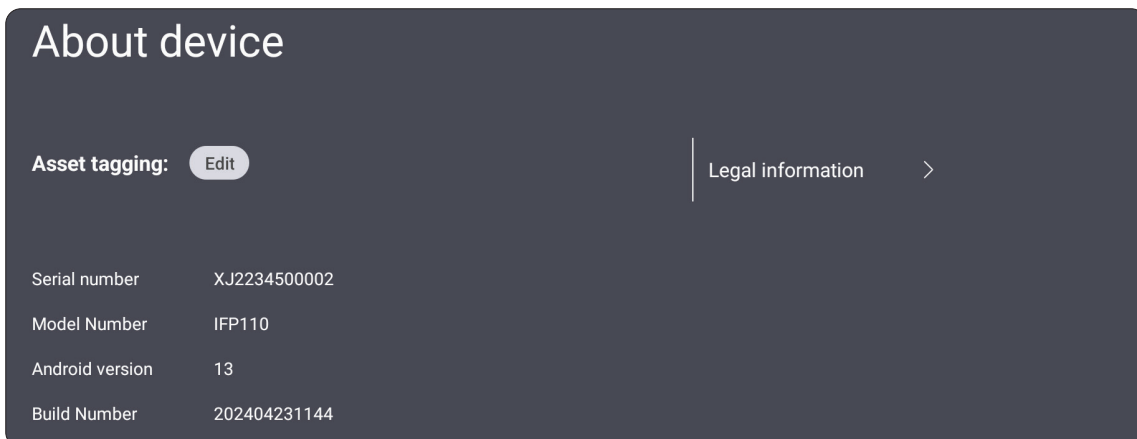
Le ViewBoard recherche automatiquement les mises à jour logicielles chaque fois qu'il est connecté à Internet (OTA). En un seul clic, les utilisateurs peuvent mettre à jour la version du logiciel du ViewBoard.



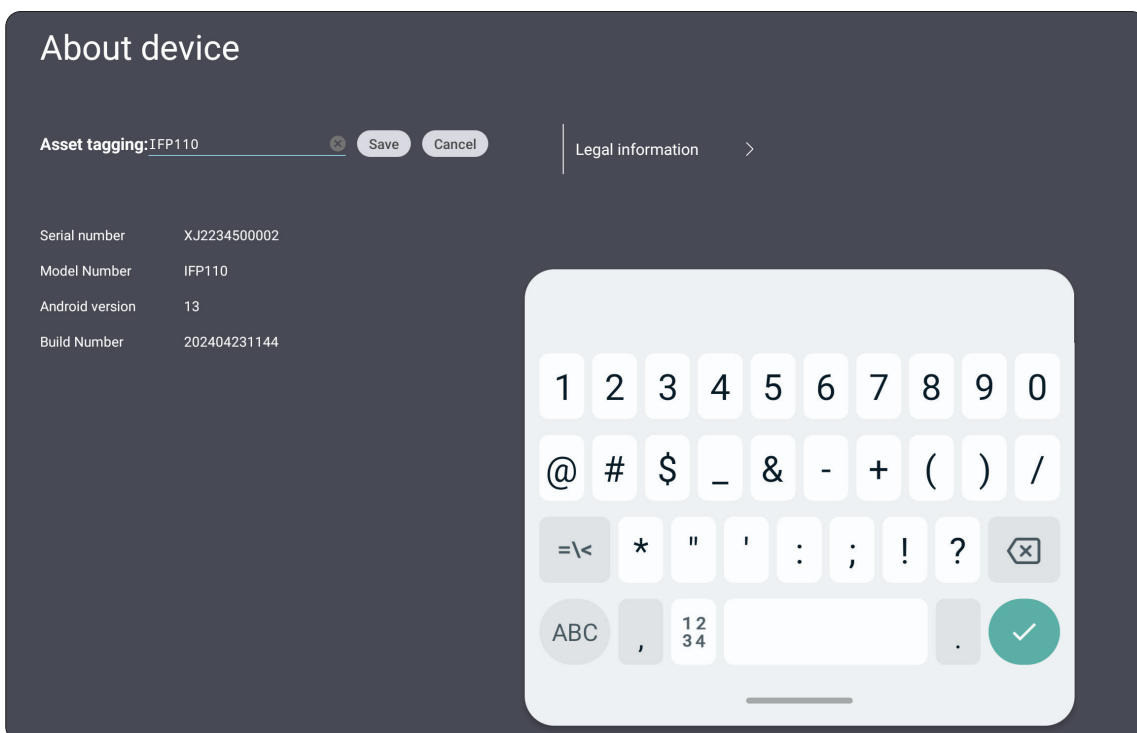
Élément	Description
Online Update (Mise à jour en ligne)	Recherchez manuellement en ligne une nouvelle version du logiciel.
Local Update (Mise à jour locale)	Mettez à jour le logiciel manuellement via un fichier local.
Android Version Upgrade (Mise à niveau de version Android)	Recherchez manuellement en ligne une nouvelle version d'Android.
Auto Update (Mise à jour automatique)	Lorsque l'écran est éteint, le système va automatiquement chercher une nouvelle version. S'il trouve une nouvelle version, il va automatiquement procéder à sa mise à jour. Une fois la mise à jour terminée, le système s'éteint.
Schedule (Programmation)	Permet de régler l'heure.

About Device (À propos de l'appareil)

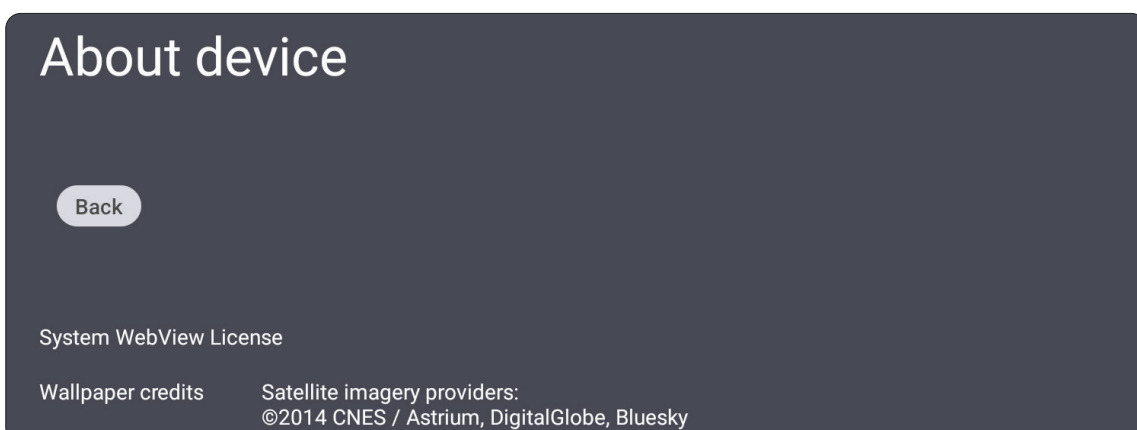
Affiche les informations relatives au lecteur intégré, **Legal information (Informations légales)**, et **Asset Tagging (Étiquetage de ressources)**.



- En sélectionnant **Edit (Éditer)**, il est possible d'ajuster les informations relatives aux ressources.



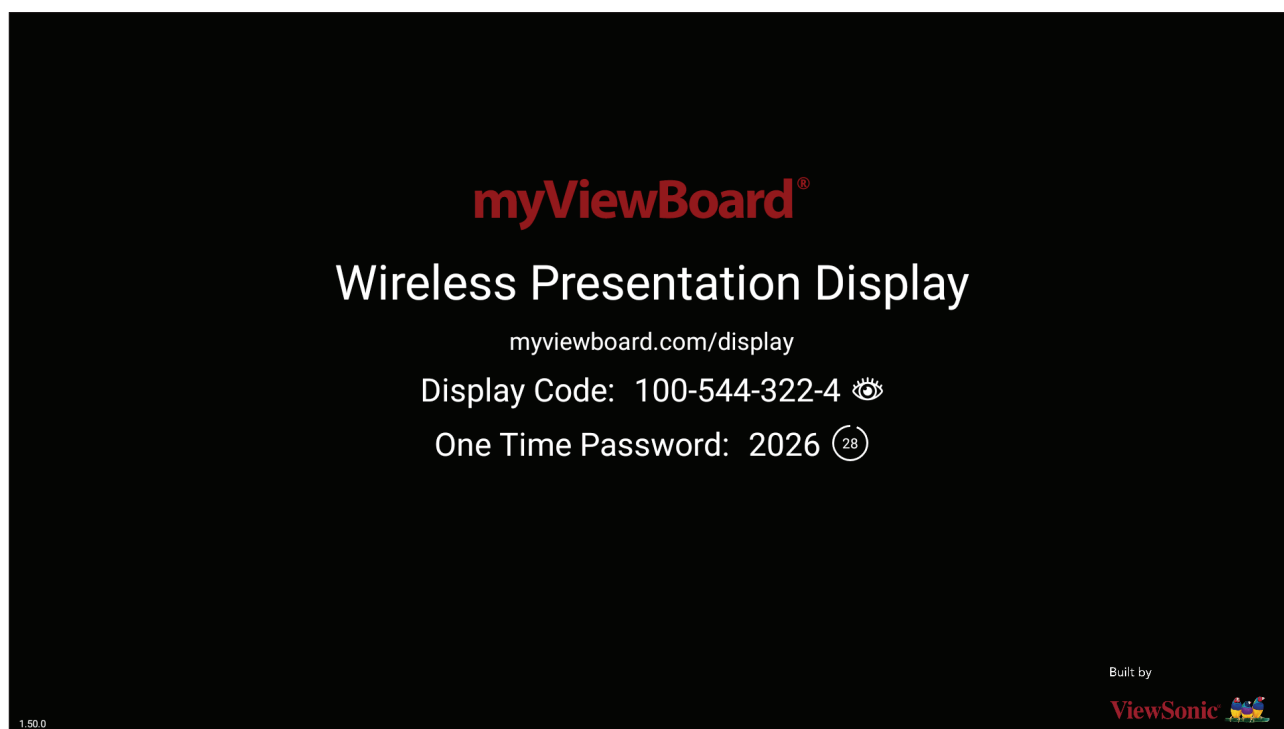
- Touchez **Legal information (Informations légales)** pour vérifier les licences open-source.



Applications préinstallées et paramètres

myViewBoard Display

Miroir d'écrans sans fil vers un écran plus grand.



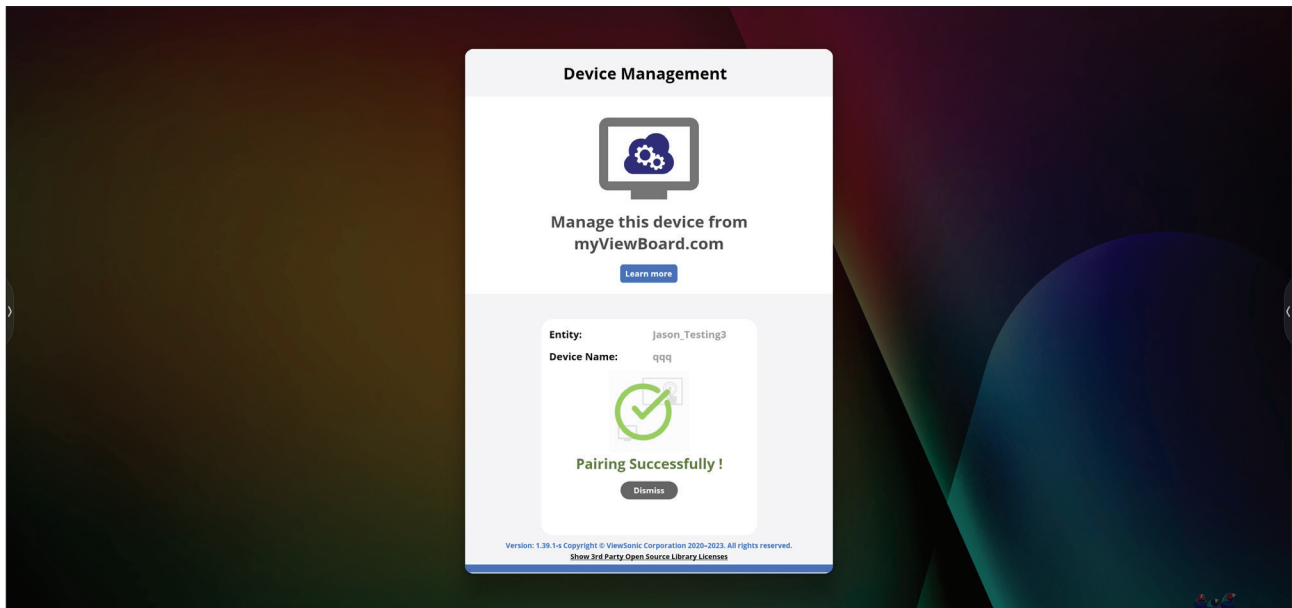
Pour partager un écran vers un ViewBoard avec myViewBoard Display :

1. Ouvrez myViewBoard Display sur le ViewBoard sur lequel vous souhaitez partager votre écran.
2. Sur l'appareil à partir duquel vous voulez partager l'écran, allez sur :
<https://myviewboard.com/display>.
3. Saisissez le **Display Code (Code d'affichage)** et le **One Time Password (mot de passe à usage unique)** pour le ViewBoard avec lequel vous souhaitez partager.

REMARQUE : Notez que le mot de passe est actualisé toutes les 30 secondes.

myViewBoard Manager

Gérez à distance des installations multiples d'appareils ViewSonic.



Une fois que les appareils ont été configurés et que myViewBoard Manager a été installé, ils peuvent être ajoutés à l'entité et gérés à distance avec l'application de gestion Web.

REMARQUE : Uniquement disponible pour les administrateurs des entités dans myviewboard.com après s'être identifié.

Ajouter un appareil

Sur l'appareil à gérer :

1. Téléchargez et installez myViewBoard Manager.
2. Ouvrez myViewBoard Manager et notez le code PIN à 6 chiffres affiché.

Dans l'application Web de myViewBoard Manager sur myviewboard.com :

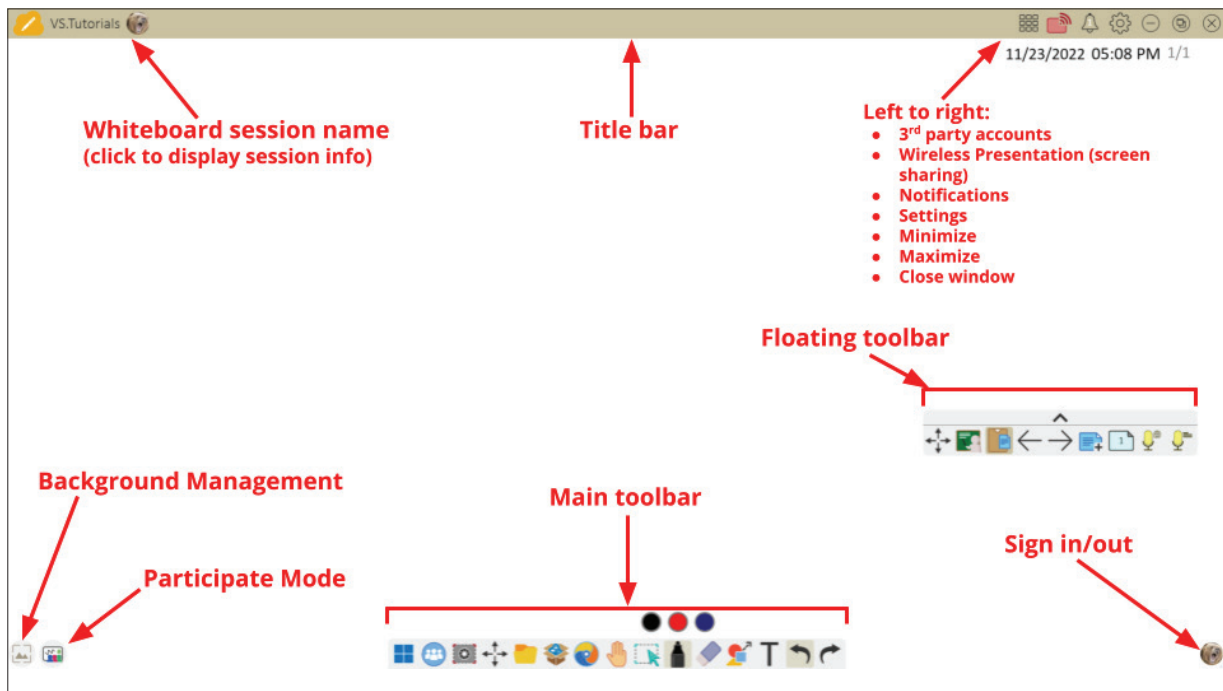
1. Cliquez sur **Add Device (Ajouter périphérique)**.
2. Saisissez le code PIN à 6 chiffres reçu précédemment.
3. Nommez le périphérique (si applicable).
4. Cliquez sur **Add (Ajouter)**.

REMARQUE : Pour en savoir plus sur myViewBoard Manager, visitez : https://wiki.myviewboard.com/MyViewBoard_Manager.








myViewBoard Whiteboard

Une application de tableau blanc numérique.

REMARQUE : Pour en savoir plus sur myViewBoard Whiteboard, visitez : https://wiki.myviewboard.com/Whiteboard_for_Android.










Barre d'outils flottante

Élément		Description
	Déplacer	Déplace la barre d'outils flottante.
	Mode Présentation	Commute entre les modes de présentation et de préparation.
	Coller depuis le presse-papiers	Insère le contenu actuel du presse-papiers dans la toile.
	Page précédente	Va à la page précédente (si la toile a plusieurs pages).
	Page suivante	Va à la page suivante (si la toile a plusieurs pages).
	Nouvelle page	Ajoute une nouvelle toile.
	Pages dans le tableau blanc	Créez, sélectionnez, réorganisez, copiez et supprimez des pages.

Barre d'outils principale

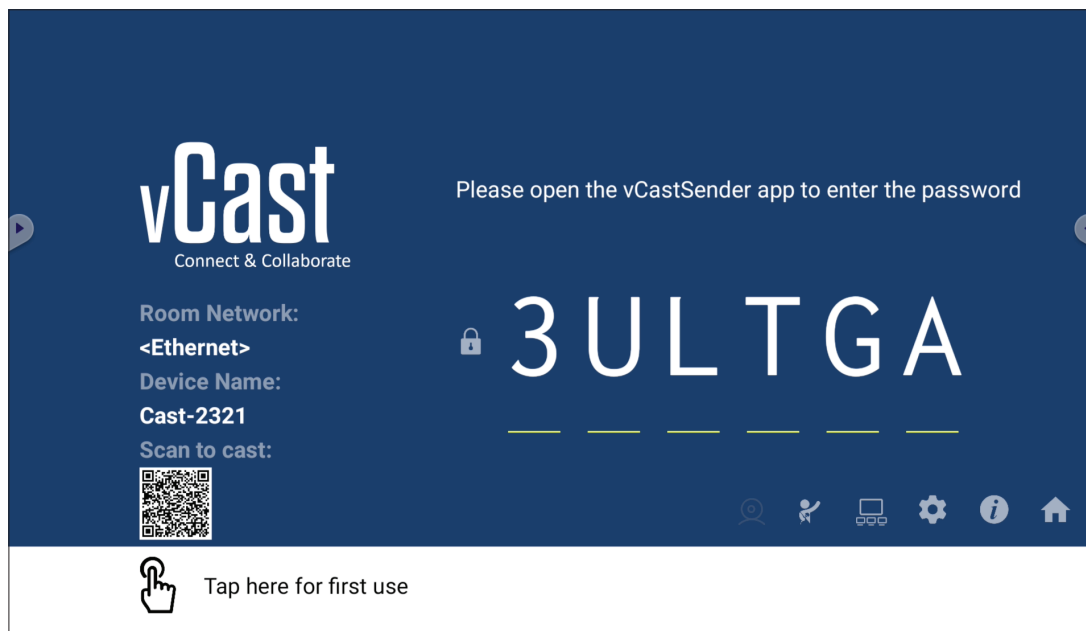
Élément		Description
	Capture d'écran	Capturez des écrans, enregistrez des vidéos et sons audio.
	Déplacer	Sélectionnez et maintenez enfoncé pour déplacer la barre d'outils vers la gauche, la droite ou le bas de l'écran.
	Fichier	Ouvrez, enregistrez, exportez et imprimez des fichiers de tableau blanc.
	Toile magique	Importez des ressources (image, vidéo, audio, etc.) dans le tableau blanc.
	Navigateur intégré	Ouvrez le navigateur intégré pour accéder aux ressources Internet, qui peuvent être glissées et déposées sur la toile.
	Canevas Infini	Faites glisser pour déplacer la toile. Utilisez deux mains pour effectuer un zoom avant/arrière. Sélectionnez à nouveau pour obtenir un aperçu général.
	Sélection	Choisissez des objets, du texte et d'autres éléments sur la toile.
	Marqueur	Outils d'écriture et options de personnalisation.
	Gomme	Effacez des objets ou effacez la page.
	Formes et lignes	Dessinez des formes, des flèches et ajoutez des tableaux.
T	Texte et écriture manuscrite	Ajoutez une zone de texte.
	Annuler	Annuler les actions précédentes.
	Rétablir	Restaurer les actions précédentes.

Gestion de l'arrière-plan

Élément		Description
	Se connecter	Connectez-vous à un compte myViewBoard.
	Gestion de l'arrière-plan	Modifiez l'arrière-plan de la toile.
	Paramètres de FollowMe	Affichez des images personnalisées téléchargées sur un compte de stockage en nuage.
	Palette de couleurs	Choisissez des couleurs solides ou dégradées pour l'arrière-plan.
	Préinstallé	Choisissez des arrière-plans qui ont été préinstallés avec Whiteboard.
	Originaux myViewBoard	Affichez le contenu original créé par myViewBoard.
	Disque dur local	Utilisez les images du disque dur local.

vCast

Fonctionnant avec le logiciel ViewBoard® Cast (vCast, vCast Pro et vCastSender), l'application vCast permettra à ViewBoard de recevoir les écrans des ordinateurs portables (Windows/Mac/Chrome) et les photos, les vidéos, les annotations et la caméra des utilisateurs mobiles (iOS/Android) qui utilisent l'application vCastSender.

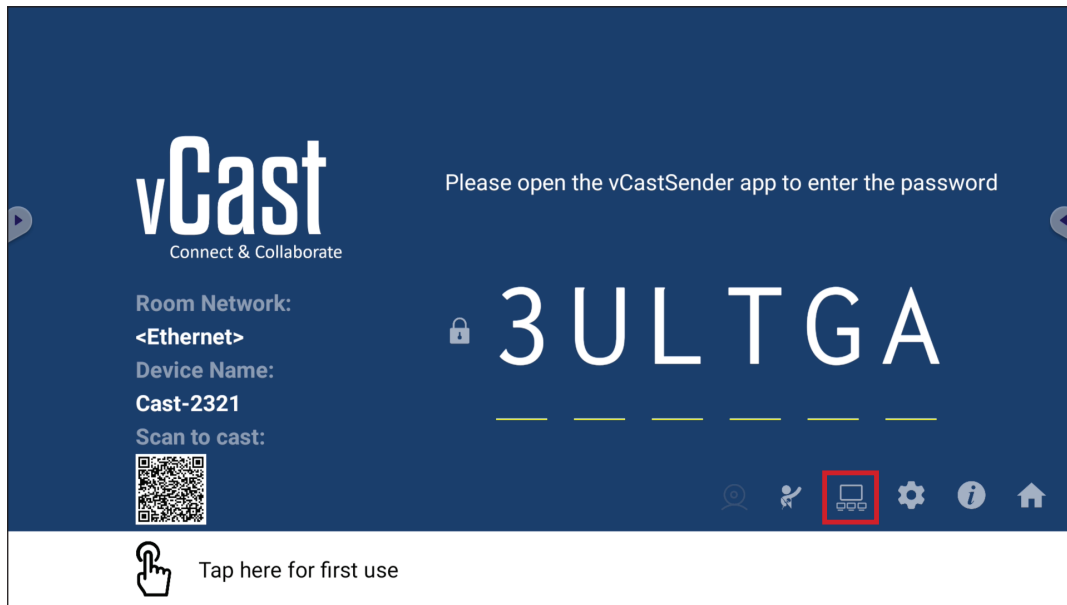


Informations sur le réseau

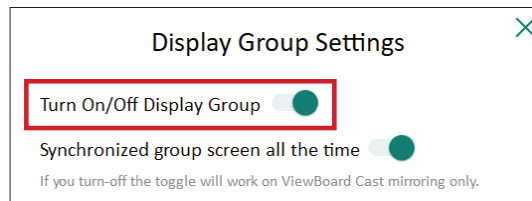
- Le logiciel ViewBoard® Cast, les ordinateurs portables et les appareils mobiles peuvent tous se connecter au même sous-réseau et à un sous-réseau croisé en entrant le code PIN à l'écran.
- Les appareils connectés seront affichés dans **Device List (Liste des appareils)** sur la même connexion de sous-réseau.
- Si un appareil n'apparaît pas dans Device List (Liste des appareils), l'utilisateur devra entrer le code PIN à l'écran.
- **Ports :**
 - » TCP 56789, 25123, 8121 & 8000 (Port de message de contrôle et transfert audio du dispositif client)
 - » TCP 8600 (BYOM)
 - » TCP 53000 (Demande d'écran partagé)
 - » TCP 52020 (Contrôle inversé)
 - » TCP 52025 (Contrôle inversé pour le bouton Cast de ViewBoard)
 - » TCP 52030 (État de synchro)
 - » TCP 52040 (Mode Modérateur)
 - » UDP 48689, 25123 (Recherche et diffusion d'appareils et transfert audio d'appareils clients)
 - » UDP 5353 (protocole de recherche de périphériques multicast)
- **Port et DNS pour l'activation :**
 - » Port : 443
 - » DNS : <https://vcastactivate.viewsonic.com>
- **Service OTA**
 - » Port serveur : TCP 443
 - » Nom FQDN du serveur : <https://vcastupdate.viewsonic.com>

Réglages du groupe d'affichage

Pour ajuster les réglages du groupe d'affichage, sélectionnez l'icône du groupe d'affichage (🖥️) dans le coin inférieur droit de l'écran.

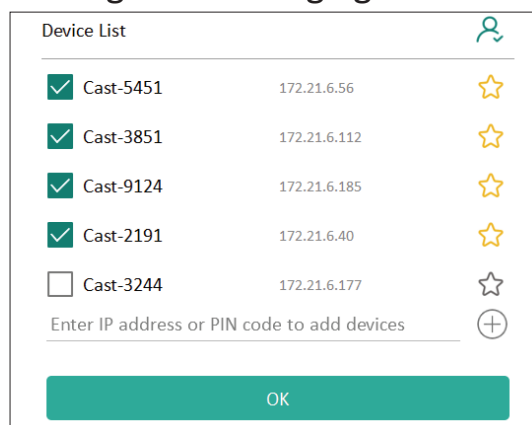


1. Activez la fonction « Turn On/Off Display Group (Activer/désactiver le groupe d'affichage) » pour activer la fonction de groupe d'affichage.



REMARQUE : Les autres appareils ViewBoard Cast préinstallés sur le même réseau seront listés.

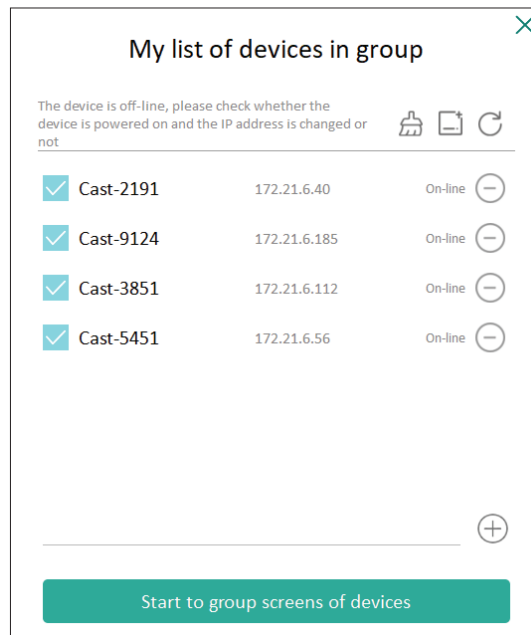
2. Sélectionnez les appareils que vous souhaitez intégrer dans le groupe d'affichage et sélectionnez **OK** pour enregistrer les réglages.



REMARQUE :

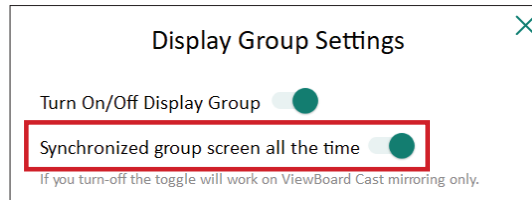
- Si les appareils que vous souhaitez regrouper ne figurent pas dans la liste, vous pouvez entrer leur adresse IP respective ou le code PIN de connexion.
- La limite d'appareils maximum du groupe d'affichage est six appareils.

3. Si vous vous connectez fréquemment au même appareil, vous pouvez sélectionner l'icône étoile (★) à côté de l'appareil pour l'ajouter dans votre liste d'appareils fréquemment connectés, « My List of Devices in Group (Ma liste d'appareils dans le groupe) », pour faciliter la configuration et la gestion du groupe d'affichage.



Écran de groupe synchronisé en permanence

Lorsque la fonction « Synchronized group screen all the time (Écran de groupe synchronisé en permanence) » est activée, un écran de groupe synchronisé s'affiche en permanence. Si elle est désactivée, elle ne fonctionnera que pour la mise en miroir vCast.



REMARQUE : Sélectionnez d'abord les appareils à regrouper, puis activez la fonction « Synchronized group screen all the time (Écran de groupe synchronisé en permanence) » pour éviter toute interruption.

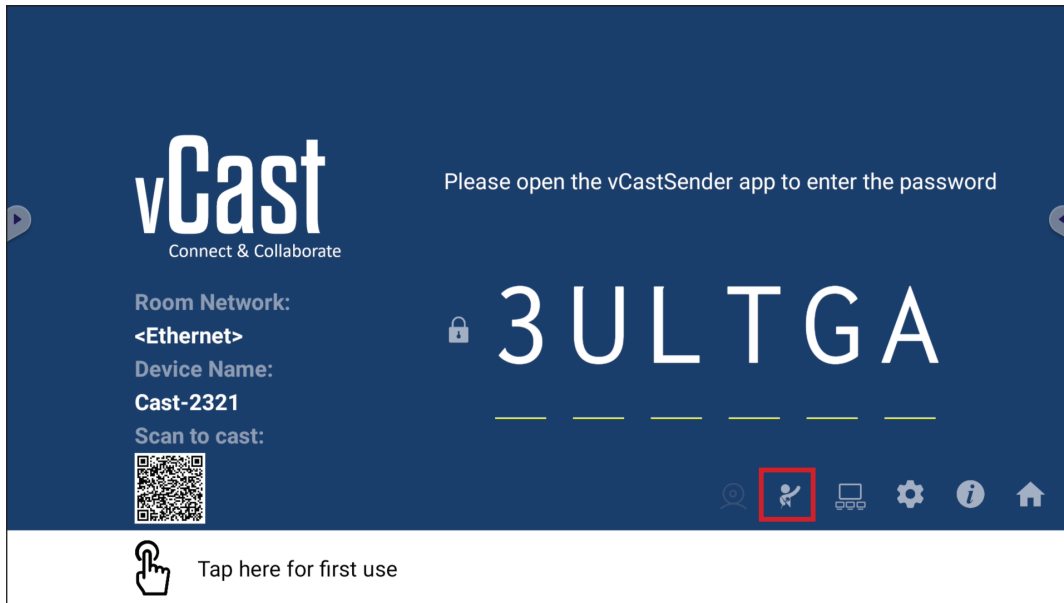
Partager un écran avec le groupe d'affichage (diffusion d'un vers plusieurs)

Après avoir confirmé les réglages ci-dessus, vous pouvez partager votre écran avec l'écran principal, et les appareils clients groupés seront synchronisés avec votre écran.

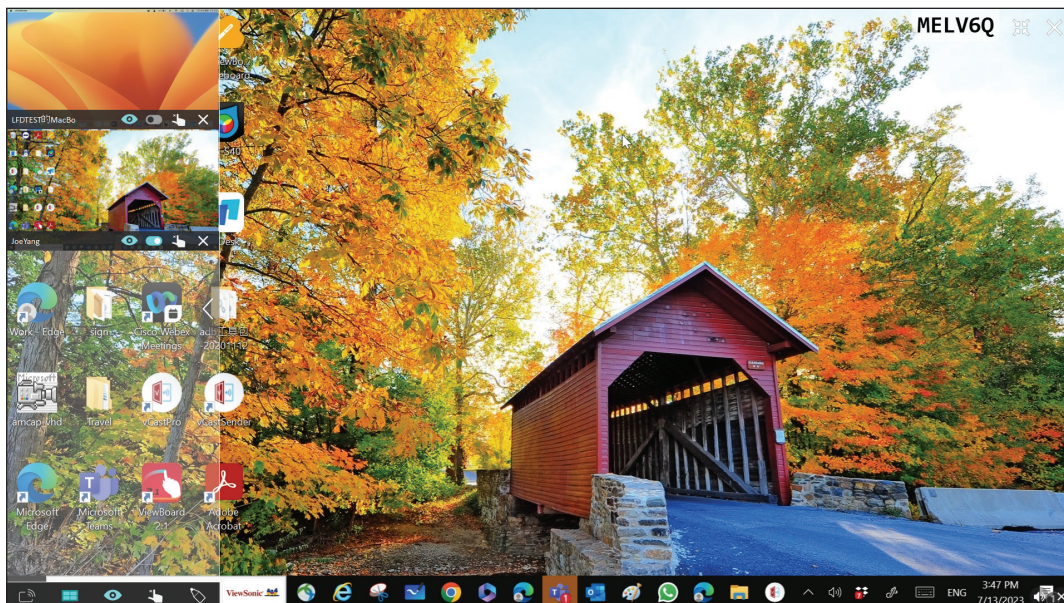


Mode modérateur

Le mode modérateur permet au modérateur de contrôler les appareils connectés au ViewBoard ou à l'écran. Pour passer en mode modérateur, sélectionnez l'icône Mode modérateur (👤) dans le coin inférieur droit de l'écran.

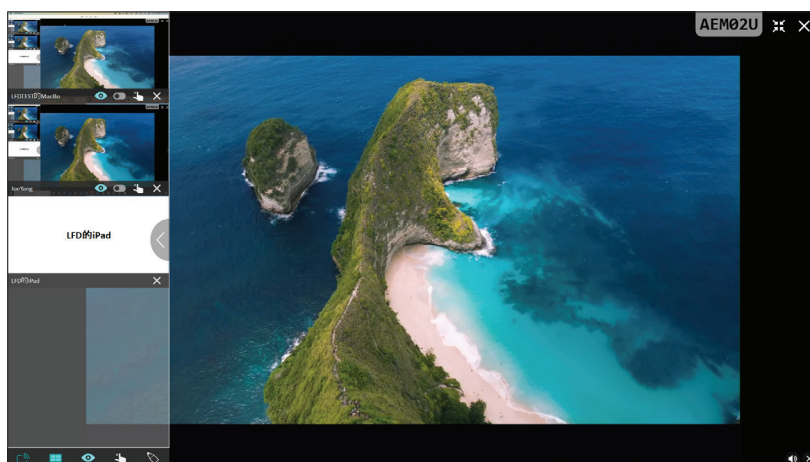


Lorsqu'il est activé, le modérateur peut afficher une liste de tous les écrans connectés dans la fenêtre flottante à gauche et peut prévisualiser l'écran de chaque participant, et sélectionner l'écran de l'un d'entre eux et le transférer sur l'écran principal du ViewBoard ou de l'écran pour la présentation. Le modérateur peut également contrôler l'écran de chaque participant, annoter sur le ViewBoard ou l'écran et supprimer les participants indésirables en sélectionnant l'icône de fermeture (X).



Diffusion

Lorsque cela est activé, l'écran du ViewBoard est diffusé simultanément sur tous les écrans connectés des participants. Les participants ne peuvent voir que le contenu de la présentation jusqu'à ce que le modérateur désactive la fonction de casting.



Partage d'écrans multiples

Par défaut, vCast est configuré pour permettre de partager des écrans multiples, mais il peut également être configuré pour partager un seul écran. Pour le faire, le modérateur peut sélectionner l'icône de partage d'écran multiple pour passer au partage d'écran unique.

Écran de prévisualisation

Par défaut, vCast est configuré pour permettre au modérateur de prévisualiser le contenu de l'écran du participant avant de le partager sur le ViewBoard. En sélectionnant l'icône de l'écran de prévisualisation, le modérateur peut choisir de ne voir que le nom du participant.

Tactile

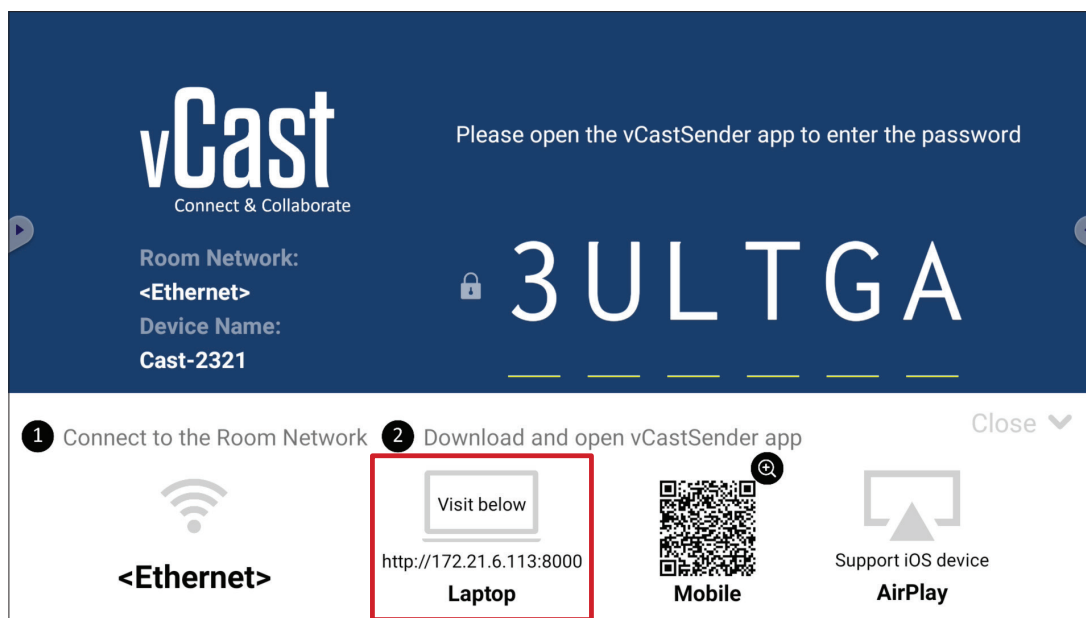
Par défaut, les participants peuvent utiliser la fonction tactile pour collaborer après la connexion. Le modérateur peut activer/désactiver la fonction tactile d'un participant en sélectionnant l'icône tactile dans sa fenêtre.

REMARQUE :

- Le mode modérateur est pris en charge par tous les appareils vCastSender et AirPlay, mais les appareils mobiles sont limités à une fonction de « prévisualisation ». En outre, les appareils mobiles Android ne peuvent pas diffuser le son.
- Lorsque vous diffusez votre écran Windows/Mac/Chrome sur un ViewBoard ou un écran, l'unité plein écran sélectionnée ne sera pas rediffusée sur votre appareil pour éviter les castings d'écran répétés.

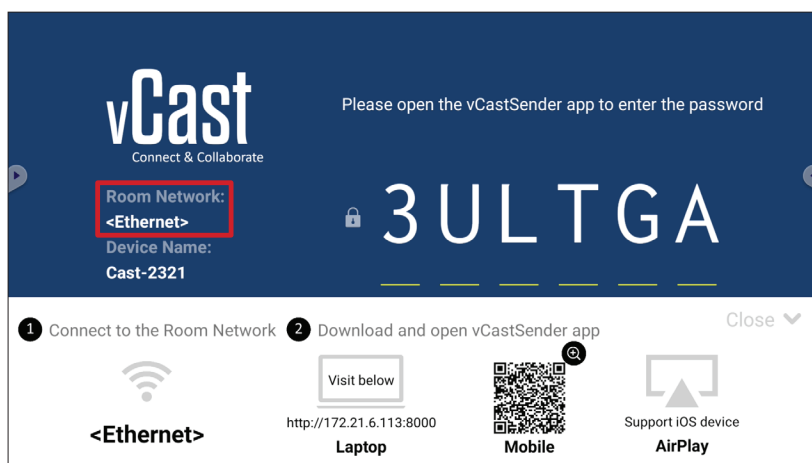
- Le présentateur actif peut toucher chacun des écrans des participants pour contrôler à distance les appareils de casting.
- Le nombre de présentateurs multi-écrans sur l'écran dépend des performances du processeur de votre unité centrale Windows et des spécifications de votre routeur.

Casting à partir d'appareils Windows, MacBook et Chrome



1. Assurez-vous que l'appareil client (par ex., un ordinateur portable) est connecté au même réseau que le ViewBoard.

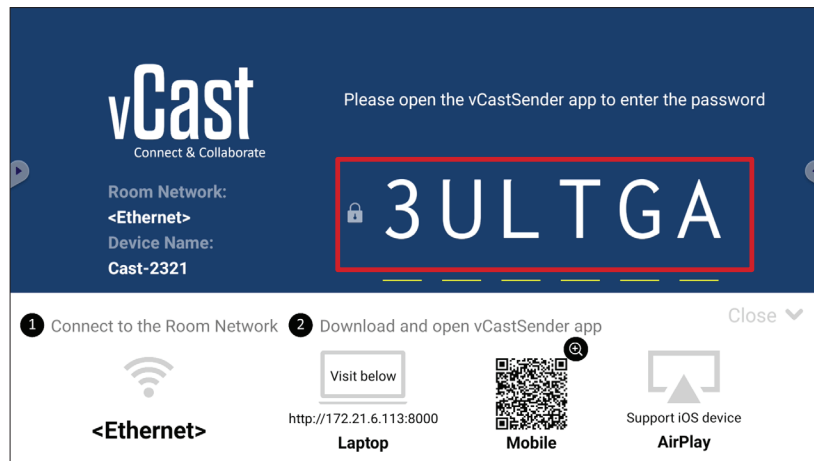
REMARQUE : Le nom du réseau peut être trouvé sous **Room Network (Réseau de la pièce)**.



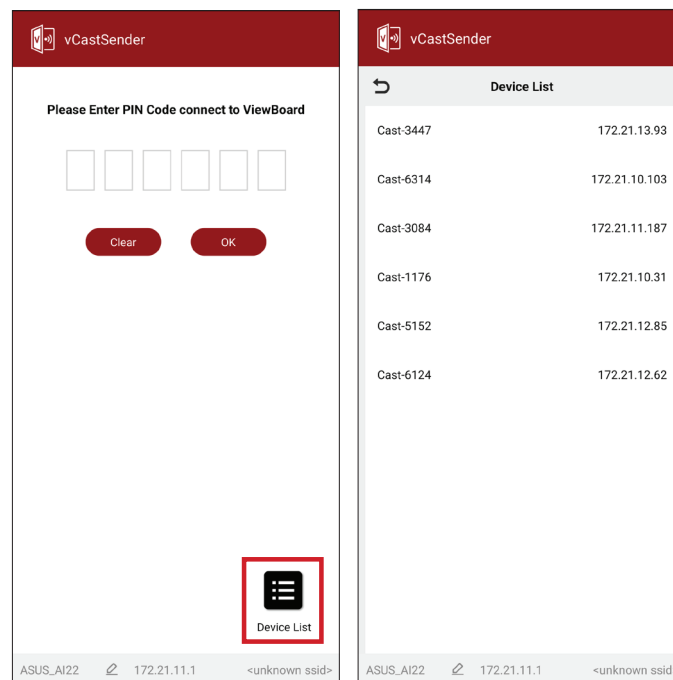
2. Sur l'appareil client, visitez l'adresse qui est affichée sur le ViewBoard pour télécharger et installer l'application vCastSender.
3. Après l'installation, lancez l'application vCastSender.

4. Pour vous connecter au ViewBoard, entrez le code PIN et cliquez sur OK.

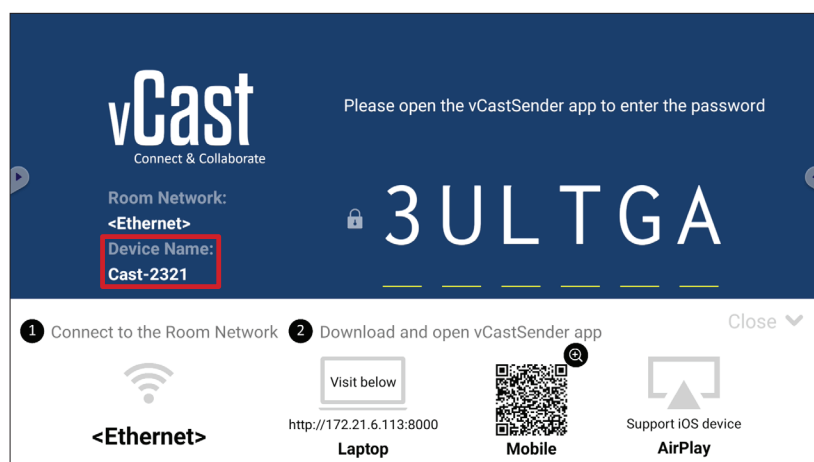
REMARQUE : Le **PIN code (code PIN)** est indiqué ci-dessous :



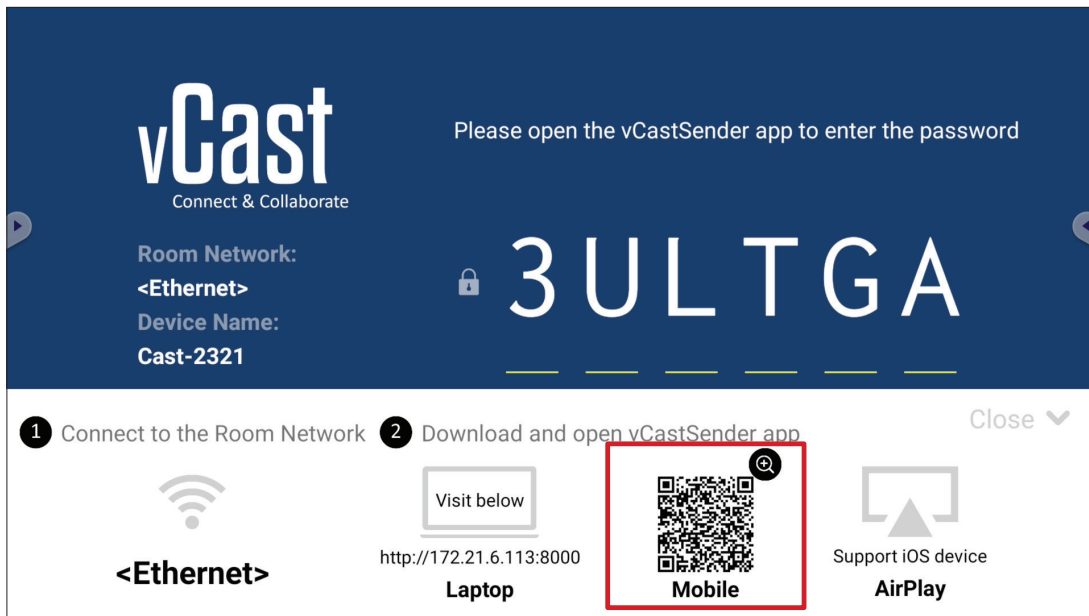
5. En outre, vous pouvez vous connecter au ViewBoard en cliquant sur **Device List** (Liste des appareils) puis sur **Device Name (Nom de l'appareil)** dans la liste.



REMARQUE : **Device Name (Nom de l'appareil)** est indiqué ci-dessous :

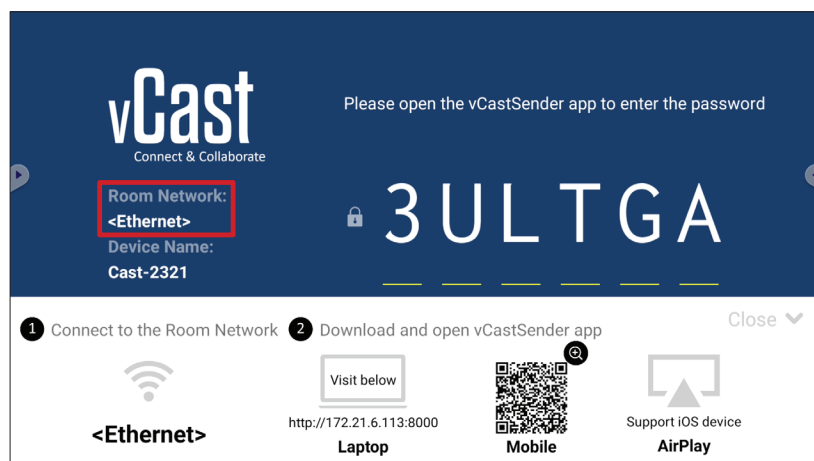


Casting à partir d'appareils Android

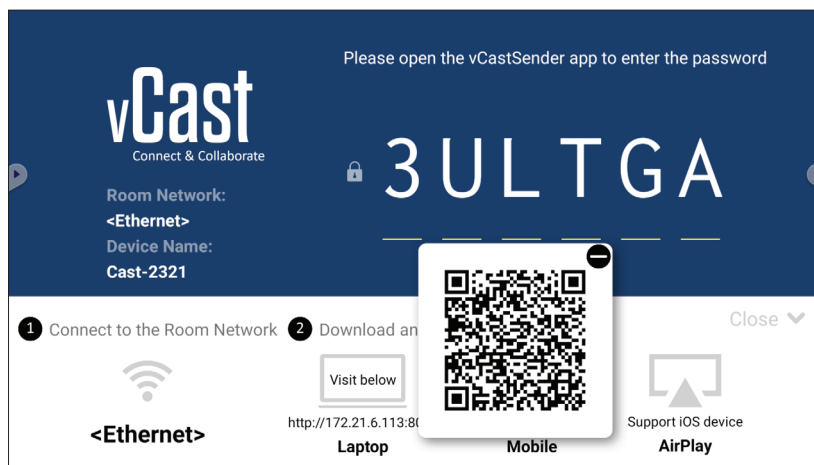


1. Assurez-vous que l'appareil client (par ex., téléphone ou tablette Android) est connecté au même réseau que le ViewBoard.

REMARQUE : Le nom du réseau peut être trouvé sous **Room Network (Réseau de la pièce)**.



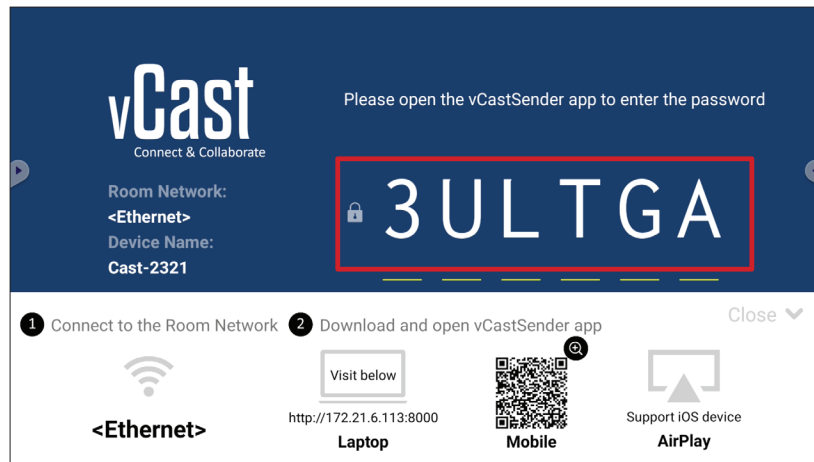
2. Sur l'appareil client Android, scannez le code QR affiché sur le ViewBoard pour télécharger directement l'application vCastSender, ou téléchargez l'application à partir de Google Play Store.



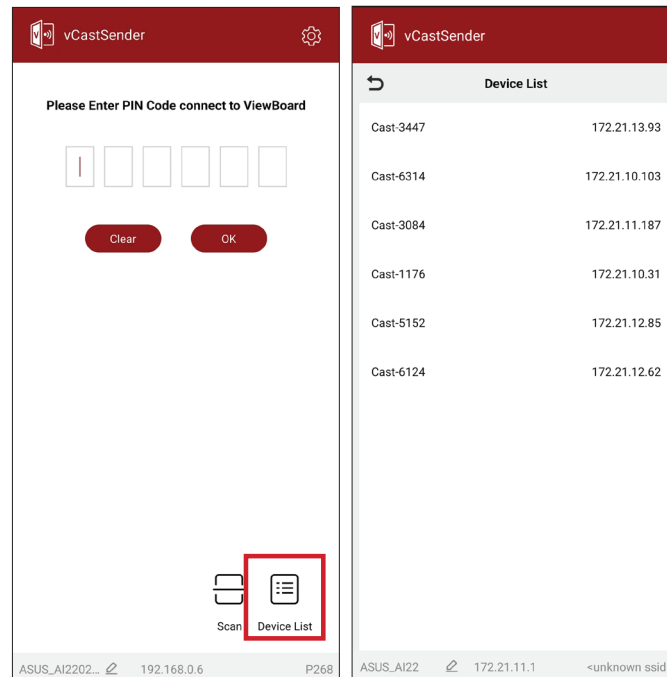
3. Après l'installation, lancez l'application vCastSender.

4. Pour vous connecter au ViewBoard, entrez le code PIN et sélectionnez **OK**.

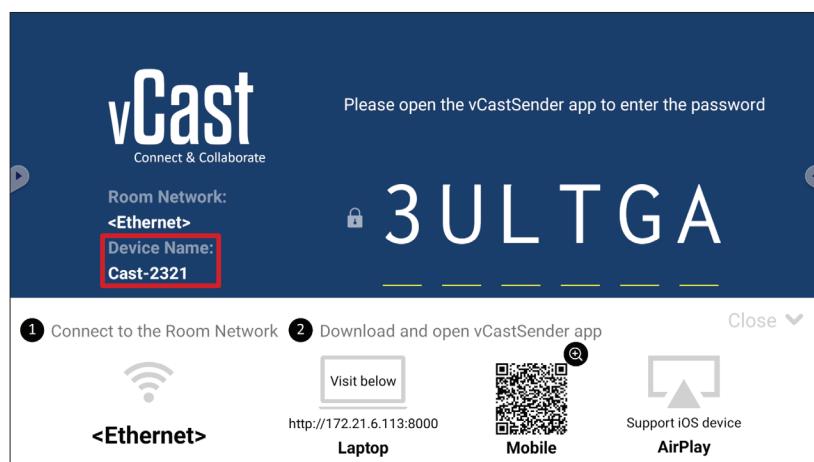
REMARQUE : Le **PIN code (code PIN)** est indiqué ci-dessous :



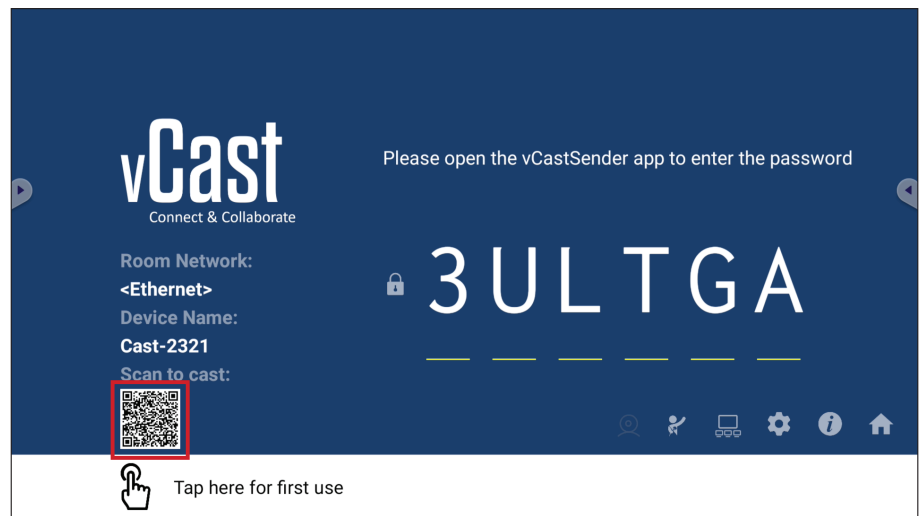
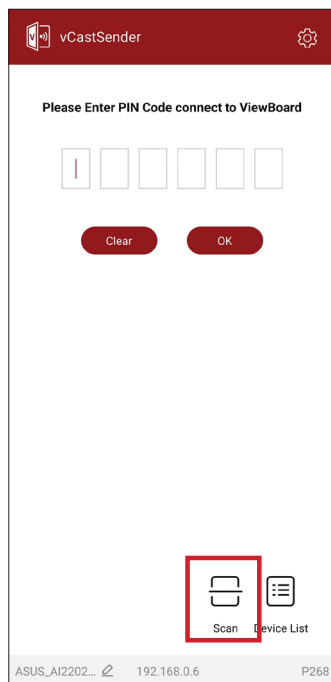
5. Vous pouvez également vous connecter au ViewBoard en sélectionnant **Device List (Liste des appareils)** puis **Device Name (Nom de l'appareil)** dans la liste.



REMARQUE : **Device Name (Nom de l'appareil)** est indiqué ci-dessous :

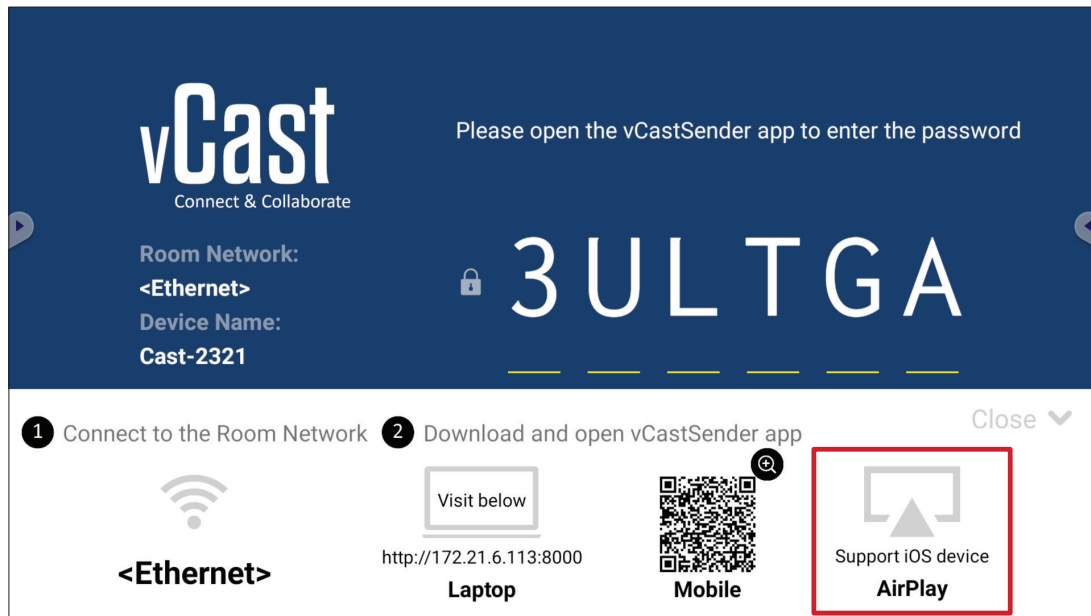


6. En outre, vous pouvez vous connecter au ViewBoard ou en sélectionnant **Scan (Scanner)** puis en plaçant le code QR de l'écran dans la case pour vous connecter automatiquement.



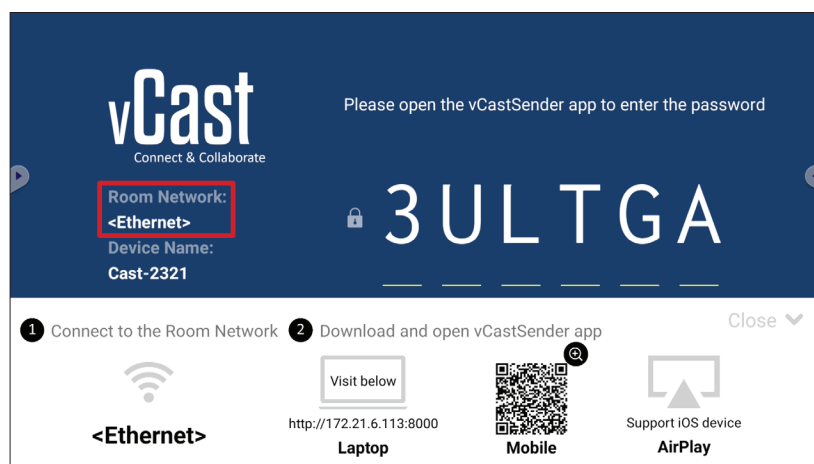
Casting à partir d'appareils Apple iOS

Apple AirPlay® est compatible avec vCast pour le mirroring d'écran et le streaming de contenu dans le même environnement de sous-réseau uniquement. Un « mot de passe AirPlay » sera généré sur l'écran pour la connexion lors de l'utilisation d'AirPlay pour la diffusion vers un ViewBoard.



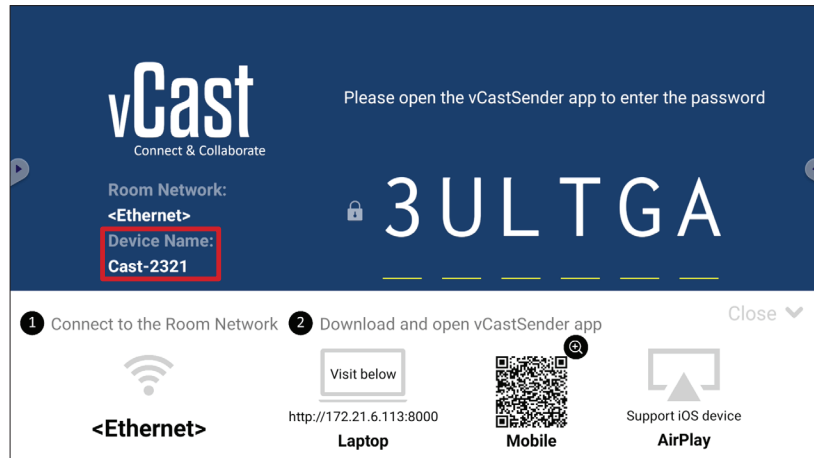
1. Assurez-vous que l'appareil client (par ex., iPhone ou iPad) est connecté au même réseau que le ViewBoard.

REMARQUE : Le nom du réseau peut être trouvé sous **Room Network (Réseau de la pièce)**.

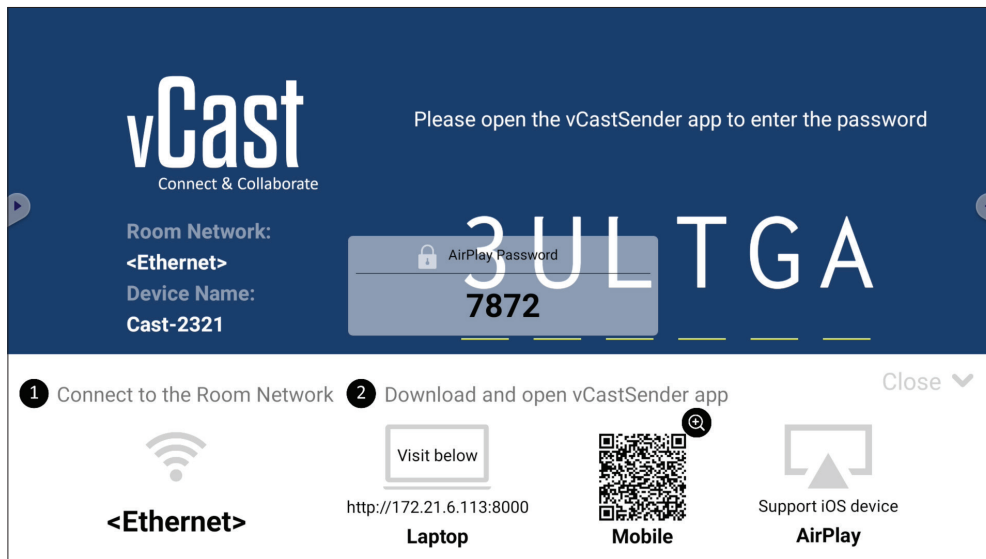


2. Sur l'appareil client iOS, ouvrez directement AirPlay et sélectionnez **Device Name (Nom de l'appareil)** du ViewBoard à connecter.

REMARQUE : Device Name (Nom de l'appareil) est indiqué ci-dessous :

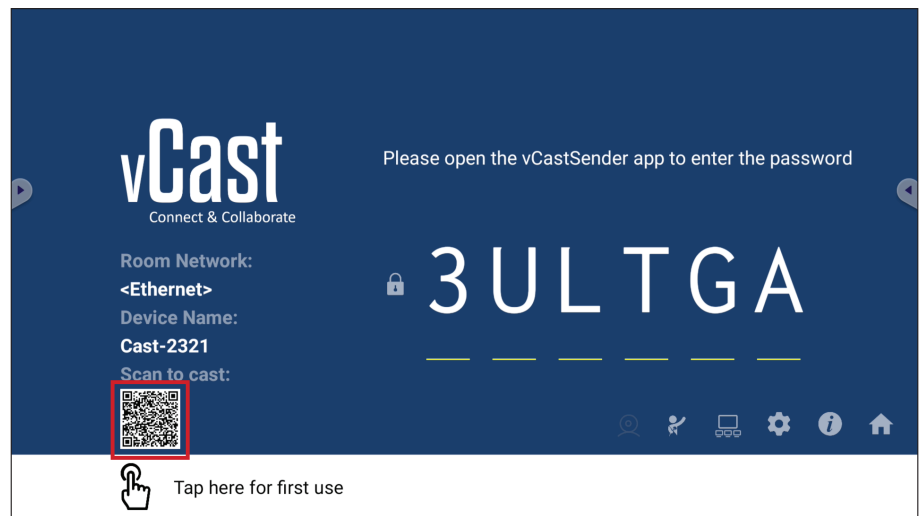
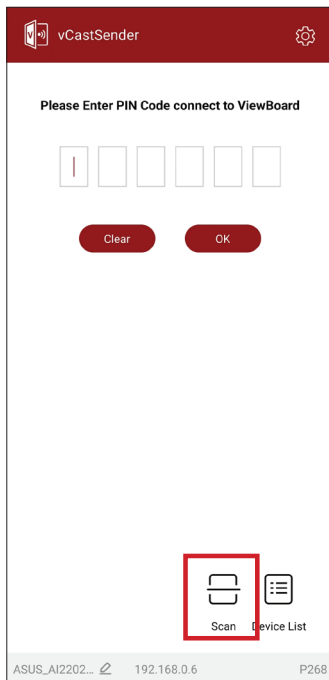


3. Entrez le **AirPlay Password (Mot de passe AirPlay)** généré sur l'écran sur l'appareil client pour vous connecter.



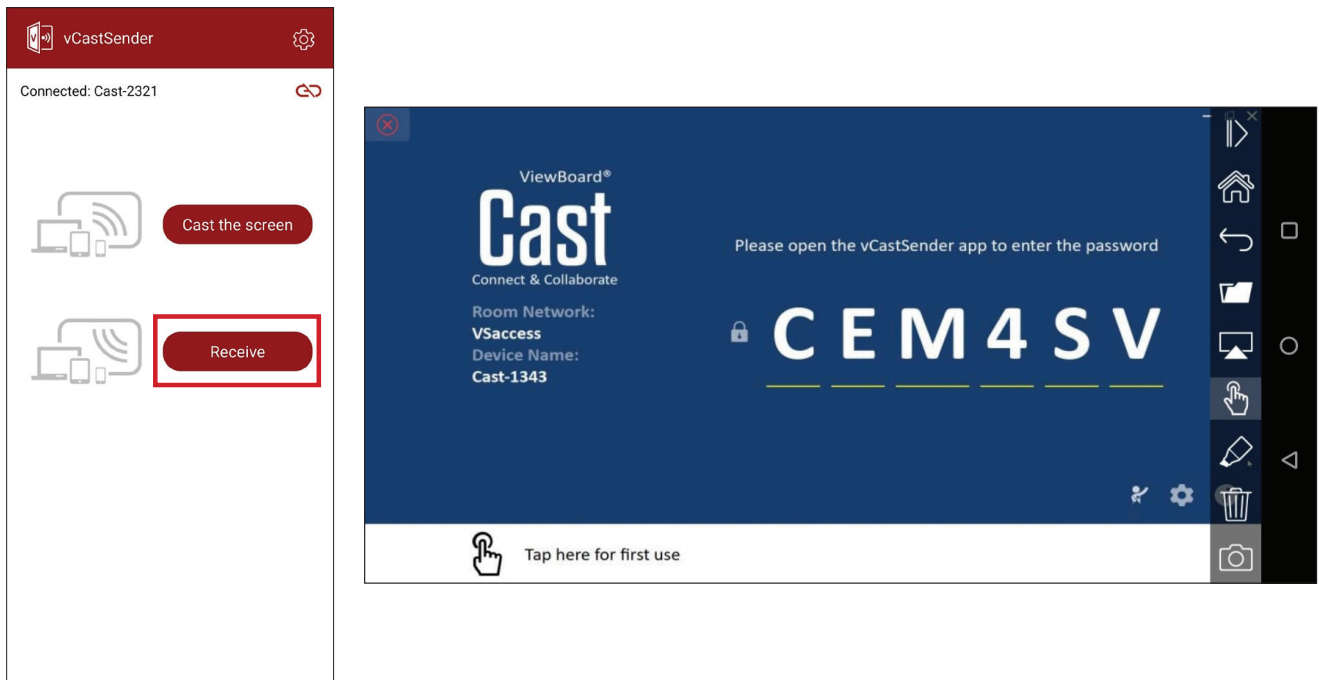
REMARQUE : Dans un environnement à sous-réseau croisé, veuillez télécharger et vous connecter avec l'application iOS vCastSender à partir de l'Apple App Store.










4. Vous pouvez également vous connecter au ViewBoard en sélectionnant **Scan (Scanner)** puis en plaçant le code QR de l'écran dans la case pour vous connecter automatiquement.



Connexion à un ViewBoard à partir d'un appareil mobile

Une fois connecté, sélectionnez **Receive (Recevoir)**. Le ViewBoard s'affiche sur l'appareil mobile avec une barre d'outils à l'écran. Les utilisateurs peuvent interagir avec le ViewBoard avec des annotations, partager des fichiers, etc.



Élément		Description
	Basculer	Masque ou affiche la barre d'outils.
	Accueil	Retourne à l'écran d'accueil.
	Retour	Retourne à l'opération précédente.
	Dossier	Affiche ou ouvre les fichiers internes de l'appareil mobile
	Partager	Cast l'écran de l'appareil mobile sur le ViewBoard ou l'écran connecté.
	Toucher	Contrôlez à distance le ViewBoard ou l'écran connecté.
	Annotation	Faites des annotations et réglez la couleur du stylo.
	Effacer	Effacez tout ce qui se trouve à l'écran.
	Caméra	Envoyez les images de la caméra au ViewBoard ou à l'écran connecté.

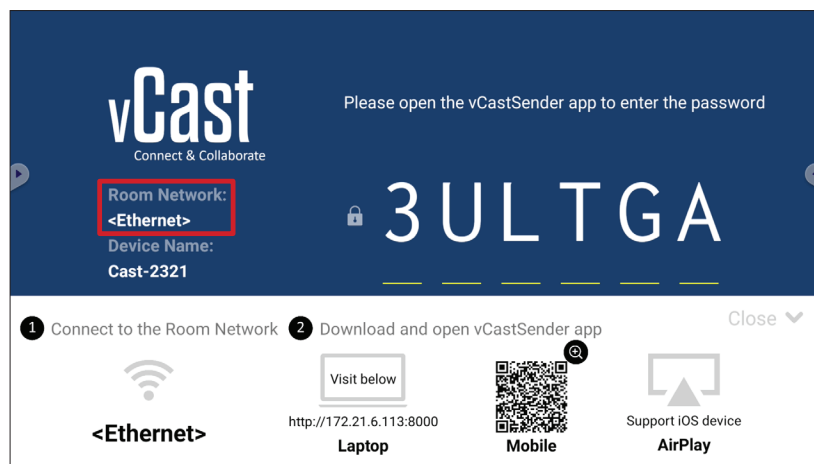
Diffuser avec Chromecast

vCast prend en charge le partage d'écran natif de Chromecast via la diffusion du navigateur Chrome lorsque la fonctionnalité Chromecast est activée.

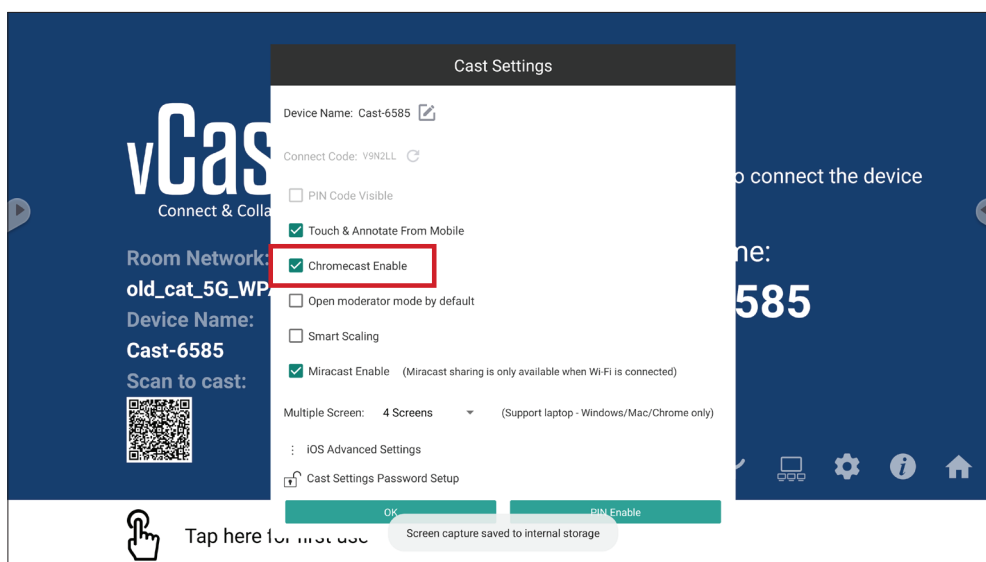
REMARQUE : Chromecast ne prend pas en charge la protection par mot de passe ni la diffusion sur plusieurs écrans.

1. Assurez-vous que l'appareil client (par ex., un ordinateur portable) est connecté au même réseau que le ViewBoard.

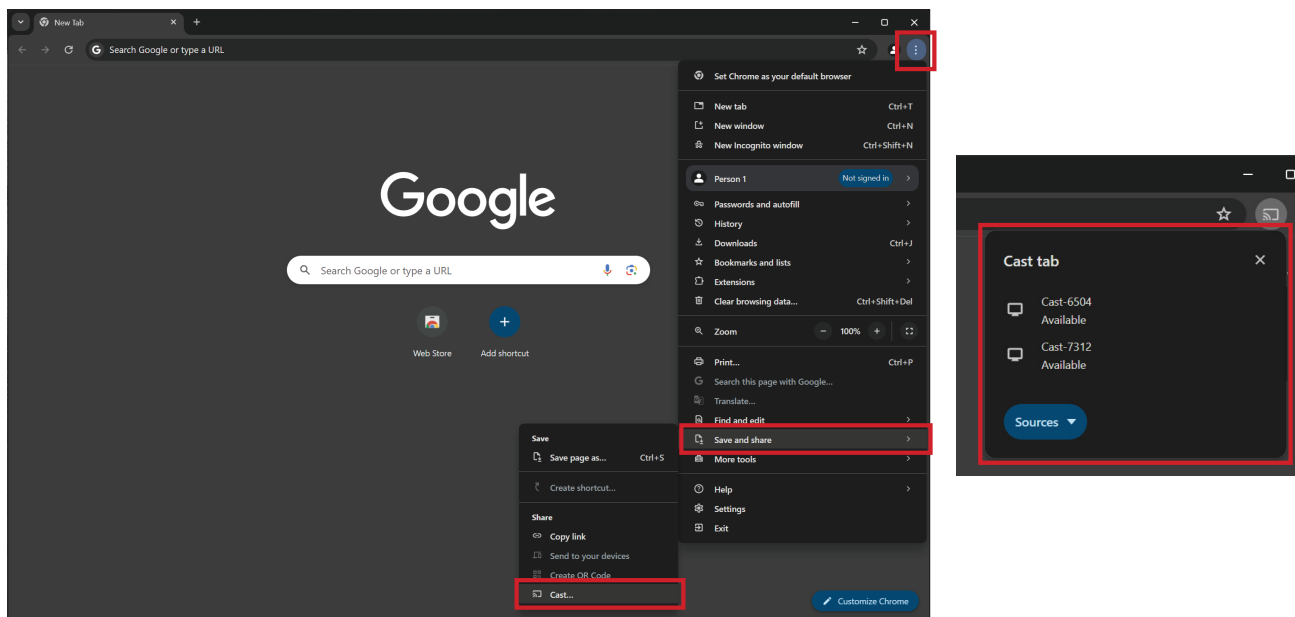
REMARQUE : Le nom du réseau peut être trouvé sous **Room Network (Réseau de la pièce)**.



2. Assurez-vous que la case **Chromecast Enable (Activer Chromecast)** est cochée dans les paramètres vCast.



3. Dans le navigateur Chrome, accédez à : **Settings (Paramètres) > Save and share (Enregistrer et partager) > Cast... (Diffuser...)** > Sélectionnez l'écran sur lequel diffuser.



Diffusion avec Miracast

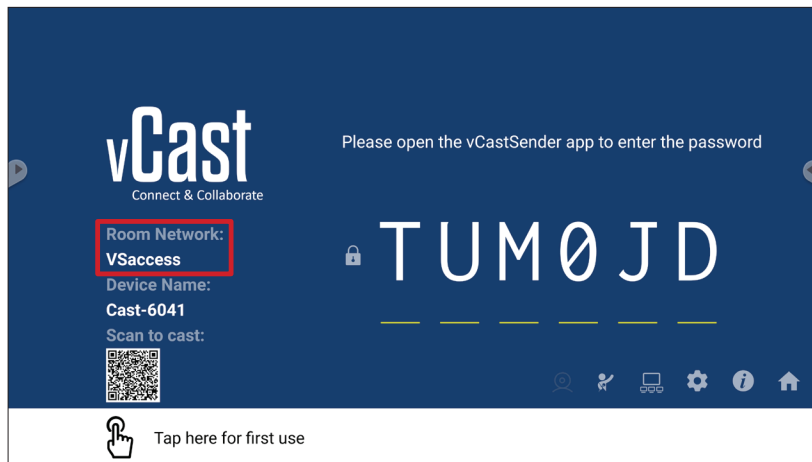
vCast prend en charge Miracast natif pour diffuser du contenu depuis des appareils Windows et Android vers un ViewBoard lorsque la fonctionnalité Miracast est activée.

REMARQUE :

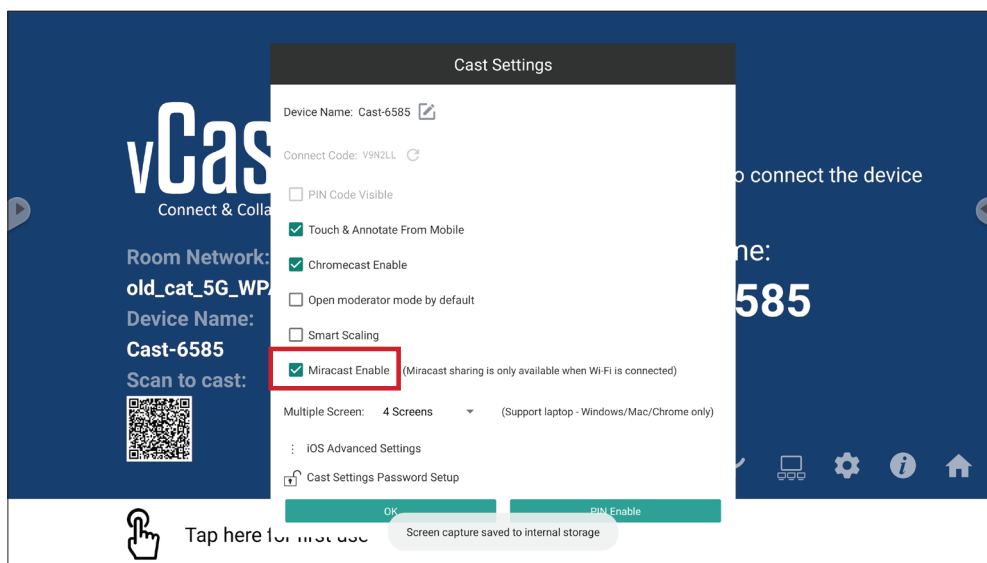
- Miracast ne prend pas en charge la protection par mot de passe ni la diffusion sur plusieurs écrans.
- Le partage Miracast est uniquement disponible via Wifi.
- Miracast s'éteint automatiquement après une heure d'inactivité.

1. Assurez-vous que l'appareil client (par ex., un ordinateur portable) est connecté au même réseau que le ViewBoard.

REMARQUE : Le nom du réseau peut être trouvé sous **Room Network (Réseau de la pièce)**.



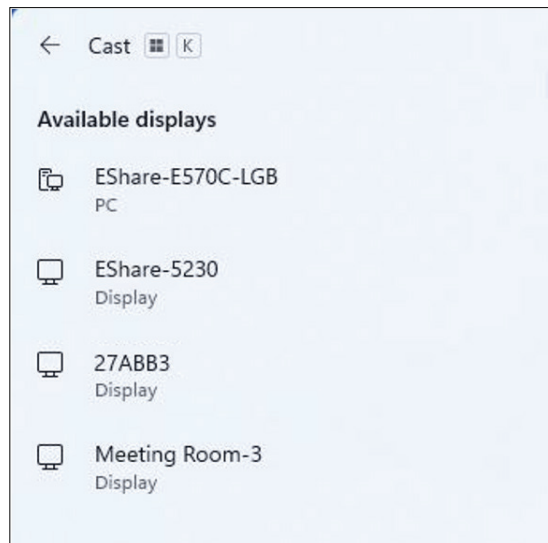
2. Assurez-vous que la case **Activer Miracast** est cochée dans les paramètres vCast.



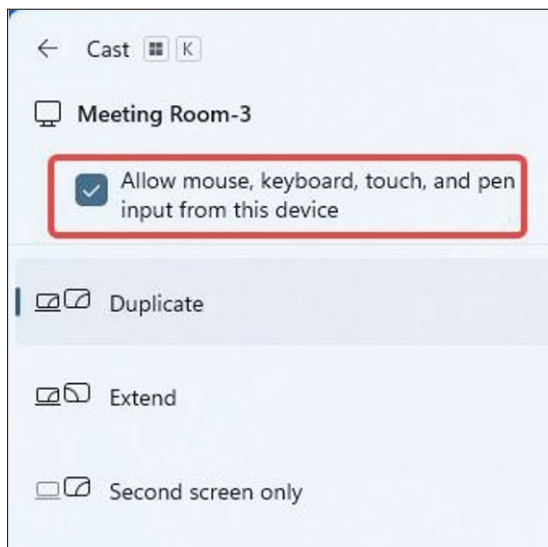
3. Veuillez suivre les étapes ci-dessous pour diffuser :

Pour les appareils Windows :

1. Sur l'appareil Windows, appuyez sur Win + K et sélectionnez l'écran vers lequel diffuser.



2. Cochez la case « Autoriser la saisie à la souris, au clavier, en tactile et au stylet à partir de l'appareil » pour activer la fonction de retour tactile.



Pour les appareils Android :

Sur l'appareil Android, sélectionnez directement Cast/Smart View/Projection sans fil, puis sélectionnez l'écran sur lequel diffuser.

Protocole RS-232

Ce document décrit l'interface matérielle et les protocoles des logiciels pour l'interface de communication RS-232 entre l'affichage LED ViewSonic et les ordinateurs ou d'autres unités de contrôle avec le protocole RS-232.

Le protocole contient trois sections de commande :

- Set-Function
- Get-Function
- Mode télécommande traversant

REMARQUE : Ci-dessous, "PC" représente toutes les unités de contrôle qui peuvent envoyer ou recevoir la commande de protocole RS-232.

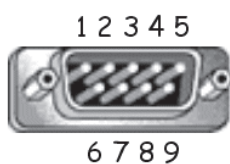
Description

Spécification du matériel RS-232

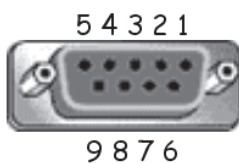
Port de communication ViewSonic LFD à l'arrière :

1. Type de connecteur : DSUB mâle 9 broches (femelle ou connecteur mâle de 3,5 mm)
2. Utilisation d'un câble croisé (modem nul) pour la connexion
3. Affectation des broches :

DSUB mâle 9 broches
(préféré)



DSUB femelle 9 broches



Connecteur cylindrique de
3,5 mm (alternative pour
espace limité)



# Broche	Signal	Remarque
1	NC	
2	RXD	Entrée de l'affichage
3	TXD	Sortie de l'affichage
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	
Trame	GND (MASSE)	

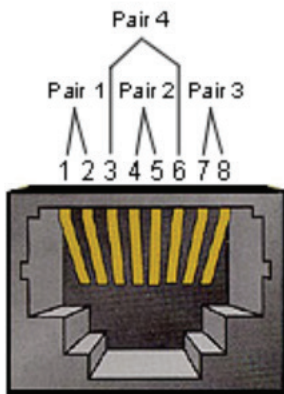
Élément	Signal	Remarque
Conseil	TXD	Sortie de l'affichage
Bague	RXD	Entrée de l'affichage
Manchon	GND (MASSE)	

Spécification du matériel LAN

Port de communication ViewSonic LFD à l'arrière :

1. Type de connecteur : 8P8C RJ45

2. Affectation des broches :



# Broche	Signal	Remarque
1	TX+	Sortie de l'affichage
2	TX-	Sortie de l'affichage
3	RX+	Entrée de l'affichage
4	BI_D3+	Pour boîtier 1G
5	BI_D3-	Pour boîtier 1G
6	RX-	Entrée de l'affichage
7	BI_D4+	Pour boîtier 1G
8	BI_D4-	Pour boîtier 1G
Trame	GND (MASSE)	

Réglage de la communication RS-232

- Choix du débit en bauds : 9600bit/s (fixe)
- Bits de données : 8 bits (fixe)
- Parité: Aucune (fixe)
- Bits d'Arrêt: 1 (fixe)

Réglage de la communication LAN

Type : Ethernet
Protocole : TCP/IP
Port : 5000 (fixe)
Port WOL : 9 (fixe) pour UDP *3.2.0
Sous-réseau croisé : Non
Identifiants de connexion : Non

Référence de message de commande

Le PC envoie au paquet de commande LFD suivi de "CR". Chaque fois que le PC envoie une commande de contrôle à l'affichage, l'affichage doit répondre comme suit :

1. Si le message est reçu correctement, il envoie "+" (02Bh) suivi de "CR" (00Dh)
2. Si le message est reçu incorrectement, il envoie "-" (02Dh) suivi de "CR" (00Dh)

Protocole

Listing Set-Function

Le PC peut contrôler l'affichage pour des actions spécifiques. La commande Set-Function (Fonction-Régler) vous permet de contrôler le fonctionnement de l'affichage sur un site distant via le port RS-232. Le format du paquet Set-Function est composé de 9 octets.

Description de Set-Function :

- Longueur :** Nombre total d'octet du message hors "CR"
- ID LFD** Identification pour chaque affichage (01~98; la valeur par défaut est 01)
ID "99" signifie appliquer la commande définie sur tous les affichages connectés. Dans de telles circonstances, seulement l'affichage ID#1 doit répondre.
L'ID LFD peut être réglée via le menu OSD pour chaque affichage.
- Type de commande** Identifie le type de commande,
"s" (0x73h): Commande Set (Régler)
"+" (0x2Bh): Valid command Reply (Réponse de commande valide)
"-" (0x2Dh): Invalid command Reply (Réponse de commande invalide)
- Commande :** Code de commande de fonction : Code ASCII d'un octet.
- Value[1~3]:** ASCII trois octets qui définit la valeur.
- CR** 0x0D

Format de Set-Function (Fonction-Régler)

Envoyer : (Type de commande="s")

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Nombre d'octets	1 octet	2 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet
Ordre des octets	1	2-3	4	5	6	7	8	9

Réponse : (Type de commande="+" ou "-")

Nom	Longueur	ID	Type de commande	CR
Nombre d'octets	1 octet	2 octet	1 octet	1 octet
Ordre des octets	1	2-3	4	5

REMARQUE : Lorsque le PC applique une commande à tous les affichages (ID=99), seul l'ensemble # 1 doit répondre par le nom ID=1.

Exemple 1 : Régler la luminosité sur 76 pour Affichage (#02) et cette commande est valide

Envoyer (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x36	0x0D

Répondre (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2B	0x0D

Exemple 2 : Régler la luminosité sur 75 pour Affichage (#02) et cette commande est NON valide

Envoyer (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x35	0x0D

Répondre (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2D	0x0D

Tableau Set-Fonction

A. Fonction basique

Fonction Set	Longueur	ID	Commande		Plage de valeurs (Trois octets ASCII)	Commentaires
			Type (ASCII)	Code (ASCII) Code (Hex)		
Marche *3.2.1/ Arrêt (veille)	8		s	!	21 000: STBY 001: ALLUMÉ	<p>1. La commande de mise sous tension via LAN ne peut fonctionner que dans un certain mode. Consultez le guide d'utilisation de l'affichage pour les détails. *3.1.1</p> <p>2. L'option "WOL by MAC address" (WOL par adresse MAC) peut être utilisée comme alternative. *3.2.1</p>
Input Select (Entrée)	8		s	"	22 000: TV 001: AV 002: S-Vidéo 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: PC enfichable (OPS/SDM)/HDBT 008: Mémoire interne 009: DP1 *3.2.4 023: DP2 019: Type-C 1 *3.3.2 039: Type-C 2 00A: Intégré/Principal (Android)	<p>1. Pas besoin d'USB</p> <p>2. Pour le cas de deux autres sources identiques, le 2nd numérique est utilisé pour indiquer l'extension.</p> <p>3. L'HEX de 00A est 30 30 41.</p> <p>4. 00Z est réservé au mode cycle *3.3.1</p> <p>5. Utilisation du 2nd chiffre pour identifier DP ou Type C. 0 et les chiffres pairs signifient DP ; les chiffres impairs représentent le type C *3.3.2</p>
Luminosité	8		s	\$	24 000 ~ 100 900: Luminosité moins (-1) 901: Luminosité plus (+1) *3.1.1	
Rétroéclairage *3.2.0	8		A	B	42 000 ~ 100	<p>1. Pour les plates-formes Android dont le mode principal est contrôlé par le rétroéclairage et les autres sources qui sont contrôlées par la luminosité.</p> <p>2. Dérivé du calibrage des couleurs. *3.2.0</p>
Verrouillage d'alimentation	8		s	4	34 000: Déverrouiller 001: Verrouiller	* Voir la note en détails
Volume	8		s	5	35 000 ~ 100 900: Volume moins (-1) 901 : Volume plus(+1)	

Fonction Set	Longueur	ID	Commande	Commande	Plage de valeurs	Commentaires	
Sourdine	8		s	6	36	000: Désactivé 001: Activé(muet)	
Bouton de verrouillage	8		s	8	38	000: Déverrouiller 001: Verrouiller	* Voir la note en détails
Verrouillage du menu	8		s	>	3E	000: Déverrouiller 001: Verrouiller	* Voir la note en détails
Chiffre *3.1.1	8		s	@	40	000-009	
Pavé numérique *3.1.1	8		s	A	41	000: UP 001: DOWN 002: LEFT 003: RIGHT 004: ENTER 005: INPUT 006: MENU/(EXIT) 007: EXIT	
Remote Control	8		s	B	42	000: Désactiver 001: Activer 002: Traversant	Désactiver : La télécommande n'a pas de fonction Activé : La télécommande commande normalement Traversant : L'affichage transmet le code de la télécommande vers l'appareil connecté via le port RS-232, mais ne réagit pas lui-même.
Restaurer les paramètres par défaut	8		s	~	7E	000	Retrouver les paramètres d'usine

REMARQUE :

1. Fonctionnement des modes de verrouillage

Mode de verrouillage	Fonctionnement
Bouton de verrouillage	<ol style="list-style-type: none">1. Verrouille tous les boutons du panneau frontal et de la télécommande, sauf « Alimentation ».2. Toutes les fonctions RÉGLER devraient fonctionner via RS-232, même celles qui utilisent les touches de la télécommande comme Muet, etc.
Verrouillage du MENU	<ol style="list-style-type: none">1. Verrouiller la touche « MENU » du panneau avant et de la télécommande2. Les modes Usine et Hospitalité ne seront pas bloqués sur le modèle utilisant un bouton MENU combiné pour accéder à ces deux modes. Une autre méthode sera indiquée séparément si limité par le modèle.
Verrouillage d'alimentation	<ol style="list-style-type: none">1. Verrouiller la touche « POWER » à l'avant et sur la télécommande.2. La commande SET_POWER on/off (RÉGLER_ALIMENTATION marche/arrêt) devrait toujours fonctionner via RS-232, mais cela n'indique pas que verrouillage ALIMENTATION n'est pas actif.3. Ne peut pas être déverrouillé par réinitialisation en mode OSD4. S'allume automatiquement en mode verrouillage de l'alimentation5. Lors du verrouillage de l'alimentation, l'appareil n'entre pas en mode d'économie d'énergie en l'absence de signal PC et ne s'éteint pas non plus en l'absence d'autres signaux vidéo au bout de 15 minutes.
Désactiver la télécommande	Verrouille les touches de la télécommande, mais laisse les boutons du panneau avant fonctionnels.

2. Réveil-sur-LAN par adresse MAC comme alternative à SET Power on (RÉGLER alimentation marche)

(Longueur=126 octets)

6 octets	6 octets (#1)	6 octets (#2)	...	6 octets (#16)	24 octets
0xFF FF ... FF	Adresse MAC	Adresse MAC	...	Adresse MAC	0x00 00 ... 00

B. Fonction optionnelle

Fonction Set	Longueur	ID	Commande		Plage de valeurs (Trois octets ASCII)	Commentaires	
			Type (ASCII)	Code (ASCII) Code (Hex)			
Sélection d'entrée : Cycle *3.3.1	8		s	"	22	00Z	Les entrées en boucle de cycle dépendent de l'affichage lui-même
Contraste	8		s	#	23	000 ~ 100	
Netteté	8		s	%	25	000 ~ 100	
Couleur	8		s	&	26	000 ~ 100	
Teinte	8		s	'	27	000 ~ 100	
Rétroéclairage Marche_arrêt *3.2.3	8		s	(28	000: Désactivé 001: ALLUMÉ	Conserver « Rétroéclairage Marche_Arrêt » et « Fonction Marche_Arrêt » pour une compatibilité ascendante. *3.3.2
Mode couleur	8		s)	29	000: Normal 001: Chaud 002: Froid 003: Personnel	
Figer Marche_Arrêt	8		s	*	2A	000: Désactivé 001: ALLUMÉ	Conserver « Figer Marche_Arrêt » et « Fonction Marche_Arrêt » pour une compatibilité descendante. *3.3.2
Son ambiophonique	8		s	-	2D	000: Désactivé 001: ALLUMÉ	
Graves	8		s	.	2E	000 ~ 100	
Aigus	8		s	/	2F	000 ~ 100	
Balance	8		s	0	30	000 ~ 100	050 est central
Taille de l'image	8		s	1	31	000: PLEIN (16:9) 001: NORMAL(4:3) 002: RÉEL (1:1) *3.1.0	
Langue d'affichage à l'écran	8		s	2	32	000: English 001: Français 002: Espagnol	Peut être étendue pour plus de langues prises en charge par modèle
Mode-PIP	8		s	9	39	000: Désactivé 001: PIP(POP) 002: PBP	
PIP-Sélection du son	8		s	:	3A	000: Principal 001: Sous-	
Position PIP	8		s	;	3B	000: Haut 001: Bas 002: Gauche 003: Droite	

Fonction Set	Longueur	ID	Commande	Commande	Plage de valeurs	Commentaires	
Entrée PIP	8		s	7	37 *2.9 000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: PC enfichable (OPS/SDM)/HDBT 008: Mémoire interne 009: DP/Type-C *3.2.4 00A: Intégré/Principal (Android)	La plage de valeurs est la même que pour le choix SET-Input	
Mode pavage	8		s	P	50	000: Désactivé 001: ALLUMÉ	(pour le mur vidéo)
Pavage-Compensation	8		s	Q	51	000: Désactivé 001: ALLUMÉ	(pour le mur vidéo) Compensation de largeur de cadre
Pavage-H par Moniteurs V	8		s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(pour le mur vidéo) 1. 2ème numérique pour moniteurs H 2. 3ème numérique pour moniteurs V
Pavage-Position	8		s	S	53	001-025	(pour le mur vidéo) Copier l'écran de la position# vers l'affichage identifié
Date : Année	8		s	V	56	Y17~Y99	2 derniers chiffres (20)17~(20)99
Date : Mois	8		s	V	56	M01~M12	2 chiffres
Date : Jour	8		s	V	56	D01~D31	2 chiffres
Heure : Heure	8		s	W	57	H00~H23	Format 24 h. 2 chiffres.
Heure : Min	8		s	W	57	M00~M59	2 chiffres
Heure : Sec	8		s	W	57	S00~S59	2 chiffres
Touches de raccourci personnalisées *3.2.6	8		s	X	58	001-999 001: Ouvrir le tableau blanc MVB *3.3.3 002: Ouvrir l'affichage MVB *3.3.3 003: Ouvrir le gestionnaire MVB *3.3.3 004: Ouvrir vCast *3.3.3 005: Ouvrir Signage Launcher *3.3.3 006: Ouvrir RevelDigital Player *3.3.3 007: Ouvrir XiO Connecté *3.3.3	

Fonction Set	Longueur	ID	Commande	Commande	Plage de valeurs	Commentaires
Fonction Marche_Arrêt *3.3.2	8		s	=	3D	001: Rétro-éclairage ÉTEINT 101: Rétroéclairage MARCHÉ 002: Figer ARRÊT 102: Figer MARCHÉ 003: Tactile ARRÊT 103: Tactile MARCHÉ

REMARQUE :

1. Définition du carrelage des moniteurs H, des moniteurs V et de la position

		Moniteurs H					
Moniteurs V		1	2	3	4	5	Position
		6	7	8	9	10	
		11	12	13	14	15	
		16	17	18	19	20	
		21	22	23	24	25	

2. Exemple de réglage de la date

Date : 2017-3/15

Envoyer : 0x 38 30 31 73 56 59 31 37 0D ("Y17")

Envoyer : 0x 38 30 31 73 56 4D 30 33 0D ("M03")

Envoyer : 0x 38 30 31 73 56 44 31 35 0D ("D15")

3. Exemple de réglage de l'heure

Time (Heure) : 16:27:59

Envoyer : 0x 38 30 31 73 57 48 31 36 0D ("H16")

Envoyer : 0x 38 30 31 73 57 4D 32 37 0D ("M27")

Envoyer : 0x 38 30 31 73 57 53 35 39 0D ("S59")

Listing Get-Function

Le PC peut interroger le LFD pour des informations spécifiques. Le format du paquet Get-Function est constitué de 9 octets, ce qui est similaire à la structure du paquet de Set-Function. Veuillez noter que l'octet "Valeur" est toujours = 000.

Get-Function Description (Description de Get-Function) :

Longueur :	Total d'octets du message hors "CR".
TV/DS ID	Identification pour chaque TV/DS (01~98; la valeur par défaut est 01).
Type de commande	Identifie le type de commande, "g" (0x67h) : Obtenir commande "r" (0x72h) : Valid command Reply (Réponse de commande valide) "-" (0x2Dh) : Invalid command Reply (Réponse de commande invalide)
Commande :	Code de commande de fonction : Code ASCII d'un octet.
Value[1~3]:	ASCII trois octets qui définit la valeur.
CR	0x0D

Format de Get-Function

Envoyer : (Type de commande="g")

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Nombre d'octets	1 octet	2 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet
Ordre des octets	1	2-3	4	5	6	7	8	9

Réponse : (Type de commande="r" ou "-")

Si la commande est valide, le Type de commande = "r"

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Nombre d'octets	1 octet	2 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet
Ordre des octets	1	2-3	4	5	6	7	8	9

Si la commande n'est pas valide, le Type de commande = "-"

Nom	Longueur	ID	Type de commande	CR
Nombre d'octets	1 octet	2 octet	1 octet	1 octet
Ordre des octets	1	2-3	4	5

Exemple 1 : Obtenir la Luminosité de la TV-05 et cette commande est valide La valeur de luminosité est 67.

Envoyer (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x62	0x30	0x30	0x30	0x0D

Répondre (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x72	0x62	0x30	0x36	0x37	0x0D

Exemple 2 : Obtenir la couleur de l'affichage (#05), mais la commande Couleur n'est pas prise en charge par ce modèle.

Envoyer (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x26	0x30	0x30	0x30	0x0D

Répondre (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	CR
Hex	0x34	0x30 0x35	0x2D	0x0D

Tableau Fonction-Obtenir

A. Fonction basique

Fonction Get	Longueur	ID	Commande		Plage de réponse	Commentaires
			Type (ASCII)	Code (ASCII) / Code (Hex)		
Luminosité	8		g	b / 62	000 ~ 100	
Rétroéclairage *3.2.0	8		a	B / 42	000 ~ 100	1. Pour les plates- formes Android dont le mode principal est contrôlé par le rétroéclairage et les autres sources qui sont contrôlées par la luminosité. 2. Dérivé du calibrage des couleurs. *3.2.0
Get-Volume	8		g	f / 66	000 ~ 100	
Get-Muet	8		g	g / 67	000: Désactivé 001: ON(Activé), (Muet)	
Get-Sélection entrée	8		g	j / 6A	000~ 100~	1. 1er chiffre pour la détection du signal : 0 signifie "no signal" (pas de signal) ; 1 signifie "signal detected" (signal détecté). 2. 2ème et 3ème chiffres : Consultez le tableau Set-fonction
Get-état d'alimentation : ALLUMÉ/VEILLE	8		g	l / 6C	001: ALLUMÉ 000: STBY	
Get- Télécommande	S		g	n / 6E	000: Désactiver 001: Activer 002: Traversant	Obtient le statut du mode RCU
Verrouillage Obtenir- alimentation	8		g	o / 6F	000: Déverrouiller 001: Verrouiller	
Verrouillage Obtenir-bouton	8		g	p / 70	000: Déverrouiller 001: Verrouiller	
Verrouillage Obtenir-menu	8		g	l / 6C	000: Déverrouiller 001: Verrouiller	
Get-ACK	8		g	z / 7A	000	Cette commande est utilisée pour tester le lien de communication.
Get-Thermique	8		g	0 / 30	000~100: 0~+100 deg C -01~-99: -1~-99 deg C	

Fonction Get	Longueur	ID	Commande	Commande	Plage de réponse	Commentaires
Get-Obtenir-temps d'opération *3.2.0	8		g	1 31	000	<p>1. Heures accumulées avec un nombre entier à 6 chiffres (000,001~999,999) *3.2.0</p> <p>2. Ne peut pas être réinitialisé lors de la mise à jour du FW et de la réinitialisation d'usine *3.2.2</p> <p>3. Réponse dans le nouveau format 32 octets *3.2.0</p>
Get-Obtenir-nom d'appareil	8		g	4 34	000	Réponse dans le nouveau format 32 octets *3.2.0
Get-Obtenir-adresse MAC	8		g	5 35	000	(pour les modèles avec LAN) Réponse dans le nouveau format 32 octets *3.2.0
Get-Obtenir-adresse IP *3.2.0	8		g	6 36	000	(pour les modèles avec LAN) Réponse dans le nouveau format 32 octets *3.2.0
Get-Obtenir-numéro série *3.2.0	8		g	7 37	000	Réponse dans le nouveau format 32 octets *3.2.0
Get-Obtenir-version FW *3.2.0	8		g	8 38	000	Réponse dans le nouveau format 32 octets *3.2.0

REMARQUE :

1. Exemple pour obtenir les heures de fonctionnement

En supposant que l'heure de fonctionnement accumulée est de 123 456 heures

Envoyer : 0x 38 30 31 67 31 30 30 30 0D (obtenir les heures de fonctionnement)

Réponse : 0x 32 30 31 72 31 31 32 33 34 35 36 00 00 ... 00 00 0D

2. Exemple pour obtenir le nom d'appareil

En supposant que le nom de l'appareil est CDE-5500

Envoyer : 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Obtenir le nom d'appareil)

Réponse : 0x 32 30 31 72 34 43 44 45 2D 35 35 30 30 00 00 ... 00 00 0D

En supposant que le nom de l'appareil est "NMP-302#1"

Envoyer : 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Obtenir le nom d'appareil)

Réponse : 0x 32 30 31 72 34 4E 4D 50 2D 33 30 32 23 31 00 00 ...00 00 0D

3. Exemple pour obtenir l'adresse MAC

En supposant que l'adresse MAC est 00:11:22:aa:bb:cc

Envoyer : 0x 38 30 31 67 35 30 30 30 0D (Obtenir l'adresse MAC)

Réponse : 0x 32 30 31 72 35 30 30 31 31 32 32 61 61 62 62 63 63 00 00...00 00 0D

4. Exemple pour obtenir l'adresse IP

En supposant l'adresse IP est 192.168.100.2

Envoyer : 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Obtenir l'adresse IP)

Réponse : 0x 32 30 31 72 36 31 39 32 2E 31 36 38 2E 31 30 30 2E 32 00 00...00 00 0D

5. Exemple pour obtenir le numéro de série

En supposant que le numéro de série est ABC180212345

Envoyer : 0x 38 30 31 67 37 30 30 30 0D (Obtenir le numéro de série)

Réponse : 0x 32 30 31 72 37 41 42 43 31 38 30 32 31 32 33 34 35 00 00...00 00 0D

6. Exemple pour obtenir la version FW

En supposant que la version FW est 3.02.001

Envoyer : 0x 38 30 31 67 38 30 30 30 0D (Obtenir la version FW)

Réponse : 0x 32 30 31 72 38 33 2E 30 32 2E 30 30 31 00 00...00 00 0D

B. Fonction optionnelle

Fonction Get	Longueur	ID	Commande		Plage de réponse	Commentaires	
			Type (ASCII)	Code (Hex)			
Get-Contraste	8		g	a	61	000 ~ 100	
Get-Netteté	8		g	c	63	000 ~ 100	
Get-Couleur	8		g	d	64	000 ~ 100	
Get-Teinte	8		g	e	65	000 ~ 100	
Rétroéclairage Marche_Arrêt *3.2.3	8		g	h	68	000: Désactivé 001: ALLUMÉ	Conserver « Rétroéclairage Marche_ArrêtDate (Date) » et « Fonction Marche_Arrêt » pour une compatibilité ascendante. *3.3.2
Obtenir Figer Marche_Arrêt *3.2.5	8		g	i	69	000: Désactivé 001: ALLUMÉ	Conserver « Figer Marche_Arrêt » et « Fonction Marche_Arrêt » pour une compatibilité descendante. *3.3.2
Get-Mode PIP	8		g	t	74	000: Désactivé 001: PIP (POP) 002: PBP	
Get-Entrée PIP	8		g	u	75	000 ~	Voir Set-input select (Sélection entrée)
Get-Mode mosaïque	8		g	v	76	000: Désactivé 001: ALLUMÉ	(pour le mur vidéo)
Get-Compensation mosaïque	8		g	w	77	000: Désactivé 001: ALLUMÉ	(pour le mur vidéo) Compensation de largeur de cadre
Get-mosaïque H par moniteurs V	8		g	x	78	01x~09x: Moniteurs H 0x1~0x9: Moniteurs V	(pour le mur vidéo) 1. 2ème numérique pour moniteurs H 2. 3ème numérique pour moniteurs V
Get-Position mosaïque	8		g	y	79	000: Désactivé 001-025	(pour le mur vidéo) Copier l'écran de la position# vers l'affichage identifié
Get-Date : Année	8		g	2	32	Y00~Y00	2 derniers chiffres (20)17~(20)99
Get-Date : Mois	8		g	2	32	M00~M00	2 chiffres
Get-Date : Jour	8		g	2	32	D00~M00	2 chiffres
Get-Heure : Heure	8		g	3	33	H00~H00	Format 24 h. 2 chiffres
Get-Heure : Min	8		g	3	33	M00~M00	2 chiffres
Get-Heure : Sec	8		g	3	33	S00~S00	2 chiffres
Get-Hub connecté *3.3.0	8		g	:	3A	000: tout 00A: Amb_Temp 00B: Amb_Humidity (humidité ambiante) 00C: Amb_Light (éclairage ambiant) 00D: Détection Amb_PIR	1. Répondre dans le nouveau format 32 octets. La longueur de chaque sous-élément est fixée à 6 octets. *3.3.0 2. Autoriser l'obtention des données séparément ou une fois pour toutes. *3.3.0

Fonction Get	Longueur	ID	Commande	Commande	Plage de réponse	Commentaires
Fonction Marche_Arrêt *3.3.2	8		G	=	3D	001: Backlight OFF (Rétro-éclairage ÉTEINT) 101: Rétroéclairage MARCHÉ 002: Figer ARRÊT 102: Figer MARCHÉ 003: Tactile ARRÊT 103: Tactile MARCHÉ

REMARQUE :

1. Exemple de réglage de la date

En supposant que la date actuelle de l'affichage#01 est :

Date : 2017-3/15

Envoyer : 0x 38 30 31 67 32 59 30 30 0D (Obtenir date:année)

Réponse : 0x 38 30 31 72 32 59 31 37 0D ("Y17")

Envoyer : 0x 38 30 31 67 32 4D 30 30 0D (Obtenir date:mois)

Réponse : 0x 38 30 31 72 32 4D 30 33 0D ("M03")

Envoyer : 0x 38 30 31 67 32 44 30 30 0D (Obtenir date:jour)

Réponse : 0x 38 30 31 72 32 44 31 35 0D ("D15")

2. Exemple pour obtenir l'heure

En supposant que l'heure actuelle de l'affichage#01 est :

Time (Heure) : 16:27:59

Envoyer : 0x 38 30 31 67 33 48 30 30 0D (Obtenir l'heure:heures)

Réponse : 0x 38 30 31 72 33 48 31 36 0D ("H16")

Envoyer : 0x 38 30 31 67 33 4D 30 30 0D (Obtenir l'heure:Min)

Réponse : 0x 38 30 31 72 33 4D 32 37 0D ("M27")

Envoyer : 0x 38 30 31 67 33 53 30 30 0D (Obtenir l'heure:Sec)

Réponse : 0x 38 30 31 72 33 53 35 39 0D ("S59")

3. Obtenir un exemple de hub connecté

En supposant que Amb_Temp est de -5 °C, Amb_Humidity est de 30 %, Amb_Light est de 80, la détection Amb_PIR est de 1.

Envoyer : 0x 38 30 31 67 3A 30 30 30 0D (Obtenir toutes les infos sur le Hub connecté)

Réponse : 0x 32 30 31 72 3A 41 2D 30 35 2E 30 42 30 33 30 2E
30 43 30 30 30 38 30 44 30 30 30 30 31 00 00 00 0D
(A-05.0B030.0C00080D00001)

Envoyer : 0x 38 30 31 67 3A 30 30 41 0D (Obtenir Amb_Temp uniquement)

Réponse : 0x 32 30 31 72 3A 41 2D 30 35 2E 30 00 00 ...00 00 0D (A-05.0)

C. Réponse auto ^{*3.2.1}

L'écran envoie automatiquement les données/états mis à jour sans requête GET de l'hôte chaque fois que les données/états suivants sont modifiés par l'utilisateur via l'un des moyens disponibles tels que : télécommande, touches du panneau de commande avant ou écran tactile.

- Marche/Arrêt
- Entrée
- Luminosité
- Rétroéclairage
- Volume
- Silence activé/désactivé
- Fonction Marche/Arrêt - Rétroéclairage ^{*3.3.4}
- Fonction Marche/Arrêt - Figer ^{*3.3.4}

Mode télécommande traversant

Lorsque le PC met l'affichage en mode télécommande Pass through, l'affichage va envoyer un paquet de 7 octets (suivi de "CR") en réponse à l'activation du bouton de la télécommande (RCU).

Dans ce mode, la télécommande n'a aucun effet sur le fonctionnement de l'affichage. Par exemple: "Volume+" ne modifie pas le volume de l'affichage, mais envoie uniquement le code "Volume+" au PC via le port RS-232.

Format de la fonction IR traversant

Réponse : (Type de commande="p")

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Code1 télécommande (MSB)	Code2 télécommande (LSB)	CR
Nombre d'octets	1 octet	2 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet
Ordre des octets	1	2-3	4	5	6	7

Exemple 1 : Télécommande Pass-through lorsque le bouton "VOL+" est appuyé pour l'affichage (#5)

Envoyer (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Code1 télécommande (MSB)	Code2 télécommande (LSB)	CR
Hex	0x36	0x30 0x35	0x70	0x31	0x30	0x0D

Clé	Code (HEX)	Base *3.1.1	Optionnel *3.1.1
1	01	V	
2	02	V	
3	03	V	
4	04	V	
5	05	V	
6	06	V	
7	07	V	
8	08	V	
9	09	V	
0	0A	V	
-	0B		V
RAPPEL (DERNIER)	0C		V
INFO (AFFICHAGE)	0D		V
	0E		
ASPECT (ZOOM, TAILLE)	0F		V
VOLUME PLUS (+)	10	V	
VOLUME MOINS (-)	11	V	
MUTE (MUET)	12	V	
CHAÎNE/PAGE PLUS (+)/ LUMINOSITÉ+	13		V
CHAÎNE/PAGE MOINS (-)/ LUMINOSITÉ-	14		V
POWER (ALIMENTATION)	15	V	
SOURCES (ENTRÉES)	16	V	
	17		
	18		
SOMMEIL	19		V
MENU	1A	V	
HAUT	1B	V	
BAS	1C	V	
GAUCHE (-)	1D	V	
DROITE (+)	1E	V	
OK (ENTRER, DÉFINIR)	1F	V	
EXIT (QUITTER)	20	V	
	21		
	22		
	23		
	24		
	25		
	26		
	27		
	28		

Clé	Code (HEX)	Base *3.1.1	Optionnel *3.1.1
	29		
	2A		
	2B		
ROUGE ■ (F1)	2C		V
VERT ■ (F2)	2D		V
JAUNE ■ (F3)	2E		V
BLEU ■ (F4)	2F		V

REMARQUE :

1. Ce code traversant IR est différent du code de la touche de télécommande.
2. Ordre spécial des commandes pour la touche POWER (ALIMENTATION) en mode traversant IR.
 - 2-1. Lorsque l'affichage est éteint et reçoit le code IR POWER (ALIMENTATION IR) :
L'affichage s'allume tout seul, puis transmet le code POWER (ALIMENTATION) à l'hôte via RS-232.
 - 2-2. Lorsque l'affichage est allumé et reçoit le code IR POWER (ALIMENTATION IR) :
L'afficheur transmettra le code POWER (ALIMENTATION) à l'hôte via RS-232, puis s'éteindra automatiquement.
 - 2-3. Lorsque SET-POWER LOCK (RÉGLER-VERROUILLAGE ALIMENTATION) est activé, l'affichage ne répond pas à un appui sur la touche ALIMENTATION.
3. Le code VOLUME PLUS et VOLUME MOINS est émis de façon répétée lorsque vous maintenez les touches enfoncées.

Annexe

Spécifications

Élément	Catégorie	Spécifications
Modèle	N/P	IFP110
	N°	VS19822
Panneau LCD	Taille	110"
	Zone d'affichage	2436,48 (H) × 1370,52 (V) mm
	Traitement de surface	Revêtement dur (9H)
	Luminosité	400 nits (typique)
	Résolution Native	3840 x 2160 (UHD)
Touch (Toucher)	Type	Infrarouge
	Points de contact	Windows : 40 points Android et autres canaux : 20 points
Signal d'entrée		3 x HDMI (HDMI 1: v. 2.1, CEC, ARC; HDMI 2 & 3: v. 2.0, CEC)
		1 x DP (v. 1.2)
		1 x VGA
		1 x Entrée audio (3,5 mm)
		1 x RS-232
		3 x USB Type C (Type C 1 : DP v. 1.2, PD 100W, Tactile ; Type C 2 : DP v.1.2, 65W PD, Tactile, Ethernet 100M ; Type C 3 : USB 3.0)
		1 x USB Type A (2.0) (Microphone pour utiliser avec un appareil externe)
		4 x USB Type A (3.0)
		3 x USB Type B (3.0)
		2 x RJ45
Signal de sortie		1 x HDMI (v. 2.1)
		1 x Sortie audio (3,5 mm)
		1 x SPDIF
Réseau	LAN	10M/100M/1000M (pour le ViewBoard) 10M/100M/1000M (pour PC enfichable)
	Wi-Fi	1 x logement Wi-Fi (VB-WIFI-001, VB-WIFI-005)
PC enfichable		1 x OPS 80-broches
Audio	Haut-parleur interne	2 x 15W
	Subwoofer	1 x 20W
	Micro	Réseau de 8 microphones
RS-232		Communication RS-232

Élément	Catégorie	Spécifications
Alimentation	Tension	100V-240V CA 50/60Hz
Utilisation de fonctionnement	Altitude	≤ 5000 m
		16404,2ft
	Humidité relative	20% ~ 80% sans condensation
	Température	De 0°C à 40°C
De 32°F à 104°F		
Condition de stockage	Altitude	0 à 3 658 m
		0 à 12 001,3 ft
	Humidité relative	10% ~ 80% sans condensation
	Température	De -10°C à 60°C
De 14°F à 140°F		
Dimensions (sans support mural)	Caractéristiques physiques (L x H x P)	2507,1 x 1474,8 x 96,8 mm
	Caractéristiques physiques (L x H x P)	98,705" x 58,063" x 3,811"
Poids (sans support mural)	Caractéristiques physiques	129,5 kg
	Caractéristiques physiques	285,5 lbs
Consommation électrique	Activer (typique)	175,46W (Energy Star)
	Désactiver	< 0,5W

REMARQUE : Les spécifications sont susceptibles à des modifications sans préavis.

Modes d'affichage

DisplayPort

Résolution	Taux de rafraîchissement (@)
640 x 480	60, 67, 72 Hz
800 x 600	56, 60, 72, 75 Hz
832 x 624	75Hz
1024 x 768	60, 70, 75 Hz
1152 x 864	75Hz
1152 x 870	75Hz
1280 x 720	60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60, 75 Hz
1360 x 768	60, 85 Hz
1366 x 768	60Hz
1440 x 900	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1680 x 1050	60Hz
1920 x 1080	60Hz
1920 x 1200	60Hz
3840 x 2160	25, 30, 50, 60 Hz

HDMI

Résolution	Taux de rafraîchissement (@)
640 x 480	60, 67, 72, 75 Hz
800 x 600	56, 60, 72, 75 Hz
832 x 624	75Hz
1024 x 768	60, 70, 75 Hz
1152 x 864	75Hz
1152 x 870	75Hz
1280 x 720	60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60, 75 Hz
1360 x 768	60, 85 Hz
1366 x 768	60Hz
1440 x 900	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1680 x 1050	60Hz
1920 x 1080	60Hz
1920 x 1200	60Hz
3840 x 2160	25, 30, 50, 60 Hz

USB type C

Résolution	Taux de rafraîchissement (@)
640 x 480	60, 67, 72 Hz
800 x 600	56, 60, 72, 75 Hz
832 x 624	75Hz
1024 x 768	60, 70, 75 Hz
1152 x 864	75Hz
1152 x 870	75Hz
1280 x 720	60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60, 75 Hz
1360 x 768	60, 85 Hz
1366 x 768	60Hz
1440 x 900	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1680 x 1050	60Hz
1920 x 1080	60Hz
1920 x 1200	60Hz
3840 x 2160	25, 30, 50, 60 Hz

VGA

Résolution	Taux de rafraîchissement (@)
640 x 480	60, 67, 72 Hz
800 x 600	56, 60, 72, 75 Hz
832 x 624	75Hz
1024 x 768	60, 70, 75 Hz
1152 x 864	75Hz
1152 x 870	75Hz
1280 x 720	60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60, 75 Hz
1360 x 768	60, 85 Hz
1366 x 768	60Hz
1440 x 900	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1680 x 1050	60Hz
1920 x 1080	60Hz
1920 x 1200	60Hz

Sortie HDMI

Résolution	Taux de rafraîchissement (@)
720 x 480	60Hz
1920 x 1080	60Hz
3840 x 2160	60Hz

Dépannage

Cette section décrit certains problèmes courants que vous pouvez rencontrer lors de l'utilisation du ViewBoard.

Problème ou question	Solutions possibles
La télécommande ne marche pas	<ol style="list-style-type: none">1. Assurez-vous qu'aucun obstacle n'entrave le signal entre la télécommande et le récepteur.2. Assurez-vous que les piles de la télécommande sont installées correctement.3. Vérifiez si les piles doivent être remplacées.
L'appareil s'éteint de façon inattendue	<ol style="list-style-type: none">1. Assurez-vous que le mode Veille est activé.2. Vérifiez s'il y a une coupure de courant dans votre région ou quartier.3. Allumez l'écran et voyez si le problème provient du signal et du système de contrôle.

Mode PC

Problème ou question	Solutions possibles
Pas de signal depuis l'ordinateur	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifiez les paramètres de l'affichage.2. Vérifiez la résolution de l'affichage.3. Ajustez les paramètres de synchronisation horizontale et verticale à l'aide du menu OSD.
Rayures en arrière-plan	<ol style="list-style-type: none">1. Choisissez le réglage automatique.2. Ajustez l'horloge et la phase.
Format non pris en charge	<ol style="list-style-type: none">1. Choisissez le réglage automatique.2. Ajustez les paramètres de l'horloge et la phase.

Fonction tactile

Problème ou question	Solutions possibles
La fonction tactile ne fonctionne pas.	<ol style="list-style-type: none">1. Assurez-vous que les pilotes sont installés correctement.2. Réinstallez le(s) pilote(s).3. Vérifiez la configuration et alignez-la.4. Vérifiez si le style fonctionne correctement.

La vidéo ne fonctionne pas correctement

Problème ou question	Solutions possibles
Aucune image / aucun son	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifiez l'état de l'alimentation.2. Vérifiez le câble du signal.3. Vérifiez que l'ordinateur interne est installé correctement.
L'image n'est pas claire ou est coupé ou disparaît.	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifiez le câble du signal.2. Vérifiez si d'autres composants électroniques interrompent le signal.
L'image est médiocre	<ol style="list-style-type: none">1. Réglez les paramètres de chroma, de luminosité et de contraste dans le menu.2. Vérifiez le câble du signal.

L'audio ne fonctionne pas correctement

Problème ou question	Solutions possibles
Pas de son	<ol style="list-style-type: none">1. Appuyez sur le bouton Couper le son / remettre le son.2. Réglez le volume.3. Vérifiez le câble audio.
Un seul haut-parleur fonctionne	<ol style="list-style-type: none">1. Ajustez la balance des sons dans le menu.2. Vérifiez les réglages du panneau de contrôle du son de l'ordinateur.3. Vérifiez le câble audio.

Entretien

Précautions générales

- Assurez-vous que l'appareil est éteint et que le câble d'alimentation est débranché de la prise électrique.
- Ne vaporisez jamais ni ne versez de liquide directement sur l'écran ou le boîtier.
- Manipulez délicatement l'appareil, car un appareil de couleur plus sombre, s'il est éraflé, peut présenter des marques plus visibles qu'un appareil de couleur plus claire.
- Ne pas utiliser le système en continu pendant de longues périodes.

Nettoyage de l'écran

- Essuyez l'écran avec un chiffon propre, doux et sans peluches. Cela permet d'enlever la poussière et les autres particules.
- Si l'écran n'est toujours pas propre, nettoyez-le en appliquant une petite quantité de produit de nettoyage sans ammoniac et sans alcool sur un chiffon propre, doux et non pelucheux; puis essuyez l'écran.

Nettoyage du boîtier

- Utilisez un chiffon doux et sec.
- Si le boîtier n'est toujours pas propre, nettoyez-le en appliquant une petite quantité de produit de nettoyage sans ammoniac et sans alcool, doux et non abrasif sur un chiffon propre, doux et non pelucheux; puis essuyez la surface.

Clause de non-responsabilité

- ViewSonic® ne recommande pas l'utilisation de produits de nettoyage à base d'ammoniac ou d'alcool pour le nettoyage de l'écran d'affichage ou du boîtier. Certains produits chimiques de nettoyage peuvent endommager l'écran et/ou le boîtier de l'appareil.
- ViewSonic® n'est pas tenu responsable des dommages résultants de l'utilisation de produits de nettoyage à base d'ammoniac ou d'alcool.

REMARQUE : Si de la condensation apparaît entre le verre et le panneau, gardez l'écran allumé jusqu'à ce que l'humidité disparaisse.

Informations relatives à la réglementation et aux services

Informations de conformité

Cette section aborde toutes les exigences et déclarations relatives aux réglementations. Les applications correspondantes confirmées doivent correspondre aux étiquettes de la plaque signalétique et aux marquages associés sur l'appareil.

Déclaration de conformité FCC

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférence nuisible et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant causer un fonctionnement non souhaité. Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites pour un appareil numérique de classe B, conformément à la section 15 de la réglementation de la FCC.

Ces limitations sont stipulées aux fins de garantir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles en installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des radiofréquences et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, nous ne pouvons garantir que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce que vous pouvez facilement observer en éteignant et en rallumant l'appareil, nous vous encourageons à prendre une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Modifier l'orientation ou la position de l'antenne de réception.
- Augmenter l'espace entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement sur une autre prise ou un autre circuit que celle/celui sur laquelle/lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide.

Avertissement : Tout changement ou modification non expressément approuvé par les autorités responsables de la conformité peut révoquer le droit de l'utilisateur à employer l'appareil en question.

Déclaration Industry Canada

CAN ICES(B) / NMB(B)

Conformité à la CE pour les pays européens



Cet appareil est conforme à la directive EMC 2014/30/UE et à la directive sur les basses tensions 2014/35/UE.

Les informations suivantes sont uniquement pour les pays de l'UE :

Le label de droite indique la conformité à la directive sur l'élimination des équipements électriques et électroniques 2012/19/UE (DEEE). Il indique l'obligation de NE PAS jeter cet équipement avec les déchets municipaux, mais d'utiliser les systèmes de retour et de collecte conformément à la loi locale.



Déclaration de conformité RoHS2

Ce produit a été conçu et fabriqué conformément à la directive 2011/65/UE du Parlement et du Conseil Européens concernant la restriction d'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques (directive RoHS2) et est réputé respecter les valeurs de concentration maximale émises par le Comité européen d' Adaptation Technique (TAC), comme indiqué ci-dessous :

Substance	Concentration maximale proposée	Concentration réelle
Plomb (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercure (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrome hexavalent (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Biphényles polybromés (PBB)	0,1%	< 0,1%
Diphényléthers polybromés (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de bis (2-éthylhexyl) (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de butyle benzyle (BBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de dibutyle (DBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de diisobutyl (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Certains composants des produits mentionnés ci-dessus sont exemptés de l'annexe III des directives RoHS2, comme indiqué ci-dessous :

- L'alliage de cuivre contenant jusqu'à 4% de plomb.
- Le plomb dans les soudures à haute température de fusion (c.à-d. les alliages à base de plomb contenant 85% ou plus de plomb en poids).
- Les composants électriques et électroniques contenant du plomb dans un verre ou une céramique autres que les céramiques diélectriques des condensateurs, par ex. les dispositifs piézoélectroniques, ou dans un composé à matrice de verre ou de céramique.
- Conducteur en céramique diélectrique dans les condensateurs pour une tension nominale de 125 V CA ou 250 V CC ou plus.

Déclaration ENERGY STAR

ENERGY STAR est un programme volontaire de l'Environmental Protection Agency des États-Unis qui aide les entreprises et les particuliers à économiser de l'argent et à protéger notre climat grâce à une efficacité énergétique supérieure. Les produits homologués ENERGY STAR réduisent les émissions de gaz à effet de serre en suivant des directives strictes en matière d'efficacité énergétique établies par la U.S. Environmental Protection Agency (« Agence américaine de protection de l'environnement »).

En tant que partenaire ENERGY STAR, ViewSonic est déterminé à respecter les directives Energy Star et à utiliser le logo ENERGY STAR sur tous les modèles homologués.

Le logo suivant apparaît sur tous les modèles homologués ENERGY STAR :



REMARQUE : Les fonctions d'économie d'énergie réduisent considérablement la consommation d'énergie lorsque le produit n'est pas utilisé. L'économie d'énergie permet à l'appareil de passer automatiquement en mode "Veille" à faible consommation électrique après une période d'inactivité définie. Les fonctions d'économie d'énergie basculent également le mode en Veille ou Arrêt dans les 5 minutes suivant la déconnexion de l'ordinateur hôte. Veuillez noter que tout changement dans les réglages d'économie d'énergie augmentera la consommation d'énergie.

Restrictions indiennes sur les substances dangereuses

Déclaration de restriction sur les substances dangereuses (Inde). Ce produit est conforme à la « India E-waste Rule 2011 » et interdit l'utilisation du plomb, du mercure, du chrome hexavalent, des biphényles polybromés et des diphényléthers polybromés à des concentrations supérieures à 0,1% en poids et à 0,01% en poids pour le cadmium, à l'exception des exemptions définies dans l'annexe 2 de la règle.

Mise au rebut en fin de vie du produit

ViewSonic® respecte l'environnement et se consacre au travail et à la vie dans le respect de l'écologie. Merci de faire partie d'une informatique plus intelligente et plus écologique. Veuillez visiter le site Internet ViewSonic® pour plus d'informations.

USA et Canada :

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europe :

<https://www.viewsonic.com/eu/environmental-social-governance/recycle>

Taiwan :

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

Pour les utilisateurs de l'UE, veuillez nous contacter pour tout problème de sécurité/accident rencontré avec ce produit :

ViewSonic Europe Limited



Haaksbergweg 75
1101 BR Amsterdam
Pays-Bas



+31 (0) 650608655



EPREL@viewsoniceurope.com



<https://www.viewsonic.com/eu/>

Informations de copyright

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Tous droits réservés.

Macintosh et Power Macintosh sont des marques commerciales déposées de Apple Inc.

Microsoft, Windows et le logo Windows sont des marques commerciales déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

ViewSonic®, le logo des trois oiseaux sont des marques déposées de ViewSonic® Corporation.

VESA est une marque déposée de Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort et DDC sont des marques déposées de VESA.

ENERGY STAR® est une marque déposée de l'Agence américaine de protection de l'environnement (EPA).

En tant que partenaire de ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation a déterminé que ce produit respecte les directives ENERGY STAR® en matière d'efficacité énergétique.

Clause de non-responsabilité : ViewSonic® Corporation ne saurait être tenu responsable des erreurs ou omissions techniques ou éditoriales contenues dans le présent document, ni des dommages directs ou indirects résultant de la fourniture de ce matériel ou des performances ou de l'utilisation de ce produit.

Dans un but d'amélioration continue du produit, ViewSonic® Corporation se réserve le droit de modifier les spécifications du produit sans préavis. Les indications contenues dans ce document peuvent évoluer sans préavis.

Aucune partie de ce document ne peut être copiée, reproduite ou transmise de quelque façon que ce soit, quelle qu'en soit la raison, sans la permission écrite préalable de ViewSonic® Corporation.

Assistance client

Pour de l'assistance technique ou un service sur les produits, consultez le tableau ci-dessous ou contactez votre revendeur.

REMARQUE : Vous aurez besoin du numéro de série du produit.

Pays/Région	Site Internet	Pays/Région	Site Internet
Asie Pacifique et Afrique			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amériques			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europe			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Garantie limitée

Tableau blanc intelligent ViewSonic®

Ce que la garantie couvre :

ViewSonic® garantit que ses produits sont exempts de défauts matériels et de fabrication, pendant la période de garantie. Si un produit présente un défaut matériel ou de fabrication pendant la période de garantie, ViewSonic® pourra, à sa seule discrétion, et comme unique recours pour vous, réparer le produit ou le remplacer par un produit similaire. Le produit de remplacement ou les pièces peuvent comporter des pièces ou des composants recyclés ou remis à neuf. L'appareil, les pièces ou les composants réparés ou remplacés seront couverts pendant la durée restante sur la garantie limitée initiale du client et la période de garantie ne sera pas prolongée. ViewSonic® n'offre aucune garantie pour les logiciels tiers fournis avec le produit ou installés par le client, ni pour l'installation de pièces ou de composants matériels non autorisés (par ex. des lampes de projecteur). (Veuillez vous reporter à la section « Ce que la garantie exclue et ne couvre pas »).

Ce que la garantie protège :

Cette garantie est uniquement valable pour le premier acquéreur.

Ce que la garantie exclue et ne couvre pas :

- Tout produit sur lequel le numéro de série a été endommagé, modifié ou supprimé.
- Les dommages, détériorations ou dysfonctionnements résultant de :
 - » Accident, mauvaise utilisation, négligence, incendie, inondation, foudre ou autres catastrophes naturelles, modification du produit non autorisée ou non-respect des instructions fournies avec le produit.
 - » Réparation ou tentative de réparation par une personne non autorisée par ViewSonic®.
 - » Les dommages et les pertes de données de programmes quelconques, et les supports de stockage amovibles.
 - » Usure normale.
 - » Retrait ou installation du produit.
- Les pertes de logiciels ou de données survenant pendant la réparation ou le remplacement.
- Tout dommage du produit dû au transport.
- Les causes externes au produit, telles que variations ou pannes électriques.

- Utilisation de fournitures ou de pièces ne respectant pas les spécifications de ViewSonic.
- Le fait que le propriétaire n'effectue pas l'entretien périodique du produit tel que décrit dans le guide d'utilisation.
- Toute autre cause sans rapport avec un défaut du produit.
- Les dommages causés par des images statiques (non animées) affichées pendant de longues périodes (également appelées images rémanentes).
- Les logiciels - Tout logiciel tiers fourni avec le produit ou installé par le client.
- Les matériels / accessoires / pièces / composants - L'installation de matériel, d'accessoires, de consommables ou de composants non autorisés (par ex : lampes de projecteur).
- Les dégâts ou détériorations du revêtement de surface de l'écran en raison d'un nettoyage inapproprié, comme décrit dans le Guide d'utilisation du produit.
- Les frais de dépose, d'installation et de configuration, y compris le montage mural du produit.

Comment en bénéficier :

- Pour toute information concernant les services sous garantie, veuillez contacter le service d'assistance client ViewSonic® (Veuillez consulter la page « Assistance client »). Vous devrez fournir le numéro de série de votre produit.
- Pour bénéficier de la garantie, vous devrez fournir : (a) le reçu de vente daté original, (b) votre nom, (c) votre adresse, (d) une description du problème et (e) le numéro de série du produit.
- Amener ou expédier le produit franco de port dans l'emballage d'origine à un centre de service agréé ViewSonic® ou à ViewSonic®.
- Pour de plus amples informations ou le nom du centre de services ViewSonic® le plus proche, veuillez contacter ViewSonic®.

Limitation des garanties implicites :

Il n'existe aucune garantie, explicite ou implicite, s'étendant au-delà de la description contenue dans le présent document, y compris la garantie implicite de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier.

Exclusion de dommages :

La responsabilité de ViewSonic est limitée au coût de réparation ou de remplacement du produit. ViewSonic® ne saurait être tenu responsable de :

- Dommages à d'autres biens causés par un défaut dans le produit, dommages résultant d'une gêne, perte d'usage du produit, perte de temps, perte de profits, perte d'opportunités commerciales, perte de clientèle, interférence dans les relations commerciales ou toute autre perte commerciale, même si le client a été averti de la possibilité de tels dommages.
- Tout autre dommage, indirect, consécutif ou autre.
- Tout plainte contre le client émanant de toute autre partie.
- Réparation ou tentative de réparation par une personne non autorisée par ViewSonic®.

Effet de la loi d'État :

Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques et vous pouvez également avoir d'autres droits, variant d'un état à l'autre. Certains états n'autorisent pas les limitations sur les garanties implicites et/ou n'autorisent pas l'exclusion des dommages indirects ou consécutifs, par conséquent les limitations et exclusions mentionnées ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

Ventes hors des États-Unis et du Canada :

Pour des informations et des services de garantie sur les produits ViewSonic® vendus hors des États-Unis et du Canada, veuillez contacter ViewSonic® ou votre revendeur ViewSonic® local.

La période de garantie de ce produit en Chine continentale (Hong Kong, Macao et Taïwan exclus) est soumise aux termes de la Carte de Garantie et de Maintenance.

Pour les utilisateurs en Europe et en Russie, vous trouverez plus d'informations sur la garantie sur : <http://www.viewsonic.com/eu/> under dans la section « Informations sur le support/garantie ».



ViewSonic®