

# **XG341C-2K**

**Tampilan  
Panduan Pengguna**



Model No. VS19002  
P/N: XG341C-2K

## **Terima kasih telah memilih ViewSonic®**

Sebagai penyedia solusi visual terbaik di dunia, ViewSonic® berdedikasi untuk melampaui harapan seluruh dunia akan evolusi teknologi, inovasi, dan kemudahan. Di ViewSonic®, kami percaya bahwa produk kami berpotensi memberikan pengaruh positif kepada dunia, dan kami yakin bahwa produk ViewSonic® yang dipilih akan bermanfaat bagi Anda.

Sekali lagi, terima kasih telah memilih ViewSonic®!

# Peringatan Keselamatan

Baca **Tindakan Pencegahan untuk Keselamatan** berikut sebelum mulai menggunakan perangkat.

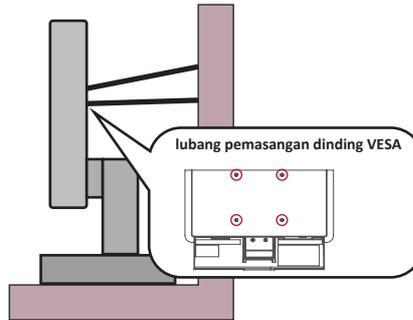
- Simpan panduan pengguna ini di tempat yang aman untuk referensi di masa mendatang.
- Baca semua peringatan dan ikuti semua petunjuk.
- Duduk dalam jarak setidaknya 45 cm (18") dari perangkat.
- Sediakan ruang kosong setidaknya 10 cm (4") di sekitar perangkat untuk memastikan ventilasi yang baik.
- Tempatkan perangkat di area dengan ventilasi memadai. Jangan tempatkan benda apa pun di atas perangkat yang dapat menghalangi pembuangan panas.
- Jangan gunakan perangkat di dekat air. Untuk mengurangi risiko kebakaran atau sengatan listrik, jangan biarkan perangkat lembap.
- Jangan letakkan perangkat di tempat yang terkena cahaya matahari langsung atau sumber panas lainnya.
- Jangan pasang perangkat di dekat sumber panas seperti radiator, saluran pemanas, kompor, atau perangkat lain (termasuk amplifier) yang dapat meningkatkan suhu perangkat ke tingkat berbahaya.
- Gunakan kain lembut dan kering untuk membersihkan kerangka eksternal. Untuk informasi selengkapnya, baca bagian "Pemeliharaan" dari buku petunjuk ini.
- Hindari menyentuh layar, karena minyak bisa mengumpul di layar jika Anda menyentuhnya.
- Jangan sentuh permukaan layar dengan benda tajam atau keras, karena dapat merusak layar.
- Jangan letakkan perangkat di atas kain atau bahan-bahan lain yang mungkin diletakkan di anatra produk dan mebel penyangga.
- Bila memindahkan perangkat, pastikan untuk tidak menjatuhkan atau membenturkan perangkat ke benda apa pun.
- Jangan tempatkan perangkat di permukaan yang tidak stabil atau tidak rata. Perangkat dapat jatuh dan mengakibatkan kerusakan atau kegagalan fungsi.
- Jangan tempatkan benda berat di atas perangkat atau kabel sambungan.
- Selalu gunakan lemari, penyangga, atau cara-cara pemasangan yang direkomendasikan oleh produsen set perangkat.
- Selalu gunakan perabot yang bisa dengan aman menopang perangkat.
- Selalu pastikan bahwa perangkat tidak menyorok bagian tepi dari mebel penopang.
- Jangan letakkan perangkat di atas perabot tinggi, misalnya lemari atau rak buku, tanpa menambatkan perabot dan perangkat ke penopang yang sesuai.

- Selalu edukasi anak-anak tentang bahaya naik ke perabot untuk menjangkau perangkat atau peralatan yang terkait.
- Jangan letakkan monitor di dekat anak-anak.
- Jangan letakkan benda-benda yang mungkin menggoda anak-anak untuk memanjat, misalnya mainan atau remote control, di bagian atas perangkat atau perabot di mana produk itu ditempatkan.
- Jika timbul asap, suara tidak biasa, atau bau aneh, segera matikan perangkat, lalu hubungi dealer Anda atau ViewSonic®. Sangat berbahaya jika Anda terus menggunakan perangkat.
- Jangan coba melanggar ketentuan keselamatan konektor tipe terpolarisasi atau pengardean. Konektor terpolarisasi memiliki dua bilah yang salah satunya berukuran lebih lebar. Konektor tipe pengardean memiliki dua bilah dan kaki pengardean ketiga. Bilah lebar dan kaki ketiga disediakan untuk keselamatan Anda. Jika konektor tidak sesuai dengan stopkontak, gunakan adaptor dan jangan coba memasang konektor ke stopkontak secara paksa.
- Ketika menyambung ke stop kontak, Jangan lepas gigi pengardean. Pastikan bahwa gigi pengardean tidak pernah dilepas.
- Selalu rutekan dan tangani kawat maupun kabel yang tersambung ke perangkat Anda supaya tidak tersandung, tertarik, atau terambil.
- Jaga kabel daya agar tidak terinjak atau terjepit, khususnya pada konektor dan pada titik tempat kabel keluar dari perangkat. Pastikan lokasi stop kontak berada di dekat perangkat agar mudah dijangkau.
- Putuskan sambungan steker daya dari stop kontak jika perangkat tidak sedang digunakan dalam jangka waktu lama.
- Harap konfirmasi sistem distribusi yang terpasang di bangunan. Sistem harus menyediakan pemutus sirkuit yang bernilai 120/240V, 20A.
- Hanya gunakan tempelan/aksesori, misalnya keranjang, penyangga, tripod, bracket atau tabel, sesuai spesifikasi produser.
- Saat menggunakan perangkat yang dipasang pada tiang roda, gerakkan dengan hati-hati kombinasi perangkat pada tiang roda/peralatan untuk menghindari cedera akibat terguling.
- Gunakan jasa teknisi servis ahli untuk melakukan segala perbaikan. Servis akan diperlukan bila unit mengalami kerusakan, seperti:
  - » jika kabel atau steker catu daya rusak.
  - » jika cairan ditumpahkan atau benda jatuh ke unit.
  - » jika unit terpapar hujan atau embun.
  - » jika unit tidak berfungsi secara normal atau terjatuh.
- Saat menggunakan earphone/headphone, sesuaikan volume suara ke tingkat yang sesuai karena dapat mengakibatkan kerusakan pendengaran.



- Mengencangkan monitor ke dinding atau benda tetap dengan menggunakan tali-temali atau alat pengencang lainnya bisa membantu menopang beban monitor untuk mencegah jatuhnya monitor.

Pola lubang (P x L)	Bantalan Interface (P x L x T)	Lubang Bantalan	Spesifikasi & Jumlah Sekrup
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 buah



#### CATATAN:

- Alat pengencang/tali-temali harus bisa menahan daya 100N.
- Pastikan tali-temali dikencangkan, dan segala yang kendur dihilangkan. Bagian belakang perangkat harus menghadap dinding untuk memastikan agar perangkat tidak miring karena kekuatan eksternal.
- Pastikan monitor tidak miring karena adanya kekuatan eksternal pada ketinggian dan sudut rotasi perangkat berapa pun.
- Jika monitor yang ada akan disimpan atau dipindah, pertimbangan yang sama seperti di atas harus diterapkan.

# Daftar Isi

<b>Peringatan Keselamatan</b> .....	<b>3</b>
<b>Pendahuluan</b> .....	<b>8</b>
Isi Kemasan .....	8
Ikhtisar Produk .....	9
<b>Konfigurasi Awal</b> .....	<b>10</b>
Memasang Penyangga.....	10
Menggunakan Mouse Anchor .....	13
Pemasangan di Dinding .....	14
Menggunakan Slot Pengaman .....	16
<b>Membuat Sambungan</b> .....	<b>17</b>
Menyambung ke Kabel Daya .....	17
Menyambungkan Perangkat Eksternal.....	18
Sambungan HDMI .....	18
Sambungan DisplayPort .....	19
Sambungan USB .....	20
Sambungan Audio .....	21
<b>Menggunakan Monitor</b> .....	<b>22</b>
Mengatur Sudut Melihat .....	22
Penyesuaian Ketinggian .....	22
Penyesuaian Sudut Kemiringan.....	23
Penyesuaian Sudut Putar .....	24
Menghidupkan/Mematikan Perangkat .....	25
Menu Quick Access .....	26
Tombol Pintas.....	27
Mengkonfigurasi Pengaturan .....	29
Pengoperasian Umum.....	29
Struktur Menu OSD (Tampilan di Layar).....	32
Pilihan Menu .....	40

<b>Fitur dan Pengaturan Lanjutan .....</b>	<b>53</b>
FreeSync™ Premium Pro .....	53
HDR (High-Dynamic-Range).....	54
Hertz Limiter.....	55
Response Time OD (Waktu Respon OD).....	56
Filter Sinar Matahari dan Kesehatan Mata.....	57
Pengaturan Blue Light Filter Quick Access .....	57
Menghitung Istirahat.....	58
Melihat Benda Jarak Jauh.....	58
Olahraga Mata dan Leher.....	58
ViewScale.....	59
Quick Access .....	60
Crosshair .....	62
KVM .....	63
<b>Lampiran .....</b>	<b>66</b>
Spesifikasi .....	66
Daftar Istilah .....	67
Pemecahan Masalah .....	72
Pemeliharaan.....	74
Peringatan Umum .....	74
Membersihkan Layar.....	74
Membersihkan Casing.....	74
<b>Informasi Peraturan dan Servis.....</b>	<b>75</b>
Informasi Kepatuhan .....	75
Pernyataan Kesesuaian FCC .....	75
Pernyataan Kanada Industri .....	75
Kesesuaian CE untuk Negara-Negara di Eropa.....	76
Pernyataan tentang Kepatuhan RoHS2.....	76
Larangan Zat Berbahaya India .....	77
Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakainya.....	77
Informasi Hak Cipta .....	78
Layanan Pelanggan.....	79
Jaminan Terbatas .....	80

# Pendahuluan

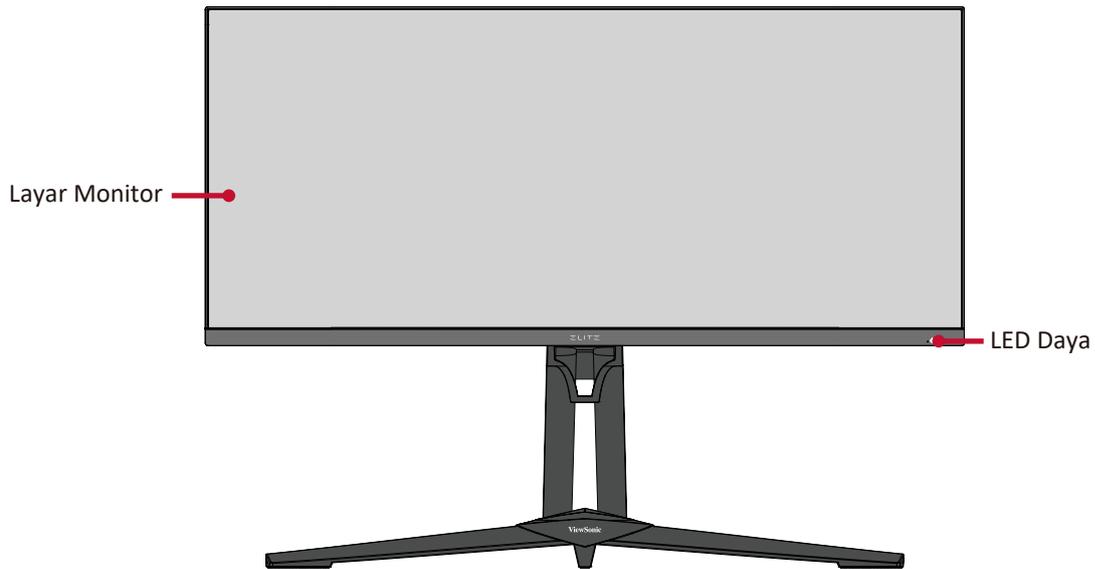
## Isi Kemasan

- Monitor
- Kabel Daya
- Kabel Video
- Panduan ringkas

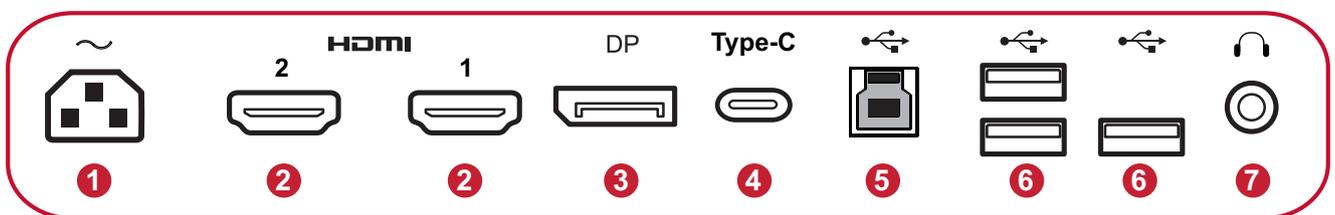
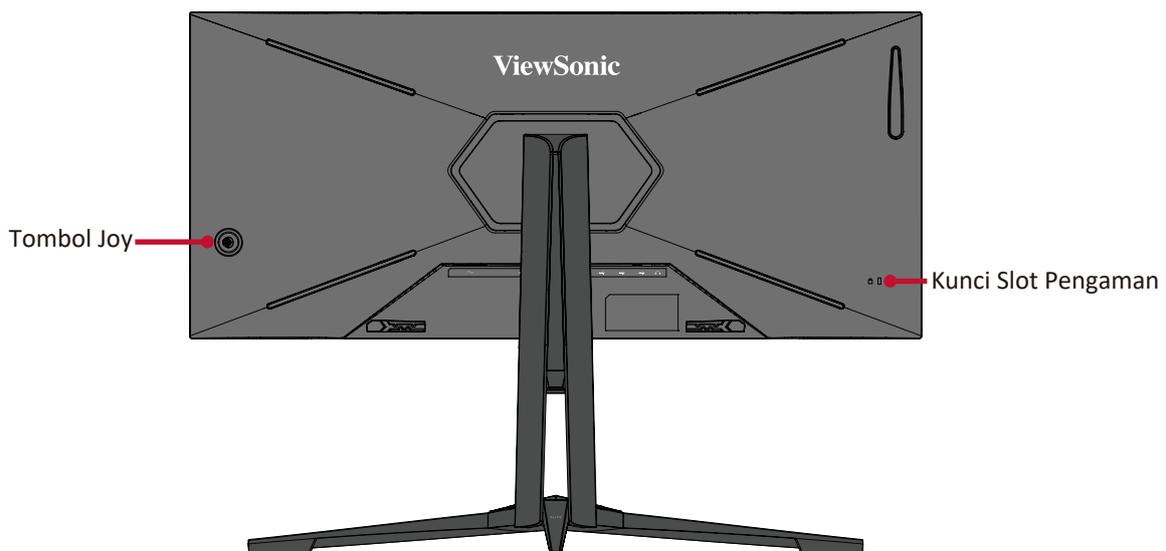
**CATATAN:** Kabel daya dan kabel video yang disertakan di dalam kemasan dapat beragam, tergantung negara Anda. Hubungi peritel untuk informasi selengkapnya.

# Ikhtisar Produk

## Tampilan Depan



## Tampilan Belakang



- 1. AC IN
- 2. HDMI 2.1
- 3. DisplayPort
- 4. USB Type-C
- 5. USB Upstream
- 6. USB Downstream
- 7. Audio Out

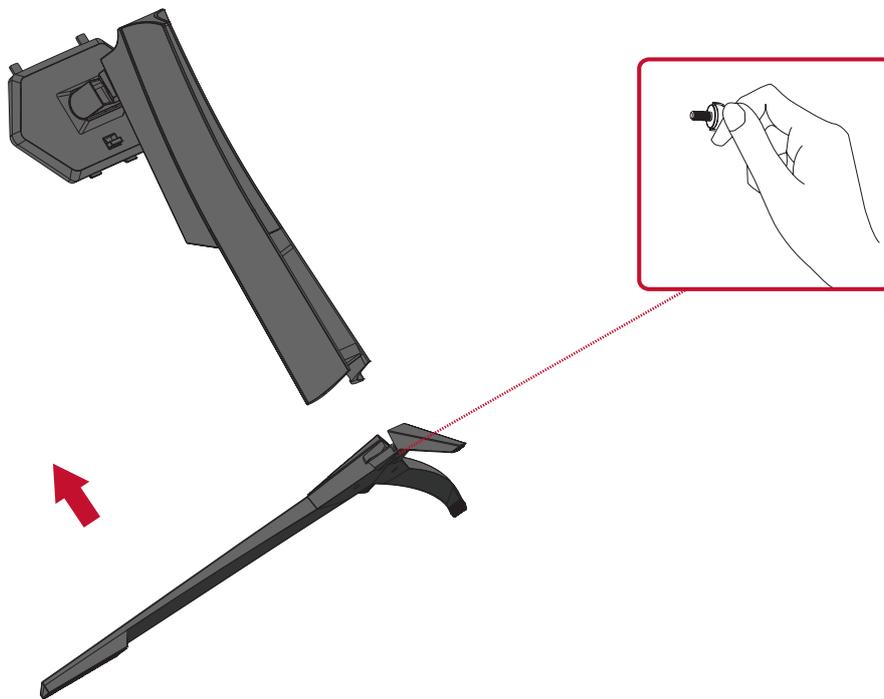
**CATATAN:** Untuk informasi selengkapnya tentang tombol [●] / [◀] / [▶] / [▲] / [▼] dan fungsi-fungsinya, meurjuklah ke “Tombol Pintas” pada halaman 28.

# Konfigurasi Awal

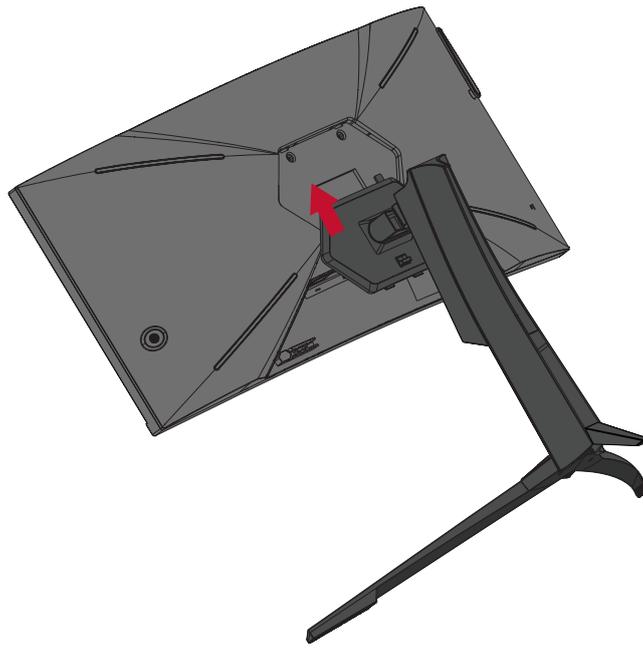
Bagian ini berisi petunjuk lengkap untuk mengkonfigurasi monitor.

## Memasang Penyangga

1. Letakkan monitor di permukaan yang rata dan stabil dengan layar menghadap ke bawah.
2. Sejajarkan dan sambungkan dua (2) titik padaudukan penyangga monitor dengan leher penyangga monitor.
3. Gunakan sekrup yang terdapat pada dudukan penyangga monitor dan kencangkan ke leher penyangga monitor.



4. Sejajarkan dan geser pengait bagian atas penyangga ke dalam slot pemasangan seperti ilustrasi di bawah ini:



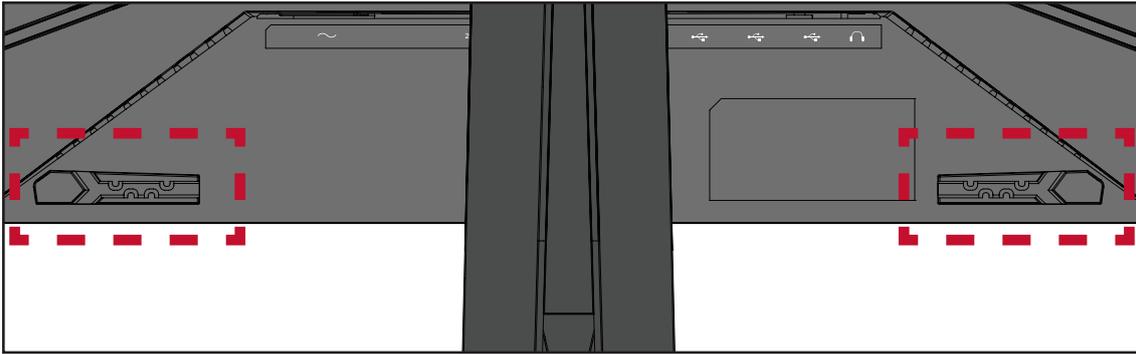
**CATATAN:** Pastikan penyangga telah dikencangkan dan tab lepas cepat sudah benar-benar terpasang di tempatnya.

5. Angkat perangkat ke arah posisi atas pada permukaan yang datar dan stabil.

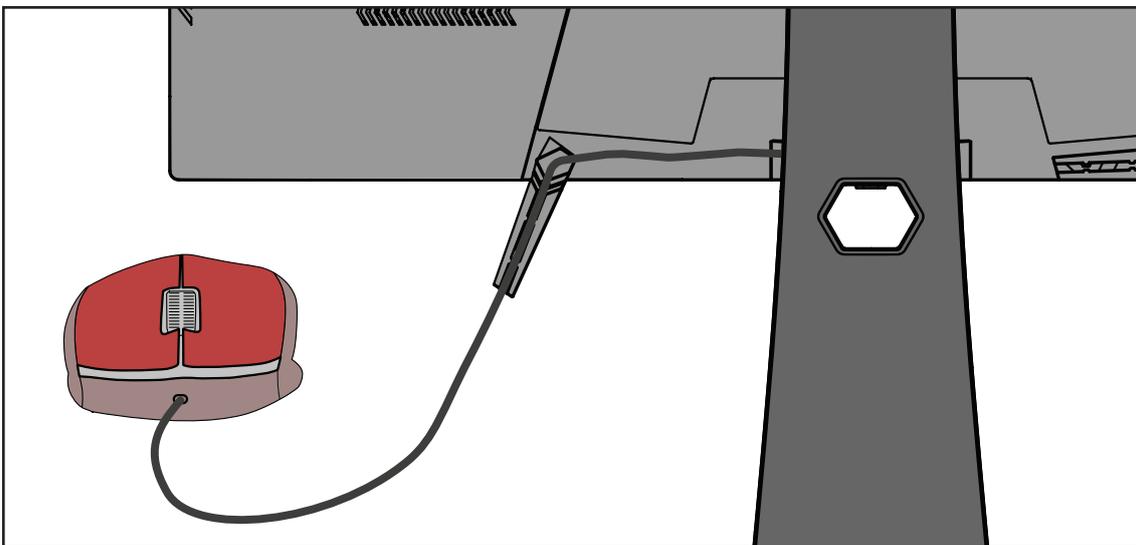


**CATATAN:** Selalu letakkan perangkat di atas permukaan yang datar dan stabil. Jika gagal melakukannya, dapat mengakibatkan perangkat terjatuh serta rusak dan/atau mengakibatkan cedera.

## Menggunakan Mouse Anchor



Disertakan pada bagian belakang monitor, di bawah port-port I/O, ada dua mouse anchor. Gunakan ini untuk mencegah kabel mouse dari terseret dan personalisasi mouse Anda menggunakan konfigurasi.



## Pemasangan di Dinding

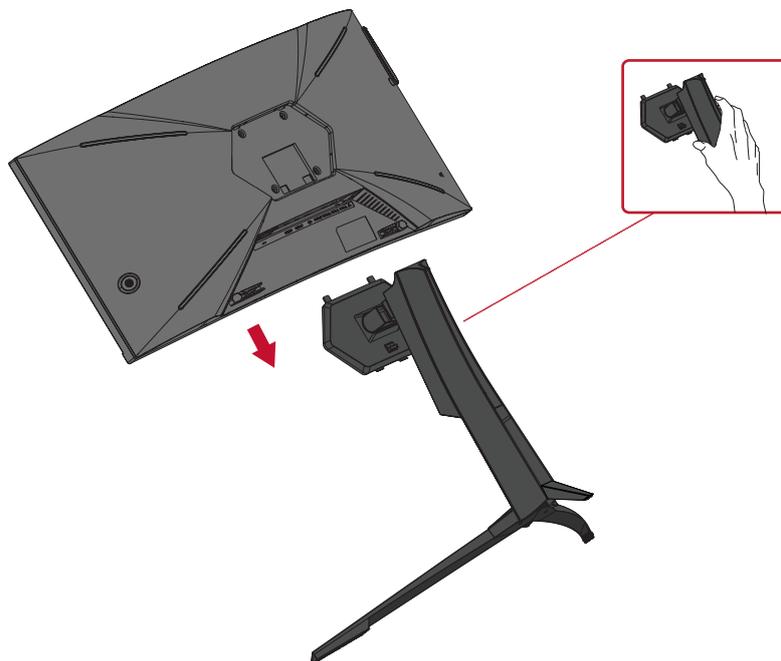
Lihat tabel di bawah ini untuk dimensi standar kit pemasangan di dinding.

**CATATAN:** Hanya gunakan kit/bracket pemasangan dinding bersertifikasi UL. Untuk mendapatkan kit pemasangan dinding atau alas penyesuaian ketinggian, hubungi ViewSonic® atau dealer setempat.

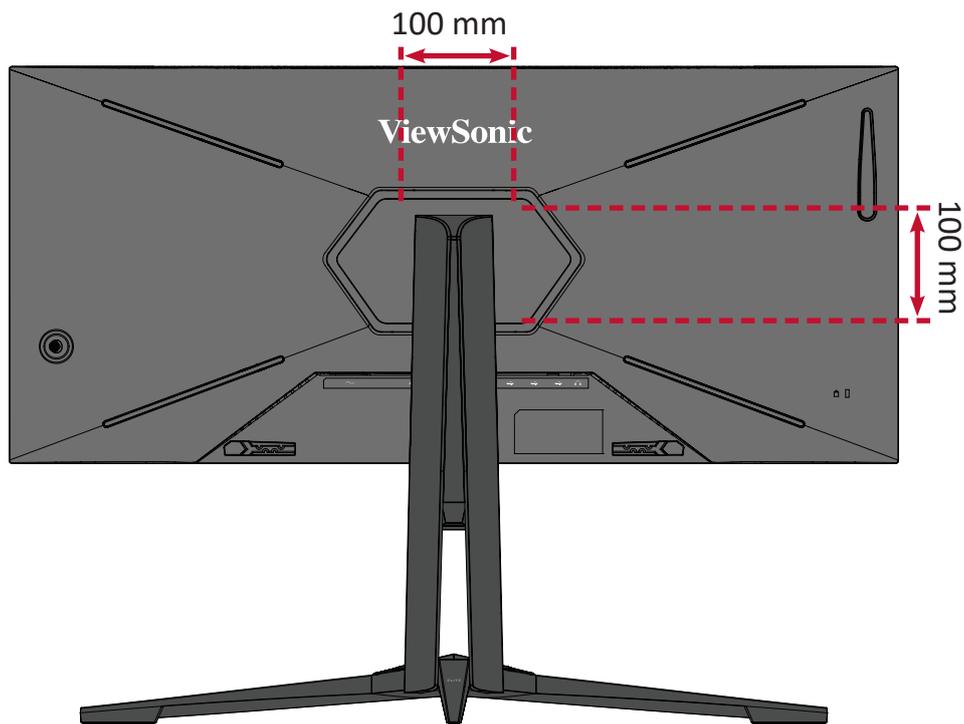
Beban Muat Maksimum	Pola lubang (P x L)	Bantalan Interface (P x L x T)	Lubang Bantalan	Spesifikasi & Jumlah Sekrup
14 kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 buah

**CATATAN:** Kit pemasangan di dinding dijual secara terpisah.

1. Matikan perangkat, lalu lepas semua kabel.
2. Letakkan perangkat di permukaan yang rata dan stabil dengan layar menghadap ke bawah.
3. Tekan terus tab lepas cepat dan angkat penyangga dengan hati-hati.
4. Tarik ke bawah perlahan untuk melepas pengait, lalu lepas penyangga.



5. Pasang bracketudukan ke lubang pemasangan VESA di bagian belakang monitor. Setelah itu, kencangkan dengan keempat sekrup (M4 x 10 mm).



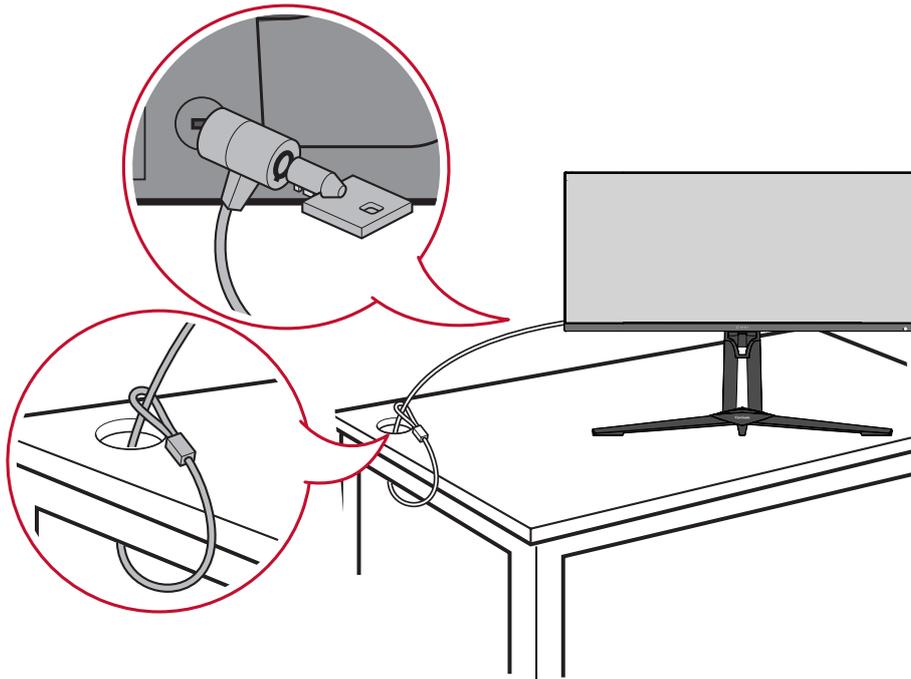
6. Ikuti petunjuk yang disertakan bersama kit pemasangan dinding untuk memasangnya ke dinding.

## Menggunakan Slot Pengaman

Untuk membantu mencegah perangkat tercuri, gunakan perangkat penguncian slot keamanan untuk mengencangkan perangkat ke benda yang tetap.

Selain itu, mengencangkan monitor ke dinding atau benda tetap dengan menggunakan kabel pengaman bisa membantu menopang beban monitor untuk mencegah jatuhnya monitor.

Berikut contoh konfigurasi penguncian slot pengaman perangkat pada meja.

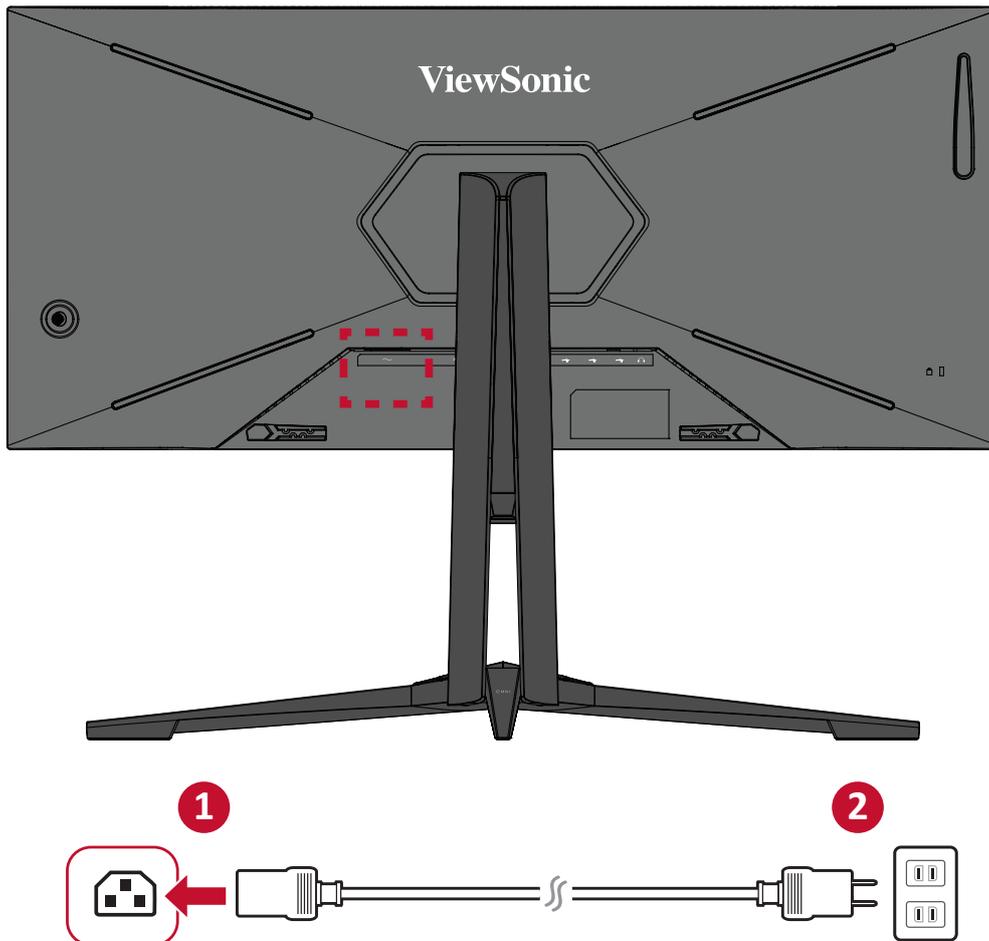


# Membuat Sambungan

Bagian ini akan memandu Anda tentang cara menyambungkan monitor dengan peralatan lain.

## Menyambung ke Kabel Daya

1. Sambungkan adaptor daya ke soket AC IN di bagian belakang perangkat.
2. Sambungkan konektor kabel daya ke stopkontak.

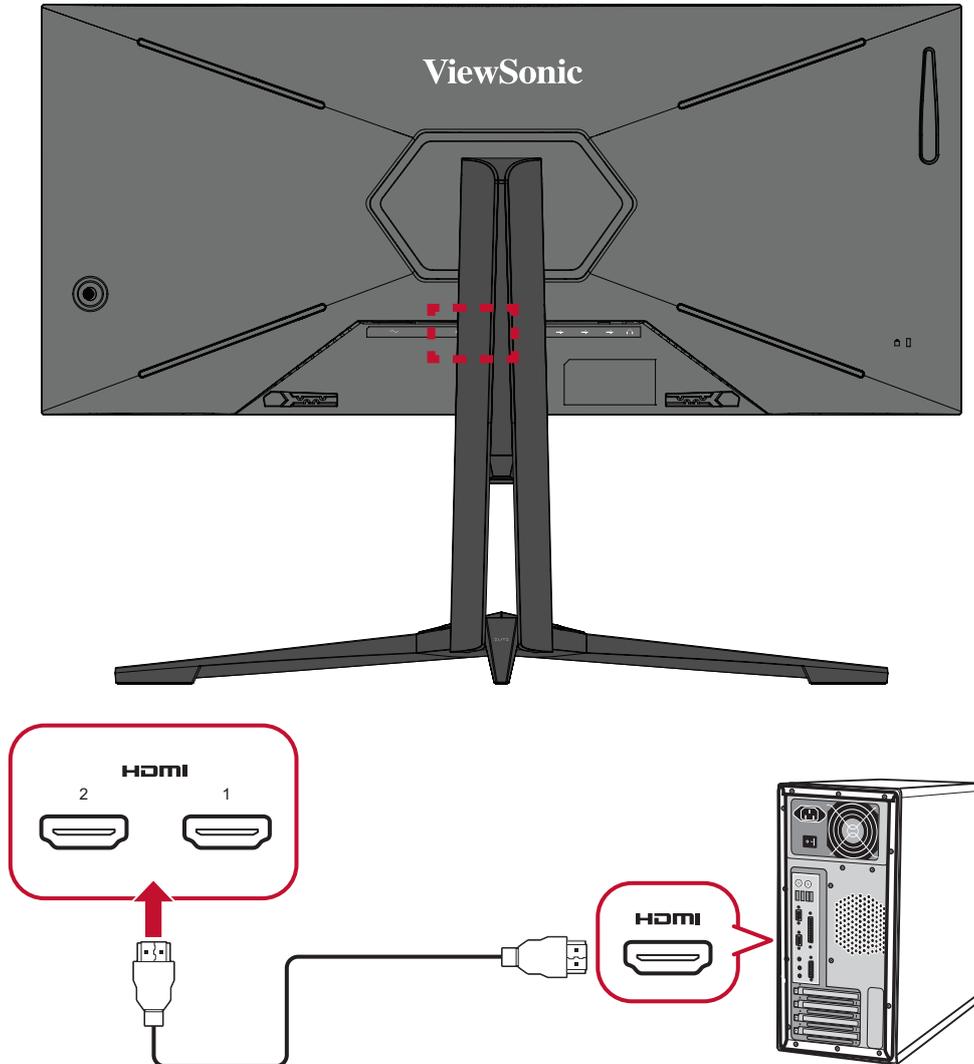


# Menyambungkan Perangkat Eksternal

## Sambungan HDMI

Sambungkan salah satu ujung kabel HDMI ke port HDMI pada monitor. Setelah itu, sambungkan ujung kabel lainnya ke port HDMI komputer Anda.

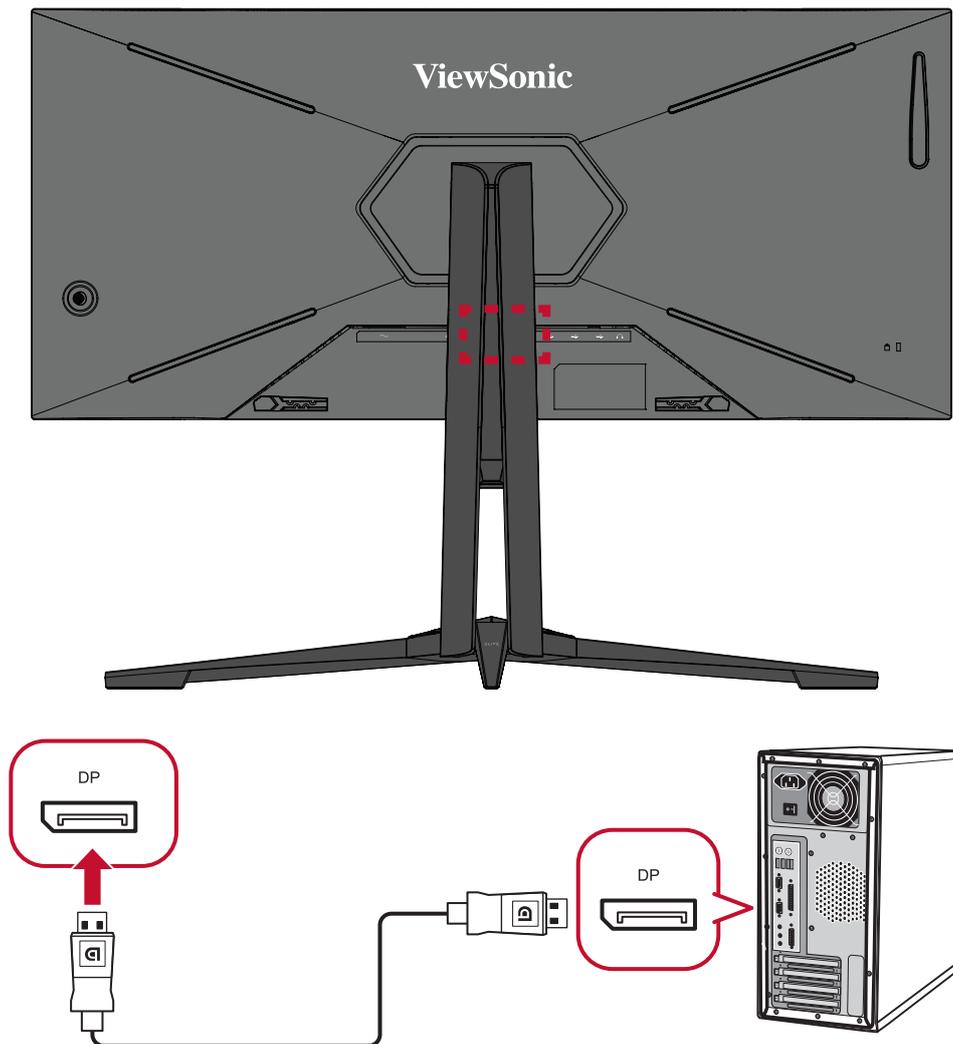
**CATATAN:** Monitor ini dilengkapi dua port HDMI 2.1.



## Sambungan DisplayPort

Sambungkan salah satu ujung kabel DisplayPort ke port DisplayPort. Setelah itu, sambungkan ujung kabel lainnya ke port DisplayPort atau port DP mini di komputer Anda.

**CATATAN:** Untuk menyambungkan monitor ke port Thunderbolt (v. 1&2) pada Mac Anda, sambungkan ujung mini DP dari “kabel mini DP ke DisplayPort” dengan output Thunderbolt Mac Anda. Kemudian sambungkan ujung kabel lain ke port DisplayPort monitor Anda.

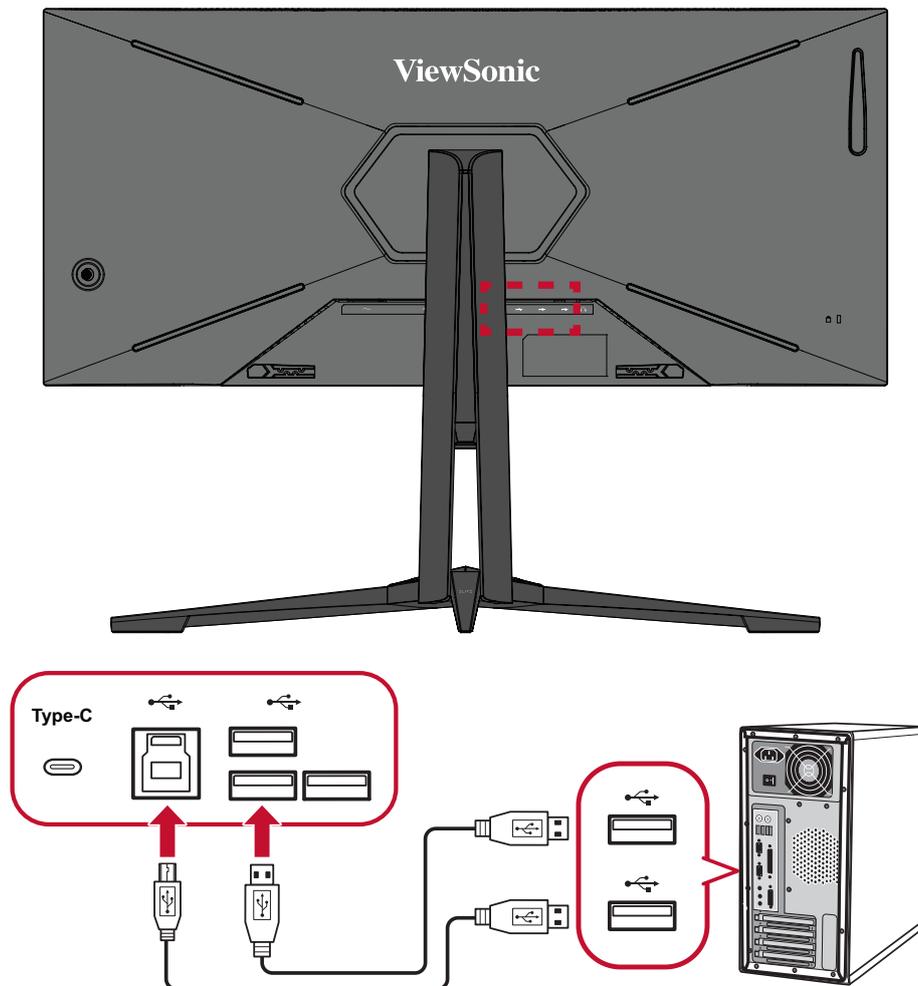


## Sambungan USB

Sambungkan salah satu ujung kabel USB ke port USB di monitor. Setelah itu, sambungkan ujung lainnya pada kabel ke port USB di komputer.

**CATATAN:** Monitor mendukung tiga (3) jenis port USB. Ketika melakukan sambungan, patuhi panduan berikut:

- Tiga (3) port USB Tipe A: Sambungan untuk perangkat periferan Tipe A Anda (contoh: perangkat penyimpanan, keyboard, mouse).
  - » **CATATAN:** Untuk menggunakan periferan, pastikan komputer Anda juga tersambung ke port USB Tipe B monitor.
- Satu (1) port USB Tipe B: Sambungkan kabel USB Tipe B (berbentuk kotak dengan 2 sudut) ke port ini, lalu sambungkan ujung kabel lainnya ke port downstream USB komputer Anda.
- Satu (1) port USB Tipe C: Menawarkan Pengiriman Daya 90W. Mendukung DC 5V3A, 9V3A, 12V3A, 15V3A, 20V4,5A.

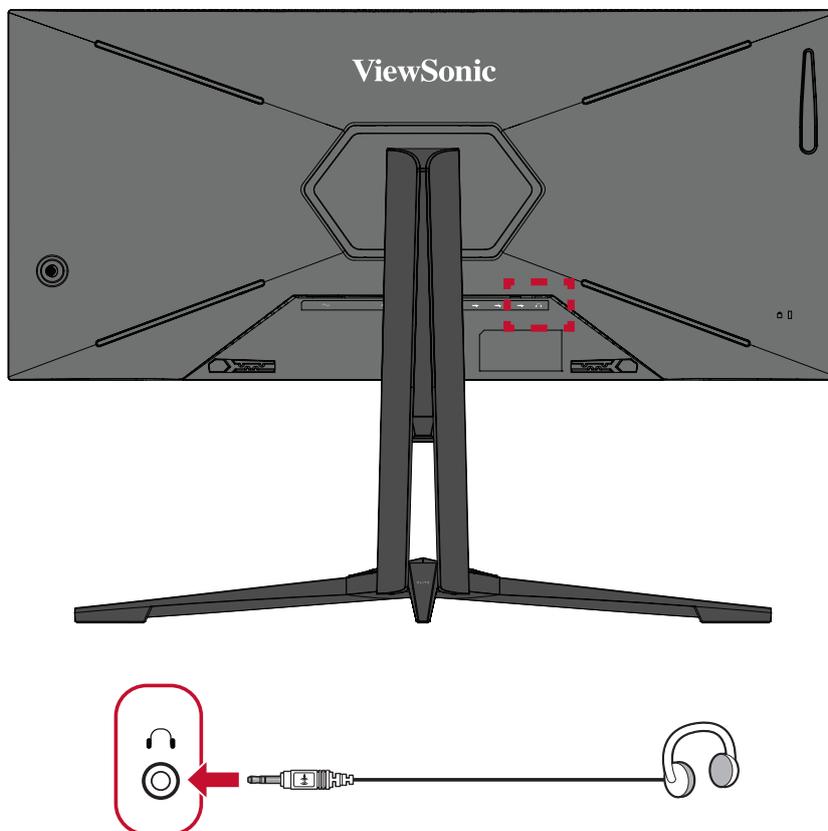


**CATATAN:** Port USB Tipe A di sebelah port USB Tipe B bisa mendukung pengisian daya 5V/0,9A. Dua port USB Tipe A bisa mendukung pengisian daya 5V/2,0A.

## Sambungan Audio

Colokkan steker earfon/headphone ke port Audio Keluar monitor. Selain itu, Anda dapat menyambungkan monitor ke panel suara menggunakan kabel audio.

**CATATAN:** Monitor juga dilengkapi dua speaker.



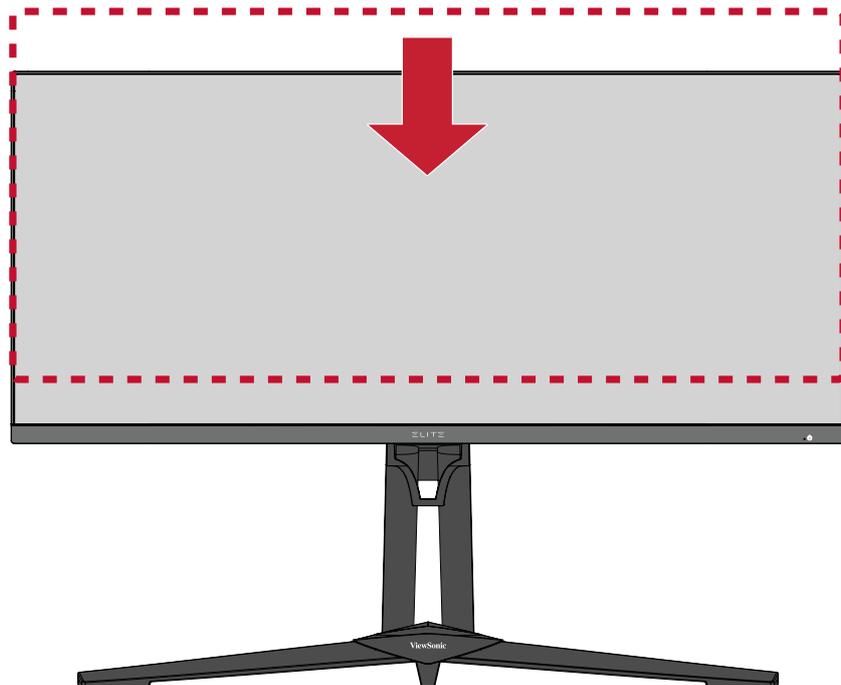
# Menggunakan Monitor

## Mengatur Sudut Melihat

Untuk tampilan optimal, Anda dapat menyesuaikan sudut tampilan menggunakan salah satu metode berikut:

### Penyesuaian Ketinggian

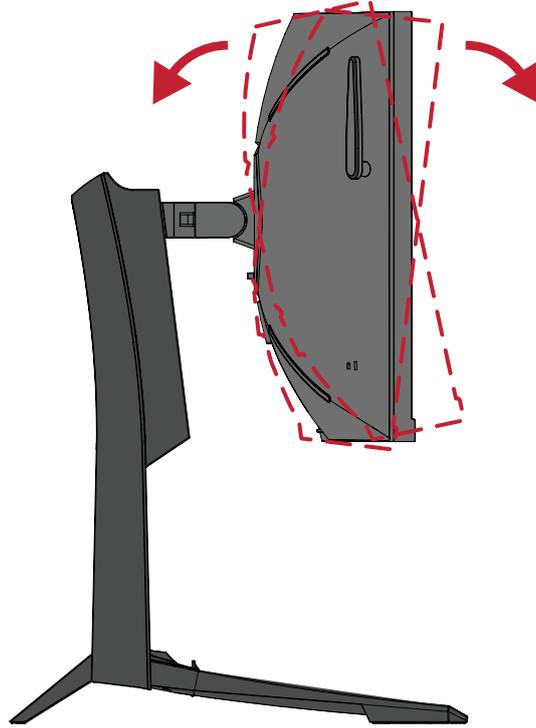
Turunkan atau naikkan monitor hingga ketinggian yang diinginkan (0 hingga 120 mm)



**CATATAN:** Saat menyesuaikan, tekan ke bawah di sepanjang jalur penyesuaian sambil memegang monitor dengan kedua tangan di bagian sisinya.

## Penyesuaian Sudut Kemiringan

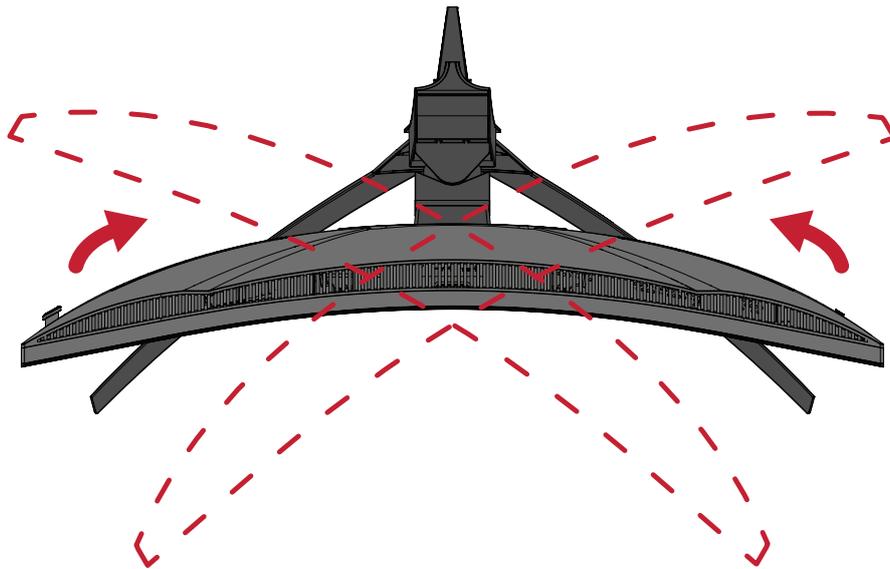
Miringkan sudut monitor ke arah depan atau ke arah belakang hingga mendapatkan sudut tampilan yang diinginkan ( $-5^{\circ}$  hingga  $23^{\circ}$ ).



**CATATAN:** Saat menyesuaikan, tahanudukan dengan satu tangan sewaktu memiringkan monitor ke arah depan atau belakang dengan tangan lainnya.

## Penyesuaian Sudut Putar

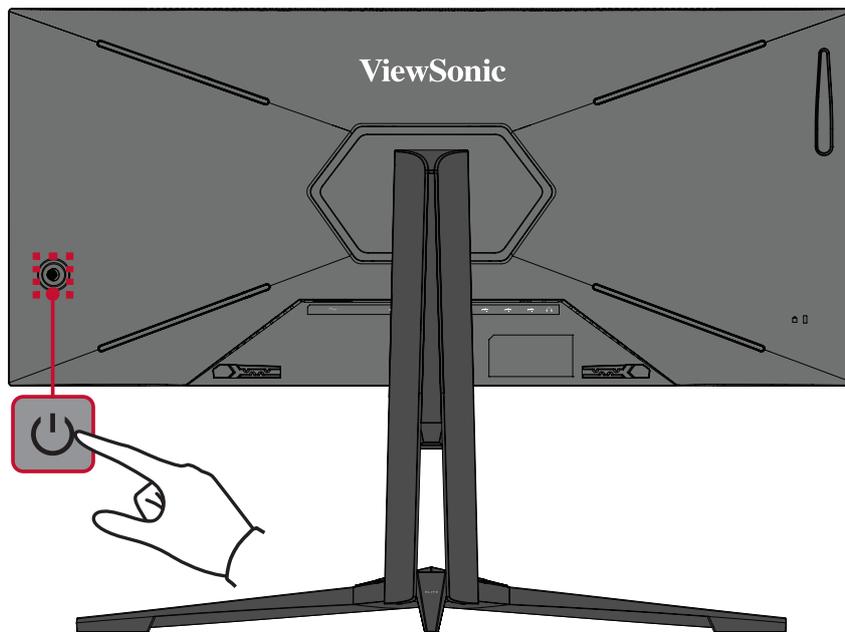
Putar monitor ke kiri atau ke kanan untuk sudut melihat yang diinginkan (25°).



## Menghidupkan/Mematikan Perangkat

1. Pasang kabel daya tersambung ke stopkontak.
2. Tekan tombol **Daya** untuk menghidupkan monitor.
3. Untuk mematikan monitor, tekan kembali tombol **Daya**.

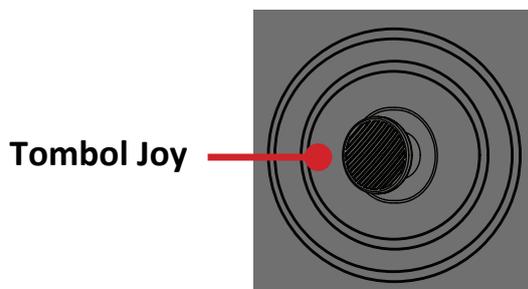
**CATATAN:** Jika Menu OSD masih di layar, tekan terus tombol **Power (Daya)** selama tiga (3) detik untuk mematikan.



**CATATAN:** Monitor masih akan menggunakan daya selama kabel daya tersambung ke stopkontak. Jika monitor tidak digunakan untuk waktu lama, putuskan sambungan konektor daya dari stopkontak.

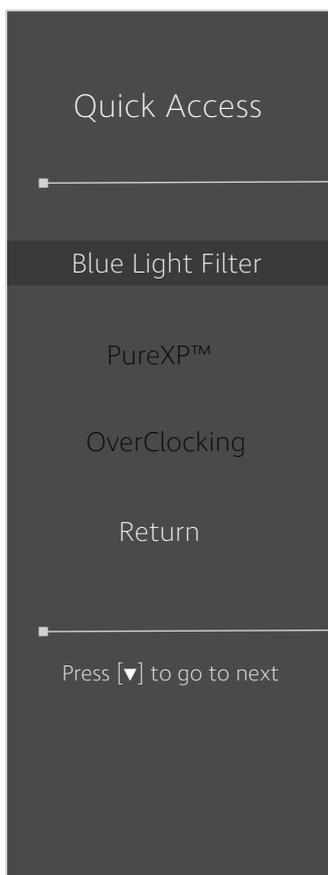
## Menggunakan Tombol Joy

Gunakan Tombol Joy untuk mengakses Menu Akses Cepat, mengaktifkan Hot Keys (Tombol Pintasan), menavigasi menu OSD (Tampilan di Layar), dan mengubah pengaturan.



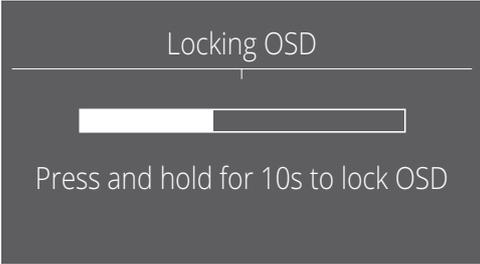
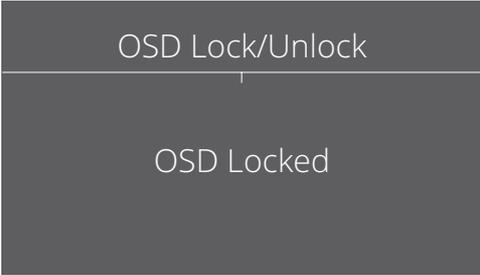
## Menu Quick Access

Geser tombol joy [◀] untuk mengaktifkan **Menu Quick Access**. Untuk mengetahui selengkapnya, lihat halaman 52.



## Tombol Pintas

Bila Menu OSD (Tampilan di Layar) tidak aktif, Anda dapat mengakses fungsi khusus dengan cepat menggunakan tombol panel kontrol.

Tombol	Keterangan
[◀] <sup>1</sup>	<p>Tekan lalu tahan tombol selama 5 detik untuk mengunci/ membuka kunci Menu OSD.</p> <p>Bila menu muncul di layar, terus tahan kedua tombol selama 10 detik untuk mengunci/membuka Menu OSD.</p> <div data-bbox="659 555 1139 819" style="text-align: center;"><p>The screenshot shows a dark grey background with the text 'Locking OSD' at the top. Below it is a horizontal progress bar with a white segment on the left and a grey segment on the right. At the bottom, it says 'Press and hold for 10s to lock OSD'.</p></div> <p>Jika Menu OSD terkunci, pesan berikut akan muncul di layar:</p> <div data-bbox="659 907 1139 1182" style="text-align: center;"><p>The screenshot shows a dark grey background with the text 'OSD Lock/Unlock' at the top and 'OSD Locked' in the center.</p></div>

<sup>1</sup> Hanya dengan menekan tombol ini akan mengaktifkan fungsi **Menu Quick Access**.

Tombol	Keterangan
<p>[▶]<sup>2 3</sup></p>	<p>Tekan lalu tahan tombol selama 5 detik untuk mengunci/ membuka kunci tombol <b>Daya</b>.</p> <p>Bila menu muncul di layar, terus tahan kedua tombol selama 10 detik untuk membuka/mengunci tombol <b>Daya</b>.</p> <div data-bbox="655 392 1141 656" style="text-align: center; background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;"> <p>Locking Power Button</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #ccc; margin: 5px 0;"/> <div style="width: 100px; height: 10px; background: linear-gradient(to right, #fff 50%, #333 50%); margin: 0 auto;"></div> <p>Press and hold for 10s to lock Power</p> </div> <p>Jika tombol <b>Daya</b> terkunci, pesan berikut akan muncul di layar:</p> <div data-bbox="655 741 1141 1014" style="text-align: center; background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;"> <p>Power Lock/Unlock</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #ccc; margin: 5px 0;"/> <p>Power Button Locked</p> </div>
<p>[▲]</p>	<p>Tekan lalu tahan tombol selama 5 detik untuk menampilkan/ menyembunyikan layar booting saat perangkat dihidupkan.</p> <div data-bbox="655 1144 1141 1417" style="text-align: center; background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;"> <p>Boot Up Screen On/Off</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #ccc; margin: 5px 0;"/> <p>Off</p> <p>Press to Turn On</p> </div>

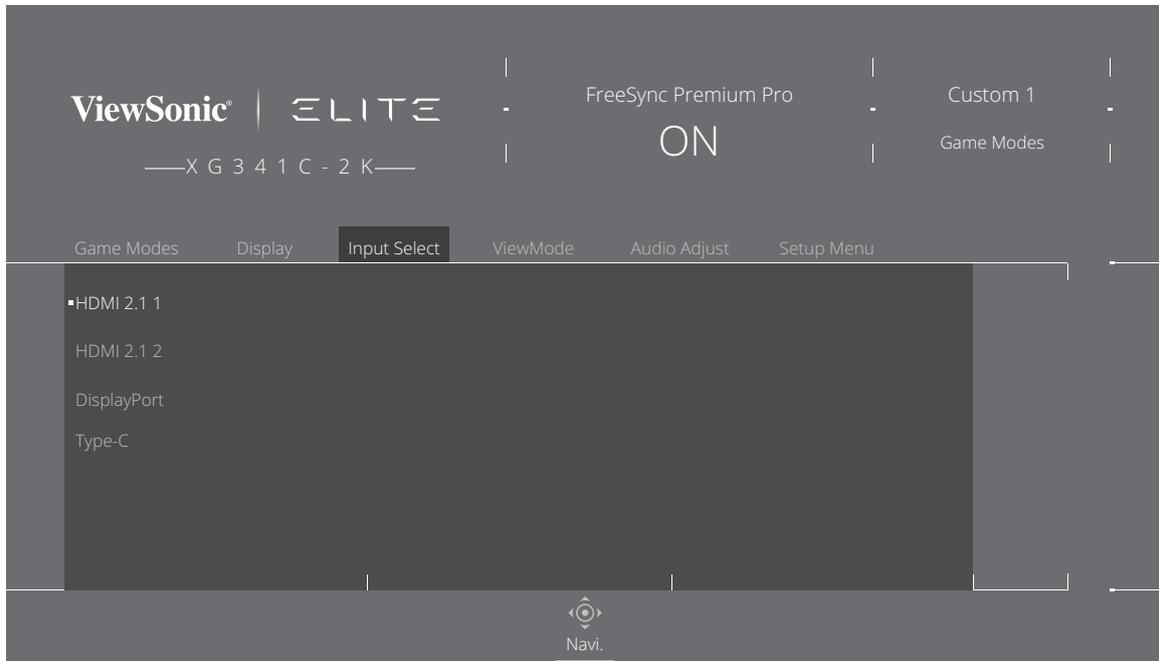
<sup>2</sup> Hanya dengan menekan tombol ini akan mengaktifkan fungsi **Input Select**.

<sup>3</sup> Di bawah mode PIP/PBP, ia akan mengaktifkan tombol KVM.

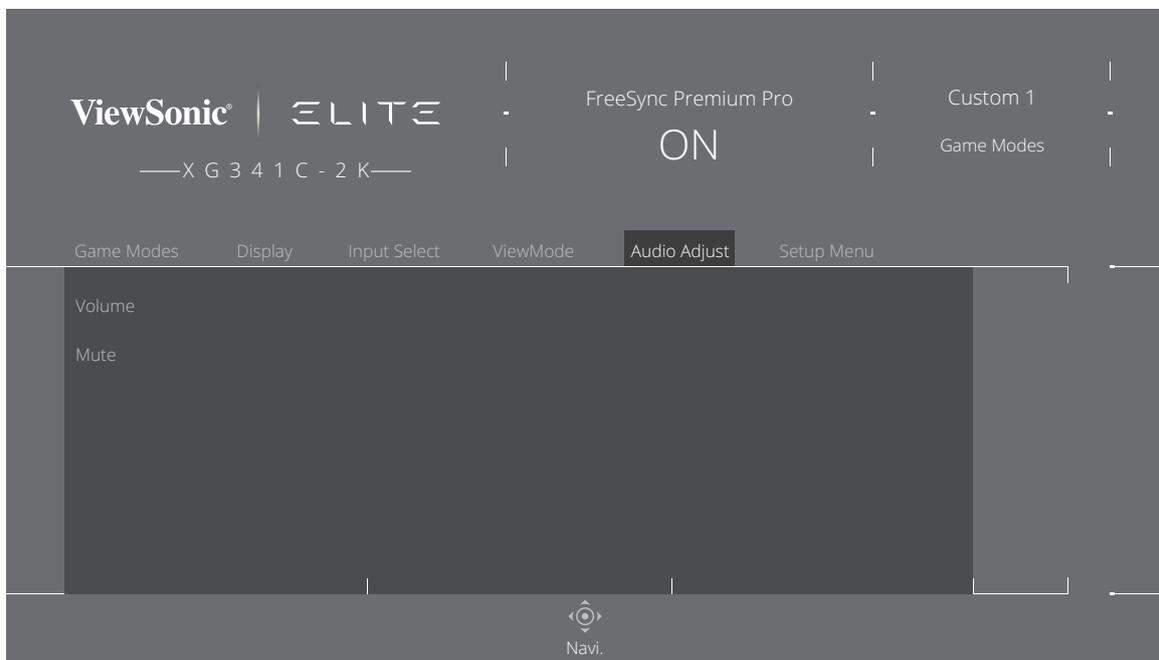
# Mengkonfigurasi Pengaturan

## Pengoperasian Umum

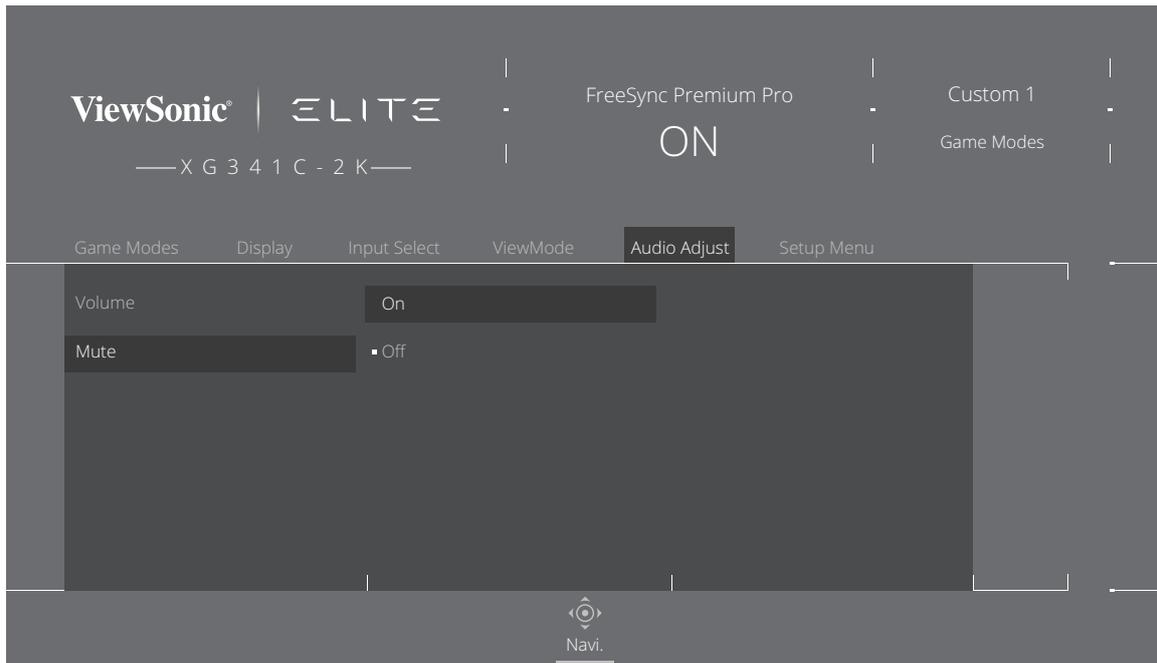
1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).



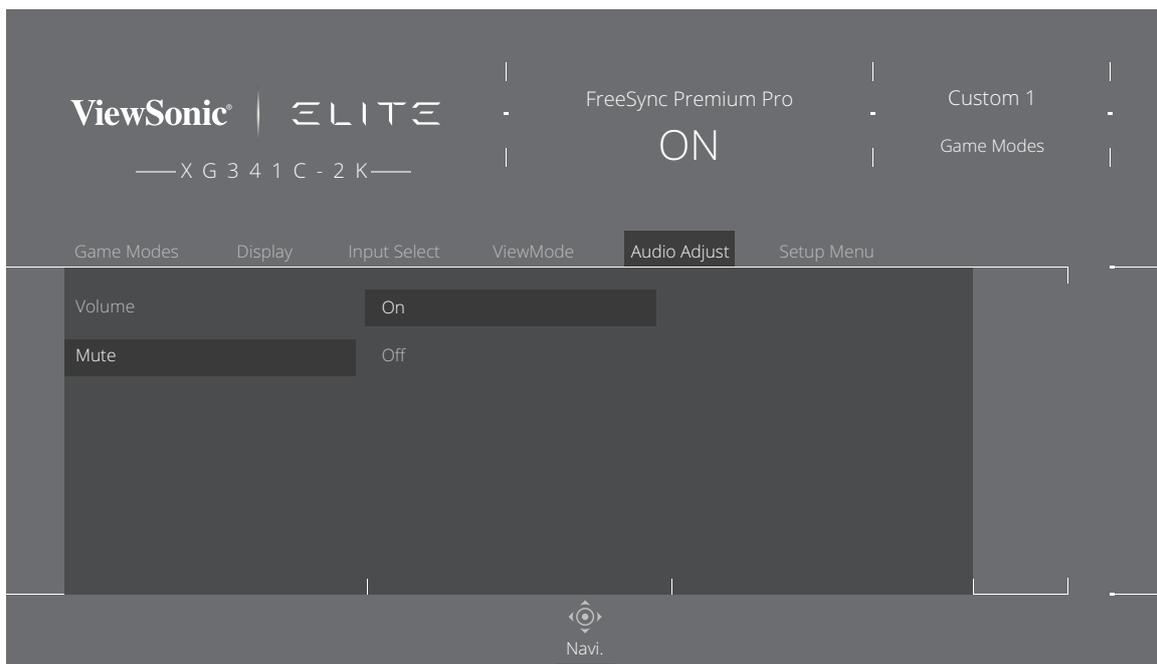
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih menu utama. Lalu geser tombol joy [▼] untuk mengakses menu yang dipilih.



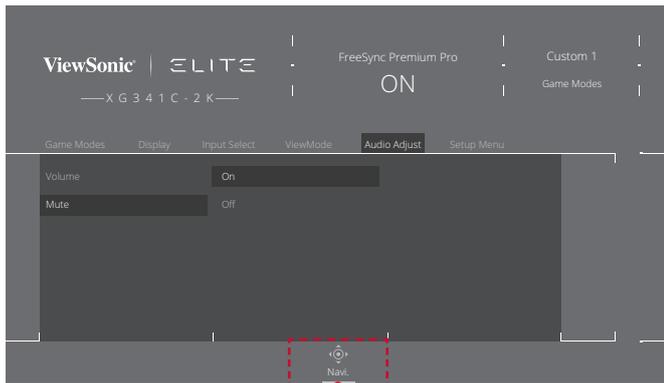
3. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih pilihan menu yang diinginkan. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengakses submenu.



4. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk menyesuaikan/memilih pengaturan. Lalu tekan tombol [●] untuk konfirmasi.



**CATATAN:** Penyesuaian pilihan menu tertentu tidak mengharuskan pengguna menekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi pilihan.



Panduan Tombol



Panduan Tombol

5. Tekan tombol [◀] untuk kembali ke menu sebelumnya.

## Struktur Menu OSD (Tampilan di Layar)

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu
<b>Gaming Modes</b>	Standard	
	Custom 1	
	Custom 2	
	FPS	
	MOBA	
	Battle Royale	
	Realistic	
	Vibrant	
	Console Speed	
	Console Color	

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu
Display	FreeSync™ Premium Pro	On
		Off
	HDR	DisplayHDR
		CinematicHDR
		GameplayHDR
		Off
	OverClocking	On
		Off
	PureXP™	Light
		Normal
		Extreme
		Ultra
		Off
	Local Dimming	Level 1
		Level 2
		Level 3
		Level 4
		Off
	Hertz Limiter	Native
		60Hz
		100Hz
		144Hz
		165Hz
	Response Time OD	Standard
		Fast
		Faster
		Ultra Fast
		Fastest
Explanation (i)		
Blue Light Filter	(-/+ , 0~100)	

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
Display	Color Temperature	Bluish		
		Cool		
		Native		
		Warm		
		Full Color Control	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
	Blue		(-/+ , 0~100)	
	Color Adjust	Color Space	Auto	
			RGB	
			YUV	
		Color Range	Auto	
			Full Range	
			Limited Range	
		Gamma	1.8	
			2.0	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
	2.8			
	Color Saturation	(-/+ , 0~100)		
	Black Stabilization	(-/+ , 0~22)		
	Image Adjust	ViewScale	Full	
			Aspect	
1:1				
19" (4:3)				
19"W (16:10)			(-/+ , 0~100)	
21.5" (16:9)			(-/+ , 0~100)	
22"W (16:10)				
23.6"W (16:9)				
24"W (16:9)				

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu	
<b>Display</b>	Image Adjust	Contrast	(-/+ , 0~100)
		Brightness	(-/+ , 0~100)
		Sharpness	(-/+ , 0~100)
		Advanced DCR	(-/+ , 0~20)
		Overscan	On
Off			
<b>Input Select</b>	HDMI 2.1 1		
	HDMI 2.1 2		
	DisplayPort		
	Type-C		
<b>ViewMode</b>	Standard		
	Movie		
	Web		
	Text		
	MAC		
	Mono		
<b>Audio Adjust</b>	Volume	(-/+ , 0~100)	
	Mute	On	
		Off	

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
<b>Setup Menu</b>	Language Select	English		
		Français		
		Deutsch		
		Español		
		Italiano		
		Suomi		
		Русский		
		Türkçe		
		日本語		
		한국어		
		繁體中文		
		简体中文		
		Česká		
	Svenska			
	Information			
	Quick Access	Blue Light Filter	On/Off	
		PureXP™	On/Off	
		OverClocking	On/Off	
		FPS	On/Off	
		MOBA	On/Off	
Battle Royale		On/Off		
Realistic		On/Off		
Vibrant		On/Off		
Console Speed		On/Off		
Console Color		On/Off		
Custom 1		On/Off		
Custom 2		On/Off		

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu			
<b>Setup Menu</b>	Crosshair	Type A	Green	Preview Image	
			White		
			Yellow		
		Type B	Green	Preview Image	
			White		
			Yellow		
		Type C	Green	Preview Image	
			White		
			Yellow		
	Elite RGB	Off			
		Breathing			
		Rainbow			
		Stack			
		Waterfall			
	Resolution Notice	On			
		Off			
	Boot Up Screen	On			
		Off			
	OSD Timeout	5/15/30/60			
	OSD Background	On			
		Off			

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
Setup Menu	Multi-Picture	Off		
		PBP Left-Right	Left Source Select	HDMI 1
				HDMI 2
				DisplayPort
				Type-C
			Right Source Select	HDMI 1
				HDMI 2
				DisplayPort
				Type-C
		Swap		
		Audio Output	HDMI 1	
			HDMI 2	
			DisplayPort	
			Type-C	
		PIP	PIP Source Select	HDMI 1
				HDMI 2
				DisplayPort
				Type-C
			PIP H. Position	(-/+ , 0~100)
			PIP V. Position	(-/+ , 0~100)
	PIP Size		(33/66/100)	
	PIP Swap			
	Audio Output	HDMI 1		
		HDMI 2		
		DisplayPort		
		Type-C		
	Power Indicator	On		
		Off		
	Auto Power Off	On		
		Off		
	Sleep	30 Minutes		
		45 Minutes		
60 Minutes				
120 Minutes				
Off				

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
<b>Setup Menu</b>	ECO Mode	Standard		
		Optimize		
		Conserve		
		Energy Saving	On	
		Off		
	Type C: USB 3.2	On		
		Off		
	DDC/CI	On		
		Off		
	DSC	On		
		Off		
	HDMI 2.0	On		
		Off		
	DisplayPort 1.2	On		
		Off		
	Standby Charger	On		
		Off		
Rename				
Memory Recall				

## Pilihan Menu

### Game Mode

1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih menu **Game Modes (Game Mode)**. Lalu geser tombol joy [▼] untuk memasuki menu **Game Modes (Game Mode)**.

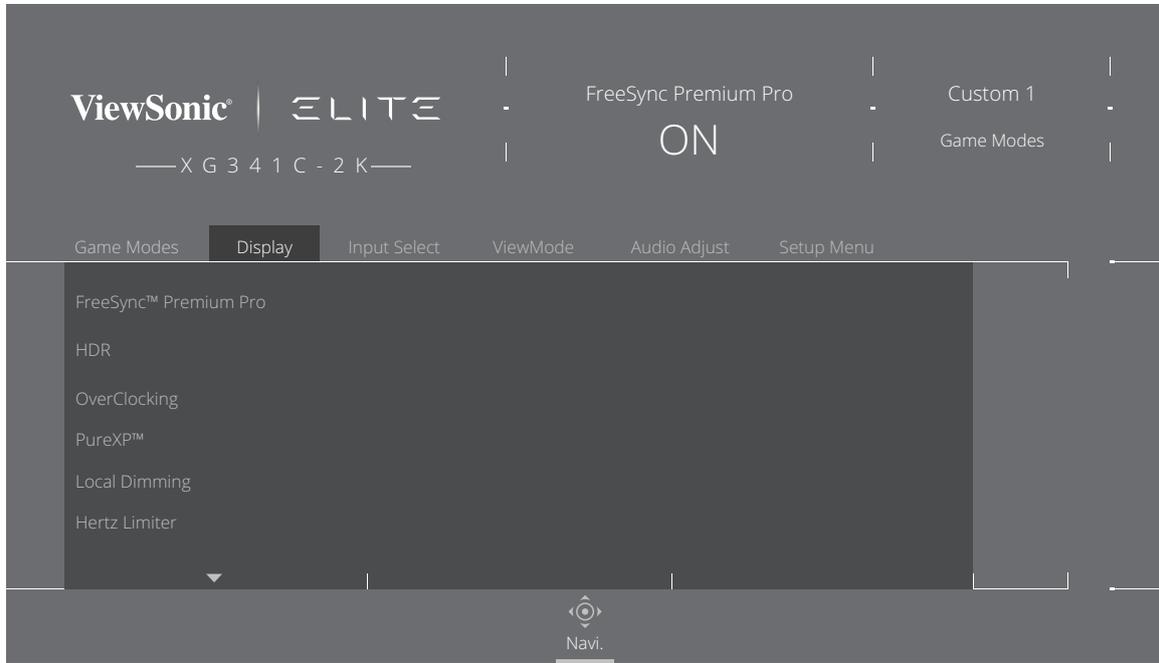


3. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih pengaturan. Lalu tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi pilihan.

Pilihan Menu	Keterangan
Standard (Standar)	Pilih pilihan ini untuk penggunaan umum.
Custom 1/2	Dua pengaturan “Custom” yang dapat disesuaikan tersedia untuk membantu mencocokkan preferensi individu dan menyesuaikan dengan setiap jenis game di pasar.
FPS	Ideal untuk game First-Person Shooter.
MOBA	Pilih pilihan ini untuk game Multiplayer Online Battle Arena.
Battle Royale	Sesuaikan game Battle Royale.
Realistic (Realistis)	Representasi warna sesuai aslinya
Vibrant (Cemerlang)	Warna atraktif dan jenuh.
Console Speed (Kecepatan Konsol)	Kecepatan yang difokuskan ada penggunaan konsol.
Console Color (Warna Konsol)	Fokus akurasi warna untuk penggunaan konsol.

## Display (Tampilan)

1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih menu **Display (Tampilan)**. Lalu geser tombol joy [▼] untuk memasuki menu **Display (Tampilan)**.



3. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih pilihan menu. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengakses submenu.
4. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk menyesuaikan/memilih pengaturan. Lalu tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi (jika berlaku).

**CATATAN:** Pilihan submenu tertentu mungkin memiliki submenu lainnya. Untuk mengakses submenu terkait, tekan tombol joy [▶].

Pilihan Menu	Keterangan
FreeSync™ Premium Pro	Mengurangi ngelag dan tearing selama bermain. <b>CATATAN:</b> Ketika diaktifkan, informasi OSD akan menampilkan “FreeSync™ Premium Pro” dan DisplayHDR akan aktif secara otomatis.

Pilihan Menu	Keterangan
HDR	<p>Mengurangi kontras menyeluruh atas adegan tertentu sedemikian detail pada sorotan dan bayangan.</p> <p><u>DisplayHDR</u> Lulus sertifikasi AMD FreeSync Premium Pro dan sertifikasi VESA DisplayHDR 1400.</p> <p><u>CinematicHDR</u> Pengaturan HDR ideal untuk film.</p> <p><u>GameplayHDR</u> Pengaturan HDR ideal untuk permainan.</p> <p><b>CATATAN:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nyalakan peredupan lokal untuk mencapai kecerahan maksimum.</li> <li>• Ketika DisplayHDR diaktifkan, Anda dapat mengatur kecerahan. Kecerahan bergantung pada konten HDR.</li> <li>• Anda dapat menyesuaikan kecerahan di CinematicHDR dan GameplayHDR.</li> <li>• Ketika Anda menggunakan HDR, pastikan HDR Windows diaktifkan dan konten juga mendukung HDR.</li> </ul>
OverClocking	<p>Ketika “On” (Hidup) melampaui laju refresh standar monitor.</p> <p><b>CATATAN:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kemampuan overclocking bergantung pada kartu grafis.</li> <li>• Overclocking tercapai ketika laju refresh pada 200Hz. Jika layar menampilkan kesalahan selama overclocking, sesuaikan laju refresh ke 165Hz.</li> <li>• Ketika menggunakan HDMI 2.1, jika kartu grafis tidak mendukung DSC, maka hanya bisa mendukung 165Hz.</li> </ul>

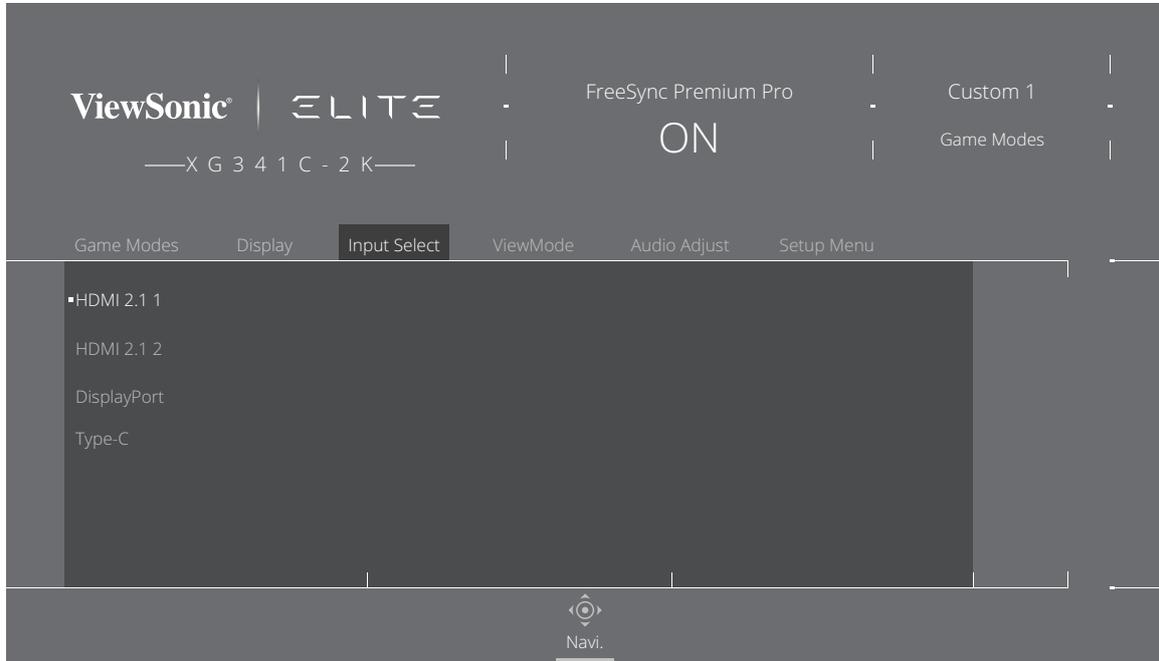
Pilihan Menu	Keterangan
PureXP™	Singkatan dari “Pure Experience”, fitur ini meningkatkan kualitas visual benda bergerak, membuat mereka lebih jelas dengan gambar yang jernih. <b>CATATAN:</b> Hanya tersedia untuk laju refresh di atas 75Hz.
Local Dimming (Peredupan Lokal)	Kendalikan kecerahan masing-masing bidang di layar untuk memaksimalkan kontras secara otomatis. Pilih tingkat yang sesuai untuk konten Anda.
Hertz Limiter	Mengizinkan pengguna mengatur seberapa banyak bingkai monitor dapat ditampilkan.
Response Time OD (Waktu Respon OD)	Fungsi pengaturan lanjut untuk pengguna yang menginginkan menyesuaikan waktu respon monitor mereka.
Blue Light Filter (Filter Sinar Biru)	Filter yang bisa disesuaikan, tersedia pada semua <b>Mode Permainan</b> , yang menghalangi cahaya biru bertenaga besar untuk mendapat pengalaman melihat yang lebih nyaman.  Untuk Informasi selengkapnya, lihat halaman 57.
Color Temperature (Suhu Warna)	Memilih pengaturan suhu warna. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bluish (Kebiruan): Mengatur suhu warna ke 9.300K.</li> <li>• Cool (Sejuk): Mengatur suhu warna ke 7.500K.</li> <li>• Native (Asli): Suhu Warna default. Direkomendasikan untuk penggunaan biasa.</li> <li>• Warm (Hangat): Mengatur suhu warna ke 5.000K.</li> <li>• Full Color Control (Kontrol Penuh Warna): Menyesuaikan nilai merah, hijau, dan biru sesuai keinginan.</li> </ul>

Pilihan Menu	Keterangan
Color Adjust (Penyesuaian Warna)	<p><u>Color Space (Ruang Warna)</u> Memungkinkan pengguna memilih ruang warna yang ingin digunakan untuk output warna monitor.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Auto (Otomatis): Mengenali format warna dan kadar hitam dan putih secara otomatis.</li> <li>• RGB: Format warna sinyal input adalah RGB.</li> <li>• YUV: Format warna sinyal input adalah YUV.</li> </ul> <p><u>Color Range (Rentang Warna)</u> Monitor dapat mendeteksi rentang warna sinyal input secara otomatis. Anda dapat mengubah rentang warna secara manual agar sesuai rentang warna yang benar jika warna tidak ditampilkan dengan benar.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Auto (Otomatis): Mengenali format warna dan kadar hitam dan putih secara otomatis.</li> <li>• Full Range (Rentang Penuh): Tingkat hitam dan putih adalah penuh.</li> <li>• Limited Range (Rentang Terbatas): Tingkat hitam dan putih adalah terbatas.</li> </ul> <p><u>Gamma</u> Memungkinkan pengguna menyesuaikan kadar kecerahan dari kadar skala abu-abu monitor secara manual.</p> <p><u>Color Saturation (Saturasi Warna)</u> Adjusts the color depth of each color (red, green, blue, cyan, magenta, and yellow).</p> <p><u>Black Stabilization (Stabilisasi Hitam)</u> Stabilisasi Hitam ViewSonic menyediakan visibilitas yang meningkat dan detail dengan mencerahkan suasana gelap.</p>

Pilihan Menu	Keterangan
Image Adjust (Penyesuaian Gambar)	<p><u>ViewScale</u> Gamer dapat menyesuaikan ukuran tampilan gambar pada monitor, memungkinkan untuk skenario “best fit”.</p> <p><u>Contrast (Kontras)</u> Menyesuaikan perbedaan antara latar belakang gambar (kadar hitam) dan latar depan (kadar putih).</p> <p><u>Brightness (Kecerahan)</u> Menyesuaikan kadar hitam gambar layar latar belakang.</p> <p><u>Sharpness (Ketajaman)</u> Menyesuaikan kualitas gambar monitor.</p> <p><u>Advanced DCR (DCR Lanjutan)</u> Teknologi DCR Lanjutan secara otomatis mendeteksi sinyal gambar dan secara cerdas mengendalikan kecerahan latar belakang dan warna untuk meningkatkan kemampuan membuat yang hitam lebih hitam pada layar gelap, dan yang putih lebih putih pada lingkungan cerah.</p> <p><u>Overscan</u> Mengacu pada gambar terpotong di layar monitor. Pengaturan pada monitor yang memperbesar konten film, sehingga Anda tidak dapat melihat tepi terluar film.</p>

## Input Select (Pilihan Input)

1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih **Input Select (Pilihan Input)**. Lalu geser tombol joy [▼] untuk mengakses menu **Input Select (Pilihan Input)**.



3. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih sumber input yang diinginkan. Lalu tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi pilihan.

## ViewMode (ModeLihat)

**CATATAN:** ViewMode hanya tersedia ketika menggunakan **Mode Permainan Kustom 1** atau **2**.

1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih **ViewMode (ModeLihat)**. Lalu geser tombol joy [▼] untuk mengakses menu **ViewMode (ModeLihat)**.



3. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih pengaturan. Lalu tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi pilihan.

Pilihan Menu	Keterangan
Standard (Standar)	Pilih pilihan ini untuk penggunaan umum.
Movie (Film)	Pilih pilihan ini untuk menonton film.
Web	Pilih opsi ini untuk melayari web.
Text (Teks)	Pilih pilihan ini untuk menampilkan file teks.
MAC	Pilih pilihan ini saat menyambungkan monitor ke komputer Mac.
Mono	Pilih pilihan ini untuk mode monokrom.

## Audio Adjust (Penyesuaian Audio)

1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih **Audio Adjust (Penyesuaian Audio)**. Lalu geser tombol joy [▼] untuk mengakses menu **Audio Adjust (Penyesuaian Audio)**.

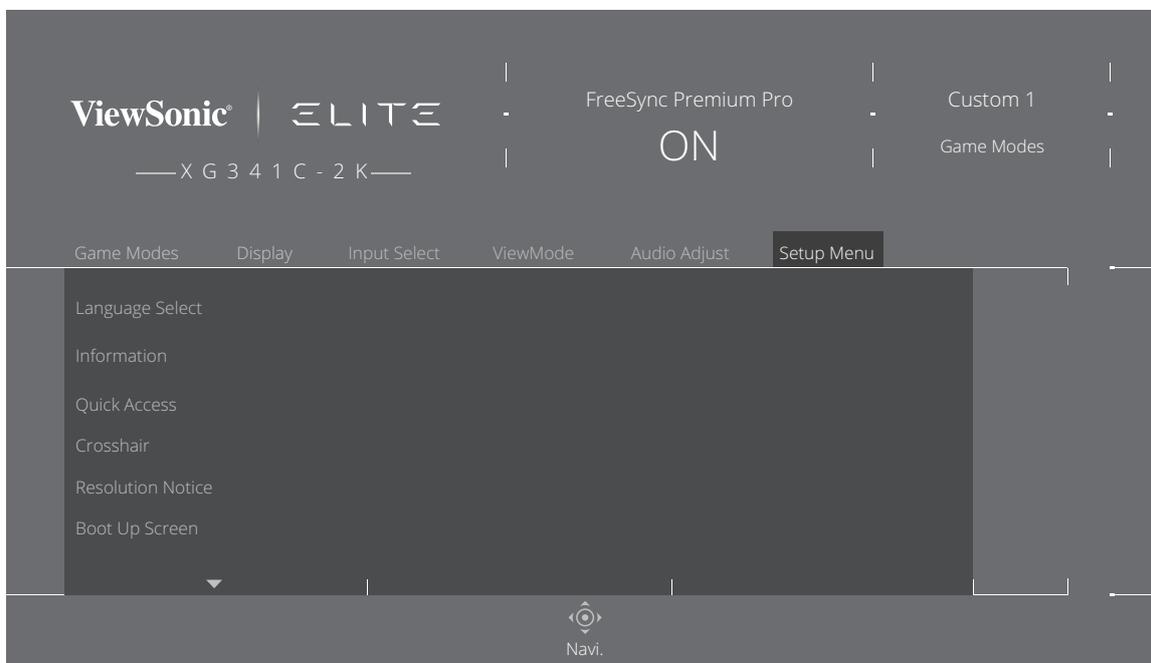


3. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih pilihan yang diinginkan. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengakses submenu.
4. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk menyesuaikan/memilih pengaturan, dan tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi pilihan (jika berlaku).

Pilihan Menu	Keterangan
Volume	Menyesuaikan tingkat volume suara.
Mute (Senyap)	Aktifkan/nonaktifkan suara.

## Setup Menu (Menu Konfigurasi)

1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**. Lalu geser tombol joy [▼] untuk mengakses menu **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**.



3. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih pilihan menu. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengakses submenu.
4. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk menyesuaikan/memilih pengaturan. Lalu tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi (jika berlaku).

**CATATAN:** Pilihan submenu tertentu mungkin memiliki submenu lainnya. Untuk mengakses submenu terkait, tekan tombol joy [▶].

Pilihan Menu	Keterangan
Language Select (Pilihan Bahasa)	Memilih bahasa yang tersedia untuk Menu OSD.
Information (Informasi)	Menampilkan informasi monitor.
Quick Access (Akses Cepat)	Pilih pilihan yang ditampilkan di Menu Quick Access.
Crosshair	Arahkan pada kondisi lebih jelas dan cepat selama game FPS dengan lapisan layar. Untuk Informasi selengkapnya, lihat halaman 54.

Pilihan Menu	Keterangan
Elite RGB	Pengaturan ini mengendalikan pencahayaan RGB di bagian belakang monitor untuk meningkatkan pengalaman RGB Anda. Anda dapat memilih mode favorit Anda sendiri. (Breathing (Bernapas)/ Rainbow (Pelangi)/Stack (Tumpukan)/Waterfall (Air Terjun)). Ketika dinyalakan, atau sesudah diatur ulang, default 'Pelangi' akan diaktifkan.
Resolution Notice (Pemberitahuan Resolusi)	Aktifkan pilihan ini untuk memungkinkan sistem menginformasikan kepada pengguna bahwa resolusi tampilan saat ini bukanlah resolusi asli yang benar.
Boot Up Screen (Layar Booting)	Ganti dwiarah layar mulai Hidup atau Mati.
OSD Timeout (Batas Waktu OSD)	Atur lama waktu Menu OSD tetap ada di layar.
OSD Background (Latar Belakang OSD)	Menampilkan/menyembunyikan latar belakang OSD saat Menu OSD ditampilkan di layar.
Multi-picture (Banyak gambar)	<p><u>Off (Tidak Aktif)</u> menonaktifkan fungsi ini.</p> <p><u>PBP Left-Right (PBP Kiri-Kanan)</u> Menampilkan dua jendela, sebuah layar belah 1x1, berdampingan di kiri dan kanan layar. Pengguna bisa menetapkan sumber input untuk setiap layar. » <u>Output Audio</u> Pilih sumber audio.</p> <p><u>PIP (Gambar dalam Gambar)</u> Bagi layar menjadi dua bagian, jendela utama dan jendela inset. Pengguna bisa menetapkan sumber input untuk setiap layar. » <u>Output Audio</u> Pilih sumber audio.</p>
Power Indicator (Indikator Daya)	Mengatur Indikator Daya Aktif atau Tidak Aktif. Bila pengaturan disetel Aktif, indikator daya menyala biru ketika perangkat diaktifkan.

Pilihan Menu	Keterangan
Auto Power Off (Daya Otomatis Mati)	Aktifkan pilihan ini agar monitor dapat mati secara otomatis setelah periode waktu tertentu.
Sleep (Tidur)	Mengatur durasi diam sebelum monitor beralih ke <i>Sleep mode (mode Tidur)</i> .
ECO Mode (Mode Hemat)	Memilih di antara berbagai mode, berdasarkan pemakaian daya. <b>CATATAN:</b> Mode Hemat Energi Aktif secara default. Setelah Dinonaktifkan, tingkat kecerahan akan disesuaikan ke tingkat maksimal.
Type C: USB 3.2	Pilih USB Tipe C dengan USB 2.0 atau USB 3.2. <b>CATATAN:</b> USB 3.2 mendukung hingga 3440 x 1440 @ 100Hz.
DDC/CI	Aktifkan pilihan ini agar dapat mengontrol monitor melalui kartu grafis.
DSC	Teknologi Display Stream Compression mendukung pengompresan dan pendekompresan bingkai sambil jalan, tanpa mengorbankan kualitas gambar. <b>CATATAN:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Untuk mencapai WQHD dengan laju refresh tinggi, diperlukan kartu grafis kelas yang lebih tinggi.</li> <li>• Beberapa kartu grafis harus mendukung DSC untuk mencapai laju refresh yang lebih tinggi.</li> <li>• Untuk informasi tambahan tentang pengaktifan DSC, hubungi produsen kartu grafis Anda.</li> </ul>
HDMI 2.0	Aktifkan/Nonaktifkan dukungan HDMI 2.0. <b>CATATAN:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jika monitor Anda tidak menampilkan sinyal melalui port HDMI 2.1. Aktifkan HDMI 2.0. Untuk mengaktifkan WQHD dengan laju refresh tinggi, diperlukan kartu grafis kelas yang lebih tinggi. Untuk informasi tambahan mengenai dukungan HDMI 2.1, hubungi produsen kartu grafis Anda.</li> <li>• HDMI 2.0 mendukung hingga 3440 x 1440 @ 100Hz.</li> </ul>

Pilihan Menu	Keterangan
DisplayPort 1.2	Mengaktifkan/menonaktifkan dukungan DisplayPort 1.4/1.2.
Standby Charger (Pengisi Daya Standby)	Ketika diaktifkan, USB akan terus mengisi daya bahkan ketika monitor pada mode standby.
Rename (Ganti nama)	Ganti nama profil kustom yang dipersonalisasi.
Memory recall (Penarikan kembali memori)	Mengatur semua pengaturan ke nilai default.

# Fitur dan Pengaturan Lanjutan

Bagian ini menguraikan fitur-fitur lanjutan monitor.

## FreeSync™ Premium Pro

Mengaktifkan FreeSync™ Premium Pro akan menghentikan tampilan game yang terpotong-potong dan game yang patah-patah dengan performa yang lancar, bebas artifak dengan kecepatan frame berapa saja.

Untuk mengaktifkan fungsi FreeSync™ Premium Pro:

1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih **Display (Tampilan)**. Kemudian gerakkan tombol joy [▼] untuk masuk ke **Display (Tampilan)**.
3. Gerakkan tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih **FreeSync™ Premium Pro**. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Gerakkan tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih **On (Hidup)** atau **Off (Mati)**. Lalu tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi pilihan.

**CATATAN:** Ketika diaktifkan, informasi OSD akan menampilkan “FreeSync™ Premium Pro” dan DisplayHDR akan aktif secara otomatis.

## HDR (High-Dynamic-Range)

Mengurangi kontras keseluruhan pada adegan tertentu agar detail dalam sorotan dan bayangan dapat terlihat.

**CATATAN:** Pastikan pengaturan HDR diaktifkan pada perangkat Anda terlebih dahulu sebelum mengaktifkan HDR pada monitor.

Mode	Keterangan
DisplayHDR	Lulus sertifikasi AMD FreeSync Premium Pro dan sertifikasi VESA DisplayHDR 1400.
CinematicHDR	Pengaturan HDR ideal untuk film.
GameplayHDR	Pengaturan HDR ideal untuk permainan.

Untuk mengaktifkan fungsi HDR pada monitor:

1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih **Display (Tampilan)**. Kemudian gerakkan tombol joy [▼] untuk masuk ke **Display (Tampilan)**.
3. Gerakkan tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih **HDR (High-Dynamic-Range)**. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Gerakkan Joy Key [▲] atau [▼] untuk memilih pengaturan yang dipilih. Lalu tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasikan pilihan.

Untuk mengaktifkan HDR pada Windows:

1. Klik kanan pada desktop lalu klik kiri **Pengaturan Layar**.
2. Pilih layar XG341C-2K dan pilih **Resolusi** yang sesuai.
3. Ganti **HDR Aktif**.

### **CATATAN:**

- Layar mungkin agak samar, yang menunjukkan HDR telah diaktifkan.
- Setelah masuk ke aplikasi, efek HDR terbaik bisa tercapai ketika resolusi diubah ke 3440 x 1440 (jika tersedia).
- Silakan pilih "Off" (Mati) untuk fungsi HDR ketika Anda tidak membutuhkan fungsi aktivasi otomatis.

## Hertz Limiter

Sebuah pengendali hertz monitor memungkinkan pengguna mengendalikan berapa banyak frame yang bisa dihasilkan monitor. Monitor akan memberi batasan jumlah maksimum frame yang bisa dirender dari monitor untuk menghemat daya dan memuat dari sisi monitor.

Untuk menyesuaikan Hertz Limiter:

1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih **Display (Tampilan)**. Kemudian gerakkan tombol joy [▼] untuk masuk ke **Display (Tampilan)**.
3. Gerakkan tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih **Hertz Limiter**. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Gerakkan joy key [▲] atau [▼] untuk memilih frame yang dipilih. Lalu tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi pilihan.

Pilihan Menu
Native (Asli)
60Hz
100Hz
144Hz
165Hz

### CATATAN:

- Jika FreeSync™ Premium Pro “Hidup”, Hertz Limiter akan dinonaktifkan.
- ViewScale mungkin tidak mendukung semua tingkatan Hz.

## Response Time OD (Waktu Respon OD)

Mengatur pengaturan OD Waktu Respon akan memungkinkan pengguna untuk menyelaraskan waktu respons yang diinginkan. Dengan lima (5) pengaturan yang bisa dipilih, pengguna bisa dengan tepat memilih yang terbaik untuk setiap skenario penggunaan.

Setiap pengaturan akan menambah kecepatan waktu respons, yang memungkinkan pengguna memiliki kemampuan untuk mencocokkan PC dan jenis game, menciptakan skenario “paling pas”.

Untuk mengaktifkan fungsi Response Time OD (Waktu Respon OD):

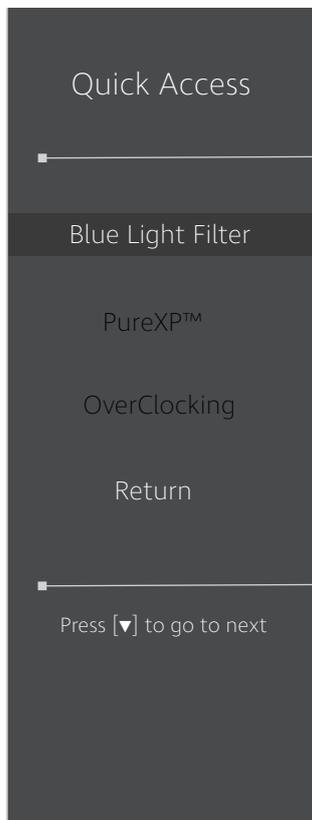
1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih **Display (Tampilan)**. Kemudian gerakkan tombol joy [▼] untuk masuk ke **Display (Tampilan)**.
3. Gerakkan tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih **Response Time OD (Waktu Respon OD)**. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Gerakkan joy key [▲] atau [▼] untuk memilih waktu respons yang dipilih. Lalu tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi pilihan.

## Filter Sinar Matahari dan Kesehatan Mata

Blue Light Filter menghalangi sinar biru energi tinggi untuk pengalaman tampilan yang lebih nyaman.

### Pengaturan Blue Light Filter Quick Access

Mengaktifkan dan menon-aktifkan Blue Light Filter dapat dilakukan cepat melalui **Menu Quick Access**.



Ketika menggunakan dan menikmati monitor Anda, tolong perhatikan berikut ini:

- Melihat layar komputer dalam waktu lama dapat mengakibatkan iritasi dan ketidaknyamanan pada mata. Untuk mengurangi efek ini, sebaiknya istirahatkan mata secara berkala.
- Penggunaan bisa mengubah/adjust nilai Filter Cahaya Baru melalui **menu Display (Tampilan)**.



- Monitor juga mendukung Bebas Kerlip, yang mengurangi atau menghilangkan kerlipan layar, sehingga akan mengurangi potensi sakit mata.

## Menghitung Istirahat

Ketika melihat monitor untuk waktu yang lama, direkomendasikan untuk beristirahat berkala dari melihat. Istirahat sebentar setidaknya lima (5) menit direkomendasikan setelah melihat monitor terus-menerus selama satu (1) sampai dua (2) jam.

Mengambil jeda yang lebih singkat dan lebih sering pada umumnya lebih bermanfaat dibandingkan dengan jeda yang lebih lama dan kurang sering.

## Melihat Benda Jarak Jauh

Ketika beristirahat, pengguna dapat mengurangi sakit dan mata kering lebih lanjut dengan memfokuskan pada benda yang berada jauh dari mereka.

## Olahraga Mata dan Leher

### Olahraga Mata

Olahraga mata dapat membantu meminimalkan sakit mata. Perlahan putar mata ke kiri, kanan, atas, dan bawah. Ulangi sebanyak yang dibutuhkan.

### Olahraga Leher

Olahraga leher juga dapat membantu meminimalkan sakit mata. Istirahatkan lengan Anda dan biarkan tergantung di kedua sisi, tekuk ke depan sedikit untuk menarik leher, putar leher ke kanan dan ke kiri. Ulangi sebanyak yang dibutuhkan.

## ViewScale

Pada ViewScale, pengguna bisa menyesuaikan rasio aspek saat ini agar sesuai dengan skenario pemakaian spesifik mereka. Di bawah ini rasio aspek yang terdaftar.

**CATATAN:** Jika pengguna memilih mode aspek ViewScale yang bukan native, hal ini mungkin berdampak pada pengalaman pengguna.

Untuk mengaktifkan ViewScale:

1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih **Display (Tampilan)**. Kemudian gerakkan tombol joy [▼] untuk masuk ke **Display (Tampilan)**.
3. Gerakkan tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih **Image Adjust (Penyesuaian Gambar)**. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Gerakkan tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih **ViewScale**. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengkonfirmasi pilihan.
5. Gerakkan joy key [▲] atau [▼] untuk memilih rasio aspek yang dipilih. Lalu tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi pilihan.

Rasio Aspek	Keterangan
Full (Penuh)	Menskalakan gambar yang dimasukkan untuk mengisi layar, ini merupakan pilihan input default dan cocok untuk gambar 16:9.
Aspect (Aspek)	Gambar yang dimasukkan diperbolehkan untuk mengisi layar sebesar yang bisa tanpa ada distorsi gambar.
1:1	Gambar ditampilkan secara langsung tanpa penskalaan.
19" (4:3)	Mensimulasikan gambar yang dimasukkan pada rasio aspek 4:3 dan ukuran layar 19".
19"W (16:10)	Mensimulasikan gambar yang dimasukkan pada rasio aspek 16:10 dan ukuran layar 19"W.
21.5" (16:9)	Mensimulasikan gambar yang dimasukkan pada rasio aspek 16:9 dan ukuran layar 21.5".
22"W (16:10)	Mensimulasikan gambar yang dimasukkan pada rasio aspek 16:10 dan ukuran layar 22"W.
23.6"W (16:9)	Mensimulasikan gambar yang dimasukkan pada rasio aspek 16:9 dan ukuran layar 23.6"W.
24"W (16:9)	Mensimulasikan gambar yang dimasukkan pada rasio aspek 16:9 dan ukuran layar 24"W.

## Quick Access

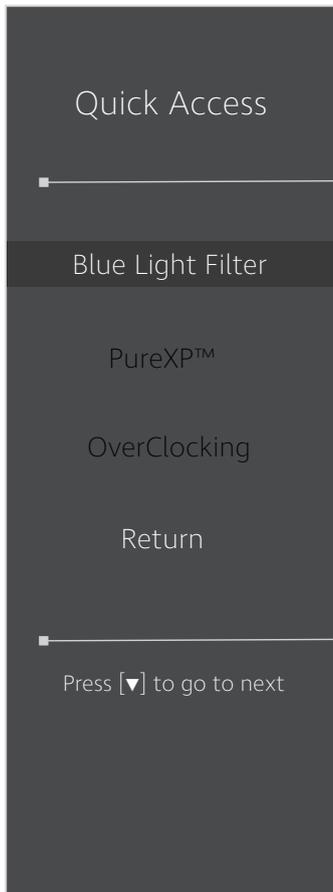
Secara cepat mengaktifkan beberapa fungsi dan mode melalui tombol dan menu Akses Cepat. Pengguna juga dapat menetapkan fungsi atau mode mana yang mereka pilih pada Menu Akses Cepat melalui **Menu Konfigurasi** pada OSD. Fungsi/mode akan segera diaktifkan setelah bilah cahaya menggerakkan item, dan akan nonaktif sesudah menghilangkan bilah cahaya.

Pada Menu Akses Cepat, “Kembali” berarti pengguna bisa “secara otomatis” kembali ke mode yang sudah mereka pilih sebelum masuk ke Menu Akses Cepat.

Sebagai contoh, jika pengguna memilih mode “Kecepatan Konsol” sebelum masuk ke Menu Akses Cepat dan pilihan FPS ada di Menu Akses, sesuai dengan definisi Akses Cepat, pengguna akan mengaktifkan mode FPS bilah cahaya bergerak pada item. Kemudian, ketika menggerakkan bilah cahaya ke “Kembali,” mode akan diubah ke “Kecepatan Konsol” secara otomatis yang sama dengan mode sebelum pengguna masuk ke Menu Akses Cepat.

Untuk mengaktifkan Menu Akses Cepat:

1. Geser tombol joy [◀] untuk menampilkan Menu Akses Cepat.
2. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih preferensi Anda.



**CATATAN:**

- Untuk mengubah fungsi default Menu Akses Cepat (Filter Cahaya Biru dan PureXP™), hapus salah satu fungsi default atau lebih melalui **Menu Konfigurasi** terlebih dahulu.
- Menu Quick Access akan muncul setelah tiga (3) detik secara otomatis.

Untuk Mengubah pilihan Menu Akses Cepat:

1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih **Setup Menu (Konfigurasi Menu)**. Lalu geser tombol joy [▼] untuk mengakses menu **Setup Menu (Konfigurasi Menu)**.
3. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih **Quick Access**. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengakses submenu.
4. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih preferensi Anda. Lalu tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi pilihan.

**CATATAN:** Pilihan submenu tertentu mungkin memiliki submenu lainnya. Untuk mengakses submenu terkait, tekan tombol joy [▶].

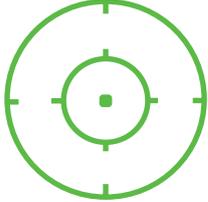
# Crosshair

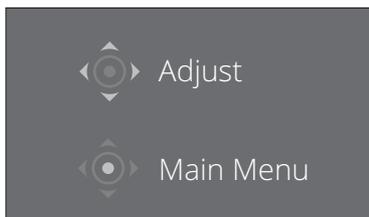
Pilih dari berbagai jenis dan warna crosshair untuk melapisi layar Anda.

Untuk mengaktifkan fungsi Crosshair:

1. [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih **Setup Menu (Konfigurasi Menu)**. Kemudian gerakkan tombol joy [▼] untuk masuk ke **Setup Menu (Konfigurasi Menu)**.
3. Gerakkan tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih **Crosshair**. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih jenis dan warna crosshair yang diinginkan. Lalu tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi pilihan.

**CATATAN:** Gambar pratinjau crosshair (jenis dan warna) akan ditampilkan pada sisi kanan Menu OSD sebelum konfirmasi.

Crosshair	Keterangan
Tipe A	
Tipe B	
Tipe C	



**CATATAN:** Kotak pesan akan muncul dengan simbol silang, dan hilang secara otomatis setelah tiga (3) detik.

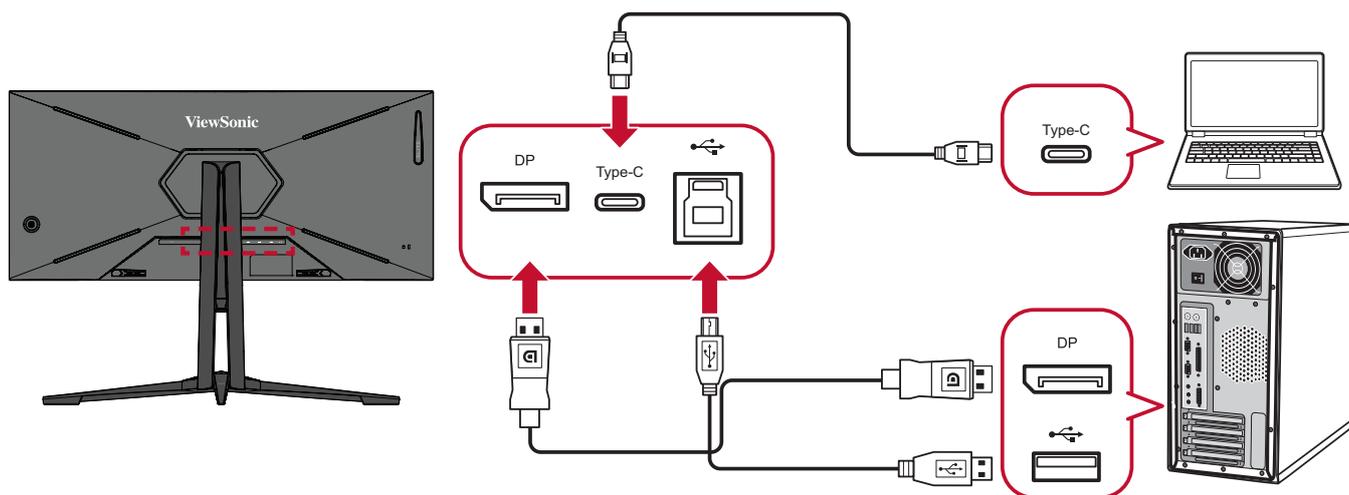
## KVM

Fungsi KVM memungkinkan pengguna mengontrol dua komputer yang terhubung ke monitor dari satu keyboard dan mouse.

**CATATAN:** Hanya berlaku dalam mode PBP (Picture-by-Picture) dan PIP (Gambar dalam Gambar).

Untuk menyambungkan dua komputer ke monitor:

1. Sambungkan satu ujung kabel USB Tipe C ke port USB Tipe C monitor. Selanjutnya, sambungkan ujung kabel lainnya ke port USB Tipe C notebook.
2. Sambungkan satu ujung kabel DisplayPort ke DisplayPort atau DP mini monitor. Selanjutnya, sambungkan ujung kabel lainnya ke DisplayPort atau DP mini komputer.
3. Sambungkan kabel USB Tipe B (berbentuk persegi dengan 2 sudut) ke port USB Tipe B monitor. Selanjutnya, sambungkan ujung kabel lainnya ke port USB komputer.

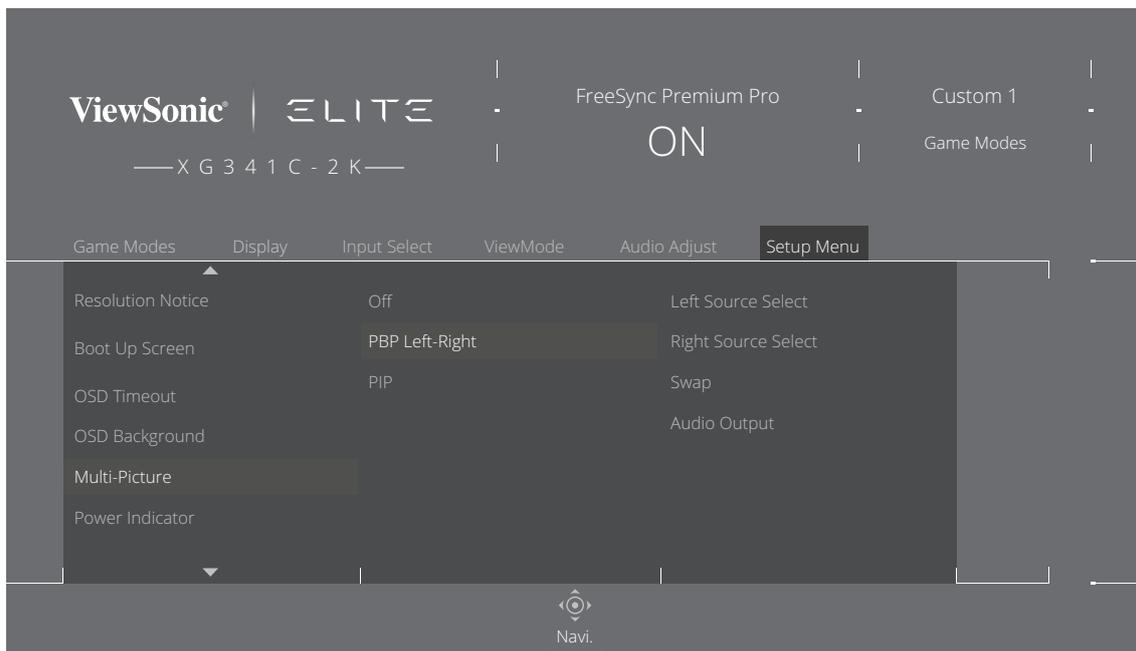


### CATATAN:

- Untuk mendapatkan pengalaman bermain game online yang lebih baik, dan mencapai laju refresh maksimum, gunakan PC untuk bermain.
- Menggunakan Tipe C akan memiliki fungsi pengisian daya, karenanya kartu grafis akan melambat dan menurunkan laju refresh agar memiliki performa yang lebih baik.

Untuk mengaktifkan mode PBP:

1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih **Setup Menu (Konfigurasi Menu)**. Kemudian gerakkan tombol joy [▼] untuk masuk ke **Setup Menu (Konfigurasi Menu)**.
3. Gerakkan tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih **Multi-picture (Banyak gambar)**. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Gerakkan tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih **PBP Left-Right (PBP Kiri-Kanan)**. Kemudian tekan tombol [●] untuk mengaktifkan mode PBP.

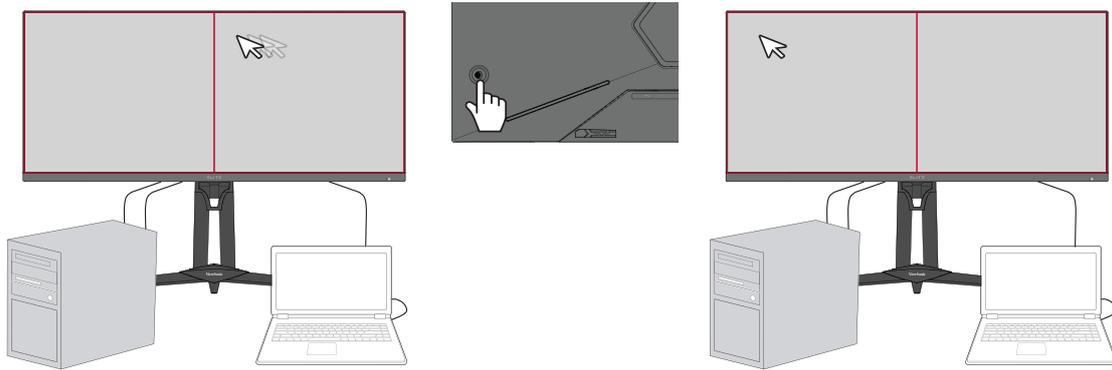


Untuk mengaktifkan mode PIP:

1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih **Setup Menu (Konfigurasi Menu)**. Kemudian gerakkan tombol joy [▼] untuk masuk ke **Setup Menu (Konfigurasi Menu)**.
3. Gerakkan tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih **Multi-picture (Banyak gambar)**. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Gerakkan tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih **PIP (Gambar dalam Gambar)**. Kemudian tekan tombol [●] untuk mengaktifkan mode PBP.

Untuk mengaktifkan fungsi KVM:

1. Gerakkan Joy Key [▶] untuk mengaktifkan fungsi KVM.
2. Selanjutnya Anda bisa berganti kursor di antara dua layar (jendela kiri/kanan).



**CATATAN:** Di bawah PBP dan PIP ketika monitor mendeteksi secara otomatis bahwa port USB B dan USB C sedang digunakan, akan muncul pesan peringatan bahwa monitor mendukung KVM.

# Lampiran

## Spesifikasi

Item	Kategori	Spesifikasi
LCD	Tipe	TFT, Active Matrix 3440 x 1440 LCD, Pitch piksel 0,07725 mm x 0,23175 mm
	Ukuran Layar	86,425 cm, 34" (34" dapat dilihat)
	Filter Warna	Garis Vertikal RGB
	Permukaan Kaca	Tipe Antikilau (Haze 25%), hard coating (3H)
Sinyal Input	Sinkronisasi Video	<u>TMDS digital (100 Ω)</u> HDMI: $f_h$ :30-318 kHz, $f_v$ :48-200 Hz DisplayPort: $f_h$ :30-318 kHz, $f_v$ :48-200 Hz Type C: $f_h$ :30-318 kHz, $f_v$ :48-200 Hz
Kompatibilitas	PC	hingga 3440 x 1440
	Macintosh	hingga 3440 x 1440
	Disarankan	3440 x 1440 @ 165Hz
Resolusi <sup>1 2</sup>	Didukung	3440 x 1440 @ 60, 120, 144, 165, 200Hz (Overclock) 2560 x 1440 @ 100, 120, 144, 165Hz 1920 x 1080 @ 100, 120, 144Hz 1680 x 1050 @ 60Hz 1440 x 900 @ 60, 75Hz 1280 x 1024 @ 60, 75Hz 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72, 75Hz 800 x 600 @ 56, 60, 72, 75Hz 720 x 400 @ 70Hz 640 x 480 @ 50, 60, 67, 72, 75Hz
Adaptor Daya <sup>3</sup>	Tegangan Input	AC 100-240V, 50/60Hz (beralih otomatis)
Area Tampilan	Pemindaian Penuh (H x V)	797,22 x 333,72 mm (31,39" x 13,14")
Kondisi pengoperasian	Temperatur	0° C hingga 40° C (32° F hingga 104° F)
	Kelembaban	20% hingga 90% (tanpa kondensasi)
	Ketinggian	16.000 kaki (5 km)
Kondisi penyimpanan	Temperatur	-20° C hingga 60° C (-4° F hingga 140° F)
	Kelembaban	5% hingga 90% (tanpa kondensasi)
	Ketinggian	40.000 kaki (12,1 km)
Dimensi	Fisik (P x L x T)	807,3 x 601,11 x 383,92 mm (31,78" x 23,67" x 15,11")
Pemasangan di Dinding	Dimensi	100 x 100 mm
Bobot	Fisik	11,35 kg (25,0 lbs)
Mode hemat daya	On (Aktif) <sup>4</sup>	57W (Tipikal) <sup>5</sup>
	Off (Tidak Aktif)	< 0,5W (Maks.)

<sup>1</sup> Jangan atur kartu grafis di komputer Anda melebihi mode pengaturan waktu; melakukan hal ini bisa berakibat pada kerusakan permanen pada monitor.

<sup>2</sup> 3840 x 2160 @ 60Hz/120Hz tidak disarankan untuk penggunaan PC; hanya untuk UHD player atau Xbox-One/PlayStation 5.

<sup>3</sup> Gunakan adaptor daya dari ViewSonic® atau hanya sumber resmi.

<sup>4</sup> Kondisi uji mengikuti standar EEI.

<sup>5</sup> Tanpa USB dan audio.

# Daftar Istilah

Bagian ini menjelaskan daftar istilah standar yang digunakan di semua model monitor LCD. Semua istilah dicantumkan berdasarkan abjad.

**CATATAN:** Beberapa ketentuan mungkin tidak berlaku bagi monitor Anda.

## **A** **Advanced DCR (DCR Lanjutan)**

Teknologi DCR Lanjutan secara otomatis mendeteksi sinyal gambar dan secara cerdas mengendalikan kecerahan latar belakang dan warna untuk meningkatkan kemampuan membuat yang hitam lebih hitam pada layar gelap, dan yang putih lebih putih pada lingkungan cerah.

### **Audio Adjust (Penyesuaian Audio)**

Menyesuaikan volume, mendinginkan suara, atau beralih antar input jika Anda memiliki lebih dari satu sumber.

### **Auto Detect (Deteksi Otomatis)**

Jika sumber input saat ini tidak ada sinyal, monitor akan secara otomatis beralih ke pilihan input berikutnya. Pada sejumlah model, fungsi ini secara default dinonaktifkan.

## **B** **Black Stabilization (Stabilisasi Hitam)**

Stabilisasi Hitam ViewSonic memberikan visibilitas dan rincian yang diperkuat dengan mencearhkan layar gelap.

### **Blue Light Filter (Filter Sinar Biru)**

Menyesuaikan filter yang menghalangi sinar biru energi tinggi untuk pengalaman tampilan yang lebih nyaman.

### **Boot Up Screen (Layar Booting)**

Mematikan layar booting akan mengnon-aktifkan memunculkan pesan di layar ketika menyalakan monitor.

### **Brightness (Kecerahan)**

Menyesuaikan kadar hitam gambar layar latar belakang.

## C

### **Color Adjust (Penyesuaian Warna)**

Menyediakan beberapa mode penyesuaian warna, untuk membantu menyesuaikan pengaturan warna agar sesuai kebutuhan pengguna.

### **Color Range (Rentang Warna)**

Monitor dapat mendeteksi rentang warna sinyal input secara otomatis. Anda dapat mengubah rentang warna secara manual agar sesuai rentang warna yang benar jika warna tidak ditampilkan dengan benar.

<b>Opsi</b>	<b>Keterangan</b>
Auto (Otomatis)	Monitor secara otomatis mengenali format warna dan kadar hitam dan putih secara otomatis.
Full Range (Rentang Penuh)	Tingkat rentang warna hitam dan putih penuh.
Limited Range (Rentang Terbatas)	Tingkat rentang warna hitam dan putih terbatas.

### **Color Space (Ruang Warna)**

Memungkinkan pengguna memilih ruang warna yang ingin digunakan untuk output warna monitor (RGB, YUV).

### **Color Temperature (Suhu Warna)**

Memungkinkan pengguna memilih pengaturan suhu warna spesifik untuk mengustomisasi pengalaman menonton mereka.

<b>Default Panel</b>	<b>Status Asli Panel</b>
sRGB	Ruang warna standar digunakan untuk sistem Windows.
Bluish (Kebiruan)	Mengatur suhu warna ke 9.300K.
Cool (Sejuk)	Mengatur suhu warna ke 7.500K.
Native (Asli)	Suhu Warna default. Direkomendasikan untuk penggunaan umum.
Warm (Hangat)	Mengatur suhu warna ke 5.000K.

### **ColorX**

Mode warna unik, menyeimbangkan kecepatan dan warna, untuk tindakan cepat. Terbaik untuk game yang membutuhkan refleks sangat cepat dan ketepatan warna untuk reaksi cepat.

### **Contrast (Kontras)**

Menyesuaikan perbedaan antara latar belakang gambar (kadar hitam) dan latar depan (kadar putih).

### **Crosshair**

Pilih dari berbagai jenis dan warna crosshair untuk melapisi layar Anda.

## **E Elite RGB Lighting (Lampu Elite RGB)**

Pengaturan ini mengatur lampu RGB pada bagian belakang monitor dan dibawah bagian tepi. Baik warna dan jenis lampu RGB dapat disesuaikan.

## **F FreeSync™ Premium Pro**

Teknologi AMD FreeSync akan menghentiikan tampilan game yang terpotong-potong dan frame yang patah-patah dengan performa yang lancar, bebas artifak dengan kecepatan frame berapa saja.

## **G Game Mode (Mode Game)**

Mengintegrasikan desain OSD berorientasi game termasuk pengaturan game FPS, RTS, dan MOBA yang sudah dikalibrasi terlebih dahulu. Fungsi setiap mode disesuaikan dengan pengujian dan penyesuaian dalam game yang dibuat untuk perpaduan warna dan teknologi terbaik.

### **Gamma**

Memungkinkan pengguna menyesuaikan kadar kecerahan dari kadar skala abu-abu monitor secara manual. Terdapat enam pilihan: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6, dan 2.8.

## **H Hertz Limiter**

Mengizinkan pengguna mengatur seberapa banyak bingkai monitor dapat ditampilkan. Monitor akan membatasi jumlah maksimal bingkai yang dapat diberikan dari monitor untuk menghemat daya dan menampilkan dari sisi monitor.

### **Hue (Corak)**

Menyesuaikan corak warna masing-masing (red (merah), green (hijau), blue (biru), cyan (sian), magenta, dan yellow (kuning)).

## **I Information (Informasi)**

Menampilkan mode pengaturan waktu (input sinyal video) yang berasal dari kartu grafis di komputer, nomor model LCD, nomor seri, dan URL situs web ViewSonic®. Lihat panduan kartu grafis Anda untuk petunjuk pengubahan resolusi dan kecepatan refresh (frekuensi vertikal).

**CATATAN:** VESA 1024 x 768 @ 60Hz, misalnya, berarti bahwa resolusinya adalah 1024 x 768 dan kecepatan refresh adalah 60Hz.

### **Input Select (Pilihan Input)**

Beralih di antara berbagai pilihan input yang tersedia untuk monitor tersebut.

- L Low Input Lag (Kelambatan Input Rendah)**  
ViewSonic® menawarkan kelambatan input rendah, memanfaatkan pereduksi proses monitor, yang mengurangi sifat laten sinyal. Pada sub menu “Lag Input Rendah”, Anda bisa memilih kecepatan yang sesuai untuk penggunaan yang diinginkan dari pilihan.
- M Manual Image Adjust (Penyesuaian Gambar Manual)**  
Menampilkan menu “Penyesuaian Gambar Manual”. Anda dapat secara manual mengatur berbagai penyesuaian kualitas gambar.
- Memory recall (Penarikan kembali memori)**  
Mengembalikan penyesuaian ke pengaturan pabrik jika layar beroperasi dalam mode pengaturan waktu preset pabrik yang tercantum dalam “Spesifikasi” buku petunjuk ini.
- CATATAN:** (Pengecualian) Kontrol ini tidak memengaruhi perubahan yang dibuat pada “Language Select” atau pengaturan “Power Lock”.
- O Offset**  
Menyesuaikan tingkat hitam untuk merah, hijau dan biru. Fungsi penguatan dan offset memungkinkan pengguna mengendalikan keseimbangan putih dengan pengendalian maksimal ketika memanipulasi kontras dan suasana gelap.
- OSD Pivot (Pivot OSD)**  
Mengatur arah tampilan monitor Menu OSD.
- Overscan**  
Mengacu pada gambar terpotong di layar monitor. Pengaturan pada monitor yang memperbesar konten film, sehingga Anda tidak dapat melihat tepi terluar film.
- P Power Indicator (Indikator Daya)**  
Lampu yang menunjukkan apakah monitor hidup atau mati. Pengaturan ini juga mengatur lampu pada penyangga. Pengguna dapat mematikan efek lampu pada “Power Indicator”. Selain itu, indikator daya menunjukkan warna rata-rata yang secara langsung mencerminkan sinyal warna input yang diterima layar.
- PureXP™**  
Singkatan dari “Pure Experience”, fitur ini meningkatkan kualitas visual benda bergerak, membuat mereka lebih jelas dengan gambar yang jernih. XP juga adalah sebuah permainan bar kehidupan dalam beberapa game. XP merupakan penamaan yang umum dan keren, seperti industri video, efek video seperti VFX. Hal ini juga memberi tambahan sentuhan game & teknologi.

## **Q Quick Access (Akses Cepat)**

Mulai beberapa fungsi dan mode dengan cepat melalui tombol dan menu Quick Access. Pengguna juga dapat menentukan fungsi dan mode yang mereka inginkan pada Menu Quick Acces melalui **Setup Menu (Menu Konfigurasi)** pada OSD. Fungsi/mode akan diaktifkan sesaat panel lampu bergerak pada benda dan akan non-aktif setelah menghilangkan panel lampu.

## **R Recall (Akses Kembali)**

Mengatur ulang pengaturan monitor ViewMode.

### **Resolution Notice (Pemberitahuan Resolusi)**

Pemberitahuan yang menyampaikan kepada pengguna bahwa resolusi menonton saat ini bukanlah resolusi awal yang benar. Pemberitahuan ini akan muncul di jendela pengaturan tampilan saat mengonfigurasi resolusi tampilan.

### **Response Time OD (Waktu Respon OD)**

Fungsi pengaturan lanjut untuk pengguna yang menginginkan menyesuaikan waktu respon monitor mereka. Mereka dapat memilih dari lima (5) tingkat berbeda untuk mengatur respon secara tepat menjadi secepat yang dibutuhkan ketika mengurangi buram atau berbayang berdasarkan skenario unik setiap game.

## **S Setup Menu (Menu Konfigurasi)**

Menyesuaikan pengaturan Menu OSD (tampilan di layar). Banyak di antara pengaturan ini yang dapat mengaktifkan pemberitahuan tampilan di layar sehingga pengguna tidak perlu membuka ulang menu.

### **Sharpness (Ketajaman)**

Menyesuaikan kualitas gambar monitor.

## **V ViewMode (ModeLihat)**

Fitur ViewMode ViewSonic yang unik menawarkan preset "Game", "Movie", "Web", "Text", "MAC", dan "Mono". Pengaturan awal ini dirancang secara khusus untuk memberikan pengalaman menonton optimal untuk aplikasi layar yang berbeda.

### **ViewScale**

Gamer dapat menyesuaikan ukuran tampilan gambar pada monitor, mengijinkan untuk skenario "best fit".

## Pemecahan Masalah

Bagian ini menjelaskan beberapa masalah umum yang mungkin Anda alami saat menggunakan monitor.

Masalah atau Isu	Kemungkinan Solusi
Daya tidak ada	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pastikan Anda telah mengaktifkan monitor dengan menekan tombol <b>Daya</b>.</li><li>• Pastikan kabel daya terpasang dengan benar dan tersambung secara aman ke monitor dan soket daya.</li><li>• Pasang perangkat listrik lain ke stopkontak untuk memastikan stopkontak tersebut mengalirkan listrik.</li></ul>
Daya Aktif, tapi tidak ada gambar di layar.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pastikan kabel video yang menyambungkan monitor ke komputer telah terpasang dengan benar dan kuat.</li><li>• Sesuaikan pengaturan kecerahan dan kontras.</li><li>• Pastikan telah memilih sumber input yang benar.</li></ul>
Warna salah atau tidak normal	<ul style="list-style-type: none"><li>• Jika salah satu warna (merah, hijau, atau biru) hilang, pastikan kabel video telah terpasang dengan benar dan kuat. Pin yang lepas atau rusak dalam kabel konektor dapat mengakibatkan sambungan tidak pas.</li><li>• Sambungkan monitor ke komputer lain.</li></ul>
Gambar layar terlalu cerah atau gelap	<ul style="list-style-type: none"><li>• Menyesuaikan pengaturan kecerahan dan kontras melalui Menu OSD.</li><li>• Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li></ul>
Gambar layar terputus-putus	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pastikan telah memilih sumber input yang benar.</li><li>• Periksa apakah ada pin yang tertekuk atau rusak pada konektor kabel video.</li><li>• Pastikan kabel video yang menyambungkan monitor ke komputer telah terpasang dengan benar dan kuat.</li></ul>
Gambar kabur.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sesuaikan resolusi ke Rasio Aspek yang benar.</li><li>• Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li></ul>

Masalah atau Isu	Kemungkinan Solusi
Layar tidak berada di tengah dengan benar	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sesuaikan kontrol horizontal dan vertikal melalui Menu OSD.</li> <li>• Periksa Rasio Aspek.</li> <li>• Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li> </ul>
Layar terlihat kuning	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pastikan “Blue Light Filter (Filter Sinar Biru)” Tidak Aktif.</li> </ul>
Menu OSD tidak muncul do layar/ kontrol OSD tidak bisa diakses.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Periksa apakah Menu OSD terkunci.</li> <li>• Matikan monitor, lepas kabel daya, pasang lagi, lalu hidupkan monitor.</li> <li>• Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li> </ul>
Tombol panel kontrol tidak berfungsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tekan hanya satu tombol sekali waktu.</li> <li>• Hidupkan ulang komputer.</li> </ul>
Menu tertentu tidak dapat dipilih di OSD	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sesuaikan ViewMode atau sumber input.</li> <li>• Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li> </ul>
Tidak ada output audio	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jika menggunakan earphone/headphone, pastikan soket stereo mini telah tersambung.</li> <li>• Pastikan volume tidak disenyapkan, tidak diatur ke 0.</li> <li>• Periksa pengaturan Audio Input (Input Audio).</li> </ul>
Monitor tidak dapat disesuaikan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pastikan tidak ada penghalang di sekitar monitor dan tersedia cukup ruang.</li> <li>• Untuk Informasi selengkapnya, lihat “Mengatur Sudut Melihat”.</li> </ul>
Perangkat USB yang tersambung ke monitor tidak berfungsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pastikan kabel USB telah terpasang dengan benar.</li> <li>• Coba ganti port USB lain (bila ada).</li> <li>• Perangkat USB tertentu memerlukan arus listrik yang lebih tinggi; sambungkan perangkat langsung ke komputer.</li> </ul>
Perangkat luar tersambung, tetapi gambar tidak muncul di layar.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pastikan Daya telah dihidupkan.</li> <li>• Menyesuaikan pengaturan kecerahan dan kontras melalui Menu OSD.</li> <li>• Memeriksa kabel penghubung dan memastikan kalau sudah tersambung dengan benar dan kencang. Pin yang lepas atau rusak dalam kabel konektor dapat mengakibatkan sambungan tidak pas.</li> </ul>

# Pemeliharaan

## Peringatan Umum

- Pastikan monitor telah dimatikan dan kabel daya telah dilepas dari stopkontak.
- Jangan semprotkan atau alirkan cairan langsung ke layar atau casing.
- Pegang monitor dengan hati-hati, karena monitor yang berwarna lebih gelap, jika tergores, dapat menimbulkan tanda lebih jelas dibandingkan monitor berwarna putih.

## Membersihkan Layar

- Usap layar dengan kain bersih, lembut, dan bebas serabut. Tindakan ini akan membersihkan debu dan partikel lain.
- Jika layar masih belum bersih, bubuhkan pembersih kaca non-alkohol dan bebas amonia pada kain lembut dan bebas serabut, lalu seka layar.

## Membersihkan Casing

- Gunakan kain yang lembut dan kering.
- Jika casing belum bersih, berikan sedikit non-ammonia, berbasis non alkohol, deterjen non-abrasif lembut pada kain yang bersih, lembut, dan bebas tiras, lalu seka permukaan tersebut.

## Pelepasan Tanggung Jawab Hukum

- ViewSonic® tidak menyarankan penggunaan pembersih yang mengandung amonia maupun alkohol pada layar maupun casing monitor. Pembersih kimia tertentu telah dilaporkan dapat merusak layar dan/atau casing monitor.
- ViewSonic® tidak akan bertanggung jawab atas kerusakan yang disebabkan oleh penggunaan pembersih apa pun yang mengandung amonia maupun alkohol.

# Informasi Peraturan dan Servis

## Informasi Kepatuhan

Bagian ini menjelaskan semua persyaratan dan pernyataan yang terkait dengan peraturan. Aplikasi terkait yang terkonfirmasi akan merujuk pada label pelat nama dan penandaan relevan pada unit.

### Pernyataan Kesesuaian FCC

Perangkat ini sesuai dengan pasal 15 Peraturan FCC. Pengoperasian harus memenuhi dua kondisi sebagai berikut: (1) perangkat ini tidak boleh menimbulkan interferensi berbahaya, dan (2) perangkat ini harus menerima semua interferensi yang ditangkap, termasuk interferensi yang dapat mengakibatkan pengoperasian yang tidak diinginkan. Peralatan ini telah diuji dan dinyatakan sesuai dengan standar perangkat digital Kelas B, berdasarkan pasal 15 Peraturan FCC.

Batasan ini dirancang untuk memberikan perlindungan yang memadai terhadap interferensi berbahaya pada pemasangan di lingkungan perumahan. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi frekuensi radio dan jika tidak dipasang serta digunakan sesuai petunjuk, dapat menimbulkan interferensi berbahaya terhadap komunikasi radio. Namun, tidak ada jaminan bahwa interferensi tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika peralatan ini menimbulkan interferensi berbahaya terhadap penerimaan gelombang radio atau televisi, yang dapat ditentukan dengan mematikan dan menghidupkan peralatan, pengguna disarankan untuk mencoba mengatasinya melalui salah satu atau beberapa tindakan berikut:

- Mengubah arah atau memindahkan lokasi antena penerima.
- Menambah jarak antara peralatan dan unit penerima.
- Menyambungkan peralatan ke stopkontak di sirkuit selain yang digunakan untuk menyambungkan unit penerima.
- Menghubungi dealer atau teknisi radio/TV berpengalaman untuk meminta bantuan.

**Peringatan:** Segala bentuk perubahan atau modifikasi yang tidak disetujui secara tertulis oleh pihak yang bertanggung jawab atas kepatuhan dapat membatalkan kewenangan Anda untuk mengoperasikan peralatan ini.

### Pernyataan Kanada Industri

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

## Kesesuaian CE untuk Negara-Negara di Eropa

**CE** Perangkat ini sesuai dengan Petunjuk EMC 2014/30/EU dan Petunjuk Tegangan Rendah 2014/35/EU.

### Informasi berikut hanya untuk negara anggota UE:

Tanda yang ditampilkan di sebelah kanan sesuai dengan Waste Electrical and Electronic Equipment Directive 2012/19/EU (WEEE). Tanda ini menunjukkan persyaratan untuk TIDAK membuang peralatan sebagai limbah rumah tangga biasa, namun menggunakan sistem pengembalian dan pengumpulan yang sesuai dengan undang-undang setempat yang berlaku.



### Pernyataan tentang Kepatuhan RoHS2

Produk ini dirancang dan diproduksi sesuai persyaratan Pedoman 2011/65/EU dari Parlemen dan Dewan Eropa tentang batasan penggunaan materi berbahaya tertentu pada peralatan listrik dan elektronik (Pedoman RoHS2) dan dianggap memenuhi persyaratan nilai konsentrasi maksimum yang dikeluarkan oleh TAC (Komite Penerapan Teknis Eropa) seperti ditunjukkan di bawah ini:

Zat	Konsentrasi Maksimum yang Diajukan	Konsentrasi yang Sebenarnya
Timah (Pb)	0,1%	< 0,1%
Merkuri (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Kromium Heksavalen (Cr6 <sup>+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Bifenil Polibrominat (PBB)	0,1%	< 0,1%
Eter Bifenil Polibrominat (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etilheksil) phthalate (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butil benzil phthalate (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutil phthalate (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutil phthalate (DIBP)	0,1%	< 0,1%

**Komponen-komponen tertentu dari produk-produk yang disampaikan di atas dikecualikan berdasarkan Tambahan III Peraturan RoHS2 sebagaimana disampaikan di bawah. Contoh-contoh komponen yang dikecualikan:**

- Campuran tembaga mengandung hingga 4% timah dari bobotnya.
- Timah pada solder tipe suhu leleh tinggi (yakni campuran berbasis timah mengandung 85% dari bobotnya atau lebih banyak).
- Komponen listrik dan elektronik mengandung timah pada kaca atau keramik selain dari keramik dielektrik pada kapasitor, misalnya, perangkat piezoelectronic, maupun pada campuran matriks kaca atau keramik.
- Timah di keramik dielektrik dalam kapasitor untuk tegangan bernilai 125 V AC atau 250 V DC atau lebih tinggi.

### **Larangan Zat Berbahaya India**

Pernyataan Larangan Zat Berbahaya (India). Produk ini sesuai dengan “Peraturan E-limbah India Tahun 2011” dan melarang penggunaan timah, merkuri, kromium heksavalen, bifenil polibrominat atau eter bifenil polibrominat dalam konsentrasi yang melebihi 0,1% bobot dan 0,01% bobot untuk kadmium, kecuali untuk rangkaian pengecualian yang ditetapkan dalam Pasal 2 Peraturan ini.

### **Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakainya**

ViewSonic® turut melestarikan lingkungan dan berkomitmen untuk mengupayakan dan menjalankan prosedur yang ramah lingkungan. Terima kasih telah menjadi bagian dari Pengguna Komputer yang Lebih Cerdas dan Ramah Lingkungan.

Kunjungi

Situs web ViewSonic® untuk mempelajari selengkapnya.

### **Amerika Serikat & Kanada:**

<https://www.viewsonic.com/us/company/green/go-green-with-viewsonic/#recycle-program>

### **Eropa:**

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

### **Taiwan:**

<https://recycle.epa.gov.tw/>

## Informasi Hak Cipta

Hak Cipta© ViewSonic® Corporation, 2022. Semua hak dilindungi undang-undang.

Macintosh dan Power Macintosh adalah merek dagang terdaftar dari Apple Inc.

Microsoft, Windows, dan logo Windows adalah merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan negara lainnya.

ViewSonic®, logo tiga burung, OnView, ViewMatch, dan ViewMeter adalah merek dagang terdaftar dari ViewSonic® Corporation.

VESA adalah merek dagang terdaftar dari Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort, dan DDC adalah merek dagang dari VESA.

ENERGY STAR® adalah merek dagang terdaftar dari Environmental Protection Agency (EPA) AS.

Sebagai mitra ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation menyatakan bahwa produk ini telah memenuhi pedoman ENERGY STAR® untuk efisiensi energi.

**Pelepasan tanggung jawab hukum:** ViewSonic® Corporation tidak akan bertanggung jawab atas kesalahan teknis maupun editorial atau kekurangan yang terdapat dalam dokumen ini; serta atas kerugian insidental maupun konsekuensial yang disebabkan oleh kelengkapan materi, atau performa maupun penggunaan produk ini.

Dalam hal peningkatan produk yang berkelanjutan, ViewSonic® Corporation berhak mengubah spesifikasi produk tanpa pemberitahuan sebelumnya. Informasi dalam dokumen ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Tidak ada satu bagian pun dalam dokumen ini yang dapat disalin, diperbanyak, atau dipindahtangankan dengan cara apapun dan untuk tujuan apapun tanpa izin tertulis sebelumnya dari ViewSonic® Corporation.

## Layanan Pelanggan

Untuk dukungan teknis atau layanan produk, lihat tabel di bawah ini atau hubungi peritel Anda.

**CATATAN:**Anda akan memerlukan nomor seri produk.

Negara/Kawasan	Situs Web	Negara/Kawasan	Situs Web
<b>Asia Pasifik &amp; Afrika</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (English)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Middle East	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
New Zealand	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Philippines	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	South Africa & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Amerika</b>			
United States	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Canada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latin America	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Eropa</b>			
Europe	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	France	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## **Jaminan Terbatas Layar ViewSonic®**

### **Cakupan jaminan:**

ViewSonic® menjamin produknya terbebas dari cacat materi dan pembuatan selama masa berlaku jaminan. Jika produk terbukti cacat dalam hal materi maupun pembuatan selama masa jaminan berlaku, maka ViewSonic® akan, atas pilihannya sendiri, dan sebagai satu-satunya ganti rugi, memperbaiki atau mengganti produk tersebut dengan produk yang serupa. Produk Pengganti maupun suku cadang dapat mencakup suku cadang atau komponen yang telah diproduksi ulang atau diperbarui. Perbaikan atau penggantian unit, suku cadang, maupun komponen akan tercakup dalam jumlah sisa waktu dari jaminan terbatas asli pelanggan dan periode jaminan tidak akan diperpanjang. ViewSonic® tidak menyediakan jaminan untuk perangkat lunak pihak ketiga, baik disertakan bersama produk maupun diinstal oleh pelanggan, pemasangan suku cadang atau komponen yang tidak sah (misalnya, lampu Proyektor). (Lihat: Bagian “Kondisi yang berada di luar dan tidak tercakup dalam jaminan”).

### **Masa berlaku jaminan:**

Jaminan untuk monitor ViewSonic® berlaku antara 1 hingga 3 tahun, tergantung pada negara tempat Anda membeli, untuk semua suku cadang, termasuk sumber lampu dan untuk semua biaya pengerjaan, terhitung sejak tanggal pembelian pertama oleh konsumen.

### **Pihak yang dilindungi jaminan:**

Jaminan ini hanya berlaku untuk pelanggan pertama.

### **Kondisi yang berada di luar dan tidak tercakup dalam jaminan:**

- Produk apapun bila nomor serinya telah rusak, berubah bentuk, atau tidak ada.
- Kondisi rusak, kualitas menurun, atau kegagalan fungsi karena:
  - » Kecelakaan, kesalahan penggunaan, kelalaian, kebakaran, air, petir, atau bencana alam lainnya, modifikasi produk yang tidak disahkan, atau kegagalan mematuhi petunjuk yang diberikan bersama produk.
  - » Perbaikan atau upaya perbaikan tidak sah selain oleh ViewSonic®.
  - » Kerusakan atau hilangnya program, data, atau media penyimpanan apapun yang dapat dilepas.
  - » Kerusakan dan keausan normal.
  - » Penghapusan instalasi atau penginstalan produk.

- Hilangnya data atau perangkat lunak yang terjadi selama perbaikan atau penggantian.
- Kerusakan apapun pada produk karena pengiriman.
- Penyebab eksternal pada produk, misalnya fluktuasi atau kegagalan listrik.
- Penggunaan perangkat tambahan atau komponen yang tidak memenuhi spesifikasi ViewSonic.
- Kelalaian pemilik dalam melakukan pemeliharaan produk secara berkala sebagaimana tercantum dalam Panduan Pengguna.
- Penyebab apapun lainnya yang tidak terkait dengan kecacatan produk.
- Kerusakan yang disebabkan oleh gambar statis (tidak bergerak) yang ditampilkan dalam waktu lama (disebut juga jejak gambar).
- Perangkat Lunak. Setiap perangkat lunak pihak ketiga yang diberikan bersama produk atau dipasang oleh pelanggan.
- Perangkat Keras/Aksesori/Suku Cadang/Komponen. Pemasangan perangkat keras, aksesori, suku cadang, atau komponen habis pakai (misalnya, Lampu Proyektor).
- Kerusakan pada, atau penyalahgunaan, lapisan pada permukaan layar karena pembersihan yang tidak tepat sebagaimana dijelaskan dalam Panduan Pengguna produk.
- Biaya pelepasan, pemasangan, dan layanan konfigurasi, termasuk pemasangan produk di dinding.

### **Cara mendapatkan servis:**

- Untuk informasi tentang cara menerima servis berdasarkan jaminan, hubungi Dukungan Pelanggan ViewSonic® (Lihat halaman “Layanan Pelanggan”). Anda harus memberikan nomor seri produk ini.
- Untuk memperoleh layanan jaminan, Anda harus memberikan: (a) bukti penjualan dengan tanggal asli, (b) nama Anda, (c) alamat Anda, (d) keterangan masalah, dan (e) nomor seri produk.
- Bawa atau kirim produk dengan jasa pengiriman prabayar, dalam kontainer asli, kepada pusat layanan resmi ViewSonic® atau langsung ke ViewSonic®.
- Untuk informasi tambahan atau nama pusat servis ViewSonic® terdekat, hubungi ViewSonic®.

### **Batasan jaminan tersirat:**

Tidak ada jaminan, baik tersurat maupun tersirat, di luar keterangan yang tercakup di sini, termasuk jaminan tersirat atas kelayakan jual dan kesesuaian untuk tujuan tertentu.

### **Pengecualian kerusakan:**

Kewajiban ViewSonic terbatas pada biaya perbaikan atau penggantian produk. ViewSonic® tidak berkewajiban atas:

- Kerusakan pada harta benda lain yang disebabkan cacat apapun pada produk, kerugian karena adanya ketidaknyamanan, kehilangan karena penggunaan produk, kehilangan waktu, kehilangan laba, kehilangan peluang bisnis, kehilangan kepercayaan, gangguan hubungan bisnis, atau kerugian komersial lainnya, meskipun telah disampaikan adanya kemungkinan atas kerugian tersebut.
- Kerugian lain apapun baik insidental, konsekuensial, atau yang lainnya.
- Klaim apapun terhadap pelanggan oleh pihak ketiga manapun.
- Perbaikan atau upaya perbaikan tidak sah selain oleh ViewSonic®.

Penerapan undang-undang negara bagian:

Jaminan ini memberikan Anda hak-hak hukum khusus dan Anda juga dapat memperoleh hak lainnya yang berbeda di setiap negara bagian. Sejumlah negara bagian melarang pembatasan pada jaminan yang berlaku dan/atau melarang pengecualian terhadap kerugian insidental maupun konsekuensial, sehingga pembatasan dan pengecualian tersebut di atas mungkin tidak berlaku untuk Anda.

Penjualan di luar Amerika Serikat dan Kanada:

Untuk informasi dan layanan pada produk ViewSonic® yang dijual di luar negara Amerika Serikat dan Kanada, hubungi ViewSonic® atau dealer ViewSonic® setempat.

Masa jaminan untuk produk ini di daratan utama Tiongkok (tidak termasuk Hong Kong, Makau, dan Taiwan) diatur dalam persyaratan dan ketentuan Kartu Garansi Pemeliharaan.

Untuk pengguna di Eropa dan Rusia, rincian lengkap tentang jaminan yang diberikan dapat dilihat di: <http://www.viewsonic.com/eu/> dalam "Informasi Dukungan/Jaminan".



**ViewSonic®**