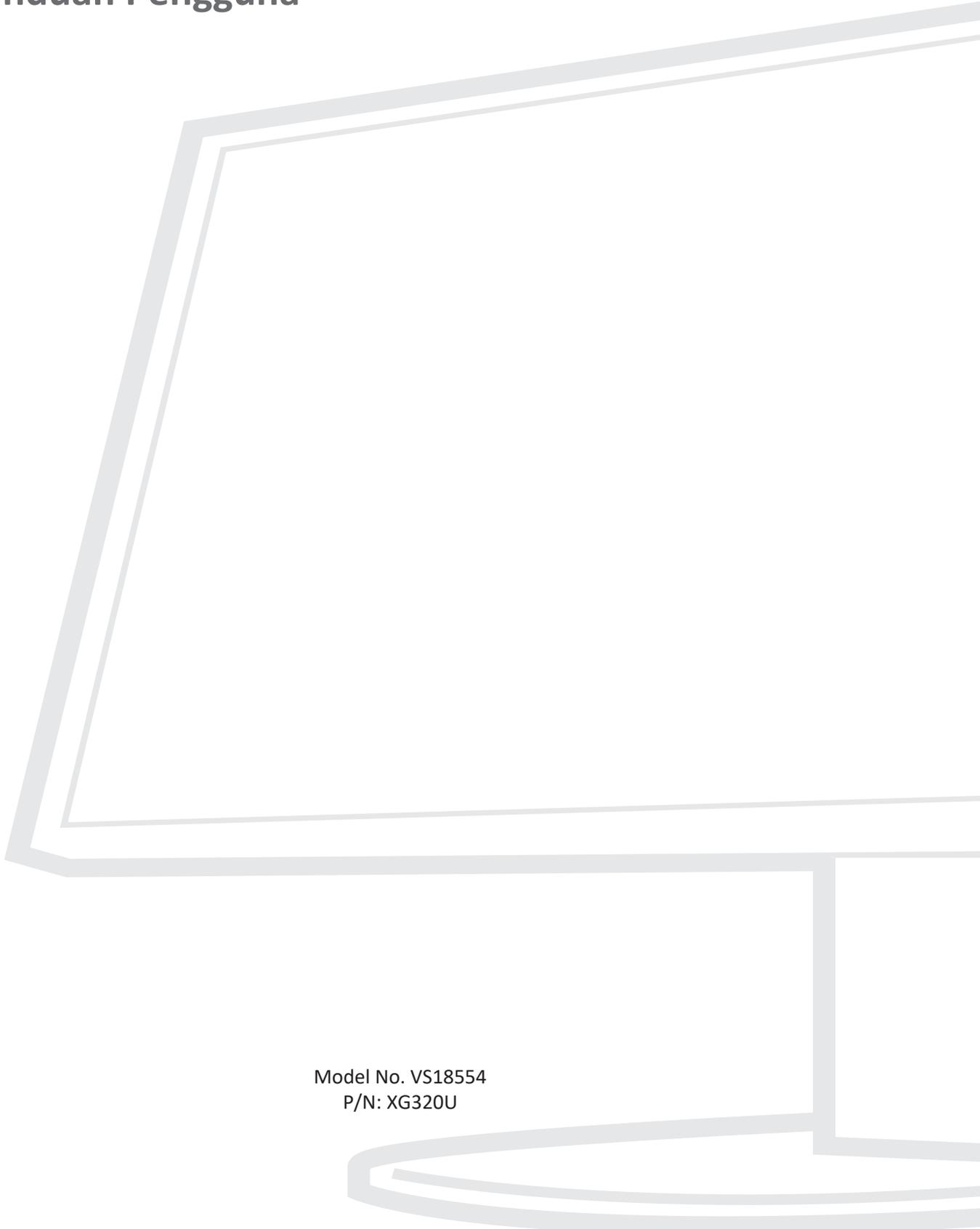


> XG320U

Tampilan

Panduan Pengguna



Model No. VS18554
P/N: XG320U

Terima kasih telah memilih ViewSonic®

Sebagai penyedia solusi visual terbaik di dunia, ViewSonic® berdedikasi untuk melampaui harapan seluruh dunia akan evolusi teknologi, inovasi, dan kemudahan. Di ViewSonic®, kami percaya bahwa produk kami berpotensi memberikan pengaruh positif kepada dunia, dan kami yakin bahwa produk ViewSonic® yang dipilih akan bermanfaat bagi Anda.

Sekali lagi, terima kasih telah memilih ViewSonic®!

> Peringatan Keselamatan

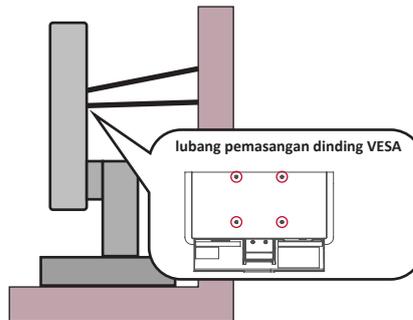
Baca **Tindakan Pencegahan untuk Keselamatan** berikut sebelum mulai menggunakan perangkat.

- Simpan panduan pengguna ini di tempat yang aman untuk referensi di masa mendatang.
- Baca semua peringatan dan ikuti semua petunjuk.
- Duduk dalam jarak setidaknya 45 cm (18") dari perangkat.
- Sediakan ruang kosong setidaknya 10 cm (4") di sekitar perangkat untuk memastikan ventilasi yang baik.
- Tempatkan perangkat di area dengan ventilasi memadai. Jangan tempatkan benda apa pun di atas perangkat yang dapat menghalangi pembuangan panas.
- Jangan gunakan perangkat di dekat air. Untuk mengurangi risiko kebakaran atau sengatan listrik, jangan biarkan perangkat lembap.
- Jangan letakkan perangkat di tempat yang terkena cahaya matahari langsung atau sumber panas lainnya.
- Jangan pasang perangkat di dekat sumber panas seperti radiator, saluran pemanas, kompor, atau perangkat lain (termasuk amplifier) yang dapat meningkatkan suhu perangkat ke tingkat berbahaya.
- Gunakan kain lembut dan kering untuk membersihkan kerangka eksternal. Untuk informasi selengkapnya, baca bagian "Pemeliharaan" dari buku petunjuk ini.
- Hindari menyentuh layar, karena minyak bisa mengumpul di layar jika Anda menyentuhnya.
- Jangan sentuh permukaan layar dengan benda tajam atau keras, karena dapat merusak layar.
- Jangan letakkan perangkat di atas kain atau bahan-bahan lain yang mungkin diletakkan di anatra produk dan mebel penyangga.
- Bila memindahkan perangkat, pastikan untuk tidak menjatuhkan atau membenturkan perangkat ke benda apa pun.
- Jangan tempatkan perangkat di permukaan yang tidak stabil atau tidak rata. Perangkat dapat jatuh dan mengakibatkan kerusakan atau kegagalan fungsi.
- Jangan tempatkan benda berat di atas perangkat atau kabel sambungan.
- Selalu gunakan lemari, penyangga, atau cara-cara pemasangan yang direkomendasikan oleh produsen set perangkat.
- Selalu gunakan perabot yang bisa dengan aman menopang perangkat.
- Selalu pastikan bahwa perangkat tidak menyorok bagian tepi dari mebel penopang.
- Jangan letakkan perangkat di atas perabot tinggi, misalnya lemari atau rak buku, tanpa menambatkan perabot dan perangkat ke penopang yang sesuai.

- Selalu edukasi anak-anak tentang bahaya naik ke perabot untuk menjangkau perangkat atau peralatan yang terkait.
 - Jangan letakkan monitor di dekat anak-anak.
 - Jangan letakkan benda-benda yang mungkin menggoda anak-anak untuk memanjat, misalnya mainan atau remote control, di bagian atas perangkat atau perabot di mana produk itu ditempatkan.
 - Jika timbul asap, suara tidak biasa, atau bau aneh, segera matikan perangkat, lalu hubungi dealer Anda atau ViewSonic®. Sangat berbahaya jika Anda terus menggunakan perangkat.
 - Jangan coba melanggar ketentuan keselamatan konektor tipe terpolarisasi atau pengardean. Konektor terpolarisasi memiliki dua bilah yang salah satunya berukuran lebih lebar. Konektor tipe pengardean memiliki dua bilah dan kaki pengardean ketiga. Bilah lebar dan kaki ketiga disediakan untuk keselamatan Anda. Jika konektor tidak sesuai dengan stopkontak, gunakan adaptor dan jangan coba memasang konektor ke stopkontak secara paksa.
 - Ketika menyambung ke stop kontak, Jangan lepas gigi pengardean. Pastikan bahwa gigi pengardean tidak pernah dilepas.
 - Selalu rutekan dan tangani kawat maupun kabel yang tersambung ke perangkat Anda supaya tidak tersandung, tertarik, atau terambil.
 - Jaga kabel daya agar tidak terinjak atau terjepit, khususnya pada konektor dan pada titik tempat kabel keluar dari perangkat. Pastikan lokasi stop kontak berada di dekat perangkat agar mudah dijangkau.
 - Putuskan sambungan steker daya dari stop kontak jika perangkat tidak sedang digunakan dalam jangka waktu lama.
 - Harap konfirmasi sistem distribusi yang terpasang di bangunan. Sistem harus menyediakan pemutus sirkuit yang bernilai 120/240V, 20A.
 - Hanya gunakan tempelan/aksesori, misalnya keranjang, penyangga, tripod, bracket atau tabel, sesuai spesifikasi produser.
- 
- Saat menggunakan perangkat yang dipasang pada tiang roda, gerakkan dengan hati-hati kombinasi perangkat pada tiang roda/peralatan untuk menghindari cedera akibat terguling.
 - Gunakan jasa teknisi servis ahli untuk melakukan segala perbaikan. Servis akan diperlukan bila unit mengalami kerusakan, seperti:
 - » jika kabel atau steker catu daya rusak.
 - » jika cairan ditumpahkan atau benda jatuh ke unit.
 - » jika unit terpapar hujan atau embun.
 - » jika unit tidak berfungsi secara normal atau terjatuh.
 - Saat menggunakan earphone/headphone, sesuaikan volume suara ke tingkat yang sesuai karena dapat mengakibatkan kerusakan pendengaran.

- Mengencangkan monitor ke dinding atau benda tetap dengan menggunakan tali-temali atau alat pengencang lainnya bisa membantu menopang beban monitor untuk mencegah jatuhnya monitor.

| Pola lubang (P x L) | Bantalan Interface (P x L x T) | Lubang Bantalan | Spesifikasi & Jumlah Sekrup |
|------------------------|-----------------------------------|--------------------|-----------------------------|
| 100 x 100 mm | 115 x 115 x 2,6 mm | Ø 5 mm | M4 x 10 mm 4 buah |



CATATAN:

- Alat pengencang/tali-temali harus bisa menahan daya 100N.
- Pastikan tali-temali dikencangkan, dan segala yang kendur dihilangkan. Bagian belakang perangkat harus menghadap dinding untuk memastikan agar perangkat tidak miring karena kekuatan eksternal.
- Pastikan monitor tidak miring karena adanya kekuatan eksternal pada ketinggian dan sudut rotasi perangkat berapa pun.
- Jika monitor yang ada akan disimpan atau dipindah, pertimbangan yang sama seperti di atas harus diterapkan.

> Daftar Isi

| | |
|--|-----------|
| Peringatan Keselamatan..... | 3 |
| Pendahuluan | 8 |
| Isi Kemasan | 8 |
| Ikhtisar Produk | 9 |
| Konfigurasi Awal | 10 |
| Memasang Penyangga..... | 10 |
| Dengan Penambat Mouse | 13 |
| Pemasangan di Dinding | 14 |
| Menggunakan Slot Pengaman | 16 |
| Membuat Sambungan | 17 |
| Menyambung ke Kabel Daya | 17 |
| Menyambungkan Perangkat Eksternal..... | 18 |
| Sambungan HDMI | 18 |
| Sambungan DisplayPort | 19 |
| Sambungan USB | 20 |
| Sambungan Audio | 21 |
| Menggunakan Monitor..... | 22 |
| Mengatur Sudut Melihat | 22 |
| Penyesuaian Ketinggian | 22 |
| Penyesuaian Sudut Kemiringan..... | 23 |
| | 23 |
| Penyesuaian Sudut Putar | 24 |
| Menghidupkan/Mematikan Perangkat | 25 |
| Menu Quick Access (Akses Cepat)..... | 26 |
| Menggunakan Tombol-Tombol Panel Kontrol..... | 26 |
| Tombol Pintas..... | 27 |
| Mengkonfigurasi Pengaturan | 29 |
| Pengoperasian Umum..... | 29 |
| Struktur Menu OSD (Tampilan di Layar)..... | 32 |
| Pilihan Menu | 39 |

| | |
|--|-----------|
| Fitur dan Pengaturan Lanjutan | 51 |
| FreeSync Premium Pro | 51 |
| PureXP™ | 52 |
| Hertz Limiter..... | 53 |
| Response Time OD (Waktu Respon OD)..... | 54 |
| Blue Light Filter dan Kesehatan Mata..... | 55 |
| Pengaturan Blue Light Filter Quick Access | 55 |
| Menghitung Istirahat..... | 56 |
| Melihat Benda Jarak Jauh..... | 56 |
| Olahraga Mata dan Leher..... | 56 |
| ViewScale..... | 57 |
| Quick Access (Akses Cepat) | 58 |
| Elite RGB Lighting (Lampu Elite RGB)..... | 59 |
| Crosshair | 60 |
| Pembaruan Firmware | 61 |
| Lampiran | 63 |
| Spesifikasi | 63 |
| Daftar Istilah | 65 |
| Pemecahan Masalah | 71 |
| Pemeliharaan..... | 73 |
| Petunjuk Umum | 73 |
| Membersihkan Layar..... | 73 |
| Membersihkan Wadah Proyektor | 73 |
| Pelepasan Tanggung Jawab Hukum | 73 |
| Informasi Peraturan dan Servis..... | 74 |
| Informasi Kepatuhan | 74 |
| Pernyataan Kesesuaian FCC | 74 |
| Pernyataan Kanada Industri | 74 |
| Kesesuaian CE untuk Negara-Negara di Eropa | 75 |
| Pernyataan tentang Kepatuhan RoHS2..... | 76 |
| Larangan Zat Berbahaya India | 77 |
| Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakainya..... | 77 |
| Informasi Hak Cipta | 78 |
| Layanan Pelanggan..... | 79 |
| Jaminan Terbatas | 80 |
| VSC_TEMP_2007 | 82 |

> Pendahuluan

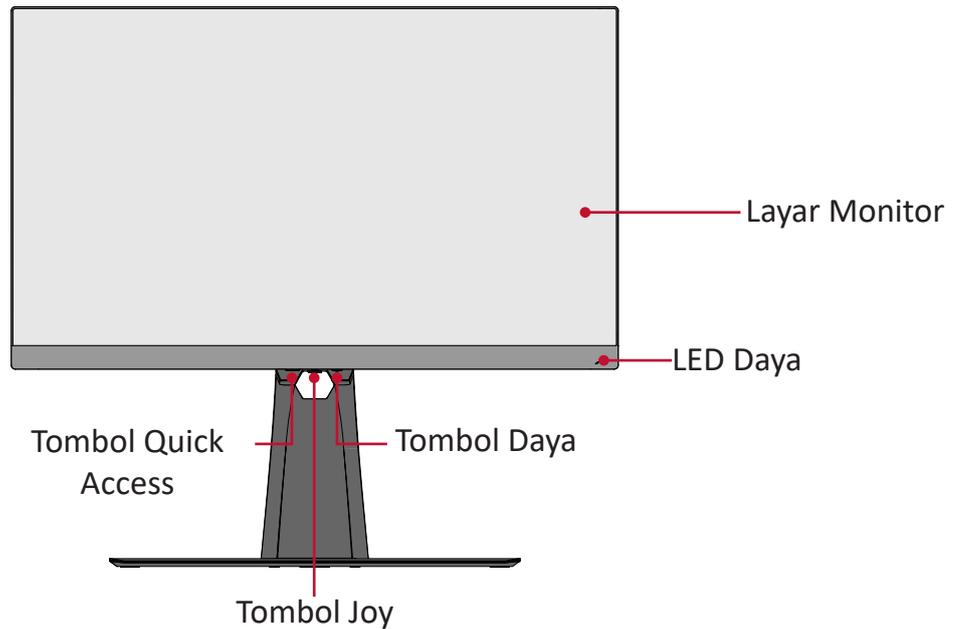
Isi Kemasan

- Monitor
- Kabel Daya
- Kabel Video
- Panduan ringkas

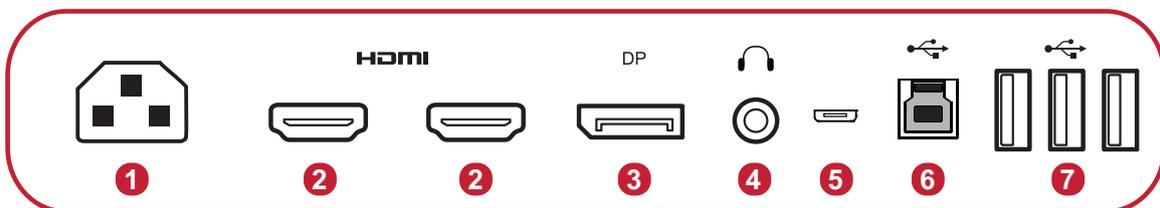
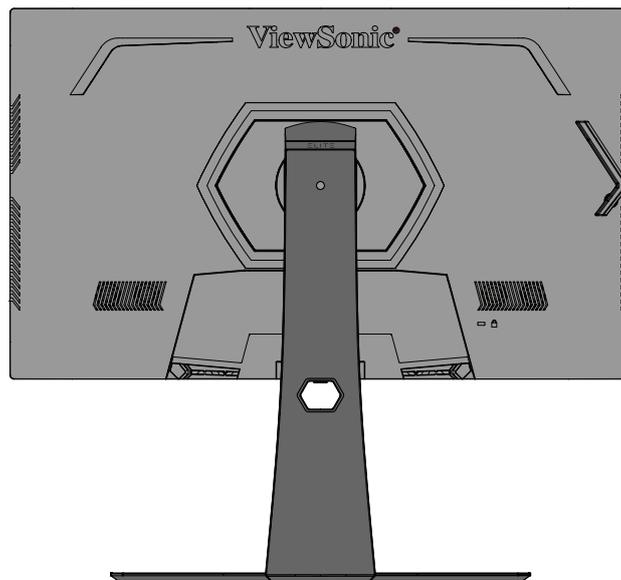
CATATAN: Kabel daya dan kabel video yang disertakan di dalam kemasan dapat beragam, tergantung negara Anda. Hubungi peritel untuk informasi selengkapnya.

Ikhtisar Produk

Tampilan Depan



Tampilan Belakang



1. Soket IN AC
2. HDMI1(2.1)/HDMI2(2.0)
3. DisplayPort
4. Audio Out
5. Micro USB
6. Hilir USB
7. Hulu USB

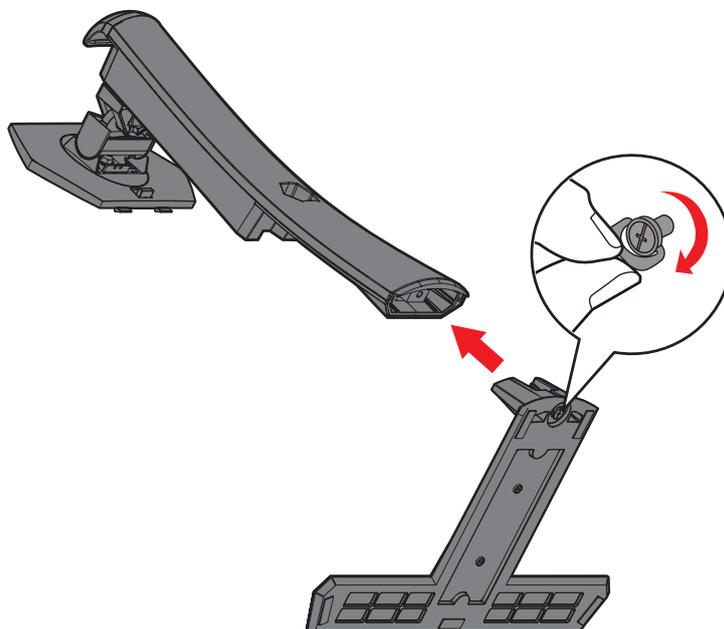
CATATAN: Untuk informasi selengkapnya tentang tombol [●] / [◀] / [▶] / [▲] / [▼] beserta fungsinya, baca "Tombol Pintas" pada halaman 27

> Konfigurasi Awal

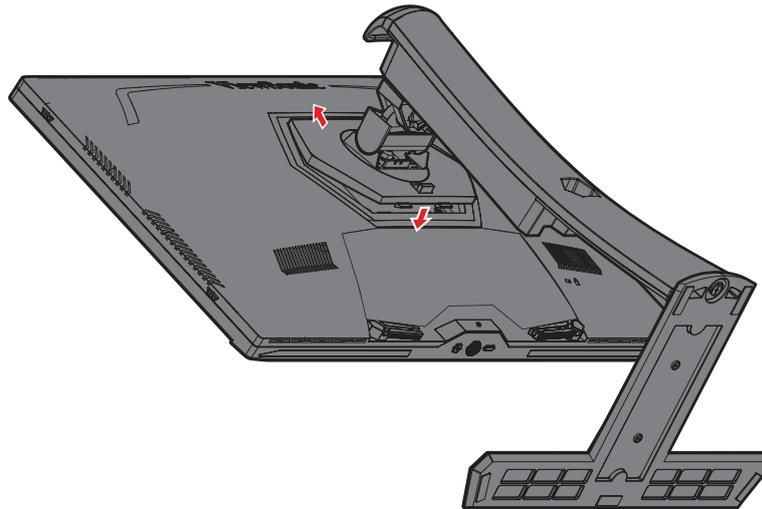
Bagian ini berisi petunjuk lengkap untuk mengkonfigurasi monitor.

Memasang Penyangga

1. Letakkan monitor di permukaan yang rata dan stabil dengan layar menghadap ke bawah.
2. Sejajarkan dan sambungkan dua (2) titik pada dudukan penyangga monitor dengan leher penyangga monitor.
3. Gunakan sekrup yang terdapat pada dudukan penyangga monitor dan kencangkan ke leher penyangga monitor.

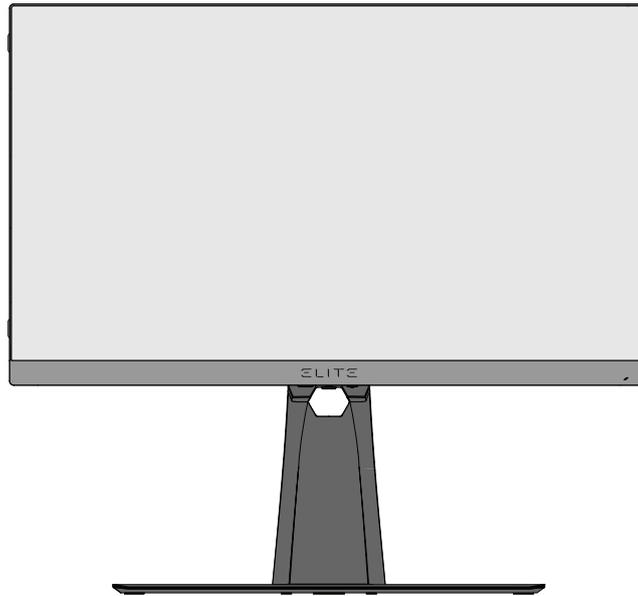


4. Sejajarkan dan geser pengait bagian atas penyangga ke dalam slot pemasangan seperti ilustrasi di bawah ini:



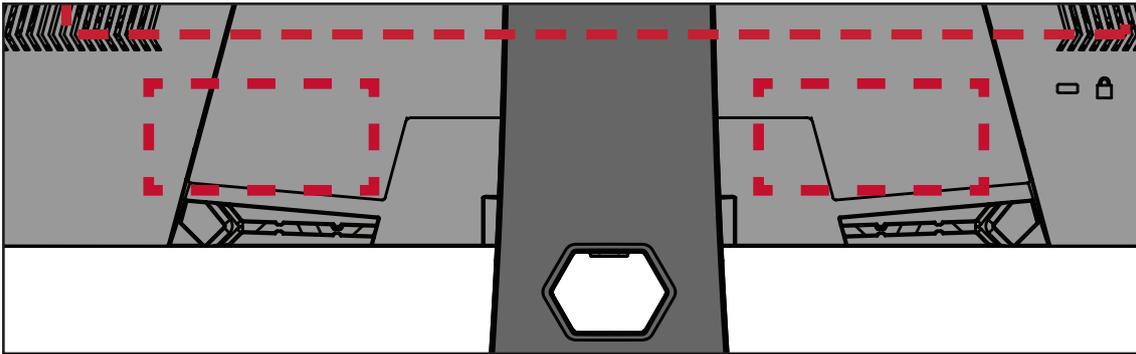
CATATAN: Pastikan penyangga telah dikencangkan dan tab lepas cepat sudah benar-benar terpasang di tempatnya.

5. Gunakan pegangan penyangga, angkat perangkat ke arah posisi atas pada permukaan yang datar dan stabil.

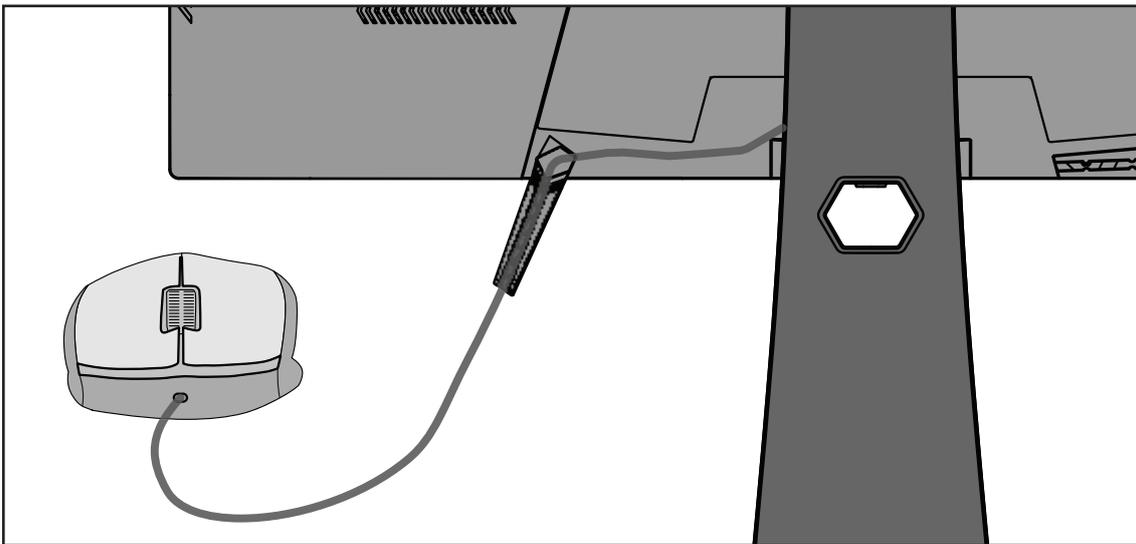


CATATAN: Selalu letakkan perangkat di atas permukaan yang datar dan stabil. Jika gagal melakukannya, dapat mengakibatkan perangkat terjatuh serta rusak dan/atau mengakibatkan cedera.

Dengan Penambat Mouse



Disertakan di bagian belakang layar, di bawah port I/O, terdapat dua penambat mouse. Gunakan penambat tersebut agar kabel mouse tidak tertarik dan personalisasikan pengaturan mouse Anda.



Pemasangan di Dinding

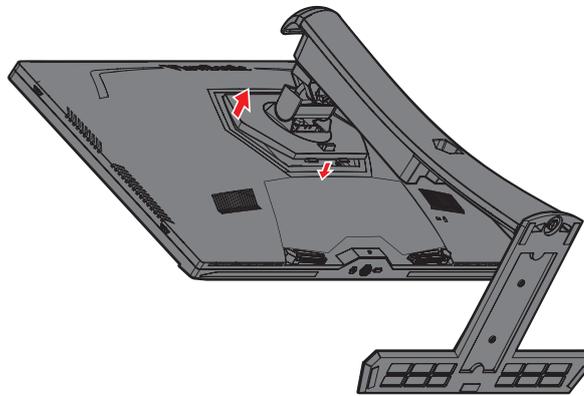
Lihat tabel di bawah ini untuk dimensi standar kit pemasangan di dinding.

CATATAN: Hanya digunakan bersama bracket/kitudukan dinding yang bersertifikat UL. Untuk mendapatkan kit pemasangan dinding atau landasan penyetel ketinggian, hubungi ViewSonic® atau dealer setempat.

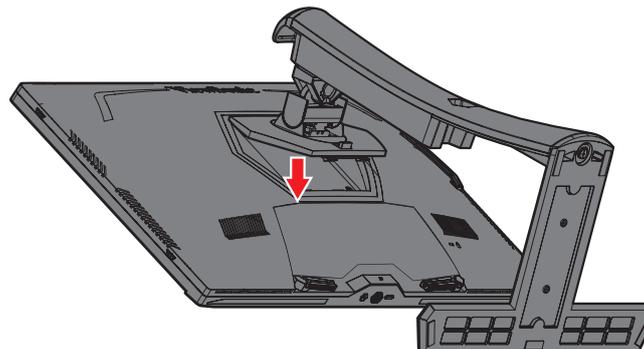
| Beban Muat Maksimum | Pola lubang (P x L) | Bantalan Interface (P x L x T) | Lubang Bantalan | Spesifikasi & Jumlah Sekrup |
|---------------------|---------------------|--------------------------------|-----------------|-----------------------------|
| 14 kg | 100 x 100 mm | 115 x 115 x 2,6 mm | Ø 5 mm | M4 x 10 mm 4 buah |

CATATAN: Kit pemasangan di dinding dijual secara terpisah.

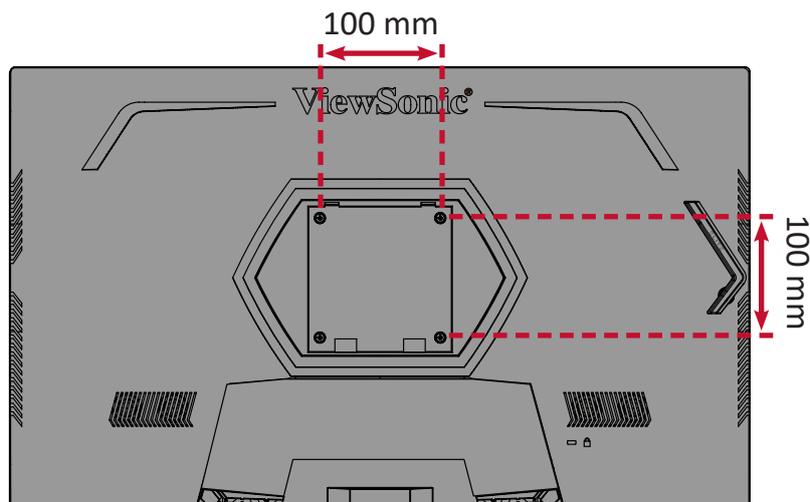
1. Matikan perangkat, lalu lepas semua kabel.
2. Letakkan perangkat di permukaan yang rata dan stabil dengan layar menghadap ke bawah.
3. Tekan terus tab lepas cepat dan angkat penyangga dengan hati-hati.



4. Tarik ke bawah perlahan untuk melepas pengait, lalu lepas penyangga.



5. Pasang bracketudukan ke lubang pemasangan VESA di bagian belakang monitor. Setelah itu, kencangkan dengan keempat sekrup (M4 x 10 mm).



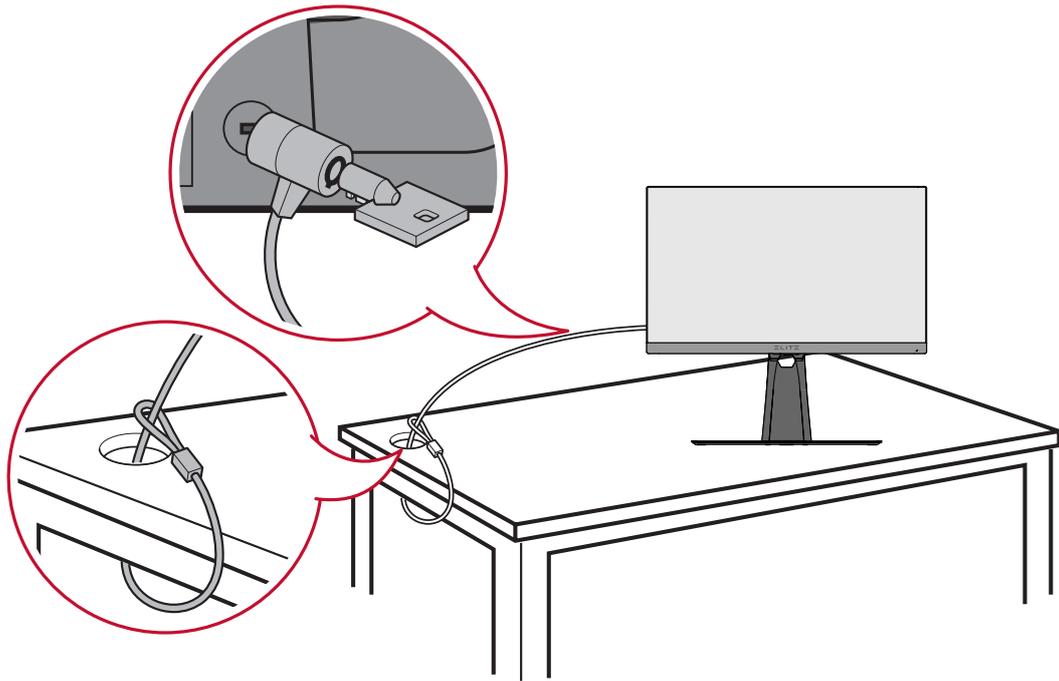
6. Ikuti petunjuk yang disertakan bersama kit pemasangan dinding untuk memasangnya ke dinding.

Menggunakan Slot Pengaman

Untuk membantu melindungi perangkat dari pencurian, gunakan slot pengaman yang akan mengunci perangkat ke objek tak bergerak.

Selain itu, mengencangkan monitor ke dinding atau benda tidak bergerak menggunakan kabel pengaman dapat membantu menahan berat monitor agar tidak terjatuh.

Berikut contoh konfigurasi penguncian slot pengaman perangkat pada meja.

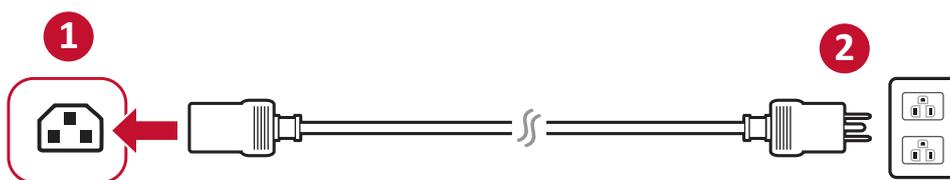
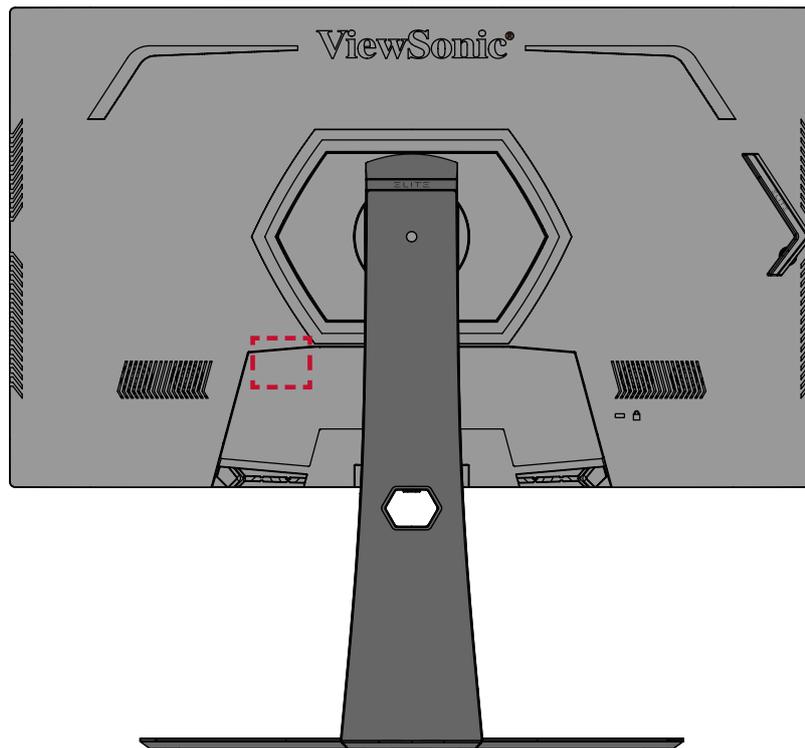


> Membuat Sambungan

Bagian ini akan memandu Anda tentang cara menyambungkan monitor dengan peralatan lain.

Menyambung ke Kabel Daya

1. Sambungkan kabel daya ke soket IN AC di bagian belakang perangkat.
2. Sambungkan konektor kabel daya ke stopkontak.

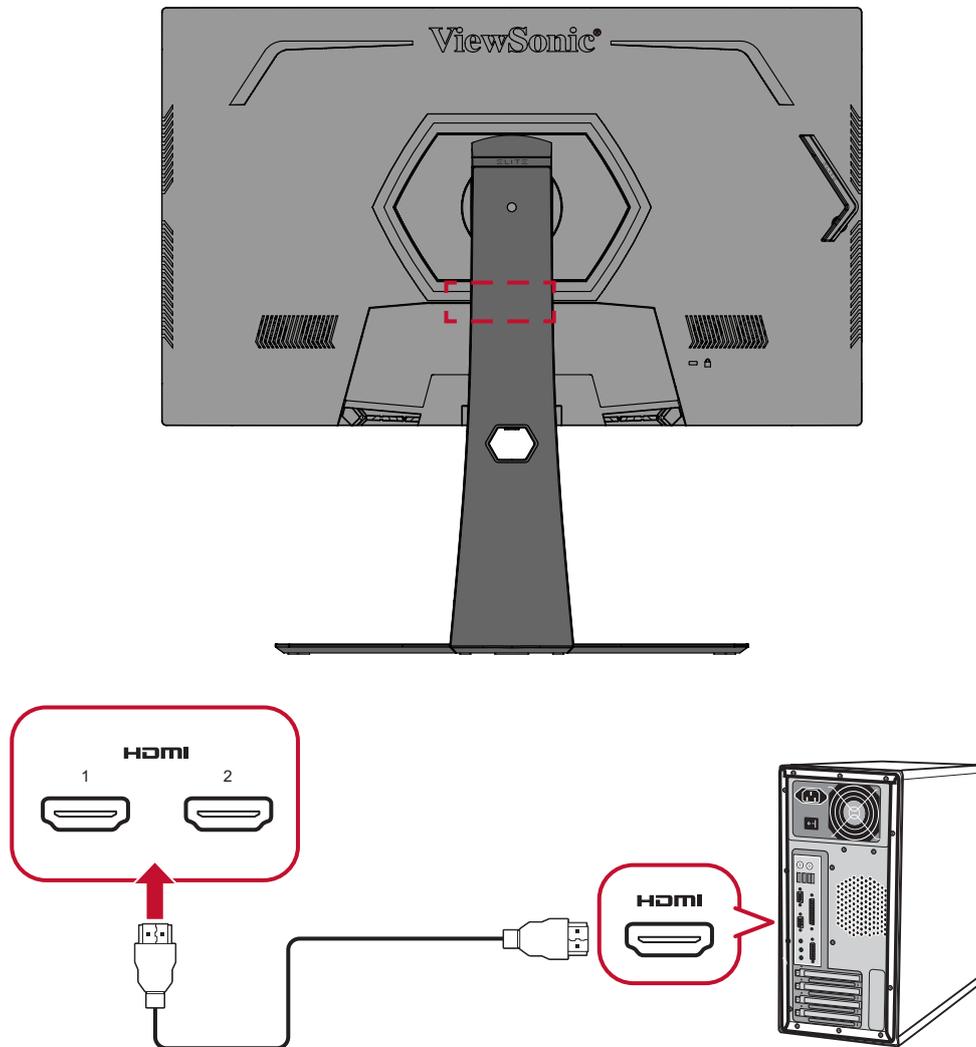


Menyambungkan Perangkat Eksternal

Sambungan HDMI

Sambungkan salah satu ujung kabel HDMI ke port HDMI pada monitor. Setelah itu, sambungkan ujung kabel lainnya ke port HDMI komputer Anda.

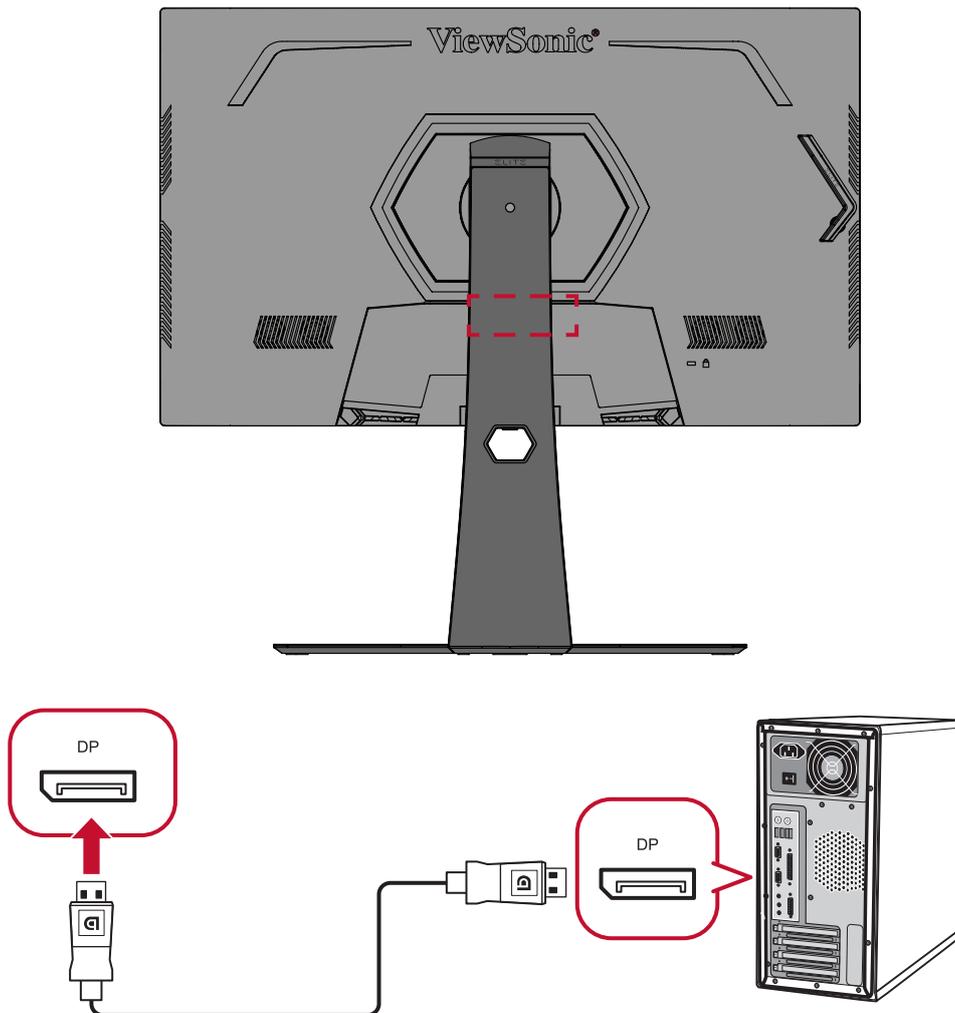
CATATAN: Monitor ini dilengkapi dua port HDMI 2.1 x 1, HDMI 2.0 x 1.



Sambungan DisplayPort

Sambungkan salah satu ujung kabel DisplayPort ke port DisplayPort. Setelah itu, sambungkan ujung kabel lainnya ke port DisplayPort atau port DP mini di komputer Anda.

CATATAN: Untuk menyambungkan monitor ke port Thunderbolt (v. 1&2) pada Mac Anda, sambungkan ujung mini DP dari “kabel mini DP ke DisplayPort” dengan output Thunderbolt Mac Anda. Kemudian sambungkan ujung kabel lain ke port DisplayPort monitor Anda.

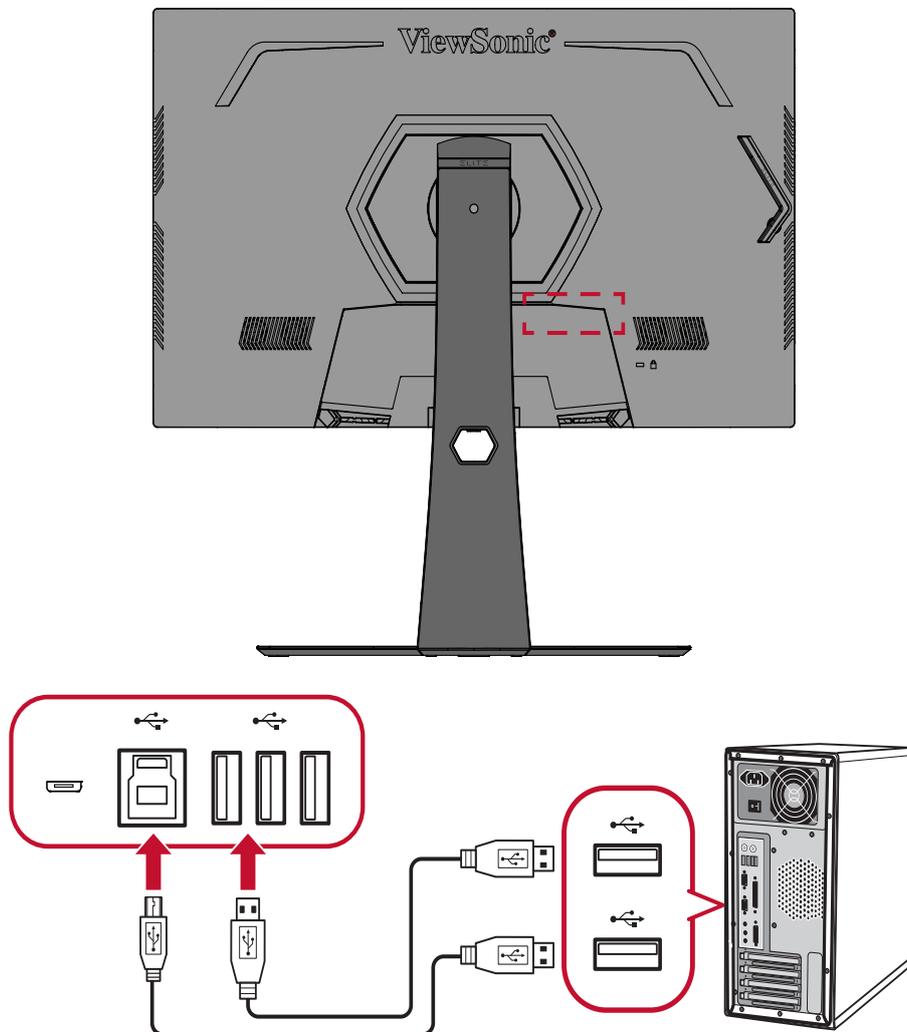


Sambungan USB

Sambungkan salah satu ujung kabel USB ke port USB di monitor. Setelah itu, sambungkan ujung lainnya pada kabel ke port USB di komputer.

CATATAN: Monitor mendukung 3 (Tiga) jenis port USB. Ketika melakukan sambungan, patuhi panduan berikut:

- Tiga (3) Port USB Tipe A: Sambungan untuk perangkat periferan Tipe A Anda (contoh: perangkat penyimpanan, keyboard, mouse).
 - » **CATATAN:** Untuk menggunakan beberapa periferan, pastikan komputer juga terhubung ke port USB Tipe B monitor.
- Satu (1) port USB Tipe B: Sambungkan kabel USB Tipe B (berbentuk kotak dengan 2 sudut) ke port ini, lalu sambungkan ujung kabel lainnya ke port downstream USB komputer Anda.
- Satu (1) port micro USB: Khusus penggunaan Elite Ally.

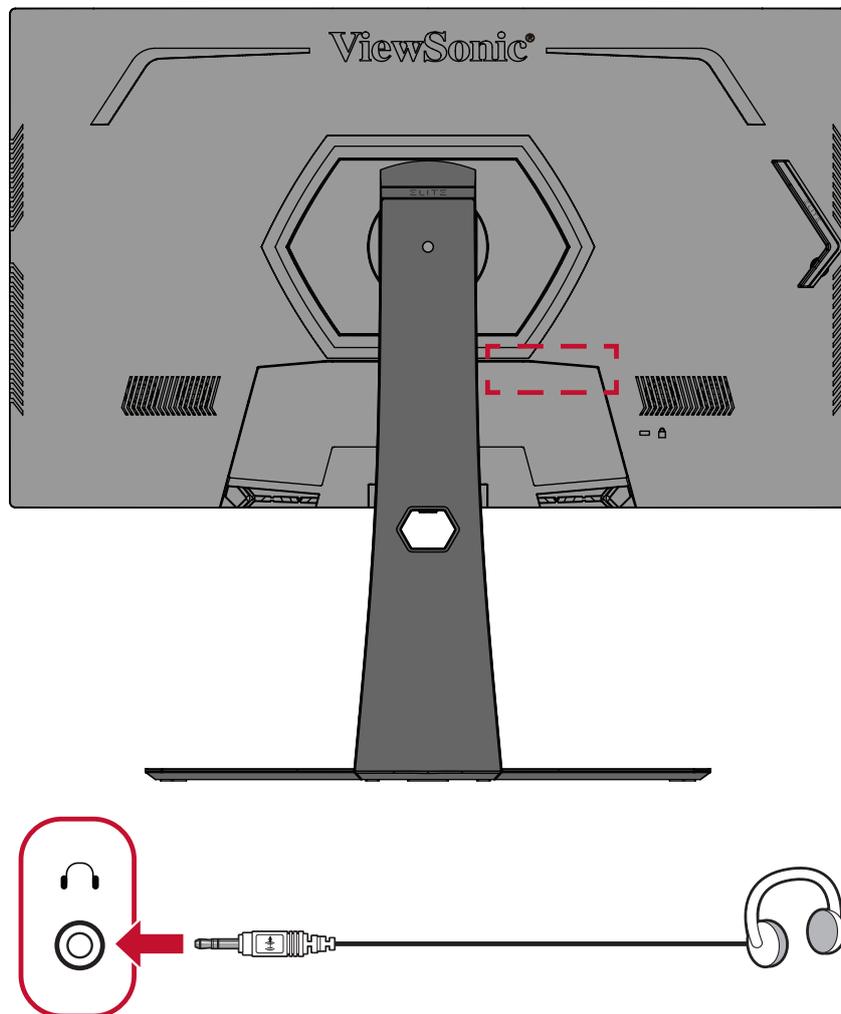


CATATAN: Port USB Tipe A di sebelah port USB Tipe B mendukung pengisian daya cepat 5V 2,1A. Dua port USB tipe A lainnya mendukung pengisian daya 5V 0,9A.

Sambungan Audio

Colokkan steker earfon/headphone ke port Audio Keluar monitor. Selain itu, Anda dapat menyambungkan monitor ke panel suara menggunakan kabel audio.

CATATAN: Monitor juga dilengkapi dua speaker.



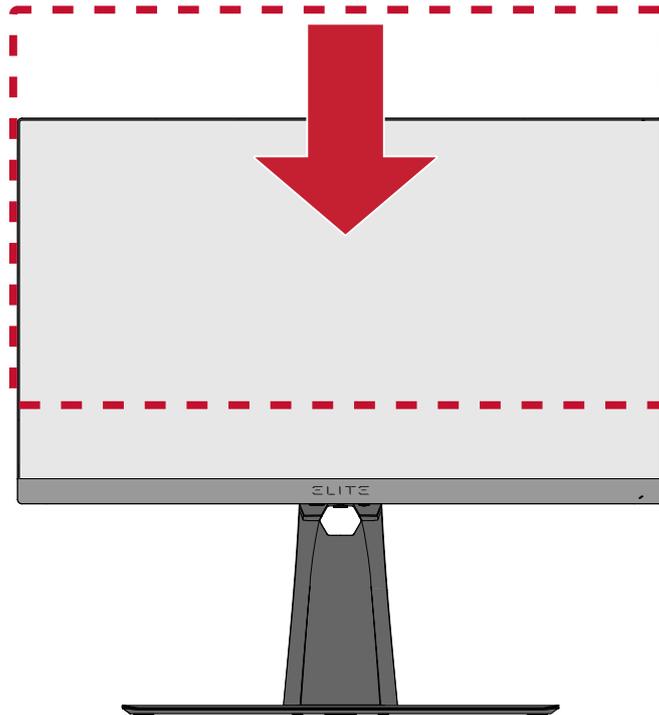
> Menggunakan Monitor

Mengatur Sudut Melihat

Untuk tampilan optimal, Anda dapat menyesuaikan sudut tampilan menggunakan salah satu metode berikut:

Penyesuaian Ketinggian

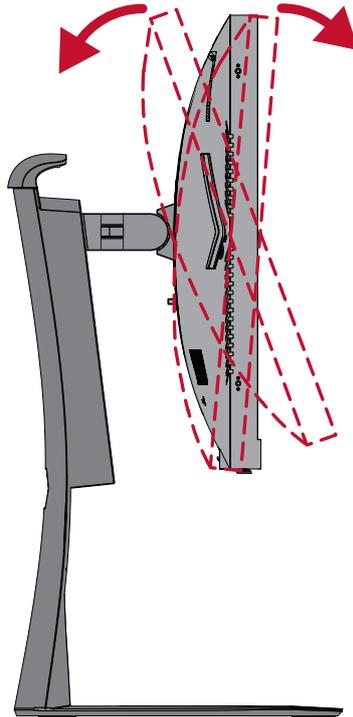
Turunkan atau naikan monitor hingga ketinggian yang diinginkan (0 hingga 120 mm).



CATATAN: Saat menyesuaikan, tekan ke bawah di sepanjang jalur penyesuaian sambil memegang monitor dengan kedua tangan di bagian sisinya.

Penyesuaian Sudut Kemiringan

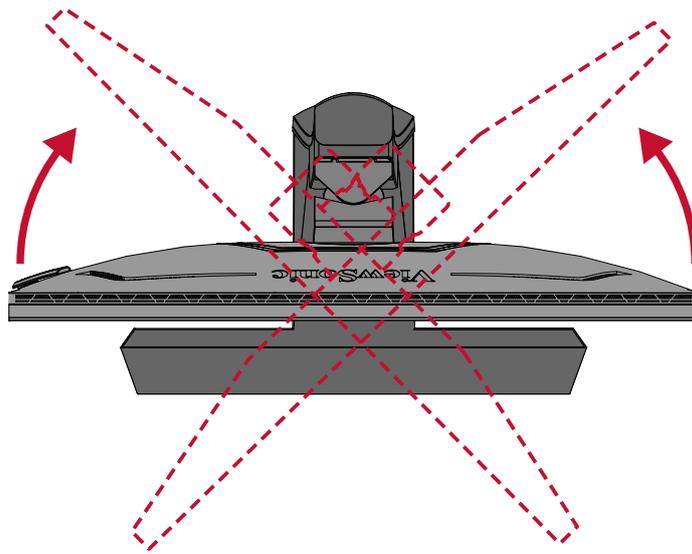
Miringkan sudut monitor ke arah depan atau ke arah belakang hingga mendapatkan sudut tampilan yang diinginkan (-5° hingga 20°).



CATATAN: Saat menyesuaikan, tahan dudukan dengan satu tangan sewaktu memiringkan monitor ke arah depan atau belakang dengan tangan lainnya.

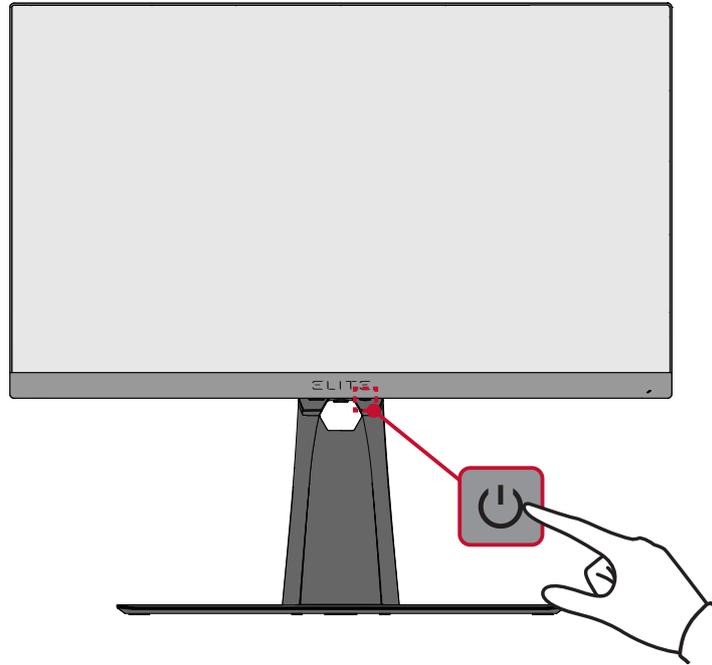
Penyesuaian Sudut Putar

Putar monitor ke kiri atau kanan untuk sudut putar yang diinginkan (25°).



Menghidupkan/Mematikan Perangkat

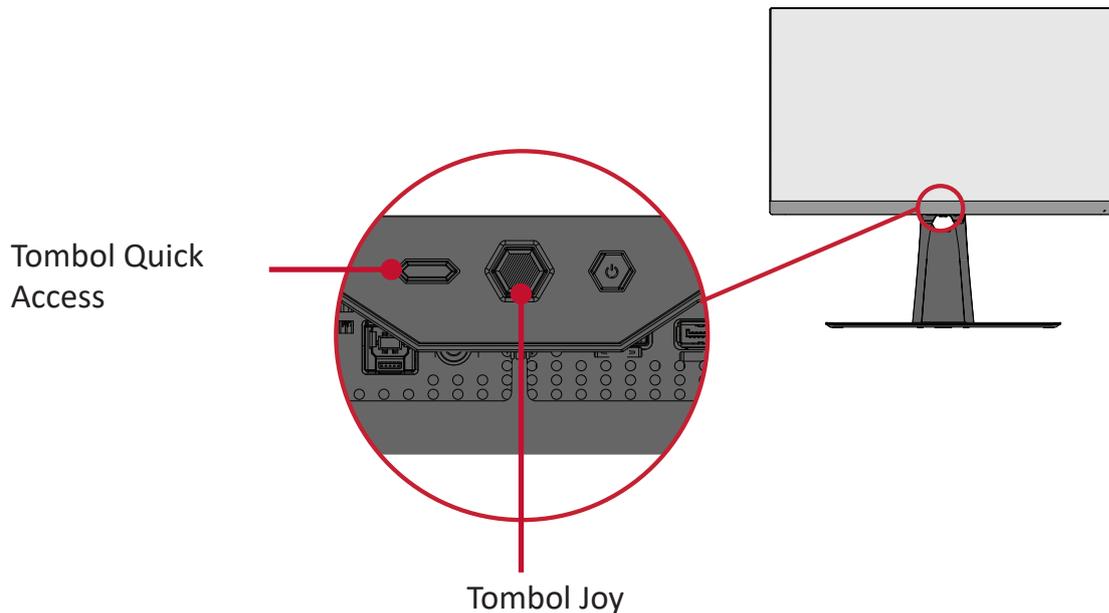
1. Pasang kabel daya tersambung ke stopkontak.
2. Tekan tombol **Daya** untuk menghidupkan monitor.
3. Untuk mematikan monitor, tekan kembali tombol **Daya**.



CATATAN: Monitor masih akan menggunakan daya selama kabel daya tersambung ke stopkontak. Jika monitor tidak digunakan untuk waktu lama, putuskan sambungan konektor daya dari stopkontak.

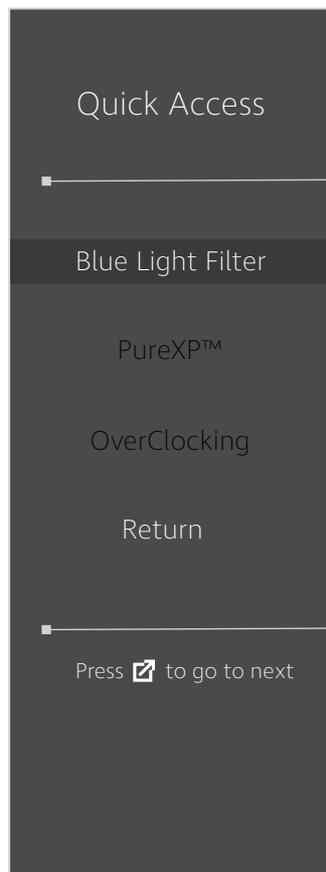
Menggunakan Tombol-Tombol Panel Kontrol

Gunakan tombol panel kontrol untuk mengakses Menu Quick Access, menavigasi Menu On-Screen Display (OSD), dan mengubah pengaturan.



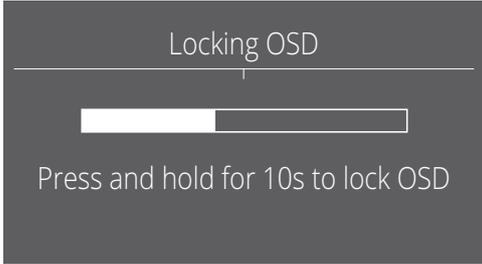
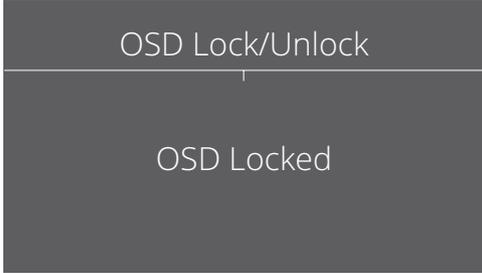
Menu Quick Access (Akses Cepat)

Tekan **Tombol Quick Access (Akses Cepat)** untuk mengaktifkan Menu **Quick Access (Akses Cepat)**. Untuk mengetahui selengkapnya, lihat halaman 58.



Tombol Pintas

Bila Menu OSD (Tampilan di Layar) tidak aktif, Anda dapat mengakses fungsi khusus dengan cepat menggunakan tombol panel kontrol.

| Tombol | Keterangan |
|--------|---|
| [◀] | <p>Tekan lalu tahan tombol selama 5 detik untuk mengunci/membuka kunci Menu OSD.</p> <p>Ketika menu muncul di layar, terus tahan tombol selama 10 detik untuk mengunci/membuka menu OSD.</p> <div data-bbox="657 555 1139 819" style="text-align: center;">A screenshot of a dark grey OSD menu. At the top, it says "Locking OSD" with a horizontal line below it. Underneath is a progress bar with a white segment on the left and a grey segment on the right. Below the bar, it says "Press and hold for 10s to lock OSD".</div> <p>Jika Menu OSD terkunci, pesan berikut akan muncul di layar:</p> <div data-bbox="657 909 1139 1182" style="text-align: center;">A screenshot of a dark grey OSD menu. At the top, it says "OSD Lock/Unlock" with a horizontal line below it. Below the line, it says "OSD Locked".</div> |

| Tombol | Keterangan |
|------------------------|--|
| <p>[▶]¹</p> | <p>Tekan lalu tahan tombol selama 5 detik untuk mengunci/membuka kunci tombol Daya.</p> <p>Ketika menu muncul di layar, terus tahan tombol selama 10 detik untuk mengunci/membuka kunci tombol Daya.</p> <div data-bbox="655 392 1142 656" data-label="Image"> </div> <p>Jika tombol Daya terkunci, pesan berikut akan muncul di layar:</p> <div data-bbox="655 741 1142 1014" data-label="Image"> </div> |
| <p>[▲]</p> | <p>Tekan lalu tahan tombol selama 5 detik untuk menampilkan/menyembunyikan layar booting saat perangkat dihidupkan.</p> <div data-bbox="655 1144 1142 1417" data-label="Image"> </div> |

¹ Hanya dengan menekan tombol ini akan mengaktifkan fungsi **Input Select**.

Mengkonfigurasi Pengaturan

Pengoperasian Umum

1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [◀] atau [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).



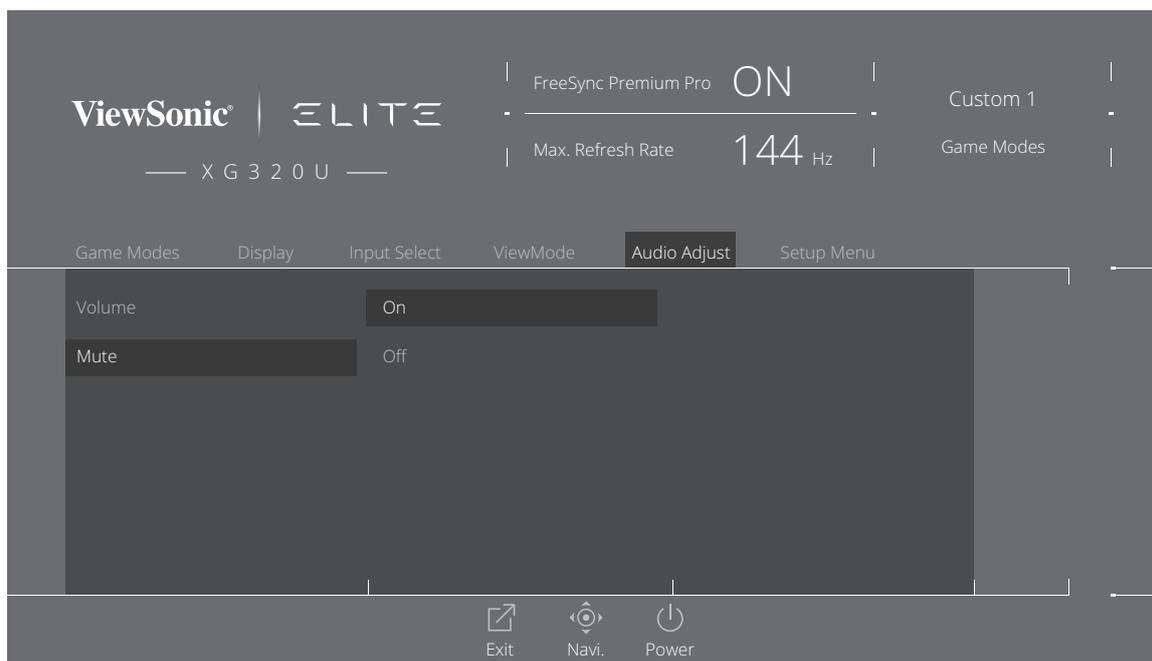
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih menu utama. Lalu geser tombol joy [▼] untuk mengakses menu yang dipilih.



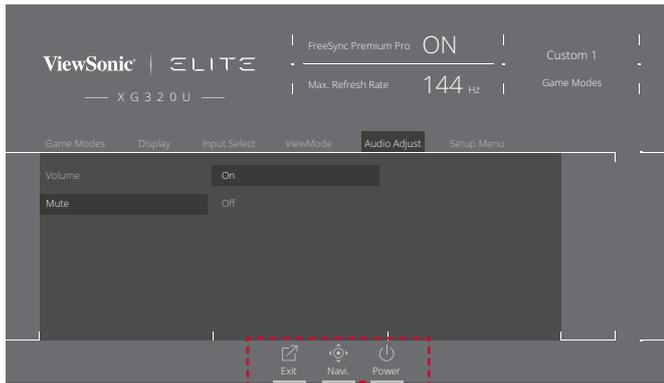
3. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih pilihan menu yang diinginkan. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengakses submenu.



4. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk menyesuaikan/memilih pengaturan. Lalu tekan tombol [●] untuk konfirmasi.



CATATAN: Penyesuaian pilihan menu tertentu tidak mengharuskan pengguna menekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi pilihan.



Panduan Tombol



Panduan Tombol

5. Tekan tombol [◀] untuk kembali ke menu sebelumnya.

CATATAN: Untuk keluar dari menu OSD, tekan tombol **Quick Access (Akses Cepat)** (↗).

Struktur Menu OSD (Tampilan di Layar)

| Menu Utama | Submenu | Pilihan Menu |
|---------------------|----------------------|-----------------|
| Gaming Modes | Standard | |
| | Custom 1 | |
| | Custom 2 | |
| | FPS | |
| | MOBA | |
| | Battle Royale | |
| | Realistic | |
| | Vibrant | |
| | Console Speed | |
| | Console Color | |
| Display | FreeSync Premium Pro | On |
| | | Off |
| | HDR | Auto |
| | | Off |
| | PureXP™ | Light |
| | | Normal |
| | | Extreme |
| | | Ultra |
| | | Off |
| | OverClocking | On |
| | | Off |
| | Hertz Limiter | Native |
| | | 60Hz |
| | | 100Hz |
| | | 144Hz |
| | Response Time OD | Standard |
| | | Fast |
| | | Faster |
| | | Ultra Fast |
| | | Fastest |
| | | Explanation (i) |
| | Blue Light Filter | (-/+ , 0~100) |

| Menu Utama | Submenu | Pilihan Menu | | | |
|---------------|---------------------|--------------------|---------------|--------------|--|
| Display | Color Temperature | sRGB | | | |
| | | Bluish | | | |
| | | Cool | | | |
| | | Native | | | |
| | | Warm | | | |
| | | Full Color Control | Red | (-/+, 0~100) | |
| | Green | | (-/+, 0~100) | | |
| | Blue | | (-/+, 0~100) | | |
| | Color Adjust | Color Space | Auto | | |
| | | | RGB | | |
| | | | YUV | | |
| | | Color Range | Auto | | |
| | | | Full Range | | |
| | | | Limited Range | | |
| | | Gamma | 1.8 | | |
| | | | 2.0 | | |
| | | | 2.2 | | |
| | | | 2.4 | | |
| | | | 2.6 | | |
| | Color Saturation | 2.8 | | | |
| | | (-/+, 0~100) | | | |
| | Black Stabilization | (-/+, 0~22) | | | |
| | Image Adjust | ViewScale | Full | | |
| Aspect | | | | | |
| 1:1 | | | | | |
| 19" (4:3) | | | | | |
| 19"W (16:10) | | | (-/+, 0~100) | | |
| 21.5" (16:9) | | | (-/+, 0~100) | | |
| 22"W (16:10) | | | | | |
| 23.6"W (16:9) | | | | | |
| 24"W (16:9) | | | | | |

| Menu Utama | Submenu | Pilihan Menu | |
|---------------------|--------------|--------------|---------------|
| Display | Image Adjust | Contrast | (-/+ , 0~100) |
| | | Brightness | (-/+ , 0~100) |
| | | Sharpness | (-/+ , 0~100) |
| | | Advanced DCR | (-/+ , 0~20) |
| | | Overscan | On |
| | | | Off |
| Input Select | HDMI 1 (2.1) | | |
| | HDMI 2 (2.0) | | |
| | DisplayPort | | |
| ViewMode | Standard | | |
| | Movie | | |
| | Web | | |
| | Text | | |
| | MAC | | |
| | Mono | | |
| Audio Adjust | Volume | | |
| | Mute | On | |
| | | Off | |

| Menu Utama | Submenu | Pilihan Menu | |
|------------|--------------|-------------------|--------|
| Setup Menu | Language | English | |
| | | Français | |
| | | Deutsch | |
| | | Español | |
| | | Italiano | |
| | | Suomi | |
| | | Русский | |
| | | Türkçe | |
| | | 日本語 | |
| | | 한국어 | |
| | | 繁體中文 | |
| | | 简体中文 | |
| | | Česká | |
| | | Svenska | |
| | Information | | |
| | Quick Access | Blue Light Filter | On/Off |
| | | PureXP™ | On/Off |
| | | OverClocking | On/Off |
| | | FPS | On/Off |
| | | MOBA | On/Off |
| | | Battle Royale | On/Off |
| | | Realistic | On/Off |
| | | Vibrant | On/Off |
| | | Console Speed | On/Off |
| | | Console Color | On/Off |
| | | Custom 1 | On/Off |
| | | Custom 2 | On/Off |

| Menu Utama | Submenu | Pilihan Menu | | | | |
|----------------|------------|-------------------|-----------|---------------|--|--|
| Setup Menu | Crosshair | Type A | Green | Preview Image | | |
| | | | White | | | |
| | | | Yellow | | | |
| | | Type B | Green | Preview Image | | |
| | | | White | | | |
| | | | Yellow | | | |
| | | Type C | Green | Preview Image | | |
| | | | White | | | |
| | | | Yellow | | | |
| | | | Off | | | |
| | Elite RGB | Rear | Rainbow | | | |
| | | | Breathing | | | |
| | | | Stack | | | |
| | | | Others | | | |
| | | | Off | | | |
| | | Base | Rainbow | | | |
| | | | Breathing | | | |
| | | | Stack | | | |
| | | | Others | | | |
| | | | Off | | | |
| | | Always On | On | | | |
| | | | Off | | | |
| | | | Reset | | | |
| | | | Off | | | |
| | | Resolution Notice | On | | | |
| | | | Off | | | |
| | | Boot Up Screen | On | | | |
| Off | | | | | | |
| OSD Timeout | 5/15/30/60 | | | | | |
| OSD Background | On | | | | | |
| | Off | | | | | |
| OSD Size | Native | | | | | |
| | Large | | | | | |

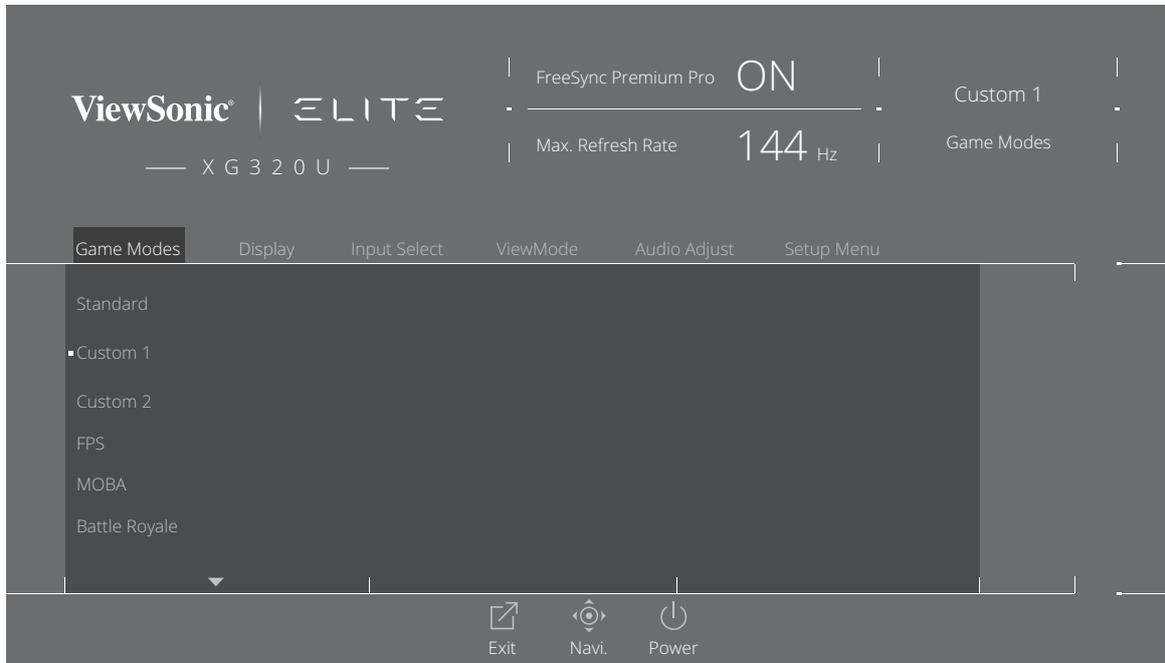
| Menu Utama | Submenu | Pilihan Menu | | | |
|---------------|-----------------|----------------|---------------------|---------------|--|
| Setup Menu | Multi-Picture | Off | | | |
| | | PBP Left-Right | Left Source Select | HDMI 1 (2.1) | |
| | | | | HDMI 2 (2.0) | |
| | | | | DisplayPort | |
| | | | Right Source Select | HDMI 1 (2.1) | |
| | | | | HDMI 2 (2.0) | |
| | | | | DisplayPort | |
| | | Swap | | | |
| | | PIP | PIP Source Select | HDMI 1 (2.1) | |
| | | | | HDMI 2 (2.0) | |
| | | | | DisplayPort | |
| | | | PIP H. Position | (-/+ , 0~100) | |
| | | | PIP V. Position | (-/+ , 0~100) | |
| | | | PIP Size | (-/+ , 0~100) | |
| | PIP Swap | | | | |
| | Power Indicator | On | | | |
| | | Off | | | |
| | Auto Power Off | On | | | |
| | | Off | | | |
| | Sleep | 30 Minutes | | | |
| | | 45 Minutes | | | |
| | | 60 Minutes | | | |
| | | 120 Minutes | | | |
| | | Off | | | |
| | ECO Mode | Standard | | | |
| | | Optimize | | | |
| | | Conserve | | | |
| Energy Saving | | On | | | |
| | Off | | | | |

| Menu Utama | Submenu | Pilihan Menu | |
|------------|-----------------|--------------|--|
| Setup Menu | DDC/CI | On | |
| | | Off | |
| | DisplayPort 1.2 | On | |
| | | Off | |
| | Standby Charger | On | |
| | | Off | |
| | Rename | | |
| | Memory Recall | | |

Pilihan Menu

Game mode (Mode game)

1. Tekan tombol [●] atau gerakkan tombol joy [◀] atau [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih menu **Game mode (Mode game)**. Lalu geser tombol joy [▼] untuk memasuki menu **Game mode (Mode game)**.



3. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih pengaturan. Lalu tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi pilihan.

| Pilihan Menu | Keterangan |
|----------------------------------|---|
| Standard (Standar) | Pilih pilihan ini untuk penggunaan umum. |
| Custom 1/2 (Kustom 1/2) | Dua pengaturan “Custom (Kustom)” yang dapat disesuaikan tersedia untuk membantu mencocokkan preferensi individu dan menyesuaikan dengan setiap jenis game di pasar. |
| FPS | Ideal untuk game First-Person Shooter. |
| MOBA | Pilih pilihan ini untuk game Multiplayer Online Battle Arena. |
| Battle Royale | Sesuaikan game Battle Royale. |
| Realistic (Realistis) | Representasi warna true-to-life. |
| Vibrant (Bergetar) | Warna yang cerah dan jenuh. |
| Console Speed (Kecepatan Konsol) | Fokus kecepatan untuk penggunaan konsol. |
| Console Color (Warna Konsol) | Fokus keakuratan warna untuk penggunaan konsol. |

Display (Tampilan)

1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [◀] atau [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih menu **Display (Tampilan)**. Lalu geser tombol joy [▼] untuk memasuki menu **Display (Tampilan)**.



3. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih pilihan menu. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengakses submenu.
4. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk menyesuaikan/memilih pengaturan. Lalu tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi (jika berlaku).

CATATAN: Pilihan submenu tertentu mungkin memiliki submenu lainnya. Untuk mengakses submenu terkait, tekan tombol joy [▶].

| Pilihan Menu | Keterangan |
|------------------------------------|--|
| Adaptive Sync (Adaptive-Sync) | Menghilangkan tersendat-sendat dan hilang-hilang selama bermain game. |
| HDR10 | Mengurangi kontras keseluruhan pada adegan tertentu agar rincian dalam sorotan dan bayangan dapat terlihat. |
| PureXP™ | Singkatan dari “Pure Experience”, fitur ini meningkatkan kualitas visual benda bergerak, membuat mereka lebih jelas dengan gambar yang jernih. |
| OverClocking | Ketika “On (Aktif)” melebihi kecepatan refresh 150Hz monitor. |
| Hertz Limiter | Mengijinkan pengguna mengatur seberapa banyak bingkai monitor dapat ditampilkan. |
| Response Time OD (Waktu Respon OD) | Fungsi pengaturan lanjut untuk pengguna yang menginginkan menyesuaikan waktu respon monitor mereka. |

| Pilihan Menu | Keterangan |
|--|--|
| Blue Light Filter (Filter Sinar Biru) | <p>Filter yang dapat disesuaikan, tersedia pada semua Game Modes, yang menghalangi sinar biru energi tinggi untuk pengalaman tampilan yang lebih nyaman.</p> <p>Untuk Informasi selengkapnya, lihat halaman 55.</p> |
| Color Temperature (Suhu Warna) | <p>Memilih pengaturan suhu warna.</p> <ul style="list-style-type: none"> • sRGB: Kecerahan lebih redup dan warna lebih alami. • Bluish (Kebiruan): Mengatur suhu warna ke 9.300K. • Cool (Sejuk): Mengatur suhu warna ke 7.500K. • Native (Asli): Suhu Warna default. Direkomendasikan untuk penggunaan biasa. • Warm (Hangat): Mengatur suhu warna ke 5.000K. • Full Color Control (Kontrol Penuh Warna): Menyesuaikan nilai merah, hijau, dan biru sesuai keinginan. |

| Pilihan Menu | Keterangan |
|--|---|
| Color Adjust (Penyesuaian Warna) | <p><u>Color Space (Ruang Warna)</u> Memungkinkan pengguna memilih ruang warna yang mereka ingin gunakan untuk output warna.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto (Otomatis): Mengenali format warna dan kadar hitam dan putih secara otomatis. • RGB: Warna sinyal input adalah RGB. • YUV: Warna sinyal input adalah YUV. <p><u>Color Range (Rentang Warna)</u> Monitor dapat mendeteksi rentang warna sinyal input secara otomatis. Anda dapat mengubah rentang warna secara manual agar sesuai rentang warna yang benar jika warna tidak ditampilkan dengan benar.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto (Otomatis): Mengenali format warna dan kadar hitam dan putih secara otomatis. • Full Range (Rentang Penuh): Tingkat hitam dan putih adalah penuh. • Limited Range (Rentang Terbatas): Tingkat hitam dan putih adalah terbatas. <p><u>Gamma</u> Memungkinkan pengguna menyesuaikan kadar kecerahan dari kadar skala abu-abu monitor secara manual.</p> <p><u>Color Saturation (Saturasi Warna)</u> Menyesuaikan kedalaman warna dari setiap warna (merah, hijau, biru, sian, magenta dan kuning).</p> <p><u>Black Stabilization (Stabilisasi Hitam)</u> Memberikan peningkatan visibilitas dan rincian dengan mencerahkan adegan gelap.</p> |

| Pilihan Menu | Keterangan |
|--------------------------------------|--|
| Image Adjust (Penyesuaian Gambar) | <p><u>ViewScale</u> Pengguna dapat menyesuaikan ukuran tampilan gambar pada monitor, memungkinkan untuk skenario “best fit”.</p> <p><u>Contrast (Kontras)</u> Menyesuaikan perbedaan antara latar belakang gambar (kadar hitam) dan latar depan (kadar putih).</p> <p><u>Brightness (Kecerahan)</u> Menyesuaikan kadar hitam gambar layar latar belakang.</p> <p><u>Sharpness (Ketajaman)</u> Menyesuaikan kualitas gambar monitor.</p> <p><u>Advanced DCR (DCR Lanjutan)</u> Secara otomatis mendeteksi sinyal gambar dan secara cerdas mengontrol kecerahan lampu belakang dan warna, untuk meningkatkan kemampuan membuat warna hitam menjadi lebih hitam dalam adegan gelap, dan membuat warna putih menjadi lebih putih dalam lingkungan cerah.</p> <p><u>Overscan</u> Mengacu pada gambar terpotong di layar monitor. Pengaturan pada monitor yang memperbesar konten film, sehingga Anda tidak dapat melihat tepi terluar film.</p> |

Input Select (Pilihan Input)

1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [◀] atau [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih **Input Select (Pilihan Input)**. Lalu geser tombol joy [▼] untuk mengakses menu **Input Select (Pilihan Input)**.

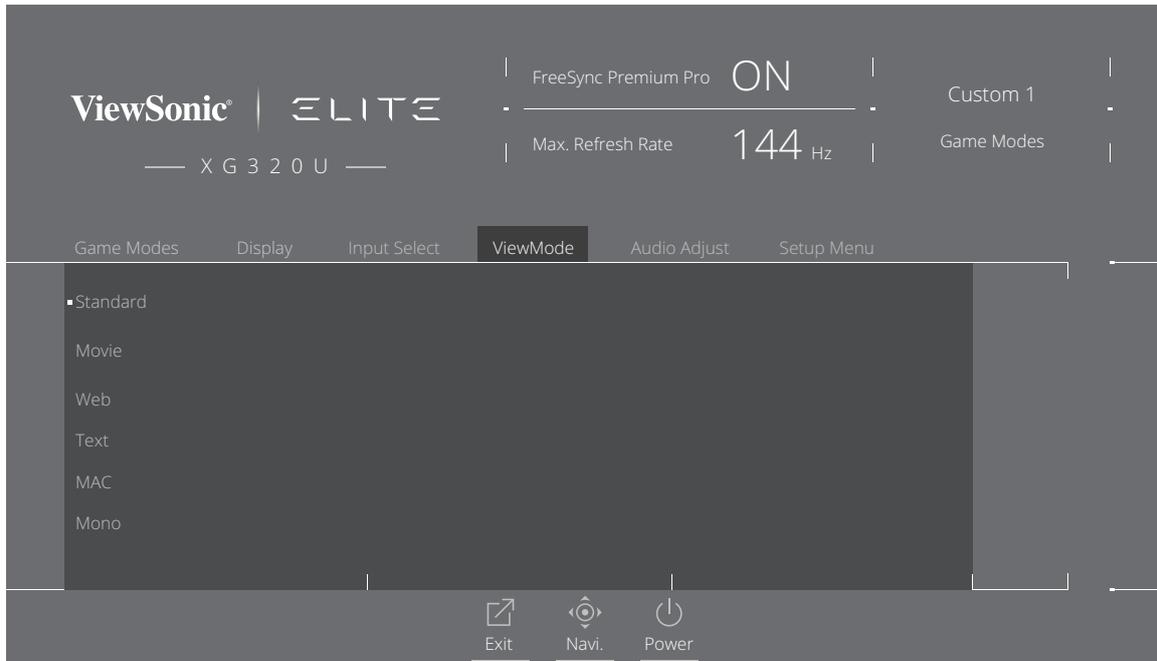


3. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih sumber input yang diinginkan. Lalu tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi pilihan.

ViewMode (ModeLihat)

CATATAN: ViewMode hanya dapat diakses ketika menggunakan **Custom 1** atau **2 Game Modes**.

1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [◀] atau [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih **ViewMode (ModeLihat)**. Lalu geser tombol joy [▼] untuk mengakses menu **ViewMode (ModeLihat)**.



3. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih pengaturan. Lalu tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi pilihan.

| Pilihan Menu | Keterangan |
|--------------------|---|
| Standard (Standar) | Pilih pilihan ini untuk penggunaan umum. |
| Movie (Film) | Pilih pilihan ini untuk menonton film. |
| Web | Pilih opsi ini untuk melayari web. |
| Text (Teks) | Pilih opsi ini untuk tugas-tugas berbasis teks. |
| MAC | Pilih opsi ini untuk menyambungkan ke komputer Mac. |
| Mono | Pilih pilihan ini untuk mode monokrom. |

Audio Adjust (Penyesuaian Audio)

1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [◀] atau [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih **Audio Adjust (Penyesuaian Audio)**. Lalu geser tombol joy [▼] untuk mengakses menu **Audio Adjust (Penyesuaian Audio)**.



3. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih pilihan yang diinginkan. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengakses submenu.
4. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk menyesuaikan/memilih pengaturan, dan tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi pilihan (jika berlaku).

| Pilihan Menu | Keterangan |
|--------------|--|
| Volume | Menyesuaikan tingkat volume suara. |
| Mute (Diam) | Aktifkan untuk mengnon-aktifkan suara. |

Setup Menu (Menu Konfigurasi)

1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [◀] atau [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**. Lalu geser tombol joy [▼] untuk mengakses menu **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**.



3. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih pilihan menu. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengakses submenu.
4. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk menyesuaikan/memilih pengaturan. Lalu tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi (jika berlaku).

CATATAN: Pilihan submenu tertentu mungkin memiliki submenu lainnya. Untuk mengakses submenu terkait, tekan tombol joy [▶].

| Pilihan Menu | Keterangan |
|-------------------------------------|---|
| Language Select (Pilihan Bahasa) | Memilih bahasa yang tersedia untuk Menu OSD. |
| Information (Informasi) | Menampilkan informasi monitor. |
| Quick Access (Akses Cepat) | Pilih pilihan yang ditampilkan di Menu Quick Access. |
| Crosshair | Arahkan pada kondisi lebih jelas dan cepat selama game FPS dengan lapisan layar. Untuk lebih jauh, lihat halaman 60. |
| Elite RGB | <p>Pengaturan ini mengatur lampu RGB pada bagian belakang monitor dan dibawah bagian tepi untuk meningkatkan pengalaman RGB Anda. Ketika dinyalakan, atau setelah di-reset, 'Rainbow Wave' default akan diaktifkan.</p> <p>Selain itu, lampu RGB juga disinkronkan dengan beberapa mitra tombol. Mengunduh software mereka akan memberikan kekuatan untuk memanipulasi kemampuan RGB Anda lebih jauh.</p> <p>Jika Anda ingin meningkatkan perangkat lunak mitra, lihat pengaturan lanjutan berikut ini.</p> <p><u>Partner Software RGB Setup (Pengaturan Perangkat Lunak RGB Mitra)</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Kunjungi https://www.viewsonic.com/elite/rgb/ dan pilih pasangan perangkat RGB mitra untuk diunduh. • Unduh dan pasang pilihan perangkat lunak Anda. • Termasuk dengan monitor Anda adalah kabel USB 3.0 A-Male ke B-Male. Sambungkan konektor USB 3.0 B-Male pada monitor Anda dan konektor USB 3.0 A-Male pada komputer Anda. • Jalankan perangkat lunak mitra dan mulai sesuaikan lampu RGB! <p>Periksa juga tutorial online pengaturan perangkat lunak RGB pada https://www.viewsonic.com/elite/rgb/.</p> <p>*Variasi mode, fitur kustomisasi dan fitur atau penggunaan apa pun lainnya harus didasarkan pada dan tunduk pada ketentuan penggunaan, perjanjian lisensi pengguna akhir, dan kemampuan perangkat lunak sebagaimana ditentukan atau disediakan dalam perangkat lunak mitra.</p> |

| Pilihan Menu | Keterangan |
|---|---|
| Resolution Notice (Pemberitahuan Resolusi) | Aktifkan pilihan ini untuk memungkinkan sistem menginformasikan kepada pengguna bahwa resolusi tampilan saat ini bukanlah resolusi asli yang benar. |
| Boot Up Screen (Layar Booting) | Aktifkan layar mulai On atau Off. |
| OSD Timeout (Batas Waktu OSD) | Atur lama waktu Menu OSD tetap ada di layar. |
| OSD Background (Latar Belakang OSD) | Menampilkan/menyembunyikan latar belakang OSD saat Menu OSD ditampilkan di layar. |
| Multi-Picture (Banyak Gambar) | <p><u>Off (Tidak Aktif)</u></p> <p>Menonaktifkan fungsi ini</p> <p><u>PBP Left-Right (PBP Kiri-Kanan)</u></p> <p>Menampilkan dua jendela, dalam ukuran layar terpisah 1x1, secara berdampingan di bagian kiri dan kanan layar. Pengguna dapat menentukan sumber input untuk setiap layar. Untuk informasi selengkapnya, lihat bagian “PBP (Picture-By-Picture)” pada halaman 59.</p> <p><u>PIP</u></p> <p>Membagi layar menjadi dua bagian, yakni jendela utama dan jendela sisipan. Pengguna dapat menentukan sumber input untuk setiap layar.</p> |
| Power Indicator (Indikator Daya) | Mengatur Indikator Daya Aktif atau Tidak Aktif. Bila pengaturan disetel Aktif, indikator daya menyala biru ketika perangkat diaktifkan. |
| Auto Power Off (Daya Otomatis Mati) | Aktifkan pilihan ini agar monitor dapat mati secara otomatis setelah periode waktu tertentu. |
| Sleep (Tidur) | Mengatur durasi diam sebelum monitor beralih ke <i>Sleep mode (mode Tidur)</i> . |
| ECO Mode (Mode Hemat) | Memilih di antara berbagai mode, berdasarkan pemakaian daya. <p>CATATAN: Mode Hemat Energi Aktif secara default. Setelah Dinonaktifkan, tingkat kecerahan akan disesuaikan sampai tingkat maksimum.</p> |

| Pilihan Menu | Keterangan |
|--|---|
| DDC/CI | Aktifkan pilihan ini agar dapat mengontrol monitor melalui kartu grafis. |
| DisplayPort 1.2 | Mengaktifkan/menonaktifkan dukungan DisplayPort 1.2. |
| Standby Charger (Pengisi Daya Standby) | Ketika diaktifkan, USB akan terus mengisi daya bahkan ketika monitor pada mode standby. |
| Rename (Ubah Nama) | Ganti nama profil kustom dipersonalisasi. |
| Memory recall (Pendarikan kembali memori) | Mengatur ulang semua pengaturan ke nilai default. |

> Fitur dan Pengaturan Lanjutan

Bagian ini menguraikan fitur-fitur lanjutan monitor.

FreeSync Premium Pro

Mengaktifkan FreeSync Premium Pro akan mengakhiri permainan yang terpotong-potong dan bingkai pecah dengan performa mengalir bebas artefak pada kecepatan frame berapa pun.

Untuk mengaktifkan fungsi FreeSync Premium Pro:

1. Tekan tombol [●] atau gerakkan tombol joy [◀] atau [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih menu **Display (Tampilan)**. Lalu geser tombol joy [▼] untuk mengakses menu **Display (Tampilan)**.
3. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih **FreeSync Premium Pro**. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih **On (Aktif)** atau **Off (Tidak Aktif)**. Lalu tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi pilihan.

PureXP™

Singkatan dari “Pure Experience”, fitur ini meningkatkan kualitas visual benda bergerak, membuat mereka lebih jelas dengan gambar yang jernih. XP juga adalah sebuah permainan bar kehidupan dalam beberapa game. XP merupakan penamaan yang umum dan keren, seperti industri video, efek video seperti VFX. Hal ini juga memberi tambahan sentuhan game & teknologi.

Produk ini merupakan teknologi eksklusif ViewSonic untuk mengoptimalkan moving picture response time (MPRT) untuk kinerja lebih baik selama bermain game.

Untuk mengaktifkan fungsi PureXP™:

1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [◀] atau [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih menu **Display (Tampilan)**. Lalu geser tombol joy [▼] untuk mengakses menu **Display (Tampilan)**.
3. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih **PureXP™**. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih pengalaman yang diinginkan. Lalu tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi pilihan.

| Pilihan Menu |
|-------------------|
| On (Aktif) |
| Off (Tidak Aktif) |

Hertz Limiter

Pengatur monitor hertz memungkinkan pengguna mengatur seberapa banyak bingkai monitor dapat ditampilkan. Monitor akan membatasi jumlah maksimal bingkai yang dapat diberikan dari monitor untuk menghemat daya dan menampilkan dari sisi monitor.

Untuk menyesuaikan Hertz Limiter:

1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [◀] atau [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih menu **Display (Tampilan)**. Lalu geser tombol joy [▼] untuk mengakses menu **Display (Tampilan)**.
3. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih **Hertz Limiter**. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih output bingkai. Lalu tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi pilihan.

| Pilihan Menu |
|---------------|
| Native (Asli) |
| 60Hz |
| 100Hz |
| 144Hz |

CATATAN:

- Jika FreeSync Premium Pro “On”, Hertz Limiter akan dinon-aktifkan.
- ViewScale tidak mendukung semua tingkat Hz.

Response Time OD (Waktu Respon OD)

Menyesuaikan pengaturan Waktu Respon OD akan memungkinkan pengguna mengatur waktu respon yang mereka inginkan Dengan lima (5) pengaturan yang dapat dipilih, pengguna dapat memilih dengan tepat yang paling cocok untuk setiap penggunaan skenario.

Setiap pengaturan akan mempercepat waktu respon, memungkinkan pengguna mencocokkan komputer dan jenis game mereka, membuat skenario “best fit”.

Untuk mengaktifkan fungsi Response Time OD:

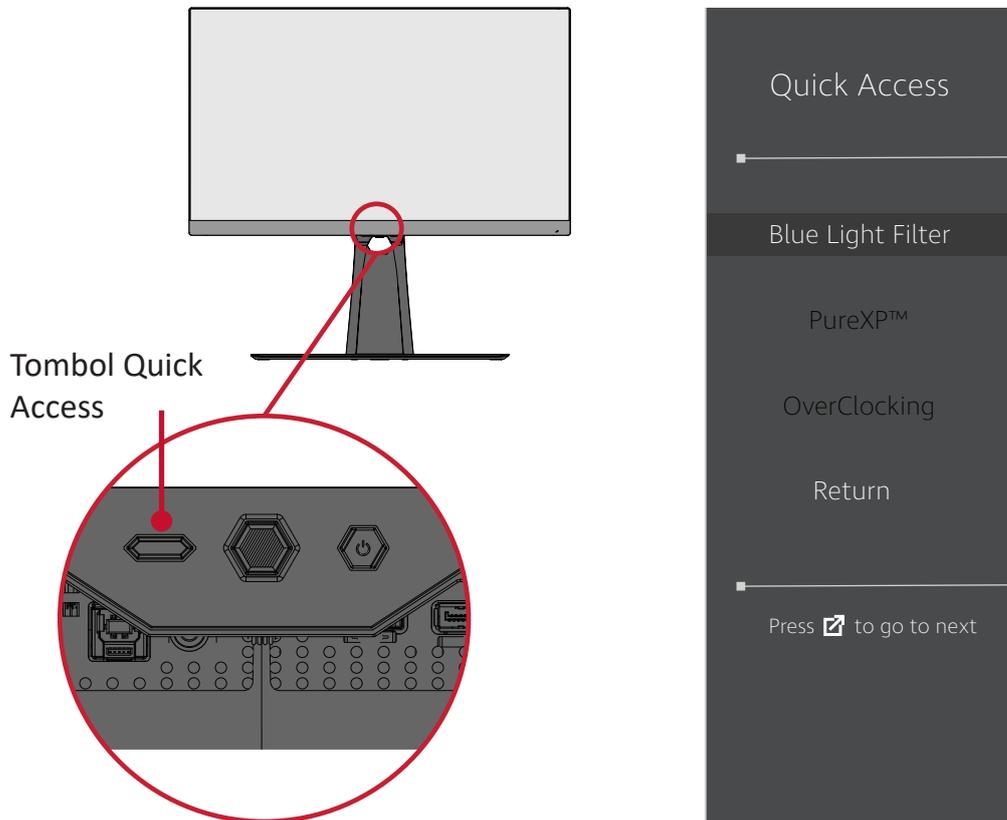
1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [◀] atau [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih menu **Display (Tampilan)**. Lalu geser tombol joy [▼] untuk mengakses menu **Display (Tampilan)**.
3. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih **Response Time OD (Waktu Respon OD)**. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Gerakkan tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih waktu respon yang diinginkan. Lalu tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi pilihan.

Blue Light Filter dan Kesehatan Mata

Blue Light Filter menghalangi sinar biru energi tinggi untuk pengalaman tampilan yang lebih nyaman.

Pengaturan Blue Light Filter Quick Access

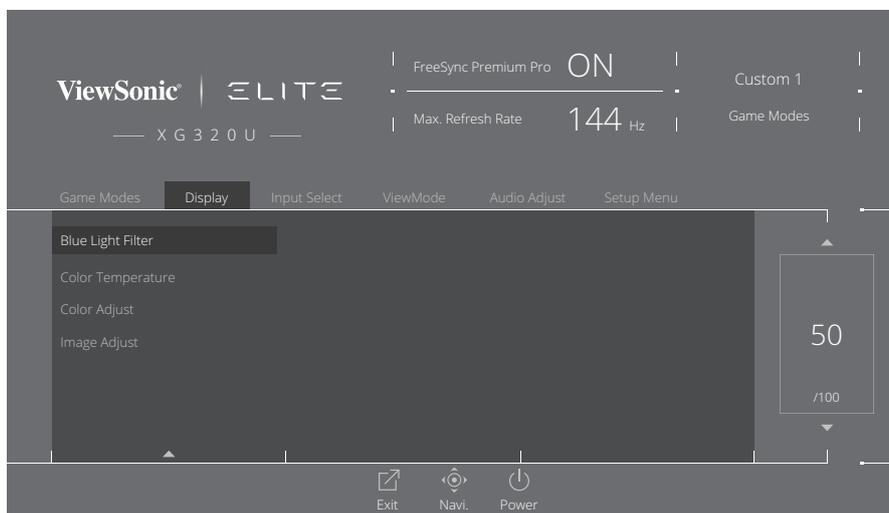
Mengaktifkan dan menon-aktifkan Blue Light Filter dapat dilakukan cepat melalui **Tombol Quick Access (Akses Cepat)**.



CATATAN: Ketika mengaktifkan Blue Light Filter (BLF) melalui **Tombol Quick Access (Akses Cepat)**, nilai BLF akan 100 yang sudah disertifikasi oleh TÜV. Akan tetapi, nilai BLF akan 0 jika pengguna memilih fungsi lain melalui **Tombol Quick Access (Akses Cepat)**.

Ketika menggunakan dan menikmati monitor Anda, tolong perhatikan berikut ini:

- Melihat layar komputer dalam waktu lama dapat mengakibatkan iritasi dan ketidaknyamanan pada mata. Untuk mengurangi efek ini, sebaiknya istirahatkan mata secara berkala.
- Pengguna dapat menyesuaikan nilai Blue Light Filter melalui **Display Menu (Menu Tampilan)**.



- Monitor juga mendukung Bebas Kerlip, yang mengurangi atau menghilangkan kerlipan layar, sehingga akan mengurangi potensi sakit mata.

Menghitung Istirahat

Ketika melihat monitor untuk waktu yang lama, direkomendasikan untuk beristirahat berkala dari melihat. Istirahat sebentar setidaknya lima (5) menit direkomendasikan setelah melihat monitor terus-menerus selama satu (1) sampai dua (2) jam.

Beristirahat sebentar, lebih sering umumnya lebih bermanfaat daripada istirahat panjang, tidak sering.

Melihat Benda Jarak Jauh

Ketika beristirahat, pengguna dapat mengurangi sakit dan mata kering lebih lanjut dengan memfokuskan pada benda yang berada jauh dari mereka.

Olahraga Mata dan Leher

Olahraga Mata

Olahraga mata dapat membantu meminimalkan sakit mata. Perlahan putar mata ke kiri, kanan, atas, dan bawah. Ulangi sebanyak yang dibutuhkan.

Olahraga Leher

Olahraga leher juga dapat membantu meminimalkan sakit mata. Istirahatkan lengan Anda dan biarkan tergantung di kedua sisi, tekuk ke depan sedikit untuk menarik leher, putar leher ke kanan dan ke kiri. Ulangi sebanyak yang dibutuhkan.

ViewScale

Dalam ViewScale, pengguna dapat menyesuaikan rasio saat ini dengan skenario penggunaan spesifik mereka. Di bawah ini daftar aspek rasio.

CATATAN: Jika pengguna memilih mode aspek ViewScale yang tidak asli, akan berdampak pada pengalaman pengguna.

Untuk mengaktifkan ViewScale:

5. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [◀] atau [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
6. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih menu **Display (Tampilan)**. Lalu geser tombol joy [▼] untuk mengakses menu **Display (Tampilan)**.
7. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih **Image Adjust (Penyesuaian Gambar)**. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengakses submenu.
8. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih **ViewScale**. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengakses submenu.
9. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih pilihan aspect ratio yang diinginkan. Lalu tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi pilihan.

| Aspect Ratio (Rasio Aspek) | Keterangan |
|----------------------------|--|
| Full (Lengkap) | Skala gambar yang dimasukkan untuk mengisi layar, merupakan pilihan input default dan ideal untuk gambar 16:9. |
| Aspect (Aspek) | Gambar yang dimasukkan diijinkan untuk mengisi layar sebesar-besarnya tanpa distorsi gambar. |
| 1:1 | Gambar ditampilkan secara langsung tanpa pembesaran. |
| 19" (4:3) | Simulasi gambar yang dimasukkan dalam aspek rasio 4:3 dan ukuran layar 19". |
| 19"W (16:10) | Simulasi gambar yang dimasukkan dalam aspek rasio 16:10 dan ukuran layar 19"W. |
| 21,5" (16:9) | Simulasi gambar yang dimasukkan dalam aspek rasio 16:9 dan ukuran layar 21,5". |
| 22"W (16:10) | Simulasi gambar yang dimasukkan dalam aspek rasio 16:10 dan ukuran layar 22"W. |
| 23,6"W (16:9) | Simulasi gambar yang dimasukkan dalam aspek rasio 16:9 dan ukuran layar 23,6"W. |
| 24"W (16:9) | Simulasi gambar yang dimasukkan dalam aspek rasio 16:9 dan ukuran layar 24"W. |

Quick Access (Akses Cepat)

Mulai beberapa fungsi dan mode dengan cepat melalui tombol dan menu Quick Access (Akses Cepat). Pengguna juga dapat menentukan fungsi dan mode yang mereka inginkan pada Menu Quick Access (Akses Cepat) melalui **Setup Menu (Menu Konfigurasi)** pada OSD. Fungsi/mode akan diaktifkan sesaat panel lampu bergerak pada benda dan akan non-aktif setelah menghilangkan panel lampu.

Pada Menu Quick Access (Akses Cepat), "Return" berarti pengguna dapat kembali "automatically" ke mode yang mereka pilih sebelum mengakses Menu Quick Access (Akses Cepat).

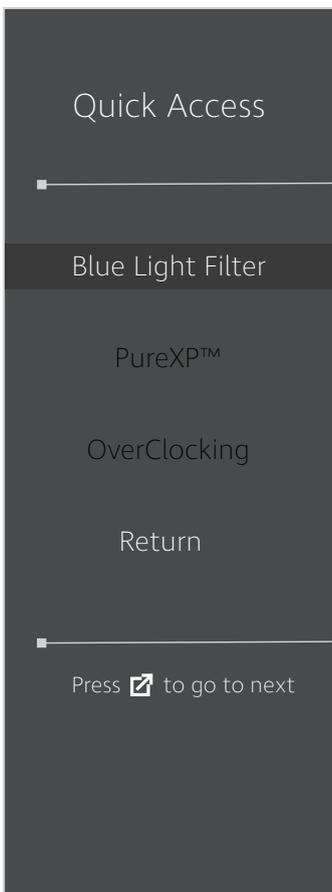
Sebagai contoh, jika pengguna memilih mode "Console Speed" (Kecepatan Konsol) sebelum memasuki Menu Quick Access (Akses Cepat) dan terdapat pilihan FPS pada Menu Quick Access (Akses Cepat), berdasarkan definisi Quick Access (Akses Cepat), pengguna dapat mengaktifkan mode FPS ketika panel lampu bergerak ke barang. Lalu, ketika menggeser panel lampu ke "Return," mode akan berubah menjadi "Console Speed" secara otomatis yang berarti sama dengan mode sebelum pengguna mengakses Menu Quick Access (Akses Cepat).

Untuk mengaktifkan Menu Quick Access (Akses Cepat):

1. Tekan **Tombol Quick Access (Akses Cepat)** untuk mengaktifkan Menu Quick Access (Akses Cepat).
2. Tekan **Tombol Quick Access (Akses Cepat)** untuk memilih preferensi Anda.

CATATAN:

- Untuk mengubah fungsi default Menu Quick Access (Akses Cepat) (Blue Light Filter (Filter Sinar Biru), PureXP™, dan OverClocking), hapus satu atau beberapa fungsi default melalui **Setup Menu (Menu Konfigurasi)** OSD terlebih dulu.
- Menu Quick Access akan muncul setelah tiga (3) detik secara otomatis.



Untuk mengubah pilihan Menu Quick Access (Akses Cepat):

1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [◀] atau [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**. Lalu geser tombol joy [▼] untuk mengakses menu **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**.
3. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih **Quick Access (Akses Cepat)**. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengakses submenu.
4. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih preferensi. Lalu tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi pilihan.

CATATAN: Pilihan submenu tertentu mungkin memiliki submenu lainnya. Untuk memasukkan masing-masing submenu, geser tombol joy [▶].

Elite RGB Lighting (Lampu Elite RGB)

Pengaturan ini mengatur lampu RGB pada bagian belakang monitor dan dibawah bagian tepi. Ketika “On”, atau setelah di-reset, mode default “Breathing” akan diaktifkan.

Untuk mengakses menu Elite RGB:

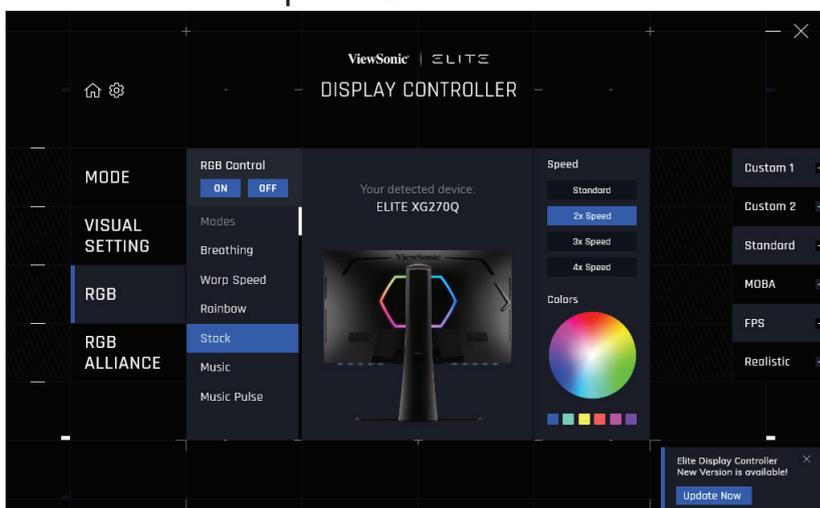
1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [◀] atau [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**. Lalu geser tombol joy [▼] untuk mengakses menu **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**.
3. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih **Elite RGB**. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengakses submenu.
4. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih preferensi Anda. Lalu tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi pilihan.

CATATAN: Pilihan submenu tertentu mungkin memiliki submenu lainnya. Untuk memasukkan masing-masing submenu, geser tombol joy [▶].

Selain itu, lampu belakang RGB juga disinkronkan dengan beberapa mitra tombol. Mengunduh software mereka akan memberikan kekuatan untuk memanipulasi kemampuan RGB Anda lebih jauh.

Untuk mengatur perangkat lunak RGB mitra:

1. Kunjungi: <https://www.viewsonic.com/elite/rgb/>
2. Pilih perangkat lunak RGB mitra, dan unduh.
3. Sambungkan salah satu ujung kabel USB Tipe B pada monitor dan ujung lainnya ke komputer.
4. Jalankan dan pasang perangkat lunak mitra.
5. Mulai atur lampu RGB monitor.



Thank you for purchasing a ViewSonic ELITE gaming monitor!

Your new monitor features RGB integration that can be controlled by either using the ELITE Display Controller or by downloading key partners' RGB software.

Learn more:



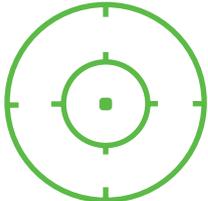
Crosshair

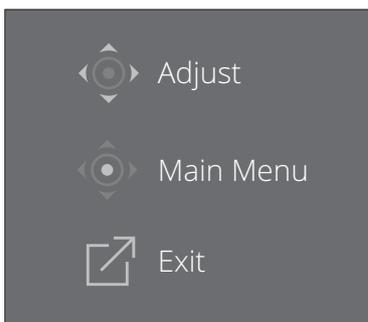
Pilih dari berbagai jenis dan warna crosshair untuk melapisi layar Anda.

Untuk mengaktifkan fungsi Crosshair:

1. Tekan tombol [●] atau geser tombol joy [◀] atau [▲] atau [▼] untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy [◀] atau [▶] untuk memilih **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**. Lalu geser tombol joy [▼] untuk mengakses menu **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**.
3. Gerakkan tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih **Crosshair**. Lalu geser tombol joy [▶] untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Geser tombol joy [▲] atau [▼] untuk memilih jenis dan warna crosshair yang diinginkan. Lalu tekan tombol [●] untuk mengkonfirmasi pilihan.

CATATAN: Gambar pratinjau crosshair (jenis dan warna) akan ditampilkan pada sisi kanan Menu OSD sebelum konfirmasi.

| Crosshair | Keterangan |
|--------------------|--|
| Type A (Tipe A) |  |
| Type B (Tipe B) |  |
| Type C (Tipe C) |  |



CATATAN: Kotak pesan akan muncul dengan crosshair, dan menghilang setelah tiga (3) detik secara otomatis.

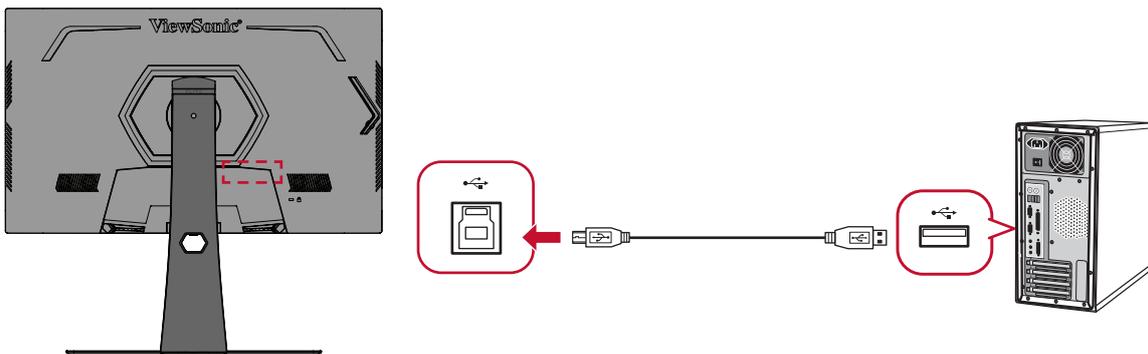
Pembaruan Firmware

Untuk performa layar terbaik dan mengatasi berbagai masalah yang diketahui, sebaiknya perbarui monitor Anda dengan versi firmware terbaru. Dengan kabel USB dan sarana pembaruan firmware, Anda dapat dengan mudah memperbarui firmware monitor Anda kapan saja.

Anda dapat mengunjungi: <https://www.viewsonic.com/elite/display-controller/> untuk memeriksa dan mengunduh versi firmware terbaru dengan pembaruan tool.

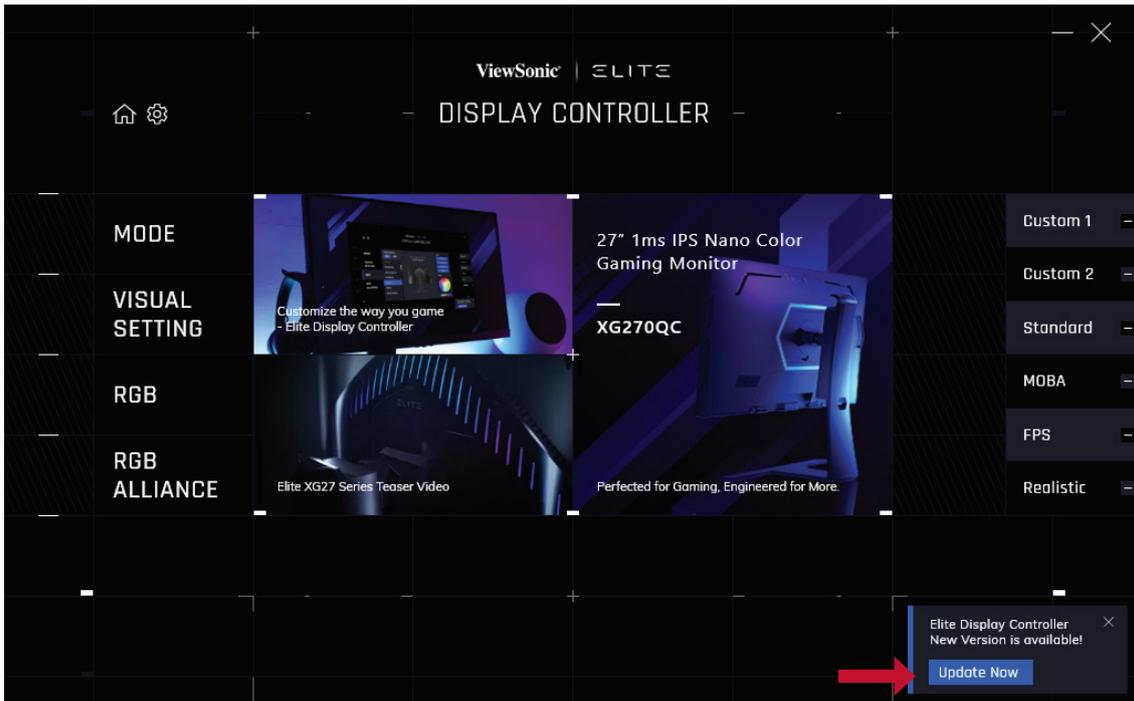
Untuk memperbarui firmware:

1. Periksa dan unduh Firmware Update Tool dengan versi firmware terbaru untuk monitor Anda dari: <http://www.viewsonic.com/elite/display-controller/>.
2. Sambungkan kabel USB Tipe B (berbentuk persegi dengan 2 sudut) ke port USB Tipe B monitor. Selanjutnya, sambungkan ujung kabel lainnya ke port USB komputer.



3. Buka zip Firmware Update Tool (Alat Bantu Pembaruan Firmware) yang telah diunduh, lalu klik dua kali file .exe atau file .pkg. Selanjutnya, ikuti petunjuk di layar untuk menyelesaikan penginstalan aplikasi.
4. Jalankan Firmware Update Tool (Alat Bantu Pembaruan Firmware). Aplikasi akan mendeteksi serta memverifikasi model monitor dan versi firmware secara otomatis.

5. Klik **Update (Perbarui)** untuk memperbarui firmware monitor.



6. Tunggu hingga proses peningkatan selesai.

CATATAN:

- Gangguan apa pun yang terjadi selama proses peningkatan dapat merusak monitor secara permanen. Jangan lepas sambungan kabel USB atau jangan matikan PC dan monitor.
- Dengan menggunakan Elite Display Controller, pengguna dapat menerima pemberitahuan otomatis ketika firmware baru telah tersedia.

> Lampiran

Spesifikasi

| Item | Kategori | Spesifikasi |
|---------------------------|--------------------------|--|
| LCD | Tipe | TFT, Active Matrix 3840 x 2160 LCD, Pitch piksel 0,27675 mm x 0,27675 mm |
| | Ukuran Layar | 68,6 cm, 27" (27" dapat dilihat) |
| | Filter Warna | Garis Vertikal RGB |
| | Permukaan Kaca | Tipe Anti Silau, pelapisan keras 3H |
| Sinyal Input | Sinkronisasi Video | TMDS digital (100 Ω) HDMI 1 (v. 2.1): f _h :30-230 kHz, f _v :48-144 Hz HDMI 2 (v. 2.0): f _h :30-230 kHz, f _v :48-60 Hz (native: 4K-60, max: 2560 x 1440, 120Hz) DisplayPort: f _h :30-250 kHz, f _v :48-150 Hz |
| Kompatibilitas | PC | hingga 3840 x 2160 |
| | Macintosh | hingga 3840 x 2160 |
| | Disarankan | 3840 x 2160 @ 144Hz |
| Resolusi ¹ | Didukung | <ul style="list-style-type: none"> • 3840 x 2160 @ 60, 100, 120, 144Hz (HDMI2.1), 150Hz (DP) • 3840 x 2160 @ 60Hz (HDMI 2.0) • 2560 x 1440 @ 120Hz • 1920 x 1080 @ 120Hz • 1680 x 1050 @ 60Hz • 1440 x 900 @ 60Hz • 1280 x 1024 @ 60, 75Hz • 1024 x 768 @ 60, 70, 72, 75Hz • 800 x 600 @ 56, 60, 72, 75Hz • 720 x 400 @ 70Hz • 640 x 480 @ 60, 67, 72, 75Hz |
| Adaptor Daya ² | Tegangan Input | AC 100-240V, 50/60Hz (beralih otomatis) |
| Area Tampilan | Pemindaian Penuh (H x V) | 708.48 x 398.52 mm (27.89" x 15.68") |
| Kondisi pengoperasian | Temperatur | 0° C hingga 40° C (32° F hingga 104° F) |
| | Kelembaban | 20% hingga 90% (tanpa kondensasi) |
| | Ketinggian | 10.000 kaki (3,048 km) |
| Kondisi penyimpanan | Temperatur | -20° C hingga 60° C (-4° F hingga 140° F) |
| | Kelembaban | 5% hingga 90% (tanpa kondensasi) |
| | Ketinggian | 40.000 kaki (12,1 km) |
| Dimensi | Fisik(P x L x T) | 726.28 x 482.3~602.3 x 265.21 mm (28.59" x 18.99~23.71" x 10.44") |
| Pemasangan di Dinding | Dimensi | 100 x 100 mm |
| Bobot | Fisik | 14.67 kg (32.34 lbs) |
| Mode hemat daya | On (Aktif) ³ | 46,3W (Umum) ⁴ |
| | Off (Tidak Aktif) | < 0,3W (Maks.) |

- ¹ Jangan atur kartu grafis di komputer Anda melebihi mode pengaturan waktu ini; hal itu bisa menyebabkan kerusakan permanen pada monitor.
- ² Harap hanya gunakan adaptor daya dari ViewSonic® atau sumber resmi.
- ³ Syarat pengujian mengikuti standar EEI.
- ⁴ Tanpa USB dan audio.

Daftar Istilah

Bagian ini menjelaskan daftar istilah standar yang digunakan di semua model monitor LCD. Semua istilah dicantumkan berdasarkan abjad.

CATATAN: Beberapa ketentuan mungkin tidak berlaku bagi monitor Anda.

A **Advanced DCR (DCR Lanjutan)**

Teknologi DCR Lanjutan secara otomatis mendeteksi sinyal gambar dan secara cerdas mengendalikan kecerahan latar belakang dan warna untuk meningkatkan kemampuan membuat yang hitam lebih hitam pada layar gelap, dan yang putih lebih putih pada lingkungan cerah.

Audio Adjust (Penyesuaian Audio)

Menyesuaikan volume, mendiamkan suara, atau beralih antar input jika Anda memiliki lebih dari satu sumber.

Auto Detect (Deteksi Otomatis)

Jika sumber input saat ini tidak ada sinyal, monitor akan secara otomatis beralih ke pilihan input berikutnya. Pada sejumlah model, fungsi ini secara default dinonaktifkan.

B **Black Stabilization (Stabilisasi Hitam)**

Stabilisasi Hitam ViewSonic memberikan visibilitas dan rincian yang diperkuat dengan mencearhkan layar gelap.

Blue Light Filter (Filter Sinar Biru)

Menyesuaikan filter yang menghalangi sinar biru energi tinggi untuk pengalaman tampilan yang lebih nyaman.

Boot Up Screen (Layar Booting)

Mematikan layar booting akan mengnon-aktifkan memunculkan pesan di layar ketika menyalakan monitor.

Brightness (Kecerahan)

Menyesuaikan kadar hitam gambar layar latar belakang.

C Color Adjust (Penyesuaian Warna)

Menyediakan beberapa mode penyesuaian warna, untuk membantu menyesuaikan pengaturan warna agar sesuai kebutuhan pengguna.

Color Range (Rentang Warna)

Monitor dapat mendeteksi rentang warna sinyal input secara otomatis. Anda dapat mengubah rentang warna secara manual agar sesuai rentang warna yang benar jika warna tidak ditampilkan dengan benar.

| Opsi | Keterangan |
|----------------------------------|---|
| Auto (Otomatis) | Monitor secara otomatis mengenali format warna dan kadar hitam dan putih secara otomatis. |
| Full Range (Rentang Penuh) | Tingkat rentang warna hitam dan putih penuh. |
| Limited Range (Rentang Terbatas) | Tingkat rentang warna hitam dan putih terbatas. |

Color Space (Ruang Warna)

Memungkinkan pengguna memilih ruang warna yang ingin digunakan untuk output warna monitor (RGB, YUV).

Color Temperature (Suhu Warna)

Memungkinkan pengguna memilih pengaturan suhu warna spesifik untuk mengkustomisasi pengalaman menonton mereka.

| Default Panel | Status Asli Panel |
|-------------------|---|
| sRGB | Ruang warna standar digunakan untuk sistem Windows. |
| Bluish (Kebiruan) | Mengatur suhu warna ke 9.300K. |
| Cool (Sejuk) | Mengatur suhu warna ke 7.500K. |
| Native (Asli) | Suhu Warna default. Direkomendasikan untuk penggunaan umum. |
| Warm (Hangat) | Mengatur suhu warna ke 5.000K. |

ColorX

Mode warna unik, menyeimbangkan kecepatan dan warna, untuk tindakan cepat. Terbaik untuk game yang membutuhkan refleks sangat cepat dan ketepatan warna untuk reaksi cepat.

Contrast (Kontras)

Menyesuaikan perbedaan antara latar belakang gambar (kadar hitam) dan latar depan (kadar putih).

Crosshair

Pilih dari berbagai jenis dan warna crosshair untuk melapisi layar Anda.

E Elite RGB Lighting (Lampu Elite RGB)

Pengaturan ini mengatur lampu RGB pada bagian belakang monitor dan dibawah bagian tepi. Baik warna dan jenis lampu RGB dapat disesuaikan.

F FreeSync Premium Pro

Teknologi FreeSync mengakhiri game yang terpotong-potong dan bingkai pecah dengan performa mengalir bebas artefak pada kecepatan frame berapa pun.

G Game Mode (Mode Game)

Mengintegrasikan desain OSD berorientasi game termasuk pengaturan game FPS, RTS, dan MOBA yang sudah dikalibrasi terlebih dahulu. Fungsi setiap mode disesuaikan dengan pengujian dan penyesuaian dalam game yang dibuat untuk perpaduan warna dan teknologi terbaik.

Gamma

Memungkinkan pengguna menyesuaikan kadar kecerahan dari kadar skala abu-abu monitor secara manual. Terdapat enam pilihan: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6, dan 2.8.

H Hertz Limiter

Mengizinkan pengguna mengatur seberapa banyak bingkai monitor dapat ditampilkan. Monitor akan membatasi jumlah maksimal bingkai yang dapat diberikan dari monitor untuk menghemat daya dan menampilkan dari sisi monitor.

Hue (Corak)

Menyesuaikan corak warna masing-masing (red (merah), green (hijau), blue (biru), cyan (sian), magenta, dan yellow (kuning)).

I Information (Informasi)

Menampilkan mode pengaturan waktu (input sinyal video) yang berasal dari kartu grafis di komputer, nomor model LCD, nomor seri, dan URL situs web ViewSonic®. Lihat panduan kartu grafis Anda untuk petunjuk pengubahan resolusi dan kecepatan refresh (frekuensi vertikal).

CATATAN: VESA 1024 x 768 @ 60Hz, misalnya, berarti bahwa resolusinya adalah 1024 x 768 dan kecepatan refresh adalah 60Hz.

Input Select (Pilihan Input)

Beralih di antara berbagai pilihan input yang tersedia untuk monitor tersebut.

L Low Input Lag (Kelambatan Input Rendah)
ViewSonic® menawarkan kelambatan input rendah, memanfaatkan pereduksi proses monitor, yang mengurangi sifat laten sinyal. Pada sub menu “Lag Input Rendah”, Anda bisa memilih kecepatan yang sesuai untuk penggunaan yang diinginkan dari pilihan.

M Manual Image Adjust (Penyesuaian Gambar Manual)
Menampilkan menu “Penyesuaian Gambar Manual”. Anda dapat secara manual mengatur berbagai penyesuaian kualitas gambar.

Memory recall (Penarikan kembali memori)

Mengembalikan penyesuaian ke pengaturan pabrik jika layar beroperasi dalam mode pengaturan waktu preset pabrik yang tercantum dalam “Spesifikasi” buku petunjuk ini.

CATATAN: (Pengecualian) Kontrol ini tidak memengaruhi perubahan yang dibuat pada “Language Select” atau pengaturan “Power Lock”.

O Offset
Menyesuaikan tingkat hitam untuk merah, hijau dan biru. Fungsi penguatan dan offset memungkinkan pengguna mengendalikan keseimbangan putih dengan pengendalian maksimal ketika memanipulasi kontras dan suasana gelap.

OSD Pivot (Pivot OSD)

Mengatur arah tampilan monitor Menu OSD.

Overscan

Mengacu pada gambar terpotong di layar monitor. Pengaturan pada monitor yang memperbesar konten film, sehingga Anda tidak dapat melihat tepi terluar film.

P Power Indicator (Indikator Daya)
Lampu yang menunjukkan apakah monitor hidup atau mati. Pengaturan ini juga mengatur lampu pada penyangga. Pengguna dapat mematikan efek lampu pada “Power Indicator” (Indikator Daya). Selain itu, indikator daya menunjukkan warna rata-rata yang secara langsung mencerminkan sinyal warna input yang diterima layar.

PureXP™

Singkatan dari “Pure Experience”, fitur ini meningkatkan kualitas visual benda bergerak, membuat mereka lebih jelas dengan gambar yang jernih. XP juga adalah sebuah permainan bar kehidupan dalam beberapa game. XP merupakan penamaan yang umum dan keren, seperti industri video, efek video seperti VFX. Hal ini juga memberi tambahan sentuhan game & teknologi.

Q Quick Access (Akses Cepat)
Mulai beberapa fungsi dan mode dengan cepat melalui tombol dan menu Quick Access (Akses Cepat). Pengguna juga dapat menentukan fungsi dan mode yang mereka inginkan pada Menu Quick Access (Akses Cepat) melalui **Setup Menu (Menu Konfigurasi)** pada OSD. Fungsi/mode akan diaktifkan sesaat panel lampu bergerak pada benda dan akan non-aktif setelah menghilangkan panel lampu.

R Recall (Akses Kembali)
Mengatur ulang pengaturan monitor ViewMode.

Resolution Notice (Pemberitahuan Resolusi)

Pemberitahuan yang menyampaikan kepada pengguna bahwa resolusi menonton saat ini bukanlah resolusi awal yang benar. Pemberitahuan ini akan muncul di jendela pengaturan tampilan saat mengonfigurasi resolusi tampilan.

Response Time OD (Waktu Respon OD)

Fungsi pengaturan lanjut untuk pengguna yang menginginkan menyesuaikan waktu respon monitor mereka. Mereka dapat memilih dari lima (5) tingkat berbeda untuk mengatur respon secara tepat menjadi secepat yang dibutuhkan ketika mengurangi buram atau berbayang berdasarkan skenario unik setiap game.

S Setup Menu (Menu Konfigurasi)

Menyesuaikan pengaturan Menu OSD (tampilan di layar). Banyak di antara pengaturan ini yang dapat mengaktifkan pemberitahuan tampilan di layar sehingga pengguna tidak perlu membuka ulang menu.

Sharpness (Ketajaman)

Menyesuaikan kualitas gambar monitor.

V ViewMode (ModeLihat)

Fitur ViewMode ViewSonic yang unik menawarkan preset “Game”, “Movie”, “Web”, “Text”, “MAC”, dan “Mono”. Pengaturan awal ini dirancang secara khusus untuk memberikan pengalaman menonton optimal untuk aplikasi layar yang berbeda.

ViewScale (Skala Tampilan)

Gamer dapat menyesuaikan ukuran tampilan gambar pada monitor, mengizinkan untuk skenario “best fit”.

Pemecahan Masalah

Bagian ini menjelaskan beberapa masalah umum yang mungkin Anda alami saat menggunakan monitor.

| Masalah atau Isu | Kemungkinan Solusi |
|--|--|
| Daya tidak ada | <ul style="list-style-type: none">• Pastikan Anda telah mengaktifkan monitor dengan menekan tombol Daya.• Pastikan kabel daya terpasang dengan benar dan tersambung secara aman ke monitor dan soket daya.• Pasang perangkat listrik lain ke stopkontak untuk memastikan stopkontak tersebut mengalirkan listrik. |
| Daya Aktif, tapi tidak ada gambar di layar | <ul style="list-style-type: none">• Pastikan kabel video yang menyambungkan monitor ke komputer telah terpasang dengan benar dan kuat.• Sesuaikan pengaturan kecerahan dan kontras.• Pastikan telah memilih sumber input yang benar. |
| Warna salah atau tidak normal | <ul style="list-style-type: none">• Jika salah satu warna (merah, hijau, atau biru) hilang, pastikan kabel video telah terpasang dengan benar dan kuat. Pin yang lepas atau rusak dalam kabel konektor dapat mengakibatkan sambungan tidak pas.• Sambungkan monitor ke komputer lain.• Jika Anda memiliki kartu grafis lama, hubungi ViewSonic® untuk mendapatkan adapter non-DDC. |
| Gambar layar terlalu cerah atau gelap | <ul style="list-style-type: none">• Menyesuaikan pengaturan kecerahan dan kontras melalui Menu OSD.• Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik. |
| Gambar layar terputus-putus | <ul style="list-style-type: none">• Pastikan telah memilih sumber input yang benar.• Periksa apakah ada pin yang tertekuk atau rusak pada konektor kabel video.• Pastikan kabel video yang menyambungkan monitor ke komputer telah terpasang dengan benar dan kuat. |
| Gambar kabur | <ul style="list-style-type: none">• Sesuaikan resolusi ke Rasio Aspek yang benar.• Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik. |

| Masalah atau Isu | Kemungkinan Solusi |
|--|--|
| Layar tidak berada di tengah dengan benar | <ul style="list-style-type: none"> • Sesuaikan kontrol horizontal dan vertikal melalui Menu OSD. • Periksa Rasio Aspek. • Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik. |
| Layar terlihat kuning | <ul style="list-style-type: none"> • Pastikan “Blue Light Filter (Filter Sinar Biru)” Tidak Aktif. |
| Menu OSD tidak muncul do layar/ kontrol OSD tidak bisa diakses | <ul style="list-style-type: none"> • Periksa apakah Menu OSD terkunci. • Matikan monitor, lepas kabel daya, pasang lagi, lalu hidupkan monitor. • Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik. |
| Tombol panel kontrol tidak berfungsi | <ul style="list-style-type: none"> • Tekan hanya satu tombol sekali waktu. • Hidupkan ulang komputer. |
| Menu tertentu tidak dapat dipilih di OSD | <ul style="list-style-type: none"> • Sesuaikan ViewMode atau sumber input. • Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik. |
| Tidak ada output audio | <ul style="list-style-type: none"> • Jika menggunakan earphone/headphone, pastikan soket stereo mini telah tersambung. • Pastikan volume tidak disenyapkan, tidak diatur ke 0. • Periksa pengaturan Input Audio. |
| Monitor tidak dapat disesuaikan | <ul style="list-style-type: none"> • Pastikan tidak ada penghalang di sekitar monitor dan tersedia cukup ruang. • Untuk Informasi selengkapnya, lihat “Mengatur Sudut Melihat” pada halaman 22. |
| Perangkat USB yang tersambung ke monitor tidak berfungsi | <ul style="list-style-type: none"> • Pastikan kabel USB telah terpasang dengan benar. • Coba ganti port USB lain (bila ada). • Perangkat USB tertentu memerlukan arus listrik yang lebih tinggi; sambungkan perangkat langsung ke komputer. |
| Perangkat luar tersambung, tetapi gambar tidak muncul di layar | <ul style="list-style-type: none"> • Pastikan Daya telah dihidupkan. • Menyesuaikan pengaturan kecerahan dan kontras melalui Menu OSD. • Memeriksa kabel penghubung dan memastikan kalau sudah tersambung dengan benar dan kencang. Pin yang lepas atau rusak dalam kabel konektor dapat mengakibatkan sambungan tidak pas. |

Pemeliharaan

Petunjuk Umum

- Pastikan monitor telah dimatikan dan kabel daya telah dilepas dari stopkontak.
- Jangan semprot atau tuang cairan apa pun langsung pada layar maupun rangka monitor.
- Pegang monitor dengan hati-hati, karena monitor yang berwarna lebih gelap, jika tergores, dapat menimbulkan tanda lebih jelas dibandingkan monitor berwarna putih.

Membersihkan Layar

- Bersihkan layar menggunakan kain yang bersih, lembut, dan bebas serabut. Tindakan ini akan menghilangkan debu dan partikel lainnya.
- Jika layar masih belum bersih, gunakan sedikit pembersih kaca yang tidak mengandung amonia dan alkohol pada kain yang bersih, lembut, dan bebas serabut, lalu seka layar.

Membersihkan Wadah Proyektor

- Gunakan kain lembut yang kering.
- Jika layar masih belum bersih, bubuhkan pembersih kaca non-alkohol dan bebas amonia pada kain lembut dan bebas serabut, lalu seka layar.

Pelepasan Tanggung Jawab Hukum

- ViewSonic® tidak menyarankan penggunaan pembersih yang mengandung amonia maupun alkohol pada layar maupun casing monitor. Pembersih kimia tertentu telah dilaporkan dapat merusak layar dan/atau casing monitor.
- ViewSonic® tidak akan bertanggung jawab atas kerusakan yang disebabkan oleh penggunaan pembersih apa pun yang mengandung amonia maupun alkohol.

> Informasi Peraturan dan Servis

Informasi Kepatuhan

Bagian ini menjelaskan semua persyaratan dan pernyataan yang terkait dengan peraturan. Aplikasi terkait yang terkonfirmasi akan merujuk pada label pelat nama dan penandaan relevan pada unit.

Pernyataan Kesesuaian FCC

Perangkat ini sesuai dengan pasal 15 Peraturan FCC. Pengoperasian harus memenuhi dua kondisi sebagai berikut: (1) perangkat ini tidak boleh menimbulkan interferensi berbahaya, dan (2) perangkat ini harus menerima semua interferensi yang ditangkap, termasuk interferensi yang dapat mengakibatkan pengoperasian yang tidak diinginkan. Peralatan ini telah diuji dan dinyatakan sesuai dengan standar perangkat digital Kelas B, berdasarkan pasal 15 Peraturan FCC.

Batasan ini dirancang untuk memberikan perlindungan yang memadai terhadap interferensi berbahaya pada pemasangan di lingkungan perumahan. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi frekuensi radio dan jika tidak dipasang serta digunakan sesuai petunjuk, dapat menimbulkan interferensi berbahaya terhadap komunikasi radio. Namun, tidak ada jaminan bahwa interferensi tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika peralatan ini menimbulkan interferensi berbahaya terhadap penerimaan gelombang radio atau televisi, yang dapat ditentukan dengan mematikan dan menghidupkan peralatan, pengguna disarankan untuk mencoba mengatasinya melalui salah satu atau beberapa tindakan berikut:

- Mengubah arah atau memindahkan lokasi antena penerima.
- Menambah jarak antara peralatan dan unit penerima.
- Menyambungkan peralatan ke stopkontak di sirkuit selain yang digunakan untuk menyambungkan unit penerima.
- Menghubungi dealer atau teknisi radio/TV berpengalaman untuk meminta bantuan.

Peringatan: Segala bentuk perubahan atau modifikasi yang tidak disetujui secara tertulis oleh pihak yang bertanggung jawab atas kepatuhan dapat membatalkan kewenangan Anda untuk mengoperasikan peralatan ini.

Pernyataan Kanada Industri

CAN ICES-003 (B) / NMB-003(B)

Kesesuaian CE untuk Negara-Negara di Eropa

CE Perangkat ini sesuai dengan Petunjuk EMC 2014/30/EU dan Petunjuk Tegangan Rendah 2014/35/EU.

Informasi berikut hanya untuk negara anggota UE:

Tanda yang ditampilkan di sebelah kanan sesuai dengan Waste Electrical and Electronic Equipment Directive 2012/19/EU (WEEE). Tanda ini menunjukkan persyaratan untuk TIDAK membuang peralatan sebagai limbah rumah tangga biasa, namun menggunakan sistem pengembalian dan pengumpulan yang sesuai dengan undang-undang setempat yang berlaku.



Pernyataan tentang Kepatuhan RoHS2

Produk ini dirancang dan diproduksi sesuai persyaratan Pedoman 2011/65/EU dari Parlemen dan Dewan Eropa tentang batasan penggunaan materi berbahaya tertentu pada peralatan listrik dan elektronik (Pedoman RoHS2) dan dianggap memenuhi persyaratan nilai konsentrasi maksimum yang dikeluarkan oleh TAC (Komite Penerapan Teknis Eropa) seperti ditunjukkan di bawah ini:

| Zat | Konsentrasi Maksimum yang Diajukan | Konsentrasi yang Sebenarnya |
|--|------------------------------------|-----------------------------|
| Timah (Pb) | 0,1% | < 0,1% |
| Merkuri (Hg) | 0,1% | < 0,1% |
| Kadmium (Cd) | 0,01% | < 0,01% |
| Kromium Heksavalen (Cr6 ⁺) | 0,1% | < 0,1% |
| Bifenil Polibrominat (PBB) | 0,1% | < 0,1% |
| Eter Bifenil Polibrominat (PBDE) | 0,1% | < 0,1% |
| Bis (2-etilheksil) phthalate (DEHP) | 0,1% | < 0,1% |
| Butil benzil phthalate (BBP) | 0,1% | < 0,1% |
| Dibutil phthalate (DBP) | 0,1% | < 0,1% |
| Diisobutil phthalate (DIBP) | 0,1% | < 0,1% |

Komponen-komponen tertentu dari produk-produk yang disampaikan di atas dikecualikan berdasarkan Tambahan III Peraturan RoHS2 sebagaimana disampaikan di bawah. Contoh-contoh komponen yang dikecualikan:

- Merkuri dalam lampu floresen katoda dingin dan lampu floresen elektroda eksternal (CCFL dan EEFL) untuk tujuan khusus tidak boleh melebihi (per lampu):
 - » Panjang pendek (≤ 500 mm): maksimum 3,5 mg per lampu.
 - » Panjang sedang (> 500 mm and ≤ 1.500 mm): maksimum 5 mg per lampu.
 - » Panjang panjang (> 1.500 mm): maksimum 13 mg per lampu.
- Timah pada kaca tabung sinar katoda
- Berat timah pada kaca tabung floresen tidak boleh melebihi 0,2% dari bobotnya.
- Timah sebagai elemen campuran pada aluminium mengandung hingga 0,4% timah dari bobotnya.
- Campuran tembaga mengandung hingga 4% timah dari bobotnya.
- Timah pada solder tipe suhu leleh tinggi (yakni campuran berbasis timah mengandung 85% dari bobotnya atau lebih banyak).
- Komponen listrik dan elektronik mengandung timah pada kaca atau keramik selain dari keramik dielektrik pada kapasitor, misalnya, perangkat piezoelectronic, maupun pada campuran matriks kaca atau keramik.

Larangan Zat Berbahaya India

Pernyataan Larangan Zat Berbahaya (India). Produk ini sesuai dengan “Peraturan E-limbah India Tahun 2011” dan melarang penggunaan timah, merkuri, kromium heksavalen, bifenil polibrominat atau eter bifenil polibrominat dalam konsentrasi yang melebihi 0,1% bobot dan 0,01% bobot untuk kadmium, kecuali untuk rangkaian pengecualian yang ditetapkan dalam Pasal 2 Peraturan ini.

Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakainya

ViewSonic® turut melestarikan lingkungan dan berkomitmen untuk mengupayakan dan menjalankan prosedur yang ramah lingkungan. Terima kasih telah menjadi bagian dari Pengguna Komputer yang Lebih Cerdas dan Ramah Lingkungan.

Kunjungi

Situs web ViewSonic® untuk mempelajari selengkapnya.

Amerika Serikat & Kanada:

<http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Eropa:

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Taiwan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Informasi Hak Cipta

Hak Cipta© ViewSonic® Corporation, 2021. Semua hak dilindungi undang-undang.

Macintosh dan Power Macintosh adalah merek dagang terdaftar dari Apple Inc.

Microsoft, Windows, dan logo Windows adalah merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan negara lainnya.

ViewSonic®, logo tiga burung, OnView, ViewMatch, dan ViewMeter adalah merek dagang terdaftar dari ViewSonic® Corporation.

VESA adalah merek dagang terdaftar dari Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort, dan DDC adalah merek dagang dari VESA.

ENERGY STAR® adalah merek dagang terdaftar dari Environmental Protection Agency (EPA) AS.

Sebagai mitra ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation menyatakan bahwa produk ini telah memenuhi pedoman ENERGY STAR® untuk efisiensi energi.

Pelepasan tanggung jawab hukum: ViewSonic® Corporation tidak akan bertanggung jawab atas kesalahan teknis maupun editorial atau kekurangan yang terdapat dalam dokumen ini; serta atas kerugian insidental maupun konsekuensial yang disebabkan oleh kelengkapan materi, atau performa maupun penggunaan produk ini.

Dalam hal peningkatan produk yang berkelanjutan, ViewSonic® Corporation berhak mengubah spesifikasi produk tanpa pemberitahuan sebelumnya. Informasi dalam dokumen ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Tidak ada satu bagian pun dalam dokumen ini yang dapat disalin, diperbanyak, atau dipindahtangankan dengan cara apapun dan untuk tujuan apapun tanpa izin tertulis sebelumnya dari ViewSonic® Corporation.

Layanan Pelanggan

Untuk dukungan teknis atau layanan produk, lihat tabel di bawah ini atau hubungi peritel Anda.

CATATAN:Anda akan memerlukan nomor seri produk.

| Negara/Kawasan | Situs Web | Negara/Kawasan | Situs Web |
|----------------------------------|--|--------------------------|--|
| Asia Pasifik & Afrika | | | |
| Australia | www.viewsonic.com/au/ | Bangladesh | www.viewsonic.com/bd/ |
| 中国 (China) | www.viewsonic.com.cn | 香港 (繁體中文) | www.viewsonic.com/hk/ |
| Hong Kong (English) | www.viewsonic.com/hk-en/ | India | www.viewsonic.com/in/ |
| Indonesia | www.viewsonic.com/id/ | Israel | www.viewsonic.com/il/ |
| 日本 (Japan) | www.viewsonic.com/jp/ | Korea | www.viewsonic.com/kr/ |
| Malaysia | www.viewsonic.com/my/ | Middle East | www.viewsonic.com/me/ |
| Myanmar | www.viewsonic.com/mm/ | Nepal | www.viewsonic.com/np/ |
| New Zealand | www.viewsonic.com/nz/ | Pakistan | www.viewsonic.com/pk/ |
| Philippines | www.viewsonic.com/ph/ | Singapore | www.viewsonic.com/sg/ |
| 臺灣 (Taiwan) | www.viewsonic.com/tw/ | ประเทศไทย | www.viewsonic.com/th/ |
| Việt Nam | www.viewsonic.com/vn/ | South Africa & Mauritius | www.viewsonic.com/za/ |
| Amerika | | | |
| United States | www.viewsonic.com/us | Canada | www.viewsonic.com/us |
| Latin America | www.viewsonic.com/la | | |
| Eropa | | | |
| Europe | www.viewsonic.com/eu/ | France | www.viewsonic.com/fr/ |
| Deutschland | www.viewsonic.com/de/ | Қазақстан | www.viewsonic.com/kz/ |
| Россия | www.viewsonic.com/ru/ | España | www.viewsonic.com/es/ |
| Türkiye | www.viewsonic.com/tr/ | Україна | www.viewsonic.com/ua/ |
| United Kingdom | www.viewsonic.com/uk/ | | |

Jaminan Terbatas Layar ViewSonic®

Cakupan jaminan:

ViewSonic® menjamin produknya terbebas dari cacat materi dan pembuatan selama masa berlaku jaminan. Jika produk terbukti cacat dalam hal materi maupun pembuatan selama masa jaminan berlaku, maka ViewSonic® akan, atas pilihannya sendiri, dan sebagai satu-satunya ganti rugi, memperbaiki atau mengganti produk tersebut dengan produk yang serupa. Produk Pengganti maupun suku cadang dapat mencakup suku cadang atau komponen yang telah diproduksi ulang atau diperbarui. Perbaikan atau penggantian unit, suku cadang, maupun komponen akan tercakup dalam jumlah sisa waktu dari jaminan terbatas asli pelanggan dan periode jaminan tidak akan diperpanjang. ViewSonic® tidak menyediakan jaminan untuk perangkat lunak pihak ketiga, baik disertakan bersama produk maupun diinstal oleh pelanggan, pemasangan suku cadang atau komponen yang tidak sah (misalnya, lampu Proyektor). (Lihat: Bagian “Kondisi yang berada di luar dan tidak tercakup dalam jaminan”).

Masa berlaku jaminan:

Jaminan untuk monitor ViewSonic® berlaku antara 1 hingga 3 tahun, tergantung pada negara tempat Anda membeli, untuk semua suku cadang, termasuk sumber lampu dan untuk semua biaya pengerjaan, terhitung sejak tanggal pembelian pertama oleh konsumen.

Pihak yang dilindungi jaminan:

Jaminan ini hanya berlaku untuk pelanggan pertama.

Kondisi yang berada di luar dan tidak tercakup dalam jaminan:

- Produk apapun bila nomor serinya telah rusak, berubah bentuk, atau tidak ada.
- Kondisi rusak, kualitas menurun, atau kegagalan fungsi karena:
 - » Kecelakaan, kesalahan penggunaan, kelalaian, kebakaran, air, petir, atau bencana alam lainnya, modifikasi produk yang tidak disahkan, atau kegagalan mematuhi petunjuk yang diberikan bersama produk.
 - » Perbaikan atau upaya perbaikan tidak sah selain oleh ViewSonic®.
 - » Kerusakan atau hilangnya program, data, atau media penyimpanan apapun yang dapat dilepas.
 - » Kerusakan dan keausan normal.
 - » Penghapusan instalasi atau penginstalan produk.

- Hilangnya data atau perangkat lunak yang terjadi selama perbaikan atau penggantian.
- Kerusakan apapun pada produk karena pengiriman.
- Penyebab eksternal pada produk, misalnya fluktuasi atau kegagalan listrik.
- Penggunaan perangkat tambahan atau komponen yang tidak memenuhi spesifikasi ViewSonic.
- Kelalaian pemilik dalam melakukan pemeliharaan produk secara berkala sebagaimana tercantum dalam Panduan Pengguna.
- Penyebab apapun lainnya yang tidak terkait dengan kecacatan produk.
- Kerusakan yang disebabkan oleh gambar statis (tidak bergerak) yang ditampilkan dalam waktu lama (disebut juga jejak gambar).
- Perangkat Lunak. Setiap perangkat lunak pihak ketiga yang diberikan bersama produk atau dipasang oleh pelanggan.
- Perangkat Keras/Aksesori/Suku Cadang/Komponen. Pemasangan perangkat keras, aksesori, suku cadang, atau komponen habis pakai (misalnya, Lampu Proyektor).
- Kerusakan pada, atau penyalahgunaan, lapisan pada permukaan layar karena pembersihan yang tidak tepat sebagaimana dijelaskan dalam Panduan Pengguna produk.
- Biaya pelepasan, pemasangan, dan layanan konfigurasi, termasuk pemasangan produk di dinding.

Cara mendapatkan servis:

- Untuk informasi tentang cara menerima servis berdasarkan jaminan, hubungi Dukungan Pelanggan ViewSonic® (Lihat halaman “Layanan Pelanggan”). Anda harus memberikan nomor seri produk ini.
- Untuk memperoleh layanan jaminan, Anda harus memberikan: (a) bukti penjualan dengan tanggal asli, (b) nama Anda, (c) alamat Anda, (d) keterangan masalah, dan (e) nomor seri produk.
- Bawa atau kirim produk dengan jasa pengiriman prabayar, dalam kontainer asli, kepada pusat layanan resmi ViewSonic® atau langsung ke ViewSonic®.
- Untuk informasi tambahan atau nama pusat servis ViewSonic® terdekat, hubungi ViewSonic®.

Batasan jaminan tersirat:

Tidak ada jaminan, baik tersurat maupun tersirat, di luar keterangan yang tercakup di sini, termasuk jaminan tersirat atas kelayakan jual dan kesesuaian untuk tujuan tertentu.

Pengecualian kerusakan:

Kewajiban ViewSonic terbatas pada biaya perbaikan atau penggantian produk. ViewSonic® tidak berkewajiban atas:

- Kerusakan pada harta benda lain yang disebabkan cacat apapun pada produk, kerugian karena adanya ketidaknyamanan, kehilangan karena penggunaan produk, kehilangan waktu, kehilangan laba, kehilangan peluang bisnis, kehilangan kepercayaan, gangguan hubungan bisnis, atau kerugian komersial lainnya, meskipun telah disampaikan adanya kemungkinan atas kerugian tersebut.
- Kerugian lain apapun baik insidental, konsekuensial, atau yang lainnya.
- Klaim apapun terhadap pelanggan oleh pihak ketiga manapun.
- Perbaikan atau upaya perbaikan tidak sah selain oleh ViewSonic®.

Penerapan undang-undang negara bagian:

Jaminan ini memberikan Anda hak-hak hukum khusus dan Anda juga dapat memperoleh hak lainnya yang berbeda di setiap negara bagian. Sejumlah negara bagian melarang pembatasan pada jaminan yang berlaku dan/atau melarang pengecualian terhadap kerugian insidental maupun konsekuensial, sehingga pembatasan dan pengecualian tersebut di atas mungkin tidak berlaku untuk Anda.

Penjualan di luar Amerika Serikat dan Kanada:

Untuk informasi dan layanan pada produk ViewSonic® yang dijual di luar negara Amerika Serikat dan Kanada, hubungi ViewSonic® atau dealer ViewSonic® setempat.

Masa jaminan untuk produk ini di daratan utama Tiongkok (tidak termasuk Hong Kong, Makau, dan Taiwan) diatur dalam persyaratan dan ketentuan Kartu Garansi Pemeliharaan.

Untuk pengguna di Eropa dan Rusia, rincian lengkap tentang jaminan yang diberikan dapat dilihat di: <http://www.viewsonic.com/eu/> dalam "Informasi Dukungan/Jaminan".



ViewSonic®