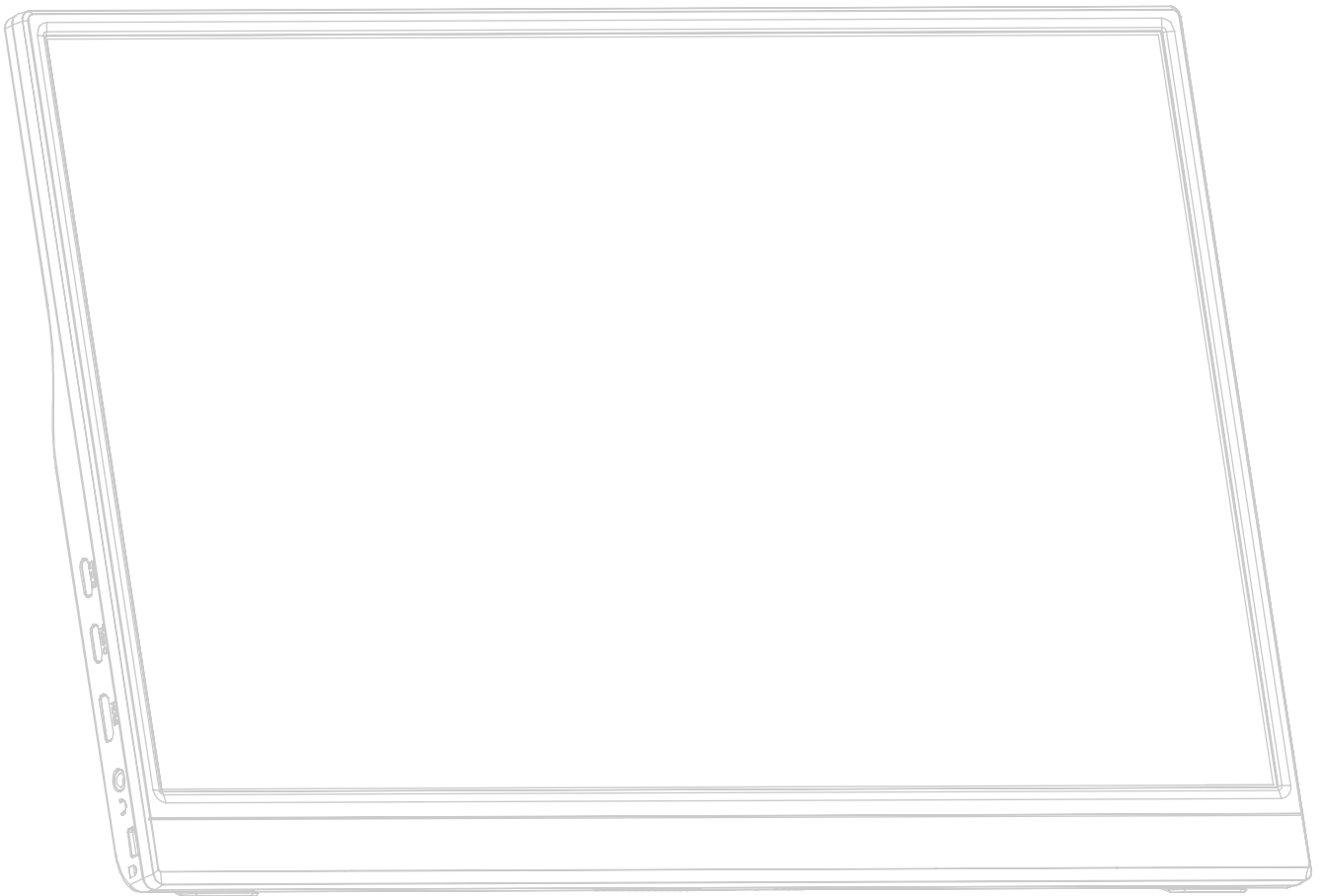


VX1754

Visning Användarguide



Tack för att du väljer ViewSonic®

ViewSonic® är en världsledande leverantör av visuella lösningar som strävar efter att överträffa världens förväntningar på teknisk utveckling, innovation och enkelhet. På ViewSonic® tror vi att våra produkter har potential att få en positiv inverkan i världen, och vi är övertygade om att ViewSonic®-produkten du har valt kommer att tjäna dig väl.

Återigen, tack för att du väljer ViewSonic®!

Säkerhetsåtgärder

- Läs alla dessa föreskrifter innan du börjar använda utrustningen.
- Spara dessa föreskrifter på ett säkert ställe.
- Uppmärksamma samtliga varningar och följ alla instruktioner.
- Sitt minst 45 cm från skärmen.
- Tillåt ett fritt utrymme på minst 10 cm runt apparaten för att säkerställa en korrekt ventilation.
- Hantera skärmen försiktigt när du flyttar den.
- Använd alltid skåp eller stativ eller installationsmetoder som rekommenderas av tillverkaren av bildskärmen.
- Använd alltid möbler där bildskärmen kan stå stadigt.
- Se alltid till att bildskärmen inte är placerad över någon kant på möbeln.
- Placera inte bildskärmen så att barn kan komma åt den.
- Lär alltid barnen om farorna med att klättra på möbler för att nå bildskärmen eller relaterad utrustning.
- Dra och hantera alltid sladdar och kablar som är anslutna till din bildskärm så att de inte kan snubblas på, dras i eller gripas tag i.
- Var försiktig när du tar bort skärmens bakre lucka. Den här skärmen innehåller högspänningsdelar.
- Använd inte produkten i närhet till vatten. Varning: för att minska risken för brand eller elektrisk stöt ska du undvika att utsätta apparaten för regn och fukt.
- Undvik att utsätta enheten för direkt solljus eller andra värmekällor. Installera inte i närheten av värmekällor som element, värmekontakter, spisar eller andra enheter (inklusive förstärkare) som kan öka enhetens temperatur till farliga nivåer.
- Rengör med en mjuk, torr trasa. Om extra rengöring krävs, se "Underhåll" i denna bruksanvisning för ytterligare instruktioner.
- Undvik att vidröra bildskärmen. Hudoljor är svåra att få bort.
- Gnugga inte eller tryck på skärmen eftersom det kan orsaka permanent skada på skärmen.
- Placera inte bildskärmen på en instabil plats.
- Placera inte bildskärmen på höga möbler (till exempel skåp eller bokhyllor) utan att både möbeln och bildskärmen förankras till ett lämpligt stöd.
- Placera inte bildskärmen på tyg eller annat material som kan placeras mellan produkten och möbeln.

- Placera bildskärmen på en väl ventilerad plats. Placera inte något på skärmen som förhindrar värmeavgivning.
- Placera inte tunga föremål på skärmen, videokabeln eller nätkabeln.
- Placera inte föremål som kan locka barn att börja klättra, som leksaker och fjärrkontroller, ovanpå bildskärmen eller möbeln som produkten är placerad på.
- Om rök, onormala ljud eller underlig lukt föreligger, stäng omedelbart av skärmen och ring din återförsäljare eller ViewSonic. Det är farligt att fortsätta använda skärmen.
- Motverka inte syfter med polariserad eller grundad kontakt. En polariserad kontakt har två flata stift, där det ena stiftet är bredare än det andra. En grundad kontakt har två flata stift samt ett tredje grundande stift. Det bredare stiftet (på polariserad kontakt), eller det tredje stiftet (på grundad kontakt) har ett säkerhetssyfte. Om den medföljande kontakten inte passar i uttaget bör du kontakta en elektriker och få uttaget utbytt.
- Kontrollera elnätet som är installerat i byggnaden. Nätet ska ha ett överspänningsskydd märkt 120/240V, 20A.
- Vid anslutning till ett eluttag, ta inte ut jordningsspetsen. Se till att jordningsspetsar aldrig tas bort.
- Skydda elsladden från att bli trampad på eller klämd, speciellt intill kontakten, inbyggda eluttag, eller ingången på produkten. Försäkra dig om att eluttaget är placerat i närheten av produkten så att det är lättåtkomligt.
- Använd endast tillbehör, som vagnar, stativ, ställningar, fästen eller bord som anges av tillverkaren.
- Använd endast tillsammans med vagn, ställ, stativ, hållare eller bord rekommenderat av tillverkaren eller sålt tillsammans med enheten. Vid användning av vagn, var försiktig när du flyttar vagnen/produkten för att undvika skada från fall.
- Dra ur kontakten om produkten lämnas oanvänd för längre tid.
- Överlåt allt underhåll till kvalificerad personal. Underhåll behövs när produkten skadats, t.ex. vid skada på elsladden eller kontakten, om vätska spillts eller föremål fallit på produkten, om den har utsatts för regn eller fuktighet, om den inte fungerar som den skall, eller om den tappats.
- När du använder hörsnäckor/hörlurar, justera volymen till lämplig nivå, annars kan hörselskador uppstå.

- Stabilitetsrisk: Skärmen kan falla och orsaka allvarlig personskada eller dödsfall. För att förhindra skador måste den här skärmen fästas ordentligt på golvet/väggen i enlighet med installationsanvisningarna.
- Om den befintliga bildskärmen ska behållas och flyttas bör samma överväganden som ovan tillämpas.

Innehåll

| | |
|--|-----------|
| Säkerhetsåtgärder | 3 |
| Introduktion | 8 |
| Paketets innehåll | 8 |
| Produktöversikt | 9 |
| Framifrån och vänster sida | 9 |
| Bakifrån och höger sida | 9 |
| I/O-portar | 9 |
| Första installation | 10 |
| Använda stativet | 10 |
| Göra anslutningar..... | 11 |
| Anslutning till ström | 11 |
| Ansluter externa enheter | 12 |
| Typ C-anslutning..... | 12 |
| Mini HDMI-anslutning | 13 |
| Ljudanslutning | 13 |
| Strömförsörjning | 14 |
| Strömförsörja en bärbar dator eller mobiltelefon | 14 |
| Upptäckt av strömförsörjning | 14 |
| Strömförsörjning - Ytterligare information | 15 |
| Använda skärmen | 16 |
| Justera visningsvinkeln | 16 |
| Justering av lutningsvinkeln | 16 |
| Slår på/stänga av enheten | 17 |
| Använda joysticken..... | 17 |
| Snabbmeny..... | 18 |
| Snabbtangenter..... | 19 |
| Konfigurera inställningarna | 21 |
| Allmänna funktioner | 21 |
| OSD-menyträd..... | 23 |

| | |
|--|-----------|
| Bilaga | 28 |
| Specifikationer..... | 28 |
| Ordlista | 30 |
| Felsökning..... | 34 |
| Underhåll | 36 |
| Allmänna försiktighetsåtgärder..... | 36 |
| Rengöra skärmen | 36 |
| Rengöra höljet..... | 36 |
| Blåljusfilter och ögonhälsa..... | 37 |
| Beräkna pauser | 37 |
| Titta på avlägsna objekt | 37 |
| Ögon- och nackövningar | 37 |
| Information om regler och service | 38 |
| Information om överensstämmelse | 38 |
| Uttalande gällande FCC-efterlevnad | 38 |
| Uttalande från Industry Canada | 38 |
| CE-överensstämmelse för europeiska länder | 38 |
| Uttalande om överensstämmelse med RoHS2..... | 39 |
| Indisk begränsning av farliga ämnen..... | 40 |
| Avfallshantering vid slutet av produktens livscykel..... | 40 |
| Information om upphovsrätt..... | 41 |
| Kundservice | 42 |
| Begränsad garanti | 43 |

Introduktion

Paketets innehåll

- Bärbar skärm
- USB typ C till C-kabel
- USB typ C till A-kabel
- Mini HDMI till HDMI-kabel
- Snabbstartsguide

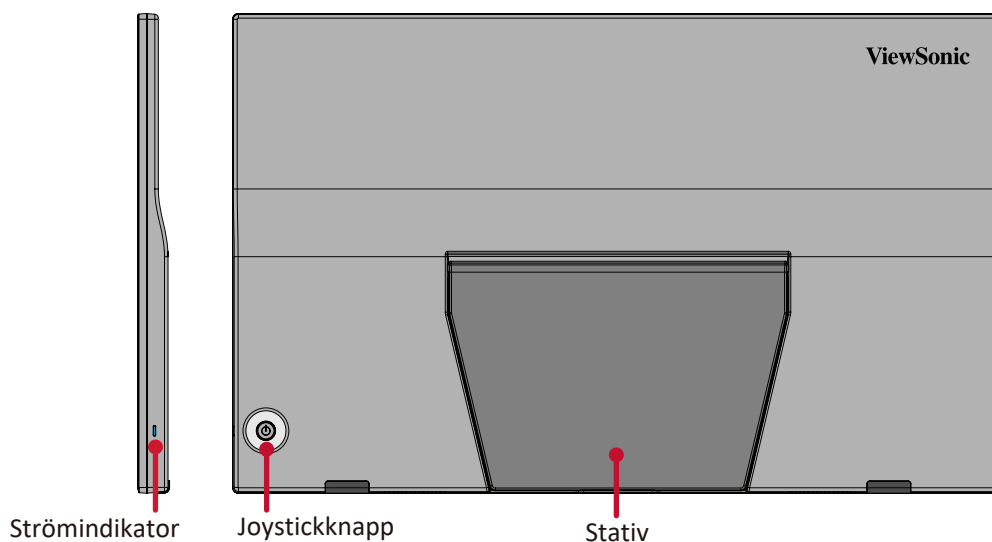
OBS! Kablar som ingår i paketet kan variera beroende på ditt land. Kontakta din lokala återförsäljare för mer information.

Produktöversikt

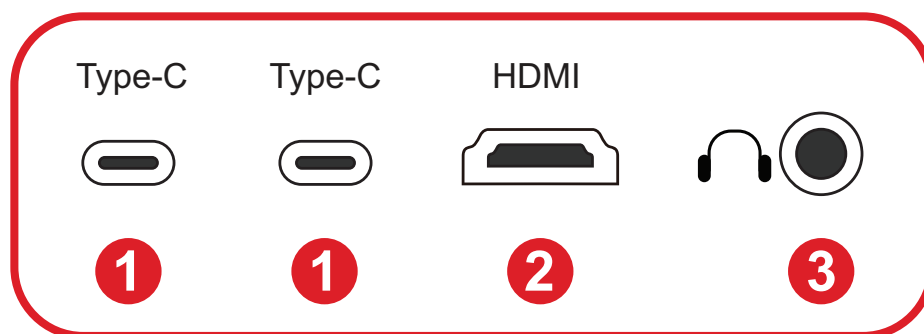
Framifrån och vänster sida



Bakifrån och höger sida



I/O-portar



1. USB Type C

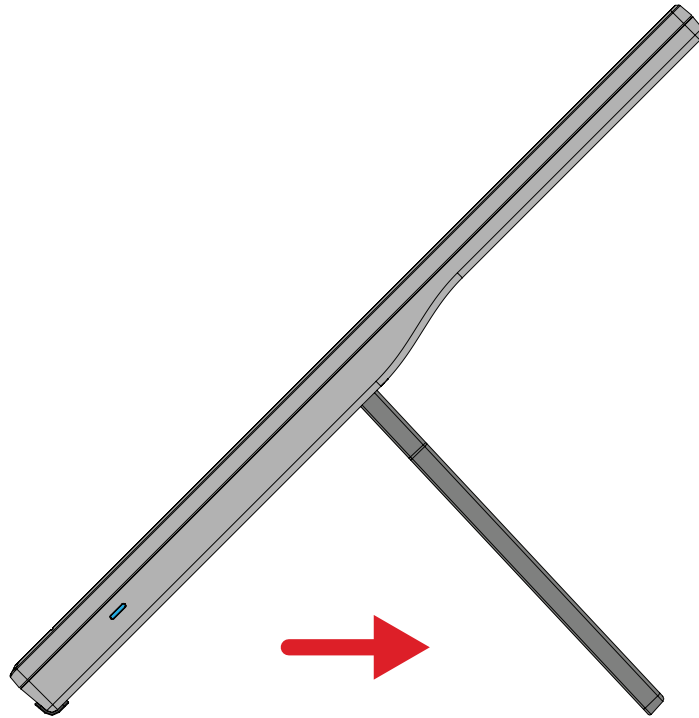
2. Mini HDMI

3. Audio Out

OBS! För mer information om **Joystickknapp** och deras funktioner kan du läsa "Snabbtangenter".

Första installation

Använda stativet



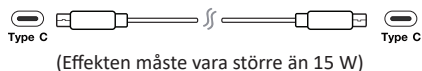
OBS! Placera alltid enheten på en plan, stabil yta. Underlåtenhet att göra detta kan leda till att enheten faller och skadar enheten och/eller orsakar personskada.

Göra anslutningar

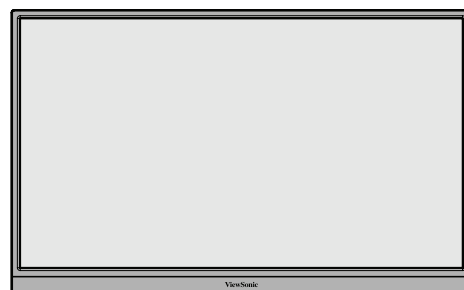
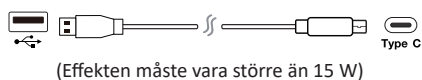
Anslutning till ström

Skärmen kan strömförsörjas med en av följande konfigurationer:

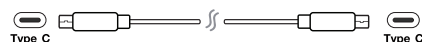
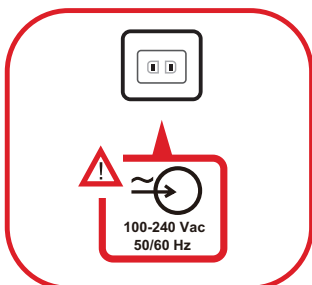
- **USB Type C**



- **USB Type A**



- **Strömadapter**



OBS! Mer information finns i "Strömförsörjning" på sidan 14.

Ansluter externa enheter

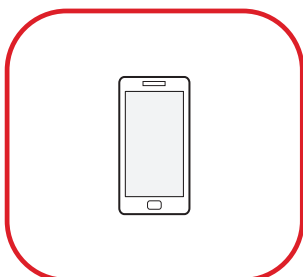
Dina externa enheter kan anslutas i en av följande konfigurationer:

Typ C-anslutning

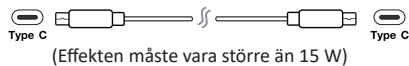
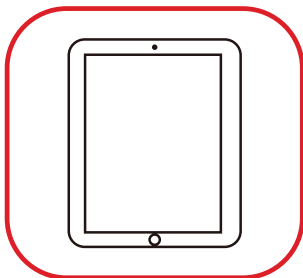
Anslut en USB typ C-kabel från din externa enhet till en **typ C**-port på skärmen.



Eller

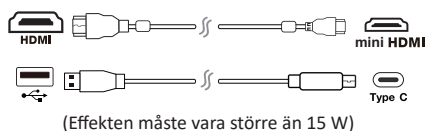


Eller



Mini HDMI-anlutning

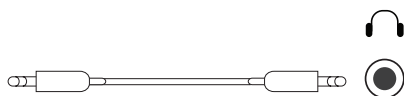
1. Anslut HDMI-kabeln från din externa enhet till mini **HDMI**-porten på skärmen.
2. Anslut USB typ A till USB typ C-kabeln från din externa enhet till skärmen för att aktivera pekkontroller.



OBS! USB typ A till USB typ C-anlutningen kommer också att leverera ström till skärmen från den bärbara datorn. Effekten måste vara större än 15 W.

Ljudanslutning

Anslut ljudkontakten på öronsnäckan/hörlurarna till skärmens **ljudutgångsport**.

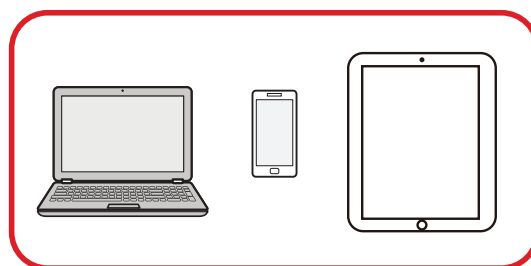
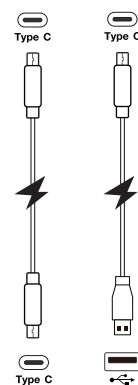
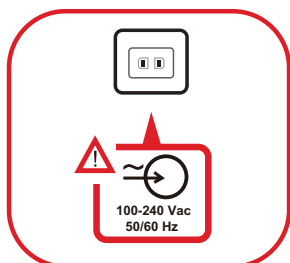


Strömförsörjning

Strömförsörja en bärbar dator eller mobiltelefon

Om den medföljande nätadaptern är ansluten till skärmen kan skärmen ladda en ansluten bärbar dator eller mobiltelefon.

OBS! Strömförsörjningseffekt: DC 5V/9V/12V/15V/20V/Max 3A.



Upptäckt av strömförsörjning

Denna produkt kommer att upptäcka om strömförsörjningsenheten är en adapter, bärbar dator eller mobiltelefon.

- Om strömkällan är en adapter eller bärbar dator är ljusstyrkans standardvärde 100.
- Om strömkällan är en mobiltelefon är ljusstyrkans standardvärde 15.
- När du använder en mobiltelefon för att strömförsörja skärmen blir ljusstyrkans standardvärde 15.

OBS! På grund av mobiltelefonens begränsade effektuttag, öka inte ljusstyrkan eftersom det kan leda till att skärmen blinkar eller stängs av.

Strömförsörjning - Ytterligare information

På grund av skärm:s design bör du tänka på:

- Den första anslutna enheten kommer att vara huvudingångssignalen.
- När en typ C-port känner igen en extern enhet som en nätadapter kommer den bara att distribuera strömmen. Det kommer INTE att visa insignalen.
- Endast när en av typ C-portarna känns igen som en strömadapter kan den andra leverera tvåvägsström.

Om en bärbar dator är ansluten först till skärm, och därefter ansluts en mobiltelefon, kommer mobiltelefonens batteri inte att laddas eftersom C-porten inte känner igen anslutningen som ansluten till en nätadapter.

OBS! Om du vill visa mobiltelefonens skärm måste du koppla ur typ C-kabeln som är ansluten till den bärbara datorn.

Om en mobiltelefon är ansluten först till skärm, och därefter ansluts en bärbar dator, kommer mobiltelefonens batteri att laddas eftersom en av C-portarna känns igen som ansluten till en nätadapter.

OBS! Om du vill visa den bärbara datorns skärm måste du koppla ur typ C-kabeln som är ansluten till mobiltelefonen.

På grund av skärm:s design, anslut inte två bärbara datorer eller en bärbar dator och en stationär dator samtidigt. Detta kan orsaka strömfördelningskonflikter, vilket kan leda till blinkande skärmar eller påtvingad avstängning av bärbar dator.

OBS!

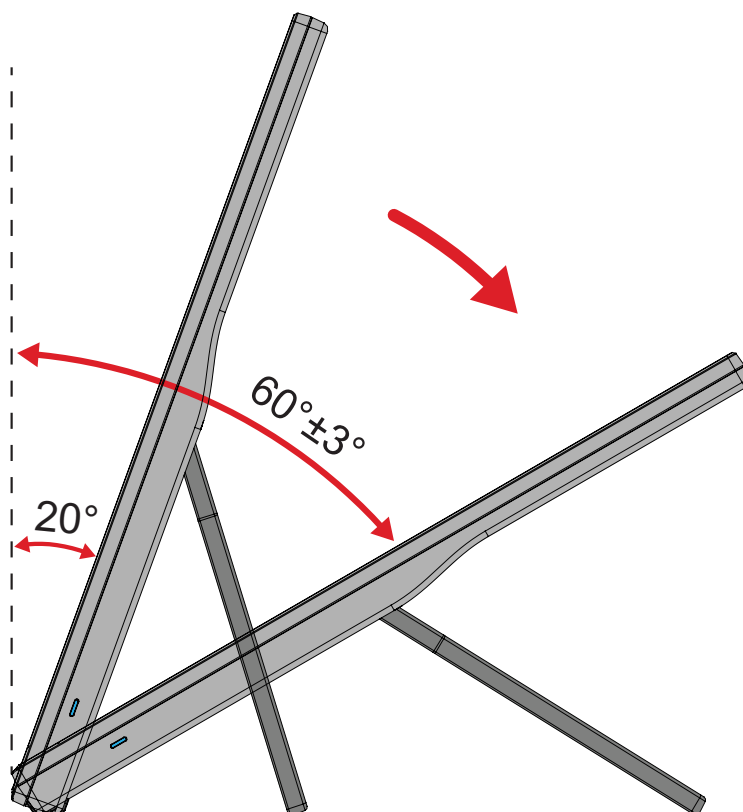
- Om den bärbara datorn har en USB typ C-port, anslut dig via USB typ C till skärm.
- Anslut inte den andra typ C-porten på skärm till en annan bärbar dator eller stationär dator via USB typ A och HDMI samtidigt.
- Om den bärbara datorn bara har HDMI- och USB typ A-portar, anslut via HDMI och USB typ A till typ C till skärm.
- Om strömutgången från bärbara datorn av USB typ A inte överstiger 15 W, använd vår nätadapter för att ansluta till skärm.
- Anslut inte den andra typ C-porten på skärm till en annan bärbar dator eller stationär dator samtidigt.

Använda skärmen

Justera visningsvinkeln

Justering av lutningsvinkeln

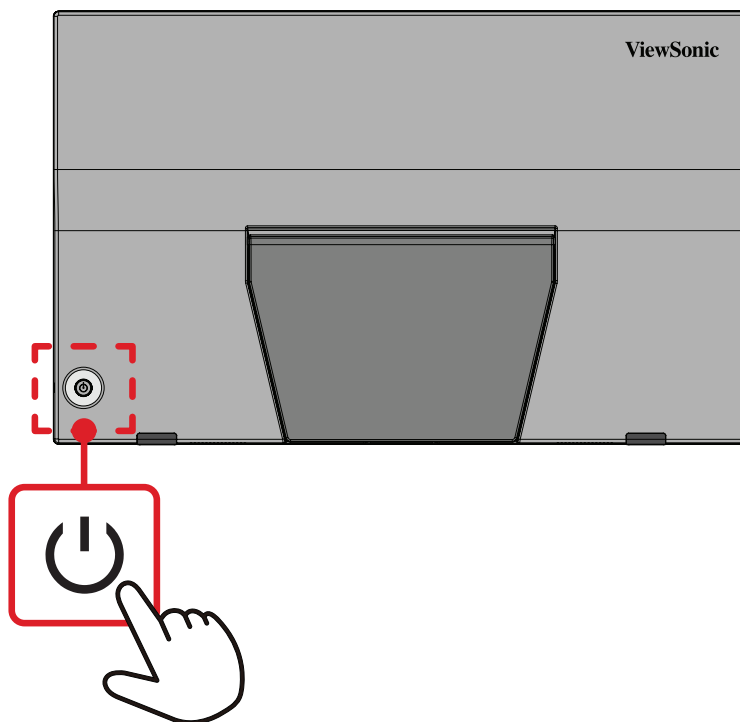
Luta bildskärmen bakåt till önskad betraktningvinkel med hjälp av det medföljande stativet (20° till 60°).



OBS! Håll stativet stilla med en hand medan du lutar skärmen framåt eller bakåt med den andra handen.

Slår på/stänga av enheten

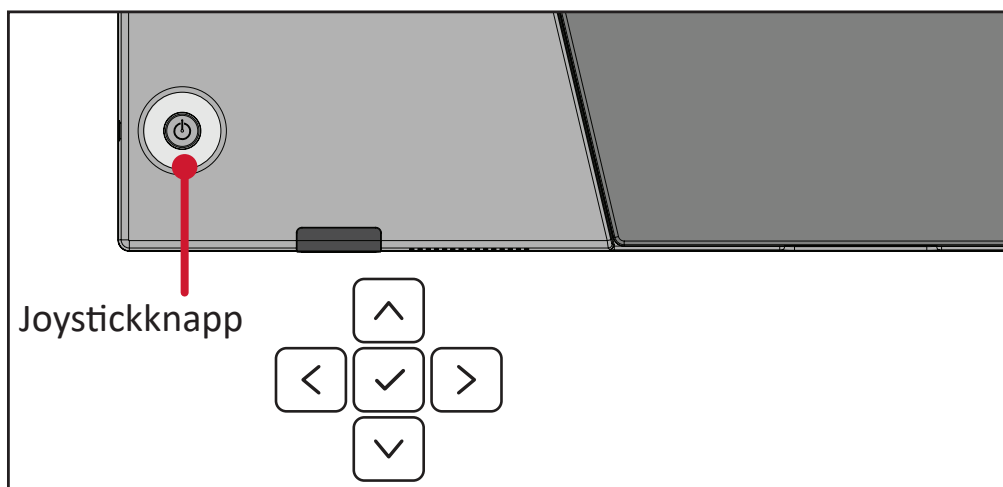
1. Anslut till en strömkälla i en av de tillgängliga konfigurationerna.
2. Tryck på **Joystickknapp** för att slå på bildskärmen.
3. För att stänga av skärmen, tryck på **Joystickknapp** igen.



OBS! Skärmen förbrukar fortfarande lite ström så länge nätkabeln är ansluten till vägguttaget. Om skärmen inte används under en längre tid, koppla ur strömkontakten från vägguttaget.

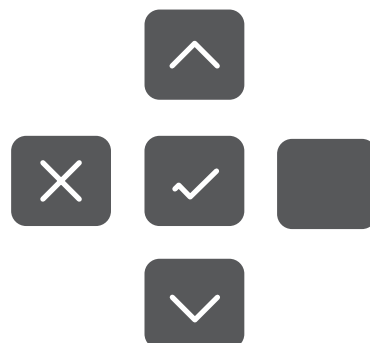
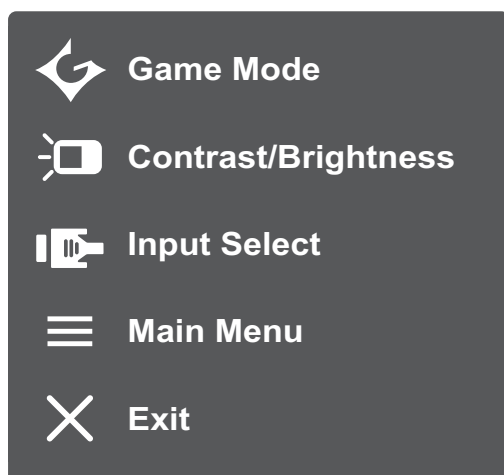
Använda joysticken

Använd **Joystickknapp** för att komma åt snabbmenyn, aktivera snabbtangenter, navigera i skärmmenyn (OSD) och ändra inställningarna.



Snabbmeny

Flytta Joysticken /// för att aktivera snabbmenyn.

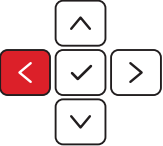
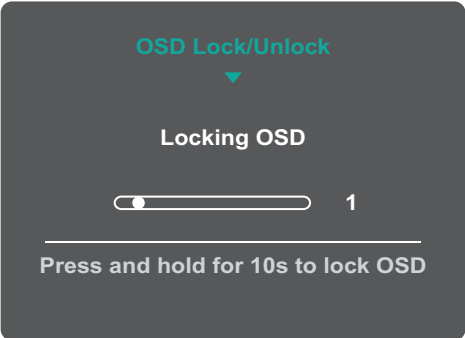
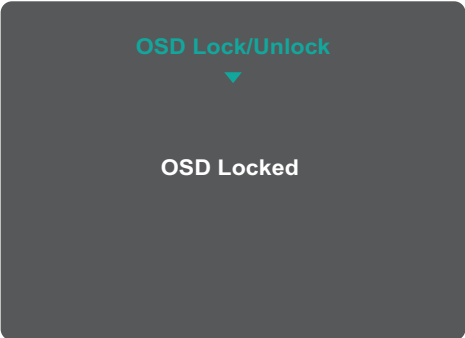


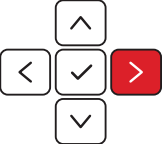
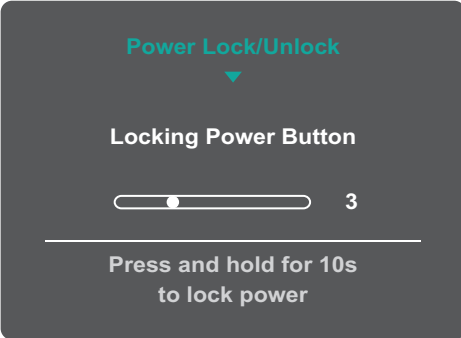

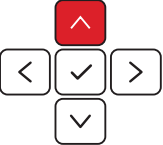
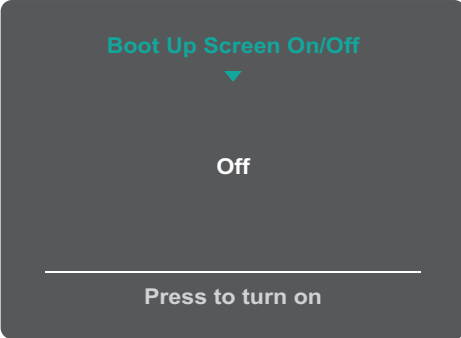
OBS! Följ tangentguiden som visas på sidan av skärmen för att välja alternativ eller göra justeringar.

| Meny | Beskrivning |
|--|---|
|  Game Mode (Spelläge) | Välj en av de förinställda färginställningarna. |
|  Contrast/Brightness (Kontrast/Ljusstyrka) | Justera kontrasten eller ljusstyrkan. |
|  Input Select (Val av ingång) | Välj ingångskälla. |
|  Main Menu (Huvudmeny) | Öppna skärmmenyn (OSD). |
|  Exit (Avsluta) | Avsluta snabbmenyn. |

Snabbtangenter

När skärmmenyn (OSD) är av kan du snabbt komma åt specialfunktionerna med hjälp av knapparna på kontrollpanelen.

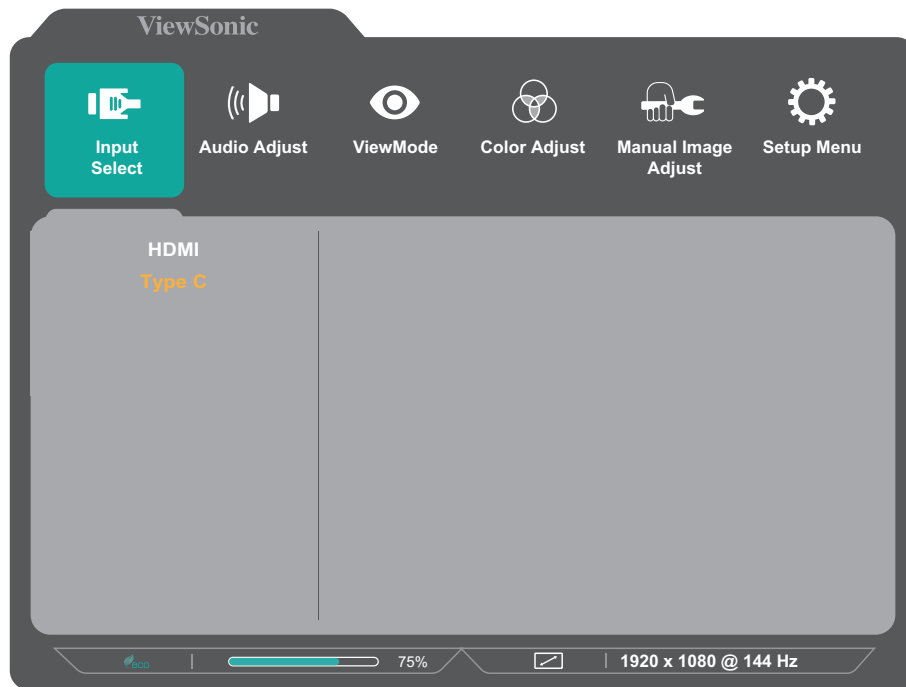
| Tangent | Beskrivning |
|---|--|
|  | <p>Tryck på och håll in knappen för att låsa/låsa upp OSD-menyn. När menyn visas på skärmen fortsätter du att hålla nere båda knapparna i 5 sekunder för att låsa/låsa upp OSD-menyn.</p>  <p>Om OSD-menyn är låst visas meddelandet nedan på skärmen:</p>  |

| Tangent | Beskrivning |
|---|---|
|  | <p>Tryck på och håll in knappen för att låsa/låsa upp Ström-knappen. När menyn visas på skärmen fortsätt att hålla nere båda knapparna i 5 sekunder för att låsa/låsa upp Ström-knappen.</p>  <p>Om Ström-knappen är låst visas meddelandet nedan på skärmen:</p>  |
|  | <p>Tryck på och håll in knappen i 5 sekunder för att visa/dölja omstartsskärmen när enheten är påslagen.</p>  |

Konfigurera inställningarna

Allmänna funktioner

1. Flytta Joy Key (Joystick-knappen) för att visa snabbmenyn. Tryck sedan på Joy Key (Joystick-knappen) för att visa OSD-menyn.



2. Flytta Joy Key (Joystick-knappen) eller för att välja huvudmenyn. Tryck sedan på Joy Key (Joystick-knappen) för att öppna vald meny.



3. Flytta Joy Key (Joystick-knappen) eller för att välja önskat menyalternativ. Tryck sedan på Joy Key (Joystick-knappen) för att öppna undermenyn.



4. Flytta Joy Key (Joystick-knappen) eller för att justera/välja inställningen. Tryck sedan på Joy Key (Joystick-knappen) för att bekräfta. Eller flytta Joy Key (Joystick-knappen) eller för att göra justeringar.



OBS! Vissa justeringar av menyalternativ kräver inte att användaren trycker på Joy Key (Joystick-knappen) för att bekräfta. Följ knappguiden som visas längst ner på skärmen för att välja alternativ eller göra justeringar.

5. Följ tangentguiden för att återgå till föregående skärm.

OSD-menyträd

| Huvudmeny | Undermeny | Menyalternativ | | | |
|--------------|------------|-----------------|---------------------|------------------|--|
| Input Select | HDMI | | | | |
| | Type C | | | | |
| Audio Adjust | Volume | (-/+ , 0~100)/1 | | | |
| | Mute | On | | | |
| | | Off | | | |
| ViewMode | Standard | | | | |
| | Game | FPS | | | |
| | | RTS | | | |
| | | MOBA | | | |
| | | Custom | Black Stabilization | (-/+ , 0~100)/1 | |
| | | | Advanced DCR | (-/+ , 0~100)/25 | |
| | | | Response Time | Standard | |
| | | | | Advanced | |
| | Ultra Fast | | | | |
| | Recall | | | | |
| | Movie | | | | |
| | Web | | | | |
| | Text | | | | |
| Mac | | | | | |
| Mono | | | | | |

| Huvudmeny | Undermeny | Menyalternativ | | |
|------------------------|-------------------------|-------------------|-----------------|-----------------|
| Color Adjust | Contrast/ Brightness | Contrast | (-/+ , 0~100)/1 | |
| | | Brightness | (-/+ , 0~100)/1 | |
| | Color Temperature | sRGB | | |
| | | Bluish | | |
| | | Cool | | |
| | | Native | | |
| | | Warm | | |
| | | User Color | Red | (-/+ , 0~100)/1 |
| | Green | | (-/+ , 0~100)/1 | |
| | Blue | | (-/+ , 0~100)/1 | |
| | Color Space | Auto | | |
| | | RGB | | |
| | | YUV | | |
| | Color Range | Auto | | |
| | | Full Range | | |
| | | Limited Range | | |
| | Gamma | 1.8 | | |
| 2.2 | | | | |
| 2.6 | | | | |
| Manual Image Adjust | Sharpness | (-/+ , 0~100)/25 | | |
| | Aspect Ratio | 1:1 | | |
| | | 4:3 | | |
| | | Fill Aspect Ratio | | |
| | Overscan | On | | |
| | | Off | | |
| | Black Stabilization | (-/+ , 0~100)/1 | | |
| | Advanced DCR | (-/+ , 0~100)/25 | | |
| | Response Time | Standard | | |
| Advanced | | | | |
| Ultra Fast | | | | |

| Huvudmeny | Undermeny | Menyalternativ | |
|------------|-------------------|--------------------|--|
| Setup Menu | Language | English | |
| | | Français | |
| | | Deutsch | |
| | | Español | |
| | | Italiano | |
| | | Suomi | |
| | | Русский | |
| | | Türkçe | |
| | | 日本語 | |
| | | 한국어 | |
| | | 繁體中文 | |
| | | 简体中文 | |
| | | Česká | |
| | | Svenska | |
| | Tiếng Việt | | |
| | AMD FreeSync | On | |
| | | Off | |
| | Resolution Notice | On | |
| | | Off | |
| | Information | | |
| | OSD Timeout | (-/+ , 5/15/30/60) | |
| | OSD Background | On | |
| | | Off | |
| | Power Indicator | On | |
| | | Off | |
| | Auto Power Off | On | |
| Off | | | |

| Huvudmeny | Undermeny | Menyalternativ | |
|-------------------|---------------|----------------|--|
| Setup Menu | Sleep | 30 minutes | |
| | | 45 minutes | |
| | | 60 minutes | |
| | | 120 minutes | |
| | | Off | |
| | ECO Mode | Standard | |
| | | Optimize | |
| | | Conserve | |
| | Auto Detect | On | |
| | | Off | |
| | DDC/CI | On | |
| | | Off | |
| | Memory Recall | | |

Bilaga

Specifikationer

| Objekt | Kategori | Specifikationer |
|-------------------------|---------------------|---|
| LCD | Typ | ADS type, Color a-Si TFT, aktiv matris 1920 x 1080 LCD; fält på 0,1989 mm x 0,1989 mm pixel |
| | Skärmstorlek | 44 cm |
| | | 17,3" verklig diagonal |
| | Färgfilter | RGB vertikal rand |
| Glasyta | Bländskydd | |
| Ingångssignal | Videosynkronisering | <u>TMDS digital (100 Ω)</u> HDMI (v. 1.4): $f_h: 24 \sim 165$ kHz, $f_v: 48 \sim 144$ Hz <u>Micro-Packet</u> Type C (DP v. 1.2): $f_h: 165 \sim 165$ kHz, $f_v: 48 \sim 144$ Hz |
| Kompatibilitet | PC | upp till 1920 x 1080 |
| | Macintosh | upp till 1920 x 1080 |
| Upplösning ¹ | Rekommenderad | 1920 x 1080 @ 144 Hz |
| | Stöds | <ul style="list-style-type: none">• 1920 x 1080 @ 24, 25, 30, 50, 60, 100, 120, 144 Hz• 1680 x 1050 @ 60 Hz• 1600 x 1200 @ 60 Hz• 1600 x 900 @ 60 Hz• 1440 x 900 @ 60, 75 Hz• 1400 x 1050 @ 60, 75 Hz• 1366 x 768 @ 60 Hz• 1360 x 768 @ 60 Hz• 1280 x 1024 @ 50, 60, 75 Hz• 1280 x 960 @ 50, 60, 75 Hz• 1280 x 800 @ 60, 75 Hz• 1280 x 768 @ 50, 60, 75 Hz• 1280 x 720 @ 60 Hz• 1152 x 900 @ 66 Hz• 1152 x 870 @ 75 Hz• 1152 x 864 @ 60, 75 Hz• 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72, 75 Hz• 1024 x 600 @ 60 Hz• 848 x 480 @ 60 Hz• 832 x 624 @ 75 Hz• 800 x 600 @ 56, 60, 72, 75 Hz• 720 x 576 @ 50 Hz• 720 x 480 @ 60 Hz• 720 x 400 @ 70 Hz• 640 x 480 @ 50, 60, 66, 72, 75 Hz• 640 x 400 @ 60, 70 Hz• 640 x 350 @ 70 Hz |

1 - Ställ inte in datorns grafikkort till att överskrida dessa timinglägen. Om du gör det kan det leda till permanenta skador på bildskärmen.

| Objekt | Kategori | Specifikationer |
|---------------------------|--------------------------|--|
| Strömadapter ² | Inspänning | AC 100-240V, 50/60Hz (auto switch) |
| Visningsområde | Aktiv storlek (H x V) | 381,89 x 214,81 mm |
| | | 15,04" x 8,46" |
| Driftsförhållanden | Temperatur | 0° C till 40° C (32° F till 104° F) |
| | Relativ luftfuktighet | 20 % till 90 % (icke-kondenserande) |
| | Höjd över havet | 16 404,2 fot (5 km) |
| Förvaringsförhållanden | Temperatur | -20° C till 60° C (-4° F till 140° F) |
| | Relativ luftfuktighet | 5% till 90 % (icke-kondenserande) |
| | Höjd över havet | 39 370,1 fot (12 km) |
| Mått | Fysisk (B x H x D) | 398,5 x 248 x 16,8 mm |
| | | 15,6" x 9,7" x 0,7" |
| Vikt | Fysisk | 1,0 kg |
| | | 2,2 lbs |
| Strömförbrukning | På | 12W (typisk) utan ljud 13W (typisk) med 50 % ljud |
| | Av | ≤ 0,3 W |

² - Använd endast strömadapter från ViewSonic® eller en auktoriserad källa.

Ordlista

Det här avsnittet beskriver standardordlistan för benämningar som används i alla LCD-skärmmodeller. Alla benämningar anges i alfabetisk ordning.

OBS! Vissa benämningar kanske inte är tillämpliga på din skärm.

A **Advanced DCR (Avancerad DCR)**

Avancerad DCR-teknik identifierar automatiskt bildsignalen och styr bakgrundsbelysningen och färgen på ett intelligent sätt för att förbättra förmågan att göra det svarta svartare i en mörk scen och göra det vita vitare i en ljus miljö.

Audio Adjust (Ljudjustering)

Justerar volymen, stänger av ljudet eller växlar mellan ingångar om du har mer än en källa.

Auto Detect (Automatisk identifiering)

Om den aktuella ingångskällan inte har någon signal kommer skärmen att automatiskt växla till nästa ingångsalternativ. På vissa modeller är denna funktion inaktiverad som standard.

B **Blue Light Filter (Blåljusfilter)**

Justerar filtret som blockerar högenergi blått ljus för en mer bekväm tittarupplevelse.

Brightness (Ljusstyrka)

Justerar bakgrundens svarta nivåer på skärmbilden.

C Color Adjust (Färgjustering)

Med flera färgjusteringslägen för att justera färginställningarna så att de passar användarens behov.

Color space (Färgrymd)

Gör att användare kan välja vilken färgrymd de vill använda för skärmsfärgutskriften (RGB, YUV).

Color Temperature (Färgtemperatur)

Låter användare välja specifika inställningar för färgtemperatur för att ytterligare anpassa deras tittarupplevelse.

| Panelstandard | Panelens ursprungliga status |
|----------------------|--|
| sRGB | Standardfärgutrymme används för Windows-systemet. |
| Cool (Sval) | Ställ in färgtemperaturen till 7 500K. |
| Native (Ursprunglig) | Standardfärgtemperatur. Rekommenderas för allmän användning. |
| Warm (Varm) | Ställ in färgtemperaturen till 5 000K. |

Contrast (Kontrast)

Justerar skillnaden mellan bildens bakgrund (svart nivå) och förgrunden (vit nivå).

I Information

Visar timingläge (video insignal) från grafikkortet i datorn, LCD-skärmens modellnummer, serienummer och webbplatsadressen till ViewSonic®. Se grafikkortets användarhandbok för instruktioner om hur du ändrar upplösning och uppdateringshastighet (vertikal frekvens).

OBS! VESA 1024 x 768 @ 60Hz till exempel innebär att upplösningen är 1024 x 768 och uppdateringsfrekvensen är 60Hz.

Input Select (Val av ingång)

Växlar mellan de olika inmatningsalternativ som finns tillgängliga för skärmen.

M **Manual Image Adjust (Manuell bildjustering)**

Visar menyn "Manuell bildjustering". Du kan ställa in manuellt en mängd olika bildkvalitetsjusteringar.

Memory recall (Minnesåterhämtning)

Återställer justeringarna till fabriksinställningarna om skärmen används i ett fabriksinställt tidsläge som anges i "Specifikationer" i denna handbok.

OBS! Återkalla minne är den standardkonfigurering och inställningar som medföljer skärmen. Återkalla minne är den inställning som gör att produkten kvalificerar sig för ENERGY STAR®. Eventuella ändringar av medföljande standardkonfigurering och inställningar ändrar energiförbrukningen och kan öka energiförbrukningen utöver de gränser som krävs för en ENERGY STAR®-kvalificering, i tillämpliga fall. ENERGY STAR® är en uppsättning riktlinjer för energibesparing som utfärdats av den amerikanska miljöskyddsbyrån (EPA). ENERGY STAR® är ett gemensamt program för den amerikanska miljöskyddsbyrån och det amerikanska energidepartementet som hjälper oss alla att spara pengar och skydda miljön med hjälp av energieffektiva produkter och metoder.



O **Overscan (Överskanning)**

Avser en beskuren bild på skärmens. En inställning på din skärm zoomar in på filminnehåll, så att du inte kan se filmens yttersta kanter.

R **Resolution Notice (Upplösningssmeddelande)**

Meddelandet talar om för användarna att den aktuella upplösningen inte är den rätta ursprungliga upplösningen. Detta meddelande kommer att visas i skärmsinställningsfönstret när du ställer in skärmupplösningen.

Response Time (Responstid)

Justerar svarstiden, skapar jämna bilder utan strimmor, oskärpa eller spökbilder. En låg responstid är perfekt för de mest grafikintensiva spelen och ger en fantastisk bildkvalitet medan du tittar på sport eller actionfilmer.

S Setup Menu (Inställningsmeny)

Justerar skärmmeny (OSD)-inställningar. Många av dessa inställningar kan aktivera skärmmeddelanden så att användarna inte behöver öppna menyn.

Sharpness (Skärpa)

Justerar bildkvaliteten på skärmen.

V ViewMode (Visningsläge)

ViewSonics unika funktion visningsläge erbjuder förinställningarna "Game (Spel)", "Movie (Film)", "Wed (Webb)", "Text", "MAC" och "Mono". Dessa förinställningar är speciellt utformade för att ge en optimerad bildupplevelse för olika skärmapplikationer.

Felsökning

Det här avsnittet beskriver några vanliga problem som du kan uppleva när du använder skärmen.

| Problem | Möjliga lösningar |
|---|---|
| Ingen ström | <ul style="list-style-type: none">• Se till att du har slagit på skärmen genom att trycka på Joystickknapp.• Kontrollera att nätsladden är korrekt och säkert ansluten till skärmen och nätuttaget.• Anslut en annan elektrisk enhet till vägguttaget för att kontrollera att uttaget levererar ström. |
| Strömmen är på, men ingen bild visas på skärmen | <ul style="list-style-type: none">• Kontrollera att videokabeln som ansluter skärmen till datorn är korrekt och säkert ansluten.• Justera inställningarna ljusstyrka och kontrast.• Kontrollera att rätt ingångskälla är vald. |
| Fel eller onormala färger | <ul style="list-style-type: none">• Om vissa färger (rött, grönt eller blått) saknas, kontrollera videokabeln för att säkerställa att den är ordentligt och säkert ansluten. Lösa eller trasiga stift i kabelkontakten kan orsaka en felaktig anslutning.• Anslut skärmen till en annan dator. |
| Skärmbilden är för ljus eller för mörk | <ul style="list-style-type: none">• Öka inställningarna för ljusstyrka och kontrast via OSD-menyn.• Återställ skärmen till fabriksinställningarna. |
| Skärmbilden visas bitvis | <ul style="list-style-type: none">• Kontrollera att rätt ingångskälla är vald.• Kontrollera om det finns böjda eller trasiga stift i videokabelkontakten.• Kontrollera att videokabeln som ansluter skärmen till datorn är korrekt och säkert ansluten. |
| Bilden är suddig | <ul style="list-style-type: none">• Justera upplösningen till rätt bildförhållande.• Återställ skärmen till fabriksinställningarna. |
| Skärmen är inte centrerad korrekt | <ul style="list-style-type: none">• Justera de horisontella och vertikala kontrollerna via OSD-menyn.• Kontrollera bildförhållandet.• Återställ skärmen till fabriksinställningarna. |
| Skärmen är gul | <ul style="list-style-type: none">• Kontrollera att "Blåljusfilter" är Av. |

| Problem | Möjliga lösningar |
|--|--|
| OSD-menyn visas inte på skärmen/ OSD-kontrollerna är otillgängliga | <ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera om OSD-menyn är låst. • Stäng av skärmen, koppla ur nätsladden, sätt tillbaka den och slå på skärmen. • Återställ skärmen till fabriksinställningarna. |
| Kontrollpanelens tangenter fungerar inte | <ul style="list-style-type: none"> • Tryck på en knapp i taget. • Starta om datorn. |
| Vissa menyer kan inte väljas i OSD-menyn | <ul style="list-style-type: none"> • Justera ViewMode eller ingångskällan. • Återställ skärmen till fabriksinställningarna. |
| Ingen ljudutgång | <ul style="list-style-type: none"> • Om du använder öronsnäcka/hörlurar, se till att mini-stereokontakten är ansluten. • Kontrollera att volymen inte är avstängd eller inställd på 0. • Kontrollera inställningen för ljudinmatning. |
| Det går inte att justera skärmen | <ul style="list-style-type: none"> • Se till att det inte finns några hinder i närheten av eller på skärmen, och att det finns tillräckligt med avstånd. • Mer information finns i "Justera visningsvinkeln". |
| USB-enheter anslutna till skärmen fungerar inte | <ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att USB-kabeln är korrekt ansluten. • Försök byta till en annan USB-port (om tillämpligt). • Vissa USB-enheter kräver högre elström. Anslut enheten direkt till datorn. |
| Extern enhet är ansluten, men ingen bild visas på skärmen | <ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att Ström är På • Justera ljusstyrkan och kontrasten via OSD-menyn. • Kontrollera anslutningskabeln och säkerställ att den är ordentligt och säkert ansluten. Lösa eller trasiga stift i kabelkontakten kan orsaka en felaktig anslutning. |

Underhåll

Allmänna försiktighetsåtgärder

- Se till att skärmen är avstängd och att strömkabeln är urkopplad från vägguttaget.
- Spruta aldrig eller häll någon vätska direkt på skärmen eller höljet.
- Hantera skärmen försiktigt eftersom en mörkare skärm, om den repas, kan reporna synas tydligare än med en ljusare skärm.

Rengöra skärmen

- Torka av skärmen med en ren, mjuk, luddfri trasa. Detta tar bort damm och andra partiklar.
- Om skärmen fortfarande inte är ren, applicera en liten mängd glasrengöringsmedel utan ammoniak eller alkohol på en ren, mjuk, luddfri trasa. Torka sedan av skärmen.

Rengöra höljet

- Använd en mjuk, torr trasa.
- Om höljet fortfarande inte är rent, applicera en liten mängd mild icke-slipande rengöringsmedel utan ammoniak eller alkohol på en ren, mjuk, luddfri trasa. Torka sedan av ytan.

Ansvarsfriskrivning

- ViewSonic® rekommenderar inte användning av ammoniak- eller alkoholbaserade rengöringsmedel på skärmen eller höljet. Vissa kemiska rengöringsmedel skadar skärmen och/eller höljet.
- ViewSonic® ansvarar inte för skador som uppstår vid användning av ammoniak- eller alkoholbaserade rengöringsmedel.

Blåljusfilter och ögonhälsa

Blåljusfilter blockerar högenergi blått ljus för en mer bekväm tittarupplevelse.

Tänk på följande när du använder och njuter av din bildskärm:

- Att titta på datorskärmar under en längre tid kan orsaka ögonirritation och obehag. För att minska dessa störningar rekommenderas det att man tar regelbundna pauser för att ögonen ska kunna vila.
- Skärmen stödjer också Flicker-Free, vilket minskar eller eliminerar skärmflimmer och på så sätt underlättar potentiellt ögonbelastning.
- Om du ställer in filtervärdet på 100 får du den bästa prestandan för blått ljus-filtret som uppfyller TUV-certifieringsstandarderna.

Beräkna pauser

När du tittar på skärmen under längre tidsperioder rekommenderas det att du tar regelbundna pauser från tittandet. Korta pauser på minst fem (5) minuter rekommenderas efter en (1) till två (2) timmars kontinuerligt tittande.

Att ta kortare, mer frekventa pauser är i allmänhet bättre än längre, mindre frekventa pauser.

Titta på avlägsna objekt

När de tar pauser, kan användarna ytterligare minska belastningen och torrheten i ögonen genom att fokusera på föremål som är längre bort från dem.

Ögon- och nackövningar

Ögonövningar

Ögonövningar kan hjälpa till att minimera belastningen på ögonen. Rulla långsamt ögonen åt vänster, höger, upp och ner. Upprepa så många gånger som det behövs.

Nackövningar

Nackövningar kan också hjälpa till att minimera belastningen på ögonen. Slappna av armarna och låt dem hänga vid dina sidor, böj dig lätt framåt för att sträcka på nacken, vrid huvudet åt höger och till vänster. Upprepa så många gånger som det behövs.

Information om regler och service

Information om överensstämmelse

Detta avsnitt behandlar alla gällande krav och uttalanden om regler. Bekräftade motsvarande ansökningar ska hänvisa till märkskyltar och relevanta märkningar på enheten.

Uttalande gällande FCC-efterlevnad

Denna enhet överensstämmer med avsnitt 15 i FCC-reglerna. Användningen är underställd följande två villkor: (1) Enheten får inte orsaka skadliga störningar och (2) Denna enhet måste acceptera alla mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktion. Denna utrustning har testats och funnits uppfylla begränsningarna för en Klass B digital enhet enligt avsnitt 15 i FCC-reglerna.

Dessa begränsningar är utformade för att ge rimligt skydd mot skadliga störningar vid installation i hemmet. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi och kan, om inte installerad och använd enligt instruktionerna, orsaka skadliga störningar på radiokommunikation. Det finns dock ingen garanti för att störningar inte inträffar i en viss installation. Om denna utrustning orsakar skadliga störningar på radio- eller TV-mottagning, vilket kan avgöras genom att utrustningen slås av och på, uppmuntras användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av följande åtgärder:

- Vrid eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett uttag i en annan strömkrets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio/TV-tekniker för hjälp.

Varning! Du varnas om att ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av den som ansvarar för överensstämmelse kan ogiltigförklara din behörighet att använda utrustningen.

Uttalande från Industry Canada

CAN ICES (B) / NMB (B)

CE-överensstämmelse för europeiska länder



Enheten uppfyller kraven i EMC-direktivet 2014/30/EU och lågvoltsdirektivet 2014/35/EU.

Följande information gäller endast för EU-medlemsstater:

Det märke som visas till höger är i enlighet med avfall från elektrisk och elektronisk utrustning Direktiv 2012/19/EU (WEEE). Märket anger skyldigheten att INTE kassera utrustningen som osorterat kommunalt avfall, utan istället använda de system för återlämnande och insamling enligt lokal lag.



Uttalande om överensstämmelse med RoHS2

Denna produkt har konstruerats och tillverkats i enlighet med Europaparlamentets och rådets direktiv 2011/65/EU om begränsning av användningen av vissa farliga ämnen i elektrisk och elektronisk utrustning (RoHS2-direktivet) och anses vara förenligt med den maximala koncentrationen av värden som utfärdats av European Technical Adaptation Committee (TAC) enligt nedan:

| Ämne | Föreslagen maximal koncentration | Faktisk koncentration |
|-------------------------------------|----------------------------------|-----------------------|
| Bly (Pb) | 0,1% | < 0,1% |
| Kvicksilver (Hg) | 0,1% | < 0,1% |
| Kadmium (Cd) | 0,01% | < 0,01% |
| Hexavalent krom (Cr6 ⁺) | 0,1% | < 0,1% |
| Polybromerade bifenyler (PBB) | 0,1% | < 0,1% |
| Polybromerade difenyletrar (PBDE) | 0,1% | < 0,1% |
| Bis (2-etylhexyl) ftalat (DEHP) | 0,1% | < 0,1% |
| Butylbensylftalat (BBP) | 0,1% | < 0,1% |
| Dibutylftalat (DBP) | 0,1% | < 0,1% |
| Disobutylftalat (DIBP) | 0,1% | < 0,1% |

Vissa komponenter av produkter som angivits ovan är undantagna enligt bilaga III i RoHS2-direktiven enligt nedan:

- Bly som legeringselement i aluminium innehållande upp till 0,4 viktprocent bly.
- Kopparlegering innehållande upp till 4 viktprocent bly.
- Bly i lödmetaller med hög smälttemperatur (dvs blybaserade legeringar innehållande 85 viktprocent eller mer bly).
- Elektriska och elektroniska komponenter som innehåller bly i ett glas eller keramik annat än dielektrisk keramik i kondensatorer, t.ex. piezoelektroniska anordningar, eller i en glas- eller keramisk matrisförening.

Indisk begränsning av farliga ämnen

Begränsning av farliga ämnen (Indien). Denna produkt överensstämmer med "Indiska regler 2011 för e-avfall" och förbjuder användning av bly, kvicksilver, hexavalent krom, polybromerade bifenyler eller polybromerade difenyletrar i koncentrationer över 0,1 viktprocent och 0,01 viktprocent för kadmium, med undantag för undantagen i schema 2 i regeln.

Avfallshantering vid slutet av produkens livscykel

ViewSonic® respekterar miljön och är engagerad i att arbeta och leva grönt. Tack för att du medverkar i en smartare, grönare datoranvändning. Gå till ViewSonic® webbplats för att läsa mer.

USA och Kanada:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europa:

<https://www.viewsonic.com/eu/environmental-social-governance/recycle>

Taiwan:

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

För användare inom EU, kontakta oss om du har problem med säkerhet eller olyckor med denna produkt:

ViewSonic Europe Limited



Haaksbergweg 75
1101 BR Amsterdam
Netherlands



+31 (0) 650608655



EPREL@viewsoniceurope.com



<https://www.viewsonic.com/eu/>

Information om upphovsrätt

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Alla rättigheter förbehållna.

Macintosh och Power Macintosh är registrerade varumärken som tillhör Apple Inc.

Microsoft, Windows och Windows-logotypen är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och andra länder.

ViewSonic® och logotypen med de tre fåglarna är registrerade varumärken som tillhör ViewSonic® Corporation.

VESA är ett registrerat varumärke som tillhör Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort och DDC är varumärken som tillhör VESA.

ENERGY STAR® är ett registrerat varumärke som tillhör U.S. Environmental Protection Agency (EPA).

Som ENERGY STAR®-partner har ViewSonic® Corporation beslutat att denna produkt uppfyller ENERGY STAR® riktlinjer för energieffektivitet.

Ansvarsfriskrivning: ViewSonic® Corporation ansvarar inte för tekniska eller redaktionella fel eller utelämnanden i detta dokument, eller för oavsiktliga skador eller följdskador på grund av utrustande av detta material eller prestanda eller användning av denna produkt.

I intresse av fortsatt produktförbättring förbehåller sig ViewSonic® Corporation rätten att ändra produktens specifikationer utan föregående meddelande. Informationen i detta dokument kan ändras utan vidare meddelanden.

Ingen del av detta dokument får kopieras, reproduceras eller överföras på något sätt, i något syfte utan föregående skriftligt tillstånd från ViewSonic® Corporation.

Kundservice

För teknisk support eller produktservice, se tabellen nedan eller kontakta din återförsäljare.

OBS! Du behöver produktens serienummer, som sitter på baksidan av skärmen vid I/O-portarna. .

| Land/region | Webbplats | Land/region | Webbplats |
|--|--|--------------------------|--|
| Asien och Stillahavsområdet samt Afrika | | | |
| Australia | www.viewsonic.com/au/ | Bangladesh | www.viewsonic.com/bd/ |
| 中国 (China) | www.viewsonic.com.cn | 香港 (繁體中文) | www.viewsonic.com/hk/ |
| Hong Kong (English) | www.viewsonic.com/hk-en/ | India | www.viewsonic.com/in/ |
| Indonesia | www.viewsonic.com/id/ | Israel | www.viewsonic.com/il/ |
| 日本 (Japan) | www.viewsonic.com/jp/ | Korea | www.viewsonic.com/kr/ |
| Malaysia | www.viewsonic.com/my/ | Middle East | www.viewsonic.com/me/ |
| Myanmar | www.viewsonic.com/mm/ | Nepal | www.viewsonic.com/np/ |
| New Zealand | www.viewsonic.com/nz/ | Pakistan | www.viewsonic.com/pk/ |
| Philippines | www.viewsonic.com/ph/ | Singapore | www.viewsonic.com/sg/ |
| 臺灣 (Taiwan) | www.viewsonic.com/tw/ | ประเทศไทย | www.viewsonic.com/th/ |
| Việt Nam | www.viewsonic.com/vn/ | South Africa & Mauritius | www.viewsonic.com/za/ |
| Amerika | | | |
| United States | www.viewsonic.com/us | Canada | www.viewsonic.com/us |
| Latin America | www.viewsonic.com/la | | |
| Europa | | | |
| Europe | www.viewsonic.com/eu/ | France | www.viewsonic.com/fr/ |
| Deutschland | www.viewsonic.com/de/ | Қазақстан | www.viewsonic.com/kz/ |
| Россия | www.viewsonic.com/ru/ | España | www.viewsonic.com/es/ |
| Türkiye | www.viewsonic.com/tr/ | Україна | www.viewsonic.com/ua/ |
| United Kingdom | www.viewsonic.com/uk/ | | |

Begränsad garanti

ViewSonic® bildskärm

Vad garantin omfattar:

ViewSonic® garanterar att produkterna är fria från brister i material och utförande under garantiperioden. Om en produkt visar sig vara defekt i material eller utförande under garantiperioden, kommer ViewSonic® till sitt eget alternativ och som enda åtgärd att reparera eller ersätta produkten med en liknande produkt. Ersättningsprodukt eller delar kan innehålla omarbetade eller renoverade delar eller komponenter. Reparations- eller ersättningsenhet eller delar eller komponenter kommer att omfattas av den tid som kvarstår för kundens ursprungliga begränsade garanti och garantiperioden förlängs inte. ViewSonic® ger ingen garanti för program från tredje part, oavsett om den ingår i produkten eller installeras av kunden, installation av obehöriga hårdvarudelar eller komponenter (t.ex. projektorlampor). (Se: avsnittet "Vad garantin utesluter och inte omfattar").

Hur länge garantin gäller:

ViewSonic®s bildskärmar har en garanti på mellan 1 och 3 år, beroende på inköpsland, för alla delar inklusive ljuskällan och för allt arbete från konsumentens första inköpsdatum.

Vem garantin skyddar:

Denna garanti gäller endast för första konsumentköpare.

Vad garantin utesluter och inte omfattar:

- Alla produkter där serienumret har skadats, ändrats eller tagits bort.
- Skada, försämring eller funktionsstörning som härrör från:
 - » Olycka, missbruk, försummelse, brand, vatten, blixtnedslag eller andra naturliga händelser, obehörig produktändring eller underlåtenhet att följa anvisningar som medföljer produkten.
 - » Reparation eller försök till reparation av någon som inte är godkänd av ViewSonic®.
 - » Skador på eller förlust av program, data eller flyttbara lagringsmedia.
 - » Normalt slitage.
 - » Avlägsnande eller installation av produkten.
- Förlust av programvara eller data som uppstår vid reparation eller utbyte.
- Eventuella skador på produkten under leverans.
- Externa orsaker på produkten, till exempel fluktuationer i elströmmen eller fel.

- Användning av tillbehör eller delar som inte uppfyller ViewSonics specifikationer.
- Ägarens underlåtenhet att utföra regelbunden produktunderhåll enligt användarhandboken.
- Annan orsak som inte är relaterad till en produktfel.
- Skador som orsakas av statiska (icke-rörliga) bilder som visas under långa tidsperioder (även kallad inbränd bild).
- Programvara - Alla program från tredje part som ingår i produkten eller installeras av kunden.
- Hårdvara/Tillbehör/Delar/Komponenter - Installation av obehörig hårdvara, tillbehör, förbrukningsdelar eller komponenter (t.ex. projektorlampor).
- Skador på eller missbruk av beläggningen på skärmens yta genom olämplig rengöring enligt beskrivningen i produktens användarhandbok.
- Borttagning, installation och fasta serviceavgifter, inklusive väggmontering av produkten.

Hur man får service:

- För information om hur du får service enligt garantin, kontakta ViewSonic® kundservice (se sidan "Kundservice"). Du behöver uppge produktens serienummer.
- För att få garantiservice måste du tillhandahålla: (a) den ursprungliga daterade försäljningsstämpeln, (b) ditt namn, (c) din adress, (d) en beskrivning av problemet, och (e) produktens serienummer.
- Ta eller skicka produkten, förbetald frakt, i originalpaketet till ett auktoriserat ViewSonic® servicecenter eller ViewSonic®.
- Kontakta ViewSonic® för ytterligare information eller för att få namnet på närmaste ViewSonic® servicecenter.

Begränsning av underförstådda garantier:

Det finns inga garantier, uttryckliga eller underförstådda, som sträcker sig bortom beskrivningen i detta dokument inklusive den underförstådda garantin för säljbarhet och lämplighet för ett visst ändamål.

Uteslutning av skadestånd:

ViewSonics ansvar är begränsat till kostnaden för reparation eller utbyte av produkten. ViewSonic® är inte ansvarigt för:

- Skada på annan egendom som orsakats av eventuella brister i produkten, skador på grund av olägenheter, förlust av användningen av produkten, förlust av tid, förlust av vinst, förlust av affärsmöjligheter, förlust av goodwill, störning av affärsrelationer eller annan kommersiell förlust, även om meddelats om möjligheten för sådana skador.
- Alla andra skador, oavsett om de är oavsiktliga, följdskador eller annat.
- Eventuella skadeståndskrav mot kunden av någon annan part.
- Reparation eller försök till reparation av någon som inte är godkänd av ViewSonic®.

Effekt av statlig lagstiftning:

Denna garanti ger dig specifika juridiska rättigheter, och du kan också ha andra rättigheter som varierar från stat till stat. Vissa stater tillåter inte begränsningar av underförstådda garantier och/eller tillåter inte uteslutning av oavsiktliga skador eller följdskador, så ovanstående begränsningar och uteslutningar kanske inte gäller dig.

Försäljning utanför USA och Kanada:

För garantiinformation och service på ViewSonic®-produkter som säljs utanför USA och Kanada, kontakta ViewSonic® eller din lokala ViewSonic®-återförsäljare.

Garantiperioden för denna produkt i fastlandet Kina (Hongkong, Macao och Taiwan ingår inte) omfattas av villkoren för underhållsantikortet.

För användare i Europa och Ryssland finns fullständiga uppgifter om garantin på: <http://www.viewsonic.com/eu/> under "Support/Warranty Information".



ViewSonic®