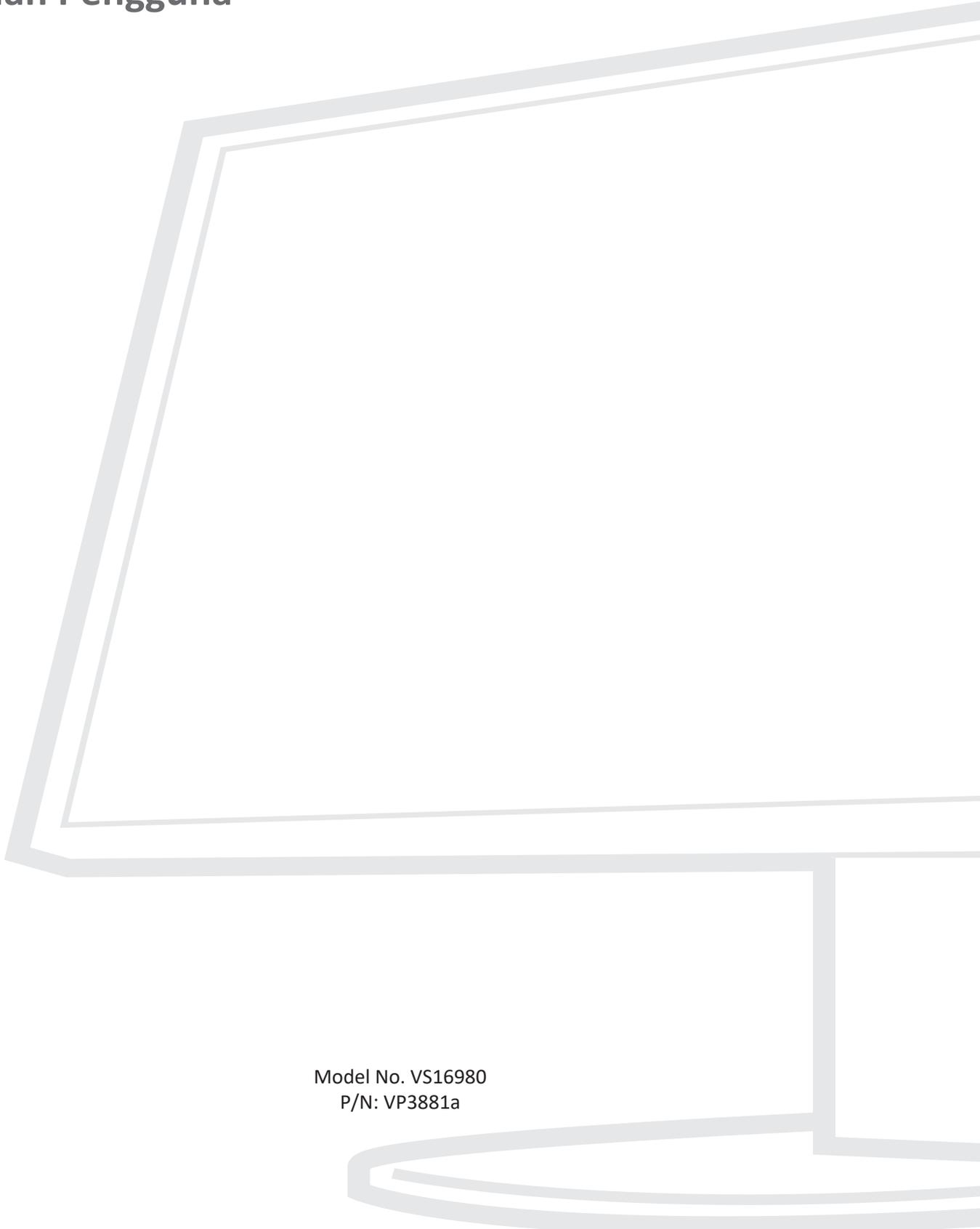


VP3881a

Tampilan Panduan Pengguna



Model No. VS16980
P/N: VP3881a

Terima kasih telah memilih ViewSonic®

Sebagai penyedia solusi visual terbaik di dunia, ViewSonic® berdedikasi untuk melampaui harapan seluruh dunia akan evolusi teknologi, inovasi, dan kemudahan. Di ViewSonic®, kami percaya bahwa produk kami berpotensi memberikan pengaruh positif kepada dunia, dan kami yakin bahwa produk ViewSonic® yang dipilih akan bermanfaat bagi Anda.

Sekali lagi, terima kasih telah memilih ViewSonic®!

Peringatan Keselamatan

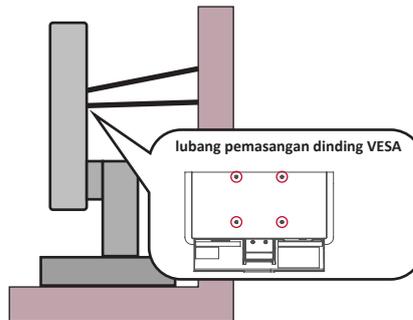
Baca **Tindakan Pencegahan untuk Keselamatan** berikut sebelum mulai menggunakan perangkat.

- Simpan panduan pengguna ini di tempat yang aman untuk referensi di masa mendatang.
- Baca semua peringatan dan ikuti semua petunjuk.
- Duduk dalam jarak setidaknya 45 cm (18") dari perangkat.
- Sediakan ruang kosong setidaknya 10 cm (4") di sekitar perangkat untuk memastikan ventilasi yang baik.
- Tempatkan perangkat di area dengan ventilasi memadai. Jangan tempatkan benda apa pun di atas perangkat yang dapat menghalangi pembuangan panas.
- Jangan gunakan perangkat di dekat air. Untuk mengurangi risiko kebakaran atau sengatan listrik, jangan biarkan perangkat lembap.
- Jangan letakkan perangkat di tempat yang terkena cahaya matahari langsung atau sumber panas lainnya.
- Jangan pasang perangkat di dekat sumber panas seperti radiator, saluran pemanas, kompor, atau perangkat lain (termasuk amplifier) yang dapat meningkatkan suhu perangkat ke tingkat berbahaya.
- Gunakan kain lembut dan kering untuk membersihkan kerangka eksternal. Untuk informasi selengkapnya, baca bagian "Pemeliharaan" dari buku petunjuk ini.
- Hindari menyentuh layar, karena minyak bisa mengumpul di layar jika Anda menyentuhnya.
- Jangan sentuh permukaan layar dengan benda tajam atau keras, karena dapat merusak layar.
- Jangan letakkan perangkat di atas kain atau bahan-bahan lain yang mungkin diletakkan di anatra produk dan mebel penyangga.
- Bila memindahkan perangkat, pastikan untuk tidak menjatuhkan atau membenturkan perangkat ke benda apa pun.
- Jangan tempatkan perangkat di permukaan yang tidak stabil atau tidak rata. Perangkat dapat jatuh dan mengakibatkan kerusakan atau kegagalan fungsi.
- Jangan tempatkan benda berat di atas perangkat atau kabel sambungan.
- Selalu gunakan lemari, penyangga, atau cara-cara pemasangan yang direkomendasikan oleh produsen set perangkat.
- Selalu gunakan perabot yang bisa dengan aman menopang perangkat.
- Selalu pastikan bahwa perangkat tidak menyorok bagian tepi dari mebel penopang.
- Jangan letakkan perangkat di atas perabot tinggi, misalnya lemari atau rak buku, tanpa menambatkan perabot dan perangkat ke penopang yang sesuai.

- Selalu edukasi anak-anak tentang bahaya naik ke perabot untuk menjangkau perangkat atau peralatan yang terkait.
 - Jangan letakkan monitor di dekat anak-anak.
 - Jangan letakkan benda-benda yang mungkin menggoda anak-anak untuk memanjat, misalnya mainan atau remote control, di bagian atas perangkat atau perabot di mana produk itu ditempatkan.
 - Jika timbul asap, suara tidak biasa, atau bau aneh, segera matikan perangkat, lalu hubungi dealer Anda atau ViewSonic®. Sangat berbahaya jika Anda terus menggunakan perangkat.
 - Jangan coba melanggar ketentuan keselamatan konektor tipe terpolarisasi atau pengardean. Konektor terpolarisasi memiliki dua bilah yang salah satunya berukuran lebih lebar. Konektor tipe pengardean memiliki dua bilah dan kaki pengardean ketiga. Bilah lebar dan kaki ketiga disediakan untuk keselamatan Anda. Jika konektor tidak sesuai dengan stopkontak, gunakan adaptor dan jangan coba memasang konektor ke stopkontak secara paksa.
 - Ketika menyambung ke stop kontak, Jangan lepas gigi pengardean. Pastikan bahwa gigi pengardean tidak pernah dilepas.
 - Selalu rutekan dan tangani kawat maupun kabel yang tersambung ke perangkat Anda supaya tidak tersandung, tertarik, atau terambil.
 - Jaga kabel daya agar tidak terinjak atau terjepit, khususnya pada konektor dan pada titik tempat kabel keluar dari perangkat. Pastikan lokasi stop kontak berada di dekat perangkat agar mudah dijangkau.
 - Putuskan sambungan steker daya dari stop kontak jika perangkat tidak sedang digunakan dalam jangka waktu lama.
 - Harap konfirmasi sistem distribusi yang terpasang di bangunan. Sistem harus menyediakan pemutus sirkuit yang bernilai 120/240V, 20A.
 - Hanya gunakan tempelan/aksesori, misalnya keranjang, penyangga, tripod, bracket atau tabel, sesuai spesifikasi produser.
- 
- Saat menggunakan perangkat yang dipasang pada tiang roda, gerakkan dengan hati-hati kombinasi perangkat pada tiang roda/peralatan untuk menghindari cedera akibat terguling.
 - Gunakan jasa teknisi servis ahli untuk melakukan segala perbaikan. Servis akan diperlukan bila unit mengalami kerusakan, seperti:
 - » jika kabel atau steker catu daya rusak.
 - » jika cairan ditumpahkan atau benda jatuh ke unit.
 - » jika unit terpapar hujan atau embun.
 - » jika unit tidak berfungsi secara normal atau terjatuh.
 - Saat menggunakan earphone/headphone, sesuaikan volume suara ke tingkat yang sesuai karena dapat mengakibatkan kerusakan pendengaran.

- Mengencangkan monitor ke dinding atau benda tetap dengan menggunakan tali-temali atau alat pengencang lainnya bisa membantu menopang beban monitor untuk mencegah jatuhnya monitor.

Pola lubang (P x L)	Bantalan Interface (P x L x T)	Lubang Bantalan	Spesifikasi & Jumlah Sekrup
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 buah



CATATAN:

- Alat pengencang/tali-temali harus bisa menahan daya 100N.
- Pastikan tali-temali dikencangkan, dan segala yang kendur dihilangkan. Bagian belakang perangkat harus menghadap dinding untuk memastikan agar perangkat tidak miring karena kekuatan eksternal.
- Pastikan monitor tidak miring karena adanya kekuatan eksternal pada ketinggian dan sudut rotasi perangkat berapa pun.
- Jika monitor yang ada akan disimpan atau dipindah, pertimbangan yang sama seperti di atas harus diterapkan.

Daftar Isi

Peringatan Keselamatan.....	3
Pendahuluan	8
Isi Kemasan	8
Ikhtisar Produk	9
Konfigurasi Awal	10
Memasang Penyangga.....	10
Pemasangan di Dinding	12
Menggunakan Slot Pengaman.....	14
Membuat Sambungan	15
Menyambung ke Kabel Daya	15
Menyambungkan Perangkat Eksternal.....	16
Sambungan HDMI	16
Sambungan DisplayPort	17
Sambungan USB	18
Sambungan Ethernet.....	19
Menggunakan Monitor.....	20
Mengatur Sudut Melihat	20
Penyesuaian Ketinggian	20
Penyesuaian Sudut Kemiringan.....	21
Penyesuaian Sudut Putar	22
Menghidupkan/Mematikan Perangkat	23
Menggunakan Tombol-Tombol Panel Kontrol.....	24
Quick Menu (Menu Ringkas)	24
Tombol Pintas.....	26
Mengkonfigurasi Pengaturan	29
Pengoperasian Umum.....	29
Struktur Menu OSD (Tampilan di Layar).....	32
Menu Options (Pilihan Menu)	41

Fitur dan Pengaturan Lanjutan	53
HDR10 (High-Dynamic-Range).....	53
KVM	54
Dua Warna.....	56
Multi-Picture (Banyak Gambar).....	57
Quad Windows.....	58
PBP (Picture-by-Picture).....	60
PIP (Gambar dalam Gambar).....	62
Colorbration+	64
Color Blindness Mode (Mode Buta Warna).....	65
Firmware Update (Pembaruan Firmware)	66
Lampiran	67
Spesifikasi	67
Daftar Istilah	70
Pemecahan Masalah	75
Pemeliharaan.....	77
Peringatan Umum	77
Membersihkan Layar.....	77
Membersihkan Casing.....	77
Daya Upgrade dan Daya Perbaikan Produk.....	78
Informasi Peraturan dan Servis.....	79
Informasi Kepatuhan	79
Pernyataan Kesesuaian FCC	79
Pernyataan Kanada Industri	79
Kesesuaian CE untuk Negara-Negara di Eropa	79
Pernyataan tentang Kepatuhan RoHS2.....	80
Larangan Zat Berbahaya India	81
Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakainya	81
Monitor Bervalidasi Pantone®	82
Informasi Hak Cipta	83
Layanan Pelanggan.....	84
Jaminan Terbatas	85

Pendahuluan

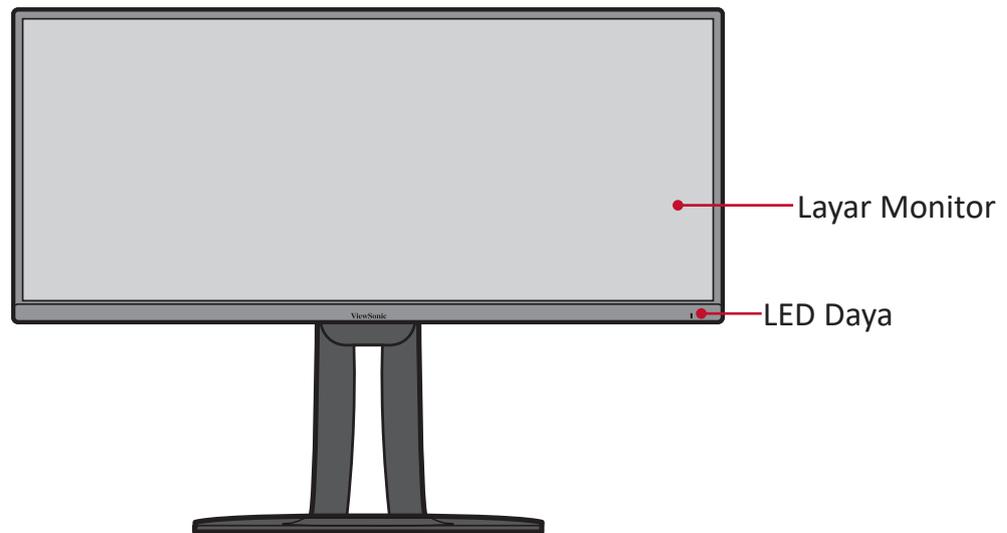
Isi Kemasan

- Monitor
- Kabel Daya
- Adaptor daya
- Kabel HDMI
- Kabel DisplayPort
- USB 3.1 Gen. 1 Tipe C
- Kabel up stream USB 3.0 (Tipe B hingga Tipe A)
- Panduan ringkas

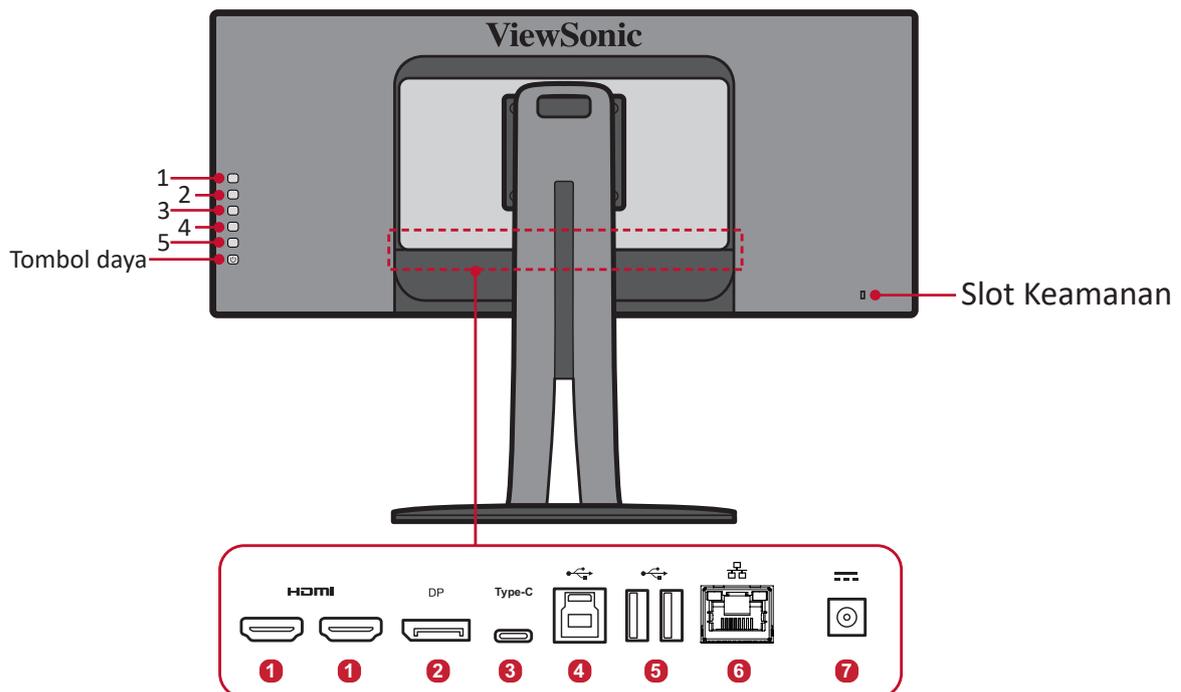
CATATAN: Kabel daya dan kabel video yang disertakan di dalam kemasan dapat beragam, tergantung negara Anda. Hubungi peritel untuk informasi selengkapnya.

Ikhtisar Produk

Tampilan Depan



Tampilan Belakang



1. HDMI 2. DisplayPort 3. USB Type-C 4. USB Upstream
5. USB Downstream 6. LAN 7. DC IN

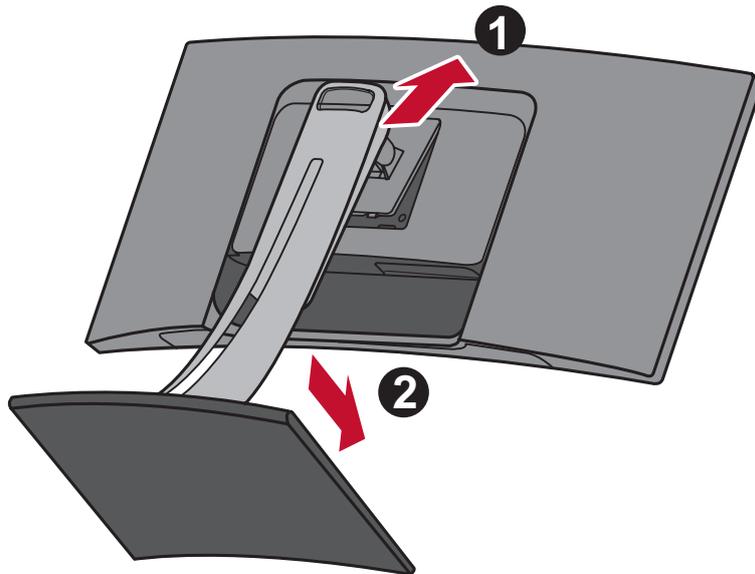
CATATAN: Untuk informasi selengkapnya tentang tombol 1/2/3/4/5 dan fungsinya, lihat bagian "Tombol Pintas" pada halaman 25.

Konfigurasi Awal

Bagian ini berisi petunjuk lengkap untuk mengkonfigurasi monitor.

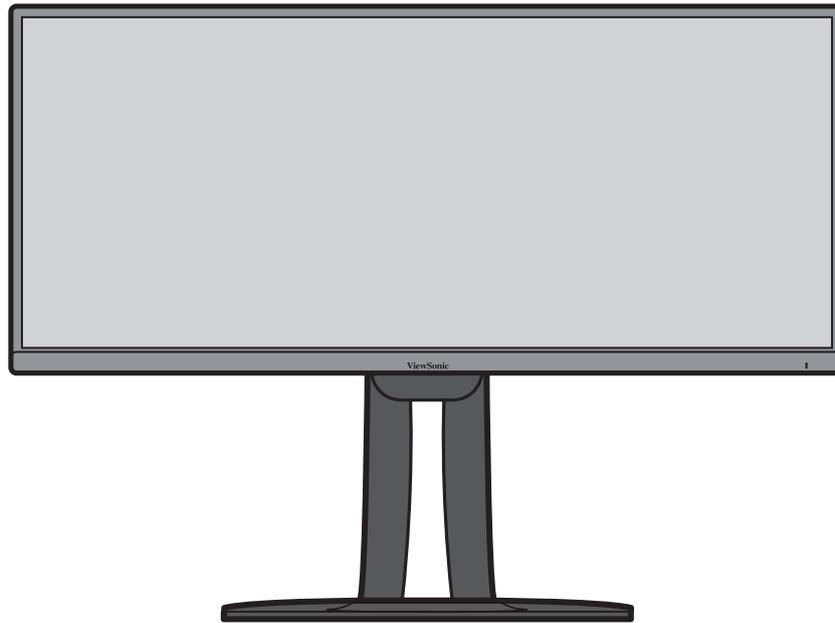
Memasang Penyangga

1. Letakkan monitor di permukaan yang rata dan stabil dengan layar menghadap ke bawah.
2. Sejajarkan dan geser kait bagian atas ke dalam slot pemasangan dudukan seperti yang ditampilkan dalam gambar di bawah:



CATATAN: Pastikan penyangga telah dikencangkan dan tab lepas cepat sudah benar-benar terpasang di tempatnya.

3. Angkat perangkat hingga perangkat dalam posisi tegak di atas permukaan datar dan stabil.



CATATAN: Selalu letakkan perangkat di atas permukaan yang datar dan stabil. Jika gagal melakukannya, dapat mengakibatkan perangkat terjatuh serta rusak dan/atau mengakibatkan cedera.

Pemasangan di Dinding

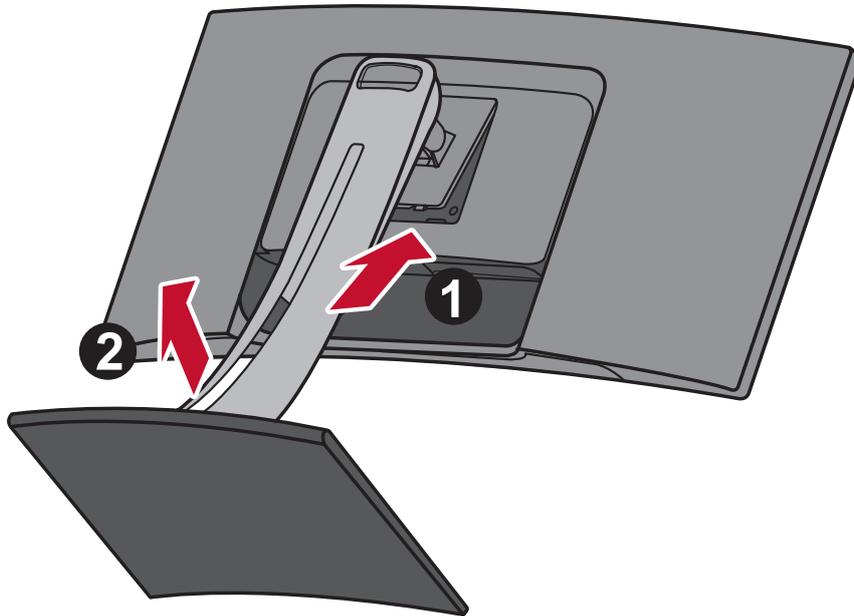
Lihat tabel di bawah ini untuk dimensi standar kit pemasangan di dinding.

CATATAN: Hanya digunakan bersama bracket/kit dudukan dinding yang bersertifikat UL. Untuk mendapatkan kit pemasangan dinding atau landasan penyetel ketinggian, hubungi ViewSonic® atau dealer setempat.

Beban Muat Maksimum	Pola lubang (P x L)	Bantalan Interface (P x L x T)	Lubang Bantalan	Spesifikasi & Jumlah Sekrup
14 kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 buah

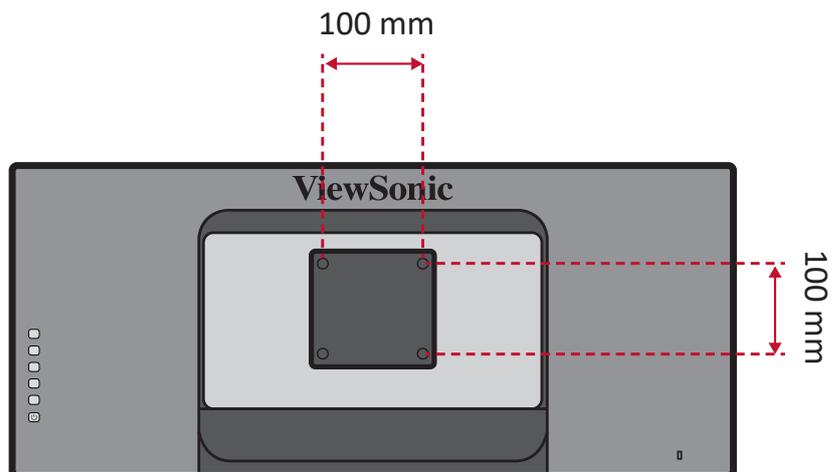
CATATAN: Kit pemasangan di dinding dijual secara terpisah.

1. Matikan perangkat, lalu lepas semua kabel.
2. Letakkan perangkat di permukaan yang rata dan stabil dengan layar menghadap ke bawah.
3. Tekan terus tab lepas cepat, lalu angkat penyangga dengan hati-hati.



4. Tarik perlahan untuk melepas kait. Setelah itu, lepas dudukan.

5. Pasang bracket dudukan ke lubang pemasangan VESA di bagian belakang monitor. Setelah itu, kencangkan dengan keempat sekrup (M4 x 10 mm).



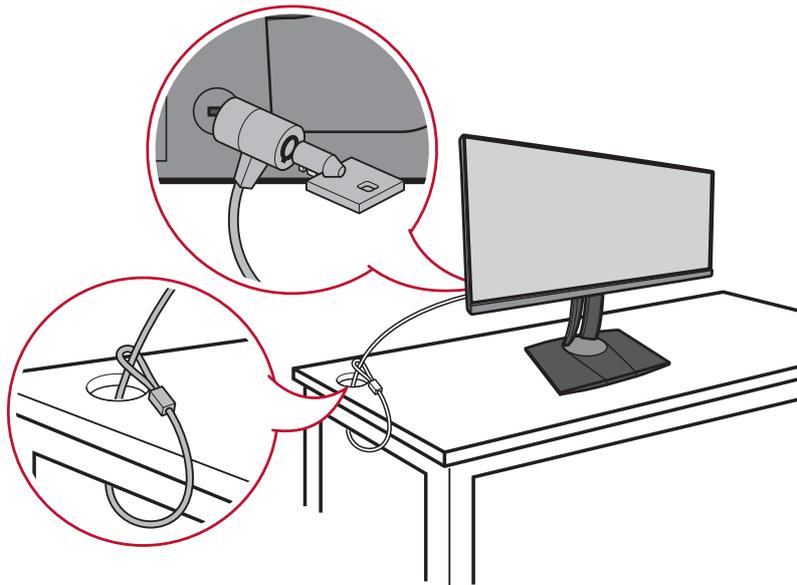
6. Ikuti petunjuk yang disertakan bersama kit pemasangan dinding untuk memasangnya ke dinding.

Menggunakan Slot Pengaman

Untuk membantu melindungi perangkat dari pencurian, gunakan slot pengaman yang akan mengunci perangkat ke objek tak bergerak.

Selain itu, mengencangkan monitor ke dinding atau benda tidak bergerak menggunakan kabel pengaman dapat membantu menahan berat monitor agar tidak terjatuh.

Berikut contoh konfigurasi penguncian slot pengaman perangkat pada meja.

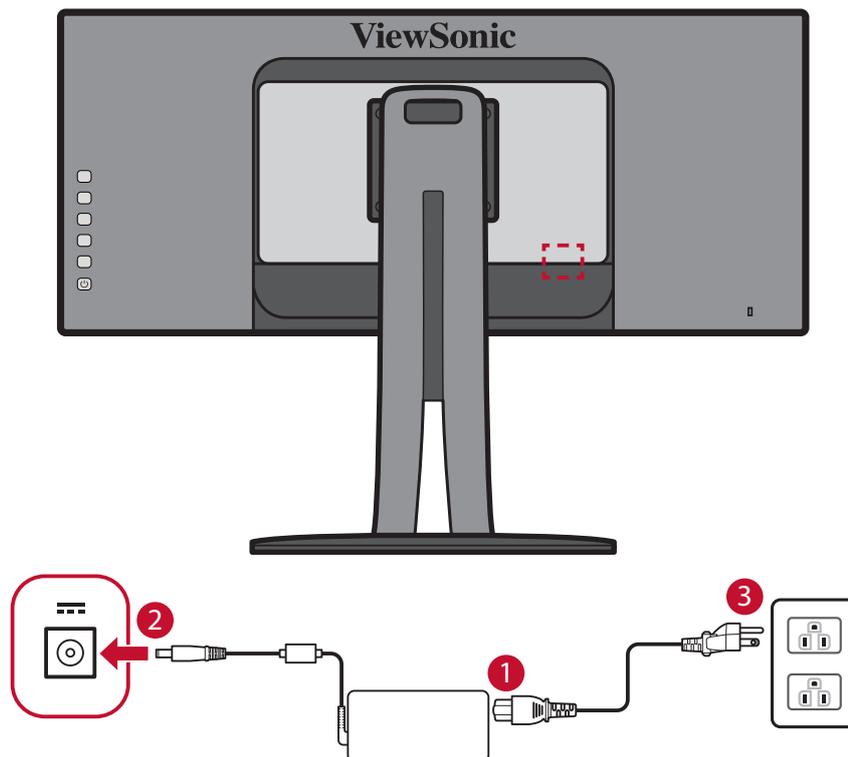


Membuat Sambungan

Bagian ini akan memandu Anda tentang cara menyambungkan monitor dengan peralatan lain.

Menyambung ke Kabel Daya

1. Sambungkan kabel daya ke adaptor daya.
2. Sambungkan adaptor daya ke soket DC IN di bagian belakang perangkat.
3. Sambungkan konektor kabel daya ke stopkontak.

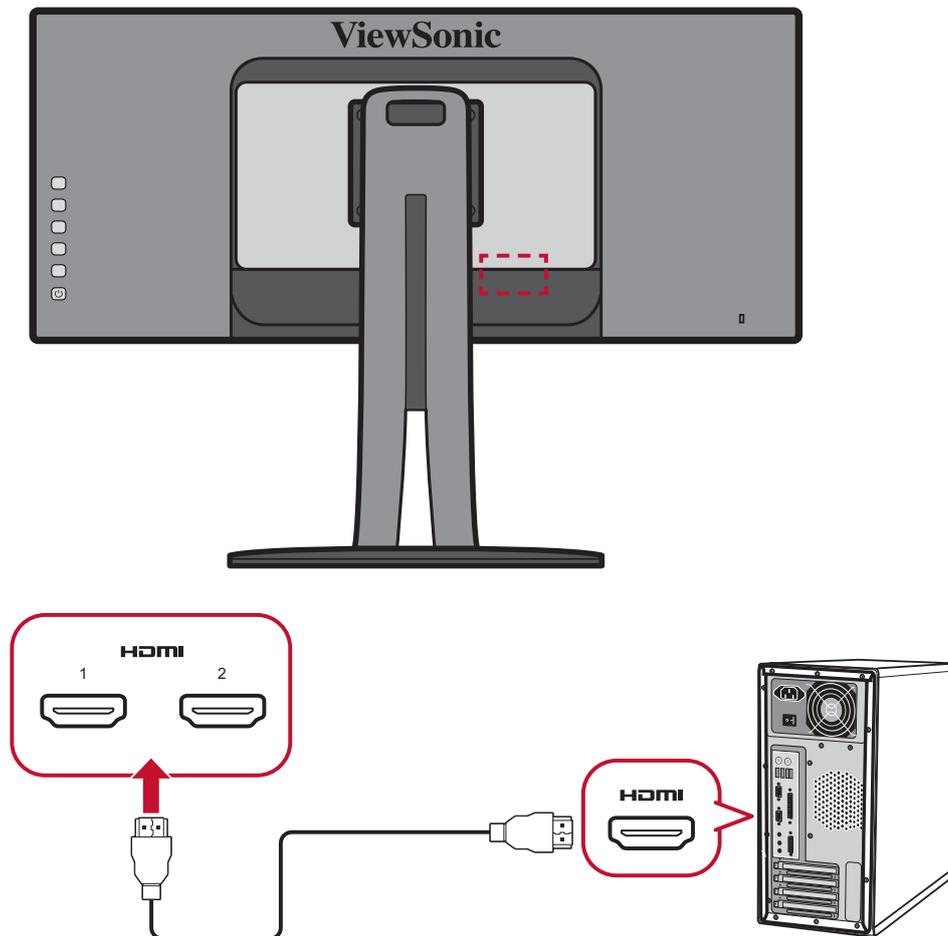


Menyambungkan Perangkat Eksternal

Sambungan HDMI

Sambungkan salah satu ujung kabel HDMI ke port HDMI pada monitor. Setelah itu, sambungkan ujung kabel lainnya ke port HDMI komputer Anda.

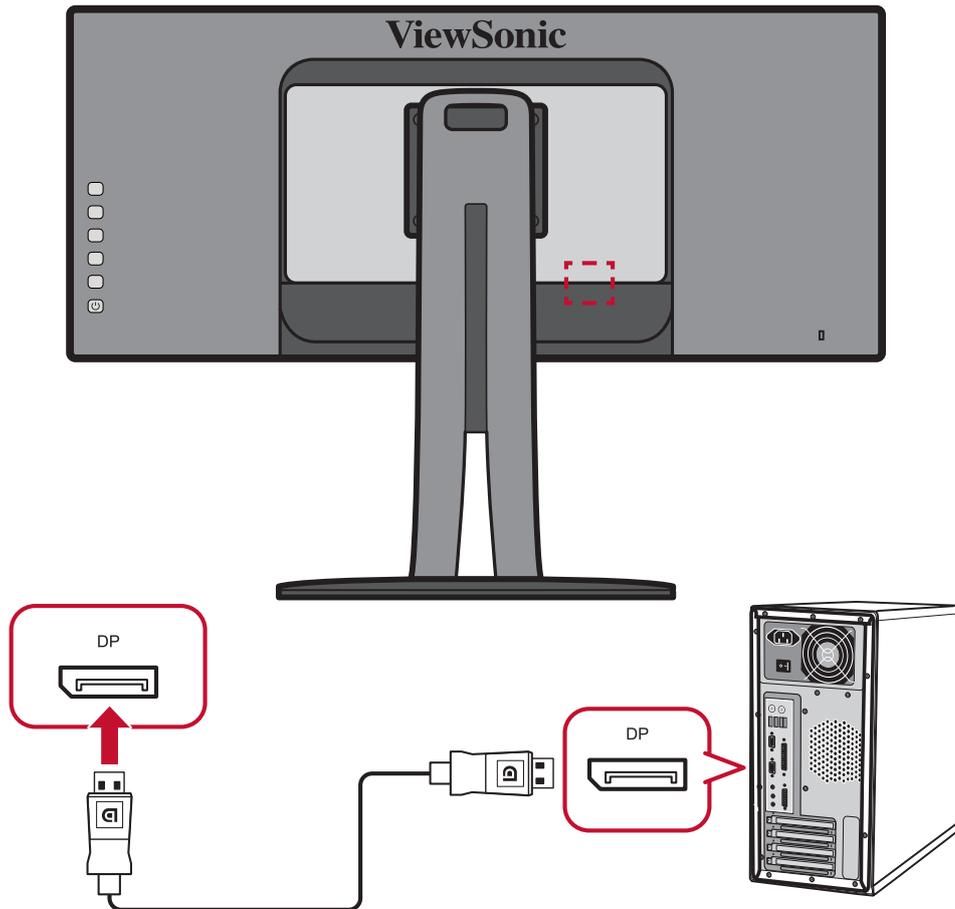
CATATAN: Monitor ini dilengkapi dua port HDMI 2.0.



Sambungan DisplayPort

Sambungkan salah satu ujung kabel DisplayPort ke port DisplayPort. Setelah itu, sambungkan ujung kabel lainnya ke port DisplayPort atau port DP mini di komputer Anda.

CATATAN: Untuk menyambungkan monitor ke port Thunderbolt (v. 1&2) pada Mac Anda, sambungkan ujung mini DP dari “kabel mini DP ke DisplayPort” dengan output Thunderbolt Mac Anda. Kemudian sambungkan ujung kabel lain ke port DisplayPort monitor Anda.

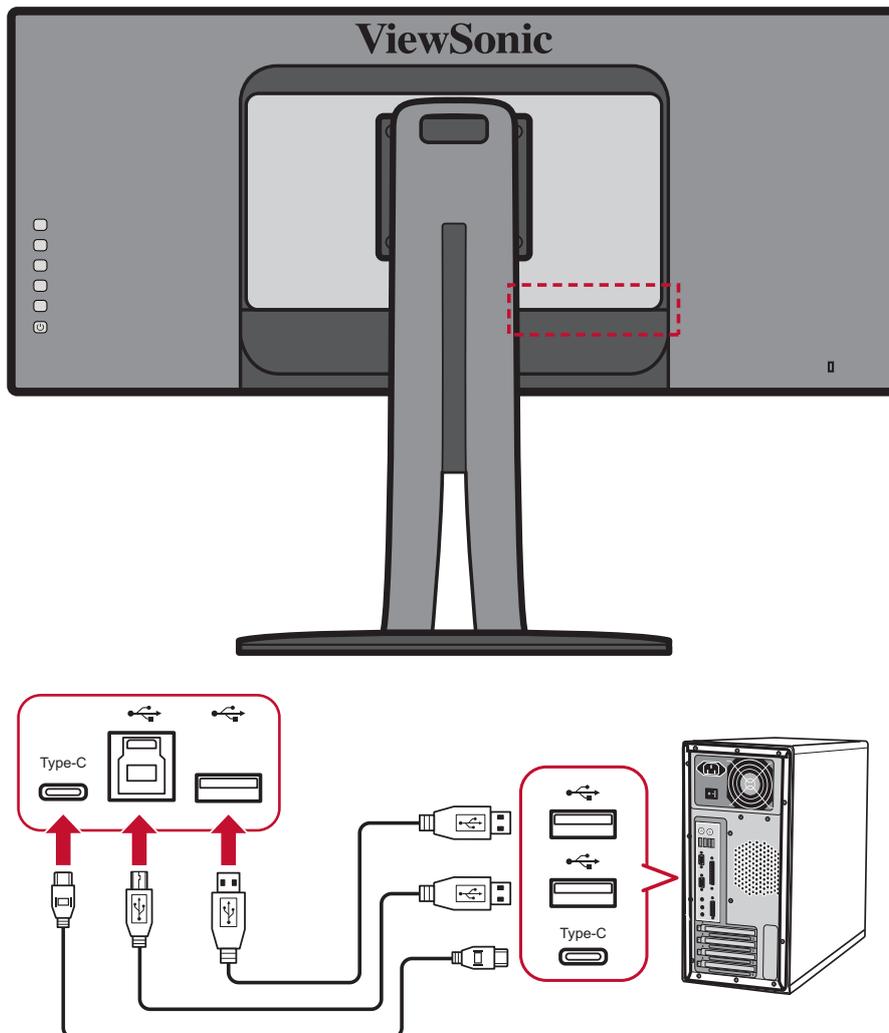


Sambungan USB

Sambungkan salah satu ujung kabel USB ke port USB di monitor. Setelah itu, sambungkan ujung lainnya pada kabel ke port USB di komputer.

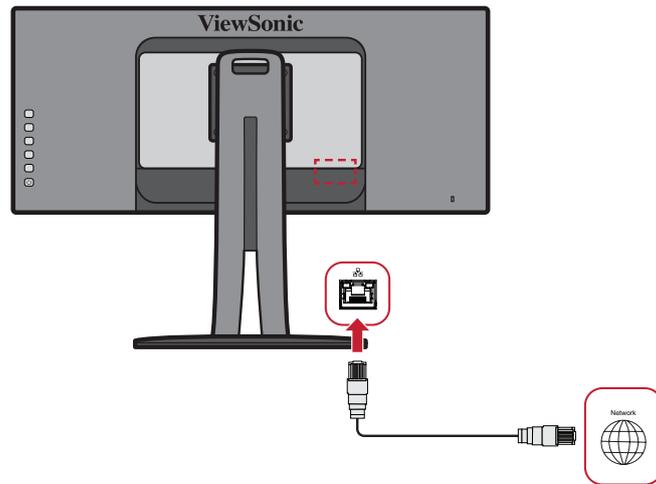
CATATAN: Monitor mendukung tiga (3) tipe port USB. Ketika melakukan sambungan, patuhi panduan berikut:

- Dua (2) port USB Tipe A: Sambungan untuk perangkat periferan Tipe A Anda. (yaitu perangkat penyimpanan).
 - » **CATATAN:** Untuk mengaktifkan port USB Tipe A, pastikan komputer juga terhubung ke port USB Tipe B monitor.
- Satu (1) port USB Tipe B: Sambungkan kabel USB Tipe B (berbentuk kotak dengan 2 sudut) ke port ini, lalu sambungkan ujung kabel lainnya ke port downstream USB komputer Anda.
- Satu (1) port USB Tipe C: Pastikan perangkat dan kabel output Tipe-C output mendukung transmisi sinyal video.



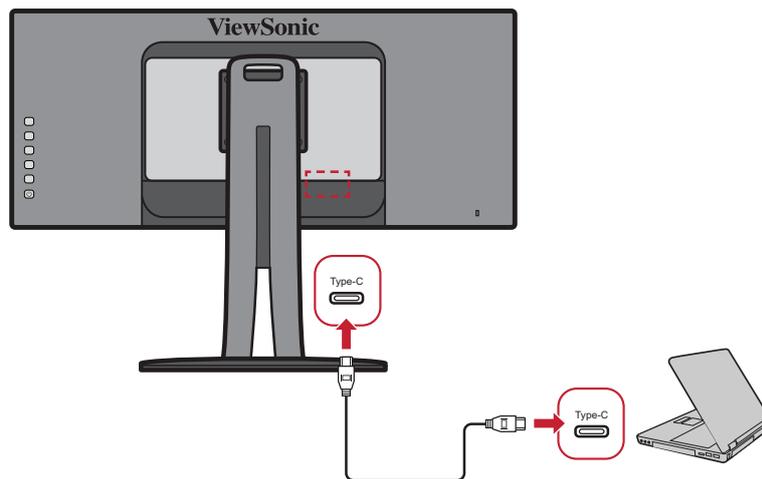
Sambungan Ethernet

Sambungkan salah satu ujung kabel LAN (RJ45) ke port LAN (RJ45) di monitor. Kemudian sambungkan ujung lain ke jaringan Anda.



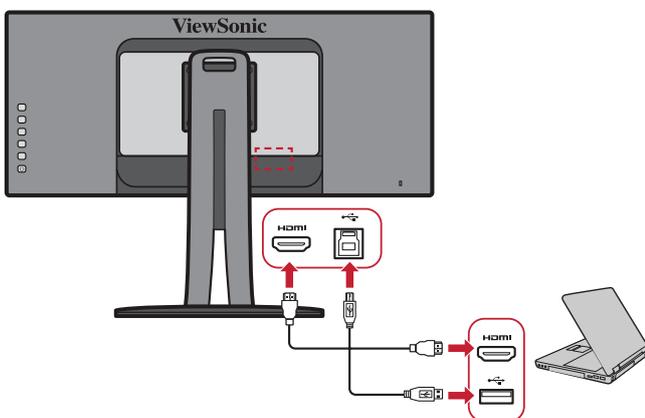
Selanjutnya, Anda harus menyambungkan komputer Anda ke monitor baik melalui:

- Sambungan Tipe C:

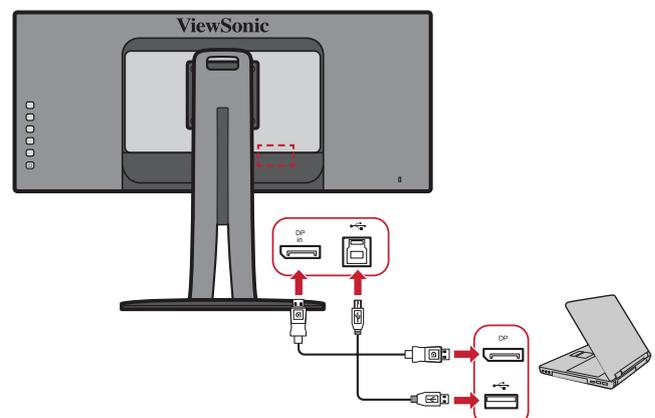


Atau, melalui:

- HDMI dan Upstream USB



- DisplayPort dan Upstream USB



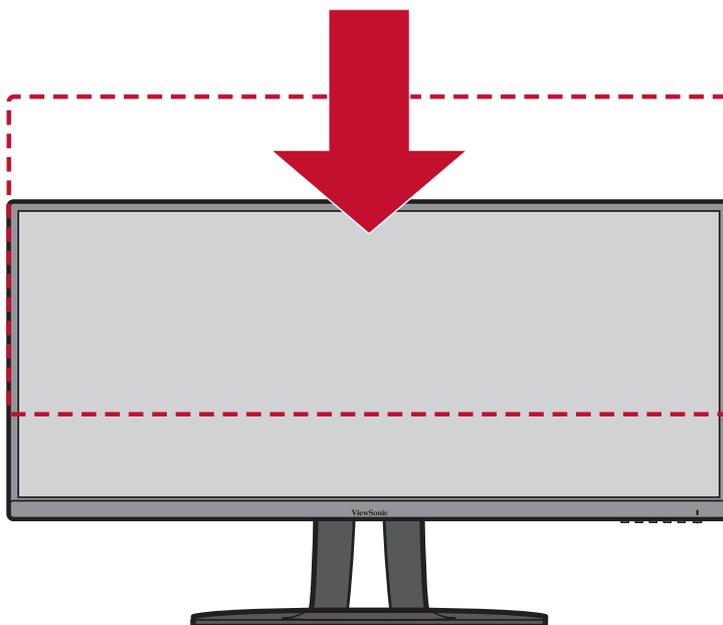
Menggunakan Monitor

Mengatur Sudut Melihat

Untuk tampilan optimal, Anda dapat menyesuaikan sudut tampilan menggunakan salah satu metode berikut:

Penyesuaian Ketinggian

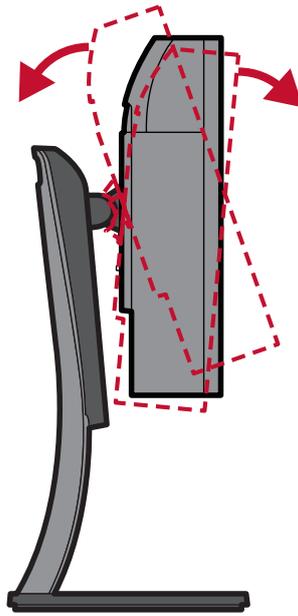
Turunkan atau naikkan monitor hingga ketinggian yang diinginkan (0 hingga 130 mm)



CATATAN: Saat menyesuaikan, tekan ke bawah di sepanjang jalur penyesuaian sambil memegang monitor dengan kedua tangan di bagian sisinya.

Penyesuaian Sudut Kemiringan

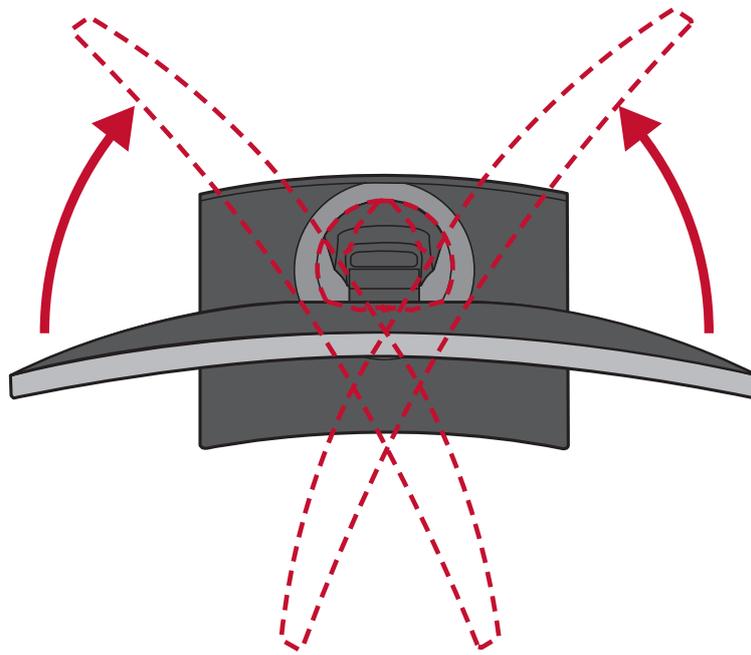
Miringkan monitor maju atau mundur ke sudut melihat yang diinginkan (-2° to 21°).



CATATAN: Saat menyesuaikan, tahan dudukan dengan satu tangan sewaktu memiringkan monitor ke arah depan atau belakang dengan tangan lainnya.

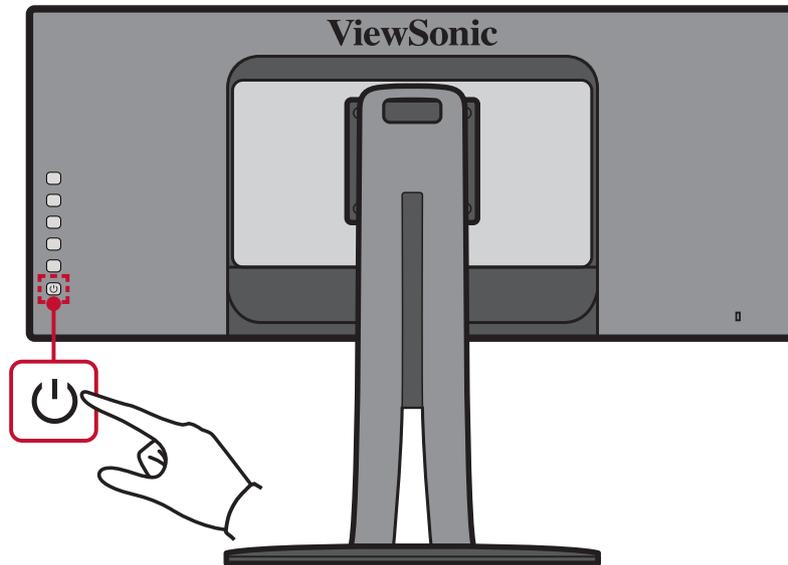
Penyesuaian Sudut Putar

Putar monitor ke kiri atau kanan untuk sudut putar yang diinginkan (60°).



Menghidupkan/Mematikan Perangkat

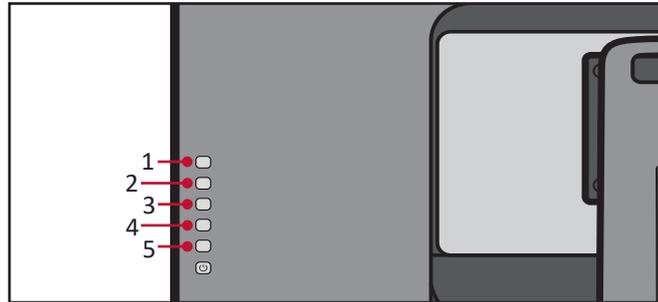
1. Sambungkan kabel daya ke stopkontak.
2. Tekan tombol **Daya** untuk menghidupkan monitor.
3. Untuk mematikan monitor, tekan kembali tombol **Daya**.



CATATAN: Monitor masih akan menggunakan daya selama kabel daya tersambung ke stopkontak. Jika monitor tidak digunakan untuk waktu lama, putuskan sambungan konektor daya dari stopkontak.

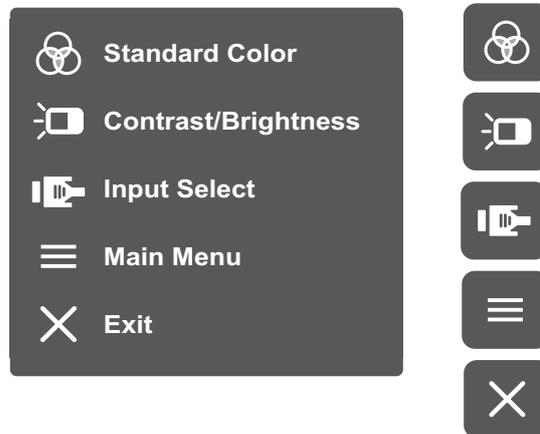
Menggunakan Tombol-Tombol Panel Kontrol

Gunakan tombol panel kontrol untuk mengakses Quick Menu (Menu Ringkas), mengaktifkan Hot Keys (Tombol Pintasan), menavigasi menu OSD (Tampilan di Layar), dan mengubah pengaturan.



Quick Menu (Menu Ringkas)

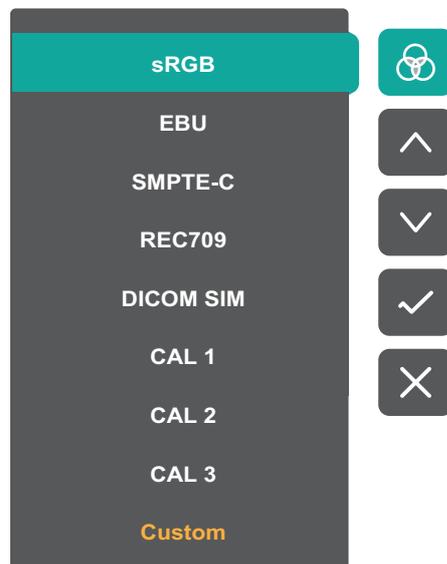
Sentuh tombol 1/2/3/4 untuk mengaktifkan Quick Menu (Menu Ringkas).



CATATAN: Ikuti panduan tombol yang ditampilkan di bawah layar untuk memilih pilihan atau membuat penyesuaian.

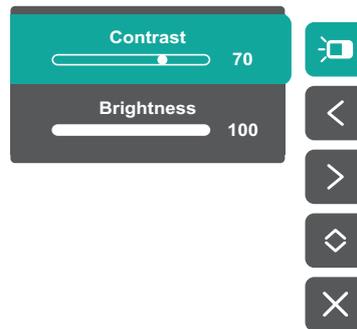
Standard Color (Warna Standar)

Memilih satu dari pengaturan warna standar preset.



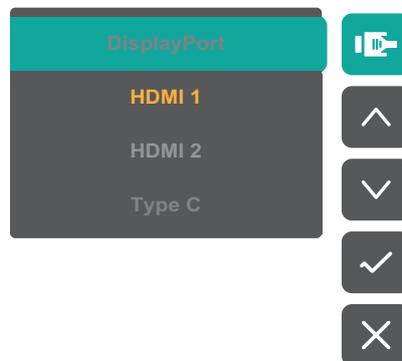
Contrast/Brightness (Kontras/Kecerahan)

Menyesuaikan tingkat kontras atau kecerahan.



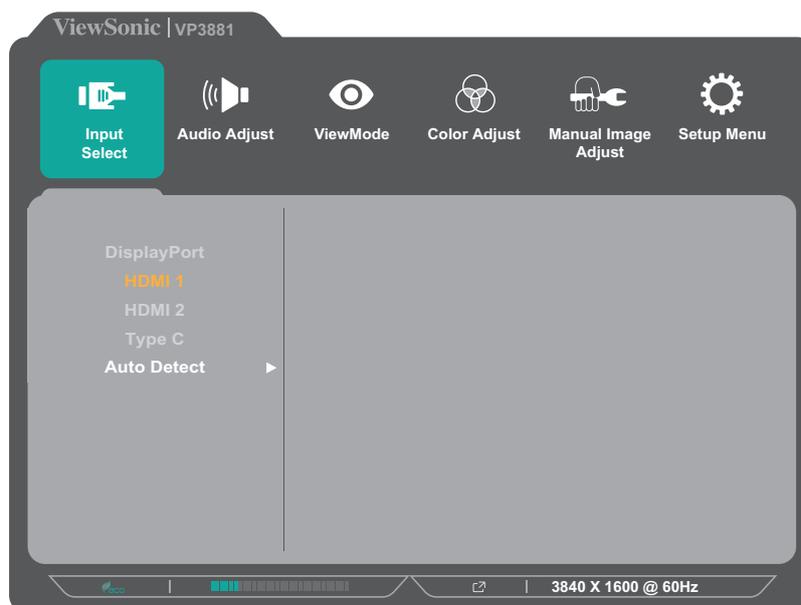
Input Select (Pilihan Input)

Memilih sumber input.



Main Menu (Menu Utama)

Mengakses Menu OSD (Tampilan di Layar).



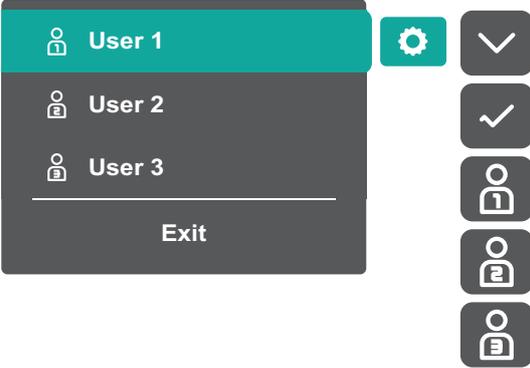
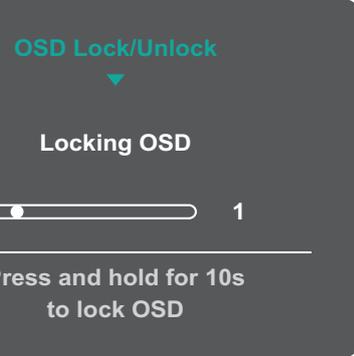
Exit (Keluar)

Keluar dari Quick Menu (Menu Ringkas).

CATATAN: Gunakan tombol **5** untuk keluar dari Menu Cepat.

Tombol Pintas

Bila Menu OSD (Tampilan di Layar) tidak aktif, Anda dapat mengakses fungsi khusus dengan cepat menggunakan tombol panel kontrol.

Tombol	Keterangan
1	<p>Tekan lalu tahan tombol selama 5 detik untuk memilih mode Pengguna. Setelah itu, pilih mode User (Pengguna) yang diinginkan untuk diaktifkan.</p> 
2 + 3	<p>Tekan lalu tahan tombol untuk mengunci/membuka kunci Menu OSD.</p> <p>Ketika menu muncul di layar, terus tahan kedua tombol selama 10 detik untuk mengunci/membuka menu OSD.</p>  <p>Jika Menu OSD terkunci, pesan berikut akan muncul di layar:</p> 

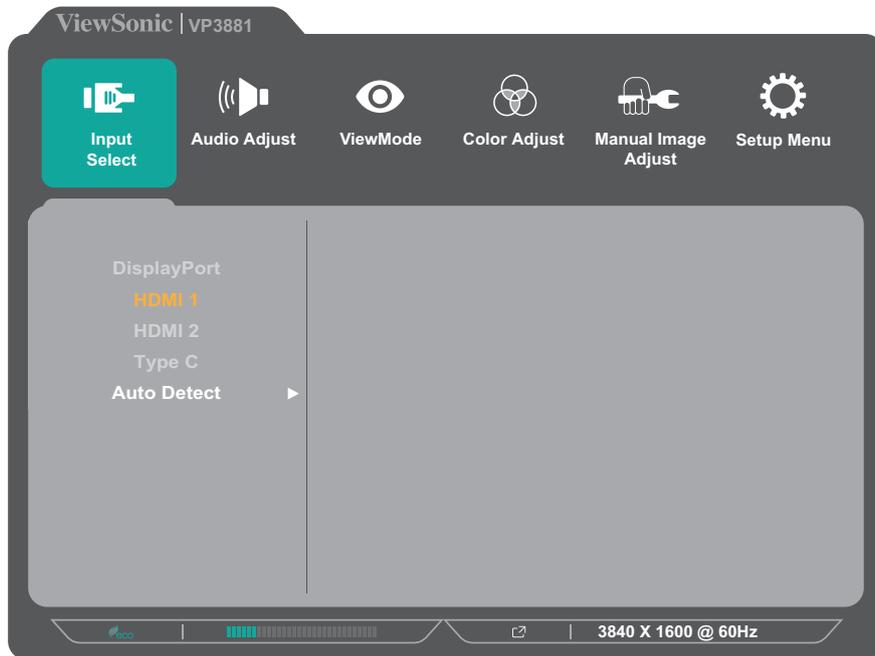
Tombol	Keterangan
<p>2 + 4</p>	<p>Tekan lalu tahan tombol untuk mengunci/membuka kunci tombol Power (Daya).</p> <p>Ketika menu muncul di layar, terus tahan kedua tombol selama 10 detik untuk mengunci/membuka kunci tombol Power (Daya).</p> <div data-bbox="655 394 1141 748" data-label="Image"> </div> <p>Jika tombol Power (Daya) terkunci, pesan berikut akan muncul di layar:</p> <div data-bbox="655 875 1141 1232" data-label="Image"> </div>
<p>3 + 5</p>	<p>Tekan tombol untuk menampilkan/menyembunyikan layar booting saat perangkat dihidupkan.</p> <div data-bbox="665 1355 1133 1691" data-label="Image"> </div>

Tombol	Keterangan
5	<p data-bbox="347 185 1441 271">Tekan tombol untuk mengaktifkan/menonaktifkan fungsi sinar biru rendah.</p> <div data-bbox="667 286 1134 495" style="text-align: center;"><p data-bbox="810 322 991 349">Blue Light Filter</p><p data-bbox="884 412 916 439">On</p></div> <p data-bbox="395 517 1406 696">CATATAN: Melihat layar komputer dalam waktu lama dapat mengakibatkan iritasi dan ketidaknyamanan pada mata. Untuk mengurangi efek ini, sebaiknya istirahatkan mata secara berkala.</p>

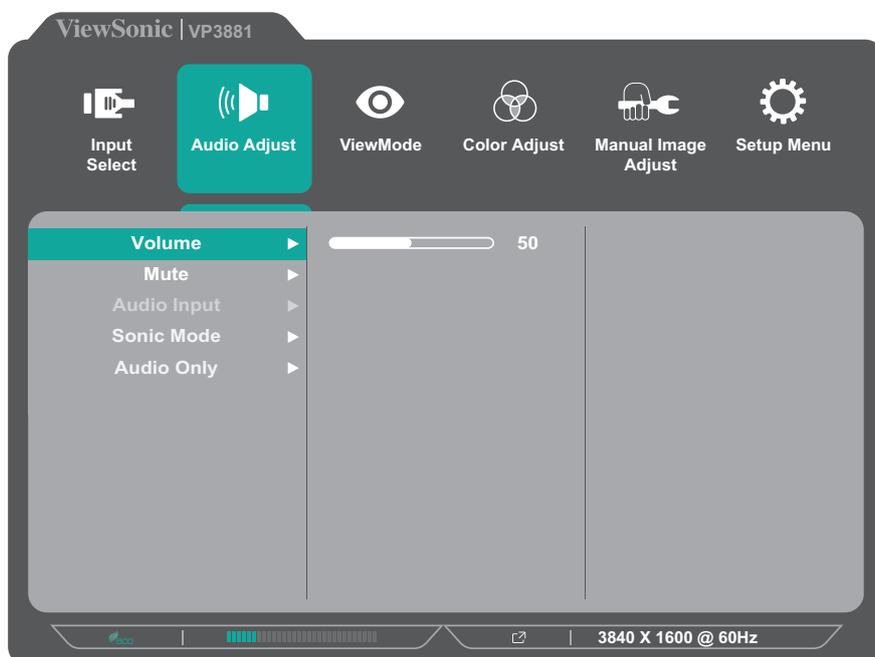
Mengkonfigurasi Pengaturan

Pengoperasian Umum

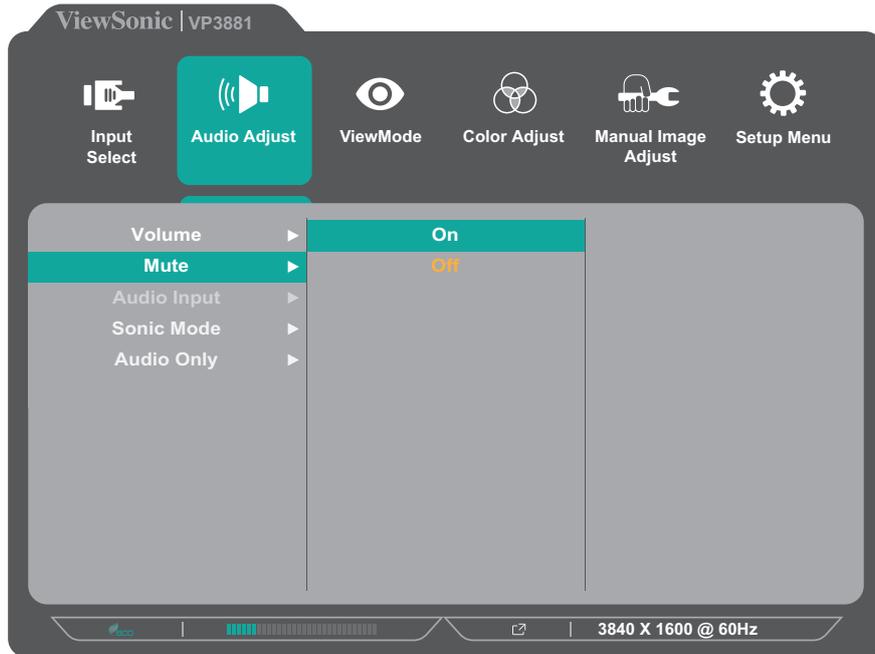
1. Tekan tombol **1/2/3/4** untuk menampilkan Menu Cepat. Setelah itu, tekan tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.



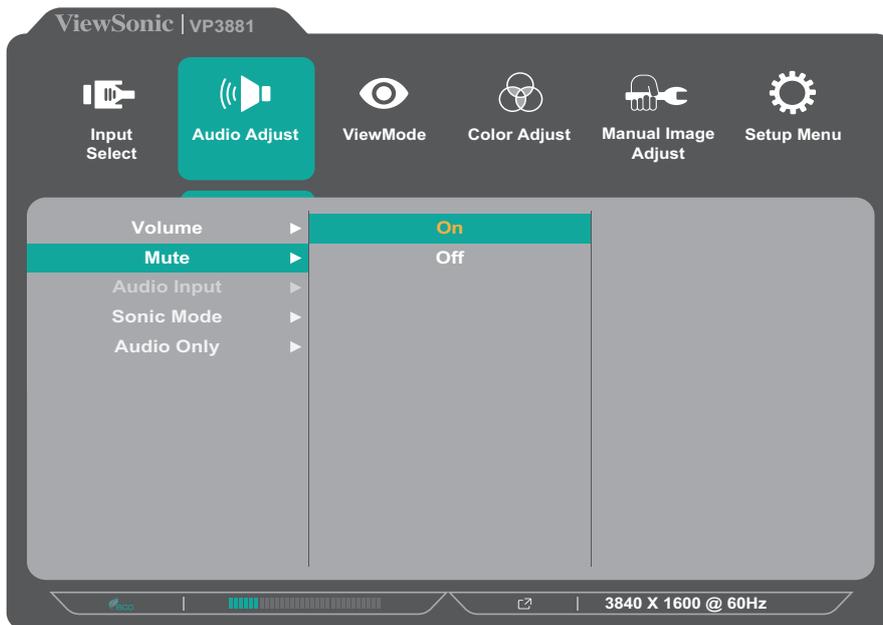
2. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih menu utama. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses menu yang dipilih.



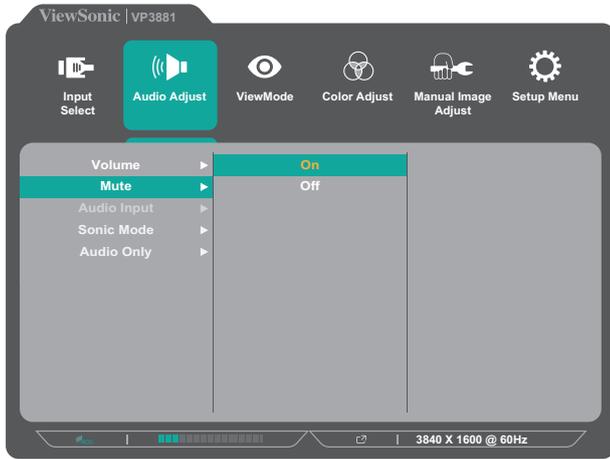
3. Tekan tombol 1 atau 2 untuk memilih opsi menu yang diinginkan. Setelah itu, tekan tombol 3 untuk mengakses submenu.



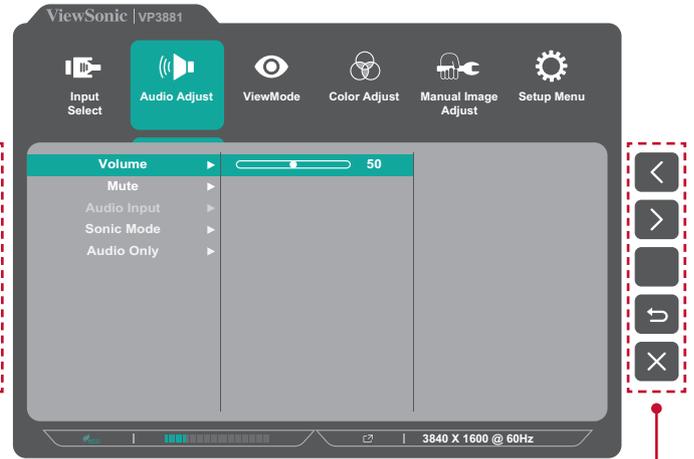
4. Tekan tombol 1 atau 2 untuk menyesuaikan/memilih pengaturan. Setelah itu, tekan tombol 3 untuk mengkonfirmasi.



CATATAN: Penyesuaian pilihan menu tertentu tidak menegharuskan pengguna menekan tombol 3 untuk mengkonfirmasi pilihan. Ikuti panduan tombol yang ditampilkan di bawah layar untuk memilih pilihan atau membuat penyesuaian.



Panduan Tombol



Panduan Tombol

5. Tekan tombol 4 untuk kembali ke menu sebelumnya.

CATATAN: Untuk keluar dari menu OSD, tekan tombol 5.

Struktur Menu OSD (Tampilan di Layar)

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu			
Input Select	DisplayPort				
	HDMI 1				
	HDMI 2				
	Type C				
	Auto Detect			On	
	Off				
Audio Adjust	Volume	(-/+, 0~100)			
	Mute	On			
		Off			
	Audio Input	Auto			
		DisplayPort			
		HDMI 1			
		HDMI 2			
		Type C			
	Sonic Mode	Standard			
		Music			
		Theater			
	Audio Only	On			
		Off			
ViewMode	Off				
	Game			FPS 1	
				FPS 2	
				RTS	
				MOBA	
	Movie				
	Web				
	Text				
	MAC			Ultra Clear	(-/+, 0~10)

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
ViewMode	Designer	CAD/CAM	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
		Animation	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Black Stabilization	(-/+, 0~10)
		Video Edit	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
	Photographer	Retro	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
		Photo	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
		Landscape	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
		Portrait	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
			Skin Tone	(-/+, 0~10)
			Black Stabilization	(-/+, 0~10)

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
ViewMode	Photographer	Monochrome	Advanced-Sharpness	(-/+ , 0/25/50/75/100)
			TruTone	(-/+ , 0~100)
Color Adjust	Contrast/ Brightness	Contrast	(-/+ , 0~100)	
		Brightness	(-/+ , 0~100)	
	Color Format	Auto		
		RGB (Full Range)		
		RGB (Limited Range)		
		YUV (Full Range)		
		YUV (Limited Range)		
	Standard Color	sRGB		
		EBU		
		SMPTE-C		
		REC 709		
		DICOM SIM		

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
Color Adjust	Custom	Color Temperature	Panel Default	
			Bluish	
			Cool	
			Native	
			Warm	
			User	
		Gamma	Off	
			1.8	
			2.0	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Black Stabilization	(-/+ , 0~10)	
		Advanced DCR	(-/+ , 0/25/50/75/100)	
		Gain	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
		Offset	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
		Hue	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
			Cyan	(-/+ , 0~100)
			Magenta	(-/+ , 0~100)
			Yellow	(-/+ , 0~100)
		Saturation	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
			Cyan	(-/+ , 0~100)
			Magenta	(-/+ , 0~100)
			Yellow	(-/+ , 0~100)
		Recall		

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu			
Color Adjust	Color Calibration	CAL 1			
		CAL 2			
		CAL 3			
		Color Calibration Notice	Remind Schedule Hour	(-/+, 0/1/10/100/200/500/1000/2000/3000)	
			Counter [#####] Hour		
		Recall			
Manual Image Adjust	Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)			
	Aspect Ratio	1:1			
		4:3			
		16:9			
		OAR			
		Full Screen			
	Overscan	On			
		Off			
	Low Input Lag	Off			
		Advanced			
		Ultra Fast			
	Response Time	Standard			
		Advanced			
		Ultra Fast			
	Blue Light Filter	(-/+, 0~100)			
	Uniformity	On			
		Off			
	HDR10	On			
		Off			

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu
Setup Menu	Language Select	English
		Français
		Deutsch
		Español
		Italiano
		Suomi
		Русский
		Türkçe
		日本語
		한국어
		繁體中文
		简体中文
		Česká
		Svenska
	Resolution Notice	On
		Off
	Information	
	OSD Timeout	(-/+ , 5/15/30/60)
	OSD Background	On
		Off
	Power Indicator	On
		Off
	Auto Power Off	On
		Off
	Sleep	30 Minutes
		45 Minutes
		60 Minutes
120 Minutes		
Off		

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu				
Setup Menu	Multi-Picture	Off				
		Quad Windows	Top-Left	DisplayPort		
				HDMI 1		
				HDMI 2		
				Type C		
			Top-Right	DisplayPort		
				HDMI 1		
				HDMI 2		
				Type C		
			Bottom-Left	DisplayPort		
				HDMI 1		
				HDMI 2		
				Type C		
			Bottom-Right	DisplayPort		
				HDMI 1		
				HDMI 2		
				Type C		
		PBP Top-Bottom	Top Source	DisplayPort		
				HDMI 1		
				HDMI 2		
				Type C		
			Bottom Source	DisplayPort		
				HDMI 1		
				HDMI 2		
				Type C		
			Swap			
			PBP Left-Right	Left Source	DisplayPort	
HDMI 1						
HDMI 2						
Type C						
Right Source	DisplayPort					
	HDMI 1					
	HDMI 2					
	Type C					
Swap						

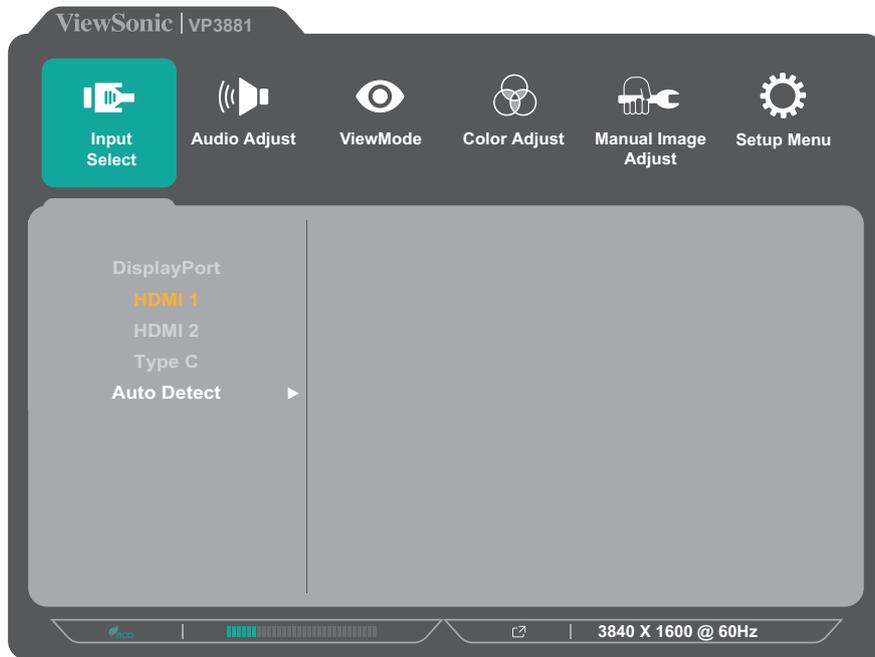
Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu			
Setup Menu	Multi-Picture	PIP	PIP Source Select	DisplayPort	
				HDMI 1	
				HDMI 2	
			Type C		
			PIP Position	PIP H. Position (-/+, 0~100)	
				PIP V. Position (-/+, 0~100)	
		PIP Size	(-/+, 0~100)		
		Swap			
		Dual Color	sRGB		
			EBU		
			SMPTE-C		
			REC 709		
	DICOM SIM				
	Native				
	CAL 1				
	CAL 2				
	CAL 3				
	Native				
	FPS 1				
	FPS 2				
	RTS				
	MOBA				
	Movie				
	Web				
Text					
MAC					
CAD/CAM					
Animation					
Video Edit					
Retro					
Photo					
Landscape					
Portrait					
Monochrome					

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
Setup Menu	ECO Mode	Standard		
		Optimize		
		Conserve		
		Energy Saving		On
				Off
		USB Charging		On
	Off			
	DisplayPort	DisplayPort 1.1		
		DisplayPort 1.2		
	HDMI 2.0	On		
		Off		
	DDC/CI	On		
		Off		
	Save As	User 1		
		User 2		
		User 3		
		Recall		
	All Recall			

Menu Options (Pilihan Menu)

Input Select (Pilihan Input)

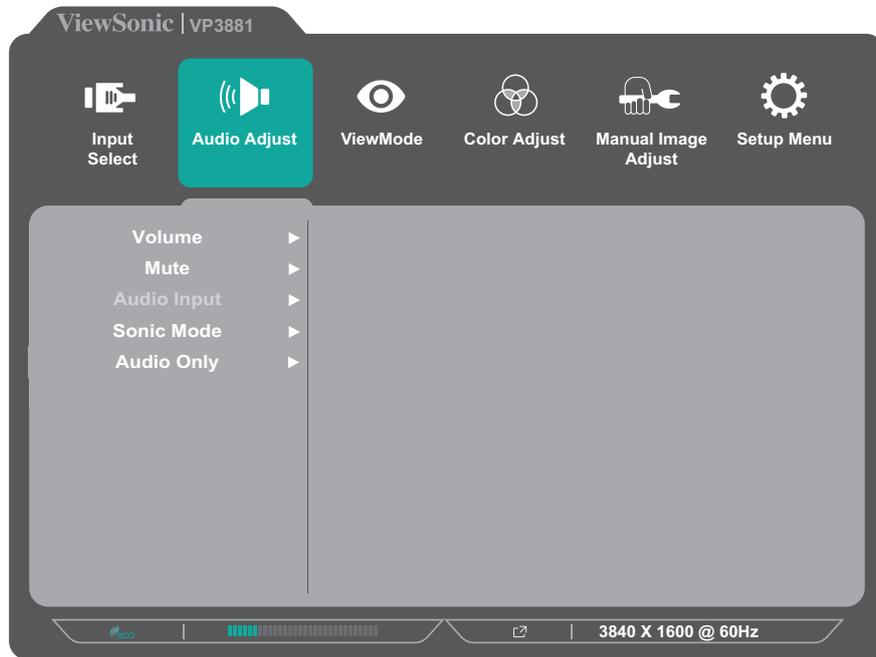
1. Tekan tombol **1/2/3/4** untuk menampilkan Menu Cepat. Setelah itu, tekan tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.
2. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih **Input Select (Pilihan Input)**. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses menu **Input Select (Pilihan Input)**.



3. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih sumber input yang diinginkan. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengkonfirmasi pilihan.

Audio Adjust (Penyesuaian Audio)

1. Tekan tombol **1/2/3/4** untuk menampilkan Menu Cepat. Setelah itu, tekan tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.
2. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih **Audio Adjust (Sesuaikan Audio)**. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses menu **Audio Adjust (Penyesuaian Audio)**.



3. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih opsi pilihan yang diinginkan. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenunya.
4. Tekan tombol **1** atau **2** untuk menyesuaikan/memilih pengaturan, lalu tekan tombol **3** untuk mengonfirmasi pilihan (bila ada).

Pilihan Menu	Keterangan
Volume	Menyesuaikan tingkat volume suara.
Mute (Diam)	Aktifkan pilihan ini untuk menonaktifkan suara sementara.
Audio Input (Input Audio)	Pilih sumber input audio.
Sonic Mode (Mode Sonic)	Pilih dari tiga pilihan gaya pemutaran.
Audio Only (Audio Saja)	Pilih pemutaran audio saja.
Off (Tidak Aktif)	Menonaktifkan fungsi.

Menu ViewMode

1. Tekan tombol **1/2/3/4** untuk menampilkan Menu Cepat. Setelah itu, tekan tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.
2. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih **ViewMode (Mode Lihat)**. Kemudian tekan tombol **3** untuk masuk ke menu **ViewMode (Mode Lihat)**.



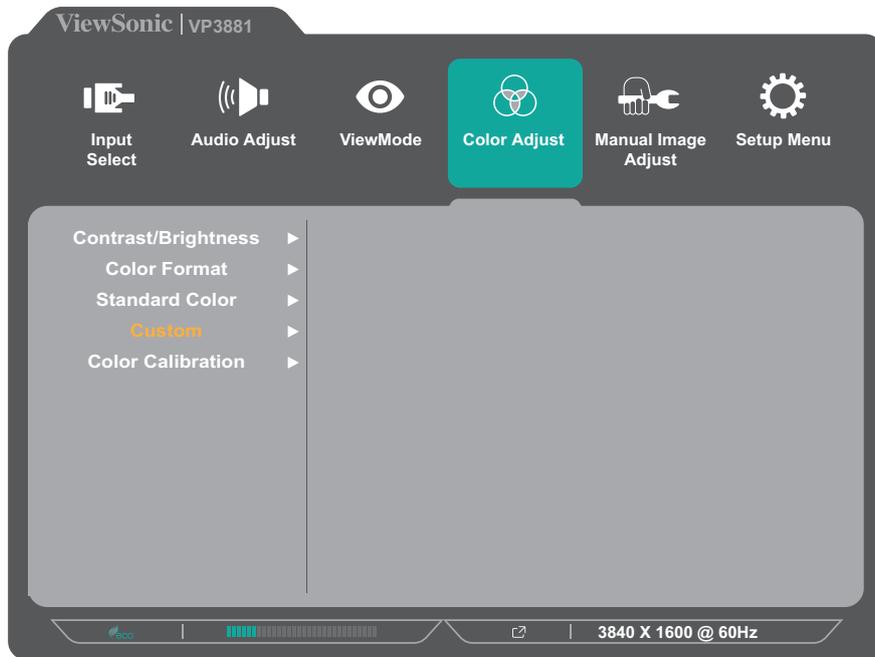
3. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih pengaturan. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengkonfirmasi pilihan.

Pilihan Menu	Keterangan
Off (Tidak Aktif)	Menonaktifkan fungsi.
Game	Pilih pilihan ini untuk bermain game.
Film (Movie)	Pilih pilihan ini untuk menonton film.
Web	Pilih opsi ini untuk melayari web.
Text (Teks)	Pilih opsi ini untuk tugas-tugas berbasis teks.
MAC	Pilih opsi ini untuk menyambungkan ke komputer Mac.
Designer (Desainer)	Pilih pilihan ini untuk menampilkan file desain grafis.
Photographer (Fotografer)	Pilih pilihan ini untuk menampilkan file foto.

Menu Color Adjust (Penyesuaian Warna)

CATATAN: Submenu tertentu mungkin tidak dapat disesuaikan, tergantung pada pengaturan kustom pengguna.

1. Tekan tombol **1/2/3/4** untuk menampilkan Menu Cepat. Setelah itu, tekan tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.
2. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih **Color Adjust (Penyesuaian Warna)**. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses menu **Color Adjust (Penyesuaian Warna)**.



3. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih opsi menu. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenunya.
4. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih pengaturan. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengkonfirmasi pilihan.

CATATAN: Pilihan submenu tertentu mungkin memiliki submenu lainnya. Untuk mengakses submenu terkait, tekan tombol **3**. Ikuti panduan tombol yang ditampilkan di bawah layar untuk memilih pilihan atau membuat penyesuaian.

Pilihan Menu	Keterangan
Contrast/ Brightness (Kontras/ Kecerahan)	<u>Contrast (Kontras)</u> Menyesuaikan tingkat perbedaan antara bagian paling terang dan paling gelap gambar dan mengubah jumlah warna hitam dan putih pada gambar.
	<u>Brightness (Kecerahan)</u> Menyesuaikan kadar hitam gambar layar latar belakang.

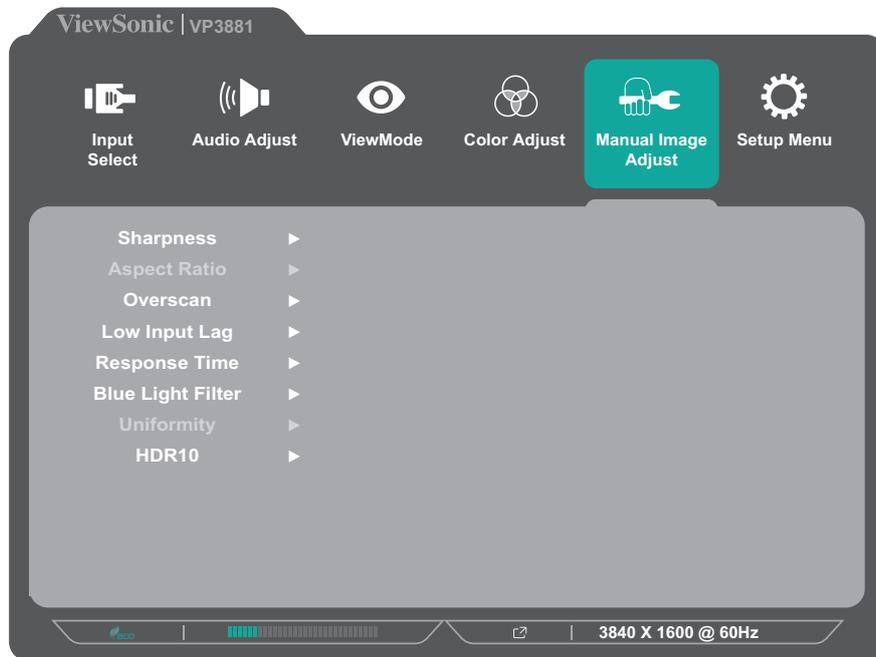
Pilihan Menu	Keterangan
Color Format (Format Warna)	<p>Monitor dapat mendeteksi format warna sinyal input secara otomatis. Anda dapat mengubah format warna secara manual agar sesuai dengan rentang format warna yang benar jika warna tidak ditampilkan dengan benar.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto (Otomatis): Secara otomatis mengenali format warna dan tingkat hitam dan putih. • RGB (Full Range (Rentang Penuh)): Format warna sinyal input adalah RGB serta tingkat hitam dan putih dalam keadaan penuh. • RGB (Limited Range (Rentang Terbatas)): Format warna sinyal input adalah RGB serta tingkat hitam dan putih dalam keadaan terbatas. • YUV (Full Range (Rentang Penuh)): Format warna sinyal input adalah YUV serta tingkat hitam dan putih dalam keadaan penuh. • YUV (Limited Range (Rentang Terbatas)): Format warna sinyal input adalah YUV serta tingkat hitam dan putih dalam keadaan terbatas.
Standard Color (Warna Standar)	<p>Monitor ini hadir dengan beberapa standar warna industri layar. Setiap mode warna bisa dipilih untuk berbagai aplikasi monitor.</p> <ul style="list-style-type: none"> • sRGB: Nuansa warna yang tepat dan gamma standar sRGB. • EBU: Nuansa warna yang tepat dan gamma standar European Broadcasting Union. • SMPTE-C: Nuansa warna yang tepat dan gamma standar SMPTE-C. • REC 709: Nuansa warna yang tepat dan gamma standar ITU-R Rec. Standar 709. • DICOM SIM: Kurva gamma ditetapkan ke simulasi DICOM.
Custom (Kustom)	<p><u>Color Temperature (Suhu Warna)</u> Memilih pengaturan suhu warna.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Panel Default (Default Panel): Menggunakan mode panel default. • Bluish (Kebiruan): Mengatur suhu warna ke 9.300K. • Cool (Sejuk): Mengatur suhu warna ke 7.500K. • Native (Asli): Suhu Warna default. Direkomendasikan untuk desain grafis umum dan penggunaan berkala. • Warm (Hangat): Mengatur suhu warna ke 5.000K. • Pengguna: Ubahsuaikan pengaturan pengguna.

Pilihan Menu	Keterangan
Custom (Kustom)	<u>Gamma</u> Secara manual menyesuaikan kadar kecerahan dari kadar skala abu-abu monitor.
	<u>Black Stabilization (Stabilisasi Hitam)</u> Memberikan peningkatan visibilitas dan rincian dengan mencerahkan adegan gelap.
	<u>Advanced DCR (DCR Lanjutan)</u> Secara otomatis mendeteksi sinyal gambar dan secara cerdas mengontrol kecerahan lampu belakang dan warna, untuk meningkatkan kemampuan membuat warna hitam menjadi lebih hitam dalam adegan gelap, dan membuat warna putih menjadi lebih putih dalam lingkungan cerah.
	<u>Gain (Penguatan)</u> Menyesuaikan suhu putih untuk mengubahsuaikan Warna Pengguna, yang dapat disimpan dalam Mode Pengguna, atau suhu warna spesifik dan nilai perbesaran (merah, hijau, biru).
	<u>Offset</u> Menyesuaikan tingkat hitam untuk merah, hijau, dan biru. Fungsi penguatan dan offset memungkinkan pengguna mengendalikan keseimbangan putih dengan pengendalian maksimal ketika memanipulasi kontras dan suasana gelap.
	<u>Hue (Corak)</u> Menyesuaikan nada warna dari setiap warna (merah, hijau, biru, sian, magenta, dan kuning).
	<u>Saturation (Saturasi)</u> Menyesuaikan kedalaman warna setiap warna (merah, hijau, biru, sian, magenta, dan kuning).
	<u>Recall (Akses Kembali)</u> Pulihkan pengaturan terkait Custom (Kustom) ke default.

Pilihan Menu	Keterangan
Color Calibration (Kalibrasi Warna)	<p>Mengkalibrasi monitor menggunakan aplikasi ViewSonic® Colorbration dengan sensor warna khusus.</p> <ul style="list-style-type: none"> • CAL 1: Layar dengan mode kalibrasi pengguna pertama. • CAL 2: Layar dengan mode kalibrasi pengguna kedua. • CAL 3: Layar dengan mode kalibrasi pengguna ketiga. • Color Calibration Notice (Pemberitahuan Kalibrasi Warna): Mengkonfigurasi pengaturan pemberitahuan kalibrasi. <ul style="list-style-type: none"> » Mengingatkan Jam Jadwal: Mengatur jadwal untuk pesan pengingat kalibrasi. » Pencacah [#####]Jam: Menampilkan waktu yang diperlukan saat kalibrasi terakhir. • Recall (Akses Kembali): Mengatur ulang pengaturan terkait Color Calibration (Kalibrasi Warna) ke default.

Menu Manual Image Adjust (Penyesuaian Gambar Manual)

1. Tekan tombol **1/2/3/4** untuk menampilkan Menu Cepat. Setelah itu, tekan tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.
2. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih **Manual Image Adjust (Sesuaikan Gambar Manual)**. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses menu **Manual Image Adjust (Sesuaikan Gambar Manual)**.



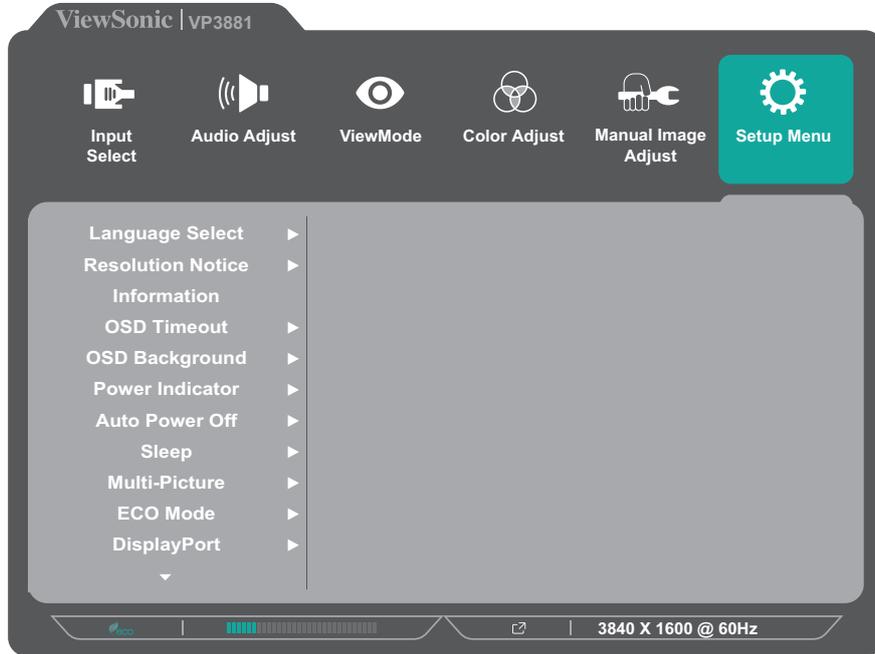
3. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih opsi menu. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenunya.
4. Tekan tombol **1** atau **2** untuk menyesuaikan/memilih pengaturan. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengkonfirmasi (jika berlaku).

Pilihan Menu	Keterangan
Sharpness (Ketajaman)	Menyesuaikan kualitas gambar.
Aspect Ratio (Rasio Aspek)	Memilih rasio aspek monitor.
Overscan	Secara otomatis memperbesar gambar asli secara horisontal dan vertikal ke rasio aspek yang sama yang mengisi layar.
Low Input Lag (Kelambatan Input Rendah)	Memilih kecepatan tinggi untuk mengurangi latensi input ke output.
Response Time (Waktu Respons)	Menyesuaikan waktu respons, membuat gambar mulus tanpa goresan, kabur, atau bintik.

Pilihan Menu	Keterangan
Blue Light Filter (Filter Sinar Biru)	Menyesuaikan filter yang menghalangi sinar biru energi tinggi untuk pengalaman tampilan yang lebih nyaman.
Uniformity (Keseragaman)	Mengkompensasi setiap ketidakseimbangan keseragaman pencahayaan dan warna, seperti bintik hitam, kecerahan yang tidak sama, atau gambar yang tidak jelas pada layar.
HDR10	Mengurangi kontras keseluruhan pada adegan tertentu agar rincian dalam sorotan dan bayangan dapat terlihat. Untuk informasi selengkapnya, lihat bagian “HDR10 (High-Dynamic-Range)” pada halaman 52.

Setup Menu (Menu Konfigurasi)

1. Tekan tombol **1/2/3/4** untuk menampilkan Menu Cepat. Setelah itu, tekan tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.
2. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses menu **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**.



3. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih opsi menu. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenunya.
4. Tekan tombol **1** atau **2** untuk menyesuaikan/memilih pengaturan. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengkonfirmasi (jika berlaku).

CATATAN: Pilihan submenu tertentu mungkin memiliki submenu lainnya. Untuk mengakses submenu terkait, tekan tombol **3**. Ikuti panduan tombol yang ditampilkan di bawah layar untuk memilih pilihan atau membuat penyesuaian.

Pilihan Menu	Keterangan
Language Select (Pilihan Bahasa)	Memilih bahasa yang tersedia untuk Menu OSD.
Resolution Notice (Pemberitahuan Resolusi)	Aktifkan pilihan ini untuk memungkinkan sistem menginformasikan kepada pengguna bahwa resolusi tampilan saat ini bukanlah resolusi asli yang benar.
Information (Informasi)	Menampilkan informasi monitor.
OSD Timeout (Batas Waktu OSD)	Atur lama waktu Menu OSD tetap ada di layar.
OSD Background (Latar Belakang OSD)	Menampilkan/menyembunyikan latar belakang OSD saat Menu OSD ditampilkan di layar.
Power Indicator (Indikator Daya)	Mengatur Indikator Daya Aktif atau Tidak Aktif. Bila pengaturan disetel Aktif, indikator daya menyala biru ketika perangkat diaktifkan.
Auto Power Off (Daya Otomatis Mati)	Aktifkan pilihan ini agar monitor dapat mati secara otomatis setelah periode waktu tertentu.
Sleep (Tidur)	Mengatur durasi diam sebelum monitor beralih ke <i>Sleep mode (mode Tidur)</i> .

Pilihan Menu	Keterangan
Multi-Picture (Banyak Gambar)	<u>Off (Tidak Aktif)</u> Menonaktifkan fungsi ini
	<u>Quad Windows</u> Menampilkan empat jendela dalam ukuran layar terpisah 2x2. Pengguna dapat menentukan sumber input untuk setiap layar. Untuk informasi selengkapnya, lihat bagian “Quad Windows” pada halaman 57.
	<u>PBP Top-Bottom (PBP Atas-Bawah)</u> Menampilkan dua jendela, dalam ukuran layar terpisah 1x1, secara berdampingan di bagian atas dan bawah layar. Pengguna dapat menentukan sumber input untuk setiap layar. Untuk informasi selengkapnya, lihat bagian “PBP (Picture-By-Picture)” pada halaman 59.
	<u>PBP Left-Right (PBP Kiri-Kanan)</u> Menampilkan dua jendela, dalam ukuran layar terpisah 1x1, secara berdampingan di bagian kiri dan kanan layar. Pengguna dapat menentukan sumber input untuk setiap layar. Untuk informasi selengkapnya, lihat bagian “PBP (Picture-By-Picture)” pada halaman 59.
	<u>PIP</u> Membagi layar menjadi dua bagian, yakni jendela utama dan jendela sisipan. Pengguna dapat menentukan sumber input untuk setiap layar. Untuk informasi selengkapnya, lihat bagian “PBP (Picture-By-Picture)” pada halaman 61.
	<u>Dua Warna</u> Menampilkan dua pengaturan warna yang berbeda dalam mode PIP atau PBP. Untuk informasi selengkapnya, lihat bagian “PIP (Picture-in-Picture)” pada halaman 55.
	ECO Mode (Mode Hemat)
DisplayPort	Mengaktifkan dukungan DisplayPort 1.1 atau 1.2.
HDMI 2.0	Mengaktifkan/menonaktifkan dukungan HDMI 2.0.
DDC/CI	Aktifkan pilihan ini agar dapat mengontrol monitor melalui kartu grafis.
Save As (Simpan Sebagai)	Mengatur konfigurasi OSD yang dipersonalisasi untuk User 1 (Pengguna 1)/User 2 (Pengguna 2)/User 3 (Pengguna 3). Untuk informasi selengkapnya, lihat bagian “Hotkeys” pada halaman 26.
All Recall (Akses Kembali Semua)	Mengatur ulang semua pengaturan ke nilai default.

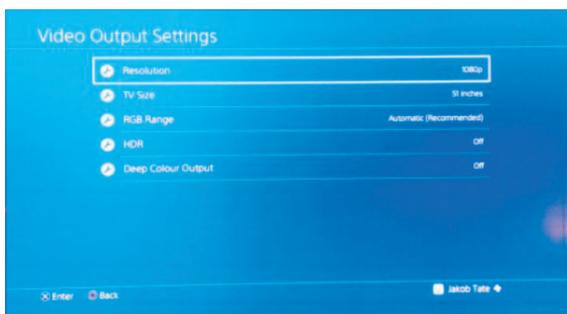
Fitur dan Pengaturan Lanjutan

Bagian ini menguraikan fitur-fitur lanjutan monitor.

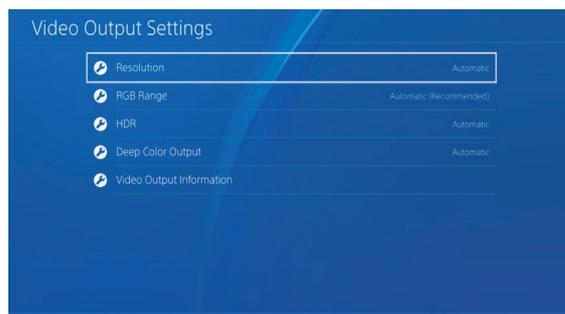
HDR10 (High-Dynamic-Range)

Mengurangi kontras keseluruhan pada adegan tertentu agar detail dalam sorotan dan bayangan dapat terlihat.

CATATAN: Pastikan pengaturan HDR diaktifkan pada perangkat Anda sebelum mengaktifkan HDR10 pada monitor. Misalnya, pengaturan HDR di Xbox One S atau PS4 Pro harus diaktifkan terlebih dulu agar dapat menikmati konten video HDR10.



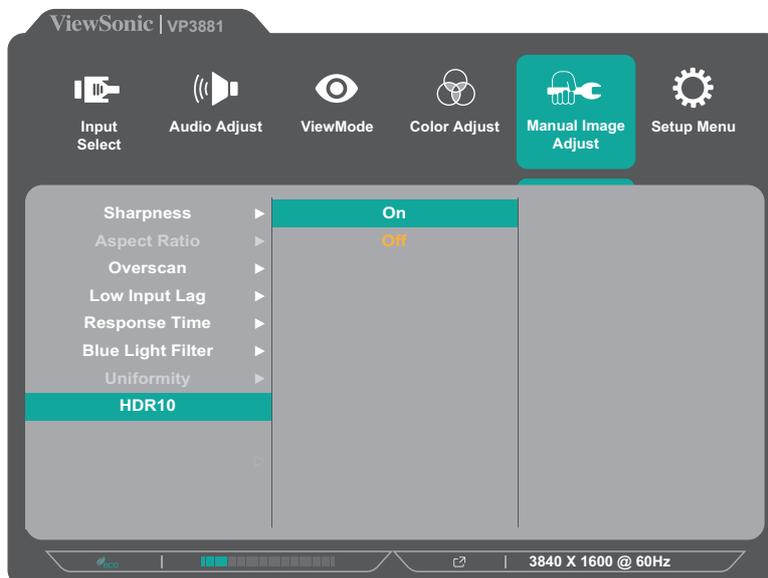
Xbox One S



PS4 Pro

Untuk mengaktifkan fungsi HDR10:

1. Tekan tombol **1/2/3/4** untuk menampilkan Menu Cepat. Setelah itu, tekan tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.
2. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih **Manual Image Adjust (Sesuaikan Gambar Manual)**. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses menu **Manual Image Adjust (Sesuaikan Gambar Manual)**.
3. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih **HDR10**. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenunya.
4. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih **On (Aktif)**. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengkonfirmasi.



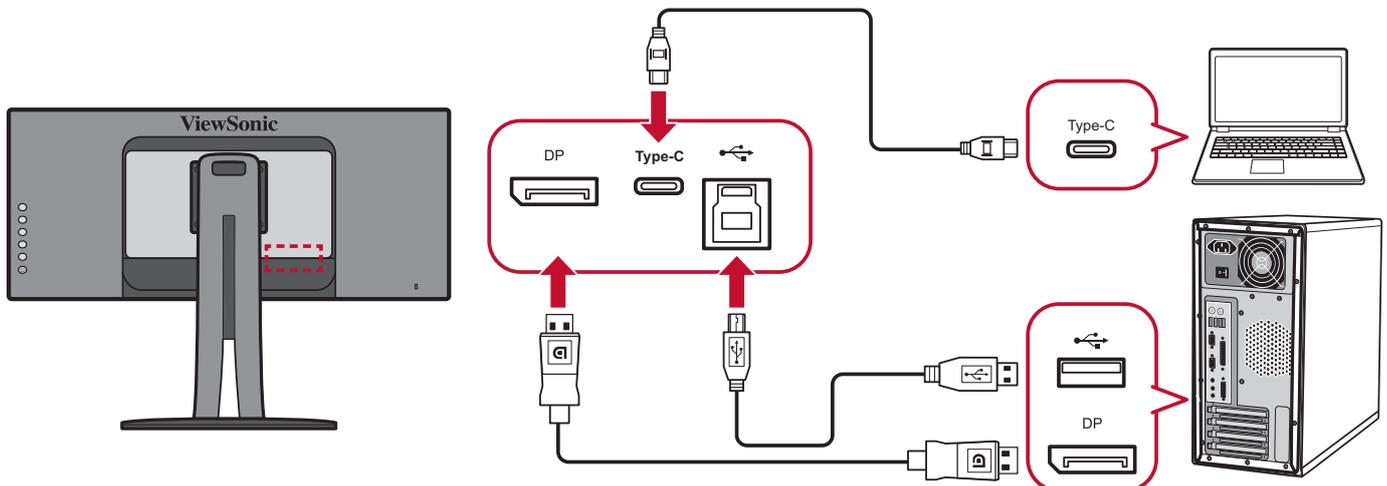
KVM

Fungsi KVM memungkinkan pengguna mengendalikan dua komputer yang tersambung ke monitor yang sama dari satu keyboard dan mouse.

CATATAN: Hanya berlaku pada mode PBP (Picture-by-Picture).

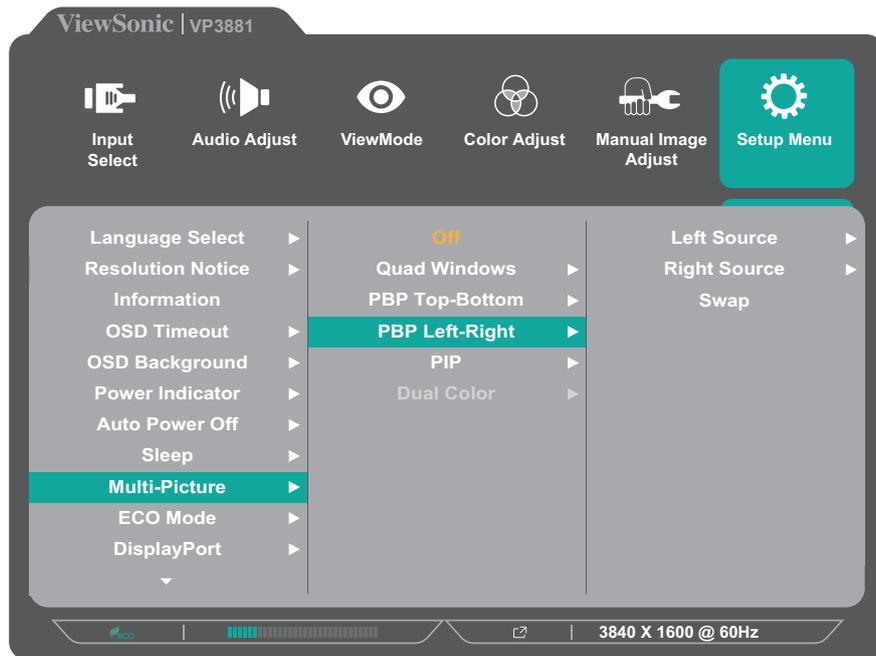
Untuk menyambungkan dua komputer ke monitor:

1. Sambungkan satu ujung kabel USB Tipe C ke port USB Tipe C monitor. Kemudian sambungkan ujung kabel lain ke port USB Tipe C notebook.
2. Sambungkan ujung kabel DisplayPort ke DisplayPort monitor. Selanjutnya, sambungkan ujung kabel lainnya ke DisplayPort atau DP mini komputer.
3. Sambungkan kabel USB Tipe B (berbentuk persegi dengan 2 sudut) ke port USB Tipe B monitor. Selanjutnya, sambungkan ujung kabel lainnya ke port USB komputer.



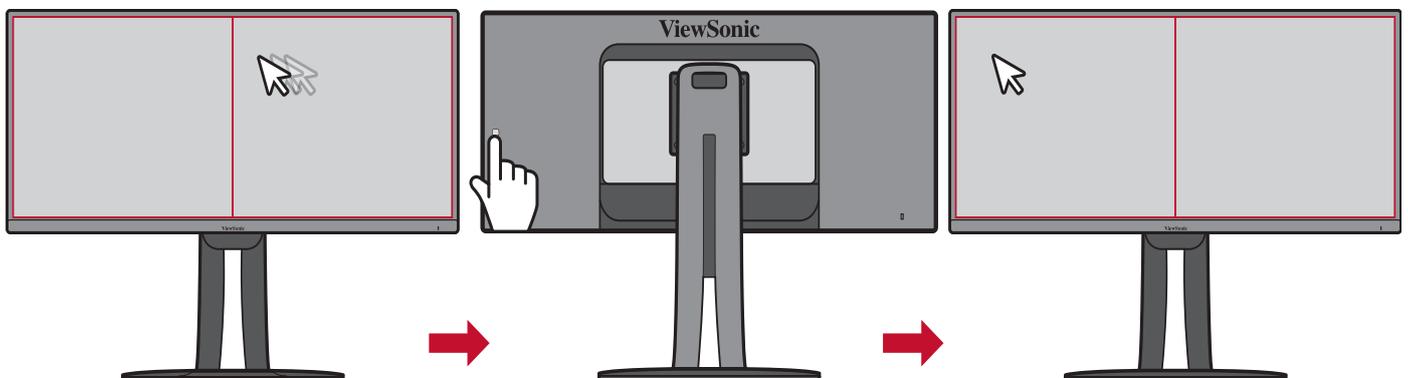
Untuk mengaktifkan mode PBP:

1. Tekan tombol **1/2/3/4** untuk menampilkan Menu Cepat. Setelah itu, tekan tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.
2. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih menu **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**. Kemudian tekan tombol **3** untuk masuk ke menu.
3. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih **Multi Picture (Banyak Gambar)**. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenunya.
4. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih **PBP Left-Right (PBP Kiri-Kanan)**. Kemudian tekan tombol **3** untuk mengaktifkan mode PBP.



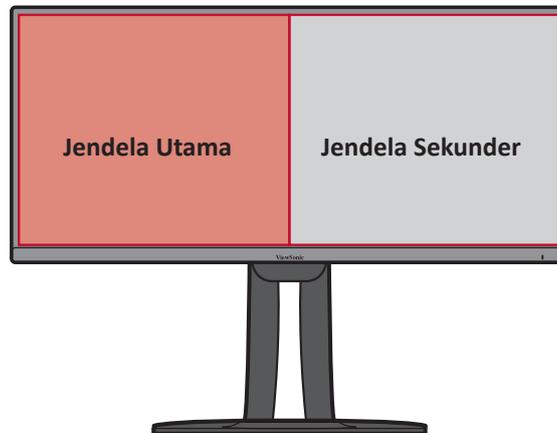
Untuk mengaktifkan fungsi KVM:

1. Tekan lalu tahan tombol **1** selama 1 detik untuk mengaktifkan fungsi KVM.
2. Maka Anda bisa mengalihkan kursor di antara dua layar (jendela kiri/kanan).



Dua Warna

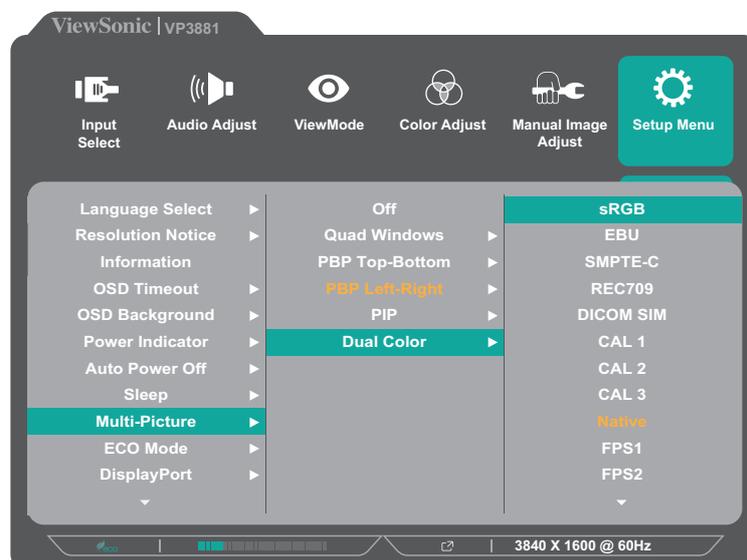
Monitor dilengkapi dengan engine dua warna untuk menampilkan dua pengaturan warna berbeda pada mode PIP (Picture-in-Picture) atau PBP. Anda dapat menetapkan pengaturan awal warna berbeda pada kedua jendela (Jendela Utama dan Jendela Sekunder).



CATATAN: Untuk mengaktifkan mode PIP atau PBP, lihat bagian “Multi-Picture (Banyak Gambar)” pada halaman 57.

Untuk mengonfigurasi Dua Warna:

1. Tekan tombol **1/2/3/4** untuk menampilkan Menu Cepat. Setelah itu, tekan tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.
2. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih menu **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**. Kemudian tekan tombol **3** untuk masuk ke menu.
3. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih **Multi Picture (Banyak Gambar)**. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenunya.
4. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih **Dual Color (Dua Warna)**. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenunya.
5. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih pengaturan warna yang diinginkan. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengkonfirmasi.

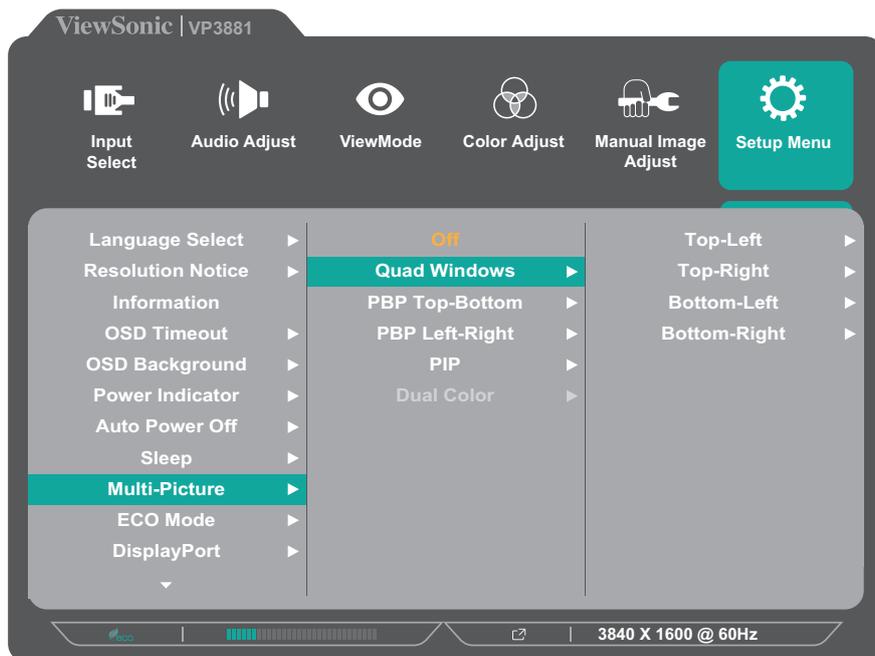


Multi-Picture (Banyak Gambar)

Multi-Picture (Banyak Gambar) memungkinkan pengguna untuk menyesuaikan ruang kerja dengan memperbolehkan hingga empat potongan jendela dari input berbeda, yang menampilkan konten resolusi tinggi dengan rasio aspek berbeda, tanpa distorsi dari sumber input asli.

Untuk mengaktifkan mode Multi Picture:

1. Tekan tombol **1/2/3/4** untuk menampilkan Menu Cepat. Setelah itu, tekan tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.
2. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih menu **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**. Kemudian tekan tombol **3** untuk masuk ke menu.
3. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih **Multi Picture (Banyak Gambar)**. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenunya.
4. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih **Quad Windows, PBP Top-Bottom (PBP Atas-Bawah), PBP Left-Right (PBP Kiri-Kanan),** atau **PIP**. Kemudian tekan tombol **3** untuk masuk ke mode yang dipilih.

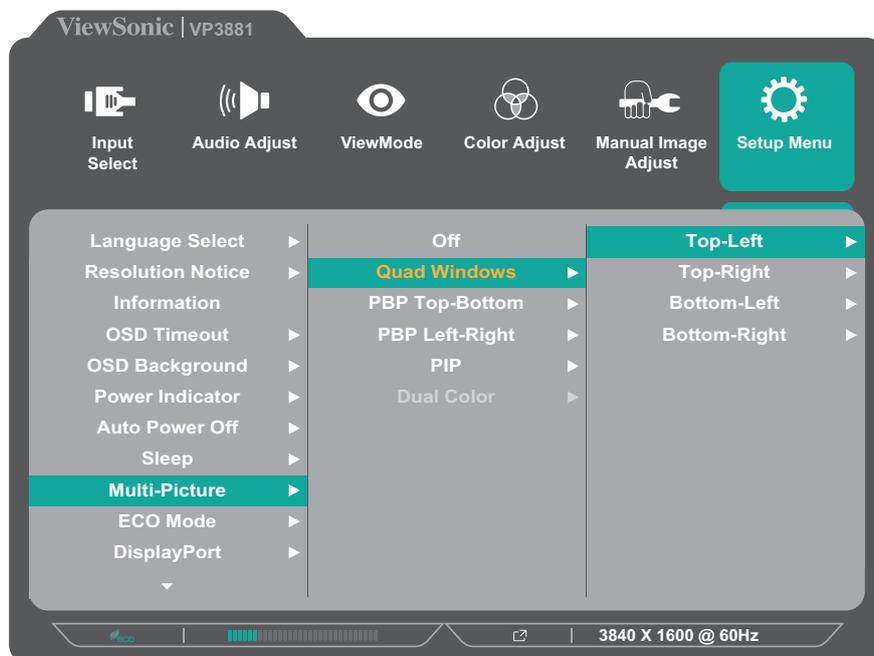


Quad Windows

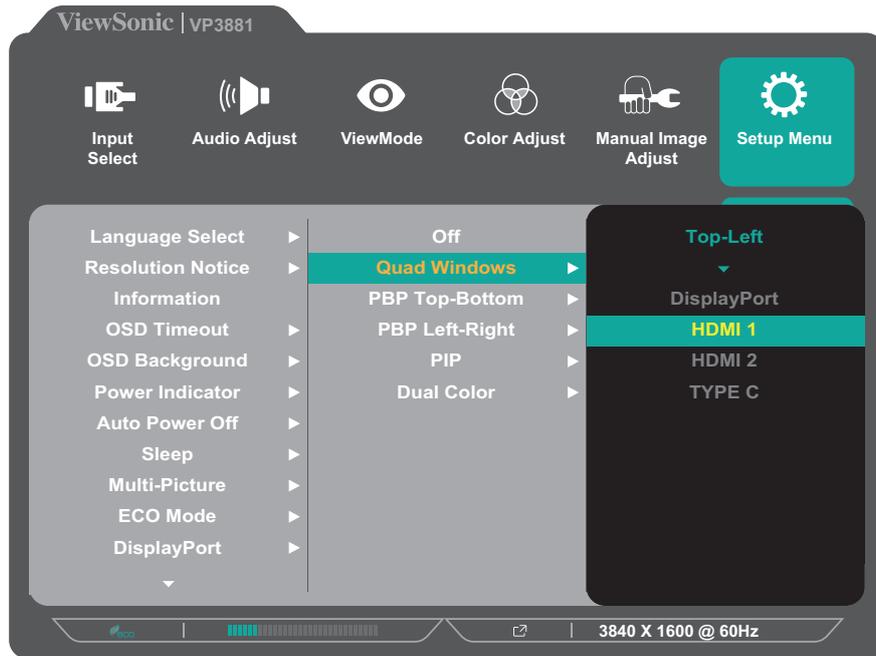


Untuk menentukan sumber input setiap jendela:

1. Tekan tombol **1/2/3/4** untuk menampilkan Menu Cepat. Setelah itu, tekan tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.
2. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih menu **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**. Kemudian tekan tombol **3** untuk masuk ke menu.
3. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih **Multi Picture (Banyak Gambar)**. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenunya.
4. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih **Quad Windows**. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenunya.
5. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih jendela yang Anda ingin ganti sumber inputnya. Kemudian tekan tombol **3**.



6. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih sumber input yang diinginkan. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengkonfirmasi.



PBP (Picture-by-Picture)



PBP Top-Bottom (PBP Atas-Bawah)

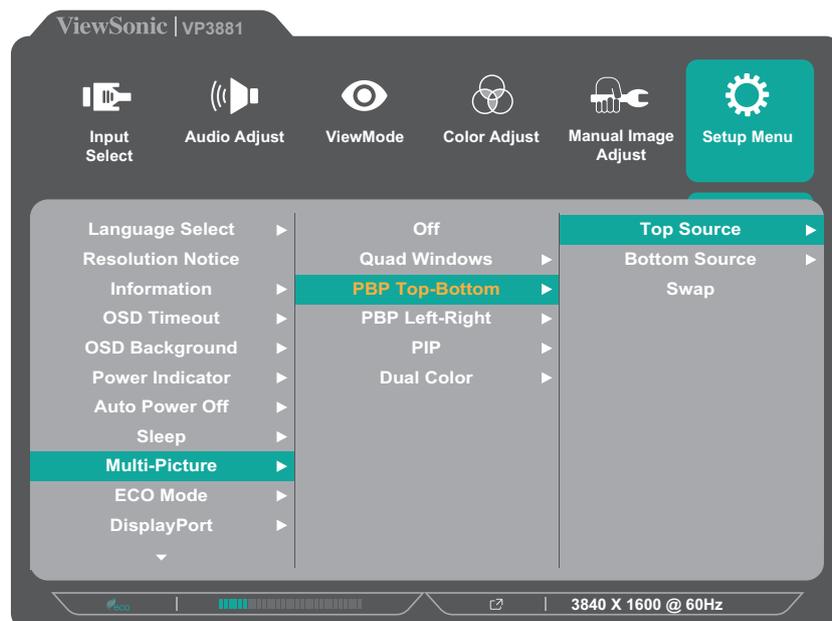


PBP Left-Right (PBP Kiri-Kanan)

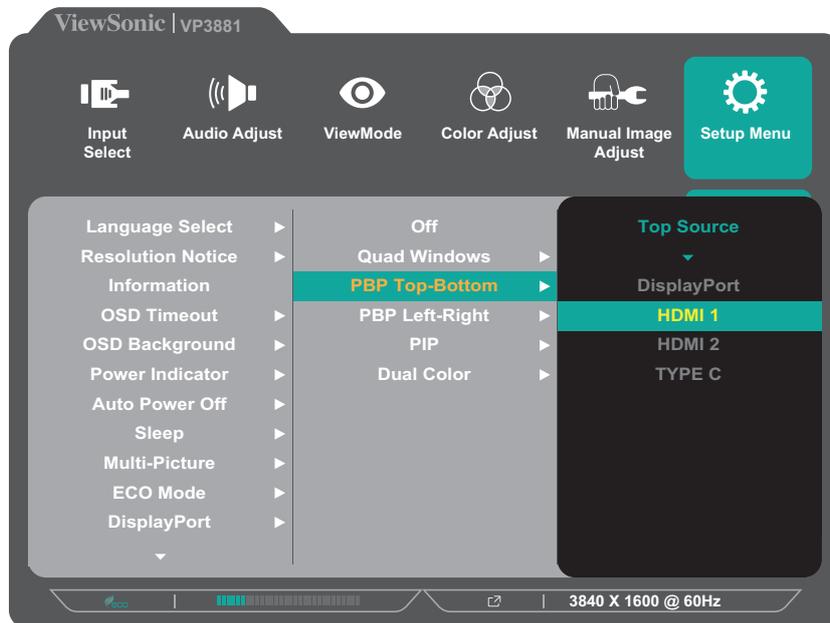
CATATAN: Untuk menampilkan gambar penuh di jendela, sesuaikan resolusi layar menjadi 3840x1080 (untuk mode PBP Atas-Bawah) atau 1920 x2160 (PBP Kiri-Kanan).

Untuk mengonfigurasi PBP:

1. Tekan tombol **1/2/3/4** untuk menampilkan Menu Cepat. Setelah itu, tekan tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.
2. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih menu **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**. Kemudian tekan tombol **3** untuk masuk ke menu.
3. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih **Multi Picture (Banyak Gambar)**. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenunya.
4. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih **PBP Top-Bottom (PBP Atas-Bawah)** atau **PBP Left-Right (PBP Kiri-Kanan)**. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenunya.

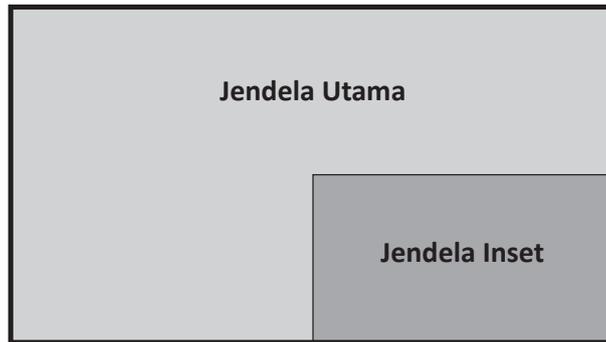


5. Untuk mengganti sumber input, pilih lokasi sumber (**Top Source (Sumber Atas)/ Bottom Source (Sumber Bawah)** atau **Left Source (Sumber Kiri)/Right Source (Kanan)**) lalu tekan tombol **3**.
6. Kemudian tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih sumber input yang diinginkan dan tekan tombol **3** untuk mengonfirmasi.



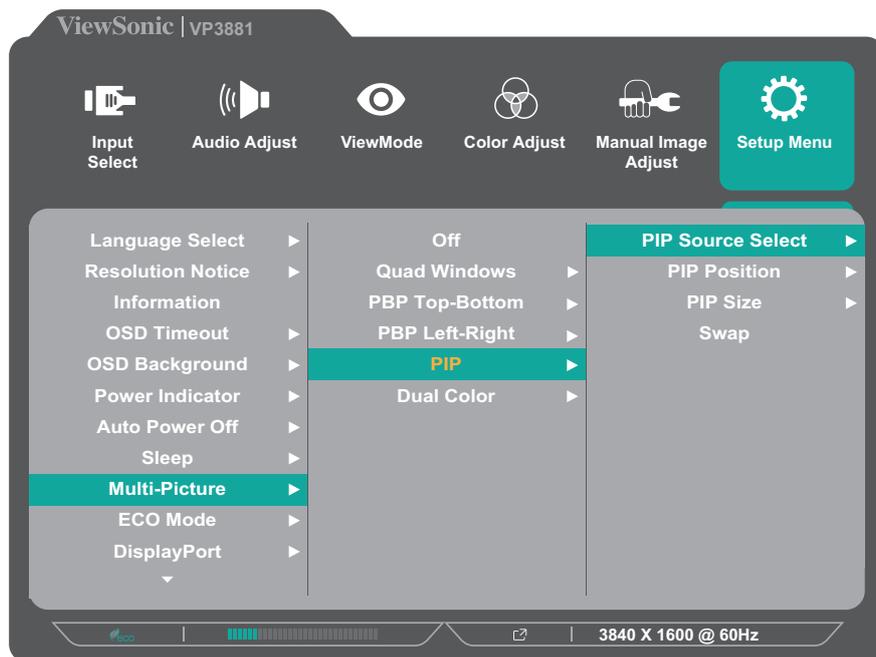
7. Untuk bertukar antara dua jendela, pilih **Swap (Tukar)** dan tekan tombol **3** untuk mengonfirmasi.

PIP (Gambar dalam Gambar)



Untuk mengonfigurasi PIP:

1. Tekan tombol **1/2/3/4** untuk menampilkan Menu Cepat. Setelah itu, tekan tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.
2. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih menu **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**. Kemudian tekan tombol **3** untuk masuk ke menu.
3. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih **Multi Picture (Banyak Gambar)**. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenunya.
4. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih **PIP**. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenunya.



5. Untuk mengganti sumber input untuk Jendela Inset, pilih **PIP Source Select (Pilih Sumber PIP)** dan tekan tombol **3**. Kemudian tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih sumber input yang diinginkan dan tekan tombol **3** untuk mengonfirmasi.

6. Untuk menyesuaikan posisi Jendela Inset Window, pilih **PIP Position (Posisi PIP)** dan tekan tombol **3**.
 - » Tekan tombol **3** untuk memilih **PIP H.Position (Posisi Horizontal PIP)** atau **PIP V.Position (Posisi Vertikal PIP)**.
 - » Tekan tombol **1** atau **2** untuk menyesuaikan pengaturan, lalu tekan tombol **3** untuk mengonfirmasi.
7. Untuk menyesuaikan ukuran Jendela, pilih **PIP Size (Ukuran PIP)** dan tekan tombol **3**. Kemudian tekan tombol **1** atau **2** untuk menyesuaikan pengaturan.
8. Untuk bertukar antara dua jendela, pilih **Swap (Tukar)** dan tekan tombol **3** untuk mengonfirmasi.

Colorbration+

Untuk menjamin akurasi warna jangka panjang, beberapa model tertentu mendukung fungsi kalibrasi warna perangkat keras. File penginstalan aplikasi Colorbration+ bisa ditemukan di: <http://color.viewsonic.com/support/software/>.

Kemasan monitor standar tidak mencakup sensor warna, yang dibutuhkan aplikasi Colorbration+ untuk proses kalibrasi.

Sensor warna yang kompatibel meliputi:

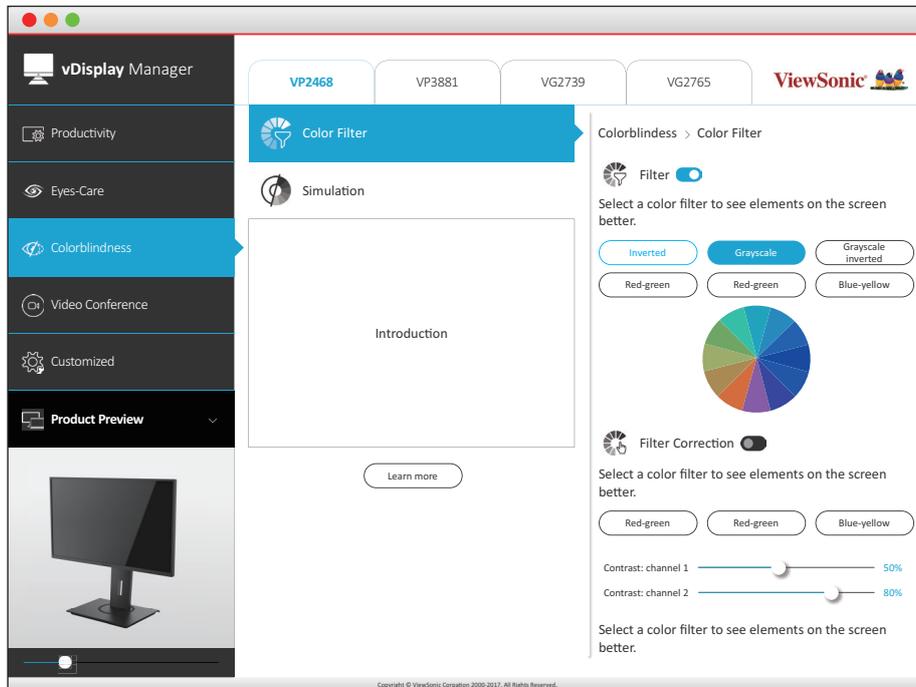
- X-Rite i1 Display Pro
- X-Rite i1 Pro 2
- X-Rite i1 Studio
- Xrite Colormunki Photo
- Xrite Colormunki Design
- Datacolor Spyder 5
- Seri Datacolor SpyderX

Color Blindness Mode (Mode Buta Warna)

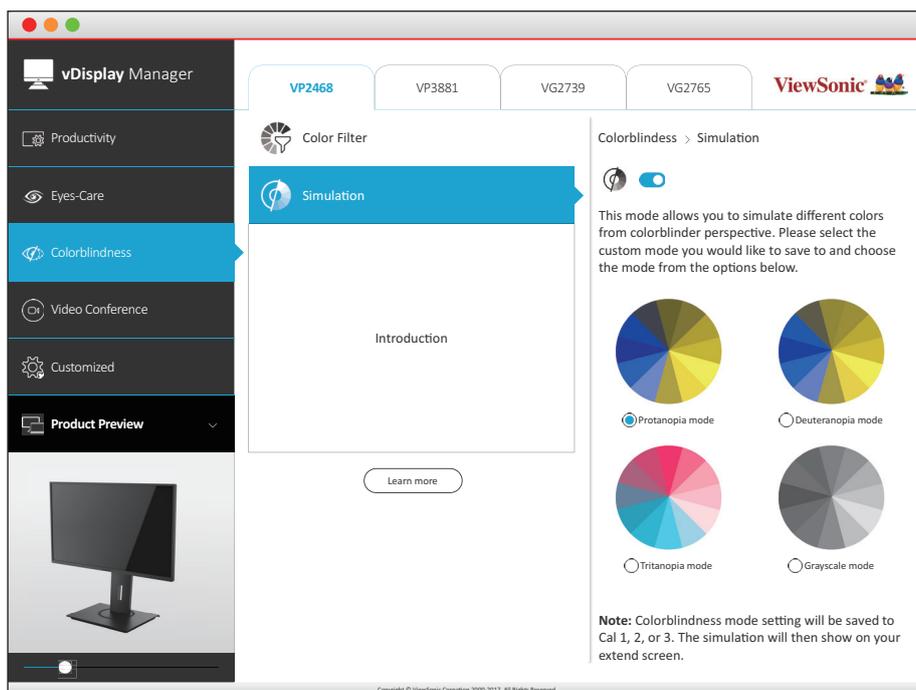
Melalui perangkat lunak vDisplayManager, monitor ini mendukung dua mode Buta Warna:

- Filter Warna
- Simulasi

Pengguna yang buta warna bisa mengaktifkan fitur *Color Filter (Filter Warna)* untuk melihat detail di layar dengan lebih baik.



Desainer bisa mengaktifkan fitur *Simulation (Simulasi)* untuk meninjau desain mereka dan memverifikasi bahwa oti ramah buta warna.



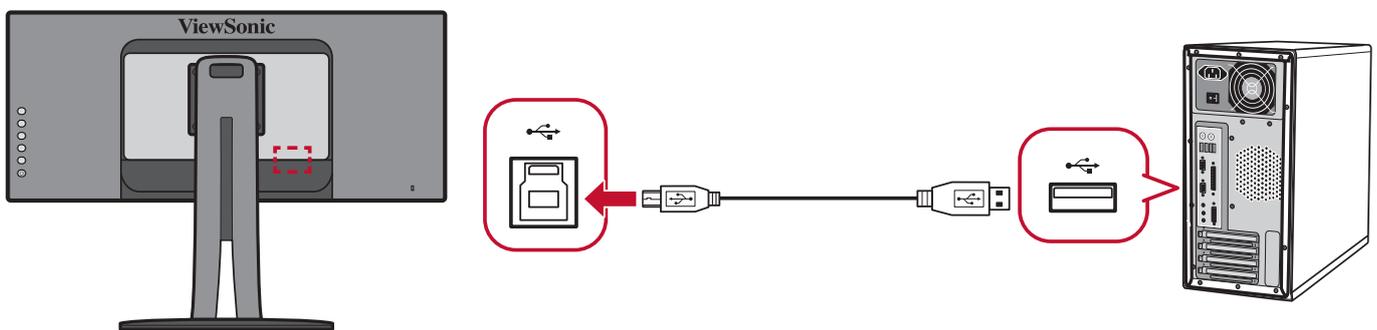
CATATAN: Perangkat lunak vDisplayManager bisa diunduh di:
<https://color.viewsonic.com/support/software/>

Firmware Update (Pembaruan Firmware)

Untuk performa layar terbaik dan mengatasi berbagai masalah yang diketahui, sebaiknya perbarui monitor Anda dengan versi firmware terbaru. Dengan kabel USB yang disertakan dan aplikasi vDisplayManager, Anda dapat dengan mudah memperbarui firmware monitor Anda.

Untuk memperbarui firmware:

1. Unduh dan instal aplikasi vDisplayManager:
<https://color.viewsonic.com/support/software/>.
2. Sambungkan kabel USB Tipe B (berbentuk persegi dengan 2 sudut) ke port USB Tipe B monitor. Selanjutnya, sambungkan ujung kabel lainnya ke port USB komputer.



3. Aktifkan vDisplayManager. Pilih tab **Advanced (Lanjut)** di menu samping.
4. Klik **Update (Perbarui)** untuk memeriksa adanya pembaruan firmware monitor Anda.
5. Tunggu sampai proses pembaruan selesai (jika ada).

CATATAN: Adanya hambatan selama proses pembaruan firmware bisa merusak monitor Anda secara permanen. Jangan lepas sambungan kabel USB atau jangan matikan PC dan monitor.

Lampiran

Spesifikasi

Item	Kategori	Spesifikasi
LCD	Tipe	Tipe IPS, LCD TFT a-si, Active Matrix 3840 x 1600, Pitch piksel 0,22908 mm x 0,22908 mm
	Ukuran Layar	96,52 cm, 38"
	Filter Warna	Garis Vertikal RGB
	Permukaan Kaca	Tipe Antikilau (Haze 25%), hard coating (3H)
Sinyal Input	Sinkronisasi Video	<u>TMDS digital (100 Ω)</u> HDMI (v. 2.0): f_h :15-135 KHz, f_v :24-75 Hz DisplayPort (v. 1.2a): f_h :15-135 KHz, f_v :24-75 Hz Type C: f_h :15-135 KHz, f_v :24-75 Hz
Kompatibilitas	PC	hingga 3840 x 1600
	Macintosh	hingga 3840 x 1600
	Disarankan	3840 x 1600 @ 60Hz

Item	Kategori	Spesifikasi
Resolusi ¹	Didukung	<ul style="list-style-type: none"> • 3840 x 2160 @ 24, 25, 30, 50, 60Hz • 3840 x 1600 @ 60Hz • 3840 x 1080 @ 60Hz • 2560 x 1440 @ 60Hz • 2560 x 1080 @ 24, 25, 30, 50, 60Hz • 2048 x 1152 @ 60Hz • 1920 x 2160 @ 60Hz • 1920 x 1600 @ 60Hz • 1920 x 1440 @ 60Hz • 1920 x 1200 @ 60Hz • 1920 x 1080 @ 24, 25, 30, 50, 60Hz • 1680 x 1050 @ 60Hz • 1600 x 1200 @ 60Hz • 1600 x 900 @ 60Hz • 1440 x 900 @ 60, 75Hz • 1400 x 1050 @ 60, 75Hz • 1366 x 768 @ 60Hz • 1360 x 768 @ 60Hz • 1280 x 1024 @ 50, 60, 75Hz • 1280 x 960 @ 50, 60, 75Hz • 1280 x 800 @ 60Hz • 1280 x 768 @ 50, 60Hz • 1280 x 720 @ 24, 25, 30, 50, 60Hz • 1152 x 900 @ 67Hz • 1152 x 864 @ 75Hz • 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72Hz • 848 x 480 @ 60Hz • 800 x 600 @ 56, 60, 72Hz • 720 x 576 @ 50Hz • 720 x 480 @ 60Hz • 720 x 400 @ 70Hz • 640 x 480 @ 50, 60, 67, 72Hz • 640 x 400 @ 60, 70Hz • 640 x 350 @ 70Hz
Adaptor Daya ²	Tegangan Input	AC 100-240V, 50/60Hz (beralih otomatis)
Area Tampilan	Pemindaian Penuh (H x V)	879,67 x 366,53 mm (34,63" x 14,43")

Item	Kategori	Spesifikasi
Kondisi pengoperasian	Temperatur	0° C hingga 40° C (32° F hingga 104° F)
	Kelembaban	20% hingga 90% (tanpa kondensasi)
	Ketinggian	16.404 kaki (4,9 km)
Kondisi penyimpanan	Temperatur	-20° C hingga 60° C (-4° F hingga 140° F)
	Kelembaban	5% hingga 90% (tanpa kondensasi)
	Ketinggian	40.000 kaki (12,1 km)
Dimensi	Fisik (P x L x T)	896 x 398 x 103,14 mm (35,28" x 24,77" x 11,76")
Pemasangan di Dinding	Dimensi	100 x 100 mm
Bobot	Fisik	12,58 kg (27,73 lbs)
Mode hemat daya	Menyala ³	52W (Umum) tanpa DP PD Audio USB 203W (Umum) dengan Beban Penuh
	Tidak Aktif	≤ 0,3 W

¹ Jangan atur kartu grafis di komputer Anda melebihi pengaturan waktu ini; hal tersebut dapat menyebabkan kerusakan permanen pada layar.

² Harap hanya gunakan adaptor daya dari ViewSonic® atau sumber resmi.

³ Syarat pengujian mengikuti standar EEL.

Daftar Istilah

Bagian ini menjelaskan daftar istilah standar yang digunakan di semua model monitor LCD. Semua istilah dicantumkan berdasarkan abjad.

CATATAN: Beberapa ketentuan mungkin tidak berlaku bagi monitor Anda.

A **Advanced DCR (DCR Lanjutan)**

Teknologi DCR Lanjutan secara otomatis mendeteksi sinyal gambar dan secara cerdas mengendalikan kecerahan latar belakang dan warna untuk meningkatkan kemampuan membuat yang hitam lebih hitam pada layar gelap, dan yang putih lebih putih pada lingkungan cerah.

All Recall (Akses Kembali Semua)

Mengembalikan penyesuaian ke pengaturan pabrik jika layar beroperasi dalam mode pengaturan Mode Waktu Preset pabrik yang tercantum dalam “Spesifikasi” buku petunjuk ini.

CATATAN: (Pengecualian) Kontrol ini tidak mempengaruhi perubahan yang dibuat dengan “Pilihan Bahasa” atau “Pengaturan Kunci Daya”.

Audio Adjust (Penyesuaian Audio)

Menyesuaikan volume, mendinginkan suara, atau beralih antar input jika Anda memiliki lebih dari satu sumber.

Auto Detect (Deteksi Otomatis)

Jika sumber input saat ini tidak ada sinyal, monitor akan secara otomatis beralih ke pilihan input berikutnya. Pada sejumlah model, fungsi ini secara default dinonaktifkan.

B **Black Stabilization (Stabilisasi Hitam)**

Stabilisasi Hitam ViewSonic memberikan visibilitas dan rincian yang diperkuat dengan mencearhkan layar gelap.

Blue Light Filter (Filter Sinar Biru)

Menyesuaikan filter yang menghalangi sinar biru energi tinggi untuk pengalaman tampilan yang lebih nyaman.

Brightness (Kecerahan)

Menyesuaikan kadar hitam gambar layar latar belakang.

C**Color Adjust (Penyesuaian Warna)**

Menyediakan beberapa mode penyesuaian warna, untuk membantu menyesuaikan pengaturan warna agar sesuai kebutuhan pengguna.

Color Format (Format Warna)

Monitor dapat mendeteksi rentang warna sinyal input secara otomatis. Anda dapat mengubah rentang warna secara manual agar sesuai rentang warna yang benar jika warna tidak ditampilkan dengan benar.

Color Space (Ruang Warna)

Memungkinkan pengguna memilih ruang warna yang ingin digunakan untuk output warna monitor (RGB, YUV).

Color Temperature (Suhu Warna)

Memungkinkan pengguna memilih pengaturan suhu warna spesifik untuk mengkustomisasi pengalaman menonton mereka.

Default Panel	Status Asli Panel
Panel Default (Default Panel)	Mode default panel
Bluish (Kebiruan)	Mengatur suhu warna ke 9.300K.
Cool (Sejuk)	Mengatur suhu warna ke 7.500K.
Native (Asli)	Suhu Warna default. Direkomendasikan untuk penggunaan umum.
Warm (Hangat)	Mengatur suhu warna ke 5.000K.
User (Pengguna)	Ubahsuaikan pengaturan pengguna.

Contrast (Kontras)

Menyesuaikan perbedaan antara latar belakang gambar (kadar hitam) dan latar depan (kadar putih).

G**Game Mode (Mode Game)**

Mengintegrasikan desain OSD berorientasi game termasuk pengaturan game FPS, RTS, dan MOBA yang sudah dikalibrasi terlebih dahulu. Fungsi setiap mode disesuaikan dengan pengujian dan penyesuaian dalam game yang dibuat untuk perpaduan warna dan teknologi terbaik.

Gamma

Memungkinkan pengguna menyesuaikan kadar kecerahan dari kadar skala abu-abu monitor secara manual.

H HDR10 (High-Dynamic-Range)

Mengurangi kontras keseluruhan pada adegan tertentu agar detail dalam sorotan dan bayangan dapat terlihat.

CATATAN: Hanya tersedia pada konten video HDR10.

Hue (Corak)

Menyesuaikan corak warna masing-masing (red (merah), green (hijau), blue (biru), cyan (sian), magenta, dan yellow (kuning)).

I Information (Informasi)

Menampilkan mode pengaturan waktu (input sinyal video) yang berasal dari kartu grafis di komputer, nomor model LCD, nomor seri, dan URL situs web ViewSonic®. Lihat panduan pengguna kartu grafis Anda untuk petunjuk mengenai cara mengubah resolusi dan kecepatan refresh (frekuensi vertikal).

CATATAN: VESA 1024 x 768 @ 60Hz, misalnya, berarti bahwa resolusinya adalah 1024 x 768 dan kecepatan refresh adalah 60Hz.

Input Select (Pilihan Input)

Beralih di antara berbagai pilihan input yang tersedia untuk monitor tersebut.

L Low Input Lag (Kelambatan Input Rendah)

ViewSonic® menawarkan kelambatan input rendah, memanfaatkan pereduksi proses monitor, yang mengurangi sifat laten sinyal. Pada sub menu “Lag Input Rendah”, Anda bisa memilih kecepatan yang sesuai untuk penggunaan yang diinginkan dari pilihan.

M Manual Image Adjust (Penyesuaian Gambar Manual)

Menampilkan menu Manual Image Adjust (Penyesuaian Gambar Manual). Anda dapat secara manual mengatur berbagai penyesuaian kualitas gambar.

Memory recall (Penerikan kembali memori)

Mengembalikan setelan ke pengaturan pabrik jika tampilan beroperasi dalam Mode Pengaturan Waktu yang Telah Ditetapkan pabrik yang tercantum dalam Spesifikasi buku panduan ini.

CATATAN:

- (Pengecualian) Kontrol ini tidak mempengaruhi perubahan yang dibuat dengan “Pilihan Bahasa” atau “Pengaturan Kunci Daya”.
- Memory Recall dilengkapi konfigurasi tampilan dan pengaturan default. Memory Recall adalah pengaturan yang memungkinkan produk memenuhi syarat untuk ENERGY STAR®. Setiap perubahan pada konfigurasi tampilan dan pengaturan default yang dikirimkan akan mengubah pemakaian energi, serta dapat meningkatkan pemakaian energi di luar batas yang diperlukan sesuai untuk kualifikasi ENERGY STAR®. ENERGY STAR® adalah serangkaian pedoman hemat daya yang diterbitkan oleh EPA (Dinas Perlindungan Lingkungan) AS. ENERGY STAR® adalah program bersama dari Dinas Perlindungan Lingkungan AS dan Departemen Energi AS yang membantu kita semua untuk menghemat uang dan melindungi lingkungan melalui produk dan praktik hemat energi.



O Overscan

Mengacu pada gambar terpotong di layar monitor. Pengaturan pada monitor yang memperbesar konten film, sehingga Anda tidak dapat melihat tepi terluar film.

P PIP (Gambar dalam Gambar)

Membagi layar menjadi dua bagian, yakni jendela utama dan jendela sisipan. Pengguna dapat menetapkan sumber input untuk tiap layar.

PIP Swap (Pertukaran PIP)

Ini menukar sumber gambar utama dengan sumber sub gambar.

R Recall (Akses Kembali)

Mengatur ulang pengaturan monitor ViewMode.

Resolution Notice (Pemberitahuan Resolusi)

Pemberitahuan yang menyampaikan kepada pengguna bahwa resolusi menonton saat ini bukanlah resolusi awal yang benar. Pemberitahuan ini akan muncul di jendela pengaturan tampilan saat mengonfigurasi resolusi tampilan.

Response Time (Waktu Respons)

Mmbuat gambar mulus tanpa goresan, kabur, atau bintik. Waktu respons yang rendah bagus untuk game dengan grafis yang sangat kuat, dan memberikan kualitas visual menakjubkan ketika menonton olahraga atau film laga.

S Saturation (Saturasi)

Menyesuaikan kedalaman warna dari setiap warna (merah, hijau, biru, sian, magenta dan kuning).

Setup Menu (Menu Konfigurasi)

Menyesuaikan pengaturan Menu OSD (tampilan di layar). Banyak di antara pengaturan ini yang dapat mengaktifkan pemberitahuan tampilan di layar sehingga pengguna tidak perlu membuka ulang menu.

Sharpness (Ketajaman)

Menyesuaikan kualitas gambar monitor.

V ViewMode (ModeLihat)

Fitur ViewMode ViewSonic yang unik menawarkan preset "Game", "Movie", "Web", "Text", "MAC", dan "Mono". Pengaturan awal ini dirancang secara khusus untuk memberikan pengalaman menonton optimal untuk aplikasi layar yang berbeda.

Y Color Space (Ruang Warna) YUV

Ruang warna YUV digunakan untuk pemrosesan gambar dan video warna; yang memperhatikan sifat mata manusia sehingga memungkinkan pengurangan bandwidth komponen chroma tanpa distorsi perseptual.

Pemecahan Masalah

Bagian ini menjelaskan beberapa masalah umum yang mungkin Anda alami saat menggunakan monitor.

Masalah atau Isu	Kemungkinan Solusi
Daya tidak ada	<ul style="list-style-type: none">• Pastikan Anda telah mengaktifkan monitor dengan menekan tombol Power (Daya).• Pastikan kabel daya terpasang dengan benar dan tersambung secara aman ke monitor dan soket daya.• Pasang perangkat listrik lain ke stopkontak untuk memastikan stopkontak tersebut mengalirkan listrik.
Daya Aktif, tapi tidak ada gambar di layar.	<ul style="list-style-type: none">• Pastikan kabel video yang menyambungkan monitor ke komputer telah terpasang dengan benar dan kuat.• Sesuaikan pengaturan kecerahan dan kontras.• Pastikan telah memilih sumber input yang benar.
Warna salah atau tidak normal	<ul style="list-style-type: none">• Jika salah satu warna (merah, hijau, atau biru) hilang, pastikan kabel video telah terpasang dengan benar dan kuat. Pin yang lepas atau rusak dalam kabel konektor dapat mengakibatkan sambungan tidak pas.• Sambungkan monitor ke komputer lain.
Gambar layar terlalu cerah atau gelap	<ul style="list-style-type: none">• Menyesuaikan pengaturan kecerahan dan kontras melalui Menu OSD.• Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.
Gambar layar terputus-putus	<ul style="list-style-type: none">• Pastikan telah memilih sumber input yang benar.• Periksa apakah ada pin yang tertekuk atau rusak pada konektor kabel video.• Pastikan kabel video yang menyambungkan monitor ke komputer telah terpasang dengan benar dan kuat.
Gambar kabur.	<ul style="list-style-type: none">• Sesuaikan resolusi ke Rasio Aspek yang benar.• Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.
Layar tidak berada di tengah dengan benar	<ul style="list-style-type: none">• Sesuaikan kontrol horizontal dan vertikal melalui Menu OSD.• Periksa Rasio Aspek.• Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.

Masalah atau Isu	Kemungkinan Solusi
Layar terlihat kuning	<ul style="list-style-type: none"> • Pastikan “Blue Light Filter (Filter Sinar Biru)” Tidak Aktif.
Menu OSD tidak muncul do layar/ kontrol OSD tidak bisa diakses.	<ul style="list-style-type: none"> • Periksa apakah Menu OSD terkunci. Jika ya, tekan lalu tahan tombol 2 dan 3 selama 10 detik. • Matikan monitor, lepas kabel daya, pasang lagi, lalu hidupkan monitor. • Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.
Tombol panel kontrol tidak berfungsi	<ul style="list-style-type: none"> • Tekan hanya satu tombol sekali waktu. • Hidupkan ulang komputer.
Menu tertentu tidak dapat dipilih di OSD	<ul style="list-style-type: none"> • Sesuaikan ViewMode atau sumber input. • Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.
Tidak ada output audio	<ul style="list-style-type: none"> • Jika menggunakan earphone/headphone, pastikan soket stereo mini telah tersambung. • Pastikan volume tidak disenyapkan, tidak diatur ke 0. • Periksa pengaturan Input Audio.
Monitor tidak dapat disesuaikan	<ul style="list-style-type: none"> • Pastikan tidak ada penghalang di sekitar monitor dan tersedia cukup ruang. • Untuk Informasi selengkapnya, lihat bagian “Mengatur Sudut Melihat” pada halaman 19.
Perangkat USB yang tersambung ke monitor tidak berfungsi	<ul style="list-style-type: none"> • Pastikan kabel USB telah terpasang dengan benar. • Coba ganti port USB lain (bila ada). • Perangkat USB tertentu memerlukan arus listrik yang lebih tinggi; sambungkan perangkat langsung ke komputer.
Perangkat luar tersambung, tetapi gambar tidak muncul di layar.	<ul style="list-style-type: none"> • Pastikan Daya telah dihidupkan. • Menyesuaikan pengaturan kecerahan dan kontras melalui Menu OSD. • Memeriksa kabel penghubung dan memastikan kalau sudah tersambung dengan benar dan kencang. Pin yang lepas atau rusak dalam kabel konektor dapat mengakibatkan sambungan tidak pas.

Pemeliharaan

Peringatan Umum

- Pastikan monitor telah dimatikan dan kabel daya telah dilepas dari stopkontak.
- Jangan semprotkan atau alirkan cairan langsung ke layar atau casing.
- Pegang monitor dengan hati-hati, karena monitor yang berwarna lebih gelap, jika tergores, dapat menimbulkan tanda lebih jelas dibandingkan monitor berwarna putih.

Membersihkan Layar

- Usap layar dengan kain bersih, lembut, dan bebas serabut. Tindakan ini akan membersihkan debu dan partikel lain.
- Jika layar masih belum bersih, bubuhkan pembersih kaca non-alkohol dan bebas amonia pada kain lembut dan bebas serabut, lalu seka layar.

Membersihkan Casing

- Gunakan kain yang lembut dan kering.
- Jika casing masih belum bersih, bubuhkan detergen halus non-abrasif pada kain lembut dan bebas serabut, lalu seka permukaan.

Pelepasan Tanggung Jawab Hukum

- ViewSonic® tidak menyarankan penggunaan pembersih yang mengandung amonia maupun alkohol pada layar maupun casing monitor. Pembersih kimia tertentu telah dilaporkan dapat merusak layar dan/atau casing monitor.
- ViewSonic® tidak akan bertanggung jawab atas kerusakan yang disebabkan oleh penggunaan pembersih apa pun yang mengandung amonia maupun alkohol.

Daya Upgrade dan Daya Perbaikan Produk

Berikut ini adalah daftar fitur perangkat keras untuk sekurang-kurangnya 5 tahun sesudah penjualan produk.	Bisa diupgrade	Bisa diperbaiki	Bisa diganti
Prosesor Utama atau SOC	Tidak	Tidak	Ya
Memori	N/A	N/A	N/A
HDD	N/A	N/A	N/A
Kemampuan Jaringan Nirkabel	N/A	N/A	N/A
Kartu Grafis	N/A	N/A	N/A
Baterai Isi Ulang	N/A	N/A	N/A
Rakitan Kipas	N/A	N/A	N/A
Kamera	N/A	N/A	N/A
Pembaca Sidik Jari	N/A	N/A	N/A
Rakitan Monitor	Tidak	Tidak	Ya
Keyboard	N/A	N/A	N/A
Catu Daya Internal	Tidak	Tidak	Ya

CATATAN: *N/A = Tidak berlaku untuk produk tersebut.

Informasi Peraturan dan Servis

Informasi Kepatuhan

Bagian ini menjelaskan semua persyaratan dan pernyataan yang terkait dengan peraturan. Aplikasi terkait yang terkonfirmasi akan merujuk pada label pelat nama dan penandaan relevan pada unit.

Pernyataan Kesesuaian FCC

Perangkat ini sesuai dengan pasal 15 Peraturan FCC. Pengoperasian harus memenuhi dua kondisi sebagai berikut: (1) perangkat ini tidak boleh menimbulkan interferensi berbahaya, dan (2) perangkat ini harus menerima semua interferensi yang ditangkap, termasuk interferensi yang dapat mengakibatkan pengoperasian yang tidak diinginkan. Peralatan ini telah diuji dan dinyatakan sesuai dengan standar perangkat digital Kelas B, berdasarkan pasal 15 Peraturan FCC.

Batasan ini dirancang untuk memberikan perlindungan yang memadai terhadap interferensi berbahaya pada pemasangan di lingkungan perumahan. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi frekuensi radio dan jika tidak dipasang serta digunakan sesuai petunjuk, dapat menimbulkan interferensi berbahaya terhadap komunikasi radio. Namun, tidak ada jaminan bahwa interferensi tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika peralatan ini menimbulkan interferensi berbahaya terhadap penerimaan gelombang radio atau televisi, yang dapat ditentukan dengan mematikan dan menghidupkan peralatan, pengguna disarankan untuk mencoba mengatasinya melalui salah satu atau beberapa tindakan berikut:

- Mengubah arah atau memindahkan lokasi antena penerima.
- Menambah jarak antara peralatan dan unit penerima.
- Menyambungkan peralatan ke stopkontak di sirkuit selain yang digunakan untuk menyambungkan unit penerima.
- Menghubungi dealer atau teknisi radio/TV berpengalaman untuk meminta bantuan.

Peringatan: Segala bentuk perubahan atau modifikasi yang tidak disetujui secara tertulis oleh pihak yang bertanggung jawab atas kepatuhan dapat membatalkan kewenangan Anda untuk mengoperasikan peralatan ini.

Pernyataan Kanada Industri

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Kesesuaian CE untuk Negara-Negara di Eropa



Perangkat ini sesuai dengan Petunjuk EMC 2014/30/EU dan Petunjuk Tegangan Rendah 2014/35/EU.

Informasi berikut hanya untuk negara anggota UE:

Tanda yang ditampilkan di sebelah kanan sesuai dengan Waste Electrical and Electronic Equipment Directive 2012/19/EU (WEEE). Tanda ini menunjukkan persyaratan untuk TIDAK membuang peralatan sebagai limbah rumah tangga biasa, namun menggunakan sistem pengembalian dan pengumpulan yang sesuai dengan undang-undang setempat yang berlaku.



Pernyataan tentang Kepatuhan RoHS2

Produk ini dirancang dan diproduksi sesuai persyaratan Pedoman 2011/65/EU dari Parlemen dan Dewan Eropa tentang batasan penggunaan materi berbahaya tertentu pada peralatan listrik dan elektronik (Pedoman RoHS2) dan dianggap memenuhi persyaratan nilai konsentrasi maksimum yang dikeluarkan oleh TAC (Komite Penerapan Teknis Eropa) seperti ditunjukkan di bawah ini:

Zat	Konsentrasi Maksimum yang Diajukan	Konsentrasi yang Sebenarnya
Timah (Pb)	0,1%	< 0,1%
Merkuri (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Kromium Heksavalen (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Bifenil Polibrominat (PBB)	0,1%	< 0,1%
Eter Bifenil Polibrominat (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etilheksil) phthalate (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butil benzil phthalate (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutil phthalate (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutil phthalate (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Komponen tertentu pada produk yang dijelaskan di atas tidak termasuk dalam Lampiran III Pedoman RoHS2 sebagaimana dijelaskan di bawah ini:

- Merkuri dalam lampu floresen katoda dingin dan lampu floresen elektroda eksternal (CCFL dan EEFL) untuk tujuan khusus tidak boleh melebihi (per lampu):
 - » Panjang pendek (500 mm):maksimum 3,5 mg per lampu.
 - » Panjang sedang (> 500 mm dad 1.500 mm):maksimum 5 mg per lampu.
 - » Panjang panjang (> 1.500 mm):maksimum 13 mg per lampu.
- Timah pada kaca tabung sinar katoda
- Berat timah pada kaca tabung floresen tidak boleh melebihi 0,2% dari bobotnya.
- Timah sebagai elemen campuran pada aluminium mengandung hingga 0,4% timah dari bobotnya.

- Campuran tembaga mengandung hingga 4% timah dari bobotnya.
- Timah pada solder tipe suhu leleh tinggi (yakni campuran berbasis timah mengandung 85% dari bobotnya atau lebih banyak).
- Komponen listrik dan elektronik mengandung timah pada kaca atau keramik selain dari keramik dielektrik pada kapasitor, misalnya, perangkat piezoelectronic, maupun pada campuran matriks kaca atau keramik.

Larangan Zat Berbahaya India

Pernyataan Larangan Zat Berbahaya (India). Produk ini sesuai dengan “Peraturan E-limbah India Tahun 2011” dan melarang penggunaan timah, merkuri, kromium heksavalen, bifenil polibrominat atau eter bifenil polibrominat dalam konsentrasi yang melebihi 0,1% bobot dan 0,01% bobot untuk kadmium, kecuali untuk rangkaian pengecualian yang ditetapkan dalam Pasal 2 Peraturan ini.

Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakainya

ViewSonic® turut melestarikan lingkungan dan berkomitmen untuk mengupayakan dan menjalankan prosedur yang ramah lingkungan. Terima kasih telah menjadi bagian dari Pengguna Komputer yang Lebih Cerdas dan Ramah Lingkungan. Kunjungi Situs web ViewSonic® untuk mempelajari selengkapnya.

Amerika Serikat & Kanada:

<https://www.viewsonic.com/us/company/green/go-green-with-viewsonic/#recycle-program>

Eropa:

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Taiwan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Monitor Bervalidasi Pantone®

Pantone berarti warna dan memberikan bahasa warna universal yang mendorong berbagai keputusan penting tentang warna melalui setiap tahap alur kerja untuk para desainer, produser, merek. Seri ViewSonic ColorPro VP81a adalah PANTONE Validated. Akurasi yang di luar kelaziman telah diverifikasi dan diselaraskan pabrik melalui serangkaian uji warna ViewSonic. Selain itu, sampel seri model ini telah dievaluasi oleh Pantone dan memenuhi ketentuan PANTONE Validated sebagaimana diuji dalam simulasi rentang penuh 2.161 warna PANTONE Formula Guide Coated.

Seri ViewSonic ColorPro VP81a membuat Anda bisa merancang dengan penuh keyakinan.

CATATAN: Warna-warna PANTONE® yang dihasilkan mungkin tidak sesuai dengan standar yang diidentifikasi PANTONE. Periksa Publikasi PANTONE terkini untuk warna yang akurat. PANTONE® dan merek dagang Pantone lainnya merupakan hak milik Pantone LLC. © Pantone LLC, 2020.

Variabel

Ada banyak variabel dalam proses reproduksi warna yang dihasilkan oleh monitor VP3881a, yang manapun bisa mempengaruhi kualitas simulasi Warna PANTONE , yang meliputi:

- Perangkat monitor
- Pengaturan perangkat keras
- Kartu grafis yang digunakan
- Pengaturan panel lampu belakang
- Resolusi yang dipilih
- Sistem operasi
- Laju refresh yang dipilih
- Metode kalibrasi
- Pengaturan layar lainnya

Untuk hasil optimal, kami merekomendasikan agar menggunakan pengaturan berikut:

- Mode sRGB

Informasi Hak Cipta

Hak Cipta© ViewSonic® Corporation, 2023. Semua hak dilindungi undang-undang.

Macintosh dan Power Macintosh adalah merek dagang terdaftar dari Apple Inc.

Microsoft, Windows, dan logo Windows adalah merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan negara lainnya.

ViewSonic®, logo tiga burung, OnView, ViewMatch, dan ViewMeter adalah merek dagang terdaftar dari ViewSonic® Corporation.

VESA adalah merek dagang terdaftar dari Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort, dan DDC adalah merek dagang dari VESA.

ENERGY STAR® adalah merek dagang terdaftar dari Environmental Protection Agency (EPA) AS.

Sebagai mitra ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation menyatakan bahwa produk ini telah memenuhi pedoman ENERGY STAR® untuk efisiensi energi.

Pelepasan tanggung jawab hukum: ViewSonic® Corporation tidak akan bertanggung jawab atas kesalahan teknis maupun editorial atau kekurangan yang terdapat dalam dokumen ini; serta atas kerugian insidental maupun konsekuensial yang disebabkan oleh kelengkapan materi, atau performa maupun penggunaan produk ini.

Dalam hal peningkatan produk yang berkelanjutan, ViewSonic® Corporation berhak mengubah spesifikasi produk tanpa pemberitahuan sebelumnya. Informasi dalam dokumen ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Tidak ada satu bagian pun dalam dokumen ini yang dapat disalin, diperbanyak, atau dipindahtangankan dengan cara apapun dan untuk tujuan apapun tanpa izin tertulis sebelumnya dari ViewSonic® Corporation.

Layanan Pelanggan

Untuk dukungan teknis atau layanan produk, lihat tabel di bawah ini atau hubungi peritel Anda.

CATATAN: Anda akan memerlukan nomor seri produk.

Negara/Kawasan	Situs Web	Negara/Kawasan	Situs Web
Asia Pasifik & Afrika			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amerika			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Eropa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Jaminan Terbatas

Layar ViewSonic®

Cakupan jaminan:

ViewSonic® menjamin produknya terbebas dari cacat materi dan pembuatan selama masa berlaku jaminan. Jika produk terbukti cacat dalam hal materi maupun pembuatan selama masa jaminan berlaku, maka ViewSonic® akan, atas pilihannya sendiri, dan sebagai satu-satunya ganti rugi, memperbaiki atau mengganti produk tersebut dengan produk yang serupa. Produk Pengganti maupun suku cadang dapat mencakup suku cadang atau komponen yang telah diproduksi ulang atau diperbarui. Perbaikan atau penggantian unit, suku cadang, maupun komponen akan tercakup dalam jumlah sisa waktu dari jaminan terbatas asli pelanggan dan periode jaminan tidak akan diperpanjang. ViewSonic® tidak menyediakan jaminan untuk perangkat lunak pihak ketiga, baik disertakan bersama produk maupun diinstal oleh pelanggan, pemasangan suku cadang atau komponen yang tidak sah (misalnya, lampu Proyektor). (Lihat: Bagian “Kondisi yang berada di luar dan tidak tercakup dalam jaminan”).

Masa berlaku jaminan:

Jaminan untuk monitor ViewSonic® berlaku antara 1 hingga 3 tahun, tergantung pada negara tempat Anda membeli, untuk semua suku cadang, termasuk sumber lampu dan untuk semua biaya pengerjaan, terhitung sejak tanggal pembelian pertama oleh konsumen.

Pihak yang dilindungi jaminan:

Jaminan ini hanya berlaku untuk pelanggan pertama.

Kondisi yang berada di luar dan tidak tercakup dalam jaminan:

- Produk apapun bila nomor serinya telah rusak, berubah bentuk, atau tidak ada.
- Kondisi rusak, kualitas menurun, atau kegagalan fungsi karena:
 - » Kecelakaan, kesalahan penggunaan, kelalaian, kebakaran, air, petir, atau bencana alam lainnya, modifikasi produk yang tidak disahkan, atau kegagalan mematuhi petunjuk yang diberikan bersama produk.
 - » Perbaikan atau upaya perbaikan tidak sah selain oleh ViewSonic®.
 - » Kerusakan atau hilangnya program, data, atau media penyimpanan apapun yang dapat dilepas.
 - » Kerusakan dan keausan normal.
 - » Penghapusan instalasi atau penginstalan produk.

- Hilangnya data atau perangkat lunak yang terjadi selama perbaikan atau penggantian.
- Kerusakan apapun pada produk karena pengiriman.
- Penyebab eksternal pada produk, misalnya fluktuasi atau kegagalan listrik.
- Penggunaan perangkat tambahan atau komponen yang tidak memenuhi spesifikasi ViewSonic.
- Kelalaian pemilik dalam melakukan pemeliharaan produk secara berkala sebagaimana tercantum dalam Panduan Pengguna.
- Penyebab apapun lainnya yang tidak terkait dengan kecacatan produk.
- Kerusakan yang disebabkan oleh gambar statis (tidak bergerak) yang ditampilkan dalam waktu lama (disebut juga jejak gambar).
- Perangkat Lunak. Setiap perangkat lunak pihak ketiga yang diberikan bersama produk atau dipasang oleh pelanggan.
- Perangkat Keras/Aksesori/Suku Cadang/Komponen. Pemasangan perangkat keras, aksesori, suku cadang, atau komponen habis pakai (misalnya, Lampu Proyektor).
- Kerusakan pada, atau penyalahgunaan, lapisan pada permukaan layar karena pembersihan yang tidak tepat sebagaimana dijelaskan dalam Panduan Pengguna produk.
- Biaya pelepasan, pemasangan, dan layanan konfigurasi, termasuk pemasangan produk di dinding.

Cara mendapatkan servis:

- Untuk informasi tentang cara menerima servis berdasarkan jaminan, hubungi Dukungan Pelanggan ViewSonic® (Lihat halaman “Layanan Pelanggan”). Anda harus memberikan nomor seri produk ini.
- Untuk memperoleh layanan jaminan, Anda harus memberikan: (a) bukti penjualan dengan tanggal asli, (b) nama Anda, (c) alamat Anda, (d) keterangan masalah, dan (e) nomor seri produk.
- Bawa atau kirim produk dengan jasa pengiriman prabayar, dalam kontainer asli, kepada pusat layanan resmi ViewSonic® atau langsung ke ViewSonic®.
- Untuk informasi tambahan atau nama pusat servis ViewSonic® terdekat, hubungi ViewSonic®.

Batasan jaminan tersirat:

Tidak ada jaminan, baik tersurat maupun tersirat, di luar keterangan yang tercakup di sini, termasuk jaminan tersirat atas kelayakan jual dan kesesuaian untuk tujuan tertentu.

Pengecualian kerusakan:

Kewajiban ViewSonic terbatas pada biaya perbaikan atau penggantian produk. ViewSonic® tidak berkewajiban atas:

- Kerusakan pada harta benda lain yang disebabkan cacat apapun pada produk, kerugian karena adanya ketidaknyamanan, kehilangan karena penggunaan produk, kehilangan waktu, kehilangan laba, kehilangan peluang bisnis, kehilangan kepercayaan, gangguan hubungan bisnis, atau kerugian komersial lainnya, meskipun telah disampaikan adanya kemungkinan atas kerugian tersebut.
- Kerugian lain apapun baik insidental, konsekuensial, atau yang lainnya.
- Klaim apapun terhadap pelanggan oleh pihak ketiga manapun.
- Perbaikan atau upaya perbaikan tidak sah selain oleh ViewSonic®.

Penerapan undang-undang negara bagian:

Jaminan ini memberikan Anda hak-hak hukum khusus dan Anda juga dapat memperoleh hak lainnya yang berbeda di setiap negara bagian. Sejumlah negara bagian melarang pembatasan pada jaminan yang berlaku dan/atau melarang pengecualian terhadap kerugian insidental maupun konsekuensial, sehingga pembatasan dan pengecualian tersebut di atas mungkin tidak berlaku untuk Anda.

Penjualan di luar Amerika Serikat dan Kanada:

Untuk informasi dan layanan pada produk ViewSonic® yang dijual di luar negara Amerika Serikat dan Kanada, hubungi ViewSonic® atau dealer ViewSonic® setempat.

Masa jaminan untuk produk ini di daratan utama Tiongkok (tidak termasuk Hong Kong, Makau, dan Taiwan) diatur dalam persyaratan dan ketentuan Kartu Garansi Pemeliharaan.

Untuk pengguna di Eropa dan Rusia, rincian lengkap tentang jaminan yang diberikan dapat dilihat di: <http://www.viewsonic.com/eu/> di bawah "Informasi Dukungan/Jaminan".



ViewSonic®