ViewSonic® | ColorPro™

VP3481a

显示器
用户指南

型号 VS17736
部件号：VP3481a

PANTONE® Validated

感谢您选择 ViewSonic®

作为全球领先的视觉解决方案提供商，ViewSonic® 一直致力于超越全球用户对技术演进、创新和简化的期望。在 ViewSonic®，我们坚信，我们的产品有能力对世界做出积极的影响，我们有信心通过您选择的 ViewSonic® 产品为您提供更好的服务。

再次感谢您选择 ViewSonic®！

> 安全预防措施

开始使用本设备之前，请阅读以下**安全预防措施**。

- 请妥善保管本用户指南，以供日后参考。
- 请阅读所有警告并按照所有说明进行操作。
- 座位与设备之间的距离至少应为 18" (45 cm)。
- 至少在设备周围留有 4" (10 cm) 的间隙，以确保正确通风。
- 将设备放置在通风条件良好的区域。请勿在设备上防止任何物品，以免影响散热。
- 请勿在靠近水的地方使用此设备。为降低火灾或电击风险，请勿使设备暴露于潮湿环境下。
- 请勿将设备暴露于阳光直射或其他持续发热源之下。
- 请勿安装在任何热源旁边，如散热器、热调节器、火炉、或其他可能使设备温度提升到危险级别的的设备（包括放大器）。
- 使用干燥的软布清洁外壳。更多信息，请参考第74页"维护"章节。
- 触摸屏幕时可能在屏幕上留下油渍。要清洁屏幕上的油斑，请参考第74页"维护"章节。
- 请勿使用锋利或坚硬的物体触摸屏幕表面，否则可能损坏屏幕。
- 移动设备时，请多加留意，以免设备掉落或撞到其他物品。
- 请勿将此设备放置在不平整或不稳定的表面上。设备可能掉落，进而导致人员受伤或设备故障。
- 请勿将任何重物放在设备或连接线上。
- 如果发现冒烟、异常噪音或异味，请立即关闭设备并致电经销商或 ViewSonic®。继续使用设备会有危险。
- 请勿尝试曲解极化或接地类型插头的安全用途。极性插头有一宽一窄两个插片。接地型插头有两个插片和一个接地插片。宽插片和接地插片用于安全目的。如果插头无法插入插座，请使用适配器，不要尝试强行将插头插入插座。

- 连接到电源插座时，请勿拔下接地插片。请确保接地插片一直插入。
- 防止电源线被踩踏或受挤压，特别是在插头以及与设备的连接点等处。确保电源插座靠近设备，以便能够轻松插接。
- 仅使用制造商指定的连接件/附件。
- 使用手推车时，在推动手推车/设备时务必多加小心，以防止绊倒受伤。

- 如果设备长时间不用，请将电源插头从交流插座中拔下。
- 所有维修工作皆应由合格维修人员处理。如果设备有下列任何损坏，需要进行维修：
  - » 电源线或插头损坏
  - » 有液体泼溅到设备上或有物体掉入设备中
  - » 设备受潮
  - » 设备无法正常运行或掉落
- 注意：长时间调高音量使用耳塞/耳机收听可能导致听力受损。使用耳塞/耳机时，将音量调节到合适水平，否则可能会对听力造成损害。
- 注意：显示器可能因过热而关闭！如果设备自动关闭，请再次启动显示器。重启后，更改显示器分辨率和刷新率。有关详细信息，请参考显卡用户指南。

内容

安全预防措施 3

简介 7

包装物品 7

产品概览 8

初始安装 9

安装底座 9

壁装 11

使用安全槽 13

连接 14

连接到电源 14

连接外部设备 15

HDMI 连接 15

DisplayPort 连接 16

USB 连接 17

以太网连接 18

使用显示器 19

调整视角 19

高度调整 19

倾斜角度调整 20

旋转角调整 21

开启或关闭设备 22

使用控制面板按键 23

快速菜单 23

热键 25

配置设置 28

常规操作 28

屏幕显示 (OSD) 菜单树 31

菜单选项 40

高级功能和设置 52

HDR10（高动态范围）.....52
KVM.....53
Dual Color（双色）.....55
Multi-Picture（多画面）.....56
Quad Windows（四窗口）..... 57
PBP（并排画面）..... 59
PIP（画中画）..... 61
Colorbration+.....63
Color Blindness Mode (色盲模式).....64
Firmware Update (固件更新).....65

附录 66

规格.....66
词汇表.....69
故障排除.....74
产品可升级性和可维修性.....76
维护.....77
一般注意事项..... 77
清洁屏幕..... 77
清洁机壳..... 77

法规和服务信息 78

符合性信息.....78
FCC 合规声明..... 78
加拿大工业部声明..... 78
欧洲国家CE符合性..... 78
电子电气产品有害物质限制使用标识要求..... 79
产品达到使用寿命后的产品处置..... 80
通过 Pantone® 验证的显示器.....81
版权信息.....82
客户服务..... 83
有限保修..... 84

> 简介

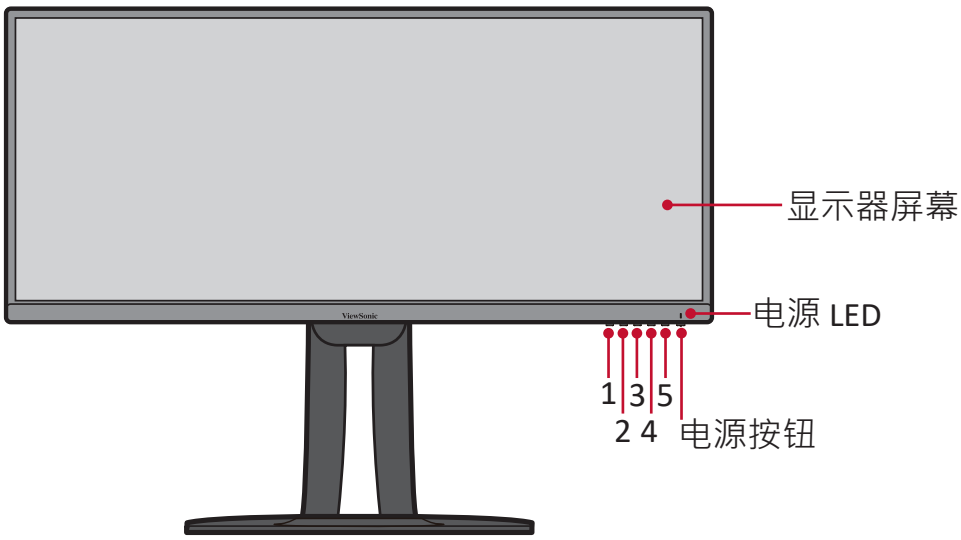
包装物品

- 显示器
- 电源线
- HDMI线
- DisplayPort线
- USB 3.1 Gen. 1 C型线
- USB 3.0上行电缆（B型接A型）
- 快速入门指南

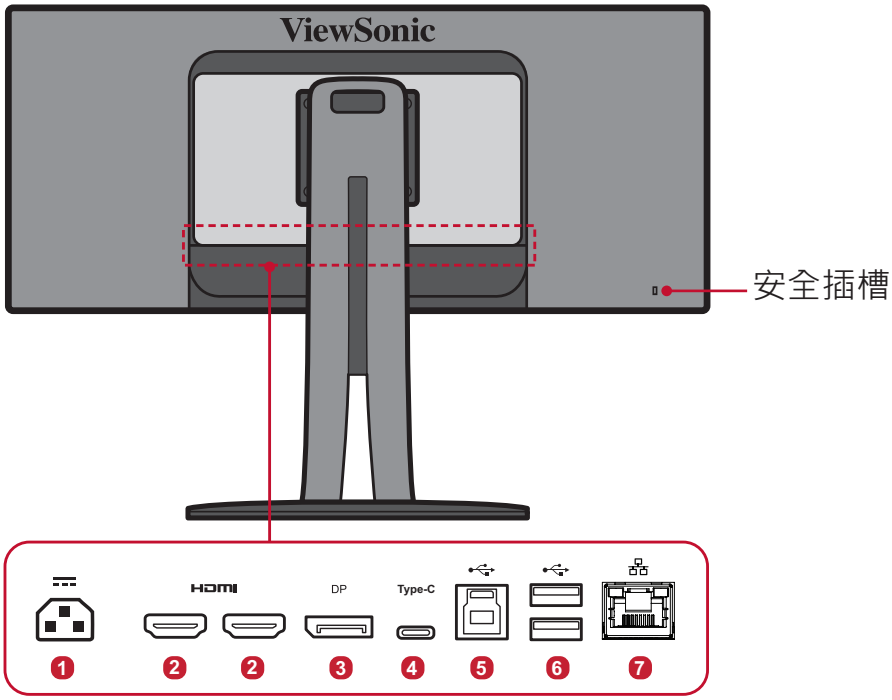
注： 包装中随附的电源线和视频线可能有所不同，具体视您所在国家/地区而定。请联系您当地的经销商了解更多信息。

产品概览

前部概览



后视图



1. AC IN	**2.** HDMI	**3.** DisplayPort	**4.** USB Type-C
5. USB Upstream	**6.** USB Downstream	**7.** LAN	

注： 更多关于 **1/2/3/4/5** 键及其功能的详细信息，请参阅第25页 “热键” 章节。

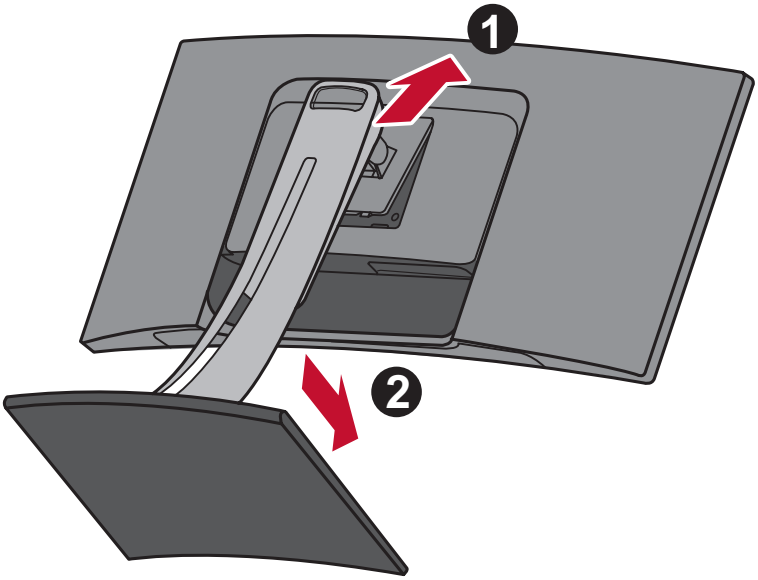
初始安装

本节提供了安装显示器的详细说明。

安装底座

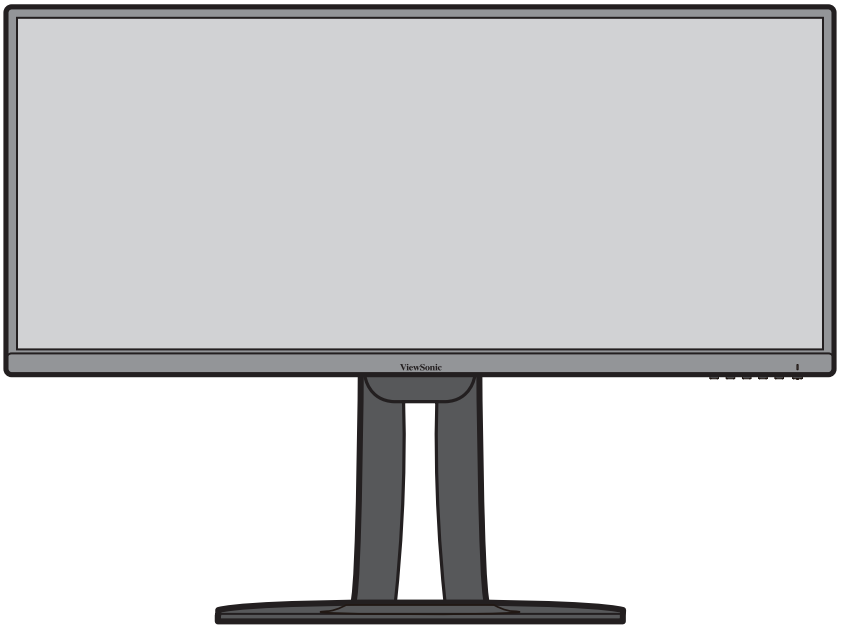
1. 将显示器放在平坦、稳定的表面上，同时使屏幕朝下。

2. 将底座上方的卡钩与底座安装槽对齐并滑入安装槽中，如下图所示：



注： 确保底座安全牢固，快速释放插片卡入到位。

3. 将设备放在平坦、稳定的表面，使设备处于直立位置。



注： 请务必将设备放在平坦、稳定的表面。否则可能导致设备掉落、设备损坏和/或人员受伤。

壁装

有关壁装套件的标准尺寸，请参考下表。

注： 适用于通过 UL 认证的壁装套件/装配架。要获取墙壁装配套件或高度调节基座，请联系 ViewSonic® 或您当地的经销商。

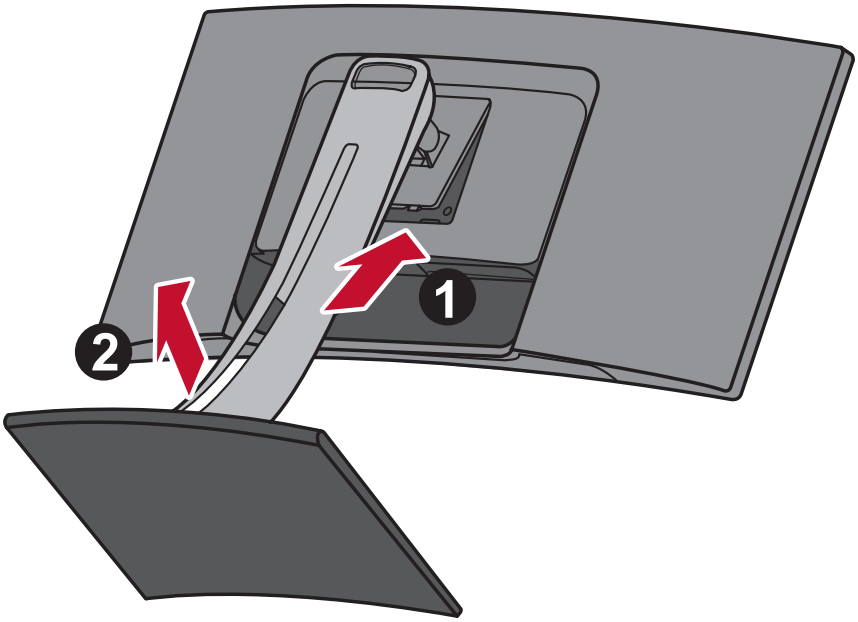
最大载重量	打孔图案 (W x H)	接口板 (W x H x D)	板孔	螺丝规格和数量
14 kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2.6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 个

注： 壁装套件单独销售。

1. 关闭设备并断开所有线缆连接。

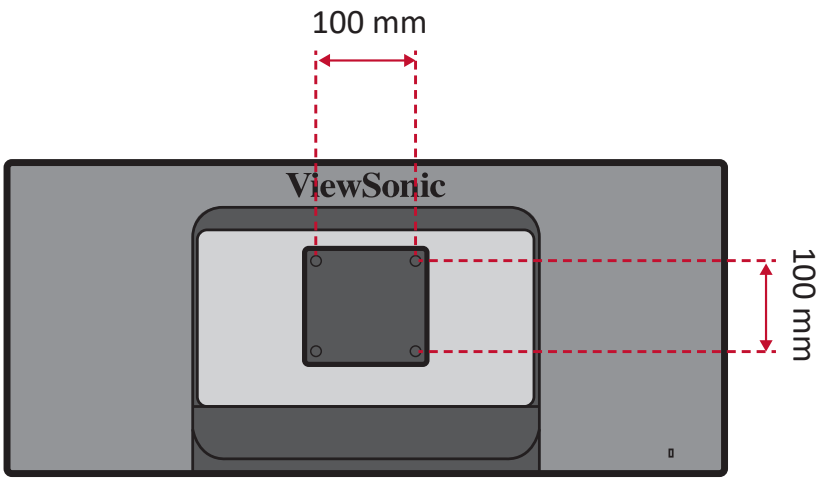
2. 将设备放在平坦、稳定的表面上，同时使屏幕朝下。

3. 推动并按住快速释放插片，小心地抬起底座。



4. 轻轻地向下拉动卡钩，使其脱离安装槽。然后拆下底座。

5. 将安装支架连接到显示器后部的 VESA 安装孔。然后用四枚螺丝 (M4 x 10 mm) 固定安装支架。



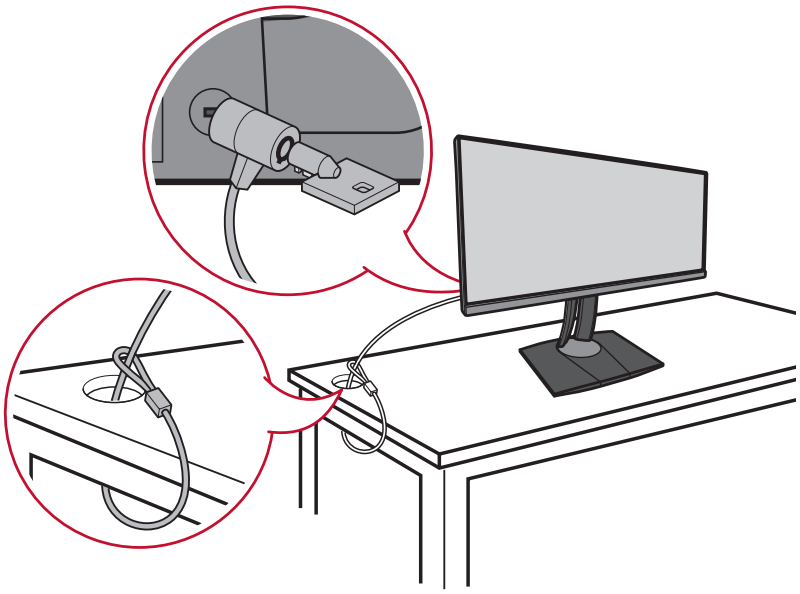
6. 按照壁装套件随附的说明书将显示器安装在墙壁上。

使用安全槽

为避免设备被盗，可使用安全槽锁紧设备，将设备固定到固定物体上。

此外，使用安全线缆将显示器固定在墙壁或固定物体上可帮助支撑显示器重量，以防显示器掉落。

下例中将安全操锁紧设备安装在桌面上。



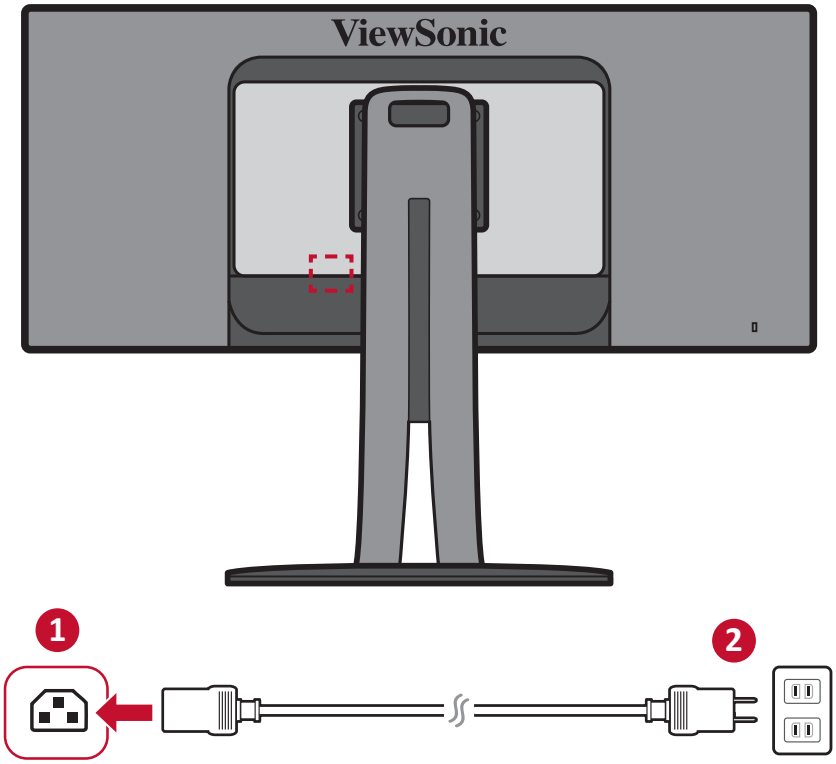
> 连接

本节介绍了如何将显示器与其他设备相连。

连接到电源

1. 将电源线连接到设备后侧的交流输入插孔。

2. 将电源线插头连接到电源插座。

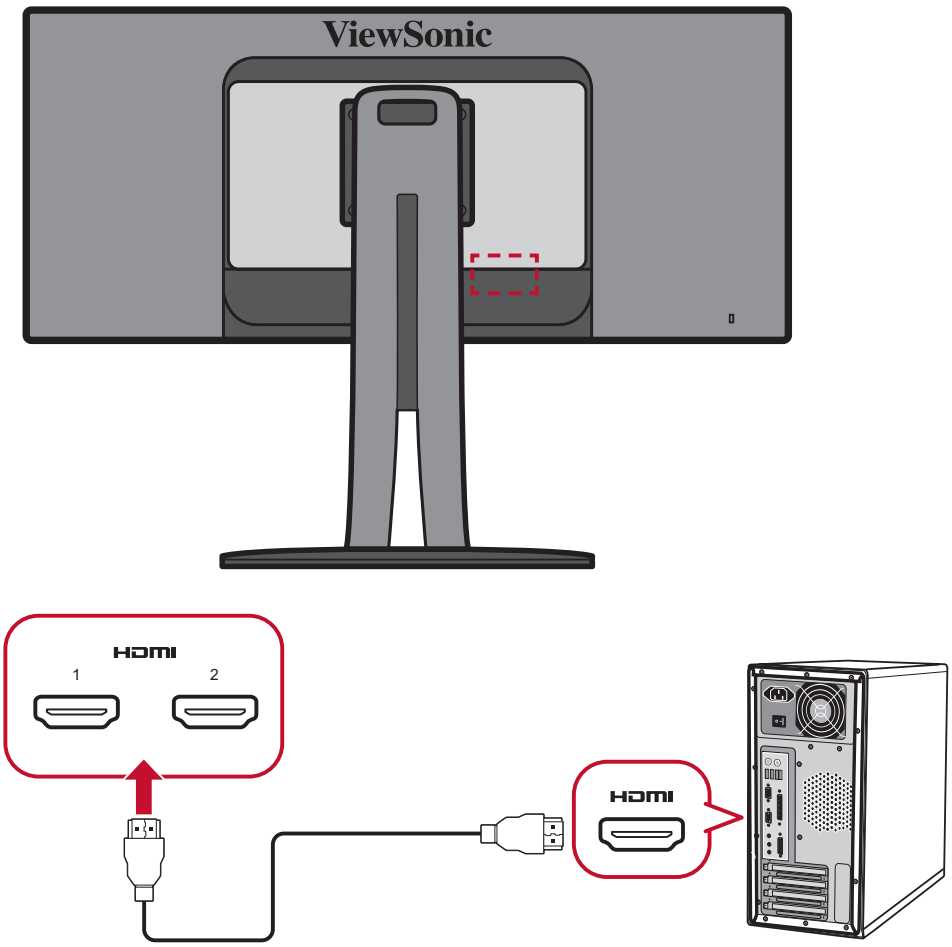


连接外部设备

HDMI 连接

将 HDMI 线的一端连接到显示器的 HDMI 端口。然后将 HDMI 线的另一端连接到计算机的 HDMI 端口。

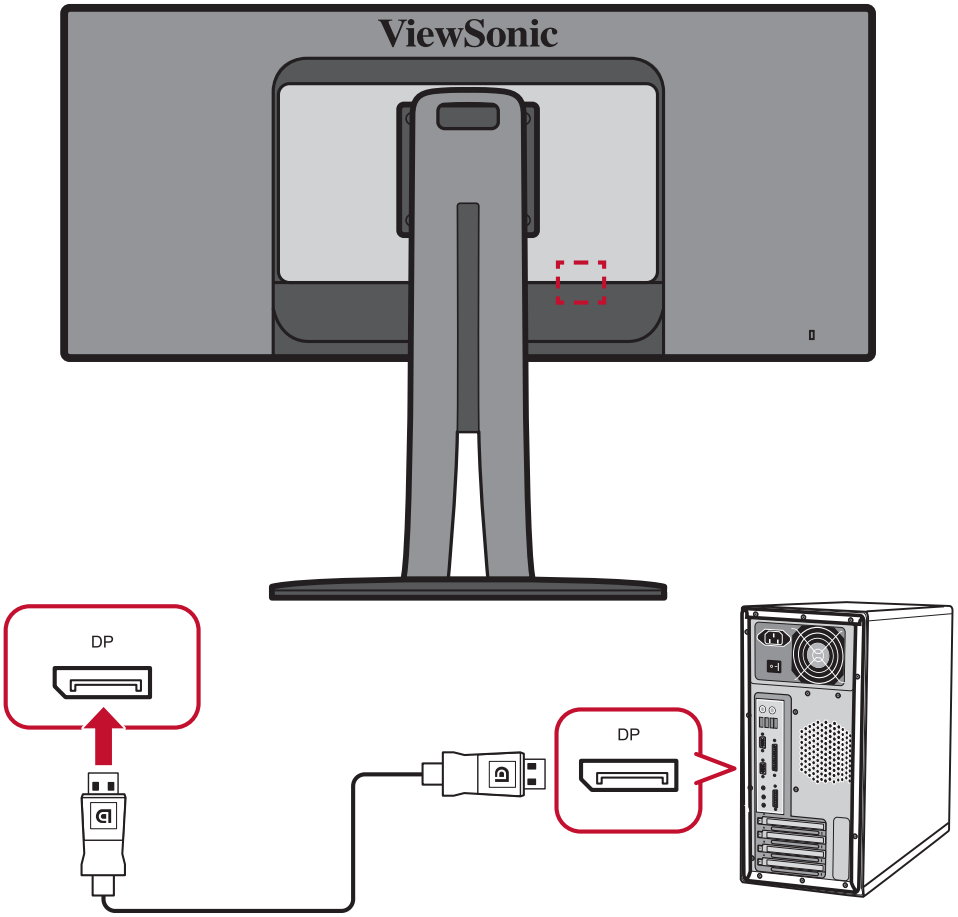
注： 显示器配有两个 HDMI 2.0 端口。



DisplayPort 连接

将 DisplayPort 线的一端连接到 DisplayPort 端口。然后将 DisplayPort 线的另一端连接到计算机的 DisplayPort 或 Mini DP 端口。

注： 要将显示器连接到 Mac 上的 Thunderbolt 端口 (v. 1&2)，请将 “Mini DP 连 DisplayPort 线” 的 Mini DP 端连接到 Mac 的 Thunderbolt 输出。然后将线缆的另一端连接到显示器的 DisplayPort 端口。

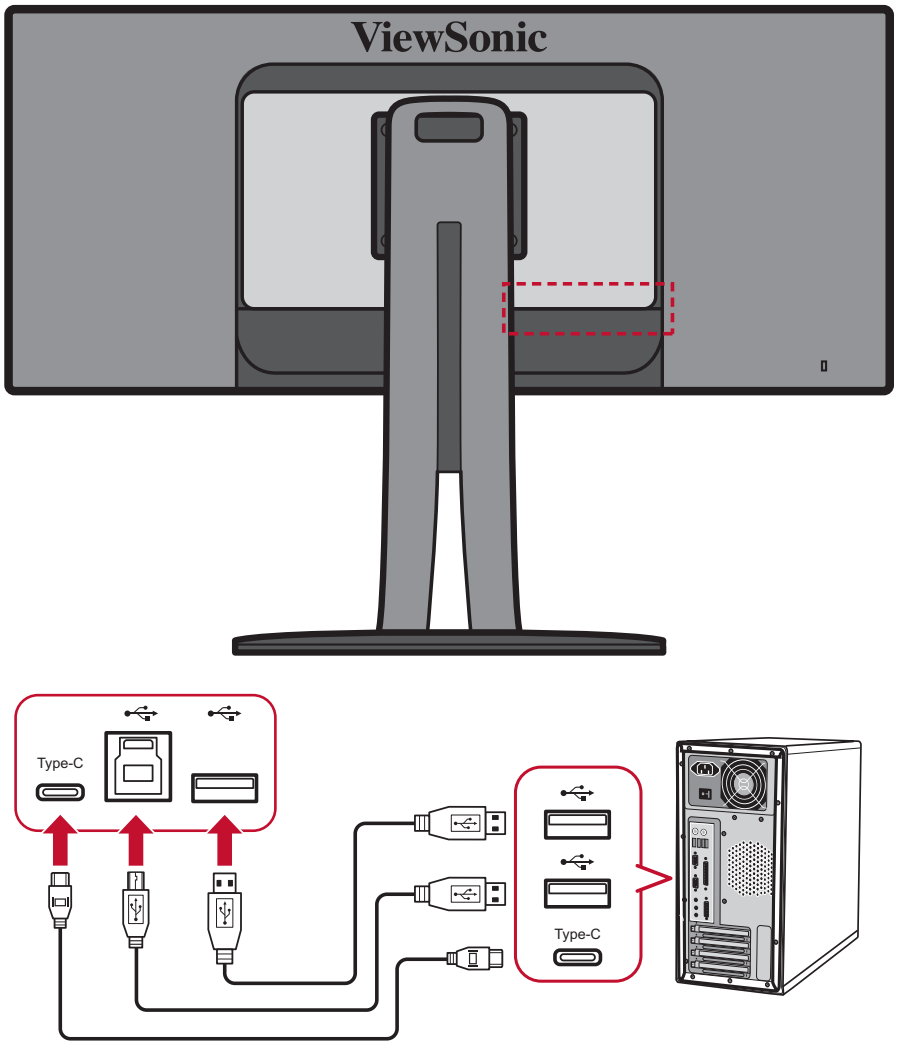


USB 连接

将 USB 线的一端连接到显示器的 USB 端口。然后将 USB 线的另一端连接到计算机的 USB 端口。

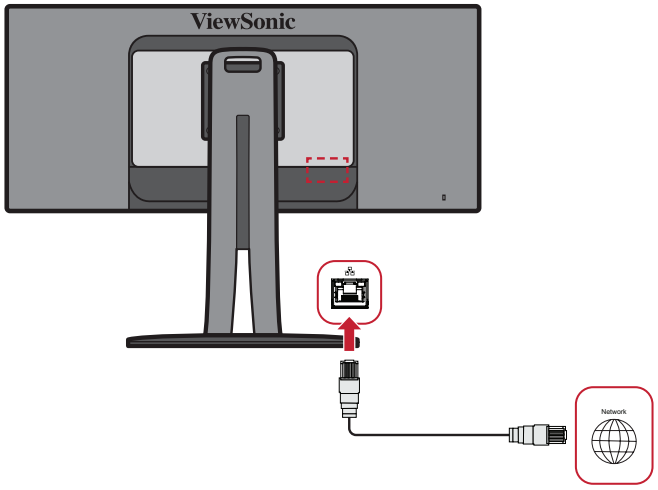
注： 显示器支持三种 (3) 类型的 USB 端口。进行连接时，请遵守以下指导原则：

- 两个 (2) A 型 USB 端口：A 型外围设备的连接。（即存储设备）。
  - » **注：**要激活 A 型 USB 端口，请确保计算机也连接到显示器的 B 型 USB 端口。
- 一个 (1) B 型 USB 端口：将 B 型 USB 公接头线（带 2 个割角的正方形）连接到该端口，然后将线缆的另一端连接到计算机的下游 USB 端口。
- 一个 (1) C 型 USB 端口：请确保您的 C 型输出设备和线缆支持视频信号传输。



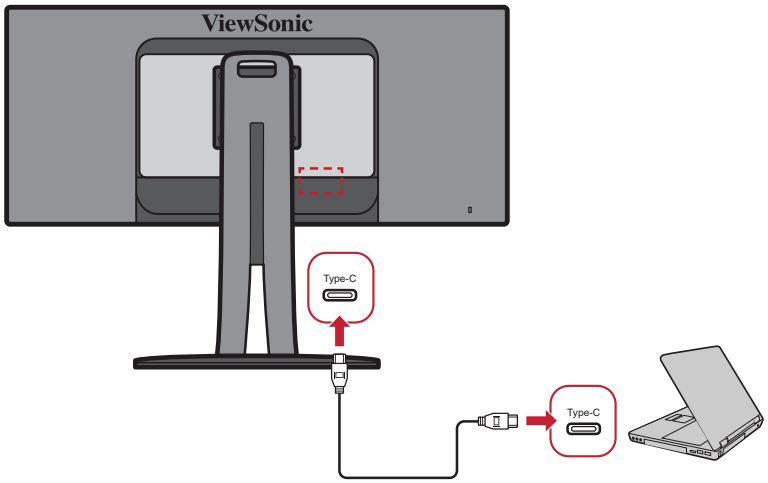
以太网连接

将 LAN (RJ45) 线的一端连接到显示器的 LAN (RJ45) 端口。然后将另一端连接至网络。



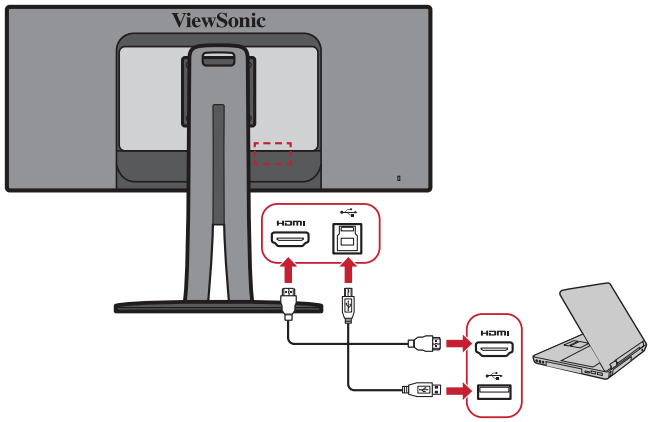
接下来，必须通过以下方式将计算机连接到显示器：

- C 型连接

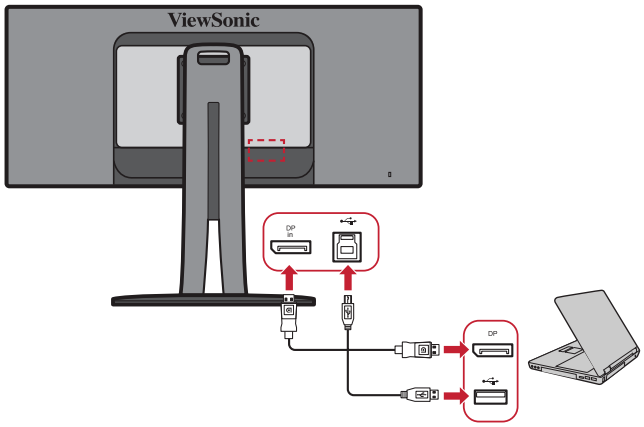


或者通过：

- HDMI 和上游 USB



- DisplayPort 和上游 USB



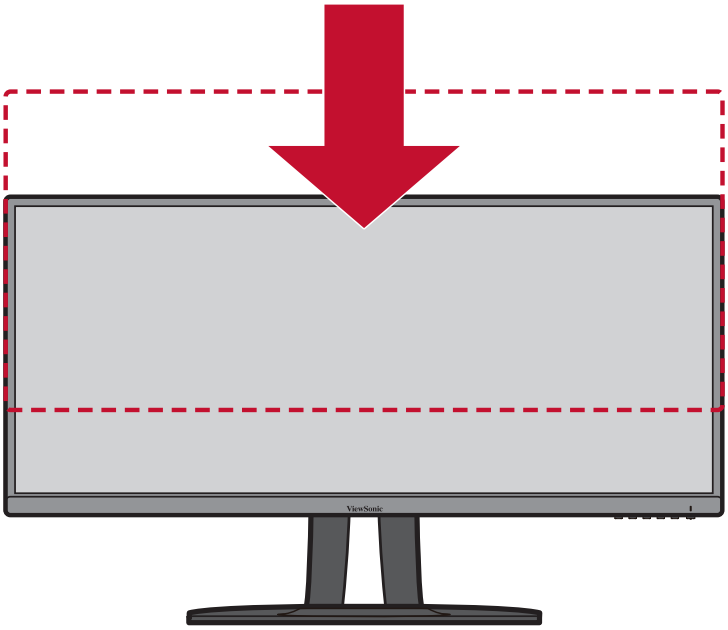
使用显示器

调整视角

为实现最佳观看体验，可使用以下任何方法调整视角：

高度调整

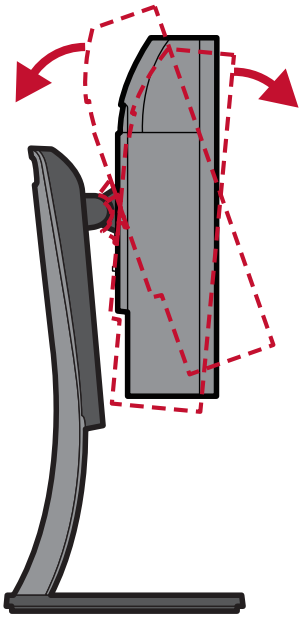
将显示器降低或升高到理想高度（0 到 130 mm）。



注： 调整时，用两只手握住显示器侧面，沿调整轨道方向用力向下压。

倾斜角度调整

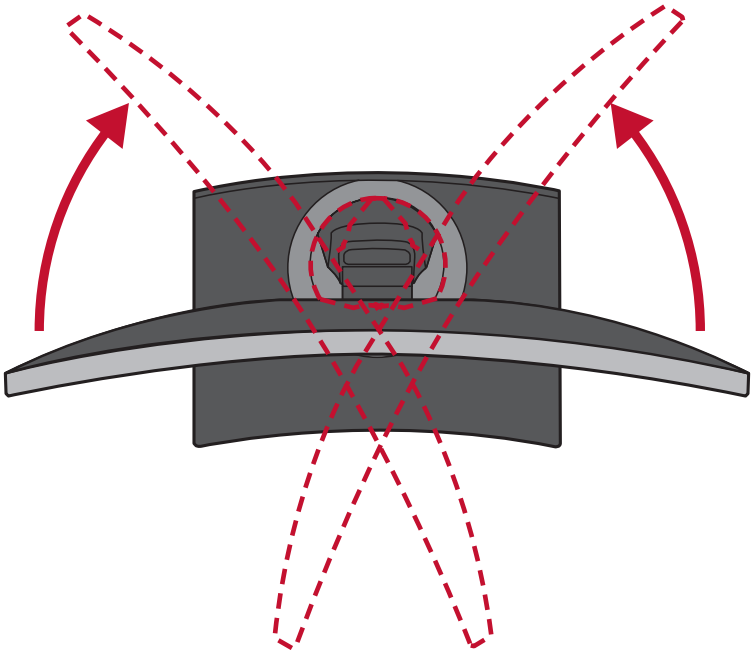
向前或向后倾斜显示器，使显示器达到理想视角（-6˚到21˚）。



注： 调整时，用一只手牢牢地按住底座，同时用另一只手向前或向后倾斜显示器。

旋转角调整

向左或向右旋转显示器，使其达到理想视角(60˚)。

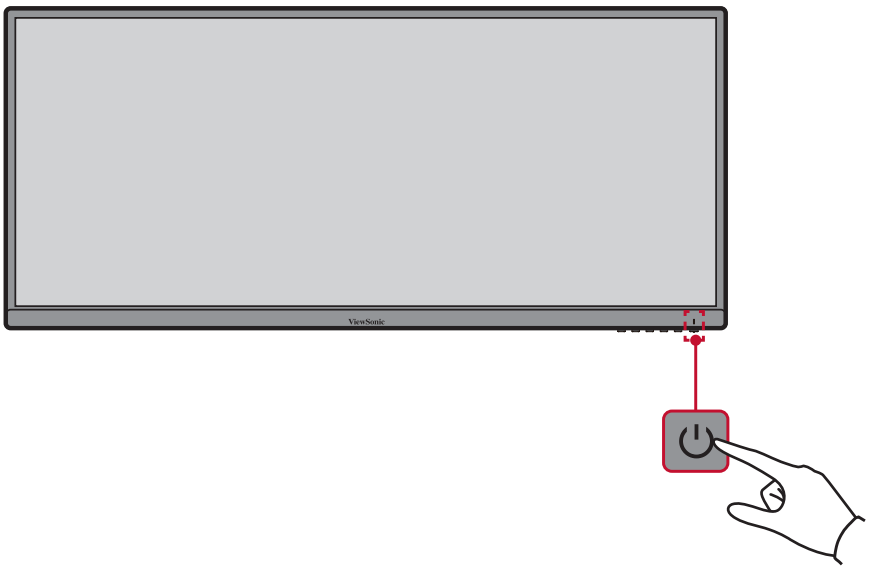


开启或关闭设备

1. 将电源线插入电源插座。

2. 按**电源**按钮打开显示器。

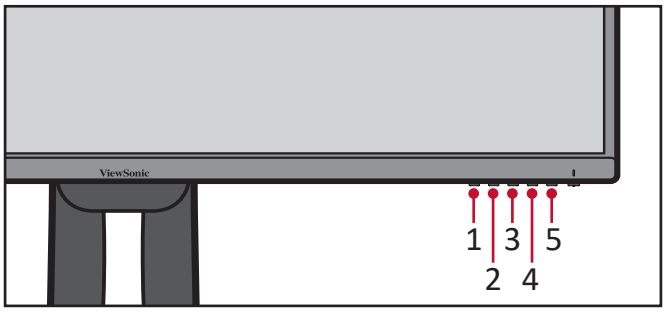
3. 如要关闭显示屏，请再按一次**电源**按钮。



注： 只要电源线连接到电源插座，显示器就会消耗一定的电量。
如果显示器长时间不使用，请将电源插头从电源插座中拔下。

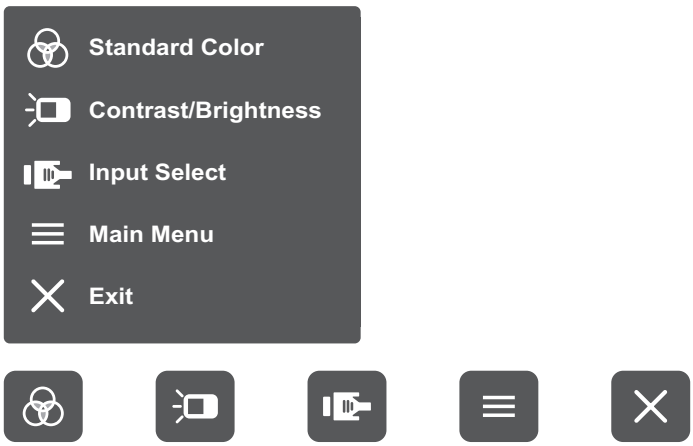
使用控制面板按键

使用控制面板按键访问快速菜单、激活热键、在屏幕显示 (OSD) 菜单中导航、更改设置。



快速菜单

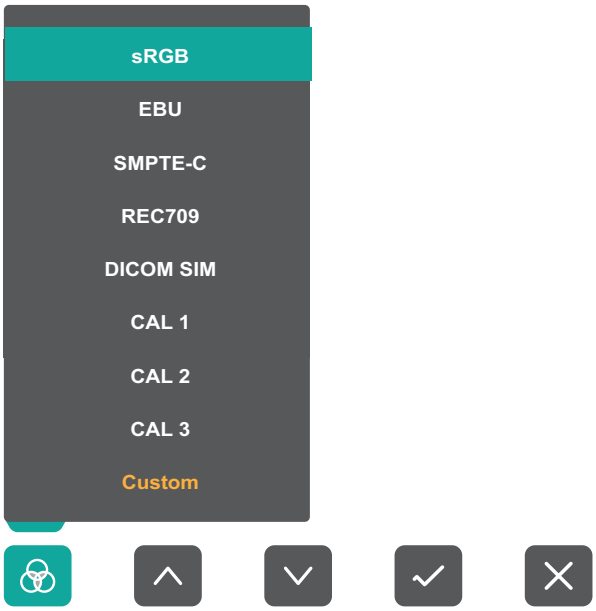
触摸 **1/2/3/4** 按键激活快速菜单。



注： 按照屏幕下方显示的按键指引选择选项或进行调整。

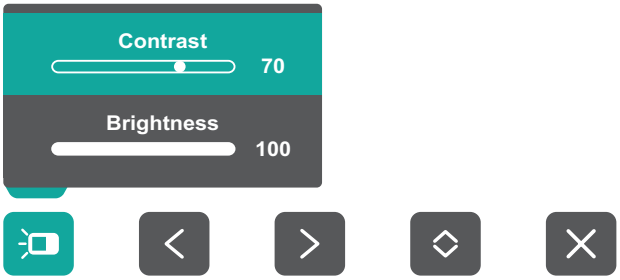
Standard Color（标准颜色）

选择其中一个预设标准颜色设置。



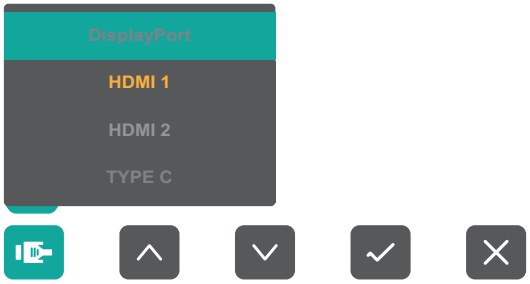
Contrast/Brightness（对比度/亮度）

调整对比度或亮度水平。



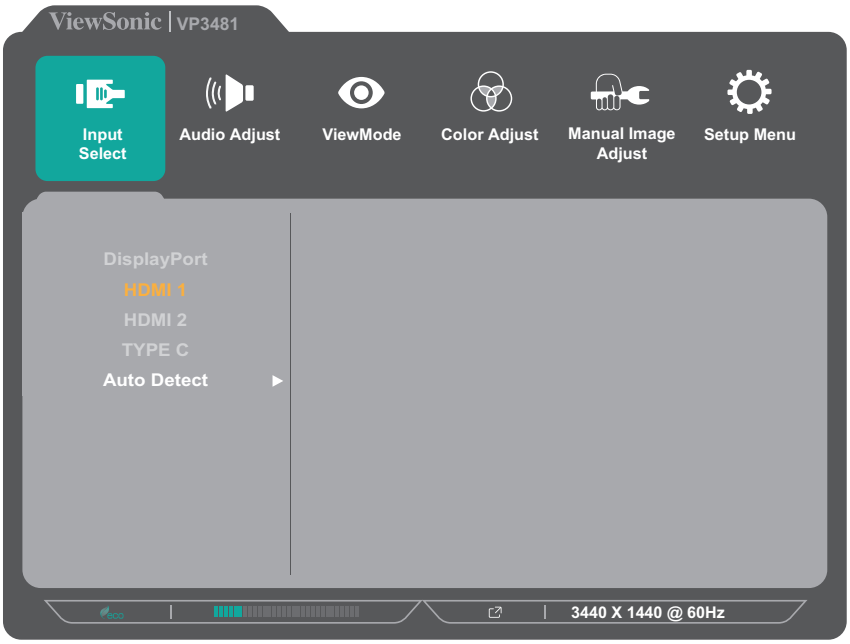
Input Select（输入选择）

选择输入源。



Main Menu（主菜单）

进入屏幕显示 (OSD) 菜单。



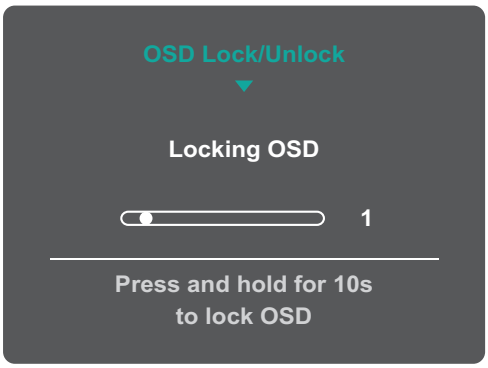
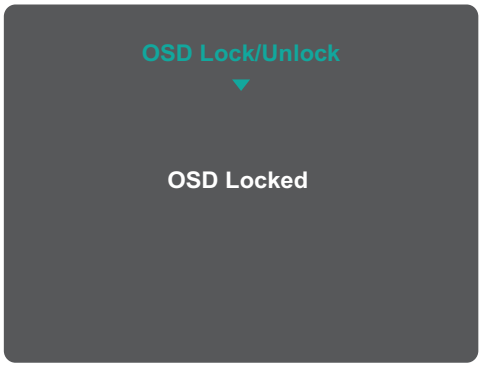
Exit（退出）

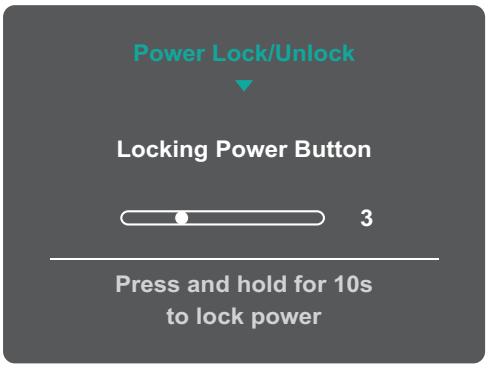
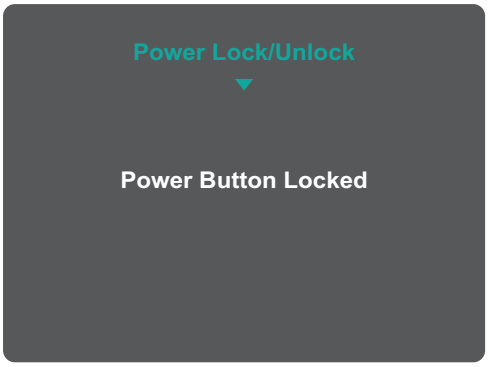
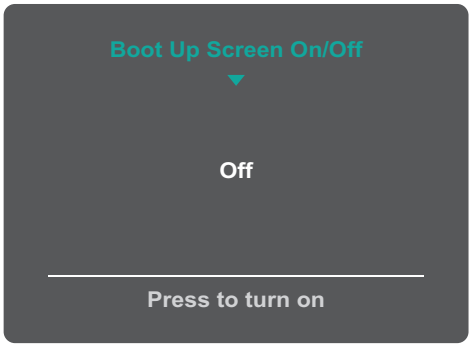
退出快速菜单。

注： 使用 **5** 按键退出快速菜单。

热键

如果屏幕显示 (OSD) 菜单关闭，可使用控制面板按键快速访问特殊功能。

按键	说明
1	按住按键 5 秒可选择用户模式。然后选择要激活的用户模式。
2 + 3	按住这些按键可锁定/解锁 OSD 菜单。 菜单出现在屏幕中时，继续按住两个按键并持续 10 秒钟可锁定/解锁 OSD 菜单。  如果 OSD 菜单已锁定，屏幕上将显示以下消息： 

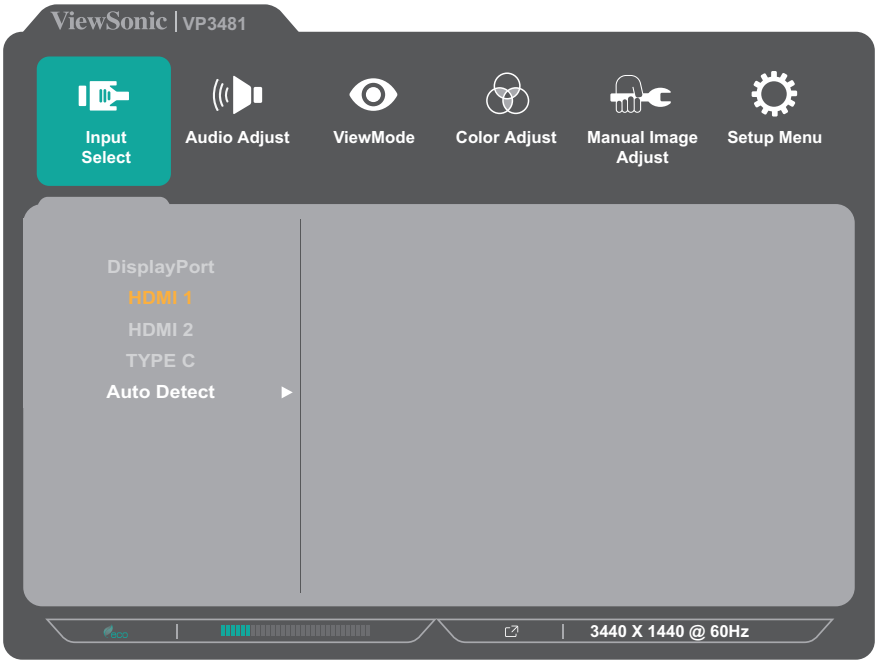
按键	说明
2 + 4	按住这些按键可锁定/解锁**Power (电源)**按钮。 菜单出现在屏幕中时，继续按住两个按键并持续 10 秒钟可锁定/解锁**Power (电源)**按钮。  如果**Power (电源)**按钮已锁定，屏幕上将显示以下消息： 
3 + 5	按下这些按键可在设备启动时显示/隐藏启动屏幕。 

按键	说明
5	按下此键可启用/禁用蓝光过滤器功能。 **注：** 长时间观看计算机屏幕可能导致眼睛发炎或不适。为避免这种情况的出现，建议观看过程中定期休息，缓解眼部疲劳。

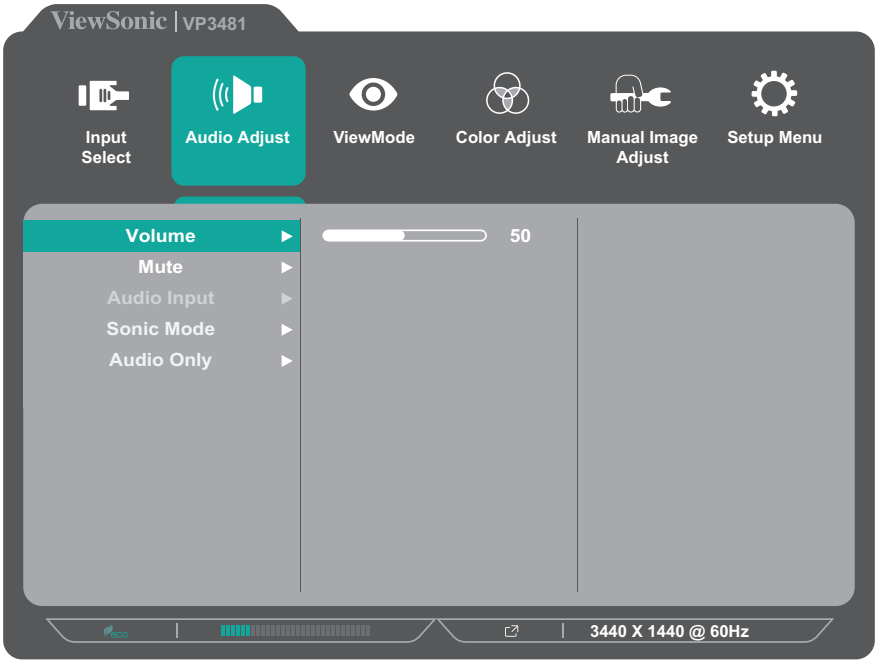
配置设置

常规操作

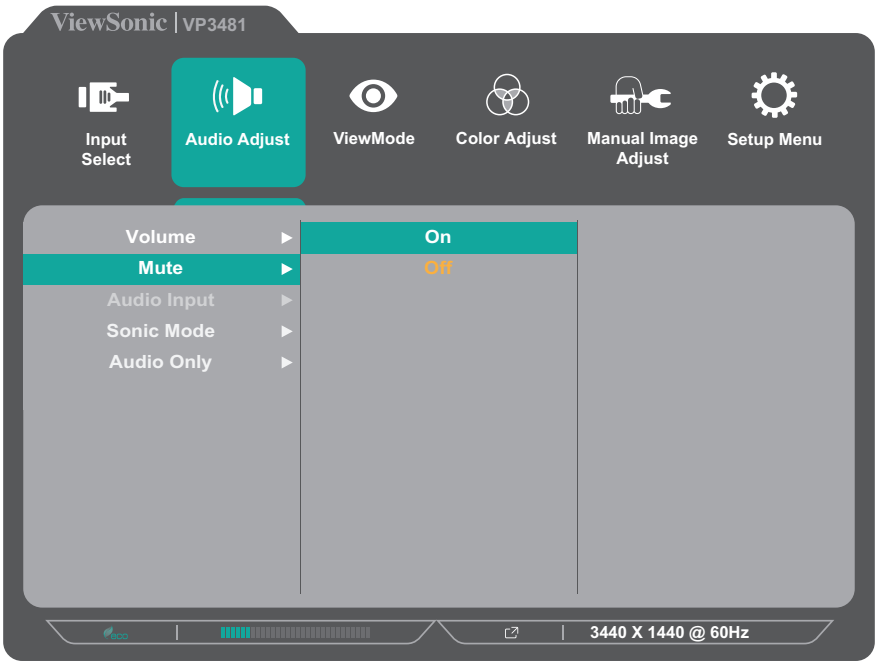
1. 按 **1/2/3/4** 按键显示快速菜单。然后按 **4** 按键显示 OSD 菜单。



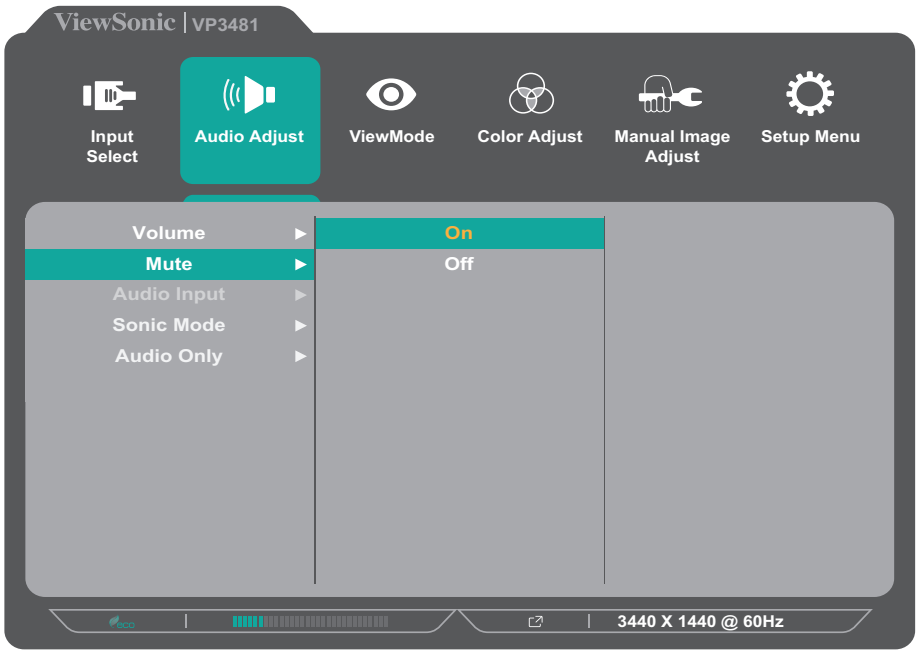
2. 按 **1** 或 **2** 按键选择主菜单。然后按 **3** 按键进入所选菜单。



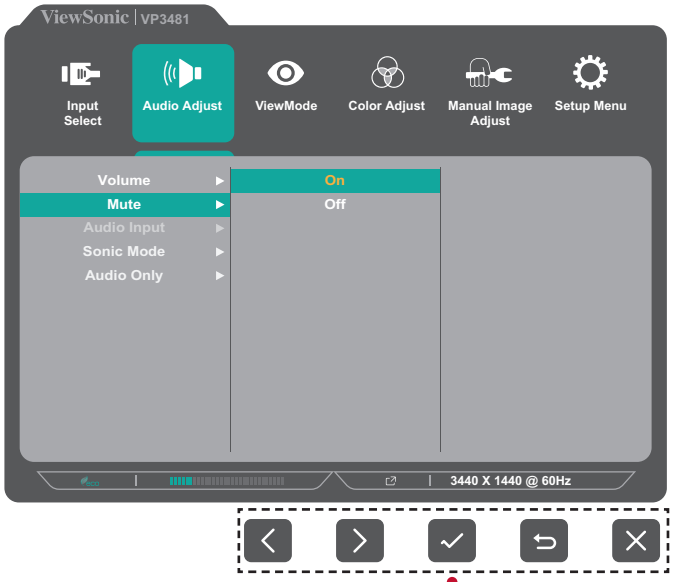
3. 按 **1** 或 **2** 按键选择所需菜单选项。然后按 **3** 按键进入子菜单。



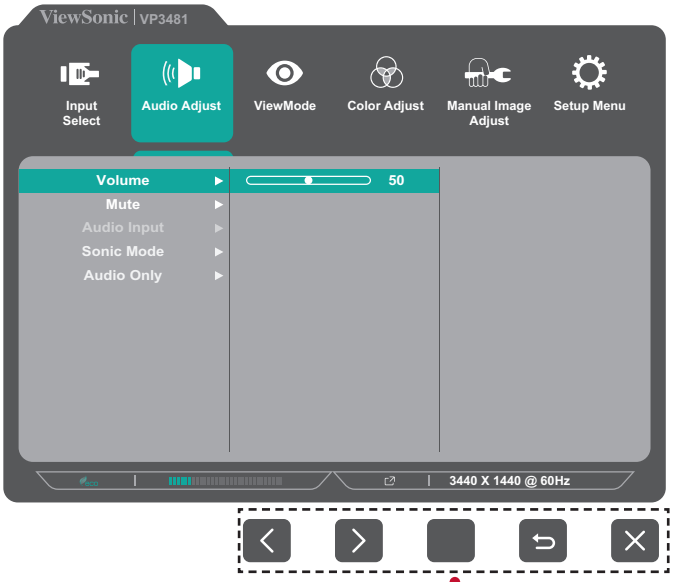
4. 按 **1** 或 **2** 按键调整/选择设置。然后按 **3** 按键进行确认。



注： 某些菜单选项调整不需要用户按下 **3** 按键确认选择。按照屏幕下方显示的按键指引选择选项或进行调整。



按键指南



按键指南

5. 按 **4** 按键返回上一菜单。

注： 要退出 OSD 菜单，请按 **5** 按键。

屏幕显示 (OSD) 菜单树

主菜单	子菜单	菜单选项	
Input Select	DisplayPort		
	HDMI 1		
	HDMI 2		
	TYPE C		
	Auto Detect	On	
		Off	
Audio Adjust	Volume	(-/+, 0~100)	
	Mute	On	
		Off	
	Audio Input	Auto	
		DisplayPort	
		HDMI 1	
		HDMI 2	
		TYPE C	
	Sonic Mode	Standard	
		Music	
		Theater	
	Audio Only	On	
		Off	
ViewMode	Off		
	Game	FPS 1	
		FPS 2	
		RTS	
		MOBA	
	Movie		
	Web		
	Text		
	MAC	Ultra Clear	(-/+, 0~10)

主菜单	子菜单	菜单选项		
ViewMode	Designer	CAD/CAM	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
		Animation	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Black Stabilization	(-/+, 0~10)
		Video Edit	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
	Photographer	Retro	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
		Photo	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
		Landscape	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
		Portrait	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
			Skin Tone	(-/+, 0~10)
			Black Stabilization	(-/+, 0~10)

主菜单	子菜单	菜单选项		
ViewMode	Photographer	Monochrome	Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			TruTone	(-/+, 0~100)
Color Adjust	Contrast/ Brightness	Contrast	(-/+, 0~100)	
		Brightness	(-/+, 0~100)	
	Color Format	Auto		
		RGB (Full Range)		
		RGB (Limited Range)		
		YUV (Full Range)		
		YUV (Limited Range)		
	Standard Color	sRGB		
		EBU		
		SMPTE-C		
		REC 709		
		DICOM SIM		

主菜单	子菜单	菜单选项		
Color Adjust	Custom	Color Temperature	Panel Default	
			Bluish	
			Cool	
			Native	
			Warm	
			User	
		Gamma	Off	
			1.8	
			2.0	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Black Stabilization	(-/+, 0~10)	
		Advanced DCR	(-/+, 0/25/50/75/100)	
		Gain	Red	(-/+, 0~100)
			Green	(-/+, 0~100)
			Blue	(-/+, 0~100)
		Offset	Red	(-/+, 0~100)
			Green	(-/+, 0~100)
			Blue	(-/+, 0~100)
		Hue	Red	(-/+, 0~100)
			Green	(-/+, 0~100)
			Blue	(-/+, 0~100)
			Cyan	(-/+, 0~100)
			Magenta	(-/+, 0~100)
			Yellow	(-/+, 0~100)
		Saturation	Red	(-/+, 0~100)
			Green	(-/+, 0~100)
			Blue	(-/+, 0~100)
			Cyan	(-/+, 0~100)
			Magenta	(-/+, 0~100)
			Yellow	(-/+, 0~100)
		Recall		

主菜单	子菜单	菜单选项		
Color Adjust	Color Calibration	CAL 1		
		CAL 2		
		CAL 3		
		Color Calibration Notice	Remind Schedule Hour	(-/+, 0/1/10/100/200/500/1000/2000/3000)
			Counter [#####] Hour	
		Recall		
Manual Image Adjust	Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)		
	Aspect Ratio	1:1		
		4:3		
		16:9		
		OAR		
		Full Screen		
	Overscan	On		
		Off		
	Low Input Lag	Off		
		Advanced		
		Ultra Fast		
	Response Time	Standard		
		Advanced		
		Ultra Fast		
	Blue Light Filter	(-/+, 0~100)		
	Uniformity	On		
		Off		
	Film Mode	On		
		Off		
	FreeSync	On		
		Off		
	HDR10	On		
		Off		

主菜单	子菜单	菜单选项	
Setup Menu	Language Select	English	
		Français	
		Deutsch	
		Español	
		Italiano	
		Suomi	
		Русский	
		Türkçe	
		日本語	
		한국어	
		繁體中文	
		简体中文	
		Česká	
		Svenska	
	Resolution Notice	On	
		Off	
	Information		
	OSD Timeout	(-/+, 5/15/30/60)	
	OSD Background	On	
		Off	
	Power Indicator	On	
		Off	
	Auto Power Off	On	
		Off	
	Sleep	30 Minutes	
		45 Minutes	
		60 Minutes	
		120 Minutes	
		Off	

主菜单	子菜单	菜单选项		
Setup Menu	Multi-Picture	Off		
		Quad Windows	Top-Left	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Top-Right	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Bottom-Left	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Bottom-Right	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
		PBP Top-Bottom	Top Source	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Bottom Source	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Swap	
		PBP Left-Right	Left Source	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Right Source	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Swap	

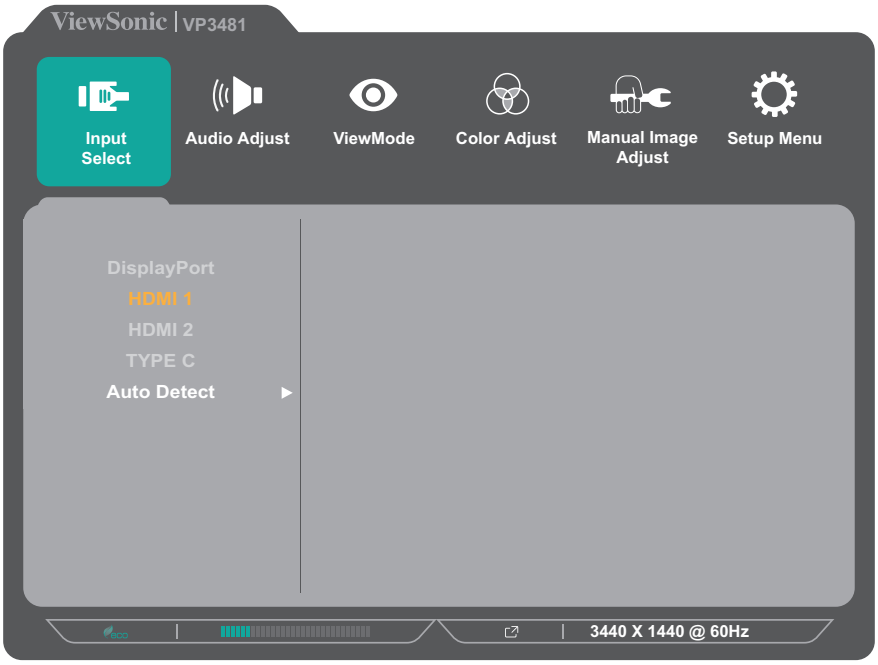
主菜单	子菜单	菜单选项		
Setup Menu	Multi-Picture	PIP	PIP Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			PIP Position	PIP H. Position (-/+, 0~100)
				PIP V. Position (-/+, 0~100)
			PIP Size	(-/+, 0~100)
			Swap	
		Dual Color	sRGB	
			EBU	
			SMPTE-C	
			REC 709	
			DICOM SIM	
			Native	
			CAL 1	
			CAL 2	
			CAL 3	
			Native	
			FPS 1	
			FPS 2	
			RTS	
			MOBA	
			Movie	
			Web	
			Text	
			MAC	
			CAD/CAM	
			Animation	
			Video Edit	
			Retro	
			Photo	
			Landscape	
			Portrait	
			Monochrome	

主菜单	子菜单	菜单选项		
Setup Menu	ECO Mode	Standard		
		Optimize		
		Conserve		
		Energy Saving	On	
			Off	
		USB Charging	On	
			Off	
	DisplayPort	DisplayPort 1.1		
		DisplayPort 1.2		
	HDMI 2.0	On		
		Off		
	DDC/CI	On		
		Off		
	Save As	User 1		
		User 2		
		User 3		
		Recall		
	All Recall			

菜单选项

Input Select（输入选择）

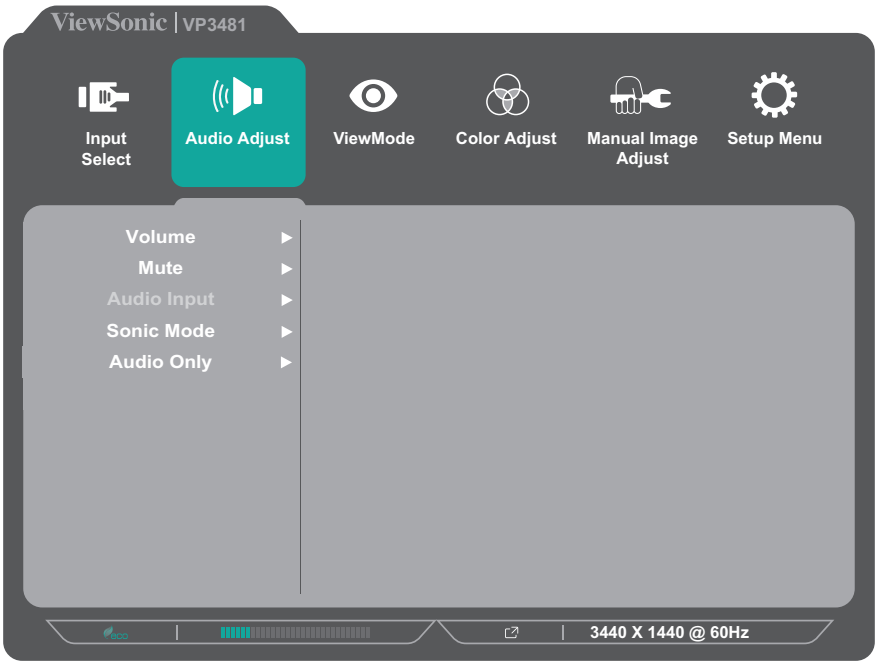
1. 按 **1/2/3/4** 按键显示快速菜单。然后按 **4** 按键显示 OSD 菜单。
2. 按 **1** 或 **2** 按键选择**Input Select（输入选择）**。然后按 **3** 按键进入**Input Select（输入选择）**菜单。



3. 按 **1** 或 **2** 按键选择所需输入源。然后按 **3** 按键确认选择。

Audio Adjust（音频调整）

1. 按 **1/2/3/4** 按键显示快速菜单。然后按 **4** 按键显示 OSD 菜单。
2. 按 **1** 或 **2** 按键选择**Audio Adjust（音频调整）**。然后按 **3** 按键进入**Audio Adjust（音频调整）**菜单。



3. 按 **1** 或 **2** 按键选择所需选项。然后按 **3** 按键进入其子菜单。
4. 按 **1** 或 **2** 按键调整/选择设置，并按 **3** 按键确认选择（若适用）。

菜单选项	说明
Volume（音量）	调整音量。
Mute（静音）	启用此选项可暂时关闭声音。
Audio Input（音频输入）	选择音频输入源。
Sonic Mode（声音模式）	从三种播放风格选项中选择。
Audio Only（仅限音频）	启用仅限音频播放。
Off（关闭）	禁用功能。

ViewMode（影像调校）菜单

1. 按 **1/2/3/4** 按键显示快速菜单。然后按 **4** 按键显示 OSD 菜单。
2. 按 **1** 或 **2** 按键选择 **ViewMode（影像调校）**。然后按 **3** 按键进入 **ViewMode（影像调校）**菜单。

3. 按 **1** 或 **2** 按键选择设置。然后按 **3** 按键确认选择。

菜单选项	说明
Off（关闭）	禁用功能。
Game（游戏）	选择此选项可玩游戏。
Movie（电影）	选择此选项可观看电影。
Web（网页浏览）	要浏览网站，请选择此选项。
Text（文字）	要执行基于文本的任务，请选择此选项。
MAC	连接到 Mac 计算机时，选择此选项。
Designer（设计）	选择此选项可查看图形设计文件。
Photographer（摄影）	选择此选项可查看照片文件。

Color Adjust（色彩调整）菜单

注： 一些子菜单可能无法调整，具体视用户自定义设置而定。

1. 按 **1/2/3/4** 按键显示快速菜单。然后按 **4** 按键显示 OSD 菜单。
2. 按 **1** 或 **2** 按键选择**Color Adjust（色彩调整）**。然后按 **3** 按键进入**Color Adjust（色彩调整）**菜单。

3. 按 **1** 或 **2** 按键选择菜单选项。然后按 **3** 按键进入其子菜单。
4. 按 **1** 或 **2** 按键选择设置。然后按 **3** 按键确认选择。

注： 一些子菜单选项可能包含其他子菜单。要进入相应子菜单，请按 **3** 按键。按照屏幕下方显示的按键指引选择选项或进行调整。

菜单选项	说明
Contrast/ Brightness（对比度/亮度）	Contrast（对比度） 调整照片最亮部分与最暗部分的差别，并更改图像中的黑白量。
	Brightness（亮度） 调整屏幕图像的背景黑色级别。

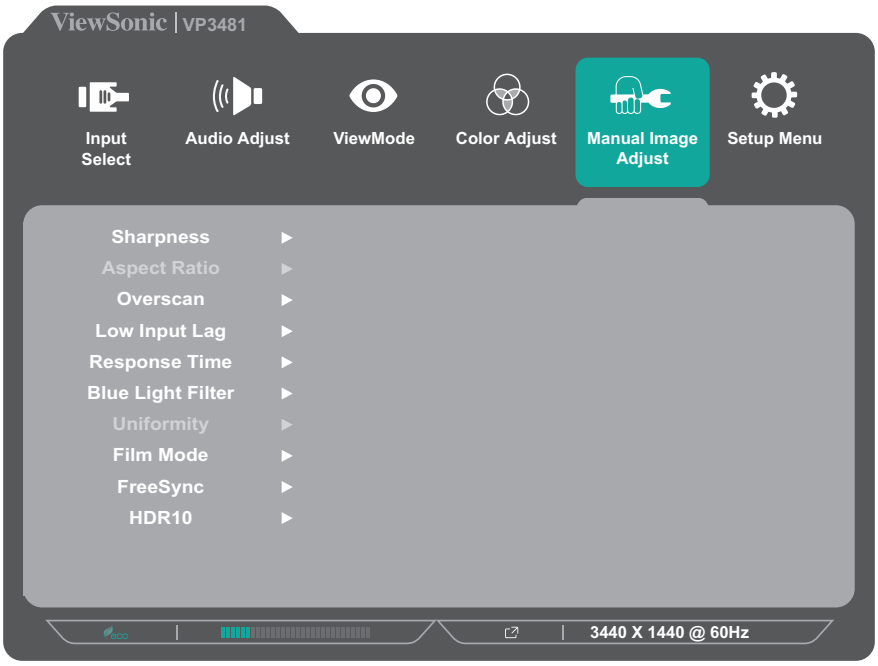
菜单选项	说明
Color Format （颜色格式）	此显示器可以自动检测输入信号颜色格式。如果颜色显示不准确，可以根据正确的颜色格式范围来手动更改颜色格式选项。 • Auto（自动）：自动识别颜色格式以及黑白级别。 • RGB (Full Range)（RGB（全范围））：输入信号颜色格式是 RGB，黑白级别是全范围。 • RGB (Limited Range)（RGB（有限范围））：输入信号颜色格式是 RGB，黑白级别是有限范围。 • YUV (Full Range)（YUV（全范围））：输入信号颜色格式是 YUV，黑白级别是全范围。 • YUV (Limited Range)（YUV（有限范围））：输入信号颜色格式是 YUV，黑白级别是有限范围。
Standard Color （标准颜色）	此显示器采用多种显示器行业颜色标准。可以为显示器的各种应用程序选择每一颜色模式。 • sRGB：sRGB 标准的精准色域和灰度。 • EBU：European Broadcasting Union（欧洲广播联盟）标准的精准色域和灰度。 • SMPTE-C：SMPTE-C 标准的精准色域和灰度。 • REC 709: ITU-R Rec.709 标准的精准色域和 灰度。 • DICOM SIM：灰度曲线设为 DICOM 仿真
Custom （自定义）	<u>Color Temperature（色温）</u> 选择色温设置。 • 面板默认：使用面板默认模式。 • Bluish（偏蓝色调）：将色温设为 9,300K。 • Cool（冷色）：将色温设为 7,500K。 • Native（预设）：默认色温。推荐在一般图形设计和常规用途时使用。 • Warm（暖色）: 将色温设为 5,000K。 • User（用户）: 自定义用户设置。

菜单选项	说明
Custom（自定义）	Gamma（灰度） 手动调整显示器灰阶的亮度级别。
	Black Stabilization（黑色稳定） 通过加亮黑暗场景来增强可见性和细节。
	Advanced DCR（高级动态对比度） 自动检测图像信号和智能控制背光亮度和颜色，提升相应能力，使黑暗场景中的黑色更黑，明亮环境中的白色更白。
	Gain（增益） 调整白色温以自定义您的用户颜色（可以保存到“用户模式”中），或者调整特定色温和增益值（红色、绿色、蓝色）。
	Offset（偏移） 调整红色、绿色和蓝色的黑色级别。 增益和偏移功能允许用户在操控对比度和黑暗场景时控制白平衡。
	Hue（色调） 调整各个颜色（红色、绿色、蓝色、青色、洋红色和黄色）的色调。
	Saturation（饱和度） 调整各个颜色（红色、绿色、蓝色、青色、洋红色和黄色）的颜色深度。
	Recall（重新调用） 将**Custom（自定义）**相关设置恢复为默认值。

菜单选项	说明
Color Calibration（颜色校准）	使用 ViewSonic® Colorbration 应用程序以及特定颜色传感器校准显示器。 • CAL 1：以第一用户校准模式显示。 • CAL 2：以第二用户校准模式显示。 • CAL 3：以第三用户校准模式显示。 • Color Calibration Notice（颜色校准提示）：配置校准提示设置。 » Remind Schedule Hour（提示计划时间）：设置校准提示消息的时间： » Counter [#####] Hour（计数器 [#####] 小时）：显示自上次校准起的累计时间。 • Recall（重新调用）：将**Color Calibration（颜色校准）**相关设置重设为默认值。

Manual Image Adjust（图像手动调整）菜单

1. 按 **1/2/3/4** 按键显示快速菜单。然后按 **4** 按键显示 OSD 菜单。
2. 按 **1** 或 **2** 按键选择**Manual Image Adjust（图像手动调整）**。然后按 **3** 按键进入**Manual Image Adjust（图像手动调整）**菜单。



3. 按 **1** 或 **2** 按键选择菜单选项。然后按 **3** 按键进入其子菜单。
4. 按 **1** 或 **2** 按键调整/选择设置。然后按 **3** 按键进行确认（若适用）。

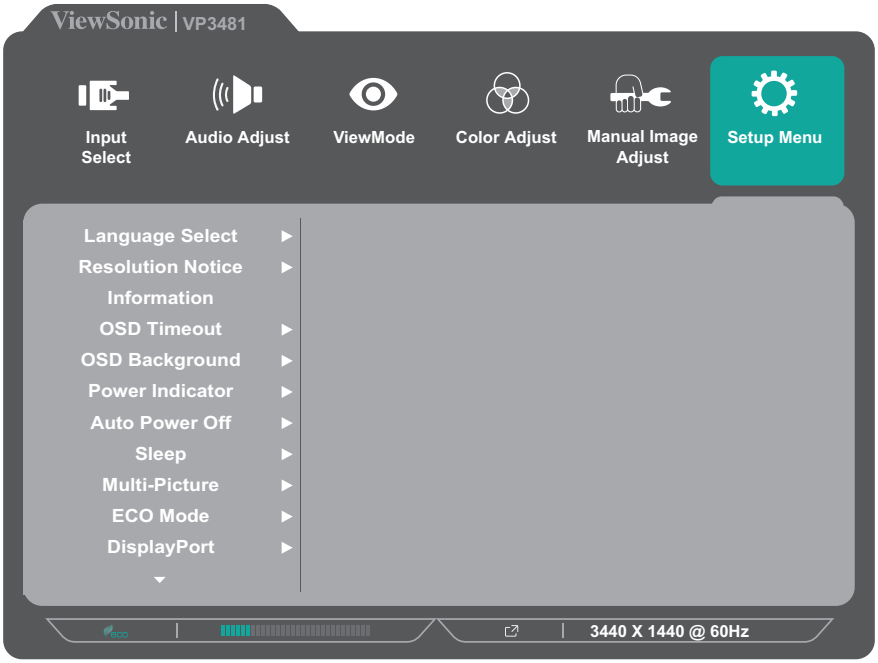
菜单选项	说明
Sharpness（锐度）	调整图像质量。
Aspect Ratio（宽高比）	选择显示器屏幕比例。
Overscan（过扫描）	自动将原图像水平、垂直放大为填充整个屏幕的相同屏幕比例。
Low Input Lag（低输入延迟）	选择适当的速度，以减小输入输出延迟。
Response Time（响应时间）	调整响应时间，呈现没有条纹、模糊或重影的平滑图像。
Blue Light Filter（蓝光过滤器）	调整过滤器以阻断高能蓝光，为用户提供更舒适的观看体验。
Uniformity（均匀度校调技术）	补偿屏幕的亮度和颜色均匀度失衡，如屏幕上的黑斑、亮度不均匀或图像模糊。
Film Mode（影片模式）	增强画面质量可在观看视频时消除帧转换。影片模式仅可用于帧速率为 24fps 的视频。

菜单选项	说明
FreeSync	告别抖动的游戏画面以及破碎的画面，在几乎任何帧速率情况下都能提供流畅自然的效果。
HDR10	减小给定场景的整体对比度，以便能够看到高亮部分和阴影部分中的细节。有关更多信息，请参见第52页上的“HDR10（高动态范围）” 部分。

Setup Menu（设定菜单）

1. 按 **1/2/3/4** 按键显示快速菜单。然后按 **4** 按键显示 OSD 菜单。

2. 按 **1** 或 **2** 按键选择**Setup Menu（设定菜单）**。然后按 **3** 按键进入**Setup Menu（设定菜单）**。



3. 按 **1** 或 **2** 按键选择菜单选项。然后按 **3** 按键进入其子菜单。

4. 按 **1** 或 **2** 按键调整/选择设置。然后按 **3** 按键进行确认（若适用）。

注： 一些子菜单选项可能包含其他子菜单。要进入相应子菜单，请按 **3** 按键。按照屏幕下方显示的按键指引选择选项或进行调整。

菜单选项	说明
Language Select（语言选择）	选择 OSD 菜单的可用语言。
Resolution Notice（分辨率提示）	启用此选项允许系统通知用户当前观看分辨率不是正确的原始分辨率。
Information（信息）	显示显示器信息。
OSD Timeout（菜单显示时间）	设置 OSD 菜单停留在屏幕上的时长。
OSD Background（菜单背景色）	在 OSD 菜单出现在屏幕上时显示/隐藏 OSD 背景。
Power Indicator（电源指示灯）	设置电源指示灯亮起或熄灭。如果此设置设为亮起，设备开启时，电源指示灯会呈蓝色亮起状态。
Auto Power Off（自动关机）	启用此选项允许显示器在一段时间后自动关闭。
Sleep（睡眠）	设置空闲时长，经过该时间后，显示器会进入*睡眠模式*。

菜单选项	说明
Multi-Picture（多画面）	Off（关闭） 禁用此功能。
	Quad Windows（四窗口） 在 2x2 分屏上显示四个窗口。用户可指定各屏幕的输入源。有关更多信息，请参见第57页上的“四窗口”部分。
	PBP Top-Bottom（并排画面-上下） 在 1x1 分屏中显示两个窗口，窗口并排显示在屏幕顶部和底部。用户可指定各屏幕的输入源。有关更多信息，请参见第59页上的“PBP（并排画面）”部分。
	PBP Left-Right（并排画面-左右） 在 1x1 分屏中显示两个窗口，窗口并排显示在屏幕左侧和右侧。用户可指定各屏幕的输入源。有关更多信息，请参见第59页上的“PBP（并排画面）”部分。
	PIP（画中画） 将屏幕分成两部分，一个是主窗口，一个是插入窗口。用户可指定各屏幕的输入源。有关更多信息，请参见第61页上的“PIP（画中画）”部分。
	Dual Color（双色） 在 PIP 或 PBP 模式下显示两种不同颜色设置。 有关更多信息，请参见第55页上的“双色”部分。
ECO Mode（ECO模式）	根据功耗在不同模式之间选择。
DisplayPort	启用 DisplayPort 1.1 或 1.2 支持。
HDMI 2.0	启用/禁用 HDMI 2.0 支持。
DDC/CI	启用此选项允许通过显卡实现显示器控制。
Save As（另存为）	为用户1/用户2/用户3设置个性化 OSD 配置。 有关更多信息，请参见第25页上的“热键”。
ALL Recall（全部重新调用）	将所有设置重设为其默认值。

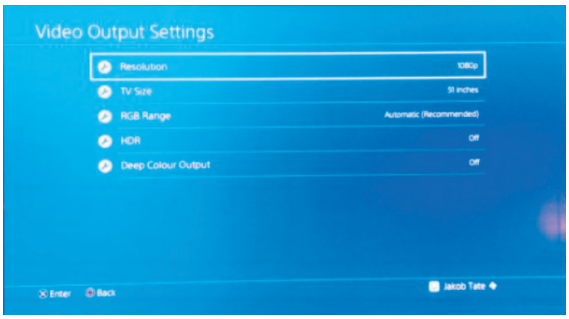
> 高级功能和设置

本节介绍显示器的高级功能。

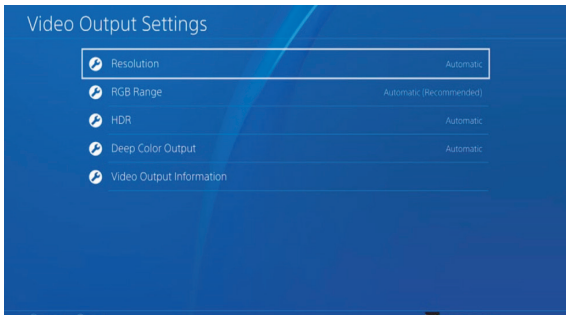
HDR10（高动态范围）

减小给定场景的整体对比度，以便能够看到高亮部分和阴影部分中的细节。

注： 在显示器上启用HDR10之前，务必先在设备上打开HDR设置。例如，需要先启用 Xbox One S 或 PS4 Pro 上的 HDR 设置，然后才能观看 HDR10 视频内容。



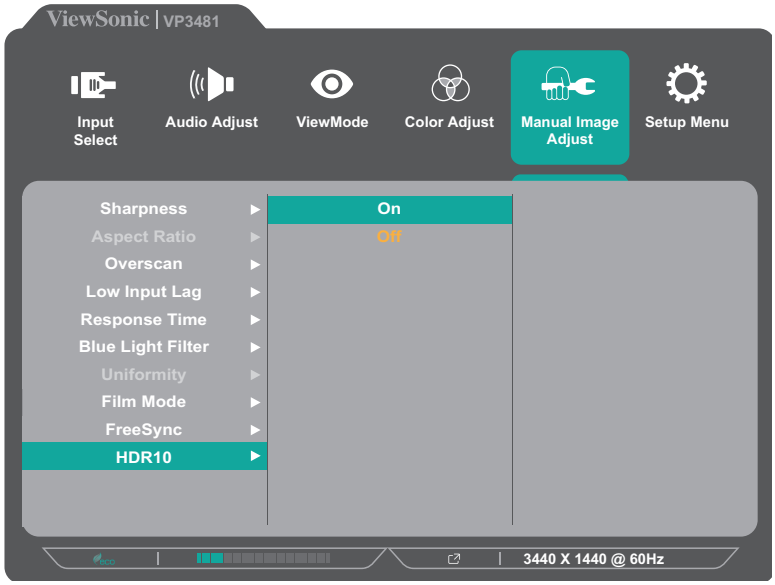
Xbox One S



PS4 Pro

要启用 HDR10 功能：

1. 按 **1/2/3/4** 按键显示快速菜单。然后按 **4** 按键显示 OSD 菜单。
2. 按 **1** 或 **2** 按键选择**Manual Image Adjust（图像手动调整）**。
   然后按 **3** 按键进入**Manual Image Adjust（图像手动调整）**菜单。
3. 按 **1** 或 **2** 按键选择 **HDR10**。然后按 **3** 按键进入其子菜单。
4. 按 **1** 或 **2** 按键选择**On（开启）**。然后按 **3** 按键进行确认。



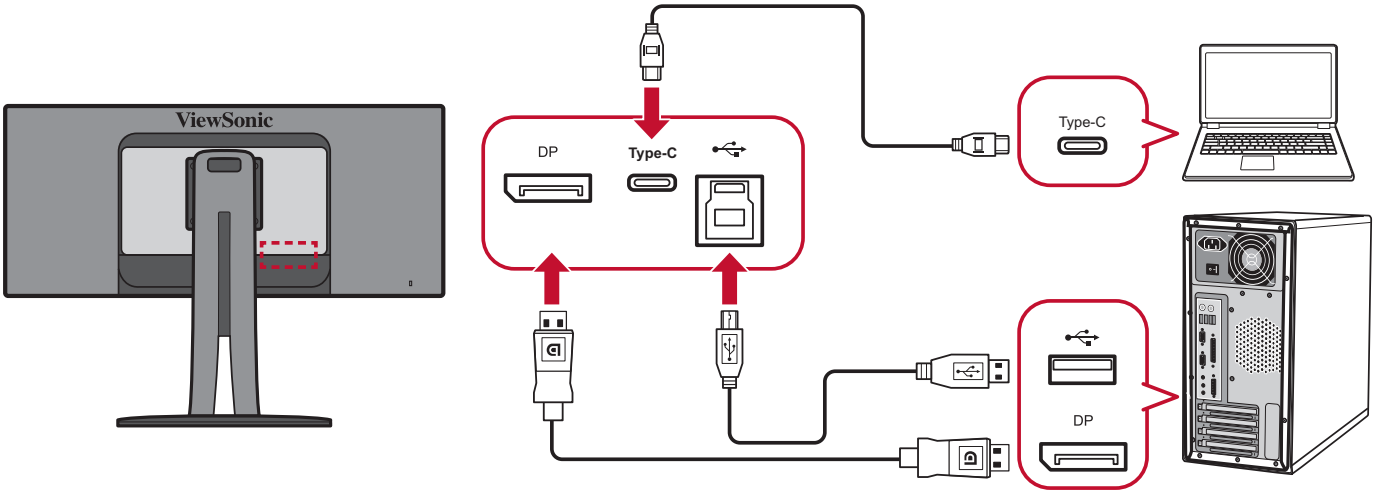
KVM

KVM 功能允许用户通过一套键盘和鼠标控制两台连接到同一台显示器的计算机。

注： 仅适用于PBP（并排画面）模式。

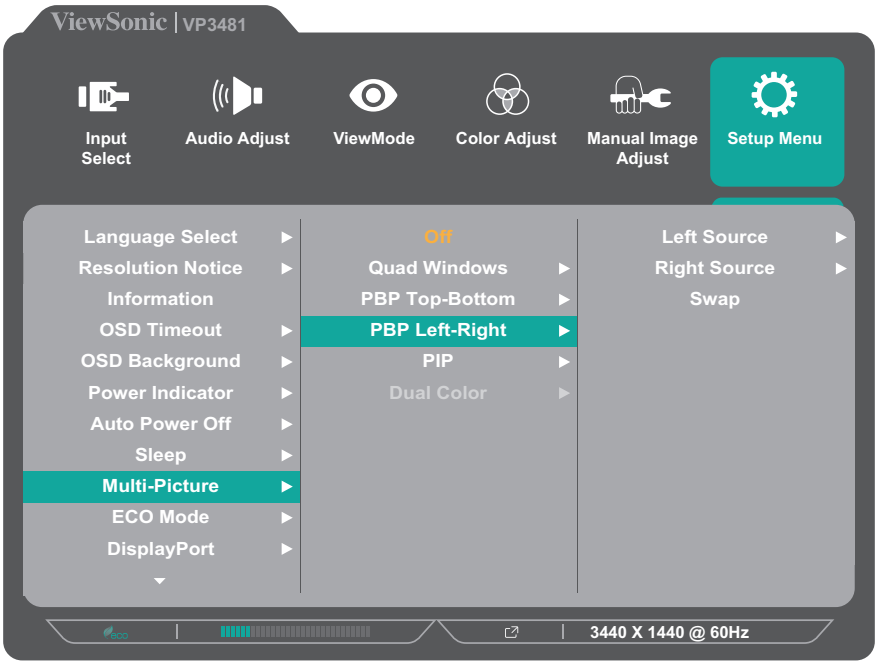
要将两台计算机连接到显示器：

1. 将 C 型 USB 线的一端连接到显示器的 C 型 USB 端口。然后将线缆另一端连接到笔记本电脑的 C 型 USB 端口。
2. 将 DisplayPort 线的一端连接到显示器的 DisplayPort 端口：然后将 DisplayPort 线的另一端连接到计算机的 DisplayPort 或 Mini DP 端口。
3. 将 B 型 USB 公头线（带 2 个割角的正方形）连接到显示器的 B 型 USB 端口。然后将 USB 线的另一端连接到计算机的 USB 端口。



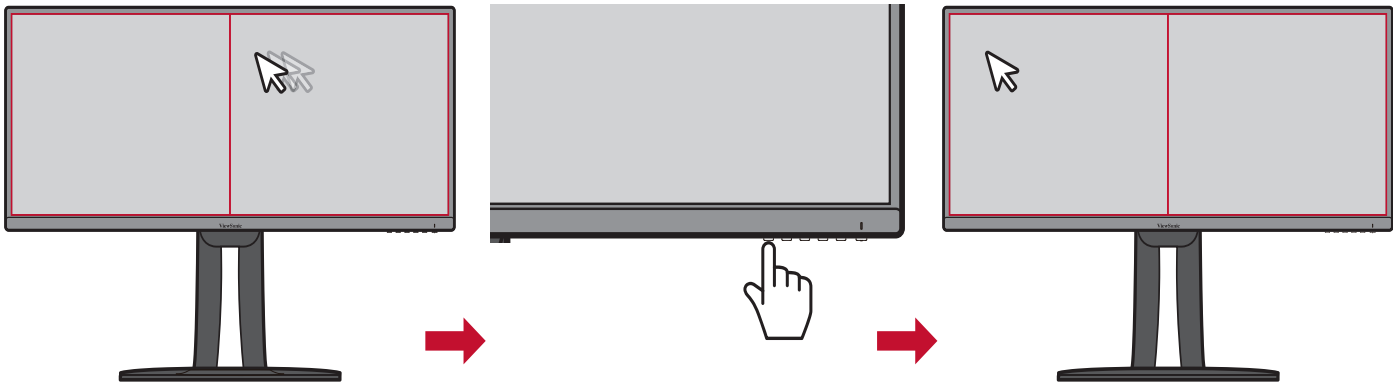
要启用 PBP 模式：

1. 按 **1/2/3/4** 按键显示快速菜单。然后按 **4** 按键显示 OSD 菜单。
2. 按 **1** 或 **2** 按键选择**Setup Menu（设定菜单）**。然后按 **3** 按键进入菜单。
3. 按 **1** 或 **2** 按键选择**Multi-Picture（多画面）**。然后按 **3** 按键进入其子菜单。
4. 按 **1** 或 **2** 按键选择**PBP Left-Right（并排画面-左右）**。然后按 **3** 按键启用 PBP 模式。



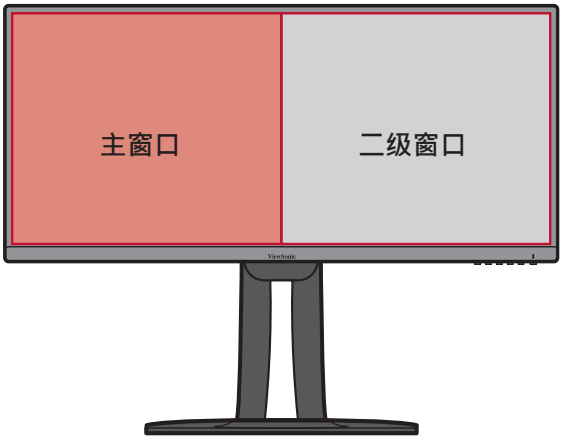
要激活 KVM 功能：

1. 按住 **1** 按键 1 秒可激活 KVM 功能。
2. 然后可在两个屏幕（左/右窗口）之间切换光标。



Dual Color（双色）

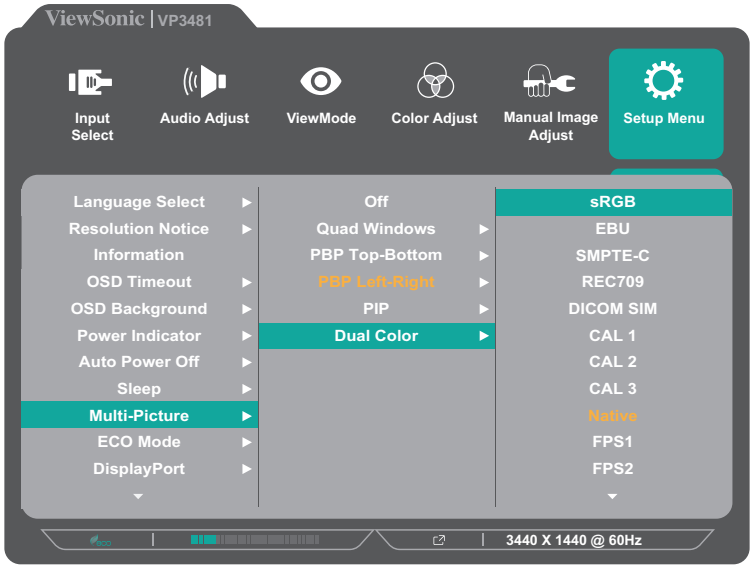
此显示器配备双色引擎，可以在 PIP（画中画）或PBP（并排画面）模式下显示两种不同的颜色设置。可在两个窗口（主窗口和辅助窗口）中设置不同的颜色预设值。



注： 要启用画中画或并排画面模式，请参考第56页“Multi-Picture（多画面）” 章节。

要配置双色：

1. 按 **1/2/3/4** 按键显示快速菜单。然后按 **4** 按键显示 OSD 菜单。
2. 按 **1** 或 **2** 按键选择**Setup Menu（设定菜单）**。然后按 **3** 按键进入菜单。
3. 按 **1** 或 **2** 按键选择**Multi-Picture（多画面）**。然后按 **3** 按键进入其子菜单。
4. 按 **1** 或 **2** 按键选择**Dual Color（双色）**。然后按 **3** 按键进入其子菜单。
5. 按 **1** 或 **2** 按键选择所需颜色设置。然后按 **3** 按键进行确认。

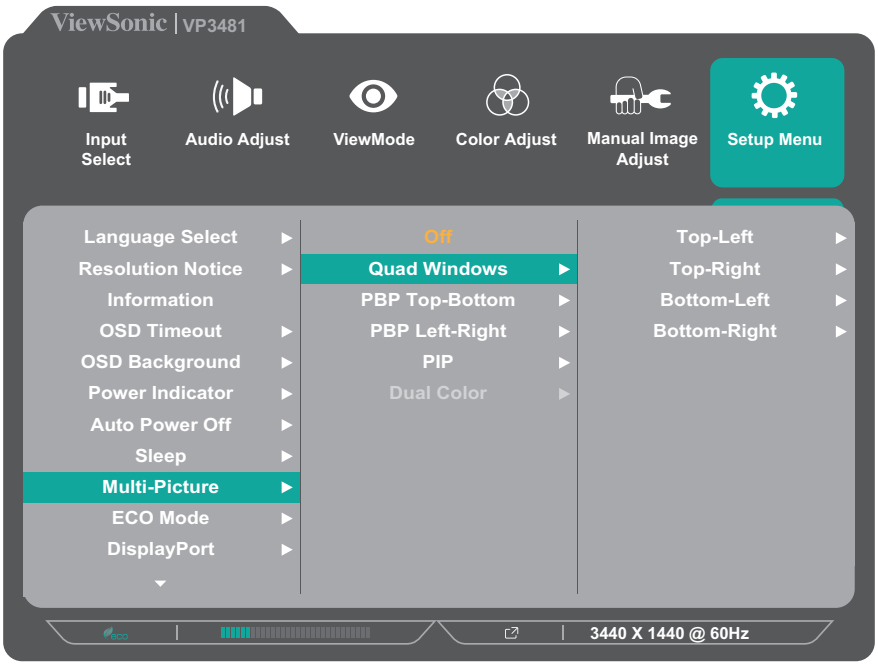


Multi-Picture（多画面）

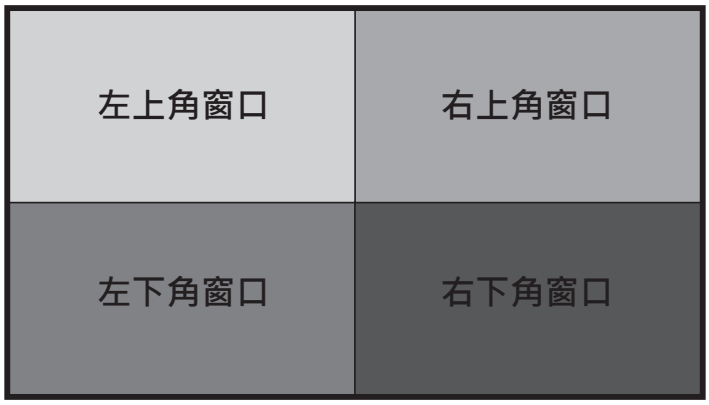
多画面最多可显示四个来自不同输入的分屏窗口，显示屏幕比例不同的高分辨率内容（不含来自原输入源的失真），从而允许用户进一步对其工作空间进行自定义。

要启用多画面模式：

1. 按 **1/2/3/4** 按键显示快速菜单。然后按 **4** 按键显示 OSD 菜单。
2. 按 **1** 或 **2** 按键选择**Setup Menu（设定菜单）**。然后按 **3** 按键进入菜单。
3. 按 **1** 或 **2** 按键选择**Multi-Picture（多画面）**。然后按 **3** 按键进入其子菜单。
4. 按 **1** 或 **2** 按键选择**Quad Windows（四窗口）**、**PBP Top-Bottom（并排画面-上下）**、**PBP Left-Right（并排画面-左右）**或**PIP（画中画）**。然后按 **3** 按键进入所选菜单。

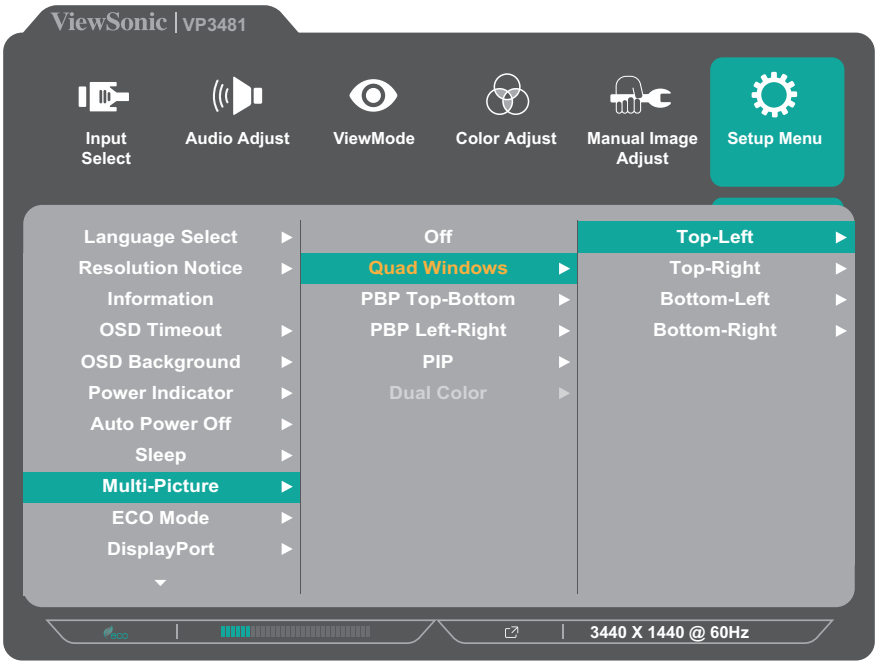


Quad Windows（四窗口）



要指定各窗口的输入源：

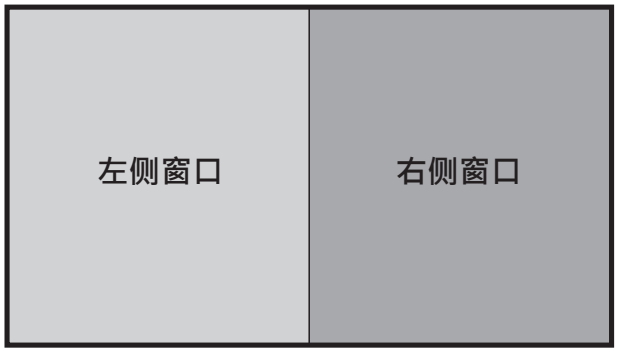
1. 按 **1/2/3/4** 按键显示快速菜单。然后按 **4** 按键显示 OSD 菜单。
2. 按 **1** 或 **2** 按键选择**Setup Menu（设定菜单）**。然后按 **3** 按键进入菜单。
3. 按 **1** 或 **2** 按键选择**Multi-Picture（多画面）**。然后按 **3** 按键进入其子菜单。
4. 按 **1** 或 **2** 按键选择**Quad Windows（四窗口）**。然后按 **3** 按键进入其子菜单。
5. 按 **1** 或 **2** 按键选择要更改其输入源的窗口。然后按 **3** 按键。



6. 按 **1** 或 **2** 按键选择所需输入源。然后按 **3** 按键进行确认。

PBP（并排画面）

并排画面-上下

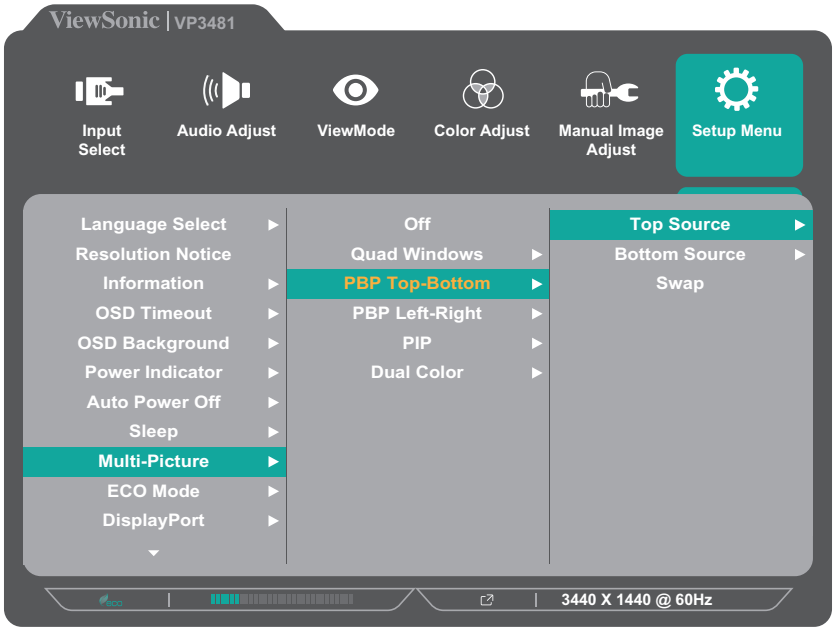


并排画面-左右

注： 要在窗口中选择完整尺寸的图像，请将屏幕分辨率调整为 3840x1080（对于并排画面-上下）或920 x2160（并排画面-左右）。

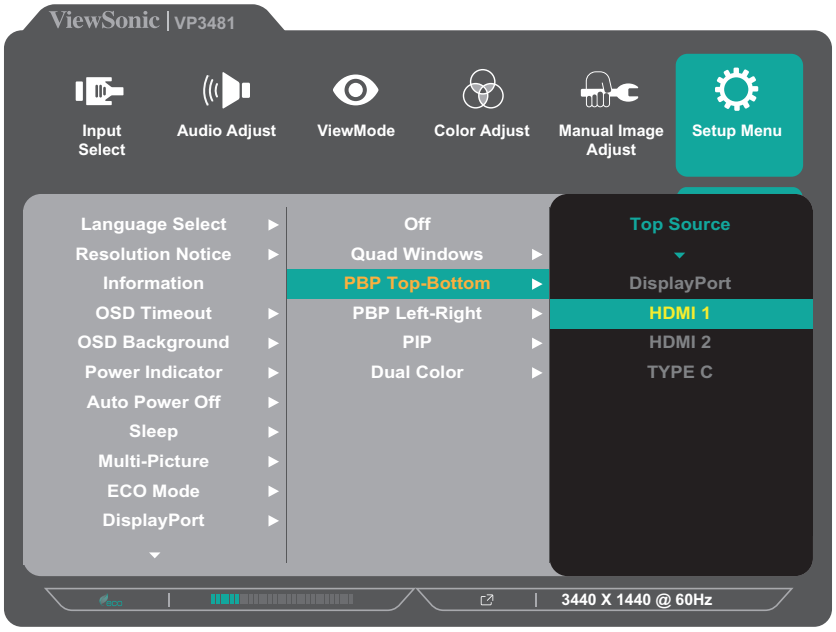
还要配置并排画面：

1. 按 **1/2/3/4** 按键显示快速菜单。然后按 **4** 按键显示 OSD 菜单。
2. 按 **1** 或 **2** 按键选择**Setup Menu（设定菜单）**。然后按 **3** 按键进入菜单。
3. 按 **1** 或 **2** 按键选择**Multi-Picture（多画面）**。然后按 **3** 按键进入其子菜单。
4. 按 **1** 或 **2** 按键选择**PBP Top-Bottom（并排画面-上下）**或**PBP Left-Right（并排画面-左右）**。然后按 **3** 按键进入其子菜单。



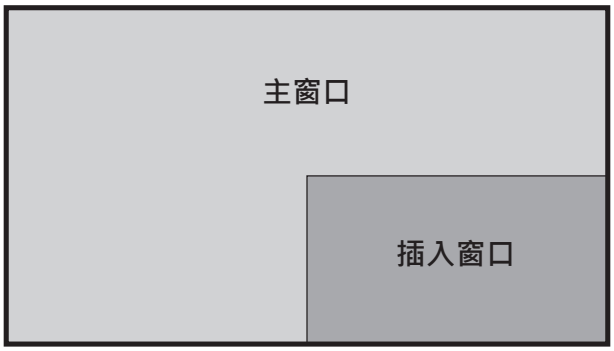
5. 要更改输入源，请选择输入源位置（**Top Source（顶部输入源）/Bottom Source（底部输入源）**或**Left Source（左侧输入源）/Right Source（右侧输入源）**），并按 **3** 按键。

6. 然后按 **1** 或 **2** 按键选择所需输入源，并按 **3** 按键进行确认。



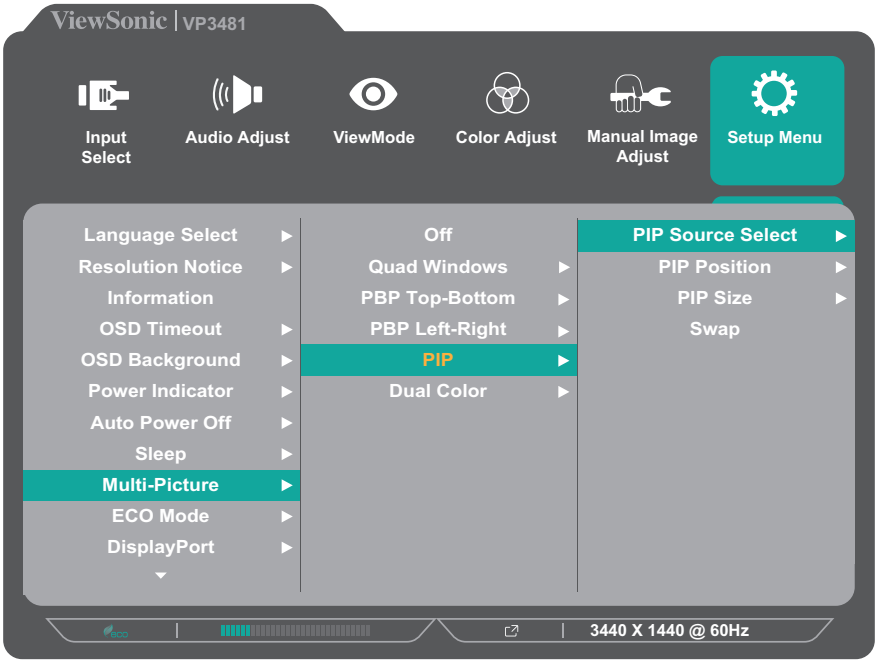
7. 要交换两个窗口，请选择**Swap（交换）**并按 **3** 按键进行确认。

PIP（画中画）



要配置画中画：

1. 按 **1/2/3/4** 按键显示快速菜单。然后按 **4** 按键显示 OSD 菜单。
2. 按 **1** 或 **2** 按键选择**Setup Menu（设定菜单）**。然后按 **3** 按键进入菜单。
3. 按 **1** 或 **2** 按键选择**Multi-Picture（多画面）**。然后按 **3** 按键进入其子菜单。
4. 按 **1** 或 **2** 按键选择**PIP（画中画）**。然后按 **3** 按键进入其子菜单。



5. 要更换插入窗口的输入源，请选择**PIP Source Select（画中画输入源选择）**并按 **3** 按键。然后按 **1** 或 **2** 按键选择所需输入源，并按 **3** 按键进行确认。

6. 要调整插入窗口位置，请选择**PIP Position（画中画位置）**并按 **3** 按键。
   - » 按 **3** 按键选择**PIP H.Position（画中画水平位置）**或**PIP V.Position（画中画垂直位置）**。
   - » 按 **1** 或 **2** 按键调整设置，并按 **3** 按键进行确认。
7. 要调整插入窗口尺寸，请选择 **PIP Size（画中画尺寸）**并按 **3** 按键。然后按 **1** 或 **2** 按键调整设置。
8. 要交换两个窗口，请选择**Swap（交换）**并按 **3** 按键进行确认。

Colorbration+

为确保颜色长期精准，一些特定型号支持硬件颜色校准功能。Colorbration+ 应用程序的安装文件位于：http://color.viewsonic.com/support/software/。

标准显示器包装中不含颜色传感器，而 Colorbration+ 应用程序需要使用颜色传感器完成校准过程。

兼容的颜色传感器包括：

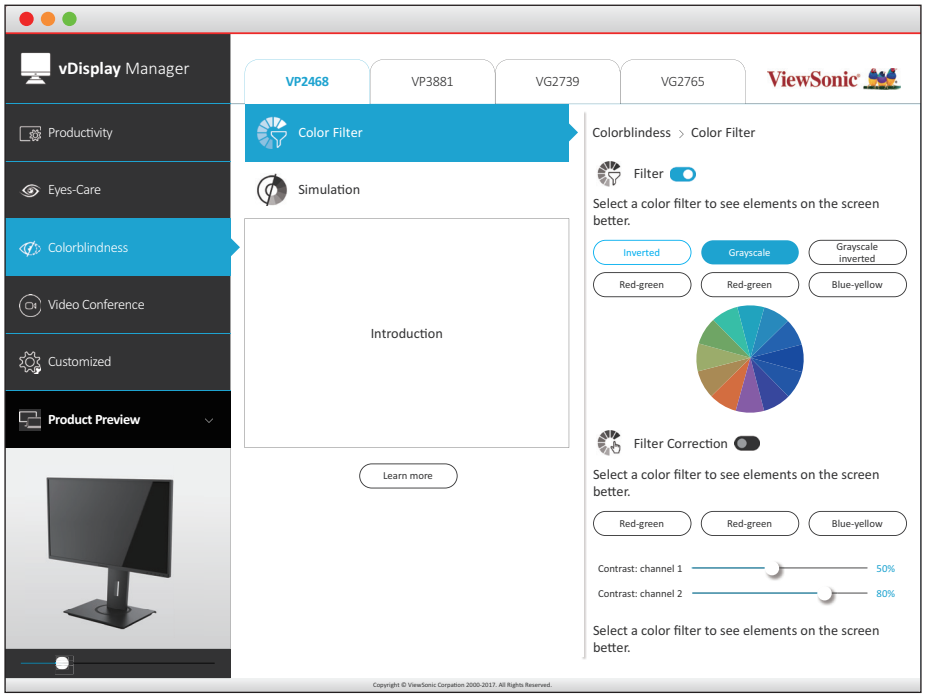
- X-Rite i1 Display Pro
- X-Rite i1 Pro 2
- X-Rite i1 Studio
- Xrite Colormunki Photo
- Xrite Colormunki Design
- Datacolor Spyder 5
- Datacolor SpyderX 系列

Color Blindness Mode (色盲模式)

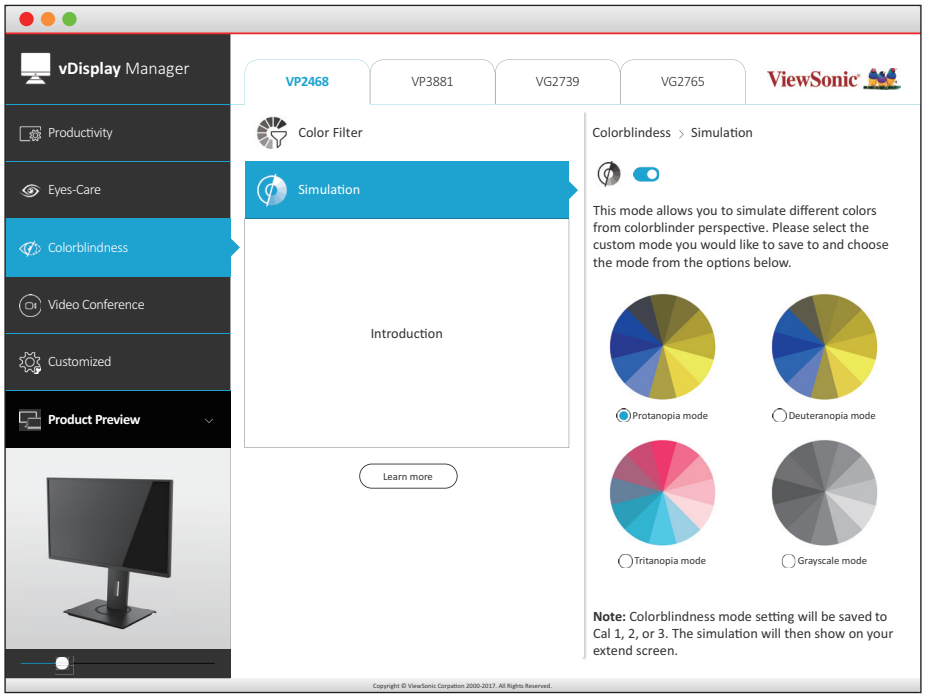
通过 vDisplayManager 软件，本显示器支持两种色盲模式：

- 滤色镜
- 仿真

色盲症用户可激活 *Color Filter (滤色镜)* 功能，从而能够更清晰地看到屏幕细节。



设计师可激活 *Simulation (仿真)* 功能检查设计，并确认设计是否对色盲症用户友好。



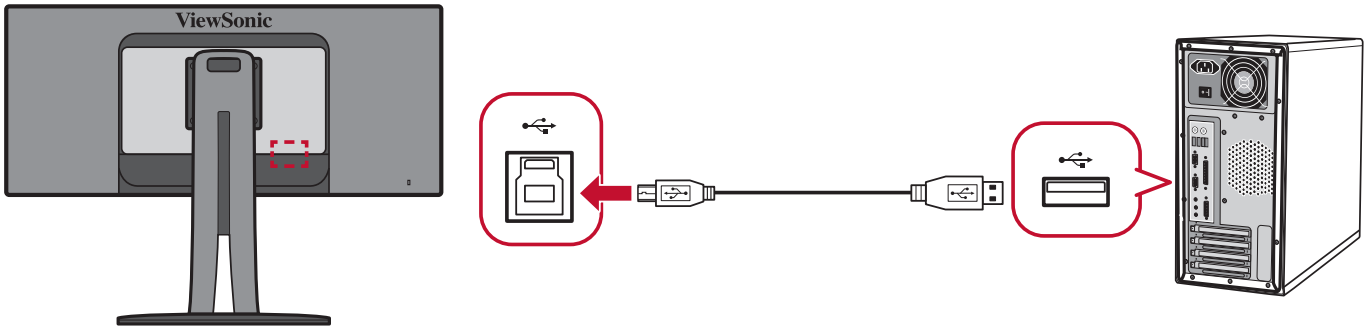
注： vDisplayManager 软件的下载地址为：
https://color.viewsonic.com/support/software/

Firmware Update (固件更新)

为达到最佳显示性能和解决一些已知问题，最好是将显示器更新至最新固件版本。利用随附的 USB 线和 vDisplayManager 应用程序，您可以方便地随时更新显示器固件。

要更新固件：

1. 下载和安装 vDisplayManager 应用程序：
   https://color.viewsonic.com/support/software/。
2. 将 B 型 USB 公头线（带 2 个割角的正方形）连接到显示器的 B 型 USB 端口。然后将 USB 线的另一端连接到计算机的 USB 端口。



3. 启动 vDisplayManager。在侧菜单中选择 **Advanced (高级)** 选项卡。
4. 单击 **Update (更新)** 查看显示器固件是否有更新。
5. 等待更新过程结束（若适用）。

注： 固件更新过程中的任何中断都可能永久损坏显示器。请勿断开 USB 线连接或关闭 PC 和显示器。

附录

规格

项目	类别	规格
LCD	类型	VA 型，a-si TFT LCD， 有源矩阵 WQHD+ 3440 x 1440， 0.23175 mm x 0.23175 mm 像素间距
	显示屏尺寸	86.4 cm，34"
	滤色镜	RGB 垂直条纹
	玻璃表面	防眩光型，3H 硬涂层
输入信号	视频同步	TMDS digital (100 Ω) HDMI (v. 2.0): f_h:15-135 Khz, f_v:24-100 Hz DisplayPort (v. 1.2a): f_h:15-135 Khz, f_v:24-100 Hz Type C: f_h:15-135 Khz, f_v:24-100 Hz
兼容性	PC	最大 3440 x 1440
	Macintosh	最大 3440 x 1440
	建议	3440 x 1440 @ 60Hz

项目	类别	规格
分辨率[1]	支持的	• 3440 x 1440 @ 24, 25, 30, 50, 60, 100Hz • 2560 x 1440 @ 60Hz • 2560 x 1080 @ 24, 25, 30, 50, 60Hz • 2048 x 1152 @ 60Hz • 1920 x 1600 @ 60Hz • 1920 x 1440 @ 60Hz • 1920 x 1200 @ 60Hz • 1920 x 1080 @ 24, 25, 30, 50, 60Hz • 1680 x 1050 @ 60Hz • 1600 x 1200 @ 60Hz • 1600 x 900 @ 60Hz • 1400 x 1050 @ 60, 75Hz • 1400 x 900 @ 60, 75Hz • 1366 x 768 @ 60Hz • 1360 x 768 @ 60Hz • 1280 x 1024 @ 50, 60, 75Hz • 1280 x 960 @ 50, 60, 75Hz • 1280 x 800 @ 60Hz • 1280 x 768 @ 50, 60Hz • 1280 x 720 @ 24, 25, 30, 50, 60Hz • 1152 x 900 @ 67Hz • 1152 x 864 @ 75Hz • 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72Hz • 848 x 480 @ 60Hz • 800 x 600 @ 56, 60, 72Hz • 720 x 576 @ 50Hz • 720 x 480 @ 60Hz • 720 x 400 @ 70Hz • 640 x 480 @ 50, 60, 67, 72Hz • 640 x 400 @ 60, 70Hz • 640 x 350 @ 70Hz
电源适配器[2]	输入电压	AC 100-240V · 50/60Hz（自动切换）
显示区	全扫描 (H x V)	797.22 x 333.72 mm (31.39″ x 13.14″)
工作条件	温度	0° C 到 40° C（32° F 到 104° F）
	湿度	20% 到 90%（无凝结）
	海拔高度	16,404 英尺（4.9 公里）

项目	类别	规格
存放条件	温度	-20° C 到 60° C（-4° F 到 140° F）
	湿度	5% 到 90%（无凝结）
	海拔高度	40,000 英尺（12.1 公里）
外形尺寸	物理 (W x H x D)	809.20 x 539.23 x 243.35 mm (31.86″ x 21.23″ x 9.58″)
壁装	外形尺寸	100 x 100 mm
重量	物理	11.16 kg (24.6 lbs)
节能模式	开[3]	33.6W（典型值）无SUB线 49.5W（典型值）有SUB线
	关闭	< 0.3W

[1] 请勿将计算机中的显卡设置为超过这些时序模式，否则会对显示器造成永久损坏。
[2] 仅可使用 ViewSonic® 或授权厂商提供的电源适配器。
[3] 测试条件符合 EEI 标准。

词汇表

本节介绍了所有液晶显示器型号中使用的标准术语表。所有术语按字母顺序列出。

注： 一些术语可能不适用于您的显示器。

A

Advanced DCR（高级动态对比度）
高级动态对比度技术可以自动检测图像信号和智能控制背光亮度和颜色，提升相应能力，使黑暗场景中的黑色更黑，明亮环境中的白色更白。

ALL Recall（全部重新调用）
显示器在本手册“规格”中列出的出厂预设时序模式下运行时，将所作的调整恢复至出厂设置。

注： （例外情况）该控制不会影响使用“语言选择”或“电源锁设置”进行的更改。

Audio Adjust（音频调整）
调节音量，静音声音，或者有多个输入源时切换输入。

Auto Detect（自动检测）
如果当前输入源信号中断，显示器将自动切换到下一个输入选项。在一些型号上，此功能在默认情况下禁用。

B

Black Stabilization（黑色稳定）
ViewSonic的黑色稳定功能通过加亮黑暗场景来增强可见性和细节。

Blue Light Filter（蓝光过滤器）
调整过滤器以阻断高能蓝光，为用户提供更舒适的观看体验。

Brightness（亮度）
调整屏幕图像的背景黑色级别。

C

Color Adjust（色彩调整）
提供几种颜色调整模式，帮助用户根据需要调整颜色设置。

Color Format（颜色格式）
此显示器可以自动检测输入信号颜色范围。如果颜色显示不准确，可以根据正确的颜色范围来手动更改颜色范围选项。

Color space（色彩空间）
允许用户选择供显示器颜色输出所使用的色彩空间（RGB、YUV）。

Color Temperature（色温）
允许用户选择特定的色温设置，以进一步定制观看体验。

面板默认	面板原始状态
Panel Default（面板默认）	面板的默认模式。
Bluish（偏蓝色调）	将色温设为 9,300K。
Cool（冷色）	将色温设为 7,500K。
Native（预设）	默认色温。建议用于常规用途。
Warm（暖色）	将色温设为 5,000K。
User（用户）	自定义用户设置。

Contrast（对比度）
调整图像背景（黑色级别）和前景（白色级别）之间的差异。

F

FreeSync
利用FreeSync™技术，可以告别抖动的游戏画面以及破碎的画面，在几乎任何帧速率情况下都能提供流畅自然的效果。

G

Game mode（游戏模式）
集成了针对游戏的OSD设计，包括预校准的FPS、RTS和MOBA游戏设置。每种模式的功能都可通过游戏内测试和调整进行自定义，以达到颜色和技术的最佳结合。

Gamma（灰度）
允许用户手动调整显示器灰阶的白色级别。

H

HDR10（高动态范围）
减小给定场景的整体对比度，以便能够看到高亮部分和阴影部分中的细节。

注： 仅可用于 HDR10 视频内容。

Hue（色调）
调整各个颜色（红色、绿色、蓝色、青色、洋红色和黄色）的色调。

I

Information（信息）
显示来自电脑图形卡的时序模式（视频信号输入）、以及液晶显示器型号、系列号和ViewSonic®网址。有关更改分辨率和刷新率（垂直频率）的说明，请参考显卡用户指南。

注： VESA 1024 x 768 @ 60Hz，例如表示分辨率是1024 x 768，刷新率是60 Hz。

Input Select（输入选择）
切换对显示器适用的各个输入选项。

L

Low Input Lag（低输入延迟）
ViewSonic® 提供低输入延迟，利用显示器的进程减速器来缩短信号等待时间。在“低输入延迟”子菜单中，您可以根据需要，从选项中选择合适的速度。

M

Manual Image Adjust（图像手动调整）
显示“图像手动调整”菜单。可手动设置各种图像质量调整。

Memory Recall（存储器恢复）
显示器在本手册“规格”中列出的出厂预设时序模式下运行时，将所作的调整恢复至出厂设置。

注：

- （例外情况）该控制不会影响在“Language Select”(语言选择)或“Power Lock”(电源锁) 设置进行的更改。
- 内存调用是默认的出厂显示配置和设置。内存调用是指产品符合ENERGY STAR®（能源之星）的设置。对出厂默认显示配置和设置的任何更改都会改变能耗，并可能导致能耗超过ENERGY STAR®认证所需的限制（若适用）。ENERGY STAR®是美国环保署（EPA）发布的一套节能指引。ENERGY STAR®是美国环保署和美国能源部的联合项目，旨在通过节能产品和实践帮助我们大家省钱和保护环境。

O

Overscan（过扫描）
参考显示器屏幕上裁剪的图像。该设置会使显示器放大电影内容，使您无法看到影片最外缘。

P

PIP（画中画）
将屏幕分成两部分，一个是主窗口，一个是插入窗口。用户可指定各屏幕的输入源。

PIP Swap（画中画交换）
交换主画面和子画面的输入源。

R

Recall（重新调用）
重置 ViewMode 显示器设置。

Resolution Notice（分辨率提示）
此提示告知用户当前观看分辨率不是正确的原生分辨率。在设置显示分辨率时，此提示出现在显示设置窗口中。

Response Time（响应时间）
呈现没有条纹、模糊或重影的平滑图像。低响应时间非常适合大量图形的游戏，在观看体育运动或动作影片时可提供优异的视觉效果。

S

Saturation（饱和度）
调整各个颜色（红色、绿色、蓝色、青色、洋红色和黄色）的颜色深度。

Setup Menu（设定菜单）
调整屏幕显示 (OSD) 菜单设置。其中的许多设置可以激活屏幕显示提示，因此用户不需要重新打开菜单。

Sharpness（锐度）
调整显示器的画面质量。

V

ViewMode（影像调校）
ViewSonic特有的影像调校功能提供Game（游戏）、Movie（影片）、Web（网页浏览）、Text（文字）、MAC和Mono（单色）等预设值。这些预设值经专门设计，可以针对不同的屏幕应用程序提供优化的观看体验。

Y

YUV Color Space（YUV 色彩空间）
考虑到人眼在色度分量带宽减小时不会察觉到失真的特点，使用 YUV 色彩空间进行彩色图像和视频处理；。

故障排除

本节介绍了使用显示器时可能遇到的一些常见问题。

问题	可能的解决方案
不通电	• 确保已按下**电源** 按钮打开显示器。 • 确保电源线正确、安全地连接到显示器和电源插座。 • 将其他电气设备插入电源插座，确认插座是否正常供电。
电源已打开，但屏幕上未出现图像	• 确保将显示器连接到计算机的视频线已正确、安全地连接。 • 调整亮度和对比度设置。 • 确保选择的输入源正确无误。
颜色错误或异常	• 如果发现缺少任何颜色（红色、绿色或蓝色），请检查视频线，确保其已正确、安全地连接。视频线连接器中的引脚松动或损坏可能导致连接问题。 • 将显示器连接至其他计算机。
屏幕图像过亮或过暗	• 通过 OSD 菜单提高亮度和对比度设置。 • 将显示器恢复出厂设置。
屏幕图像时有时无	• 确保选择的输入源正确无误。 • 检查视频线连接器中的引脚是否弯曲或损坏。 • 确保将显示器连接到计算机的视频线已正确、安全地连接。
屏幕图像模糊	• 将分辨率调整为正确的屏幕比例。 • 将显示器恢复出厂设置。
屏幕未正确居中	• 通过 OSD 菜单调整水平和垂直控制。 • 检查屏幕比例。 • 将显示器恢复出厂设置。
屏幕显示为黄色	• 确保“蓝色光过滤器”已关闭。
OSD 菜单未显示在屏幕上/OSD 控件无法访问	• 检查 OSD 菜单是否锁定。如果已锁定，请按住 **2** 和 **3** 按键 10 秒钟。 • 关闭显示器，拔下电源线并重新插入，然后打开显示器。 • 将显示器恢复出厂设置。
控制面板按键无法正常工作	• 一次只按下一个按键。 • 重新启动计算机。

问题	可能的解决方案
一些菜单在 OSD 中不可选	• 调整 ViewMode 或输入源。 • 将显示器恢复出厂设置。
无音频输出	• 如果使用耳塞/耳机，请务必连接迷你型立体声插孔。 • 确保音量已静音，而不是设为 0。 • 检查音频输入设置。
显示器未调整	• 确保显示器周围或上方没有障碍物，并确保留有足够大的空间。 • 有关更多信息，请参见第19页”调整视角”章节。
连接到显示器的 USB 设备无法正常工作	• 确保 USB 线连接正确。 • 尝试更换为其它 USB 端口（若适用）。 • 一些 USB 设备需要较大电流；将设备直接连接到计算机。
外部设备已连接，但屏幕上未出现图像	• 确保电源已接通 • 通过 OSD 菜单调整亮度和对比度。 • 检查连接线，确保连接线正确、安全地连接。视频线连接器中的引脚松动或损坏可能导致连接问题。

产品可升级性和可维修性

下表列出了自产品售出之日计起至少可使用 5 年的硬件功能。	可升级	可维修	可更换
主处理器或 SOC	不支持	不支持	支持
内存	N/A	N/A	N/A
HDD	N/A	N/A	N/A
无线网络功能	N/A	N/A	N/A
显卡	N/A	N/A	N/A
充电电池	N/A	N/A	N/A
风扇组件	N/A	N/A	N/A
摄像头	N/A	N/A	N/A
指纹读取器	N/A	N/A	N/A
显示器组件	不支持	不支持	支持
键盘	N/A	N/A	N/A
内部电源	不支持	不支持	支持

注： *N/A = 不适用于本产品。

维护

一般注意事项

- 确保显示器已关闭、且电源线未从电源插座中拔出。
- 切勿直接在屏幕或机壳上喷洒或泼溅任何液体。
- 处置显示器时应多加留意，因为颜色较深的显示器如果磨损，会比颜色较浅的显示器更加明显。

清洁屏幕

- 用洁净、不起毛的软布擦拭屏幕。擦掉灰尘和其他颗粒。
- 如果屏幕仍未变干净，请用洁净、不起毛的软布蘸取少量不含氨、不含酒精的玻璃清洁剂；然后擦拭屏幕。

清洁机壳

- 使用柔软的干布。
- 如果机壳仍未变干净，请用洁净、不起毛的软布蘸取少量不含氨、不含酒精的中性非研磨清洁剂；然后擦拭显示器表面。

免责声明

- ViewSonic® 不建议在显示屏或机壳上使用任何含氨或酒精的清洁剂。已有报告称，有些清洁剂会损坏屏幕和/或显示器机壳。
- ViewSonic® 对由于使用含氨或酒精的清洁剂而造成的损坏不承担任何责任。

> 法规和服务信息

符合性信息

此部分介绍有关监管的所有相关要求和声明。已确认的相应应用程序应参考产品上的铭牌和相关标志。

FCC 合规声明

此设备符合FCC规则第15部分的规定。其运行遵循下面两个条件：(1) 此设备不得导致有害干扰；(2) 此设备必须承受任何接收到的干扰，包括可能导致异常操作的干扰。经测试，本设备符合 FCC 规则第 15 部分对 B 类数字设备的限制规定。

这些限制旨在为居住区安装提供合理保护，以防止有害干扰。本设备会产生、使用和辐射无线电频率能量，如果不按照指导说明进行安装和使用，可能会对无线电通讯造成有害干扰。但是，不能保证在特定安装条件下不会产生干扰。如果此设备确实对无线电或电视接收造成有害干扰（可通过关闭然后打开设备电源来确定），希望用户尝试通过下面一项或多项措施来消除干扰：

- 调整接收天线的方向或位置。
- 增大设备和接收器之间的距离。
- 将设备和接收器分别连接到不同的电路插座。
- 咨询经销商或专业无线电/电视技术人士以寻求帮助。

警告：请注意，任何未经权责机构明确批准的改动或修改，都可能使用户失去操作此设备的权利。

加拿大工业部声明

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

欧洲国家CE符合性

CE 此设备符合电磁兼容指令2014/30/EU和低电压指令2014/35/EU的要求。

下列信息仅适用于欧盟成员国：

右侧所示的标志表示符合“废旧电气和电子设备指令2012/19/EU”(WEEE)。此标志表明不得按非分类市政垃圾废弃设备，而应根据当地法律使用回收系统。

电子电气产品有害物质限制使用标识要求

本产品有害物质的名称及含量标识如下表：

部件名称	有害物质					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr6+)	多溴联苯 (PBB)	多溴联苯醚 (PBDE)
外壳	○	○	○	○	○	○
电路板组件	×	○	○	○	○	○
电源线/适配器	×	○	○	○	○	○
外部信号连接线	×	○	○	○	○	○
液晶面板	×	○	○	○	○	○

本表格依据 SJ/T 11364 的规定编制。

○：表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T26572 规定的限量要求以下。

×：表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 GB/T26572 规定的限量要求。

环保使用期限说明：

此电子电气产品在说明书所述的使用条件下使用本产品，含有的有害物质或元素不致发生外泄，不致对环境造成污染或对人身、财产造成严重损害的期限为10年。

产品达到使用寿命后的产品处置

ViewSonic®注重环境保护，致力于绿色工作和生活。感谢您参与Smarter, Greener Computing。请访问ViewSonic®网站了解更多信息。

美国和加拿大：

https://www.viewsonic.com/us/company/green/go-green-with-viewsonic/#recycle-program

欧洲：

http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/

台湾：

https://recycle.epa.gov.tw/

通过 Pantone® 验证的显示器

潘通色卡用于表示色彩，其提供的通用色彩语言可在设计师、厂商、品牌的工作流程的各个阶段实现与色彩相关的决策。ViewSonic ColorPro VP68a 系列已通过潘通验证。已通过一系列 ViewSonic 色彩测试对其交付时的色彩精度进行验证，并在出厂前进行调试。此外，该系列机型的样品已通过潘通色卡进行评估，经过潘通专色色彩配方指南（铜版纸）2,161 色全范围仿真测试，证明其符合潘通验证的要求。

ViewSonic ColorPro VP81a 系列是值得您信赖的设计助手。

注： 生成的 PANTONE® 色彩可能不符合潘通认定的标准。请查阅最新潘通出版物获取准确色彩。PANTONE® 以及其他潘通商标是 Pantone LLC. 的资产。© Pantone LLC, 2020。

可变因素

由 VP3481a 显示器生成的色彩在再现过程中，存在诸多可变因素，任何一个因素都可能影响潘通色彩模拟的质量，这些可变因素包括：

- 显示设备
- 硬件设备设置
- 使用的显卡
- 背光灯面板设置
- 选择的分辨率
- 操作系统
- 选择的刷新率
- 校准方法
- 其他显示设置

为达到最佳显示效果，建议采用以下设置：

- sRGB 模式

版权信息

版权所有© ViewSonic® Corporation，2022。保留所有权利。

Macintosh和Power Macintosh是Apple Inc.的注册商标。

Microsoft、Windows和Windows标志是Microsoft Corporation在美国和其他国家/地区的注册商标。

ViewSonic®、三只鸟标志、OnView、ViewMatch和ViewMeter是ViewSonic® Corporation的注册商标。

VESA是Video Electronics Standards Association的注册商标。DPMS、DisplayPort和DDC是VESA的商标。

ENERGY STAR®是美国环境保护局(EPA)的注册商标。

作为ENERGY STAR®的合作伙伴，ViewSonic Corporation确认此产品符合ENERGY STAR®的能效指导方针。

免责：ViewSonic® Corporation对于本资料中包含的技术或编辑错误或疏漏，包括因提供本资料而导致的偶然或必然的损失以及本产品的性能或使用，不应承担责任。

为了不断改进产品，ViewSonic® Corporation保留变更本产品规格而无须另行通知的权利。本文档中的信息如有变更，恕不另行通知。

未经ViewSonic® Corporation事先书面许可，不得出于任何目的以任何形式复印、复制或传播本文档的任何部分。

VP3481a_UG_SCH_1a_20220809

客户服务

有关技术支持或产品服务，请参阅下表或联系经销商。

注： 您需要提供产品序列号。

国家/地区	网站	国家/地区	网站
亚太地区			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
美洲			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
欧洲			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

有限保修

ViewSonic®显示器

保修范围：

ViewSonic®保证其产品在保修期内不存在材料和工艺上的缺陷。如果产品在保修期内出现材料或工艺上的缺陷，ViewSonic®将根据其判断进行修理或用类似产品更换缺陷产品。更换用产品或部件可能包含改造或翻新的部件或组件。维修或更换设备、部件或组件享受的保修时间为客户原始有限保修的剩余时间，保修期不会延长。ViewSonic®对任何第三方软件（产品随附或由客户安装）、任何未授权硬件部件或组件（如投影机灯泡）不承担任何保修责任。（请参考：“不予保修的情况”一节）。

保修期：

自客户初次购买之日起，ViewSonic®显示器享受1到3年的所有部件（包括灯源）和所有人工保修服务，具体时间取决于购买时所在的国家/地区。

保修适用对象：

此保修仅对第一购买者有效。

不予保修的情况：

- 序列号磨损、修改或撕毁的任何产品。
- 因下列原因导致的损坏、磨损或工作不正常：
  - » 意外事件、使用不当、疏忽、火灾、水灾、闪电、或其他自然灾害，未经授权变更产品，不遵循随产品提供的使用说明。
  - » 由未经ViewSonic®授权的人员进行修理或尝试修理。
  - » 任何程序、数据和可移除存储介质损坏或丢失。
  - » 正常磨损和破损。
  - » 拆卸或安装产品。
- 维修或更换期间发生的软件或数据丢失。
- 任何因运输造成的产品损坏。
- 产品外部原因，如电源波动或故障。
- 使用不符合ViewSonic规格的耗材或部件。
- 所有者未按用户指南中的规定对产品进行定期维护。
- 与产品缺陷无关的任何其他原因。
- 因长时间显示静止（不移动）图像导致的损坏（也称为图像残留）。
- 软件 - 产品包含或由客户安装的任何第三方软件。

- 硬件/附件/部件/组件 - 安装任何未授权硬件、附件、损耗件或组件（例如投影机灯泡）。
- 未按产品用户手册中的规定进行清洁，对显示器表面涂层造成损坏或滥用。
- 拆卸、安装和设置服务会收取费用，包括对产品进行壁装。

如何获取服务：

- 有关如何获得保修服务的信息，请联系ViewSonic®客户支持（请参考“客户服务”页面）。您需要提供产品的序列号。
- 要获取保修服务，您需要提供：(a)注明日期的原始销售凭证、(b)您的姓名、(c)您的地址、(d)故障描述、以及 (e)产品序列号。
- 将产品放在原始包装箱中，送到或运到（预付运费）ViewSonic®授权服务中心或ViewSonic®。
- 如需其他信息或最近ViewSonic®服务中心的名称，请与ViewSonic®联系。

隐含保修限制：

不提供超出此处所述范围的任何明示或隐含保修，包括针对适销性和特定目的适用性的隐含保修。

损失排除：

ViewSonic的责任仅限于修理或更换产品的费用。ViewSonic®对下列损失不应承担责任：

- 由于本产品缺陷而导致的其他财产损失、由于不方便而导致的损失、使用本产品的损失、时间损失、收益损失、商业机会丧失、信誉损失、干扰商业关系、或其他商业损失，即使被告知这些损失的可能性也不例外。
- 偶然、必然或其他形式的任何损失。
- 任何其他方对客户的任何索赔。
- 由未经ViewSonic®授权的人员进行修理或尝试修理。

州法律效力：

本保修授予用户特定法律权利，各州用户所拥有的权利可能有所不同。一些州不允许对默示担保设定限制，并且/或不允许排除意外或间接损坏，因此上述限制条件和排除条件可能并不适用。

美国和加拿大境外销售：

要获取在美国和加拿大境外销售的 ViewSonic® 产品的保修信息和服务，请联系ViewSonic®或您当地的ViewSonic®经销商。

本产品在中国大陆地区（不包括香港、澳门和台湾）的保修期受保修卡条款和条件的限制。

对于欧洲和俄罗斯用户，请访问以下网址查看保修详情：http://www.viewsonic.com/eu/（“支持/保修信息”下）。

ViewSonic®