

> VP3481a

Дисплей

Ръководство на потребителя



Модел № VS17736
P/N: VP3481a

Благодарим Ви, че избрахте ViewSonic®

Като водещ в глобален мащаб доставчик на визуални решения, ViewSonic® е отдаден да надхвърля очакванията на света за технологична еволюция, иновация и простота. Ние от ViewSonic® вярваме, че нашите продукти имат потенциала да окажат положително влияние върху света и сме уверени, че продуктът ViewSonic®, който сте избрали, ще Ви служи добре.

Отново Ви благодарим, че избрахте ViewSonic®!

> Инструкции за безопасност

Моля прочетете следните **Инструкции за безопасност** преди да започнете да използвате устройството.

- Запазете това ръководство на потребителя на безопасно място за бъдещи справки.
- Прочетете всички предупреждения и следвайте всички инструкции.
- Трябва да седите на разстояние най-малко 18" (45 cm) от устройството.
- Около устройството трябва да има свободно разстояние от най-малко 4" (10 cm), за да се осигури добра вентилация.
- Поставете устройството на място с добра вентилация. Не поставяйте нищо върху него, което би попречило на разсейването на топлината.
- Устройството да не се използва близо до вода. За да се намали риска от пожар или токов удар, не излагайте устройството на влага.
- Избягвайте излъгване на устройството на пряка слънчева светлина или други източници на постоянна топлина.
- Да не се инсталира в близост до каквито и да било източници на топлина като радиатори, вентилаторно отопление, печки или други устройства (включително усилватели), които може да увеличат температурата на устройството до опасни нива.
- За почистване на корпуса отвън да се използва меко, сухо парче плат. За повече информация вижте раздел "Поддръжка" на страница 78.
- Възможно е екранът да се омазни, когато го докосвате. За да почистите омазнените места по екрана, вижте раздел "Поддръжка" на страница 78.
- Не докосвайте повърхността на екрана с остри или твърди предмети, защото това може да повреди екрана.
- Когато местите устройството, внимавайте да не го изпуснете или ударите в нещо.
- Не поставяйте устройството върху неравна или нестабилна повърхност. Устройството може да падне, което доведе до нараняване или повреда.
- Не поставяйте тежки предмети върху устройството или кабелите за свързване.
- Ако има пушек, странен шум или мирис, незабавно изключете устройството и се обадете на Вашия търговски представител или на ViewSonic®. Опасно е да продължавате да използвате устройството.
- Не се опитвайте да заобикаляте указанията за безопасност на поляризиран или заземяващ щепсел. Поляризираният щепсел има две остри части, като едната е по-широка от другата. Заземяващият щепсел има две остри части и трета, заземяваща издадена част. Широката остра част и третата издадена част са за Ваша безопасност. Ако щепселът не влиза в контакта, трябва да се снабдите с адаптер. Не се опитвайте да вкарате щепсела в контакта със сила.

- При свързване към електрически контакт НЕ отстранявайте заземяващата издадена част. Уверете се, че заземяващите издадени части НИКОГА НЕ СЕ ОТСТРАНЯВАТ.
- Защитете захранващия кабел от настъпване или прещипване, особено при щепсела и в точката, където излиза от оборудването. Уверете се, че захранващият контакт се намира близо до оборудването, така че да има лесен достъп до него.
- Само приставки/аксесоари, посочени от производителя.
- Когато се използва етажерка, бъдете внимателни при преместването на етажерка и оборудването заедно, за да избегнете нараняване при преобръщането им.
- Изключете щепсела на захранващия кабел от електрическия контакт, ако устройството няма да се използва дълго време.
- Сервизното обслужване да се извършва от квалифициран сервизен персонал. Обслужване се изисква, когато оборудването е повредено по някакъв начин, например:
 - » при повреда на захранващия кабел или щепсела;
 - » при разливане на течност или попадане на предмети вътре в оборудването;
 - » ако оборудването е било изложено на влага;
 - » ако оборудването не работи нормално или е било изпускано
- **СЪОБЩЕНИЕ: СЛУШАНЕТО НА СИЛЕН ЗВУК ПРЕЗ СЛУШАЛКИ ПРОДЪЛЖИТЕЛНО ВРЕМЕ МОЖЕ ДА ДОВЕДЕ ДО УВРЕЖДАНЕ/ЗАГУБА НА СЛУХА.** При използване на слушалки, регулирайте силата на звука до подходящо ниво. В противен случай е възможно увреждане на слуха.
- **СЪОБЩЕНИЕ: МОНИТОРЪТ МОЖЕ ДА ПРЕГРЕЕ И ДА СЕ ИЗКЛЮЧИ!** Ако устройството се изключи автоматично, включете монитора отново. След рестартиране, променете разделителната способност на монитора и скоростта на опресняване. За повече информация вижте ръководството на потребителя на видеокартата.



> Съдържание

Инструкции за безопасност	3
Въведение.....	7
Съдържание на опаковката	7
Общ преглед на продукта	8
Първоначално инсталиране	9
Инсталиране на стойката	9
Монтаж на стена	11
Използване на гнездото за защита	13
Свързване	14
Свързване към захранването.....	14
Свързване на външни устройства.....	15
HDMI връзка.....	15
DisplayPort връзка.....	16
USB връзка.....	17
Ethernet връзка	18
Използване на монитора.....	19
Регулиране на зрителния ъгъл	19
Регулиране на височината	19
Регулиране на ъгъла на наклона	20
Регулиране на ъгъла на завъртане.....	21
Включване/изключване на устройството	22
Използване на клавишите на контролния панел	23
Quick Menu (Бързо меню)	23
Hot Keys (Бързи клавиши)	25
Конфигурирайте Settings (Настройки)	28
Общи операции	28
Дърво на екранното меню.....	31
Опция на менюто.....	40

Разширени функции и настройки	54
HDR10 (High-Dynamic-Range).....	54
KVM	55
Dual Color (Два цвята)	57
Multi-Picture (Няколко изображения)	58
Quad Windows (Четири прозореца)	59
PBP (Picture-by-Picture).....	61
PIP (Picture-in-Picture).....	63
Colorbration+	65
Color Blindness Mode (Режим „Цветна слепота“)	66
Firmware Update (Актуализация на фърмуера)	67
Приложение	68
Технически характеристики	68
Речник.....	71
Отстраняване на неизправности	77
Възможности за надграждане и ремонт на продукта	80
Поддръжка	81
Общи инструкции	81
Почистване на екрана	81
Почистване на корпуса.....	81
Регулаторна и сервизна информация.....	82
Информация за съответствие	82
Изявление за съответствие на ФКК.....	82
Изявление на Министерството на промишлеността на Канада	82
СЕ съвместимост за европейските страни.....	82
Декларация за съответствие RoHS2	83
Ограничения за опасни вещества в Индия.....	84
Изхвърляне на продукта в края на живота му	84
Монитор със сертифициране Pantone® Validated	85
Информация за авторските права	86
Обслужване на клиенти	87
Ограничена гаранция	88

> Въведение

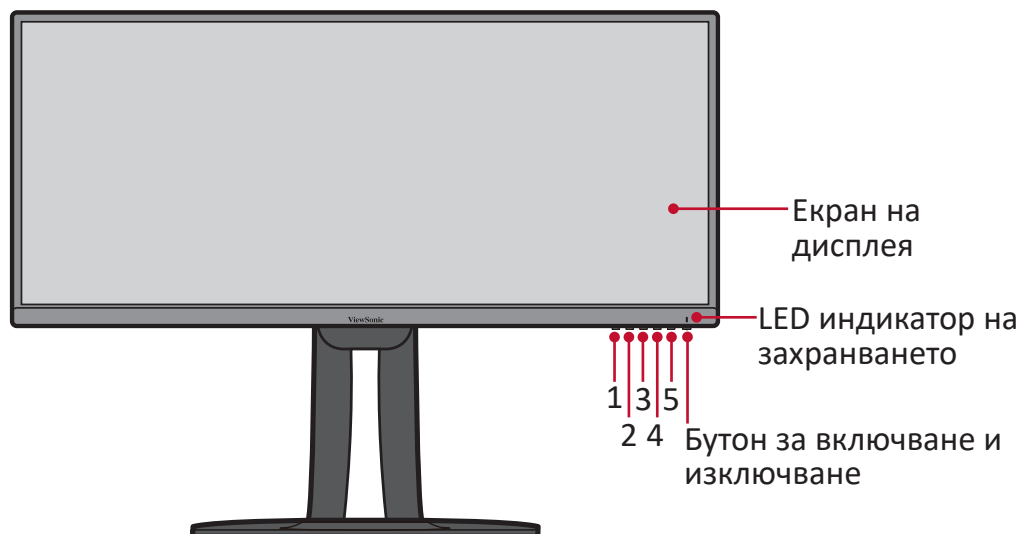
Съдържание на опаковката

- Монитор
- Захранващ кабел
- HDMI кабел
- Кабел DisplayPort
- Кабел USB 3.1 Gen. 1 Type C
- Кабел USB 3.0 upstream (Type B към Type A)
- Ръководство за бърз старт

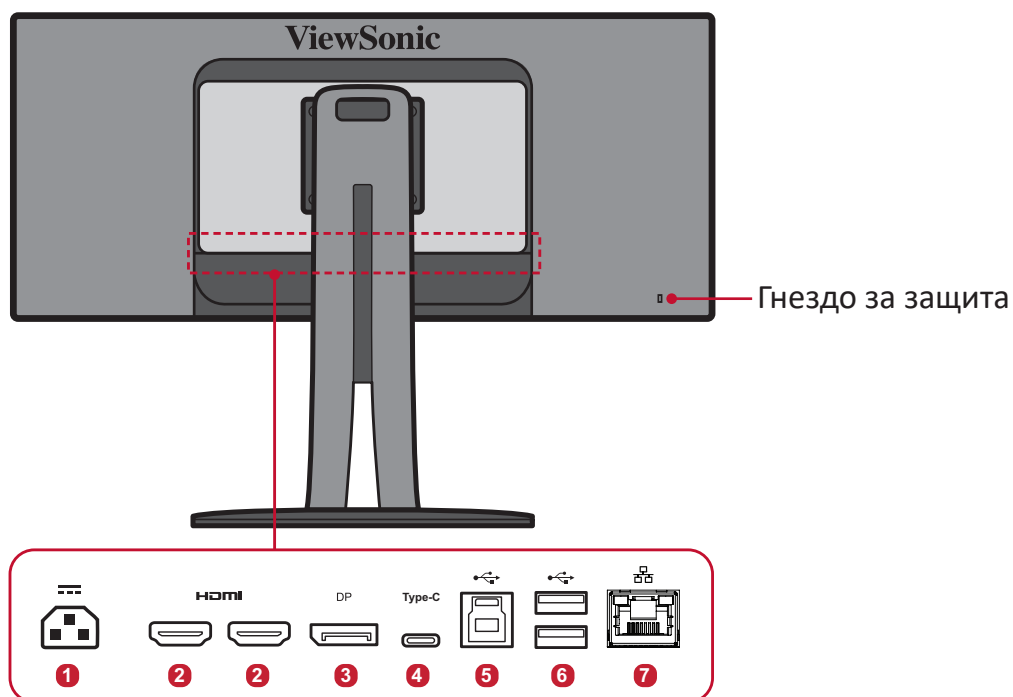
ЗАБЕЛЕЖКА: Захранващият кабел и видеокабелите, включени във Вашия комплект, варират в зависимост от Вашата държава. Свържете се с Вашия местен търговец за повече информация.

Общ преглед на продукта

Изглед отпред



Изглед отзад



- | | | | |
|-----------------|-------------------|----------------|---------------|
| 1. AC IN | 2. HDMI | 3. DisplayPort | 4. USB Type-C |
| 5. USB Upstream | 6. USB Downstream | 7. LAN | |

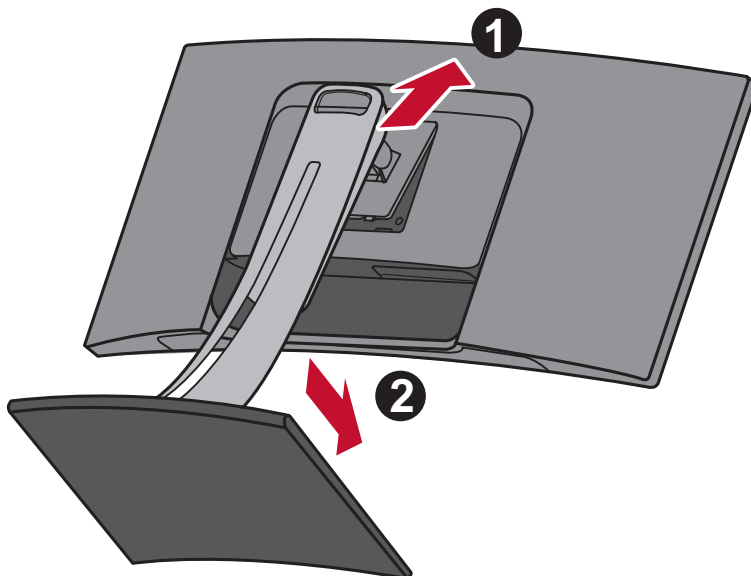
ЗАБЕЛЕЖКА: За повече информация относно клавиша **1/2/3/4/5** и функциите му, вижте раздел “Hot Keys (Бързи клавиши)” на страница 25.

> Първоначално инсталиране

Този раздел предлага подробни инструкции за инсталиране на Вашия монитор.

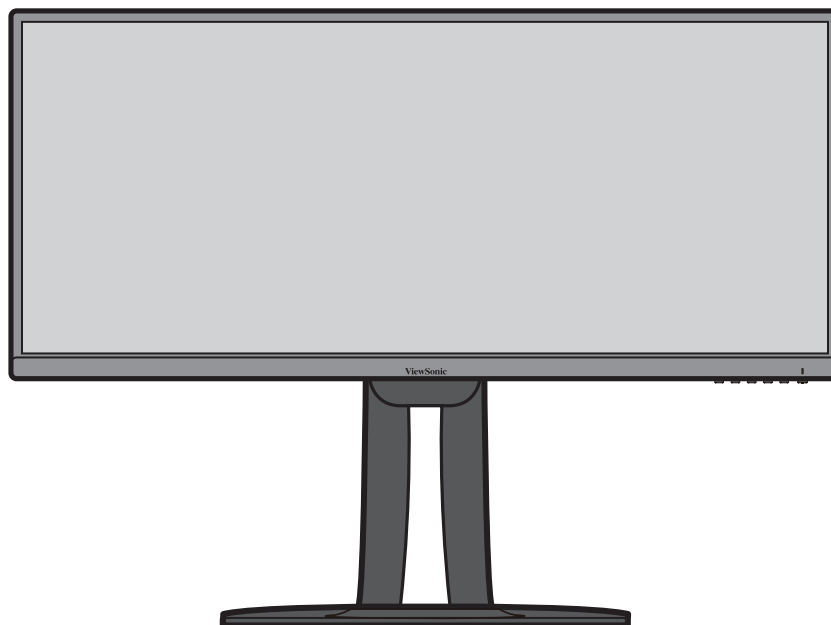
Инсталиране на стойката

1. Поставете монитора върху равна, стабилна повърхност, като екранът сочи надолу.
2. Подравнете и плъзнете горните кукички на основата в отворите за монтаж на основата, както е показано на илюстрацията по-долу:



ЗАБЕЛЕЖКА: Уверете се, че стойката е закрепена здраво и че клемата за бързо освобождаване щраква на място.

3. Повдигнете устройството в изправеното му положение върху равна, стабилна повърхност.



ЗАБЕЛЕЖКА: Винаги поставяйте устройството върху равна, стабилна повърхност. Ако не направите това, възможно е устройството да падне и да се повреди и/или да предизвика нараняване.

Монтаж на стена

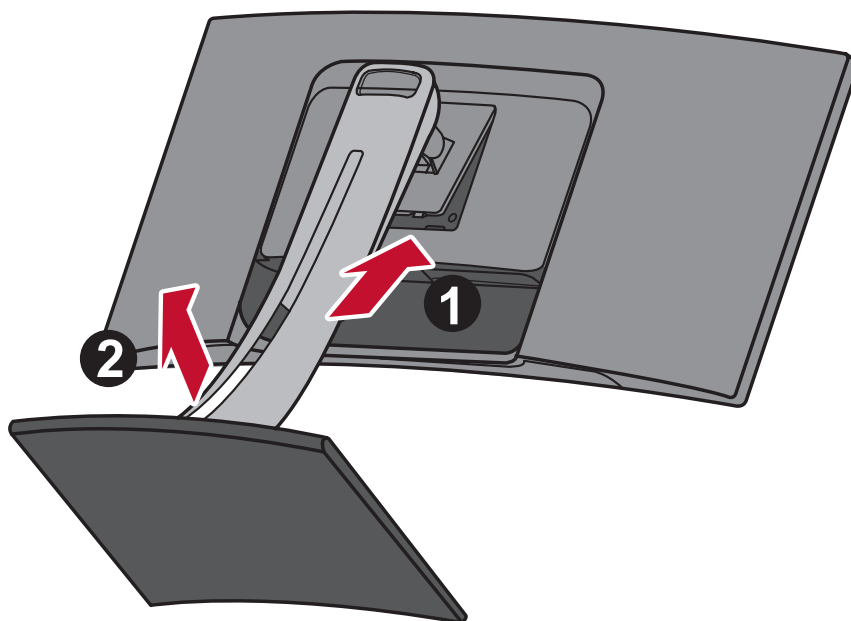
Вижте таблицата по-долу относно стандартните размери на комплектите за стенен монтаж.

ЗАБЕЛЕЖКА: За употреба само с комплект/скоба за стенен монтаж с UL сертифициране. За да получите комплект за стенен монтаж или основа за регулиране на височината, свържете се с ViewSonic® или с Вашия местен търговец.

Максимално натоварване	Шарка на отворите (Ш x В)	Интерфейсна подложка (Ш x В x Д)	Отвор на подложка	Технически характеристики и количество на болтовете
14 kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	∅ 5 mm	M4 x 10 mm 4 броя

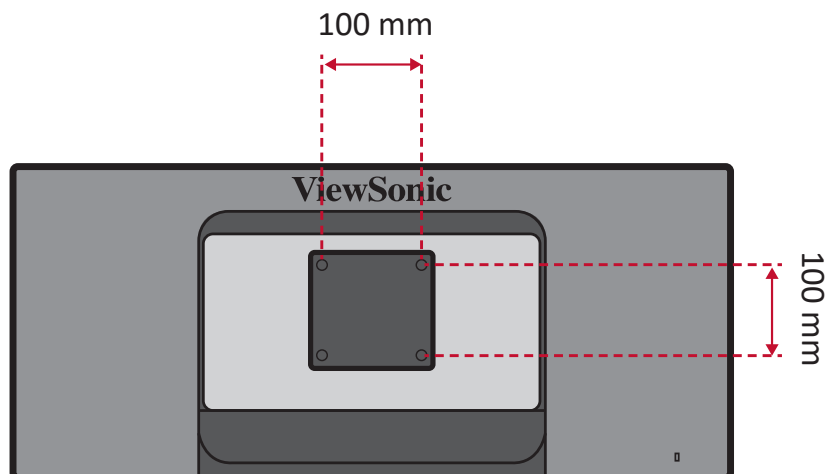
ЗАБЕЛЕЖКА: Комплекти за стенен монтаж се продават отделно.

1. Изключете устройството и изключете всички кабели.
2. Поставете устройството върху равна, стабилна повърхност, като екранът сочи надолу.
3. Натиснете и задръжте клемата за бързо освобождаване и внимателно повдигнете стойката.



4. Издърпайте малко, за да откачите кукичките. После отстранете стойката.

5. Прикрепете монтажната скоба към отворите за монтаж VESA на гърба на монитора. След това я закрепете здраво с четири (4) болта (M4 x 10 mm).



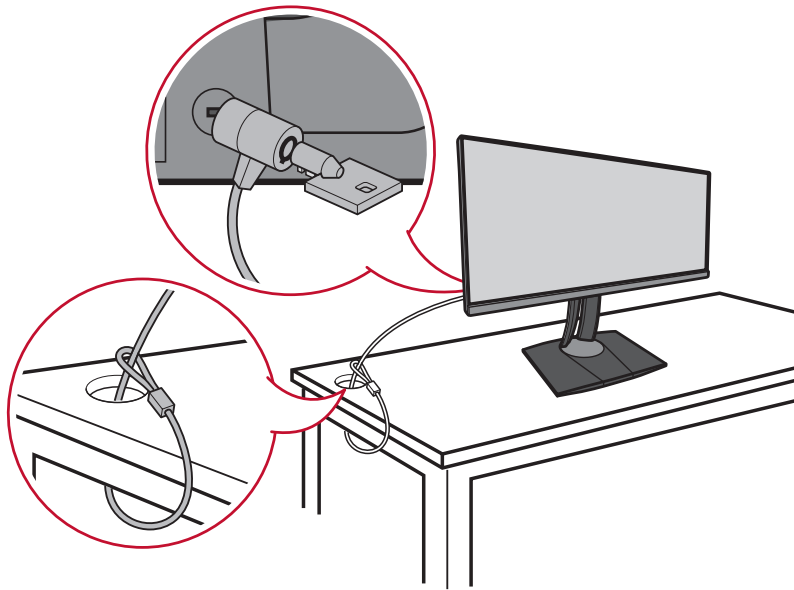
6. Следвайте инструкциите, предоставени с комплекта за стенен монтаж, за да монтирате монитора на стената.

Използване на гнездото за защита

За предотвратяване на кражба на устройството използвайте приспособлението за заключване с гнездо за защита, за да заключите устройството към неподвижен предмет.

Освен това, закрепването на монитора към стена или неподвижен предмет с обезопасителен кабели може да спомогне за поддържане на тежестта на монитора и да предотврати падането му.

По-долу има пример за инсталиране на устройството за заключване с гнездо за защита към маса.

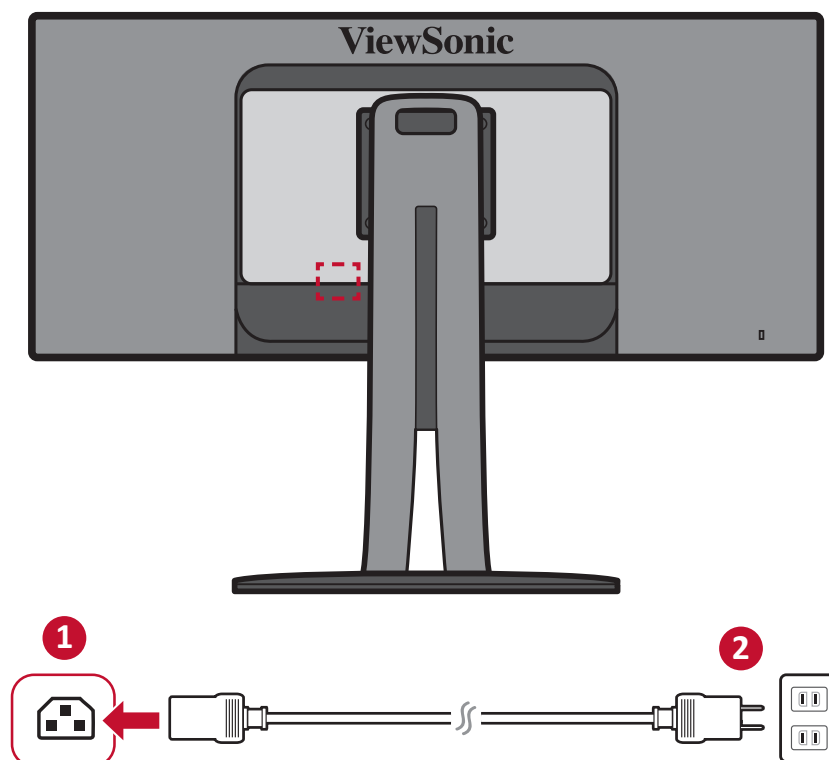


> **Свързване**

Този раздел Ви дава указания за това как да свържете монитора към друго оборудване.

Свързване към захранването

1. Свържете захранващия кабел към AC IN жака на гърба на устройството.
2. Включете щепсела в електрически контакт.

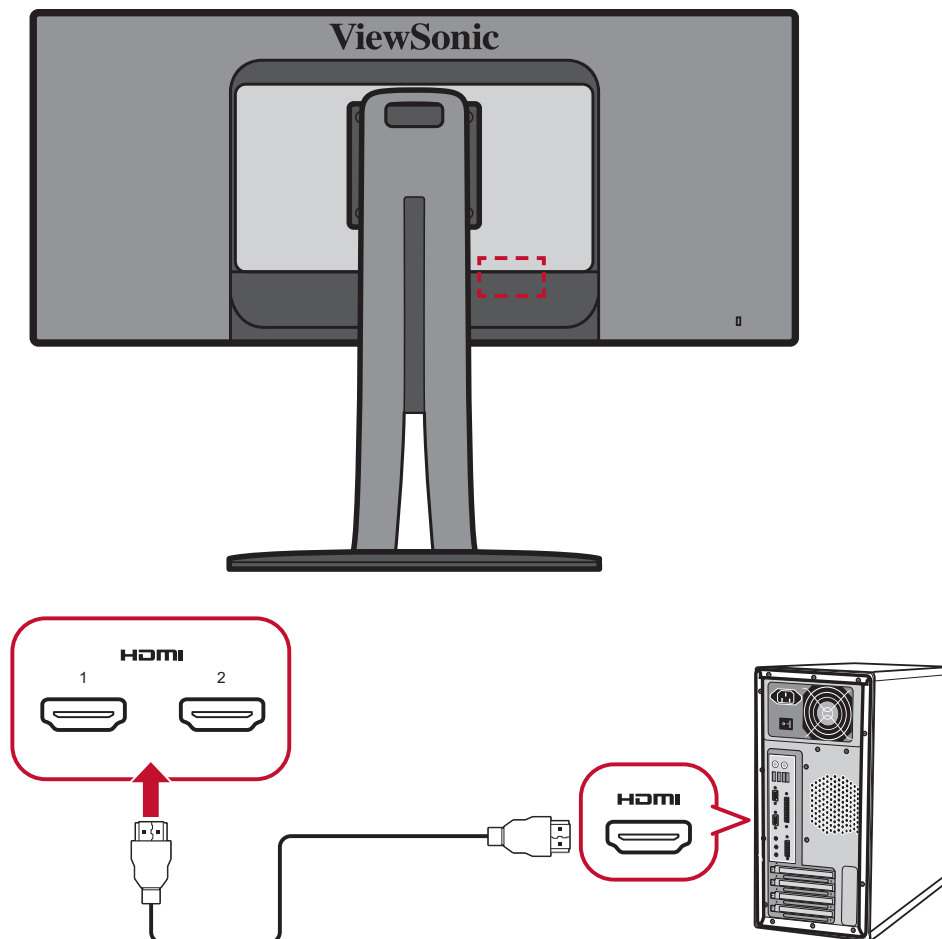


Свързване на външни устройства

HDMI връзка

Свържете единия край на HDMI кабел към HDMI порта на Вашия монитор.
После свържете другия край на кабела към HDMI порта на Вашия компютър.

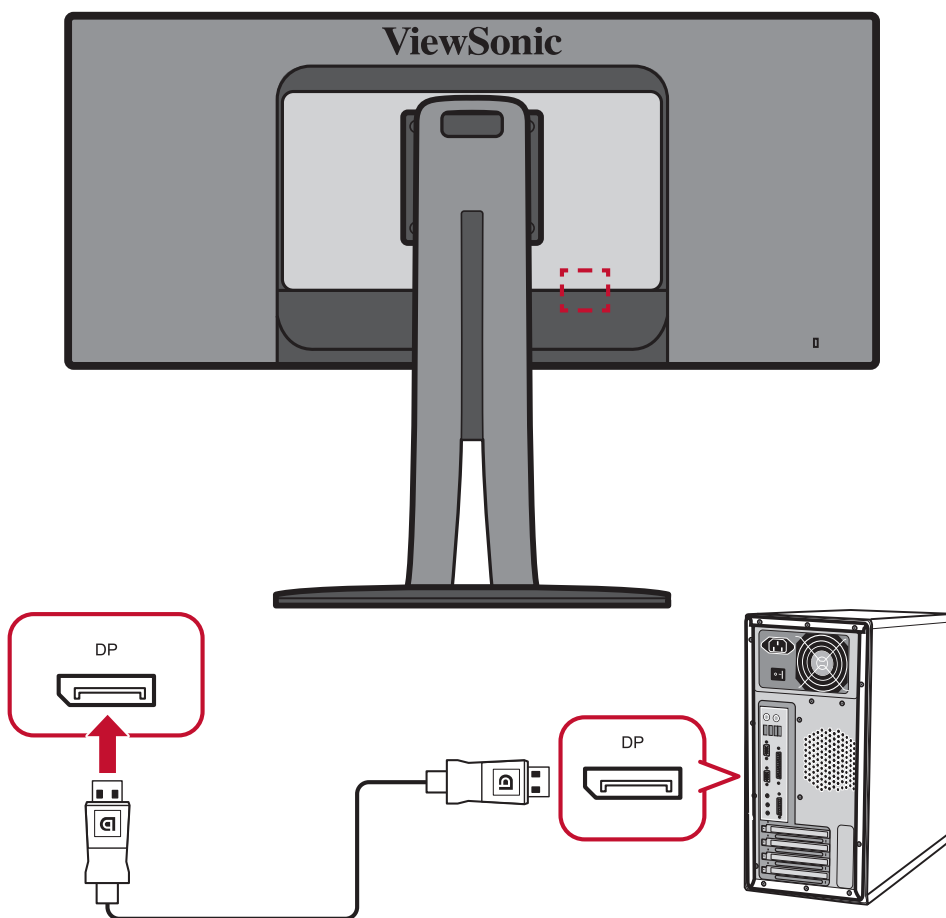
ЗАБЕЛЕЖКА: Мониторът има два HDMI 2.0 порта.



DisplayPort връзка

Свържете единия край на DisplayPort кабела към DisplayPort порта.
После свържете другия край на кабела към DisplayPort или mini DP порта на Вашия компютър.

ЗАБЕЛЕЖКА: За да свържете монитора към Thunderbolt порта (в. 1&2) на Вашия Mac, свържете края mini DP на кабела mini DP към DisplayPort към Thunderbolt изхода на Вашия Mac. Then connect the other end of the cable to the DisplayPort port of the monitor.



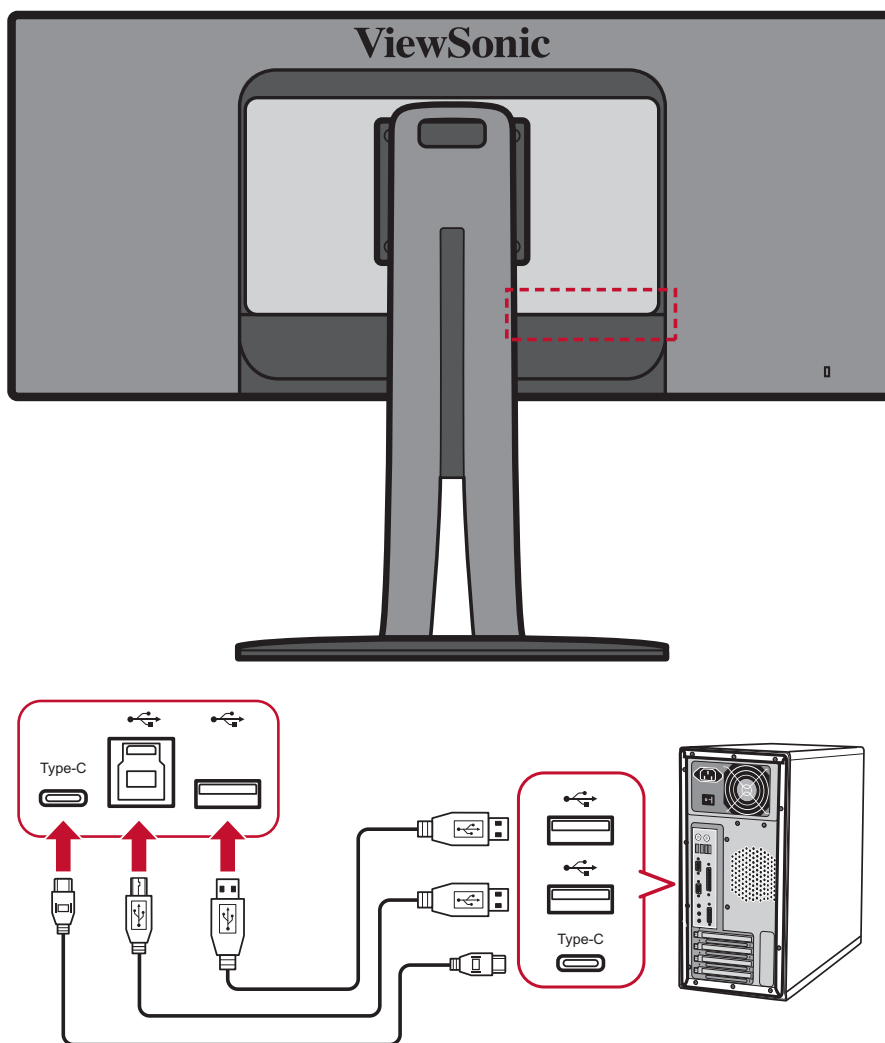
USB връзка

Свържете единия край на USB кабела към USB порта на монитора.
После свържете другия край на кабела към USB порт на Вашия компютър.

ЗАБЕЛЕЖКА: Мониторът поддържа три (3) вида USB портове.

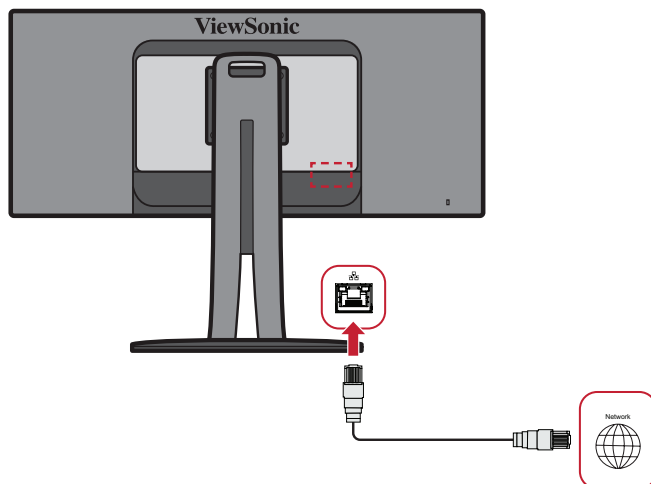
При установяване на връзка/и, спазвайте следните правила.

- Два (2) порта USB Type A: Връзка за Вашите периферни устройства Type A. (напр. устройство за съхранение).
 - » **ЗАБ.:** За активиране на порт USB Type A, уверете се, че Вашият компютър също е свързан към порта USB Type B на монитора.
- Един (1) порт USB Type B: Свържете мъжки USB Type B кабел (квадрат с 2 скосени ъгъла) към този порт, след което свържете другия край на кабела към низходящия USB порт на компютъра.
- Един (1) порт USB Type C: Уверете се, че Вашето изходно устройство от тип C и кабелът поддържат предаване на видеосигнал.



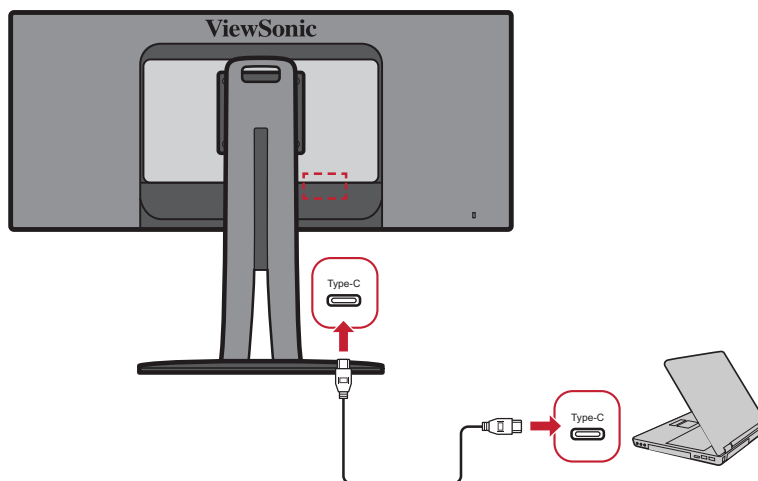
Ethernet връзка

Свържете единия край на Вашия LAN (RJ45) кабел към LAN (RJ45) порта на монитора. После свържете другия край към Вашата мрежа.



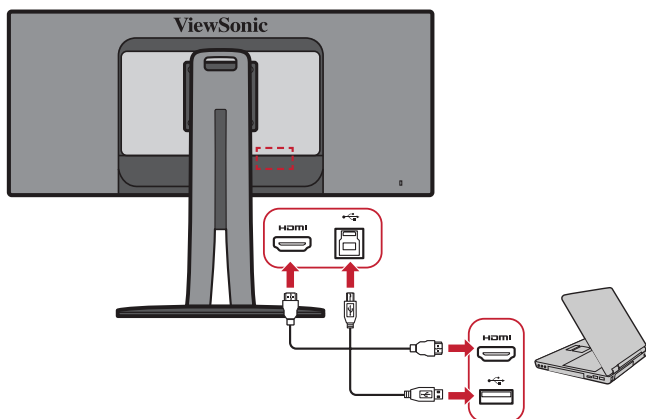
След това трябва да свържете компютъра си към монитора по един от следните начини:

- Type-C връзка:

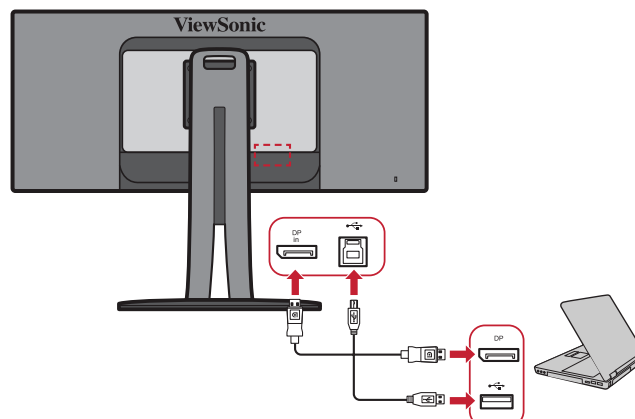


Или чрез:

- HDMI и USB Upstream



- DisplayPort и USB Upstream



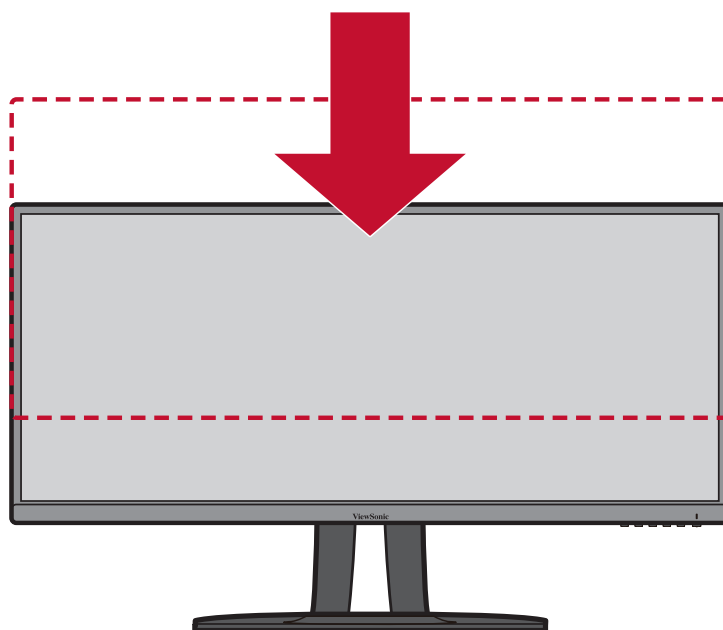
> Използване на монитора

Регулиране на зрителния ъгъл

За оптимално гледане може да регулирате зрителния ъгъл с помощта на следните методи:

Регулиране на височината

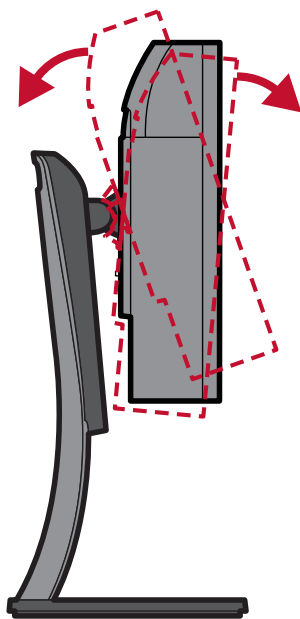
Снижете или повдигнете монитора до желаната височина (от 0 до 130 mm).



ЗАБЕЛЕЖКА: Когато регулирате, натиснете здраво по дължина релсата за регулиране, като държите монитора с две ръце от страни.

Регулиране на ъгъла на наклона

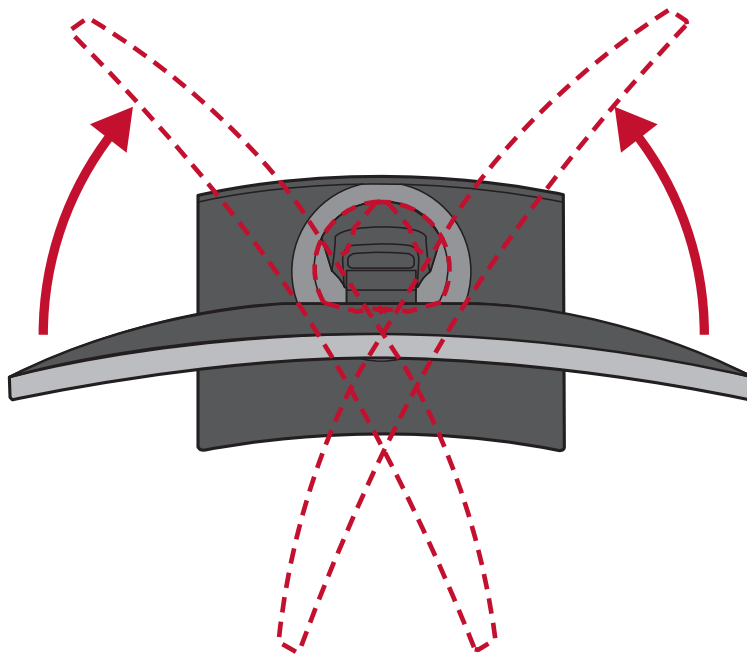
Наклонете монитора напред или назад до желаня зрителен ъгъл (от -6° до 21°).



ЗАБЕЛЕЖКА: При регулиране поддържайте здраво с една ръка докато наклонявате монитора напред или назад с другата ръка.

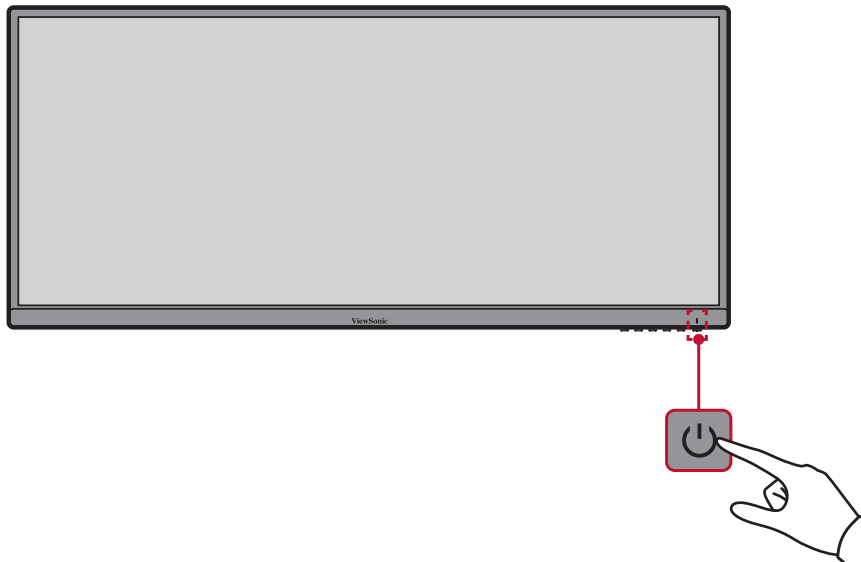
Регулиране на ъгъла на завъртане

Завъртете монитора наляво или надясно до желаня зрителен ъгъл (60°).



Включване/изключване на устройството

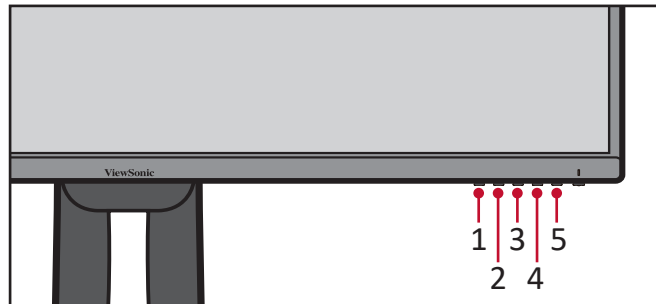
1. Включете щепсела в електрически контакт.
2. Натиснете бутона **Power (Вкл./изкл.)**, за да включите монитора.
3. За да изключите монитора, натиснете бутона **Power (Вкл./изкл.)** отново.



ЗАБЕЛЕЖКА: Мониторът ще консумира известно количество енергия докато захранващият кабел е включен към контакт. Ако мониторът не се използва продължително време, изключете щепсела от електрическия контакт.

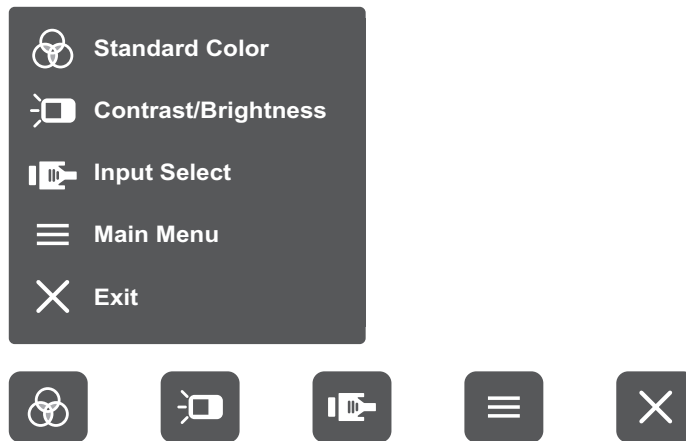
Използване на клавишите на контролния панел

Използвайте клавишите на контролния панел за достъп до Quick Menu (Бързо меню), активиране на горещи клавиши, навигация в екранното меню (OSD) и промяна на настройките.



Quick Menu (Бързо меню)

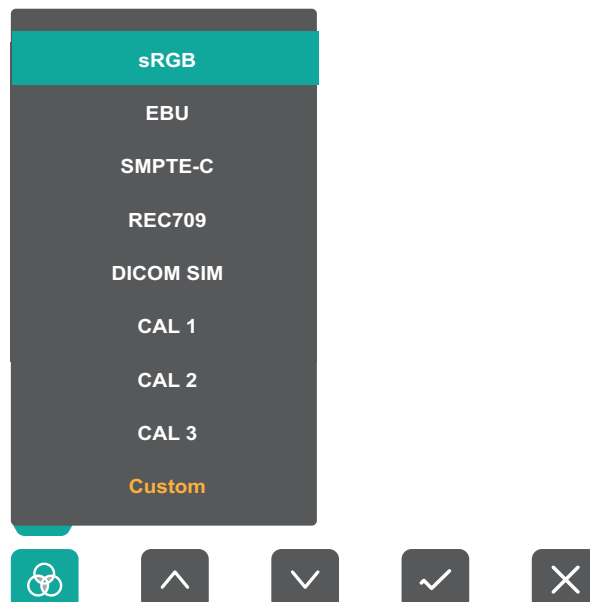
Натиснете клавиша **1/2/3/4**, за да активирате Quick menu (Бързо меню).



ЗАБЕЛЕЖКА: Следвайте ръководството за клавишите, което се появява в долната част на екрана, за да изберете опцията и да направите настройки.

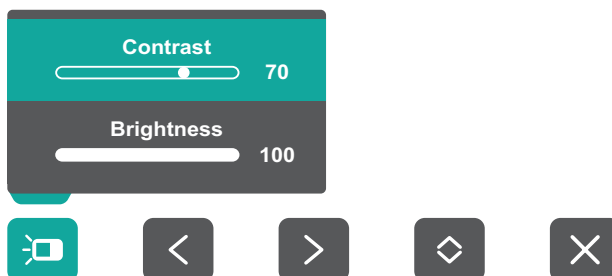
Standard Color (Стандартен цвят)

Изберете една от готовите стандартни цветови настройки.



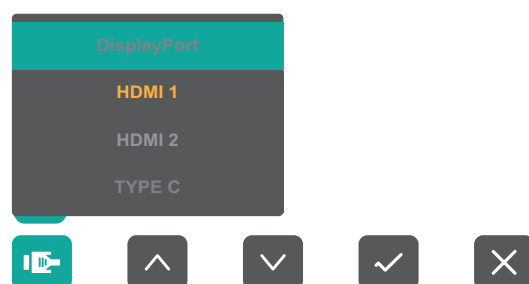
Contrast/Brightness (Контраст/ Яркост)

Регулирайте нивото на яркост или контраст.



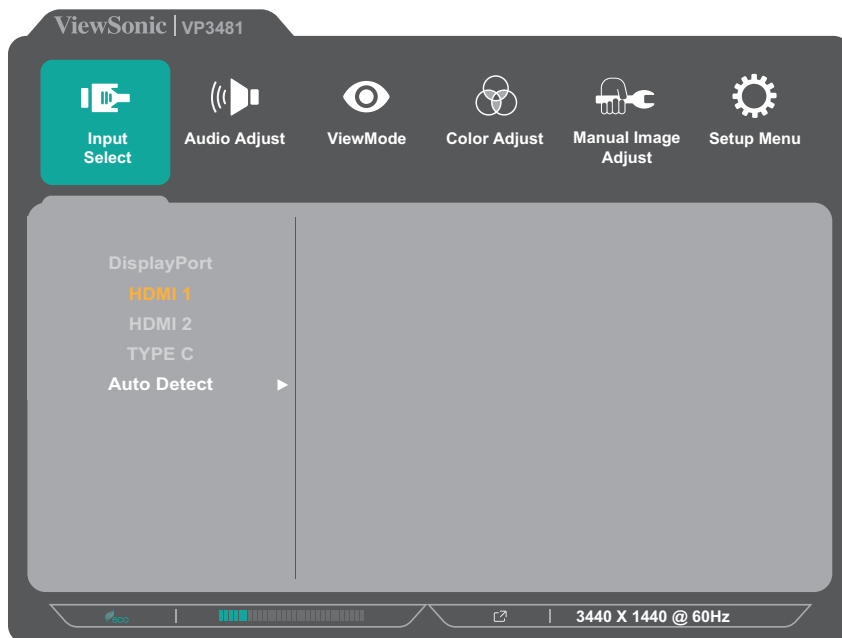
Input Select (Избор на вход)

Изберете източник на входен сигнал.



Main Menu (Главно меню)

Влезте в екранното меню.






Exit (Изход)

За изход от Quick Menu (Бързо меню).

ЗАБЕЛЕЖКА: Използвайте клавиша **5** за изход от Quick Menu (Бързо меню).

Hot Keys (Бързи клавиши)

Когато екранното меню е изключено, може бързо да получите достъп до специални функции с помощта на клавишите на контролния панел.

Клавиш	Описание
1	<p>Натиснете и задръжте клавиша в продължение на 5 секунди, за да изберете User mode (Потребителски режим). После изберете желаня User mode (Потребителски режим), който да активирате.</p> 
2 + 3	<p>Натиснете и задръжте клавишите за заключване/отключване на екранното меню.</p> <p>Когато менюто се появи на екрана, продължете да държите натиснати тези клавиши за 10 секунди за заключване/отключване на екранното меню.</p>  <p>Ако екранното меню е заключено, на екрана ще се появи следното съобщение:</p> 

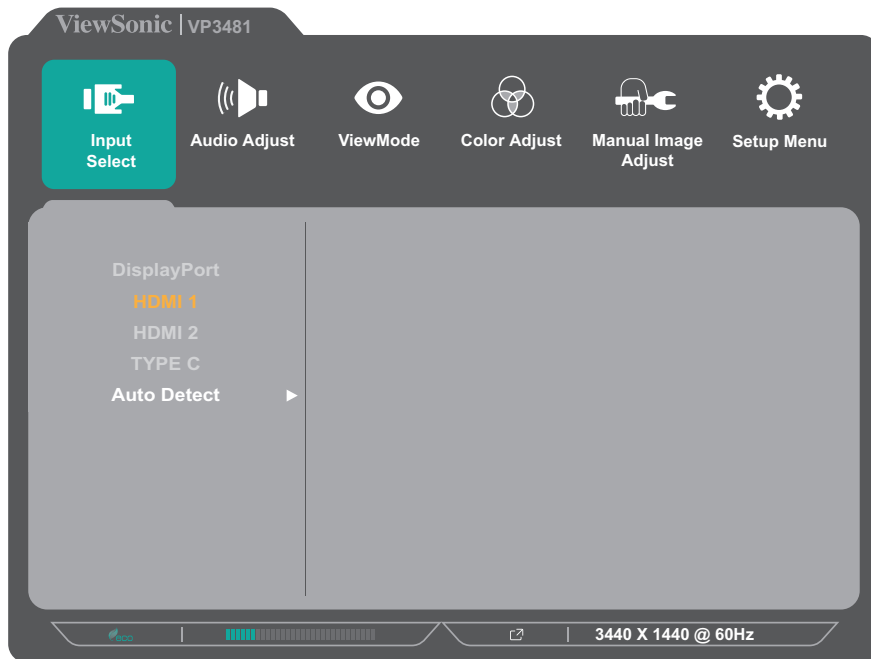
Клавиш	Описание
<p>2 + 4</p>	<p>Натиснете и задръжете клавишите за заключване/отключване на бутона Power (Вкл./Изкл.).</p> <p>Когато менюто се появи на екрана, продължете да държите натиснати тези клавиши за 10 секунди за заключване/отключване на бутона Power (Вкл./изкл.).</p> <div data-bbox="655 439 1141 795" data-label="Image"> </div> <p>Ако бутонът Power (Вкл./изкл.) е заключен, на екрана ще се появи следното съобщение:</p> <div data-bbox="655 920 1141 1279" data-label="Image"> </div>
<p>3 + 5</p>	<p>Натиснете клавишите, за да покажете/скриете екрана за рестартиране, когато устройството е включено.</p> <div data-bbox="665 1400 1131 1738" data-label="Image"> </div>

Клавиш	Описание
5	<p data-bbox="347 188 1410 271">Натиснете клавиша, за да разрешите/забраните функцията за намаляване на нивото на синята светлина.</p> <div data-bbox="667 286 1134 495" style="border: 1px solid black; background-color: #333; color: #00aaff; padding: 10px; text-align: center;"><p data-bbox="810 322 991 349">Blue Light Filter</p><p data-bbox="890 412 911 439">On</p></div> <p data-bbox="395 521 1417 840">ЗАБЕЛЕЖКА: Гледането на компютърни екрани продължително време може да доведе до дразнене на очите и дискомфорт. За да намалите тези ефекти, препоръчва се да правите периодични почивки, през които да не гледате екрана, за да позволите на очите Ви да отпочинат.</p>

Конфигурирайте Settings (Настройки)

Общи операции

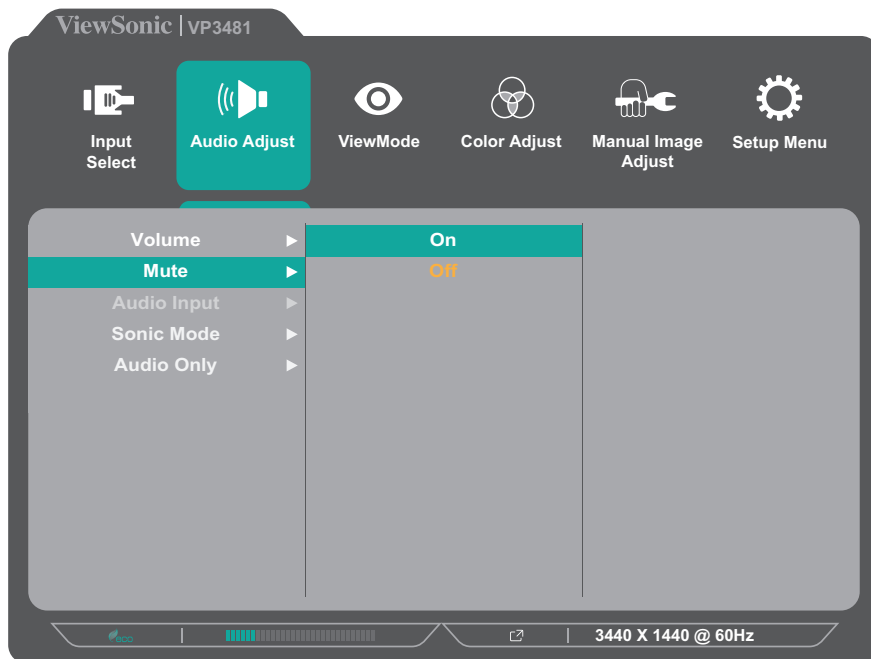
1. Натиснете клавиша **1/2/3/4**, за да покажете Quick menu (Бързо меню).
После натиснете клавиша **4**, за да покажете екранното меню.



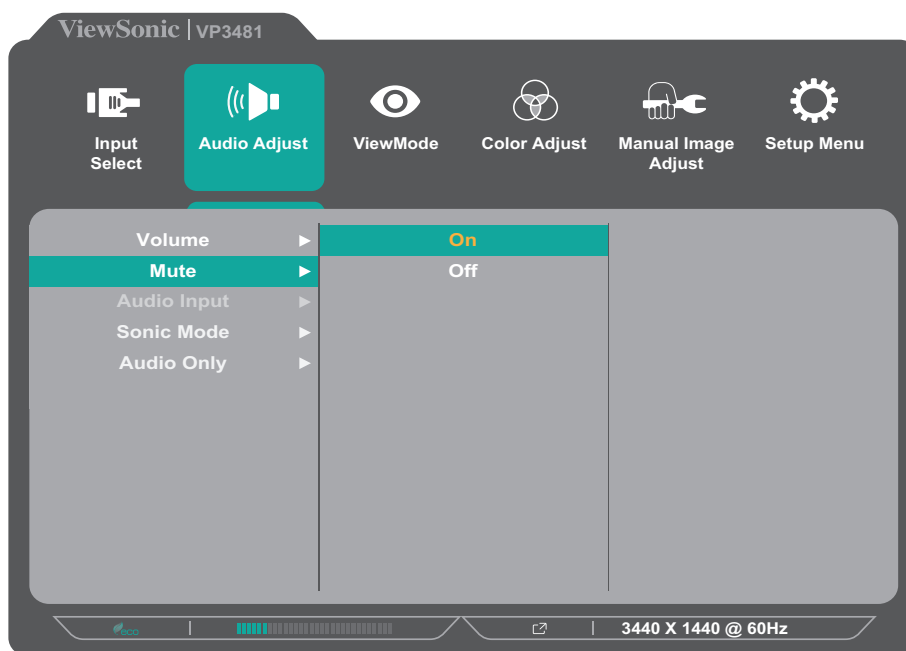
2. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете главното меню. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в избраното меню.



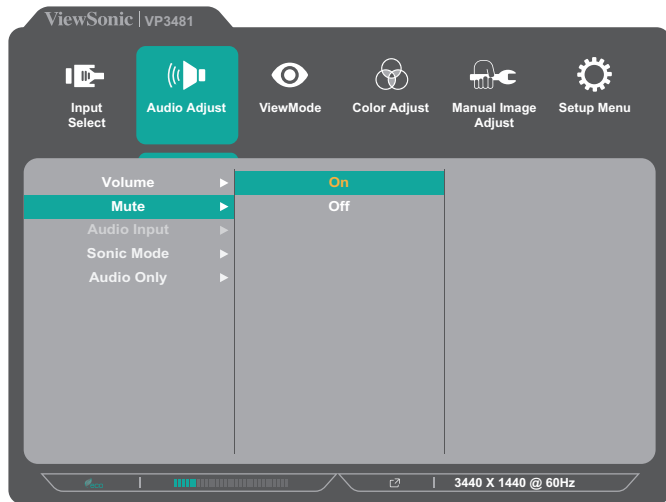
3. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете желаната опция на менюто. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в подменюто.



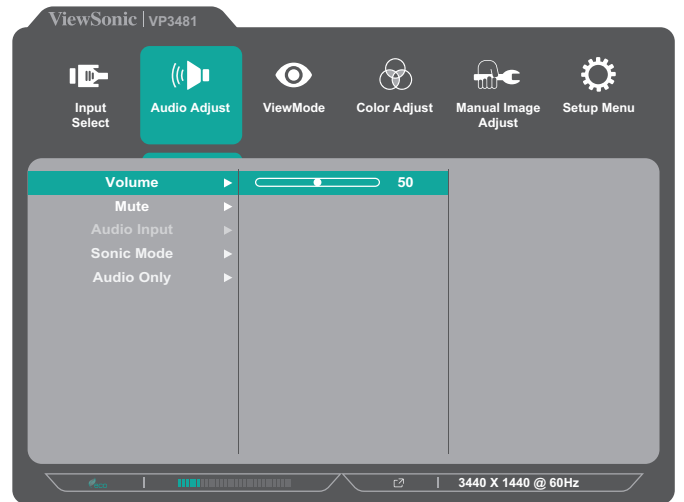
4. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да регулирате/изберете настройката. Натиснете клавиша **3**, за да потвърдите.



ЗАБЕЛЕЖКА: Някои настройки на опциите на менюто не изискват потребителя да натиска клавиша **3** за потвърждение на избора. Следвайте ръководството за клавишите, което се появява в долната част на екрана, за да изберете опцията и да направите настройки.



Ръководство на клавишите



Ръководство на клавишите

5. Натиснете клавиша 4, за да се върнете на предишното меню.

ЗАБЕЛЕЖКА: За изход от екранното меню натиснете клавиша 5.

Дърво на екранното меню

Main Menu (Главно меню)	Подменю	Опция на менюто			
Input Select	DisplayPort				
	HDMI 1				
	HDMI 2				
	TYPE C				
	Auto Detect			On	
	Off				
Audio Adjust	Volume	(-/+, 0~100)			
	Mute	On			
		Off			
	Audio Input	Auto			
		DisplayPort			
		HDMI 1			
		HDMI 2			
	Sonic Mode	Standard			
		Music			
		Theater			
	Audio Only	On			
		Off			
	ViewMode	Off			
Game		FPS 1			
		FPS 2			
		RTS			
		MOBA			
Movie					
Web					
Text					
MAC	Ultra Clear	(-/+, 0~10)			

Main Menu (Главное меню)	Подменю	Опция на меню		
ViewMode	Designer	CAD/CAM	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
		Animation	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Black Stabilization	(-/+, 0~10)
		Video Edit	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
	Photographer	Retro	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
		Photo	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
		Landscape	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
		Portrait	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
			Skin Tone	(-/+, 0~10)
			Black Stabilization	(-/+, 0~10)

Main Menu (Главное меню)	Подменю	Опция на менюто			
ViewMode	Photographer	Monochrome	Advanced-Sharpness	(-/+ , 0/25/50/75/100)	
			TruTone	(-/+ , 0~100)	
Color Adjust	Contrast/ Brightness	Contrast	(-/+ , 0~100)		
		Brightness	(-/+ , 0~100)		
	Color Format	Auto			
		RGB (Full Range)			
		RGB (Limited Range)			
		YUV (Full Range)			
		YUV (Limited Range)			
	Standard Color	sRGB			
		EBU			
		SMPTE-C			
		REC 709			
		DICOM SIM			

Main Menu (Главное меню)	Подменю	Опция на меню			
Color Adjust	Custom	Color Temperature	Panel Default		
			Bluish		
			Cool		
			Native		
			Warm		
			User		
		Gamma	Off		
			1.8		
			2.0		
			2.2		
			2.4		
			2.6		
		Black Stabilization	(-/+ , 0~10)		
		Advanced DCR	(-/+ , 0/25/50/75/100)		
		Gain	Red		(-/+ , 0~100)
			Green		(-/+ , 0~100)
			Blue		(-/+ , 0~100)
		Offset	Red		(-/+ , 0~100)
			Green		(-/+ , 0~100)
			Blue		(-/+ , 0~100)
		Hue	Red		(-/+ , 0~100)
			Green		(-/+ , 0~100)
			Blue		(-/+ , 0~100)
			Cyan		(-/+ , 0~100)
			Magenta		(-/+ , 0~100)
			Yellow		(-/+ , 0~100)
		Saturation	Red		(-/+ , 0~100)
			Green		(-/+ , 0~100)
			Blue		(-/+ , 0~100)
			Cyan		(-/+ , 0~100)
			Magenta		(-/+ , 0~100)
			Yellow		(-/+ , 0~100)
Recall					

Main Menu (Главное меню)	Подменю	Опция на менюто		
Color Adjust	Color Calibration	CAL 1		
		CAL 2		
		CAL 3		
	Color Calibration Notice	Remind Schedule Hour	(-/+, 0/1/10/100/200/500/1000/2000/3000)	
		Counter [#####] Hour		
	Recall			
Manual Image Adjust	Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)		
	Aspect Ratio	1:1		
		4:3		
		16:9		
		OAR		
		Full Screen		
	Overscan	On		
		Off		
	Low Input Lag	Off		
		Advanced		
		Ultra Fast		
	Response Time	Standard		
		Advanced		
		Ultra Fast		
	Blue Light Filter	(-/+, 0~100)		
	Uniformity	On		
		Off		
	Film Mode	On		
		Off		
	FreeSync	On		
		Off		
HDR10	On			
	Off			

Main Menu (Главное меню)	Подменю	Опция на менюто
Setup Menu	Language Select	English
		Français
		Deutsch
		Español
		Italiano
		Suomi
		Русский
		Türkçe
		日本語
		한국어
		繁體中文
		简体中文
		Česká
		Svenska
	Resolution Notice	On
		Off
	Information	
	OSD Timeout	(-/+ , 5/15/30/60)
	OSD Background	On
		Off
	Power Indicator	On
		Off
	Auto Power Off	On
		Off
	Sleep	30 Minutes
		45 Minutes
		60 Minutes
		120 Minutes
		Off

Main Menu (Главно меню)	Подменю	Опция на менюто				
Setup Menu	Multi-Picture	Off				
		Quad Windows	Top-Left	DisplayPort		
				HDMI 1		
				HDMI 2		
				TYPE C		
			Top-Right	DisplayPort		
				HDMI 1		
				HDMI 2		
				TYPE C		
			Bottom-Left	DisplayPort		
				HDMI 1		
				HDMI 2		
				TYPE C		
		Bottom-Right	DisplayPort			
			HDMI 1			
			HDMI 2			
			TYPE C			
		PBP Top-Bottom	Top Source	DisplayPort		
				HDMI 1		
				HDMI 2		
				TYPE C		
			Bottom Source	DisplayPort		
				HDMI 1		
				HDMI 2		
				TYPE C		
			Swap			
			PBP Left-Right	Left Source	DisplayPort	
		HDMI 1				
		HDMI 2				
		TYPE C				
		Right Source		DisplayPort		
				HDMI 1		
HDMI 2						
TYPE C						
Swap						

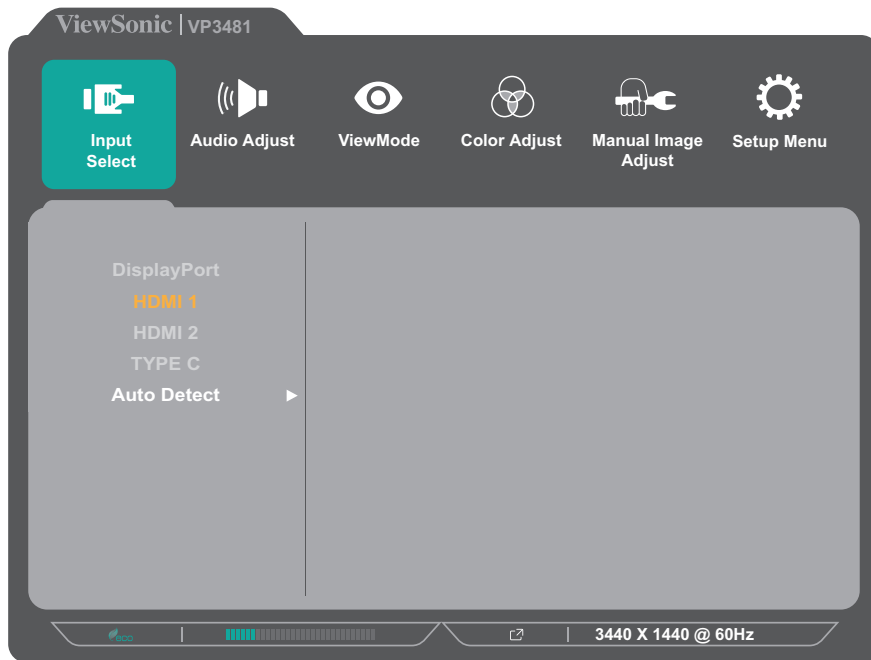
Main Menu (Главное меню)	Подменю	Опция на менюто			
Setup Menu	Multi-Picture	PIP	PIP Source Select	DisplayPort	
				HDMI 1	
				HDMI 2	
				TYPE C	
			PIP Position	PIP H. Position (-/+ , 0~100)	
				PIP V. Position (-/+ , 0~100)	
			PIP Size	(-/+ , 0~100)	
		Swap			
		Dual Color	sRGB		
			EBU		
			SMPTE-C		
			REC 709		
			DICOM SIM		
			Native		
	CAL 1				
	CAL 2				
	CAL 3				
	Native				
	FPS 1				
	FPS 2				
	RTS				
	MOBA				
	Movie				
	Web				
	Text				
	MAC				
	CAD/CAM				
Animation					
Video Edit					
Retro					
Photo					
Landscape					
Portrait					
Monochrome					

Main Menu (Главно меню)	Подменю	Опция на менюто		
Setup Menu	ECO Mode	Standard		
		Optimize		
		Conserve		
		Energy Saving		On
		Off		
	USB Charging	On		
		Off		
	DisplayPort	DisplayPort 1.1		
		DisplayPort 1.2		
	HDMI 2.0	On		
		Off		
	DDC/CI	On		
		Off		
	Save As	User 1		
		User 2		
		User 3		
		Recall		
All Recall				

Опция на менюто

Input Select (Избор на вход)

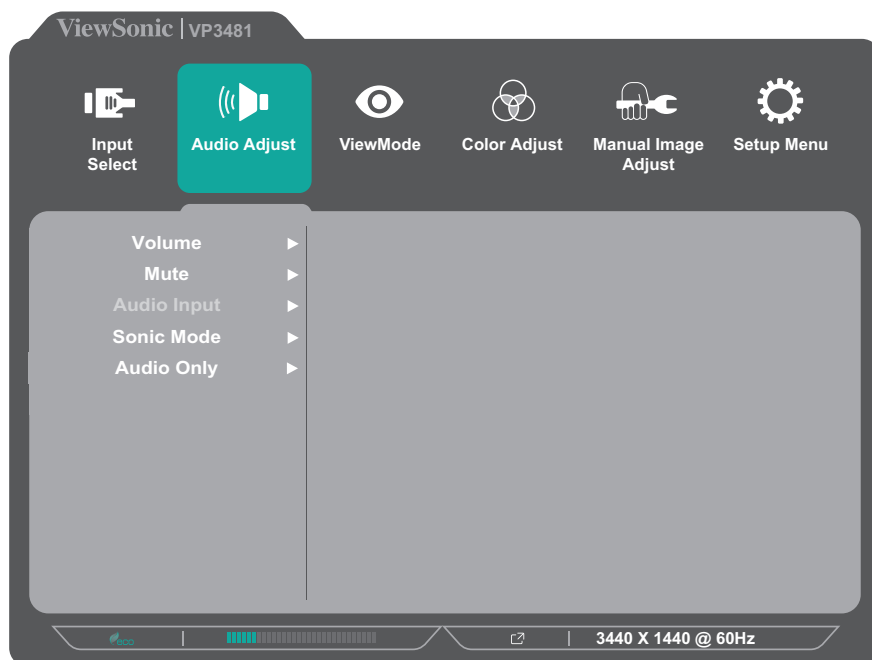
1. Натиснете клавиша **1/2/3/4**, за да покажете Quick menu (Бързо меню).
После натиснете клавиша **4**, за да покажете екранното меню.
2. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете **Input Select (Избор на вход)**.
После натиснете клавиша **3**, за да влезете в менюто **Input Select (Избор на вход)**.



3. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете желанния източник на вход.
Натиснете клавиша **3**, за да потвърдите избора.

Audio Adjust (Настройка на звука)

1. Натиснете клавиша **1/2/3/4**, за да покажете Quick menu (Бързо меню). После натиснете клавиша **4**, за да покажете екранното меню.
2. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете **Audio Adjust (Настройка на звука)**. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в менюто **Audio Adjust (Настройка на звука)**.

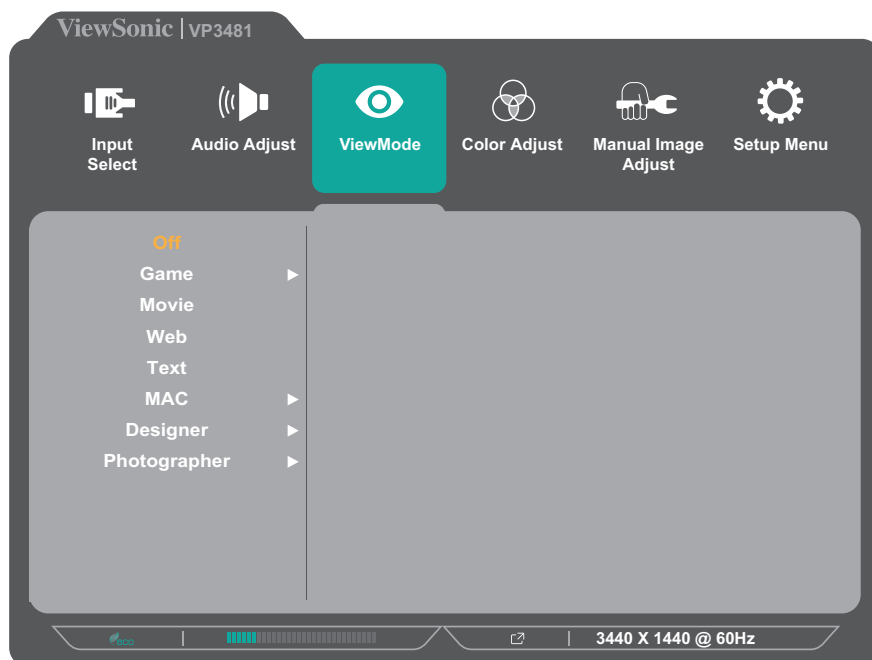


3. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете желаната опция. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в подменюто му.
4. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да регулирате настройката и натиснете клавиша **3**, за да потвърдите избора (ако е приложимо).

Опция на менюто	Описание
Volume (Сила на звука)	Регулирайте новото на силата на звука.
Mute (Приглушаване)	Разрешете тази опция за временно изключване на звука.
Audio Input (Аудиовход)	Изберете източник на входен звуков сигнал.
Sonic Mode (Режим Sonic)	Изберете от трите опции за стил на възпроизвеждане.
Audio Only (Само звук)	Разрешете на възпроизвеждане само със звук.
Off (Изкл.)	Забранете функцията.

ViewMode Menu (Меню на режим на преглед)

1. Натиснете клавиша **1/2/3/4**, за да покажете Quick menu (Бързо меню).
После натиснете клавиша **4**, за да покажете екранното меню.
2. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете **ViewMode (Режим на преглед)**.
После натиснете клавиша **3**, за да влезете в менюто **ViewMode (Режим на преглед)**.



3. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете настройката. Натиснете клавиша **3**, за да потвърдите избора.

Опция на менюто	Описание
Off (Изкл.)	Забранете функцията.
Game (Игра)	Изберете тази опция за игри.
Movie (Филм)	Изберете тази опция за гледане на филми.
Web	Изберете тази опция за сърфиране в интернет.
Text (текст)	Изберете тази опция за задачи, основани върху текст.
MAC	Изберете тази опция при свързване с компютри Mac.
Designer (Дизайнер)	Изберете тази опция за преглед на файлове с графичен дизайн.
Photographer (Фотограф)	Изберете тази опция за преглед на файлове със снимки.

Color Adjust Menu (Меню за настройка на цветовете)

ЗАБЕЛЕЖКА: Някои подменюта може да не се регулират в зависимост от персонализираните настройки на потребителя.

1. Натиснете клавиша **1/2/3/4**, за да покажете Quick menu (Бързо меню). После натиснете клавиша **4**, за да покажете екранното меню.
2. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете **Color Adjust (Настройка на цветовете)**. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в менюто **Color Adjust (Настройка на цветовете)**.



3. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете опцията на менюто. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в подменюто му.
4. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете настройката. Натиснете клавиша **3**, за да потвърдите избора.

ЗАБЕЛЕЖКА: Някои опции на подменютата има друго подменю. За влизане в съответното подменю, натиснете клавиша **3**. Следвайте ръководството за клавишите, което се появява в долната част на екрана, за да изберете опцията и да направите настройки.

Опция на менюто	Описание
Contrast/Brightness (Контраст/ Яркост)	<u>Contrast (Контраст)</u> Регулирайте степента на разлика между най-светлите и най-тъмните части на картината и променете количеството черно и бяло в изображението.
	<u>Brightness (Яркост)</u> Регулира нивата на фоновия черен цвят на екранното изображение.

Опция на менюто	Описание
Color Format (Цветови формат)	<p>Мониторът може да открива автоматично цветовия формат на входящия сигнал. Вие можете ръчно да промените опциите за цветовия формат така, че да отговарят на правилния диапазон на цветовия формат, ако цветовете не се показват правилно.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto (Автоматично): Автоматично разпознава цветовия формат и нивата на черно и бяло. • RGB (Full Range) (Пълен диапазон): Цветовият формат за входящия сигнал е RGB, а нивата на черното и бялото са пълни. • RGB (Limited Range) (Ограничен диапазон): Цветовият формат за входящия сигнал е RGB, а нивата на черното и бялото са ограничени. • YUV (Full Range) (Пълен диапазон): Цветовият формат за входящия сигнал е YUV, а нивата на черното и бялото са пълни. • YUV (Limited Range) (Ограничен диапазон): Цветовият формат за входящия сигнал е YUV, а нивата на черното и бялото са ограничени.
Standard Color (Стандартен цвят)	<p>Мониторът идва с няколко фабрични цветови стандарти за екрана. Всеки цветови режим може да се избира за различни приложения на монитора.</p> <ul style="list-style-type: none"> • sRGB: Точен цветови обхват и гама на стандарта sRGB. • EBU: Точен цветови обхват и гама на стандарта за излъчване за Европейския съюз. • SMPTE-C: Точен цветови обхват и гама на стандарта SMPTE-C. • REC 709: Точен цветови обхват и гама на ITU-R Rec. 709 стандарт. • DICOM SIM: Кривата на гамата е настроена за симулация на DICOM.

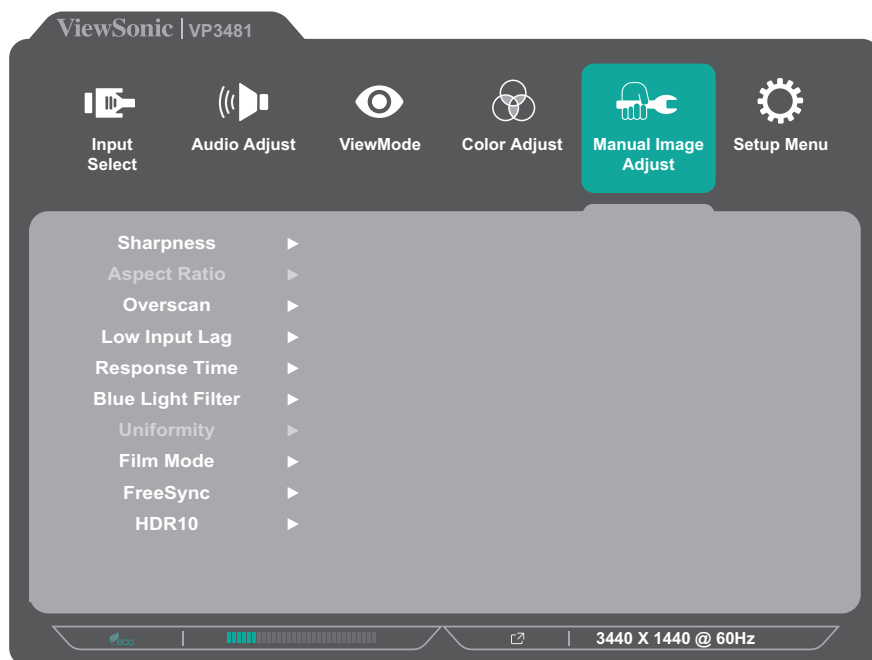
Опция на менюто	Описание
Custom (персонализиран)	<p data-bbox="504 185 1297 226"><u>Color Temperature (Температура на цветовете)</u></p> <p data-bbox="504 241 1401 282">Изберете настройка за температурата на цветовете.</p> <ul data-bbox="517 297 1452 947" style="list-style-type: none"> <li data-bbox="517 297 1452 383">• Panel Default (Настройка по подразбиране на панела): Използвайте режима по подразбиране на панела. <li data-bbox="517 398 1452 483">• Bluish (Синкав): Задайте температурата на цветовете да бъде 9 300K. <li data-bbox="517 499 1452 584">• Cool (Студен): Задайте температурата на цветовете да бъде 7 500K. <li data-bbox="517 600 1452 741">• Native (Изходен): Цветова температура по подразбиране. Препоръчва се за общ графичен дизайн и редовно използване. <li data-bbox="517 757 1452 842">• Warm (Топъл): Задайте температурата на цветовете да бъде 5 000K. <li data-bbox="517 857 1452 943">• User (Потребителски): Персонализирани потребителски настройки.

Опция на менюто	Описание
Custom (персонализиран)	<u>Gamma (Гама)</u> Ръчно настройва нивото на яркостта за нивата от сивата скала на монитора.
	<u>Black Stabilization (Стабилизиране на черното)</u> Предоставя подобрена видимост и детайл като прави тъмните сцени по-ярки.
	<u>Advanced DCR (Подобрен DCR)</u> Автоматично открива сигнала на изображението и интелигентно управлява яркостта и цвета на подсветката, с цел подобряване на способността да се прави черното още по-черно при тъмна сцена и да се прави бялото още по-бяло в ярко осветена среда.
	<u>Gain (Усилване)</u> Настройте бялата температура така, че да персонализира вашия User Color (Потребителски цвят) (можете да я съхраните в User Mode (Режим Потребител)) или конкретна цетова температура и стойност на усилване (red (червено), green (зелено), blue (синьо)).
	<u>Offset (Изместване)</u> Настройва черните нива за червено, зелено и синьо. Функциите "Усилване" и "Отместване" позволяват на потребителите да контролират баланса на бялото за най-главния контрол, когато регулират контраста и тъмните сцени.
	<u>Hue (Нюанс)</u> Регулира оттенъка на всеки цвят (red (червено), green (зелено), blue (синьо), cyan (циан), magenta (магента) и yellow (жълто)).
	<u>Saturation (Наситеност)</u> Настройва дълбочината на цвета за всеки цвят (red (червен), green (зелен), blue (син), cyan (циан), magenta (магента) и yellow (жълт))
	<u>Recall (Повторно извикване)</u> Възстановете настройките, свързани с Custom (Персонализиран) на стойностите им по подразбиране.

Опция на менюто	Описание
Color Calibration (Калибриране на цветовете)	<p>Калибрирайте монитора с помощта на приложението ViewSonic® Colorbration със специфични цветови датчици.</p> <ul style="list-style-type: none"> • CAL 1: Дисплей с режима на калибриране на първия потребител. • CAL 2: Дисплей с режима на калибриране на втория потребител. • CAL 3: Дисплей с режима на калибриране на третия потребител. • Color Calibration Notice (Съобщение за калибриране на цветовете): Конфигурирайте настройките на съобщението за калибриране. <ul style="list-style-type: none"> » Remind Schedule Hour (Напомняне за час от графика): Задайте график за съобщението за калибриране. » Counter [#####]Hour (Брояч [#####] час): Покажете натрупаното време от последното калибриране. • Recall (Повторно извикване): Нулирайте настройките, свързани с Color Calibration (Калибриране на цветовете) на стойностите им по подразбиране.

Manual Image Adjust Menu (Меню за ръчно настройване на изображението)

1. Натиснете клавиша **1/2/3/4**, за да покажете Quick menu (Бързо меню). После натиснете клавиша **4**, за да покажете екранното меню.
2. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете **Manual Image Adjust (Ръчно настройване на изображението)**. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в менюто **Manual Image Adjust (Ръчно настройване на изображението)**.



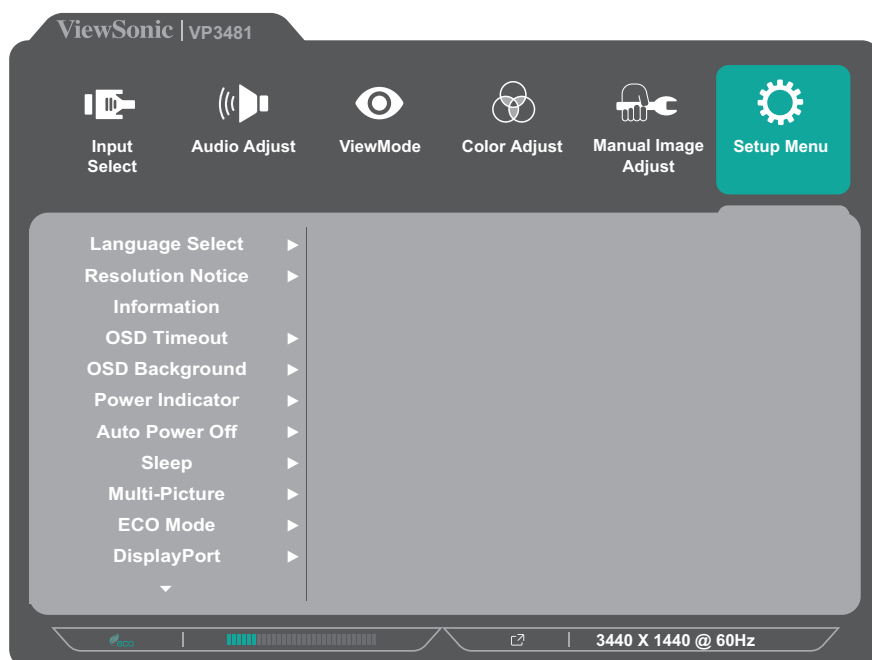
3. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете опцията на менюто. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в подменюто му.
4. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да регулирате/изберете настройката. Натиснете клавиша **3**, за да потвърдите (ако е приложимо).

Опция на менюто	Описание
Sharpness (Рязкост)	Регулиране на качеството на картината.
Aspect Ratio (Съотношение на страните)	Изберете съотношението на страните на монитора.
Overscan (Запълване на екрана)	Автоматично уголемяване на оригиналната картина хоризонтално и вертикално до равно съотношение на страните, което запълва екрана.
Low Input Lag (Ниско забавяне на въвеждането)	Изберете подходяща скорост за намаляване на входната към изходната латентност.
Response Time (Време на реакция)	Настройва времето за реакция, създава гладки изображения без ивици, размазване или двойни изображения.

Опция на менюто	Описание
Blue Light Filter (Син светофилтър)	Регулира филтъра, който блокира високоенергийната синя светлина за по-комфортно зрително изживяване.
Uniformity (Еднородност)	Компенсира всеки дисбаланс на осветеност и еднородност на цвета на екрана, такива като тъмни точки, неравномерна яркост или нечетливи изображения на екрана.
Film Mode (Филмов режим)	Подобрено качество на картината се използва за изглаждане на междукадровите преходи по време на гледане на видео. Film mode (Филмов режим) е наличен само за видео с кадрова честота 24 кад./сек.
FreeSync	Слага край на накъсаната игра и начупени кадри, замествайки ги с плавна без артефакти работа на монитора при буквално всякаква скорост на кадрите.
HDR10	Намалява цялостния контраст на дадена сцена, така че да се виждат детайлите в светлите места и сенките. За повече информация вижте раздел HDR10 (High-Dynamic-Range) на страница 54.

Setup Menu (Меню за настройка)

1. Натиснете клавиша **1/2/3/4**, за да покажете Quick menu (Бързо меню). После натиснете клавиша **4**, за да покажете екранното меню.
2. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете **Setup Menu (Меню за настройка)**. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в менюто **Setup Menu (Меню за настройка)**.



3. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете опцията на менюто. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в подменюто му.
4. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да регулирате/изберете настройката. Натиснете клавиша **3**, за да потвърдите (ако е приложимо).

ЗАБЕЛЕЖКА: Някои опции на подменютата има друго подменю. За влизане в съответното подменю, натиснете клавиша **3**. Следвайте ръководството за клавишите, което се появява в долната част на екрана, за да изберете опцията и да направите настройки.

Опция на менюто	Описание
Language Select (Избор на език)	Изберете наличен език за екранното меню.
Resolution Notice (Заб. по разделителната способност)	Разрешете тази опция, за да позволите на системата да информира потребителите, че текущата разделителна способност на гледане не е правилната основна разделителна способност.
Information (Информация)	Показване на информация за монитора.
OSD Timeout (Прекъсване на екранното меню)	Задава продължителността от време, за която екранното меню остава на екрана.
OSD Background (Фон на екранното меню)	Показва/скрива фона на екранното меню, докато екранното меню е на екрана.
Power Indicator (Индикатор захранване)	Задава включване или изключване на Power Indicator (Индикатор на захранването). Ако настройката е On (Вкл.), индикаторът на захранването свети синьо, когато устройството е включено.
Auto Power Off (Автоматично изключване)	Разрешете тази опция, за да позволите на монитора да се изключи автоматично след определен период от време.
Sleep (Спящ режим)	Задава времето в покой преди мониторът да влезе в <i>Sleep mode</i> (Спящ режим).

Опция на менюто	Описание
Multi-Picture (Няколко изображения)	<u>Off (Изкл.)</u> Забранете тази функция.
	<u>Quad Windows (четири прозореца)</u> Показва четири прозореца на разделен екран 2x2. Потребителят може да посочи източник на входен сигнал за всеки екран. За повече информация вижте раздел <u>Quad Windows (четири прозореца)</u> на страница 59.
	<u>PBP Top-Bottom (отгоре надолу)</u> Показва два прозореца на 1x1 разделен екран, страна до страна, в горната и долната част на екрана. Потребителят може да посочи източник на входен сигнал за всеки екран. За повече информация вижте раздел <u>PBP Top-Bottom(Картина в картината)</u> на страница 61.
	<u>PBP Left-Right (отляво надясно)</u> Показва два прозореца на 1x1 разделен екран, страна до страна, в лявата и дясната част на екрана. Потребителят може да посочи източник на входен сигнал за всеки екран. За повече информация вижте раздел <u>PBP Left-Right (Картина в картината)</u> на страница 61.
	<u>PIP</u> Разделя екрана на две части, основен прозорец и вложен прозорец. Потребителят може да посочи източник на входен сигнал за всеки екран. За повече информация вижте раздел <u>PIP (Картина в картината)</u> на страница 63
	<u>Dual Color (Два цвята)</u> Показва две различни цветови настройки в режим PIP или PBP. За повече информация вижте раздел <u>Двоен цвят</u> на страница 57.
ECO Mode (Режим ECO)	Изберете между различни режимы въз основа на консумацията на енергия.
DisplayPort	Разрешава поддръжка на DisplayPort 1.1 или 1.2.
HDMI 2.0	Разрешете/забранете поддръжка на HDMI 2.0.

Опция на менюто	Описание
DDC/CI	Разрешете тази опция, за да позволите управление на монитора чрез видеокартата.
Save As (Запиши като)	Задава персонализирани конфигурации на екранното меню за User 1 (Потребител 1)/User 2 (Потребител 2)/User 3 (Потребител 3). За повече информация вижте Горещи клавиши на страница 25.
All Recall (Повторно извикване на всички)	Нулира всички настройки на стойностите им по подразбиране.

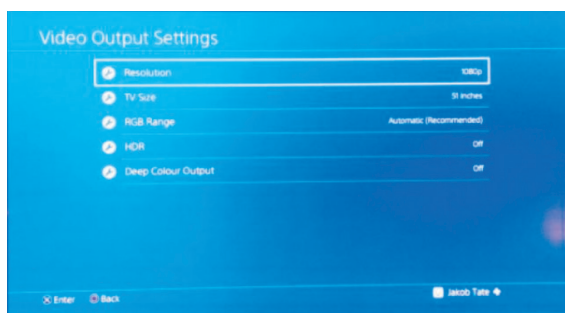
> Разширени функции и настройки

Този раздел описва разширените функции на монитора.

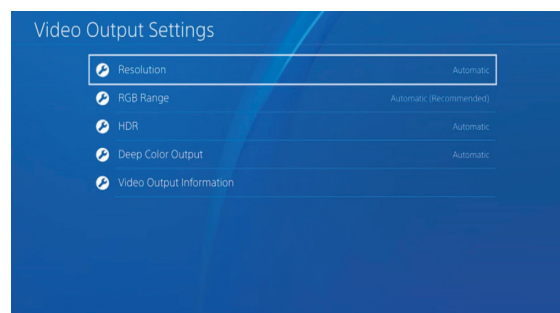
HDR10 (High-Dynamic-Range)

Намалява цялостния контраст на дадена сцена, така че да се виждат детайлите в светлите места и сенките.

ЗАБЕЛЕЖКА: Уверете се, че настройката HDR е включена на Вашето устройство преди да разрешите HDR10 на монитора. Например, HDR настройката на Xbox One S или PS4 Pro първо трябва да се включи преди да се насладите на Вашето видеосъдържание HDR10.



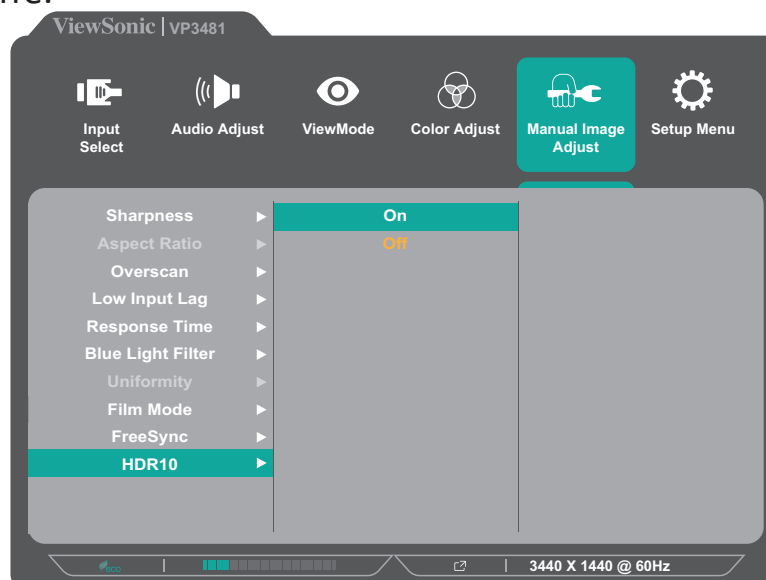
Xbox One S



PS4 Pro

За разрешаване на функцията HDR10:

1. Натиснете клавиша **1/2/3/4**, за да покажете Quick menu (Бързо меню). После натиснете клавиша **4**, за да покажете екранното меню.
2. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете **Manual Image Adjust (Ръчно настройване на изображението)**. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в менюто **Manual Image Adjust (Ръчно настройване на изображението)**.
3. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете **HDR10**. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в подменюто му.
4. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете **On (Вкл.)**. Натиснете клавиша **3**, за да потвърдите.



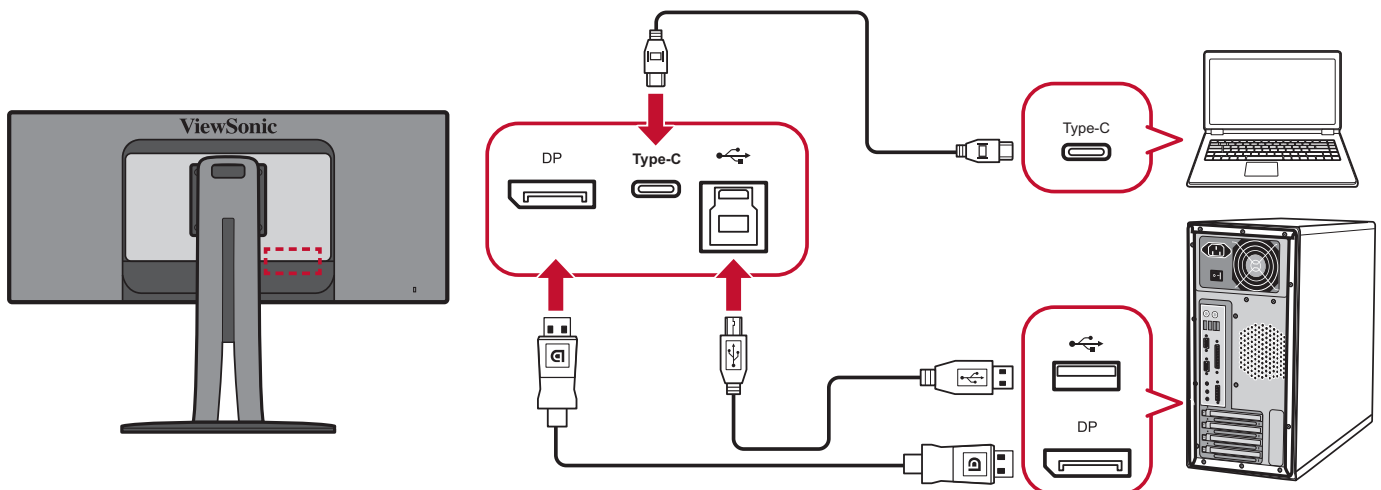
KVM

С функцията KVM потребителят може да управлява два компютъра, свързани към същия монитор, с една единствена клавиатура и мишка.

ЗАБЕЛЕЖКА: Приложимо само за режим PBP (Picture-by-Picture).

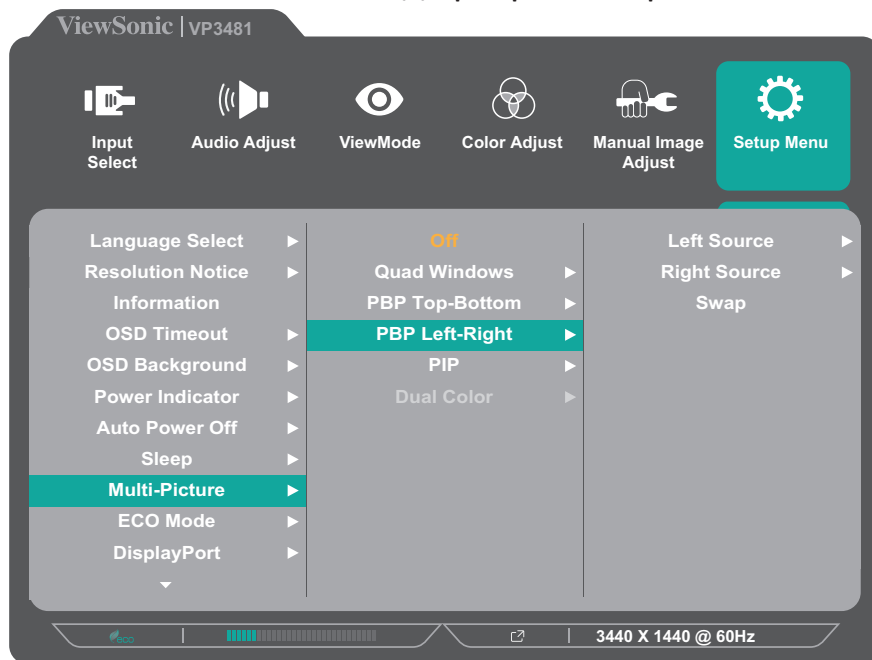
За свързване на два компютъра към монитора:

1. Свържете единия край на кабела USB Type C към порта USB Type C на монитора. После свържете другия край на кабела към порта USB Type C на ноутбука.
2. Свържете единия край на DisplayPort кабела към DisplayPort порта на монитора. После свържете другия край на кабела към DisplayPort или mini DP на компютъра.
3. Свържете мъжкия кабел USB Type B (квадрат с два скосени ъгъла) към порта USB Type B на монитора. После свържете другия край на кабела към USB порта на компютъра.



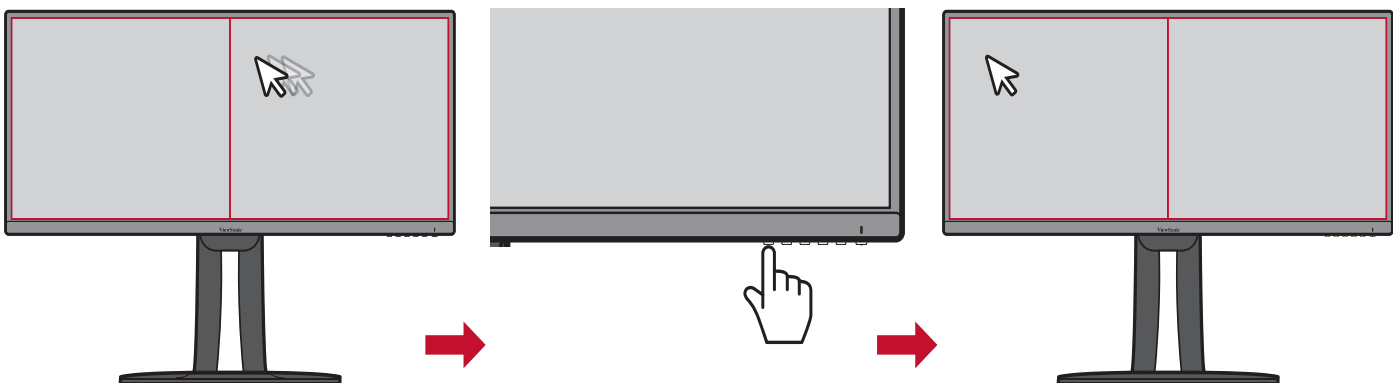
За разрешаване на режим PBP:

1. Натиснете клавиша **1/2/3/4**, за да покажете Quick menu (Бързо меню). После натиснете клавиша **4**, за да покажете екранното меню.
2. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете менюто **Setup Menu (Меню за настройка)**. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в менюто.
3. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете **Multi-Picture (Няколко изображения)**. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в подменюто му.
4. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете **PBP Left-Right (PBP от ляво надясно)**. Натиснете клавиша **3**, за да разрешите режим PBP.



За активиране на KVM функцията:

1. Натиснете и задръжте клавиша **1** а 1 секунда, за да активирате функцията KVM.
2. После ще може да превключвате с курсора между два екрана (ляв/десен прозорец).



Dual Color (Два цвята)

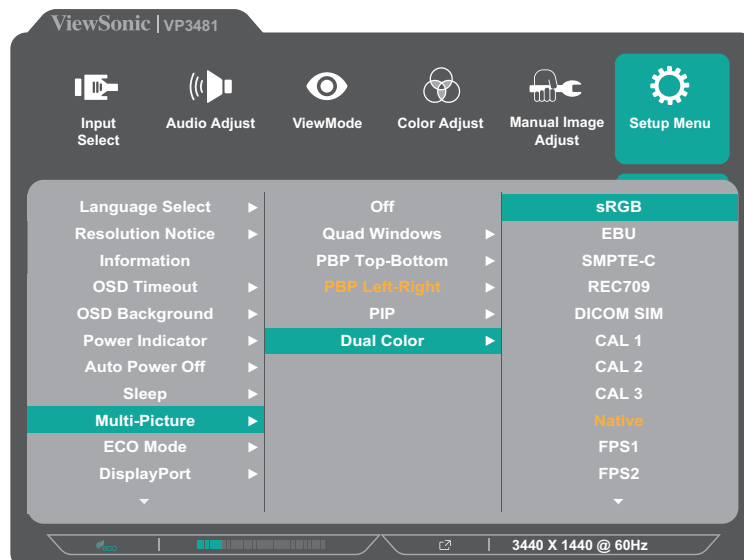
Мониторът се доставя с механизъм за двоен цвят, който да показва две различни цветови настройки в режим PIP (Picture-in-Picture) или PBP. Може да зададете различни готови цветови настройки в двата прозореца (основен и вторичен прозорец).



ЗАБЕЛЕЖКА: За да разрешите режим PIP или PBP, вижте раздел “Multi-Picture (Няколко изображения)” на страница 58.

Конфигуриране на Dual Color (Двоен цвят):

1. Натиснете клавиша **1/2/3/4**, за да покажете Quick menu (Бързо меню).
После натиснете клавиша **4**, за да покажете екранното меню.
2. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете менюто **Setup Menu (Меню за настройка)**. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в менюто.
3. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете **Multi-Picture (Няколко изображения)**. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в подменюто му.
4. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете **Dual Color (Два цвята)**.
После натиснете клавиша **3**, за да влезете в подменюто му.
5. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете желаната цветова настройка.
Натиснете клавиша **3**, за да потвърдите.

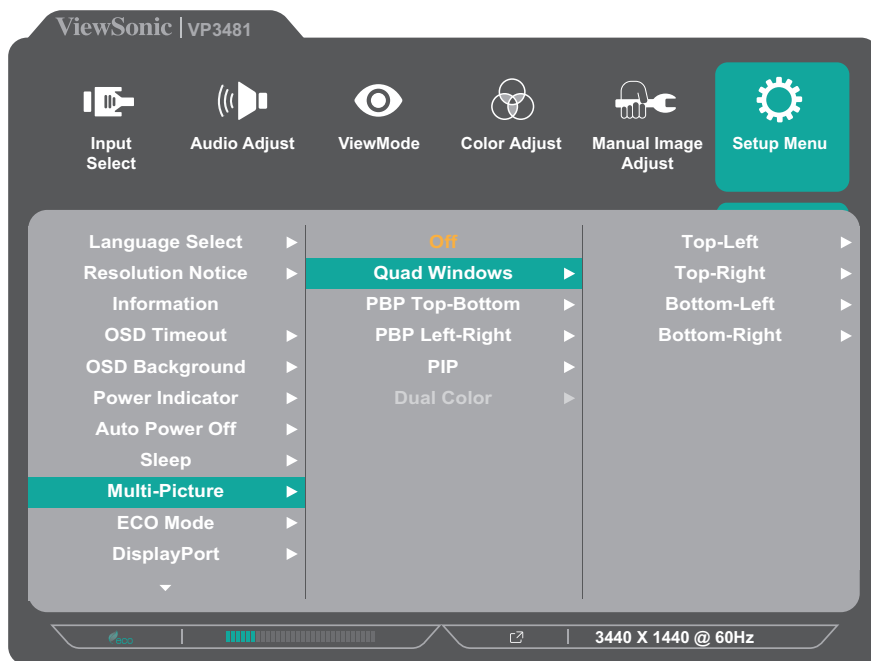


Multi-Picture (Няколко изображения)

Multi-Picture (Няколко изображения) позволява на потребителите да персонализират работното си пространство, като им дава възможност да разделят на четири прозорците с различни входни сигнали, като съдържание с висока разделителна способност се показва с различни съотношения на страните без изкривяване от оригиналните източници на входен сигнал.

За да разрешите режим Multi-picture (Няколко изображения):

1. Натиснете клавиша **1/2/3/4**, за да покажете Quick menu (Бързо меню). После натиснете клавиша **4**, за да покажете екранното меню.
2. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете менюто **Setup Menu (Меню за настройка)**. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в менюто.
3. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете **Multi-Picture (Няколко изображения)**. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в подменюто му.
4. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете **Quad Windows (Четири прозореца)**, **PBP Top-Bottom (PBP от горе надолу)**, **PBP Left-Right (PBP от ляво надясно)** или **PIP**. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в избрания режим.

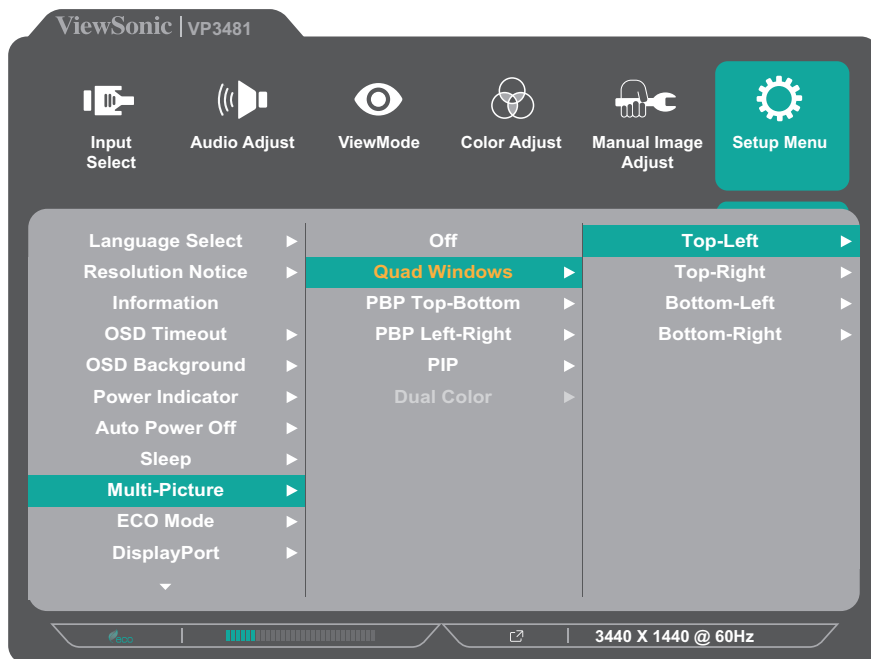


Quad Windows (Четири прозореца)

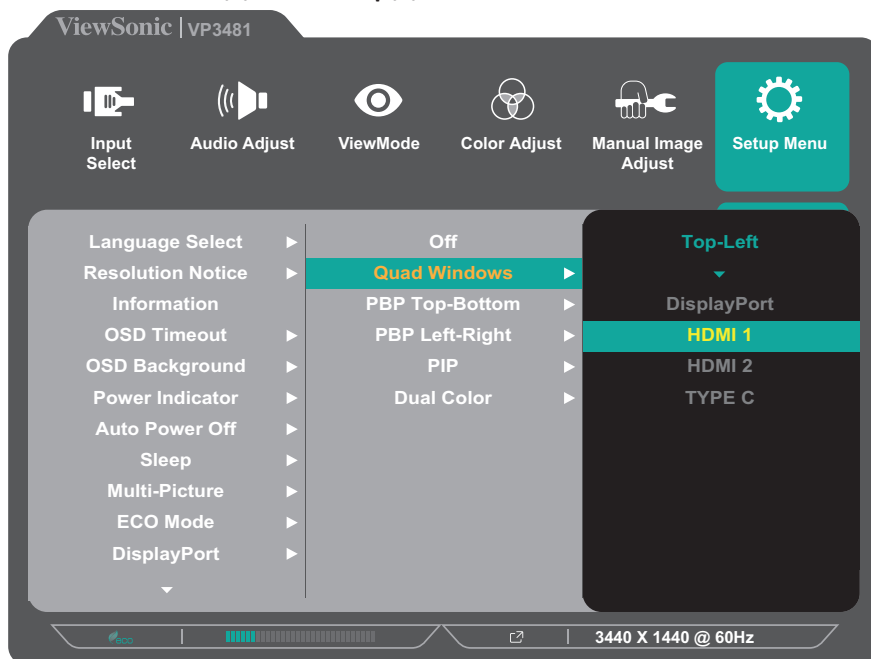


За да посочите източник на входен сигнал за всеки прозорец:

1. Натиснете клавиша **1/2/3/4**, за да покажете Quick menu (Бързо меню). После натиснете клавиша **4**, за да покажете екранното меню.
2. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете менюто **Setup Menu (Меню за настройка)**. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в менюто.
3. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете **Multi-Picture (Няколко изображения)**. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в подменюто му.
4. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете **Quad Windows (четири прозореца)**. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в подменюто му.
5. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете прозореца, чиито източник на входен сигнал искате да промените. После натиснете клавиша **3**.



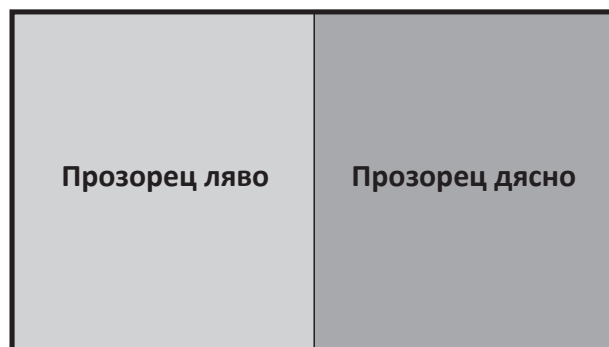
6. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете желан източник на вход.
Натиснете клавиша **3**, за да потвърдите.



PBP (Picture-by-Picture)



PBP Top-Bottom (отгоре надолу)

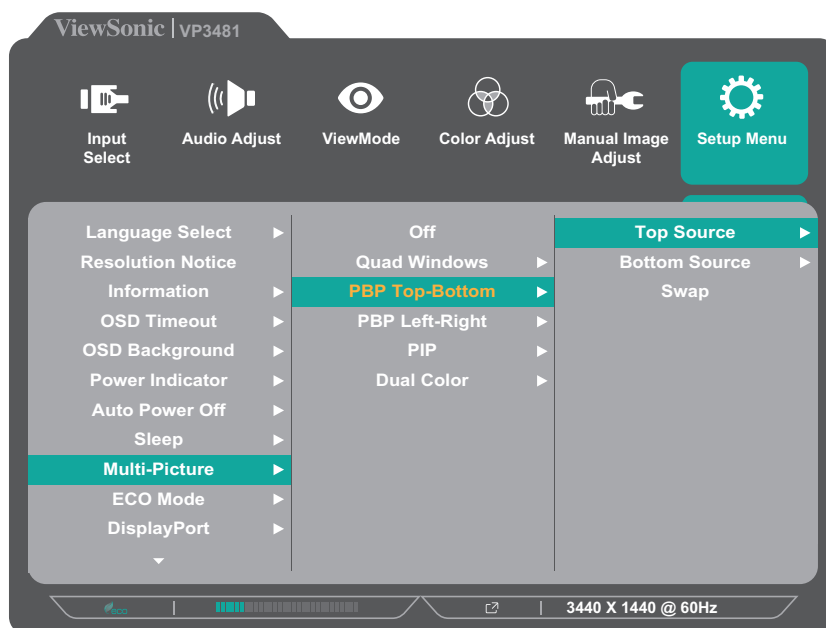


PBP Left-Right (отляво надясно)

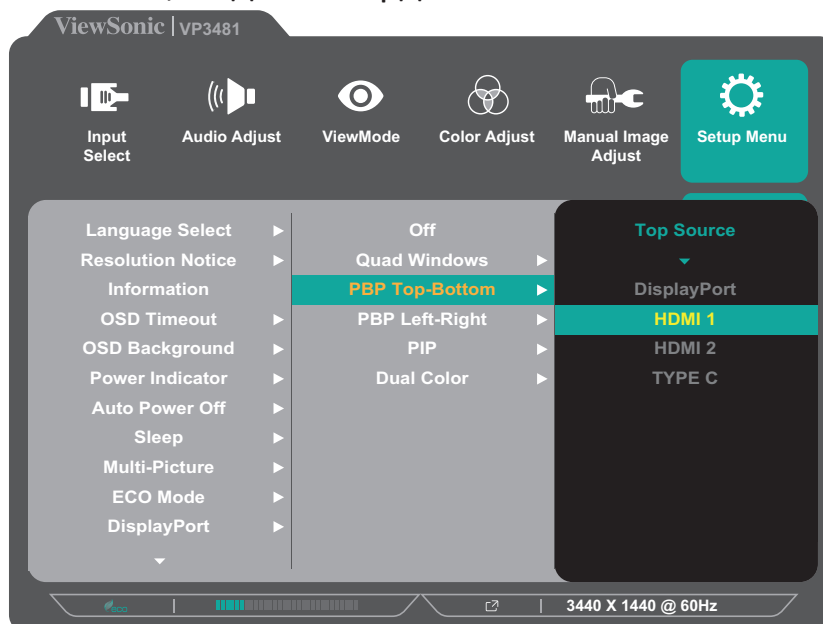
ЗАБЕЛЕЖКА: За показване на изображения в пълен размер на прозорците, регулирайте разделителната способност на екрана до 3840x1080 (за режим PBP Top-Bottom (PBP от горе надолу)) или 1920 x2160 (PBP Left-Right (PBP от ляво надясно)).

Конфигуриране на PBP:

1. Натиснете клавиша **1/2/3/4**, за да покажете Quick menu (Бързо меню). После натиснете клавиша **4**, за да покажете екранното меню.
2. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете менюто **Setup Menu (Меню за настройка)**. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в менюто.
3. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете **Multi-Picture (Няколко изображения)**. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в подменюто му.
4. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете **PBP Top-Bottom (PBP от горе надолу)** или **PBP Left-Right (PBP от ляво надясно)**. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в подменюто му.

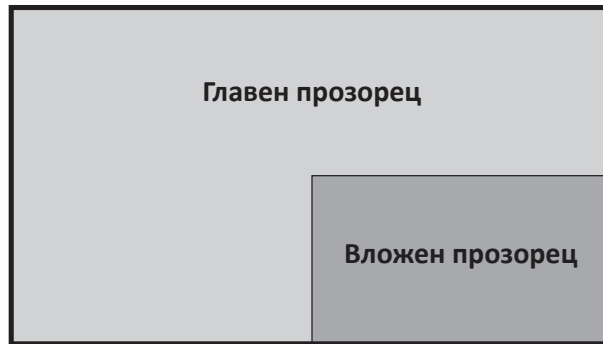


5. За промяна на източника на входен сигнал, изберете местоположението на източника (**Top Source (Източникът горе)/Bottom Source (Източникът отдолу)** or **Left Source (Източникът вляво)/Right Source (Източникът вдясно)**) и натиснете клавиша **3**.
6. После натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете източник на входен сигнал и натиснете клавиша **3**, за да потвърдите.



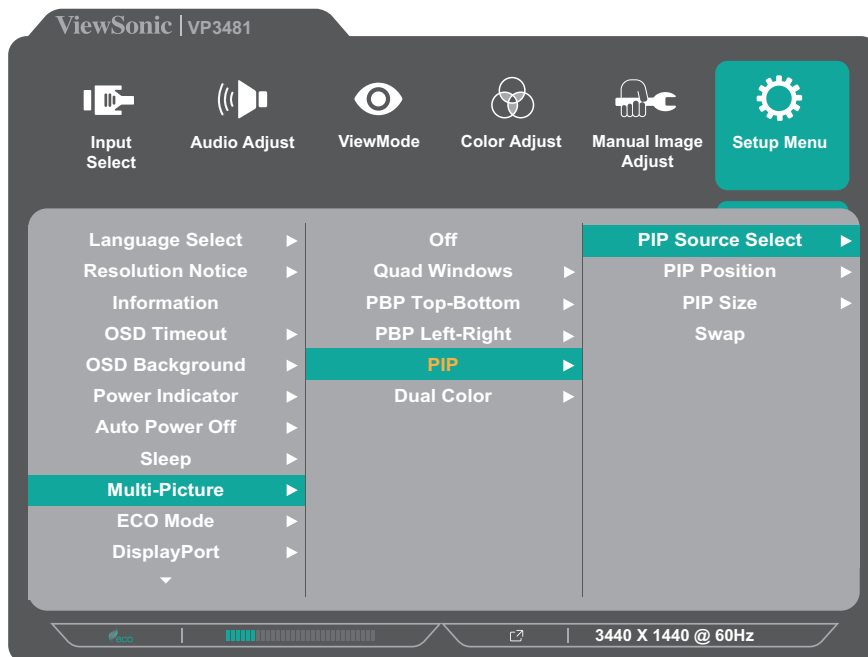
7. За прехвърляне между два прозореца изберете **Swap (Прехвърляне)** и натиснете клавиша **3**, за да потвърдите.

PIP (Picture-in-Picture)



Конфигуриране на PIP:

1. Натиснете клавиша **1/2/3/4**, за да покажете Quick menu (Бързо меню). После натиснете клавиша **4**, за да покажете екранното меню.
2. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете менюто **Setup Menu (Меню за настройка)**. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в менюто.
3. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете **Multi-Picture (Няколко изображения)**. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в подменюто му.
4. Натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете **PIP**. После натиснете клавиша **3**, за да влезете в подменюто му.



5. За да промените източника на входен сигнал във вложения прозорец, изберете **PIP Source Select (Избор на PIP източник)** и натиснете клавиша **3**. После натиснете клавиша **1** или **2**, за да изберете източник на входен сигнал и натиснете клавиша **3**, за да потвърдите.

6. За регулиране на позицията на вложения прозорец изберете **PIP Position (Позиция на PIP)** и натиснете клавиша **3**.
 - » Натиснете клавиша **3** и изберете **PIP H.Position (X. позиция PIP)** или **PIP V.Position (B. позиция PIP)**.
 - » Натиснете клавиша **1** или **2**, за да регулирате настройката и натиснете клавиша **3**, за да потвърдите.
7. За регулиране на размера на вложения прозорец изберете **PIP Size (Размер на PIP)** и натиснете клавиша **3**. После натиснете клавиша **1** или **2**, за да регулирате/изберете настройката.
8. За прехвърляне между два прозореца изберете **Swap (Прехвърляне)** и натиснете клавиша **3**, за да потвърдите.

Colorbration+

С цел гарантиране на дълготрайна точност на цветовата гама, някои конкретни модели поддържат функцията за хардуерно калибриране на цветовете.

Инсталационният файл на приложението Colorbration+ е наличен на:

<http://color.viewsonic.com/support/software/>.

Стандартният комплект на монитора не включва цветови датчик, от който се нуждае приложението Colorbration+ за процеса на калибриране.

Съвместимите цветови сензори включват:

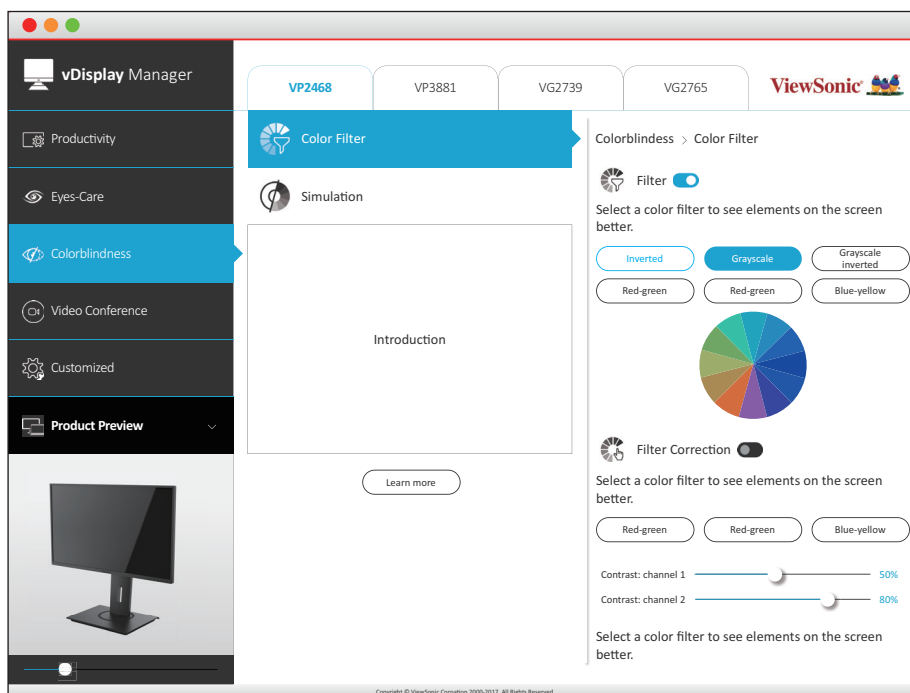
- X-Rite i1 Display Pro
- X-Rite i1 Pro 2
- X-Rite i1 Studio
- Xrite Colormunki Photo
- Xrite Colormunki Design
- Datacolor Spyder 5
- Серия Datacolor SpyderX

Color Blindness Mode (Режим „Цветна слепота“)

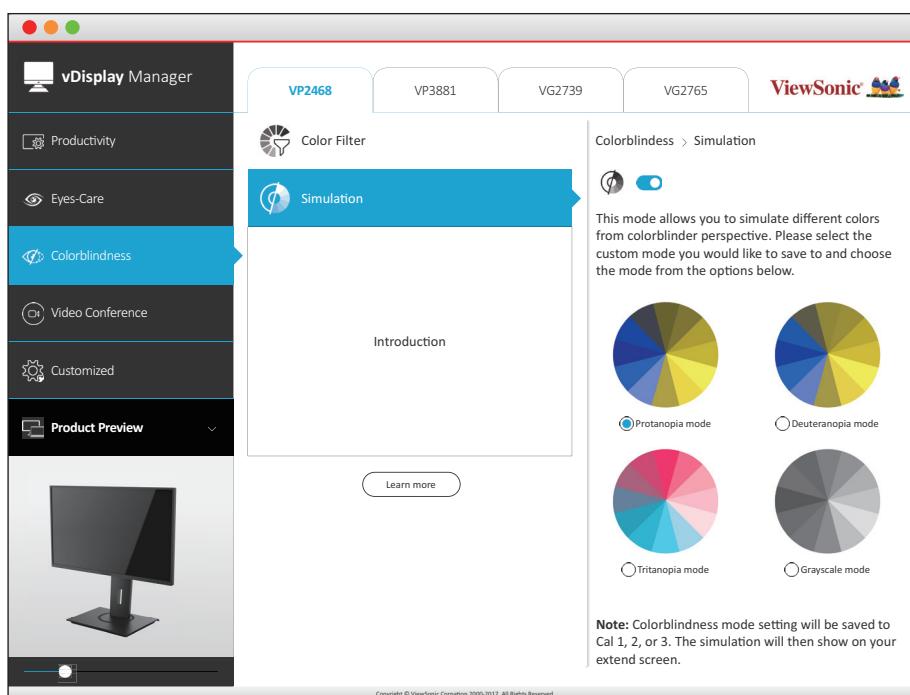
Чрез софтуера vDisplayManager, този дисплей поддържа два режима Color Blindness (Цветна слепота):

- Цветен филтър
- Симулация

Потребители, които страдат от цветна слепота, може да активират функцията *Color Filter* (Цветен филтър), за да виждате по-добре детайли на екрана.



Дизайнерите може да активират функцията *Simulation* (Симулация) за преглед на техните дизайни и проверка, че са подходящи и за хора с цветна слепота.



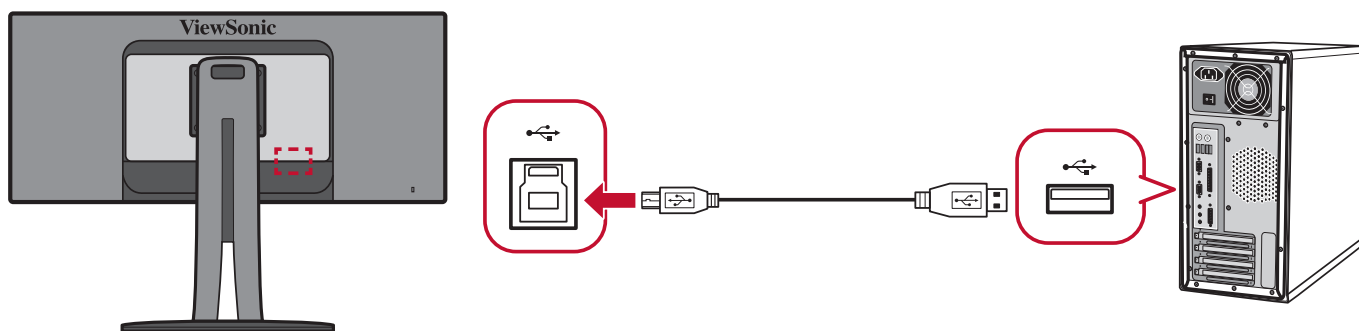
ЗАБЕЛЕЖКА: Софтуерът vDisplayManager може да се изтегли от:
<https://color.viewsonic.com/support/software/>

Firmware Update (Актуализация на фърмуера)

С цел постигане на максимално качество на изображението и за разрешаване на всякакви възможни проблеми, най-добре е да поддържате монитора си актуализиран с последната фърмуеърна версия. С предоставения USB кабел и приложението vDisplayManager може лесно да актуализирате фърмуера на Вашия монитор.

За актуализиране на фърмуера:

1. Изтеглете и инсталирайте приложението vDisplayManager:
<https://color.viewsonic.com/support/software/>.
2. Свържете мъжкия кабел USB Type B (квадрат с два скосени ъгъла) към порта USB Type B на Вашия монитор. После свържете другия край на кабела към USB порта на компютъра.



3. Стартирайте vDisplayManager. Изберете раздел **Advanced (Разширени)** в страничното меню.
4. Щракнете върху **Update (Актуализация)**, за да проверите евентуални актуализации на фърмуера на монитора.
5. Изчакайте процесът на актуализация да завърши (ако е приложимо).

ЗАБЕЛЕЖКА: Евентуални прекъсвания по време на процеса на актуализация на фърмуера може трайно да повредят Вашия монитор. Прекъснете връзката с USB кабела или изключете своя компютър и монитора.

> Приложение

Технически характеристики

Елемент	Категория	Технически характеристики
LCD	Тип	VA Type, a-si TFT LCD, Активна матрица WQHD+ 3440 x 1440, 0,23175 mm x 0,23175 mm разстояние между пикселите
	Размер на дисплея	86,4 cm, 34"
	Цветен филтър	Вертикална RGB лента
	Лъскава повърхност	Тип без отблясъци, твърдо покритие 3H
Входен сигнал	Синхронизиране на видео	TMDS digital (100 Ω) HDMI (v. 2.0): f _h :15-135 KHz, f _v :24-100 Hz DisplayPort (v. 1.2a): f _h :15-135 KHz, f _v :24-100 Hz Type C: f _h :15-135 KHz, f _v :24-100 Hz
Съвместимост	Компютър	до 3440 x 1440
	Macintosh	до 3440 x 1440
	Препоръчва се	3440 x 1440 при 60Hz

Елемент	Категория	Технически характеристики
Разделителна способност ¹	Поддържа се	<ul style="list-style-type: none"> • 3440 x 1440 при 24, 25, 30, 50, 60, 100Hz • 2560 x 1440 при 60Hz • 2560 x 1080 при 24, 25, 30, 50, 60Hz • 2048 x 1152 при 60Hz • 1920 x 1600 при 60Hz • 1920 x 1440 при 60Hz • 1920 x 1200 при 60Hz • 1920 x 1080 при 24, 25, 30, 50, 60Hz • 1680 x 1050 при 60Hz • 1600 x 1200 при 60Hz • 1600 x 900 при 60Hz • 1400 x 1050 при 60, 75Hz • 1400 x 900 при 60, 75Hz • 1366 x 768 при 60Hz • 1360 x 768 при 60Hz • 1280 x 1024 при 50, 60, 75Hz • 1280 x 960 при 50, 60, 75Hz • 1280 x 800 при 60Hz • 1280 x 768 при 50, 60Hz • 1280 x 720 при 24, 25, 30, 50, 60Hz • 1152 x 900 при 67Hz • 1152 x 864 при 75Hz • 1024 x 768 при 50, 60, 70, 72Hz • 848 x 480 при 60Hz • 800 x 600 при 56, 60, 72Hz • 720 x 576 при 50Hz • 720 x 480 при 60Hz • 720 x 400 при 70Hz • 640 x 480 при 50, 60, 67, 72Hz • 640 x 400 при 60, 70Hz • 640 x 350 при 70Hz
Токов адаптер ²	Входно напрежение	AC 100-240V, 50/60Hz (автоматично превключване)
Площ на дисплея	Пълно сканиране (X. x B.)	797,22 x 333,72 mm (31,39" x 13,14")

Елемент	Категория	Технически характеристики
Условия на работа	Температура	От 0° C до 40° C (от 32° F до 104° F)
	Влажност	От 20% до 90% (без кондензация)
	Надморска височина	499 993,92 cm (4,9 km)
Условия на съхранение	Температура	От -20° C до 60° C (от -4° F до 140° F)
	Влажност	От 5% до 90% (без кондензация)
	Надморска височина	1 219 200,00 cm (12,1 km)
Размери	Физ. (Ш x В x Д)	809,20 x 539,23 x 243,35 mm (31,86" x 21,23" x 9,58")
Стенен монтаж	Размери	100 x 100 mm
Тегло	Физ.	11,16 kg (24,6 lbs)
Енергоспестяващи режими	On (Вкл.) ³	33,6W (станд.) без USB кабел 49,5W (станд.) с USB кабел
	Off (Изкл.)	< 0,3 W

¹ Не конфигурирайте графичната карта на Вашия компютър да надвишава тези режими на тайминг; ако направите това е възможна трайна повреда на дисплея.

² Използвайте само токовия адаптер от ViewSonic® или оторизиран източник.

³ Тестовите условия отговарят на стандарта EEL.

Речник

Този раздел представлява стандартен речник с термини, използвани за всички модели LCD дисплеи. Всички термини са посочени в азбучен ред.

ЗАБЕЛЕЖКА: Някои термини може да не са приложими за Вашия монитор.

A **Advanced DCR (Подобрен DCR)**

Технологията на подобрен DCR автоматично открива сигнала на изображението и интелигентно управлява яркостта и цвета на подсветката, с цел подобряване на способността да се прави черното още по-черно при тъмна сцена и да се прави бялото още по-бяло в ярко осветена среда.

All Recall (Повторно извикване на всички)

Връща направените корекции обратно към фабричните настройки, ако дисплеят работи във фабричен Preset Timing Mode (Режим за тайминг с предварителни настройки), изброен в техническите характеристики на това ръководство.

ЗАБЕЛЕЖКА: (Изключение) Това управление не оказва влияние върху промените, направени с настройка Language Select (Избор на език) или Power Lock setting (Настройка блокиране на захранването).

Audio Adjust (Настройка на звука)

Регулира силата на звука, приглушава звука или превключва между различните входове, ако имате повече от един източник.

Auto Detect (Автоматично откриване)

Ако източникът на текущия входен не е сигнал, мониторът автоматично ще превключи на следващата опция за вход. Тази функция при някои модели е забранена по подразбиране.

B **Black Stabilization (Стабилизиране на черното)**

Стабилизирането на черния цвят на монитора ViewSonic осигурява подобрена видимост и подробности чрез правенето на тъмните сцени по-ярки.

Blue Light Filter (Син светофилтър)

Регулира филтъра, който блокира високоенергийната синя светлина за по-комфортно зрително изживяване.

Brightness (Яркост)

Регулира нивата на фоновия черен цвят на екранното изображение.

C Color Adjust (Настройка на цветовете)

Осигурява няколко режима на настройка на цветовете, за подпомагане регулирането на настройките на цветовете да отговарят на нуждите на потребителя.

Color Format (Цветови формат)

Мониторът може да открива автоматично цветовия диапазон на входящия сигнал. Вие можете ръчно да променяте опциите за цветовия диапазон, така че да отговарят на правилния цветови диапазон, ако цветовете не се показват правилно.

Color Space (Цветово пространство)

Позволява на потребителите да избират кое цветово пространство биха искали да използват за цветовия изход на монитора (RGB, YUV).

Color Temperature (Температура на цветовете)

Позволява на потребителите да избират специфични настройки за температурата на цветовете с цел по-нататъшно персонализиране на опита им при гледане на монитора.

Настройка по подразбиране на панела	Оригинално състояние на панела
Panel Default (Настройка по подразбиране на панела)	Режим на подразбиране на панела.
Bluish (Синкав)	Задайте температурата на цветовете да бъде 9 300K.
Cool (Студен)	Задайте температурата на цветовете да бъде 7 500K.
Native (Изходен)	Цветова температура по подразбиране. Препоръчва се за обща употреба.
Warm (Топъл)	Задайте температурата на цветовете да бъде 5 000K.
User (Потребителски)	Персонализирани потребителски настройки.

Contrast (Контраст)

Регулира разликата между фона на изображението (ниво на черния цвят) и предния план (ниво на белия цвят).

F FreeSync

Технологията FreeSync слага край на накъсаната игра и начупени кадри, замествайки ги с плавна без артефакти работа на монитора при буквално всякаква скорост на кадрите.

G Game mode (Режим игра)

Интегриране на геймърски дизайн на екранното меню, включително предварително калибрирани геймърски настройки FPS, RTS и MOBA. Всеки режим се персонализира функционално с тестване на игри и настройките се правят за комбинация от цветове и технология.

Gamma (Гама)

Позволява на потребителите ръчно да настройват нивото на яркостта за нивата от сивата скала на монитора.

H HDR10 (High-Dynamic-Range)

Намалява цялостния контраст на дадена сцена, така че да се виждат детайлите в светлите места и сенките.

ЗАБЕЛЕЖКА: Налично само за видеосъдържание HDR10.

Hue (Нюанс)

Регулира оттенъка на всеки цвят (red (червено), green (зелено), blue (синьо), cyan (циан), magenta (магента) и yellow (жълто)).

I Information (Информация)

Показва режима на тайминг (входен видеосигнал), който идва от графичната карта в компютъра, номера на течнокристалния модел, серийния номер и адреса на уебсайта на ViewSonic®. Вижте ръководството на потребителя на Вашата видеокарта за инструкции относно промяната на разделителната способност и скоростта на опресняване (вертикална честота).

ЗАБЕЛЕЖКА: VESA 1024 x 768 при 60Hz, например, означава, че разделителната способност е 1024 x 768, а скоростта на опресняване е 60 Hz.

Input Select (Избор на вход)

Превключва между различните опции за вход, налични за монитора.

L Low Input Lag (Ниско забавяне на въвеждането)

ViewSonic® предлага ниско забавяне при въвеждане, използвайки редуктор за процеса за дадения монитор, който понижава латентността на сигнала. В подменюто Low Input Lag (Ниско забавяне на въвеждането) можете да изберете съответната скорост за вашето желано използване от опциите.

M Manual Image Adjust (Ръчно настройване на изображението)

Показва менюто Manual Image Adjust (Ръчно настройване на изображението). Може ръчно да зададете разнообразни настройки на качеството на изображението.

Memory Recall (Възстановяване на настройките на паметта)

Връща направените корекции обратно към фабричните настройки, ако дисплеят работи във фабричен режим за тайминг с готови настройки, изброен в „Спецификации“ на това ръководство.

ЗАБЕЛЕЖКА:

- (Исключение) Това управление не оказва влияние върху промените, направени с настройка Language Select (Избор на език) или Power Lock (Блокиране на захранването).
- Memory Recall (Извличане от паметта) представлява конфигурацията и настройките по подразбиране на дисплея при изпращане. Memory Recall (Извличане от паметта) е настройката, при която продуктът изпълнява изискванията на ENERGY STAR®. Евентуални промени на конфигурацията и настройките по подразбиране на дисплея при изпращане ще променят консумацията на енергия и тя може да надвиши ограниченията, необходими за квалификация ENERGY STAR®, както е приложимо. ENERGY STAR® представлява набор от насоки за икономия на енергия, издадени от Агенцията по опазване на околната среда (EPA) на САЩ. ENERGY STAR® е съвместна програма на Агенцията по опазване на околната среда (EPA) на САЩ и на Министерството на енергетиката на САЩ, която помага на всички нас да пестим пари и да пазим околната среда чрез продукти и практики за енергийна ефективност.



- O Overscan (Запълване на екрана)**
Отнася се до изрязано изображение на екрана на Вашия монитор. Настройка на Вашия монитор, където филмовото съдържание се увеличава, така че да не виждате най-външните ръбове на филма.
- P PIP (Picture-in-Picture)**
Разделя екрана на две части, основен прозорец и вложен прозорец. Потребителят може да посочи източник на входен сигнал за всеки екран.
- PIP Swap (обмен)**
Това разменя източника на главното изображение с източника на под-изображението.
- R Recall (Повторно извикване)**
Възстановява първоначалните настройки ViewMode на монитора.
- Resolution Notice (Заб. по разделителната способност)**
Забележката казва на потребителите, че текущата разделителна способност на гледане не е правилната изходна разделителна способност. Тази забележка ще се появи в прозореца за настройки на дисплея, когато настройвате разделителната способност на дисплея.
- Response Time (Време на реакция)**
Създава плавни изображения без черти, размазване и двойни образи. Ниското време на реакция е перфектно за по-голямата част игри със силно интензивна графика и осигурява изумително визуално качество, докато гледате спортни състезания или филми с много екшън.
- S Saturation (Наситеност)**
Настройва дълбочината на цвета за всеки цвят (red (червен), green (зелен), blue (син), cyan (циан), magenta (магента) и yellow (жълт))
- Setup Menu (Меню за настройка)**
Задава настройките на менюто на екранното меню. Много от тези настройки могат да активират известията на екранното меню така, че на потребителите да не им се налага да отварят повторно менюто.
- Sharpness (Рязкост)**
Регулира качеството на изображението на монитора.

V ViewMode (Режим на преглед)

Уникалната функция ViewMode (режим на преглед) на ViewSonic предлага предварителните настройки Game (Игра), Movie (Филм), Web (Интернет), Text (Текст), MAC и Mono (Моно). Тези предварителни настройки са специално създадени да осигуряват оптимизирано качество за гледане на различни приложения на екрана.

Y YUV Color Space (Цветово пространство YUV)

Цветовото пространство YUV се използва за цветни изображения и обработка на видео, като се вземат предвид свойствата на човешкото око, което позволява хроматични компоненти с намалена пропускателна способност без изкривяване на възприятието.

Отстраняване на неизправности

Този раздел описва някои често срещани проблеми, с които може да се сблъскате докато използвате монитора.

Проблем	Вероятни решения
Няма захранване	<ul style="list-style-type: none">• Уверете се, че сте включили монитора, като натиснете бутона Power (Захранване).• Уверете се, че захранващият кабел е правилно и сигурно свързан към монитора и електрическия контакт.• Включете друго електрическо устройство в електрическия контакт, за да се уверите, че контактът снабдява с енергия.
Захранването е включено, но на екрана няма изображение.	<ul style="list-style-type: none">• Уверете се, че видеокабелът, свързващ монитора към компютъра, е правилно и сигурно свързан.• Регулирайте настройките за яркост и контраст.• Уверете се, че е избран правилният източник на входен сигнал.
Грешни или странни цветове	<ul style="list-style-type: none">• Ако цветове (red (червено), green (зелено) или blue (синьо)) липсват, проверете видеокабела, за да се уверите, че е правилно и сигурно свързан. Разхлабени или счупени изводи в конектора на кабела може да доведат до неправилно свързване.• Свържете монитора към друг компютър.
Изображението на екрана е твърде светло или тъмно.	<ul style="list-style-type: none">• Регулирайте настройките на яркост и контраст чрез екранното меню.• Нулирайте монитора до фабричните му настройки.
Изображението на екрана е накъсано	<ul style="list-style-type: none">• Уверете се, че е избран правилният източник на входен сигнал.• Проверете за огънати или счупени изводи в конектора на видеокабела.• Уверете се, че видеокабелът, свързващ монитора към компютъра, е правилно и сигурно свързан.
Образът на екрана е замъглен.	<ul style="list-style-type: none">• Регулира разделителната способност на правилното Aspect Ratio (Съотношение на страните).• Нулирайте монитора до фабричните му настройки.

Проблем	Вероятни решения
Екранът не е правилно центриран	<ul style="list-style-type: none"> • Регулирайте хоризонталните и вертикалните контроли чрез екранното меню. • Проверете Aspect Ratio (Съотношение на страните). • Нулирайте монитора до фабричните му настройки.
Екранът изглежда жълт	<ul style="list-style-type: none"> • Уверете се, че Blue Light Filter (Син светофилтър) е изключен.
Екранното меню не се появява на екрана/няма достъп до контролите на екранното меню	<ul style="list-style-type: none"> • Проверете дали екранното меню е заключено. Ако да, натиснете и задръжте 2 и 3 за 10 секунди. • Изключете монитора, изключете захранващия кабел, включете го отново, след което включете монитора. • Нулирайте монитора до фабричните му настройки.
Клавишите на контролния панел не функционират.	<ul style="list-style-type: none"> • Не натискайте повече от един клавиш едновременно. • Рестартирайте компютъра.
Някои менюта не могат да бъдат избрани в екранното меню	<ul style="list-style-type: none"> • Регулирайте ViewMode (Режим на преглед) или входния сигнал. • Нулирайте монитора до фабричните му настройки.
Няма аудиоизход	<ul style="list-style-type: none"> • Ако използвате слушалки, уверете се, че е свързан жакът mini stereo. • Уверете се, че силата на звука не е приглушена и че не е 0. • Проверете настройката Audio Input (Аудиовход).
Мониторът не се регулира	<ul style="list-style-type: none"> • уверете се, че няма пречки в близост до или върху монитора, както и че има подходящо разстояние. • За повече информация вижте раздел “Регулиране на зрителния ъгъл” на страница 19.
USB устройства, свързани към монитора не работят	<ul style="list-style-type: none"> • Уверете се, че USB кабелът е свързан правилно. • Опитайте да промените на друг USB порт (ако е приложимо). • Някои USB устройства изискват по-голям ток. Свържете устройството направо към компютъра.

Проблем	Вероятни решения
Свързано е външно устройство, но на екрана няма изображение.	<ul style="list-style-type: none">• Уверете се, че Power (Захранване) е On (Вкл.)• Увеличете brightness and contrast (яркостта и контраста) чрез екранното меню.• Проверете свързващия кабел и се уверете, че е правилно и сигурно свързан. Разхлабени или счупени изводи в конектора на кабела може да доведат до неправилно свързване.

Възможности за надграждане и ремонт на продукта

По-долу има списък с хардуерните функции, налични за най-малко 5 години след продажбата на продукта.	Възможност за надграждане	Възможност за ремонт	Възможност за смяна
Основен процесор/основни процесори или SOC	Не	Не	Да
Памет	Не е приложимо	Не е приложимо	Не е приложимо
Твърд диск	Не е приложимо	Не е приложимо	Не е приложимо
Възможност за безжични мрежи	Не е приложимо	Не е приложимо	Не е приложимо
Графична карта	Не е приложимо	Не е приложимо	Не е приложимо
Акумулаторна батерия	Не е приложимо	Не е приложимо	Не е приложимо
Модул на вентилатора	Не е приложимо	Не е приложимо	Не е приложимо
Камера	Не е приложимо	Не е приложимо	Не е приложимо
Четец на пръстови отпечатьци	Не е приложимо	Не е приложимо	Не е приложимо
Модул на дисплея	Не	Не	Да
Клавиатура	Не е приложимо	Не е приложимо	Не е приложимо
Вградено захранване	Не	Не	Да

ЗАБЕЛЕЖКА: *Не е приложимо = Не е приложимо за продукта.

Поддръжка

Общи инструкции

- Уверете се, че мониторът е изключен и захранващият кабел е изваден от електрическия контакт.
- Никога не пръскайте и не изливайте течност върху екрана или корпуса.
- Боравенето с монитора да става внимателно, защото ако монитор с тъмен цвят бъде одраскан, белезите ще се виждат по-ясно отколкото при мониторите със светъл цвят.

Почистване на екрана

- Избършете екрана с чисто и меко парче плат без власинки. Това премахва прах и други частици.
- Ако екранът все още не е чист, използвайте малко количество препарат за почистване на прозорци, несъдържащ амоняк и алкохол, върху чисто и меко парче плат без власинки, след което почистете екрана.

Почистване на корпуса

- Използвайте меко и сухо парче плат.
- Ако корпусът все още не е чист, използвайте малко количество мек, неабразивен почистващ препарат, несъдържащ амоняк и алкохол, върху чисто и меко парче плат без власинки, след което избършете повърхността.

Отказ от отговорност

- ViewSonic® не препоръчва използването на почистващи препарати с амоняк или алкохол върху екрана на дисплея или върху корпуса. Има данни, че някои химични почистващи препарати повреждат екрана и/или корпуса на монитора.
- ViewSonic® не носи отговорност за повреди в резултат от използване на почистващи препарати, съдържащи амоняк или алкохол.

> Регулаторна и сервизна информация

Информация за съответствие

Този раздел съдържа всички приложими изисквания и изявления относно приложимите разпоредби. Съответните потвърдени приложения трябва да се отнасят до етикетите с имената и съответните маркировки върху устройството.

Изявление за съответствие на ФКК

Това устройство отговаря на Част 15 от правилата на ФКК. Работата му е обект на следните две условия: (1) това устройство не трябва да причинява вредна интерференция и (2) това устройство трябва да приема интерференцията, която получава, дори и такава, която може да доведе до нежелани операции. Това оборудване е тествано и отговаря на критериите за цифрово оборудване от Class B, съобразно Част 15 от правилника на ФКК.

Целта на тези критерии е да осигурят приемлива защита срещу вредни интерференции в жилищни инсталации. Това оборудване генерира, използва и може да излъчва радиочестотна енергия и ако не бъде инсталирано и използвано съгласно инструкциите, може да предизвика вредни смущения в радиовръзките. Все пак, няма гаранция, че при някоя конкретна инсталация няма да се появи интерференция. Ако устройството причинява вредни смущения в радио- и телевизионното приемане, които могат да се определят чрез включване и изключване на устройството, потребителят може да се опита да коригира смущенията по един или повече от следните начини:

- Да преориентира или премести антената на приемника.
- Увеличете разстоянието между уреда и приемника:
- Включете оборудването в контакт на мрежа, различна от тази, към която е свързан приемникът.
- Обърнете се за помощ към търговец или опитен радио-/телевизионен техник.

Предупреждение: Насочваме вниманието Ви на факта, че промени или модификации, които не са били одобрени от страната, отговаряща за съвместимостта на устройството, може да отнемат правото Ви да използвате това оборудване.

Изявление на Министерството на промишлеността на Канада

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

СЕ съвместимост за европейските страни



Устройството съответства на директивата EMC 2014/30/ЕС и Директивата за ниско напрежение 2014/35/ЕС.

Следната информация е само за страни-членки на ЕС:

Маркировката, показана вдясно, съответства на Директива 2012/19/ЕС относно отпадъци от електрическо и електронно оборудване (ОЕЕО). Маркировката показва изискването да НЕ се изхвърля оборудването като несортиран комунален отпадък, а да се използват системите за разделно събиране на отпадъци съгласно местните закони.



Декларация за съответствие RoHS2

Този продукт е проектиран и произведен в съответствие с Директива 2011/65/ЕС на Европейския парламент и на Съвета относно ограничението за употребата на определени опасни вещества в електрическото и електронното оборудване (Директива RoHS2) и се счита, че отговаря на максималните стойности за концентрация, издадени от Европейски комитет за техническо адаптиране (ТАС), както е показано по-долу:

Субстанция	Предложена максимална концентрация	Действителна концентрация
Олово (Pb)	0,1%	< 0,1%
Живак (Hg)	0,1%	< 0,1%
Кадмий (Cd)	0,01%	< 0,01%
Шествалентен хром (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Полибромирани бифенили (PBBs)	0,1%	< 0,1%
Полибромирани дифенилови етери (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Бис (2-етилхексил) фталат (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Бутил бензил фталат (BBP)	0,1%	< 0,1%
Дибутил фталат (DBP)	0,1%	< 0,1%
Диизобутил фталат (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Някои компоненти на продукти, както е посочено по-горе, са освободени съгласно Приложение III от Директивата за ограничението на опасните вещества, както е посочено по-долу.

- Живак във флуоресцентни лампи със студени катоди и флуоресцентни лампи с външни електроди (CCFL и EEFL) за специални цели, които не надвишават следните стойности (за лампа):
 - » Малка дължина (500 mm): макс. 3,5 mg за лампа.
 - » Средна дължина (>500 mm и 1 500 mm): макс. 5 mg за лампа.
 - » Голяма дължина (>1 500 mm): макс. 13 mg за лампа.

- Олово в стъклото на катодно-лъчеви тръби.
- Олово в стъклото на флуоресцентни тръби с 0,2% тегловни %.
- Олово като легиращ елемент в алуминий, съдържащ 0,4% тегловни % олово
- Медна сплав, съдържаща до 4 тегловни % олово.
- Олово в припои за висока температура на топене (т.е. сплави на оловна база 85 или повече тегловни % олово).
- Електрически и електронни компоненти, съдържащи олово в стъклен или керамичен диелектрик, различен от керамичния диелектрик на кондензатори, напр. пиезоелектрични съединения, представляващи стъклена или керамична матрица.

Ограничения за опасни вещества в Индия

Изявление за ограничение относно използването на опасни вещества (Индия). Този продукт е в съответствие с Правило 2011 за отпадъци от електрическо и електронно оборудване на Индия и забранява използването на олово, живак, шествалентен хром, полибромирани бифенили или полибромирани дифенилови етери в концентрации, надвишаващи 0,1 тегловен % и 0,01 тегловен % за кадмий, освен в освободените случаи, определени в График 2 на Правилото.

Изхвърляне на продукта в края на живота му

ViewSonic® се грижи за околната среда и се ангажира да работи и живее екологично. Благодарим Ви, че сте част от Smarter, Greener Computing. Моля посетете уеб сайта на ViewSonic®, за да научите повече.

САЩ и Канада:

<https://www.viewsonic.com/us/company/green/go-green-with-viewsonic/#recycle-program>

Европа:

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Тайван:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Монитор със сертифициране Pantone® Validated

Pantone означава цвят и предоставя универсален цветови език, който позволява вземане на критични решения относно цветовете във всеки един етап от работния процес за дизайнери, продуценти и търговски марки. Серията ViewSonic ColorPro VP68a е сертифицирана съгласно PANTONE Validated. Още с изваждането от кашона, цветовата прецизност на серията вече е проверена и регулирана фабрично чрез серия цветови тестове на ViewSonic. Освен това, мостра от серията на този модел е оценена от Pantone и отговаря на изискванията за сертифициране PANTONE Validated според тестовете на симулацията от пълния диапазон от 2161 цвята на PANTONE Formula Guide Coated.

Серията ViewSonic ColorPro VP81a Ви дава възможност да творите с увереност.

ЗАБЕЛЕЖКА: Генерираните цветове PANTONE® Colors може да не отговарят на идентифицираните стандарти на PANTONE. Консултирайте се с текущи публикации на PANTONE за точния цвят. PANTONE® и другите търговски марки на Pantone са собственост на Pantone LLC. © Pantone LLC, 2020 г.

Променливи

Има много променливи в процеса на възпроизвеждане на цветовете, генерирани от дисплея VP3481a. Всяка една от тях може да повлияе на качеството на симулацията на цветовете на PANTONE, включително:

- Дисплеи
- Настройките на хардуерни устройства
- Използваната графична карта
- Настройките на панела с подсветка
- Избраната разделителна способност
- Операционната система
- Избраната скорост на опресняване
- Метод на калибиране
- Други настройки на дисплея

За оптимални резултати препоръчваме да използвате следната настройка:

- sRGB mode (sRGB режим)

Информация за авторските права

Авторско право © ViewSonic® Corporation, 2022 г. Всички права запазени.

Macintosh и Power Macintosh са регистрирани търговски марки на Apple Inc.

Microsoft, Windows и логото на Windows са регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ и в други държави.

ViewSonic®, логото с трите птици, OnView, ViewMatch и ViewMeter са регистрирани търговски марки на ViewSonic® Corporation.

VESA е регистрирана търговска марка на Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort и DDC са търговски марки на VESA.

ENERGY STAR® е регистрирана търговска марка на U.S. Environmental Protection Agency (Агенция за защита на околната среда (EPA) на САЩ).

Като партньор на ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation определя, че този продукт отговаря на предписанията на ENERGY STAR® за енергийна ефективност.

Отказ от отговорност: ViewSonic® Corporation не носи отговорност за технически или редакторски грешки или пропуски тук, нито за случайни или произтичащи щети в резултат от предоставянето на този материал.

В интереса на постоянно подобрене на продукта, ViewSonic® Corporation си резервира правото да променя техническите характеристики на продукта без предизвестие. Информацията в този документ може да се промени без предизвестие.

Никоя част от този документ да не се копира, възпроизвежда или предава по какъвто и да било начин и за каквито и да било ели без писменото разрешение на ViewSonic® Corporation.

Обслужване на клиенти

За техническа поддръжка или услуга на продукта, вижте таблицата по-долу, за да се свържете с търговеца си.

ЗАБЕЛЕЖКА: Ще Ви е необходим серийния номер на продукта.

Държава/ регион	Уеб сайт	Държава/ регион	Уеб сайт
Азиатско-тихоокеанския регион и Африка			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Америка			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Европа			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Ограничена гаранция

Дисплей ViewSonic®

Какво покрива гаранцията:

ViewSonic® гарантира, че продуктите няма да имат дефекти в изработката и материалите по време на гаранционния период. Ако продукт се окаже с дефект в материалите или изработката по време на гаранционния период, ViewSonic® може, по собствена преценка и като Ваша единствена корективна мярка, да поправи или смени продукта със сходен продукт. Продуктът или частите за замяна може да включват преработени или рециклирани части или компоненти. Поправеното или сменено оборудване или компоненти се покриват от баланса от оставащо време в оригиналната ограничена гаранция на потребителя. Гаранционният продукт няма да се удължава. ViewSonic® не предоставя гаранция за софтуера на трети лица, независимо дали е включен с продукта или инсталиран от клиента. Инсталиране на неразрешени хардуерни части или компоненти (напр. лампи на проектор). (Моля вижте: раздел "Какво изключва и не покрива гаранцията").

Колко дълго важи гаранцията:

Дисплеите ViewSonic® имат гаранция от 1 до 3 години в зависимост от държавата на закупуване, която важи за всички части, включително източника на светлина и за изработката, от датата на първоначалната покупка от потребителя.

Кого защитава гаранцията:

Тази гаранция важи само за потребителя, осъществил първоначалната покупка.

Какво изключва и не покрива гаранцията:

- Всеки продукт, чийто сериен номер е бил заличен, променен или отстранен.
- Повреда, влошаване или неизправност в резултат от:
 - » Злополука, неправилна употреба, немарливост, пожар, вода, светкавица или други природни бедствия, неразрешена модификация на продукта или неспазване на инструкциите, предоставени с продукта.
 - » Ремонт или опит за ремонт от лице, което не е оторизирано от ViewSonic®.
 - » Повреда или загуба на програми, данни или отстраняема памет за мултимедия.
 - » Нормално износване.
 - » Отстраняване или инсталиране на продукта.

- Загуба на софтуер или данни по време на ремонт или замяна.
- Повреда на продукта поради транспорта.
- Външни за продукта причини, като промени в електричеството или неизправност.
- Използване на консумативи или части, които не отговарят на спецификациите на ViewSonic.
- Неизвършване от собственика на периодична поддръжка на продукта, както е посочено в Ръководство на потребителя.
- Друга причина, която не е свързана с дефект на продукта.
- Повреда, причинена от статични (неподвижни) изображения, показани продължително време (също известно като "прегаряне на образа").
- Софтуер - софтуер на трети страни, включен в продукта или инсталиран от клиента.
- Хардуер/аксесоари/части/компоненти - инсталация на неоторизиран хардуер, аксесоари, консумативи или компоненти (напр. лампи на проектор).
- Повреда на или злоупотреба с покритието на повърхността на дисплея чрез неподходящо почистване, както е показано в Ръководството на потребителя на продукта.
- Разходи за отстраняване, инсталиране и настройка, включително стенен монтаж на продукта.

Как да получите обслужване:

- За информация относно получаване на гаранционно обслужване, свържете се с Обслужване на клиенти на ViewSonic® (вижте страницата "Обслужване на клиенти"). Трябва да въведете серийния номер на Вашия продукт.
- За да получите гаранционно обслужване, трябва да предоставите: (а) касова бележка от датата на първоначалната продажба, (б) Вашето име, (в) Вашия адрес, (г) описание на проблема, (д) серийния номер на продукта.
- Поставете продукта в оригиналната опаковка и го занесете или изпратете с предплатени пътни разходи на сервизен център на ViewSonic® или на ViewSonic®.
- За допълнителна информация или името на най-близкия сервизен център на ViewSonic®, свържете се с ViewSonic®.

Ограничение на подразбиращите се гаранции:

Няма гаранции, ясни или подразбиращи се, които се простират отвъд описанието тук, включително подразбиращи се гаранции за продаваемост и пригоденост за дадена цел.

Изключване на повреди:

Отговорността на ViewSonic е ограничена до стойността на ремонта или смяната на продукта. ViewSonic® не носи отговорност за:

- Повреда на друго имущество в резултат от дефекти в продукта, повреди заради неудобство, пропуснато използване на продукта, загуба на време, пропуснатата печалба, пропуснатата бизнес възможност, загуба на репутация, намеса в бизнес взаимоотношения или други комерсиални загуби, дори и вероятността за такива повреди да е била известна.
- Други повреди, независимо дали случайни, следствени или други.
- Искове към клиента от друга страна.
- Ремонт или опит за ремонт от лице, което не е оторизирано от ViewSonic®.

Ефект на правото на държавата:

Тази гаранция Ви дава специфични законови права. Възможно е да имате и други права, които варират за различните държави. Някои държави не позволяват ограничения на подразбиращите се гаранции и/или не позволяват изключване на случайни или следствени повреди, така че ограниченията и изключенията може да не се отнасят до Вас.

Продажби извън САЩ и Канада:

За гаранционна информация и обслужване на продукти на ViewSonic®, продадени извън САЩ и Канада, свържете се с ViewSonic® или с Вашия местен търговец на ViewSonic®.

Гаранционният период на този продукт в континентален Китай (без Хонконг, Макао и Тайван) е обект на правилата и условията на Картата за гаранционна поддръжка.

За потребители в Европа и Русия, всички подробности относно гаранцията са налични на: <http://www.viewsonic.com/eu/> под "Support/Warranty Information".



ViewSonic®