

> VP3256-4K

Display

Manuale utente



Modello N. VS18845
P/N: VP3256-4K

Grazie per aver scelto ViewSonic®

In qualità di fornitore leader a livello globale di soluzioni visive, ViewSonic® si impegna a superare le aspettative mondiali per evoluzione, innovazione e semplicità tecnologica. A ViewSonic® crediamo che i nostri prodotti abbiano il potenziale di cambiare in meglio il mondo e siamo sicuri che sarete pienamente soddisfatti del prodotto ViewSonic® scelto.

Ancora una volta, vi ringraziamo per aver scelto ViewSonic®!

> Precauzioni di sicurezza

Leggere le seguenti **Precauzioni di sicurezza** prima di utilizzare il dispositivo.

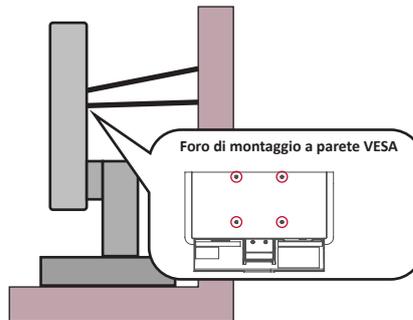
- Conservare il presente manuale in un luogo sicuro per riferimento futuro.
- Leggere tutti gli avvisi e attenersi a tutte le istruzioni.
- Sedersi ad almeno 45 cm di distanza dal dispositivo.
- Lasciare almeno 10 cm di spazio attorno al dispositivo per garantire una ventilazione adeguata.
- Posizionare il dispositivo in un'area ben ventilata. Non posizionare oggetti sul dispositivo che impediscano la dissipazione del calore.
- Non utilizzare il dispositivo vicino all'acqua. Per ridurre il rischio di incendi o scosse elettriche, non esporre il dispositivo all'umidità.
- Evitare di esporre il dispositivo alla luce solare diretta o ad altre fonti di calore eccessive.
- Non eseguire l'installazione nei pressi di fonti di calore come radiatori, diffusori di aria calda, stufe o altri dispositivi (inclusi amplificatori) che possono aumentare la temperatura del dispositivo a livelli pericolosi.
- Utilizzare un panno morbido e asciutto per pulire l'involucro esterno. Per maggiori informazioni, consultare la sezione "Manutenzione" di questo manuale.
- Evitare di toccare lo schermo, in quanto lo schermo potrebbe sporcarsi se lo si tocca.
- Non toccare la superficie dello schermo con oggetti appuntiti o duri, poiché lo schermo potrebbe danneggiarsi.
- Non collocare il dispositivo su tessuti o altri materiali che potrebbero trovarsi tra il prodotto e i mobili di supporto.
- Quando si sposta il dispositivo, fare attenzione a non far cadere o urtare il dispositivo.
- Non posizionare il dispositivo su superfici irregolari o instabili. Il dispositivo potrebbe cadere provocando lesioni o guastandosi.
- Non collocare oggetti pesanti sul dispositivo o sui cavi di collegamento.
- Utilizzare sempre mobiletti, supporti o metodi di installazione consigliati dal produttore del dispositivo.
- Utilizzare sempre mobili che possano sostenere in sicurezza il dispositivo.
- Assicurarsi sempre che il dispositivo non sporga dal bordo del mobile di supporto.
- Non posizionare il dispositivo su mobili alti (ad esempio, armadi o librerie) senza ancorare sia il mobile che il dispositivo a un supporto adeguato.
- Istruire sempre i bambini sui pericoli derivanti dall'arrampicarsi sui mobili per raggiungere il dispositivo o le apparecchiature correlate.

- Non posizionare il monitor dove è probabile che siano presenti bambini.
- Non posizionare oggetti che potrebbero indurre i bambini a arrampicarsi, come giocattoli e telecomandi, sulla parte superiore del dispositivo o sui mobili su cui è posizionato il prodotto.
- In caso di fumo, rumori anomali o odori strani, spegnere immediatamente il dispositivo e contattare il rivenditore o ViewSonic®. Continuare a usare il dispositivo in queste condizioni può essere pericoloso.
- Non tentare di eludere le disposizioni di sicurezza concernenti la spina polarizzata o la messa a terra. Una spina polarizzata presenta due lamelle di cui una è più grande dell'altra. Una spina con messa a terra presenta due lamelle e un terzo polo di messa a terra. La lamella ampia e il terzo polo servono per la sicurezza personale. Se la spina non è adatta alla presa di corrente, utilizzare un adattatore e non tentare di forzare l'inserimento della spina nella presa.
- Quando si effettua il collegamento a una presa di corrente, NON rimuovere il polo di messa a terra. Assicurarsi che i poli di messa a terra non siano mai rimossi.
- Far passare e gestire sempre i cavi collegati al dispositivo in modo che non possano essere calpestati, tirati o afferrati.
- Evitare di calpestare o schiacciare il cavo di alimentazione, in particolare sulla spina e nel punto in cui fuoriesce dall'apparecchio. Assicurarsi che la presa di corrente sia posizionata vicino all'apparecchio in modo che sia facilmente accessibile.
- Scollegare la spina di alimentazione dalla presa di corrente se il dispositivo non viene utilizzato per un lungo periodo di tempo.
- Verificare il sistema di erogazione elettrico installato nell'edificio. Il sistema dovrebbe fornire un interruttore automatico da 120/240 V, 20 A.
- Utilizzare solo attacchi/accessori, come carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli, specificati dal produttore.
- Quando si utilizza un carrello, prestare attenzione quando si sposta il carrello con sopra l'attrezzatura per evitare che si ribalti provocando lesioni.
- Fare riferimento sempre a personale di servizio qualificato per le riparazioni. Occorre rivolgersi all'assistenza quando l'unità viene danneggiata, come ad esempio:
 - » se il cavo di alimentazione o la spina sono danneggiati.
 - » se penetrano liquidi o oggetti nell'unità.
 - » se l'unità viene esposta a pioggia o umidità.
 - » se l'unità non funziona normalmente o cade.
- Quando si utilizzano auricolari o cuffie, regolare il volume a livelli adeguati per evitare danni all'udito.



- Il fissaggio del display a parete o a un oggetto fisso utilizzando corde o altri dispositivi di contenimento può aiutare a sostenere il peso del display per evitare che si ribalti.

Modello dei fori (L x A)	Tampone interfaccia (L x A x P)	Foro tampone	Specifiche e numero di viti
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 pezzi



NOTA:

- Il dispositivo/la corda di contenimento devono essere in grado di resistere a una forza di 100N.
- Assicurarsi che la corda sia dritta e che non siano presenti allentamenti. Il retro del dispositivo deve essere rivolto verso la parete per garantire che il dispositivo non possa inclinarsi se sottoposto a forze esterne.
- Assicurarsi che il display non si inclini sotto forze esterne a qualsiasi altezza e angolo di rotazione del dispositivo.
- Se si mantiene e trasferisce il display esistente altrove, è necessario applicare le stesse considerazioni di cui sopra.

> **Contenuti**

Precauzioni di sicurezza	3
Introduzione	8
Contenuti della confezione.....	8
Panoramica del prodotto.....	9
Impostazione iniziale.....	10
Installazione della base.....	10
Montaggio a parete	12
Uso dell'alloggio di sicurezza	14
Realizzazione dei collegamenti	15
Collegamento all'alimentazione	15
Collegamento di dispositivi esterni	16
Collegamento HDMI	16
Collegamento DisplayPort.....	17
Collegamento USB.....	18
Uso del monitor	19
Regolazione dell'angolo di visione.....	19
Regolazione dell'altezza	19
Regolazione dell'angolo di inclinazione	20
Regolazione dell'orientamento dello schermo (rotazione del monitor)	20
Regolazione dell'orientamento	22
Accensione/Spegnimento del dispositivo.....	23
Utilizzo dei tasti del pannello di controllo	24
Menu rapido.....	24
Tasti di scelta rapida.....	26
Configurazione delle impostazioni	28
Operazioni generali	28
Struttura del menu OSD	31
Menu Options (Opzioni menu).....	37

Caratteristiche e impostazioni avanzate	47
Auto Pivot	47
Colorbration+	48
Modalità Color Blindness (Daltonismo)	49
Aggiornamento del firmare	50
Appendice	51
Specifiche	51
Glossario	53
Risoluzione dei problemi	59
Manutenzione	61
Precauzioni generali	61
Pulizia dello schermo.....	61
Pulizia della scocca	61
Disclaimer.....	61
Informazioni sulle normative e per la riparazione	62
Informazioni sulla conformità	62
Dichiarazione di conformità FCC	62
Dichiarazione di Industry Canada	62
Conformità CE per i paesi europei	62
Dichiarazione di conformità RoHS2.....	63
Restrizione indiana sulle sostanze pericolose	64
Smaltimento del prodotto alla fine della vita utile del prodotto	64
Un monitor Pantone® Validated.....	65
Informazioni sul Copyright	66
Servizio assistenza.....	67
Garanzia limitata	68

> Introduzione

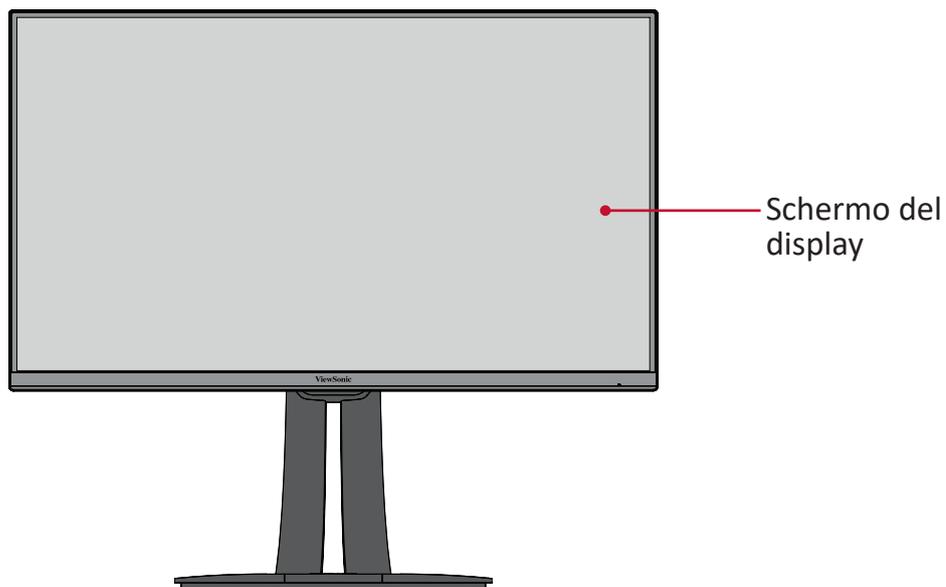
Contenuti della confezione

- Monitor
- Cavo di alimentazione
- Cavo video
- Guida rapida

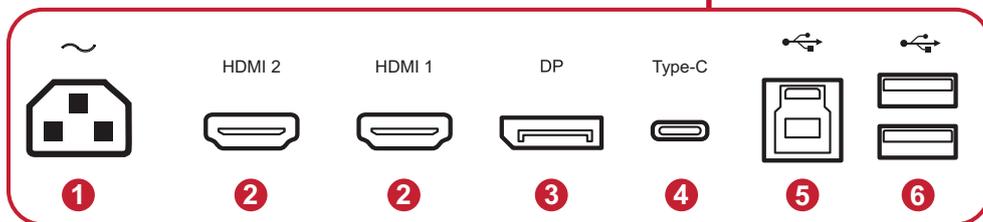
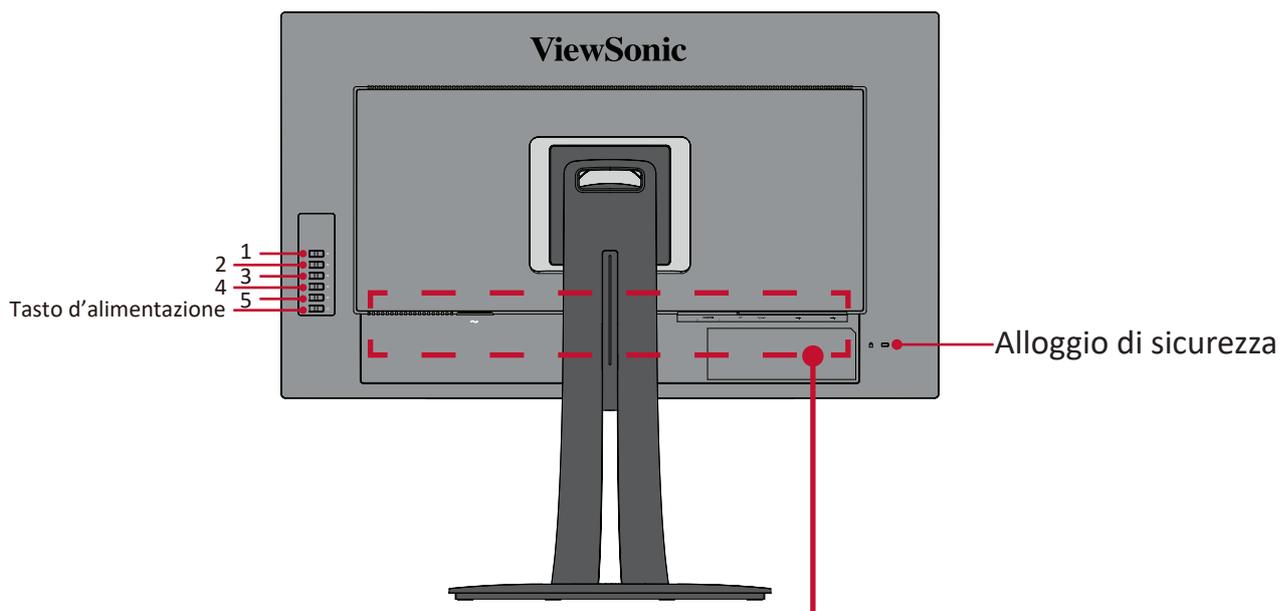
NOTA: Il cavo di alimentazione e i cavi video inclusi nella confezione potrebbero variare a seconda del paese. Rivolgersi al proprio rivenditore locale per maggiori informazioni.

Panoramica del prodotto

Veduta frontale



Vista posteriore



- | | | |
|---------------|-----------------|-------------------|
| 1. AC IN | 2. HDMI | 3. DisplayPort |
| 4. USB Type C | 5. USB Upstream | 6. USB Downstream |

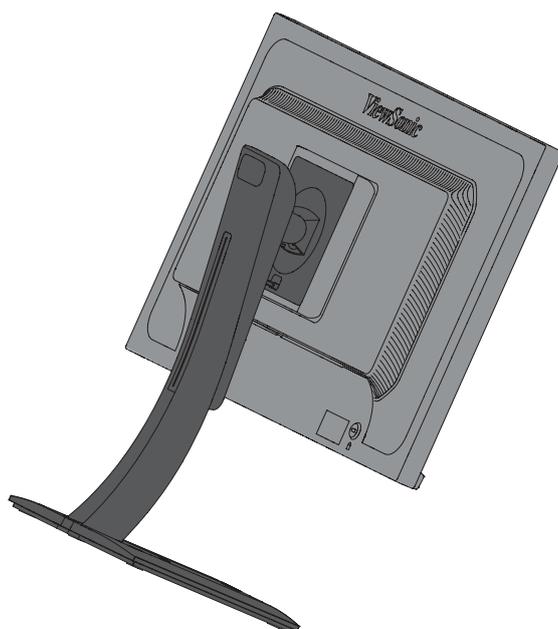
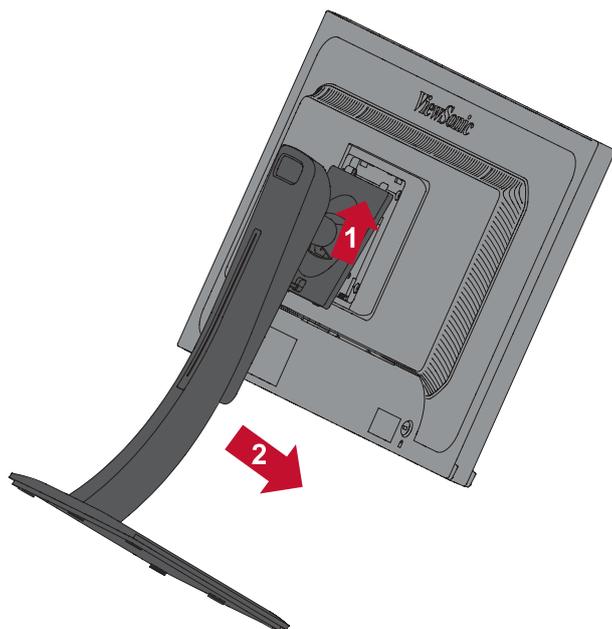
NOTA: Per maggiori informazioni sui tasti **1/2/3/4/5** e le relative funzioni, consultare “Tasti di scelta rapida” a pagina 26.

> Impostazione iniziale

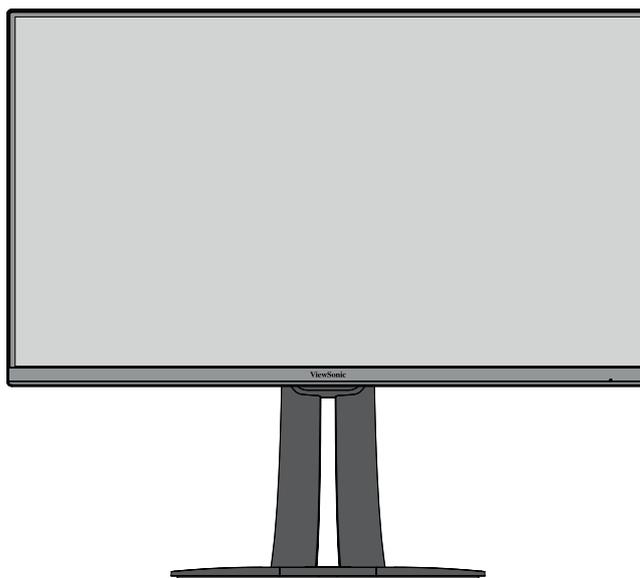
Questa sezione fornisce le istruzioni dettagliate per l'impostazione del monitor.

Installazione della base

1. Posizionare il monitor su una superficie piana e stabile, con lo schermo rivolto verso il basso.
2. Allineare e far scorrere i ganci superiori della base del monitor nelle fessure di montaggio della base come mostrato nell'illustrazione di seguito.



3. Sollevare il dispositivo in posizione verticale su una superficie piana e stabile.



NOTA: Posizionare sempre il dispositivo su una superficie piana e stabile. In caso contrario il dispositivo potrebbe cadere e danneggiarsi e/o provocare lesioni alla persona.

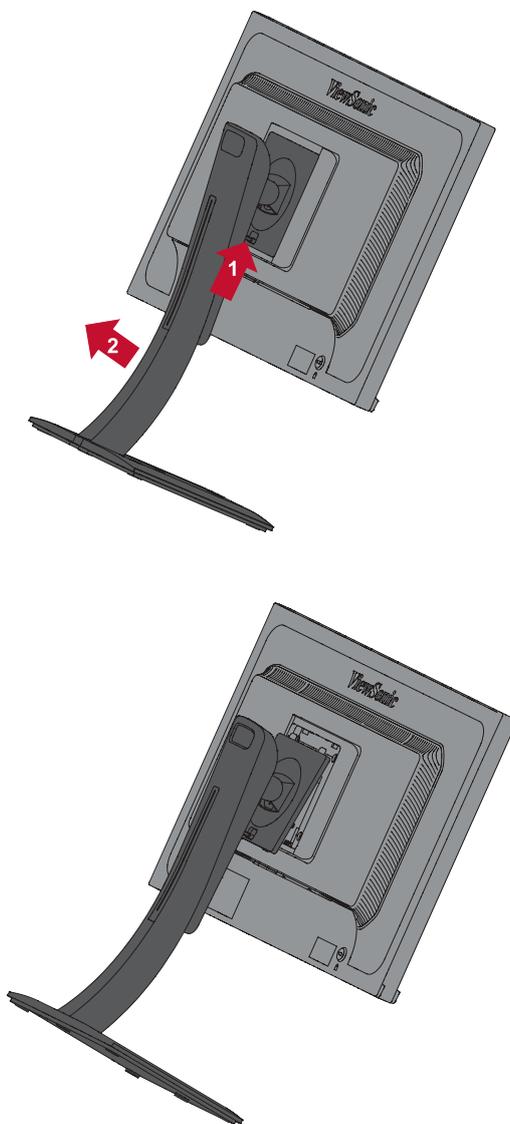
Montaggio a parete

Consultare la tabella di seguito per le dimensioni standard dei kit di montaggio a parete.

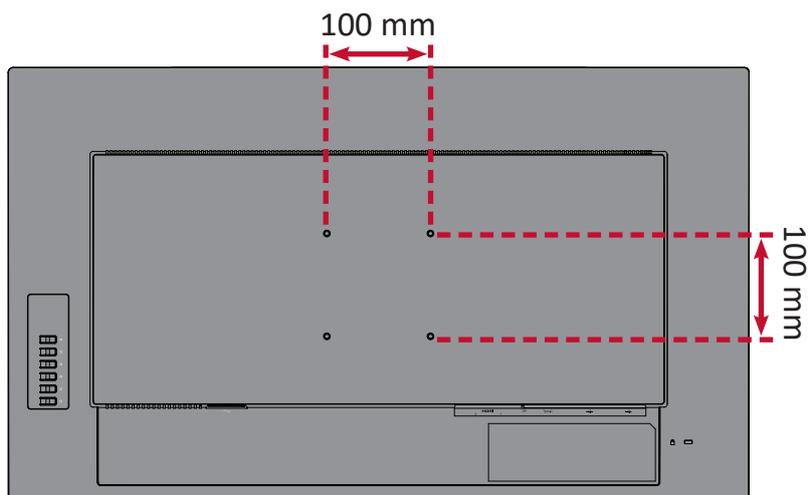
Carico massimo	Modello dei fori (L x A)	Tampone interfaccia (L x A x P)	Foro tampone	Specifiche e numero di viti
14kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 pezzi

NOTA: I kit di montaggio a parete sono in vendita separatamente.

1. Spegnere il dispositivo e scollegare tutti i cavi.
2. Posizionare il dispositivo su una superficie piana e stabile con lo schermo rivolto verso il basso.
3. Spingere leggermente verso il basso per sganciare i ganci. Successivamente rimuovere la base.



4. Fissare la staffa di montaggio ai fori di montaggio VESA sul retro del dispositivo. Quindi fissarlo con le quattro (4) viti (M4 x 10 mm).



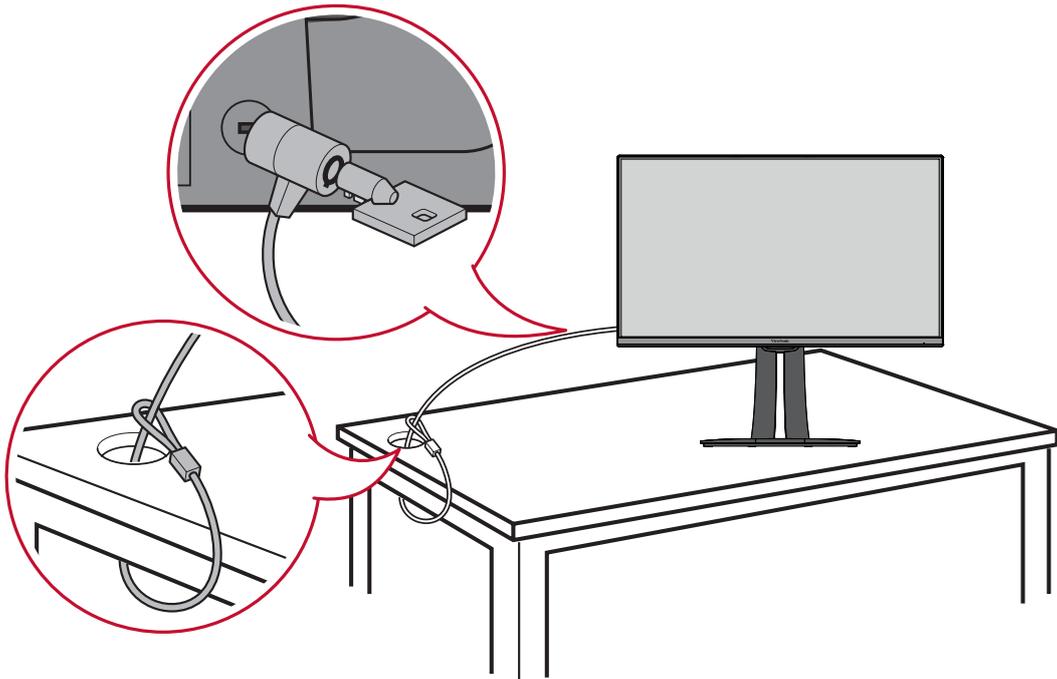
5. Attenersi alle istruzioni fornite con il kit di montaggio a parete per montare il monitor sulla parete.

Uso dell'alloggio di sicurezza

Per evitare che il dispositivo venga rubato, utilizzare un dispositivo di blocco dell'alloggio di sicurezza per fissare il dispositivo a un oggetto fisso.

Inoltre, il fissaggio del monitor a una parete o ad un oggetto fisso mediante un cavo di sicurezza consente di sostenere il peso del monitor per evitare che il monitor cada.

Di seguito si può trovare un esempio di impostazione di un dispositivo di blocco dell'alloggio di sicurezza ad un tavolo.

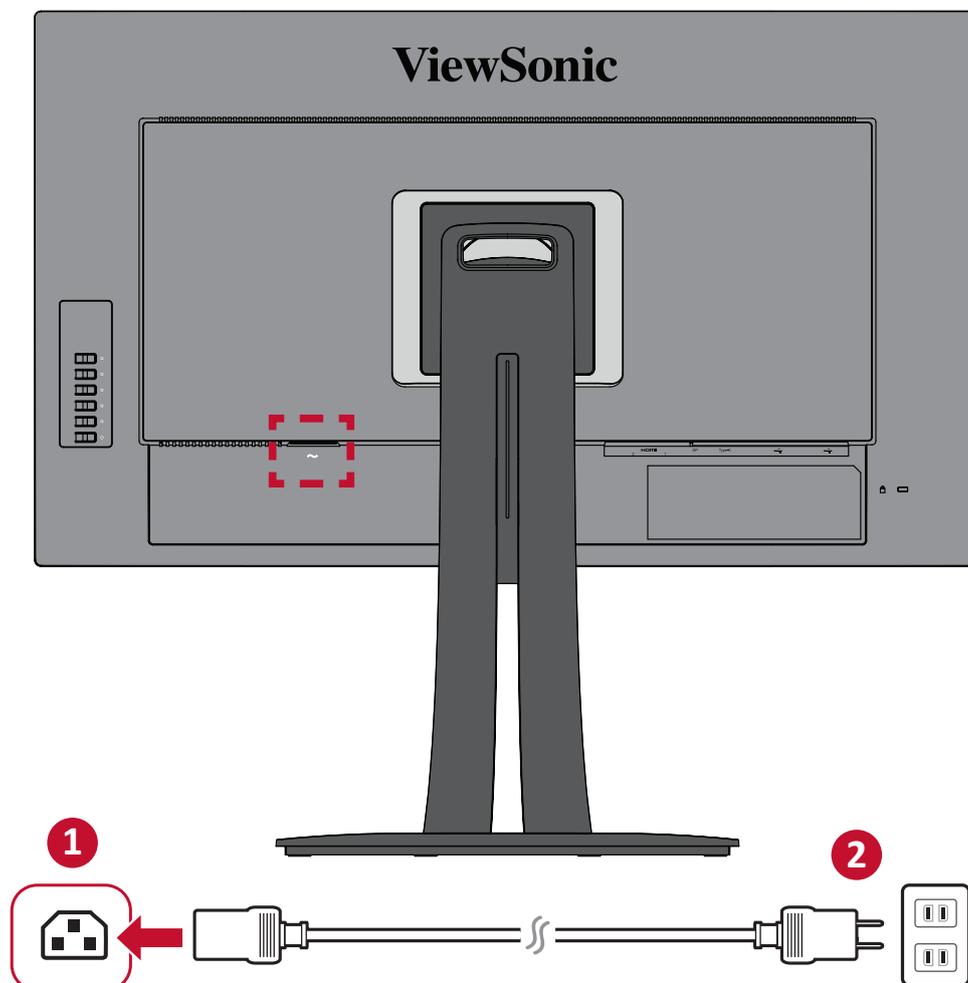


> Realizzazione dei collegamenti

Questa sezione spiega come collegare il monitor ad altre attrezzature.

Collegamento all'alimentazione

1. Collegare l'adattatore di corrente al connettore AC IN sul retro del dispositivo.
2. Collegare la spina del cavo di alimentazione alla presa di corrente.

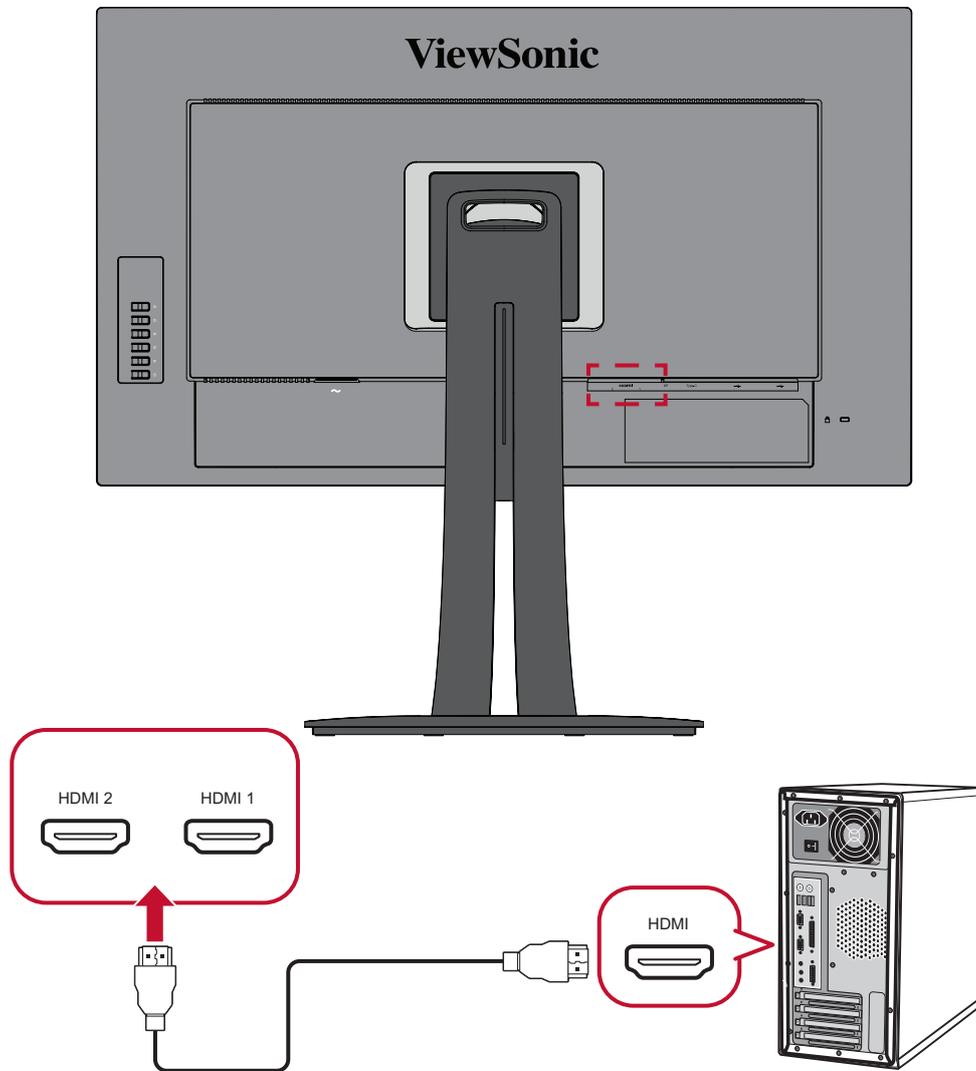


Collegamento di dispositivi esterni

Collegamento HDMI

Collegare un'estremità di un cavo HDMI alla porta HDMI del monitor. Quindi collegare l'altra estremità del cavo alla porta HDMI del computer.

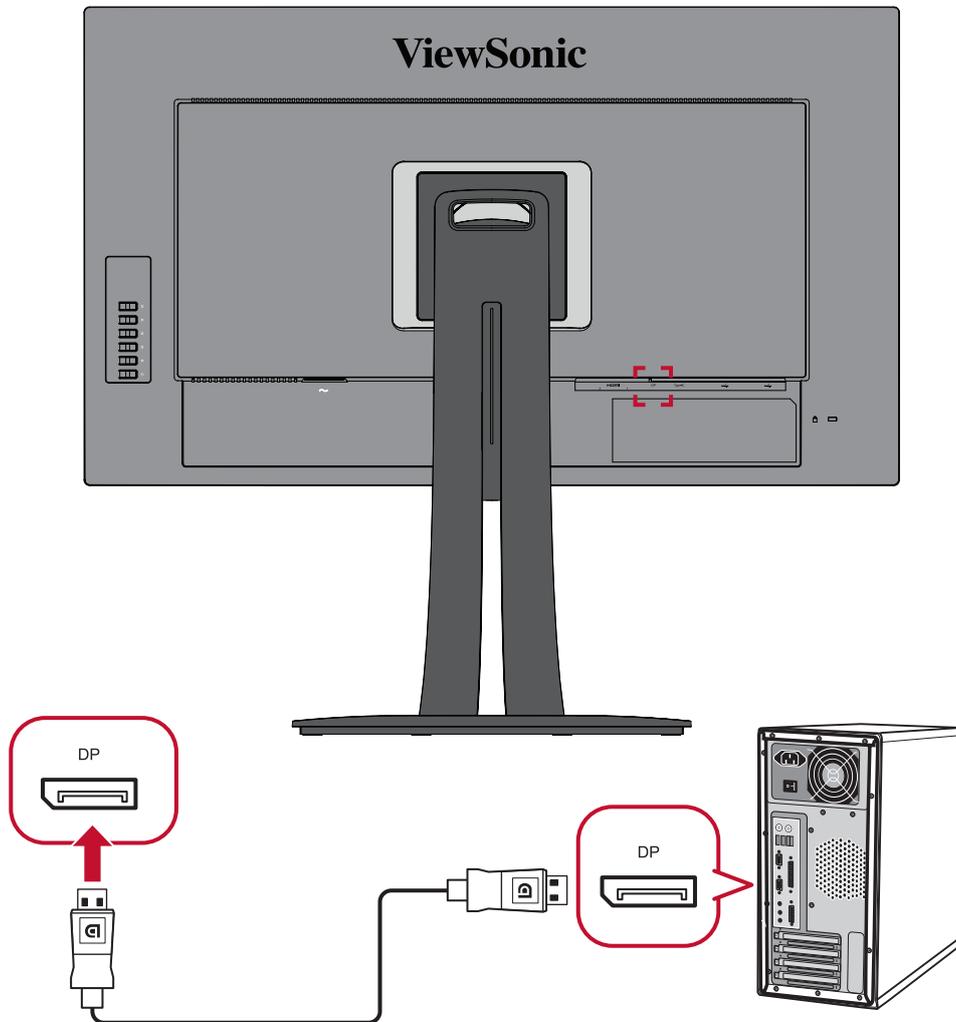
NOTA: Il monitor è dotato di una porta HDMI 1.4.



Collegamento DisplayPort

Collegare un'estremità del cavo DisplayPort alla porta DisplayPort o mini DP.
Collegare l'altra estremità del cavo alla porta DisplayPort o mini DP del monitor.

NOTA: Per collegare il monitor alla porta Thunderbolt (v. 1 e 2) di un Mac, collegare l'estremità mini DP del "cavo mini DP a DisplayPort" all'uscita Thunderbolt del Mac. Quindi collegare l'altra estremità del cavo alla porta DisplayPort del monitor.

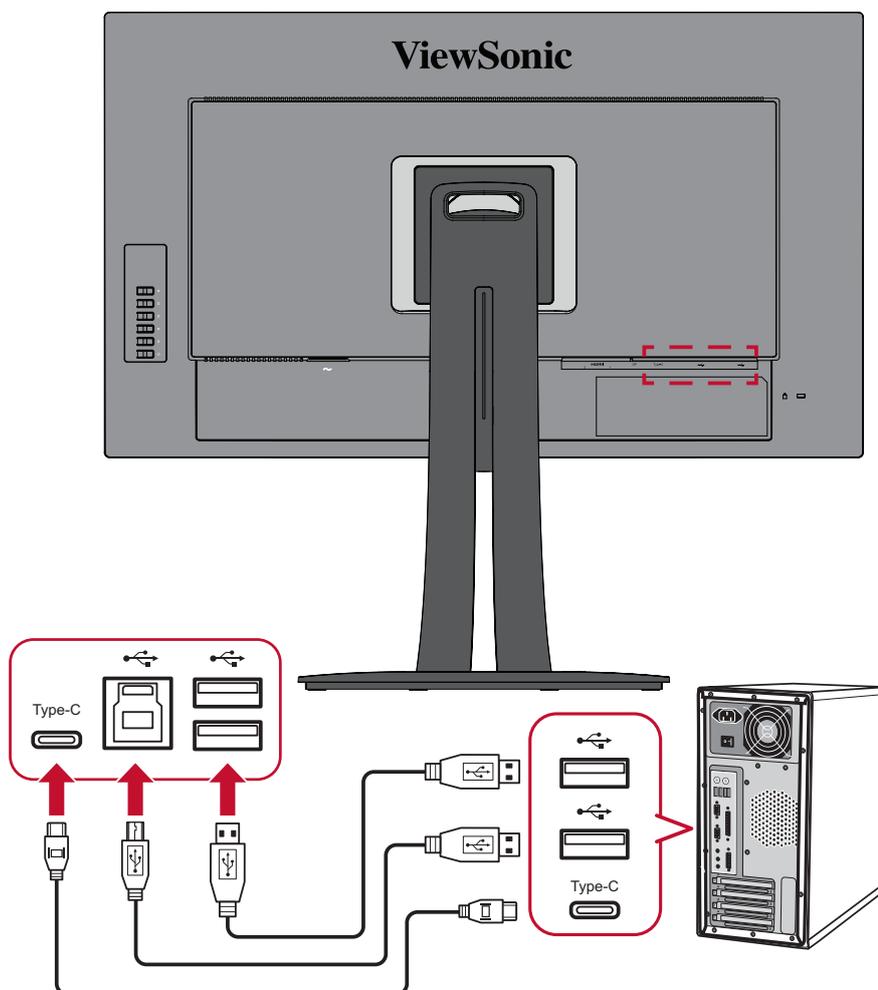


Collegamento USB

Collegare un'estremità di un cavo USB alla porta USB del monitor. Quindi collegare l'altra estremità del cavo a una porta USB del computer.

NOTA: Il monitor supporta tre (3) tipi di porte USB. Quando si effettuano le connessioni, osservare le seguenti linee guida.

- Due (2) porte USB tipo A: collegamento per periferiche tipo A (ad esempio, dispositivo di archiviazione, tastiera, mouse).
 - » **NOTA:** Per utilizzare alcune periferiche, assicurarsi che il computer sia collegato anche alla porta USB tipo B del monitor.
- Una (1) porta USB tipo B: Collegare il cavo USB Tipo B maschio (quadrato con 2 angoli tagliati) a questa porta, quindi collegare l'altra estremità del cavo alla porta USB downstream del computer.
- Una (1) porta USB Type C: Assicurarsi che il dispositivo ed il cavo di uscita di tipo C supportino la trasmissione del segnale video.



NOTA: Non è necessario collegare contemporaneamente tutti e tre i tipi di porta USB. Il tipo di layout usato dall'utente determina quali, e se, utilizzare le porte USB.

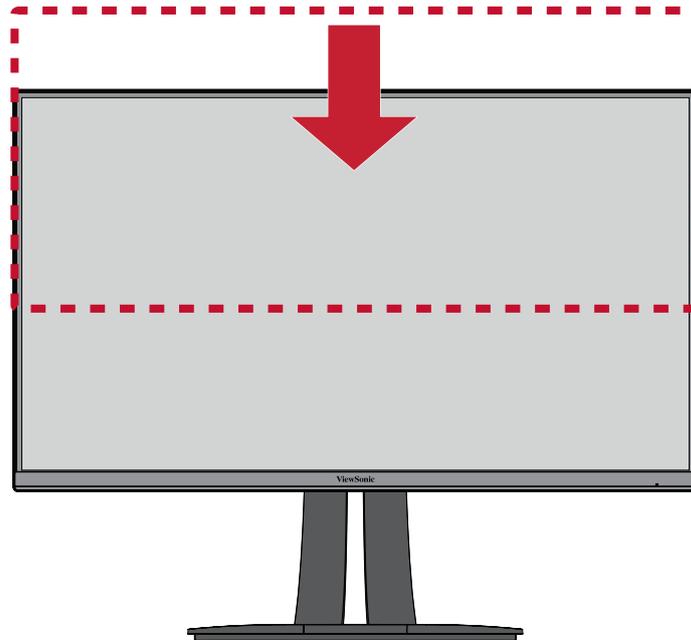
> Uso del monitor

Regolazione dell'angolo di visione

Per una visione ottimale, è possibile regolare l'angolo di visione tramite uno dei metodi seguenti:

Regolazione dell'altezza

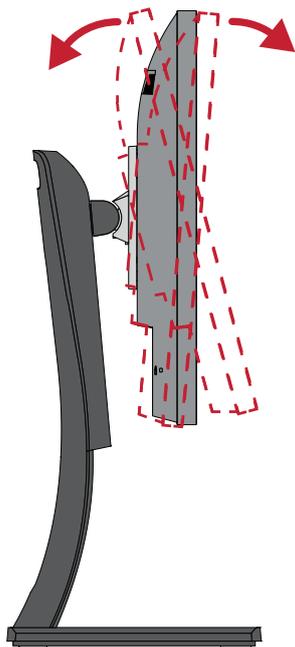
Abbassare o alzare il monitor all'altezza desiderata (da 0 a 130 mm).



NOTA: Durante la regolazione, premere con decisione lungo il binario di regolazione tenendo il monitor con entrambe le mani sul lato.

Regolazione dell'angolo di inclinazione

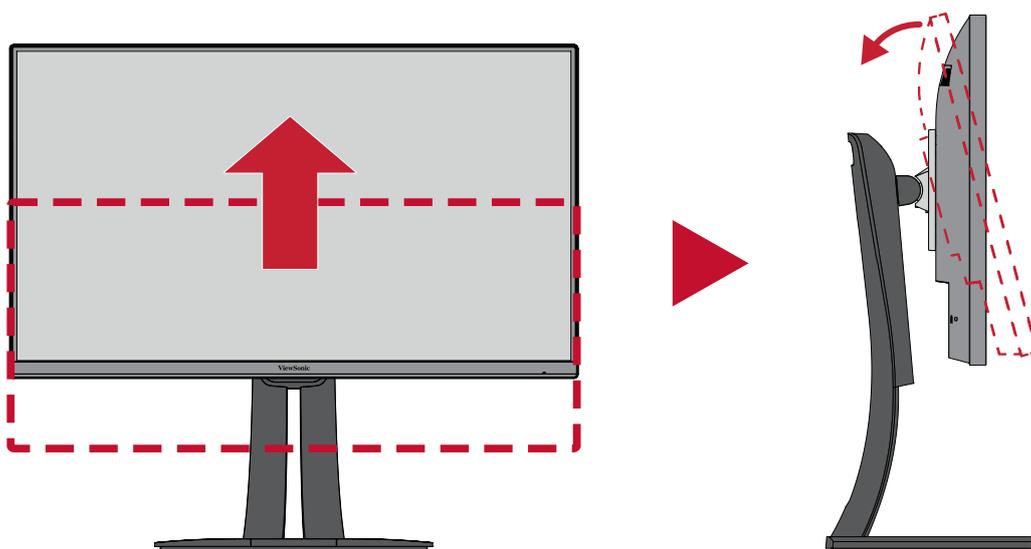
Inclinare il monitor in avanti o indietro secondo l'angolo di visione desiderato (da -5° a 21°).



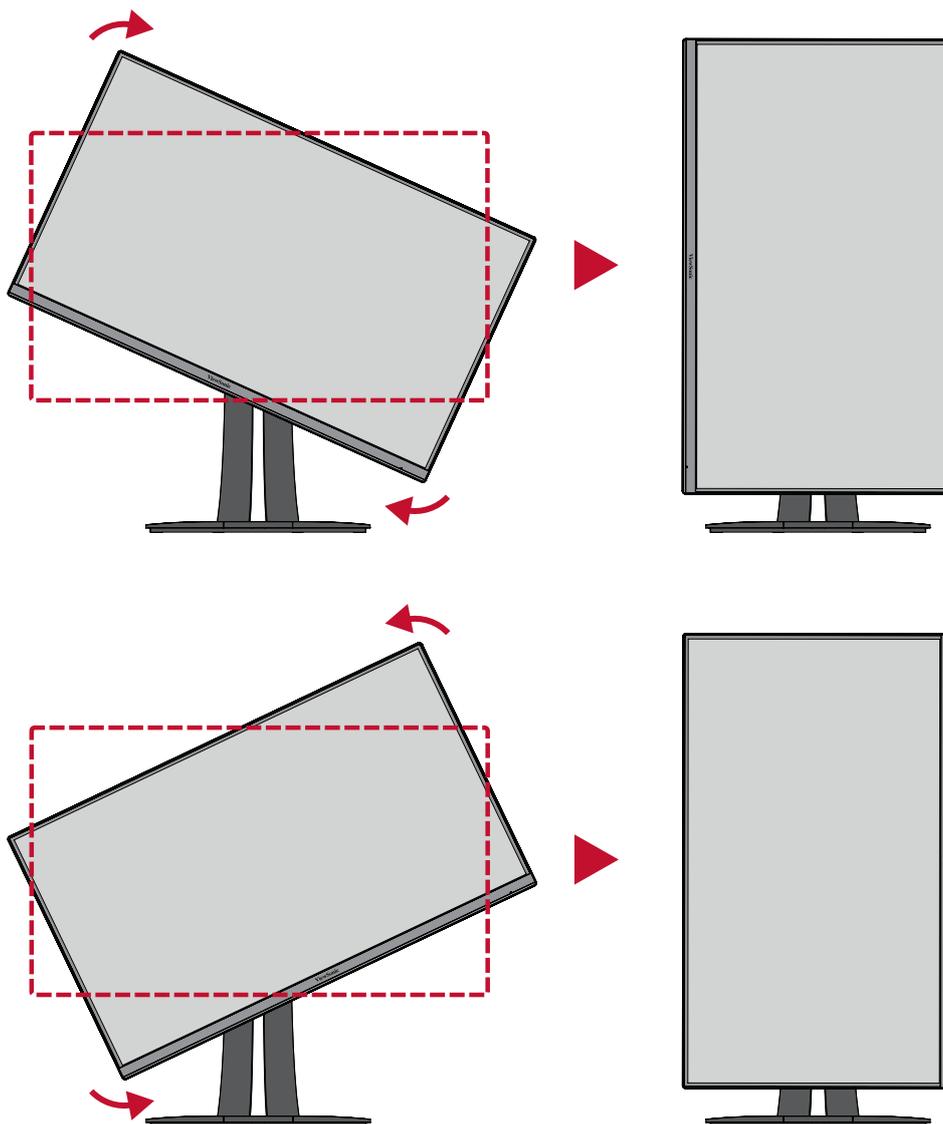
NOTA: Durante la regolazione, reggere saldamente il supporto con una mano mentre si inclina il monitor in avanti o indietro con l'altra mano.

Regolazione dell'orientamento dello schermo (rotazione del monitor)

1. Regolare l'altezza del monitor sulla posizione più alta. Quindi inclinare il monitor all'indietro completamente.



2. Ruotare il monitor di 90° in senso orario o antiorario da un orientamento orizzontale a verticale.

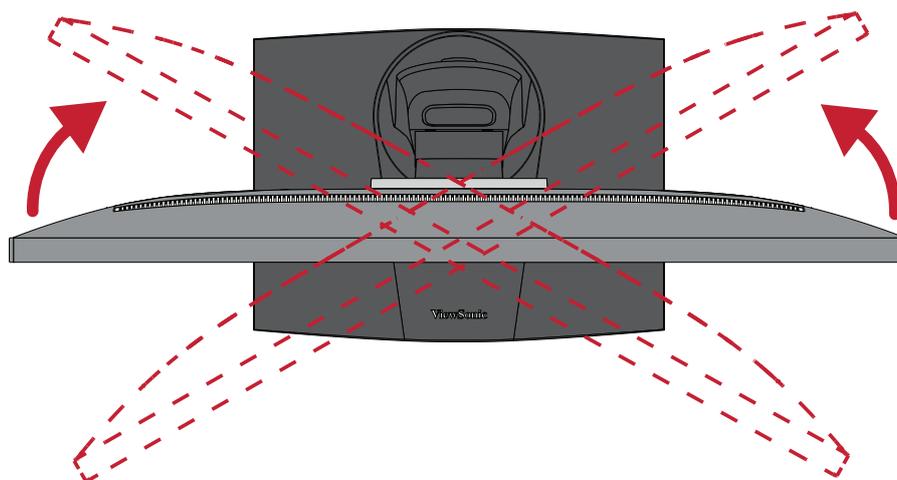


NOTA:

- Durante la regolazione, assicurarsi di tenere saldamente entrambi i lati del monitor con entrambe le mani e ruotare il monitor di 90°.
- Utilizzando l'applicazione Auto Pivot, il sistema può rilevare automaticamente l'orientamento dello schermo.

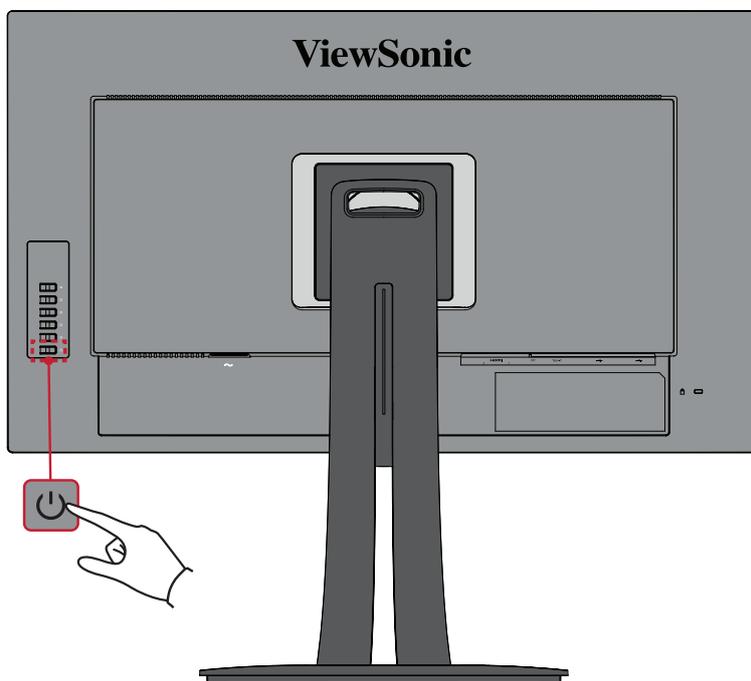
Regolazione dell'orientamento

Orientare il monitor a sinistra o a destra secondo l'angolo di visione desiderato (60°).



Accensione/Spengimento del dispositivo

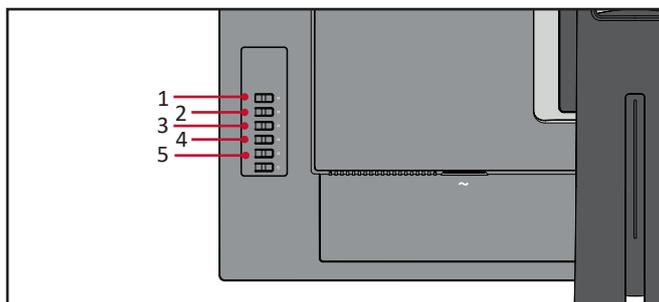
1. Collegare il cavo di alimentazione a una presa di corrente.
2. Toccare il pulsante **Power (Alimentazione)** per accendere il monitor.
3. Per spegnere il monitor, toccare di nuovo il pulsante **Power (Alimentazione)**.



NOTA: Il monitor continua a consumare energia finché il cavo di alimentazione è collegato alla presa di corrente. Se il monitor non viene utilizzato per un lungo periodo di tempo, scollegare la spina di alimentazione dalla presa di corrente.

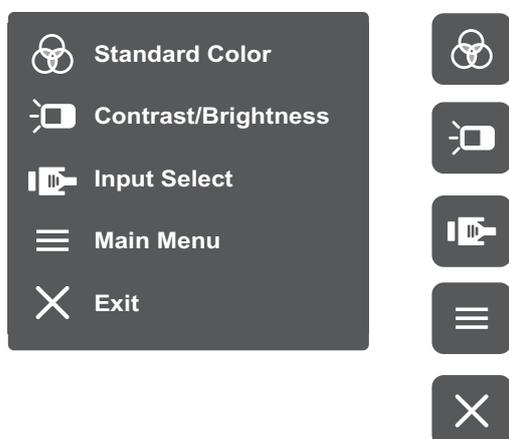
Utilizzo dei tasti del pannello di controllo

Utilizzare i tasti del pannello di controllo per accedere al Menu rapido, attivare i tasti di scelta rapida, navigare nel menu OSD (On-Screen Display) e modificare le impostazioni.



Menu rapido

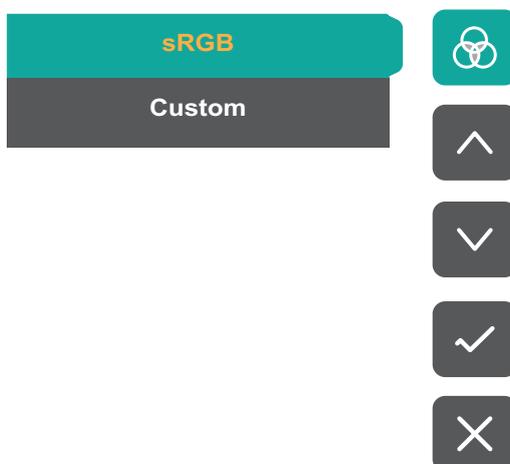
Toccare i tasti **1/2/3/4** per attivare il Menu rapido.



NOTA: Attenersi alla guida relativa al tasto visualizzata nella parte inferiore dello schermo per selezionare l'opzione o effettuare regolazioni.

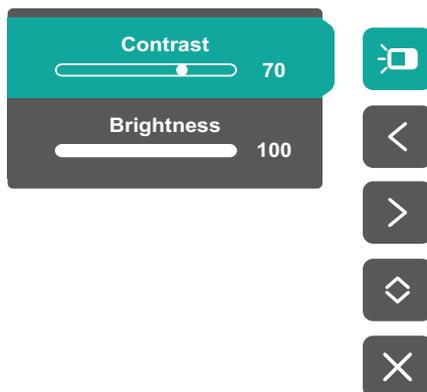
Standard Color (Colore standard)

Selezionare una delle impostazioni cromatiche standard preimpostate.



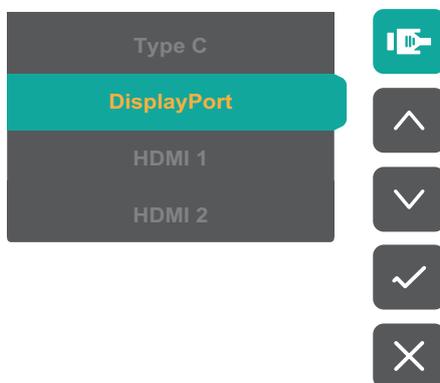
Contrast/Brightness (Contrasto/Luminosità)

Regolare il livello di contrasto o luminosità.



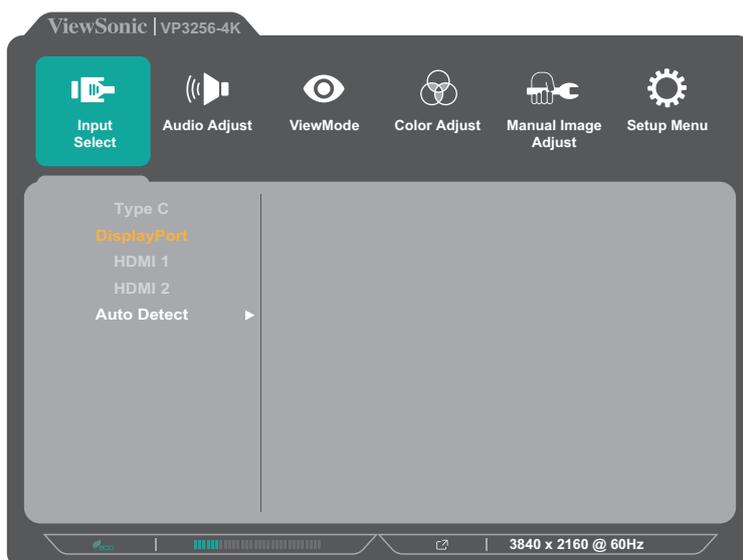
Input Select (Selezione input)

Selezionare la sorgente di ingresso.



Main Menu (Menu principale)

Accedere al menu OSD (On-Screen Display).



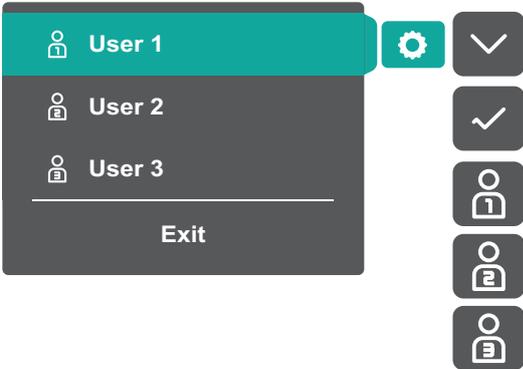
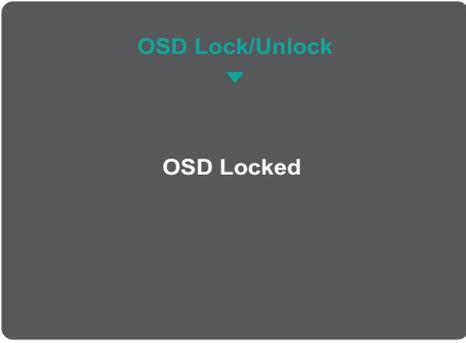
Exit (Esci)

Uscire dal Menu rapido.

NOTA: Utilizzare il tasto 5 per uscire dal Menu rapido.

Tasti di scelta rapida

Quando il menu OSD (On-Screen Display) è disattivato, è possibile accedere rapidamente alle funzioni speciali utilizzando i tasti del pannello di controllo.

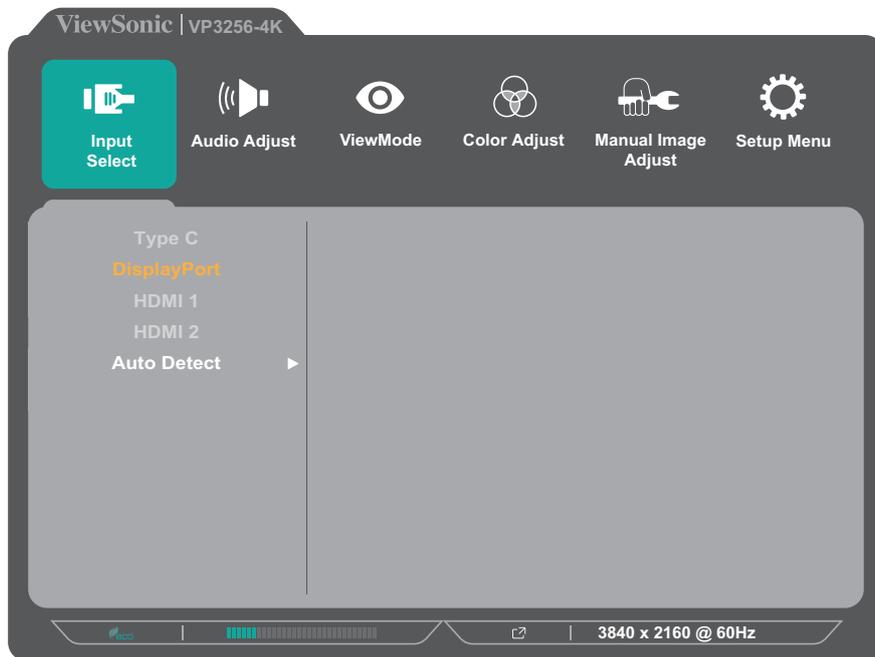
Tasto	Descrizione
1	<p>Tenere premuto il tasto 5 secondi per selezionare la modalità Utente. Successivamente selezionare la modalità Utente desiderata da attivare.</p> 
2 + 3	<p>Toccare i tasti per bloccare/sbloccare il menu OSD. Quando viene visualizzato il menu sullo schermo, continuare a toccare entrambi i tasti per 10 secondi per bloccare/sbloccare il menu OSD.</p>  <p>Se il menu OSD è bloccato, sullo schermo verrà visualizzato il seguente messaggio:</p> 

Tasto	Descrizione
<p>2 + 4</p>	<p>Toccare i tasti per bloccare/sbloccare il pulsante Power (Alimentazione). Quando viene visualizzato il menu sullo schermo, continuare a toccare entrambi i tasti per 10 secondi per bloccare/sbloccare il pulsante Power (Alimentazione).</p> <div data-bbox="644 392 1110 730" data-label="Image"> </div> <p>Se il pulsante Power (Alimentazione) è bloccato, sullo schermo verrà visualizzato il seguente messaggio:</p> <div data-bbox="644 855 1110 1193" data-label="Image"> </div>
<p>3 + 5</p>	<p>Toccare i tasti per visualizzare/nascondere la schermata di avvio quando il dispositivo è acceso.</p> <div data-bbox="644 1323 1110 1662" data-label="Image"> </div>

Configurazione delle impostazioni

Operazioni generali

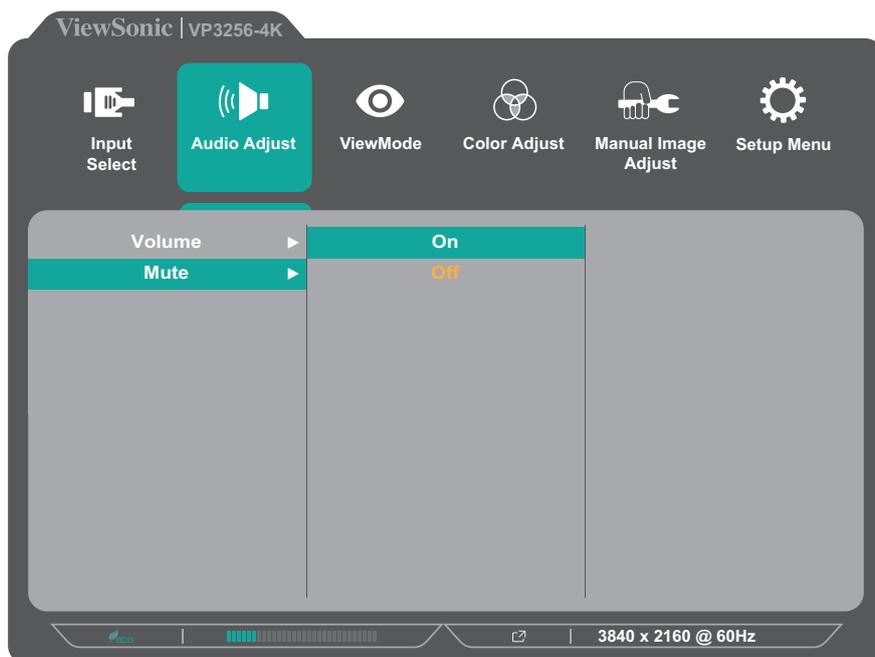
1. Toccare i tasti **1/2/3/4** per attivare il Menu rapido. Quindi toccare il tasto **4** per visualizzare il menu OSD.



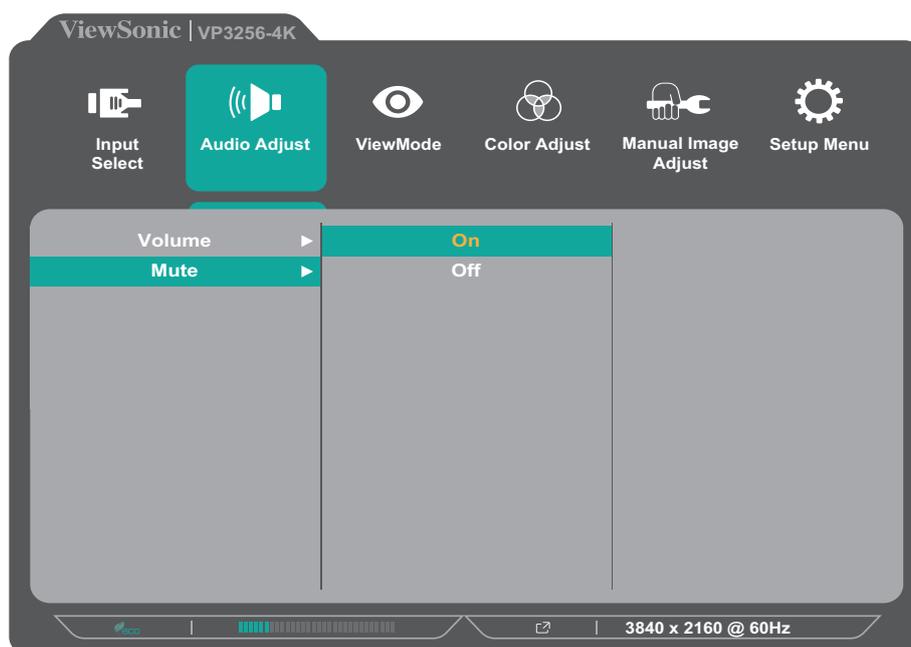
2. Toccare il tasto **1** o **2** per selezionare il menu principale. Quindi toccare il tasto **3** per accedere al menu selezionato.



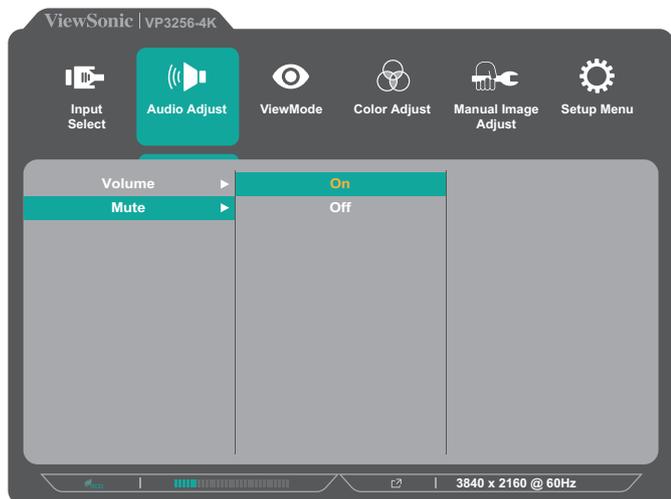
3. Toccare il tasto **1** o **2** per selezionare l'opzione desiderata del menu. Quindi toccare il tasto **3** per accedere al menu secondario.



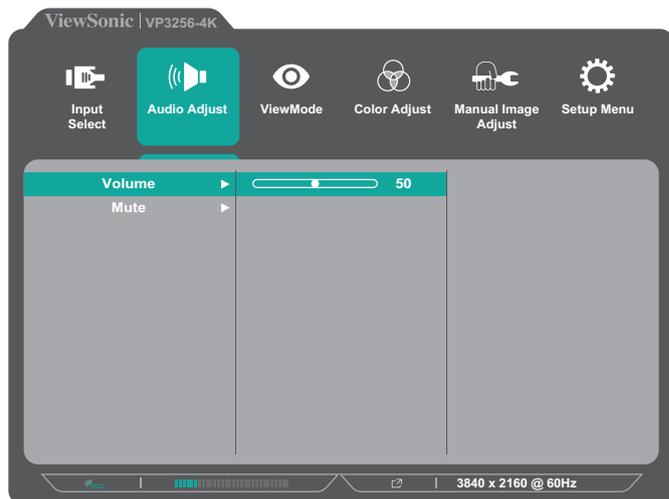
4. Toccare il tasto **1** o **2** per regolare/selezionare l'impostazione. Quindi toccare il tasto **3** per confermare.



NOTA: Alcune regolazioni delle opzioni di menu non richiedono la pressione del tasto **3** per confermare la selezione. Attenersi alla guida relativa al tasto visualizzata nella parte inferiore dello schermo per selezionare l'opzione o effettuare regolazioni.



Guida dei tasti



Guida dei tasti

5. Toccare il tasto 4 per tornare al menu precedente.

NOTA: Per uscire dal menu OSD, toccare il tasto 5 finché il menu OSD non scompare.

Struttura del menu OSD

Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu			
Input Select	Type C				
	DisplayPort				
	HDMI 1				
	HDMI 2				
	Auto Detect			On	
	Off				
Audio Adjust	Volume	(-/+, 0~100)			
	Mute	On			
		Off			
ViewMode	Off				
	Game	FPS 1			
		FPS 2			
		RTS			
		MOBA			
	Movie				
	Web				
	Text				
	MAC	Ultra Clear	(-/+, 0~10)		
	Designer	CAD/CAM	Ultra Clear	(-/+, 0~10)	
			Advanced Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)	
			Advanced Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)	
		Animation	Ultra Clear	(-/+, 0~10)	
			Advanced Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)	
			Black Stabilization	(-/+, 0~10)	
Video Edit		Ultra Clear	(-/+, 0~10)		
		Advanced Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)		
		Advanced Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)		

Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu		
ViewMode	Photographer	Retro	Ultra Clear	(-/+ , 0~10)
			Advanced Sharpness	(-/+ , 0/25/50/75/100)
			Advanced Gamma	(-/+ , 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
		Photo	Ultra Clear	(-/+ , 0~10)
			Advanced Sharpness	(-/+ , 0/25/50/75/100)
			Advanced Gamma	(-/+ , 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+ , 0~100)
		Landscape	Ultra Clear	(-/+ , 0~10)
			Advanced Sharpness	(-/+ , 0/25/50/75/100)
			Advanced Gamma	(-/+ , 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+ , 0~100)
		Portrait	Ultra Clear	(-/+ , 0~10)
			Advanced Sharpness	(-/+ , 0/25/50/75/100)
			Advanced Gamma	(-/+ , 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+ , 0~100)
			Skin Tone	(-/+ , 0~10)
			Black Stabilization	(-/+ , 0~10)
			Monochrome	Advanced Sharpness
		TruTone		(-/+ , 0~100)
		Color Adjust	Contrast/ Brightness	Contrast
Brightness	(-/+ , 0~100)			
Color Format	Auto			
	RGB (Full Range)			
	RGB (Limited Range)			
	YUV (Full Range)			
YUV (Limited Range)				
Standard Color	sRGB			

Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu		
Color Adjust	Custom	Color Temperature	Panel Default	
			Bluish	
			Cool	
			Native	
			Warm	
			User	
		Gamma	Off	
			1.8	
			2.0	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Black Stabilization	(-/+ , 0~10)	
		Advanced DCR	(-/+ , 0/25/50/75/100)	
		Gain	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
		Offset	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
		Hue	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
			Cyan	(-/+ , 0~100)
			Magenta	(-/+ , 0~100)
			Yellow	(-/+ , 0~100)
		Saturation	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
			Cyan	(-/+ , 0~100)
			Magenta	(-/+ , 0~100)
			Yellow	(-/+ , 0~100)
		Recall		

Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu		
Manual Image Adjust	Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)		
	Aspect Ratio	1:1		
		4:3		
		Full Screen		
	Overscan	On		
		Off		
	Low Input Lag	On		
		Off		
	Response Time	Standard		
		Advanced		
		Ultra Fast		
	Blue Light Filter	(-/+, 0~100)		
	HDR10	On		
		Off		
Adaptive Sync	On			
	Off			

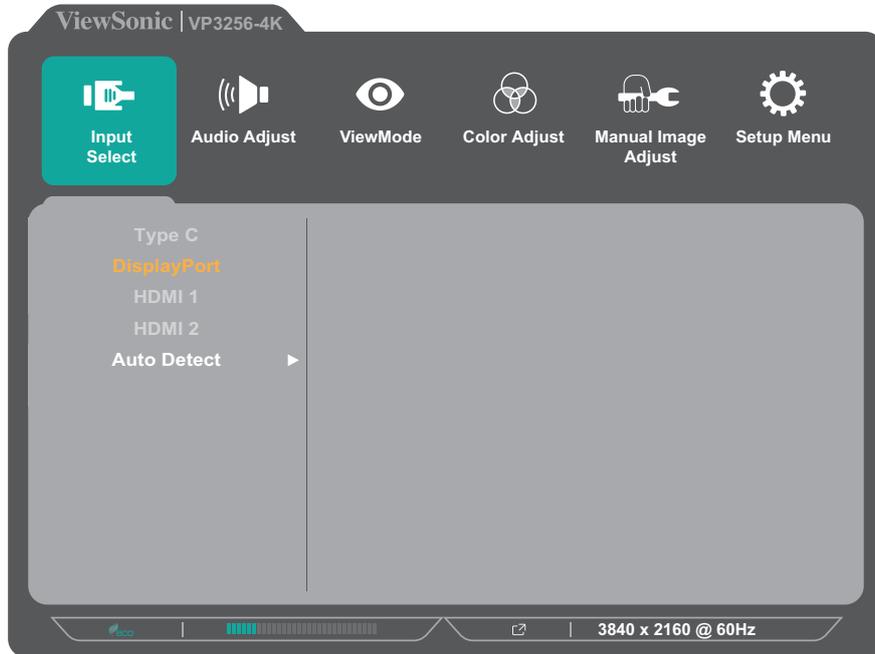
Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu	
Setup Menu	Language Select	English	
		Français	
		Deutsch	
		Español	
		Italiano	
		Suomi	
		Русский	
		Türkçe	
		日本語	
		한국어	
		繁體中文	
		简体中文	
		Česká	
		Svenska	
	Resolution Notice	On	
		Off	
	Information		
	OSD Timeout	(-/+ , 5/15/30/60)	
	OSD Background	On	
		Off	
	OSD Pivot	Auto	
		0°	
		+90°	
		-90°	
		180°	
	Power Indicator	On	
		Off	
	Auto Power Off	On	
		Off	
	Sleep	30 Minutes	
		45 Minutes	
60 Minutes			
120 Minutes			
Off			

Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu					
Setup Menu	ECO Mode	Standard					
		Optimize					
		Conserve					
	DisplayPort 1.2	On					
		Off					
	DDC/CI	On					
		Off					
	Save As	User 1					
		User 2					
		User 3					
		Recall					
	All Recall						

Menu Options (Opzioni menu)

Input Select (Selezione input)

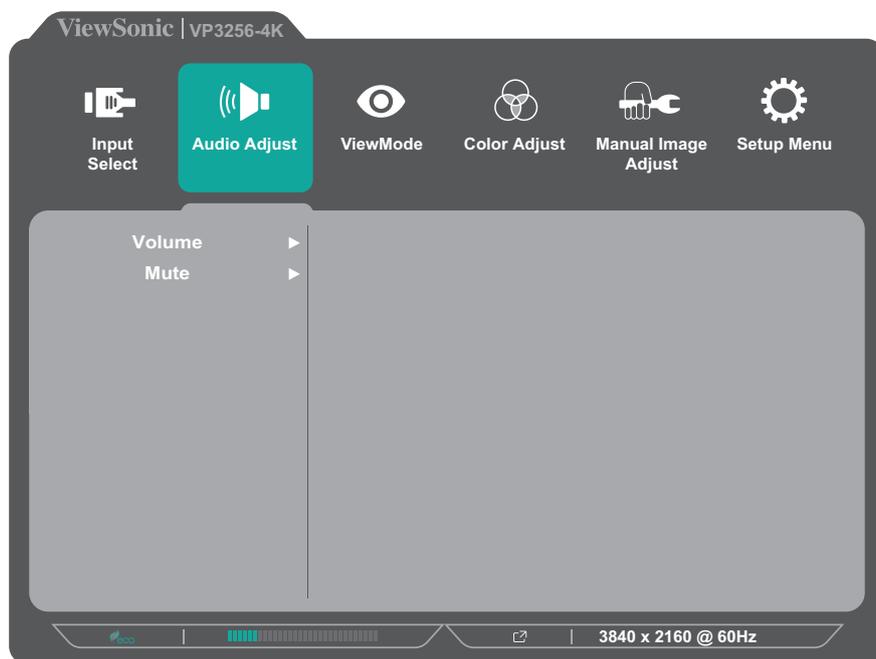
1. Toccare i tasti **1/2/3/4** per visualizzare il Menu rapido. Quindi toccare il tasto **4** per visualizzare il menu OSD.
2. Toccare il tasto **1** o **2** per selezionare **Input Select (Seleziona ingresso)**. Quindi toccare il tasto **3** per accedere al menu **Input Select (Seleziona ingresso)**.



3. Toccare il tasto **1** o **2** per selezionare la sorgente di ingresso desiderata. Quindi toccare il tasto **3** per confermare la selezione.

Audio Adjust (Regolazione Audio)

1. Toccare i tasti **1/2/3/4** per attivare il Menu rapido. Quindi toccare il tasto **4** per visualizzare il menu OSD.
2. Toccare il tasto **1** o **2** per selezionare **Audio Adjust (Regolazione audio)**. Quindi toccare il tasto **3** per accedere al menu **Audio Adjust (Regolazione audio)**.

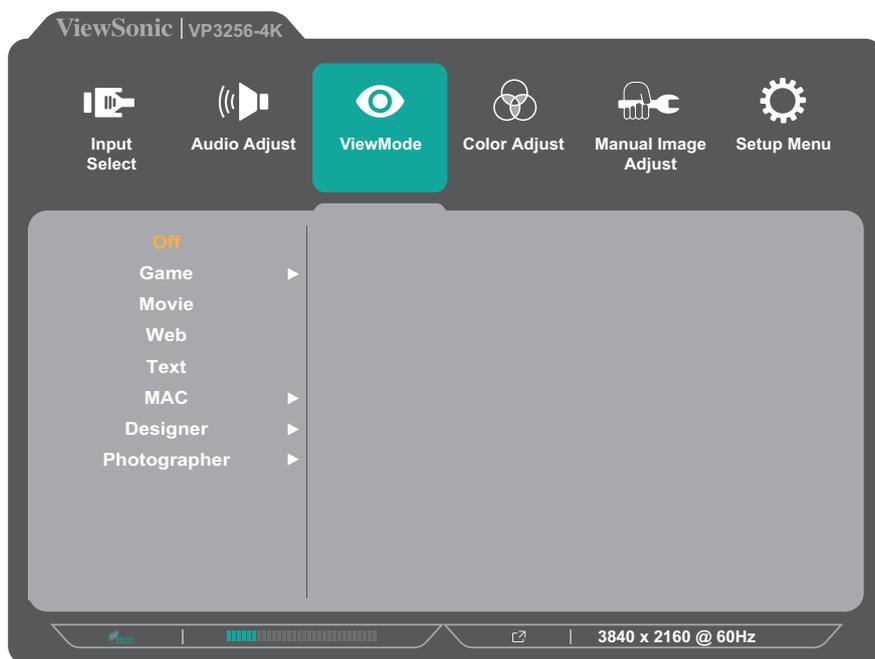


3. Toccare il tasto **1** o **2** per selezionare l'opzione del menu. Quindi toccare il tasto **3** per accedere al relativo menu secondario.
4. Toccare il tasto **1** o **2** per regolare/selezionare l'impostazione. Quindi toccare il tasto **3** per confermare (se applicabile).

Opzioni del menu	Descrizione
Volume	Regola il livello del volume.
Mute	Abilitare l'opzione per disattivare temporaneamente l'audio.

Menu ViewMode (Mod. visualizz.)

1. Toccare i tasti **1/2/3/4** per attivare il Menu rapido. Quindi toccare il tasto **4** per visualizzare il menu OSD.
2. Toccare il tasto **1** o **2** per selezionare **ViewMode (Mod. visualizz.)**. Quindi toccare il tasto **3** per accedere al menu **ViewMode (Mod. visualizz.)**.



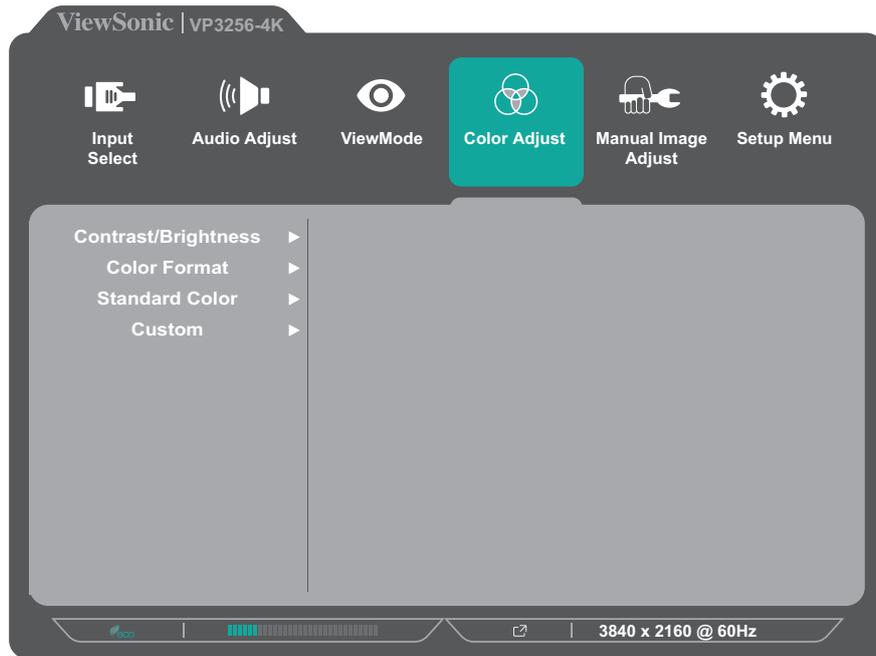
3. Toccare il tasto **1** o **2** per selezionare l'impostazione. Quindi toccare il tasto **3** per confermare la selezione.

Opzioni del menu	Descrizione
Off	Disabilita la funzione.
Game (Giochi)	Selezionare l'opzione per i videogiochi.
Movie (Film)	Selezionare l'opzione per i film.
Web	Selezionare l'opzione per visitare i siti web.
Text (Testo)	Selezionare l'opzione per visualizzare file di testo.
MAC	Selezionare l'opzione quando si collega il monitor con computer Mac.
Designer	Selezionare l'opzione per visualizzare file grafici di design.
Photographer (Fotografo)	Selezionare l'opzione per visualizzare foto.

Menu di regolazione del colore

NOTA: Alcuni menu secondari possono non essere regolabili a seconda delle impostazioni personali dell'utente (ad esempio se il sensore di luce ambientale è attivato, DCR avanzato e Contrasto/Luminosità non sono regolabili.).

1. Toccare i tasti **1/2/3/4** per attivare il Menu rapido. Quindi toccare il tasto **4** per visualizzare il menu OSD.
2. Toccare il tasto **1** o **2** per selezionare **Color Adjust (Regolazione colore)**. Quindi toccare il tasto **3** per accedere al menu **Color Adjust (Regolazione colore)**.



3. Toccare il tasto **1** o **2** per selezionare l'opzione del menu. Quindi toccare il tasto **3** per accedere al relativo menu secondario.
4. Toccare il tasto **1** o **2** per selezionare l'impostazione. Quindi toccare il tasto **3** per confermare la selezione.

NOTA: Alcune opzioni del menu secondario possono contenere altri sottomenu. Per accedere al rispettivo sottomenu, premere il tasto **3**. Attenersi alla guida relativa al tasto visualizzata nella parte inferiore dello schermo per selezionare l'opzione o effettuare regolazioni.

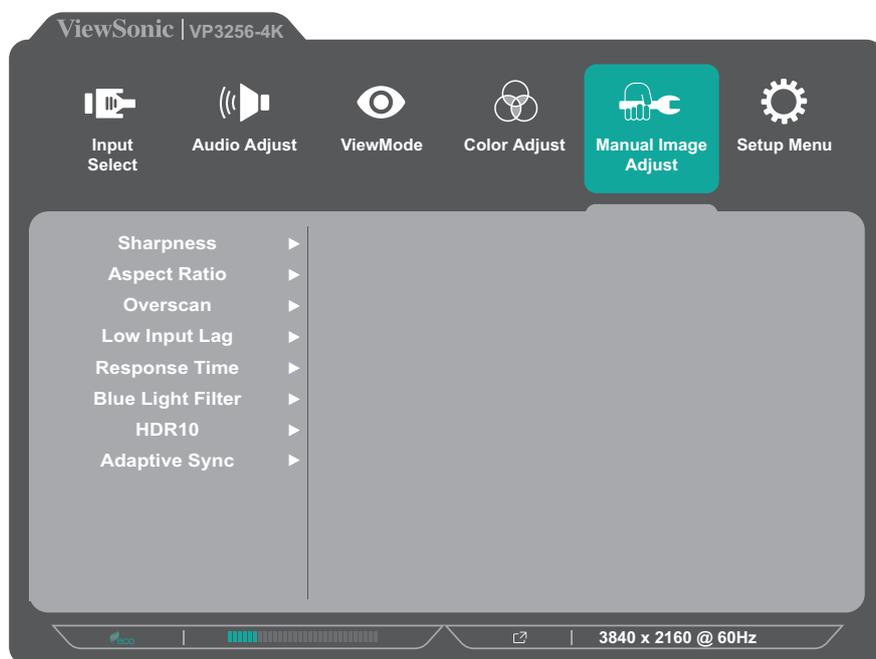
Opzioni del menu	Descrizione
Contrast/ Brightness (Contrasto/ Luminosità)	<u>Contrast (Contrasto)</u> Regolare il grado di differenza tra le parti più chiare e più scure dell'immagine e modificare la quantità di bianco e nero nell'immagine.
	<u>Brightness (Luminosità)</u> Regola i livelli di nero di fondo dell'immagine su schermo.

Opzioni del menu	Descrizione
Color Format (Formato colore)	<p>Il monitor è in grado di rilevare automaticamente il formato colore del segnale di input. È possibile modificare manualmente le opzioni del formato colore per adattarle alla corretta gamma del formato colore se i colori non sono visualizzati correttamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automatico: Il monitor riconosce automaticamente il formato colore ed i livelli di bianco nero. • RGB (Full Range (Gamma completa)): Il formato colore del segnale di input è RGB ed i livelli del bianco e nero sono pieni. • RGB (Limited Range (Gamma limitata)): Il formato colore del segnale di input è RGB ed i livelli del bianco e nero sono limitati. • YUV (Full Range (Gamma completa)): Il formato colore del segnale di input è YUV ed i livelli del bianco e nero sono pieni. • YUV (Limited Range (Gamma limitata)): Il formato colore del segnale di input è YUV ed i livelli del bianco e nero sono limitati.
Standard Color (Colore standard)	<p>Il monitor è dotato di diversi standard di colore del display. Ciascuna modalità colore può essere selezionata per applicazioni specifiche del monitor.</p> <ul style="list-style-type: none"> • sRGB: Gamma colori e gamma dello standard sRGB precise.
Custom (Personalizzato)	<p><u>Color Temperature (Temperatura colore)</u> Seleziona l'impostazione della temperatura di colore.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Panel Default (Pannello predefinito): Utilizza la modalità di pannello predefinita. • Bluish (Bluastro): Imposta la temperatura colore a 9300K. • Cool (Freddo): Imposta la temperatura colore a 7500K. • Native (Originario): Originario è una temperatura colore predefinita. È raccomandata per la progettazione grafica generale e l'uso regolare. • Warm (Caldo): Imposta la temperatura colore a 5000K. • User (Utente): Impostazione utente personalizzata.

Opzioni del menu	Descrizione
Custom (Personalizzato)	<u>Gamma</u> Regola manualmente il livello di luminosità dei livelli della scala di grigi del monitor.
	<u>Black Stabilization (Stabilizzazione Nero)</u> Fornisce maggiore visibilità e dettagli illuminando le scene scure.
	<u>Advanced DCR (DCR Avanzato)</u> Rileva automaticamente il segnale dell'immagine e controlla in modo intelligente la luminosità e il colore dell'illuminazione, per migliorare la capacità di rendere il più nero il nero di una scena scura, e rendere il più bianco il bianco in un ambiente luminoso.
	<u>Gain (Guadagno)</u> Regola la temperatura del bianco per personalizzare il COLORE UTENTE (l'impostazione può essere salvata in Modalità Utente) o una specifica temperatura colore e valore di guadagno (rosso, verde, blu).
	<u>Offset</u> Regola i livelli di nero per il rosso, il verde e il blu. Le funzioni Guadagno e Offset permettono di controllare il bilanciamento del bianco per il massimo controllo quando si regola il contrasto e le scene scure.
	<u>Hue (Tonalità)</u> Permette di regolare la tonalità di ciascun colore (red (rosso), green (verde), blue (blu), cyan (ciano), magenta e yellow (giallo)).
	<u>Saturation (Saturazione)</u> Regola la profondità di colore di ciascun colore (red (rosso), green (verde), blue (blu), cyan (ciano), magenta e yellow (giallo)).
	<u>Recall (Richiama)</u> Ripristina le impostazioni relative Custom (personalizzate) ai valori predefiniti.

Manual Image Adjust Menu (Menu di regolazione dell'immagine manuale)

1. Toccare i tasti **1/2/3/4** per attivare il Menu rapido. Quindi toccare il tasto **4** per visualizzare il menu OSD.
2. Toccare il tasto **1** o **2** per selezionare **Manual Image Adjust (Regolazione immagine manuale)**. Quindi toccare il tasto **3** per accedere al menu **Manual Image Adjust (Regolazione immagine manuale)**.



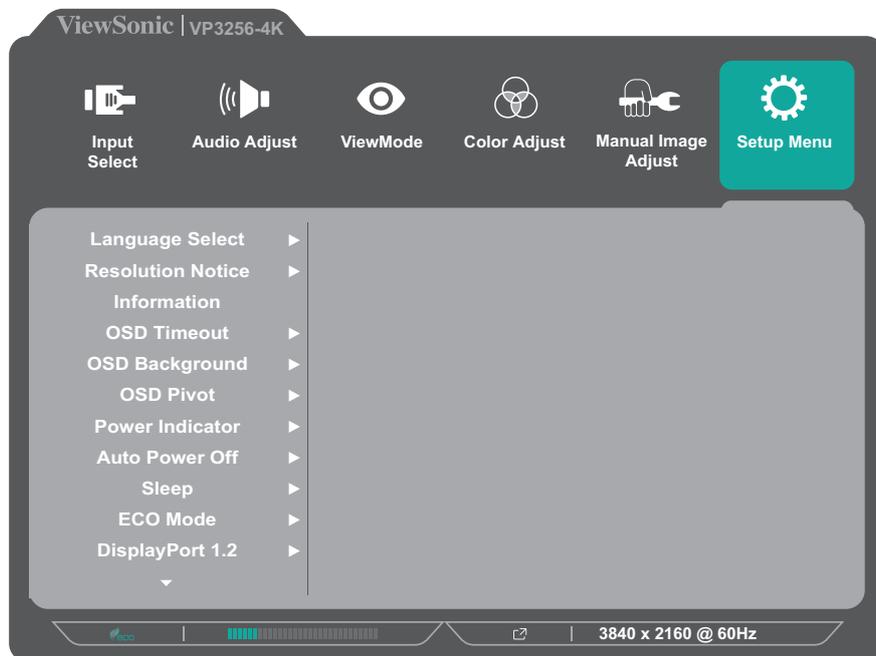
3. Toccare il tasto **1** o **2** per selezionare l'opzione del menu. Quindi toccare il tasto **3** per accedere al relativo menu secondario.
4. Toccare il tasto **1** o **2** per regolare/selezionare l'impostazione. Quindi toccare il tasto **3** per confermare (se applicabile).

Opzioni del menu	Descrizione
Sharpness (Nitidezza)	Regola la qualità dell'immagine del monitor.
Aspect Ratio (Rapporto)	Seleziona il rapporto d'aspetto del monitor.
Overscan	Abilitare l'opzione per ingrandire in automatico l'immagine originale in orizzontale e verticale in un rapporto d'aspetto simile che riempia lo schermo.
Low Input Lag (Basso Input Lag)	Seleziona la velocità adeguata per diminuire l'input alla latenza di output.

Opzioni del menu	Descrizione
Response Time (Tempo di risposta)	Regola il tempo di risposta, creando immagini omogenee senza striature, sfocature o ghosting. Un basso tempo di risposta è perfetto per i giochi ad alto contenuto grafico, e fornisce una sorprendente qualità visiva durante la visione di eventi sportivi o di film d'azione.
Blue Light Filter (Filtro luce blu)	Regola il filtro che blocca la luce blu ad alta energia per un'esperienza visiva più confortevole.
HDR10	Riduce il contrasto complessivo di una determinata scena in modo da poter vedere i dettagli nelle parti più luminose e scure.
Adaptive Sync (Sincronizzazione adattativa)	Mette fine al gioco instabile e ai fotogrammi interrotti.

Setup Menu (Menu di impostazione)

1. Toccare i tasti **1/2/3/4** per attivare il Menu rapido. Quindi toccare il tasto **4** per visualizzare il menu OSD.
2. Toccare il tasto **1** o **2** per selezionare **Setup Menu (Menu di impostazione)**. Quindi toccare il tasto **3** per accedere al menu **Setup Menu (Menu di impostazione)**.



3. Toccare il tasto **1** o **2** per selezionare l'opzione del menu. Quindi toccare il tasto **3** per accedere al relativo menu secondario.
4. Toccare il tasto **1** o **2** per selezionare l'impostazione. Quindi toccare il tasto **3** per confermare la selezione.

NOTA: Alcune opzioni del menu secondario possono contenere altri sottomenu. Per accedere al rispettivo sottomenu, premere il tasto **3**. Attenersi alla guida relativa al tasto visualizzata nella parte inferiore dello schermo per selezionare l'opzione o effettuare regolazioni.

Opzioni del menu	Descrizione
Language Select (Selezione lingua)	Selezionare una lingua disponibile per il menu OSD.
Resolution Notice (Note su risoluz.)	Abilitare l'opzione per consentire al sistema di informare gli utenti che la risoluzione di visualizzazione corrente non è la risoluzione originale corretta.
Information (Informazioni)	Visualizza le informazioni sul monitor.
OSD Timeout (Timeout OSD)	Imposta la durata in cui il menu OSD rimane a schermo.

Opzioni del menu	Descrizione
OSD Background (Sfondo OSD)	Mostra/Nasconde lo sfondo dell'OSD quando viene visualizzato il menu OSD a schermo.
OSD Pivot (Orien. OSD)	Imposta l'orientamento del menu OSD. <ul style="list-style-type: none"> • Automatico: Grazie al sensore G integrato, il menu OSD si gira automaticamente quando il monitor è impostato in verticale. • 0°: Imposta il menu OSD su nessuna rotazione. • +90°: Imposta il menu OSD su una rotazione di +90°. • -90°: Imposta il menu OSD su una rotazione di -90°. • 180°: Imposta il menu OSD su una rotazione di 180°.
Power Indicator (Ind. di alim.)	Attiva o disattiva la spia di alimentazione. Se l'impostazione è impostata su On , la spia di alimentazione si accende in blu quando il dispositivo è acceso.
Auto Power Off (Auto spegnimento)	Abilitare l'opzione per consentire al monitor di spegnersi in automatico dopo un periodo predefinito.
Sleep (Sospensione)	Impostare la durata del tempo di inattività prima che il monitor entri in modalità <i>Sleep (Sospensione)</i> .
ECO Mode (Modalità ECO)	Scegliere tra varie modalità, in base al consumo energetico.
DisplayPort 1.2	Abilitare il supporto DisplayPort 1.2.
DDC/CI	Abilitare l'opzione per consentire il controllo del monitor tramite scheda grafica.
Save As (Salva con Nome)	Imposta le configurazioni OSD personalizzate per Utente 1/ Utente 2/Utente 3. Per maggiori informazioni, consultare alla sezione "Tasti di scelta rapida" a pagina 26.
All Recall (Richiama tutto)	Ripristina tutte le impostazioni ai valori predefiniti.

> Caratteristiche e impostazioni avanzate

Questa sezione descrive le funzionalità avanzate del monitor.

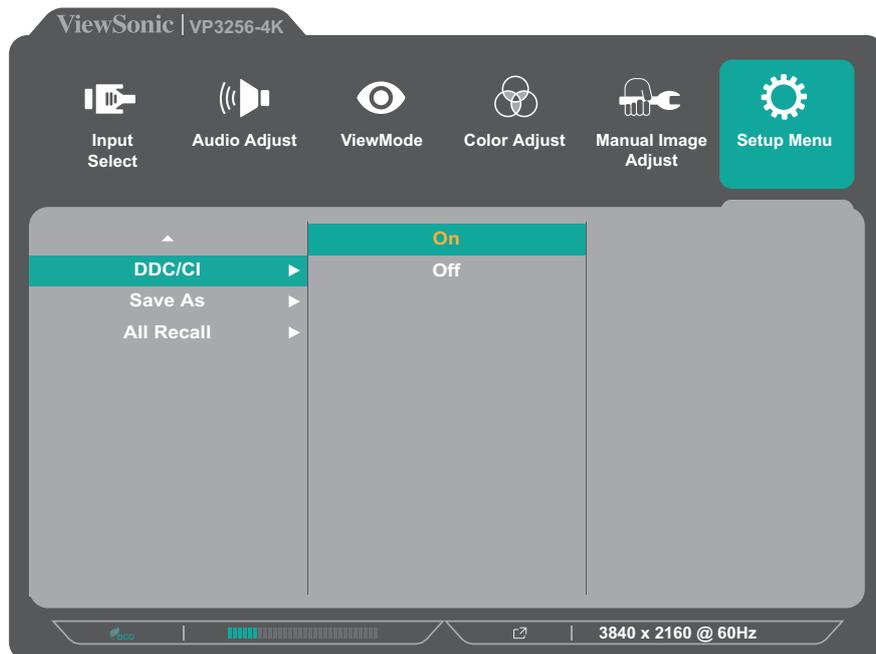
Auto Pivot

Con la funzione Auto Pivot, il sistema operativo può rilevare e regolare automaticamente l'orientamento dell'immagine su schermo quando si ruota lo schermo in posizione verticale o orizzontale.

NOTA: La funzione Auto Pivot utilizza DDC/CI per comunicare con il monitor. Prima di applicare la funzione Auto Pivot, accertarsi che la funzione DDC/CI del monitor sia impostata su **On (Attiva)**.

Per abilitare l'impostazione DDC/CI, eseguire quanto segue:

1. Aprire il menu OSD e selezionare il menu **Setup Menu (Setup Menu)** menu. Quindi premere il tasto **3** per accedere al menu.
2. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **DDC/CI**. Quindi premere il tasto **3** per accedere al relativo menu secondario.
3. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **On (Attiva)**. Quindi premere il tasto **3** per confermare.



Dopo avere verificato che **DDC/CI** sia su **On**, continuare impostando **OSD Pivot** su **Auto**:

1. Aprire il menu OSD e selezionare il menu **Setup Menu (Menu di impostazione)** menu. Quindi, premere il tasto **3** per accedere al menu.
2. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **OSD Pivot (Pivot OSD)**. Quindi premere il tasto **3** per accedere al relativo menu secondario.
3. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **Auto**. Quindi premere il tasto **3** per confermare.

Colorbration+

Per garantire la precisione del colore a lungo termine, alcuni modelli specifici supportano la funzione di calibratura hardware del colore. Il file di installazione dell'applicazione Colorbration+ è disponibile in:

<http://color.viewsonic.com/support/software/>.

La confezione standard del monitor non include il sensore del colore, necessario per l'applicazione Colorbration+ per il processo di calibrazione.

Tra i sensori colore compatibili ci sono:

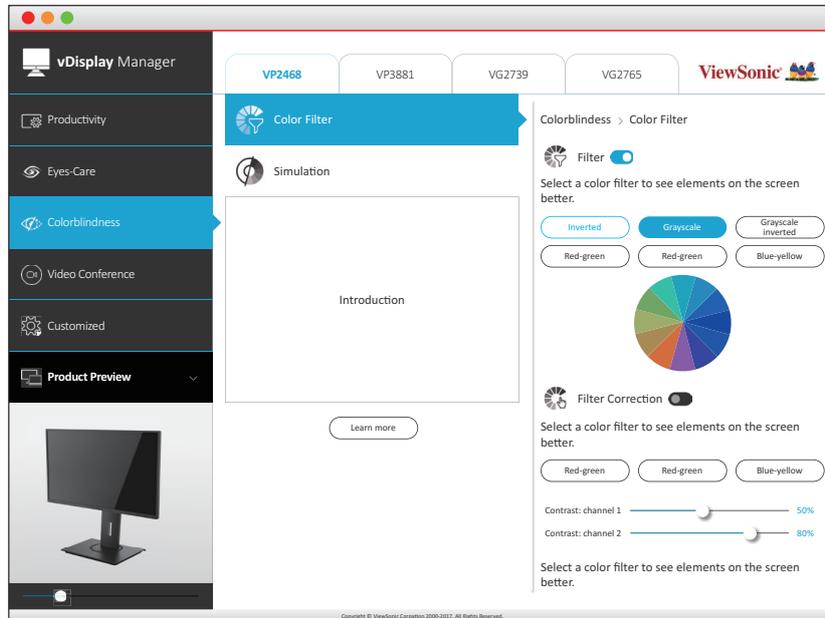
- X-Rite i1 Display Pro
- X-Rite i1 Pro 2
- X-Rite i1 Studio
- Xrite Colormunki Photo
- Xrite Colormunki Design
- Datacolor Spyder 5
- Serie Datacolor SpyderX

Modalità Color Blindness (Daltonismo)

Grazie al software vDisplayManager, questo monitor supporta una modalità Color Blindness (Daltonismo):

- Filtro cromatico

Gli utenti affetti da daltonismo possono attivare la funzionalità *Color Filter (Filtro cromatico)* per distinguere meglio i dettagli sullo schermo.



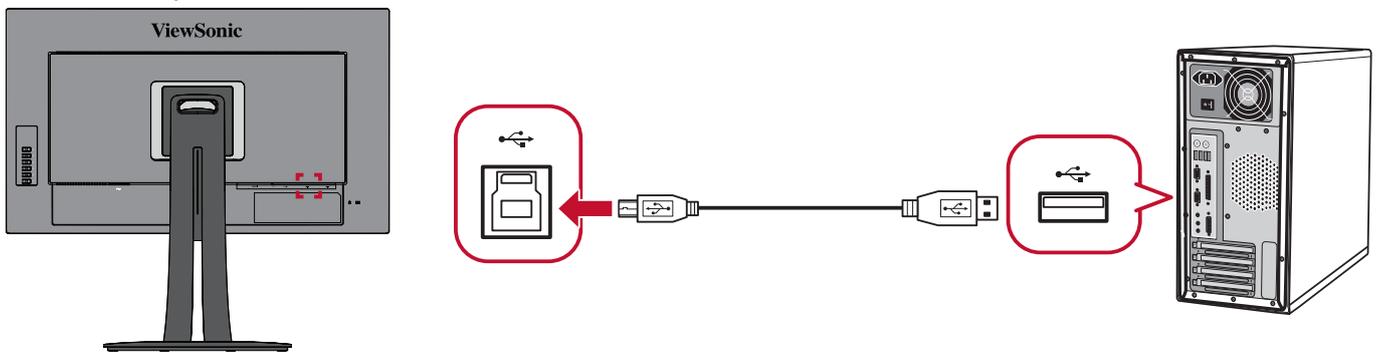
NOTA: Il software vDisplayManager può essere scaricato da:
<https://color.viewsonic.com/support/software/>

Aggiornamento del firmware

Per mantenere le migliori prestazioni di visualizzazione e per risolvere eventuali problemi noti, è meglio tenere aggiornato il monitor con la versione più recente del firmware. Con il cavo USB e Firmware Update Tool (Strumento di aggiornamento del firmware), è possibile aggiornare facilmente il firmware del monitor in qualsiasi momento.

Per aggiornare il firmware, eseguire quanto segue:

1. Controllare la versione e scaricare il Firmware Update Tool (Strumento di aggiornamento del firmware) con la versione più recente del firmware per il monitor da: <http://color.viewsonic.com/support/software/>.
2. Collegare il cavo USB tipo B maschio (quadrato con 2 angoli tagliati) alla porta USB tipo B del monitor. Quindi collegare l'altra estremità del cavo alla porta USB del computer.



3. Decomprimere lo strumento di aggiornamento del firmware scaricato e fare doppio clic sul file .exe o .pkg. Quindi seguire le istruzioni a schermo per completare l'installazione dell'applicazione.
4. Avviare lo strumento di aggiornamento del firmware. L'applicazione rileva e verifica automaticamente il modello del monitor e la versione corrente del firmware.
5. Fare clic su **Update (Aggiorna)** per aggiornare il firmware del monitor, quindi attendere finché il processo di aggiornamento non è completo.

ATTENZIONE: Eventuali interruzioni durante il processo di aggiornamento del firmware possono danneggiare in modo permanente il monitor. Non scollegare il cavo USB o spegnere il PC e il monitor.

> Appendice

Specifiche

Voce	Categoria	Specifiche
LCD	Tipo	IPS type, TFT, LCD a matrice attiva 3840 x 2160, 0,18159 mm x 0,18159 mm pixel pitch
	Dimensioni del display	80,01 cm, 32" (31,5" visualizzabile)
	Filtro cromatico	RGB righe verticali
	Superficie del vetro	Tipo anti-riflesso, rivestimento rigido 3H
Segnale in ingresso	Sincronizzazione video	<u>TMDS digital (100 Ω)</u> HDMI: f _h :24-160 kHz, f _v :24-75 Hz DisplayPort: f _h :24-160 kHz, f _v :24-75 Hz
Compatibilità	PC	Fino a 3840 x 2160
	Macintosh	Fino a 3840 x 2160
	Consigliato	3840 x 2160 @ 60 Hz
Risoluzione ¹	Supportato	<ul style="list-style-type: none"> • 3840 x 2160 @ 30, 60 Hz • 2560 x 1440 @ 60 Hz • 2048 x 1152 @ 60 Hz • 1920 x 1440 @ 60 Hz • 1920 x 1200 @ 60 Hz • 1920 x 1080 @ 50, 60 Hz • 1680 x 1050 @ 60 Hz • 1600 x 1200 @ 60 Hz • 1600 x 900 @ 60 Hz • 1440 x 900 @ 60, 75 Hz • 1400 x 1050 @ 60, 75 Hz • 1366 x 768 @ 60 Hz • 1360 x 768 @ 60 Hz • 1280 x 1024 @ 50, 60, 75 Hz • 1280 x 960 @ 50, 60, 75 Hz • 1280 x 800 @ 60 Hz • 1280 x 768 @ 50, 60 Hz • 1280 x 720 @ 50, 60 Hz • 1152 x 900 @ 67 Hz • 1152 x 864 @ 75 Hz • 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72, 75 Hz • 848 x 480 @ 60 Hz • 800 x 600 @ 56, 60, 72 Hz • 720 x 576 @ 50 Hz • 720 x 480 @ 60 Hz • 720 x 400 @ 70 Hz • 640 x 480 @ 50, 60, 67, 72 Hz • 640 x 400 @ 60, 70 Hz • 640 x 350 @ 70 Hz

Voce	Categoria	Specifiche
Alimentatore ²	Tensione in ingresso	100-240 V CA, 50/60 Hz (commutazione automatica)
Area di visualizzazione	Full Scan (O x V)	697,3056 x 392,2344 mm (27,45" x 15,44")
Condizioni operative	Temperatura	Da 0°C a 40°C (da 32°F a 104°F)
	Umidità	Dal 20% al 90% (senza condensa)
	Altitudine	10.000 piedi (3,048 km)
Condizioni di stoccaggio	Temperatura	Da -20°C a 60°C (da -4°F a 140°F)
	Umidità	Dal 5% al 90% (senza condensa)
	Altitudine	40.000 piedi (12,1 km)
Dimensioni	Dimensioni (L x A x P)	715,2 x 643,8 x 265 mm (28,16" x 25,35" x 10,43")
Montaggio a parete	Dimensioni	100 x 100 mm
Peso	Dimensioni	10,87 kg (23 lbs)
Modalità di risparmio energetico	On ³	22,5 W (tipico)
	Off	< 0,3 W (Max)

¹ Non impostare la scheda grafica nel computer a un valore che superi queste modalità timing poiché si potrebbero causare danni permanenti al monitor.

² Utilizzare l'adattatore di alimentazione di ViewSonic® o di un produttore autorizzato.

³ Le condizioni del test seguono gli standard EEI.



I termini HDMI, Interfaccia multimediale ad alta definizione HDMI (HDMI High-Definition Multimedia Interface), immagine commerciale HDMI (HDMI Trade dress) e i loghi HDMI sono marchi commerciali o marchi commerciali registrati di HDMI Licensing Administrator, Inc.

Glossario

Questa sezione descrive il glossario standard dei termini usati in tutti i modelli di display LCD. Tutti i termini sono elencati in ordine alfabetico.

NOTA: Alcuni termini potrebbero non essere applicabili al proprio dispositivo.

A **Advanced DCR (DCR Avanzato)**

La tecnologia avanzata DCR rileva automaticamente il segnale dell'immagine e controlla in modo intelligente la luminosità e il colore dell'illuminazione, per migliorare la capacità di rendere il più nero il nero di una scena scura, e rendere il più bianco il bianco in un ambiente luminoso.

Adaptive Sync (Sincronizzazione adattativa)

La tecnologia Adaptive Sync (Sincronizzazione adattativa) mette fine al gioco frammentato ed ai frame spezzati con prestazioni fluide e senza contraffazioni a qualsiasi frame rate.

Audio Adjust (Regolazione Audio)

Regola il volume, esclude l'audio, o passa tra i vari ingressi se si dispone di più di una origine.

Auto Detect (Rilev. autom.)

Se l'origine di input corrente non ha alcun segnale, il monitor passa automaticamente alla successiva opzione di input. Su alcuni modelli questa funzione è disabilitata per impostazione predefinita.

B **Black Stabilization (Stabilizzazione Nero)**

La funzione Black Stabilization (Stabilizzazione Nero) di ViewSonic offre una visibilità e dettagli potenziati illuminando le scene scure.

Blue Light Filter (Filtro luce blu)

Regola il filtro che blocca la luce blu ad alta energia per un'esperienza visiva più confortevole.

Boot Up Screen (Schermata di avvio)

Disattivando la schermata di avvio si disabiliterà il messaggio che viene visualizzato all'accensione del monitor.

Brightness (Luminosità)

Regola i livelli di nero di fondo dell'immagine su schermo.

C Color Adjust (Regolazione Colore)

Fornisce diverse modalità di regolazione del colore, per aiutare a regolare le impostazioni del colore per soddisfare le esigenze degli utenti.

Color range (Gamma colore)

Il monitor è in grado di rilevare automaticamente l'intervallo di colore del segnale di input. È possibile modificare manualmente le opzioni dell'intervallo di colore per adattarle alla corretta gamma dell'intervallo di colore se i colori non sono visualizzati correttamente.

Opzioni	Descrizione
Auto	Il monitor riconosce automaticamente il formato colore ed i livelli di bianco nero.
Full Range (Gamma completa)	La gamma di colori dei livelli in bianco e nero è piena.
Limited Range (Gamma limitata)	La gamma di colori dei livelli in bianco e nero è limitata.

Color Space (Spazio colore)

Permette di scegliere quale spazio colore utilizzare per l'output colore del monitor (RGB, YUV).

Color Temperature (Temperatura colore)

Permette di selezionare le impostazioni specifiche della temperatura colore per personalizzare ulteriormente l'esperienza di visione.

Pannello predefinito	Stato originale del pannello
sRGB	Lo spazio di colore standard utilizzato per il sistema Windows.
Bluish (Bluastro)	Imposta la temperatura colore a 9.300K.
Cool (Freddo)	Imposta la temperatura colore a 7.500K.
Native (Originario)	Temperatura colore predefinita. Consigliato per un uso generale.
Warm (Caldo)	Imposta la temperatura colore a 5.000K.

Contrast (Contrasto)

Regola la differenza tra lo sfondo dell'immagine (livello di nero) ed il primo piano (livello di bianco).

G

Gamma

Permette di regolare manualmente il livello di luminosità dei livelli della scala di grigi del monitor. Ci sono cinque selezioni: 1,8, 2,0, 2,2, 2,4 e 2,6.

H

Hue (Tonalità)

Permette di regolare la tonalità di ciascun colore (red (rosso), green (verde), blue (blu), cyan (ciano), magenta e yellow (giallo)).

I

Information (Informazioni)

Permette di visualizzare la modalità di temporizzazione (input segnale video) in uscita dalla scheda video del computer, il numero di modello LCD, il numero di serie, e l'URL del sito ViewSonic®. Consultare la guida per l'utente della scheda grafica per istruzioni su come modificare la risoluzione e la frequenza di aggiornamento (frequenza verticale).

NOTA: VESA 1024 x 768 a 60 Hz (ad esempio) significa che la risoluzione è di 1024 x 768 e la frequenza di aggiornamento è 60 Hertz.

Input Select (Selezione input)

Passa tra le varie opzioni di input che sono disponibili per il monitor.

M Manual Image Adjust (Regolazione Immagine)

Visualizza il menu "Manual Image Adjust" (Regolazione immagine). È possibile impostare manualmente una serie di regolazioni della qualità dell'immagine.

Memory Recall (Richiamo memoria)

Ripristina le regolazioni sui valori predefiniti qualora il display funzioni in una delle modalità di temporizzazione predefinite elencate nelle Specifiche di questo manuale.

NOTA:

- (Eccezione) Questo controllo non influisce sulle modifiche apportate con l'impostazione "Language Select" (Selezione lingua) o "Power Lock" (Blocco alimentazione).
- L'opzione Memory Recall (Richiamo memoria) consente di recuperare la configurazione e le impostazioni predefinite del display al momento della spedizione. Memory Recall (Richiamo memoria) è l'impostazione in cui il prodotto aderisce a ENERGY STAR®. Qualsiasi modifica alla configurazione e alle impostazioni predefinite del display al momento della spedizione potrebbe cambiare e incrementare il consumo di energia oltre i limiti richiesti per la certificazione ENERGY STAR®, a seconda dei casi. ENERGY STAR® è un insieme di linee guida per il risparmio energetico emesse dalla EPA (Environmental Protection Agency) statunitense. ENERGY STAR® è un programma congiunto dell'agenzia americana per la protezione ambientale (U.S. Environmental Protection Agency) e del ministero statunitense per l'energia (U.S. Department of Energy) che consente di risparmiare denaro e tutelare l'ambiente attraverso l'impiego di prodotti e pratiche ad elevata efficienza energetica.



- O Offset**
Regola i livelli di nero per il rosso, il verde e il blu. Le funzioni Guadagno e Offset permettono di controllare il bilanciamento del bianco per il massimo controllo quando si regola il contrasto e le scene scure.
- OSD Pivot (Orien. OSD)**
Imposta l'orientamento del menu OSD sul monitor.
- Overscan**
Si riferisce a un'immagine ritagliata sullo schermo del monitor.
Un'impostazione sul monitor ingrandisce il contenuto del film, in modo che non sia possibile vedere i bordi più esterni del film.
- P Power Indicator (Ind. di alim.)**
Indica la spia che indica se il monitor è acceso o spento. Questa impostazione controlla anche l'illuminazione sulla base. È possibile attivare l'effetto di luce sotto alla spia d'alimentazione. Inoltre, la spia d'alimentazione visualizza un colore medio interpretando direttamente il segnale di colore in ingresso ricevuto dallo schermo.
- Q Quick Access (Accesso rapido)**
Consente di avviare alcune funzioni e modalità tramite il tasto e il menu di accesso rapido. È possibile inoltre stabilire quali funzioni o modalità visualizzare nel menu di accesso rapido tramite il **Setup Menu (Menu Setup)** nell'OSD. La funzione/modalità sarà abilitata non appena viene selezionata la voce e si disabilita spostandosene.
- R Recall (Richiama)**
Ripristina le impostazioni ViewMode del monitor.
- Resolution Notice (Note su risoluz.)**
L'avviso indica che la corrente risoluzione di visualizzazione non è la risoluzione originale corretta. Questo avviso sarà visualizzato nella finestra delle impostazioni del display quando si imposta la risoluzione dello schermo.

S Saturation (Saturazione)

Regola la profondità di colore di ciascun colore (red (rosso), green (verde), blue (blu), cyan (ciano), magenta e yellow (giallo)).

Save As (Salva con Nome)

La funzione di salvataggio dell'OSD si trova nel menu principale. Sono disponibili 3 profili (UTENTE 1, UTENTE 2, UTENTE 3), che consentono agli utenti di salvare le impostazioni OSD (On-Screen Display).

Setup Menu (Menu Setup)

Regola le impostazioni del menu OSD (On-Screen Display). Molte di queste impostazioni possono attivare delle notifiche su schermo così che gli utenti non debbano riaprire il menu.

Sharpness (Nitidezza)

Regola la qualità dell'immagine del monitor.

Skin Tone (Tono pelle)

Regolare la tonalità del monitor e l'aspetto del colore della pelle. I toni possono essere regolati da 0 a 10.

Standard Color (Colore standard)

Il monitor è dotato di diversi standard di colore del display. Ciascuna modalità colore può essere selezionata per applicazioni specifiche del monitor.

Opzioni	Descrizione
sRGB	Gamma colori e gamma dello standard sRGB precise.

V ViewMode (Mod. visualizz.)

La funzione ViewMode (Mod. visualizz.), unica di ViewSonic, offre le opzioni preimpostate: "Game" (Giochi), "Movie" (Film), "Web", "Text" (Testo), "MAC" e "Mono". Queste opzioni preimpostate sono progettate specificamente per offrire un'esperienza di visione ottimizzata per diverse applicazioni dello schermo.

ViewScale

Consente di regolare il formato dell'immagine sullo schermo consentendo di adattarla al meglio.

Risoluzione dei problemi

Questa sezione descrive alcuni problemi comuni che potrebbero verificarsi durante l'utilizzo del monitor.

Problema	Soluzioni possibili
Assenza alimentazione	<ul style="list-style-type: none">• Assicurarsi di aver acceso il monitor premendo il tasto di alimentazione.• Assicurarsi che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente e saldamente al monitor e alla presa di corrente.• Collegare un altro dispositivo elettrico alla presa di corrente per verificare che la presa sia alimentata.
L'alimentazione è accesa, ma sullo schermo non appare alcuna immagine	<ul style="list-style-type: none">• Assicurarsi che il cavo video che collega il monitor al computer sia collegato correttamente e saldamente.• Regolare le impostazioni di luminosità e contrasto.• Assicurarsi che sia selezionata la sorgente di ingresso corretta.
Colori errati o anormali	<ul style="list-style-type: none">• Se mancano dei colori (rosso, verde o blu), controllare il cavo video per assicurarsi che sia collegato correttamente e saldamente. I pin allentati o rotti nel connettore del cavo potrebbero provocare errori di connessione.• Collegare il monitor a un altro computer.
L'immagine sullo schermo è troppo chiara o scura	<ul style="list-style-type: none">• Aumentare le impostazioni di luminosità e contrasto tramite il menu OSD.• Ripristinare il monitor alle impostazioni di fabbrica.
L'immagine sullo schermo appare e scompare	<ul style="list-style-type: none">• Assicurarsi che sia selezionata la sorgente di ingresso corretta.• Controllare che non siano presenti dei pin rotti o piegati nel connettore del cavo video.• Assicurarsi che il cavo video che collega il monitor al computer sia collegato correttamente e saldamente.
L'immagine sullo schermo è sfocata	<ul style="list-style-type: none">• Regolare la risoluzione sul rapporto di aspetto corretto.• Ripristinare il monitor alle impostazioni di fabbrica.
La schermata non è correttamente centrata	<ul style="list-style-type: none">• Regolare i controlli orizzontali e verticali tramite il menu OSD.• Controllare il rapporto di aspetto.• Ripristinare il monitor alle impostazioni di fabbrica.

Problema	Soluzioni possibili
Lo schermo viene visualizzato in giallo	<ul style="list-style-type: none"> • Assicurarsi che il “Filtro Blue Light” sia disattivato.
Il menu OSD non viene visualizzato a schermo/ Non è possibile accedere ai controlli OSD	<ul style="list-style-type: none"> • Controllare se il menu OSD è bloccato. • Spegnerne il monitor, scollegare il cavo di alimentazione, ricollegarlo e quindi accendere il monitor. • Ripristinare il monitor alle impostazioni di fabbrica.
I tasti del pannello di controllo non funzionano	<ul style="list-style-type: none"> • Toccare solo un tasto alla volta. • Riavviare il computer.
Alcuni menu non sono selezionabili nell'OSD	<ul style="list-style-type: none"> • Regolare ViewMode o la sorgente in ingresso. • Ripristinare il monitor alle impostazioni di fabbrica.
Non viene emesso alcun audio	<ul style="list-style-type: none"> • Se si utilizzano auricolari o cuffie assicurarsi che il connettore mini stereo sia collegato. • Assicurarsi che il volume non sia disattivato e che non sia impostato su 0. • Controllare l'impostazione dell'ingresso audio.
Non è possibile regolare il monitor	<ul style="list-style-type: none"> • Assicurarsi che non ci siano ostacoli vicino o sopra al monitor e che vi sia uno spazio adeguato. • Per maggiori informazioni, consultare sezione “Regolazione dell’angolo di visione”.
I dispositivi USB collegati al monitor non funzionano	<ul style="list-style-type: none"> • Assicurarsi che il cavo USB sia collegato correttamente • Prova a utilizzare un'altra porta USB (se applicabile). • Alcuni dispositivi USB richiedono una maggiore energia elettrica; collegare il dispositivo direttamente al computer.
Il dispositivo esterno è collegato, ma sullo schermo non appare alcuna immagine	<ul style="list-style-type: none"> • Assicurarsi che l'alimentazione sia accesa • Regolare luminosità e contrasto tramite il menu OSD. • Controllare il cavo e assicurarsi che sia correttamente e saldamente collegato. I pin allentati o rotti nel connettore del cavo potrebbero provocare errori di connessione.

Manutenzione

Precauzioni generali

- Assicurarsi che il monitor sia spento e che il cavo di alimentazione sia scollegato dalla presa di corrente.
- Non spruzzare mai o versare liquidi direttamente sullo schermo o sulla scocca.
- Maneggiare il monitor con cura, dato che su un monitor di colore più scuro, se si consuma, è più facile notarne i segni rispetto a un monitor di colore più chiaro.

Pulizia dello schermo

- Pulire lo schermo con un panno pulito, morbido e privo di lanugine. In tal modo si rimuovono polvere e altre particelle.
- Se lo schermo non è ancora pulito, applicare una piccola quantità di detergente per vetri senza ammoniaca e senza alcool su un panno pulito, morbido e privo di lanugine; quindi pulire lo schermo.

Pulizia della scocca

- Utilizzare un panno morbido e asciutto.
- Se la scocca non è ancora pulita, applicare una piccola quantità di detergente non abrasivo senza ammoniaca e senza alcool su un panno pulito, morbido e privo di lanugine; quindi pulire la superficie.

Disclaimer

- ViewSonic® non consiglia di utilizzare detergenti a base di ammoniaca o alcool sullo schermo e sulla scocca del monitor. Alcuni detergenti chimici sono stati indicate come dannosi per lo schermo e/o la scocca del monitor.
- ViewSonic® non si riterrà responsabile per danni derivanti dall'uso di detergenti a base di ammoniaca o alcool.

> Informazioni sulle normative e per la riparazione

Informazioni sulla conformità

Questa sezione tratta tutti i requisiti e le dichiarazioni relativi alle normative. Le applicazioni corrispondenti confermate devono fare riferimento alle etichette della targhetta e ai contrassegni pertinenti sull'unità.

Dichiarazione di conformità FCC

Questo dispositivo è conforme alla parte 15 delle norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni: (1) Questo dispositivo non può provocare interferenze dannose; (2) questo dispositivo deve accettare tutte le interferenze ricevute, incluse le interferenze che possono provocare operazioni indesiderate. Questo apparecchio è stato controllato e trovato conforme ai limiti di un dispositivo digitale di Classe B in base alla parte 15 delle normative FCC.

Questi limiti sono designati a fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose in un'installazione privata. Questo apparecchio genera, utilizza e può irradiare energia di frequenza radio e, se non è installato ed utilizzato in accordo alle istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Non c'è tuttavia garanzia che non si verifichino interferenze in installazioni particolari. Se questo apparecchio provoca interferenze dannose alla ricezione radiofonica o televisiva, che possono essere determinate accendendo o spegnendo l'apparecchio, si invita l'utente a cercare di correggere l'interferenza adottando una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o riposizionare l'antenna di ricezione.
- Aumentare la distanza tra l'attrezzatura ed il ricevitore.
- Collegare l'attrezzatura ad una presa di corrente su un circuito diverso da quello al quale è collegato il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico specializzato radio/TV per assistenza.

Avviso: Si avvisa che modifiche o alterazioni non espressamente approvate dalla parte responsabile della conformità potrebbero annullare l'autorizzazione dell'utente a utilizzare l'apparecchio.

Dichiarazione di Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Conformità CE per i paesi europei



Il dispositivo è conforme ai requisiti della Direttiva 2014/30/UE EMC e della Direttiva 2014/35/UE Bassa Tensione.

Le informazioni che seguono sono solo per gli stati membri dell'Unione Europea:

Il marchio mostrato sulla destra è conforme alla Direttiva 2012/19/EC WEEE (Waste Electrical and Electronic Equipment). Il marchio indica il requisito di NON smaltire l'apparecchiatura come rifiuto urbano indifferenziato, ma di utilizzare il servizio di raccolta e smaltimento secondo le leggi locali.



Dichiarazione di conformità RoHS2

Questo prodotto è stato progettato e fabbricato in conformità alla direttiva 2011/65/UE del Parlamento europeo e del Consiglio sulla restrizione dell'uso di determinate sostanze pericolose nelle apparecchiature elettriche ed elettroniche (direttiva RoHS2) ed è ritenuto conforme alla concentrazione massima di valori emessi dal Comitato tecnico europeo di adeguamento (TAC) come illustrato di seguito:

Sostanza	Concentrazione massima proposta	Concentrazione effettiva
Piombo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercurio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Cromo esavalente (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Bifenili polibromurati (PBB)	0,1%	< 0,1%
Eteri di difenile polibromurato (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Di-2-etilesilftalato (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Benzilbutilftalato (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutilftalato (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutilftalato (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Alcuni componenti dei prodotti sopra indicati sono esenti ai sensi dell'allegato III delle direttive RoHS2 come indicato di seguito:

- Piombo come elemento di lega in alluminio contenente fino allo 0,4% di piombo in peso.
- Lega di rame contenente fino al 4% di piombo in peso.
- Piombo in saldature ad alta temperatura di fusione (cioè leghe a base di piombo contenenti almeno l'85% di piombo in peso).
- Componenti elettrici ed elettronici contenenti piombo in vetro o ceramica diversa dalla ceramica dielettrica in condensatori, ad es. dispositivi piezoelettronici, o in un composto a matrice di vetro o ceramica.

Restrizione indiana sulle sostanze pericolose

Dichiarazione di restrizione sulle sostanze pericolose (India). Questo prodotto è conforme alla "Regola E-waste India 2011" e proibisce l'uso di piombo, mercurio, cromo esavalente, bifenili polibromurati o eteri di difenile polibromurato in concentrazioni superiori allo 0,1% in peso e allo 0,01% in peso di cadmio, ad eccezione delle esenzioni stabilite nella Tabella 2 della Regola.

Smaltimento del prodotto alla fine della vita utile del prodotto

ViewSonic® rispetta l'ambiente e si impegna a lavorare e vivere in modo ecologico. Grazie di far parte di Smarter, Greener Computing. Visitare il sito web

ViewSonic® per saperne di più.

USA e Canada:

<https://www.viewsonic.com/us/company/green/go-green-with-viewsonic/#recycle-program>

Europa:

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Taiwan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Un monitor Pantone® Validated

Pantone significa colore e fornisce un linguaggio universale del colore che consente a designer, produttori e marchi di prendere decisioni critiche per il colore in ogni fase del flusso di lavoro. La serie ViewSonic ColorPro VP56 è PANTONE Validated. La precisione del colore è stata verificata e messa a punto in fabbrica con una serie di test del colore ViewSonic. Inoltre, un campione di questa serie di modelli è stato valutato da Pantone e soddisfa i requisiti di PANTONE Validated come testato nella simulazione dell'intera gamma di 2.161 colori della PANTONE Formula Guide Coated.

La serie ViewSonic ColorPro VP56 consente di progettare con sicurezza.

NOTA: I colori PANTONE® generati potrebbero non corrispondere agli standard identificati da PANTONE. Consultare le pubblicazioni PANTONE attuali per colori accurati. PANTONE® e altri marchi Pantone sono di proprietà di Pantone LLC. © Pantone LLC, 2020.

Variabili

Esistono molte variabili nel processo di riproduzione dei colori generati dal display VP3256-4K, ognuna delle quali potrebbe influire sulla qualità della simulazione del colore PANTONE, tra cui:

- Dispositivi di visualizzazione
- Impostazioni dispositivo hardware
- Scheda grafica utilizzata
- Impostazioni del pannello retroilluminato
- Risoluzione selezionata
- Sistema operativo
- Frequenza di aggiornamento selezionata
- Metodo di calibrazione
- Altre impostazioni di visualizzazione

Per risultati ottimali, si consiglia di utilizzare la seguente impostazione:

- Modalità sRGB

Informazioni sul Copyright

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2022. Tutti i diritti riservati.

Macintosh e Power Macintosh sono marchi registrati di Apple Inc.

Microsoft, Windows e il logo Windows sono marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.

ViewSonic ed il logo con i tre uccelli, OnView, ViewMatch, and ViewMeter sono marchi registrati di ViewSonic® Corporation.

VESA è un marchio registrato della Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort e DDC sono marchi registrati di VESA.

ENERGY STAR® è un marchio registrato dell'EPA (Environmental Protection Agency) statunitense.

In qualità di partner di ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation ha stabilito che questo prodotto soddisfa le linee guida di ENERGY STAR® per l'efficienza energetica.

Limitazione delle responsabilità: ViewSonic® Corporation non può essere ritenuta responsabile per gli errori tecnici o di stampa qui contenuti oppure per omissioni; né per i danni accidentati o conseguenti risultanti dalla fornitura di questo materiale, o dalle prestazioni od uso di questo prodotto.

Nell'interesse di continuare a migliorare il prodotto, ViewSonic® Corporation si riserva il diritto di modificare senza preavviso le specifiche del prodotto. Le informazioni di questo documento possono cambiare senza preavviso.

Nessuna parte di questo documento può essere copiata, riprodotta o trasmessa tramite qualsiasi mezzo, per qualsiasi scopo, senza previa autorizzazione scritta di ViewSonic® Corporation.

Servizio assistenza

Per supporto tecnico o assistenza sul prodotto, consultare la tabella sottostante o contattare il rivenditore.

NOTA: Sarà necessario il numero di serie del prodotto.

Paese/Regione	Sito web	Paese/Regione	Sito web
Asia Pacifico e Africa			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Americhe			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Garanzia limitata

Monitor ViewSonic®

Cosa copre la garanzia:

ViewSonic® garantisce che i suoi prodotti sono esenti da difetti di materiale e lavorazione durante il periodo di garanzia. Se un prodotto si rivela difettoso nei materiali o nella lavorazione durante il periodo di garanzia, ViewSonic®, a sua esclusiva discrezione, e come unico rimedio, riparerà o sostituirà il prodotto con un prodotto simile. La sostituzione del prodotto o delle parti possono includere parti o componenti rigenerati o ricondizionati. L'unità o le parti o i componenti riparati o sostituiti saranno coperti dalla differenza di tempo residua della garanzia limitata originale del cliente e il periodo di garanzia non sarà esteso. ViewSonic® non fornisce alcuna garanzia per software di terze parti, inclusi nel prodotto o installati dal cliente, e installazione di parti o componenti hardware non autorizzati (ad esempio, proiettori). (Fare riferimento alla: sezione "Cosa è escluso e non coperto dalla garanzia).

Quanto tempo dura l'efficacia della garanzia:

Gli schermi ViewSonic® dispongono di una garanzia di 1 - 3 anni, in relazione al paese di acquisto, per tutti i componenti tra cui le sorgenti luminose e per tutta la manodopera, a partire dalla data di acquisto da parte del primo cliente

Chi protegge la garanzia:

Questa garanzia è valida unicamente per il primo acquirente.

Cosa è escluso e non coperto dalla garanzia:

- Qualsiasi prodotto su cui il numero di serie è stato rovinato, modificato o rimosso.
- Danni, deterioramento o malfunzionamento derivanti da:
 - » Incidente, uso improprio, negligenza, incendio, acqua, fulmini o altri eventi naturali, modifiche non autorizzate del prodotto o mancata osservanza delle istruzioni fornite con il prodotto.
 - » Riparazioni o tentativi di riparazione da parte di persone non autorizzate da ViewSonic®.
 - » Danneggiamento o perdita di programmi, dati o supporti di memorizzazione rimovibili.
 - » Normale usura.
 - » Rimozione o installazione del prodotto.

- Perdita di software o di dati durante la riparazione o la sostituzione.
- Eventuali danni al prodotto dovuti alla spedizione.
- Cause esterne al prodotto, come fluttuazioni di energia elettrica o guasti.
- Uso di materiali di consumo o parti che non soddisfano le specifiche di ViewSonic.
- Non osservanza da parte del proprietario della manutenzione periodica del prodotto come indicato nel Manuale utente.
- Qualsiasi altra causa che non riguarda un difetto del prodotto.
- Danni causati da immagini statiche (non in movimento) visualizzate per lunghi periodi di tempo (la cosiddetta permanenza dell'immagine).
- Software - Qualsiasi software di terze parti incluso con il prodotto o installato dal cliente.
- Hardware/Accessori/Parti/Componenti - Installazione di hardware, accessori, materiali di consumo o componenti non autorizzati (ad esempio, lampade per proiettori).
- Danni o uso improprio del rivestimento sulla superficie del display tramite pulizia inappropriata come descritto nel Manuale 'utente del prodotto.
- Rimozione, installazione e costi di servizio di installazione, incluso il montaggio a parete del prodotto.

Come accedere all'assistenza:

- Per informazioni sulla ricezione del servizio in garanzia, contattare l'assistenza clienti ViewSonic® (fare riferimento alla pagina "Servizio clienti"). Sarà necessario fornire il numero di serie del prodotto.
- Per ottenere il servizio di garanzia, saranno necessari: (a) lo scontrino di vendita originale e con data, (b) il nome dell'utente, (c) l'indirizzo, (d) una descrizione del problema, e (e) il numero di serie del prodotto.
- Portare o spedire il prodotto, con spese di trasporto prepagate, nel contenitore originale ad un centro di assistenza ViewSonic® autorizzato o a ViewSonic®.
- Per ulteriori informazioni o per il nome del centro di assistenza ViewSonic® più vicino, contattare ViewSonic®.

Limitazione delle garanzie implicite:

Non sono presenti garanzie, esplicite o implicite, che si estendano oltre la descrizione ivi contenuta, inclusa la garanzia implicita di commerciabilità e idoneità per uno scopo particolare.

Esclusione di danni:

La responsabilità di ViewSonic è limitata al costo di riparazione o sostituzione del prodotto. ViewSonic® non si riterrà responsabile per:

- Danni ad altre proprietà causati da eventuali difetti del prodotto, danni derivanti da disagi, mancato utilizzo del prodotto, perdita di tempo, perdita di profitti, perdita di opportunità di affari, perdita di avviamento, interferenze con i rapporti commerciali o altre perdite commerciali, anche se si è stati avvisati della possibilità di tali danni.
- Eventuali altri danni, incidentali, consequenziali o di altro tipo.
- Qualsiasi reclamo nei confronti del cliente da un'altra controparte.
- Riparazioni o tentativi di riparazione da parte di persone non autorizzate da ViewSonic®.

Effetto della legislazione:

La presente garanzia conferisce diritti legali specifici a cui possono aggiungersi ulteriori diritti che variano da stato a stato. Alcuni Stati non consentono limitazioni alle garanzie implicite e/o non consentono l'esclusione di danni incidentali o consequenziali, pertanto le limitazioni e le esclusioni di cui sopra potrebbero non essere applicabili all'utente.

Vendite al di fuori degli Stati Uniti e del Canada:

Per informazioni sulla garanzia e sull'assistenza dei prodotti ViewSonic® venduti al di fuori degli Stati Uniti e del Canada, contattare ViewSonic® o il rivenditore ViewSonic® locale.

Il periodo di garanzia per questo prodotto nella Cina continentale (Hong Kong, Macao e Taiwan esclusi) è soggetto ai termini e alle condizioni della scheda di garanzia di manutenzione.

Per gli utenti in Europa e in Russia, i dettagli completi sulla garanzia sono disponibili all'indirizzo: <http://www.viewsonic.com/eu/> Sotto "Informazioni su supporto/garanzia".



ViewSonic®