

VG2457V

Wyświetlacz

Podręcznik użytkownika

Nr modelu VS19735
Nr produktu: VG2457V

Dziękujemy za wybór produktu firmy ViewSonic®

Jako wiodący dostawca rozwiązań wizualnych, firma ViewSonic® jest zaangażowana w przekraczanie ogólnoświatowych oczekiwań dotyczących ewolucji technologicznej, innowacji i prostoty. W firmie ViewSonic® wierzymy, że nasze produkty mają potencjał pozytywnego oddziaływania na świat i jesteśmy przekonani, że wybrany produkt ViewSonic® będzie dobrze służył użytkownikom.

Jeszcze raz dziękujemy za wybór produktu firmy ViewSonic®!

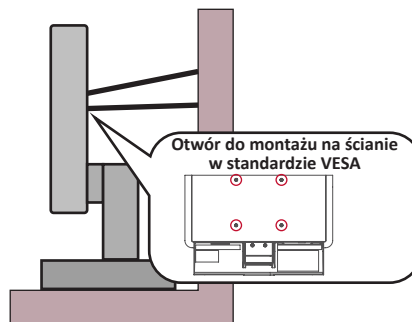
Zasady bezpieczeństwa

- Przed użyciem urządzenia dokładnie przeczytać wszystkie instrukcje.
- Przechowywać instrukcję w bezpiecznym miejscu.
- Należy stosować się do wszystkich ostrzeżeń i postępować zgodnie ze wszystkimi instrukcjami.
- Należy siadać w odległości co najmniej 18" / 45cm od wyświetlacza.
- Należy pozostawić co najmniej 4" / 10cm przerwy z każdej strony urządzenia w celu zapewnienia prawidłowej wentylacji.
- Podczas przenoszenia wyświetlacza należy zawsze zachować ostrożność.
- Należy zawsze używać szafek lub podstaw albo metod instalacji, zalecanych przez producenta zestawu monitora.
- Należy zawsze używać mebli, które mogą bezpiecznie utrzymać monitor.
- Należy zawsze upewnić się, że monitor nie wystaje poza krawędź utrzymującego go mebla.
- Monitora nie należy umieszczać w miejscu, gdzie mogą znajdować się dzieci.
- Należy zawsze pouczyć dzieci o niebezpieczeństwie wspinania się na mebel w celu dosięgnięcia monitora lub powiązanych z monitorem urządzeń.
- Podłączone do monitora przewody i kable należy zawsze poprowadzić w taki sposób, aby nie potykać się o nie, nie ciągnąć za nie lub ich nie chwycić.
- Podczas zdejmowania tylnej pokrywy monitora należy zachować ostrożność. Ten monitor zawiera części pod wysokim napięciem.
- Tego urządzenia nie należy używać w pobliżu wody. Aby zmniejszyć ryzyko wystąpienia pożaru lub porażenia prądem elektrycznym, należy chronić urządzenie przed wilgocią.
- Należy unikać wystawiania urządzenia na bezpośrednie działanie promieni słonecznych lub innych źródeł wytwarzających ciepło w sposób ciągły. Nie należy instalować w pobliżu źródeł ciepła, np. grzejników, nawiewów ciepła, pieców lub innych urządzeń (włącznie ze wzmacniaczami), które mogą doprowadzać do wzrostu temperatury urządzenia do niebezpiecznego poziomu.
- Do czyszczenia należy używać miękkiej, suchej szmatki. Jeśli wymagane jest dalsze czyszczenie należy sprawdzić instrukcje w części "Konserwacja urządzenia" tego podręcznika.
- Należy unikać dotykania ekranu. Tłuszcze ze skóry są trudne do usunięcia.
- Nie należy pocierać lub naciskać panela wyświetlacza, ponieważ może to spowodować trwałe uszkodzenie ekranu.
- Monitora nie należy ustawiać w niestabilnym miejscu.

- Nie należy umieszczać monitora na wysokim meblu (na przykład, na kredensach lub biblioteczkach) bez przymocowania mebla i monitora do odpowiedniej podpory.
- Nie należy umieszczać monitora na obrusie lub na innych materiałach, które mogą się znajdować pomiędzy produktem, a podtrzymującym go meblem.
- Wyświetlacz należy umieścić w dobrze wentylowanym obszarze. Nie należy ustawiać niczego na wyświetlaczu, aby nie utrudniać odprowadzania ciepła.
- Nie należy umieszczać na wyświetlaczu ciężkich obiektów, kabla wideo lub przewodu zasilającego.
- Nie należy umieszczać na monitorze lub na meblu na którym umieszczony został produkt elementów, które mogą kusić dzieci do wspinaczki, takich jak zabawki i piloty.
- Przy obecności dymu, nienormalnych dźwięków lub dziwnych zapachów, należy natychmiast wyłączyć wyświetlacz i zadzwonić do dostawcy lub do firmy ViewSonic. Kontynuowanie używania wyświetlacza w takim stanie jest niebezpieczne.
- Nie należy próbować obchodzić zabezpieczeń w postaci spolaryzowanej lub uziemionej wtyki. Spolaryzowana wtyka ma dwa bolce, a jeden z nich jest szerszy. Uziemiona wtyczka posiada dwa bolce i trzeci wtyk uziemiający. Szeroki bolec i trzeci wtyk uziemiający służą jako zabezpieczenie. Jeżeli wtyczka nie pasuje do gniazdka elektrycznego należy uzyskać odpowiedni adapter i nie podejmować próby włożenia wtyczki do gniazdka na siłę.
- Należy sprawdzić zainstalowany w budynku system dystrybucji zasilania. W systemie powinien znajdować się wyłącznik obwodu o parametrach znamionowych 120/240V, 20A.
- W przypadku podłączania do gniazdka elektrycznego NIE WOLNO usuwać wtyku uziemiającego. Należy upewnić się, że wtyki uziemiające NIE SĄ USUNIĘTE.
- Nie deptaj ani nie ściskaj kabla zasilającego (szczególnie przy wtyczkach, oprawkach i przy punkcie wyprowadzenia z urządzenia). Upewnij się, że gniazdo zasilania znajduje się w pobliżu urządzenia i jest łatwo dostępne.
- Należy używać wyłącznie dodatki/akcesoria określone przez producenta.
- Z urządzeniem używaj tylko wózków, stojaków, statywów, wsporników lub stołów określonych przez producenta lub sprzedawanych z tym urządzeniem. Przy używaniu wózka w celu uniknięcia obrażeń spowodowanych przewróceniem się kombinacji wózek/urządzenie, należy zachować ostrożność podczas przemieszczania.
- Jeśli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas należy je odłączyć.

- Wszelkie prace serwisowe powierzaj wykwalifikowanemu personelowi serwisowemu. Obsługa serwisowa jest wymagana w przypadku uszkodzenia urządzenia (np. uszkodzenia kabla zasilającego lub wtyczki, zalania urządzenia płynem czy dostania się innych obiektów do wnętrza urządzenia), narażenia urządzenia na działanie deszczu lub wilgoci, nieprawidłowego działania urządzenia lub upuszczenia urządzenia.
- Podczas używania zestawu słuchawkowego należy ustawić odpowiednio poziom głośności, ponieważ w przeciwnym razie słuch może ulec uszkodzeniu.
- Zagrożenie stabilności: Wyświetlacz może upaść, powodując poważne obrażenia osobiste lub śmierć. Aby zapobiec obrażeniom, ten wyświetlacz należy pewnie przymocować do podłogi/ściany, zgodnie z instrukcjami instalacji.
- Przymocowanie wyświetlacza do ściany lub do stałego obiektu z użyciem linki albo innych urządzeń podtrzymujących, może pomóc w utrzymaniu wagi wyświetlacza, aby zabezpieczyć wyświetlacz przed upadkiem.

| Wzorzec otworów (S x W) | Podkładka połączeniowa (S x W x G) | Otwór podkładki | Specyfikacja śrubek | Ilość |
|-------------------------|------------------------------------|-----------------|---------------------|----------|
| 100 x 100 mm | 115 x 115 x 2,6 mm | Ø 5 mm | M4 x 10 mm | 4 śrubek |



UWAGA:

- Urządzenie podtrzymujące/linka, powinny wytrzymać siłę 100N.
- Linka powinna być napięta i należy usunąć wszelkie luzy. Tył urządzenia powinien być skierowany do ściany, aby zapewnić, że urządzenie nie przechyli się pod wpływem siły zewnętrznej.
- Należy się upewnić, że monitor nie przechyli się pod wpływem siły zewnętrznej na każdej wysokości i przy każdym kącie obrotu urządzenia.
- Jeśli istniejący monitor ma zostać przeniesiony do przechowywania albo, gdy ma zostać zmienione jego miejsce, należy się zastosować do wymienionych wyżej uwag.

Spis treści

| | |
|--|-----------|
| Zasady bezpieczeństwa | 3 |
| Wprowadzenie | 9 |
| Zawartość opakowania | 9 |
| Przegląd produktu | 10 |
| Widok z przodu i od tyłu..... | 10 |
| Porty I/O | 10 |
| Konfiguracja wstępna | 11 |
| Montaż podstawki | 11 |
| Mocowanie na ścianie | 14 |
| Używanie gniazda zabezpieczającego | 16 |
| Wykonywanie połączeń..... | 17 |
| Podłączanie zasilania | 17 |
| Podłączanie urządzeń zewnętrznych..... | 18 |
| Podłączanie HDMI | 18 |
| Podłączanie złącza DisplayPort..... | 19 |
| Połączenie łańcuchowe MST DisplayPort/USB typu C | 20 |
| Połączenie USB..... | 22 |
| Połączenie Ethernet | 24 |
| Podłączenie audio | 25 |

| | |
|--|-----------|
| Użytkowanie monitora | 26 |
| Regulacja kąta oglądania | 26 |
| Regulacja wysokości | 26 |
| Regulacja kąta obrotu | 28 |
| Regulacja kąta nachylenia | 29 |
| Wyłączanie/włączanie urządzenia | 30 |
| Używanie kamery internetowej | 31 |
| Odsłanianie lub zasłanianie kamery internetowej (Tryb prywatności) | 31 |
| Używanie kamery monitora dla Windows Hello | 31 |
| Nachylanie kamery internetowej | 32 |
| Używanie klawiszy panelu sterowania | 33 |
| ViewMode (Tryb wyświetlania) | 33 |
| LED Fill Light (Wypełniające światło LED) | 34 |
| Speaker Mute (Wyciszenie głośnika) | 34 |
| Microphone Mute (Wyciszenie mikrofonu) | 34 |
| Main Settings (Główne ustawienia) | 34 |
| Hot Keys (Klawisze skrótów) | 35 |
| Konfiguracja ustawień | 37 |
| Operacje ogólne | 37 |
| Struktura menu ekranowego OSD | 40 |
| Menu Option (Opcje menu) | 45 |

| | |
|--|-----------|
| Dodatek | 53 |
| Specyfikacje | 53 |
| Słowniczek | 55 |
| Rozwiązywanie problemów | 61 |
| Konserwacja urządzenia | 63 |
| Ogólne zasady bezpieczeństwa | 63 |
| Czyszczenie ekranu..... | 63 |
| Czyszczenie obudowy..... | 63 |
| Wyłączenie | 63 |
| Filtr światła niebieskiego i Zdrowie oczu | 64 |
| Obliczanie przerw..... | 64 |
| Kierowanie wzroku na odległe obiekty | 64 |
| Ćwiczenia oczu i szyi..... | 64 |
| Możliwość aktualizacji i naprawy produktu..... | 65 |
| Informacje prawne i serwisowe | 66 |
| Informacja o zgodności..... | 66 |
| Oświadczenie o zgodności z FCC | 66 |
| Oświadczenie o zgodności z przepisami Industry Canada..... | 66 |
| Zgodność z CE dla krajów europejskich..... | 66 |
| Deklaracja zgodności RoHS2 | 67 |
| Indyjskie ograniczenie dotyczące substancji niebezpiecznych..... | 68 |
| Usuwanie produktu i upłynięcie terminu jego przydatności..... | 68 |
| Informacje o prawach autorskich | 69 |
| Obsługa klienta | 70 |
| Ograniczona gwarancja | 71 |

Wprowadzenie

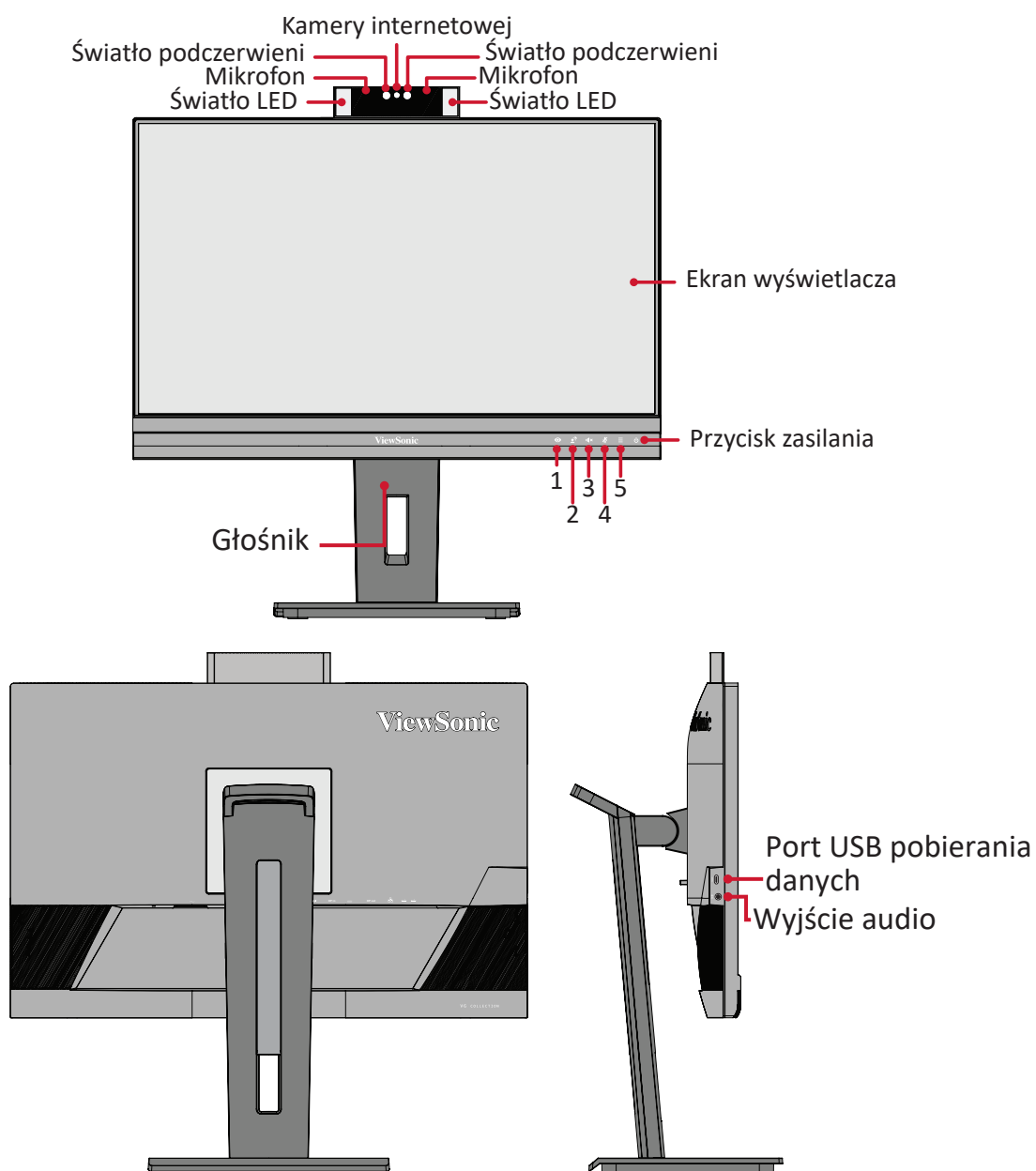
Zawartość opakowania

- Wyświetlacz
- Przewód zasilający
- Przewód wideo
- Kabel USB
- Instrukcja szybkiego uruchomienia

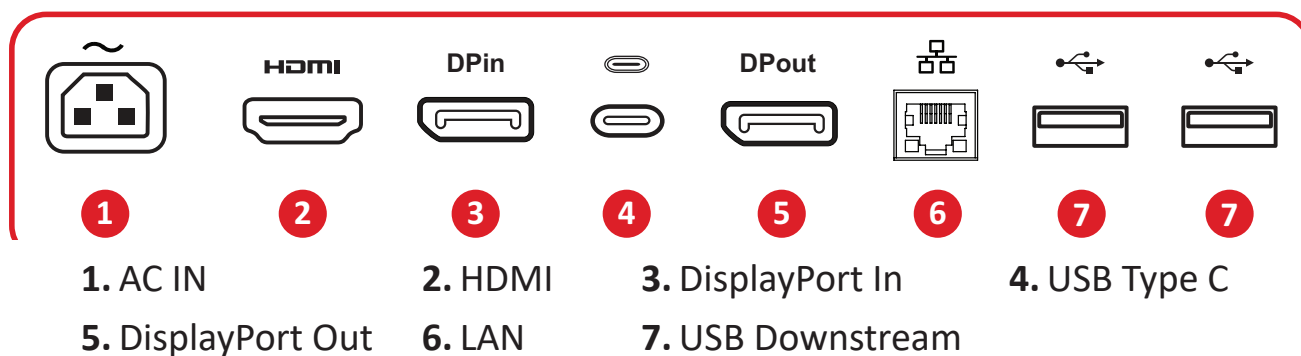
UWAGA: Przewód zasilający i przewody wideo znajdujące się na wyposażeniu mogą różnić się zależnie od kraju. Należy skontaktować się z lokalnym sprzedawcą w celu uzyskania szczegółowych informacji.

Przegląd produktu

Widok z przodu i od tyłu



Porty I/O



UWAGA: W celu uzyskania dalszych informacji o klawiszu 1/2/3/4/5 i jego funkcjach, sprawdź "Hot Keys (Klawisze skrótów)" na stronie 18.

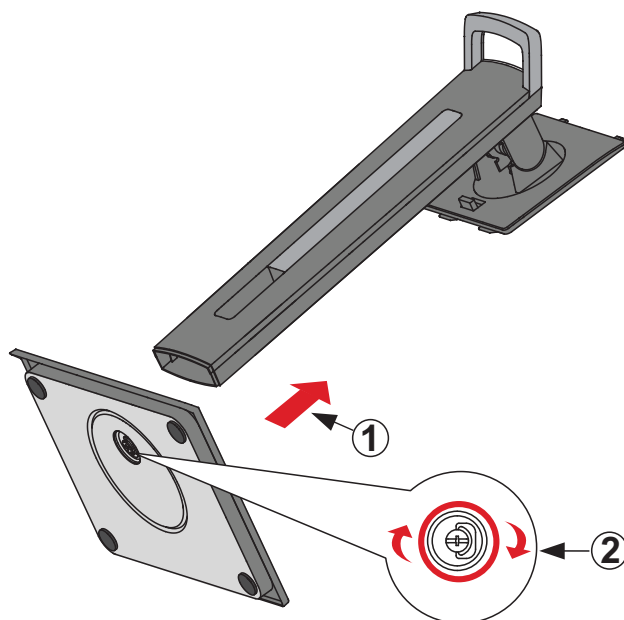
Konfiguracja wstępna

W tym rozdziale zostały zawarte szczegółowe informacje na temat konfiguracji monitora.

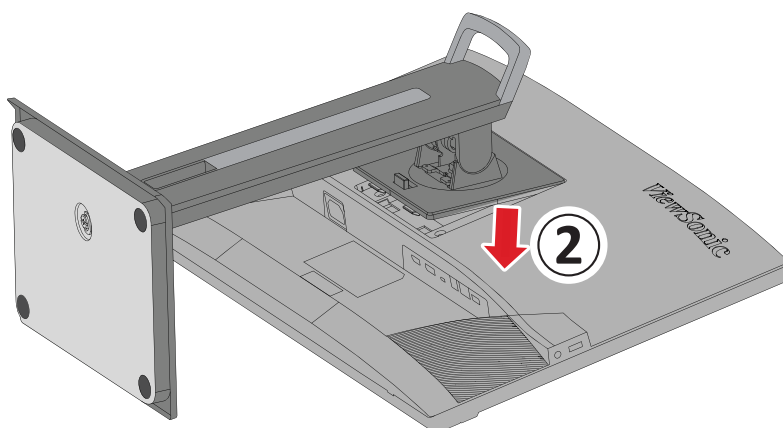
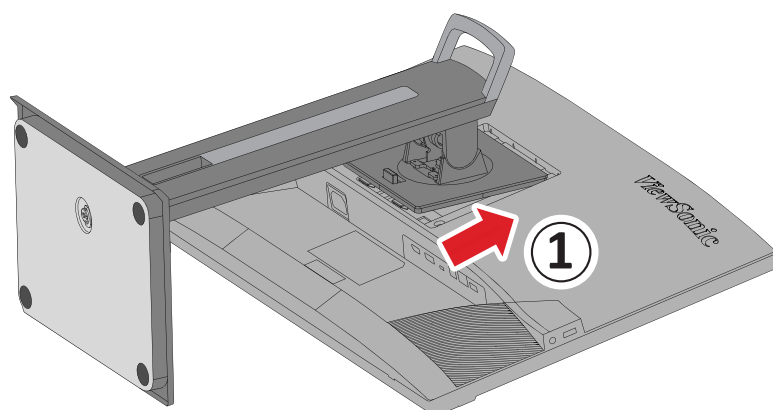
UWAGA: Monitor jest dostarczany w kartonie przyjaznym dla użytkownika w celu wykonania łatwego montażu.

Montaż podstawki

1. Umieść karton na płaskiej i stabilnej powierzchni i otwórz przednią klapę kartonu w celu wyjęcia zawartości. Wyjmij górną tackę.
2. Wyjmij podstawę podstawki monitora oraz króciec. Dopasuj i połącz dwa (2) punkty na podstawie podstawki monitora z króćcem podstawki.
3. Użyj śrubkę chwytającą, która znajduje się w podstawie podstawki monitora i przymocuj ją do króćca podstawki.

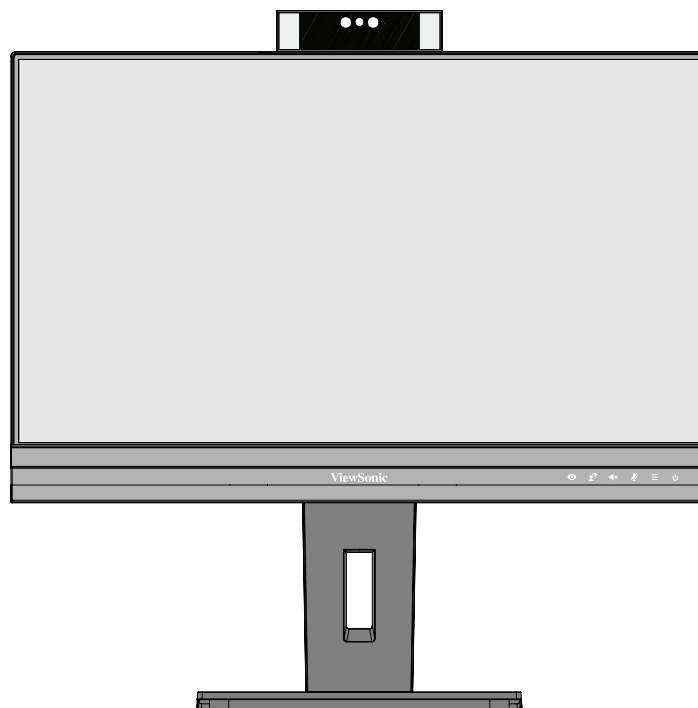


4. Dopasuj i wsuń górne zaczepy podstawki monitora do gniazd montażowych w podstawie zgodnie z ilustracją poniżej:



UWAGA: Upewnij się, że podstawa jest solidnie przymocowana, a szybkozłączka właściwie zatrzasnęła się na swoim miejscu.

5. Przy użyciu uchwyty podstawki wyjmij urządzenie z kartonu i połóż je na płaskiej i stabilnej powierzchni ekranem skierowanym do góry.



UWAGA: Zawsze należy ustawiać urządzenie na płaskiej i stabilnej powierzchni. W przeciwnym razie może to spowodować upadek urządzenia oraz jego uszkodzenie, bądź doprowadzić do uszkodzeń ciała.

Mocowanie na ścianie

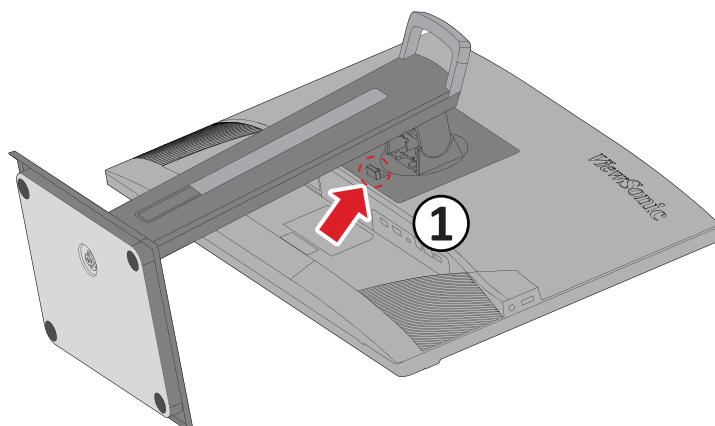
Zapoznaj się z tabelą poniżej w celu uzyskania standardowych wymiarów zestawów do mocowania ściennego.

UWAGA: Można używać wyłącznie zestaw/wspornik do montażu na ścianie z certyfikatem UL. Aby uzyskać zestaw do montażu na ścianie lub podstawę z regulacją wysokości, skontaktuj się z firmą ViewSonic® lub z lokalnym dostawcą.

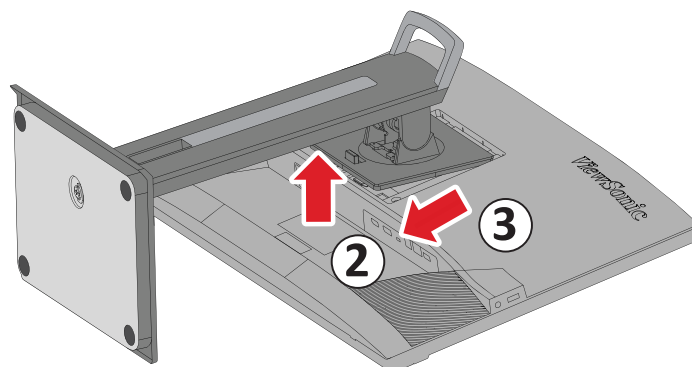
| Maksymalne obciążenie | Wzorzec otworów (S x W) | Podkładka połączeniowa (S x W x G) | Otwór podkładki | Specyfikacja śrubek | Ilość |
|-----------------------|-------------------------|------------------------------------|-----------------|---------------------|----------|
| 14 kg | 100 x 100 mm | 115 x 115 x 2,6 mm | Ø 5 mm | M4 x 10 mm | 4 śrubek |

UWAGA: Zestawy mocowania ściennego są sprzedawane osobno.

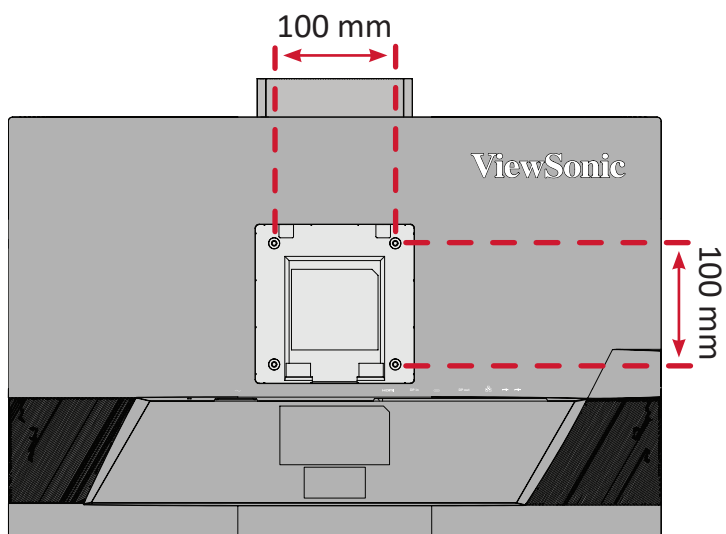
1. Wyłącz urządzenie i odłącz wszystkie przewody.
2. Następnie należy ustawić urządzenie na płaskiej i stabilnej powierzchni ekranem skierowanym do dołu.
3. Należy nacisnąć i przytrzymać szybkozłączkę i ostrożnie unieść podstawkę.



4. Należy delikatnie nacisnąć, aby zwolnić zaczepy i odłączyć podstawkę.



5. Przymocuj uchwyt montażowy do otworów montażowych VESA, które znajdują się w tylnej części urządzenia. Następnie przymocuj go przy użyciu czterech śrubek (M4 x 10 mm).



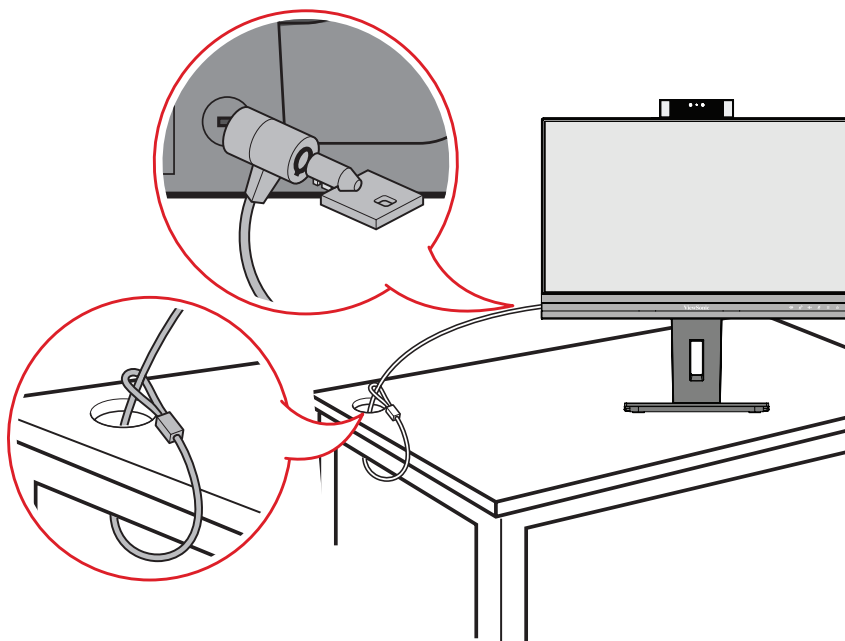
6. Wykonaj instrukcje, które są dołączone do zestawu mocowania ściennego, aby zamocować monitor na ścianie.

Używanie gniazda zabezpieczającego

Aby zapobiec kradzieży urządzenia użyj urządzenia blokującego do gniazda zabezpieczającego, aby przymocować urządzenie do nieruchomego przedmiotu.

Dodatkowo, przymocowanie monitora do ściany lub stałego obiektu z wykorzystaniem linki zabezpieczenia może być pomocne w sytuacji, gdy trzeba utrzymać ciężar monitora, aby zapobiec jego upadkowi.

Poniżej przedstawiono przykładową konfigurację urządzenia blokującego do gniazda zabezpieczającego z mocowaniem do stołu.

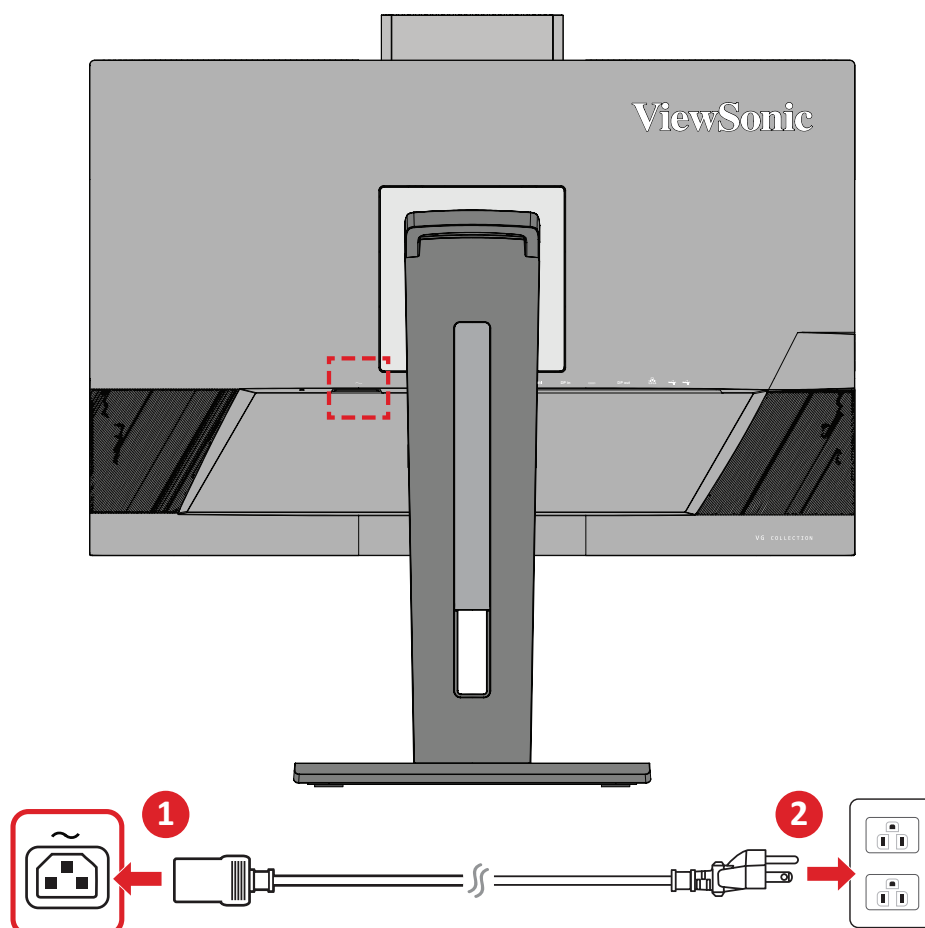


Wykonywanie połączeń

W tym rozdziale przedstawione są wskazówki dotyczące sposobu podłączania monitora do innego sprzętu.

Podłączanie zasilania

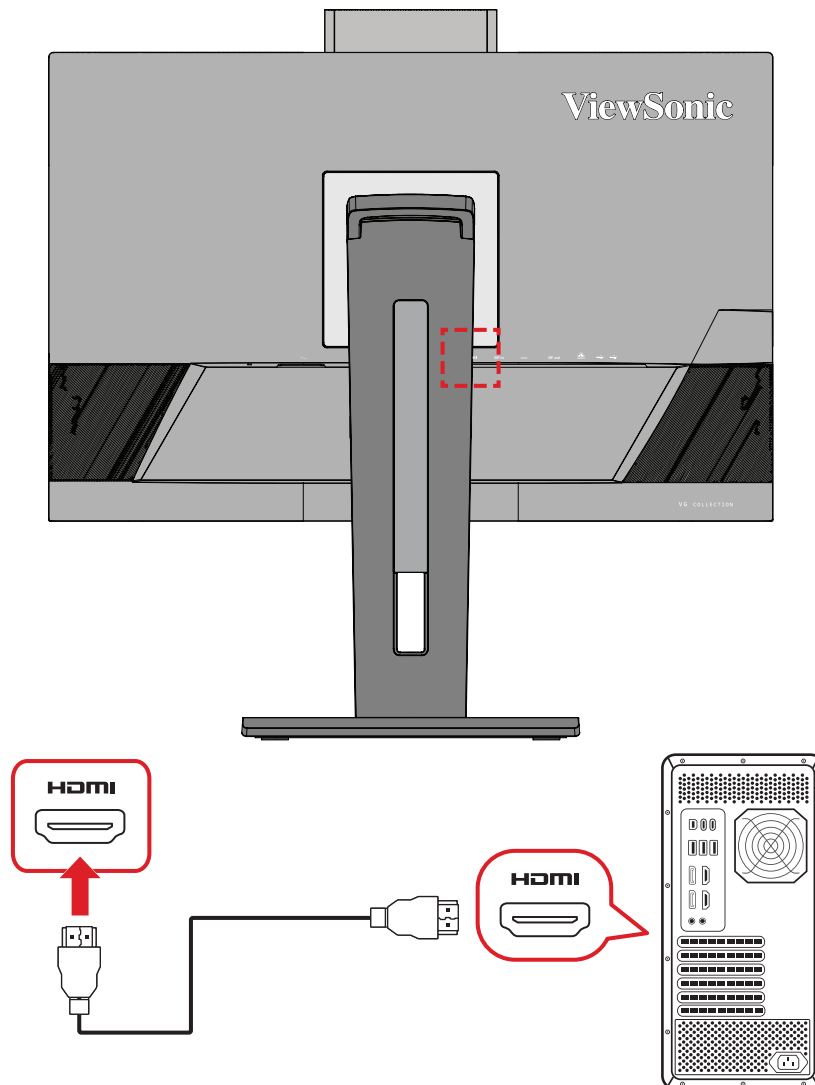
1. Podłącz zasilacz sieciowy do gniazda AC IN, które znajduje się w tylnej części urządzenia.
2. Podłącz wtyczkę przewodu zasilającego do gniazdka elektrycznego.



Podłączanie urządzeń zewnętrznych

Podłączanie HDMI

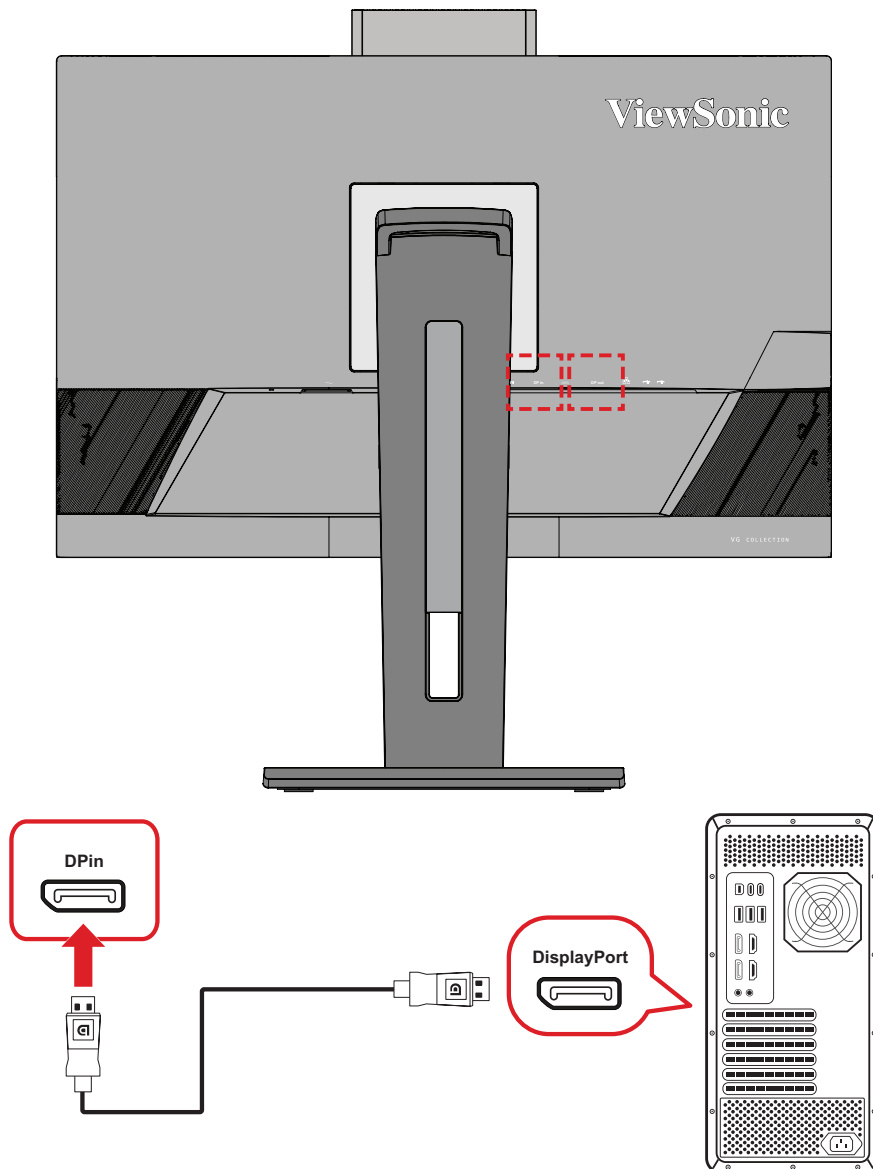
Podłącz jeden koniec przewodu HDMI do złącza HDMI w monitorze. Następnie podłącz drugi koniec przewodu do złącza HDMI w komputerze.



Podłączanie złącza DisplayPort

Podłącz jeden koniec przewodu DisplayPort do złącza DisplayPort lub Mini DP. Następnie podłącz drugi koniec przewodu do złącza DisplayPort lub mini DP w komputerze.

UWAGA: Aby podłączyć monitor do złącza Thunderbolt (v. 1&2) w komputerze Mac, podłącz jeden koniec mini DP „Przewodu mini DP do DisplayPort” do wyjścia Thunderbolt w komputerze Mac. Następnie podłącz drugi koniec przewodu do złącza DisplayPort w monitorze.

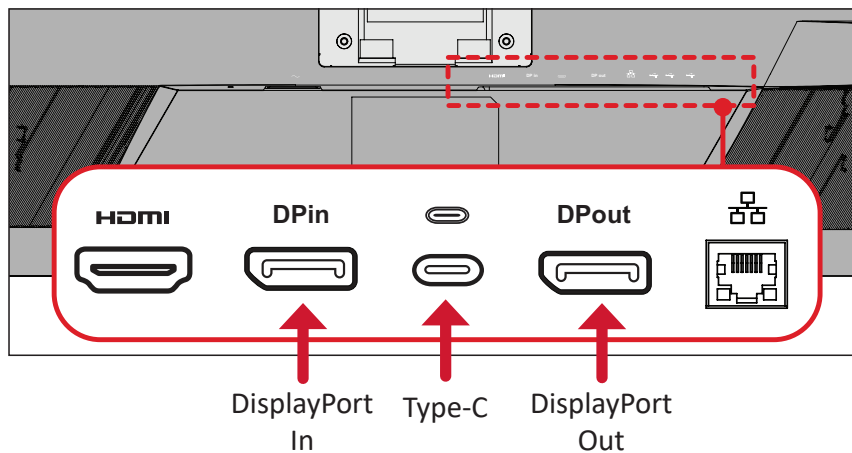


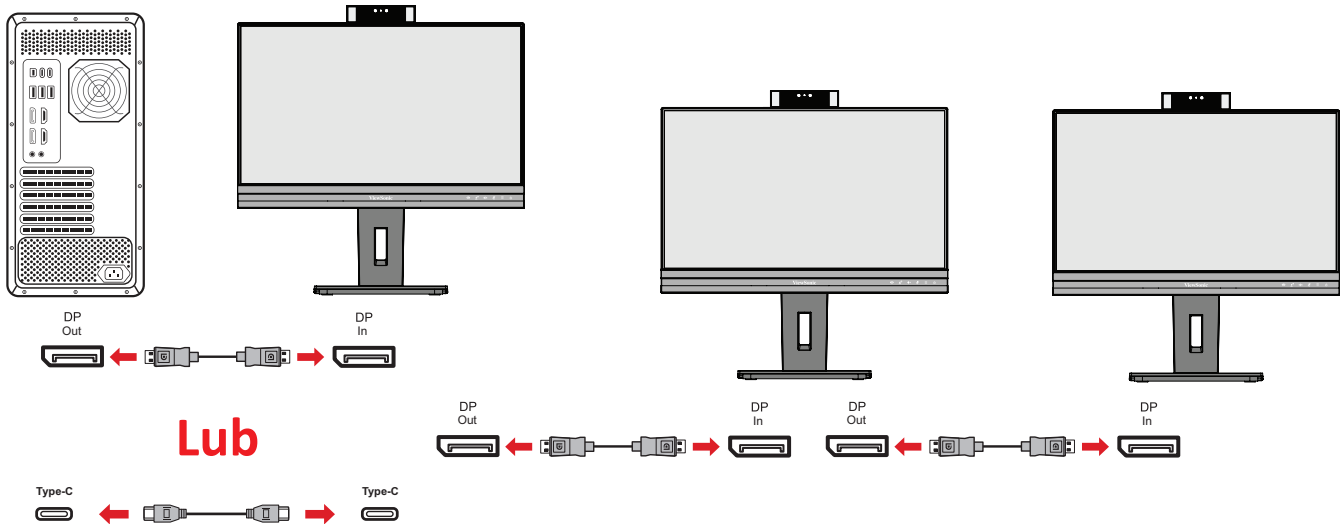
Połączenie łańcuchowe MST DisplayPort/USB typu C

Z obsługą MST (transportu wielu strumieni) DisplayPort/USB typu C, można podłączyć łańcuchowo do czterech (4) monitorów.

1. Podłącz jeden koniec kabla DisplayPort/USB typu C do portu wyjścia DisplayPort/USB typu C komputera. Następnie podłącz drugi koniec kabla do portu wejścia DisplayPort/USB typu C monitora.
2. Użyj inny kabel DisplayPort do połączenia z portem wyjścia DisplayPort pierwszego monitora. Następnie podłącz drugi koniec kabla do portu wejścia DisplayPort drugiego monitora.
3. Powtórz zgodnie z potrzebami **Czynność 2** w celu połączenia maksymalnie czterech (4) monitorów.

UWAGA: Liczbę monitorów które można podłączyć, określi zgodność karty graficznej i rozdzielczość monitora.





UWAGA:

- Aby wykonać połączenie łańcuchowe należy włączyć MST DisplayPort 1.2 w **Setup Menu (Menu ustawień)** menu OSD.
- Po wybraniu **Wysoka szybkość przesyłania danych**, priorytetem będzie wysoka szybkość przesyłania danych i sieć Ethernet.
- Po wybraniu **Wysoka rozdzielczość**, MST może obsługiwać rozdzielczość 1920 x 1080 przy 60 Hz, ale ze względu na ograniczenie przepustowości, transfer danych i szybkość sieci Ethernet, będą ograniczone do standardów USB 2.0.
- Zmiana źródła wejścia na HDMI, spowoduje automatyczne wyłączenie MST DisplayPort 1.2.

Połączenie USB

Połącz jeden koniec przewodu USB do złącza USB w monitorze. Następnie podłącz drugi koniec przewodu do złącza USB w komputerze.

UWAGA: Ten monitor obsługuje dwa (2) typy portów USB. Podczas wykonywania połączeń należy postępować zgodnie z następującymi zaleceniami:

- Dwa (2) porty USB typu A: Podłączenie posiadanych urządzeń peryferyjnych typu A (np. pamięć masowa lub urządzenie peryferyjne).

UWAGA: Aby uaktywnić portu USB typu A, należy się upewnić się, że komputer jest także podłączony do portu USB typu C monitora.

- Dwa (2) porty USB typu C:

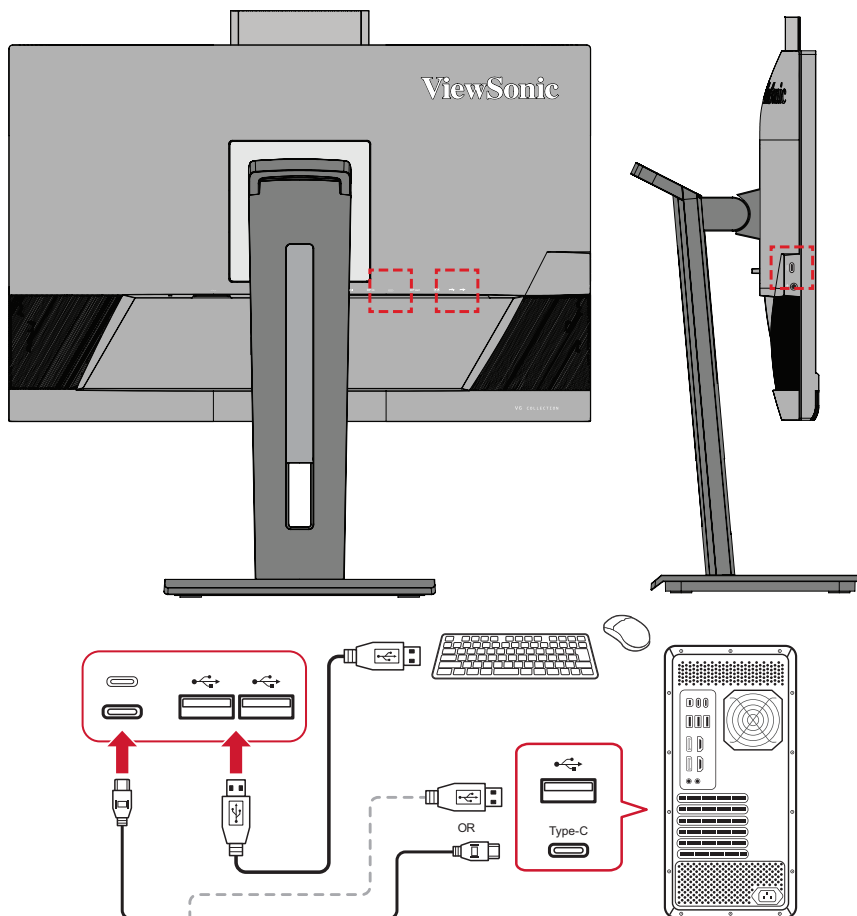
Port USB Type C z tyłu jest w pełni funkcjonalny i obsługuje transmisję wideo, audio, danych i PD. Należy się upewnić, że urządzenie wyjścia typu C i kabel obsługują transmisję sygnału wideo.

UWAGA:

- Port USB Type C obsługuje następujące specyfikacje ładowania: 5V/3A, 9V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A (LPS).
- Jeśli jako źródło sygnału wejścia używane jest Type C, zaleca się odłączenie sygnałów DP i HDMI, aby uniknąć pomyłek w wyjściu audio.

Port USB Type C po lewej stronie, to port pobierania danych dla urządzeń peryferyjnych.

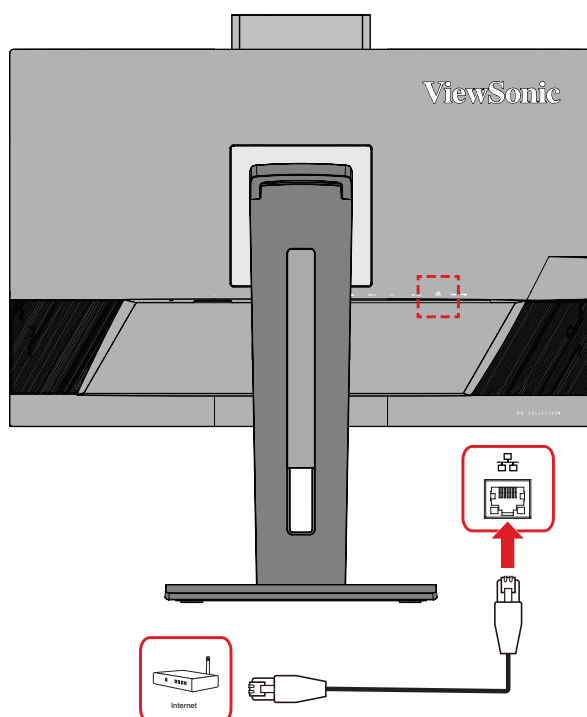
UWAGA: Port USB Type C obsługuje następujące specyfikacje ładowania: 5V/3A.



UWAGA: Jeśli urządzenie jest wyposażone w port USB Type C, można je podłączyć bezpośrednio do monitora za pomocą kabla USB Type C do USB Type C. Jeśli konieczne jest podłączenie monitora za pomocą złącza HDMI lub DP, należy również użyć kabla USB Type C do USB Type A, aby podłączyć monitor i umożliwić transmisję danych.

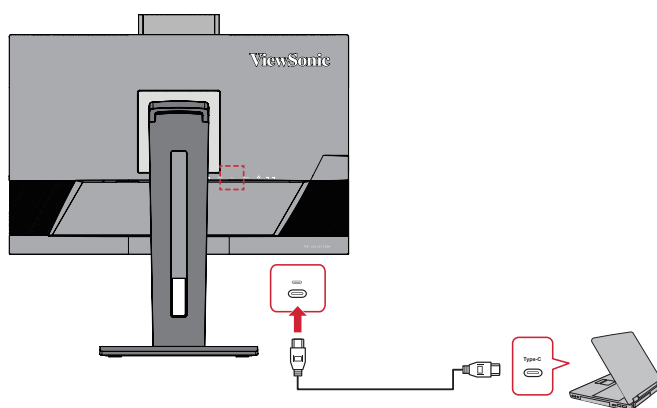
Połączenie Ethernet

Połącz jeden koniec kabla LAN (RJ45) do portu LAN (RJ45) monitora. Następnie podłącz drugi koniec do swojej sieci.



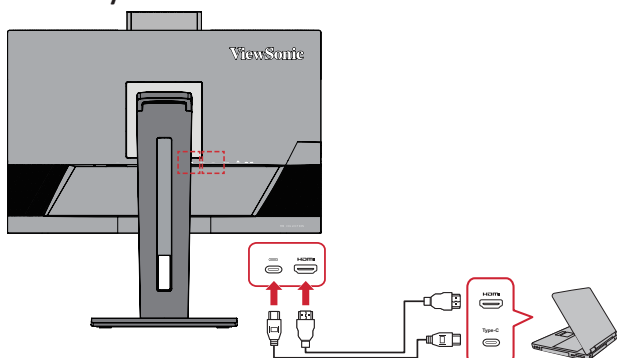
Następnie należy podłączyć swój komputer do komputera, poprzez:

- Połączenie typu C:



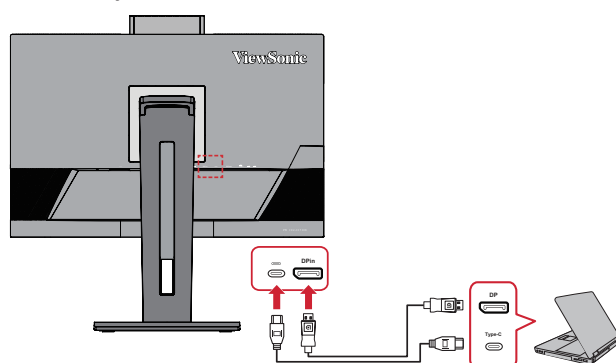
Albo, przez:

- HDMI i port USB przesyłania danych



- DisplayPort i port USB przesyłania danych

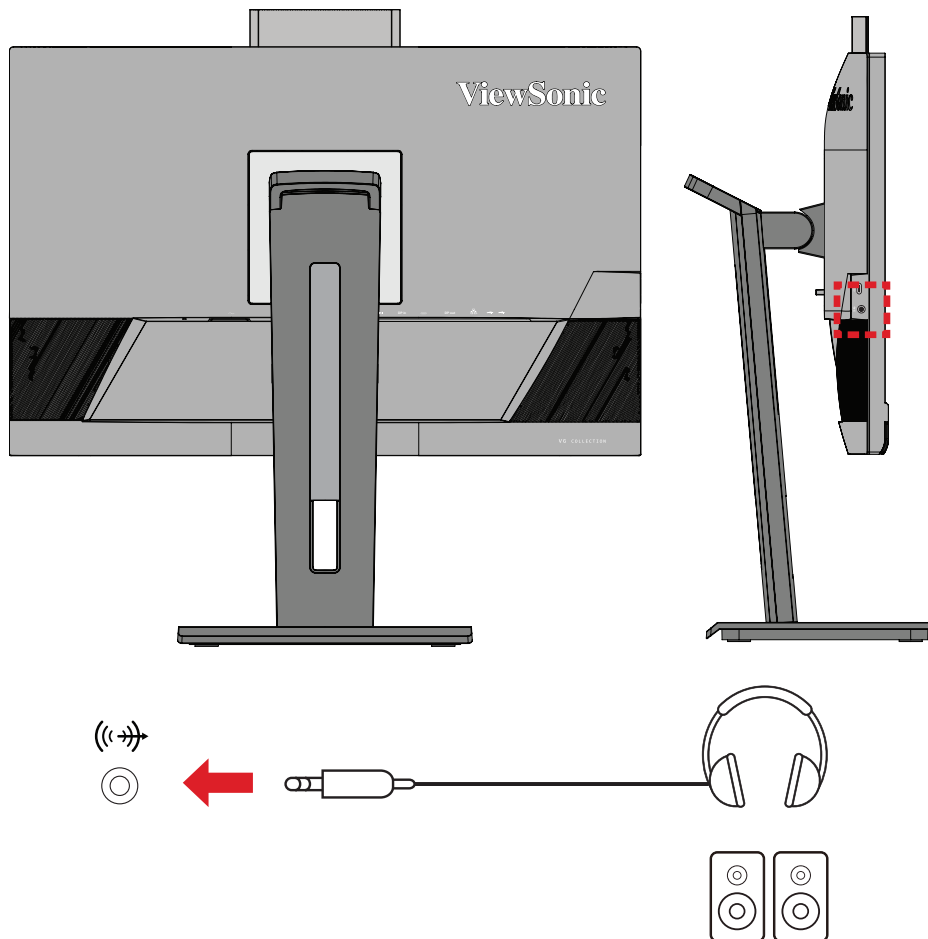
Lub



Podłączenie audio

Podłącz złącze audio słuchawek dousznych/nagłownych do gniazda audio monitora. Ponadto, możesz podłączyć monitor do listwy głośnikowej przy użyciu przewodu audio.

UWAGA: Ten monitor jest także wyposażony w dwa głośniki.



UWAGA: Po podłączeniu do portu USB przesyłania danych, dostępne są dwa (2) źródła wyjścia audio. Użytkownicy mogą wybierać według swoich preferencji.

| Źródło wyjścia audio | Opis |
|--|---|
| Mikrofon z usuwaniem echa (Windows OS) | Sterowanie głośnością monitora i systemu operacyjnego można synchronizować. |
| USB (macOS) | |
| Sterownik HD Audio do audio wyświetlacza (system operacyjny Windows) | Głośność monitora i systemu operacyjnego jest kontrolowana niezależnie. |
| HDMI lub DisplayPort (macOS) | |

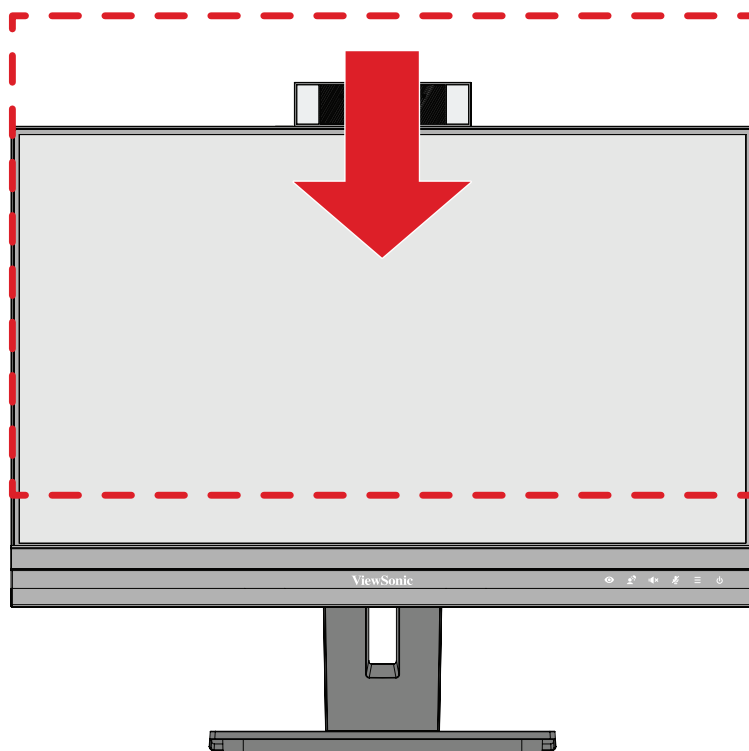
Użytkowanie monitora

Regulacja kąta oglądania

W celu uzyskania optymalnego podglądu, możesz regulować kąt oglądania w następujący sposób:

Regulacja wysokości

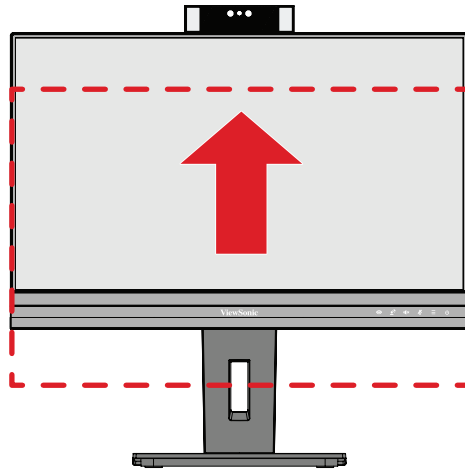
Obniż lub unieś monitor do żądanej wysokości (od 0 do 110 mm).



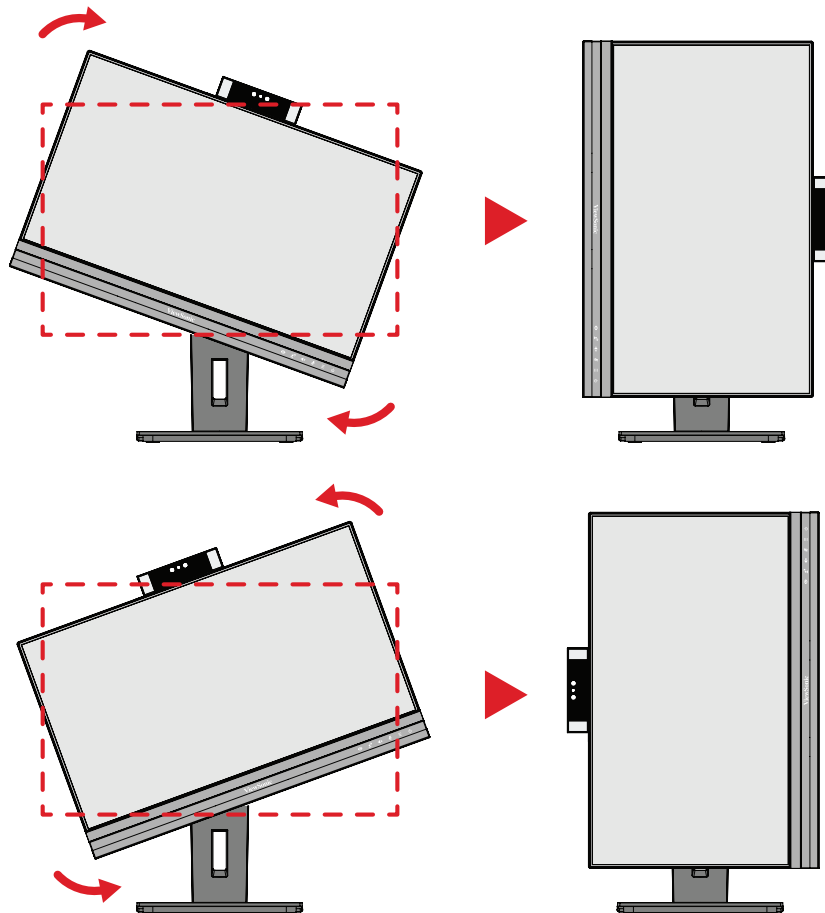
UWAGA: Podczas regulacji naciśnij delikatnie wzdłuż prowadnicy regulacyjnej.

Regulacja kierunku ustawienia ekranu (zmiana orientacji ekranu monitora)

1. Ustaw wysokość monitora do jego najwyższego położenia. Następnie pochyl monitor do tyłu w celu uzyskania pełnego położenia dla nachylenia.



2. Obróć monitor o 90° w prawo lub w lewo z ustawienia poziomego na ustawienie pionowe.

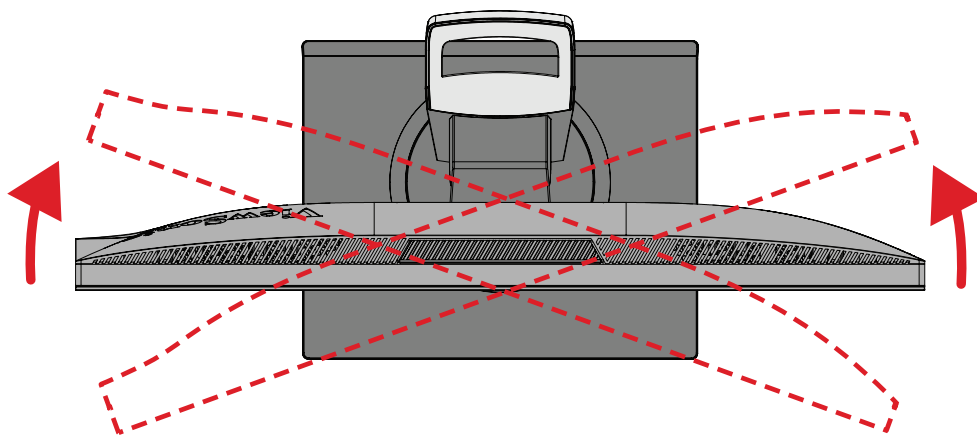


UWAGA:

- Aby obrócić obraz na ekranie ręcznie zmień ustawienia kierunku wyświetlania w systemie.
- Podczas regulacji upewnij się, że monitor jest przytrzymywany delikatnie z obu stron obydwoma rękami.

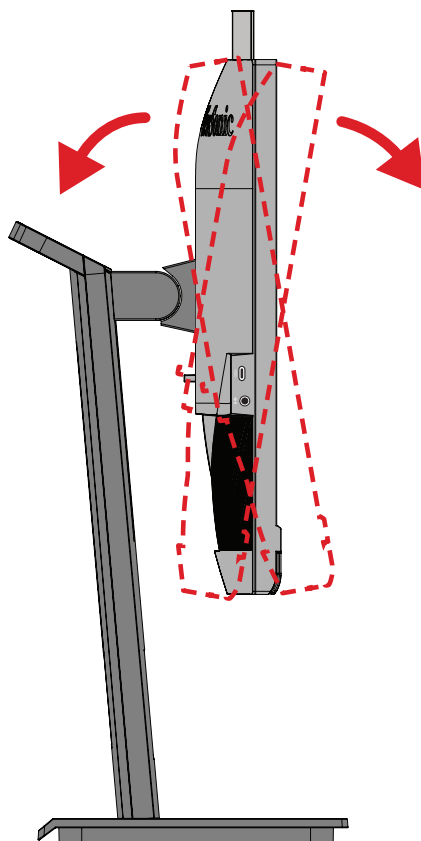
Regulacja kąta obrotu

Obróć monitor w lewo lub w prawo w celu uzyskaniażądanego kąta widzenia (60°).



Regulacja kąta nachylenia

Przechyl monitor do przodu lub do tyłu, aby uzyskać żądany kąt widzenia (od -5° do 40°).

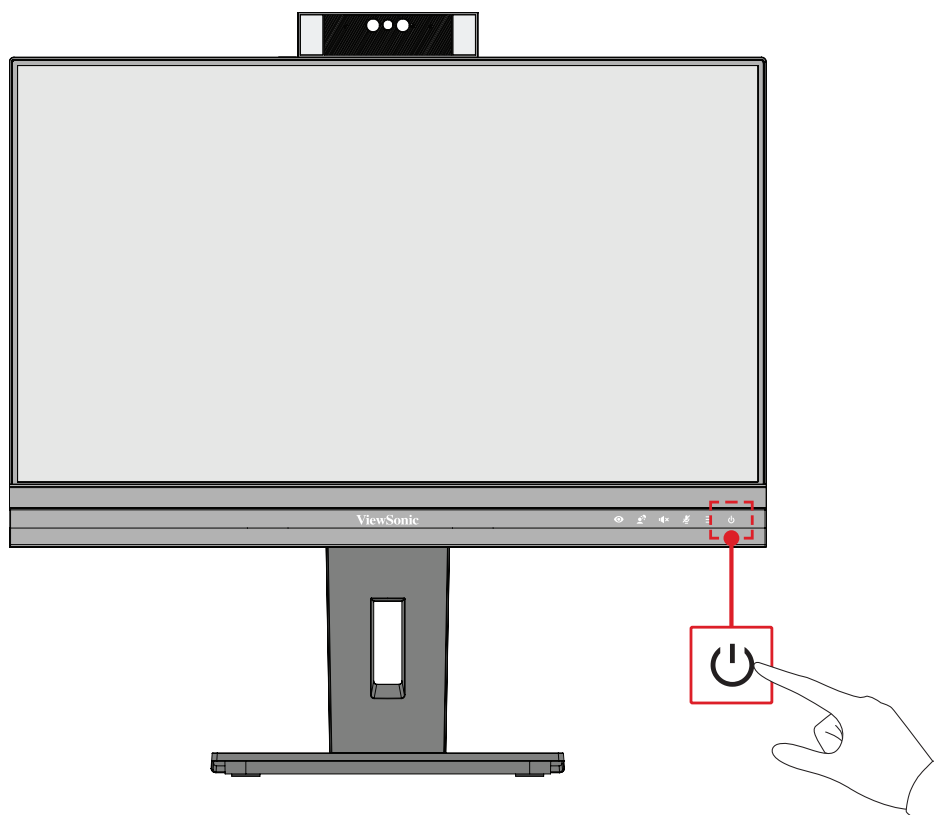


UWAGA:

- Podczas regulacji delikatnie przytrzymuj podstawkę jedną ręką, jednocześnie przechylając monitor do przodu lub do tyłu drugą ręką.
- Monitor należy unieść do najwyższego położenia, a wtedy można ustawić nachylenie 40° .

Wyłączanie/włączanie urządzenia

1. Podłącz przewód zasilający do gniazdka elektrycznego.
2. Naciśnij przycisk **Power (Zasilanie)**, aby włączyć monitor.
3. Aby wyłączyć monitor, naciśnij ponownie przycisk **Power (Zasilanie)**.

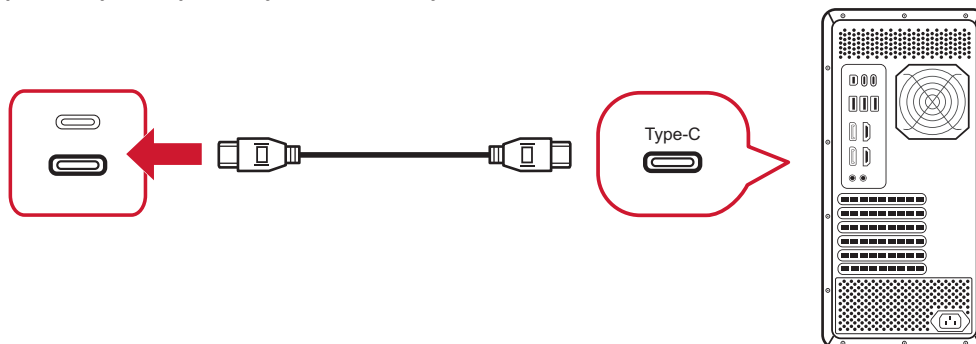


UWAGA: Monitor nadal będzie pobierał niewielką ilość prądu przez cały czas, kiedy przewód zasilający jest podłączony do gniazdka elektrycznego. Jeżeli monitor nie jest używany przez dłuższy czas, odłącz wtyczkę zasilania od gniazdka elektrycznego.

Używanie kamery internetowej

- **Po podłączeniu przez DisplayPort lub HDMI:**

Aby uaktywnić kamerę internetową upewnij się, że monitor jest podłączony do komputera przez port przesyłania danych USB.



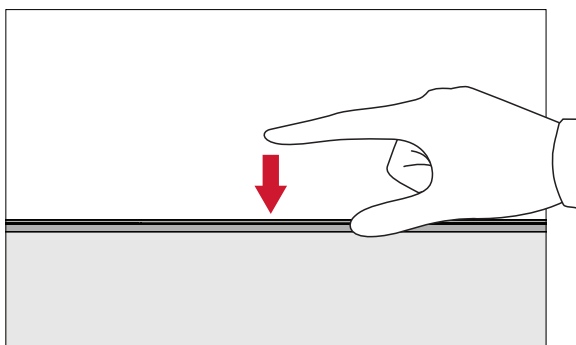
- **Po podłączeniu przez USB Type C:**

Kamera internetowa zostanie aktywowana i będzie gotowa do użycia.

Odślanianie lub zasłanianie kamery internetowej (Tryb prywatności)

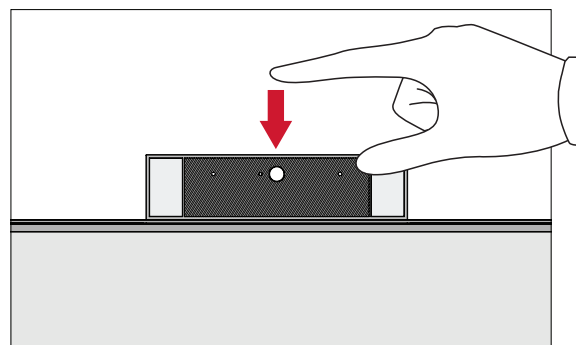
Odślonięta

Aby wysunąć i odślonić kamerę internetową, naciśnij górną część kamery.



Zasłonięta

Aby zasłonić kamerę internetową, naciśnij górną część kamery internetowej.



Używanie kamery monitora dla Windows Hello

UWAGA: Funkcja Windows Hello nie działa, gdy monitor jest przekreślony do trybu działania w pozycji pionowej.

Do logowania za pomocą kamery na monitorze, można używać funkcję rozpoznawania twarzy Windows Hello.

Informacje na temat ustawień funkcji Windows Hello, można znaleźć na oficjalnej stronie internetowej systemu Windows:

[Dowiedz się o funkcji Windows Hello i skonfiguruj ją.](#)

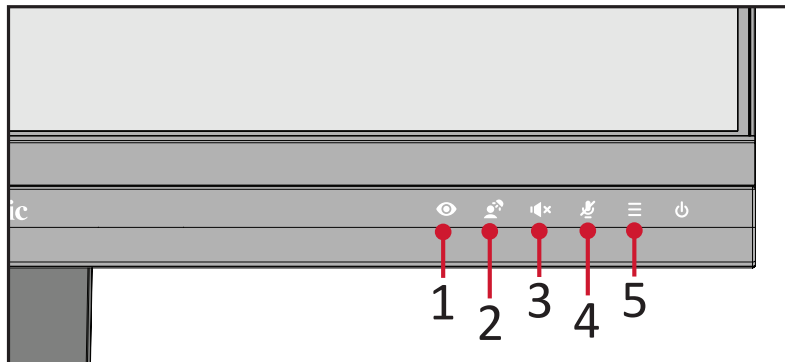
Nachylenie kamery internetowej

Nachyl suwak drzwi do przodu lub do tyłu, aby wyregulować kąt widzenia (-5° do 5°).



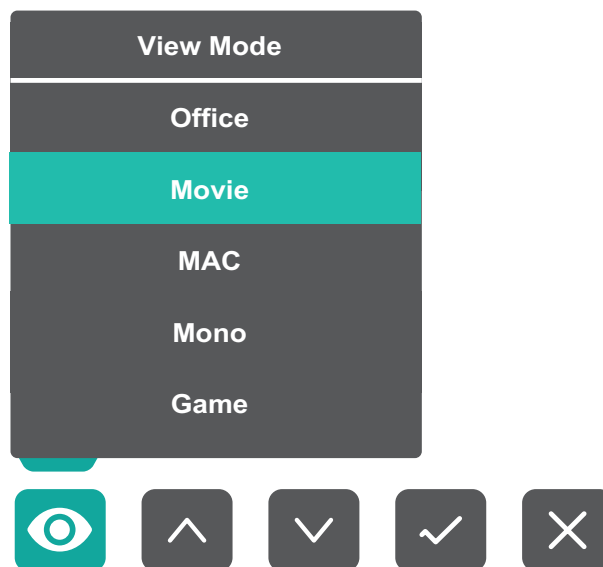
Używanie klawiszy panelu sterowania

Używaj klawiszy panelu sterowania, aby uzyskać dostęp do Quick Menu (Szybkiego menu), aktywnych Hot Keys (Klawiszy skrótów), poruszać się po menu ekranowym (OSD), a także zmieniać ustawienia.



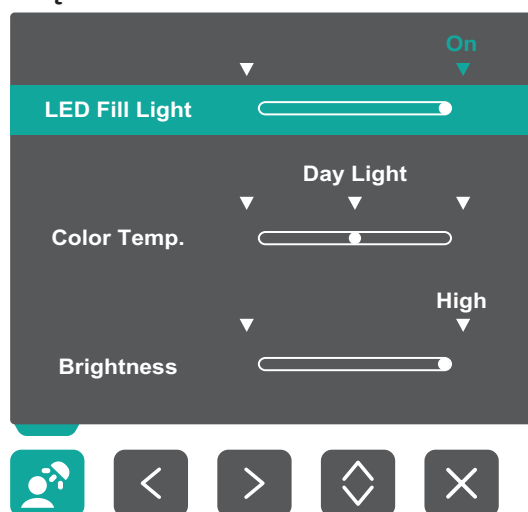
ViewMode (Tryb wyświetlania)

Naciśnij przycisk **1** w celu wybrania jednego ze wstępnych ustawień standardowych kolorów.



LED Fill Light (Wypełniające światło LED)

Naciśnij przycisk **2** w celu włączenia świateł LED.



Speaker Mute (Wyciszenie głośnika)

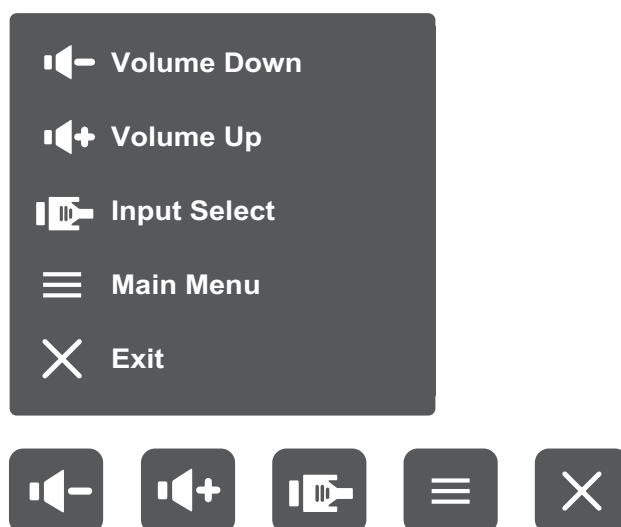
Naciśnij przycisk **3** w celu wyciszenia/wyłączenia wyciszenia głośnika.

Microphone Mute (Wyciszenie mikrofonu)

Naciśnij przycisk **4** w celu wyciszenia/wyłączenia wyciszenia mikrofonu.

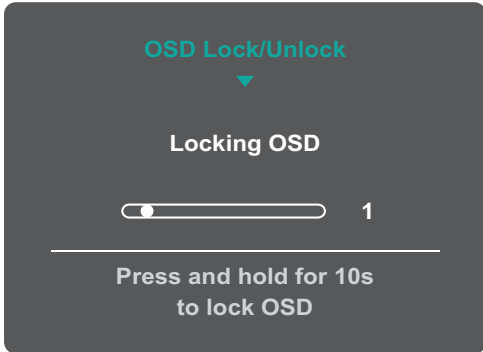
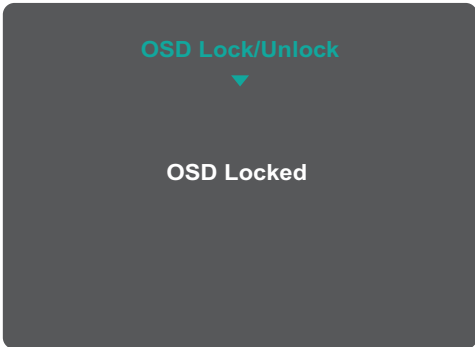
Main Settings (Główne ustawienia)

Naciśnij przycisk **5**, aby zmniejszyć/zwiększyć poziom głośności, wyregulować światło wypełniające LED i przejść do menu ekranowego (OSD).



Hot Keys (Klawisze skrótów)

Gdy menu ekranowe (OSD) jest wyłączone, możesz szybko uzyskać dostęp do funkcji specjalnych przy użyciu klawiszy panelu sterowania.

| Klawisz | Opis |
|---------|---|
| 2 + 3 | <p>Naciśnij klawisze, aby zablokować/odblokować menu ekranowe OSD.</p> <p>Gdy menu zostanie wyświetlone na ekranie, dalsze naciskanie obu klawiszy przez 10 sekund spowoduje zablokowanie/odblokowanie menu ekranowego OSD.</p> <div data-bbox="655 557 1139 907"><p>OSD Lock/Unlock ▼ Locking OSD Progress bar: 1 Press and hold for 10s to lock OSD</p></div> <p>Jeżeli menu ekranowe OSD jest zablokowane, na ekranie zostanie wyświetlony poniższy komunikat.</p> <div data-bbox="660 1043 1136 1388"><p>OSD Lock/Unlock ▼ OSD Locked</p></div> |

| Klawisz | Opis |
|---------------------|---|
| <p>2 + 4</p> | <p>Naciśnij i przytrzymaj klawisze, aby zablokować/odblokować przycisk Power (Zasilanie).</p> <p>Gdy menu zostanie wyświetlone na ekranie, dalsze naciskanie obu klawiszy przez 10 sekund spowoduje zablokowanie/odblokowanie przycisku Power (Zasilanie).</p> <div data-bbox="655 443 1141 792" data-label="Image"> </div> <p>Jeżeli przycisk Power (Zasilanie) jest zablokowany, na ekranie zostanie wyświetlony poniższy komunikat.</p> <div data-bbox="655 925 1141 1274" data-label="Image"> </div> |
| <p>3 + 5</p> | <p>Naciśnij klawisze, aby wyświetlić/ukryć ekran rozruchowy, gdy urządzenie jest włączane.</p> <div data-bbox="665 1408 1133 1747" data-label="Image"> </div> |

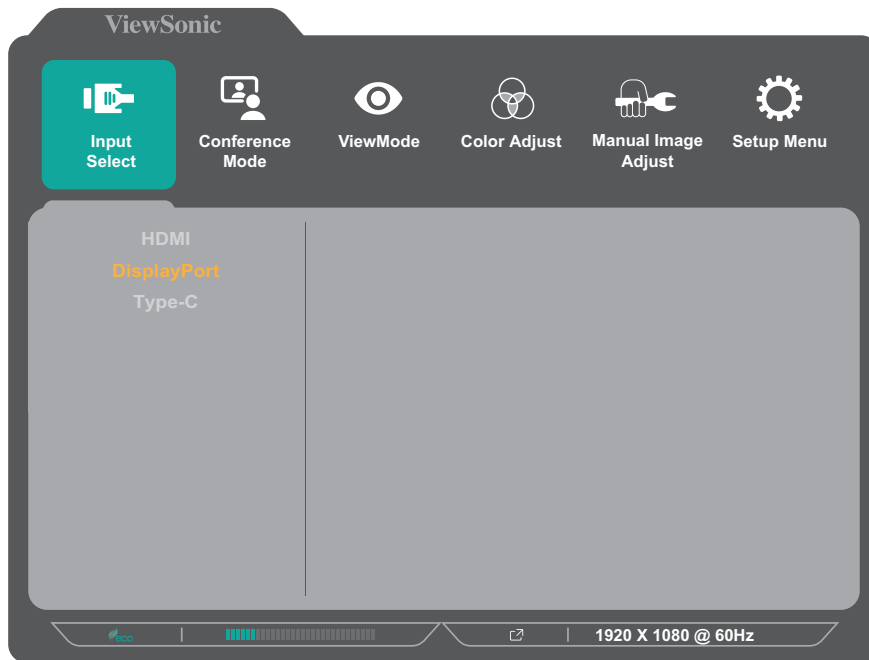
Konfiguracja ustawień

Operacje ogólne

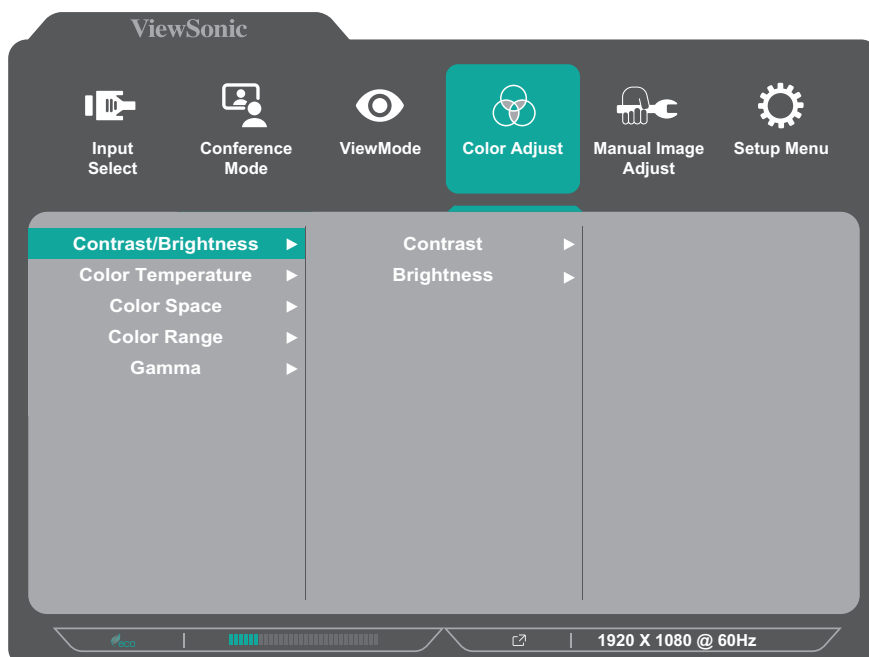


Wykaz klawiszy

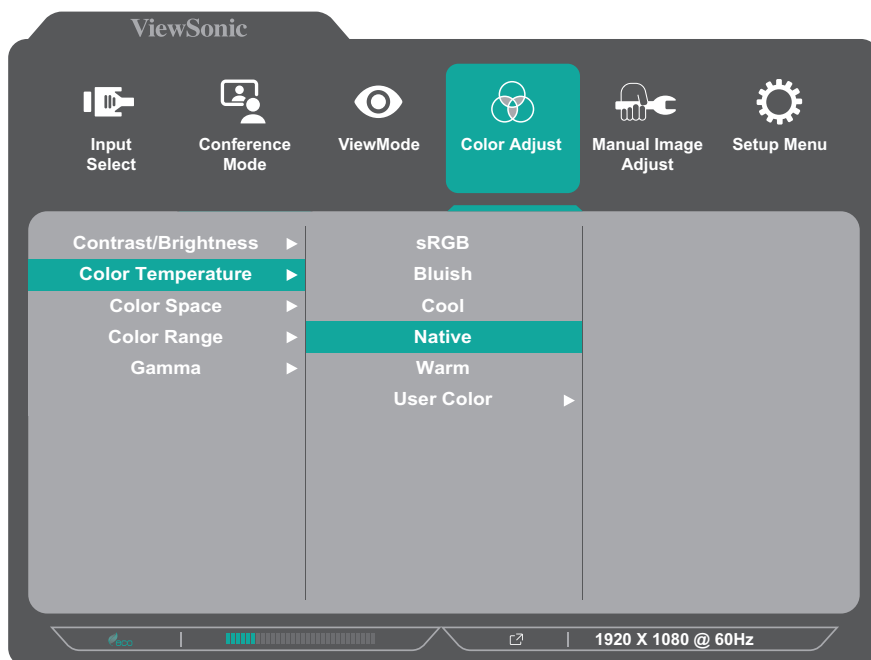
1. Naciśnij przycisk 5 w celu wyświetlenia menu Ustawienia główne, następnie naciśnij przycisk 4 w celu przejścia do Menu OSD.



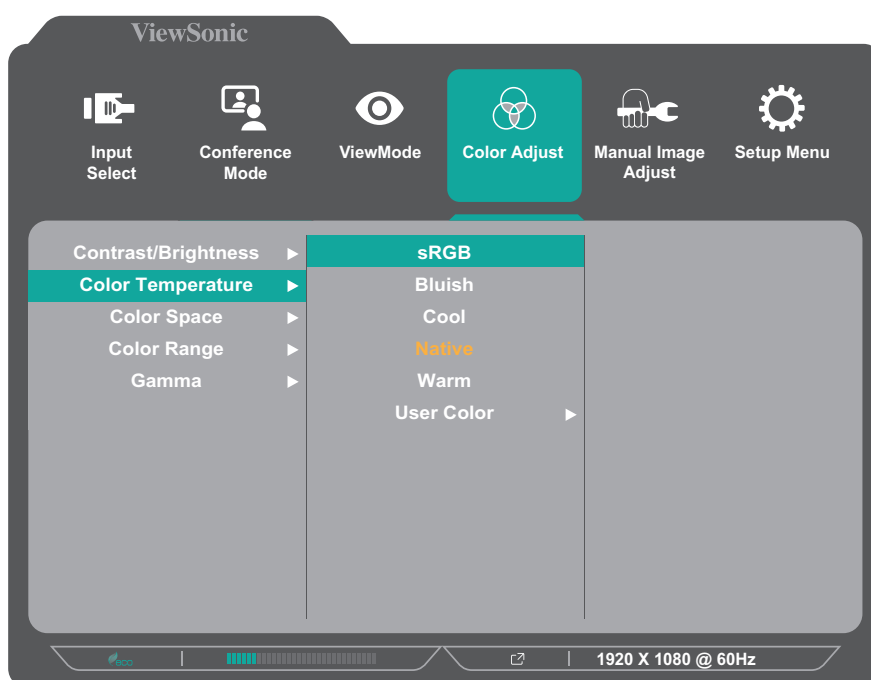
2. Naciśnij klawisz 1 lub 2, aby wybrać menu główne. Następnie naciśnij klawisz 3, aby przejść do wybranego menu.



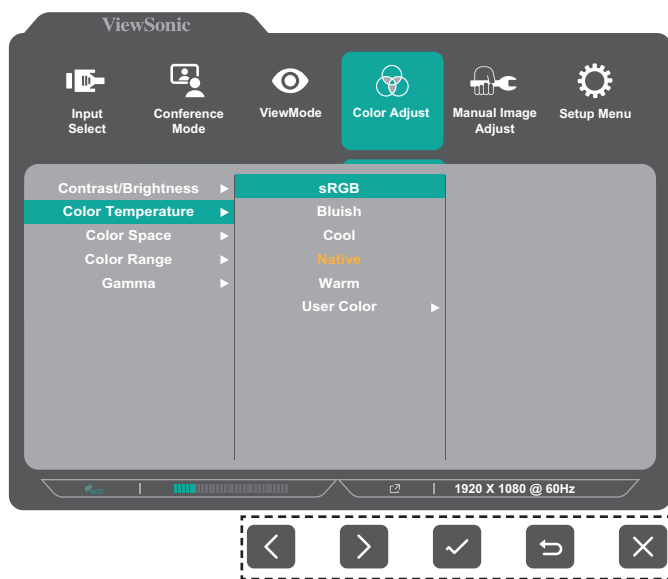
3. Naciśnij klawisz **1** lub **2**, aby wybrać żądaną opcję menu. Następnie naciśnij klawisz **3**, aby przejść do menu pomocniczego.



4. Naciśnij klawisz **1** lub **2**, aby dostosować/wybrać ustawienie. Następnie naciśnij klawisz **3**, aby potwierdzić.



UWAGA: Określone dopasowania opcji menu nie wymagają, aby użytkownik naciskał klawisz **3** w celu potwierdzania dokonaego wyboru. Postępuj zgodnie ze wskazówkami wyświetlanymi w dolnej części ekranu, aby wybrać daną opcję lub dokonać ustawień.



Wykaz klawiszy



Wykaz klawiszy

5. Naciśnij klawisz **4**, aby powrócić do poprzedniego menu.

Struktura menu ekranowego OSD

| Menu główne | Podmenu | Opcje menu | | | | |
|-----------------|----------------|---------------|-------------------|-----------|--|--|
| Input Select | HDMI | | | | | |
| | DisplayPort | | | | | |
| | Type-C | | | | | |
| Conference Mode | LED Fill Light | On | Color Temperature | Warm | | |
| | | | | Day Light | | |
| | | | | Cool | | |
| | | | Brightness | High | | |
| | | | | Medium | | |
| | | | | Low | | |
| | | Off | | | | |
| | Speaker Volume | (-/+ , 0~100) | | | | |
| | Speaker Mute | On | | | | |
| Off | | | | | | |
| Microphone Mute | On | | | | | |
| | Off | | | | | |

| Menu główne | Podmenu | Opcje menu | | | | |
|-------------|---------|--------------|---------------------|---|--------------|--|
| ViewMode | Off | | | | | |
| | Office | Web | | | | |
| | | Text | | | | |
| | | CUSTOM 1/2/3 | Low Input Lag | On/Off | | |
| | | | Black Stabilization | (-/+, 0/10/20/30/40/50/60/70/80/90/100) | | |
| | | | Advanced DCR | (-/+, 0/25/50/75/100) | | |
| | | | Response Time | Standard | | |
| | | | | Advanced | | |
| | | | | Ultra Fast | | |
| | | | Hue | Red | (-/+, 0~100) | |
| | | | | Green | (-/+, 0~100) | |
| | | | | Blue | (-/+, 0~100) | |
| | | | | Cyan | (-/+, 0~100) | |
| | | | | Magenta | (-/+, 0~100) | |
| | | | | Yellow | (-/+, 0~100) | |
| | | | Saturation | Red | (-/+, 0~100) | |
| | | | | Green | (-/+, 0~100) | |
| | | Blue | | (-/+, 0~100) | | |
| | Cyan | (-/+, 0~100) | | | | |
| | Magenta | (-/+, 0~100) | | | | |
| | Yellow | (-/+, 0~100) | | | | |
| | Rename | | | | | |
| | Recall | | | | | |
| | Movie | | | | | |
| | MAC | | | | | |
| | Mono | | | | | |
| | Game | FPS 1 | | | | |
| FPS 2 | | | | | | |
| RTS | | | | | | |
| MOBA | | | | | | |

| Menu główne | Podmenu | Opcje menu | | | |
|------------------------|-------------------------|---------------------------|---------------|---------------|--|
| Color Adjust | Contrast/ Brightness | Contrast | (-/+ , 0~100) | | |
| | | Brightness | (-/+ , 0~100) | | |
| | Color Temperature | Bluish | | | |
| | | Cool | | | |
| | | Native | | | |
| | | Warm | | | |
| | | User Color | Red | (-/+ , 0~100) | |
| | | | Green | (-/+ , 0~100) | |
| | Blue | | (-/+ , 0~100) | | |
| | Color Space | Auto | | | |
| | | RGB | | | |
| | | YUV | | | |
| | Color Range | Auto | | | |
| | | Full Range | | | |
| | | Limited Range | | | |
| | Gamma | 1.8 | | | |
| | | 2.0 | | | |
| 2.2 | | | | | |
| 2.4 | | | | | |
| 2.6 | | | | | |
| 2.8 | | | | | |
| Manual Image Adjust | Sharpness | (-/+ , 0/25/50/75/100) | | | |
| | Aspect Ratio | 4:3 | | | |
| | | Full Screen | | | |
| | Overscan | On | | | |
| Off | | | | | |
| Blue Light Filter | (-/+ , 0~100) | | | | |

| Menu główne | Podmenu | Opcje menu | |
|-------------------|-------------------|----------------------|--|
| Setup Menu | Language Select | English | |
| | | Français | |
| | | Deutsch | |
| | | Español | |
| | | Italiano | |
| | | Suomi | |
| | | Русский | |
| | | Türkçe | |
| | | 日本語 | |
| | | 한국어 | |
| | | 繁體中文 | |
| | | 简体中文 | |
| | | Česká | |
| | | Svenska | |
| | Resolution Notice | On | |
| | Information | Off | |
| | OSD Timeout | (-/+, 5/15/30/60) | |
| | OSD Background | On | |
| | | Off | |
| | OSD Pivot | 0° | |
| | | +90° | |
| | | -90° | |
| | Power Indicator | On | |
| | | Off | |

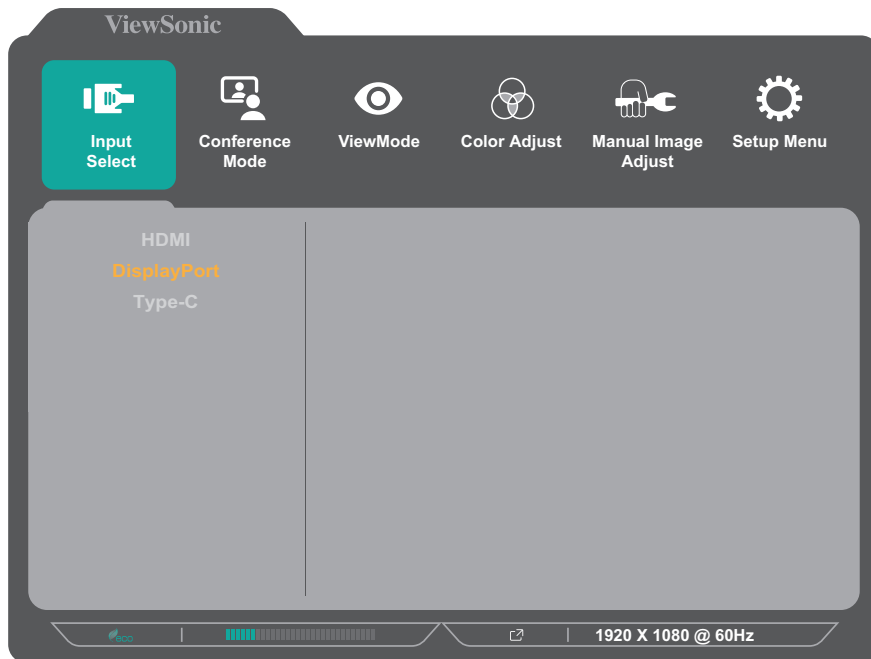
| Menu główne | Podmenu | Opcje menu | | | |
|-------------|----------------------------------|-----------------------|--|--|-----------------|
| Setup Menu | Auto Power Off | On | | | |
| | | Off | | | |
| | Sleep | 30 minutes | | | |
| | | 45 minutes | | | |
| | | 60 minutes | | | |
| | | 120 minutes | | | |
| | | Off | | | |
| | ECO Mode | Standard | | | |
| | | Optimize | | | |
| | | Conserve | | | |
| | | Energy Saving | | | On |
| | | | | | Off |
| | USB Charging | On | | | |
| | | Off | | | |
| | DisplayPort Version ¹ | 1.1 | | | |
| | | 1.2 | | | |
| | DisplayPort MST | On | | | |
| | | Off | | | |
| | | Type C Prioritization | | | High Data Speed |
| | High Resolution | | | | |
| DDC/CI | On | | | | |
| | Off | | | | |
| Auto Detect | On | | | | |
| | Off | | | | |
| All Recall | | | | | |

¹ Jeżeli nie zostało wykryte żadne połączenie DisplayPort, zostanie ono wyszarzone.

Menu Option (Opcje menu)

Input Select (Wybór wejścia)

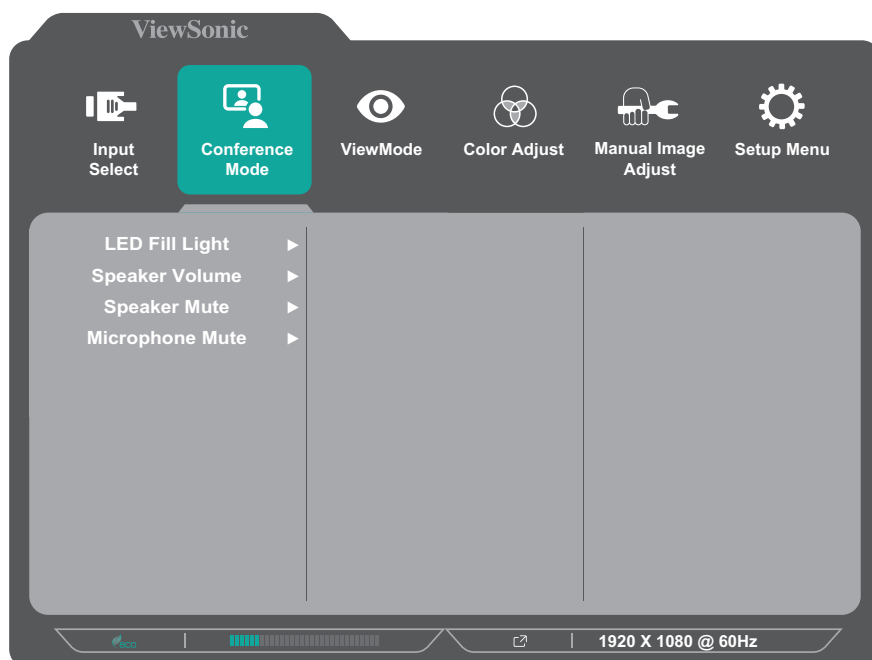
1. Naciśnij przycisk **5** w celu wyświetlenia menu Ustawienia główne, następnie naciśnij przycisk **4** w celu przejścia do Menu OSD.
2. Naciśnij klawisz **1** lub **2**, aby wybrać **Input select (Wybór wejścia)**. Następnie naciśnij klawisz **3**, aby przejść do menu **Input Select (Wybór wejścia)**.



3. Naciśnij klawisz **1** lub **2**, aby wybrać żądane źródło wejściowe. Następnie naciśnij klawisz **3**, aby potwierdzić wybór.

Conference Mode (Tryb konferencyjny)

1. Naciśnij przycisk **5** w celu wyświetlenia menu Ustawienia główne, następnie naciśnij przycisk **4** w celu przejścia do Menu OSD.
2. Naciśnij klawisz **1** lub **2**, aby wybrać **Conference Mode (Tryb konferencyjny)**. Następnie naciśnij klawisz **3**, aby przejść do menu **Conference Mode (Tryb konferencyjnydzwięku)**.

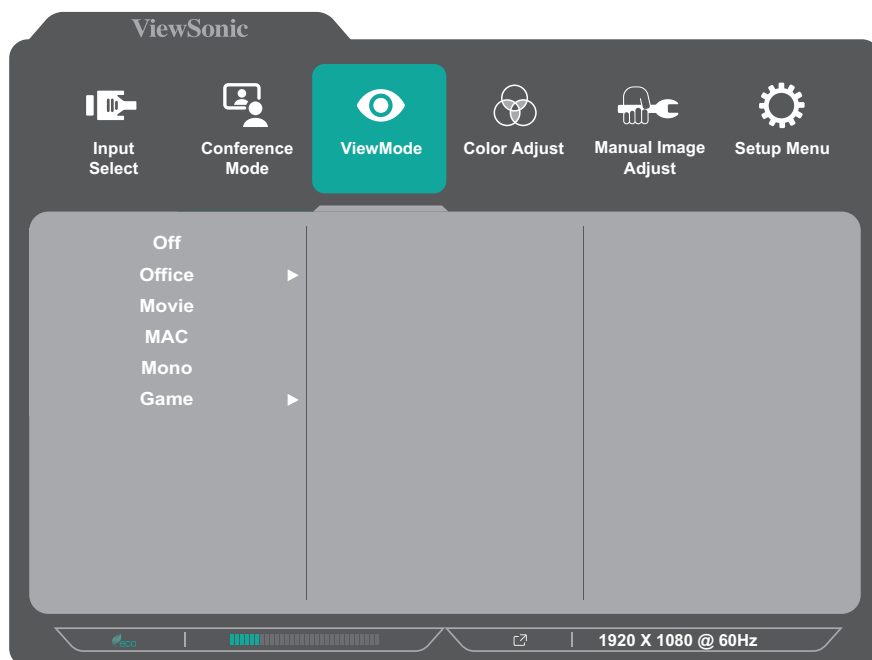


3. Naciśnij klawisz **1** lub **2**, aby wybrać żadaną opcję menu. Następnie naciśnij klawisz **3**, aby przejść do menu pomocniczego.
4. Naciśnij klawisz **1** lub **2**, aby dostosować/wybrać ustawienie. Następnie naciśnij klawisz **3**, aby potwierdzić (w razie potrzeby).

| Opcje menu | Opis |
|--|---|
| LED Fill Light (Wypełniające światło LED) | Dostosuj wartości świateł LED. |
| Speaker Volume (Głośność głośnika) | Wyreguluj poziom głośności głośnika. |
| Speaker Mute (Wyciszenie głośnika) | Wyciszenie/wyłączenie wyciszenia głośnika. |
| Microphone Mute (Wyciszenie mikrofonu) | Wyciszenie/wyłączenie wyciszenia mikrofonu. |

ViewMode (Tryb wyświetlania)

1. Naciśnij przycisk **5** w celu wyświetlenia menu Ustawienia główne, następnie naciśnij przycisk **4** w celu przejścia do Menu OSD.
2. Naciśnij klawisz **1** lub **2**, aby wybrać **ViewMode (Tryb wyświetlania)**. Następnie naciśnij klawisz **3**, aby przejść do menu **ViewMode (Tryb wyświetlania)**.



3. Naciśnij klawisz **1** lub **2**, aby wybrać ustawienie. Następnie naciśnij klawisz **3**, aby potwierdzić wybór.

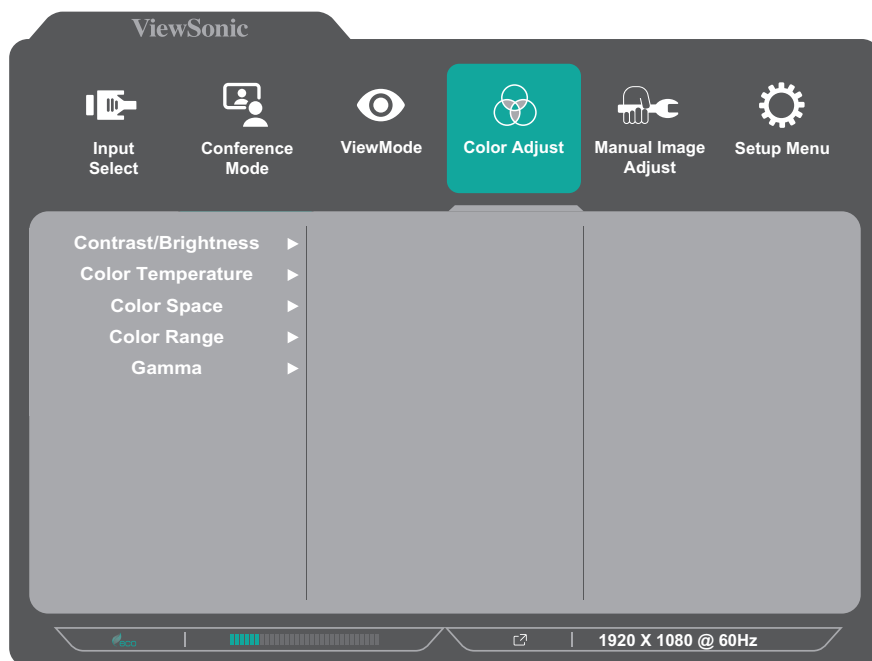
UWAGA: Niektóre opcje menu pomocniczego mogą posiadać podmenu. Aby przejść do właściwego podmenu, naciśnij klawisz **3**. Postępuj zgodnie ze wskazówkami wyświetlanymi w dolnej części ekranu, aby wybrać daną opcję lub dokonać ustawień.

| Opcje menu | Opis |
|----------------|--|
| Off (Wył.) | Wyłącz funkcję. |
| Office (Biuro) | Wybierz tę opcję w przypadku zastosowania urządzenia w biurze. |
| Movie (Film) | Wybierz tę opcję dla filmów. |
| MAC | Wybierz tę opcję w przypadku podłączania monitora do komputerów Mac. |
| Mono | Wybierz tę opcję w przypadku ekranu monochromatycznego. |
| Game (Gra) | Wybierz tę opcję dla gier. |

Color Adjust (Regulacja kolorów)

UWAGA: W przypadku niektórych menu pomocniczych może nie być możliwa regulacja zależnie od niestandardowych ustawień użytkownika.

1. Naciśnij przycisk **5** w celu wyświetlenia menu Ustawienia główne, następnie naciśnij przycisk **4** w celu przejścia do Menu OSD.
2. Naciśnij klawisz **1** lub **2**, aby wybrać **Color Adjust (Regulacja kolorów)**. Następnie naciśnij klawisz **3**, aby przejść do menu **Color Adjust (Regulacja kolorów)**.



3. Naciśnij klawisz **1** lub **2**, aby wybrać żądaną opcję menu. Następnie naciśnij klawisz **3**, aby przejść do menu pomocniczego.
4. Naciśnij klawisz **1** lub **2**, aby wybrać ustawienie. Następnie naciśnij klawisz **3**, aby potwierdzić wybór.

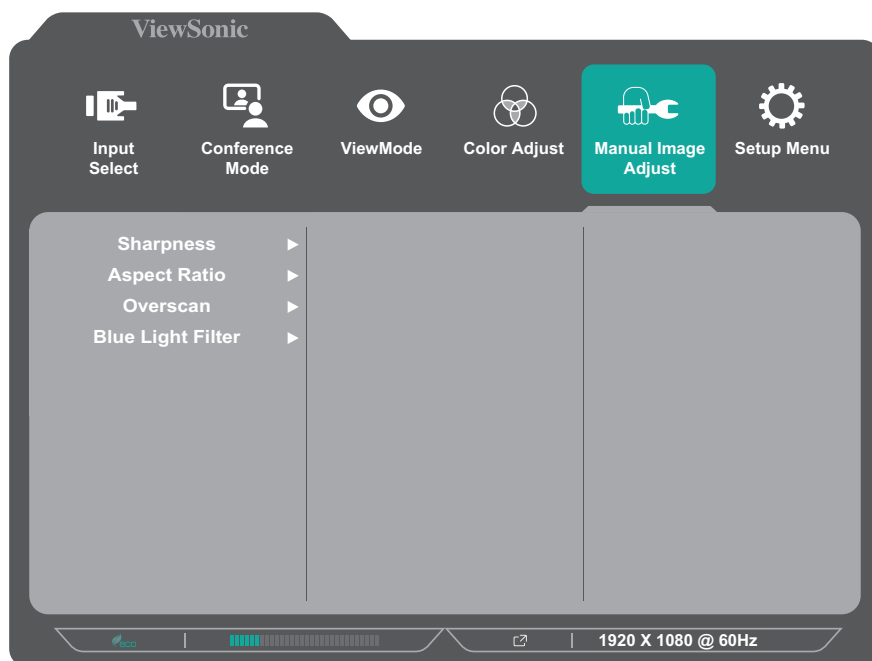
UWAGA: Niektóre opcje menu pomocniczego mogą posiadać podmenu. Aby przejść do właściwego podmenu, naciśnij klawisz **3**. Postępuj zgodnie ze wskazówkami wyświetlanymi w dolnej części ekranu, aby wybrać daną opcję lub dokonać ustawień.

| Opcje menu | Opis |
|---|---|
| Contrast/ Brightness (Kontrast/Jasność) | <u>Contrast (Kontrast)</u> Ustaw stopień różnicy pomiędzy najjaśniejszymi i najciemniejszymi miejscami obrazu i zmień wartość czerni i bieli obrazu. |
| | <u>Brightness (Jasność)</u> Regulacja poziomów czerni tła obrazu wyświetlanego na ekranie. |

| Opcje menu | Opis |
|--|--|
| Color Temperature (Temper. barwowa) | <p>Wybierz ustawienie temperatury barwowej.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bluish (Niebieskawy): Ustaw temperaturę barwową na 9300 K. • Cool (Chłodna): Ustaw temperaturę barwową na 7500 K. • Native (Natywna): Native (Natywna), to domyślna temperatura barwowa. Zalecane w przypadku regularnego użytkownika. • Warm (Ciepła): Ustaw temperaturę barwową na 5000 K. • User Color (Kolory użytkownika): Ustaw żądane wartości dla koloru czerwonego, zielonego i niebieskiego. |
| Color space (Przestrzeń barwowa) | <p>Umożliwia użytkownikom wybór przestrzeni barwowej do używania z wyjściem kolorów monitora (RGB, YUV).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto (Automatyczny): Monitor automatycznie rozpoznaje format kolorów i poziomy czerni oraz bieli. • RGB: Format kolorów sygnału wejściowego to RGB. • YUV: Format kolorów sygnału wejściowego to YUV. |
| Color range (Zakres kolorów) | <p>Monitor może automatycznie wykrywać format kolorów sygnału wejściowego. Można ręcznie zmienić opcje formatu kolorów w celu dopasowania prawidłowego zakresu formatu kolorów, jeśli kolory nie są wyświetlane prawidłowo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto (Automatyczny): Monitor automatycznie rozpoznaje format kolorów i poziomy czerni oraz bieli. • Full Range (Pełny zakres): Poziomy czerni i bieli są pełne. • Limited Range (Ograniczony zakres): Poziomy czerni i bieli są ograniczone. |
| Gamma | Ręcznie ustaw poziom jasności poziomów szarości monitora. |

Manual Image Adjust (Ręczna regulacja obrazu)

1. Naciśnij przycisk **5** w celu wyświetlenia menu Ustawienia główne, następnie naciśnij przycisk **4** w celu przejścia do Menu OSD.
2. Naciśnij klawisz **1** lub **2**, aby wybrać **Manual Image Adjust (Ręczna regulacja obrazu)**. Następnie naciśnij klawisz **3**, aby przejść do menu **Manual Image Adjust (Ręczna regulacja obrazu)**.

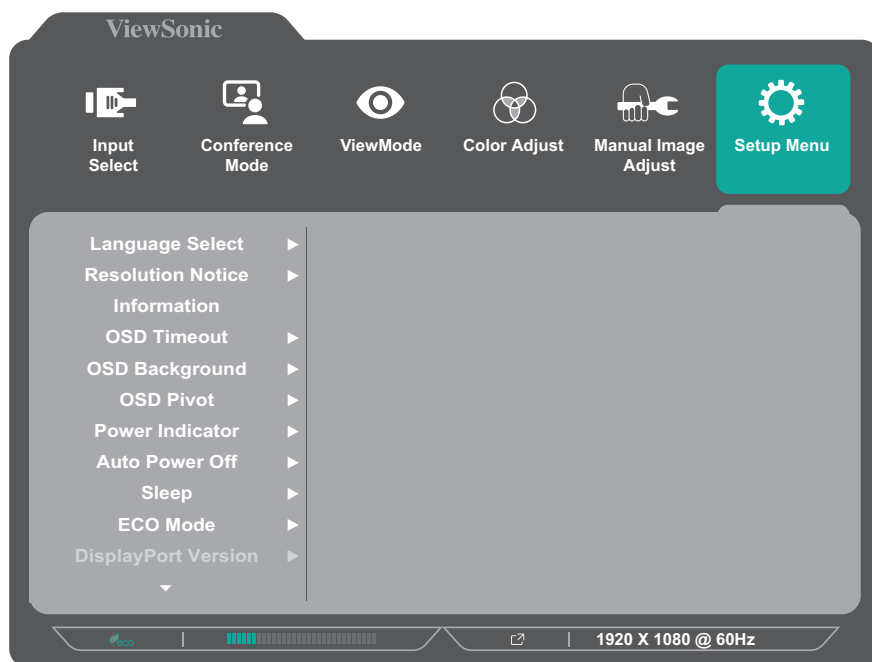


3. Naciśnij klawisz **1** lub **2**, aby wybrać żądaną opcję menu. Następnie naciśnij klawisz **3**, aby przejść do menu pomocniczego.
4. Naciśnij klawisz **1** lub **2**, aby dostosować/wybrać ustawienie. Następnie naciśnij klawisz **3**, aby potwierdzić (w razie potrzeby).

| Opcje menu | Opis |
|--|---|
| Sharpness (Ostrość) | Ustaw ostrość i jakości obrazu na monitorze. |
| Aspect Ratio (Współczynnik proporcji) | Wybierz format obrazu monitora. |
| Overscan | Włącz tę opcję, aby automatycznie powiększać oryginalny obraz w poziomie i pionie w celu uzyskania dopasowanego formatu obrazu do wielkości ekranu. |
| Blue Light Filter (Filtr światła niebieskiego) | Ustaw filtr, który blokuje niebieskie światło o wysokiej energii w celu zapewnienia użytkownikom komfortu oglądania. |

Setup Menu (Menu Ustawienia)

1. Naciśnij przycisk **5** w celu wyświetlenia menu Ustawienia główne, następnie naciśnij przycisk **4** w celu przejścia do Menu OSD.
2. Naciśnij klawisz **1** lub **2**, aby wybrać **Setup Menu (Menu Ustawienia)**. Następnie naciśnij klawisz **3**, aby przejść do menu **Setup Menu (Menu Ustawienia)**.



3. Naciśnij klawisz **1** lub **2**, aby wybrać żądaną opcję menu. Następnie naciśnij klawisz **3**, aby przejść do menu pomocniczego.
4. Naciśnij klawisz **1** lub **2**, aby wybrać ustawienie. Następnie naciśnij klawisz **3**, aby potwierdzić wybór.

UWAGA: Niektóre opcje menu pomocniczego mogą posiadać podmenu. Aby przejść do właściwego podmenu, naciśnij klawisz **3**. Postępuj zgodnie ze wskazówkami wyświetlanymi w dolnej części ekranu, aby wybrać daną opcję lub dokonać ustawień.

| Menu Option (Opcje menu) | Opis |
|--|--|
| Language (Język) | Wybierz dostępny język dla menu ekranowego OSD. |
| Resolution Notice (Uwaga dotycząca rozdzielczości) | Włącz tę opcję, aby system informował użytkowników, że aktualna rozdzielczość oglądania nie jest prawidłową rozdzielczością natywną. |
| Information (Informacje) | Wyświetl informacje o monitorze. |
| OSD Timeout (Zakończenie czasu wyświetlania OSD) | Ustaw czas wyświetlania menu ekranowego OSD na ekranie. |

| Menu Option (Opcje menu) | Opis |
|--|--|
| OSD Background (Tło OSD) | Pokaż/ukryj tło OSD, gdy menu ekranowe OSD jest wyświetlane na ekranie. |
| OSD Pivot (Obrót OSD) | <p>Ustaw położenie menu ekranowego OSD.</p> <p>0°: Umożliwia ustawienie menu ekranowego OSD bez zmiany jego położenia.</p> <p>+90°: Umożliwia ustawienie menu ekranowego OSD ze zmianą jego położenia o +90°.</p> <p>-90°: Umożliwia ustawienie menu ekranowego OSD ze zmianą jego położenia o -90°.</p> |
| Power Indicator (Wskaźnik zasilania) | Ustaw wskaźnik zasilania na włączony lub wyłączony. Jeżeli ustawienie jest ustawione na On (Włączony) , wskaźnik zasilania świeci się na niebiesko, gdy urządzenie jest włączone. |
| Auto Power Off (Automatyczne wyłączenie) | Włącz tę opcję, aby monitor automatycznie włączał się po określonym czasie. |
| Sleep (Uśpienie) | Ustaw wartość czasu bezczynności, zanim monitor przejdzie w tryb <i>Sleep mode</i> (Tryb uśpienia). |
| Eco Mode (Tryb Eco) | Wybieraj pomiędzy różnymi trybami zależnie od zużycia energii. |
| DisplayPort Version (Wersja DisplayPort) | Jeśli podłączone urządzenie nie obsługuje DisplayPort 1.2, wersję DisplayPort można zmienić na 1.1. |
| DisplayPort MST | Podczas używania portu USB Type C do transportu wielostrumieniowego DisplayPort (MST), można wybrać priorytet transferu danych "Wysoka prędkość danych" lub "Wysoka rozdzielczość". |
| DDC/CI | Włącz tę opcję, aby monitor zapewniał kontrolę poprzez kartę graficzną. |
| Auto Detect (Automatyczne wykrywanie) | Umożliwia automatyczne wykrycie sygnału wejściowego. |
| All Recall (Przywołaj wszystkie) | Umożliwia wyzerowanie ustawień do ich wartości domyślnych. |

Dodatek

Specyfikacje

| Element | Kategoria | Specyfikacje |
|--------------------------------|--------------------------------|--|
| LCD | Typ | a-Si TFT, aktywna matryca LCD 1920 x 1080; Podziałka pikseli 0,2745 (w poziomie) mm x 0,2745 (w pionie) mm |
| | Rozmiar wyświetlacza | 60,45 cm (23,8" powierzchni widzialnej) |
| | Filtr kolorów | Pasek pionowy RGB |
| | Powierzchnia szkła | Typ przeciwoodblaskowy (Haze 25%), utwardzona warstwa (3H) |
| Sygnal wejścia | Synchronizacja wideo | TMDS digital (100 Ω) HDMI: f_h :15~110 kHz, f_v :50~100 Hz DisplayPort: f_h :15~110 kHz, f_v :50~100 Hz Type C: f_h :15~110 kHz, f_v :50~100 Hz |
| Kompatybilność | Komputer PC | Do 1920 x 1080 |
| | Macintosh | Do 1920 x 1080 |
| rozdzielczość ¹ | Zalecana | 1920 x 1080 przy 60Hz |
| | Obsługiwany | <ul style="list-style-type: none">• 1920 x 1080 przy 50, 60, 75, 100²Hz• 1680 x 1050 przy 60Hz• 1600 x 1200 przy 60Hz• 1600 x 900 przy 60Hz• 1440 x 900 przy 60Hz• 1440 x 576 przy 50Hz• 1400 x 1050 przy 60Hz• 1280 x 1024 przy 60, 75Hz• 1280 x 960 przy 60Hz• 1280 x 720 przy 50, 60, 100Hz• 1152 x 870 przy 75Hz• 1024 x 768 przy 60, 70, 75Hz• 832 x 624 przy 75Hz• 800 x 600 przy 56, 60, 72, 75Hz• 720 x 576 przy 50Hz• 720 x 480 przy 60Hz• 720 x 400 przy 70Hz• 640 x 480 przy 60, 67, 72, 75Hz |
| zasilacz sieciowy ³ | Napięcie wejściowe | 100-240 VAC, 50/60 Hz (automatyczny przełącznik) |
| Obszar wyświetlania | Pełny skan (Poziomo x Pionowo) | 596,736 x 335,664 mm (23,49" x 13,22") |

| Element | Kategoria | Specyfikacje |
|------------------------|-------------------------|--|
| Warunki robocze | Temperatura | 0 °C do 40 °C (0,00 °F do 40,00 °F) |
| | Wilgotność | Od 20% do 90% (bez kondensacji) |
| | Wysokość n.p.m. | Do 4,9 km (16,404 stóp) |
| Warunki przechowywania | Temperatura | -20°C do 60°C (-4°F do 140°F) |
| | Wilgotność | Od 5% do 90% (bez kondensacji) |
| | Wysokość n.p.m. | Do 12 km (40,000 stóp) |
| Wymiary | Fizyczna (S x W x G) | 539 x 401,8~511,8 x 202 mm (21,22" x 15,82"~20,15" x 7,95") |
| Mocowanie na ścianie | Wymiary | 100 x 100 mm |
| Waga | Fizyczna | 6,89 kg (15,19 lbs) |
| Zużycie energii | Wł. ⁴ | 153,5 W |
| | Wył. | < 0,3 W |

¹ Nie należy ustawiać karty graficznej w komputerze na wartości wykraczające poza zakres tych trybów taktowania; może to spowodować trwałe uszkodzenie wyświetlacza.

² W celu wyświetlania w trybie 1920 x 1080 przy 100Hz, ustaw **DisplayPort MST** na **Off (Wył.)** w Menu Ustawienia.

³ Należy używać wyłącznie zasilacza sieciowego firmy ViewSonic®, bądź zasilacza z autoryzowanego źródła.

⁴ Ustawienie trybu ECO na Standardowy. Zużycie energii nie obejmuje audio i obejmuje wszystkie porty ładowania USB.



Terminy „HDMI” oraz „Multimedialny interfejs wysokiej jakości HDMI”, charakterystyczny kształt produktów HDMI (HDMI trade dress) oraz Logo HDMI stanowią znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe spółki HDMI Licensing Administrator, Inc.

Słowniczek

W tym rozdziale wyjaśniono standardową terminologię używaną we wszystkich modelach ekranów LCD. Wszystkie terminy wyszczególnione są w kolejności alfabetycznej.

UWAGA: Niektóre z nich mogą nie mieć zastosowania w posiadanym urządzeniu.

A **Advanced DCR (Zaawansowane DCR)**

Technologia Advanced DCR (Zaawansowane DCR), automatycznie wykrywa sygnał obrazu i inteligentnie steruje jasnością podświetlenia i kolorem, aby poprawić jakość czerni w ciemnych scenach i jakość bieli w jasnym otoczeniu.

All Recall (Przywołaj wszystkie)

Służy do przywracania parametrów do ich ustawień fabrycznych, jeśli wyświetlacz działa w fabrycznym trybie Preset Timing Mode (Tryb wstępnych ustawień taktowania) wyszczególnionym w rozdziale Specyfikacje tego Podręcznika.

UWAGA: (wyjątek) Ten element sterujący nie wpływa na zmiany dokonane w ustawieniach „Language Select” (Wybór języka) lub „Power Lock” (Blokada zasilania).

Audio Adjust (Regulacja audio)

Regulacja głośności, wyciszanie dźwięku lub przełączanie pomiędzy wejściami, jeśli dostępne jest więcej niż jedno źródło.

Auto Detect (Automatyczne wykrywanie)

Jeśli bieżące źródło wejściowe nie przesyła sygnału, monitor automatycznie przełączy się na opcję kolejnego wejścia. Ta funkcja może być w niektórych modelach wyłączona domyślnie.

Auto image adjust (Automatyczna regulacja obrazu)

Automatycznie ustawia obraz na ekranie w celu uzyskania najlepszych doznań podczas oglądania.

B **Black Stabilization (Stabilizacja czerni)**

Funkcja stabilizacji czerni ViewSonic, zapewnia podwyższoną widoczność i widoczne szczegóły, poprzez rozjaśnienie ciemnych scen.

Blue Light Filter (Filtr światła niebieskiego)

Umożliwia ustawienie filtra, który blokuje niebieskie światło o wysokiej energii w celu zapewnienia większego komfortu oglądania.

Brightness (Jasność)

Regulacja poziomów czerni tła obrazu ekranowego.

C Color Adjust (Regulacja kolorów)

Udostępnia kilka trybów regulacji kolorów dla pomocy podczas regulacji ustawień kolorów w celu dopasowania do potrzeb użytkownika.

Color range (Zakres kolorów)

Monitor może automatycznie wykrywać format kolorów sygnału wejściowego. Można ręcznie zmienić opcje formatu kolorów w celu dopasowania prawidłowego zakresu formatu kolorów, jeśli kolory nie są wyświetlane prawidłowo.

| Opcje | Opis |
|------------------------------------|--|
| Auto (Automatyczny) | Monitor automatycznie rozpoznaje format kolorów i poziomy czerni oraz bieli. |
| Full Range (Pełny zakres) | Zakres kolorów poziomów czerni i bieli jest pełny. |
| Limited Range (Ograniczony zakres) | Zakres kolorów poziomów czerni i bieli jest ograniczony. |

Color space (Przestrzeń barwowa)

Umożliwia użytkownikom wybór przestrzeni barwowej do używania z wyjściem koloru monitora (RGB, YUV).

Color Temperature (Temper. barwowa)

Umożliwia użytkownikom wybór określonej temperatury barwowej w celu dalszego dostosowania odbioru wyświetlanego obrazu.

| Panel domyślny | Pierwotny stan panelu |
|----------------------|---|
| sRGB | Standardowa przestrzeń kolorów stosowana dla systemu Windows. |
| Bluish (Niebieskawy) | Ustaw temperaturę barwową na 9 300K. |
| Cool (Zimno) | Ustaw temperaturę barwową na 7 500K. |
| Native (Natywny) | Domyślna temperatura barwowa. Zalecana do ogólnego używania. |
| Warm (Ciepło) | Ustaw temperaturę barwową na 5 000K. |

Contrast (Kontrast)

Regulacja różnicy pomiędzy tłem obrazu (poziom czerni) i planem przednim (poziom bieli).

F Fine tune (Dokładne dostrajanie)

Popraw jakość zniekształconego obrazu z sygnału analogowego.

G Game mode (tryb Gra)

Umożliwia integrację koncepcji OSD zorientowanej na gry, w szczególności: wstępnie skalibrowane ustawienia do gier FPS, RTS oraz MOBA. Każdy tryb jest funkcjonalnie dostosowywany do potrzeb za pomocą testów podczas grania oraz ustawień dokonywanych w celu uzyskania najlepszej kombinacji kolorów i technologii.

Gamma

Umożliwia użytkownikom ręczną regulację poziomu jasności poziomów szarości monitora. Dostępnych do wyboru jest sześć wartości: 1,8, 2,0, 2,2, 2,4, 2,6 i 2,8.

H H./V. Position (Poz./Pion. Położenie)

Ręcznie ustaw obraz na ekranie w poziomie oraz/lub w pionie.

Horizontal Size (Rozmiar w poziomie)

Ręcznie rozciągnij lub zwęż obraz na ekranie na osi poziomej.

Hue (Barwa)

Umożliwia ustawienie odcieni poszczególnych kolorów (czerwonego, zielonego, niebieskiego, cyjan, magenta i żółtego).

I Information (Informacje)

Wyświetlanie trybu taktowania (wejście sygnału wideo) karty graficznej komputera, numeru modelu LCD, numeru seryjnego i adresu URL strony internetowej ViewSonic®. Zapoznaj się z instrukcją użytkownika karty graficznej w celu uzyskania instrukcji na temat zmiany rozdzielczości i częstotliwości odświeżania (częstotliwość pionowa).

UWAGA: VESA 1024 x 768 @ 60Hz (przykładowo), oznacza rozdzielczość 1024 x 768 i częstotliwość odświeżania 60 Hertzów.

Input Select (Wybór wejścia)

Umożliwia przełączanie pomiędzy różnymi opcjami wejścia, które są dostępne dla danego monitora.

L Low Input Lag (Małe opóźnienie wejścia)

ViewSonic® oferuje małe opóźnienie wejścia, wykorzystując funkcję skracania czasu przetwarzania monitora, co zmniejsza opóźnienie sygnału. W podmenu małego opóźnienia wejścia, można wybrać odpowiednią szybkość dla wymaganego sposobu używania z dwóch opcji.

M Manual Image Adjust (Ręczna regulacja obrazu)

Umożliwia wyświetlanie menu Manual Image Adjust (Ręczna regulacja obrazu). Możesz ręcznie ustawić różne parametry jakości obrazu.

Memory recall (Przywołanie z pamięci)

Przywracanie regulacji do ustawień fabrycznych, jeśli wyświetlacz działa w początkowym, fabrycznym trybie taktowania, podanym w rozdziale "Specyfikacje" tego podręcznika.

UWAGA:

- (Wyjątek) Ten element sterowania nie wpływa na zmiany dokonane w ustawieniach „Language Select” (Wybór języka) lub „Power Lock” (Blokada zasilania).
- Memory Recall (Przywołanie z pamięci) to domyślna opcja konfiguracji i ustawień, po dostarczeniu wyświetlacza. Memory Recall (Przywołanie z pamięci) to ustawienie, które kwalifikuje produkt do zgodności z ENERGY STAR®. Wszelkie zmiany domyślnej konfiguracji i ustawień wyświetlacza po jego dostarczeniu, mogą spowodować zmianę zużycia energii i zwiększyć zużycie energii powyżej limitów wymaganych przez kwalifikację do zgodności z ENERGY STAR®. ENERGY STAR® to zestaw zaleceń związanych z oszczędzaniem energii. Wydany przez Agencję Ochrony Środowiska (EPA) USA. ENERGY STAR® to wspólny Agencję Ochrony Środowiska (EPA) USA i Departamentu Energii USA, który ma pomagać w oszczędzaniu pieniędzy i ochronie środowiska naturalnego, poprzez promowanie efektywnych energetycznie produktów i praktyk.



O OSD Pivot (Obrót OSD)

Służy do ustawiania orientacji wyświetlania menu ekranowego (OSD).

| Opcje | Opis |
|-------|---|
| 0° | Umożliwia ustawienie menu ekranowego OSD bez zmiany jego położenia. |
| +90° | Umożliwia ustawienie menu ekranowego OSD ze zmianą jego położenia o +90°. |
| -90° | Umożliwia ustawienie menu ekranowego OSD ze zmianą jego położenia o -90°. |

Overscan

Odnosi się do skadrowanego obrazu na ekranie monitora. Ustawienie powiększania na monitorze dla materiałów filmowych w taki sposób, że nie są widoczne najbardziej oddalone krawędzie filmu.

R Recall (Przywołaj)

Służy do zerowania ustawień monitora dla ViewMode (Trybu oglądania).

Resolution Notice (Uwaga dotycząca rozdzielczości)

Uwaga informuje użytkowników o tym, że bieżąca rozdzielczość wyświetlania nie jest ustawiona na prawidłową rozdzielczość natywną. Ta informacja zostanie wyświetlona w oknie ustawień wyświetlania podczas ustawiania rozdzielczości ekranu.

Response Time (Czas odpowiedzi)

Regulacja czasu odpowiedzi, umożliwiająca tworzenie płynnych obrazów, bez pasków, rozmazań albo podwojenia obrazu. Niski czas odpowiedzi jest doskonałe dla większości gier z intensywną grafiką oraz zapewnia doskonałą jakość wizualną podczas oglądania sportu lub filmów akcji.

RGB Color Space (Przestrzeń barwowa RGB)

Najbardziej powszechna przestrzeń barwowa dla ekranów. Czerwone, zielone i niebieskie światło są łączone ze sobą, aby generować szeroki zakres kolorów.

S Saturation (Nasycenie)

Umożliwia ustawienie głębi kolorów każdego z kolorów (czerwonego, zielonego, niebieskiego, cyjan, magenta i żółtego).

Setup Menu (Menu Ustawienia)

Umożliwia regulację ustawień menu ekranowego (OSD). Wiele tych ustawień może uaktywniać powiadomienia menu ekranowego, dzięki czemu użytkownicy nie muszą ponownie otwierać menu.

Sharpness (Ostrość)

Umożliwia ustawianie jakości obrazu monitora.

V ViewMode (Tryb wyświetlania)

Wyjątkowa funkcja ViewMode ViewSonic® oferuje wstępne ustawienia dla trybów „Game” (Gra), „Movie” (Film), „Web” (Internet), „Text” (Tekst), oraz „Mono”. Te wstępne ustawienia są przeznaczone do zapewniania zoptymalizowanego wyświetlania, przy różnych zastosowaniach ekranu.

Y YUV Color Space (Przestrzeń barwowa YUV)

Przestrzeń barwowa YUV jest używana w przypadku kolorowych obrazów oraz przetwarzania wideo, mając na uwadze właściwości ludzkiego oka, która zapewnia zredukowaną szerokość pasma komponentów nasycenia bez percepcyjnego zniekształcenia.

Rozwiązywanie problemów

W tym rozdziale zostały omówione typowe problemy, które użytkownik może doświadczyć podczas użytkowania monitora.

| Problem lub zagadnienie | Możliwe rozwiązania |
|---|---|
| Brak zasilania | <ul style="list-style-type: none">• Upewnij się, że monitor jest włączony, naciskając przycisk Power (Zasilanie).• Upewnij się, że przewód zasilający jest prawidłowo i pewnie podłączony do monitora i do gniazda zasilania.• Podłącz inne urządzenie do gniazdka elektrycznego, aby sprawdzić, czy w gniazdku jest prąd. |
| Zasilanie jest włączone, ale obraz nie wyświetla się na ekranie | <ul style="list-style-type: none">• Upewnij się, że przewód wideo łączący monitor do komputera jest prawidłowo i solidnie podłączony.• Wyreguluj ustawienia poziomu jasności i kontrastu.• Upewnij się, że wybrane jest prawidłowe źródło wejściowe. |
| Nieprawidłowe lub nietypowe kolory. | <ul style="list-style-type: none">• Jeżeli brakuje jakiś kolorów (czerwonego, zielonego lub niebieskiego), sprawdź przewód wideo, aby upewnić się, że jest on prawidłowo i solidnie podłączony. Poluzowane lub wyłamane piny w złączu przewodu mogą powodować nieprawidłowe połączenie.• Podłącz monitor do innego komputera. |
| Obraz na ekranie jest zbyt jasny lub zbyt ciemny. | <ul style="list-style-type: none">• Wyreguluj ustawienia jasności i kontrastu przez menu OSD.• Wyzeruj monitor przywracając ustawienia fabryczne. |
| Obraz na ekranie wcina się i wycina. | <ul style="list-style-type: none">• Upewnij się, że wybrane jest prawidłowe źródło wejściowe.• Sprawdź pod kątem wygiętych lub wyłamanych pinów w złączu przewodu wideo.• Upewnij się, że przewód wideo łączący monitor do komputera jest prawidłowo i solidnie podłączony. |
| Obraz ekranowy jest rozmazany | <ul style="list-style-type: none">• Ustaw rozdzielczość na prawidłowy format obrazu.• Wyzeruj monitor przywracając ustawienia fabryczne. |
| Ekran jest wyśrodkowany nieprawidłowo. | <ul style="list-style-type: none">• Ustaw poziome i pionowe regulacje za pomocą menu OSD.• Sprawdź format obrazu.• Wyzeruj monitor przywracając ustawienia fabryczne. |
| Ekran wyświetla się na żółto | <ul style="list-style-type: none">• Upewnij się, że „Blue Light Filter” (Filtr niebieskiego światła) jest wyłączony. |

| Problem lub zagadnienie | Możliwe rozwiązania |
|--|--|
| Na ekranie nie wyświetla się menu OSD/niedostępne są elementy sterowania OSD | <ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź, czy menu OSD jest zablokowane. • Wyłącz monitor, odłącz przewód zasilający, podłącz go ponownie, a następnie włącz monitor. • Wyzeruj monitor przywracając ustawienia fabryczne. |
| Klawisze panelu sterowania nie działają. | <ul style="list-style-type: none"> • Naciskaj tylko jeden klawisz w danym momencie. • Uruchom ponownie komputer. |
| Niektórych menu nie można wybrać w menu ekranowym OSD. | <ul style="list-style-type: none"> • Ustaw ViewMode (Tryb oglądania) dla źródła wejściowego. • Wyzeruj monitor przywracając ustawienia fabryczne. |
| Brak dźwięku | <ul style="list-style-type: none"> • W przypadku używania zestawu słuchawkowego upewnij się, że stereofoniczny mini jack jest podłączony. • Upewnij się, że głośność nie jest wyciszona albo ustawiona na 0. • Sprawdź ustawienie Audio Input (Wejście audio). |
| Nie można ustawić monitora. | <ul style="list-style-type: none"> • Upewnij się, że w pobliżu monitora nie znajdują się żadne przeszkody i jest pozostawiona odpowiednia wolna przestrzeń. • W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź sekcja "Regulacja kąta oglądania". |
| Urządzenia USB podłączone do monitora nie działają | <ul style="list-style-type: none"> • Upewnij się, że przewód USB jest podłączony prawidłowo. • Spróbuj podłączyć do innego portu USB (w razie potrzeby). • Niektóre urządzenia USB wymagają większego prądu; podłącz urządzenie bezpośrednio do komputera. |
| Urządzenie zewnętrzne jest podłączone, ale na ekranie nie wyświetla się obraz. | <ul style="list-style-type: none"> • Upewnij się, że jest włączone zasilanie. • Wyreguluj jasność i kontrast przez menu OSD. • Sprawdź kabel połączeniowy, aby się upewnić, że jest on prawidłowo i pewnie podłączony. Poluzowane lub wyłamane piny w złączu przewodu mogą powodować nieprawidłowe połączenie. |

Konserwacja urządzenia

Ogólne zasady bezpieczeństwa

- Upewnij się, że monitor jest wyłączony, a przewód zasilający jest odłączony od gniazdka elektrycznego.
- Nie wolno rozpryskiwać lub rozlewać żadnych płynów bezpośrednio na ekran lub obudowę.
- Należy ostrożnie obchodzić się z monitorem, ponieważ w przypadku porysowania, na monitorze wyposażonym w ciemną obudowę ślady są bardziej widoczne niż na monitorze z jasną obudową.

Czyszczenie ekranu

- Ekran należy przecierać czystą, miękką i bezpyłową szmatką. W ten sposób usuwany jest kurz i inne zanieczyszczenia.
- Jeżeli ekran jest nadal brudny, należy zastosować niewielką ilość środka do czyszczenia szkła nie zawierającego amoniaku i alkoholu i nanieść ją na czystą, miękką i bezpyłową szmatkę; wtedy można przetrzeć ekran.

Czyszczenie obudowy

- Do czyszczenia należy używać miękkiej i suchej szmatki.
- Jeżeli obudowa jest nadal brudna, należy zastosować niewielką ilość detergentu bez dodatków ściernych bez zawartości amoniaku i alkoholu i nanieść go na czystą, miękką i bezpyłową szmatkę; a następnie przetrzeć powierzchnię.

Wyłączenie

- ViewSonic® nie zaleca używania środków czyszczących opartych na amoniaku lub alkoholu, do czyszczenia ekranu wyświetlacza lub obudowy. Odnotowano sytuacje, że niektóre środki chemiczne uszkadzają ekran i/lub obudowę monitora.
- Firma ViewSonic® nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia spowodowane stosowaniem środków do czyszczenia zawierających amoniak lub alkohol.

Filtr światła niebieskiego i Zdrowie oczu

Blue Light Filter (Filtr światła niebieskiego), blokuje niebieskie światło o wysokiej energii w celu zapewnienia większego komfortu oglądania.

Podczas używania i korzystania z monitora należy pamiętać, że:

- Patrzenie na ekran komputera przez dłuższy czas może doprowadzać do podrażnienia oczu oraz dyskomfort. Aby wyeliminować te czynniki zalecane jest robienie okresowych przerw w oglądaniu, aby oczy mogły odpocząć.
- Ten monitor obsługuje także funkcję Flicker-Free (Brak migania), która zmniejsza lub eliminuje miganie ekranu, a przez to potencjalne zmęczenie oczu.
- Ustawienie wartości filtra na 100 umożliwi najlepsze działanie filtra niebieskiego światła, a przez to zgodność ze standardami certyfikacji TUV.

Obliczanie przerw

Podczas wydłużonego oglądania obrazu monitora, zaleca się wykonywanie okresowych przerw oglądania. Zalecane są krótkie przerwy o długości co najmniej pięć (5) minut po (1) do dwóch (2) godzinach ciągłego oglądania.

Wykonywanie krótszych, częstszych przerw jest generalnie bardziej korzystne, niż wykonywanie dłuższych, rzadszych przerw.

Kierowanie wzroku na odległe obiekty

Podczas wykonywania przerw, użytkownicy mogą bardziej zmniejszać zmęczenie oczu i suchość oczu, poprzez skupianie wzroku na odległych obiektach.

Ćwiczenia oczu i szyi

Ćwiczenia oczu

Ćwiczenia oczu pomagają w minimalizowaniu zmęczenia oczu. Powoli przesunij oczy w lewo, w prawo, w górę i w dół. Powtórz tyle razy ile potrzeba.

Ćwiczenia szyi

Ćwiczenia szyi także pomagają w minimalizowaniu zmęczenia oczu. Rozluźnij ramiona i pozwól im na swobodne opadnięcie na boki, lekko zegnij do przodu, aby napiąć kark, obróć głowę w prawo i w lewo. Powtórz tyle razy ile potrzeba.

Możliwość aktualizacji i naprawy produktu

| Poniżej znajduje się lista funkcji sprzętowych dostępnych przez co najmniej 5 lat po sprzedaży produktu. | Możliwość aktualizacji | Możliwość naprawy | Możliwość wymiany |
|--|------------------------|-------------------|-------------------|
| Główny procesor(y) lub SOC | Nie | Nie | Tak |
| Pamięć | Nie dotyczy | Nie dotyczy | Nie dotyczy |
| Dysk twardy | Nie dotyczy | Nie dotyczy | Nie dotyczy |
| Możliwość korzystania z sieci bezprzewodowej | Nie dotyczy | Nie dotyczy | Nie dotyczy |
| Karta graficzna | Nie dotyczy | Nie dotyczy | Nie dotyczy |
| Bateria z możliwością ładowania | Nie dotyczy | Nie dotyczy | Nie dotyczy |
| Zespół wentylatora | Nie dotyczy | Nie dotyczy | Nie dotyczy |
| Kamera | Nie dotyczy | Nie dotyczy | Nie dotyczy |
| Czytnik linii papilarnych | Nie dotyczy | Nie dotyczy | Nie dotyczy |
| Zespół wyświetlacza | Nie | Nie | Tak |
| Klawiatura | Nie dotyczy | Nie dotyczy | Nie dotyczy |
| Wewnętrzny zasilacz | Nie | Nie | Tak |

UWAGA: *Nie dotyczy = Nie ma zastosowania dla produktu.

Informacje prawne i serwisowe

Informacja o zgodności

Ta część adresuje wszystkie połączone wymagania i oświadczenia dotyczące przepisów. Potwierdzone odpowiednie zastosowania powinny się odnosić do etykiet z nazwą i odpowiednich oznaczeń na urządzeniu.

Oświadczenie o zgodności z FCC

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie podlega następującym dwóm warunkom: (1) to urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz (2) to urządzenie musi akceptować wszystkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami, które mogą powodować nieoczekiwane działanie. To urządzenie zostało poddane testom, które stwierdziły, że spełnia ono ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC.

Ograniczenia te określono w celu zapewnienia stosownego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię częstotliwości radiowej i w przypadku instalacji oraz stosowania niezgodnie z instrukcjami może powodować uciążliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Jednakże, nie gwarantuje się, że zakłócenia nie wystąpią w danej instalacji. Jeżeli urządzenie to powoduje uciążliwe zakłócenia odbioru radia i telewizji, co można sprawdzić poprzez włączenie i wyłączenie sprzętu, użytkownik może podjąć próbę usunięcia zakłóceń poprzez jeden lub więcej następujących środków

- Zmiana kierunku lub położenia anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępów pomiędzy urządzeniem i odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia do gniazda zasilanego z innego obwodu niż odbiornik.
- Kontakt ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem RTV w celu uzyskania pomocy.

Ostrzeżenie: Ostrzega się, że zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnej zgody strony odpowiedzialnej za zgodność, mogą pozbawić użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Oświadczenie o zgodności z przepisami Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Zgodność z CE dla krajów europejskich



To urządzenie jest zgodne z Dyrektywą EMC 2014/30/EU i Dyrektywą niskonapięciową 2014/35/EU.

Następujące informacje są przeznaczone wyłącznie dla krajów członkowskich UE:

Znak pokazany po prawej oznacza zgodność z Dyrektywą 2012/19/EU dotyczącą Odpadów elektrycznych i elektronicznych (WEEE). Znak ten określa, że urządzenia NIE należy usuwać z niesortowanymi odpadami miejskimi, ale należy je przekazać do systemów zbiórki zgodnie z lokalnie obowiązującymi przepisami prawa.



Deklaracja zgodności RoHS2

Ten produkt został skonstruowany i wyprodukowany zgodnie z Dyrektywą 2011/65/EU Parlamentu Europejskiego i Rady dotyczącej ograniczeń używania niektórych substancji niebezpiecznych w urządzeniach elektrycznych i elektronicznych (Dyrektywa RoHS2) i jest zgodny z wartościami maksymalnej koncentracji określonymi przez Europejski Komitet Adaptacji Technicznej (TAC), jak pokazano poniżej:

| Substancja | Proponowana maksymalne stężenie | Rzeczywiste stężenie |
|--|---------------------------------|----------------------|
| Ołów (Pb) | 0,1% | < 0,1% |
| Rtęć (Hg) | 0,1% | < 0,1% |
| Kadm (Cd) | 0,01% | < 0,01% |
| Chrom sześciowartościowy (Cr6 ⁺) | 0,1% | < 0,1% |
| Polibromowane dwufenyle (PBB) | 0,1% | < 0,1% |
| Polibromowane etery difenylove (PBDE) | 0,1% | < 0,1% |
| Ftalan dwu-2-etyloheksylu (DEHP) | 0,1% | < 0,1% |
| Ftalan benzylo butylu (BBP) | 0,1% | < 0,1% |
| Ftalan dibutylu (DBP) | 0,1% | < 0,1% |
| Ftalan diizobutylu (DIBP) | 0,1% | < 0,1% |

Niektóre komponenty produktów, jak określono powyżej są wyłączone, na podstawie Dodatku III Dyrektywy RoHS2, jak określono poniżej:

- Stop miedzi zawierający wagowo do 4% ołowiu.
- Ołów w stopach lutowniczych o wysokiej temperaturze topnienia (tj. stopy ołowiane zawierające wagowo 85% lub więcej ołowiu)
- Komponenty elektryczne i elektroniczne zawierające ołów w szkłe lub ceramice inne niż ceramika dielektryczna w kondensatorach, np. urządzenia piezoelektryczne lub w szklanych lub ceramicznych składnikach matryc.
- Ceramika dielektryczna kondensatorów o napięciu znamionowym prądu zmiennego 125 V lub prądu stałego 250 V lub wyższym, zawiera ołów.

Indyjskie ograniczenie dotyczące substancji niebezpiecznych

Oświadczenie o ograniczeniach dotyczących substancji niebezpiecznych (Indie). Ten produkt jest zgodny z przepisami "India E-waste Rule 2011" i zakazuje używania ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowanego dwufenylu lub polibromowanych eterów difenylowych o stężeniach przekraczających 0,1 % wagi i 0,01 % wagi dla kadmu, poza wyjątkami ustalonymi w Harmonogramie 2 przepisów.

Usuwanie produktu i upływanie terminu jego przydatności

Firma ViewSonic® szanuje środowisko naturalne i jest zaangażowana w działania proekologiczne. Dziękujemy za wspieranie inteligentnego, proekologicznego przetwarzania komputerowego. Należy odwiedzić stronę internetową ViewSonic®, aby dowiedzieć się więcej.

USA i Kanada

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europa

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Tajwan

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Informacje o prawach autorskich

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2024. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Macintosh i Power Macintosh to zastrzeżone znaki towarowe Apple Inc.

Microsoft, Windows i logo Windows logo to zastrzeżone znaki towarowe Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

ViewSonic®, logo trzech ptaków, to zastrzeżone znaki towarowe ViewSonic® Corporation.

VESA to zastrzeżony znak towarowy Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort i DDC to znaki towarowe VESA.

Wyłączenie: ViewSonic® Corporation nie ponosi żadnej odpowiedzialności za techniczne lub edytorskie błędy lub pominięcia w tej publikacji; w odniesieniu do przypadkowych albo wynikowych szkód, spowodowanych wykorzystywaniem tego materiału albo działania lub używania tego produktu.

Dążąc stale do ulepszania produktu, firma ViewSonic® Corporation zastrzega sobie prawo do zmiany specyfikacji produktu bez wcześniejszego powiadomienia. Informacje w tym dokumencie mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

Żadnej części tej publikacji nie można kopiować, powielać lub przysyłać w jakikolwiek sposób do jakichkolwiek celów, bez wcześniejszego, pisemnego pozwolenia uzyskanego od firmy ViewSonic® Corporation.

Obsługa klienta

W celu uzyskania pomocy technicznej lub serwisu dla produktu, należy sprawdzić tabelę poniżej lub skontaktować się z naszym sprzedawcą.

UWAGA: Będzie potrzebny numer seryjny produktu.

| Kraj/Region | Strona internetowa | Kraj/Region | Strona internetowa |
|---|--|--------------------------|--|
| Azja z rejonu Pacyfiku oraz Afryka | | | |
| Australia | www.viewsonic.com/au/ | Bangladesh | www.viewsonic.com/bd/ |
| 中国 (China) | www.viewsonic.com.cn | 香港 (繁體中文) | www.viewsonic.com/hk/ |
| Hong Kong (English) | www.viewsonic.com/hk-en/ | India | www.viewsonic.com/in/ |
| Indonesia | www.viewsonic.com/id/ | Israel | www.viewsonic.com/il/ |
| 日本 (Japan) | www.viewsonic.com/jp/ | Korea | www.viewsonic.com/kr/ |
| Malaysia | www.viewsonic.com/my/ | Middle East | www.viewsonic.com/me/ |
| Myanmar | www.viewsonic.com/mm/ | Nepal | www.viewsonic.com/np/ |
| New Zealand | www.viewsonic.com/nz/ | Pakistan | www.viewsonic.com/pk/ |
| Philippines | www.viewsonic.com/ph/ | Singapore | www.viewsonic.com/sg/ |
| 臺灣 (Taiwan) | www.viewsonic.com/tw/ | ประเทศไทย | www.viewsonic.com/th/ |
| Việt Nam | www.viewsonic.com/vn/ | South Africa & Mauritius | www.viewsonic.com/za/ |
| Ameryka Południowa i Północna | | | |
| United States | www.viewsonic.com/us | Canada | www.viewsonic.com/us |
| Latin America | www.viewsonic.com/la | | |
| Europa | | | |
| Europe | www.viewsonic.com/eu/ | France | www.viewsonic.com/fr/ |
| Deutschland | www.viewsonic.com/de/ | Қазақстан | www.viewsonic.com/kz/ |
| Россия | www.viewsonic.com/ru/ | España | www.viewsonic.com/es/ |
| Türkiye | www.viewsonic.com/tr/ | Україна | www.viewsonic.com/ua/ |
| United Kingdom | www.viewsonic.com/uk/ | | |

Ograniczona gwarancja

Wyświetlacz ViewSonic®

Co obejmuje gwarancja:

Firma ViewSonic® gwarantuje, że w okresie gwarancji, przy normalnym użytkowaniu, jej produkty będą wolne od wad materiałowych i defektów wytwarzania. Jeśli w okresie obowiązywania gwarancji ujawnią się wady materiałowe lub defekty wytwarzania, firma ViewSonic® według własnego uznania naprawi lub wymieni produkt na produkt podobny. Produkt zamienny albo części mogą zawierać zregenerowane fabrycznie albo odnowione części lub komponenty. Naprawa lub wymiana urządzenia lub podzespołów będzie objęta w sposób zrównoważony czasem pozostałym w ramach ograniczonej pierwotnej gwarancji klienta, a okres gwarancyjny nie zostanie przedłużony. Firma ViewSonic® oferuje bez gwarancji oprogramowanie stron trzecich, czy to dostarczany wraz z produktem lub zainstalowany przez klienta, montaż nieautoryzowanych części sprzętowej lub podzespołów, np. lampy do projektora. (Przejdź do: rozdział „Co nie jest objęte gwarancją”).

Jak długo obowiązuje gwarancja:

Na monitory ViewSonic® jest udzielana gwarancja na okres od 1 do 3 lat, w zależności od kraju zakupu, na wszystkie części, włącznie ze źródłem światła oraz na robociznę, która obowiązuje od daty zakupu przez pierwszego nabywcę.

Kogo chroni gwarancja:

Ta gwarancja jest ważna wyłącznie dla pierwszego nabywcy.

Co nie jest objęte gwarancją:

- Żaden produkt ze zniszczonym, zmodyfikowanym albo usuniętym numerem fabrycznym.
- Uszkodzenia, pogorszenie jakości albo awaria spowodowana przez:
 - » Wypadkiem, niewłaściwym użytkowaniem, zaniedbaniem, wodą, wyładowaniem atmosferycznym, albo innymi siłami natury, nieautoryzowaną modyfikacją produktu albo nieprzestrzeganiem instrukcji dostarczonych z produktem.
 - » Naprawy lub próby napraw wykonywanych przez kogokolwiek bez upoważnienia firmy ViewSonic®.
 - » Uszkodzenia lub utrata programów, danych, bądź wymiennych nośników pamięci.
 - » Normalnym zużyciem.
 - » Usunięciem lub instalacją produktu.

- Oprogramowane lub utrata danych w wyniku naprawy lub wymiany.
- Wszelkich uszkodzeń produktu podczas dostawy.
- Przyczyny zewnętrzne, np. fluktuacje prądu elektrycznego lub awarie.
- Używaniem materiałów eksploatacyjnych lub części, które nie spełniają specyfikacji ViewSonic.
- Nieprzestrzeganie przez właściciela zasad wykonywania okresowych konserwacji opisanych w niniejszym Podręczniku użytkownika.
- Wszelkimi innymi przyczynami, nie powiązаныmi z defektem produktu.
- Uszkodzenia spowodowane przez statyczne (nieruchome) obrazy wyświetlane przez dłuższy czas (określane również wypalaniem obrazu).
- Oprogramowanie - dostarczane wraz z produktem lub instalowane przez klienta oprogramowanie stron trzecich.
- Sprzęt/akcesoria/części/podzespoły –montaż niezatwierdzonego sprzętu, akcesoriów, materiałów eksploatacyjnych lub podzespołów, np. lamp do projektora.
- Uszkodzenia powłoki na powierzchni monitora lub jej niewłaściwe użytkowanie poprzez czyszczenie niezgodnie z zasadami opisanymi w tym Podręczniku użytkownika.
- Koszty serwisowe wynikające z usuwania, montażu i konfiguracji, w szczególności montaż naścienny produktu.

Jak uzyskać serwis:

- W celu uzyskania informacji na temat napraw serwisowych w okresie obowiązywania gwarancji należy skontaktować się z obsługą klienta firmy ViewSonic® (należy przejść nastronę „Obsługa klienta”). Należy podać numer seryjny produktu.
- Aby uzyskać świadczenie gwarancyjne należy dostarczyć: (a) Oryginalny dowód sprzedaży z datą sprzedaży, (b) imię i nazwisko, (c) adres, (d) opis problemu oraz (e) numer seryjny produktu.
- Produkt należy zanieść lub wysłać w oryginalnym opakowaniu po opłaceniu kosztów do autoryzowanego punktu serwisowego ViewSonic® lub bezpośrednio do firmy ViewSonic®.
- W celu uzyskania dodatkowych informacji lub nazwy najbliższego punktu serwisowego firmy ViewSonic® należy skontaktować się z firmą ViewSonic®.

Ograniczenie dorozumianych gwarancji:

Nie zapewnia się żadnych gwarancji, wyrażonych lub dorozumianych, wykraczających poza zamieszczony tu opis, włącznie z dorozumianą gwarancją przydatności handlowej i dopasowania do określonego celu.

Wyłączenia szkód:

Odpowiedzialność firmy ViewSonic® jest ograniczona do kosztu naprawy lub wymiany produktu. Firma ViewSonic® nie ponosi żadnej odpowiedzialności w przypadku:

- Szkody wyrządzone w stosunku do innego mienia, spowodowane przez usterki wyrobu, szkody polegające na niewygodzie, niemożności użytkowania wyrobu, stracie czasu, zysków, możliwości gospodarczych, dobrego imienia, zakłóceniu stosunków gospodarczych lub na innej stracie handlowej, nawet jeżeli firma Viewsonic została powiadomiona o możliwości takich szkód.
- Wszelkie inne szkody przypadkowe, wtórne lub określone inaczej.
- Wszelkie roszczenia dowolnej strony trzeciej wobec klienta.
- Naprawy lub próby napraw wykonywanych przez kogokolwiek bez upoważnienia firmy ViewSonic®.

Skutki prawa stanowego:

Niniejsza gwarancja nadaje klientowi określone uprawnienia i może on także posiadać inne. W niektórych stanach niedozwolone jest ograniczanie gwarancji domniemanych, ani też wyłączenie szkód dodatkowych i następczych, toteż powyższe ograniczenia mogą nie mieć zastosowania do danego użytkownika.

Sprzedaż poza USA i Kanadą:

W celu uzyskania informacji na temat gwarancji i usług serwisowych dla produktów firmy ViewSonic® sprzedawanych poza Stanami Zjednoczonymi i Kanadą należy skontaktować się z firmą ViewSonic® lub lokalnym sprzedawcą ViewSonic®.

Okres gwarancji na ten produkt w części kontynentalnej Chin (z wyłączeniem Hongkongu, Makao i Tajwanu) zależy od zasad i warunków określonych w Karcie gwarancyjnej.

W przypadku użytkowników z Europy i Rosji pełne informacje szczegółowe na temat gwarancji można znaleźć na: <http://www.viewsonic.com/eu/> w zakładce „Wsparcie techniczne/Gwarancja”.



ViewSonic®