

# CDE92UW

# CDE105UW

Komerční displej

Uživatelská příručka

## **Děkujeme vám, že jste zvolili značku ViewSonic®**

Společnost ViewSonic® je přední světový dodavatel zobrazovacích řešení, jehož snahou je překonávat světová očekávání od technologické evoluce, inovace a jednoduchosti. Společnost ViewSonic® věří, že její produkty budou mít pozitivní dopad na svět. Jsme přesvědčeni, že produkt značky ViewSonic®, který jste si vybrali, vám bude dobře sloužit.

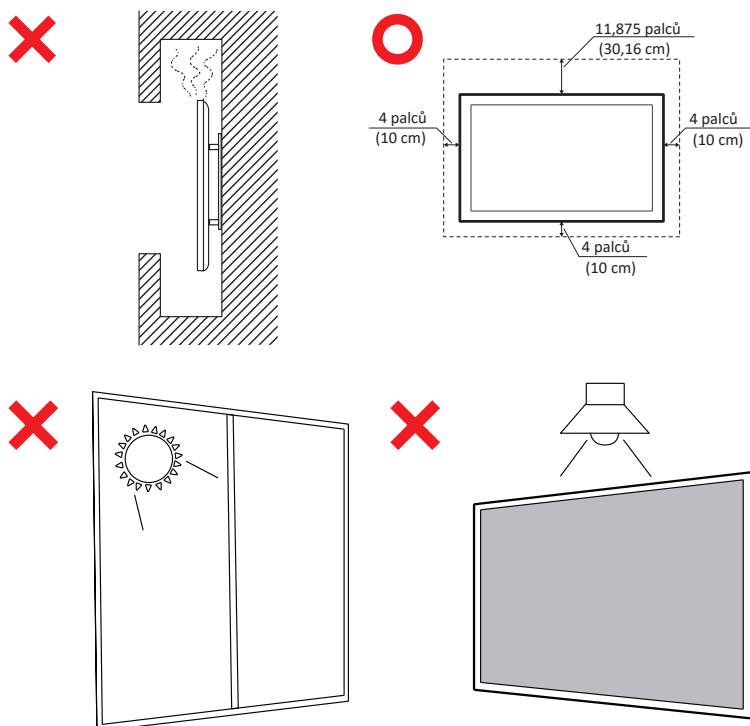
Ještě jednou děkujeme za volbu značky ViewSonic®!

# Bezpečnostní opatření

Než začnete používat toto zařízení, přečtěte si následující **Bezpečnostní zásady**.

- Tuto uživatelskou příručku uchovávejte na bezpečném místě pro pozdější použití.
- Přečtěte si veškerá varování a postupujte podle pokynů.
- Zařízení nepoužívejte poblíž vody. Aby se snížilo riziko požáru nebo úrazu elektrickým proudem, nevystavujte zařízení vlhku.
- V žádném případě nedemontujte zadní kryt. Tento monitor obsahuje součástky pod vysokým napětím. Pokud byste se jich dotkli, mohly byste se vážně zranit.
- Zařízení nevystavujte přímému slunečnímu záření nebo jiným zdrojům trvalého tepla.
- Zařízení neinstalujte v blízkosti zdrojů tepla (radiátory, přímotopy, sporáky apod.) nebo jiných zařízení (včetně zesilovačů), které mohou vytvářet teplotu zařízení na nebezpečnou úroveň.
- Vnější povrch zařízení čistěte měkkým a suchým hadříkem. Další informace najdete v části „Údržba“.
- Při přemísťování zařízení postupujte opatrně, aby nedošlo k jeho pádu nebo nárazu.
- Zařízení neumísťujte na nerovnou nebo nestabilní plochu. Zařízení by mohlo spadnout a způsobit zranění nebo závadu.
- Na zařízení ani spojovací kabely neumísťujte žádné těžké předměty.
- Pokud zjistíte kouř, neobvyklý hluk nebo zvláštní zápach, zařízení ihned vypněte a kontaktujte svého prodejce nebo společnost ViewSonic®. Další používání zařízení je nebezpečné.
- Tento monitor s LED podsvícením je určen pro obecné kancelářské použití.
- Nepokoušejte se obcházet bezpečnostní prvky polarizované nebo uzemněné elektrické zástrčky. Polarizovaná zástrčka je opatřena jedním širším a jedním užším kolíkem. Uzemněná elektrická zástrčka je opatřena dvěma kolíky a objímkou pro zasunutí uzemňovacího kolíku zásuvky. Široký kolík a objímka chrání vaši bezpečnost. Pokud zástrčka neodpovídá vaší zásuvce, použijte adaptér a nepokoušejte se zasunout zástrčku do zásuvky silou.
- Při připojování k elektrické zásuvce **NEODSTRAŇUJTE** uzemňovací kolík. Zajistěte, aby uzemňovací kolíky nebyly v **ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ ODSTRANĚNY**.
- Nestoupejte ani nesvírejte napájecí kabel zejména v okolí zástrčky a míst, kde kabel vystupuje ze zařízení. Napájecí zásuvka s musí nacházet v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.
- Používejte pouze doplňky specifikované výrobcem.
- Při přesouvání vozíku zabraňte nebezpečí převrácení vozíku se zařízením a zranění.

- Pokud zařízení není delší dobu používáno, odpojte kabel z elektrické zásuvky.
- Zařízení umístěte na dobře větraném místě. Na zařízení neumísťujte žádné předměty, které by mohly zabránit odvádění tepla. Rovněž zabraňte přímému slunečnímu záření.



## DŮLEŽITÉ

Pro zajištění optimálního výkonu a životnosti vašeho displeje je nezbytné dodržovat doporučené postupy manipulace, montáže a skladování. Umístění displeje do vodorovné polohy může vést k řadě potenciálních problémů, včetně:

- Nadměrné namáhání konstrukčních součástí displeje, což vede k tvorbě trhlin nebo deformací podél okrajů.
- Nerovnoměrné rozložení hmotnosti, které může způsobit deformaci obrazovky, vnitřní poškození nebo prasknutí v průběhu času.
- Tepelné poškození, protože vnitřní součásti nemusí být schopny odvádět teplo tak, jak bylo zamýšleno, což vede k potenciální poruše nebo trvalému poškození.

Kromě toho změna tvaru displeje může také ohrozit integritu jeho vnitřních součástí, včetně citlivých LCD buněk, což může vést k trvalému zhoršení kvality displeje.

Abyste předešli takovým problémům a udrželi optimální stav displeje, doporučujeme jej vždy namontovat, manipulovat, přepravovat a skladovat ve svislé poloze. Pokud tak neučiníte, může dojít ke zrušení záruky a ohrožení výkonu a životnosti displeje.

**POZNÁMKA:** Na jakékoli poškození způsobené nesprávným použitím nebo nesprávnou manipulací s displejem se záruka nevztahuje.

## **UPOZORNĚNÍ:**

V následujících situacích okamžitě odpojte zařízení ze zásuvky a přenechejte servis kvalifikovanému servisnímu technikovi:

- Pokud je poškozený napájecí kabel nebo zástrčka.
- Pokud do zařízení vnikla tekutina nebo cizí předměty.
- Pokud bylo zařízení vystaveno vlhkosti.
- Pokud zařízení nefunguje normálně nebo došlo k jeho pádu.

V žádném případě neumísťujte toto zařízení na nestabilní místo. Zařízení může spadnout a způsobit vážné zranění nebo smrt. Mnohým zraněním, zejména dětem, lze předejít jednoduchými opatřeními, jako jsou:

- Použití skříní nebo stojanů doporučených výrobcem zařízení.
- Používejte pouze nábytek, který zařízení bezpečně unese.
- Zařízení nesmí přesahovat okraj nábytku, na kterém je umístěno.
- Chcete-li umístit zařízení na vysoký nábytek, například na skříň nebo knihovnu, vždy ukotvěte nábytek i zařízení ke vhodné opoře.
- Zařízení umístěné na nábytku nepokládejte žádným textilem ani jinými materiály.
- Poučte děti o tom, jak je nebezpečné lézt na nábytek, aby se dostaly k zařízení nebo jeho ovládacím prvkům.

V případě přemístění stávajícího displeje je nutno dodržet výše uvedené zásady.

# Obsah

<b>Bezpečnostní opatření.....</b>	<b>3</b>
<b>Obsah.....</b>	<b>6</b>
<b>Úvod .....</b>	<b>10</b>
Obsah balení.....	10
Technické údaje nástěnného držáku (VESA) .....	11
Popis produktu .....	12
Panely vstupů/výstupů .....	13
Vstupy/výstupy na zadní straně .....	14
Vstupy/výstupy na boku.....	15
OPS a Wi-Fi slot .....	17
Dálkový ovladač.....	18
Dosah přijímače dálkového ovládání .....	21
<b>Připojení .....</b>	<b>22</b>
Připojení k napájení.....	22
Připojení externích zařízení a dotykové připojení .....	23
Připojení USB Type-C.....	23
Připojení HDMI.....	23
Připojení DisplayPort.....	23
Připojení rozhraní RS-232 .....	24
Připojení USB .....	25
USB Type-A.....	25
USB Type-C.....	25
Internetové připojení .....	26
Připojení přehrávače médií .....	27
Připojení zvuku .....	28
Vstup zvuku .....	28
Výstup zvuku .....	28
Připojení SPDIF .....	28
Připojení výstupu videa (HDMI Out).....	29
Volitelná připojení .....	30
Instalace desky kamery UMB202 .....	30

<b>Používání displeje.....</b>	<b>31</b>
Zapnutí/vypnutí napájení displeje.....	31
Nastavení při prvním spuštění.....	32
Home Screen (Hlavní obrazovka) .....	34
General Settings (Obecná nastavení) .....	35
Network (Síť) .....	36
Device (Zařízení) .....	39
System (Systém) .....	46
Strom nabídky General Settings (Obecná nastavení).....	48
Nabídka na obrazovce (OSD) .....	50
Navigování v nabídce OSD pomocí dálkového ovladače .....	50
Struktura nabídky OSD (On-Screen Display) .....	51
Picture (Obrázek) .....	56
Filtr tlumení modrého světla a zdravé oči.....	57
PIP .....	59
Použití PBP (režim rozdělené obrazovky) s aplikací .....	60
Audio (Zvuk) .....	62
Time (Čas).....	63
Advanced (Upřesnit) .....	64
About (O aplikaci).....	66

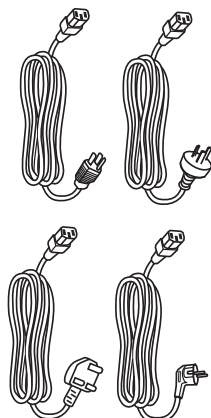
<b>Integrované aplikace a nastavení .....</b>	<b>67</b>
myViewBoard Display .....	67
myViewBoard Manager .....	68
vCast .....	69
Nastavení skupiny displejů .....	71
Synchronized Group Screen All the Time (Neustále synchronizovaná skupinová obrazovka).....	73
Sdílení obrazovky se skupinou displejů (vysílání jeden na mnoho).....	73
Režim moderátora.....	74
Vysílání .....	75
Sdílení více obrazovek .....	75
Náhled obrazovky.....	75
Dotyk .....	75
Vysílání ze zařízení Windows, MacBook a Chrome .....	76
Vysílání ze zařízení Android.....	78
Vysílání ze zařízení Apple iOS .....	82
Připojení k zařízení ViewBoard z mobilního zařízení .....	85
Vysílání s technologií Chromecast.....	86
Vysílání s technologií Miracast .....	88
Další výchozí aplikace .....	90
Chromium.....	90
Folders (Složky) .....	91
OfficeMobile.....	93
vSweeper.....	94
<b>Protokol RS-232.....</b>	<b>95</b>
Popis .....	95
Specifikace hardwaru RS-232 .....	95
Hardwarová specifikace LAN.....	96
Nastavení komunikace přes rozhraní RS232 .....	96
Nastavení komunikace LAN.....	96
Odkaz na příkazovou zprávu .....	96
Protokol .....	97
Výpis funkcí Nastavit .....	97
Výpis funkcí Nastavit .....	105
Průchozí režim dálkového ovládání.....	113



<b>Příloha .....</b>	<b>116</b>
Podporované formáty médií USB .....	116
Fotografie .....	116
Video .....	116
Zvuk .....	120
Titul .....	125
Tabulka frekvencí.....	126
HDMI PC .....	126
HDMI .....	127
Type-C .....	128
Odstraňování problémů .....	129
Údržba .....	131
Obecné zásady .....	131
Čištění obrazovky .....	131
Čištění skříně .....	131
<b>Regulatorní a servisní informace .....</b>	<b>132</b>
Informace o shodě.....	132
Prohlášení o shodě FCC .....	132
Prohlášení Industry Canada.....	132
CAN ICES (B) / NMB (B) .....	132
Prohlášení o shodě CE pro evropské země .....	132
Prohlášení o shodě RoHS2 .....	133
Prohlášení ENERGY STAR®.....	134
Indické omezení nebezpečných látek.....	135
Likvidace produktu po skončení životnosti .....	135
Informace o autorských právech .....	136
Zákaznické služby .....	137
Omezená záruka.....	138

# Úvod

## Obsah balení

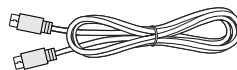


dodáváno podle oblasti

Napájecí kabel  
(3 m/9,84 stop)



Kabel HDMI  
(3 m/9,84 stop)



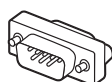
USB typ C Kabel  
(1,8 m/5,9 stop)



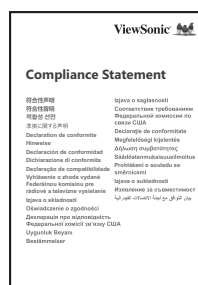
Dálkový ovladač



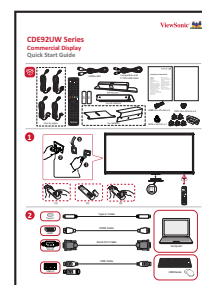
2 x Baterie AAA



Adaptér RS-232



Prohlášení o shodě



Průvodce rychlým  
spuštěním



4 x HM8 16 x 25 mm



4 x CM3 16 x 25 mm



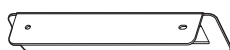
M16 x 14 mm



5 x svorka



2 x Deska kamery  
(pro UMB202)



Deska kamery  
(pro VB-CAM-201)

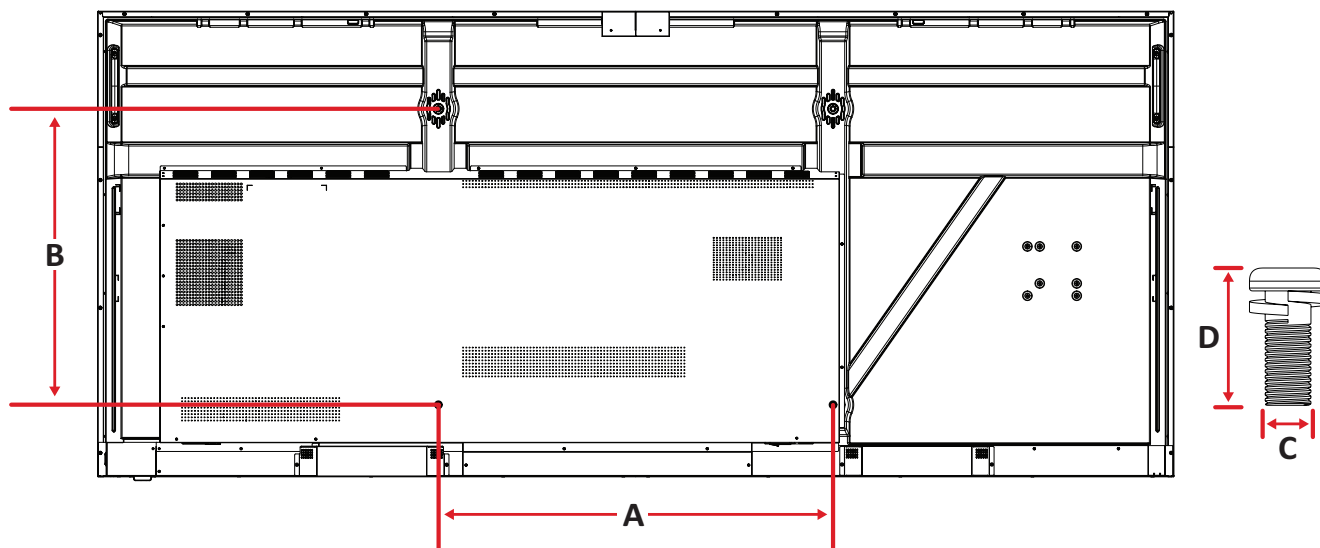


Wi-Fi dongle  
(VB-WIFI-004)  
(volitelně)

**POZNÁMKA:** Kabely dodané s vaším zařízením se mohou lišit podle vaší země. Další informace vám poskytne místní prodejce.

## Technické údaje nástěnného držáku (VESA)

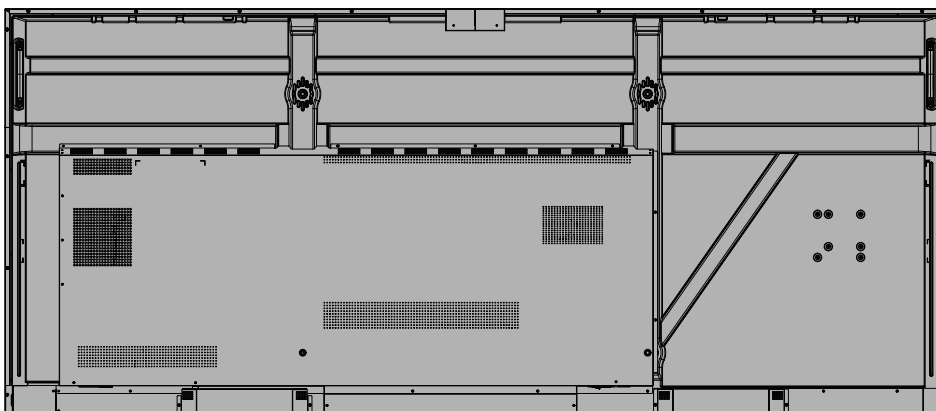
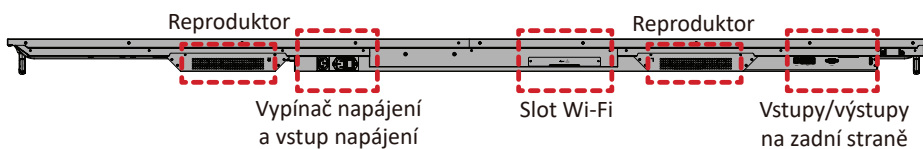
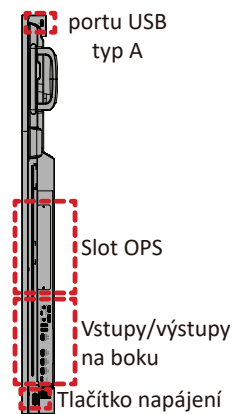
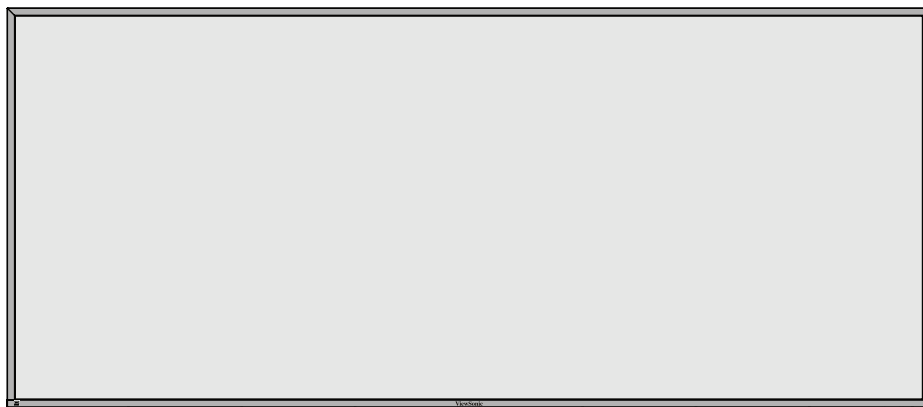
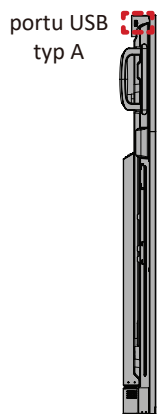
**POZNÁMKA:** Při instalaci nástěnného držáku nebo držáku pro mobilní montáž postupujte podle pokynů v instalační příručce pro montáž na stěnu. Pokud připevňujete držák do jiných stavebních materiálů, obraťte se na svého nejbližšího prodejce.



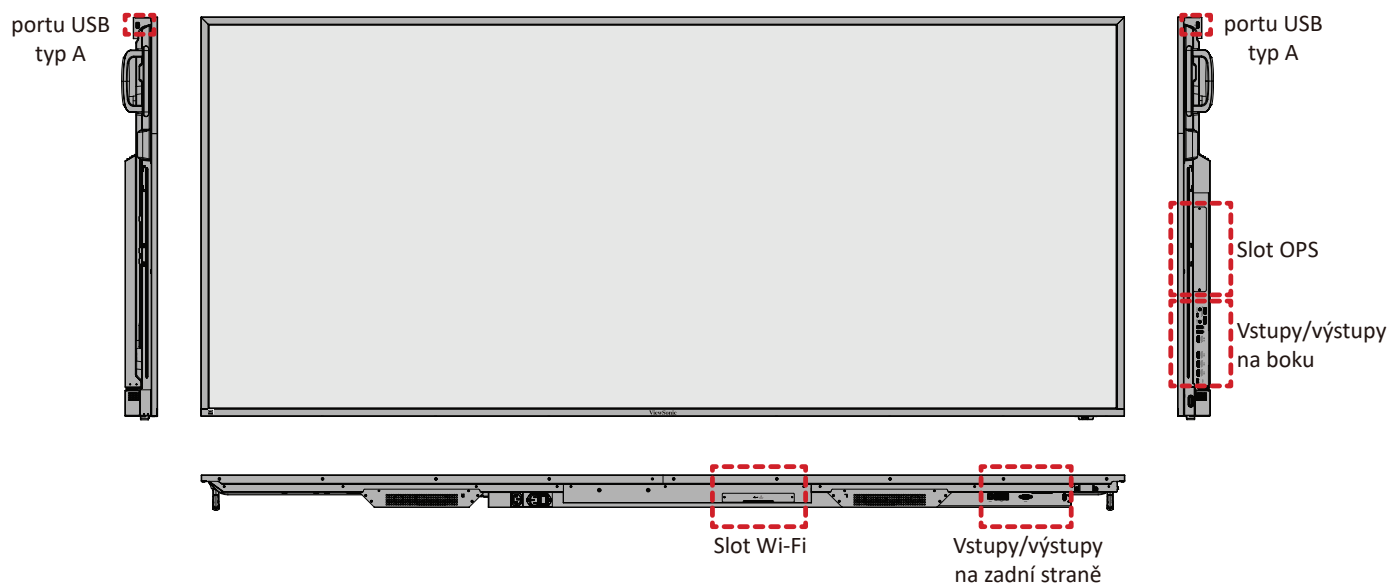
Model	Specifikace VESA (A x B)	Standardní šroub (C x D)	Množství
CDE92UW	800 x 600 mm	M8 x 25 mm	4
CDE105UW	1000 x 600 mm	M8 x 25 mm	4

**POZNÁMKA:** Nepoužívejte šrouby, které jsou delší než standardní rozměry, protože by mohly poškodit vnitřek displeje.

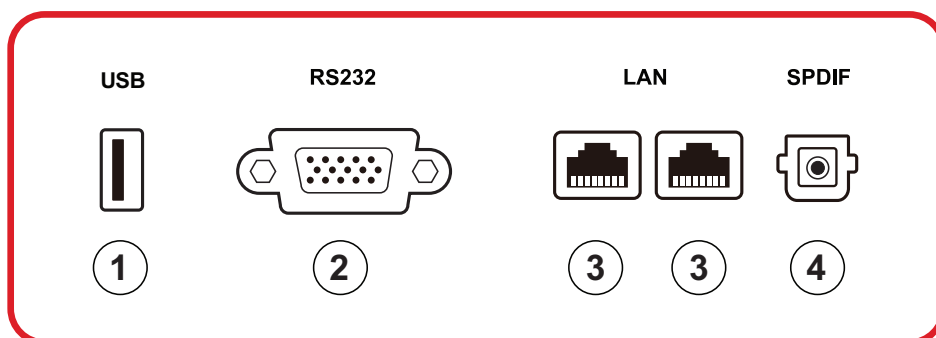
# Popis produktu



# Panely vstupů/výstupů

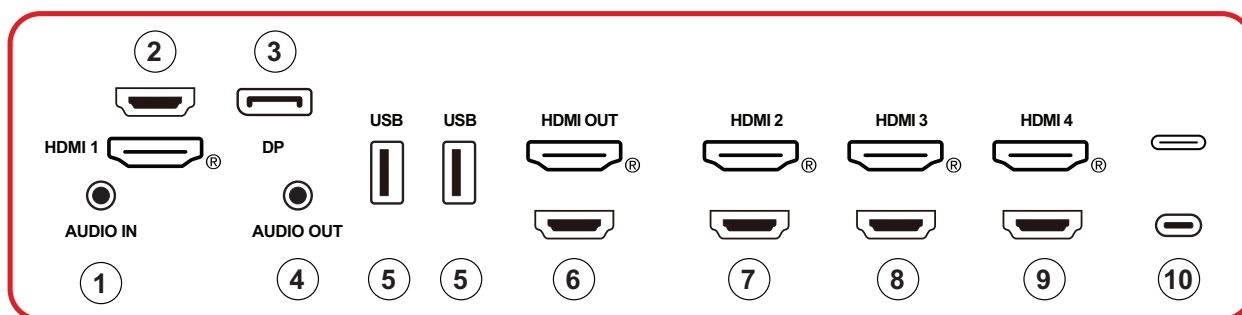


## Vstupy/výstupy na zadní straně



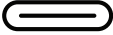
Číslo	Položka	Popis
1	USB	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vstup USB typ A</li><li>• Standard USB 2.0</li><li>• Slouží k připojení zařízení USB, jako jsou pevné disky, klávesnice, myš atd.</li><li>• Podpora: 5 V / 0,5 A.</li></ul>
2	RS-232	Sériové rozhraní; slouží k vzájemnému přenosu dat mezi zařízeními
3	LAN	Rozhraní standardu RJ45 (10M/100M/1000M) pro připojení k internetu. Nabízí podporu rozbočovače pro sdílení sítě.
4	SPDIF	Vícekanálový zvuk prostřednictvím optických signálů.

## Vstupy/výstupy na boku



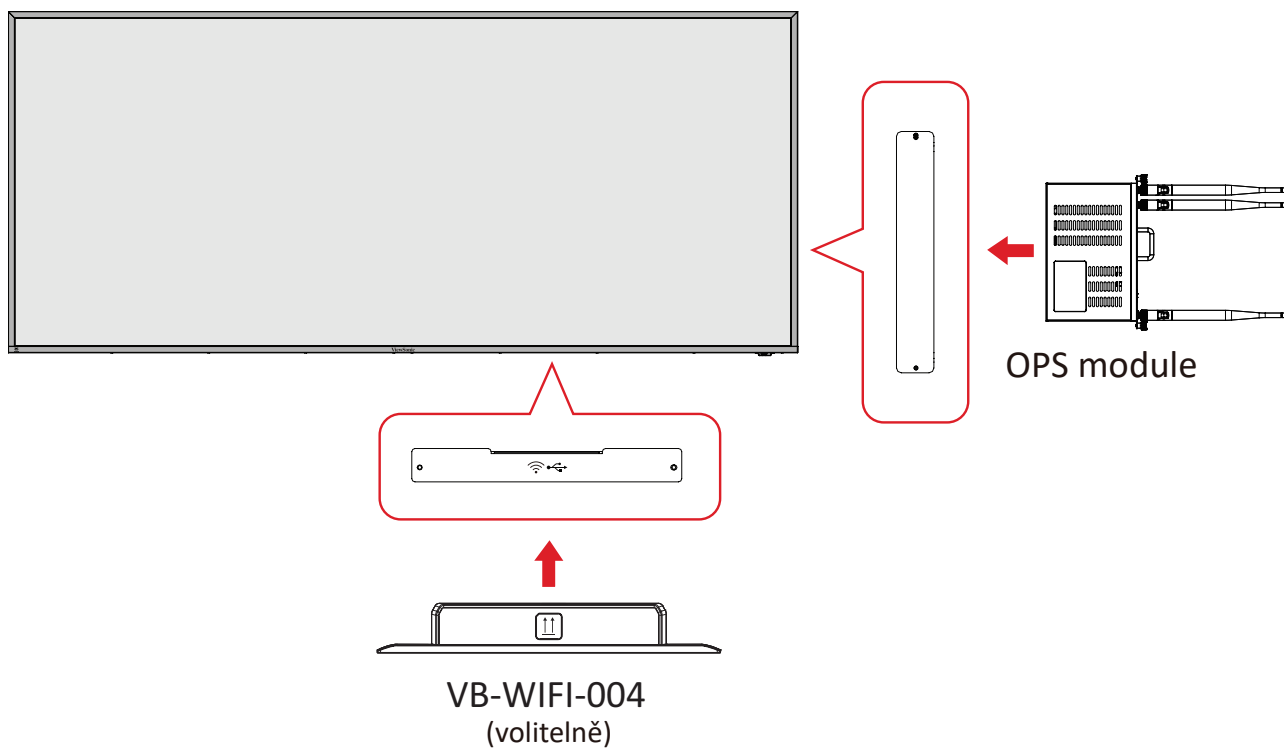
Číslo	Položka	Popis
1	<b>AUDIO IN</b>	Zvukový vstup externího zařízení.
2	<b>HDMI 1</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vstup HDMI</li> <li>Připojte k počítači s výstupem HDMI, set-top boxu nebo jinému video zařízení</li> <li>Podporuje obraz 5K<sup>1</sup>; HDMI v. 2.1; CEC; ARC</li> </ul>
3	<b>DP</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vstup DisplayPort.</li> <li>Podpora 5K<sup>1</sup> při 60 Hz; DP 1.4; HDCP 2.3.</li> </ul>
4	<b>AUDIO OUT</b>	Zvukový výstup na externí reproduktor/sluchátka
5	<b>USB</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vstup USB typ A</li> <li>Standard USB 3.0</li> <li>Slouží k připojení zařízení USB, jako jsou pevné disky, klávesnice, myš atd.</li> </ul>
6	<b>HDMI OUT</b>	
7	<b>HDMI 2</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vstup HDMI</li> <li>Připojte k počítači s výstupem HDMI, set-top boxu nebo jinému video zařízení</li> <li>Podporuje obraz 4K; HDMI v. 2.0; CEC</li> </ul>
8	<b>HDMI 3</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vstup HDMI</li> <li>Připojte k počítači s výstupem HDMI, set-top boxu nebo jinému video zařízení</li> <li>Podporuje obraz 4K; HDMI v. 2.0; CEC</li> </ul>
9	<b>HDMI 4</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vstup HDMI</li> <li>Připojte k počítači s výstupem HDMI, set-top boxu nebo jinému video zařízení</li> <li>Podporuje obraz 4K; HDMI v. 2.0; CEC</li> </ul>

1 - Kvalita zobrazení 5K bude záviset na kabelu a stabilitě signálu.

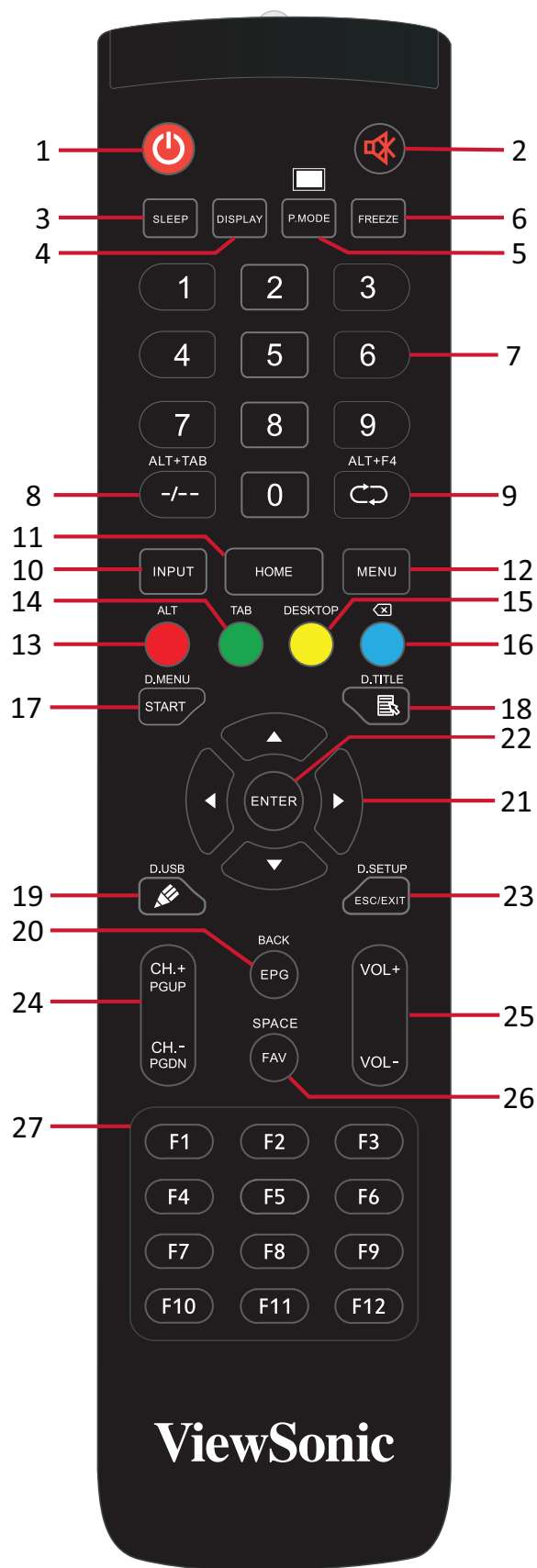
Číslo	Položka	Popis
10	 (Typ C)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vstup USB typ C</li> <li>• Standard USB 3.0</li> <li>• Podporuje DP v. 1.2 se zvukem a obrazem</li> <li>• Podporuje 100M síť LAN</li> <li>• Podporuje napájení, maximálně 100 W bez OPS. Podporuje také: 5 V / 3 A, 9 V / 3 A, 12 V / 3 A, 15 V / 3 A, 20 V / 3,25 A, 20 V / 5 A</li> </ul>













## OPS a Wi-Fi slot



# Dálkový ovladač



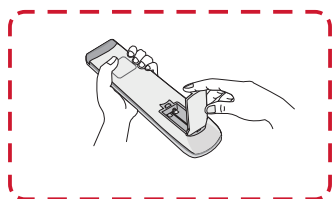
Číslo	Položka	Popis
1		Zapnutí/vypnutí napájení
2		Vypnout/zapnout zvuk
3	SLEEP	Režim spánku
4	DISPLAY	Pro zdroje, které nepoužívají systém Android; zobrazení informací o aktuálním vstupním zdroji
5	P.MODE	Prázdná obrazovka
6	FREEZE	Zmrazení obrazu
7		Číselná tlačítka
8	ALT+TAB -/--	Slot-in PC, mezerník, Alt+Tab
9	ALT+F4 	Slot-in PC, zavření okna programu
10	INPUT	Výběr vstupního zdroje
11	HOME	Návrat do hlavního rozhraní slot-in systému
12	MENU	Nastavení přístupu
13	Červená/ALT	Zachycení obrazu
14	Zelená/TAB	PC <sup>2</sup> , klávesa [Tab]
15	Žlutá/DESKTOP	Slot-in PC, přechod na plochu
16	Modrá/ 	PC <sup>2</sup> , klávesa [Backspace]
17	START/D.MENU	PC <sup>2</sup> , klávesa [Windows]
18	 /D.TITLE	PC <sup>2</sup> , klávesa [Nabídka]
19	 /D.USB	Nastavení softwaru pro psaní
20	EPG/BACK	Tlačítko pro návrat
21	 /  /  / 	Posun nahoru, dolů, doleva a doprava
22	ENTER	Potvrzení výběru/stavu
23	ESC/EXIT/ D.SETUP	Tlačítko pro zavření dialogových oken
24	CH.+ / PGUP / CH.- / PGDN	CH+: PC, předchozí stránka CH-: PC, další stránka
25	VOL+ / VOL-	Zvýšení/snížení hlasitosti
26	FAV / SPACE	PC <sup>2</sup> , klávesa [mezerník]
27	F1-F12	PC, funkční klávesy F1–F12

2 - Funkční tlačítka pro počítač nejsou k dispozici bez Slot-in PC.

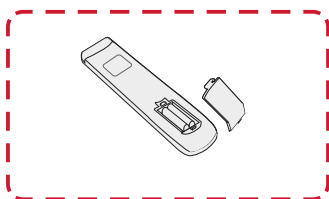
## Vložení baterií do dálkového ovladače

Pokyny pro vložení baterií do dálkového ovladače:

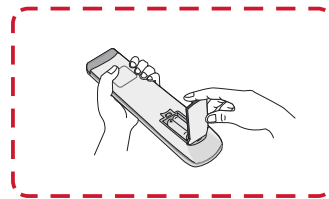
1. Sejměte kryt na zadní straně dálkového ovládání.
2. Vložte dvě baterie „AAA“ tak, aby se symbol „+“ na baterii shodoval se symbolem „+“ na sloupku baterie.
3. Nasadte kryt tak, že jej zarovnáte s otvorem na dálkovém ovladači a zaklapnete západku.



(1)



(2)



(3)

**VAROVÁNÍ:** Při výměně baterií za nesprávný typ hrozí nebezpečí výbuchu.

### POZNÁMKA:

- Doporučuje se nekombinovat různé typy baterií.
- Staré baterie vždy zlikvidujte ekologickým způsobem. Další informace o bezpečné likvidaci baterií získáte u místních úřadů.

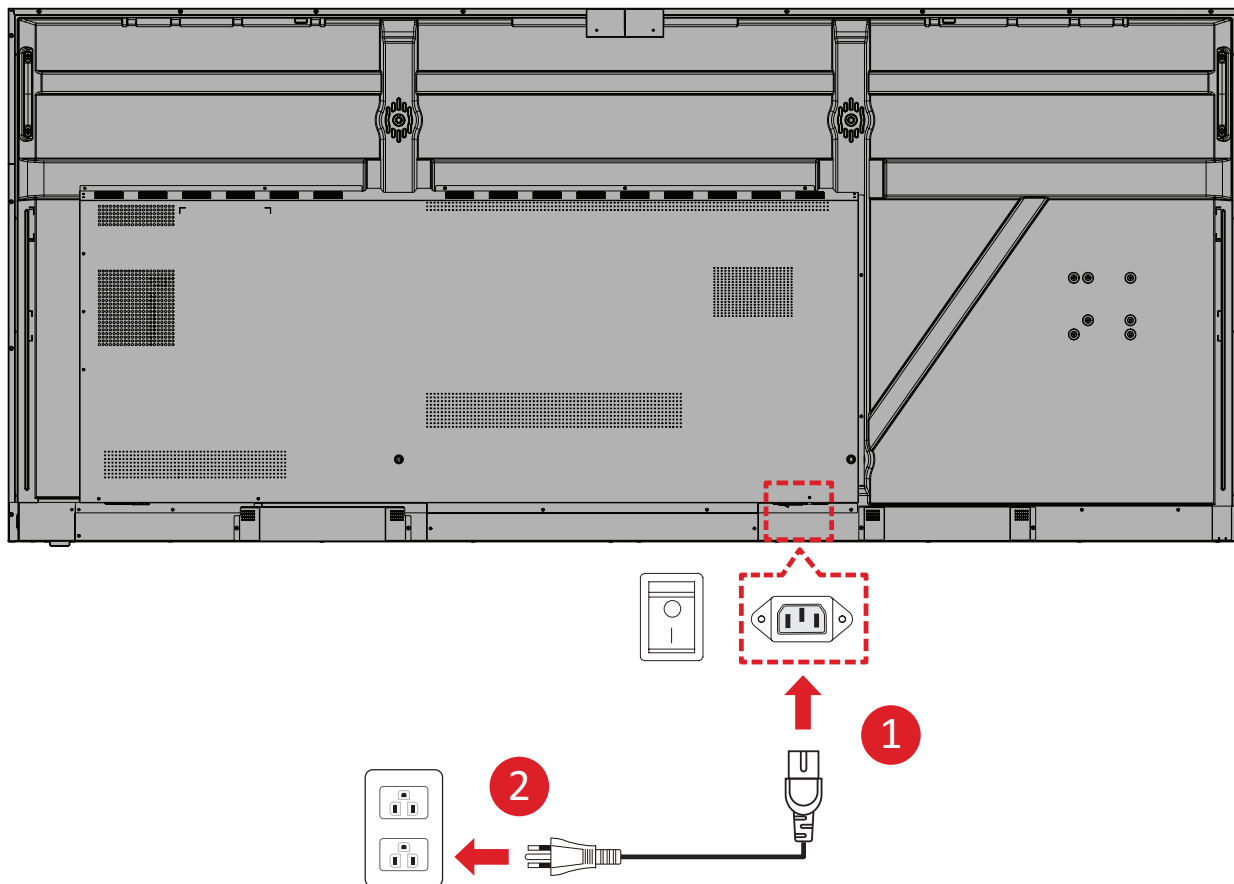
## Dosah přijímače dálkového ovládání

Zde je zobrazen pracovní rozsah dálkového ovládání. Účinný dosah je 6 metrů, 30° stupňů doleva a doprava. Zajistěte, aby nic nebránilo signálu dálkového ovladače do přijímače.



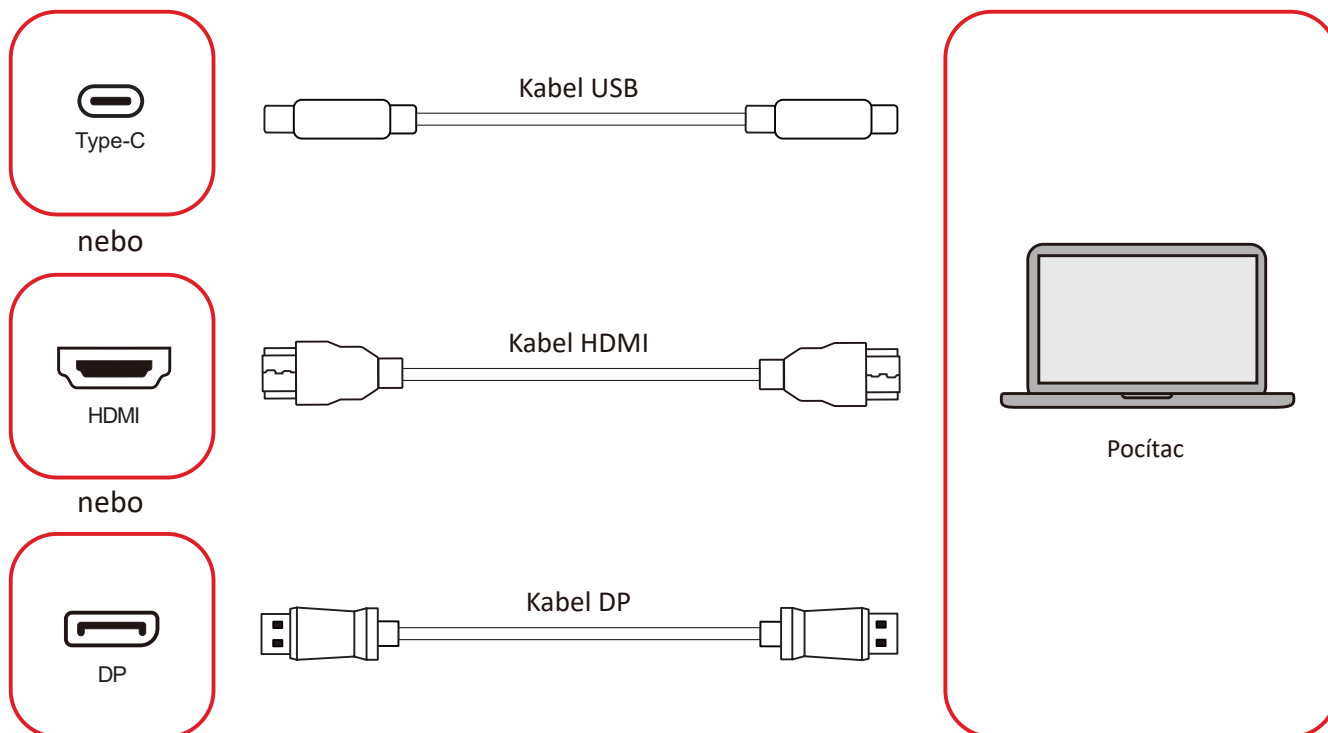
# Připojení

## Připojení k napájení



1. Připojte napájecí kabel ke konektoru vstupu napájení na zadní straně zařízení.
2. Připojte napájecí kabel k elektrické zásuvce.

## Připojení externích zařízení a dotykové připojení



Vaše externí zařízení lze připojit následujícími způsoby:

### Připojení USB Type-C

Připojte kabel USB Type-C z externího zařízení k portu Type-C (≡) na displeji.

### Připojení HDMI

Připojte kabel HDMI z externího zařízení k portu **HDMI 1/2/3/4** na displeji.

### Připojení DisplayPort

Připojte kabel DisplayPort z externího zařízení k portu **DP** na displeji.

## Připojení rozhraní RS-232



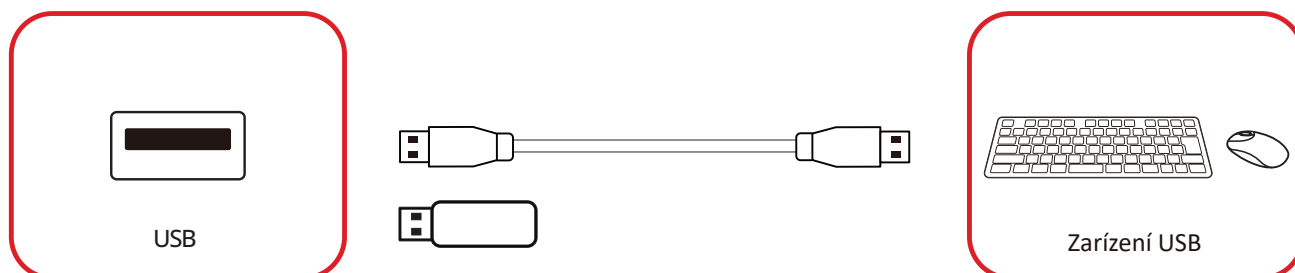
Když propojíte monitor s externím počítačem pomocí kabelu sériového portu RS-232, lze ovládat některé funkce dálkově z počítače, včetně zapnutí/vypnutí napájení, nastavení hlasitosti, výběru vstupu, jasu a dalších.



## Připojení USB

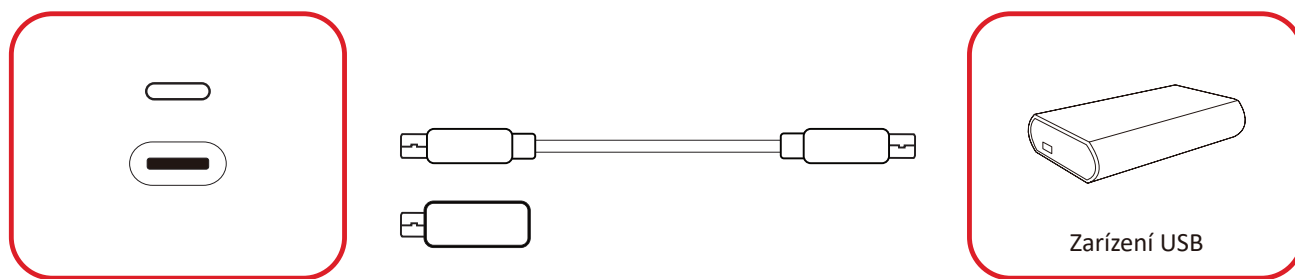
K zařízení Displej lze snadno připojovat různá zařízení USB a další periférie, podobně jako u každého počítače.

### USB Type-A



Připojte zařízení USB k portu USB Type-A.

### USB Type-C



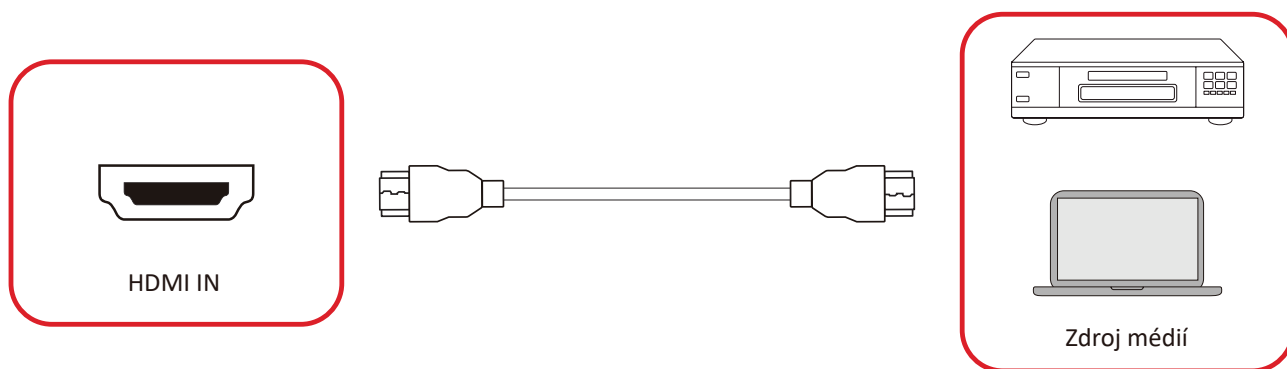
Připojte zařízení USB k portu USB Type-C (☐).

## Internetové připojení



Chcete-li se připojit k místní síti, připojte k síti ethernetový kabel a druhý konec připojte k portu **LAN** displeje.

## Připojení přehrávače médií



Pokyny pro připojení k přehrávači médií:

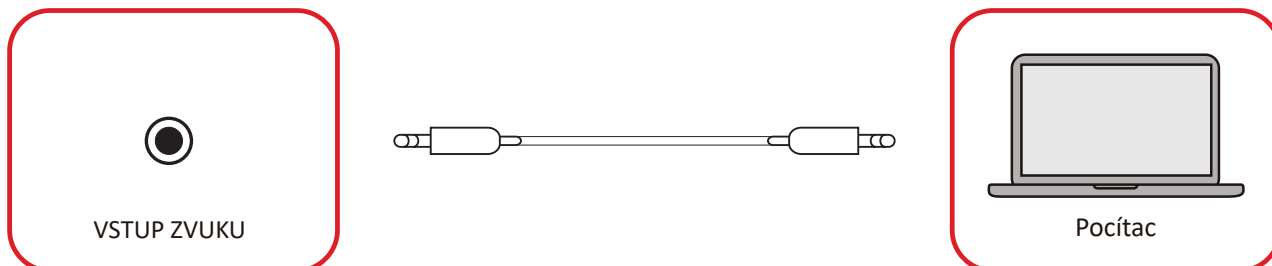
1. Připojte kabel HDMI k portu **HDMI** na zařízení ViewBoard a na periferním zařízení.
2. Stiskněte tlačítko **INPUT** na dálkovém ovladači a přepněte na vstupní zdroj HDMI.

## Připojení zvuku

ViewBoard podporuje **Audio In (Vstup zvuku)**, **Audio Out (Výstup zvuku)** a **SPDIF**.

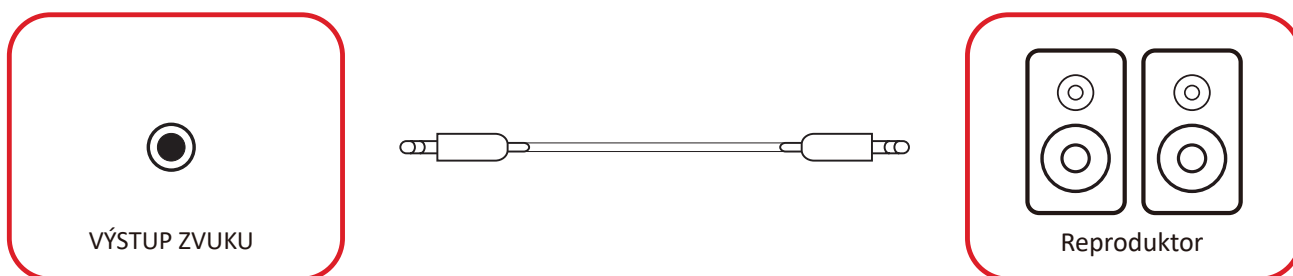
### Vstup zvuku

Chcete-li přehrávat zvuk z externího zařízení přes reproduktory ViewBoard, připojte jeden konec zvukového kabelu k externímu zařízení a druhý konec k portu **AUDIO IN** na ViewBoard.

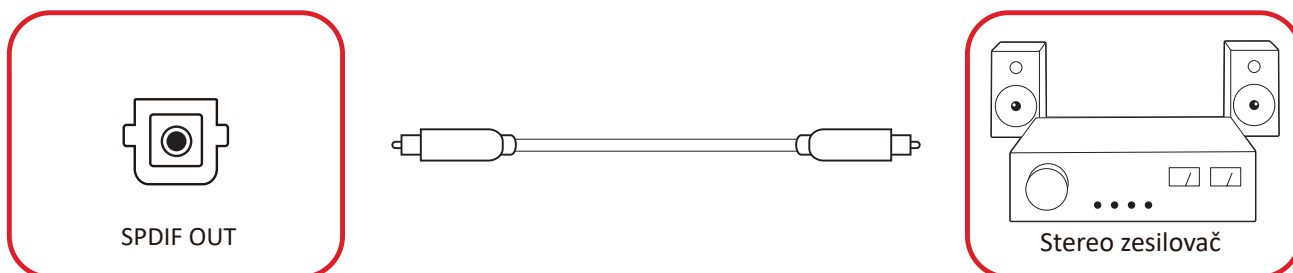


### Výstup zvuku

Chcete-li přehrávat zvuk z ViewBoard prostřednictvím externího reproduktoru, připojte jeden konec zvukového kabelu k externímu reproduktoru a druhý konec k portu **AUDIO OUT** na ViewBoard.



### Připojení SPDIF



Chcete-li se připojit k externímu zvukovému systému, připojte optický kabel z portu **SPDIF** displeje k optickému konektoru zvukového systému.

## Připojení výstupu videa (HDMI Out)

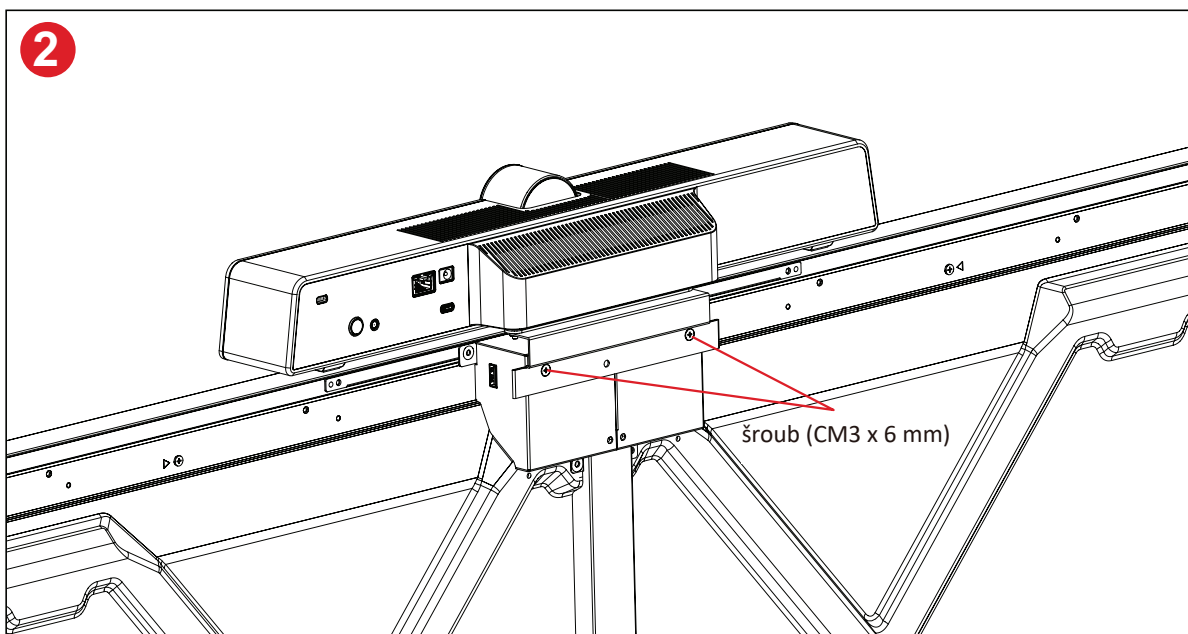
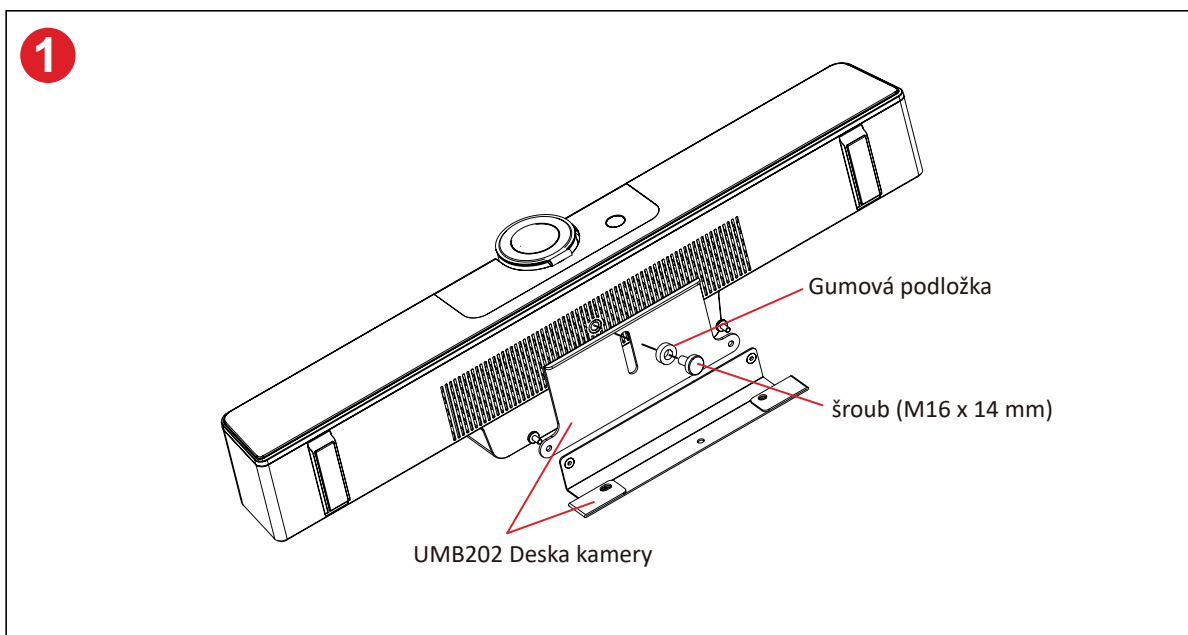


Pokyny pro zajištění výstupu videa prostřednictvím zobrazovacího zařízení:

1. Připojte kabel HDMI k portu **HDMI IN (VSTUP HDMI)** vašeho zobrazovacího zařízení a druhý konec k portu **HDMI OUT (VÝSTUP HDMI)** na zařízení ViewBoard.
2. Stiskněte tlačítko **INPUT (VSTUP)** na dálkovém ovladači a přepněte na vstupní zdroj „HDMI IN“ (VSTUP HDMI).

# Volitelná připojení

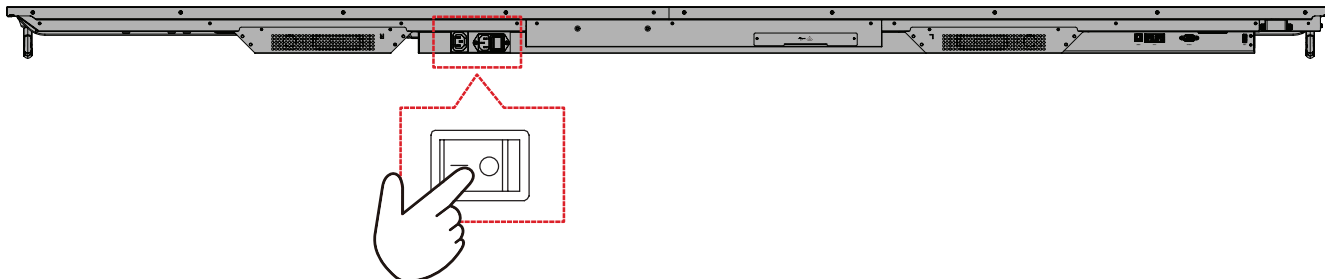
## Instalace desky kamery UMB202



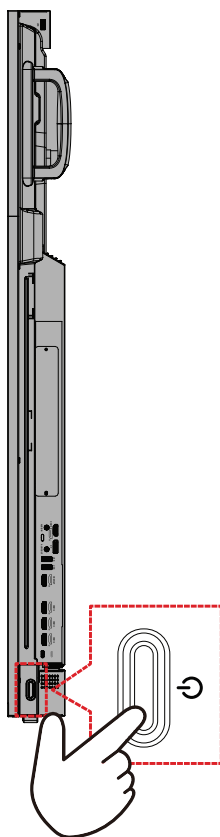
# Používání displeje


## Zapnutí/vypnutí napájení displeje

1. Ujistěte se, že je napájecí kabel připojen, zapojen do zásuvky a že je vypínač v poloze „Zapnuto“.



2. Stisknutím tlačítka napájení  zapněte zařízení ViewBoard.

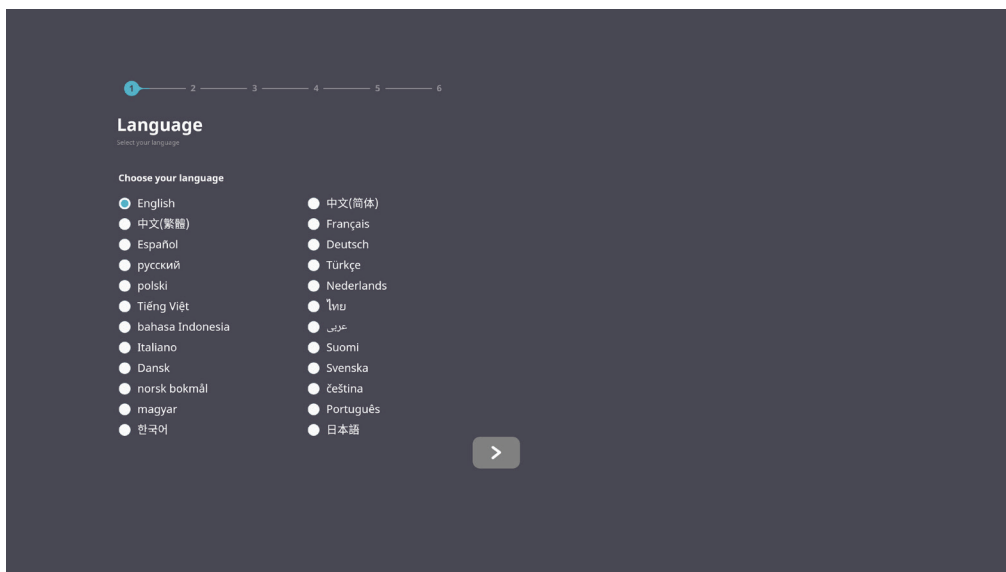


3. Chcete-li vypnout displej, stiskněte tlačítko napájení .

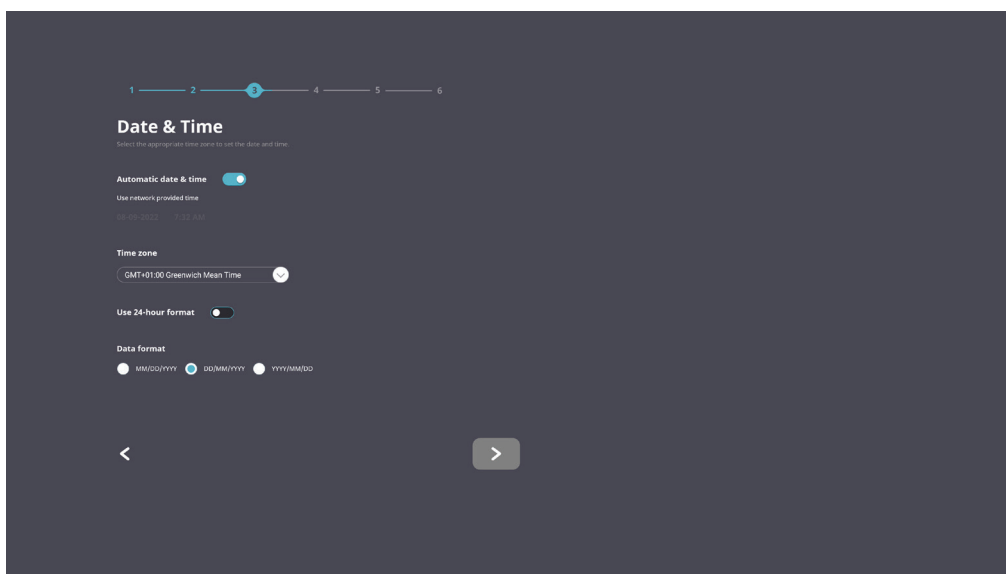
# Nastavení při prvním spuštění

Při prvním zapnutí displeje se spustí průvodce počátečním nastavením.

## 1. Vyberte váš jazyk.

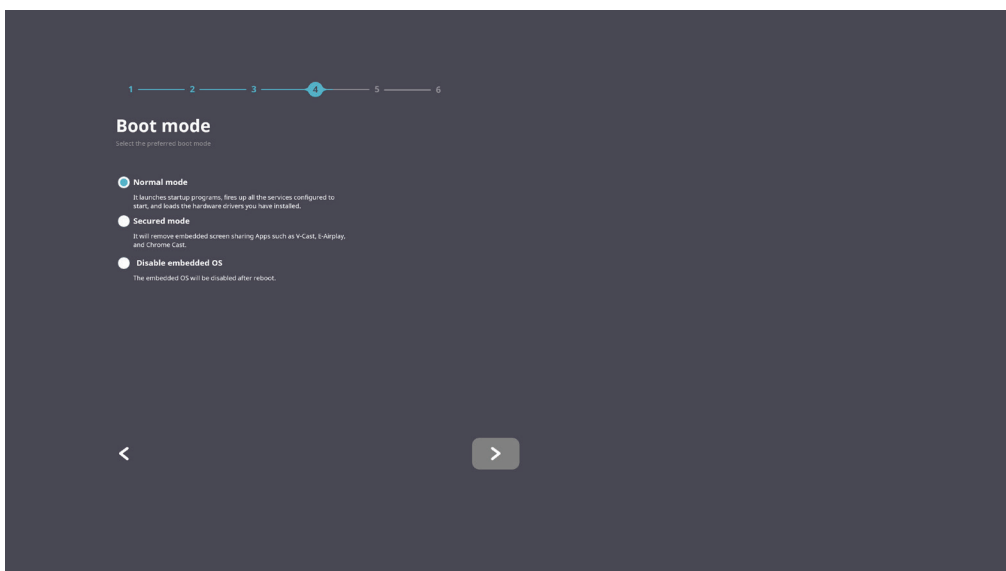


## 2. Vyberte vaše časové pásmo.

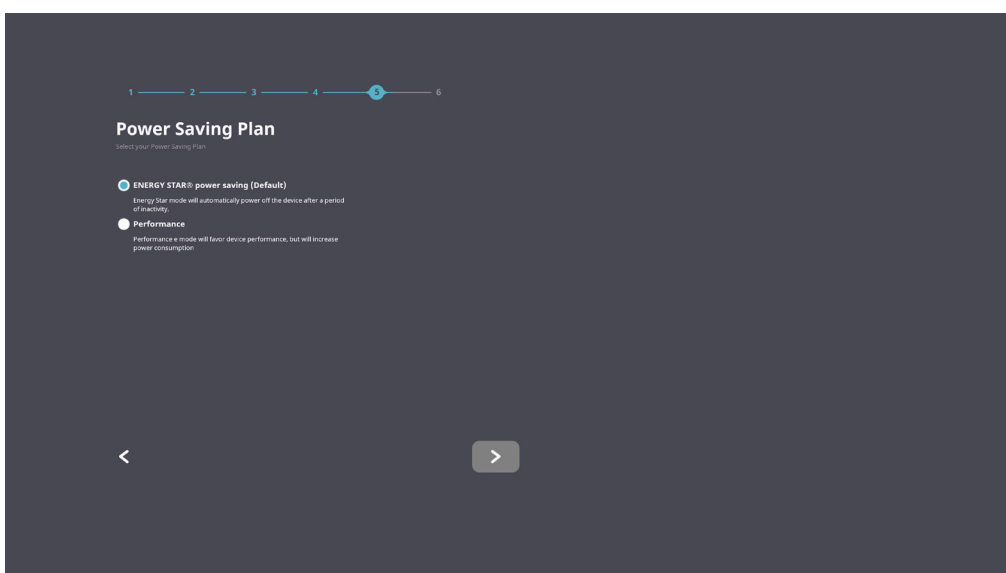




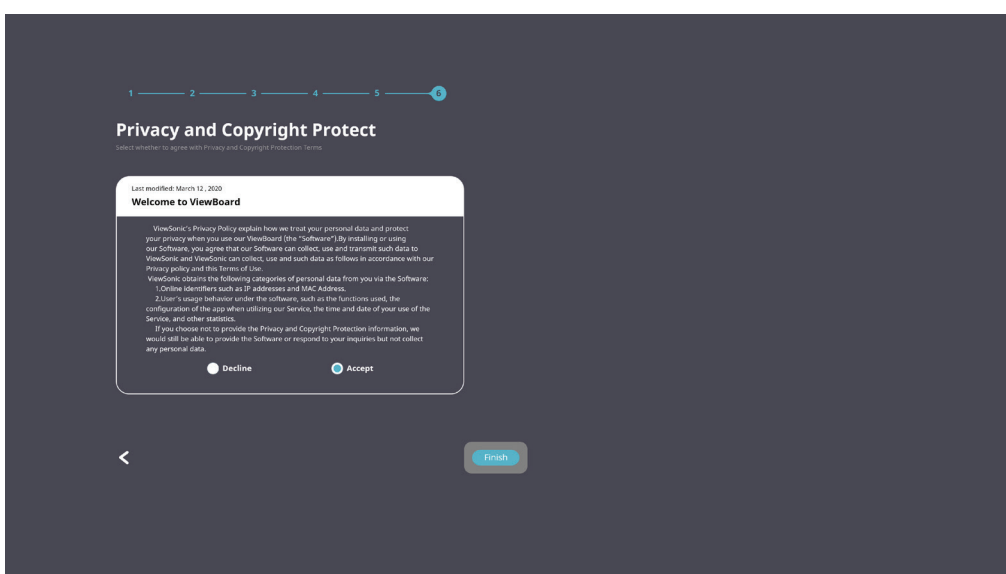
### 3. Vyberte režim spouštění.



### 4. Vyberte režim úspory energie.

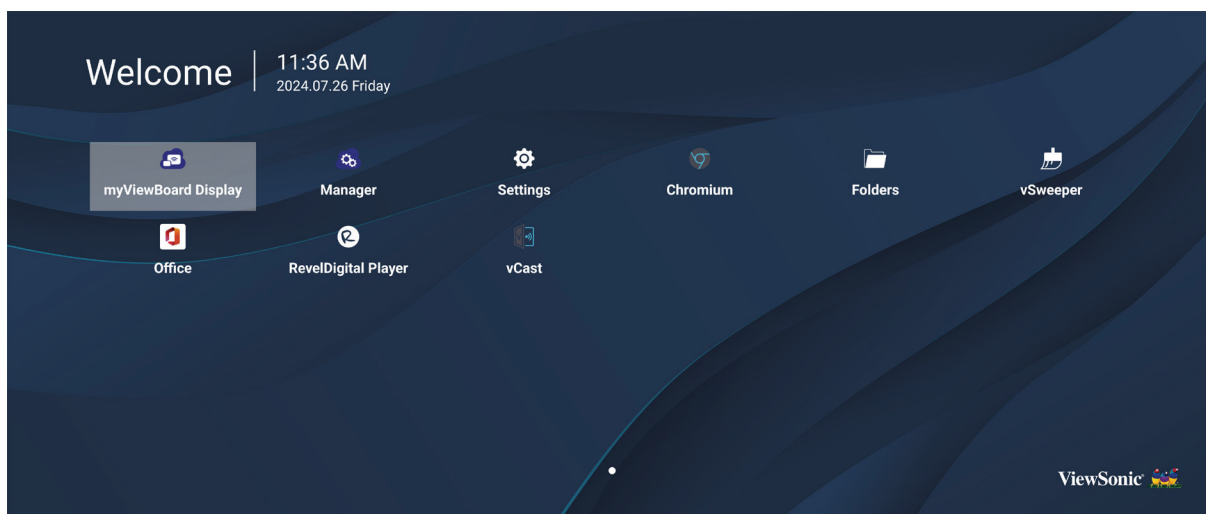


### 5. Přijměte nebo odmítněte ochranu soukromí a autorských práv.



## Home Screen (Hlavní obrazovka)

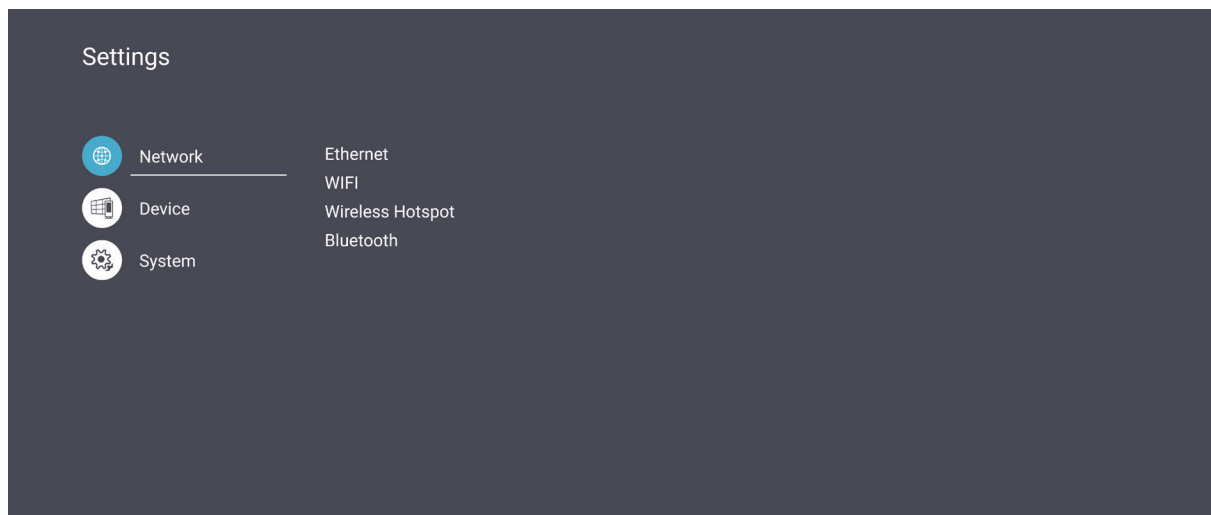
Z Home Screen (Hlavní obrazovka) lze přistupovat ke všem nainstalovaným aplikacím.



**POZNÁMKA:** Stisknutím tlačítka **Home (Domů)** na dálkovém ovladači se můžete kdykoli vrátit na **Home Screen (Hlavní obrazovka)** .

# General Settings (Obecná nastavení)

Nakonfigurujte základní nastavení sítě, zařízení a systému.

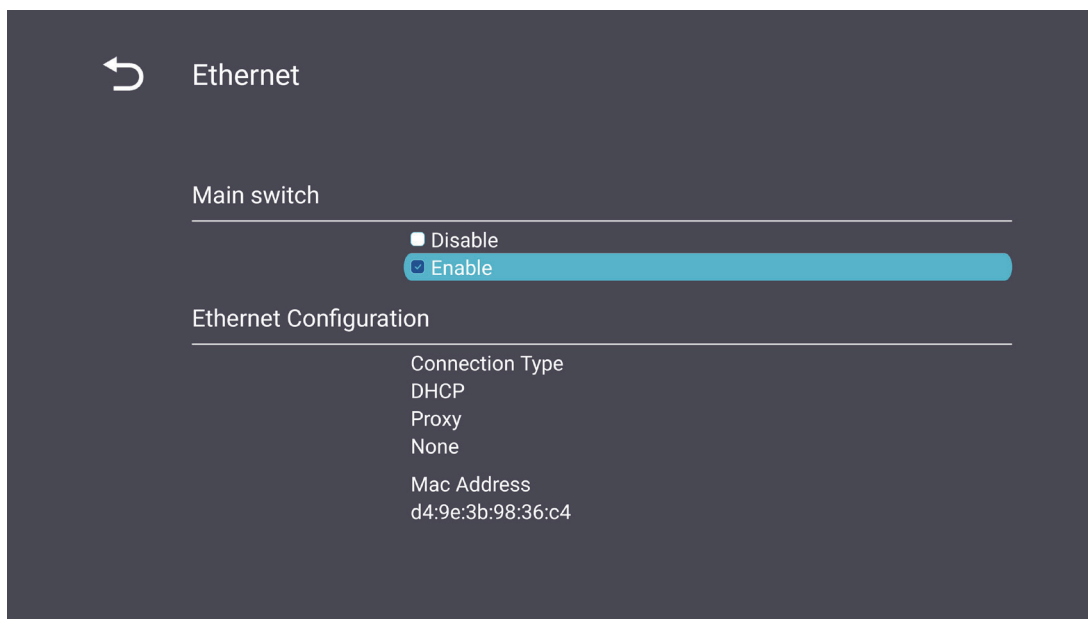


## Network (Síť)

Nakonfigurujte nastavení Ethernetu, Wi-Fi, bezdrátového hotspotu a Bluetooth.

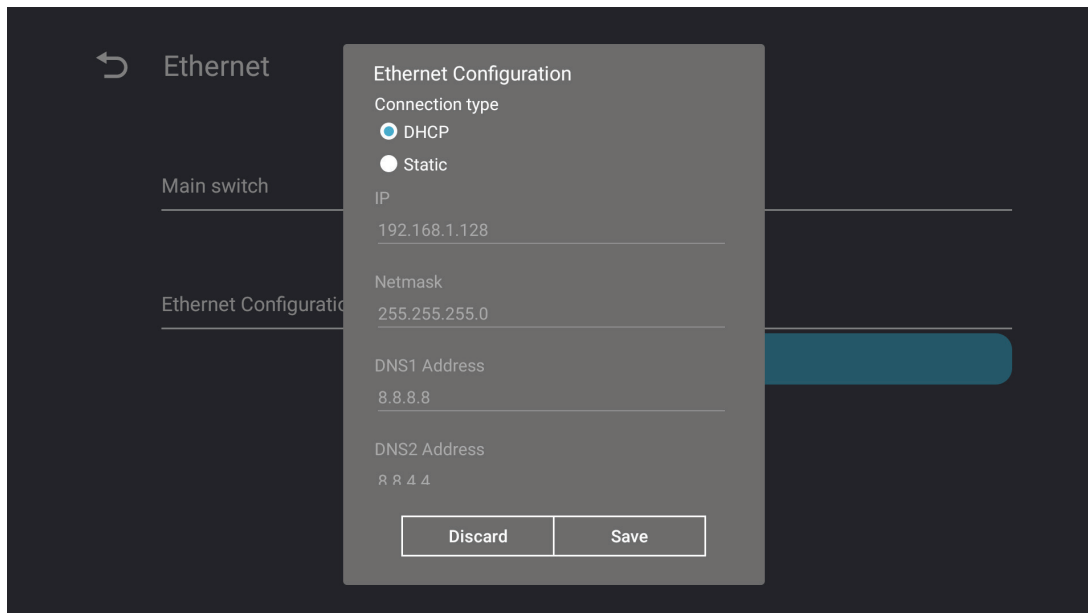
### Ethernet

- Slouží k aktivaci/deaktivaci Ethernetu.



**POZNÁMKA:** Po aktivaci Ethernetu bude k dispozici typ připojení a adresa MAC.

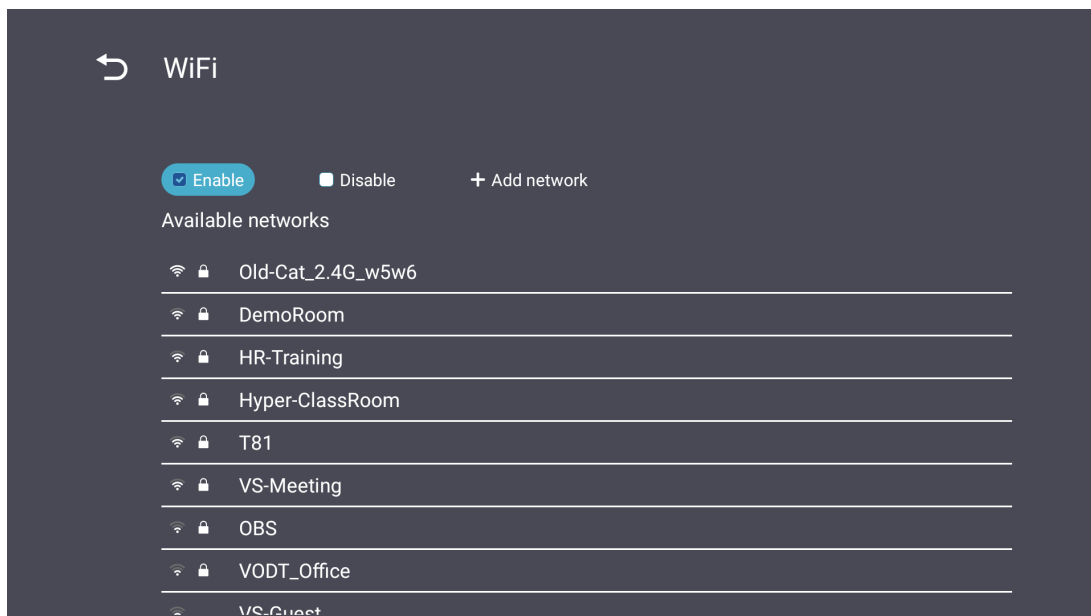
- Upravte typ připojení.



Typ připojení	Popis
DHCP	Nelze změnit adresu IP, masku sítě, adresu DNS a bránu.
Static IP (Statická IP adresa)	Můžete zadat IP adresu, masku sítě, DNS adresu a bránu.

## Wi-Fi

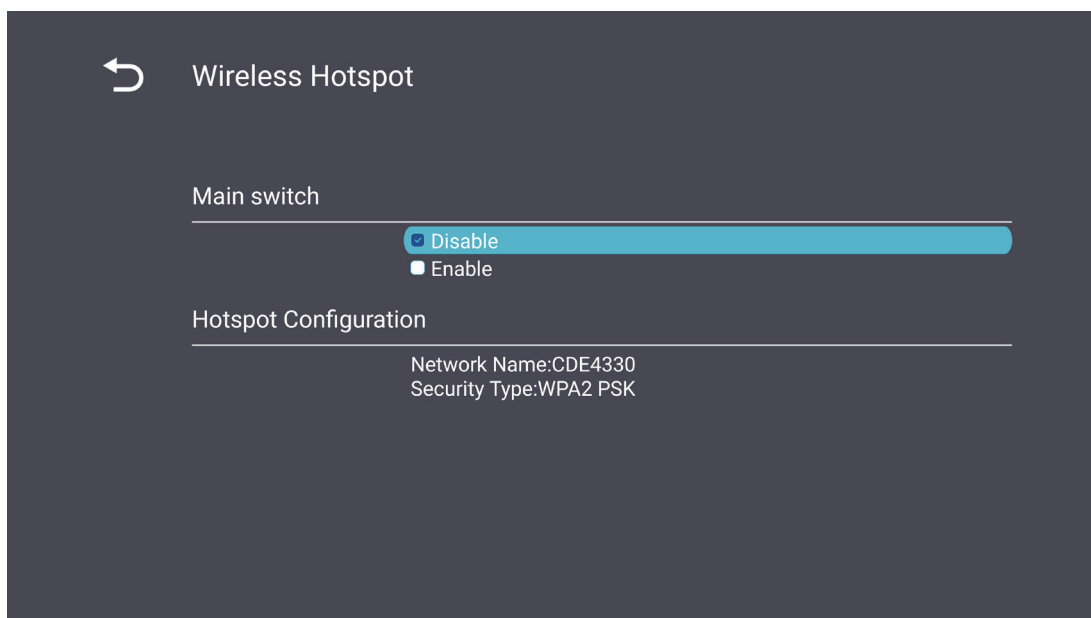
- Slouží k aktivaci/deaktivaci Wi-Fi.
- Přidejte síť Wi-Fi nebo vyberte ze seznamu dostupných.



**POZNÁMKA:** Po aktivaci Wi-Fi se zobrazí seznam dostupných sítí.

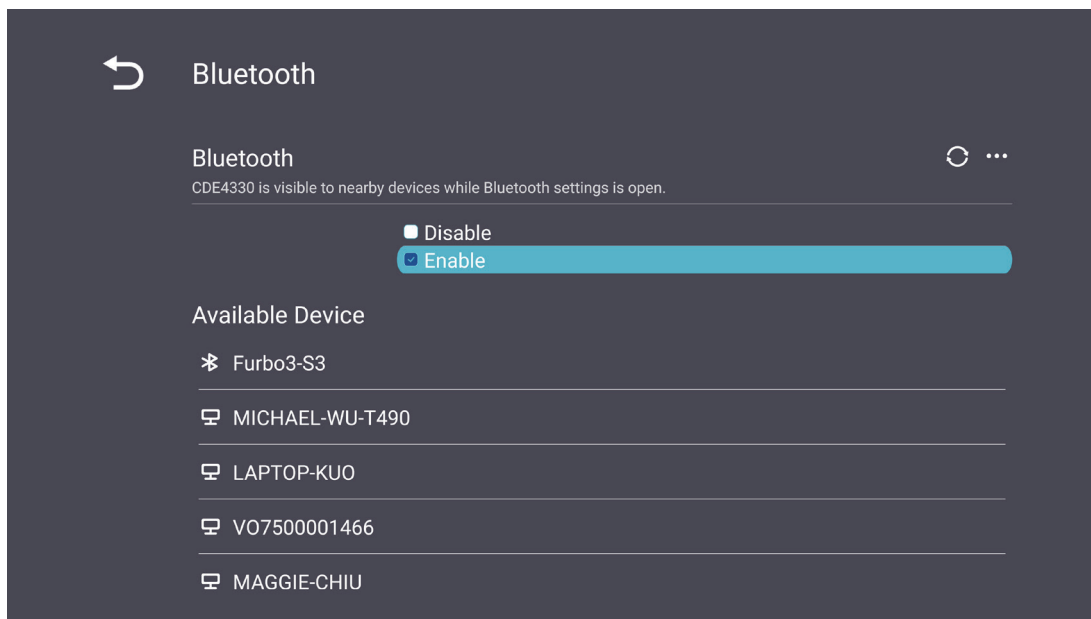
## Wireless Hotspot (Bezdrátový hotspot)

- Slouží k aktivaci/deaktivaci bezdrátového hotspotu.
- Po aktivaci sdílejte připojení k internetu se svými zařízeními.



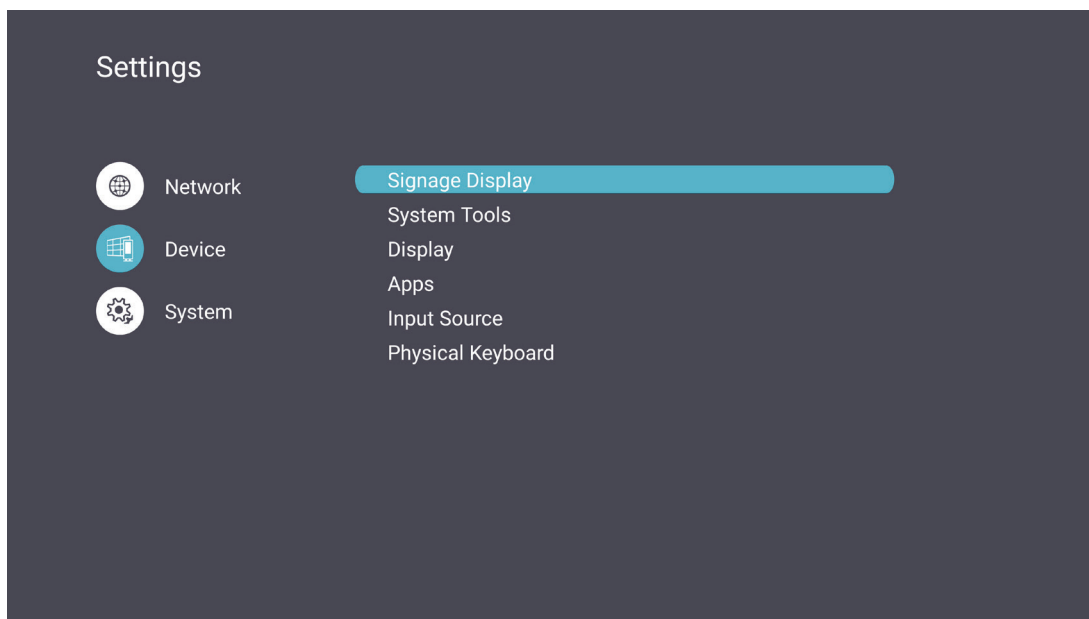
## Bluetooth

- Slouží k aktivaci/deaktivaci funkce Bluetooth.

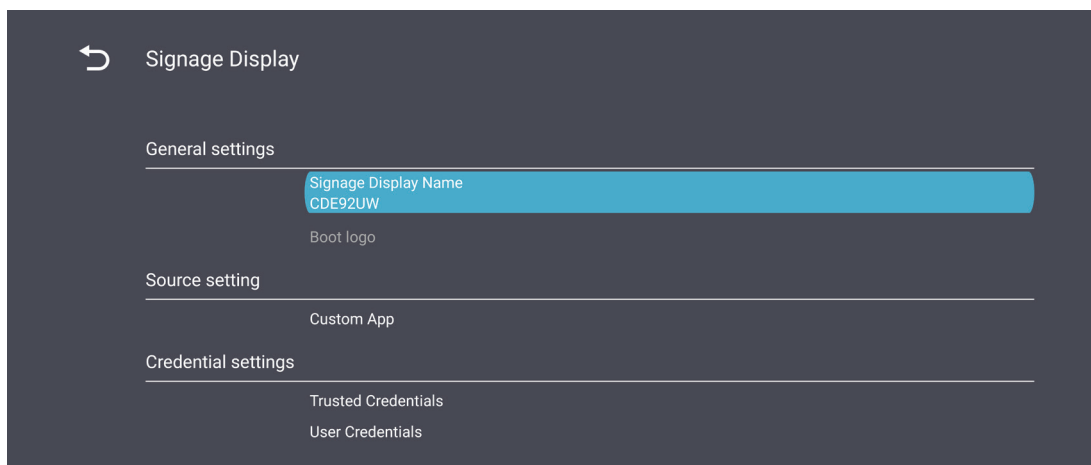


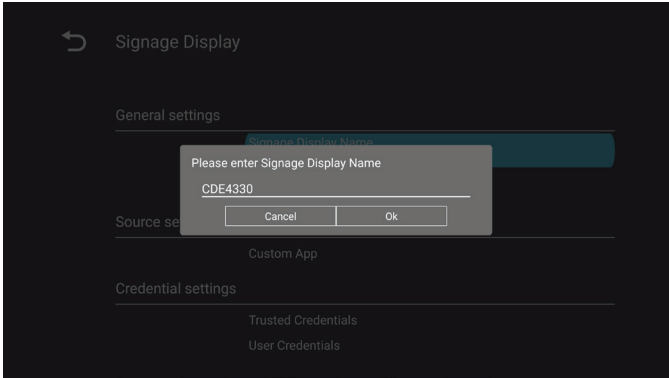
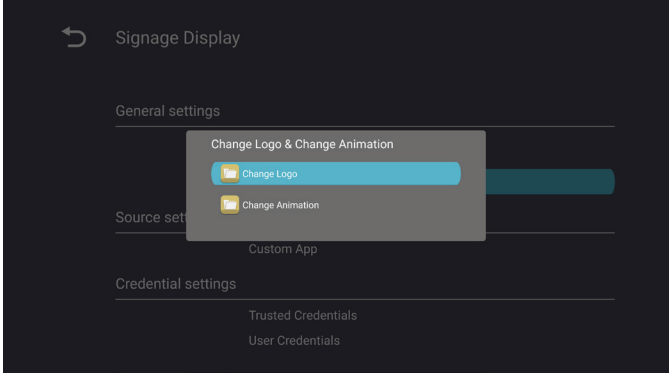
## Device (Zařízení)

Nakonfigurujte nastavení Signage Display (Digitální poutač), System Tools (Systémové nástroje), Display (Zobrazení), Apps (Aplikace) a Physical Keyboard (Fyzická klávesnice).

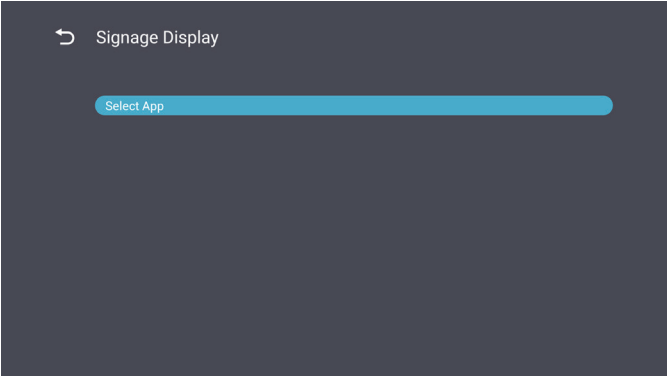
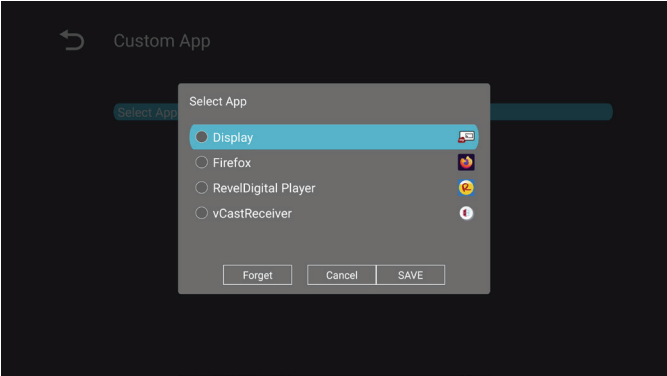
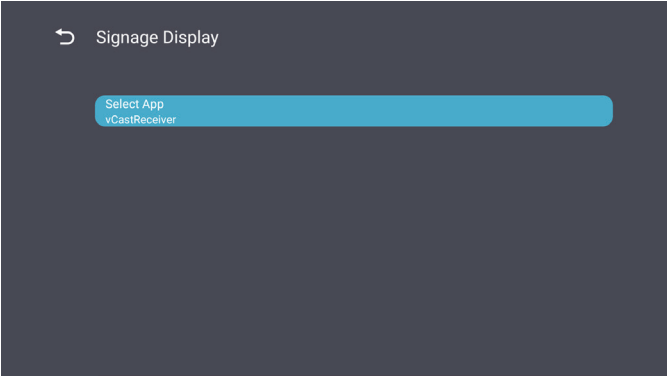


## Signage Display (Digitální poutač)

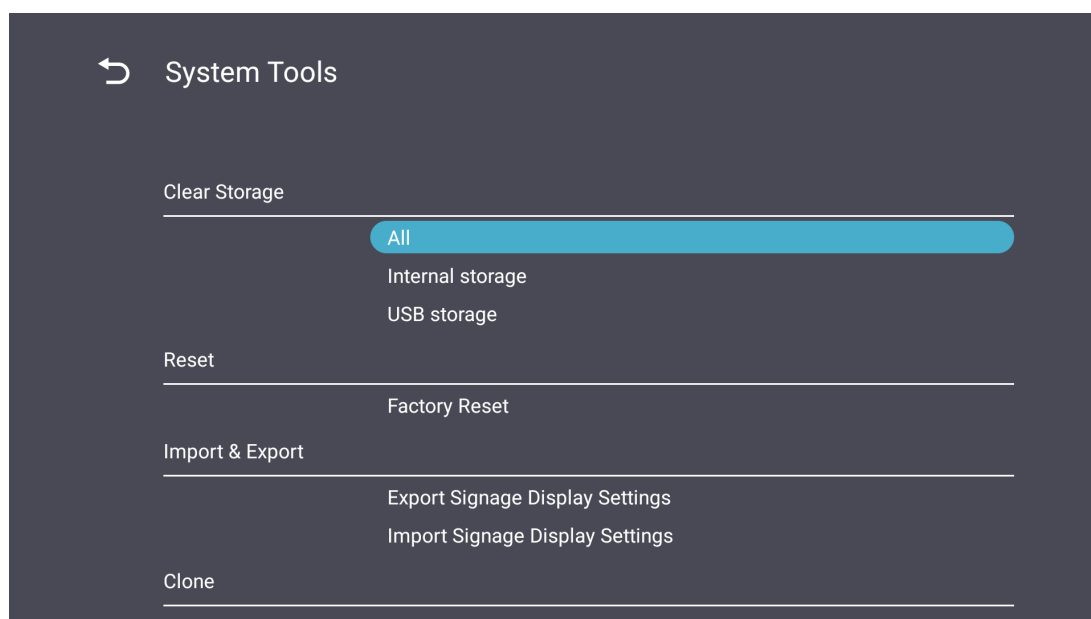


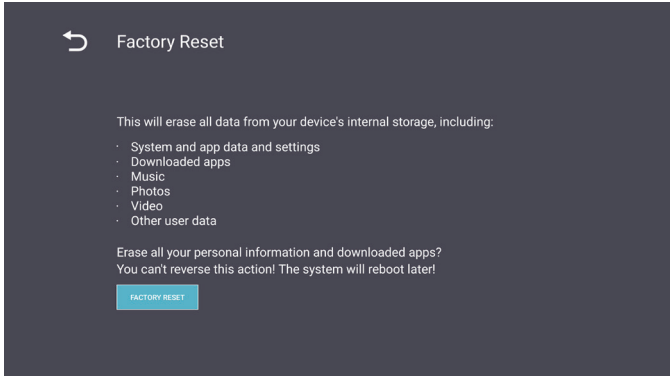
Položka	Popis
<b>General Settings (Obecná nastavení)</b>	<p><b><u>Signage Display Name (Název digitálního poutače)</u></b> Nastavte název displeje. Maximálně 36 znaků.</p>  <p>The dialog box prompts the user to 'Please enter Signage Display Name' and shows the input 'CDE4330'. It has 'Cancel' and 'Ok' buttons.</p>
	<p><b><u>Boot Logo (Logo při spuštění)</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Slouží k aktivaci/deaktivaci loga při spuštění.</li><li>• Vyberte vlastní logo při spuštění nebo soubor animace.</li></ul>  <p>The dialog box has two options: 'Change Logo' and 'Change Animation', both with folder icons.</p> <p><b>POZNÁMKA:</b> Ujistěte se, že je položka „Boot on logo (Logo při spuštění)“ v nastavení <b>Advanced (Upřesnit)</b> nabídky OSD nastavena na „User (Uživatel)“, abyste si mohli vybrat vlastní logo při spuštění nebo soubor animace.</p>

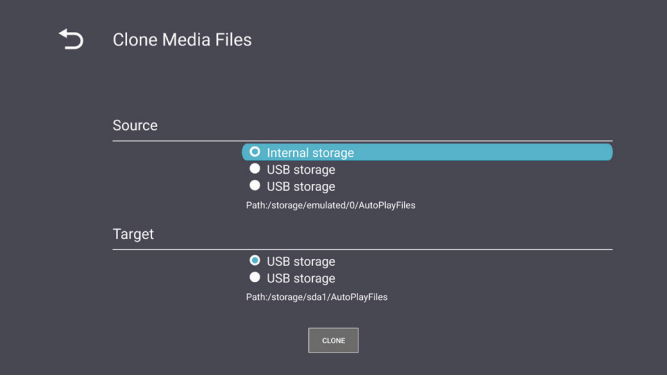


Položka	Popis
<p style="text-align: center;"><b>Source Setting (Nastavení zdroje)</b></p>	<p><u>Custom App (Vlastní aplikace)</u>  Nastavte vlastní aplikaci .apk pro vlastní zdroj vstupu. Pokud je nastavena vlastní aplikace, na displeji se aplikace otevře, když se zdroj vstupu změní na „Custom (Vlastní)“.</p>   
<p style="text-align: center;"><b>Security (Zabezpečení)</b></p>	<p><u>External Storage (Externí úložiště)</u>  Slouží k aktivaci/deaktivaci úložiště USB.</p> <p style="text-align: center;"><b>POZNÁMKA:</b> Po povolení znovu připojte všechna připojená USB externí paměťová zařízení.</p> <p><u>Unknown Sources (Neznámé zdroje)</u>  Slouží k aktivaci/deaktivaci instalaci neznámých souborů .apk.</p>

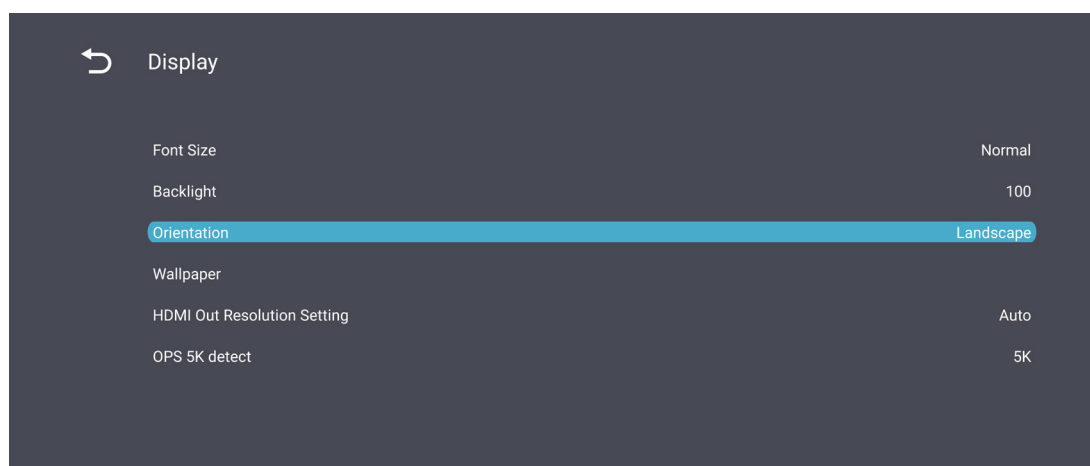
## System Tools (Systémové nástroje)



Položka	Popis
<b>Clear Storage (Vymazat úložiště)</b>	<p><u>All (Vše)</u> Vymaže data ve všech složkách.</p> <p><u>Internal Storage (Interní úložiště)</u> Vymaže pouze data ve složkách vnitřního úložiště.</p> <p><u>USB Storage (Úložiště USB)</u> Vymažte pouze data složky úložiště USB.</p>
<b>Reset (Resetovat)</b>	<p><u>Factory Reset (Obnovení továrního nastavení)</u> Obnoví výchozí tovární nastavení.</p> 

Položka	Popis
<p><b>Import &amp; Export (Importovat/ exportovat)</b></p>	<p><u>Export Signage Display Settings (Exportovat nastavení digitálního poutače)</u></p> <p>Exportuje nastavení displeje do USB.</p> <p><b>POZNÁMKA:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Název uloženého souboru bude: vs8386SettingFile.txt</li> <li>• Soubor bude uložen do složky s názvem „ViewSonic“. Pokud neexistuje, bude vytvořen.</li> </ul> <p><u>Import Signage Display Settings (Importovat nastavení digitálního poutače)</u></p> <p>Slouží k importu nastavení displeje z USB.</p>
<p><b>Clone (Klonovat)</b></p>	 <p>Slouží k vytvoření kopii mediálních souborů ze složky interního úložiště „AutoPlayFiles“.</p> <p><u>Source (Zdroj)</u></p> <p>Vyberte umístění kopírování mediálních souborů (interní úložiště nebo USB).</p> <p><u>Target (Cíl)</u></p> <p>Jako cíl pro kopírované mediální soubory vyberte interní úložiště nebo USB.</p>

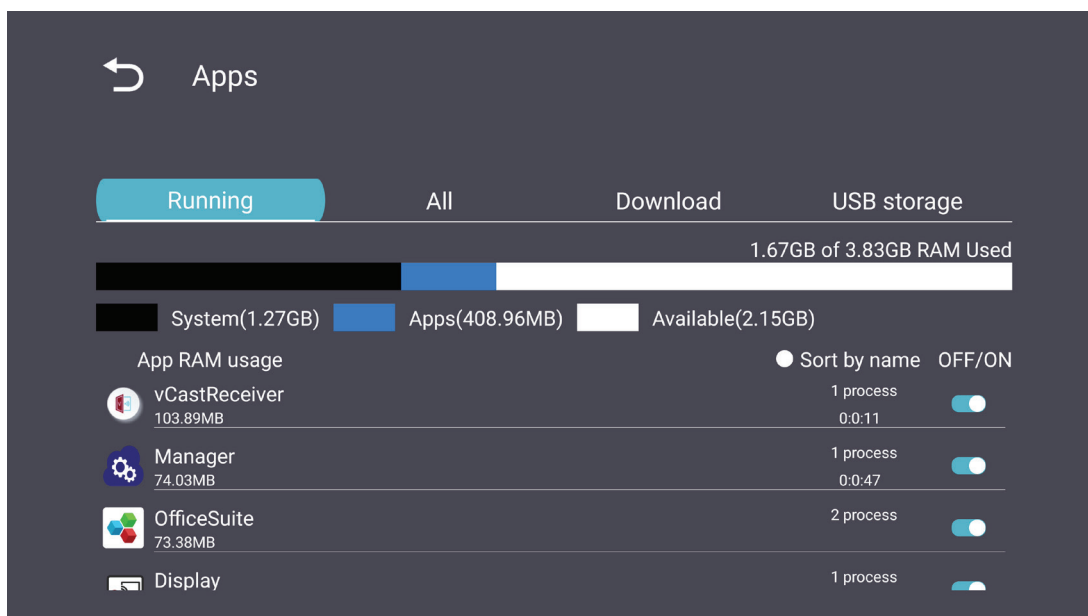
## Display (Displej)



Položka	Popis
<b>Font Size (Velikost písma)</b>	Slouží k úpravě velikosti písma na displeji.
<b>Backlight (Podsvícení)</b>	Slouží k úpravě jasů displeje.
<b>Orientation (Orientace)</b>	Vyberte režim na šířku nebo na výšku.
<b>Wallpaper (Tapeta)</b>	Vyberte obrázek na pozadí displeje.

## Apps (Aplikace)

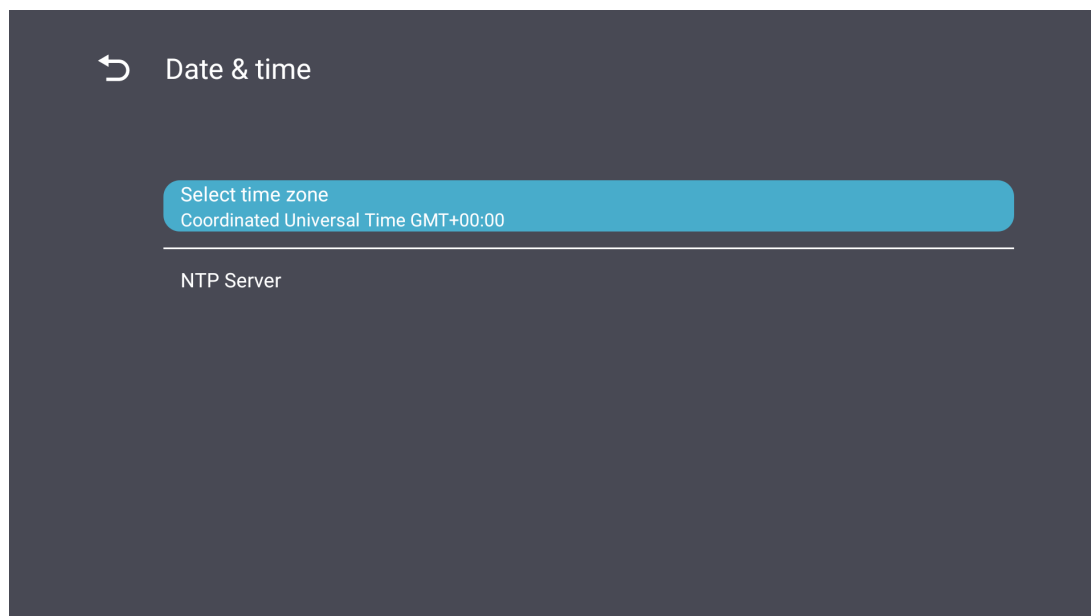
- Umožňuje zobrazit všechny spuštěné nebo nainstalované aplikace. Vyberte pro podrobnější informace a možnosti.
- Výběrem spuštěné aplikace se zobrazí více informací a aplikaci lze zastavit nebo nahlásit.



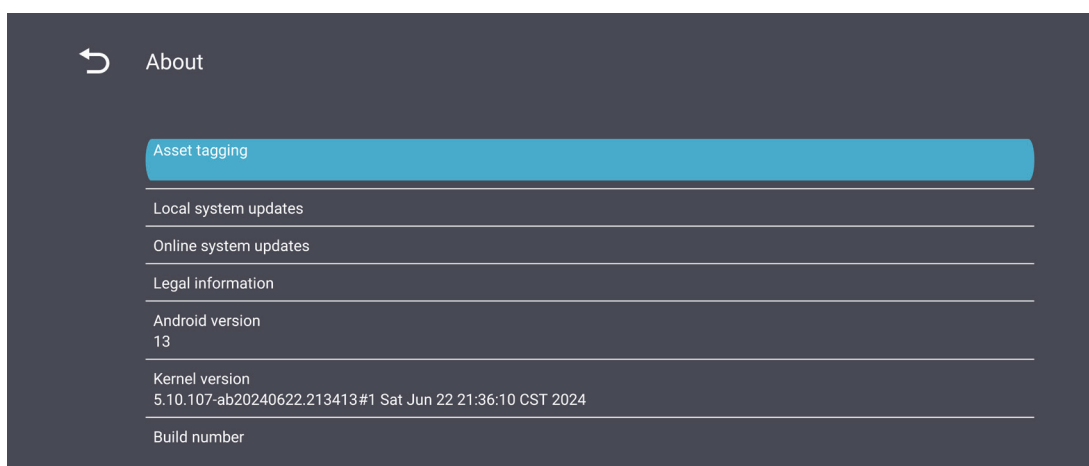
## System (Systém)

### Date & Time (Datum a čas)

Nastavte časové pásmo a automatický čas.



## About (O aplikaci)



Položka	Popis
<b>Online System Updates (Online aktualizace systému)</b>	Když je displej vypnutý, systém automaticky zkontroluje novou verzi. Pokud je nalezena nová verze, systém se automaticky aktualizuje. Po dokončení aktualizace se systém vypne.
<b>Android Version (Verze pro Android)</b>	Informace o aktuální verzi systému Android.
<b>Kernel Version (Verze jádra)</b>	Informace o verzi jádra.
<b>Build Number (Číslo sestavení)</b>	Informace o čísle sestavení.

## Strom nabídky General Settings (Obecná nastavení)

Přístup	Vedlejší nabídka	Možnost nabídky		
Network (Síť)	Ethernet	Enable/ Disable (Povolit/zakázat)		
		Ethernet Configuration (Konfigurace Ethernetu)	Connection Type (Typ připojení)	
			MAC Address (Adresa MAC)	
	Wi-Fi	Enable/ Disable (Povolit/zakázat)		
		Add Wi-Fi (Přidat Wi-Fi)		
	Wireless Hotspot (Bezdrátový hotspot)	Enable/ Disable (Povolit/zakázat)		
		Hotspot Configuration (Konfigurace hotspotu)		
	Bluetooth	Enable/ Disable (Povolit/zakázat)		
		Available Devices (Dostupná zařízení)		
	Device (Zařízení)	Signage Display (Digitální poutač)		General Settings (Obecná nastavení)
Boot Logo (Logo při spuštění)				
Source Setting (Nastavení zdroje)				Custom App (Vlastní aplikace)
Credentials Settings (Nastavení přihlašovacích údajů)		Trusted Credentials (Důvěryhodné přihlašovací údaje)		
		User Credentials (Přihlašovací údaje uživatele)		
		Install from Storage (Instalovat z úložiště)		
		Clear Credentials (Vymazat přihlašovací údaje)		
Security (Zabezpečení)		External Storage (Externí úložiště)		
		Unknown Sources (Neznámé zdroje)		



Přístup	Vedlejší nabídka	Možnost nabídky	
Device (Zařízení)	Signage Display (Digitální poutač)	Security (Zabezpečení)	Privacy and Copyright Protection (Ochrana soukromí a autorských práv)
			App Authority (Autorita aplikace)
	System Tools (Systémové nástroje)	Vymazat úložiště	All (Vše)
			Internal Storage (Interní úložiště)
			USB Storage (Úložiště USB)
		Reset (Resetovat)	Factory Reset (Obnovení továrního nastavení)
		Import & Export (Importovat/exportovat)	Export Signage Display Settings (Exportovat nastavení digitálního poutače)
			Import Signage Display Settings (Importovat nastavení digitálního poutače)
	Clone (Klonovat)	Clone Media Files (Klonovat mediální soubory)	
	Display (Displej)	Font Size (Velikost písma)	
		Backlight (Podsvícení)	
		Orientation (Orientace)	
		Wallpaper (Tapeta)	
	Apps (Aplikace)		
Physical Keyboard (Fyzická klávesnice)			
System (Systém)	Date & Time (Datum a čas)	Select Time Zone (Vybrat časové pásmo)	
		NTP Server (Server NTP)	
	About (O aplikaci)	Online System Updates (Online aktualizace systému)	
		Legal Information (Právní informace)	
		Android Version (Verze pro Android)	
		Kernel Version (Verze jádra)	
		Build Number (Číslo sestavení)	

## Nabídka na obrazovce (OSD)

Přístup k nastavením Picture (Obraz), Screen (Obrazovka), Audio (Zvuk), Time (Čas), Advanced (Pokročilé) a About (Informace).

### Navigování v nabídce OSD pomocí dálkového ovladače

1. Stisknutím tlačítka **Settings (Nastavení)** (☰) na dálkovém ovladači zobrazte nabídku OSD.
2. Pomocí směrových tlačítek ▼/▲/◀/▶ vybírejte položky nabídky a upravujte hodnoty.
3. Stisknutím tlačítka **Back (Zpět)** (↶) se vrátíte na předchozí nabídku.
4. Dalším stisknutím tlačítka **Settings (Nastavení)** (☰) ukončíte nabídku OSD.

## Struktura nabídky OSD (On-Screen Display)

Přístup	Vedlejší nabídka	
<b>Picture</b>	Brightness	(0~100)
	Contrast	(0~100)
	Sharpness	(0~100)
	Color	(0~100)
	Color Temperature	Warm (7500K)
		Normal (9300K)
		Cool (10000K)
		User
	Picture Mode	Normal
		Dynamic
		Soft
		User
	Flicker Free	Off
		On
Blue Light Filter	(0~100)	
Gamma Set	Native	
	2.2	
	2.4	
	DICOM	
Picture Reset	Cancel	
	Reset	
<b>PIP</b>	Sub Mode	Off
		PIP
		PBP
	PIP Size	
	PIP Position	
	PIP Source	
	PIP Audio	

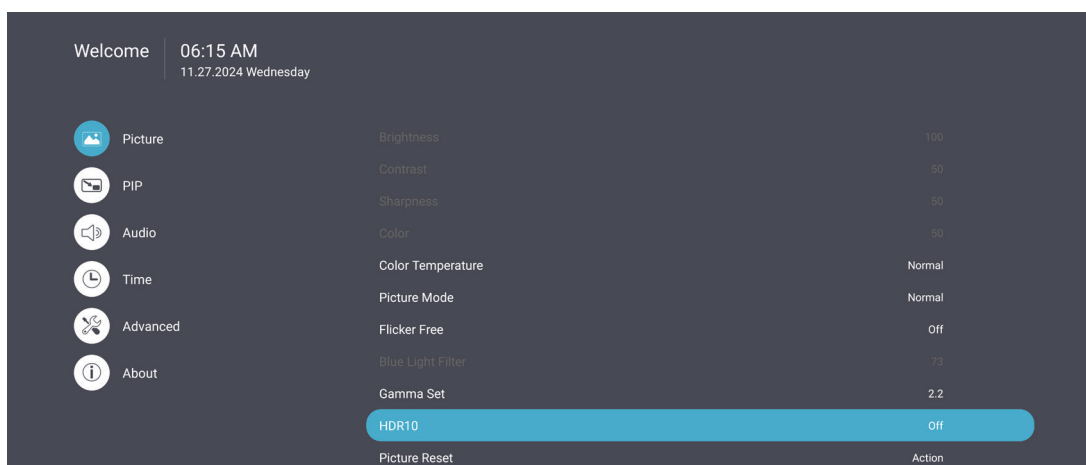
Přístup	Vedlejší nabídka	
<b>Audio</b>	Balance	(0~100)
	Treble	(0~100)
	Bass	(0~100)
	Volume	(0~100)
	Maximum Volume	(0~100)
	Minimum Volume	(0~100)
	Mute	Off
		On
	Volume Control	Speaker
		Audio Out
		Sync
	Audio Out Sync	Enable
		Disable
	Audio Out Volume (Line Out)	(0~100)
	Audio Reset	Cancel
Reset		

Přístup		Vedlejší nabídka		
Time	Off Timer	Off		
		1 hour~24 hours		
	Date and Time	Set Date		
		Set Time		
		Choose Time Zone		
		Use 24-hour Format		
	Schedule	Schedule List		
		Enable		
		Start Time		
		End Time		
		Input		
		HDMI 1		
		HDMI 2		
		AV		
		USB Auto Play		
		Custom		
		Day of the Week		
		Every Week		
		OSD Turn Off	Off	
	5 seconds~120 seconds			
	Display Information	Off		
		1 second~60 seconds		
Time Reset	Cancel			
	Reset			
Advanced	Saving	Panel Saving	Brightness	Off
			On	
	Power Save	Mode 1		
		Mode 2		
		Mode 3		
	Power LED Light	Off		
		On		

Přístup	Vedlejší nabídka		
<b>Advanced</b>	Boot	Boot On Source	Last Input
			HDMI 1
			HDMI 2
			AV
			USB Auto Play
			Custom
		Boot On Logo	Off
			On
			User
	Signal	Auto Signal Detection	Off
			On
		No Signal Standby	Off
			0 min
			5 min
			15 min
			30 min
	Port	HDMI with One Wire	Off
			On
		USB Cloning	Import
			Export
		USB Auto Play	Off
			On
	Others	Switch On State	Power Off
			Fored On
			Last Status
		WOL	Off
			On
		Monitor ID	Monitor ID: 1~98
Language			
Factory Reset		Cancel	
		Reset	
Advanced Option Reset		Cancel	
	Reset		

Přístup	Vedlejší nabídka	
<b>About</b>	Heat Status	xx° C / xx° F
	Display Information	Model Name
		Serial No.
		Operation Hours
		SW Version

## Picture (Obrázek)



Položka	Popis
<b>Brightness (Jas)</b>	Slouží k úpravám úrovní černé na pozadí zobrazení na obrazovce.
<b>Contrast (Kontrast)</b>	Slouží k úpravám úrovně rozdílu mezi nejsvětlejšími a nejtmašími částmi obrazu a ke změně míry černé a bílé v obrazu.
<b>Sharpness (Ostrost)</b>	Slouží k nastavení kvality obrazu.
<b>Color (Barva)</b>	Upravte množství přítomné barvy.
<b>Color Temperature (Teplota barev)</b>	Upravte teplotu barev.
<b>Picture Mode (Režim obrazu)</b>	Slouží k výběru předdefinovaného nastavení obrazu.
<b>Flicker Free</b>	When enabled, reduces or eliminates screen flicker, thus easing potential eye strain.
<b>Blue Light Filter (Filtr modrého světla)</b>	Upravuje filtr, který blokuje modré světlo s vysokou energií pro pohodlnější sledování.
<b>Gamma Set</b>	Manually adjust the brightness level of the monitor's grayscale levels.
<b>HDR10</b>	Reduce the overall contrast of a given scene so that detail in the highlights and shadows can be seen.
<b>Picture Reset (Obnovení obrazu)</b>	Obnovte všechna nastavení nabídky Obraz na výchozí hodnoty.



## **Filtr tlumení modrého světla a zdravé oči**

Filtr modrého světla blokuje modré světlo s vysokou energií pro pohodlnější sledování.

### **Výpočty přestávek**

Při dlouhodobém sledování monitoru doporučujeme dělat pravidelné přestávky. Doporučujeme provádět krátké, alespoň 10minutové, přestávky po jedné (1) hodině nepřetržitého sledování.

Obecně je vhodnější dělat kratší a častější přestávky než delší a méně časté.

### **Únava zraku (pravidlo 20-20-20)**

Chcete-li snížit riziko únavy očí neustálým pohledem na obrazovku, dívejte se od obrazovky alespoň každých 20 minut a dívejte se na vzdálený předmět (nejméně 20 stop) po dobu alespoň 20 sekund.

### **Sledování vzdálených objektů**

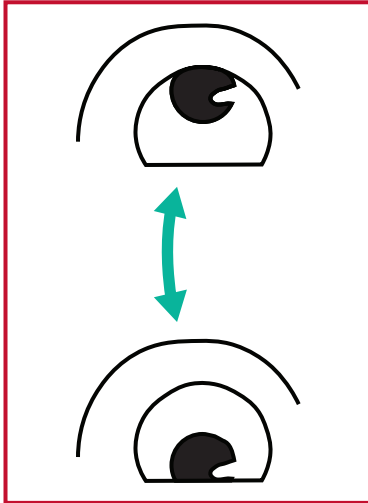
Během přestávek mohou uživatelé dále omezit namáhání zraku a vysoušení tím, že se zahledí na vzdálené objekty po dobu 10-15 sekund, a poté po dobu 10-15 sekund hledí na něco zblízka. Opakujte to až 10krát. Toto cvičení snižuje riziko zablokování zaostření vašich očí po delší práci s počítačem.

## Eye and Neck Exercises (Procvičování očí a krku)

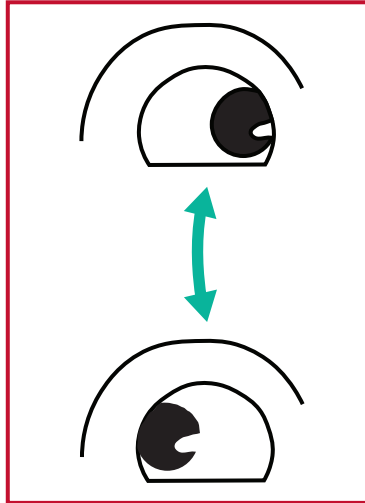
### Eye Exercises (Procvičování očí)

Procvičování očí může přispět k minimalizování únavy zraku. Pomalu otáčejte očima doleva, doprava, nahoru a dolů. Podle potřeby opakujte.

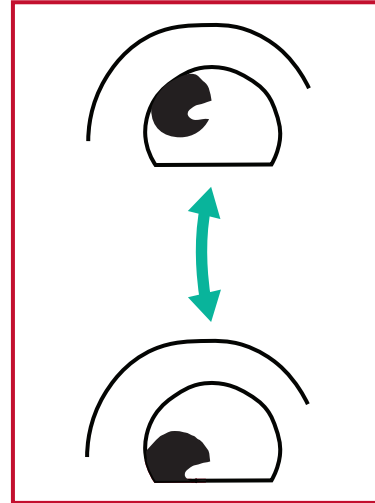
#### Cvičení pro oči



(1) Udržujte tělo a hlavu ve vzpřímené poloze. Pohybujte očima nahoru, abyste se podívali na strop, a poté dolů, abyste se podívali na podlahu.



(2) Pomalu pohybujte očima doleva a doprava, abyste se dívali na objekty na obou stranách.



(3) Pohybujte očima a dívejte se na objekty vpravo nahoře a potom dole vpravo. Opakujte pro horní a dolní směr.

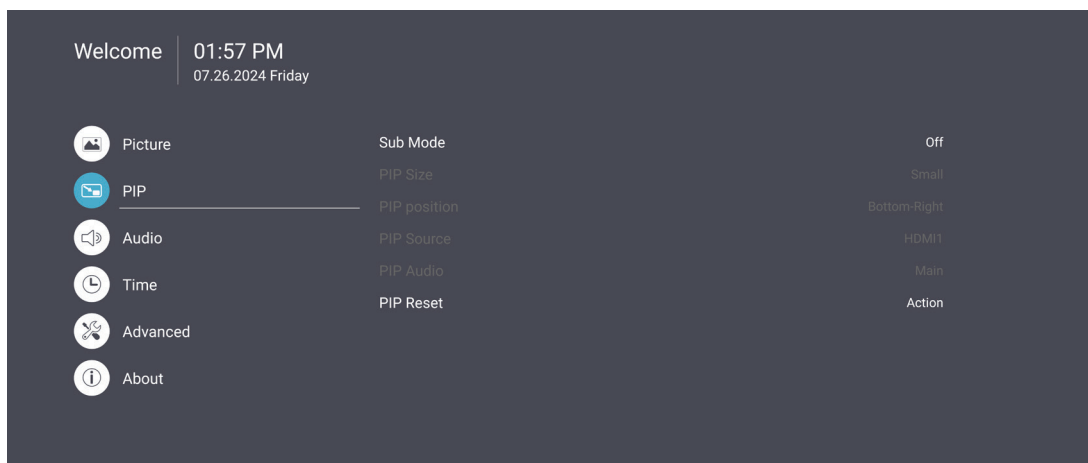
### Neck Exercises (Procvičování krku)

Procvičování krku může rovněž přispět k minimalizování únavy zraku. Uvolněte paže a nechte je viset podél boků, mírně se ohněte dopředu a protáhněte krk, otáčejte hlavou doprava a doleva. Podle potřeby opakujte.

### **Flicker-Free (Bez blikání)**

Řada CDE92UW/CDE105UW používá DC-nastavitelné podsvícení, které nevytváří viditelné nebo neviditelné blikání v rozsahu 0~3000 Hz, a proto může snížit únavu očí.

# PIP



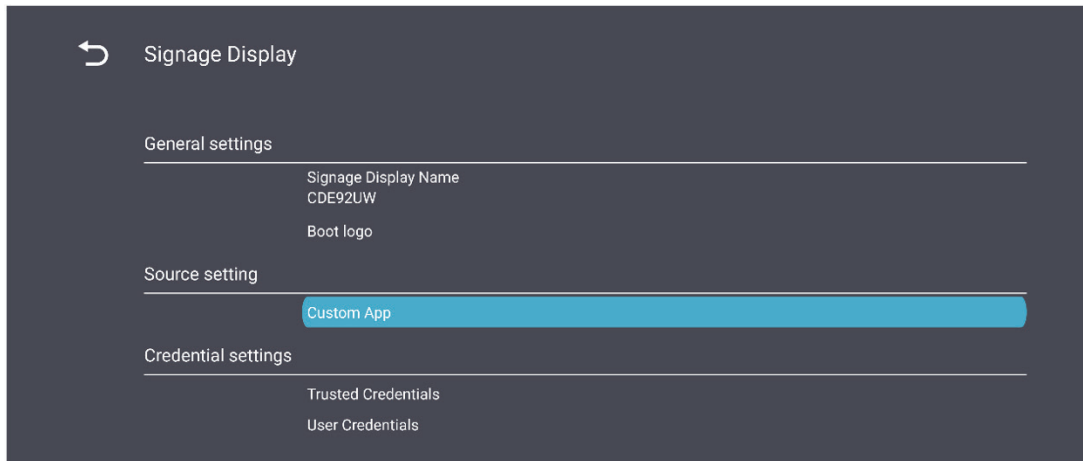
Položka	Popis
<b>Sub Mode (Dílčí režim)</b>	Vyberte režim PIP (obraz v obraze). Možnosti výběru: Off (Vypnuto), PIP, PBP.
<b>PIP Size (Velikost PIP)</b>	Vyberte velikost vedlejšího obrazu v režimu PIP (obraz v obraze). Možnosti výběru: Small (Malý), Medium (Střední), Large (Velký).
<b>PIP Position (Poloha PIP)</b>	Vyberte polohu vedlejšího obrazu v režimu PIP (obraz v obraze). Možnosti výběru: Bottom-Right (Vpravo dole), Bottom-Left (Vlevo dole), Top-Right (Vpravo nahoře), Top-Left (Vlevo nahoře).
<b>PIP Source (Zdroj PIP)</b>	Vyberte vstupní signál pro dílčí obraz.
<b>PIP Audio (Zvuk PIP)</b>	Vyberte zdroj zvuku pro dílčí režim. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Main (Hlavní) – Výběr zvuku z hlavního obrázku</li> <li>• Sub (Dílčí) - Výběr zvuku z dílčího obrázku.</li> </ul>
<b>PIP Reset (Obnovit PIP)</b>	Obnovte všechna nastavení v nabídce PIP na tovární přednastavené hodnoty.

## Použití PBP (režim rozdělené obrazovky) s aplikací

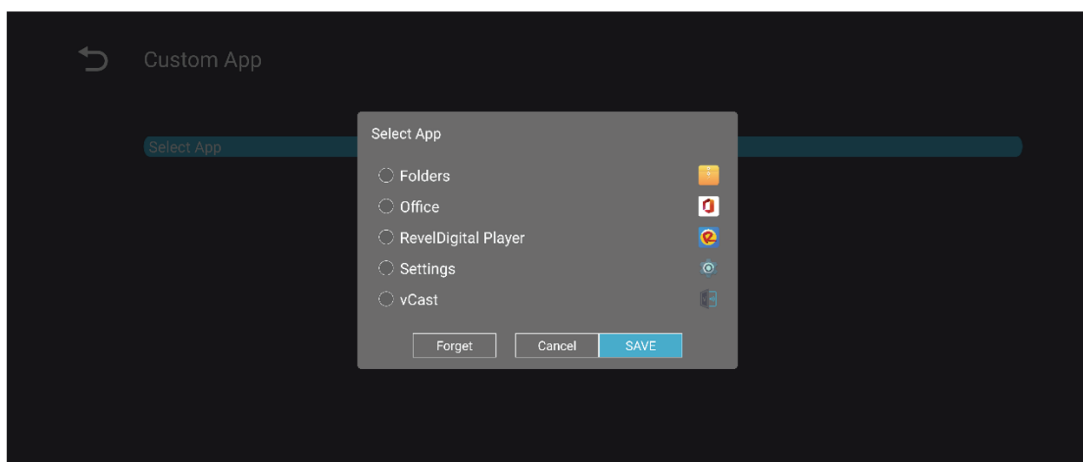
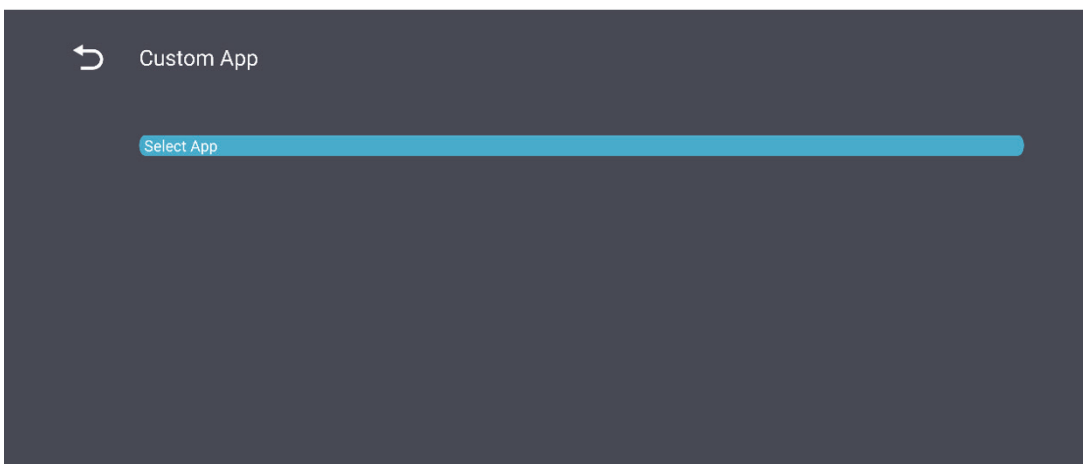
Před použitím PBP (režim rozdělené obrazovky) je nutné nastavit zdroj aplikace.

Postup nastavení zdroje aplikace:

1. V části Obecná nastavení přejděte na: **Zařízení** > **Zobrazení značení** > **Nastavení zdrojů** > **Vlastní aplikace**.

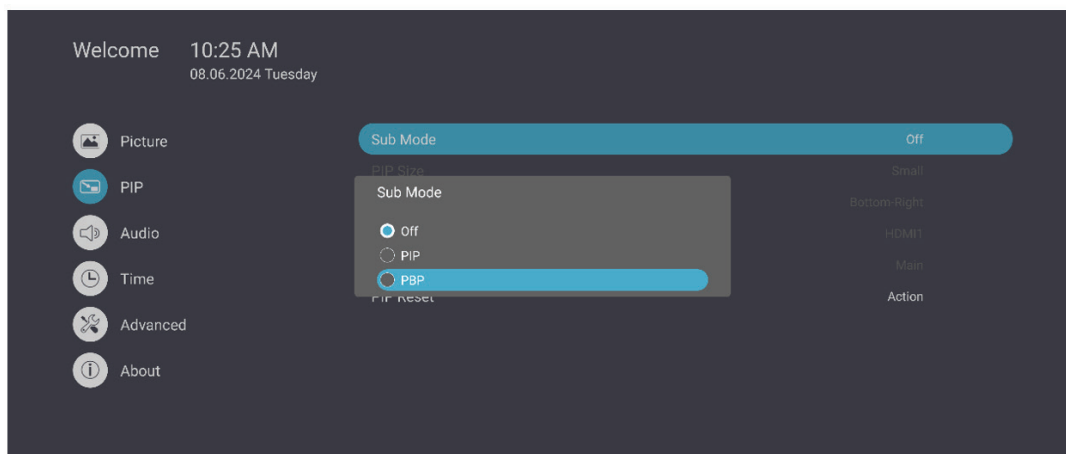


2. Vyberte aplikaci pro použití PBP.

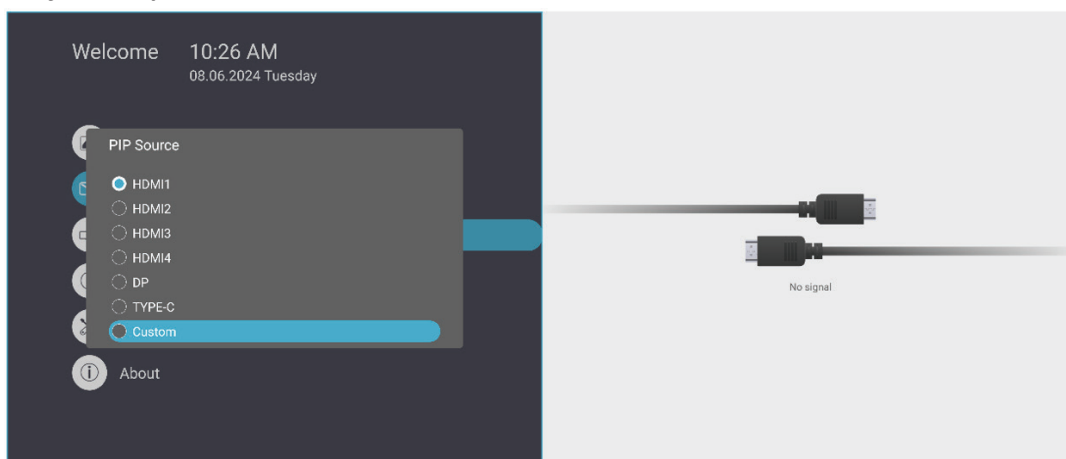


Chcete-li použít režim rozdělené obrazovky (PBP):

1. V nabídce Displej na obrazovce (OSD) přejděte na: **PIP > Podrežim > vyberte PBP.**

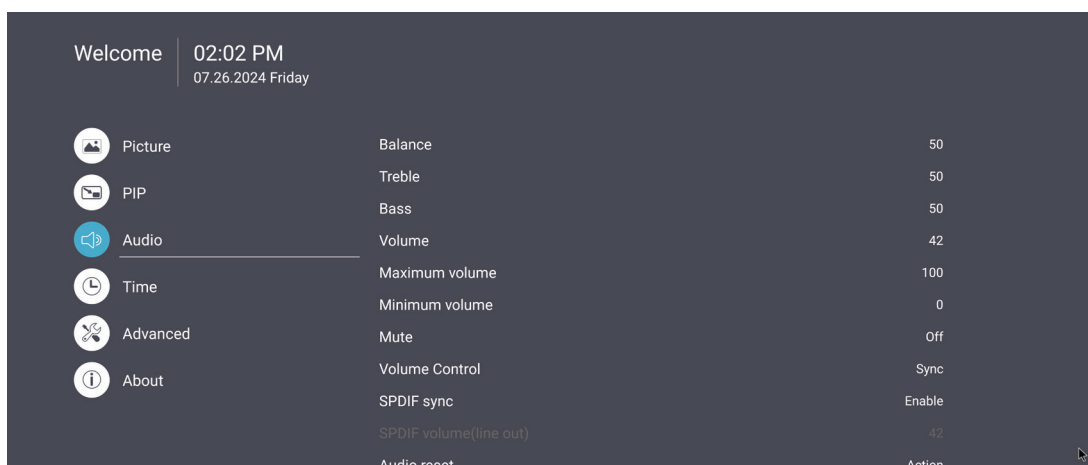


2. Jako zdroj PIP vyberte možnost **Vlastní**.



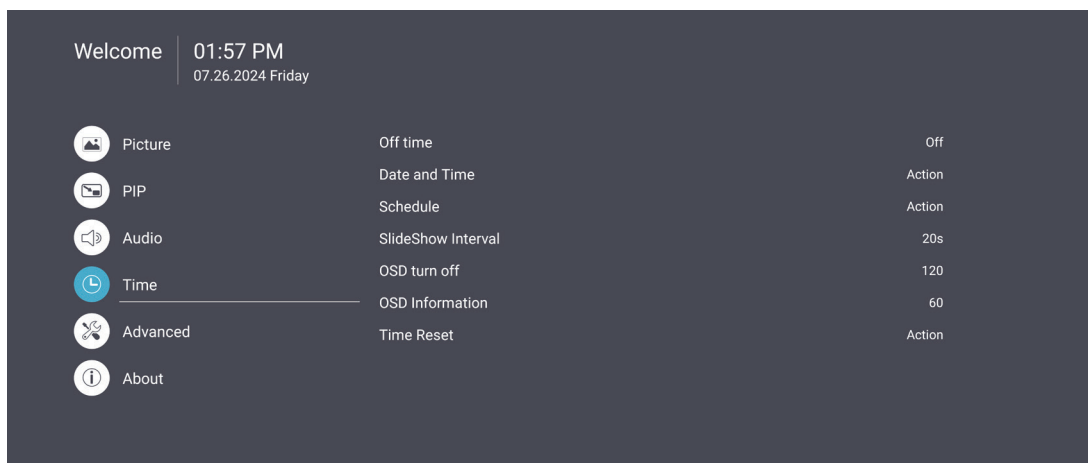
**POZNÁMKA:** Chcete-li přepnout okno aplikace, stiskněte na dálkovém ovladači tlačítko Zelená/Tab.

## Audio (Zvuk)



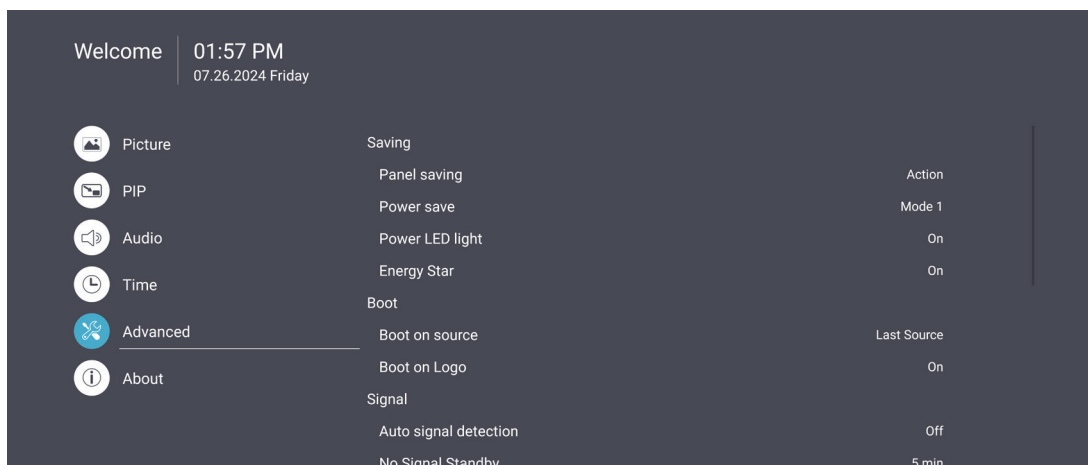
Položka	Popis
<b>Balance (Vyvážení)</b>	Upravte vyvážení levého/pravého reproduktoru.
<b>Treble (Výšky)</b>	Zvyšte/snižte úroveň výšek (vyšší zvuky).
<b>Bass (Basy)</b>	Zvyšte/snižte úroveň basů (nízké tóny).
<b>Volume (Hlasitost)</b>	Zvyšte/snižte úroveň hlasitosti displeje.
<b>Maximum Volume (Maximální hlasitost)</b>	Nastavení maximální hlasitosti displeje.
<b>Minimum Volume (Minimální hlasitost)</b>	Nastavení minimální hlasitosti displeje.
<b>Mute (Ztlumit)</b>	Ztlumí zvuk.
<b>Volume Control (Ovládání hlasitosti)</b>	Vyberte zdroj zvuku z interního reproduktoru nebo portu Výstup zvuku.
<b>Audio Out Sync (Synchronizace výstupu zvuku)</b>	Synchronizujte hlasitost zvukového výstupu s reproduktory displeje.
<b>Audio Out Volume (Line Out) (Hlasitost výstupu zvuku (linkový výstup))</b>	Zvyšte/snižte hlasitost zvukového výstupu.
<b>Audio Reset (Resetovat zvuk)</b>	Obnovte všechna nastavení nabídky zvuku na výchozí.

## Time (Čas)



Položka	Popis
<b>Off Time (Čas vypnutí)</b>	Nastavte čas automatického vypnutí.
<b>Date and Time (Datum a čas)</b>	Upravte datum a čas zobrazení.
<b>Schedule (Plán)</b>	Nastavte až sedm (7) různých časových intervalů, kdy bude displej aktivní.
<b>Slide Show Interval (Interval prezentace)</b>	Nastavte interval prezentace fotografií pro automatické přehrávání z USB.
<b>OSD Turn Off (Vypnout OSD)</b>	Nastavte dobu, po kterou OSD nabídka zůstane na obrazovce.
<b>OSD Information (Informace OSD)</b>	Nastavte dobu, po kterou se budou informace OSD zobrazovat v levém horním rohu displeje.
<b>Time Reset (Resetování času)</b>	Obnovte všechna nastavení nabídky Time (Čas) na výchozí.

## Advanced (Upřesnit)

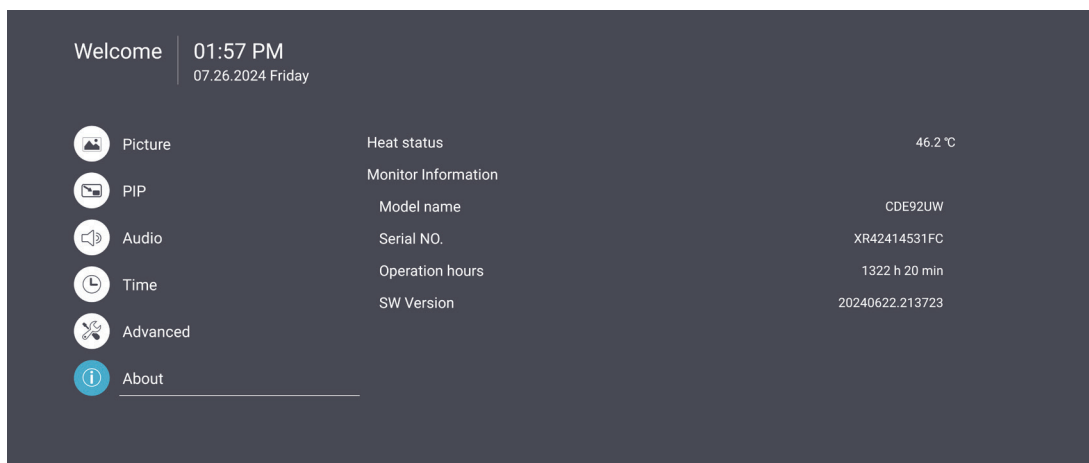


Položka	Popis
<b>Panel Saving (Ochrana panelu)</b>	Je-li povoleno, snižuje riziko vypálení obrazu.
<b>Power Save (Řízení spotřeby)</b>	Snižte spotřebu energie. <u>Mode 1 (Režim 1)</u> TCP vypnuto, WOL zapnuto. <u>Mode 2 (Režim 2)</u> TCP vypnuto, WOL zapnuto, probuzení obnovením video signálu. <u>Mode 3 (Režim 3)</u> TCP zapnuto, WOL vypnuto, probuzení obnovením video signálu. <u>Mode 4 (Režim 4)</u> TCP zapnuto, WOL vypnuto, bez probuzení podporou obnovení videesignálu.
<b>Power LED Light (Kontrolka LED napájení)</b>	Slouží k aktivaci/deaktivaci LED indikátoru napájení.
<b>Boot on Source (Spustit podle zdroje)</b>	Po spuštění vyberte vstupní zdroj.
<b>Boot on Logo (Logo při spuštění)</b>	Slouží k aktivaci/deaktivaci loga, když je displej zapnutý. <u>Off (Vypnuto)</u> Nezobrazí se ani logo ViewSonic, ani animace. <u>On (Zapnuto)</u> Zobrazí se logo a animace ViewSonic. <u>User (Uživatel)</u> Pokud je v části <b>General Settings (Obecná nastavení)</b> nastavena možnost vlastního loga, zobrazí se vlastní logo. Pokud není nastaveno žádné vlastní logo, žádné logo se nezobrazí. Další informace viz straně 39.
<b>Auto Signal Detection (Automatická detekce signálu)</b>	Nechte displej automaticky detekovat a zobrazovat dostupné vstupní zdroje.



Položka	Popis
<b>No Signal Standby</b> (Žádný pohotovostní signál)	Nastavte dobu pro přechod do pohotovostního režimu, když není žádný signál.
<b>HDMI with One Wire</b> (HDMI s jedním kabelem)	Slouží k aktivaci/deaktivaci CEC (Consumer Electronics Control). CEC synchronizuje zapnutí/vypnutí přes HDMI připojení. To znamená, že pokud je ke vstupu HDMI displeje připojeno zařízení, které také podporuje CEC, po vypnutí napájení displeje se automaticky vypne i napájení připojeného zařízení. Po zapnutí napájení připojeného zařízení se automaticky zapne napájení displeje.
<b>USB Cloning</b> (Klonování USB)	Uložte konfiguraci nabídky OSD do úložiště USB.
<b>USB Auto Play</b> (Automatické přehrávání USB)	Je-li nastaveno na ZAPNUTO, displej zkopíruje mediální soubory z externího úložiště USB do vnitřního úložiště displeje a poté mediální soubory automaticky přehraje.
<b>Switch on State</b> (Zapnout podle stavu)	Vyberte stav zobrazení pro příští připojení napájecího kabelu do elektrické zásuvky. <u>Power Off (Vypnout napájení)</u> Po připojení napájecího kabelu zůstane displej vypnutý. <u>Forced On (Vynutit zapnutí)</u> Displej se rozsvítí po připojení napájecího kabelu. <u>Last Status (Poslední stav)</u> Displej se vrátí do předchozího stavu napájení.
<b>WOL</b>	Slouží k aktivaci/deaktivaci funkce Wake on LAN (WOL).
<b>Monitor ID</b> (ID monitoru)	Přiřadte číslo pro dálkové ovládání displeje přes RS-232. <b>POZNÁMKA:</b> Rozsah čísel je: 1-98; 99 je vyhrazeno pro „Všechny displeje“.
<b>Language (Jazyk)</b>	Obnovte všechna nastavení nabídky OSD na výchozí.
<b>Factory Reset</b> (Obnovení továrního nastavení)	Obnovte všechna nastavení nabídky obrazovky na výchozí.
<b>Advanced Reset</b> (Pokročilý reset)	Obnovte všechna nastavení nabídky Advanced (Upřesnit) na výchozí.

## About (O aplikaci)

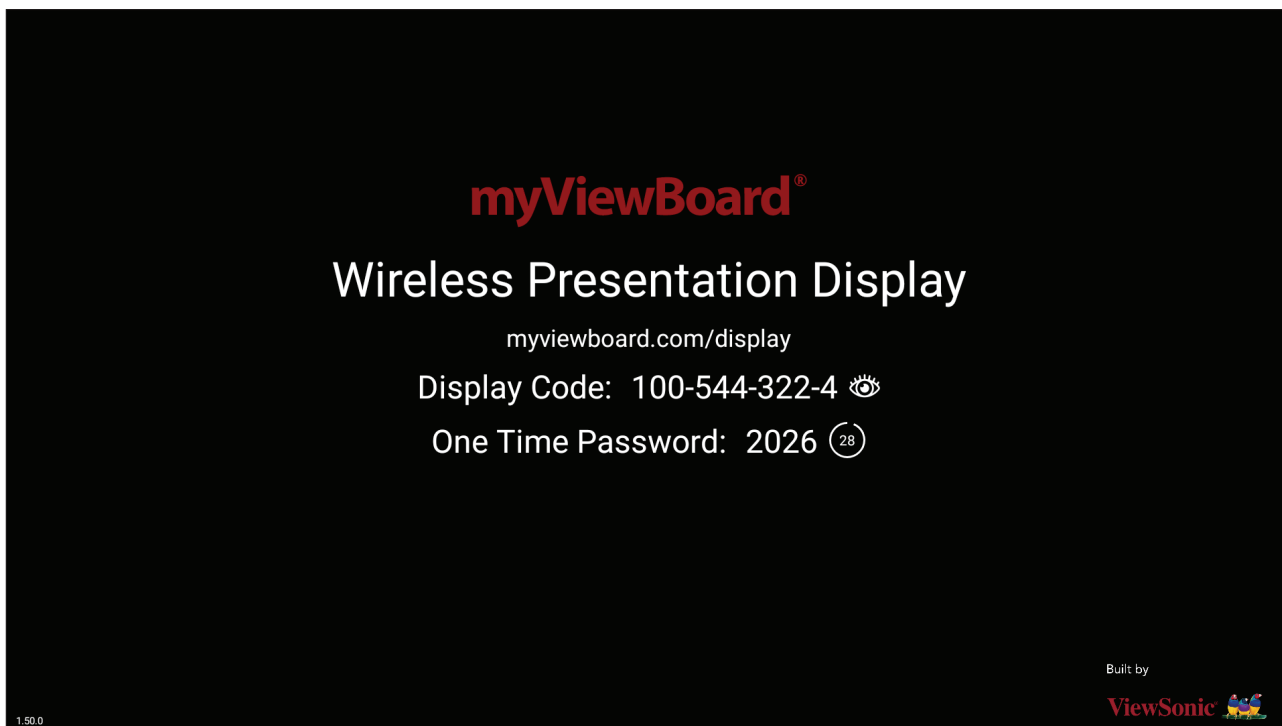


Položka	Popis
<b>Heat Status (Stav tepla)</b>	Sledujte teplotu displeje.
<b>Display Information (Informace o displeji)</b>	Zobrazí informace o displeji: Model Name (Název modelu), Serial No. (Sériové číslo), Operation Hours (Provozní hodiny) a Software Version (Verze softwaru).

# Integrované aplikace a nastavení

## myViewBoard Display

Bezdrátové zrcadlení obrazovek na větší displej.



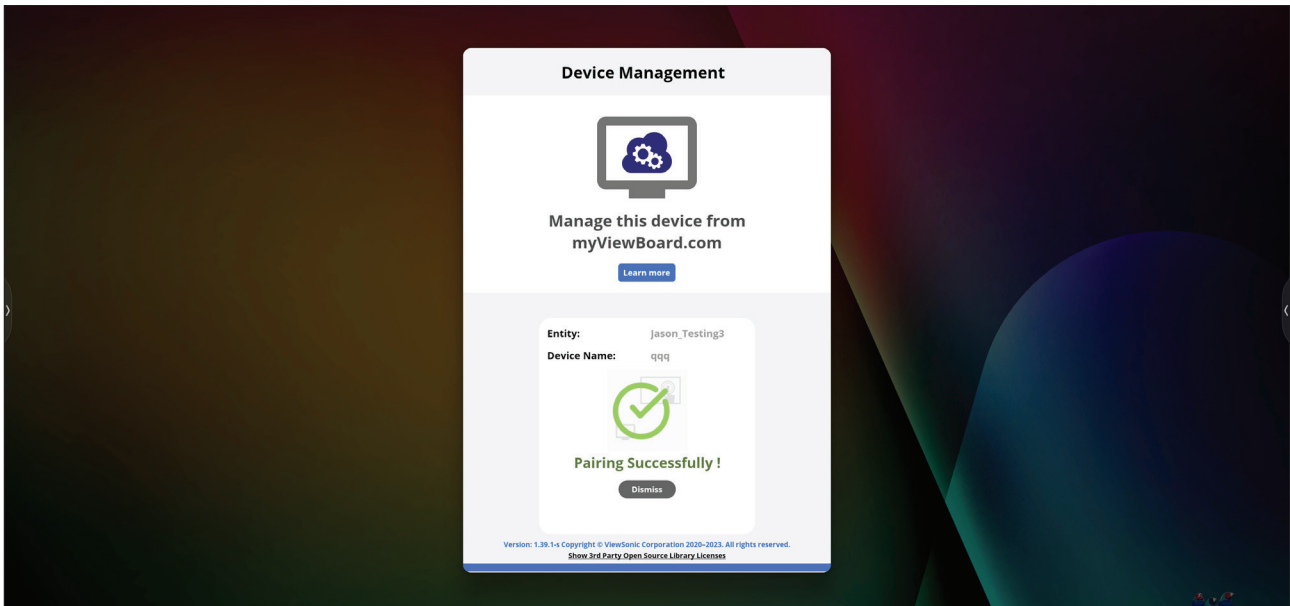
Sdílení obrazovky se zařízením ViewBoard pomocí nástroje myViewBoard Display:

1. V zařízení ViewBoard, se kterým chcete sdílet obrazovku, otevřete nástroj myViewBoard Display.
2. V zařízení, ze kterého chcete sdílet obrazovku, přejděte na adresu: <https://myviewboard.com/display>.
3. Zadejte **Display Code (Kód displeje)** a **One Time Password (Jednorázové heslo)** pro zařízení ViewBoard, se kterým chcete sdílet obrazovku.

**POZNÁMKA:** Heslo se každých 30 sekund obnovuje.

# myViewBoard Manager

Vzdálená správa více instalovaných zařízení ViewSonic.



Jakmile jsou zařízení připravená a je v nich nainstalován software myViewBoard Manager, mohou být přidána k entitě a spravována na dálku z webové aplikace Manager.

**POZNÁMKA:** K dispozici pouze pro správce entit po přihlášení na stránkách myviewboard.com.

## Přidání zařízení

V zařízení, které chcete spravovat:

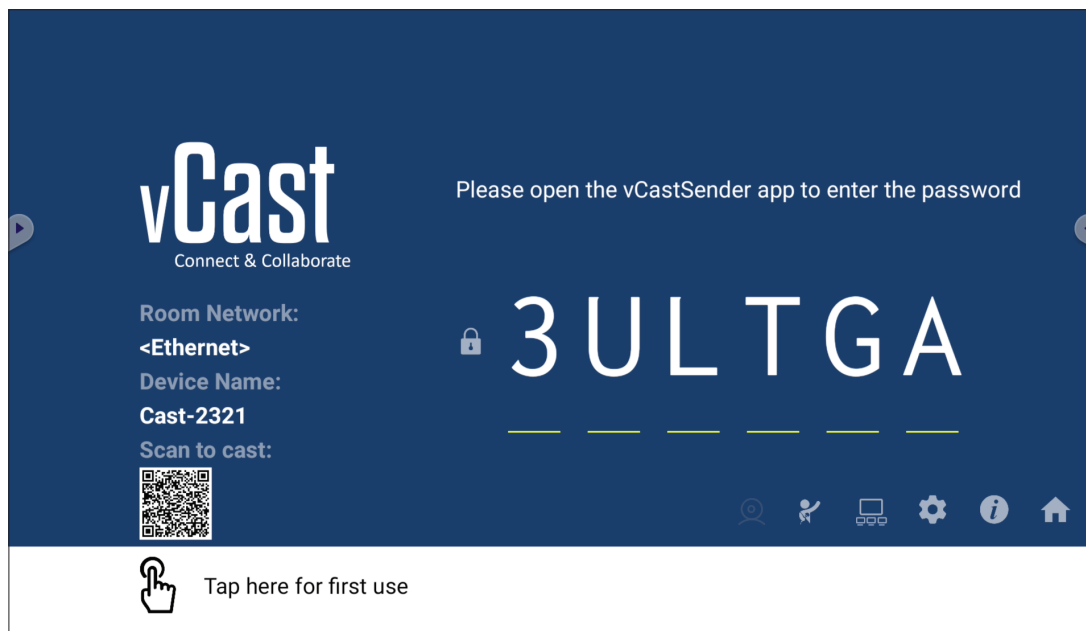
1. Stáhněte a nainstalujte software myViewBoard Manager.
2. Otevřete software myViewBoard Manager a poznamenejte si 6ciferný PIN.

Ve webové aplikaci myViewBoard Manager na stránkách myviewboard.com:

1. Klikněte na možnost **Add Device (Přidat zařízení)**.
2. Zadejte 6ciferný PIN, který jste si poznamenali.
3. Pojmenujte zařízení (pokud chcete).
4. Klikněte na možnost **Add (Přidat)**.

## vCast

Aplikace vCast, ve spolupráci se softwarem ViewBoard® Cast (vCast, vCast Pro a vCastSender), umožňuje zařízení ViewBoard přijímat obrazovky z notebooků (Windows/Mac/Chrome) a od mobilních uživatelů (iOS/Android) obrazovky, fotografie, videa, poznámky a obsah z fotoaparátu, když tato zařízení používají aplikaci vCastSender.

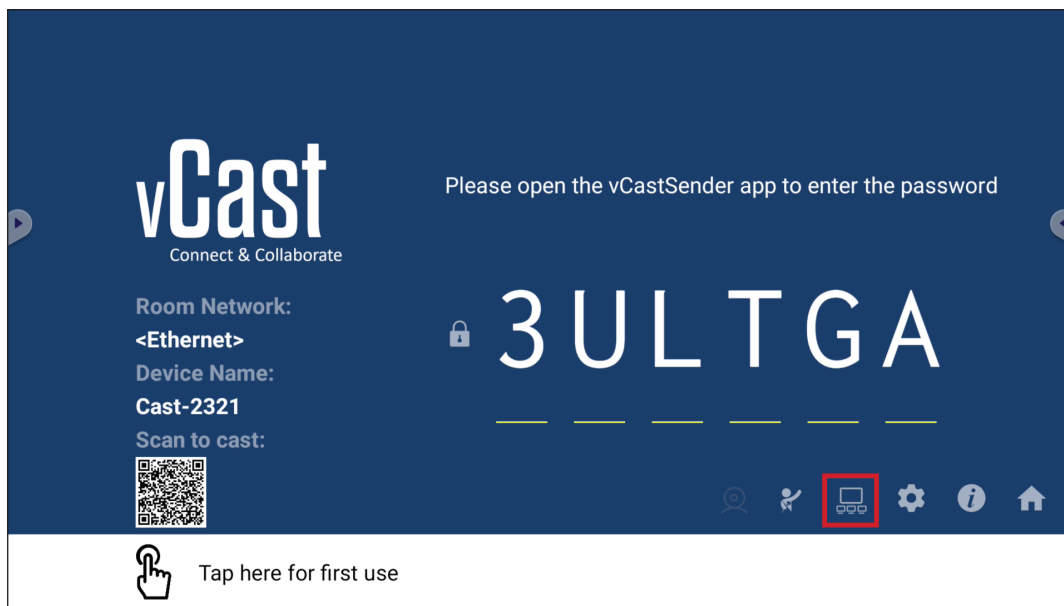


## Informace o síti

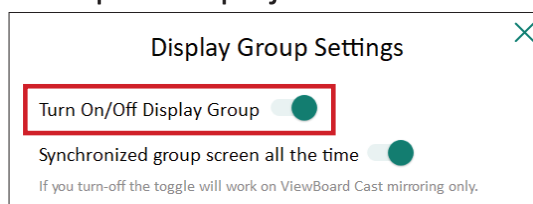
- Software ViewBoard® Cast, notebooky a mobilní zařízení se mohou připojit ke stejné podsíti i přes jinou podsít – stačí zadat kód PIN na obrazovce.
- Připojená zařízení se zobrazí v části **Device List (Seznam zařízení)** na stejném připojení podsítě.
- Pokud se zařízení nezobrazí v části **Device List (Seznam zařízení)**, uživatelé budou muset zadat PIN kód na obrazovce.
- **Porty:**
  - » TCP 56789, 25123, 8121 a 8000 (port řídicích zpráv a přenos zvuku klientských zařízení)
  - » TCP 8600 (BYOM)
  - » TCP 53000 (požadavek na sdílení obrazovky)
  - » TCP 52020 (zpětné ovládání)
  - » TCP 52025 (zpětné ovládání pro tlačítko ViewBoard Cast)
  - » TCP 52030 (synchronizace stavu)
  - » TCP 52040 (režim moderátora)
  - » UDP 48689, 25123 (hledání zařízení a vysílání a přenos zvuku klientských zařízení)
  - » UDP 5353 (protokol hledání zařízení multicastu)
- **Port a DNS pro aktivaci:**
  - » Port: 443
  - » DNS: <https://vcastactivate.viewsonic.com>
- **Služba OTA**
  - » Port serveru: TCP 443
  - » Název serveru FQDN: <https://vcastupdate.viewsonic.com>

## Nastavení skupiny displejů

Pokud chcete upravit nastavení skupiny displejů, vyberte ikonu skupiny displejů (🖥️) v pravém dolním rohu obrazovky.

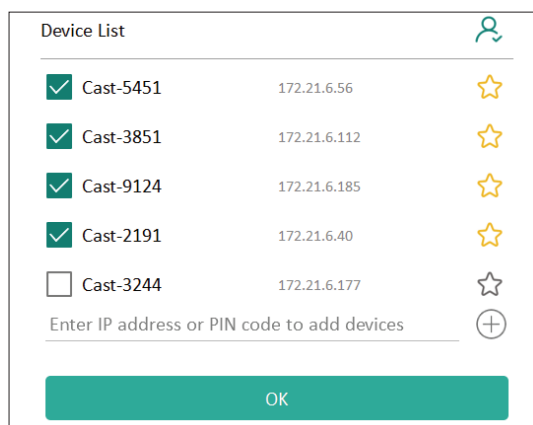


1. Zapnutím položky „Turn On/Off Display Group“ (Zapnout/vypnout skupinu displejů) aktivujte funkci Skupina displejů.



**POZNÁMKA:** Budou uvedena další předinstalovaná zařízení ViewBoard Cast ve stejné síti.

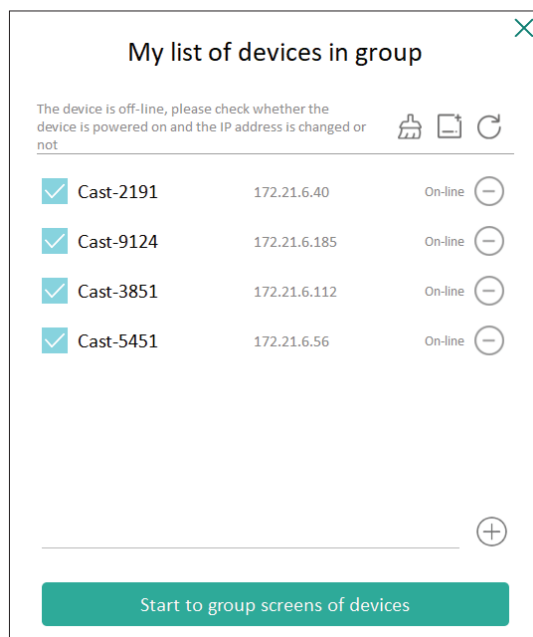
2. Vyberte zařízení, která chcete přidat do skupiny displejů a vybráním **OK** uložte nastavení.



**POZNÁMKA:**

- Pokud zařízení, která chcete zařadit do skupiny, nejsou uvedena, zadejte jejich IP adresu nebo kód PIN pro připojení.
- Ve skupině displejů může být maximálně šest zařízení.

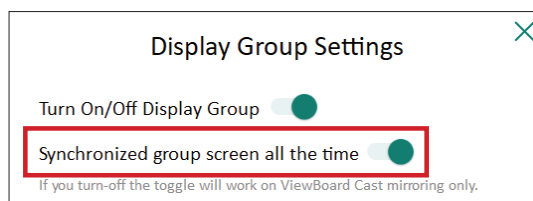
3. Pokud se často připojíte ke stejnému zařízení, můžete vedle zařízení vybrat ikonu hvězdičky (☆) a přidat zařízení na seznam zařízení, ke kterým se často připojíte, „My List of Devices in Group“ (Můj seznam zařízení ve skupině), aby byla příprava a správa skupiny displejů snazší.





## Synchronized Group Screen All the Time (Neustále synchronizovaná skupinová obrazovka)

Když je zapnutá funkce „Synchronized group screen all the time“ (Neustále synchronizovaná skupinová obrazovka), bude se neustále zobrazovat synchronizovaná skupinová obrazovka. Když je funkce vypnutá, bude fungovat pouze při zrcadlení vCast.



**POZNÁMKA:** Aby nedošlo k přerušení, nejdřív vyberte zařízení, která chcete seskupit, a potom zapněte funkci „Synchronized group screen all the time“ (Neustále synchronizovaná skupinová obrazovka).

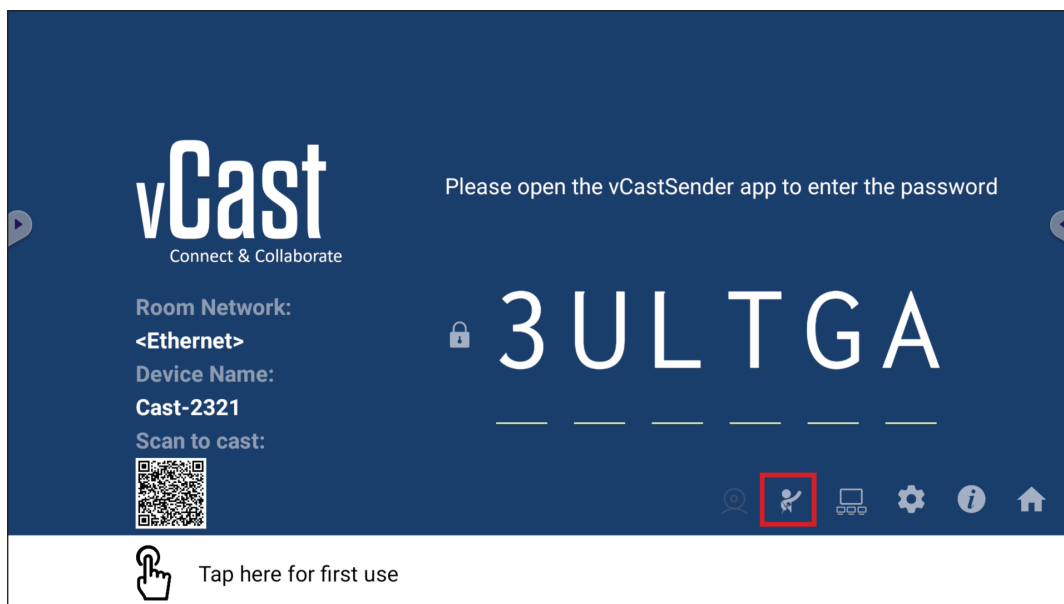
## Sdílení obrazovky se skupinou displejů (vysílání jeden na mnoho)

Po provedení výše uvedeného nastavení můžete sdílet obrazovku s hlavním displejem a klientská zařízení ve skupině pak budou synchronizována s vaší obrazovkou.



## Režim moderátora

Režim moderátora umožňuje moderátorovi převzít kontrolu nad zařízeními připojenými k zařízení ViewBoard nebo displeji. Režim moderátora můžete aktivovat vybráním ikony režimu moderátora (👤) v pravém dolním rohu obrazovky.

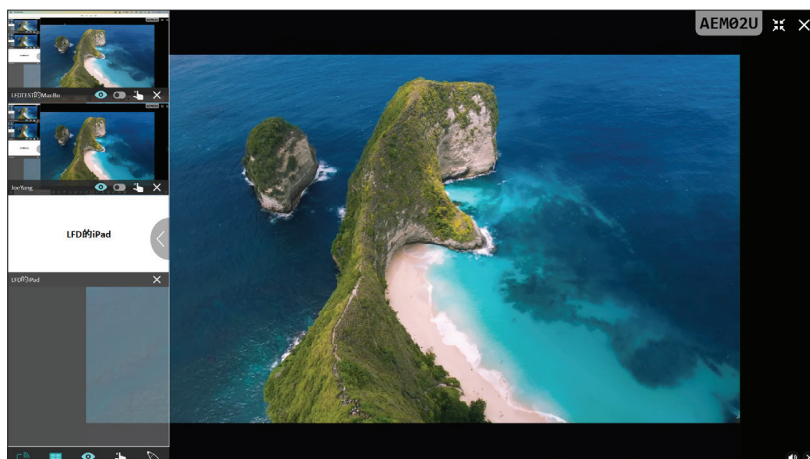


Když je režim aktivní, moderátor může zobrazit seznam všech připojených obrazovek v okně vlevo, podívat se na náhled obrazovky každého účastníka a potom vybrat obrazovku kteréhokoli účastníka a odeslat ji na hlavní obrazovku zařízení ViewBoard nebo displeje k prezentaci. Moderátor může také ovládat obrazovku každého účastníka, přidat poznámku na zařízení ViewBoard nebo displeji a odebrat účastníky pomocí ikony pro zavření (X).



## Vysílání

Když je funkce aktivní, obrazovka zařízení ViewBoard se vysílá na všechny připojené obrazovky účastníků současně. Dokud moderátor funkci Vysílání nevypne, účastníci vidí jen obsah prezentace.



## Sdílení více obrazovek

Ve výchozím nastavení aplikace vCast umožňuje sdílení více obrazovek, ale lze ji nastavit na sdílení jediné obrazovky. To lze provést tak, že moderátor vybere ikonu Sdílení více obrazovek, čímž přepne na sdílení jediné obrazovky.

## Náhled obrazovky

Aplikace vCast ve výchozím nastavení umožňuje moderátorovi zobrazit náhled obrazovky účastníka, než bude obrazovka sdílena se zařízením ViewBoard. Vybráním ikony Náhled obrazovky může moderátor zobrazení přepnout tak, aby se zobrazovalo pouze jméno účastníka.

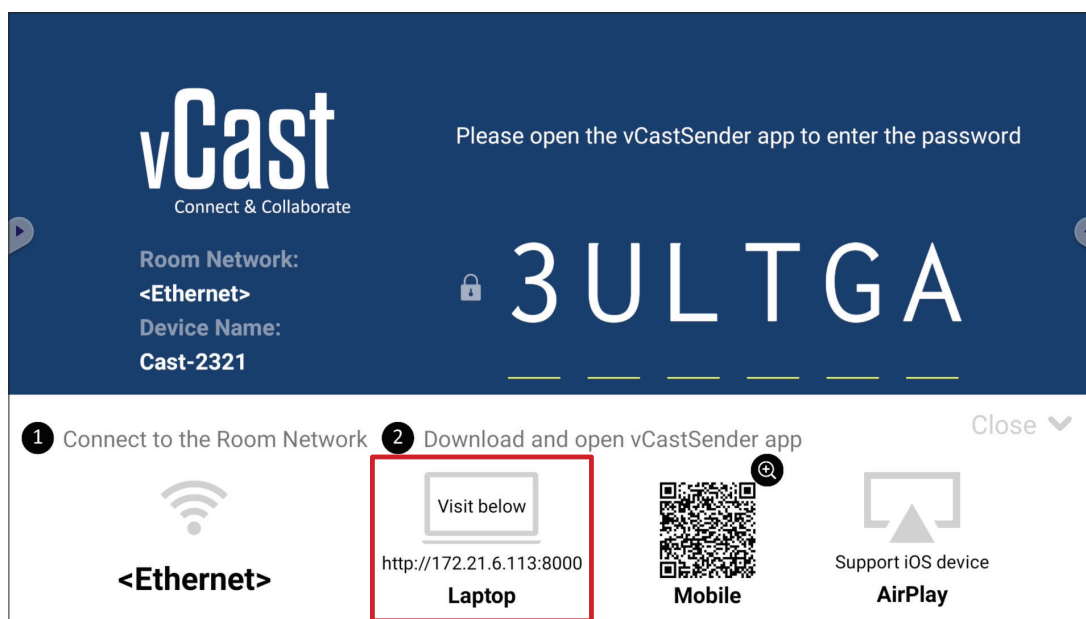
## Dotyk

Ve výchozím nastavení mohou účastníci po připojení spolupracovat prostřednictvím dotykového rozhraní. Moderátor může dotykové ovládání jednotlivých účastníků zapnout nebo vypnout pomocí ikony v jejich okně.

### **POZNÁMKA:**

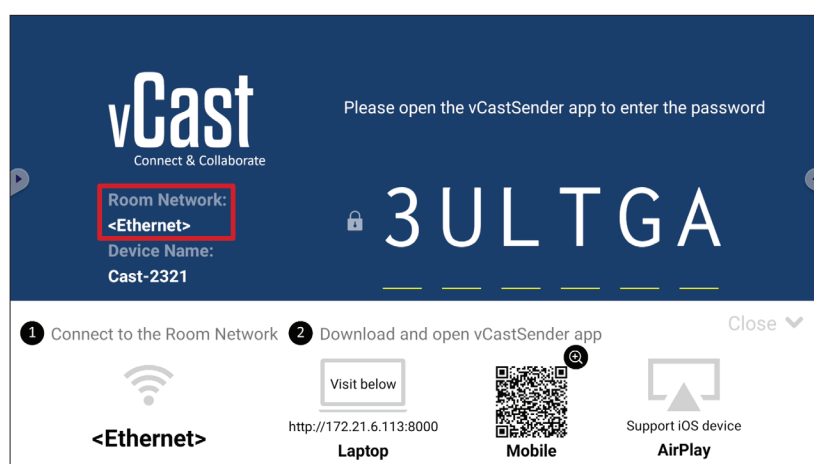
- Režim moderátora je podporován na všech zařízeních vCastSender a AirPlay, ale u mobilních zařízení existuje omezení pouze na funkci náhledu. Mobilní zařízení Android také nemohou vysílat zvuk.
- Když vysíláte obrazovku ze systému Windows/Mac/Chrome do zařízení ViewBoard nebo displeje, vybraná jednotka celé obrazovky nebude vysílána zpět do vašeho zařízení, aby se nevytvořila smyčka.
- Aktivní mluvčí může stisknutím obrazovek všech účastníků dálkově ovládat vysílající zařízení.
- Počet zobrazených mluvčích s více obrazovkami závisí na výkonu vašeho procesoru a specifikacích směrovače.

## Vysílání ze zařízení Windows, MacBook a Chrome



1. Klientské zařízení (například notebook) musí být připojeno ke stejné síti jako zařízení ViewBoard.

**POZNÁMKA:** Název sítě lze nalézt pod položkou **Room Network (Síť místnosti)**.

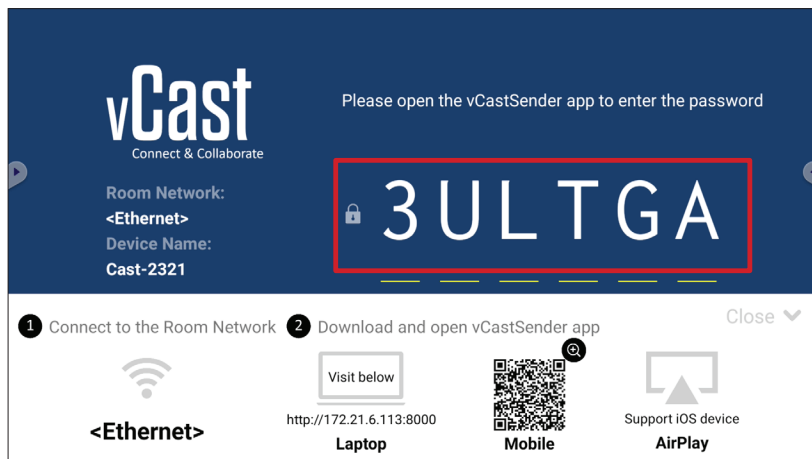


2. Na klientském zařízení stáhněte a nainstalujte aplikaci vCastSender z adresy zobrazené v zařízení ViewBoard.

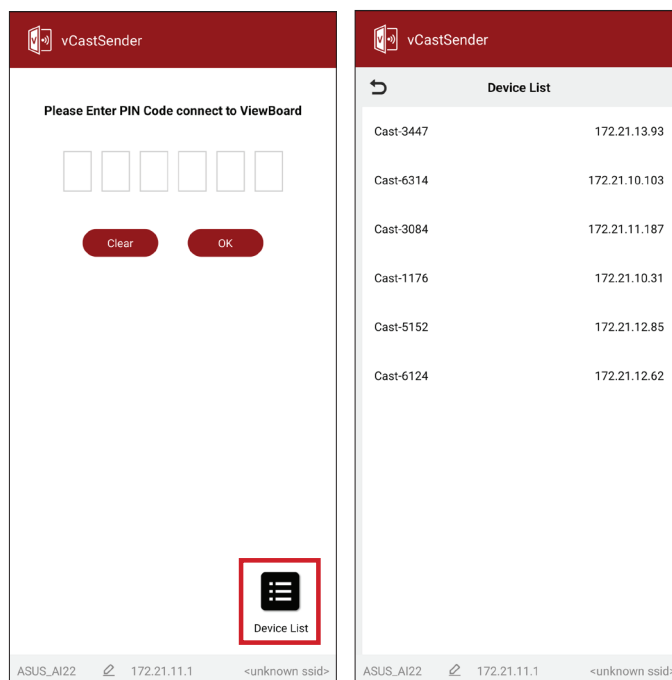
3. Po jejím nainstalování aplikaci vCastSender spustte.

4. K zařzení ViewBoard se můžete připojit zadáním kódu PIN a kliknutím na tlačítko OK.

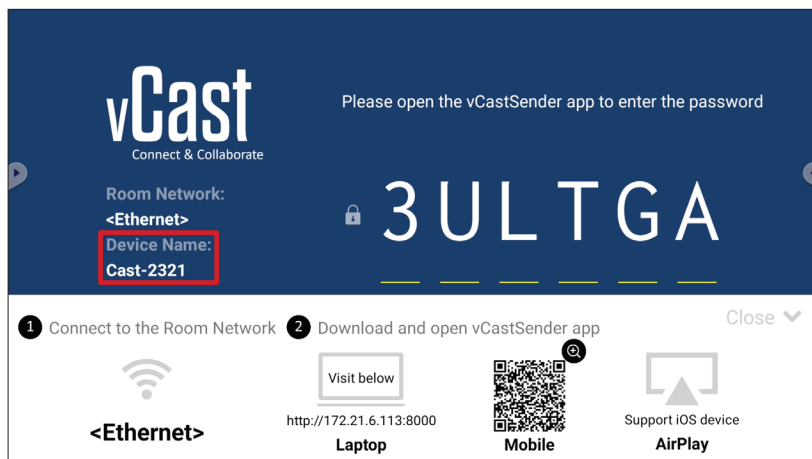
**POZNÁMKA:** PIN code (Kód PIN) je zvýrazněn níže:



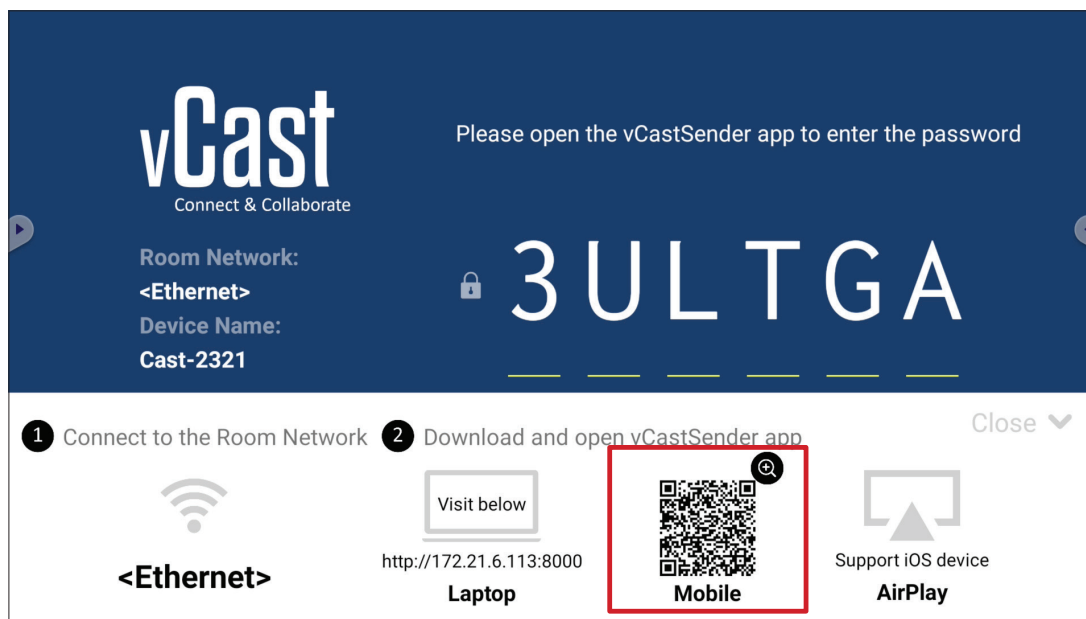
5. K zařzení ViewBoard se lze také připojit kliknutím na možnost **Device List** (Seznam zařzení) a potom na uvedený **Device Name** (Název zařzení).



**POZNÁMKA:** Device Name (Název zařzení) je zvýrazněn níže:

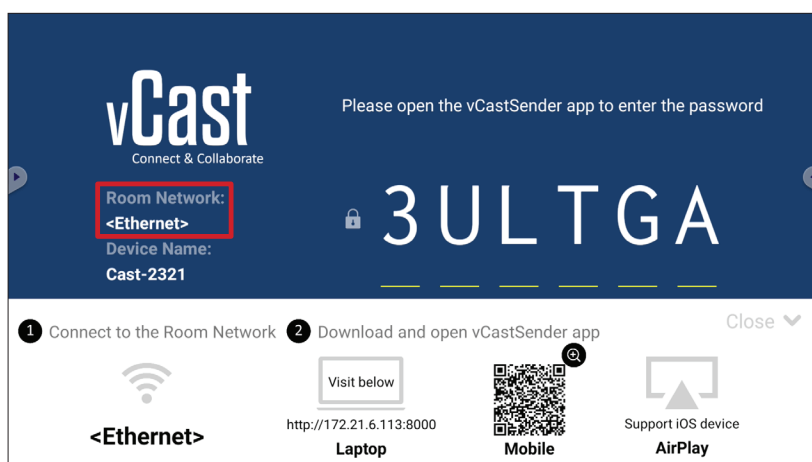


## Vysílání ze zařízení Android

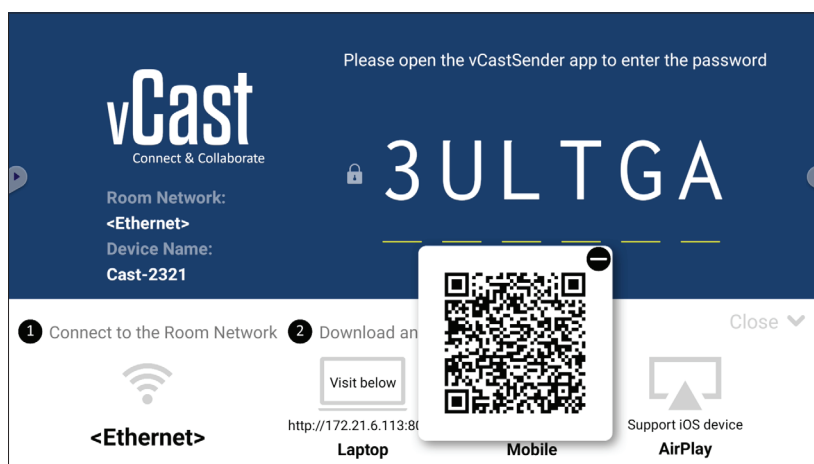


1. Klientské zařízení (například telefon nebo tablet Android) musí být připojeno ke stejné síti jako zařízení ViewBoard.

**POZNÁMKA:** Název sítě lze nalézt pod položkou **Room Network (Síť místnosti)**.

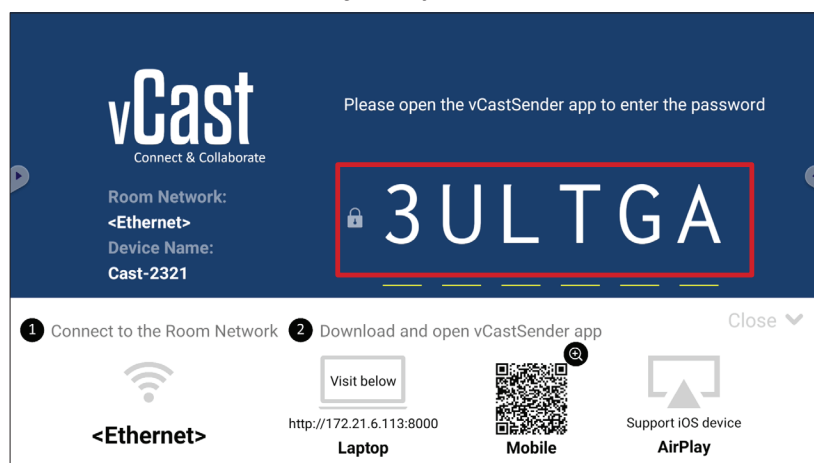


2. Na klientském zařízení Android stáhněte aplikaci vCastSender přímo naskenováním QR kódu, který je zobrazený na zařízení ViewBoard, nebo aplikaci stáhněte z obchodu Google Play.

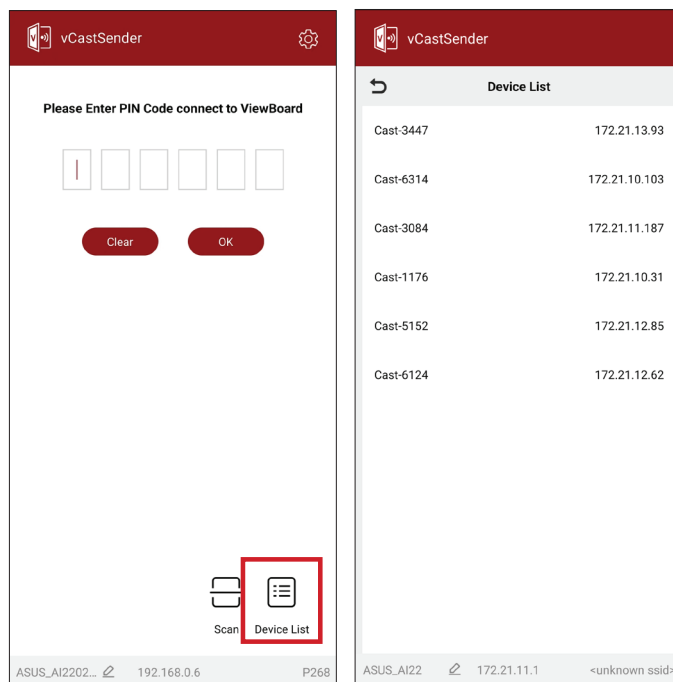


3. Po jejím nainstalování aplikaci vCastSender spustte.
4. K zařízení ViewBoard se můžete připojit zadáním kódu PIN a vybráním možnosti OK.

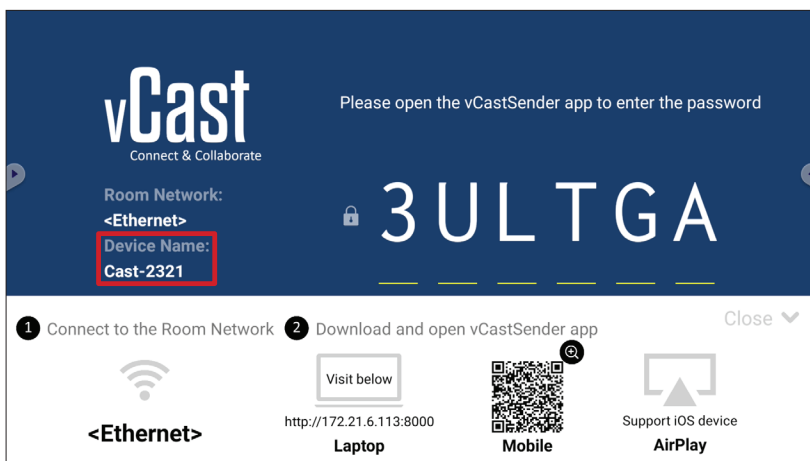
**POZNÁMKA:** PIN code (Kód PIN) je zvýrazněn níže:



5. K zařzení ViewBoard se lze také připojit vybráním možnosti **Device List (Seznam zařzení)** a potom uvedeného **Device Name (Názvu zařzení)**.

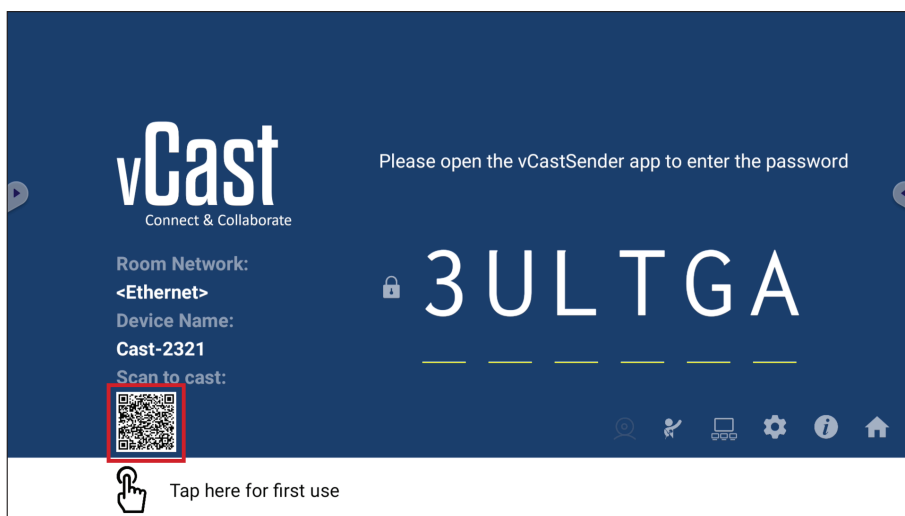
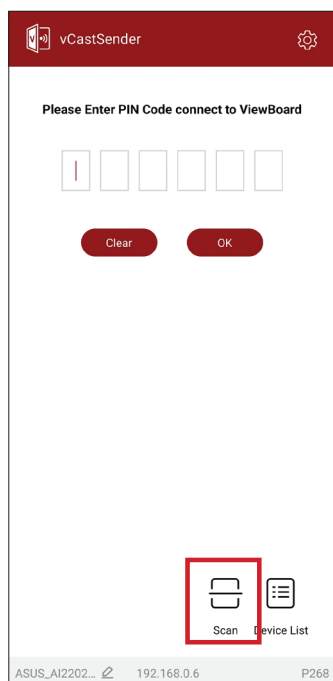


**POZNÁMKA:** Device Name (Název zařzení) je zvýrazněn níže:



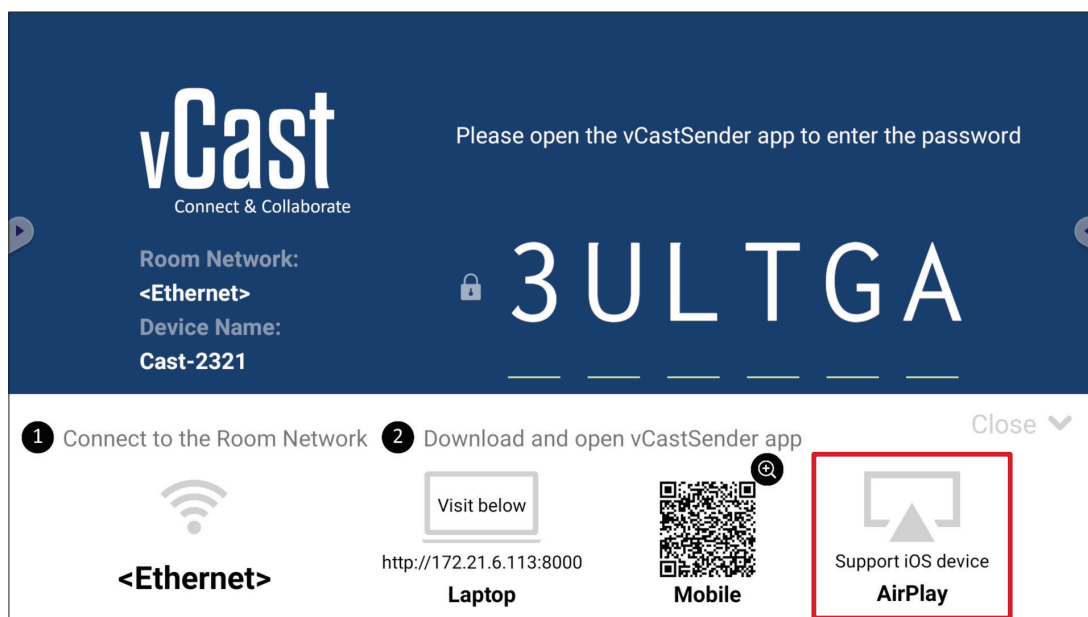


6. Vedle toho se můžete k zařízení ViewBoard připojit vybráním možnosti **Scan (Skenovat)** a zaměřením QR kódu na obrazovce do rámečku, čímž se automaticky připojíte.



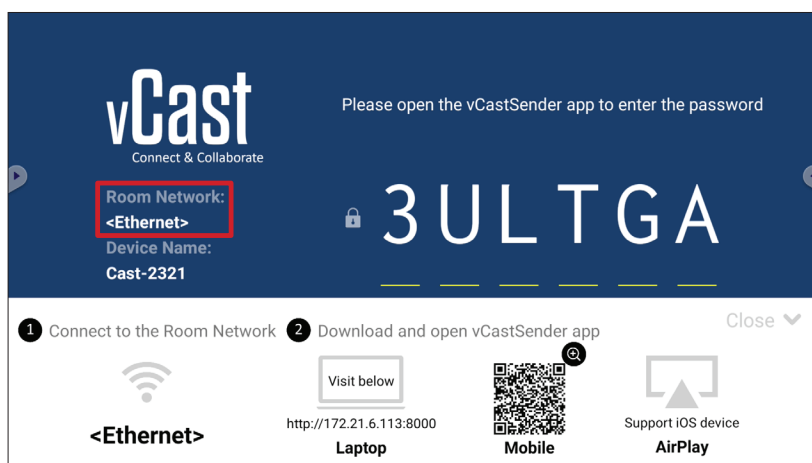
## Vysílání ze zařízení Apple iOS

Apple AirPlay® je kompatibilní s aplikací vCast pro zrcadlení obrazovky a streamování obsahu pouze v rámci stejné podsítě. Při vysílání obsahu do zařízení ViewBoard přes AirPlay se na obrazovce vygeneruje „heslo AirPlay“ pro připojení.



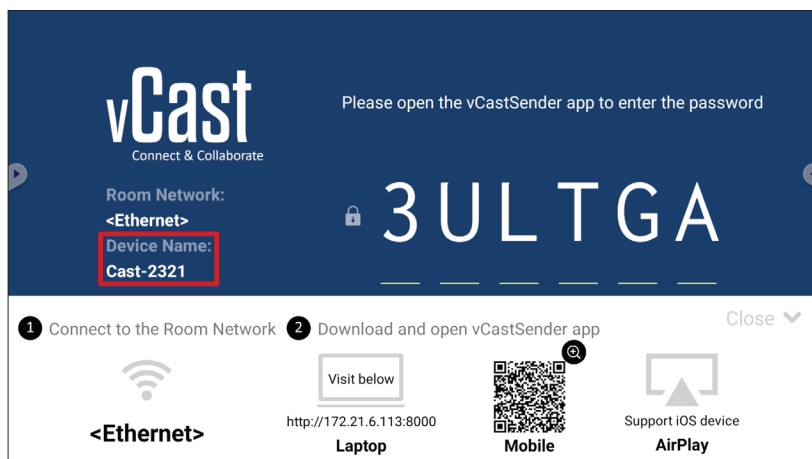
1. Klientské zařízení (například iPhone nebo iPad) musí být připojeno ke stejné síti jako zařízení ViewBoard.

**POZNÁMKA:** Název sítě lze nalézt pod položkou **Room Network (Síť místnosti)**.

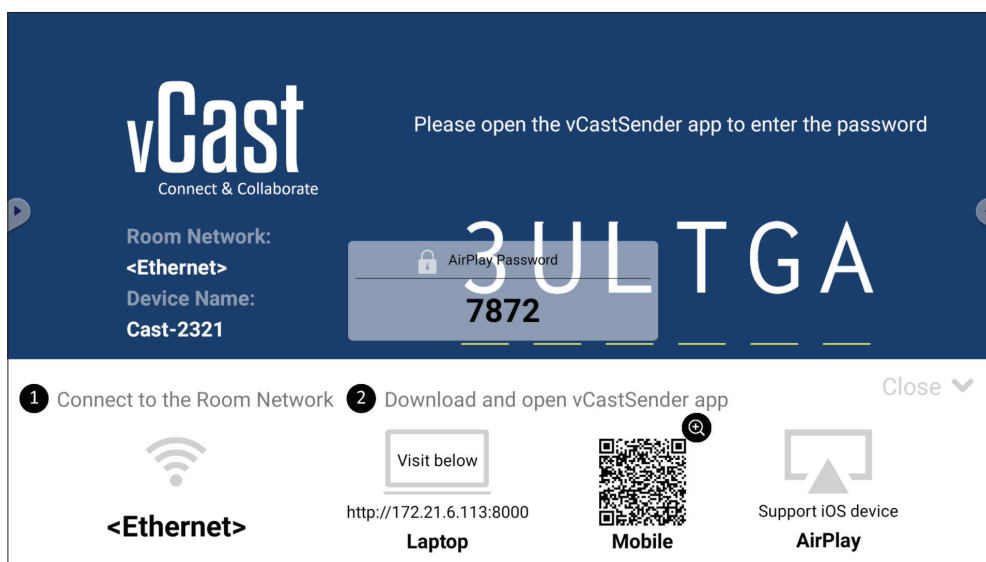


2. V klientském zařízení iOS otevřete přímo AirPlay a vyberte **Device Name (Název zařízení)** ViewBoard, ke kterému se chcete připojit.

**POZNÁMKA:** Device Name (Název zařízení) je zvýrazněn níže:

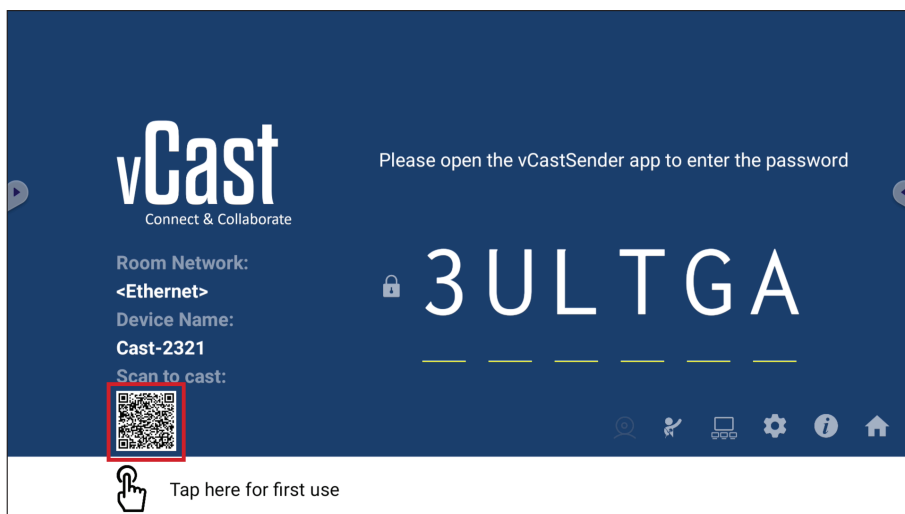
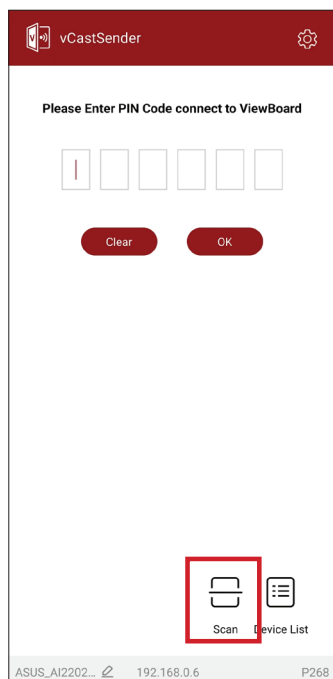


3. Připojte se zadáním vygenerovaného **AirPlay Password (Hesla AirPlay)** na obrazovce.



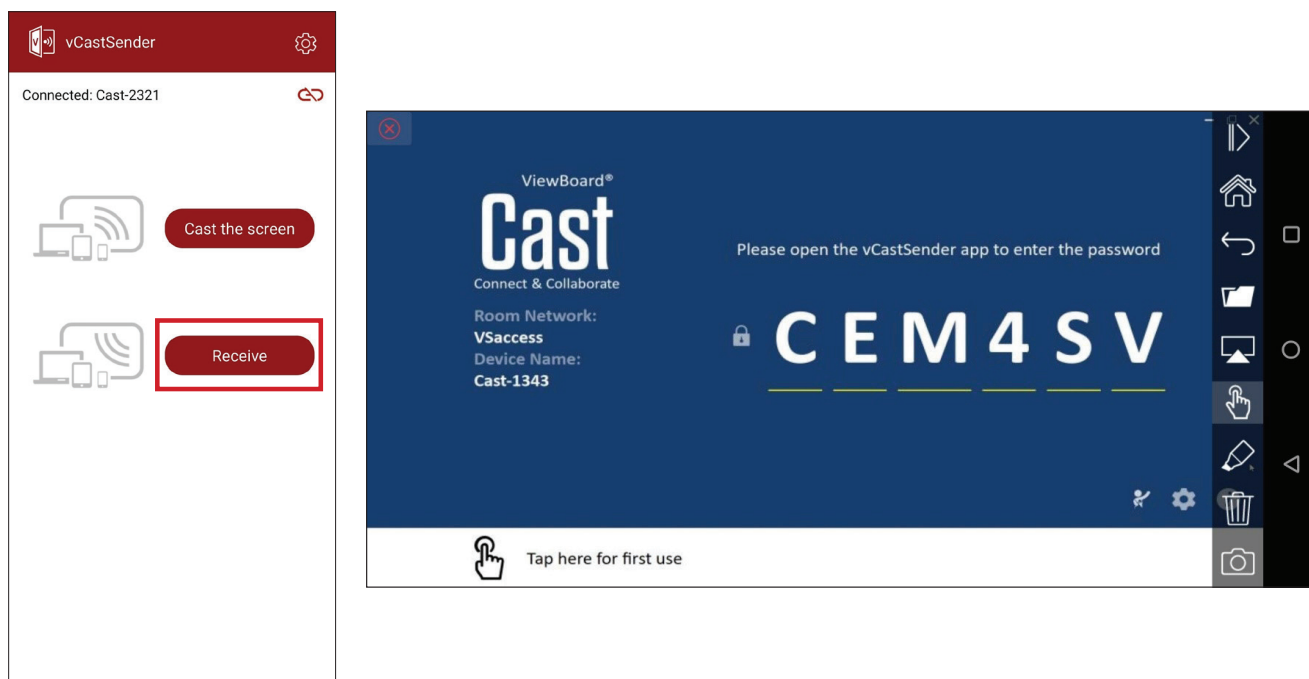
**POZNÁMKA:** Pokud pracujete v prostředí s různými podsítěmi, stáhněte z obchodu Apple App Store aplikaci vCastSender pro iOS a připojte se přes ni.










4. K zařízení ViewBoard se můžete připojit také vybráním možnosti **Scan (Skenovat)** a zaměřením QR kódu na obrazovce do rámečku, čímž se automaticky připojíte.



## Připojení k zařízení ViewBoard z mobilního zařízení

Po připojení vyberte možnost **Receive (Přijmout)**. Na mobilním zařízení se zobrazí zařízení ViewBoard spolu s panelem nástrojů. Uživatelé mohou zařízení ViewBoard používat prostřednictvím poznámek, sdílení souborů atd.



	Položka	Popis
	<b>Přepnout</b>	Skrytí nebo zobrazení panelu nástrojů.
	<b>Domů</b>	Návrat do hlavního rozhraní.
	<b>Návrat</b>	Návrat k předchozí operaci.
	<b>Složka</b>	Prohlédnutí nebo otevření souborů v mobilním zařízení.
	<b>Sdílet</b>	Vysílání obrazovky mobilního zařízení do připojeného zařízení ViewBoard nebo displeje.
	<b>Dotyk</b>	Dálkové ovládání připojeného zařízení ViewBoard nebo displeje.
	<b>Poznámka</b>	Vytvoření poznámek a nastavení barvy pera.
	<b>Vymazat</b>	Vymazání všeho na obrazovce.
	<b>Fotoaparát</b>	Odeslání snímků z fotoaparátu do připojeného zařízení ViewBoard nebo displeje.

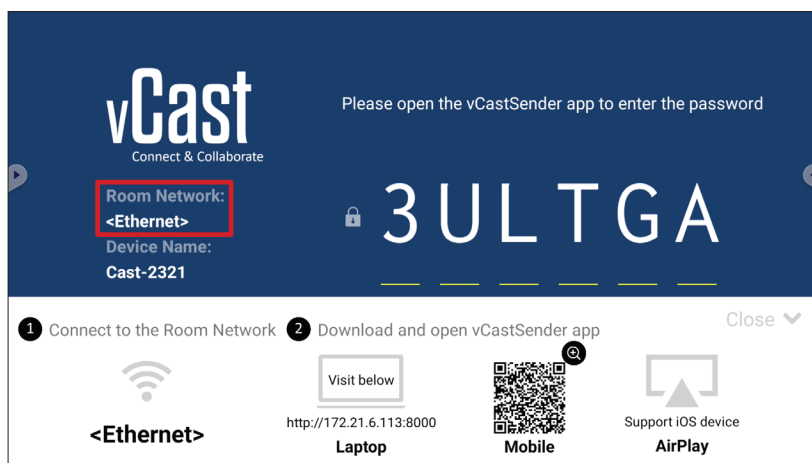
## Vysílání s technologií Chromecast

Když je zapnutá funkce Chromecast, vCast podporuje nativní sdílení obrazovky Chromecast přes vysílání prohlížeče Chrome.

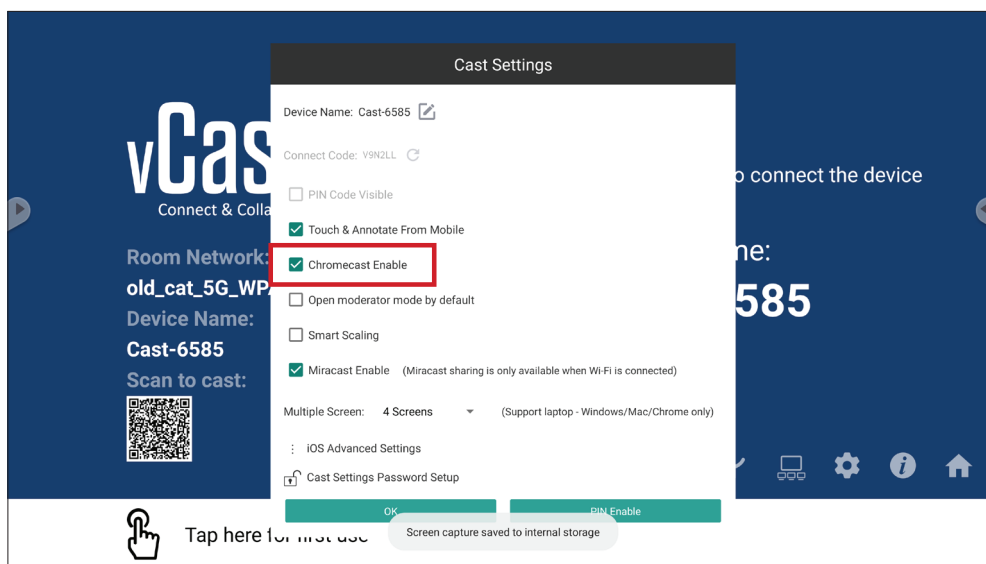
**POZNÁMKA:** Chromecast nepodporuje ochranu heslem ani vysílání na více obrazovek.

1. Klientské zařízení (například notebook) musí být připojeno ke stejné síti jako zařízení ViewBoard.

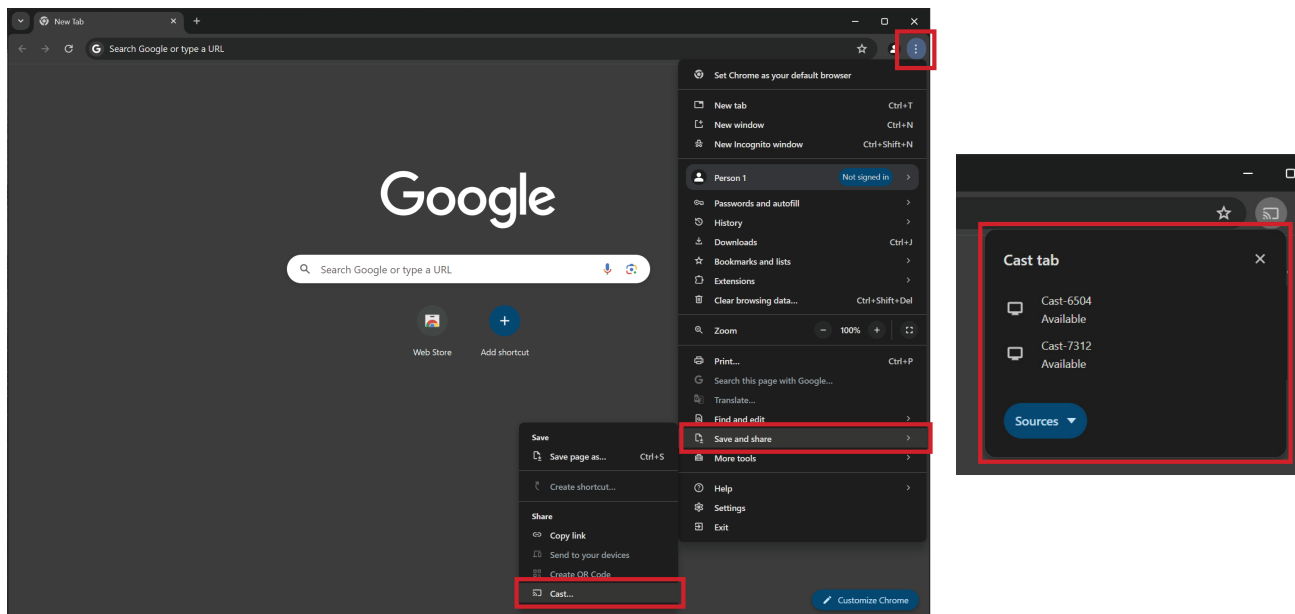
**POZNÁMKA:** Název sítě lze nalézt pod položkou **Room Network (Síť místnosti)**.



2. V nastavení vCast musí být zaškrtnuté políčko **Chromecast Enable (Zapnout Chromecast)**.



3. V prohlížeči Chrome přejděte na: **Settings (Nastavení) > Save and share (Uložit a sdílet) > Cast... (Odeslat...)** > Vyberte obrazovku, na kterou chcete vysílat.



## Vysílání s technologií Miracast

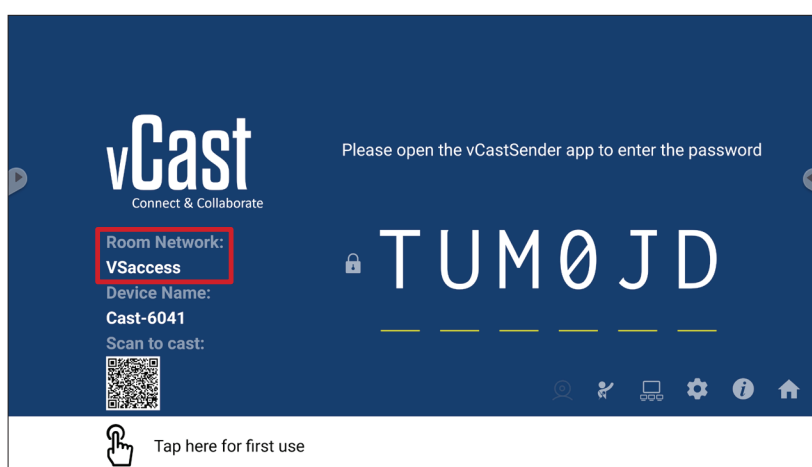
Když je zapnutá funkce Miracast, vCast podporuje nativní vysílání obsahu Miracast ze zařízení se systémem Windows a Android na zařízení ViewBoard.

### POZNÁMKA:

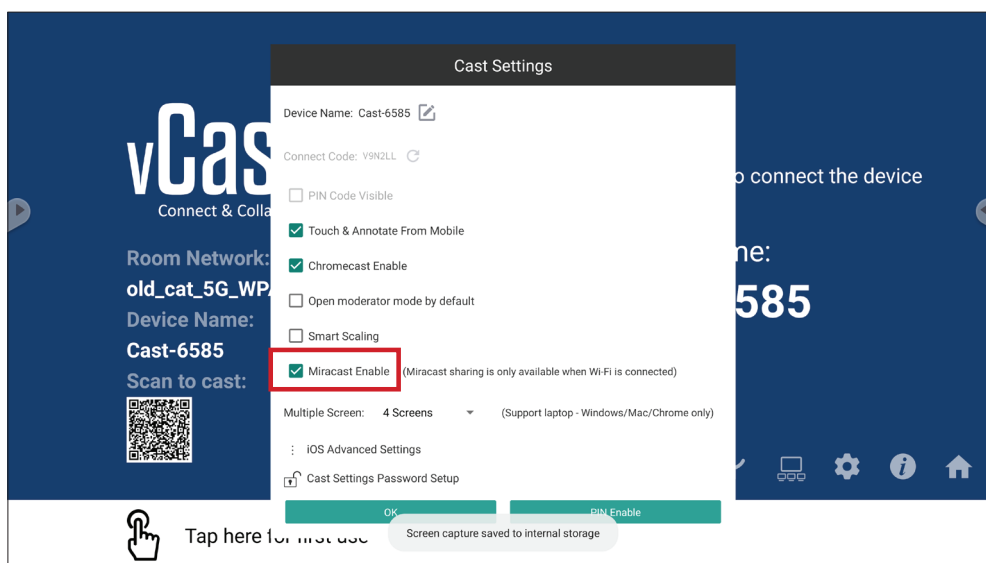
- Miracast nepodporuje ochranu heslem ani vysílání na více obrazovek.
- Sdílení Miracast je k dispozici pouze přes Wi-Fi.
- Když je funkce Miracast po dobu jedné hodiny nečinná, automaticky se vypne.

1. Klientské zařízení (například notebook) musí být připojeno ke stejné síti jako zařízení ViewBoard.

**POZNÁMKA:** Název sítě lze nalézt pod položkou **Room Network (Síť místnosti)**.



2. V nastavení vCast musí být zaškrtnuté políčko **Miracast Enable (Zapnout Miracast)**.

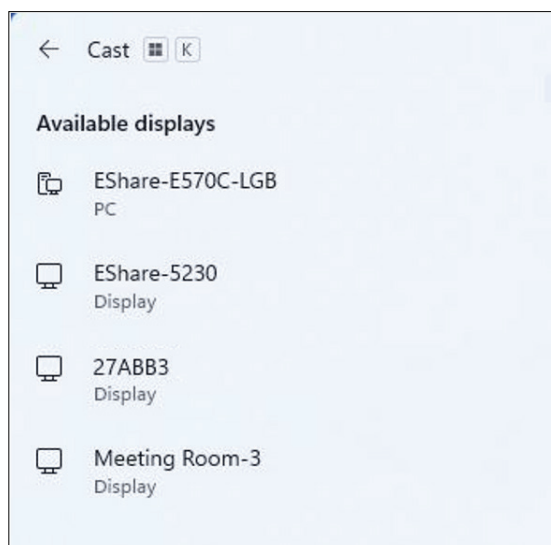




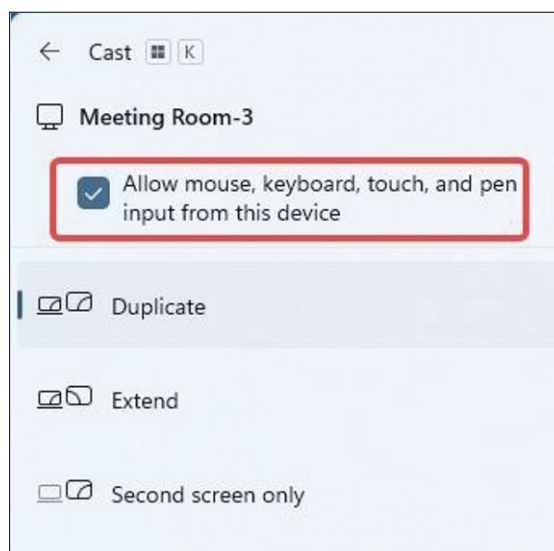
**3. Vysílat můžete provedením následujících kroků:**

**Zařízení se systémem Windows:**

**1. Na zařízení se systémem Windows stiskněte klávesy Win + K a vyberte obrazovku, na kterou chcete vysílat.**



**2. Pokud chcete zapnout funkci dotykové odezvy, zaškrtněte políčko „Allow mouse, keyboard, touch, and pen input from the device“ (Povolit na zařízení vstup přes myš, klávesnici, dotyk a pero).**



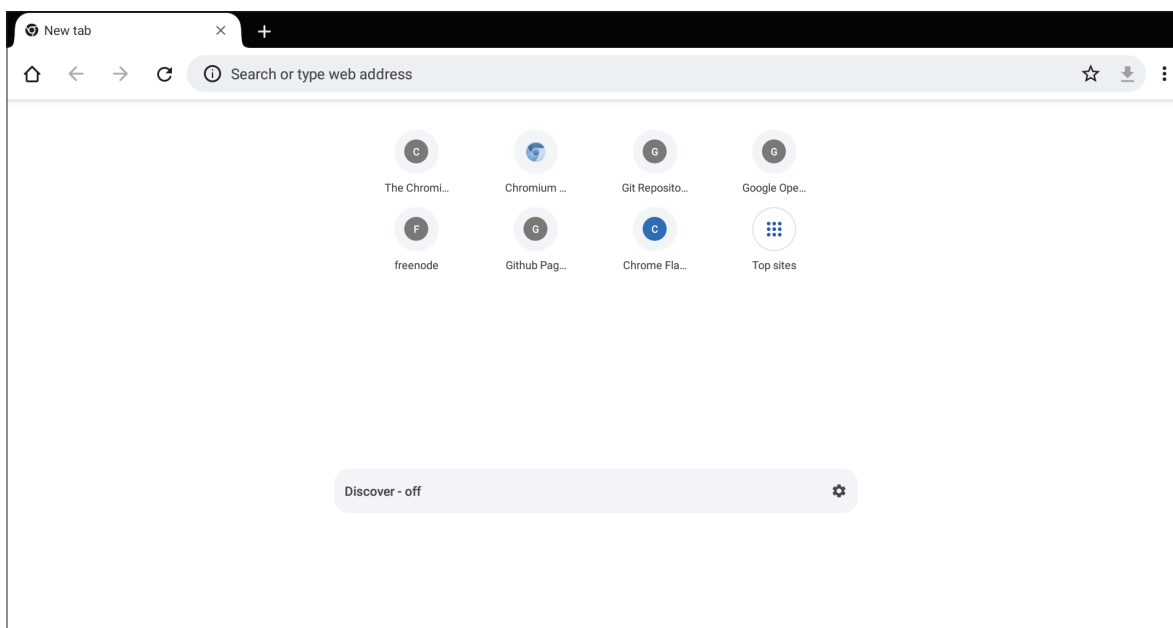
**Zařízení se systémem Android:**

Na zařízení se systémem Android vyberte přímo možnost Odeslat / Smart View / Bezdrátová projekce a potom vyberte obrazovku, na kterou chcete vysílat.

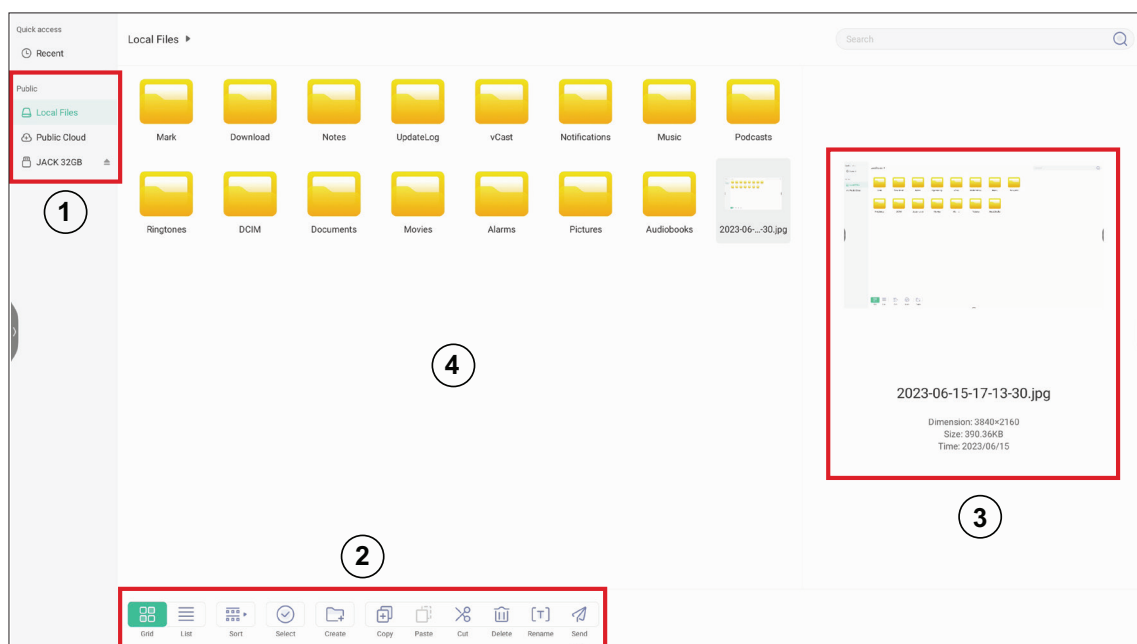
# Další výchozí aplikace

## Chromium

Webový prohlížeč pro surfování na internetu.














## Folders (Složky)



### 1. Storage Device Display (Zobrazení úložného zařízení)

Vyberte příslušné úložné zařízení.

### 2. Ikony

	Položka	Popis
	<b>Grid (Mřížka)</b>	Zobrazí soubory v režimu miniatur
	<b>List (Seznam)</b>	Zobrazí soubory v seznamu
	<b>Sort (Řadit)</b>	Seřadí soubory
	<b>Select (Vybrat)</b>	Slouží k výběru souboru
	<b>Create (Vytvořit)</b>	Slouží k vytvoření nové složky
	<b>Copy (Kopírovat)</b>	Slouží ke zkopírování souboru
	<b>Paste (Vložit)</b>	Slouží k vložení souboru
	<b>Cut (Vyjmout)</b>	Slouží k vyjmutí souboru
	<b>Delete (Odstranit)</b>	Slouží k odstranění souboru
	<b>Rename (Přejmenovat)</b>	Slouží k přejmenování souboru
	<b>Send (Odeslat)</b>	Slouží ke sdílení souboru

### **3. Informace o souboru**

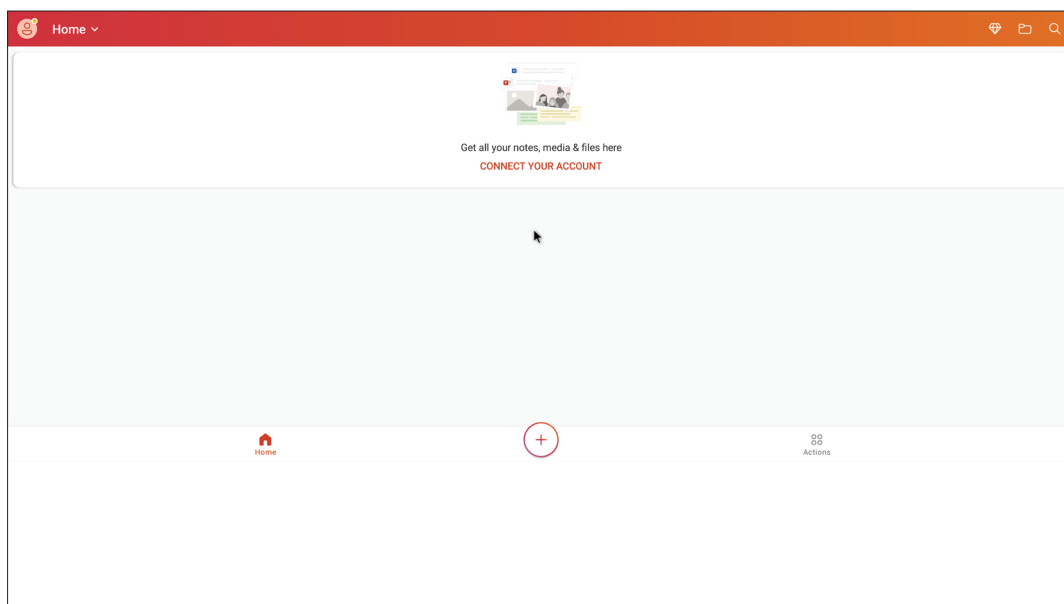
Náhled souboru, zobrazení názvu souboru, velikosti, rozlišení a data vytvoření.

### **4. Hlavní zobrazovací plocha**

Zobrazuje soubory odpovídajícího typu.

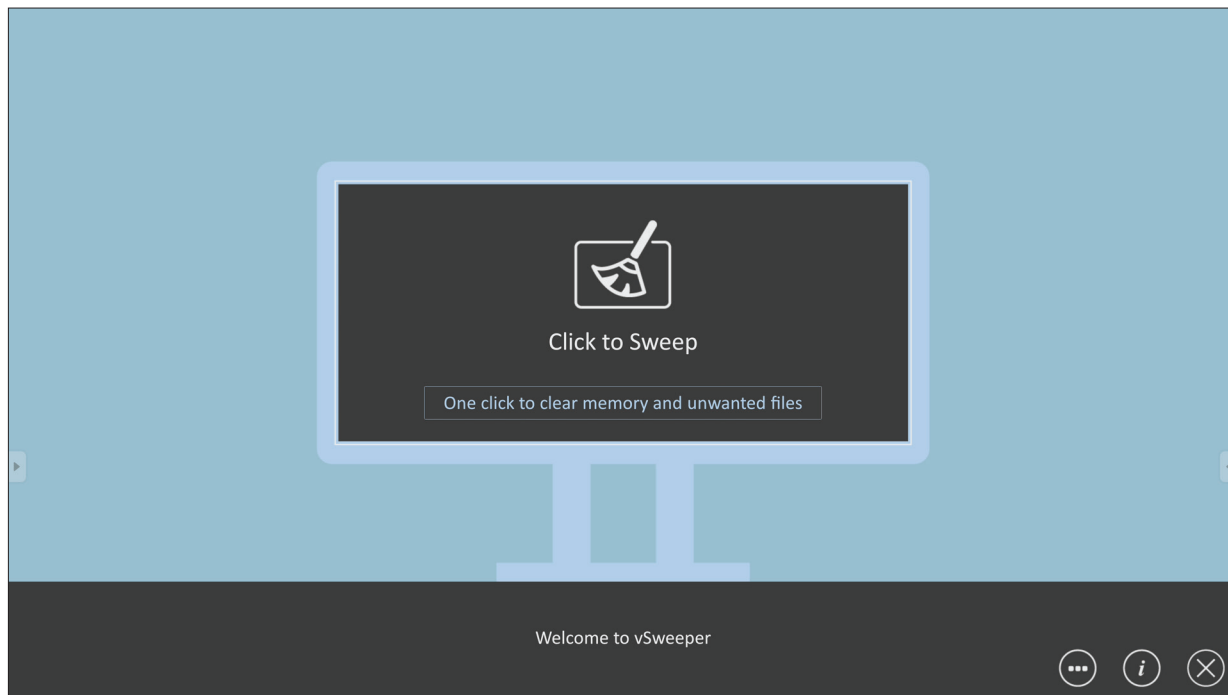
# OfficeMobile

Vytvářejte, upravujte a zobrazujte dokumenty, tabulky, prezentace a soubory PDF.

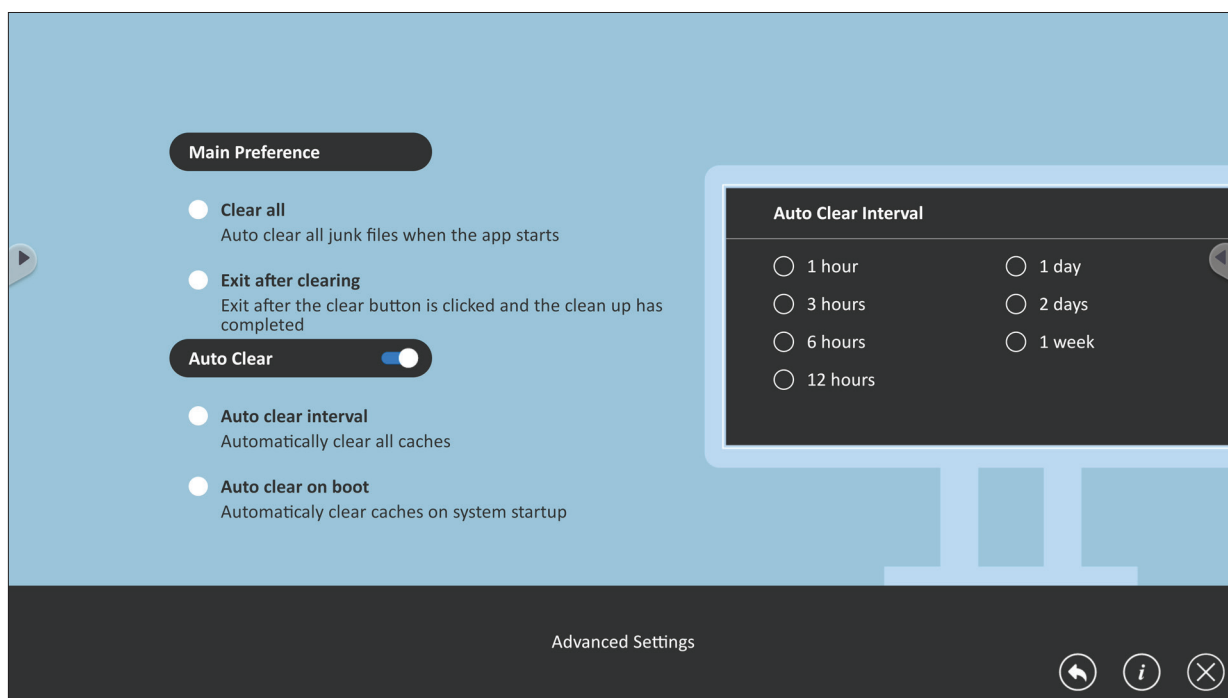


## vSweeper

Vymažte nepotřebná data a nepotřebné soubory.



Pokročilé nastavení lze také přizpůsobit potřebám uživatele.



# Protokol RS-232

Tento dokument popisuje specifikace hardwarového rozhraní a softwarové protokoly komunikace přes rozhraní RS-232 mezi zařízením ViewSonic LFD a PC nebo jinými řídicími jednotkami podporujícími protokol RS-232.

Protokol obsahuje tři příkazové sekce:

- Funkce Nastavit
- Funkce Načíst
- Průchozí režim dálkového ovládání

**POZNÁMKA:** Termín „PC“ uvedený v následujícím textu představuje všechny řídicí jednotky, které mohou odesílat nebo přijímat příkazy protokolu RS-232.

## Popis

### Specifikace hardwaru RS-232

Komunikační port ViewSonic LFD na zadní straně:

1. Typ konektoru: 9kolíková zástrčka DSUB (nebo 3,5mm konektor)
2. Pro připojení použijte křížený (nulový modem) kabel
3. Přiřazení pinů:

Zásuvka DSUB s

9 vývody

1 2 3 4 5



6 7 8 9

DSUB 9kolíková zástrčka

5 4 3 2 1



9 8 7 6

3,5 mm hlavní konektor

(alternativa pro  
omezený prostor)



Č. kolíku	Signál	Poznámka
1	NC	
2	RXD	Vstup na displej
3	TXD	Výstup z displeje
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	
rám	GND	

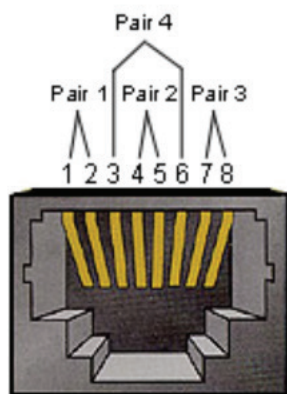
Položka	Signál	Poznámka
Tip	TXD	Výstup z displeje
Vyzvánění	RXD	Vstup na displej
Návlek	GND	

## Hardwarová specifikace LAN

Komunikační port ViewSonic LFD na zadní straně:

1. Typ konektoru: 8P8C RJ45

2. Přiřazení pinů:



Č. kolíku	Signál	Poznámka
1	TX+	Výstup z displeje
2	TX-	Výstup z displeje
3	RX+	Vstup na displej
4	BI_D3+	Pro pouzdro 1G
5	BI_D3-	Pro pouzdro 1G
6	RX-	Vstup na displej
7	BI_D4+	Pro pouzdro 1G
8	BI_D4-	Pro pouzdro 1G
rám	GND	

## Nastavení komunikace přes rozhraní RS232

- Výběr přenosové rychlosti: 9600 b/s (pevné)
- Datové bity: 8 bitů (pevné)
- Parita: Žádná (pevné)
- Stop bity: 1 (pevná)

## Nastavení komunikace LAN

- Typ: Ethernet
- Protokol: TCP/IP
- Port: 5000 (pevné)
- Port WOL: 9 (pevné) pro UDP \*3.2.0
- Křížová podsít': Ne
- Přihlašovací údaje: Ne

## Odkaz na příkazovou zprávu

PC odešle do paketu příkazů LFD následovaných „CR“. Pokaždé, když počítač odešle řídicí příkaz na displej, musí displej reagovat takto:

1. Pokud je zpráva přijata správně, odešle „+“ (02Bh) následované „CR“ (00Dh)
2. Pokud je zpráva přijata nesprávně, odešle „-“ (02Dh) následované „CR“ (00Dh)



# Protokol

## Výpis funkcí Nastavit

Počítač může ovládat displej pro konkrétní akce. Příkaz funkce Nastavit umožňuje ovládat chování displeje na vzdáleném místě prostřednictvím portu RS-232. Formát paketu funkce Set se skládá z 9 bajtů.

### Popis funkce Nastavit:

<b>Délka:</b>	Celkový bajt zprávy bez „CR“
<b>ID LFD</b>	Identifikace pro každý z displejů (01 ~ 98; výchozí hodnota je 01) ID „99“ znamená použít nastavený příkaz pro všechny připojené displeje. Za takových okolností musí odpovědět pouze displej ID # 1. ID LFD lze nastavit pomocí nabídky OSD pro každý displej.
<b>Typ příkazu</b>	Identifikujte typ příkazu, “s” (0x73h): Příkaz Set “+” (0x2Bh): Odpověď na platný příkaz “-” (0x2Dh): Odpověď na neplatný příkaz
<b>Příkaz:</b>	Kód příkazu Funkce: Jeden bajtový ASCII kód.
<b>Hodnota [1 ~ 3]:</b>	Tři bajty ASCII, které definují hodnotu.
<b>CR</b>	0x0D

### Formát funkce Nastavit

#### Odeslat: (Typ příkazu=“s”)

Název	Délka	ID	Typ příkazu	Příkaz	Value1	Value2	Value3	CR
Počet bajtů	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Pořadí bajtů	1	2~3	4	5	6	7	8	9

#### Odpověď: (Typ příkazu = „+“ nebo „-“)

Název	Délka	ID	Typ příkazu	CR
Počet bajtů	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt
Pořadí bajtů	1	2~3	4	5

**POZNÁMKA:** Když počítač použije příkaz na všechny displeje (ID = 99), musí pouze sada č. 1 odpovědět jménem ID = 1.

**Příklad 1: Nastavte Brightness (Jas) jako 76 pro displej (# 02) a tento příkaz je platný**

**Odeslat (hexadecimální formát)**

Název	Délka	ID	Typ příkazu	Příkaz	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x36	0x0D

**Odpověď (hexadecimální formát)**

Název	Délka	ID	Typ příkazu	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2B	0x0D

**Příklad 2: Nastavte Brightness (Jas) jako 75 pro displej (# 02) a tento příkaz NENÍ platný**

**Odeslat (hexadecimální formát)**

Název	Délka	ID	Typ příkazu	Příkaz	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x35	0x0D

**Odpověď (hexadecimální formát)**

Název	Délka	ID	Typ příkazu	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2D	0x0D

## Tabulka funkcí Nastavit

### A. Základní funkce

Funkce Nastavit	Délka	ID	Příkaz		Rozsah hodnot	Komentáře
			Type (ASCII)	Code (ASCII) / Code (Hex)		
Power ON *3.2.1/ OFF (standby)	8		s	!	21 000: STBY 001: ON	1. The Power-on via LAN control may work only under specific modes. See display UG for details. *3.1.1 2. "WOL by MAC address" maybe available as an alternative.*3.2.1
Input Select	8		s	"	22 000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Slot-in PC (OPS/SDM)/HDBT 008: Internal memory 009: DP1 *3.2.4 023: DP2 019: Type-C 1 *3.3.2 039: Type-C 2 00A: Embedded/Main (Android)	1. No need for USB 2. For the case of two or more same sources, the 2nd digital is used to indicate the extension. 3. The HEX of 00A is 30 30 41. 4. 00Z is reserved for cycle mode *3.3.1 5. Using 2nd digi to identify DP or Type C. 0 and even numbers stand for DP; odd numbers stand for Type C *3.3.2
Brightness	8		s	\$	24 000 ~ 100 900: Bright down (-1) 901: Bright up (+1) *3.1.1	
Backlight *3.2.0	8		A	B	42 000 ~ 100	1. For Android platform whose main mode is controlled by backlight and the other sources are controlled by brightness. 2. Derived from Color calibration. *3.2.0
Power lock	8		s	4	34 000: Unlock 001: Lock	*See note in details
Volume	8		s	5	35 000 ~ 100 900: Volume down(-1) 901:Volume up(+1)	
Mute	8		s	6	36 000: OFF 001: ON (mute)	
Button lock	8		s	8	38 000: Unlock 001: Lock	*See note in details
Menu lock	8		s	>	3E 000: Unlock 001: Lock	*See note in details

Funkce Nastavit	Délka	ID	Příkaz	Příkaz		Rozsah hodnot	Komentáře
Number *3.1.1	8		s	@	40	000~009	
Key Pad *3.1.1	8		s	A	41	000: UP 001: DOWN 002: LEFT 003: RIGHT 004: ENTER 005: INPUT 006: MENU/(EXIT) 007: EXIT	
Remote Control	8		s	B	42	000: Disable 001: Enable 002: Pass through	<b>Disable:</b> RCU will have no function <b>Enabled:</b> RCU controls normally <b>Pass through:</b> Display will bypass the RC code to connected device via the RS-232 port, but not react itself.
Restore default	8		s	~	7E	000	Recover to factory settings

## POZNÁMKA:

### 1. Chování v režimech uzamčení

Režim uzamčení	Chování
Zámek tlačítek	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Zamknutí všech tlačítek na předním panelu a dálkovém ovladači, kromě tlačítka napájení</li><li>2. Všechny funkce Nastavit lze používat přes RS-232, včetně těch, které mají na dálkovém ovladači vyhrazené tlačítko, například ztlumení zvuku atd.</li></ol>
Zámek nabídky	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Zamknutí tlačítka „MENU“ na předním panelu a dálkovém ovladači.</li><li>2. Režimy továrna a pohoštění nejsou pro model blokovány při využití kombinovaného tlačítka MENU, kterým se tyto režimy aktivují. Pokud bude u modelu určité omezení, bude zvlášť popsán alternativní přístup.</li></ol>
Zámek napájení	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Zamknutí tlačítka napájení na předním panelu a dálkovém ovladači.</li><li>2. Funkci Nastavit-Zapnout/vypnout napájení lze přes RS-232 používat, to ale neznamena, že bude v takovém případě zámek napájení odstraněn.</li><li>3. Nelze odemknout obnovením v nastavení OSD.</li><li>4. Automatické zapnutí při zámku napájení.</li><li>5. Když je zamknuto napájení, zařízení nepřejde do úsporného režimu, když nepřijímá žádný signál z PC, ani se nevypne, když není po 15 minut přijímán žádný jiný obrazový signál.</li></ol>
Vypnutí dálkového ovladače	Zamknutí tlačítek dálkového ovladače, tlačítka na předním panelu ovšem fungují.

### 2. Probuzení přes LAN podle adresy MAC jako alternativa pro zapnutí přes funkci Nastavit

(Délka = 126 bajtů)

6 bajtů	6 bajtů (#1)	6 bajtů (#2)	...	6 bajtů (#16)	24 bajtů
0xFF FF ... FF	Adresa MAC	Adresa MAC	...	Adresa MAC	0x00 00 ... 00

## B. Volitelná funkce

Funkce Nastavit	Délka	ID	Příkaz		Rozsah hodnot	Komentáře
			Type (ASCII)	Code (ASCII) Code (Hex)		
Input Select: Cycle *3.3.1	8		s	“ 22	00Z	Inputs in cycle loop depend on display itself
Contrast	8		s	# 23	000 ~ 100	
Sharpness	8		s	% 25	000 ~ 100	
Color	8		s	& 26	000 ~ 100	
Tint	8		s	‘ 27	000 ~ 100	
Backlight On_Off *3.2.3	8		s	( 28	000: OFF 001: ON	Keep both “Backlight On_Off” and “Function On_Off” for backward compatibility *3.3.2
Color mode	8		s	) 29	000: Normal 001: Warm 002: Cold 003: Personal	
Freeze On_Off	8		s	* 2A	000: OFF 001: ON	Keep both “Freeze On_Off” and “Function On_Off” for backward compatibility *3.3.2
Surround sound	8		s	- 2D	000: OFF 001: ON	
Bass	8		s	. 2E	000 ~ 100	
Treble	8		s	/ 2F	000 ~ 100	
Balance	8		s	0 30	000 ~ 100	050 is central
Picture Size	8		s	1 31	000: FULL (16:9) 001: NORMAL (4:3) 002: REAL (1:1) *3.1.0	
OSD language	8		s	2 32	000: English 001: French 002: Spanish	Could be extended for more supported languages by model
PIP-Mode	8		s	9 39	000: OFF 001: PIP(POP) 002: PBP	
PIP-Sound select	8		s	: 3A	000: Main 001: Sub	
PIP-Position	8		s	; 3B	000: Up 001: Down 002: Left 003: Right	

Funkce Nastavit	Délka	ID	Příkaz	Příkaz	Rozsah hodnot	Komentáře	
PIP-Input	8		s	7	37 *2.9	000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4  005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3  007: Slot-in PC (OPS/SDM)/HDBT 008: Internal memory 009: DP/Type-C *3.2.4  00A: Embedded/Main (Android)	Value range is same as SET-Input select
Tiling-Mode	8		s	P	50	000: OFF 001: ON	(for video wall)
Tiling-Compensation	8		s	Q	51	000: OFF 001: ON	(for video wall) Bezel width compensation
Tiling-H by V Monitors	8		s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(for video wall) 1. 2nd digital for H monitors 2. 3rd digital for V monitors
Tiling-Position	8		s	S	53	001~025	(for Video wall) Copy the screen of Position# to identified display
Date: Year	8		s	V	56	Y17~Y99	Last 2 digits (20)17~(20)99
Date: Month	8		s	V	56	M01~M12	2 digits
Date: Day	8		s	V	56	D01~D31	2 digits
Time: Hour	8		s	W	57	H00~H23	24-hr format. 2 digits.
Time: Min	8		s	W	57	M00~M59	2 digits
Time: Sec	8		s	W	57	S00~S59	2 digits
Customized Hot Keys *3.2.6	8		s	X	58	001~999 001: Open MVB Whiteboard *3.3.3 002: Open MVB Display *3.3.3 003: Open MVB Manager *3.3.3 004: Open vCast *3.3.3 005: Open Signage Launcher *3.3.3 006: Open RevelDigital Player *3.3.3 007: Open XiO Connected *3.3.3	

Funkce Nastavit	Délka	ID	Příkaz	Příkaz	Rozsah hodnot	Komentáře
Function On_Off *3.3.2	8		s	=	3D	001: Backlight OFF 101: Backlight ON 002: Freeze OFF 102: Freeze ON 003: Touch OFF 103: Touch ON

## POZNÁMKA:

### 1. Definice dlaždic H monitorů, V monitorů a polohy

H MONITORS						
	1	2	3	4	5	Position
	6	7	8	9	10	
V MONITORS	11	12	13	14	15	
	16	17	18	19	20	
	21	22	23	24	25	

### 2. Příklad nastavení data

Datum: 2017-3/15

Odeslat: 0x 38 30 31 73 56 59 31 37 0D ("Y17")

Odeslat: 0x 38 30 31 73 56 4D 30 33 0D ("M03")

Odeslat: 0x 38 30 31 73 56 44 31 35 0D ("D15")

### 3. Příklad nastavení času

Čas: 16:27:59

Odeslat: 0x 38 30 31 73 57 48 31 36 0D ("H16")

Odeslat: 0x 38 30 31 73 57 4D 32 37 0D ("M27")

Odeslat: 0x 38 30 31 73 57 53 35 39 0D ("S59")



## Výpis funkcí Nastavit

Počítač může požádat displej LFD o konkrétní informace. Formát paketu Načíst-Funkce se skládá z 9 bajtů, což je podobné struktuře paketu Nastavit-Funkce. Všimněte si, že bajt „Value“ je vždy = 000

### Popis funkce Načíst:

<b>Délka:</b>	Celkový bajt zprávy bez „CR“
<b>TV/DS ID</b>	Identifikace jednotlivých TV/DS (01–98; výchozí hodnota je 01).
<b>Typ příkazu</b>	Identifikujte typ příkazu, “g” (0x67h) : Příkaz Načíst “r” (0x72h) : Odpověď na platný příkaz “-“ (0x2Dh) : Odpověď na neplatný příkaz
<b>Příkaz:</b>	Kód příkazu Funkce: Jeden bajtový ASCII kód.
<b>Hodnota [1 ~ 3]:</b>	Tři bajty ASCII, které definují hodnotu.
<b>CR</b>	0x0D

### Formát funkce Načíst

#### Odeslat: (Typ příkazu = "g")

Název	Délka	ID	Typ příkazu	Příkaz	Value1	Value2	Value3	CR
Počet bajtů	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Pořadí bajtů	1	2~3	4	5	6	7	8	9

#### Odpověď: (Typ příkazu = „r“ nebo „-“)

*Pokud je příkaz platný, typ příkazu = "r"*

Název	Délka	ID	Typ příkazu	Příkaz	Value1	Value2	Value3	CR
Počet bajtů	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Pořadí bajtů	1	2~3	4	5	6	7	8	9

#### Pokud příkaz NENÍ platný, typ příkazu = „-“

Název	Délka	ID	Typ příkazu	CR
Počet bajtů	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt
Pořadí bajtů	1	2~3	4	5

**Příklad 1: Načíst jas z TV-05 a tento příkaz je platný. Hodnota jasu je 67.**

**Odeslat (hexadecimální formát)**

Název	Délka	ID	Typ příkazu	Příkaz	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x62	0x30	0x30	0x30	0x0D

**Odpověď (hexadecimální formát)**

Název	Délka	ID	Typ příkazu	Příkaz	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x72	0x62	0x30	0x36	0x37	0x0D

**Příklad 2: Načíst barvu z displeje (#05), ale příkaz barva není tímto modelem podporován.**

**Odeslat (hexadecimální formát)**

Název	Délka	ID	Typ příkazu	Příkaz	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x26	0x30	0x30	0x30	0x0D

**Odpověď (hexadecimální formát)**

Název	Délka	ID	Typ příkazu	CR
Hex	0x34	0x30 0x35	0x2D	0x0D

## Tabulka funkcí Načíst

### A. Základní funkce

Načíst funkci	Délka	ID	Příkaz		Rozsah odezvy (Three ASCII bytes)	Komentáře
			Type (ASCII)	Code (ASCII) Code (Hex)		
Get-Brightness	8		g	b 62	000 ~ 100	
Get-Backlight *3.2.0	8		a	B 42	000 ~ 100	1. For Android platform whose main mode is controlled by backlight and the other sources are controlled by brightness. 2. Derived from Color calibration. *3.2.0
Get-Volume	8		g	f 66	000 ~ 100	
Get-Mute	8		g	g 67	000: OFF 001: ON (muted)	
Get-Input select	8		g	j 6A	000~ 100~	1. 1st digit for signal detection: 0 means "no signal"; 1 means "signal detected" 2. 2nd & 3rd digit: See Set-function table
Get-Power status: ON/ STBY	8		g	l 6C	001: ON 000: STBY	
Get-Remote control	S		g	n 6E	000: Disable 001: Enable 002: Pass through	Get RCU mode status
Get-Power lock	8		g	o 6F	000: Unlock 001: Lock	
Get-Button lock	8		g	p 70	000: Unlock 001: Lock	
Get-Menu lock	8		g	l 6C	000: Unlock 001: Lock	
Get-ACK	8		g	z 7A	000	This command is used to test the communication link
Get-Thermal	8		g	0 30	000~100: 0~+100 deg C -01~-99: -1~-99 deg C	
Get-Operation hour *3.2.0	8		g	1 31	000	1. Accumulated hours in 6-digit integer (000,001~ 999,999) *3.2.0 2. Can not be reset when FW update and Factory initiation *3.2.2 3. Reply in new 32-byte format *3.2.0
Get-Device name	8		g	4 34	000	Reply in new 32-byte format *3.2.0

Načíst funkci	Délka	ID	Příkaz	Příkaz		Rozsah odezvy	Komentáře
Get-MAC address	8		g	5	35	000	(for the models with LAN) Reply in new 32-byte format *3.2.0
Get-IP address *3.2.0	8		g	6	36	000	(for the models with LAN) Reply in new 32-byte format *3.2.0
Get-Serial number *3.2.0	8		g	7	37	000	Reply in new 32-byte format *3.2.0
Get-FW version *3.2.0	8		g	8	38	000	Reply in new 32-byte format *3.2.0

## **POZNÁMKA:**

### **1. Příklad načtení doby provozu**

Celkově se zde nahromadilo 123 456 hodin provozu

Odeslat: 0x 38 30 31 67 31 30 30 30 0D (Načíst dobu provozu)

Odpověď: 0x 32 30 31 72 31 31 32 33 34 35 36 00 00 ... 00 00 0D

### **2. Příklad načtení názvu zařízení**

Název zařízení je zde CDE-5500

Odeslat: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Načíst název zařízení)

Odpověď: 0x 32 30 31 72 34 43 44 45 2D 35 35 30 30 00 00 ... 00 00 0D

Název zařízení je zde „NMP-302#1“

Odeslat: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Načíst název zařízení)

Odpověď: 0x 32 30 31 72 34 4E 4D 50 2D 33 30 32 23 31 00 00 ...00 00 0D

### **3. Příklad načtení adresy MAC**

Adresa MAC je zde 00:11:22:aa:bb:cc

Odeslat: 0x 38 30 31 67 35 30 30 30 0D (Načíst adresu MAC)

Odpověď: 0x 32 30 31 72 35 30 30 31 31 32 32 61 61 62 62 63 63 00 00...00  
00 0D

### **4. Příklad načtení IP adresy**

IP adresa je zde 192.168.100.2

Odeslat: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Načíst IP adresu)

Odpověď: 0x 32 30 31 72 36 31 39 32 2E 31 36 38 2E 31 30 30 2E 32 00  
00...00 00 0D

### **5. Příklad načtení sériového čísla**

Sériové číslo je zde ABC180212345

Odeslat: 0x 38 30 31 67 37 30 30 30 0D (Načíst sériové číslo)

Odpověď: 0x 32 30 31 72 37 41 42 43 31 38 30 32 31 32 33 34 35 00 00...00  
00 0D

### **6. Příklad načtení verze firmwaru**

Verze firmwaru je zde 3.02.001

Odeslat: 0x 38 30 31 67 38 30 30 30 0D (Načíst verzi FW)

Odpověď: 0x 32 30 31 72 38 33 2E 30 32 2E 30 30 31 00 00...00 00 0D

## B. Volitelná funkce

Načíst funkci	Délka	ID	Příkaz		Rozsah odezvy	Komentáře
			Type (ASCII)	Code (ASCII) / Code (Hex)		
Get-Contrast	8		g	a / 61	000 ~ 100	
Get-Sharpness	8		g	c / 63	000 ~ 100	
Get-Color	8		g	d / 64	000 ~ 100	
Get-Tint	8		g	e / 65	000 ~ 100	
Get-Backlight On_Off *3.2.3	8		g	h / 68	000: OFF 001: ON	Keep both "Backlight On_Off" and "Function On_Off" for backward compatibility *3.3.2
Get Freeze On_Off *3.2.5	8		g	i / 69	000: OFF 001: ON	Keep both "Freeze On_Off" and "Function On_Off" for backward compatibility *3.3.2
Get-PIP mode	8		g	t / 74	000: OFF 001: PIP (POP) 002: PBP	
Get-PIP input	8		g	u / 75	000 ~	See Set-input select
Get-Tiling Mode	8		g	v / 76	000: OFF 001: ON	(for Video wall)
Get-Tiling Compensation	8		g	w / 77	000: OFF 001: ON	(for Video wall) Bezel width compensation
Get-Tiling H by V monitors	8		g	x / 78	01x~09x: H monitors 0x1~0x9: V monitors	(for Video wall) 1. 2nd digital for H monitors 2. 3rd digital for V monitors
Get-Tiling position	8		g	y / 79	000: OFF 001~025	(for Video wall) Copy the screen of Position# to identified display
Get-Date: Year	8		g	2 / 32	Y00~Y00	Last 2 digits (20)17~(20)99
Get-Date: Month	8		g	2 / 32	M00~M00	2 digits
Get-Date: Day	8		g	2 / 32	D00~M00	2 digits
Get-Time: Hour	8		g	3 / 33	H00~H00	24-hr format. 2 digits
Get-Time: Min	8		g	3 / 33	M00~M00	2 digits
Get-Time: Sec	8		g	3 / 33	S00~S00	2 digits
Get-Smart hub *3.3.0	8		g	:	3A 000: all 00A: Amb_Temp 00B: Amb_Humidity 00C: Amb_Light 00D: Amb_PIR detection	1. Reply in new 32-byte format. Each sub-item length is fixed 6 bytes. *3.3.0 2. Allow get data separately or once for all. *3.3.0
Get-Function On_Off *3.3.2	8		G	=	3D 001: Backlight OFF 101: Backlight ON 002: Freeze OFF 102: Freeze ON 003: Touch OFF 103: Touch ON	

## POZNÁMKA:

### 1. Příklad načtení data

Aktuální datum displeje č. 01 je následující:

Datum: 2017-3/15

Odeslat: 0x 38 30 31 67 32 59 30 30 0D (Načíst datum: rok)

Odpověď: 0x 38 30 31 72 32 59 31 37 0D ("Y17")

Odeslat: 0x 38 30 31 67 32 4D 30 30 0D (Načíst datum: měsíc)

Odpověď: 0x 38 30 31 72 32 4D 30 33 0D ("M03")

Odeslat: 0x 38 30 31 67 32 44 30 30 0D (Načíst datum: den)

Odpověď: 0x 38 30 31 72 32 44 31 35 0D ("D15")

### 2. Příklad načtení času

Aktuální čas displeje č. 01 je následující:

Čas: 16:27:59

Odeslat: 0x 38 30 31 67 33 48 30 30 0D (Načíst čas: hodina)

Odpověď: 0x 38 30 31 72 33 48 31 36 0D ("H16")

Odeslat: 0x 38 30 31 67 33 4D 30 30 0D (Načíst čas: minuta)

Odpověď: 0x 38 30 31 72 33 4D 32 37 0D ("M27")

Odeslat: 0x 38 30 31 67 33 53 30 30 0D (Načíst čas: sekunda)

Odpověď: 0x 38 30 31 72 33 53 35 39 0D ("S59")

### 3. Získejte příklad inteligentního rozbočovače

Předpokládá se, že Amb\_Temp je -5° C, Amb\_Humidity je 30%, Amb\_Light je 80, detekce Amb\_PIR je 1

Odeslat: 0x 38 30 31 67 3A 30 30 30 0D (Získejte všechny informace o inteligentním rozbočovači)

Odpověď: 0x 32 30 31 72 3A 41 2D 30 35 2E 30 42 30 33 30 2E 30 43 30 30 30 38 30 44 30 30 30 30 31 00 00 00 0D (A-05.0B030.0C00080D00001)

Odeslat: 0x 38 30 31 67 3A 30 30 41 0D (Získejte pouze Amb\_Temp)

Odpověď: 0x 32 30 31 72 3A 41 2D 30 35 2E 30 00 00 ...00 00 0D (A-05.0)

### **C. Automatická odpověď** \*3.2.1

Displej automaticky odešle aktualizované údaje/stav bez nutnosti jejich vyžádání hostitelem pokaždé, když uživatel změní následující údaje/stav, a to libovolným způsobem, ať už dálkovým ovladačem, tlačítky na předním panelu nebo pomocí dotykové obrazovky.

- Zapnutí/vypnutí
- Výběr vstupu
- Jas
- Podsvícení
- Hlasitost
- Zapnutí/vypnutí ztlumení zvuku



## Průchozí režim dálkového ovládání

Když počítač nastaví displej na průchozí režim dálkového ovladače, displej odešle 7bajtový paket (následovaný řetězcem „CR“) jako odpověď na aktivaci tlačítka dálkového ovladače.

V tomto režimu nemá dálkový ovladač žádný vliv na funkci displeje. Příklad: Tlačítko pro zvýšení hlasitosti nezmění hlasitost na displeji, pouze odešle kód zvýšení hlasitosti do počítače přes port RS-232.

### Formát funkce průchodu IR

**Odpověď: (Typ příkazu = „p“)**





Název	Délka	ID	Typ příkazu	RCU Code1 (MSB)	RCU Code2 (LSB)	CR
Počet bajtů	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Pořadí bajtů	1	2~3	4	5	6	7

**Příklad 1: Průchod dálkového ovladače při stisknutí tlačítka „VOL+“ pro displej (č. 5)**

**Odeslat (hexadecimální formát)**

Název	Délka	ID	Typ příkazu	RCU Code1 (MSB)	RCU Code2 (LSB)	CR
Hex	0x36	0x30 0x35	0x70	0x31	0x30	0x0D

Tlačítko	Kód (Hex)	Základní *3.1.1	Volitelné *3.1.1
1	01	V	
2	02	V	
3	03	V	
4	04	V	
5	05	V	
6	06	V	
7	07	V	
8	08	V	
9	09	V	
0	0A	V	
-	0B		V
RECALL (LAST)	0C		V
INFO (DISPLAY)	0D		V
	0E		
ASPECT (ZOOM, SIZE)	0F		V
VOLUME UP (+)	10	V	
VOLUME DOWN (-)	11	V	
MUTE	12	V	
CHANNEL/PAGE UP (+)/ BRIGHTNESS+	13		V
CHANNEL/PAGE DOWN (-)/ BRIGHTNESS-	14		V
POWER	15	V	
SOURCES (INPUTS)	16	V	
	17		
	18		
SLEEP	19		V
MENU	1A	V	
UP	1B	V	
DOWN	1C	V	
LEFT (-)	1D	V	
RIGHT (+)	1E	V	
OK (ENTER, SET)	1F	V	
EXIT	20	V	
	21		
	22		
	23		
	24		
	25		
	26		
	27		
	28		
	29		

Tlačítko	Kód (Hex)	Základní *3.1.1	Volitelné *3.1.1
	2A		
	2B		
RED  (F1)	2C		V
GREEN  (F2)	2D		V
YELLOW  (F3)	2E		V
BLUE  (F4)	2F		V

### POZNÁMKA:

1. Tento kód průchodu IR se liší od kódu klíče RCU.
2. Speciální ovládací sekvence pro tlačítko POWER v režimu průchodu IR.
  - 2-1. Když je displej VYPNUTÝ a obdrží kód IR POWER: Displej se zapne a poté předá kód POWER hostiteli přes rozhraní RS-232.
  - 2-2. Když je displej ZAPNUTÝ a obdrží kód IR POWER: Displej předá kód POWER hostiteli přes rozhraní RS-232 a poté se vypne.
  - 2-3. Když je aktivní funkce Nastavit-Zámek napájení, displej nebude reagovat na stisknutí tlačítka napájení.
3. Stisknutím a podržením tlačítek budou opakovaně vysílány kódy ZVÝŠENÍ HLASITOSTI a SNÍŽENÍ HLASITOSTI.

# Příloha

## Podporované formáty médií USB

### Fotografie

Obrázek	Fotografie	Rozlišení
JPEG	Základní	1920 x 1080
	Progresivní	1024 x 768
PNG	neprokládané	1920 x 1080
	prokládané	1920 x 1080
BMP		15360 x 8640

### Video

Kontejner	Kodek	Rozlišení	Bitová rychlost
MKV (.mkv) WebM (.webm)	VP9	4096 x 2176 @60 FPS	100Mbps
MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) Transportní stream MEPG (.ts, .trp, .tp) MKV (.mkv) WebM (.webm) FLV (.flv) AVI (lavi) H265 (.265)	HEVC/H.265	4096 x 2176 @60 FPS	100Mbps
MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) Transportní stream MEPG (.ts, .trp, .tp) Programový stream MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) MKV (.mkv) WebM (.webm) AVI (lavi) ASF (.asf) WMV (.wmv) OGM (.ogm)	MPEG1/2	1920 x 1080 @120 FPS	40Mbps

Kontejner	Kodek	Rozlišení	Bitová rychlost
MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) Transportní stream MEPG (.ts, .trp, .tp) Programový stream MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) MKV (.mkv) WebM (.webm) FLV (.flv) AVI (lavi) ASF (.asf) WMV (.wmv) OGM (.ogm)	MPEG4	1920 x 1080 @120 FPS	40Mbps
ASF (.asf) AVI (.avi) DivX (.divx) MKV (.mkv) MP4 (.mp4, .mov) OGM (.ogm) WebM (.webm) WMV (.wmv)	DivX 3.11 Divx 4.12 DivX 5.x DivX 6, XviD	1920 x 1080 @120 FPS	40Mbps
AVI (.avi) FLV (.flv)	Sorenson H.263	1920 x 1080 @120 FPS	40Mbps
3GPP (.3gpp, .3gp) ASF (.asf) AVI (lavi) FLV (.flv) MP4 (.mp4, mov) WMV (.wmv)	H.263	1920 x 1080 @120 FPS	40Mbps

Kontejner	Kodek	Rozlišení	Bitová rychlost
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) FLV(.flv) H.264(.264) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) Transportní stream MEPG (.ts, .trp, .tp) Programový stream MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM(.ogm) WebM(.webm) WMV(.wmv)	H.264	4096 x 2160 @60 FPS	135Mbps
AVS(.avs) Transportní stream MEPG (.ts, .trp, .tp)	AVS	1920 x 1080 @60 FPS	50Mbps
AVS(.avs) Transportní stream MEPG (.ts, .trp, .tp)	AVS+	1920 x 1080 @60 FPS	50Mbps
AVS(.avs2) Transportní stream MEPG (.ts, .trp, .tp)	AVS2	4096 x 2160 @60 FPS	100Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) OGM(.ogm) WebM(.webm) WMV(.wmv)	WMV3	1920 x 1080 @120 FPS	40Mbps

Kontejner	Kodek	Rozlišení	Bitová rychlost
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) Transportní stream MEPG (.ts, .trp, .tp) WebM(.webm) WMV(.wmv) VC1(.vc1)	VC1	2048 x 1024 @120 FPS	40Mbps
3GPP(.3gpp, 3gp) AVI(.avi) FLV(.flv) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) OGM(.gom) WebM(.webm)	Motion JPEG	1920 x 1080 @30 FPS	40Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) AVI(.avi) FLV(.flv) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) OGM(.gom) WebM(.webm)	VP8	1920 x 1080 @60 FPS	50Mbps
MKV(.mkv) RM(.rm, .rmvb) WebM(.webm)	RV30/RV40	1920 x 1080 @60 FPS	40Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) WebM(.webm)	AV1	4096 x 2176 @60 FPS	100 Mb/s

## Zvuk

Kontejner	Kodek	Vzorkovací frekvence	Kanál	Bitová rychlost
3GPP (.3gpp, .3gp) ASF (.asf) AVI (.avi) DivX (.divx) FLV (.flv) MKV (.mkv, .mka)	MPEG1/2 Layer1	16 KHz - 48 KHz	Až 2	32 Kb/s ~ 448 Kb/s
MP3 (.mp3) MP4 (.mp4) Transportní stream MEPG (.ts, .trp, .tp) Programový stream MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)	MPEG1/2 Layer2	16 KHz - 48 KHz	Až 2	8 Kb/s ~ 384 Kb/s
OGM (.ogm) WAV (.wav) WebM (.webm) WMV (.wmv)	MPEG1/2/2.5 Layer3	8 KHz - 48 KHz	Až 2	8 Kb/s ~ 320 Kb/s
3GPP (.3gpp, .3gp) ASF (.asf) AVI (.avi) AC3 (.ac3) DivX (.divx) MKV (.mkv, .mka) MP4 (.mp4) Transportní stream MEPG (.ts, .trp, .tp) Programový stream MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM (.ogm) WebM (.webm) WMV (.wmv)	AC3(DD)	32 KHz, 44,1 KHz, 48 KHz	Až 5.1	32 Kb/s ~ 640 Kb/s



Kontejner	Kodek	Vzorkovací frekvence	Kanál	Bitová rychlost
3GPP (.3gpp, .3gp) ASF (.asf) AVI (.avi) DivX (.divx) EAC3 (.ec3) MKV (.mkv, .mka) MP4 (.mp4) Transportní stream MEPG (.ts, .trp, .tp) Programový stream MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)	EAC3(DDP)	32 KHz, 44,1KHz, 48 KHz	Až 5.1	32 Kb/s ~ 6 Mb/s
OGM (.ogm) WebM (.webm) WMV (.wmv)	EAC3(DDP)	32 KHz, 44,1KHz, 48 KHz	Až 5.1	32 Kb/s ~ 6 Mb/s
3GPP (.3gpp, .3gp) AAC (.aac) ASF (.asf) AVI (.avi) DivX (.divx) FLV (.flv) MKV (.mkv, .mka) MP4 (.mp4) Transportní stream MEPG (.ts, .trp, .tp) Programový stream MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM (.ogm) RM (.rm, .rmvb, .ra) WAV (.wav) WebM (.webm) WMV (.wmv)	AAC-LC, HEAAC	8 KHz - 48 KHz	Až 5.1	AAC-LC: 12 kb/s ~576 kb/s V1: 6 kb/s ~ 288 kb/s V2: 3 kb/s ~ 144 kb/s

Kontejner	Kodek	Vzorkovací frekvence	Kanál	Bitová rychlost
3GPP (.3gpp, .3gp) ASF (.asf) AVI (.avi) MKV (.mkv, .mka) MP4 (.mp4, .mov) WebM (.webm) WMV (.wma, .wmv)	WMA	8 KHz - 48 KHz	Až 2	128 Kb/s ~ 320 kb/s
3GPP (.3gpp, .3gp) ASF (.asf) AVI (.avi) MP4 (.mp4, .mov) WMV (.wma, .wmv)	WMA 10 Pro M0	8 KHz - 48 KHz	Až 2	< 192 kb/s
	WMA 10 Pro M1	8 KHz - 48 KHz	Až 5.1	< 384 kb/s
	WMA 10 Pro M2	8 KHz - 96 KHz	Až 5.1	< 768 kb/s
3GPP (.3gpp, .3gp) ASF (.asf) AVI (.avi) MKV (.mkv, .mka) MP4 (.mp4, .mov) Ogg (.ogg) WebM (.webm) WMV (.wma, .wmv)	VORBIS *Pouze podpora dekódování sterea	Až 48 KHz	Až 2	
3GPP (.3gpp, .3gp) AVI (.avi) DTS (.dts) MKV (.mkv, .mka) MP4 (.mp4, .mov) Transportní stream MPEG (.ts, .trp, .tp) Programový stream MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM (.ogm) WAV (.wav) WebM (.webm)	DTS	Až 48 KHz	Až 5.1	< 1,5 Mb/s (čisté jádro DTS)
3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov) Transportní stream MPEG (.ts, .trp, .tp)	DTS LBR	12 KHz, 22 KHz, 24 KHz, 44,1 KHz, 48 KHz	Až 5.1	Až 2 Mb/s

Kontejner	Kodek	Vzorkovací frekvence	Kanál	Bitová rychlost
3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov) Transportní stream MEPG (.ts, .trp, .tp, .mts, .m2ts)	DTS XLL	Až 96 KHz	Až 6	Až 6,123 Mb/s
3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov) Transportní stream MEPG (.ts, .trp, .tp, .mts, .m2ts)	DTS Master Zvuk	Až 48 KHz	Až 6	Až 24,537 Mb/s
3GPP (.3gpp, .3gp) ASF (.asf) AVI (.avi) FLV (.flv) MKV (.mkv, .mka) MP4 (.mp4, .mov, .m4a) Transportní stream MEPG (.ts, .trp, .tp) Programový stream MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM (.ogm) WAV (.wav) WebM (.webm) WMV (.wmv)	LPCM	8 KHz ~ 48 KHz	Mono, Stereo 5.1	64 Kb/s ~ 1,5 Mb/s
AVI (.avi) MKV (.mkv, .mka) OGM (.ogm) WAV (.wav) WebM (.webm)	IMA-ADPCM MS)ADPCM	8 KHz - 48 KHz	Až 2	32 kb/s ~ 384 kb/s
AVI (.avi) FLV (.flv) MKV (.mkv, .mka) WAV (.wav) WebM (.webm)	G711 A /mu-law	8 KHz	1	64 Kb/s
RM (.rm, .rmvb, .ra)	LBR(cook)	8KHz, 11,025KHz, 22,05KHz, 44,1KHz	Až 5.1	6 Kb/s ~ 128 Kb/s

Kontejner	Kodek	Vzorkovací frekvence	Kanál	Bitová rychlost
FLAC (.flac) MKV (.mkv, .mka) WebM (.webm)	FLAC	8 KHz - 96 KHz	Až 7,1	< 1,6 Mb/s
MKV (.mkv, .mka) WebM (.webm)	OPUS	8 KHz - 48 KHz	Až 6	6 Kb/s ~ 510 Kb/s
3GPP (.3gpp, .3gp) AC4 (.ac4) MP4 (.mp4, .mov, .m4a) Transportní stream MEPG (.ts, .trp, .tp)	AC4	44,1KHz, 48 KHz	Až 5,1 (MS12 v1.x) Až 7,1 (MS12 v2.x)	Až 1521 kb/s na prezentaci
3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov, .m4a)	Fraunhofer MPEG-H TV Zvukový systém	32 KHz, 44,1 KHz, 48 KHz	Až 16 ústředních kanálů Výstup až 5.1 kanálů	~1,2 Mb/s
3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov, .m4a)	AMR-NB	8kHz	1	4,75 ~ 12,2 Kb/s
3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov, .m4a)	AMR-WB	16KHz	1	6,6 ~ 23,85 Kb/s

## Titul

### Vnitřní

<b>Přípona souboru</b>	<b>Kontejner</b>	<b>Kodek</b>
dat, mpg, mpeg, vob	MPG, MPEG	Titul DVD
ts, trp, tp	TS	Titul DVB
mp4	MP4	Titul DVD Běžný text UTF-8
mkv	MKV	ASS SSA Běžný text UTF-8 VobSub Titul DVD
divx, avi	AVI(1.0, 2.0) DMF0, 1, 2	XSUB XSUB+

### Vnější

<b>Přípona souboru</b>	<b>Kontejner</b>	<b>Kodek</b>
.srt	SubRip	
.ssa/.ass	SubStation Alpha	
.smi	SAMI	
.sub	SubViewer MicroDVD DVDSubtitleSystem SubIdx(VobSub)	Pouze SubViewer 1.0 a 2.0
.txt	TMPlayer	

# Tabulka frekvencí

## HDMI PC

Rozlišení	Obnovovací frekvence
640 x 480	60Hz
	72Hz
800 x 600	75Hz
	72Hz
	75Hz
1024 x 768	60Hz
	70Hz
	75Hz
1280 x 1024	60Hz
1360 x 768	60Hz
1920 x 1080	60Hz

## HDMI

Video	Rozlišení	Obnovovací frekvence
480i	720 x 480	60Hz
480p	720 x 480	60Hz
576i	720 x 576	50Hz
576p	720 x 576	50Hz
720p	1280 x 720	50Hz
		60Hz
1080i	1920 x 1080	50Hz
		60Hz
1080p	1920 x 1080	50Hz
		60Hz
4K	3840 x 2160	29,97Hz/R444
	3840 x 2160	30Hz/R444
	3840 x 2160	25Hz/R444
	3840 x 2160	23,98Hz/R444
	3840 x 2160	24Hz/R444
	4096 x 2160	24Hz/R444
	3840 x 2160	50Hz/R444
	3840 x 2160	59Hz/R444
	3840 x 2160	60Hz/R444
	4096 x 2160	50Hz/R444
	4096 x 2160	59Hz/R444
	4096 x 2160	60Hz/R444

## Type-C

Video	Rozlišení	Obnovovací frekvence
480p (4:3)	640 x 480	60Hz
	640 x 480	60Hz
	720 x 480	60Hz
	1440 x 480	60Hz
480p (16:9)	720 x 480	60Hz
	1440 x 480	60Hz
	1440 x 480	60Hz
576p (4:3)	720 x 576	50Hz
576p (16:9)	720 x 576	50Hz
	1440 x 576	50Hz
720p (16:9)	1280 x 720	50Hz
	1280 x 720	60Hz
	1280 x 720	60Hz
1080p (16:9)	1920 x 1080	24Hz
	1920 x 1080	24Hz
	1920 x 1080	25Hz
	1920 x 1080	30Hz
	1920 x 1080	30Hz
	1920 x 1080	50Hz
	1920 x 1080	60Hz
	1920 x 1080	60Hz
4K	3840 x 2160	24Hz
	3840 x 2160	25Hz
	3840 x 2160	30Hz
	3840 x 2160	50Hz
	3840 x 2160	60Hz



## Odstraňování problémů

V této části jsou popsány některé obecné problémy, se kterými se můžete setkat při používání tohoto displeje.

Problém nebo potíž	Možná řešení
Dálkové ovládání nefunguje	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Zkontrolujte, zda něco nebrání přijímači dálkového ovládání displeje.</li><li>2. Zkontrolujte, zda jsou správně nainstalovány baterie v dálkovém ovladači.</li><li>3. Zkontrolujte, zda není třeba vyměnit baterie.</li></ol>
Zařízení se neočekávaně vypne	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Zkontrolujte, zda je aktivován režim spánku.</li><li>2. Zkontrolujte, zda nedošlo k výpadku elektrické energie.</li><li>3. Zapněte displej a zkontrolujte, zda není problém se signálním a řídicím systémem.</li></ol>

### Režim PC

Problém nebo potíž	Možná řešení
Žádný signál PC	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Zkontrolujte nastavení displeje.</li><li>2. Zkontrolujte rozlišení displeje.</li><li>3. Upravte nastavení Hs a Vs (synchronizace) v nabídce OSD.</li><li>4. Zkontrolujte rozlišení OPS. Ujistěte se, že je OPS nastaveno na správné rozlišení.</li></ol>
Pruhy na pozadí	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Zvolte automatické nastavení.</li><li>2. Upravte frekvenci a fázi.</li></ol>
Nesprávné barvy	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Zkontrolujte připojení.</li><li>2. Upravte nastavení barev, jasu a kontrastu.</li></ol>
Nepodporovaný formát	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Zvolte automatické nastavení.</li><li>2. Upravte nastavení frekvence a fáze.</li></ol>

## Video nefunguje správně

Problém nebo potíž	Možná řešení
Žádný obraz/žádný zvuk	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Zkontrolujte stav napájení.</li><li>2. Zkontrolujte signální kabel.</li><li>3. Zkontrolujte, zda je interní počítač nainstalován správně.</li></ol>
Obraz je nejasný nebo se přerušuje dovnitř a ven	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Zkontrolujte signální kabel.</li><li>2. Zkontrolujte, zda jiná elektronika nepřerušuje signál.</li></ol>
Špatný obraz	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Upravte nastavení barev, jasu a kontrastu v nabídce.</li><li>2. Zkontrolujte signální kabel.</li></ol>

## Zvuk nefunguje správně

Problém nebo potíž	Možná řešení
Bez zvuku	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Stiskněte tlačítko Ztlumit/obnovit zvuk.</li><li>2. Upravte hlasitost.</li><li>3. Zkontrolujte zvukový kabel.</li></ol>
Pouze jeden reproduktor	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Upravte vyvážení zvuku v nabídce.</li><li>2. Zkontrolujte nastavení zvukového ovládacího panelu počítače.</li><li>3. Zkontrolujte zvukový kabel.</li></ol>

# Údržba

## Obecné zásady

- Ujistěte se, že je zařízení vypnuté a napájecí kabel je odpojen od elektrické zásuvky.
- Je zakázáno nanášet nebo lít jakékoli tekutiny přímo na obrazovku nebo podstavec.
- Se zařízením zacházejte opatrně, protože tmavě zbarvené umělé hmoty se snadno poškrábou a bílé známky otěru jsou zřetelnější, než na světlém zařízení.
- Nepoužívejte systém nepřetržitě po dlouhou dobu.

## Čištění obrazovky

- Otřete obrazovku čistým, suchým a netřepivým hadříkem. Tím bude odstraněn prach a částičky nečistot.
- Pokud je obrazovka stále znečištěná, naneste na čistý, suchý a netřepivý hadřík malé množství čističe skla bez obsahu čpavku nebo alkoholu a obrazovku otřete.

## Čištění skříně

- Použijte měkký a suchý hadřík.
- Pokud je skříň stále znečištěná, naneste na čistý, suchý a netřepivý hadřík malé množství prostředku na mytí nádobí bez obsahu čpavku, alkoholu ani abrazivních látek a otřete povrch skříně.

## Právní omezení

- Společnost ViewSonic® nedoporučuje používat k čištění monitoru a skříně žádné čističe na bázi čpavku nebo alkoholu. Bylo zjištěno, že některé chemické čističe poškozují obrazovku a/nebo skříň zařízení.
- Společnost ViewSonic® nezodpovídá za škody způsobené používáním čističů na bázi čpavku nebo alkoholu.

**POZNÁMKA:** Pokud se mezi sklem a panelem objeví kondenzace, nechte displej zapnutý, dokud nezmizí vlhkost.

# Regulatorní a servisní informace

## Informace o shodě

Tato část obsahuje všechny související požadavky a vyjádření ohledně předpisů. Potvrzené odpovídající aplikace musí odpovídat typovým štítkům a příslušnému označení na zařízení.

### Prohlášení o shodě FCC

Toto zařízení splňuje podmínky části 15 směrnic FCC. Provoz vyžaduje splnění následujících dvou podmínek: (1) toto zařízení nesmí způsobit nežádoucí rušení signálu, (2) toto zařízení musí akceptovat jakékoli vnější rušení včetně rušení, které by způsobilo nežádoucí činnost. Toto zařízení bylo testováno a splňuje limity pro digitální zařízení třídy B podle předpisů FCC, část 15.

Tato omezení mají poskytnout rozumnou ochranu před škodlivým rušením pro instalace v obytných prostorách. Zařízení vytváří, používá a může vyzařovat elektromagnetické záření na rádiových frekvencích a při zanedbání pokynů pro instalaci a používání může způsobit nežádoucí rušení rozhlasového a televizního vysílání. Neexistuje však žádná záruka, že při konkrétní instalaci nebude k rušení docházet. Pokud zařízení způsobuje nežádoucí rušení příjmu rozhlasu nebo televize, které může být potvrzeno vypnutím a zapnutím tohoto zařízení, může se uživatel pokusit napravit toto rušení některým z následujících opatření:

- Přesměrujte nebo přemístěte přijímací anténu.
- Zvětšete vzdálenost mezi daným zařízením a přijímačem.
- Připojte zařízení do jiného zásuvkového okruhu, než ke kterému je připojen přijímač.
- Poradte se s prodejcem nebo odborným TV/radiotechnikem.

**Varování:** Upozorňujeme vás, že změny nebo úpravy, které nejsou výslovně schváleny stranou zodpovědnou za soulad, mohou zneplatnit vaše právo obsluhovat toto zařízení.

### Prohlášení Industry Canada

CAN ICES (B) / NMB (B)

### Prohlášení o shodě CE pro evropské země



Toto zařízení splňuje požadavky směrnice o elektromagnetické kompatibilitě 2014/30/EU a směrnice o nízkém napětí 2014/35/EU.

## Následující informace platí pouze pro členské státy EU:

Značka zobrazená vpravo je v souladu se Směrnicí pro likvidaci použitého elektrického a elektronického vybavení 2012/19/EU (WEEE). Tato značka upozorňuje, že toto zařízení NELZE likvidovat s netříděným komunálním odpadem, ale je třeba jej odevzdat v příslušné sběrně podle místních zákonů.



## Prohlášení o shodě RoHS2

Tento produkt byl zkonstruován a vyroben v souladu se směrnicí 2011/65/EU Evropského parlamentu a Rady na omezení používání některých nebezpečných látek v elektrických a elektronických zařízeních (směrnice RoHS2) a splňuje maximální hodnoty koncentrací vydané evropským výborem TAC (Technical Adaptation Committee) uvedené níže:

Látka	Specifikovaná maximální koncentrace	Skutečná koncentrace
Olovo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Rtuť (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Šestimocný chróm (Cr6 <sup>+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Polybromované bifenyly (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromované difenylethery (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-ethylhexyl) ftalát (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butyl benzyl ftalát (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutyl ftalát (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutyl ftalát (DIBP)	0,1%	< 0,1%

## Některé součásti produktů jak je uvedeno výše jsou vyloučeny podle Přílohy III směrnic RoHS2 (viz níže):

- Olovo jako doplňkový prvek v hliníku, který obsahuje až 0,4 % olova podle hmotnosti.
- Slitina mědi obsahující až 4 % olova podle hmotnosti.
- Olovo ve vysokoteplotních pájkách (například slitiny olova, které obsahují 85 % nebo více hmotnosti olova).
- Elektrické a elektronické součástky obsahující olovo ve skle a keramice jiné, než dielektrická keramika v kondenzátorech, například piezoelektrická zařízení, nebo ve skelných nebo keramických sloučeninách.

## Prohlášení ENERGY STAR®

ENERGY STAR® je dobrovolný program Agentury pro ochranu životního prostředí USA, který pomáhá podnikům a jednotlivcům šetřit peníze a chránit naše klima díky vynikající energetické účinnosti. Produkty, které získají ENERGY STAR®, zabraňují emisím skleníkových plynů splněním přísných kritérií energetické účinnosti nebo požadavků stanovených agenturou pro ochranu životního prostředí USA.

Jako partner ENERGY STAR® je společnost ViewSonic odhodlána splňovat směrnice ENERGY STAR® a označovat všechny certifikované modely logem ENERGY STAR®.

Na všech modelech s certifikací ENERGY STAR® je uvedeno následující logo:



**POZNÁMKA:** Funkce řízení napájení výrazně snižují spotřebu energie, když se produkt nepoužívá. Řízení napájení umožňuje zařízení automaticky přejít do režimu „spánku“ s nízkou spotřebou energie po definované době nečinnosti. Funkce řízení napájení také přejdou do režimu spánku nebo režimu vypnutí do 5 minut od odpojení od hostitelského počítače. Upozorňujeme vás, že jakákoli změna v nastavení energie zvýší spotřebu energie.

## Indické omezení nebezpečných látek

Vyjádření k omezení nebezpečných látek (Indie). Tento produkt splňuje „India E-waste Rule 2011“ (Indická pravidla pro elektronický odpad z roku 2011), která zakazují používání olova, rtuti, kadmia, šestimocného chrómu, polybromovaných bifenyků (PBB) a polybromovaného difenyletheru (PBDE) v koncentracích převyšujících 0,1% hmotnost a 0,01% hmotnosti pro kadmium, kromě výjimek stanovených v Plánu 2 těchto pravidel.

## Likvidace produktu po skončení životnosti

Společnost ViewSonic® respektuje životní prostředí a je zavázána pracovat a žít ekologicky. Děkujeme vám, že jste součástí chytřejšího a ekologičtějšího používání výpočetní techniky. Další informace najdete na webu společnosti ViewSonic®.

### USA a Kanada:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

### Evropa:

<https://www.viewsonic.com/eu/environmental-social-governance/recycle>

### Tchaj-wan:

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

## V případě bezpečnostního problému/nehody s tímto produktem nás uživatelé v EU mohou kontaktovat:

ViewSonic Europe Limited



Haaksbergweg 75  
1101 BR Amsterdam  
Netherlands



+31 (0) 650608655



[EPREL@viewsoniceurope.com](mailto:EPREL@viewsoniceurope.com)



<https://www.viewsonic.com/eu/>

## Informace o autorských právech

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2025. Všechna práva vyhrazena.

Macintosh a Power Macintosh jsou registrované ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows a logo Windows jsou ochranné známky společnosti Microsoft Corporation registrované v USA a dalších zemích.

ViewSonic® a logo se třemi ptáky jsou registrované ochranné známky společnosti ViewSonic® Corporation.

VESA je registrovaná ochranná známka sdružení Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort a DDC jsou ochranné známky sdružení VESA.

ENERGY STAR® je registrovaná ochranná známka americké agentury pro ochranu životního prostředí EPA (Environmental Protection Agency).

Jako partner programu ENERGY STAR® se společnost ViewSonic® Corporation zavázala, že tento produkt bude splňovat zásady programu ENERGY STAR® pro úsporu energie.

**Prohlášení:** Společnost ViewSonic® Corporation neodpovídá za technické nebo redakční chyby nebo nedostatky v tomto dokumentu ani za náhodné nebo následné škody vzniklé použitím tohoto dokumentu nebo produktu.

V zájmu neustálého zdokonalování produktů si společnost ViewSonic® Corporation vyhrazuje právo na změnu specifikací produktu bez předchozího upozornění. Změna informací v tomto dokumentu bez předchozího upozornění vyhrazena.

Tento dokument nesmí být kopírován, rozšiřován nebo převáděn do jakékoliv formy a pro jakékoli účely bez předchozího písemného svolení společnosti ViewSonic® Corporation.



## Zákaznické služby

Chcete-li získat technickou odbornou pomoc nebo provést servis produktu, vyhledejte kontakt v následující tabulce nebo se obraťte na prodejce.

**POZNÁMKA:** Budete potřebovat výrobní číslo produktu.

Země/oblast	Web	Země/oblast	Web
<b>Asijsko-pacifická oblast a Afrika</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (English)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Middle East	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
New Zealand	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Philippines	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	South Africa & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Severní a jižní Amerika</b>			
United States	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Canada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latin America	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Evropa</b>			
Europe	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	France	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## Omezená záruka

Chytrá bílá tabule ViewSonic® Smart White Board

### Rozsah záruky:

ViewSonic® zaručuje, že její produkty budou v záruční době pracovat bez vad na materiálu a provedení. Dojde-li během záruční doby k závadě produktu způsobené vadou materiálu nebo provedení, společnost ViewSonic® produkt opraví nebo vymění za podobný produkt. Učiní tak podle vlastního uvážení a jako jediné nápravné opatření vůči vám. Vyměněný produkt nebo jeho vnitřní součásti mohou obsahovat znovu vyrobené nebo repasované součástky nebo komponenty. Na opravený nebo náhradní produkt nebo díly nebo součástky se bude vztahovat zbývající délka původní omezené záruky zákazníka a záruční doba nebude prodloužena. Společnost ViewSonic® neposkytuje žádnou záruku na software třetích stran, který může být součástí produktu nebo nainstalovaný zákazníkem, instalace neoprávněných hardwarových dílů nebo součástí (například lamp projektorů). (Viz část: „Co je vyloučeno ze záruky a na co se záruka nevztahuje“).

### Koho záruka chrání:

Tato záruka se vztahuje pouze na prvního kupujícího-spotřebitele.

### Co je vyloučeno ze záruky a na co se záruka nevztahuje:

- Produkt, jehož sériové číslo bylo upraveno, odstraněno nebo znečitelněno.
- Poškození, zhoršení nebo nefungování z následujících příčin:
  - » nehoda, nesprávné používání, nedbalost, požár, voda, blesk nebo jiné přírodní živly, neoprávněné úpravy produktu nebo nedodržení pokynů dodaných s produktem.
  - » Oprava nebo pokus o opravu osobou, která nebyla oprávněna společností ViewSonic®.
  - » PCI nenesou odpovědnost za poškození nebo ztrátu programu, dat nebo vyměnitelných paměťových médií.
  - » Běžné opotřebení.
  - » Odebrání nebo instalace produktu.
- Ztráta softwaru nebo dat, ke které může dojít při opravě nebo výměně.
- Poškození produktu při přepravě.
- Příčiny mimo produkt, například výkyvy nebo výpadky elektrické energie.
- Použití spotřebního materiálu nebo náhradních dílů, které nesplňují specifikace společnosti ViewSonic.

- Zanedbání pravidelné údržby produktu podle pokynů v této uživatelské příručce ze strany uživatele.
- Veškeré další příčiny, které se nevztahují k závadě produktu.
- Poškození způsobené dlouhodobým zobrazením statických (nepohyblivých) obrazu (rovněž označováno jako vypálení obrazu).
- Software - jakýkoli software třetích stran, který může být součástí produktu nebo nainstalovaný zákazníkem.
- Hardware/příslušenství/díly/součásti – instalace neoprávněných hardwarových dílů nebo součástí (například lamp projektorů).
- Poškození nebo znehodnocení povrchové úpravy skříně monitoru nevhodným čištěním, jak je uvedeno v uživatelské příručce k produktu.
- Servisní poplatky za demontáž, montáž a zprovoznění, včetně montáže produktu na stěnu.

### **Zajištění servisu:**

- Informace o servisu v záruční době získáte od Zákaznické podpory společnosti ViewSonic® (viz stránka „Zákaznický servis“). Budete vyzváni k poskytnutí sériového čísla produktu.
- Pro zajištění servisu v záruční době budete vyzváni, abyste poskytli: (a) originální doklad o nákupu s datem, (b) vaše jméno, (c) vaši adresu, (d) popis problému a (e) sériové číslo produktu.
- Odevzdejte nebo odešlete produkt vyplaceně v původním obalu některému z pověřených servisních středisek ViewSonic® nebo společnosti ViewSonic®.
- Informace o nejbližším servisním středisku ViewSonic® získáte od společnosti ViewSonic®.

### **Omezení předpokládaných záruk:**

Mimo záruky uvedené v tomto dokumentu neexistují žádné výhradní ani předpokládané záruky, včetně předpokládaných záruk obchodovatelnosti a vhodnosti pro určitý účel.

### **Vyloučení škod:**

Jedinou povinností společnosti ViewSonic je uhrazení opravy nebo výměny produktu. Společnost ViewSonic® nenese odpovědnost za:

- Škody na jiném majetku způsobené závadami produktu, škody způsobené potížemi, ztrátou používání produktu, ztrátou času, ztrátou zisku, ztrátou obchodní příležitosti, ztrátou dobré vůle, střetem obchodních vztahů nebo jinou komerční ztrátou, a to i v případě, že společnost byla na možnost těchto škod upozorněna.
- Veškeré další náhodné, následné nebo jiné škody.
- Veškeré nároky jiné strany vůči spotřebiteli.
- Oprava nebo pokus o opravu osobou, která nebyla oprávněna společností ViewSonic®.

### **Platný právní řád:**

Tato záruka vám dává určitá práva; můžete mít rovněž další práva, která se v různých státech liší. Některé státy neumožňují výjimky nebo omezení předpokládaných záruk ani omezení odpovědnosti za následné nebo nepřímé škody; v takovém případě se na vás výše uvedená omezení a výjimky nevztahují.

### **Prodej mimo USA a Kanadu:**

Informace o záruce a servisu produktů ViewSonic® prodávaných mimo USA a Kanadu získáte od společnosti ViewSonic® nebo od místního prodejce ViewSonic®.

Záruční doba na tento produkt v pevninské Číně (vyjma Hongkongu, Macaa a Thajska) se řídí podmínkami a ujednáními záručního listu na údržbu.

Uživatelé v Evropě a Rusku najdou veškeré podrobnosti o poskytované záruce na webu: <http://www.viewsonic.com/eu/> v části „Support/Warranty Information“.



**ViewSonic®**