

# CDE92UW

# CDE105UW

Kommersiell bildskärm

Användarguide



## **Tack för att du väljer ViewSonic®**

ViewSonic® är en världsledande leverantör av visuella lösningar som strävar efter att överträffa världens förväntningar på teknisk utveckling, innovation och enkelhet. På ViewSonic® tror vi att våra produkter har potential att få en positiv inverkan i världen, och vi är övertygade om att ViewSonic®-produkten du har valt kommer att tjäna dig väl.

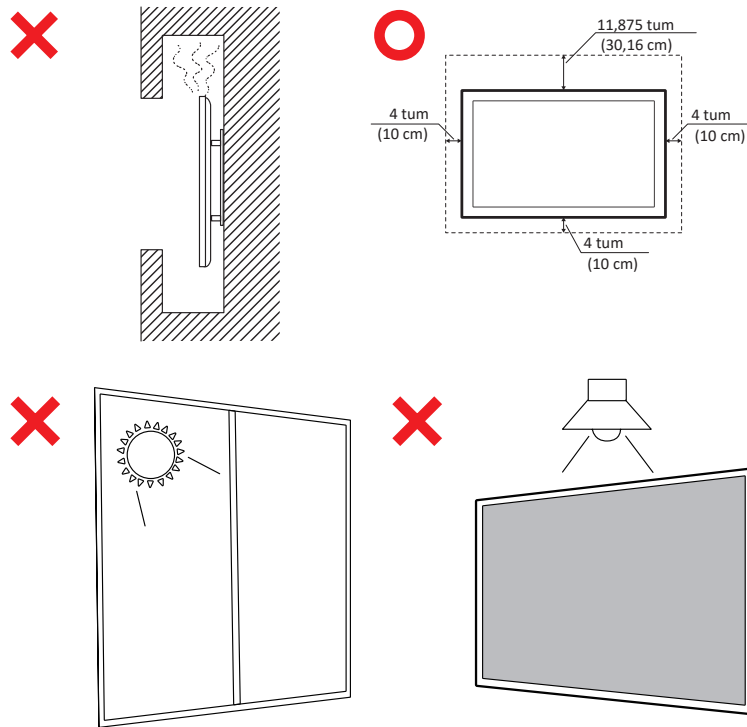
Återigen, tack för att du väljer ViewSonic®!

# Säkerhetsåtgärder

Läs följande **Säkerhetsåtgärder** innan du börjar använda enheten.

- Förvara denna användarguide på ett säkert ställe för framtida referens.
- Läs alla varningar och följ alla instruktioner.
- Använd inte enheten i närheten av vatten. För att minska risken för brand eller elstöt, utsätt inte enheten för fukt.
- Ta aldrig bort bakre höljet. Denna bildskärm innehåller högspänningskomponenter. Du kan få svåra skador om du vidrör dem.
- Undvik att utsätta enheten för direkt solljus eller andra värmekällor.
- Installera inte i närheten av värmekällor som element, värmekontakter, spisar eller andra enheter (inklusive förstärkare) som kan öka enhetens temperatur till farliga nivåer.
- Använd en mjuk, torr trasa för att rengöra ytterhöljet. För mer information kan du läsa avsnittet "Underhåll".
- Var försiktig så att du inte tappar eller stöter till enheten.
- Placera inte enheten på en ojämn eller instabil yta. Enheten kan falla och orsaka personskada eller fel.
- Placera inga tunga föremål på enheten eller anslutningskabeln.
- Om rök, ett onormalt ljud eller en märklig lukt uppstår, stäng genast av enheten och ring din återförsäljare eller ViewSonic®. Det är farligt att fortsätta använda enheten.
- Enheten är en skärm med LED-bakgrundsbelysning avsedd för allmänt kontorsbruk.
- Försök inte kringgå säkerhetsbestämmelserna i polariserad kontakt eller jordningskontakt. En polariserad kontakt har två blad där det ena är bredare än det andra. En jordningskontakt har två blad och en tredje jordningsspets. Det breda bladet och den tredje spetsen är för din säkerhet. Om kontakten inte passar in i uttaget, använd en adapter och försök inte tvinga in kontakten i uttaget.
- Vid anslutning till ett eluttag, ta INTE ut jordningsspetsen. Se till att jordningsspetsar ALDRIG TAS BORT.
- Skydda elsladden så att den inte blir trampad på eller klämd, särskilt vid kontakten och vid den punkt där den kommer ut från utrustningen. Se till att eluttaget finns nära utrustningen så att den är lättillgänglig.
- Använd endast tillbehör som anges av tillverkaren.
- När en vagn används, var försiktig när du flyttar vagnen/utrustningen för att undvika personskador från omkullvältning.

- Koppla ur strömkontakten från vägguttaget om enheten inte används under en längre tid.
- Placera enheten i ett välventilerat område. Placera inte något på enheten som förhindrar värmeavledning. Undvik också direkt belysning.



## VIKTIGT

För att säkerställa optimal prestanda och livslängd för din skärm är det viktigt att följa de rekommenderade hanterings-, monterings- och lagringsprocedurerna. Att placera skärmen i horisontell position kan leda till en rad potentiella problem, inklusive:

- Överdriven stress på skärmens strukturella komponenter, vilket resulterar i bildandet av sprickor eller förvrängningar längs kanterna.
- Ojämn viktfördelning, som kan orsaka att skärmen vrider sig, får interna skador eller spricker över tid.
- Termisk relaterad skada, eftersom de interna komponenterna kanske inte kan avleda värme som avsett, vilket kan leda till potentiellt fel eller permanent skada.

Dessutom kan ändring av visningens form också kompromettera integriteten hos dess interna komponenter, inklusive de känsliga LCD-cellerna, vilket kan resultera i en permanent försämring av visningens kvalitet.

För att förhindra sådana problem och upprätthålla visningens optimala skick rekommenderas det att alltid montera, hantera, transportera och lagra den i vertikalt läge. Att inte göra detta kan ogiltigförklara garantin och kompromissa med skärmens prestanda och livslängd.

**OBS!** Eventuella skador som uppstår till följd av felaktig användning eller hantering av skärmen täcks inte av garantin.

## **VARNING!**

Koppla genast bort enheten från vägguttaget och se till att service utförs av kvalificerad servicepersonal under följande förhållanden:

- När nätkabeln eller kontakten är skadad.
- Om vätska har spillts ut eller om föremål har fallit in i enheten.
- Om enheten har blivit utsatt för fukt.
- Om enheten inte fungerar normalt eller har blivit tappad.

Placera aldrig enheten på en instabil plats. Enheten kan falla ner och orsaka allvarlig personskada eller dödsfall. Många personskador, särskilt hos barn, kan undvikas genom att vidta enkla försiktighetsåtgärder som:

- Använda skåp eller stativ som rekommenderas av tillverkaren av enheten.
- Använd endast möbler som kan bära upp enheten på ett säkert sätt.
- Se till att enheten inte står över kanten på möblerna.
- Placera inte enheten på höga möbler (till exempel skåp eller bokhyllor) utan att både möblerna och enheten förankras på ett lämpligt sätt.
- Placera inte enheten på tyg eller annat material som kan placeras mellan enheten och möblerna.
- Berätta för barn om faran med att klättra på möbler för att nå enheten eller dess kontroller.

Om den befintliga enheten ska behållas och flyttas bör samma överväganden som ovan tillämpas.

# Innehåll

<b>Säkerhetsåtgärder .....</b>	<b>3</b>
<b>Innehåll .....</b>	<b>6</b>
<b>Introduktion .....</b>	<b>10</b>
Paketets innehåll .....	10
Specifikationer för väggmonteringssats (VESA).....	11
Produktöversikt .....	12
I/O-paneler .....	13
Bakre I/O .....	14
Sido I/O.....	15
OPS och Wi-Fi Slot.....	17
Fjärrkontroll .....	18
Fjärrkontroll - Mottagarområde.....	21
<b>Göra anslutningar.....</b>	<b>22</b>
Anslutning till ström .....	22
Ansluta externa enheter och pekanslutning .....	23
USB Type-C-anslutning .....	23
HDMI-anslutning .....	23
DisplayPort-anslutning .....	23
RS-232-anslutning.....	24
USB-anslutning .....	25
USB Type-A.....	25
USB Type-C.....	25
Nätverksanslutning.....	26
Anslutning till mediaspelare .....	27
Ljudanslutning .....	28
Ljudingång .....	28
Ljudutgång.....	28
SPDIF-anslutning .....	28
Videoutgångsanslutning (HDMI Out).....	29
Valfria anslutningar .....	30
Installation av UMB202 kameraplattan .....	30

<b>Använda skärmen .....</b>	<b>31</b>
Slå på/stänga av skärmen.....	31
Installationsprogram för första start .....	32
Startsida.....	34
General Settings (Allmänna inställningar) .....	35
Network (Nätverk).....	36
Device (Enhet) .....	39
System .....	46
Menyträd i allmänna inställningar .....	48
Skärmmenyn (OSD-meny) .....	50
Navigera OSD-menyn med fjärrkontrollen.....	50
Menyträd för skärmmenyn (OSD) .....	51
Picture (Bild).....	56
Filter för lågt blått ljus och ögonhälsa .....	57
PIP .....	59
Använda PBP (delad skärm-läge) med en applikation.....	60
Audio (Ljud) .....	62
Time (Tid) .....	63
Advanced (Avancerat).....	64
About (Om).....	66

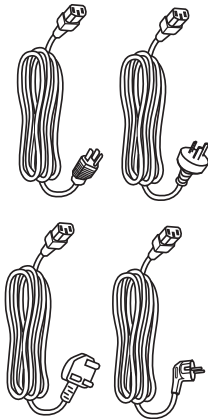
<b>Inbäddade applikationer och inställningar.....</b>	<b>67</b>
myViewBoard Display.....	67
myViewBoard Manager.....	68
vCast.....	69
Skärmgruppinställningar.....	71
Synchronized group screen all the time (Synkroniserad gruppbildskärm hela tiden)	
73	
Dela en skärm till skärmgruppen (casta en till flera).....	73
Moderatorläge.....	74
Sändning.....	75
Delning av flera skärmar.....	75
Förhandsgranskning.....	75
Peka.....	75
Uppspelning från Windows, MacBook och Chrome-enheter.....	76
Casta från Android-enheter.....	78
Casting från Apple iOS-enheter.....	81
Ansluta till en ViewBoard från en mobil enhet.....	84
Casting med Chromecast.....	85
Casting med Miracast.....	87
Andra standardapplikationer.....	89
Chromium.....	89
Mappar.....	90
OfficeMobile.....	92
vSweeper.....	93
<b>RS-232 Protocol.....</b>	<b>94</b>
Beskrivning.....	94
RS-232 hårdvaruspecifikation.....	94
LAN-hårdvaruspecifikation.....	95
RS232-kommunikationsinställning.....	95
LAN-kommunikationsinställning.....	95
Kommandomeddelanden.....	95
Protokoll.....	96
Lista över Set-Function.....	96
Lista över Get-Function.....	104
Fjärrkontrollens genomgångsläge.....	112



<b>Bilaga .....</b>	<b>115</b>
Stöd för USB-mediaformat .....	115
Photo (Foto) .....	115
Video .....	115
Ljud.....	119
Undertext .....	124
Timingtabell.....	125
HDMI PC.....	125
HDMI .....	126
Type-C .....	127
Felsökning.....	128
Underhåll.....	130
Allmänna försiktighetsåtgärder.....	130
Rengöra skärmen .....	130
Rengöra höljet.....	130
<b>Information om regler och service .....</b>	<b>131</b>
Information om överensstämmelse .....	131
Uttalande gällande FCC-efterlevnad .....	131
Uttalande från Industry Canada .....	131
CE-överensstämmelse för europeiska länder .....	131
Uttalande om överensstämmelse med RoHS2.....	132
ENERGY STAR® uttalande .....	133
Indisk begränsning av farliga ämnen.....	134
Avfallshantering vid slutet av produktens livscykel.....	134
Information om upphovsrätt.....	135
Kundservice .....	136
Begränsad garanti .....	137

# Introduktion

## Paketets innehåll



levereras enligt region

Nätkabel  
(3 m)



HDMI-kabel  
(3 m)



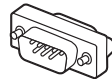
USB typ-C-kabel  
(1,8 m)



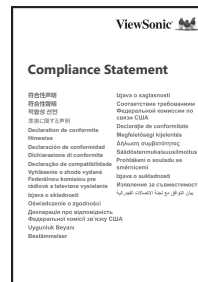
Fjärrkontroll



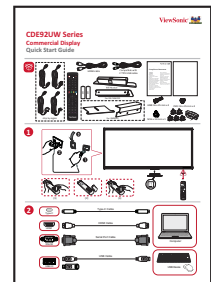
2 x AAA-batteri



RS-232 nätadapter



Meddelande om  
överensstämmelse



Snabbstartsguide



4 x HM8 16 x 25 mm



4 x CM3 16 x 25 mm



M16 x 14 mm



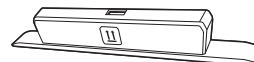
5 x Klämma



2 x Kameraplatta  
(för UMB202)



Kameraplatta  
(för VB-CAM-201)

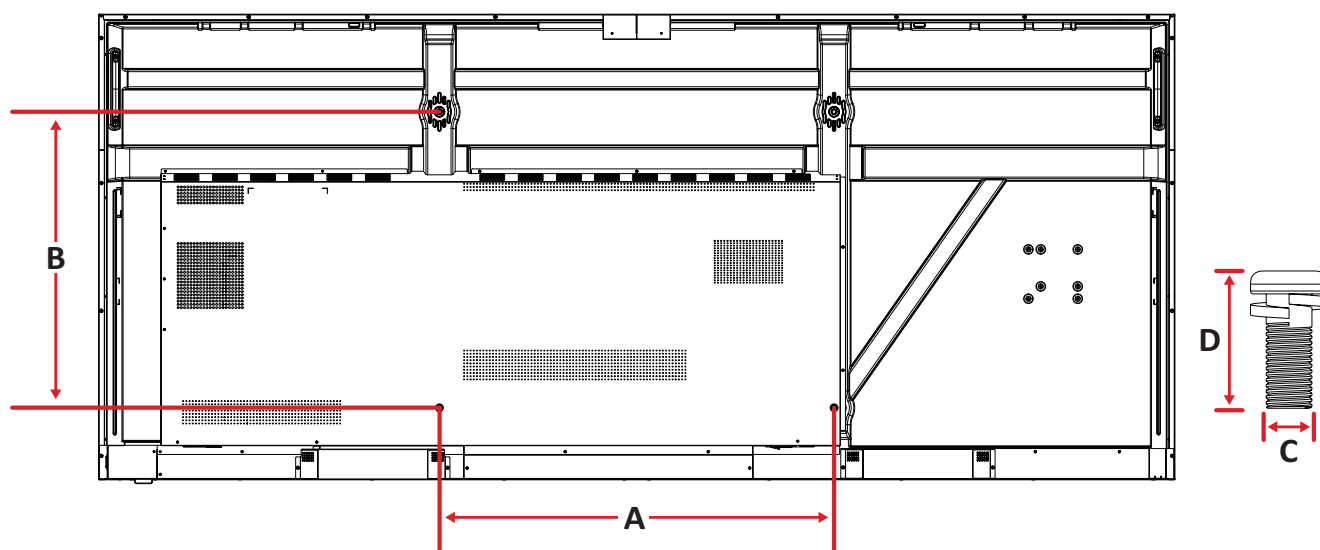


Wi-Fi-dongel  
(VB-WIFI-004)  
(tillval)

**OBS!** Kablar som ingår i paketet kan variera beroende på ditt land. Kontakta din lokala återförsäljare för mer information.

## Specifikationer för väggmonteringsatts (VESA)

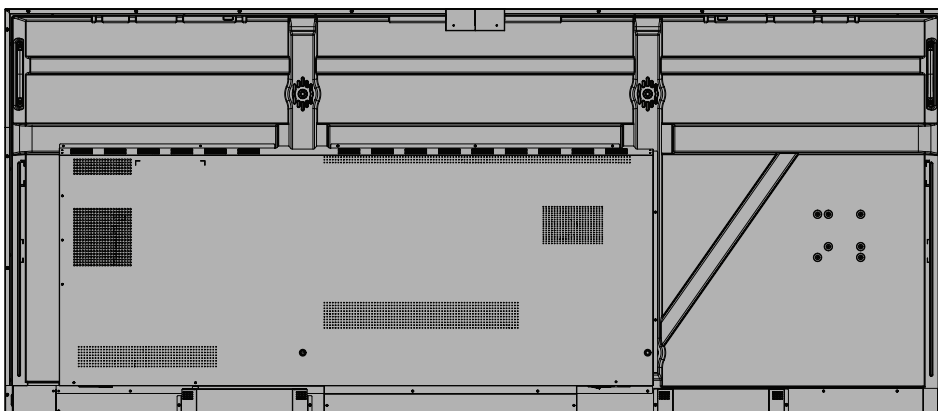
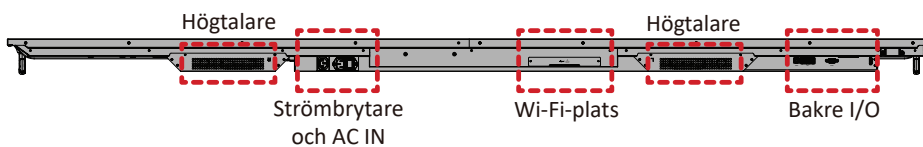
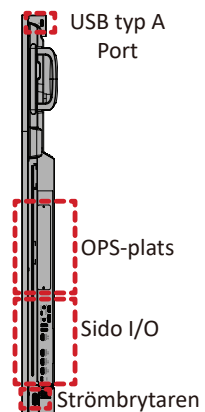
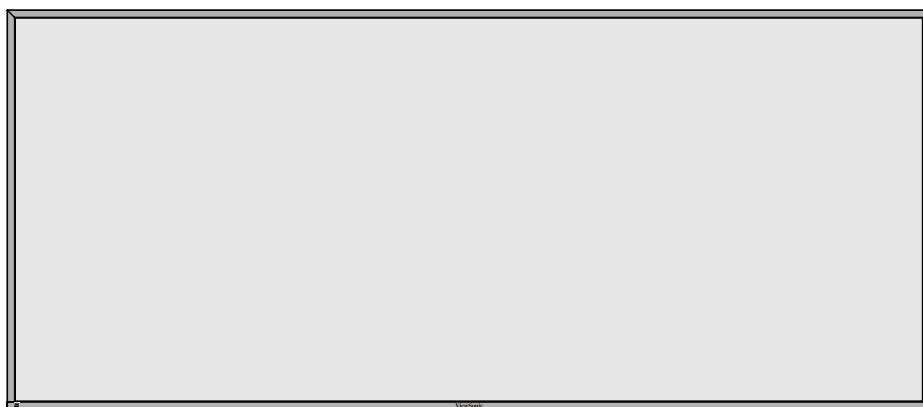
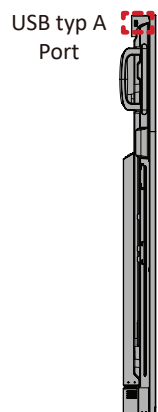
**OBS!** Följ instruktionerna i installationsguiden för väggmontering för att installera väggfästet eller mobilfästet. Kontakta din närmaste återförsäljare om du fäster på andra byggmaterial.



Modell	VESA specifikationer (A x B)	Standardskruv (C x D)	Antal
CDE92UW	800 x 600 mm	M8 x 25 mm	4
CDE105UW	1000 x 600 mm	M8 x 25 mm	4

**OBS!** Använd inte skruvar som är längre än standardskruven eftersom de kan skada skärmens insida.

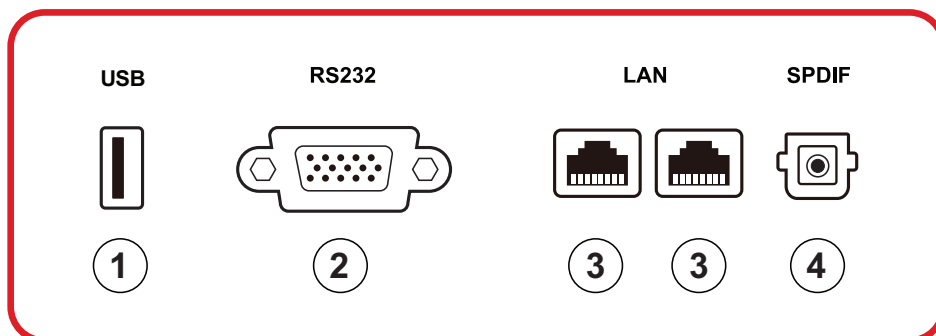
# Produktöversikt



# I/O-paneler

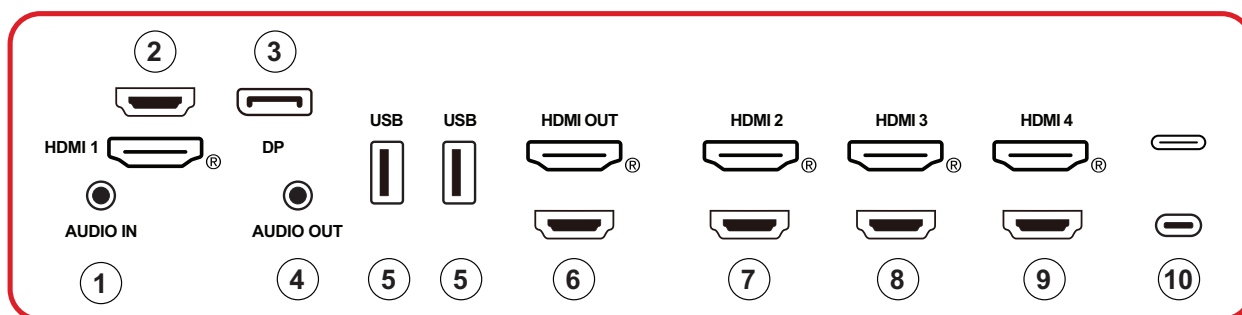


## Bakre I/O



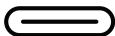
Nummer	Objekt	Beskrivning
1	USB	<ul style="list-style-type: none"><li>• USB Type A-ingång</li><li>• USB 2.0-standard</li><li>• Anslut USB-enheter som hårddiskar, tangentbord, mus, etc.</li><li>• Stödjer: 5V/0,5A.</li></ul>
2	RS-232	Seriellt gränssnitt; används för ömsesidig överföring av data mellan
3	LAN	Standard RJ45 (10M/100M/1000M) gränssnitt för internetanslutning. Har hubbstöd för nätverksdelning.
4	SPDIF	Flerkanaligt ljud via optiska signaler.

## Sido I/O



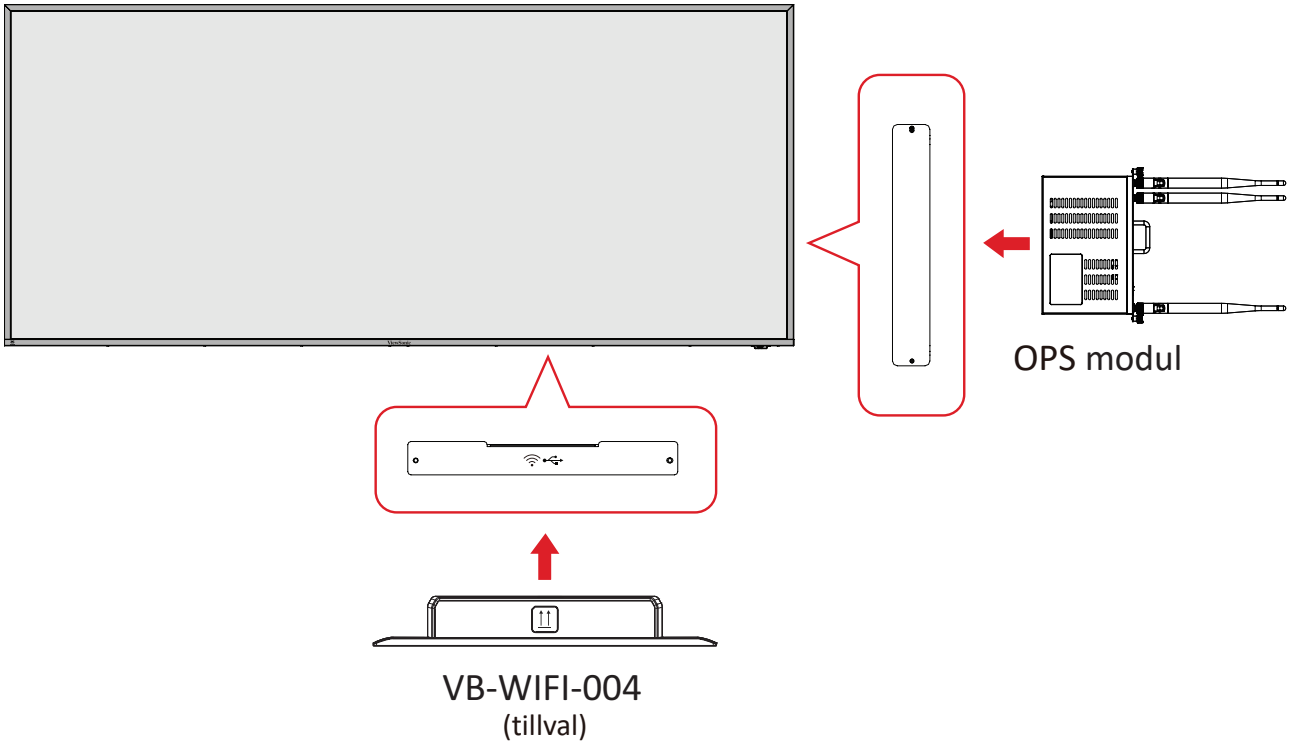
Nummer	Objekt	Beskrivning
1	AUDIO IN	Extern enhets ljudingång.
2	HDMI 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI-ingång</li> <li>• Anslut till en dator med HDMI-utgång, set-top-box eller annan videoenhet</li> <li>• Stöd för 5K<sup>1</sup>-skärm; HDMI v. 2.1; CEC; ARC</li> </ul>
3	DP	<ul style="list-style-type: none"> <li>• DisplayPort-ingång</li> <li>• Stödjer 5K<sup>1</sup>@60Hz; DP 1.4; HDCP 2.3.</li> </ul>
4	AUDIO OUT	Ljudutgång till en extern högtalare/headset
5	USB	<ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Type A-ingång</li> <li>• USB 3.0-standard</li> <li>• Anslut USB-enheter som hårddiskar, tangentbord, mus, etc.</li> </ul>
6	HDMI OUT	
7	HDMI 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI-ingång</li> <li>• Anslut till en dator med HDMI-utgång, set-top-box eller annan videoenhet</li> <li>• Stöd för 4K-skärm; HDMI v. 2.0; CEC</li> </ul>
8	HDMI 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI-ingång</li> <li>• Anslut till en dator med HDMI-utgång, set-top-box eller annan videoenhet</li> <li>• Stöd för 4K-skärm; HDMI v. 2.0; CEC</li> </ul>
9	HDMI 4	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI-ingång</li> <li>• Anslut till en dator med HDMI-utgång, set-top-box eller annan videoenhet</li> <li>• Stöd för 4K-skärm; HDMI v. 2.0; CEC</li> </ul>

1 - 5K-skärmkvaliteten beror på kabel- och signalstabilitet.

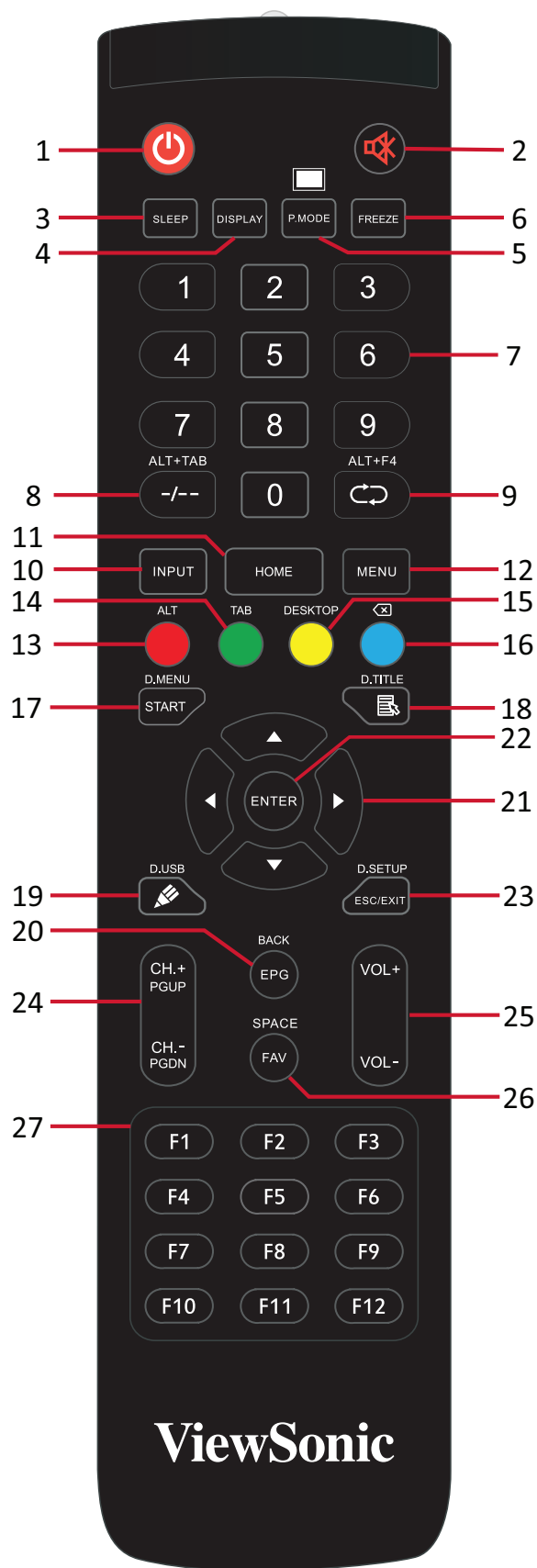
Nummer	Objekt	Beskrivning
10	 (Type C)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Type C-ingång</li> <li>• USB 3.0-standard</li> <li>• Stöd för DP v. 1.2 med ljud och video</li> <li>• Stödjer LAN med 100M</li> <li>• Stöder strömladdning upp till 100W utan OPS. Även stöder: 5V/3A, 9V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A, 20V/5A</li> </ul>













## OPS och Wi-Fi Slot



# Fjärrkontroll



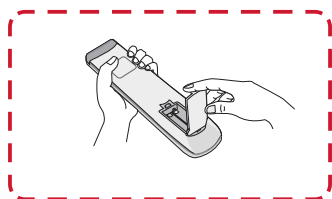
Nummer	Objekt	Beskrivning
1		Ström på/av
2		Stäng av volymen/slå på volymen
3	SLEEP	Viloläge
4	DISPLAY	För källor som inte är Android; visa aktuell information om ingångskälla
5	P.MODE	Tom skärm
6	FREEZE	Skärmfrysning
7		Numeriska inmatningsknappar
8	ALT+TAB -/--	Slot-in datorns mellanslagstangent Alt + Tab
9	ALT+F4 	Slot-in dator, stäng programfönstret
10	INPUT	Val av ingångskälla
11	HOME	Tillbaka till systemets huvudgränssnitt
12	MENU	Öppna inställningar
13	Röd / ALT	Skärmbild
14	Grön / TAB	PC <sup>2</sup> [Tab]-knappen
15	Gul / DESKTOP	Byt till slot-in-datorns skrivbord
16	BLÅ/ 	PC <sup>2</sup> [Backsteg]-knappen
17	START / D.MENU	PC <sup>2</sup> [Windows]-knappen
18	 / D.TITLE	PC <sup>2</sup> [Meny]-knappen
19	 / D.USB	Inställning av skrivprogramvara
20	EPG/BACK	Retur-knapp
21	 /  /  / 	Bläddra uppåt, nedåt, vänster och höger
22	ENTER	Bekräfta val / tillstånd
23	ESC / EXIT / D.SETUP	Genvägsknapp för att avsluta dialogrutor
24	CH.+ / PGUP / CH.- / PGDN	CH+: PC föregående sida CH-: PC nästa sida
25	VOL+ / VOL-	Öka / minska volymen
26	FAV / SPACE	PC <sup>2</sup> [Mellanslag]-knappen
27	F1-F12	Inbyggd funktionsknapp F1 - F12 på datorn

2 - Alla datorrelaterade funktionstangenter är inte tillgängliga utan en slot-in-dator.

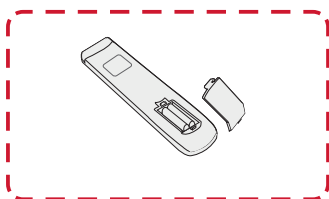
## Sätta i fjärrkontrollens batterier

Så här sätter du i batterier i fjärrkontrollen:

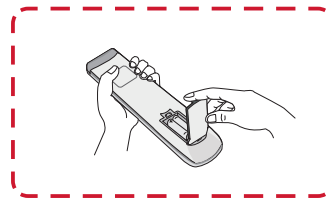
1. Ta bort luckan på fjärrkontrollens baksida.
2. Sätt i två "AAA"-batterier och se till att symbolen "+" på batteriet matchar "+" på batteripolen.
3. Sätt tillbaka luckan genom att rikta in den med spåret på fjärrkontrollen och stänga spärren.



(1)



(2)



(3)

**WARNING!** Om fel typ av batterier används uppstår en explosionsrisk.

### OBS!

- Vi rekommenderar att du inte blandar olika typer av batterier.
- Kassera alltid använda batterier på ett miljövänligt sätt. Kontakta din lokala myndighet för mer information om hur du kasserar batterier på ett säkert sätt.

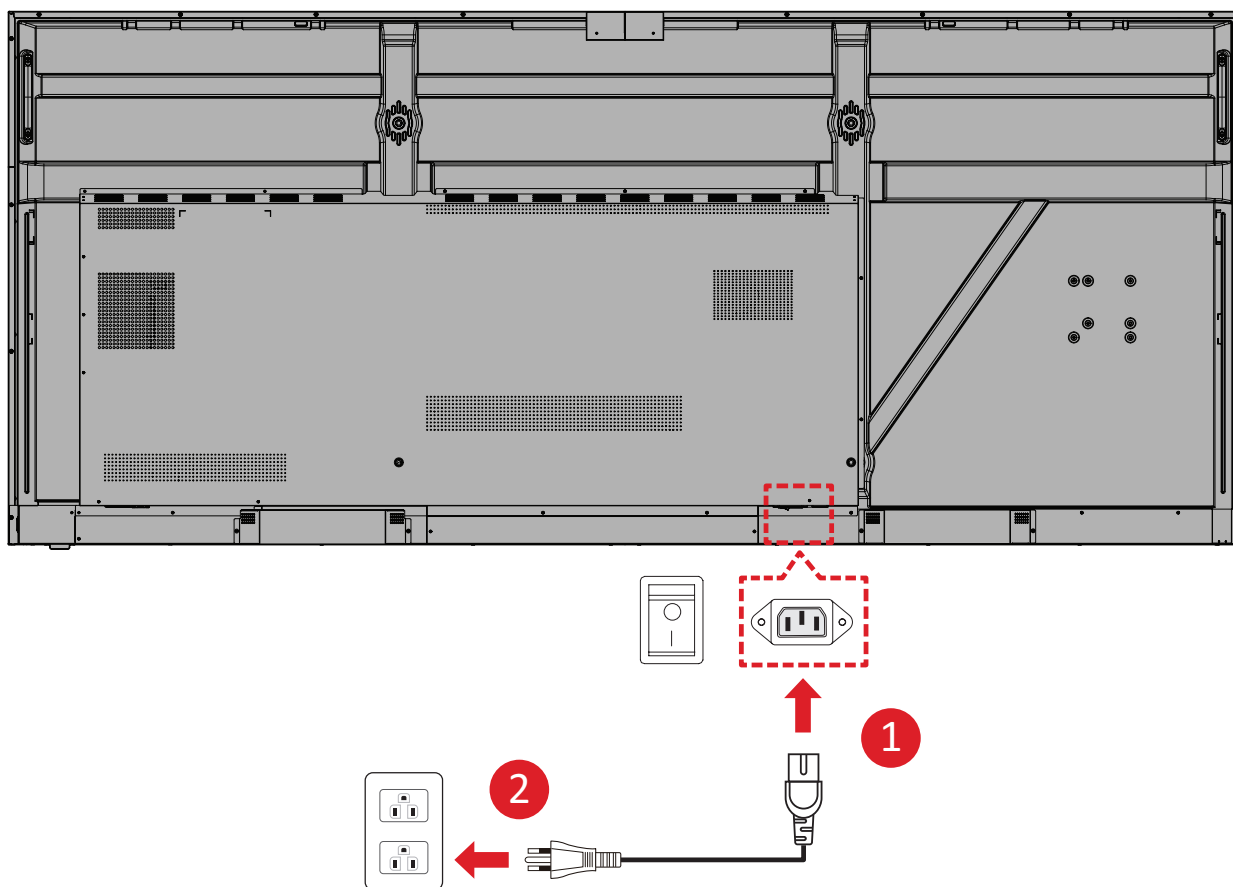
## Fjärrkontroll - Mottagarområde

Fjärrkontrollens mottagarområde visas här. Den har en effektiv räckvidd på 6 meter, 30° grader till vänster och höger. Se till att ingenting blockerar fjärrkontrollens signal till mottagaren.



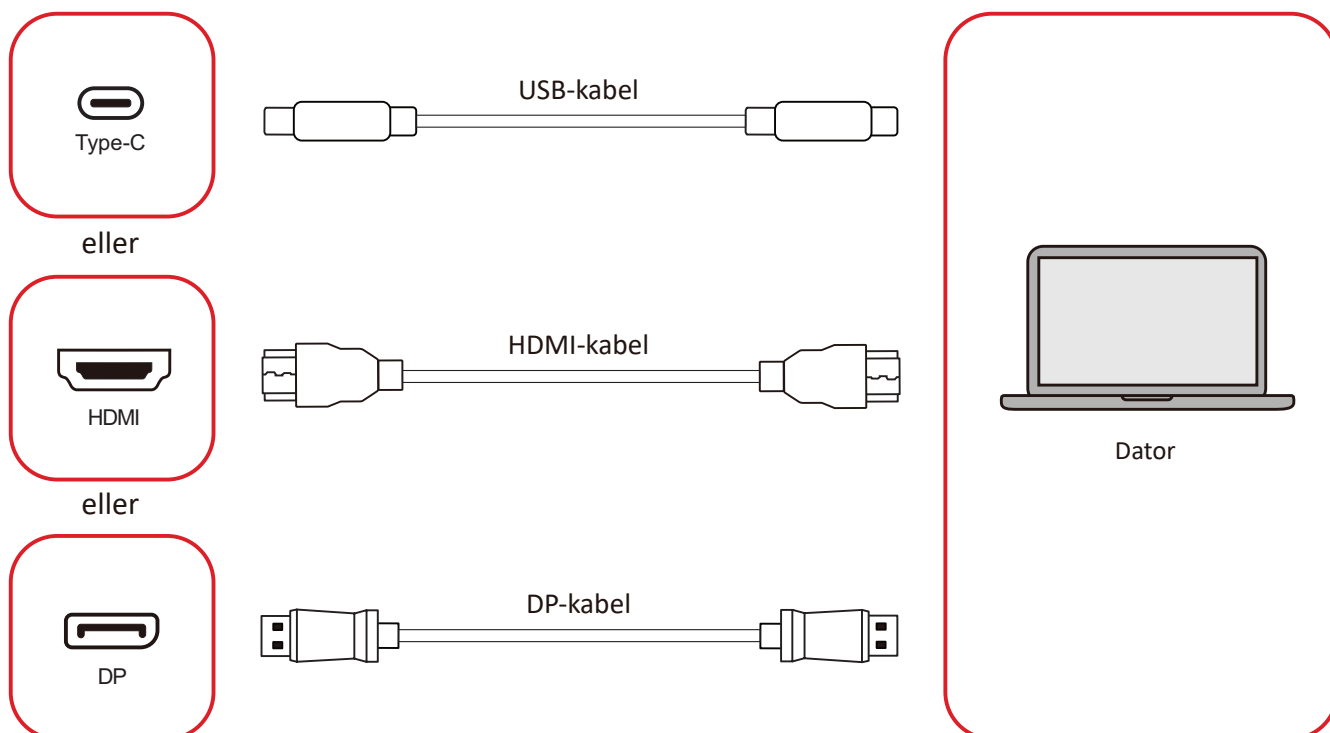
# Göra anslutningar

## Anslutning till ström



1. Anslut nätkabeln till AC IN-uttaget på baksidan av enheten.
2. Anslut nätkabelns kontakt till ett eluttag.

## Ansluta externa enheter och pekanslutning



Dina externa enheter kan anslutas i en av följande konfigurationer:

### USB Type-C-anslutning

Anslut en USB-C-kabel från din externa enhet till USB-C (≡)-porten på skärmen.

### HDMI-anslutning

Anslut en HDMI-kabel från din externa enhet till **HDMI 1/2/3/4**-porten på skärmen.

### DisplayPort-anslutning

Anslut en DisplayPort-kabel från din externa enhet till **DP**-porten på skärmen.

## RS-232-anslutning



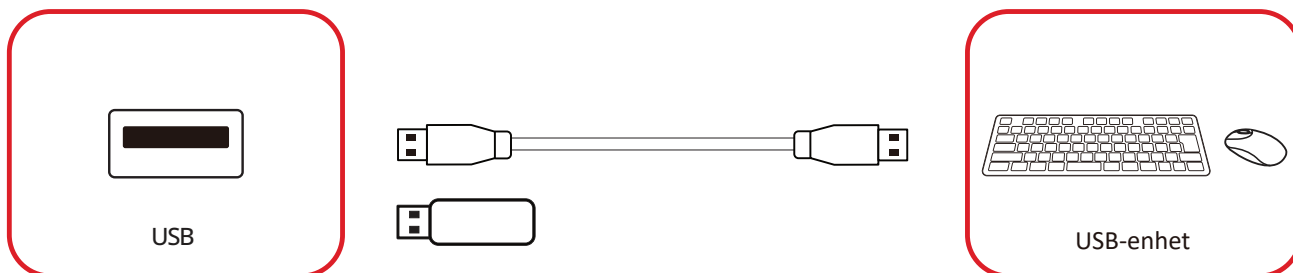
När du använder en RS-232-seriell portkabel för att ansluta din skärm till en extern dator kan vissa funktioner fjärrstyras av datorn, inklusive ström på/av, volymjustering, ingångsval, ljusstyrka och mer.



## USB-anlutning

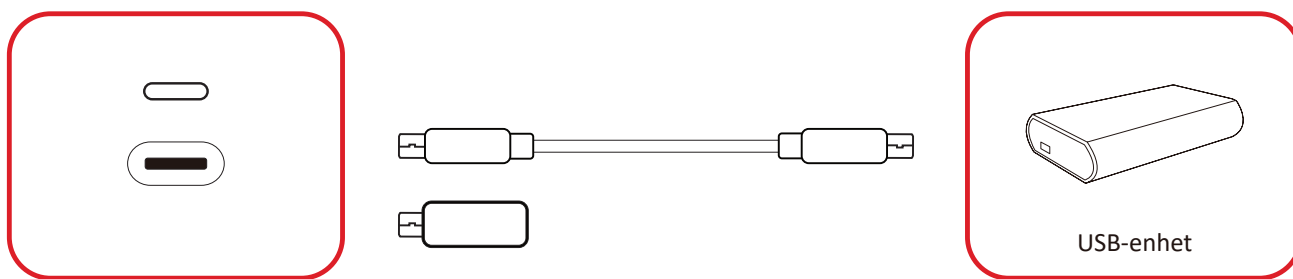
Precis som vilken dator som helst är det enkelt att ansluta olika USB-enheter och annan kringutrustning till din ViewBoard.

### USB Type-A



Anslut USB-enheten till en USB Type-A-port.

### USB Type-C



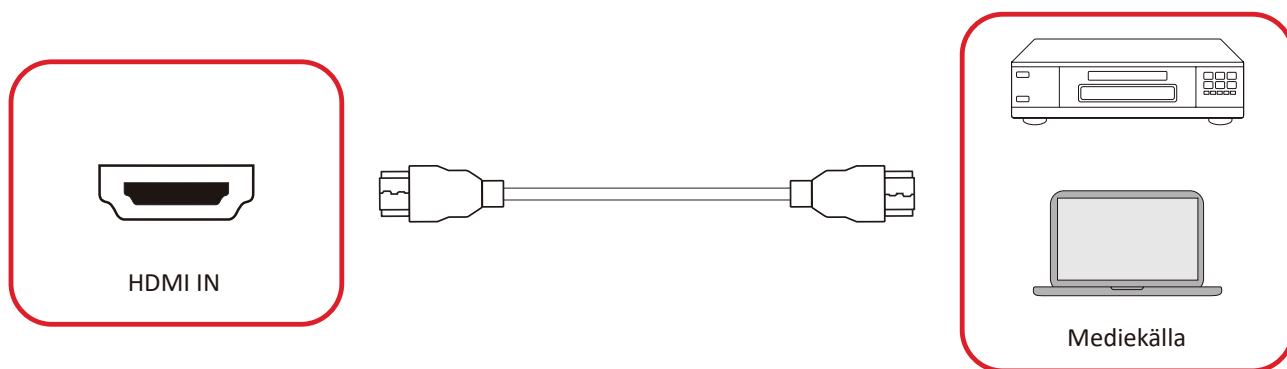
Anslut USB-enheten till en USB Type-C (≡)-port.

## Nätverksanslutning



För att ansluta till ett lokalt nätverk, anslut en Ethernet-kabel till ditt nätverk, anslut sedan den andra änden till en **LAN** port på skärmen.

## Anslutning till mediaspelare



Så här ansluter du till en mediaspelare:

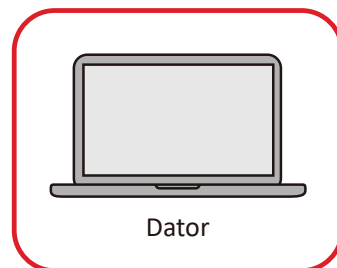
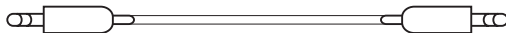
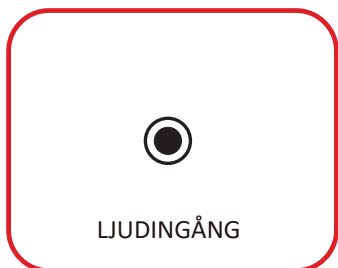
1. Anslut HDMI-kabeln en **HDMI**-port på din ViewBoard och kringutrustning.
2. Tryck på **INPUT**-knappen på fjärrkontrollen och växla till HDMI-ingångskälla.

## Ljudanslutning

ViewBoard har stöd för **Ljud in**, **Ljud ut** och **SPDIF**.

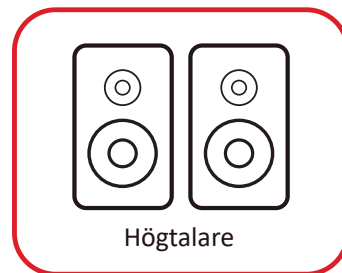
### Ljudingång

För att spela upp ljud från din externa enhet via ViewBoards högtalare, anslut ena änden av en ljudkabel till din externa enhet och den andra änden till ViewBoards **AUDIO IN**-port.

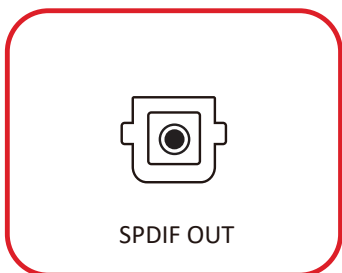


### Ljudutgång

För att spela upp ljud från ViewBoard via en extern högtalare, anslut ena änden av en ljudkabel till den externa högtalaren och den andra änden till ViewBoards **AUDIO OUT**-port.



### SPDIF-anlutning



För att ansluta till ett externt ljudsystem, anslut en optisk kabel från skärmens **SPDIF** port till ditt ljudsystems optiska kontakt.

## Videoutgångsanslutning (HDMI Out)

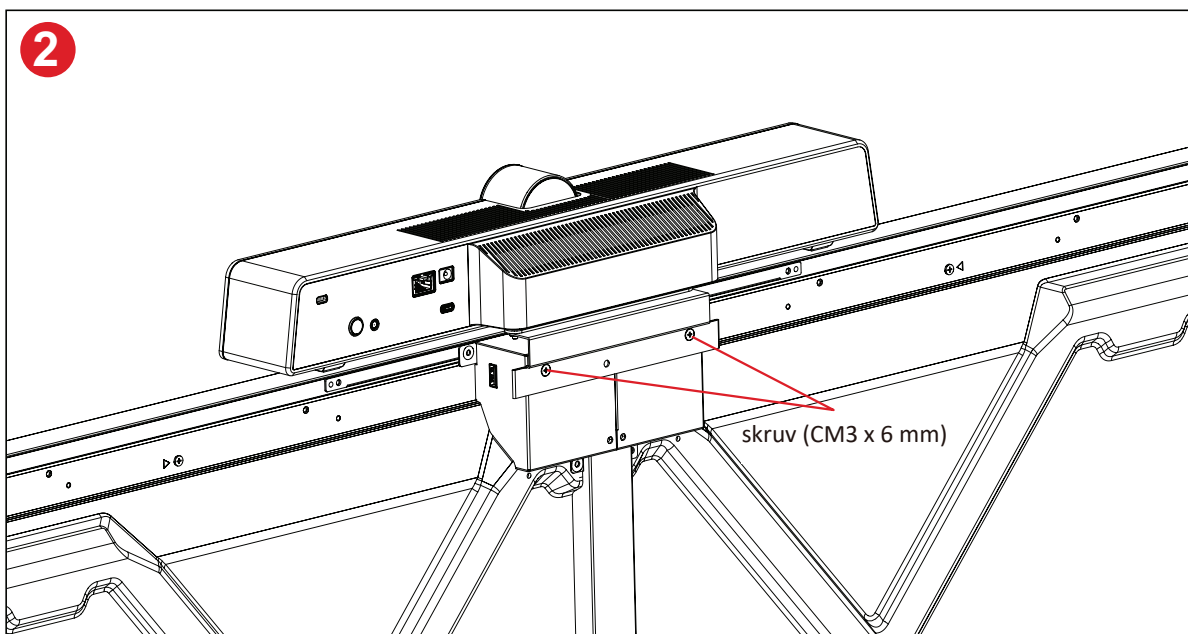
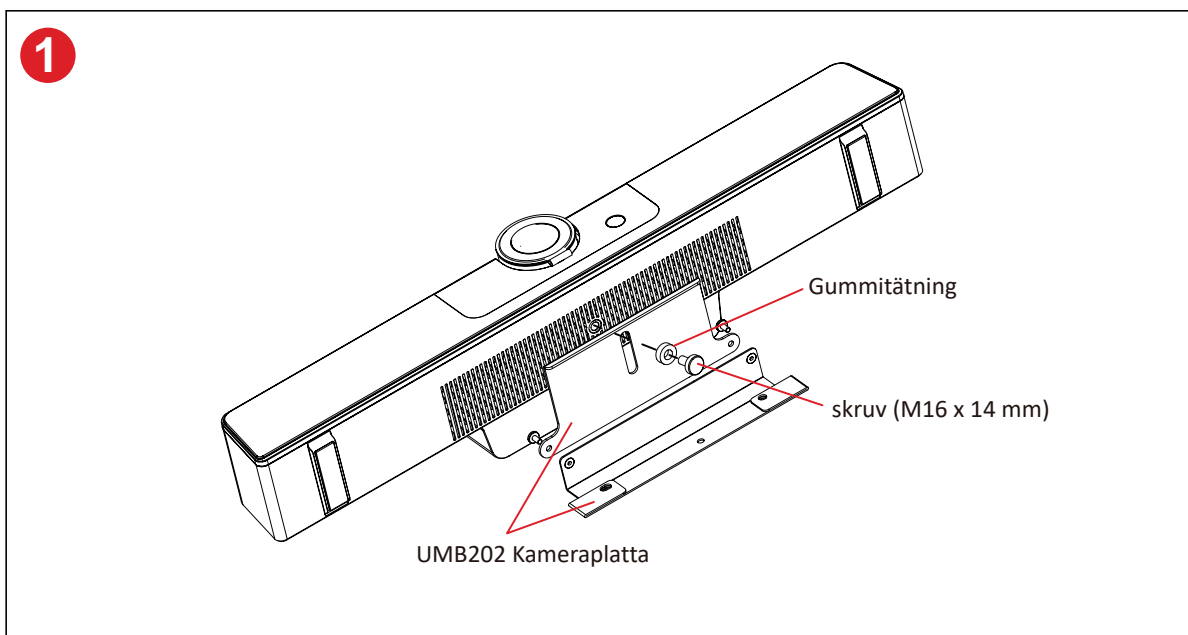


För att mata ut video via en visningsenhet:

1. Anslut en HDMI-kabel till **HDMI IN**-porten på din visningsenhet och den andra änden till **HDMI OUT (HDMI UT)**-porten på din ViewBoard.
2. Tryck på **INPUT (INGÅNG)**-knappen på fjärrkontrollen och växla till ingångskällan "HDMI IN".

# Valfria anslutningar

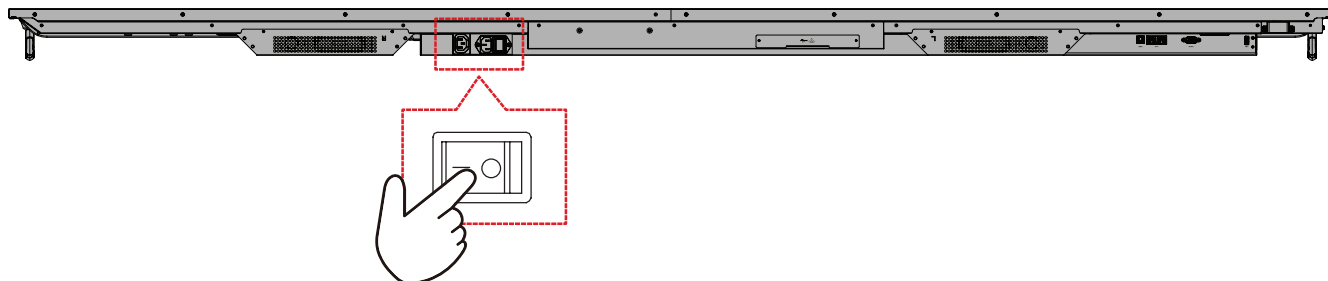
## Installation av UMB202 kameraplattan



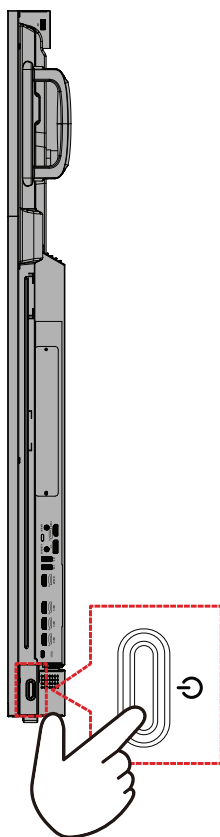
# Använda skärmen

## Slå på/stänga av skärmen

1. Se till att nätsladden är ansluten, inkopplad till ett eluttag och strömbrytaren är i "På"-läge.



2. Tryck på  strömbrytaren för att slå på skärmen.

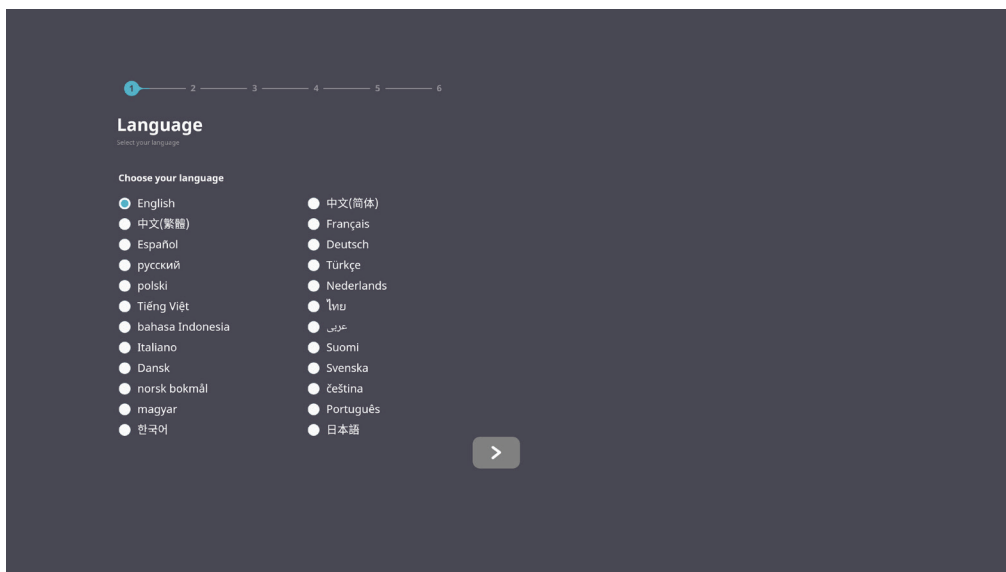


3. Om du vill stänga av skärmen trycker du på  strömbrytaren.

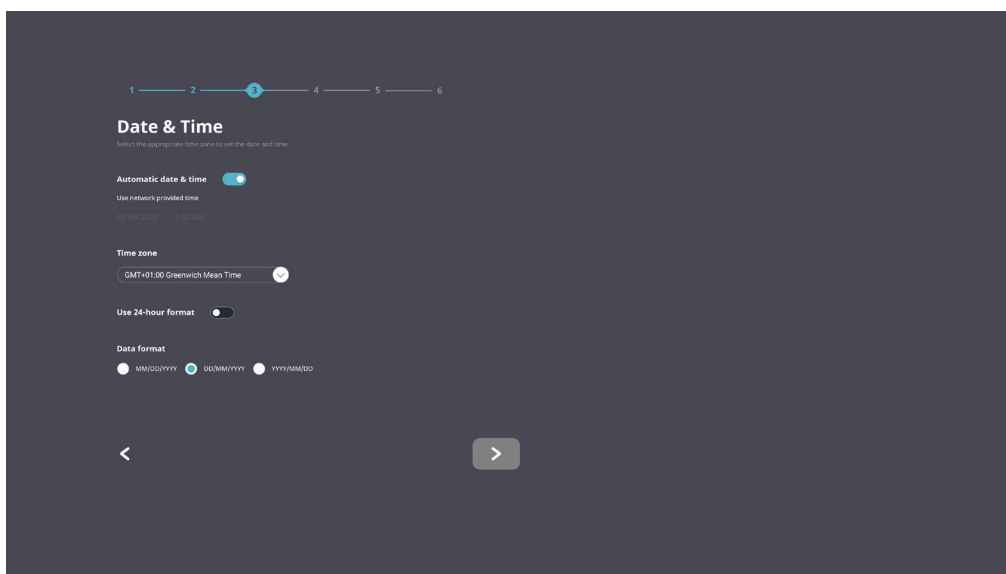
# Installationsprogram för första start

Första gången du slår på skärmen startas en installationsguide.

## 1. Välj språk.

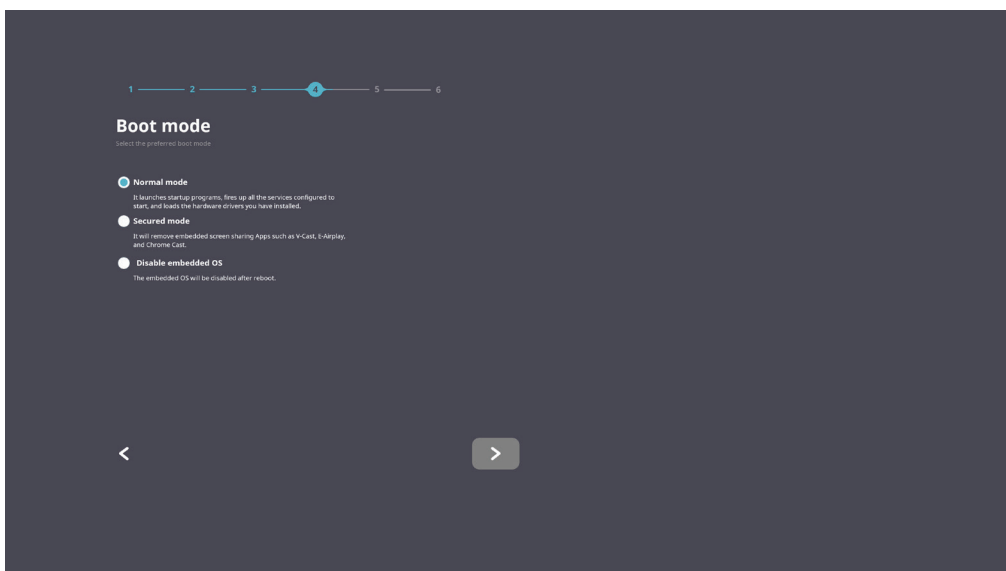


## 2. Välj tidszon.

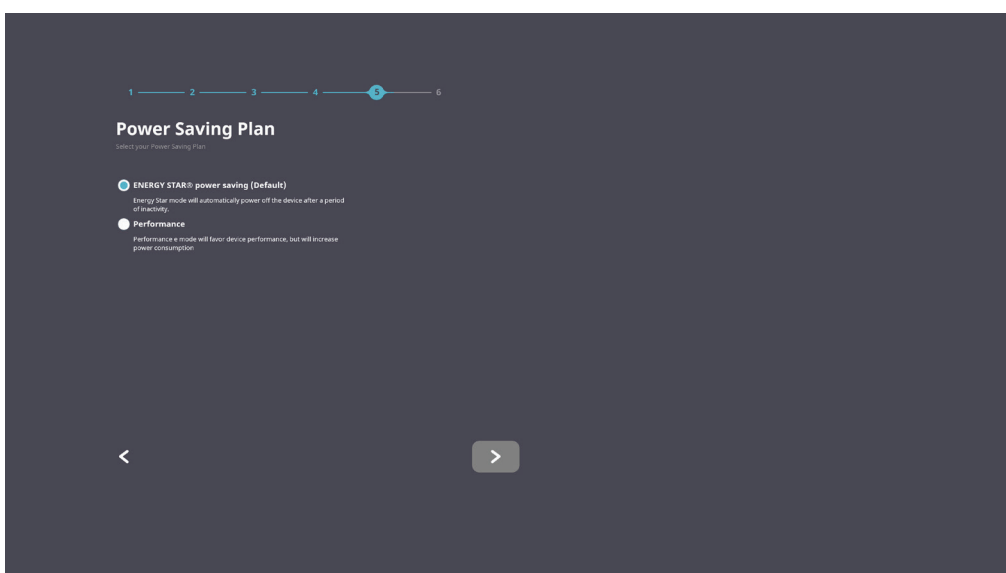




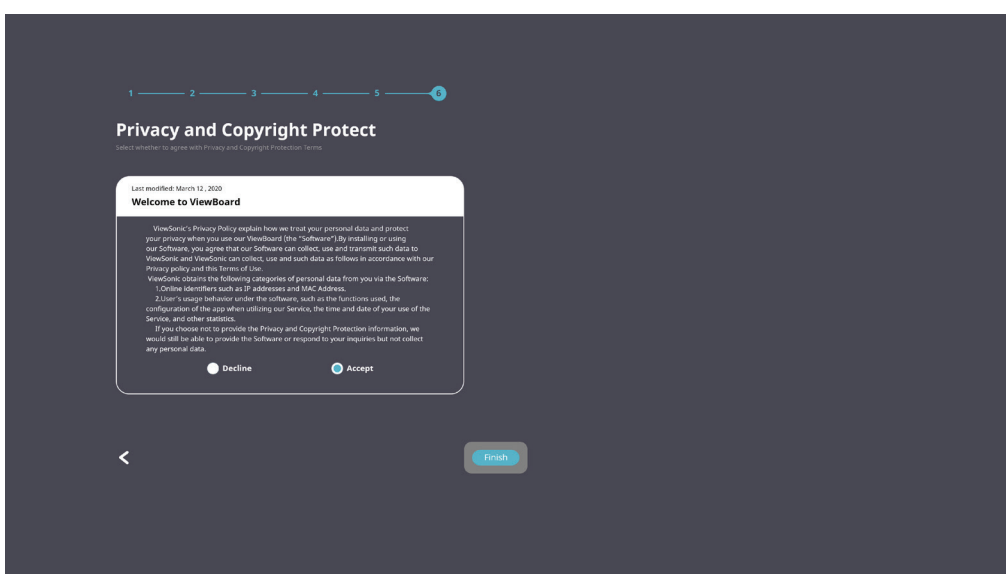
### 3. Välj startläge.



### 4. Välj energisparläge.

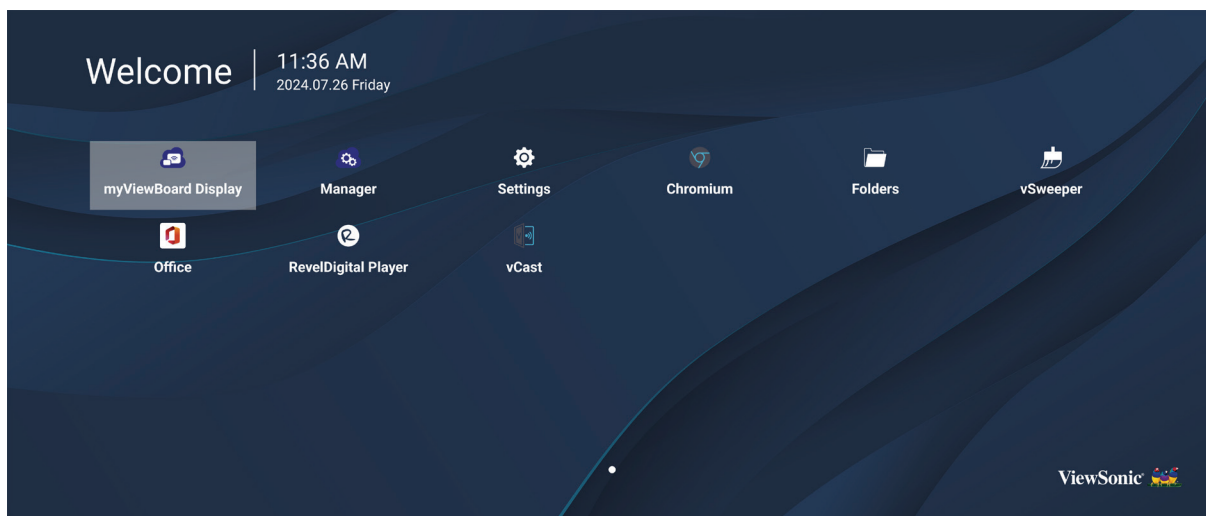


### 5. Godkänn eller avvisa skydd av sekretess och upphovsrätt.



# Startsida

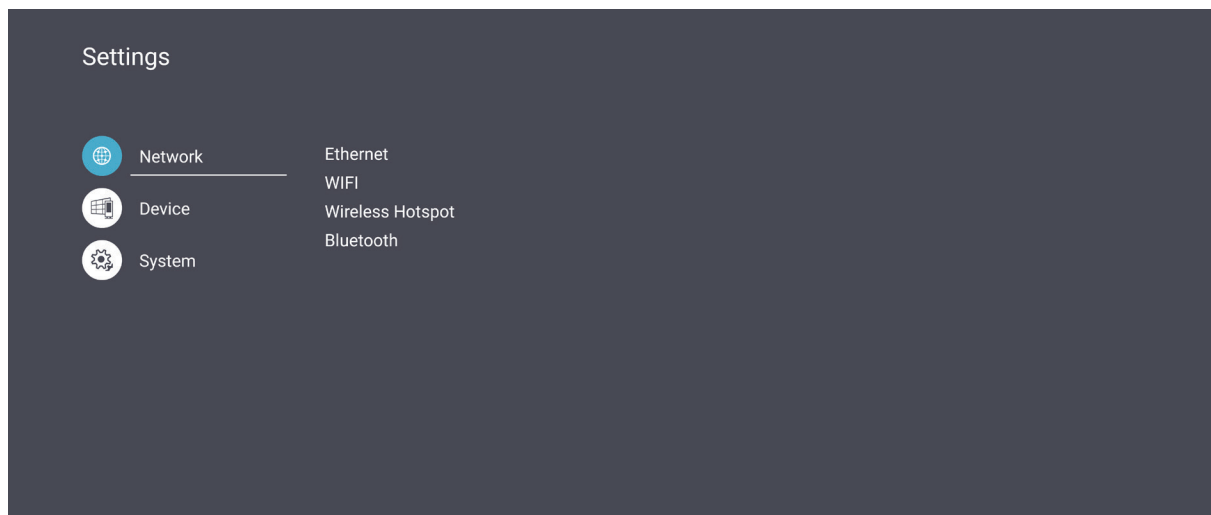
Från **Startskärmen** kan du komma åt alla installerade program.



**OBS!** Tryck när som helst på **Start** på fjärrkontrollen för att återgå till **Startskärmen**.

# General Settings (Allmänna inställningar)

Konfigurera grundläggande inställningar för nätverk, enheter och system.

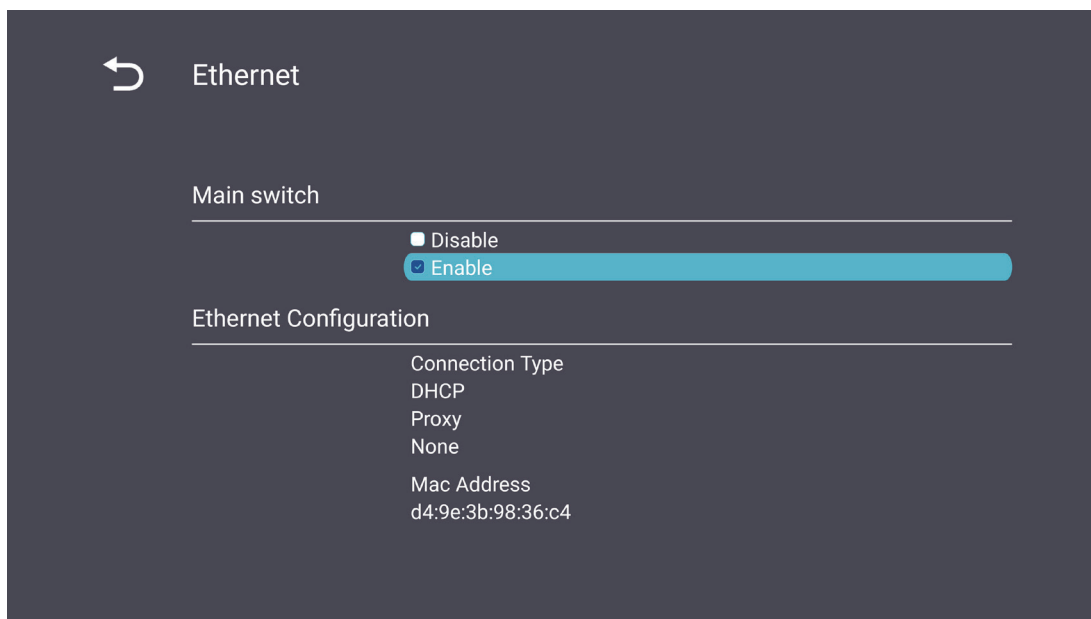


## Network (Nätverk)

Konfigurera inställningar för Ethernet, Wi-Fi, trådlös hotspot och Bluetooth.

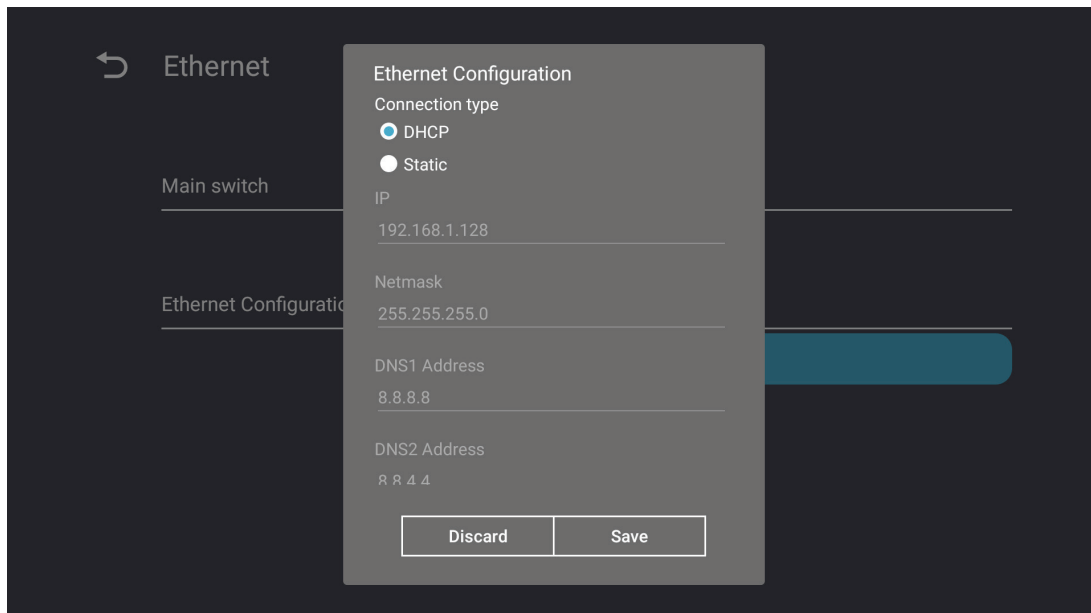
### Ethernet

- Aktivera/inaktivera Ethernet.



**OBS!** När Ethernet har aktiverats visas anslutningstyp och MAC-adress.

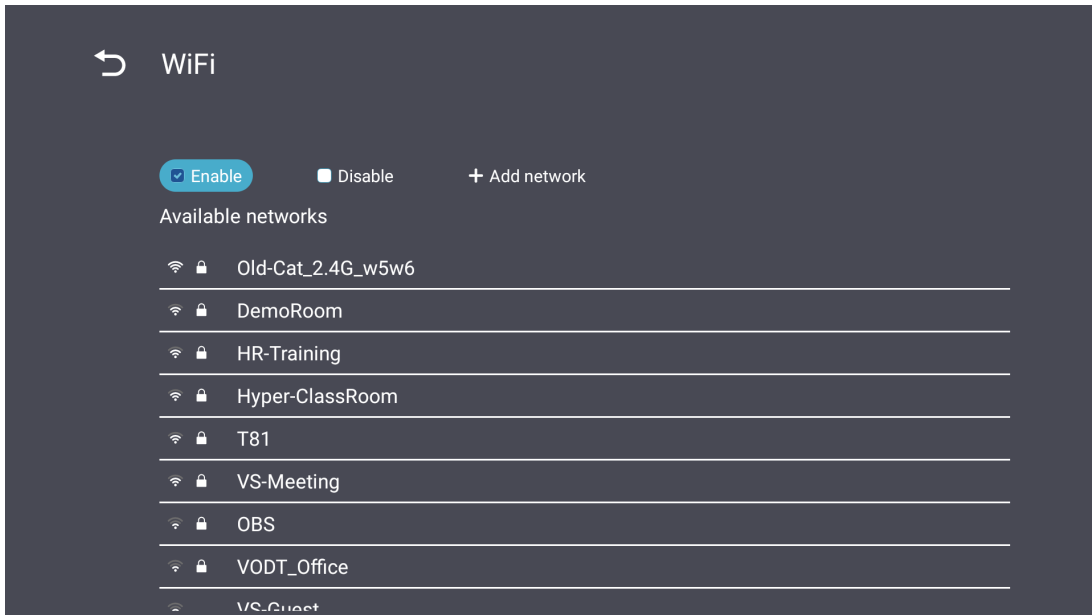
- Justera anslutningstypen.



Anslutningstyp	Beskrivning
DHCP	Det går inte att ändra IP-adress, subnät, DNS-adress och gateway.
Static IP (Statisk IP)	Du kan ange IP-adress, nätmask, DNS-adress och gateway.

## Wi-Fi

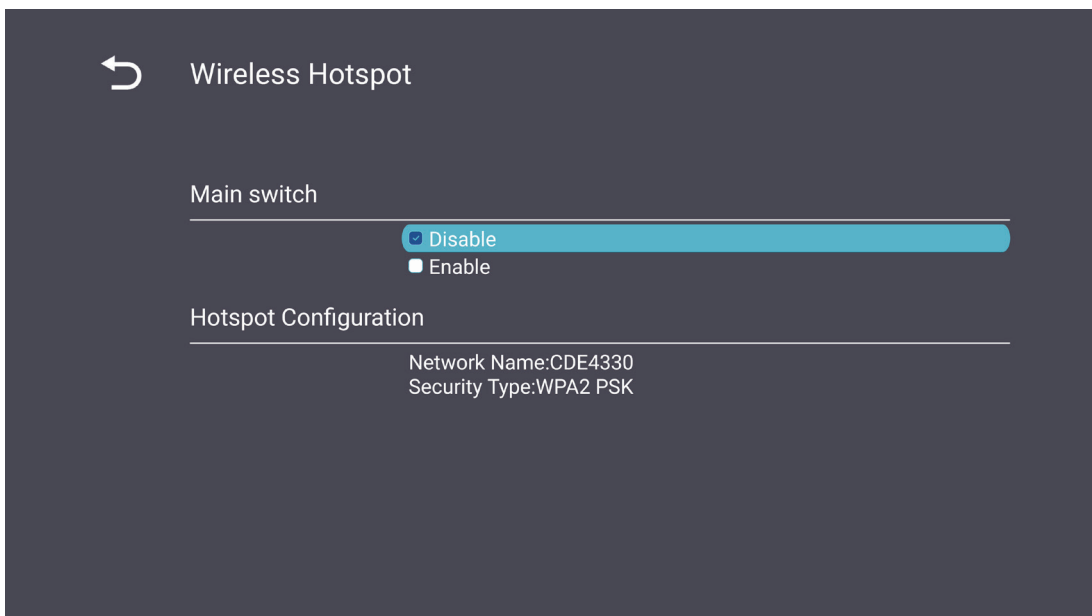
- Enable (Aktivera)/Disable (Inaktivera) Wi-Fi.
- Lägg till ett Wi-Fi-nätverk eller välj bland de tillgängliga nätverken.



**OBS!** När Wi-Fi har aktiverats visas tillgängliga nätverk i en lista.

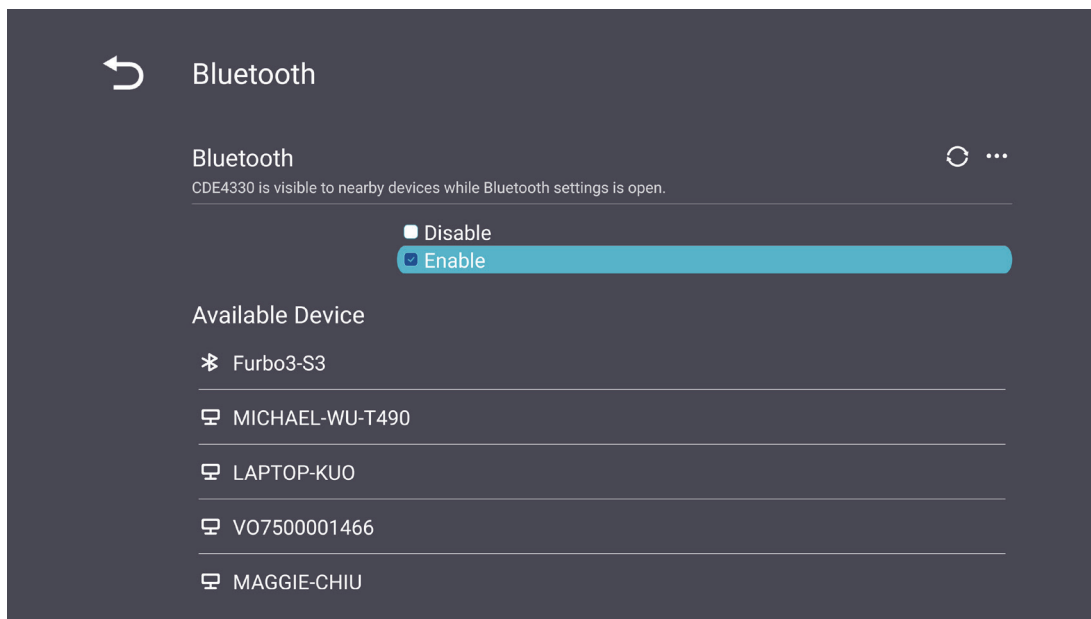
## Wireless Hotspot (Trådlös hotspot)

- Enable (Aktivera)/Disable (Inaktivera) trådlös hotspot.
- Dela en internetanslutning med dina enheter när den är aktiverad.



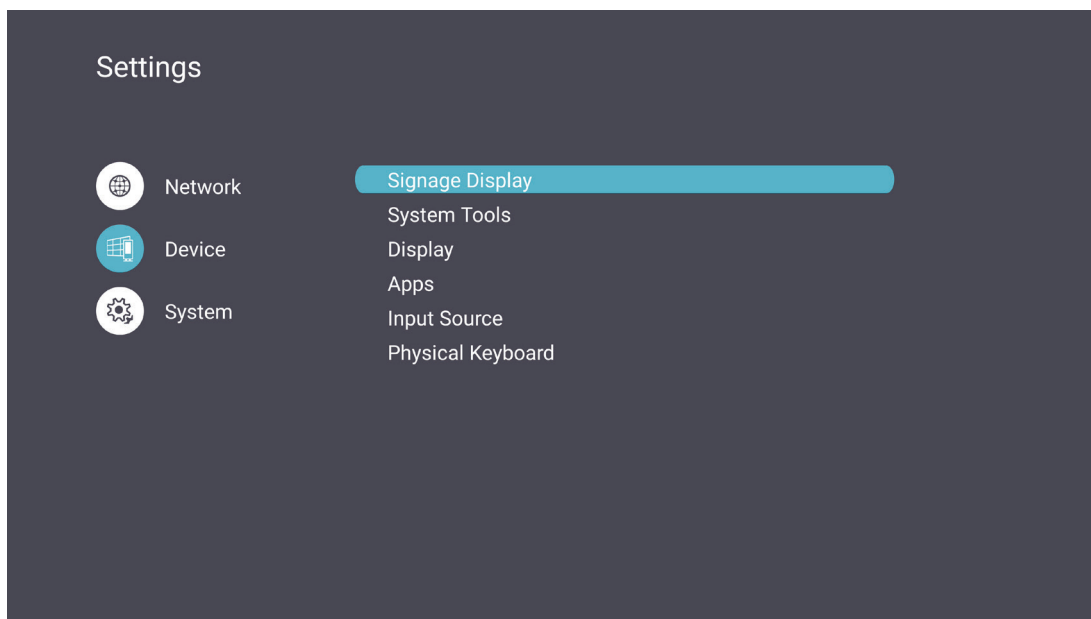
## Bluetooth

- Enable (Aktivera)/Disable (Inaktivera) Bluetooth.

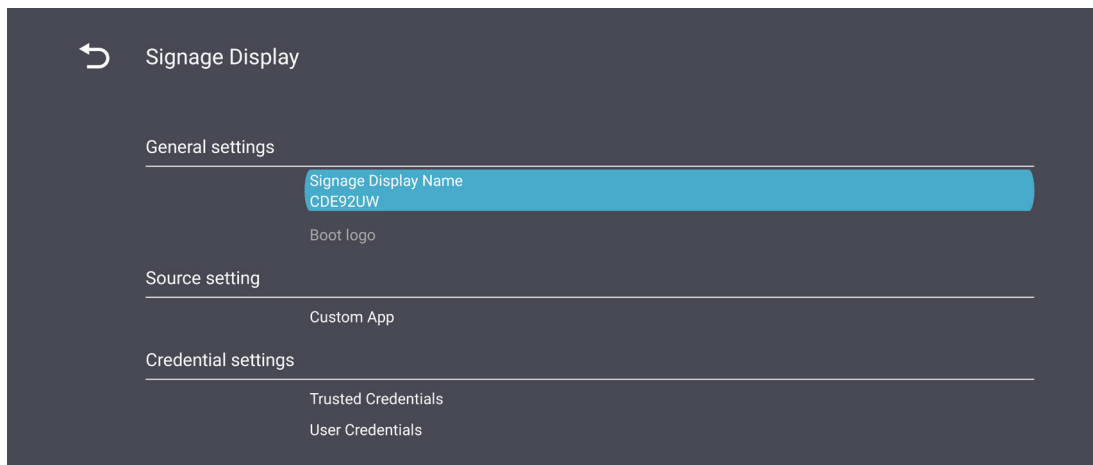


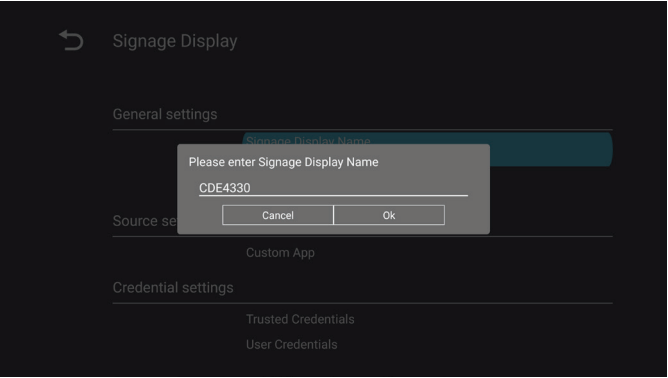
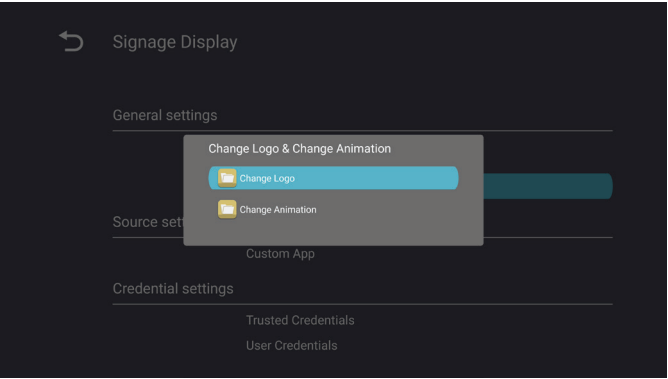
## Device (Enhet)

Konfigurera inställningar för Signage Display (Skyltning), System Tools (Systemverktyg), Display (Bild), Apps (Appar) och Physical Keyboard (Fysiskt tangentbord).

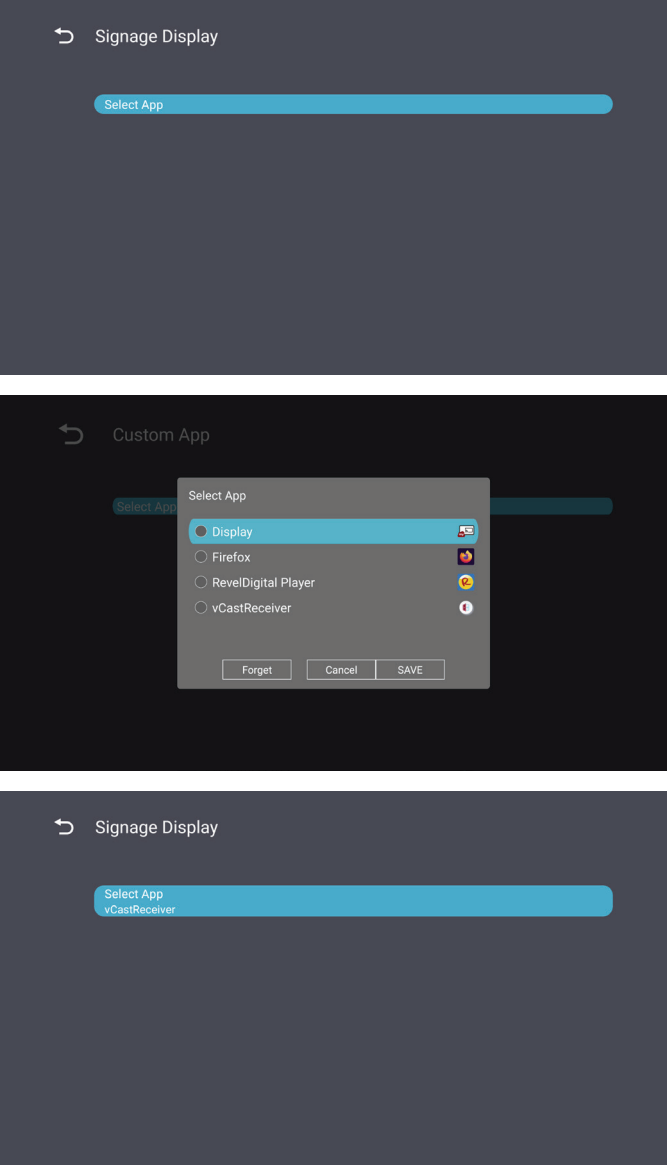


## Signage Display (Skyltning)

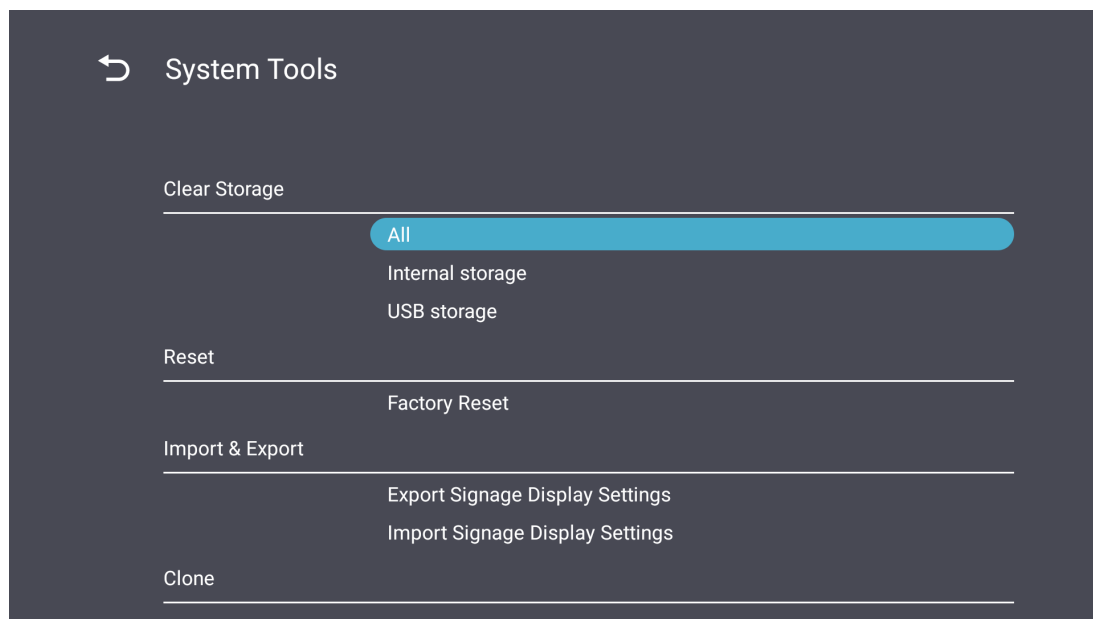


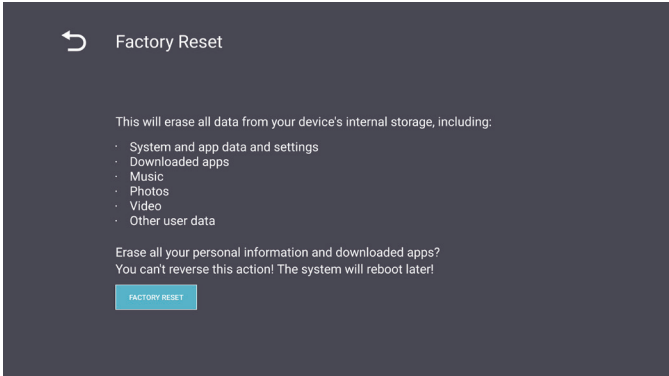
Objekt	Beskrivning
<p><b>General Settings (Allmänna inställningar)</b></p>	<p><u>Signage Display Name (Skyltningens namn)</u> Ställ in skärmens namn. Högst 36 tecken.</p>  <p><u>Boot Logo (Startlogotyp)</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Enable (Aktivera)/Disable (Inaktivera) startlogotypen.</li><li>• Välj en anpassad startlogotyp eller animationsfil.</li></ul>  <p><b>OBS!</b> Se till att "Boot on logo" (starta med logotyp) i <b>Advanced (Avancerade)</b> inställningar i OSD-menyn är inställd på User (Användare) för att kunna välja en egen startlogotyp eller animationsfil.</p>

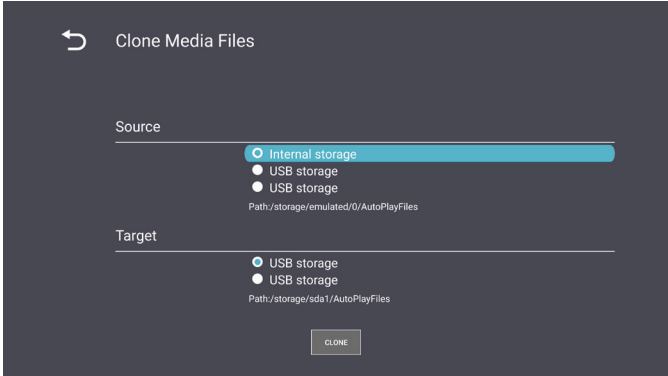


Objekt	Beskrivning
<p style="text-align: center;"><b>Source Setting (Källainställning)</b></p>	<p><u>Custom App (Anpassa app)</u>            Konfigurera en anpassad .apk-applikation för Anpassad ingångskälla. Om en anpassad app är inställd öppnar skärmen appen när inmatningskällan ändras till Custom (Anpassad).</p> 
<p style="text-align: center;"><b>Security (Säkerhet)</b></p>	<p><u>External Storage (Extern lagring)</u>            Enable (Aktivera)/Disable (Inaktivera) USB-lagring.  <b>OBS!</b> Sätt tillbaka alla anslutna externa USB-lagringsenheter efter aktivering.</p> <p><u>Unknown Sources (Okända källor)</u>            Tillåt eller tillåt inte installation av okända .apk-filer.</p>

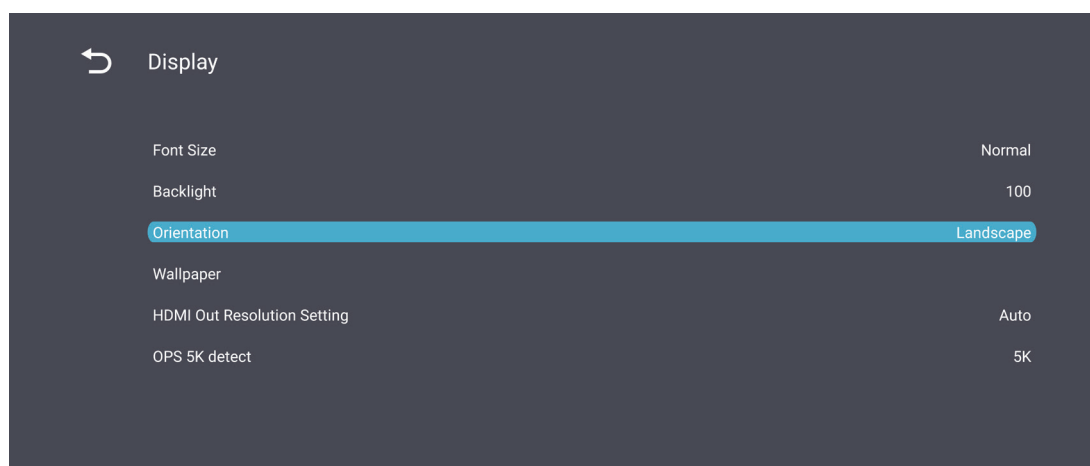
## System Tools (Systemverktyg)



Objekt	Beskrivning
<b>Clear Storage (Rensa minnet)</b>	<p><u>All (Allt)</u> Rensa alla mappdata.</p> <p><u>Internal Storage (Intern lagring)</u> Rensa endast mappdata från den interna lagringsmappen.</p> <p><u>USB Storage (USB-lagring)</u> Rensa endast data från USB-lagringsmappar.</p>
<b>Reset (Återställ)</b>	<p><u>Factory Reset (Fabriksåterställning)</u> Återgå till fabriksinställningarna.</p> 

Objekt	Beskrivning
<p><b>Import &amp; Export (Importera och exportera)</b></p>	<p><u>Export Signage Display Settings (Exportera inställningar för skyltning)</u></p> <p>Exportera visningsinställningar till ett USB-minne.</p> <p><b>OBS!</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Det sparade filnamnet blir: vs8386SettingFile.txt</li> <li>• Filen sparas i en mapp med namnet "ViewSonic". Om det inte finns något sådant kommer det att skapas.</li> </ul> <p><u>Import Signage Display Settings (Importera inställningar för skyltning)</u></p> <p>Importera visningsinställningar från ett USB-minne.</p>
<p><b>Clone (Klona)</b></p>	 <p>Skapa en kopia av mediefiler från den interna lagringsmappen "AutoPlayFiles".</p> <p><u>Source (Källa)</u></p> <p>Välj plats för kopiering av mediefiler (intern lagring eller USB).</p> <p><u>Target (Mål)</u></p> <p>Välj Intern lagring eller USB som mål för de kopierade mediefilerna.</p>

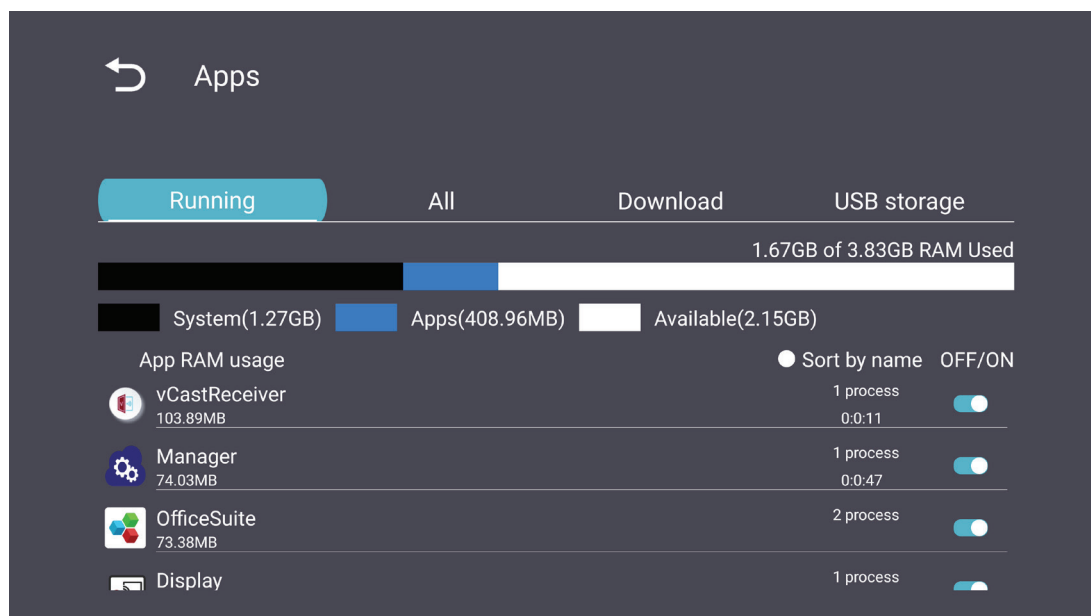
## Display (Visning)



Objekt	Beskrivning
<b>Font Size (Textstorlek)</b>	Justera teckenstorleken på skärmen.
<b>Backlight (Bakgrundsbelysning)</b>	Justera skärmens ljusstyrka.
<b>Orientation (Orientering)</b>	Välj liggande eller stående läge.
<b>Wallpaper (Bakgrund)</b>	Välj en bakgrundsbild för skärmen.

## Apps (Appar)

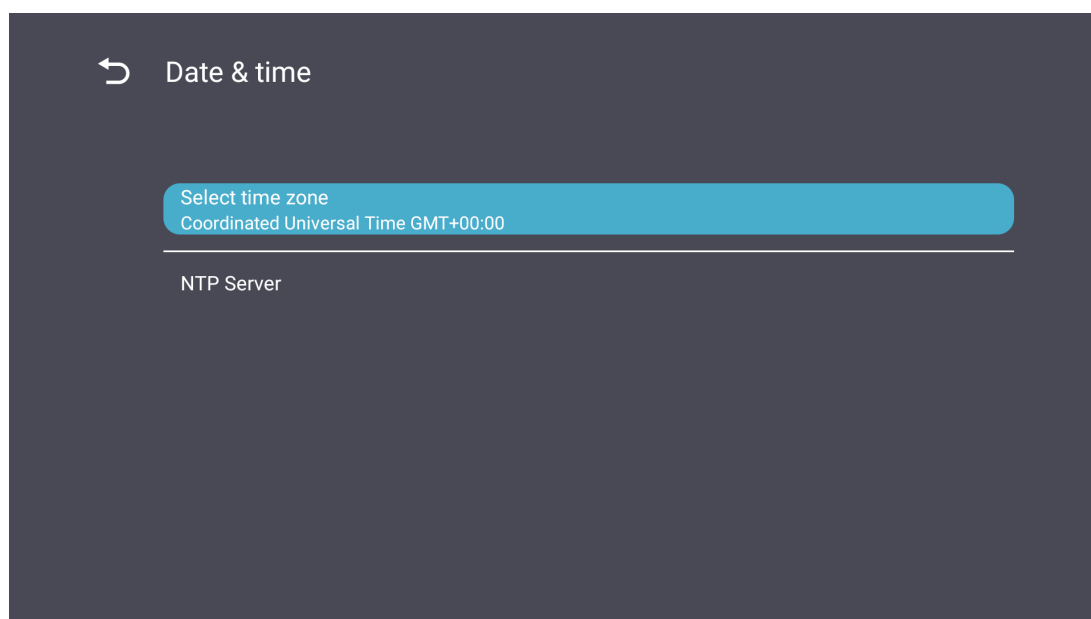
- Visa alla program som körs eller installeras. Välj dem för att få mer detaljerad information och alternativ.
- Genom att välja ett pågående program visas mer information och programmet kan stoppas eller rapporteras.



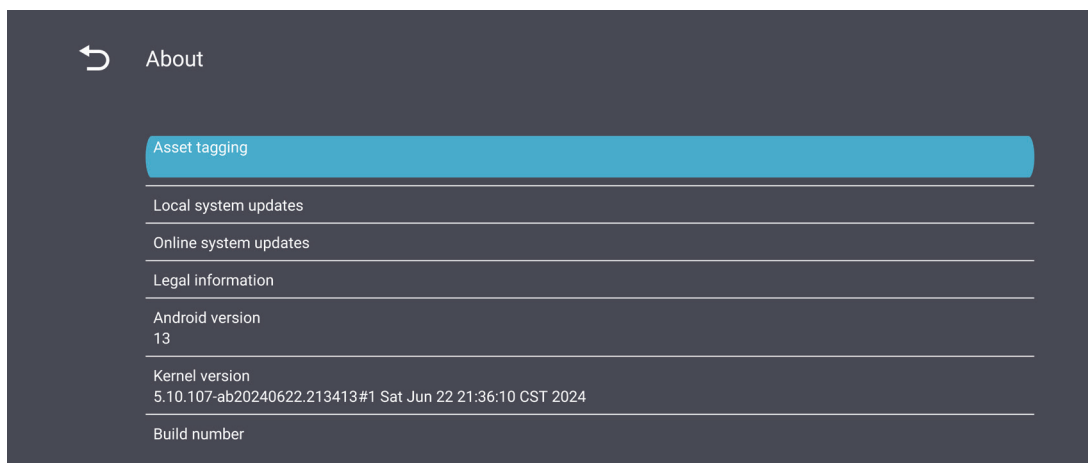
## System

### Date & Time (Datum och tid)

Ställ in tidszonen och inställningar för automatisk tid.



## About (Om)



Objekt	Beskrivning
<b>Online System Updates (Online-systemuppdateringar)</b>	När displayen är avstängd kommer systemet automatiskt att söka efter en ny version. Om en ny version hittas uppdateras systemet automatiskt. När uppdateringen är klar kommer systemet att stängas av.
<b>Android Version (Android-version)</b>	Information om aktuell Android-version.
<b>Kernel Version (Kernel-version)</b>	Information om kernel-version.
<b>Build Number (Versionsnummer)</b>	Information om versionsnummer.

## Menyträd i allmänna inställningar

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ		
Network (Nätverk)	Ethernet	Enable/Disable (Aktivera/inaktivera)		
		Ethernet Configuration (Ethernet-konfiguration)	Connection Type (Anslutningstyp)	
			MAC Address (MAC-adress)	
	Wi-Fi	Enable/Disable (Aktivera/inaktivera)		
		Add Wi-Fi (Lägg till Wi-Fi)		
	Wireless Hotspot (Trådlös hotspot)	Enable/Disable (Aktivera/inaktivera)		
		Hotspot Configuration (Konfigurering av hotspot)		
	Bluetooth	Enable/Disable (Aktivera/inaktivera)		
		Available Devices (Tillgängliga enheter)		
	Device (Enhet)	Signage Display (Skyltning)		General Settings (Allmänna inställningar)
Boot Logo (Startlogotyp)				
Source Setting (Källainställning)				Custom App (Anpassa app)
Credentials Settings (Inställningar för autentiseringsuppgifter)				Trusted Credentials (Betrodda autentiseringsuppgifter)
			Användaruppgifter	
			User Credentials (Installera från lagringsutrymme)	
			Install from Storage (Rensa autentiseringsuppgifter)	
Security (Säkerhet)			External Storage (Extern lagring)	
			Unknown Sources (Okända källor)	



Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ	
Device (Enhet)	Signage Display (Skyltning)	Security (Säkerhet)	Privacy and Copyright Protection (Sekretess och upphovsrättsskydd)
			App Authority (App-auktoritet)
	System Tools (Systemverktyg)	Clear Storage (Rensa minnet)	All (Allt)
			Internal Storage (Intern lagring)
			USB Storage (USB-lagring)
		Reset (Återställ)	Factory Reset (Fabriksåterställning)
		Import & Export (Importerera och exporterar)	Export Signage Display Settings (Exportera inställningar för skyltning)
			Import Signage Display Settings (Importerar inställningar för skyltning)
	Clone (Klona)	Klona mediefiler	
	Display (Visning)	Font Size (Textstorlek)	
		Backlight (Bakgrundsbelysning)	
		Orientation (Orientering)	
		Wallpaper (Bakgrund)	
	Apps (Appar)		
	Physical Keyboard (Fysiskt tangentbord)		
	System	Date & Time (Datum och tid)	Select Time Zone (Välj tidszon)
NTP Server (NTP-server)			
About (Om)		Online System Updates (Online-systemuppdateringar)	
		Legal Information (Juridisk information)	
		Android Version (Android-version)	
		Kernel Version (Kernel-version)	
		Build Number (Versionsnummer)	

## Skärmmenyn (OSD-meny)

Få tillgång till inställningarna Bild, Skärm, Ljud, Tid, Avancerat och Om.

### Navigera OSD-menyn med fjärrkontrollen

1. På fjärrkontrollen trycker du på knappen **Inställningar** (☰) för att visa OSD-menyn.
2. Använd riktningsknapparna, ▼/▲/◀/▶ för att välja menyalternativ och justera värden.
3. Tryck på knappen **Tillbaka** (←) för att gå tillbaka till föregående meny.
4. Tryck på **Inställningar** (☰) igen för att avsluta OSD-menyn.

## Menyträd för skärmmenyn (OSD)

Huvudmeny	Undermeny		
Picture	Brightness	(0~100)	
	Contrast	(0~100)	
	Sharpness	(0~100)	
	Color	(0~100)	
	Color Temperature	Warm (7500K)	
		Normal (9300K)	
		Cool (10000K)	
		User	
	Picture Mode	Normal	
		Dynamic	
		Soft	
		User	
	Flicker Free	Off	
		On	
	Blue Light Filter	(0~100)	
Gamma Set	Native		
	2.2		
	2.4		
	DICOM		
Picture Reset	Cancel		
	Reset		
PIP	Sub Mode	Off	
		PIP	
		PBP	
	PIP Size		
	PIP Position		
	PIP Source		
	PIP Audio		
PIP Reset			

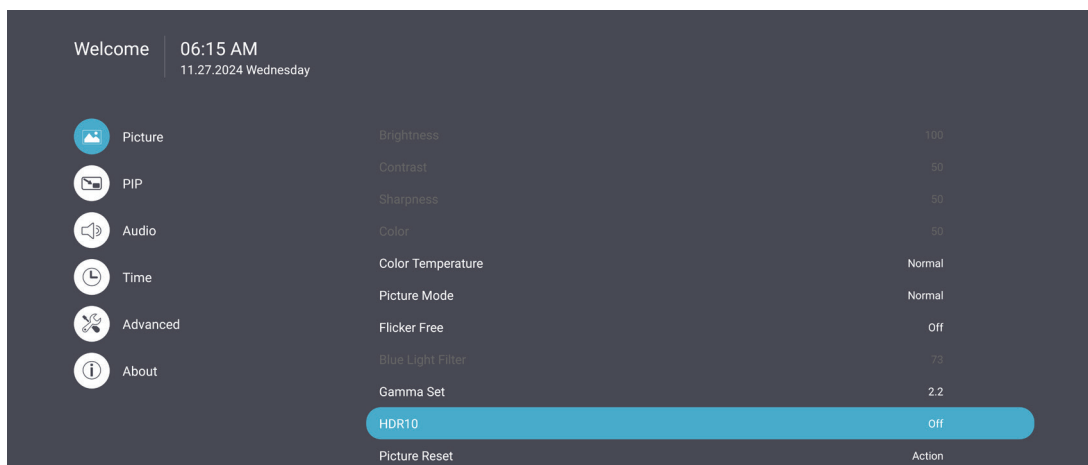
Huvudmeny	Undermeny		
<b>Audio</b>	Balance	(0~100)	
	Treble	(0~100)	
	Bass	(0~100)	
	Volume	(0~100)	
	Maximum Volume	(0~100)	
	Minimum Volume	(0~100)	
	Mute	Off	
		On	
	Volume Control	Speaker	
		Audio Out	
		Sync	
	Audio Out Sync	Enable	
		Disable	
	Audio Out Volume (Line Out)	(0~100)	
	Audio Reset	Cancel	
Reset			

Huvudmeny		Undermeny		
Time	Off Timer	Off		
		1 hour~24 hours		
	Date and Time	Set Date		
		Set Time		
		Choose Time Zone		
		Use 24-hour Format		
	Schedule	Schedule List		
		Enable		
		Start Time		
		End Time		
		Input		
		HDMI 1		
		HDMI 2		
		AV		
		USB Auto Play		
		Custom		
		Day of the Week		
		Every Week		
		OSD Turn Off	Off	
	5 seconds~120 seconds			
	Display Information	Off		
		1 second~60 seconds		
Time Reset	Cancel			
	Reset			
Advanced	Saving	Panel Saving	Brightness	Off
			On	
	Power Save	Mode 1		
		Mode 2		
		Mode 3		
	Power LED Light	Off		
		On		

Huvudmeny	Undermeny		
Advanced	Boot	Boot On Source	Last Input
			HDMI 1
			HDMI 2
			AV
			USB Auto Play
			Custom
		Boot On Logo	Off
			On
			User
	Signal	Auto Signal Detection	Off
			On
		No Signal Standby	Off
			0 min
			5 min
			15 min
			30 min
	Port	HDMI with One Wire	Off
			On
		USB Cloning	Import
			Export
		USB Auto Play	Off
			On
	Others	Switch On State	Power Off
			Fored On
			Last Status
		WOL	Off
			On
		Monitor ID	Monitor ID: 1~98
		Language	
		Factory Reset	Cancel
Reset			
Advanced Option Reset		Cancel	
	Reset		

Huvudmeny	Undermeny	
<b>About</b>	Heat Status	xx° C / xx° F
	Display Information	Model Name
		Serial No.
		Operation Hours
		SW Version

## Picture (Bild)



Objekt	Beskrivning
<b>Brightness (Ljusstyrka)</b>	Justerar bakgrundens svarta nivåer på skärmbilden.
<b>Contrast (Kontrast)</b>	Justera graden av skillnad mellan de ljusaste och mörkaste delarna av bilden och ändra mängden svartvitt i bilden.
<b>Sharpness (Skärpa)</b>	Justerar bildkvaliteten.
<b>Color (Färg)</b>	Justera mängden färg som förekommer.
<b>Color Temperature (Färgtemperatur)</b>	Justera färgtemperaturen.
<b>Picture Mode (Bildläge)</b>	Välj en fördefinierad bildinställning.
<b>Flicker Free</b>	When enabled, reduces or eliminates screen flicker, thus easing potential eye strain.
<b>Blue Light Filter (Blåljusfilter)</b>	Justerar filtret som blockerar högenergi blått ljus för en mer bekväm tittarupplevelse.
<b>Gamma Set</b>	Manually adjust the brightness level of the monitor's grayscale levels.
<b>HDR10</b>	Reduce the overall contrast of a given scene so that detail in the highlights and shadows can be seen.
<b>Picture Reset (Bildåterställning)</b>	Återställer alla inställningar i bildmenyn till standard.



## **Filter för lågt blått ljus och ögonhälsa**

Blåljusfilter blockerar högenergi blått ljus för en mer bekväm tittarupplevelse.

### **Beräkna pauser**

När du tittar på skärmen under längre tidsperioder rekommenderas det att du tar regelbundna pauser från tittandet. Korta pauser på minst 10 minuter rekommenderas efter en (1) timmes kontinuerligt tittande.

Att ta kortare, mer frekventa pauser är i allmänhet bättre än längre, mindre frekventa pauser.

### **Fokuströtthet (20-20-20-regeln)**

För att minska risken för trötta ögon genom att ständigt titta på skärmen, titta bort från skärmen minst var 20:e minut och titta på ett avlägset föremål (minst 6 meter bort) i minst 20 sekunder.

### **Titta på avlägsna objekt**

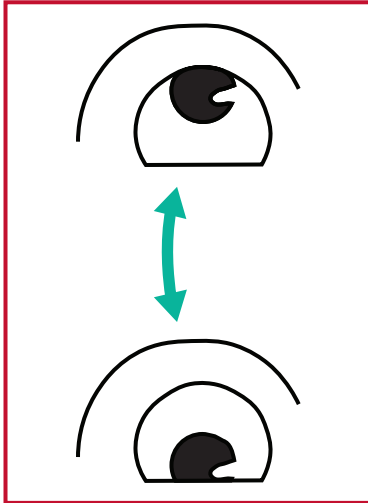
Medan de tar pauser kan användare ytterligare minska belastningen och torrheten i ögonen genom att fokusera på föremål som finns längre bort i 1015 sekunder och sedan titta på något på nära håll i 1015 sekunder. Upprepa detta upp till 10 gånger. Denna övning minskar risken för att ögonen "låser" sin fokus efter långvarigt datorarbete.

## Ögon- och nackövningar

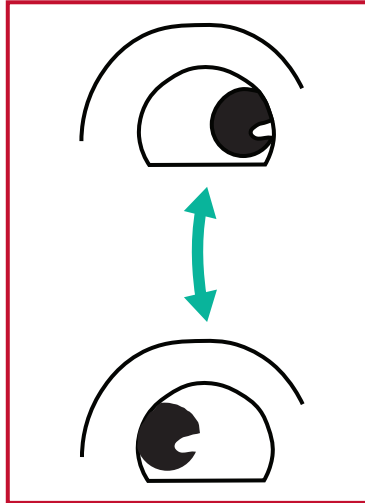
### Ögonövningar

Ögonövningar kan hjälpa till att minimera belastningen på ögonen. Rulla långsamt ögonen åt vänster, höger, upp och ner. Upprepa så många gånger som det behövs.

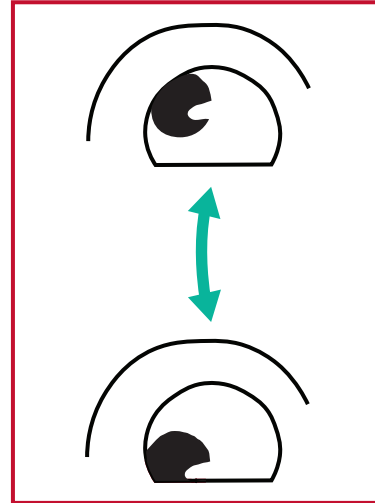
### Övningar för ögonen



(1) Håll kroppen och huvudet upprätt. Flytta ögonen uppåt för att titta på taket och vänd sedan ner för att titta på golvet.



(2) Flytta ögonen långsamt till vänster och höger för att titta på föremål på båda sidorna.



(3) Flytta ögonen för att titta på föremål upp till höger och sedan ner till höger.  
Upprepa för de övre och nedre riktningarna.

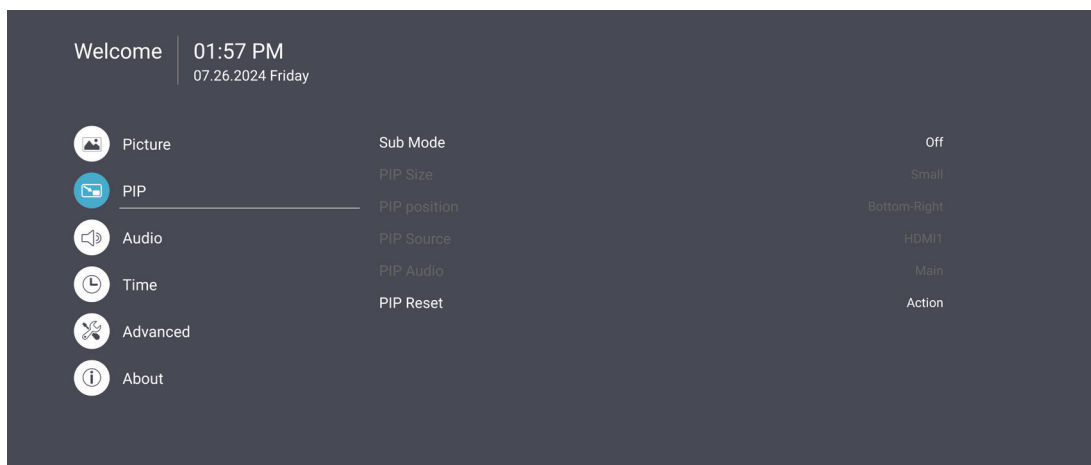
### Nackövningar

Nackövningar kan också hjälpa till att minimera belastningen på ögonen. Slappna av armarna och låt dem hänga vid dina sidor, böj dig lätt framåt för att sträcka på nacken, vrid huvudet åt höger och till vänster. Upprepa så många gånger som det behövs.

### **Flimmerfri**

CDE92UW/CDE105UW-serien använder DC-justerbar bakgrundsbelysning som inte ger upphov till synligt eller osynligt flimmer inom 0~3000 Hz-området och som därför kan minska trötthet för ögonen.

# PIP



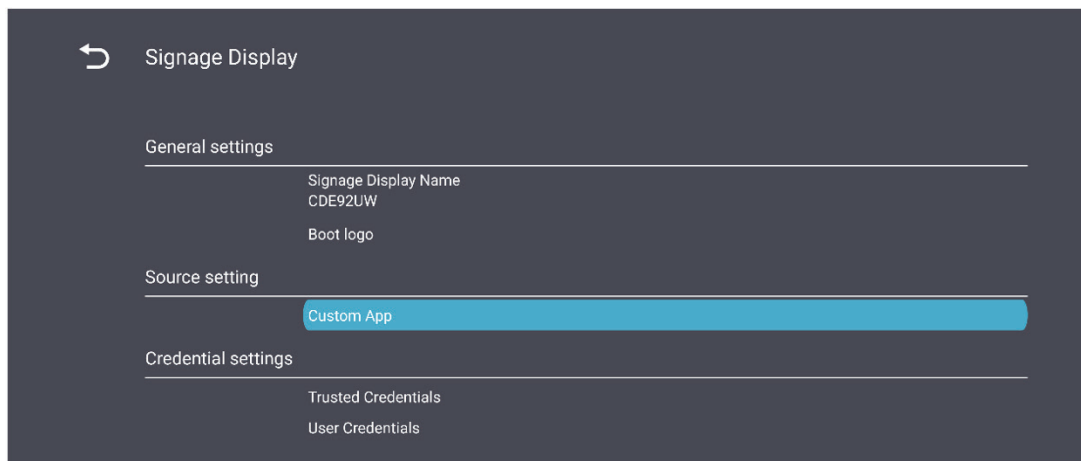
Objekt	Beskrivning
<b>Sub Mode (Underläge)</b>	Välj PIP-läget (Picture-in-Picture). Välj mellan: Off (Av), PIP, PBP.
<b>PIP Size (PIP-storlek)</b>	Välj storleken på underbilden i PIP-läget (Picture-in-Picture). Välj mellan: Small (Liten), Medium, Large (Stor).
<b>PIP Position (PIP-position)</b>	Välj positionen för underbilden i PIP-läget (Picture-in-Picture). Välj mellan: Bottom-Right, Bottom-Left, Top-Right, Top-Left (Nedre höger, nedre vänster, övre höger, övre vänster).
<b>PIP Source (PIP-källa)</b>	Välj ingångssignal för delbilden.
<b>PIP Audio (PIP-ljud)</b>	Välj ljudkälla för underläge. <ul style="list-style-type: none"><li>• Main - Välj ljud från huvudbilden</li><li>• Sub - Välj ljud från underbilden.</li></ul>
<b>PIP Reset (PIP-återställning)</b>	Återställer alla inställningar i PIP-menyn till fabriksinställda värden.

## Använda PBP (delad skärm-läge) med en applikation

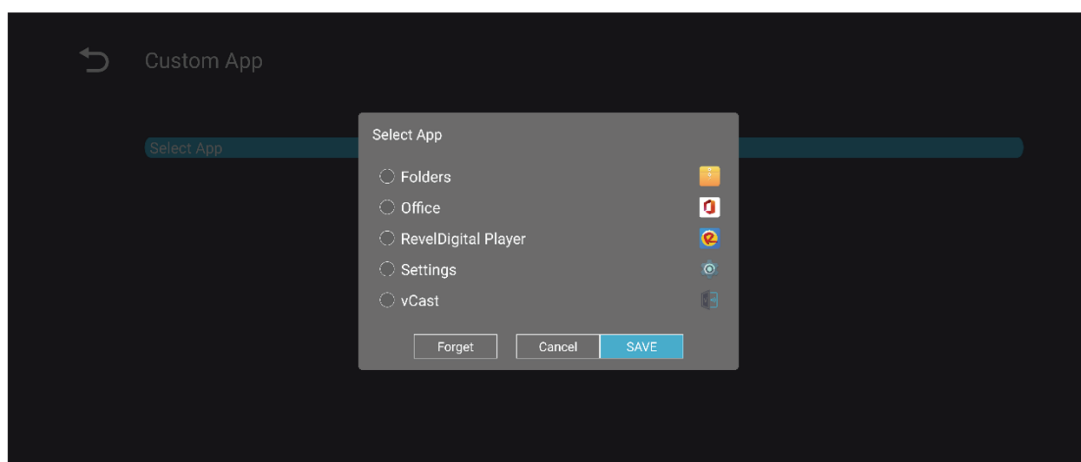
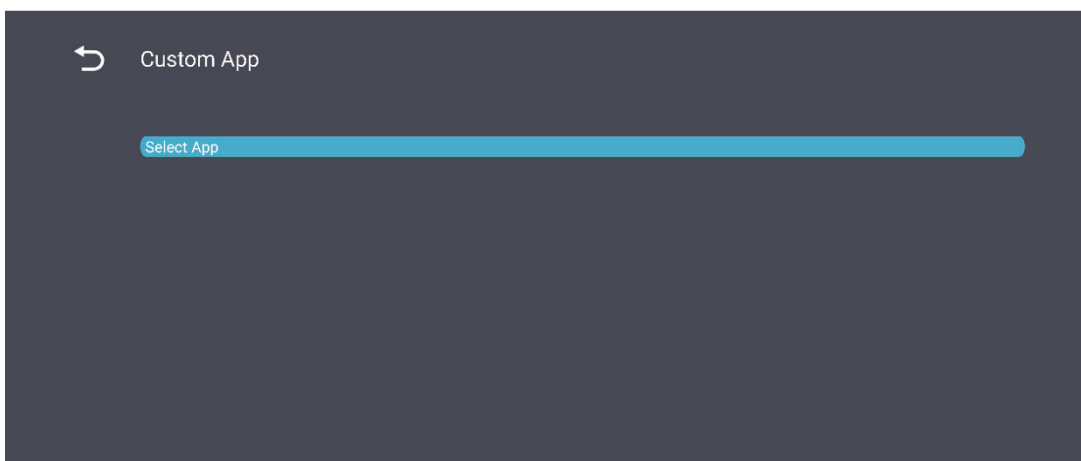
Innan du använder PBP (delad skärm-läge) är det nödvändigt att ställa in applikationskällan.

För att ställa in applikationskällan:

1. Från allmänna inställningar, gå till: **Enhet > Skyltvisning > Källa Inställning > Anpassad App.**

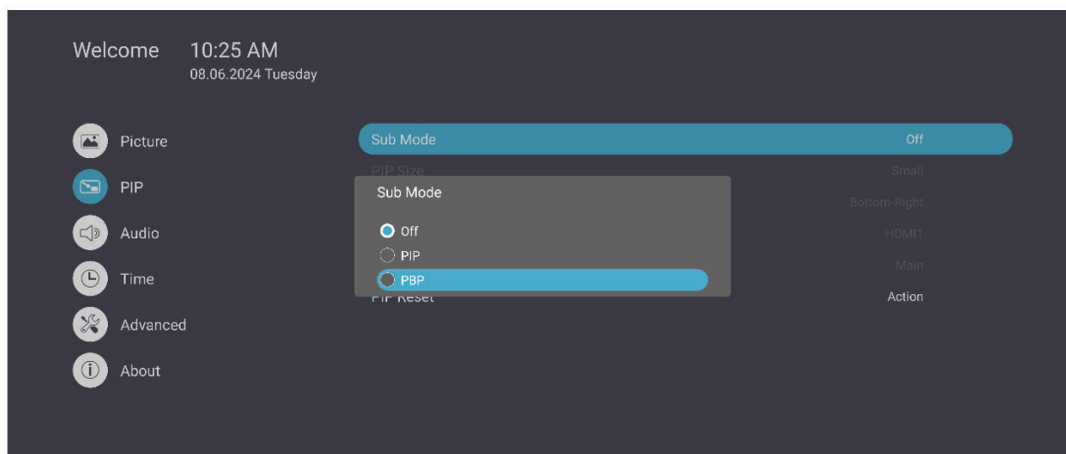


2. Välj applikationen för PBP-användning.

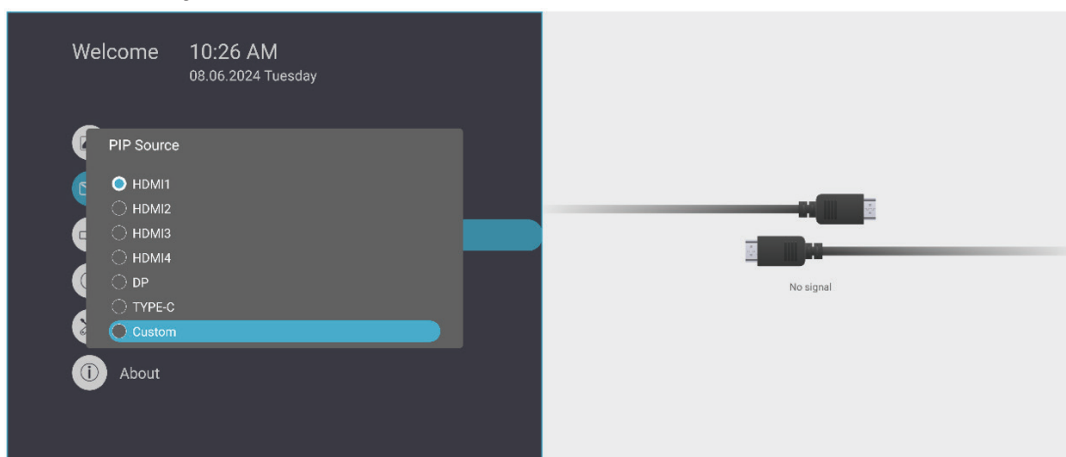


För att använda PBP (delad skärm-läge):

1. Från OSD-meny (On-Screen Display), gå till: **PIP > Sub Mode > välj PBP.**

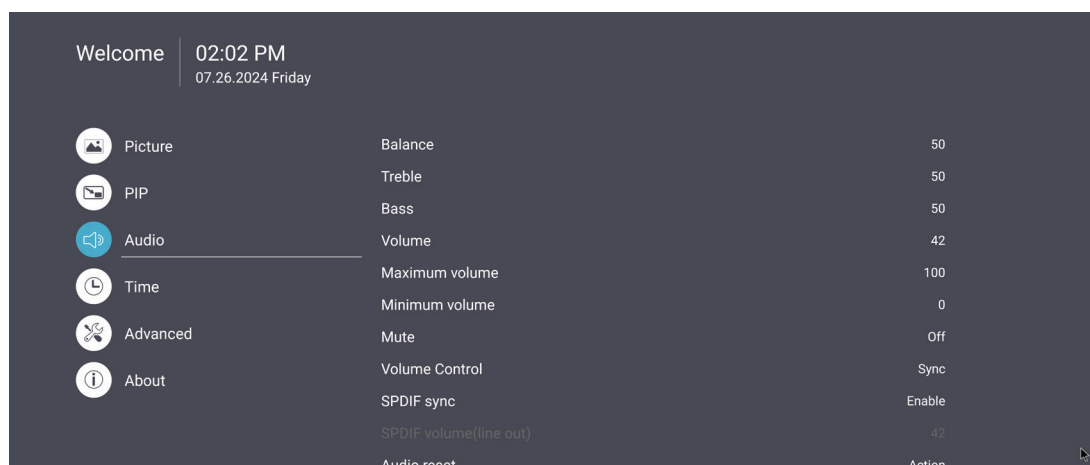


2. För PIP-källan, välj **Custom.**



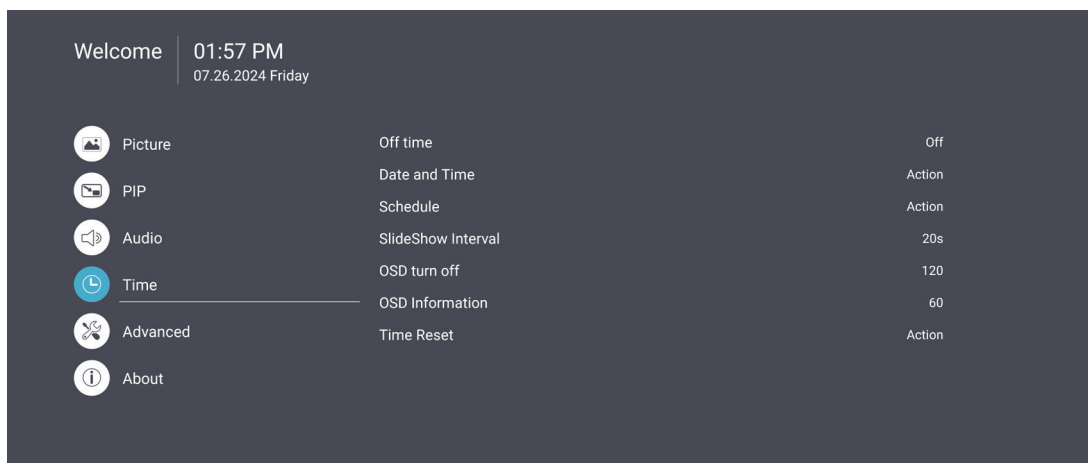
**OBS!** För att växla mellan applikationsfönstret, tryck på den gröna/Tab-tangenten på fjärrkontrollen.

## Audio (Ljud)



Objekt	Beskrivning
<b>Balance (Balans)</b>	Justera balansen mellan vänster och höger högtalare.
<b>Treble (Diskant)</b>	Öka/minskar diskantnivån (höga toner).
<b>Bass (Bas)</b>	Ökar/minskar basnivån (låga toner).
<b>Volume (Volym)</b>	Öka/minskar skärmens volymnivå.
<b>Maximum Volume (Maximal volym)</b>	Ställ in skärmens maximala volymnivå.
<b>Minimum Volume (Minsta volym)</b>	Ställ in skärmens lägsta volymnivå.
<b>Mute (Ljud av)</b>	Stänga av volymen.
<b>Volume Control (Volymkontroll)</b>	Välj ljudkälla från den interna högtalaren eller ljudutgången.
<b>Audio Out Sync (Synkronisering av ljudutgång)</b>	Synkronisera volymen från ljudutgången med skärmens högtalare.
<b>Audio Out Volume (Line Out) (Volym för ljudutgång) (linjeutgång)</b>	Ökar/minskar ljudutgångens volym.
<b>Audio Reset (Ljudåterställning)</b>	Återställer alla inställningar i ljudmenyn till standard.

## Time (Tid)



Objekt	Beskrivning
<b>Off Time (Avstängningstid)</b>	Ställ in tiden för automatisk avstängning.
<b>Date and Time (Datum och tid)</b>	Justera datum och tid på skärmen.
<b>Schedule (Schema)</b>	Ställ in upp till sju (7) olika tidsintervall för när skärmen ska vara aktiv.
<b>Slide Show Interval (Bildspelsintervall)</b>	Ställ in intervallet för bildspel för automatisk USB-uppspelning.
<b>OSD Turn Off (OSD stängs av)</b>	Ställ in hur länge OSD-menyn ska vara kvar på skärmen.
<b>OSD Information (OSD-information)</b>	Ställ in hur länge OSD-informationen ska visas i det övre vänstra hörnet av skärmen.
<b>Time Reset (Tidsåterställning)</b>	Återställer alla inställningar i menyn Time (Tid) till standardinställningen.

## Advanced (Avancerat)

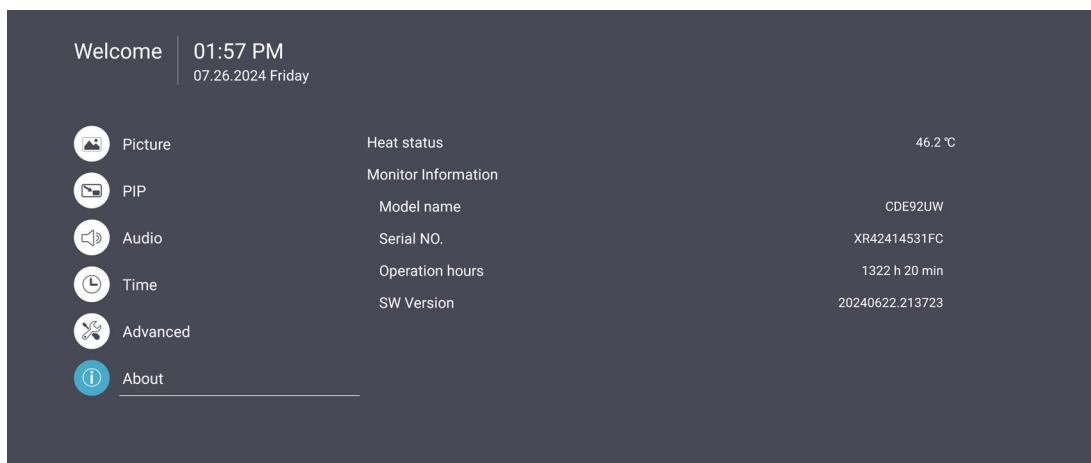


Objekt	Beskrivning
<b>Panel Saving (Skärmbesparing)</b>	Minskar risken för bildinbränning när aktiverad.
<b>Power Save (Energispar)</b>	Minska energiförbrukningen. <u>Mode 1 (Läge 1)</u> TCP av, WOL på. <u>Mode 2 (Läge 2)</u> TCP av, WOL på, väckning av videosignalen. <u>Mode 3 (Läge 3)</u> TCP på, WOL av, väckning av videosignalen. <u>Mode 4 (Läge 4)</u> TCP på, WOL av, inget stöd för att väckas av videosignalen.
<b>Power LED Light (Strömindikator)</b>	Slå på/av LED-indikatorn för strömförsörjning.
<b>Boot on Source (Starta vid källa)</b>	Välj ingångskälla efter uppstart.
<b>Boot on Logo (Starta vid logotyp)</b>	Aktivera/inaktivera en logotyp när skärmen är påslagen. <u>Off (Av)</u> Varken ViewSonic- eller animationslogotypen visas. <u>On (På)</u> ViewSonic-logotypen och animationen visas. <u>User (Användare)</u> Om en anpassad logotyp har ställts in i <b>General Settings (Allmänna inställningar)</b> , visas den anpassade logotypen. Om det inte finns någon anpassad logotyp kommer ingen logotyp att visas. Mer information finns i sidan 39.
<b>Auto Signal Detection (Automatisk signalavkänning)</b>	Låt skärmen upptäcka och visa tillgängliga inmatningskällor automatiskt.



Objekt	Beskrivning
<b>No Signal Standby</b> (Ingen signal vänteläge)	Ställ in tidsperioden för att gå in i vänteläge när det inte finns någon signal.
<b>HDMI with One Wire</b> (HDMI med 1-Wire)	Aktivera/inaktivera CEC (Consumer Electronics Control). CEC synkroniserar på- och avstängning via HDMI-anslutning. Om en enhet som också stöder CEC-funktionen är ansluten till skärmens HDMI-ingång, när skärmen stängs av stängs även den anslutna enheten automatiskt av. När den anslutna enheten slås på, slås även skärmen automatiskt på.
<b>USB Cloning</b> (USB-kloning)	Spara konfigurationen av OSD-menyn till USB-lagring.
<b>USB Auto Play</b>	Om den är inställd på ON (PÅ), kopierar skärmen mediefiler från den externa USB-lagringen till skärmens interna lagring och spelar sedan upp mediefilerna automatiskt.
<b>Switch on State</b> (Påslaget tillstånd)	Välj skärmstatus för nästa gång nätsladden ansluts till ett eluttag. <u>Power Off (Stäng av)</u> Skärmen förblir avstängd när strömkabeln är ansluten. <u>Forced On (Tvingad påslagning)</u> Skärmen tänds när nätkabeln är ansluten. <u>Last Status (Senaste status)</u> Skärmen återgår till den tidigare strömstatusen.
<b>WOL</b>	Aktivera/avaktivera funktionen Wake on LAN (WOL).
<b>Monitor ID (Skärm-ID)</b>	Tilldela ett nummer för att fjärrstyra skärmen via RS-232. <b>OBS!</b> Nummerintervallet är: 1~98; 99 är reserverat för "Alla skärmar".
<b>Language (Språk)</b>	Välj språk för OSD-menyn.
<b>Factory Reset</b> (Fabriksåterställning)	Återställer alla inställningar för OSD-menyn till standardinställningen.
<b>Advanced Reset</b> (Avancerad återställning)	Återställer alla avancerade menyinställningar till standardinställningen.

## About (Om)

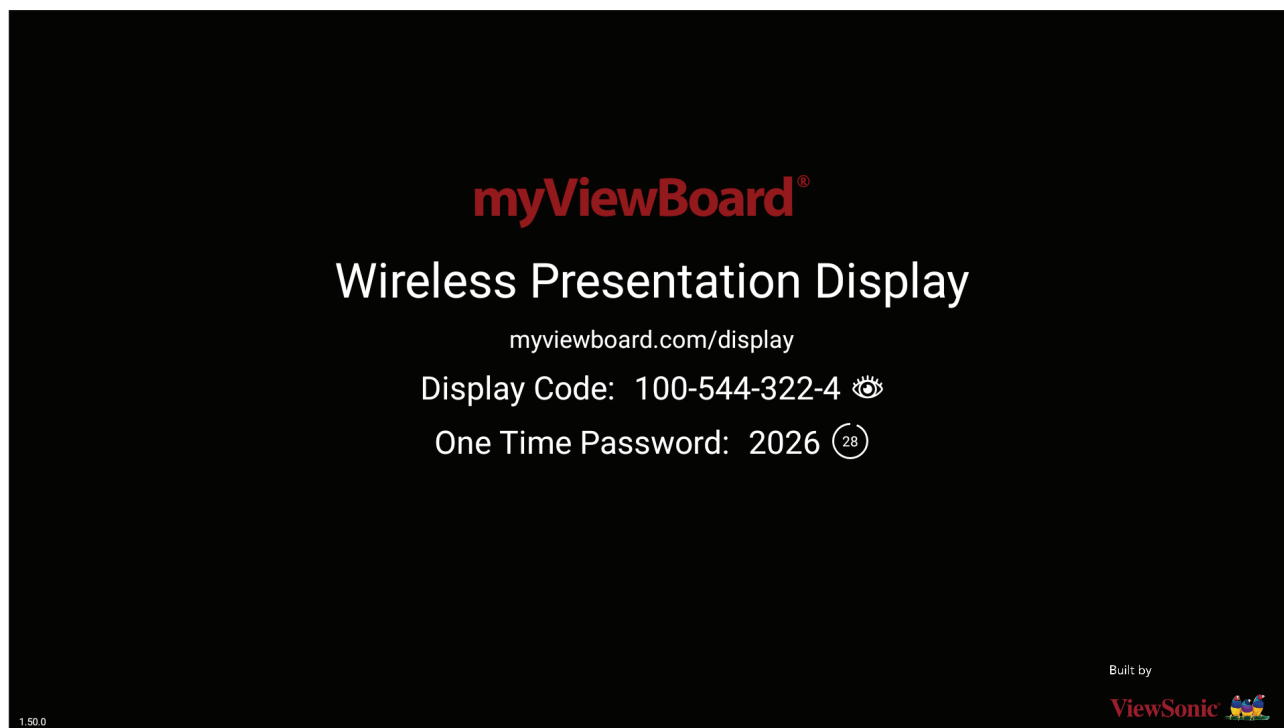


Objekt	Beskrivning
<b>Heat Status (Värmestatus)</b>	Kontrollera temperaturen på skärmen.
<b>Display Information (Skärminformation)</b>	Se information om skärmen: Modellnamn, serienummer, drifttimmar och programvaruversion.

# Inbäddade applikationer och inställningar

## myViewBoard Display

Spegla trådlöst skärmar till en större skärm.



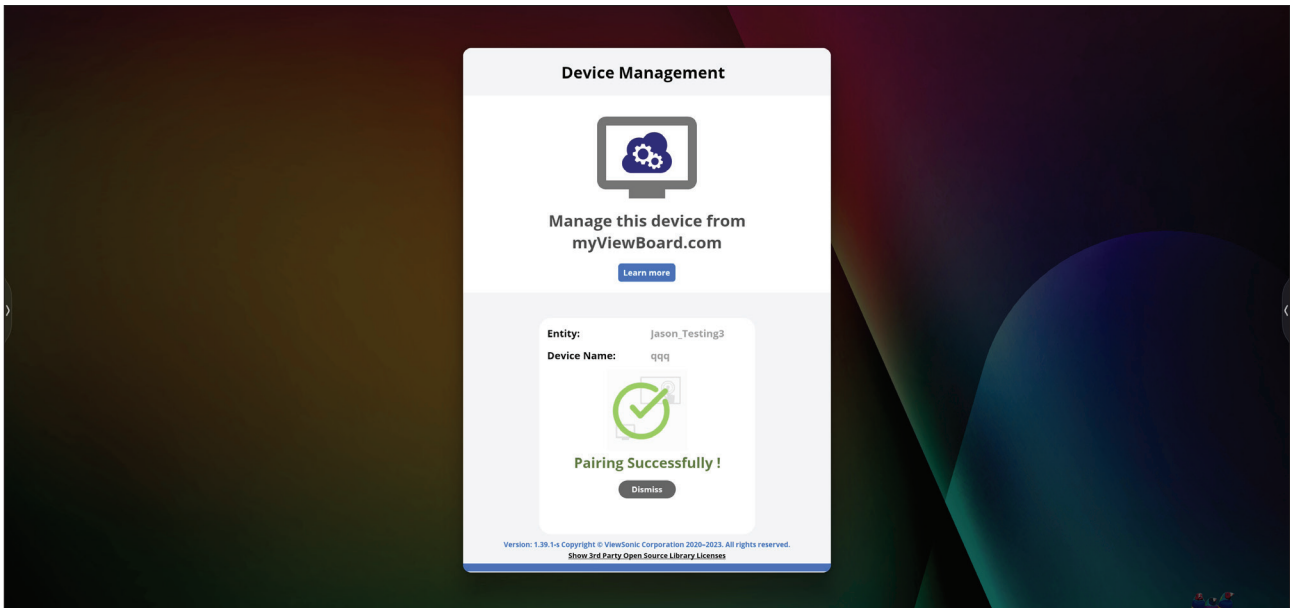
Dela en skärm till en ViewBoard med myViewBoard Display:

1. Öppna myViewBoard Display på den ViewBoard som du vill dela din skärm med.
2. På enheten som du vill dela skärmen från går du till <https://myviewboard.com/display>.
3. Ange **Display Code (Skärmkoden)** och **One Time Password (Engångslösenordet)** för den ViewBoard som du vill dela med dig till.

**OBS!** Observera att lösenordet uppdateras var 30:e sekund.

# myViewBoard Manager

Fjärrhantera flera installationer av ViewSonic-enheter.



När enheterna har konfigurerats och myViewBoard Manager har installerats kan de läggas till i enheten och hanteras på distans från webbprogrammet Manager.

**OBS!** Endast tillgänglig för entitetsadministratörer från myviewboard.com efter inloggning.

## Lägga till en enhet

På den enhet som ska hanteras:

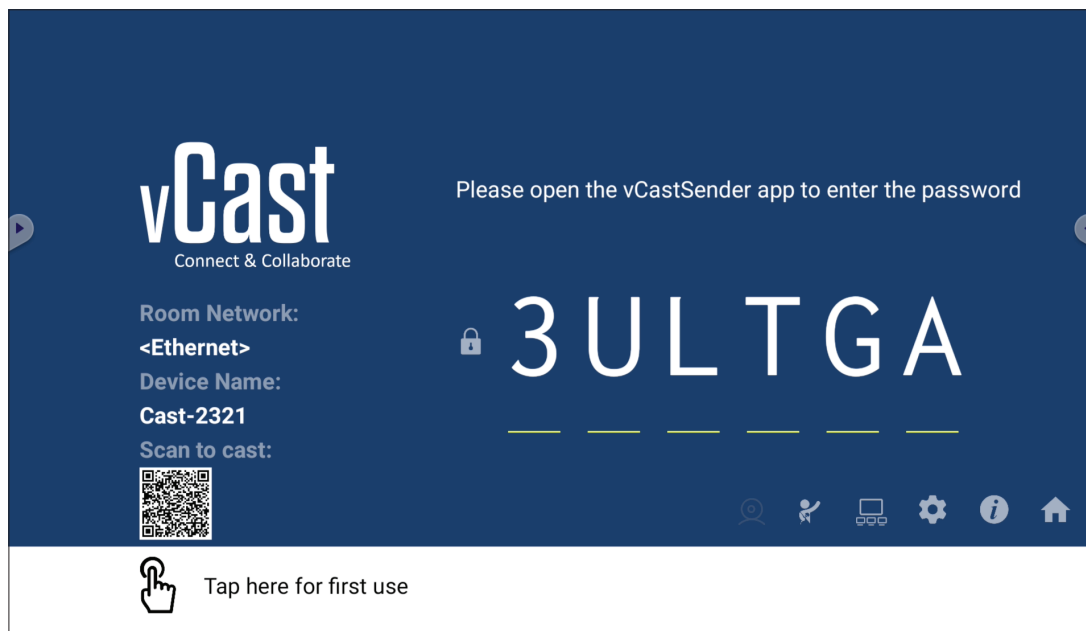
1. Ladda ner och installera myViewBoard Manager.
2. Öppna myViewBoard Manager och notera den 6-siffriga PIN-koden som visas.

I webbapplikationen myViewBoard Manager på myviewboard.com:

1. Klicka på **Add Device (Lägg till enhet)**.
2. Ange den 6-siffriga PIN-koden som du fick tidigare.
3. Namnge enheten (om tillämpligt).
4. Klicka på **Add (Lägg till)**.

## vCast

Genom att arbeta med ViewBoard® Cast-programvara (vCast, vCast Pro och vCastSender), kommer vCast-appen att tillåta ViewBoard att ta emot bärbara datorskärmar (Windows/Mac/Chrome) och mobila (iOS/Android) användares skärmar, foton, videor, anteckningar och kameror som använder vCastSender-appen.

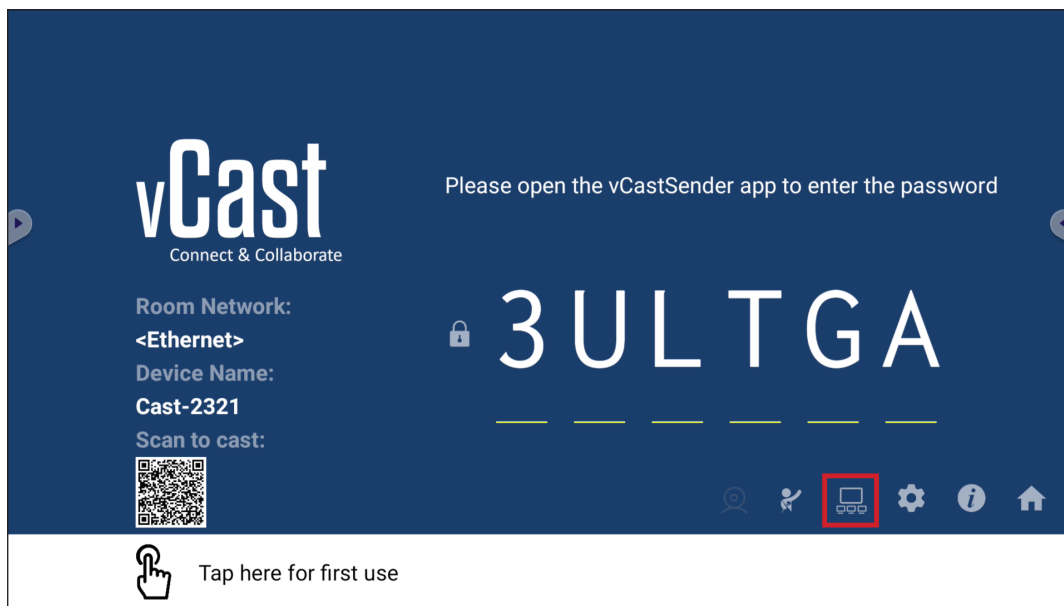


## Nätverksinformation

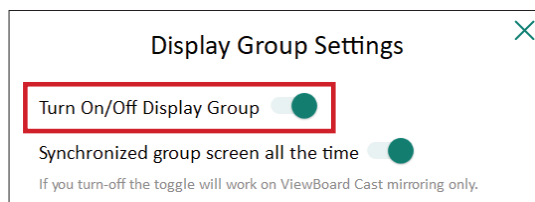
- ViewBoard® Cast-programvara, bärbara datorer och mobila enheter kan ansluta till både samma subnät och mellan subnät genom att ange PIN-koden på skärmen.
- Anslutna enheter kommer att visas i **Device List (Enhetslista)** på samma subnätanslutning.
- Om enheten inte visas i **Device List (Enhetslista)** måste användare ange PIN-koden på skärmen.
- **Portar:**
  - » TCP 56789, 25123, 8121 & 8000 (kontroll av meddelandeport och ljudöverföring från klientenhet)
  - » TCP 8600 (BYOM)
  - » TCP 53000 (Begäran om delad skärm)
  - » TCP 52020 (omvänd kontroll)
  - » TCP 52025 (Omvänd kontroll för ViewBoard Cast-knapp)
  - » TCP 52030 (Synkronisering av status)
  - » TCP 52040 (moderatorläge)
  - » UDP 48689, 25123 (enhetssökning och sändning samt ljudöverföring från klientenheter)
  - » UDP 5353 (protokoll för multicast-sökningsenhet)
- **Port och DNS för aktivering:**
  - » Port: 443
  - » DNS: <https://vcastactivate.viewsonic.com>
- **OTA-tjänst**
  - » Server-port: TCP 443
  - » Serverns FQDN-namn: <https://vcastupdate.viewsonic.com>

## Skärmgruppinställningar

För att justera inställningarna för skärmgruppen, välj ikonen för skärmgruppen (🖥️) som finns i det nedre högra hörnet av skärmen.

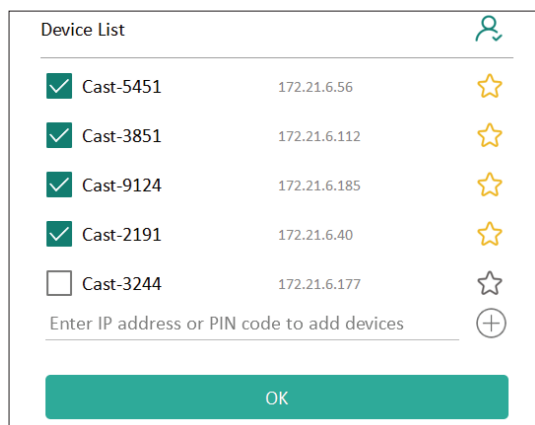


1. Växla "Turn On/Off Display Group" (Slå på/av skärmgrupp) till PÅ för att aktivera skärmgruppsfunktionen.



**OBS!** Andra förinstallerade ViewBoard Cast-enheter i samma nätverk listas.

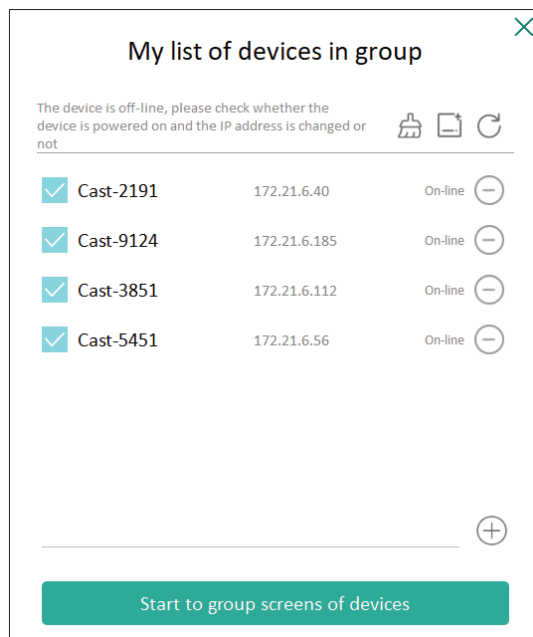
2. Välj de enheter som du vill ska ingå i skärmgruppen och välj **OK** för att spara inställningarna.



**OBS!**

- Om de enheter som du vill gruppera inte finns med i listan kan du ange deras respektive IP-adress eller PIN-kod för anslutning.
- Skärmgruppens maximala enhetsgräns är sex enheter.

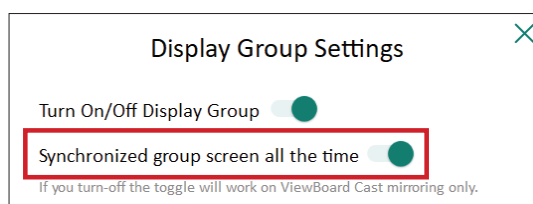
3. Om du ofta ansluter till samma enhet kan du välja stjärnikonen (☆) bredvid enheten för att lägga till den i listan över enheter som ofta ansluts, "My List of Devices in Group" (Min lista över enheter i gruppen), för enklare konfigurering och hantering av skärmgrupper.





## Synchronized group screen all the time (Synkroniserad gruppbildskärm hela tiden)

När funktionen “Synchronized group screen all the time” (Synkroniserad gruppsskärm hela tiden) är PÅ, kommer den att visa en synkroniserad gruppsskärm kontinuerligt. Om den är inaktiverad fungerar den endast för vCast-speglning.



**OBS!** Välj först vilka enheter som ska grupperas och slå sedan på funktionen “Synchronized group screen all the time” (Synkroniserad gruppsskärm hela tiden) för att undvika avbrott.

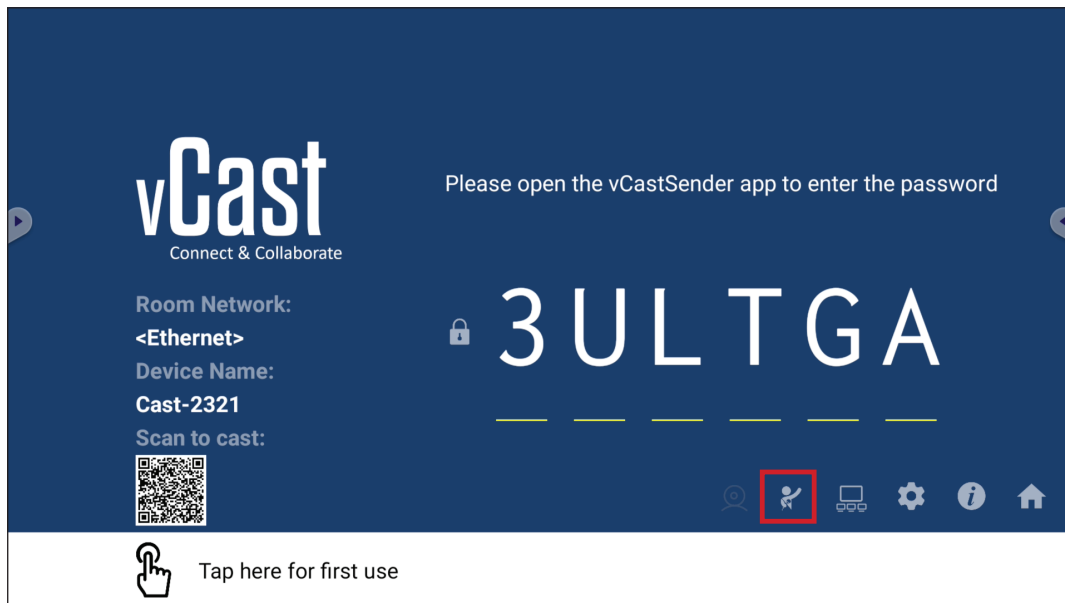
## Dela en skärm till skärmgruppen (casta en till flera)

När du har bekräftat ovanstående inställningar kan du dela din skärm med huvudskärmen, så att de grupperade klientenheterna synkroniseras med din skärm.



## Moderatorläge

I moderatorläget kan moderatorn ta kontroll över de enheter som är anslutna till ViewBoard eller skärmen. Gå till moderatorläget genom att klicka på ikonen för moderatorläget (👤) i det nedre högra hörnet av skärmen.

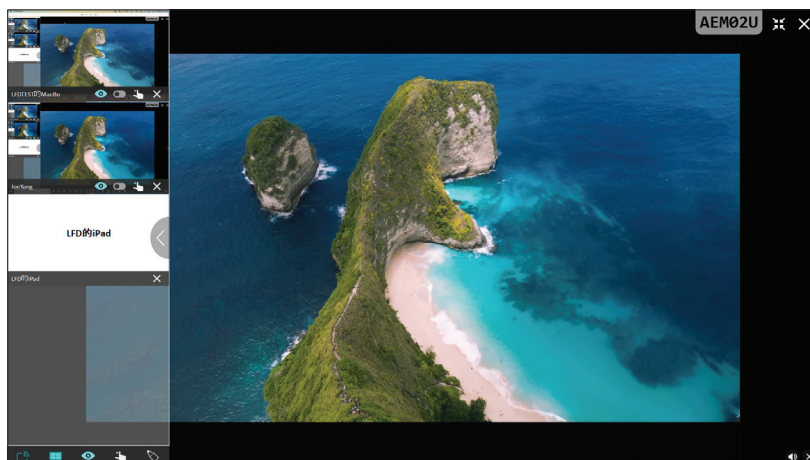


När detta är aktiverat kan moderatorn se en lista över alla anslutna skärmar i det vänstra flytande fönstret och kan förhandsgranska varje deltagares skärm och sedan välja någon av deltagarnas skärm och lägga till den på ViewBoard- eller skärmens huvudskärm för presentation. Moderatoren kan också styra varje deltagares skärm, göra anteckningar på ViewBoard eller skärmen och ta bort oönskade deltagare genom att välja stängningsikonen (X).



## Sändning

När detta är aktiverat sänds ViewBoard-skärmen samtidigt till alla deltagares anslutna skärmar. Deltagarna kan endast se presentationsinnehållet tills moderatorn inaktiverar sändningsfunktionen.



## Delning av flera skärmar

Som standard är vCast inställt på att tillåta delning av flera skärmar, men kan också ställas in på delning av en skärm. För att göra detta kan moderatorn välja ikonen för delning av flera skärmar för att växla till delning av en skärm.

## Förhandsgranskning

Som standard är vCast inställt på att låta moderatorn förhandsgranska deltagarens skärminnehåll innan det delas till ViewBoard. Om du väljer ikonen Förhandsgranskning kan moderatorn växla till att endast se deltagarens namn.

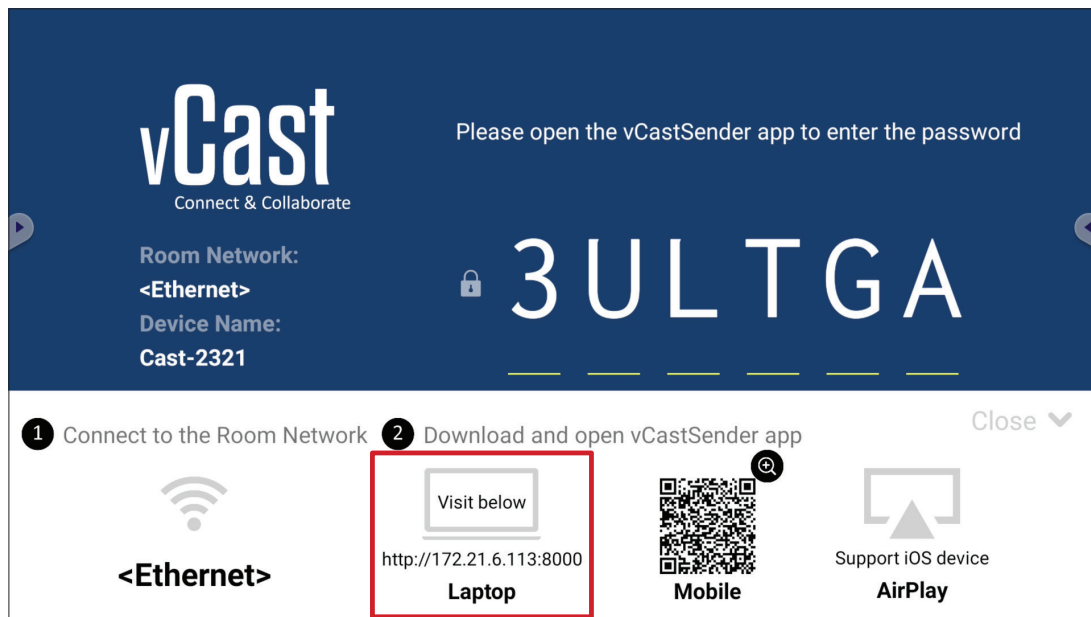
## Peka

Som standard kan deltagarna använda peka för att samarbeta efter att de har anslutit. Moderatoren kan aktivera/inaktivera pekfunktionen för en deltagare genom att välja pekikonen i deltagarens fönster.

### OBS!

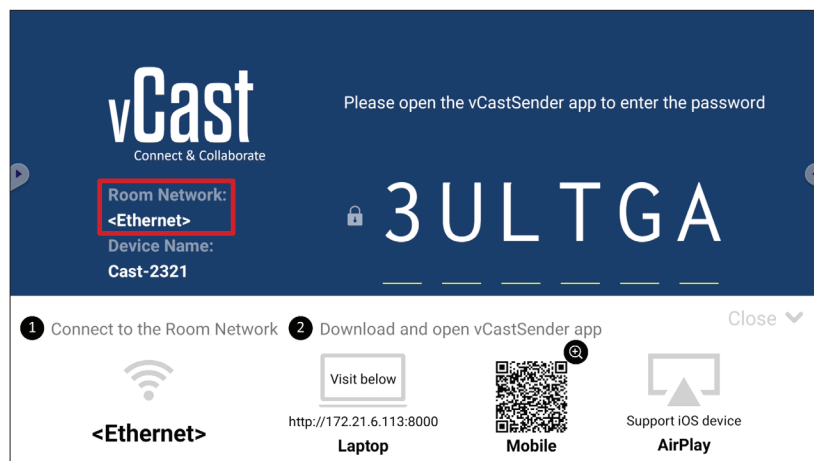
- Moderatorläget stöds på alla vCastSender- och AirPlay-enheter, men mobila enheter är begränsade till en "förhandsgranskning". Dessutom kan mobila Android-enheter inte casta ut ljud.
- När du castar din Windows/Mac/Chrome-skärm till en ViewBoard eller skärm, kommer den valda helskrämsenheten inte att casta tillbaka till din enhet för att undvika repetitiv skärmcasting.
- Den aktiva presentatören kan peka på var och en av deltagarnas skärmar för att fjärrstyra casting-enheter.
- Antalet presentatörer på skärmen beror på din Windows-processors prestanda och routerns specifikationer.

## Uppspelning från Windows, MacBook och Chrome-enheter



1. Se till att klientenheten (t.ex. en bärbar dator) är ansluten till samma nätverk som ViewBoard.

**OBS!** Nätverksnamnet hittar du under **Room Network (Rumsnätverk)**.

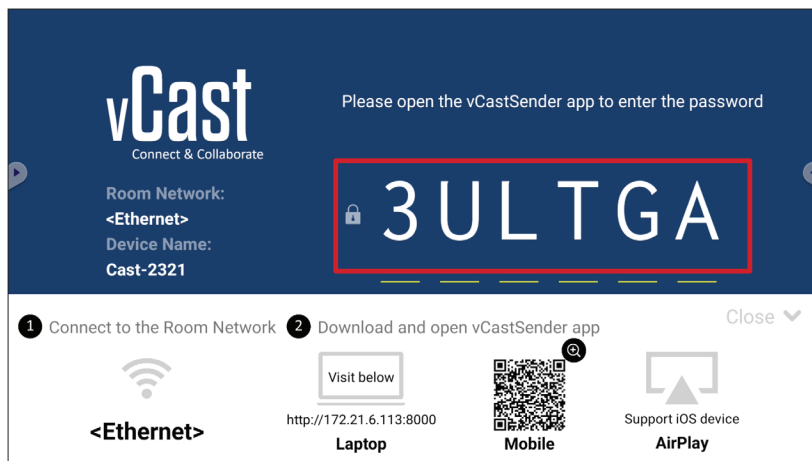


2. Gå till den adress som visas på ViewBoard på klientenheten för att ladda ner och installera appen vCastSender.

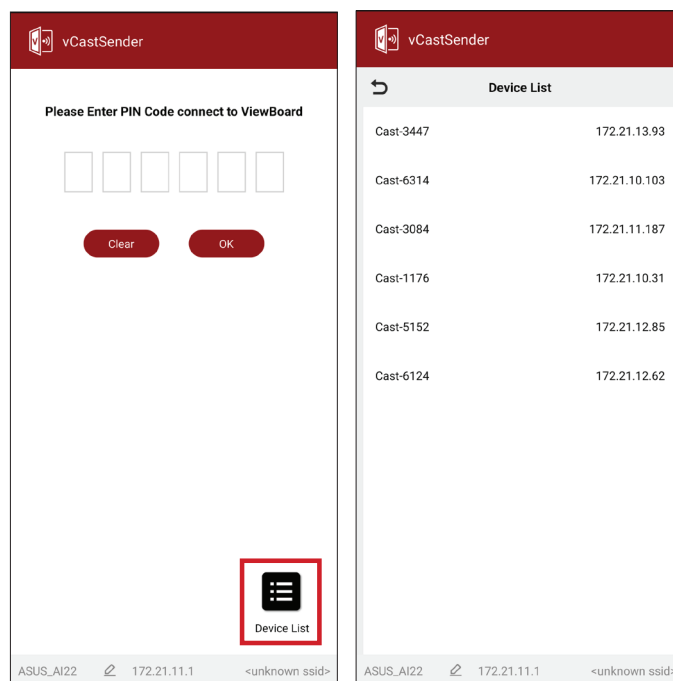
3. Efter installationen startar du appen vCastSender.

4. För att ansluta till ViewBoard anger du PIN-koden och klickar på OK.

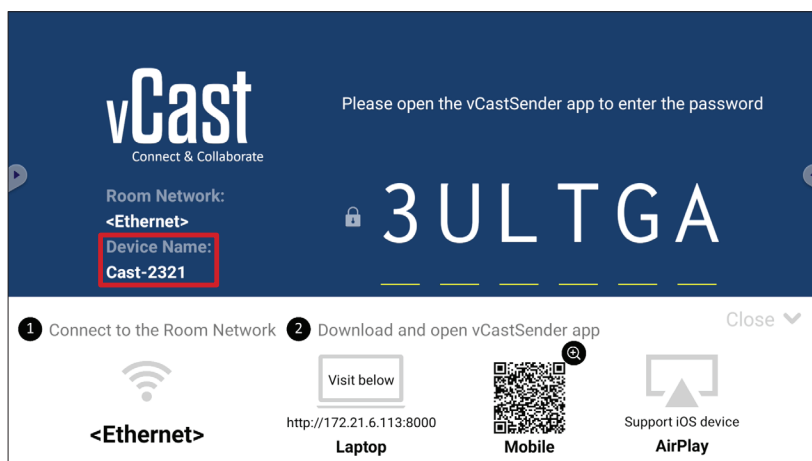
**OBS! PIN code (PIN-koden) kan hittas som markerat nedan:**



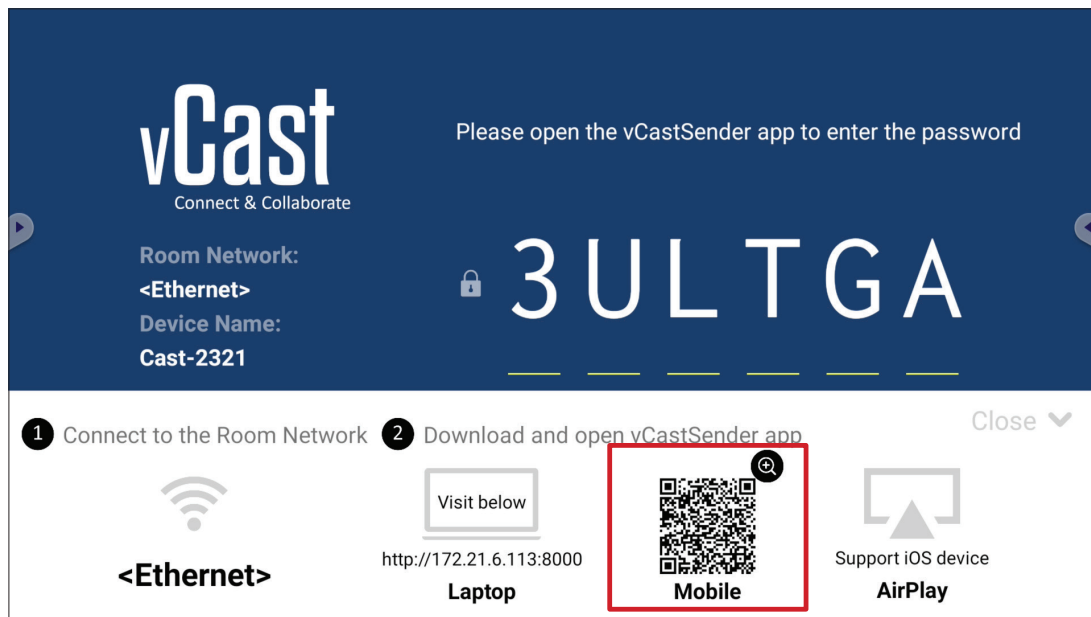
5. Du kan också ansluta till ViewBoard genom att klicka på **Device List (Enhetslista)** och sedan på **Device Name (Enhetsnamn)** i listan.



**OBS! Device Name (Enhetsnamnet) kan hittas som markerat nedan:**

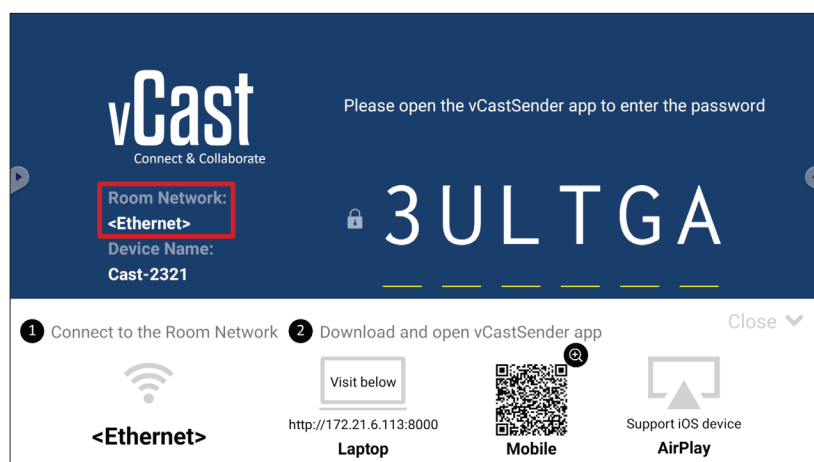


## Casta från Android-enheter

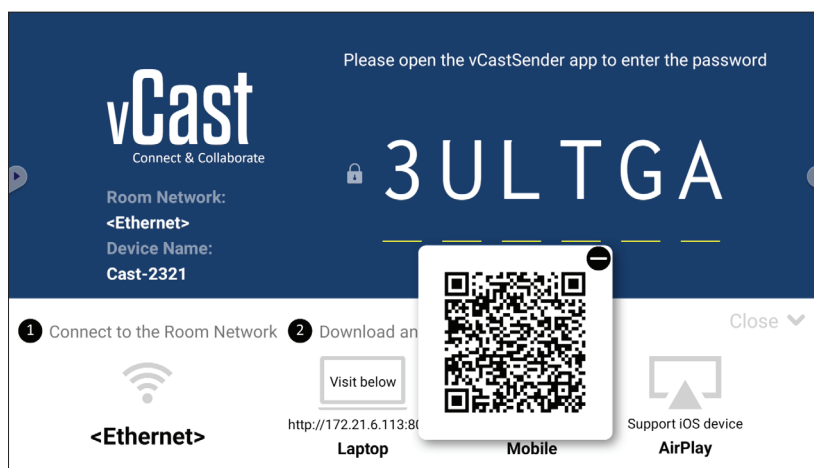


1. Se till att klientenheten (t.ex. Android-telefon eller surfplatta) är ansluten till samma nätverk som ViewBoard.

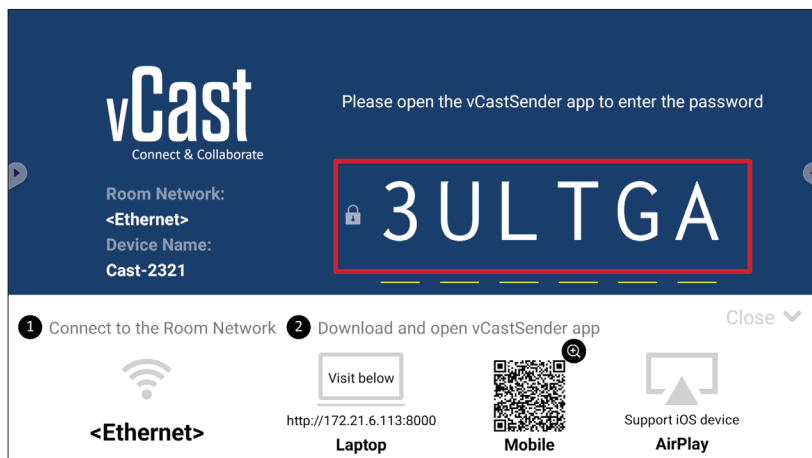
**OBS!** Nätverksnamnet hittar du under **Room Network (Rumsnätverk)**.



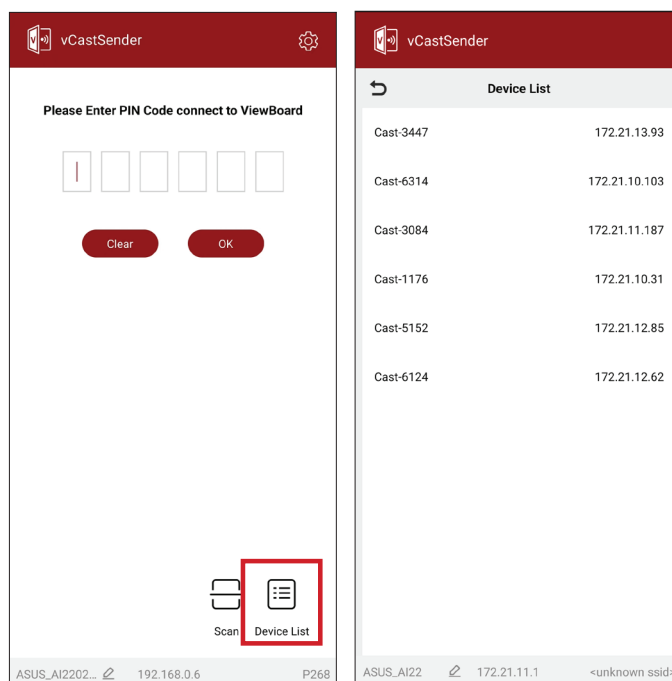
2. På Android-klientenheten skannar du QR-koden som visas på ViewBoard för att direkt ladda ner vCastSender-appen eller ladda ner appen från Google Play Store.



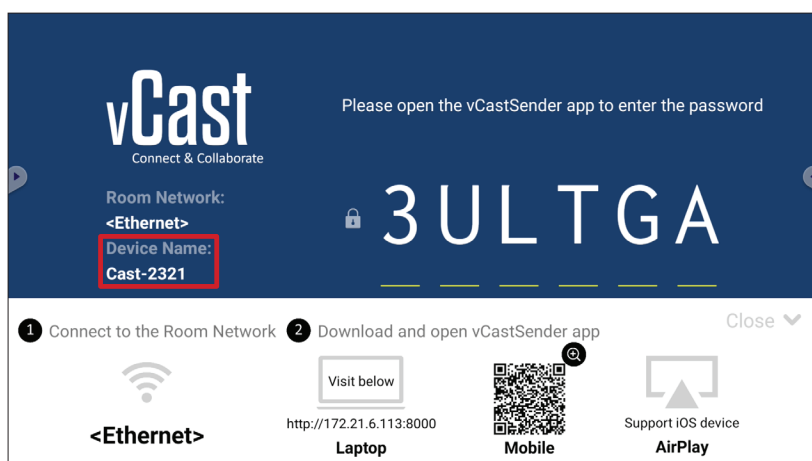
3. Efter installationen startar du appen vCastSender.
4. För att ansluta till ViewBoard anger du PIN-koden och väljer **OK**.  
**OBS! PIN code (PIN-koden) kan hittas som markerat nedan:**



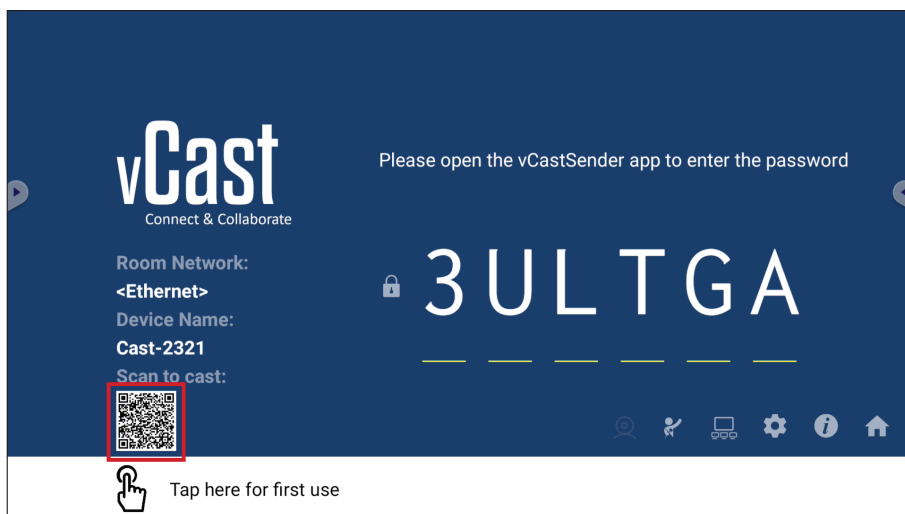
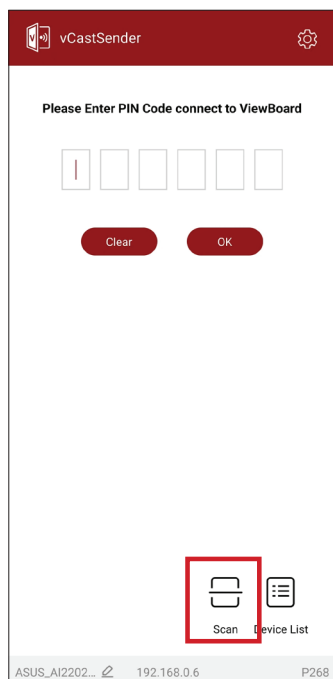
5. Du kan också ansluta till ViewBoard genom att välja **Device List (Enhetslista)** och sedan **Device Name (Enhetsnamn)** i listan.



- OBS! Device Name (Enhetsnamnet) kan hittas som markerat nedan:**



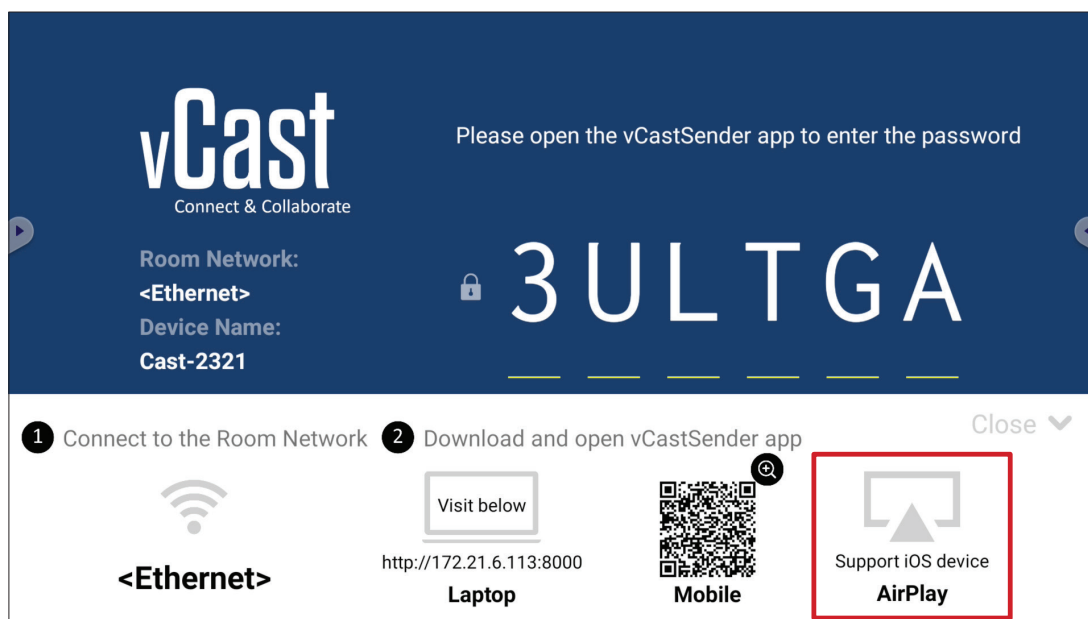
6. Dessutom kan du ansluta till ViewBoard eller genom att välja **Scan (Skanna)** och sedan placera QR-koden på skärmen i rutan för automatisk anslutning.





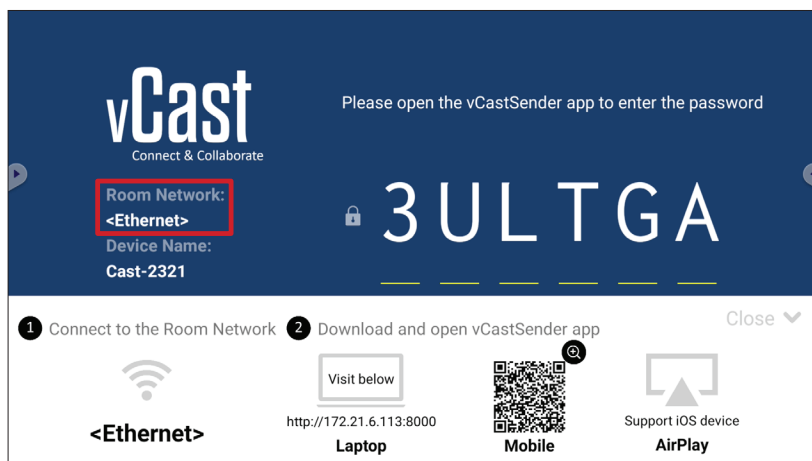
## Casting från Apple iOS-enheter

Apple AirPlay® är kompatibelt med vCast för skärmspeglning och innehållsstreaming i samma subnätmiljö. Ett "AirPlay-lösenord" genereras på skärmen för anslutning när AirPlay används för att casta till en ViewBoard.



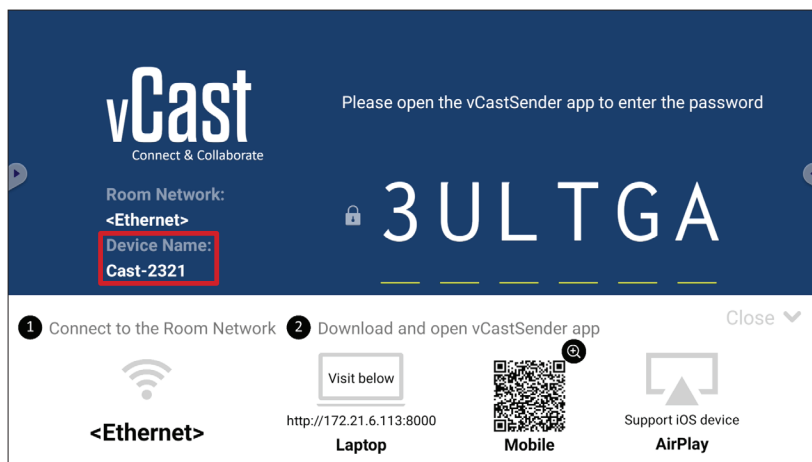
1. Se till att klientenheten (t.ex. iPhone eller iPad) är ansluten till samma nätverk som ViewBoard.

**OBS!** Nätverksnamnet hittar du under **Room Network (Rumsnätverk)**.

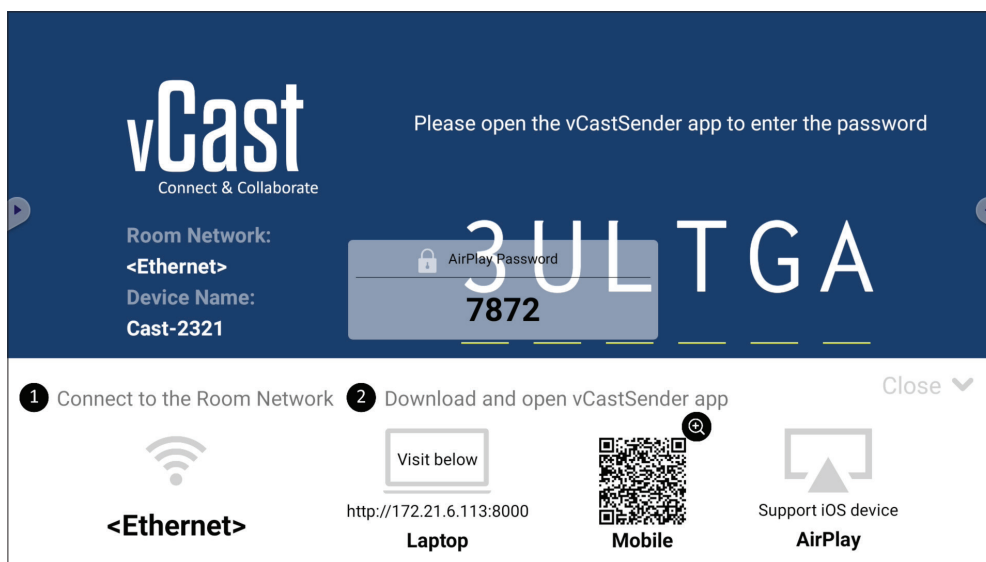


2. På iOS-klientenheten öppnar du AirPlay direkt och väljer **Device Name (enhetsnamnet)** för ViewBoard för att ansluta.

**OBS!** Device Name (Enhetsnamnet) kan hittas som markerat nedan:

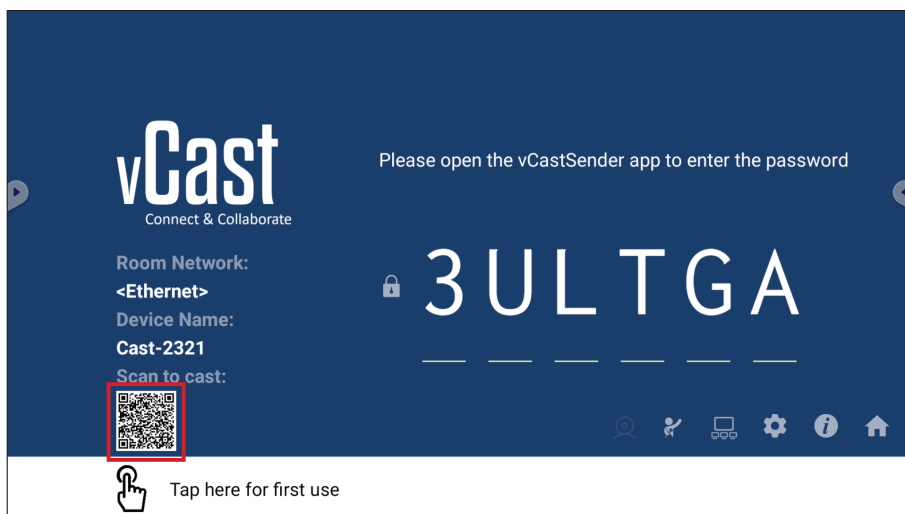
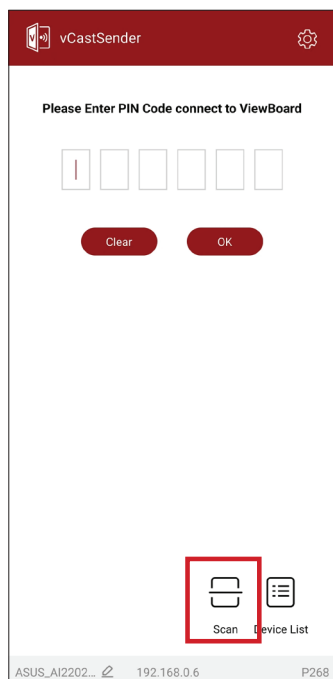


3. Ange det genererade **AirPlay Password (AirPlay-lösenordet)** på skärmen på klientenheten för att ansluta.



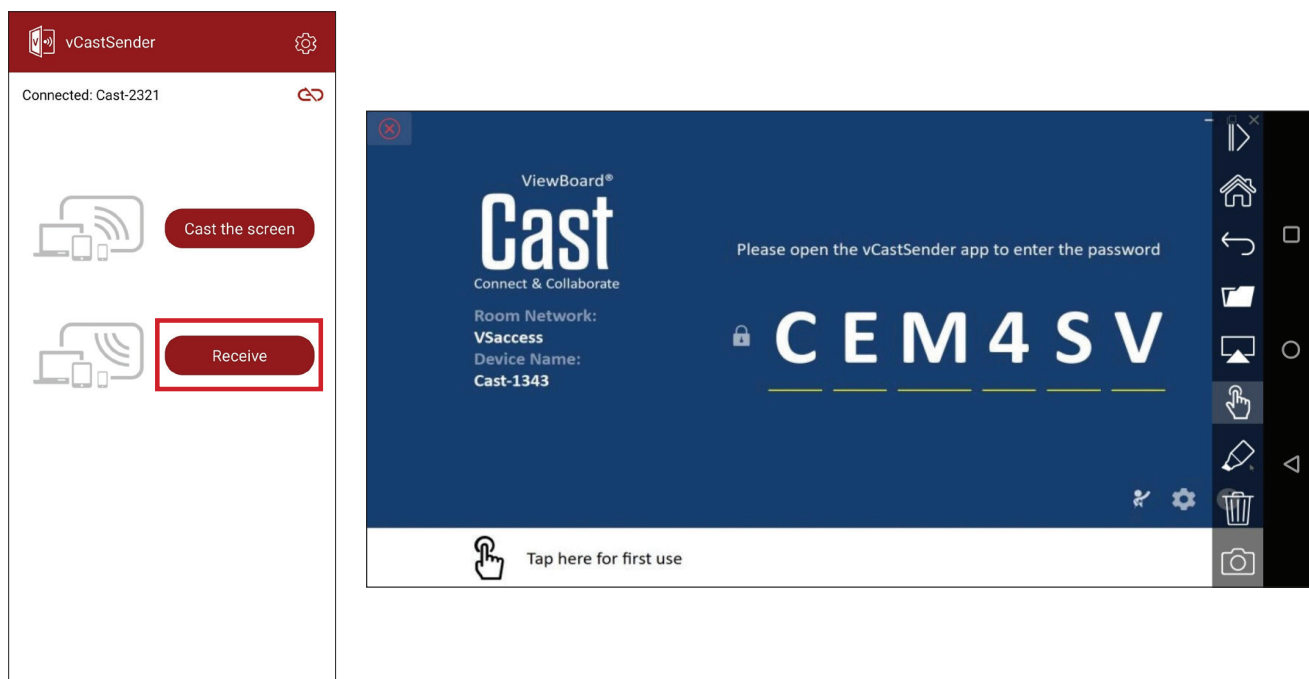
**OBS!** I en mellan subnät-miljö kan du ladda ner och ansluta till vCastSender iOS-appen från Apple App Store.










4. Du kan också ansluta till ViewBoard genom att välja **Scan (Skanna)** och sedan placera QR-koden på skärmen i rutan för automatisk anslutning.



## Ansluta till en ViewBoard från en mobil enhet

När du är ansluten väljer du **Receive (Ta emot)**. ViewBoard visas på den mobila enheten med ett verktygsfält på skärmen. Användarna kan interagera med ViewBoard med anteckningar, fildelning etc.



Objekt		Beskrivning
	<b>Växla</b>	Döljer eller visar verktygsfältet.
	<b>Hem</b>	Återgå till hemgränssnittet.
	<b>Återgå</b>	Återgå till föregående åtgärd.
	<b>Mapp</b>	Visa eller öppna den mobila enhetens filer.
	<b>Dela</b>	Casta den mobila enhetens skärm till den anslutna ViewBoarden eller skärmen.
	<b>Peka</b>	Fjärrstyr den anslutna ViewBoarden eller skärmen.
	<b>Anteckna</b>	Gör anteckningar och justera pennans färg.
	<b>Rensa</b>	Rensa allt på skärmen.
	<b>Kamera</b>	Skicka kamerabilder till den anslutna ViewBoarden eller skärmen.

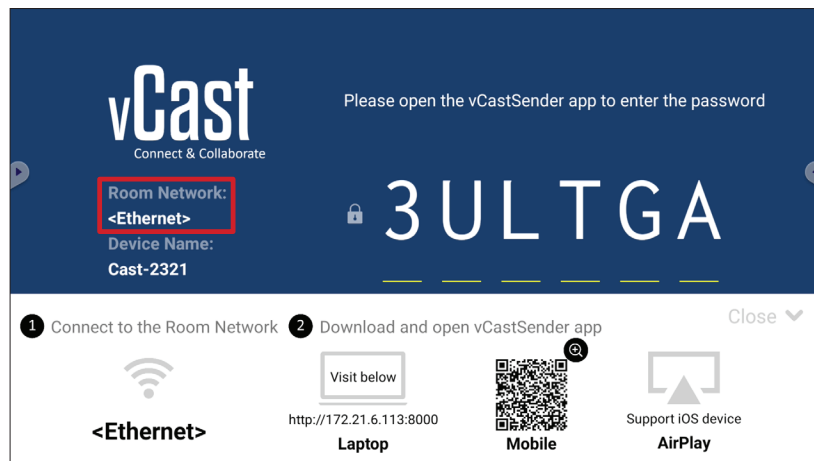
## Casting med Chromecast

vCast stöder inbyggd Chromecast-skärmdelning via Chrome-webbläsarens casting när Chromecast-funktionen är aktiverad.

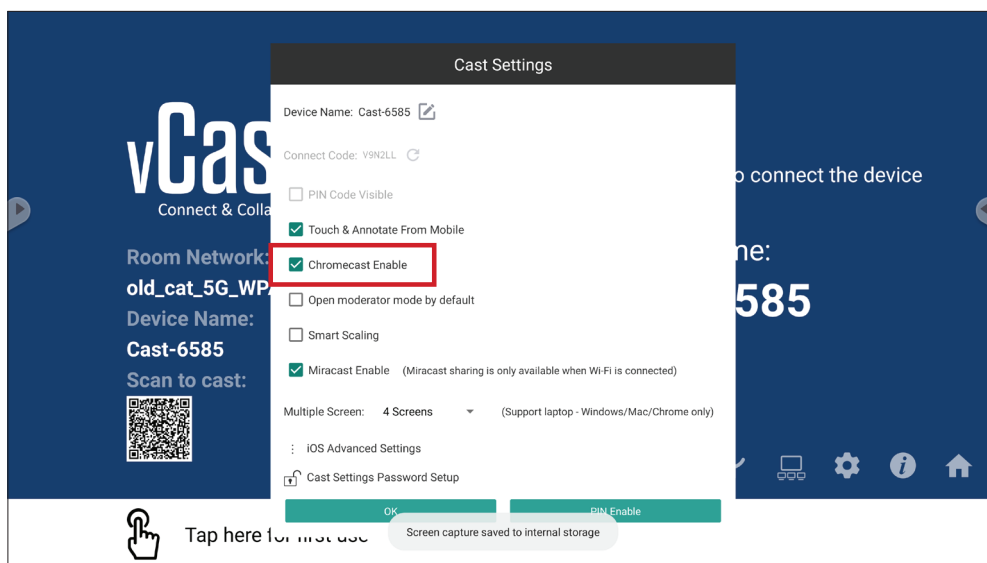
**OBS!** Chromecast stöder inte lösenordsskydd eller casting med flera skärmar.

1. Se till att klientenheten (t.ex. en bärbar dator) är ansluten till samma nätverk som ViewBoard.

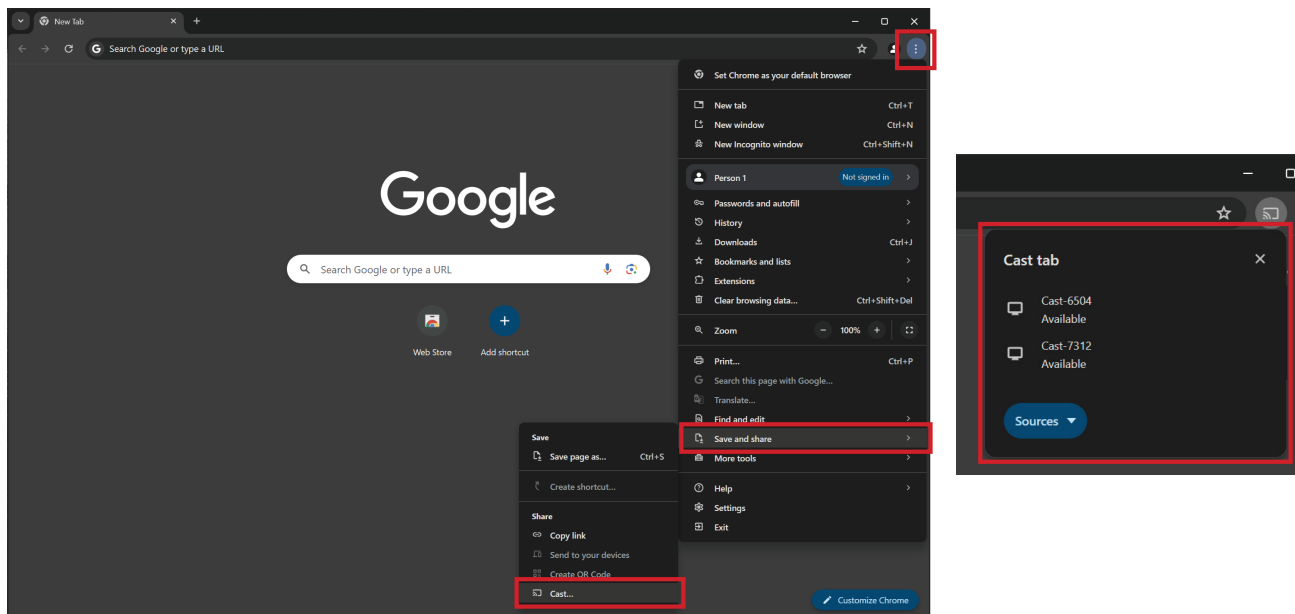
**OBS!** Nätverksnamnet hittar du under **Room Network (Rumsnätverk)**.



2. Se till att kryssrutan **Chromecast Enable (Aktivera Chromecast)** är markerad i vCast-inställningarna.



3. I webbläsaren Chrome går du till: **Settings (Inställningar) > Save and share (Spara och dela) > Cast... (Casta...)** > Välj den skärm som du vill casta till.



## Casting med Miracast

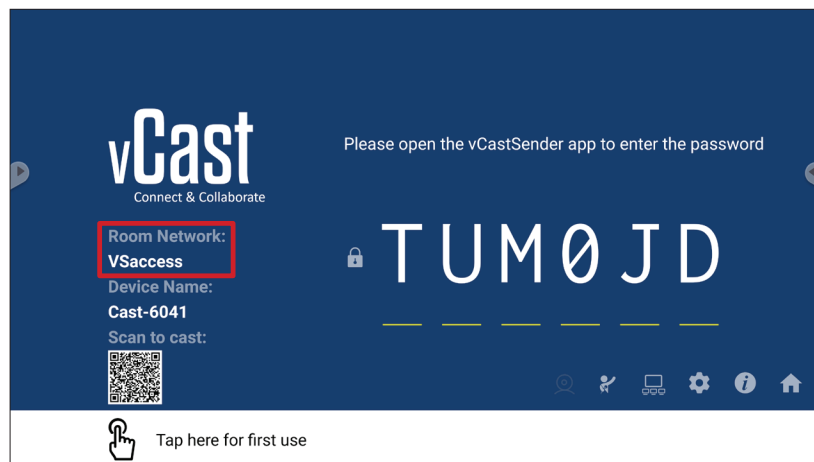
vCast stöder inbyggd Miracast för att casta innehåll från Windows- och Android-enheter till en ViewBoard när Miracast-funktionen är aktiverad.

### OBS!

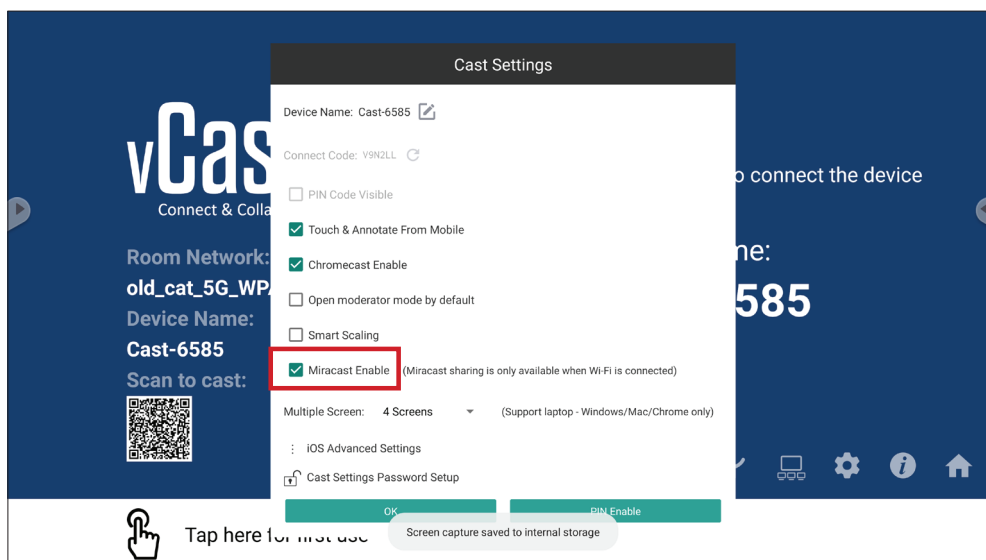
- Miracast stöder inte lösenordsskydd eller casting med flera skärmar.
- Miracast-delning är endast tillgängligt via Wi-Fi.
- Miracast stängs av automatiskt efter att ha varit inaktivt i en timme.

1. Se till att klientenheten (t.ex. en bärbar dator) är ansluten till samma nätverk som ViewBoard.

**OBS!** Nätverksnamnet hittar du under **Room Network (Rumsnätverk)**.



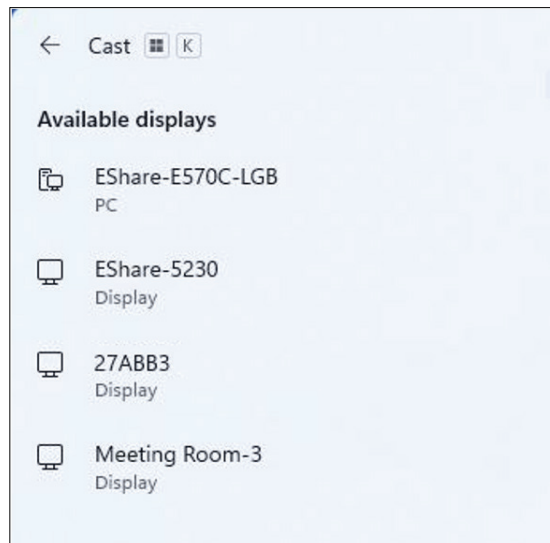
2. Se till att kryssrutan **Miracast Enable (Aktivera Miracast)** är markerad i vCast-inställningarna.



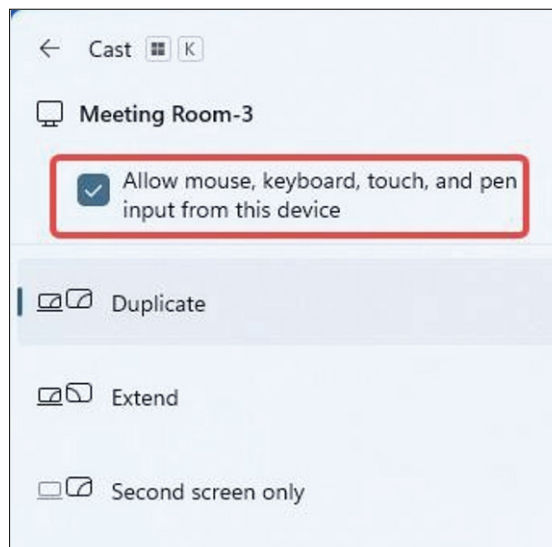
### 3. Följ nedanstående steg för att casta:

#### För Windows-enheter:

1. På Windows-enheten trycker du på Win + K och väljer den skärm som du vill casta till.



2. Markera kryssrutan "Tillåt mus-, tangentbords-, pek- och penninmatning från enheten" för att aktivera funktionen för pekåterkoppling.



#### För Android-enheter:

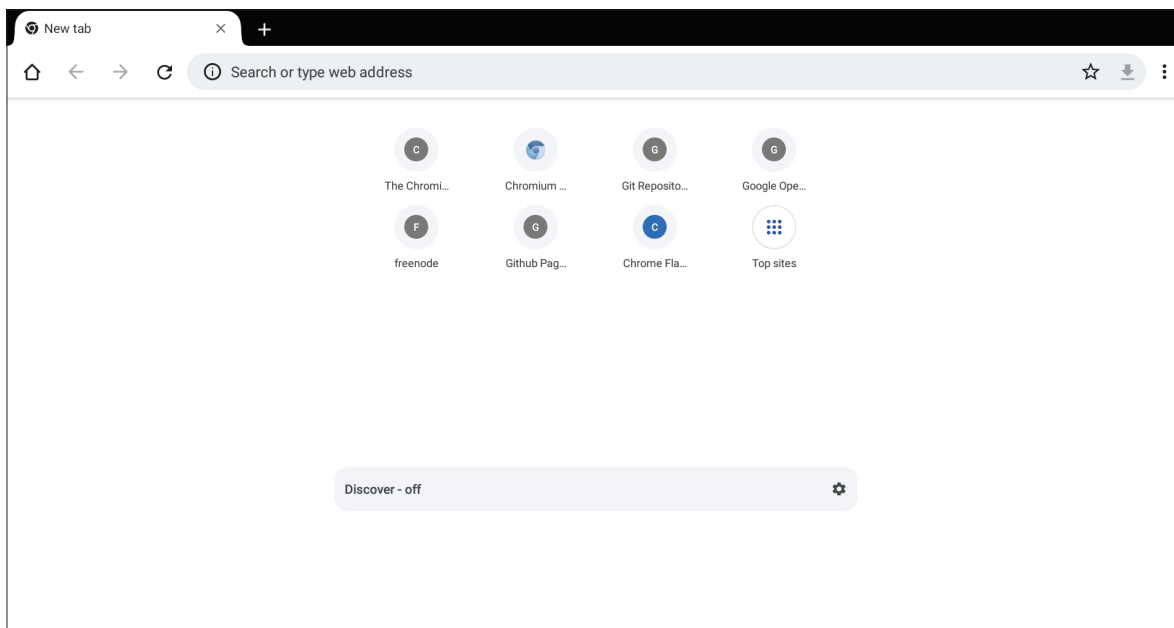
På Android-enheten väljer du direkt Casta/Smart visning/Trådlös projicering och väljer sedan den skärm som du vill casta till.



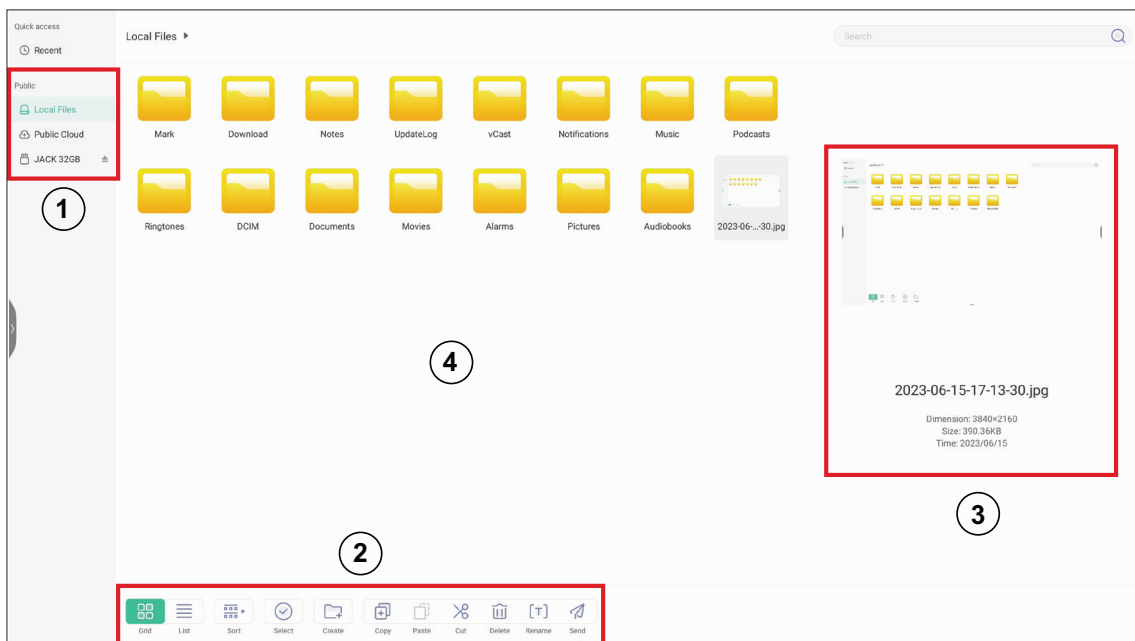
# Andra standardapplikationer

## Chromium

Webbläsare för att surfa på internet.



# Mappar



## 1. Visning av lagringsenhet

Välj lämplig lagringsenhet.

## 2. Ikoner

Objekt	Beskrivning
	<b>Rutnät</b> Visa filer som miniatyrbilder
	<b>Lista</b> Visa filer i listvyn
	<b>Sortera</b> Sortera filerna
	<b>Välj</b> Välj en fil
	<b>Skapa</b> Skapa en ny mapp
	<b>Kopiera</b> Kopiera en fil
	<b>Klistra in</b> Klistra in en fil
	<b>Klipp ut</b> Klipp ut en fil
	<b>Ta bort</b> Ta bort en fil
	<b>Byt namn</b> Byt namn på en fil
	<b>Skicka</b> Dela en fil

### **3. Filinformation**

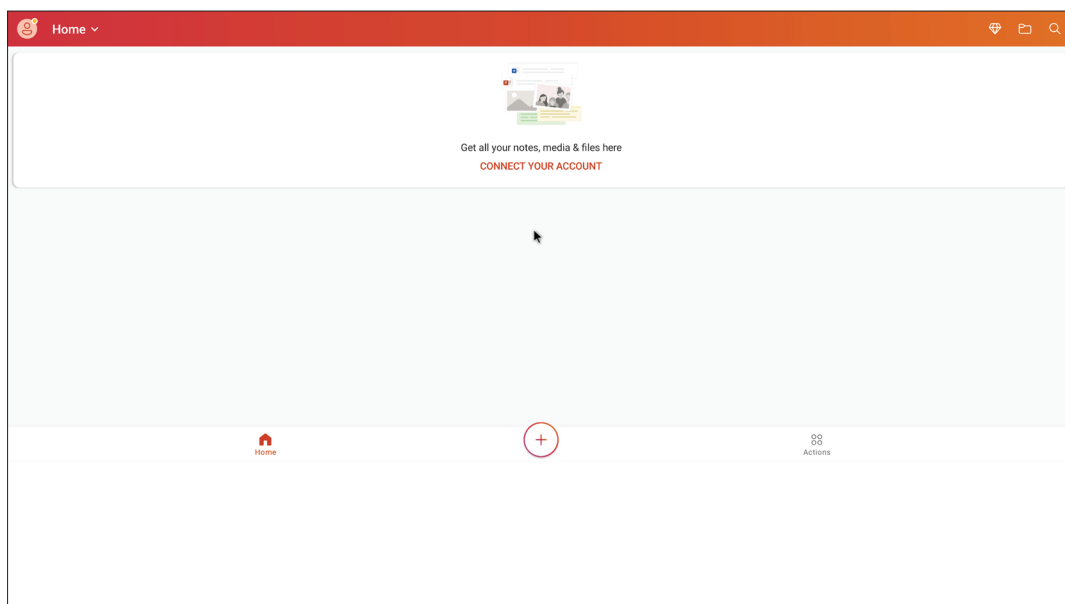
Förhandsgranska filen, visa filens namn, storlek, upplösning och skapelsedatum.

### **4. Huvudområde**

Visa filer av motsvarande typ.

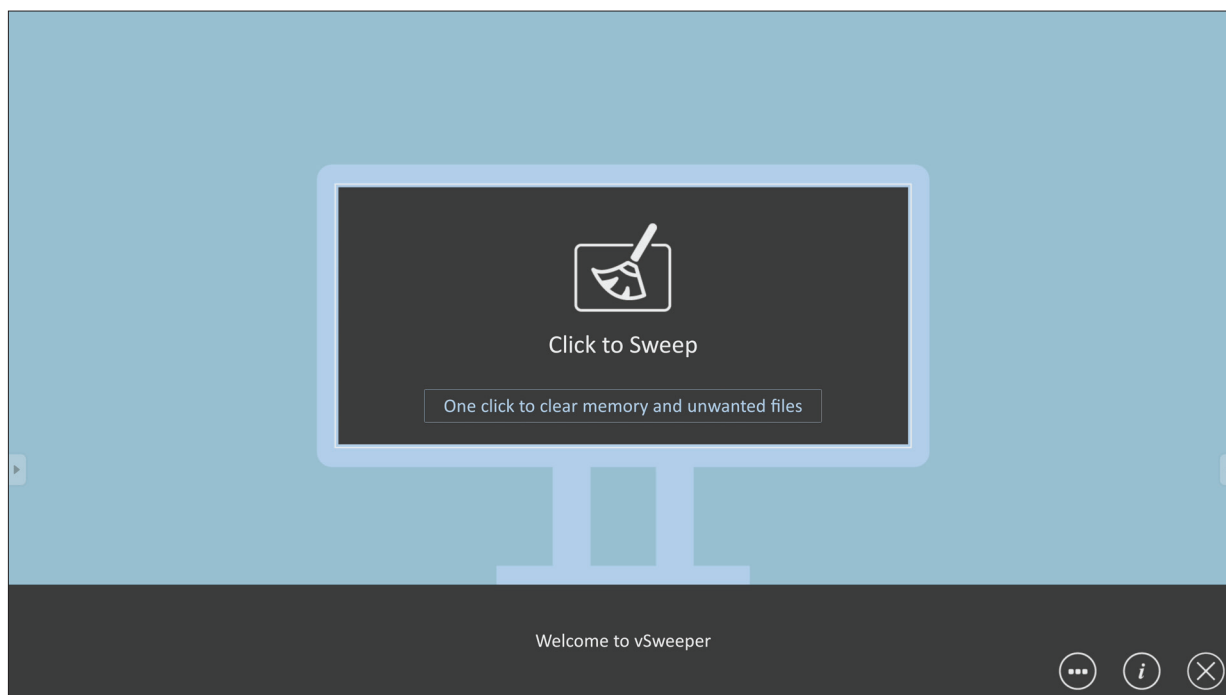
# OfficeMobile

Skapa, redigera och visa dokument, kalkylblad, presentationer och PDF-filer.

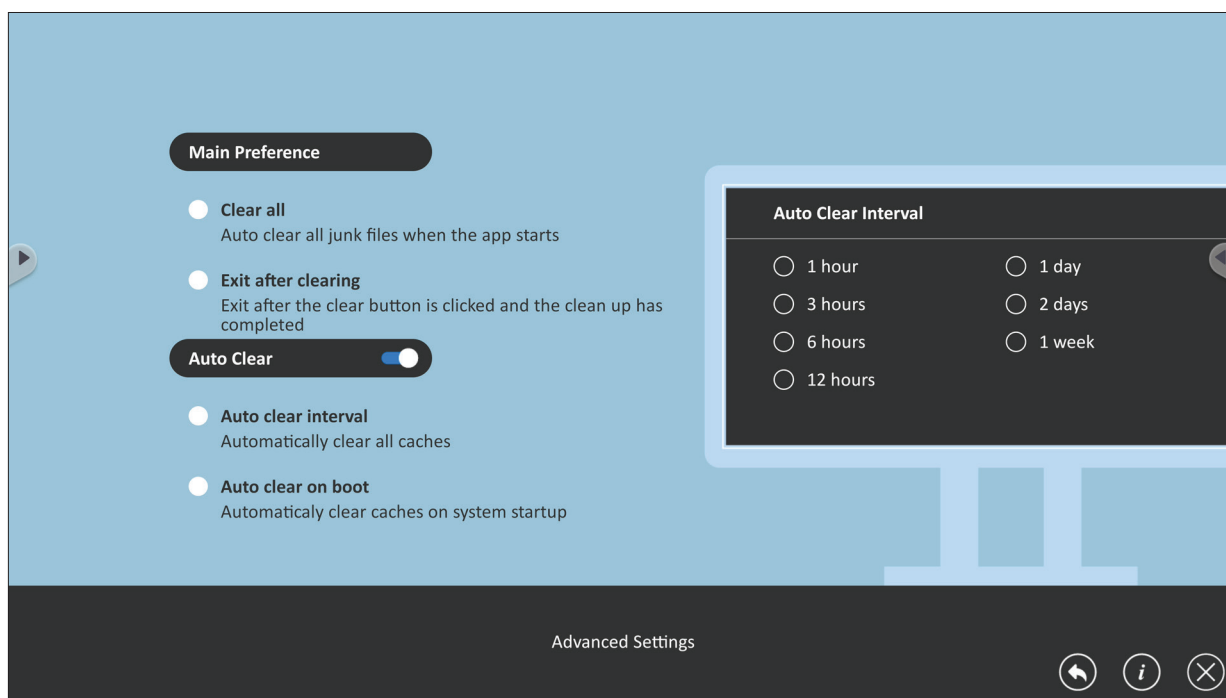


## vSweeper

Rensa onödiga data och oönskade filer.



Avancerade inställningar kan också anpassas efter användarens behov.



# RS-232 Protocol

Det här dokumentet beskriver specifikationer för hårdvarugränssnitt och programvaruprotokoll för RS-232-gränssnittskommunikation mellan ViewSonic LFD och PC eller andra styrenheter med RS-232-protokoll.

Protokollet innehåller tre kommandosektioner:

- Set-Function
- Get-Function
- Fjärrkontrollens genomgångsläge

**OBS!** Nedan representerar "PC" alla styrenheter som kan skicka eller ta emot RS-232-protokollkommandot.

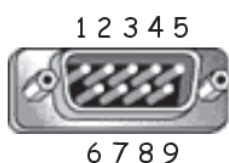
## Beskrivning

### RS-232 hårdvaruspecifikation

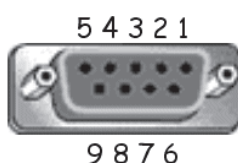
Viewsonic LFD-kommunikationsport på baksidan:

1. Anslutningstyp: DSUB 9-stifts hankontakt (eller 3,5 mm centrumstift)
2. Användning av crossover-kabel (null-modem) för anslutning
3. Stiftuppgift:

Honkontakt DSUB 9 stift



Hankontakt DSUB 9 stift



3,5 mm centrumstift  
(alternativ för begränsat  
utrymme)



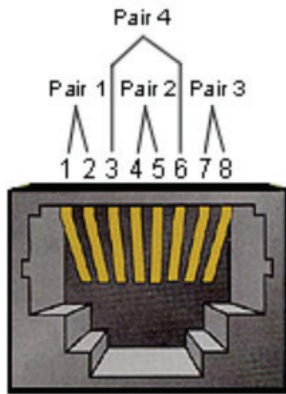
Stift nr	Signal	Anmärkning
1	NC	
2	RXD	Ingång till bildskärm
3	TXD	Utgång från bildskärm
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	Ge +5V/2A ström för extern specifik dongel *3.0
bildram	GND	

Objekt	Signal	Anmärkning
Spets	TXD	Utgång från bildskärm
Ring	RXD	Ingång till bildskärm
Hylsa	GND	

## LAN-hårdvaruspecifikation

Viewsonic LFD-kommunikationsport på baksidan:

1. Anslutningstyp: 8P8C RJ45
2. Stiftuppgift:



Stift nr	Signal	Anmärkning
1	TX+	Utgång från bildskärm
2	TX-	Utgång från bildskärm
3	RX+	Ingång till bildskärm
4	BI_D3+	För 1G-fodral
5	BI_D3-	För 1G-fodral
6	RX-	Ingång till bildskärm
7	BI_D4+	För 1G-fodral
8	BI_D4-	För 1G-fodral
bildram	GND	

## RS232-kommunikationsinställning

- Vald överföringshastighet: 9600bps (fast)
- Databitar: 8 bitar (fast)
- Paritet: Ingen (fast)
- Stoppbitar: 1 (fast)

## LAN-kommunikationsinställning

- Typ: Ethernet
- Protokoll: TCP/IP
- Port: 5000 (fast)
- WOL-port: 9 (fast) för UDP <sup>\*3.2.0</sup>
- Cross subnet: Nej
- Inloggningsuppgifter: Nej

## Kommandomeddelanden

PC skickar till LFD kommandopaketer följt av "CR". Varje gång PC skickar kontrollkommando till skärmen ska skärmen svara på följande sätt:

1. Om meddelandet tas emot korrekt skickar det "+" (02Bh) följt av "CR" (00Dh)
2. Om meddelandet tas emot felaktigt skickar det "-" (02Dh) följt av "CR" (00Dh)

# Protokoll

## Lista över Set-Function

Datorn kan styra skärmen för specifika åtgärder. Med kommandot Set-Function kan du styra skärmens beteende på en avlägsen plats via RS-232-porten. Set-Function-paketformatet består av 9 byte.

### Beskrivning av Set-Function:

<b>Längd:</b>	Totala antal byte av meddelande exklusive "CR"
<b>LFD ID</b>	Identifiering för varje skärm (01 ~ 98; standard är 01). ID "99" betyder att tillämpa inställningskommandot för alla anslutna skärmar. Under sådana omständigheter är det bara ID nr 1 som måste svara. LFD-ID kan ställas in via OSD-menyn för varje skärm.
<b>Kommandotyp</b>	Identifiera kommandotyp, "s" (0x73h): Ställ in kommando "+" (0x2Bh): Giltigt kommandosvar "- " (0x2Dh): Ogiltigt kommandosvar
<b>Kommando:</b>	Funktionskommandokod: En byte ASCII-kod.
<b>Värde[1~3]:</b>	Tre byte ASCII som definierar värdet.
<b>CR</b>	0x0D

### Format för Set-Function

#### Skicka: (Kommandotyp="s")

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2~3	4	5	6	7	8	9

#### Svar: (Kommandotyp="+" eller "-")

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2~3	4	5

**OBS!** När PC tillämpar kommandot på alla skärmar (ID = 99) behöver bara den första uppsättningen svara med namnet ID=1.



**Exempel 1: Ställ in Ljustyrka som 76 för skärm (nr 02) och detta kommando är giltigt**

**Skicka (Hex-format)**

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x36	0x0D

**Svara (Hex-format)**

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2B	0x0D

**Exempel 2: Ställ in Ljustyrka som 75 för skärm (nr 02) och detta kommando är INTE giltigt**

**Skicka (Hex-format)**

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x35	0x0D

**Svara (Hex-format)**

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2D	0x0D

## Tabell för Set-Function

### A. Basfunktion

Set-function	Längd	ID	Kommando	Kommando	Värdeintervall	Kommentarer	
			Type (ASCII)	Code (ASCII)	Code (Hex)	(Three ASCII bytes)	
Power ON *3.2.1/ OFF (standby)	8		s	!	21	000: STBY 001: ON	1. The Power-on via LAN control may work only under specific modes. See display UG for details. *3.1.1 2. "WOL by MAC address" maybe available as an alternative.*3.2.1
Input Select	8		s	"	22	000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4  005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3  007: Slot-in PC (OPS/SDM)/HDBT  008: Internal memory 009: DP1 *3.2.4 023: DP2 019: Type-C 1 *3.3.2 039: Type-C 2  00A: Embedded/Main (Android)	1. No need for USB 2. For the case of two or more same sources, the 2nd digital is used to indicate the extension. 3. The HEX of 00A is 30 30 41. 4. 00Z is reserved for cycle mode *3.3.1 5. Using 2nd digi to identify DP or Type C. 0 and even numbers stand for DP; odd numbers stand for Type C *3.3.2
Brightness	8		s	\$	24	000 ~ 100 900: Bright down (-1) 901: Bright up (+1) *3.1.1	
Backlight *3.2.0	8		A	B	42	000 ~ 100	1. For Android platform whose main mode is controlled by backlight and the other sources are controlled by brightness. 2. Derived from Color calibration. *3.2.0
Power lock	8		s	4	34	000: Unlock 001: Lock	*See note in details
Volume	8		s	5	35	000 ~ 100 900: Volume down(-1) 901:Volume up(+1)	
Mute	8		s	6	36	000: OFF 001: ON (mute)	
Button lock	8		s	8	38	000: Unlock 001: Lock	*See note in details
Menu lock	8		s	>	3E	000: Unlock 001: Lock	*See note in details

Set-function	Längd	ID	Kommando	Kommando	Värdeintervall	Kommentarer	
Number *3.1.1	8		s	@	40	000~009	
Key Pad *3.1.1	8		s	A	41	000: UP 001: DOWN 002: LEFT 003: RIGHT 004: ENTER 005: INPUT 006: MENU/(EXIT) 007: EXIT	
Remote Control	8		s	B	42	000: Disable 001: Enable 002: Pass through	<b>Disable:</b> RCU will have no function <b>Enabled:</b> RCU controls normally <b>Pass through:</b> Display will bypass the RC code to connected device via the RS-232 port, but not react itself.
Restore default	8		s	~	7E	000	Recover to factory settings

## OBS!

### 1. Beteende vid låslägen

Låsläge	Beteende
Knapplås	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Lås alla knappar på frontpanelen och RCU, förutom "Ström"</li><li>2. Alla SET-funktioner ska kunna fungera via RS-232, även de med motsvarande snabbtangenter i RCU som Mute ... etc.</li></ol>
Menylås	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Lås "MENU"-tangenter på frontpanelen och RCU</li><li>2. Fabriks- och gästfrihetslägena ska inte blockeras för modellen med MENU-kombinerad knapp för att gå in i dessa två lägen. Alternativt tillvägagångssätt kommer att anges separat vid någon begränsning efter modell.</li></ol>
Strömlås	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Lås "STRÖM"-tangenter på framsidan och RCU.</li><li>2. SET_POWER på/av ska fungera via RS-232, men betyder inte att STRÖM-låset öppnas i detta fall.</li><li>3. Kan inte låsas upp genom återställning i OSD-inställning</li><li>4. Aktiverar automatisk växelström i strömlåset</li><li>5. Under strömlås kommer enheten inte att gå in i energisparläge när ingen PC-signal finns och inte heller stängas av när inga andra videosignaler finns efter 15 minuter.</li></ol>
Fjärrkontroll inaktiveras	Lås RCU-tangenterna, men behåll knapparna på frontpanelen funktionsdugliga.

### 2. Wake-on-LAN med MAC-adress som alternativ för SET Power on

(Längd = 126 byte)

6 byte	6 byte (nr 1)	6 byte (nr 2)	...	6 byte (nr 16)	24 byte
0xFF FF ... FF	MAC-adress	MAC-adress	...	MAC-adress	0x00 00 ... 00

## B. Valfri funktion

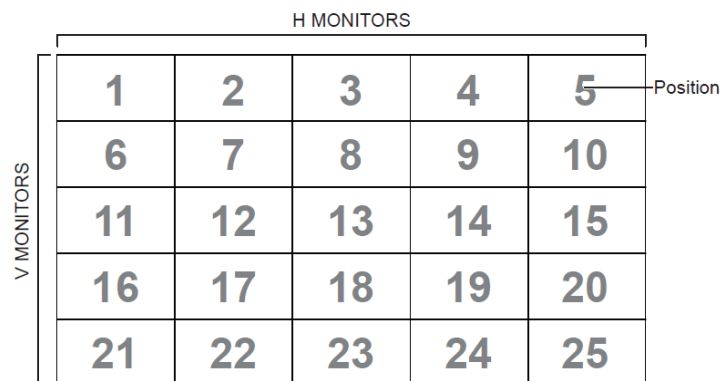
Set-function	Längd	ID	Kommando		Värdeintervall	Kommentarer
			Type (ASCII)	Code (ASCII) Code (Hex)		
Input Select: Cycle *3.3.1	8		s	" 22	00Z	Inputs in cycle loop depend on display itself
Contrast	8		s	# 23	000 ~ 100	
Sharpness	8		s	% 25	000 ~ 100	
Color	8		s	& 26	000 ~ 100	
Tint	8		s	' 27	000 ~ 100	
Backlight On_Off *3.2.3	8		s	( 28	000: OFF 001: ON	Keep both "Backlight On_Off" and "Function On_Off" for backward compatibility *3.3.2
Color mode	8		s	) 29	000: Normal 001: Warm 002: Cold 003: Personal	
Freeze On_Off	8		s	* 2A	000: OFF 001: ON	Keep both "Freeze On_Off" and "Function On_Off" for backward compatibility *3.3.2
Surround sound	8		s	- 2D	000: OFF 001: ON	
Bass	8		s	. 2E	000 ~ 100	
Treble	8		s	/ 2F	000 ~ 100	
Balance	8		s	0 30	000 ~ 100	050 is central
Picture Size	8		s	1 31	000: FULL (16:9) 001: NORMAL (4:3) 002: REAL (1:1) *3.1.0	
OSD language	8		s	2 32	000: English 001: French 002: Spanish	Could be extended for more supported languages by model
PIP-Mode	8		s	9 39	000: OFF 001: PIP(POP) 002: PBP	
PIP-Sound select	8		s	: 3A	000: Main 001: Sub	
PIP-Position	8		s	; 3B	000: Up 001: Down 002: Left 003: Right	

Set-function	Längd	ID	Kommando	Kommando	Värdeintervall	Kommentarer	
PIP-Input	8		s	7	37 *2.9	000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4  005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3  007: Slot-in PC (OPS/SDM)/HDBT 008: Internal mem- ory 009: DP/Type-C *3.2.4  00A: Embedded/ Main (Android)	Value range is same as SET-Input select
Tiling-Mode	8		s	P	50	000: OFF 001: ON	(for video wall)
Tiling- Compensation	8		s	Q	51	000: OFF 001: ON	(for video wall) Bezel width compensation
Tiling-H by V Monitors	8		s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(for video wall) 1. 2nd digital for H monitors 2. 3rd digital for V monitors
Tiling-Position	8		s	S	53	001~025	(for Video wall) Copy the screen of Position# to identi- fied display
Date: Year	8		s	V	56	Y17~Y99	Last 2 digits (20)17~(20)99
Date: Month	8		s	V	56	M01~M12	2 digits
Date: Day	8		s	V	56	D01~D31	2 digits
Time: Hour	8		s	W	57	H00~H23	24-hr format. 2 digits.
Time: Min	8		s	W	57	M00~M59	2 digits
Time: Sec	8		s	W	57	S00~S59	2 digits
Customized Hot Keys *3.2.6	8		s	X	58	001~999 001: Open MVB Whiteboard *3.3.3 002: Open MVB Display *3.3.3 003: Open MVB Manager *3.3.3 004: Open vCast *3.3.3 005: Open Signage Launcher *3.3.3 006: Open RevelDigital Player *3.3.3 007: Open XiO Connected *3.3.3	

Set-function	Längd	ID	Kommando	Kommando	Värdeintervall	Kommentarer
Function On_Off *3.3.2	8		s	=	3D	001: Backlight OFF 101: Backlight ON 002: Freeze OFF 102: Freeze ON 003: Touch OFF 103: Touch ON

## OBS!

### 1. Definition för tiling för H skärmar, V skärmar och position



### 2. Exempel för Set Date

Datum: 2017-3/15

Skicka: 0x 38 30 31 73 56 59 31 37 0D ("Y17")

Skicka: 0x 38 30 31 73 56 4D 30 33 0D ("M03")

Skicka: 0x 38 30 31 73 56 44 31 35 0D ("D15")

### 3. Exempel för Set Time

Tid: 16:27:59

Skicka: 0x 38 30 31 73 57 48 31 36 0D ("H16")

Skicka: 0x 38 30 31 73 57 4D 32 37 0D ("M27")

Skicka: 0x 38 30 31 73 57 53 35 39 0D ("S59")

## Lista över Get-Function

Datorn kan fråga LFD om specifik information. Paketformatet Get-Function består av 9 byte och liknar paketstrukturen för Set-Function. Observera att byte "Värde" alltid är = 000.

### Beskrivning av Get-Function:

<b>Längd:</b>	Totala antal byte av meddelande exklusive "CR".
<b>TV/DS ID</b>	Identifiering för varje TV/DS (01 ~ 98; standard är 01).
<b>Kommandotyp</b>	Identifiera kommandotyp, "g" (0x67h) : Få kommando "r" (0x72h) : Giltigt kommandosvar "- " (0x2Dh) : Ogiltigt kommandosvar
<b>Kommando:</b>	Funktionskommandokod: En byte ASCII-kod.
<b>Värde[1~3]:</b>	Tre byte ASCII som definierar värdet.
<b>CR</b>	0x0D

### Format för Get-Function

Skicka: (Kommandotyp="g")

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Svar: (Kommandotyp="r" eller "-")

*Om kommandot är giltigt, kommandotyp = "r"*

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2~3	4	5	6	7	8	9

*Om kommandot INTE är giltigt, kommandotyp = "-"*

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2~3	4	5



**Exempel 1: Få ljusstyrka från TV-05 och detta kommando och är giltigt.**

**Ljusstyrkevärdet är 67.**

**Skicka (Hex-format)**

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x62	0x30	0x30	0x30	0x0D

**Svara (Hex-format)**

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x72	0x62	0x30	0x36	0x37	0x0D

**Exempel 2: Få färg från display (nr 05), men kommandot Färg stöds inte av den här modellen.**

**Skicka (Hex-format)**

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x26	0x30	0x30	0x30	0x0D

**Svara (Hex-format)**

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	CR
Hex	0x34	0x30 0x35	0x2D	0x0D

## Tabell för Get-Function

### A. Basfunktion

Get-funktion	Längd	ID	Kommando		Svarsområde	Kommentarer
			Type (ASCII)	Code (ASCII) Code (Hex)		
Get-Brightness	8		g	b 62	000 ~ 100	
Get-Backlight *3.2.0	8		a	B 42	000 ~ 100	1. For Android platform whose main mode is controlled by backlight and the other sources are controlled by brightness. 2. Derived from Color calibration. *3.2.0
Get-Volume	8		g	f 66	000 ~ 100	
Get-Mute	8		g	g 67	000: OFF 001: ON (muted)	
Get-Input select	8		g	j 6A	000~ 100~	1. 1st digit for signal detection: 0 means "no signal"; 1 means "signal detected" 2. 2nd & 3rd digit: See Set-function table
Get-Power status: ON/ STBY	8		g	l 6C	001: ON 000: STBY	
Get-Remote control	S		g	n 6E	000: Disable 001: Enable 002: Pass through	Get RCU mode status
Get-Power lock	8		g	o 6F	000: Unlock 001: Lock	
Get-Button lock	8		g	p 70	000: Unlock 001: Lock	
Get-Menu lock	8		g	l 6C	000: Unlock 001: Lock	
Get-ACK	8		g	z 7A	000	This command is used to test the communication link
Get-Thermal	8		g	0 30	000~100: 0~+100 deg C -01~-99: -1~-99 deg C	
Get-Operation hour *3.2.0	8		g	1 31	000	1. Accumulated hours in 6-digit integer (000,001~ 999,999) *3.2.0 2. Can not be reset when FW update and Factory initiation *3.2.2 3. Reply in new 32-byte format *3.2.0
Get-Device name	8		g	4 34	000	Reply in new 32-byte format *3.2.0

Get-funktion	Längd	ID	Kommando	Kommando	Svarsområde	Kommentarer
Get-MAC address	8		g	5	35	000 (for the models with LAN) Reply in new 32-byte format *3.2.0
Get-IP address *3.2.0	8		g	6	36	000 (for the models with LAN) Reply in new 32-byte format *3.2.0
Get-Serial number *3.2.0	8		g	7	37	000 Reply in new 32-byte format *3.2.0
Get-FW version *3.2.0	8		g	8	38	000 Reply in new 32-byte format *3.2.0

## **OBS!**

### **1. Exempel på Get Operation Hour**

Vi antar att den ackumulerade driftstiden är 123 456 timmar

Skicka: 0x 38 30 31 67 31 30 30 30 0D (Get Operation hour)

Svar: 0x 32 30 31 72 31 31 32 33 34 35 36 00 00 ... 00 00 0D

### **2. Exempel på Get Device Name**

Vi antar att enhetsnamnet är CDE-5500

Skicka: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Get Device Name)

Svar: 0x 32 30 31 72 34 43 44 45 2D 35 35 30 30 00 00 ... 00 00 0D

Vi antar att enhetsnamnet är "NMP-302#1"

Skicka: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Get Device Name)

Svar: 0x 32 30 31 72 34 4E 4D 50 2D 33 30 32 23 31 00 00 ...00 00 0D

### **3. Exempel på Get MAC address**

Vi antar att MAC-adressen är 00:11:22:aa:bb:cc

Skicka: 0x 38 30 31 67 35 30 30 30 0D (Get MAC add)

Svar: 0x 32 30 31 72 35 30 30 31 31 32 32 61 61 62 62 63 63 00 00...00 00 0D

### **4. Exempel på Get IP address**

Vi antar att IP-adressen är 192.168.100.2

Skicka: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Get IP address)

Svar: 0x 32 30 31 72 36 31 39 32 2E 31 36 38 2E 31 30 30 2E 32 00 00...00 00 0D

### **5. Exempel på Get Serial number**

Vi antar att serienumret är ABC180212345

Skicka: 0x 38 30 31 67 37 30 30 30 0D (Get Serial number)

Svar: 0x 32 30 31 72 37 41 42 43 31 38 30 32 31 32 33 34 35 00 00...00 00 0D

### **6. Exempel på Get FW version**

Vi antar att FW-versionen är 3.02.001

Skicka: 0x 38 30 31 67 38 30 30 30 0D (Get FW version)

Svar: 0x 32 30 31 72 38 33 2E 30 32 2E 30 30 31 00 00...00 00 0D

## B. Valfri funktion

Get-funktion	Längd	ID	Kommando	Kommando		Svarsområde	Kommentarer
			Type (ASCII)	Code (ASCII)	Code (Hex)	(Three ASCII bytes)	
Get-Contrast	8		g	a	61	000 ~ 100	
Get-Sharpness	8		g	c	63	000 ~ 100	
Get-Color	8		g	d	64	000 ~ 100	
Get-Tint	8		g	e	65	000 ~ 100	
Get-Backlight On_ Off *3.2.3	8		g	h	68	000: OFF 001: ON	Keep both "Backlight On_Off" and "Function On_Off" for backward compatibility *3.3.2
Get Freeze On_Off *3.2.5	8		g	i	69	000: OFF 001: ON	Keep both "Freeze On_Off" and "Function On_Off" for backward compatibility *3.3.2
Get-PIP mode	8		g	t	74	000: OFF 001: PIP (POP) 002: PBP	
Get-PIP input	8		g	u	75	000 ~	See Set-input select
Get-Tiling Mode	8		g	v	76	000: OFF 001: ON	(for Video wall)
Get-Tiling Compensation	8		g	w	77	000: OFF 001: ON	(for Video wall) Bezel width compensation
Get-Tiling H by V monitors	8		g	x	78	01x~09x: H monitors 0x1~0x9: V monitors	(for Video wall) 1. 2nd digital for H monitors 2. 3rd digital for V monitors
Get-Tiling position	8		g	y	79	000: OFF 001~025	(for Video wall) Copy the screen of Position# to identified display
Get-Date: Year	8		g	2	32	Y00~Y00	Last 2 digits (20)17~(20)99
Get-Date: Month	8		g	2	32	M00~M00	2 digits
Get-Date: Day	8		g	2	32	D00~M00	2 digits
Get-Time: Hour	8		g	3	33	H00~H00	24-hr format. 2 digits
Get-Time: Min	8		g	3	33	M00~M00	2 digits
Get-Time: Sec	8		g	3	33	S00~S00	2 digits
Get-Smart hub *3.3.0	8		g	:	3A	000: all 00A: Amb_Temp 00B: Amb_Humidity 00C: Amb_Light 00D: Amb_PIR detection	1. Reply in new 32- byte format. Each sub-item length is fixed 6 bytes. *3.3.0 2. Allow get data separately or once for all. *3.3.0
Get-Function On_ Off *3.3.2	8		G	=	3D	001: Backlight OFF 101: Backlight ON 002: Freeze OFF 102: Freeze ON 003: Touch OFF 103: Touch ON	

## **OBS!**

### **1. Exempel på Get Date**

Vi antar att det aktuella datumet för skärm nr 01 är följande:

Datum: 2017-3/15

Skicka: 0x 38 30 31 67 32 59 30 30 0D (Get Date:Year)

Svar: 0x 38 30 31 72 32 59 31 37 0D ("Y17")

Skicka: 0x 38 30 31 67 32 4D 30 30 0D (Get Date:Month)

Svar: 0x 38 30 31 72 32 4D 30 33 0D ("M03")

Skicka: 0x 38 30 31 67 32 44 30 30 0D (Get Date:Day)

Svar: 0x 38 30 31 72 32 44 31 35 0D ("D15")

### **2. Exempel på Get Time**

Vi antar att den aktuella tiden för skärm nr 01 är följande:

Tid: 16:27:59

Skicka: 0x 38 30 31 67 33 48 30 30 0D (Get Time:Hour)

Svar: 0x 38 30 31 72 33 48 31 36 0D ("H16")

Skicka: 0x 38 30 31 67 33 4D 30 30 0D (Get Time:Min)

Svar: 0x 38 30 31 72 33 4D 32 37 0D ("M27")

Skicka: 0x 38 30 31 67 33 53 30 30 0D (Get Time:Sec)

Svar: 0x 38 30 31 72 33 53 35 39 0D ("S59")

### **3. Få Smart hub-exempel**

Antaget att Amb\_Temp är -5 grader C, Amb\_Humidity är 30%, Amb\_Light är 80, Amb\_PIR-detektering är 1

Skicka: 0x 38 30 31 67 3A 30 30 30 0D (Hämta all Smart hub information)

Svar: 0x 32 30 31 72 3A 41 2D 30 35 2E 30 42 30 33 30 2E 30 43 30 30 30 38 30 44 30 30 30 30 31 00 00 00 0D (A-05.0B030.0C00080D00001)

Skicka: 0x 38 30 31 67 3A 30 30 41 0D (Hämta endast Amb\_Temp)

Svar: 0x 32 30 31 72 3A 41 2D 30 35 2E 30 00 00 ...00 00 0D (A-05.0)

### **C. Automatiskt svar** \*3.2.1

Skärmen kommer att skicka ut de uppdaterade uppgifterna/statusen automatiskt utan att få en fråga från värden när användaren ändrar följande uppgifter/status genom något av de tillgängliga sätten, t.ex. fjärrkontrollen, knapparna på framsidan eller pekskärmen.

- Ström På/Av
- Val av ingång
- Ljusstyrka
- Bakgrundsbelysning
- Volym
- Ljud På/Av

## Fjärrkontrollens genomgångsläge

När datorn ställer in skärmen på fjärrkontrollens genomgångsläge skickar skärmen ett paket på 7 byte (följt av "CR") som svar på fjärrkontrollens (RCU)-knappaktivering.

I detta läge ska fjärrkontrollen inte ha någon effekt på visningsfunktionen. Till exempel: "Volym+" ändrar inte volymen för skärmen utan skickar bara "Volym+"-koden till PC över RS-232-porten.

## IR-genomströmningsformat

Svar: (Kommandotyp="p")

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	RCU Code1 (MSB)	RCU Code2 (LSB)	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2~3	4	5	6	7

**Exempel 1: Genomströmningen för fjärrkontrollen när "VOL+"-tangenter trycks för skärm (nr 05)**

Skicka (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	RCU Code1 (MSB)	RCU Code2 (LSB)	CR
Hex	0x36	0x30 0x35	0x70	0x31	0x30	0x0D



Tangent	Kod (Hex)	Bas *3.1.1	Tillval *3.1.1
1	01	V	
2	02	V	
3	03	V	
4	04	V	
5	05	V	
6	06	V	
7	07	V	
8	08	V	
9	09	V	
0	0A	V	
-	0B		V
RECALL (LAST)	0C		V
INFO (DISPLAY)	0D		V
	0E		
ASPECT (ZOOM, SIZE)	0F		V
VOLUME UP (+)	10	V	
VOLUME DOWN (-)	11	V	
MUTE	12	V	
CHANNEL/PAGE UP (+)/ BRIGHTNESS+	13		V
CHANNEL/PAGE DOWN (-)/ BRIGHTNESS-	14		V
POWER	15	V	
SOURCES (INPUTS)	16	V	
	17		
	18		
SLEEP	19		V
MENU	1A	V	
UP	1B	V	
DOWN	1C	V	
LEFT (-)	1D	V	
RIGHT (+)	1E	V	
OK (ENTER, SET)	1F	V	
EXIT	20	V	
	21		
	22		
	23		
	24		
	25		
	26		
	27		
	28		

Tangent	Kod (Hex)	Bas *3.1.1	Tillval *3.1.1
	29		
	2A		
	2B		
RED ■ (F1)	2C		V
GREEN ■ (F2)	2D		V
YELLOW ■ (F3)	2E		V
BLUE ■ (F4)	2F		V

### OBS!

1. Denna kod för IR-genomgång skiljer sig från RCU-nyckelkoden.
2. Speciell kontrollsekvens för STRÖM-knappen under läget IR-genomgång.
- 2-1. När skärmen är AV och tar emot IR POWER-koden: Skärmen slår på sig själv och vidarebefordrar sedan POWER-koden till värden via RS-232.
- 2-2. När skärmen är PÅ och tar emot IR POWER-koden: Skärmen vidarebefordrar POWER-koden till värden via RS-232 och stänger sedan av sig själv.
- 2-3. När SET-POWER LOCK är aktiverat svarar inte skärmen på POWER-tangenttryckningen.
3. VOLYM UPP och VOLYM NER-koden matas ut flera gånger när du trycker och håller ned knapparna.

# Bilaga

## Stöd för USB-mediaformat

### Photo (Foto)

Bild	Foto	Upplösning
JPEG	Baslinje	1920 x 1080
	Progressivt	1024 x 768
PNG	icke sammanflätad	1920 x 1080
	Sammanflätad	1920 x 1080
BMP		15360 x 8640

### Video

Behållare	Codec	Upplösning	Bithastighet
MKV(.mkv) WebM(.webm)	VP9	4096 x 2176 @60 FPS	100Mbps
MP4(.mp4, .mov) 3GPP(.3gpp, .3gp) MPEG Transport Stream (.ts, .trp, .tp) MKV(.mkv) WebM(.webm) FLV(.flv) AVI(lavi) H265(.265)	HEVC/H.265	4096 x 2176 @60 FPS	100Mbps
MP4(.mp4, .mov) 3GPP(.3gpp, .3gp) MPEG Transport Stream (.ts, .trp, .tp) MPEG Program Stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) MKV(.mkv) WebM(.webm) AVI(lavi) ASF(.asf) WMV(.wmv) OGM(.ogm)	MPEG1/2	1920 x 1080 @120 FPS	40Mbps

Behållare	Codec	Upplösning	Bithastighet
MP4(.mp4, .mov) 3GPP(.3gpp, .3gp) MPEG Transport Stream (.ts, .trp, .tp) MPEG Program Stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) MKV(.mkv) WebM(.webm) FLV(.flv) AVI(lavi) ASF(.asf) WMV(.wmv) OGM(.ogm)	MPEG4	1920 x 1080 @120 FPS	40Mbps
ASF(.asf) AVI(.avi) DivX(.divx) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) OGM(.ogm) WebM(.webm) WMV(.wmv)	DivX 3.11 Divx 4.12 DivX 5.x DivX 6, XviD	1920 x 1080 @120 FPS	40Mbps
AVI(.avi) FLV(.flv)	Sorenson H.263	1920 x 1080 @120 FPS	40Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(lavi) FLV(.flv) MP4(.mp4, mov) WMV(.wmv)	H.263	1920 x 1080 @120 FPS	40Mbps

Behållare	Codec	Upplösning	Bithastighet
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) FLV(.flv) H.264(.264) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) MPEG Transport Stream (.ts, .trp, .tp) MPEG Program Stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM(.ogm) WebM(.webm) WMV(.wmv)	H.264	4096 x 2160 @60 FPS	135Mbps
AVS(.avs) MPEG Transport Stream (.ts, .trp, .tp)	AVS	1920 x 1080 @60 FPS	50Mbps
AVS(.avs) MPEG Transport Stream (.ts, .trp, .tp)	AVS+	1920 x 1080 @60 FPS	50Mbps
AVS(.avs2) MPEG Transport Stream (.ts, .trp, .tp)	AVS2	4096 x 2160 @60 FPS	100Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) OGM(.ogm) WebM(.webm) WMV(.wmv)	WMV3	1920 x 1080 @120 FPS	40Mbps

Behållare	Codec	Upplösning	Bithastighet
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) MPEG Transport Stream (.ts, .trp, .tp) WebM(.webm) WMV(.wmv) VC1(.vc1)	VC1	2048 x 1024 @120 FPS	40Mbps
3GPP(.3gpp, 3gp) AVI(.avi) FLV(.flv) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) OGM(.gom) WebM(.webm)	Motion JPEG	1920 x 1080 @30 FPS	40Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) AVI(.avi) FLV(.flv) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) OGM(.gom) WebM(.webm)	VP8	1920 x 1080 @60 FPS	50Mbps
MKV(.mkv) RM(.rm, .rmvb) WebM(.webm)	RV30/RV40	1920 x 1080 @60 FPS	40Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) WebM(.webm)	AV1	4096 x 2176 @60 FPS	100 Mbps

## Ljud

Behållare	Codec	Samplings-hastighet	Kanal	Bithastighet
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) DivX(.divx) FLV(.flv)	MPEG1/2 Layer1	16KHz ~ 48KHz	Upp till 2	32Kbps ~ 448Kbps
MKV(.mkv, .mka) MP3(.mp3) MP4(.mp4) MPEG Transport Stream (.ts, .trp, .tp)	MPEG1/2 Layer2	16KHz ~ 48KHz	Upp till 2	8Kbps ~ 384Kbps
MPEG Program Stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM(.ogm) WAV(.wav) WebM(.webm) WMV(.wmv)	MPEG1/2/2.5 Layer3	8KHz ~ 48KHz	Upp till 2	8Kbps ~ 320Kbps
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) AC3(.ac3) DivX(.divx) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4) MPEG Transport Stream (.ts, .trp, .tp) MPEG Program Stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM(.ogm) WebM(.webm) WMV(.wmv)	AC3(DD)	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	Upp till 5.1	32Kbps ~ 640Kbps

Behållare	Codec	Samplings-hastighet	Kanal	Bithastighet
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) DivX(.divx) EAC3(.ec3) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4) MPEG Transport Stream (.ts, .trp, .tp) MPEG Program Stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)	EAC3(DDP)	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	Upp till 5.1	32Kbps ~ 6Mbps
OGM(.ogm) WebM(.webm) WMV(.wmv)	EAC3(DDP)	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	Upp till 5.1	32Kbps ~ 6Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) AAC(.aac) ASF(.asf) AVI(.avi) DivX(.divx) FLV(.flv) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4) MPEG Transport Stream (.ts, .trp, .tp) MPEG Program Stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM(.ogm) RM(.rm, .rmvb, .ra) WAV(.wav) WebM(.webm) WMV(.wmv)	AAC-LC, HEAAC	8KHz ~ 48KHz	Upp till 5.1	AAC-LC: 12kbps ~ 576kbps V1: 6kbps ~ 288kbps V2: 3kbps ~ 144kbps



Behållare	Codec	Samplings-hastighet	Kanal	Bithastighet
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4, .mov) WebM(.webm) WMV(.wma, .wmv)	WMA	8KHz ~ 48KHz	Upp till 2	128Kbps ~ 320kbps
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) MP4(.mp4, .mov) WMV(.wma, .wmv)	WMA 10 Pro M0	8KHz ~ 48KHz	Upp till 2	< 192kbps
	WMA 10 Pro M1	8KHz ~ 48KHz	Upp till 5.1	< 384kbps
	WMA 10 Pro M2	8KHz ~ 96KHz	Upp till 5.1	< 768kbps
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4, .mov) Ogg(.ogg) WebM(.webm) WMV(.wma, .wmv)	VORBIS *Endast stöd för stereodekodning	Upp till 48KHz	Upp till 2	
3GPP(.3gpp, .3gp) AVI(.avi) DTS(.dts) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4, .mov) MPEG Transport Stream (.ts, .trp, .tp) MPEG Program Stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM(.ogm) WAV(.wav) WebM(.webm)	DTS	Upp till 48KHz	Upp till 5.1	< 1,5 Mbps (ren DTS-kärna)
3GPP(.3gpp, .3gp) MP4(.mp4, .mov) MPEG Transport Stream (.ts, .trp, .tp)	DTS LBR	12KHz, 22KHz, 24KHz, 44,1KHz, 48KHz	Upp till 5.1	Upp till 2 Mbps

Behållare	Codec	Samplings-hastighet	Kanal	Bithastighet
3GPP(.3gpp, .3gp) MP4(.mp4, .mov) MEPG Transport Stream (.ts, .trp, .tp, .mts, .m2ts)	DTS XLL	Upp till 96KHz	Upp till 6	Upp till 6,123 Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) MP4(.mp4, .mov) MEPG Transport Stream (.ts, .trp, .tp, .mts, .m2ts)	DTS Master Ljud	Upp till 48KHz	Upp till 6	Upp till 24,537 Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) FLV(.flv) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4, .mov, .m4a) MPEG Transport Stream (.ts, .trp, .tp) MPEG Program Stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM(.ogm) WAV(.wav) WebM(.webm) WMV(.wmv)	LPCM	8KHz ~ 48KHz	Mono, Stereo, 5.1	64Kbps ~ 1.5Mbps
AVI(.avi) MKV(.mkv, .mka) OGM(.ogm) WAV(.wav) WebM(.webm)	IMA-ADPCM MS)ADPCM	8KHz ~ 48KHz	Upp till 2	32kbps ~ 384kbps
AVI(.avi) FLV(.flv) MKV(.mkv, .mka) WAV(.wav) WebM(.webm)	G711 A /mu-law	8KHz	1	64 Kbps
RM(.rm, .rmvb, .ra)	LBR(cook)	8KHz, 11.025KHz, 22.05KHz, 44.1KHz	Upp till 5.1	6Kbps ~ 128Kbps

Behållare	Codec	Samplings-hastighet	Kanal	Bithastighet
FLAC(.flac) MKV(.mkv, .mka) WebM(.webm)	FLAC	8KHz ~ 96KHz	Upp till 7.1	< 1,6Mbps
MKV(.mkv, .mka) WebM(.webm)	OPUS	8KHz ~ 48KHz	Upp till 6	6Kbps ~ 510Kbps
3GPP(.3gpp, .3gp) AC4(.ac4) MP4(.mp4, .mov, .m4a) MPEG Transport Stream (.ts, .trp, .tp)	AC4	44,1KHz, 48KHz	Upp till 5.1 (MS12 v1.x) Upp till 7.1 (MS12 v2.x)	Upp till 1521 kbps per presentation
3GPP(.3gpp, .3gp) MP4(.mp4, .mov, .m4a)	Fraunhofer MPEG-H TV Ljudsystem	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	Upp till 16 kärnkanaler Upp till 5.1 kanalutmatning	~1,2 Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) MP4(.mp4, .mov, .m4a)	AMR-NB	8kHz	1	4,75 ~ 12,2Kbps
3GPP(.3gpp, .3gp) MP4(.mp4, .mov, .m4a)	AMR-WB	16KHz	1	6,6 ~ 23,85Kbps

## Undertext

### Internt

Filtillägg	Behållare	Codec
dat, mpg, mpeg, vob	MPG, MPEG	DVD-undertext
ts, trp, tp	TS	DVB-undertext
mp4	MP4	DVD-undertext UTF-8 vanlig text
mkv	MKV	ASS SSA UTF-8 vanlig text VobSub DVD-undertext
divx, avi	AVI(1.0, 2.0) DMF0, 1, 2	XSUB XSUB+

### Extern

Filtillägg	Behållare	Codec
.srt	SubRip	
.ssa/.ass	SubStation Alpha	
.smi	SAMI	
.sub	SubViewer MicroDVD DVDSubtitleSystem SubIdx(VobSub)	Endast SubViewer 1.0 och 2.0
.txt	TMPlayer	

# Timingtabell

## HDMI PC

Upplösning	Uppdateringsfrekvens
640 x 480	60Hz
	72Hz
800 x 600	75Hz
	72Hz
	75Hz
1024 x 768	60Hz
	70Hz
	75Hz
1280 x 1024	60Hz
1360 x 768	60Hz
1920 x 1080	60Hz

## HDMI

Video	Upplösning	Uppdateringsfrekvens
480i	720 x 480	60Hz
480p	720 x 480	60Hz
576i	720 x 576	50Hz
576p	720 x 576	50Hz
720p	1280 x 720	50Hz
		60Hz
1080i	1920 x 1080	50Hz
		60Hz
1080p	1920 x 1080	50Hz
		60Hz
4K	3840 x 2160	29.97Hz/R444
	3840 x 2160	30Hz/R444
	3840 x 2160	25Hz/R444
	3840 x 2160	23.98Hz/R444
	3840 x 2160	24Hz/R444
	4096 x 2160	24Hz/R444
	3840 x 2160	50Hz/R444
	3840 x 2160	59Hz/R444
	3840 x 2160	60Hz/R444
	4096 x 2160	50Hz/R444
	4096 x 2160	59Hz/R444
	4096 x 2160	60Hz/R444

## Type-C

Video	Upplösning	Uppdateringsfrekvens
480p (4:3)	640 x 480	60Hz
	640 x 480	60Hz
	720 x 480	60Hz
	1440 x 480	60Hz
480p (16:9)	720 x 480	60Hz
	1440 x 480	60Hz
	1440 x 480	60Hz
576p (4:3)	720 x 576	50Hz
576p (16:9)	720 x 576	50Hz
	1440 x 576	50Hz
720p (16:9)	1280 x 720	50Hz
	1280 x 720	60Hz
	1280 x 720	60Hz
1080p (16:9)	1920 x 1080	24Hz
	1920 x 1080	24Hz
	1920 x 1080	25Hz
	1920 x 1080	30Hz
	1920 x 1080	30Hz
	1920 x 1080	50Hz
	1920 x 1080	60Hz
	1920 x 1080	60Hz
4K	3840 x 2160	24Hz
	3840 x 2160	25Hz
	3840 x 2160	30Hz
	3840 x 2160	50Hz
	3840 x 2160	60Hz

## Felsökning

Det här avsnittet beskriver några vanliga problem som du kan uppleva när du använder skärmen.

Problem	Möjliga lösningar
Fjärrkontrollen fungerar inte	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kontrollera om något blockerar skärmens fjärrkontrollmottagare.</li><li>2. Kontrollera om batterierna i fjärrkontrollen är korrekt installerade.</li><li>3. Kontrollera om batterierna behöver bytas ut.</li></ol>
Enheten stängs av oväntat	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kontrollera om viloläge är aktiverat.</li><li>2. Kontrollera om det finns ett strömavbrott i ditt område.</li><li>3. Slå på skärmen och se om det finns problem med signal- och styrsystemet.</li></ol>

## PC-läge

Problem	Möjliga lösningar
Ingen PC-signal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kontrollera skärminställningarna.</li><li>2. Kontrollera skärmupplösningen.</li><li>3. Justera Horisontella och Vertikala inställningar (synkronisering) med hjälp av OSD-menyn.</li><li>4. Kontrollera OPS-upplösningen. Vänligen se till att OPS är inställd på rätt upplösning.</li></ol>
Bakgrundsstrimmor	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Välj automatisk justering.</li><li>2. Justera klocka och fas.</li></ol>
Falsk färg	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kontrollera anslutningen.</li><li>2. Justera inställningarna krominans, ljusstyrka och kontrast.</li></ol>
Format som inte stöds	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Välj automatisk justering.</li><li>2. Justera inställningarna klocka och fas.</li></ol>



## Video fungerar inte

Problem	Möjliga lösningar
Ingen bild/inget ljud	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kontrollera strömstatusen.</li><li>2. Kontrollera signalkabeln.</li><li>3. Kontrollera att den interna datorn är korrekt installerad.</li></ol>
Bilden är otydlig eller flimrar	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kontrollera signalkabeln.</li><li>2. Kontrollera om annan elektronik avbryter signalen.</li></ol>
Dålig bild	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Justera inställningarna för krominans, ljusstyrka och kontrast i menyn.</li><li>2. Kontrollera signalkabeln.</li></ol>

## Ljudet fungerar inte

Problem	Möjliga lösningar
Inget ljud	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Tryck på Ljud av/ljud på-knappen.</li><li>2. Justera volymen.</li><li>3. Kontrollera ljudkabeln.</li></ol>
Endast en högtalare	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Justera ljudbalansen i menyn.</li><li>2. Kontrollera datorns ljudpanelinställningar.</li><li>3. Kontrollera ljudkabeln.</li></ol>

# Underhåll

## Allmänna försiktighetsåtgärder

- Se till att enheten är avstängd och att strömkabeln är urkopplad från vägguttaget.
- Spruta aldrig eller håll någon vätska direkt på skärmen eller höljet.
- Hantera enheten försiktigt eftersom en mörkare enhet, om den repas, kan reporna synas tydligare än med en ljusare enhet.
- Använd inte systemet kontinuerligt under långa perioder.

## Rengöra skärmen

- Torka av skärmen med en ren, mjuk, luddfri trasa. Detta tar bort damm och andra partiklar.
- Om skärmen fortfarande inte är ren, applicera en liten mängd glasrengöringsmedel utan ammoniak eller alkohol på en ren, mjuk, luddfri trasa. Torka sedan av skärmen.

## Rengöra höljet

- Använd en mjuk, torr trasa.
- Om höljet fortfarande inte är rent, applicera en liten mängd mild icke-slipande rengöringsmedel utan ammoniak eller alkohol på en ren, mjuk, luddfri trasa. Torka sedan av ytan.

## Ansvarsfriskrivning

- ViewSonic® rekommenderar inte användning av ammoniak- eller alkoholbaserade rengöringsmedel på skärmen eller höljet. Vissa kemiska rengöringsmedel skadar skärmen och/eller enhetens hölje.
- ViewSonic® ansvarar inte för skador som uppstår vid användning av ammoniak- eller alkoholbaserade rengöringsmedel.

**OBS!** Om det uppstår kondens mellan glaset och panelen, håll skärmen påslagen tills fukten försvinner.

# Information om regler och service

## Information om överensstämmelse

Detta avsnitt behandlar alla gällande krav och uttalanden om regler. Bekräftade motsvarande ansökningar ska hänvisa till märkskyltar och relevanta märkningar på enheten.

### Uttalande gällande FCC-efterlevnad

Denna enhet överensstämmer med avsnitt 15 i FCC-reglerna. Användningen är underställd följande två villkor: (1) Enheten får inte orsaka skadliga störningar och (2) Denna enhet måste acceptera alla mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktion. Denna utrustning har testats och funnits uppfylla begränsningarna för en Klass B digital enhet enligt avsnitt 15 i FCC-reglerna.

Dessa begränsningar är utformade för att ge rimligt skydd mot skadliga störningar vid installation i hemmet. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi och kan, om inte installerad och använd enligt instruktionerna, orsaka skadliga störningar på radiokommunikation. Det finns dock ingen garanti för att störningar inte inträffar i en viss installation. Om denna utrustning orsakar skadliga störningar på radio- eller TV-mottagning, vilket kan avgöras genom att utrustningen slås av och på, uppmuntras användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av följande åtgärder:

- Vrid eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett uttag i en annan strömkrets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio/TV-tekniker för hjälp.

**Varning!** Du varnas om att ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av den som ansvarar för överensstämmelse kan ogiltigförklara din behörighet att använda utrustningen.

### Uttalande från Industry Canada

CAN ICES (B) / NMB (B)

### CE-överensstämmelse för europeiska länder



Enheten uppfyller kraven i EMC-direktivet 2014/30/EU och lågvoltsdirektivet 2014/35/EU.

## Följande information gäller endast för EU-medlemsstater:

Det märke som visas till höger är i enlighet med avfall från elektrisk och elektronisk utrustning Direktiv 2012/19/EU (WEEE). Märket anger skyldigheten att INTE kassera utrustningen som osorterat kommunalt avfall, utan istället använda de system för återlämnande och insamling enligt lokal lag.



## Uttalande om överensstämmelse med RoHS2

Denna produkt har konstruerats och tillverkats i enlighet med Europaparlamentets och rådets direktiv 2011/65/EU om begränsning av användningen av vissa farliga ämnen i elektrisk och elektronisk utrustning (RoHS2-direktivet) och anses vara förenligt med den maximala koncentrationen av värden som utfärdats av European Technical Adaptation Committee (TAC) enligt nedan:

Ämne	Föreslagen maximal koncentration	Faktisk koncentration
Bly (Pb)	0,1%	< 0,1%
Kvicksilver (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Hexavalent krom (Cr6 <sup>+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Polybromerade bifenyler (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromerade difenyletrar (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etylhexyl) ftalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butylbensylftalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutylftalat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Disobutylftalat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

## Vissa komponenter av produkter som angivits ovan är undantagna enligt bilaga III i RoHS2-direktiven enligt nedan:

- Bly som legeringselement i aluminium innehållande upp till 0,4 viktprocent bly.
- Kopparlegering innehållande upp till 4 viktprocent bly.
- Bly i lödmetaller med hög smälttemperatur (dvs blybaserade legeringar innehållande 85 viktprocent eller mer bly).
- Elektriska och elektroniska komponenter som innehåller bly i ett glas eller keramik annat än dielektrisk keramik i kondensatorer, (t.ex. piezoelektroniska anordningar, eller i en glas- eller keramisk matrisförening).

## ENERGY STAR® uttalande

ENERGY STAR® är ett frivilligt program från U.S. Environmental Protection Agency som hjälper företag och privatpersoner att spara pengar och skydda klimatet genom överlägsen energieffektivitet. Produkter som får ENERGY STAR® förhindrar utsläpp av växthusgaser genom att uppfylla strikta kriterier eller krav på energieffektivitet som ställs av U.S. Environmental Protection Agency.

ViewSonic är en ENERGY STAR®-partner och åtar sig att efterleva ENERGY STAR®-riktlinjerna och märka alla certifierade modeller med ENERGY STAR®-logotypen.

Följande logotyp visas på alla ENERGY STAR®-certifierade modeller:



**OBS!** Energihanteringsfunktionerna minskar energiförbrukningen avsevärt när produkten inte används. Energihantering gör att enheten automatiskt går in i ett "energispärläge" efter en viss period av inaktivitet. Och energihanteringsfunktionerna går också in i viloläge eller av-läge inom fem minuter efter att de har kopplats bort från en värddator. Observera att eventuella ändringar i energinställningarna ökar energiförbrukningen.

## Indisk begränsning av farliga ämnen

Begränsning av farliga ämnen (Indien). Denna produkt överensstämmer med "Indiska regler 2011 för e-avfall" och förbjuder användning av bly, kvicksilver, hexavalent krom, polybromerade bifenyler eller polybromerade difenyletrar i koncentrationer över 0,1 viktprocent och 0,01 viktprocent för kadmium, med undantag för undantagen i schema 2 i regeln.

## Avfallshantering vid slutet av produkens livscykel

ViewSonic® respekterar miljön och är engagerad i att arbeta och leva grönt. Tack för att du medverkar i en smartare, grönare datoranvändning. Besök ViewSonic® webbplats för att läsa mer.

### USA och Kanada:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

### Europa:

<https://www.viewsonic.com/eu/environmental-social-governance/recycle>

### Taiwan:

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

## För användare inom EU, kontakta oss om du har problem med säkerhet eller olyckor med denna produkt:

ViewSonic Europe Limited



Haaksbergweg 75  
1101 BR Amsterdam  
Netherlands



+31 (0) 650608655



[EPREL@viewsoniceurope.com](mailto:EPREL@viewsoniceurope.com)



<https://www.viewsonic.com/eu/>

## Information om upphovsrätt

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2025. Alla rättigheter förbehållna.

Macintosh och Power Macintosh är registrerade varumärken som tillhör Apple Inc.

Microsoft, Windows och Windows-logotypen är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och andra länder.

ViewSonic® och logotypen med de tre fåglarna är registrerade varumärken som tillhör ViewSonic® Corporation.

VESA är ett registrerat varumärke som tillhör Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort och DDC är varumärken som tillhör VESA.

ENERGY STAR® är ett registrerat varumärke som tillhör U.S. Environmental Protection Agency (EPA).

Som ENERGY STAR®-partner har ViewSonic® Corporation beslutat att denna produkt uppfyller ENERGY STAR® riktlinjer för energieffektivitet.

**Ansvarsfriskrivning:** ViewSonic® Corporation ansvarar inte för tekniska eller redaktionella fel eller utelämnanden i detta dokument, eller för oavsiktliga skador eller följdskador på grund av utrustande av detta material eller prestanda eller användning av denna produkt.

I intresse av fortsatt produktförbättring förbehåller sig ViewSonic® Corporation rätten att ändra produktens specifikationer utan föregående meddelande. Informationen i detta dokument kan ändras utan vidare meddelanden.

Ingen del av detta dokument får kopieras, reproduceras eller överföras på något sätt, i något syfte utan föregående skriftligt tillstånd från ViewSonic® Corporation.

## Kundservice

För teknisk support eller produktservice, se tabellen nedan eller kontakta din återförsäljare.

**OBS!** Du behöver produktens serienummer.

Land/region	Webbplats	Land/region	Webbplats
<b>Asien och Stillahavsområdet samt Afrika</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (English)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Middle East	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
New Zealand	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Philippines	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	South Africa & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Amerika</b>			
United States	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Canada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latin America	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Europa</b>			
Europe	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	France	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		



## **Begränsad garanti**

### ViewSonic® smart whiteboard

#### **Vad garantin omfattar:**

ViewSonic® garanterar att produkterna är fria från brister i material och utförande under garantiperioden. Om en produkt visar sig vara defekt i material eller utförande under garantiperioden, kommer ViewSonic® till sitt eget alternativ och som enda åtgärd att reparera eller ersätta produkten med en liknande produkt. Ersättningsprodukt eller delar kan innehålla omarbetade eller reoverade delar eller komponenter. Reparations- eller ersättningsenhet eller delar eller komponenter kommer att omfattas av den tid som kvarstår för kundens ursprungliga begränsade garanti och garantiperioden förlängs inte. ViewSonic® ger ingen garanti för program från tredje part, oavsett om den ingår i produkten eller installeras av kunden, installation av obehöriga hårdvarudelar eller komponenter (t.ex. projektorlampor). (Se: avsnittet "Vad garantin utesluter och inte omfattar").

#### **Vem garantin skyddar:**

Denna garanti gäller endast för första konsumentköpare.

#### **Vad garantin utesluter och inte omfattar:**

- Alla produkter där serienumret har skadats, ändrats eller tagits bort.
- Skada, försämring eller funktionsstörning som härrör från:
  - » Olycka, missbruk, försummelse, brand, vatten, blixtnedslag eller andra naturliga händelser, obehörig produktändring eller underlåtenhet att följa anvisningar som medföljer produkten.
  - » Reparation eller försök till reparation av någon som inte är godkänd av ViewSonic®.
  - » Skador på eller förlust av program, data eller flyttbara lagringsmedia.
  - » Normalt slitage.
  - » Avlägsnande eller installation av produkten.
- Förlust av programvara eller data som uppstår vid reparation eller utbyte.
- Eventuella skador på produkten under leverans.
- Externa orsaker på produkten, till exempel fluktuationer i elströmmen eller fel.
- Användning av tillbehör eller delar som inte uppfyller ViewSonic's specifikationer.
- Ägarens underlåtenhet att utföra regelbunden produktunderhåll enligt användarhandboken.
- Annan orsak som inte är relaterad till en produktfel.

- Skador som orsakas av statiska (icke-rörliga) bilder som visas under långa tidsperioder (även kallad inbränd bild).
- Programvara - Alla program från tredje part som ingår i produkten eller installeras av kunden.
- Hårdvara/Tillbehör/Delar/Komponenter - Installation av obehörig hårdvara, tillbehör, förbrukningsdelar eller komponenter (t.ex. projektorlampor).
- Skador på eller missbruk av beläggningen på skärmens yta genom olämplig rengöring enligt beskrivningen i produktens användarhandbok.
- Borttagning, installation och fasta serviceavgifter, inklusive väggmontering av produkten.

### **Hur man får service:**

- För information om hur du får service enligt garantin, kontakta ViewSonic® kundservice (se sidan "Kundservice"). Du behöver uppge produktens serienummer.
- För att få garantiservice måste du tillhandahålla: (a) den ursprungliga daterade försäljningsstämpeln, (b) ditt namn, (c) din adress, (d) en beskrivning av problemet, och (e) produktens serienummer.
- Ta eller skicka produkten, förbetald frakt, i originalpaketet till ett auktoriserat ViewSonic® servicecenter eller ViewSonic®.
- Kontakta ViewSonic® för ytterligare information eller för att få namnet på närmaste ViewSonic® servicecenter.

### **Begränsning av underförstådda garantier:**

Det finns inga garantier, uttryckliga eller underförstådda, som sträcker sig bortom beskrivningen i detta dokument inklusive den underförstådda garantin för säljbarhet och lämplighet för ett visst ändamål.

### **Uteslutning av skadestånd:**

ViewSonics ansvar är begränsat till kostnaden för reparation eller utbyte av produkten. ViewSonic® är inte ansvarigt för:

- Skada på annan egendom som orsakats av eventuella brister i produkten, skador på grund av olägenheter, förlust av användningen av produkten, förlust av tid, förlust av vinst, förlust av affärsmöjligheter, förlust av goodwill, störning av affärsrelationer eller annan kommersiell förlust, även om meddelats om möjligheten för sådana skador.
- Alla andra skador, oavsett om de är oavsiktliga, följdskador eller annat.
- Eventuella skadeståndskrav mot kunden av någon annan part.
- Reparation eller försök till reparation av någon som inte är godkänd av ViewSonic®.

### **Effekt av statlig lagstiftning:**

Denna garanti ger dig specifika juridiska rättigheter, och du kan också ha andra rättigheter som varierar från stat till stat. Vissa stater tillåter inte begränsningar av underförstådda garantier och/eller tillåter inte uteslutning av oavsiktliga skador eller följdskador, så ovanstående begränsningar och uteslutningar kanske inte gäller dig.

### **Försäljning utanför USA och Kanada:**

För garantiinformation och service på ViewSonic®-produkter som säljs utanför USA och Kanada, kontakta ViewSonic® eller din lokala ViewSonic®-återförsäljare.

Garantiperioden för denna produkt i fastlandet Kina (Hongkong, Macao och Taiwan ingår inte) omfattas av villkoren för underhållsgarantikortet.

För användare i Europa och Ryssland finns fullständiga uppgifter om garantin på: <http://www.viewsonic.com/eu/> under "Support/Warranty Information".



**ViewSonic®**