

CDE92UW

CDE105UW

Exibição comercial

Guia do Usuário

Obrigado por escolher ViewSonic®.

Como fornecedor líder mundial de soluções visuais, a ViewSonic® se dedica a superar as expectativas mundiais de evolução tecnológica, inovação e simplicidade. Na ViewSonic®, acreditamos que nossos produtos têm potencial para causar um impacto positivo no mundo, e estamos confiantes de que o produto ViewSonic® que você escolheu irá lhe servir bem.

Mais uma vez, obrigado por escolher ViewSonic®!

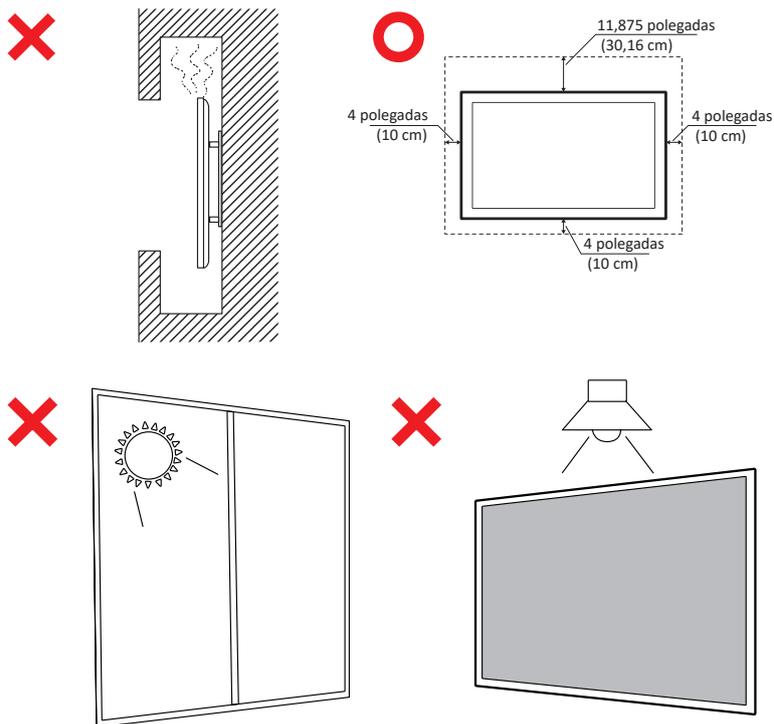
Precauções de Segurança

Por favor leia as seguintes **Precauções de Segurança** antes de começar a usar o dispositivo.

- Guarde este guia do usuário em um local seguro para futuras consultas.
- Leia todos os avisos e siga todas as instruções.
- Não utilize o dispositivo perto da água. Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha o dispositivo à umidade.
- Nunca remova a tampa traseira. Este monitor contém peças de alta voltagem. Você pode ficar seriamente ferido se tocar nelas.
- Evite expor o dispositivo à luz solar direta ou a outras fontes de calor sustentado.
- Não instale perto de nenhuma fonte de calor, como radiadores, registros de calor, fogões ou outros dispositivos (incluindo amplificadores) que possam aumentar a temperatura do dispositivo para níveis perigosos.
- Use um pano macio e seco para limpar o gabinete externo. Para mais informações, consulte a seção "Manutenção".
- Ao mover o dispositivo, tome cuidado para não derrubar ou bater o dispositivo em nenhum lugar.
- Não coloque o dispositivo sobre uma superfície irregular ou instável. O dispositivo pode cair, resultando em um ferimento ou mau funcionamento.
- Não coloque nenhum objeto pesado sobre o dispositivo ou cabos de conexão.
- Se houver fumaça, um ruído anormal ou um odor estranho, desligue imediatamente o dispositivo e chame seu revendedor ou ViewSonic®. É perigoso continuar usando o dispositivo.
- O dispositivo é um monitor com uma luz de fundo LED destinada ao uso geral em escritórios.
- Não tente contornar as disposições de segurança da tomada polarizada ou do tipo aterramento. Uma tomada polarizada tem dois pinos, uma mais largo que o outro. Uma tomada de ligação à terra tem dois pinos e um terceiro pino de ligação à terra. O pino largo e o terceiro pino são fornecidos para sua segurança. Se a tomada não se encaixar em sua tomada da rede elétrica, obtenha um adaptador e não tente forçar a tomada a se encaixar.
- Ao conectar-se a uma tomada elétrica, NÃO remova o fio de aterramento. Por favor, certifique-se de que os pinos de aterramento NUNCA sejam REMOVIDOS.
- Proteja o cabo de energia contra pisaduras ou apertos, particularmente

na tomada, e no ponto em que ele emerge do equipamento.
Certifique-se de que a tomada elétrica esteja localizada perto do equipamento para que seja de fácil acesso.

- Utilizar somente acessórios/acessórios especificados pelo fabricante.
- Se usar um carrinho, use com cuidado ao mover a combinação carrinho/equipamento para evitar ferimentos por tombar.
- Desconecte a tomada da rede elétrica CA se o dispositivo não estiver sendo usado por um longo período de tempo.
- Coloque o dispositivo em uma área bem ventilada. Não coloque nada no dispositivo que previna a dissipação de calor.



IMPORTANTE

Para garantir o desempenho ideal e a longevidade de seu monitor, é essencial seguir os procedimentos recomendados de manuseio, montagem e armazenamento. Colocar o monitor em uma posição horizontal pode levar a uma série de possíveis problemas, inclusive:

- Estresse excessivo nos componentes estruturais do monitor, resultando na formação de rachaduras ou distorções ao longo das bordas.
- Distribuição desigual do peso, o que pode fazer com que a tela se deforme, sofra danos internos ou rache com o tempo.
- Danos relacionados ao calor, pois os componentes internos podem não ser capazes de dissipar o calor como pretendido, levando a possíveis falhas ou danos permanentes.

Além disso, a alteração da forma do monitor também pode comprometer a integridade de seus componentes internos, incluindo as células sensíveis do LCD, o que pode resultar em uma degradação permanente da qualidade do monitor.

Para evitar esses problemas e manter a condição ideal do monitor, é recomendável montá-lo, manuseá-lo, transportá-lo e armazená-lo sempre na posição vertical. Se isso não for feito, a garantia poderá ser anulada e o desempenho e a vida útil do monitor serão comprometidos.

NOTA: Qualquer dano resultante de uso indevido ou manuseio inadequado do monitor não é coberto pela garantia.

CUIDADO:

Desconecte imediatamente o dispositivo da tomada e encaminhe a manutenção a uma equipe de serviço qualificada nas seguintes condições:

- Quando o cabo ou plugue da fonte de alimentação estiver danificado.
- Se o líquido tiver sido derramado ou objetos caírem na unidade.
- Se a unidade tiver sido exposta à umidade.
- Se a unidade não funcionar normalmente ou tiver caído.

Nunca coloque o dispositivo em um local instável. O dispositivo pode cair, causando ferimentos pessoais graves ou morte. Muitas lesões, principalmente em crianças, podem ser evitadas tomando precauções simples, como:

- Usando armários ou suportes recomendados pelo fabricante do dispositivo.
- Usando apenas móveis que possam suportar o dispositivo com segurança.
- Garantir que o dispositivo não fique pendurado na borda da mobília de suporte.
- Não colocar o dispositivo em móveis altos (por exemplo, armários ou estantes de livros) sem fixar os móveis e o dispositivo em um suporte adequado.
- Não colocar o dispositivo sobre tecidos ou outros materiais que possam estar localizados entre o dispositivo e a mobília de suporte.
- Educar as crianças sobre os perigos de subir nos móveis para alcançar o dispositivo ou seus controles.

Se o dispositivo existente for retido e realocado, as mesmas considerações acima devem ser aplicadas.

Conteúdos

Precauções de Segurança	3
--------------------------------------	----------

Introdução	11
-------------------------	-----------

Conteúdo do pacote	11
Especificações do kit de montagem em parede (VESA)	12
Visão Geral do Produto	13
Painéis de E/S	14
E/S Traseiro	15
E/S Lateral	16
Slot OPS e Wi-Fi	18
Controle remoto.....	19
Alcance do receptor do controle remoto	22

Fazendo Conexões.....	23
------------------------------	-----------

Conexão à alimentação	23
Conexão dos Dispositivos Externos e conexão Touch	24
Conexão USB Tipo C	24
Conexão HDMI	24
Conexão DisplayPort	24
Conexão RS-232.....	25
Ligação USB	26
USB Tipo A.....	26
USB Tipo C.....	26
Ligação de rede.....	27
Conexão do Leitor de Mídia	28
Conexão de áudio.....	29
Entrada de áudio	29
Saída de áudio	29
Ligação SPDIF	29
Conexão de Saída de Vídeo (HDMI Out).....	30
Conexões opcionais	31
Instalação da placa da câmera UMB202	31

Usando Seu ViewBoard	32
Ligando/Desligando seu ViewBoard	32
Configuração inicial de lançamento	33
Home Screen (Tela inicial)	35
General Settings (Configurações Gerais)	36
Network (Rede)	37
Device (Dispositivo)	40
System (Sistema)	47
Árvore do menu de configurações gerais.....	49
Menu de exibição na tela (OSD)	51
Navegação no menu OSD usando o controle remoto.....	51
Árvore de menus do On-Screen Display (OSD)	52
Picture (Imagem).....	57
Filtro de Luz Azul Baixa e Saúde Ocular.....	58
PIP	60
Uso do PBP (modo de tela dividida) com um aplicativo.....	61
Audio (Áudio)	63
Time (Hora)	64
Advanced (Avançadas)	65
About (Sobre)	68

Aplicativos Incorporados e Configurações 69

myViewBoard Display (Exibição de myViewBoard)	69
myViewBoard Manager (Gerenciador de myViewBoard)	70
vCast	71
Display Group Settings (Configurações de Grupo de Exibição)	73
Synchronized Group Screen All the Time (Tela de grupo sincronizada o tempo todo).....	75
Share a Screen to the Display Group (One to Many Casting) (Compartilhar uma tela no grupo de exibição (transmissão de um para vários))	75
Moderator Mode (Modo Moderador)	76
Broadcast (Transmissão)	77
Multiple Screen Sharing (Compartilhamento de Múltiplas Telas)	77
Preview Screen (Tela de Pré-visualização)	77
Touch (Toque)	77
Casting from Windows, MacBook, and Chrome Devices (Transmissão a partir de dispositivos Windows, MacBook e Chrome)	78
Casting from Android Devices (Transmissão a partir de Dispositivos Android)	80
Casting from Apple iOS Devices (Transmissão a partir de Dispositivos Apple iOS)	84
Connecting to a ViewBoard from a Mobile Device (Conectando a um ViewBoard a partir de um Dispositivo Móvel).....	87
Lançando com Chromecast	88
Casting with Miracast (Lançando com Miracast)	90
Outros Aplicativos Padrão	92
Chromium.....	92
Folders (Pastas)	93
OfficeMobile.....	95
vSweeper.....	96

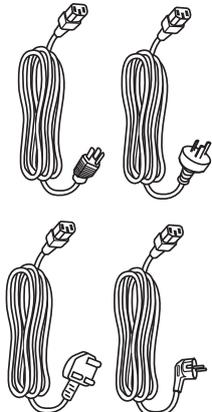
Protocolo RS-232 97

Descrição	97
Especificação de Hardware RS-232	97
Especificação de Hardware LAN	98
Configuração de Comunicação RS232	98
Configuração de Comunicação LAN	98
Referência de Mensagem de Comando	98
Protocolo	99
Lista de Set-Function (Configurar-Função).....	99
Lista de Get-Function (Obter Função)	107
Modo de Passagem por Controle Remoto	115

Apêndice	118
Formato de suporte de mídia USB	118
Foto	118
Vídeo	118
Áudio	122
Subtítulo	128
Tabela de temporização	129
HDMI PC	129
HDMI	130
Tipo C	131
Solução de problemas	132
Manutenção	134
Precauções Gerais	134
Limpeza da Tela	134
Limpeza da Caixa	134
Informações sobre Regulamentação e Serviços	135
Informações sobre Conformidade	135
Declaração de Conformidade FCC	135
Declaração da Indústria Canadense	135
Conformidade CE para os países europeus	135
Declaração de Conformidade RoHS2	136
Declaração da ENERGY STAR	137
Restrição Indiana de Substâncias Perigosas	138
Eliminação do produto no final da vida útil do produto	138
Informações sobre direitos autorais	139
Atendimento ao cliente	140
Garantia limitada	141

Introdução

Conteúdo do pacote



ship by region

Cabo de Alimentação
(3 m/9.84 ft)



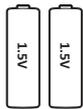
Cabo HDMI
(3 m/9.84 ft)



Cabo USB Tipo C
(1.8 m/5.9 ft)



Control remoto



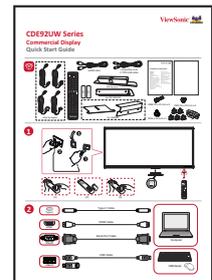
2 x Pilha AAA



Adaptador RS-232



Declaração de Conformidade



Guia de Instalação Rápida



4 x HM8 16 x 25 mm



4 x CM3 16 x 25 mm



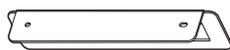
M16 x 14 mm



5 x grampos



2 x Placa de Câmera
(para UMB202)



Placa de Câmera
(para VB-CAM-201)

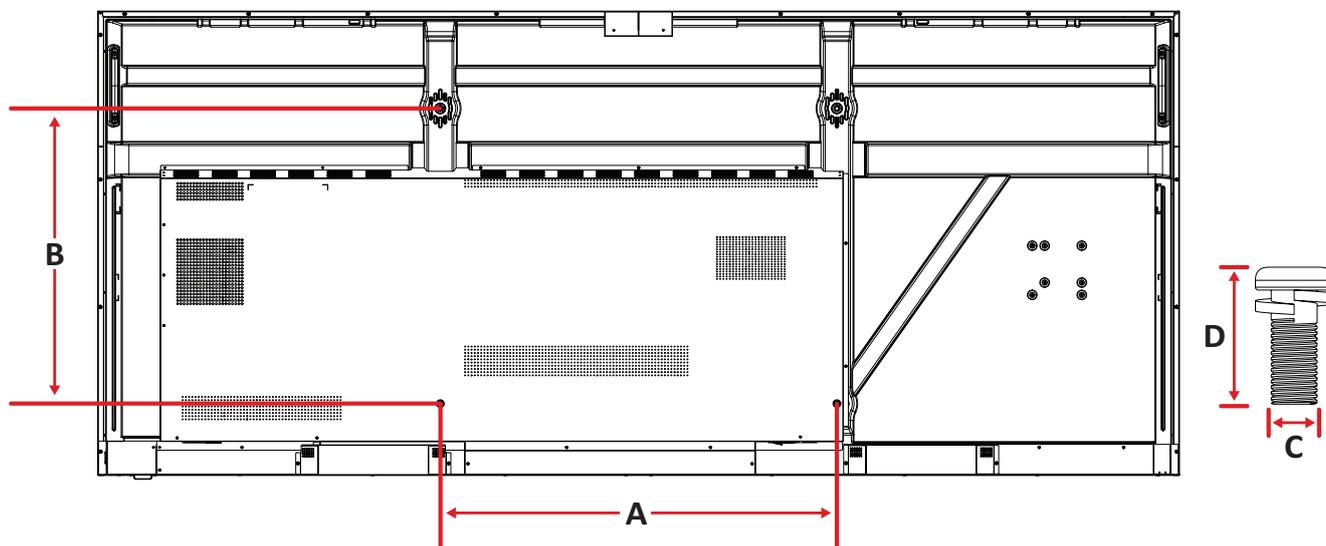


Adaptador Wi-Fi
(VB-WIFI-004)
(opcional)

NOTA: Os cabos incluídos em seu pacote podem variar, dependendo de seu país. Por favor, entre em contato com seu revendedor local para obter mais informações

Especificações do kit de montagem em parede (VESA)

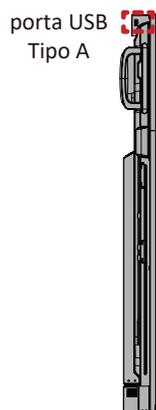
NOTA: Por favor, siga as instruções no guia de instalação do suporte de parede para instalar seu suporte de parede ou suporte móvel de montagem. Se estiver anexado a outros materiais de construção, favor entrar em contato com o revendedor mais próximo.



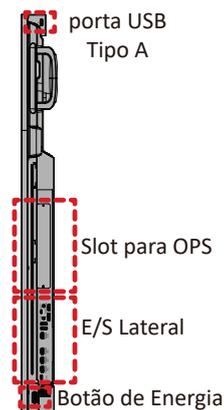
Modelo	Espec. VESA (A x B)	Parafuso padrão (C x D)	Quantidade
CDE92UW	800 x 600 mm	M8 x 25 mm	4
CDE105UW	1000 x 600 mm	M8 x 25 mm	4

NOTA: Não utilize parafusos que sejam mais longos que a dimensão padrão, pois podem causar danos no interior do monitor.

Visão Geral do Produto



porta USB
Tipo A

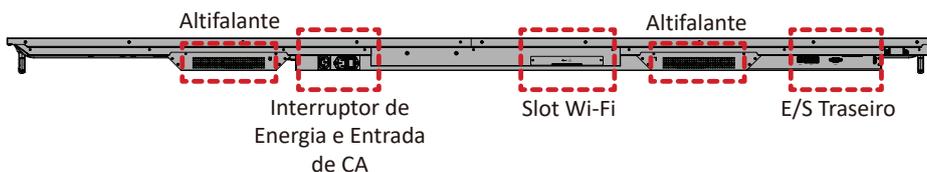


porta USB
Tipo A

Slot para OPS

E/S Lateral

Botão de Energia



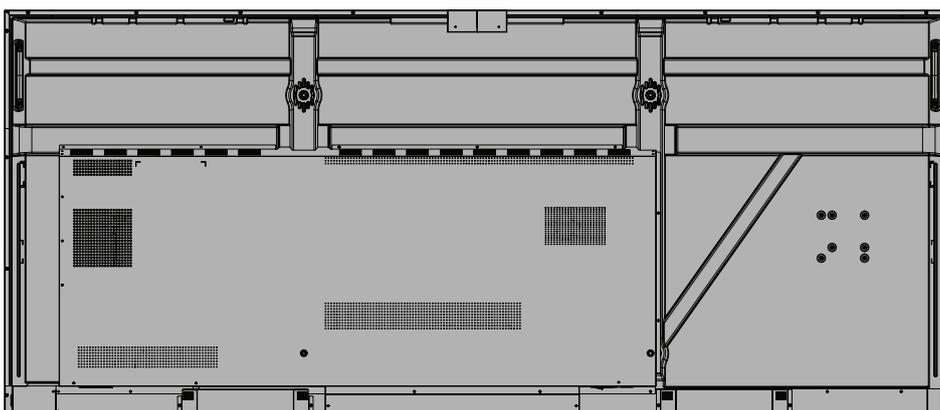
Altifalante

Interruptor de
Energia e Entrada
de CA

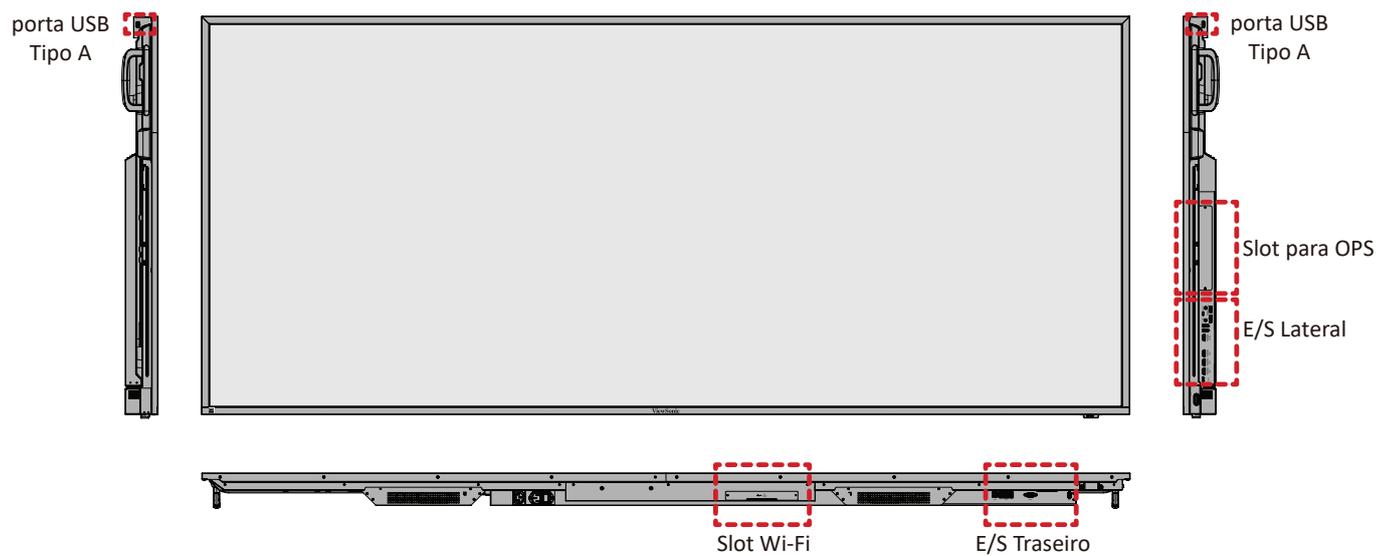
Slot Wi-Fi

E/S Traseiro

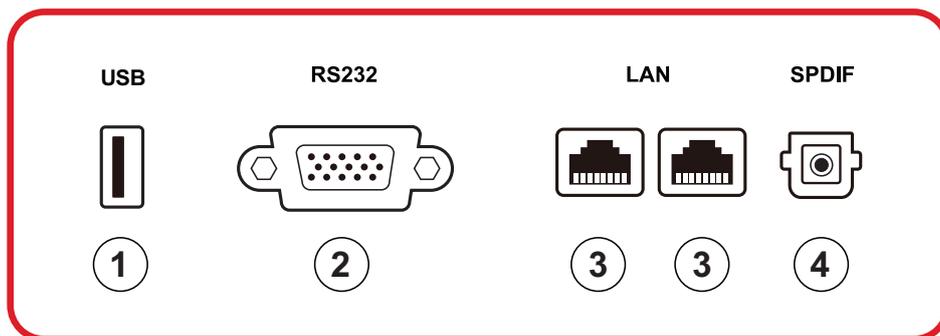
Altifalante



Painéis de E/S

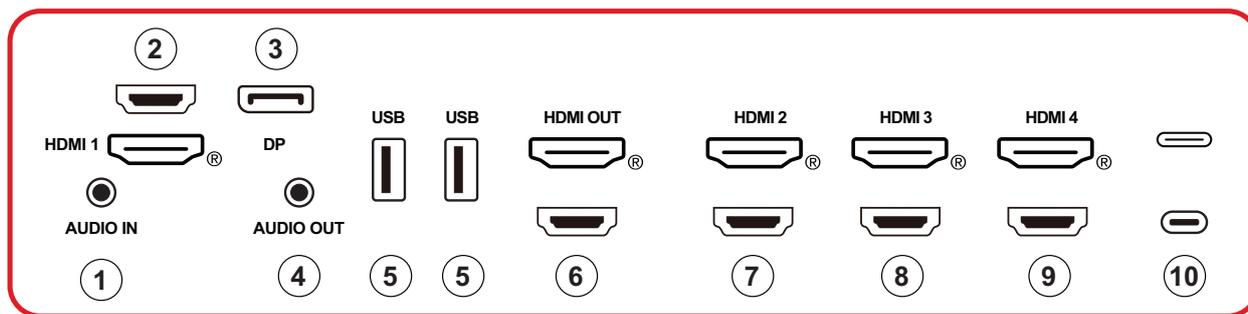


E/S Traseiro



Número	Item	Descrição
1	USB	<ul style="list-style-type: none">• Entrada de USB Tipo A• USB 2.0 padrão• Conecte os dispositivos USB, como discos rígidos, teclado, mouse, etc.• Suporta: 5V/0,5A.
2	RS-232	Interface serial; usada para transferência mútua de dados entre os dispositivos
3	LAN	Interface de conexão Internet Padrão RJ45 (10M/100M/1000M). Apresenta suporte de hub para compartilhamento de rede.
4	SPDIF	Som multicanais com os sinais óticos.

E/S Lateral

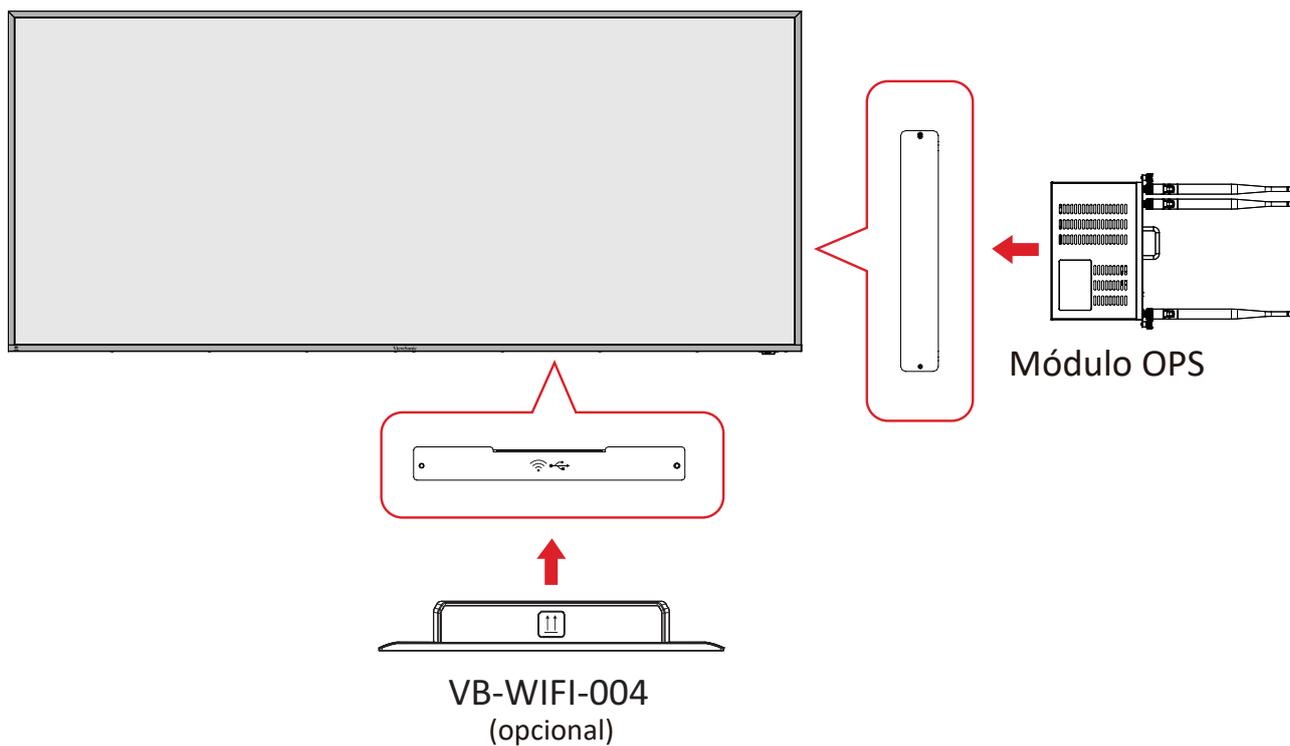


Número	Item	Descrição
1	AUDIO IN	Entrada de áudio de dispositivo externo.
2	HDMI 1	<ul style="list-style-type: none"> Entrada HDMI Conectar a um computador com saída HDMI, decodificador, ou outro dispositivo de vídeo Suporta telas 5K¹; HDMI v. 2.1; CEC; ARC
3	DP	<ul style="list-style-type: none"> Entrada DisplayPort. Suporta 5K¹ @ 60 Hz; DP 1.4; HDCP 2.3.
4	AUDIO OUT	Saída de áudio para um alto-falante/fone de ouvido externos
5	USB	<ul style="list-style-type: none"> Entrada de USB Tipo A USB 3.0 padrão Conecte os dispositivos USB, como discos rígidos, teclado, mouse, etc.
6	HDMI OUT	
7	HDMI 2	<ul style="list-style-type: none"> Entrada HDMI Conectar a um computador com saída HDMI, decodificador, ou outro dispositivo de vídeo Suporta telas 4K; HDMI v. 2.0; CEC
8	HDMI 3	<ul style="list-style-type: none"> Entrada HDMI Conectar a um computador com saída HDMI, decodificador, ou outro dispositivo de vídeo Suporta telas 4K; HDMI v. 2.0; CEC
9	HDMI 4	<ul style="list-style-type: none"> Entrada HDMI Conectar a um computador com saída HDMI, decodificador, ou outro dispositivo de vídeo Suporta telas 4K; HDMI v. 2.0; CEC

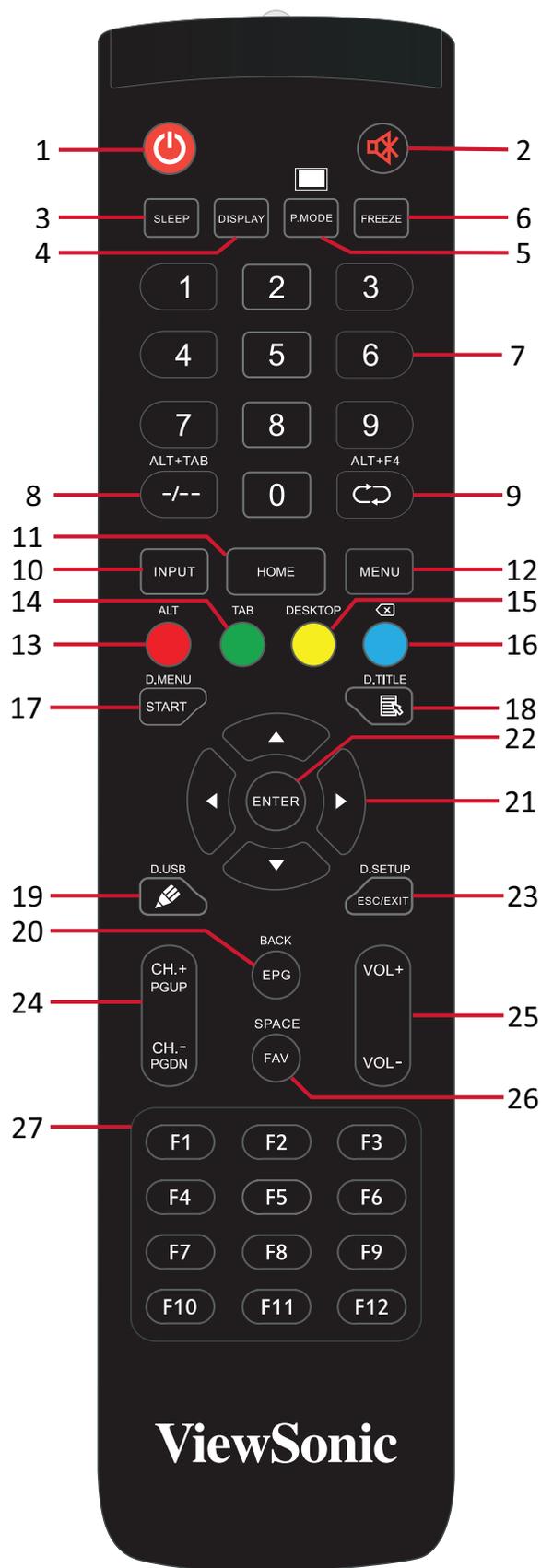
1 - A qualidade da tela 5K dependerá da estabilidade do cabo e do sinal.

Número	Item	Descrição
10	 (Tipo C)	<ul style="list-style-type: none">• Entrada de USB Tipo C• USB 3.0 padrão• Suporta DP v. 1.2 com áudio e vídeo• Suporta LAN de 100M• Suporta carga de energia de até 100W sem OPS. Também é compatível: 5V/3A, 9V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3.25A, 20V/5A

Slot OPS e Wi-Fi



Controlle remoto



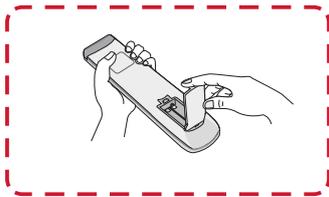
Número	Item	Descrição
1		Interruptor Liga/Desliga
2		Mudo/Com Som
3	SLEEP	Modo Dormir
4	DISPLAY	Para fontes não Android; exibir informações atuais da fonte de entrada
5	P.MODE	Tela em Branco
6	FREEZE	Congela a tela
7		Botões de entrada numérica
8	ALT+TAB -/--	Barra de espaço Alt+Tab no slot do computador
9	ALT+F4 	Slot do computador, fecha janela do programa
10	INPUT	Seleção de fonte de entrada
11	HOME	Voltar para a interface principal do sistema de slot
12	MENU	Configurações de Acesso
13	Vermelho / ALT	Captura de tela
14	Verde / TAB	PC ² botão [Tab]
15	Amarelo/ DESKTOP	Troca para slot na área de trabalho do PC
16	AZUL/ 	PC ² botão [Backspace] (Retrocesso)
17	START / D.MENU	PC ² botão [Windows]
18	 / D.TITLE	PC ² botão [Menu]
19	 / D.USB	Instalação do software de gravação
20	EPG/BACK	Botão Retornar
21	 /  /  / 	Rolar para cima, baixo, esquerda e direita
22	ENTER	Confirmar seleção/estado
23	ESC / EXIT / D.SETUP	Botão de atalho para sair das caixas de diálogo
24	CH.+ / PGUP / CH.- / PGDN	CH+: Página anterior do PC CH-: Página seguinte do PC
25	VOL+ / VOL-	Aumentar/Diminuir volume
26	FAV / SPACE	PC ² botão [Space] (Espaço)
27	F1-F12	Botão de função F1 - F12 embutido no computador

2 - Todas as teclas de função relacionadas ao computador não estão disponíveis sem um computador com slot.

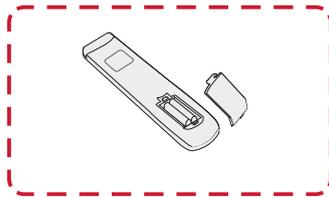
Inserindo pilhas no controle remoto

Para inserir pilhas no controle remoto:

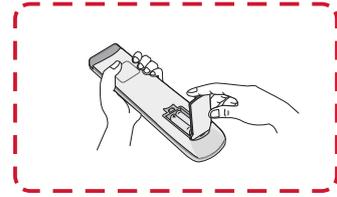
1. Remova a tampa na parte traseira do controle remoto.
2. Insira duas pilhas “AAA”, certificando que o símbolo “+” na pilha corresponda ao “+” no compartimento da pilha.
3. Recoloque a tampa alinhando-a com o ranhura do controle remoto e travando a trava do fecho.



(1)



(2)



(3)

AVISO: Há risco de explosão se as pilhas forem substituídas pelo tipo incorreto.

NOTA:

- Recomenda-se que você não misture tipos de pilhas.
- Descarte sempre pilhas velhas de forma ecológica. Entre em contato com o governo local para obter mais informações sobre como descartar as pilhas com segurança.

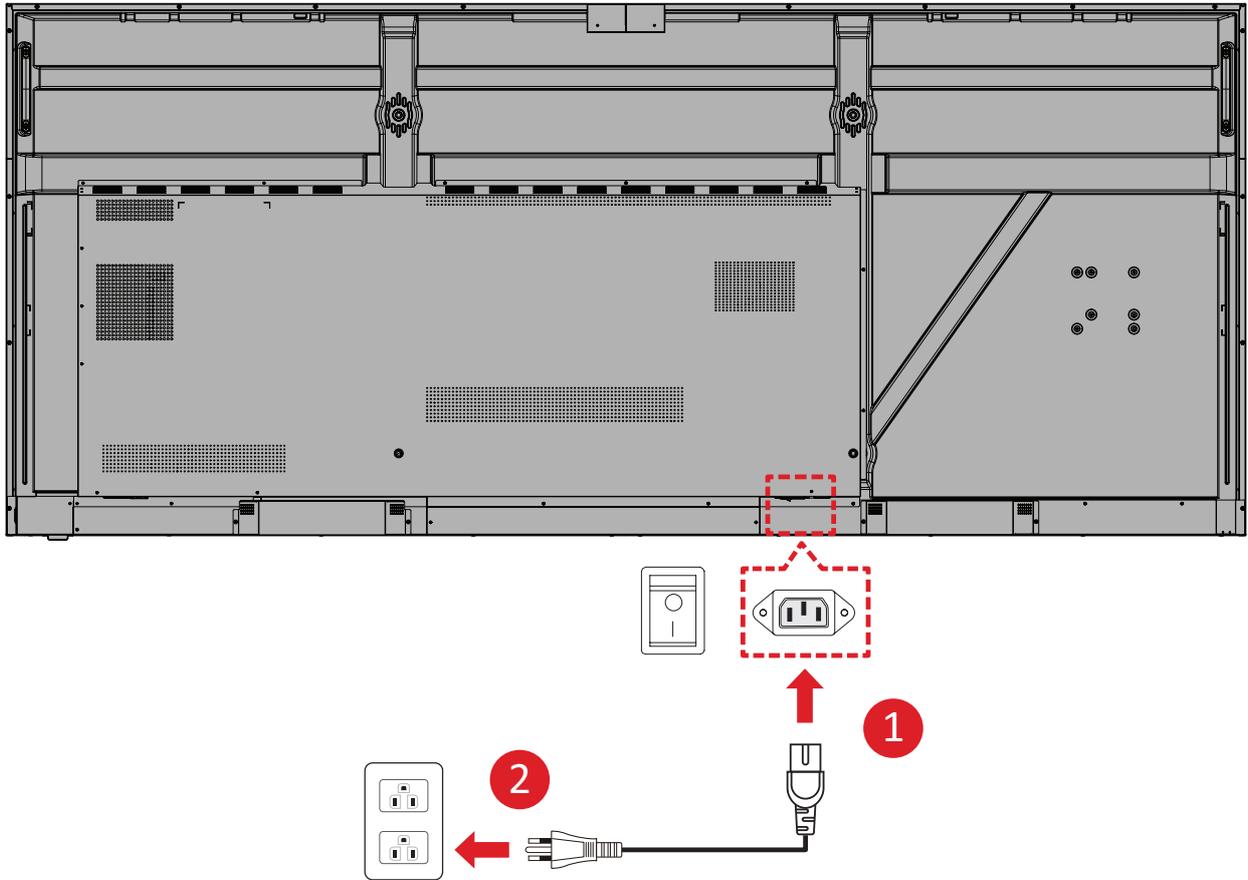
Alcance do receptor do controle remoto

O alcance de operação do controle remoto é mostrada aqui. Tem um alcance efetivo de 6 metros, 30° graus à esquerda e à direita. Certifique-se de que não há nada obstruindo o sinal do controle remoto ao receptor.



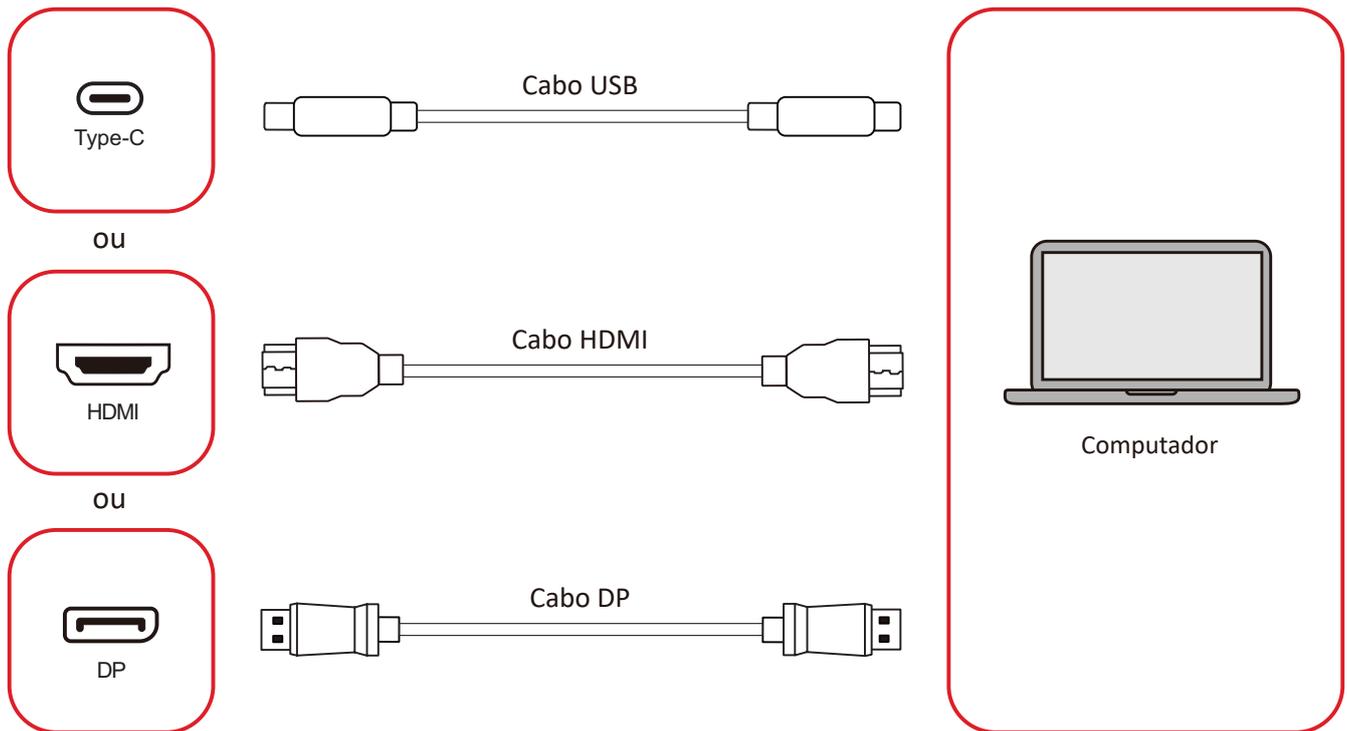
Fazendo Conexões

Conexão à alimentação



1. Conecte o cabo de alimentação ao conector de entrada CA na parte traseira do dispositivo.
2. Conecte o plugue do cabo de alimentação em uma tomada elétrica.

Conexão dos Dispositivos Externos e conexão Touch



Seu(s) dispositivo(s) externo(s) pode(m) ser conectado(s) em qualquer uma das seguintes configurações:

Conexão USB Tipo C

Conecte um cabo USB Tipo C do seu dispositivo externo à porta **Tipo C** (≡) no ViewBoard.

Conexão HDMI

Conecte um cabo HDMI do seu dispositivo externo para a porta **HDMI 1/2/3/4** no ViewBoard.

Conexão DisplayPort

Conecte um cabo DisplayPort do seu dispositivo externo para a porta **DP** no ViewBoard.

Conexão RS-232

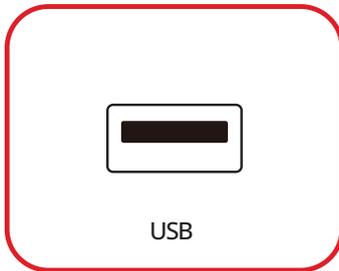


Quando você usa um cabo com porta serial RS-232 para conectar seu monitor a um computador externo, certas funções podem ser controladas de modo remoto pelo PC, incluindo Liga/ Desliga Energia, ajuste de Volume, selecionar Entrada, Brilho e mais.

Ligação USB

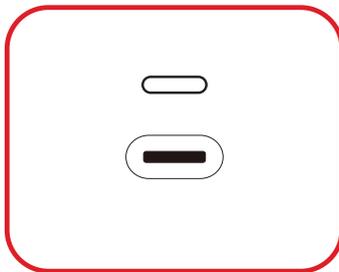
Assim como qualquer PC, é fácil para conectar vários dispositivos USB e outros periféricos ao seu ViewBoard.

USB Tipo A



Conecte o dispositivo USB a uma porta USB Tipo A.

USB Tipo C



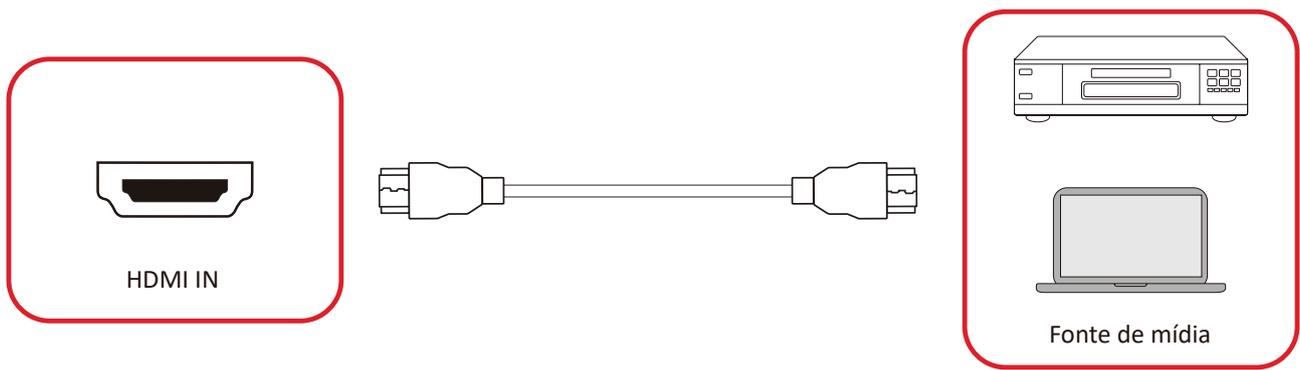
Conecte o dispositivo USB a uma porta USB Tipo C (☐).

Ligação de rede



Para conectar-se a uma rede local, conecte um cabo Ethernet à sua rede e, em seguida, conecte a outra extremidade a uma porta **LAN** do monitor.

Conexão do Leitor de Mídia



Para conectar a um leitor de mídia:

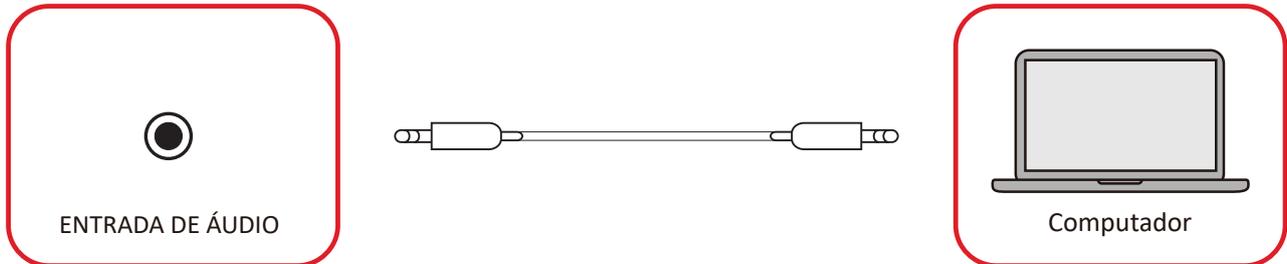
1. Conecte o cabo HDMI a uma porta **HDMI** no seu ViewBoard e dispositivo periférico.
2. Pressione o botão **INPUT** no controle remoto e mude para a fonte de entrada HDMI.

Conexão de áudio

O ViewBoard suporta **Audio In (Entrada de áudio)**, **Audio Out (Saída de áudio)**, e **SPDIF**.

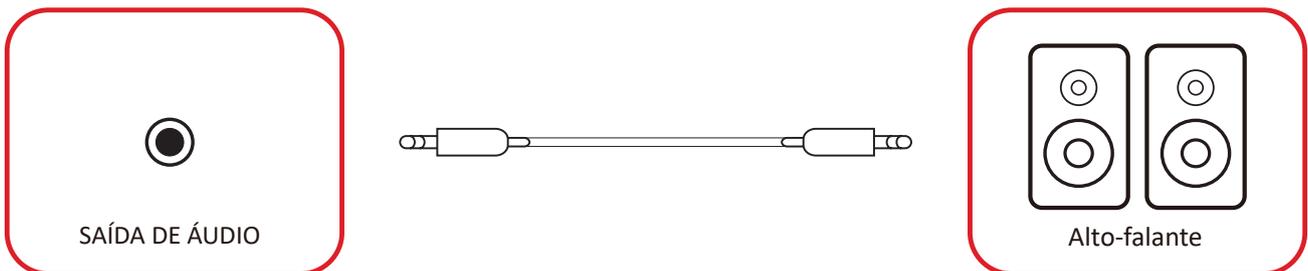
Entrada de áudio

Para reproduzir o áudio do seu dispositivo externo pelos alto-falantes do ViewBoard, conecte uma extremidade de um cabo de áudio ao dispositivo externo e a outra extremidade à porta **AUDIO IN (Entrada de Áudio)** do ViewBoard.



Saída de áudio

Para reproduzir o áudio do ViewBoard através de um alto-falante externo, conecte uma extremidade de um cabo de áudio ao alto-falante externo e a outra extremidade à porta **AUDIO OUT (Saída de áudio)** do ViewBoard.



Ligação SPDIF



Para conectar a um sistema de som externo, conecte um cabo óptico da porta **SPDIF** do monitor ao conector óptico do sistema de som.

Conexão de Saída de Vídeo (HDMI Out)

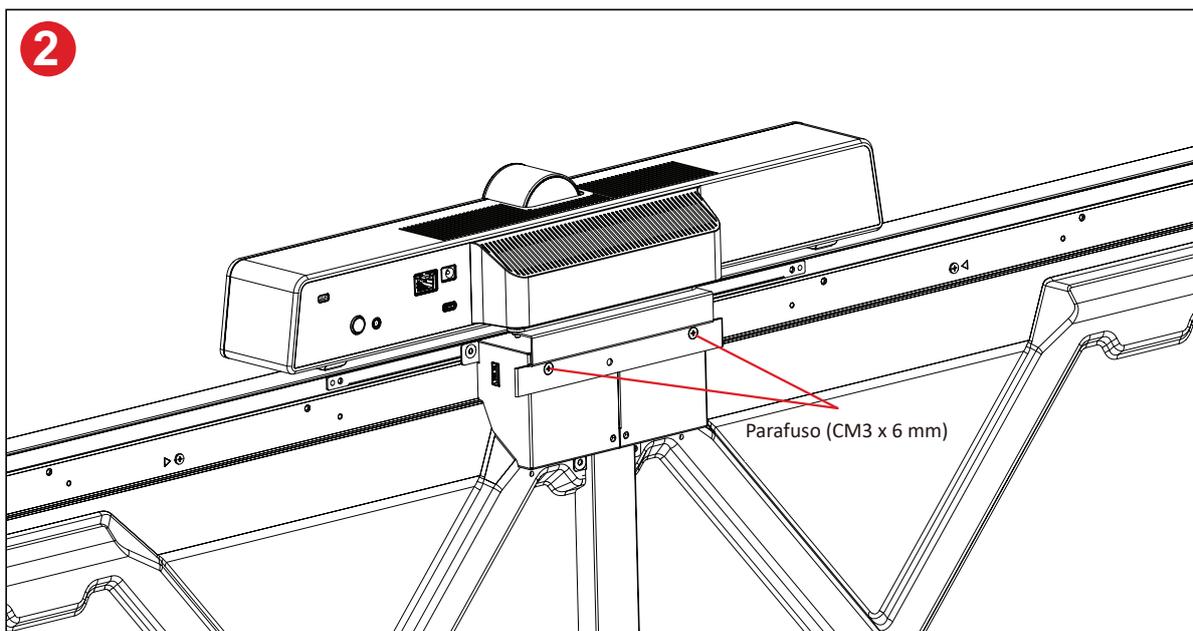
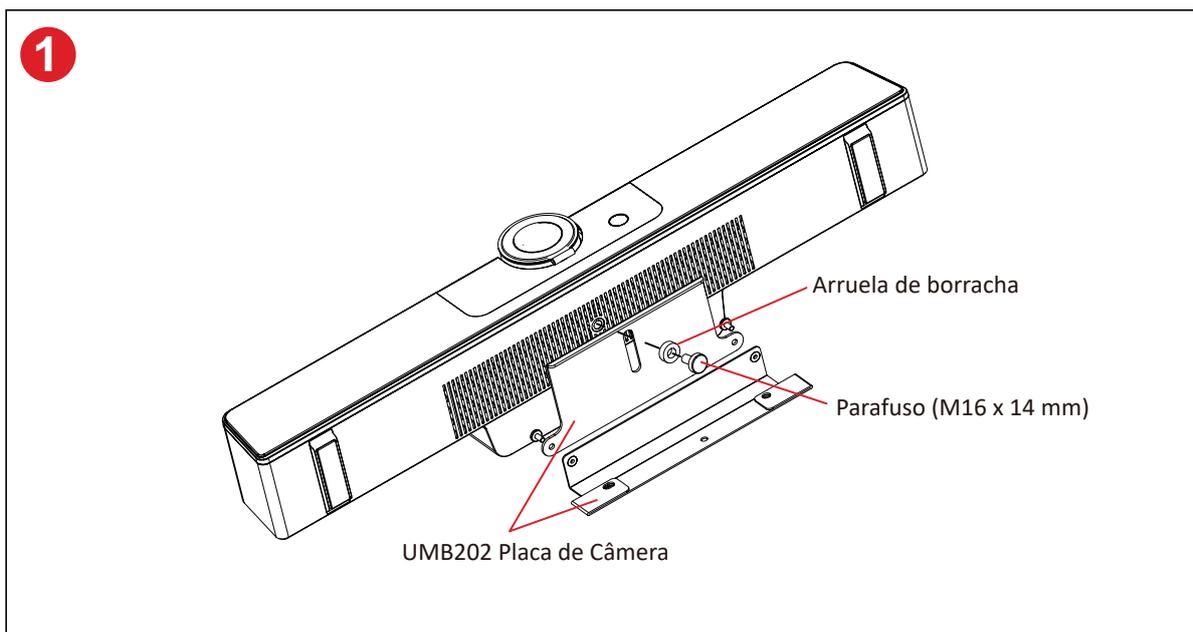


Para a saída de vídeo com um dispositivo de visualização:

1. Conecte um cabo HDMI à porta **HDMI IN (Entrada HDMI)** de seu dispositivo de visualização e a outra extremidade à porta **HDMI OUT (Saída HDMI)** de seu ViewBoard.
2. Pressione o botão **INPUT (Entrada)** no controle remoto e mude para a fonte de entrada "HDMI IN" (Entrada HDMI).

Conexões opcionais

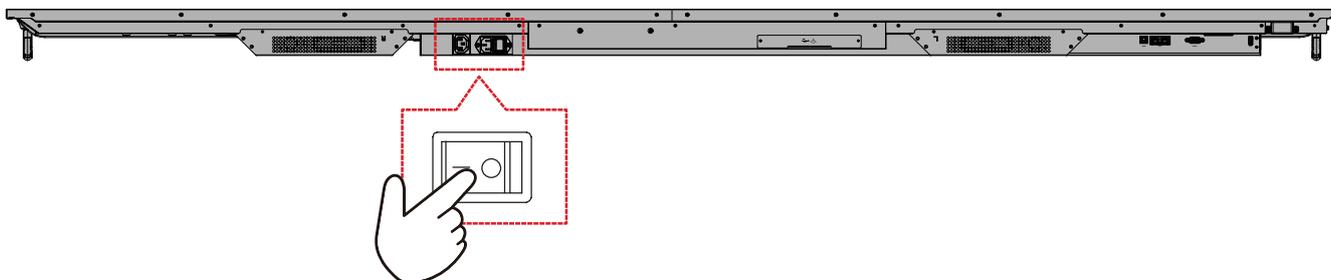
Instalação da placa da câmera UMB202



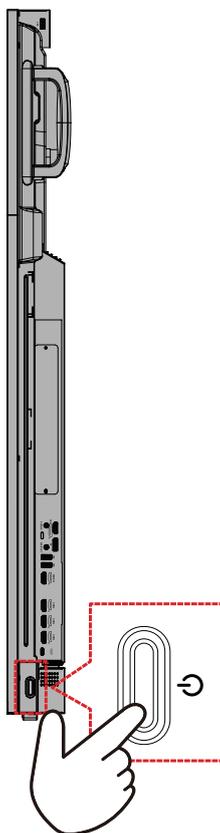
Usando Seu ViewBoard

Ligando/Desligando seu ViewBoard

1. Certifique-se de que o cabo de alimentação esteja conectado, conectado a uma tomada de alimentação, e o interruptor de alimentação esteja na posição “On” (Ligado).



2. Pressione o interruptor **Power (Energia)** para ligar o ViewBoard.

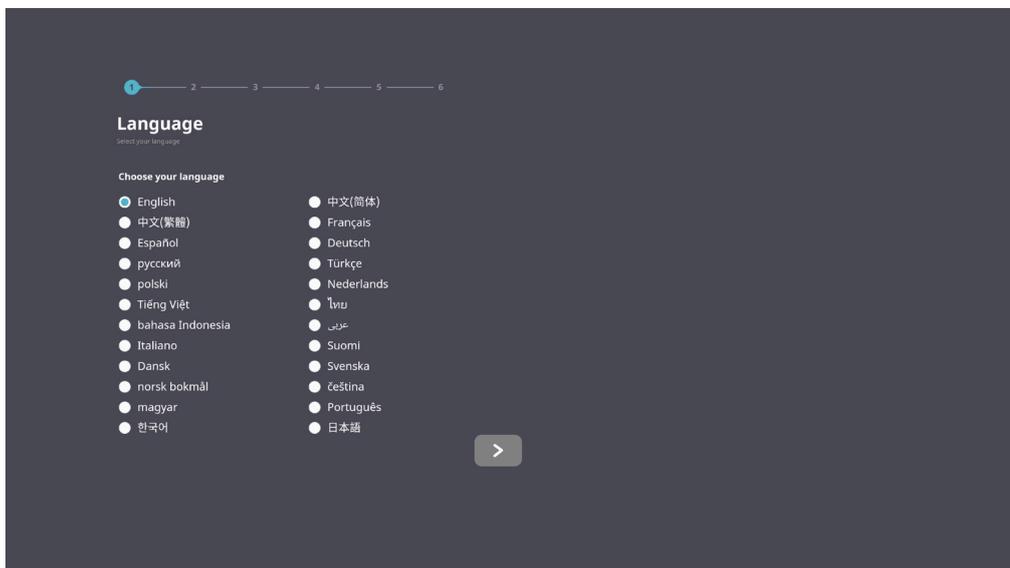


3. Para desligar o ViewBoard, pressione e mantenha pressionado o interruptor **Power (Energia)**.

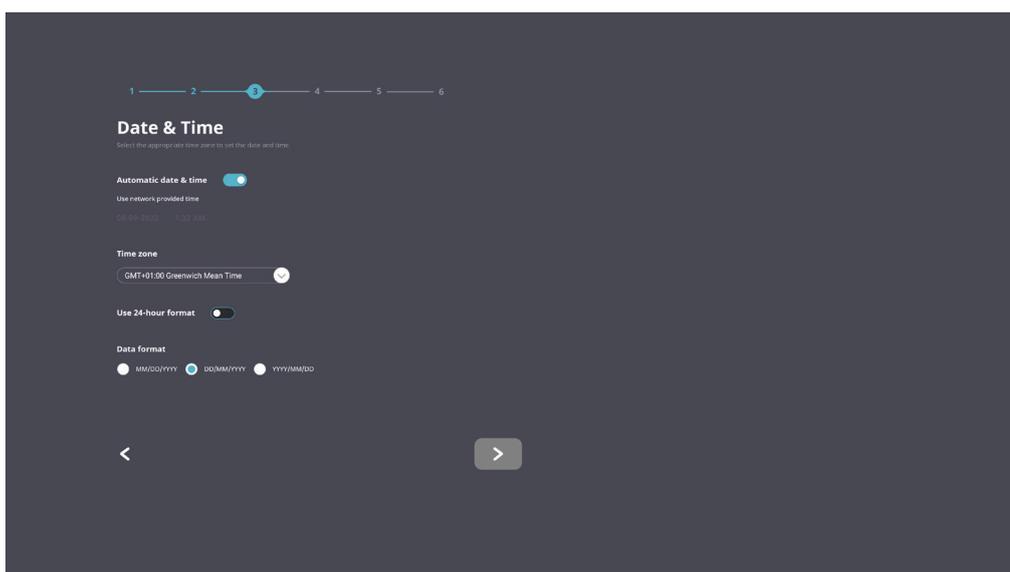
Configuração inicial de lançamento

Ao ativar pela primeira vez o ViewBoard, será lançado um assistente de configuração inicial.

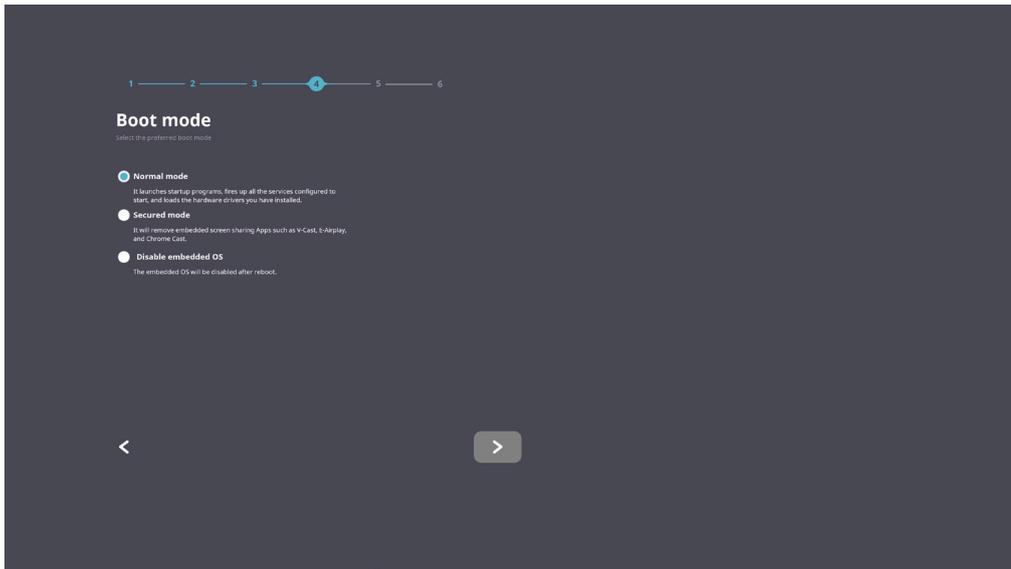
1. Selecione seu idioma.



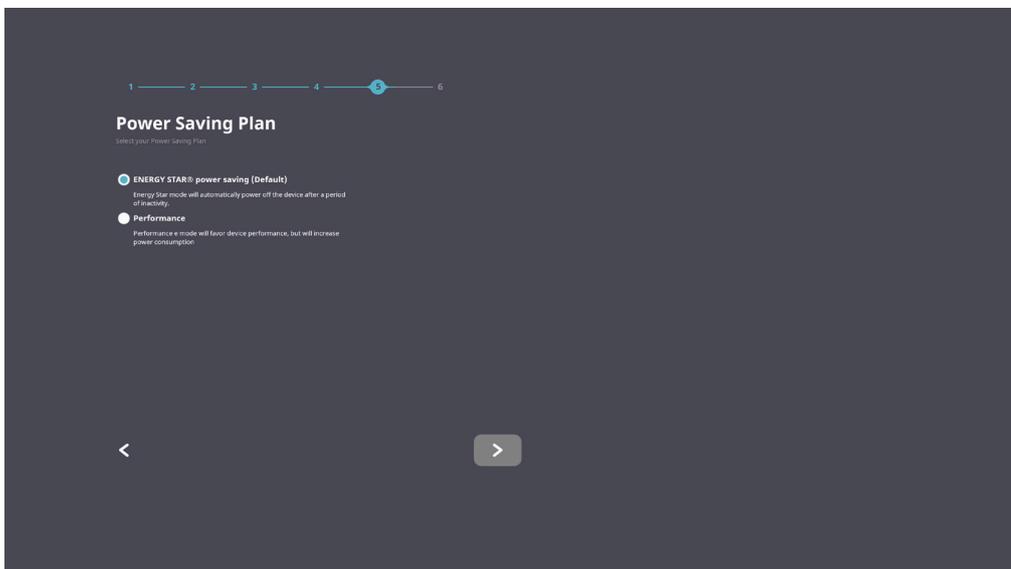
2. Selecione seu fuso horário.



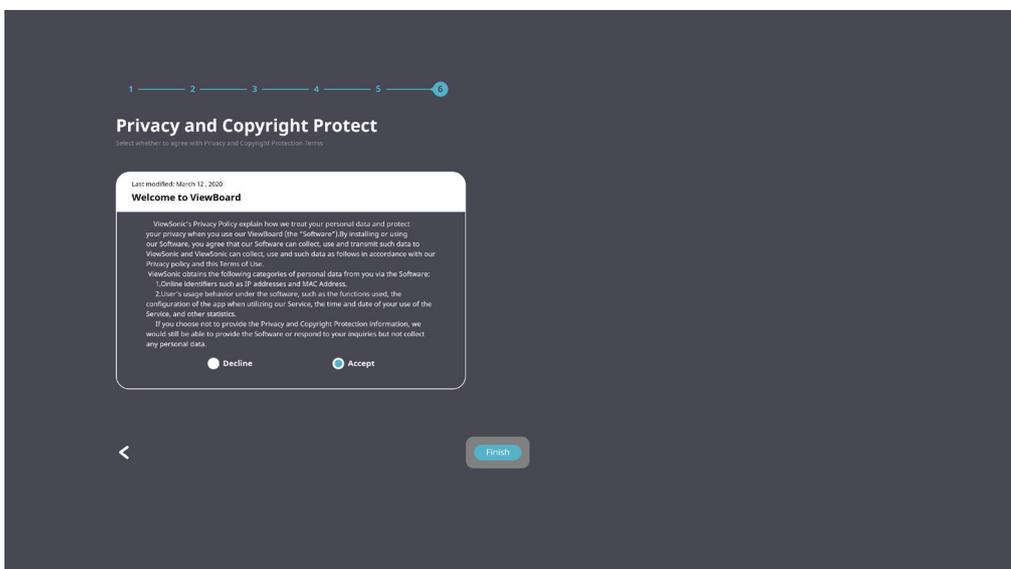
3. Selecione seu Modo de Inicialização.



4. Selecione o modo de sistema preferido.

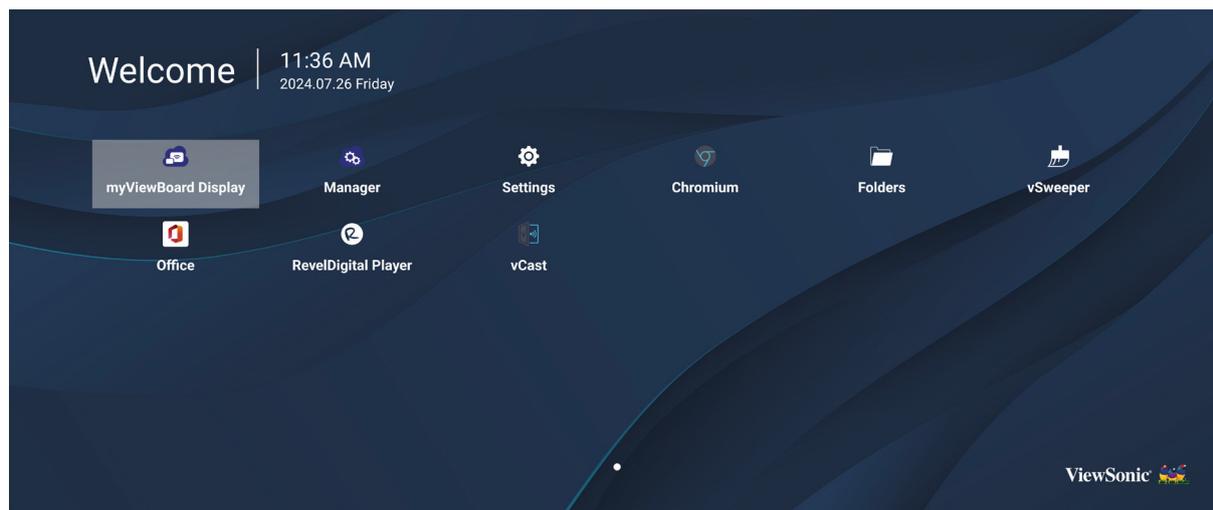


5. Aceite ou Rejeite os Termos de Privacidade e Proteção dos Direitos Autorais.



Home Screen (Tela inicial)

Na **tela inicial**, todos os aplicativos instalados podem ser acessados.



NOTA: Pressione o botão **Home** no controle remoto a qualquer momento para retornar à **tela inicial**.

General Settings (Configurações Gerais)

Configurar definições básicas de rede, dispositivo e sistema.

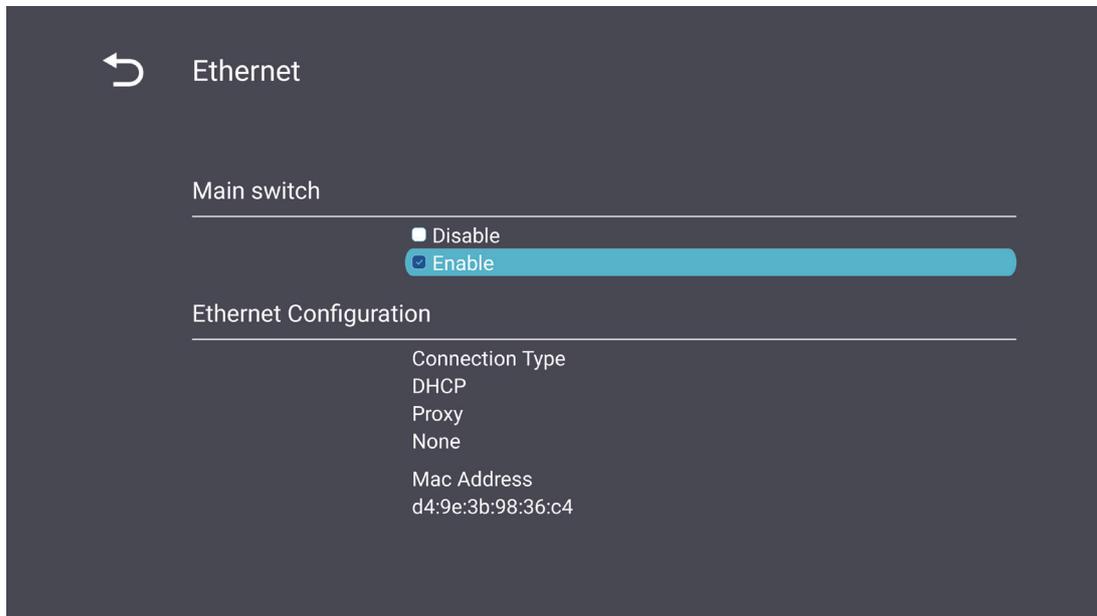


Network (Rede)

Configure as definições de Ethernet, Wi-Fi, ponto de acesso sem fio e Bluetooth.

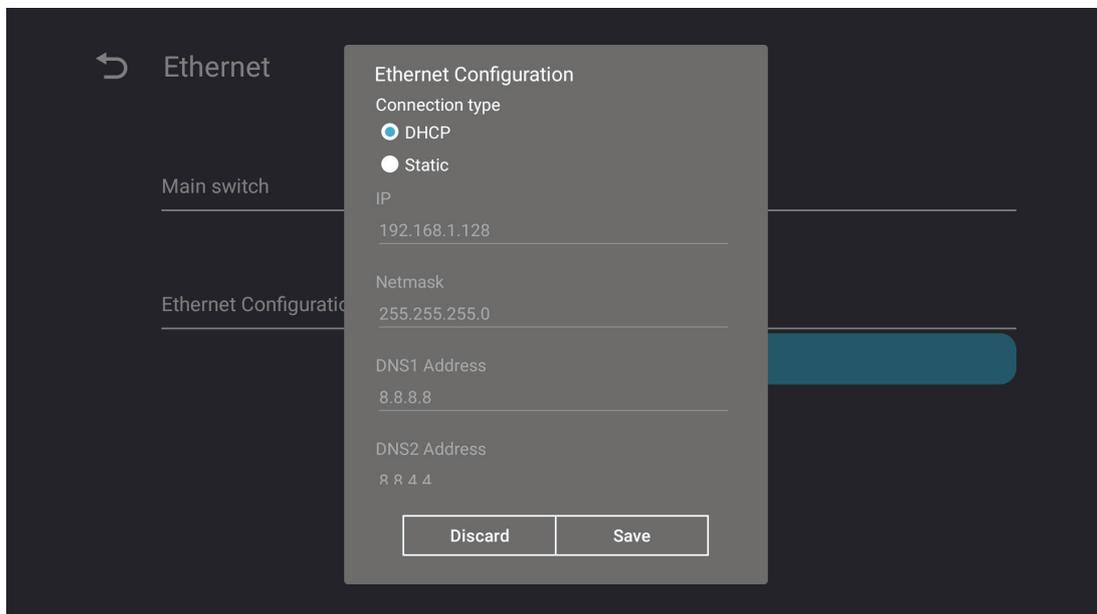
Ethernet

- Ativar/desativar a Ethernet.



NOTA: Depois que a Ethernet for ativada, o tipo de conexão e o endereço MAC estarão disponíveis.

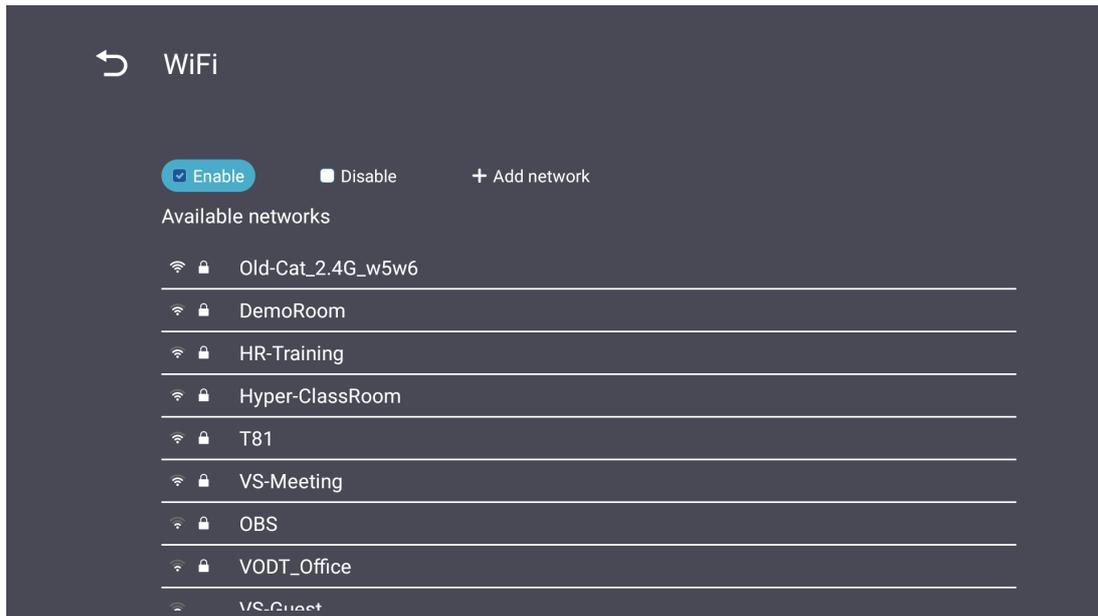
- Ajuste o tipo de conexão.



Tipo de conexão	Descrição
DHCP	Não é possível modificar o endereço IP, a máscara de rede, o endereço DNS e o gateway.
IP estático	Pode inserir endereço IP, máscara de rede, endereço DNS e gateway.

Wi-Fi

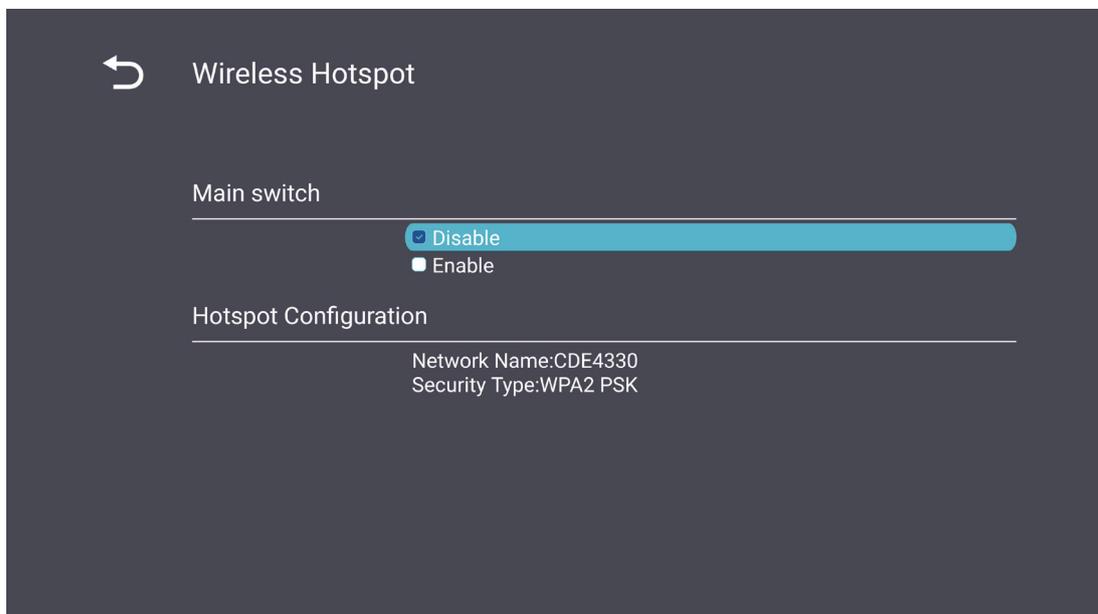
- Ativar/desativar o Wi-Fi.
- Adicione uma rede Wi-Fi ou escolha uma das listadas disponíveis.



NOTA: Depois que o Wi-Fi for ativado, as redes disponíveis serão listadas.

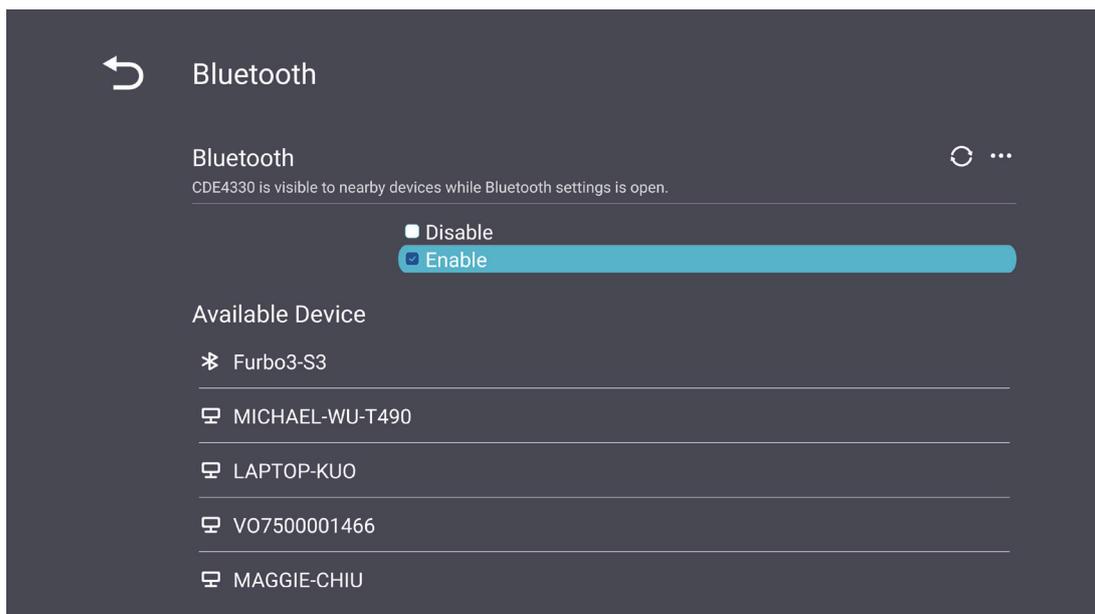
Ponto de acesso sem fio

- Ativar/desativar o ponto de acesso sem fio.
- Compartilhe uma conexão de Internet com seus dispositivos depois de ativada.



Bluetooth

- Ativar/desativar o Bluetooth.

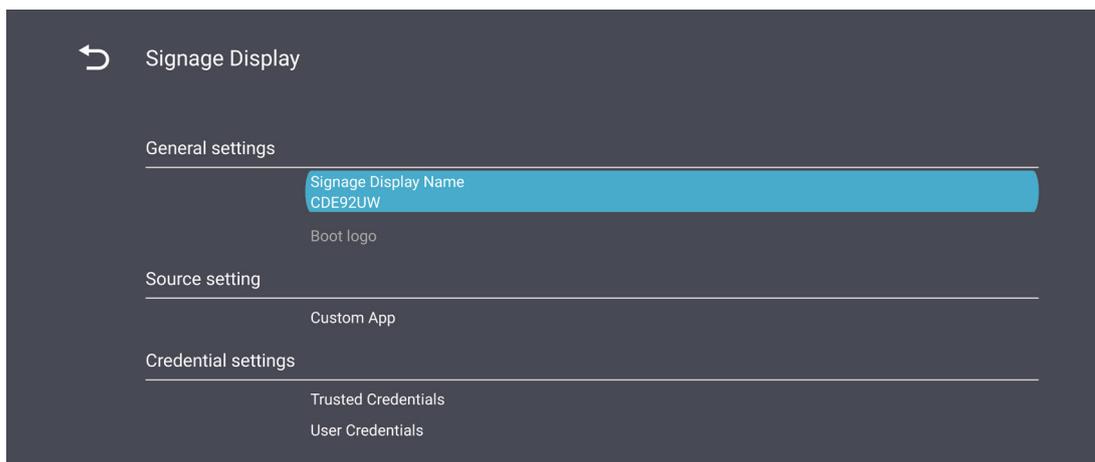


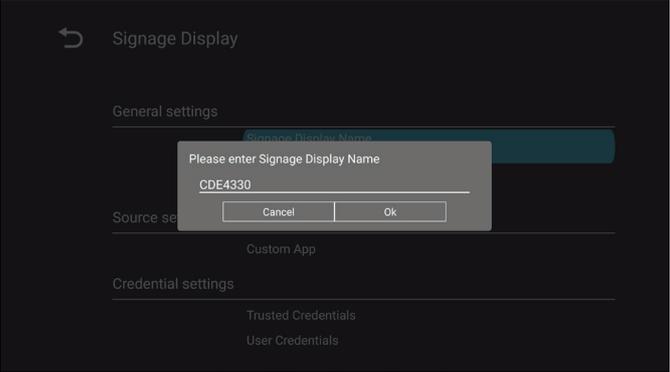
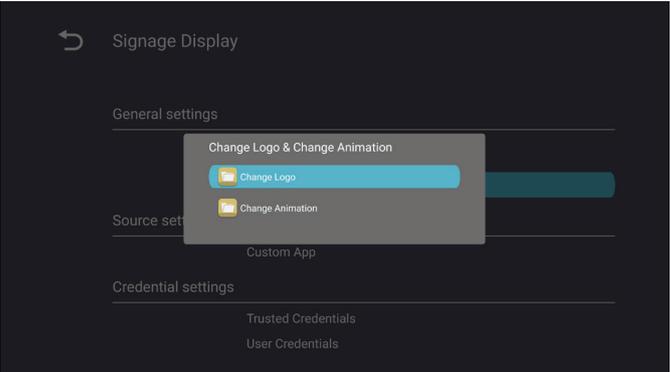
Device (Dispositivo)

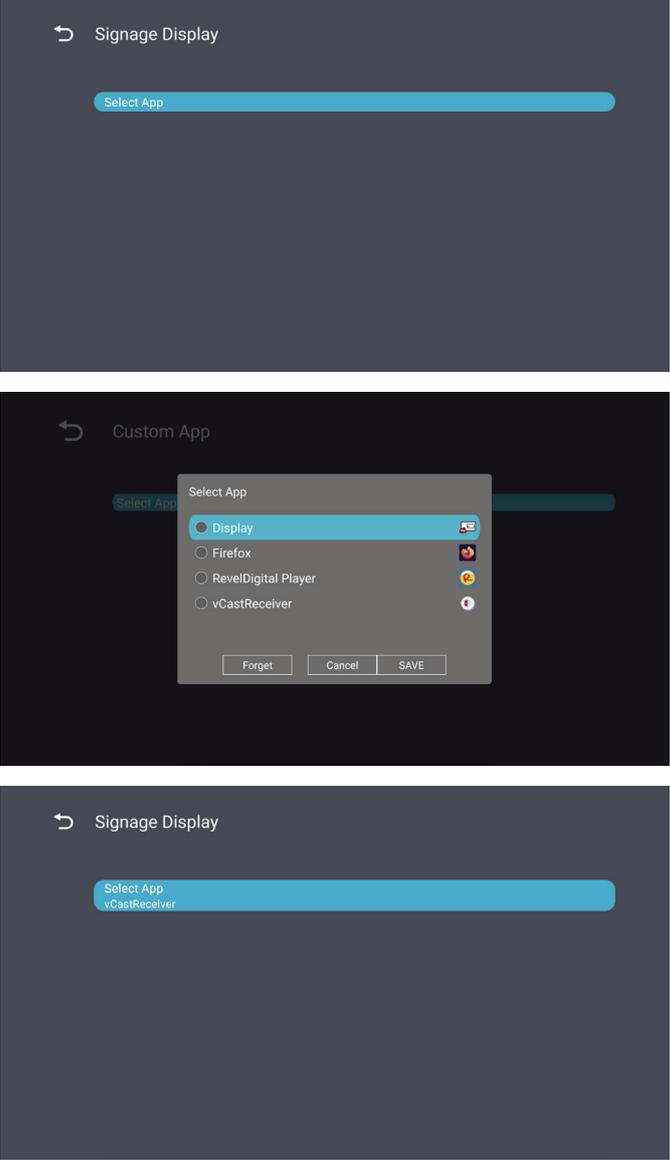
Configure as definições de Signage Display, System Tools, Display, Apps e Physical Keyboard.



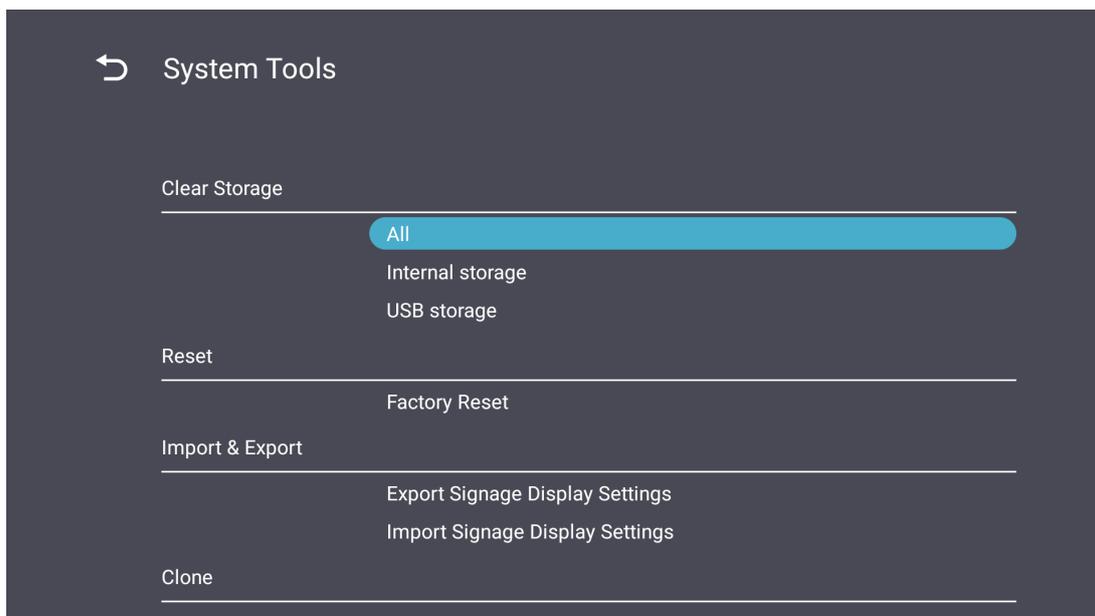
Signage Display (Exibição de sinalização)

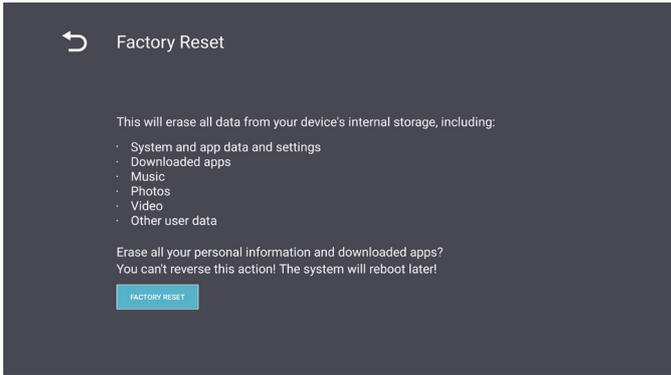


Item	Descrição
Configurações gerais	<p><u>Nome da tela de sinalização</u></p> <p>Configure o nome da tela. Máximo de 36 caracteres.</p>  <p><u>Logotipo da bota</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Ativar/desativar o logotipo de inicialização.• Selecione um logotipo de inicialização personalizado ou um arquivo de animação.  <p>NOTA: Certifique-se de que a opção "Boot on logo" nas configurações avançadas do menu OSD esteja definida como "User" para poder selecionar um logotipo de inicialização personalizado ou um arquivo de animação.</p>

Item	Descrição
<p>Configuração da fonte</p>	<p><u>Aplicativo personalizado</u></p> <p>Configure um aplicativo .apk personalizado para a fonte de entrada Custom. Se um aplicativo personalizado estiver configurado, o monitor abrirá o aplicativo quando a fonte de entrada for alterada para "Custom".</p> 
<p>Segurança</p>	<p><u>Armazenamento externo</u></p> <p>Ativar/desativar o armazenamento USB.</p> <p>NOTA: Reinsira o(s) dispositivo(s) de armazenamento externo USB conectado(s) após a ativação.</p> <p><u>Fontes desconhecidas</u></p> <p>Permitir ou não permitir a instalação de arquivos .apk desconhecidos.</p>

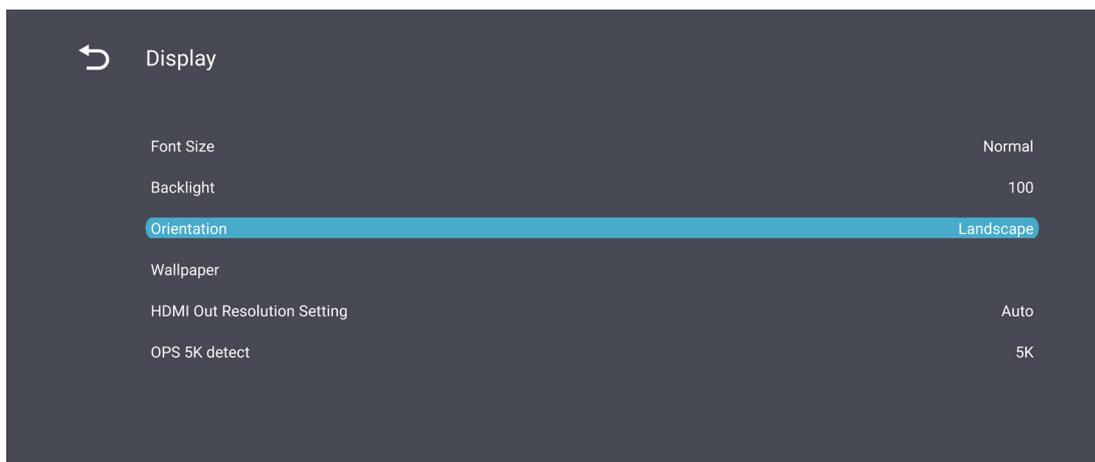
Ferramentas do sistema



Item	Descrição
Armazenamento transparente	<p><u>Todos</u> Limpar todos os dados da pasta.</p> <p><u>Armazenamento interno</u> Limpar apenas os dados da pasta de armazenamento interno.</p> <p><u>Armazenamento USB</u> Limpe apenas os dados da pasta de armazenamento USB.</p>
Redefinir	<p><u>Redefinição de fábrica</u> Retornar às configurações padrão de fábrica.</p>  <p>The screenshot shows a 'Factory Reset' screen with a back arrow icon. It contains the following text: 'This will erase all data from your device's internal storage, including:' followed by a list: 'System and app data and settings', 'Downloaded apps', 'Music', 'Photos', 'Video', and 'Other user data'. Below the list, it says: 'Erase all your personal information and downloaded apps? You can't reverse this action! The system will reboot later!' and a blue button labeled 'FACTORY RESET'.</p>

Item	Descrição
<p>Importação e exportação</p>	<p><u>Exportar configurações de exibição de sinalização</u> Exportar as configurações de exibição para um USB.</p> <p>NOTA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • O nome do arquivo salvo será: vs8386SettingFile.txt • O arquivo será salvo em uma pasta intitulada "ViewSonic". Se não houver um, ele será criado. <p><u>Importar configurações de exibição de sinalização</u> Importar configurações de exibição de um USB.</p>
<p>Clone</p>	<div data-bbox="651 618 1321 992" data-label="Image"> </div> <p>Crie uma cópia dos arquivos de mídia da pasta de armazenamento interno "AutoPlayFiles".</p> <p><u>Fonte</u></p> <p>Escolha o local de cópia dos arquivos de mídia (Armazenamento interno ou USB).</p> <p><u>Alvo</u></p> <p>Selecione Armazenamento interno ou USB como destino para os arquivos de mídia copiados.</p>

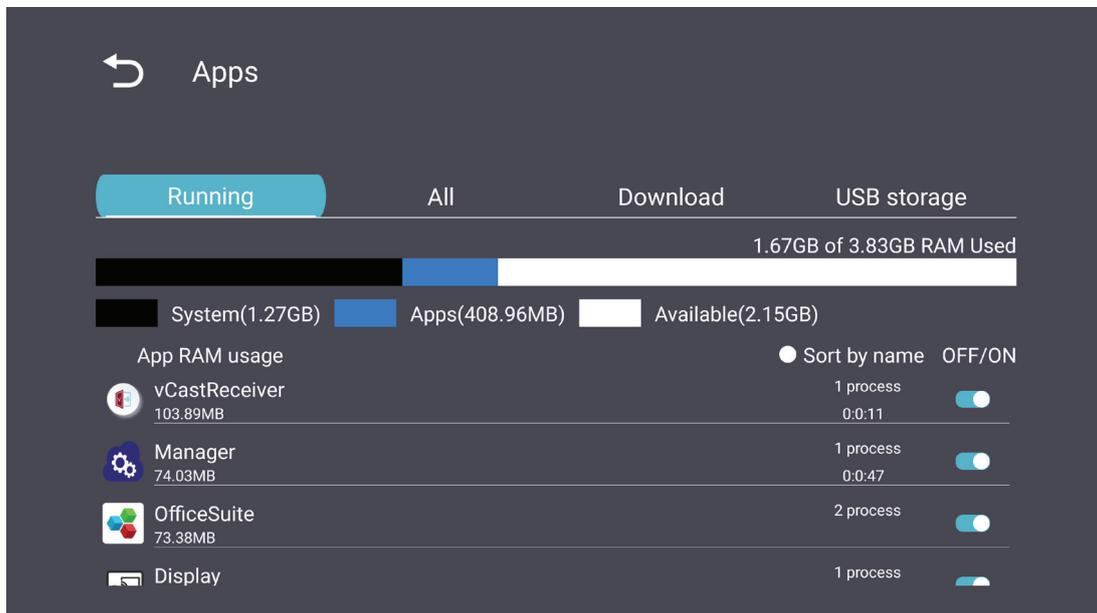
Tela



Item	Descrição
Tamanho da fonte	Ajuste o tamanho da fonte da tela.
Luz de fundo	Ajuste o brilho da tela.
Orientação	Selecione o modo paisagem ou retrato.
Papel de parede	Escolha uma imagem de fundo para a tela.

App (Aplicativos)

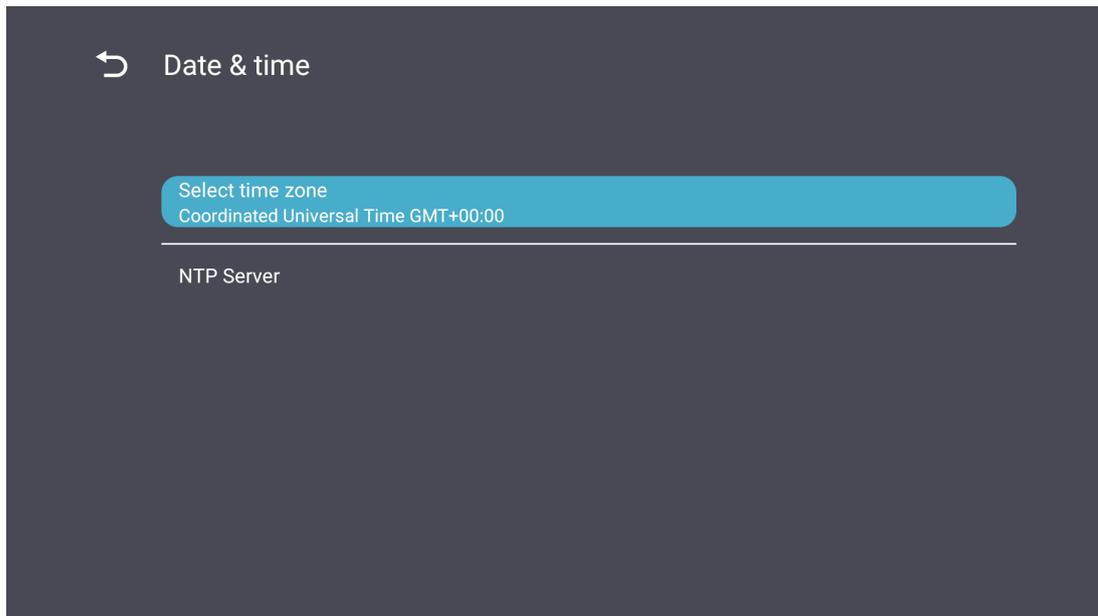
- Veja quaisquer aplicativos em execução ou instalados. Toque neles para obter informações e opções mais detalhadas.
- Ao tocar em um aplicativo em execução, você pode ver mais informações, parar ou denunciar o aplicativo.



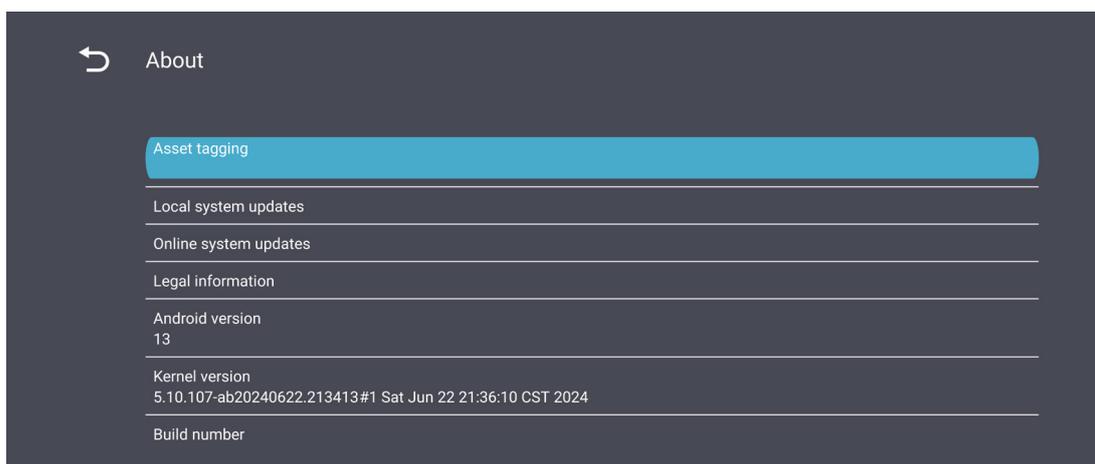
System (Sistema)

Date & Time (Data e Hora)

Defina a hora e o formato do sistema.



Sobre



Item	Descrição
Atualizações do sistema on-line	Quando o visor estiver desligado, o sistema verificará automaticamente se há uma nova versão. Se for encontrada uma nova versão, o sistema será atualizado automaticamente. Após a conclusão da atualização, o sistema será desligado.
Versão para Android	Informações sobre a versão atual do Android.
Versão do kernel	Informações sobre a versão do kernel.
Número de construção	Informações sobre o número de compilação.

Árvore do menu de configurações gerais

Menu principal	Submenu	Opção do menu	
Network	Ethernet	Enable/ Disable	
		Ethernet Configuration	Connection Type
	Wi-Fi	Enable/ Disable	
		Add Wi-Fi	
	Wireless Hotspot	Enable/ Disable	
		Hotspot Configuration	
	Bluetooth	Enable/Disable	
		Available Devices	

Menu principal	Submenu	Opção do menu	
Device	Signage Display	General Settings	Signage Display Name
			Boot Logo
		Source Setting	Custom App
		Credentials Settings	Trusted Credentials
			User Credentials
			Install from Storage
			Clear Credentials
		Security	External Storage
			Unknown Sources
			Privacy and Copyright Protection
			App Authority
		System Tools	Clear Storage
	Internal Storage		
	USB Storage		
	Reset		Factory Reset
	Import & Export		Export Signage Display Settings
			Import Signage Display Settings
	Clone	Clone Media Files	
	Display	Font Size	
		Backlight	
		Orientation	
Wallpaper			
Apps			
Physical Keyboard			
System	Date & Time	Select Time Zone	
		NTP Server	
	About	Online System Updates	
		Legal Information	
		Android Version	
		Kernel Version	
		Build Number	

Menu de exibição na tela (OSD)

Acesse as configurações de Imagem, Tela, Áudio, Hora, Avançado e Sobre.

Navegação no menu OSD usando o controle remoto

1. No controle remoto, pressione o botão **Settings (Configurações)** () para exibir o menu OSD.
2. Use os botões direcionais,    , para selecionar itens de menu e ajustar valores.
3. Pressione o botão **Back** () para voltar ao menu anterior.
4. Pressione o botão **Settings** () novamente para sair do menu OSD.

Árvore de menus do On-Screen Display (OSD)

Menu principal	Submenu	
Picture	Brightness	(0~100)
	Contrast	(0~100)
	Sharpness	(0~100)
	Color	(0~100)
	Color Temperature	Warm (7500K)
		Normal (9300K)
		Cool (10000K)
		User
	Picture Mode	Normal
		Dynamic
		Soft
		User
	Flicker Free	Off
		On
	Blue Light Filter	(0~100)
Gamma Set	Native	
	2.2	
	2.4	
	DICOM	
Picture Reset	Cancel	
	Reset	
PIP	Sub Mode	Off
		PIP
		PBP
	PIP Size	
	PIP Position	
	PIP Source	
	PIP Audio	

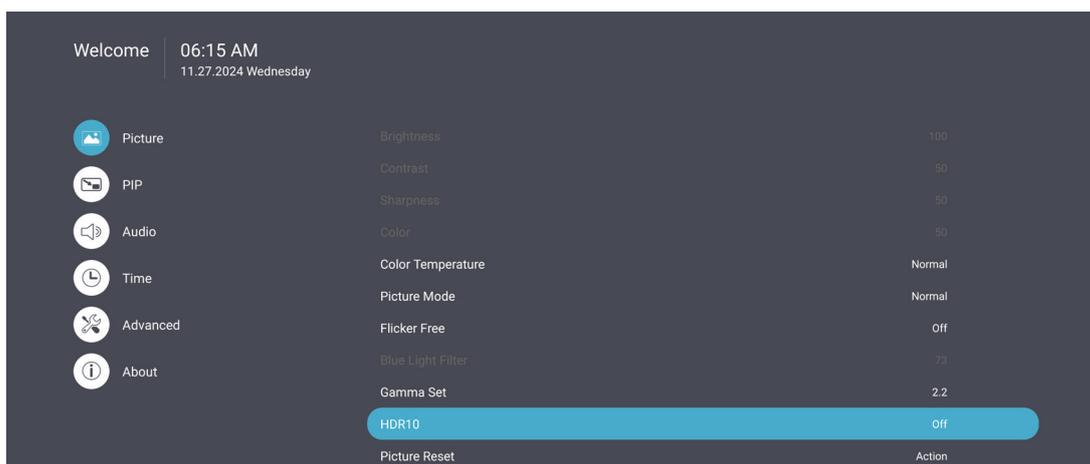
Menu principal	Submenu	
Audio	Balance	(0~100)
	Treble	(0~100)
	Bass	(0~100)
	Volume	(0~100)
	Maximum Volume	(0~100)
	Minimum Volume	(0~100)
	Mute	Off
		On
	Volume Control	Speaker
		Audio Out
		Sync
	Audio Out Sync	Enable
		Disable
	Audio Out Volume (Line Out)	(0~100)
	Audio Reset	Cancel
		Reset

Menu principal	Submenu				
Time	Off Timer		Off		
			1 hour~24 hours		
	Date and Time		Set Date		
			Set Time		
			Choose Time Zone		
			Use 24-hour Format		
			Schedule List		
	Schedule		Enable		
			Start Time		
			End Time		
			Input		
			HDMI 1		
			HDMI 2		
			AV		
			USB Auto Play		
			Custom		
			Day of the Week		
			Every Week		
			OSD Turn Off		Off
					5 seconds~120 seconds
	Display Information		Off		
			1 second~60 seconds		
	Time Reset		Cancel		
Reset					
Advanced	Saving	Panel Saving	Brightness		
			Off		
		Power Save	On		
			Mode 1		
			Mode 2		
		Power LED Light	Mode 3		
			Off		
			On		

Menu principal	Submenu		
Advanced	Boot	Boot On Source	Last Input
			HDMI 1
			HDMI 2
			AV
			USB Auto Play
			Custom
		Boot On Logo	Off
			On
			User
	Signal	Auto Signal Detection	Off
			On
		No Signal Standby	Off
			0 min
			5 min
			15 min
			30 min
	Port	HDMI with One Wire	Off
			On
		USB Cloning	Import
			Export
		USB Auto Play	Off
			On
	Others	Switch On State	Power Off
			Fored On
			Last Status
		WOL	Off
			On
		Monitor ID	Monitor ID: 1~98
Language			
Factory Reset		Cancel	
		Reset	
Advanced Option Reset		Cancel	
		Reset	

Menu principal	Submenu	
About	Heat Status	xx° C / xx° F
	Display Information	Model Name
		Serial No.
		Operation Hours
		SW Version

Picture (Imagem)



Item	Descrição
Brightness (Brilho)	Ajusta os níveis de preto do fundo da imagem da tela. Quanto maior o valor, mais clara será a imagem.
Contrast (Contraste)	Ajuste o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem e altere a quantidade de preto e branco na imagem.
Sharpness (Nitidez)	Ajuste a qualidade da imagem.
Color (Cor)	Ajuste a quantidade de cor presente.
Color Temperature (Temperatura da Cor)	Ajuste o valor da temperatura de cor.
Picture Mode (Modo de imagem)	Selecione uma configuração de imagem predefinida.
Flicker Free (Sem Flicker)	Quando ativado, reduz ou elimina a cintilação da tela, aliviando assim o possível cansaço visual.
Blue Light Filter (Filtro de Luz Azul)	Ajusta o filtro que bloqueia a luz azul de alta energia para uma experiência de visualização mais confortável.
Gamma Set (Conjunto gama)	Ajustar manualmente o nível de brilho dos níveis de escala de cinza do monitor.
HDR10	Reduzir o contraste geral de uma determinada cena para que os detalhes nos realces e nas sombras possam ser vistos.
Picture Reset (Reajuste de Imagem)	Reset all Picture menu settings to default.

Filtro de Luz Azul Baixa e Saúde Ocular

O Filtro de Luz Azul bloqueia a luz azul de alta energia para uma experiência de visualização mais confortável.

Calculando Pausas

Ao visualizar telas por longos períodos, recomenda-se fazer pausas periódicas de visualização. Pausas curtas de pelo menos 10 minutos são recomendados após uma (1) hora de visualização contínua.

Fazer pausas mais curtas e freqüentes geralmente são mais benéficas do que pausas mais longas e menos freqüentes.

Fadiga de foco (Regra 20-20-20)

Para reduzir o risco de fadiga ocular olhando constantemente para a tela, olhe para longe da tela pelo menos a cada 20 minutos e olhe para um objeto distante (pelo menos 20 pés (6 metros) de distância) por pelo menos 20 segundos.

Olhando para objetos distantes

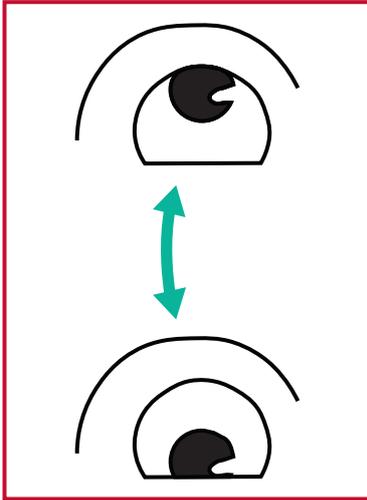
Ao fazer pausas, os usuários podem reduzir ainda mais a tensão e o ressecamento dos olhos, focando-se em objetos que estão mais longe deles por 10-15 segundos, em seguida, olhar para algo de perto por 10-15 segundos. Repita isso até 10 vezes. Este exercício reduz o risco da capacidade de foco dos seus olhos de “travar” após um trabalho prolongado no computador.

Exercícios oculares e do pescoço

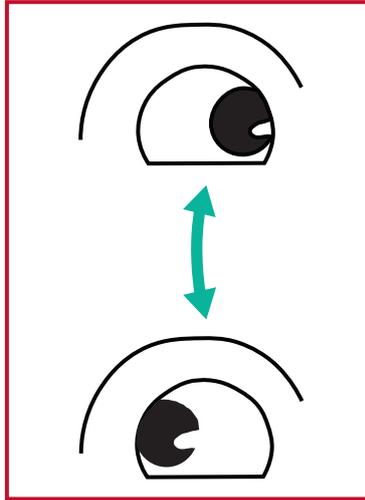
Exercícios oculares

Exercícios oculares podem ajudar a minimizar a tensão ocular. Role lentamente os olhos para a esquerda, direita, para cima e para baixo. Repita quantas vezes for necessário.

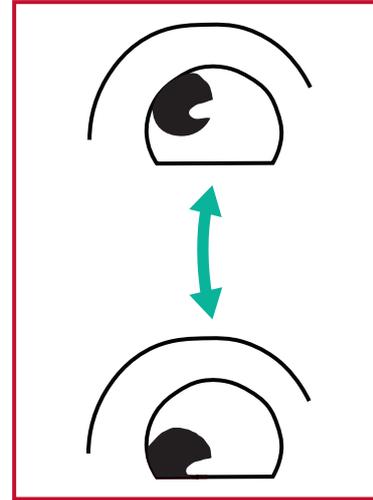
Exercícios para os olhos



(1) Mantenha seu corpo e cabeça eretos. Mova seus olhos para cima para olhar ao teto, depois olhe para baixo ao chão.



(2) Mova seus olhos para a esquerda e para a direita lentamente para olhar objetos nos dois lados.



(3) Mova seus olhos para olhar objetos na direção superior direita e depois na direção inferior direita. Repita isso para a direção superior esquerda e direção inferior esquerda.

Exercícios do pescoço

Exercícios do pescoço também podem ajudar a minimizar a tensão ocular. Relaxe os braços e deixe-os pendurados nos seus lados, dobre-se ligeiramente para a frente para esticar o pescoço, vire a cabeça para a direita e para a esquerda. Repita quantas vezes for necessário.

Sem cintilação

A tela usa iluminação de fundo ajustável em CC, que não produz cintilação visível ou invisível na faixa de 0 a 3000 Hz e, portanto, pode reduzir a fadiga ocular.

PIP



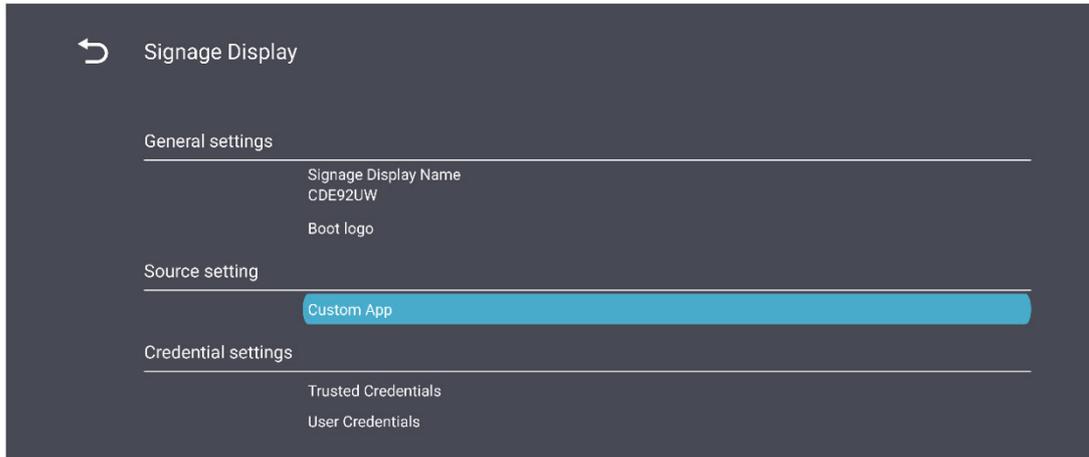
Item	Descrição
Modo Sub	Selecione o modo PIP (Picture-in-Picture). Escolha entre: Desligado, PIP, PBP.
Tamanho do PIP	Selecione o tamanho da imagem secundária no modo PIP (Picture-in-Picture). Escolha entre: Pequeno, médio e grande.
Posição PIP	Selecione a posição da imagem secundária no modo PIP (Picture-in-Picture). Escolha entre: Inferior-direita, Inferior-esquerda, Superior-direita, Superior-esquerda.
Fonte PIP	Selecione o sinal de entrada para a subimagem.
Áudio PIP	Selecione a fonte de áudio para o modo Sub. <ul style="list-style-type: none">• Principal - Selecione o áudio da imagem principal• Sub - Selecione o áudio da imagem secundária.
Reinicialização do PIP	Redefine todas as configurações do menu PIP para os valores predefinidos de fábrica.

Uso do PBP (modo de tela dividida) com um aplicativo

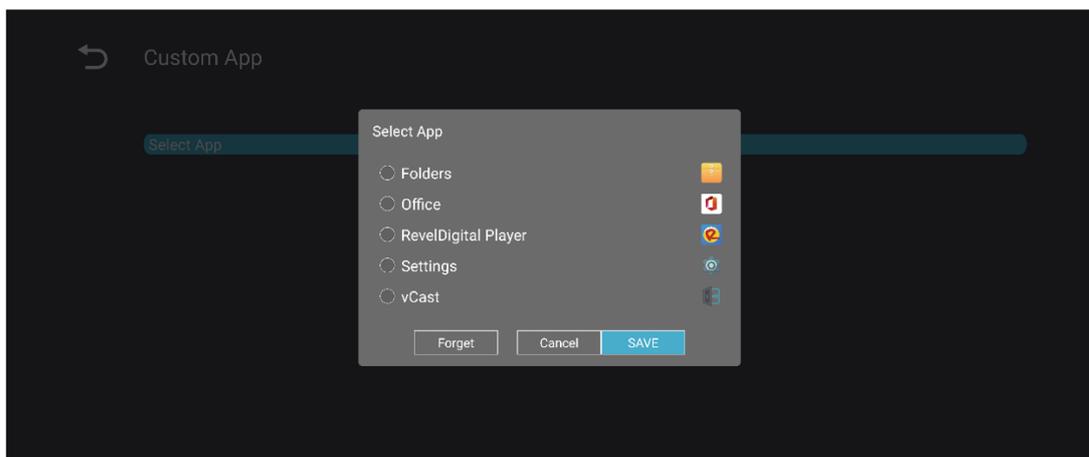
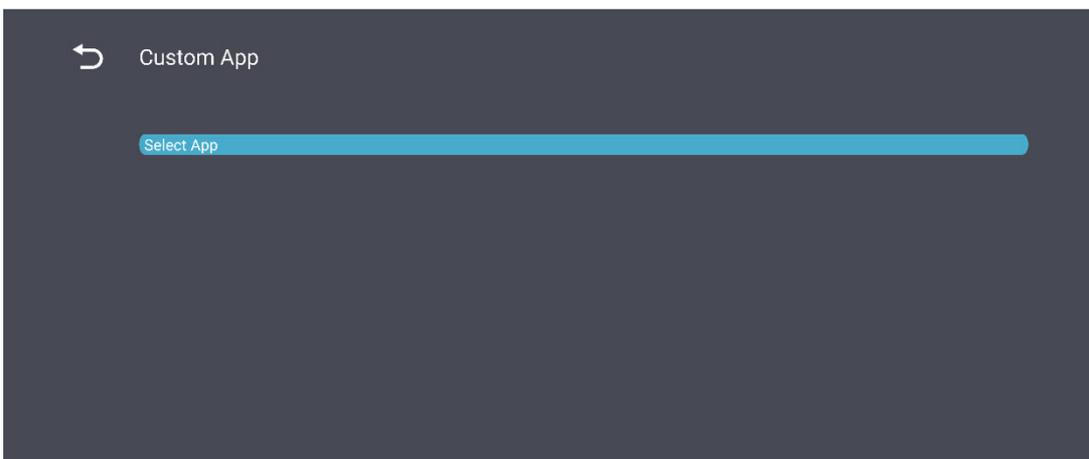
Antes de usar o PBP (modo de tela dividida), é necessário definir a fonte do aplicativo.

Para definir a origem do aplicativo:

1. Em Configurações gerais, vá para: **Dispositivo > Tela de sinalização > Configuração de origem > Aplicativo personalizado.**

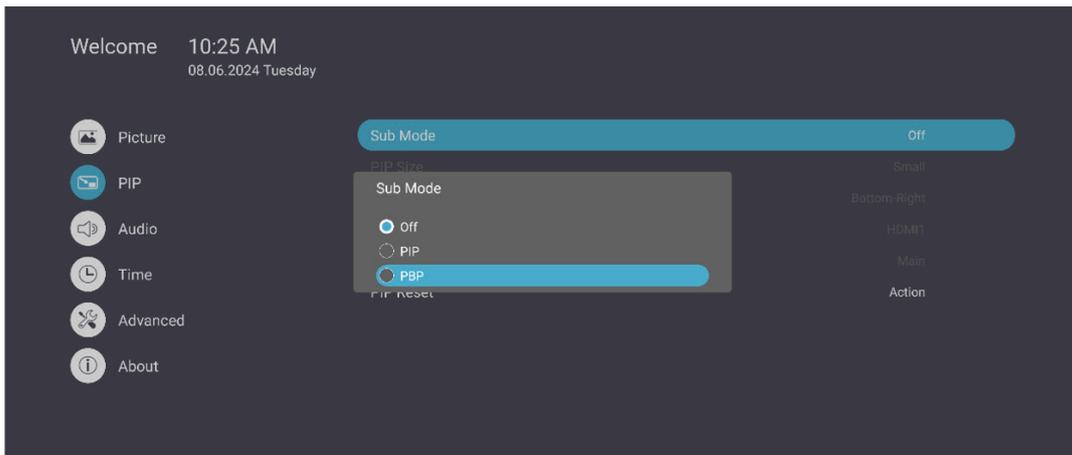


2. Selecione o aplicativo para uso do PBP.

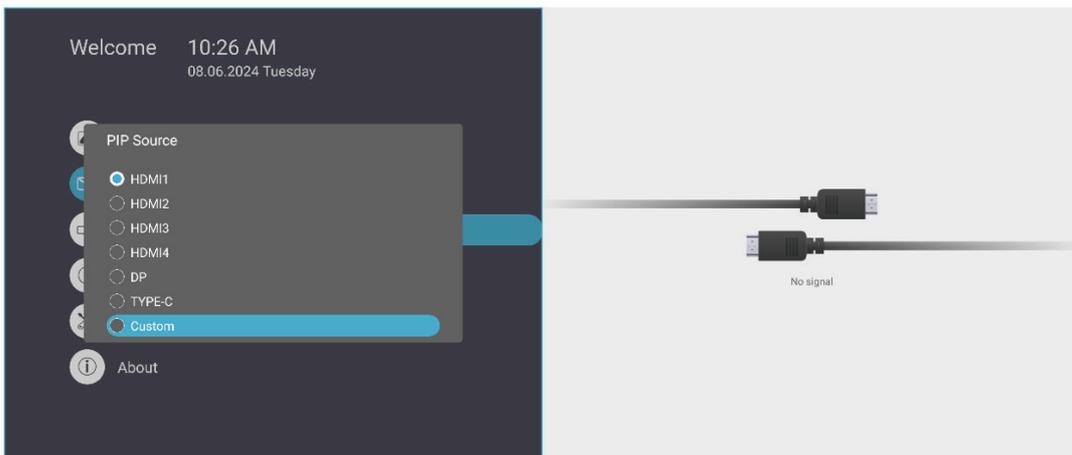


Para usar o PBP (modo de tela dividida):

1. No menu de exibição na tela (OSD), vá para: **PIP > Sub Mode > selecione PBP.**

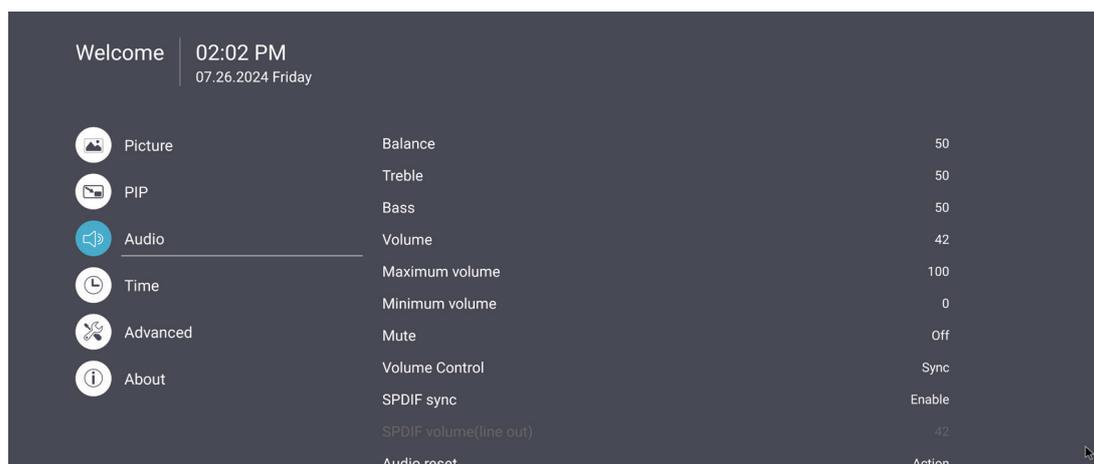


2. Para a fonte PIP, selecione **Custom (Personalizado).**



NOTA: Para alternar a janela do aplicativo, pressione o botão Verde/Tab no controle remoto.

Audio (Áudio)



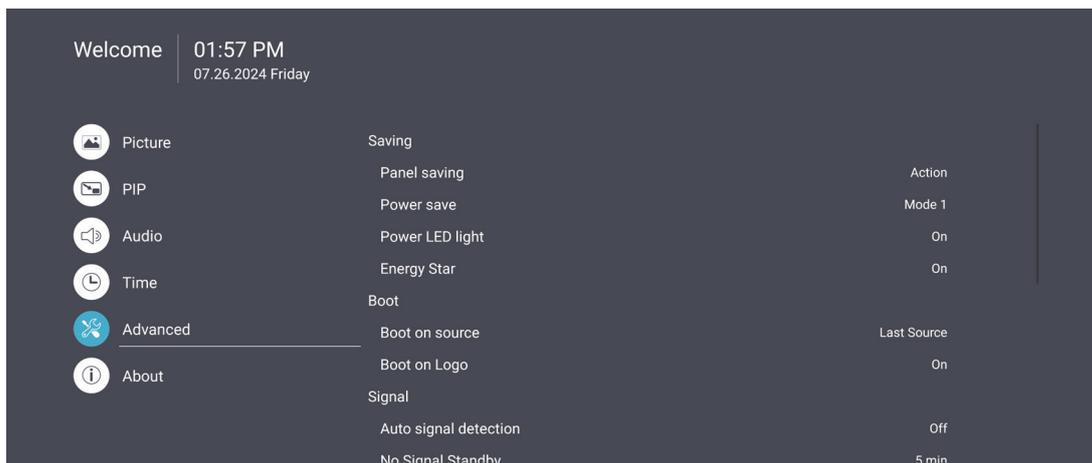
Item	Descrição
Balance (Balanço)	Ajuste o balanço do alto-falante esquerdo/direito.
Treble (Agudos)	Aumente ou diminua o nível de agudos (sons mais agudos).
Bass (Graves)	Aumente ou diminua o nível de graves (sons mais graves).
Volume	Aumente ou diminua o nível de volume da tela.
Maximum Volume (Volume Máximo)	Configura o nível de volume máximo do monitor.
Minimum Volume (Volume Mínimo)	Configura o nível de volume mínimo do monitor.
Mute (Mudo)	Ativa ou desativa o mudo.
Volume Control (Controle de volume)	Selecione a fonte de áudio do alto-falante interno ou da porta de saída de áudio.
Audio Out Sync (Sincr. da Saída de Áudio)	Sincroniza o Volume de Saída de Áudio (Saída de Linha) com os alto falantes do monitor.
Audio Out Volume (Line Out) (Volume de Saída de Áudio) (Saída de Linha)	Aumenta ou diminua o nível de volume da Saída de Áudio.
Audio Reset (Reajuste de Áudio)	Redefine as configurações de Áudio para as suas configurações padrões.

Time (Hora)



Item	Descrição
Off Time (Tempo Desativado)	Configura o horário para que o ViewBoard se desligue automaticamente.
Date and Time (Data e Hora)	Defina a hora e o formato do sistema do ViewBoard.
Schedule (Programação)	Defina até sete intervalos de hora diferentes para que o monitor esteja ativo.
Slide Show Interval (Intervalo de apresentação de slides)	Defina o intervalo de apresentação de slides de fotos para a reprodução automática do USB.
OSD Turn Off (Desligar OSD)	Defina a duração de tempo para que o Menu OSD permaneça na tela.
Input Information (Entrar Informações)	Defina a duração de tempo para que as informações de entrada sejam exibidas no monitor.
Time Reset (Reajuste de Horário)	Redefine as configurações de Hora para as suas configurações padrões.

Advanced (Avançadas)



Item	Descrição
<p>Panel Saving (Economizar Energia do Painel)</p>	<p>Quando ativado, o brilho do monitor ViewBoard será limitado a 40% de seu nível de brilho máximo.</p>
<p>Power Save (Economia de Energia)</p>	<p>Selecione um dos modos de economia de energia para ativar a economia de energia.</p> <p><u>Mode 1 (Modo 1)</u> TCP desativado, WOL ativado.</p> <p><u>Mode 2 (Modo 2)</u> TCP desativado, WOL ativado, continuar a ativação por sinal de vídeo.</p> <p><u>Mode 3 (Modo 3)</u> TCP ativado, WOL desativado, continuar a ativação por sinal de vídeo.</p> <p><u>Mode 4 (Modo 4)</u> TCP ativado, WOL desativado, sem suporte para continuar a ativação por sinal de vídeo.</p>
<p>Power LED Light (Luz LED de energia)</p>	<p>Ligar/desligar a luz do indicador de energia do ViewBoard.</p>
<p>Boot On Source (Fonte de Inicialização)</p>	<p>Selecionar qual fonte de entrada será usada ao ligar o ViewBoard.</p>

Item	Descrição
<p>Boot On Logo (Logo de Inicialização)</p>	<p>Selecionar um logo de inicialização a ser exibido quando se iniciar o ViewBoard.</p> <p><u>Desligado</u></p> <p>Nem o logotipo da ViewSonic nem o da animação serão exibidos.</p> <p><u>Em</u></p> <p>O logotipo e a animação da ViewSonic serão exibidos.</p> <p><u>Usuário</u></p> <p>Se uma opção de logotipo personalizado for definida em General Settings (Configurações gerais), o logotipo personalizado será exibido. Se não houver um logotipo personalizado definido, nenhum logotipo será exibido. Para obter mais informações, consulte página 40.</p>
<p>Auto Signal Detection (Detecção de Sinal Automático)</p>	<p>Ativar para detectar automaticamente as fontes de entrada e exibi-las.</p>
<p>No Signal Standby (Espera Devido a Falta de Sinal)</p>	<p>Ativar para ir ao modo de espera quando não houver nenhuma fonte de entrada detectada.</p>
<p>HDMI with One Wire (HDMI com Um Fio)</p>	<p>Ativar/desativar o CEC (Consumer Electronics Control).</p> <p>O CEC sincroniza a operação de ligar/desligar a energia por meio da conexão HDMI. Ou seja, se um dispositivo que também suporta CEC estiver conectado à entrada HDMI do monitor, quando a energia do monitor for desligada, a energia do dispositivo conectado também será desligada automaticamente. Quando a energia do dispositivo conectado for ligada, a energia do monitor será ligada automaticamente.</p>
<p>USB Cloning (Clonagem de USB)</p>	<p>Importa/exporta Configurações de OSD para um dispositivo de armazenamento USB.</p>
<p>USB Auto Play (Reprodução Automática de USB)</p>	<p>Quando ativada, o ViewBoard copiará os arquivos de mídia de um dispositivo de armazenamento externo (por ex., unidade USB) para um armazenamento interno, em seguida reproduzirá os arquivos de mídia automaticamente.</p>

Item	Descrição
Switch On State (Estado Ligado)	<p>Seleciona o status do monitor para a próxima vez em que o cabo de alimentação esteja conectado a uma rede elétrica.</p> <p><u>Power Off (Desligar)</u></p> <p>O ViewBoard permanecerá Desligado quando o cabo de alimentação for conectado.</p> <p><u>Forced On (Ligação Forçada)</u></p> <p>O ViewBoard permanecerá Ligado quando o cabo de alimentação for conectado.</p> <p><u>Last Status (Último Status)</u></p> <p>O monitor retornará ao status de energia anterior.</p>
WOL(Wake On LAN) (Wol (LAN de Ativação))	<p>Quando ativado, o ViewBoard será ligado automaticamente após a conexão de um cabo LAN quando a tela estiver desligada.</p>
Monitor ID (ID de Monitor)	<p>Atribua um número para controlar remotamente a tela pelo RS-232.</p> <p>NOTA: O intervalo numérico é: 1~98; 99 é reservado para "All Displays" (Todos os Monitores).</p>
OSD Language (Idioma de OSD)	<p>Configure o idioma preferido para o ViewBoard</p>
Factory Reset (Reajuste de Fábrica)	<p>Redefine todas as configurações do Menu OSD para as suas configurações padrões.</p>
Advanced Option Reset (Reajuste de Opção Avançada)	<p>Redefine as configurações de Advanced Option (Opções Avançadas) para as suas configurações padrões.</p>

About (Sobre)

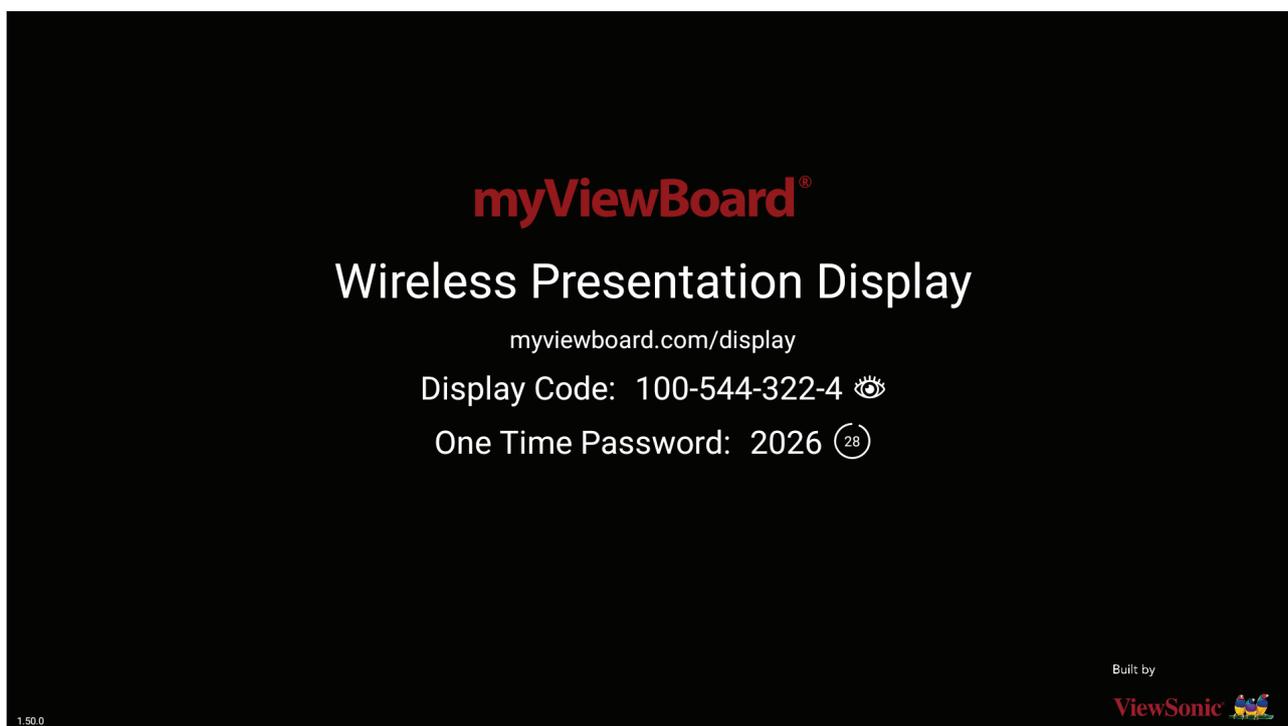


Item	Descrição
Heat Status (Status de aquecimento)	Verifique a temperatura do visor.
Monitor Information (Informações do monitor)	Consulte as informações sobre a tela: Nome do modelo, número de série, horas de operação e versão do software.

Aplicativos Incorporados e Configurações

myViewBoard Display (Exibição de myViewBoard)

Telas são refletidas sem fio para um monitor maior.



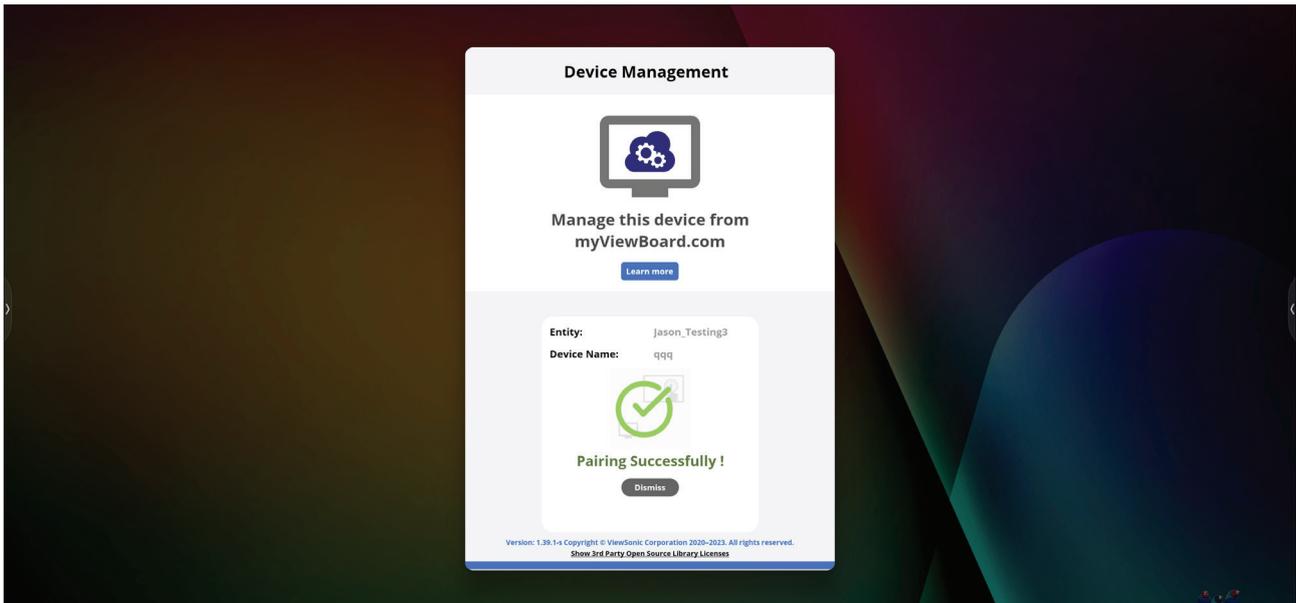
Para compartilhar uma tela a um ViewBoard com Exibição de myViewBoard:

1. Abra o monitor myViewBoard no ViewBoard para o qual você deseja compartilhar sua tela.
2. No dispositivo do qual você quer compartilhar a tela, vá até: <https://myviewboard.com/display>.
3. Digite o **Display Code (Código de Exibição)** e **One Time Password (Senha Única)** para o ViewBoard ao qual você deseja compartilhar.

NOTA: Note que a senha é atualizada a cada 30 segundos.

myViewBoard Manager (Gerenciador de myViewBoard)

Gerencie remotamente múltiplas instalações dos dispositivos ViewSonic.



Uma vez instalados os dispositivos e o myViewBoard Manager (Gerenciador de myViewBoard), eles podem ser adicionados à entidade e gerenciados remotamente a partir do aplicativo Gerenciador de web.

NOTA: Somente disponível para os administradores da Entidade no myviewboard.com após o login.

Adicionar um Dispositivo

No dispositivo a gerenciar:

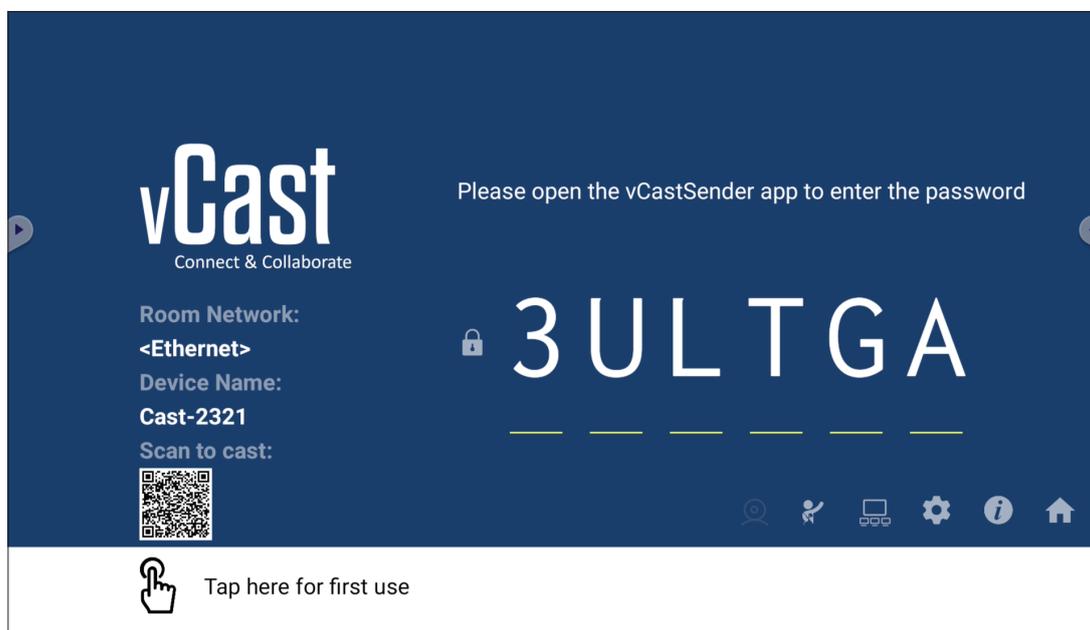
1. Baixar e instalar o myViewBoard Manager (Gerenciador de myViewBoard).
2. Abra o myViewBoard Manager (Gerenciador de myViewBoard) e anote o PIN de 6 dígitos exibido.

No aplicativo web myViewBoard Manager (Gerenciador de myViewBoard) em myviewboard.com:

1. Clique **Add Device (Adicionar Dispositivo)**.
2. Digite o PIN de 6 dígitos obtido anteriormente.
3. Dê um nome ao dispositivo (se aplicável).
4. Clique em **Add (Adicionar)**.

vCast

Ao trabalhar com o software ViewBoard® Cast (vCast, vCast Pro e vCastSender), o aplicativo vCast permitirá que o ViewBoard receba telas de laptops (Windows/Mac/Chrome) e telas de usuários móveis (iOS/Android), fotos, vídeos, anotações e câmera(s) que estejam usando o aplicativo vCastSender.

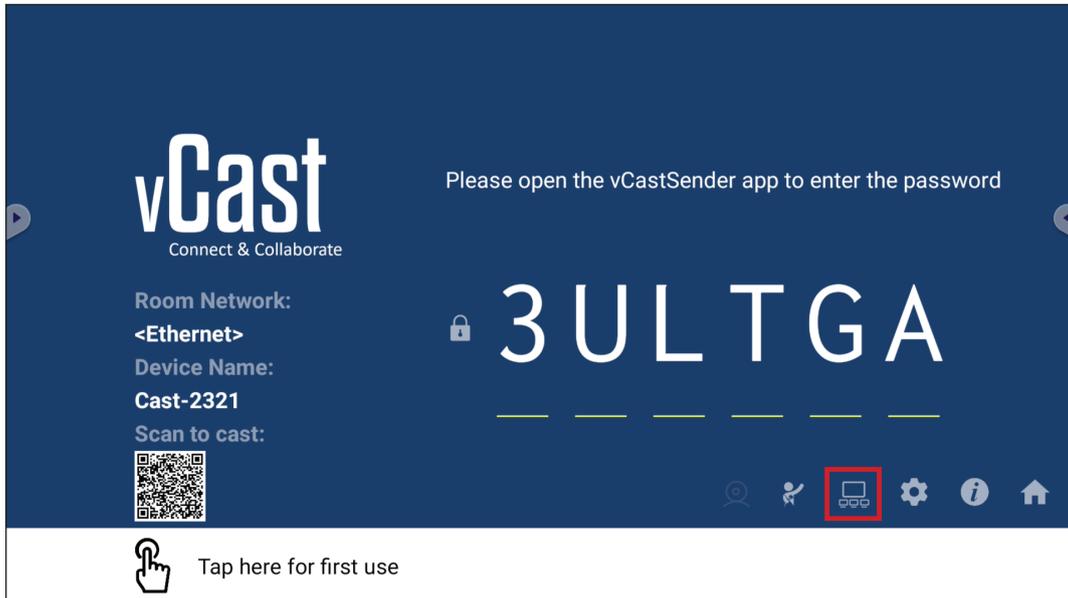


Informações de Rede

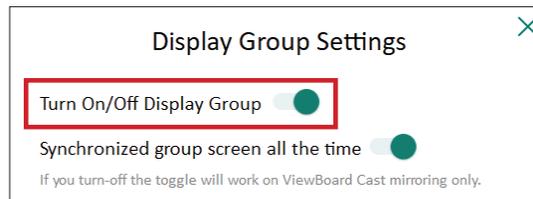
- O software ViewBoard® Cast, os laptops e os dispositivos móveis podem se conectar à mesma sub-rede e à sub-rede cruzada digitando o código PIN na tela.
- Os dispositivos conectados aparecerão em **Device List (Lista de Dispositivos)** na mesma conexão de subrede.
- Se o dispositivo não aparecer em **Device List (Lista de Dispositivos)**, os usuários precisarão digitar o código PIN na tela.
- **Portas:**
 - » TCP 56789, 25123, 8121 e 8000 (porta de mensagem de controle e transferência de áudio do dispositivo cliente)
 - » TCP 8600 (BYOM)
 - » TCP 53000 (tela de compartilhamento de solicitação)
 - » TCP 52020 (Controle reverso)
 - » TCP 52025 (Controle reverso para o botão de ViewBoard Cast)
 - » TCP 52030 (sincronização de status)
 - » TCP 52040 (Modo moderador)
 - » UDP 48689, 25123 (busca e transmissão de dispositivos e transferência de áudio do dispositivo cliente)
 - » UDP 5353 (protocolo de dispositivo de pesquisa multicast)
- **Porta e DNS para ativação:**
 - » Porta: 443
 - » DNS: <https://vcastactivate.viewsonic.com>
- **Serviço OTA**
 - » Porta do servidor: TCP 443
 - » Nome FQDN do Servidor: <https://vcastupdate.viewsonic.com>

Display Group Settings (Configurações de Grupo de Exibição)

Para ajustar Display Group Settings (Configurações de Grupo de Exibição), selecione o ícone Display Group (Grupo de Exibição) () localizado no canto inferior direito da tela.

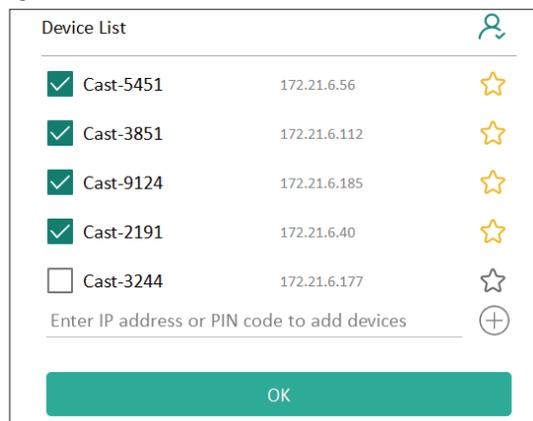


1. Ative a opção “Turn On/Off Display Group” (Ativar/Desativar o Grupo de Exibição) para ativar o recurso Display Group (Grupo de Exibição).



NOTA: Outros dispositivos ViewBoard Cast pré-instalados na mesma rede serão listados.

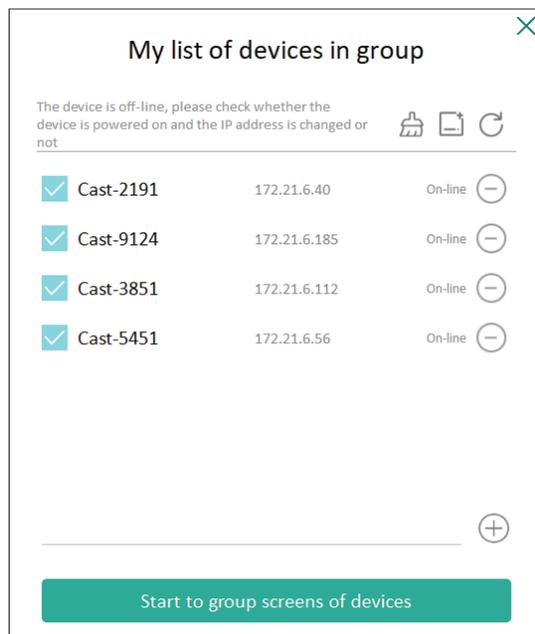
2. Selecione os dispositivos que deseja incluir no grupo de exibição e selecione **OK** para salvar as configurações.



NOTA:

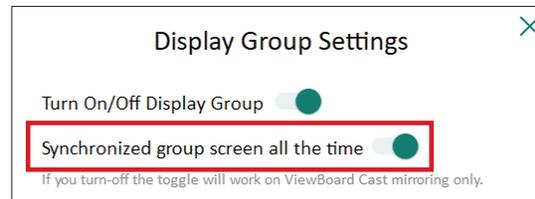
- Se os dispositivos que deseja agrupar não estiverem listados, você poderá digitar o respectivo endereço IP ou o código PIN de conexão.
- O limite máximo de dispositivos do Display Group (Grupo de Exibição) é de seis dispositivos.

3. Se você se conectar com frequência ao mesmo dispositivo, poderá selecionar o ícone de estrela (☆) próximo ao dispositivo para adicioná-lo à sua lista de dispositivos conectados com frequência, “My List of Devices in Group” (Minha Lista de Dispositivos em Grupo), para facilitar a configuração e o gerenciamento do Display Group (Grupo de Exibição).



Synchronized Group Screen All the Time (Tela de grupo sincronizada o tempo todo)

Quando a função "Synchronized group screen all the time" (Tela de grupo sincronizada o tempo todo) estiver ativada, será exibida uma tela de grupo sincronizada continuamente. Se estiver desativada, ela funcionará apenas no espelhamento do vCast.



NOTA: Selecione primeiro os dispositivos a serem agrupados e, depois, ative a função "Synchronized group screen all the time" (Tela de grupo sincronizada o tempo todo) para evitar interrupções.

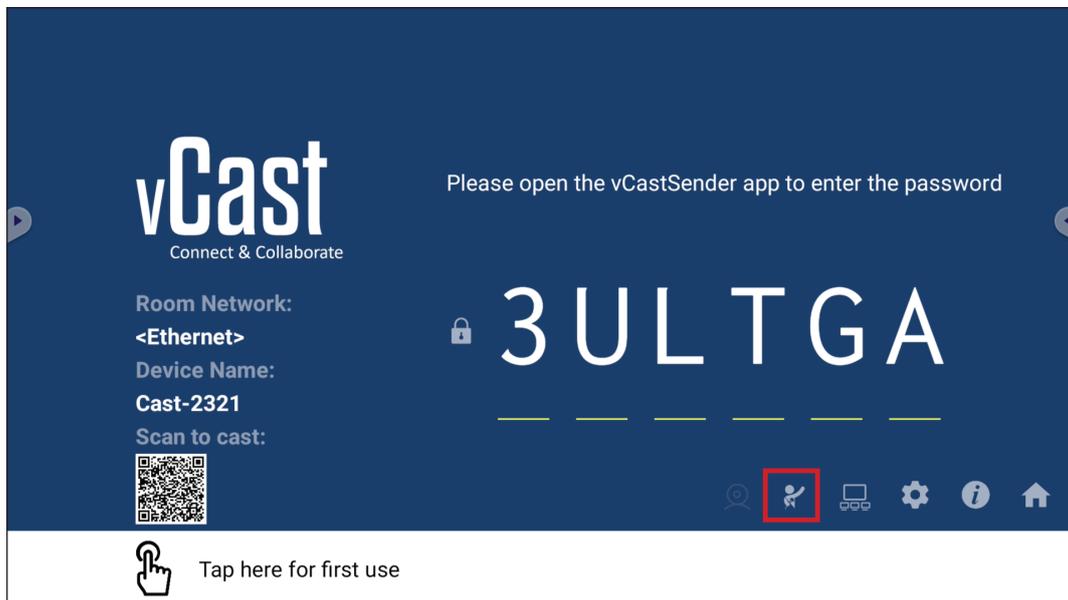
Share a Screen to the Display Group (One to Many Casting) (Compartilhar uma tela no grupo de exibição (transmissão de um para vários))

Após confirmar as configurações acima, você pode compartilhar sua tela no monitor principal e, em seguida, os dispositivos clientes agrupados serão sincronizados com a sua tela.

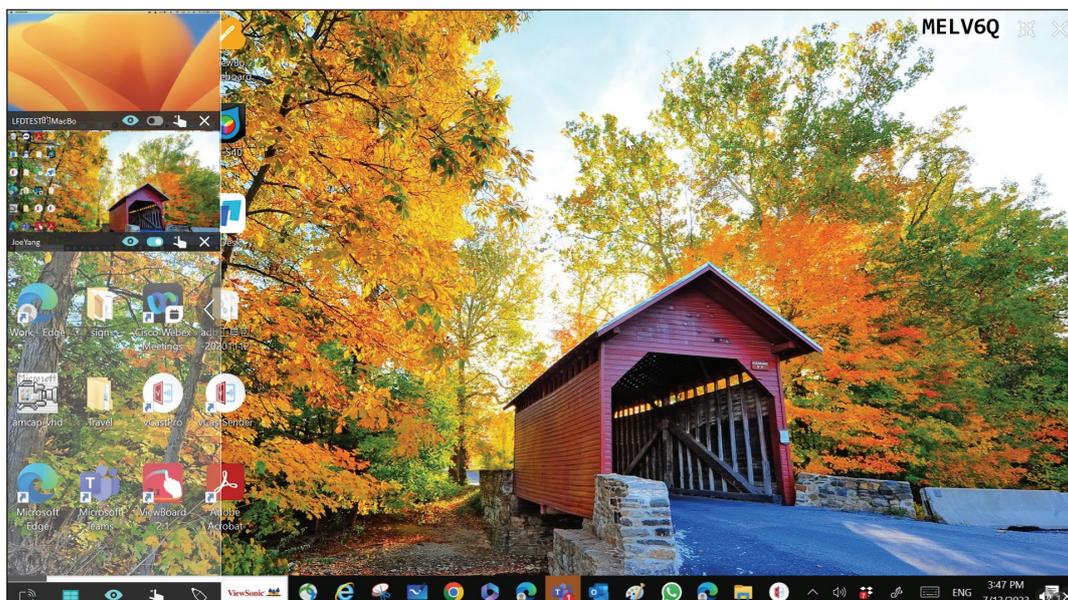


Moderator Mode (Modo Moderador)

Moderator Mode (Modo Moderador) permite ao moderador de controlar os dispositivos conectados ao ViewBoard ou monitor. Para entrar no Moderator Mode (Modo Moderador), selecione o ícone Moderator Mode (Modo Moderador) (👤) localizado no canto inferior direito da tela.

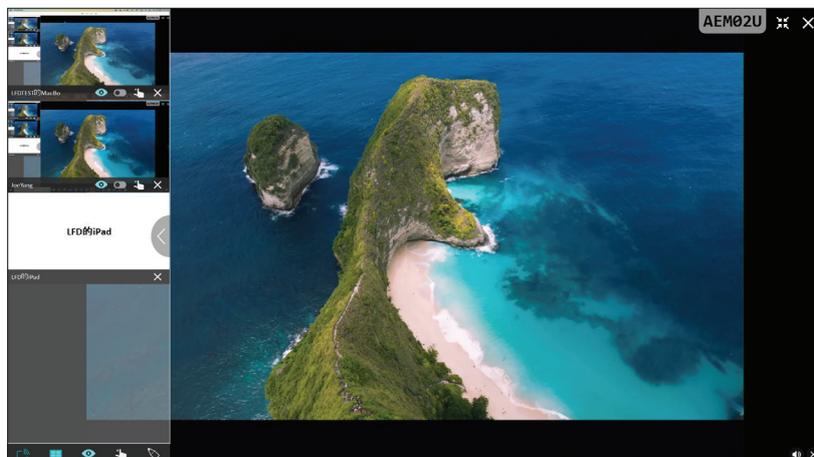


Quando ativado, o moderador pode ver uma lista de todas as telas conectadas na janela flutuante à esquerda e pode pré-visualizar a tela de cada participante e, em seguida, selecionar a tela de qualquer um deles e transmiti-la para a tela principal do ViewBoard ou do monitor para apresentação. O moderador também pode controlar a tela de cada participante, fazer anotações no ViewBoard ou no monitor e remover participantes indesejados selecionando o ícone fechar (X).



Broadcast (Transmissão)

Quando ativada, a tela do ViewBoard será transmitida para todas as telas conectadas do participante simultaneamente. Os participantes só podem ver o conteúdo da apresentação até que o moderador desative a função Broadcast (Transmissão).



Multiple Screen Sharing (Compartilhamento de Múltiplas Telas)

Por predefinição, o vCast é configurado para permitir o compartilhamento de várias telas, mas também pode ser configurado para compartilhamento de uma única tela. Para esse fim, o moderador pode selecionar o ícone Multiple Screen Sharing (Compartilhamento de múltiplas telas) para alternar para o compartilhamento de tela única.

Preview Screen (Tela de Pré-visualização)

Por predefinição, o vCast é configurado para permitir que o moderador pré-visualize o conteúdo da tela do participante antes de compartilhar com o ViewBoard. Ao selecionar o ícone Preview Screen (Tela de pré-visualização), o Moderador pode alternar para ver apenas o nome do participante.

Touch (Toque)

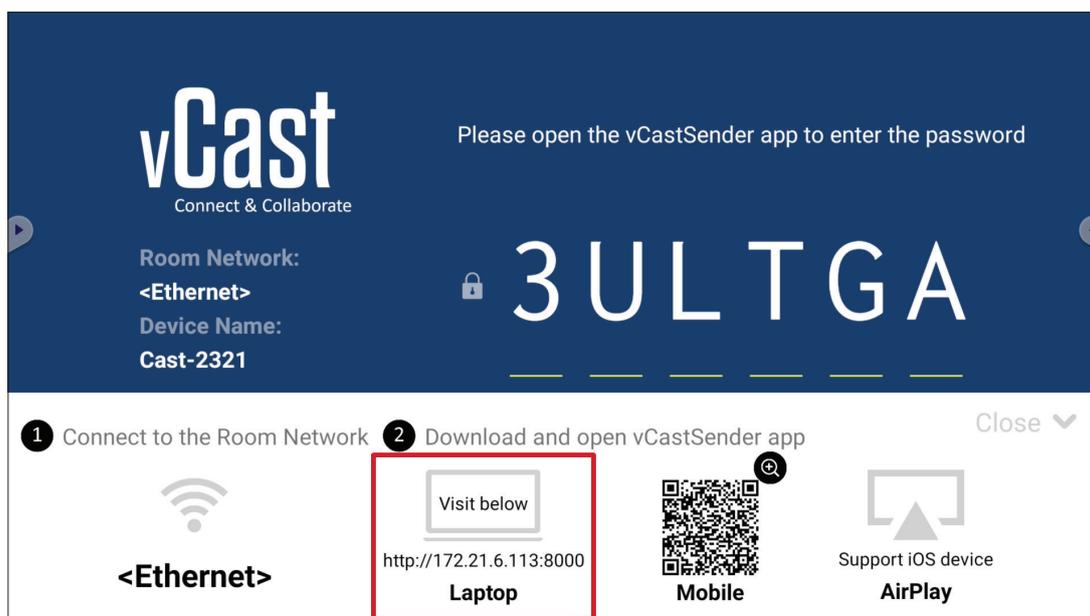
Por predefinição, os participantes podem usar o toque para colaboração após a conexão. O moderador pode ativar/desativar a função de toque de um participante selecionando o ícone Touch (Toque) na janela dele.

NOTA:

- O Modo Moderador é compatível com todos os dispositivos vCastSender e AirPlay, mas os dispositivos móveis estão limitados a uma função de "pré-visualização". Além disso, os dispositivos Android móveis não podem emitir som.
- Ao transmitir a tela do Windows/Mac/Chrome para um ViewBoard ou monitor, a unidade de tela cheia selecionada não será transmitida de volta ao seu dispositivo para evitar a transmissão repetitiva da tela.

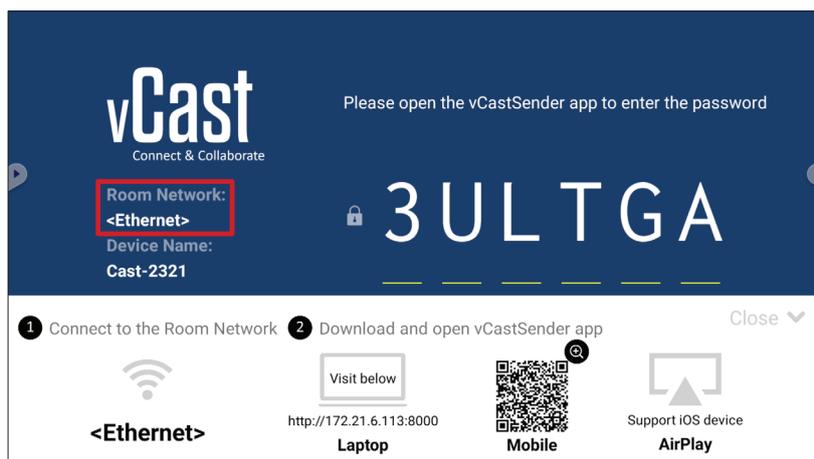
- O apresentador ativo pode tocar em cada uma das telas dos participantes para controlar remotamente os dispositivos de transmissão.
- O número de apresentadores de múltiplas telas na tela depende da performance do processador da CPU do Windows e das especificações do roteador.

Casting from Windows, MacBook, and Chrome Devices (Transmissão a partir de dispositivos Windows, MacBook e Chrome)



1. Certifique-se de que o dispositivo cliente (por exemplo, laptop) esteja conectado à mesma rede que o ViewBoard.

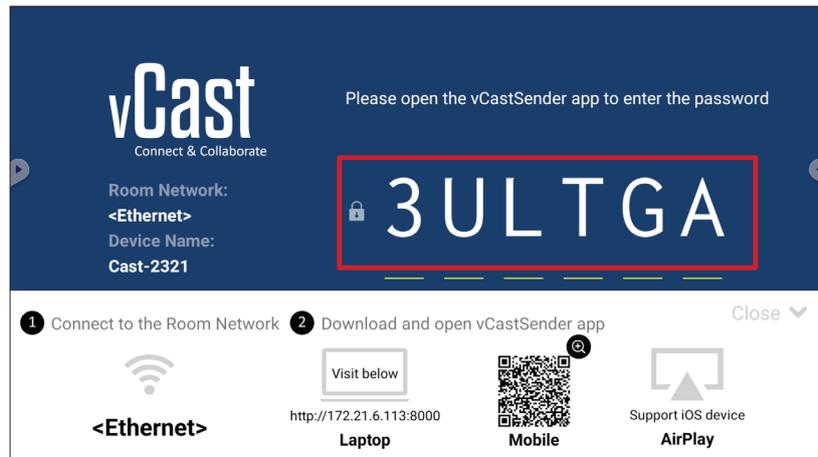
NOTA: O nome da rede pode ser encontrado em **Room Network (Rede da sala)**.



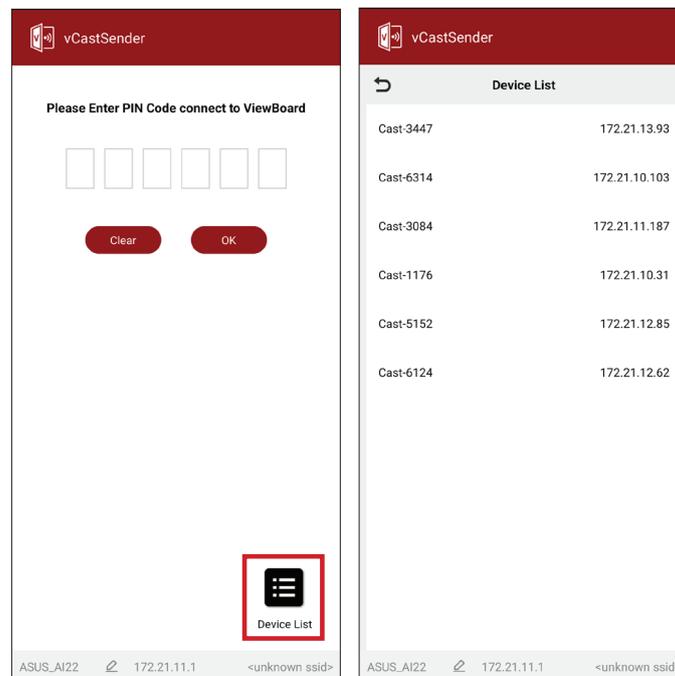
2. No dispositivo cliente, visite o endereço que é mostrado no ViewBoard para baixar e instalar o aplicativo vCastSender.
3. Após a instalação, inicie o aplicativo vCastSender.

4. Para se conectar ao ViewBoard, digite o código PIN e clique em OK.

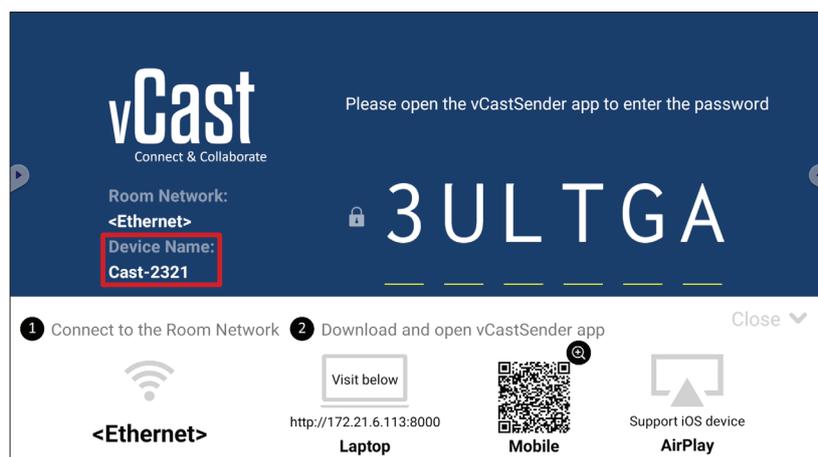
NOTA: O PIN code (Código PIN) pode ser encontrado conforme destacado abaixo:



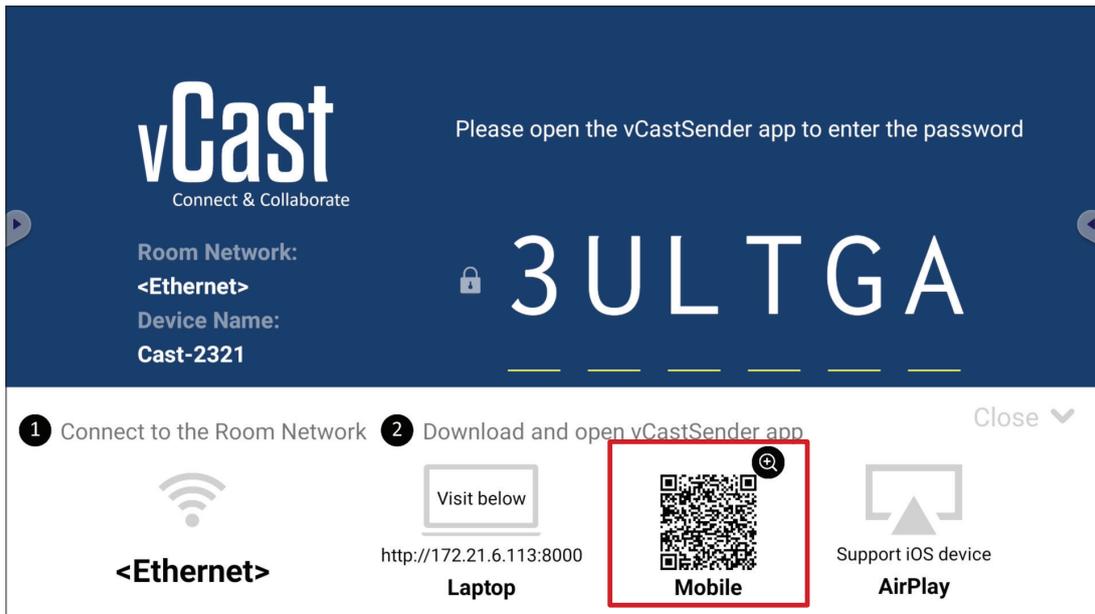
5. Além disso, você pode se conectar ao ViewBoard clicando em **Device List (Lista de dispositivos)** e, em seguida, no **Device Name (Nome do dispositivo)** listado.



NOTA: O Device Name (Nome do dispositivo) pode ser encontrado conforme destacado abaixo:

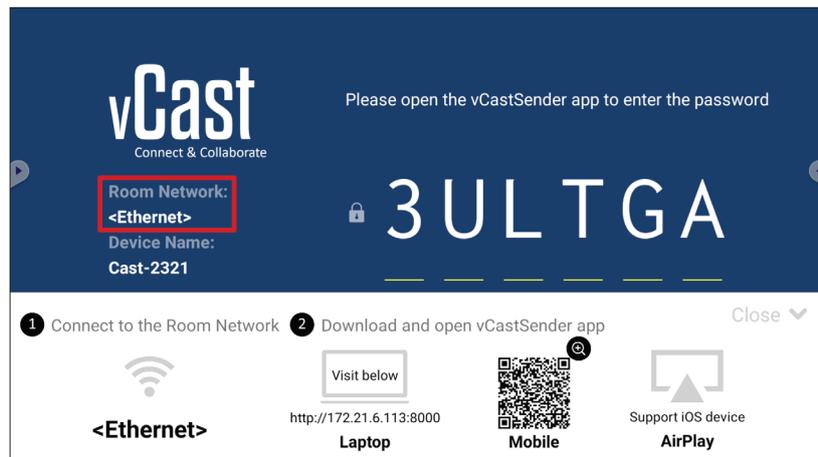


Casting from Android Devices (Transmissão a partir de Dispositivos Android)

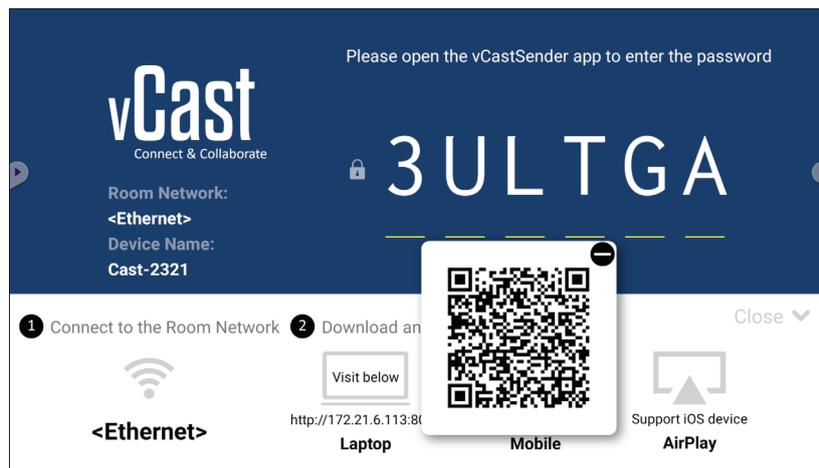


1. Certifique-se de que o dispositivo cliente (por exemplo, telefone ou tablet Android) esteja conectado à mesma rede que o ViewBoard.

NOTA: O nome da rede pode ser encontrado em **Room Network (Rede da sala)**.

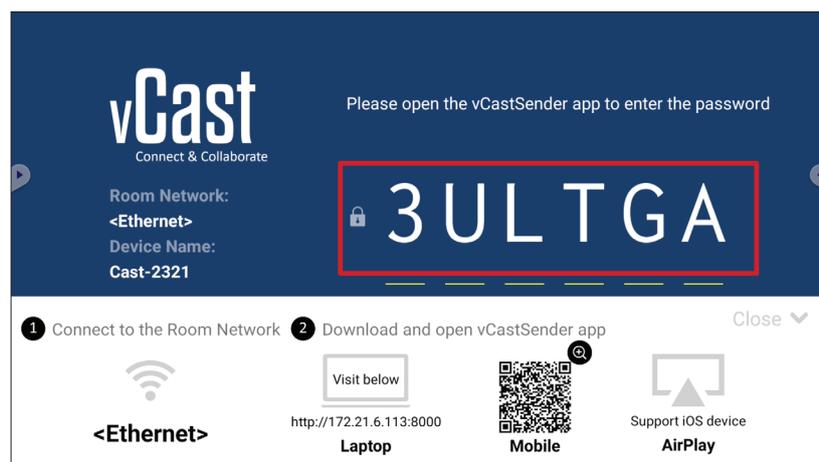


2. No dispositivo cliente Android, digitalize o código QR exibido no ViewBoard para baixar diretamente o aplicativo vCastSender ou baixe o aplicativo na Google Play Store.

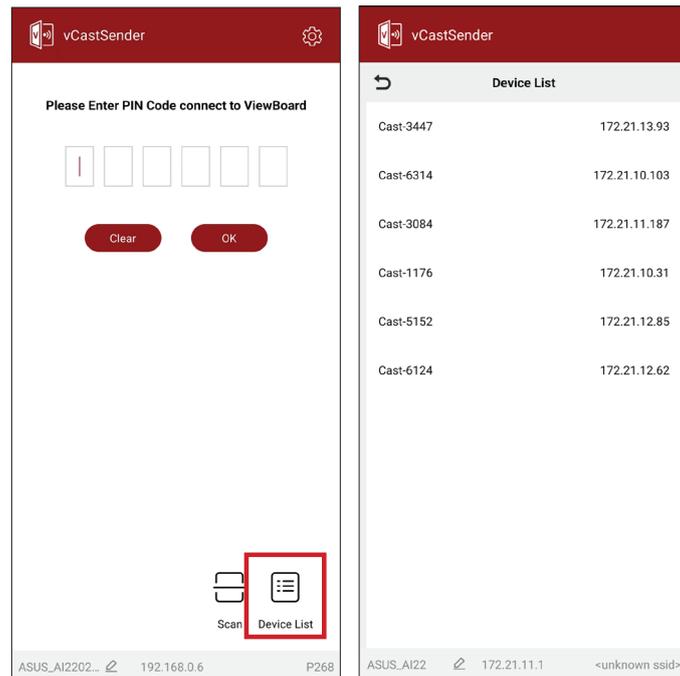


3. Após a instalação, inicie o aplicativo vCastSender.
4. Para se conectar ao ViewBoard, digite o código PIN e selecione em **OK**.

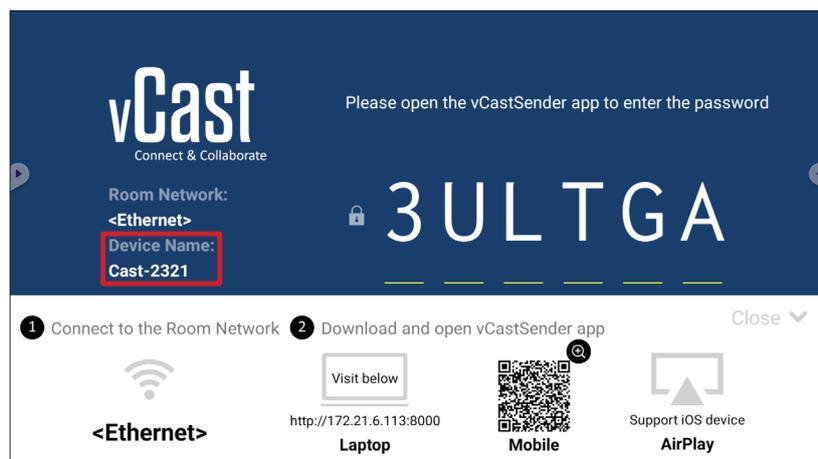
NOTA: O PIN code (Código PIN) pode ser encontrado conforme destacado abaixo:



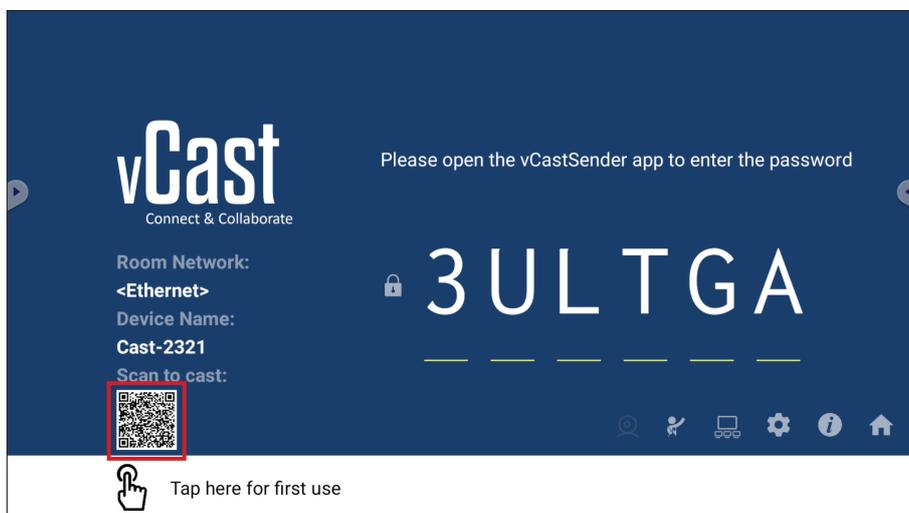
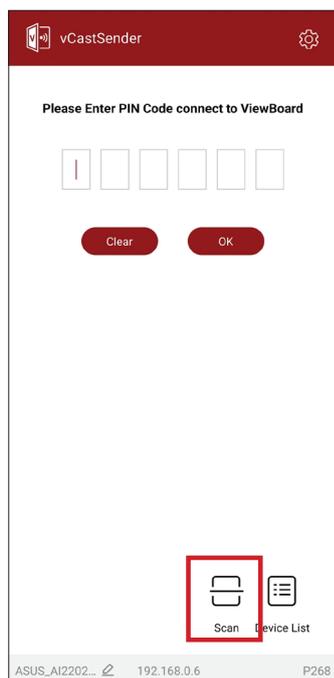
5. Você também pode se conectar ao ViewBoard selecionando **Device List (Lista de dispositivos)** e, em seguida, o **Device Name (Nome do dispositivo)** listado.



NOTA: O Device Name (Nome do dispositivo) pode ser encontrado conforme destacado abaixo:

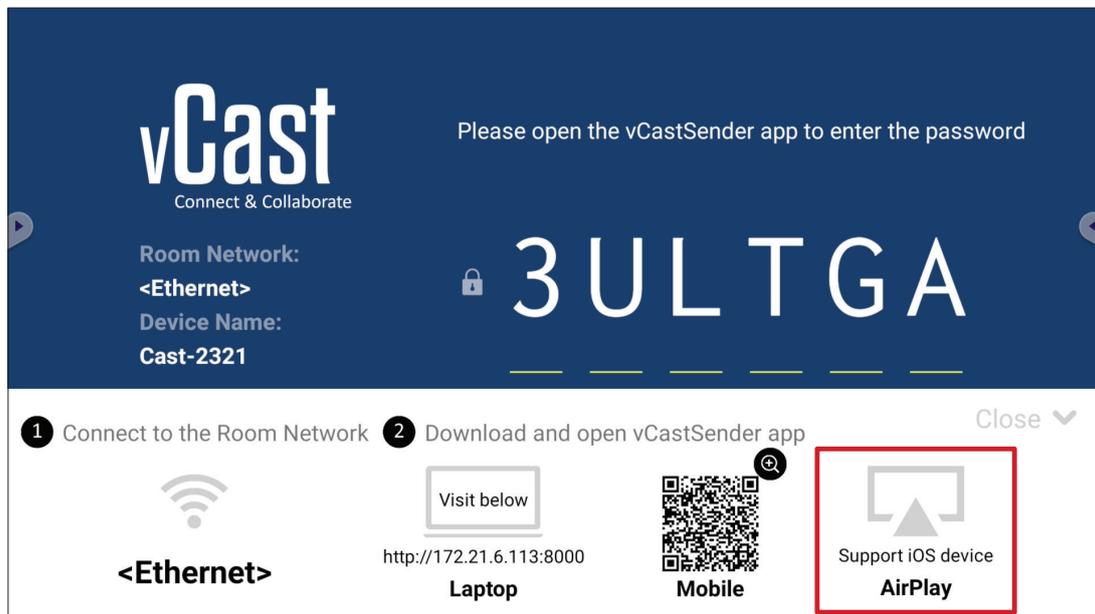


6. Além disso, você pode se conectar ao ViewBoard ou selecionando **Scan (Digitalizar)** e colocando o código QR da tela na caixa para se conectar automaticamente.



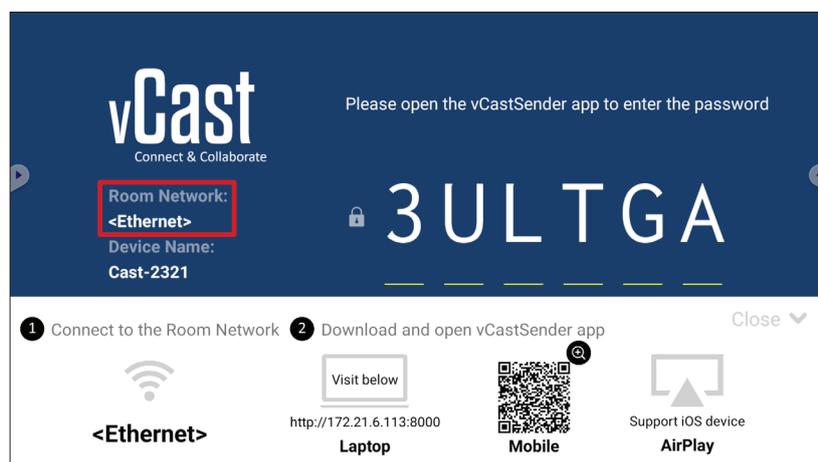
Casting from Apple iOS Devices (Transmissão a partir de Dispositivos Apple iOS)

Apple AirPlay® é compatível com o vCast para espelhamento de tela e transmissão de conteúdo somente no mesmo ambiente de sub-rede. Uma “AirPlay Password” (Senha AirPlay) será gerada na tela para conexão ao usar o AirPlay para transmitir para um ViewBoard.



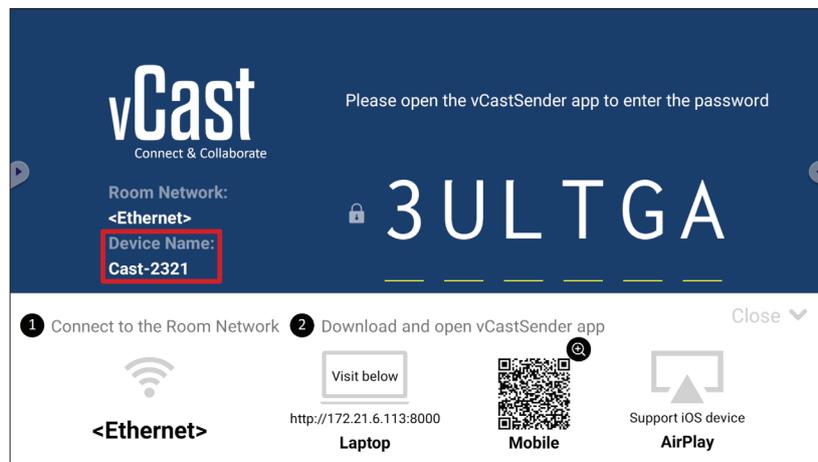
1. Certifique-se de que o dispositivo cliente (por exemplo, iPhone ou iPad) esteja conectado à mesma rede que o ViewBoard.

NOTA: O nome da rede pode ser encontrado em **Room Network (Rede da sala)**.

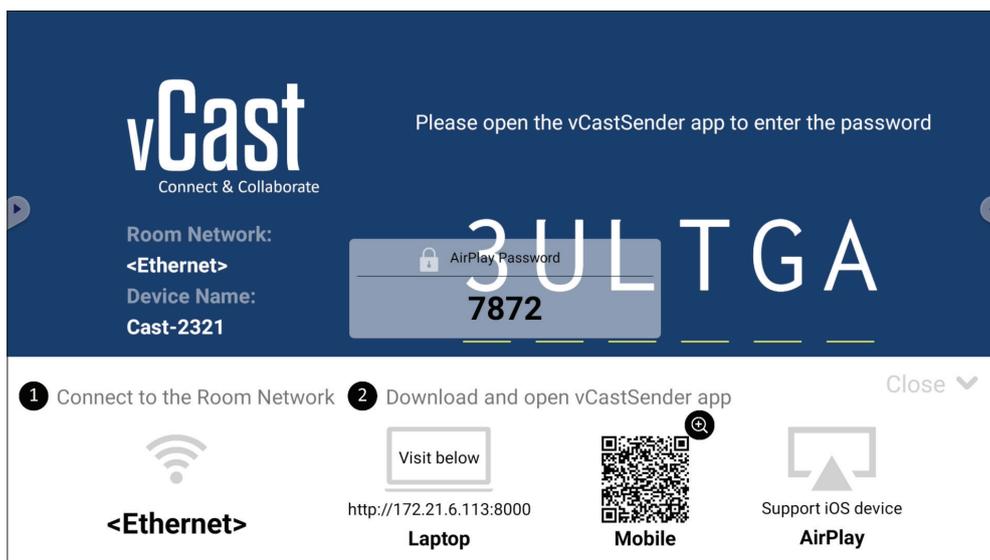


2. No dispositivo cliente iOS, abra diretamente o AirPlay e selecione o **Device Name (Nome do dispositivo)** do ViewBoard a ser conectado.

NOTA: O Device Name (Nome do dispositivo) pode ser encontrado conforme destacado abaixo:

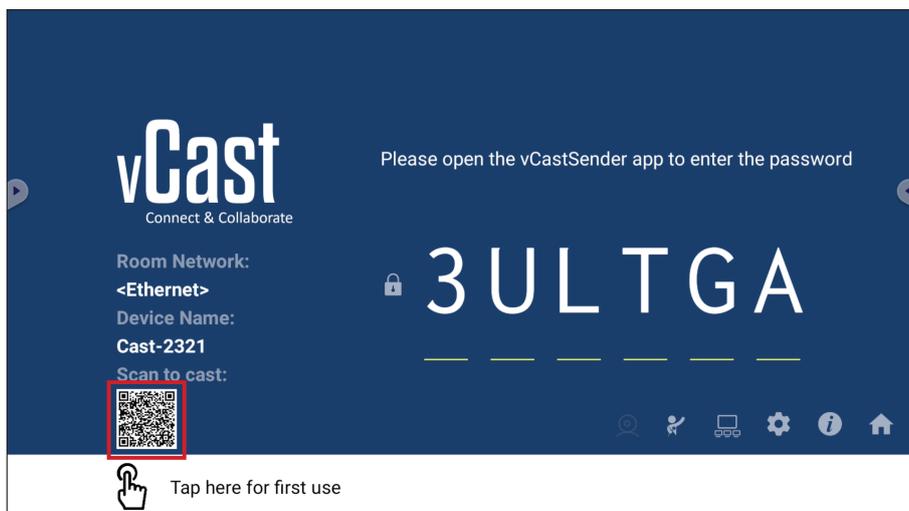
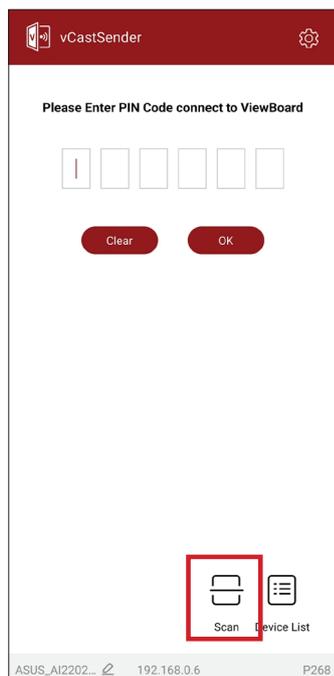


3. Digite a **AirPlay Password (Senha AirPlay)** gerada na tela no dispositivo cliente para se conectar.



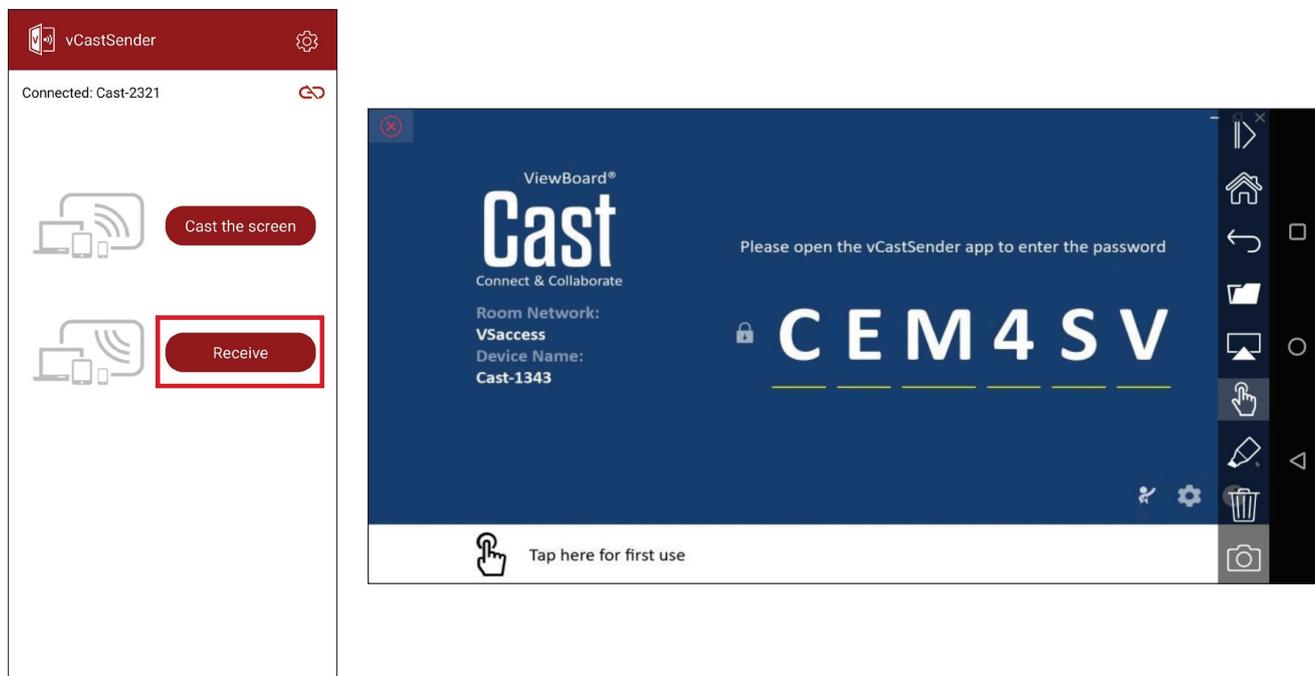
NOTA: Em um ambiente de sub-rede cruzada, baixe e conecte-se ao aplicativo vCastSender iOS na Apple App Store.

4. Você também pode se conectar ao ViewBoard ou selecionando **Scan (Digitalizar)** e colocando o código QR da tela na caixa para se conectar automaticamente.



Connecting to a ViewBoard from a Mobile Device (Conectando a um ViewBoard a partir de um Dispositivo Móvel)

Depois de conectar, selecione **Receive (Receber)**. O ViewBoard aparecerá no dispositivo móvel com uma barra de ferramentas na tela. Os usuários podem interagir com o ViewBoard com anotações, compartilhamento de arquivos, etc.



Item		Descrição
	Toggle (Alternar)	Ocultar ou exibir a barra de ferramentas.
	Home (Início)	Clique para retornar à interface Home (Início).
	Return (Retornar)	Retorne à de operação anterior.
	Folder (Pasta)	Veja ou abra os arquivos do dispositivo móvel.
	Share (Compartilhar)	Transmita a tela do dispositivo móvel ao ViewBoard ou monitor conectado.
	Touch (Toque)	Controle remotamente o ViewBoard ou monitor conectado.
	Annotate (Anotar)	Faça anotações e ajuste a cor da caneta.
	Clear (Limpar)	Limpa tudo na tela.
	Camera (Câmera)	Envie imagens da câmera para o ViewBoard ou monitor conectado.

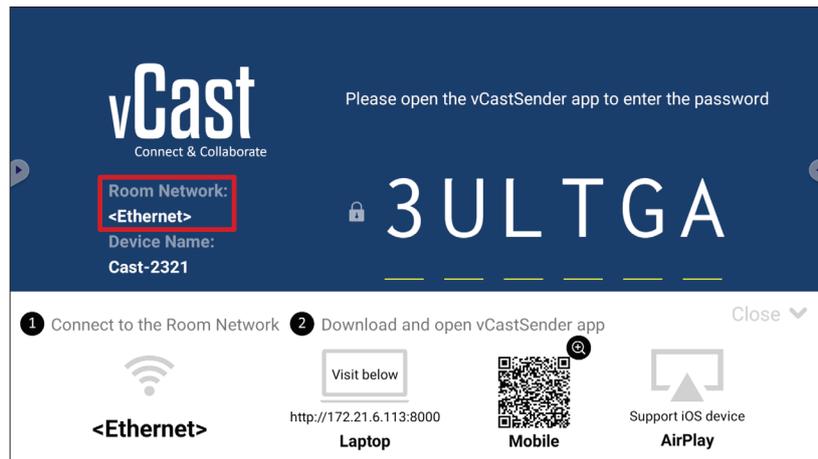
Lançando com Chromecast

vCast suporta compartilhamento de tela Chromecast original através do lançamento do navegador Chrome quando o recurso Chromecast estiver ativado.

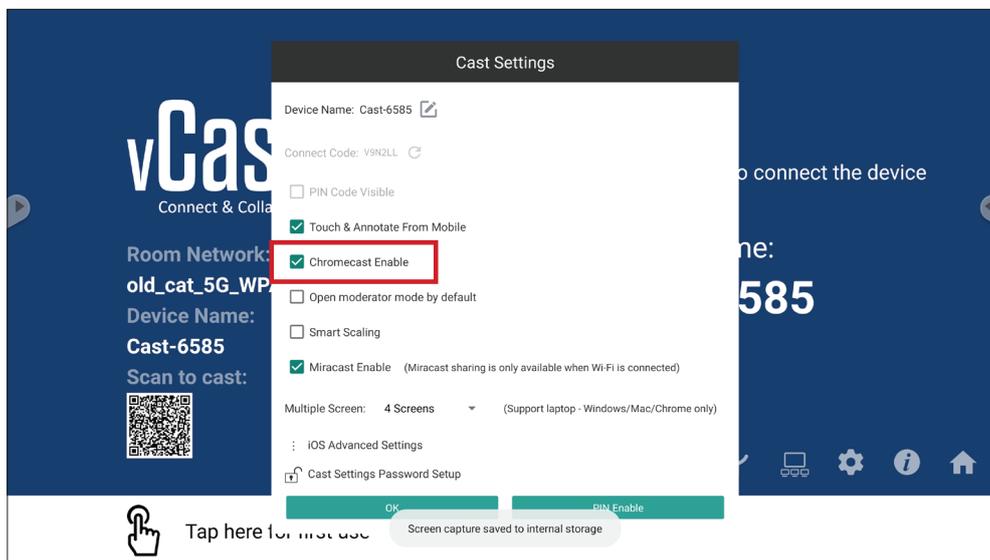
NOTA: O Chromecast não suporta proteção por senha nem lançamento de várias telas.

1. Certifique-se de que o dispositivo cliente (por exemplo, laptop) esteja conectado à mesma rede que o ViewBoard.

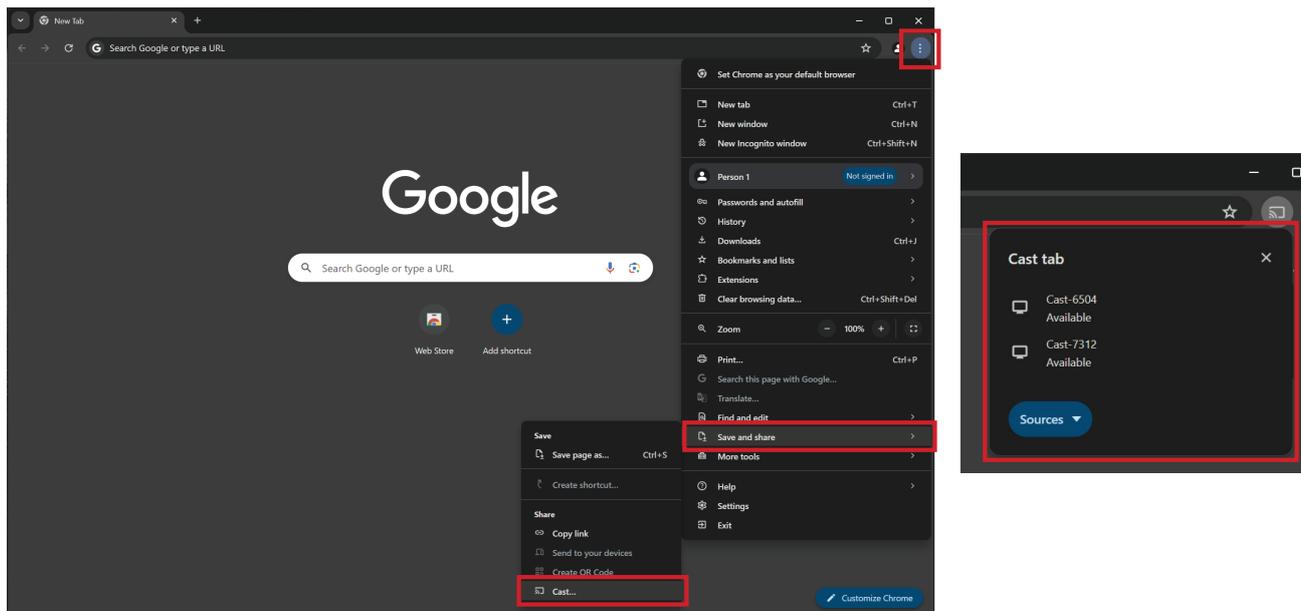
NOTA: O nome da rede pode ser encontrado em **Room Network (Rede da sala)**.



2. Certifique-se de que o quadro de escolha **Chromecast Enable (Ativar Chromecast)** seja selecionado nas configurações de vCast.



3. No navegador Chrome, vá ao: **Settings (Configurações) > Save and share (Salvar e compartilhar) > Cast... (Lançar...) > Selecionar a tela a lançar.**



Casting with Miracast (Lançando com Miracast)

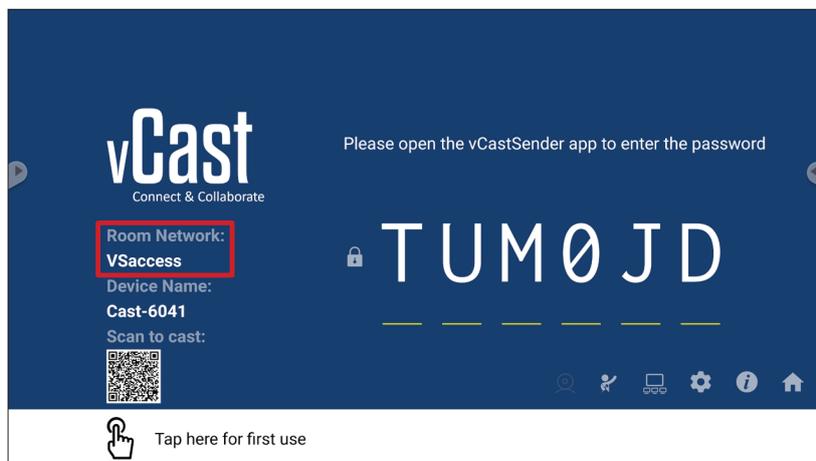
vCast suporta Miracast original para lançar conteúdo dos dispositivos Windows e Android a um ViewBoard quando o recurso Miracast é ativado.

NOTA:

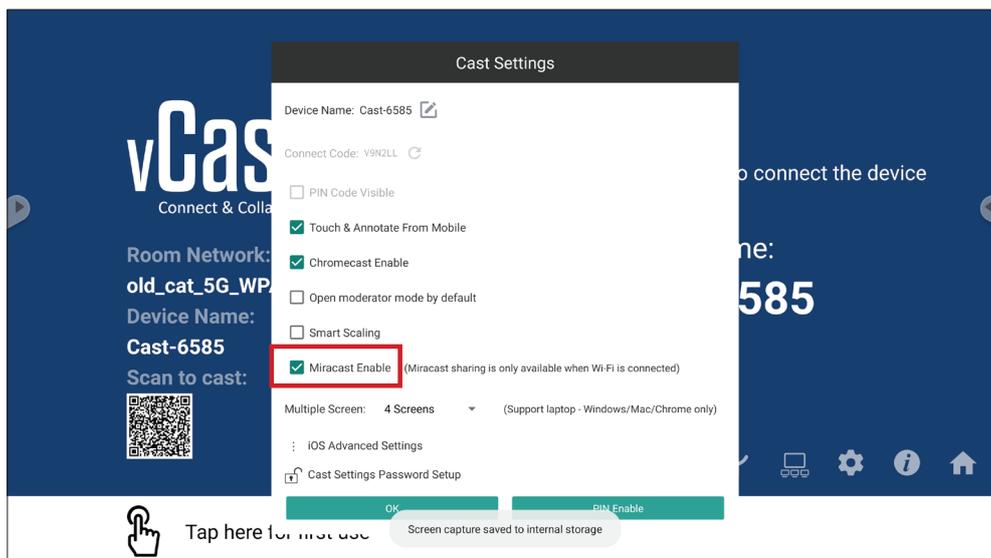
- O Miracast não suporta proteção por senha nem lançamento de várias telas.
- O compartilhamento Miracast só está disponível pelo Wi-Fi.
- Miracast se desligará depois de estar inativo por uma hora.

1. Certifique-se de que o dispositivo cliente (por exemplo, laptop) esteja conectado à mesma rede que o ViewBoard.

NOTA: O nome da rede pode ser encontrado em **Room Network (Rede da sala)**.



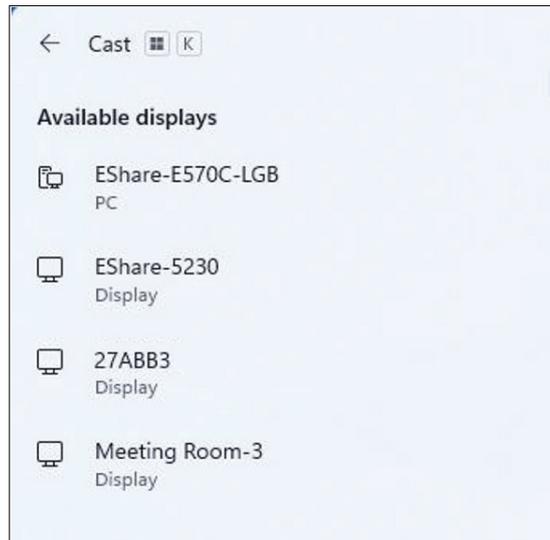
2. Certifique-se de que o quadro de escolha **Miracast Enable (Ativar Miracast)** seja selecionado nas configurações de vCast.



3. Favor seguir os passos abaixo para lançar:

Para dispositivos Windows:

1. No dispositivo Windows, pressione Win + K e selecione a visualização a lançar.



2. Selecione o quadro de escolha "Allow mouse, keyboard, touch, and pen input from the device" (Permitir entrada de mouse, teclado, toque, e caneta do dispositivo) para ativar o recurso de reação tátil.



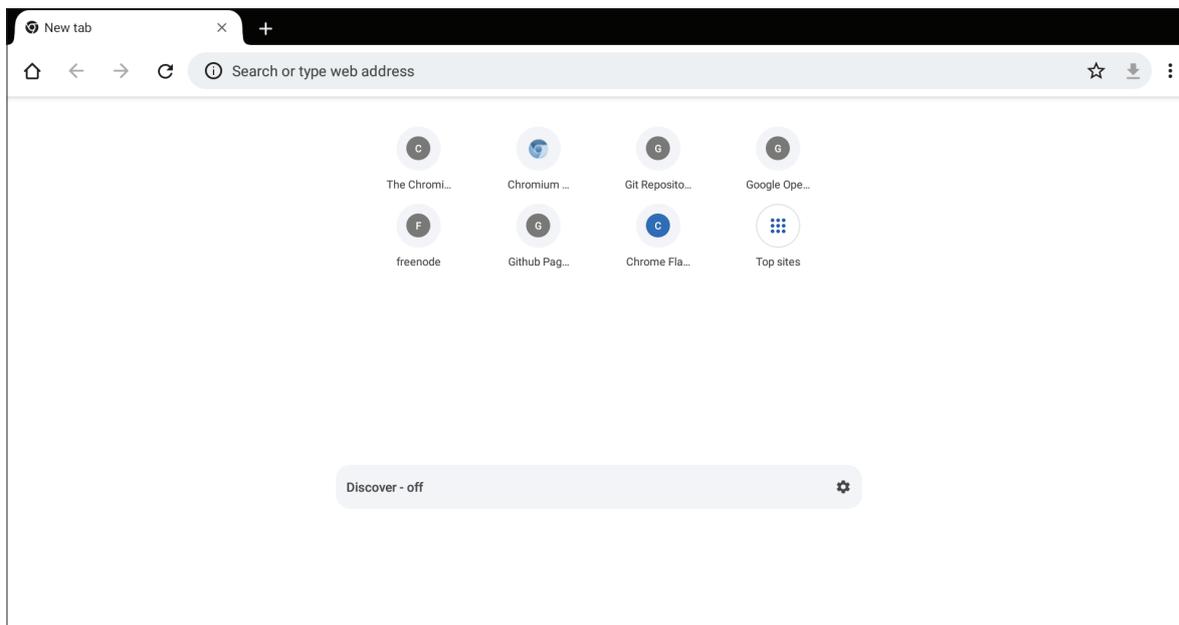
Para dispositivos Android:

No dispositivo Android, selecione diretamente Cast/Smart View/Wireless Projection (Lançar/Visualização Inteligente/Projeção Sem Fio) e depois selecione a visualização a lançar.

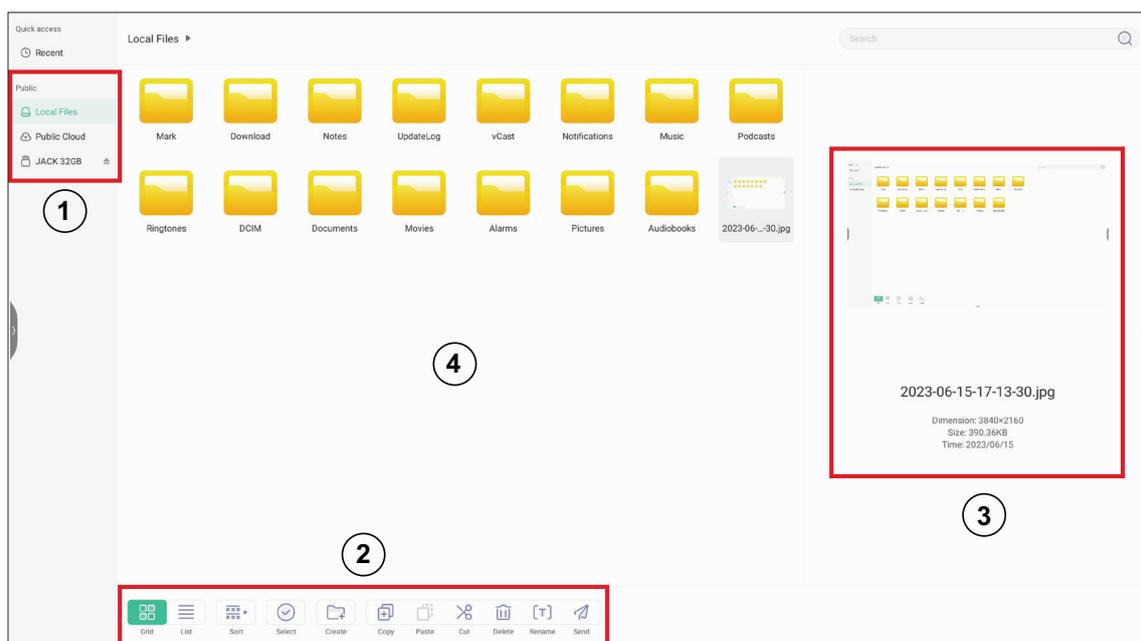
Outros Aplicativos Padrão

Chromium

Navegador da Web para navegar na Internet.



Folders (Pastas)



1. Exibição do dispositivo de armazenamento

Selecione o dispositivo de armazenamento apropriado.

2. Ícones

Item	Descrição
	Grid (Matriz) Exibir arquivos através da vista de miniatura
	List (Lista) Exibir arquivos através da vista de lista
	Sort (Ordenar) Ordena os arquivos
	Select (Selecionar) Seleciona um arquivo
	Create (Criar) Cria uma nova pasta
	Copy (Copiar) Copia um arquivo
	Paste (Colar) Cola um arquivo
	Cut (Cortar) Corta um arquivo
	Delete (Excluir) Exclui um arquivo
	Rename (Renomear) Renomeia um arquivo
	Send (Enviar) Envia um arquivo

3. File Information (Informações do Arquivo)

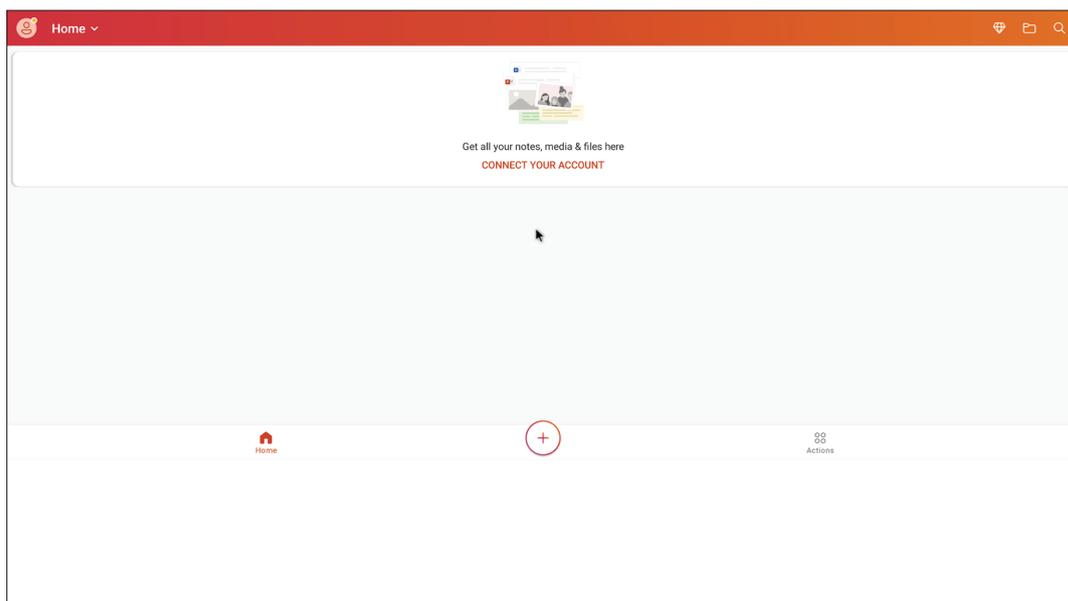
Visualize o arquivo, mostre o nome, tamanho, resolução e data de criação do arquivo.

4. Main Display Area (Área de Exibição Principal)

Exibir arquivos do tipo correspondente.

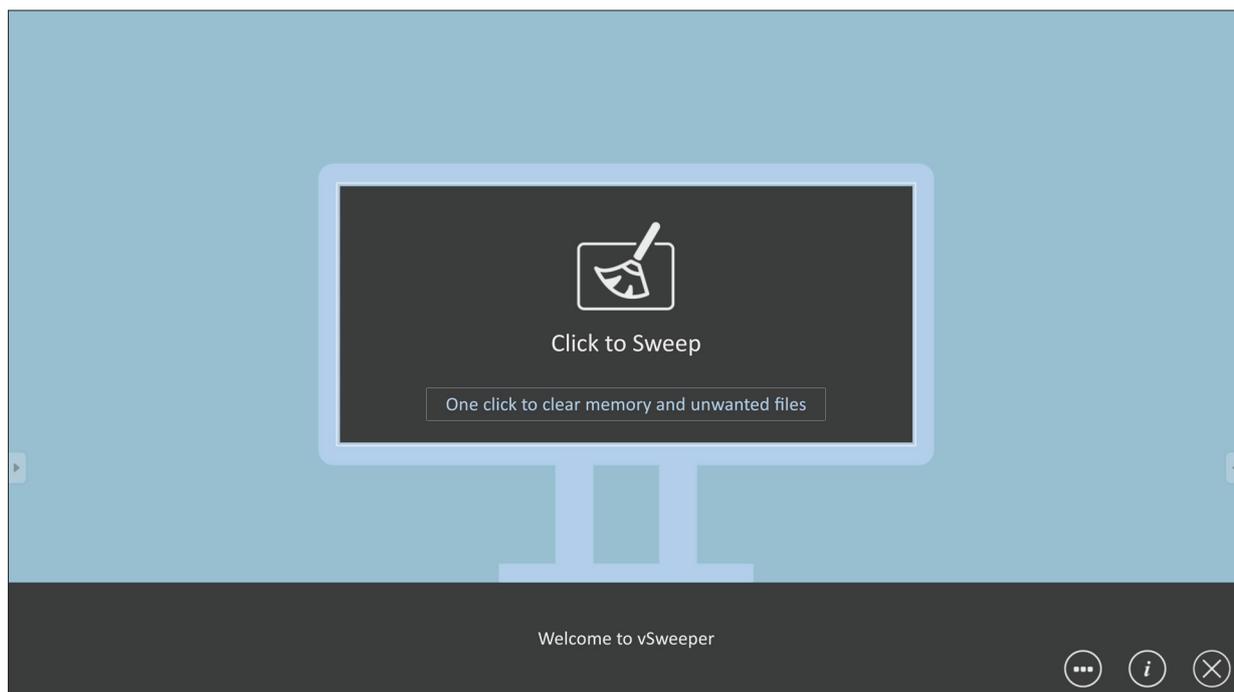
OfficeMobile

Crie, edite e visualize documentos, planilhas, apresentações e PDFs.

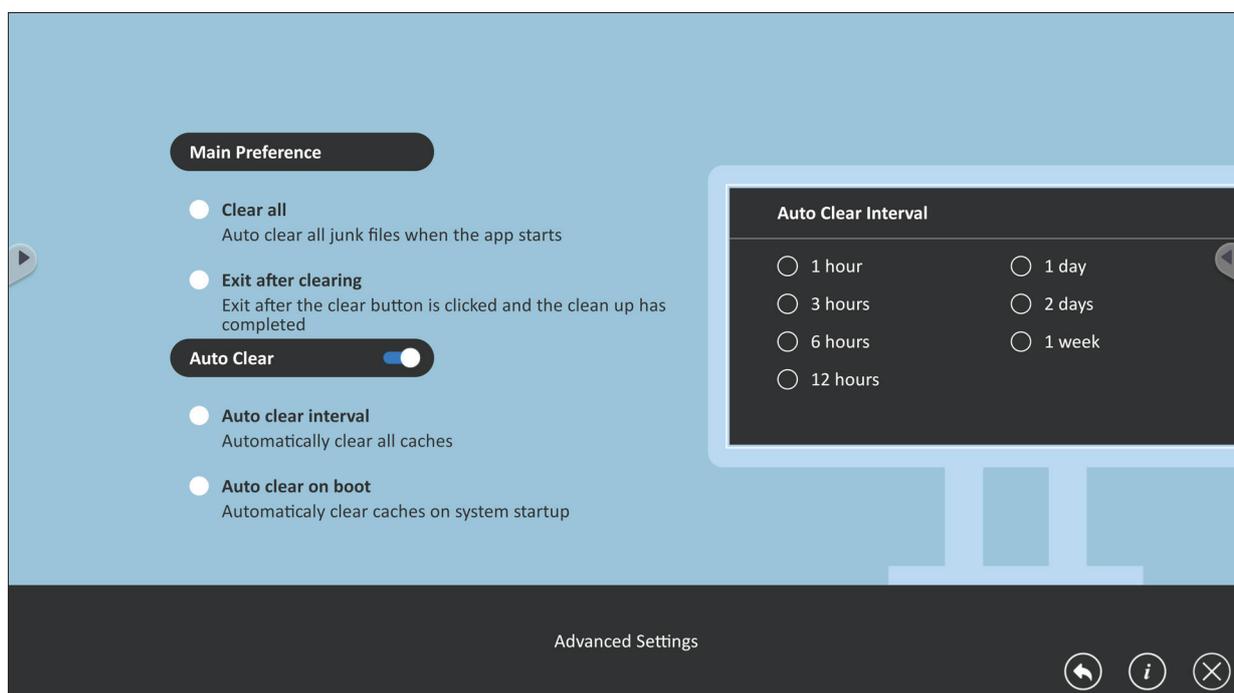


vSweeper

Limpa dados desnecessários e arquivos indesejados.



Configurações avançadas também podem ser personalizadas de acordo com as necessidades do usuário.



Protocolo RS-232

Este documento descreve as especificações da interface de hardware e os protocolos de software da comunicação da interface RS-232 entre ViewSonic LFD e PC ou outras unidades de controle com protocolo RS-232.

O protocolo contém três seções de comando:

- Set-Function (Função Configurar)
- Get-Function (Função Obter)
- Modo de passagem por controle remoto

NOTA: A seguir, o "PC" representa todas as unidades de controle que podem enviar ou receber o comando do protocolo RS-232.

Descrição

Especificação de Hardware RS-232

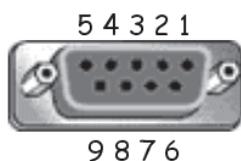
Porta de comunicação de ViewSonic LFD no lado posterior:

1. Tipo de conector: Macho DSUB 9-Pinos (ou conector de barril de 3,5 mm)
2. Uso de cabo cruzado (modem nulo) para conexão
3. Atribuição de pinos:

Fêmea DSUB 9-Pinos



Macho DSUB 9-Pinos



Conector de barril de 3,5 mm (alternativa para espaço limitado)



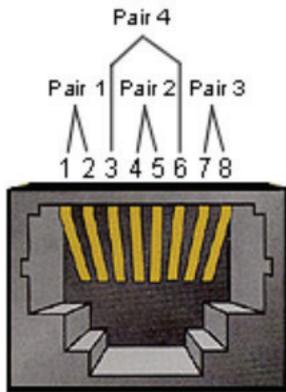
Pino #	Sinal	Observação
1	NC	
2	RXD	Entrada ao Monitor
3	TXD	Saída do Monitor
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	Fornece +5V/2A energia para dongle externo específico *3,0
quadro	GND	

Item	Sinal	Observação
Ponta	TXD	Saída do Monitor
Anel	RXD	Entrada ao Monitor
Cobertura	GND	

Especificação de Hardware LAN

Porta de comunicação de ViewSonic LFD no lado posterior:

1. Tipo de conector: 8P8C RJ45
2. Atribuição de pinos:



Pino #	Sinal	Observação
1	TX+	Saída do Monitor
2	TX-	Saída do Monitor
3	RX+	Entrada ao Monitor
4	BI_D3+	Para caixa de 1G
5	BI_D3-	Para caixa de 1G
6	RX-	Entrada ao Monitor
7	BI_D4+	Para caixa de 1G
8	BI_D4-	Para caixa de 1G
quadro	GND	

Configuração de Comunicação RS232

- Seleccione a taxa de Baud: 9600bps (fixo)
- Bits de dados: 8 bits (fixo)
- Paridade: Nenhum (fixo)
- Bits de parada: 1 (fixo)

Configuração de Comunicação LAN

- Tipo: Ethernet
- Protocolo: TCP/IP
- Porta: 5000 (fixo)
- Porta WOL: 9 (fixo) para UDP *3.2.0
- Sub-rede cruzada: Não
- Credenciais de logon: Não

Referência de Mensagem de Comando

PC envia para o pacote de comando LFD seguido de "CR". Toda vez que o PC envia o comando de controle ao Monitor, o Monitor responderá da seguinte forma:

1. Se a mensagem for recebida corretamente, ele enviará "+" (02Bh) seguida de "CR" (00Dh)
2. Se a mensagem for recebida incorretamente, ele enviará "-" (02Dh) seguida de "CR" (00Dh)

Protocolo

Lista de Set-Function (Configurar-Função)

O PC pode controlar o Monitor para ações específicas. O comando Set-Function (Configurar-Função) lhe permite controlar o comportamento do Monitor em um local remoto através da porta RS-232. O formato do pacote Set-Function (Configurar-Função) consiste de 9 bytes.

Lista de Set-Function (Configurar-Função):

- Comprimento:** Total de bytes da mensagem excluindo "CR"
- LFD ID** Identificação para cada monitor (01~98; padrão é 01)
ID "99" significa aplicar o comando set (configurar) para todos os monitores conectados. Sob tais circunstâncias, apenas o monitor com ID#1 tem que responder .
A LFD ID pode ser definida através do menu OSD para cada Monitor.
- Tipo de Comando** Identifique o tipo de comando,
"s" (0x73h): Comando Set (Configurar)
"+" (0x2Bh): Resposta de comando válida
"- " (0x2Dh): Resposta de comando inválida
- Comando:** Código de comando de função: Um código de byte ASCII.
- Valor [1~ 3]:** Três bytes ASCII que definem o valor.
- CR** 0x0D

Formato de Set-Function (Configurar-Função)

Enviar: (Tipo de Comando="s")

Nome	Comprimento	ID	Tipo de Comando	Comando	Value1	Value2	Value3	CR
Contagem de Byte	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Ordem de bytes	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Resposta: (Tipo de Comando="+" ou "-")

Nome	Comprimento	ID	Tipo de Comando	CR
Contagem de Byte	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte
Ordem de bytes	1	2~3	4	5

NOTA: Quando o PC aplica o comando a todos os monitores (ID=99), apenas a configuração #1 precisa responder pelo nome de ID=1.

Exemplo 1: Configurar Brilho como 76 para Display (#02) e este comando é válido
Enviar (Formato Hex)

Nome	Comprimento	ID	Tipo de Comando	Comando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x36	0x0D

Resposta (Formato Hex)

Nome	Comprimento	ID	Tipo de Comando	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2B	0x0D

Exemplo 2: Configurar Brilho como 75 para Display (#02) e este comando NÃO é válido

Enviar (Formato Hex)

Nome	Comprimento	ID	Tipo de Comando	Comando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x35	0x0D

Resposta (Formato Hex)

Nome	Comprimento	ID	Tipo de Comando	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2D	0x0D

Tabela de Set-Function (Configurar-Função)

A. Função Básica

Configurar Função	Comprimento	ID	Comando	Comando		Intervalo de valores	Comentários
			Type (ASCII)	Code (ASCII)	Code (Hex)	(Three ASCII bytes)	
Power ON *3.2.1/ OFF (standby)	8		s	!	21	000: STBY 001: ON	1. The Power-on via LAN control may work only under specific modes. See display UG for details. *3.1.1 2. "WOL by MAC address" maybe available as an alternative. *3.2.1
Input Select	8		s	"	22	000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Slot-in PC (OPS/SDM)/HDBT 008: Internal memory 009: DP1 *3.2.4 023: DP2 019: Type-C 1 *3.3.2 039: Type-C 2 00A: Embedded/Main (Android)	1. No need for USB 2. For the case of two or more same sources, the 2nd digital is used to indicate the extension. 3. The HEX of 00A is 30 30 41. 4. 00Z is reserved for cycle mode *3.3.1 5. Using 2nd digi to identify DP or Type C. 0 and even numbers stand for DP; odd numbers stand for Type C *3.3.2
Brightness	8		s	\$	24	000 ~ 100 900: Bright down (-1) 901: Bright up (+1) *3.1.1	
Backlight *3.2.0	8		A	B	42	000 ~ 100	1. For Android platform whose main mode is controlled by backlight and the other sources are controlled by brightness. 2. Derived from Color calibration. *3.2.0
Power lock	8		s	4	34	000: Unlock 001: Lock	*See note in details
Volume	8		s	5	35	000 ~ 100 900: Volume down(-1) 901:Volume up(+1)	
Mute	8		s	6	36	000: OFF 001: ON (mute)	
Button lock	8		s	8	38	000: Unlock 001: Lock	*See note in details
Menu lock	8		s	>	3E	000: Unlock 001: Lock	*See note in details

Configurar Função	Comprimento	ID	Comando	Comando		Intervalo de valores	Comentários
Number *3.1.1	8		s	@	40	000~009	
Key Pad *3.1.1	8		s	A	41	000: UP 001: DOWN 002: LEFT 003: RIGHT 004: ENTER 005: INPUT 006: MENU/(EXIT) 007: EXIT	
Remote Control	8		s	B	42	000: Disable 001: Enable 002: Pass through	Disable: RCU will have no function Enabled: RCU controls normally Pass through: Display will bypass the RC code to connected device via the RS-232 port, but not react itself.
Restore default	8		s	~	7E	000	Recover to factory settings

NOTA:**1. Comportamento em modos de bloqueio**

Modo de bloqueio	Comportamento
Bloqueio de botão	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bloqueia todos os botões no painel frontal e RCU, exceto "Power" (Energia) 2. Todas as funções SET (Configurar) devem ser viáveis via RS-232, mesmo aquelas com correspondência às teclas de atalho em RCU como Mudo,... etc.
Bloqueio de MENU	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bloqueia a tecla "MENU" do painel frontal e RCU 2. Os modos Fábrica e Hospitalidade não devem ser bloqueados para o modelo usando a tecla combinada MENU para entrar nesses dois modos. Abordagem alternativa será indicada separadamente se houver alguma limitação por modelo.
Bloqueio de energia	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bloqueia a tecla de "POWER"(Energia) na frente e no RCU. 2. O interruptor ligar/desligar de SET_POWER (Configurar_Energia) deve ser viável pelo RS-232, mas não significa que o bloqueio POWER (Energia) será liberado neste caso. 3. Não pode ser desbloqueado por redefinição na configuração OSD 4. Ligará automaticamente a corrente CA no bloqueio de energia 5. Sob o bloqueio de energia, a configuração não entrará na economia de energia quando não houver nenhum sinal de PC e nem desligará quando não houver nenhum outro sinal de vídeo após 15 minutos.
Desabilitar o controle remoto	Bloqueia as teclas RCU, mas mantém os botões do painel frontal viáveis.

2. Despertar LAN por endereço MAC como alternativa para Configurar ligação
 (Comprimento=126 Bytes)

6 Bytes	6 Bytes (#1)	6 Bytes (#2)	...	6 Bytes (#16)	24 Bytes
0xFF FF ... FF	Endereço MAC	Endereço MAC	...	Endereço MAC	0x00 00 ... 00

B. Função opcional

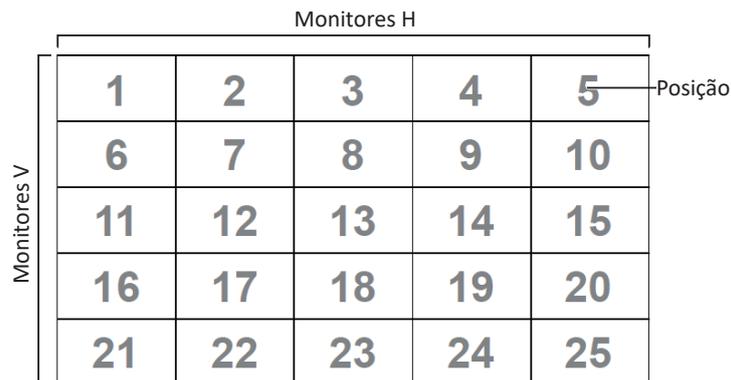
Configurar Função	Comprimento	ID	Comando	Comando		Intervalo de valores (Three ASCII bytes)	Comentários
				Type (ASCII)	Code (ASCII) Code (Hex)		
Input Select: Cycle *3.3.1	8		s	"	22	00Z	Inputs in cycle loop depend on display itself
Contrast	8		s	#	23	000 ~ 100	
Sharpness	8		s	%	25	000 ~ 100	
Color	8		s	&	26	000 ~ 100	
Tint	8		s	'	27	000 ~ 100	
Backlight On_Off *3.2.3	8		s	(28	000: OFF 001: ON	Keep both "Backlight On_Off" and "Function On_Off" for backward compatibility *3.3.2
Color mode	8		s)	29	000: Normal 001: Warm 002: Cold 003: Personal	
Freeze On_Off	8		s	*	2A	000: OFF 001: ON	Keep both "Freeze On_Off" and "Function On_Off" for backward compatibility *3.3.2
Surround sound	8		s	-	2D	000: OFF 001: ON	
Bass	8		s	.	2E	000 ~ 100	
Treble	8		s	/	2F	000 ~ 100	
Balance	8		s	0	30	000 ~ 100	050 is central
Picture Size	8		s	1	31	000: FULL (16:9) 001: NORMAL (4:3) 002: REAL (1:1) *3.1.0	
OSD language	8		s	2	32	000: English 001: French 002: Spanish	Could be extended for more supported languages by model
PIP-Mode	8		s	9	39	000: OFF 001: PIP(POP) 002: PBP	
PIP-Sound select	8		s	:	3A	000: Main 001: Sub	
PIP-Position	8		s	;	3B	000: Up 001: Down 002: Left 003: Right	

Configurar Função	Comprimento	ID	Comando	Comando	Intervalo de valores	Comentários	
PIP-Input	8		s	7	37 *2.9	000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Slot-in PC (OPS/SDM)/HDBT 008: Internal memory 009: DP/Type-C *3.2.4 00A: Embedded/Main (Android)	Value range is same as SET-Input select
Tiling-Mode	8		s	P	50	000: OFF 001: ON	(for video wall)
Tiling-Compensation	8		s	Q	51	000: OFF 001: ON	(for video wall) Bezel width compensation
Tiling-H by V Monitors	8		s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(for video wall) 1. 2nd digital for H monitors 2. 3rd digital for V monitors
Tiling-Position	8		s	S	53	001~025	(for Video wall) Copy the screen of Position# to identified display
Date: Year	8		s	V	56	Y17~Y99	Last 2 digits (20)17~(20)99
Date: Month	8		s	V	56	M01~M12	2 digits
Date: Day	8		s	V	56	D01~D31	2 digits
Time: Hour	8		s	W	57	H00~H23	24-hr format. 2 digits.
Time: Min	8		s	W	57	M00~M59	2 digits
Time: Sec	8		s	W	57	S00~S59	2 digits
Customized Hot Keys *3.2.6	8		s	X	58	001~999 001: Open MVB Whiteboard *3.3.3 002: Open MVB Display *3.3.3 003: Open MVB Manager *3.3.3 004: Open vCast *3.3.3 005: Open Signage Launcher *3.3.3 006: Open RevelDigital Player *3.3.3 007: Open XiO Connected *3.3.3	

Configurar Função	Comprimento	ID	Comando	Comando	Intervalo de valores	Comentários
Function On_Off *3.3.2	8		s	=	3D	001: Backlight OFF 101: Backlight ON 002: Freeze OFF 102: Freeze ON 003: Touch OFF 103: Touch ON

NOTA:

1. Definição de mosaicos de Monitores H, Monitores V e Posição



2. Exemplo para Configurar Data

Data: 2017-3/15

Enviar: 0x 38 30 31 73 56 59 31 37 0D ("Y17")

Enviar: 0x 38 30 31 73 56 4D 30 33 0D ("M03")

Enviar: 0x 38 30 31 73 56 44 31 35 0D ("D15")

3. Exemplo para Configurar Horário

Horário: 16:27:59

Enviar: 0x 38 30 31 73 57 48 31 36 0D ("H16")

Enviar: 0x 38 30 31 73 57 4D 32 37 0D ("M27")

Enviar: 0x 38 30 31 73 57 53 35 39 0D ("S59")

Lista de Get-Function (Obter Função)

O PC pode interrogar o LFD para obter informações específicas. O formato do pacote Get-Function (Obter-Função) consiste em 9 bytes que é semelhante à estrutura do pacote Set-Function (Configurar Função). Note que o byte de "Valor" é sempre = 000.

Lista de Get-Function (Obter-Função):

- Comprimento:** Total de bytes da mensagem excluindo "CR".
- TV/DS ID** Identificação para cada TV/DS (01~98; padrão é 01).
- Tipo de Comando** Identifique o tipo de comando,
"g" (0x67h) : Comando Get (Obter)
"r" (0x72h) : Resposta de comando válida
"- " (0x2Dh) : Resposta de comando inválida
- Comando:** Código de comando de função: Um código de byte ASCII.
- Valor [1~ 3]:** Três bytes ASCII que definem o valor.
- CR** 0x0D

Formato de Get-Function (Obter Função)

Enviar: (Tipo de Comando="g")

Nome	Comprimento	ID	Tipo de Comando	Comando	Value1	Value2	Value3	CR
Contagem de Byte	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Ordem de bytes	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Resposta: (Tipo de Comando="r" ou "-")

Se o Comando for válido, Tipo de Comando = "r"

Nome	Comprimento	ID	Tipo de Comando	Comando	Value1	Value2	Value3	CR
Contagem de Byte	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Ordem de bytes	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Se o Comando NÃO for válido, Tipo de Comando = "-"

Nome	Comprimento	ID	Tipo de Comando	CR
Contagem de Byte	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte
Ordem de bytes	1	2~3	4	5

Exemplo 1: Obter Brilho da TV-05 e este comando é válido. O valor do Brilho é 67.

Enviar (Formato Hex)

Nome	Comprimento	ID	Tipo de Comando	Comando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x62	0x30	0x30	0x30	0x0D

Resposta (Formato Hex)

Nome	Comprimento	ID	Tipo de Comando	Comando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x72	0x62	0x30	0x36	0x37	0x0D

Exemplo 2: Obter Cor do Display (#05), mas o comando Cor não é suportado por este modelo.

Enviar (Formato Hex)

Nome	Comprimento	ID	Tipo de Comando	Comando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x26	0x30	0x30	0x30	0x0D

Resposta (Formato Hex)

Nome	Comprimento	ID	Tipo de Comando	CR
Hex	0x34	0x30 0x35	0x2D	0x0D

Tabela de Get-Function (Obter Função)

A. Função Básica

Obter Função	Comprimento	ID	Comando		Faixa de Resposta	Comentários
			Type (ASCII)	Code (ASCII) / Code (Hex)		
Get-Brightness	8		g	b / 62	000 ~ 100	
Get-Backlight *3.2.0	8		a	B / 42	000 ~ 100	1. For Android platform whose main mode is controlled by backlight and the other sources are controlled by brightness. 2. Derived from Color calibration. *3.2.0
Get-Volume	8		g	f / 66	000 ~ 100	
Get-Mute	8		g	g / 67	000: OFF 001: ON (muted)	
Get-Input select	8		g	j / 6A	000~ 100~	1. 1st digit for signal detection: 0 means "no signal"; 1 means "signal detected" 2. 2nd & 3rd digit: See Set-function table
Get-Power status: ON/ STBY	8		g	l / 6C	001: ON 000: STBY	
Get-Remote control	S		g	n / 6E	000: Disable 001: Enable 002: Pass through	Get RCU mode status
Get-Power lock	8		g	o / 6F	000: Unlock 001: Lock	
Get-Button lock	8		g	p / 70	000: Unlock 001: Lock	
Get-Menu lock	8		g	l / 6C	000: Unlock 001: Lock	
Get-ACK	8		g	z / 7A	000	This command is used to test the communication link
Get-Thermal	8		g	0 / 30	000~100: 0~+100 deg C -01~-99: -1~-99 deg C	
Get-Operation hour *3.2.0	8		g	1 / 31	000	1. Accumulated hours in 6-digit integer (000,001~ 999,999) *3.2.0 2. Can not be reset when FW update and Factory initiation *3.2.2 3. Reply in new 32-byte format *3.2.0
Get-Device name	8		g	4 / 34	000	Reply in new 32-byte format *3.2.0

Obter Função	Comprimento	ID	Comando	Comando		Faixa de Resposta	Comentários
Get-MAC address	8		g	5	35	000	(for the models with LAN) Reply in new 32-byte format *3.2.0
Get-IP address *3.2.0	8		g	6	36	000	(for the models with LAN) Reply in new 32-byte format *3.2.0
Get-Serial number *3.2.0	8		g	7	37	000	Reply in new 32-byte format *3.2.0
Get-FW version *3.2.0	8		g	8	38	000	Reply in new 32-byte format *3.2.0

NOTA:

1. Exemplo para Obter Hora de Operação

Presumindo que a hora de operação acumulada é de 123.456 horas

Enviar: 0x 38 30 31 67 31 30 30 30 0D (Obter hora de operação)

Resposta: 0x 32 30 31 72 31 31 32 33 34 35 36 00 00 ... 00 00 0D

2. Exemplo para Obter Nome do Dispositivo

Presumindo que o nome do dispositivo seja CDE-5500

Enviar: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Obter Nome do Dispositivo)

Resposta: 0x 32 30 31 72 34 43 44 45 2D 35 35 30 30 00 00 ... 00 00 0D

Presumindo que o nome do dispositivo seja "NMP-302# 1"

Enviar: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Obter Nome do Dispositivo)

Resposta: 0x 32 30 31 72 34 4E 4D 50 2D 33 30 32 23 31 00 00 ...00 00 0D

3. Exemplo para Obter Endereço MAC

Presumido que o endereço MAC seja 00:11:22:aa:bb:cc

Enviar: 0x 38 30 31 67 35 30 30 30 0D (Obter endereço MAC)

Resposta: 0x 32 30 31 72 35 30 30 31 31 32 32 61 61 62 62 63 63 00 00...00
00 0D

4. Exemplo para Obter Endereço IP

Presumindo que o endereço IP seja 192.168.100.2

Enviar: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Obter endereço IP)

Resposta: 0x 32 30 31 72 36 31 39 32 2E 31 36 38 2E 31 30 30 2E 32 00
00...00 00 0D

5. Exemplo para Obter Número de Série

Presumindo que o número de série seja ABC180212345

Enviar: 0x 38 30 31 67 37 30 30 30 0D (Obter número de série)

Resposta: 0x 32 30 31 72 37 41 42 43 31 38 30 32 31 32 33 34 35 00 00...00
00 0D

6. Exemplo para Obter Versão FW

Presumindo que a versão FW seja 3.02.001

Enviar: 0x 38 30 31 67 38 30 30 30 0D (Obter versão FW)

Resposta: 0x 32 30 31 72 38 33 2E 30 32 2E 30 30 31 00 00...00 00 0D

B. Função opcional

Obter Função	Comprimento	ID	Comando		Faixa de Resposta	Comentários
			Type (ASCII)	Code (ASCII) Code (Hex)		
Get-Contrast	8		g	a 61	000 ~ 100	
Get-Sharpness	8		g	c 63	000 ~ 100	
Get-Color	8		g	d 64	000 ~ 100	
Get-Tint	8		g	e 65	000 ~ 100	
Get-Backlight On_ Off *3.2.3	8		g	h 68	000: OFF 001: ON	Keep both "Backlight On_Off" and "Function On_Off" for backward compatibility *3.3.2
Get Freeze On_Off *3.2.5	8		g	i 69	000: OFF 001: ON	Keep both "Freeze On_Off" and "Function On_Off" for backward compatibility *3.3.2
Get-PIP mode	8		g	t 74	000: OFF 001: PIP (POP) 002: PBP	
Get-PIP input	8		g	u 75	000 ~	See Set-input select
Get-Tiling Mode	8		g	v 76	000: OFF 001: ON	(for Video wall)
Get-Tiling Compensation	8		g	w 77	000: OFF 001: ON	(for Video wall) Bezel width compensation
Get-Tiling H by V monitors	8		g	x 78	01x~09x: H monitors 0x1~0x9: V monitors	(for Video wall) 1. 2nd digital for H monitors 2. 3rd digital for V monitors
Get-Tiling position	8		g	y 79	000: OFF 001~025	(for Video wall) Copy the screen of Position# to identified display
Get-Date: Year	8		g	2 32	Y00~Y00	Last 2 digits (20)17~(20)99
Get-Date: Month	8		g	2 32	M00~M00	2 digits
Get-Date: Day	8		g	2 32	D00~M00	2 digits
Get-Time: Hour	8		g	3 33	H00~H00	24-hr format. 2 digits
Get-Time: Min	8		g	3 33	M00~M00	2 digits
Get-Time: Sec	8		g	3 33	S00~S00	2 digits
Get-Smart hub *3.3.0	8		g	: 3A	000: all 00A: Amb_Temp 00B: Amb_Humidity 00C: Amb_Light 00D: Amb_PIR detection	1. Reply in new 32-byte format. Each sub-item length is fixed 6 bytes. *3.3.0 2. Allow get data separately or once for all. *3.3.0
Get-Function On_ Off *3.3.2	8		G	= 3D	001: Backlight OFF 101: Backlight ON 002: Freeze OFF 102: Freeze ON 003: Touch OFF 103: Touch ON	

NOTA:

1. Exemplo para Obter Data

Presumindo que a data atual do monitor #01 seja como mostrado abaixo:

Data: 2017-3/15

Enviar: 0x 38 30 31 67 32 59 30 30 0D (Obter Data:Ano)

Resposta: 0x 38 30 31 72 32 59 31 37 0D ("Y17")

Enviar: 0x 38 30 31 67 32 4D 30 30 0D (Obter Data:Mês)

Resposta: 0x 38 30 31 72 32 4D 30 33 0D ("M03")

Enviar: 0x 38 30 31 67 32 44 30 30 0D (Obter Dia:Dia)

Resposta: 0x 38 30 31 72 32 44 31 35 0D ("D15")

2. Exemplo para Obter Horário

Presumindo que a horário atual do monitor #01 seja como mostrado abaixo:

Horário: 16:27:59

Enviar: 0x 38 30 31 67 33 48 30 30 0D (Obter Horário: Hora)

Resposta: 0x 38 30 31 72 33 48 31 36 0D ("H16")

Enviar: 0x 38 30 31 67 33 4D 30 30 0D (Obter Horário:Min)

Resposta: 0x 38 30 31 72 33 4D 32 37 0D ("M27")

Enviar: 0x 38 30 31 67 33 53 30 30 0D (Obter Horário:Seg)

Resposta: 0x 38 30 31 72 33 53 35 39 0D ("S59")

3. Exemplo de hub Get Smart

Assumimos que a temperatura ambiente é de -5 graus C, a umidade ambiente é de 30%, a luz ambiente é de 80, a detecção Amb_PIR é de 1

Enviar: 0x 38 30 31 67 3A 30 30 30 0D (Obtenha todas as informações sobre o Smart hub)

Resposta: 0x 32 30 31 72 3A 41 2D 30 35 2E 30 42 30 33 30 2E 30 43 30 30 30 38 30 44 30 30 30 30 31 00 00 00 0D (A-05.0B030.0C00080D00001)

Enviar: 0x 38 30 31 67 3A 30 30 41 0D (Obter somente Amb_Temp)

Resposta: 0x 32 30 31 72 3A 41 2D 30 35 2E 30 00 00 ...00 00 0D (A-05.0)

C. Resposta automática *3.2.1

O monitor enviará os dados/status atualizados automaticamente sem obter uma consulta do host sempre que os seguintes dados/status forem alterados pelo usuário através de qualquer uma das maneiras disponíveis como: unidade de controle remoto, teclas frontais ou tela de toque.

- Interruptor Liga/Desliga
- Seleção de entrada
- Brilho
- Luz de fundo
- Volume
- Mudo ligado/desligado

Modo de Passagem por Controle Remoto

Quando o PC define o modo de Passagem do Display ao Controle remoto, o Monitor enviará um pacote de 7 byte (seguido por "CR") em resposta à ativação do botão RCU (Unidade de Controle Remoto).

Neste modo, o controle remoto não terá efeito na função Display. Por exemplo: O "Volume+" não mudará o volume do Monitor, mas em vez disso, apenas envia o código "Volume+" para o PC pela porta RS-232.

Formato de Passagem IR-Função

Resposta: (Tipo de Comando="p")

Nome	Comprimento	ID	Tipo de Comando	Código 1 da RCU (MSB)	Código 2 da RCU (LSB)	CR
Contagem de Byte	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Ordem de bytes	1	2~3	4	5	6	7

Exemplo 1: Passagem ao controle remoto quando a tecla "VOL+" for pressionada para o Display (#5)

Enviar (Formato Hex)

Nome	Comprimento	ID	Tipo de Comando	Código 1 da RCU (MSB)	Código 2 da RCU (LSB)	CR
Hex	0x36	0x30 0x35	0x70	0x31	0x30	0x0D

Tecla	Código (HEX)	Básico *3.1.1	Opcional *3.1.1
1	01	V	
2	02	V	
3	03	V	
4	04	V	
5	05	V	
6	06	V	
7	07	V	
8	08	V	
9	09	V	
0	0A	V	
-	0B		V
RECALL (LAST)	0C		V
INFO (DISPLAY)	0D		V
	0E		
ASPECT (ZOOM, SIZE)	0F		V
VOLUME UP (+)	10	V	
VOLUME DOWN (-)	11	V	
MUTE	12	V	
CHANNEL/PAGE UP (+)/ BRIGHTNESS+	13		V
CHANNEL/PAGE DOWN (-)/ BRIGHTNESS-	14		V
POWER	15	V	
SOURCES (INPUTS)	16	V	
	17		
	18		
SLEEP	19		V
MENU	1A	V	
UP	1B	V	
DOWN	1C	V	
LEFT (-)	1D	V	
RIGHT (+)	1E	V	
OK (ENTER, SET)	1F	V	
EXIT	20	V	
	21		
	22		
	23		
	24		
	25		
	26		
	27		

Tecla	Código (HEX)	Básico *3.1.1	Opcional *3.1.1
	28		
	29		
	2A		
	2B		
RED ■ (F1)	2C		V
GREEN ■ (F2)	2D		V
YELLOW ■ (F3)	2E		V
BLUE ■ (F4)	2F		V

NOTA:

1. Este código de passagem de IR é diferente do código da tecla RCU.
2. Seqüência de controle especial para tecla POWER (Energia) sob o modo passagem de IR.
 - 2-1. Quando o monitor estiver desligado e receber o código IR POWER (ENERGIA IR): O monitor se ligará automaticamente e encaminhará o código POWER (energia) ao host através de RS-232.
 - 2-2. Quando o Monitor estiver ON (Ligado) e receber o código IR POWER (ENERGIA IR): O monitor encaminhará o código POWER (ENERGIA) ao host através de RS-232 e, em seguida, se desligará sozinho.
 - 2-3. Quando o SET-POWER LOCK (BLOQUEAR CONFIGURAR ENERGIA) estiver ativado, o Monitor não responderá à pressão da tecla POWER (ENERGIA).
3. O código VOLUME UP (AUMENTAR VOLUME) e VOLUME DOWN (REDUZIR VOLUME) será repetidamente produzido quando você pressionar e segurar as teclas.

Apêndice

Formato de suporte de mídia USB

Foto

Imagem	Foto	Resolução
JPEG	Base-line	1920 x 1080
	Progressive	1024 x 768
PNG	non-interlace	1920 x 1080
	Interlace	1920 x 1080
BMP		15360 x 8640

Vídeo

Contêineres	Codec	Resolução	Taxa de bits
MKV(.mkv) WebM(.webm)	VP9	4096 x 2176 @60 FPS	100 Mbps
MP4(.mp4, .mov) 3GPP(.3gpp, .3gp) MEPG transport stream (.ts, .trp, .tp) MKV(.mkv) WebM(.webm) FLV(.flv) AVI(lavi) H265(.265)	HEVC/H.265	4096 x 2176 @60 FPS	100 Mbps
MP4(.mp4, .mov) 3GPP(.3gpp, .3gp) MEPG transport stream (.ts, .trp, .tp) MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) MKV(.mkv) WebM(.webm) AVI(lavi) ASF(.asf) WMV(.wmv) OGM(.ogm)	MPEG1/2	1920 x 1080 @120 FPS	40 Mbps

Contêineres	Codec	Resolução	Taxa de bits
MP4(.mp4, .mov) 3GPP(.3gpp, .3gp) MEPG transport stream (.ts, .trp, .tp) MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) MKV(.mkv) WebM(.webm) FLV(.flv) AVI(lavi) ASF(.asf) WMV(.wmv) OGM(.ogm)	MPEG4	1920 x 1080 @120 FPS	40 Mbps
ASF(.asf) AVI(.avi) DivX(.divx) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) OGM(.ogm) WebM(.webm) WMV(.wmv)	DivX 3.11 Divx 4.12 DivX 5.x DivX 6, XviD	1920 x 1080 @120 FPS	40 Mbps
AVI(.avi) FLV(.flv)	Sorenson H.263	1920 x 1080 @120 FPS	40 Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(lavi) FLV(.flv) MP4(.mp4, mov) WMV(.wmv)	H.263	1920 x 1080 @120 FPS	40 Mbps

Contêineres	Codec	Resolução	Taxa de bits
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(lavi) FLV(.flv) H.264(.264) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) MEPG transport stream (.ts, .trp, .tp) MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM(.ogm) WebM(.webm) WMV(.wmv)	H.264	4096 x 2160 @60 FPS	135 Mbps
AVS(.avs) MEPG transport stream (.ts, .trp, .tp)	AVS	1920 x 1080 @60 FPS	50 Mbps
AVS(.avs) MEPG transport stream (.ts, .trp, .tp)	AVS+	1920 x 1080 @60 FPS	50 Mbps
AVS(.avs2) MEPG transport stream (.ts, .trp, .tp)	AVS2	4096 x 2160 @60 FPS	100 Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) OGM(.ogm) WebM(.webm) WMV(.wmv)	WMV3	1920 x 1080 @120 FPS	40 Mbps

Contêineres	Codec	Resolução	Taxa de bits
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) MEPG transport stream (.ts, .trp, .tp) WebM(.webm) WMV(.wmv) VC1(.vc1)	VC1	2048 x 1024 @120 FPS	40 Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) AVI(.avi) FLV(.flv) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) OGM(.gom) WebM(.webm)	Motion JPEG	1920 x 1080 @30 FPS	40 Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) AVI(.avi) FLV(.flv) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) OGM(.gom) WebM(.webm)	VP8	1920 x 1080 @60 FPS	50 Mbps
MKV(.mkv) RM(.rm, .rmvb) WebM(.webm)	RV30/RV40	1920 x 1080 @60 FPS	40 Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) WebM(.webm)	AV1	4096 x 2176 @60 FPS	100 Mbps

Áudio

Contêineres	Codec	Taxa de amostragem	Canal	Taxa de bits
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) DivX(.divx) FLV(.flv) MKV(.mkv, .mka) MP3(.mp3) MP4(.mp4) MEPG transport stream (.ts, .trp, .tp) MPEG program stream(.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM(.ogm) WAV(.wav) WebM(.webm) WMV(.wmv)	MPEG1/2 Layer1	16 kHz~48 kHz	Up to 2	32 kbps~448 kbps
	MPEG1/2 Layer2	16 kHz~48 kHz	Up to 2	8 kbps~384 kbps
	MPEG1/2/2.5 Layer3	8 kHz~ 48 kHz	Up to 2	8 kbps~320 kbps
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) AC3(.ac3) DivX(.divx) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4) MEPG transport stream (.ts, .trp, .tp) MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM(.ogm) WebM(.webm) WMV(.wmv)	AC3(DD)	32 kHz, 44.1 kHz, 48 kHz	Up to 5.1	32 kbps~640 kbps

Contêineres	Codec	Taxa de amostragem	Canal	Taxa de bits
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) DivX(.divx) EAC3(.ec3) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4) MEPG transport stream (.ts, .trp, .tp) MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)	EAC3(DDP)	32 kHz, 44.1 kHz, 48 kHz	Up to 5.1	32 kbps~6 Mbps
OGM(.ogm) WebM(.webm) WMV(.wmv)	EAC3(DDP)	32 kHz, 44.1 kHz, 48 kHz	Up to 5.1	32 kbps~6 Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) AAC(.aac) ASF(.asf) AVI(.avi) DivX(.divx) FLV(.flv) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4) MEPG transport stream (.ts, .trp, .tp) MPEG program steam (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM(.ogm) RM(.rm, .rmvb, .ra) WAV(.wav) WebM(.webm) WMV(.wmv)	AAC-LC, HEAAC	8 kHz~ 48 kHz	Up to 5.1	AAC-LC: 12 kbps~576 kbps V1: 6 kbps~288 kbps V2: 3 kbps~144 kbps

Contêineres	Codec	Taxa de amostragem	Canal	Taxa de bits
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4, .mov) WebM(.webm) WMV(.wma, .wmv)	WMA	8 kHz~48 kHz	Up to 2	128 kbps~320 kbps
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) MP4(.mp4, .mov) WMV(.wma, .wmv)	WMA 10 Pro M0	8 kHz~48 kHz	Up to 2	< 192 kbps
	WMA 10 Pro M1	8 kHz~48 kHz	Up to 5.1	< 384 kbps
	WMA 10 Pro M2	8 kHz~96 kHz	Up to 5.1	< 768 kbps
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4, .mov) Ogg(.ogg) WebM(.webm) WMV(.wma, .wmv)	VORBIS *Support stereo decoding only	Up to 48 kHz	Up to 2	

Contêineres	Codec	Taxa de amostragem	Canal	Taxa de bits
3GPP(.3gpp, .3gp) AVI(.avi) DTS(.dts) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4, .mov) MEPG transport stream (.ts, .trp, .tp) MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM(.ogm) WAV(.wav) WebM(.webm)	DTS	Up to 48 kHz	Up to 5.1	< 1.5 Mbps (Pure DTS core)
3GPP(.3gpp, .3gp) MP4(.mp4, .mov) MEPG transport stream (.ts, .trp, .tp)	DTS LBR	12 kHz, 22 kHz, 24 kHz, 44.1 kHz, 48 kHz	Up to 5.1	Up to 2 Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) MP4(.mp4, .mov) MEPG transport stream (.ts, .trp, .tp, .mts, .m2ts)	DTS XLL	Up to 96 kHz	Up to 6	Up to 6.123 Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) MP4(.mp4, .mov) MEPG transport stream (.ts, .trp, .tp, .mts, .m2ts)	DTS Master Audio	Up to 48 kHz	Up to 6	Up to 24.537 Mbps

Contêineres	Codec	Taxa de amostragem	Canal	Taxa de bits
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) FLV(.flv) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4, .mov, .m4a) MEPG transport stream (.ts, .trp, .tp) MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM(.ogm) WAV(.wav) WebM(.webm) WMV(.wmv)	LPCM	8 kHz~48 kHz	Mono, Stereo 5.1	64 kbps~1.5 Mbps
AVI(.avi) MKV(.mkv, .mka) OGM(.ogm) WAV(.wav) WebM(.webm)	IMA-ADPCM MS)ADPCM	8 kHz~48 kHz	Up to 2	32 kbps~384 kbps
AVI(.avi) FLV(.flv) MKV(.mkv, .mka) WAV(.wav) WebM(.webm)	G711 A /mu-law	8 kHz	1	64 kbps
RM(.rm, .rmvb, .ra)	LBR(cook)	8 kHz, 11.025 kHz, 22.05 kHz, 44.1 kHz	Up to 5.1	6 kbps~128 kbps
FLAC(.flac) MKV(.mkv, .mka) WebM(.webm)	FLAC	8 kHz~96 kHz	Up to 7.1	< 1.6 Mbps
MKV(.mkv, .mka) WebM(.webm)	OPUS	8 kHz~48 kHz	Up to 6	6 kbps~510 kbps

Contêineres	Codec	Taxa de amostragem	Canal	Taxa de bits
3GPP(.3gpp, 3gp) AC4(.ac4) MP4(.mp4, .mov, .m4a) MEPG transport stream (.ts, .trp, .tp)	AC4	44.1 kHz, 48 kHz	Up to 5.1 (MS12 v1.x) Up to 7.1 (MS12 v2.x)	Up to 1521 kbps per presentation
3GPP(.3gpp, .3gp) MP4(.mp4, .mov, .m4a)	Fraunhofer MPEG-H TV Audio System	32 kHz, 44.1 kHz, 48 kHz	Up to 16 core channels Up to 5.1 channels output	1.2 Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) MP4(.mp4, .mov, .m4a)	AMR-NB	8 kHz	1	4.75~12.2 kbps
3GPP(.3gpp, .3gp) MP4(.mp4, .mov, .m4a)	AMR-WB	16 kHz	1	6.6~23.85 kbps

Subtítulo

Interno

Extensão de arquivo	Contêineres	Codec
dat, mpg, mpeg, vob	MPG, MPEG	DVD Subtitle
ts, trp, tp	TS	DVB Subtitle
mp4	MP4	DVD Subtitle UTF-8 Plain Text
mkv	MKV	ASS SSA UTF-8 Plain Text VobSub DVD Subtitle
divx, avi	AVI(1.0, 2.0) DMFO, 1, 2	XSUB XSUB+

Externo

Extensão de arquivo	Contêineres	Codec
.srt	SubRip	
.ssa/.ass	SubStation Alpha	
.smi	SAMI	
.sub	SubViewer MicroDVD DVDSubtitleSystem SubIdx(VobSub)	SubViewer 1.0 & 2.0 Only
.txt	TMPlayer	

Tabela de temporização

HDMI PC

Resolução	Taxa de atualização
640 x 480	60 Hz
	72 Hz
800 x 600	75 Hz
	72 Hz
	75 Hz
1024 x 768	60 Hz
	70 Hz
	75 Hz
1280 x 1024	60 Hz
1360 x 768	60 Hz
1920 x 1080	60 Hz

HDMI

Vídeo	Resolução	Taxa de atualização
480i	720 x 480	60 Hz
480p	720 x 480	60 Hz
576i	720 x 576	50 Hz
576p	720 x 576	50 Hz
720p	1280 x 720	50 Hz
		60 Hz
1080i	1920 x 1080	50 Hz
		60 Hz
1080p	1920 x 1080	50 Hz
		60 Hz
4K	3840 x 2160	29.97 Hz/R444
	3840 x 2160	30 Hz/R444
	3840 x 2160	25 Hz/R444
	3840 x 2160	23.98 Hz/R444
	3840 x 2160	24 Hz/R444
	4096 x 2160	24 Hz/R444
	3840 x 2160	50 Hz/R444
	3840 x 2160	59 Hz/R444
	3840 x 2160	60 Hz/R444
	4096 x 2160	50 Hz/R444
	4096 x 2160	59 Hz/R444
	4096 x 2160	60 Hz/R444

Tipo C

Vídeo	Resolução	Taxa de atualização
480p (4:3)	640 x 480	60 Hz
	640 x 480	60 Hz
	720 x 480	60 Hz
	1440 x 480	60 Hz
480p (16:9)	720 x 480	60 Hz
	1440 x 480	60 Hz
	1440 x 480	60 Hz
576p (4:3)	720 x 576	50 Hz
576p (16:9)	720 x 576	50 Hz
	1440 x 576	50 Hz
720p (16:9)	1280 x 720	50 Hz
	1280 x 720	60 Hz
	1280 x 720	60 Hz
1080p (16:9)	1920 x 1080	24 Hz
	1920 x 1080	24 Hz
	1920 x 1080	25 Hz
	1920 x 1080	30 Hz
	1920 x 1080	30 Hz
	1920 x 1080	50 Hz
	1920 x 1080	60 Hz
	1920 x 1080	60 Hz
4K	3840 x 2160	24 Hz
	3840 x 2160	25 Hz
	3840 x 2160	30 Hz
	3840 x 2160	50 Hz
	3840 x 2160	60 Hz

Solução de problemas

Esta seção descreve alguns problemas comuns que você pode ter ao utilizar o ViewBoard.

Problema ou questão	Possíveis soluções
O controle remoto não está funcionando	<ol style="list-style-type: none">1. Verifique se algo está obstruindo o receptor do controle remoto do monitor.2. Verificar se as pilhas do controle remoto estão instaladas corretamente.3. Verifique se as pilhas precisam ser substituídas.
A unidade se desliga inesperadamente	<ol style="list-style-type: none">1. Verifique se o modo Sleep (Dormir) está ativado.2. Verifique se há uma queda de energia em sua área.3. Ligue o monitor e veja se o problema é com o sinal e o sistema de controle.

Modo PC

Problema ou questão	Possíveis soluções
Sem sinal de PC	<ol style="list-style-type: none">1. Verifique as configurações do monitor.2. Verifique a resolução do monitor.3. Ajuste as configurações de Hs & Vs (sincronização) usando o menu OSD.4. Verifique a resolução da OPS. Certifique-se de que a OPS esteja configurada com a resolução correta.
Traços no fundo	<ol style="list-style-type: none">1. Opte pelo ajuste automático2. Ajuste o relógio e a fase.
False color	<ol style="list-style-type: none">1. Check the connection.2. Adjust the chroma, brightness, and contrast settings.
Formato sem suporte	<ol style="list-style-type: none">1. Opte pelo ajuste automático2. Ajuste as configurações do relógio e da fase.

Vídeo não está funcionando corretamente

Problema ou questão	Possíveis soluções
Sem imagem/ Sem som	<ol style="list-style-type: none">1. Verifique o status de Energia.2. Verifique o cabo de sinal.3. Verifique se o PC interno está instalado corretamente.
A imagem não está clara ou corta para dentro e para fora	<ol style="list-style-type: none">1. Verifique o cabo de sinal.2. Verifique se outros componentes eletrônicos estão interrompendo o sinal.
Imagem ruim	<ol style="list-style-type: none">1. Ajuste croma, brilho e ajustes de contraste no menu.2. Verifique o cabo de sinal.

Áudio não está funcionando corretamente

Problema ou questão	Possíveis soluções
Sem som	<ol style="list-style-type: none">1. Pressione o botão Mudo/Com Som.2. Ajuste o volume.3. Verifique o cabo de áudio.
Apenas um alto-falante	<ol style="list-style-type: none">1. Ajuste o equilíbrio do som no menu.2. Verifique os ajustes do painel de controle de som do computador.3. Verifique o cabo de áudio.

Manutenção

Precauções Gerais

- Certifique-se de que o dispositivo esteja desligado e que o cabo de energia esteja desconectado da tomada elétrica.
- Nunca pulverize ou despeje qualquer líquido diretamente sobre a tela ou a caixa.
- Manuseie o dispositivo com cuidado, pois um dispositivo de cor mais escura, se arranhado, pode mostrar marcas mais claras do que um dispositivo de cor mais clara.
- Não use o sistema continuamente por longos períodos de tempo.

Limpeza da Tela

- Limpe a tela com um pano limpo, macio e sem fiapos. Isto remove o pó e outras partículas.
- Se a tela ainda não estiver limpa, aplique uma pequena quantidade de limpador de vidros sem amônia e sem álcool em um pano limpo, macio e sem fiapos; em seguida, limpe a tela.

Limpeza da Caixa

- Use um pano macio e seco.
- Se a caixa ainda não estiver limpa, aplique uma pequena quantidade de detergente sem amônia, sem álcool, suave e não abrasivo sobre um pano limpo, macio e sem fiapos, e depois limpe a superfície.

Isenção de responsabilidade

- A ViewSonic® não recomenda o uso de limpadores à base de amônia ou álcool na tela ou na caixa do monitor. Foram relatados alguns produtos de limpeza químicos que danificaram a tela e/ou a caixa do dispositivo.
- A ViewSonic® não será responsável por danos resultantes do uso de qualquer produto de limpeza à base de amônia ou álcool.

NOTA: Se aparecer condensação entre o vidro e o painel, mantenha o monitor ligado até que a umidade desapareça.

Informações sobre Regulamentação e Serviços

Informações sobre Conformidade

Esta seção trata de todos os requisitos e declarações relacionadas aos regulamentos. As aplicações correspondentes confirmadas devem fazer referência a etiquetas de placas de identificação e marcações relevantes na unidade.

Declaração de Conformidade FCC

Este dispositivo está em conformidade com a parte 15 das Regras FCC. A operação está sujeita às duas condições a seguir: (1) este dispositivo não pode causar interferência prejudicial, e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferências que podem causar operação indesejada. Este equipamento foi testado e comprovado em conformidade com os limites para um dispositivo digital Classe B, de acordo com a parte 15 das Regras da FCC.

Estes limites são designados para fornecer proteção razoável contra interferências prejudiciais em uma instalação residencial. Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, pode causar interferências prejudiciais às comunicações por rádio. Entretanto, não há garantia de que a interferência não ocorrerá em uma determinada instalação. Se este equipamento causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado ligando e desligando o equipamento, recomenda-se que o usuário tente corrigir a interferência por uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou recolocar a antena de recepção.
- Aumentar a separação entre o equipamento e o receptor.
- Conectar o equipamento a uma tomada em um circuito diferente daquele ao qual o receptor está conectado.
- Consulte o revendedor ou um técnico de rádio/TV experiente para obter ajuda.

Aviso: Alertamos que mudanças ou modificações não expressamente aprovadas pela parte responsável pelo cumprimento poderiam anular sua autoridade para operar o equipamento.

Declaração da Indústria Canadense

CAN ICES (B) / NMB (B)

Conformidade CE para os países europeus



O dispositivo está em conformidade com a Diretiva EMC 2014/30/EU e a Diretiva de Baixa Tensão 2014/35/EU.

As informações a seguir são apenas para os estados membros da UE:

A marca à direita está em conformidade com a Diretiva de Resíduos de Equipamentos Elétricos e Eletrônicos 2012/19/EU (REEE). A marca indica o requisito de NÃO descartar o equipamento como resíduo municipal não separado, mas usar os sistemas de devolução e coleta de acordo com a legislação local.



Declaração de Conformidade RoHS2

Este produto foi concebido e fabricado em conformidade com a Diretiva 2011/65/EU do Parlamento Europeu e do Conselho sobre restrição do uso de certas substâncias perigosas em equipamentos elétricos e eletrônicos (Diretiva RoHS2) e é considerado em conformidade com os valores máximos de concentração emitidos pelo Comitê Europeu de Adaptação Técnica (TAC), como mostrado abaixo:

Substância	Concentração máxima proposta	Concentração atual
Chumbo (Pb)	0.1%	< 0.1%
Mercúrio (Hg)	0.1%	< 0.1%
Cádmio (Cd)	0.01%	< 0.01%
Cromo Hexavalente(Cr6 ⁺)	0.1%	< 0.1%
Bifenilos polibromados (PBB)	0.1%	< 0.1%
Éteres difenílicos polibromados (PBDE)	0.1%	< 0.1%
Ftalato bis (2-etilhexil) (DEHP)	0.1%	< 0.1%
Ftalato de butilbenzilo (BBP)	0.1%	< 0.1%
Ftalato dibutílico (DBP)	0.1%	< 0.1%
Ftalato de diisobutilo (DIBP)	0.1%	< 0.1%

Certos componentes dos produtos, como mencionado acima, estão isentos sob o Anexo III das Diretivas RoHS2, conforme observado abaixo:

- Liga de cobre contendo até 4% de chumbo por peso.
- Chumbo em soldas do tipo com alta temperatura de fusão (ou seja, ligas à base de chumbo contendo 85% em peso ou mais de chumbo).
- Componentes elétricos e eletrônicos contendo chumbo em um vidro ou cerâmica que não seja cerâmica dielétrica em condensadores, por exemplo, dispositivos piezoelétricos, ou em um composto de vidro ou matriz cerâmica.
- Chumbo em cerâmica dielétrica em condensadores para uma tensão nominal de 125V AC ou 250V DC ou superior.

Declaração da ENERGY STAR

ENERGY STAR é um programa voluntário da Agência de Proteção Ambiental dos Estados Unidos que ajuda empresas e indivíduos a economizar dinheiro e proteger nosso clima através de uma eficiência energética superior. Os produtos que obtêm o ENERGY STAR previnem as emissões de gases de efeito estufa, atendendo aos rigorosos critérios ou exigências de eficiência energética estabelecidos pela Agência de Proteção Ambiental dos EUA.

Como parceiro ENERGY STAR, a ViewSonic está determinada a cumprir as Diretrizes Energy Star e a marcar todos os modelos certificados com o logotipo ENERGY STAR. O logotipo a seguir aparece em todos os modelos certificados pela ENERGY STAR:



NOTA: Os recursos de gerenciamento de energia reduzem significativamente o consumo de energia quando o produto não está em uso. O gerenciamento de energia permite que o dispositivo entre automaticamente em um modo “dormir” de baixa potência após um período definido de inatividade. E os recursos de gerenciamento de energia também entram em modo “dormir” ou “desligado” dentro de 5 minutos após serem desconectados de um computador host. Favor notar que qualquer mudança nas configurações de energia aumentará o consumo de energia.

Restrição Indiana de Substâncias Perigosas

Declaração de Restrição a Substâncias Perigosas (Índia). Este produto está em conformidade com a “India E-waste Rule 2011” e proíbe o uso de chumbo, mercúrio, cromo hexavalente, bifenilos polibromados ou éteres difenílicos polibromados em concentrações superiores a 0,1 peso % e 0,01 peso % para o cádmio, exceto para as isenções estabelecidas no Anexo 2 da Regra.

Eliminação do produto no final da vida útil do produto

ViewSonic® respeita o meio ambiente e está comprometida em trabalhar e viver de forma verde. Obrigado por fazer parte da Computação Mais Inteligente, Mais Verde. Por favor, visite o Site da ViewSonic® para obter mais informações.

EUA e Canadá:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europa:

<https://www.viewsonic.com/eu/environmental-social-governance/recycle>

Taiwán:

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

Para utilizadores da UE, contacte-nos em caso de ocorrência de qualquer problema de segurança/acidente com este produto:

ViewSonic Europe Limited



Haaksbergweg 75
1101 BR Amsterdam
Netherlands



+31 (0) 650608655



EPREL@viewsoniceurope.com



<https://www.viewsonic.com/eu/>

Informações sobre direitos autorais

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2025. Todos os direitos reservados.

Macintosh e Power Macintosh são marcas registradas da Apple Inc.

Microsoft, Windows, e o logotipo Windows são marcas registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e em outros países.

ViewSonic® e o logótipo dos três pássaros, são marcas comerciais registradas da ViewSonic® Corporation.

VESA é uma marca registrada da Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort, e DDC são marcas registradas da VESA.

ENERGY STAR® é uma marca registrada da Environmental Protection Agency (EPA) dos EUA.

Como um parceiro da ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation há determinado que este produto se conforma com as diretrizes da ENERGY STAR® para eficiência de energia.

Isenção de responsabilidade: A ViewSonic® Corporation não será responsável por erros técnicos ou editoriais ou omissões contidas neste documento; nem por danos incidentais ou conseqüentes resultantes do fornecimento deste material, ou do desempenho ou uso deste produto.

No interesse da melhoria contínua do produto, a ViewSonic® Corporation se reserva o direito de alterar as especificações do produto sem aviso prévio. As informações contidas neste documento podem ser alteradas sem aviso prévio.

Nenhuma parte deste documento pode ser copiada, reproduzida ou transmitida por qualquer meio, para qualquer finalidade, sem permissão prévia por escrito da ViewSonic® Corporation.

Atendimento ao cliente

Para suporte técnico ou serviço de produto, consulte a tabela abaixo ou entre em contato com seu revendedor.

NOTA: Você precisará do número de série do produto.

País/ Região	Site da web	País/ Região	Site da web
Ásia Pacífico e África			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Americas			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	Espanña	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Garantia limitada

Quadro Branco Inteligente ViewSonic®

O que a garantia cobre:

A ViewSonic® garante que seus produtos estejam livres de defeitos de material e mão-de-obra durante o período de garantia. Se um produto apresentar defeitos de material ou de fabricação durante o período de garantia, ViewSonic®, a seu exclusivo critério, e como sua única solução, reparará ou substituirá o produto por um produto similar. A substituição do produto ou peças pode incluir peças ou componentes remanufaturados ou reconicionados. A unidade de reparo ou substituição ou peças ou componentes será coberta pelo restante do tempo restante da garantia limitada original do cliente e o período de garantia não será estendido. A ViewSonic® não oferece garantia para qualquer software de terceiros, incluído com o produto ou instalado pelo cliente, instalação de quaisquer peças ou componentes de hardware não autorizados (por exemplo, lâmpadas projetoras). (Por favor, consulte: seção “O que a garantia exclui e não cobre”).

Quem a garantia protege:

Esta garantia é válida somente para o primeiro comprador consumidor.

O que a garantia exclui e não cobre:

- Qualquer produto em que o número de série tenha sido deformado, modificado ou removido.
- Danos, deterioração ou mau funcionamento resultantes de:
 - » Acidente, mau uso, negligência, incêndio, água, relâmpago ou outros atos da natureza, modificação não autorizada do produto, ou falha em seguir as instruções fornecidas com o produto.
 - » Reparo ou tentativa de reparo por qualquer pessoa não autorizada pela ViewSonic®.
 - » Danos ou perda de quaisquer programas, dados ou meios de armazenamento removíveis.
 - » Desgaste normal.
 - » Remoção ou instalação do produto.
- Perda de software ou dados que ocorram durante o reparo ou substituição.
- Qualquer dano do produto devido ao envio.
- Causas externas ao produto, tais como flutuações ou falhas de energia elétrica.
- Uso de suprimentos ou peças que não atendem às especificações da ViewSonic.

- Falha do proprietário em realizar a manutenção periódica do produto, conforme indicado no Guia do Usuário.
- Qualquer outra causa que não esteja relacionada a um defeito do produto.
- Danos causados por imagens estáticas (não móveis) exibidas por longos períodos de tempo (também chamadas de imagens queimadas).
- Software - Qualquer software de terceiros incluído com o produto ou instalado pelo cliente.
- Hardware/Acessórios/Partes/Componentes - Instalação de qualquer hardware, acessórios, peças consumíveis ou componentes não autorizados (por exemplo, lâmpadas projetoras).
- Danos ou abuso do revestimento na superfície do visor através de limpeza inadequada, conforme descrito no Guia do Usuário do produto.
- Remoção, instalação e despesas de serviço de instalação, incluindo montagem na parede do produto.

Como obter serviço:

- Para obter informações sobre como receber o serviço sob garantia, entre em contato com o Suporte ao Cliente ViewSonic® (Consulte a página “Serviço ao Cliente”). Você precisará fornecer o número de série de seu produto.
- Para obter o serviço de garantia, você precisará fornecer: (a) o comprovante de venda datado original, (b) seu nome, (c) seu endereço, (d) uma descrição do problema, e (e) o número de série do produto.
- Leve ou envie o produto, frete pré-pago, no container original para um centro de serviço autorizado ViewSonic® ou ViewSonic®.
- Para obter informações adicionais ou o nome do centro de serviço ViewSonic® mais próximo, entre em contato com ViewSonic®.

Limitação de garantias implícitas:

Não há garantias, expressas ou implícitas, que se estendam além da descrição aqui contida, incluindo a garantia implícita de comerciabilidade e adequação a um determinado propósito.

Exclusão de danos:

A responsabilidade da ViewSonic é limitada ao custo de reparo ou substituição do produto. A ViewSonic® não será responsável por:

- Danos a outros bens causados por quaisquer defeitos no produto, danos baseados em inconveniência, perda de uso do produto, perda de tempo, perda de lucros, perda de oportunidade de negócios, perda de boa vontade, interferência nas relações comerciais, ou outras perdas comerciais, mesmo se avisado da possibilidade de tais danos.
- Quaisquer outros danos, sejam acidentais, conseqüentes ou de outra forma.
- Qualquer reclamação contra o cliente por qualquer outra parte.
- Reparo ou tentativa de reparo por qualquer pessoa não autorizada pela ViewSonic®.

Efeito da lei estatal:

Esta garantia lhe dá direitos legais específicos, e você também pode ter outros direitos que variam de estado para estado. Alguns estados não permitem limitações sobre garantias implícitas e/ou não permitem a exclusão de danos incidentais ou conseqüentes, portanto, as limitações e exclusões acima podem não se aplicar a você.

Vendas fora dos Estados Unidos e do Canadá:

Para informações sobre garantia e serviço sobre os produtos ViewSonic® vendidos fora dos EUA e Canadá, entre em contato com a ViewSonic® ou com seu revendedor ViewSonic® local.

O período de garantia para este produto na China continental (Hong Kong, Macau e Taiwan Excluídos) está sujeito aos termos e condições do Cartão de Garantia de Manutenção.

Para usuários na Europa e na Rússia, os detalhes completos da garantia fornecida podem ser encontrados em: <http://www.viewsonic.com/eu/> sob "Support/Warranty Information".



ViewSonic®