

# CDE92UW

# CDE105UW

Kommersiell skjerm

Brukerveiledning

## **Takk for at du valgte ViewSonic®**

Som en verdensledende leverandør av visuelle løsninger er ViewSonic® dedikert til å overgå verdens forventninger til teknologisk evolusjon, innovasjon og enkelhet. Hos ViewSonic® tror vi på at våre produkter har potensial til å skape en positiv innvirkning på verden, og vi er sikre på at ViewSonic®-produktet du har valgt, vil tjene deg godt.

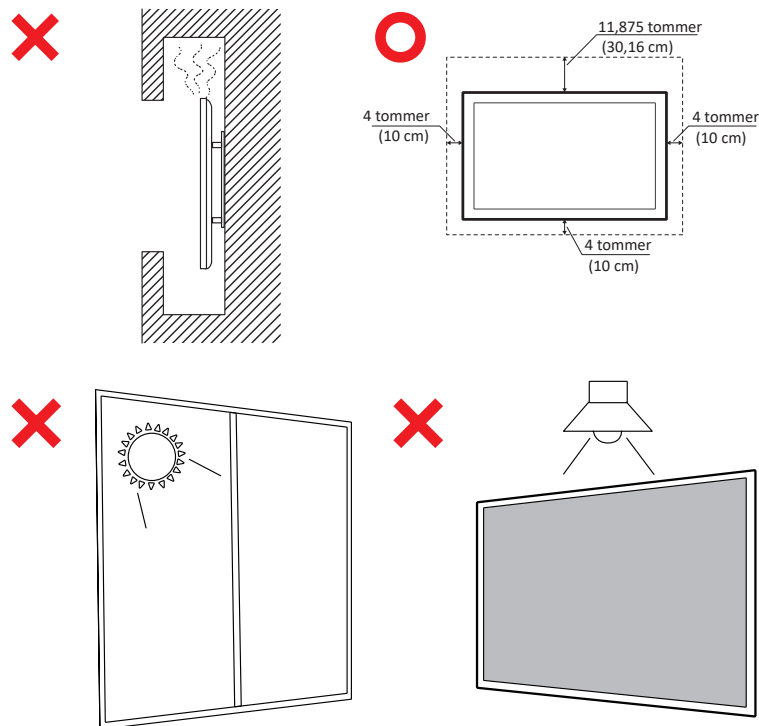
Takk igjen for at du valgte ViewSonic®!

# Sikkerhetsforholdsregler

Les følgende **Sikkerhetsforholdsregler** før du begynner å bruke enheten.

- Behold denne brukerveiledningen på et trygt sted for fremtidig referanse.
- Les alle advarsler, og følg alle instruksjoner.
- Ikke bruk enheten i nærheten av vann. For å redusere faren for brann eller elektrisk støt skal enheten ikke utsettes for fukt.
- Fjern aldri bakdekselet. Denne skjermen inneholder høyspenningsdeler. Du kan bli alvorlig skadet hvis du berører dem.
- Ikke utsett enheten for direkte sollys eller andre vedvarende varmekilder.
- Ikke monter i nærheten av varmekilder som for eksempel radiatorer, varmeventiler, varmeovner eller andre enheter (inkludert forsterkere) som kan øke temperaturen til enheten til farlige nivå.
- Bruk en myk, tørr klut til å rengjøre det eksterne kabinettet. Du finner mer informasjon i delen «Vedlikehold».
- Når du flytter enheten, må du være forsiktig så du ikke mister eller dunker enheten mot noe.
- Ikke enheten skraveren på en ubalansert eller ustabil overflate. Enheten kan falle over og få skade eller funksjonsfeil.
- Ikke legg tunge gjenstander på enheten eller tilkoblingskablene.
- Hvis det kommer røyk, en unormal støy eller en merkelig lukt, må du umiddelbart slå av enheten og ringe forhandleren eller ViewSonic®. Det er farlig å fortsette å bruke enheten.
- Enheten er en skjerm med LED-baklys beregnet på generelt kontorbruk.
- Ikke forsøk å omgå sikkerhetsfunksjonen til et polarisert eller jordet støpsel. Enkelte land bruker polariserte støpsler der stiftene har forskjellig bredde. Et jordet støpsel har to pinner og i tillegg jordingskontakt. Den brede pinnen eller jordingskontakten er der for din sikkerhet. Hvis støpselet ikke passer inn i stikkontakten, må du skaffe en adapter og ikke forsøke å tvinge støpselet inn i stikkontakten.
- Når du kobler til et stikkontakt, må du IKKE omgå jordingen. Sørg for at jordingstenger ALDRI FJERNES.
- Pass på at strømledningen ikke kan bli tråkket på eller komme i klemme, særlig ved støpselet og der ledningen kommer ut av utstyret. Sørg for at stikkontakten er i nærheten av utstyret slik at den er lett tilgjengelig.
- Bruk kun ekstrautstyr/tilbehør som er spesifisert av produsenten.
- Ved bruk av en vogn må det utvises varsomhet når apparatet og vognen flyttes for å unngå velt og personskade.

- Ta støpselet ut av stikkontakten dersom enheten ikke skal brukes over en lengre periode.
- Plasser enheten på et godt ventilert område. Ikke plasser noe på enheten som hindrer varmeavledning. Unngå også direkte belysning.



## VIKTIG

For å sikre optimal ytelse og lang levetid til skjermen, er det viktig å følge de anbefalte prosedyrene for håndtering, montering og lagring. Plassering av skjermen i horisontal posisjon kan føre til en rekke potensielle problemer, inkludert:

- Overdreven belastning på skjermens strukturelle komponenter, noe som resulterer i dannelse av sprekker eller forvrengninger langs kantene.
- Ujevn vektfordeling, som kan føre til at skjermen deformeres, får indre skader eller sprekker over tid.
- Termisk relatert skade, da de interne komponentene kanskje ikke er i stand til å spre varme som tiltenkt, noe som fører til potensiell feil eller permanent skade.

Videre kan endring av skjermens form også kompromittere integriteten til dens interne komponenter, inkludert de følsomme LCD-cellene, noe som kan resultere i en permanent forringelse av skjermens kvalitet.

For å forhindre slike problemer og opprettholde skjermens optimale tilstand, anbefales det å alltid montere, håndtere, transportere og oppbevare den i vertikal posisjon. Unnlattelse av å gjøre dette kan ugyldiggjøre garantien og kompromittere skjermens ytelse og levetid.

**MERKNAD:** Eventuelle skader som følge av misbruk eller feil håndtering av skjermen dekkes ikke av garantien.

## **FORSIKTIG:**

Koble enheten fra stikkontakten med en gang og la kvalifisert servicepersonale utføre reparasjon i følgende tilfeller:

- Strømforsyningsledningen eller støpslet er skadet.
- Det er sølt væske, eller gjenstander har falt inn i enheten.
- Enheten har blitt utsatt for fuktighet.
- Enheten fungerer ikke normalt eller har blitt sluppet.

Plasser aldri enheten på en ustabil plass. Enheten kan falle ned og forårsake alvorlig personskade eller død. Mange skader, spesielt på barn, kan unngås ved enkle forholdsregler som å:

- bruke skap eller stativer som er anbefalt av produsenten til enheten.
- kun bruke møbler som støtter enheten trygt.
- alltid sørge for at enheten ikke henger over kanten til møblet det står på.
- ikke plassere enheten på høye møbler (f.eks. skap eller bokhyller) uten at både møbelet og enheten festes til en egnet støtte.
- ikke la det være en duk eller noe annet materiale mellom produktet og møblet det står på.
- lære barna om farene ved å klatre på møbler for å komme til enheten eller kontrollene.

Hvis enheten skal flyttes, er det viktig å huske forholdsreglene over.

# Innhold

<b>Sikkerhetsforholdsregler .....</b>	<b>3</b>
<b>Innhold.....</b>	<b>6</b>
<b>Innledning .....</b>	<b>10</b>
Innholdet i pakken .....	10
Spesifikasjoner for veggmonteringssett (VESA) .....	11
Produktoversikt .....	12
I/O-paneler .....	13
Bakre I/O .....	14
Side-I/O .....	15
OPS- og Wi-Fi-spor .....	17
Fjernkontroll.....	18
Fjernkontrollens rekkevidde .....	21
<b>Koble til.....</b>	<b>22</b>
Koblet til strøm .....	22
Koble til eksterne enheter og berøringsforbindelse.....	23
USB Type C-tilkobling .....	23
HDMI-tilkobling .....	23
DisplayPort-tilkobling.....	23
RS-232-kontakt .....	24
USB-tilkobling .....	25
USB Type A .....	25
USB Type C .....	25
Nettverkstilkobling .....	26
Koble til mediespiller .....	27
Koble til lyd .....	28
Lyd inn .....	28
Lyd ut.....	28
SPDIF-tilkobling .....	28
Videoutgangstilkobling (HDMI Out) .....	29
Valgfrie tilkoblinger .....	30
Installasjon av UMB202 kameraplate .....	30

<b>Bruke skjermen .....</b>	<b>31</b>
Slå på/av skjermen .....	31
Oppsett ved første oppstart .....	32
Hjem-skjerm .....	34
General Settings (Generelle innstillinger).....	35
Network (Nettverk) .....	36
Device (Enhet) .....	39
System .....	46
Generelle innstillinger-menytre .....	48
Skjermmeny (OSD).....	50
Navigere skjermmenyen med fjernkontrollen .....	50
Skjermmenytre .....	51
Picture (Bilde).....	56
Lavt blålysfilter og øyehelse .....	57
PIP .....	59
Bruke PBP (delt skjermmodus) med et program.....	60
Audio (Lyd) .....	62
Time (Klokkeslett).....	63
Advanced (Avansert) .....	64
About (Om).....	66

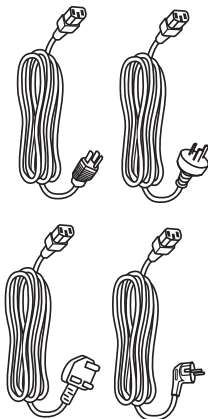
<b>Innebygde applikasjoner og innstillinger .....</b>	<b>67</b>
myViewBoard Display .....	67
myViewBoard Manager .....	68
vCast .....	69
Visningsgruppeinnstillinger .....	71
Synchronized Group Screen All the Time (Synkronisert gruppeskjerm hele tiden).....	73
Dele en skjerm med visningsgruppen (én til mange-kasting) .....	73
Moderatormodus .....	74
Kringkasting.....	75
Deling av flere skjermer .....	75
Forhåndsvisningsskjerm .....	75
Berøring.....	75
Kaste fra Windows-, MacBook- og Chrome-enheter .....	76
Kaste fra Android-enheter.....	78
Kaste fra Apple iOS-enheter .....	81
Koble til et ViewBoard fra en mobilenhet .....	84
Sende med Chromecast .....	85
Sende med Miracast.....	87
Andre standardapplikasjoner .....	89
Chromium.....	89
Mapper.....	90
OfficeMobile.....	92
vSweeper.....	93
<b>RS-232-protokoll .....</b>	<b>94</b>
Beskrivelse .....	94
RS-232 Maskinvarespesifikasjon .....	94
LAN-maskinvarespesifikasjon .....	95
RS232-kommunikasjonsinnstilling.....	95
LAN-kommunikasjonsinnstilling .....	95
Kommandomelding-referanse .....	95
Protokoll .....	96
Sett-funksjon-liste .....	96
Hent-funksjon-liste.....	104
Fjernkontroll-gjennomgangsmodus .....	112



<b>Vedlegg .....</b>	<b>115</b>
Støttet format for USB-media .....	115
Bilde .....	115
Video .....	115
Lyd .....	119
Undertekster .....	124
Timing-tabell.....	125
HDMI PC .....	125
HDMI .....	126
Type-C .....	127
Feilsøking.....	128
Vedlikehold.....	130
Generelle forholdsregler .....	130
Rengjøre skjermen .....	130
Rengjøre kabinettet .....	130
<b>Regulatorisk og serviceinformasjon .....</b>	<b>131</b>
Samsvarsinformasjon .....	131
FCC-samsvarserklæring .....	131
Industry Canada-erklæring.....	131
CE-samsvar for europeiske land .....	131
Deklarasjon av RoHS2-samsvar .....	132
ENERGY STAR®-erklæring.....	133
Begrensning av farlige stoffer i India.....	134
Avhending av produktet ved slutten av produktlivet.....	134
Informasjon om opphavsrett.....	135
Kundeservice .....	136
Begrenset garanti .....	137

# Innledning

## Innholdet i pakken



i henhold til område

Strømledning  
(3 m/9,84 fot)



HDMI-kabel  
(3 m/9,84 fot)



USB Type-C-kabel  
(1,8 m/5,9 fot)



Fjernkontroll



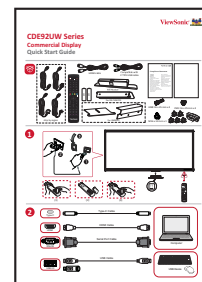
2 x AAA-batteri



RS-232-adapler



Samsvarserklæring



Hurtigstartveiledning



4 x HM8 16 x 25 mm



4 x CM3 16 x 25 mm



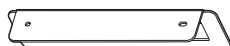
M16 x 14 mm



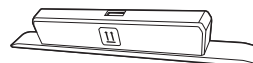
5 x Klemme



2 x Kameraplate  
(for UMB202)



Kameraplate  
(for VB-CAM-201)

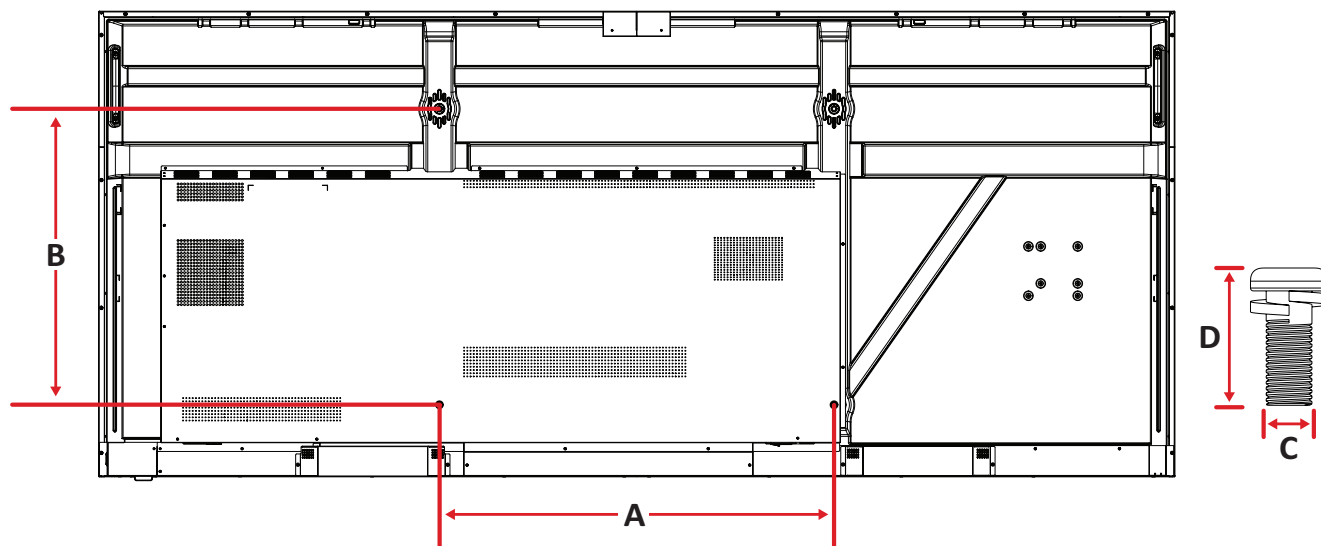


Wi-Fi-dongel  
(VB-WIFI-004)  
(valgfritt)

**MERKNAD:** Kabler som følger med i pakken kan variere avhengig av landet du er i. Ta kontakt med din lokale forhandler for mer informasjon.

## Spesifikasjoner for veggmonteringssett (VESA)

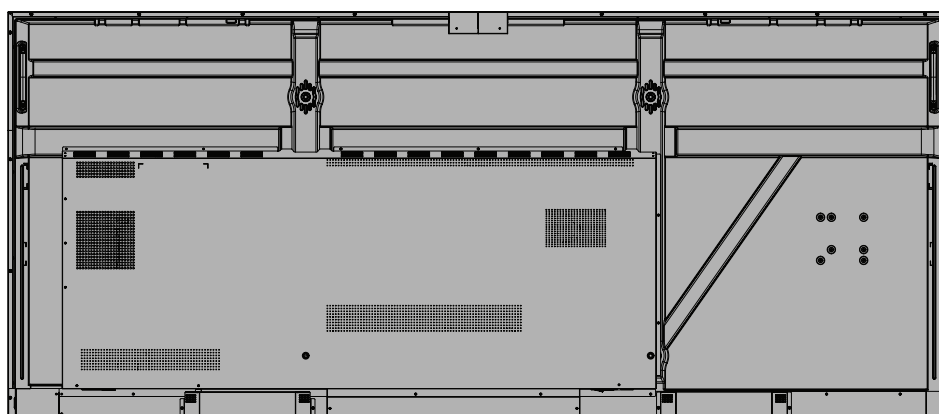
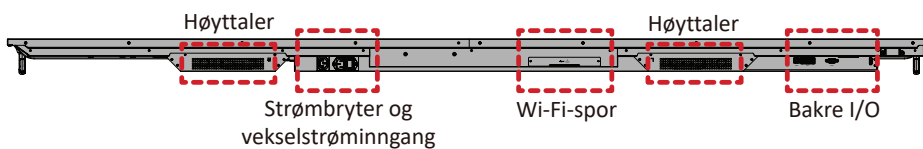
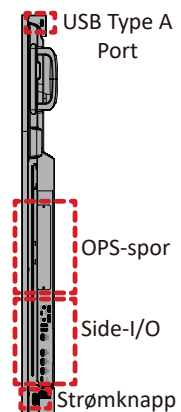
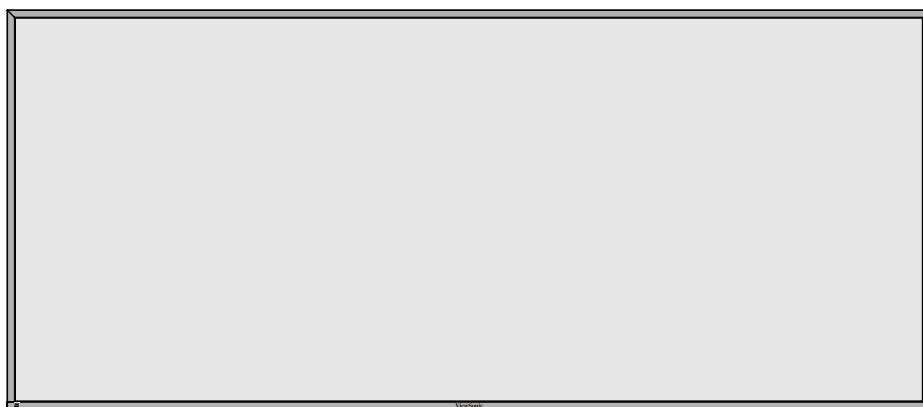
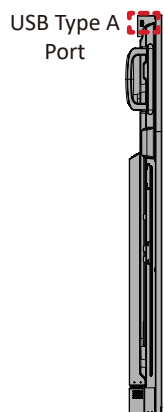
**MERKNAD:** Følg instruksjonene i installasjonsveiledningen til veggmonteringen for å installere veggmonteringen eller den mobile monteringsbraketten. Kontakt nærmeste forhandler ved festing til andre bygningsmaterialer.



Modell	VESA-spes. (A x B)	Standardskrue (C x D)	Antall
CDE92UW	800 x 600 mm	M8 x 25 mm	4
CDE105UW	1000 x 600 mm	M8 x 25 mm	4

**MERKNAD:** Ikke bruk skruer som er lengre enn standardmålet, da de kan skade innsiden av skjermen.

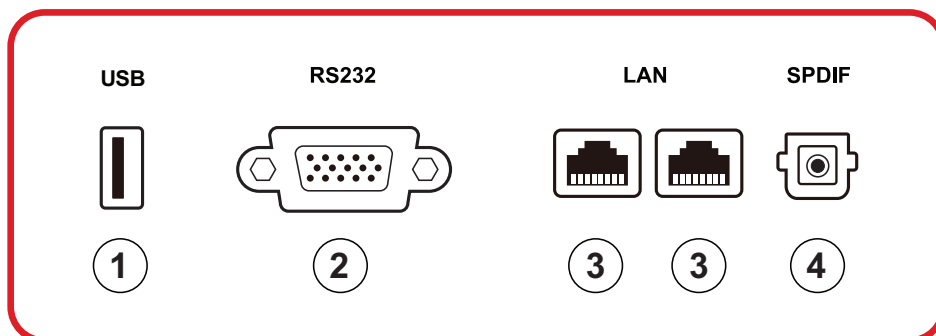
# Produktoversikt



# I/O-paneler

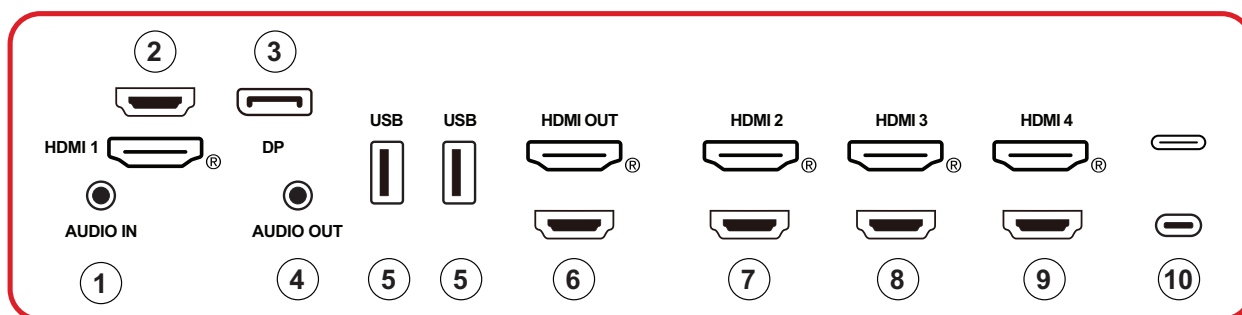


## Bakre I/O



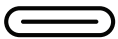
Nummer	Element	Beskrivelse
1	USB	<ul style="list-style-type: none"><li>• USB Type A-inngang</li><li>• USB 2.0-standard</li><li>• Koble til USB-enheter som harddisker, tastatur, mus osv.</li><li>• Støtter: 5 V / 0,5 A.</li></ul>
2	RS-232	Seriellgrensesnitt; brukes til gjensidig overføring av data mellom enheter.
3	LAN	Standard RJ45 (10M/100M/1000M) Internett-tilkoblingsgrensesnitt. Har hub-støtte for nettverksdeling.
4	SPDIF	Flerkanalslyd via optiske signaler.

## Side-I/O



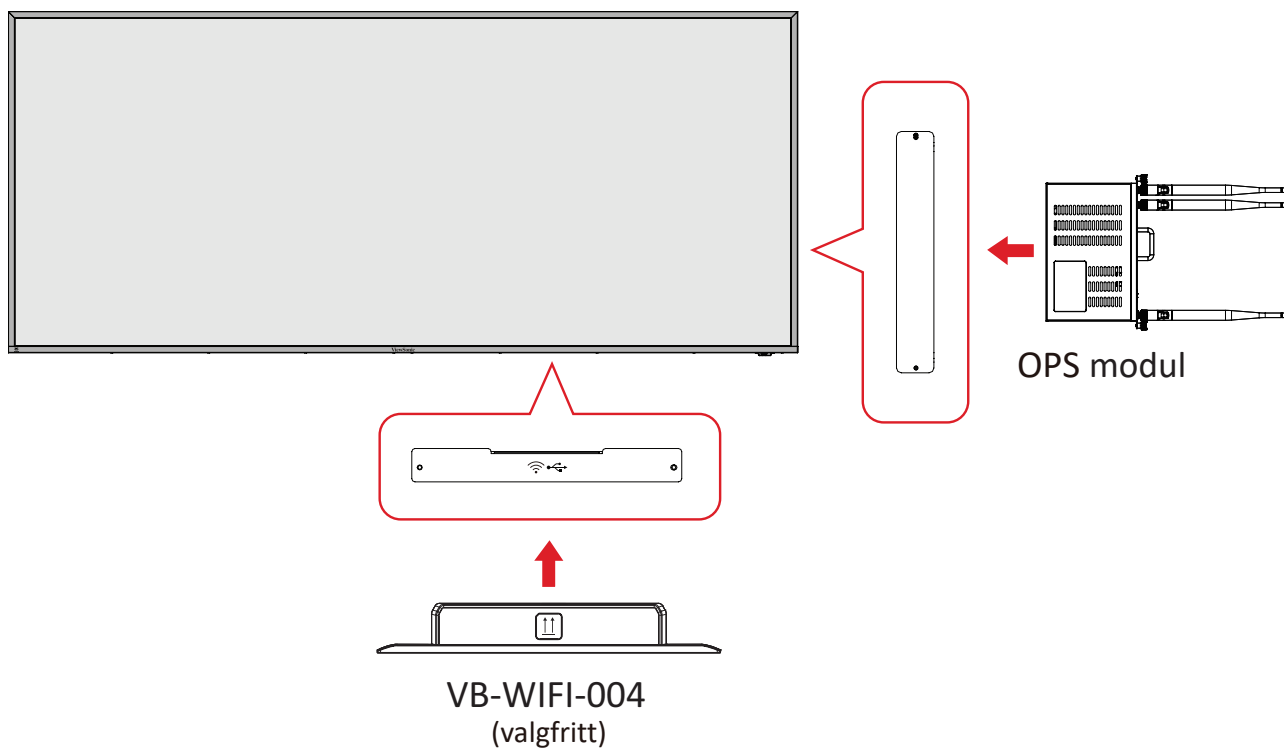
Nummer	Element	Beskrivelse
1	AUDIO IN	Lydingang for ekstern enhet.
2	HDMI 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI-inngang</li> <li>• Koble til en datamaskin med HDMI-utgang, dekodeboks eller annen videoenhet</li> <li>• Støtter 5K<sup>1</sup>-skjerm; HDMI v. 2.1; CEC; ARC</li> </ul>
3	DP	<ul style="list-style-type: none"> <li>• DisplayPort-inngang</li> <li>• Støtter 5K<sup>1</sup> ved 60 Hz; DP 1.4; HDCP 2.3.</li> </ul>
4	AUDIO OUT	Lydutgang til ekstern høyttaler/hodesett
5	USB	<ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Type A-inngang</li> <li>• USB 3.0-standard</li> <li>• Koble til USB-enheter som harddisker, tastatur, mus osv.</li> </ul>
6	HDMI OUT	
7	HDMI 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI-inngang</li> <li>• Koble til en datamaskin med HDMI-utgang, dekodeboks eller annen videoenhet</li> <li>• Støtter 4K-skjerm; HDMI v. 2.0; CEC</li> </ul>
8	HDMI 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI-inngang</li> <li>• Koble til en datamaskin med HDMI-utgang, dekodeboks eller annen videoenhet</li> <li>• Støtter 4K-skjerm; HDMI v. 2.0; CEC</li> </ul>
9	HDMI 4	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI-inngang</li> <li>• Koble til en datamaskin med HDMI-utgang, dekodeboks eller annen videoenhet</li> <li>• Støtter 4K-skjerm; HDMI v. 2.0; CEC</li> </ul>

1 - 5K-skjermkvaliteten vil avhenge av kabelen og signalstabiliteten.

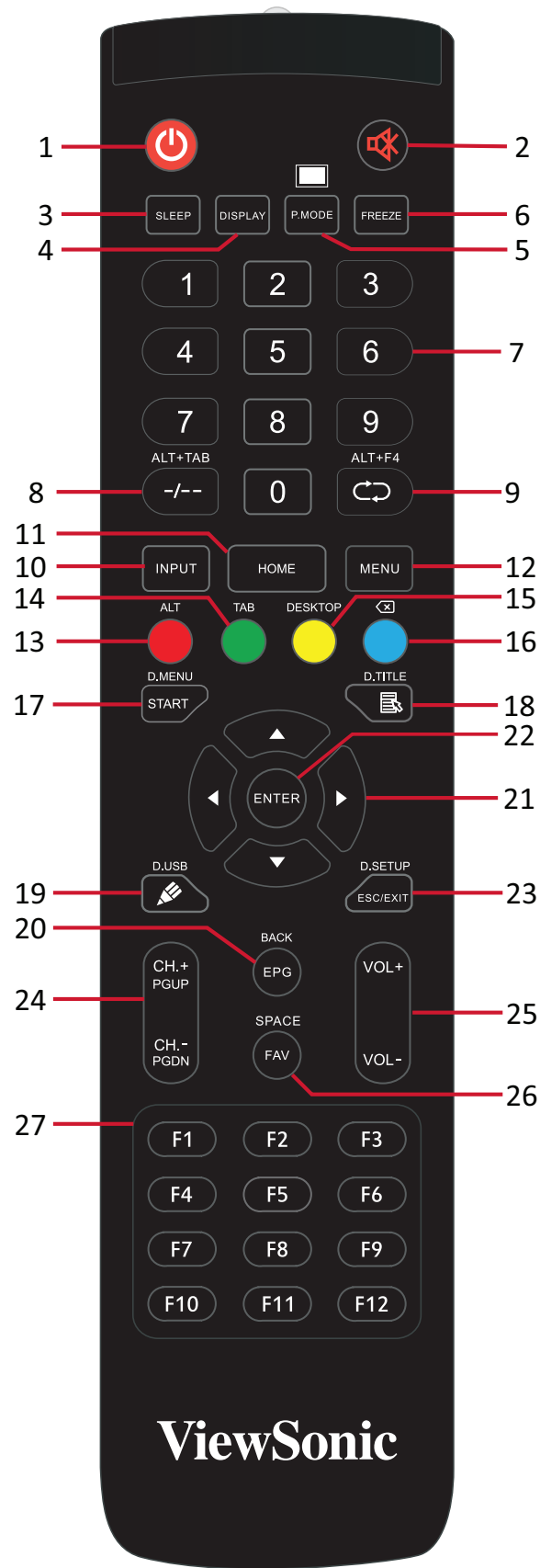
Nummer	Element	Beskrivelse
10	 (Type C)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Type C-inngang</li> <li>• USB 3.0-standard</li> <li>• Støtter DP v. 1.2 med lyd og video</li> <li>• Støtter LAN med 100M</li> <li>• Støtter strømlading opp til 100 W uten OPS.            Støtter også: 5 V/3 A, 9 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A,            20 V/3,25 A, 20 V/5 A</li> </ul>













## OPS- og Wi-Fi-spor



# Fjernkontroll



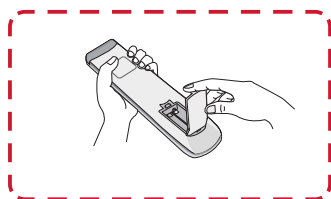
Nummer	Element	Beskrivelse
1		Strøm på/av
2		Demp / Slå av demping
3	SLEEP	Søvnmodus
4	DISPLAY	For kilder som ikke er fra Android: Vis informasjon om gjeldende inngang
5	P.MODE	Tøm skjerm
6	FREEZE	Frys skjerm
7		Talltastatur
8	ALT+TAB -/--	Mellomromstast for innsatt PC Alt+Tab
9	ALT+F4 	Innsatt PC, lukk programvindu
10	INPUT	Valg av inngangskilde
11	HOME	Tilbake til hovedgrensesnittet til innsatt PC
12	MENY	Tilgangsinnstillinger
13	Rød / ALT	Skjermopptak
14	Grønn / TAB	PC <sup>2</sup> [tabulator]-knapp
15	Gul / DESKTOP	Bytt til skrivebord på innsatt PC
16	BLÅ/ 	PC <sup>2</sup> [Backspace]-knapp
17	START / D.MENU	PC <sup>2</sup> [Windows]-knapp
18	 / D.TITLE	PC <sup>2</sup> [Meny]-knapp
19	 / D.USB	Skriveprogramvareoppsett
20	EPG/BACK	Tilbake-knapp
21	 /  /  / 	Rull opp, ned, venstre og høyre
22	ENTER	Bekreft valg/tilstand
23	ESC / EXIT / D.SETUP	Snarveisknapp for å avslutte dialogbokser
24	CH.+ / PGUP / CH.- / PGDN	CH+: Forrige side på PC CH-: Neste side på PC
25	VOL+ / VOL-	Øk/senk lydstyrke
26	FAV / SPACE	PC <sup>2</sup> [mellomrom]-knapp
27	F1-F12	Funksjonsknapp F1–F12 for innebygd datamaskin

2 - Datarelaterte funksjonstaster er ikke tilgjengelig uten en innsatt PC.

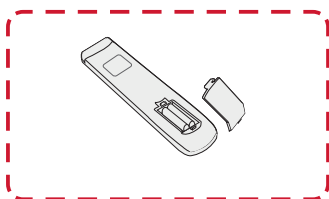
## Sette batterier i fjernkontrollen

Slik setter du batterier i fjernkontrollen:

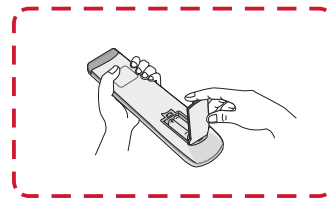
1. Ta av dekselet på baksiden av fjernkontrollen.
2. Sett inn to «AAA»-batterier, og sørg for at «+»-symbolet på batteriet samsvarer med «+» på batteriplassen.
3. Sett på dekselet igjen ved å sette det på linje med sporet på fjernkontrollen og smette låsen igjen.



(1)



(2)



(3)

**ADVARSEL:** Det er fare for eksplosjon hvis batteriene erstattes med feil type.

### MERKNAD:

- Du bør ikke blande batterityper.
- Kast alltid gamle batterier på en miljøvennlig måte. Kontakt din lokale myndighet for opplysninger om hvordan du kaster batterier på en sikker måte.

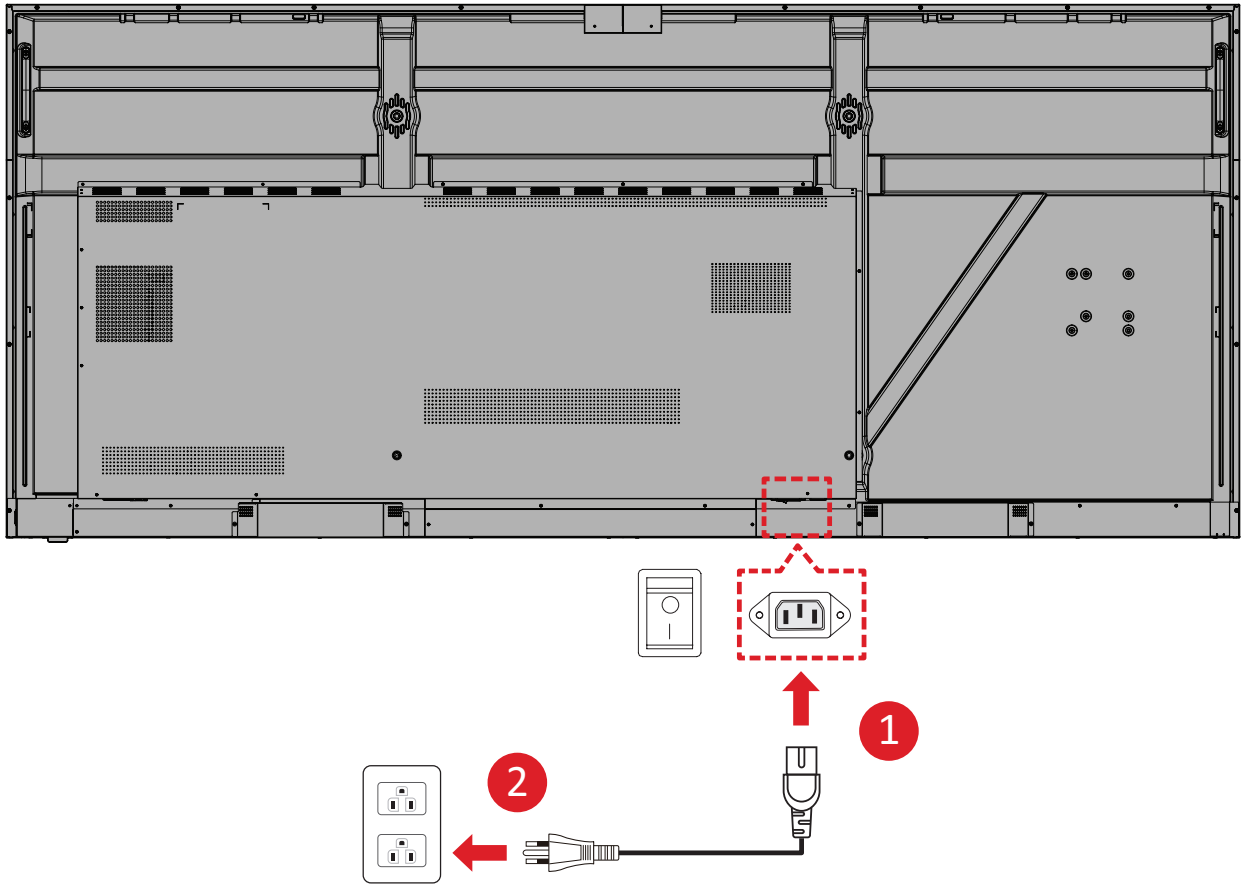
## Fjernkontrollens rekkevidde

Fjernkontrollens bruksrekkevidde vises her. Den har en effektiv rekkevidde på 6 meter, 30° grader til venstre og høyre. Sørg for at ingenting hindrer signalet fra fjernkontrollen til mottakeren.



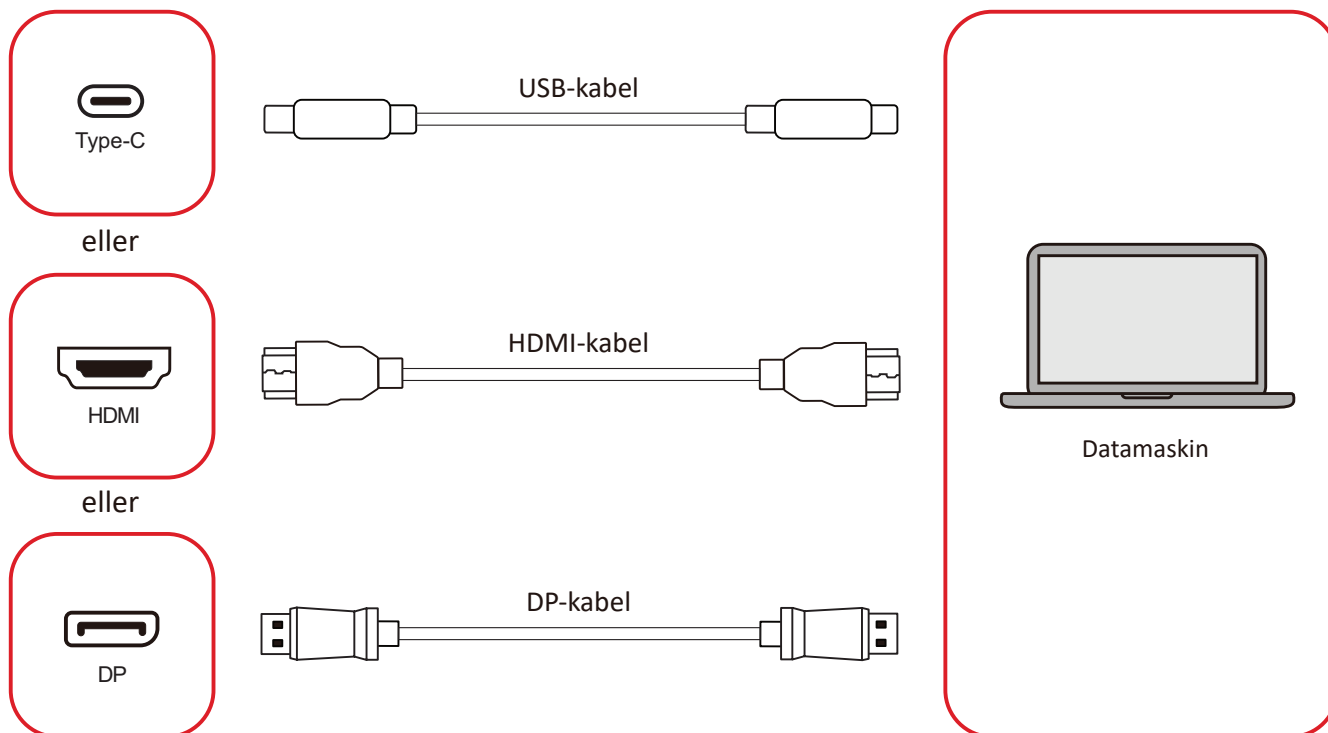
# Koble til

## Koblet til strøm



1. Koble strømledningen til AC IN-kontakten på baksiden av enheten.
2. Sett støpselet på strømledningen i en stikkontakt.

## Koble til eksterne enheter og berøringsforbindelse



Du kan koble til eksterne enheter i en av følgende konfigurasjoner:

### USB Type C-tilkobling

Koble en Type C-kabel fra den eksterne enheten til Type C (≡)-porten på skjermen.

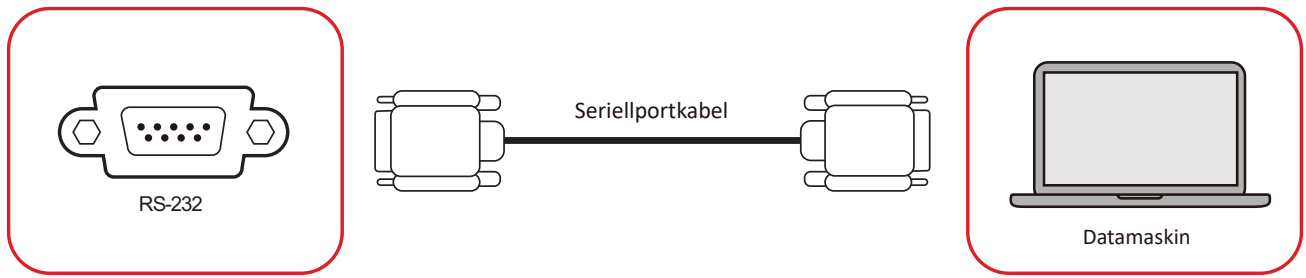
### HDMI-tilkobling

Koble en HDMI-kabel fra den eksterne enheten til **HDMI 1/2/3/4** porten på skjermen.

### DisplayPort-tilkobling

Koble en DisplayPort-kabel fra den eksterne enheten til **DP** porten på skjermen.

## RS-232-kontakt



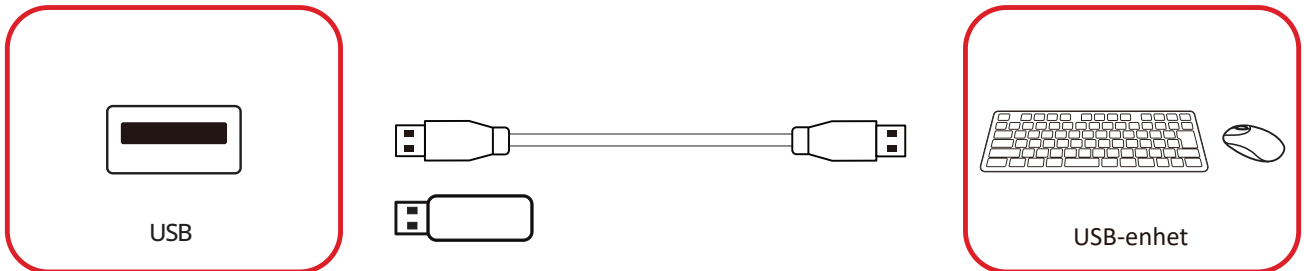
Når du bruker en RS232-seriellportkabel for å koble skjermen til en ekstern datamaskin, kan noen funksjoner styres av datamaskin-en, inkludert strøm PÅ/AV, volumjustering, inngangvalg, lysstyrke og mer.



## USB-tilkobling

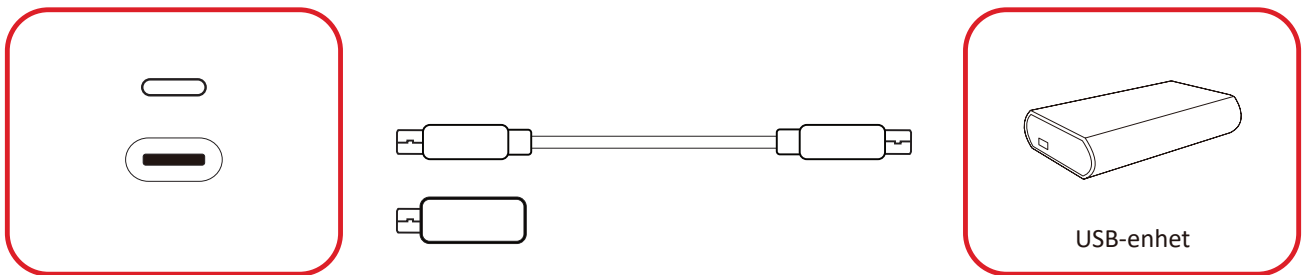
Akkurat som med en PC er det enkelt å koble forskjellige USB-enheter og annet ekstrautstyr til ViewBoard.

### USB Type A



Sett USB-enheten inn i en USB Type A-port.

### USB Type C



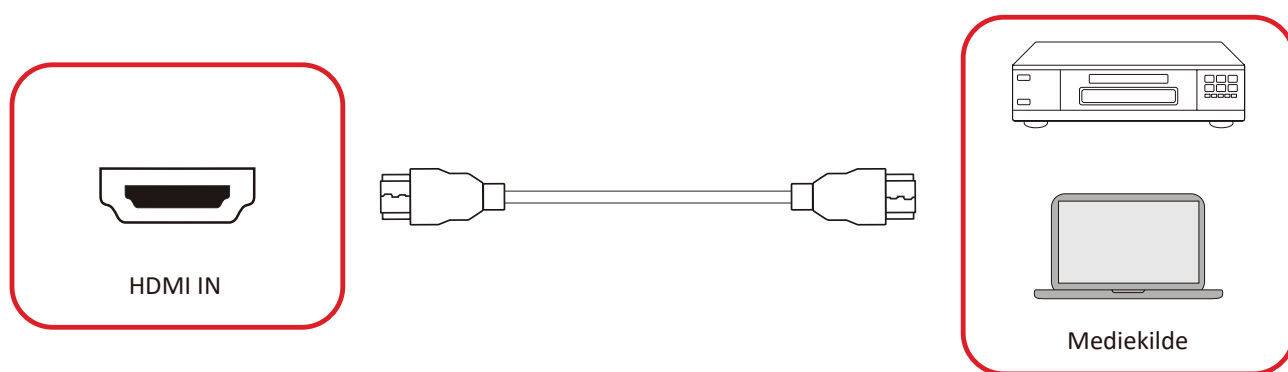
Sett USB-enheten inn i en USB Type C (≡)-port.

## Nettverkstilkobling



For å koble til et lokalt nettverk, koble en Ethernet-kabel til nettverket ditt, og koble deretter den andre enden til en **LAN** porten på skjermen.

## Koble til mediespiller



Koble til en mediespiller:

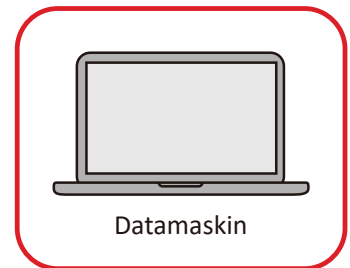
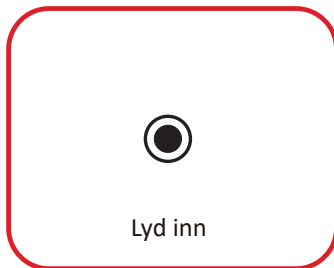
1. Koble HDMI-kabelen til en **HDMI**-port på ViewBoard og utstyrsenheten.
2. Trykk **inngangsknappen** på fjernkontrollen og bytt til HDMI-inngangskilden.

## Koble til lyd

ViewBoard støtter **Lyd inn**, **Lyd ut** og **SPDIF**.

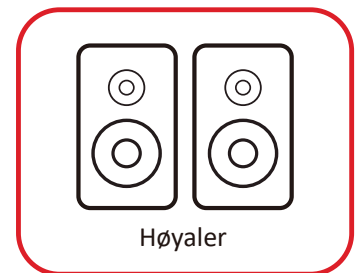
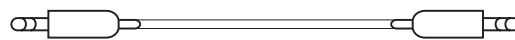
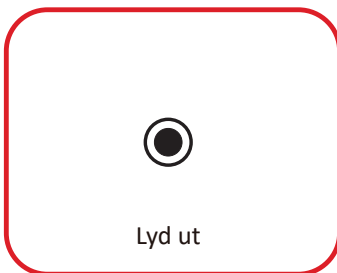
### Lyd inn

For å spille av lyd fra din eksterne enhet gjennom ViewBoards høyttalere kobler du den ene enden av en lydkabel til den eksterne enheten og den andre enden til **AUDIO IN**-porten på ViewBoard.

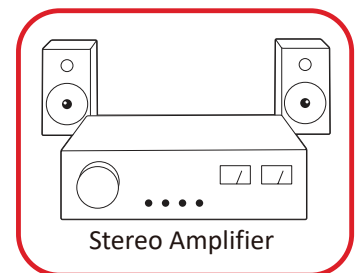
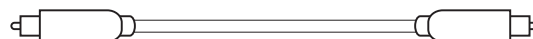
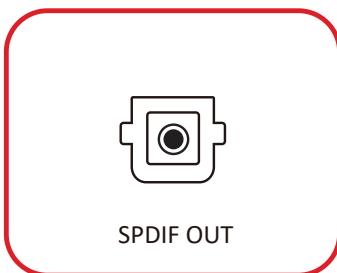


### Lyd ut

For å spille av lyd fra ViewBoard gjennom en ekstern høyttaler kobler du den ene enden av en lydkabel til den eksterne høyttaleren og den andre enden til **AUDIO OUT**-porten på ViewBoard.

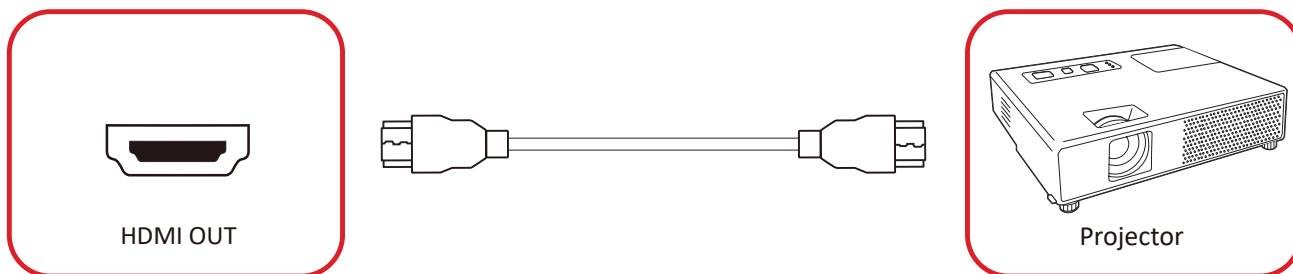


### SPDIF-tilkobling



For å koble til et eksternt lydsystem, koble til en optisk kabel fra skjermens **SPDIF** til lydsystemets optiske kontakt.

## Videoutgangstilkobling (HDMI Out)

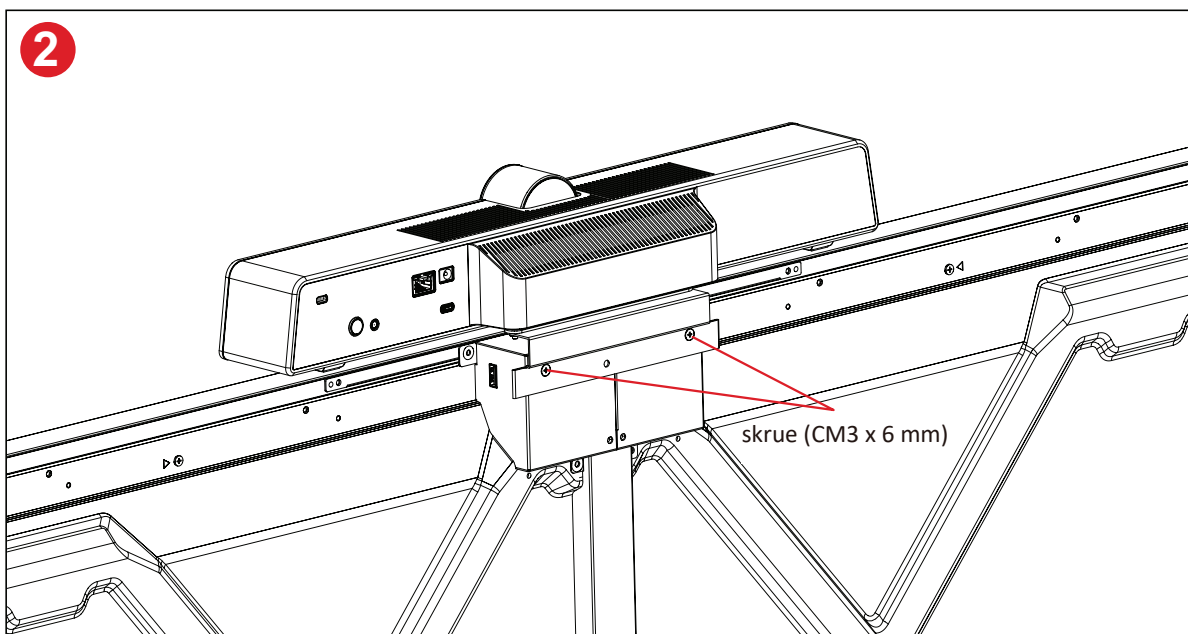
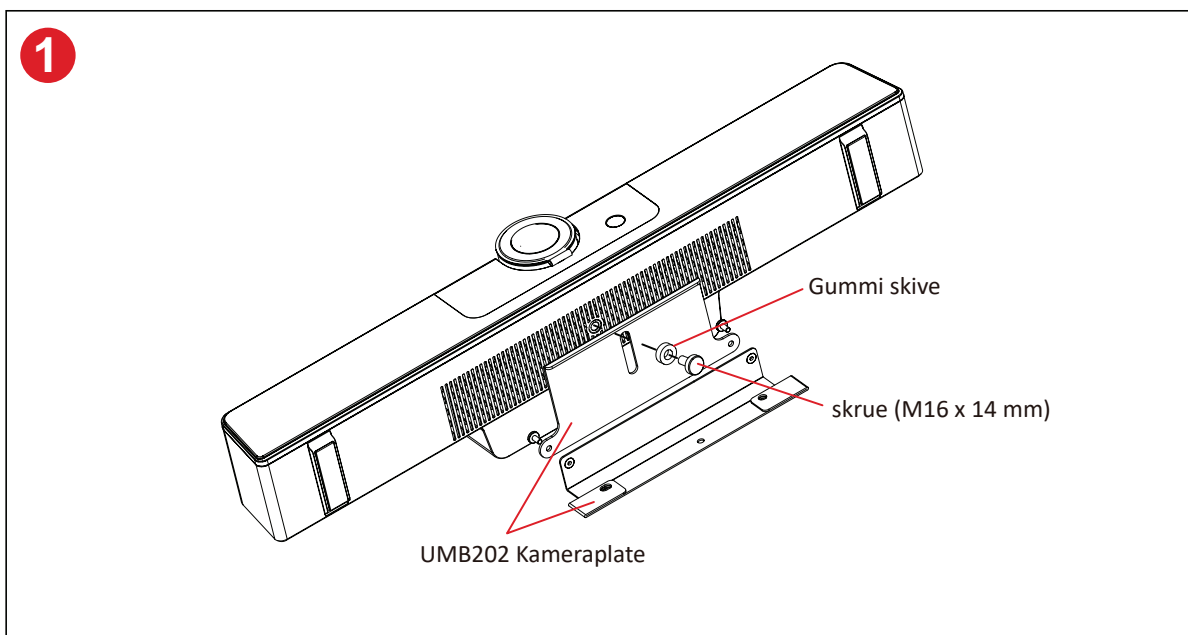


Slik sender du ut video via en visningsenhet:

1. Koble en HDMI-kabel til **HDMI IN**-porten på skjermenheten, og den andre enden til **HDMI OUT**-porten på ViewBoard.
2. Trykk **inngangsknappen** på fjernkontrollen og bytt til «HDMI IN»-inngangskilden.

# Valgfrie tilkoblinger

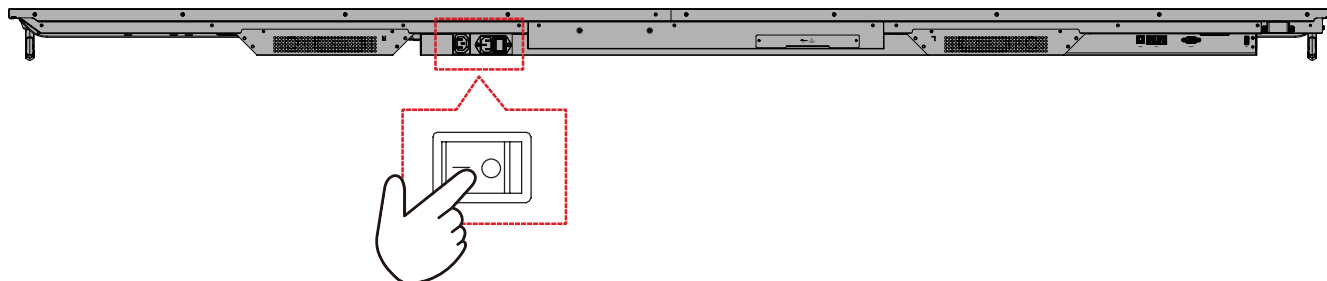
## Installasjon av UMB202 kameraplate



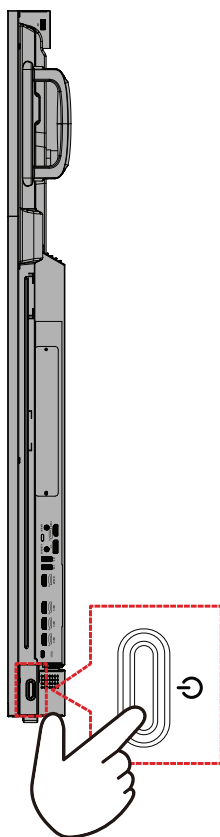
# Bruke skjermen

## Slå på/av skjermen

1. Sørg for at strømledningen er koblet til, er satt i stikkontakt, og at strømbryteren er slått på.



2. Trykk  strømknappen for å slå på skjermen.

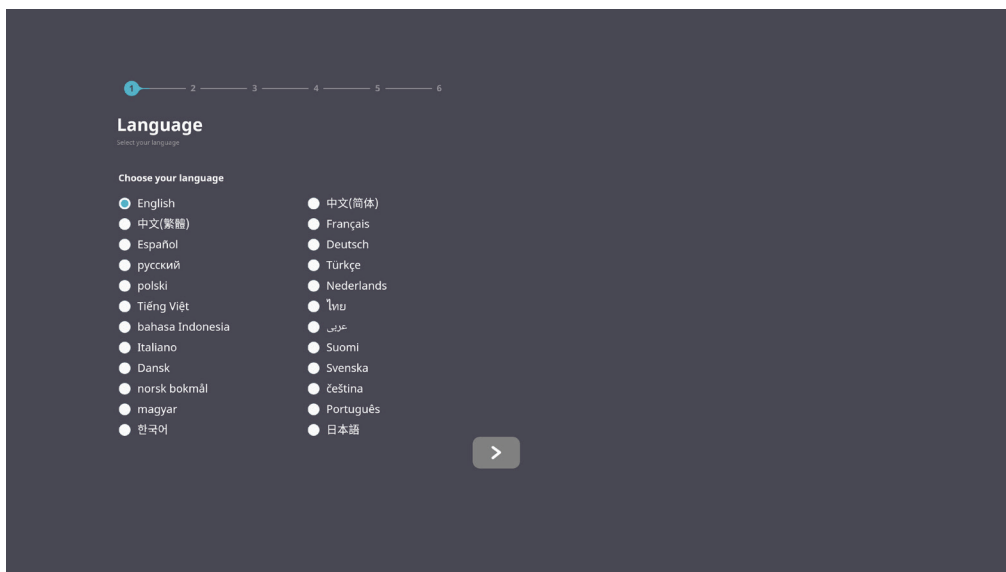


3. Trykk  strømknappen for å slå av skjermen.

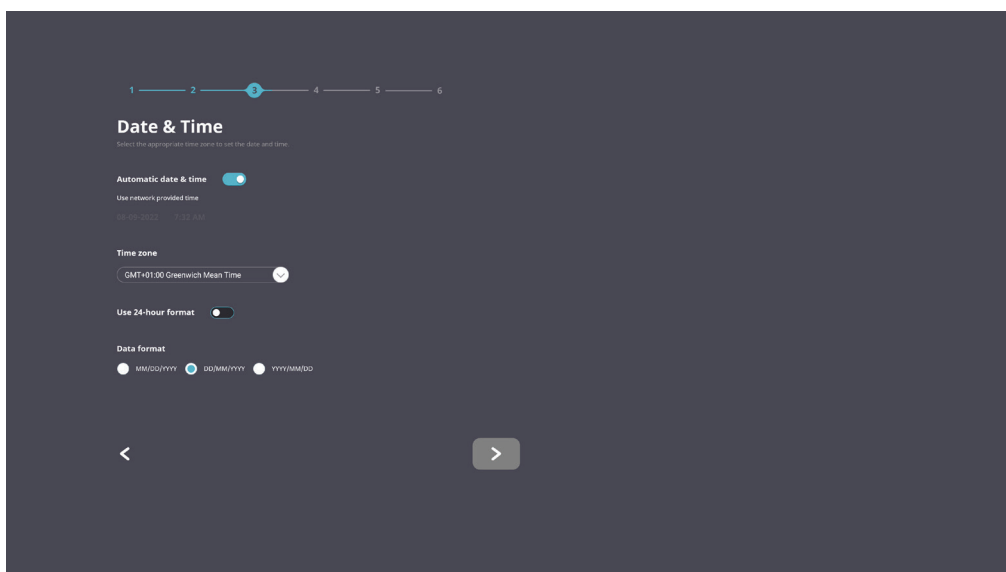
# Oppsett ved første oppstart

Når du slår på skjermen for første gang, startes en veiviser for første oppsett.

## 1. Velg språk.

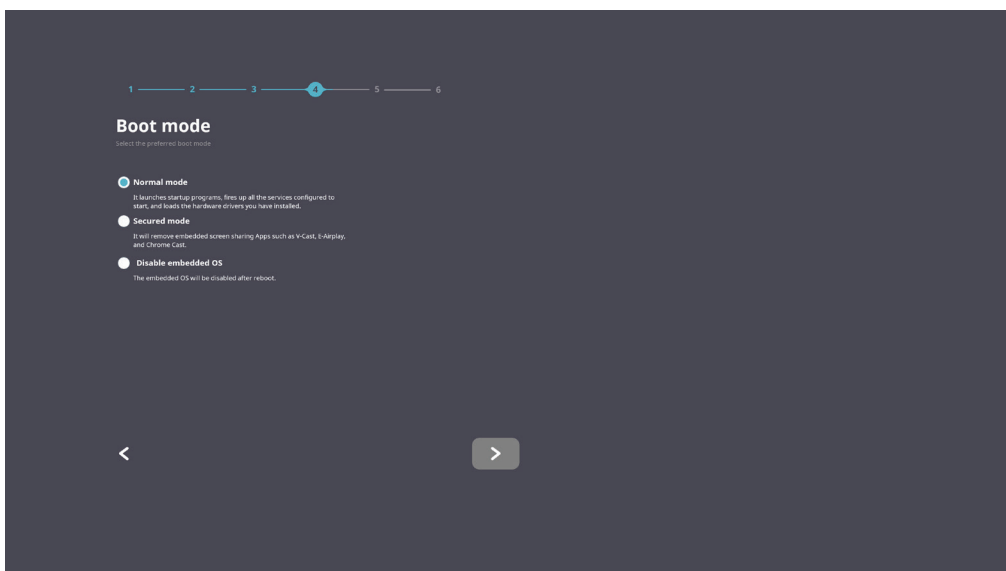


## 2. Velg tidssonen.

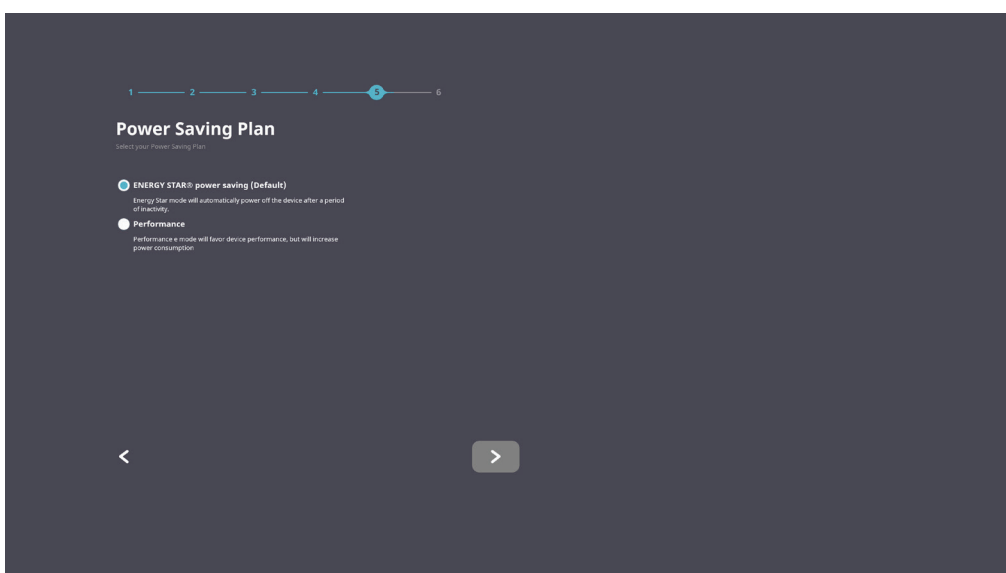




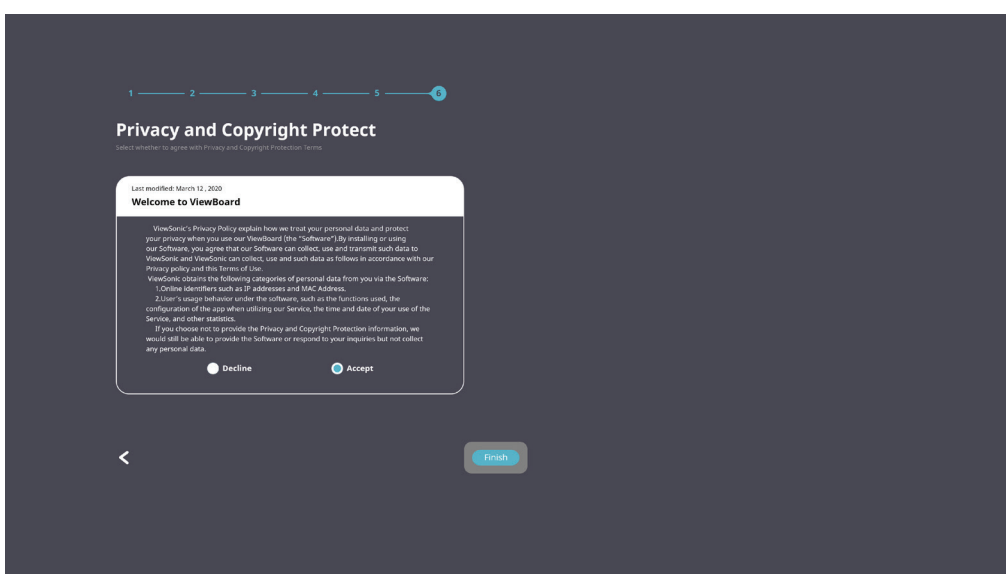
### 3. Velg oppstartsmodus.



### 4. Velg strømsparemodus.

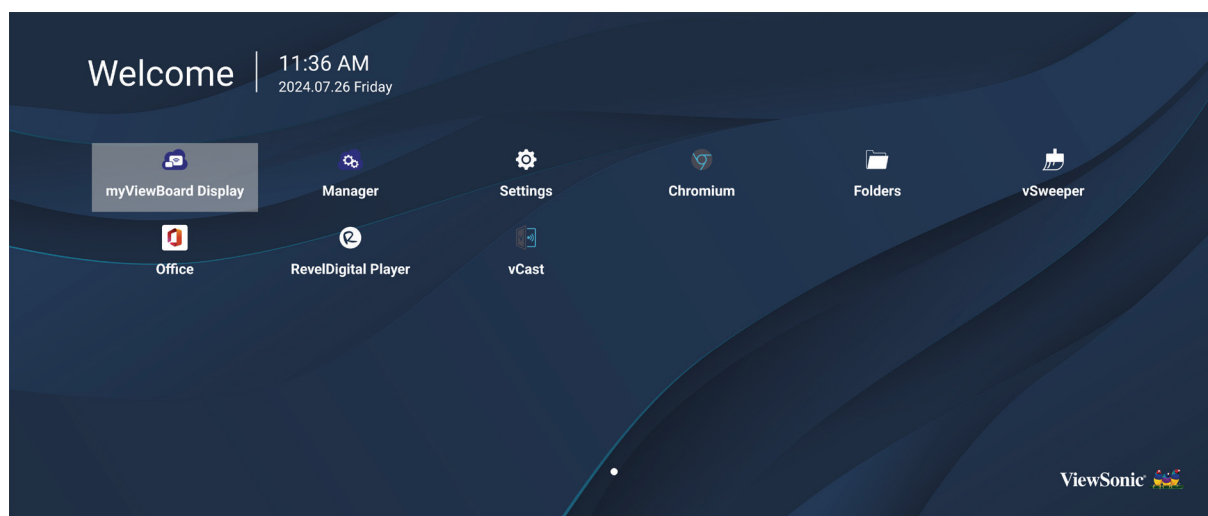


### 5. Godta eller avslå personvern og opphavsrettsbeskyttelse.



# Hjem-skjerm

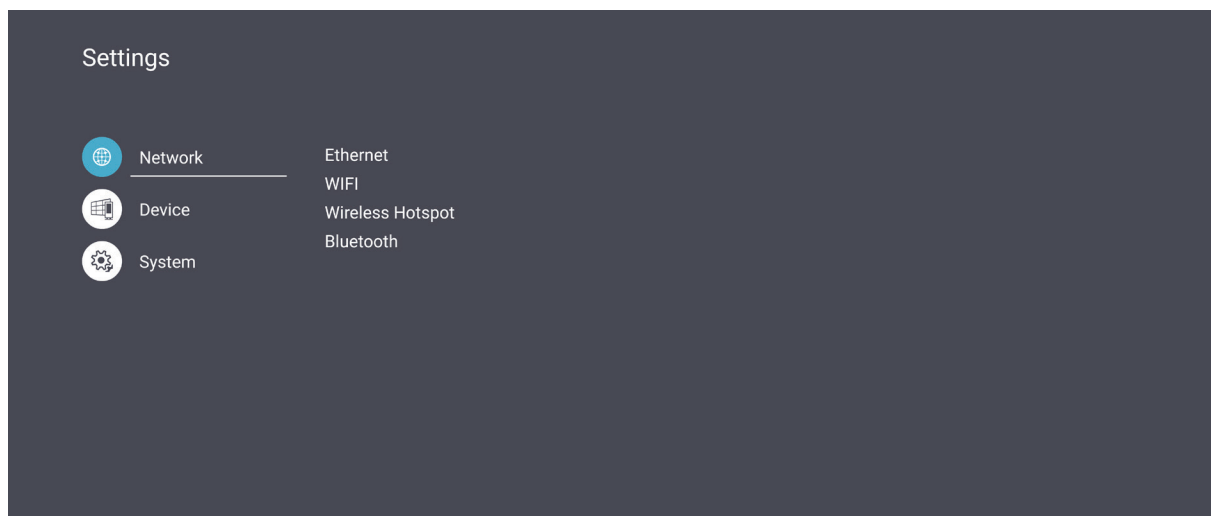
Fra **Hjem-skjermen** kan du se alle installerte applikasjoner.



**MERKNAD:** Trykk **Hjem**-knappen på fjernkontrollen når som helst for å gå tilbake til **Hjem-skjermen**.

## General Settings (Generelle innstillinger)

Konfigurer grunnleggende innstillinger for Network (Nettverk), Device (Enhet) og System.

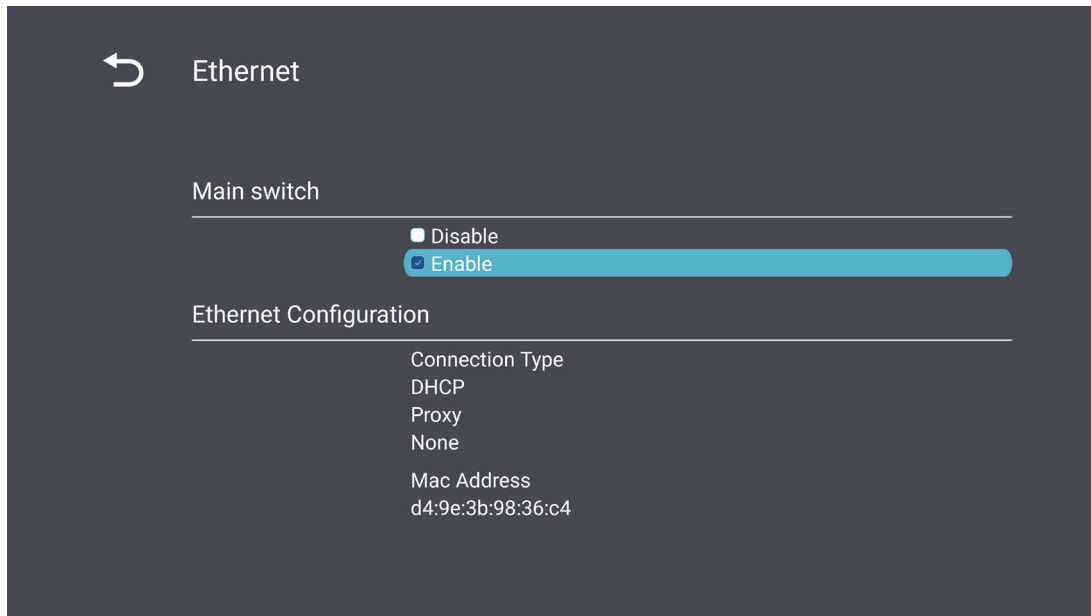


## Network (Nettverk)

Konfigurer innstillinger for Ethernet, Wi-Fi, Wireless Hotspot (Trådløst tilgangspunkt) og Bluetooth.

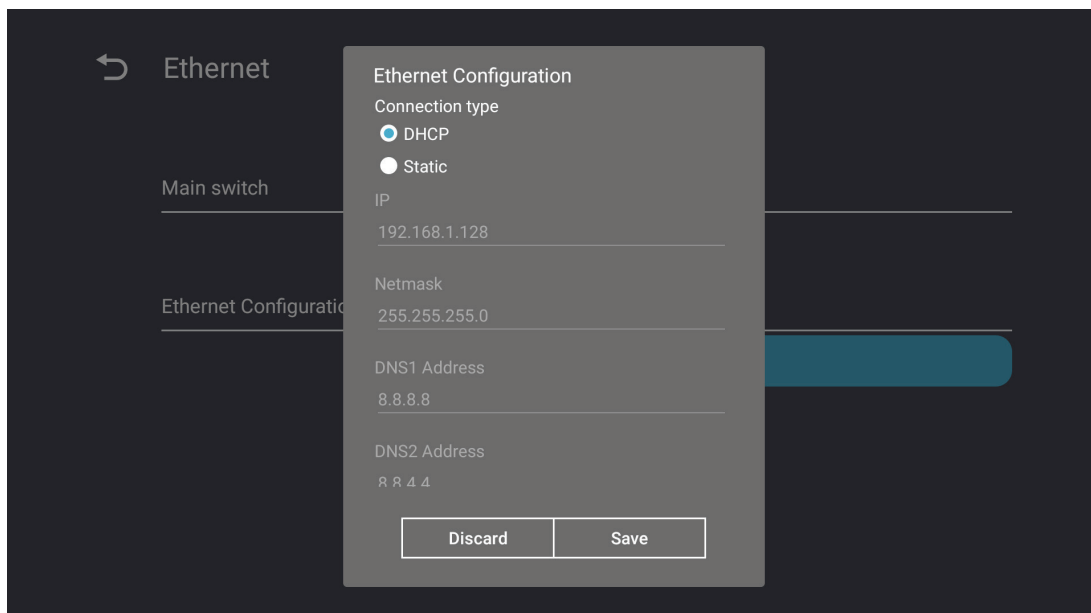
### Ethernet

- Aktiver/deaktiver Ethernet.



**MERKNAD:** Når Ethernet er aktivert, kan Connection Type (Tilkoblingstype) og MAC address (MAC-adresse) stilles inn.

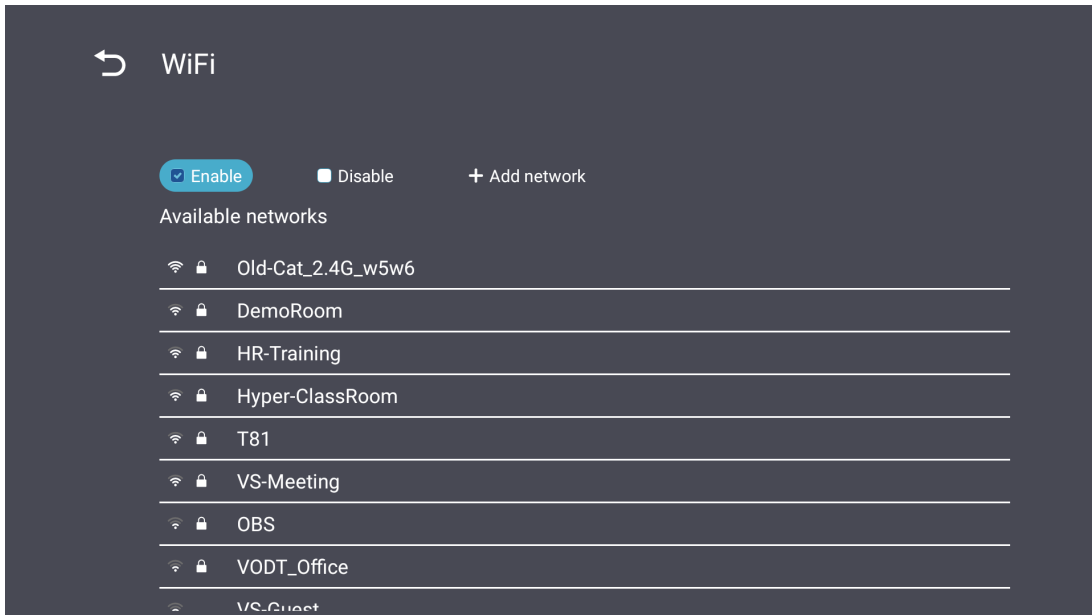
- Juster Connection Type (Tilkoblingstype).



Tilkoblingstype	Beskrivelse
DHCP	Kan ikke endre IP-adresse, nettmaske, DNS-adresse og gateway.
Static IP (Statisk IP)	Her kan du angi IP-adresse, nettmaske, DNS-adresse og gateway.

## Wi-Fi

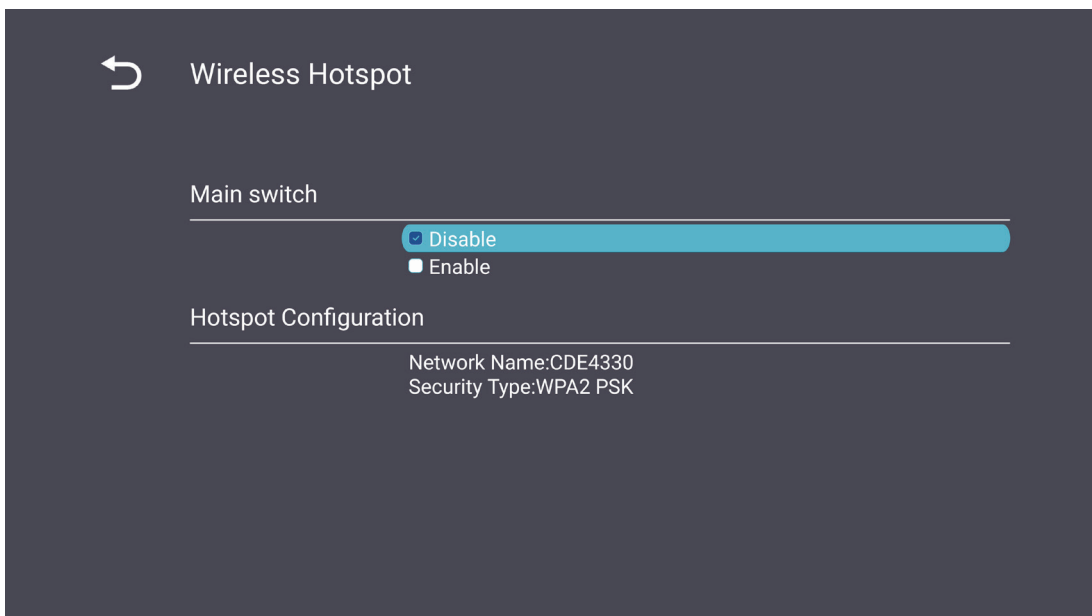
- Aktivere / deaktivere Wi-Fi.
- Legg til et Wi-Fi-nettverk, eller velg fra de tilgjengelige.



**MERKNAD:** Når Wi-Fi er aktivert, vises tilgjengelige nettverk.

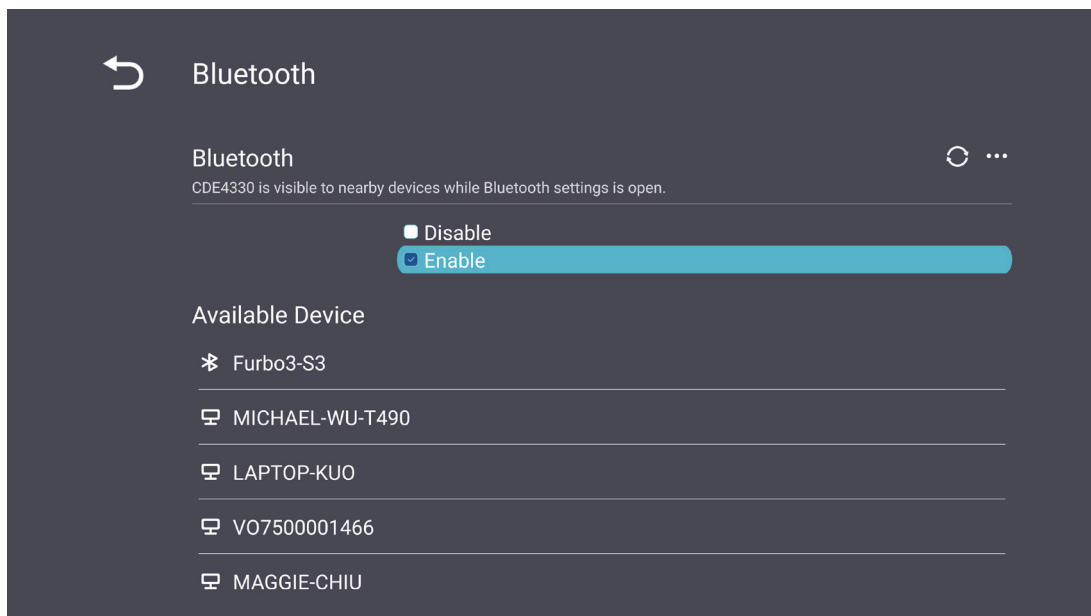
## Wireless Hotspot (Trådløst tilgangspunkt)

- Aktiver/deaktiver trådløst tilgangspunkt.
- Aktiver for å dele en Internett-tilkobling med enhetene dine.



## Bluetooth

- Aktiver/deaktiver Bluetooth.

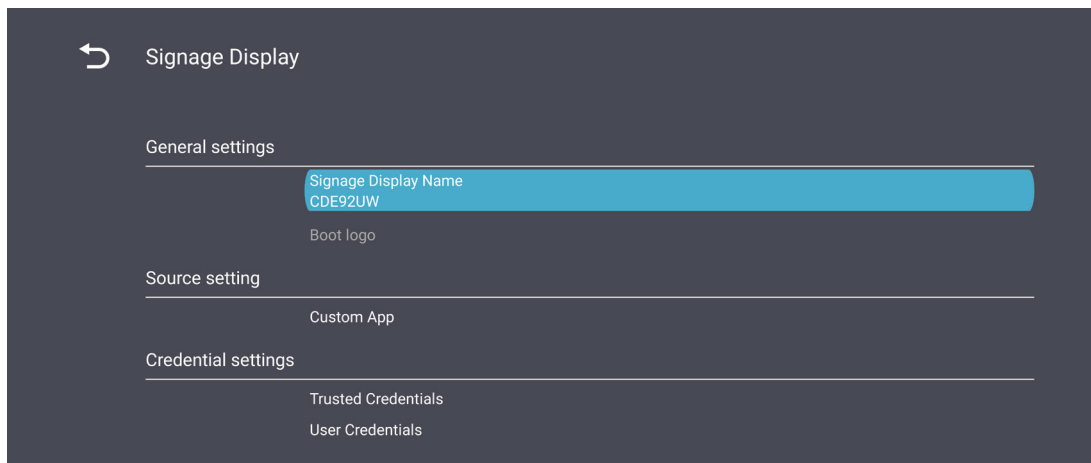


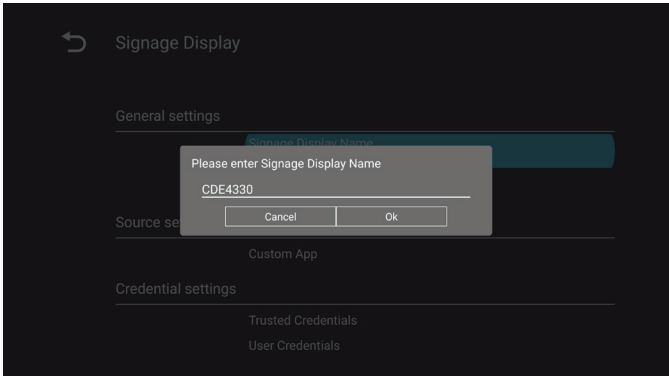
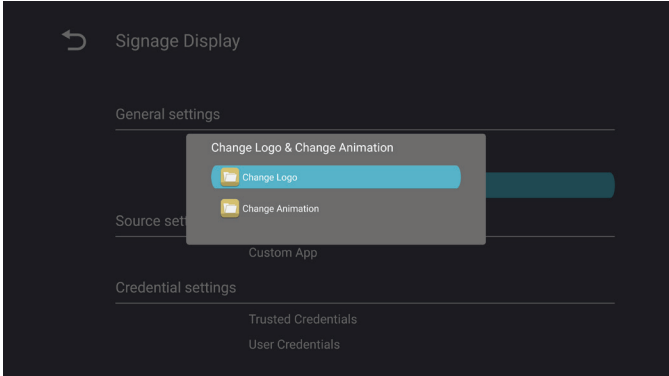
## Device (Enhet)

Konfigurer innstillinger for informasjonsskjerm, systemverktøy, skjerm, apper og fysisk tastatur.

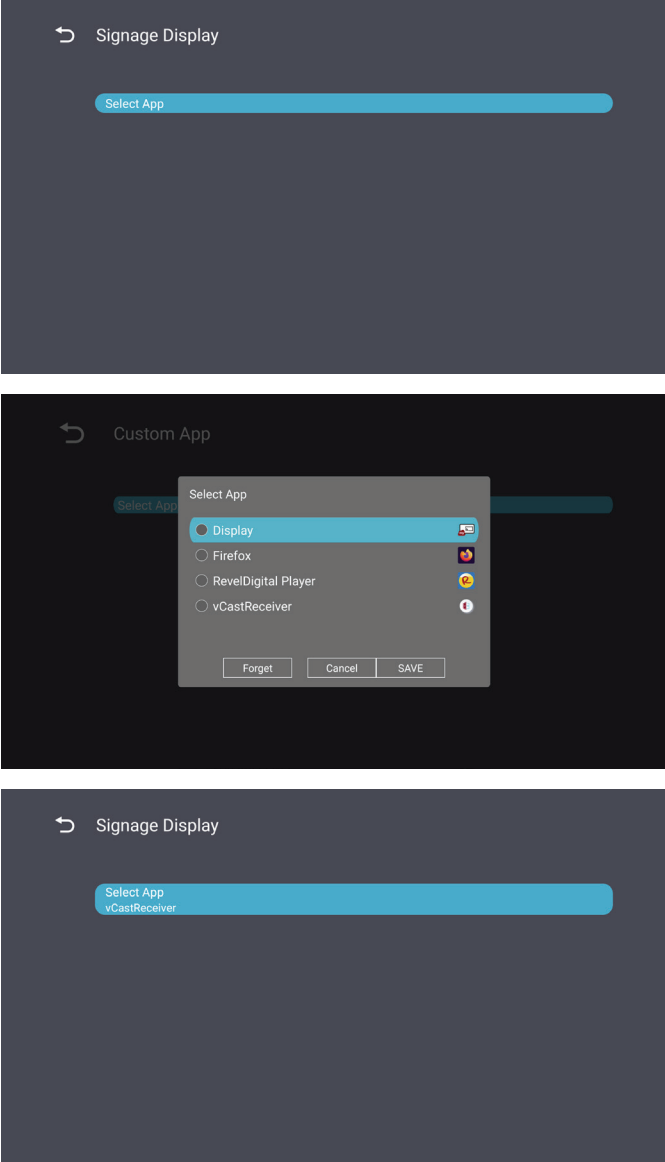


## Signage Display (Informasjonsskjerm)

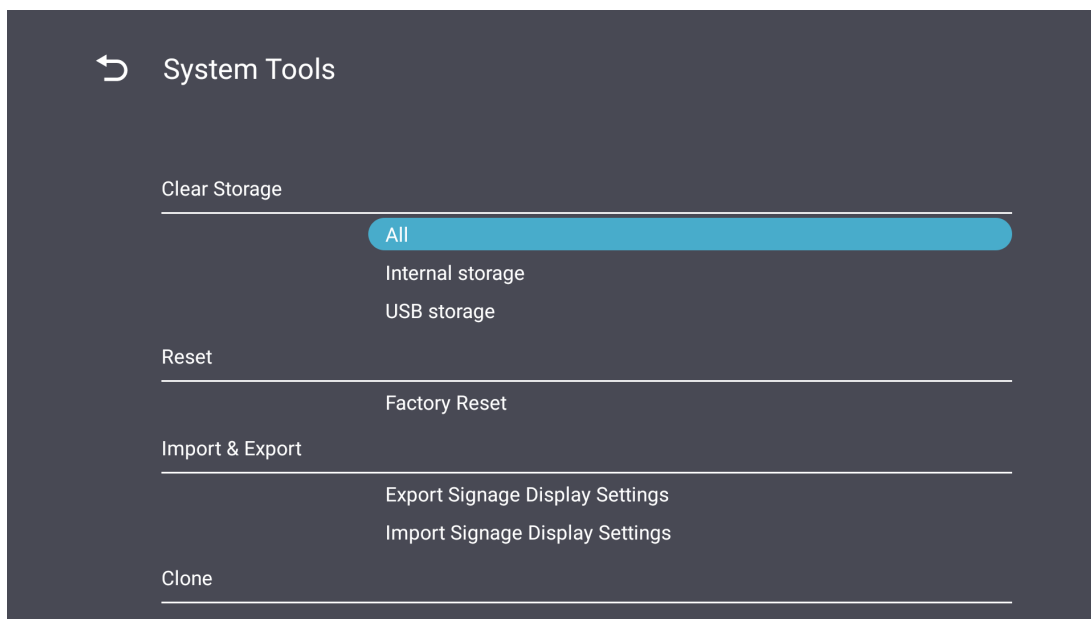


Element	Beskrivelse
<b>General Settings (Generelle innstillinger)</b>	<p><u>Signage Display Name (Navn på informasjonsskjerm)</u> Konfigurer skjermens navn. Maksimalt 36 tegn</p> 
	<p><u>Boot Logo (Oppstartslogo)</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Aktiver/deaktiver oppstartslogoen.</li><li>• Velg en egendefinert oppstartslogo eller animasjonsfil.</li></ul>  <p><b>MERKNAD:</b> Sørg for at «Boot on logo» (Oppstartslogo) er satt til «User» (Bruker) i <b>Advanced (Avansert)</b>-innstillingene for skjermmenyen for å kunne velge en egendefinert oppstartslogo eller animasjonsfil.</p>



Element	Beskrivelse
<p><b>Source Setting (Kildeinnstilling)</b></p>	<p><u>Custom App (Egendefinert app)</u>            Konfigurerer et tilpasset .apk-program for egendefinert inngangskilde. Hvis en egendefinert app er satt opp, åpner skjermen appen når inngangskilden endres til «Egendefinert».</p> 
<p><b>Security (Sikkerhet)</b></p>	<p><u>External Storage (Ekstern lagring)</u>            Aktiver/deaktiver USB-lagring.  <b>MERKNAD:</b> Sett inn eventuelle tilkoblede eksterne USB-lagringsenheter igjen etter aktivering.</p> <p><u>Unknown Sources (Ukjente kilder)</u>            Tillat eller ikke tillat installasjon av ukjente .apk-filer.</p>

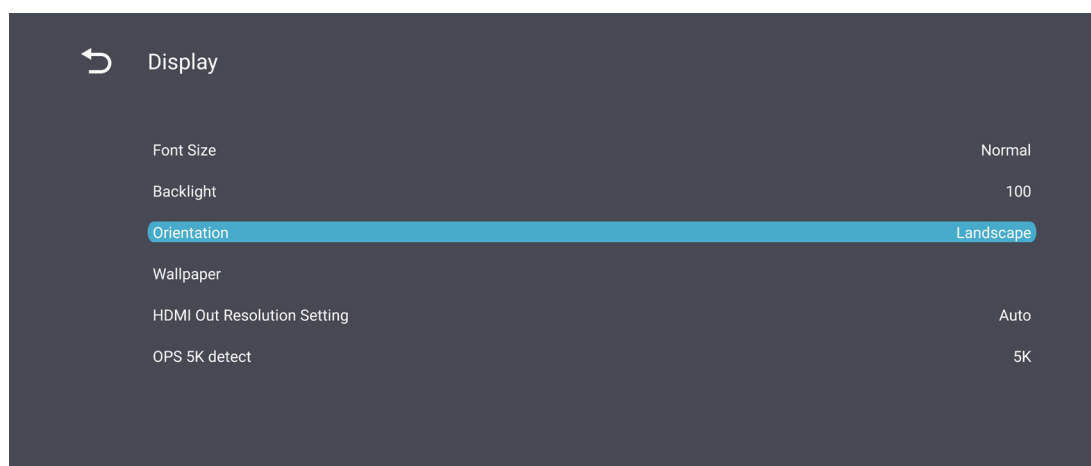
## System Tools (Systemverktøy)



Element	Beskrivelse
<p><b>Clear Storage (Tøm lagring)</b></p>	<p><u>All (Alle)</u> Fjern alle mappedata.</p> <p><u>Internal Storage (Intern lagring)</u> Fjern kun intern lagringsmappedata.</p> <p><u>USB Storage (USB-lagring)</u> Fjern kun USB-lagringsmappedata.</p>
<p><b>Reset (Tilbakestill)</b></p>	<p><u>Factory Reset (Fabrikktilbakestilling)</u> Gå tilbake til fabrikkinnstillingene.</p> <div data-bbox="651 1310 1321 1684" style="border: 1px solid black; background-color: #333; color: white; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p style="text-align: center;">↩ Factory Reset</p> <p style="text-align: center;">This will erase all data from your device's internal storage, including:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· System and app data and settings</li> <li>· Downloaded apps</li> <li>· Music</li> <li>· Photos</li> <li>· Video</li> <li>· Other user data</li> </ul> <p style="text-align: center;">Erase all your personal information and downloaded apps? You can't reverse this action! The system will reboot later!</p> <p style="text-align: center;"><span style="background-color: #00a0e3; color: white; padding: 2px 5px;">FACTORY RESET</span></p> </div>

Element	Beskrivelse
<p><b>Import &amp; Export (Import og eksport)</b></p>	<p><u>Export Signage Display Settings (Eksporter innstillinger for informasjonsskjerm)</u></p> <p>Eksporter skjerminnstillinger til USB.</p> <p><b>MERKNAD:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Filnavnet for lagring blir: vs8386SettingFile.txt</li> <li>• Filen blir lagret i en mappe med tittelen «ViewSonic». Hvis en ikke finnes, vil den bli opprettet.</li> </ul> <p><u>Import Signage Display Settings (Importer innstillinger for informasjonsskjerm)</u></p> <p>Importer skjerminnstillinger fra USB.</p>
<p><b>Clone (Klon)</b></p>	<div data-bbox="651 696 1321 1070" data-label="Image"> </div> <p>Lag en kopi av mediefiler fra den interne lagringsmappen «AutoPlayFiles».</p> <p><u>Source (Kilde)</u></p> <p>Velg kopieringsstedet for mediefilene (intern lagring eller USB).</p> <p><u>Target (Mål)</u></p> <p>Velg Intern lagring (Internal Storage) eller USB som mål for de kopierte mediefilene.</p>

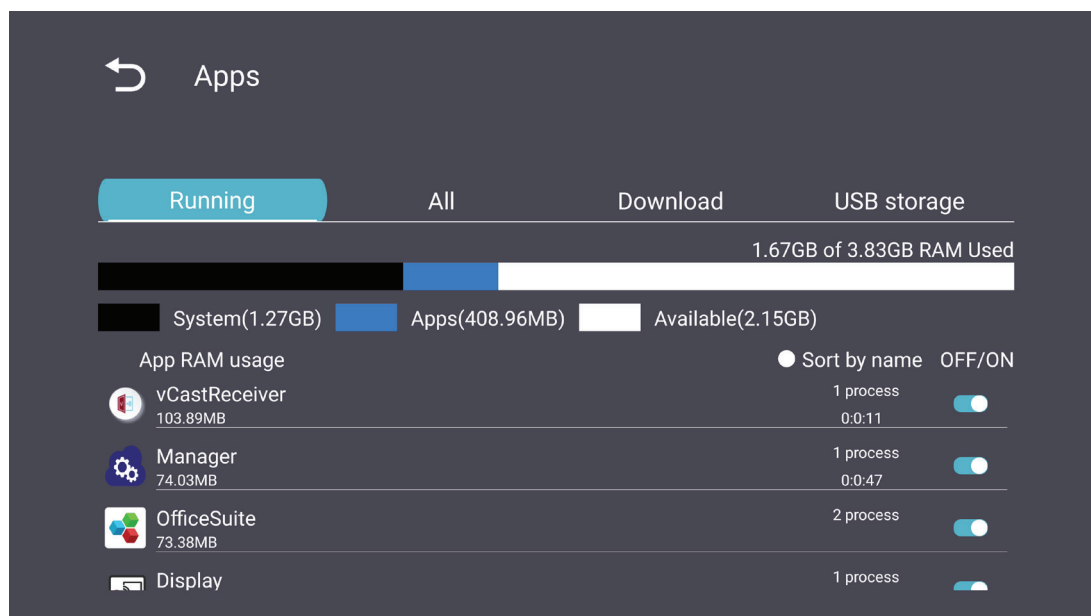
## Display (Skjerm)



Element	Beskrivelse
<b>Font Size (Skriftstørrelse)</b>	Juster skjermens skriftstørrelse.
<b>Backlight (Baklys)</b>	Juster lysstyrken til skjermen.
<b>Orientation (Retning)</b>	Velg liggende eller stående modus.
<b>Wallpaper (Bakgrunnsbilde)</b>	Velg et bakgrunnsbilde for skjermen.

## Apps (Apper)

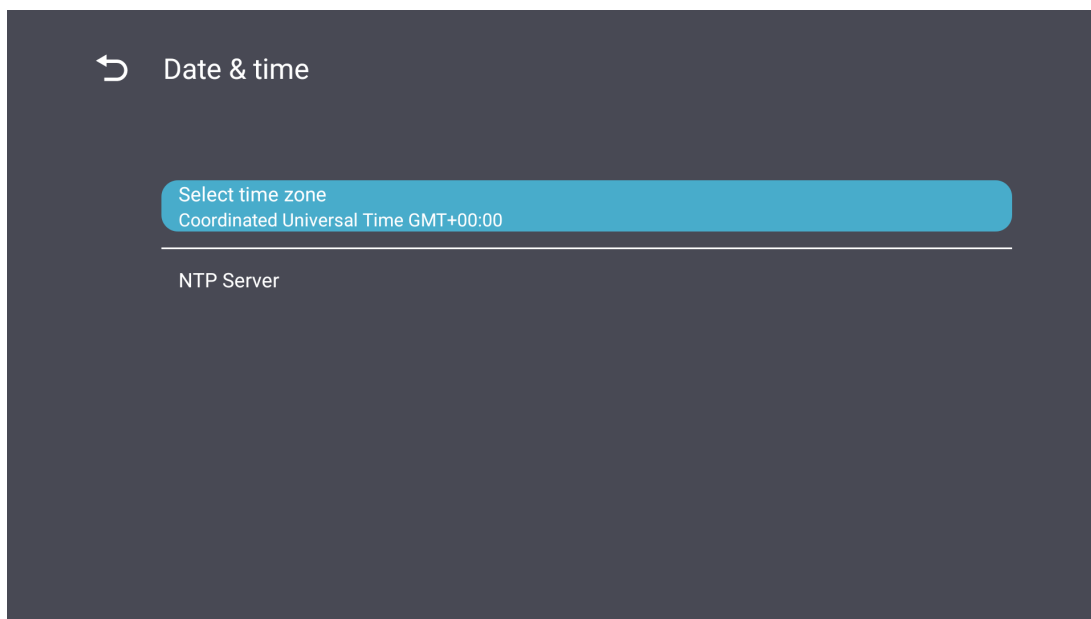
- Vis alle applikasjoner som kjører eller er installert. Velg for mer detaljert informasjon og alternativer.
- Velg en applikasjon som kjører for å se mer informasjon; applikasjonen kan også stoppes eller rapporteres.



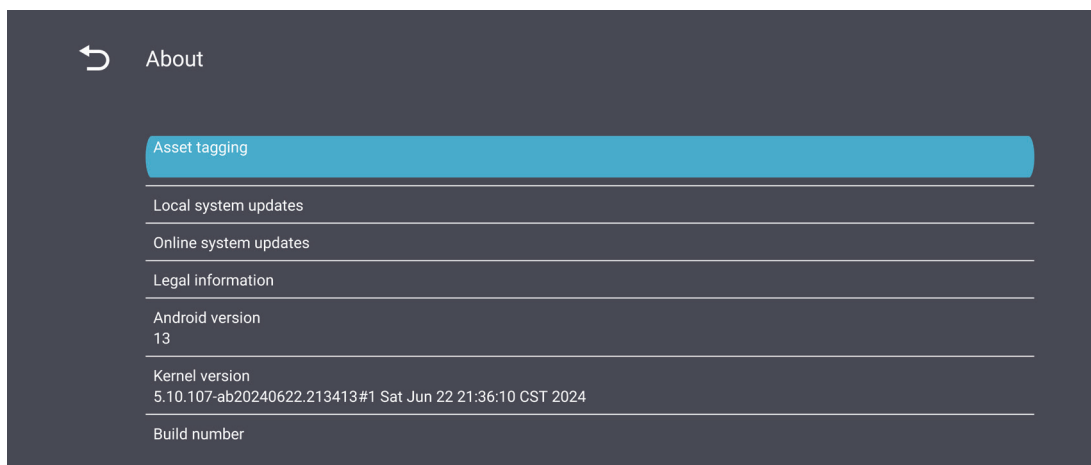
## System

### Date & Time (Dato og klokkeslett)

Still inn tidssone og automatisk tid.



## About (Om)



Element	Beskrivelse
<b>Online System Updates (Systemoppdateringer via nett)</b>	Når skjermen er av, ser systemet automatisk etter en ny versjon. Hvis en ny versjon blir funnet, oppdateres systemet automatisk. Når oppdateringen er fullført, slår system seg av.
<b>Android Version (Android-versjon)</b>	Informasjon om gjeldende Android-versjon.
<b>Kernel version (Kjerneversjon)</b>	Informasjon om kjerneversjon.
<b>Build number (Byggnummer)</b>	Byggnummerinformasjon.

## Generelle innstillinger-menytre

Hovedmeny	Undermeny	Menyvalg			
Network (Nettverk)	Ethernet	Enable (Aktiver) / Disable (Deaktiver)			
		Ethernet Configuration (Ethernet-konfigurasjon)	Connection Type (Tilkoblingstype)		
			MAC Address (MAC-adresse)		
	Wi-Fi	Enable (Aktiver) / Disable (Deaktiver)			
		Add Wi-Fi (Legg til Wi-Fi)			
	Wireless Hotspot (Trådløst tilgangspunkt)	Enable (Aktiver) / Disable (Deaktiver)			
		Hotspot Configuration (Tilgangspunkt- konfigurasjon)			
	Bluetooth	Enable (Aktiver) / Disable (Deaktiver)			
		Available Devices (Tilgjengelige enheter)			
	Device (Enhet)	Signage Display (Informasjonsskjerm)			General Settings (Generelle innstillinger)
Boot Logo (Oppstartslogo)					
Source Setting (Kildeinnstilling)					Custom App (Egendefinert app)
Credentials Settings (Innstillinger for legitimasjon)					Trusted Credentials (Klarert legitimasjon)
			User Credentials (Brukerlegitimasjon)		
			Install from Storage (Installer fra lagring)		
			Clear Credentials (Tøm legitimasjon)		
Security (Sikkerhet)			External Storage (Ekstern lagring)		
			Unknown Sources (Ukjente kilder)		



Hovedmeny	Undermeny	Menyvalg	
Device (Enhet)	Signage Display (Informasjonsskjerm)	Security (Sikkerhet)	Privacy and Copyright Protection (Personverns- og opphavsrettsbeskyttelse)
			App Authority (App-autoritet)
	System Tools (Systemverktøy)	Clear Storage (Tøm lagring)	All (Alle)
			Internal Storage (Intern lagring)
			USB Storage (USB-lagring)
		Reset (Tilbakestill)	Factory Reset (Fabrikktilbakestilling)
		Import & Export (Import og eksport)	Export Signage Display Settings (Eksporter innstillinger for informasjonsskjerm)
			Import Signage Display Settings (Importer innstillinger for informasjonsskjerm)
	Clone (Klon)	Clone Media Files (Klon mediefiler)	
	Display (Skjerm)	Font Size (Skriftstørrelse)	
		Backlight (Baklys)	
		Orientation (Retning)	
		Wallpaper (Bakgrunnsbilde)	
	Apps (Apper)		
Physical Keyboard (Fysisk tastatur)			
System	Date & Time (Dato og klokkeslett)	Select Time Zone (Velg tidssone)	
		NTP Server (NTP-server)	
	About (Om)	Online System Updates (Systemoppdateringer via nett)	
		Legal Information (Juridisk informasjon)	
		Android Version (Android-versjon)	
		Kernel version (Kjerneversjon)	
		Build number (Byggnummer)	

## Skjermmeny (OSD)

Få tilgang til innstillinger for Picture (Bilde), Screen (Skjerm), Audio (Lyd), Time (Tid), Advanced (Avansert) og About (Om).

### Navigere skjermmenyen med fjernkontrollen

1. På fjernkontrollen trykker du **Innstillinger**-knappen (⋮) for å vise skjermmenyen.
2. Bruk retningsknappene, ▼/▲/◀/▶ for å velge menyelementer og justere verdier.
3. Trykk **Tilbake**-knappen (⏪) for å gå tilbake til forrige meny.
4. Trykk **Innstillinger**-knappen (⋮) igjen for å gå ut av skjermmenyen.

## Skjermmenytre

Hovedmeny	Undermeny		
Picture	Brightness	(0~100)	
	Contrast	(0~100)	
	Sharpness	(0~100)	
	Color	(0~100)	
	Color Temperature	Warm (7500K)	
		Normal (9300K)	
		Cool (10000K)	
		User	
	Picture Mode	Normal	
		Dynamic	
		Soft	
		User	
	Flicker Free	Off	
		On	
	Blue Light Filter	(0~100)	
Gamma Set	Native		
	2.2		
	2.4		
	DICOM		
Picture Reset	Cancel		
	Reset		
PIP	Sub Mode	Off	
		PIP	
		PBP	
	PIP Size		
	PIP Position		
	PIP Source		
	PIP Audio		
PIP Reset			

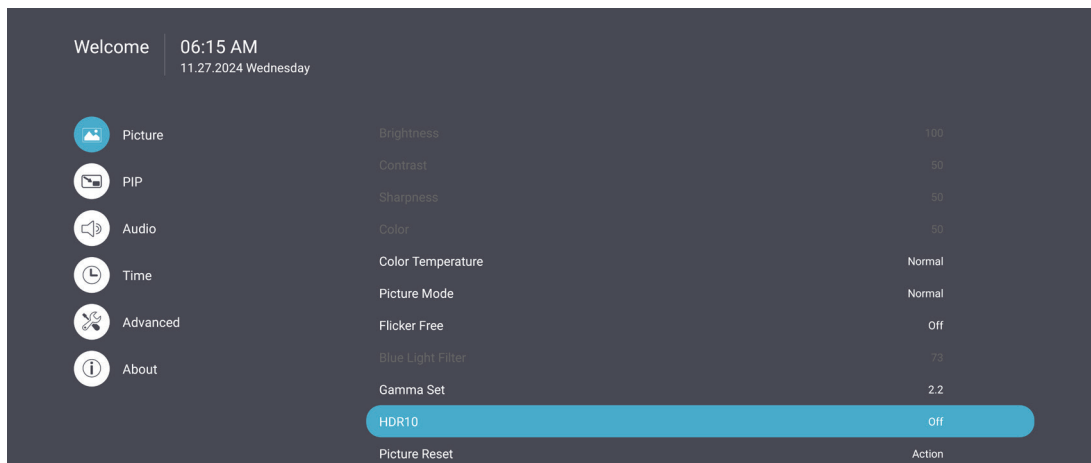
Hovedmeny	Undermeny	
<b>Audio</b>	Balance	(0~100)
	Treble	(0~100)
	Bass	(0~100)
	Volume	(0~100)
	Maximum Volume	(0~100)
	Minimum Volume	(0~100)
	Mute	Off
		On
	Volume Control	Speaker
		Audio Out
		Sync
	Audio Out Sync	Enable
		Disable
	Audio Out Volume (Line Out)	(0~100)
	Audio Reset	Cancel
Reset		

Hovedmeny		Undermeny		
Time	Off Timer		Off	
			1 hour~24 hours	
	Date and Time		Set Date	
			Set Time	
			Choose Time Zone	
			Use 24-hour Format	
			Schedule List	
	Schedule		Enable	
			Start Time	
			End Time	
			Input	
			HDMI 1	
			HDMI 2	
			AV	
			USB Auto Play	
			Custom	
			Day of the Week	
	Every Week			
	OSD Turn Off		Off	
			5 seconds~120 seconds	
Display Information		Off		
		1 second~60 seconds		
Time Reset		Cancel		
		Reset		
Advanced	Saving	Panel Saving	Brightness	Off
				On
		Power Save	Mode 1	
			Mode 2	
			Mode 3	
		Power LED Light	Off	
On				

Hovedmeny	Undermeny		
Advanced	Boot	Boot On Source	Last Input
			HDMI 1
			HDMI 2
			AV
			USB Auto Play
			Custom
	Boot	Boot On Logo	Off
			On
			User
	Signal	Auto Signal Detection	Off
			On
		No Signal Standby	Off
			0 min
			5 min
			15 min
	Port	HDMI with One Wire	Off
			On
		USB Cloning	Import
			Export
		USB Auto Play	Off
			On
	Others	Switch On State	Power Off
			Fored On
			Last Status
		WOL	Off
			On
		Monitor ID	Monitor ID: 1~98
		Language	
Factory Reset		Cancel	
		Reset	
Advanced Option Reset		Cancel	
	Reset		

Hovedmeny	Undermeny	
<b>About</b>	Heat Status	xx° C / xx° F
	Display Information	Model Name
		Serial No.
		Operation Hours
		SW Version

## Picture (Bilde)



Element	Beskrivelse
<b>Brightness (Lysstyrke)</b>	Juster bakgrunnssvartnivåer på skjermbildet.
<b>Contrast (Kontrast)</b>	Juster graden av forskjell mellom de lyseste og mørkeste delene av bildet, og endre mengden svart-hvitt i bildet.
<b>Sharpness (Skarphet)</b>	Juster bildekvaliteten.
<b>Color (Farge)</b>	Juster mengden farge som er tilstede.
<b>Color Temperature (Fargetemperatur)</b>	Juster fargetemperaturen.
<b>Picture Mode (Bildemodus)</b>	Velg en forhåndsdefinert bildeinnstilling.
<b>Flicker Free</b>	When enabled, reduces or eliminates screen flicker, thus easing potential eye strain.
<b>Blue Light Filter (Blålysfilter)</b>	Justerer filteret som blokkerer blått lys med høy energi slik at det blir behagelig å se.
<b>Gamma Set</b>	Manually adjust the brightness level of the monitor's grayscale levels.
<b>HDR10</b>	Reduce the overall contrast of a given scene so that detail in the highlights and shadows can be seen.
<b>Picture Reset (Tilbakestill bilde)</b>	Tilbakestill alle innstillingene på Bilde-menyen til standard.



## **Lavt blålysfilter og øyehelse**

Blålysfilteret blokkerer blått lys med høy energi slik at det blir behagelig å se.

### **Beregne pauser**

Når du ser på skjermer over lengre perioder, bør du ta pauser regelmessig. Det anbefales korte pauser på minst 10 minutter etter en (1) times kontinuerlig bruk.

Kortere, hyppigere pauser er generelt bedre enn lange, sjeldne pauser.

### **Fokustrøtthet (20-20-20-regelen)**

For å redusere risikoen for at øynene blir trøtte gjennom å se på skjermen hele tiden må du se bort fra den minst hvert 20. minutt og se på et fjernt objekt (minst 20 fot, 6 meter, unna) i minst 20 sekunder.

### **Se på fjerne gjenstander**

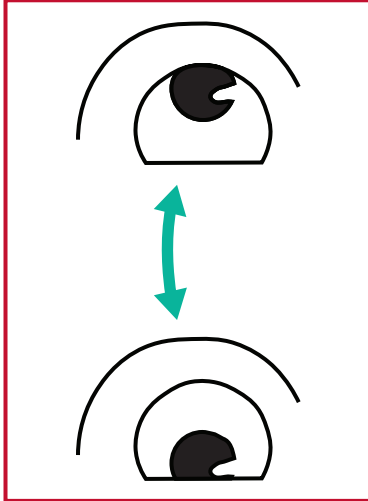
Mens man tar pauser, kan man redusere belastningen og tørrheten i øynene videre ved å fokusere på gjenstander som er lengre vekk i 10–15 sekunder og så se på noe nært i 10–15 sekunder. Gjenta dette opptil 10 ganger. Denne øvelsen reduserer risikoen for at fokusevnen til øynene «låses opp» etter å jobbe lenge med datamaskin.

## Øye- og nakkeøvelser

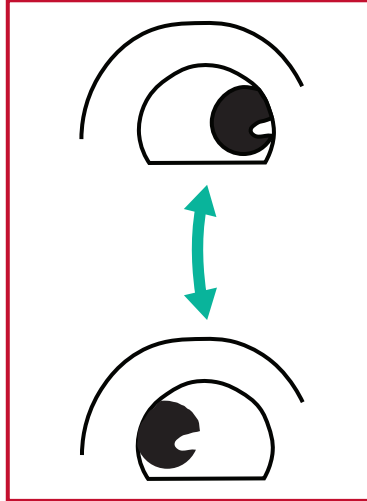
### Øyeøvelser

Øyeøvelser kan bidra til å minimere belastningen på øynene. Rull øynene sakte til venstre, høyre, opp og ned. Gjenta så mange ganger som nødvendig.

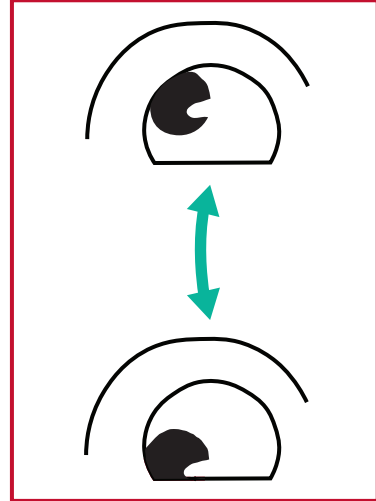
### Øvelser for øynene



(1) Hold kroppen og hodet oppreist. Flytt øynene opp for å se på taket, og snu dem ned for å se på gulvet.



(2) Flytt øynene sakte til venstre og høyre for å se på gjenstander på de to sidene.



(3) Flytt øynene for å se på gjenstander i høyre øvre retning og deretter til høyre nedre retning. Gjenta for venstre øvre og venstre nedre retning.

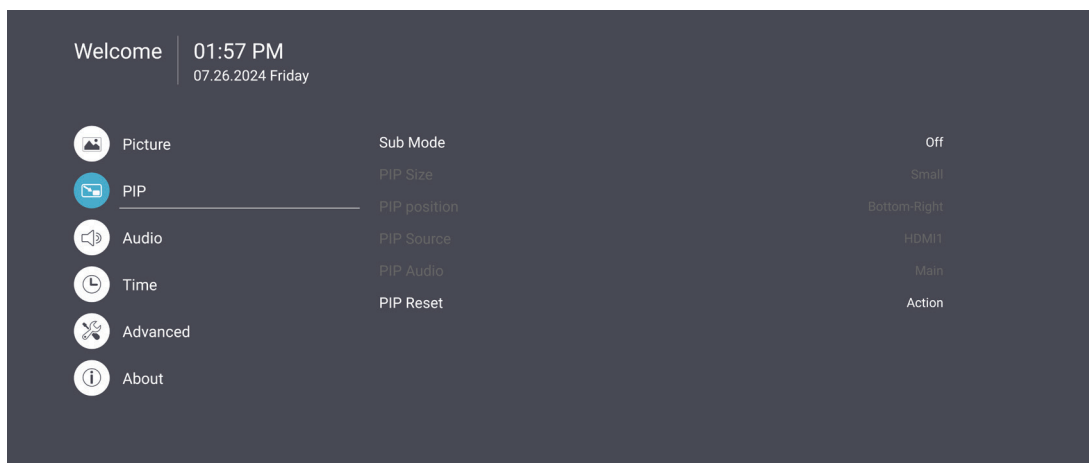
### Nakkeøvelser

Nakkeøvelser kan også bidra til å minimere belastningen på øynene. Slapp av armene og la dem henge på sidene, bøy deg litt fremover for å strekke nakken, og vri hodet til høyre og til venstre. Gjenta så mange ganger som nødvendig.

### **Flimmerfri**

CDE92UW/CDE105UW-serien bruker DC-justerbar bakgrunnsbelysning, som ikke produserer et synlig eller usynlig flimmer innenfor området 0–3000 Hz, og slik kan tretthet i øynene reduseres.

# PIP

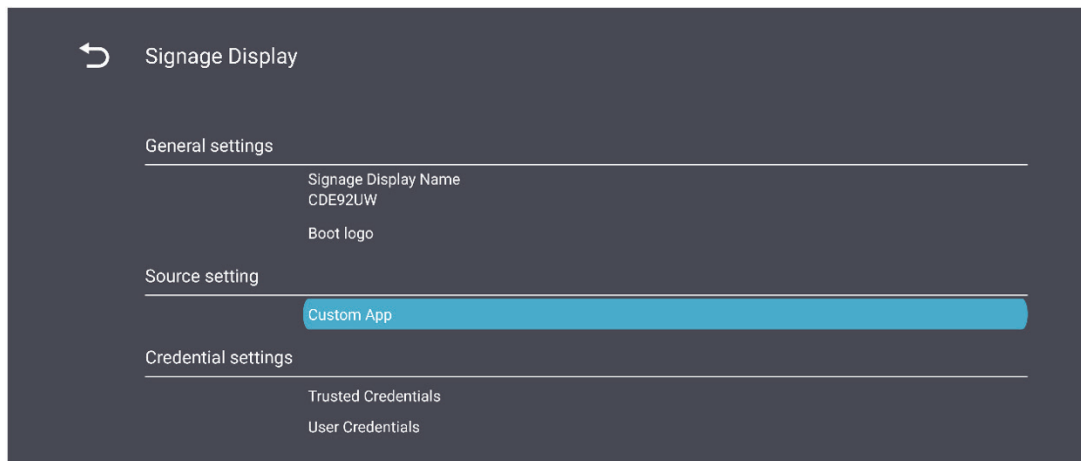


Element	Beskrivelse
<b>Sub Mode (Undermodus)</b>	Velg PIP (bilde-i-bilde)-modus. Velg blant: Off (Av), PIP, PBP.
<b>PIP Size (PIP-størrelse)</b>	Velg størrelsen på underbildet i PIP (bilde-i-bilde)-modus. Velg blant: Small (Liten), Medium (Middels), Large (Stor).
<b>PIP Position (PIP-posisjon)</b>	Velg posisjonen til underbildet i PIP (bilde-i-bilde)-modus. Velg blant: Bottom-Right, (Nederst-høyre), Bottom-Left (Nederst-venstre), Topp-høyre (Top-Right), Top-Left (Topp-venstre).
<b>PIP Source (PIP-kilde)</b>	Velg inngangssignalet for underbildet.
<b>PIP Audio (PIP-lyd)</b>	Velg lydkilden for undermodus. <ul style="list-style-type: none"><li>• Main (Hoved) - Velg lyd fra hovedbildet</li><li>• Sub (Under) - Velg lyd fra underbildet.</li></ul>
<b>PIP Reset (Tilbakestill PIP)</b>	Tilbakestill alle innstillingene på PIP-menyen til standardverdiene.

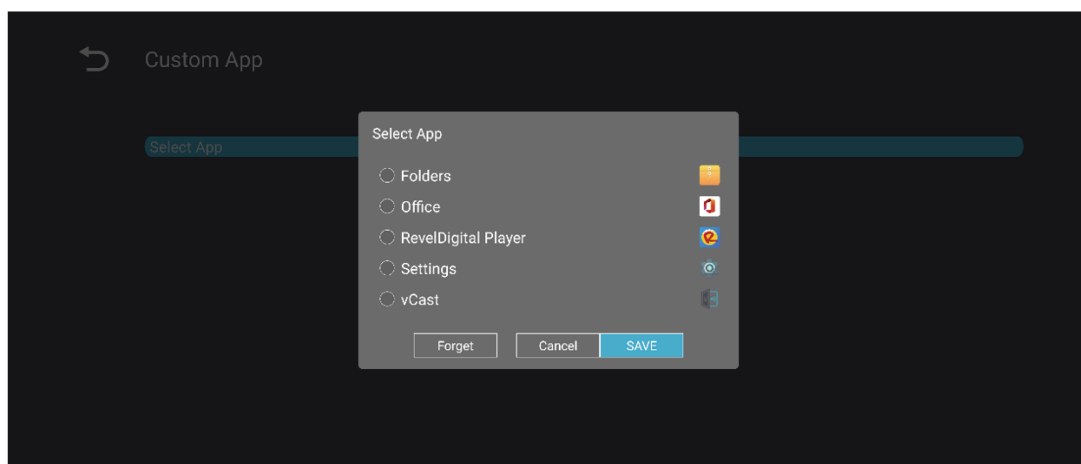
## Bruke PBP (delt skjermmodus) med et program

Før du bruker PBP (Split-Screen Mode), er det nødvendig å angi applikasjonskilden. Slik angir du programkilden:

1. Fra Generelle innstillinger går du til: **Innretning > Skilting > Kilde innstilling > Tilpasset app.**

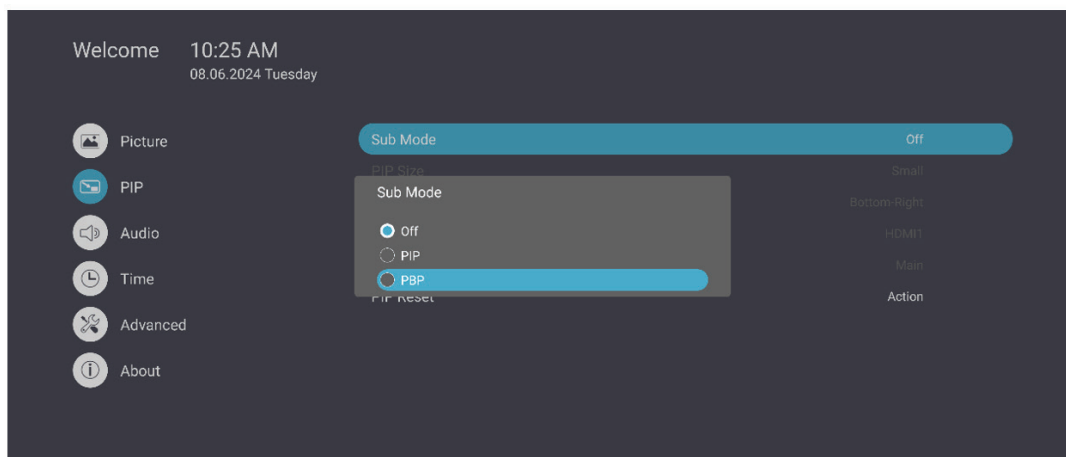


2. Velg applikasjonen for PBP-bruk.

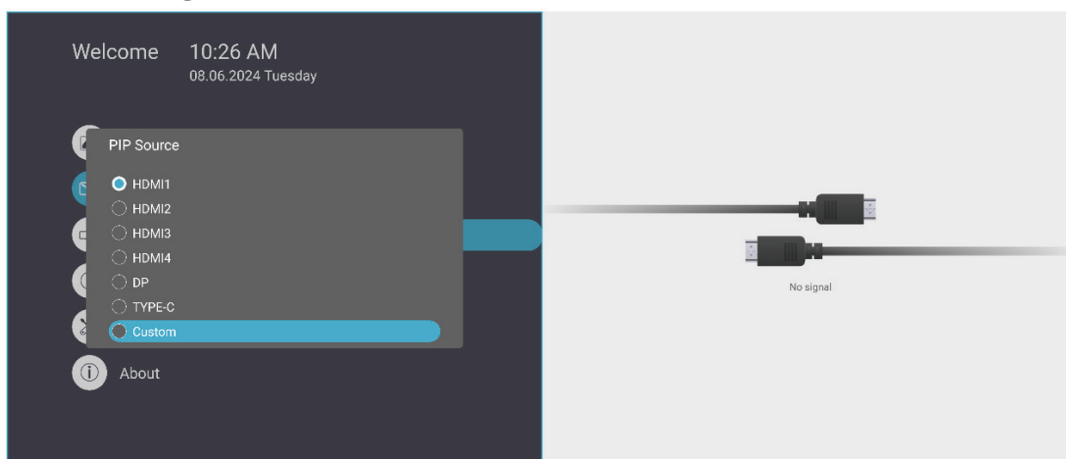


Slik bruker du PBP (delt skjermmodus):

1. Fra skjermmenyen (OSD) går du til: **PIP > Sub-modus > velg PBP.**

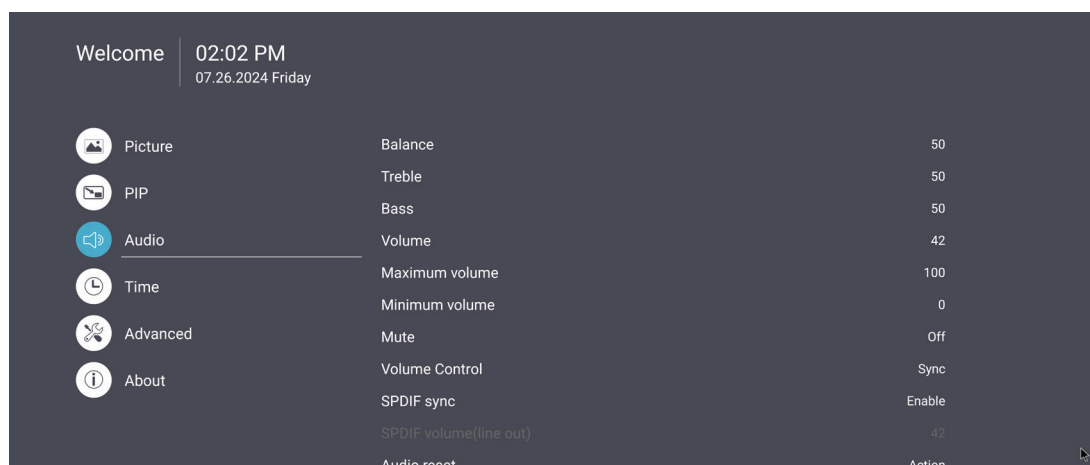


2. For PIP-kilden velger du **Skikk.**



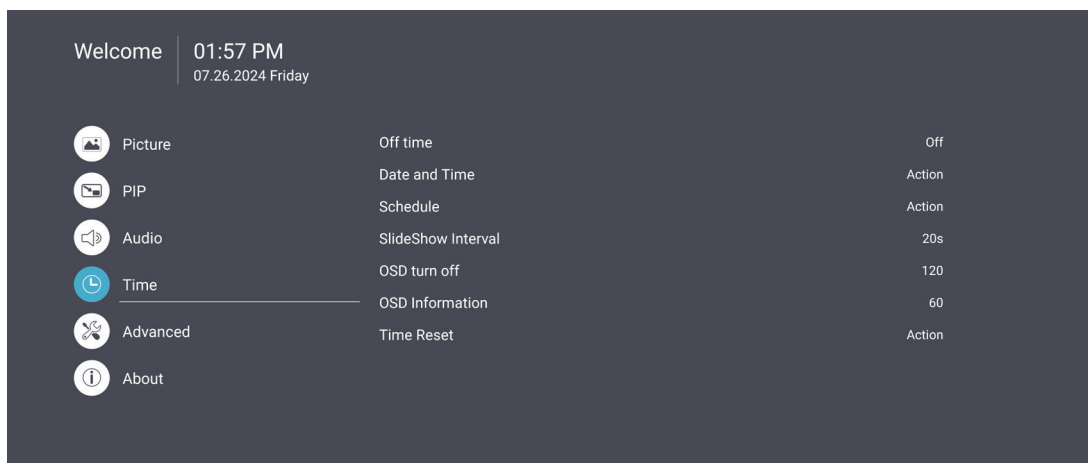
**MERKNAD:** For å bytte programvindu, trykk på Green/Tab-knappen på fjernkontrollen.

## Audio (Lyd)



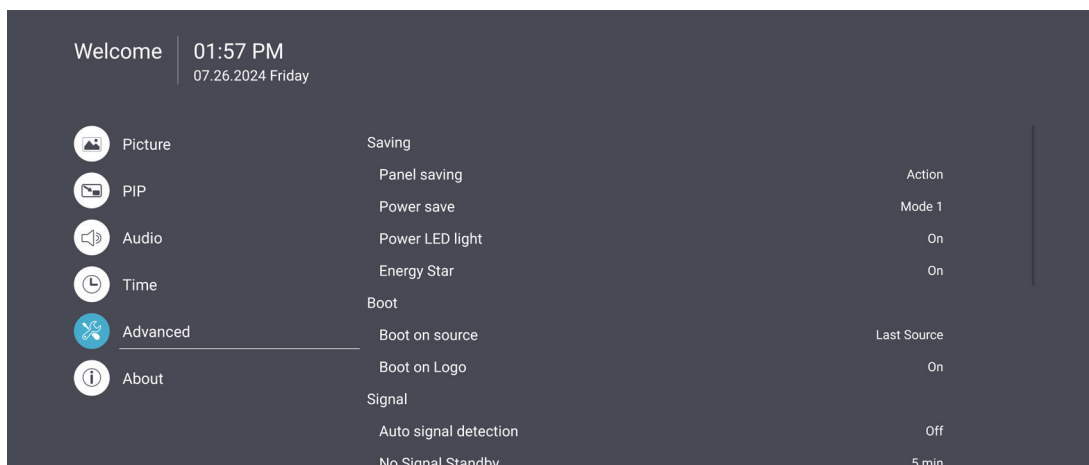
Element	Beskrivelse
<b>Balance (Balanse)</b>	Juster balansen for venstre/høyre høyttaler.
<b>Treble (Diskant)</b>	Øk/reduser diskantnivået (lyder med høyere tone).
<b>Bass</b>	Øk/reduser bassnivået (lyder med lavere tone).
<b>Volume (Lydstyrke)</b>	Øk/reduser skjermens lydstyrke.
<b>Maximum Volume (Maksimal lydstyrke)</b>	Still inn skjermens maksimale lydstyrke.
<b>Minimum Volume (Minimal lydstyrke)</b>	Still inn skjermens minimale lydstyrke.
<b>Mute (Demp)</b>	Demp lydstyrken.
<b>Volume Control (Lydstyrkekontroll)</b>	Sett lyd-kilden til intern høyttaler eller lydutgang.
<b>Audio Out Sync (Lyd ut-synkronisering)</b>	Synkroniser lydutgangsvolum med skjermens høyttalere.
<b>Audio Out Volume (Line Out) (Utgangslydstyrke (linje ut))</b>	Øk/reduser lydstyrken på lydutgangen.
<b>Audio Reset (Tilbakestill lyd)</b>	Tilbakestill alle innstillingene på Lyd-menyen til standard.

## Time (Klokkeslett)



Element	Beskrivelse
<b>Off time (Avslåingstid)</b>	Still inn tiden for automatisk avslåing.
<b>Date and Time (Dato og klokkeslett)</b>	Juster dato og klokkeslett for skjermen.
<b>Schedule (Tidsplan)</b>	Sett opp til syv (7) forskjellige tidsintervaller skjermen skal være aktiv.
<b>Slide Show Interval (Intervall for lysbildeframvisning)</b>	Still inn intervallet for lysbildeframvisning for automatisk USB-avspilling.
<b>OSD Turn Off (Slå av skjermmeny)</b>	Still inn tidsperioden skjermmenyen forblir på skjermen.
<b>OSD Information (Skjermmenyinformasjon)</b>	Still inn tidsperioden skjermmenyinformasjonen skal vises i øvre venstre hjørne av skjermen.
<b>Time Reset (Tilbakestill tid)</b>	Tilbakestill alle innstillingene på Tid-menyen til standard.

## Advanced (Avansert)

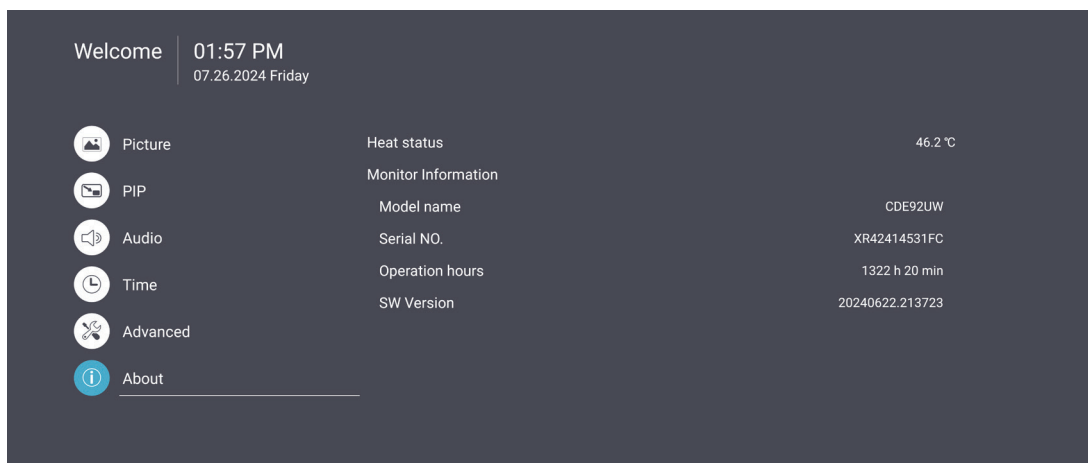


Element	Beskrivelse
<b>Panel Saving (Skjermsparer)</b>	Reduserer risikoen for innbrenning av bilder når aktivert.
<b>Power Save (Strømsparing)</b>	Strømforbruk reduseres. <u>Mode 1 (Modus 1)</u> TCP av, WOL på. <u>Mode 2 (Modus 2)</u> TCP av, WOL på, våkne ved gjenopptatt videosignal. <u>Mode 3 (Modus 3)</u> TCP på, WOL av, våkne ved gjenopptatt videosignal. <u>Mode 4 (Modus 4)</u> TCP på, WOL av, ikke våkne ved gjenopptatt videosignal.
<b>Power LED Light (Strøm-LED-lys)</b>	Slå LED-indikatoren for strøm på/av.
<b>Boot on Source (Oppstartskilde)</b>	Velg inngangskilde ved oppstart.
<b>Boot on Logo (Oppstartslogo)</b>	Aktiver/deaktiver en logo når skjermen er slått på. <u>Off (Av)</u> Verken ViewSonic- eller animasjonslogoen vises. <u>On (På)</u> ViewSonic-logoen og animasjonen vises. <u>User (Bruker)</u> Hvis en egendefinert logo er satt i <b>General Settings (Generelle innstillinger)</b> , så vises den egendefinerte logoen. Hvis det ikke er en egendefinert logo, vises ingen logo. Du finner mer informasjon på side 39.
<b>Auto Signal Detection (Automatisk signalregistrering)</b>	La skjermen oppdage og vise tilgjengelige inngangskilder automatisk.



Element	Beskrivelse
<b>No Signal Standby (Ventemodus uten signal)</b>	Still inn tidsperioden for å gå inn i ventemodus når det ikke er noe signal.
<b>HDMI with One Wire (HDMI med en ledning)</b>	Aktiver/deaktiver CEC (Consumer Electronics Control). CEC synkroniserer på-/avslåing via HDMI-tilkobling. Det vil si at hvis en enhet som også støtter CEC er koblet til HDMI-inngangen på skjermen, vil strømmen til den tilkoblede enheten også slås av automatisk når skjermen blir slått av. Når strømmen til den tilkoblede enheten slås på, slås strømmen til skjermen på automatisk.
<b>USB Cloning (USB-kloning)</b>	Lagre skjermmenykonfigurasjonen på USB-lagring.
<b>USB Auto Play (Automatisk USB-avspilling)</b>	Sett til PÅ, så kopierer skjermen mediefiler fra ekstern lagring til skjermens interne lagring og spiller av automatisk.
<b>Switch On State (Påslått tilstand)</b>	Velg status for skjermen neste gang strømledningen kobles til stikkontakt. <u>Power Off (Strøm av)</u> Skjermen forblir av når strømledningen kobles til. <u>Forced On (Tvunget på)</u> Skjermen slår på når strømledningen kobles til. <u>Last Status (Siste tilstand)</u> Skjermen går tilbake til forrige strømtilstand.
<b>WOL</b>	Aktiver/deaktiver Wake on LAN (WOL)-funksjonen.
<b>Monitor ID (Skjerm-ID)</b>	Tilordne et nummer for å fjernstyre skjermen via RS-232. <b>MERKNAD:</b> Tallområdet er: 1–98; 99 er reservert for «alle skjermer».
<b>Language (Språk)</b>	Velger språk for skjermmenyen.
<b>Factory Reset (Fabrikktilbakestilling)</b>	Tilbakestill alle innstillingene på OSD (Skjermmeny)-menyen til standard.
<b>Advanced Reset (Avansert tilbakestilling)</b>	Tilbakestill alle innstillingene på Advanced (Avansert)-menyen til standard.

## About (Om)

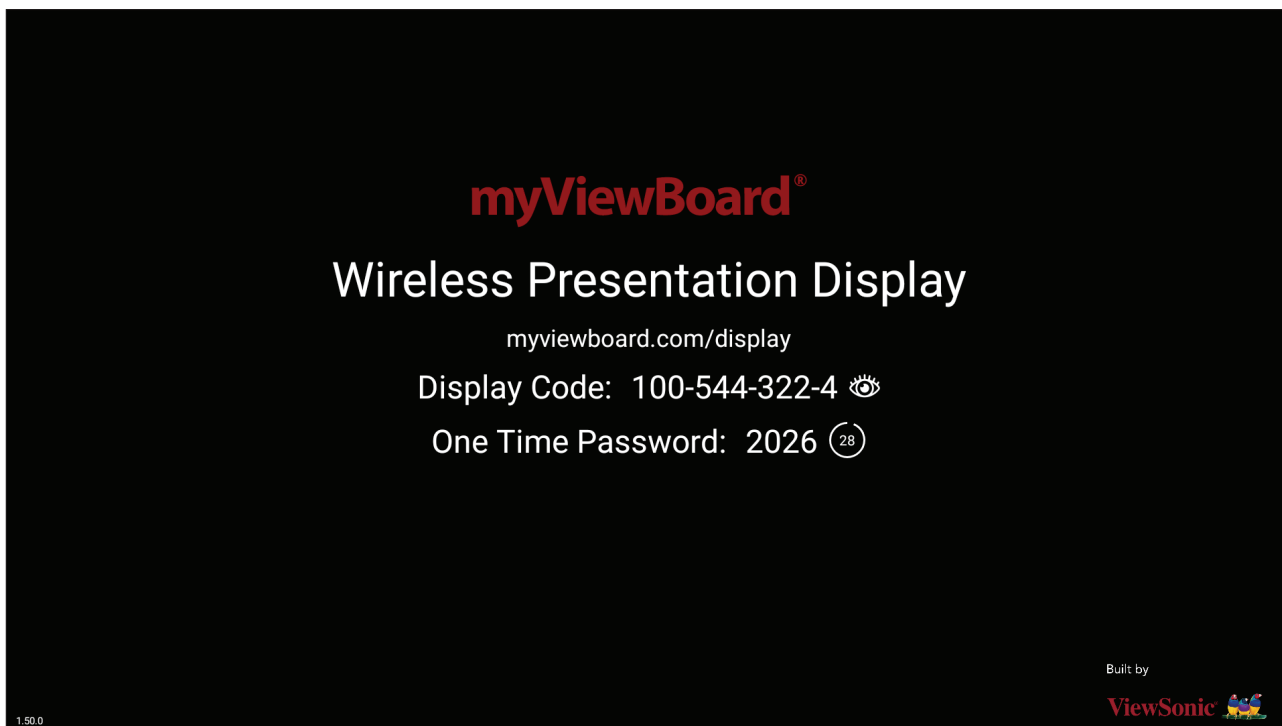


Element	Beskrivelse
<b>Heat Status (Varmestatus)</b>	Sjekk temperaturen til skjermen.
<b>Display Information (Informasjon om skjerm)</b>	Se informasjon om skjermen: Modellnavn, serienummer, driftstimer og programvareversjon.

# Innebygde applikasjoner og innstillinger

## myViewBoard Display

Speil skjermer trådløst til en større skjerm.



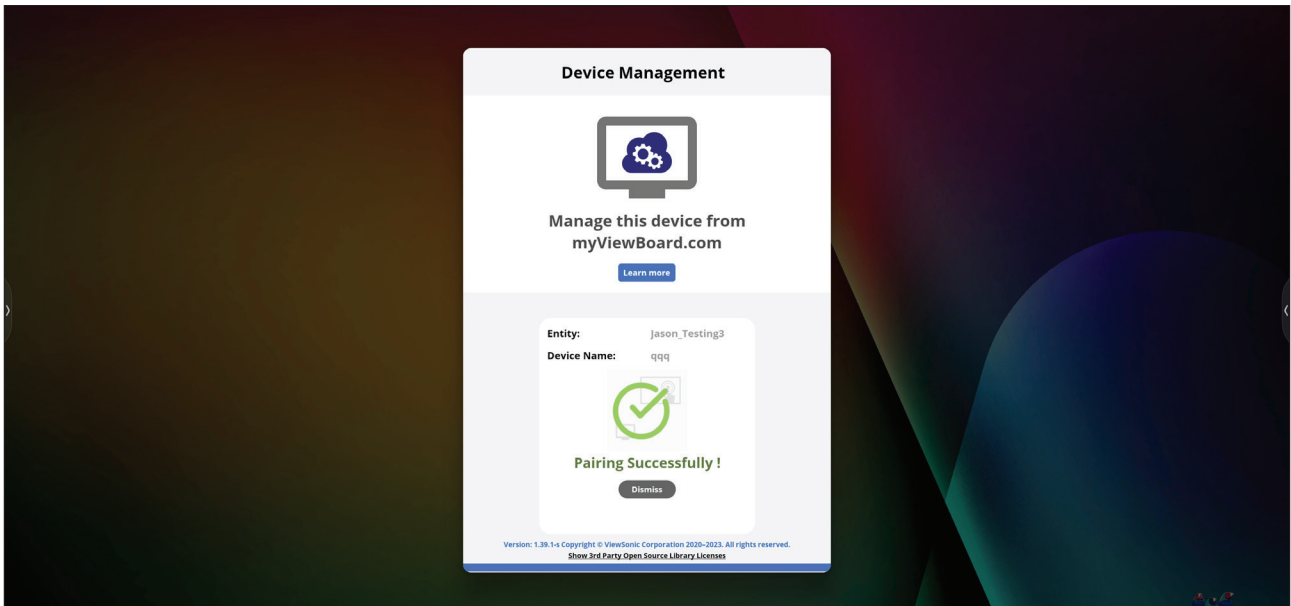
Slik deler du en skjerm med et ViewBoard med myViewBoard Display:

1. Åpne myViewBoard Display på den ViewBoard du vil dele skjermen med.
2. På enheten du vil dele skjermen fra går du til: <https://myviewboard.com/display>.
3. Angi **Display Code (Skjermkode)** og **One Time Password (Engangspassord)** for den ViewBoard du vil dele med.

**MERKNAD:** Merk at passordet oppdateres hvert 30. sekund.

# myViewBoard Manager

Fjernstyr flere installasjoner av ViewSonic-enheter.



Når enhetene er konfigurert og har myViewBoard Manager installert, kan de legges til enheten og administreres eksternt fra nettapplikasjonen Manager.

**MERKNAD:** Kun tilgjengelig for enhetsadministratorer fra myviewboard.com etter pålogging.

## Legg til en enhet

På enheten som skal administreres:

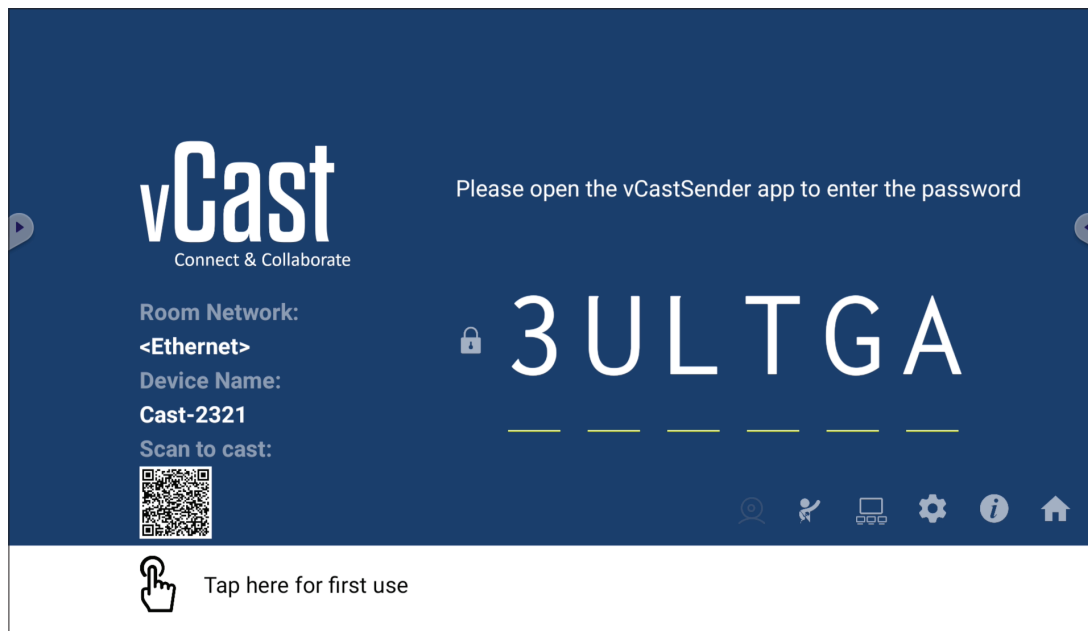
1. Last ned og installer myViewBoard Manager.
2. Åpne myViewBoard Manager og legg merke til den 6-sifrede PIN-koden som vises.

I nettapplikasjonen for myViewBoard Manager på myviewboard.com:

1. Klikk **Add a device (Legg til en enhet)**.
2. Skriv inn den 6-sifrede PIN-koden du fikk tidligere.
3. Gi enheten et navn (hvis aktuelt).
4. Klikk **Add (Legg til)**.

## vCast

Med ViewBoard® Cast-programvaren (vCast, vCast Pro og vCastSender) og vCast-appen kan ViewBoard motta skjermene til bærbare datamaskiner (Windows/Mac/Chrome) og skjermer, bilder, videoer, annoteringer og kamera(er) fra mobiler (iOS/Android) som bruker vCastSender-applikasjonen.

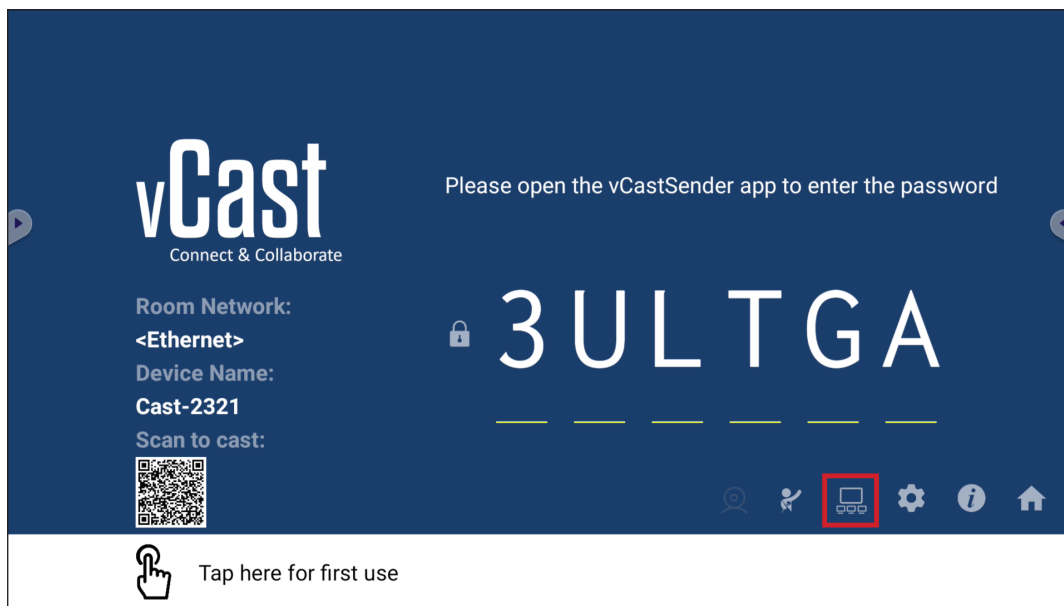


## Nettverksinformasjon

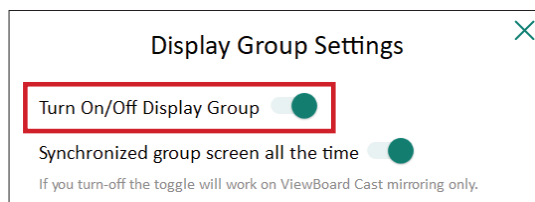
- ViewBoard® Cast-programvare, bærbare datamaskiner og mobilenheter kan kobles til både samme delnett og på tvers av delnett ved å taste inn PIN-koden på skjermen.
- Tilkoblede enheter vises under **Device List (Enhetsliste)** på samme delnettverksforbindelse.
- Hvis enheten ikke vises under **Device List (Enhetsliste)**, må man taste inn PIN-koden på skjermen.
- **Porter:**
  - » TCP 56789, 25123, 8121 og 8000 (kontrollmeldingsport og lydoverføring for klientenheten)
  - » TCP 8600 (BYOM)
  - » TCP 53000 (forespørsel om deling av skjerm)
  - » TCP 52020 (reverskontroll)
  - » TCP 52025 (reverskontroll for ViewBoard Cast-knapp)
  - » TCP 52030 (statussynkronisering)
  - » TCP 52040 (moderatoremodus)
  - » UDP 48689, 25123 (enhetssøk, kringkasting og lydoverføring av klientenheter)
  - » UDP 5353 (multikasting-søkeenhetsprotokoll)
- **Port og DNS for aktivering:**
  - » Port: 443
  - » DNS: <https://vcastactivate.viewsonic.com>
- **OTA-tjeneste**
  - » Serverport: TCP 443
  - » Server FQDN-navn: <https://vcastupdate.viewsonic.com>

## Visningsgruppeinnstillinger

For å justere visningsgruppeinnstillingene velger du visningsgruppeikonet (🖥️) nederst til høyre på skjermen.

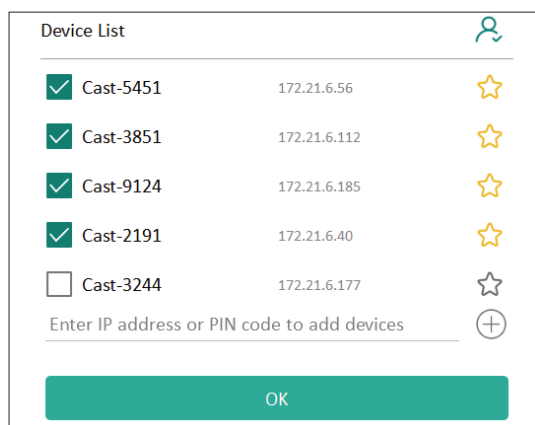


1. Sett «Turn On/Off Display Group» (Slå på/av visningsgruppe) til PÅ for å aktivere visningsgruppefunksjonen.



**MERKNAD:** Andre forhåndsinstallerte ViewBoard Cast-enheter i samme nettverk står på listen.

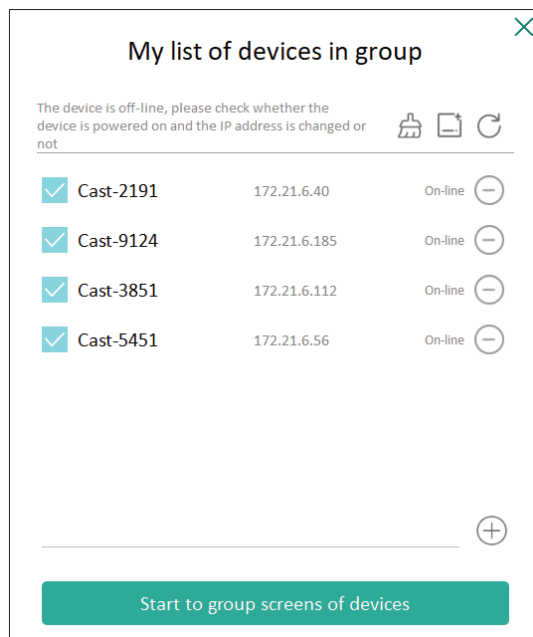
2. Velg enhetene du vil skal være med i visningsgruppen og velg **OK** for å lagre innstillingene.



**MERKNAD:**

- Hvis enhetene du vil gruppere, ikke står der, kan du angi IP-adressene eller tilkoblings-PIN-kodene deres.
- Grensen for antall enheter per visningsgruppe er seks enheter.

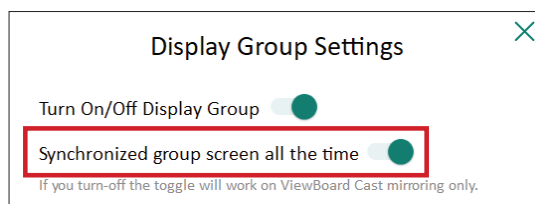
3. Hvis du ofte kobler til den samme enheten, kan du velge stjerneikonet (☆) ved siden av enheten for å legge den til i listen over ofte tilkoblede enheter, «My List of Devices in Group» (Min liste over enheter i gruppe) slik at det blir enklere å sette opp visningsgrupper og administrasjon.





## Synchronized Group Screen All the Time (Synkronisert gruppeskjerm hele tiden)

Når funksjonen «Synchronized Group Screen All the Time» (Synkronisert gruppeskjerm hele tiden) er slått PÅ, vises kontinuerlig en synkronisert gruppeskjerm. Hvis den er slått AV, vil den kun fungere med vCast-speling.



**MERKNAD:** Velg enhetene som skal grupperes først, slå deretter PÅ funksjonen «Synchronized group screen all the time» (Synkronisert gruppeskjerm hele tiden) for å unngå avbrudd.

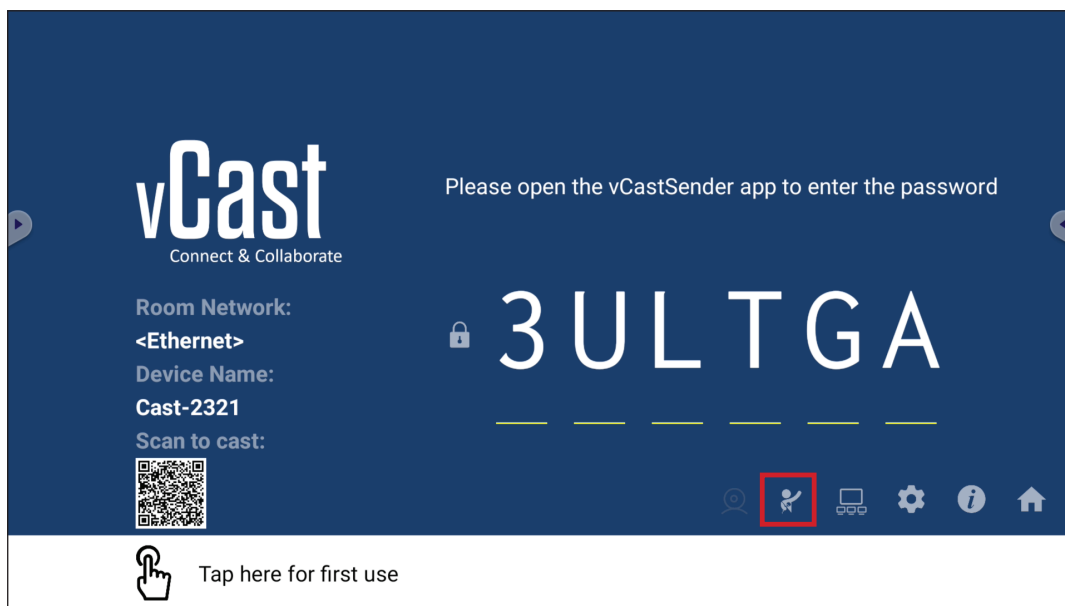
## Dele en skjerm med visningsgruppen (én til mange-kasting)

Når du har bekreftet innstillingene ovenfor, kan du dele skjermen din med hovedskjermen, så vil de grupperte klientenhetene synkroniseres til skjermen din.



## Moderatormodus

I Moderatormodus tar moderatoren kontroll over enhetene som er koblet til ViewBoard eller skjermen. For å gå inn i Moderatormodus velger du Moderatormodusikonet (👤) nederst til høyre på skjermen.

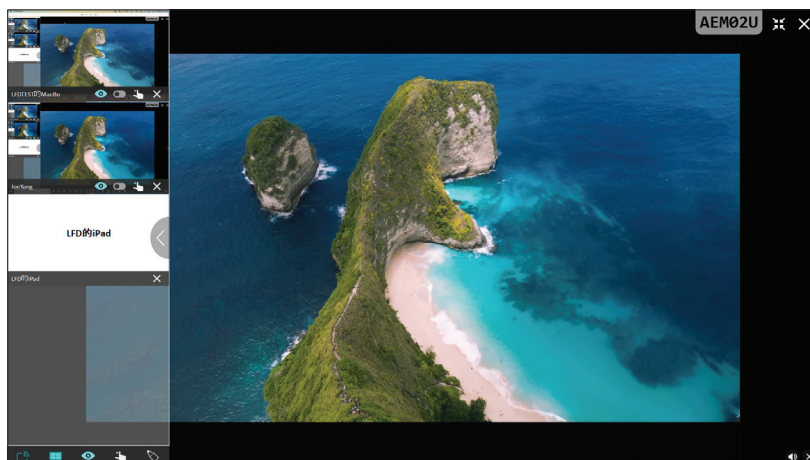


Når den er aktivert, kan moderatoren se en liste over alle tilkoblede skjermer i det flytende vinduet til venstre, se forhåndsvisning av hver deltakers skjerm og så velge en av deltakerens skjermer og sende den til ViewBoards eller skjermens hovedskjerm for presentasjon. Moderatoren kan også kontrollere hver deltakers skjerm, kommentere på ViewBoard eller skjermen og fjerne uønskede deltakere ved å velge lukkeikonet (X).



## Kringkasting

Når dette er aktivert, blir ViewBoard-skjermen kringkastet til alle tilkoblede deltakeres skjermer samtidig. Deltakerne kan bare se innholdet som presenteres frem til moderatoren deaktiverer kringkastingsfunksjonen.



## Deling av flere skjermer

Som standard er vCast satt til å tillate deling av flere skjermer, men det kan også settes til å dele bare en skjerm. For å gjøre dette kan moderatoren velge ikonet for deling av flere skjermer for å bytte til deling av én skjerm.

## Forhåndsvisningsskjerm

Som standard er vCast satt til å la moderatoren se forhåndsvisning av deltakernes skjerminnhold før deling til ViewBoard. Ved å velge ikonet for forhåndsvisningsskjermen kan moderatoren bytte til kun å se deltakerens navn.

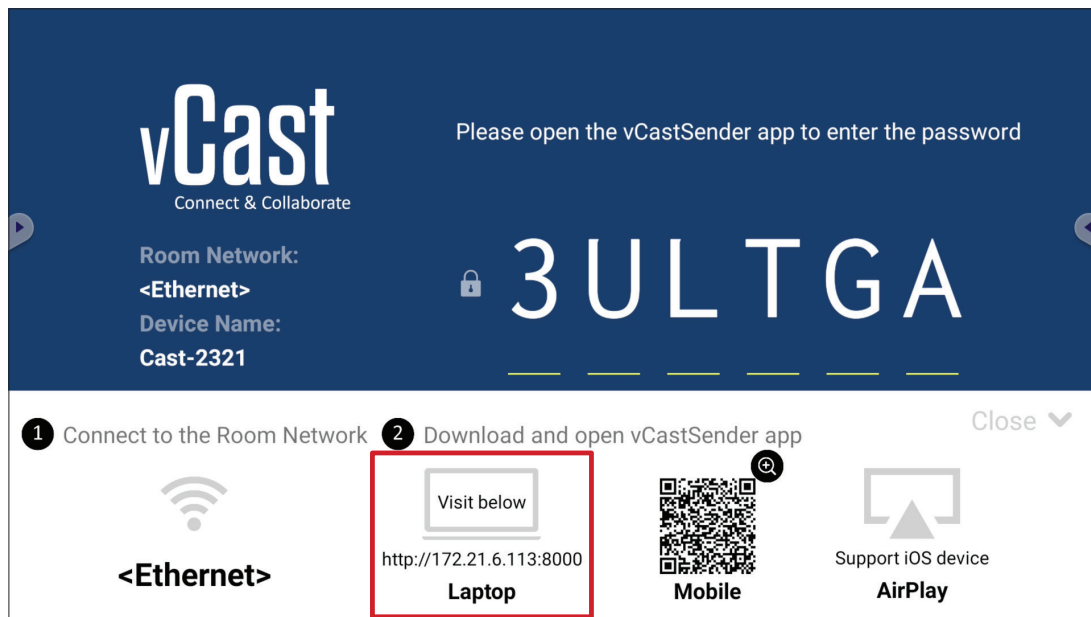
## Berøring

Deltakere kan som standard bruke berøring for samarbeid etter tilkobling. Moderatoren kan aktivere/deaktivere berøringsfunksjonen til en deltaker ved å velge berøringsikonet i vinduet dens.

### **MERKNAD:**

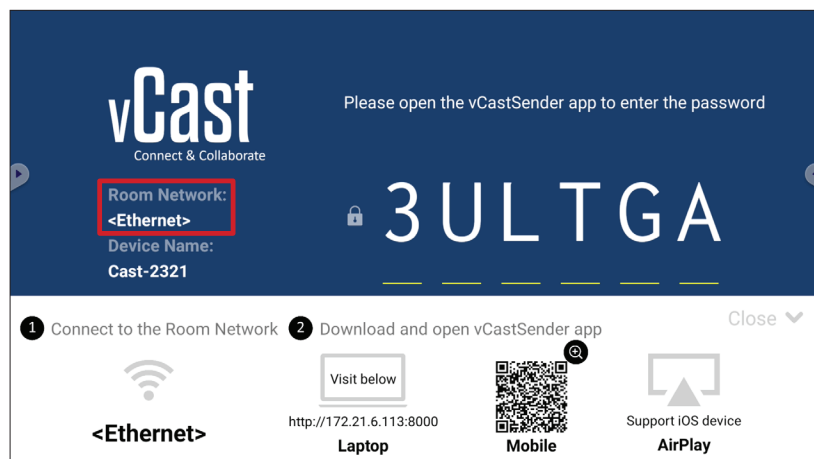
- Moderatormodus støttes på alle vCastSender- og AirPlay-enheter, men mobilenheter er begrenset til «forhåndsvisning»-funksjonen. Videre kan ikke mobile Android-enheter sende ut lyd.
- Når du kaster en Windows-/Mac-/Chrome-skjerm til et ViewBoard eller en skjerm, vil den valgte fullskjermsenheten ikke kringkastes tilbake til enheten for å unngå gjentatt skjermkasting.
- Den som presenterer kan berøre hver av deltakerens skjermer for å fjernstyre kasting-enheter.
- Antall personer som presenterer med flere skjermer på skjermen avhenger av ytelsen til Windows CPU-prosessoren og ruterspesifikasjonene.

## Kaste fra Windows-, MacBook- og Chrome-enheter



1. Sørg for at klientenheten (f.eks. bærbar datamaskin) er koblet til samme nettverk som ViewBoard.

**MERKNAD:** Nettverksnavnet finner du under **Room Network (Romnettverk)**.

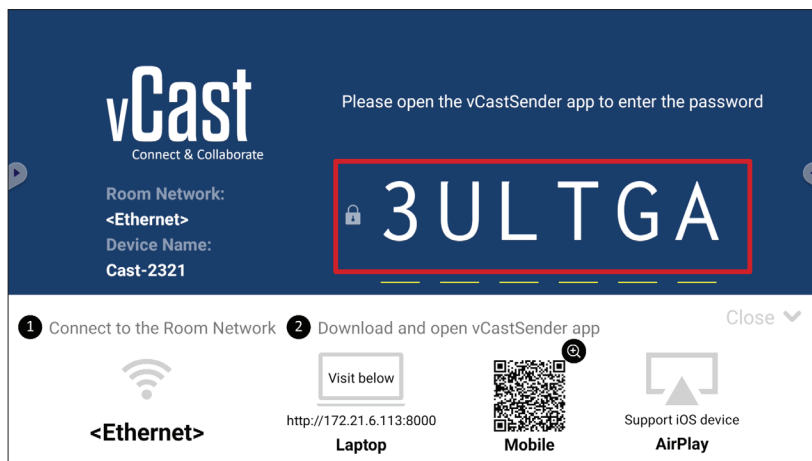


2. På klientenheten går du til adressen som vises på ViewBoard for å laste ned og installere vCastSender-applikasjonen.

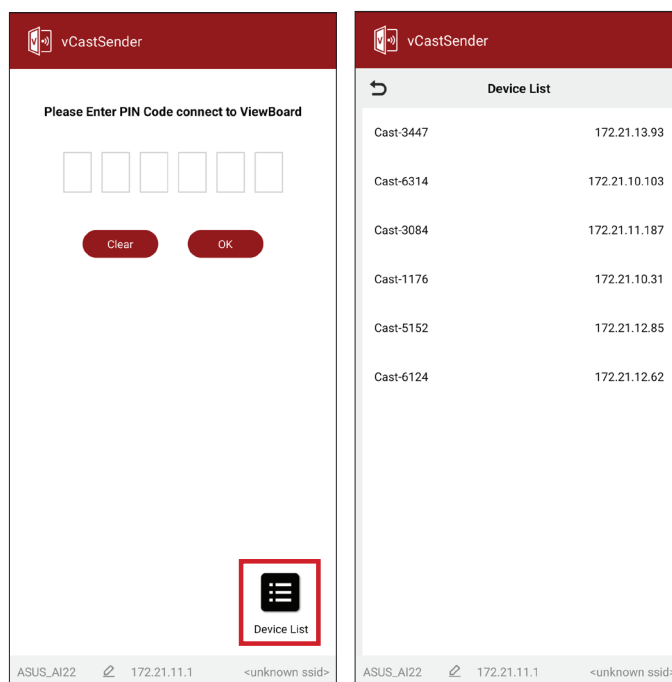
3. Start vCastSender-applikasjonen når den er installert.

4. Koble til ViewBoard ved å skrive inn PIN-koden og klikke OK.

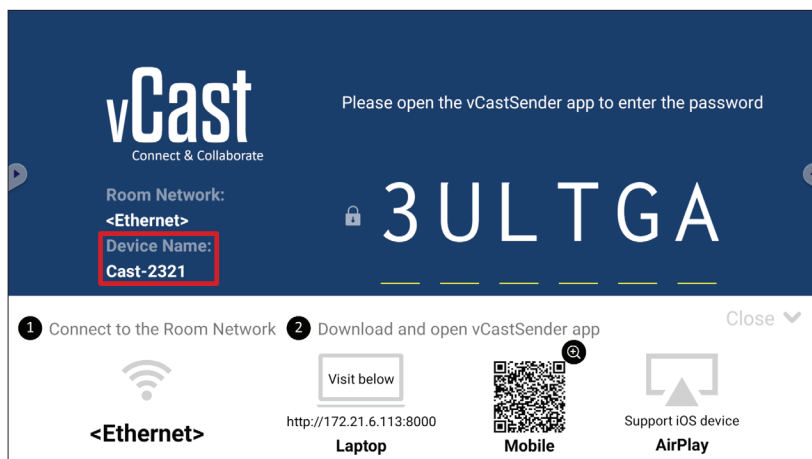
**MERKNAD: PIN code (PIN-koden)** er den som er uthevet nedenfor:



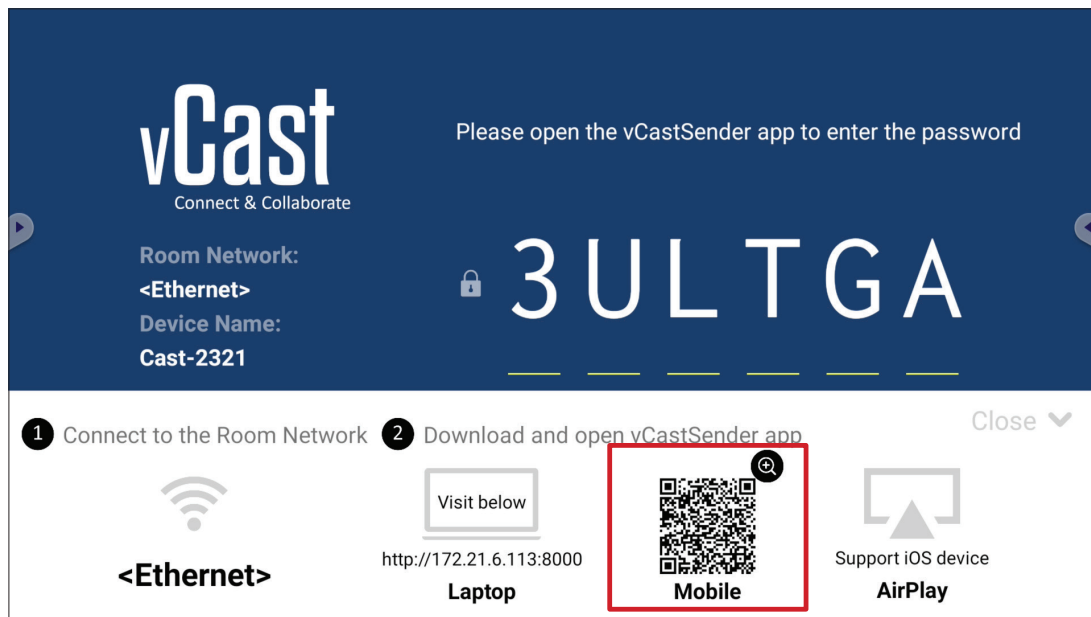
5. Du kan også koble til ViewBoard ved å klikke **Device List (Enhetsliste)** og så **Device Name (Enhetsnavnet)** som står på listen.



**MERKNAD: Device Name (Enhetsnavnet)** er det som er uthevet nedenfor:

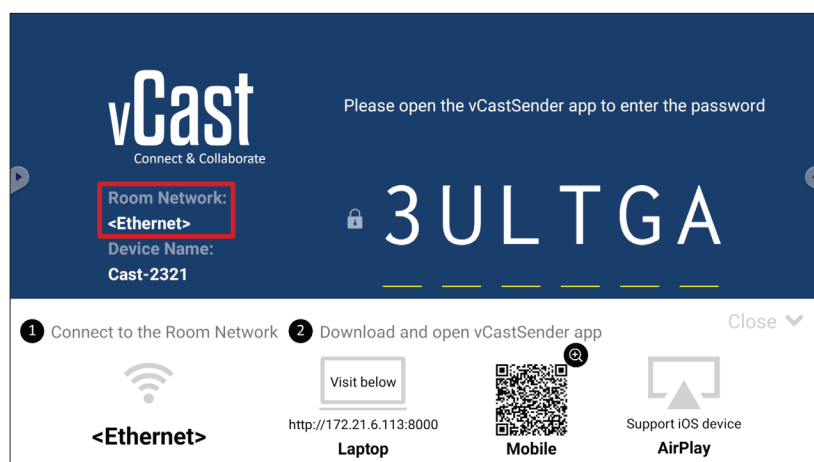


## Kaste fra Android-enheter

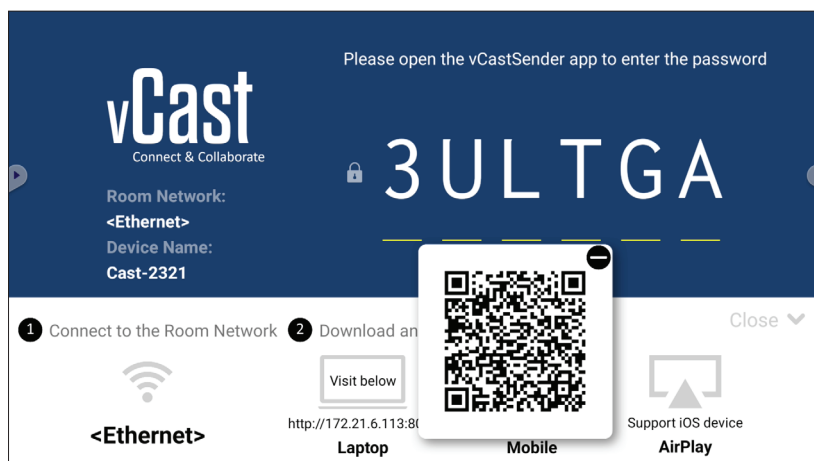


1. Sørg for at klientenheten (f.eks. Android-telefon eller nettbrett) er koblet til samme nettverk som ViewBoard.

**MERKNAD:** Nettverksnavnet finner du under **Room Network (Romnettverk)**.



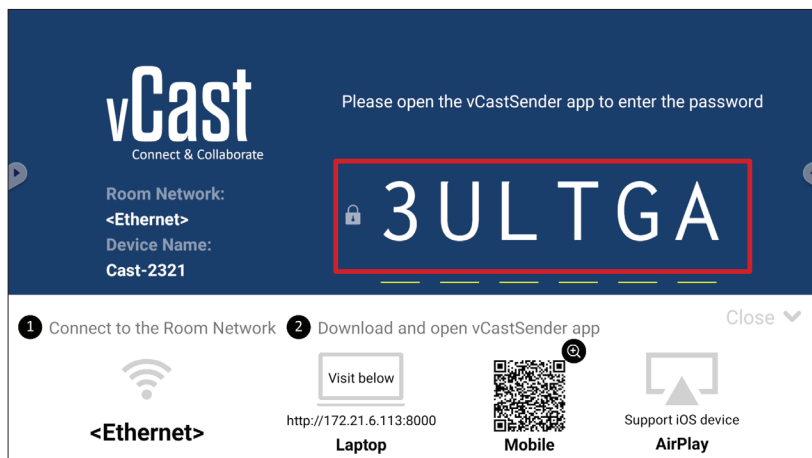
2. På Android-klientenheten skanner du QR-koden som vises på ViewBoard for å laste ned vCastSender-applikasjonen direkte, eller så kan du laste ned applikasjonen fra Google Play-butikken.



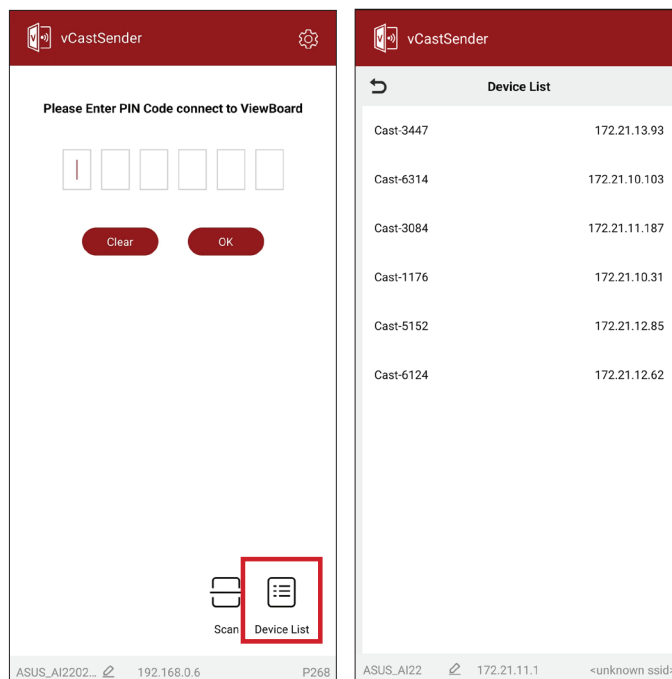
3. Start vCastSender-applikasjonen når den er installert.

4. For å koble til ViewBoard skriver du inn PIN-koden og velger **OK**.

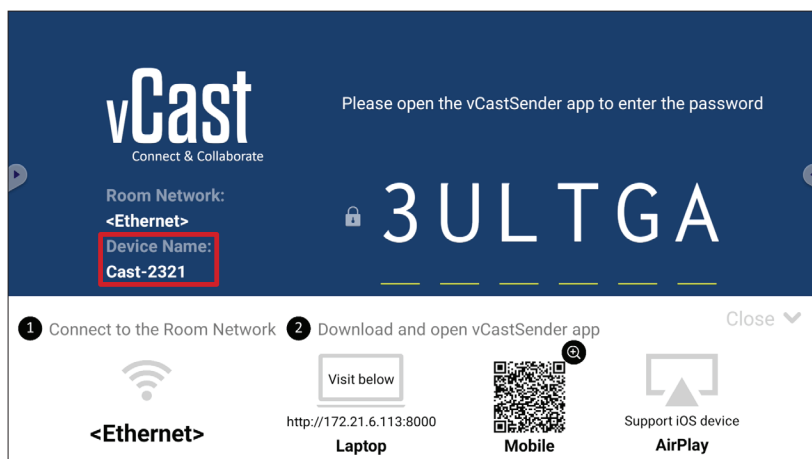
**MERKNAD: PIN code (PIN-koden)** er den som er uthevet nedenfor:



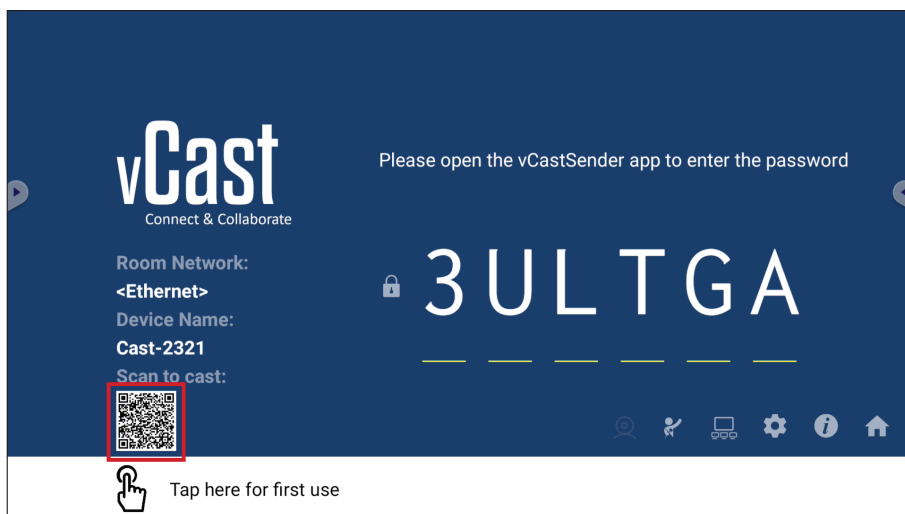
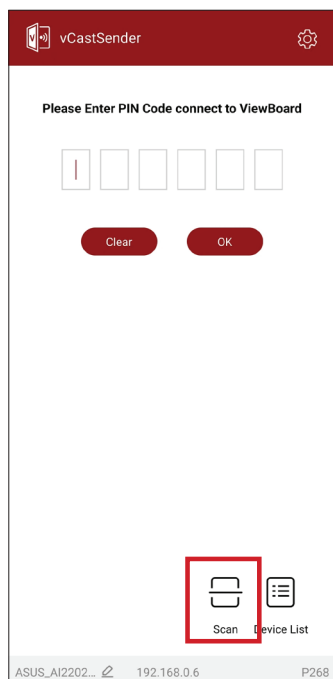
5. Du kan også koble til ViewBoard ved å velge **Device List (Enhetsliste)** og så **Device Name (Enhetsnavnet)** som står på listen.



**MERKNAD: Device Name (Enhetsnavnet)** er det som er uthevet nedenfor:



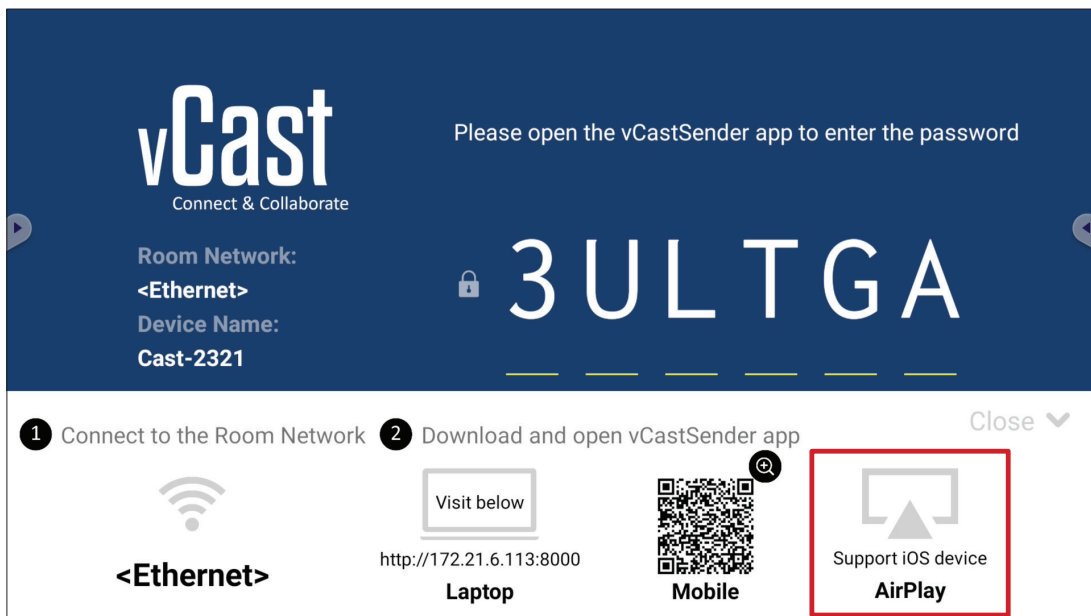
6. Du kan også koble til ViewBoard ved å velge **Scan (Skann)** og så plassere QR-koden på skjermen i boksen for å koble til automatisk.





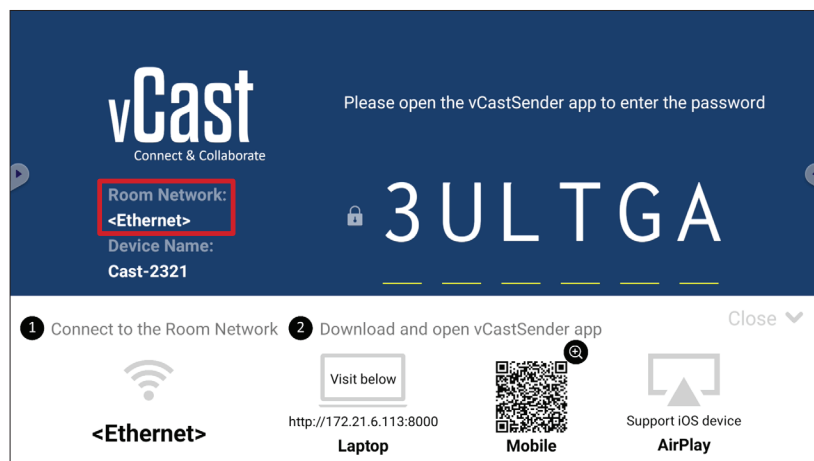
## Kaste fra Apple iOS-enheter

Apple AirPlay® er kun kompatibel med vCast for skjerm speiling og innholdsstrømming under samme delnettmiljø. Et «AirPlay-passord» vil bli generert på skjermen for tilkobling når du bruker AirPlay for å kaste til et ViewBoard.



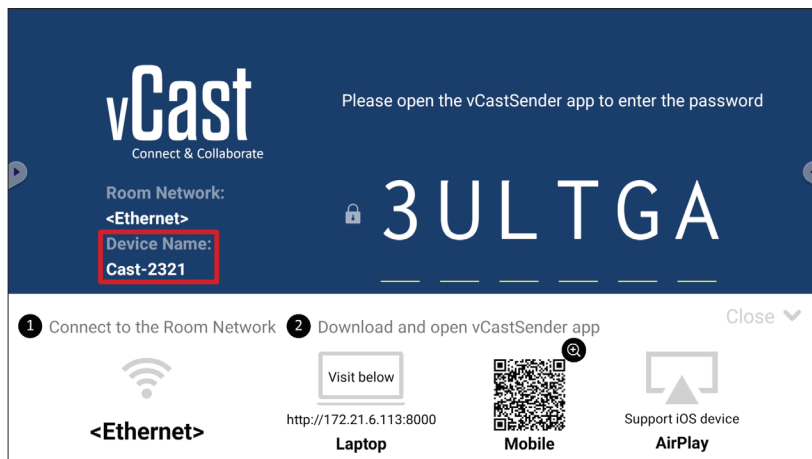
1. Sørg for at klientenheten (f.eks. iPhone eller iPad) er koblet til samme nettverk som ViewBoard.

**MERKNAD:** Nettverksnavnet finner du under **Room Network (Romnettverk)**.

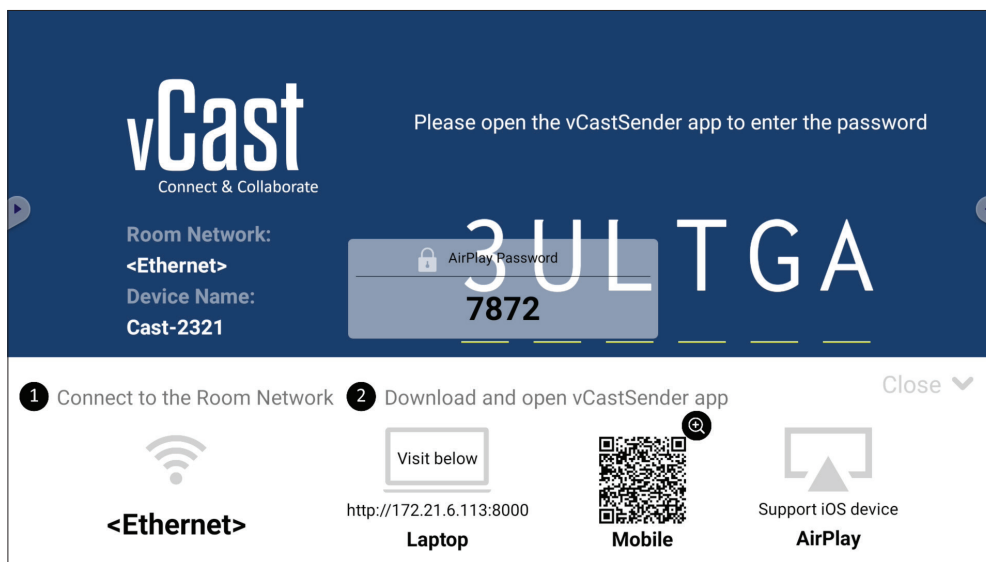


2. På iOS-klientenheten åpner du AirPlay direkte og velger **Device Name (Enhetsnavnet)** til ViewBoard for å koble til.

**MERKNAD:** Device Name (Enhetsnavnet) er det som er uthevet nedenfor:

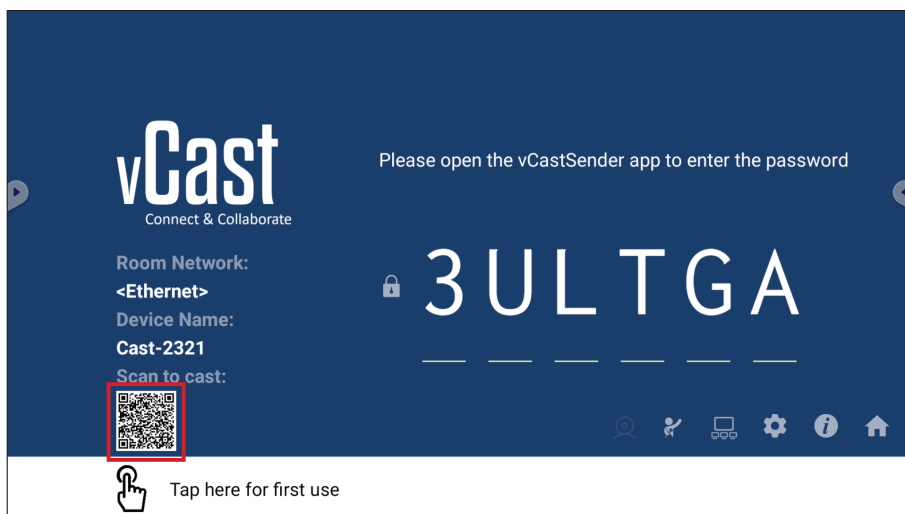
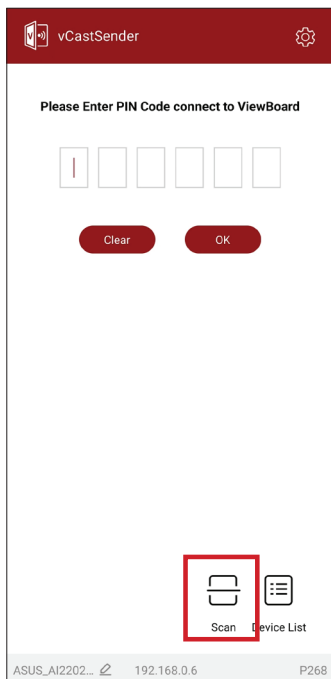


3. Skriv inn det genererte **AirPlay Password (AirPlay-passord)** som vises på klientenheten for å koble til.



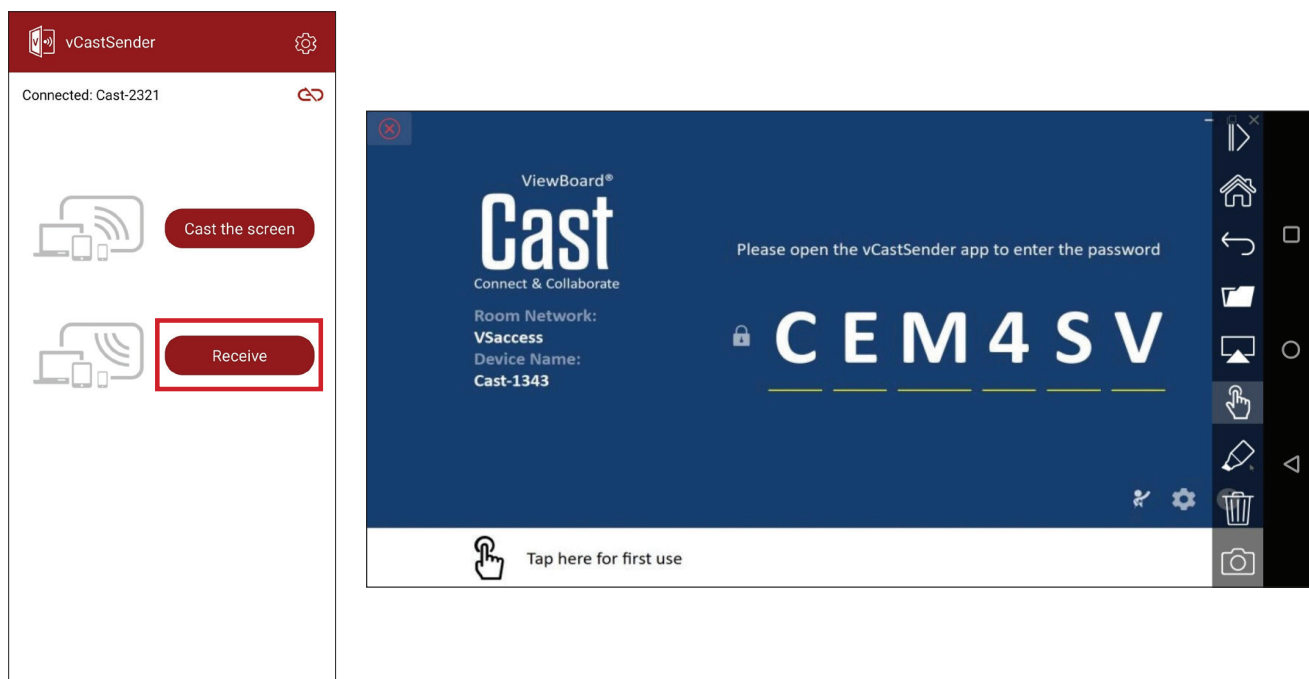
**MERKNAD:** I et miljø som går på tvers av delnett kan du laste ned og koble til vCastSender iOS-applikasjonen fra Apple App Store.










4. Du kan også koble til ViewBoard ved å velge **Scan (Skann)** og så plassere QR-koden på skjermen i boksen for å koble til automatisk.



## Koble til et ViewBoard fra en mobilenhet

Når du er koblet til, velger du **Receive (Motta)**. ViewBoard vises på mobilenheten med en verktøylinje på skjermen. Brukere kan samhandle med ViewBoard med merknader, fildeling osv.



Element	Beskrivelse
	<b>Bryter</b> Skjul eller vis verktøylinjen.
	<b>Hjem</b> Gå tilbake til Hjem-grensesnittet.
	<b>Tilbake</b> Gå tilbake til forrige operasjon.
	<b>Mappe</b> Se eller åpne filene på mobilenheten
	<b>Del</b> Kast mobilenhetens skjerm til det tilkoblet ViewBoard eller skjerm.
	<b>Berøring</b> Fjernstyr tilkoblet ViewBoard eller skjerm.
	<b>Annotering</b> Lag annoteringer, og juster pennefargen.
	<b>Fjern</b> Fjern alt på skjermen.
	<b>Kamera</b> Send kamerabilder til tilkobler ViewBoard eller skjerm.

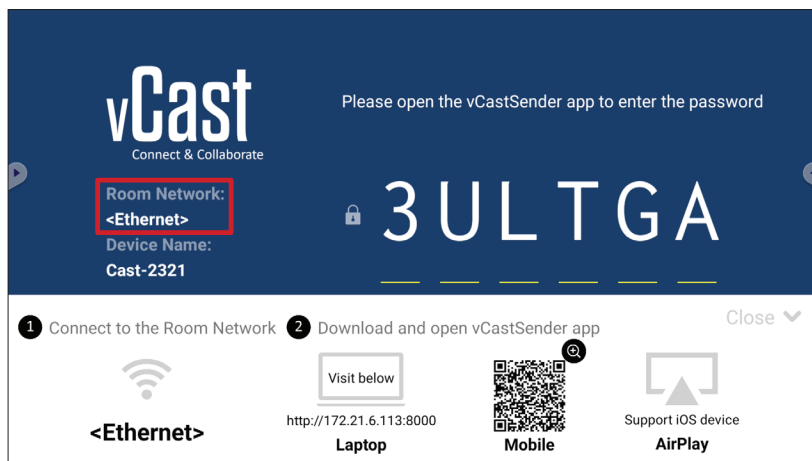
## Sende med Chromecast

vCast støtter innebygd Chromecast-skjermdeling gjennom å sende Chrome-nettleseren når Chromecast-funksjonen er aktivert.

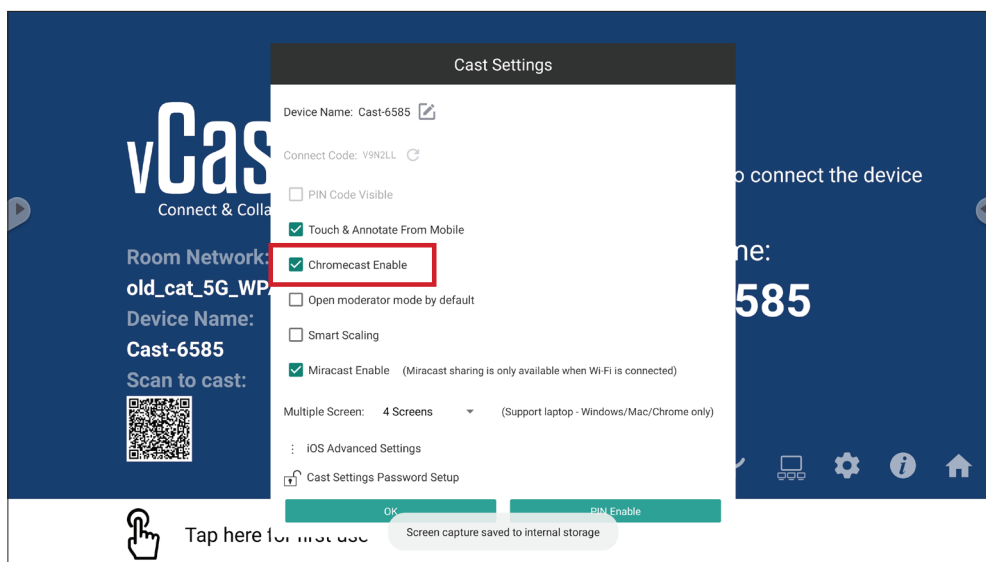
**MERKNAD:** Chromecast støtter ikke passordbeskyttelse eller sending på flere skjermer.

1. Sørg for at klientenheten (f.eks. bærbar datamaskin) er koblet til samme nettverk som ViewBoard.

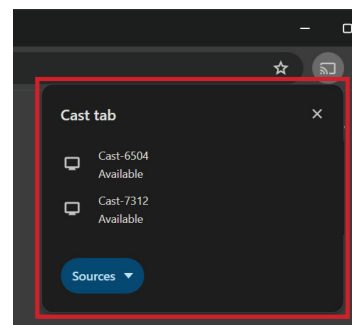
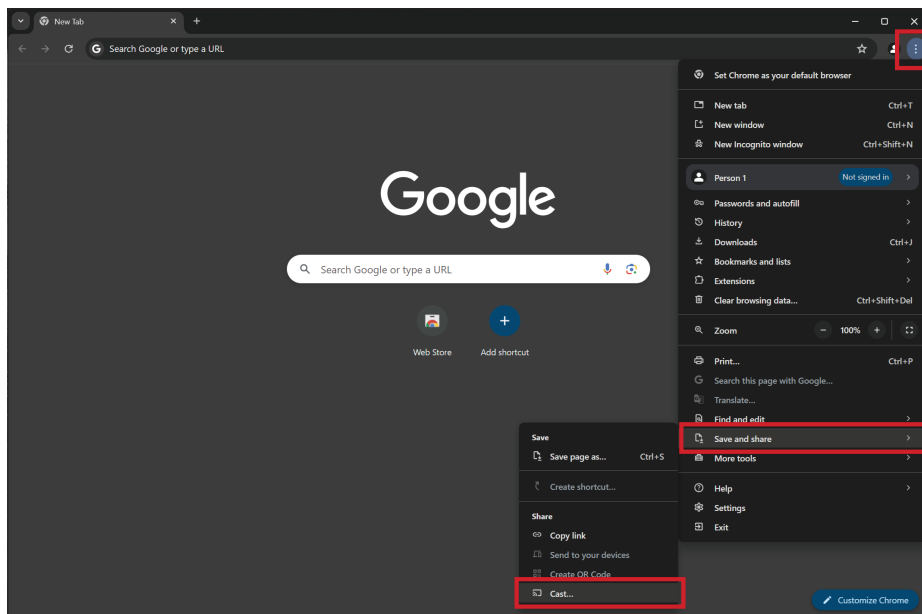
**MERKNAD:** Nettverksnavnet finner du under **Room Network (Romnettverk)**.



2. Sørg for at avmerkingsboksen **Chromecast Enable (Aktiver Chromecast)** er valgt i vCast-innstillingene.



3. I Chrome-nettleseren går du til: **Settings (Innstillinger) > Save and share (Lagre og del) > Cast... > Velg skjermen du vil sende til.**



## Sende med Miracast

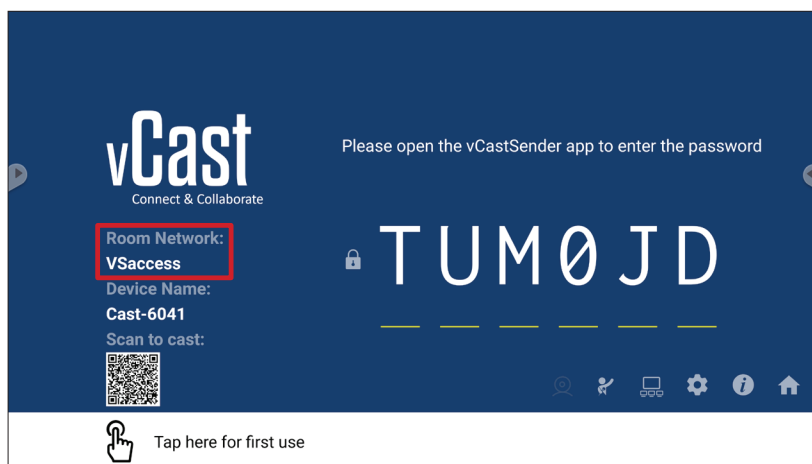
vCast har innebygd støtte for Miracast for å sende innhold fra Windows- og Android-enheter til et ViewBoard når Miracast-funksjonen er aktivert.

### MERKNAD:

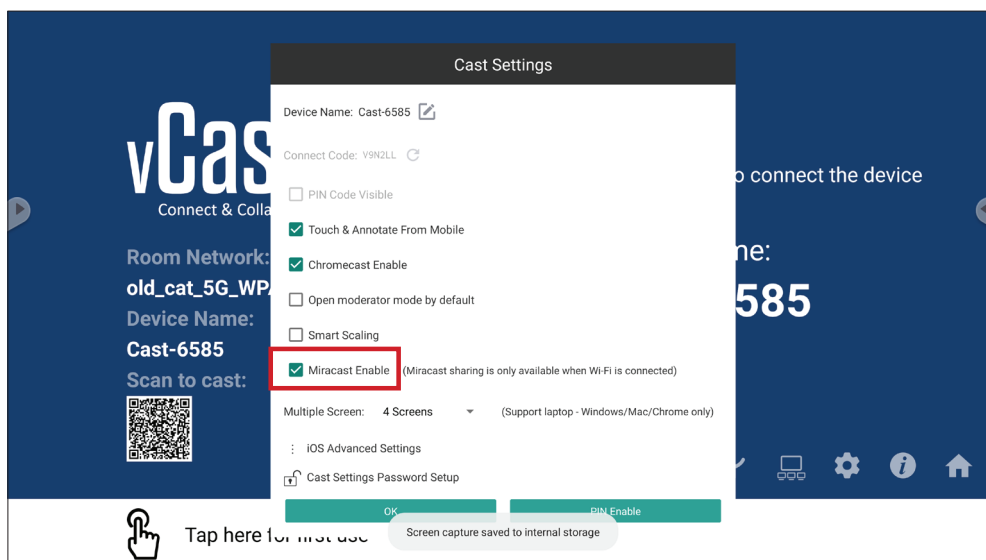
- Miracast støtter ikke passordbeskyttelse eller sending på flere skjermer.
- Miracast-delning er kun tilgjengelig over wifi.
- Miracast vil automatisk slå seg av etter å ha vært inaktiv i en time.

1. Sørg for at klientenheten (f.eks. bærbar datamaskin) er koblet til samme nettverk som ViewBoard.

**MERKNAD:** Nettverksnavnet finner du under **Room Network (Romnettverk)**.



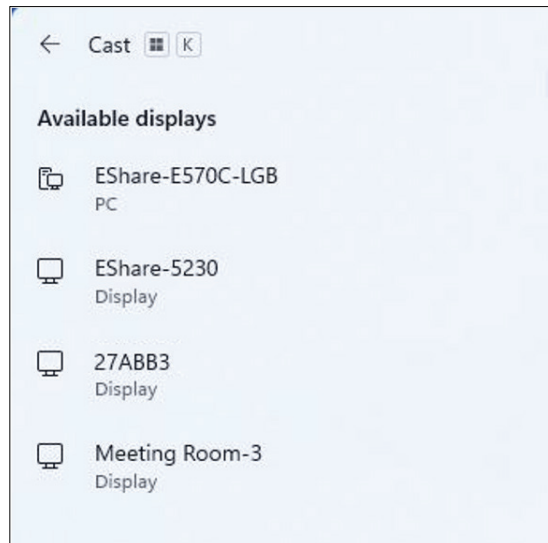
2. Sørg for at avmerkingsboksen **Miracast Enable (Aktiver Miracast)** er valgt i vCast-innstillingene.



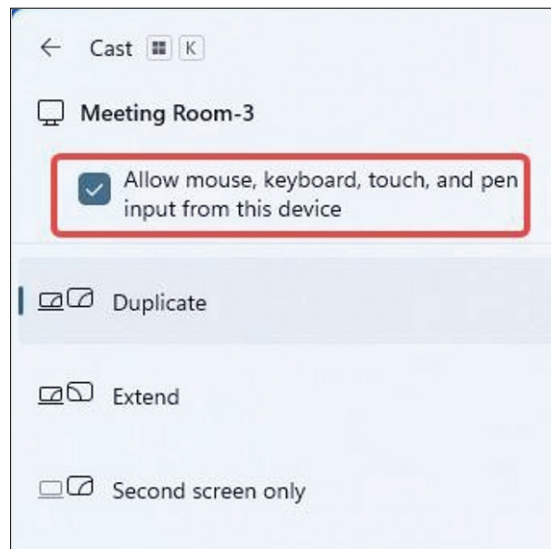
### 3. Følg trinnene nedenfor for å sende:

#### For Windows-enheter:

1. Trykk Win + K på Windows-enheten, og velg skjermen du vil sende til.



2. Velg avmerkingsboksen «Tillat mus, tastatur, berøring og penninndata fra enheten» for å aktivere berøringstilbakemelding-funksjonen.



#### For Android-enheter:

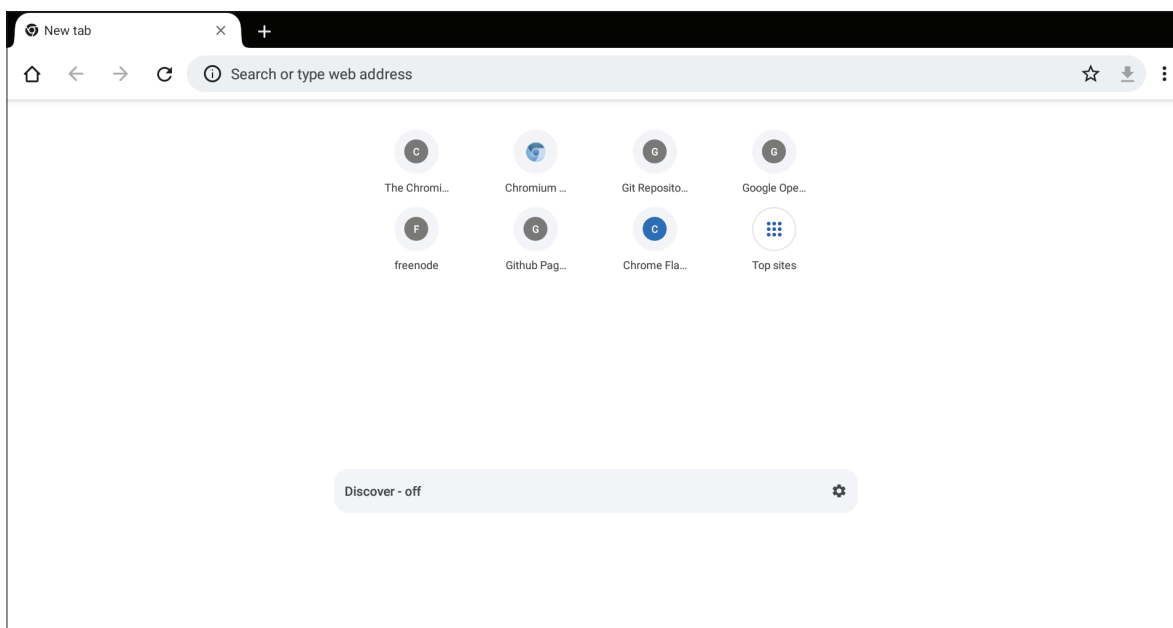
På Android-enheten velger du Sende / Smart visning / Trådløs projisering direkte, så velger du skjermen du vil sende til.



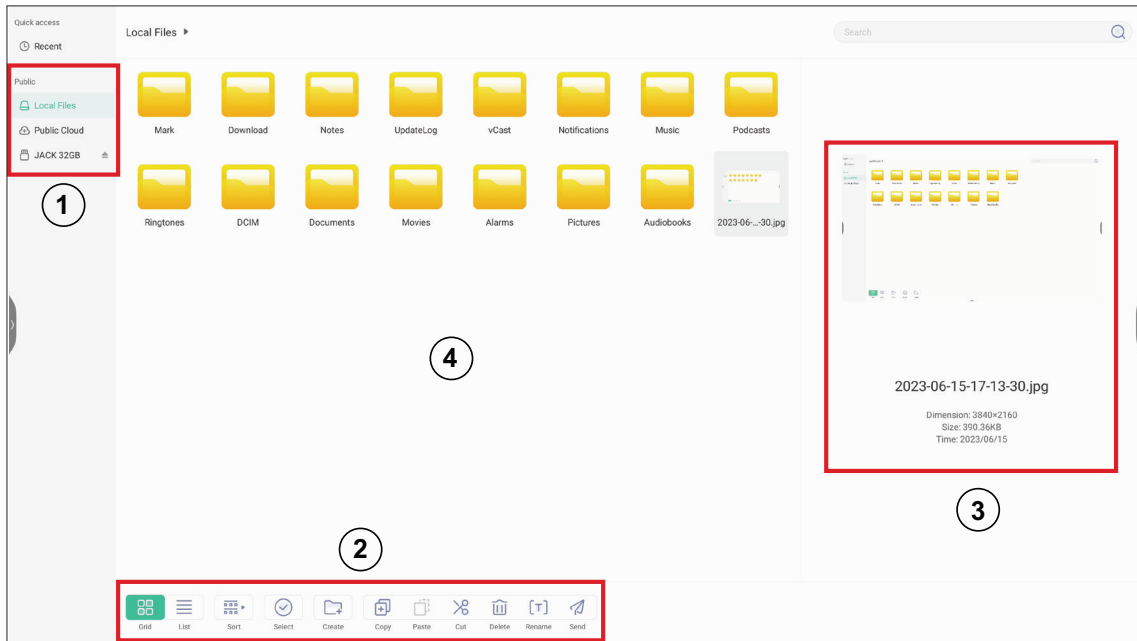
# Andre standardapplikasjoner

## Chromium

Nettleser for surfing på Internett.



# Mapper



## 1. Vis lagringsenhet

Velg riktig lagringsenhet.

## 2. Ikoner

Element	Beskrivelse
	<b>Rutenett</b> Vis filer etter miniatyrbildevisning
	<b>Liste</b> Vis filer etter listevsning
	<b>Sorter</b> Sorter filene
	<b>Velg</b> Velg en fil
	<b>Opprett</b> Opprett en ny mappe
	<b>Kopier</b> Kopier en fil
	<b>Lim inn</b> Lim inn en fil
	<b>Klipp ut</b> Klipp ut en fil
	<b>Slett</b> Slett en fil
	<b>Endre navn</b> Endre navn på fil
	<b>Send</b> Del en fil

### **3. Filinformasjon**

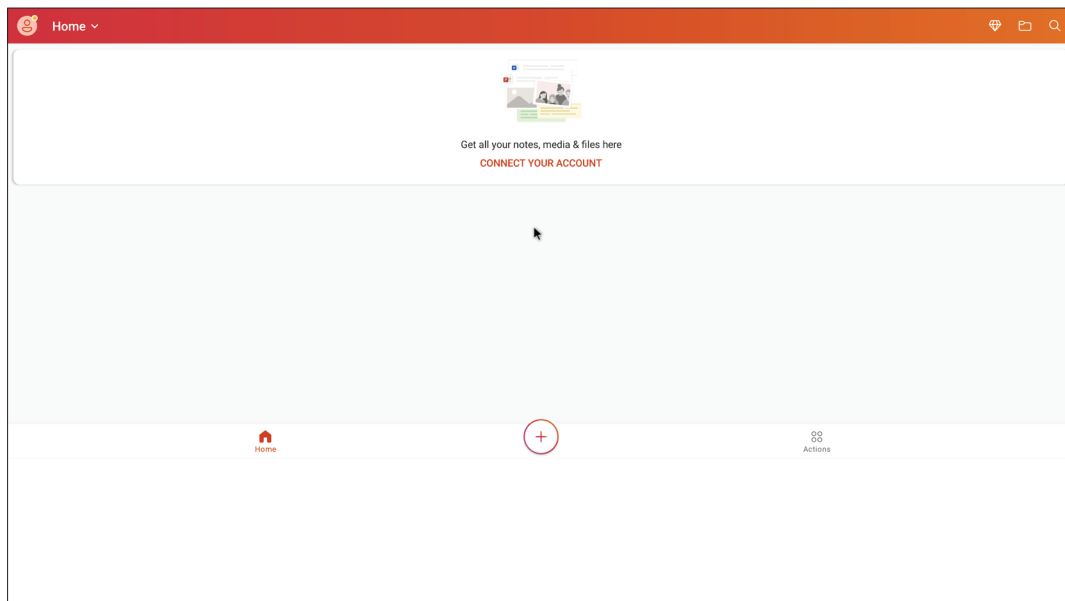
Forhåndsvis filen, vis filens navn, størrelse, oppløsning og opprettelsesdato.

### **4. Hovedvisningsområde**

Vis filer av tilsvarende type.

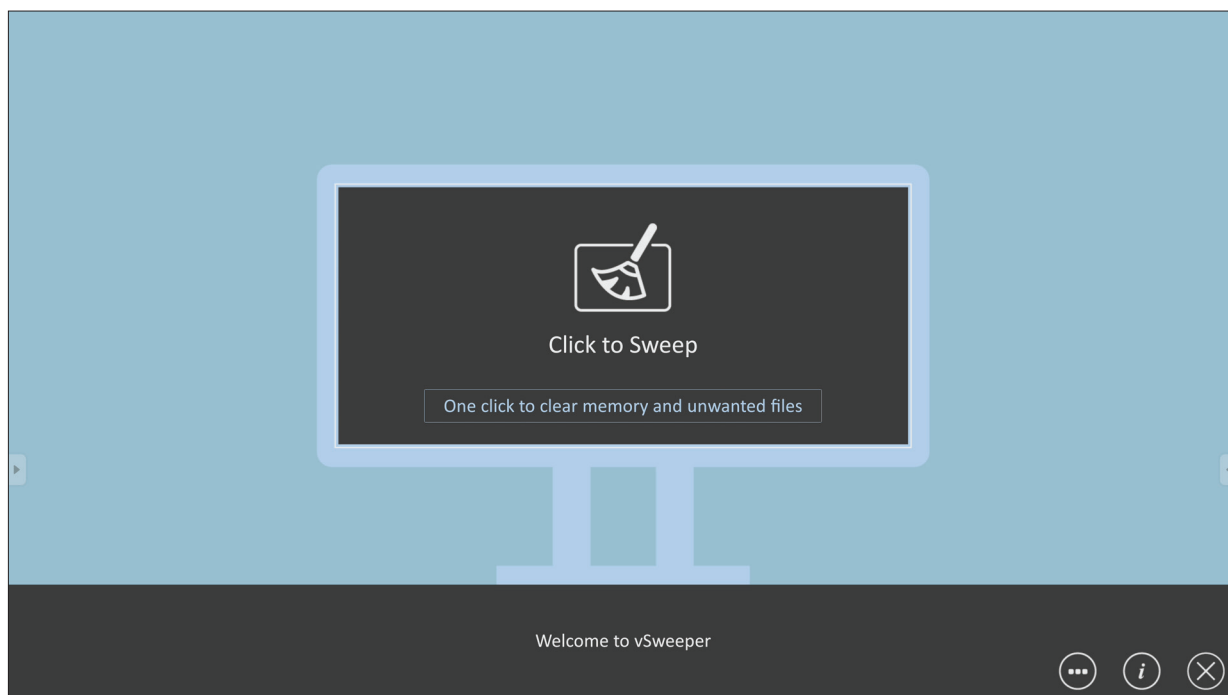
# OfficeMobile

Opprett, rediger og vis dokumenter, regneark, presentasjoner og PDF-filer.

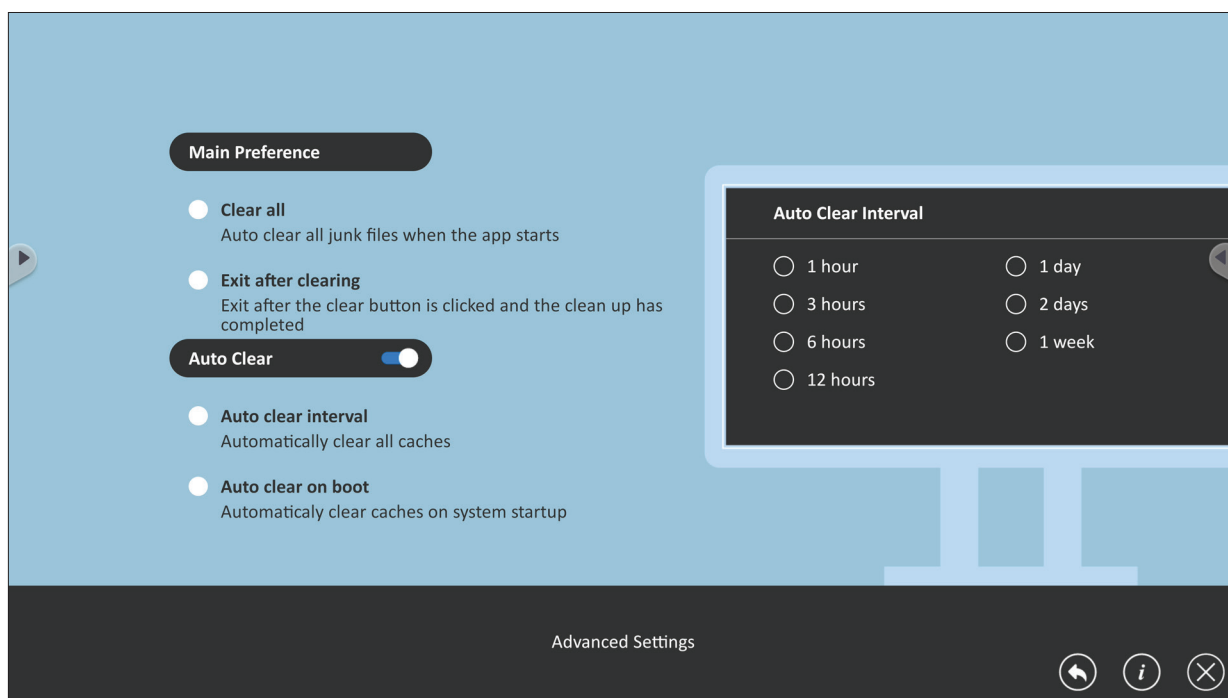


## vSweeper

Fjern unødvendige data og uønskede filer.



Avanserte innstillinger kan også tilpasses brukerens behov.



# RS-232-protokoll

Dette dokumentet beskriver maskinvaregrensesnittspesifikasjonene og programvareprotokollene til RS-232-grensesnittkommunikasjon mellom ViewSonic LFD og PC eller andre kontrollenheter med RS-232-protokollen.

Protokollen inneholder tre kommandoseksjoner:

- Sett-funksjon
- Hent-funksjon
- Fjernkontroll-gjennomgangsmodus

**MERKNAD:** Nedenfor står «PC» for alle kontrollenhetene som kan sende eller motta RS-232-protokollkommandoer.

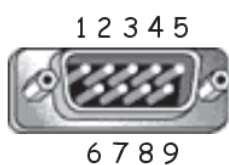
## Beskrivelse

### RS-232 Maskinvarespesifikasjon

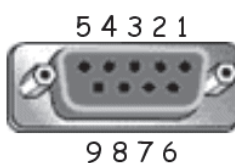
ViewSonic LFD-kommunikasjonsport på baksiden:

1. Tilkoblingstype: DSUB 9-pinner hann (eller 3,5 mm trommelkontakt)
2. Bruk av kryssoverkabel (null-modem) for tilkobling
3. Pinnetilordning:

Hunn DSUB 9-pinner



Hann DSUB 9-pinner



Pinne #	Signal	Merknad
1	NC	
2	RXD	Inngang til skjerm
3	TXD	Utgang fra skjerm
4	NC	
5	JORD	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	Gi 5 V / 2 A strøm for ekstern spesifikk dongle *3.0
ramme	JORD	

3,5 mm trommelkontakt  
(alternativ for begrenset  
plass)

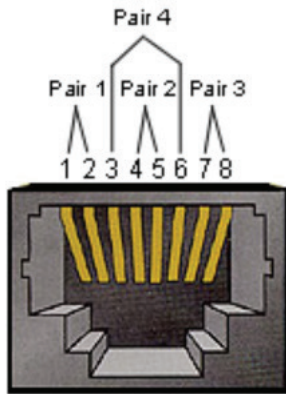


Element	Signal	Merknad
Tips	TXD	Utgang fra skjerm
Ring	RXD	Inngang til skjerm
Hylse	JORD	

## LAN-maskinvarespesifikasjon

ViewSonic LFD-kommunikasjonsport på baksiden:

1. Tilkoblingstype: 8P8C RJ45
2. Pinnetilordning:



Pinne #	Signal	Merknad
1	TX+	Utgang fra skjerm
2	TX-	Utgang fra skjerm
3	RX+	Inngang til skjerm
4	BI_D3+	For 1G-kabinett
5	BI_D3-	For 1G-kabinett
6	RX-	Inngang til skjerm
7	BI_D4+	For 1G-kabinett
8	BI_D4-	For 1G-kabinett
ramme	JORD	

## RS232-kommunikasjonsinnstilling

- Baud-tallvalg: 9600 bps (fast)
- Data-biter: 8 biter (fast)
- Paritet: Ingen (fast)
- Stopp-biter: 1 (fast)

## LAN-kommunikasjonsinnstilling

- Type: Ethernet
- Protokoll: TCP/IP
- Port: 5000 (fast)
- WOL-port: 9 (fast) for UDP <sup>\*3.2.0</sup>
- Kryss-delnett: Nei
- Påloggingslegitimasjon: Nei

## Kommandomelding-referanse

PC sender til LFD-kommandopakke etterfulgt av «CR». Hver gang PC-en sender en kontrollkommando til skjermen, skal skjermen svare slik:

1. Hvis meldingen mottas riktig, vil den sende «+» (02Bh) etterfulgt av «CR» (00Dh)
2. Hvis meldingen mottas feil, vil den sende «-» (02Dh) etterfulgt av «CR» (00Dh)

# Protokoll

## Sett-funksjon-liste

PC-en kan kontrollere skjermen for spesifikke handlinger. Sett-funksjon-kommandoen lar deg kontrollere skjermens atferd på et eksternt sted gjennom RS-232-porten. Sett-funksjon-pakkeformatet består av 9 byte.

### Sett-funksjon-beskrivelse:

- Lengde:** Sum byte i meldingen unntatt «CR»
- LFD-ID** Identifikasjon for hver av skjermene (01–98; standard er 01)  
ID «99» betyr å bruke sett-kommandoen på alle tilkoblede skjermer. Da må bare skjermen med ID#1 svare.  
LFD-ID kan stilles inn via skjermmenyen for hver skjerm.
- Kommandotype** Identifiser kommandotype,  
“s” (0x73h): Sett-kommando  
“+” (0x2Bh): Gyldig kommandosvar  
“-” (0x2Dh): Ugyldig kommandosvar
- Kommando:** Funksjonskommandokode: Én bytes ASCII-kode.
- Verdi [1–3]:** Tre-bytes ASCII som definerer verdien.
- CR** 0x0D

### Sett-funksjon-format

#### Send: (Kommandotype = «s»)

Navn	Lengde	ID	Kommandotype	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Bytetall	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Byte-rekkefølge	1	2~3	4	5	6	7	8	9

#### Svar: (Kommandotype = «+» eller «-»)

Navn	Lengde	ID	Kommandotype	CR
Bytetall	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte
Byte-rekkefølge	1	2~3	4	5

**MERKNAD:** Når PC-en bruker kommandoen på alle skjermer (ID=99), er det bare nr. #1 som må svare med navnet ID=1.



**Eksempel 1: Sett lysstyrken til 76 for skjerm (#02), og denne kommandoen er gyldig**

**Send (heksadesimalformat)**

Navn	Lengde	ID	Kommandotype	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x36	0x0D

**Svar (heksadesimalformat)**

Navn	Lengde	ID	Kommandotype	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2B	0x0D

**Eksempel 2: Sett lysstyrken til 75 for skjerm (#02), og denne kommandoen er IKKE gyldig**

**Send (heksadesimalformat)**

Navn	Lengde	ID	Kommandotype	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x35	0x0D

**Svar (heksadesimalformat)**

Navn	Lengde	ID	Kommandotype	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2D	0x0D

# Sett-funksjon-tabell

## A. Grunnleggende funksjon

Sett-funksjon	Lengde	ID	Kommando		Verdiområde	Kommentarer
			Type (ASCII)	Code (ASCII) / Code (Hex)		
Power ON *3.2.1/ OFF (standby)	8		s	!	21 000: STBY 001: ON	<p>1. The Power-on via LAN control may work only under specific modes. See display UG for details. *3.1.1</p> <p>2. "WOL by MAC address" maybe available as an alternative.*3.2.1</p>
Input Select	8		s	"	22 000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4  005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3  007: Slot-in PC (OPS/SDM)/HDBT  008: Internal memory 009: DP1 *3.2.4 023: DP2 019: Type-C 1 *3.3.2 039: Type-C 2  00A: Embedded/Main (Android)	<p>1. No need for USB</p> <p>2. For the case of two or more same sources, the 2nd digital is used to indicate the extension.</p> <p>3. The HEX of 00A is 30 30 41.</p> <p>4. 00Z is reserved for cycle mode *3.3.1</p> <p>5. Using 2nd digi to identify DP or Type C. 0 and even numbers stand for DP; odd numbers stand for Type C *3.3.2</p>
Brightness	8		s	\$	24 000 ~ 100 900: Bright down (-1) 901: Bright up (+1) *3.1.1	
Backlight *3.2.0	8		A	B	42 000 ~ 100	<p>1. For Android platform whose main mode is controlled by backlight and the other sources are controlled by brightness.</p> <p>2. Derived from Color calibration. *3.2.0</p>
Power lock	8		s	4	34 000: Unlock 001: Lock	*See note in details
Volume	8		s	5	35 000 ~ 100 900: Volume down(-1) 901:Volume up(+1)	
Mute	8		s	6	36 000: OFF 001: ON (mute)	
Button lock	8		s	8	38 000: Unlock 001: Lock	*See note in details
Menu lock	8		s	>	3E 000: Unlock 001: Lock	*See note in details

Sett-funksjon	Lengde	ID	Kommando	Kommando		Verdiområde	Kommentarer
Number *3.1.1	8		s	@	40	000~009	
Key Pad *3.1.1	8		s	A	41	000: UP 001: DOWN 002: LEFT 003: RIGHT 004: ENTER 005: INPUT 006: MENU/(EXIT) 007: EXIT	
Remote Control	8		s	B	42	000: Disable 001: Enable 002: Pass through	<b>Disable:</b> RCU will have no function <b>Enabled:</b> RCU controls normally <b>Pass through:</b> Display will bypass the RC code to connected device via the RS-232 port, but not react itself.
Restore default	8		s	~	7E	000	Recover to factory settings

## MERKNAD:

### 1. Atferd ved låsemodus

Låsemodus	Atferd
Knappelås	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Lås alle knappene på frontpanelet og RCU bortsett fra «Strøm»</li><li>2. Alle SET-funksjonene skal kunne brukes via RS-232, også de med tilsvarende hurtigtast i RCU som Demp, ... osv.</li></ol>
MENYLÅS	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Lås «MENU»-tasten på frontpanelet og RCU</li><li>2. Fabrikk- og Vertskap-modusene bør ikke blokkeres for modellen ved hjelp av MENU-kombinasjonstasten for å gå inn i disse to modusene. En alternativ tilnærming indikeres separat hvis begrenset etter modell.</li></ol>
Strømlås	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Lås «POWER»-knappen foran og RCU.</li><li>2. SET_POWER på/av skal kunne brukes via RS-232, men det betyr ikke at POWER-låsen vil bli frigitt i dette tilfellet.</li><li>3. Kan ikke låses opp ved tilbakestilling i skjermmenyinnstilling</li><li>4. Slår automatisk strøm på i strømlås</li><li>5. Ved strømlås vil ikke apparatet gå inn i strømsparing når det ikke er noe PC-signal og heller ikke slå seg av når det ikke mottas vide signaler på 15 minutter.</li></ol>
Deaktiver fjernkontroll	Lås RCU-tastene, men la knappene på frontpanelet brukes.

### 2. Vekk-på-LAN ved MAC-adresse som alternativ for SET Power on

(Lengde = 126 byte)

6 byte	6 byte (#1)	6 byte (#2)	...	6 byte (#16)	24 byte
0xFF FF ... FF	MAC-adresse	MAC-adresse	...	MAC-adresse	0x00 00 ... 00

## B. Valgfri funksjon

Sett-funksjon	Lengde	ID	Kommando		Verdiområde	Kommentarer
			Type (ASCII)	Code (ASCII) Code (Hex)		
Input Select: Cycle *3.3.1	8		s	" 22	00Z	Inputs in cycle loop depend on display itself
Contrast	8		s	# 23	000 ~ 100	
Sharpness	8		s	% 25	000 ~ 100	
Color	8		s	& 26	000 ~ 100	
Tint	8		s	' 27	000 ~ 100	
Backlight On_Off *3.2.3	8		s	( 28	000: OFF 001: ON	Keep both "Backlight On_Off" and "Function On_Off" for backward compatibility *3.3.2
Color mode	8		s	) 29	000: Normal 001: Warm 002: Cold 003: Personal	
Freeze On_Off	8		s	* 2A	000: OFF 001: ON	Keep both "Freeze On_Off" and "Function On_Off" for backward compatibility *3.3.2
Surround sound	8		s	- 2D	000: OFF 001: ON	
Bass	8		s	. 2E	000 ~ 100	
Treble	8		s	/ 2F	000 ~ 100	
Balance	8		s	0 30	000 ~ 100	050 is central
Picture Size	8		s	1 31	000: FULL (16:9) 001: NORMAL (4:3) 002: REAL (1:1) *3.1.0	
OSD language	8		s	2 32	000: English 001: French 002: Spanish	Could be extended for more supported languages by model
PIP-Mode	8		s	9 39	000: OFF 001: PIP(POP) 002: PBP	
PIP-Sound select	8		s	: 3A	000: Main 001: Sub	
PIP-Position	8		s	; 3B	000: Up 001: Down 002: Left 003: Right	

Sett-funksjon	Lengde	ID	Kommando	Kommando	Verdiområde	Kommentarer	
PIP-Input	8		s	7	37 *2.9	000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4  005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3  007: Slot-in PC (OPS/SDM)/HDBT 008: Internal mem- ory 009: DP/Type-C *3.2.4  00A: Embedded/ Main (Android)	Value range is same as SET-Input select
Tiling-Mode	8		s	P	50	000: OFF 001: ON	(for video wall)
Tiling- Compensation	8		s	Q	51	000: OFF 001: ON	(for video wall) Bezel width compensation
Tiling-H by V Mon- itors	8		s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(for video wall) 1. 2nd digital for H monitors 2. 3rd digital for V monitors
Tiling-Position	8		s	S	53	001~025	(for Video wall) Copy the screen of Position# to identi- fied display
Date: Year	8		s	V	56	Y17~Y99	Last 2 digits (20)17~(20)99
Date: Month	8		s	V	56	M01~M12	2 digits
Date: Day	8		s	V	56	D01~D31	2 digits
Time: Hour	8		s	W	57	H00~H23	24-hr format. 2 digits.
Time: Min	8		s	W	57	M00~M59	2 digits
Time: Sec	8		s	W	57	S00~S59	2 digits
Customized Hot Keys *3.2.6	8		s	X	58	001~999 001: Open MVB Whiteboard *3.3.3 002: Open MVB Display *3.3.3 003: Open MVB Manager *3.3.3 004: Open vCast *3.3.3 005: Open Signage Launcher *3.3.3 006: Open RevelDigital Player *3.3.3 007: Open XiO Connected *3.3.3	

Sett-funksjon	Lengde	ID	Kommando	Kommando	Verdiområde	Kommentarer
Function On_Off *3.3.2	8		s	=	3D	001: Backlight OFF 101: Backlight ON 002: Freeze OFF 102: Freeze ON 003: Touch OFF 103: Touch ON

## MERKNAD:

### 1. Flisdefinisjon av H-skjermer, V-skjermer og posisjon

H-skjermer					Posisjon
1	2	3	4	5	
6	7	8	9	10	
11	12	13	14	15	
16	17	18	19	20	
21	22	23	24	25	

V-skjermer

### 2. Eksempel for angi dato

Dato: 2017-3/15

Send: 0x 38 30 31 73 56 59 31 37 0D ("Y17")

Send: 0x 38 30 31 73 56 4D 30 33 0D ("M03")

Send: 0x 38 30 31 73 56 44 31 35 0D ("D15")

### 3. Eksempel for angi klokkeslett

Klokkeslett: 16:27:59

Send: 0x 38 30 31 73 57 48 31 36 0D ("H16")

Send: 0x 38 30 31 73 57 4D 32 37 0D ("M27")

Send: 0x 38 30 31 73 57 53 35 39 0D ("S59")

## Hent-funksjon-liste

PC-en kan spørre LFD for spesifikk informasjon. Hent-funksjon-pakkeformatet består av 9 byte, som ligner Sett-funksjon-pakkestrukturen. Merk at «Verdi»-byte alltid er = 000.

### Hent-funksjon-beskrivelse:

<b>Lengde:</b>	Total meldingsbyte unntatt «CR».
<b>TV/DS ID</b>	Identifikasjon for hver TV/DS (01–98; standard er 01).
<b>Kommandotype</b>	Identifiser kommandotype, “g” (0x67h) : Hent-kommando “r” (0x72h) : Gyldig kommandosvar “-“ (0x2Dh) : Ugyldig kommandosvar
<b>Kommando:</b>	Funksjonskommandokode: Én bytes ASCII-kode.
<b>Verdi [1–3]:</b>	Tre-bytes ASCII som definerer verdien.
<b>CR</b>	0x0D

### Hent-funksjon-format

**Send: (Kommandotype = «g»)**

Navn	Lengde	ID	Kommandotype	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Bytetall	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Byte- rekkefølge	1	2~3	4	5	6	7	8	9

**Svar: (Kommandotype = «r» eller «-»)**

*Hvis kommandoen er gyldig, vil kommandotype = «r»*

Navn	Lengde	ID	Kommandotype	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Bytetall	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Byte- rekkefølge	1	2~3	4	5	6	7	8	9

**Hvis kommandoen IKKE er gyldig, kan kommandotype = «-»**

Navn	Lengde	ID	Kommandotype	CR
Bytetall	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte
Byte- rekkefølge	1	2~3	4	5



**Eksempel 1: Få lysstyrke fra TV-05, og denne kommandoen er gyldig.**

**Lysstyrkeverdien er 67.**

**Send (heksadesimalformat)**

Navn	Lengde	ID	Kommandotype	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x62	0x30	0x30	0x30	0x0D

**Svar (heksadesimalformat)**

Navn	Lengde	ID	Kommandotype	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x72	0x62	0x30	0x36	0x37	0x0D

**Eksempel 2: Få farge fra skjermen (#05), men Farge-kommandoen støttes ikke av denne modellen.**

**Send (heksadesimalformat)**

Navn	Lengde	ID	Kommandotype	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x26	0x30	0x30	0x30	0x0D

**Svar (heksadesimalformat)**

Navn	Lengde	ID	Kommandotype	CR
Hex	0x34	0x30 0x35	0x2D	0x0D

# Hent-funksjon-tabell

## A. Grunnleggende funksjon

Hent-funksjon	Lengde	ID	Kommando	Kommando		Svarområde	Kommentarer
				Type (ASCII)	Code (ASCII)		
Get-Brightness	8		g	b	62	000 ~ 100	
Get-Backlight *3.2.0	8		a	B	42	000 ~ 100	1. For Android platform whose main mode is controlled by backlight and the other sources are controlled by brightness. 2. Derived from Color calibration. *3.2.0
Get-Volume	8		g	f	66	000 ~ 100	
Get-Mute	8		g	g	67	000: OFF 001: ON (muted)	
Get-Input select	8		g	j	6A	000~ 100~	1. 1st digit for signal detection: 0 means "no signal"; 1 means "signal detected" 2. 2nd & 3rd digit: See Set-function table
Get-Power status: ON/ STBY	8		g	l	6C	001: ON 000: STBY	
Get-Remote control	S		g	n	6E	000: Disable 001: Enable 002: Pass through	Get RCU mode status
Get-Power lock	8		g	o	6F	000: Unlock 001: Lock	
Get-Button lock	8		g	p	70	000: Unlock 001: Lock	
Get-Menu lock	8		g	l	6C	000: Unlock 001: Lock	
Get-ACK	8		g	z	7A	000	This command is used to test the communication link
Get-Thermal	8		g	0	30	000~100: 0~+100 deg C -01~99: -1~99 deg C	
Get-Operation hour *3.2.0	8		g	1	31	000	1. Accumulated hours in 6-digit integer (000,001~ 999,999) *3.2.0 2. Can not be reset when FW update and Factory initiation *3.2.2 3. Reply in new 32-byte format *3.2.0
Get-Device name	8		g	4	34	000	Reply in new 32-byte format *3.2.0

Hent-funksjon	Lengde	ID	Kommando	Kommando		Svarområde	Kommentarer
Get-MAC address	8		g	5	35	000	(for the models with LAN) Reply in new 32-byte format *3.2.0
Get-IP address *3.2.0	8		g	6	36	000	(for the models with LAN) Reply in new 32-byte format *3.2.0
Get-Serial number *3.2.0	8		g	7	37	000	Reply in new 32-byte format *3.2.0
Get-FW version *3.2.0	8		g	8	38	000	Reply in new 32-byte format *3.2.0

## **MERKNAD:**

### **1. Eksempel for hent driftstimer**

Gitt at den samlede driftstiden er 123 456 timer

Send: 0x 38 30 31 67 31 30 30 30 0D (Hent driftstime)

Svar: 0x 32 30 31 72 31 31 32 33 34 35 36 00 00 ... 00 00 0D

### **2. Eksempel for hent enhetsnavn**

Gitt at enhetsnavnet er CDE-5500

Send: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Hent-Enhetsnavn)

Svar: 0x 32 30 31 72 34 43 44 45 2D 35 35 30 30 00 00 ... 00 00 0D

Gitt at enhetsnavnet er «NMP-302#1»

Send: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Hent-Enhetsnavn)

Svar: 0x 32 30 31 72 34 4E 4D 50 2D 33 30 32 23 31 00 00 ...00 00 0D

### **3. Eksempel for hent MAC-adresse**

Gitt at MAC-adressen er 00:11:22:aa:bb:cc

Send: 0x 38 30 31 67 35 30 30 30 0D (Hent MAC-tillegg)

Svar: 0x 32 30 31 72 35 30 30 31 31 32 32 61 61 62 62 63 63 00 00...00 00 0D

### **4. Eksempel for hent IP-adresse**

Gitt at IP-adressen er 192.168.100.2

Send: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Hent IP-adresse)

Svar: 0x 32 30 31 72 36 31 39 32 2E 31 36 38 2E 31 30 30 2E 32 00 00...00 00 0D

### **5. Eksempel for hent serienummer**

Gitt at serienummeret er ABC180212345

Send: 0x 38 30 31 67 37 30 30 30 0D (Hent serienummer)

Svar: 0x 32 30 31 72 37 41 42 43 31 38 30 32 31 32 33 34 35 00 00...00 00 0D

### **6. Eksempel for hent fastvareversjon**

Antatt at fastvareversjonen er 3.02.001

Send: 0x 38 30 31 67 38 30 30 30 0D (Hent fastvareversjon)

Svar: 0x 32 30 31 72 38 33 2E 30 32 2E 30 30 31 00 00...00 00 0D

## B. Valgfri funksjon

Hent-funksjon	Lengde	ID	Kommando		Svarområde	Kommentarer
			Type (ASCII)	Code (ASCII) / Code (Hex)		
Get-Contrast	8		g	a / 61	000 ~ 100	
Get-Sharpness	8		g	c / 63	000 ~ 100	
Get-Color	8		g	d / 64	000 ~ 100	
Get-Tint	8		g	e / 65	000 ~ 100	
Get-Backlight On_Off *3.2.3	8		g	h / 68	000: OFF 001: ON	Keep both "Backlight On_Off" and "Function On_Off" for backward compatibility *3.3.2
Get Freeze On_Off *3.2.5	8		g	i / 69	000: OFF 001: ON	Keep both "Freeze On_Off" and "Function On_Off" for backward compatibility *3.3.2
Get-PIP mode	8		g	t / 74	000: OFF 001: PIP (POP) 002: PBP	
Get-PIP input	8		g	u / 75	000 ~	See Set-input select
Get-Tiling Mode	8		g	v / 76	000: OFF 001: ON	(for Video wall)
Get-Tiling Compensation	8		g	w / 77	000: OFF 001: ON	(for Video wall) Bezel width compensation
Get-Tiling H by V monitors	8		g	x / 78	01x~09x: H monitors 0x1~0x9: V monitors	(for Video wall) 1. 2nd digital for H monitors 2. 3rd digital for V monitors
Get-Tiling position	8		g	y / 79	000: OFF 001~025	(for Video wall) Copy the screen of Position# to identified display
Get-Date: Year	8		g	2 / 32	Y00~Y00	Last 2 digits (20)17~(20)99
Get-Date: Month	8		g	2 / 32	M00~M00	2 digits
Get-Date: Day	8		g	2 / 32	D00~M00	2 digits
Get-Time: Hour	8		g	3 / 33	H00~H00	24-hr format. 2 digits
Get-Time: Min	8		g	3 / 33	M00~M00	2 digits
Get-Time: Sec	8		g	3 / 33	S00~S00	2 digits
Get-Smart hub *3.3.0	8		g	:	3A 000: all 00A: Amb_Temp 00B: Amb_Humidity 00C: Amb_Light 00D: Amb_PIR detection	1. Reply in new 32-byte format. Each sub-item length is fixed 6 bytes. *3.3.0 2. Allow get data separately or once for all. *3.3.0
Get-Function On_Off *3.3.2	8		G	=	3D 001: Backlight OFF 101: Backlight ON 002: Freeze OFF 102: Freeze ON 003: Touch OFF 103: Touch ON	

## MERKNAD:

### 1. Eksempel for hent dato

Antok gjeldende dato for skjerm #01 som nedenfor:

Dato: 2017-3/15

Send: 0x 38 30 31 67 32 59 30 30 0D (Hent dato: år)

Svar: 0x 38 30 31 72 32 59 31 37 0D ("Y17")

Send: 0x 38 30 31 67 32 4D 30 30 0D (Hent dato: måned)

Svar: 0x 38 30 31 72 32 4D 30 33 0D ("M03")

Send: 0x 38 30 31 67 32 44 30 30 0D (Hent dato: dag)

Svar: 0x 38 30 31 72 32 44 31 35 0D ("D15")

### 2. Eksempel for hent klokkeslett

Antok gjeldende klokkeslett for skjerm #01 som nedenfor:

Klokkeslett: 16:27:59

Send: 0x 38 30 31 67 33 48 30 30 0D (Hent klokkeslett: time)

Svar: 0x 38 30 31 72 33 48 31 36 0D ("H16")

Send: 0x 38 30 31 67 33 4D 30 30 0D (Hent klokkeslett: minutt)

Svar: 0x 38 30 31 72 33 4D 32 37 0D ("M27")

Send: 0x 38 30 31 67 33 53 30 30 0D (Hent klokkeslett: sekund)

Svar: 0x 38 30 31 72 33 53 35 39 0D ("S59")

### 3. Få eksempel på Smart hub

Antatt Amb\_Temp er -5 grader C, Amb\_Humidity er 30%, Amb\_Light er 80, Amb\_PIR deteksjon er 1

Send: 0x 38 30 31 67 3A 30 30 30 0D (Få all informasjon om smarthusen)

Svar: 0x 32 30 31 72 3A 41 2D 30 35 2E 30 42 30 33 30 2E 30 43 30 30 30 38 30 44 30 30 30 30 31 00 00 00 0D (A-05.0B030.0C00080D00001)

Send: 0x 38 30 31 67 3A 30 30 41 0D (Bare få Amb\_Temp)

Svar: 0x 32 30 31 72 3A 41 2D 30 35 2E 30 00 00 ...00 00 0D (A-05.0)

### **C. Automatisk svar** \*3.2.1

Skjermen sender ut oppdaterte data/status automatisk uten å få et spørsmål fra verten når følgende data/status endres av brukeren på en av de tilgjengelige måtene, for eksempel: fjernkontrollenhet, fronttaster eller berøringsskjerm.

- Strøm på/av
- Inngangsvalg
- Lysstyrke
- Baklys
- Lydstyrke
- Demp På/av

## Fjernkontroll-gjennomgangsmodus

Når PC-en stiller skjermen til Ekstern kontroll-gjennomgangsmodus, skal skjermen sende en 7-byte-pakke (etterfulgt av «CR») som svar på aktivering av knapp på fjernkontrollenhet (RCU).

I denne modusen skal ikke fjernkontrollen ha noen effekt på skjermfunksjonen. For eksempel: «Volum+» vil ikke endre volumet på skjermen, men sender bare «Volum+»-koden til PC-en via RS-232-porten.

### Format for IR-gjennomgangsfunksjon

Svar: (Kommandotype = «p»)

Navn	Lengde	ID	Kommandotype	RCU-kode 1 (MSB)	RCU-kode 2 (LSB)	CR
Bytetall	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Byte-rekkefølge	1	2~3	4	5	6	7

**Eksempel 1: Fjernkontroll-gjennomgang når «VOL+»-knappen trykkes for skjermen (#5)**

Send (heksadesimalformat)

Navn	Lengde	ID	Kommandotype	RCU-kode 1 (MSB)	RCU-kode 2 (LSB)	CR
Hex	0x36	0x30 0x35	0x70	0x31	0x30	0x0D



Knapp	Kode (HEKS.)	Grunnleggende *3.1.1	Valgfri *3.1.1
1	01	V	
2	02	V	
3	03	V	
4	04	V	
5	05	V	
6	06	V	
7	07	V	
8	08	V	
9	09	V	
0	0A	V	
-	0B		V
RECALL (LAST)	0C		V
INFO (DISPLAY)	0D		V
	0E		
ASPECT (ZOOM, SIZE)	0F		V
VOLUME UP (+)	10	V	
VOLUME DOWN (-)	11	V	
MUTE	12	V	
CHANNEL/PAGE UP (+)/ BRIGHTNESS+	13		V
CHANNEL/PAGE DOWN (-)/ BRIGHTNESS-	14		V
POWER	15	V	
SOURCES (INPUTS)	16	V	
	17		
	18		
SLEEP	19		V
MENU	1A	V	
UP	1B	V	
DOWN	1C	V	
LEFT (-)	1D	V	
RIGHT (+)	1E	V	
OK (ENTER, SET)	1F	V	
EXIT	20	V	
	21		
	22		
	23		
	24		
	25		
	26		
	27		
	28		

Knapp	Kode (HEKS.)	Grunnleggende *3.1.1	Valgfri *3.1.1
	29		
	2A		
	2B		
RED ■ (F1)	2C		V
GREEN ■ (F2)	2D		V
YELLOW ■ (F3)	2E		V
BLUE ■ (F4)	2F		V

#### MERKNAD:

1. Denne IR-gjennomgangskoden er forskjellig fra RCU-tastekoden.
2. Spesiell kontrollsekvens for STRØM-tasten under IR-gjennomgangsmodus.
  - 2-1. Når skjermen er AV og mottar IR STRØM-koden: Skjermen slår seg på og videresender deretter STRØM-koden til verten via RS-232.
  - 2-2. Når skjermen er PÅ og mottar IR STRØM-koden: Skjermen videresender STRØM-koden til verten via RS-232 så slår den seg av.
  - 2-3. Når SETT\_STRØM LÅS er aktivert, vil ikke skjermen svare på trykk på strømknappen.
3. Kodene LYDSTYRKE OPP og LYDSTYRKE NED gjentas når du trykker og holder nede tastene.

# Vedlegg

## Støttet format for USB-media

### Bilde

Bilde	Bilde	Oppløsning
JPEG	Grunnlinje	1920 x 1080
	Progressiv	1024 x 768
PNG	ikke linjesprang	1920 x 1080
	Linjesprang	1920 x 1080
BMP		15360 x 8640

### Video

Beholder	Kodek	Oppløsning	Bitfrekvens
MKV(.mkv) WebM(.webm)	VP9	4096 x 2176 @60 FPS	100Mbps
MP4(.mp4, .mov) 3GPP(.3gpp, .3gp) MPEG-transportstrøm (.ts, .trp, .tp) MKV(.mkv) WebM(.webm) FLV(.flv) AVI(lavi) H265(.265)	HEVC/H.265	4096 x 2176 @60 FPS	100Mbps
MP4(.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) MPEG-transportstrøm (.ts, .trp, .tp) MPEG-programstrøm (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) MKV(.mkv) WebM(.webm) AVI(lavi) ASF(.asf) WMV(.wmv) OGM(.ogm)	MPEG1/2	1920 x 1080 @120 FPS	40Mbps

Beholder	Kodek	Oppløsning	Bitfrekvens
MP4(.mp4, .mov) 3GPP(.3gpp, .3gp) MPEG-transportstrøm (.ts, .trp, .tp) MPEG-programstrøm (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) MKV(.mkv) WebM(.webm) FLV(.flv) AVI(lavi) ASF(.asf) WMV(.wmv) OGM(.ogm)	MPEG4	1920 x 1080 @120 FPS	40Mbps
ASF(.asf) AVI(.avi) DivX(.divx) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) OGM(.ogm) WebM(.webm) WMV(.wmv)	DivX 3.11 Divx 4.12 DivX 5.x DivX 6, XviD	1920 x 1080 @120 FPS	40Mbps
AVI(.avi) FLV(.flv)	Sorenson H.263	1920 x 1080 @120 FPS	40Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(lavi) FLV(.flv) MP4(.mp4, mov) WMV(.wmv)	H.263	1920 x 1080 @120 FPS	40Mbps

Beholder	Kodek	Oppløsning	Bitfrekvens
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(lavi) FLV(.flv) H.264(.264) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) MPEG-transportstrøm (.ts, .trp, .tp) MPEG-programstrøm (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM(.ogm) WebM(.webm) WMV(.wmv)	H.264	4096 x 2160 @60 FPS	135 Mbps
AVS(.avs) MPEG-transportstrøm (.ts, .trp, .tp)	AVS	1920 x 1080 @60 FPS	50 Mbps
AVS(.avs) MPEG-transportstrøm (.ts, .trp, .tp)	AVS+	1920 x 1080 @60 FPS	50 Mbps
AVS(.avs2) MPEG-transportstrøm (.ts, .trp, .tp)	AVS2	4096 x 2160 @60 FPS	100 Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) OGM(.ogm) WebM(.webm) WMV(.wmv)	WMV3	1920 x 1080 @120 FPS	40 Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) MPEG-transportstrøm (.ts, .trp, .tp) WebM(.webm) WMV(.wmv) VC1(.vc1)	VC1	2048 x 1024 @120 FPS	40 Mbps

Beholder	Kodek	Oppløsning	Bitfrekvens
3GPP(.3gpp, 3gp) AVI(.avi) FLV(.flv) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) OGM(.gom) WebM(.webm)	Motion JPEG	1920 x 1080 @30 FPS	40 Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) AVI(.avi) FLV(.flv) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) OGM(.gom) WebM(.webm)	VP8	1920 x 1080 @60 FPS	50 Mbps
MKV(.mkv) RM(.rm, .rmvb) WebM(.webm)	RV30/RV40	1920 x 1080 @60 FPS	40 Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) WebM(.webm)	AV1	4096 x 2176 @60 FPS	100 Mbps

## Lyd

Beholder	Kodek	Samplingsfrekvens	Kanal	Bitfrekvens
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) DivX(.divx) FLV(.flv)	MPEG1/2 Layer1	16–48 KHz	Opptil 2	32–448 Kbps
MKV(.mkv, .mka) MP3(.mp3) MP4(.mp4) MPEG- transportstrøm (.ts, .trp, .tp)	MPEG1/2 Layer2	16–48 KHz	Opptil 2	8–384 kbps
MPEG- programstrøm (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM(.ogm) WAV(.wav) WebM(.webm) WMV(.wmv)	MPEG1/2/2.5 Layer3	8–48 kHz	Opptil 2	8–320 kbps
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) AC3(.ac3) DivX(.divx) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4) MPEG- transportstrøm (.ts, .trp, .tp) MPEG- programstrøm (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM(.ogm) WebM(.webm) WMV(.wmv)	AC3(DD)	32 kHz 44,1 kHz 48 kHz	Opptil 5.1	32–640 kbps

Beholder	Kodek	Samplingsfrekvens	Kanal	Bitfrekvens
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) DivX(.divx) EAC3(.ec3) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4) MPEG-transportstrøm (.ts, .trp, .tp) MPEG-programstrøm (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)	EAC3(DDP)	32 kHz 44,1 kHz 48 kHz	Opptil 5.1	32–6 Mbps
OGM(.ogm) WebM(.webm) WMV(.wmv)	EAC3(DDP)	32 kHz 44,1 kHz 48 kHz	Opptil 5.1	32–6 Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) AAC(.aac) ASF(.asf) AVI(.avi) DivX(.divx) FLV(.flv) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4) MPEG-transportstrøm (.ts, .trp, .tp) MPEG-programstrøm (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM(.ogm) RM(.rm, .rmvb, .ra) WAV(.wav) WebM(.webm) WMV(.wmv)	AAC-LC, HEAAC	8–48 kHz	Opptil 5.1	AAC-LC: 12–576 kbps V1: 6–288 kbps V2: 3–144 kbps



Beholder	Kodek	Samplingsfrekvens	Kanal	Bitfrekvens
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4, .mov) WebM(.webm) WMV(.wma, .wmv)	WMA	8–48 kHz	Opptil 2	128–320 kbps
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) MP4(.mp4, .mov) WMV(.wma, .wmv)	WMA 10 Pro M0	8–48 kHz	Opptil 2	< 192 kbps
	WMA 10 Pro M1	8–48 kHz	Opptil 5.1	< 384 kbps
	WMA 10 Pro M2	8–96 kHz	Opptil 5.1	< 768 kbps
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4, .mov) Ogg(.ogg) WebM(.webm) WMV(.wma, .wmv)	VORBIS *Støtter kun stereodekoding	Opptil 48 kHz	Opptil 2	
3GPP(.3gpp, .3gp) AVI(.avi) DTS(.dts) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4, .mov) MPEG-transportstrøm (.ts, .trp, .tp) MPEG-programstrøm (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM(.ogm) WAV(.wav) WebM(.webm)	DTS	Opptil 48 kHz	Opptil 5.1	< 1,5 Mbps (Pure DTS Core)

Beholder	Kodek	Samplingsfrekvens	Kanal	Bitfrekvens
3GPP(.3gpp, .3gp) MP4(.mp4, .mov) MPEG-transportstrøm (.ts, .trp, .tp)	DTS LBR	12 KHz, 22 KHz, 24 KHz, 44,1 KHz 48 KHz	Opptil 5.1	Opptil 2 Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) MP4(.mp4, .mov) MPEG-transportstrøm (.ts, .trp, .tp, .mts, .m2ts)	DTS XLL	Opptil 96 kHz	Opptil 6	Opptil 6,123 Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) MP4(.mp4, .mov) MPEG-transportstrøm (.ts, .trp, .tp, .mts, .m2ts)	DTS Master Lyd	Opptil 48 kHz	Opptil 6	Opptil 24,537 Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) FLV(.flv) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4, .mov, .m4a) MPEG-transportstrøm (.ts, .trp, .tp) MPEG-programstrøm (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM(.ogm) WAV(.wav) WebM(.webm) WMV(.wmv)	LPCM	8–48 kHz	Mono, Stereo 5.1	64 kbps– 1,5 Mbps
AVI(.avi) MKV(.mkv, .mka) OGM(.ogm) WAV(.wav) WebM(.webm)	IMA-ADPCM MS)ADPCM	8–48 kHz	Opptil 2	32–384 kbps

Beholder	Kodek	Samplingsfrekvens	Kanal	Bitfrekvens
AVI(.avi) FLV(.flv) MKV(.mkv, .mka) WAV(.wav) WebM(.webm)	G711 A /mu- lov	8 kHz	1	64 kbps
RM(.rm, .rmvb, .ra)	LBR(cook)	8 KHz, 11,025 KHz, 22,05 KHz, 44,1 KHz	Opptil 5.1	6–128 kbps
FLAC(.flac) MKV(.mkv, .mka) WebM(.webm)	FLAC	8–96 kHz	Opptil 7.1	< 1,6 Mbps
MKV(.mkv, .mka) WebM(.webm)	OPUS	8–48 kHz	Opptil 6	6–510 kbps
3GPP(.3gpp, 3gp) AC4(.ac4) MP4(.mp4, .mov, .m4a) MPEG- transportstrøm (.ts, .trp, .tp)	AC4	44,1 kHz 48 kHz	Opptil 5.1 (MS12 v1.x) Opptil 7,1 (MS12 v2.x)	Opptil 1521 kbps per presentasjon
3GPP(.3gpp, .3gp) MP4(.mp4, .mov, .m4a)	Fraunhofer MPEG-H TV Lydsystem	32 kHz 44,1 kHz 48 kHz	Opptil 16 kjernekanaler Opptil 5.1 kanals utgang	~1,2 Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) MP4(.mp4, .mov, .m4a)	AMR-NB	8 kHz	1	4,75–12,2 kbps
3GPP(.3gpp, .3gp) MP4(.mp4, .mov, .m4a)	AMR-WB	16 kHz	1	6,6–23,85 kbps

## Undertekster

### Intern

<b>Filtype</b>	<b>Beholder</b>	<b>Kodek</b>
dat, mpg, mpeg, vob	MPG, MPEG	DVD-undertekst
ts, trp, tp	TS	DVB-undertekst
mp4	MP4	DVD-undertekst UTF-8 ren tekst
mkv	MKV	ASS SSA UTF-8 ren tekst VobSub DVD-undertekst
divx, avi	AVI(1.0, 2.0) DMF0, 1, 2	XSUB XSUB+

### Ekstern

<b>Filtype</b>	<b>Beholder</b>	<b>Kodek</b>
.srt	SubRip	
.ssa/.ass	SubStation Alpha	
.smi	SAMI	
.sub	SubViewer MicroDVD DVDSubtitleSystem SubIdx(VobSub)	Kun SubViewer 1.0 og 2.0
.txt	TMPlayer	

# Timing-tabell

## HDMI PC

Oppløsning	Oppdateringsfrekvens
640 x 480	60Hz
	72Hz
800 x 600	75Hz
	72Hz
	75Hz
1024 x 768	60Hz
	70Hz
	75Hz
1280 x 1024	60Hz
1360 x 768	60Hz
1920 x 1080	60Hz

## HDMI

Video	Oppløsning	Oppdateringsfrekvens
480i	720 x 480	60Hz
480p	720 x 480	60Hz
576i	720 x 576	50Hz
576p	720 x 576	50Hz
720p	1280 x 720	50Hz
		60Hz
1080i	1920 x 1080	50Hz
		60Hz
1080p	1920 x 1080	50Hz
		60Hz
4K	3840 x 2160	29,97Hz/R444
	3840 x 2160	30Hz/R444
	3840 x 2160	25Hz/R444
	3840 x 2160	23,98Hz/R444
	3840 x 2160	24Hz/R444
	4096 x 2160	24Hz/R444
	3840 x 2160	50Hz/R444
	3840 x 2160	59Hz/R444
	3840 x 2160	60Hz/R444
	4096 x 2160	50Hz/R444
	4096 x 2160	59Hz/R444
	4096 x 2160	60Hz/R444

## Type-C

Video	Oppløsning	Oppdateringsfrekvens
480p (4:3)	640 x 480	60Hz
	640 x 480	60Hz
	720 x 480	60Hz
	1440 x 480	60Hz
480p (16:9)	720 x 480	60Hz
	1440 x 480	60Hz
	1440 x 480	60Hz
576p (4:3)	720 x 576	50Hz
576p (16:9)	720 x 576	50Hz
	1440 x 576	50Hz
720p (16:9)	1280 x 720	50Hz
	1280 x 720	60Hz
	1280 x 720	60Hz
1080p (16:9)	1920 x 1080	24Hz
	1920 x 1080	24Hz
	1920 x 1080	25Hz
	1920 x 1080	30Hz
	1920 x 1080	30Hz
	1920 x 1080	50Hz
	1920 x 1080	60Hz
	1920 x 1080	60Hz
4K	3840 x 2160	24Hz
	3840 x 2160	25Hz
	3840 x 2160	30Hz
	3840 x 2160	50Hz
	3840 x 2160	60Hz

## Feilsøking

Denne delen beskriver noen vanlige problemer du kan oppleve når du bruker skjermen.

Problem	Mulige løsninger
Fjernkontrollen virker ikke	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sjekk om noe hindrer fjernkontrollmottakeren til skjermen.</li><li>2. Sjekk om batteriene i fjernkontrollen er riktig installert.</li><li>3. Sjekk om batteriene må skiftes.</li></ol>
Enheten slås av uventet	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sjekk om hvilemodus er aktivert.</li><li>2. Sjekk om det er strømbrudd der du er.</li><li>3. Slå på skjermen og se om problemet er med signal- og kontrollsystemet.</li></ol>

## PC-modus

Problem	Mulige løsninger
Ikke PC-signal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sjekk skjerminnstillingene.</li><li>2. Sjekk skjermoppløsningen.</li><li>3. Juster innstillingene for Hs &amp; Vs (synkronisering) ved hjelp av skjermmenyen.</li><li>4. Sjekk OPS-oppløsningen. Sørg for at OPS er satt til riktig oppløsning.</li></ol>
Bakgrunnen gir striper	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Velg auto-justering.</li><li>2. Juster klokke og fase.</li></ol>
Falsk farge	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sjekk tilkoblingen.</li><li>2. Juster innstillingene for kroma, lysstyrke og kontrast.</li></ol>
Format støttes ikke	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Velg auto-justering.</li><li>2. Juster innstillinger for klokke og fase.</li></ol>



## Video fungerer ikke som det skal

Problem	Mulige løsninger
Ikke bilde / ikke lyd	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sjekk strømstatus.</li><li>2. Sjekk signalkabelen.</li><li>3. Sjekk at den interne PC-en er riktig installert.</li></ol>
Bildet er uklart eller kutter inn og ut	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sjekk signalkabelen.</li><li>2. Sjekk om annen elektronikk forstyrrer signalet.</li></ol>
Dårlig bilde	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Juster innstillingene for kroma, lysstyrke og kontrast i menyen.</li><li>2. Sjekk signalkabelen.</li></ol>

## Lyd fungerer ikke som det skal

Problem	Mulige løsninger
Ingen lyd	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Trykk Demp / Slå av demping-knappen.</li><li>2. Juster lydstyrken.</li><li>3. Sjekk lydkabelen.</li></ol>
Bare én høyttaler	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Juster lydbalansen i menyen.</li><li>2. Kontroller lydkontrollpanelinnstillingene på datamaskinen.</li><li>3. Sjekk lydkabelen.</li></ol>

# Vedlikehold

## Generelle forholdsregler

- Kontroller at enheten er slått av og at strømkabelen er tatt ut av stikkontakten.
- Du må aldri sprøyte eller helle væske rett på skjermen eller kabinettet.
- Håndter enheten med omhu, da en mørkere farget enhet, hvis den blir slutt, kan vise merker tydeligere enn en lysere farget enhet.
- Ikke bruk systemet kontinuerlig over en lengre periode.

## Rengjøre skjermen

- Tørk av skjermen med en ren, myk, lofri klut. Dette fjerner støv og andre partikler.
- Hvis skjermen fortsatt ikke er ren, bruker du en liten mengde ikke-ammoniakk, ikke-alkoholbasert glassrens på en ren, myk, lofri klut, så tørker du deretter av skjermen.

## Rengjøre kabinettet

- Bruk en ren, tørr klut.
- Hvis kabinettet fortsatt ikke er rent, påfører du en liten mengde ikke-ammoniakk, ikke-alkoholbasert, mild ikke-slipende vaskemiddel på en ren, myk, lofri klut, så tørker du deretter av overflaten.

## Ansvarsfraskrivelse

- ViewSonic® anbefaler ikke bruk av ammoniakk eller alkoholbaserte rengjøringsmidler på skjermen eller kabinettet. Noen kjemiske rengjøringsmidler har blitt rapportert å skade skjermen og/eller kabinettet til enheten.
- ViewSonic® er ikke ansvarlig for skade som følge av bruk av ammoniakk eller alkoholbaserte rengjøringsmidler.

**MERKNAD:** Hvis det oppstår kondens mellom glasset og panelet, må du holde skjermen påslått til fuktigheten forsvinner.

# Regulatorisk og serviceinformasjon

## Samsvarsinformasjon

Denne delen omhandler alle tilknyttede krav og uttalelser om forskrifter. Bekreftede tilsvarende søknader skal referere til merkeskilteetiketter og relevant merking på enheten.

### FCC-samsvarserklæring

Denne enheten samsvarer med del 15 i FCC-reglene. Bruk er underlagt følgende to betingelser: (1) Denne enheten skal ikke forårsake skadelig interferens, og (2) denne enheten må godta all mottatt interferens, inkludert interferens som kan forårsake uønsket drift. Dette apparatet er testet og er funnet å overholde grensene for et digitalt apparat av klasse B, i overensstemmelse med del 15 av FCC-regelverket.

Grenseverdiene er utformet for å gi en rimelig grad av beskyttelse mot uønsket interferens i bomiljøer. Dette utstyret genererer, bruker og kan utstråle radiofrekvensenergi. Hvis det ikke installeres og brukes i henhold til instruksjonene, kan det forårsake skadelig interferens med radiokommunikasjonsutstyr. Det finnes imidlertid ingen garanti for at interferens ikke vil oppstå i en bestemt installasjon. Hvis dette utstyret forårsaker skadelig interferens med radio- eller TV-mottak, som kan avgjøres ved å slå av og på enheten, oppfordres brukeren til å forsøke å korrigere interferensen ved å gjennomføre et eller flere av de følgende tiltakene:

- Juster eller flytt mottakerantennen.
- Øk avstanden mellom utstyret og mottakeren.
- Sett utstyret inn i en stikkontakt på en annen kurs enn den mottakeren er koblet til.
- Kontakt forhandleren eller en erfaren radio-/TV-tekniker for å få hjelp.

**Advarsel:** Du advares om at endringer eller modifikasjoner som ikke er uttrykkelig godkjent av Seiko Epson Corporation kan ugyldiggjøre din rett til å bruke utstyret.

### Industry Canada-erklæring

CAN ICES (B) / NMB (B)

### CE-samsvar for europeiske land



Enheten samsvarer med EMC-direktivet 2014/30/EU og Lavspenningsdirektivet 2014/35/EU.

### Følgende informasjon er kun for EU-medlemsland:

Merket som vises til høyre samsvarer med direktivet om avfall fra elektrisk og elektronisk utstyr 2012/19/EU (WEEE). Merket indikerer et krav om at utstyret IKKE skal kastes som usortert kommunalt avfall men at retur- og innsamlingssystemer skal brukes i henhold til lokal lovgivning.



### Deklarasjon av RoHS2-samsvar

Dette produktet er utformet og produsert i samsvar med Europaparlamentets og -rådets direktiv 2011/65/EU om begrensning av bruken av visse farlige stoffer i elektrisk og elektronisk utstyr (RoHS2-direktivet) og anses å være i samsvar med de maksimale konsentrasjonsverdiene utstedt av European Technical Adaptation Committee (TAC) som vist nedenfor:

Stoff	Foreslått maksimal konsentrasjon	Faktisk konsentrasjon
Bly (Pb)	0,1%	< 0,1%
Kvikksølv (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Heksavalent krom (Cr6 <sup>+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Polybromerede bifenyler (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromerte difenyletere (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etylheksyl)-ftalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butylbenzylftalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutylftalat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutylftalat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

### Visse komponenter av produkter som nevnt ovenfor er fritatt i henhold til vedlegg III i RoHS2-direktiver som nevnt nedenfor.

- Bly som legeringselement i aluminium som inneholder opptil 0,4 vektprosent bly.
- Kobberlegering som inneholder opptil 4 vektprosent bly.
- Bly i loddetinn med høy smeltetemperatur (dvs. blybaserte legeringer som inneholder 85 eller høyere vektprosent bly).
- Elektriske og elektroniske komponenter som inneholder bly i glass eller keramikk annet enn dielektrisk keramikk i kondensatorer (f.eks. piezoelektriske enheter, eller i en glass- eller keramikkmatriseforbindelse).

## ENERGY STAR®-erklæring

ENERGY STAR® er et frivillig program fra USAs Environmental Protection Agency som hjelper bedrifter og enkeltpersoner med å spare penger og beskytte klimaet gjennom overlegen energieffektivitet. Produkter som gjør seg fortjent ENERGY STAR®, forhindrer klimagassutslipp ved å oppfylle strenge energieffektivitetskriterier eller -krav satt av USAs Environmental Protection Agency.

Som ENERGY STAR®-partner er ViewSonic forpliktet på å oppfylle ENERGY STAR®-retningslinjene og merke alle sertifiserte modeller med ENERGY STAR®-logoen.

Følgende logo vises på alle ENERGY STAR®-sertifiserte modeller:



**MERKNAD:** Strømstyringsfunksjonene reduserer energiforbruket betydelig når produktet ikke er i bruk. Med strømstyring kan enheten gå inn i en «hvilemodus» med lav effekt automatisk etter en definert periode med inaktivitet. Strømstyringsfunksjonene går også i hvilemodus eller avslått modus innen 5 minutter etter at de kobles fra en vertsdatabasemaskin. Vær obs på at hvis energiinnstillingene endres, økes energiforbruket.

## Begrensning av farlige stoffer i India

Erklæring om begrensning av farlige stoffer uttalelse (India) Dette produktet er i samsvar med Indias «Regel om elektronisk avfall 2011», som forbyr bruk av bly, kvikksølv, seksverdig krom, polybromerte bifenyler eller polybromerte difenyletere i konsentrasjoner som overstiger 0,1 av vekt % og 0,01 av vekt % for kadmium, bortsett fra unntakene angitt i vedlegg 2 av Regelen.

## Avhending av produktet ved slutten av produktlivet

ViewSonic® respekterer miljøet og er forpliktet til å jobbe og leve grønt. Takk for at du er en del av smartere, grønnere databehandling Besøk ViewSonic®-nettstedet for å lære mer.

### USA og Canada:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

### Europa:

<https://www.viewsonic.com/eu/environmental-social-governance/recycle>

### Taiwan:

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

## Brukere i EU bes kontakte oss for sikkerhets-/ulykkesrelaterte problemer relatert til dette produktet:

ViewSonic Europe Limited



Haaksbergweg 75  
1101 BR Amsterdam  
Netherlands



+31 (0) 650608655



EPREL@viewsoniceurope.com



<https://www.viewsonic.com/eu/>

## Informasjon om opphavsrett

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2025. Med enerett.

Macintosh og Power Macintosh er registrerte varemerker for Apple Inc.

Microsoft, Windows og Windows-logoen er registrerte varemerker for Microsoft Corporation i USA og andre land.

ViewSonic® og logoen med tre fugler er registrerte varemerker tilhørende ViewSonic® Corporation.

VESA er et registrert varemerke for Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort og DDC er varemerker for VESA.

ENERGY STAR® er et registrert varemerke for US Environmental Protection Agency (EPA).

Som ENERGY STAR®-partner har ViewSonic® Corporation konstatert at dette produktet imøtekommer ENERGY STAR® sine retningslinjer for energieffektivitet.

**Ansvarsfraskrivelse:** ViewSonic® Corporation skal ikke holdes ansvarlig for tekniske eller redaksjonelle feil eller utelatelser som er inkludert i dette dokumentet eller for tilfeldige skader eller følgeskader som skyldes forsyning av dette materialet eller ytelsen eller bruken av dette produktet.

Av hensyn til produktforbedringer forbeholder ViewSonic® Corporation seg retten til å endre produktspesifikasjoner uten varsel. Informasjonen i dette dokumentet kan endres uten forvarsel.

Ingen del av dette dokumentet kan kopieres, reproduseres eller overføres på noen måte, til noe formål, uten skriftlig tillatelse fra ViewSonic® Corporation.

## Kundeservice

For teknisk støtte eller produkttjeneste kan du se tabellen nedenfor eller kontakte din forhandler.

**MERKNAD:** Du trenger produktets serienummer.

Land/område	Nettsted	Land/område	Nettsted
<b>Asia/Stillehavsområdet og Afrika</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (English)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Middle East	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
New Zealand	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Philippines	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	South Africa & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Amerika</b>			
United States	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Canada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latin America	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Europa</b>			
Europe	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	France	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		



## Begrenset garanti

### ViewSonic® Smart White Board

#### Hva garantien dekker:

ViewSonic® garanterer at produktene sine skal være fri for mangler i materiale og utførelse under garantiperioden. Hvis et produkt viser seg å ha mangler i materiale eller utførelse i garantiperioden, vil ViewSonic®, etter eget skjønn og som ditt eneste rettsmiddel, reparere eller erstatte produktet med et lignende produkt. Erstatningsprodukt eller deler kan omfatte tilbakeførte eller oppussede deler eller komponenter. Reparasjons- eller utskiftningsenheten eller deler eller komponenter vil bli dekket av resten av den gjenværende tiden til kundens originale begrensede garanti, og garantiperioden vil ikke bli forlenget. ViewSonic® gir ingen garanti for tredjeparts programvare, enten den er inkludert i produktet eller installert av kunden eller installasjon av uautoriserte maskinvaredeler eller komponenter (f.eks. projektorlamper). (Se: delen «Hva garantien utelukker og ikke dekker».)

#### Hvem garantien beskytter:

Denne garantien gjelder bare for den første forbrukeren som kjøper.

#### Hva garantien utelukker og ikke dekker:

- et produkt der serienummeret er skadet, endret eller fjernet.
- skade, forringelse eller feil som følge av:
  - » ulykke, misbruk, forsømmelse, brann, vann, lyn eller andre naturforhold, uautorisert endring av produktet eller at instruksjonene som følger med produktet ikke følges.
  - » reparasjon eller forsøk på reparasjon av noen som ikke er autorisert av ViewSonic®.
  - » skader på eller tap av programmer, data eller flyttbare lagringsmedier.
  - » normal slitasje.
  - » fjerning eller installasjon av produktet.
- programvare- eller datatap som oppstår under reparasjon eller utskifting.
- eventuelle skader på produktet på grunn av forsendelse.
- årsaker utenfor produktet, for eksempel strømfluktusjon eller -svikt.
- bruk av forsyninger eller deler som ikke oppfyller ViewSonics spesifikasjoner.
- eierens manglende utførelse av periodisk produktvedlikehold som angitt i brukerveiledningen.
- andre årsaker som ikke gjelder material- eller fabrikkasjonsfeil.

- skader forårsaket av statiske (ikke-bevegelige) bilder som vises over lengre tidsperioder (også kalt bildeinnbrenning).
- programvare – eventuell tredjepartsprogramvare som følger med produktet eller er installert av kunden.
- maskinvare/tilbehør/deler/komponenter – installasjon av uautorisert maskinvare, tilbehør, forbruksvarer eller komponenter (f.eks. projektorlamper).
- skader på eller mishandling av belegget på overflaten til skjermen ved uegnet rengjøring som beskrevet i produktets brukerveiledning.
- utgifter til fjerning, installasjon og oppsett, inkludert veggmontering av produktet.

### **Slik får du service:**

- For informasjon om hvordan du får service under garantien kan du kontakte kundestøtten til ViewSonic®. (Se siden «Kundeservice».) Du må oppgi produktets serienummer.
- For å få garantiservice blir du nødt til å oppgi: (a) original kvittering med dato, (b) navnet ditt, (c) adressen din, (d) en beskrivelse av problemet og (e) serienummeret til produktet.
- Ta eller send produktet, med frakten forhåndsbetalt, i originalemballasjen til et autorisert ViewSonic®-servicesenter eller ViewSonic®.
- For ytterligere informasjon eller navnet på nærmeste ViewSonic®-servicesenter kan du kontakte ViewSonic®.

### **Begrensning av underforståtte garantier:**

Det er ingen garantier, uttrykte eller underforståtte, som går utover beskrivelsen i dette dokumentet, inkludert den underforståtte garantien om salgbarhet og egnethet til et bestemt formål.

### **Eksklusjon av skader:**

ViewSonics ansvar er begrenset til kostnadene ved reparasjon eller utskifting av produktet. ViewSonic® skal ikke holdes ansvarlig for:

- skade på annen eiendom forårsaket av eventuelle mangler ved produktet, skader grunnet ulempe, tap av bruken av produktet, tap av tid, tap av fortjeneste, tap av forretningsmulighet, tap av goodwill, forstyrrelse av forretningsforhold eller annet kommersielt tap, selv om det informeres om muligheten for slike skader.
- eventuelle andre skader, enten tilfeldige, følgeskader eller annet.
- eventuelle krav mot kunden av en annen part.
- reparasjon eller forsøk på reparasjon av noen som ikke er autorisert av ViewSonic®.

### **Effekt av statlig lovgivning:**

Denne garantien gir deg bestemte lovmessige rettigheter, og du kan også ha andre rettigheter som varierer fra stat til stat. Enkelte stater tillater ikke begrensninger på underforståtte garantier og/eller tillater ikke utelukkelse av tilfeldige eller følgeskader, så de ovennevnte begrensningene og ekskluderingene gjelder kanskje ikke for deg.

### **Salg utenfor USA og Canada:**

For garantiinformasjon og service på ViewSonic®-produkter som selges utenfor USA og Canada kan du kontakte ViewSonic® eller din lokale ViewSonic®-forhandler.

Garantiperioden til dette produktet i fastlands-Kina (utenfor Hong Kong, Macao og Taiwan) er underlagt vilkårene i vedlikeholdsgarantikortet.

Brukere i Europa og Russland finner fullstendig informasjon om garantien på: <http://www.viewsonic.com/eu/> under «Støtte-/garantiinformasjon».



**ViewSonic®**