

CDE92UW

CDE105UW

Affichage commercial

Guide d'utilisation

Merci d'avoir choisi ViewSonic®

En tant que leader mondial de solutions visuelles, ViewSonic® se consacre à dépasser les attentes du monde en matière d'évolution technologique, d'innovation et de simplicité. Chez ViewSonic®, nous pensons que nos produits peuvent avoir un impact positif dans le monde et nous sommes convaincus que le produit ViewSonic® que vous avez choisi vous servira correctement.

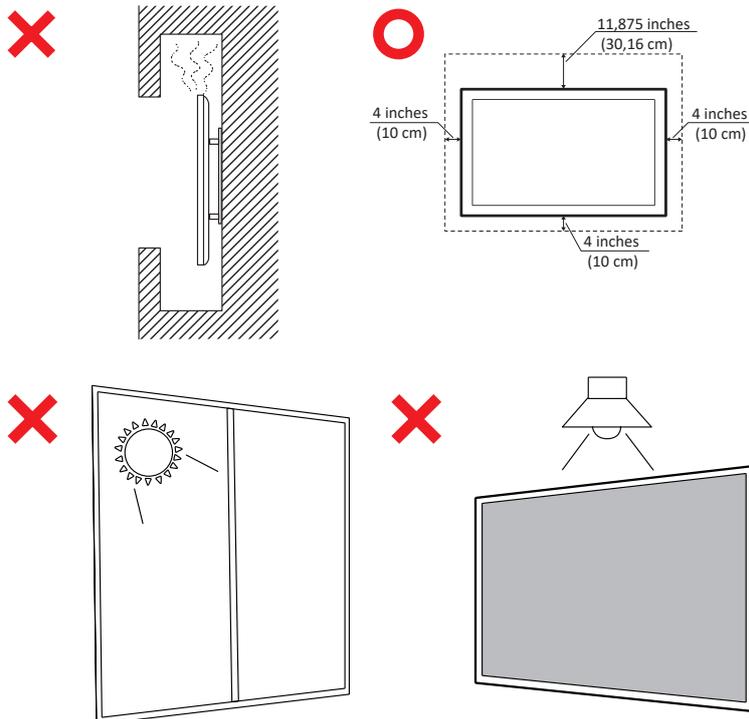
Une fois de plus, merci d'avoir choisi ViewSonic® !

Précautions relatives à la sécurité

Veillez lire les **Précautions de sécurité** qui suivent avant de commencer à utiliser l'appareil.

- Conservez ce guide d'utilisation dans un endroit sûr pour pouvoir vous y reporter ultérieurement.
- Lisez tous les avertissements et suivez toutes les instructions.
- N'utilisez pas cet appareil près de l'eau. Pour réduire les risques d'incendie ou d'électrocution, ne pas exposer l'appareil à l'humidité.
- N'enlevez jamais le couvercle arrière. Cet écran contient des pièces sous haute tension. Vous risquez des blessures graves si vous les touchez.
- Évitez d'exposer l'appareil au rayonnement direct du soleil ou à d'autres sources de chaleur soutenues.
- N'installez pas l'appareil près d'une source de chaleur quelconque tel qu'un radiateur, un convecteur, une cuisinière ou tout autre appareil susceptible de produire de la chaleur (y-compris des amplificateurs), qui puisse augmenter la température de l'appareil à des niveaux dangereux.
- Utilisez un chiffon doux et sec pour nettoyer l'extérieur du boîtier. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « Entretien ».
- Lorsque vous déplacez l'appareil, veillez à ne pas le faire chuter et à ne pas le cogner contre quoi que ce soit.
- Ne placez pas l'appareil sur une surface instable ou irrégulière. L'appareil peut tomber et provoquer des blessures ou un dysfonctionnement.
- Ne placez aucun objet lourd sur l'appareil ni sur les câbles de connexion.
- Si de la fumée, un bruit anormal ou une odeur inhabituelle se manifeste, éteignez immédiatement l'appareil et appelez votre revendeur ou ViewSonic®. Il est dangereux de continuer à utiliser l'appareil.
- Cet appareil est un moniteur avec un rétroéclairage LED destiné à un usage général de bureau.
- N'essayez jamais de contourner le dispositif de sécurité de la fiche polarisée ou de mise à la terre. Une fiche polarisée comporte deux broches dont une plus large que l'autre. Une fiche du type terre contient 2 broches normales et une troisième pour la terre. La broche large ou la broche de terre sont pour votre sécurité. Si la fiche n'entre pas dans votre prise, procurez-vous un adaptateur et ne tentez pas de forcer la fiche dans la prise.
- Lors du branchement sur une prise de courant, NE retirez PAS la broche de mise à la terre. Veillez vous assurer que les broches de mise à la terre ne sont JAMAIS RETIRÉES.

- Protégez le cordon d'alimentation de manière à ne pas risquer d'être piétiné ni pincé, particulièrement au niveau de la prise électrique et de la sortie de l'appareil. Assurez-vous que la prise de courant est aussi proche que possible de l'appareil et dans un endroit accessible.
- Utilisez seulement les pièces/accessoires spécifiés par le fabricant.
- Si l'appareil est installé sur une table roulante, celle-ci doit être déplacée avec soin afin d'éviter des accidents ou de faire tomber l'appareil.
- Débrancher la fiche d'alimentation de la prise de courant si le produit ne doit pas être utilisé pendant une longue période.
- Placez l'appareil dans une zone bien ventilée. Ne palpez rien sur l'appareil qui empêche la dissipation thermique. Évitez aussi de l'exposer à la lumière directe.



IMPORTANT

Pour assurer une performance et une longévité optimales de votre écran, il est essentiel de suivre les procédures de manipulation, de montage et de stockage recommandées. Placer l'écran dans une position horizontale peut entraîner une série de problèmes potentiels, notamment:

- Tension excessive des composants structurels de l'écran, entraînant la formation de fissures ou de distorsions le long des bords.
- Une répartition inégale du poids, qui peut provoquer une distorsion de l'écran, des dommages internes ou des fissures au fil du temps.
- Dommages liés à la chaleur, car les composants internes peuvent ne pas être en mesure de dissiper la chaleur comme prévu, entraînant une défaillance potentielle ou des dommages permanents.

En outre, modifier la forme de l'écran peut également compromettre l'intégrité de ses composants internes, y compris les cellules LCD sensibles, ce qui peut entraîner une dégradation permanente de la qualité de l'écran.

Pour prévenir de tels problèmes et maintenir l'état optimal de l'écran, il est recommandé de toujours le monter, le manipuler, le transporter et le ranger en position verticale. Ne pas le faire peut annuler la garantie et compromettre les performances et la durée de vie de l'écran.

REMARQUE : Tout dommage résultant d'une mauvaise utilisation ou d'une mauvaise manipulation de l'écran n'est pas couvert par la garantie.

AVERTISSEMENT :

Débranchez immédiatement votre appareil de la prise murale et contactez un personnel de dépannage qualifié dans les conditions suivantes :

- Lorsque le cordon d'alimentation ou la fiche sont endommagés.
- Si un liquide a été renversé sur l'appareil ou si des objets sont tombés dans l'appareil.
- Si l'appareil a été exposé à l'humidité.
- Si l'appareil ne fonctionne pas normalement ou s'il est tombé.

Ne placez jamais l'appareil dans un endroit instable. L'appareil pourrait tomber et provoquer des blessures graves, voire mortelles. De nombreuses blessures, notamment chez les enfants, peuvent être évitées en prenant des précautions simples telles que :

- Utilisez des meubles ou des supports recommandés par le fabricant de l'appareil.
- Utilisez uniquement des meubles qui peuvent supporter l'appareil en toute sécurité.
- Assurez-vous que l'appareil ne dépasse pas le bord du meuble de support.
- Ne pas placer l'appareil sur un meuble haut (par exemple, une armoire ou une bibliothèque) sans ancrer le meuble et l'appareil à un support approprié.
- Ne placez pas l'appareil sur des tissus ou d'autres matériaux qui pourraient se trouver entre l'appareil et le meuble de support.
- Expliquez aux enfants les dangers de grimper sur les meubles pour atteindre l'appareil ou ses commandes.

Si l'appareil existant doit être conservé et déplacé, les mêmes considérations que ci-dessus doivent être appliquées.

Contenu

Précautions relatives à la sécurité	3
---	---

Contenu	7
---------------	---

Introduction	11
--------------------	----

Contenu de la boîte	11
---------------------------	----

Spécifications du kit de montage mural (VESA).....	12
--	----

Présentation du produit	13
-------------------------------	----

Panneau d'E/S	14
---------------------	----

E/S arrière	15
-------------------	----

E/S latérale	16
--------------------	----

Fente OPS et Wi-Fi	18
--------------------------	----

Télécommande.....	19
-------------------	----

Plage du récepteur de la télécommande	22
---	----

Branchements	23
--------------------	----

Branchement sur l'alimentation.....	23
-------------------------------------	----

Connexion des périphériques externes et connexion tactile	24
---	----

Connexion USB Type-C.....	24
---------------------------	----

Branchement HDMI.....	24
-----------------------	----

Branchement DisplayPort	24
-------------------------------	----

Connexion RS-232.....	25
-----------------------	----

Connexion USB	26
---------------------	----

USB Type-A.....	26
-----------------	----

USB Type-C.....	26
-----------------	----

Connexion réseau	27
------------------------	----

Connexion d'un lecteur multimédia	28
---	----

Branchement audio	29
-------------------------	----

Entrée audio	29
--------------------	----

Sortie audio	29
--------------------	----

Connexion SPDIF	29
-----------------------	----

Connexion pour la sortie vidéo (HDMI Out)	30
---	----

Connexions optionnelles	31
-------------------------------	----

Installation de la plaque de caméra UMB202	31
--	----

Utilisation de votre écran 32

Mise sous/hors tension de votre écran	32
Configuration initiale	33
Écran Accueil	35
General Settings (Paramètres généraux).....	36
Network (Réseau).....	37
Device (Appareil)	40
System (Système)	47
Arborescence du menu de réglages généraux	49
Menu OSD (Affichage à l'écran)	51
Navigation dans le menu OSD à l'aide de la télécommande.....	51
Arborescence du menu à l'écran (OSD)	52
Picture (Image).....	57
Low Blue Light Filter and Eye Health (Filtre faible émission de lumière bleue et santé oculaire).....	58
PIP	60
Utiliser PBP (Split-Screen Mode) avec une application	61
Audio	63
Time (Heure)	64
Advanced (Avancée).....	65
About (À propos)	67

Applications et paramètres intégrés 68

myViewBoard Display	68
myViewBoard Manager	69
vCast	70
Réglages du groupe d'affichage	72
Écran de groupe synchronisé en permanence	74
Partager un écran avec le groupe d'affichage (diffusion d'un vers plusieurs)	74
Mode modérateur.....	75
Diffusion	76
Partage d'écrans multiples	76
Écran de prévisualisation	76
Tactile	76
Casting à partir d'appareils Windows, MacBook et Chrome.....	77
Casting à partir d'appareils Android.....	79
Casting à partir d'appareils Apple iOS	82
Connexion à un ViewBoard à partir d'un appareil mobile	85
Diffusion avec Chromecast.....	86
Diffusion avec Miracast	88
Chrome.....	90
Dossiers	91
OfficeMobile.....	93
vSweeper.....	94

Protocole RS-232 95

Description	95
Spécification du matériel RS-232	95
Spécification du matériel LAN	96
Réglage de la communication RS232	96
Réglage de la communication LAN	96
Référence de message de commande	96
Protocole	97
Listing Set-Function	97
Listing Get-Function	105
Mode télécommande traversant	113

Annexe..... 116

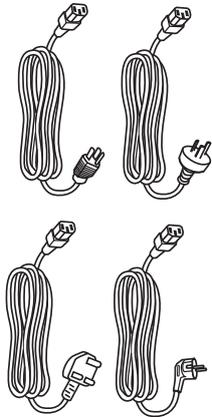
Formats multimédia USB pris en charge	116
Photo.....	116
Vidéo	116
Audio	120
Sous-titres	125
Tableau des fréquences.....	126
PC HDMI	126
HDMI	127
Type-C	128
Dépannage.....	129
Entretien	131
Précautions générales	131
Nettoyage de l'écran	131
Nettoyage du boîtier	131

Informations relatives à la réglementation et aux services 132

Informations de conformité	132
Déclaration de conformité FCC	132
Déclaration Industry Canada.....	132
Conformité à la CE pour les pays européens.....	132
Déclaration de conformité RoHS2.....	133
Déclaration ENERGY STAR®	134
Restrictions indiennes sur les substances dangereuses.....	135
Mise au rebut en fin de vie du produit.....	135
Informations de copyright	136
Assistance client.....	137
Garantie limitée	138

Introduction

Contenu de la boîte

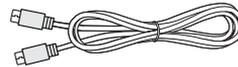


Varie selon la région

Cordon d'alimentation
(3 m/9,84 pieds)



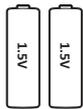
Câble HDMI
(3 m/9,84 pieds)



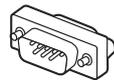
Câble USB type C
(1,8 m/5,9 pieds)



Télécommande



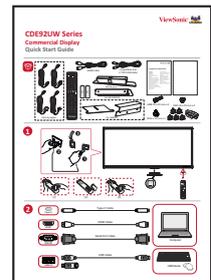
2 x Pile AAA



Adaptateur RS-232



Déclaration de conformité



Guide de démarrage rapide



4 x HM8 16 x 25 mm



4 x CM3 16 x 25 mm



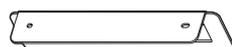
M16 x 14 mm



5 x Colliers



2 x Plaque de caméra
(pour UMB202)



Plaque de caméra
(pour VB-CAM-201)

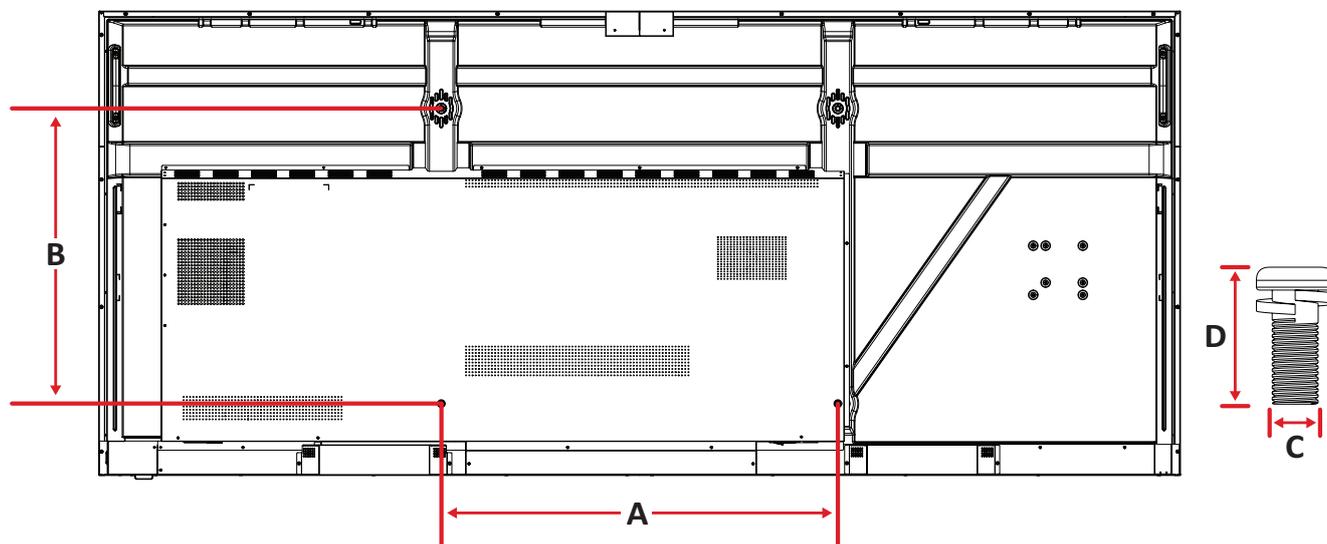


Dongle Wi-Fi
(VB-WIFI-004)
(optionnel)

REMARQUE : Le câbles inclus dans votre emballage peut différer selon votre pays. Veuillez contacter votre revendeur régional pour plus d'informations.

Spécifications du kit de montage mural (VESA)

REMARQUE : Veuillez suivre les instructions d'installation dans le Guide d'installation pour montage mural pour installer le support mural ou le support amovible. Pour une fixation à d'autres matériaux de construction, veuillez contacter votre revendeur.



Modèle	Spéc. VESA (A x B)	Vis standard (C x D)	Quantité
CDE92UW	800 x 600 mm	M8 x 25 mm	4
CDE105UW	1000 x 600 mm	M8 x 25 mm	4

REMARQUE : N'utilisez pas des vis plus longues que la taille recommandée, car elles pourraient endommager l'intérieur de l'écran.

Présentation du produit

Port USB de type A



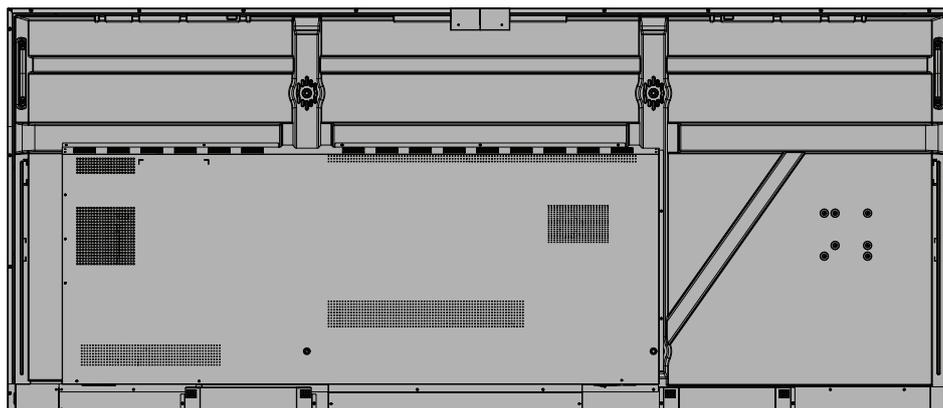
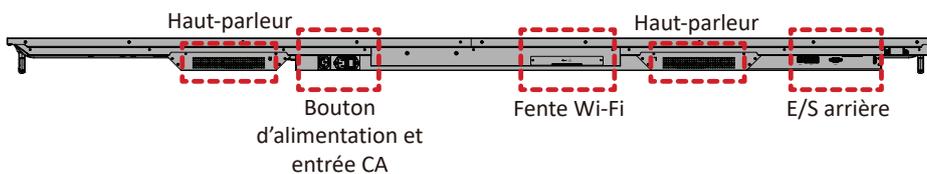
Port USB de type A



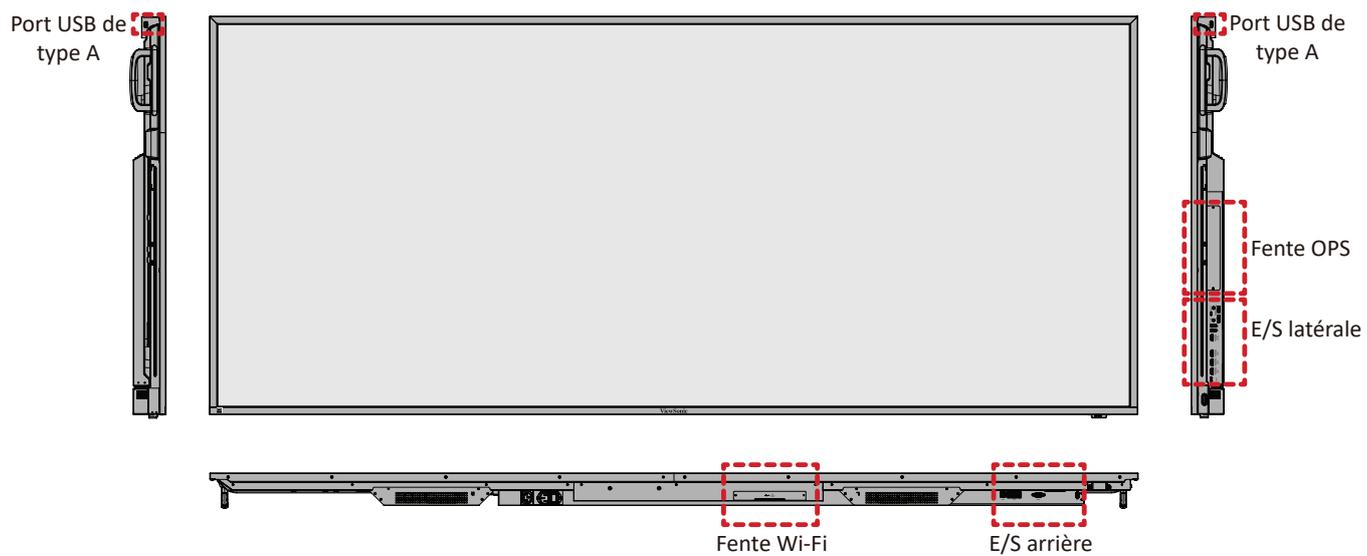
Fente OPS

E/S latérale

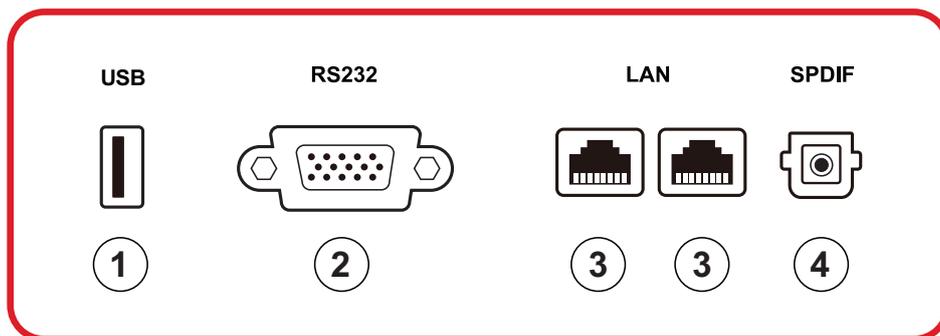
Bouton d'alimentation



Panneau d'E/S

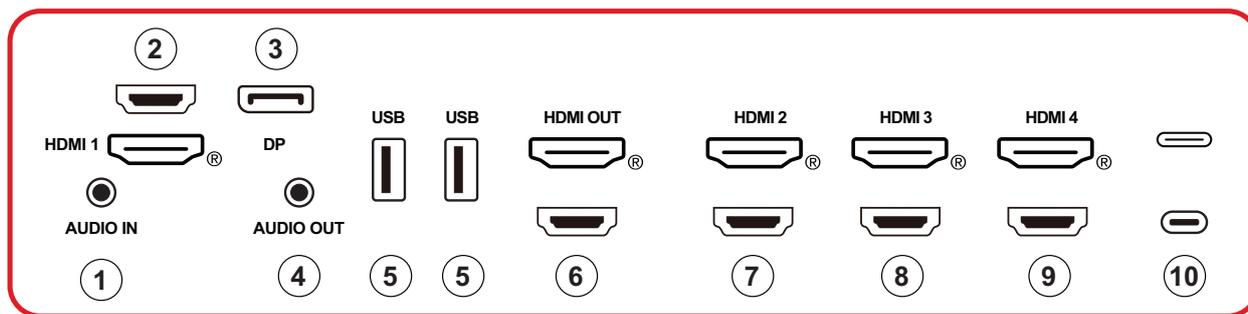


E/S arrière



Numéro	Élément	Description
1	USB	<ul style="list-style-type: none">• Entrée USB Type A• Norme USB 2.0• Connectez des périphériques USB tels que des disques durs, un clavier, une souris, etc.• Prend en charge : 5V/0,5A.
2	RS-232	Interface série ; utilisée pour le transfert mutuel de données entre des appareils
3	LAN	Interface de connexion Internet standard RJ45 (10M/100M/1000M). Contient un support de concentrateur pour le partage de réseau.
4	SPDIF	Son multicanal avec signaux optiques.

E/S latérale

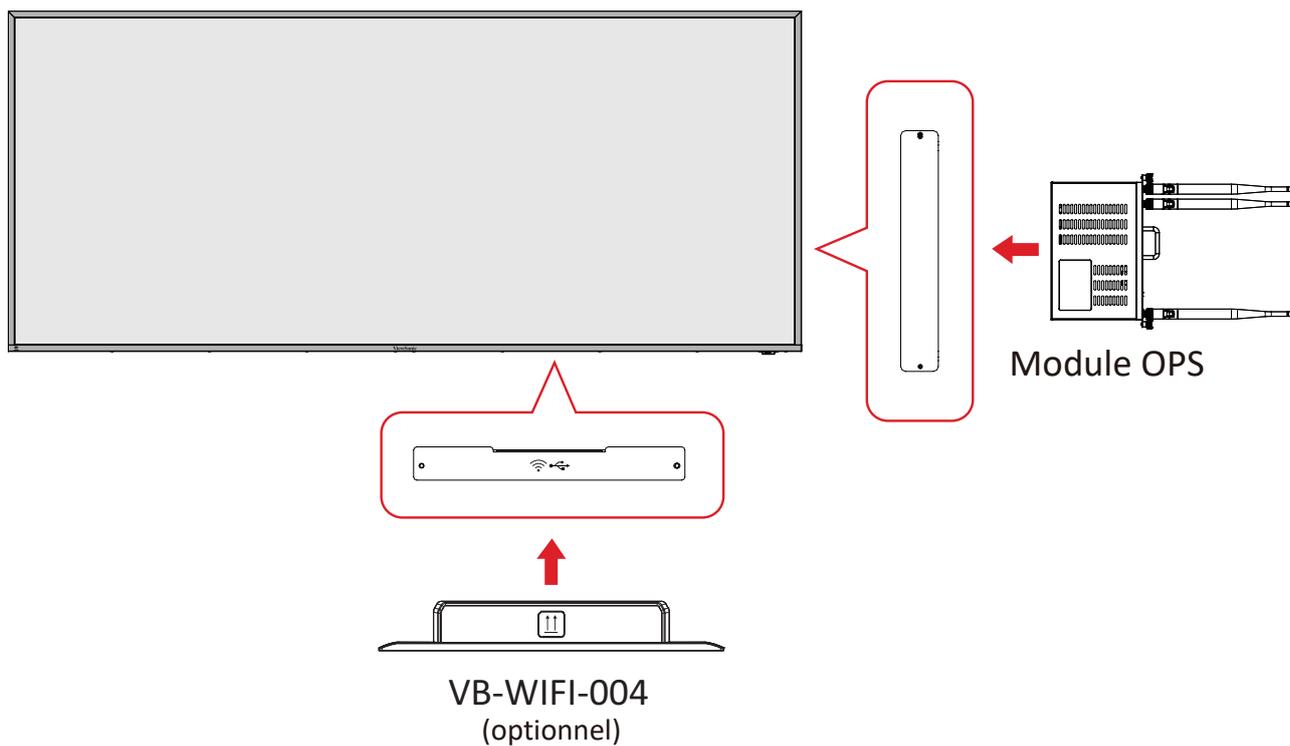


Numéro	Élément	Description
1	AUDIO IN	Entrée audio de périphérique externe.
2	HDMI 1	<ul style="list-style-type: none"> Entrée HDMI Connectez à un ordinateur avec une sortie HDMI, un décodeur ou un autre périphérique vidéo. Prise en charge de l'affichage 5K¹ ; HDMI v. 2.1; CEC; ARC
3	DP	<ul style="list-style-type: none"> Entrée DisplayPort. Prend en charge 5K¹@60Hz; DP 1.4; HDCP 2.3.
4	AUDIO OUT	Sortie audio vers un haut-parleur/casque externe.
5	USB	<ul style="list-style-type: none"> Entrée USB Type A Norme USB 3.0 Connectez des périphériques USB tels que des disques durs, un clavier, une souris, etc.
6	HDMI OUT	
7	HDMI 2	<ul style="list-style-type: none"> Entrée HDMI Connectez à un ordinateur avec une sortie HDMI, un décodeur ou un autre périphérique vidéo. Prise en charge de l'affichage 4K ; HDMI v. 2.0; CEC
8	HDMI 3	<ul style="list-style-type: none"> Entrée HDMI Connectez à un ordinateur avec une sortie HDMI, un décodeur ou un autre périphérique vidéo. Prise en charge de l'affichage 4K ; HDMI v. 2.0; CEC
9	HDMI 4	<ul style="list-style-type: none"> Entrée HDMI Connectez à un ordinateur avec une sortie HDMI, un décodeur ou un autre périphérique vidéo. Prise en charge de l'affichage 4K ; HDMI v. 2.0; CEC

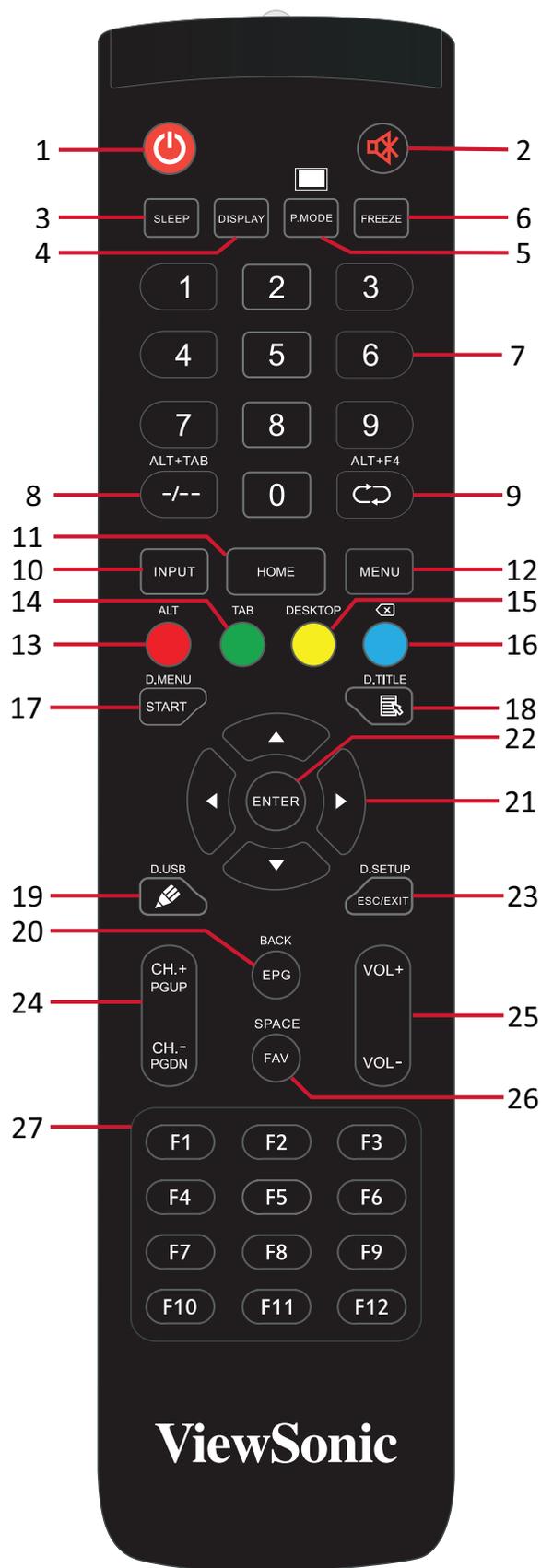
1 - La qualité de l'affichage 5K dépendra du câble et de la stabilité du signal.

Numéro	Élément	Description
10	 (Type C)	<ul style="list-style-type: none"> • Entrée USB Type C • Norme USB 3.0 • Prise en charge de DP v. 1.2 avec audio et vidéo • Prise en charge du réseau local LAN avec 100M • Prise en charge des alimentations de recharge jusqu'à 100W sans OPS. Prend également en charge: 5V/3A, 9V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A, 20V/5A

Fente OPS et Wi-Fi



Télécommande



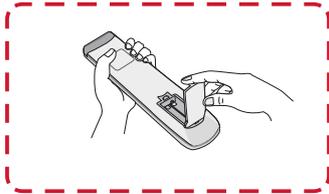
Numéro	Élément	Description
1		Marche/Arrêt
2		Muet/Son
3	SLEEP	Mode veille
4	DISPLAY	Pour les sources non-Android : affiche les informations relatives à la source d'entrée actuelle
5	P.MODE	Écran vide
6	FREEZE	Gel d'écran
7		Boutons de saisie numérique
8	ALT+TAB -/--	Barre d'espace pour ordinateur enfichable Alt+Tab
9	ALT+F4 	Ordinateur enfichable, ferme la fenêtre du programme
10	INPUT	Sélection de la source d'entrée
11	HOME	Retour sur l'interface principale du système enfichable
12	MENU	Paramètres d'accès
13	Rouge / ALT	Capture d'écran
14	Vert / TAB	Touche [Tab] PC ²
15	Jaune / DESKTOP	Passer au bureau du PC enfichable
16	BLEU / 	Touche [Retour arrière] PC ²
17	START / D.MENU	Touche [Windows] PC ²
18	 / D.TITLE	Touche [Menu] PC ²
19	 / D.USB	Configuration du logiciel d'écriture
20	EPG/BACK	Bouton Retour
21	 /  /  / 	Défilement vers haut, bas, gauche et droite
22	ENTER	Confirmer la sélection/l'état
23	ESC / EXIT / D.SETUP	Touche de raccourci pour quitter les boîtes de dialogue
24	CH.+ / PGUP / CH.- / PGDN	CH+: Page précédente PC CH-: Page suivante PC
25	VOL+ / VOL-	Augmenter/diminuer le volume
26	FAV / SPACE	Touche [Espace] PC ²
27	F1-F12	Touche de fonctions F1 - F12 de l'ordinateur intégré

2 - Les touches de fonction de l'ordinateur ne sont pas disponibles sans un ordinateur enfichable.

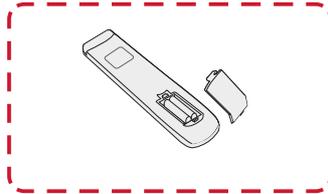
Insertion des piles de la télécommande

Pour insérer les piles dans la télécommande :

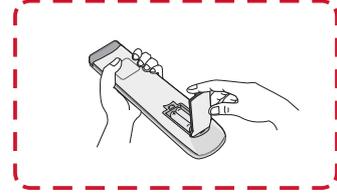
1. Retirez le couvercle à l'arrière de la télécommande.
2. Insérez deux piles « AAA » en veillant à ce que le signe « + » sur la pile corresponde au signe « + » dans le logement de la pile.
3. Remettez le couvercle en place en l'alignant dans la fente située au dos de la télécommande puis en le faisant pivoter pour le fermer avec un clic.



(1)



(2)



(3)

AVERTISSEMENT : Il existe un risque d'explosion si les piles sont remplacées par un type incorrect.

REMARQUE :

- Il est recommandé de ne pas mélanger les types de piles.
- Éliminez toujours les piles usagées d'une manière qui ne nuit pas à l'environnement. Pour obtenir plus d'informations sur la façon de se débarrasser des piles usagées en toute sécurité, veuillez contacter les autorités locales de votre région.

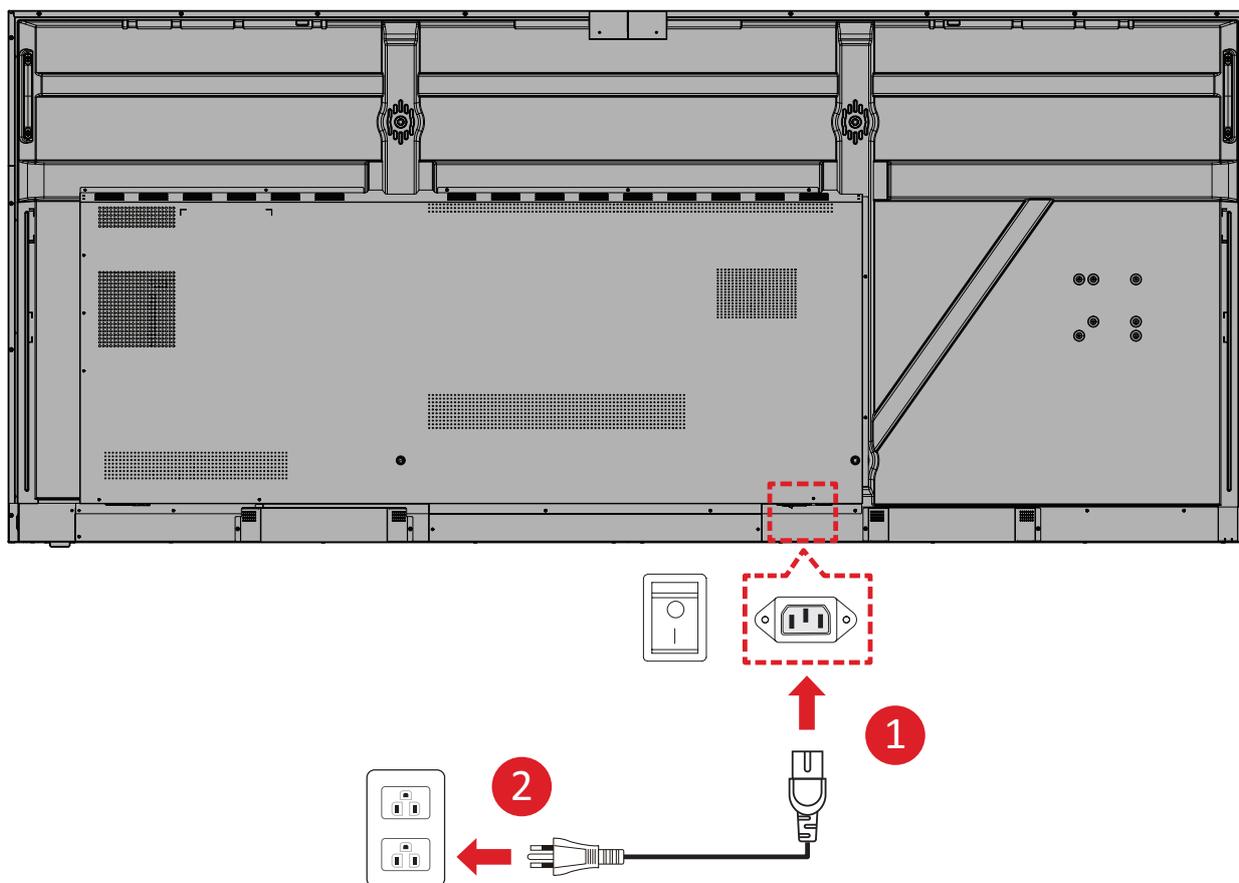
Plage du récepteur de la télécommande

La plage de fonctionnement de la télécommande est indiquée ci-dessous. Elle fonctionne jusqu'à une distance de 6 mètres et à un angle de 30° à gauche et à droite. Assurez-vous que rien ne bloque le signal de la télécommande vers le récepteur.



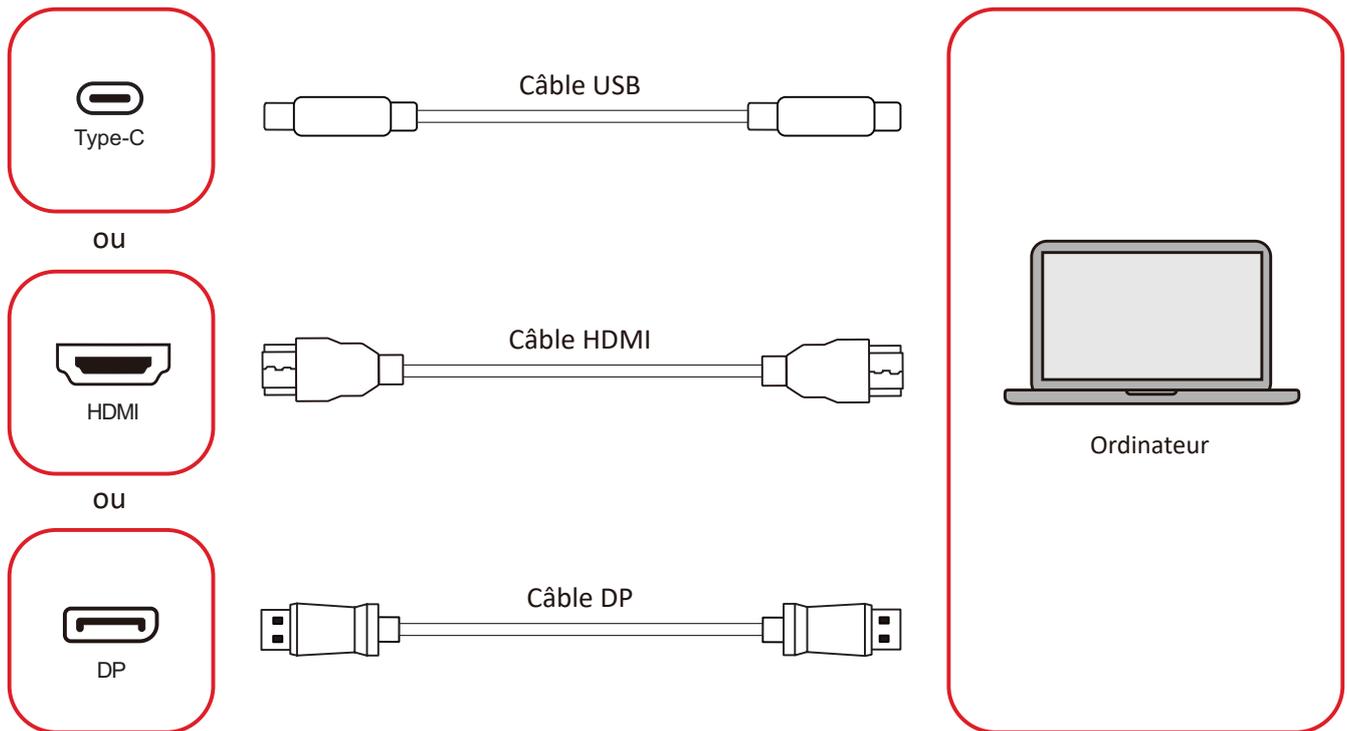
Branchements

Branchement sur l'alimentation



1. Branchez le cordon d'alimentation sur la prise ENTRÉE CA située à l'arrière de l'appareil.
2. Branchez la fiche du cordon d'alimentation sur une prise de courant.

Connexion des périphériques externes et connexion tactile



Votre périphérique(s) externe(s) peut être connecté avec les configurations suivantes :

Connexion USB Type-C

Connectez un câble USB Type-C entre votre périphérique externe et le port Type-C (≡) de l'écran.

Branchement HDMI

Connectez un câble HDMI entre votre appareil externe et le port **HDMI 1/2/3/4** de l'écran.

Branchement DisplayPort

Connectez un câble DisplayPort entre votre appareil externe et le port **DP** de l'écran.

Connexion RS-232

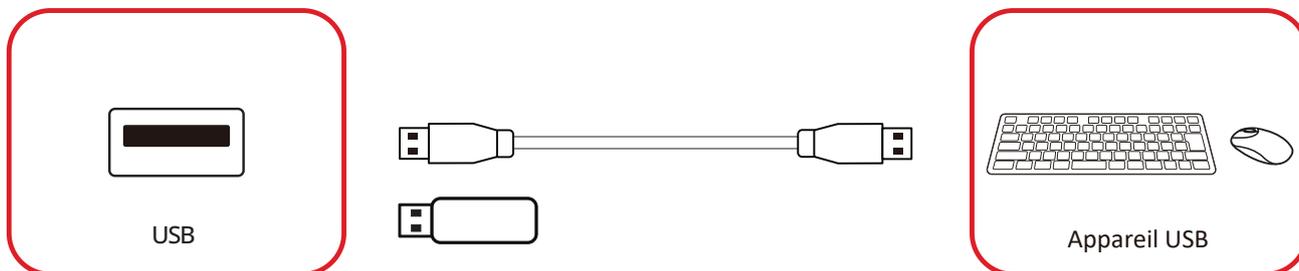


Lorsque vous utilisez un câble de port série RS-232 pour connecter votre écran à un ordinateur externe, certaines fonctions peuvent être contrôlées à distance par le PC, y compris la mise sous tension/hors tension, le réglage du volume, la sélection de l'entrée, la luminosité, etc.

Connexion USB

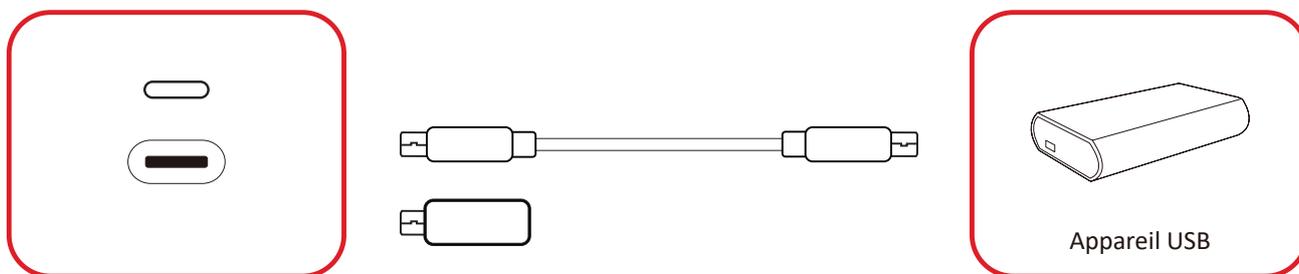
Comme n'importe quel PC, il est facile de connecter divers périphériques USB ou d'autres périphériques à votre ViewBoard.

USB Type-A



Branchez le périphérique USB dans un port USB Type-A.

USB Type-C



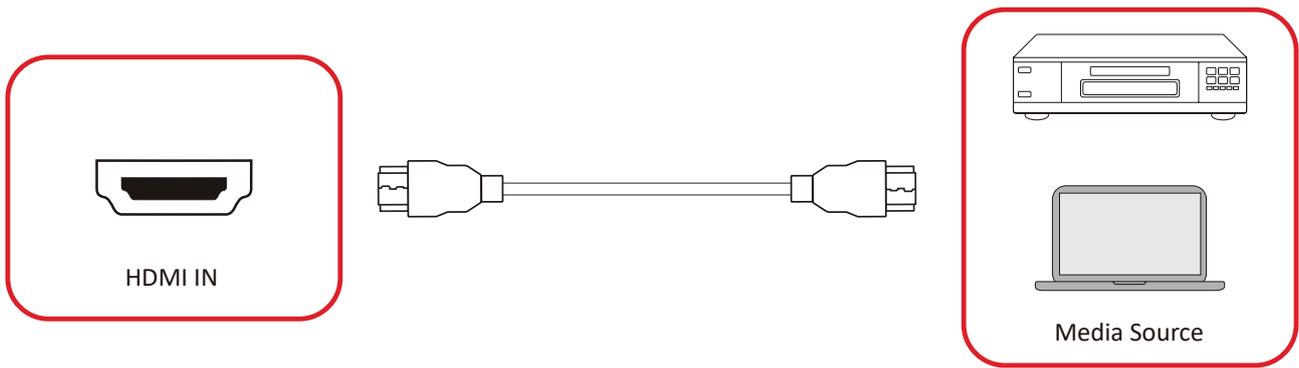
Branchez le périphérique USB dans un port USB Type-C (⌚).

Connexion réseau



Pour vous connecter à un réseau local, connectez un câble Ethernet à votre réseau, puis connectez l'autre extrémité à un port **LAN** de l'écran.

Connexion d'un lecteur multimédia



Pour connecter un lecteur multimédia :

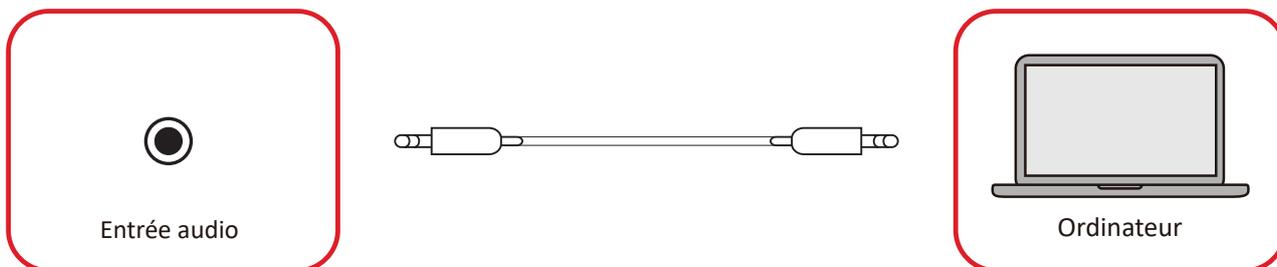
1. Connectez le câble HDMI au port **HDMI** de votre ViewBoard et de votre périphérique.
2. Appuyez sur le bouton **INPUT** de la télécommande et passez à la source d'entrée HDMI.

Branchement audio

Le ViewBoard prend en charge **Audio In (Entrée audio)**, **Audio Out (Sortie audio)** et **SPDIF**.

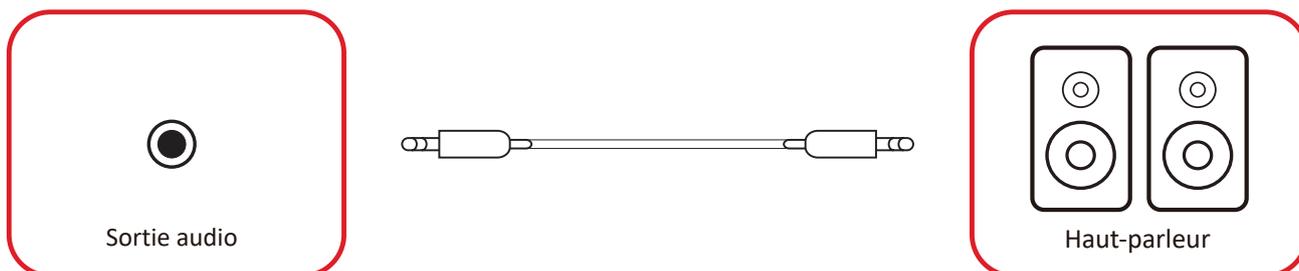
Entrée audio

Pour lire l'audio de votre appareil externe via les haut-parleurs du ViewBoard, connectez une extrémité d'un câble audio à votre appareil externe et l'autre extrémité au port **AUDIO IN** du ViewBoard.

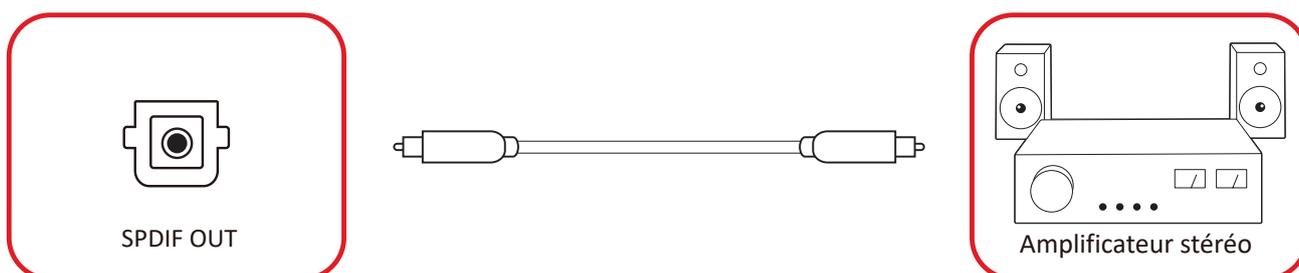


Sortie audio

Pour entendre le son du ViewBoard via une enceinte externe, connectez une extrémité d'un câble audio à l'enceinte externe et l'autre extrémité au port **AUDIO OUT** du ViewBoard.



Connexion SPDIF



Pour vous connecter à un système audio externe, connectez un câble optique du port **SPDIF** de l'écran au connecteur optique de votre système audio.

Connexion pour la sortie vidéo (HDMI Out)

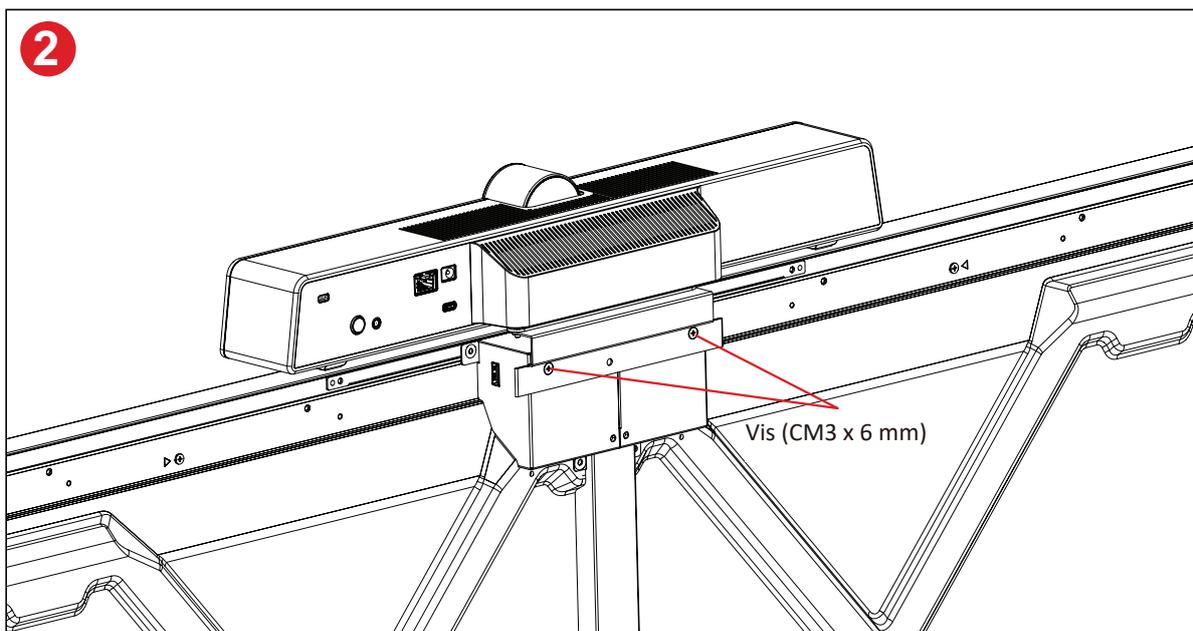
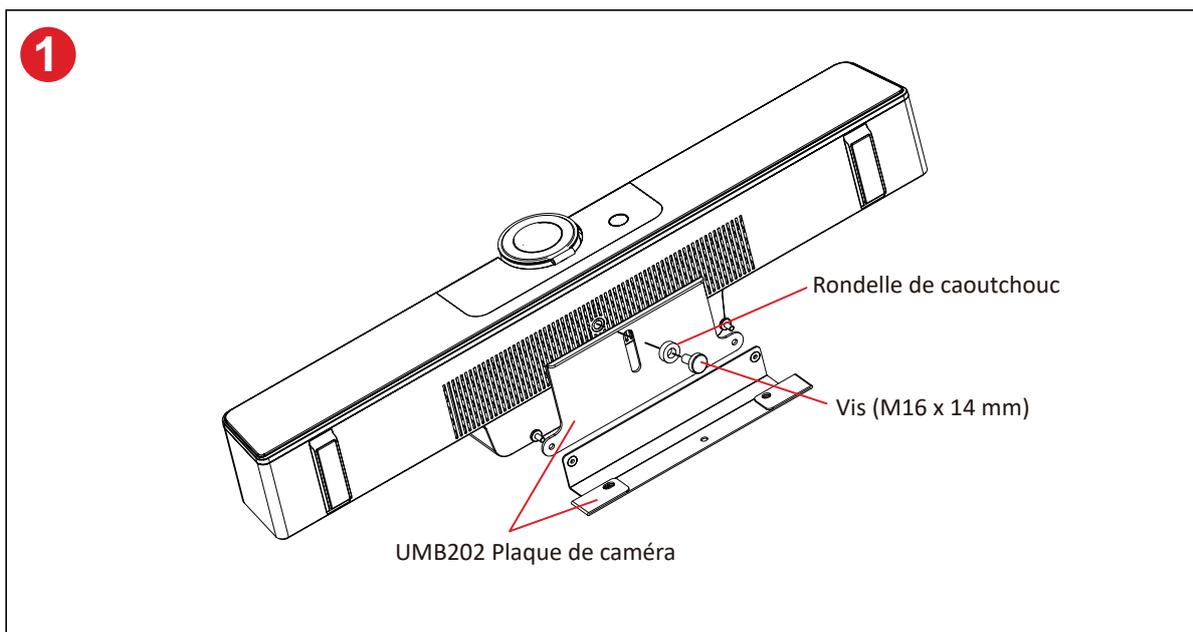


Pour afficher la vidéo sur un appareil d'affichage :

1. Connectez un câble HDMI entre le port **HDMI IN** de votre appareil d'affichage et le port **HDMI OUT** de votre ViewBoard.
2. Appuyez sur le bouton **INPUT** de la télécommande et passez à la source d'entrée «HDMI IN».

Connexions optionnelles

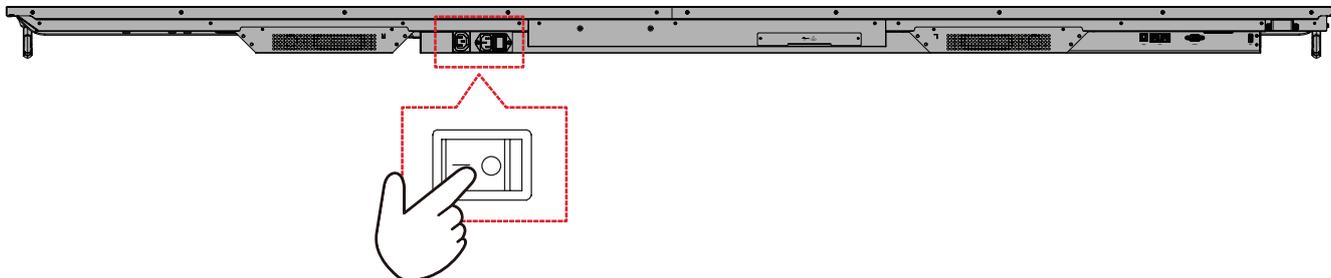
Installation de la plaque de caméra UMB202



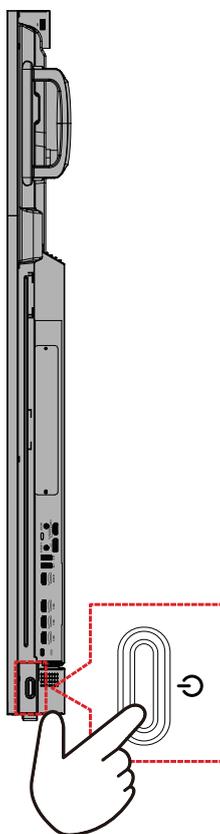
Utilisation de votre écran

Mise sous/hors tension de votre écran

1. Assurez-vous que le cordon d'alimentation est branché, branché sur une prise de courant et que l'interrupteur d'alimentation est en position « Marche ».



2. Appuyez sur le bouton  Alimentation pour allumer l'écran.

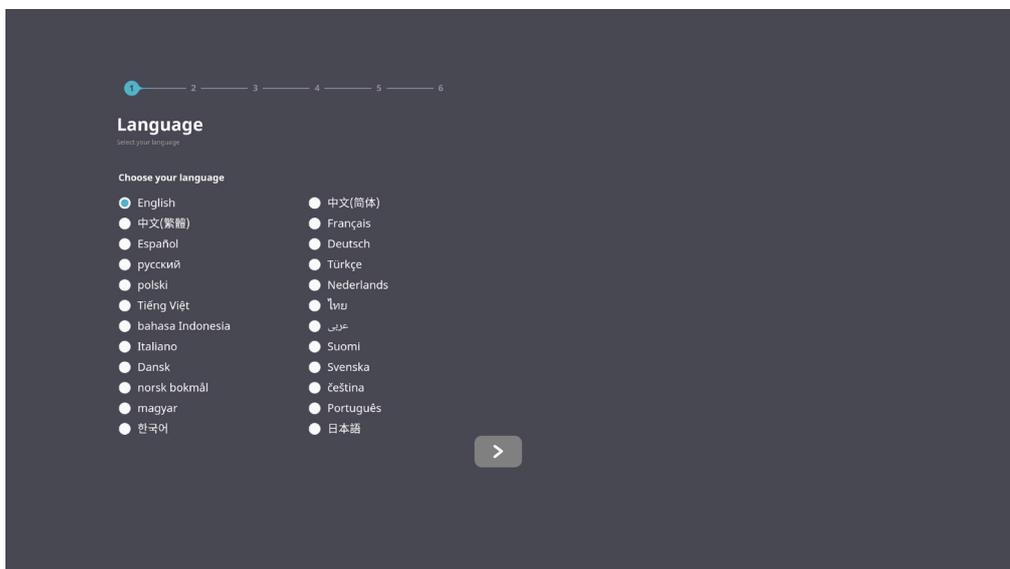


3. Pour éteindre l'écran, appuyez sur le bouton d'alimentation .

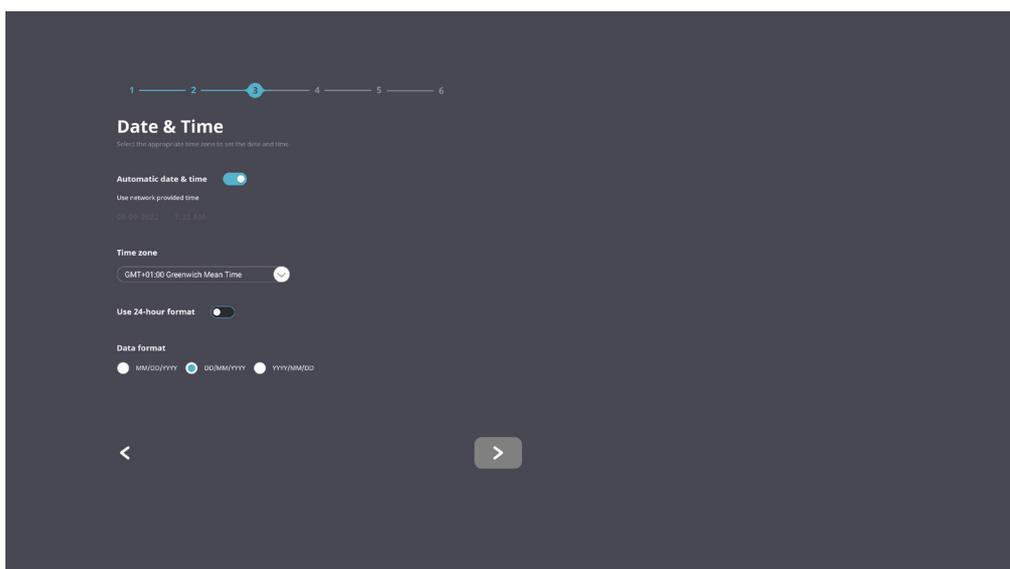
Configuration initiale

Lorsque vous allumez votre écran pour la première fois, un assistant d'installation se lance.

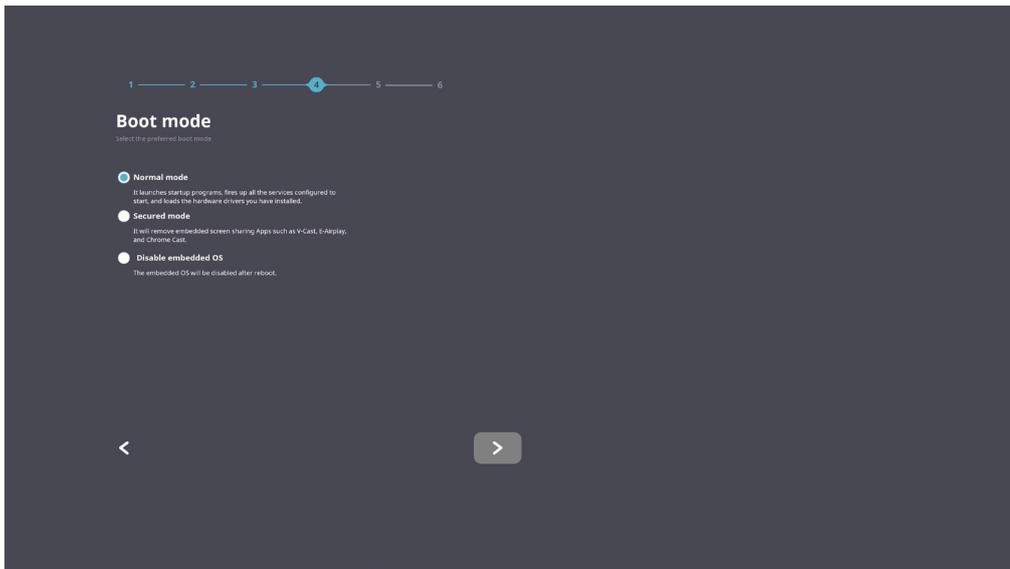
1. Sélectionnez votre langue.



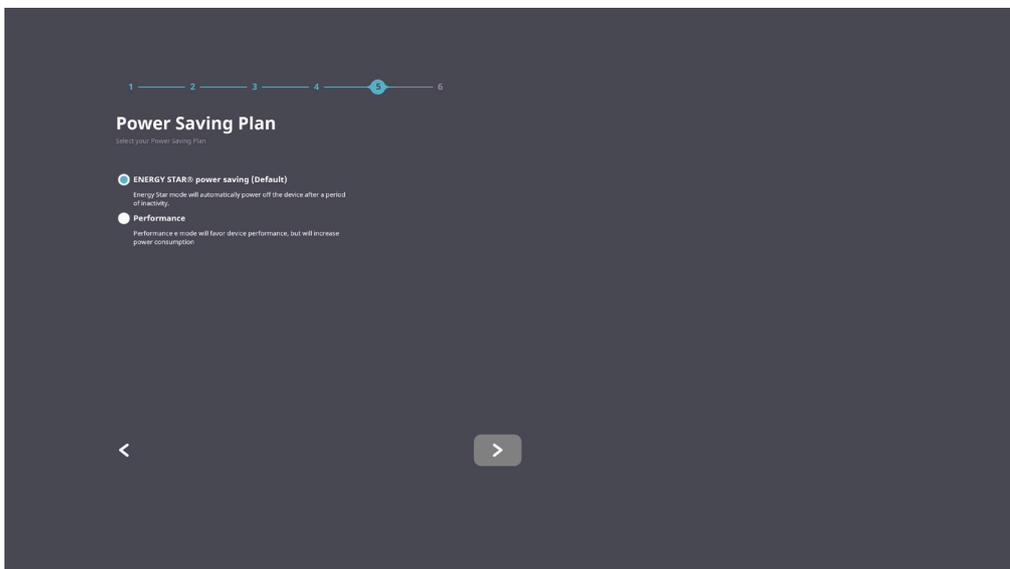
2. Sélectionner votre fuseau horaire.



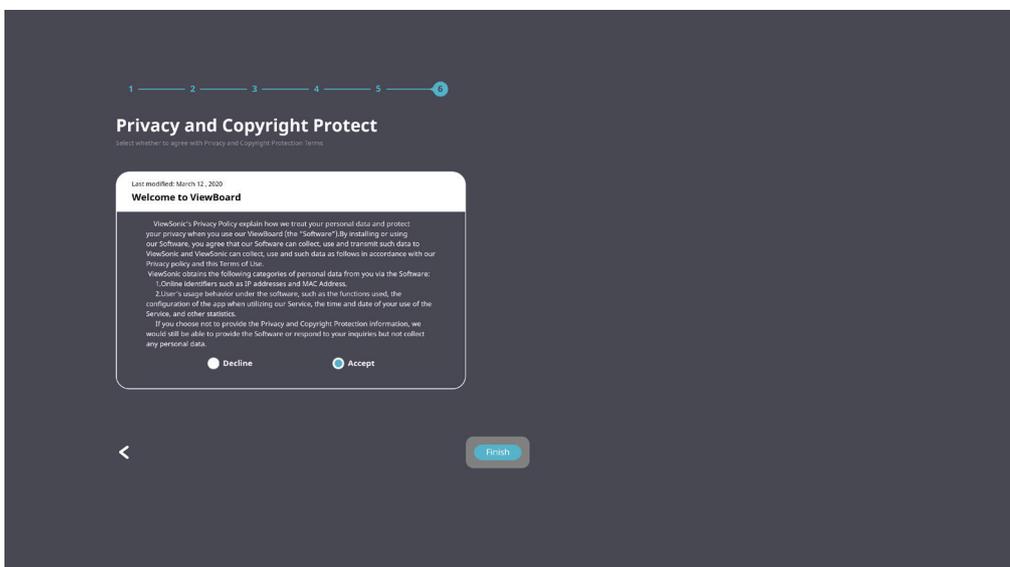
3. Sélectionnez votre Mode de démarrage.



4. Sélectionnez votre Mode d'économie d'énergie :

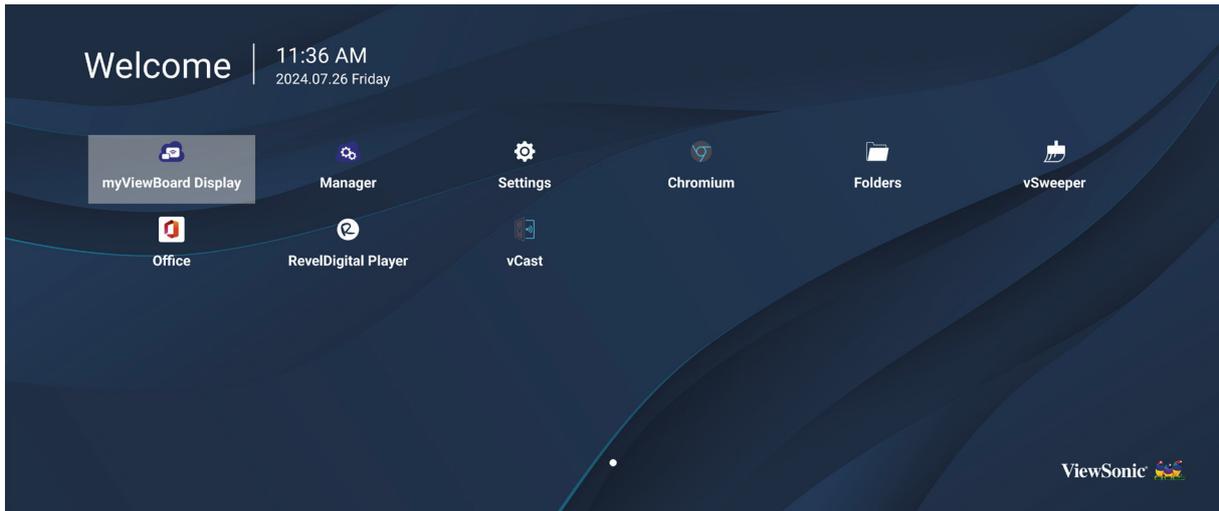


5. Acceptez ou refusez les termes et conditions de la protection de la vie privée et des droits d'auteur.



Écran Accueil

Dans **Écran d'accueil** toutes les applications installées sont accessibles.



REMARQUE : Appuyez sur le bouton **Accueil** de la télécommande à tout moment pour revenir à l'**écran d'accueil**.

General Settings (Paramètres généraux)

Configurez les paramètres de base du réseau, de l'appareil et du système.

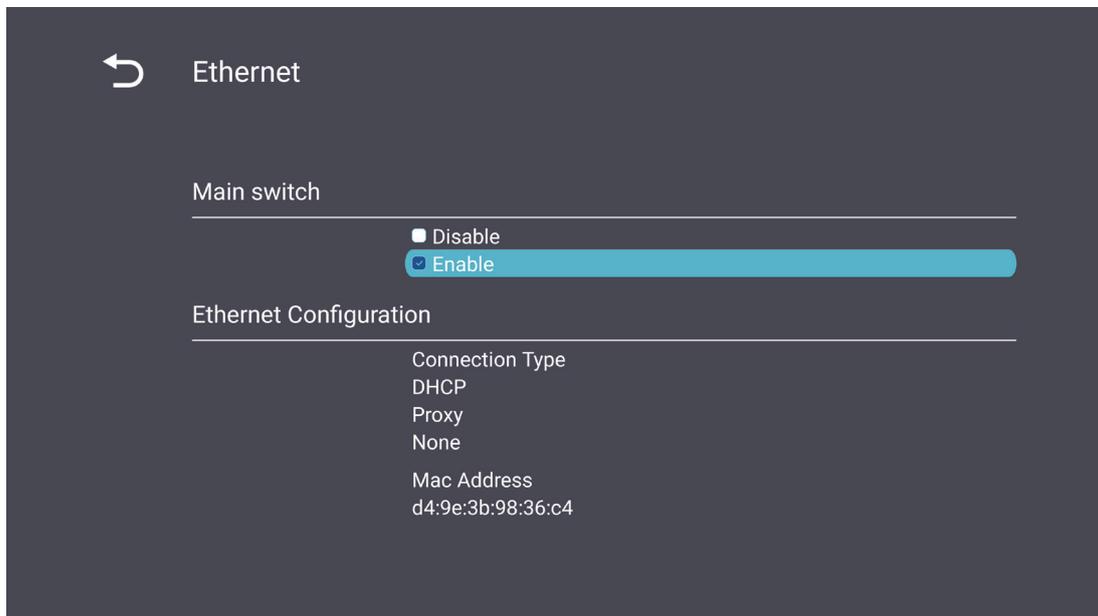


Network (Réseau)

Configurez les paramètres Ethernet, Wifi, point d'accès sans fil et Bluetooth.

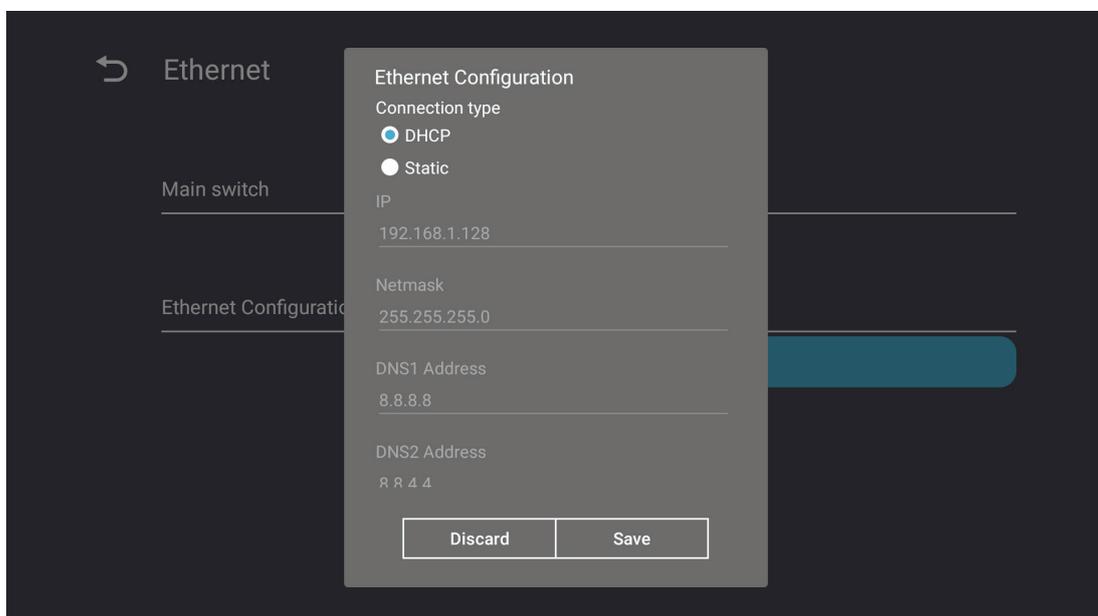
Ethernet

- Activer / Désactiver Ethernet.



REMARQUE : Une fois Ethernet activé, le type de connexion et l'adresse MAC sont disponibles.

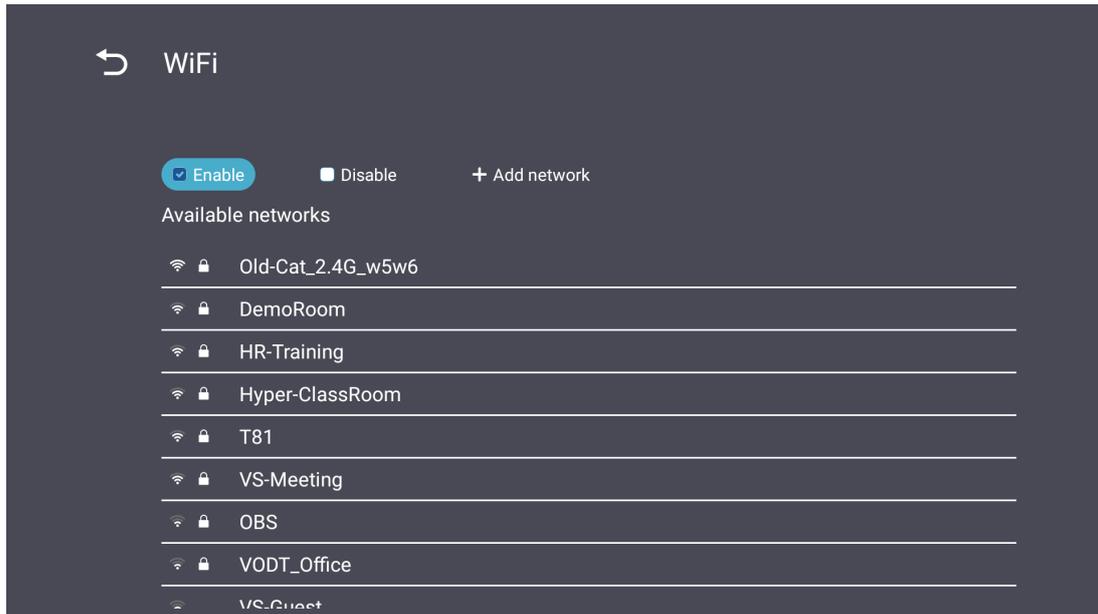
- Ajuster le type de connexion.



Type de connexion	Description
DHCP	Impossible de modifier l'adresse IP, le masque réseau, l'adresse DNS et la passerelle.
Static IP (IP statique)	Possibilité d'entrer l'adresse IP, le masque réseau, l'adresse DNS et la passerelle.

Wi-Fi

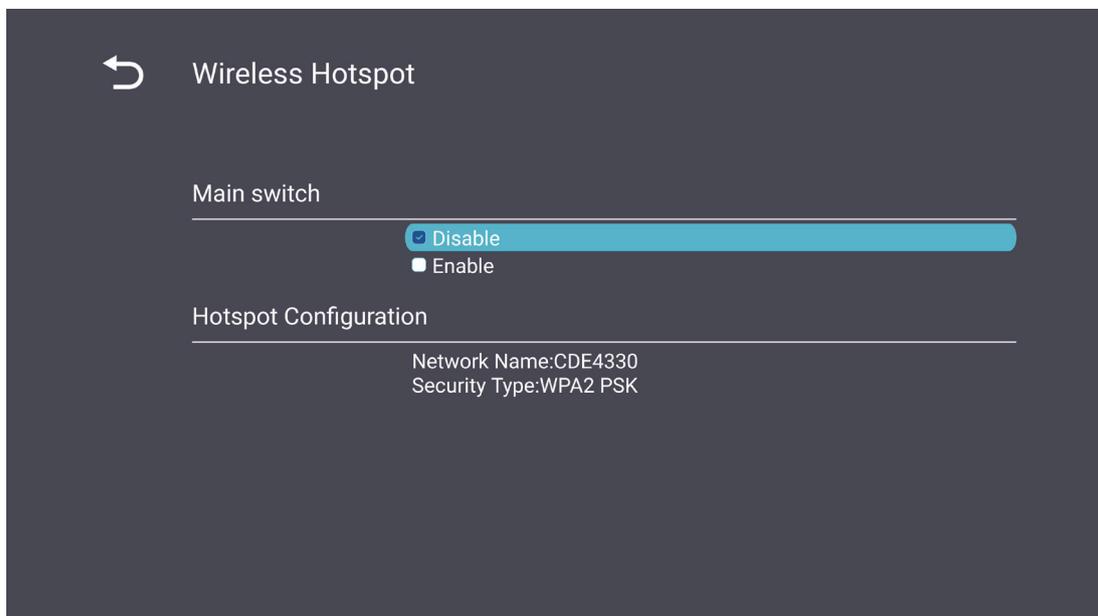
- Activer / Désactiver le Wifi.
- Ajoutez un réseau Wifi ou choisissez parmi ceux disponibles listés.



REMARQUE : Une fois le Wifi activé, les réseaux disponibles seront listés.

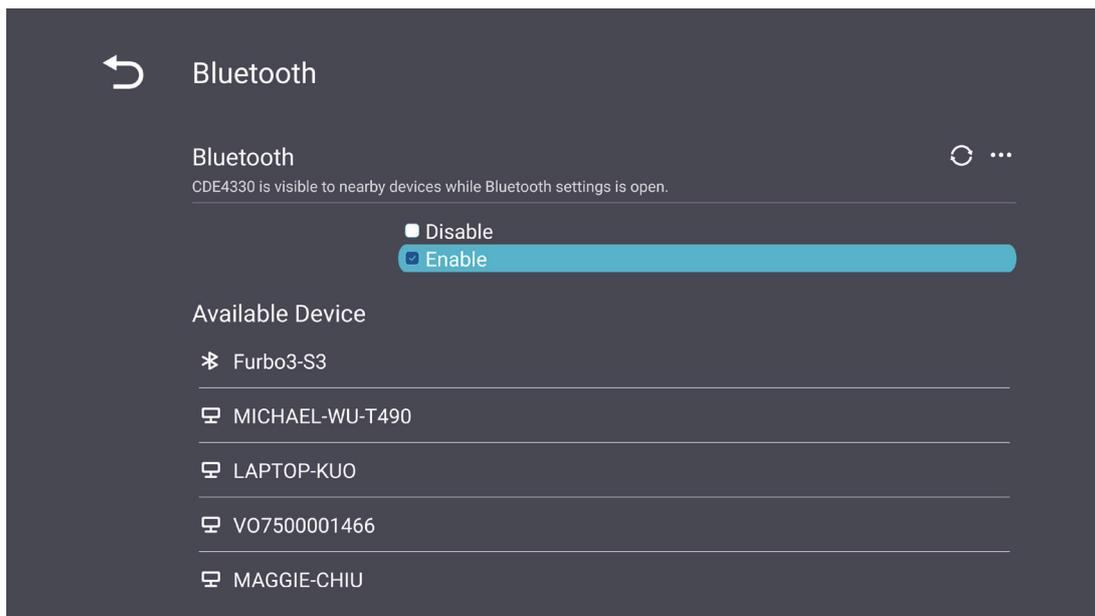
Wireless hotspot (Hotspot sans fil)

- Activer / Désactiver le point d'accès sans fil.
- Partagez une connexion Internet avec vos appareils une fois activé.



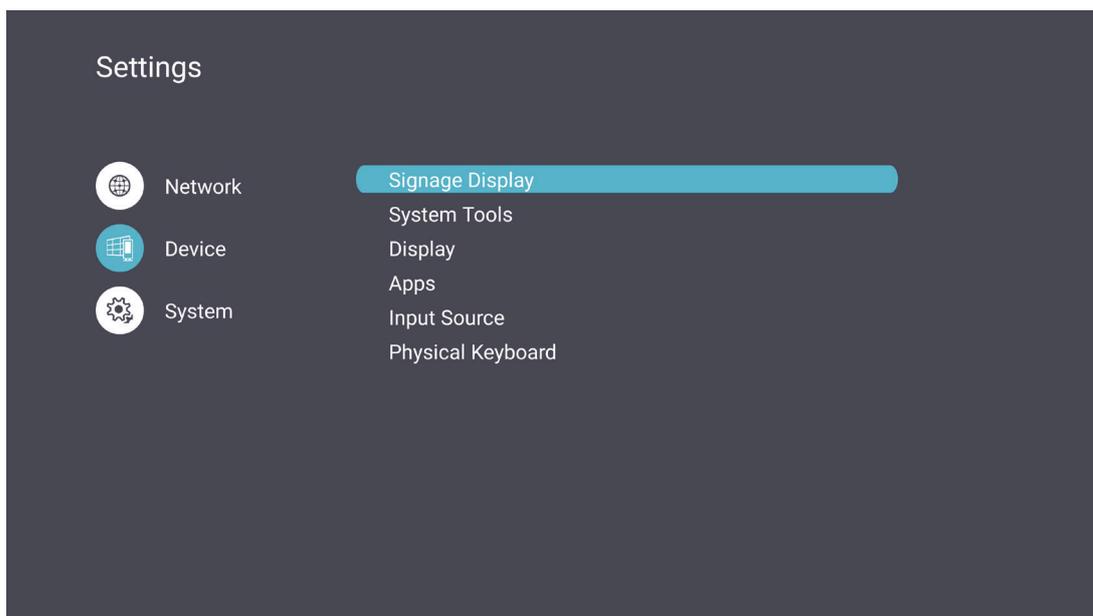
Bluetooth

- Activer / Désactiver Bluetooth.

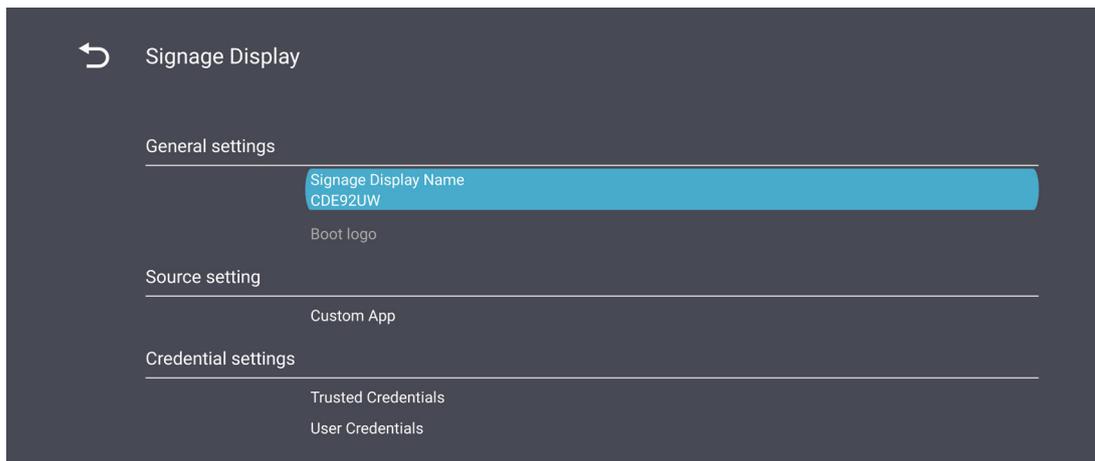


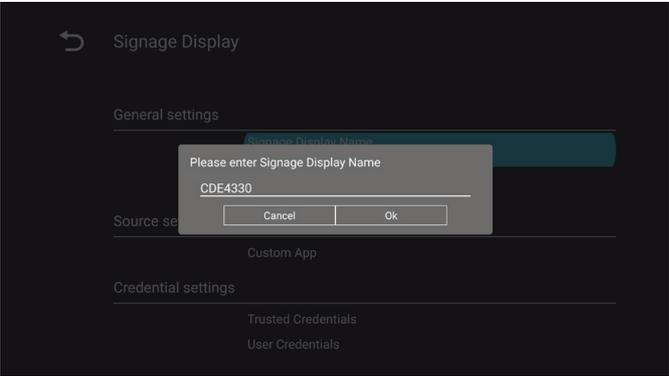
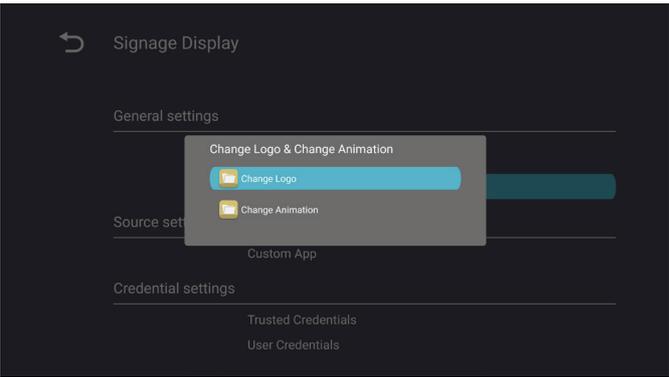
Device (Appareil)

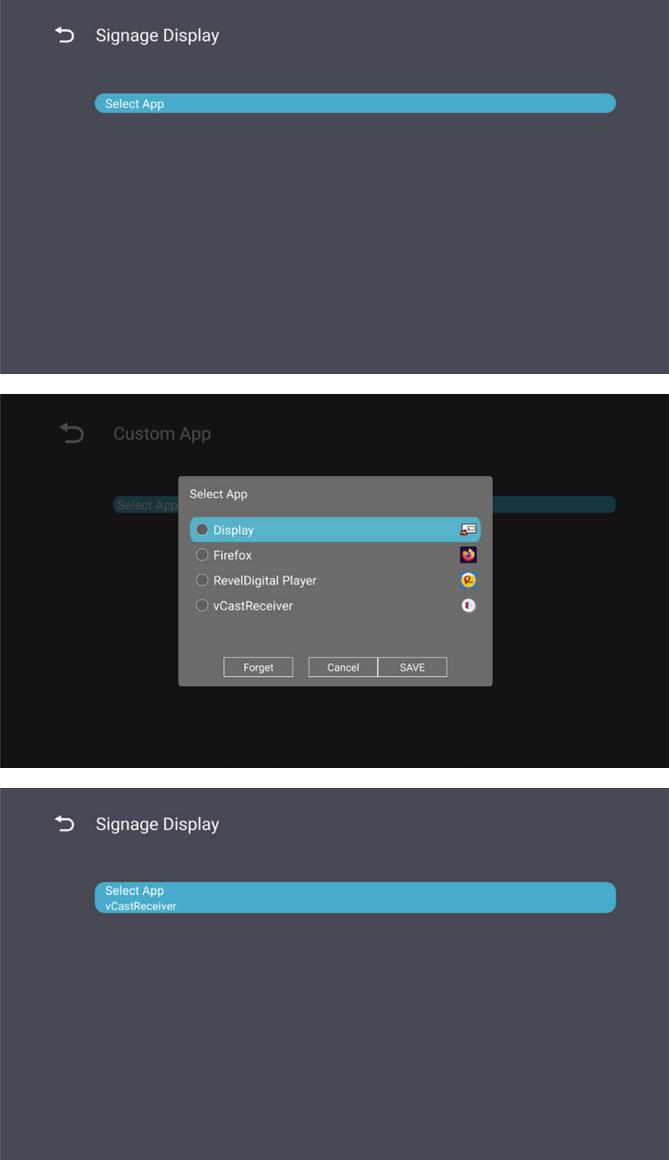
Configurez les paramètres d'affichage de signalisation, d'outils système, d'affichage, d'applis et de clavier physique.



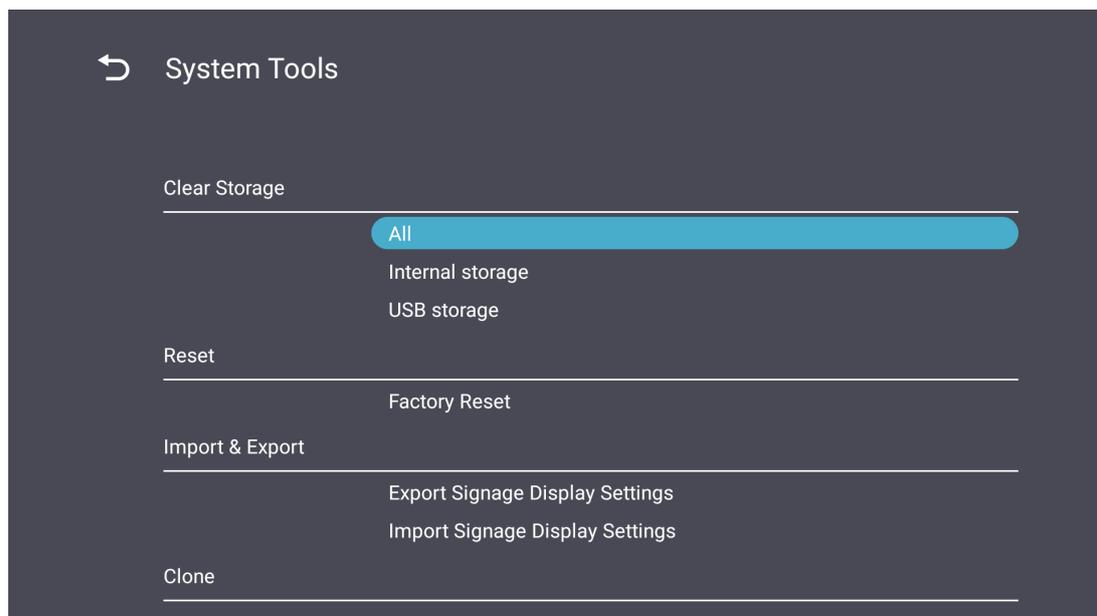
Signage Display (Affichage)



Élément	Description
<p>General Settings (Paramètres généraux)</p>	<p><u>Signage Display Name (Nom de l'affichage)</u> Configurez le nom de l'écran. 36 caractères au maximum.</p>  <p><u>Boot Logo (Logo démarrage)</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Activer / Désactiver le logo de démarrage. • Sélectionnez un logo de démarrage personnalisé ou un fichier d'animation.  <p>REMARQUE : Assurez-vous que « Démarrer sur logo » dans les paramètres Advanced (Avancés) du menu OSD est réglé sur « Utilisateur » pour pouvoir sélectionner un logo de démarrage ou un fichier d'animation personnalisé.</p>

Élément	Description
<p>Source Setting (Paramètre de source)</p>	<p><u>Custom App (Application personnalisée)</u> Configurez une application .apk personnalisée pour la source d'entrée personnalisée. Si Appli personnalisée est configuré, l'écran ouvre l'appli lorsque la source d'entrée est modifiée en « Personnalisé ».</p> 
<p>Security (Sécurité)</p>	<p><u>External Storage (Stockage externe)</u> Activer / Désactiver le stockage USB. REMARQUE : Réinsérez tout périphérique de stockage externe USB connecté après l'activation.</p> <p><u>Unknown Sources (Sources inconnues)</u> Autoriser ou interdire l'installation de fichiers .apk inconnus.</p>

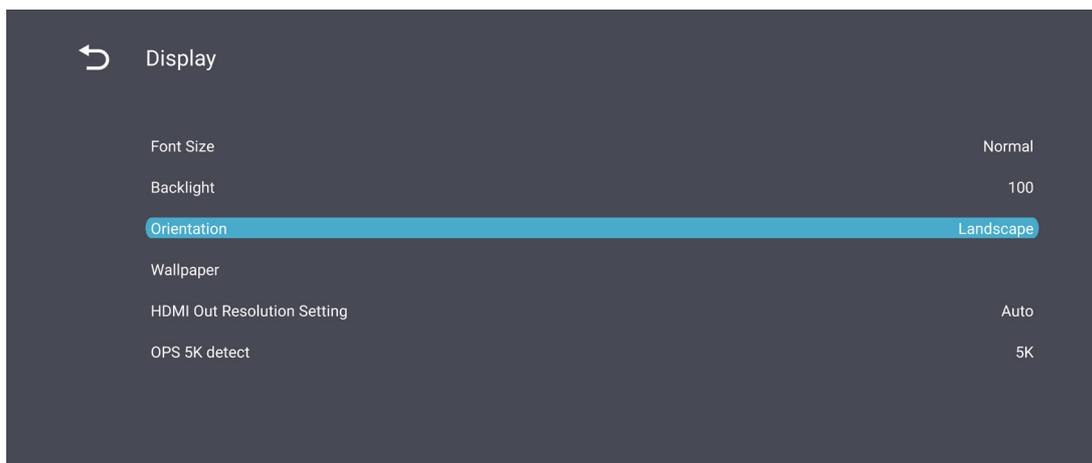
System Tools (Outils système)



Élément	Description
<p>Clear storage (Supprimer le contenu du stockage)</p>	<p><u>All (Tout)</u> Effacer toutes les données du dossier.</p> <p><u>Internal Storage (Stockage interne)</u> N'effacer que les données du dossier de stockage interne.</p> <p><u>USB Storage (Stockage USB)</u> N'effacer que les données du dossier de stockage USB.</p>
<p>Reset (Réinitialiser)</p>	<p><u>Factory Reset (Réinitialisation)</u> Restaurer les paramètres d'usine par défaut.</p> <div data-bbox="655 1308 1326 1682" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;"> <p>↩ Factory Reset</p> <p>This will erase all data from your device's internal storage, including:</p> <ul style="list-style-type: none"> · System and app data and settings · Downloaded apps · Music · Photos · Video · Other user data <p>Erase all your personal information and downloaded apps? You can't reverse this action! The system will reboot later!</p> <p style="text-align: center; color: #00aaff;">FACTORY RESET</p> </div>

Élément	Description
<p align="center">Import & Export (Importer et Exporter)</p>	<p><u>Export Signage Display Settings (Exporter le paramètres d'affichage de signalisation)</u></p> <p>Exporter les paramètres d'affichage vers une clé USB.</p> <p>REMARQUE :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le nom du fichier enregistré est : vs8386SettingFile.txt • Le fichier est enregistré dans un dossier nommé « ViewSonic ». S'il n'en existe pas, il est créé. <p><u>Import Signage Display Settings (Importer le paramètres d'affichage de signalisation)</u></p> <p>Importer les paramètres d'affichage depuis une clé USB.</p>
<p align="center">Clone</p>	<div data-bbox="655 696 1326 1070" data-label="Image"> </div> <p>Créez une copie des fichiers multimédias à partir du dossier de stockage interne « AutoPlayFiles ».</p> <p><u>Source</u></p> <p>Choisissez l'emplacement de copie des fichiers multimédias (stockage interne ou USB).</p> <p><u>Target (Cible)</u></p> <p>Sélectionnez Stockage interne ou USB comme cible pour les fichiers multimédias copiés.</p>

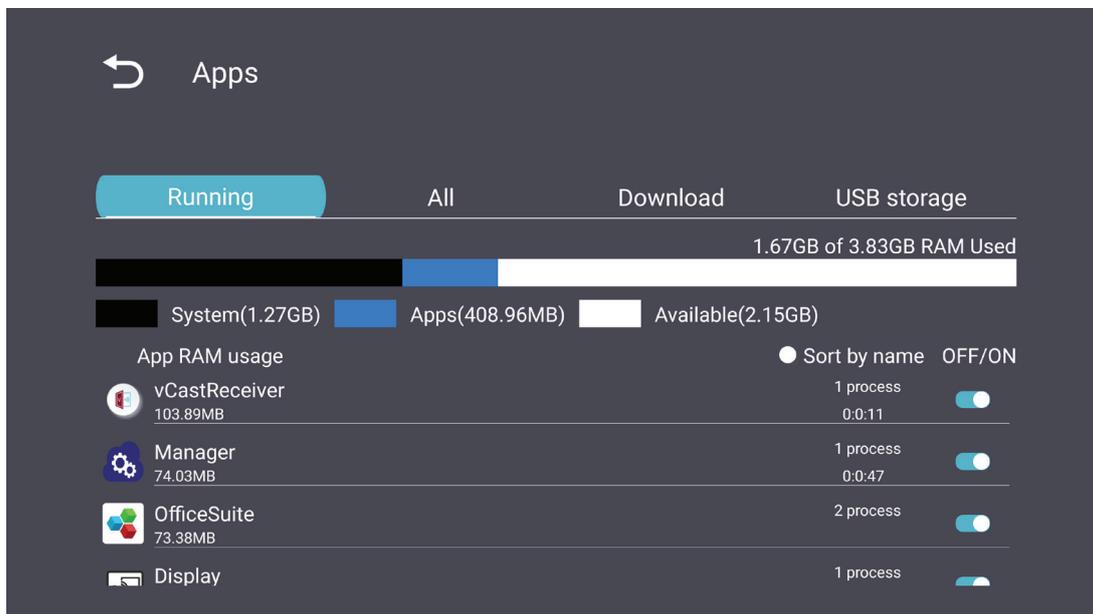
Display (Écran)



Élément	Description
Font size (Taille de la police)	Ajustez la taille de la police de l'affichage.
Backlight (Rétroéclairage)	Régalez la luminosité de l'écran.
Orientation	Sélectionnez le mode paysage ou portrait.
Wallpaper (Papier peint)	Choisissez une image d'arrière-plan pour l'écran.

Apps (Applications)

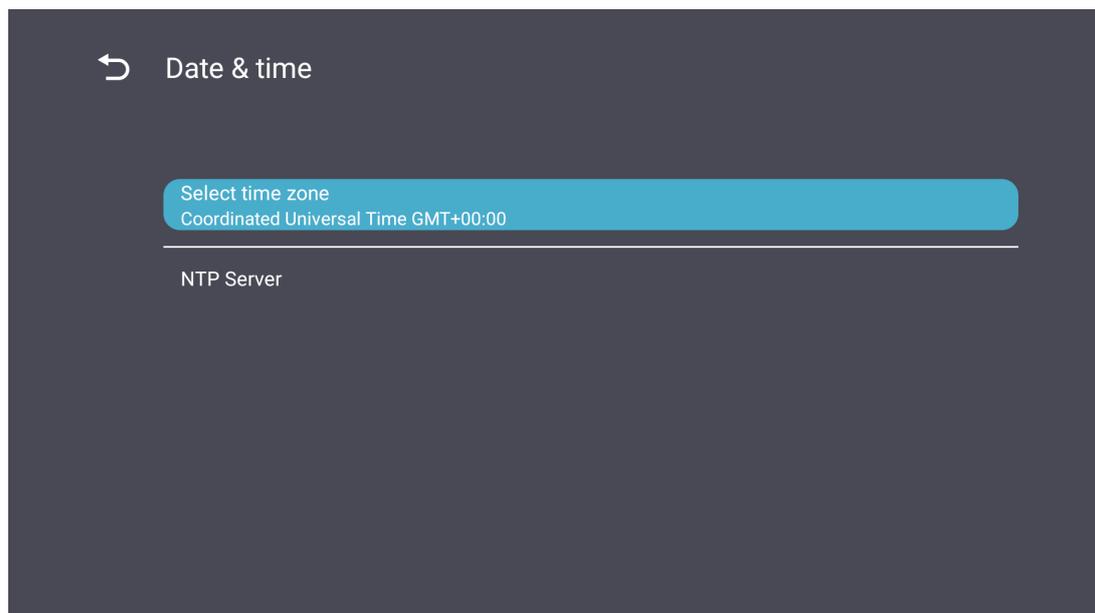
- Permet d'afficher les applications installées ou en cours d'exécution. Sélectionnez-les pour obtenir des informations plus détaillées et les options.
- En sélectionnant une application en cours d'exécution, davantage d'informations sont affichées et l'application peut être arrêtée ou signalée.



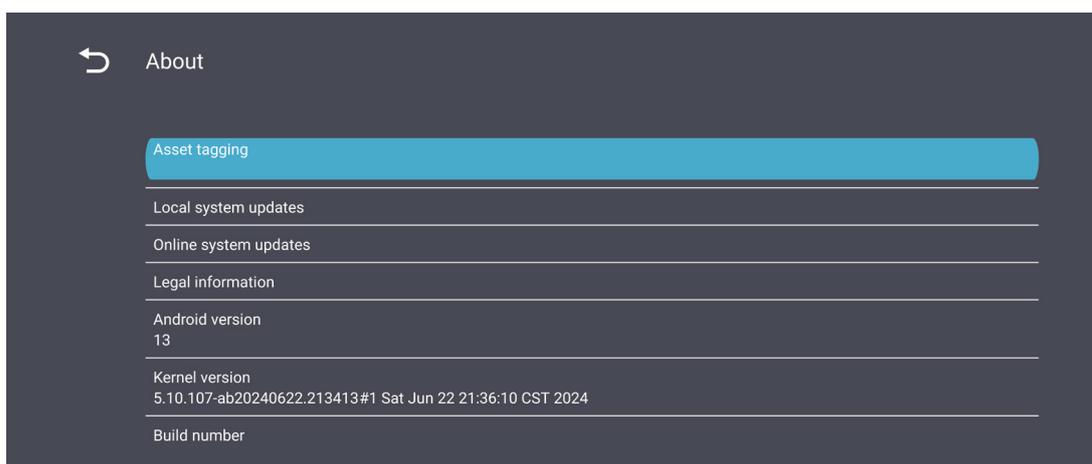
System (Système)

Date & Time (Date et heure)

Définissez les paramètres de fuseau horaire et d'heure automatique.



About (À propos)



Élément	Description
Online System Updates (Mises à jour en ligne du système)	Lorsque l'écran est éteint, le système va automatiquement chercher une nouvelle version. S'il trouve une nouvelle version, il va automatiquement procéder à sa mise à jour. Une fois la mise à jour terminée, le système s'éteint.
Android Version (Version Android)	Informations sur la version actuelle d'Android.
Kernel Version (Version du noyau)	Informations de version du noyau.
Build Number (Numéro de version)	Informations sur le numéro de build (version).

Arborescence du menu de réglages généraux

Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
Network (Réseau)	Ethernet	Enable/Disable (Activer/Désactiver)		
		Ethernet Configuration (Configuration Ethernet)	Connection Type (Type de connexion)	
			MAC Address (Adresse MAC)	
	Wi-Fi	Enable/Disable (Activer/Désactiver)		
		Add Wi-Fi (Ajouter un Wifi)		
	Wireless hotspot (Hotspot sans fil)	Enable/Disable (Activer/Désactiver)		
		Hotspot Configuration (Configuration du point d'accès)		
	Bluetooth	Enable/Disable (Activer/Désactiver)		
		Available Devices (Appareils disponibles)		
	Device (Appareil)	Signage Display (Affichage)		General Settings (Paramètres généraux)
Boot Logo (Logo démarrage)				
Source Setting (Paramètre de source)				Custom App (Application personnalisée)
Credentials Settings (Paramètres des informations d'identification)				Trusted credentials (Certificats d'identité connus)
			User Credentials (Informations d'identification de l'utilisateur)	
			Install from Storage (Installer à partir du stockage)	
			Clear credentials (Effacer les certificats d'identité)	
Security (Sécurité)			External Storage (Stockage externe)	
			Unknown Sources (Sources inconnues)	

Menu principal	Sous-menu	Option de menu	
Device (Appareil)	Signage Display (Affichage)	Security (Sécurité)	Privacy and Copyright Protection (Protection de la vie privée et des droits d'auteur)
			App Authority (Autorité de l'appli)
	System Tools (Outils système)	Clear storage (Supprimer le contenu du stockage)	All (Tout)
			Internal Storage (Stockage interne)
			USB Storage (Stockage USB)
		Reset (Réinitialiser)	Factory Reset (Réinitialisation)
		Import & Export (Importer et Exporter)	Export Signage Display Settings (Exporter le paramètres d'affichage de signalisation)
			Import Signage Display Settings (Importer le paramètres d'affichage de signalisation)
	Clone	Clone Media Files (Cloner des fichiers multimédia)	
	Display (Écran)	Font size (Taille de la police)	
		Backlight (Rétroéclairage)	
		Orientation	
		Wallpaper (Papier peint)	
	Apps (Applications)		
	Physical Keyboard (Clavier physique)		
System (Système)	Date & Time (Date et heure)	Select Time Zone (Sélectionner le fuseau horaire)	
		NTP Server (Serveur NTP)	
	About (À propos)	Online System Updates (Mises à jour en ligne du système)	
		Legal Information (Informations légales)	
		Android Version (Version Android)	
		Kernel Version (Version du noyau)	
		Build Number (Numéro de version)	

Menu OSD (Affichage à l'écran)

Accéder aux paramètres Image, Écran, Audio, Heure, Avancé et À propos.

Navigation dans le menu OSD à l'aide de la télécommande

1. Sur la télécommande, appuyez sur le bouton **Réglages** (☰) pour afficher le menu OSD.
2. Utilisez les boutons directionnels, ▼/▲/◀/▶, pour sélectionner les éléments de menu et régler les valeurs.
3. Appuyez sur le bouton **Retour** (↩) pour revenir au menu précédent.
4. Appuyez sur le bouton **Réglages** (☰) pour quitter le menu OSD.

Arborescence du menu à l'écran (OSD)

Menu principal	Sous-menu	
Picture	Brightness	(0~100)
	Contrast	(0~100)
	Sharpness	(0~100)
	Color	(0~100)
	Color Temperature	Warm (7500K)
		Normal (9300K)
		Cool (10000K)
		User
	Picture Mode	Normal
		Dynamic
		Soft
		User
	Flicker Free	Off
		On
	Blue Light Filter	(0~100)
Gamma Set	Native	
	2.2	
	2.4	
	DICOM	
Picture Reset	Cancel	
	Reset	
PIP	Sub Mode	Off
		PIP
		PBP
	PIP Size	
	PIP Position	
	PIP Source	
	PIP Audio	
PIP Reset		

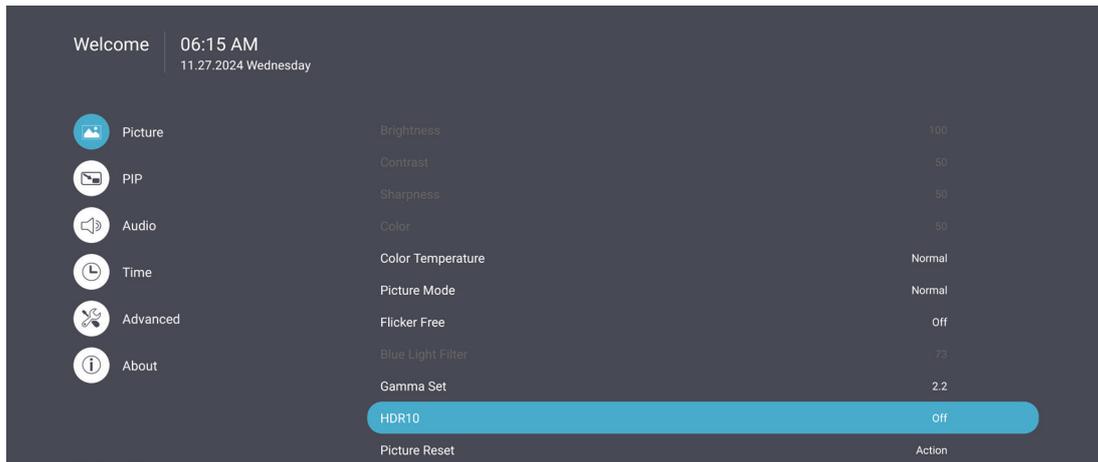
Menu principal	Sous-menu	
Audio	Balance	(0~100)
	Treble	(0~100)
	Bass	(0~100)
	Volume	(0~100)
	Maximum Volume	(0~100)
	Minimum Volume	(0~100)
	Mute	Off
		On
	Volume Control	Speaker
		Audio Out
		Sync
	Audio Out Sync	Enable
		Disable
	Audio Out Volume (Line Out)	(0~100)
	Audio Reset	Cancel
Reset		

Menu principal	Sous-menu				
Time	Off Timer		Off		
			1 hour~24 hours		
	Date and Time		Set Date		
			Set Time		
			Choose Time Zone		
			Use 24-hour Format		
			Schedule List		
	Schedule		Enable		
			Start Time		
			End Time		
			Input		
			HDMI 1		
			HDMI 2		
			AV		
			USB Auto Play		
			Custom		
			Day of the Week		
			Every Week		
	OSD Turn Off		Off		
			5 seconds~120 seconds		
	Display Information		Off		
1 second~60 seconds					
Time Reset		Cancel			
		Reset			
Advanced	Saving	Panel Saving	Brightness	Off	
				On	
		Power Save	Mode 1		
			Mode 2		
			Mode 3		
		Power LED Light	Off		
			On		

Menu principal	Sous-menu		
Advanced	Boot	Boot On Source	Last Input
			HDMI 1
			HDMI 2
			AV
			USB Auto Play
			Custom
		Boot On Logo	Off
			On
			User
	Signal	Auto Signal Detection	Off
			On
		No Signal Standby	Off
			0 min
			5 min
			15 min
			30 min
	Port	HDMI with One Wire	Off
			On
		USB Cloning	Import
			Export
		USB Auto Play	Off
			On
	Others	Switch On State	Power Off
			Fored On
			Last Status
		WOL	Off
			On
		Monitor ID	Monitor ID: 1~98
Language			
Factory Reset		Cancel	
		Reset	
Advanced Option Reset		Cancel	
		Reset	

Menu principal	Sous-menu	
About	Heat Status	xx° C / xx° F
	Display Information	Model Name
		Serial No.
		Operation Hours
		SW Version

Picture (Image)



Élément	Description
Brightness (Luminosité)	Règle les niveaux de noir de l'arrière-plan de l'image à l'écran.
Contrast (Contraste)	Ajuste le degré de différence entre les parties les plus sombres et les plus claires de l'image et change la quantité de noir et de blanc dans l'image.
Sharpness (Netteté)	Modifiez la qualité de l'image.
Color (Couleur)	Ajustez la quantité de couleur présente.
Color Temperature (Température de couleur)	Règle la température des couleurs.
Picture Mode (Mode Image)	Sélectionnez un paramètre d'image prédéfini.
Flicker Free	When enabled, reduces or eliminates screen flicker, thus easing potential eye strain.
Blue Light Filter (Filtre lumière bleue)	Règle le filtre qui bloque la lumière bleue à énergie élevée pour une expérience de visualisation plus confortable.
Gamma Set	Manually adjust the brightness level of the monitor's grayscale levels.
HDR10	Reduce the overall contrast of a given scene so that detail in the highlights and shadows can be seen.
Picture Reset (Réinitialisation image)	Réinitialiser tous les paramètres du Menu image à leurs valeurs par défaut.

Low Blue Light Filter and Eye Health (Filtre faible émission de lumière bleue et santé oculaire)

Blue Light Filter (Filtre de lumière bleue) bloque la lumière bleue à énergie élevée pour une expérience de visualisation plus confortable.

Calculer les pauses

Si vous regardez des écrans sur de longues périodes de temps, il est recommandé de faire des pauses régulières en arrêtant la visualisation. De courtes pauses d'au moins 10 minutes sont recommandées après une (1) heure de visualisation continue.

Faire des pauses plus courtes et plus fréquentes est généralement plus bénéfique que des pauses plus longues et moins fréquentes.

Fatigue liée à la mise au point oculaire (règle des 20-20-20)

Pour réduire la fatigue oculaire liée au fait de fixer continuellement l'écran, éloignez votre regard de l'écran au moins toutes les 20 minutes et fixez un objet lointain (à au moins 6 mètres de distance) pendant au moins 20 secondes.

Regarder des objets distants

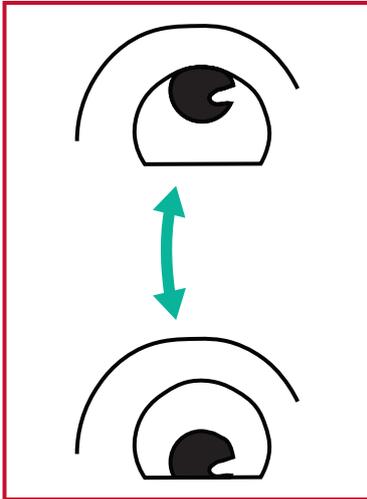
Au moment de la pause, les utilisateurs peuvent en profiter pour soulager leur fatigue et la sécheresse oculaire en fixant des objets qui sont loin d'eux pendant 10-15 secondes, puis en observant quelque chose proche d'eux pendant 10-15 secondes. Répétez cet exercice jusqu'à 10 fois. La capacité de vos yeux à fixer un point peut en effet se "verrouiller" après un long travail sur ordinateur. Cet exercice permet de réduire ce risque.

Exercices des yeux et du cou

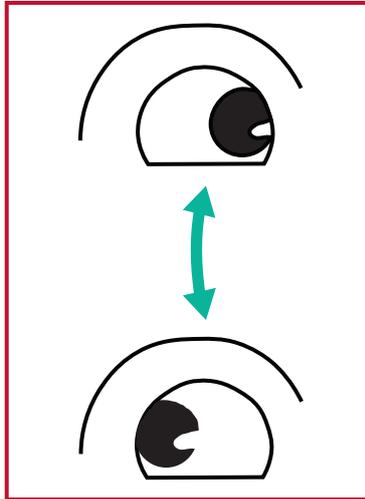
Exercices des yeux

Les exercices des yeux peuvent contribuer à réduire la fatigue oculaire. Roulez lentement vos yeux vers la gauche, la droite, en haut et en bas. Répétez autant de fois que nécessaire.

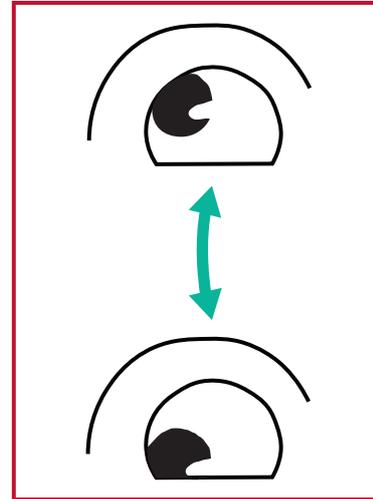
Exercices pour les yeux



(1) Gardez le corps et votre tête droits. Déplacez les yeux vers le haut et regardez le plafond, puis descendez-les jusqu'au sol.



(2) Déplacez vos yeux lentement de gauche à droite pour regarder des objets des deux côtés.



(3) Déplacez les yeux pour regarder des objets dans la direction supérieure droite, puis dans la direction inférieure droite. Répétez l'opération pour les directions gauche supérieure et gauche inférieure.

Exercices du cou

Les exercices du cou peuvent également contribuer à réduire la fatigue oculaire. Détendez vos bras et laissez-les pendre sur les côtés, penchez-vous légèrement en avant pour étirer le cou, tournez votre tête à droite et à gauche. Répétez autant de fois que nécessaire.

Sans scintillement

La série CDE92UW/CDE105UW utilise un rétroéclairage réglable en courant continu, qui ne produit pas de scintillement visible ou invisible dans la plage 0~3000 Hz et peut donc réduire la fatigue oculaire.

PIP



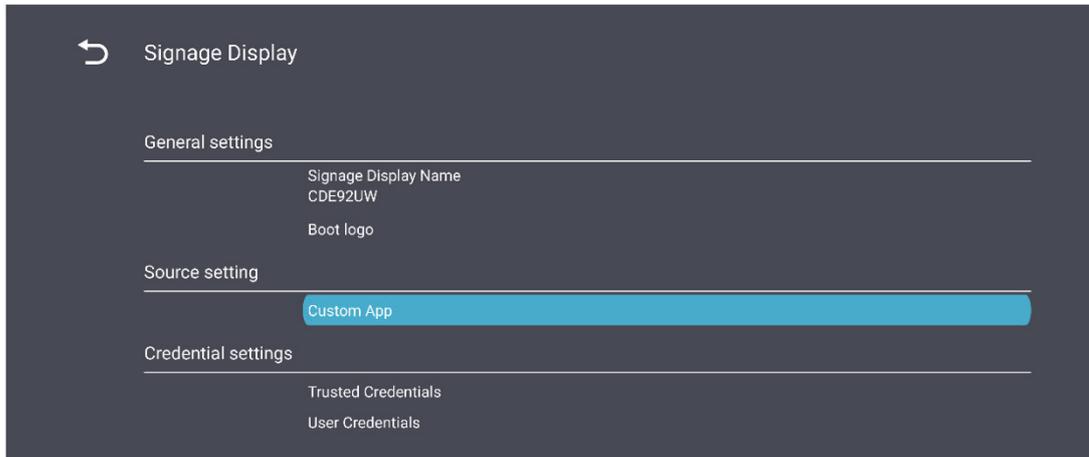
Élément	Description
Sub Mode (Mode secondaire)	Sélectionnez le mode PIP (Image dans Image). Choisissez parmi : Désactivé, PIP, PBP.
PIP Size (Taille PIP)	Choisissez la taille de l'image secondaire dans le mode PIP (Image dans Image). Choisissez parmi : Petit, Moyen, Grand.
PIP Position (Position PIP)	Sélectionnez la position de l'image secondaire dans le mode PIP (Image dans Image). Choisissez parmi : Bas-droite, Bas-gauche, Haut-droite, Haut-gauche
PIP Source (Source PIP)	Sélectionnez le signal d'entrée pour la sous-image.
PIP Audio (Audio PIP)	Sélectionnez la source audio en Mode secondaire. <ul style="list-style-type: none"> • Principal - Sélectionne l'audio de l'image principale • Secondaire - Sélectionne l'audio de l'image secondaire.
PIP Reset (Réinitialisation PIP)	Réinitialise tous les réglages du menu PIP aux valeurs pré-réglées en usine.

Utiliser PBP (Split-Screen Mode) avec une application

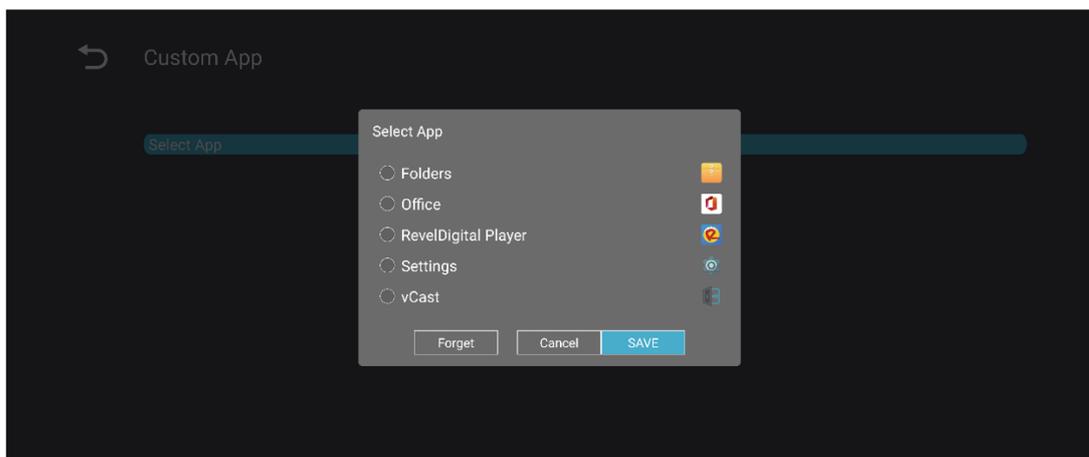
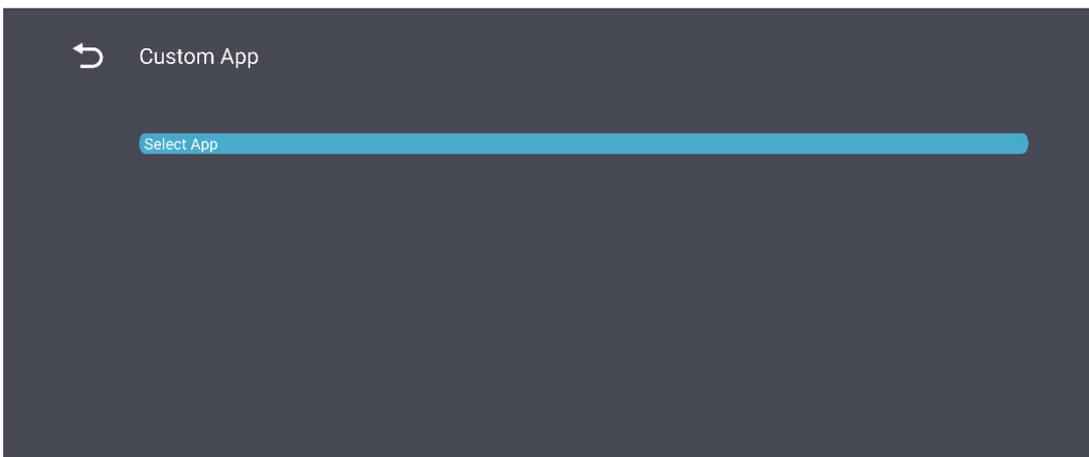
Avant d'utiliser PBP (Split-Screen Mode), il est nécessaire de définir la source de l'application.

Pour définir la source de l'application:

1. Depuis les paramètres généraux, allez à: **Périphérique > Affichage de signalisation > Paramètre source > Application personnalisée.**

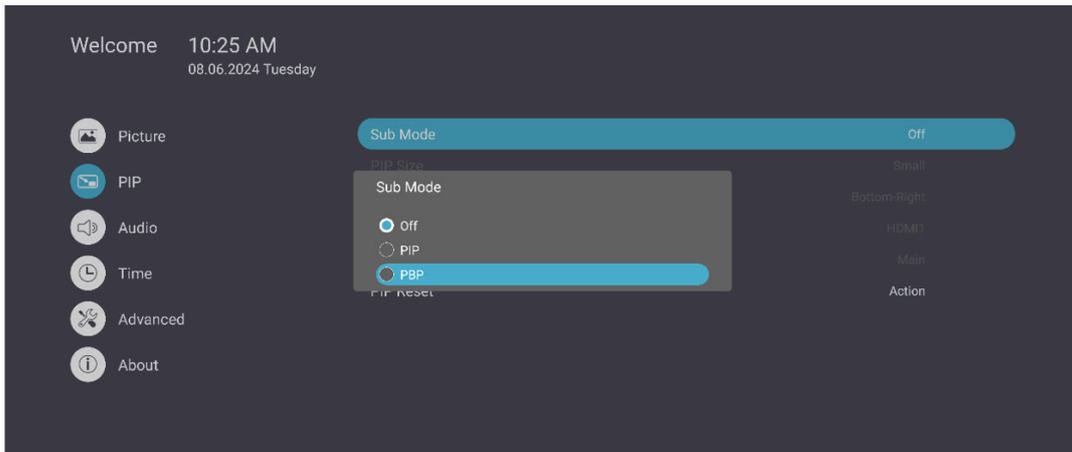


2. Sélectionnez l'application pour une utilisation PBP.

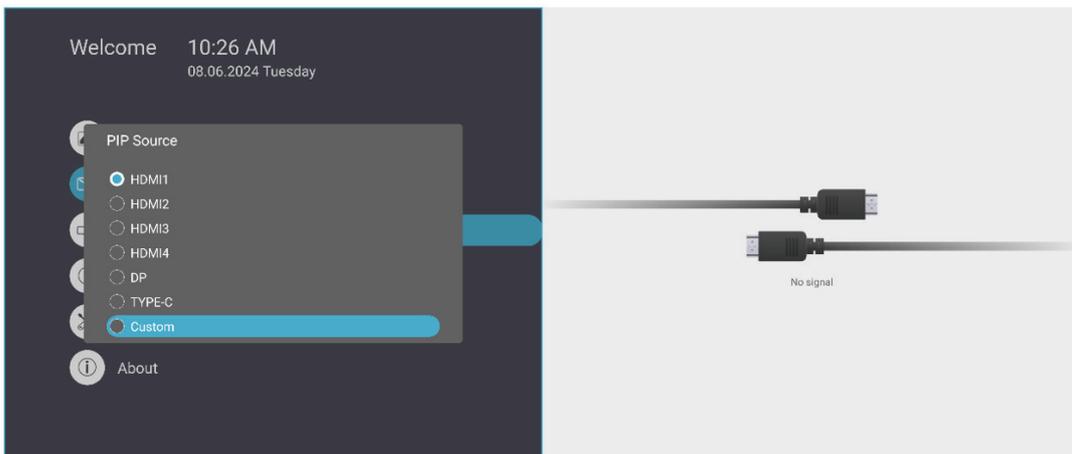


Pour utiliser PBP (Split-Screen Mode):

1. Dans le menu Affichage à l'écran (OSD), allez à: **PIP > Mode Sub > sélectionnez PBP.**

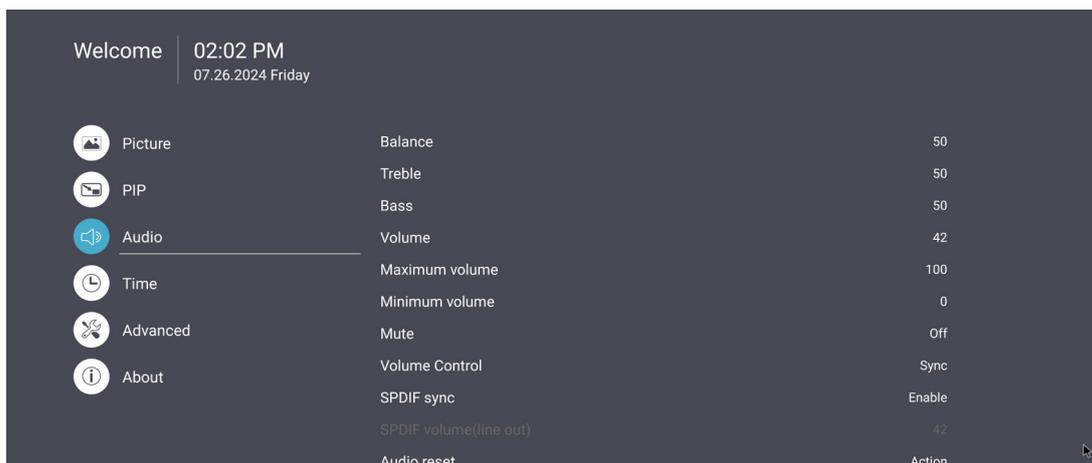


2. Pour la source PIP, sélectionnez **Personnalisé.**



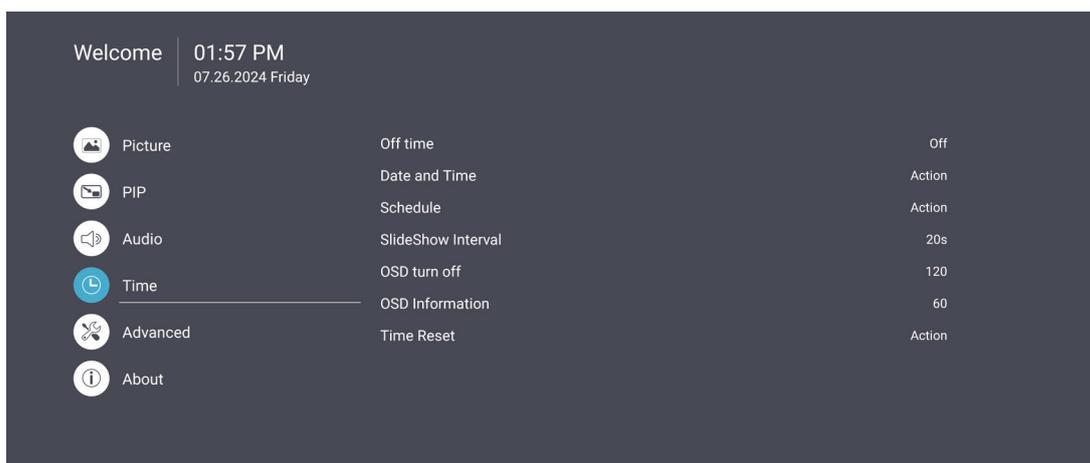
REMARQUE : Pour changer la fenêtre de l'application, appuyez sur la touche Vert/Tab de la télécommande.

Audio



Élément	Description
Balance	Réglez la balance des enceintes gauche/droite.
Treble (Aigus)	Augmenter / Diminuer le niveau des aigus (sons les plus aigus).
Bass (Graves)	Augmenter / Diminuer le niveau des graves (sons les plus graves).
Volume	Augmenter / Diminuer le niveau de volume de l'écran.
Maximum Volume (Volume maximal)	Pour régler le niveau de volume maximum de l'écran.
Minimum Volume (Volume minimal)	Pour régler le niveau de volume minimum de l'écran.
Mute (Muet)	Coupe le volume.
Volume Control (Ctrlle volume)	Sélectionnez la source audio entre enceinte interne et port de sortie audio.
Audio Out Sync (Synchro de sortie audio)	Synchronisez le volume de la sortie audio avec les enceintes de l'écran.
Audio Out Volume (Line Out) (Volume de sortie audio (Sortie ligne))	Augmenter / Diminuer le volume de la sortie audio.
Audio Reset (Réinitialisation audio)	Réinitialiser tous les paramètres du Menu Audio à leurs valeurs par défaut.

Time (Heure)



Élément	Description
Off Time (Heure d'arrêt)	Régler l'heure d'arrêt.
Date and Time (Date et heure)	Régler la date et l'heure de l'écran.
Schedule (Programmation)	Configurer jusqu'à sept (7) intervalles de temps différents pour que l'écran soit actif.
Slide Show Interval (Intervalle du diaporama)	Régler l'intervalle du diaporama photo pour la lecture automatique par USB.
OSD Turn Off (Extinction de l'OSD)	Régler le laps de temps pendant lequel le menu OSD reste à l'écran.
OSD Information (Informations OSD)	Régler le laps de temps pendant lequel les informations OSD sont affichées dans le coin supérieur droit de l'écran.
Time Reset (Réinitialisation de l'heure)	Réinitialiser tous les paramètres du Menu Heure à leurs valeurs par défaut.

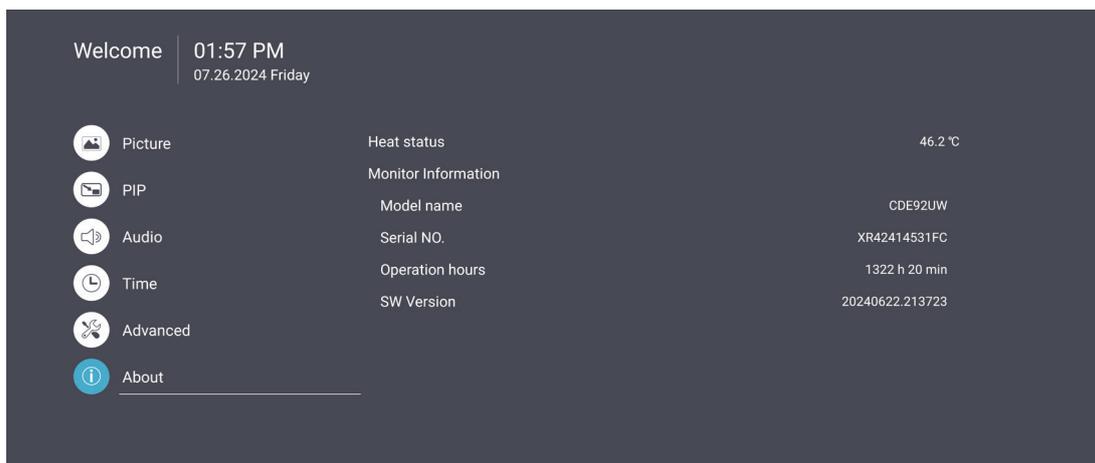
Advanced (Avancée)



Élément	Description
Panel Saving (Économiseur d'écran)	Réduire le risque de brûlure d'image lorsqu'il est activé.
Power Save (Economie d'énergie)	Réduire la consommation d'énergie. <u>Mode 1</u> TCP désactivé, WOL activé. <u>Mode 2</u> TCP désactivé, WOL activé, réveil par reprise du signal vidéo. <u>Mode 3</u> TCP activé, WOL désactivé, réveil par reprise du signal vidéo. <u>Mode 4</u> TCP activé, WOL désactivé, pas de prise en charge du réveil par reprise du signal vidéo.
Power LED Light (Voyant LED d'alimentation)	Marche / Arrêt du voyant LED d'alimentation.
Boot on Source (Source au démarrage)	Sélectionner la source d'entrée au démarrage.
Boot On Logo (Logo au démarrage)	Activer / Désactiver un logo lorsque l'écran est allumé. <u>Off (Désactiver)</u> Ni le logo ViewSonic ni l'animation ne s'affichent. <u>On (Activer)</u> Le logo et l'animation ViewSonic s'affichent. <u>User (Utilisateur)</u> Si une option de logo personnalisé est réglée dans General Settings (Paramètres généraux) , le logo personnalisé s'affiche. S'il n'y a pas de jeu de logo personnalisé, aucun logo ne s'affiche. Pour plus d'informations, consultez la page 40.
Auto Signal Detection (Détection de signal automatique)	Laisser l'écran détecter et afficher automatiquement les sources d'entrée disponibles.

Élément	Description
No Signal Standby (Veille si aucun signal)	Régler la période de temps pour entrer en mode veille lorsqu'il n'y a pas de signal.
HDMI with One Wire (HDMI avec un câble)	Activer / Désactiver CEC (Consumer Electronics Control). CEC Synchronise le fonctionnement de la mise sous/hors tension via la connexion HDMI. Autrement dit, si un appareil qui prend également en charge CEC est connecté à l'entrée HDMI de l'écran, lorsque l'écran est mis hors tension, l'appareil connecté est également mis hors tension automatiquement. Lorsque l'appareil connecté est mis sous tension, l'écran est automatiquement mis sous tension.
USB Cloning (Clonage USB)	Enregistrez la configuration du menu OSD sur une clé USB.
USB Auto Play (Lecture auto USB)	If réglé sur ON, l'écran copie les fichiers multimédias du stockage USB externe vers le stockage interne de l'écran puis les lit automatiquement.
Switch on State (État de mise en marche)	Sélectionnez l'état de l'écran pour la prochaine fois que le cordon d'alimentation est branché sur une prise secteur. <u>Power Off (Arrêt)</u> L'écran reste éteint quand le cordon d'alimentation est branché. <u>Forced On (Marche forcée)</u> L'écran s'allume lorsque le cordon d'alimentation est branché. <u>Last Status (Dernier état)</u> L'affichage revient à l'état d'alimentation précédent.
WOL	Activer / Désactiver la fonction Wake on LAN (WOL).
Monitor ID (ID du moniteur)	Permet d'assigner un numéro pour commander à distance l'affichage par RS-232. REMARQUE : La plage de numéros est : 1~ 98 ; 99 est réservé pour « Tous les écrans ».
Language (Langue)	Sélectionnez la langue du menu OSD.
Factory Reset (Réinitialisation)	Réinitialiser tous les paramètres du menu OSD à leurs valeurs par défaut.
Advanced Reset (Réinitialisation avancée)	Réinitialiser tous les paramètres du menu Avancé à leurs valeurs par défaut.

About (À propos)

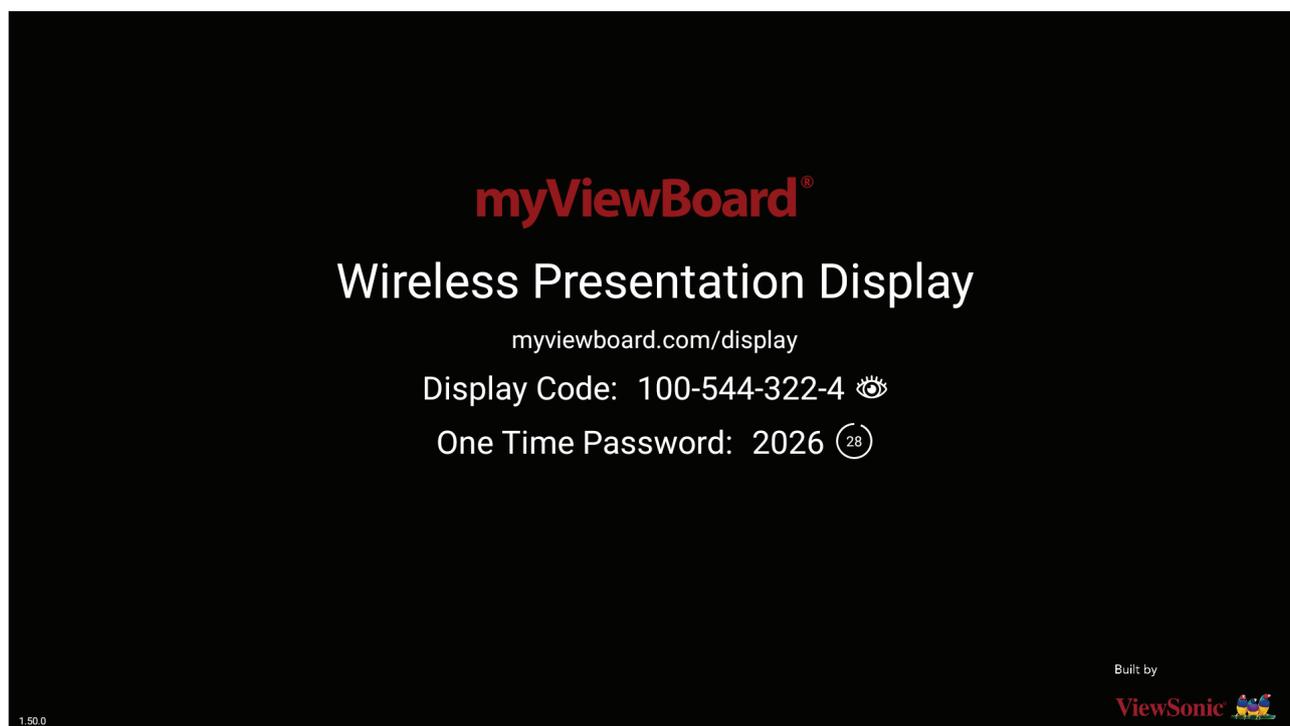


Élément	Description
Heat Status (Statut de chaleur)	Contrôler la température de l'écran.
Display Information (Afficher les informations)	Affiche les informations concernant l'écran : Nom du modèle, numéro de série, heures de fonctionnement et version du logiciel.

Applications et paramètres intégrés

myViewBoard Display

Miroir d'écrans sans fil vers un écran plus grand.



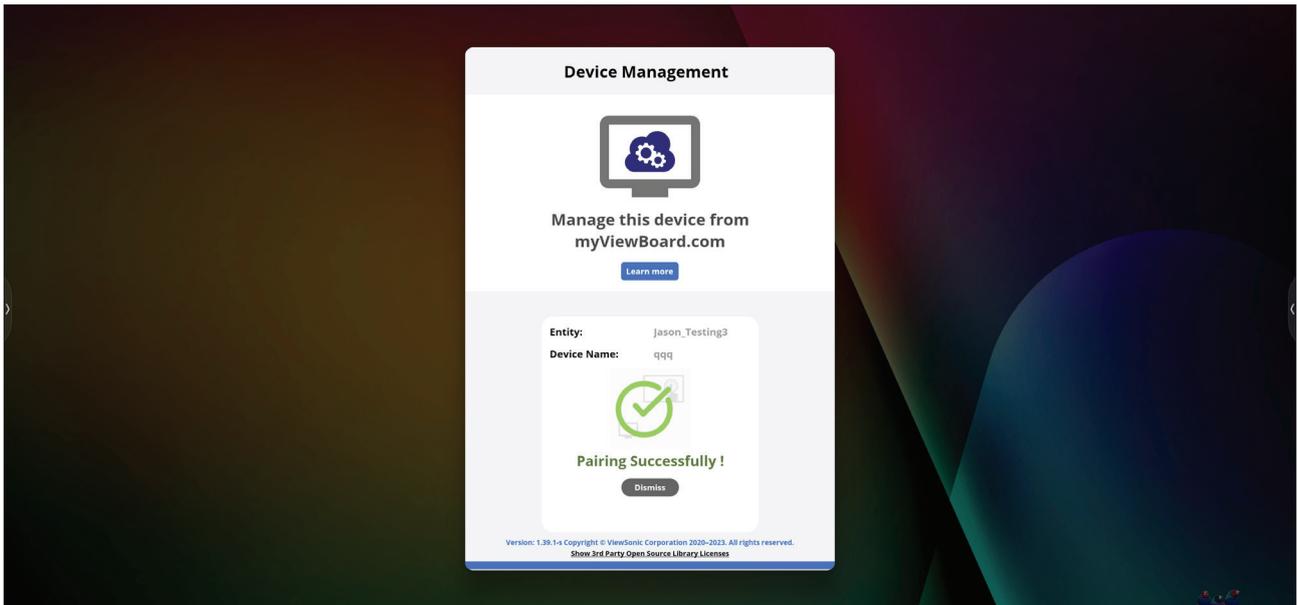
Pour partager un écran vers un ViewBoard avec myViewBoard Display :

1. Ouvrez myViewBoard Display sur le ViewBoard sur lequel vous souhaitez partager votre écran.
2. Sur l'appareil à partir duquel vous voulez partager l'écran, allez sur :
<https://myviewboard.com/display>.
3. Saisissez le **Display Code (Code d'affichage)** et le **One Time Password (mot de passe à usage unique)** pour le ViewBoard avec lequel vous souhaitez partager.

REMARQUE : Notez que le mot de passe est actualisé toutes les 30 secondes.

myViewBoard Manager

Gérez à distance des installations multiples d'appareils ViewSonic.



Une fois que les appareils ont été configurés et que myViewBoard Manager a été installé, ils peuvent être ajoutés à l'entité et gérés à distance avec l'application de gestion Web.

REMARQUE : Uniquement disponible pour les administrateurs des entités dans myviewboard.com après s'être identifié.

Ajouter un appareil

Sur l'appareil à gérer :

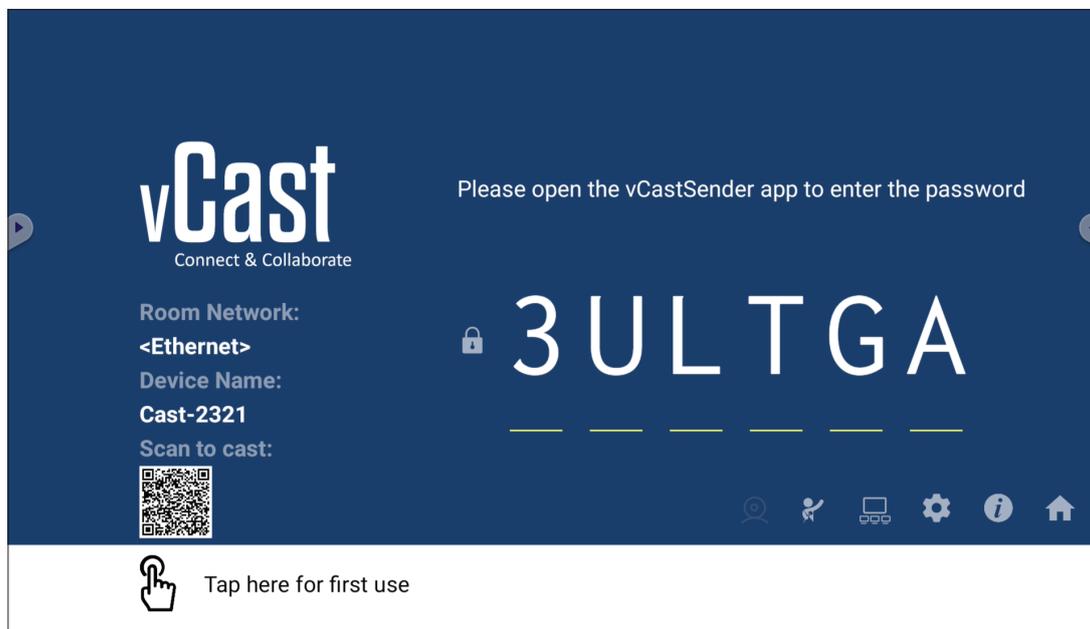
1. Téléchargez et installez myViewBoard Manager.
2. Ouvrez myViewBoard Manager et notez le code PIN à 6 chiffres affiché.

Dans l'application Web de myViewBoard Manager sur myviewboard.com :

1. Cliquez sur **Add Device (Ajouter périphérique)**.
2. Saisissez le code PIN à 6 chiffres reçu précédemment.
3. Nommez le périphérique (si applicable).
4. Cliquez sur **Add (Ajouter)**.

vCast

Fonctionnant avec le logiciel ViewBoard® Cast (vCast, vCast Pro et vCastSender), l'application vCast permettra à ViewBoard de recevoir les écrans des ordinateurs portables (Windows/Mac/Chrome) et les photos, les vidéos, les annotations et la caméra des utilisateurs mobiles (iOS/Android) qui utilisent l'application vCastSender.

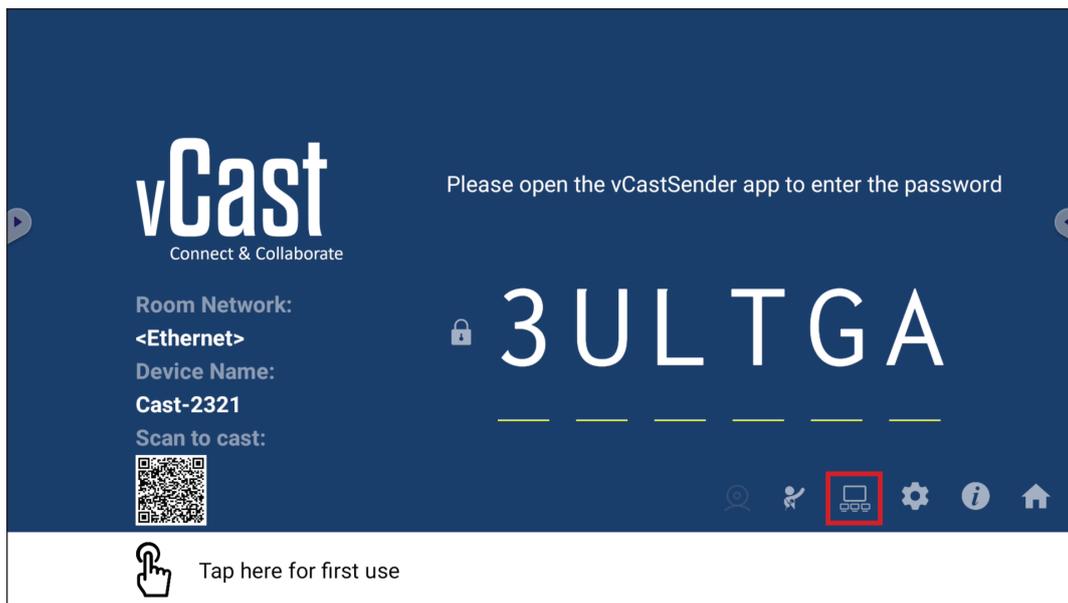


Informations sur le réseau

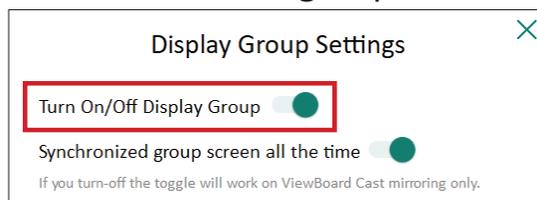
- Le logiciel ViewBoard® Cast, les ordinateurs portables et les appareils mobiles peuvent tous se connecter au même sous-réseau et à un sous-réseau croisé en entrant le code PIN à l'écran.
- Les appareils connectés seront affichés dans **Device List (Liste des appareils)** sur la même connexion de sous-réseau.
- Si un appareil n'apparaît pas dans **Device List (Liste des appareils)**, l'utilisateur devra entrer le code PIN à l'écran.
- **Ports :**
 - » TCP 56789, 25123, 8121 & 8000 (Port de message de contrôle et transfert audio du dispositif client)
 - » TCP 8600 (BYOM)
 - » TCP 53000 (Demande d'écran partagé)
 - » TCP 52020 (Contrôle inversé)
 - » TCP 52025 (Contrôle inversé pour le bouton Cast de ViewBoard)
 - » TCP 52030 (État de synchro)
 - » TCP 52040 (Mode Modérateur)
 - » UDP 48689, 25123 (Recherche et diffusion d'appareils et transfert audio d'appareils clients)
 - » UDP 5353 (protocole de recherche de périphériques multicast)
- **Port et DNS pour l'activation :**
 - » Port : 443
 - » DNS : <https://vcastactivate.viewsonic.com>
- **Service OTA**
 - » Port serveur : TCP 443
 - » Nom FQDN du serveur : <https://vcastupdate.viewsonic.com>

Réglages du groupe d'affichage

Pour ajuster les réglages du groupe d'affichage, sélectionnez l'icône du groupe d'affichage (🖥️) dans le coin inférieur droit de l'écran.

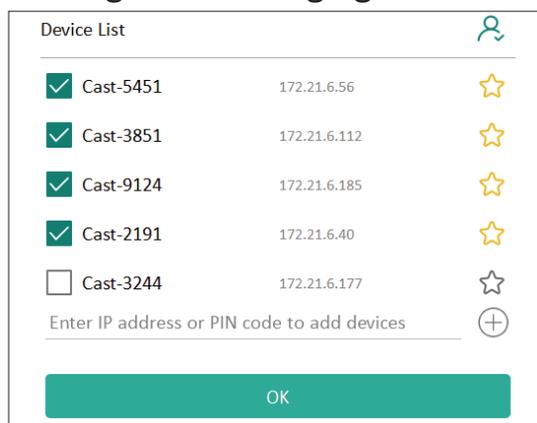


1. Activez la fonction « Turn On/Off Display Group (Activer/désactiver le groupe d'affichage) » pour activer la fonction de groupe d'affichage.



REMARQUE : Les autres appareils ViewBoard Cast préinstallés sur le même réseau seront listés.

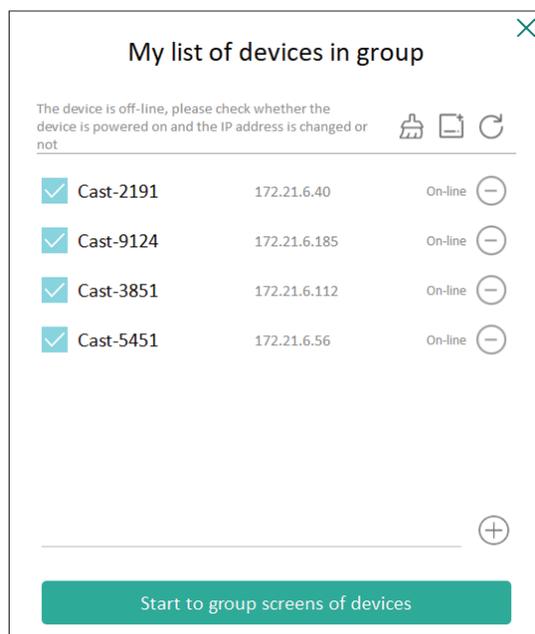
2. Sélectionnez les appareils que vous souhaitez intégrer dans le groupe d'affichage et sélectionnez **OK** pour enregistrer les réglages.



REMARQUE :

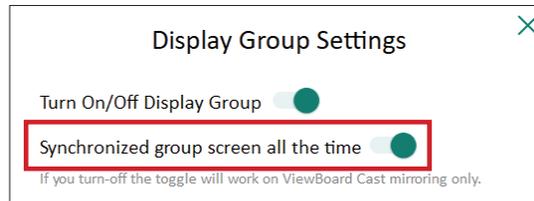
- Si les appareils que vous souhaitez regrouper ne figurent pas dans la liste, vous pouvez entrer leur adresse IP respective ou le code PIN de connexion.
- La limite d'appareils maximum du groupe d'affichage est six appareils.

3. Si vous vous connectez fréquemment au même appareil, vous pouvez sélectionner l'icône étoile (★) à côté de l'appareil pour l'ajouter dans votre liste d'appareils fréquemment connectés, « My List of Devices in Group (Ma liste d'appareils dans le groupe) », pour faciliter la configuration et la gestion du groupe d'affichage.



Écran de groupe synchronisé en permanence

Lorsque la fonction « Synchronized group screen all the time (Écran de groupe synchronisé en permanence) » est activée, un écran de groupe synchronisé s'affiche en permanence. Si elle est désactivée, elle ne fonctionnera que pour la mise en miroir vCast.



REMARQUE : Sélectionnez d'abord les appareils à regrouper, puis activez la fonction « Synchronized group screen all the time (Écran de groupe synchronisé en permanence) » pour éviter toute interruption.

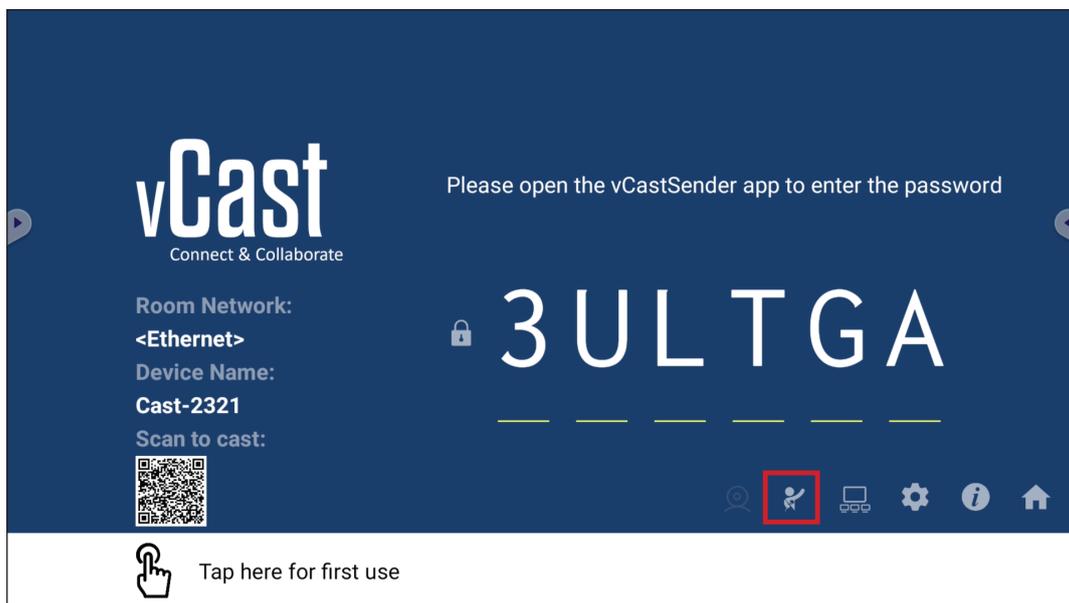
Partager un écran avec le groupe d'affichage (diffusion d'un vers plusieurs)

Après avoir confirmé les réglages ci-dessus, vous pouvez partager votre écran avec l'écran principal, et les appareils clients groupés seront synchronisés avec votre écran.

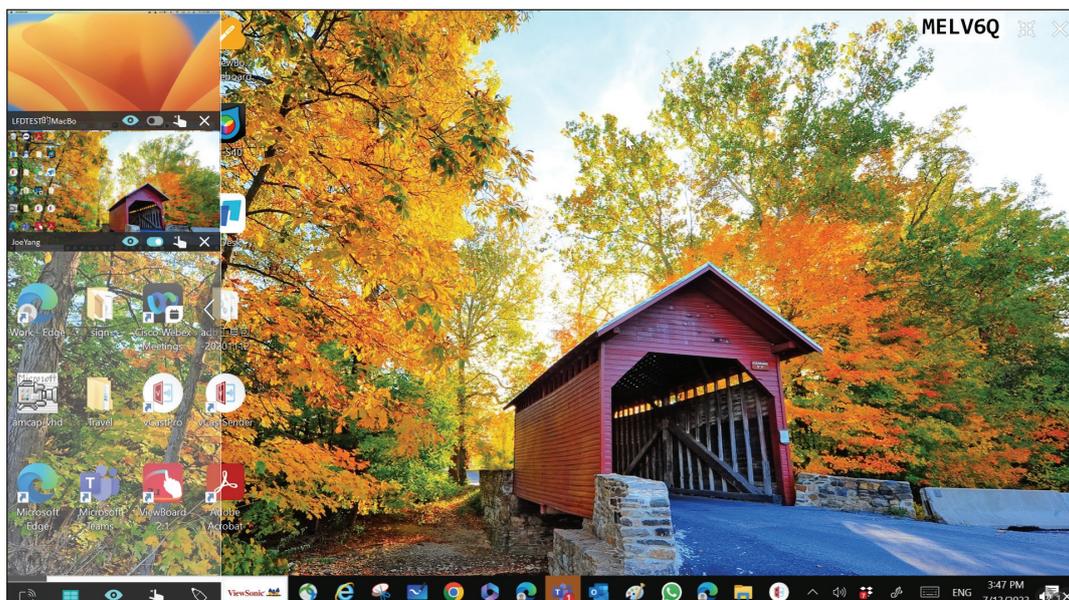


Mode modérateur

Le mode modérateur permet au modérateur de contrôler les appareils connectés au ViewBoard ou à l'écran. Pour passer en mode modérateur, sélectionnez l'icône Mode modérateur (👤) dans le coin inférieur droit de l'écran.

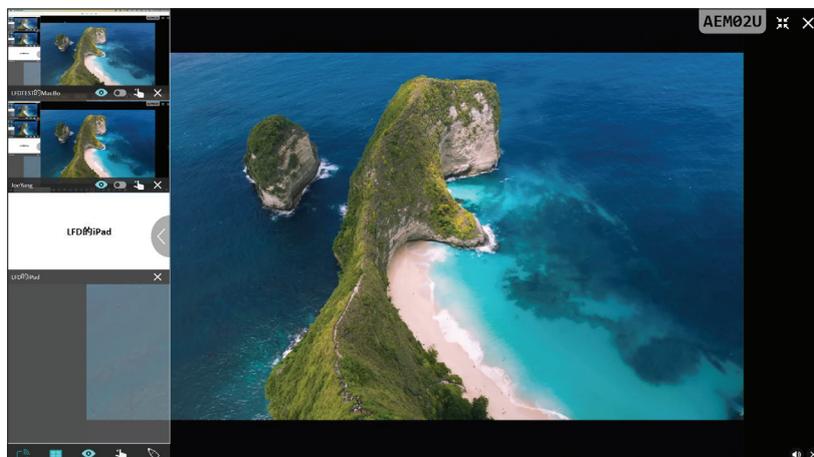


Lorsqu'il est activé, le modérateur peut afficher une liste de tous les écrans connectés dans la fenêtre flottante à gauche et peut prévisualiser l'écran de chaque participant, et sélectionner l'écran de l'un d'entre eux et le transférer sur l'écran principal du ViewBoard ou de l'écran pour la présentation. Le modérateur peut également contrôler l'écran de chaque participant, annoter sur le ViewBoard ou l'écran et supprimer les participants indésirables en sélectionnant l'icône de fermeture (X).



Diffusion

Lorsque cela est activé, l'écran du ViewBoard est diffusé simultanément sur tous les écrans connectés des participants. Les participants ne peuvent voir que le contenu de la présentation jusqu'à ce que le modérateur désactive la fonction de casting.



Partage d'écrans multiples

Par défaut, vCast est configuré pour permettre de partager des écrans multiples, mais il peut également être configuré pour partager un seul écran. Pour le faire, le modérateur peut sélectionner l'icône de partage d'écran multiple pour passer au partage d'écran unique.

Écran de prévisualisation

Par défaut, vCast est configuré pour permettre au modérateur de prévisualiser le contenu de l'écran du participant avant de le partager sur le ViewBoard. En sélectionnant l'icône de l'écran de prévisualisation, le modérateur peut choisir de ne voir que le nom du participant.

Tactile

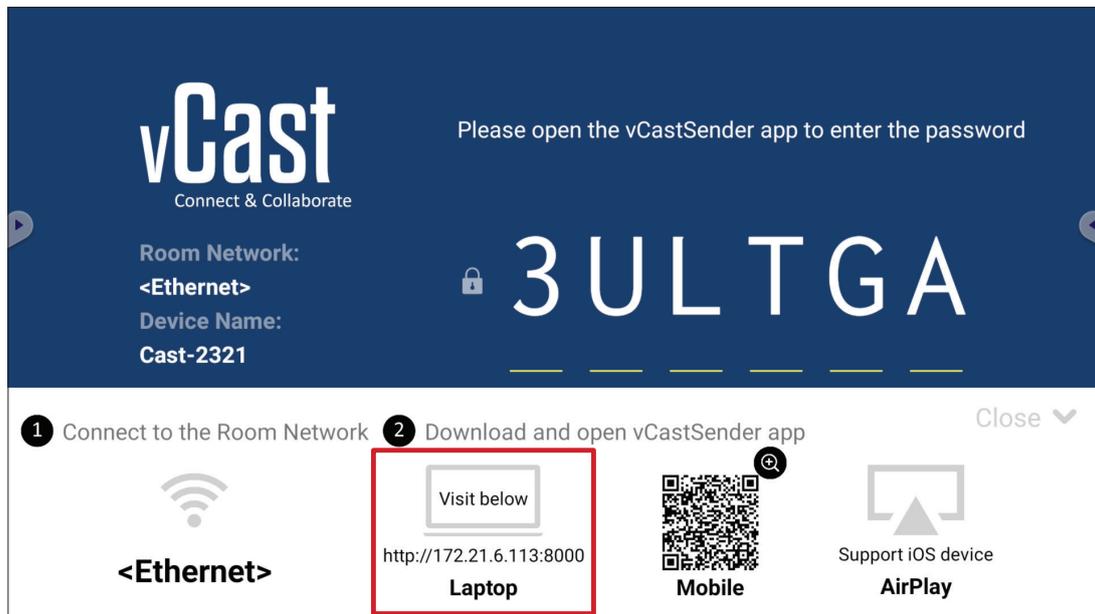
Par défaut, les participants peuvent utiliser la fonction tactile pour collaborer après la connexion. Le modérateur peut activer/désactiver la fonction tactile d'un participant en sélectionnant l'icône tactile dans sa fenêtre.

REMARQUE :

- Le mode modérateur est pris en charge par tous les appareils vCastSender et AirPlay, mais les appareils mobiles sont limités à une fonction de « prévisualisation ». En outre, les appareils mobiles Android ne peuvent pas diffuser le son.
- Lorsque vous diffusez votre écran Windows/Mac/Chrome sur un ViewBoard ou un écran, l'unité plein écran sélectionnée ne sera pas rediffusée sur votre appareil pour éviter les castings d'écran répétés.

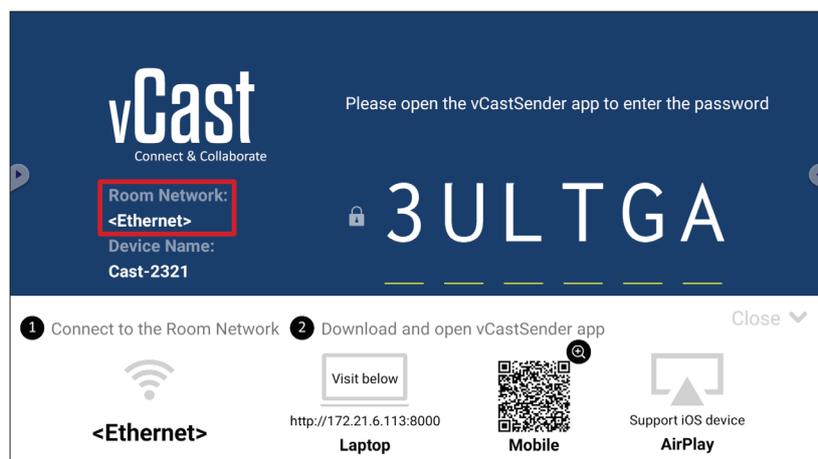
- Le présentateur actif peut toucher chacun des écrans des participants pour contrôler à distance les appareils de casting.
- Le nombre de présentateurs multi-écrans sur l'écran dépend des performances du processeur de votre unité centrale Windows et des spécifications de votre routeur.

Casting à partir d'appareils Windows, MacBook et Chrome



1. Assurez-vous que l'appareil client (par ex., un ordinateur portable) est connecté au même réseau que le ViewBoard.

REMARQUE : Le nom du réseau peut être trouvé sous **Room Network (Réseau de la pièce)**.

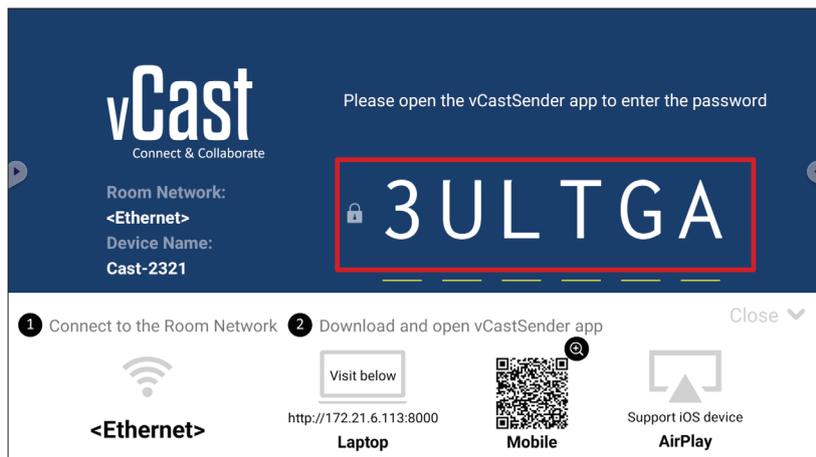


2. Sur l'appareil client, visitez l'adresse qui est affichée sur le ViewBoard pour télécharger et installer l'application vCastSender.

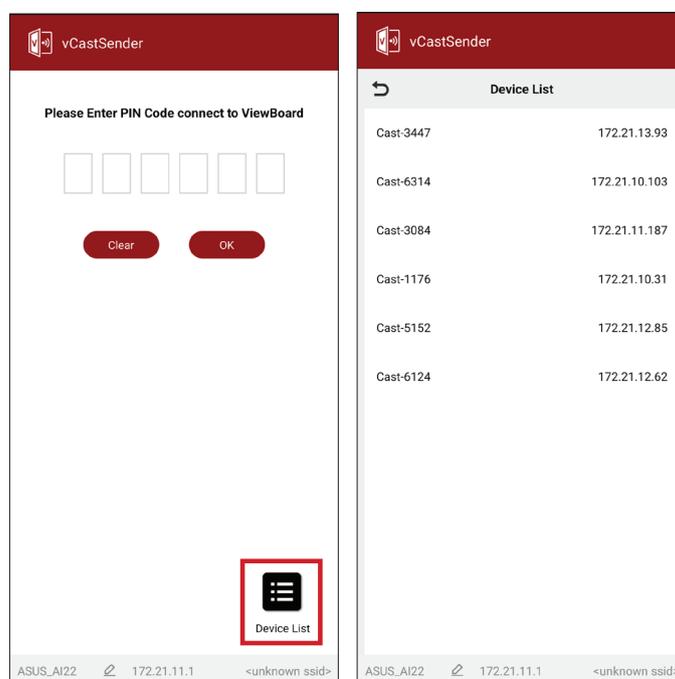
3. Après l'installation, lancez l'application vCastSender.

4. Pour vous connecter au ViewBoard, entrez le code PIN et cliquez sur OK.

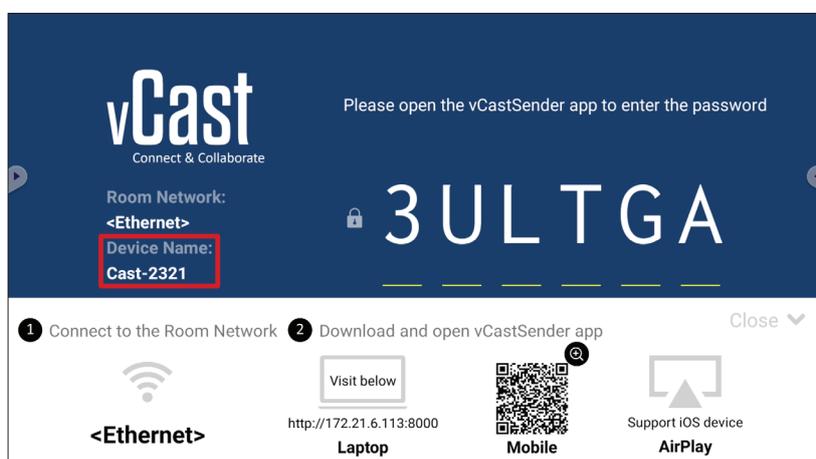
REMARQUE : Le PIN code (Code PIN) est indiqué ci-dessous :



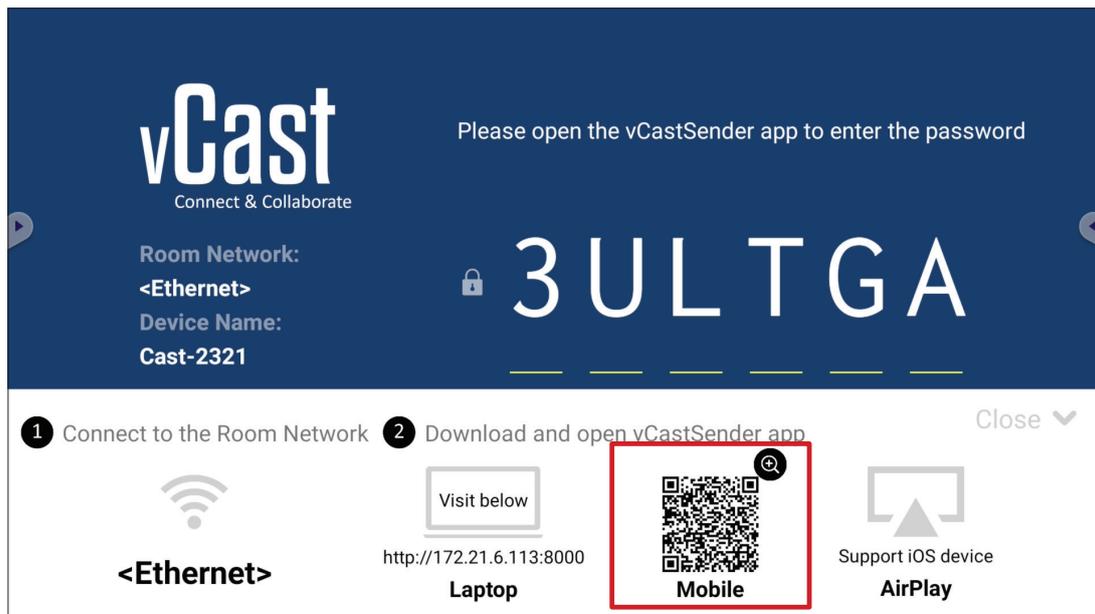
5. En outre, vous pouvez vous connecter au ViewBoard en cliquant sur **Device List** (Liste des appareils) puis sur **Device Name (Nom de l'appareil)** dans la liste.



REMARQUE : Le Device Name (Nom de l'appareil) est indiqué ci-dessous :

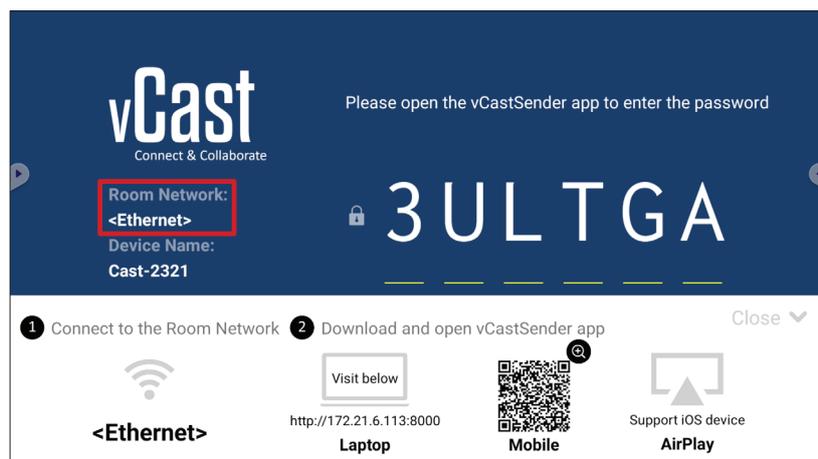


Casting à partir d'appareils Android

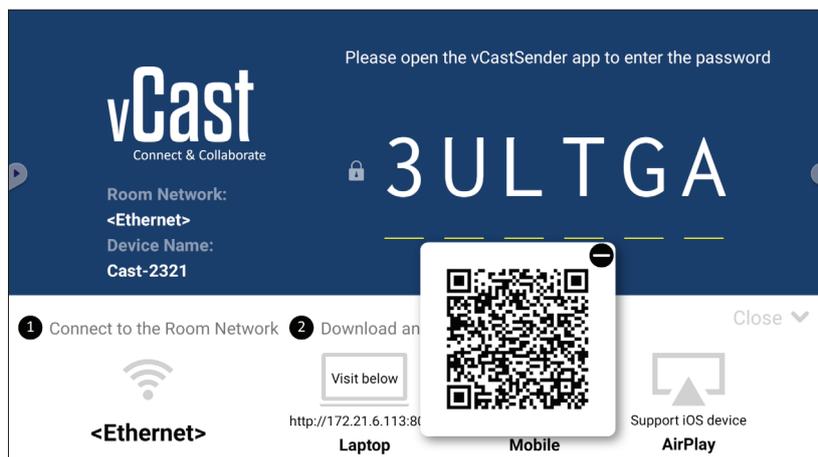


1. Assurez-vous que l'appareil client (par ex., téléphone ou tablette Android) est connecté au même réseau que le ViewBoard.

REMARQUE : Le nom du réseau peut être trouvé sous **Room Network (Réseau de la pièce)**.



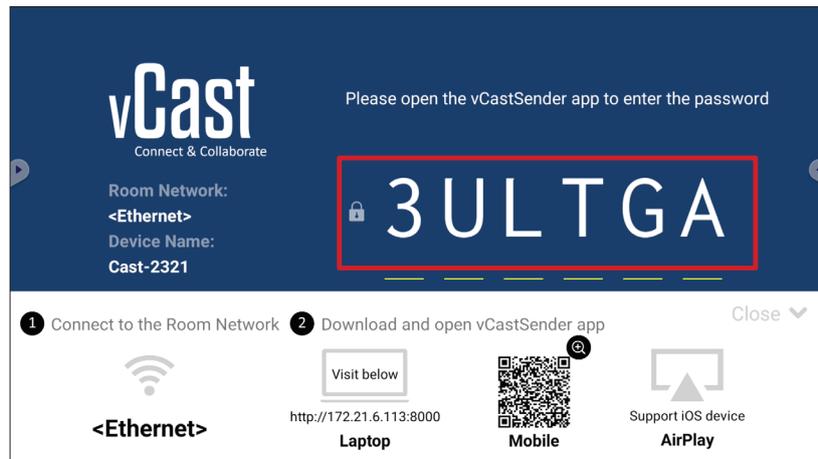
2. Sur l'appareil client Android, scannez le code QR affiché sur le ViewBoard pour télécharger directement l'application vCastSender, ou téléchargez l'application à partir de Google Play Store.



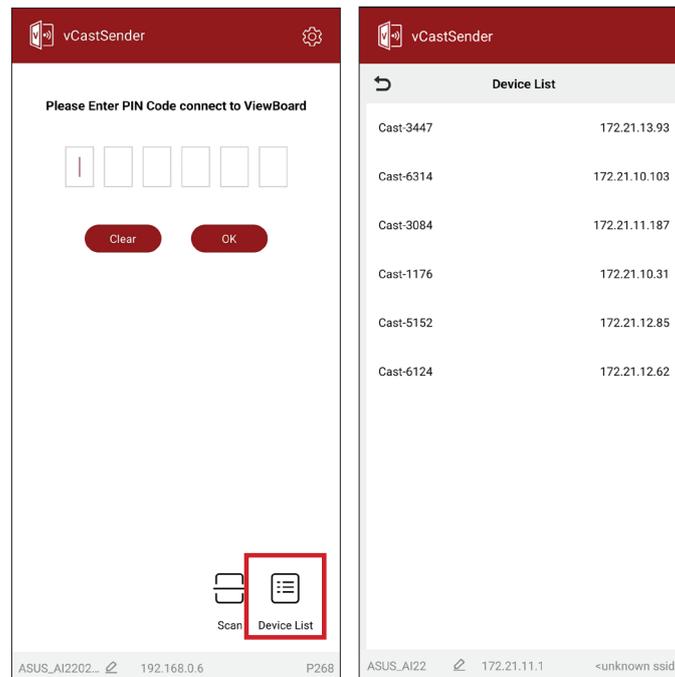
3. Après l'installation, lancez l'application vCastSender.

4. Pour vous connecter au ViewBoard, entrez le code PIN et sélectionnez **OK**.

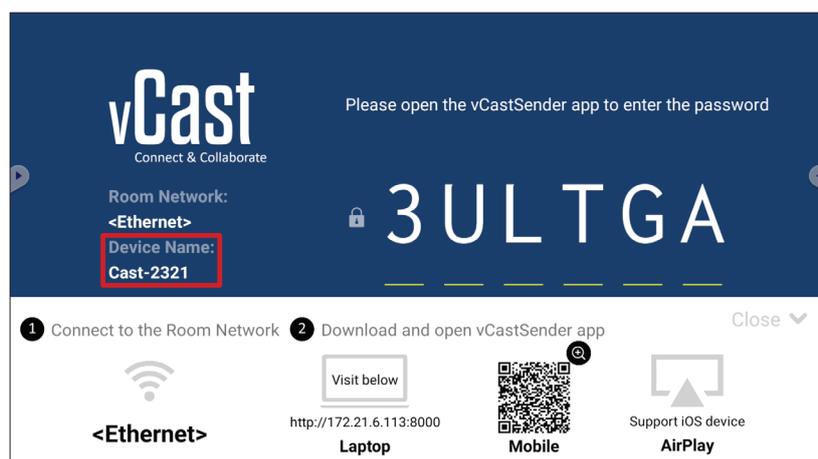
REMARQUE : Le **PIN code (Code PIN)** est indiqué ci-dessous :



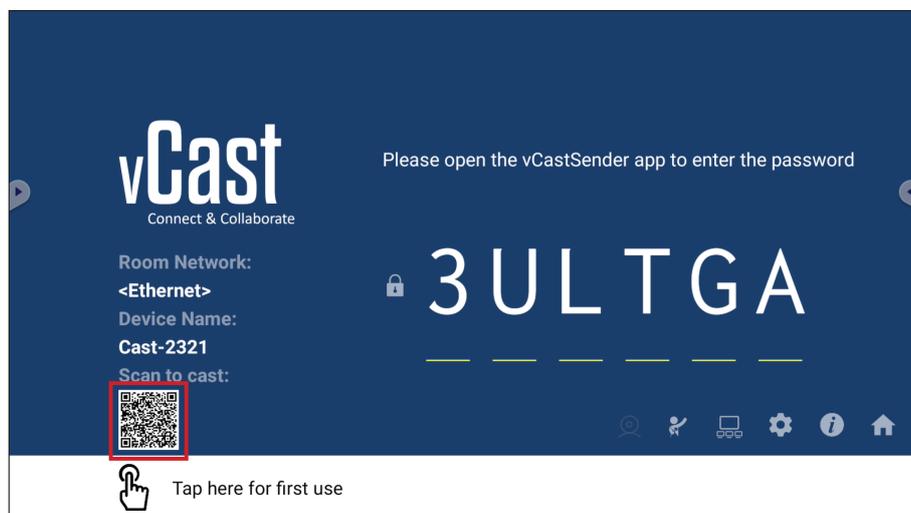
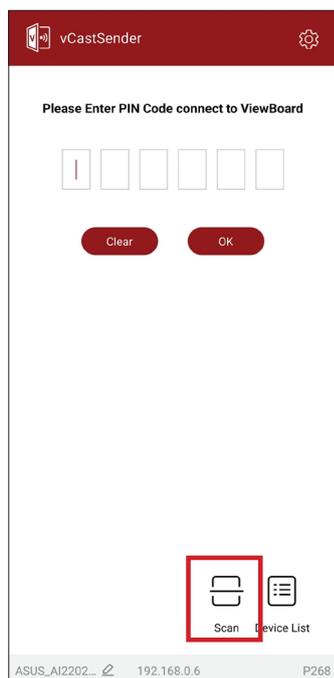
5. Vous pouvez également vous connecter au ViewBoard en sélectionnant **Device List (Liste des appareils)** puis **Device Name (Nom de l'appareil)** dans la liste.



REMARQUE : Le **Device Name (Nom de l'appareil)** est indiqué ci-dessous :

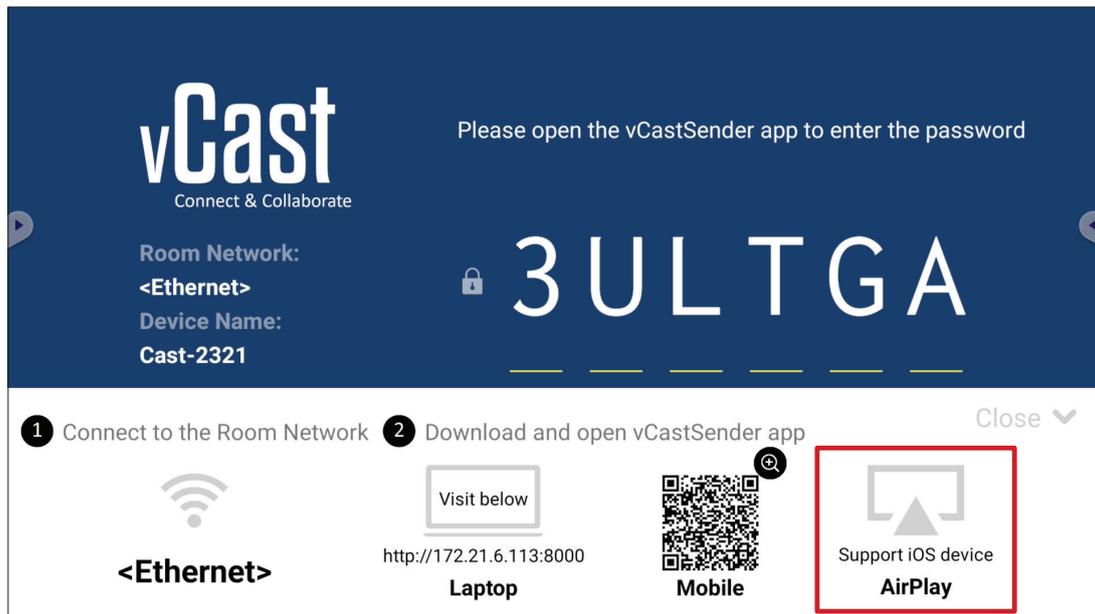


6. En outre, vous pouvez vous connecter au ViewBoard ou en sélectionnant **Scan (Scanner)** puis en plaçant le code QR de l'écran dans la case pour vous connecter automatiquement.



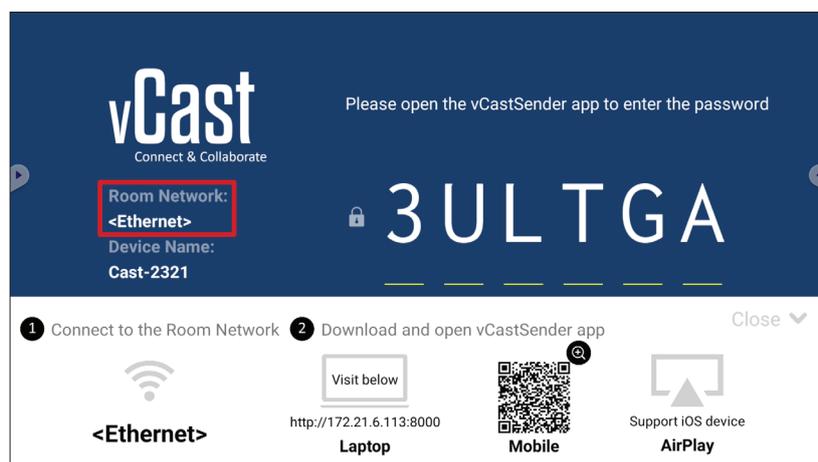
Casting à partir d'appareils Apple iOS

Apple AirPlay® est compatible avec vCast pour le mirroring d'écran et le streaming de contenu dans le même environnement de sous-réseau uniquement. Un « mot de passe AirPlay » sera généré sur l'écran pour la connexion lors de l'utilisation d'AirPlay pour la diffusion vers un ViewBoard.



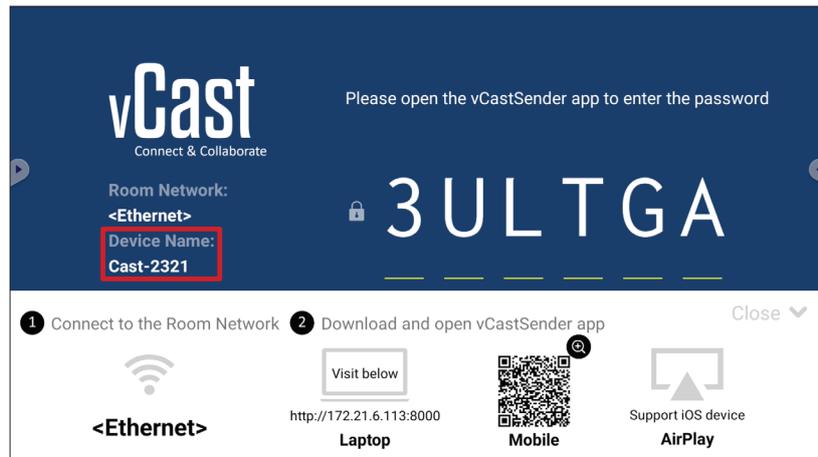
1. Assurez-vous que l'appareil client (par ex., iPhone ou iPad) est connecté au même réseau que le ViewBoard.

REMARQUE : Le nom du réseau peut être trouvé sous **Room Network (Réseau de la pièce)**.

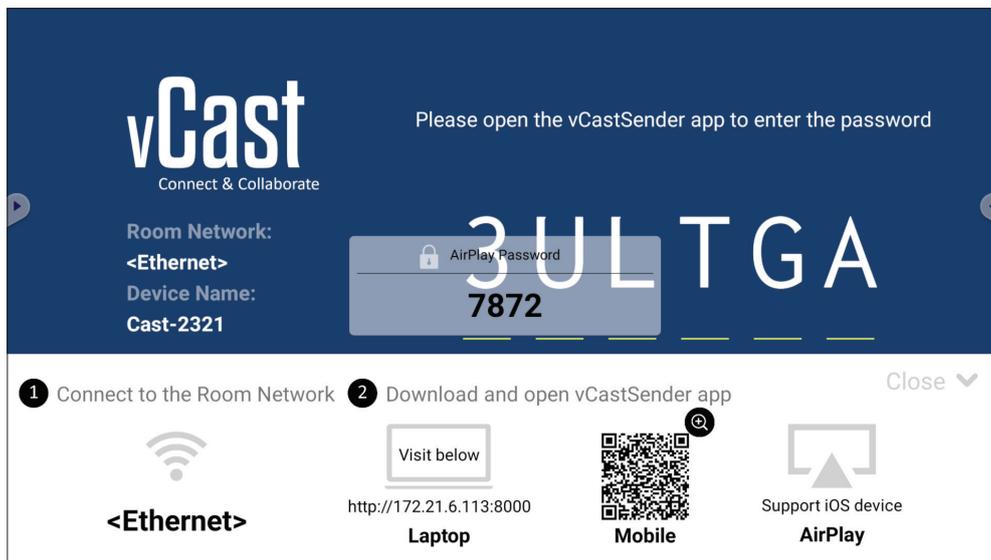


2. Sur l'appareil client iOS, ouvrez directement AirPlay et sélectionnez **Device Name (Nom de l'appareil)** du ViewBoard à connecter.

REMARQUE : Le **Device Name (Nom de l'appareil)** est indiqué ci-dessous :

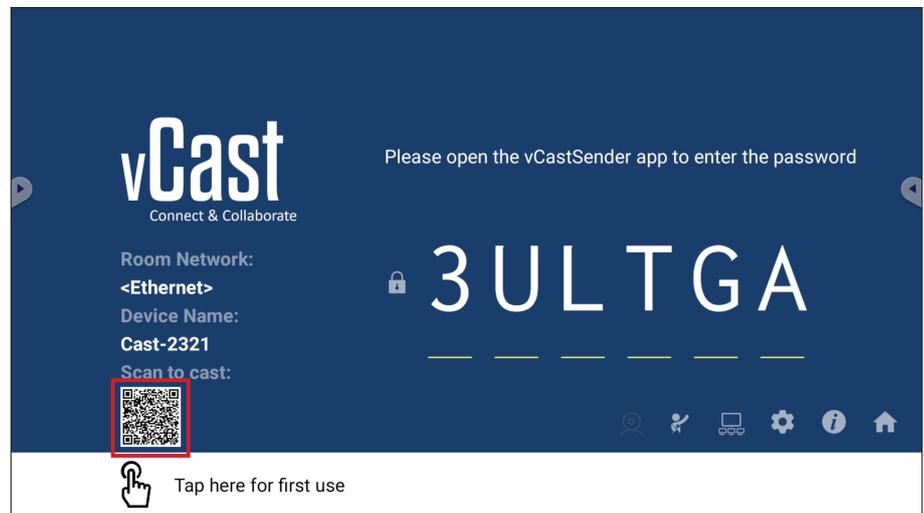
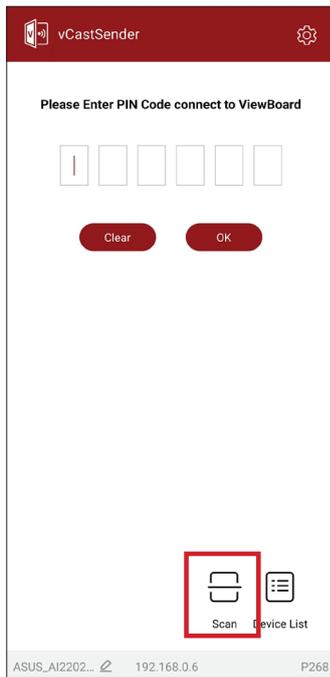


3. Entrez le **AirPlay Password (Mot de passe AirPlay)** généré sur l'écran sur l'appareil client pour vous connecter.



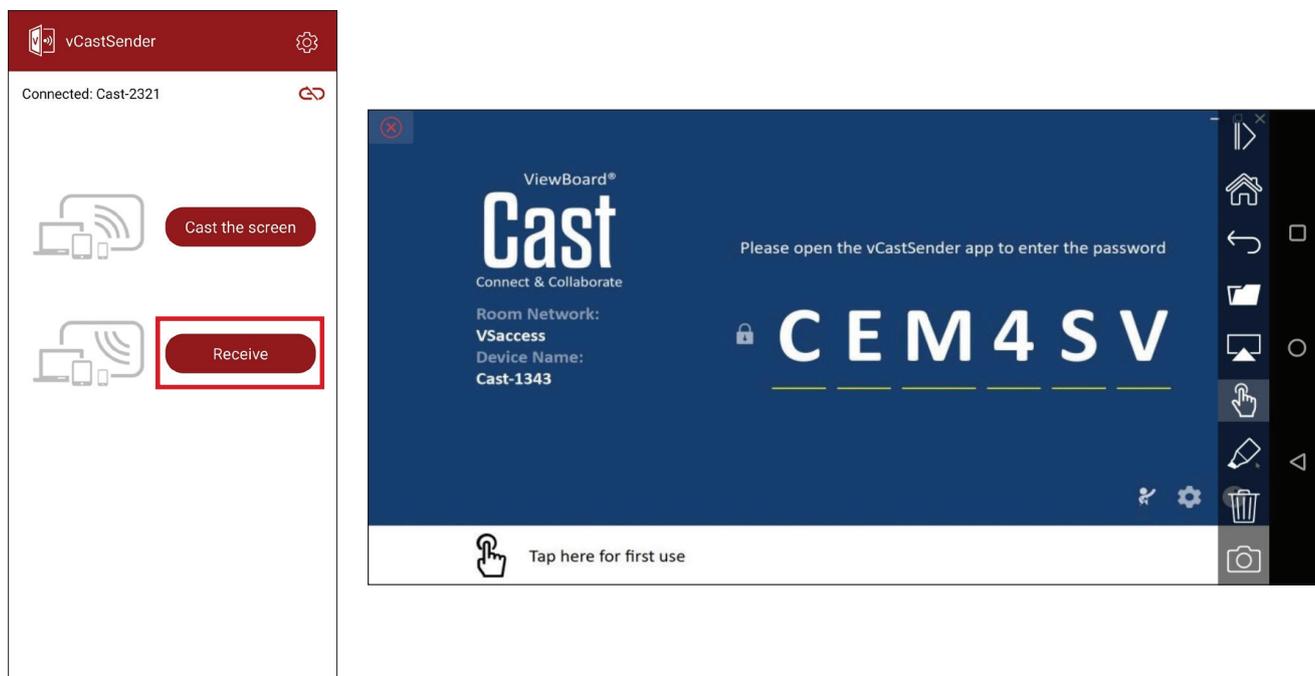
REMARQUE : Dans un environnement à sous-réseau croisé, veuillez télécharger et vous connecter avec l'application iOS vCastSender à partir de l'Apple App Store.

4. Vous pouvez également vous connecter au ViewBoard en sélectionnant **Scan (Scanner)** puis en plaçant le code QR de l'écran dans la case pour vous connecter automatiquement.



Connexion à un ViewBoard à partir d'un appareil mobile

Une fois connecté, sélectionnez **Receive (Recevoir)**. Le ViewBoard s'affiche sur l'appareil mobile avec une barre d'outils à l'écran. Les utilisateurs peuvent interagir avec le ViewBoard avec des annotations, partager des fichiers, etc.



Élément		Description
	Basculer	Masque ou affiche la barre d'outils.
	Accueil	Retourne à l'écran d'accueil.
	Retour	Retourne à l'opération précédente.
	Dossier	Affiche ou ouvre les fichiers internes de l'appareil mobile
	Partager	Cast l'écran de l'appareil mobile sur le ViewBoard ou l'écran connecté.
	Toucher	Contrôlez à distance le ViewBoard ou l'écran connecté.
	Annotation	Faites des annotations et réglez la couleur du stylo.
	Effacer	Effacez tout ce qui se trouve à l'écran.
	Caméra	Envoyez les images de la caméra au ViewBoard ou à l'écran connecté.

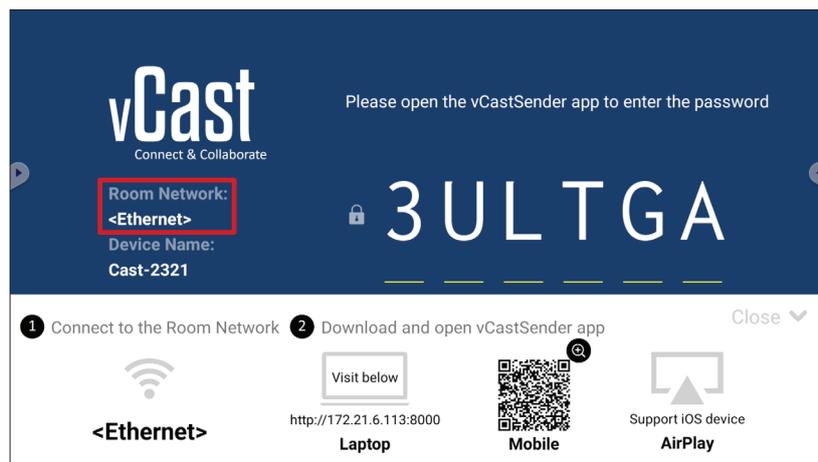
Diffusion avec Chromecast

vCast prend en charge le partage d'écran Chromecast en mode natif via le navigateur Chrome lorsque la fonction Chromecast est activée.

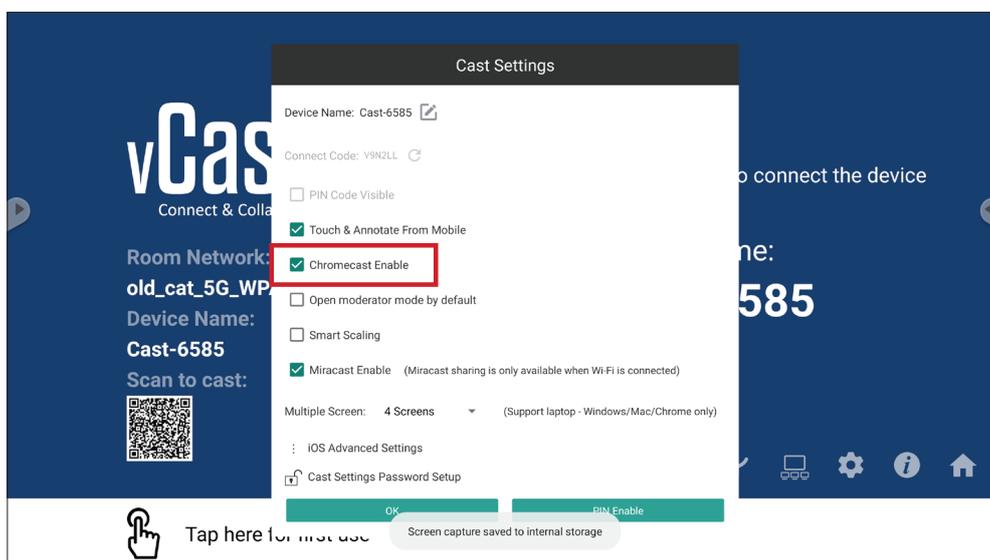
REMARQUE : Chromecast ne prend pas en charge la protection par mot de passe ou la diffusion sur plusieurs écrans.

1. Assurez-vous que l'appareil client (par ex., un ordinateur portable) est connecté au même réseau que le ViewBoard.

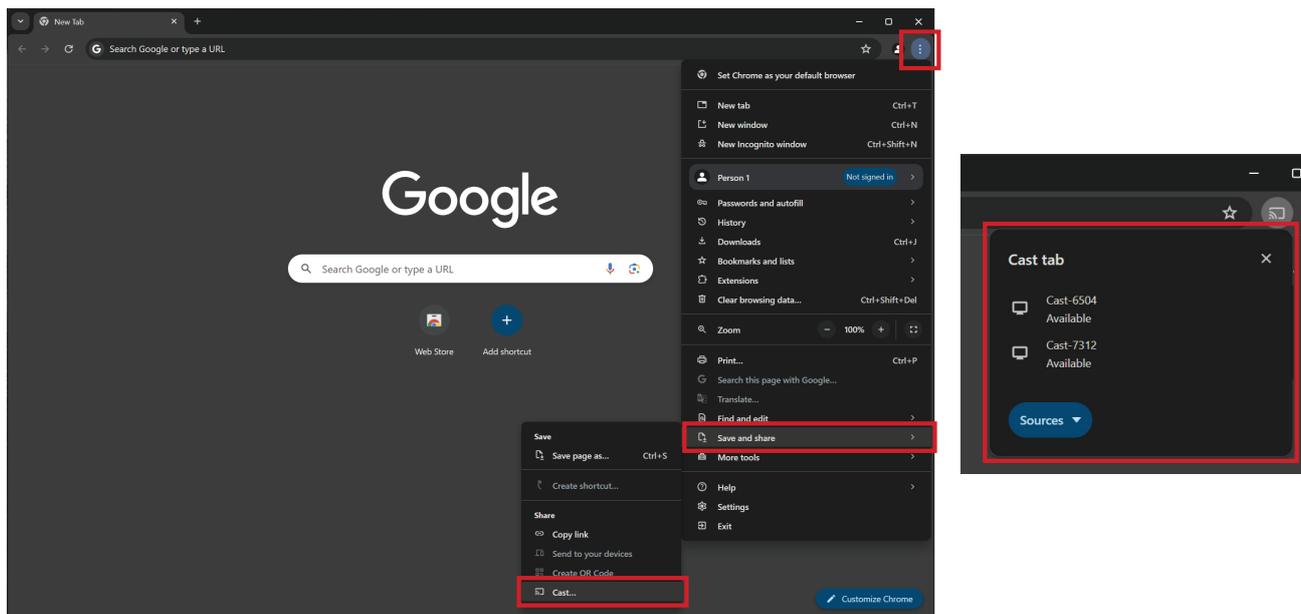
REMARQUE : Le nom du réseau peut être trouvé sous **Room Network (Réseau de la pièce)**.



2. Assurez-vous que la case **Chromecast Enable (Activer Chromecast)** est cochée dans les paramètres de vCast.



3. Dans le navigateur Chrome, accédez à : **Settings (Paramètres) > Save and share (Enregistrer et partager) > Cast... (Diffuser...)** > Sélectionnez l'écran sur lequel diffuser.



Diffusion avec Miracast

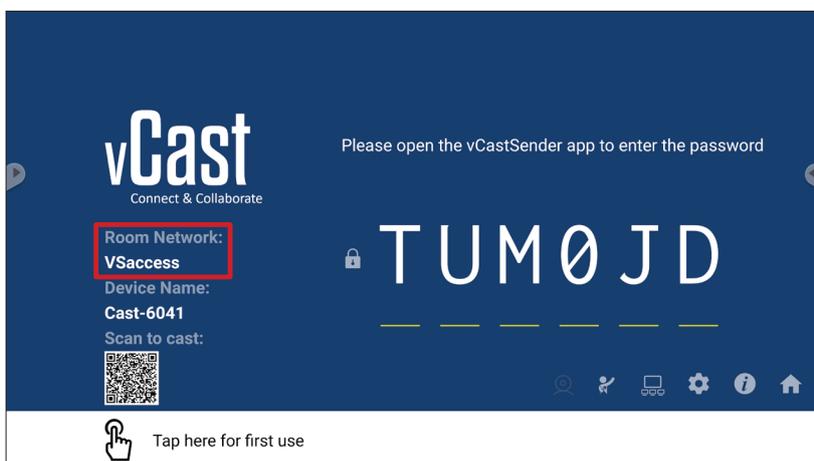
vCast prend en charge la fonction Miracast native pour diffuser du contenu à partir d'appareils Windows et Android vers un ViewBoard lorsque la fonction Miracast est activée.

REMARQUE :

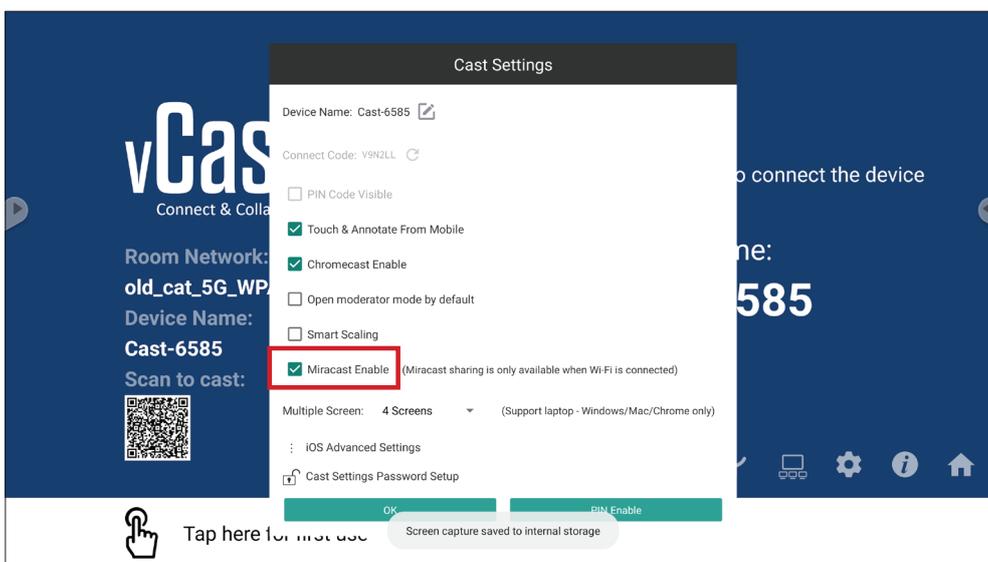
- Miracast ne prend pas en charge la protection par mot de passe ou la diffusion sur plusieurs écrans.
- Le partage Miracast n'est possible que par Wi-Fi.
- Miracast se désactive automatiquement après une heure d'inactivité.

1. Assurez-vous que l'appareil client (par ex., un ordinateur portable) est connecté au même réseau que le ViewBoard.

REMARQUE : Le nom du réseau peut être trouvé sous **Room Network (Réseau de la pièce)**.



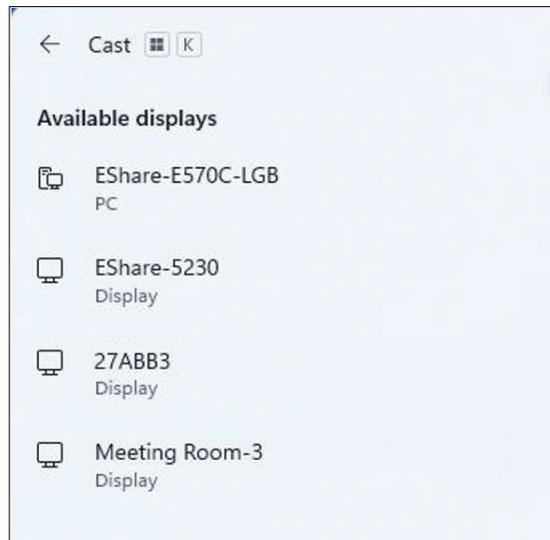
2. Assurez-vous que la case **Miracast Enable (Activer Miracast)** est cochée dans les paramètres de vCast.



3. Suivez les étapes ci-dessous pour diffuser :

Pour les appareils Windows :

1. Sur l'appareil Windows, appuyez sur Win + K, puis sélectionnez l'écran sur lequel vous souhaitez diffuser.



2. Cochez la case « Autoriser la saisie de la souris, du clavier, du toucher et du stylet à partir de l'appareil » pour activer la fonction de retour tactile.



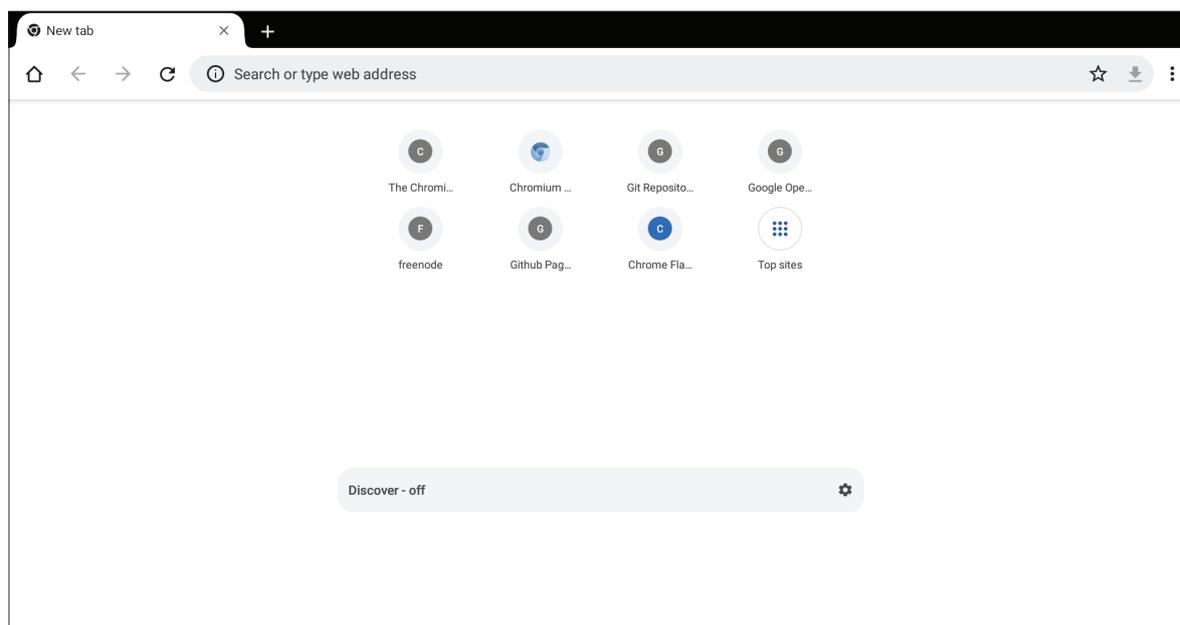
Pour les appareils Android :

Sur l'appareil Android, sélectionnez directement Diffuser/Smart View/Projection sans fil, puis sélectionnez l'écran vers lequel vous souhaitez diffuser.

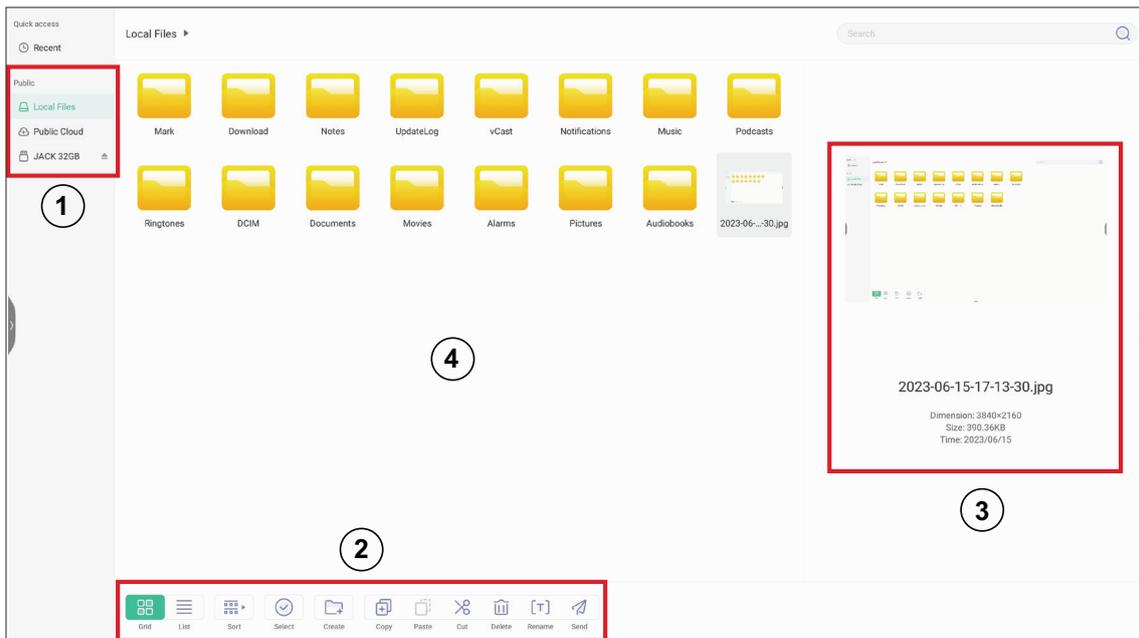
Autres applications par défaut

Chrome

Navigateur Web pour surfer Internet.



Dossiers



1. Affichage des périphériques de stockage

Sélectionnez le périphérique de stockage approprié.

2. Icônes

Élément	Description	
	Grille	Affiche les fichiers sous forme de vignettes
	Liste	Afficher les fichiers sous forme de liste
	Trier	Trie les fichiers
	Sélectionner	Choisissez un fichier
	Créer	Créer un nouveau dossier
	Copier	Copie un fichier
	Coller	Colle un fichier
	Couper	Coupe un fichier
	Supprimer	Supprime un fichier
	Renommer	Renomme un fichier
	Envoyer	Partager un fichier

3. Informations du fichier

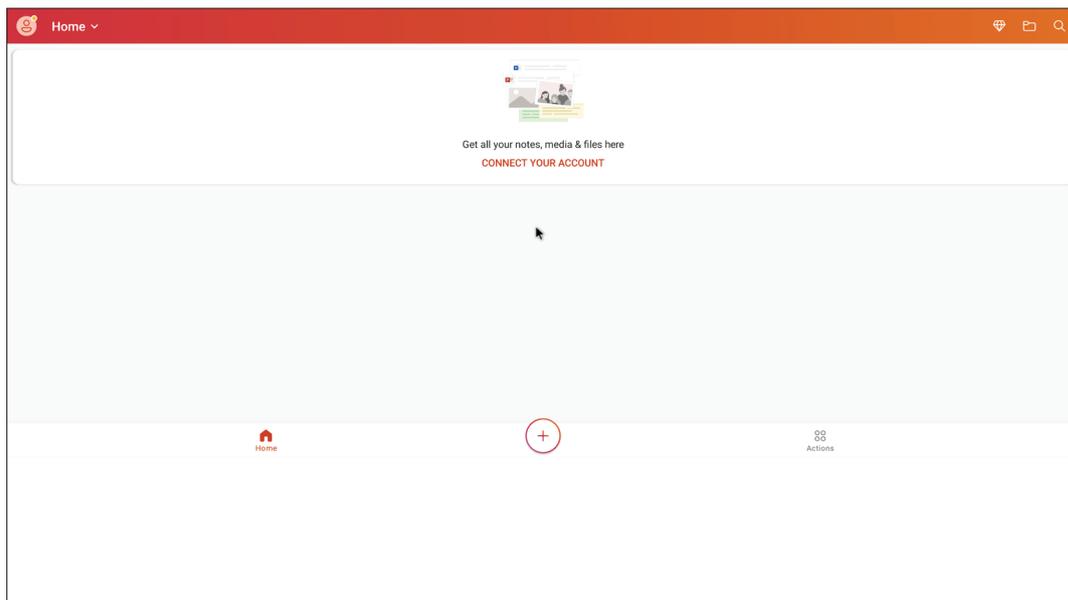
Prévisualisez le fichier, affichez le nom du fichier, la taille, la résolution et la date de création.

4. Zone d'affichage principale

Pour afficher les fichiers du type correspondant.

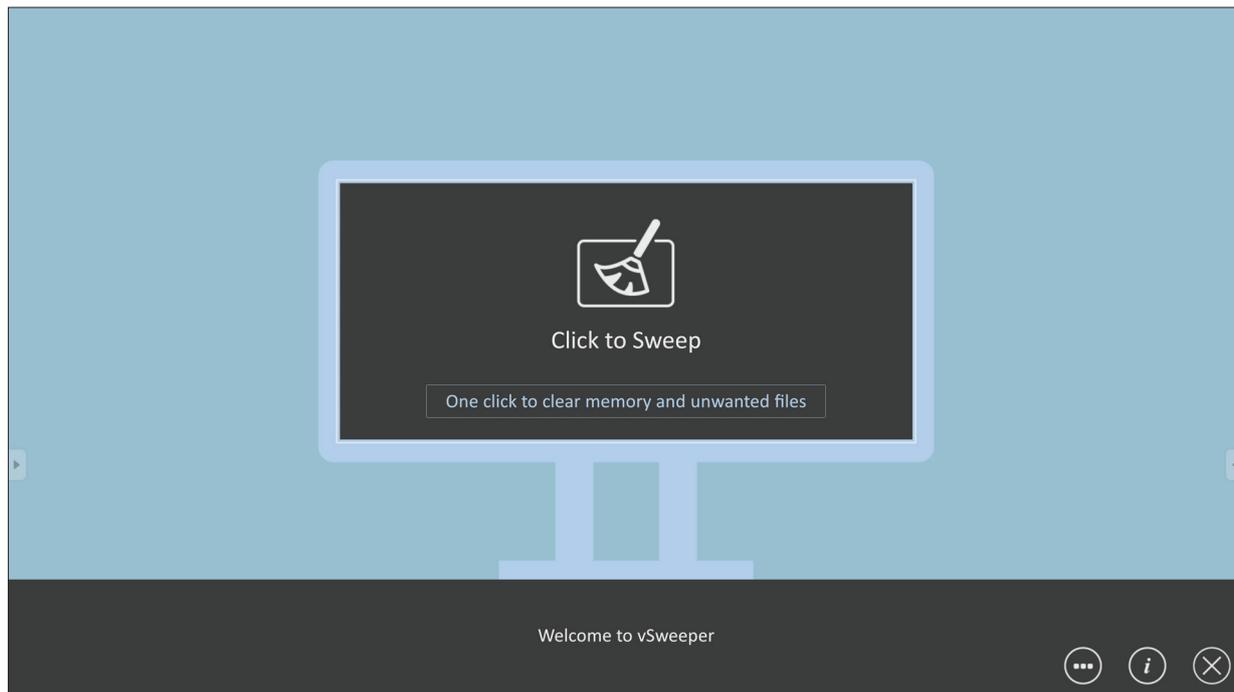
OfficeMobile

Créez, modifiez et affichez des documents, des feuilles de calcul, des présentations et des PDF.

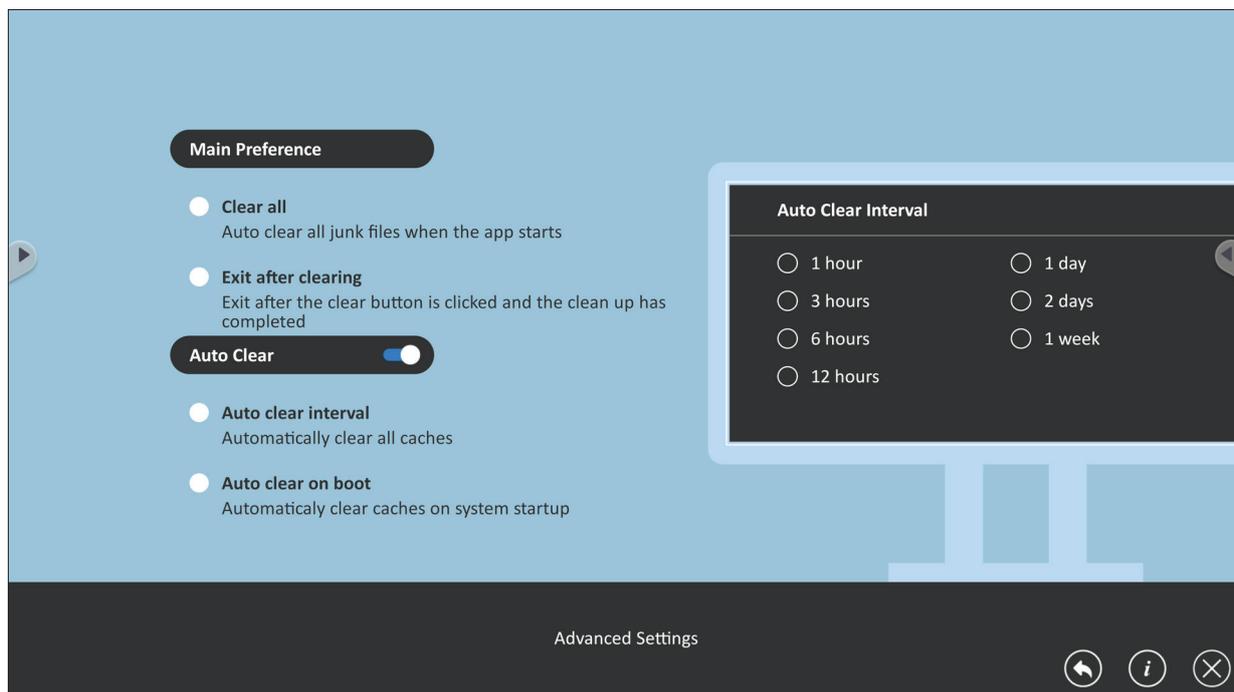


vSweeper

Permet de supprimer les données inutiles et les fichiers indésirables.



Les paramètres avancés peuvent également être personnalisés en fonction des besoins de l'utilisateur.



Protocole RS-232

Ce document décrit les spécifications de l'interface matérielle et les protocoles des logiciels pour l'interface de communication RS-232 entre ViewSonic LFD et le PC ou d'autres unités de contrôle avec le protocole RS-232.

Le protocole contient trois sections de commande :

- Set-Function
- Get-Function
- Mode télécommande traversant

REMARQUE : Ci-dessous, « PC » représente toutes les unités de contrôle qui peuvent envoyer ou recevoir la commande de protocole RS-232.

Description

Spécification du matériel RS-232

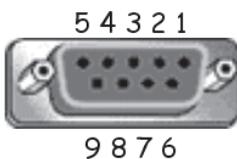
Port de communication ViewSonic LFD à l'arrière :

1. Type de connecteur : DSUB mâle 9 broches (ou connecteur mâle de 3,5 mm)
2. Utilisation d'un câble croisé (modem nul) pour la connexion
3. Affectation des broches :

DSUB femelle 9 broches



DSUB mâle 9 broches



# Broche	Signal	Remarque
1	NC	
2	RXD	Entrée de l'affichage
3	TXD	Sortie de l'affichage
4	NC	
5	MASSE	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	Fournit l'alimentation +5V/2A à un dongle externe spécifique *3.0
Trame	MASSE	

Connecteur cylindrique de 3,5 mm (alternative pour espace limité)



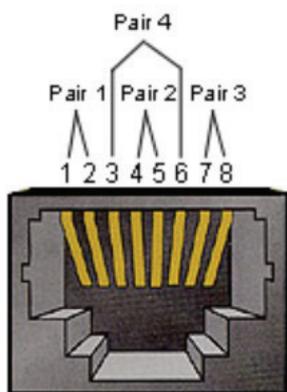
Élément	Signal	Remarque
Conseil	TXD	Sortie de l'affichage
Bague	RXD	Entrée de l'affichage
Manchon	MASSE	

Spécification du matériel LAN

Port de communication ViewSonic LFD à l'arrière :

1. Type de connecteur : 8P8C RJ45

2. Affectation des broches :



# Broche	Signal	Remarque
1	TX+	Sortie de l'affichage
2	TX-	Sortie de l'affichage
3	RX+	Entrée de l'affichage
4	BI_D3+	Pour boîtier 1G
5	BI_D3-	Pour boîtier 1G
6	RX-	Entrée de l'affichage
7	BI_D4+	Pour boîtier 1G
8	BI_D4-	Pour boîtier 1G
Trame	MASSE	

Réglage de la communication RS232

- Choix du débit en bauds : 9600bit/s (fixe)
- Bits de données : 8 bits (fixe)
- Parité : Aucune (fixe)
- Bits d'Arrêt : 1 (fixe)

Réglage de la communication LAN

- Type : Ethernet
- Protocol : TCP/IP
- Port : 5000 (fixe)
- Port WOL : 9 (fixe) pour UDP ^{*3.2.0}
- Sous-réseau croisé : Non
- Identifiants de connexion : Non

Référence de message de commande

Le PC envoie au paquet de commande LFD suivi de « CR ». Chaque fois que le PC envoie une commande de contrôle à l'affichage, l'affichage doit répondre comme suit :

1. Si le message est reçu correctement, il envoie « + » (02Bh) suivi de « CR » (00Dh)
2. Si le message est reçu incorrectement, il envoie « - » (02Dh) suivi de « CR » (00Dh)

Protocole

Listing Set-Function

Le PC peut contrôler l'affichage pour des actions spécifiques. La commande Set-Function (Fonction-Régler) vous permet de contrôler le fonctionnement de l'affichage sur un site distant via le port RS-232. Le format du paquet Set-Function est composé de 9 octets.

Description de Set-Function :

- Longueur :** Nombre total d'octet du message hors « CR »
- ID LFD** Identification pour chaque affichage (01~98; la valeur par défaut est 01). ID « 99 » signifie appliquer la commande définie sur tous les affichages connectés. Dans de telles circonstances, seulement l'affichage ID#1 doit répondre.
L'ID LFD peut être réglée via le menu OSD pour chaque affichage.
- Type de commande** Identifie le type de commande,
« s » (0x73h): Commande Set (Régler)
« + » (0x2Bh): Valid command Reply (Réponse de commande valide)
« - » (0x2Dh): Invalid command Reply (Réponse de commande invalide)
- Commande :** Code de commande de fonction : Code ASCII d'un octet.
- Value[1~3]:** ASCII trois octets qui définit la valeur.
- CR** 0x0D

Format de Set-Function (Fonction-Régler)

Envoyer : (Type de commande= « s »)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Com-mande	Value1	Value2	Value3	CR
Nombre d'octets	1 octet	2 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet
Ordre des octets	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Réponse : (Type de commande= « + » ou « - »)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	CR
Nombre d'octets	1 octet	2 octet	1 octet	1 octet
Ordre des octets	1	2~3	4	5

REMARQUE : Lorsque le PC applique une commande à tous les affichages (ID=99), seul l'ensemble # 1 doit répondre par le nom ID=1.

Exemple 1 : Régler la luminosité sur 76 pour l’affichage (#02) et cette commande est valide

Envoyer (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x36	0x0D

Répondre (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2B	0x0D

Exemple 2 : Régler la luminosité sur 75 pour l’affichage (#02) et cette commande n’est PAS valide

Envoyer (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x35	0x0D

Répondre (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2D	0x0D

Tableau Set-Function

A. Fonction basique

Fonction Set	Longueur	ID	Com- mande	Commande		Plage de valeurs	Commen- taires
			Type (ASCII)	Code (ASCII)	Code (Hex)		
Power ON *3.2.1/ OFF (standby)	8		s	!	21	000: STBY 001: ON	1. The Power-on via LAN control may work only under specific modes. See display UG for details. *3.1.1 2. "WOL by MAC address" maybe available as an alternative.*3.2.1
Input Select	8		s	"	22	000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Slot-in PC (OPS/ SDM)/HDBT 008: Internal memory 009: DP1 *3.2.4 023: DP2 019: Type-C 1 *3.3.2 039: Type-C 2 00A: Embedded/Main (Android)	1. No need for USB 2. For the case of two or more same sources, the 2nd digital is used to indicate the extension. 3. The HEX of 00A is 30 30 41. 4. 00Z is reserved for cycle mode *3.3.1 5. Using 2nd digi to identify DP or Type C. 0 and even numbers stand for DP; odd numbers stand for Type C *3.3.2
Brightness	8		s	\$	24	000 ~ 100 900: Bright down (-1) 901: Bright up (+1) *3.1.1	
Backlight *3.2.0	8		A	B	42	000 ~ 100	1. For Android platform whose main mode is controlled by backlight and the other sources are controlled by brightness. 2. Derived from Color calibration. *3.2.0
Power lock	8		s	4	34	000: Unlock 001: Lock	*See note in details
Volume	8		s	5	35	000 ~ 100 900: Volume down(-1) 901:Volume up(+1)	
Mute	8		s	6	36	000: OFF 001: ON (mute)	
Button lock	8		s	8	38	000: Unlock 001: Lock	*See note in details
Menu lock	8		s	>	3E	000: Unlock 001: Lock	*See note in details

Fonction Set	Longueur	ID	Com- mande	Commande		Plage de valeurs	Commen- taires
Number *3.1.1	8		s	@	40	000~009	
Key Pad *3.1.1	8		s	A	41	000: UP 001: DOWN 002: LEFT 003: RIGHT 004: ENTER 005: INPUT 006: MENU/(EXIT) 007: EXIT	
Remote Control	8		s	B	42	000: Disable 001: Enable 002: Pass through	Disable: RCU will have no function Enabled: RCU controls normally Pass through: Display will bypass the RC code to connected device via the RS-232 port, but not react itself.
Restore default	8		s	~	7E	000	Recover to factory settings

REMARQUE :

1. Fonctionnement des modes de verrouillage

Mode de verrouillage	Fonctionnement
Bouton de verrouillage	<ol style="list-style-type: none">1. Verrouille tous les boutons du panneau frontal et de la télécommande, sauf « Alimentation ».2. Toutes les fonctions RÉGLER devraient fonctionner via RS-232, même celles qui utilisent les touches de la télécommande comme Muet, etc.
Verrouillage du MENU	<ol style="list-style-type: none">1. Verrouille le bouton « MENU » du panneau frontal et de la télécommande.2. Les modes Usine et Hospitalité ne seront pas bloqués sur le modèle utilisant un bouton MENU combiné pour accéder à ces deux modes. Une autre méthode sera indiquée séparément si limité par le modèle.
Verrouillage d'alimentation	<ol style="list-style-type: none">1. Verrouille le bouton « ALIMENTATION » du panneau frontal et de la télécommande.2. La commande SET_POWER on/off (RÉGLER_ALIMENTATION marche/arrêt) devrait toujours fonctionner via RS-232, mais cela n'indique pas que verrouillage ALIMENTATION n'est pas actif.3. Ne peut pas être déverrouillé par réinitialisation en mode OSD4. S'allume automatiquement en mode verrouillage de l'alimentation5. En mode verrouillage de l'alimentation, l'appareil ne pourra pas entrer en mode d'économie d'énergie lorsqu'il n'y a aucun signal de PC ou aucun signal vidéo n'est détecté pendant plus de 15 min.
Désactiver télécommande	Verrouille les touches de la télécommande, mais laisse les boutons du panneau avant fonctionnels.

2. Réveil-sur-LAN par adresse MAC comme alternative à SET Power on (RÉGLER alimentation marche)

(Longueur=126 octets)

6 octets	6 octets (#1)	6 octets (#2)	...	6 octets (#16)	24 octets
0xFF FF ... FF	Adresse MAC	Adresse MAC	...	Adresse MAC	0x00 00 ... 00

B. Fonction optionnelle

Fonction Set	Longueur	ID	Commande	Commande		Plage de valeurs	Commentaires
			Type (ASCII)	Code (ASCII)	Code (Hex)	(Three ASCII bytes)	
Input Select: Cycle *3.3.1	8		s	"	22	00Z	Inputs in cycle loop depend on display itself
Contrast	8		s	#	23	000 ~ 100	
Sharpness	8		s	%	25	000 ~ 100	
Color	8		s	&	26	000 ~ 100	
Tint	8		s	'	27	000 ~ 100	
Backlight On_Off *3.2.3	8		s	(28	000: OFF 001: ON	Keep both "Backlight On_Off" and "Function On_Off" for backward compatibility *3.3.2
Color mode	8		s)	29	000: Normal 001: Warm 002: Cold 003: Personal	
Freeze On_Off	8		s	*	2A	000: OFF 001: ON	Keep both "Freeze On_Off" and "Function On_Off" for backward compatibility *3.3.2
Surround sound	8		s	-	2D	000: OFF 001: ON	
Bass	8		s	.	2E	000 ~ 100	
Treble	8		s	/	2F	000 ~ 100	
Balance	8		s	0	30	000 ~ 100	050 is central
Picture Size	8		s	1	31	000: FULL (16:9) 001: NORMAL (4:3) 002: REAL (1:1) *3.1.0	
OSD language	8		s	2	32	000: English 001: French 002: Spanish	Could be extended for more supported languages by model
PIP-Mode	8		s	9	39	000: OFF 001: PIP(POP) 002: PBP	
PIP-Sound select	8		s	:	3A	000: Main 001: Sub	
PIP-Position	8		s	;	3B	000: Up 001: Down 002: Left 003: Right	

Fonction Set	Longueur	ID	Commande	Commande	Plage de valeurs	Commentaires	
PIP-Input	8		s	7	37 *2.9	000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Slot-in PC (OPS/SDM)/HDBT 008: Internal memory 009: DP/Type-C *3.2.4 00A: Embedded/ Main (Android)	Value range is same as SET-Input select
Tiling-Mode	8		s	P	50	000: OFF 001: ON	(for video wall)
Tiling-Compensation	8		s	Q	51	000: OFF 001: ON	(for video wall) Bezel width compensation
Tiling-H by V Monitors	8		s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(for video wall) 1. 2nd digital for H monitors 2. 3rd digital for V monitors
Tiling-Position	8		s	S	53	001~025	(for Video wall) Copy the screen of Position# to identified display
Date: Year	8		s	V	56	Y17~Y99	Last 2 digits (20)17~(20)99
Date: Month	8		s	V	56	M01~M12	2 digits
Date: Day	8		s	V	56	D01~D31	2 digits
Time: Hour	8		s	W	57	H00~H23	24-hr format. 2 digits.
Time: Min	8		s	W	57	M00~M59	2 digits
Time: Sec	8		s	W	57	S00~S59	2 digits
Customized Hot Keys *3.2.6	8		s	X	58	001~999 001: Open MVB Whiteboard *3.3.3 002: Open MVB Display *3.3.3 003: Open MVB Manager *3.3.3 004: Open vCast *3.3.3 005: Open Signage Launcher *3.3.3 006: Open RevelDigital Player *3.3.3 007: Open XiO Connected *3.3.3	

Fonction Set	Longueur	ID	Commande	Commande	Plage de valeurs	Commentaires
Function On_Off *3.3.2	8		s	=	3D	001: Backlight OFF 101: Backlight ON 002: Freeze OFF 102: Freeze ON 003: Touch OFF 103: Touch ON

REMARQUE :

1. Définition du carrelage des moniteurs H, des moniteurs V et de la position

		H MONITORS					
V MONITORS		1	2	3	4	5	Position
		6	7	8	9	10	
		11	12	13	14	15	
		16	17	18	19	20	
		21	22	23	24	25	

2. Exemple de réglage de la date

Date : 2017-3/15

Envoyer : 0x 38 30 31 73 56 59 31 37 0D (« Y17 »)

Envoyer : 0x 38 30 31 73 56 4D 30 33 0D (« M03 »)

Envoyer : 0x 38 30 31 73 56 44 31 35 0D (« D15 »)

3. Exemple de réglage de l'heure

Time (Heure) : 16:27:59

Envoyer : 0x 38 30 31 73 57 48 31 36 0D (« H16 »)

Envoyer : 0x 38 30 31 73 57 4D 32 37 0D (« M27 »)

Envoyer : 0x 38 30 31 73 57 53 35 39 0D (« S59 »)

Listing Get-Function

Le PC peut interroger le LFD pour des informations spécifiques. Le format du paquet Get-Function est constitué de 9 octets, ce qui est similaire à la structure du paquet de Set-Function. Veuillez noter que l'octet « Valeur » est toujours = 000.

Get-Function Description (Description de Get-Function) :

Longueur :	Total d'octets du message hors « CR ».
TV/DS ID	Identification pour chaque TV/DS (01~98; la valeur par défaut est 01).
Type de commande	Identifie le type de commande, « g » (0x67h) : Obtenir commande « r » (0x72h) : Valid command Reply (Réponse de commande valide) « - » (0x2Dh) : Invalid command Reply (Réponse de commande invalide)
Commande :	Code de commande de fonction : Code ASCII d'un octet.
Value[1~3]:	ASCII trois octets qui définit la valeur.
CR	0x0D

Format de Get-Function

Envoyer : (Type de commande=« g »)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Com-mande	Value1	Value2	Value3	CR
Nombre d'octets	1 octet	2 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet
Ordre des octets	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Réponse : (Type de commande=« r » ou « - »)

Si la commande est valide, le Type de commande = « r »

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Com-mande	Value1	Value2	Value3	CR
Nombre d'octets	1 octet	2 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet
Ordre des octets	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Si la commande n'est pas valide, le Type de commande = « - »

Nom	Longueur	ID	Type de commande	CR
Nombre d'octets	1 octet	2 octet	1 octet	1 octet
Ordre des octets	1	2~3	4	5

Exemple 1 : Obtenir la Luminosité de la TV-05 et cette commande est valide La valeur de luminosité est 67.

Envoyer (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x62	0x30	0x30	0x30	0x0D

Répondre (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x72	0x62	0x30	0x36	0x37	0x0D

Exemple 2 : Obtenir la couleur de l'affichage (#05), mais la commande Couleur n'est pas prise en charge par ce modèle.

Envoyer (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x26	0x30	0x30	0x30	0x0D

Répondre (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	CR
Hex	0x34	0x30 0x35	0x2D	0x0D

Tableau Get-Function (Fonction-Obtenir)

A. Fonction basique

Fonction Get	Longueur	ID	Commande		Plage de réponse (Three ASCII bytes)	Commentaires	
			Type (ASCII)	Code (Hex)			
Get-Brightness	8		g	b	62	000 ~ 100	
Get-Backlight *3.2.0	8		a	B	42	000 ~ 100	1. For Android platform whose main mode is controlled by backlight and the other sources are controlled by brightness. 2. Derived from Color calibration. *3.2.0
Get-Volume	8		g	f	66	000 ~ 100	
Get-Mute	8		g	g	67	000: OFF 001: ON (muted)	
Get-Input select	8		g	j	6A	000~ 100~	1. 1st digit for signal detection: 0 means "no signal"; 1 means "signal detected" 2. 2nd & 3rd digit: See Set-function table
Get-Power status: ON/ STBY	8		g	l	6C	001: ON 000: STBY	
Get-Remote control	S		g	n	6E	000: Disable 001: Enable 002: Pass through	Get RCU mode status
Get-Power lock	8		g	o	6F	000: Unlock 001: Lock	
Get-Button lock	8		g	p	70	000: Unlock 001: Lock	
Get-Menu lock	8		g	l	6C	000: Unlock 001: Lock	
Get-ACK	8		g	z	7A	000	This command is used to test the communication link
Get-Thermal	8		g	0	30	000~100: 0~+100 deg C -01~-99: -1~-99 deg C	
Get-Operation hour *3.2.0	8		g	1	31	000	1. Accumulated hours in 6-digit integer (000,001~ 999,999) *3.2.0 2. Can not be reset when FW update and Factory initiation *3.2.2 3. Reply in new 32-byte format *3.2.0
Get-Device name	8		g	4	34	000	Reply in new 32-byte format *3.2.0

Fonction Get	Longueur	ID	Commande	Commande		Plage de réponse	Commentaires
Get-MAC address	8		g	5	35	000	(for the models with LAN) Reply in new 32-byte format *3.2.0
Get-IP address *3.2.0	8		g	6	36	000	(for the models with LAN) Reply in new 32-byte format *3.2.0
Get-Serial number *3.2.0	8		g	7	37	000	Reply in new 32-byte format *3.2.0
Get-FW version *3.2.0	8		g	8	38	000	Reply in new 32-byte format *3.2.0

REMARQUE :

1. Exemple pour obtenir les heures de fonctionnement

En supposant que l'heure de fonctionnement accumulée est de 123 456 heures

Envoyer : 0x 38 30 31 67 31 30 30 30 0D (obtenir les heures de fonctionnement)

Réponse : 0x 32 30 31 72 31 31 32 33 34 35 36 00 00 ... 00 00 0D

2. Exemple pour obtenir le nom d'appareil

En supposant que le nom de l'appareil est CDE-5500

Envoyer : 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Obtenir le nom d'appareil)

Réponse : 0x 32 30 31 72 34 43 44 45 2D 35 35 30 30 00 00 ... 00 00 0D

En supposant que le nom de l'appareil est « NMP-302#1 »

Envoyer : 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Obtenir le nom d'appareil)

Réponse : 0x 32 30 31 72 34 4E 4D 50 2D 33 30 32 23 31 00 00 ...00 00 0D

3. Exemple pour obtenir l'adresse MAC

En supposant que l'adresse MAC est 00:11:22:aa:bb:cc

Envoyer : 0x 38 30 31 67 35 30 30 30 0D (Obtenir l'adresse MAC)

Réponse : 0x 32 30 31 72 35 30 30 31 31 32 32 61 61 62 62 63 63 00 00...00 00 0D

4. Exemple pour obtenir l'adresse IP

En supposant l'adresse IP est 192.168.100.2

Envoyer : 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Obtenir l'adresse IP)

Réponse : 0x 32 30 31 72 36 31 39 32 2E 31 36 38 2E 31 30 30 2E 32 00 00...00 00 0D

5. Exemple pour obtenir le numéro de série

En supposant que le numéro de série est ABC180212345

Envoyer : 0x 38 30 31 67 37 30 30 30 0D (Obtenir le numéro de série)

Réponse : 0x 32 30 31 72 37 41 42 43 31 38 30 32 31 32 33 34 35 00 00...00 00 0D

6. Exemple pour obtenir la version FW

En supposant que la version FW est 3.02.001

Envoyer : 0x 38 30 31 67 38 30 30 30 0D (Obtenir la version FW)

Réponse : 0x 32 30 31 72 38 33 2E 30 32 2E 30 30 31 00 00...00 00 0D

B. Fonction optionnelle

Fonction Get	Longueur	ID	Commande		Plage de réponse	Commentaires
			Type (ASCII)	Code (ASCII) / Code (Hex)		
Get-Contrast	8		g	a / 61	000 ~ 100	
Get-Sharpness	8		g	c / 63	000 ~ 100	
Get-Color	8		g	d / 64	000 ~ 100	
Get-Tint	8		g	e / 65	000 ~ 100	
Get-Backlight On_ Off *3.2.3	8		g	h / 68	000: OFF 001: ON	Keep both "Backlight On_Off" and "Function On_Off" for backward compatibility *3.3.2
Get Freeze On_Off *3.2.5	8		g	i / 69	000: OFF 001: ON	Keep both "Freeze On_Off" and "Function On_Off" for backward compatibility *3.3.2
Get-PIP mode	8		g	t / 74	000: OFF 001: PIP (POP) 002: PBP	
Get-PIP input	8		g	u / 75	000 ~	See Set-input select
Get-Tiling Mode	8		g	v / 76	000: OFF 001: ON	(for Video wall)
Get-Tiling Compensation	8		g	w / 77	000: OFF 001: ON	(for Video wall) Bezel width compensation
Get-Tiling H by V monitors	8		g	x / 78	01x~09x: H monitors 0x1~0x9: V monitors	(for Video wall) 1. 2nd digital for H monitors 2. 3rd digital for V monitors
Get-Tiling position	8		g	y / 79	000: OFF 001~025	(for Video wall) Copy the screen of Position# to identified display
Get-Date: Year	8		g	2 / 32	Y00~Y00	Last 2 digits (20)17~(20)99
Get-Date: Month	8		g	2 / 32	M00~M00	2 digits
Get-Date: Day	8		g	2 / 32	D00~M00	2 digits
Get-Time: Hour	8		g	3 / 33	H00~H00	24-hr format. 2 digits
Get-Time: Min	8		g	3 / 33	M00~M00	2 digits
Get-Time: Sec	8		g	3 / 33	S00~S00	2 digits
Get-Smart hub *3.3.0	8		g	:	3A	000: all 00A: Amb_Temp 00B: Amb_Humidity 00C: Amb_Light 00D: Amb_PIR detection 1. Reply in new 32-byte format. Each sub-item length is fixed 6 bytes. *3.3.0 2. Allow get data separately or once for all. *3.3.0
Get-Function On_ Off *3.3.2	8		G	=	3D	001: Backlight OFF 101: Backlight ON 002: Freeze OFF 102: Freeze ON 003: Touch OFF 103: Touch ON

REMARQUE :

1. Exemple de réglage de la date

En supposant que la date actuelle de l'affichage#01 est :

Date : 2017-3/15

Envoyer : 0x 38 30 31 67 32 59 30 30 0D (Obtenir date:année)

Réponse : 0x 38 30 31 72 32 59 31 37 0D (« Y17 »)

Envoyer : 0x 38 30 31 67 32 4D 30 30 0D (Obtenir date:mois)

Réponse : 0x 38 30 31 72 32 4D 30 33 0D (« M03 »)

Envoyer : 0x 38 30 31 67 32 44 30 30 0D (Obtenir date:jour)

Réponse : 0x 38 30 31 72 32 44 31 35 0D (« D15 »)

2. Exemple pour obtenir l'heure

En supposant que l'heure actuelle de l'affichage#01 est :

Time (Heure) : 16:27:59

Envoyer : 0x 38 30 31 67 33 48 30 30 0D (Obtenir l'heure:heures)

Réponse : 0x 38 30 31 72 33 48 31 36 0D (« H16 »)

Envoyer : 0x 38 30 31 67 33 4D 30 30 0D (Obtenir l'heure:Min)

Réponse : 0x 38 30 31 72 33 4D 32 37 0D (« M27 »)

Envoyer : 0x 38 30 31 67 33 53 30 30 0D (Obtenir l'heure:Sec)

Réponse : 0x 38 30 31 72 33 53 35 39 0D (« S59 »)

3. Obtenez l'exemple Smart hub

En supposant que Amb_Temp est -5 deg C, Amb_Humidité est 30%, Amb_Light est 80, Amb_PIR détection est 1

Envoyer: 0x 38 30 31 67 3A 30 30 30 0D (Obtenir toutes les infos Smart hub)

Réponse: 0x 32 30 31 72 3A 41 2D 30 35 2E 30 42 30 33 30 2E 30 43 30 30 30 38 30 44 30 30 30 30 31 00 00 00 0D (A-05.0B030.0C00080D00001)

Envoyer: 0x 38 30 31 67 3A 30 30 41 0D (Recevoir Amb_Temp uniquement)

Réponse: 0x 32 30 31 72 3A 41 2D 30 35 2E 30 00 00 ...00 00 0D (A-05.0)

C. Réponse auto *3.2.1

L'affichage enverra automatiquement les données/états mis à jour sans recevoir de requête de l'hôte chaque fois que les données/états suivants sont modifiés par l'utilisateur de l'une des manières suivantes : avec la télécommande, les touches avant ou l'écran tactile.

- Marche/Arrêt
- Input Select (Entrée)
- Luminosité
- Rétroéclairage
- Volume
- Silence activé/désactivé

Mode télécommande traversant

Lorsque le PC met l'affichage en mode télécommande Pass through, l'affichage doit envoyer un paquet de 7 octets (suivi de « CR ») en réponse à l'activation du bouton de la télécommande (RCU).

Dans ce mode, la télécommande n'a aucun effet sur la fonction d'affichage. Par exemple: « Volume+ » ne modifie pas le volume de l'affichage, mais envoie uniquement le code « Volume+ » au PC via le port RS-232.

Format de la fonction IR traversant

Réponse : (Type de commande=« p »)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Code1 télécommande (MSB)	Code2 télécommande (LSB)	CR
Nombre d'octets	1 octet	2 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet
Ordre des octets	1	2~3	4	5	6	7

Exemple 1 : Télécommande Pass-through lorsque le bouton « VOL+ » est appuyé pour l'affichage (#5)

Envoyer (Format hexadécimal)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Code1 télécommande (MSB)	Code2 télécommande (LSB)	CR
Hex	0x36	0x30 0x35	0x70	0x31	0x30	0x0D

Clé	Code (HEX)	Base *3.1.1	Optionnel *3.1.1
1	01	V	
2	02	V	
3	03	V	
4	04	V	
5	05	V	
6	06	V	
7	07	V	
8	08	V	
9	09	V	
0	0A	V	
-	0B		V
RECALL (LAST)	0C		V
INFO (DISPLAY)	0D		V
	0E		
ASPECT (ZOOM, SIZE)	0F		V
VOLUME UP (+)	10	V	
VOLUME DOWN (-)	11	V	
MUTE	12	V	
CHANNEL/PAGE UP (+)/ BRIGHTNESS+	13		V
CHANNEL/PAGE DOWN (-)/ BRIGHTNESS-	14		V
POWER	15	V	
SOURCES (INPUTS)	16	V	
	17		
	18		
SLEEP	19		V
MENU	1A	V	
UP	1B	V	
DOWN	1C	V	
LEFT (-)	1D	V	
RIGHT (+)	1E	V	
OK (ENTER, SET)	1F	V	
EXIT	20	V	
	21		
	22		
	23		
	24		
	25		
	26		
	27		
	28		

Clé	Code (HEX)	Base *3.1.1	Optionnel *3.1.1
	29		
	2A		
	2B		
RED ■ (F1)	2C		V
GREEN ■ (F2)	2D		V
YELLOW ■ (F3)	2E		V
BLUE ■ (F4)	2F		V

REMARQUE :

1. Ce code traversant IR est différent du code de la touche de télécommande.
2. Ordre spécial des commandes pour la touche POWER (ALIMENTATION) en mode traversant IR.
 - 2-1. Lorsque l'affichage est éteint et reçoit le code IR POWER (ALIMENTATION IR) :
L'affichage s'allume tout seul, puis transmet le code POWER (ALIMENTATION) à l'hôte via RS-232.
 - 2-2. Lorsque l'affichage est allumé et reçoit le code IR POWER (ALIMENTATION IR):
L'afficheur transmettra le code POWER (ALIMENTATION) à l'hôte via RS-232, puis s'éteindra automatiquement.
 - 2-3. Lorsque SET-POWER LOCK (RÉGLER-VERROUILLAGE ALIMENTATION) est activé, l'affichage ne répond pas à un appui sur la touche ALIMENTATION.
3. Le code VOLUME PLUS et VOLUME MOINS est émis de façon répétée lorsque vous maintenez les touches enfoncées.

Annexe

Formats multimédia USB pris en charge

Photo

Image	Photo	Résolution
JPEG	Ligne de référence	1920 x 1080
	Progressif	1024 x 768
PNG	Non entrelacé	1920 x 1080
	Entrelacé	1920 x 1080
BMP		15360 x 8640

Vidéo

Conteneur	Codec	Résolution	Débit binaire
MKV(.mkv) WebM(.webm)	VP9	4096 x 2176 @60 FPS	100Mbps
MP4(.mp4, .mov) 3GPP(.3gpp, .3gp) Flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp) MKV(.mkv) WebM(.webm) FLV(.flv) AVI(lavi) H265(.265)	HEVC/H.265	4096 x 2176 @60 FPS	100Mbps
MP4(.mp4, .mov) 3GPP(.3gpp, .3gp) Flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp) Flux de programme MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) MKV(.mkv) WebM(.webm) AVI(lavi) ASF(.asf) WMV(.wmv) OGM(.ogm)	MPEG1/2	1920 x 1080 @120 FPS	40Mbps

Conteneur	Codec	Résolution	Débit binaire
MP4(.mp4, .mov) 3GPP(.3gpp, .3gp) Flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp) Flux de programme MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) MKV(.mkv) WebM(.webm) FLV(.flv) AVI(lavi) ASF(.asf) WMV(.wmv) OGM(.ogm)	MPEG4	1920 x 1080 @120 FPS	40Mbps
ASF(.asf) AVI(.avi) DivX(.divx) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) OGM(.ogm) WebM(.webm) WMV(.wmv)	DivX 3.11 Divx 4.12 DivX 5.x DivX 6, XviD	1920 x 1080 @120 FPS	40Mbps
AVI(.avi) FLV(.flv)	Sorenson H.263	1920 x 1080 @120 FPS	40Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(lavi) FLV(.flv) MP4(.mp4, mov) WMV(.wmv)	H.263	1920 x 1080 @120 FPS	40Mbps

Conteneur	Codec	Résolution	Débit binaire
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(lavi) FLV(.flv) H.264(.264) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) Flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp) Flux de programme MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM(.ogm) WebM(.webm) WMV(.wmv)	H.264	4096 x 2160 @60 FPS	135Mbps
AVS(.avs) Flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp)	AVS	1920 x 1080 @60 FPS	50Mbps
AVS(.avs) Flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp)	AVS+	1920 x 1080 @60 FPS	50Mbps
AVS(.avs2) Flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp)	AVS2	4096 x 2160 @60 FPS	100Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) OGM(.ogm) WebM(.webm) WMV(.wmv)	WMV3	1920 x 1080 @120 FPS	40Mbps

Conteneur	Codec	Résolution	Débit binaire
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) Flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp) WebM(.webm) WMV(.wmv) VC1(.vc1)	VC1	2048 x 1024 @120 FPS	40Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) AVI(.avi) FLV(.flv) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) OGM(.gom) WebM(.webm)	Motion JPEG	1920 x 1080 @30 FPS	40Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) AVI(.avi) FLV(.flv) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) OGM(.gom) WebM(.webm)	VP8	1920 x 1080 @60 FPS	50Mbps
MKV(.mkv) RM(.rm, .rmvb) WebM(.webm)	RV30/RV40	1920 x 1080 @60 FPS	40Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) MKV(.mkv) MP4(.mp4, .mov) WebM(.webm)	AV1	4096 x 2176 @60 FPS	100Mbps

Audio

Conteneur	Codec	Taux d'échantillonnage	Chaîne	Débit binaire
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) DivX(.divx) FLV(.flv) MKV(.mkv, .mka) MP3(.mp3) MP4(.mp4) Flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp)	MPEG1/2 Layer1	16KHz ~ 48KHz	Jusqu'à 2	32Kbps ~ 448Kbps
Flux de programme MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM(.ogm) WAV(.wav) WebM(.webm) WMV(.wmv)	MPEG1/2 Layer2	16KHz ~ 48KHz	Jusqu'à 2	8Kbps ~ 384Kbps
	MPEG1/2/2.5 Layer3	8KHz ~ 48KHz	Jusqu'à 2	8Kbps ~ 320Kbps
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) AC3(.ac3) DivX(.divx) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4) Flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp) Flux de programme MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM(.ogm) WebM(.webm) WMV(.wmv)	AC3(DD)	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	Jusqu'à 5.1	32Kbps ~ 640Kbps

Conteneur	Codec	Taux d'échantillonnage	Chaîne	Débit binaire
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) DivX(.divx) EAC3(.ec3) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4) Flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp) Flux de programme MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG)	EAC3(DDP)	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	Jusqu'à 5.1	32Kbps ~ 6Mbps
OGM(.ogm) WebM(.webm) WMV(.wmv)	EAC3(DDP)	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	Jusqu'à 5.1	32Kbps ~ 6Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) AAC(.aac) ASF(.asf) AVI(.avi) DivX(.divx) FLV(.flv) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4) Flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp) Flux de programme MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM(.ogm) RM(.rm, .rmvb, .ra) WAV(.wav) WebM(.webm) WMV(.wmv)	AAC-LC, HEAAC	8KHz ~ 48KHz	Jusqu'à 5.1	AAC-LC: 12kbps ~576kbps V1: 6kbps ~ 288kbps V2: 3kbps ~ 144kbps

Conteneur	Codec	Taux d'échantillonnage	Chaîne	Débit binaire
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4, .mov) WebM(.webm) WMV(.wma, .wmv)	WMA	8KHz ~ 48KHz	Jusqu'à 2	128Kbps ~ 320kbps
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) MP4(.mp4, .mov) WMV(.wma, .wmv)	WMA 10 Pro M0	8KHz ~ 48KHz	Jusqu'à 2	< 192kbps
	WMA 10 Pro M1	8KHz ~ 48KHz	Jusqu'à 5.1	< 384kbps
	WMA 10 Pro M2	8KHz ~ 96KHz	Jusqu'à 5.1	< 768kbps
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4, .mov) Ogg(.ogg) WebM(.webm) WMV(.wma, .wmv)	VORBIS * Prise en charge du décodage stéréo uniquement	Jusqu'à 48KHz	Jusqu'à 2	
3GPP(.3gpp, .3gp) AVI(.avi) DTS(.dts) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4, .mov) Flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp) Flux de programme MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM(.ogm) WAV(.wav) WebM(.webm)	DTS	Jusqu'à 48KHz	Jusqu'à 5.1	< 1,5 Mbit/s (noyau DTS pur)

Conteneur	Codec	Taux d'échantillonnage	Chaîne	Débit binaire
3GPP(.3gpp, .3gp) MP4(.mp4, .mov) Flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp)	DTS LBR	12KHz, 22KHz, 24KHz, 44,1KHz, 48KHz	Jusqu'à 5.1	Jusqu'à 2 Mbit/s
3GPP(.3gpp, .3gp) MP4(.mp4, .mov) Flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp, .mts, .m2ts)	DTS XLL	Jusqu'à 96KHz	Jusqu'à 6	Jusqu'à 6,123 Mbit/s
3GPP(.3gpp, .3gp) MP4(.mp4, .mov) Flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp, .mts, .m2ts)	DTS Master Audio	Jusqu'à 48KHz	Jusqu'à 6	Jusqu'à 24,537 Mbit/s
3GPP(.3gpp, .3gp) ASF(.asf) AVI(.avi) FLV(.flv) MKV(.mkv, .mka) MP4(.mp4, .mov, .m4a) Flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp) Flux de programme MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) OGM(.ogm) WAV(.wav) WebM(.webm) WMV(.wmv)	LPCM	8KHz ~ 48KHz	Mono, Stéréo, 5.1	64Kbps ~ 1,5Mbps
AVI(.avi) MKV(.mkv, .mka) OGM(.ogm) WAV(.wav) WebM(.webm)	IMA-ADPCM MS)ADPCM	8KHz ~ 48KHz	Jusqu'à 2	32kbps ~ 384kbps

Conteneur	Codec	Taux d'échantillonnage	Chaîne	Débit binaire
AVI(.avi) FLV(.flv) MKV(.mkv, .mka) WAV(.wav) WebM(.webm)	G711 A /mu-loi	8KHz	1	64Kbps
RM(.rm, .rmvb, .ra)	LBR(cook)	8KHz, 11,025KHz, 22,05KHz, 44,1KHz	Jusqu'à 5.1	6Kbps ~ 128Kbps
FLAC(.flac) MKV(.mkv, .mka) WebM(.webm)	FLAC	8KHz ~ 96KHz	Jusqu'à 7.1	< 1,6 Mbit/s
MKV(.mkv, .mka) WebM(.webm)	OPUS	8KHz ~ 48KHz	Jusqu'à 6	6Kbps ~ 510Kbps
3GPP(.3gpp, 3gp) AC4(.ac4) MP4(.mp4, .mov, .m4a) Flux de transport MPEG (.ts, .trp, .tp)	AC4	44,1KHz, 48KHz	Jusqu'à 5.1 (MS12 v1.x) Jusqu'à 7.1 (MS12 v2.x)	Jusqu'à 1521 kbit/s par présentation
3GPP(.3gpp, .3gp) MP4(.mp4, .mov, .m4a)	Fraunhofer MPEG-H TV Système audio	32KHz, 44,1KHz, 48KHz	Jusqu'à 16 canaux principaux Sortie jusqu'à 5.1 voies	~1,2Mbps
3GPP(.3gpp, .3gp) MP4(.mp4, .mov, .m4a)	AMR-NB	8kHz	1	4.75 ~ 12,2Kbps
3GPP(.3gpp, .3gp) MP4(.mp4, .mov, .m4a)	AMR-WB	16KHz	1	6,6 ~ 23,85 kbit/s

Sous-titres

Interne

Extension de fichier	Conteneur	Codec
dat, mpg, mpeg, vob	MPG, MPEG	Sous-titre DVD
ts, trp, tp	TS	Sous-titre DVB
mp4	MP4	Sous-titre DVD Texte brut UTF-8
mkv	MKV	ASS SSA Texte brut UTF-8 VobSub Sous-titre DVD
divx, avi	AVI(1.0, 2.0) DMF0, 1, 2	XSUB XSUB+

Externe

Extension de fichier	Conteneur	Codec
.srt	SubRip	
.ssa/.ass	SubStation Alpha	
.smi	SAMI	
.sub	SubViewer MicroDVD DVDSubtitleSystem SubIdx(VobSub)	Sous-Viewer 1.0 et 2.0 uniquement
.txt	TMPlayer	

Tableau des fréquences

PC HDMI

Résolution	Taux de rafraîchissement
640 x 480	60Hz
	72Hz
800 x 600	75Hz
	72Hz
	75Hz
1024 x 768	60Hz
	70Hz
	75Hz
1280 x 1024	60Hz
1360 x 768	60Hz
1920 x 1080	60Hz

HDMI

Vidéo	Résolution	Taux de rafraîchissement
480i	720 x 480	60Hz
480p	720 x 480	60Hz
576i	720 x 576	50Hz
576p	720 x 576	50Hz
720p	1280 x 720	50Hz
		60Hz
1080i	1920 x 1080	50Hz
		60Hz
1080p	1920 x 1080	50Hz
		60Hz
4K	3840 x 2160	29,97Hz/R444
	3840 x 2160	30Hz/R444
	3840 x 2160	25Hz/R444
	3840 x 2160	23,98Hz/R444
	3840 x 2160	24Hz/R444
	4096 x 2160	24Hz/R444
	3840 x 2160	50Hz/R444
	3840 x 2160	59Hz/R444
	3840 x 2160	60Hz/R444
	4096 x 2160	50Hz/R444
	4096 x 2160	59Hz/R444
	4096 x 2160	60Hz/R444

Type-C

Vidéo	Résolution	Taux de rafraîchissement
480p (4:3)	640 x 480	60Hz
	640 x 480	60Hz
	720 x 480	60Hz
	1440 x 480	60Hz
480p (16:9)	720 x 480	60Hz
	1440 x 480	60Hz
	1440 x 480	60Hz
576p (4:3)	720 x 576	50Hz
576p (16:9)	720 x 576	50Hz
	1440 x 576	50Hz
720p (16:9)	1280 x 720	50Hz
	1280 x 720	60Hz
	1280 x 720	60Hz
1080p (16:9)	1920 x 1080	24Hz
	1920 x 1080	24Hz
	1920 x 1080	25Hz
	1920 x 1080	30Hz
	1920 x 1080	30Hz
	1920 x 1080	50Hz
	1920 x 1080	60Hz
	1920 x 1080	60Hz
4K	3840 x 2160	24Hz
	3840 x 2160	25Hz
	3840 x 2160	30Hz
	3840 x 2160	50Hz
	3840 x 2160	60Hz

Dépannage

Cette section décrit certains problèmes courants que vous pouvez rencontrer lors de l'utilisation de l'écran.

Problème ou question	Solutions possibles
La télécommande ne marche pas	<ol style="list-style-type: none">1. Assurez-vous qu'aucun obstacle n'entrave le signal entre la télécommande et le récepteur.2. Assurez-vous que les piles de la télécommande sont installées correctement.3. Vérifiez si les piles doivent être remplacées.
L'appareil s'éteint de façon inattendue	<ol style="list-style-type: none">1. Assurez-vous que le mode Veille est activé.2. Vérifiez s'il y a une coupure de courant dans votre région ou quartier.3. Allumez l'écran et voyez si le problème provient du signal et du système de contrôle.

Mode PC

Problème ou question	Solutions possibles
Pas de signal depuis l'ordinateur	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifiez les paramètres de l'affichage.2. Vérifiez la résolution de l'affichage.3. Ajustez les paramètres de synchronisation horizontale et verticale à l'aide du menu OSD.4. Vérifiez la résolution OPS. Assurez-vous que l'OPS est réglé sur la bonne résolution.
Rayures en arrière-plan	<ol style="list-style-type: none">1. Choisissez le réglage automatique.2. Ajustez l'horloge et la phase.
Couleur incorrecte	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifiez son raccordement.2. Réglez les paramètres de chroma, de luminosité et de contraste.
Format non pris en charge	<ol style="list-style-type: none">1. Choisissez le réglage automatique.2. Ajustez les paramètres de l'horloge et la phase.

La vidéo ne fonctionne pas correctement

Problème ou question	Solutions possibles
Aucune image / aucun son	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifiez l'état de l'alimentation.2. Vérifiez le câble du signal.3. Vérifiez que l'ordinateur interne est installé correctement.
L'image n'est pas claire ou est coupé ou disparaît.	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifiez le câble du signal.2. Vérifiez si d'autres composants électroniques interrompent le signal.
L'image est médiocre	<ol style="list-style-type: none">1. Réglez les paramètres de chroma, de luminosité et de contraste dans le menu.2. Vérifiez le câble du signal.

L'audio ne fonctionne pas correctement

Problème ou question	Solutions possibles
Pas de son	<ol style="list-style-type: none">1. Appuyez sur le bouton Couper le son / remettre le son.2. Réglez le volume.3. Vérifiez le câble audio.
Un seul haut-parleur fonctionne	<ol style="list-style-type: none">1. Ajustez la balance des sons dans le menu.2. Vérifiez les réglages du panneau de contrôle du son de l'ordinateur.3. Vérifiez le câble audio.

Entretien

Précautions générales

- Assurez-vous que l'appareil est éteint et que le câble d'alimentation est débranché de la prise électrique.
- Ne vaporisez jamais ni ne versez de liquide directement sur l'écran ou le boîtier.
- Manipulez délicatement l'appareil, car un appareil de couleur plus sombre, s'il est éraflé, peut présenter des marques plus visibles qu'un appareil de couleur plus claire.
- Ne pas utiliser le système en continu pendant de longues périodes.

Nettoyage de l'écran

- Essuyez l'écran avec un chiffon propre, doux et sans peluches. Cela permet d'enlever la poussière et les autres particules.
- Si l'écran n'est toujours pas propre, nettoyez-le en appliquant une petite quantité de produit de nettoyage sans ammoniac et sans alcool sur un chiffon propre, doux et non pelucheux; puis essuyez l'écran.

Nettoyage du boîtier

- Utilisez un chiffon doux et sec.
- Si le boîtier n'est toujours pas propre, nettoyez-le en appliquant une petite quantité de produit de nettoyage sans ammoniac et sans alcool, doux et non abrasif sur un chiffon propre, doux et non pelucheux; puis essuyez la surface.

Clause de non-responsabilité

- ViewSonic® ne recommande pas l'utilisation de produits de nettoyage à base d'ammoniac ou d'alcool pour le nettoyage de l'écran d'affichage ou du boîtier. Certains produits chimiques de nettoyage peuvent endommager l'écran et/ou le boîtier de l'appareil.
- ViewSonic® n'est pas tenu responsable des dommages résultants de l'utilisation de produits de nettoyage à base d'ammoniac ou d'alcool.

REMARQUE : Si de la condensation apparaît entre le verre et le panneau, gardez l'écran allumé jusqu'à ce que l'humidité disparaisse.

Informations relatives à la réglementation et aux services

Informations de conformité

Cette section aborde toutes les exigences et déclarations relatives aux réglementations. Les applications correspondantes confirmées doivent correspondre aux étiquettes de la plaque signalétique et aux marquages associés sur l'appareil.

Déclaration de conformité FCC

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférence nuisible et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant causer un fonctionnement non souhaité. Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites pour un appareil numérique de classe B, conformément à la section 15 de la réglementation de la FCC.

Ces limitations sont stipulées aux fins de garantir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles en installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des radiofréquences et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, nous ne pouvons garantir que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce que vous pouvez facilement observer en éteignant et en rallumant l'appareil, nous vous encourageons à prendre une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Modifier l'orientation ou la position de l'antenne de réception.
- Augmenter l'espace entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement sur une autre prise ou un autre circuit que celle/celui sur laquelle/lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide.

Avertissement : Tout changement ou modification non expressément approuvé par les autorités responsables de la conformité peut révoquer le droit de l'utilisateur à employer l'appareil en question.

Déclaration Industry Canada

CAN ICES (B) / NMB (B)

Conformité à la CE pour les pays européens



Cet appareil est conforme à la directive EMC 2014/30/UE et à la directive sur les basses tensions 2014/35/UE.

Les informations suivantes sont uniquement pour les pays de l'UE :

Le label de droite indique la conformité à la directive sur l'élimination des équipements électriques et électroniques 2012/19/UE (DEEE). Il indique l'obligation de NE PAS jeter cet équipement avec les déchets municipaux, mais d'utiliser les systèmes de retour et de collecte conformément à la loi locale.



Déclaration de conformité RoHS2

Ce produit a été conçu et fabriqué conformément à la directive 2011/65/UE du Parlement et du Conseil Européens concernant la restriction d'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques (directive RoHS2) et est réputé respecter les valeurs de concentration maximale émises par le Comité européen d'Adaptation Technique (TAC), comme indiqué ci-dessous :

Substance	Concentration maximale proposée	Concentration réelle
Plomb (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercure (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrome hexavalent (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Biphényles polybromés (PBB)	0,1%	< 0,1%
Diphényléthers polybromés (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de bis (2-éthylhexyl) (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de butyle benzyle (BBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de dibutyle (DBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de diisobutyl (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Certains composants des produits mentionnés ci-dessus sont exemptés de l'annexe III des directives RoHS2, comme indiqué ci-dessous :

- Le plomb en tant qu'élément d'alliage dans l'aluminium contenant jusqu'à 0,4 % de plomb en poids.
- L'alliage de cuivre contenant jusqu'à 4% de plomb.
- Le plomb dans les soudures à haute température de fusion (c.-à-d. les alliages à base de plomb contenant 85% ou plus de plomb en poids).
- Les composants électriques et électroniques contenant du plomb dans du verre ou des matériaux céramiques autres que les céramiques diélectriques dans les condensateurs (par exemple, les dispositifs piézo-électriques) ou dans une matrice en verre ou en céramique.

Déclaration ENERGY STAR®

ENERGY STAR® est un programme volontaire de l'Environmental Protection Agency des États-Unis qui aide les entreprises et les particuliers à économiser de l'argent et à protéger notre climat grâce à une efficacité énergétique supérieure. Les produits homologués ENERGY STAR® réduisent les émissions de gaz à effet de serre en suivant des directives strictes en matière d'efficacité énergétique établies par la U.S. Environmental Protection Agency (« Agence américaine de protection de l'environnement »).

En tant que partenaire ENERGY STAR®, ViewSonic est déterminé à respecter les directives ENERGY STAR® et à utiliser ce logo sur tous les modèles homologués ENERGY STAR®.

Le logo suivant apparaît sur tous les modèles homologués ENERGY STAR® :



REMARQUE : Les fonctions d'économie d'énergie réduisent considérablement la consommation d'énergie lorsque le produit n'est pas utilisé. L'économie d'énergie permet à l'appareil de passer automatiquement en mode « Veille » à faible consommation électrique après une période d'inactivité définie. Les fonctions d'économie d'énergie basculent également le mode en Veille ou Arrêt dans les 5 minutes suivant la déconnexion de l'ordinateur hôte. Veuillez noter que tout changement dans les réglages d'économie d'énergie augmentera la consommation d'énergie.

Restrictions indiennes sur les substances dangereuses

Déclaration de restriction sur les substances dangereuses (Inde). Ce produit est conforme à la « India E-waste Rule 2011 » et interdit l'utilisation du plomb, du mercure, du chrome hexavalent, des biphényles polybromés et des diphényléthers polybromés à des concentrations supérieures à 0,1% en poids et à 0,01% en poids pour le cadmium, à l'exception des exemptions définies dans l'annexe 2 de la règle.

Mise au rebut en fin de vie du produit

ViewSonic® respecte l'environnement et se consacre au travail et à la vie dans le respect de l'écologie. Merci de faire partie d'une informatique plus intelligente et plus écologique. Veuillez visiter le site Internet ViewSonic® pour plus d'informations.

USA et Canada :

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europe :

<https://www.viewsonic.com/eu/environmental-social-governance/recycle>

Taiwan :

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

Pour les utilisateurs de l'UE, veuillez nous contacter pour toute question relative à la sécurité ou à un accident survenu avec ce produit :

ViewSonic Europe Limited



Haaksbergweg 75
1101 BR Amsterdam
Netherlands



+31 (0) 650608655



EPREL@viewsoniceurope.com



<https://www.viewsonic.com/eu/>

Informations de copyright

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2025. Tous droits réservés.

Macintosh et Power Macintosh sont des marques commerciales déposées de Apple Inc.

Microsoft, Windows et le logo Windows sont des marques commerciales déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

ViewSonic® et le logo des trois oiseaux sont des marques déposées de ViewSonic® Corporation.

VESA est une marque déposée de Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort et DDC sont des marques déposées de VESA.

ENERGY STAR® est une marque déposée de l'Agence américaine de protection de l'environnement (EPA).

En tant que partenaire de ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation a déterminé que ce produit respecte les directives ENERGY STAR® en matière d'efficacité énergétique.

Clause de non-responsabilité : ViewSonic® Corporation ne saurait être tenu responsable des erreurs ou omissions techniques ou éditoriales contenues dans le présent document, ni des dommages directs ou indirects résultant de la fourniture de ce matériel ou des performances ou de l'utilisation de ce produit.

Dans un but d'amélioration continue du produit, ViewSonic® Corporation se réserve le droit de modifier les spécifications du produit sans préavis. Les indications contenues dans ce document peuvent évoluer sans préavis.

Aucune partie de ce document ne peut être copiée, reproduite ou transmise de quelque façon que ce soit, quelle qu'en soit la raison, sans la permission écrite préalable de ViewSonic® Corporation.

Assistance client

Pour de l'assistance technique ou un service sur les produits, consultez le tableau ci-dessous ou contactez votre revendeur.

REMARQUE : Vous aurez besoin du numéro de série du produit.

Pays/Région	Site Internet	Pays/Région	Site Internet
Asie Pacifique et Afrique			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amériques			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europe			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Garantie limitée

Tableau blanc intelligent ViewSonic®

Ce que la garantie couvre :

ViewSonic® garantit que ses produits sont exempts de défauts matériels et de fabrication, pendant la période de garantie. Si un produit présente un défaut matériel ou de fabrication pendant la période de garantie, ViewSonic® pourra, à sa seule discrétion, et comme unique recours pour vous, réparer le produit ou le remplacer par un produit similaire. Le produit de remplacement ou les pièces peuvent comporter des pièces ou des composants recyclés ou remis à neuf. L'appareil, les pièces ou les composants réparés ou remplacés seront couverts pendant la durée restante sur la garantie limitée initiale du client et la période de garantie ne sera pas prolongée. ViewSonic® n'offre aucune garantie pour les logiciels tiers fournis avec le produit ou installés par le client, ni pour l'installation de pièces ou de composants matériels non autorisés (par ex. des lampes de projecteur). (Veuillez vous reporter à : la section « Ce que la garantie exclue et ne couvre pas »).

Ce que la garantie protège :

Cette garantie est uniquement valable pour le premier acquéreur.

Ce que la garantie exclue et ne couvre pas :

- Tout produit sur lequel le numéro de série a été endommagé, modifié ou supprimé.
- Les dommages, détériorations ou dysfonctionnements résultant de :
 - » Accident, mauvaise utilisation, négligence, incendie, inondation, foudre ou autres catastrophes naturelles, modification du produit non autorisée ou non-respect des instructions fournies avec le produit.
 - » Réparation ou tentative de réparation par une personne non autorisée par ViewSonic®.
 - » Les dommages et les pertes de données de programmes quelconques, et les supports de stockage amovibles.
 - » Usure normale.
 - » Retrait ou installation du produit.
- Les pertes de logiciels ou de données survenant pendant la réparation ou le remplacement.
- Tout dommage du produit dû au transport.
- Les causes externes au produit, telles que variations ou pannes électriques.

- Utilisation de fournitures ou de pièces ne respectant pas les spécifications de ViewSonic.
- Le fait que le propriétaire n'effectue pas l'entretien périodique du produit tel que décrit dans le guide d'utilisation.
- Toute autre cause sans rapport avec un défaut du produit.
- Les dommages causés par des images statiques (non animées) affichées pendant de longues périodes (également appelées images rémanentes).
- Les logiciels - Tout logiciel tiers fourni avec le produit ou installé par le client.
- Les matériels / accessoires / pièces / composants - L'installation de matériel, d'accessoires, de consommables ou de composants non autorisés (par ex : lampes de projecteur).
- Les dégâts ou détériorations du revêtement de surface de l'écran en raison d'un nettoyage inapproprié, comme décrit dans le Guide d'utilisation du produit.
- Les frais de dépose, d'installation et de configuration, y compris le montage mural du produit.

Comment en bénéficier :

- Pour toute information concernant les services sous garantie, veuillez contacter le service d'assistance client ViewSonic® (Veuillez consulter la page « Assistance client »). Vous devrez fournir le numéro de série de votre produit.
- Pour bénéficier de la garantie, vous devrez fournir : (a) le reçu de vente daté original, (b) votre nom, (c) votre adresse, (d) une description du problème et (e) le numéro de série du produit.
- Amener ou expédier le produit franco de port dans l'emballage d'origine à un centre de service agréé ViewSonic® ou à ViewSonic®.
- Pour de plus amples informations ou le nom du centre de services ViewSonic® le plus proche, veuillez contacter ViewSonic®.

Limitation des garanties implicites :

Il n'existe aucune garantie, explicite ou implicite, s'étendant au-delà de la description contenue dans le présent document, y compris la garantie implicite de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier.

Exclusion de dommages :

La responsabilité de ViewSonic est limitée au coût de réparation ou de remplacement du produit. ViewSonic® ne saurait être tenu responsable de :

- Dommages à d'autres biens causés par un défaut dans le produit, dommages résultant d'une gêne, perte d'usage du produit, perte de temps, perte de profits, perte d'opportunités commerciales, perte de clientèle, interférence dans les relations commerciales ou toute autre perte commerciale, même si le client a été averti de la possibilité de tels dommages.
- Tout autre dommage, indirect, consécutif ou autre.
- Tout plainte contre le client émanant de toute autre partie.
- Réparation ou tentative de réparation par une personne non autorisée par ViewSonic®.

Effet de la loi d'État :

Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques et vous pouvez également avoir d'autres droits, variant d'un état à l'autre. Certains états n'autorisent pas les limitations sur les garanties implicites et/ou n'autorisent pas l'exclusion des dommages indirects ou consécutifs, par conséquent les limitations et exclusions mentionnées ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

Ventes hors des États-Unis et du Canada :

Pour des informations et des services de garantie sur les produits ViewSonic® vendus hors des États-Unis et du Canada, veuillez contacter ViewSonic® ou votre revendeur ViewSonic® local.

La période de garantie de ce produit en Chine continentale (Hong Kong, Macao et Taïwan exclus) est soumise aux termes de la Carte de Garantie et de Maintenance.

Pour les utilisateurs en Europe et en Russie, des informations détaillées sur la garantie proposée peuvent être trouvés sur : <http://www.viewsonic.com/eu/> sous « Informations relatives à l'assistance / la garantie ».



ViewSonic®