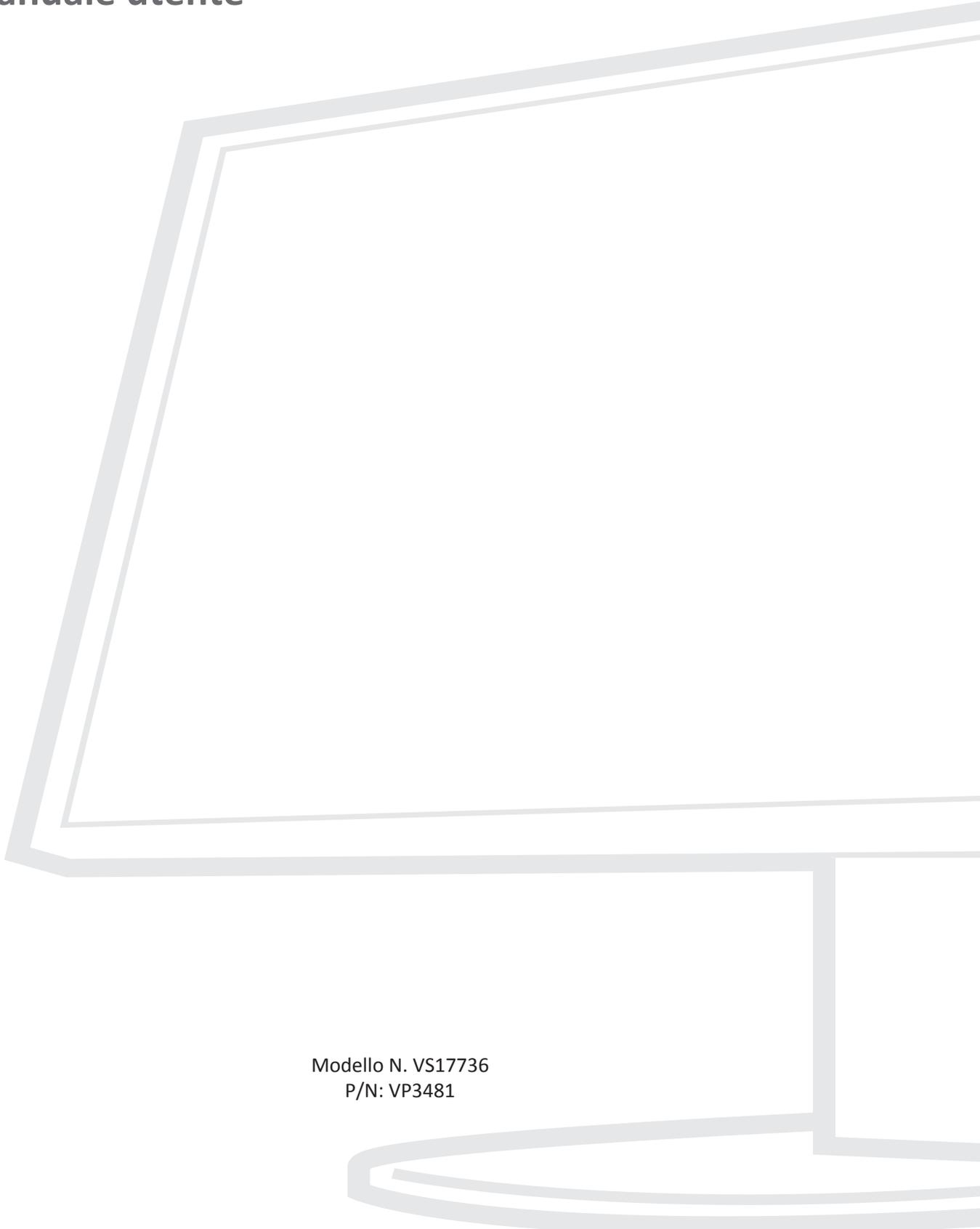


# > VP3481

Display

Manuale utente



Modello N. VS17736  
P/N: VP3481

## **Grazie per aver scelto ViewSonic®**

In qualità di fornitore leader a livello globale di soluzioni visive, ViewSonic® si impegna a superare le aspettative mondiali per evoluzione, innovazione e semplicità tecnologica. A ViewSonic® crediamo che i nostri prodotti abbiano il potenziale di cambiare in meglio il mondo e siamo sicuri che sarete pienamente soddisfatti del prodotto ViewSonic® scelto.

Ancora una volta, vi ringraziamo per aver scelto ViewSonic®!

## > Precauzioni di sicurezza

Leggere le seguenti **Precauzioni di sicurezza** prima di utilizzare il dispositivo.

- Conservare il presente manuale in un luogo sicuro per riferimento futuro.
- Leggere tutti gli avvisi e attenersi a tutte le istruzioni.
- Sedersi ad almeno 45 cm di distanza dal dispositivo.
- Lasciare almeno 10 cm di spazio attorno al dispositivo per garantire una ventilazione adeguata.
- Posizionare il dispositivo in un'area ben ventilata. Non posizionare oggetti sul dispositivo che impediscano la dissipazione del calore.
- Non utilizzare il dispositivo vicino all'acqua. Per ridurre il rischio di incendi o scosse elettriche, non esporre il dispositivo all'umidità.
- Evitare di esporre il dispositivo alla luce solare diretta o ad altre fonti di calore eccessive.
- Non eseguire l'installazione nei pressi di fonti di calore come radiatori, diffusori di aria calda, stufe o altri dispositivi (inclusi amplificatori) che possono aumentare la temperatura del dispositivo a livelli pericolosi.
- Utilizzare un panno morbido e asciutto per pulire l'involucro esterno. Per maggiori informazioni, consultare sezione "Manutenzione" a pagina 76.
- Toccando lo schermo potrebbero rimanere tracce oleose. Per pulire i punti di sporco sullo schermo, fare riferimento a sezione "Manutenzione" a pagina 76.
- Non toccare la superficie dello schermo con oggetti appuntiti o duri, poiché lo schermo potrebbe danneggiarsi.
- Quando si sposta il dispositivo, fare attenzione a non far cadere o urtare il dispositivo.
- Non posizionare il dispositivo su superfici irregolari o instabili. Il dispositivo potrebbe cadere provocando lesioni o guastandosi.
- Non collocare oggetti pesanti sul dispositivo o sui cavi di collegamento.
- In caso di fumo, rumori anomali o odori strani, spegnere immediatamente il dispositivo e contattare il rivenditore o ViewSonic®. Continuare a usare il dispositivo in queste condizioni può essere pericoloso.
- Non tentare di eludere le disposizioni di sicurezza concernenti la spina polarizzata o la messa a terra. Una spina polarizzata presenta due lamelle di cui una è più grande dell'altra. Una spina con messa a terra presenta due lamelle e un terzo polo di messa a terra. La lamella ampia e il terzo polo servono per la sicurezza personale. Se la spina non è adatta alla presa di corrente, utilizzare un adattatore e non tentare di forzare l'inserimento della spina nella presa.

- Quando si effettua il collegamento a una presa di corrente, **NON** rimuovere il polo di messa a terra. Assicurarsi che i poli di messa a terra non siano **MAI RIMOSSI**.
- Evitare di calpestare o schiacciare il cavo di alimentazione, in particolare sulla spina e nel punto in cui fuoriesce dall'apparecchio. Assicurarsi che la presa di corrente sia posizionata vicino all'apparecchio in modo che sia facilmente accessibile.
- Utilizzare solo accessori specificati dal produttore.
- Quando si utilizza un carrello, prestare attenzione quando si sposta il carrello con sopra l'attrezzatura per evitare che si ribalti provocando lesioni.
- Scollegare la spina di alimentazione dalla presa CA se il dispositivo non viene utilizzato per un lungo periodo di tempo.
- Fare riferimento sempre a personale di servizio qualificato per le riparazioni. Occorre rivolgersi all'assistenza quando l'unità viene danneggiata, come ad esempio:
  - » se il cavo di alimentazione o la spina sono danneggiati
  - » se penetrano liquidi o oggetti nell'unità
  - » se l'unità viene esposta ad umidità
  - » se l'unità non funziona normalmente o è caduta
- **AVVISO: L'ASCOLTO TRAMITE AURICOLARI O CUFFIE AD ALTO VOLUME PER LUNGI PERIODI DI TEMPO POTREBBE PROVOCARE DANNI ALL'UDITO O LA PERDITA DELL'UDITO.** Quando si utilizzano auricolari o cuffie, regolare il volume a livelli adeguati per evitare danni all'udito.
- **AVVISO: IL MONITOR POTREBBE SURRISCALDARSI E SPEGNERSI!** Se il dispositivo si spegne automaticamente, riaccendere il monitor. Dopo il riavvio, modificare la risoluzione e la frequenza di aggiornamento del monitor. Per i dettagli, fare riferimento alla guida per l'utente della scheda grafica.



# > **Contenuti**

<b>Precauzioni di sicurezza .....</b>	<b>3</b>
<b>Introduzione.....</b>	<b>7</b>
Contenuti della confezione.....	7
Panoramica del prodotto.....	8
<b>Impostazione iniziale.....</b>	<b>9</b>
Installazione della base.....	9
Montaggio a parete .....	11
Uso dell'alloggio di sicurezza .....	13
<b>Realizzazione dei collegamenti .....</b>	<b>14</b>
Collegamento all'alimentazione .....	14
Collegamento di dispositivi esterni .....	15
Collegamento HDMI .....	15
Collegamento DisplayPort.....	16
Collegamento USB.....	17
Collegamento audio .....	18
<b>Uso del monitor .....</b>	<b>19</b>
Regolazione dell'angolo di visione.....	19
Regolazione dell'altezza .....	19
Regolazione dell'angolo di inclinazione.....	20
Regolazione dell'orientamento .....	21
Accensione/Spegnimento del dispositivo.....	22
Utilizzo dei tasti del pannello di controllo .....	23
Menu rapido.....	23
Tasti di scelta rapida.....	25
Configurazione delle impostazioni .....	28
Operazioni generali .....	28
Menu ad albero dell'OSD (On-Screen Display) .....	31
Menu Options (Opzioni menu).....	40

<b>Caratteristiche e impostazioni avanzate .....</b>	<b>54</b>
HDR10 (High-Dynamic-Range).....	54
KVM .....	55
Dual Color (Doppio colore) .....	57
Multi-Picture (Multi-immagine) .....	58
Quad Windows (Finestra quadrupla) .....	59
PBP (Picture-by-Picture).....	61
PIP (Picture-in-Picture).....	63
Aggiornamento del firmare .....	65
<b>Appendice .....</b>	<b>67</b>
Specifiche .....	67
Glossario .....	70
Risoluzione dei problemi .....	74
Manutenzione .....	76
Precauzioni generali .....	76
Pulizia dello schermo.....	76
Pulizia della scocca .....	76
<b>Informazioni sulle normative e per la riparazione .....</b>	<b>77</b>
Informazioni sulla conformità .....	77
Dichiarazione di conformità FCC .....	77
Dichiarazione di Industry Canada.....	77
Conformità CE per i paesi europei .....	77
Dichiarazione di conformità RoHS2.....	78
Restrizione indiana sulle sostanze pericolose .....	79
Smaltimento del prodotto alla fine della vita utile del prodotto .....	79
Informazioni sul Copyright .....	80
Servizio assistenza.....	81
Garanzia limitata .....	82

# > Introduzione

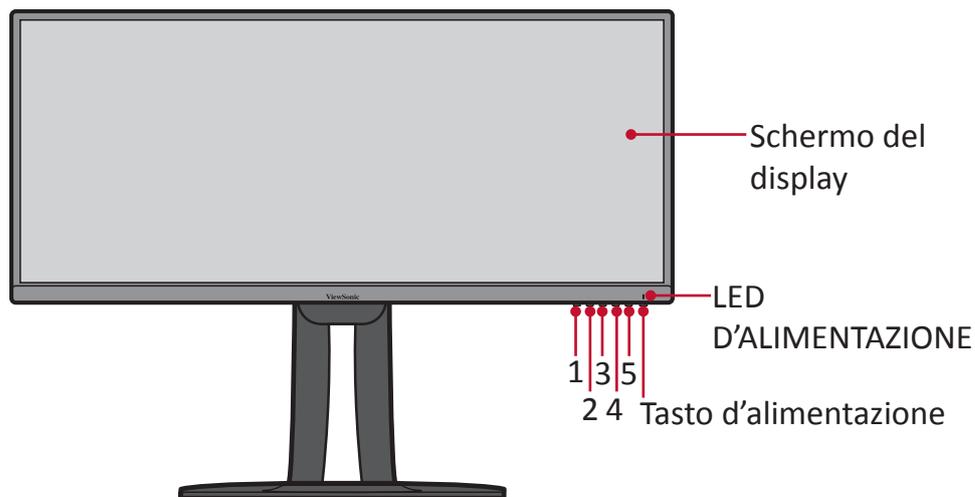
## Contenuti della confezione

- Monitor
- Cavo di alimentazione
- Cavo HDMI
- Cavo DisplayPort
- Cavo USB 3.1 Gen. 1 tipo C
- Cavo upstream USB 3.0 (tipo B - tipo A)
- Cavo audio
- Guida rapida

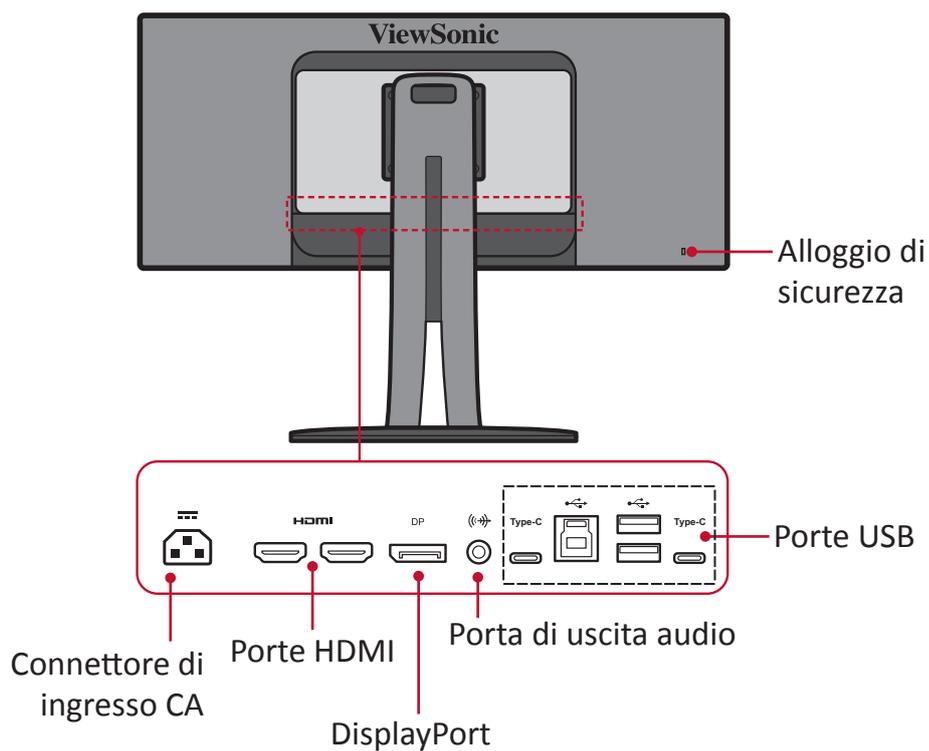
**NOTA:** Il cavo di alimentazione e i cavi video inclusi nella confezione potrebbero variare a seconda del paese. Rivolgersi al proprio rivenditore locale per maggiori informazioni.

# Panoramica del prodotto

## Veduta frontale



## Vista posteriore



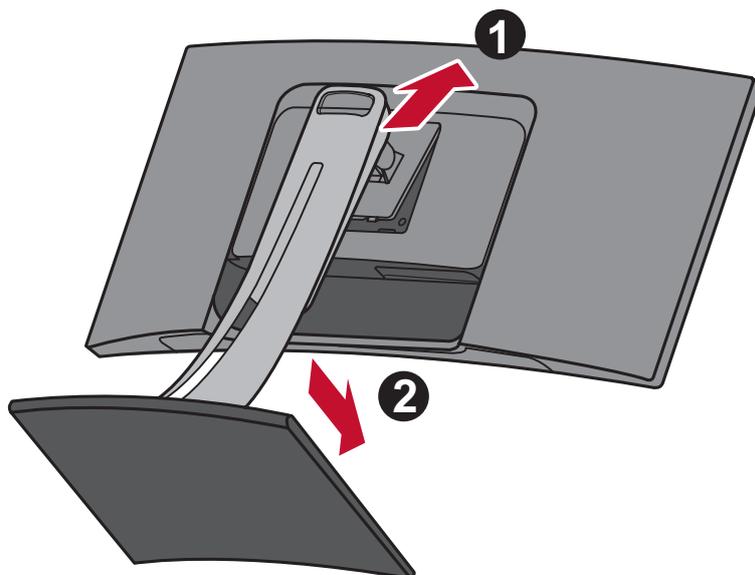
**NOTA:** Per maggiori informazioni sui tasti **1/2/3/4/5** e le relative funzioni, consultare sezione “Tasti di scelta rapida” a pagina 25.

## > Impostazione iniziale

Questa sezione fornisce le istruzioni dettagliate per l'impostazione del monitor.

### Installazione della base

1. Posizionare il monitor su una superficie piana e stabile, con lo schermo rivolto verso il basso.
2. Allineare e far scorrere i ganci superiori della base nelle fessure di montaggio della base come mostrato nell'illustrazione di seguito:



**NOTA:** Assicurarsi che la base sia sicura e la linguetta di sgancio rapido scatti in posizione.

3. Sollevare il dispositivo in posizione verticale su una superficie piana e stabile.



**NOTA:** Posizionare sempre il dispositivo su una superficie piana e stabile. In caso contrario il dispositivo potrebbe cadere e danneggiarsi e/o provocare lesioni alla persona.

## Montaggio a parete

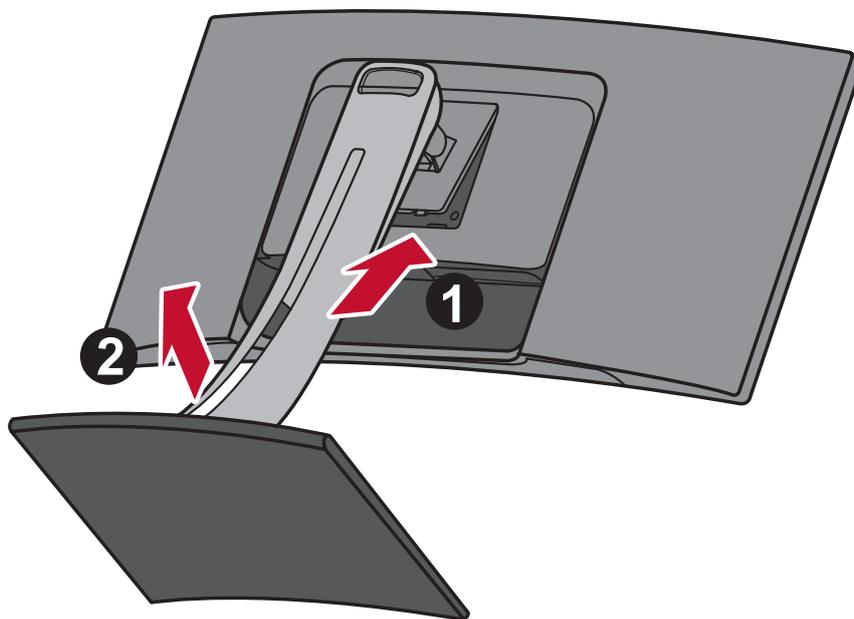
Consultare la tabella di seguito per le dimensioni standard dei kit di montaggio a parete.

**NOTA:** Per uso esclusivo con kit/staffa di montaggio a parete omologata UL. Per ottenere un kit per montaggio a parete o una base di regolazione dell'altezza, contattare ViewSonic® o il proprio rivenditore locale.

Carico massimo	Modello dei fori (L x A)	Tampone interfaccia (L x A x P)	Foro tampone	Specifiche e numero di viti
14 kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 pezzi

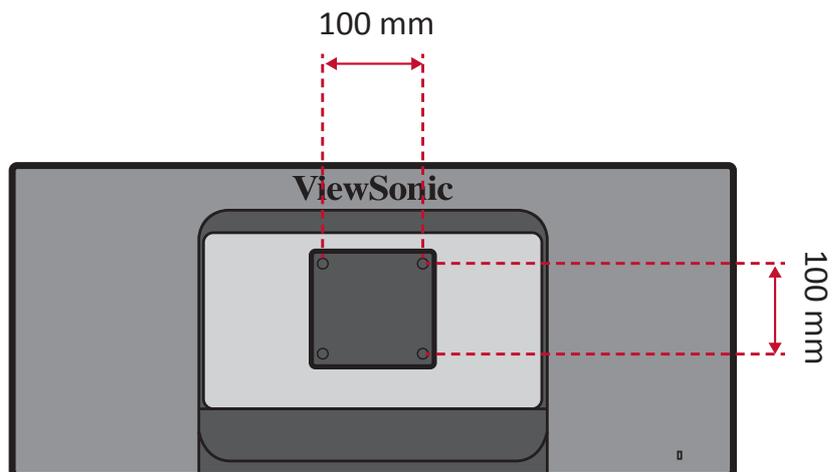
**NOTA:** I kit di montaggio a parete sono in vendita separatamente.

1. Spegnerne il dispositivo e scollegare tutti i cavi.
2. Posizionare il dispositivo su una superficie piana e stabile, con lo schermo rivolto verso il basso.
3. Tenere premuto la linguetta di sgancio rapido e sollevare con attenzione la base.



4. Spingere leggermente verso il basso per sganciare i ganci. Successivamente rimuovere la base.

5. Fissare la staffa di montaggio ai fori di montaggio VESA sul retro del monitor. Quindi fissarlo con le quattro (4) viti (M4 x 10 mm).

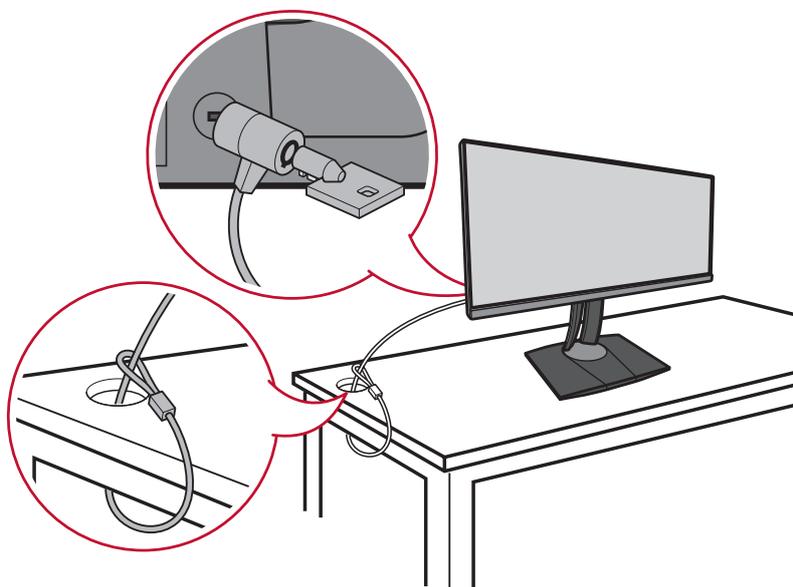


6. Attenersi alle istruzioni fornite con il kit di montaggio a parete per montare il monitor sulla parete.

## Uso dell'alloggio di sicurezza

Per evitare che il dispositivo venga rubato, utilizzare un dispositivo di blocco dell'alloggio di sicurezza per fissare il dispositivo a un oggetto fisso.

Di seguito si può trovare un esempio di impostazione di un dispositivo di blocco dell'alloggio di sicurezza ad un tavolo.

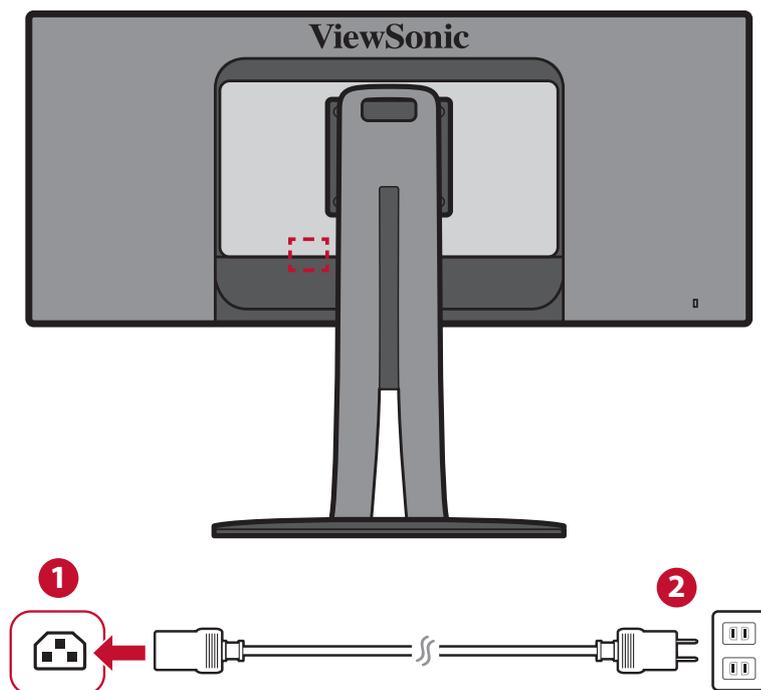


## > Realizzazione dei collegamenti

Questa sezione spiega come collegare il monitor ad altre attrezzature.

### Collegamento all'alimentazione

1. Collegare il cavo di alimentazione al connettore DC IN sul retro del dispositivo.
2. Collegare la spina del cavo di alimentazione alla presa di corrente.

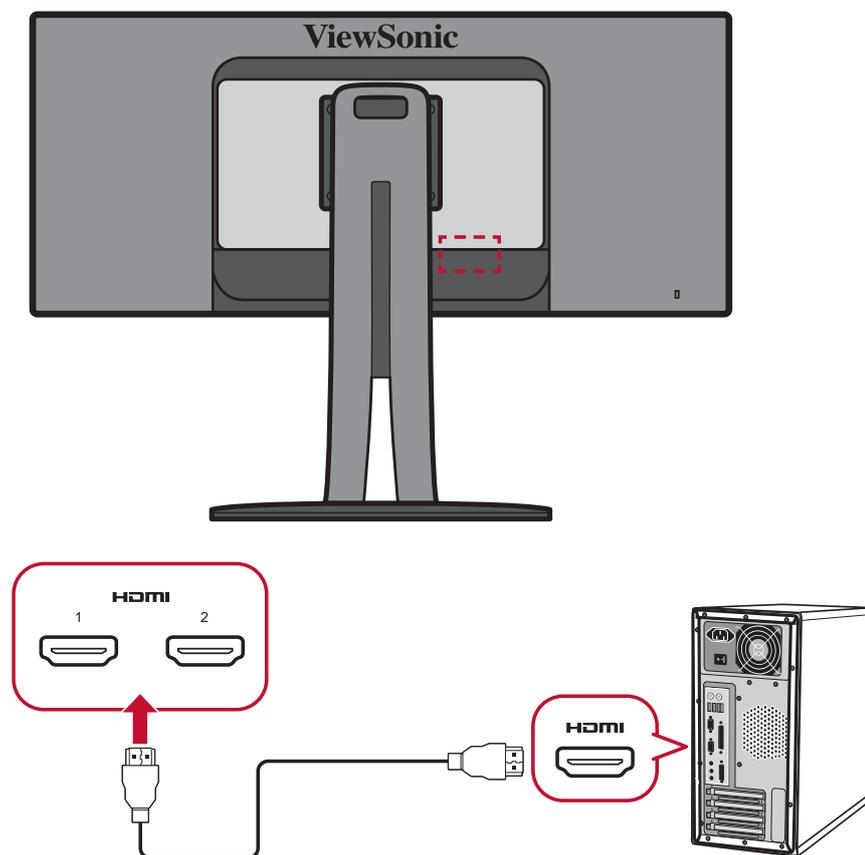


## Collegamento di dispositivi esterni

### Collegamento HDMI

Collegare un'estremità di un cavo HDMI alla porta HDMI del monitor.  
Quindi collegare l'altra estremità del cavo alla porta HDMI del computer.

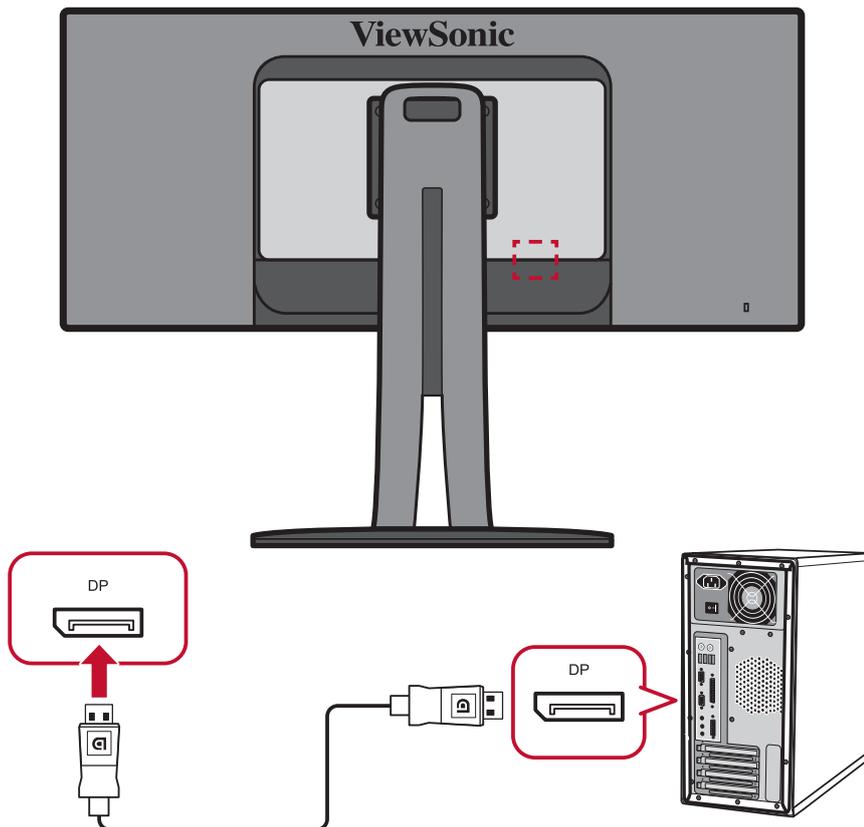
**NOTA:** Il monitor è dotato di due porte HDMI 2.0.



## Collegamento DisplayPort

Collegare un'estremità del cavo DisplayPort alla porta DisplayPort. Collegare l'altra estremità del cavo alla porta DisplayPort o mini DP del computer.

**NOTA:** Per collegare il monitor alla porta Thunderbolt (v. 1 e 2) di un Mac, collegare l'estremità mini DP del "cavo mini DP a DisplayPort" all'uscita Thunderbolt del Mac. Quindi, collegare l'altra estremità del cavo alla porta DisplayPort del monitor.

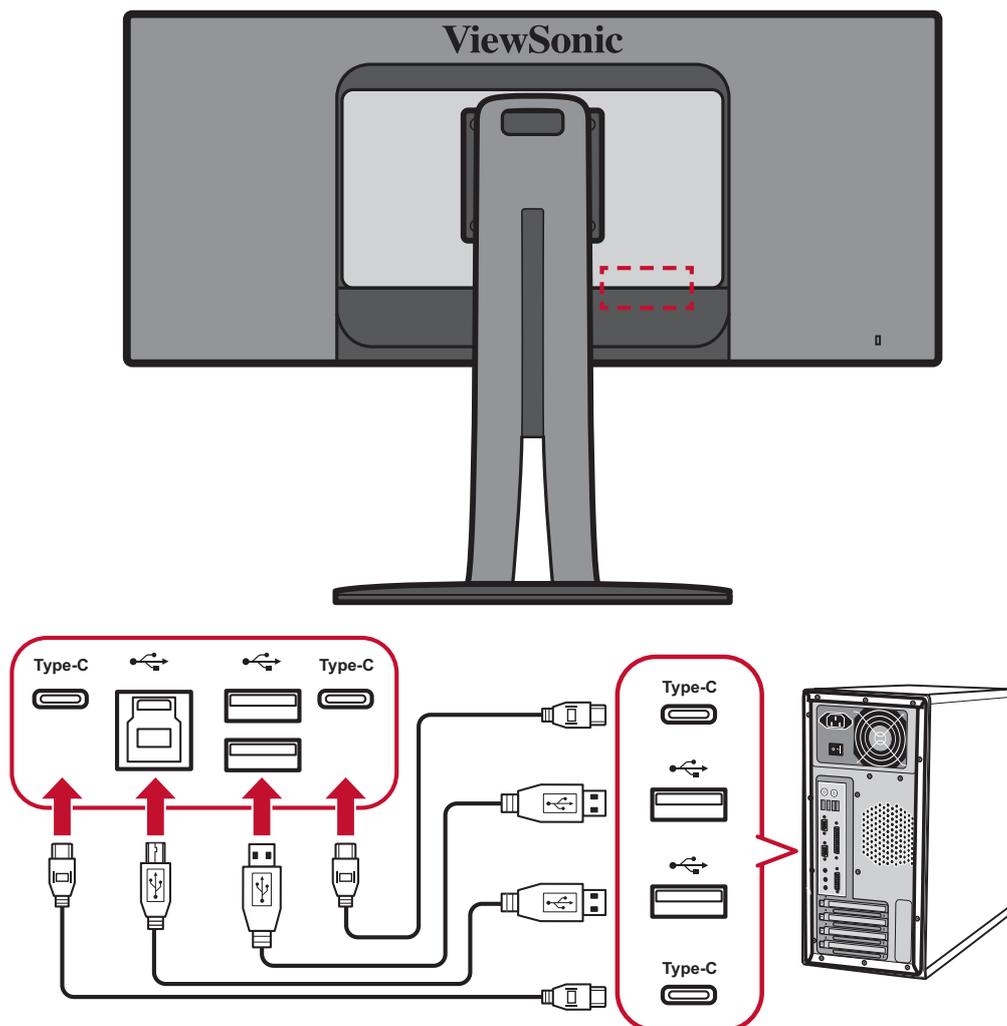


## Collegamento USB

Collegare un'estremità di un cavo USB alla porta USB del monitor. Quindi collegare l'altra estremità del cavo a una porta USB del computer.

**NOTA:** Il monitor supporta tre (3) tipi di porte USB. Quando si effettuano le connessioni, osservare le seguenti linee guida.

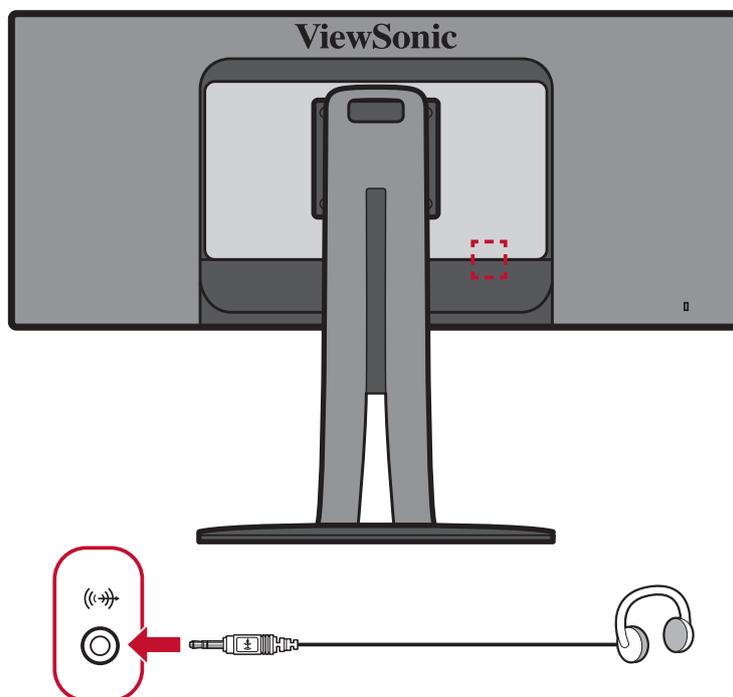
- Due (2) porte USB tipo A: Collegamento per periferiche tipo A. (Ad esempio, dispositivo di archiviazione).
  - » **NOTA:** Per attivare la porta USB tipo A, assicurarsi che il computer sia collegato anche alla porta USB tipo B del monitor.
- Una (1) porta USB tipo B: Collegare il cavo USB Tipo B maschio (quadrato con 2 angoli tagliati) a questa porta, quindi collegare l'altra estremità del cavo alla porta USB downstream del computer.
- Due (2) porte USB tipo C: una (1) upstream, una (1) downstream. Assicurarsi che il dispositivo ed il cavo di uscita di tipo C supportino la trasmissione del segnale video.



## Collegamento audio

Collegare la presa audio di auricolari/cuffie alla porta di uscita audio del monitor. Inoltre, è possibile collegare il monitor a una sound bar utilizzando un cavo audio.

**NOTA:** Il monitor è inoltre dotato di due altoparlanti.



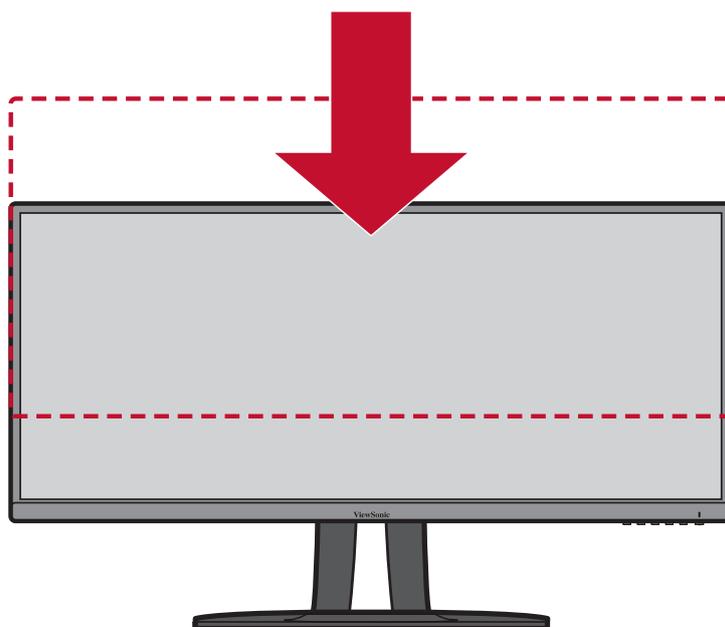
## > Uso del monitor

### Regolazione dell'angolo di visione

Per una visione ottimale, è possibile regolare l'angolo di visione tramite uno dei metodi seguenti:

#### Regolazione dell'altezza

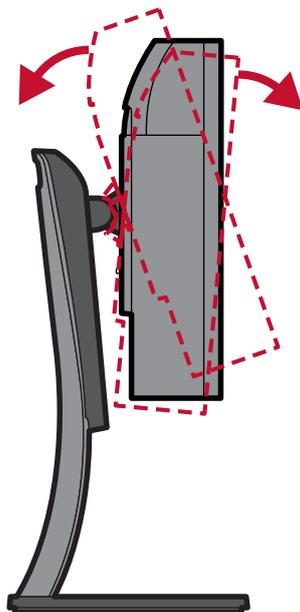
Abbassare o alzare il monitor all'altezza desiderata (da 0 a 130 mm).



**NOTA:** Durante la regolazione, premere con decisione lungo il binario di regolazione tenendo il monitor con entrambe le mani sul lato.

## Regolazione dell'angolo di inclinazione

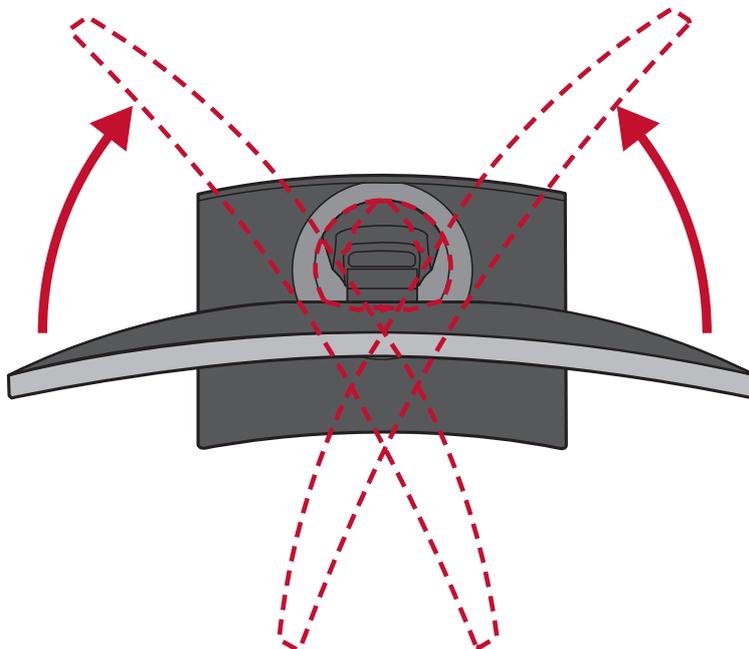
Inclinare il monitor in avanti o indietro secondo l'angolo di visione desiderato (da  $-6^{\circ}$  a  $21^{\circ}$ ).



**NOTA:** Durante la regolazione, reggere saldamente il supporto con una mano mentre si inclina il monitor in avanti o indietro con l'altra mano.

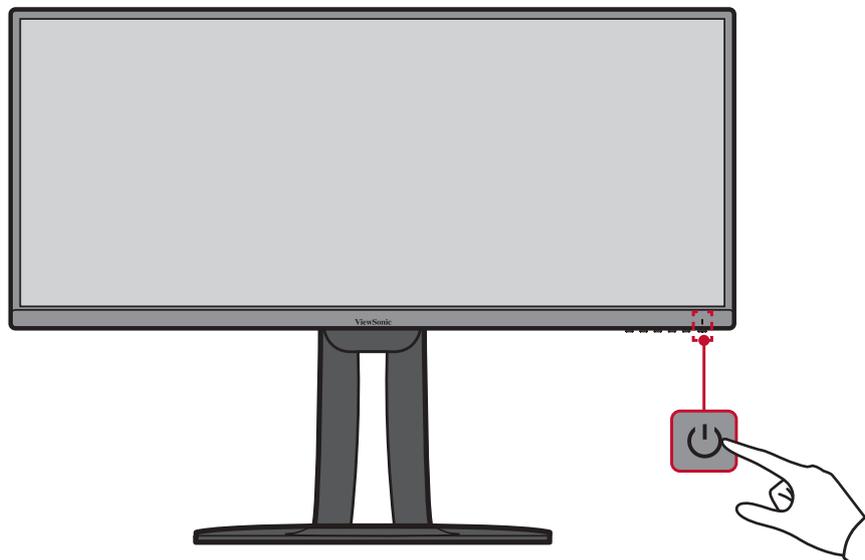
## Regolazione dell'orientamento

Orientare il monitor a sinistra o a destra secondo l'angolo di visione desiderato (60°).



## Accensione/Spengimento del dispositivo

1. Collegare il cavo di alimentazione a una presa di corrente.
2. Premere il pulsante **Power** per accendere il monitor.
3. Per spegnere il monitor, premere di nuovo il pulsante **Power**.



**NOTA:** Il monitor continua a consumare energia finché il cavo di alimentazione è collegato alla presa di corrente. Se il monitor non viene utilizzato per un lungo periodo di tempo, scollegare la spina di alimentazione dalla presa di corrente.

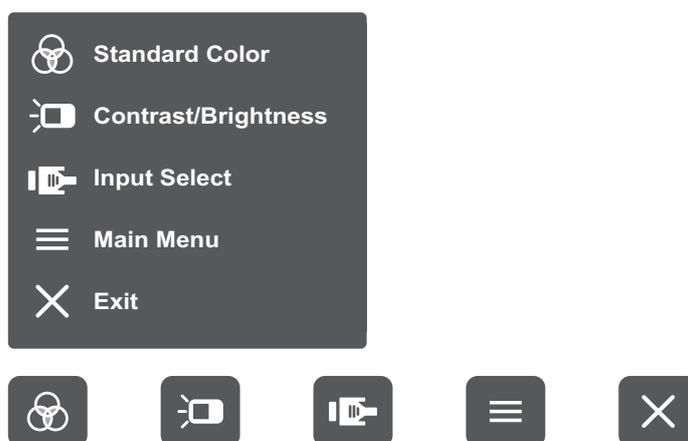
## Utilizzo dei tasti del pannello di controllo

Utilizzare i tasti del pannello di controllo per accedere al Menu rapido, attivare i tasti di scelta rapida, navigare nel menu OSD (On-Screen Display) e modificare le impostazioni.



### Menu rapido

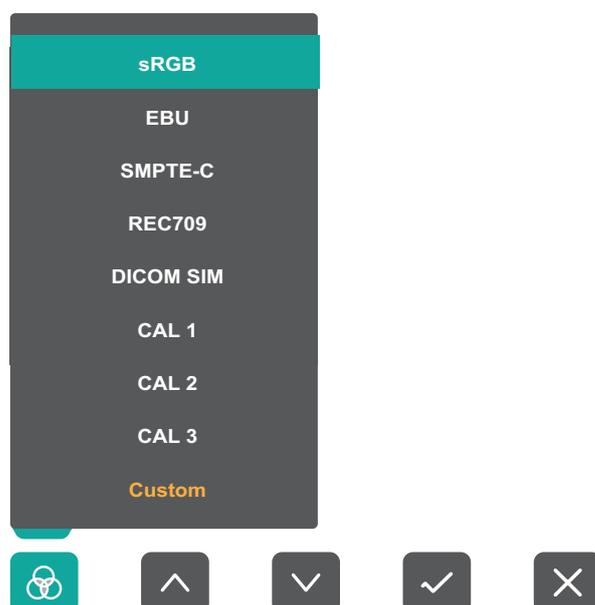
Toccare i tasti **1/2/3/4** per attivare il Menu rapido.



**NOTA:** Attenersi alla guida relativa al tasto visualizzata nella parte inferiore dello schermo per selezionare l'opzione o effettuare regolazioni.

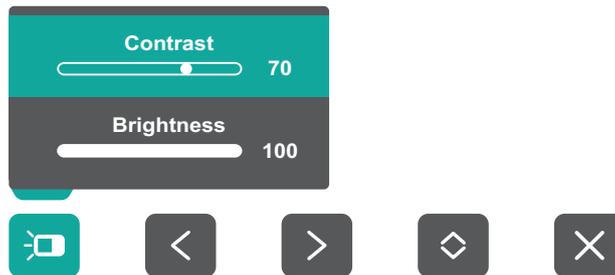
### Standard Color (Colore standard)

Selezionare una delle impostazioni cromatiche standard preimpostate.



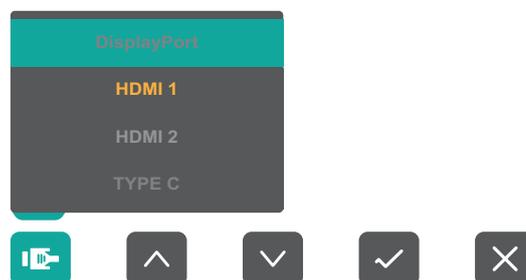
## Contrast/Brightness (Contrasto/Luminosità)

Regolare il livello di contrasto o luminosità.



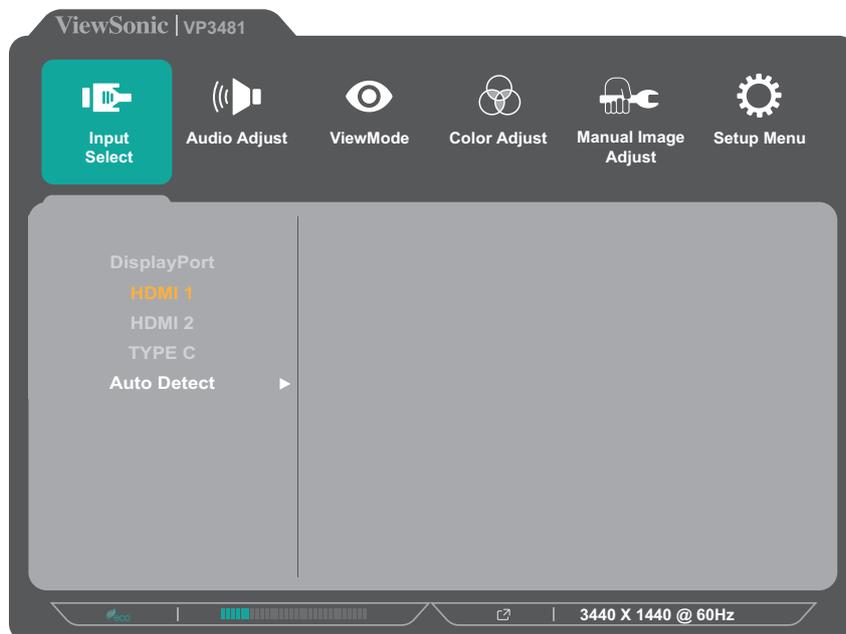
## Input Select (Selezione input)

Selezionare la sorgente di ingresso.



## Main Menu (Menu principale)

Accedere al menu OSD (On-Screen Display).



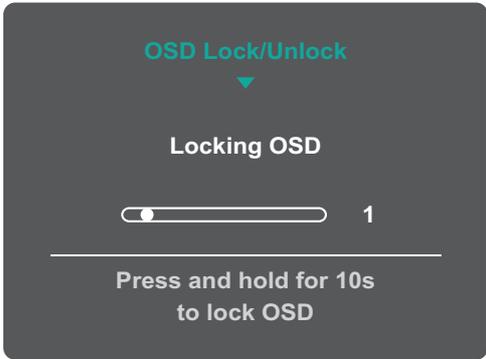
## Exit (Esci)

Uscire dal Menu rapido.

**NOTA:** Utilizzare il tasto 5 per uscire dal Menu rapido.

## Tasti di scelta rapida

Quando il menu OSD (On-Screen Display) è disattivato, è possibile accedere rapidamente alle funzioni speciali utilizzando i tasti del pannello di controllo.

Tasto	Descrizione
<b>1</b>	<p>Tenere premuto il tasto 5 secondi per selezionare la modalità Utente. Successivamente selezionare la modalità Utente desiderata da attivare.</p> 
<b>2 + 3</b>	<p>Tenere premuti i tasti per bloccare/sbloccare il menu OSD. Quando viene visualizzato il menu sullo schermo, continuare a premere entrambi i tasti per 10 secondi per bloccare/sbloccare il menu OSD.</p>  <p>Se il menu OSD è bloccato, sullo schermo verrà visualizzato il seguente messaggio:</p> 

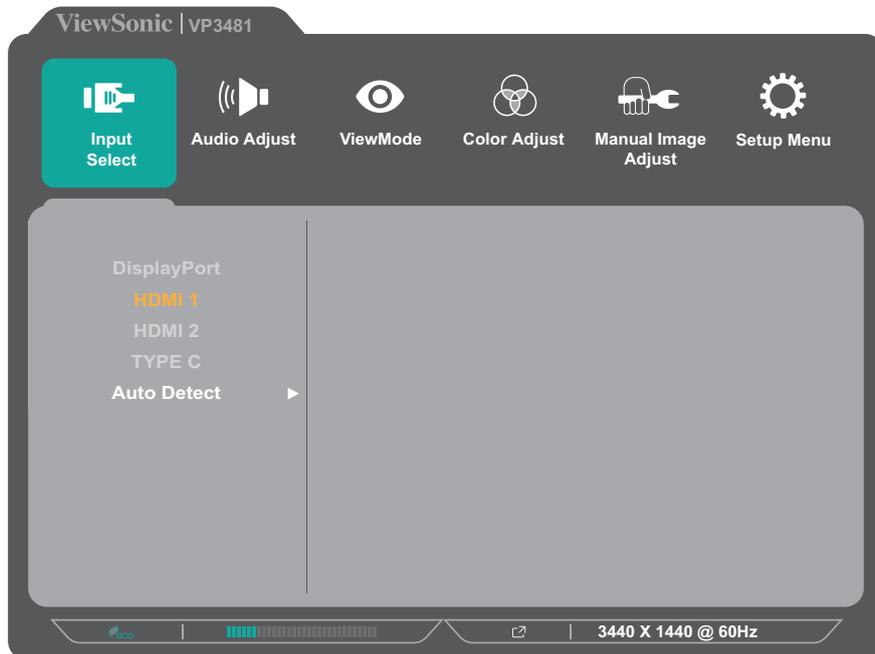
Tasto	Descrizione
<p><b>2 + 4</b></p>	<p>Premere i tasti per bloccare/sbloccare il pulsante <b>Power</b>.            Quando viene visualizzato il menu sullo schermo, continuare a premere entrambi i tasti per 10 secondi per bloccare/sbloccare il pulsante <b>Power</b>.</p> <div data-bbox="655 394 1141 748" data-label="Image"> </div> <p>Se il pulsante <b>Power</b> è bloccato, sullo schermo verrà visualizzato il seguente messaggio:</p> <div data-bbox="655 875 1141 1232" data-label="Image"> </div>
<p><b>3 + 5</b></p>	<p>Premere i tasti per visualizzare/nascondere la schermata di avvio quando il dispositivo è acceso.</p> <div data-bbox="665 1352 1133 1691" data-label="Image"> </div>

Tasto	Descrizione
5	<p>Premere il tasto per abilitare/disabilitare la funzione di riduzione della luce blu.</p> <div data-bbox="667 286 1134 495" style="text-align: center;"><p>Blue Light Filter ▼ On</p></div> <p><b>NOTA:</b> La visualizzazione degli schermi del computer per lunghi periodi di tempo può causare irritazione e stanchezza agli occhi. Per ridurre tali effetti, si consiglia di fare delle pause periodiche per consentire agli occhi di rilassarsi.</p>

# Configurazione delle impostazioni

## Operazioni generali

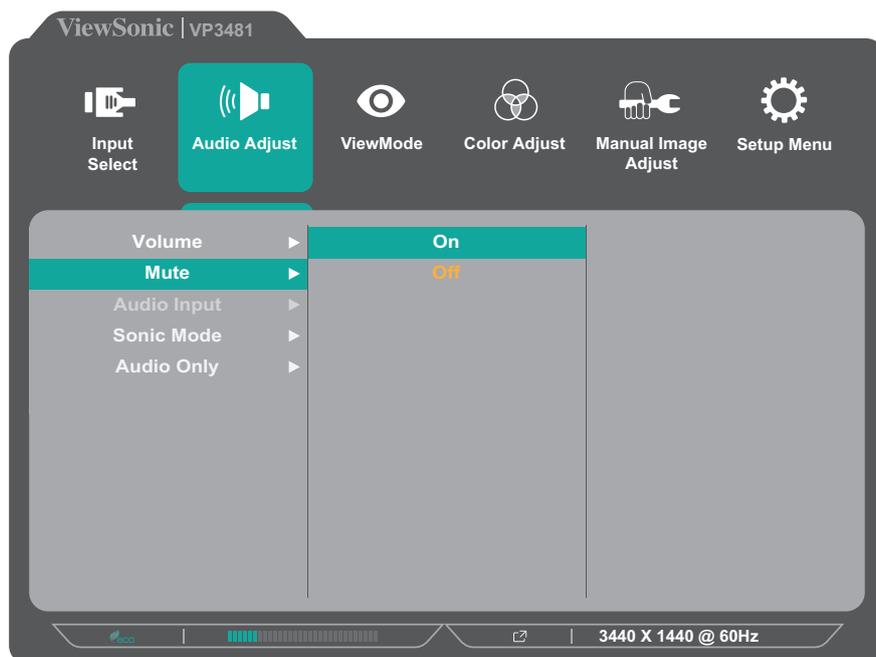
1. Premere i tasti **1/2/3/4** per visualizzare il Menu rapido. Quindi premere il tasto **4** per visualizzare il menu OSD.



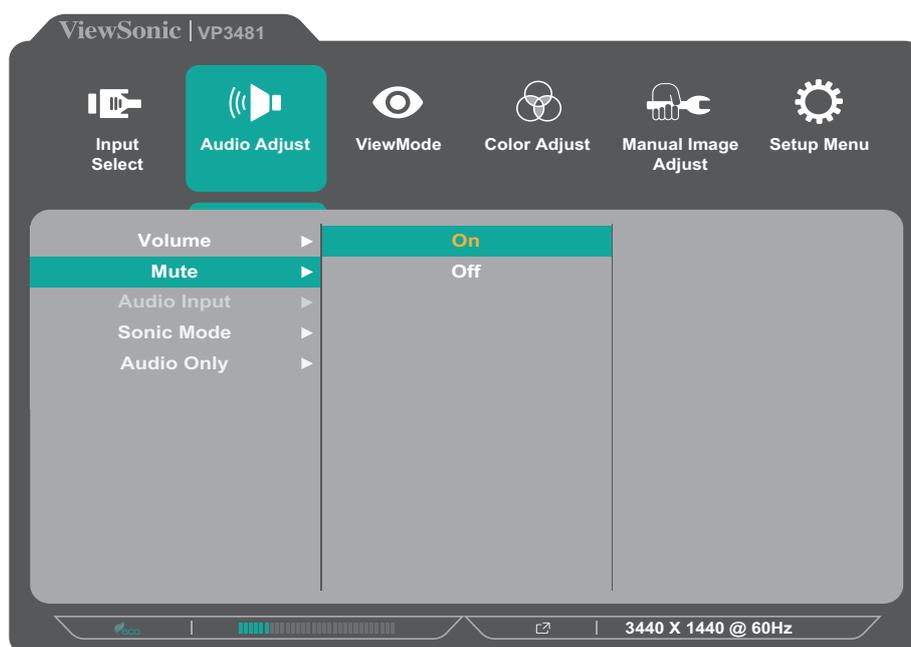
2. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare il menu principale. Quindi premere il tasto **3** per accedere al menu selezionato.



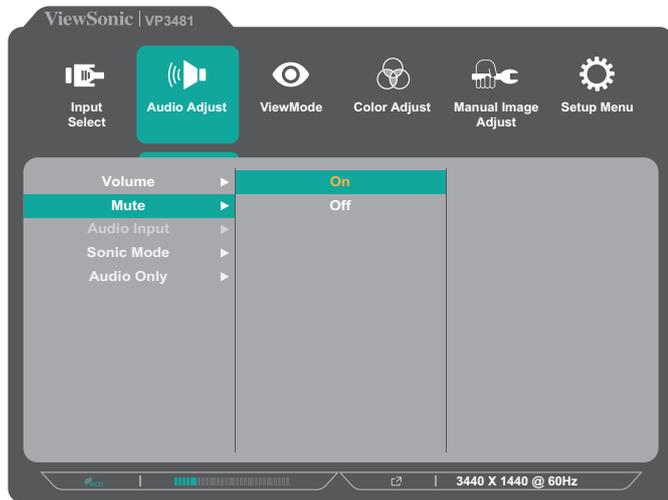
3. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare l'opzione desiderata del menu. Quindi premere il tasto **3** per accedere al menu secondario.



4. Premere il tasto **1** o **2** per regolare/selezionare l'impostazione. Quindi premere il tasto **3** per confermare.



**NOTA:** Alcune regolazioni delle opzioni di menu non richiedono la pressione del tasto **3** per confermare la selezione. Attenersi alla guida relativa al tasto visualizzata nella parte inferiore dello schermo per selezionare l'opzione o effettuare regolazioni.



Guida dei tasti



Guida dei tasti

5. Premere il tasto 4 per tornare al menu precedente.

**NOTA:** Per uscire dal menu OSD, premere il tasto 5.

## Menu ad albero dell'OSD (On-Screen Display)

Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu			
<b>Input Select (Selezione input)</b>	DisplayPort				
	HDMI 1				
	HDMI 2				
	TYPE C				
	Auto Detect (Rilev. autom.)			On	
	Off				
<b>Audio Adjust (Regolazione Audio)</b>	Volume	(-/+ , 0~100)			
	Mute	On			
		Off			
	Audio Input (Ingresso audio)	Auto			
		TIPO C			
		DisplayPort			
		HDMI 1			
		HDMI 2			
	Sonic Mode (Modalità Sonic)	Standard			
		Musica			
		Cinema			
	Audio Only (Solo audio)	On			
		Off			
<b>ViewMode (Mod. visualizz.)</b>	Off				
	Game (Giochi)			FPS 1	
				FPS 2	
				RTS	
				MOBA	
	Movie (Film)				
	Web				
	Text (Testo)				
	MAC			Ultra Clear (Ultra Chiaro)	(-/+ , 0~10)

Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu		
<b>ViewMode (Mod. visualizz.)</b>	Designer	CAD/CAM	Ultra Clear (Ultra Chiaro)	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness (Nitid. avanzata)	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma (Gamma avanzata)	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
		Animation (Animazione)	Ultra Clear (Ultra Chiaro)	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness (Nitid. avanzata)	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Black Stabilization (Stabilizzazione Nero)	(-/+, 0~10)
		Video Edit (Modifica video)	Ultra Clear (Ultra Chiaro)	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness (Nitid. avanzata)	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma (Gamma avanzata)	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
	Photographer (Fotografo)	Retro	Ultra Clear (Ultra Chiaro)	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness (Nitid. avanzata)	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma (Gamma avanzata)	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
		Photo (Foto)	Ultra Clear (Ultra Chiaro)	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness (Nitid. avanzata)	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma (Gamma avanzata)	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
		Landscape (Paesaggio)	Ultra Clear (Ultra Chiaro)	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness (Nitid. avanzata)	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma (Gamma avanzata)	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
		Portrait (Ritratto)	Ultra Clear (Ultra Chiaro)	(-/+, 0~10)
			Advanced Sharpness (Nitid. avanzata)	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma (Gamma avanzata)	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
Skin Tone (Toni carne)			(-/+, 0~10)	
Black Stabilization (Stabilizzazione Nero)			(-/+, 0~10)	

Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu		
<b>ViewMode (Mod. visualizz.)</b>	Photographer (Fotografo)	Monochrome (Monocromatica)	Advanced Sharpness (Nitid. avanzata)	(-/+ , 0/25/50/75/100)
			TruTone	(-/+ , 0~100)
<b>Color Adjust (Regolazione Colore)</b>	Contrast/ Brightness (Contrasto/ Luminosità)	Contrast (Contrasto)	(-/+ , 0~100)	
		Brightness (Luminosità)	(-/+ , 0~100)	
	Color Format (Formato colore)	Auto		
		RGB (Full Range) (Gamma completa)		
		RGB (Limited Range (Gamma limitata))		
		YUV (Full Range) (Gamma completa)		
		YUV (Limited Range (Gamma limitata))		
	Standard Color (Colore standard)	sRGB		
		EBU		
		SMPTE-C		
REC 709				
DICOM SIM				

Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu		
<b>Color Adjust (Regolazione Colore)</b>	Custom (Personalizzato)	Color Temperature (Temperatura colore)	Panel Default (Pannello predefinito)	
			Bluish (Bluastro)	
			Cool (Freddo)	
			Native (Originario)	
			Warm (Caldo)	
			User (Utente)	
		Gamma	Off	
			1.8	
			2.0	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Black Stabilization (Stabilizzazione Nero)	(-/+ , 0~10)	
		Advanced DCR (DCR Avanzato)	(-/+ , 0/25/50/75/100)	
		Gain (Guadagno)	Red (Rosso)	(-/+ , 0~100)
			Green (Verde)	(-/+ , 0~100)
			Blue (Blu)	(-/+ , 0~100)
		Offset	Red (Rosso)	(-/+ , 0~100)
			Green (Verde)	(-/+ , 0~100)
			Blue (Blu)	(-/+ , 0~100)
		Hue (Tonalità)	Red (Rosso)	(-/+ , 0~100)
			Green (Verde)	(-/+ , 0~100)
			Blue (Blu)	(-/+ , 0~100)
			Cyan (Ciano)	(-/+ , 0~100)
			Magenta	(-/+ , 0~100)
			Yellow (Giallo)	(-/+ , 0~100)
		Saturation (Saturazione)	Red (Rosso)	(-/+ , 0~100)
			Green (Verde)	(-/+ , 0~100)
			Blue (Blu)	(-/+ , 0~100)
			Cyan (Ciano)	(-/+ , 0~100)
			Magenta	(-/+ , 0~100)
			Yellow (Giallo)	(-/+ , 0~100)
		Recall (Richiama)		

Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu			
<b>Color Adjust (Regolazione Colore)</b>	Color Calibration (Cal. colore)	CAL 1			
		CAL 2			
		CAL 3			
		Color Calibration Notice (Avviso calibrazione colore)	Remind Schedule Hour (Ora programmazione promemoria)	(-/+, 0/1/10/100/200/500/1000/2000/3000)	
		Recall (Richiama)	Counter [#####] Hour ([#####] Ore contatore)		
<b>Manual Image Adjust (Regolazione Immagine)</b>	Sharpness (Nitidezza)	(-/+, 0/25/50/75/100)			
	Aspect Ratio (Rapporto)	1:1			
		4:3			
		16:9			
		OAR			
		Full Screen (Riempi Tutto)			
	Overscan	On			
		Off			
	Low Input Lag (Basso Input Lag)	Off			
		Advanced (Avanzata)			
		Ultra Fast (Ultra veloce)			
	Response Time (Tempo di risposta)	Standard			
		Advanced (Avanzata)			
		Ultra Fast (Ultra veloce)			
	Blue Light Filter (Filtro luce blu)	(-/+, 0~100)			
	Uniformity (Uniformità)	On			
		Off			
	Film Mode (Modalità film)	On			
		Off			
	FreeSync	On			
Off					
HDR10	On				
	Off				

Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu		
<b>Setup Menu (Menu Setup)</b>	Language Select (Selezione lingua)	English		
		Français		
		Deutsch		
		Español		
		Italiano		
		Suomi		
		Русский		
		Türkçe		
		日本語		
		한국어		
		繁體中文		
		简体中文		
		Česká		
		Svenska		
	Resolution Notice (Note su risoluz.)	On		
		Off		
	Information (Informazioni)			
	OSD Timeout (Timeout OSD)		(-/+ , 5/15/30/60)	
	OSD Background (Sfondo OSD)	On		
		Off		
	Power Indicator (Ind. di alim.)	On		
		Off		
	Auto Power Off (Auto spegnimento)	On		
		Off		
	Sleep (Sospensione)	30 Minutes (30 Minuti)		
		45 Minutes (45 Minuti)		
		60 Minutes (60 Minuti)		
120 Minutes (120 Minuti)				
Off				

Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu				
<b>Setup Menu (Menu Setup)</b>	Multi-Picture (Multi-immagine)	Off				
		Quad Windows (Finestra quadrupla)	Top-Left (In alto a sinistra)	DisplayPort		
				HDMI 1		
				HDMI 2		
				TIPO C		
			Top-Right (In alto a destra)	DisplayPort		
				HDMI 1		
				HDMI 2		
				TIPO C		
			Bottom-Left (In basso a sinistra)	DisplayPort		
				HDMI 1		
				HDMI 2		
				TIPO C		
		Bottom-Right (In basso a destra)	DisplayPort			
			HDMI 1			
			HDMI 2			
			TIPO C			
		PBP Top-Bottom (PBP Alto-Basso)	Top Source (Sorgente superiore)	DisplayPort		
				HDMI 1		
				HDMI 2		
				TIPO C		
			Bottom Source (Sorgente inferiore)	DisplayPort		
				HDMI 1		
				HDMI 2		
				TIPO C		
			Swap (Cambio)			
			PBP Left-Right (PBP Sinistra-Destra)	Left Source (Sorgente sinistra)	DisplayPort	
		HDMI 1				
HDMI 2						
TIPO C						
Right Source (Sorgente destra)	DisplayPort					
	HDMI 1					
	HDMI 2					
	TIPO C					
Swap (Cambio)						

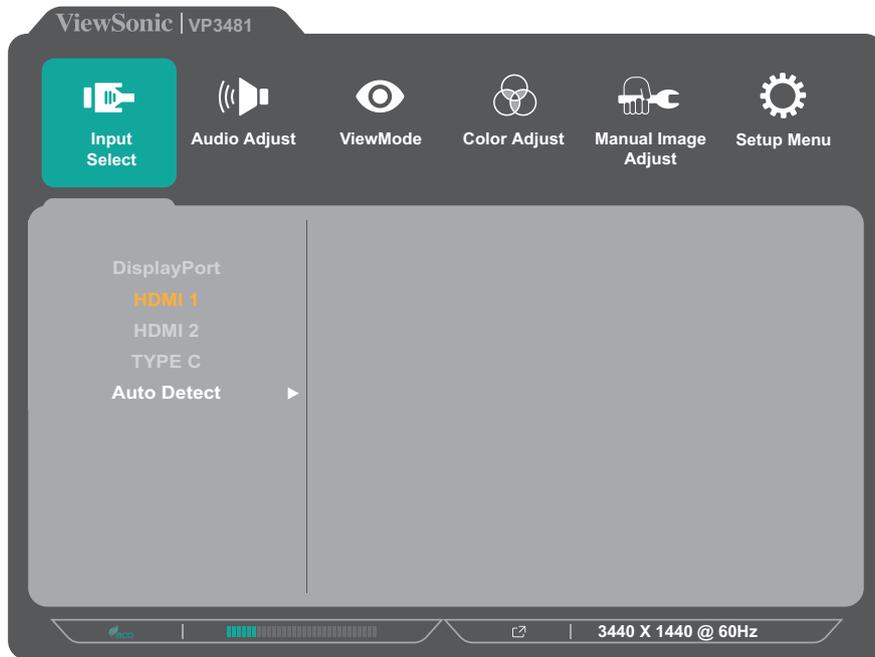
Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu				
<b>Setup Menu (Menu Setup)</b>	Multi-Picture (Multi-immagine)	PIP	PIP Source Select (Selezione sorgente PIP)	DisplayPort		
				HDMI 1		
				HDMI 2		
			TIPO C			
			PIP Position (Posizione PIP)	PIP H. Position (Posizione O. PIP) (-/+, 0~100)		
				PIP V. Position (Posizione V. PIP) (-/+, 0~100)		
		PIP Size (Dimensioni PIP)	(-/+, 0~100)			
		Swap (Cambio)				
		Dual Color (Doppio colore)			sRGB	
					EBU	
					SMPTE-C	
					REC 709	
	DICOM SIM					
	Native (Originario)					
	CAL 1					
	CAL 2					
	CAL 3					
	Native (Originario)					
	FPS 1					
	FPS 2					
	RTS					
	MOBA					
	Movie (Film)					
	Web					
Text (Testo)						
MAC						
CAD/CAM						
Animation (Animazione)						
Video Edit (Modifica video)						
Retro						
Photo (Foto)						
Landscape (Paesaggio)						
Portrait (Ritratto)						
Monochrome (Monocromatica)						

Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu		
<b>Setup Menu (Menu Setup)</b>	ECO Mode (Modalità ECO)	Standard		
		Optimize (Ottimizza)		
		Conserve (Conserva)		
		Energy Saving (Risparmio energetico)		On
				Off
		Ricarica USB	On	
			Off	
	DisplayPort	DisplayPort 1.1		
		DisplayPort 1.2		
	HDMI 2.0	On		
		Off		
	DDC/CI	On		
		Off		
	Save As (Salva con Nome)	User 1 (Utente 1)		
		User 2 (Utente 2)		
User 3 (Utente 3)				
Recall (Richiama)				
All Recall (Richiama tutto)				

## Menu Options (Opzioni menu)

### Input Select (Selezione input)

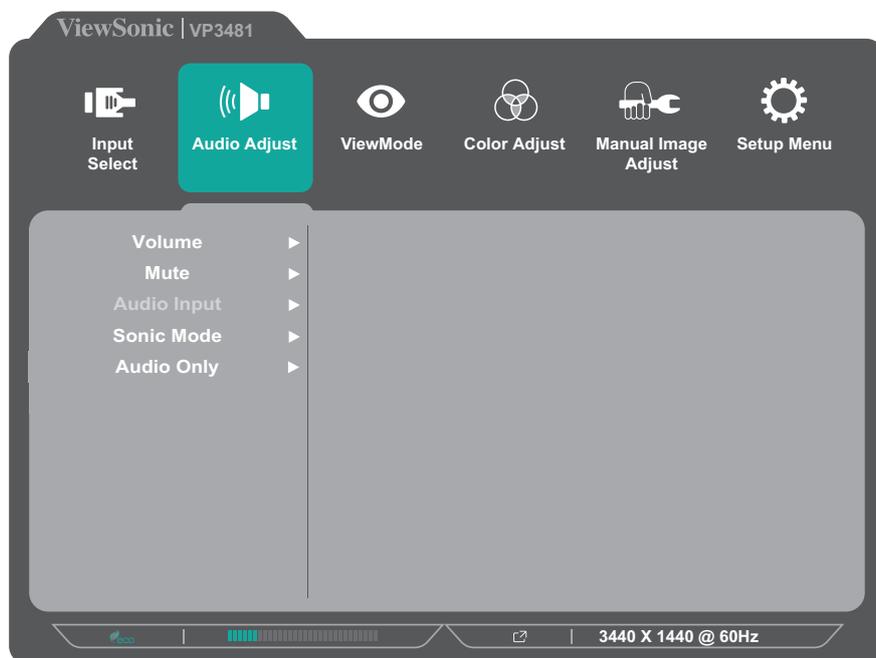
1. Premere i tasti **1/2/3/4** per visualizzare il Menu rapido. Quindi premere il tasto **4** per visualizzare il menu OSD.
2. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **Input Select (Seleziona ingresso)**.  
Quindi premere il tasto **3** per accedere al menu **Input Select (Seleziona ingresso)**.



3. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare la sorgente di ingresso desiderata.  
Quindi premere il tasto **3** per confermare la selezione.

## Audio Adjust (Regolazione Audio)

1. Premere i tasti **1/2/3/4** per visualizzare il Menu rapido. Quindi premere il tasto **4** per visualizzare il menu OSD.
2. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **Audio Adjust (Regolazione audio)**. Quindi premere il tasto **3** per accedere al menu **Audio Adjust (Regolazione audio)**.

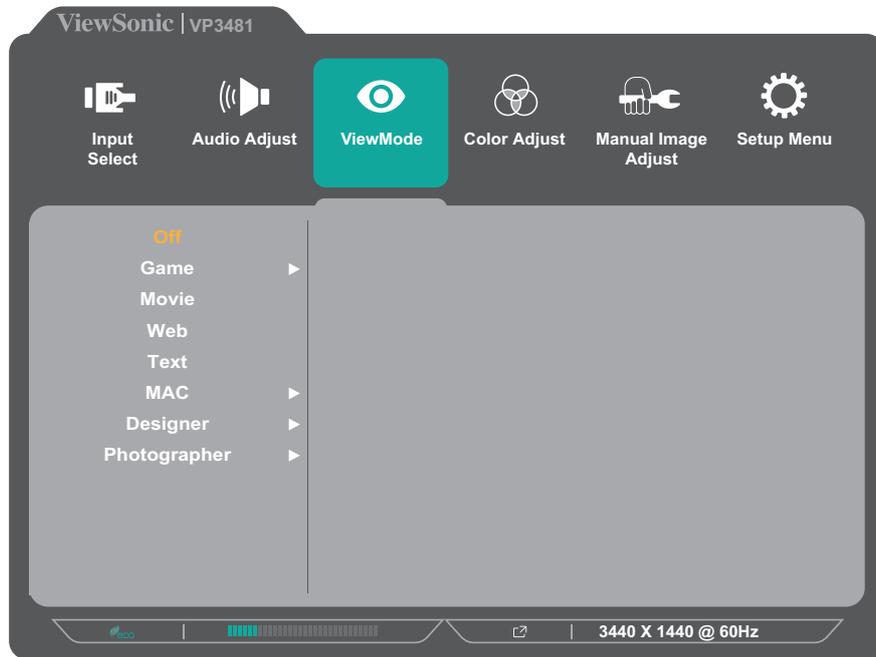


3. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare l'opzione desiderata. Quindi premere il tasto **3** per accedere al relativo menu secondario.
4. Premere il tasto **1** o **2** per regolare l'impostazione e toccare il tasto **3** per confermare la selezione (se applicabile).

Opzioni del menu	Descrizione
Volume	Regola il livello del volume.
Mute	Abilitare l'opzione per disattivare temporaneamente l'audio.
Audio Input (Ingresso audio)	Selezionare la sorgente di ingresso audio.
Sonic Mode (Modalità Sonic)	Scegliere tra tre opzioni di stile di riproduzione.
Audio Only (Solo audio)	Abilitare solo la riproduzione audio.
Off	Disabilita la funzione.

## Menu ViewMode

1. Premere i tasti **1/2/3/4** per visualizzare il Menu rapido. Quindi premere il tasto **4** per visualizzare il menu OSD.
2. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **ViewMode**. Quindi premere il tasto **3** per accedere al menu **ViewMode**.



3. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare l'impostazione. Quindi premere il tasto **3** per confermare la selezione.

Opzioni del menu	Descrizione
Off	Disabilita la funzione.
Game (Giochi)	Selezionare l'opzione per i videogiochi.
Movie (Film)	Selezionare l'opzione per i film.
Web	Selezionare questa opzione per navigare nel web.
Text (Testo)	Selezionare questa opzione per attività basate su testo.
MAC	Selezionare questa opzione per il collegamento a computer Mac.
Designer	Selezionare l'opzione per visualizzare file grafici di design.
Photographer (Fotografo)	Selezionare l'opzione per visualizzare foto.

## Menu di regolazione del colore

**NOTA:** Alcuni sottomenu possono non essere regolabili a seconda delle impostazioni personalizzate dell'utente.

1. Premere i tasti **1/2/3/4** per visualizzare il Menu rapido. Quindi premere il tasto **4** per visualizzare il menu OSD.
2. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **Color Adjust (Regolazione colore)**. Quindi premere il tasto **3** per accedere al menu **Color Adjust (Regolazione colore)**.



3. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare l'opzione del menu. Quindi premere il tasto **3** per accedere al relativo menu secondario.
4. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare l'impostazione. Quindi premere il tasto **3** per confermare la selezione.

**NOTA:** Alcune opzioni del menu secondario possono contenere altri sottomenu. Per accedere al rispettivo sottomenu, premere il tasto **3**. Attenersi alla guida relativa al tasto visualizzata nella parte inferiore dello schermo per selezionare l'opzione o effettuare regolazioni.

Opzioni del menu	Descrizione
Contrast/ Brightness (Contrasto/ Luminosità)	<u>Contrast (Contrasto)</u> Regolare il grado di differenza tra le parti più chiare e più scure dell'immagine e modificare la quantità di bianco e nero nell'immagine.
	<u>Brightness (Luminosità)</u> Regola i livelli di nero di fondo dell'immagine su schermo.

Opzioni del menu	Descrizione
Color Format (Formato colore)	<p>Il monitor è in grado di rilevare automaticamente il formato colore del segnale di input. È possibile modificare manualmente le opzioni del formato colore per adattarle alla corretta gamma del formato colore se i colori non sono visualizzati correttamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Auto (Automatico): Il monitor riconosce automaticamente il formato colore ed i livelli di bianco nero.</li> <li>• RGB (Full Range) (Gamma completa): Il formato colore del segnale di input è RGB ed i livelli del bianco e nero sono pieni.</li> <li>• RGB (Limited Range (Gamma limitata)): Il formato colore del segnale di input è RGB ed i livelli del bianco e nero sono limitati.</li> <li>• YUV (Full Range) (Gamma completa): Il formato colore del segnale di input è YUV ed i livelli del bianco e nero sono pieni.</li> <li>• YUV (Limited Range (Gamma limitata)): Il formato colore del segnale di input è YUV ed i livelli del bianco e nero sono limitati.</li> </ul>
Standard Color (Colore standard)	<p>Il monitor è dotato di diversi standard di colore del display. Ciascuna modalità colore può essere selezionata per varie applicazioni specifiche del monitor.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• sRGB: Gamma colori e gamma dello standard sRGB precise.</li> <li>• EBU: Gamma colori e gamma dello standard EBU (European Broadcasting Union) precise.</li> <li>• SMPTE-C: Gamma colori e gamma dello standard SMPTE-C precise.</li> <li>• REC 709: Gamma colori e gamma precisa dello standard ITU-R Rec. 709 standard.</li> <li>• DICOM SIM: Le curve gamma sono impostate su una simulazione DICOM</li> </ul>

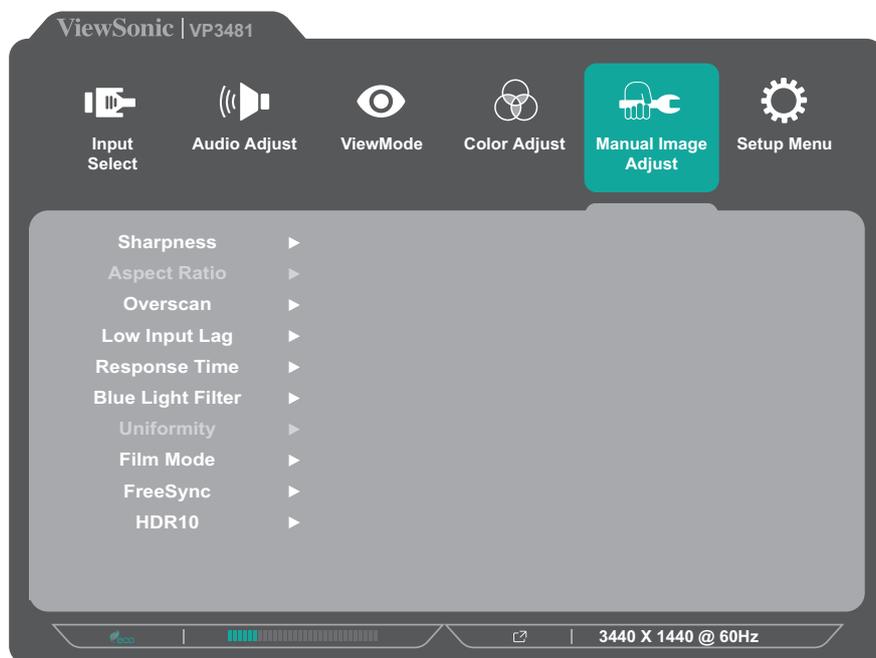
Opzioni del menu	Descrizione
Custom (Personalizzato)	<p data-bbox="470 185 1129 226"><u>Color Temperature (Temperatura colore)</u></p> <p data-bbox="470 237 1334 277">Seleziona l'impostazione della temperatura di colore.</p> <ul data-bbox="483 297 1430 801" style="list-style-type: none"> <li data-bbox="483 297 1430 383">• Panel Default (Pannello predefinito): Utilizza la modalità di pannello predefinita.</li> <li data-bbox="483 398 1326 483">• Bluish (Bluastro): Imposta la temperatura colore a 9.300K.</li> <li data-bbox="483 499 1414 539">• Cool (Freddo): Imposta la temperatura colore a 7.500K.</li> <li data-bbox="483 555 1414 689">• Native (Originario): Temperatura colore predefinita. È raccomandata per la progettazione grafica generale e l'uso regolare.</li> <li data-bbox="483 705 1414 745">• Warm (Caldo): Imposta la temperatura colore a 5.000K.</li> <li data-bbox="483 761 1345 801">• User (Utente): Impostazione utente personalizzata.</li> </ul>

Opzioni del menu	Descrizione
Custom (Personalizzato)	<u>Gamma</u> Regola manualmente il livello di luminosità dei livelli della scala di grigi del monitor.
	<u>Black Stabilization (Stabilizzazione Nero)</u> Fornisce maggiore visibilità e dettagli illuminando le scene scure.
	<u>Advanced DCR (DCR Avanzato)</u> Rileva automaticamente il segnale dell'immagine e controlla in modo intelligente la luminosità e il colore dell'illuminazione, per migliorare la capacità di rendere il più nero il nero di una scena scura, e rendere il più bianco il bianco in un ambiente luminoso.
	<u>Gain (Guadagno)</u> Regola la temperatura del bianco per personalizzare User Color (Colore utente) (l'impostazione può essere salvata in User Mode (Modalità Utente)) o una specifica temperatura colore e valore di guadagno (rosso, verde, blu).
	<u>Offset</u> Regola i livelli di nero per il rosso, il verde e il blu. Le funzioni Guadagno e Offset permettono di controllare il bilanciamento del bianco per il massimo controllo quando si regola il contrasto e le scene scure.
	<u>Hue (Tonalità)</u> Permette di regolare la tonalità di ciascun colore (red (rosso), green (verde), blue (blu), cyan (ciano), magenta e yellow (giallo)).
	<u>Saturation (Saturazione)</u> Regola la profondità di colore di ciascun colore (red (rosso), green (verde), blue (blu), cyan (ciano), magenta e yellow (giallo)).
	<u>Recall (Richiama)</u> Ripristina le impostazioni relative a <b>Custom (Personalizzato)</b> ai valori predefiniti.

Opzioni del menu	Descrizione
Color Calibration (Cal. colore)	<p>Calibra il monitor tramite l'applicazione ViewSonic® Colorbration con sensori di colore specifici.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• CAL 1: Visualizzazione con la prima modalità di calibrazione utente.</li> <li>• CAL 2: Visualizzazione con la seconda modalità di calibrazione utente.</li> <li>• CAL 3: Visualizzazione con la terza modalità di calibrazione utente.</li> <li>• Color Calibration Notice (Avviso calibrazione colore): Configura l'impostazione di avviso della calibrazione. <ul style="list-style-type: none"> <li>» Remind Schedule Hour (Ora programmazione promemoria): Imposta la programmazione del messaggio di promemoria della calibrazione.</li> <li>» Counter [#####] Hour ([#####] Ore contatore): Visualizza il tempo accumulatosi dall'ultima calibrazione.</li> </ul> </li> <li>• Recall (Richiama): Ripristina le impostazioni relative <b>Color Calibration (Calibrazione colore)</b> ai valori predefiniti.</li> </ul>

## Manual Image Adjust Menu (Menu di regolazione dell'immagine manuale)

1. Premere i tasti **1/2/3/4** per visualizzare il Menu rapido. Quindi premere il tasto **4** per visualizzare il menu OSD.
2. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **Manual Image Adjust (Regolazione immagine manuale)**. Quindi premere il tasto **3** per accedere al menu **Manual Image Adjust (Regolazione immagine manuale)**.



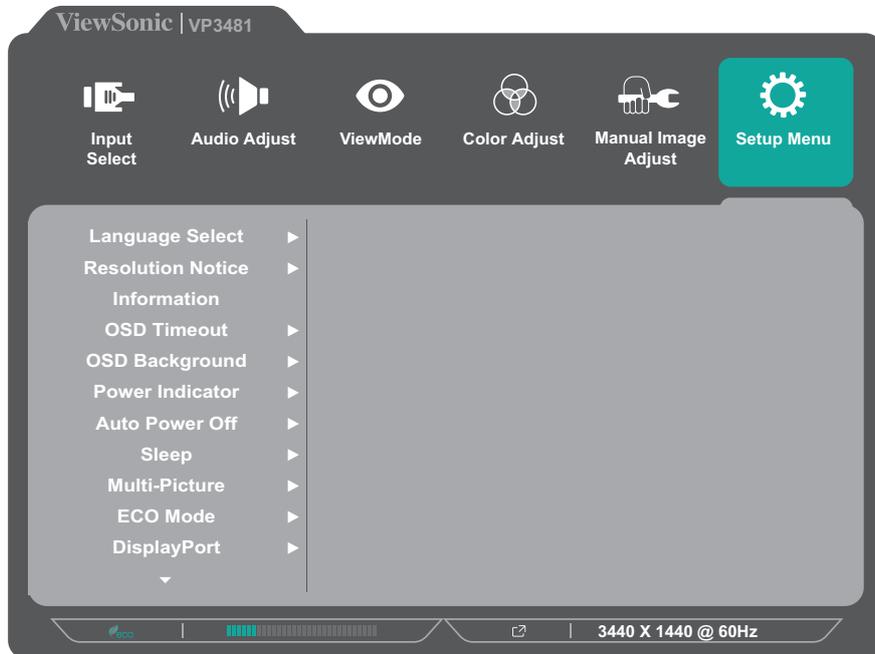
3. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare l'opzione del menu. Quindi premere il tasto **3** per accedere al relativo menu secondario.
4. Premere il tasto **1** o **2** per regolare/selezionare l'impostazione. Quindi premere il tasto **3** per confermare (se applicabile).

Opzioni del menu	Descrizione
Sharpness (Nitidezza)	Consente di regolare la qualità dell'immagine.
Aspect Ratio (Rapporto)	Seleziona il rapporto d'aspetto del monitor.
Overscan	Ingrandire in automatico l'immagine originale in orizzontale e verticale in un rapporto d'aspetto simile che riempia lo schermo.
Low Input Lag (Basso Input Lag)	Seleziona la velocità adeguata per diminuire l'input alla latenza di output.
Response Time (Tempo di risposta)	Regola il tempo di risposta, creando immagini omogenee senza striature, sfocature o ghosting.
Blue Light Filter (Filtro luce blu)	Regola il filtro che blocca la luce blu ad alta energia per un'esperienza visiva più confortevole.

Opzioni del menu	Descrizione
Uniformity (Uniformità)	Compensa qualsiasi sbilanciamento della luminosità e dell'uniformità del colore sullo schermo, come ad esempio macchie scure, luminosità non uniforme o le immagini illeggibili sullo schermo.
Film Mode (Modalità film)	La qualità dell'immagine ottimizzata viene utilizzata per attenuare le transizioni dei fotogrammi durante la visione di video. La modalità film è disponibile solo per video con una frequenza dei fotogrammi di 24 fps.
FreeSync	Si mette fine al gioco frammentato ed ai frame spezzati con prestazioni fluide e senza contraffazioni a qualsiasi framerate.
HDR10	Riduce il contrasto complessivo di una determinata scena in modo da poter vedere i dettagli nelle parti più luminose e scure. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione "HDR10 (High-Dynamic-Range)" a pagina 54.

## Setup Menu (Menu Setup)

1. Premere i tasti **1/2/3/4** per visualizzare il Menu rapido. Quindi premere il tasto **4** per visualizzare il menu OSD.
2. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **Setup Menu (Menu di impostazione)**. Quindi premere il tasto **3** per accedere al menu **Setup Menu (Menu di impostazione)**.



3. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare l'opzione del menu. Quindi premere il tasto **3** per accedere al relativo menu secondario.
4. Premere il tasto **1** o **2** per regolare/selezionare l'impostazione. Quindi premere il tasto **3** per confermare (se applicabile).

**NOTA:** Alcune opzioni del menu secondario possono contenere altri sottomenu. Per accedere al rispettivo sottomenu, premere il tasto **3**. Attenersi alla guida relativa al tasto visualizzata nella parte inferiore dello schermo per selezionare l'opzione o effettuare regolazioni.

<b>Opzioni del menu</b>	<b>Descrizione</b>
Language Select (Selezione lingua)	Selezionare una lingua disponibile per il menu OSD.
Resolution Notice (Note su risoluz.)	Abilitare l'opzione per consentire al sistema di informare gli utenti che la risoluzione di visualizzazione corrente non è la risoluzione originale corretta.
Information (Informazioni)	Visualizza le informazioni sul monitor.
OSD Timeout (Timeout OSD)	Imposta la durata in cui il menu OSD rimane a schermo.
OSD Background (Sfondo OSD)	Mostra/Nasconde lo sfondo dell'OSD quando viene visualizzato il menu OSD a schermo.
Power Indicator (Ind. di alim.)	Attiva o disattiva la spia di alimentazione. Se l'impostazione è su On, la spia di alimentazione si accende in blu quando il dispositivo è acceso.
Auto Power Off (Auto spegnimento)	Abilitare l'opzione per consentire al monitor di spegnersi in automatico dopo un periodo predefinito.
Sleep (Sospensione)	Impostare la durata del tempo di inattività prima che il monitor entri in <i>Sleep mode (Modalità di sospensione)</i> .

Opzioni del menu	Descrizione
Multi-Picture (Multi-immagine)	<u>Off</u> Disabilita la funzione.
	<u>Quad Windows (Finestra quadrupla)</u> Visualizza quattro finestre su uno schermo diviso di 2x2. È possibile specificare la sorgente in ingresso per ogni schermata. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione “Quad Windows (Finestra quadrupla)” a pagina 59.
	<u>PBP Top-Bottom (PBP Alto-Basso)</u> Visualizza due finestre, una schermata divisa 1x1, affiancata nella parte superiore e inferiore dello schermo. È possibile specificare la sorgente in ingresso per ogni schermata. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione “PBP (Picture-by-Picture)” a pagina 61.
	<u>PBP Left-Right (PBP Sinistra-Destra)</u> Visualizza due finestre, una schermata divisa 1x1, affiancata nella parte destra e sinistra dello schermo. È possibile specificare la sorgente in ingresso per ogni schermata. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione “PBP (Picture-by-Picture)” a pagina 61.
	<u>PIP</u> Divide lo schermo in due parti, una finestra principale e una finestra interna. È possibile specificare la sorgente in ingresso per ogni schermata. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione “PIP (Picture-in-Picture)” a pagina 63.
	<u>Dual Color (Doppio colore)</u> Visualizza due diverse impostazioni di colore in modalità PIP o PBP. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione “Dual Color (Doppio colore)” a pagina 57.
ECO Mode (Modalità ECO)	Scegliere tra varie modalità, in base al consumo energetico.
DisplayPort	Abilitare il supporto DisplayPort 1.1 o 1.2.
HDMI 2.0	Abilita/Disabilita il supporto HDMI 2.0.

<b>Opzioni del menu</b>	<b>Descrizione</b>
DDC/CI	Abilitare l'opzione per consentire il controllo del monitor tramite scheda grafica.
Save As (Salva con Nome)	Imposta le configurazioni OSD personalizzate per Utente 1/Utente 2/Utente 3. Per maggiori informazioni, fare riferimento a “Tasti di scelta rapida” a pagina 25.
All Recall (Richiama tutto)	Ripristina tutte le impostazioni ai valori predefiniti.

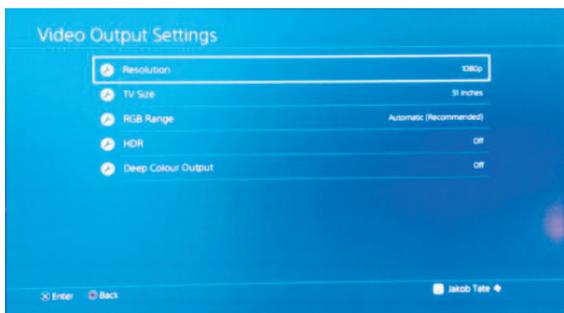
# > Caratteristiche e impostazioni avanzate

Questa sezione descrive le caratteristiche avanzate del monitor.

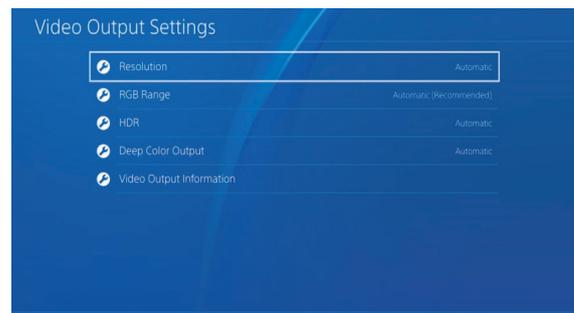
## HDR10 (High-Dynamic-Range)

Riduce il contrasto complessivo di una determinata scena in modo da poter vedere i dettagli nelle parti più luminose e scure.

**NOTA:** Assicurarsi che l'impostazione HDR sia attivata sul dispositivo prima di abilitare l'HDR10 sul monitor. Ad esempio, è necessario attivare l'impostazione HDR su Xbox One S o PS4 Pro prima di visualizzare i contenuti video HDR10.



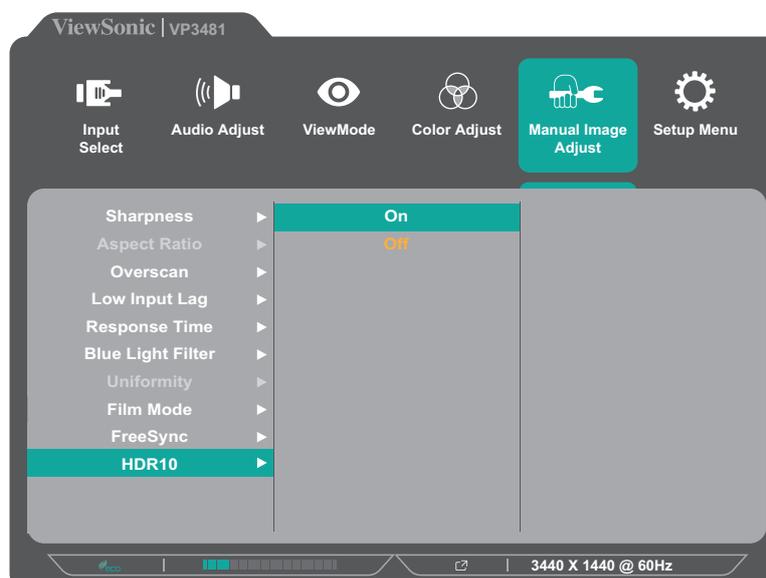
Xbox One S



PS4 Pro

Per abilitare la funzione HDR10:

1. Premere i tasti **1/2/3/4** per visualizzare il Menu rapido. Quindi premere il tasto **4** per visualizzare il menu OSD.
2. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **Manual Image Adjust (Regolazione immagine manuale)**. Quindi premere il tasto **3** per accedere al menu **Manual Image Adjust (Regolazione immagine manuale)**.
3. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **HDR10**. Quindi premere il tasto **3** per accedere al relativo menu secondario.
4. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **On**. Quindi premere il tasto **3** per confermare.



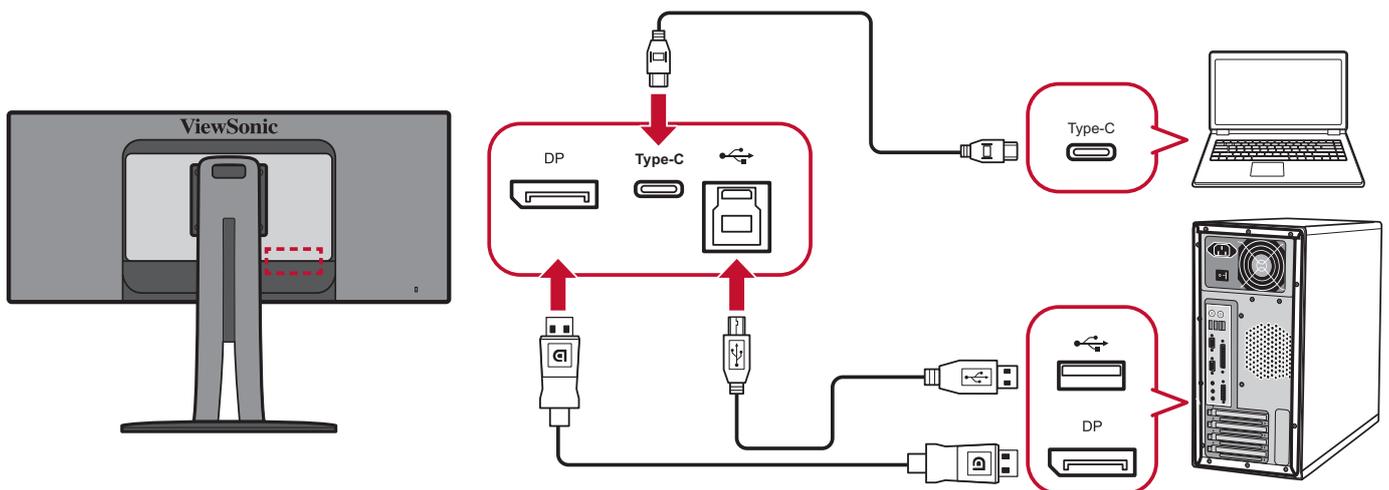
## KVM

La funzione KVM consente di controllare due computer collegati allo stesso monitor da una tastiera e un mouse.

**NOTA:** Solo applicabile in modalità PBP (Picture-by-Picture).

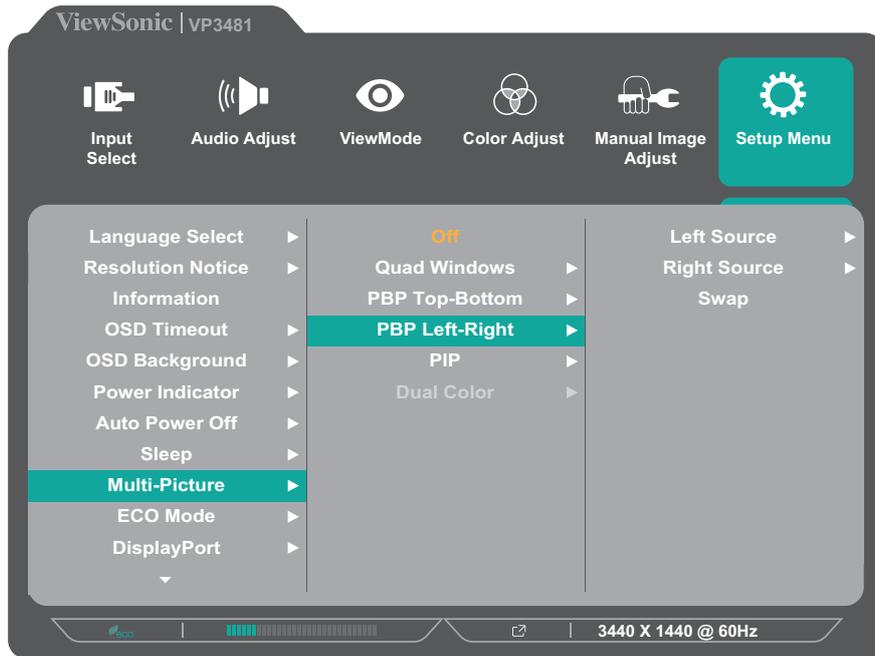
Per connettere i due computer al monitor:

1. Collegare un'estremità del cavo USB tipo C alla porta USB tipo C del monitor. Quindi, collegare l'altra estremità del cavo alla porta USB tipo C del notebook.
2. Collegare un'estremità del cavo DisplayPort alla porta DisplayPort del monitor. Quindi collegare l'altra estremità del cavo alla porta DisplayPort o mini DP del computer.
3. Collegare il cavo USB tipo B maschio (quadrato con 2 angoli tagliati) alla porta USB tipo B del monitor. Quindi collegare l'altra estremità del cavo alla porta USB del computer.



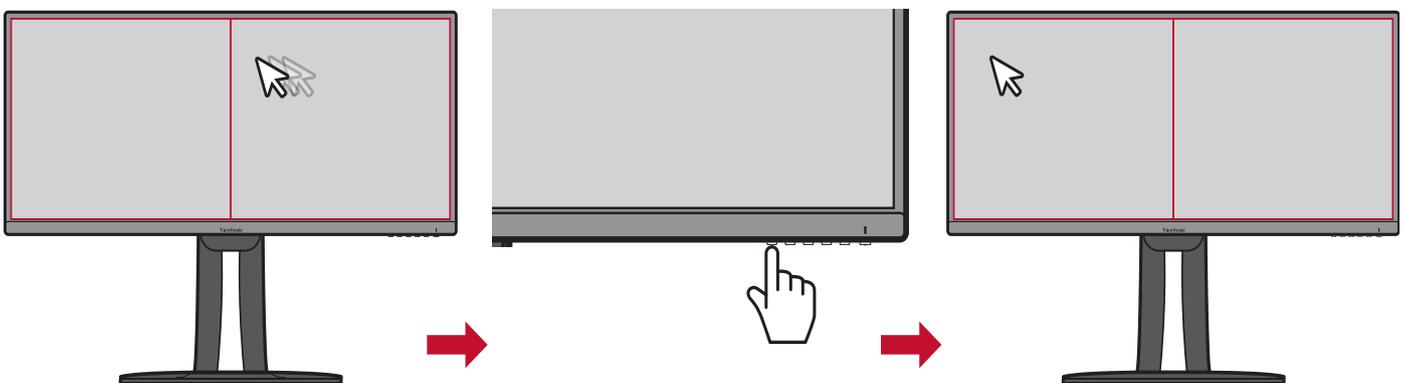
Per abilitare la modalità PBP:

1. Premere i tasti **1/2/3/4** per visualizzare il Menu rapido. Quindi premere il tasto **4** per visualizzare il menu OSD.
2. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **Setup Menu (Menu di impostazione)**. Quindi, premere il tasto **3** per accedere al menu.
3. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **Multi-Picture (Multi-immagine)**. Quindi premere il tasto **3** per accedere al relativo menu secondario.
4. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **PBP Left-Right (PBP sinistra-destra)**. Quindi, premere il tasto **3** per abilitare la modalità PBP.



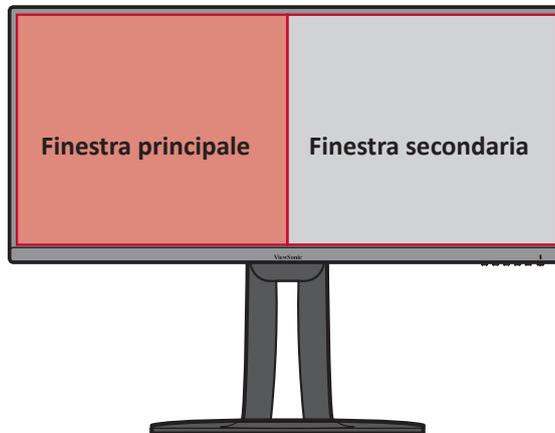
Per attivare la funzione KVM:

1. Tenere premuto il tasto **1** per 1 secondo per attivare la funzione KVM.
2. Quindi, è possibile cambiare il cursore tra le due schermate (finestra sinistra/ destra).



## Dual Color (Doppio colore)

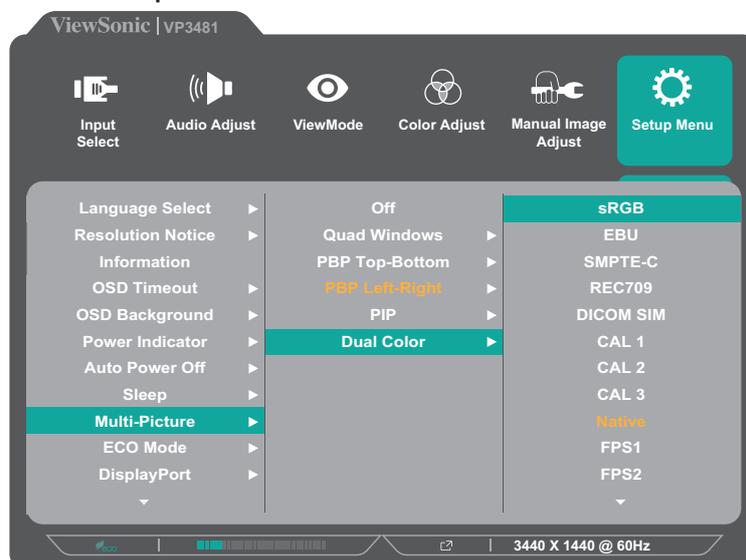
Il monitor è dotato di un motore a due colori per visualizzare due diverse impostazioni colore in modalità PIP (Picture-in-Picture) o PBP. È possibile impostare preimpostazioni di colore diverse in entrambe le finestre (Finestra principale e Finestra secondaria).



**NOTA:** Per abilitare la modalità PIP o PBP, fare riferimento a sezione “Multi-Picture (Multi-immagine)” a pagina 58.

Per configurare Dual Color (Doppio colore):

1. Premere i tasti **1/2/3/4** per visualizzare il Menu rapido. Quindi premere il tasto **4** per visualizzare il menu OSD.
2. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **Setup Menu (Menu di impostazione)**. Quindi, premere il tasto **3** per accedere al menu.
3. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **Multi-Picture (Multi-immagine)**. Quindi premere il tasto **3** per accedere al relativo menu secondario.
4. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **Dual Color (Doppio colore)**. Quindi premere il tasto **3** per accedere al relativo menu secondario.
5. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare l'impostazione cromatica desiderata. Quindi premere il tasto **3** per confermare.

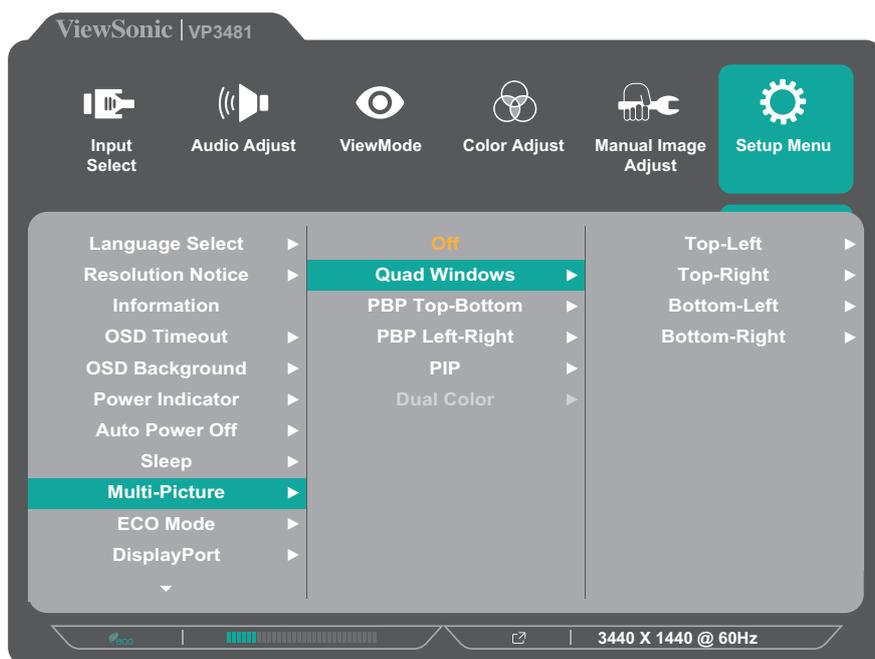


## Multi-Picture (Multi-immagine)

La funzione Multi-Picture (Multi-immagine) consente di personalizzare ulteriormente il proprio spazio di lavoro consentendo fino a quattro finestre divise da ingressi diversi, visualizzando contenuti ad alta risoluzione con proporzioni diverse, senza distorsioni dalle sorgenti di ingresso originali.

Per abilitare la modalità Multi-Picture (Multi-immagine):

1. Premere i tasti **1/2/3/4** per visualizzare il Menu rapido. Quindi premere il tasto **4** per visualizzare il menu OSD.
2. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **Setup Menu (Menu di impostazione)**. Quindi, premere il tasto **3** per accedere al menu.
3. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **Multi-Picture (Multi-immagine)**. Quindi premere il tasto **3** per accedere al relativo menu secondario.
4. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **Quad Windows (Finestra quadrupla)**, **PBP Top-Bottom (PBP Alto-Basso)**, **PBP Left-Right (PBP Sinistra-Destra)** o **PIP**. Quindi, premere il tasto **3** per accedere alla modalità selezionata.

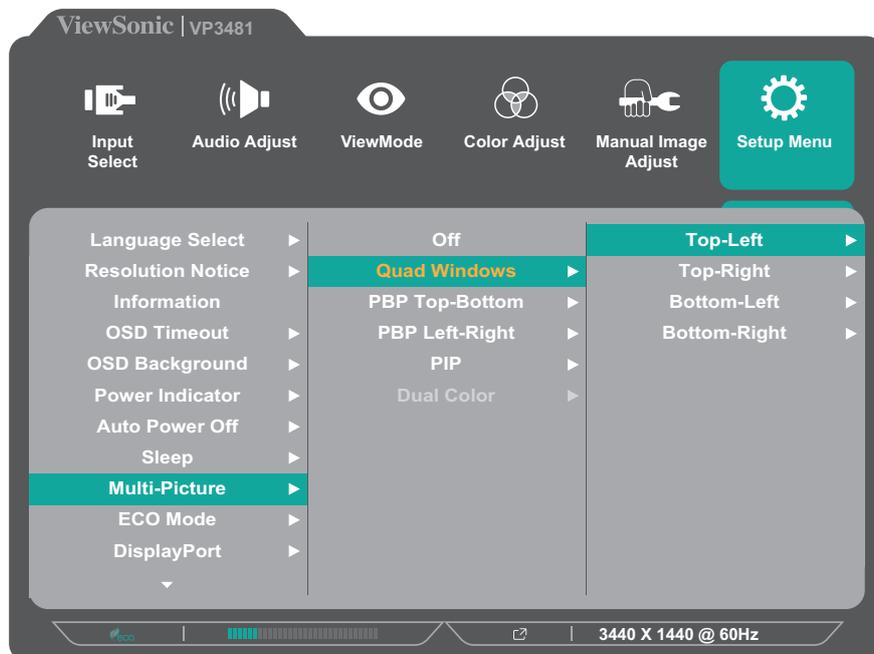


## Quad Windows (Finestra quadrupla)

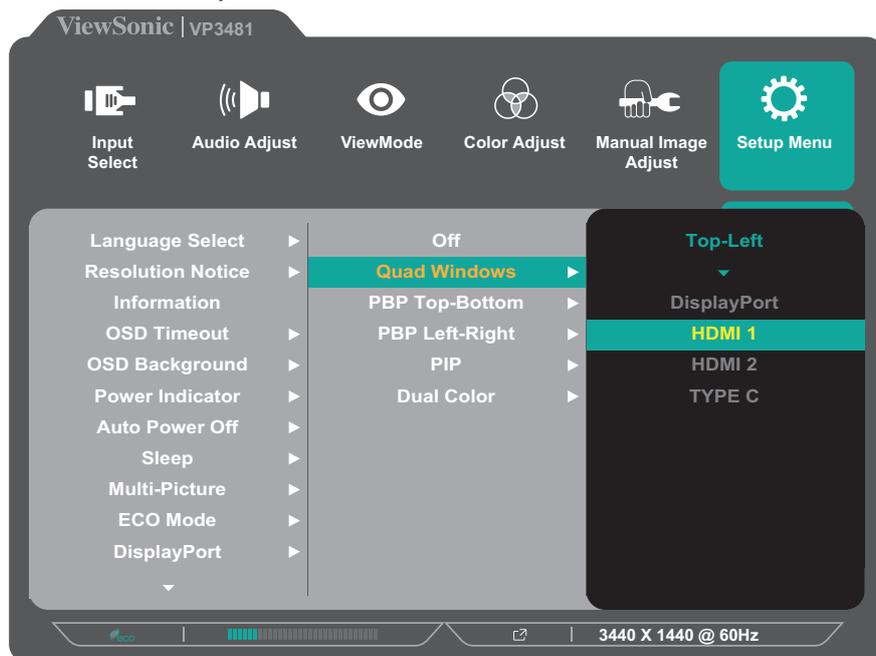


Per specificare la sorgente di input per ogni finestra:

1. Premere i tasti **1/2/3/4** per visualizzare il Menu rapido. Quindi premere il tasto **4** per visualizzare il menu OSD.
2. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **Setup Menu (Menu di impostazione)**. Quindi, premere il tasto **3** per accedere al menu.
3. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **Multi-Picture (Multi-immagine)**. Quindi premere il tasto **3** per accedere al relativo menu secondario.
4. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **Quad Windows (Finestra quadrupla)**. Quindi premere il tasto **3** per accedere al relativo menu secondario.
5. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare la finestra di cui si desidera modificare la sorgente in ingresso. Quindi, premere il tasto **3**.



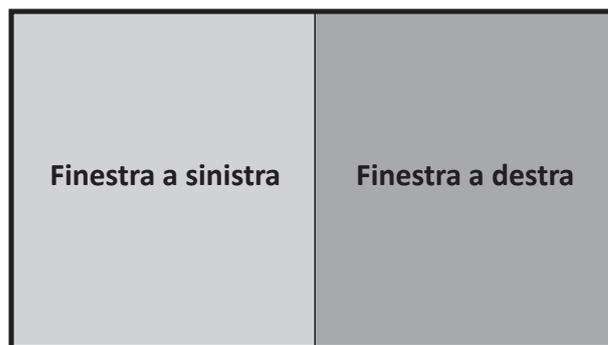
6. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare la sorgente di ingresso desiderata. Quindi premere il tasto **3** per confermare.



## PBP (Picture-by-Picture)



**PBP Top-Bottom (PBP Alto-Basso)**

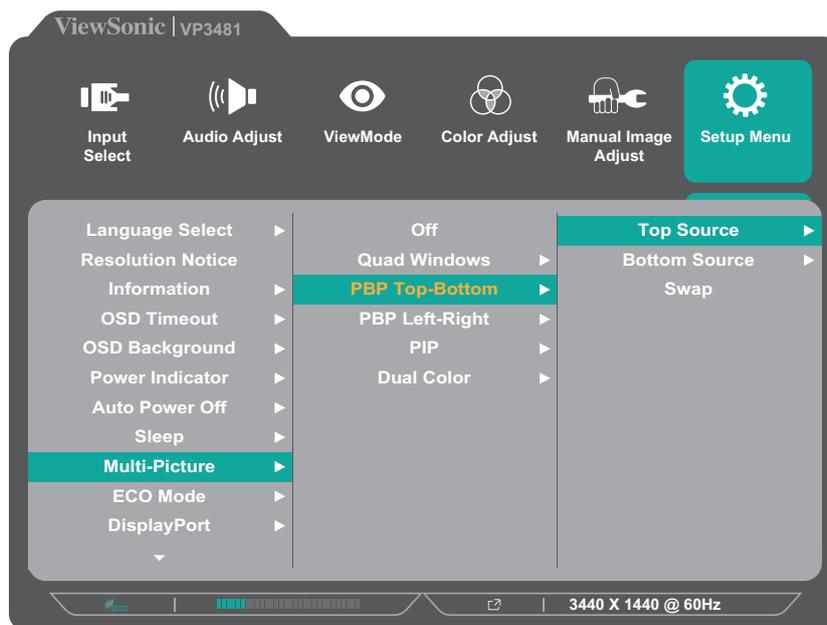


**PBP Left-Right (PBP Sinistra-Destra)**

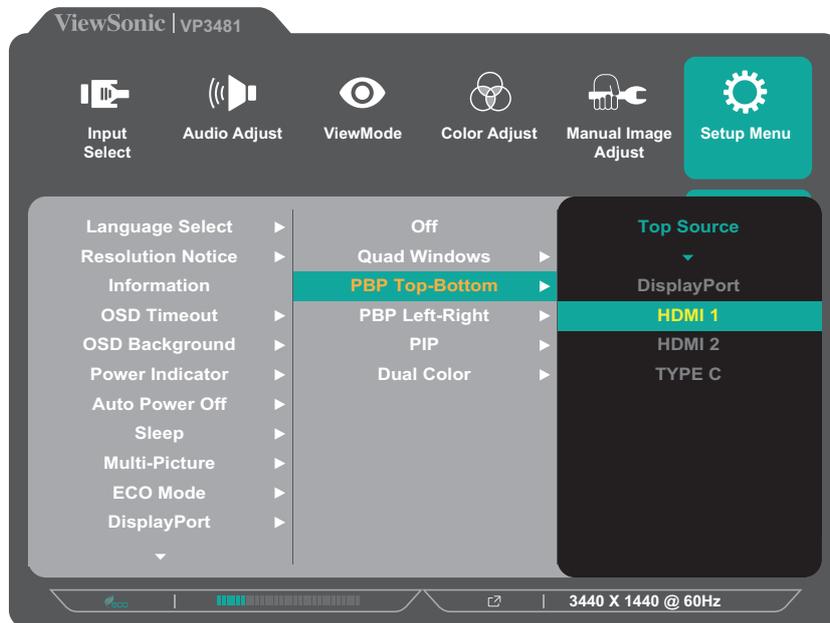
**NOTA:** Per visualizzare le immagini a dimensione intera sulle finestre, regolare la risoluzione dello schermo su 3840x1080 (per la modalità PBP Alto-Basso) o 1920 x2160 (PBP Sinistra-Destra).

Per configurare PBP:

1. Premere i tasti **1/2/3/4** per visualizzare il Menu rapido. Quindi premere il tasto **4** per visualizzare il menu OSD.
2. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **Setup Menu (Menu di impostazione)**. Quindi, premere il tasto **3** per accedere al menu.
3. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **Multi-Picture (Multi-immagine)**. Quindi premere il tasto **3** per accedere al relativo menu secondario.
4. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **PBP Top-Bottom (PBP Alto-Basso)** o **PBP Left-Right (PBP sinistra-destra)**. Quindi premere il tasto **3** per accedere al relativo menu secondario.

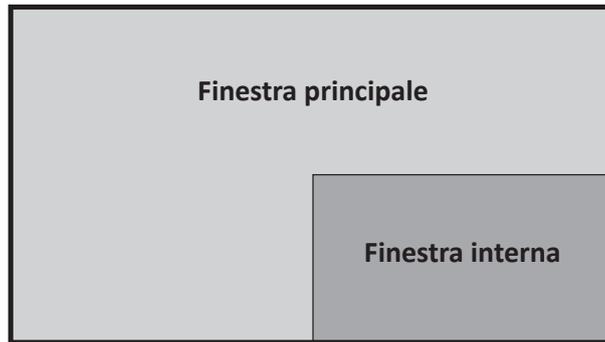


5. Per modificare la sorgente in ingresso, selezionare la posizione della sorgente (**Top Source (Sorgente superiore)/Bottom Source (Sorgente inferiore)** o **Left Source (Sorgente sinistra)/Right Source (Sorgente destra)**) e premere il tasto **3**.
6. Quindi, premere il tasto **1** o **2** per selezionare la sorgente in ingresso desiderata e premere il tasto **3** per confermare.



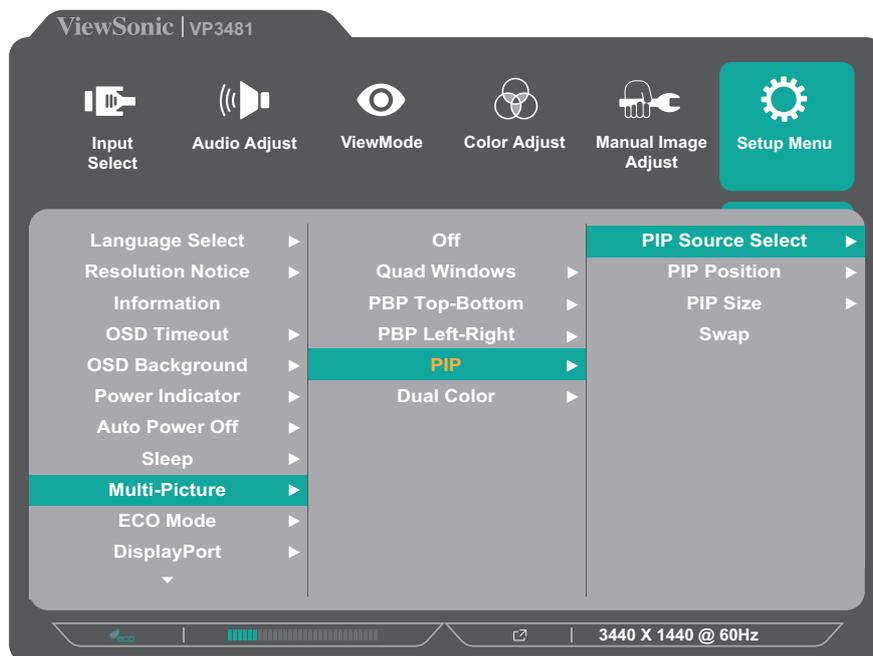
7. Per cambiare le due finestre, selezionare **Swap (Cambio)** e premere il tasto **3** per confermare.

## PIP (Picture-in-Picture)



Per configurare PIP:

1. Premere i tasti **1/2/3/4** per visualizzare il Menu rapido. Quindi premere il tasto **4** per visualizzare il menu OSD.
2. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **Setup Menu (Menu di impostazione)**. Quindi, premere il tasto **3** per accedere al menu.
3. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **Multi-Picture (Multi-immagine)**. Quindi premere il tasto **3** per accedere al relativo menu secondario.
4. Premere il tasto **1** o **2** per selezionare **PIP**. Quindi premere il tasto **3** per accedere al relativo menu secondario.



5. Per modificare la sorgente in ingresso per la finestra di anteprima, selezionare **PIP Source Select (Selezione sorgente PIP)** e premere il tasto **3**. Quindi, premere il tasto **1** o **2** per selezionare la sorgente in ingresso desiderata e premere il tasto **3** per confermare.

6. Per regolare la posizione della finestra di anteprima, selezionare **PIP Position (Posizione PIP)** e premere il tasto **3**.
  - » Premere il tasto **3** per selezionare **PIP H.Position (Posizione O. PIP)** o **PIP V.Position (Posizione V. PIP)**.
  - » Quindi, premere il tasto **1** o **2** per regolare l'impostazione e premere il tasto **3** per confermare.
7. Per regolare la dimensione della finestra di anteprima, selezionare **PIP Size (Dimensioni PIP)** e premere il tasto **3**. Quindi, premere il tasto **1** o **2** per regolare l'impostazione.
8. Per cambiare le due finestre, selezionare **Swap (Cambio)** e premere il tasto **3** per confermare.

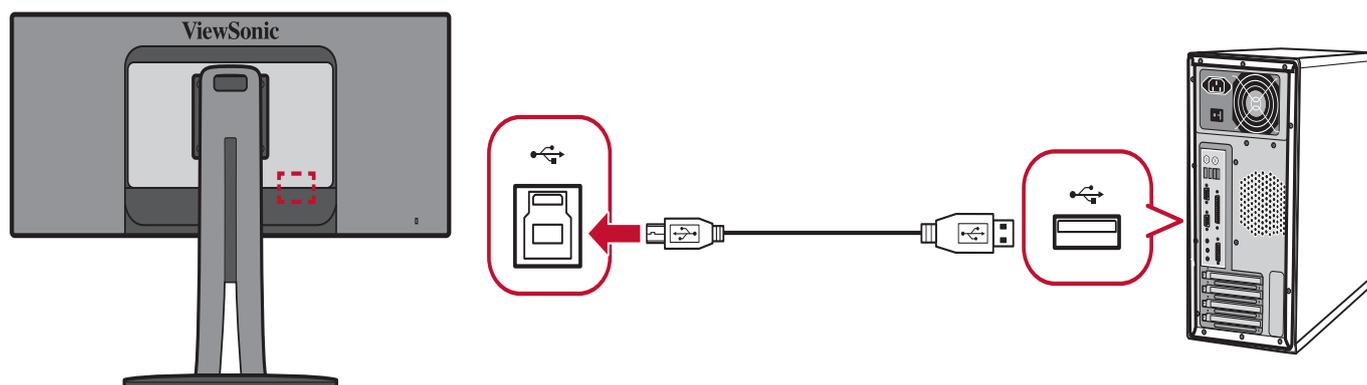
## Aggiornamento del firmware

Per mantenere le migliori prestazioni di visualizzazione e per risolvere eventuali problemi noti, è meglio tenere aggiornato il monitor con la versione più recente del firmware. Con il cavo USB in dotazione e il Firmware Update Tool (Strumento di aggiornamento del firmware), è possibile aggiornare facilmente il firmware del monitor.

È possibile visitare il sito: <https://color.viewsonic.com/support/software/> per controllare e scaricare la versione più recente dello strumento di aggiornamento.

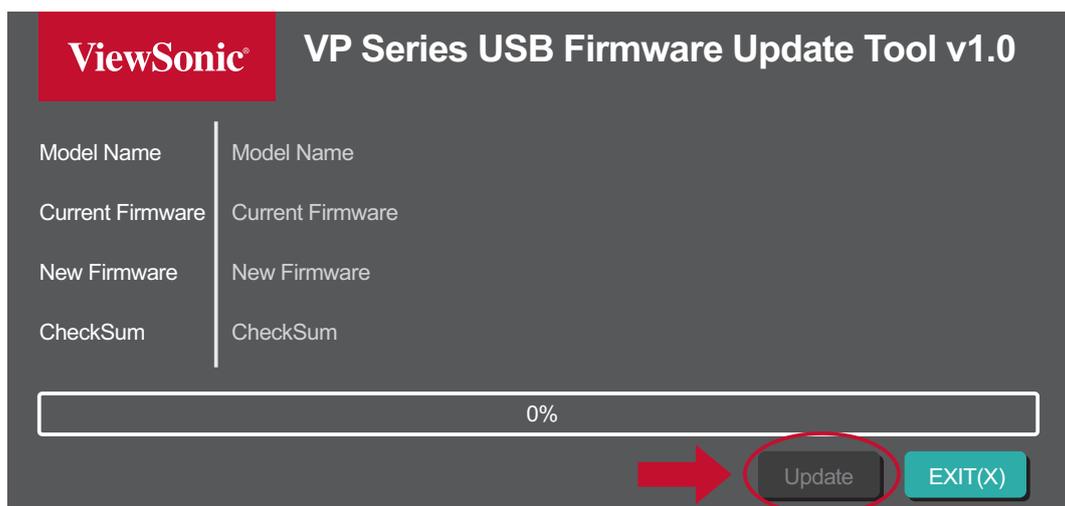
Per aggiornare il firmware:

1. Controllare la versione e scaricare il Firmware Update Tool (Strumento di aggiornamento del firmware) con la versione più recente del firmware per il monitor da: <http://color.viewsonic.com/support/software/>.
2. Collegare il cavo USB tipo B maschio (quadrato con 2 angoli tagliati) alla porta USB tipo B del monitor. Quindi collegare l'altra estremità del cavo alla porta USB del computer.



3. Decomprimere lo strumento di aggiornamento del firmware scaricato e fare doppio clic sul file .exe o .pkg. Quindi seguire le istruzioni a schermo per completare l'installazione dell'applicazione.
4. Avviare lo strumento di aggiornamento del firmware. L'applicazione rileva e verifica automaticamente il modello del monitor e la versione corrente del firmware.

5. Fare clic su **Update (Aggiorna)** per aggiornare il firmware del monitor.



6. Attendere fino al completamento del processo di aggiornamento.

**NOTA:** Eventuali interruzioni durante il processo di aggiornamento del firmware possono danneggiare in modo permanente il monitor. Non scollegare il cavo USB o spegnere il PC e il monitor.

# > Appendice

## Specifiche

Voce	Categoria	Specifiche
LCD	Tipo	Tipo VA, LCD TFT a-si, WQHD+ a matrice attiva 3440 x 1440, 0,23175 mm x 0,23175 mm pixel pitch
	Dimensioni del display	86,4 cm, 34"
	Filtro cromatico	RGB righe verticali
	Superficie del vetro	Tipo anti-riflesso, rivestimento rigido 3H
Segnale in ingresso	Sincronizzazione video	TMDS digitale (100 $\Omega$ ) HDMI (v. 2.0): $f_h$ : 15-135 KHz, $f_v$ : 24-100 Hz DisplayPort: $f_h$ : 15-135 KHz, $f_v$ : 24-100 Hz Tipo C: $f_h$ : 15-135 KHz, $f_v$ : 24-100 Hz
Compatibilità	PC	Fino a 3440 x 1440
	Macintosh	Fino a 3440 x 1440
	Consigliato	3440 x 1440 a 60Hz

Voce	Categoria	Specifiche
Risoluzione <sup>1</sup>	Supportato	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3440 x 1440 @ 24, 25, 30, 50, 60, 100Hz</li> <li>• 2560 x 1440 @ 60Hz</li> <li>• 2560 x 1080 @ 24, 25, 30, 50, 60Hz</li> <li>• 2048 x 1152 @ 60Hz</li> <li>• 1920 x 1600 @ 60Hz</li> <li>• 1920 x 1440 @ 60Hz</li> <li>• 1920 x 1200 @ 60Hz</li> <li>• 1920 x 1080 @ 24, 25, 30, 50, 60Hz</li> <li>• 1680 x 1050 @ 60Hz</li> <li>• 1600 x 1200 @ 60Hz</li> <li>• 1600 x 900 @ 60Hz</li> <li>• 1400 x 1050 @ 60, 75Hz</li> <li>• 1400 x 900 @ 60, 75Hz</li> <li>• 1366 x 768 @ 60Hz</li> <li>• 1360 x 768 @ 60Hz</li> <li>• 1280 x 1024 @ 50, 60, 75Hz</li> <li>• 1280 x 960 @ 50, 60, 75Hz</li> <li>• 1280 x 800 @ 60Hz</li> <li>• 1280 x 768 @ 50, 60Hz</li> <li>• 1280 x 720 @ 24, 25, 30, 50, 60Hz</li> <li>• 1152 x 900 @ 67Hz</li> <li>• 1152 x 864 @ 75Hz</li> <li>• 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72Hz</li> <li>• 848 x 480 @ 60Hz</li> <li>• 800 x 600 @ 56, 60, 72Hz</li> <li>• 720 x 576 @ 50Hz</li> <li>• 720 x 480 @ 60Hz</li> <li>• 720 x 400 @ 70Hz</li> <li>• 640 x 480 @ 50, 60, 67, 72Hz</li> <li>• 640 x 400 @ 60, 70Hz</li> <li>• 640 x 350 @ 70Hz</li> </ul>
Adattatore di alimentazione <sup>2</sup>	Tensione in ingresso	100-240V CA, 50/60Hz (commutazione automatica)
Area di visualizzazione	Full Scan (O x V)	797,22 x 333,72 mm (31,39" x 13,14")
Condizioni operative	Temperatura	Da 0°C a 40°C (da 32°F a 104°F)
	Umidità	Dal 20% al 90% (senza condensa)
	Altitudine	499.993,92 cm (4,9 km)

Voce	Categoria	Specifiche
Condizioni di stoccaggio	Temperatura	Da -20°C a 60°C (da -4°F a 140°F)
	Umidità	Dal 5% al 90% (senza condensa)
	Altitudine	40.000 ft (12,1 km)
Dimensioni	Dimensioni (L x A x P)	809,20 x 610,46 x 298,8 mm (31,86" x 24,03" x 11,76")
Montaggio a parete	Dimensioni	100 x 100 mm
Peso	Dimensioni	12,09 kg (26,68 lbs)
Modalità di risparmio energetico	On <sup>3</sup>	63 W (tipico)
	Off	< 0,3 W

<sup>1</sup> Non impostare la scheda grafica nel computer a un valore che superi queste modalità timing poiché si potrebbero causare danni permanenti al monitor.

<sup>2</sup> Utilizzare l'adattatore di alimentazione di ViewSonic® o di un produttore autorizzato.

<sup>3</sup> Le condizioni del test seguono gli standard EEL.

## Glossario

Questa sezione descrive il glossario standard dei termini usati in tutti i modelli di display LCD. Tutti i termini sono elencati in ordine alfabetico.

**NOTA:** Alcuni termini potrebbero non essere applicabili al proprio monitor.

### **A** **Advanced DCR (DCR Avanzato)**

La tecnologia avanzata DCR rileva automaticamente il segnale dell'immagine e controlla in modo intelligente la luminosità e il colore dell'illuminazione, per migliorare la capacità di rendere il più nero il nero di una scena scura, e rendere il più bianco il bianco in un ambiente luminoso.

### **All Recall (Richiama tutto)**

Ripristina le regolazioni sui valori predefiniti qualora il display funzioni in una delle modalità di temporizzazione predefinite elencate nelle Specifiche di questo manuale.

**NOTA:** (Eccezione) Questo controllo non influisce sulle modifiche apportate con l'impostazione "Language Select" (Selezione lingua) o "Power Lock" (Blocco alimentazione).

### **Audio Adjust (Regolazione Audio)**

Regola il volume, esclude l'audio, o passa tra i vari ingressi se si dispone di più di una origine.

### **Auto Detect (Rilev. autom.)**

Se l'origine di input corrente non ha alcun segnale, il monitor passa automaticamente alla successiva opzione di input. Su alcuni modelli questa funzione è disabilitata per impostazione predefinita.

### **B** **Black Stabilization (Stabilizzazione Nero)**

La funzione Black Stabilization (Stabilizzazione Nero) di ViewSonic offre una visibilità e dettagli potenziati illuminando le scene scure.

### **Blue Light Filter (Filtro luce blu)**

Regola il filtro che blocca la luce blu ad alta energia per un'esperienza visiva più confortevole.

### **Brightness (Luminosità)**

Regola i livelli di nero di fondo dell'immagine su schermo.

## **C Color Adjust (Regolazione Colore)**

Fornisce diverse modalità di regolazione del colore, per aiutare a regolare le impostazioni del colore per soddisfare le esigenze degli utenti.

### **Color Format (Formato colore)**

Il monitor è in grado di rilevare automaticamente l'intervallo di colore del segnale di input. È possibile modificare manualmente le opzioni dell'intervallo di colore per adattarle alla corretta gamma dell'intervallo di colore se i colori non sono visualizzati correttamente.

### **Spazio colore**

Permette di scegliere quale spazio colore utilizzare per l'output colore del monitor (RGB, YUV).

### **Color Temperature (Temperatura colore)**

Permette di selezionare le impostazioni specifiche della temperatura colore per personalizzare ulteriormente l'esperienza di visione.

<b>Pannello predefinito</b>	<b>Stato originale del pannello</b>
Panel Default (Pannello predefinito)	Modalità predefinita del pannello.
Bluish (Bluastro)	Imposta la temperatura colore a 9.300K.
Cool (Freddo)	Imposta la temperatura colore a 7.500K.
Native (Originario)	Temperatura colore predefinita. Consigliato per un uso generale.
Warm (Caldo)	Imposta la temperatura colore a 5.000K.
User (Utente)	Impostazione utente personalizzata.

### **Contrast (Contrasto)**

Regola la differenza tra lo sfondo dell'immagine (livello di nero) ed il primo piano (livello di bianco).

## **F FreeSync**

La tecnologia FreeSync mette fine al gioco frammentato ed ai frame spezzati con prestazioni fluide e senza contraffazioni a qualsiasi frame rate.

## **G Game mode (Modalità Gioco)**

Integrazione di un design OSD concepito per i videogiochi, che include impostazioni di gioco FPS, RTS e MOBA precalibrate. Ogni modalità è personalizzata dal punto di vista funzionale con test e regolazioni in-game realizzati per realizzare il mix migliore tra colore e tecnologia.

### **Gamma**

Permette di regolare manualmente il livello di luminosità dei livelli della scala di grigi del monitor.

## **H HDR10 (High-Dynamic-Range)**

Riduce il contrasto complessivo di una determinata scena in modo da poter vedere i dettagli nelle parti più luminose e scure.

**NOTA:** Disponibile solo per contenuti video HDR10.

## **Hue (Tonalità)**

Permette di regolare la tonalità di ciascun colore (red (rosso), green (verde), blue (blu), cyan (ciano), magenta e yellow (giallo)).

## **I Information (Informazioni)**

Permette di visualizzare la modalità di temporizzazione (input segnale video) in uscita dalla scheda video del computer, il numero di modello LCD, il numero di serie, e l'URL del sito ViewSonic®. Consultare la guida per l'utente della scheda grafica per istruzioni su come modificare la risoluzione e la frequenza di aggiornamento (frequenza verticale).

**NOTA:** VESA 1024 x 768 a 60 Hz, ad esempio, significa che la risoluzione è di 1024 x 768 e la frequenza di aggiornamento è 60 Hz.

## **Input Select (Selezione input)**

Passa tra le varie opzioni di input che sono disponibili per il monitor.

## **L Low Input Lag (Basso Input Lag)**

ViewSonic® offre la funzione di bassa latenza input, utilizzando un riduttore di elaborazione del monitor, che diminuisce la latenza del segnale. Nel menu secondario "Low Input Lag" (Lag di ingresso ridotto), è possibile selezionare tra le opzioni la velocità appropriata per l'uso desiderato.

## **M Manual Image Adjust (Regolazione Immagine)**

Visualizza il menu "Manual Image Adjust" (Regolazione immagine). È possibile impostare manualmente una serie di regolazioni della qualità dell'immagine.

## **O Overscan**

Si riferisce a un'immagine ritagliata sullo schermo del monitor.

Un'impostazione sul monitor ingrandisce il contenuto del film, in modo che non sia possibile vedere i bordi più esterni del film.

- P PIP (Picture-in-Picture)**  
Divide lo schermo in due parti, una finestra principale e una finestra interna. L'utente può specificare la sorgente in ingresso per ogni schermata.
- PIP Swap (Cambio PIP)**  
Scambia l'origine dell'immagine e l'origine dell'immagine secondaria.
- R Recall (Richiama)**  
Ripristina le impostazioni ViewMode del monitor.
- Resolution Notice (Note su risoluz.)**  
L'avviso indica che la corrente risoluzione di visualizzazione non è la risoluzione originale corretta. Questo avviso sarà visualizzato nella finestra delle impostazioni del display quando si imposta la risoluzione dello schermo.
- Response Time (Tempo di risposta)**  
Crea immagini uniformi senza striature, sfocature o ghosting. Un basso tempo di risposta è perfetto per i giochi ad alto contenuto grafico, e fornisce una sorprendente qualità visiva durante la visione di eventi sportivi o di film d'azione.
- S Saturation (Saturazione)**  
Regola la profondità di colore di ciascun colore (red (rosso), green (verde), blue (blu), cyan (ciano), magenta e yellow (giallo)).
- Setup Menu (Menu Setup)**  
Regola le impostazioni del menu OSD (On-Screen Display). Molte di queste impostazioni possono attivare delle notifiche su schermo così che gli utenti non debbano riaprire il menu.
- Sharpness (Nitidezza)**  
Regola la qualità dell'immagine del monitor.
- V ViewMode (Mod. visualizz.)**  
La funzione ViewMode (Mod. visualizz.), unica di ViewSonic, offre le opzioni preimpostate: "Game" (Giochi), "Movie" (Film), "Web", "Text" (Testo), "MAC" e "Mono". Queste opzioni preimpostate sono progettate specificamente per offrire un'esperienza di visione ottimizzata per diverse applicazioni dello schermo.
- Y YUV Color Space (Spazio colore YUV)**  
Lo spazio colore YUV viene utilizzato per l'elaborazione di immagini e video a colori, tenendo conto delle proprietà dell'occhio umano che consentono una ridotta larghezza di banda delle componenti cromatiche senza distorsioni percettive.

## Risoluzione dei problemi

Questa sezione descrive alcuni problemi comuni che potrebbero verificarsi durante l'utilizzo del monitor.

Problema	Soluzioni possibili
Assenza alimentazione	<ul style="list-style-type: none"><li>• Assicurarsi di aver acceso il monitor premendo il tasto di <b>alimentazione</b>.</li><li>• Assicurarsi che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente e saldamente al monitor e alla presa di corrente.</li><li>• Collegare un altro dispositivo elettrico alla presa di corrente per verificare che la presa sia alimentata.</li></ul>
L'alimentazione è accesa, ma sullo schermo non appare alcuna immagine	<ul style="list-style-type: none"><li>• Assicurarsi che il cavo video che collega il monitor al computer sia collegato correttamente e saldamente.</li><li>• Regolare le impostazioni di luminosità e contrasto.</li><li>• Assicurarsi che sia selezionata la sorgente di ingresso corretta.</li></ul>
Colori errati o anormali	<ul style="list-style-type: none"><li>• Se mancano dei colori (rosso, verde o blu), controllare il cavo video per assicurarsi che sia collegato correttamente e saldamente. I pin allentati o rotti nel connettore del cavo potrebbero provocare errori di connessione.</li><li>• Collegare il monitor a un altro computer.</li><li>• Se si dispone di una scheda grafica meno recente, contattare ViewSonic® per un adattatore non DDC.</li></ul>
L'immagine sullo schermo è troppo chiara o scura	<ul style="list-style-type: none"><li>• Aumentare le impostazioni di luminosità e contrasto tramite il menu OSD.</li><li>• Ripristinare il monitor alle impostazioni di fabbrica.</li></ul>
L'immagine sullo schermo appare e scompare	<ul style="list-style-type: none"><li>• Assicurarsi che sia selezionata la sorgente di ingresso corretta.</li><li>• Controllare che non siano presenti dei pin rotti o piegati nel connettore del cavo video.</li><li>• Assicurarsi che il cavo video che collega il monitor al computer sia collegato correttamente e saldamente.</li></ul>
L'immagine sullo schermo è sfocata	<ul style="list-style-type: none"><li>• Regolare la risoluzione sul rapporto di aspetto corretto.</li><li>• Ripristinare il monitor alle impostazioni di fabbrica.</li></ul>

Problema	Soluzioni possibili
La schermata non è correttamente centrata	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Regolare i controlli orizzontali e verticali tramite il menu OSD.</li> <li>• Controllare il rapporto di aspetto.</li> <li>• Ripristinare il monitor alle impostazioni di fabbrica.</li> </ul>
Lo schermo viene visualizzato in giallo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Assicurarsi che il “Filtro Blue Light” sia disattivato.</li> </ul>
Il menu OSD non viene visualizzato a schermo/ Non è possibile accedere ai controlli OSD	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controllare se il menu OSD è bloccato. In caso positivo, tenere premuti i tasti <b>2</b> e <b>3</b> per 10 secondi.</li> <li>• Spegnerne il monitor, scollegare il cavo di alimentazione, ricollegarlo e quindi accendere il monitor.</li> <li>• Ripristinare il monitor alle impostazioni di fabbrica.</li> </ul>
I tasti del pannello di controllo non funzionano	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Toccare solo un tasto alla volta.</li> <li>• Riavviare il computer.</li> </ul>
Alcuni menu non sono selezionabili nell'OSD	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Regolare ViewMode o la sorgente in ingresso.</li> <li>• Ripristinare il monitor alle impostazioni di fabbrica.</li> </ul>
Non viene emesso alcun audio	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se si utilizzano auricolari o cuffie assicurarsi che il connettore mini stereo sia collegato.</li> <li>• Assicurarsi che il volume non sia disattivato e che non sia impostato su 0.</li> <li>• Controllare l'impostazione dell'ingresso audio.</li> </ul>
Non è possibile regolare il monitor	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Assicurarsi che non ci siano ostacoli vicino o sopra al monitor e che vi sia uno spazio adeguato.</li> <li>• Per maggiori informazioni, consultare sezione “Regolazione dell’angolo di visione” a pagina 19.</li> </ul>
I dispositivi USB collegati al monitor non funzionano	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Assicurarsi che il cavo USB sia collegato correttamente</li> <li>• Prova a utilizzare un'altra porta USB (se applicabile).</li> <li>• Alcuni dispositivi USB richiedono una maggiore energia elettrica; collegare il dispositivo direttamente al computer.</li> </ul>
Il dispositivo esterno è collegato, ma sullo schermo non appare alcuna immagine	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Assicurarsi che l'alimentazione sia accesa</li> <li>• Regolare luminosità e contrasto tramite il menu OSD.</li> <li>• Controllare il cavo e assicurarsi che sia correttamente e saldamente collegato. I pin allentati o rotti nel connettore del cavo potrebbero provocare errori di connessione.</li> </ul>

# Manutenzione

## Precauzioni generali

- Assicurarsi che il monitor sia spento e che il cavo di alimentazione sia scollegato dalla presa di corrente.
- Non spruzzare mai o versare liquidi direttamente sullo schermo o sulla scocca.
- Maneggiare il monitor con cura, dato che su un monitor di colore più scuro, se si consuma, è più facile notarne i segni rispetto a un monitor di colore più chiaro.

## Pulizia dello schermo

- Pulire lo schermo con un panno pulito, morbido e privo di lanugine. In tal modo si rimuovono polvere e altre particelle.
- Se lo schermo non è ancora pulito, applicare una piccola quantità di detergente per vetri senza ammoniaca e senza alcool su un panno pulito, morbido e privo di lanugine; quindi pulire lo schermo.

## Pulizia della scocca

- Utilizzare un panno morbido e asciutto.
- Se la scocca non è ancora pulita, applicare una piccola quantità di detergente non abrasivo senza ammoniaca e senza alcool su un panno pulito, morbido e privo di lanugine; quindi pulire la superficie.

## Disclaimer

- ViewSonic® non consiglia di utilizzare detergenti a base di ammoniaca o alcool sullo schermo e sulla scocca del monitor. Alcuni detergenti chimici sono stati indicate come dannosi per lo schermo e/o la scocca del monitor.
- ViewSonic® non si riterrà responsabile per danni derivanti dall'uso di detergenti a base di ammoniaca o alcool.

# > Informazioni sulle normative e per la riparazione

## Informazioni sulla conformità

Questa sezione tratta tutti i requisiti e le dichiarazioni relativi alle normative. Le applicazioni corrispondenti confermate devono fare riferimento alle etichette della targhetta e ai contrassegni pertinenti sull'unità.

### Dichiarazione di conformità FCC

Questo dispositivo è conforme alla parte 15 delle norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni: (1) Questo dispositivo non può provocare interferenze dannose; (2) questo dispositivo deve accettare tutte le interferenze ricevute, incluse le interferenze che possono provocare operazioni indesiderate. Questo apparecchio è stato controllato e trovato conforme ai limiti di un dispositivo digitale di Classe B in base alla parte 15 delle normative FCC.

Questi limiti sono designati a fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose in un'installazione privata. Questo apparecchio genera, utilizza e può irradiare energia di frequenza radio e, se non è installato ed utilizzato in accordo alle istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Non c'è tuttavia garanzia che non si verifichino interferenze in installazioni particolari. Se questo apparecchio provoca interferenze dannose alla ricezione radiofonica o televisiva, che possono essere determinate accendendo o spegnendo l'apparecchio, si invita l'utente a cercare di correggere l'interferenza adottando una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o riposizionare l'antenna di ricezione.
- Aumentare la distanza tra l'attrezzatura ed il ricevitore.
- Collegare l'attrezzatura ad una presa di corrente su un circuito diverso da quello al quale è collegato il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico specializzato radio/TV per assistenza.

**Avviso:** Si avvisa che modifiche o alterazioni non espressamente approvate dalla parte responsabile della conformità potrebbero annullare l'autorizzazione dell'utente a utilizzare l'apparecchio.

### Dichiarazione di Industry Canada

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

### Conformità CE per i paesi europei



Il dispositivo è conforme ai requisiti della Direttiva 2014/30/UE EMC e della Direttiva 2014/35/UE Bassa Tensione.

## Le informazioni che seguono sono solo per gli stati membri dell'Unione Europea:

Il marchio mostrato sulla destra è conforme alla Direttiva 2012/19/EC WEEE (Waste Electrical and Electronic Equipment). Il marchio indica il requisito di NON smaltire l'apparecchiatura come rifiuto urbano indifferenziato, ma di utilizzare il servizio di raccolta e smaltimento secondo le leggi locali.



## Dichiarazione di conformità RoHS2

Questo prodotto è stato progettato e fabbricato in conformità alla direttiva 2011/65/UE del Parlamento europeo e del Consiglio sulla restrizione dell'uso di determinate sostanze pericolose nelle apparecchiature elettriche ed elettroniche (direttiva RoHS2) ed è ritenuto conforme alla concentrazione massima di valori emessi dal Comitato tecnico europeo di adeguamento (TAC) come illustrato di seguito:

Sostanza	Concentrazione massima proposta	Concentrazione effettiva
Piombo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercurio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Cromo esavalente (Cr6 <sup>+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Bifenili polibromurati (PBB)	0,1%	< 0,1%
Eteri di difenile polibromurato (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Di-2-etilesilftalato (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Benzilbutilftalato (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutilftalato (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutilftalato (DIBP)	0,1%	< 0,1%

## Alcuni componenti dei prodotti sopra indicati sono esenti ai sensi dell'allegato III delle direttive RoHS2 come indicato di seguito. Esempi di componenti esenti sono:

- Mercurio in lampade fluorescenti a catodo freddo e lampade fluorescenti ad elettrodi esterni (CCFL ed EEFL) per scopi speciali che non eccedano (per lampada):
  - » Lunghezza corta (500 mm):3,5 mg al massimo per lampada.
  - » Lunghezza media (> 500 mm e 1.500 mm):5 mg al massimo per lampada.
  - » Lunghezza lunga (> 1.500 mm):13 mg al massimo per lampada.
- Piombo in vetro di tubi catodici.
- Piombo in vetro di tubi fluorescenti non superiore a 0,2% in peso.
- Piombo come elemento di lega in alluminio contenente fino allo 0,4% di piombo in peso.

- Lega di rame contenente fino al 4% di piombo in peso.
- Piombo in saldature ad alta temperatura di fusione (cioè leghe a base di piombo contenenti almeno l'85% di piombo in peso).
- Componenti elettrici ed elettronici contenenti piombo in vetro o ceramica diversa dalla ceramica dielettrica in condensatori, ad es. dispositivi piezoelettronici, o in un composto a matrice di vetro o ceramica.

### **Restrizione indiana sulle sostanze pericolose**

Dichiarazione di restrizione sulle sostanze pericolose (India). Questo prodotto è conforme alla "Regola E-waste India 2011" e proibisce l'uso di piombo, mercurio, cromo esavalente, bifenili polibromurati o eteri di difenile polibromurato in concentrazioni superiori allo 0,1% in peso e allo 0,01% in peso di cadmio, ad eccezione delle esenzioni stabilite nella Tabella 2 della Regola.

### **Smaltimento del prodotto alla fine della vita utile del prodotto**

ViewSonic® rispetta l'ambiente e si impegna a lavorare e vivere in modo ecologico. Grazie di far parte di Smarter, Greener Computing. Visitare il sito web ViewSonic® per saperne di più.

#### **USA e Canada:**

<http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

#### **Europa:**

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

#### **Taiwan:**

<https://recycle.epa.gov.tw/>

## Informazioni sul Copyright

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2019. Tutti i diritti riservati.

Macintosh e Power Macintosh sono marchi registrati di Apple Inc.

Microsoft, Windows e il logo Windows sono marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.

ViewSonic ed il logo con i tre uccelli, OnView, ViewMatch, and ViewMeter sono marchi registrati di ViewSonic® Corporation.

VESA è un marchio registrato della Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort e DDC sono marchi registrati di VESA.

ENERGY STAR® è un marchio registrato dell'EPA (Environmental Protection Agency) statunitense.

In qualità di partner di ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation ha stabilito che questo prodotto soddisfa le linee guida di ENERGY STAR® per l'efficienza energetica.

**Limitazione delle responsabilità:** ViewSonic® Corporation non può essere ritenuta responsabile per gli errori tecnici o di stampa qui contenuti oppure per omissioni; né per i danni accidentati o conseguenti risultanti dalla fornitura di questo materiale, o dalle prestazioni od uso di questo prodotto.

Nell'interesse di continuare a migliorare il prodotto, ViewSonic® Corporation si riserva il diritto di modificare senza preavviso le specifiche del prodotto. Le informazioni di questo documento possono cambiare senza preavviso.

Nessuna parte di questo documento può essere copiata, riprodotta o trasmessa tramite qualsiasi mezzo, per qualsiasi scopo, senza previa autorizzazione scritta di ViewSonic® Corporation.

## Servizio assistenza

Per supporto tecnico o assistenza sul prodotto, consultare la tabella sottostante o contattare il rivenditore.

**NOTA:** Sarà necessario il numero di serie del prodotto.

Paese/Regione	Sito web	Paese/Regione	Sito web
<b>Asia Pacifico e Africa</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (English)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Middle East	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
New Zealand	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Philippines	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	South Africa & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Americhe</b>			
United States	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Canada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latin America	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Europa</b>			
Europe	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	France	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## **Garanzia limitata**

Monitor ViewSonic®

### **Cosa copre la garanzia:**

ViewSonic® garantisce che i suoi prodotti sono esenti da difetti di materiale e lavorazione durante il periodo di garanzia. Se un prodotto si rivela difettoso nei materiali o nella lavorazione durante il periodo di garanzia, ViewSonic®, a sua esclusiva discrezione, e come unico rimedio, riparerà o sostituirà il prodotto con un prodotto simile. La sostituzione del prodotto o delle parti possono includere parti o componenti rigenerati o ricondizionati. L'unità o le parti o i componenti riparati o sostituiti saranno coperti dalla differenza di tempo residua della garanzia limitata originale del cliente e il periodo di garanzia non sarà esteso. ViewSonic® non fornisce alcuna garanzia per software di terze parti, inclusi nel prodotto o installati dal cliente, e installazione di parti o componenti hardware non autorizzati (ad esempio, proiettori). (Fare riferimento alla: sezione "Cosa è escluso e non coperto dalla garanzia").

### **Quanto tempo dura l'efficacia della garanzia:**

Gli schermi ViewSonic® dispongono di una garanzia di 1 - 3 anni, in relazione al paese di acquisto, per tutti i componenti tra cui le sorgenti luminose e per tutta la manodopera, a partire dalla data di acquisto da parte del primo cliente

### **Chi protegge la garanzia:**

Questa garanzia è valida unicamente per il primo acquirente.

### **Cosa è escluso e non coperto dalla garanzia:**

- Qualsiasi prodotto su cui il numero di serie è stato rovinato, modificato o rimosso.
- Danni, deterioramento o malfunzionamento derivanti da:
  - » Incidente, uso improprio, negligenza, incendio, acqua, fulmini o altri eventi naturali, modifiche non autorizzate del prodotto o mancata osservanza delle istruzioni fornite con il prodotto.
  - » Riparazioni o tentativi di riparazione da parte di persone non autorizzate da ViewSonic®.
  - » Danneggiamento o perdita di programmi, dati o supporti di memorizzazione rimovibili.
  - » Normale usura.
  - » Rimozione o installazione del prodotto.

- Perdita di software o di dati durante la riparazione o la sostituzione.
- Eventuali danni al prodotto dovuti alla spedizione.
- Cause esterne al prodotto, come fluttuazioni di energia elettrica o guasti.
- Uso di materiali di consumo o parti che non soddisfano le specifiche di ViewSonic.
- Non osservanza da parte del proprietario della manutenzione periodica del prodotto come indicato nel Manuale utente.
- Qualsiasi altra causa che non riguarda un difetto del prodotto.
- Danni causati da immagini statiche (non in movimento) visualizzate per lunghi periodi di tempo (la cosiddetta permanenza dell'immagine).
- Software - Qualsiasi software di terze parti incluso con il prodotto o installato dal cliente.
- Hardware/Accessori/Parti/Componenti - Installazione di hardware, accessori, materiali di consumo o componenti non autorizzati (ad esempio, lampade per proiettori).
- Danni o uso improprio del rivestimento sulla superficie del display tramite pulizia inappropriata come descritto nel Manuale 'utente del prodotto.
- Rimozione, installazione e costi di servizio di installazione, incluso il montaggio a parete del prodotto.

### **Come accedere all'assistenza:**

- Per informazioni sulla ricezione del servizio in garanzia, contattare l'assistenza clienti ViewSonic® (fare riferimento alla pagina "Servizio clienti"). Sarà necessario fornire il numero di serie del prodotto.
- Per ottenere il servizio di garanzia, saranno necessari: (a) lo scontrino di vendita originale e con data, (b) il nome dell'utente, (c) l'indirizzo, (d) una descrizione del problema, e (e) il numero di serie del prodotto.
- Portare o spedire il prodotto, con spese di trasporto prepagate, nel contenitore originale ad un centro di assistenza ViewSonic® autorizzato o a ViewSonic®.
- Per ulteriori informazioni o per il nome del centro di assistenza ViewSonic® più vicino, contattare ViewSonic®.

### **Limitazione delle garanzie implicite:**

Non sono presenti garanzie, esplicite o implicite, che si estendano oltre la descrizione ivi contenuta, inclusa la garanzia implicita di commerciabilità e idoneità per uno scopo particolare.

### **Esclusione di danni:**

La responsabilità di ViewSonic è limitata al costo di riparazione o sostituzione del prodotto. ViewSonic® non si riterrà responsabile per:

- Danni ad altre proprietà causati da eventuali difetti del prodotto, danni derivanti da disagi, mancato utilizzo del prodotto, perdita di tempo, perdita di profitti, perdita di opportunità di affari, perdita di avviamento, interferenze con i rapporti commerciali o altre perdite commerciali, anche se si è stati avvisati della possibilità di tali danni.
- Eventuali altri danni, incidentali, consequenziali o di altro tipo.
- Qualsiasi reclamo nei confronti del cliente da un'altra controparte.
- Riparazioni o tentativi di riparazione da parte di persone non autorizzate da ViewSonic®.

### **Effetto della legislazione:**

La presente garanzia conferisce diritti legali specifici a cui possono aggiungersi ulteriori diritti che variano da stato a stato. Alcuni Stati non consentono limitazioni alle garanzie implicite e/o non consentono l'esclusione di danni incidentali o consequenziali, pertanto le limitazioni e le esclusioni di cui sopra potrebbero non essere applicabili all'utente.

### **Vendite al di fuori degli Stati Uniti e del Canada:**

Per informazioni sulla garanzia e sull'assistenza dei prodotti ViewSonic® venduti al di fuori degli Stati Uniti e del Canada, contattare ViewSonic® o il rivenditore ViewSonic® locale.

Il periodo di garanzia per questo prodotto nella Cina continentale (Hong Kong, Macao e Taiwan esclusi) è soggetto ai termini e alle condizioni della scheda di garanzia di manutenzione.

Per gli utenti in Europa e in Russia, i dettagli completi sulla garanzia sono disponibili all'indirizzo: <http://www.viewsonic.com/eu/> Sotto "Informazioni su supporto/garanzia".



**ViewSonic®**