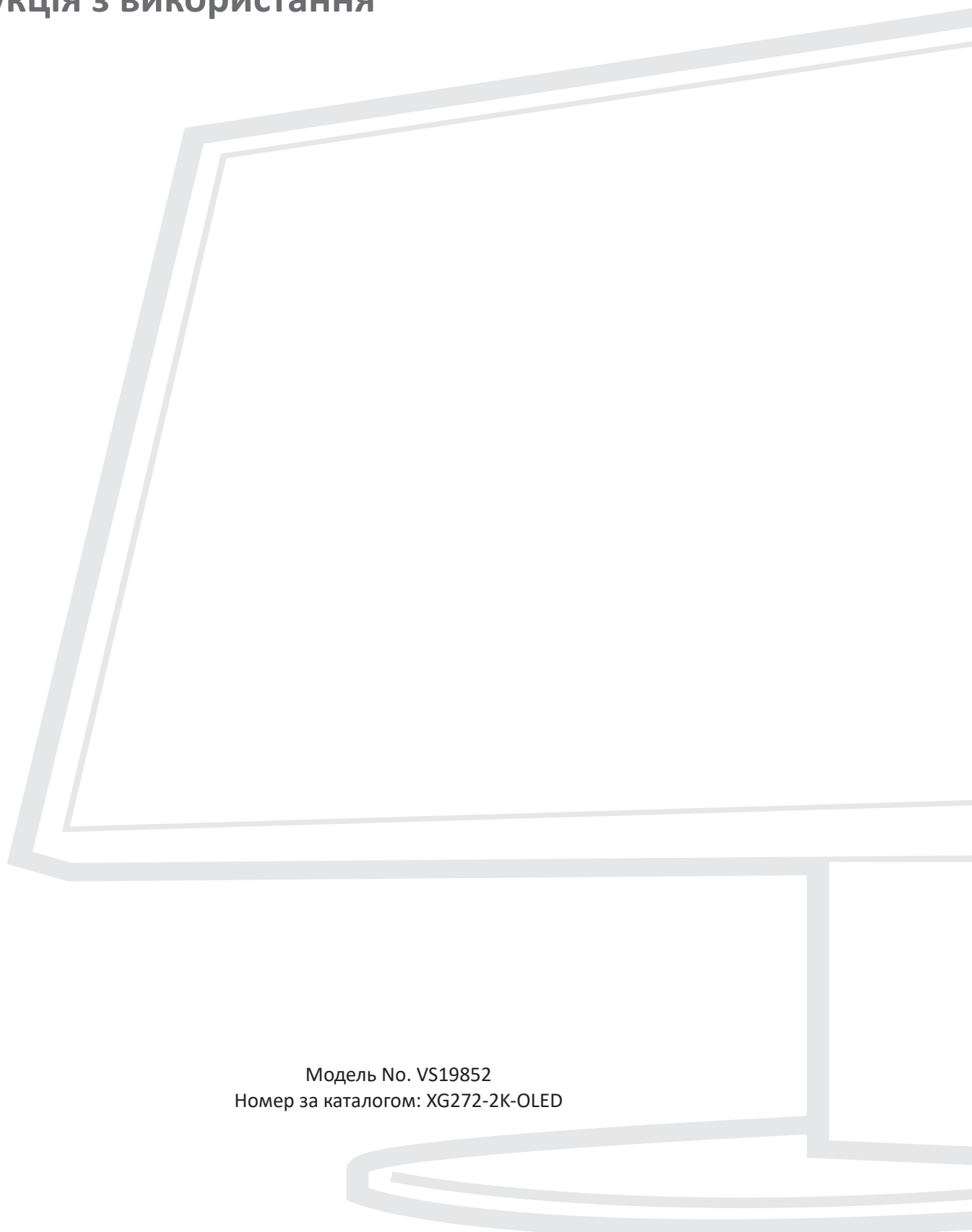


# XG272-2K-OLED

Дисплей

Інструкція з використання



Модель No. VS19852  
Номер за каталогом: XG272-2K-OLED

## **Дякуємо, що обрали ViewSonic®**

Компанія ViewSonic® пишається тим, що належить до світових лідерів у галузі систем візуалізації, і постійно працює над удосконаленням передових технологій. Однак ми прагнемо, щоб наші продукти були не лише інноваційними, але й простими та зрозумілими для користувача. Ми віримо, що із системами ViewSonic® світ зможе стати кращим, і що наші творіння вас не підведуть.

Ще раз дякуємо, що обрали ViewSonic®!

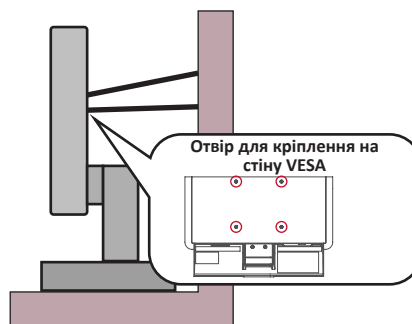
# Запобіжні заходи

- Повністю прочитайте цю інструкцію перед тим, як користуватися обладнанням.
- Зберігайте цю інструкцію в надійному місці.
- Зверніть увагу на всі попередження і дотримуйтеся усіх інструкцій.
- Сидіть на відстані щонайменше 18 дюймів (45 см) від РК-дисплею.
- Довкола пристрою з усіх боків має бути щонайменше 4 дюйми (10 см) вільного місця для забезпечення належної вентиляції.
- Завжди з обережністю переміщуйте РК-дисплей.
- Завжди використовуйте шафи, стійки та методи встановлення, які рекомендує виробник монітора.
- Завжди встановлюйте монітор на меблях, які можуть його втримати.
- Завжди переконуйтеся, що монітор не перегріває край меблів, на яких він установлений.
- Не встановлюйте монітор у місцях, де можуть бути діти.
- Завжди розповідайте дітям про те, що видиратися на меблі, щоб досягти до монітора чи іншого обладнання, є небезпечно.
- Завжди прокладайте та розміщуйте підключені до монітора шнури й кабелі так, щоб через них не можна було спіткнутися, а їх не можна було потягнути чи схопити.
- Будьте обережні під час зняття задньої кришки монітора. Монітор містить високовольтні частини.
- Не використовуйте пристрій поблизу води. Щоб знизити ймовірність ураження електричним струмом, захищайте пристрій від впливу вологи.
- Уникайте впливу на пристрій прямого сонячного проміння чи інших джерел постійного тепла. Не встановлюйте пристрій поблизу джерел тепла, зокрема радіаторів, обігрівачів, грубок чи інших пристроїв (зокрема й підсилювачів), що можуть спричинити підвищення температури пристрою до небезпечного рівня.
- Чистіть сухою м'якою тканиною. Якщо необхідно подальше чищення, див. «Обслуговування» у цьому керівництві щодо подальших інструкцій.
- Не торкайтеся екрану. Шкірний жир важко витерти.
- Не тріть і не тисніть РК панель, оскільки при цьому можна серйозно пошкодити екран.
- Не розміщуйте монітори в хитких місцях.
- Розміщуйте монітор на високих меблях (наприклад, шафах чи книжкових полицях), лише якщо закріпили меблі й монітор до відповідної опори.

- Не розміщуйте монітор на тканині чи інших матеріалах, які можуть знаходитися між продуктом і меблями, на яких він кріпиться.
- Розташуйте РК-дисплей у добре провітрюваному місці. Не розташуйте на РК-дисплеї нічого, що перешкоджає розсіянню тепла.
- Не розташуйте важкі предмети на РК-дисплеї, відео-кабелі або шнурі живлення.
- На моніторі й меблях, на яких він установлений, не можна розміщувати елементи (наприклад, іграшки чи пульти ДК), через які діти можуть захотіти видертися на них.
- У разі появи диму, незвичного шуму або дивного запаху негайно вимкніть РК-дисплей і подзвоніть розповсюджувачеві або у ViewSonic. Продовжувати користуватися РК-дисплеєм небезпечно.
- Не намагайтеся обійти засоби захисту, як-от поляризований чи заземлений штекер. Поляризований штекер оснащено двома контактами різної ширини. Заземлений штекер має два контакти й один заземлювальний штир. Контакти різної ширини й заземлювальний штир установлюються для захисту користувача. Якщо штекер не відповідає розетці, скористайтеся перехідником і не вставляйте штекер у розетку із силою.
- Переконайтеся, що розподільна мережа встановлена всередині будівлі. Система повинна мати автоматичний вимикач із потужністю 120/240 В, 20 А.
- **ЗАБОРОНЕНО** видаляти заземлювальний штир під час під'єднання штекера до розетки мережі живлення. **ЗА ЖОДНИХ ОБСТАВИН** не видаляйте заземлювальний штир і стежте, щоб це не робили інші особи.
- Захищайте шнур живлення від того, щоб через нього перечепилися або смикали його, особливоштепсельну виделку іту частину, де шнур виходить з пристрою. Переконайтеся, що розетка живлення розташована поруч із обладнанням і таким чином легко доступна.
- Використовуйте лише додаткове оснащення й аксесуари, які рекомендує виробник.
- Використовуйте лише візок, підставку, триногу, кронштейн або стіл, визначені виробником або продані разом з обладнанням. Коли використовується візок, із обережністю переміщуйте споруду з візка/обладнання, щоб уникнути травмування від падіння.
- Вимкніть це обладнання, коли воно не використовується протягом тривалого часу.

- Все обслуговування доручайте кваліфікованому обслуговуючому персоналу. Обслуговування необхідне, коли обладнання було пошкоджене одним із способів, таких як: Якщо шнур живлення або штепсельна виделка пошкоджені; якщо всередину пристрою пролилася рідина або впали предмети; якщо пристрій потрапив під дощ або під дію вологості; або якщо пристрій не працює як слід або падав.
- Коли використовуються навушники чи гарнітура, установіть належний рівень гучності, інакше у вас може погіршитися слух.
- Небезпека втрати стійкості: дисплей може впасти, спричинивши серйозні травми чи смерть. Щоб запобігти травмам, дисплей має бути надійно прикріплено до підлоги/стіни відповідно до інструкцій зі встановлення.
- Кріплення дисплея до стіни або нерухомого предмета за допомогою шнура або інших обмежувальних пристроїв може допомогти витримати вагу дисплея, щоб запобігти його падінню.

Схема розташування отворів (ширина x висота)	Панель інтерфейса (ширина x висота x глибина)	Отвір у пластині	Параметри гвинтів	Кількість
100 x 100 мм	115 x 115 x 2,6 мм	Діаметр 5 мм	M4 x 10 мм	4



#### ПРИМІТКА.

- Шнур або пристрій для кріплення мають витримувати силу 100 Н.
- Переконайтеся, що шнур випрямлений і немає провисань. Задня панель пристрою має бути повернутою до стіни, щоб пристрій не нахилився під дією зовнішньої сили.
- Переконайтеся, що пристрій не нахилиється під дією зовнішньої сили на жодній висоті й при жодному куті повороту.
- Якщо ви хочете зберегти чи перемістити наявний монітор, також потрібно дотримуватися всіх вказівок вище.

# Зміст

<b>Запобіжні заходи .....</b>	<b>3</b>
<b>Вступ.....</b>	<b>8</b>
Вміст упаковки .....	8
Огляд виробу.....	9
<b>Початкове налаштування .....</b>	<b>10</b>
Встановлення підставки .....	10
Пульт дистанційного керування .....	12
Огляд .....	12
Налаштування пульта дистанційного керування .....	12
Зняття підставки та встановлення монітора .....	13
Використання отвору для замка.....	15
<b>Установлення з'єднань .....</b>	<b>16</b>
Під'єднання до мережі живлення.....	16
З'єднання із зовнішніми пристроями.....	17
З'єднання HDMI .....	17
З'єднання DisplayPort .....	18
Тип C .....	19
USB-з'єднання .....	20
Використання USB-портів.....	21
Під'єднання аудіопристроїв.....	22
<b>Використання монітора .....</b>	<b>23</b>
Регулювання кута огляду.....	23
Налаштування висоти.....	23
Регулювання орієнтації екрана (обертання монітора) .....	24
Регулювання кута повороту .....	25
Регулювання кута нахилу .....	26
Увімкнення або вимкнення пристрою .....	27
Меню Quick Access (Швидкий доступ) .....	28
Швидкі клавіші .....	29
Змінення налаштувань .....	31
Загальні операції.....	31
Дерево пунктів екранного меню .....	34
Пункти меню .....	39

<b>Розширені функції та налаштування.....</b>	<b>49</b>
Variable Refresh Rate (VRR) .....	49
HDR (Розширений динамічний діапазон) .....	50
Фільтр блакитного світла та здоров'я очей.....	51
Робіть регулярні перерви.....	52
Втома концентрації (правило 20-20-20).....	52
Дивіться на віддалені об'єкти.....	52
Робіть гімнастику для очей і шиї.....	52
ViewScale (Масштаб зображення) .....	53
Quick Access (Швидкий доступ).....	54
Crosshair (Кольори перехрестя) .....	56
<b>Додаток.....</b>	<b>57</b>
Технічні характеристики .....	57
Глосарій .....	60
Усунення несправностей .....	66
Обслуговування.....	69
Загальні заходи з техніки безпеки.....	69
Очищення екрана .....	69
Очищення корпусу .....	69
<b>Інформація щодо дотримання норм і технічного обслуговування.....</b>	<b>70</b>
Інформація щодо дотримання вимог.....	70
Декларація відповідності вимогам Федеральної комісії зв'язку США (FCC) ...	70
Промисловий стандарт Канади .....	70
Відповідність стандартам якості та безпеки Європейського Союзу .....	70
Декларація відповідності директиві RoHS2.....	71
Обмеження небезпечних речовин для Індії.....	72
Утилізація та завершення терміну служби продукту .....	72
Повідомлення про батарею .....	73
Запобіжні заходи .....	73
Інформація щодо авторського права .....	75
Обслуговування клієнтів .....	76
Обмежена гарантія.....	77

# Вступ

## Вміст упаковки

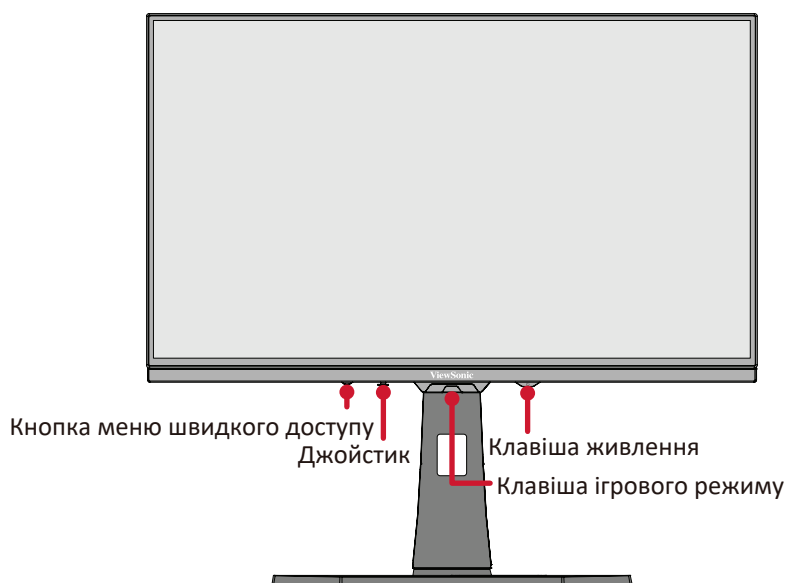
- Монітор
- Стійка монітора
- Адаптер живлення
- Відеокабель
- Пульт дистанційного керування
- Акумулятор
- Коротка інструкція із встановлення

**ПРИМІТКА.** Шнур живлення/адаптер живлення та відеокабелі, що надаються із дисплеєм, відрізняються залежно від регіону. Щоб тримати докладнішу інформацію, зверніться до роздрібного продавця виробу у своєму регіоні.

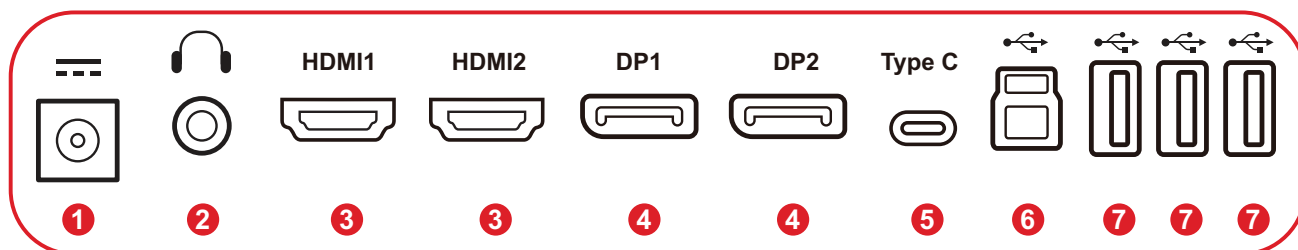
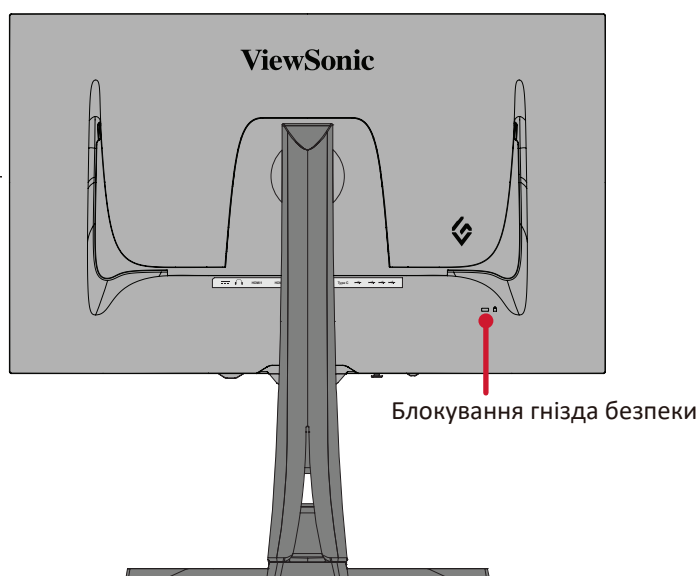


# Огляд виробу

## Вигляд спереду



## Вигляд ззаду



1. DC IN

2. Audio Out

3. HDMI

4. DisplayPort

5. USB Type C

6. USB Upstream

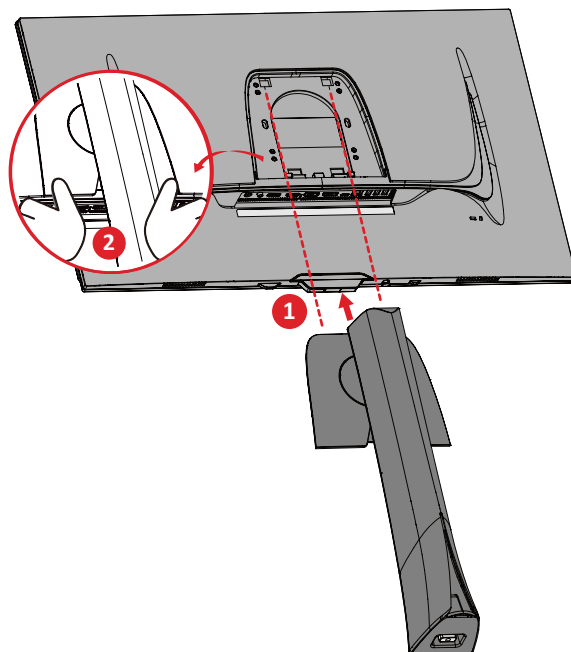
7. USB Downstream

**ПРИМІТКА.** Докладніше про клавішу  /  /  /  /  та її функції див. «Швидкі клавіші» на стор. 26.

# Початкове налаштування

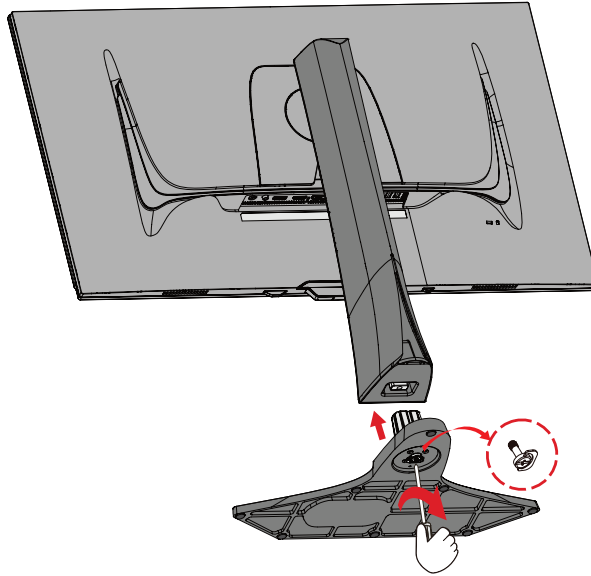
## Встановлення підставки

1. Покладіть пристрій на рівну стабільну поверхню екраном донизу.
2. Зіставте верхні отвори підставки з гніздами для монтажу на підставці.

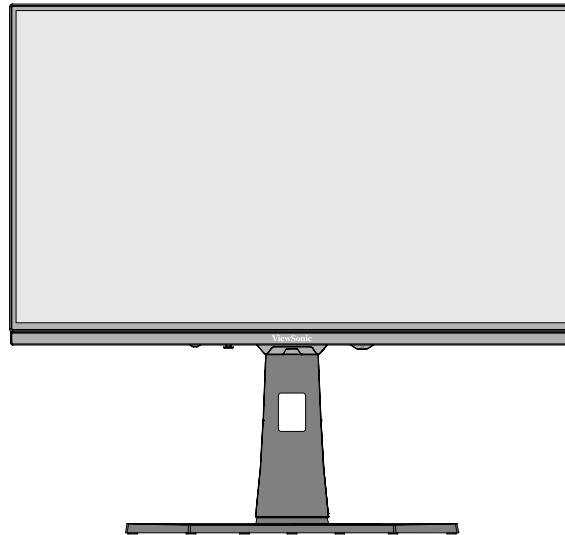


**ПРИМІТКА.** Переконайтеся, що стійку встановлено надійно, а тримач для швидкого розблокування встав на своє місце й клацнув.

3. Скористайтеся гвинтом, уже вставленим в основу підставки для монітора й прикріпіть його до кронштейна підставки для монітора.



4. Поставте пристрій вертикально та рівній стабільній поверхні.

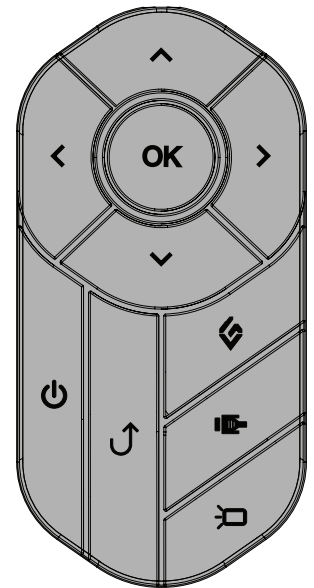


**ПРИМІТКА.** Завжди кладіть пристрій лише на рівну стабільну поверхню. Інакше пристрій може впасти й пошкодитися чи травмувати когось.

# Пульт дистанційного керування

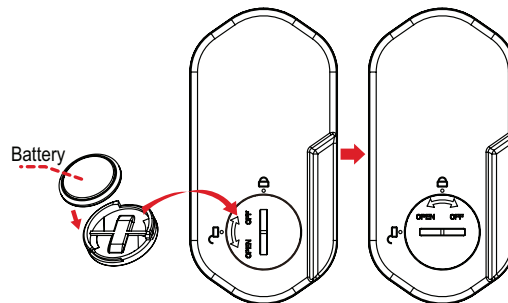
## Огляд

Позначка	ОК	Опис
OK	OK	Підтверджує вибір екранного меню.
	Навігаційні стрілки	Вибирає пункти меню та робить регулювання.
	Живлення	Вмикає або вимикає монітор.
	Назад	Повертається до попереднього рівня меню.
	Ігровий режим	Вибирає параметри дисплея, орієнтованого на ігри.
	Джерело вхідного сигналу	Вибір джерела вхідного сигналу.
	Яскравість/контрастність	Регулює рівень яскравості та контрастності.

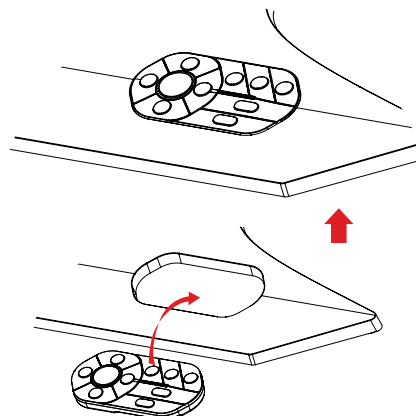


## Налаштування пульта дистанційного керування

1. Зніміть кришку відсіку батареї в нижній частині пульта дистанційного керування, вставте батарею, а потім встановіть кришку відсіку батареї на місце.



2. Помістіть пульт дистанційного керування у відведене для нього місце на підставці монітора.



## Зняття підставки та встановлення монітора

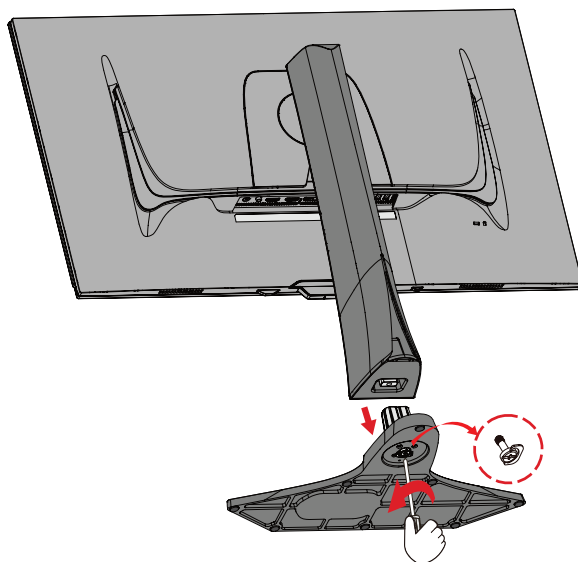
У таблиці нижче наведено стандартні параметри комплектів для монтажу на стіні.

**ПРИМІТКА.** Використовуйте лише сертифікований UL набір/кронштейн для настінного кріплення. Щоб отримати комплект для настінного кріплення або основу для регулювання висоти, зверніться до ViewSonic® або до місцевого дилера.

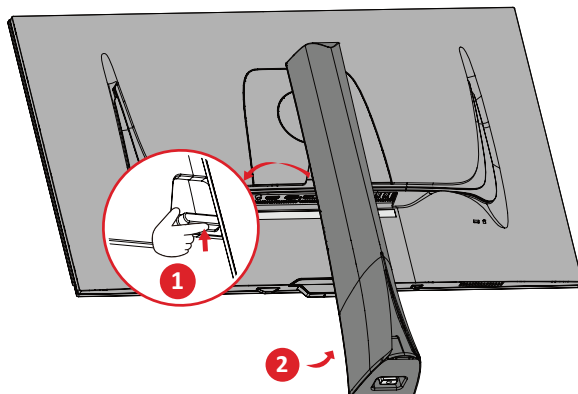
Максимальне навантаження	Схема розташування отворів (ширина x висота)	Панель інтерфейса (ширина x висота x глибина)	Отвір у пластині	Параметри гвинтів	Кількість
14 kg	100 x 100 мм	Н/Д	Н/Д	M4 x 10 мм	4

**ПРИМІТКА.** Комплекти для монтажу на стіні продаються окремо.

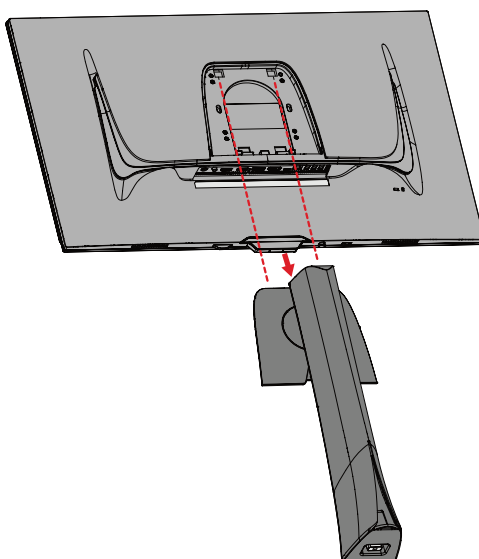
1. Вимкніть монітор, від'єднайте всі кабелі та зніміть пульт дистанційного керування.
2. Покладіть пристрій на рівну стабільну поверхню екраном донизу.
3. Скористайтеся гвинтом, уже вставленим в основу підставки для монітора й прикріпіть його до кронштейна підставки для монітора.



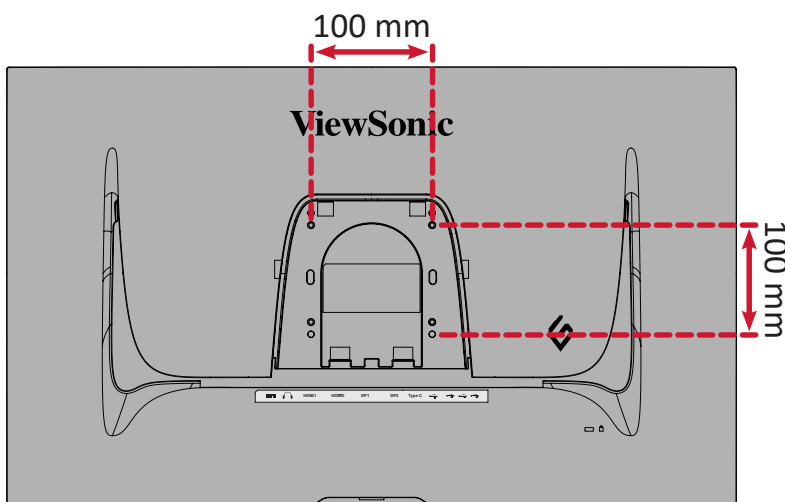
4. Натисніть і утримуйте тримач для швидкого розблокування й обережно підійміть підставку.



5. Злегка потягніть підставку, щоб роз'єднати гачки, і зніміть підставку.



6. Під'єднайте монтажний кронштейн до монтажних отворів VESA ззаду пристрою. Потім зафіксуйте його за допомогою чотирьох гвинтів (M4 x 10 мм).



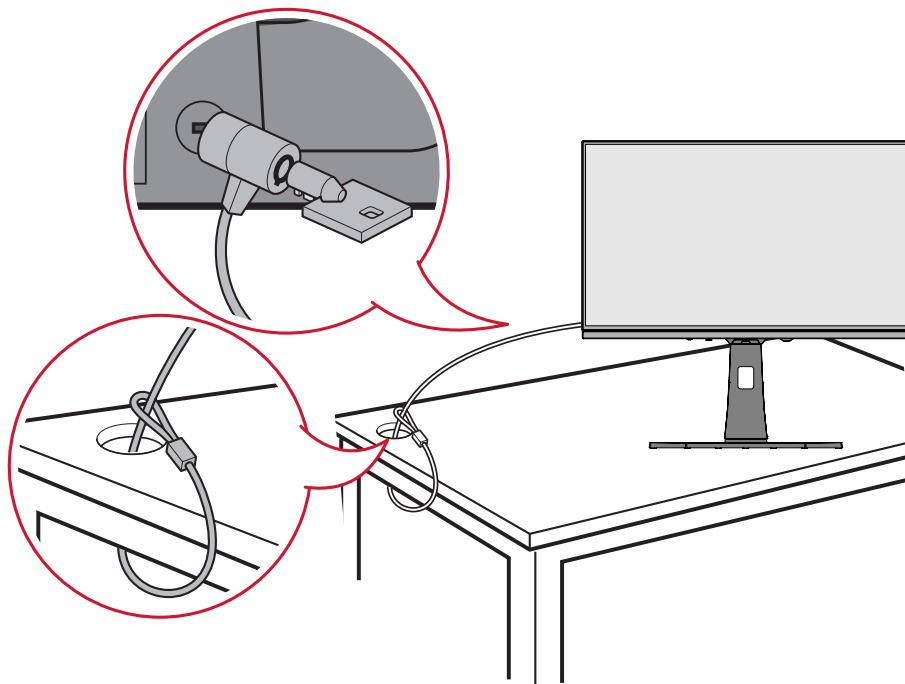
7. Щоб прикріпити монітор до стіни, дотримуйтеся вказівок в інструкції, що надається разом із комплектом для монтажу на стіні.

## Використання отвору для замка

Щоб запобігти крадіжці пристрою, прикріпіть його до нерухомого об'єкта за допомогою захисного пристосування, що вставляється в замок.

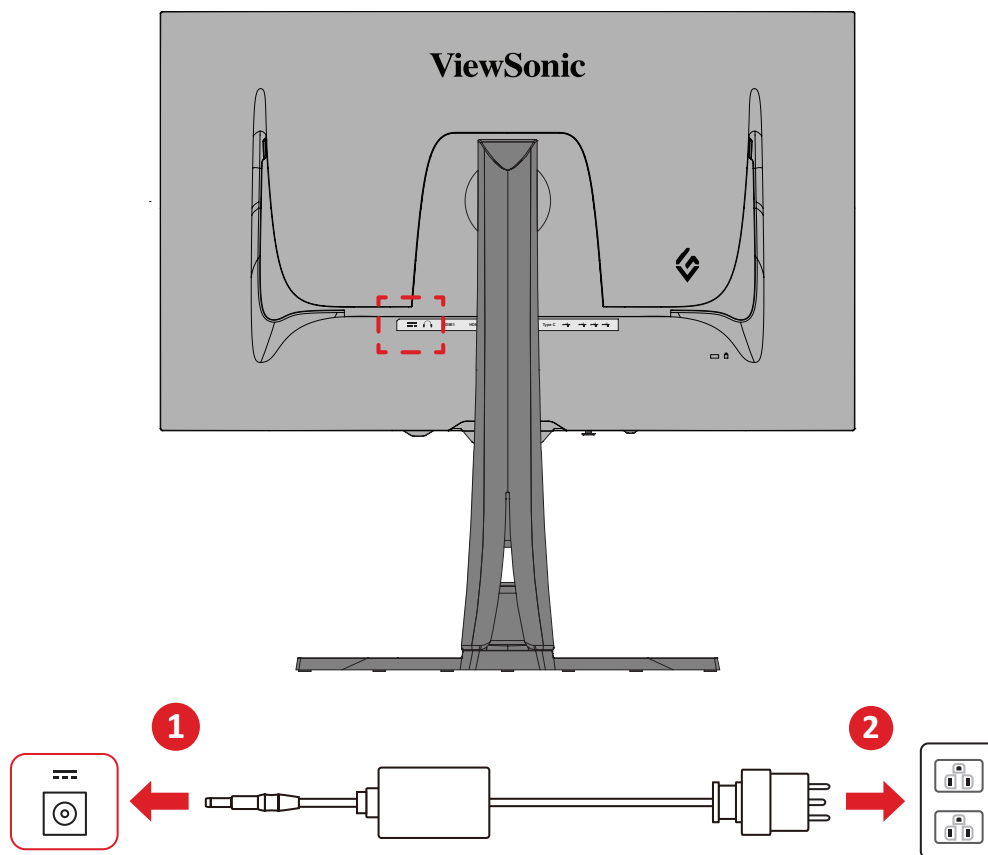
Крім того, кріплення монітора до стіни чи нерухомого об'єкта за допомогою кабелю безпеки може підтримати вагу монітора, щоб запобігти його падінню.

Нижче наведено приклад установлення захисного пристосування для кріплення до стола.



# Установлення з'єднань

## Під'єднання до мережі живлення



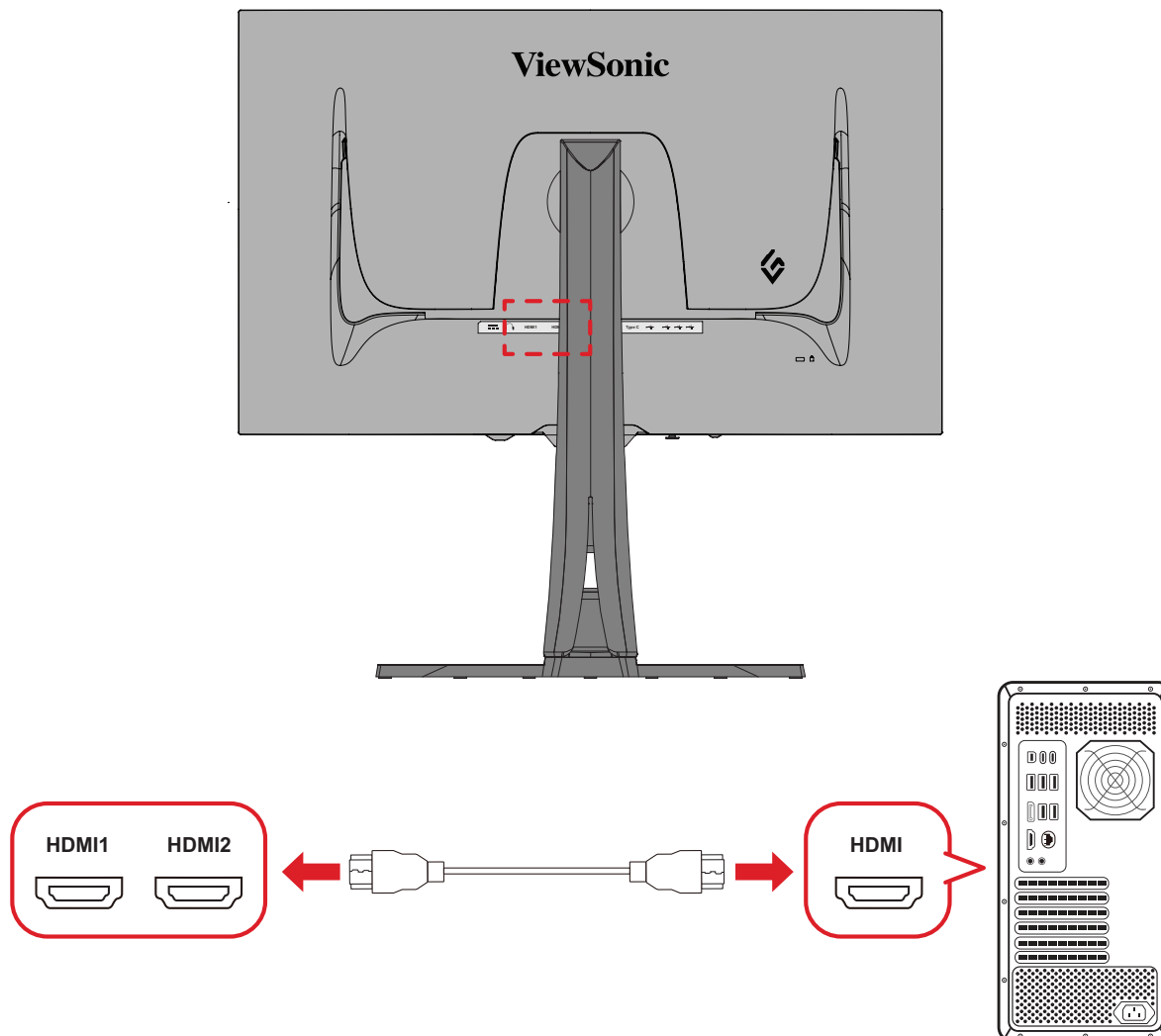
1. Під'єднайте адаптер живлення до вхідного роз'єму джерела постійного струму на задній панелі пристрою.
2. Під'єднайте штекер шнура живлення до розетки мережі живлення.



## З'єднання із зовнішніми пристроями

### З'єднання HDMI

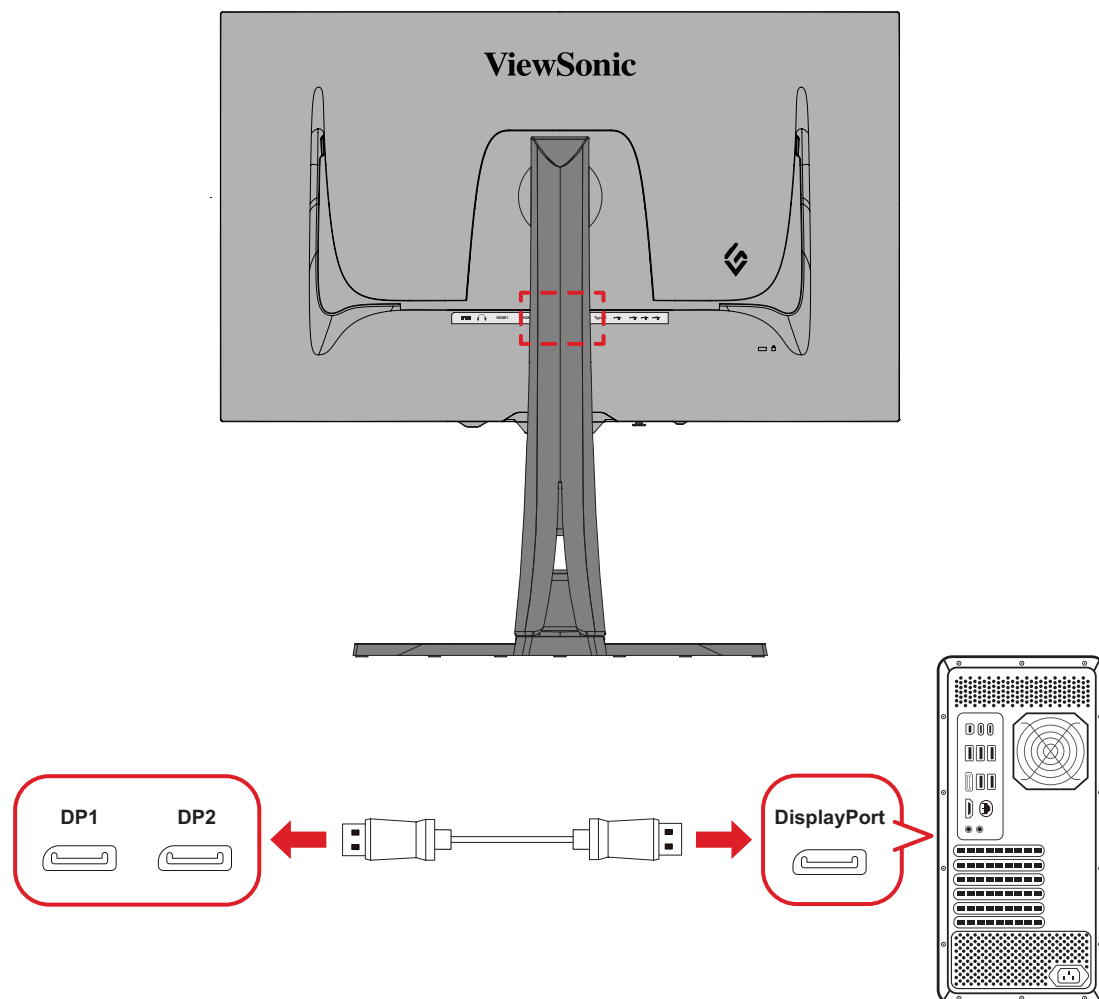
**ПРИМІТКА.** Монітор оснащено двома портами HDMI 2.1.



1. Вставте один кінець HDMI-кабелю в HDMI-порт на моніторі.
2. Після цього вставте інший кінець HDMI-кабелю в HDMI-порт на комп'ютері.

## З'єднання DisplayPort

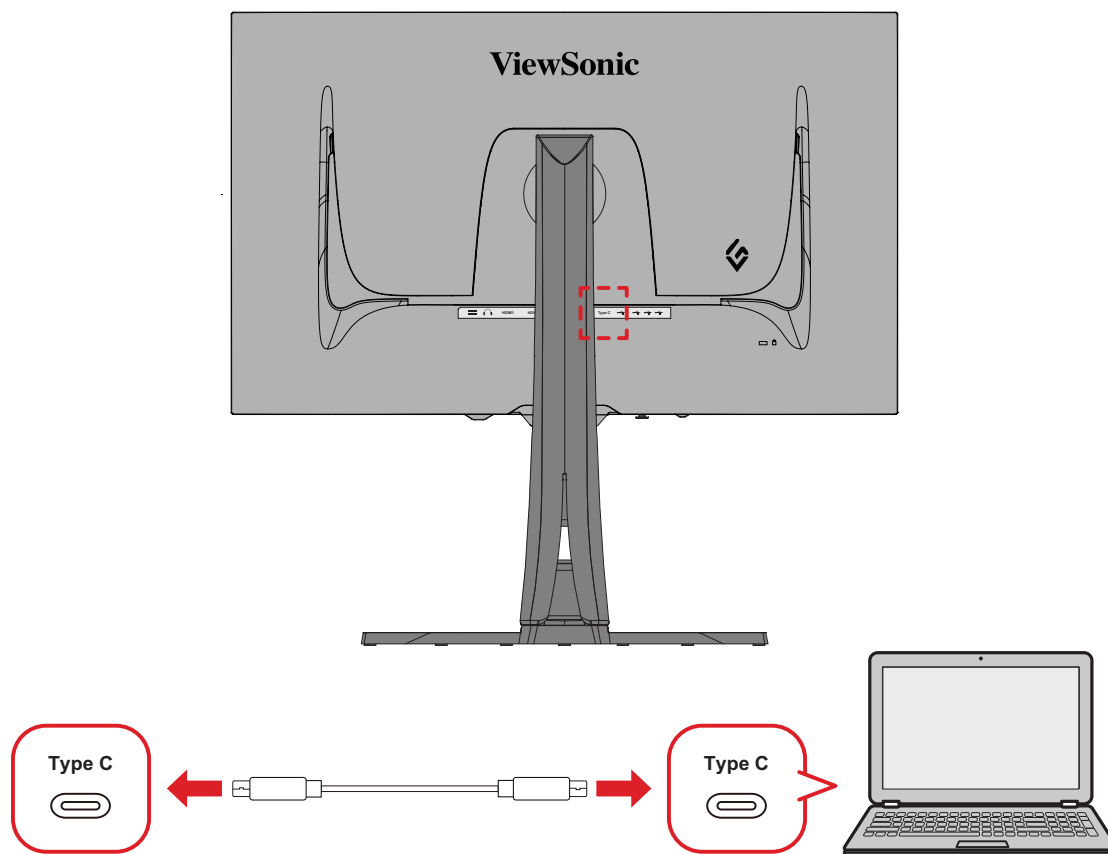
**ПРИМІТКА.** Монітор оснащено двома портами DisplayPort 1.4.



1. Вставте один кінець кабелю DisplayPort у роз'єм DisplayPort або mini DP.
2. Після цього вставте інший кінець кабелю в роз'єм DisplayPort або mini DP на комп'ютері.

**ПРИМІТКА.** Щоб під'єднати монітор до комп'ютера Mac через порт Thunderbolt (версій 1 і 2), вставте кінець зі штекером mini DP кабелю mini DP–DisplayPort у вихідний роз'єм Thunderbolt на комп'ютері Mac. Після цього вставте інший кінець кабелю в роз'єм DisplayPort на моніторі.

## Тип С

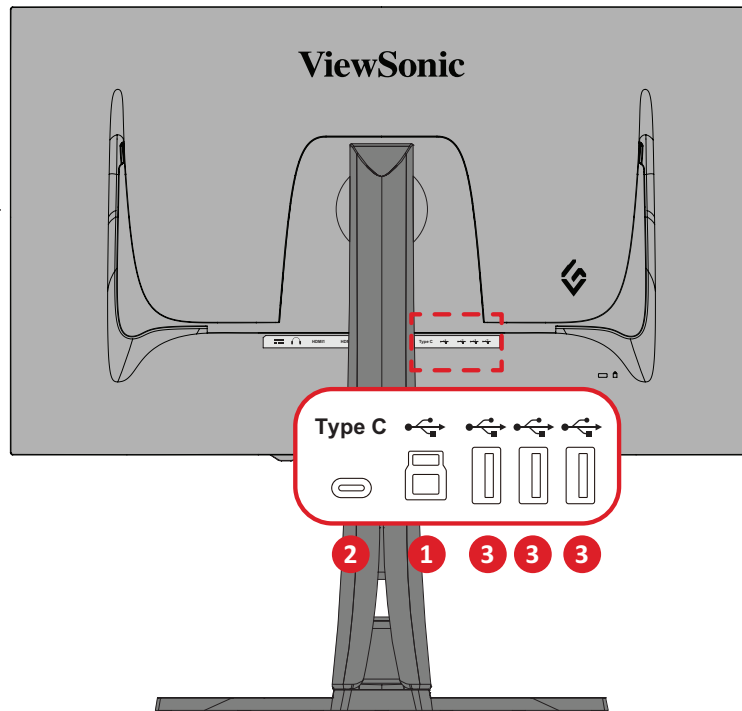


1. Вставте один кінець типу С-кабелю в тип С-порт на моніторі.
2. Підключіть інший кінець кабелю до повнофункціонального USB-порту комп'ютера.

**ПРИМІТКА.** Під час використання відеовиходу переконайтеся, що пристрій виведення USB Type-C (наприклад, ноутбук) і кабель підтримують передачу відеосигналу.

## USB-з'єднання

Монітор підтримує два типи портів USB: висхідний та низхідний. Під час з'єднань дотримуйтесь наступних рекомендацій.

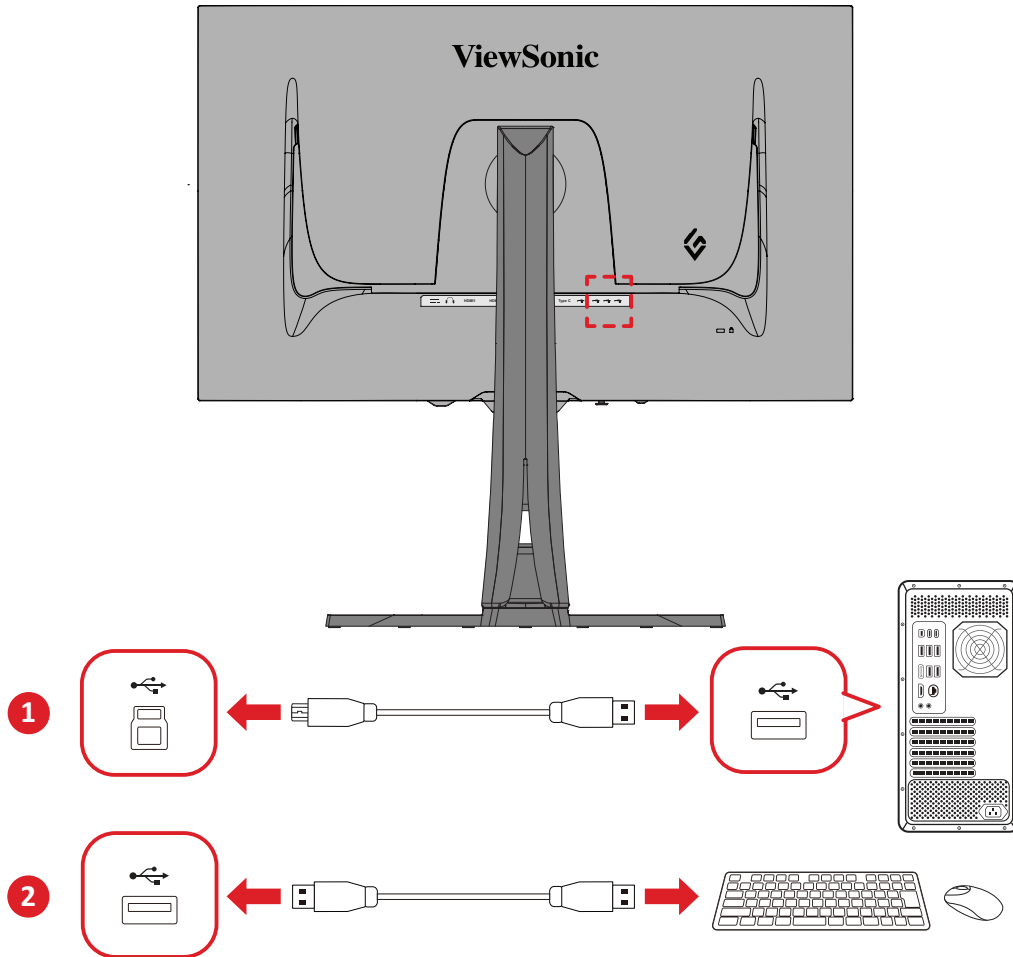


Тип USB	Тип з'єднання	Опис
1	Висхідний	Тип B Передає дані між комп'ютером та USB-пристроями, підключеними до монітора.
2	Низхідний	Тип C Передає сигнал аудіо, відео та живлення. Підтримує: Живлення 15 Вт і заряджання 5 В / 3 А.
3		Тип A Для периферійних пристроїв (наприклад, пристрою зберігання, клавіатури, миші тощо). Підтримує заряджання 5 В / 2 А. <b>ПРИМІТКА.</b> Напругу 5 В / 2 А неможливо підтримувати, якщо всі три порти USB Type-A використовуються одночасно.

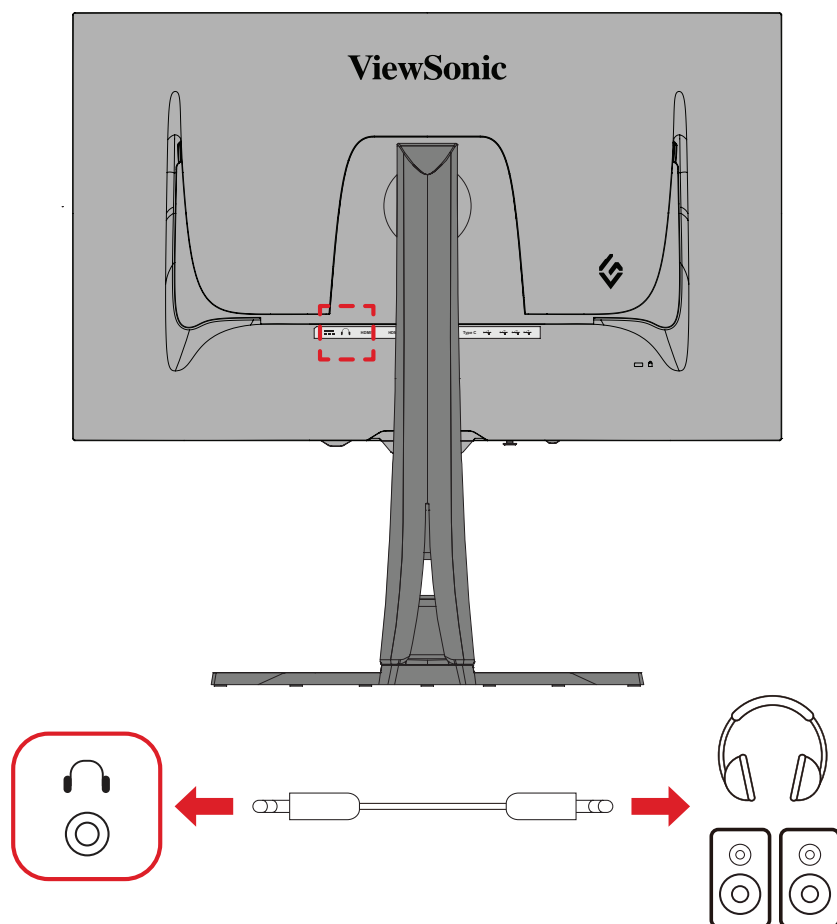
**ПРИМІТКА.** Для використання периферійних пристроїв з портами USB Type-A також підключіть комп'ютер до порту USB Type-B монітора.

## Використання USB-портів

1. Щоб використовувати низхідні порти USB Type-A, підключіть один кінець кабелю USB Type-B до висхідного порту USB Type-B монітора. Підключіть інший кінець кабелю USB Type-A до будь-якого порту USB комп'ютера.
2. Під'єднайте свій периферійний пристрій до низхідного порту USB Type-A монітора.



## Під'єднання аудіопристроїв



Вставте штекер навушників чи гарнітури в порт виходу аудіо на моніторі.

**ПРИМІТКА.** Монітор також оснащено подвійними динаміками.

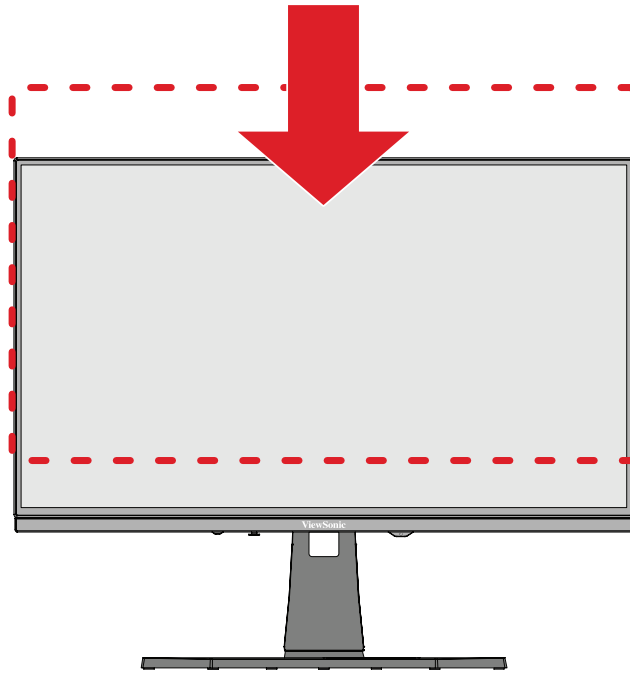
# Використання монітора

## Регулювання кута огляду

Можна налаштувати потрібний кут для оптимального перегляду. Нижче описано, як це можна зробити.

## Налаштування висоти

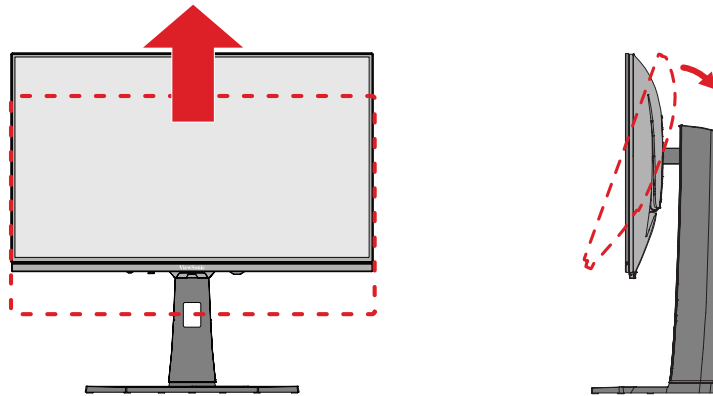
Опустіть або підніміть монітор на бажану висоту (від 0 до 120 мм).



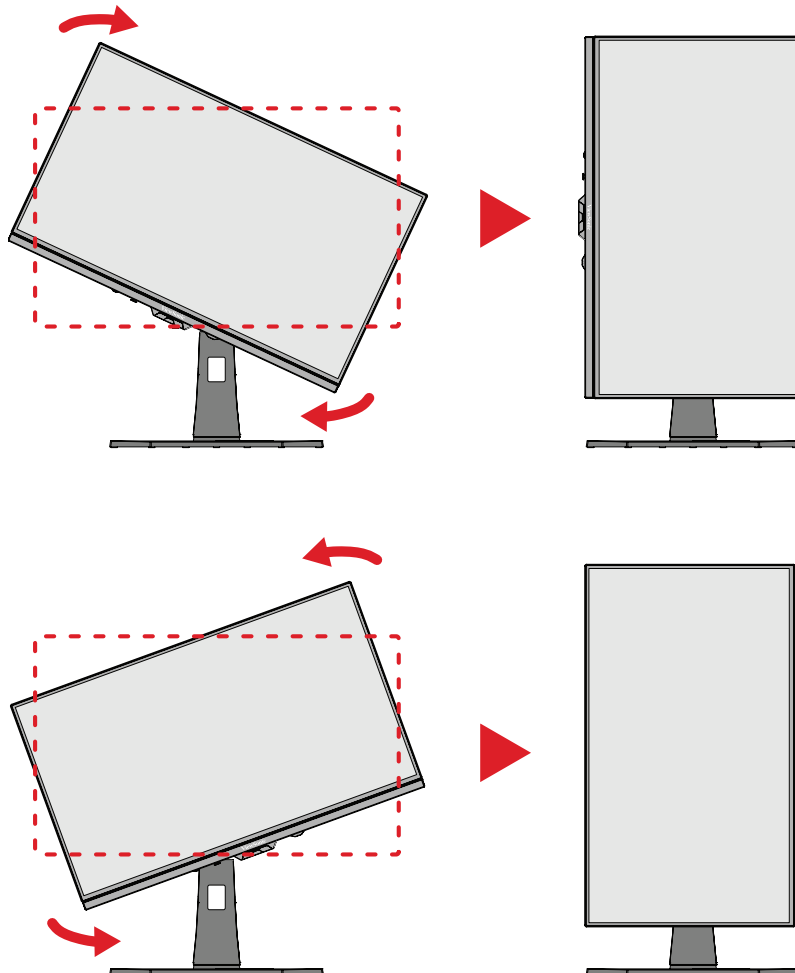
**ПРИМІТКА.** Під час налаштування міцно візьміть монітор обома руками збоку й посуньте його вздовж пазу для налаштування.

## Регулювання орієнтації екрана (обертання монітора)

1. Перемістіть монітор у найвище положення. Потім повністю нахиліть монітор назад.



2. Поверніть монітор на 90° за годинниковою стрілкою або проти, змінивши альбомну орієнтацію на книжкову.



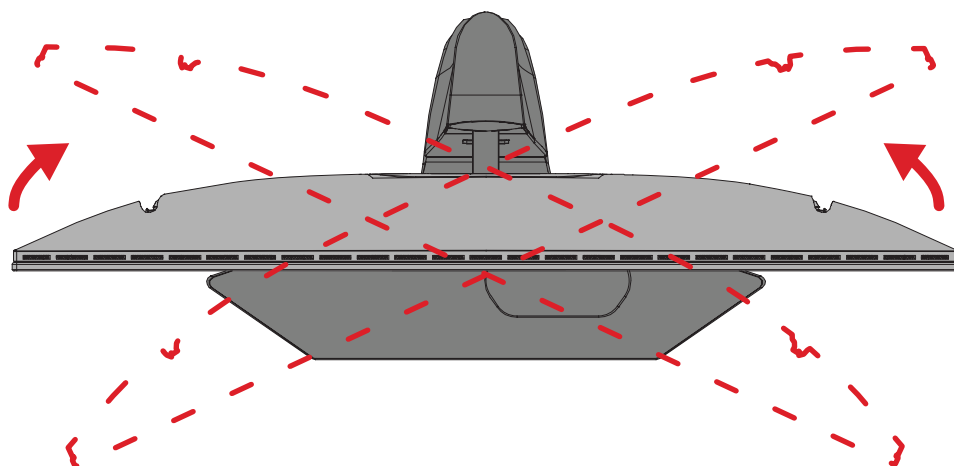
### ПРИМІТКА.

- Щоб повернути зображення на екрані, вручну змініть налаштування орієнтації дисплея в системі.
- Під час налаштування міцно тримайте монітор двома руками з обох боків.



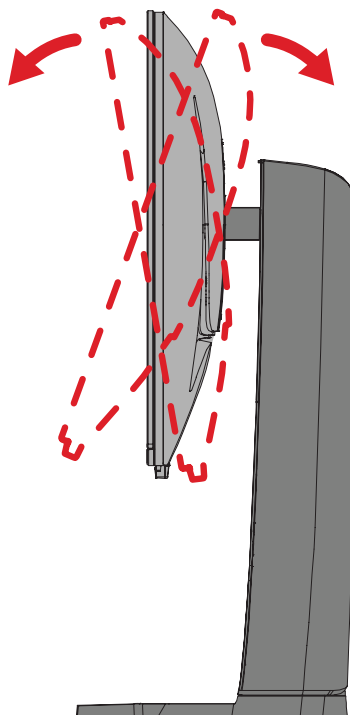
## Регулювання кута повороту

Поверніть монітор вліво чи вправо, щоб установити потрібний кут огляду ( $\pm 20^\circ$ ).



## Регулювання кута нахилу

Нахиліть монітор уперед або назад, установивши його під потрібним кутом (від  $-5^{\circ}$  до  $20^{\circ}$ ).

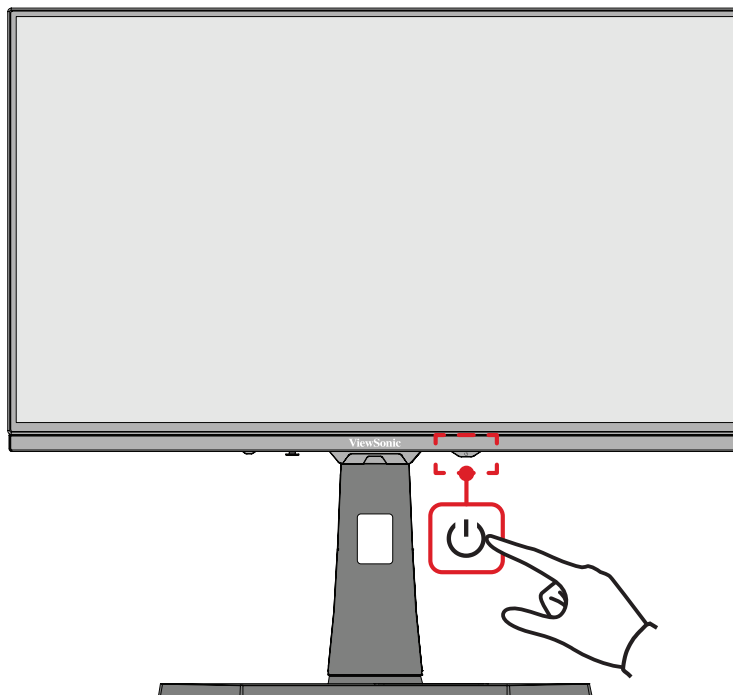


**ПРИМІТКА.** Під час налаштування міцно утримуйте стійку однією рукою, а іншою нахиліть монітор уперед або назад.

## Увімкнення або вимкнення пристрою

1. Вставте під'єднаний шнур живлення в розетку мережі живлення.
2. Натисніть кнопку **Живлення**, щоб увімкнути монітор.
3. Щоб вимкнути монітор, ще раз натисніть кнопку **Живлення**.

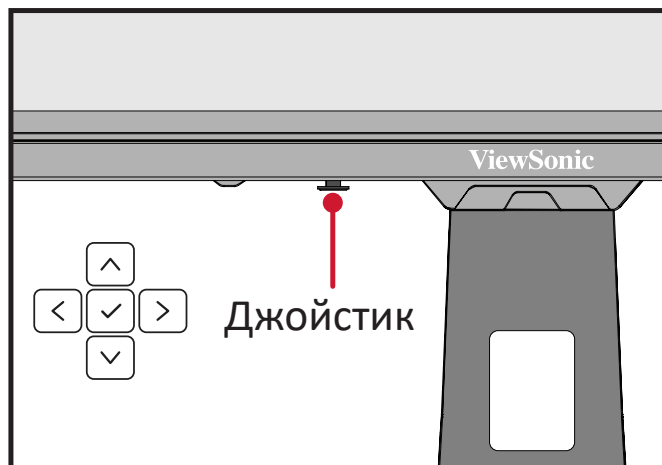
**ПРИМІТКА.** Якщо екранне меню досі відображається на екрані, натисніть і утримуйте кнопку **Живлення** протягом трьох (3) секунд, щоб вимкнути живлення.



**ПРИМІТКА.** Монітор все одно споживатиме енергію, якщо його під'єднано до розетки мережі живлення. Від'єднайте монітор від розетки, якщо не плануєте використовувати його впродовж тривалого часу.

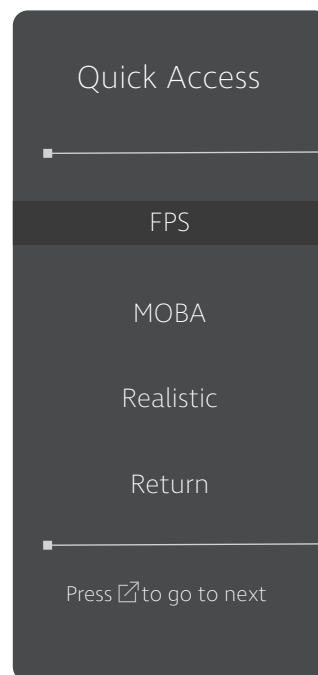
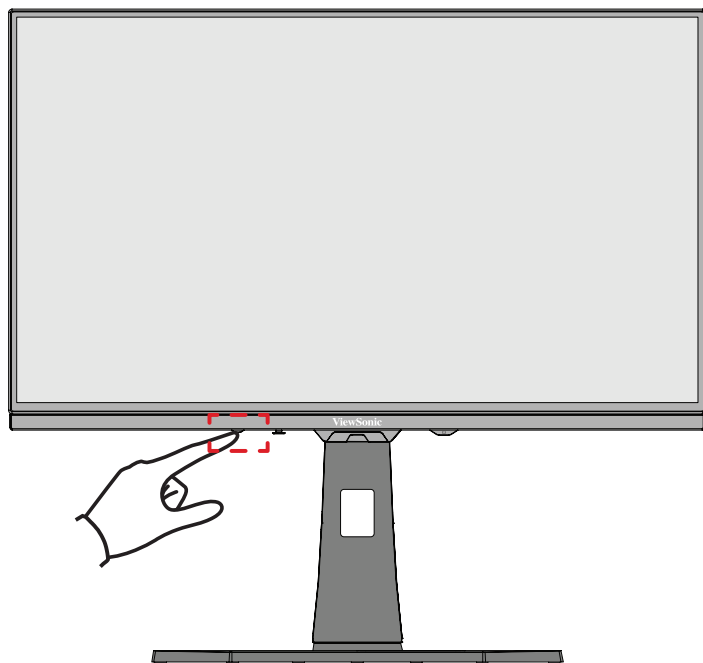
## Використання клавіші Джойстика

Використовуйте клавішу **Джойстика** для доступу до меню швидкого доступу, активації швидких клавіш, навігації екранним меню та змінення налаштувань.



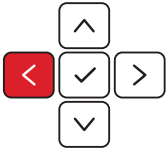

## Меню Quick Access (Швидкий доступ)

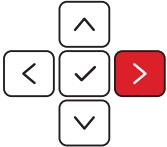


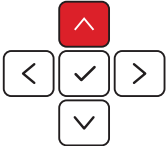

Натисніть **Quick Access Menu Key (Кнопка меню швидкого доступу)**, щоб активувати меню швидкого доступу, яке швидко запускає деякі функції та режими. Докладніше див. на стор. 52.



## Швидкі клавіші

Коли екранне меню вимкнено, доступ до певних функцій можна швидко отримати за допомогою клавіш панелі керування.

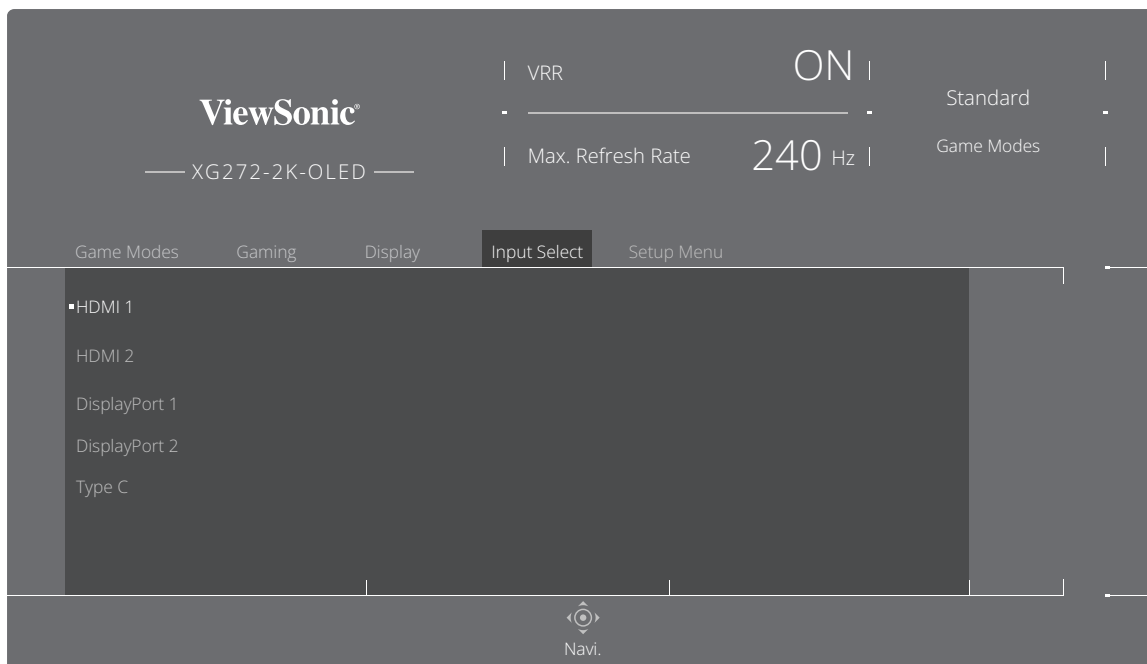
Клавіша	Опис
	<p>Перемістіть і утримуйте <b>Джойстик</b>  5 секунд, щоб заблокувати або розблокувати екранне меню.</p> <p>Коли меню з'явиться на екрані, утримуйте обидві клавіші упродовж ще 10 секунд, щоб заблокувати або розблокувати екранне меню.</p> <div data-bbox="659 618 1139 880"></div> <p>Якщо екранне меню заблоковано, на екрані з'явиться наведене нижче повідомлення.</p> <div data-bbox="659 1016 1139 1290"></div>

Клавіша	Опис
	<p>Перемістіть і утримуйте <b>Джойстик</b>  5 секунд, щоб заблокувати або розблокувати кнопку <b>Живлення</b>.</p> <p>Коли меню з'явиться на екрані, утримуйте обидві клавіші упродовж ще 10 секунд, щоб заблокувати або розблокувати кнопку <b>Живлення</b>.</p> <div data-bbox="655 454 1142 719" style="border: 1px solid black; background-color: #333; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Locking Power Button</p> <hr/>  <p>Press and hold for 10s to lock Power</p> </div> <p>Якщо кнопку <b>Живлення</b> заблоковано, на екрані з'явиться наведене нижче повідомлення.</p> <div data-bbox="655 853 1142 1126" style="border: 1px solid black; background-color: #333; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlock</p> <hr/> <p>Power Button Locked</p> </div>
	<p>Перемістіть і утримуйте <b>Джойстик</b>  5 секунд, щоб відобразити/приховати екран завантаження, коли пристрій увімкнено.</p> <div data-bbox="655 1317 1142 1588" style="border: 1px solid black; background-color: #333; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Boot Up Screen On/Off</p> <hr/> <p>Off</p> <p>Press to Turn On</p> </div>

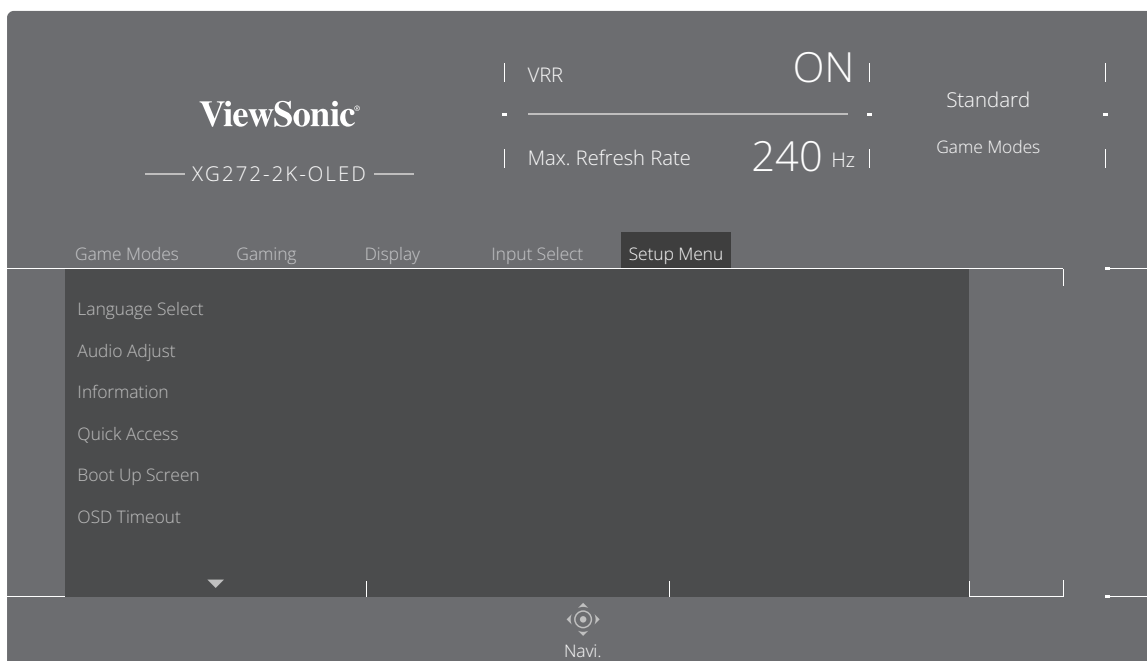
# Змінення налаштувань

## Загальні операції

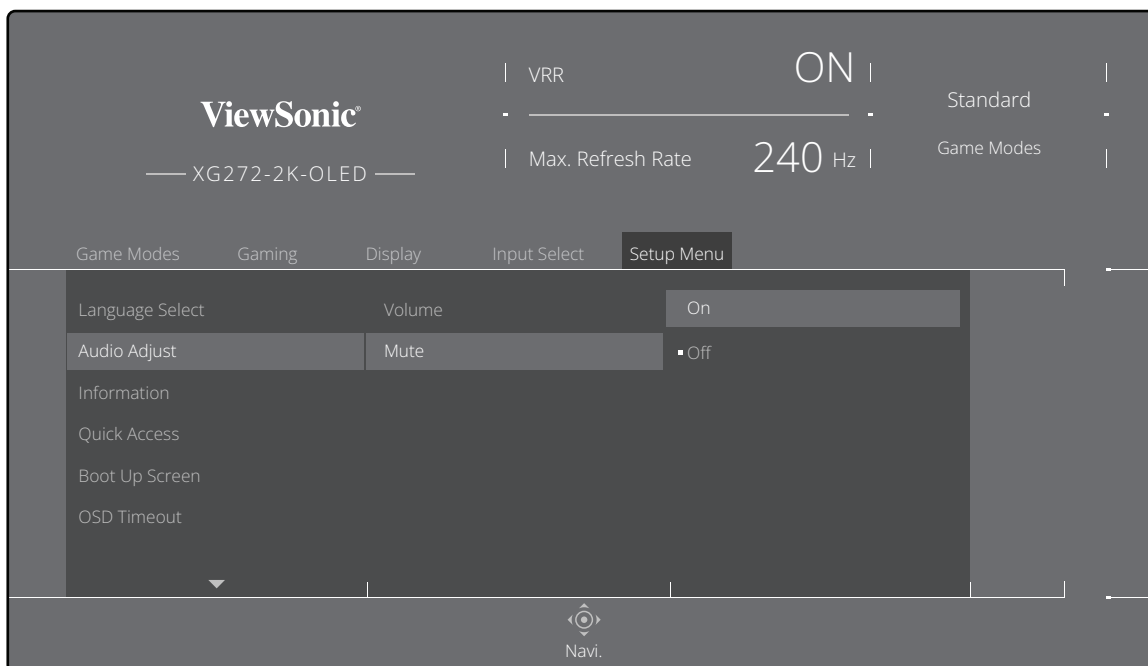
1. Натисніть  або перемістіть Joy Key (Джойстик) / / / , щоб увійти до екранного меню (OSD).



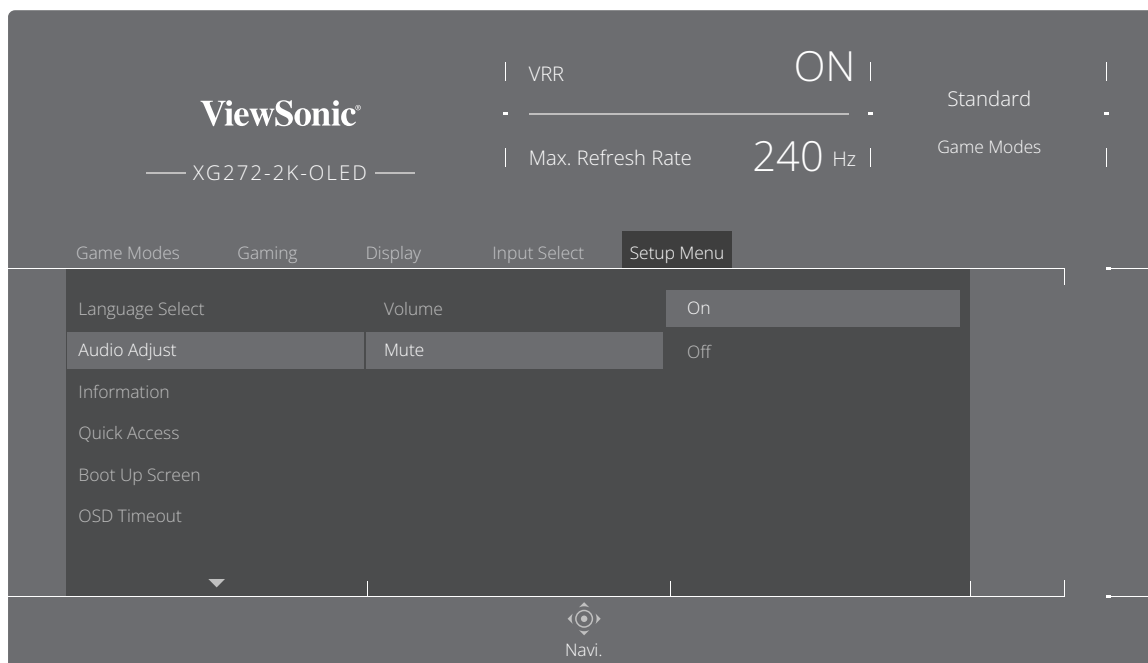
2. Переведіть Джойстик у положення  або , щоб вибрати головне меню. Потім, щоб відкрити вибране меню, переведіть Джойстик у положення .



3. Щоб вибрати потрібний пункт меню, переводьте **Джойстик** у положення  або . Потім переведіть **Джойстик** у положення , щоб відкрити підменю.

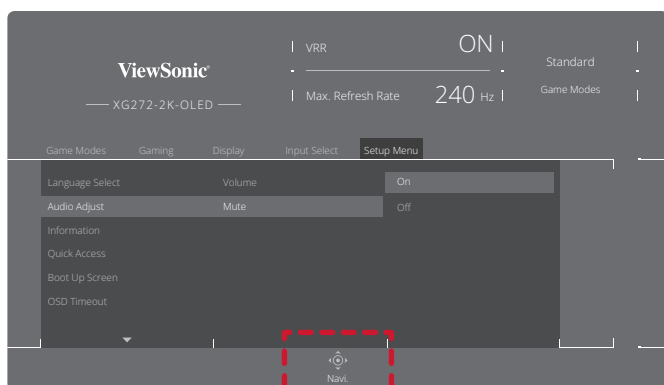


4. Щоб коригувати/вибирати налаштування, переводьте **Джойстик** у положення  або . Потім натисніть **Джойстик** , щоб підтвердити свій вибір.

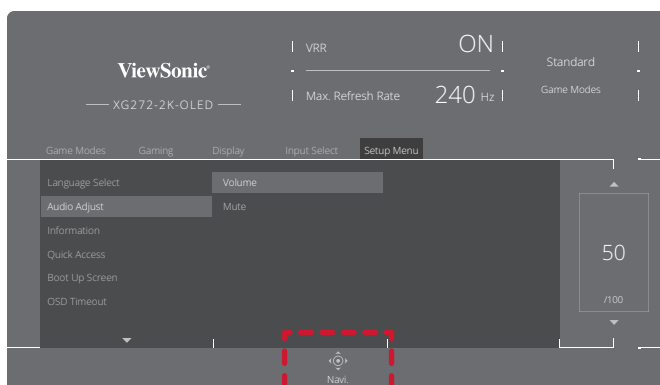




**ПРИМІТКА.** Під час налаштування певних пунктів меню не потрібно, щоб користувач підтверджував вибір за допомогою **Джойстик** .



Опис клавiш



Опис клавiш

**5.** Щоб повернутися в попереднє меню, натисніть **Джойстик** .

## Дерево пунктів екранного меню

Головне меню	Підменю	Пункт меню	
Game Modes	Standard		
	Custom 1	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	Custom 2	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	FPS		
	MOBA		
Realistic			
Vibrant			
Console			
Gaming	VRR (Variable Refresh Rate)	On	
		Off	
	BFI	On	
		Off	
	BFI Minimum Hz	(+/-, 48~120)/1	
	BFI Strength	(+/-, 50~100)/10	
	HDR	DisplayHDR	
		CinematicHDR	
GameplayHDR			
Off			

Головне меню	Підменю	Пункт меню			
<b>Gaming</b>	Crosshair	Type A	Green	Preview Image	
			White		
			Yellow		
		Type B	Green	Preview Image	
			White		
			Yellow		
		Type C	Green	Preview Image	
			White		
			Yellow		
		Off			
	Gaming RGB	Single	Red		
			Dark Green		
			Blue		
			ICE Blue		
			Auto		
		Breathing	Red		
			Dark Green		
Blue					
ICE Blue					
Auto					
Off					

Головне меню	Підменю	Пункт меню			
Display	Brightness	(-/+, 0~100)/1			
	Contrast	(-/+, 0~100)/1			
	Blue Light Filter	(-/+, 0~100)/1			
	Sharpness	(-/+, 0~100)/1			
	ViewScale	Full			
		Aspect			
		1:1			
		19" (4:3)			
		19"W (16:10)	(-/+, 0~100)/10		
		21.5" (16:9)	(-/+, 0~100)/10		
		22"W (16:10)			
		23.6"W (16:9)			
		24"W (16:9)			
	Color Temperature	sRGB			
		Bluish			
		Cool			
		Native			
		Warm			
		Full Color Control	Red	(-/+, 0~100)/1	
			Green	(-/+, 0~100)/1	
	Blue		(-/+, 0~100)/1		
	Color Adjust	Color Space	Auto		
			RGB Mode		
YUV Mode					
Color Range		Auto			
		Full Range			
		Limited Range			
Color Saturation		(-/+, 0~100)/1			
Black Stabilization		(-/+, 0~22)/1			
Input Select	HDMI 1				
	HDMI 2				
	DisplayPort 1				
	DisplayPort 2				
	Type C				

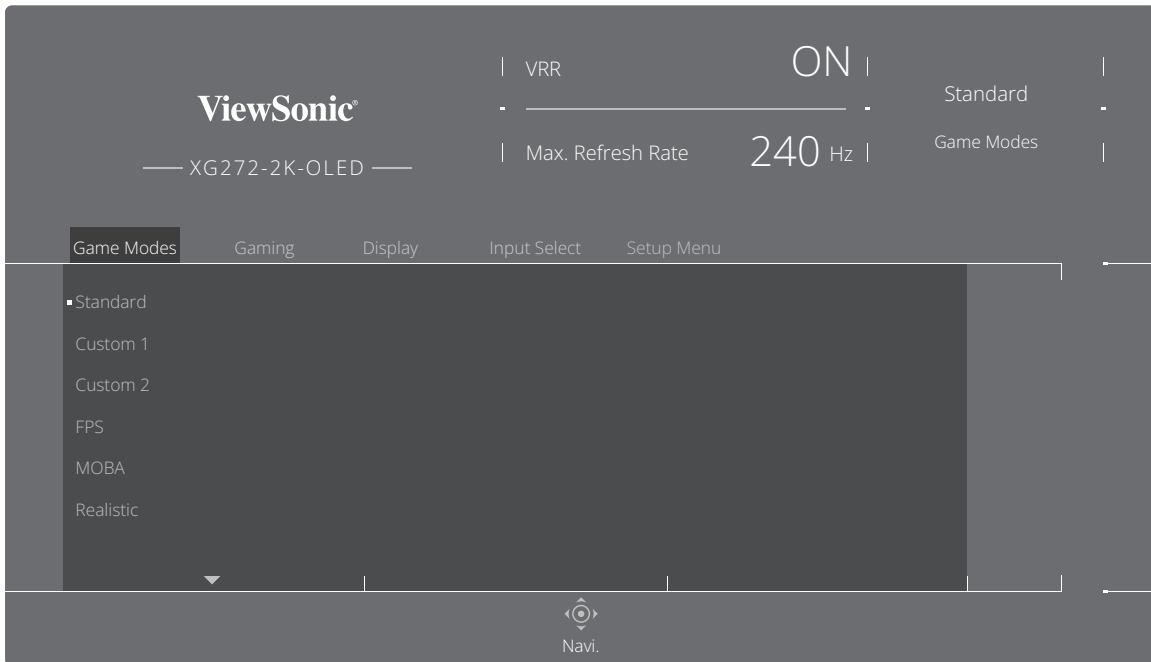
Головне меню	Підменю	Пункт меню		
Setup Menu	Language Select	English		
		Français		
		Deutsch		
		Español		
		Italiano		
		Suomi		
		Русский		
		Türkçe		
		日本語		
		한국어		
		繁體中文		
		简体中文		
		Česká		
		Svenska		
	Tiếng Việt			
	Audio Adjust	Volume	(-/+ , 0~100)/1	
		Mute	On	
			Off	
	Information			
	Quick Access	FPS	On/Off	
		MOBA	On/Off	
		Realistic	On/Off	
		Vibrant	On/Off	
		Console	On/Off	
		Custom 1	On/Off	
		Custom 2	On/Off	
	Boot Up Screen	On		
Off				

Головне меню	Підменю	Пункт меню
<b>Setup Menu</b>	OSD Timeout	5/15/30/60
	OSD Background	On
		Off
	OSD Pivot	On
		Off
	Power Indicator	On
		Off
	Auto Power Off	On
		Off
	Sleep	30 minutes
		45 minutes
		60 minutes
		120 minutes
		Off
	ECO Mode	Standard
		Optimize
		Conserve
		Energy Saving
	DDC/CI	On
		Off
HDMI 2.0	On	
	Off	
DisplayPort 1.2	On	
	Off	
Standby Charger	On	
	Off	
Memory Recall		

## Пункти меню

### Game modes (Ігрові режими)

1. Натисніть  або перемістіть **Joy Key (Джойстик)** / / / , щоб увійти до екранного меню (OSD).
2. Переведіть **Джойстик** у положення  або , щоб вибрати **Game Modes (Ігрові режими)**. Потім, щоб відкрити меню **Game Modes (Ігрові режими)**.

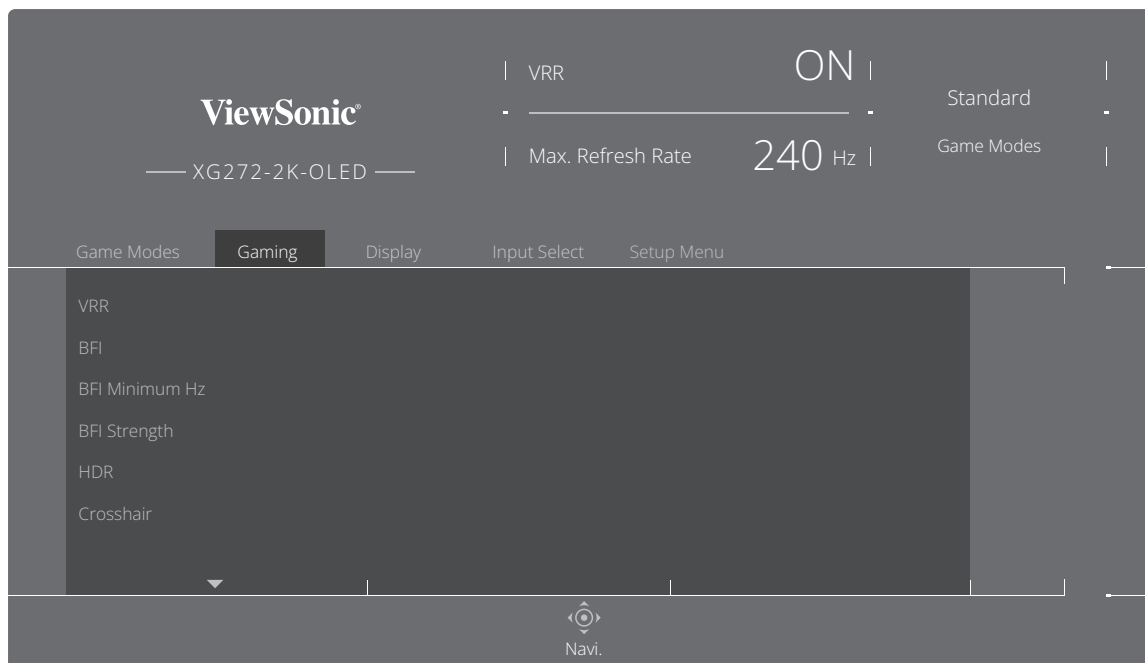


3. Щоб вибрати налаштування, переводьте **Джойстик** у положення  або . Потім натисніть **Джойстик** , щоб підтвердити вибір.

Пункт меню	Опис
Standard (Стандартний)	Найкраще підходить для загального користування.
Custom 1/2 (Користувацький 1/2)	Ці два налаштовувані режими "Custom" (Користувацький) допомагають задовольнити власні параметри та адаптуватися до всіх типів ігор на ринку.
FPS	Ідеально підходить для шутерів від першої особи.
MOBA	Найкраще підходить для багатокористувацьких онлайн-бойових арен.
Realistic (Реалістичний)	Реальна передача кольорів.
Vibrant (Яскравий)	Соковиті та насичені кольори.
Console (консолі)	Точність кольорів сфокусовано для використання на консолі.

## Gaming (Ігровий режим)

1. Натисніть  або перемістіть Joy Key (Джойстик) / / / , щоб увійти до екранного меню (OSD).
2. Переведіть Джойстик у положення  або , щоб вибрати Gaming (Ігровий режим). Потім, щоб відкрити меню Gaming (Ігровий режим).



3. Щоб вибрати налаштування, переводьте Джойстик у положення  або . Потім натисніть Джойстик , щоб підтвердити вибір.

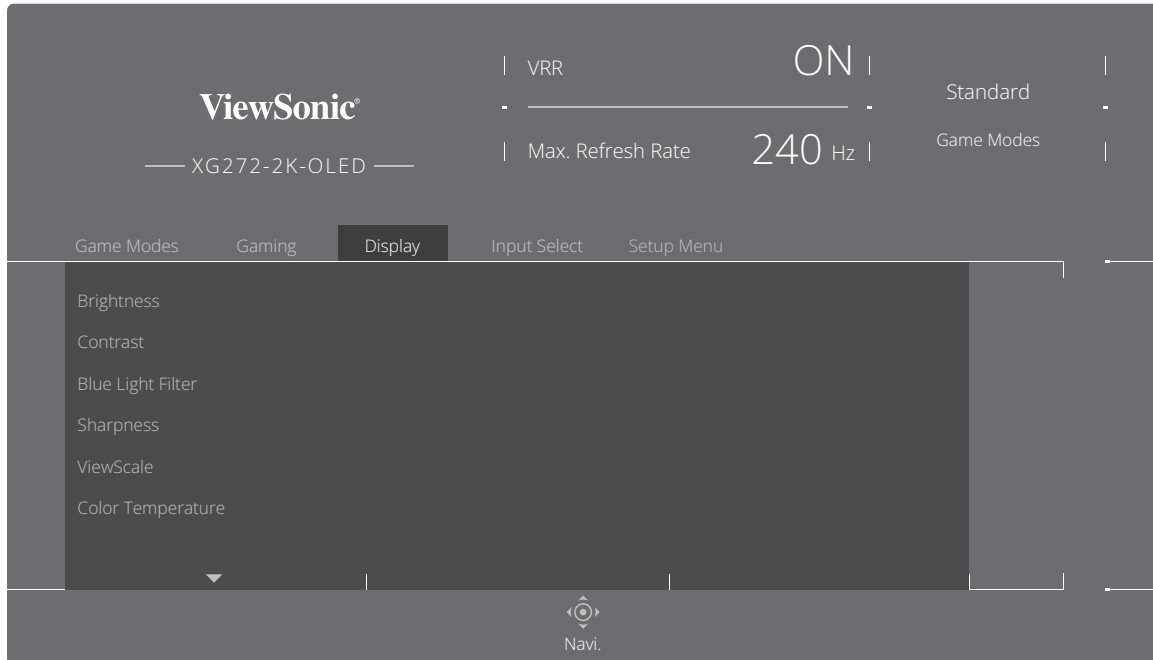
Пункт меню	Опис
Variable Refresh Rate (VRR) (Змінна частота оновлення)	Усуває зависання та розриви екрана.
BFI (Вставка чорної рамки)	Black Frame Insertion (BFI) під час увімкнення зменшує постійне розмиття, яке може з'являтися за об'єктами, що швидко рухаються на екрані.
BFI Minimum Hz (Мінімум BFI Гц)	Встановлює мінімальну частоту оновлення BFI.
BFI Strength (Інтенсивність BFI)	Встановлює інтенсивність BFI, регулюючи довжину чорної рамки.



Пункт меню	Опис								
HDR	<p data-bbox="560 188 1390 271">Зменшіть загальний контраст певної сцени, щоб переглядати деталі у світлі та тінях.</p> <table border="1" data-bbox="576 293 1449 685"> <thead> <tr> <th data-bbox="576 293 876 344">Пункт</th> <th data-bbox="876 293 1449 344">Опис</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="576 344 876 490">DisplayHDR</td> <td data-bbox="876 344 1449 490">Проходить сертифікацію AMD FreeSync Premium Pro та VESA DisplayHDR 1400.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="576 490 876 589">CinematicHDR</td> <td data-bbox="876 490 1449 589">Ідеальне налаштування HDR для фільмів.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="576 589 876 685">GameplayHDR</td> <td data-bbox="876 589 1449 685">Ідеальне налаштування HDR для ігор.</td> </tr> </tbody> </table> <p data-bbox="608 719 804 752"><b>ПРИМІТКА.</b></p> <ul data-bbox="676 775 1414 1160" style="list-style-type: none"> <li>• Коли увімкнено DisplayHDR, не можна налаштувати яскравість. Яскравість залежить від вмісту HDR.</li> <li>• Яскравість можна налаштувати у CinematicHDR і GameplayHDR.</li> <li>• У разі використання HDR переконайтеся, що Windows HDR увімкнено та вміст підтримує HDR.</li> </ul>	Пункт	Опис	DisplayHDR	Проходить сертифікацію AMD FreeSync Premium Pro та VESA DisplayHDR 1400.	CinematicHDR	Ідеальне налаштування HDR для фільмів.	GameplayHDR	Ідеальне налаштування HDR для ігор.
Пункт	Опис								
DisplayHDR	Проходить сертифікацію AMD FreeSync Premium Pro та VESA DisplayHDR 1400.								
CinematicHDR	Ідеальне налаштування HDR для фільмів.								
GameplayHDR	Ідеальне налаштування HDR для ігор.								
Crosshair (Перехрестя)	Цей накладний елемент забезпечує чіткіший і швидший приціл в іграх FPS. Докладніше на сторінці стор. 54.								
Gaming RGB (Ігровий RGB)	Керує RGB-підсвічуванням на моніторі. Під час увімкнення або після скидання буде активовано «Breathing mode» (Режим дихання) за умовчанням.								

## Display (Дисплей)

1. Натисніть  або перемістіть **Joy Key (Джойстик)** ///, щоб увійти до екранного меню (OSD).
2. Переведіть **Джойстик** у положення  або , щоб вибрати **Display (Дисплей)**. Потім, щоб відкрити меню **Display (Дисплей)**



3. Щоб вибрати пункт меню, переводьте **Джойстик** у положення  або . Потім переведіть **Джойстик** у положення , щоб відкрити підменю.
4. Щоб коригувати/вибирати налаштування, переводьте **Джойстик** у положення  або . Потім натисніть **Джойстик** , щоб підтвердити вибір (якщо його здійснено).

**ПРИМІТКА.** Деякі пункти підменю можуть мати свої підменю. Щоб відкрити відповідне підменю, переведіть **Джойстик** у положення .

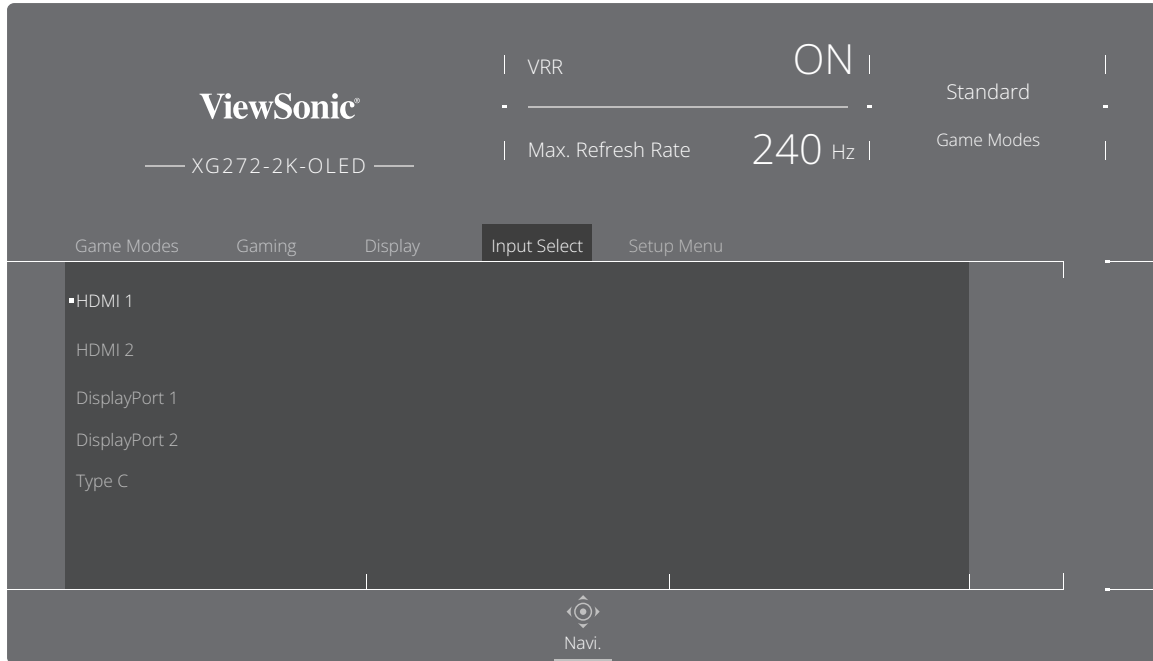
Пункт меню	Опис
Brightness (Яскравість)	Налаштування рівнів чорного фону зображення на екрані.
Contrast (Контраст)	Налаштування ступеню відмінності між найсвітлішими й найтемнішими частинами зображення та змінення рівня чорного й білого на зображенні.
Blue Light Filter (Фільтр блакитного світла)	Налаштування фільтра, що блокує яскраве блакитне світло для безпеки та комфорту користувачів.
Sharpness (Чіткість)	Налаштування якості зображення на моніторі.

Пункт меню	Опис														
ViewScale (Масштаб зображення)	Гравці мають змогу коригувати розмір зображення на моніторі для перегляду в зручному масштабі.														
Color Temperature (Температура кольору)	Вибір налаштування температури кольору.														
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="509 398 810 454">Пункт</th> <th data-bbox="810 398 1425 454">Опис</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="509 454 810 510">sRGB</td> <td data-bbox="810 454 1425 510">Точна гама кольорів стандарту sRGB.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 510 810 607">Bluish (Синюватий)</td> <td data-bbox="810 510 1425 607">Температура кольору — 9 300К.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 607 810 663">Cool (Холодний)</td> <td data-bbox="810 607 1425 663">Температура кольору — 7 500К.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 663 810 801">Native (Вихідний)</td> <td data-bbox="810 663 1425 801">Колірна температура за замовчуванням. Рекомендовано для регулярного використання.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 801 810 857">Warm (Теплий)</td> <td data-bbox="810 801 1425 857">Температура кольору — 5 000К.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 857 810 1039">Full Color Control (Повне регулювання кольору)</td> <td data-bbox="810 857 1425 1039">Налаштування значень червоного, зеленого та синього відповідно до уподобань користувача.</td> </tr> </tbody> </table>	Пункт	Опис	sRGB	Точна гама кольорів стандарту sRGB.	Bluish (Синюватий)	Температура кольору — 9 300К.	Cool (Холодний)	Температура кольору — 7 500К.	Native (Вихідний)	Колірна температура за замовчуванням. Рекомендовано для регулярного використання.	Warm (Теплий)	Температура кольору — 5 000К.	Full Color Control (Повне регулювання кольору)	Налаштування значень червоного, зеленого та синього відповідно до уподобань користувача.
	Пункт	Опис													
	sRGB	Точна гама кольорів стандарту sRGB.													
	Bluish (Синюватий)	Температура кольору — 9 300К.													
	Cool (Холодний)	Температура кольору — 7 500К.													
	Native (Вихідний)	Колірна температура за замовчуванням. Рекомендовано для регулярного використання.													
Warm (Теплий)	Температура кольору — 5 000К.														
Full Color Control (Повне регулювання кольору)	Налаштування значень червоного, зеленого та синього відповідно до уподобань користувача.														

Пункт меню	Опис								
Color Adjust (Налаштування кольору)	<u>Color space (Колірний простір)</u>								
	<p>Виберіть колірний простір, який буде використовуватися для виведення кольору.</p>								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="512 360 815 412">Пункт</th> <th data-bbox="815 360 1422 412">Опис</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="512 412 815 510">Auto (Авто)</td> <td data-bbox="815 412 1422 510">Автоматично розпізнає колірний простір вхідного сигналу.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 510 815 609">RGB Mode (Режим RGB)</td> <td data-bbox="815 510 1422 609">Встановлює формат кольору вхідного сигналу як RGB.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 609 815 703">YUV Mode (Режим YUV)</td> <td data-bbox="815 609 1422 703">Встановлює колір вхідного сигналу як YUV.</td> </tr> </tbody> </table>	Пункт	Опис	Auto (Авто)	Автоматично розпізнає колірний простір вхідного сигналу.	RGB Mode (Режим RGB)	Встановлює формат кольору вхідного сигналу як RGB.	YUV Mode (Режим YUV)	Встановлює колір вхідного сигналу як YUV.
	Пункт	Опис							
	Auto (Авто)	Автоматично розпізнає колірний простір вхідного сигналу.							
	RGB Mode (Режим RGB)	Встановлює формат кольору вхідного сигналу як RGB.							
YUV Mode (Режим YUV)	Встановлює колір вхідного сигналу як YUV.								
<u>Color range (Діапазон кольорів)</u>									
<p>Монітор може визначати діапазон кольорів вхідного сигналу автоматично. Параметри діапазону кольорів можна змінити вручну, щоб вони відповідали правильному діапазону кольорів, якщо кольори не відображаються правильно.</p>									
<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="512 1046 900 1097">Пункт</th> <th data-bbox="900 1046 1422 1097">Опис</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="512 1097 900 1238">Auto (Авто)</td> <td data-bbox="900 1097 1422 1238">Монітор автоматично визначає формат кольору та рівні чорного й білого.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 1238 900 1337">Full Range (Повний діапазон)</td> <td data-bbox="900 1238 1422 1337">Максимальні рівні чорного й білого (0~255).</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 1337 900 1435">Limited Range (Обмежений діапазон)</td> <td data-bbox="900 1337 1422 1435">Обмежені рівні чорного й білого (16~235).</td> </tr> </tbody> </table>	Пункт	Опис	Auto (Авто)	Монітор автоматично визначає формат кольору та рівні чорного й білого.	Full Range (Повний діапазон)	Максимальні рівні чорного й білого (0~255).	Limited Range (Обмежений діапазон)	Обмежені рівні чорного й білого (16~235).	
Пункт	Опис								
Auto (Авто)	Монітор автоматично визначає формат кольору та рівні чорного й білого.								
Full Range (Повний діапазон)	Максимальні рівні чорного й білого (0~255).								
Limited Range (Обмежений діапазон)	Обмежені рівні чорного й білого (16~235).								
<u>Color Saturation (Насиченість)</u>									
<p>Налаштування глибини кожного кольору (red (червоного), green (зеленого), blue (синього), cyan (блакитного), magenta (малинового) та yellow (жовтого)).</p>									
<u>Black Stabilization (Стабілізація чорного)</u>									
<p>Black stabilization (Стабілізація чорного) ViewSonic забезпечує кращу видимість і деталізацію, освітлюючи темні сцени.</p>									

## Input Select (Вибір вводу)

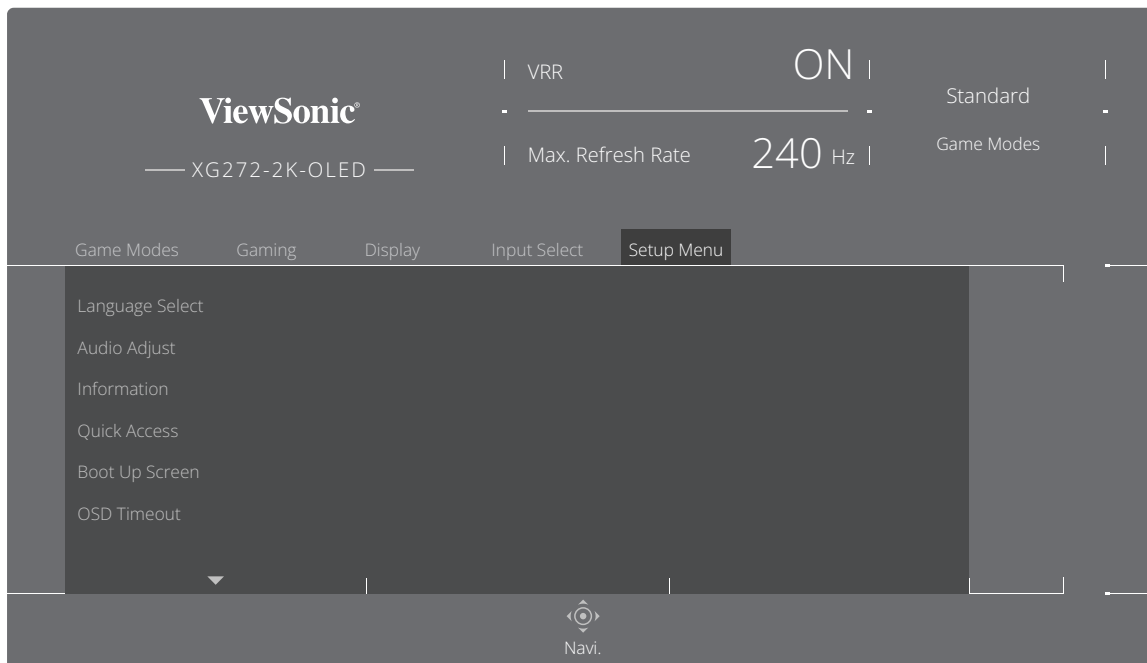
1. Натисніть  або перемістіть **Joy Key (Джойстик)** ///, щоб увійти до екранного меню (OSD).
2. Переведіть **Джойстик** у положення  або , щоб вибрати **Input Select (Вибір вводу)**. Потім, щоб відкрити меню **Input Select (Вибір вводу)**



3. Щоб вибрати потрібне джерело вхідного сигналу, переведіть **Джойстик** у положення  або . Потім натисніть **Джойстик** , щоб підтвердити вибір.

## Setup Menu (Меню налаштування)

1. Натисніть  або перемістіть Joy Key (Джойстик) ///, щоб увійти до екранного меню (OSD).
2. Переведіть Джойстик у положення  або , щоб вибрати Setup Menu (Меню налаштування). Потім переведіть Джойстик у положення , щоб відкрити меню Setup Menu (Меню налаштування)



3. Щоб вибрати пункт меню, переводьте Джойстик у положення  або . Потім переведіть Джойстик у положення , щоб відкрити підменю.
4. Щоб коригувати/вибирати налаштування, переводьте Джойстик у положення  або . Потім натисніть Джойстик , щоб підтвердити вибір (якщо його здійснено).

**ПРИМІТКА.** Деякі пункти підменю можуть мати свої підменю. Щоб відкрити відповідне підменю, переведіть Джойстик у положення .

Пункт меню	Опис
Language Select (Вибір мови)	Виберіть доступну мову в екранному меню.
Audio Adjust (Автоматичне налаштування)	Налаштування рівня звуку.
Information (Інформація)	Відображення інформації про монітор.
Quick Access (Швидкий доступ)	Виберіть пункти, які бажаєте додати до меню Quick Access (Швидкий доступ).

Пункт меню	Опис
Boot Up Screen (Екран завантаження)	Увімкнення або вимкнення початкового екрана.
OSD Timeout (Час очікування OSD)	Налаштовуйте час, упродовж якого на екрані відображається екранне меню.
OSD Background (Тло OSD)	Відображення або приховування тла екранного меню, коли воно відображається на екрані.
OSD Pivot (Поворот OSD)	Налаштування орієнтації екранного меню.
Power Indicator (Індикатор живлення)	Встановлює індикатор живлення на On (Увімк.) або Off (Вимк.). Якщо для цього налаштування вибрано значення On (Увімк.), індикатор живлення загоряється синім під час увімкнення пристрою.
Auto Power Off (Автоматичне вимкнення живлення)	Увімкніть цей параметр, щоб монітор автоматично вимикався після певного періоду часу.
Sleep (Сон)	Вказування періоду часу, після якого монітор переходить у режим <i>Sleep (Сон)</i> .
ECO Mode (Режим ЕКО)	<p>Дає змогу користувачам вибирати різні режими, залежно від енергоспоживання.</p> <p><b>ПРИМІТКА.</b> Режим енергозбереження ввімкнено за замовчуванням. Після вимкнення рівень яскравості можна відрегулювати на максимум.</p>
DDC/CI	Цей параметр дає змогу керувати монітором через графічну плату.
HDMI 2.0	<p>Увімкнення підтримки HDMI 2.0.</p> <p><b>ПРИМІТКА.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Якщо ваш монітор не відображає сигнал через порт HDMI 2.1. Увімкніть HDMI 2.0. Щоб увімкнути WQHD з високою частотою оновлення, потрібна відеокарта вищого класу. Щоб отримати додаткову інформацію про підтримку HDMI 2.1, зверніться до виробника відеокарти.</li> <li>• HDMI 2.0 підтримує до 2560 x 1440 при 100 Гц.</li> </ul>

Пункт меню	Опис
DisplayPort 1.2	<p>Увімкнення підтримки DisplayPort 1.2.</p> <p><b>ПРИМІТКА.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Якщо ваш монітор не відображає сигнал через порт DisplayPort (v. 1.4). Увімкніть DisplayPort 1.2. Щоб увімкнути WQHD з високою частотою оновлення, потрібна відеокарта вищого класу. Щоб отримати додаткову інформацію про підтримку DisplayPort v. 1.4, зверніться до виробника відеокарти.</li> </ul>
Standby Charger (Зарядження в режимі очікування)	Якщо активувати цю функцію, через USB-порт продовжуватиме надходити живлення, навіть якщо монітор знаходиться в режимі очікування.
Memory recall (Відновлення початкових значень із пам'яті)	Скидає всі налаштування до значень за замовчуванням.



# Розширені функції та налаштування

## Variable Refresh Rate (VRR)

Увімкнення FreeSync™ Premium Pro покладе кінець нестабільному ігровому процесу та непрацездатним іграм і забезпечить стабільне зображення без перешкод практично з будь-якою частотою кадрів.

Увімкнення функції FreeSync™ Premium Pro:

1. Натисніть  або перемістіть **Joy Key (Джойстик)** ///, щоб увійти до екранного меню (OSD).
2. Переведіть **Джойстик** у положення  або , щоб вибрати **Display (Дисплей)**. Тоді переведіть **Джойстик** у положення , щоб активувати **Display (Дисплей)**.
3. Переведіть **Джойстик** у положення  або , щоб вибрати **FreeSync™ Premium Pro**. Потім переведіть **Джойстик** у положення , щоб підтвердити вибір.
4. Переведіть **Джойстик** у положення  або , щоб вибрати **On (Увімкнути)** або **Off (Вимкнути)**. Потім натисніть **Джойстик** , щоб підтвердити вибір.

**ПРИМІТКА.** Коли увімкнено, DisplayHDR увімкнеться автоматично.

## HDR (Розширений динамічний діапазон)

Зниження загальної контрастності заданої сцени таким чином, що можна бачити деталі бліків і тіней.

**ПРИМІТКА.** Перш ніж увімкнути HDR на моніторі, переконайтеся, що на пристрої ввімкнено HDR.

режим	Опис
DisplayHDR	Проходить сертифікацію AMD FreeSync Premium Pro та VESA DisplayHDR 1400.
CinematicHDR	Ідеальне налаштування HDR для фільмів.
GameplayHDR	Ідеальне налаштування HDR для ігор.

Щоб увімкнути функцію HDR на моніторі, виконайте такі дії:

1. Натисніть  або перемістіть **Joy Key (Джойстик)** ///, щоб увійти до екранного меню (OSD).
2. Переведіть **Джойстик** у положення  або , щоб вибрати **Display (Дисплей)**. Тоді переведіть **Джойстик** у положення , щоб активувати **Display (Дисплей)**.
3. Переведіть **Джойстик** у положення  або , щоб вибрати **HDR (Розширений динамічний діапазон)**. Потім переведіть **Джойстик** у положення , щоб відкрити підменю.
4. Переміщуйтеся клавішами **Джойстика**  або , щоб вибрати потрібний параметр. Потім натисніть **Джойстик** , щоб підтвердити вибір.

Щоб увімкнути HDR у Windows, виконайте такі дії:

1. Натисніть правою кнопкою миші на робочому столі, а потім лівою кнопкою миші виберіть **Параметри дисплея**.
2. Виберіть дисплей XG272-2K-OLED і виберіть відповідну **роздільну здатність**.
3. Увімкніть **HDR**.

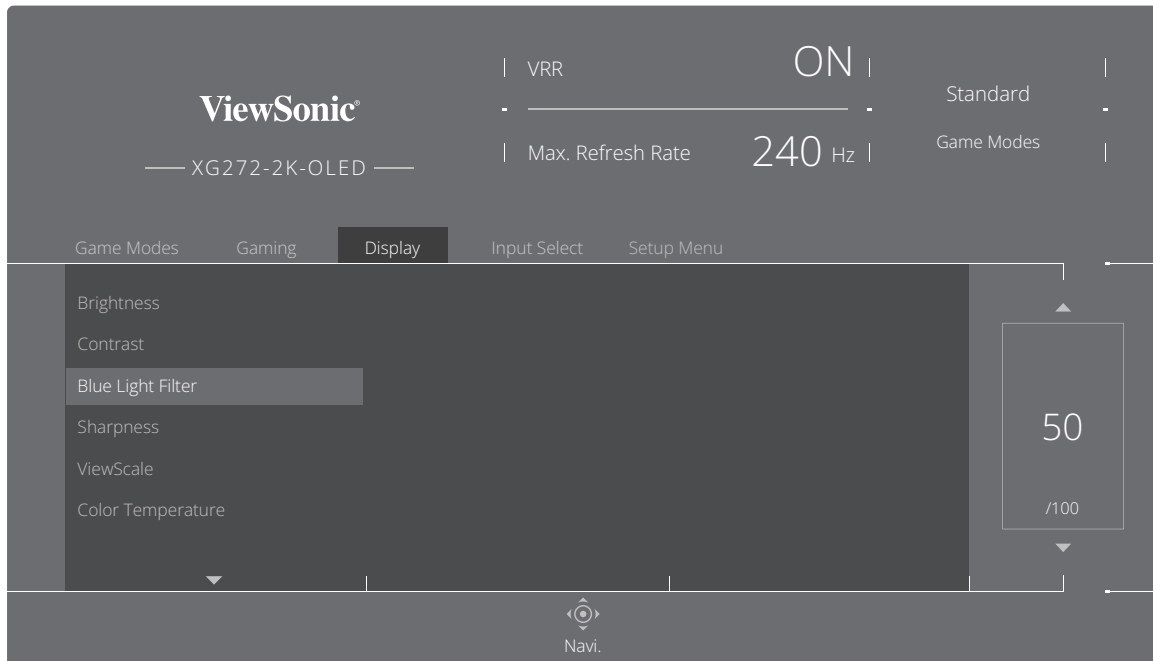
### ПРИМІТКА.

- Екран може трохи потьмяніти, це вказує на те, що HDR активовано.
- Виберіть «**Вимкнути**» для функції HDR, якщо не потрібна її автоматична активація.

## Фільтр блакитного світла та здоров'я очей

Blue Light Filter (Фільтр блакитного світла) блокує яскраве блакитне світло для безпеки та комфорту користувачів.

Вмикати й вимикати Blue Light Filter (Фільтр блакитного світла) можна за допомогою **Меню Display (Дисплей)**.



Коли користуєтеся монітором, пам'ятайте про таке.

- Якщо дивитися на комп'ютерний екран упродовж тривалого часу, може виникнути подразнення чи дискомфорт очей. Щоб уникнути таких явищ, рекомендовано періодично робити перерви й не дивитися на екран, щоб очі могли розслабитися.
- Значення фільтра синього світла можна налаштувати в меню **Display (Дисплей)**.

## Робіть регулярні перерви

Якщо ви дивитися на монітор упродовж довгого часу, радимо робити періодичні перерви. Рекомендується робити короткі перерви протягом не менш ніж 5 (п'яти) хвилин після 1 (однієї) або 2 (двох) годин постійного перегляду.

Робити коротші, частіші перерви, як правило, корисніше, ніж довші й рідші.

## Втома концентрації (правило 20-20-20)

Щоб знизити ризик стомлення очей через постійне поглядання на екран, відводьте погляд від екрана щонайменше кожні 20 хвилин і дивіться на віддалений об'єкт (на відстані не менше 20 футів) не менше 20 секунд.

## Дивіться на віддалені об'єкти

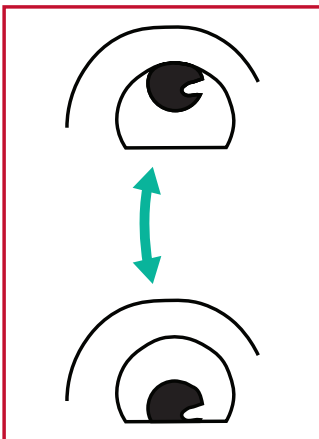
Щоб позбавитися напруги й сухості очей, під час перерв користувачі можуть фокусуватися на об'єктах, що знаходяться на далекій відстані.

## Робіть гімнастику для очей і шиї

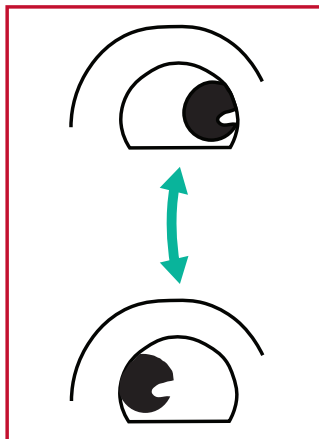
### Гімнастика для очей

Вправи для очей допоможуть зменшити напругу. Повільно рухайте очима ліворуч, праворуч, вгору та вниз. Якщо необхідно, повторіть ці рухи кілька разів.

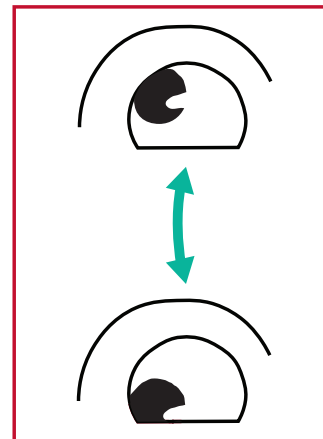
### Вправи для очей



(1) Тримайте тіло та голову вертикально. Підніміть очі вгору, щоб подивитися на стелю, потім опустіть очі, щоб подивитися на підлогу.



(2) Повільно переміщуйте очі вліво та вправо, щоб поглянути на об'єкти з обох боків.



(3) Посуньте очима, щоб поглянути на об'єкти у верхньому правому куті, а потім у нижньому правому куті. Повторіть те саме для лівого верхнього та лівого нижнього напрямків.

### Гімнастика для шиї

Також зняти напругу з очей допоможуть і вправи для шиї. Опустіть руки в розслабленому стані, злегка нахиліться вперед, щоб витягнути шию, поверніть голову вправо та вліво. Якщо необхідно, повторіть ці рухи кілька разів.

## ViewScale (Масштаб зображення)

У ViewScale користувачі можуть налаштувати поточне співвідношення сторін відповідно до свого конкретного сценарію використання.

**ПРИМІТКА.** Якщо користувачі вибирають режим ViewScale, який не є власним, це може вплинути на роботу користувача.

Щоб увімкнути ViewScale, виконайте такі дії:

1. Натисніть  або перемістіть **Joy Key (Джойстик)** ///, щоб увійти до екранного меню (OSD).
2. Переведіть **Джойстик** у положення  або , щоб вибрати **Display (Дисплей)**. Тоді переведіть **Джойстик** у положення , щоб активувати **Display (Дисплей)**.
3. Переведіть **Джойстик** у положення  або , щоб вибрати **ViewScale (Масштаб зображення)**. Потім переведіть **Джойстик** у положення , щоб відкрити підменю.
4. Переміщуйтеся клавішами **Джойстика**  або , щоб вибрати потрібне співвідношення сторін. Потім натисніть **Джойстик** , щоб підтвердити вибір.

Співвідношення сторін	Опис
Full (Повний)	Масштабує введене зображення, щоб заповнити екран, це вибір за замовчуванням й ідеально підходить для зображень 16:9.
Aspect (Співвідношення сторін)	Введене зображення може заповнювати екран настільки, наскільки це можливо, без спотворення зображення.
1:1	Зображення відображається безпосередньо без масштабування.
19" (4:3)	Імітує введене зображення зі співвідношенням сторін 4:3 і розміром дисплея 19 дюймів.
19"W (16:10)	Імітує введене зображення зі співвідношенням сторін 16:10 і розміром дисплея 19"W.
21,5" (16:9)	Імітує введене зображення зі співвідношенням сторін 16:9 і розміром дисплея 21,5 дюймів.
22"W (16:10)	Імітує введене зображення зі співвідношенням сторін 16:10 і розміром дисплея 22"W.
23,6"W (16:9)	Імітує введене зображення зі співвідношенням сторін 16:9 і розміром дисплея 23,6"W.
24"W (16:9)	Імітує введене зображення зі співвідношенням сторін 16:9 і розміром дисплея 24"W.



## Quick Access (Швидкий доступ)

Швидко запускайте деякі функції та режими за допомогою клавіші швидкого доступу та меню. Користувачі також можуть визначати, яким функціям чи режимам вони віддають перевагу в меню швидкого доступу за допомогою **Меню налаштування** в екранному меню (OSD). Функцію/режим буде ввімкнено, щойно світловий рядок переміститься на елемент, і вимкнено після зміщення світлового рядка.

У меню швидкого доступу «Повернення» означає, що користувачі можуть «автоматично» повернутися до режиму, який було вибрано перед входом у меню швидкого доступу.

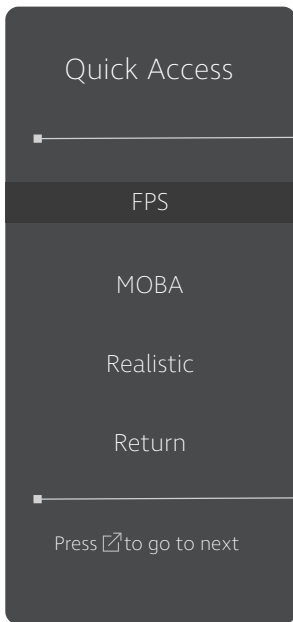
Наприклад, якщо користувачі вибрали режим «Швидкість консолі» перед входом до меню швидкого доступу, а в меню швидкого доступу є параметр FPS, відповідно до визначення швидкого доступу, користувачі вмикатимуть режим FPS, коли світловий рядок переміщується на пункт. Потім, коли світловий рядок переміщується на «Повернення», режим автоматично змінюється на «Швидкість консолі», що відповідає режиму перед входом користувача в меню швидкого доступу.

Щоб активувати меню швидкого доступу, виконайте такі дії:

1. Натисніть **Quick Access Menu Key (Кнопка меню швидкого доступу)**, щоб відкрити меню швидкого доступу.
2. Переведіть **Джойстик** у положення  або , щоб вибрати потрібний параметр.

**ПРИМІТКА.** Після активації меню швидкого доступу зникне через три секунди.

Щоб змінити параметри меню швидкого доступу, виконайте такі дії:



1. Натисніть  або перемістіть **Joy Key (Джойстик)** ///, щоб увійти до екранного меню (OSD).
2. Переведіть **Джойстик** у положення  або , щоб вибрати **Setup Menu (Меню налаштування)**. Потім переведіть **Джойстик** у положення , щоб відкрити меню **Setup Menu (Меню налаштування)**
3. Переведіть **Джойстик** у положення  або , щоб вибрати **Швидкий доступ**. Потім переведіть **Джойстик** у положення , щоб відкрити підменю.
4. Щоб вибрати потрібні налаштування, переведіть **Джойстик** у положення  або . Потім натисніть **Джойстик** , щоб підтвердити вибір.

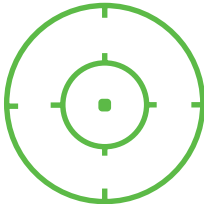


**ПРИМІТКА.** Деякі пункти підменю можуть мати свої підменю. Щоб відкрити відповідне підменю, переведіть **Джойстик** у положення .

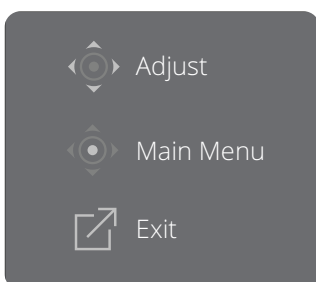
## Crosshair (Кольори перехрестя)

Вибирайте різні стилі та кольори перехрестя для відображення на екрані. Щоб увімкнути функцію Crosshair (Перехрестя), виконайте вказані нижче дії.

1. Натисніть  або перемістіть Joy Key (Джойстик) ///, щоб увійти до екранного меню (OSD).
2. Переведіть Джойстик у положення  або , щоб вибрати Setup Menu (Меню налаштування). Тоді переведіть Джойстик у положення , щоб активувати Setup Menu (Меню налаштування).
3. Переведіть Джойстик у положення  або , щоб вибрати Crosshair (Кольори перехрестя). Потім переведіть Джойстик у положення , щоб підтвердити вибір.
4. Щоб вибрати потрібний стиль і колір перехрестя, переведіть Джойстик у положення  або . Потім натисніть Джойстик , щоб підтвердити вибір.

**ПРИМІТКА.** Перед підтвердженням у правому боці екранного меню з'явиться зображення перехрестя (тип і колір) для попереднього перегляду.

Crosshair (Перехрестя)	Опис
Type A (Тип А)	
Type B (Тип В)	
Type C (Тип С)	



**ПРИМІТКА.** Це вікно повідомлення з'явиться разом із хрестиком і автоматично зникне через три (3) секунди.



# Додаток

## Технічні характеристики

Компонент	Категорія	Технічні характеристики
ПК-дисплей	Тип	OLED, активна матриця 2560 x 1440 ПК-дисплей, 0,2292 мм x 0,2292 мм крок пікселя
	Розмір дисплея	67,3 см (27 дюймів для панелі відображення)
	Фільтр кольору	RGB з вертикальними смугами
	Скляна поверхня	Антибликовий тип (Haze 25%), тверде покриття (3H)
Вхідний сигнал	Синхронізація відео	<u>TMDS digital (100 Ω)</u> DisplayPort (v. 1.4): $f_h$ :15~255 kHz, $f_v$ :48~240 Hz HDMI (v. 2.1): $f_h$ :30~160 kHz, $f_v$ :30~240 Hz Type C: $f_h$ :15~255 kHz, $f_v$ :48~240 Hz
Сумісність	Комп'ютері із ОС Windows	До 2560 x 1440
	Macintosh	До 2560 x 1440

Компонент	Категорія	Технічні характеристики
Роздільна здатність <sup>1</sup>	Рекомендовані параметри	2560 x 1440 при 240 Гц
	Підтримувані параметри	2560 x 1440 при 60, 100, 120, 144, 165, 200, 240 Гц 2560 x 1080 при 24, 25, 30, 50, 60 Гц 2048 x 1152 при 60 Гц 1920 x 1440 при 51, 60, 75 Гц 1920 x 1200 при 60, 75 Гц 1920 x 1080 при 24, 25, 30, 50, 60 Гц 1680 x 1050 при 60 Гц 1600 x 1200 при 60 Гц 1600 x 900 при 60 Гц 1440 x 900 при 60, 75 Гц 1440 x 576 при 50 Гц 1400 x 1050 при 60, 75 Гц 1366 x 768 при 60 Гц 1360 x 768 при 60 Гц 1280 x 1024 при 50, 60, 75 Гц 1280 x 960 при 50, 60, 75 Гц 1280 x 800 при 60, 75 Гц 1280 x 768 при 50, 60, 75 Гц 1280 x 720 при 50, 60 Гц 1152 x 900 при 66 Гц 1152 x 870 при 75 Гц 1152 x 864 при 60, 75 Гц 1024 x 768 при 50, 60, 70, 72, 75 Гц 1024 x 600 при 60 Гц 848 x 480 при 60 Гц 832 x 624 при 75 Гц 800 x 600 при 56, 60, 72, 75 Гц 720 x 576 при 50 Гц 720 x 480 при 60 Гц 720 x 400 при 70 Гц 640 x 480 при 50, 60, 66, 72, 75 Гц 640 x 400 при 60, 70 Гц 640 x 350 при 70 Гц
Адаптер живлення <sup>2</sup>	Вхідна напруга	100-240 В змінного струму, 50/60 Гц (автоматичне переключення)
Область відображення	Повне сканування (гориз. x верт.)	604,42 x 350,62 мм
		23,80 x 13,80 дюйма
Робочі умови	Температура	Від 0° С до 40° С (від 32° F до 104° F)
	Вологість	Від 20 до 90 % (без конденсації)
	Висота	16 404 футів (5 км)

1 - Не встановлюйте на комп'ютер графічну карту, яка перевищує цей режим синхронізації. Це може незворотно пошкодити дисплей.

2 - Використовуйте лише адаптер живлення/Шнур живлення, придбаний у компанії ViewSonic® чи в уповноваженого постачальника.

Компонент	Категорія	Технічні характеристики
Умови зберігання	Температура	Від -20° С до 60° С (від -4° F до 140° F)
	Вологість	Від 5 до 90 % (без конденсації)
	Висота	39 370 футів (12 км)
Виміри (Зі стійкою)	Фізичні виміри (ширина x висота x глибина)	604,4 x 566,6 x 221,8 мм
		23,8 x 23,3 x 8,7 дюйма
Виміри (Без стійки)	Фізичні виміри (ширина x висота x глибина)	604,4 x 374,9 x 62,2 мм
		23,8 x 14,6 x 2,4 дюйма
Монтаж на стіні	Виміри	100 x 100 mm
Вага (Зі стійкою)	Фізичні виміри	6,95 кг
		15,32 фунтів
Вага (Без стійки)	Фізичні виміри	4,8 кг
		10,58 фунтів
Режими енергозбереження	Увімк. <sup>3</sup>	42 Вт (типовий) без звуку 44 Вт (типовий) з 50% аудіо
	Вимкнуті	≤ 0,3 Вт (Макс.)

3 - Умови перевірки відповідають стандартам EEL.

## Глосарій

У цьому розділі наведено стандартний глосарій термінів, що використовуються в усіх моделях РК-дисплеїв. Усі терміни наведено в алфавітному порядку.

**ПРИМІТКА.** Певні терміни можуть не застосовуватися для цього монітора.

### **A** **Advanced DCR (Розширений DCR)**

Технологія Advanced DCR (Розширений DCR) автоматично визначає сигнал зображення та розумно керує яскравістю й кольором фонового підсвічування щоб покращити можливість досягати чорнішого чорного кольору в темному середовищі та білішого білого кольору в яскравому середовищі.

### **Audio Adjust (Автоматичне налаштування)**

Налаштування гучності, вимкнення звуку або перемикання між вводами (за наявності кількох джерел).

### **Auto Detect (Автовизначення)**

Якщо поточне джерело вхідного сигналу не випромінює сигнали, на моніторі буде автоматично вибрано наступне джерело вхідного сигналу. На деяких моделях цю функцію вимкнено за замовчуванням.

### **B** **Black Stabilization (Стабілізація чорного)**

Black stabilization (Стабілізація чорного) ViewSonic забезпечує кращу видимість і деталізацію, освітлюючи темні сцени.

### **Black Frame Insertion (BFI)**

Функції BFI спрямовані на зменшення постійного розмиття, викликаного методом вибірки та утримання, який використовується у всіх дисплеях, що призводить до появи сліду за об'єктами, що швидко рухаються.

### **Blue Light Filter (Фільтр блакитного світла)**

Налаштування фільтра, що блокує яскраве блакитне світло для безпеки та комфорту користувачів.

### **Boot Up Screen (Екран завантаження)**

Якщо вимкнути екран завантаження, на екран не буде виводитися повідомлення під час увімкнення монітора.

### **Brightness (Яскравість)**

Налаштування рівнів чорного фону зображення на екрані.

## **C Color Adjust (Налаштування кольору)**

Забезпечує кілька режимів налаштування кольору, щоб налаштувати параметри кольору відповідно до потреб користувачів.

### **Color range (Діапазон кольорів)**

Монітор може визначати діапазон кольорів вхідного сигналу автоматично. Параметри діапазону кольорів можна змінити вручну, щоб вони відповідали правильному діапазону кольорів, якщо кольори не відображаються правильно.

<b>Параметри</b>	<b>Опис</b>
Auto (Авто)	Монітор автоматично визначає формат кольору та рівні чорного й білого.
Full Range (Повний діапазон)	Для діапазону кольорів рівнів чорного та білого вибрано максимальні значення.
Limited Range (Обмежений діапазон)	Для діапазону кольорів рівнів чорного та білого вибрано обмежені значення.

### **Color space (Колірний простір)**

Дає змогу користувачам вибирати колірний простір, який потрібно використовувати для виводу кольорів на моніторі (RGB, YUV).

### **Color Temperature (Температура кольору)**

Дає змогу користувачам вибирати певні налаштування температури кольору, щоб потім налаштувати особливості перегляду.

<b>Значення екрана за замовчуванням</b>	<b>Початковий стан панелі</b>
sRGB	Стандартний колірний простір, застосовуваний для ОС Windows.
Bluish (Синюватий)	Температура кольору — 9 300K.
Cool (Холодний)	Температура кольору — 7 500K.
Native (Вихідний)	Колірна температура за замовчуванням. Рекомендовано для загального використання.
Warm (Теплий)	Температура кольору — 5 000K.

### **Contrast (Контраст)**

Регулює різницю між фоном зображення (рівень чорного) та переднім планом (рівень білого).

### **Crosshair (Перехрестя)**

Вибирайте різні стилі та кольори перехрестя для відображення на екрані.

## **F FreeSync™ Premium Pro**

Технологія AMD FreeSync покладає кінець нестабільному ігровому процесу та розірваним кадрам і забезпечить стабільне зображення без перешкод практично з будь-якою частотою кадрів.

## **G Game mode (Ігровий режим)**

У цей режим інтегровано особливий дизайн EM, призначений спеціально для ігор. Воно містить зокрема заздалегідь відкалібровані налаштування для ігор FPS, RTS і MOBA. Функції кожного режиму спеціально налаштовано на основі процесі тестування ігор таким чином, щоб досягти найкращого поєднання кольорів і технологій.

### **Gamma (Гамма)**

Дає змогу користувачам вручну регулювати рівень яскравості рівнів сірого монітора. Існує шість можливих варіантів вибору. 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 і 2.8.

## **H Hertz Limiter (Обмежувач частот)**

Дозволяє користувачеві контролювати кількість кадрів, що виводиться на монітор. Монітор установлює максимальну кількість кадрів, яка може передаватися з нього. Це заощаджує електроенергію та знімає навантаження з монітора.

### **Hue (Відтінок)**

Налаштування відтінку кожного кольору (red (червоного), green (зеленого), blue (синього), cyan (блакитного), magenta (малинового) та yellow (жовтого)).

## **I Information (Інформація)**

Відображення режиму синхронізації (входу відеосигналу), який надходить у комп'ютер із графічної карти, номера моделі ПК, серійного номера та URL-адреси веб-сайту ViewSonic®. Докладніші вказівки щодо змінення роздільної здатності та частоти оновлення (вертикальної частоти) див. у інструкції з використання графічної карти.

**ПРИМІТКА.** VESA 1024 x 768 на 60 Гц означає, що роздільна здатність становить 1024 x 768, а частота оновлення — 60 Гц.

### **Input Select (Вибір вводу)**

Перемикання різних джерел вхідного сигнал, доступних для цього монітора.

- L Low Input Lag (Низька затримка вводу)**  
Монітор ViewSonic® характеризується низькою затримкою вводу, що досягається шляхом використання спеціального засобу скорочення обробки монітором, який знижує час очікування сигналу. У підменю Low Input Lag (Низька затримка вводу) можна вибрати потрібну швидкість.
- M Manual Image Adjust (Налаштування зображення вручну)**  
Відображення меню Manual Image Adjust (Налаштування зображення вручну). У цьому меню можна вручну задати різні налаштування якості зображення.
- Memory recall (Відновлення початкових значень із пам'яті)**  
Повернення налаштувань до заводських параметрів, якщо дисплей працює в попередньо заданому режимі синхронізації (Preset Timing Mode), указаному в розділі «Технічні характеристики» цього посібника.
- ПРИМІТКА.** (Виняток) Цей елемент керування не впливає на зміни налаштування Language Select (Вибір мови) та Power Lock (Блокування живлення).
- O Offset (Офсет)**  
Налаштування рівнів чорного для червоного, зеленого та синього. Функції підсилення та офсет дають користувачам змогу керувати балансом білого для найбільшого контролю під час налаштування контрасту та темних сцен.
- OSD Pivot (Поворот OSD)**  
Налаштовує напрям відображення екранного меню монітора.
- Overscan (Заповнення екрана)**  
Застосовується для обітнутого зображення на екрані монітора. Якщо вибрано це налаштування, здійснюється масштабування відеовмісту, і краї зображення приховуються.
- P Power Indicator (Індикатор живлення)**  
Це світло, яке вказує на стан монітора: увімкнений чи вимкнений. Це налаштування також регулює освітлення на підставці. У розділі «Power Indicator» (Індикатор живлення) користувачі можуть вимикати ефект підсвічуванням Крім того, індикатор живлення відображає середній колір і відразу інтерпретує вхідний кольоровий сигнал, що отримується на екрані.

## Q

### **Quick Access (Швидкий доступ)**

Клавіша й меню швидкого доступу допоможуть оперативно відкрити деякі функції та режими. Користувачі також можуть вибирати, які функції або режими додати до меню Quick Access (Швидкий доступ) за допомогою **Setup Menu (Меню налаштування)** в екранному меню. Функція або режим активується, як тільки на них переходить світла смужка, та деактивується, якщо ця смужка переходить до іншої позиції.

## R

### **Recall (Скасувати)**

Скидання налаштувань View Mode (Режим перегляду) монітора.

### **Resolution Notice (Повідомлення про роздільну здатність)**

У цьому повідомленні користувачам повідомляється, що поточна роздільна здатність — неправильна вихідна роздільна здатність. Це повідомлення з'являється у вікні налаштування дисплея під час налаштування роздільної здатності дисплея.

### **Response Time OD (Час відгуку екранного меню)**

Додаткова функція налаштування для користувачів, які бажають скоригувати час відгуку монітора. Існує 5 (п'ять) різних рівнів для точнішого налаштування потрібного часу відгуку в кожному унікальному ігровому сценарії. При цьому зменшується розмиття та кількість відбитків попередніх зображень.

### **RGB Lighting (Освітлення RGB)**

Це налаштування регулює освітлення RGB на задній панелі монітора й під фальш-панеллю. Змінювати можна й колір, і стиль освітлення RGB.

## S

### **Setup Menu (Меню налаштування)**

Регулює налаштування екранного меню (EM). Багато з цих параметрів можуть активувати повідомлення екранного відображення, тому користувачам не потрібно повторно відкривати меню.

### **Sharpness (Чіткість)**

Налаштування якості зображення на моніторі.





### **ViewMode (Режим перегляду)**

Унікальна функція ViewMode (Режим перегляду) ViewSonic пропонує попередні налаштування «Game» (Гра), «Movie» (Фільм), «Web» (Веб), «Text»(Текст) , «MAC» та «Mono» (Моно). Ці попередні налаштування спеціально створено для отримання оптимальної якості перегляду для різних цілей використання екрана.

### **ViewScale (Масштаб зображення)**

Гравці мають змогу коригувати розмір зображення на моніторі для перегляду в зручному масштабі.

## Усунення несправностей

У цьому розділі описано певні поширені проблеми, що виникають під час використання монітора.

Проблема чи несправність	Варіанти усунення
Живлення відсутнє	<ul style="list-style-type: none"><li>• Перевірте, чи увімкнено монітор кнопкою <b>живлення</b>.</li><li>• Перевірте, чи шнур живлення надійно під'єднано до монітора і розетки електромережі.</li><li>• Вставте в цю розетку мережі живлення інший пристрій, щоб переконатися, що розетка справна.</li></ul>
Живлення увімкнено, але на екрані відсутнє зображення	<ul style="list-style-type: none"><li>• Перевірте, чи надійно й правильно під'єднано відеокабель, призначений для з'єднання комп'ютера з монітором.</li><li>• Відкоригуйте налаштування яскравості й контрасту.</li><li>• Перевірте, чи правильно вибрано джерело вхідного сигналу</li></ul>
Неправильні чи незвичні кольори	<ul style="list-style-type: none"><li>• Якщо якийсь із кольорів (червоний, зелений чи синій) відсутні на зображенні, перевірте, чи правильно й надійно під'єднано відеокабель. Неправильне з'єднання могли спричинити незафіксовані чи зламані контакти у відеороз'ємі.</li><li>• Під'єднайте монітор до іншого комп'ютера.</li></ul>
Зображення на екрані засвітле або затемне	<ul style="list-style-type: none"><li>• Збільшіть яскравість і контраст в екранному меню.</li><li>• Скиньте налаштування монітора до заводських значень.</li></ul>
Зображення на екрані переривається	<ul style="list-style-type: none"><li>• Перевірте, чи правильно вибрано джерело вхідного сигналу</li><li>• Перевірте, чи в роз'ємі відеокабелю не зламався або не зігнувся якийсь контакт.</li><li>• Перевірте, чи надійно й правильно під'єднано відеокабель, призначений для з'єднання комп'ютера з монітором.</li></ul>
Зображення на екрані розмите	<ul style="list-style-type: none"><li>• Установіть роздільну здатність, що відповідає поточному співвідношенню сторін.</li><li>• Скиньте налаштування монітора до заводських значень.</li></ul>

Проблема чи несправність	Варіанти усунення
Зображення розташовано не посередині екрана	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Відкоригуйте горизонтальні й вертикальні налаштування зображення в екранному меню.</li> <li>• Перевірте налаштування Aspect Ratio (Коефіцієнт пропорційності).</li> <li>• Скиньте налаштування монітора до заводських значень.</li> </ul>
Зображення на екрані жовте	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Перевірте, чи вимкнено фільтр синього світла.</li> </ul>
ЕМ не відображається на екрані/пункти ЕМ недоступні	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Перевірте, чи екранне меню не заблоковано.</li> <li>• Вимкніть монітор, від'єднайте шнур живлення, знову під'єднайте шнур живлення й увімкніть монітор.</li> <li>• Скиньте налаштування монітора до заводських значень.</li> </ul>
Клавіші панелі керування не працюють.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Натискайте одночасно лише одну клавішу.</li> <li>• Перезапустіть комп'ютер.</li> </ul>
В екранному меню не вдається вибрати певні пункти	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Налаштуйте функцію ViewMode або джерело вхідного сигналу.</li> <li>• Скиньте налаштування монітора до заводських значень.</li> </ul>
Аудіо не виводиться	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Якщо використовуються навушники чи гарнітура, перевірте, чи штекер під'єднано до міні-аудіороз'єму.</li> <li>• Перевірте, чи не вимкнено звук, або встановлено значення гучності 0.</li> <li>• Перевірте налаштування Audio Input (Аудіовхід).</li> </ul>
Не вдається налаштувати монітор	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Перевірте, чи немає поблизу монітора перешкод, і чи досить довкола нього вільного місця.</li> <li>• Докладніше на сторінці «Регулювання кута огляду».</li> </ul>
Під'єднані до монітора USB-пристрої не працюють.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Перевірте, чи правильно вставлено USB-кабель.</li> <li>• Спробуйте вставити кабель в інший USB-порт (за його наявності).</li> <li>• Для роботи певних USB-пристроїв потрібна більша сила струму. Під'єднайте пристрій безпосередньо до комп'ютера.</li> </ul>

<b>Проблема чи несправність</b>	<b>Варіанти усунення</b>
Зовнішній пристрій під'єднано, але на екрані відсутнє зображення	<ul style="list-style-type: none"><li>• Перевірте, чи ввімкнено живлення.</li><li>• Збільшіть яскравість і контраст в екранному меню.</li><li>• Перевірте, чи з'єднувальний кабель підключено правильно й надійно. Неправильне з'єднання могли спричинити незафіксовані чи зламані контакти у відеороз'ємі.</li></ul>

# Обслуговування

## Загальні заходи з техніки безпеки

- Переконайтеся, що монітор вимкнено, а шнур живлення від'єднано від розетки мережі живлення.
- Не розпилюйте й не лийте рідини безпосередньо на екран чи корпус.
- Будьте обережними під час обслуговування монітора. На моніторах із темнішим забарвленням протертості видно чіткіше, ніж на світлих моніторах.

## Очищення екрана

- Протріть екран чистою ганчіркою з м'якої безворсової тканини. Таким чином можна усунути бруд та інші частки.
- Якщо екран і далі брудний, нанесіть на чисту ганчірку з м'якої безворсової тканини трохи засобу для очищення й протріть нею екран. Не використовуйте засоби на основі спирту чи аміаку.

## Очищення корпусу

- Протріть корпус сухою ганчіркою з м'якої тканини.
- Якщо корпус далі містить забруднення, нанесіть невелику кількість неаміачного, неалкогольного, м'якого неабразивного миючого засобу на чисту, м'яку тканину без ворсу, а потім протріть поверхню.

## Відмова від відповідальності

- ViewSonic® не радить застосовувати до екрану або корпусу дисплею аміак або засоби для чищення на основі алкоголю. Є інформація, що певні хімічні засоби для чищення можуть пошкодити екран і/або корпус монітора.
- ViewSonic® не відповідає за пошкодження, спричинені використанням засобів для чищення на основі аміаку чи спирту.

# Інформація щодо дотримання норм і технічного обслуговування

## Інформація щодо дотримання вимог

У цьому розділі описано всі пов'язані з монітором вимоги й декларації щодо дотримання норм. Підтверджене застосування монітора має відповідати паспортним табличкам і відповідним етикеткам на пристрої

### Декларація відповідності вимогам Федеральної комісії зв'язку США (FCC)

Цей пристрій сумісний із вимогами частини 15 Правил FCC. Використання пристрою може здійснюватися за таких умов: (1) цей пристрій не спричиняє шкідливих завад і (2) цей пристрій має приймати всі отримані завади, зокрема й завади, що спричиняють неналежну роботу. Обладнання пройшло випробування на сумісність з обмеженнями для цифрових пристроїв класу В відповідно до частини 15 Правил FCC і відповідає їм.

Ці межі визначено для надання належного захисту від шкідливих завад за встановлення в житлових зонах. Обладнання генерує, використовує й може випромінювати радіочастотну енергію. У разі недотримання відповідних вказівок щодо його встановлення й використання воно може спричинити шкідливі завади для засобів радіозв'язку. Однак немає гарантій, що завади не виникнуть у кожному конкретному випадку. Якщо це обладнання не спричиняє шкідливих завад для прийому радіо- чи ТБ-сигналу (визначити це можна вимкнувши й ввімкнувши пристрій), користувач може спробувати усунути завади, вдавшись до наведених нижче заходів.

- Змініть орієнтацію чи розташування антени прийому.
- Збільште відстань між обладнанням і приймачем.
- Під'єднайте обладнання до розетки, що належить до іншого електричного контура ніж та, до якої під'єднано приймач.
- Зверніться по допомогу до дистриб'ютора обладнання або досвідченого радіо- чи ТБ-техніка.

**Обережно!** Вас попереджено, що змінення чи модифікації пристрою, які однозначно не дозволив орган, відповідальний за дотримання норм, можуть позбавити вас права використовувати це обладнання.

### Промисловий стандарт Канади

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

### Відповідність стандартам якості та безпеки Європейського Союзу



Цей пристрій відповідає вимогам Директиви 2014/30/ЄС щодо електромагнітної сумісності та Директиви 2014/35/ЄС щодо низьковольтного електричного обладнання.

**Наведена нижче інформація застосовується лише в країнах ЄС.**

Зображена праворуч позначка означає відповідність вимогам Директиви 2012/19/ЄС про відходи електричного та електронного обладнання (WEEE). Обладнання, на яке нанесено цю позначку, НЕ МОЖНА утилізувати як несортовані побутові відходи. Його слід передати у спеціальні пункти збору відповідно до місцевого законодавства.



## **Декларація відповідності директиві RoHS2**

Цей виріб розроблено й виготовлено у відповідності до вимог Директиви 2011/65/ЄС Європейського Парламенту та Ради про обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні (Директива RoHS2) й очікується, що він відповідає максимальним значенням концентрації, які видав Європейський комітет із технічної адаптації (European Technical Adaptation Committee, TAC), указаним нижче.

<b>Речовина</b>	<b>Запропонована максимальна концентрація</b>	<b>Фактична концентрація</b>
Свинець (Pb)	0,1%	< 0,1%
Ртуть (Hg)	0,1%	< 0,1%
Кадмій (Cd)	0,01%	< 0,01%
Шестивалентний хром (Cr6 <sup>+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Полібромований біфеніл (ПББ)	0,1%	< 0,1%
Полібромовані дивенілофі ефіри (ПБДЕ)	0,1%	< 0,1%
Біс (2-етилгексил) фталат (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Бутил бензил фталат (BBP)	0,1%	< 0,1%
Бутил фталат (DBP)	0,1%	< 0,1%
Диізобутил фталат (DIBP)	0,1%	< 0,1%

**Певні компоненти вказаних вище виробів є виключеннями з Додатку III до Директиви RoHS2 як вказано нижче.**

- Мідний сплав із масовою часткою свинцю до 4 %.
- Свинець у спайках із високою температурою плавлення (тобто сплави на сонові свинцю з масовою часткою свинцю 85 % і більше).
- Електричні й електронні компоненти, що містять свинець у скляних і керамічних компонентах, окрім діелектричних керамічних компонентів конденсаторів, як-от п'єзоелектричні пристрої чи скло- або керамоматричні матеріали.
- Свинець у діелектричній кераміці в конденсаторах для номінальної напруги 125 В змінного струму або 250 В постійного струму або вище.

## **Обмеження небезпечних речовин для Індії**

Декларація відповідності нормам щодо обмеження небезпечних речовин (Індія). Цей продукт відповідає вимогам нормативного документа Індії India E-waste Rule 2011, яким заборонено використання свинцю, ртуті, шестивалентного хрому, полібромованих біфенілів і полібромованих біфенілових ефірів масовою часткою понад 0,1 % і кадмію масовою часткою понад 0,01 %, за винятком виключень, викладених у Плані 2 цього документа.

## **Утилізація та завершення терміну служби продукту**

ViewSonic® поважає довкілля й зобов'язується сповідувати екологічні принципи у своїй діяльності й побуті. Дякуємо, що вибрали нашу компанію й наші розумні та екологічні технології. Докладнішу можна дізнатися на веб-сайті компанії ViewSonic®.

### **США та Канада:**

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

### **Європа:**

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

### **Тайвань:**

<https://recycle.epa.gov.tw/>



# Повідомлення про батарею

## Запобіжні заходи

Щоб запобігти витоку, перегріву або спалаху батареї, дотримуйтеся таких запобіжних заходів:

- Не занурюйте батарею у воду або морську воду.
- Не використовуйте і не залишайте батарею поблизу джерела тепла, наприклад, біля вогню чи обігрівача.
- Не міняйте місцями позитивні та негативні клеми.
- Не кидайте батарею у вогонь або інше джерело тепла.
- Не допускайте короткого замикання батареї, безпосередньо з'єднуючи позитивну та негативну клеми за допомогою інших металевих предметів, наприклад, дротів.
- Не використовуйте і не залишайте батарею у дуже спекотних умовах (наприклад, під прямим сонячним промінням або в автомобілі), інакше вона може перегрітися, стати причиною займання або погіршити свої характеристики та скоротити термін служби.
- Якщо батарея протекла, а електроліт потрапив в очі, не тріть очі. Негайно промийте очі чистою проточною водою та зверніться по медичну допомогу. В іншому разі можливе пошкодження очей.
- Якщо батарея виділяє запах, тепло, знебарвлюється чи деформується або якимось іншим чином виглядає ненормальною під час використання, підзарядки або зберігання, негайно вийміть її з пристрою та припиніть її використання.
- Якщо клеми батареї забруднені, очистіть їх сухою тканиною перед використанням. В іншому разі через погане з'єднання з пристроєм може статися збій живлення або заряджання.
- Використовуйте батарею лише з аксесуарами, вказаними виробником.
- Цей виріб не має деталей, які може відремонтувати користувач. Гарантія не поширюється на будь-які пошкодження, спричинені самостійним розбиранням користувачем. Ремонтні роботи повинні виконуватися кваліфікованими фахівцями.
- В разі неправильної заміни батареї існує небезпека вибуху. Замінюйте лише на той самий або еквівалентний тип, рекомендований виробником обладнання. Утилізуйте використані батареї згідно з інструкціями виробника батарей.



Цей знак вказує на вимогу НЕ викидати обладнання, включаючи використані або викинуті батареї чи акумулятори, як несортовані побутові відходи, а використовувати системи повернення та збору.

注意：電池未按正確方法更換，可能會導致產品損壞。請用原廠建議之同廠或同等級的電池來更換，請依原廠指示處理廢棄電池。



Taiwan: For better environmental protection, waste batteries should be collected separately for recycling or special disposal.

台灣：為保護環境及安全，廢棄電池應進行回收處理。

將電池請回收

<b>⚠ WARNING</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>INGESTION HAZARD:</b> This product contains button cell or coin battery.</li><li>• <b>DEATH</b> or serious injury can occur if ingested.</li><li>• A swallowed button cell or coin battery can cause <b>Internal Chemical Burns</b> in as little as <b>2 hours</b>.</li><li>• <b>KEEP</b> new and used batteries <b>OUT OF REACH of CHILDREN</b>.</li><li>• <b>Seek immediate medical attention</b> if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.</li></ul>	
<b>⚠ WARNING</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>INGESTION HAZARD:</b> This product contains button cell or coin battery.</li><li>• <b>DEATH</b> or serious injury can occur if ingested.</li><li>• A swallowed button cell or coin battery can cause <b>Internal Chemical Burns</b> in as little as <b>2 hours</b>.</li><li>• <b>KEEP</b> new and used batteries <b>OUT OF REACH of CHILDREN</b>.</li><li>• <b>Seek immediate medical attention</b> if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.</li></ul>	

- Вийміть та негайно утилізуйте використані батареї згідно з місцевими правилами та зберігайте їх у недоступному для дітей місці. НЕ викидайте батареї в побутове сміття та не спалюйте.
- Навіть використані батареї можуть спричинити серйозну травму або смерть.
- Зателефонуйте до місцевого токсикологічного центру для отримання інформації про лікування.
- Сумісний тип батареї: CR2025
- Номінальна напруга батареї: 3,0 В
- Батареї без перезаряджання не підлягають перезарядженню.
- Не намагайтеся розряджати, перезаряджати, розбирати, нагрівати вище (зазначеної виробником номінальної температури) або спалювати. Це може призвести до травми через вихід газу, витік або вибух, що призведе до хімічних опіків.
- Переконайтеся, що батареї встановлені правильно та з дотриманням полярності (+ та -).
- Не змішуйте старі та нові батареї, батареї різних марок або типів, наприклад, лужні, вуглецево-цинкові або з можливістю перезаряджання.
- Вийміть та негайно утилізуйте батареї з обладнання, яке не використовується протягом тривалого часу, згідно з місцевими правилами.
- Завжди повністю закривайте батарейний відсік. Якщо батарейний відсік не закривається надійно, припиніть використання виробу, вийміть батареї та зберігайте їх у недоступному для дітей місці.

## Інформація щодо авторського права

Авторське право © ViewSonic® Corporation, 2024. Усі права захищено.

Macintosh і Power Macintosh є зареєстрованими торговельними марками компанії Apple Inc.

Microsoft, Windows і логотип Windows є зареєстрованими торговельними марками Корпорації Майкрософт у Сполучених Штатах Америки та інших краях.

ViewSonic®, логотип із трьома птахами, є зареєстрованим товарним знаком корпорації ViewSonic®.

VESA є зареєстрованою торговельною маркою Асоціації відеоелектронних стандартів. DPMS, DisplayPort і DDC є торговельними марками VESA.

ENERGY STAR® є зареєстрованою торговельною маркою Американського агентства захист довкілля (EPA).

ViewSonic® Corporation є партнером ENERGY STAR® і дотримується у своїх виробках усіх вимог ENERGY STAR® щодо енергоефективності.

**Відмова від відповідальності:** ViewSonic® Corporation не відповідатиме за жодні технічні чи редакторські помилки, що містяться в цьому документі, а також випадкові чим наслідкові збитки, спричинені викладенням цього матеріалу, роботою чи використанням цього виробу.

ViewSonic® Corporation зацікавлена в постійному удосконаленні своїх виробів і тому залишає за собою право змінювати технічні характеристики виробу без попереднього сповіщення. Інформацію в цьому документі може бути змінено без попереднього сповіщення.

Жодну частину цього документа не можна копіювати, відтворювати чи передавати за допомогою будь-яких засобів без попереднього письмово дозволу ViewSonic® Corporation.

## Обслуговування клієнтів

Щоб отримати технічну підтримку чи обслуговування виробу, скористайтеся інформацією в таблиці нижче або зверніться до дистриб'ютора у своєму регіоні.

**ПРИМІТКА.** Потрібно вказати серійний номер виробу.

Країна/регіон	Веб-сайт	Країна/регіон	Веб-сайт
<b>Азійсько-Тихоокеанський регіон та Африка</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (English)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Middle East	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
New Zealand	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Philippines	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	South Africa & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Північна та Південна Америка</b>			
United States	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Canada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latin America	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Європа</b>			
Europe	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	France	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## Обмежена гарантія

Дисплей ViewSonic®

### Область застосування цієї гарантії.

ViewSonic® гарантує, що її продукція не міститиме дефектів матеріалу чи виробничих дефектів упродовж гарантійного періоду. Якщо під час гарантійного періоду виявиться, що певний виріб містить дефекти матеріалу чи виробничі дефекти, компанія ViewSonic® на власний розсуд відремонтує виріб або замінить його на аналогічний. Це єдине положення для вашого захисту в цьому випадку. Замінні вироби чи компоненти можуть містити відремонтовані чи перероблені деталі чи компоненти. На замінний пристрій чи компонент гарантія поширюватиметься до кінця початкового гарантійного періоду, який почався коли користувач отримав обмежену гарантію. Гарантійний період не продовжується. ViewSonic® не надає жодних гарантій щодо програмного забезпечення сторонніх виробників, яке надається з цим виробом чи яке встановив користувач, а також встановлення недозволених деталей чи компонентів обладнання (як-от лампи проекторів). (Див. наведений нижче розділ «Виключення з гарантії».)

### Термін дії гарантії

Дисплеї ViewSonic® залежно від країни придбання, мають гарантію на 1–3 роки на всі деталі, зокрема джерело світла, і все обслуговування від дати придбання першим користувачем.

### Суб'єкт гарантії

Гарантія надається лише особі, що першою придбала виріб.

### Виключення з гарантії

- Гарантія не поширюється на жоден пристрій, на якому було видалено, стерто чи іншим чином змінено серійний номер.
- Гарантія не надається в разі пошкодження, погіршення роботи чи несправності, що виникли внаслідок таких чинників:
  - » Випадковість, неналежне використання, недбальство, пожежа, потоп, удар блискавки чи інші стихійні лиха, змінення виробу без дозволу чи недотримання вказівок, що надавалися з виробом;
  - » ремонт чи спроба ремонту, які здійснює будь-яка особа, що не має відповідного дозволу від компанії ViewSonic®;
  - » пошкодження й втрата будь-яких програм, даних чи знімних пристроїв для зберігання;
  - » нормальне зношування;
  - » демонтаж чи встановлення виробу.

- втрата даних чи програмного забезпечення, що виникла внаслідок ремонту або заміни.
- будь-яке пошкодження виробу під час транспортування.
- зовнішні чинники, як-от коливання напруги чи збій у мережі живлення.
- використання деталей і витратних матеріалів, що не відповідають вказівкам ViewSonic.
- невиконання періодичного обслуговування виробу, описаного в Інструкції з використання.
- інші причини, не пов'язані з дефектом виробу.
- пошкодження, спричинене переглядом статичних (нерухомих) зображень упродовж тривалого часу (також відоме як вигорання зображення).
- програмне забезпечення — будь-яке програмне забезпечення, що надається із виробом або яке встановив користувач.
- обладнання/аксесуари/витратні деталі/компоненти — встановлення будь-якого недозволеного обладнання, аксесуарів, витратних деталей чи компонентів (як-от лампи проєкторів).
- пошкодження чи стирання покриття поверхні дисплея внаслідок неправильного очищення, як описано в Інструкції з використання виробу.
- тарифи на обслуговування, зокрема зняття, встановлення та налаштування виробу.

### **Як отримати обслуговування**

- Щоб отримати докладнішу інформацію про обслуговування, що надається за умовами гарантії, зверніться в службу підтримки клієнтів ViewSonic® (див. сторінку “Обслуговування клієнтів”). Потрібно вказати серійний номер виробу.
- Щоб отримати гарантійне обслуговування, потрібно вказати: (a) надати оригінальний товарний чек із датою придбання; (b) ім'я; (c) адресу; (d) опис проблеми та (e) серійний номер виробу.
- Привезіть виріб або надішліть його, оплативши надсилання, в оригінальному упакованні в авторизований сервісний центр ViewSonic® або в компанію ViewSonic®.
- Щоб отримати докладніші відомості та дізнатися назву найближчого сервісного центру ViewSonic®, зверніться в компанію ViewSonic®.

### **Обмежені або непрямі гарантії**

Вам не надаються жодні гарантії, прямі чи непрямі, що поширюються за межі наведеного в цьому документі опису, зокрема непрямі гарантії продаваності чи використання з певною метою.

## **Виключення збитків**

Відповідальність компанії ViewSonic обмежено вартістю ремонту або заміни виробу. ViewSonic® не відповідатиме за:

- пошкодження майна, спричинене дефектами виробу, збитки внаслідок незручностей, втрати можливості використовувати виріб, втрати часу, втрати вигоди, втрати бізнес-можливості, втрати гудвілу, створення перешкод діловим взаєминам чи інших комерційних втрат навіть якщо про можливість таких збитків було відомо заздалегідь;
- будь-які інші збитки, зокрема випадкові, наслідкові чи інші;
- претензії, які висуває до клієнта третя сторона;
- ремонт чи спроба ремонту, які здійснює будь-яка особа, що не має відповідного дозволу від компанії ViewSonic®.

## **Застосування державного законодавства**

Ця гарантія надає вам певні юридичні права, однак ви можете мати інші права залежно від країни, у якій проживаєте. Деяких країнах не дозволено застосовувати обмеження непрямих гарантій чи виключати випадкові чи наслідкові збитки, тому наведені вище обмеження чи виключення можуть не застосовуватися до вас.

## **Продаж за межами США та Канади**

Щоб отримати докладнішу інформацію щодо гарантії та обслуговування продукції ViewSonic®, що продається за межами США і Канади, зверніться в компанію ViewSonic® або до місцевого дистриб'ютора ViewSonic®.

На гарантійний період для цього виробу в материковому Китаї (за винятком Гонконгу, Макао та Тайваню) поширюється дія умов і положень Картки гарантійного обслуговування (Maintenance Guarantee Card).

Докладнішу інформацію щодо гарантії, надаваної в Європі та Росії, можна переглянути на веб-сайті <http://www.viewsonic.com/eu/> у розділі Support/Warranty Information (Інформація щодо підтримки або гарантії).



**ViewSonic®**