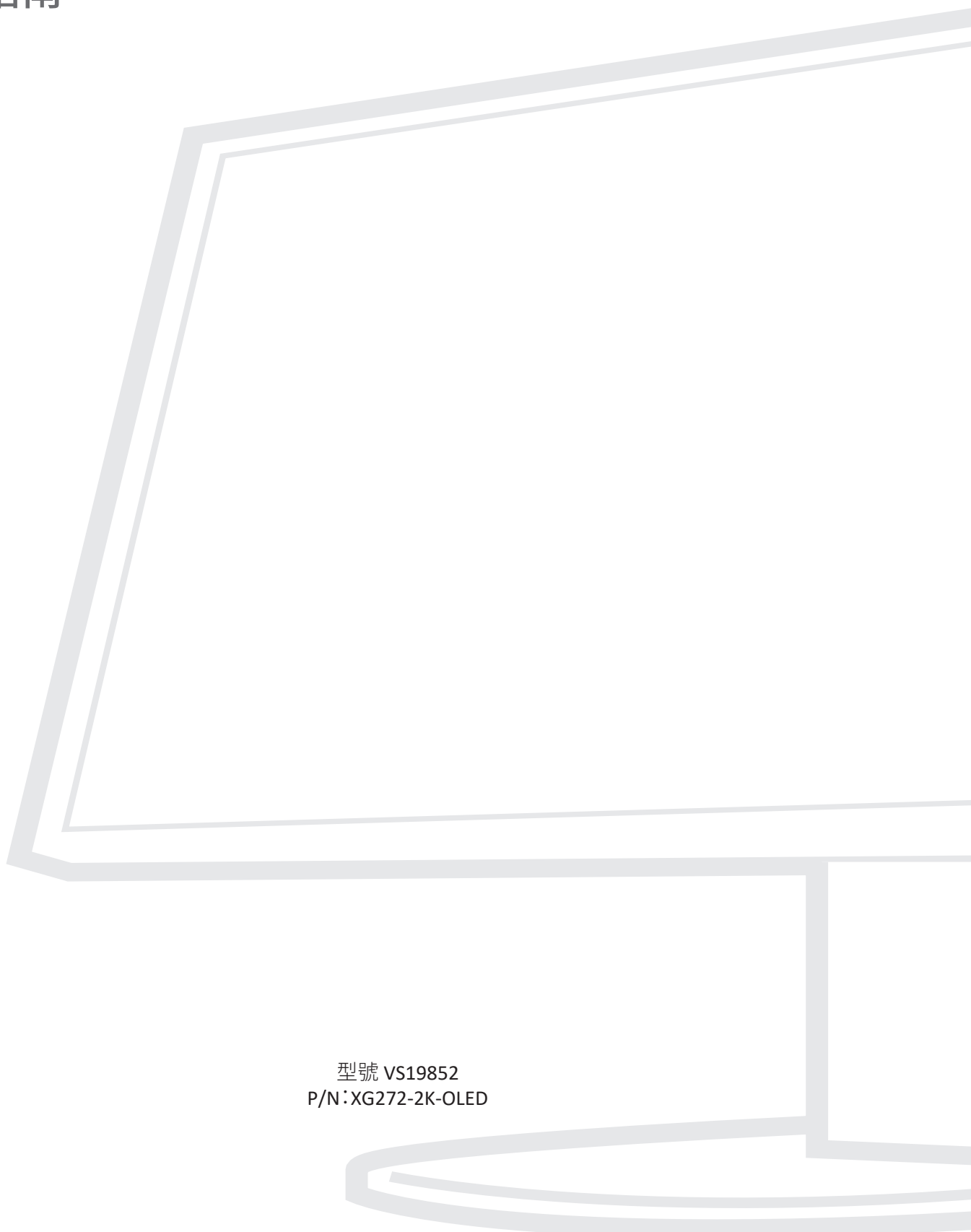


# XG272-2K-OLED

## 顯示器 使用指南



型號 VS19852  
P/N: XG272-2K-OLED

## 感謝您選擇 ViewSonic®

作為領先全球的視覺解決方案供應商，ViewSonic® 致力於超越全球對技術進化、創新和簡單性的期望。在 ViewSonic®，相信我們的產品有可能對世界造成正面影響，而我們有信心，您將對您選擇的 ViewSonic® 產品感到滿意。

再次感謝您選擇 ViewSonic® ！

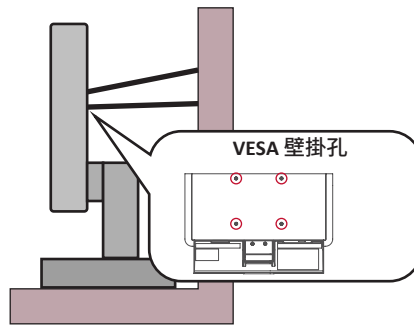
# 安全注意事項

- 使用設備前請詳讀這些操作指示。
- 請妥善保存這些操作指示文件。
- 留意所有警告並遵守所有指示。
- 坐在離顯示器至少 18"/45cm 的地方。
- 請在裝置周圍保留至少 4"/10cm 的空隙，以確保良好通風。
- 在移動時務必小心搬動顯示器。
- 請務必使用櫃子、架子或顯示器製造商建議的安裝方法。
- 請務必使用可安全地支撐顯示器的傢俱。
- 請務必確保顯示器未突出支撐傢俱的邊緣。
- 請勿將顯示器放在兒童可能在場的位置。
- 請務必教導兒童攀爬傢俱以接觸顯示器或相關設備的危險。
- 請務必佈設並整理連接至顯示器的電線和纜線，以免被絆到、拉扯或抓住。
- 拆下顯示器後蓋時請小心。本顯示器包含高電壓零件。
- 請勿在靠近水的地方使用裝置。為降低火災或觸電的風險，請勿讓裝置受潮。
- 請避免讓裝置受陽光直射或暴露在其他持續熱源下。請勿安裝於接近熱源的地方，例如散熱器、暖氣機、火爐或其他可能使裝置溫度升高至危險水準的裝置（包括擴大機）。
- 只能用柔軟的乾布擦拭。如果仍無法清潔，請參照「維護」中更進一步的指示。
- 避免碰觸螢幕。皮膚分泌油脂不易清除。
- 請勿摩擦顯示器面板或對其施加壓力，否則可能造成永久損壞。
- 請勿將顯示器放在不穩定的位置。
- 請勿將顯示器放在較高的傢俱上（例如櫥櫃或書櫃）而未將傢俱和顯示器固定至合適的支撐物。
- 請勿將顯示器放在布或產品與支撐傢俱之間的其他材料上。
- 請將顯示器放置於通風良好的地方。請勿將任何物品放在顯示器上，否則會阻礙散熱。

- 請勿將任何重物放置在顯示器、視訊電纜線與電源線上。
- 請勿將可能誘使兒童攀爬的物品放在顯示器或用來放置產品的傢俱上，例如玩具和遙控器。
- 如果出現冒煙、異常噪音或異味，請立即關閉顯示器並電話通知經銷商或 ViewSonic。繼續使用顯示器是不安全的。
- 請勿改變確保安全用的分極式或接地式插頭。分極式插頭有兩個扁平狀的插腳，兩個插腳的寬度有大小之分。接地式插頭有兩個扁平狀的插腳及一個接地用的圓柱型插腳。較寬的扁平插腳和接地插腳是確保安全之用，如果該插腳和您的電源插座不符的話，請洽電氣技師為您更換合適的插座。
- 請確認安裝在建築物中的配電系統。系統應提供額定值為 120/240V，20A 的斷路器。
- 連接至電源插座時，請勿拆除接地插腳。請確保接地插腳不被拆除。
- 請避免讓電源線受到踩踏或擠壓，尤其是插頭以及電源線與設備的連接處。請確保電源插座位於設備附近，以便使用。
- 只能使用製造商指定的附件／配件。
- 只能使用製造商指定或與產品隨售的推車、三腳架、托架或平台。如使用推車，在移動推車／設備時務必小心，避免翻覆導致設備損害。
- 如長時間不使用本設備時，請將插頭拔下。
- 所有的維修服務請找合格的服務人員進行。當設備有任何損壞，例如電源線或插頭損壞、液體濺入或物體掉入設備內部、設備淋到雨或受潮或無法正常運作、或掉落地面時，就需要維修服務。
- 使用入耳式耳機／頭戴式耳機時，請將音量調整至適當水準，否則可能導致聽力受損。

- 穩定性危害：顯示器可能會掉落，造成人員重傷或死亡。為防止受傷，必須依照安裝指示將本顯示器牢牢固定至地板 / 牆壁。
- 使用繩索或其他約束裝置將顯示器固定至牆壁或固定物體有助於支撐顯示器的重量，以防止顯示器掉落。

孔型 (寬 x 高)	介面板 (寬 x 高 x 深)	板孔	螺絲規格	數量
100 x 100 mm	115 x 115 x 2.6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm	4



**備註：**

- 約束裝置／繩索應能承受 **100N** 的力。
- 務必將繩索拉直並消除鬆弛。裝置背面應面向牆壁，以確保裝置不會因外力而傾斜。
- 確保顯示器在任何裝置高度和旋轉角度下都不會因外力而傾斜。
- 如果要保留並重新放置現有的顯示器，應遵守與上述相同的注意事項。

**備註：** 使用過度恐傷害視力。注意事項內容：

- » (1) 使用30分鐘請休息10分鐘。
- » (2) 未滿2歲幼兒不看螢幕，2歲以上每天看螢幕不要超過 1 小時。

# 目錄

安全注意事項 .....	3
介紹 .....	8
包裝內容物 .....	8
產品概述 .....	9
初始設置 .....	10
安裝底座 .....	10
遙控器 .....	12
概述 .....	12
設置遙控器 .....	12
拆卸支架和安裝顯示器 .....	13
使用安全插槽 .....	15
建立連接 .....	16
連接至電源 .....	16
連接外部裝置 .....	17
HDMI 連接 .....	17
DisplayPort 連接 .....	18
Type C .....	19
USB 連接 .....	20
使用 USB 連接埠 .....	21
音訊連接 .....	22
使用顯示器 .....	23
調整視角 .....	23
高度調整 .....	23
螢幕方向調整（顯示器旋轉） .....	24
旋轉角度調整 .....	25
傾斜角度調整 .....	26
開啟／關閉裝置 .....	27
Quick Access Menu（快速存取選單） .....	28
快速鍵 .....	29
配置設定 .....	31
一般操作 .....	31
螢幕顯示 (OSD) 選單樹狀結構 .....	34
選單選項 .....	39

<b>進階功能和設定 .....</b>	<b>48</b>
Variable Refresh Rate (VRR) .....	48
HDR (高動態範圍) .....	49
濾藍光與眼睛健康 .....	50
計算休息時間.....	51
對焦疲勞 (20-20-20 規則) .....	51
目視遠方.....	51
眼睛與頸部運動.....	51
ViewScale.....	52
Quick Access (快速存取) .....	53
Crosshair (十字瞄準線) .....	54
<b>附錄 .....</b>	<b>55</b>
規格 .....	55
字彙 .....	58
疑難排解.....	63
維護 .....	65
一般注意事項.....	65
清潔螢幕.....	65
清潔外殼.....	65
<b>法規和服務資訊 .....</b>	<b>66</b>
法規符合性資訊 .....	66
FCC 符合性聲明.....	66
加拿大工業部聲明.....	66
CE 歐洲國家聲明.....	66
台灣 RoHS 符合性聲明 .....	67
產品壽命結束時的產品棄置 .....	67
電池注意事項.....	68
安全注意事項.....	68
版權聲明.....	70
客戶服務.....	71
有限保固.....	72

# 介紹

## 包裝內容物

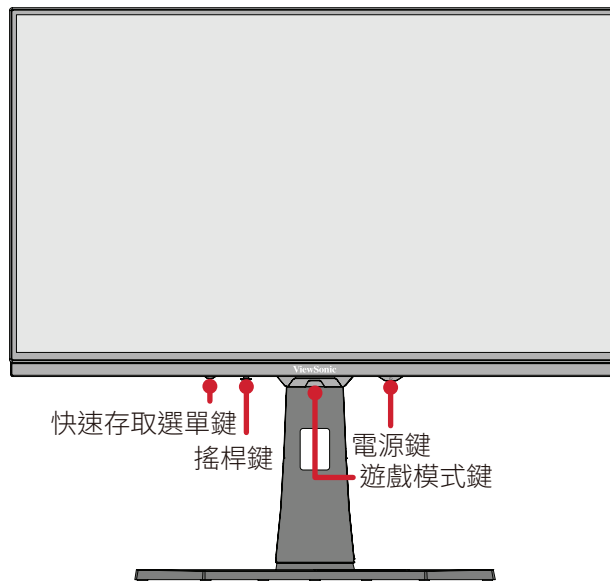
- 顯示器
- 顯示器支架
- 電源變壓器
- 視訊線
- 遙控器
- 電池
- 快速啟用指南

**備註：** 包裝中隨附的電源線 / 變壓器和視訊線可能因國家而異。如需更多資訊，請聯絡當地經銷商。

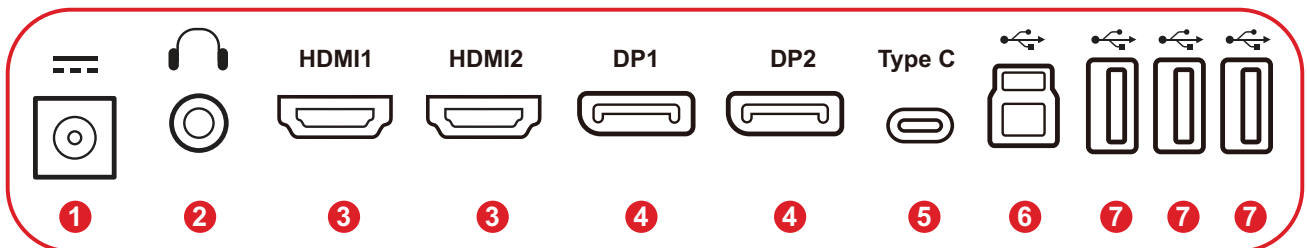
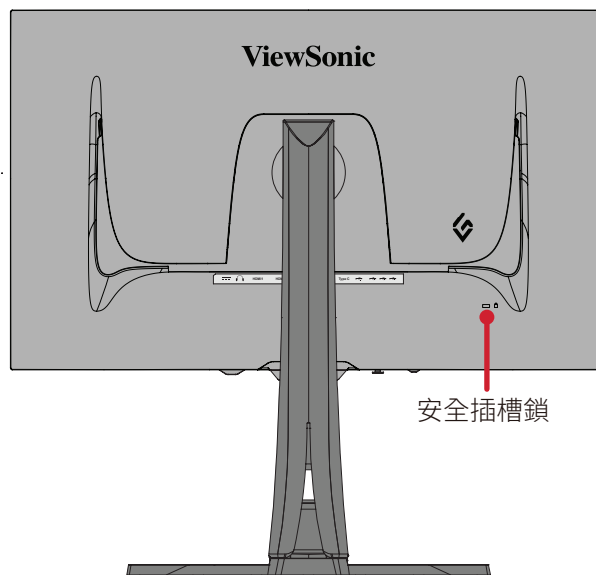


# 產品概述

## 前視圖



## 後視圖



1. DC IN

2. Audio Out






3. HDMI

4. DisplayPort

5. USB Type C

6. USB Upstream

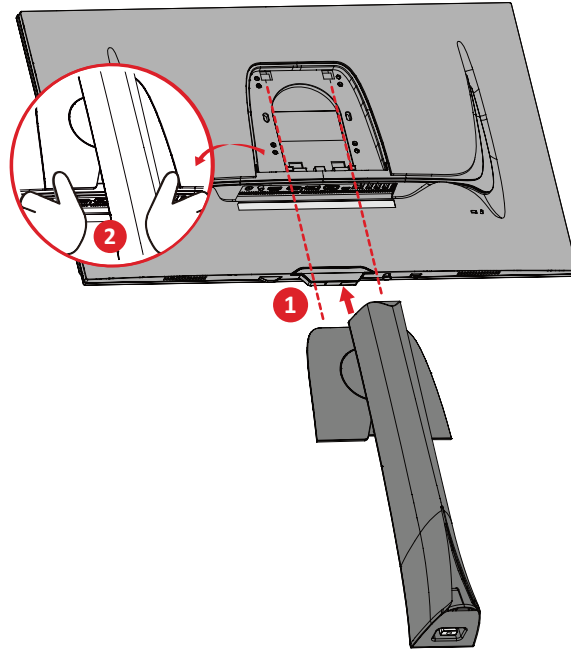
7. USB Downstream

備註：欲深入瞭解  /  /  /  /  按鍵及其功能，請參閱第 26 頁的「快速鍵」。

# 初始設置

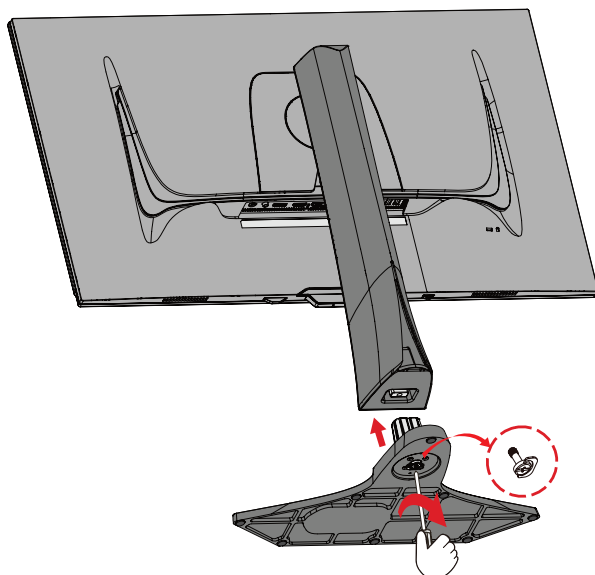
## 安裝底座

1. 將顯示器放在平穩的表面上，螢幕朝下。
2. 將底座的上鉤對準並滑入底座安裝插槽。

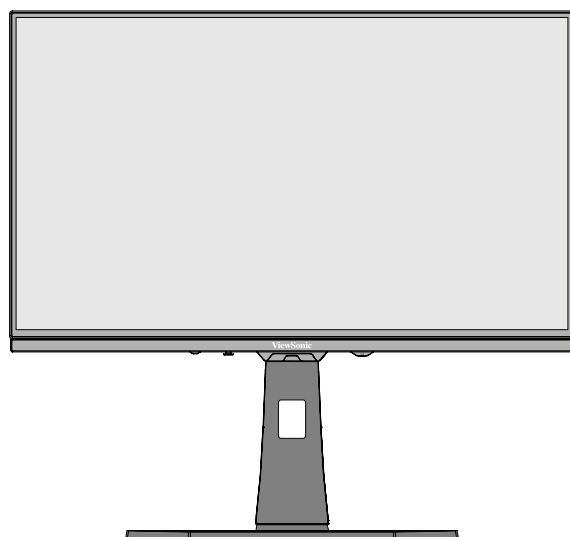


**備註：** 確保底座穩固，快速釋放卡榫確實卡入定位。

3. 使用顯示器底座基部的固定螺絲，將其固定至顯示器底座的頸部。



4. 在平穩的表面上將裝置豎直。

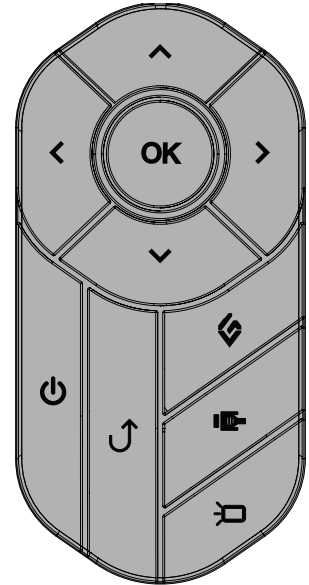


**備註：** 請務必將裝置放在平穩的表面上。否則可能導致裝置掉落、並損壞裝置及／或導致人員受傷。

# 遙控器

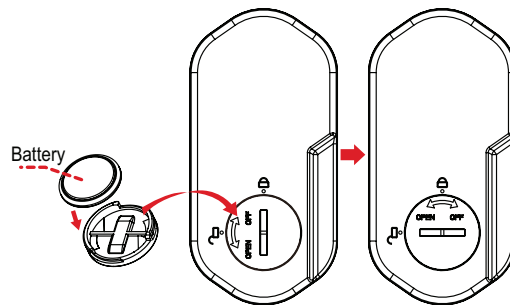
## 概述

圖示		說明
OK	確定	確認 OSD 選單選擇。
	瀏覽箭頭	選擇選單項目和進行調整。
	電源	開啟或關閉顯示器。
	返回	回到上一層選單。
	遊戲模式	選擇著重於遊戲的顯示設定。
	輸入來源	選擇輸入來源。
	亮度／對比	調整亮度和對比。

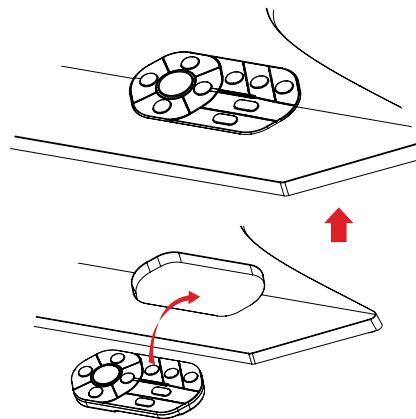


## 設置遙控器

1. 從遙控器底部拆下電池蓋，插入電池，然後裝回電池蓋。



2. 將遙控器放置在顯示器支架底座上的指定區域。



# 拆卸支架和安裝顯示器

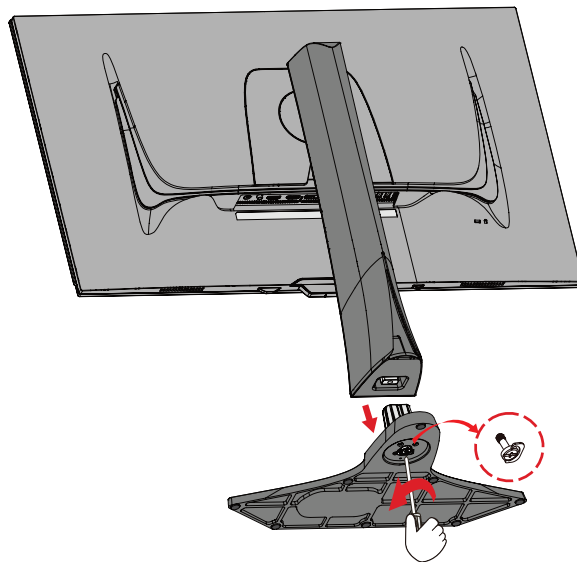
關於壁掛套件的標準尺寸，請參閱下表。

**備註：** 僅限使用 UL 認證的壁掛套件／托架。若要取得壁掛套件或高度調整底座，請聯繫 ViewSonic® 或當地經銷商。

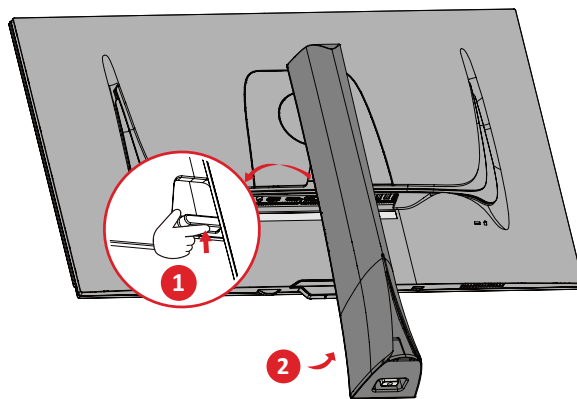
最大負重	孔型 (寬 x 高)	介面板 (寬 x 高 x 深)	板孔	螺絲規格	數量
14 kg	100 x 100 mm	N/A	N/A	M4 x 10 mm	4

**備註：** 壁掛套件另售。

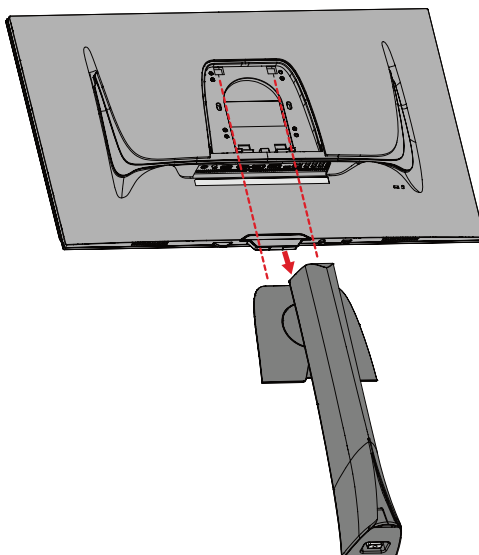
1. 關閉顯示器，拔除所有纜線，並拆下遙控器。
2. 將裝置放在平穩的表面上，螢幕朝下。
3. 使用顯示器底座基部的固定螺絲，將其固定至顯示器底座的頸部。



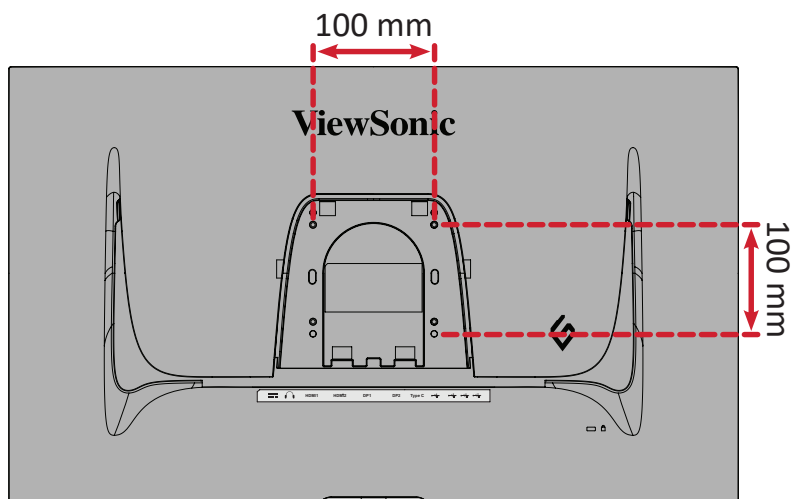
4. 按住快速釋放卡榫並小心抬起底座。



5. 稍微往下拉以脫離鉤子並拆下底座。



6. 將安裝托架安裝至裝置後側的 VESA 安裝孔。然後用四 (4) 支螺絲 (M4 x 10 mm) 加以固定。



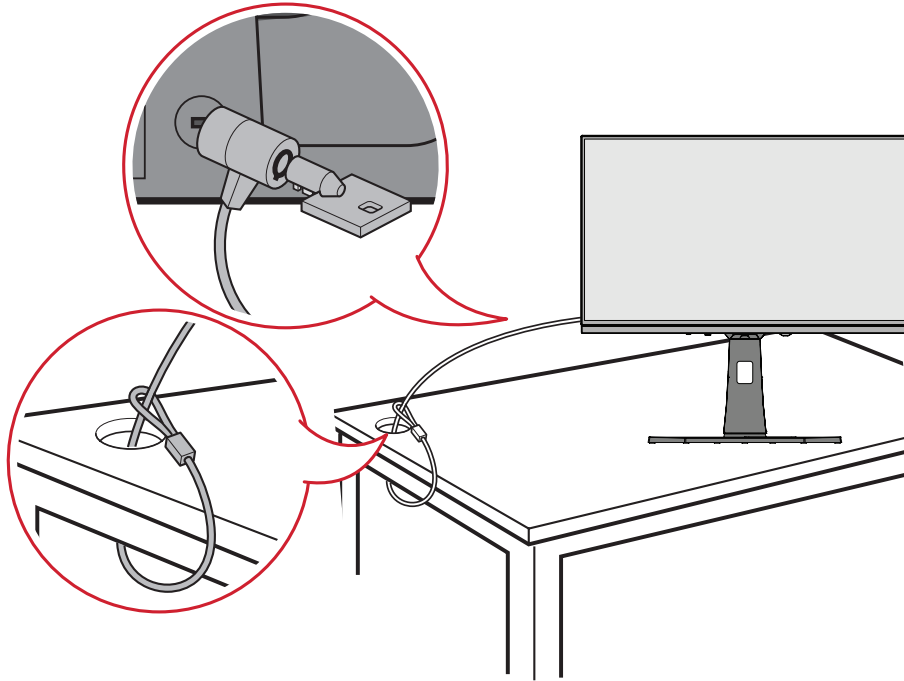
7. 依照壁掛套件隨附的說明書，將顯示器安裝到牆壁上。

## 使用安全插槽

為防止裝置遭竊，請使用安全插槽鎖定裝置將裝置固定到固定物體上。

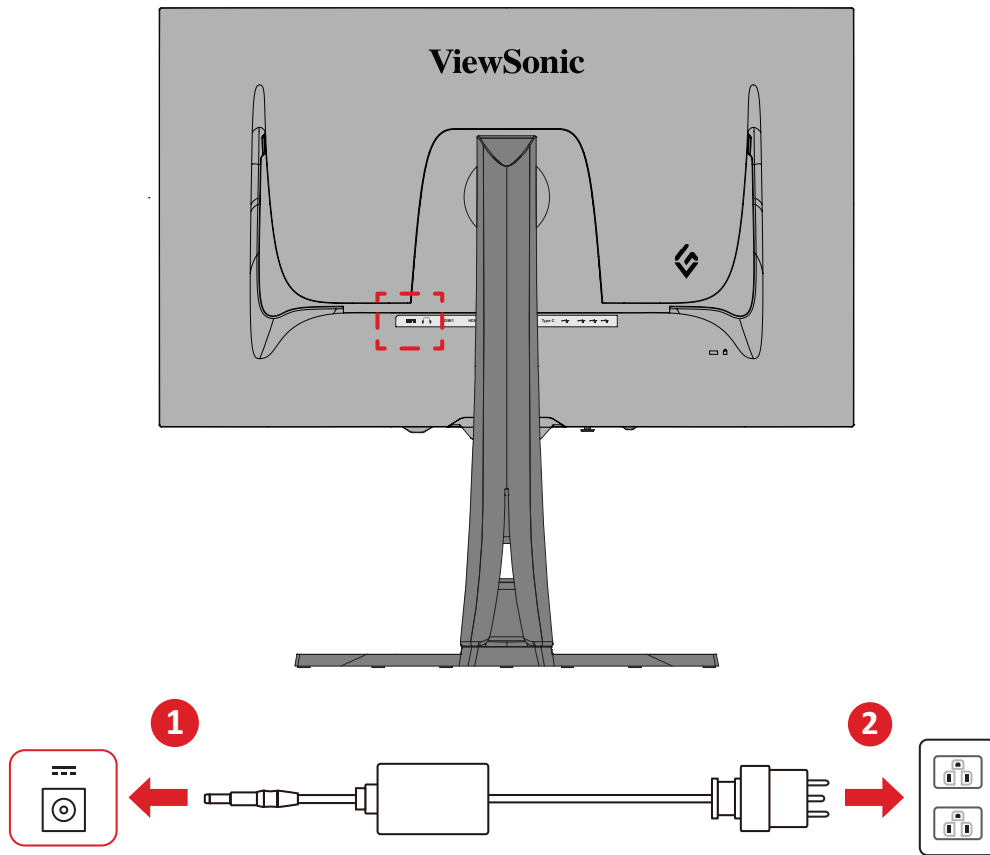
此外，使用安全纜線將顯示器固定到牆壁或固定物體上，有助於支撐顯示器重量，防止顯示器摔落。

以下是在桌上設置安全插槽鎖定裝置的範例。



# 建立連接

## 連接至電源



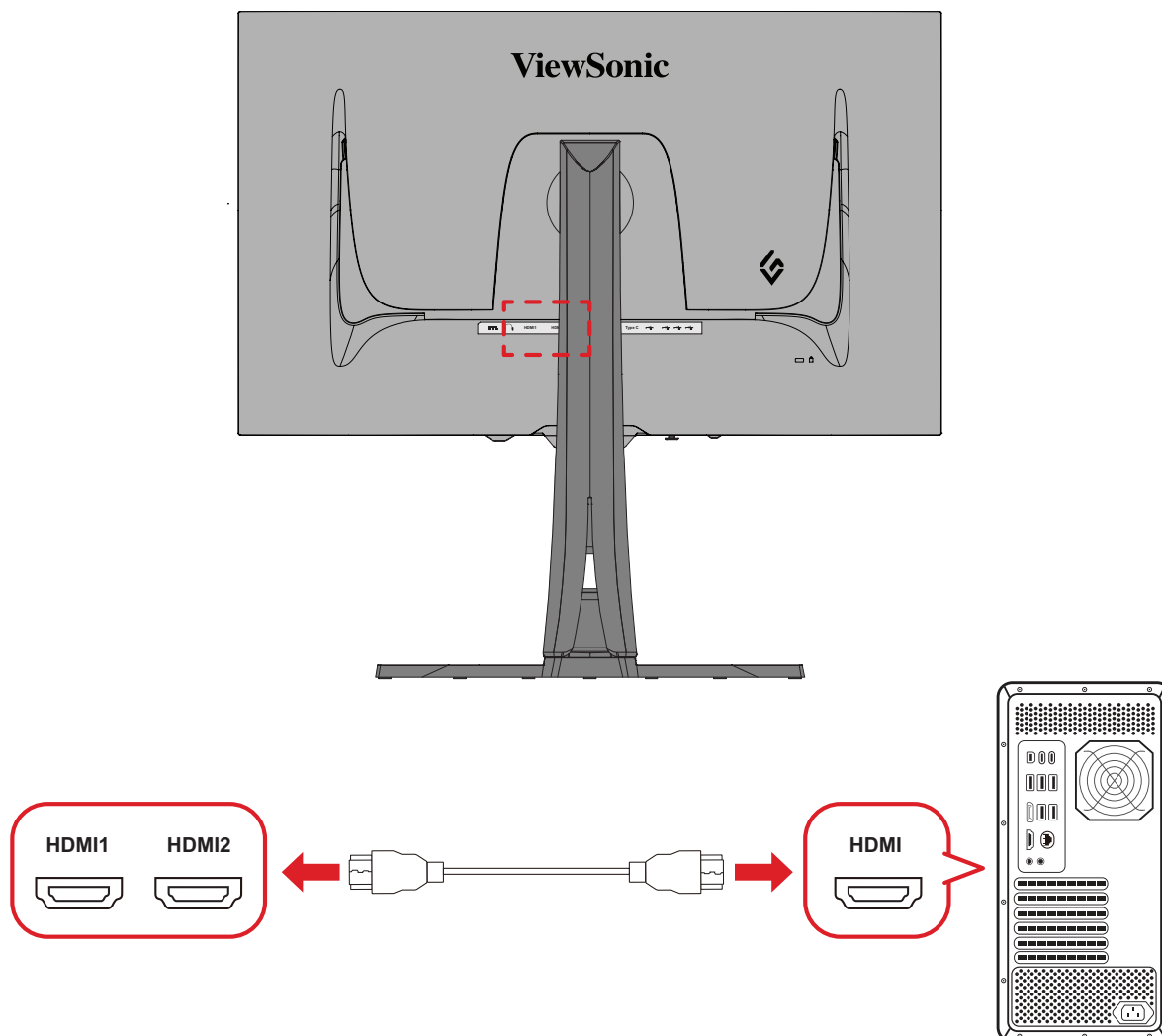
1. 將電源變壓器連接至裝置後側的 DC IN 插孔。
2. 將電源線插頭連接至電源插座。



# 連接外部裝置

## HDMI 連接

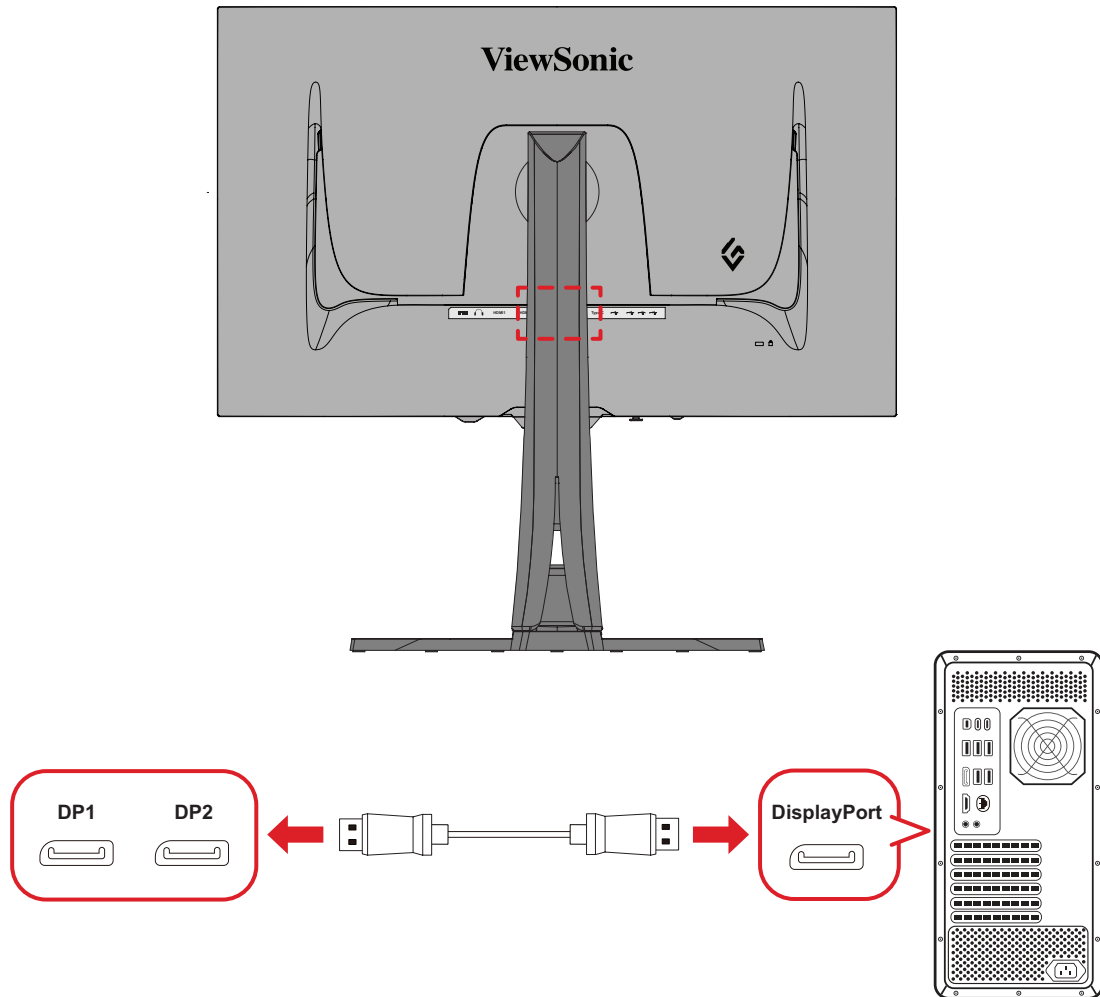
備註：顯示器配備兩個 HDMI 2.1 連接埠。



1. 將 HDMI 線的一端連接至顯示器的 HDMI 連接埠。
2. 然後將線的另一端連接至電腦的 HDMI 連接埠。

## DisplayPort 連接

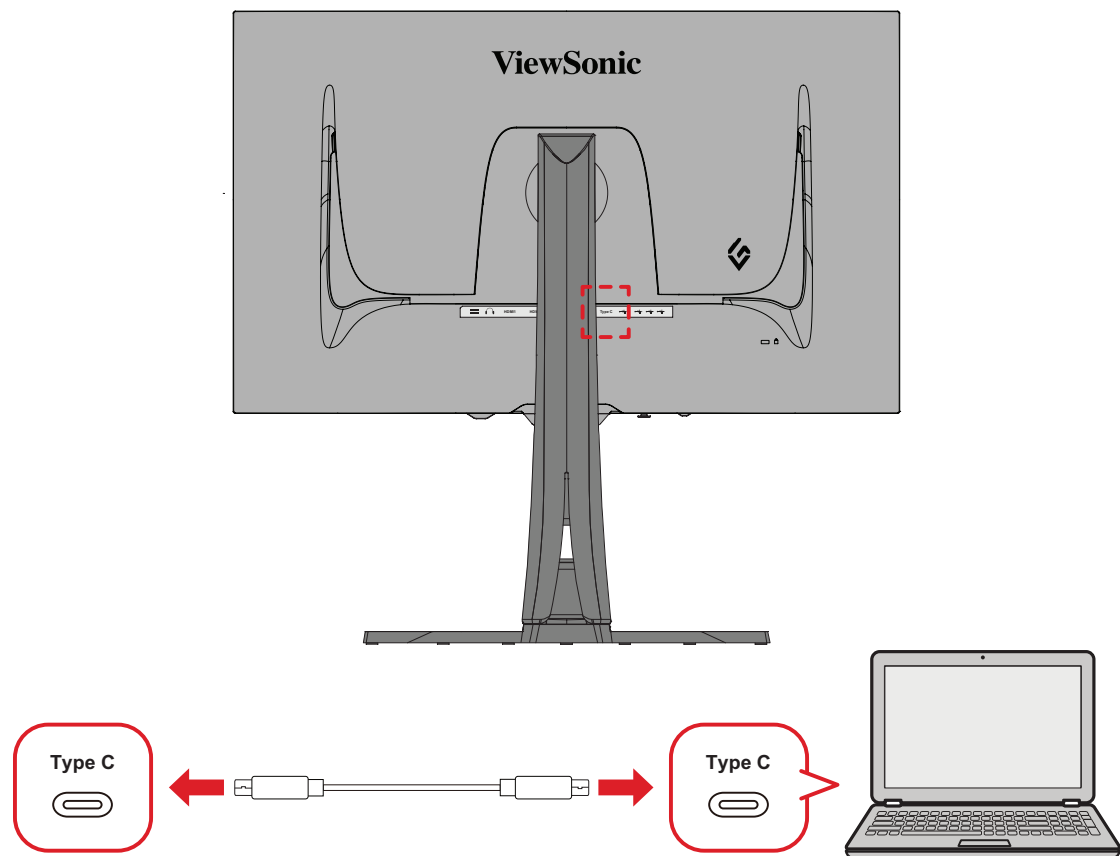
**備註：** 顯示器配備兩個 DisplayPort 1.4 連接埠。



1. 將 DisplayPort 線的一端，連接至 DisplayPort 或 mini DP 連接埠。
2. 然後將線的另一端連接至電腦的 DisplayPort 或 mini DP 連接埠。

**備註：** 若要將顯示器連接至 Mac 上的 Thunderbolt 連接埠 (v. 1&2)，請將「mini DP 轉 DisplayPort 線」的 mini DP 端連接至 Mac 的 Thunderbolt 輸出。然後將線的另一端連接至顯示器的 DisplayPort。

## Type C

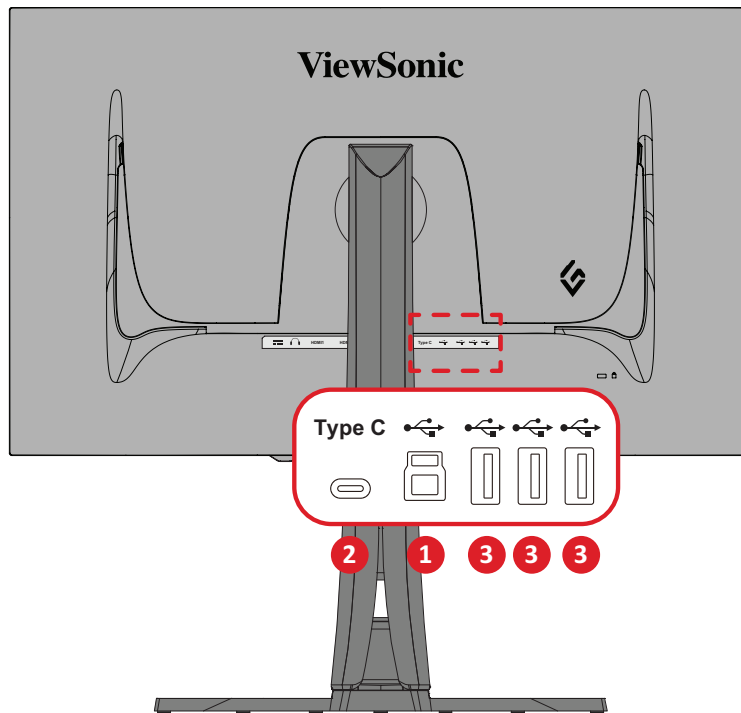


1. 將 Type C 線的一端連接至顯示器的 Type C 連接埠。
2. 將纜線的另一端，插入電腦的全功能 USB 連接埠。

**備註：** 如果是視訊輸出使用，請確保 USB Type C 輸出裝置（例如筆記型電腦）和纜線支援視訊訊號傳輸。

# USB 連接

顯示器支援兩種 USB 連接埠：上游和下游。進行連接時，請遵循下列準則。

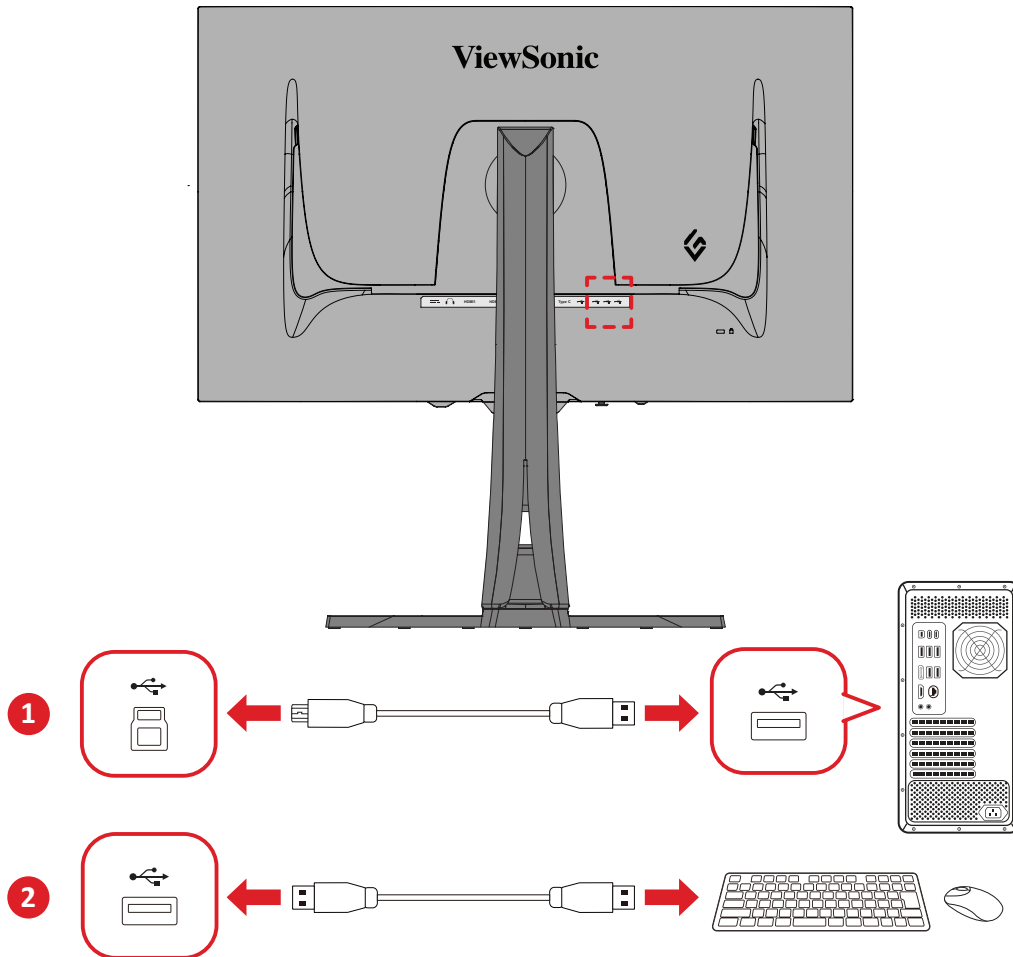


USB 類型	接頭類型	說明
1	Type B	在連接至顯示器的電腦與 USB 裝置之間，傳輸資料。
2	Type C	傳輸音訊、視訊和電力。 支援：15W 供電和 5V/3A 充電。
3	Type A	適用於周邊裝置（例如儲存裝置、鍵盤、滑鼠等）。 支援 5V/2A 充電。 如果同時使用三個 USB Type A 連接埠，則無法維持 5V/2A。

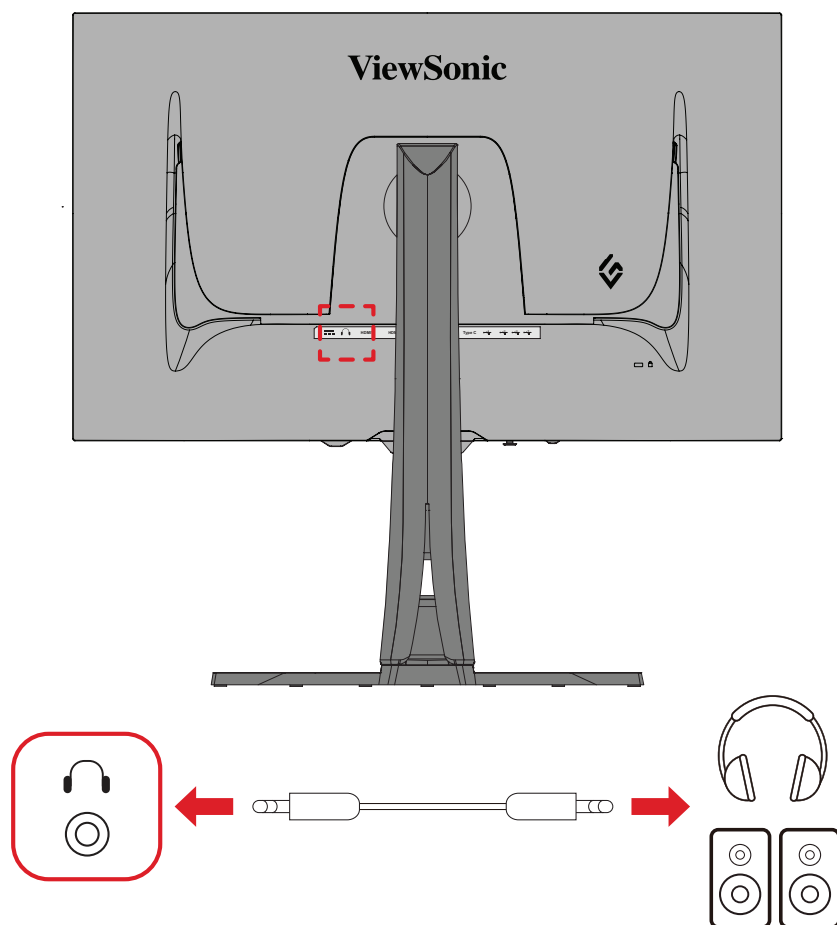
**備註：** 若要將周邊裝置與 USB Type A 連接埠搭配使用，也請將電腦連接至顯示器的 USB Type B 連接埠。

## 使用 USB 連接埠

1. 若要使用下游 USB Type A 連接埠，請將 USB Type B 纜線的一端，連接至顯示器的上游 USB Type B 連接埠。將纜線的另一端 (USB Type A)，插入電腦的 USB 連接埠。
2. 將周邊裝置連接至顯示器的下游 USB Type A 連接埠。



## 音訊連接



將入耳式耳機／頭戴式耳機的音訊插頭插入顯示器的音訊輸出連接埠。

**備註：** 顯示器還配備雙揚聲器。

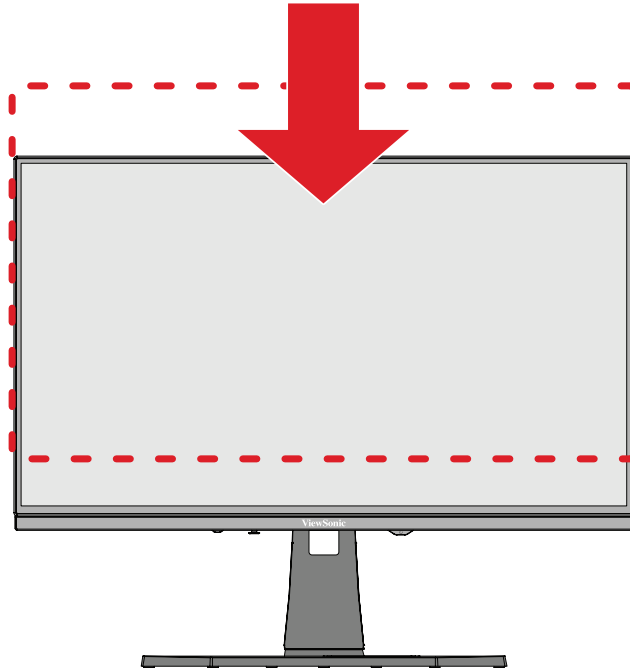
# 使用顯示器

## 調整視角

為獲得最佳觀看效果，您可以使用以下任一方法調整視角：

### 高度調整

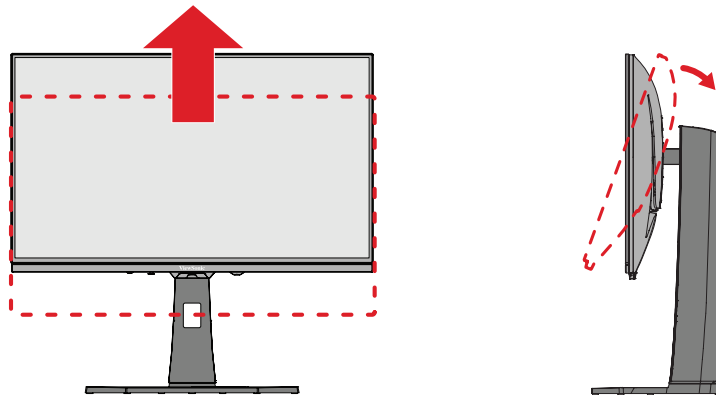
將顯示器降低或升高至所需高度 (0 至 120 mm)。



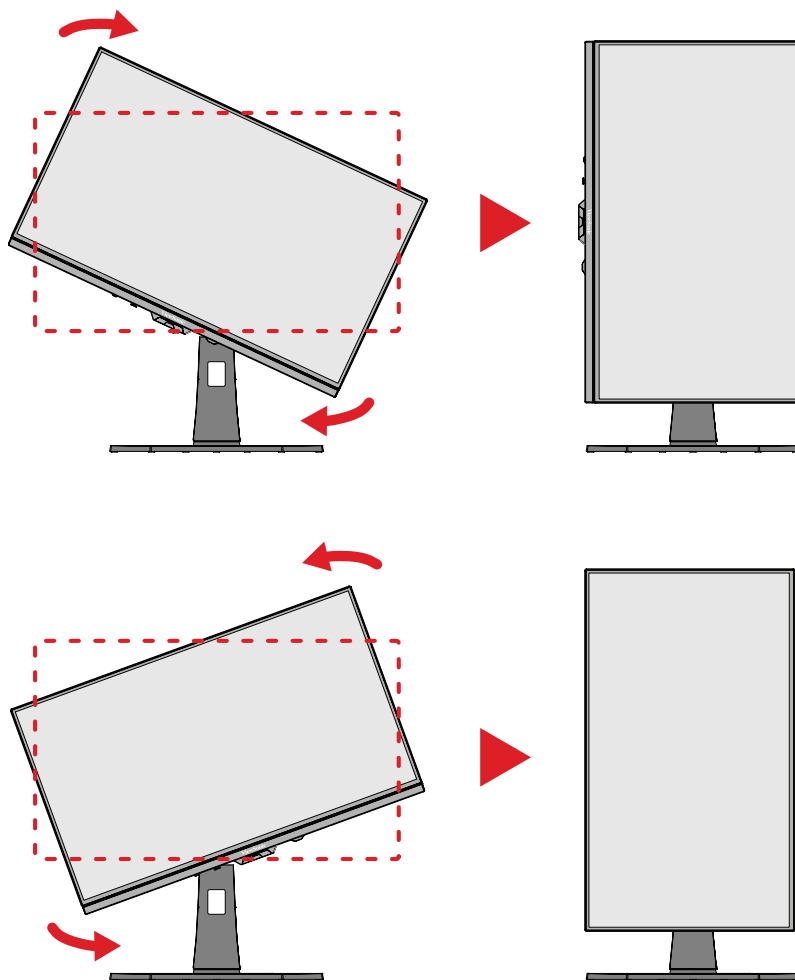
**備註：** 調整時，請用雙手握住側邊，沿著固定顯示器的調整軌道用力按壓。

## 螢幕方向調整 (顯示器旋轉)

1. 將顯示器高度調整至最高位置。然後將顯示器向後傾斜至完全傾斜位置。



2. 將顯示器順時針或逆時針旋轉 90°，從橫向轉為縱向。



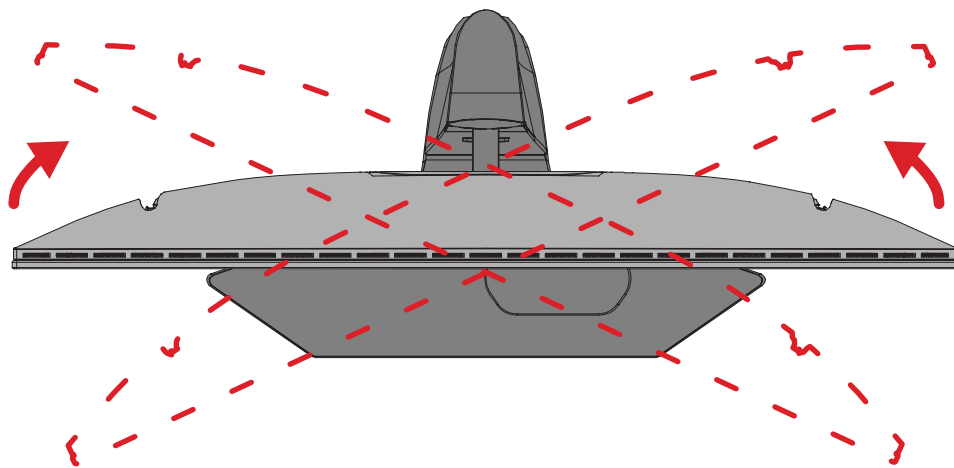
### 備註：

- 若要旋轉螢幕影像，請手動變更系統的顯示方向設定。
- 調整時，請務必用雙手握住顯示器的兩側。



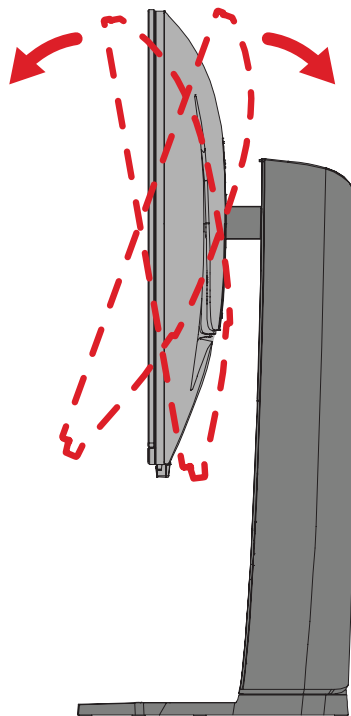
## 旋轉角度調整

向左或向右旋轉顯示器，以取得所需視角 ( $\pm 20^\circ$ )。



## 傾斜角度調整

將顯示器向前或向後傾斜至所需視角 (-5° 至 20°)。

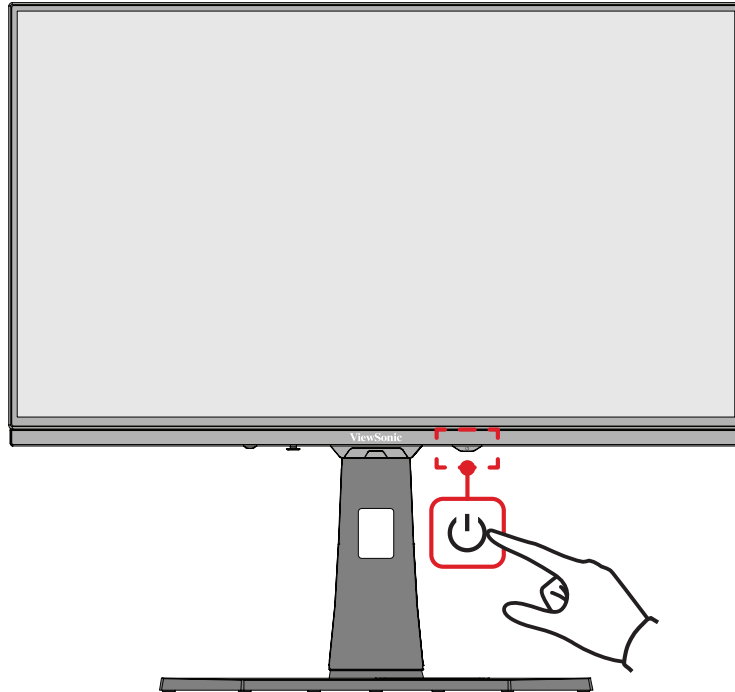


**備註：** 調整時，請用一隻手支撐底座，同時用另一隻手向前或向後傾斜顯示器。

## 開啟／關閉裝置

1. 將連接的電源線插入電源插座。
2. 按**電源**按鈕開啟顯示器。
3. 若要關閉顯示器，請再按一次**電源**按鈕。

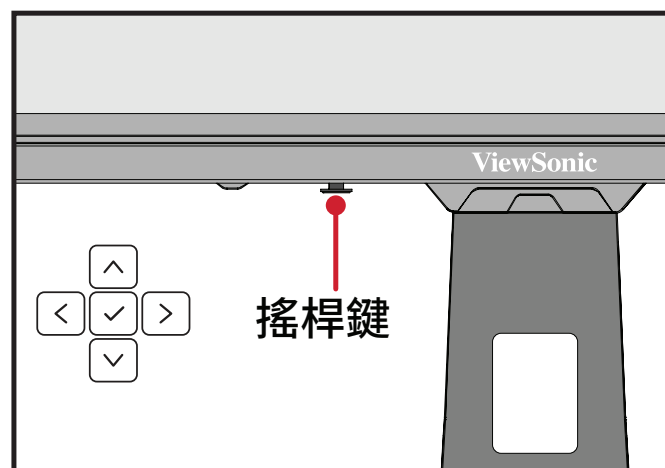
**備註：** 如果 OSD 選單仍在螢幕上，請按住**電源**按鈕三 (3) 秒以關閉電源。



**備註：** 只要電源線連接至電源插座，顯示器仍會消耗一些電力。如果長時間不使用顯示器，請將電源插頭從電源插座上拔下。

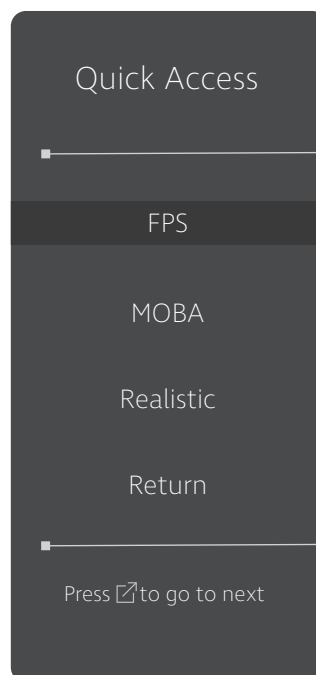
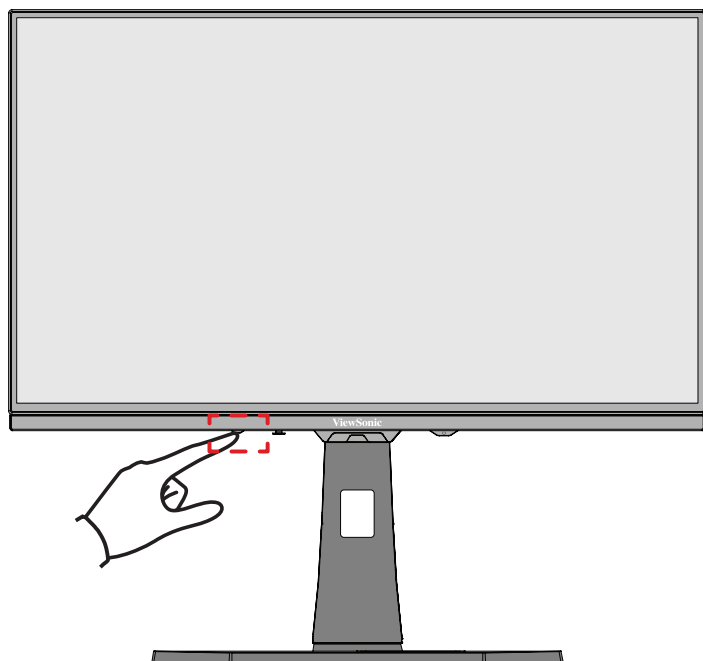
## 使用搖桿鍵

使用**搖桿鍵**存取快速存取選單、啟動快速鍵、瀏覽螢幕顯示 (OSD) 選單、以及變更設定。



## Quick Access Menu (快速存取選單)

按**快速存取選單鍵**啟動快速存取選單，即可快速啟動某些功能和模式。欲深入瞭解，請參閱第 52 頁。



## 快速鍵

螢幕顯示 (OSD) 選單關閉時，您可以使用控制面板按鍵快速存取特殊功能。

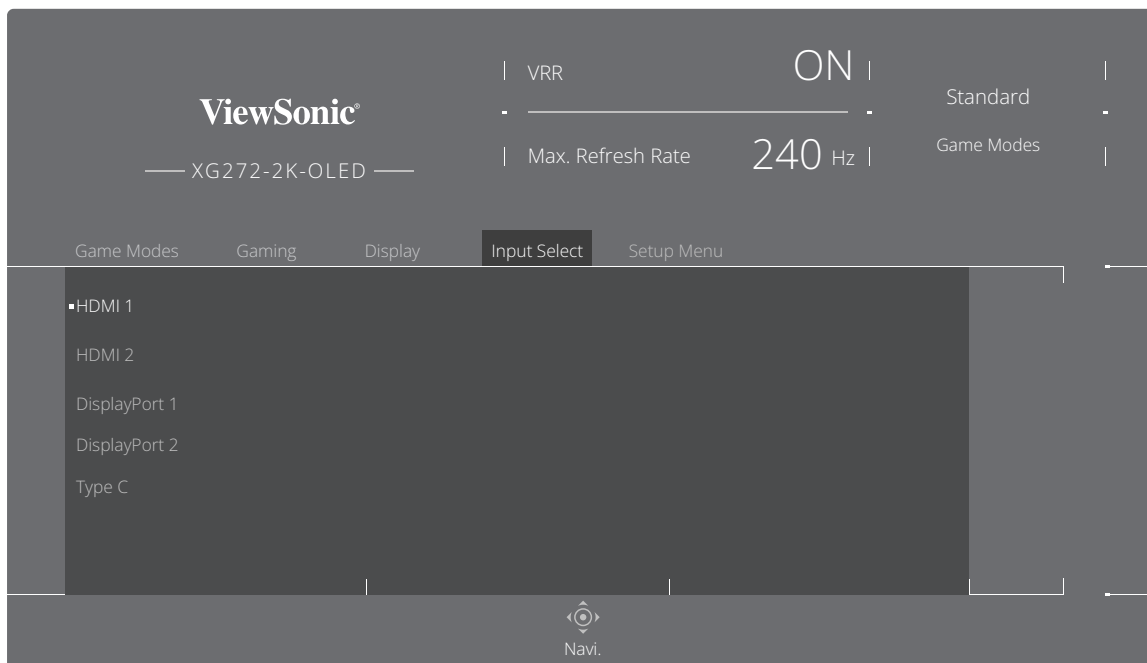
按鍵	說明
	<p>移動和按住<b>搖桿鍵</b>  5 秒可鎖定／解鎖 <b>OSD 選單</b>。 畫面上出現選單時，按住兩個鍵 <b>10 秒</b>可鎖定／解鎖 <b>OSD 選單</b>。</p>  <p>如果 <b>OSD 選單</b> 鎖定，畫面上會出現以下訊息：</p> 
	<p>移動和按住<b>搖桿鍵</b>  5 秒可鎖定／解鎖<b>電源</b>按鈕。 畫面上出現選單時，按住兩個鍵 <b>10 秒</b>可鎖定／解鎖<b>電源</b>按鈕。</p>  <p>如果<b>電源</b>按鈕鎖定，畫面上會出現以下訊息：</p> 

按鍵	說明
	<p>移動和按住搖桿鍵  5 秒鐘，可顯示／隱藏裝置開啟時的啟動畫面。</p> <div data-bbox="657 309 1139 586" style="border: 1px solid black; background-color: #333; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Boot Up Screen On/Off</p> <hr style="border: 0.5px solid white;"/> <p>Off</p> <p>Press to Turn On</p> </div>

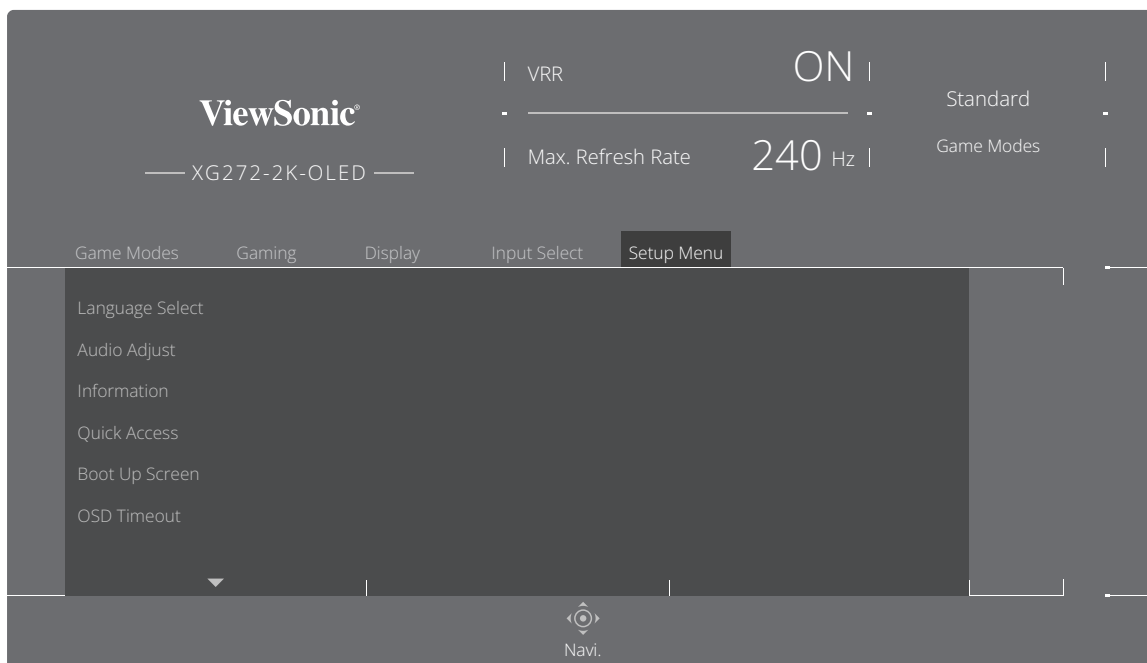
# 配置設定




## 一般操作

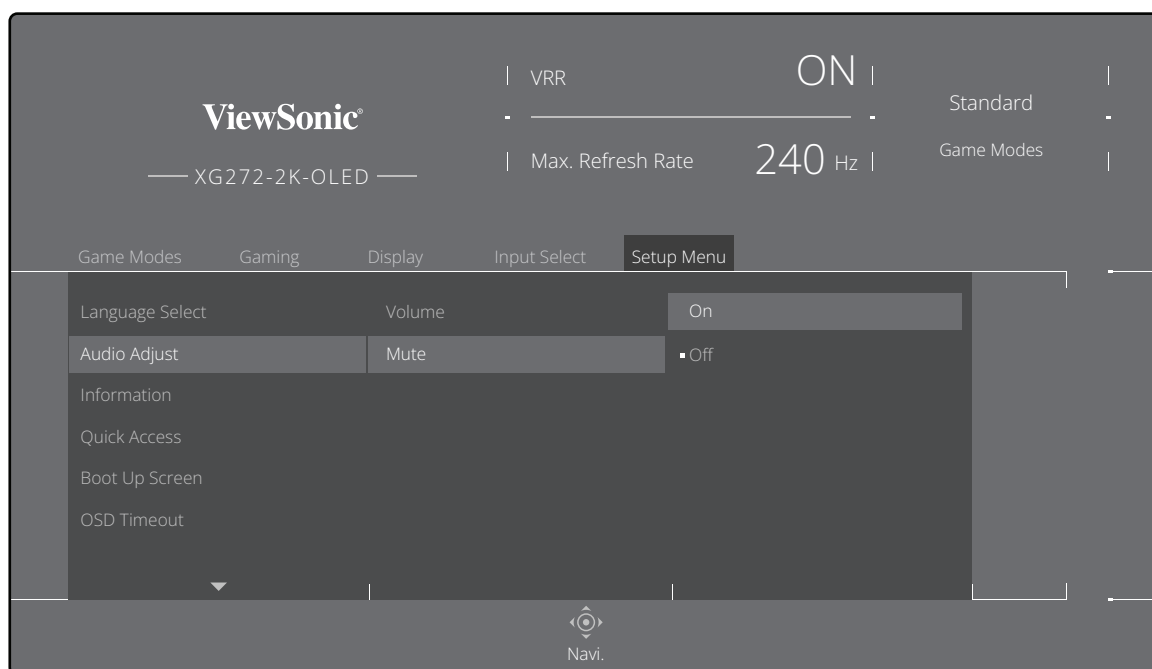
1. 按下  或移動 搖桿鍵  /  /  /  即可顯示螢幕上顯示 (OSD) 選單。



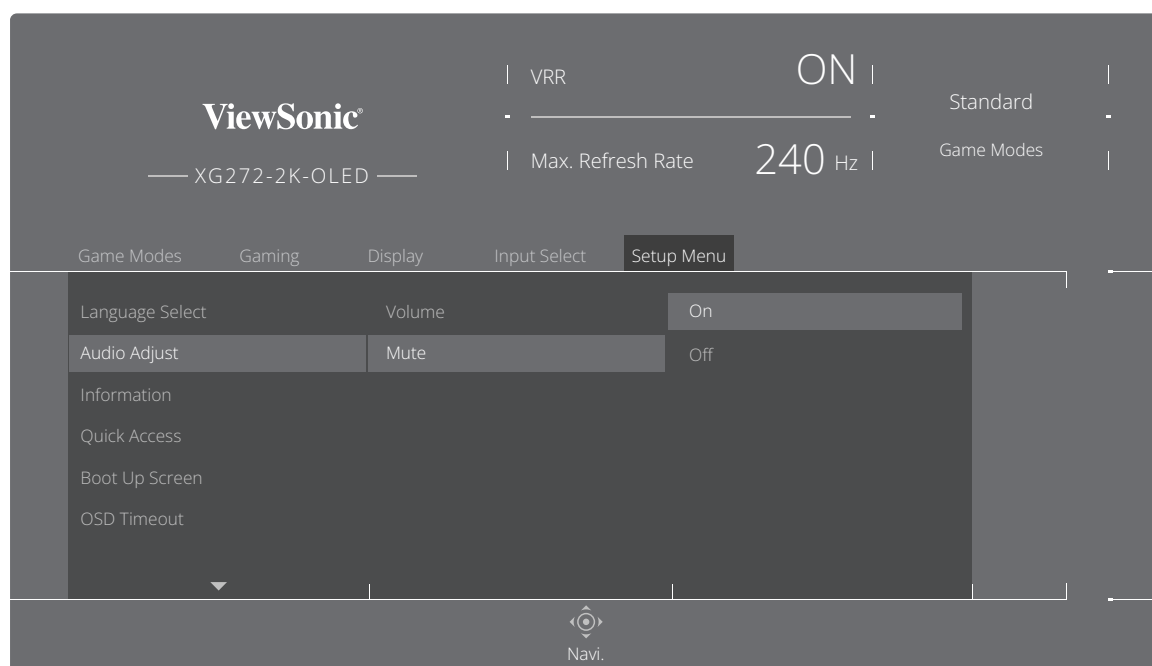
2. 移動搖桿鍵  或  即可選擇主選單。然後移動搖桿鍵  即可進入選擇的選單。



3. 移動搖桿鍵  或  即可選擇所需的選單選項。然後移動搖桿鍵  即可進入子選單。

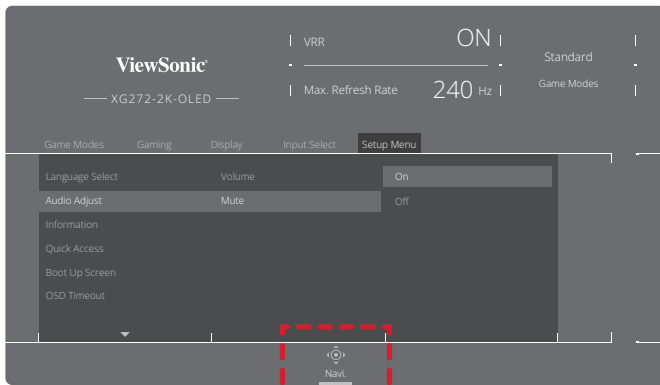


4. 移動搖桿鍵  或  即可調整／選擇設定。然後按下搖桿鍵  確認。

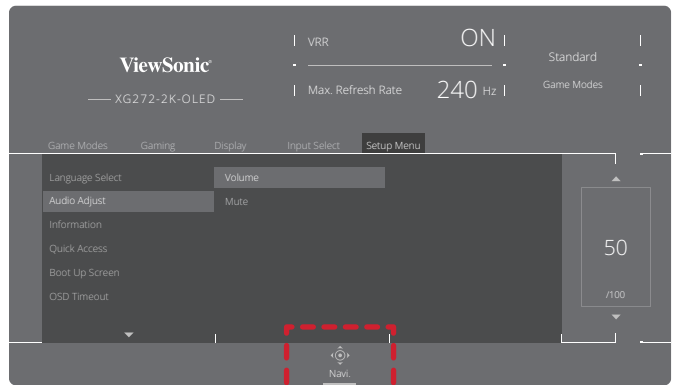




備註：某些選單選項調整不需要使用者按下搖桿鍵  確認選擇。



按鍵指南



按鍵指南

5. 按下搖桿鍵  返回上一個選單。

## 螢幕顯示 (OSD) 選單樹狀結構

主功能表	子功能表	選單選項	
Game Modes	Standard		
	Custom 1	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	Custom 2	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	FPS		
	MOBA		
Realistic			
Vibrant			
Console			
Gaming	VRR (Variable Refresh Rate)	On	
		Off	
	BFI	On	
		Off	
	BFI Minimum Hz	(+/-, 48~120)/1	
	BFI Strength	(+/-, 50~100)/10	
	HDR	DisplayHDR	
		CinematicHDR	
GameplayHDR			
Off			

主功能表	子功能表	選單選項		
Gaming	Crosshair	Type A	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type B	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type C	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
	Off			
	Gaming RGB	Single	Red	
			Dark Green	
			Blue	
			ICE Blue	
			Auto	
		Breathing	Red	
			Dark Green	
			Blue	
			ICE Blue	
Auto				
Off				

主功能表	子功能表	選單選項		
Display	Brightness	(-/+, 0~100)/1		
	Contrast	(-/+, 0~100)/1		
	Blue Light Filter	(-/+, 0~100)/1		
	Sharpness	(-/+, 0~100)/1		
	ViewScale	Full		
		Aspect		
		1:1		
		19" (4:3)		
		19"W (16:10)	(-/+, 0~100)/10	
		21.5" (16:9)	(-/+, 0~100)/10	
		22"W (16:10)		
		23.6"W (16:9)		
		24"W (16:9)		
	Color Temperature	sRGB		
		Bluish		
		Cool		
		Native		
		Warm		
		Full Color Control	Red	(-/+, 0~100)/1
	Green		(-/+, 0~100)/1	
	Blue		(-/+, 0~100)/1	
	Color Adjust	Color Space	Auto	
			RGB Mode	
			YUV Mode	
Color Range		Auto		
		Full Range		
		Limited Range		
Color Saturation		(-/+, 0~100)/1		
Black Stabilization	(-/+, 0~22)/1			
Input Select	HDMI 1			
	HDMI 2			
	DisplayPort 1			
	DisplayPort 2			
	Type C			

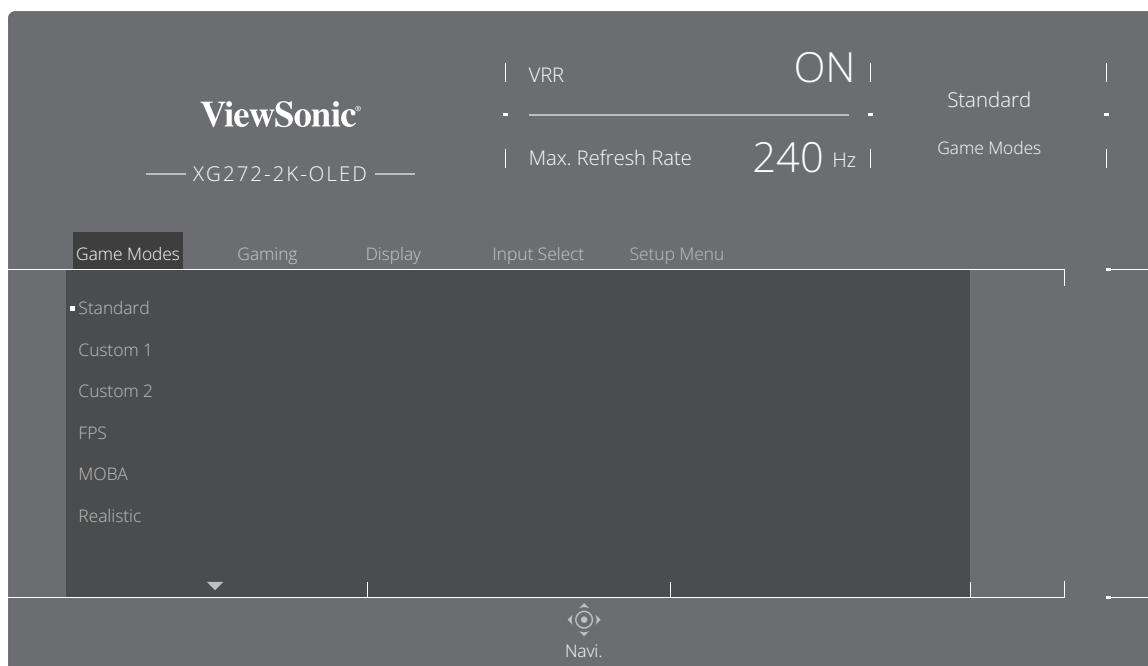
主功能表	子功能表	選單選項		
Setup Menu	Language Select	English		
		Français		
		Deutsch		
		Español		
		Italiano		
		Suomi		
		Русский		
		Türkçe		
		日本語		
		한국어		
		繁體中文		
		简体中文		
		Česká		
		Svenska		
	Tiếng Việt			
	Audio Adjust	Volume	(-/+ , 0~100)/1	
		Mute	On	
			Off	
	Information			
	Quick Access	FPS	On/Off	
		MOBA	On/Off	
		Realistic	On/Off	
		Vibrant	On/Off	
		Console	On/Off	
		Custom 1	On/Off	
		Custom 2	On/Off	
	Boot Up Screen	On		
Off				

主功能表	子功能表	選單選項
Setup Menu	OSD Timeout	5/15/30/60
	OSD Background	On
		Off
	OSD Pivot	On
		Off
	Power Indicator	On
		Off
	Auto Power Off	On
		Off
	Sleep	30 minutes
		45 minutes
		60 minutes
		120 minutes
		Off
	ECO Mode	Standard
		Optimize
		Conserve
		Energy Saving
	DDC/CI	On
		Off
HDMI 2.0	On	
	Off	
DisplayPort 1.2	On	
	Off	
Standby Charger	On	
	Off	
Memory Recall		

## 選單選項

### Game Modes (遊戲模式)

1. 按下  或移動搖桿鍵   /  /  /  即可顯示螢幕上顯示 (OSD) 選單。
2. 移動搖桿鍵  或  即可選擇 **Game Modes (遊戲模式)**。然後移動搖桿鍵  即可進入 **Game Modes (遊戲模式)** 選單。

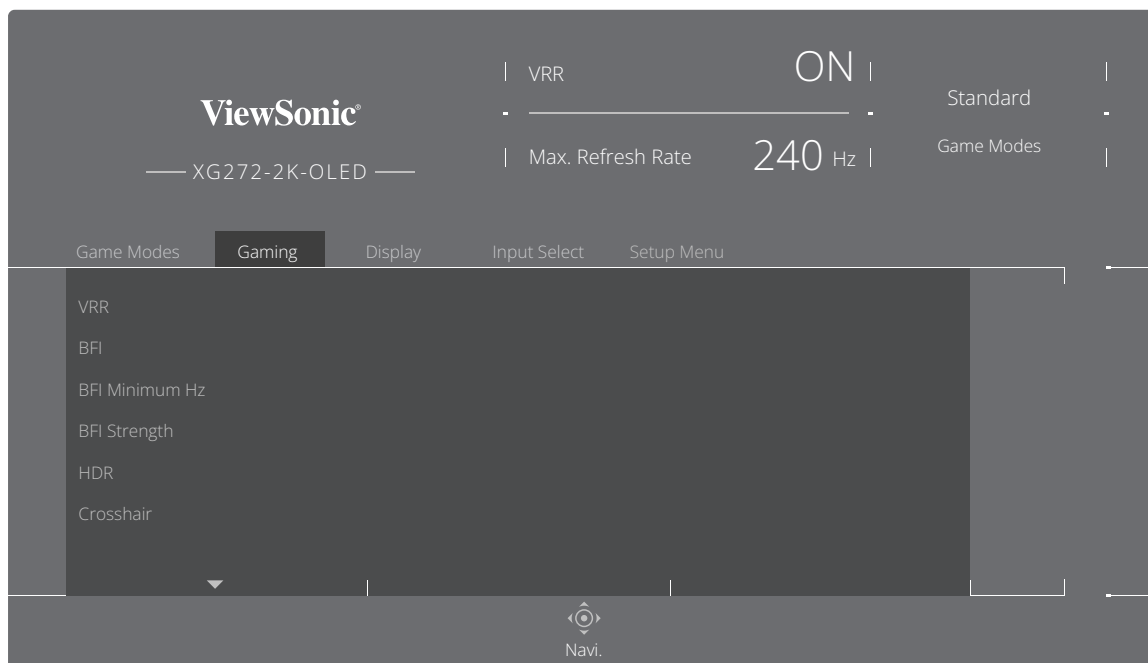


3. 移動搖桿鍵  或  即可選擇設定。然後按下搖桿鍵  確認選擇。

選單選項	說明
Standard (標準)	選擇此選項可用於一般用途。
Custom 1/2 (自訂 1/2)	可自訂的「自訂」設定可供選擇，有助符合個人偏好，以及針對市場上的各類型遊戲進行調整。
FPS	非常適合用於第一人稱射擊遊戲。
MOBA	選擇此選項可用於多人線上戰鬥競技場遊戲。
Realistic (逼真)	逼真的色彩表現。
Vibrant (鮮豔)	鮮豔且飽和的色彩。
Console Color (主控台)	主控台使用著重於色彩準確度。

## Gaming (遊戲)

1. 按下  或移動搖桿鍵  /  /  /  即可顯示螢幕上顯示 (OSD) 選單。
2. 移動搖桿鍵  或  即可選擇 **Gaming (遊戲)**。然後移動搖桿鍵  即可進入 **Gaming (遊戲)** 選單。



3. 移動搖桿鍵  或  即可選擇設定。然後按下搖桿鍵  確認選擇。

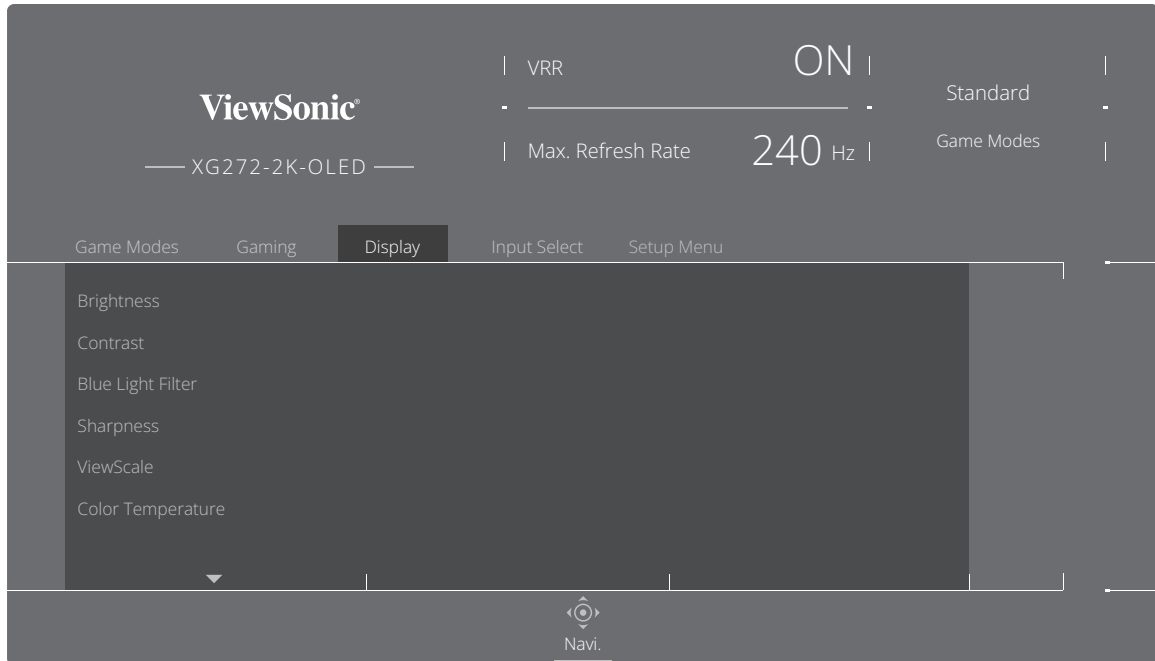
選單選項	說明
Variable Refresh Rate (VRR) (可變更新率 (VRR))	消除畫面卡頓和撕裂。
BFI	黑色畫格插入 (BFI) 開啟時,可減少畫面上的快速移動物體後方,可能出現的持續模糊。
BFI Minimum Hz (BFI 最小 Hz)	設定 BFI 的最小更新率。
BFI Strength (BFI 強度)	設定 BFI 強度,調整黑色畫格長度。



選單選項	說明								
HDR	<p>降低特定場景的整體對比，更能看見亮處和暗處的細節。</p> <table border="1" data-bbox="467 255 1422 526"> <thead> <tr> <th data-bbox="467 255 767 315">選項</th> <th data-bbox="767 255 1422 315">說明</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="467 315 767 416">DisplayHDR</td> <td data-bbox="767 315 1422 416">通過 AMD FreeSync Premium Pro 認證和 VESA DisplayHDR 1400 認證。</td> </tr> <tr> <td data-bbox="467 416 767 472">CinematicHDR</td> <td data-bbox="767 416 1422 472">適合電影的 HDR 設定。</td> </tr> <tr> <td data-bbox="467 472 767 526">GameplayHDR</td> <td data-bbox="767 472 1422 526">適合遊戲的 HDR 設定。</td> </tr> </tbody> </table> <p><b>備註：</b></p> <ul data-bbox="568 611 1433 902" style="list-style-type: none"> <li>• DisplayHDR 啟用時，無法調整亮度。亮度取決於 HDR 內容。</li> <li>• 您可以在 CinematicHDR 和 GameplayHDR 上調整亮度。</li> <li>• 使用 HDR 時，請確定 Windows HDR 已開啟、且內容也支援 HDR。</li> </ul>	選項	說明	DisplayHDR	通過 AMD FreeSync Premium Pro 認證和 VESA DisplayHDR 1400 認證。	CinematicHDR	適合電影的 HDR 設定。	GameplayHDR	適合遊戲的 HDR 設定。
選項	說明								
DisplayHDR	通過 AMD FreeSync Premium Pro 認證和 VESA DisplayHDR 1400 認證。								
CinematicHDR	適合電影的 HDR 設定。								
GameplayHDR	適合遊戲的 HDR 設定。								
Crosshair (十字瞄準線)	在玩 FPS 遊戲時，透過螢幕上的重疊項目清楚、快速瞄準。如需更多資訊，請參閱第 54 頁。								
Gaming RGB (遊戲 RGB)	控制顯示器上的 RGB 燈光。開啟時或重設後，將啟動預設呼吸模式。								

## Display (顯示)

1. 按下  或移動搖桿鍵  /  /  /  即可顯示螢幕上顯示 (OSD) 選單。
2. 移動搖桿鍵  或  即可選擇 **Display (顯示)**。然後移動搖桿鍵  即可進入 **Display (顯示)** 選單。



3. 移動搖桿鍵  或  即可選擇選單選項。然後移動搖桿鍵  即可進入其子選單。
4. 移動搖桿鍵  或  即可調整 / 選擇設定。然後按下搖桿鍵  確認 (如適用)。

**備註：** 某些子選單選項可能有另一個子選單。若要進入對應的子選單，請移動搖桿鍵 。

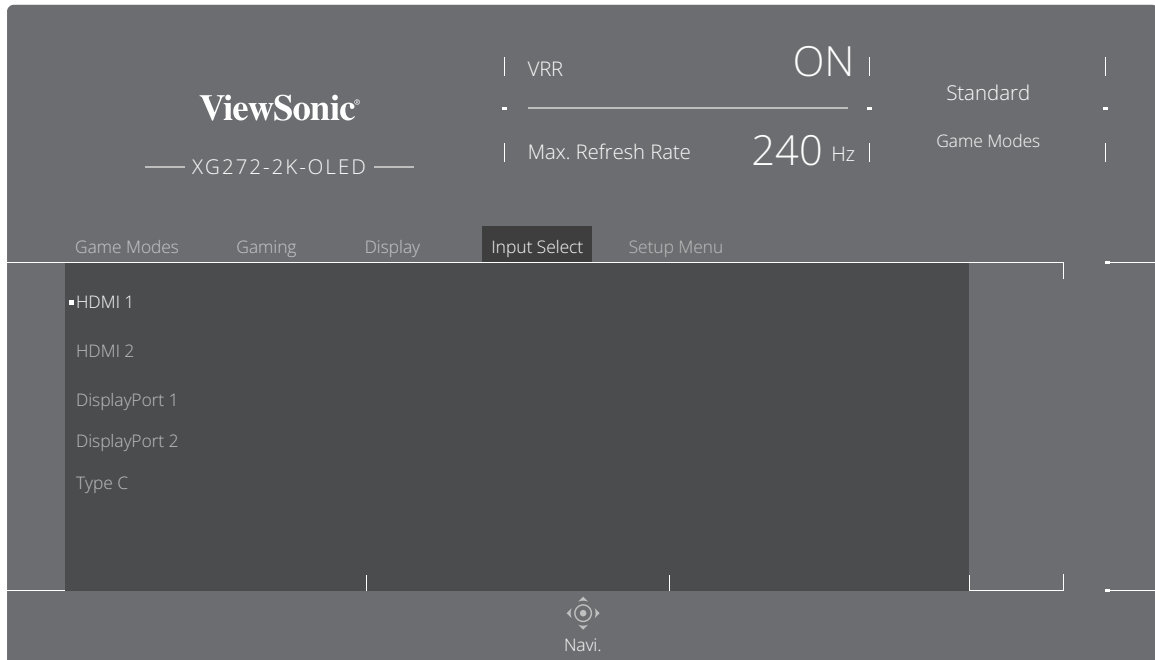
選單選項	說明
Brightness (亮度)	調整螢幕影像的背景黑階。
Contrast (對比)	調整影像最亮和最暗部分之間的差異程度，並變更影像中的黑白量。
Blue Light Filter (濾藍光)	調整可阻隔高能藍光的濾光片，帶來更舒適的觀看體驗。
Sharpness (銳利度)	調整顯示器的畫質。
ViewScale	調整螢幕上的影像顯示大小。

選單選項	說明														
Color Temperature (色溫)	選擇色溫設定。														
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="515 264 850 331">選項</th> <th data-bbox="850 264 1437 331">說明</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="515 331 850 387">sRGB</td> <td data-bbox="850 331 1437 387">sRGB 標準的精確色域和 Gamma。</td> </tr> <tr> <td data-bbox="515 387 850 443">Bluish (偏藍色)</td> <td data-bbox="850 387 1437 443">將色溫設為 9,300K。</td> </tr> <tr> <td data-bbox="515 443 850 499">Cool (冷色調)</td> <td data-bbox="850 443 1437 499">將色溫設為 7,500K。</td> </tr> <tr> <td data-bbox="515 499 850 555">Native (原生)</td> <td data-bbox="850 499 1437 555">預設色溫。建議用於一般用途。</td> </tr> <tr> <td data-bbox="515 555 850 611">Warm (暖色調)</td> <td data-bbox="850 555 1437 611">將色溫設為 5,000K。</td> </tr> <tr> <td data-bbox="515 611 1437 712">Full Color Control (全彩控制)</td> <td data-bbox="850 611 1437 712">視需要調整紅色、綠色和藍色的值。</td> </tr> </tbody> </table>	選項	說明	sRGB	sRGB 標準的精確色域和 Gamma。	Bluish (偏藍色)	將色溫設為 9,300K。	Cool (冷色調)	將色溫設為 7,500K。	Native (原生)	預設色溫。建議用於一般用途。	Warm (暖色調)	將色溫設為 5,000K。	Full Color Control (全彩控制)	視需要調整紅色、綠色和藍色的值。
	選項	說明													
	sRGB	sRGB 標準的精確色域和 Gamma。													
	Bluish (偏藍色)	將色溫設為 9,300K。													
	Cool (冷色調)	將色溫設為 7,500K。													
	Native (原生)	預設色溫。建議用於一般用途。													
Warm (暖色調)	將色溫設為 5,000K。														
Full Color Control (全彩控制)	視需要調整紅色、綠色和藍色的值。														

選單選項	說明								
Color Adjust (色彩調整)	<p><b>Color Space (色彩空間)</b> 選擇要用於色彩輸出的色彩空間。</p>								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="515 322 815 376">選項</th> <th data-bbox="815 322 1426 376">說明</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="515 376 815 430">Auto (自動)</td> <td data-bbox="815 376 1426 430">自動辨識輸入訊號的色彩空間。</td> </tr> <tr> <td data-bbox="515 430 815 528">RGB Mode (RGB 模式)</td> <td data-bbox="815 430 1426 528">將輸入訊號色彩格式設為 RGB。</td> </tr> <tr> <td data-bbox="515 528 815 629">YUV Mode (YUV 模式)</td> <td data-bbox="815 528 1426 629">將輸入訊號色彩設為 YUV。</td> </tr> </tbody> </table>	選項	說明	Auto (自動)	自動辨識輸入訊號的色彩空間。	RGB Mode (RGB 模式)	將輸入訊號色彩格式設為 RGB。	YUV Mode (YUV 模式)	將輸入訊號色彩設為 YUV。
	選項	說明							
	Auto (自動)	自動辨識輸入訊號的色彩空間。							
	RGB Mode (RGB 模式)	將輸入訊號色彩格式設為 RGB。							
	YUV Mode (YUV 模式)	將輸入訊號色彩設為 YUV。							
<p><b>Color Range (色彩範圍)</b> 顯示器會自動偵測輸入訊號色彩範圍。若色彩未正確顯示,您可以手動變更色彩範圍選項,以符合正確的色彩範圍。</p>									
<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="515 875 815 929">選項</th> <th data-bbox="815 875 1426 929">說明</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="515 929 815 985">Auto (自動)</td> <td data-bbox="815 929 1426 985">自動辨識色彩格式以及黑階和白階。</td> </tr> <tr> <td data-bbox="515 985 815 1086">Full Range (全範圍)</td> <td data-bbox="815 985 1426 1086">黑階和白階不限範圍 (0~255)。</td> </tr> <tr> <td data-bbox="515 1086 815 1189">Limited Range (限制範圍)</td> <td data-bbox="815 1086 1426 1189">黑階和白階受限制 (16~235)。</td> </tr> </tbody> </table>	選項	說明	Auto (自動)	自動辨識色彩格式以及黑階和白階。	Full Range (全範圍)	黑階和白階不限範圍 (0~255)。	Limited Range (限制範圍)	黑階和白階受限制 (16~235)。	
選項	說明								
Auto (自動)	自動辨識色彩格式以及黑階和白階。								
Full Range (全範圍)	黑階和白階不限範圍 (0~255)。								
Limited Range (限制範圍)	黑階和白階受限制 (16~235)。								
<p><b>Color Saturation (色彩飽和度)</b> 調整各顏色(紅色、綠色、藍色、青色、洋紅色、黃色)的色彩深度。</p>									
<p><b>Black Stabilization (黑色穩定)</b> ViewSonic 的黑色穩定可增亮黑暗場景,提高能見度並增加細節。</p>									

## Input Select (輸入選取)

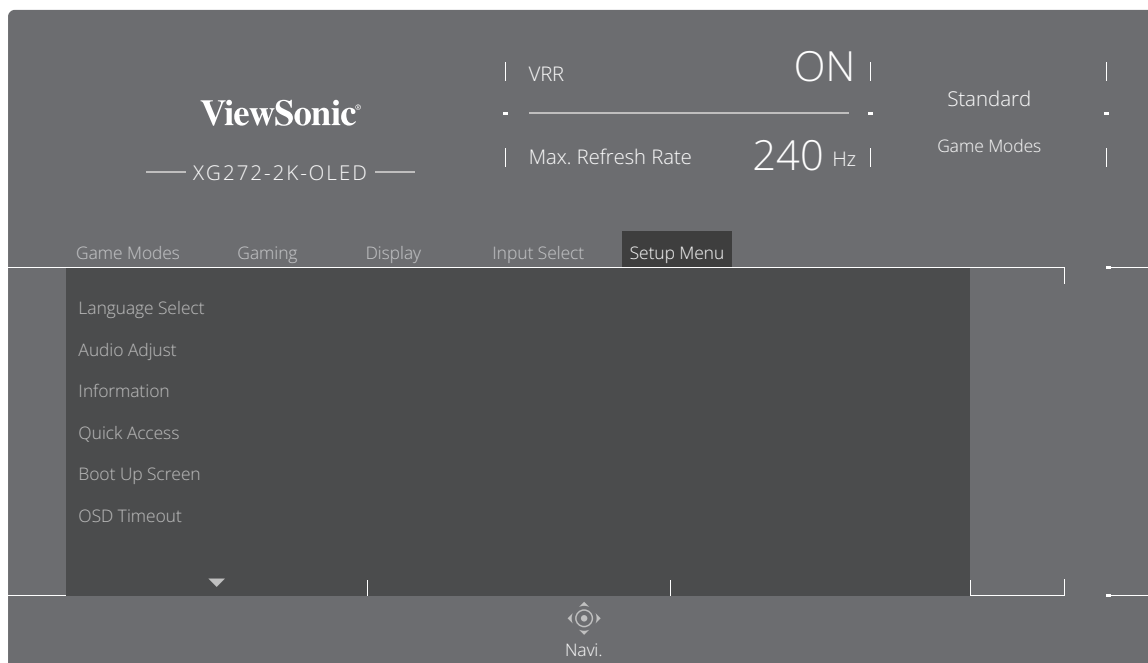
1. 按下  或移動 搖桿鍵  /  /  /  即可顯示螢幕上顯示 (OSD) 選單。
2. 移動搖桿鍵  或  即可選擇 **Input Select (輸入選取)**。然後移動搖桿鍵  即可進入 **Input Select (輸入選取)** 選單。



3. 移動搖桿鍵  或  即可選擇所需的輸入源。然後按下搖桿鍵  確認選擇。

## Setup Menu (設定選單)

1. 按下  或移動搖桿鍵  /  /  /  即可顯示螢幕上顯示 (OSD) 選單。
2. 移動搖桿鍵  或  即可選擇 **Setup Menu (設定選單)**。然後移動搖桿鍵  即可進入 **Setup Menu (設定選單)** 選單。



3. 移動搖桿鍵  或  即可選擇選單選項。然後移動搖桿鍵  即可進入其子選單。
4. 移動搖桿鍵  或  即可調整 / 選擇設定。然後按下搖桿鍵  確認 (如適用)。

**備註：** 某些子選單選項可能有另一個子選單。若要進入對應的子選單，請移動搖桿鍵 。

選單選項	說明
Language Select (語言選擇)	選擇 OSD 選單的語言。
Audio Adjust (音訊調整)	調整音量。
Information (資訊)	顯示顯示器資訊。
Quick Access (快速存取)	選擇哪些選項要在快速存取選單中出現。
Boot Up Screen (開機畫面)	開啟或關閉開始畫面。

選單選項	說明
OSD Timeout (OSD 顯示時間)	調整 OSD 選單停留在畫面上的時間長度。
OSD Background (選單背景)	OSD 選單出現在畫面上時，顯示／隱藏 OSD 背景。
OSD Pivot (選單旋轉)	設定 OSD 選單方向。
Power Indicator (電源指示燈)	開啟或關閉電源指示燈。如果將此設定設為 On (開啟)，則裝置開啟時，電源指示燈會亮藍燈。
Auto Power Off (自動關機)	啟用此選項可讓顯示器在經過一定時間後自動關閉。
Sleep (睡眠)	設定顯示器進入「睡眠模式」前的閒置時間。
ECO Mode (ECO 模式)	根據耗電量在各種模式之間選擇。 <b>備註：</b> 節能模式預設為開啟。關閉後，可將亮度調整至最大。
DDC/CI	啟用此選項可讓顯示器透過顯示卡進行控制。
HDMI 2.0	啟用 HDMI 2.0 支援。 <b>備註：</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 如果顯示器未透過 HDMI 2.1 連接埠顯示訊號，請開啟 HDMI 2.0。若要啟用高更新率 WQHD，需要更高階的顯示卡。如需更多關於 HDMI 2.1 支援的資訊，請聯絡顯示卡製造商。</li> <li>• HDMI 2.0 最高支援 2560 x 1440 @ 100Hz。</li> </ul>
DisplayPort 1.2	啟用 DisplayPort 1.2 支援。 <b>備註：</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 如果顯示器未透過 DisplayPort (v. 1.4) 連接埠顯示訊號，請開啟 DisplayPort 1.2。若要啟用高更新率 WQHD，需要更高階的顯示卡。如需更多關於 DisplayPort v. 1.4 支援的資訊，請聯絡顯示卡製造商。</li> </ul>
Standby Charger (待機充電器)	啟動時，即使螢幕處於待機模式，USB 仍將持續供電。
Memory Recall (記憶還原)	將所有設定重設為預設值。

# 進階功能和設定

## Variable Refresh Rate (VRR)

啟用 FreeSync™ Premium Pro 將使遊戲過程不再斷斷續續，在幾乎任何畫格率下，都有流暢、無假影的表現。

若要啟用 FreeSync™ Premium Pro 功能：

1. 按下  或移動搖桿鍵  /  /  /  即可顯示螢幕上顯示 (OSD) 選單。
2. 移動搖桿鍵  或  即可選擇 **Display (顯示)**。然後移動搖桿鍵  以進入 **Display (顯示)**。
3. 移動搖桿鍵  或  即可選擇 **FreeSync™ Premium Pro**。然後移動搖桿鍵  即可確認選擇。
4. 移動搖桿鍵  或  即可選擇 **On (開啟)** 或 **Off (關閉)**。然後按下搖桿鍵  確認選擇。

**備註：** 啟用時，DisplayHDR 將自動開啟。



## HDR (高動態範圍)

降低特定場景的整體對比，以便看到亮部和陰影中的細節。

**備註：** 在顯示器上啟用 HDR 之前，請先確定已在裝置上開啟 HDR 設定。

模式	說明
DisplayHDR	通過 AMD FreeSync Premium Pro 認證和 VESA DisplayHDR 1400 認證。
CinematicHDR	適合電影的 HDR 設定。
GameplayHDR	適合遊戲的 HDR 設定。

若要在顯示器上啟用 HDR 功能：

1. 按下  或移動 **搖桿鍵** /// 即可顯示螢幕上顯示 (OSD) 選單。
2. 移動 **搖桿鍵**  或  即可選擇 **Display (顯示)**。然後移動 **搖桿鍵**  以進入 **Display (顯示)**。
3. 移動 **搖桿鍵**  或  即可選擇 **HDR (高動態範圍)**。然後移動 **搖桿鍵**  即可進入其子選單。
4. 移動 **搖桿鍵**  或  選擇偏好的設定。然後按下 **搖桿鍵**  確認選擇。

若要在 Windows 上啟用 HDR：

1. 在桌面上按一下滑鼠右鍵，然後以滑鼠左鍵按一下 **顯示設定**。
2. 選擇 XG272-2K-OLED 顯示器，並選擇適當的**解析度**。
3. 開啟 **HDR**。

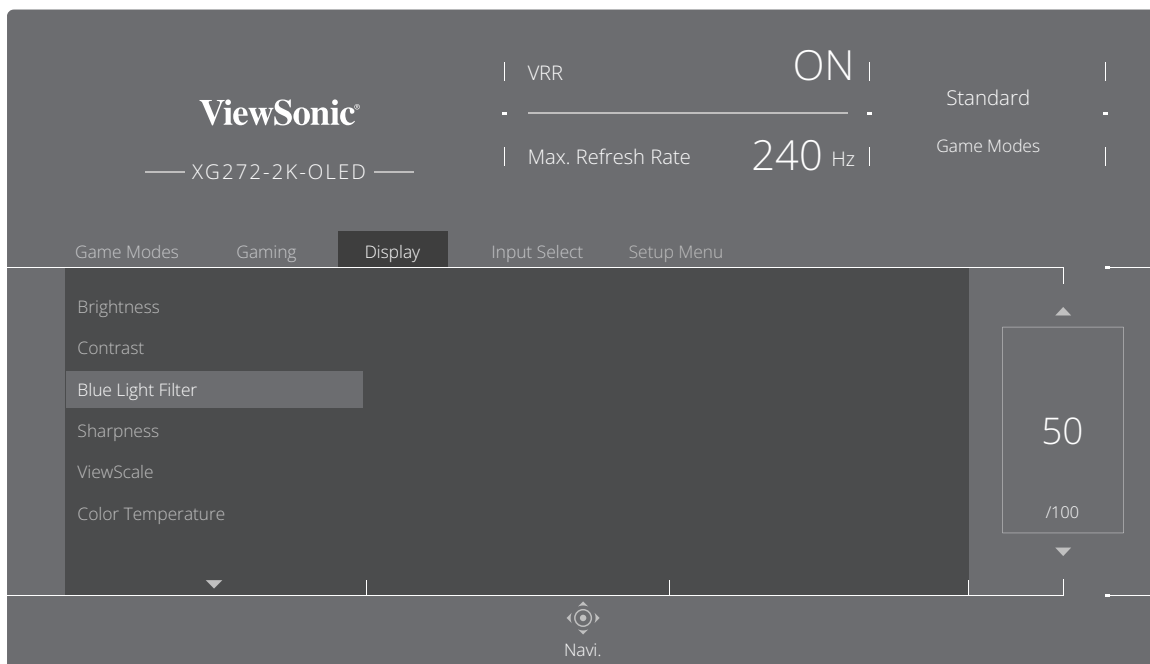
**備註：**

- 畫面可能會稍微變暗，表示已啟用 HDR。
- 不需要自動啟用功能時，請針對 HDR 功能選擇「關閉」。

## 濾藍光與眼睛健康

濾藍光功能可阻隔高能量的藍光，帶來更舒適的觀看體驗。

可以透過 **Display (顯示)** 輕鬆啟用與停用濾藍光。



使用與享受螢幕時，請將以下事項謹記在心：

- 長時間觀看電腦螢幕可能導致眼睛刺激和不適。為了減輕這些影響，建議您定期休息，讓眼睛放鬆。
- 另可透過**Display (顯示)**選單，調整濾藍光值。

## 計算休息時間

長時間觀看螢幕時，建議在觀看時定期休息。在持續觀看一 (1) 到兩 (2) 小時後，建議至少簡短休息五 (5) 分鐘。

休息時間較短而頻繁較高通常比休息時間較長而頻繁較低更有益。

## 對焦疲勞 (20-20-20 規則)

為減少持續觀看畫面而帶來的眼睛疲勞風險，請至少每二十分鐘後把視線從畫面移開，並至少注視遠方物體 (至少 20 英尺遠) 20 秒。

## 目視遠方

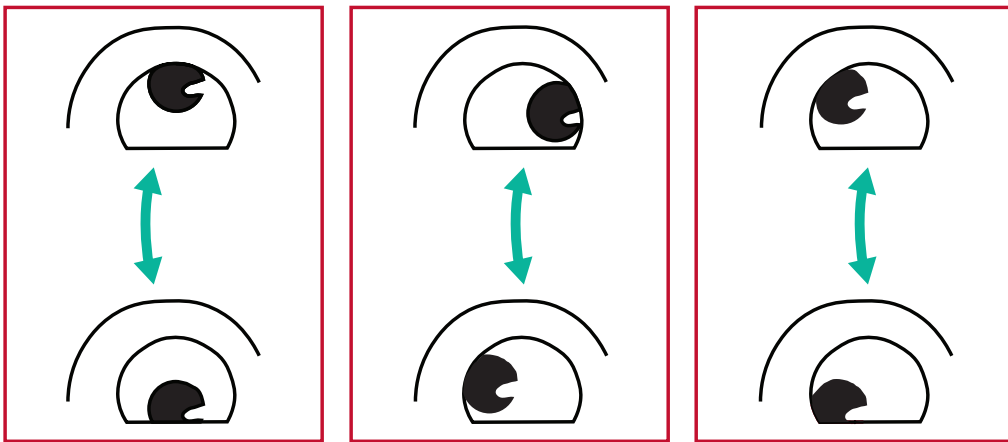
在休息時，使用者可以注視遠方物體，進一步減少眼睛疲勞與乾燥。

## 眼睛與頸部運動

### 眼睛運動

眼睛運動有助於盡量減少眼睛疲勞。上下左右緩慢轉動眼球。視需要重複轉動數次。

### 眼部運動



(1) 挺直身體與頭部。目光向上移到天花板，然後向下看著地板。

(2) 緩慢左右移動眼睛，觀看兩側的物體。

(3) 將目光移到右上方的物體，然後移到右下方。對左上方與左下方重複進行此步驟。

### 頸部運動

頸部運動也有助於盡量減少眼睛疲勞。請放鬆雙臂，在身邊垂下，稍微向前傾，以伸展頸部，然後左右擺頭。視需要重複轉動數次。

# ViewScale

在 ViewScale 下，使用者可調整目前的長寬比，以配合特定使用情境。

**備註：** 如果使用者選擇非原生的 ViewScale 長寬比模式，可能會影響使用者的體驗。

若要啟用 ViewScale：

1. 按下  或移動 **搖桿鍵** /// 即可顯示螢幕上顯示 (OSD) 選單。
2. 移動 **搖桿鍵**  或  即可選擇 **Display (顯示)**。然後移動 **搖桿鍵**  以進入 **Display (顯示)**。
3. 移動 **搖桿鍵**  或  即可選擇 **ViewScale**。然後移動 **搖桿鍵**  即可進入其子選單。
4. 移動 **搖桿鍵**  或  選擇偏好的長寬比。然後按下 **搖桿鍵**  確認選擇。

長寬比	說明
Full (全螢幕)	縮放輸入的影像以填滿畫面，這是預設輸入選項，適合 16:9 影像。
Aspect (長寬比)	允許輸入的影像盡可能放大以填滿畫面，而不會產生影像失真。
1:1	直接顯示影像而不縮放。
19" (4:3)	以 4:3 長寬比和 19" 顯示器尺寸，模擬輸入的影像。
19"W (16:10)	以 16:10 長寬比和 19"W 顯示器尺寸，模擬輸入的影像。
21.5" (16:9)	以 16:9 長寬比和 21.5" 顯示器尺寸，模擬輸入的影像。
22"W (16:10)	以 16:10 長寬比和 22"W 顯示器尺寸，模擬輸入的影像。
23.6"W (16:9)	以 16:9 長寬比和 23.6"W 顯示器尺寸，模擬輸入的影像。
24"W (16:9)	以 16:9 長寬比和 24"W 顯示器尺寸，模擬輸入的影像。

## Quick Access (快速存取)

透過快速存取鍵和功能表，快速啟動某些功能和模式。使用者也可透過 OSD 中的**設定功能表**，在快速存取功能表中，定義偏好的功能或模式。光條移到項目上時，將立即啟用功能／模式，移開光條後將停用。

在快速存取功能表中，「返回」表示使用者可以「自動」回到他們在進入快速存取功能表之前，選擇的模式。

例如，如果使用者在進入快速存取功能表之前選擇「主控台速度」模式，而快速存取功能表中有現有的 **FPS** 選項，則根據快速存取定義，光條移到項目上時，使用者將啟用 **FPS** 模式。隨後，將光條移到「返回」時，會自動將模式切換成「主控台速度」，與使用者進入快速存取功能表之前的模式相同。

若要啟動快速存取功能表：

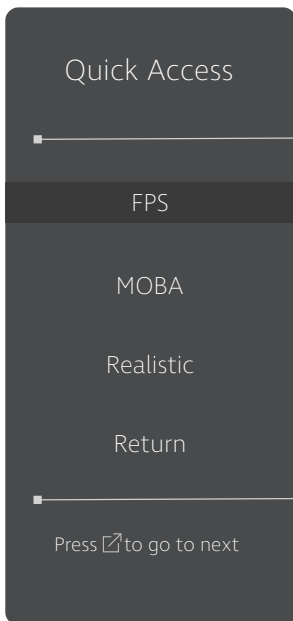
1. 按**快速存取選單鍵**，開啟快速存取選單。
2. 移動**搖桿鍵**  或  選擇偏好設定。

**備註：** 啟動後，快速存取選單將在三秒後消失。

若要變更快速存取功能表選項：

1. 按下  或移動 **搖桿鍵**  /  /  /  即可顯示螢幕上顯示 (OSD) 選單。
2. 移動**搖桿鍵**  或  即可選擇 **Setup Menu (設定選單)**。然後移動**搖桿鍵**  即可進入 **Setup Menu (設定選單)** 選單。
3. 移動**搖桿鍵**  或  即可選擇 **Quick Access (快速存取)**。然後移動**搖桿鍵**  即可進入其子選單。
4. 移動**搖桿鍵**  或  即可選擇您的偏好設定。然後按下**搖桿鍵**  確認選擇。












**備註：** 某些子選單選項可能有另一個子選單。若要進入對應的子選單，請移動**搖桿鍵** 。



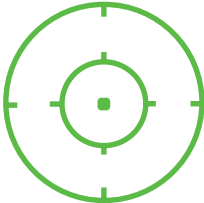


## Crosshair (十字瞄準線)

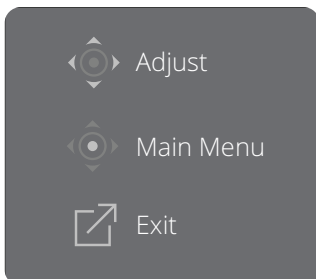
從要重疊在畫面上的不同十字瞄準線樣式與顏色中選擇。

啟用十字瞄準線功能：

1. 按下  或移動 **搖桿鍵** /// 即可顯示螢幕上顯示 (OSD) 選單。
2. 移動**搖桿鍵**  或  即可選擇 **Setup Menu (設定選單)**。然後移動**搖桿鍵**  以進入 **Setup Menu (設定選單)**。
3. 移動**搖桿鍵**  或  即可選擇 **Crosshair (十字瞄準線)**。然後移動**搖桿鍵**  即可確認選擇。
4. 移動**搖桿鍵**  或  即可選擇慣用的十字瞄準線樣式與色彩。然後按下 **搖桿鍵**  確認選擇。

**備註：** 十字瞄準線的預覽影像 ( 類型與色彩 ) 將會在確認後於 OSD 選單右側顯示。

Crosshair (十字瞄準線)	說明
Type A	
Type B	
Type C	



**備註：** 此訊息方塊將隨著十字準線一起出現，並在三 (3) 秒後自動消失。

# 附錄

## 規格

項目	類別	規格
LCD	類型	OLED, 主動式矩陣 2560 x 1440 LCD, 0.2292 mm x 0.2292 mm 像素間距
	顯示器尺寸	67.3 cm (27" 可視範圍)
	濾色器	RGB 垂直條紋
	玻璃表面	抗眩光型 (Haze 25%), 硬塗層 (3H)
輸入訊號	視訊同步	<u>TMDS digital (100 Ω)</u> DisplayPort (v. 1.4): $f_h$ :15~255 kHz, $f_v$ :48~240 Hz HDMI (v. 2.1): $f_h$ :30~160 kHz, $f_v$ :30~240 Hz Type C: $f_h$ :15~255 kHz, $f_v$ :48~240 Hz
相容性	電腦	最高 2560 x 1440
	Macintosh	最高 2560 x 1440

項目	類別	規格
解析度 <sup>1</sup>	建議	2560 x 1440 @ 240Hz
	支援	2560 x 1440 @ 60, 100, 120, 144, 165, 200, 240Hz 2560 x 1080 @ 24, 25, 30, 50, 60Hz 2048 x 1152 @ 60Hz 1920 x 1440 @ 51, 60, 75Hz 1920 x 1200 @ 60, 75Hz 1920 x 1080 @ 24, 25, 30, 50, 60Hz 1680 x 1050 @ 60Hz 1600 x 1200 @ 60Hz 1600 x 900 @ 60Hz 1440 x 900 @ 60, 75Hz 1440 x 576 @ 50Hz 1400 x 1050 @ 60, 75Hz 1366 x 768 @ 60Hz 1360 x 768 @ 60Hz 1280 x 1024 @ 50, 60, 75Hz 1280 x 960 @ 50, 60, 75Hz 1280 x 800 @ 60, 75Hz 1280 x 768 @ 50, 60, 75Hz 1280 x 720 @ 50, 60Hz 1152 x 900 @ 66Hz 1152 x 870 @ 75Hz 1152 x 864 @ 60, 75Hz 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72, 75Hz 1024 x 600 @ 60Hz 848 x 480 @ 60Hz 832 x 624 @ 75Hz 800 x 600 @ 56, 60, 72, 75Hz 720 x 576 @ 50Hz 720 x 480 @ 60Hz 720 x 400 @ 70Hz 640 x 480 @ 50, 60, 66, 72, 75Hz 640 x 400 @ 60, 70Hz 640 x 350 @ 70Hz
電源變壓器 <sup>2</sup>	輸入電壓	AC 100-240V, 50/60Hz (自動切換)
顯示區域	全掃描 (H x V)	604.42 x 350.62 mm
		23.80" x 13.80"
操作條件	溫度	0° C 至 40° C (32° F 至 104° F)
	濕度	20% 至 90% (無冷凝)
	海拔	16,404 英尺 (5 km)

1- 請勿將電腦顯示卡設定成超過這些時序模式;否則可能導致顯示器永久性損壞。

2- 請使用來自 ViewSonic® 或授權來源的電源變壓器/電源線。



項目	類別	規格
儲存條件	溫度	-20° C 至 60° C (-4° F 至 140° F)
	濕度	5% 至 90% (無冷凝)
	海拔	39, 370 英尺 (12 km)
尺寸 (有底座)	實體 (寬 x 高 x 深)	604.4 x 566.6 x 221.8 mm
		23.8" x 23.3" x 8.7"
尺寸 (無底座)	實體 (寬 x 高 x 深)	604.4 x 374.9 x 62.2 mm
		23.8" x 14.6" x 2.4"
壁掛	尺寸	100 x 100 mm
重量 (有底座)	實體	6.95 kg
		15.32 lbs
重量 (無底座)	實體	4.8 kg
		10.58 lbs
省電模式	開啟 <sup>3</sup>	42W (標準值) 無音訊 44W (標準值) 有 50% 音訊
	關閉	≤ 0.3W (最大)

3- 測試條件遵循 EEl 標準。

# 字彙

本節說明 LCD 顯示器機型使用的標準術語。依字母順序列出所有術語。

**備註：** 某些術語可能不適用於您的顯示器。

## **A** **Advanced DCR (進階 DCR)**

先進的 DCR 技術會自動偵測影像訊號，並以智慧型的方式控制背光亮度與色彩，藉以改進功能，使黑暗場景中的黑色更深邃，並使明亮環境中的白色更明亮。

### **Audio Adjust (自動調整)**

調整音量、將聲音靜音，或是在您有一個以上來源時，於輸入間進行切換。

### **Auto Detect (自動偵測)**

如果目前的輸入來源沒有訊號，顯示器會自動切換至下一個輸入選項。此功能在部分機型上預設為停用。

## **B** **Black Stabilization (黑色穩定)**

ViewSonic 的黑色穩定可增亮黑暗場景，提高能見度並增加細節。

### **Black Frame Insertion (BFI) (黑色畫格插入 (BFI))**

BFI 功能的目的是減少所有顯示器，都採用的取樣保持方法所造成的持續模糊，導致快速移動物體後方出現痕跡。

### **Blue Light Filter (濾藍光)**

調整可阻隔高能藍光的濾光片，帶來更舒適的觀看體驗。

### **Boot Up Screen (開機畫面)**

關閉開機畫面時，將會在開啟螢幕停用螢幕上訊息顯示。

### **Brightness (亮度)**

調整螢幕影像的背景黑階。

## C Color Adjust (色彩調整)

提供數種色彩調整模式，有助調整色彩設定，以符合使用者的需求。

### Color Range (色彩範圍)

顯示器會自動偵測輸入訊號色彩範圍。若色彩未正確顯示，您可以手動變更色彩範圍選項，以符合正確的色彩範圍。

選項	說明
Auto (自動)	顯示器會自動辨識色彩格式以及黑階和白階。
Full Range (全範圍)	黑階和白階的色彩範圍完整。
Limited Range (限制範圍)	黑階和白階的色彩範圍受限制。

### Color Space (色彩空間)

允許使用者選擇要使用哪種色彩空間，作為顯示器色彩輸出 (RGB、YUV)。

### Color Temperature (色溫)

允許使用者選取特定的色溫設定，進一步自訂專屬的觀看體驗。

面板預設	面板原始狀態
sRGB	用於 Windows 系統的標準色彩空間。
Bluish (偏藍色)	將色溫設為 9,300K。
Cool (冷色調)	將色溫設為 7,500K。
Native (原生)	預設色溫。建議用於一般用途。
Warm (暖色調)	將色溫設為 5,000K。

### Contrast (對比)

調整影像背景 (黑階) 與前景 (白階) 之間的差異。

### Crosshair (十字瞄準線)

從要重疊在畫面上的不同十字瞄準線樣式與顏色中選擇。

## F FreeSync™ Premium Pro

AMD FreeSync 技術使遊戲過程和畫格不再斷斷續續，在幾乎任何畫格率下，都有流暢、無假影的表現。

## G

### **Game Mode (遊戲模式)**

整合遊戲導向 OSD 設計，包括預校正 FPS、RTS 及 MOBA 遊戲設定。各模式的功能都經過客製化的設定，並且進行遊戲內測試與調整，完美融合色彩與技術。

### **Gamma**

允許使用者手動調整顯示器的灰階亮度。共有六種選擇：1.8、2.0、2.2、2.4、2.6 及 2.8。

## H

### **Hertz Limiter (赫茲控制器)**

允許使用者控制螢幕可以輸出的畫面數。螢幕將會限制其可以輸出的畫面數上限，以節省電力並從螢幕側載入。

### **Hue (色調)**

調整各顏色 (紅色、綠色、藍色、青色、洋紅色、黃色) 的色調。

## I

### **Information (資訊)**

顯示來自電腦顯示卡的時序模式 (視訊訊號輸入)、LCD 型號、序號，以及 ViewSonic® 網站網址。請參閱顯示卡的使用指南，瞭解如何變更解析度及更新率 (垂直頻率)。

**備註：** 例如，VESA 1024 x 768 @ 60Hz 表示解析度為 1024 x 768，更新率為 60Hz。

### **Input Select (輸入選取)**

在顯示器可使用的各種輸入選項之間切換。

## L

### **Low Input Lag (低輸入延遲)**

ViewSonic® 提供低輸入延遲，利用顯示器程序縮減器降低訊號延遲。在「Low Input Lag」(低輸入延遲) 子選單下，您可以從選項中選擇適合所需用途的速度。

## **M** Manual Image Adjust (自行畫面調整)

顯示「Manual Image Adjust」(手動影像調整) 選單。您可以手動設定各種影像品質調整。

### **Memory Recall (記憶還原)**

顯示器以本手冊「規格」中列出的出廠預設時序模式運作時，恢復調整前的出廠設定。

**備註：** (例外) 此控制不影響在「Language Select」(語言選擇) 或「Power Lock」(電源鎖定) 設定中所做的變更。

## **O** Offset (偏移)

調整紅色、綠色及藍色的黑階。Gain (增益) 與 Offset (偏移) 功能允許使用者於細部調整對比與黑暗場景時，控制主要控制的白平衡。

### **OSD Pivot (選單旋轉)**

設定螢幕 OSD 選單顯示方向。

### **Overscan (全畫面)**

請參考顯示器螢幕上的裁切影像。顯示器的設定會放大電影內容，讓您看不到電影的最外緣。

## **P** Power Indicator (電源指示燈)

顯示螢幕開啟或關閉的的指示燈。此項設定也控制底座上的燈光。使用者可在「Power Indicator (電源指示燈)」下關閉燈光效果。此外，電源指示燈也會顯示一般色彩，直接表示螢幕上接收到的輸入色彩訊號。

## **Q** Quick Access (快速存取)

透過快速存取鍵與選單，快速啟動部分功能與模式。使用者也可透過 OSD 中的 **Setup Menu (設定選單)** 定義自己在快速存取選單中慣用那些功能或模式。光條一在項目上移動後，即可啟用功能 / 模式，並在移除光條後停用。

**R Recall (回復模式設定)**  
重設 ViewMode 顯示器設定。

**Resolution Notice (解析度提示)**

提示會通知使用者，目前的觀看解析度不是正確的原生解析度。設定顯示器解析度時，顯示器設定視窗中會出現此提示。

**Response Time OD (反應時間 OD)**

此進階微調功能適用於想要調整螢幕反應時間的使用者。他們可以從 5 種不同的等級中選擇，以更精準地將反應時間微調到所需的快速反應時間，同時根據每個獨特的遊戲情境減少模糊或鬼影。

**RGB Lighting (RGB 燈光)**

此項設定控制螢幕背面與邊框下方的 RGB 燈光。RGB 燈光的色彩與樣式可以加以調整。

**S Setup Menu (設定選單)**

調整螢幕顯示 (OSD) 選單設定。多數這些設定都能啟動畫面顯示通知，讓使用者不必重新開啟選單。

**Sharpness (銳利度)**

調整顯示器的畫質。

**V ViewMode (影像調校)**

ViewSonic 獨特的 ViewMode (影像調校) 功能提供「Game (遊戲)」、「Movie (影片)」、「Web (網頁瀏覽)」、「Text (文字)」、「MAC」與「Mono (單色模式)」預設。這些預設經過特別設計，可為各種螢幕應用提供最佳的觀看體驗。

**ViewScale**

遊戲玩家可以調整螢幕上的影像顯示大小，以達到「最適合」的情境。

## 疑難排解

本節說明使用顯示器時，可能會遇到的常見問題。

問題	可能解決方法
無電源	<ul style="list-style-type: none"><li>• 確定已按<b>電源</b>按鈕開啟顯示器。</li><li>• 確定電源線已正確、穩固地連接至顯示器和電源插座。</li><li>• 將另一個電氣裝置插入電源插座，以確認插座是否供電。</li></ul>
電源開啟，但螢幕上未出現影像	<ul style="list-style-type: none"><li>• 確定將顯示器連接至電腦的視訊線，已正確、穩固地連接。</li><li>• 調整亮度和對比設定。</li><li>• 確定已選擇正確的輸入來源。</li></ul>
色彩錯誤或異常	<ul style="list-style-type: none"><li>• 如果缺少任何色彩（紅色、綠色或藍色），請檢查視訊線是否已正確、穩固地連接。連接線接頭的接腳鬆脫或斷裂，可能導致不當連接。</li><li>• 將顯示器連接至另一部電腦。</li></ul>
螢幕影像太亮或太暗	<ul style="list-style-type: none"><li>• 透過 <b>OSD</b> 選單調整亮度和對比設定。</li><li>• 將顯示器重設為出廠設定。</li></ul>
螢幕影像切入和切出	<ul style="list-style-type: none"><li>• 確定已選擇正確的輸入來源。</li><li>• 檢查視訊線接頭是否有彎曲或斷裂的接腳。</li><li>• 確定將顯示器連接至電腦的視訊線，已正確、穩固地連接。</li></ul>
螢幕影像模糊	<ul style="list-style-type: none"><li>• 將解析度調整成正確的長寬比。</li><li>• 將顯示器重設為出廠設定。</li></ul>
畫面未正確置中	<ul style="list-style-type: none"><li>• 透過 <b>OSD</b> 選單調整水平和垂直控制。</li><li>• 檢查長寬比。</li><li>• 將顯示器重設為出廠設定。</li></ul>
畫面偏黃色	<ul style="list-style-type: none"><li>• 確定「<b>Blue Light Filter</b>」（濾藍光）已關閉。</li></ul>
螢幕尚未出現 <b>OSD</b> 選單／無法存取 <b>OSD</b> 控制	<ul style="list-style-type: none"><li>• 檢查 <b>OSD</b> 選單是否鎖定。</li><li>• 關閉顯示器，拔下電源線再插回，然後開啟顯示器。</li><li>• 將顯示器重設為出廠設定。</li></ul>
控制面板按鍵無效	<ul style="list-style-type: none"><li>• 一次只按一顆按鍵。</li><li>• 重新啟動電腦。</li></ul>

問題	可能解決方法
OSD 中有某些選單無法選擇	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 調整 ViewMode 或輸入來源。</li> <li>• 將顯示器重設為出廠設定。</li> </ul>
無音訊輸出	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 如果使用入耳式耳機／頭戴式耳機，請連接迷你立體聲插孔。</li> <li>• 確定音量未靜音也未設為 0。</li> <li>• 檢查 Audio Input (音訊輸入) 設定。</li> </ul>
顯示器無法調整	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 確保顯示器附近沒有障礙物且有足夠的間距。</li> <li>• 如需更多資訊，請參閱「調整視角」。</li> </ul>
連接至顯示器的 USB 裝置無法運作	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 確定 USB 線已正確連接。</li> <li>• 嘗試換成其他 USB 連接埠 (如適用)。</li> <li>• 某些 USB 裝置需要較高的電流；請直接將裝置連接至電腦。</li> </ul>
已連接外部裝置，但螢幕上未出現影像	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 確定電源已開啟</li> <li>• 透過 OSD 選單調整亮度和對比。</li> <li>• 檢查連接線是否已正確、穩固地連接。連接線接頭的接腳鬆脫或斷裂，可能導致不當連接。</li> </ul>



## 維護

### 一般注意事項

- 確定顯示器已關閉且電源線已從電源插座上拔下。
- 切勿將任何液體直接噴灑、或倒在螢幕或外殼上。
- 小心操作顯示器，因為深色顯示器如果磨損，痕跡可能會比淺色顯示器更明顯。

### 清潔螢幕

- 用乾淨、柔軟的無棉絮布擦拭螢幕。如此可去除灰塵及其他微粒。
- 如果螢幕還是不乾淨，請用乾淨、柔軟的無棉絮布沾取少量不含氨、不含酒精的玻璃清潔劑；然後擦拭螢幕。

### 清潔外殼

- 使用軟的乾布。
- 如果外殼仍然不乾淨，請用乾淨、柔軟的無棉絮布沾取少量不含氨、不含酒精的中性非研磨清潔劑，然後擦拭表面。

### 免責聲明

- ViewSonic® 不建議在顯示器螢幕或外殼上，使用任何含氨或酒精的清潔劑。已知某些化學清潔劑會損壞顯示器的螢幕及／或外殼。
- ViewSonic® 對使用任何含氨或酒精的清潔劑所造成的損壞，概不負責。

# 法規和服務資訊

## 法規符合性資訊

本節說明關於法規的所有相關要求和聲明。確認的對應應用應參考裝置上的銘牌標籤和相關標記。

### FCC 符合性聲明

本設備符合 FCC 規則第 15 部分的規定。操作時有以下兩種情況：**(1)** 本裝置不會造成有害的干擾，以及 **(2)** 本裝置必須接受任何接收到的干擾，包括造成操作不良的干擾。本設備已通過測試並符合 FCC 規則第 15 部分有關 B 級數位裝置的規定。

這些限制旨在提供合理的保護，以防在一般住宅環境中造成有害干擾。本設備會產生、使用和發射無線電頻率能量，因此若沒有依照指示安裝及使用，可能會對無線電通訊產生有害的干擾。然而，並不保證在特定安裝方式下不會產生干擾。在住宅區中運作本設備亦可能造成有害干擾，在這種情況下，使用者會被要求採用以下一種或多種方法改善干擾的情形：

- 重新調整或放置接收天線。
- 增加設備與無線接收設備的距離。
- 將本設備連接到與接收器不同的電源插座上。
- 請向經銷商或具有經驗的無線電/ 電視技術人員請求幫助。

**警告：**進行任何本手冊未明確核准的變更或修改可能使您沒有權利操作本產品。

### 加拿大工業部聲明

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

### CE 歐洲國家聲明



本裝置符合 EMC 指令 2014/30/EU 及低電壓指令 2014/35/EU。

## 以下資訊僅適用於歐盟成員國：

右側所示的符號符合《廢電子電機設備指令 2012/19/EU (WEEE)》之規定。此符號表示不得將設備視為未分類都市廢棄物棄置，而是必須依照當地法律使用回收和收集系統。



## 台灣 RoHS 符合性聲明

依檢驗標準 CNS15663 之規定將限用物質含有情況標示於表列商品之本體、包裝、標貼、或說明書。以下表格列出了產品中可能包含的有害物質的名稱和含量。

單元	限用物質及其化學符號					
	鉛 (Pb)	汞 (Hg)	鎘 (Cd)	六價鉻 (Cr <sup>+6</sup> )	多溴聯苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
支架/外殼	○	○	○	○	○	○
印刷電路板 (PCBA)*	-	○	○	○	○	○
玻璃面板	-	○	○	○	○	○
電纜/電線/連接器	-	○	○	○	○	○
電源設備/外接電源 供應器	-	○	○	○	○	○

備考1. ‘超出0.1 wt%’ 及 ‘超出0.01 wt%’ 係指限用物質之百分比含量超出百分比含量基準值。  
備考2. ‘○’ 係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。  
備考3. ‘-’ 係指該項限用物質為排除項目。

本表格依據 CNS15663 的規定編制。

\*電路板元件包括印刷電路板及其構成的零部分，如電阻、電容、積體電路、連接器等。

## 產品壽命結束時的產品棄置

ViewSonic® 尊重環境，致力於綠色工作和生活。感謝您參與 Smarter, Greener Computing。請造訪 ViewSonic® 網站深入瞭解。

## 美國和加拿大：

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

## 歐洲：

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

## 台灣：

<https://recycle.epa.gov.tw/>

# 電池注意事項

## 安全注意事項

為了防止電池漏液、過熱或起火的可能性，請遵守下列注意事項：

- 請勿將電池浸入水或海水中。
- 請勿在熱源附近使用或放置電池，例如火或加熱器。
- 請勿顛倒正負極端子。
- 請勿將電池丟入火或其他熱源中。
- 請勿將正負極端子與電線等其他金屬物體直接連接，而使電池短路。
- 請勿在極熱條件下（例如陽光直射或車內）使用或放置電池，否則電池可能過熱、起火或性能下降且使用壽命縮短。
- 如果電池漏液且電解液進入眼睛，請勿揉眼睛。請立即用乾淨的自來水沖洗眼睛並就醫。否則可能導致眼睛傷害。
- 如果電池在使用、充電或存放期間，散發異味、發熱、變色或變形或出現任何異常，請立即將它從裝置中取出並停止使用。
- 如果電池的端子變髒，請在使用前用乾布清潔端子。否則，可能會因與裝置接觸不良，而發生電源或充電故障。
- 僅可將電池與製造商指定的配件搭配使用。
- 本產品沒有可由使用者維修的零件。因使用者自行拆解而造成的損壞，不在保固範圍內。應由合格的專業人員執行維修作業。
- 若未正確更換電池，將有爆炸危險。只能換成設備製造商建議的相同或同等類型。請依照電池製造商的指示，棄置舊電池。



此符號表示不得將設備(包括任何用過或廢棄的電池或蓄電池),視為未分類一般廢棄物處置,而是使用回收和收集系統。

**鋰電安全使用指南**



注意:電池若未正確更換,可能會爆炸,請用原廠建議之同數或同等級的電池來更換,請依原廠指示處理廢棄電池。



Taiwan: For better environmental protection, waste batteries should be collected separately for recycling or special disposal.

廢電池請回收

台灣:為保護環境安全,廢棄電池應進行回收處置。

<b>⚠ WARNING</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>INGESTION HAZARD:</b> This product contains button cell or coin battery.</li> <li><b>DEATH</b> or serious injury can occur if ingested.</li> <li>A swallowed button cell or coin battery can cause <b>Internal Chemical Burns</b> in as little as <b>2 hours</b>.</li> <li><b>KEEP</b> new and used batteries <b>OUT OF REACH</b> of CHILDREN.</li> <li><b>Seek immediate medical attention</b> if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.</li> </ul>	
<b>⚠ WARNING</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>INGESTION HAZARD:</b> This product contains button cell or coin battery.</li> <li><b>DEATH</b> or serious injury can occur if ingested.</li> <li>A swallowed button cell or coin battery can cause <b>Internal Chemical Burns</b> in as little as <b>2 hours</b>.</li> <li><b>KEEP</b> new and used batteries <b>OUT OF REACH</b> of CHILDREN.</li> <li><b>Seek immediate medical attention</b> if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.</li> </ul>	

- 請取出舊電池,立即依照當地法規回收或處置並使其遠離兒童。請勿將電池丟入一般垃圾中或焚燒。
- 即使是舊電池也可能導致重傷或死亡。
- 請聯絡當地毒物控制中心,以取得治療資訊。
- 相容的電池類型:CR2025
- 標稱電池電壓:3.0 V
- 不可充電電池無法充電。
- 請勿強制放電、充電、拆解、加熱至高於製造商指定的溫度額定值或焚燒。否則可能因放氣、漏液或爆炸導致而造成傷害,導致化學灼傷。
- 確保以正確方式並依照極性(+和-)安裝電池。
- 請勿混用新舊電池、不同品牌或類型的電池,例如鹼性、碳鋅或可充電電池。
- 如果長時間未使用設備,請取出電池並立即依照當地法規回收或處置。
- 請務必完全固定電池槽。如果電池槽未關緊,請停止使用產品,取出電池,並使其遠離兒童。

# 版權聲明

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024。保留所有權利。

Macintosh 和 Power Macintosh 是 Apple Inc. 的註冊商標。

Microsoft、Windows 和 Windows 標誌是 Microsoft Corporation 在美國及其他國家的註冊商標。

ViewSonic®、三隻鳥標誌是 ViewSonic® Corporation 的註冊商標。

VESA 是 Video Electronics Standards Association 的註冊商標。DPMS、DisplayPort 及 DDC 是 VESA 的商標。

ENERGY STAR® 是美國環境保護局 (EPA) 的註冊商標。

ENERGY STAR® 合作夥伴 ViewSonic® Corporation 確定本產品符合 ENERGY STAR® 能源效率準則。

**免責聲明：**對於本文所述之技術或編輯錯誤或疏失，或對於因本文件提供之說明而導致偶發或伴隨之損壞，ViewSonic® Corporation 概不負責。

為持續改善產品，ViewSonic® Corporation 有權變更產品規格，恕不另行通知。本文件內資訊可能會另行變更，而不另行通知。

未經 ViewSonic® Corporation 事先書面許可，不得以任何方式複製、翻印或傳輸本文件任何部分做任何用途。

## 客戶服務

關於技術支援或產品服務，請參照下表或洽詢經銷商。

備註： 需要產品序號。

公司名稱	網站	公司名稱	網站
<b>亞太地區和非洲</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (English)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Middle East	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
New Zealand	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Philippines	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	South Africa & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>美洲</b>			
United States	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Canada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latin America	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>歐洲</b>			
Europe	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	France	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## 有限保固

### ViewSonic® 顯示器

#### 保固範圍：

ViewSonic® 保證其產品在保固期內，無材料和做工瑕疵。如果產品在保固期內經證明有材料或做工瑕疵，ViewSonic® 將自行斟酌修復產品或以同型產品替換，此為唯一補救辦法。替換產品或零件可能包含重新製造或整修的零件或組件。維修或替換裝置或零件視客戶的原始有限保固剩下的時間而定，保固期不延長。ViewSonic® 不對產品隨附或客戶安裝的任何第三方軟體、安裝任何未經授權的硬體零件或元件（例如投影機燈泡）提供擔保。（請參閱：「不在保固範圍內的事項」一節）。

#### 有效保固期限：

視所在國家而定，ViewSonic® 顯示器保固期為 1 到 3 年，適用於包括光源在內的所有零件、以及自第一消費者購買日起的所有人力。

#### 保固範圍：

此保固僅對第一購買者有效。

#### 不在保固範圍內的事項：

- 任何序號被損毀、塗改或擦除的產品。
- 由於以下原因造成的產品損壞、損傷或故障：
  - » 意外事故、操作失當、疏忽、火災、水災、閃電或其他自然災害、未經授權的產品修改或未遵循產品提供的說明而造成的損壞。
  - » 被未經 ViewSonic® 授權的任何個人修復或嘗試修復過。
  - » 任何程式、資料或卸除式儲存媒體的損壞或遺失。
  - » 正常磨損。
  - » 搬運或安裝產品造成的損壞。
- 維修或更換期間發生的軟體或資料遺失。
- 由於運輸造成的損壞。
- 產品以外的原因，例如電源波動或故障。
- 使用不符合 ViewSonic 規格的供應品或零件。
- 擁有者未依照使用指南所述執行定期產品維護。
- 與產品缺陷無關的其他原因所致。
- 長時間顯示的靜態（非移動）影像造成的損壞（又稱為影像烙印）。
- 軟體 - 產品隨附或客戶安裝的任何第三方軟體。



- 硬體／配件／零件／元件 - 安裝任何未經授權的硬體、配件、消耗品或元件 (例如投影機燈泡)。
- 透過產品使用指南所述的不當清潔，損壞或濫用顯示器表面上的塗層。
- 拆卸、安裝和設定服務費用，包括產品的壁掛式安裝。

### **如何獲得服務：**

- 欲瞭解如何在保固期內獲得服務，請聯繫 ViewSonic® 客戶支援 (請參閱「客戶服務」頁)。您必須提供產品序號。
- 若要獲得保固服務，您必須提供：**(a)** 標有日期的原始購買單據、**(b)** 您的姓名、**(c)** 您的住址、**(d)** 問題說明、**(e)** 產品序號。
- 以預付運費的方式，將產品裝在原包裝箱內送到或運至 ViewSonic® 授權服務中心或 ViewSonic®。
- 如需其他資訊或離您最近的 ViewSonic® 服務中心名稱，請聯繫 ViewSonic®。

### **損失免責條款：**

ViewSonic 不做任何超出本文所含描述的明示或默示保證，包括適銷性和特定用途適用性的默示保證。

## **ViewSonic 將不負責承擔：**

ViewSonic 的責任僅限於負擔產品的維修或更換成本。ViewSonic® 對以下情況概不負責：

- 由於本產品缺陷導致的任何財產損失、由於本產品使用不便導致的損失、使用本產品導致的損失、時間損失、利潤損失、商業機會損失、商譽損失、業務關係損失、其他商業損失，即便已被提醒會造成這樣的損失也不負責。
- 任何其他損失，不論是意外的、繼發性的或其他損失。
- 任何他方對客戶提出的索賠。
- 被未經 ViewSonic® 授權的任何個人修復或嘗試修復過。

## **美國州法的效力：**

此保固為您提供特定的法律權利，您也有可能因為所在州的不同而享有其他權利。某些州不允許隱含保固限制、及／或不允許意外或繼發性損失免責，所以上述限制和免責條款可能不適用於您。

## **美國、加拿大以外地區之銷售：**

如需在美國和加拿大以外地區銷售的 ViewSonic® 產品保固資訊和服務，請聯繫 ViewSonic® 或當地 ViewSonic® 經銷商。

本產品在中國大陸（香港、澳門、台灣除外）的保固期，受維修保證卡的條款與細則約束。

歐洲和俄羅斯使用者如需完整的保固資訊，請至：

<http://www.viewsonic.com/eu/> 的「Support/Warranty Information」下查看。



**ViewSonic®**