

# XG272-2K-OLED

Visning  
Användarguide

Modellnr VS19852  
P/N: XG272-2K-OLED

## **Tack för att du väljer ViewSonic®**

ViewSonic® är en världsledande leverantör av visuella lösningar som strävar efter att överträffa världens förväntningar på teknisk utveckling, innovation och enkelhet. På ViewSonic® tror vi att våra produkter har potential att få en positiv inverkan i världen, och vi är övertygade om att ViewSonic®-produkten du har valt kommer att tjäna dig väl.

Återigen, tack för att du väljer ViewSonic®!

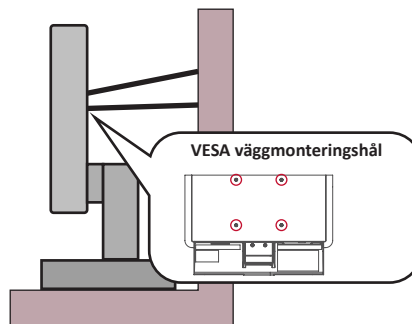
# Säkerhetsåtgärder

- Läs alla dessa föreskrifter innan du börjar använda utrustningen.
- Spara dessa föreskrifter på ett säkert ställe.
- Uppmärksamma samtliga varningar och följ alla instruktioner.
- Sitt minst 45 cm från skärmen.
- Tillåt ett fritt utrymme på minst 10 cm runt apparaten för att säkerställa en korrekt ventilation.
- Hantera skärmen försiktigt när du flyttar den.
- Använd alltid skåp eller stativ eller installationsmetoder som rekommenderas av tillverkaren av bildskärmen.
- Använd alltid möbler där bildskärmen kan stå stadigt.
- Se alltid till att bildskärmen inte är placerad över någon kant på möbeln.
- Placera inte bildskärmen så att barn kan komma åt den.
- Lär alltid barnen om farorna med att klättra på möbler för att nå bildskärmen eller relaterad utrustning.
- Dra och hantera alltid sladdar och kablar som är anslutna till din bildskärm så att de inte kan snubblas på, dras i eller gripas tag i.
- Var försiktig när du tar bort skärmens bakre lucka. Den här skärmen innehåller högspänningsdelar.
- Använd inte produkten i närhet till vatten. Varning: för att minska risken för brand eller elektrisk stöt ska du undvika att utsätta apparaten för regn och fukt.
- Undvik att utsätta enheten för direkt solljus eller andra värmekällor. Installera inte i närheten av värmekällor som element, värmekontakter, spisar eller andra enheter (inklusive förstärkare) som kan öka enhetens temperatur till farliga nivåer.
- Rengör med en mjuk, torr trasa. Om extra rengöring krävs, se "Underhåll" i denna bruksanvisning för ytterligare instruktioner.
- Undvik att vidröra bildskärmen. Hudoljor är svåra att få bort.
- Gnugga inte eller tryck på skärmen eftersom det kan orsaka permanent skada på skärmen.
- Placera inte bildskärmen på en instabil plats.
- Placera inte bildskärmen på höga möbler (till exempel skåp eller bokhyllor) utan att både möbeln och bildskärmen förankras till ett lämpligt stöd.
- Placera inte bildskärmen på tyg eller annat material som kan placeras mellan produkten och möbeln.

- Placera bildskärmen på en väl ventilerad plats. Placera inte något på skärmen som förhindrar värmeavgivning.
- Placera inte tunga föremål på skärmen, videokabeln eller nätkabeln.
- Placera inte föremål som kan locka barn att börja klättra, som leksaker och fjärrkontroller, ovanpå bildskärmen eller möbeln som produkten är placerad på.
- Om rök, onormala ljud eller underlig lukt föreligger, stäng omedelbart av skärmen och ring din återförsäljare eller ViewSonic. Det är farligt att fortsätta använda skärmen.
- Motverka inte syfter med polariserad eller grundad kontakt. En polariserad kontakt har två flata stift, där det ena stiftet är bredare än det andra. En grundad kontakt har två flata stift samt ett tredje grundande stift. Det bredare stiftet (på polariserad kontakt), eller det tredje stiftet (på grundad kontakt) har ett säkerhetssyfte. Om den medföljande kontakten inte passar i uttaget bör du kontakta en elektriker och få uttaget utbytt.
- Kontrollera elnätet som är installerat i byggnaden. Nätet ska ha ett överspänningsskydd märkt 120/240V, 20A.
- Vid anslutning till ett eluttag, ta inte ut jordningsspetsen. Se till att jordningsspetsar aldrig tas bort.
- Skydda elsladden från att bli trampad på eller klämd, speciellt intill kontakten, inbyggda eluttag, eller ingången på produkten. Försäkra dig om att eluttaget är placerat i närheten av produkten så att det är lättåtkomligt.
- Använd endast tillbehör, som vagnar, stativ, ställningar, fästen eller bord som anges av tillverkaren.
- Använd endast tillsammans med vagn, ställ, stativ, hållare eller bord rekommenderat av tillverkaren eller sålt tillsammans med enheten. Vid användning av vagn, var försiktig när du flyttar vagnen/produkten för att undvika skada från fall.
- Dra ur kontakten om produkten lämnas oanvänd för längre tid.
- Överlåt allt underhåll till kvalificerad personal. Underhåll behövs när produkten skadats, t.ex. vid skada på elsladden eller kontakten, om vätska spillts eller föremål fallit på produkten, om den har utsatts för regn eller fuktighet, om den inte fungerar som den skall, eller om den tappats.
- När du använder hörsnäckor/hörlurar, justera volymen till lämplig nivå, annars kan hörselskador uppstå.

- Stabilitetsrisk: Skärmen kan falla och orsaka allvarlig personskada eller dödsfall. För att förhindra skador måste den här skärmen fästas ordentligt på golvet/väggen i enlighet med installationsanvisningarna.
- Sätt fast skärmen på en vägg eller ett fast föremål med sladdar eller andra fasthållningsanordningar för att stödja skärmens vikt och förhindra att skärmen välter.

Hålmönster (B x H)	Gränssnittsdyna (B x H x D)	Dynhål	Skruvspecifikation	Antal
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 m	4



### OBS!

- Fasthållningsanordning/snöre bör kunna motstå 100N kraft.
- Se till att snöret är sträckt och det får inte vara ospänt. Enhetens baksida ska vara vänd mot väggen för att säkerställa att enheten inte kan vältras med yttre kraft.
- Se till att bildskärmen inte vältras vid yttre kraft i enhetens höjd eller rotationsvinkel.
- Om den befintliga bildskärmen ska behållas och flyttas bör samma överväganden som ovan tillämpas.

# Innehåll

<b>Säkerhetsåtgärder .....</b>	<b>3</b>
<b>Introduktion .....</b>	<b>8</b>
Paketets innehåll .....	8
Produktöversikt .....	9
<b>Första installation .....</b>	<b>10</b>
Installera stativet .....	10
Fjärrkontroll .....	12
Översikt .....	12
Ställa in fjärrkontrollen .....	12
Ta bort stativet och montera bildskärmen .....	13
Använda Kensingtonlåset .....	15
<b>Göra anslutningar .....</b>	<b>16</b>
Anslutning till ström .....	16
Ansluta externa enheter .....	17
HDMI-anslutning .....	17
DisplayPort-anslutning .....	18
Type C (Typ C) .....	19
USB-anslutning .....	20
Använda USB-portarna .....	21
Ljudanslutning .....	22
<b>Använda skärmen .....</b>	<b>23</b>
Justera visningsvinkeln .....	23
Höjdjustering .....	23
Inställning av skärmorientering (skärmrotation) .....	24
Vridvinkeljustering .....	25
Justering av lutningsvinkeln .....	26
Slår på/stänga av enheten .....	27
Meny Quick Access (Snabbåtkomst) .....	28
Snabbtangenter .....	29
Konfigurera inställningarna .....	31
Allmänna funktioner .....	31
Menyträd för skärmmenyn (OSD) .....	34
Menyalternativ .....	39

<b>Avancerade funktioner och inställningar .....</b>	<b>49</b>
Variable Refresh Rate (VRR) .....	49
HDR (High-Dynamic-Range).....	50
Blåljusfilter och ögonhälsa.....	51
Beräkna pauser .....	52
Fokuströtthet (20-20-20-regeln) .....	52
Titta på avlägsna objekt .....	52
Ögon- och nackövningar .....	52
ViewScale.....	53
Quick Access (Snabbåtkomst).....	54
Crosshair (Korshårssikte).....	55
<b>Bilaga .....</b>	<b>56</b>
Specifikationer.....	56
Ordlista .....	59
Felsökning.....	64
Underhåll .....	66
Allmänna försiktighetsåtgärder.....	66
Rengöra skärmen .....	66
Rengöra höljet.....	66
<b>Information om regler och service .....</b>	<b>67</b>
Information om överensstämmelse .....	67
Uttalande gällande FCC-efterlevnad .....	67
Uttalande från Industry Canada .....	67
CE-överensstämmelse för europeiska länder .....	67
Uttalande om överensstämmelse med RoHS2.....	68
Indisk begränsning av farliga ämnen.....	69
Avfallshantering vid slutet av produktens livscykel.....	69
Meddelande om batterier .....	70
Säkerhetsåtgärder.....	70
Information om upphovsrätt.....	72
Kundservice .....	73
Begränsad garanti .....	74

# Introduktion

## Paketets innehåll

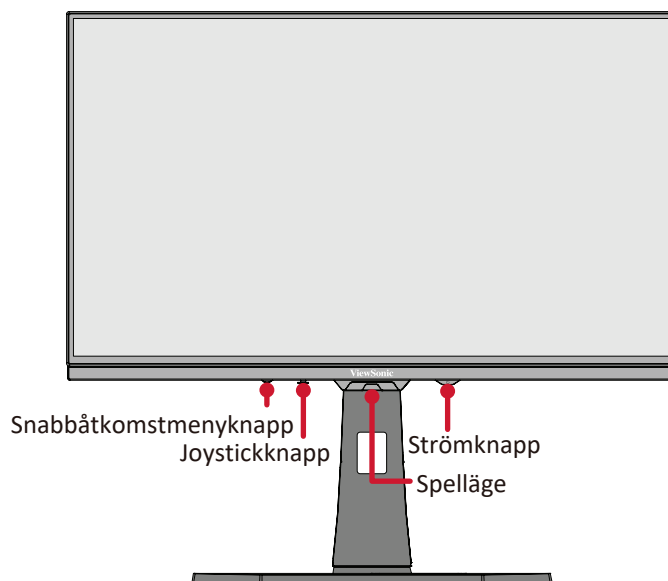
- Skärm
- Skärmstativ
- Strömadapter
- Videokabel
- Fjärrkontroll
- Batteri
- Snabbstartsguide

**OBS!** Nätsladden/strömadapter och videokabeln som ingår i paketet kan variera beroende på ditt land. Kontakta din lokala återförsäljare för mer information.

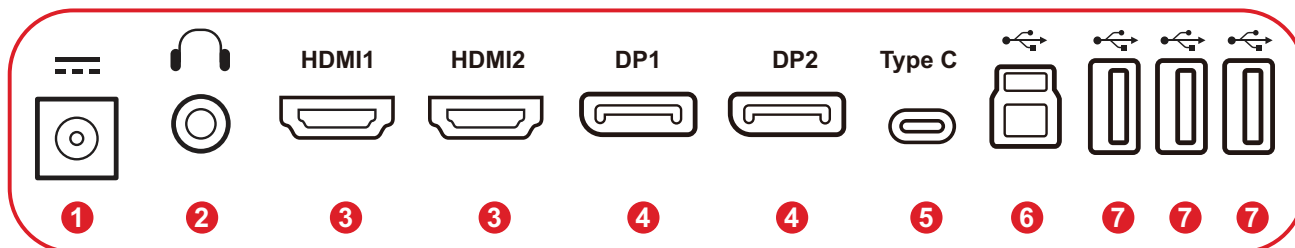
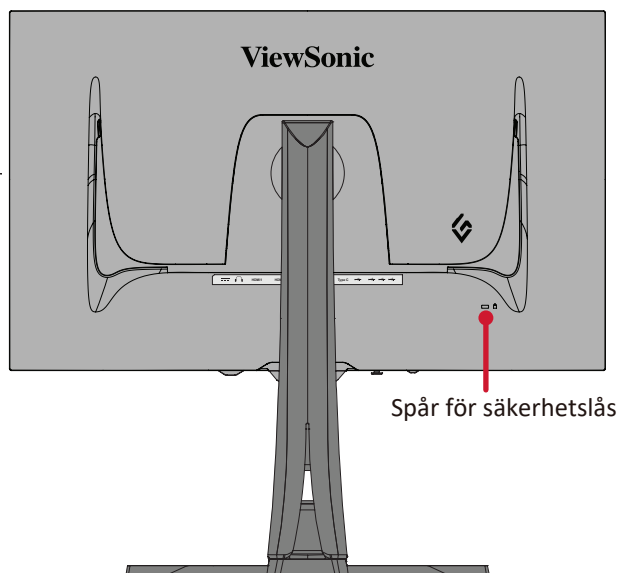


# Produktöversikt

## Frontvy



## Bakre vy



1. DC IN

2. Audio Out






3. HDMI

4. DisplayPort

5. USB Type C

6. USB Upstream

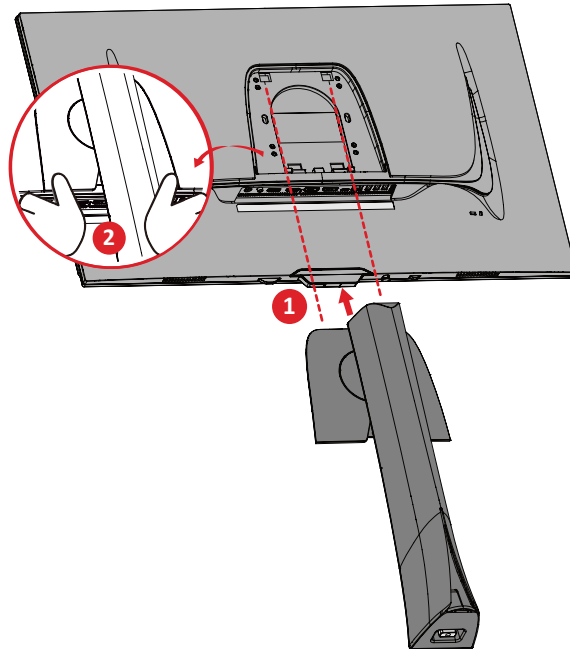
7. USB Downstream

**OBS!** För mer information om knappen  /  /  /  /  och dess funktioner kan du läsa "Snabbtangenter" på sidan 26.

# Första installation

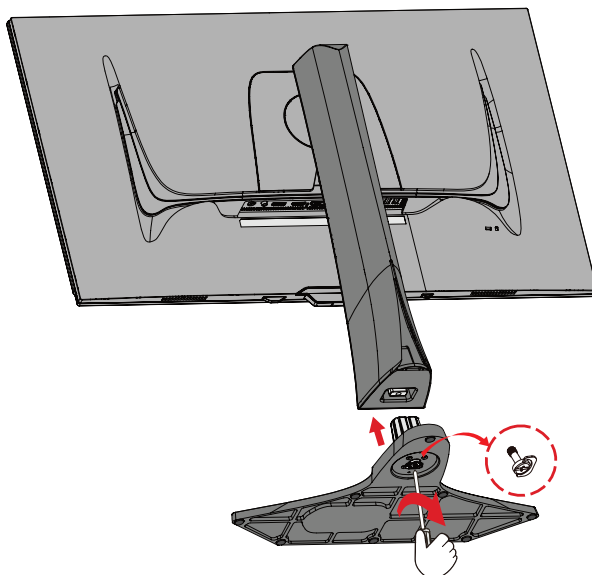
## Installera stativet

1. Placera skärmen på en plan, stabil yta, med skärmen vänd nedåt.
2. Rikta in och dra de övre krokarna på stativet i stativfästena.

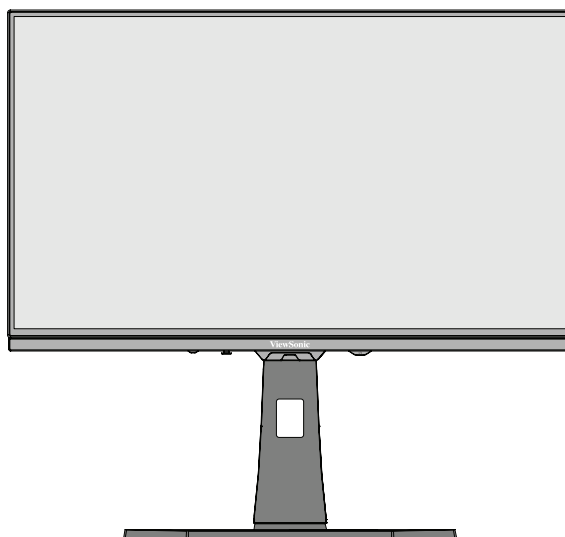


**OBS!** Kontrollera att stativet är säkert och att fliken klickar på plats.

3. Använd den infångade skruven i skärmens bas och fäst den på skärmens stativ.



4. Lyft enheten i upprätt läge på en plan, stabil yta.

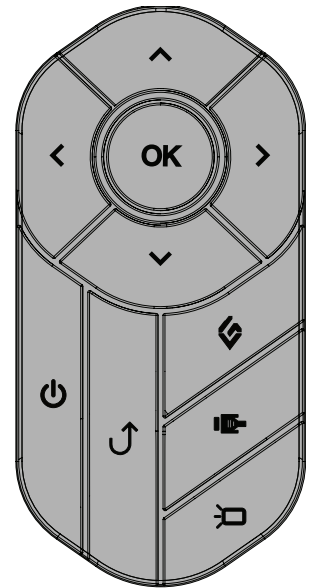


**OBS!** Placera alltid enheten på en plan, stabil yta. Underlåtenhet att göra detta kan leda till att enheten faller och skadar enheten och/eller orsakar personskada.

# Fjärrkontroll

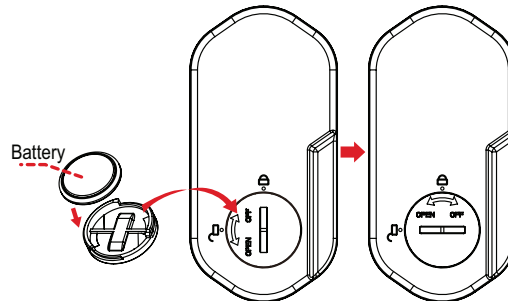
## Översikt

Ikon		Beskrivning
OK	OK	Bekräftar valet i OSD-menyn.
	<b>Navigeringspilar</b>	Väljer menyalternativ och gör justeringar.
	<b>Ström</b>	Slår på eller stänger av skärmen.
	<b>Tillbaka</b>	Går tillbaka till föregående menynivå.
	<b>Spelläge</b>	Väljer en spelfokuserad skärminställning.
	<b>Ingångskälla</b>	Väljer ingångskälla.
	<b>Ljusstyrka/ kontrast</b>	Justerar ljusstyrka och kontrastnivå.

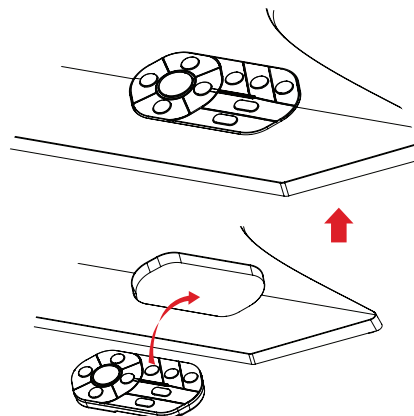


## Ställa in fjärrkontrollen

1. Ta bort batteriluckan från fjärrkontrollens undersida, sätt i batteriet och sätt sedan tillbaka batteriluckan.



2. Placera fjärrkontrollen på avsedd plats på skärmstativets fot.



## Ta bort stativet och montera bildskärmen

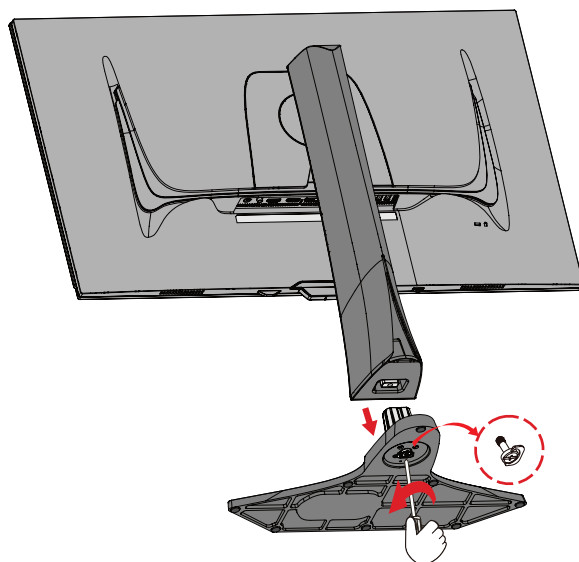
Se tabellen nedan för standarddimensioner för väggmonteringssatser.

**OBS!** Använd endast UL-certifierad väggmonteringsatts/-fäste. För att få ett väggmonteringskit eller en höjddjusteringsbas kan du kontakta ViewSonic® eller din lokala återförsäljare.

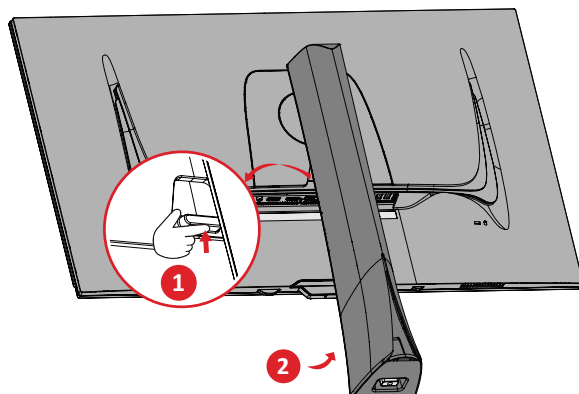
Maximal belastning	Hålmönster (B x H)	Gränssnittsdyna (B x H x D)	Dynhål	Skruspecifikation	Antal
14 kg	100 x 100 mm	N/A	N/A	M4 x 10 m	4

**OBS!** Väggmonteringssatser säljs separat.

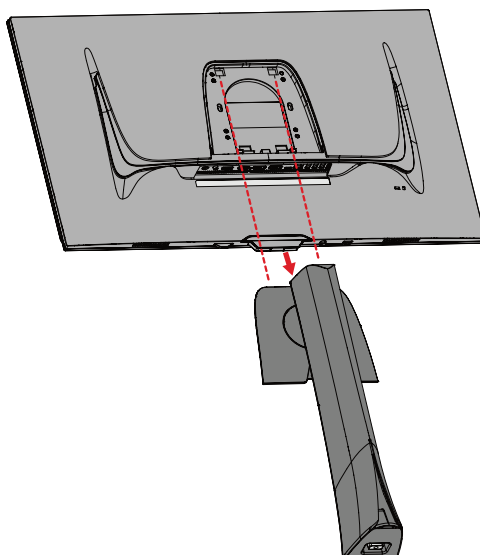
1. Stäng av bildskärmen, koppla bort alla kablar och ta bort fjärrkontrollen.
2. Placera enheten på en plan, stabil yta, med skärmen vänd nedåt.
3. Använd den infångade skruven i skärmens bas och fäst den på skärmens stativ.



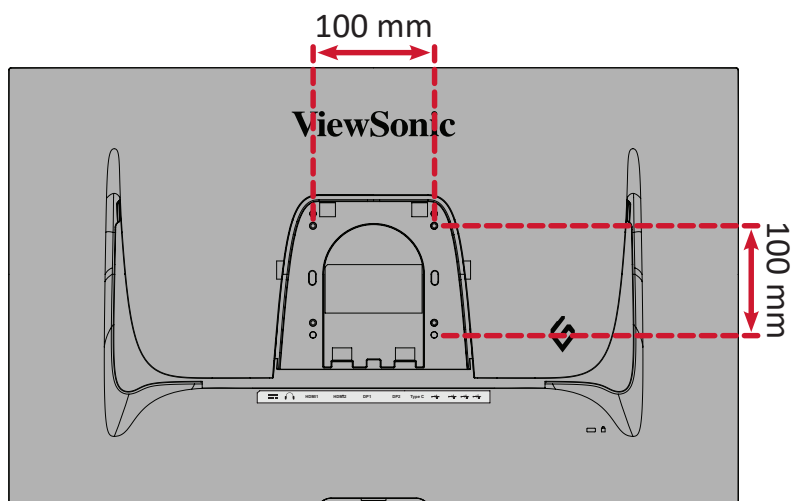
4. Tryck och håll in fliken och lyft försiktigt upp stativet.



5. Tryck ner lätt för att lossa krokarna och ta bort stativet.



6. Sätt fast monteringsfästet i VESA-monteringshålen på baksidan av enheten. Sätt sedan fast det med fyra (4) skruvar (M4 x 10 mm).



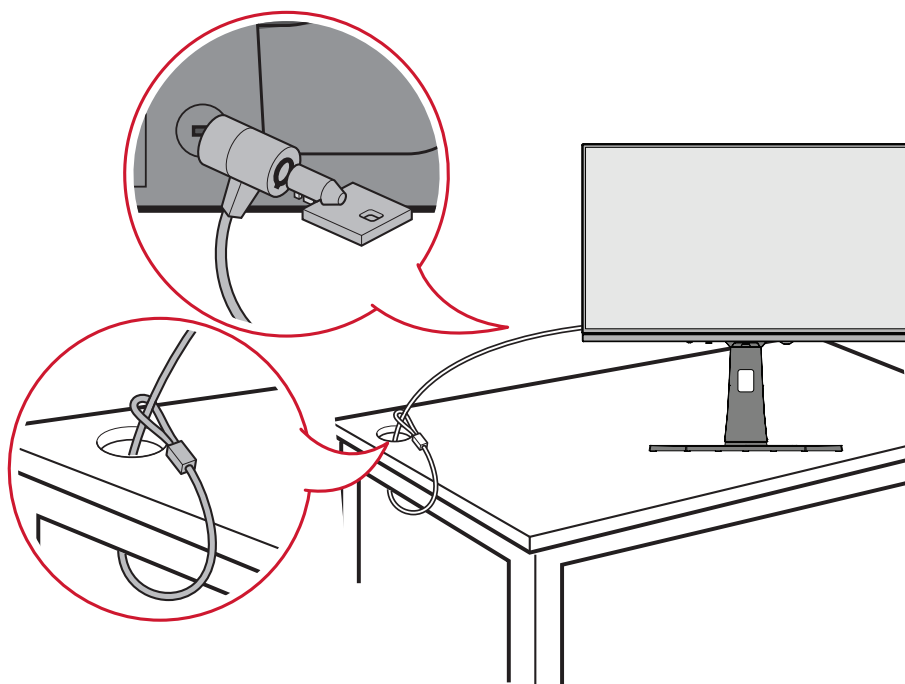
7. Följ anvisningarna som medföljer väggmonteringssetsen för att montera bildskärmen på väggen.

## Använda Kensingtonlåset

För att förhindra att enheten blir stulen, använd ett Kensingtonlås för att sätta fast enheten till ett fast föremål.

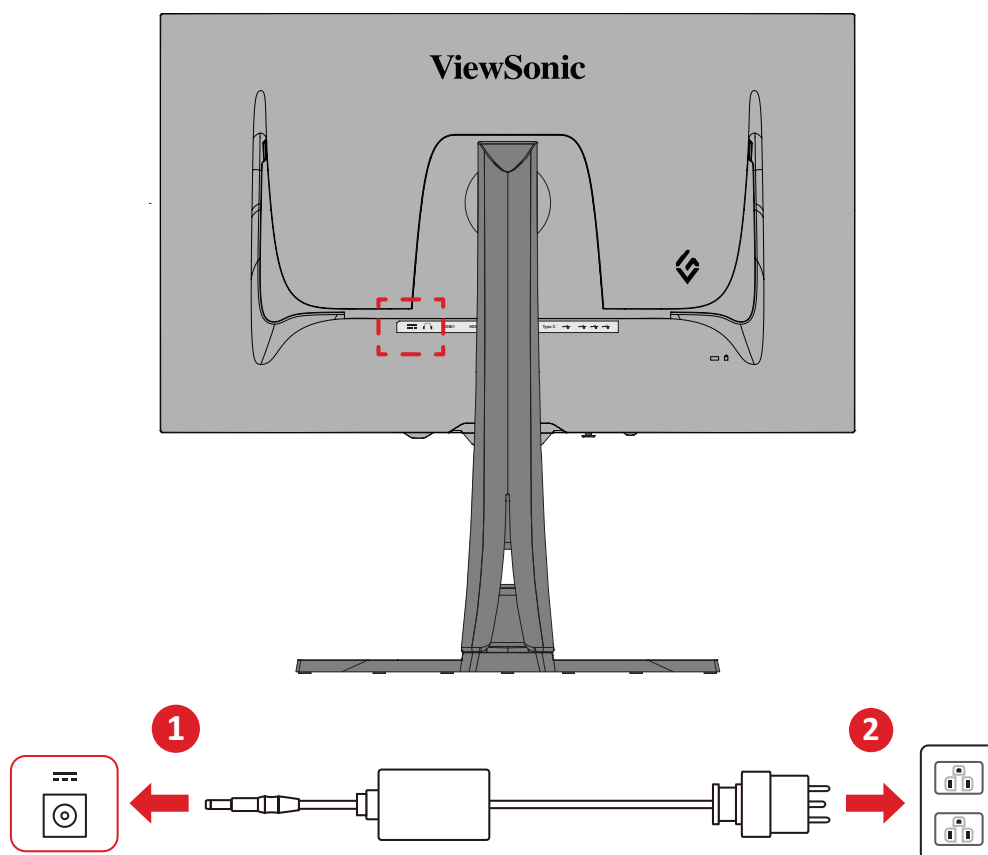
Att sätta fast skärmen på en vägg eller ett fast objekt med en säkerhetskabel kan dessutom hjälpa till att stödja skärmens vikt och förhindra att skärmen faller ner.

Nedan följer ett exempel på hur du ställer in ett Kensingtonlås på ett bord.



# Göra anslutningar

## Anslutning till ström



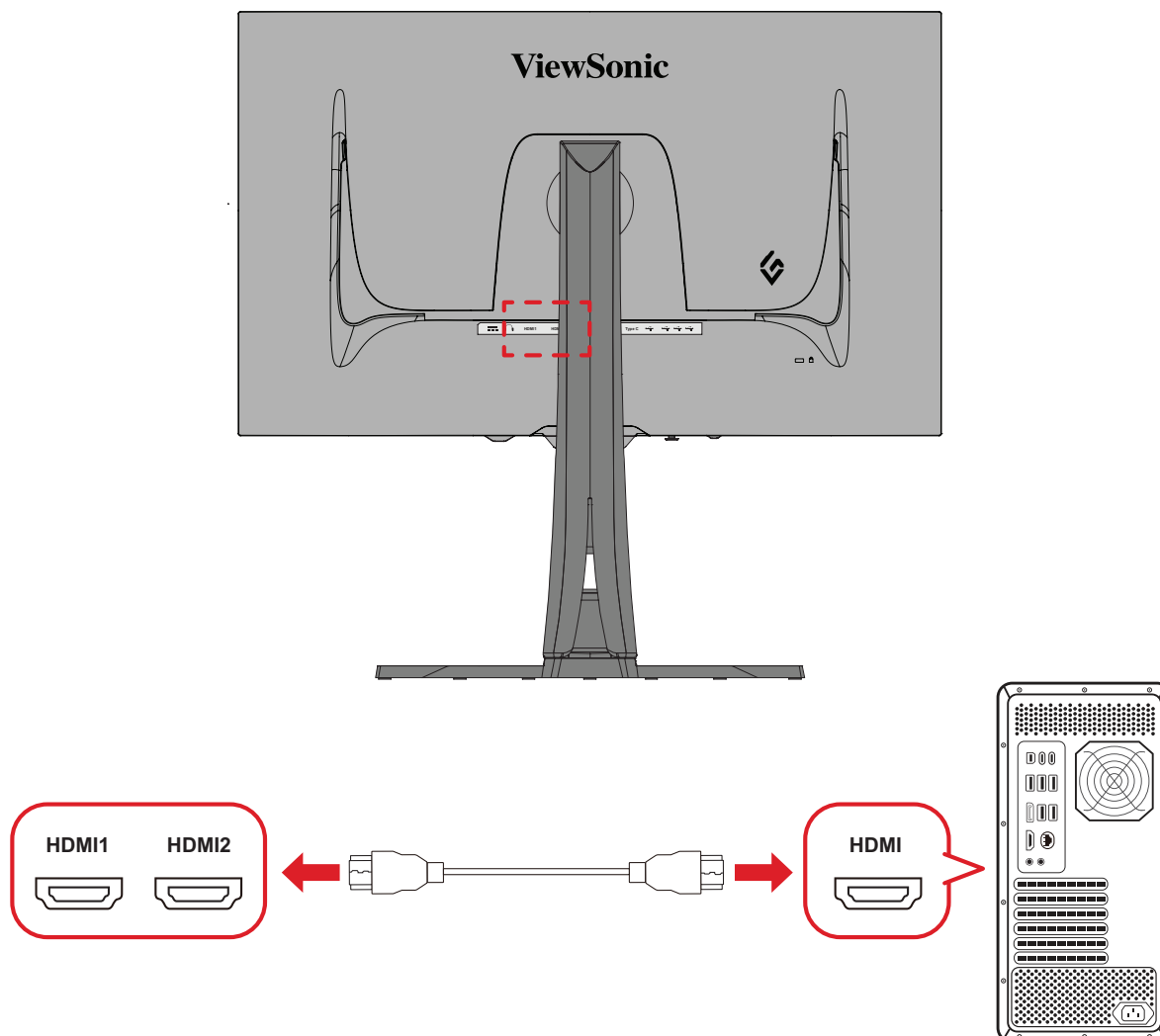
1. Anslut nätadaptern till DC IN-uttaget på baksidan av enheten.
2. Anslut nätkabeln till ett vägguttag.



# Ansluta externa enheter

## HDMI-anslutning

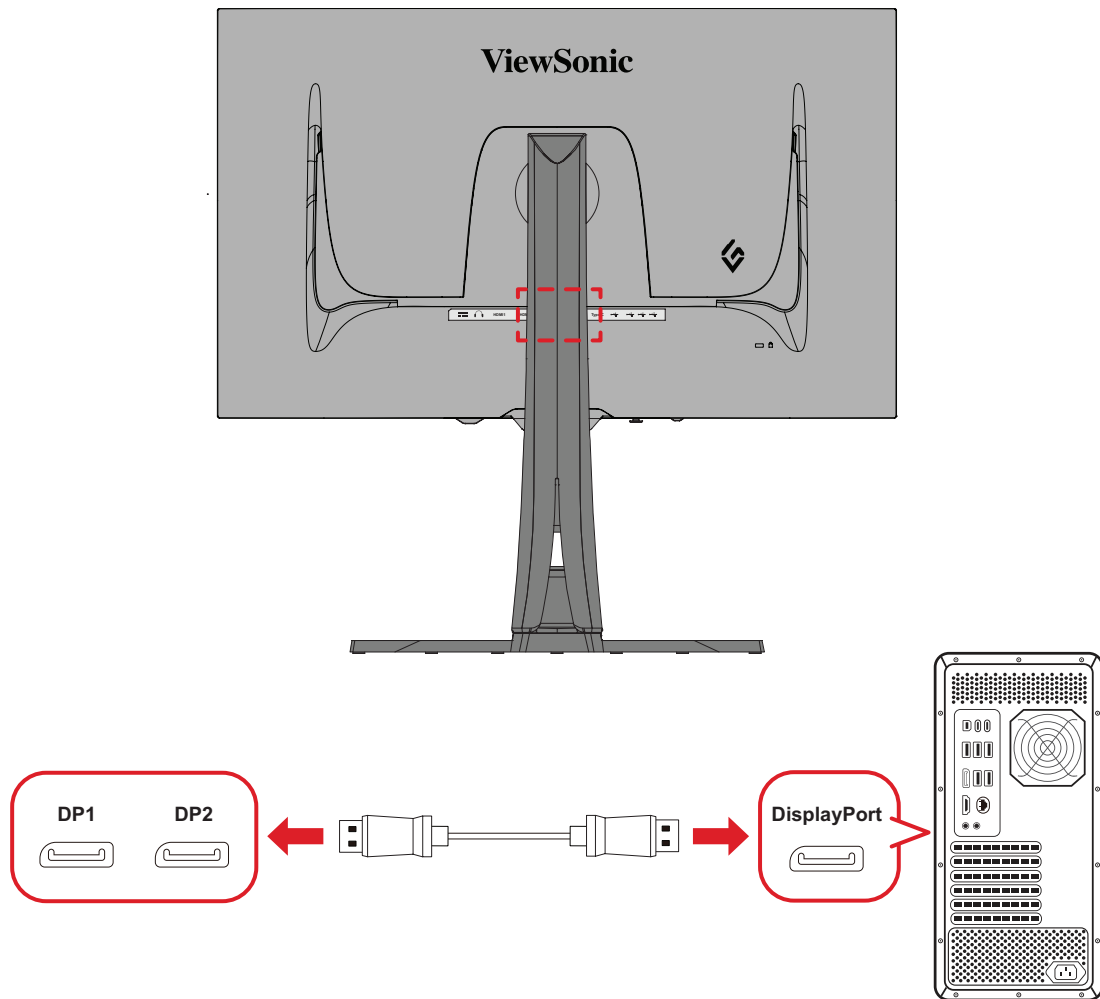
**OBS!** Skärmen är utrustad med två HDMI 2.1-portar.



1. Anslut ena änden av en HDMI-kabel till HDMI-porten på skärmen.
2. Anslut sedan den andra änden av kabeln till datorns HDMI-port.

## DisplayPort-anslutning

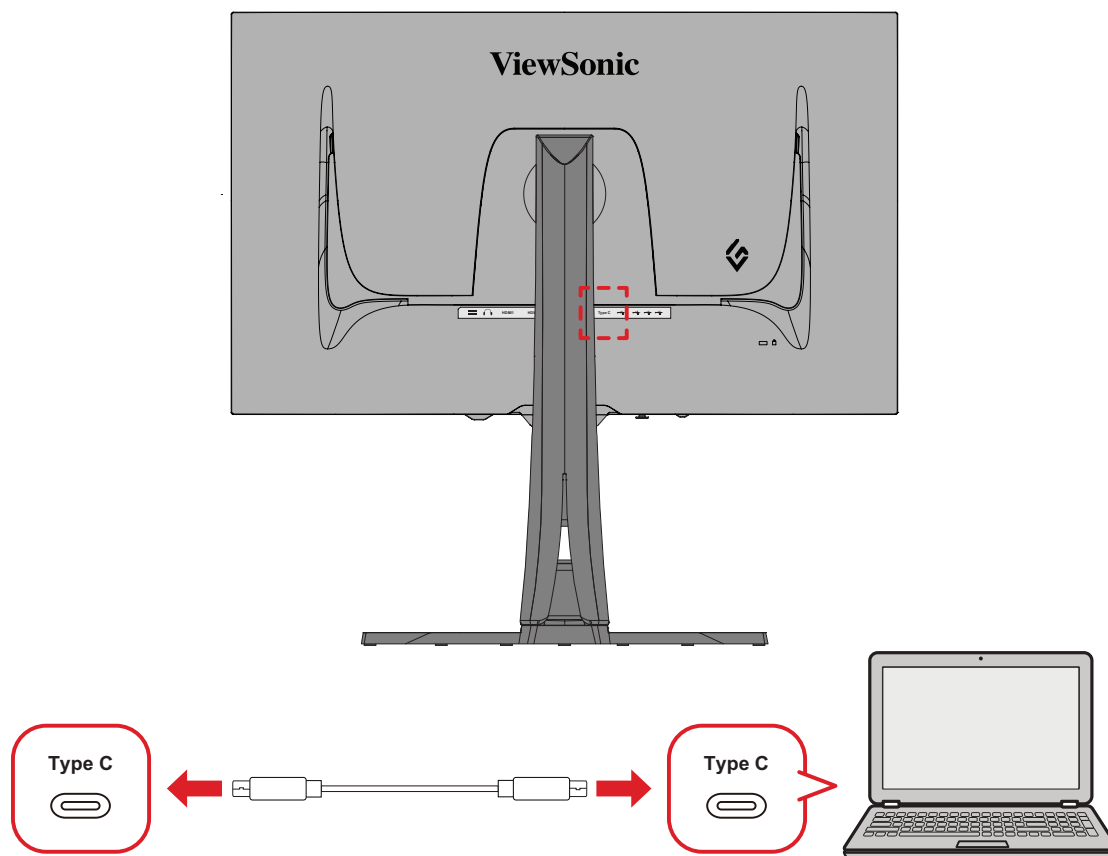
**OBS!** Skärmen är utrustad med två DisplayPort 1.4-portar.



1. Anslut ena änden av DisplayPort-kabeln till DisplayPort eller mini DP-porten.
2. Anslut därefter den andra änden av kabeln till DisplayPort eller mini DP-porten på datorn.

**OBS!** För att ansluta bildskärmen till Thunderbolt-porten (v. 1 och 2) på din Mac, anslut mini DP-änden på "mini DP till DisplayPort-kabeln" till Thunderbolt-uttaget på din Mac. Anslut sedan den andra änden av kabeln till skärmens DisplayPort.

## Type C (Typ C)

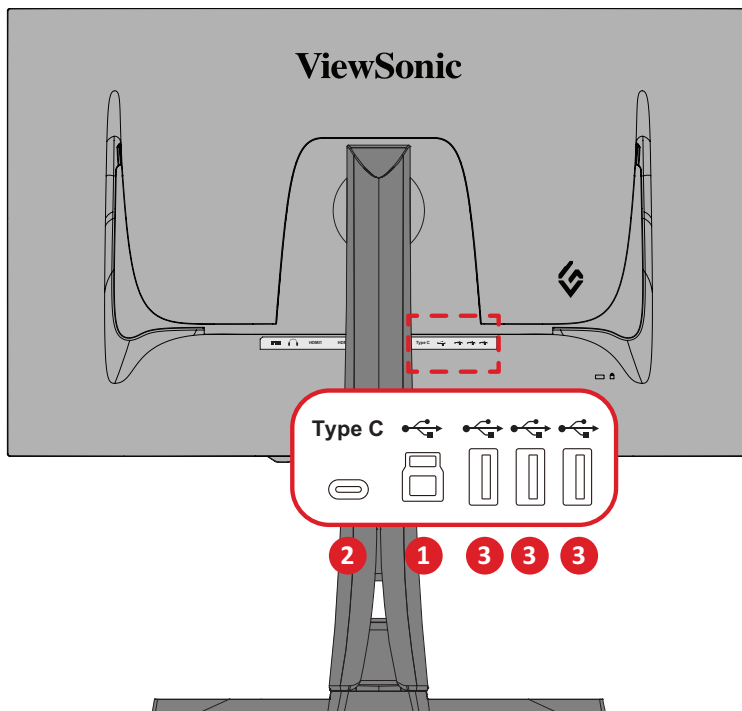


1. Anslut ena änden av en typ C-kabel till typ C-porten på skärmen.
2. Anslut den andra änden av kabeln till datorns USB-port.

**OBS!** För användning av videoutgång, se till att din USB typ C-utgångsenhet (t.ex. bärbar dator) och kabel stöder videosignalöverföring.

## USB-anslutning

Skärmen stöder två typer av USB-portar, uppströms och nedströms. Följ följande riktlinjer när du gör anslutningar.

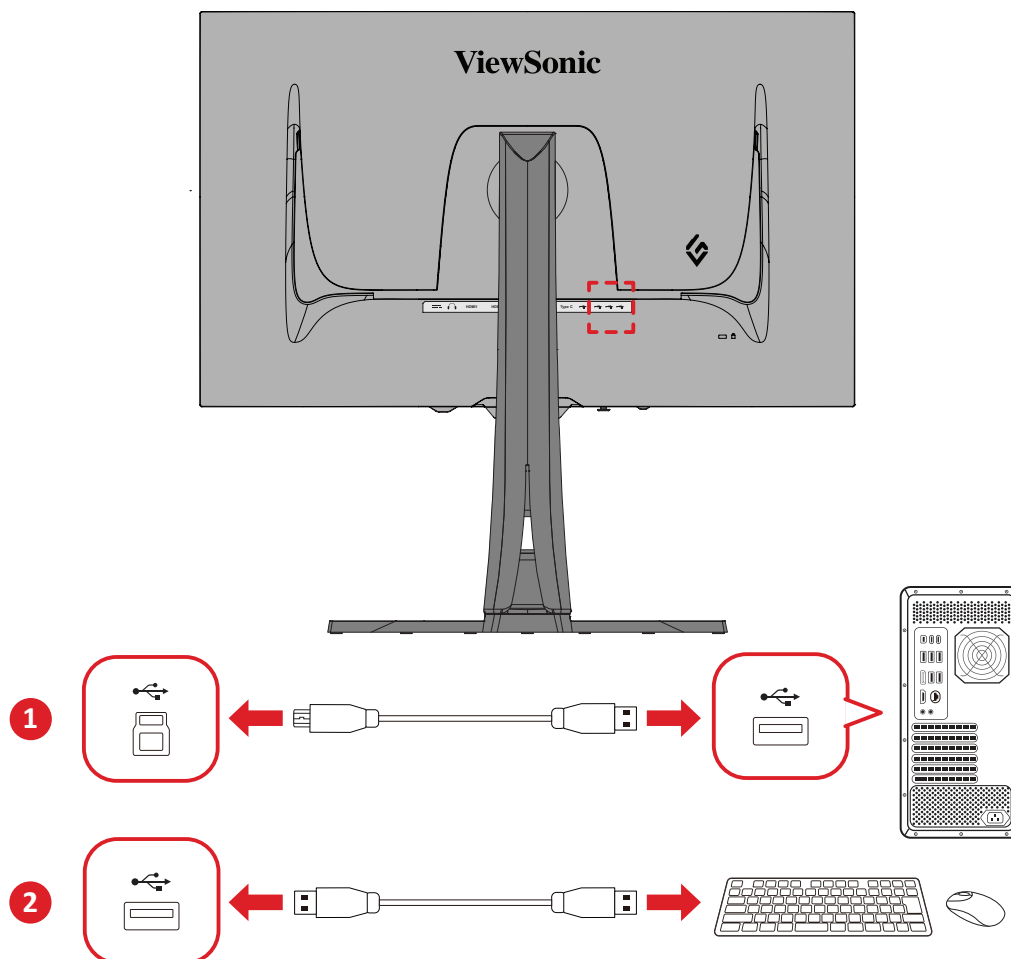


USB-typ	Anslutningstyp	Beskrivning
1	Uppströms	Type B (Typ B) Överför data mellan datorn och de USB-enheter som är anslutna till skärmen.
2	Nedströms	Type C (Typ C) Överför ljud, bild och ström. Stödjer: 15W strömförsörjning och 5V/3A laddning.
3		Type A (Typ A) För kringutrustning (t.ex. lagringsenheter, tangentbord, mus etc.). Stödjer 5V/2A laddning. <b>OBS!</b> 5V/2A kan inte upprätthållas om alla tre USB typ A-portarna används samtidigt.

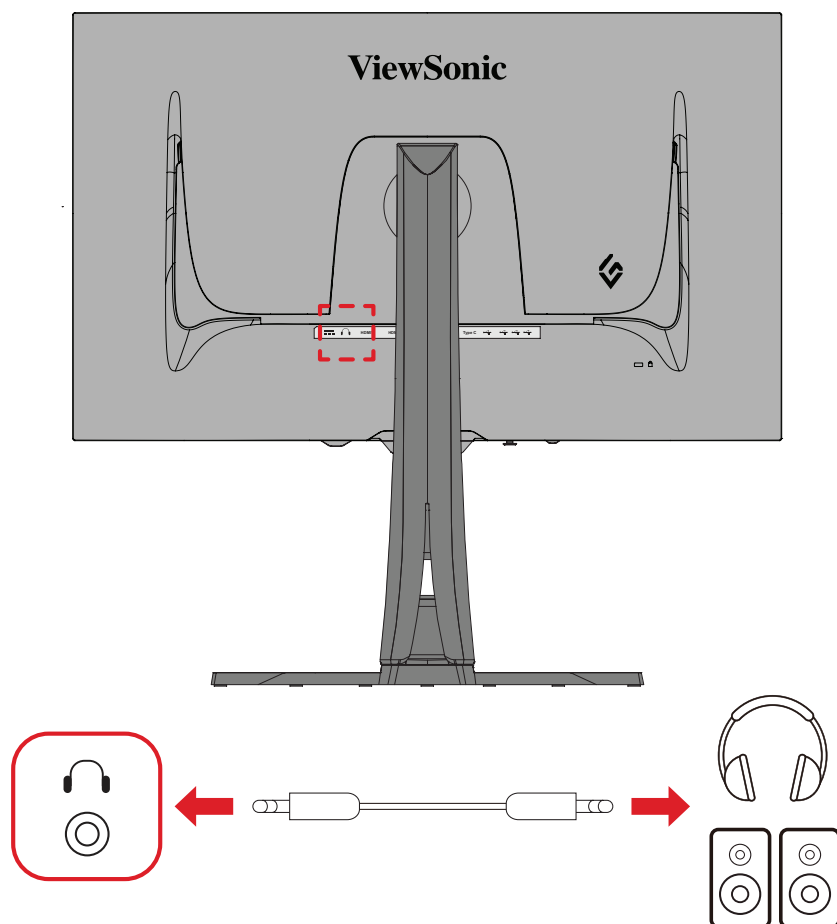
**OBS!** För att kunna använda kringutrustning med USB A-portarna, anslut även din dator till bildskärmens USB B-port.

## Använda USB-portarna

1. För att använda nedströms USB A-portar, anslut ena änden av USB B-kabeln till uppströms USB B-porten på skärmen. Anslut den andra änden av kabeln, USB A, till en USB-port på din dator.
2. Anslut din kringutrustning till en nedströms USB typ A-port på skärmen.



## Ljudanslutning



Anslut ljudkontakten på öronsnäckan/hörlurarna till skärmens ljudutgångsport.

**OBS!** Skärmen är också utrustad med dubbla högtalare.

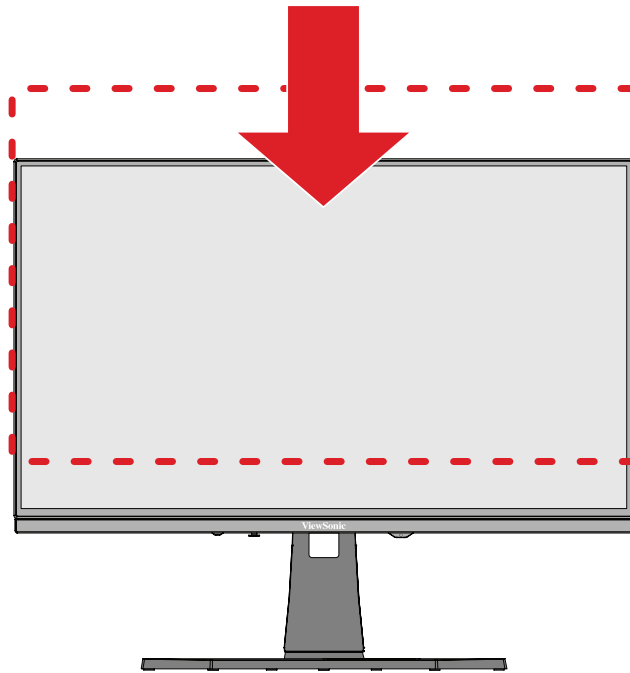
# Använda skärmen

## Justera visningsvinkeln

För optimal visning kan du justera visningsvinkeln med en av följande metoder:

### Höjjustering

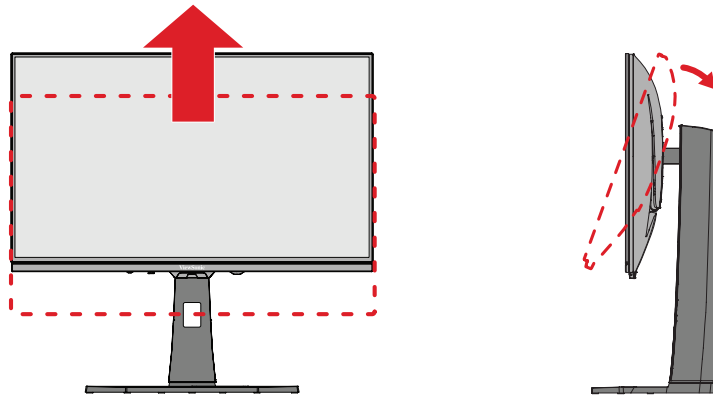
Sänk eller höj skärmen till önskad höjd (0 till 120 mm).



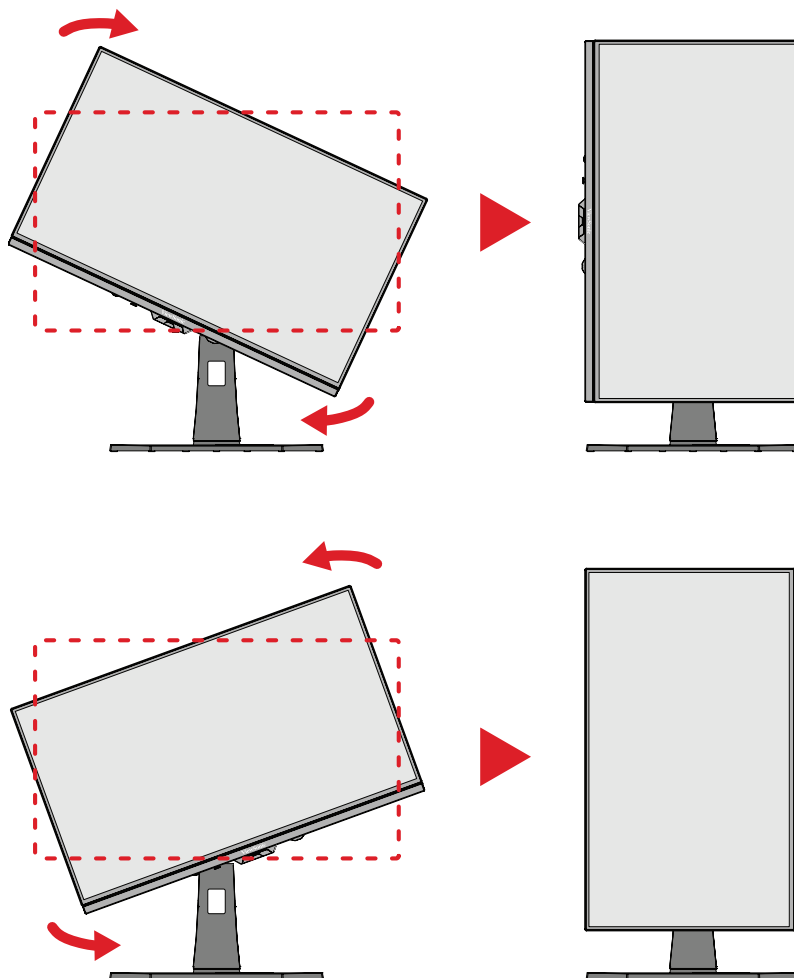
**OBS!** Vid justering tryck ordentligt utmed justeringsspåret samtidigt som du håller skärmen med båda händerna på sidorna.

## Inställning av skärmorientering (skärmrotation)

1. Ställ in skärmens höjd till det högsta läget. Luta sedan skärmen bakåt till dess fullständiga lutningsläge.



2. Vrid skärmen 90 ° medurs eller moturs från liggande till stående läge.



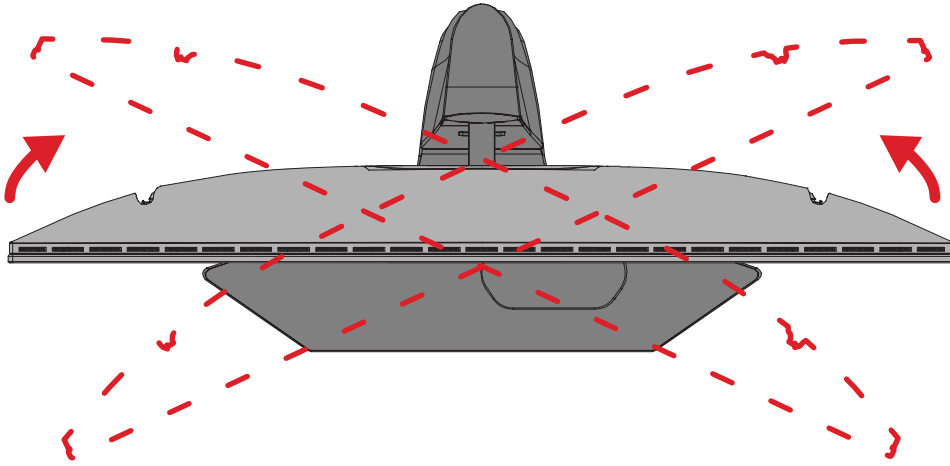
### OBS!

- Om du vill rotera skärmbilden ändrar du manuellt systemets inställningar för skärmens orientering.
- Vid inställning, se till att hålla skärmens båda sidor ordentligt med båda händerna.



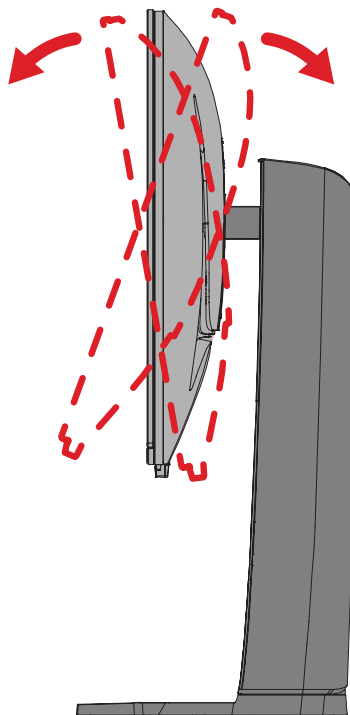
## Vridvinkeljustering

Vrid skärmen till vänster eller höger för önskad visningsvinkel ( $\pm 20^\circ$ ).



## Justering av lutningsvinkeln

Luta skärmen framåt eller bakåt till önskad visningsvinkel (-5° till 20°).

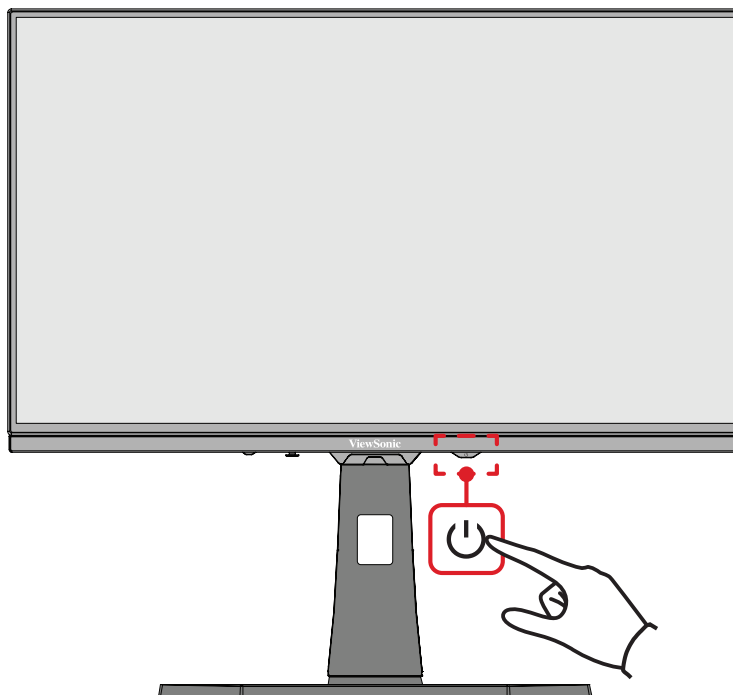


**OBS!** Håll stativet stilla med en hand medan du lutar skärmen framåt eller bakåt med den andra handen.

## Slår på/stänga av enheten

1. Koppla in den anslutna nätsladden till ett vägguttag.
2. Tryck på **Ström**-knappen för att slå på bildskärmen.
3. För att stänga av skärmen, tryck på **Ström**-knappen igen.

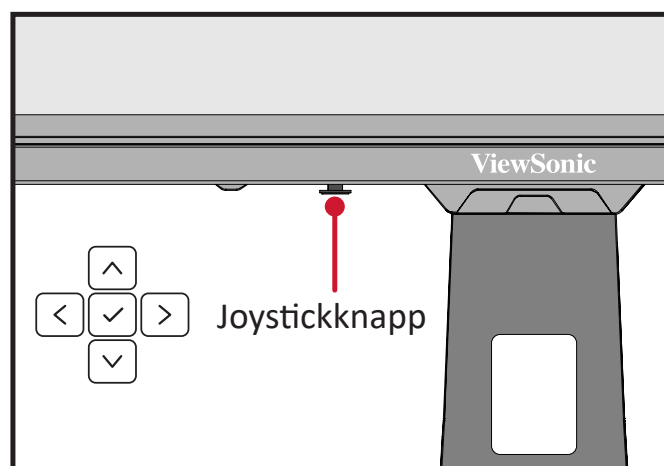
**OBS!** Om OSD-menyn fortfarande visas på skärmen trycker du på och håller in **strömknappen** i tre (3) sekunder för att stänga av.



**OBS!** Skärmen förbrukar fortfarande lite ström så länge nätkabeln är ansluten till vägguttaget. Om skärmen inte används under en längre tid, koppla ur strömkontakten från vägguttaget.

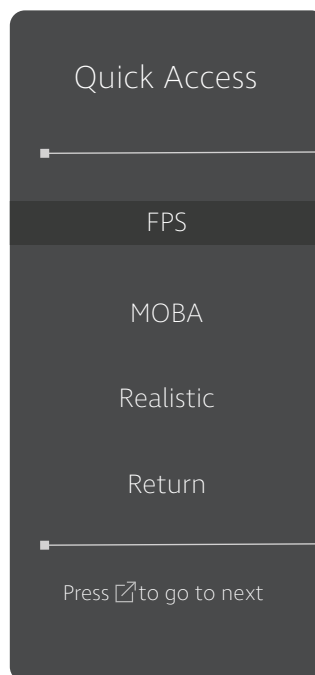
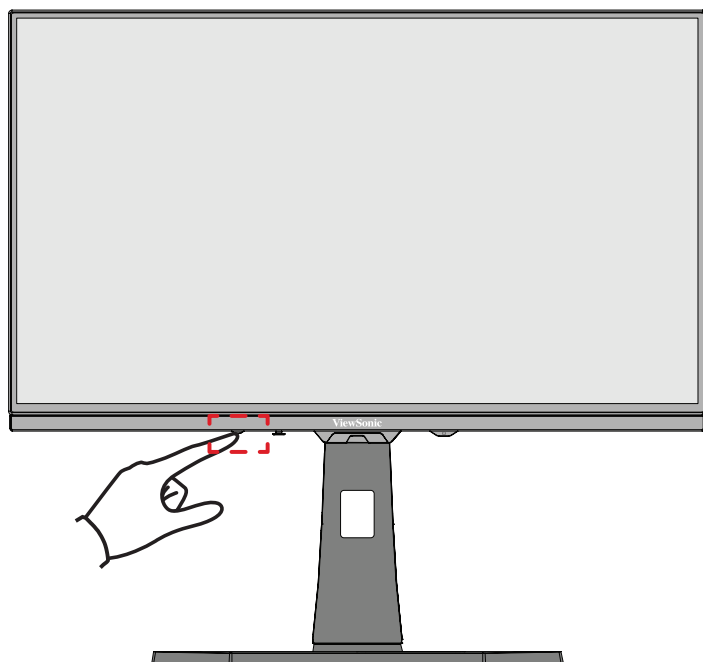
## Använda joysticken

Använd joysticken för att komma åt snabbmenyn, aktivera snabbtangenter, navigera i skärmmenyn (OSD) och ändra inställningarna.



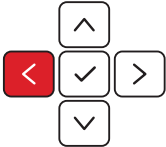

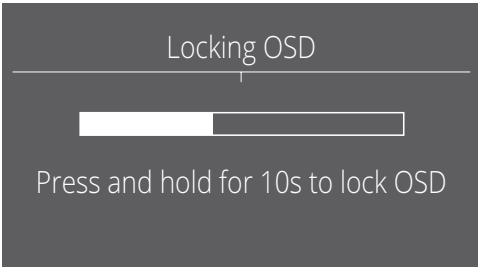
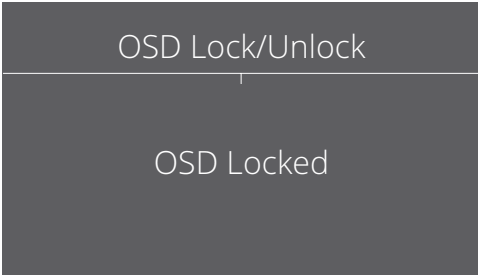
## Meny Quick Access (Snabbåtkomst)

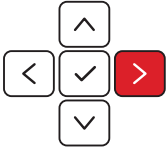


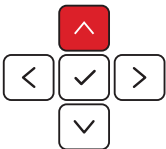

Tryck på knappen **Quick Access Menu (Snabbåtkomstmeny)** för att öppna en meny som snabbt startar vissa funktioner och lägen. För mer information, se sidan 52.



## Snabbtangenter

När skärmmenyn (OSD) är av kan du snabbt komma åt specialfunktionerna med hjälp av knapparna på kontrollpanelen.

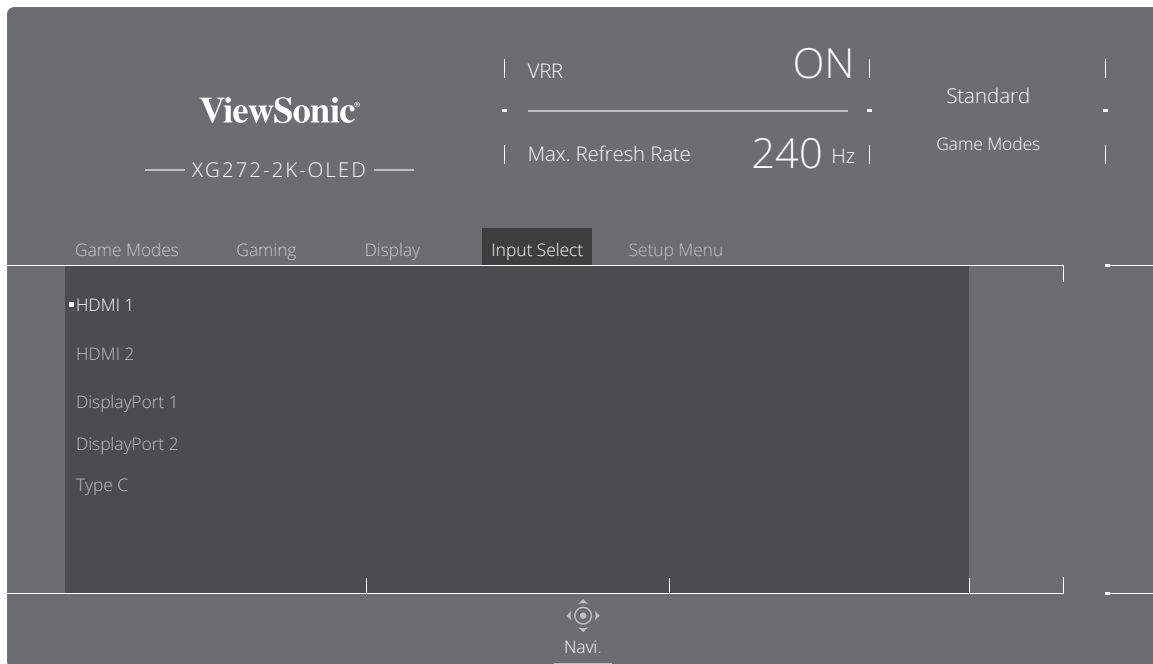
Tangent	Beskrivning
	<p>Flytta och håll <b>Joystick-knappen</b>  i 5 sekunder för att låsa/låsa upp OSD-menyn.</p> <p>När menyn visas på skärmen fortsätter du att hålla nere båda knapparna i 10 sekunder för att låsa/låsa upp OSD-menyn.</p> <div data-bbox="659 566 1139 831"></div> <p>Om OSD-menyn är låst visas meddelandet nedan på skärmen:</p> <div data-bbox="659 920 1139 1193"></div>

Tangent	Beskrivning
	<p>Flytta och håll <b>Joystick-knappen</b>  i 5 sekunder för att låsa/låsa upp <b>Ström</b>-knappen.</p> <p>När menyn visas på skärmen fortsätt att hålla nere båda knapparna i 10 sekunder för att låsa/låsa upp <b>Ström</b>-knappen.</p> <div data-bbox="655 405 1142 669" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Locking Power Button</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/>  <p>Press and hold for 10s to lock Power</p> </div> <p>Om <b>Ström</b>-knappen är låst visas meddelandet nedan på skärmen:</p> <div data-bbox="655 752 1142 1025" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlock</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <p>Power Button Locked</p> </div>
	<p>Flytta och håll <b>Joystick-knappen</b>  i 5 sekunder för att visa/dölja omstartsskärmen när enheten är påslagen.</p> <div data-bbox="655 1167 1142 1440" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Boot Up Screen On/Off</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <p>Off</p> <p>Press to Turn On</p> </div>

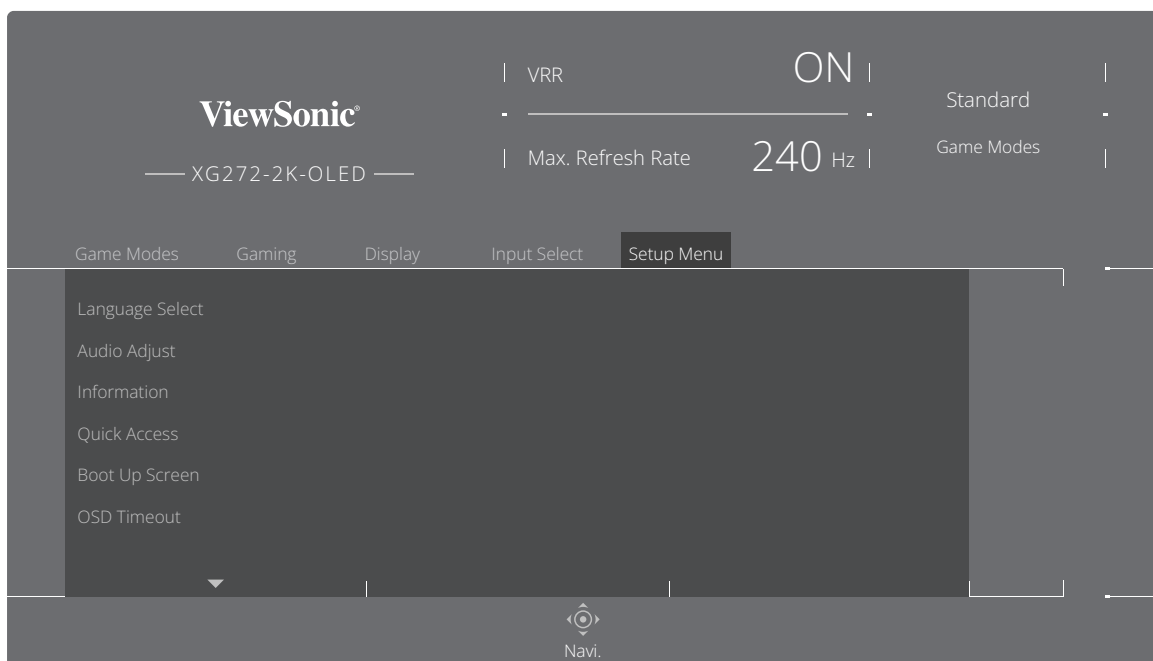
# Konfigurera inställningarna

## Allmänna funktioner

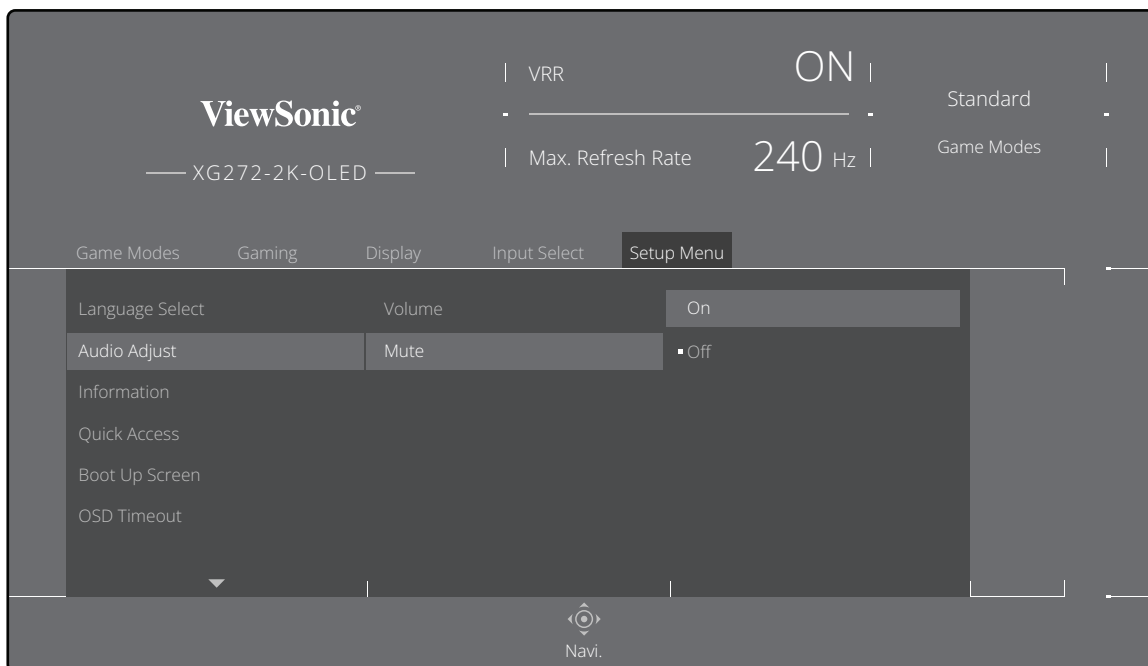
1. Tryck  på eller flytta Joy Key (Joystick-knappen) /// för att öppna OSD-menyn (On-Screen Display).



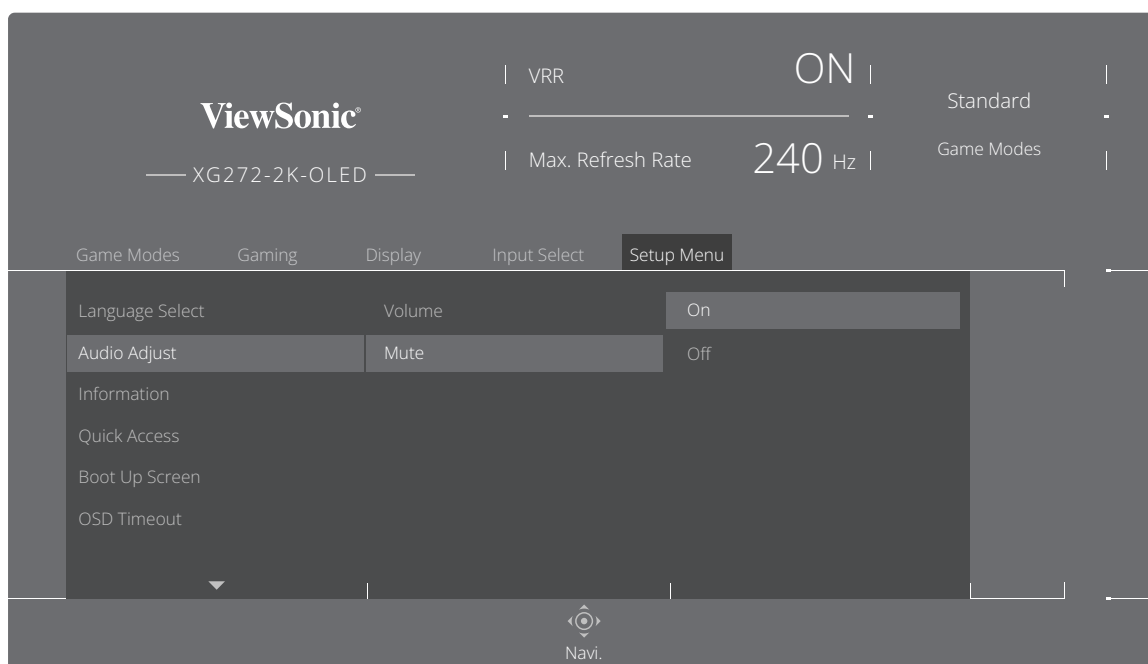
2. Flytta Joystick-knappen  eller  för att välja huvudmenyn. Flytta sedan Joystick-knappen  för att öppna den valda menyn.



3. Flytta **Joystick-knappen**  eller  för att välja önskat menyalternativ. Flytta sedan **Joystick-knappen**  för att öppna undermenyn.

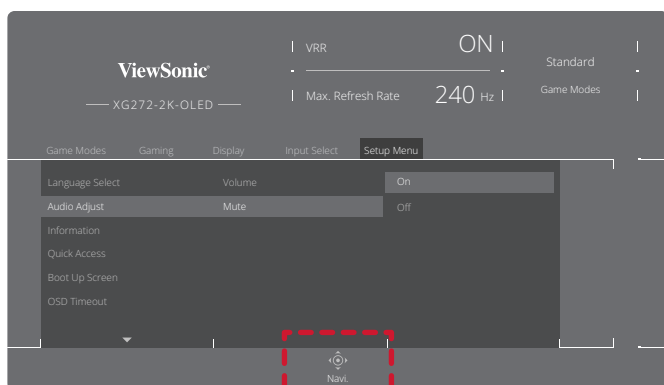


4. Flytta **Joystick-knappen**  eller  för att justera/välja inställningen. Tryck sedan på **Joystick-knappen**  för att bekräfta.

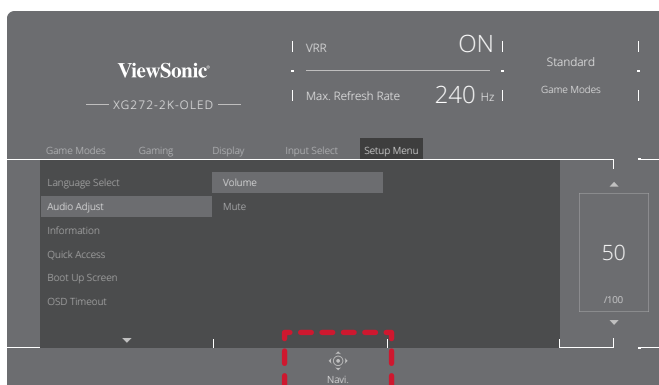




**OBS!** Vissa justeringar av menyalternativ kräver inte att användaren trycker på **Joystick-knappen**  för att bekräfta.



Knappguide



Knappguide

**5.** Tryck på **Joystick-knappen**  för att återgå till föregående meny.

## Menyträd för skärmmenyn (OSD)

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ	
Game Modes	Standard		
	Custom 1	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	Custom 2	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	FPS		
	MOBA		
	Realistic		
	Vibrant		
Console			
Gaming	VRR (Variable Refresh Rate)	On	
		Off	
	BFI	On	
		Off	
	BFI Minimum Hz	(+/-, 48~120)/1	
	BFI Strength	(+/-, 50~100)/10	
	HDR	DisplayHDR	
		CinematicHDR	
GameplayHDR			
Off			

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ		
Gaming	Crosshair	Type A	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type B	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type C	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
			Off	
	Gaming RGB	Single	Red	
			Dark Green	
			Blue	
			ICE Blue	
			Auto	
		Breathing	Red	
			Dark Green	
Blue				
ICE Blue				
Auto				
	Off			

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ			
Display	Brightness	(-/+, 0~100)/1			
	Contrast	(-/+, 0~100)/1			
	Blue Light Filter	(-/+, 0~100)/1			
	Sharpness	(-/+, 0~100)/1			
	ViewScale	Full			
		Aspect			
		1:1			
		19" (4:3)			
		19"W (16:10)	(-/+, 0~100)/10		
		21.5" (16:9)	(-/+, 0~100)/10		
		22"W (16:10)			
		23.6"W (16:9)			
		24"W (16:9)			
	Color Temperature	sRGB			
		Bluish			
		Cool			
		Native			
		Warm			
		Full Color Control	Red	(-/+, 0~100)/1	
			Green	(-/+, 0~100)/1	
			Blue	(-/+, 0~100)/1	
	Color Adjust	Color Space	Auto		
			RGB Mode		
YUV Mode					
Color Range		Auto			
		Full Range			
		Limited Range			
Color Saturation		(-/+, 0~100)/1			
Black Stabilization		(-/+, 0~22)/1			
Input Select	HDMI 1				
	HDMI 2				
	DisplayPort 1				
	DisplayPort 2				
	Type C				

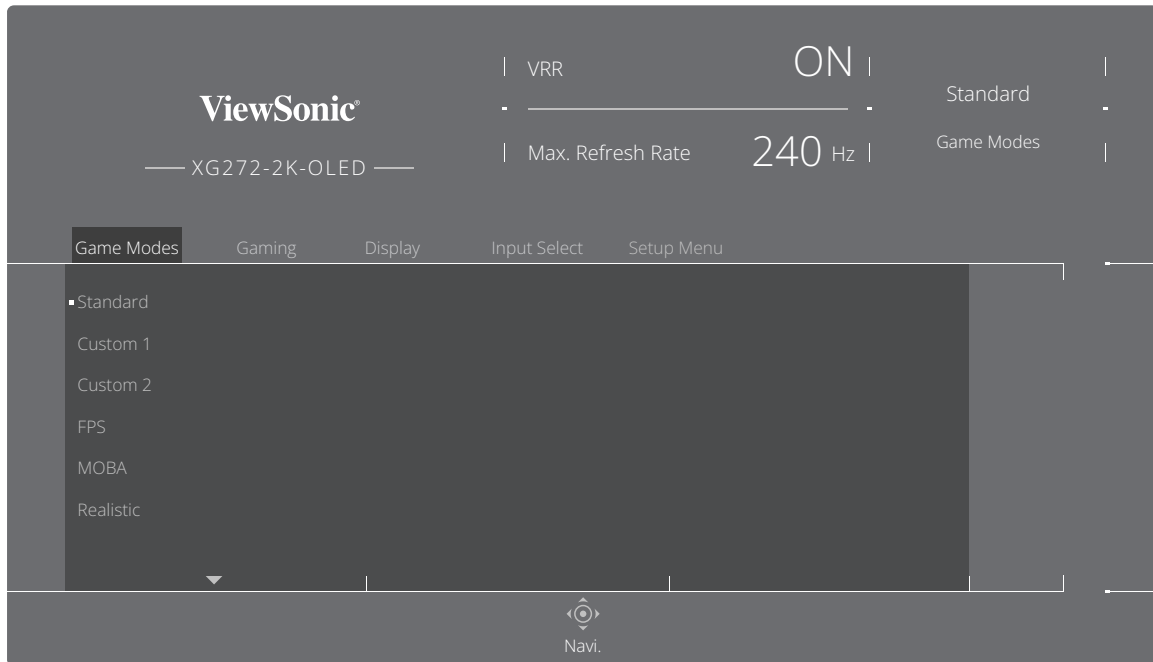
Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ		
Setup Menu	Language Select	English		
		Français		
		Deutsch		
		Español		
		Italiano		
		Suomi		
		Русский		
		Türkçe		
		日本語		
		한국어		
		繁體中文		
		简体中文		
		Česká		
		Svenska		
	Tiếng Việt			
	Audio Adjust	Volume	(-/+ , 0~100)/1	
		Mute	On	
			Off	
	Information			
	Quick Access	FPS	On/Off	
		MOBA	On/Off	
		Realistic	On/Off	
		Vibrant	On/Off	
		Console	On/Off	
		Custom 1	On/Off	
		Custom 2	On/Off	
	Boot Up Screen	On		
Off				

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ
Setup Menu	OSD Timeout	5/15/30/60
	OSD Background	On
		Off
	OSD Pivot	On
		Off
	Power Indicator	On
		Off
	Auto Power Off	On
		Off
	Sleep	30 minutes
		45 minutes
		60 minutes
		120 minutes
		Off
	ECO Mode	Standard
		Optimize
		Conserve
		Energy Saving
	DDC/CI	On
		Off
HDMI 2.0	On	
	Off	
DisplayPort 1.2	On	
	Off	
Standby Charger	On	
	Off	
Memory Recall		

## Menyalternativ

### Game modes (Spellägen)

1. Tryck  på eller flytta **Joy Key (Joystick-knappen)** /// för att öppna OSD-menyn (On-Screen Display).
2. Flytta **Joystick-knappen**  eller  för att välja **Game Modes (spellägen)**. Flytta sedan **Joystick-knappen**  för att öppna menyn **Game Modes (spellägen)**.

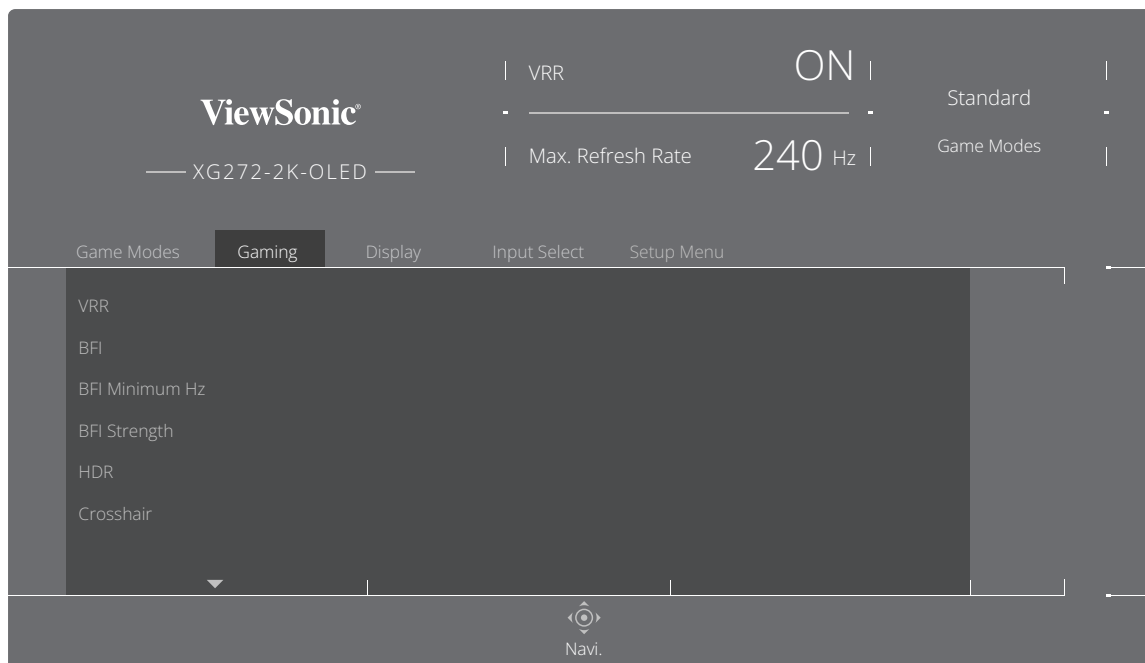


3. Flytta **Joystick-knappen**  eller  för att välja inställningen. Tryck sedan på **Joystick-knappen**  för att bekräfta valet.

Menyalternativ	Beskrivning
Standard	Välj det här alternativet för allmänt bruk.
Custom 1/2 (Anpassat 1/2)	Två anpassningsbara "Anpassat"-inställningar är tillgängliga för att matcha individuella preferenser och anpassa sig till alla typer av spel på marknaden.
FPS	Perfekt för förstapersonsskjuts spel.
MOBA	Välj det här alternativet för MOBA-spel.
Realistic (Realistisk)	Naturlig färgåtergivning.
Vibrant (Livfull)	Fylliga och mättade färger.
Console (Konsol)	Fokus på färgnoggrannhet för konsolanvändning.

## Gaming

1. Tryck  på eller flytta **Joy Key (Joystick-knappen)** /// för att öppna OSD-menyn (On-Screen Display).
2. Flytta **Joystick-knappen**  eller  för att välja **Gaming**. Flytta sedan **Joystick-knappen**  för att öppna menyn **Gaming**.



3. Flytta **Joystick-knappen**  eller  för att välja inställningen. Tryck sedan på **Joystick-knappen**  för att bekräfta valet.

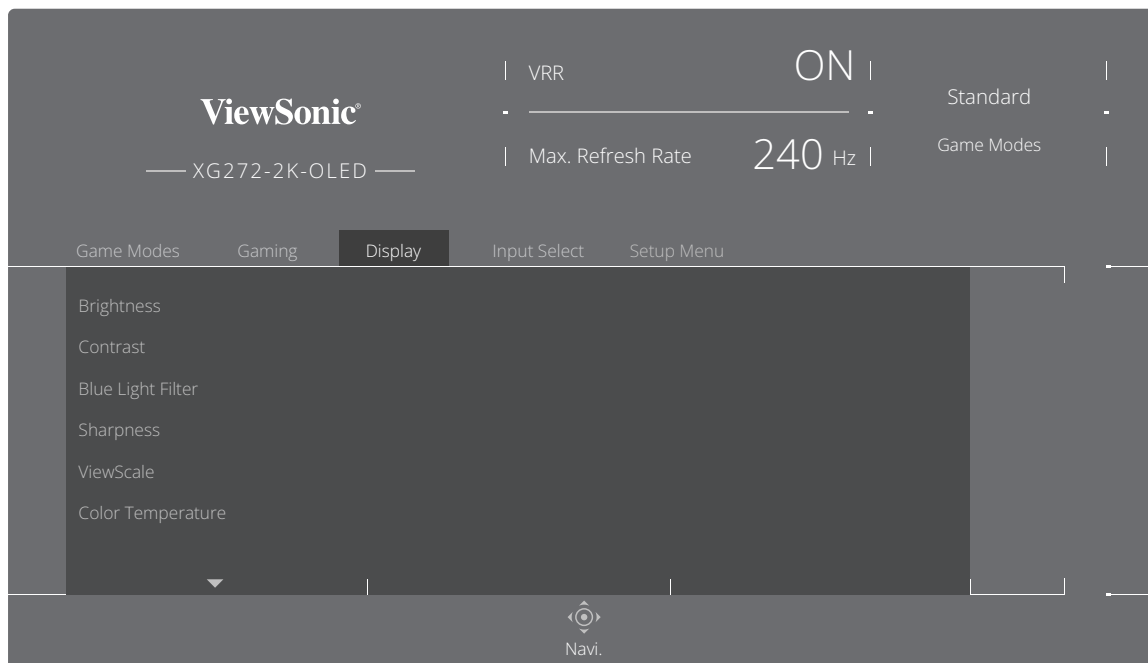
Menyalternativ	Beskrivning
Variable Refresh Rate (Variabel uppdateringsfrekvens) (VRR)	Eliminerar stutter och tearing.
BFI	BFI (Black Frame Insertion), när det är aktiverat, minskar den oskärpa som kan uppstå bakom snabbvärliga objekt på skärmen.
BFI Minimum Hz (BFI minsta Hz)	Ställer in minsta uppdateringsfrekvens för BFI.
BFI Strength (BFI-styrka)	Ställer in BFI-styrkan och justerar längden på den svarta ramen.



Menyalternativ	Beskrivning								
HDR	<p>Minskar den totala kontrasten i en viss scen så att detaljerna i högdagrar och skuggor kan ses.</p> <table border="1" data-bbox="555 293 1452 595"> <thead> <tr> <th data-bbox="555 293 855 349">Alternativ</th> <th data-bbox="855 293 1452 349">Beskrivning</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="555 349 855 490">DisplayHDR</td> <td data-bbox="855 349 1452 490">Klarar AMD FreeSync Premium Pro-certifiering och VESA DisplayHDR 1400-certifiering.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="555 490 855 546">CinematicHDR</td> <td data-bbox="855 490 1452 546">Idealisk HDR-inställning för film.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="555 546 855 595">GameplayHDR</td> <td data-bbox="855 546 1452 595">Idealisk HDR-inställning för spel.</td> </tr> </tbody> </table> <p><b>OBS!</b></p> <ul data-bbox="655 685 1437 1070" style="list-style-type: none"> <li>• När DisplayHDR är aktiverat kan du inte justera ljusstyrkan. Ljusstyrkan beror på HDR-innehållet.</li> <li>• Du kan justera ljusstyrkan i CinematicHDR och GameplayHDR.</li> <li>• När du använder HDR ska du se till att Windows HDR är aktiverat och att innehållet också stöder HDR.</li> </ul>	Alternativ	Beskrivning	DisplayHDR	Klarar AMD FreeSync Premium Pro-certifiering och VESA DisplayHDR 1400-certifiering.	CinematicHDR	Idealisk HDR-inställning för film.	GameplayHDR	Idealisk HDR-inställning för spel.
Alternativ	Beskrivning								
DisplayHDR	Klarar AMD FreeSync Premium Pro-certifiering och VESA DisplayHDR 1400-certifiering.								
CinematicHDR	Idealisk HDR-inställning för film.								
GameplayHDR	Idealisk HDR-inställning för spel.								
Crosshair (Korshårssikte)	Sikta tydligare och snabbare under FPS-spel med överlappning på skärmen. Mer information finns i sidan 54.								
Gaming RGB	Styr RGB-belysningen på bildskärmen. När enheten slås på, eller efter återställning, aktiveras det förinställda andningsläget.								

## Display (Skärm)

1. Tryck  på eller flytta **Joy Key (Joystick-knappen)** /// för att öppna OSD-menyn (On-Screen Display).
2. Flytta **Joystick-knappen**  eller  för att välja **Display (Skärm)**. Flytta sedan **Joystick-knappen**  för att öppna menyn **Display (skärm)**.



3. Flytta **Joystick-knappen**  eller  för att välja menyalternativet. Flytta sedan **Joystick-knappen**  för att öppna dess undermeny.
4. Flytta **Joystick-knappen**  eller  för att justera/välja inställningen. Tryck sedan på **Joystick-knappen**  för att bekräfta (om tillämpligt).

**OBS!** Vissa undermenyalternativ kan ha en till undermeny. För att öppna respektive undermeny, flytta **Joystick-knappen** .

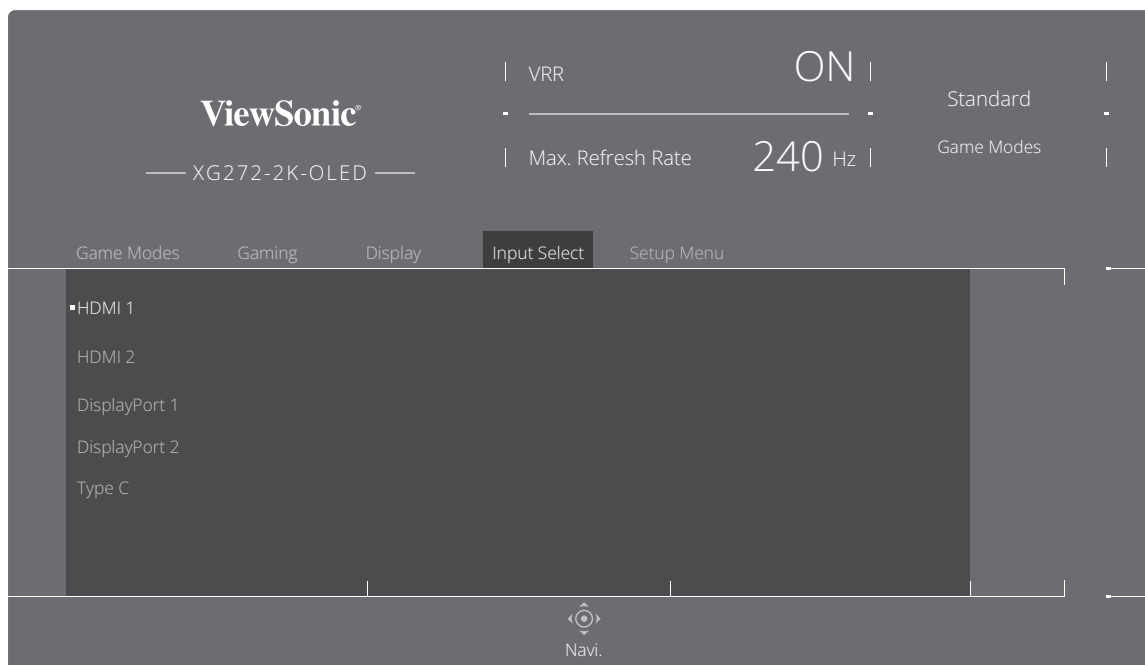
Menyalternativ	Beskrivning
Brightness (Ljusstyrka)	Justerar bakgrundens svarta nivåer på skärmbilden.
Contrast (Kontrast)	Justerar graden av skillnad mellan de ljusaste och mörkaste delarna av bilden och ändra mängden svartvitt i bilden.
Blue Light Filter (Blåljusfilter)	Justerar filtret som blockerar högenergi blått ljus för en mer bekväm tittarupplevelse.
Sharpness (Skärpa)	Justerar bildkvaliteten på skärmen.
ViewScale	Spelare har möjlighet att justera bildstorleken på skärmen.

Menyalternativ	Beskrivning	
Color Temperature (Färgtemperatur)	Välj färgtemperaturinställning.	
	Alternativ	Beskrivning
	sRGB	Exakt färgomfång och gamma för sRGB standard.
	Bluish (Blåaktig)	Ställ in färgtemperaturen till 9 300K.
	Cool (Sval)	Ställ in färgtemperaturen till 7 500K.
	Native (Ursprunglig)	Standardfärgtemperatur. Rekommenderas för regelbunden användning.
	Warm (Varm)	Ställ in färgtemperaturen till 5 000K.
Full Color Control (Full färgkontroll)	Justera röda, gröna och blåa värden som önskat.	

Menyalternativ	Beskrivning								
Color Adjust (Färgjustering)	<u>Color space (Färgrymd)</u>								
	Välj vilken färgrymd som ska användas för färgutmatning.								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="512 309 778 365">Alternativ</th> <th data-bbox="778 309 1433 365">Beskrivning</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="512 365 778 461">Auto</td> <td data-bbox="778 365 1433 461">Känner automatiskt igen insignalens färgrymd.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 461 778 557">RGB Mode (RGB-läge)</td> <td data-bbox="778 461 1433 557">Ställer in ingångssignalens färgformat som RGB.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 557 778 656">YUV Mode (RGB-läge)</td> <td data-bbox="778 557 1433 656">Ställer in ingångssignalens färg som YUV.</td> </tr> </tbody> </table>	Alternativ	Beskrivning	Auto	Känner automatiskt igen insignalens färgrymd.	RGB Mode (RGB-läge)	Ställer in ingångssignalens färgformat som RGB.	YUV Mode (RGB-läge)	Ställer in ingångssignalens färg som YUV.
	Alternativ	Beskrivning							
	Auto	Känner automatiskt igen insignalens färgrymd.							
	RGB Mode (RGB-läge)	Ställer in ingångssignalens färgformat som RGB.							
YUV Mode (RGB-läge)	Ställer in ingångssignalens färg som YUV.								
<u>Color range (Färgskala)</u>									
Skärmen kan upptäcka insignalens färgintervall automatiskt. Du kan ändra manuellt färgintervallalternativen så att de passar rätt färgintervall om färgerna inte visas korrekt.									
<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="512 943 778 999">Alternativ</th> <th data-bbox="778 943 1433 999">Beskrivning</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="512 999 778 1095">Auto</td> <td data-bbox="778 999 1433 1095">Identifierar automatiskt färgformat och svartvita nivåer.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 1095 778 1191">Full Range (Komplett utbud)</td> <td data-bbox="778 1095 1433 1191">Svartvita nivåer är fullständiga (0~255).</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 1191 778 1290">Limited Range (begränsat utbud)</td> <td data-bbox="778 1191 1433 1290">Svartvita nivåer är begränsade (16~235).</td> </tr> </tbody> </table>	Alternativ	Beskrivning	Auto	Identifierar automatiskt färgformat och svartvita nivåer.	Full Range (Komplett utbud)	Svartvita nivåer är fullständiga (0~255).	Limited Range (begränsat utbud)	Svartvita nivåer är begränsade (16~235).	
Alternativ	Beskrivning								
Auto	Identifierar automatiskt färgformat och svartvita nivåer.								
Full Range (Komplett utbud)	Svartvita nivåer är fullständiga (0~255).								
Limited Range (begränsat utbud)	Svartvita nivåer är begränsade (16~235).								
<u>Color Saturation (Färgmättnad)</u>									
Justerar färgdjupet för varje färg (red (röd), green (grön), blue (blå), cyan, magenta och yellow (gul)).									
<u>Black Stabilization (Svart stabilisering)</u>									
ViewSonic svart stabilisering ger ökad synlighet och detaljer genom att lysa upp mörka scener.									

## Input Select (Val av ingång)

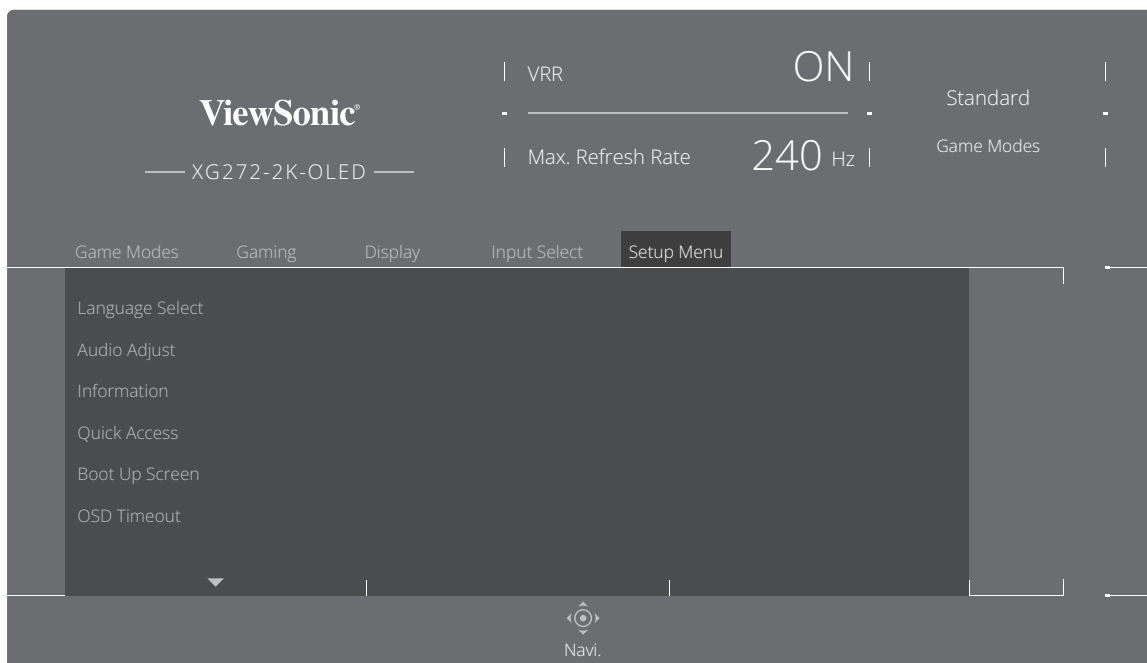
1. Tryck  på eller flytta Joy Key (Joystick-knappen) /// för att öppna OSD-menyn (On-Screen Display).
2. Flytta Joystick-knappen  eller  för att välja Input Select (inmatningsval). Flytta sedan Joystick-knappen  för att öppna menyn Input Select (inmatningsval).



3. Flytta Joystick-knappen  eller  för att välja önskad ingångskälla. Tryck sedan på Joystick-knappen  för att bekräfta valet.

## Setup Menu (Inställningsmeny)

1. Tryck  på eller flytta Joy Key (Joystick-knappen) /// för att öppna OSD-menyn (On-Screen Display).
2. Flytta Joystick-knappen  eller  för att välja Setup Menu (inställningsmeny). Flytta sedan Joystick-knappen  för att öppna menyn Setup Menu (inställningsmeny).



3. Flytta Joystick-knappen  eller  för att välja menyalternativet. Flytta sedan Joystick-knappen  för att öppna dess undermeny.
4. Flytta Joystick-knappen  eller  för att justera/välja inställningen. Tryck sedan på Joystick-knappen  för att bekräfta (om tillämpligt).

**OBS!** Vissa undermenyalternativ kan ha en till undermeny. För att öppna respektive undermeny, flytta Joystick-knappen .

Menyalternativ	Beskrivning
Language Select (Språkval)	Välj ett tillgängligt språk för OSD-menyn.
Audio Adjust (Ljudjustering)	Justera volymen.
Information	Visa bildskärmens information.
Quick Access (Snabbåtkomst)	Välj vilka alternativ som ska finnas i snabbåtkomstmenyn.
Boot Up Screen (Starta upp skärmen)	Aktivera eller inaktivera startskärmen.

Menyalternativ	Beskrivning
OSD Timeout (OSD-timeout)	Justera hur länge OSD-menyn ska vara kvar på skärmen.
OSD Background (OSD-bakgrund)	Visa/dölj OSD-bakgrunden när OSD-menyn visas på skärmen.
OSD Pivot (OSD-vridning)	Ställ in OSD-menyns läge.
Power Indicator (Strömindikator)	Ställ in strömindikatorn på eller av. Om inställningen är inställd på På, lyser strömindikatorn med ett blått sken när enheten är påslagen.
Auto Power Off (Auto. Avstängning)	Aktivera det här alternativet så att skärmen stängs av automatiskt efter en viss tid.
Sleep (Strömsparläge)	Ställ in den inaktiva tiden innan skärmen går in i <i>Viloläge</i> .
ECO Mode (Ekonomiläge)	Välj mellan olika lägen, baserat på strömförbrukning. <b>OBS!</b> Energisparläge är På som standard. När den är avstängd kan ljusstyrkan justeras till maximal nivå.
DDC/CI	Aktivera det här alternativet för att tillåta skärmkontroll via grafikkortet.
HDMI 2.0	Aktivera stöd för HDMI 2.0. <b>OBS!</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Om skärmen inte visar någon signal via HDMI 2.1-porten. Slå på HDMI 2.0. För att möjliggöra WQHD med hög uppdateringsfrekvens krävs ett grafikkort av högre kvalitet. För ytterligare information om HDMI 2.1-stöd, kontakta tillverkaren av grafikkortet.</li> <li>• HDMI 2.0 stöder upp till 2560 x 1440 @ 100 Hz.</li> </ul>

Menyalternativ	Beskrivning
DisplayPort 1.2	<p>Aktivera DisplayPort 1.2-stöd.</p> <p><b>OBS!</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Om skärmen inte visar någon signal via DisplayPort (v. 1.4)-porten. Slå på DisplayPort 1.2. För att möjliggöra WQHD med hög uppdateringsfrekvens krävs ett grafikkort av högre kvalitet. För ytterligare information om DisplayPort v. 1.4-stöd, kontakta tillverkaren av grafikkortet.</li> </ul>
Standby Charger (Standby-laddare)	När den är aktiverad kommer USB fortsätta att leverera ström även när skärmen är i vänteläge.
Memory recall (Minnesåterhämtning)	Återställer alla inställningar till sina standardvärden.



# Avancerade funktioner och inställningar

## Variable Refresh Rate (VRR)

Med FreeSync™ Premium Pro aktiverat kan du få slut på hackiga och trasiga spel med flytande, artefaktfri prestanda vid praktiskt taget alla bildfrekvenser.

För att aktivera FreeSync™ Premium Pro-funktionen:

1. Tryck  på eller flytta **Joy Key (Joystick-knappen)** /// för att öppna OSD-menyn (On-Screen Display).
2. Flytta **Joystick-knappen**  eller  för att välja **Display (Skärm)**. Flytta sedan **Joystick-knappen**  för att öppna **Display (Skärm)**.
3. Flytta **Joystick-knappen**  eller  för att välja **FreeSync™ Premium Pro**. Flytta sedan **Joystick-knappen**  för att bekräfta valet.
4. Flytta **Joystick-knappen**  eller  för att välja **On (På)** eller **Off (Av)**. Tryck sedan på **Joystick-knappen**  för att bekräfta valet.

**OBS!** När den är aktiverad visas DisplayHDR aktiveras automatiskt.

## HDR (High-Dynamic-Range)

Minskar den totala kontrasten i en särskild scen så att detaljer i höjdpunkterna och skuggorna kan ses.

**OBS!** Se till att HDR-inställningen är aktiverad på enheten först innan du aktiverar HDR på skärmen.

läge	Beskrivning
DisplayHDR	Klarar AMD FreeSync Premium Pro-certifiering och VESA DisplayHDR 1400-certifiering.
CinematicHDR	Idealisk HDR-inställning för film.
GameplayHDR	Idealisk HDR-inställning för spel.

Aktivera HDR-funktionen på skärmen:

1. Tryck  på eller flytta **Joy Key (Joystick-knappen)** /// för att öppna OSD-menyn (On-Screen Display).
2. Flytta **Joystick-knappen**  eller  för att välja **Display (Skärm)**. Flytta sedan **Joystick-knappen**  för att öppna **Display (Skärm)**.
3. Flytta **Joystick-knappen**  eller  för att välja **HDR (High-Dynamic-Range)**. Flytta sedan **Joystick-knappen**  för att bekräfta valet.
4. Flytta **Joystick-knappen**  eller  för att välja önskad inställning. Tryck sedan på **Joystick-knappen**  för att bekräfta valet.

Aktivera HDR i Windows:

1. Högerklicka på skrivbordet och vänsterklicka sedan på **Bildskärmsinställningar**.
2. Välj skärmen XG272-2K-OLED och lämplig **Upplösning**.
3. Växla **HDR** till På.

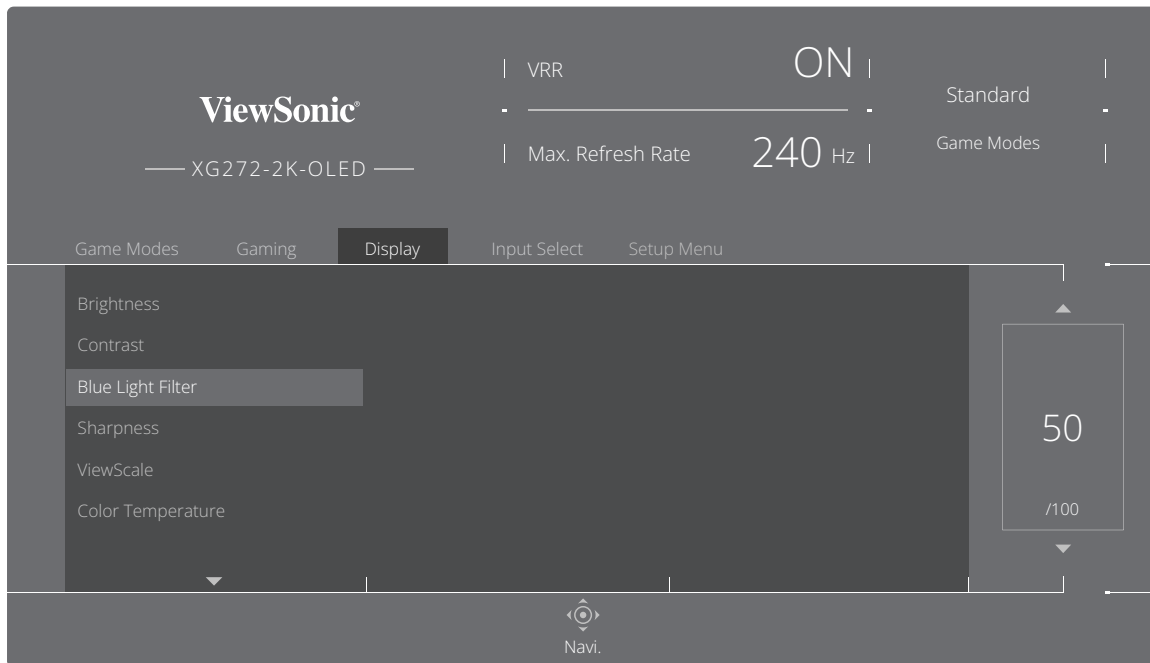
**OBS!**

- Skärmen kan bli något svagare, vilket indikerar att HDR har aktiverats.
- Välj "Av" för HDR-funktionen när du inte behöver den automatiska aktiveringsfunktionen.

## Blåljusfilter och ögonhälsa

Blåljusfilter blockerar högenergi blått ljus för en mer bekväm tittarupplevelse.

Aktivera och inaktivera blåljusfiltret kan göras på ett ögonblick med menyn **Display (Bild)**.



Tänk på följande när du använder och njuter av din bildskärm:

- Att titta på datorskärmar under en längre tid kan orsaka ögonirritation och obehag. För att minska dessa störningar rekommenderas det att man tar regelbundna pauser för att ögonen ska kunna vila.
- Värdet för blåljusfiltret kan justeras via menyn **Display (Bild)**.

## Beräkna pauser

När du tittar på skärmen under längre tidsperioder rekommenderas det att du tar regelbundna pauser från tittandet. Korta pauser på minst fem (5) minuter rekommenderas efter en (1) till två (2) timmars kontinuerligt tittande.

Att ta kortare, mer frekventa pauser är i allmänhet bättre än längre, mindre frekventa pauser.

## Fokuströtthet (20-20-20-regeln)

För att minska risken för trötta ögon genom att ständigt titta på skärmen, titta bort från skärmen minst var 20:e minut och titta på ett avlägset föremål (minst 6 meter bort) i minst 20 sekunder.

## Titta på avlägsna objekt

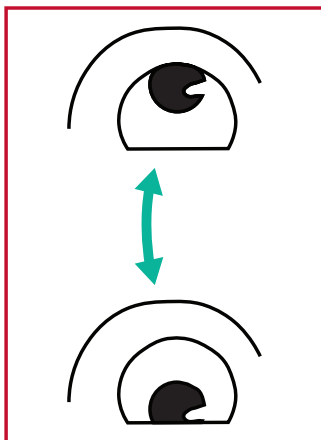
När de tar pauser, kan användarna ytterligare minska belastningen och torrheten i ögonen genom att fokusera på föremål som är längre bort från dem.

## Ögon- och nackövningar

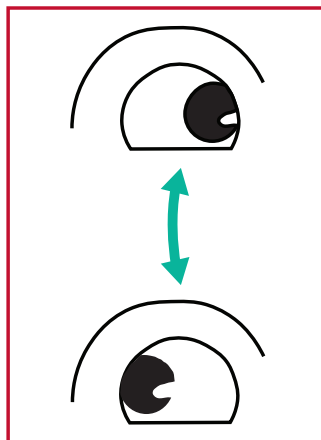
### Ögonövningar

Ögonövningar kan hjälpa till att minimera belastningen på ögonen. Rulla långsamt ögonen åt vänster, höger, upp och ner. Upprepa så många gånger som det behövs.

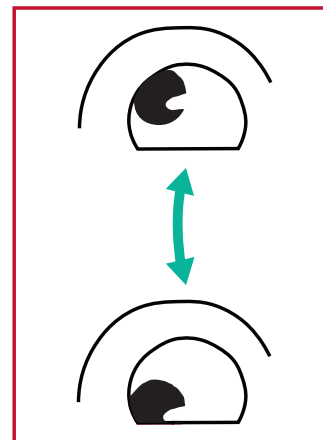
### Övningar för ögonen



(1) Håll kroppen och huvudet upprätt. Flytta ögonen uppåt för att titta på taket och vänd sedan ner för att titta på golvet.



(2) Flytta ögonen långsamt till vänster och höger för att titta på föremål på båda sidorna.



(3) Flytta ögonen för att titta på föremål upp till höger och sedan ner till höger. Upprepa för vänster övre och vänster nedre riktning.

### Nackövningar

Nackövningar kan också hjälpa till att minimera belastningen på ögonen. Slappna av armarna och låt dem hänga vid dina sidor, böj dig lätt framåt för att sträcka på nacken, vrid huvudet åt höger och till vänster. Upprepa så många gånger som det behövs.

## ViewScale

Under ViewScale kan användarna justera sitt nuvarande bildförhållande så att det passar deras specifika användningsscenario.

**OBS!** Om användare väljer ett ViewScale-format som inte är ursprungligt kan det påverka användarens upplevelse.

Aktivera ViewScale:

1. Tryck  på eller flytta **Joy Key (Joystick-knappen)** /// för att öppna OSD-menyn (On-Screen Display).
2. Flytta **Joystick-knappen**  eller  för att välja **Display (Skärm)**. Flytta sedan **Joystick-knappen**  för att öppna **Display (Skärm)**.
3. Flytta **Joystick-knappen**  eller  för att välja **ViewScale**. Flytta sedan **Joystick-knappen**  för att bekräfta valet.
4. Flytta **Joystick-knappen**  eller  för att välja önskat bildförhållande. Tryck sedan på **Joystick-knappen**  för att bekräfta valet.

Bildförhållande	Beskrivning
Full (Fullt)	Skalar den inmatade bilden så att den fyller skärmen, detta är standardalternativet och är idealiskt för 16:9-bilder.
Aspect (Bildförhållande)	Den inmatade bilden får fylla skärmen så mycket som möjligt utan att bilden förvrängs.
1:1	Bilden visas direkt utan skalning.
19" (4:3)	Simulerar den inmatade bilden i ett bildförhållande på 4:3 och en 19-tums skärmstorlek.
19"W (16:10)	Simulerar den inmatade bilden i ett bildförhållande på 16:10 och en 19"W skärmstorlek.
21,5" (16:9)	Simulerar den inmatade bilden i ett bildförhållande på 16:9 och en 21,5-tums skärmstorlek.
22"W (16:10)	Simulerar den inmatade bilden i ett bildförhållande på 16:10 och en 22"W skärmstorlek.
23,6"W (16:9)	Simulerar den inmatade bilden i ett bildförhållande på 16:9 och en 23,6"W skärmstorlek.
24"W (16:9)	Simulerar den inmatade bilden i ett bildförhållande på 16:9 och en 24"W skärmstorlek.

## Quick Access (Snabbåtkomst)

Du kan snabbt starta vissa funktioner och lägen med hjälp av snabbknappen och menyn. Användarna kan också definiera vilka funktioner eller lägen de föredrar i snabbåtkomstmenyn via **Inställningsmenyn**. Funktionen/läget aktiveras så snart ljusfältet rör sig på objektet och avaktiveras när ljusfältet tas bort.

I snabbåtkomstmenyn betyder "Tillbaka" att användaren "automatiskt" kan gå tillbaka till det läge som valdes innan snabbåtkomstmenyn öppnades.

Om användaren till exempel väljer läget "Konsolhastighet" innan den går in i snabbåtkomstmenyn och det finns ett befintligt FPS-alternativ i snabbåtkomstmenyn, kommer användaren enligt snabbåtkomstdefinitionen att aktivera FPS-läget när ljusfältet rör sig på objektet. När du sedan flyttar ljusfältet till "Tillbaka" ändras läget automatiskt till "Konsolhastighet", vilket är detsamma som läget innan användaren gick in i snabbåtkomstmenyn.

För att aktivera snabbåtkomstmenyn:

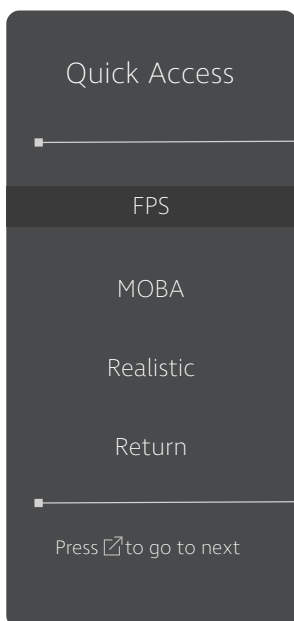
1. Tryck på **Quick Access Menu (Snabbåtkomstmeny)** för att öppna menyn.
2. Flytta **Joystick-knappen**  eller  för att välja.

**OBS!** Efter aktivering försvinner snabbåtkomstmenyn efter tre sekunder.

Ändra alternativen för snabbåtkomstmenyn:

1. Tryck  på eller flytta **Joy Key (Joystick-knappen)** /// för att öppna OSD-menyn (On-Screen Display).
2. Flytta **Joystick-knappen**  eller  för att välja **Setup Menu (inställningsmeny)**. Flytta sedan **Joystick-knappen**  för att öppna menyn **Setup Menu (inställningsmeny)**.
3. Flytta **Joystick-knappen**  eller  för att välja **Quick Access (snabb åtkomst)**. Flytta sedan **Joystick-knappen**  för att öppna dess undermeny.
4. Flytta **Joystick-knappen**  eller  för att välja dina önskemål. Tryck sedan på **Joystick-knappen**  för att bekräfta valet.

**OBS!** Vissa undermenyalternativ kan ha en till undermeny. För att öppna respektive undermeny, flytta **Joystick-knappen** .



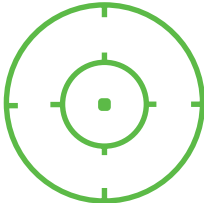


## Crosshair (Korshårssikte)

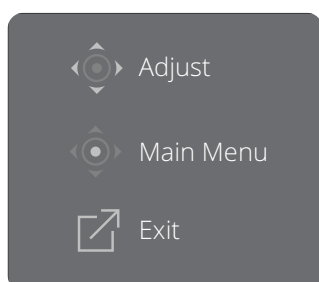
Välj mellan olika korshårstilar och färger som du vill ska överlappa skärmen.

För att aktivera funktionen korshårssikte:

1. Tryck  på eller flytta **Joy Key (Joystick-knappen)** /// för att öppna OSD-menyn (On-Screen Display).
2. Flytta **Joystick-knappen**  eller  för att välja **Setup Menu (inställningsmeny)**. Flytta sedan **Joystick-knappen**  för att öppna **Setup Menu (inställningsmeny)**.
3. Flytta **Joystick-knappen**  eller  för att välja **Crosshair (korshårssikte)**. Flytta sedan **Joystick-knappen**  för att bekräfta valet.
4. Flytta **Joystick-knappen**  eller  för att välja önskad korshårstil och färg. Tryck sedan på **Joystick-knappen**  för att bekräfta valet.

**OBS!** En förhandsgranskning av korshårssiktet (typ och färg) visas på höger sida av OSD-menyn innan du bekräftar.

Crosshair (Korshårssikte)	Beskrivning
Type A (Typ A)	
Type B (Typ B)	
Type C (Typ C)	



**OBS!** Meddelanderutan visas tillsammans med hårkorset och försvinner automatiskt efter tre (3) sekunder.

# Bilaga

## Specifikationer

Objekt	Kategori	Specifikationer
LCD	Typ	OLED, aktiv matris 2560 x 1440 LCD; fält på 0,2292 mm x 0,2292 mm pixel
	Skärmstorlek	67,3 cm (27" synliga)
	Färgfilter	RGB vertikal rand
	Glasyta	Bländskydd (Haze 25%), hård beläggning (3H)
Ingångssignal	Videosynkronisering	<u>TMDS digital (100 Ω)</u> DisplayPort (v. 1.4): $f_h$ :15~255 kHz, $f_v$ :48~240 Hz HDMI (v. 2.1): $f_h$ :30~160 kHz, $f_v$ :30~240 Hz Type C: $f_h$ :15~255 kHz, $f_v$ :48~240 Hz
Kompatibilitet	PC	upp till 2560 x 1440
	Macintosh	upp till 2560 x 1440



Objekt	Kategori	Specifikationer
Upplösning <sup>1</sup>	Rekommenderad	2560 x 1440 @ 240 Hz
	Stöds	2560 x 1440 @ 60, 100, 120, 144, 165, 200, 240 Hz 2560 x 1080 @ 24, 25, 30, 50, 60 Hz 2048 x 1152 @ 60 Hz 1920 x 1440 @ 51, 60, 75 Hz 1920 x 1200 @ 60, 75 Hz 1920 x 1080 @ 24, 25, 30, 50, 60 Hz 1680 x 1050 @ 60 Hz 1600 x 1200 @ 60 Hz 1600 x 900 @ 60 Hz 1440 x 900 @ 60, 75 Hz 1440 x 576 @ 50 Hz 1400 x 1050 @ 60, 75 Hz 1366 x 768 @ 60 Hz 1360 x 768 @ 60 Hz 1280 x 1024 @ 50, 60, 75 Hz 1280 x 960 @ 50, 60, 75 Hz 1280 x 800 @ 60, 75 Hz 1280 x 768 @ 50, 60, 75 Hz 1280 x 720 @ 50, 60 Hz 1152 x 900 @ 66 Hz 1152 x 870 @ 75 Hz 1152 x 864 @ 60, 75 Hz 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72, 75 Hz 1024 x 600 @ 60 Hz 848 x 480 @ 60 Hz 832 x 624 @ 75 Hz 800 x 600 @ 56, 60, 72, 75 Hz 720 x 576 @ 50 Hz 720 x 480 @ 60 Hz 720 x 400 @ 70 Hz 640 x 480 @ 50, 60, 66, 72, 75 Hz 640 x 400 @ 60, 70 Hz 640 x 350 @ 70 Hz
Strömadapter <sup>2</sup>	Inspänning	AC 100-240V, 50/60Hz (auto switch)
Visningsområde	Fullskanning (H x V)	604,42 x 350,62 mm
		23,80" x 13,80"
Driftförhållanden	Temperatur	0° C till 40° C (32° F till 104° F)
	Fuktighet	20 % till 90 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	16 404 fot (5 km)

1- Ställ inte in datorns grafik kort till att överskrida dessa timinglägen. Om du gör det kan det leda till permanenta skador på bildskärmen.

2- Använd endast strömadapter/Nätssladd från ViewSonic® eller en auktoriserad källa.

Objekt	Kategori	Specifikationer
Förvaringsförhållanden	Temperatur	-20° C till 60° C (-4° F till 140° F)
	Fuktighet	5% till 90 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	39 370 fot (12 km)
Mått (med stativ)	Fysisk (B x H x D)	604,4 x 566,6 x 221,8 mm
		23,8" x 23,3" x 8,7"
Mått (utan stativ)	Fysisk (B x H x D)	604,4 x 374,9 x 62,2 mm
		23,8" x 14,6" x 2,4"
Väggmontering	Mått	100 x 100 mm
Vikt (med stativ)	Fysisk	6,95 kg
		15,32 lbs
Vikt (utan stativ)	Fysisk	4,8 kg
		10,58 lbs
Energisparlägen	På <sup>3</sup>	42 W (typisk) utan ljud 44 W (typisk) med 50 % ljud
	Av	≤ 0,3 W (max)

# Ordlista

Det här avsnittet beskriver standardordlistan för benämningar som används i alla LCD-skärmmodeller. Alla benämningar anges i alfabetisk ordning.

**OBS!** Vissa benämningar kanske inte är tillämpliga på din skärm.

## **A** **Advanced DCR (Avancerad DCR)**

Avancerad DCR-teknik identifierar automatiskt bildsignalen och styr bakgrundsbelysningen och färgen på ett intelligent sätt för att förbättra förmågan att göra det svarta svartare i en mörk scen och göra det vita vitare i en ljus miljö.

### **Audio Adjust (Ljudjustering)**

Justerar volymen, stänger av ljudet eller växlar mellan ingångar om du har mer än en källa.

### **Auto Detect (Automatisk identifiering)**

Om den aktuella ingångskällan inte har någon signal kommer skärmen att automatiskt växla till nästa ingångsalternativ. På vissa modeller är denna funktion inaktiverad som standard.

## **B** **Black Stabilization (Svart stabilisering)**

ViewSonic svart stabilisering ger ökad synlighet och detaljer genom att lysa upp mörka scener.

### **Black Frame Insertion (BFI) (Infogning av svart ram (BFI))**

BFI-funktioner syftar till att minska oskärpa som orsakas av sample-and-hold-metoden som alla bildskärmar använder, vilket resulterar i att ett spår visas bakom snabbrorliga objekt.

### **Blue Light Filter (Blåljusfilter)**

Justerar filtret som blockerar högenergi blått ljus för en mer bekväm tittarupplevelse.

### **Boot Up Screen (Starta upp skärmen)**

Om du stänger av startskärmen visas inte längre meddelandet på skärmen när du sätter på skärmen.

### **Brightness (Ljusstyrka)**

Justerar bakgrundens svarta nivåer på skärmbilden.

## C Color Adjust (Färgjustering)

Tillhandahåller flera färgjusteringslägen för att justera färginställningarna för att passa våra användares behov.

### Color Range (Färgskala)

Skärmen kan upptäcka insignalens färgintervall automatiskt. Du kan ändra manuellt färgintervallalternativen så att de passar rätt färgintervall om färgerna inte visas korrekt.

Alternativ	Beskrivning
Auto	Skärmen känner automatiskt igen färgformat och svartvita nivåer.
Full Range (Komplett utbud)	Färgområdet för de svarta och vita nivåerna är fullständigt.
Limited Range (begränsat utbud)	Färgområdet för de svarta och vita nivåerna är begränsat.

### Color space (Färgrymd)

Gör att användare kan välja vilken färgrymd de vill använda för skärmsfärgutskriften (RGB, YUV).

### Color Temperature (Färgtemperatur)

Låter användare välja specifika inställningar för färgtemperatur för att ytterligare anpassa deras tittarupplevelse.

Panelstandard	Panelens ursprungliga status
sRGB	Standardfärgutrymme används för Windows-systemet.
Bluish (Blåaktig)	Ställ in färgtemperaturen till 9 300K.
Cool (Sval)	Ställ in färgtemperaturen till 7 500K.
Native (Ursprunglig)	Standardfärgtemperatur. Rekommenderas för allmän användning.
Warm (Varm)	Ställ in färgtemperaturen till 5 000K.

### Contrast (Kontrast)

Justerar skillnaden mellan bildens bakgrund (svart nivå) och förgrunden (vit nivå).

### Crosshair (Korshårssikte)

Välj mellan olika korshårstilar och färger som du vill ska överlappa skärmen.

- F FreeSync™ Premium Pro**  
AMD FreeSync-teknologin sätter stopp för hackiga spel och trasiga bildrutor med flytande, artefaktfri prestanda vid praktiskt taget alla bildfrekvenser.
- G Game mode (Spelläge)**  
Integrerar en spelinriktad OSD-design inklusive förkalibrerad FPS-, RTS- och MOBA-spelinställningar. Varje läge är funktionellt anpassat med test i spelet och justeringar gjorda för den bästa blandningen av färg och teknik.
- Gamma**  
Låter användare att manuellt justera ljusstyrkan på skärmens gråskala nivåer. Det finns sex val: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 och 2.8.
- H Hertz Limiter (Hertz-begränsare)**  
Gör att användare kan kontrollera hur många bilder skärmen matar ut. Skärmen sätter en gräns på den maximala mängd bilder som kan återges från skärmen för att spara ström och laddning från skärmens sida.
- Hue (Nyans)**  
Justerar nyans för varje färg (red (röd), green (grön), blue (blå), cyan, magenta och yellow (gul)).
- I Information**  
Visar timingläge (video insignal) från grafikkortet i datorn, LCD-skärmens modellnummer, serienummer och webbplatsadressen till ViewSonic®. Se grafikkortets användarhandbok för instruktioner om hur du ändrar upplösning och uppdateringshastighet (vertikal frekvens).
- OBS!** VESA 1024 x 768 @ 60Hz till exempel innebär att upplösningen är 1024 x 768 och uppdateringsfrekvensen är 60Hz.
- Input Select (Val av ingång)**  
Växlar mellan de olika inmatningsalternativ som finns tillgängliga för skärmen.

**L Low Input Lag (Låg inmatningsfördröjning)**  
ViewSonic® erbjuder inmatningsfördröjning genom att använda en skärm process reducer, som minskar signallatensen. I undermenyn "Låg inmatningsfördröjning" kan du välja lämplig hastighet för önskad användning från alternativen.

**M Manual Image Adjust (Manuell bildjustering)**  
Visar menyn "Manuell bildjustering". Du kan ställa in manuellt en mängd olika bildkvalitetsjusteringar.

**Memory recall (Minnesåterhämtning)**

Återställer justeringarna till fabriksinställningarna om skärmen används i ett fabriksinställt tidsläge som anges i "Specifikationer" i denna handbok.

**OBS!** (Undantag) Denna kontroll påverkar inte ändringar som gjorts i inställningen "Språkval" eller "Strömlås".

**O Offset (Kompensation)**

Justerar svärta för rött, grönt och blått. Funktionerna förstärkning och kompensation gör att användarna kan styra vitbalansen för en utmärkt kontroll vid manipulering av kontrast och mörka scener.

**OSD Pivot (OSD-vridning)**

Ställer in skärmens visningsriktning av OSD-menyn.

**Overscan (Överskanning)**

Avser en beskuren bild på skärmens. En inställning på din skärm zoomar in på filminnehåll, så att du inte kan se filmens yttersta kanter.

**P Power Indicator (Strömindikator)**

Lampan som visar om skärmen är på eller av. Denna inställning styr också belysningen på stativet. Användare kan stänga av belysningseffekten under "Strömindikator". Dessutom visar strömindikatorn en genomsnittlig färg som direkt tolkar ingångsfärgsignalen som tas emot på skärmen.

**Q Quick Access (Snabbåtkomst)**  
Starta snabbt vissa funktioner och lägen via snabbåtkomstknappen och menyn. Användare kan också definiera vilka funktioner eller lägen de föredrar i snabbåtkomstmenyn genom **Setup Menu (inställningsmeny)** i OSD-menyn. Funktionen/läget kommer att aktiveras så snart ljusfältet rör sig på objektet och kommer att inaktiveras efter att ljusfältet har tagits bort.

**R Recall (Återkalla)**  
Återställer ViewMode-skärmsinställningar.

#### **Resolution Notice (Upplösningsmeddelande)**

Meddelandet talar om för användarna att den aktuella upplösningen inte är den rätta ursprungliga upplösningen. Detta meddelande kommer att visas i skärmsinställningsfönstret när du ställer in skärmupplösningen.

#### **Response Time OD (Svarstid OD)**

En avancerad finjusteringsfunktion för användare som vill justera skärmens responstid. De kan välja mellan fem (5) olika nivåer för att exakt finjustera responsen så att den är så snabb som möjligt och samtidigt minska suddiga bilder eller spökbilder baserat på varje unikt spelscenario.

#### **RGB Lighting (RGB-belysning)**

Denna inställning styr RGB-belysningen på baksidan av skärmen och under ramen. Både färgen och stilen på RGB-belysningen kan justeras.

**S Setup Menu (Inställningsmeny)**  
Justerar skärmmeny (OSD)-inställningar. Många av dessa inställningar kan aktivera skärmmeddelanden så att användarna inte behöver öppna menyn.

#### **Sharpness (Skärpa)**

Justerar bildkvaliteten på skärmen.

#### **V ViewMode (Visningsläge)**

ViewSonics unika funktion visningsläge erbjuder förinställningarna "Game (Spel)", "Movie (Film)", "Wed (Webb)", "Text", "MAC" och "Mono". Dessa förinställningar är speciellt utformade för att ge en optimerad bildupplevelse för olika skärmapplikationer.

#### **ViewScale**

Spelare har möjlighet att justera bildstorleken på skärmen, vilket möjliggör ett "bäst passande" scenario.

## Felsökning

Det här avsnittet beskriver några vanliga problem som du kan uppleva när du använder skärmen.

Problem	Möjliga lösningar
Ingen ström	<ul style="list-style-type: none"><li>• Se till att du har slagit på skärmen genom att trycka på <b>Ström</b>-knappen.</li><li>• Kontrollera att nätsladden är korrekt och säkert ansluten till skärmen och nätuttaget.</li><li>• Anslut en annan elektrisk enhet till vägguttaget för att kontrollera att uttaget levererar ström.</li></ul>
Strömmen är på, men ingen bild visas på skärmen	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kontrollera att videokabeln som ansluter skärmen till datorn är korrekt och säkert ansluten.</li><li>• Justera inställningarna ljusstyrka och kontrast.</li><li>• Kontrollera att rätt ingångskälla är vald.</li></ul>
Fel eller onormala färger	<ul style="list-style-type: none"><li>• Om vissa färger (rött, grönt eller blått) saknas, kontrollera videokabeln för att säkerställa att den är ordentligt och säkert ansluten. Lösa eller trasiga stift i kabelkontakten kan orsaka en felaktig anslutning.</li><li>• Anslut skärmen till en annan dator.</li></ul>
Skärmbilden är för ljus eller för mörk	<ul style="list-style-type: none"><li>• Öka inställningarna för ljusstyrka och kontrast via OSD-menyn.</li><li>• Återställ skärmen till fabriksinställningarna.</li></ul>
Skärmbilden visas bitvis	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kontrollera att rätt ingångskälla är vald.</li><li>• Kontrollera om det finns böjda eller trasiga stift i videokabelkontakten.</li><li>• Kontrollera att videokabeln som ansluter skärmen till datorn är korrekt och säkert ansluten.</li></ul>
Bilden är suddig	<ul style="list-style-type: none"><li>• Justera upplösningen till rätt bildförhållande.</li><li>• Återställ skärmen till fabriksinställningarna.</li></ul>
Skärmen är inte centrerad korrekt	<ul style="list-style-type: none"><li>• Justera de horisontella och vertikala kontrollerna via OSD-menyn.</li><li>• Kontrollera bildförhållandet.</li><li>• Återställ skärmen till fabriksinställningarna.</li></ul>
Skärmen är gul	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kontrollera att "Blåljusfilter" är Av.</li></ul>



Problem	Möjliga lösningar
OSD-menyn visas inte på skärmen/ OSD-kontrollerna är otillgängliga	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera om OSD-menyn är låst.</li> <li>• Stäng av skärmen, koppla ur nätsladden, sätt tillbaka den och slå på skärmen.</li> <li>• Återställ skärmen till fabriksinställningarna.</li> </ul>
Kontrollpanelens tangenter fungerar inte	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tryck på en knapp i taget.</li> <li>• Starta om datorn.</li> </ul>
Vissa menyer kan inte väljas i OSD-menyn	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Justera ViewMode eller ingångskällan.</li> <li>• Återställ skärmen till fabriksinställningarna.</li> </ul>
Ingen ljudutgång	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Om du använder öronsnäcka/hörlurar, se till att mini-stereokontakten är ansluten.</li> <li>• Kontrollera att volymen inte är avstängd eller inställd på 0.</li> <li>• Kontrollera inställningen för ljudinmatning.</li> </ul>
Det går inte att justera skärmen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se till att det inte finns några hinder i närheten av eller på skärmen, och att det finns tillräckligt med avstånd.</li> <li>• Mer information finns i "Justera visningsvinkeln".</li> </ul>
USB-enheter anslutna till skärmen fungerar inte	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera att USB-kabeln är korrekt ansluten.</li> <li>• Försök byta till en annan USB-port (om tillämpligt).</li> <li>• Vissa USB-enheter kräver högre elström. Anslut enheten direkt till datorn.</li> </ul>
Extern enhet är ansluten, men ingen bild visas på skärmen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera att Ström är På</li> <li>• Justera ljusstyrkan och kontrasten via OSD-menyn.</li> <li>• Kontrollera anslutningskabeln och säkerställ att den är ordentligt och säkert ansluten. Lösa eller trasiga stift i kabelkontakten kan orsaka en felaktig anslutning.</li> </ul>

# Underhåll

## Allmänna försiktighetsåtgärder

- Se till att skärmen är avstängd och att strömkabeln är urkopplad från vägguttaget.
- Spruta aldrig eller häll någon vätska direkt på skärmen eller höljet.
- Hantera skärmen försiktigt eftersom en mörkare skärm, om den repas, kan reporna synas tydligare än med en ljusare skärm.

## Rengöra skärmen

- Torka av skärmen med en ren, mjuk, luddfri trasa. Detta tar bort damm och andra partiklar.
- Om skärmen fortfarande inte är ren, applicera en liten mängd glasrengöringsmedel utan ammoniak eller alkohol på en ren, mjuk, luddfri trasa. Torka sedan av skärmen.

## Rengöra höljet

- Använd en mjuk, torr trasa.
- Om höljet fortfarande inte är rent, applicera en liten mängd mild icke-slipande rengöringsmedel utan ammoniak eller alkohol på en ren, mjuk, luddfri trasa. Torka sedan av ytan.

## Ansvarsfriskrivning

- ViewSonic® rekommenderar inte användning av ammoniak- eller alkoholbaserade rengöringsmedel på skärmen eller höljet. Vissa kemiska rengöringsmedel skadar skärmen och/eller höljet.
- ViewSonic® ansvarar inte för skador som uppstår vid användning av ammoniak- eller alkoholbaserade rengöringsmedel.

# Information om regler och service

## Information om överensstämmelse

Detta avsnitt behandlar alla gällande krav och uttalanden om regler. Bekräftade motsvarande ansökningar ska hänvisa till märkskyltar och relevanta märkningar på enheten.

### Uttalande gällande FCC-efterlevnad

Denna enhet överensstämmer med avsnitt 15 i FCC-reglerna. Användningen är underställd följande två villkor: (1) Enheten får inte orsaka skadliga störningar och (2) Denna enhet måste acceptera alla mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktion. Denna utrustning har testats och funnits uppfylla begränsningarna för en Klass B digital enhet enligt avsnitt 15 i FCC-reglerna.

Dessa begränsningar är utformade för att ge rimligt skydd mot skadliga störningar vid installation i hemmet. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi och kan, om inte installerad och använd enligt instruktionerna, orsaka skadliga störningar på radiokommunikation. Det finns dock ingen garanti för att störningar inte inträffar i en viss installation. Om denna utrustning orsakar skadliga störningar på radio- eller TV-mottagning, vilket kan avgöras genom att utrustningen slås av och på, uppmuntras användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av följande åtgärder:

- Vrid eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett uttag i en annan strömkrets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio/TV-tekniker för hjälp.

**Varning!** Du varnas om att ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av den som ansvarar för överensstämmelse kan ogiltigförklara din behörighet att använda utrustningen.

### Uttalande från Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

### CE-överensstämmelse för europeiska länder



Enheten uppfyller kraven i EMC-direktivet 2014/30/EU och lågvoltsdirektivet 2014/35/EU.

## Följande information gäller endast för EU-medlemsstater:

Det märke som visas till höger är i enlighet med avfall från elektrisk och elektronisk utrustning Direktiv 2012/19/EU (WEEE). Märket anger skyldigheten att INTE kassera utrustningen som osorterat kommunalt avfall, utan istället använda de system för återlämnande och insamling enligt lokal lag.



## Uttalande om överensstämmelse med RoHS2

Denna produkt har konstruerats och tillverkats i enlighet med Europaparlamentets och rådets direktiv 2011/65/EU om begränsning av användningen av vissa farliga ämnen i elektrisk och elektronisk utrustning (RoHS2-direktivet) och anses vara förenligt med den maximala koncentrationen av värden som utfärdats av European Technical Adaptation Committee (TAC) enligt nedan:

Ämne	Föreslagen maximal koncentration	Faktisk koncentration
Bly (Pb)	0,1%	< 0,1%
Kvicksilver (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Hexavalent krom (Cr6 <sup>+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Polybromerade bifenyler (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromerade difenyletrar (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etylhexyl) ftalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butylbensylftalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutylftalat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Disobutylftalat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

## Vissa komponenter av produkter som angivits ovan är undantagna enligt bilaga III i RoHS2-direktiven enligt nedan:

- Kopparlegering innehållande upp till 4 viktprocent bly.
- Bly i lödmetaller med hög smältemperatur (dvs blybaserade legeringar innehållande 85 viktprocent eller mer bly).
- Elektriska och elektroniska komponenter som innehåller bly i ett glas eller keramik annat än dielektrisk keramik i kondensatorer, t.ex. piezoelektroniska anordningar, eller i en glas- eller keramisk matrisförening.
- Bly i dielektrisk keramik i kondensatorer för en märkspänning på 125 V AC eller 250 V DC eller högre.

## **Indisk begränsning av farliga ämnen**

Begränsning av farliga ämnen (Indien). Denna produkt överensstämmer med "Indiska regler 2011 för e-avfall" och förbjuder användning av bly, kvicksilver, hexavalent krom, polybromerade bifenyler eller polybromerade difenyletrar i koncentrationer över 0,1 viktprocent och 0,01 viktprocent för kadmium, med undantag för undantagen i schema 2 i regeln.

## **Avfallshantering vid slutet av produkens livscykel**

ViewSonic® respekterar miljön och är engagerad i att arbeta och leva grönt. Tack för att du medverkar i en smartare, grönare datoranvändning. Gå till ViewSonic® webbplats för att läsa mer.

### **USA och Kanada:**

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

### **Europa:**

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

### **Taiwan:**

<https://recycle.epa.gov.tw/>

# Meddelande om batterier

## Säkerhetsåtgärder

För att förhindra att batteriet läcker, överhettas eller orsakar brand ska du iaktta följande försiktighetsåtgärder:

- Sänk inte ned batteriet i vätska.
- Använd inte eller lämna batteriet nära en värmekälla, t.ex. en eldstad eller ett värmeelement.
- Vänd inte på de positiva och negativa polerna.
- Kasta inte batteriet i eld eller annan värmekälla.
- Kortslut inte batteriet genom att direktansluta plus- och minuspolerna med andra metallföremål, t.ex. tråd.
- Använd inte och lämna inte batteriet i extremt varma förhållanden (t.ex. i direkt solljus eller i ett fordon), eftersom det annars kan överhettas och orsaka brand eller så försämras prestandan och livslängden.
- Om batteriet läcker och elektrolyt kommer i ögonen, gnugga inte ögonen. Skölj omedelbart ögonen med rent, rinnande vatten och kontakta läkare. Annars kan ögonskador uppstå.
- Om batteriet avger en lukt, genererar värme, blir missfärgat eller deformerat eller på något sätt verkar onormalt under användning, laddning eller förvaring ska du omedelbart ta bort det från enheten och sluta använda den.
- Om batteripolerna är smutsiga, rengör polerna med en torr trasa före användning. I annat fall kan ström- eller laddningsfel uppstå på grund av dålig anslutning till enheten.
- Använd endast batteriet med de tillbehör som specificerats av tillverkaren.
- Denna produkt har inga delar som kan repareras av användaren. Eventuella skador som orsakas av användarens egen demontering täcks inte av garantin. Reparationer bör utföras av kvalificerad fackpersonal.
- Det finns risk för explosion om batteriet byts ut på fel sätt. Ersätt endast med samma eller likvärdig typ som rekommenderas av utrustningens tillverkare. Kassera förbrukade batterier enligt batteritillverkarens anvisningar.



Denna märkning anger kravet att INTE kassera utrustningen inklusive förbrukade eller kasserade batterier eller ackumulatörer som osorterat kommunalt avfall, utan använd de retur- och insamlingsystem som finns tillgängliga.

#### 請參閱安全使用指南

注意：電池若未正確更換，可能會爆炸。請用原廠建議之同款或同等級的電池來更換，請依原廠指示處理廢棄電池。



廢電池請回收

Taiwan: For better environmental protection, waste batteries should be collected separately for recycling or special disposal.

台灣：為保護環境安全，廢棄電池應進行回收處理。

<b>⚠ WARNING</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>INGESTION HAZARD:</b> This product contains button cell or coin battery.</li><li>• <b>DEATH</b> or serious injury can occur if ingested.</li><li>• A swallowed button cell or coin battery can cause <b>Internal Chemical Burns</b> in as little as <b>2 hours</b>.</li><li>• <b>KEEP</b> new and used batteries <b>OUT OF REACH</b> of CHILDREN.</li><li>• <b>Seek immediate medical attention</b> if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.</li></ul>	
<b>⚠ WARNING</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>INGESTION HAZARD:</b> This product contains button cell or coin battery.</li><li>• <b>DEATH</b> or serious injury can occur if ingested.</li><li>• A swallowed button cell or coin battery can cause <b>Internal Chemical Burns</b> in as little as <b>2 hours</b>.</li><li>• <b>KEEP</b> new and used batteries <b>OUT OF REACH</b> of CHILDREN.</li><li>• <b>Seek immediate medical attention</b> if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.</li></ul>	

- Ta bort och återvinn omedelbart eller kassera förbrukade batterier i enlighet med lokala föreskrifter och håll dem borta från barn. Batterierna får INTE slängas i hushållssoporna eller förbrännas.
- Även förbrukade batterier kan orsaka allvarliga personskador eller dödsfall.
- Ring en lokal giftinformationscentral för information om behandling.
- Den kompatibla batteritypen: CR2025
- Den nominella batterispänningen: 3,0 V
- Icke uppladdningsbara batterier får inte laddas upp.
- Får ej tvångsurladdas, återladdas, demonteras, värmas upp över (tillverkarens angivna temperaturgräns) eller förbrännas. Detta kan leda till personskador på grund av avluftning, läckage eller explosion med kemiska brännskador som följd.
- Kontrollera att batterierna är korrekt installerade och att polariteten (+ och -) är korrekt.
- Blanda inte gamla och nya batterier, olika märken eller typer av batterier, t.ex. alkaliska, kol-zinkbatterier eller uppladdningsbara batterier.
- Ta bort och omedelbart återvinn eller kassera batterier från utrustning som inte använts under en längre tid i enlighet med lokala bestämmelser.
- Stäng alltid batterifacket helt och hållet. Om batterifacket inte stängs ordentligt ska du sluta använda produkten, ta ur batterierna och förvara dem oåtkomligt för barn.

## Information om upphovsrätt

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Alla rättigheter förbehållna.

Macintosh och Power Macintosh är registrerade varumärken som tillhör Apple Inc.

Microsoft, Windows och Windows-logotypen är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och andra länder.

ViewSonic® och logotypen med de tre fåglarna är registrerade varumärken som tillhör ViewSonic® Corporation.

VESA är ett registrerat varumärke som tillhör Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort och DDC är varumärken som tillhör VESA.

ENERGY STAR® är ett registrerat varumärke som tillhör U.S. Environmental Protection Agency (EPA).

Som ENERGY STAR®-partner har ViewSonic® Corporation beslutat att denna produkt uppfyller ENERGY STAR® riktlinjer för energieffektivitet.

**Ansvarsfriskrivning:** ViewSonic® Corporation ansvarar inte för tekniska eller redaktionella fel eller utelämnanden i detta dokument, eller för oavsiktliga skador eller följdskador på grund av utrustande av detta material eller prestanda eller användning av denna produkt.

I intresse av fortsatt produktförbättring förbehåller sig ViewSonic® Corporation rätten att ändra produktens specifikationer utan föregående meddelande. Informationen i detta dokument kan ändras utan vidare meddelanden.

Ingen del av detta dokument får kopieras, reproduceras eller överföras på något sätt, i något syfte utan föregående skriftligt tillstånd från ViewSonic® Corporation.



## Kundservice

För teknisk support eller produktservice, se tabellen nedan eller kontakta din återförsäljare.

**OBS!** Du behöver produktens serienummer.

Land/region	Webbplats	Land/region	Webbplats
<b>Asien och Stillhavsområdet samt Afrika</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (English)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Middle East	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
New Zealand	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Philippines	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	South Africa & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Amerika</b>			
United States	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Canada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latin America	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Europa</b>			
Europe	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	France	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## **Begränsad garanti**

### ViewSonic® bildskärm

#### **Vad garantin omfattar:**

ViewSonic® garanterar att produkterna är fria från brister i material och utförande under garantiperioden. Om en produkt visar sig vara defekt i material eller utförande under garantiperioden, kommer ViewSonic® till sitt eget alternativ och som enda åtgärd att reparera eller ersätta produkten med en liknande produkt. Ersättningsprodukt eller delar kan innehålla omarbetade eller renoverade delar eller komponenter. Reparations- eller ersättningsenhet eller delar eller komponenter kommer att omfattas av den tid som kvarstår för kundens ursprungliga begränsade garanti och garantiperioden förlängs inte. ViewSonic® ger ingen garanti för program från tredje part, oavsett om den ingår i produkten eller installeras av kunden, installation av obehöriga hårdvarudelar eller komponenter (t.ex. projektorlampor). (Se: avsnittet "Vad garantin utesluter och inte omfattar").

#### **Hur länge garantin gäller:**

ViewSonic®s bildskärmar har en garanti på mellan 1 och 3 år, beroende på inköpsland, för alla delar inklusive ljuskällan och för allt arbete från konsumentens första inköpsdatum.

#### **Vem garantin skyddar:**

Denna garanti gäller endast för första konsumentköpare.

#### **Vad garantin utesluter och inte omfattar:**

- Alla produkter där serienumret har skadats, ändrats eller tagits bort.
- Skada, försämring eller funktionsstörning som härrör från:
  - » Olycka, missbruk, försummelse, brand, vatten, blixtnedslag eller andra naturliga händelser, obehörig produktändring eller underlåtelse att följa anvisningar som medföljer produkten.
  - » Reparation eller försök till reparation av någon som inte är godkänd av ViewSonic®.
  - » Skador på eller förlust av program, data eller flyttbara lagringsmedia.
  - » Normalt slitage.
  - » Avlägsnande eller installation av produkten.
- Förlust av programvara eller data som uppstår vid reparation eller utbyte.
- Eventuella skador på produkten under leverans.
- Externa orsaker på produkten, till exempel fluktuationer i elströmmen eller fel.

- Användning av tillbehör eller delar som inte uppfyller ViewSonics specifikationer.
- Ägarens underlåtenhet att utföra regelbunden produktunderhåll enligt användarhandboken.
- Annan orsak som inte är relaterad till en produktfel.
- Skador som orsakas av statiska (icke-rörliga) bilder som visas under långa tidsperioder (även kallad inbränd bild).
- Programvara - Alla program från tredje part som ingår i produkten eller installeras av kunden.
- Hårdvara/Tillbehör/Delar/Komponenter - Installation av obehörig hårdvara, tillbehör, förbrukningsdelar eller komponenter (t.ex. projektorlampor).
- Skador på eller missbruk av beläggningen på skärmens yta genom olämplig rengöring enligt beskrivningen i produktens användarhandbok.
- Borttagning, installation och fasta serviceavgifter, inklusive väggmontering av produkten.

#### **Hur man får service:**

- För information om hur du får service enligt garantin, kontakta ViewSonic® kundservice (se sidan "Kundservice"). Du behöver uppge produktens serienummer.
- För att få garantiservice måste du tillhandahålla: (a) den ursprungliga daterade försäljningsstämpeln, (b) ditt namn, (c) din adress, (d) en beskrivning av problemet, och (e) produktens serienummer.
- Ta eller skicka produkten, förbetald frakt, i originalpaketet till ett auktoriserat ViewSonic® servicecenter eller ViewSonic®.
- Kontakta ViewSonic® för ytterligare information eller för att få namnet på närmaste ViewSonic® servicecenter.

#### **Begränsning av underförstådda garantier:**

Det finns inga garantier, uttryckliga eller underförstådda, som sträcker sig bortom beskrivningen i detta dokument inklusive den underförstådda garantin för säljbarhet och lämplighet för ett visst ändamål.

### **Uteslutning av skadestånd:**

ViewSonics ansvar är begränsat till kostnaden för reparation eller utbyte av produkten. ViewSonic® är inte ansvarigt för:

- Skada på annan egendom som orsakats av eventuella brister i produkten, skador på grund av olägenheter, förlust av användningen av produkten, förlust av tid, förlust av vinst, förlust av affärsmöjligheter, förlust av goodwill, störning av affärsrelationer eller annan kommersiell förlust, även om meddelats om möjligheten för sådana skador.
- Alla andra skador, oavsett om de är oavsiktliga, följdskador eller annat.
- Eventuella skadeståndskrav mot kunden av någon annan part.
- Reparation eller försök till reparation av någon som inte är godkänd av ViewSonic®.

### **Effekt av statlig lagstiftning:**

Denna garanti ger dig specifika juridiska rättigheter, och du kan också ha andra rättigheter som varierar från stat till stat. Vissa stater tillåter inte begränsningar av underförstådda garantier och/eller tillåter inte uteslutning av oavsiktliga skador eller följdskador, så ovanstående begränsningar och uteslutningar kanske inte gäller dig.

### **Försäljning utanför USA och Kanada:**

För garantiinformation och service på ViewSonic®-produkter som säljs utanför USA och Kanada, kontakta ViewSonic® eller din lokala ViewSonic®-återförsäljare.

Garantiperioden för denna produkt i fastlandet Kina (Hongkong, Macao och Taiwan ingår inte) omfattas av villkoren för underhållsantikortet.

För användare i Europa och Ryssland finns fullständiga uppgifter om garantin på: <http://www.viewsonic.com/eu/> under "Support/Warranty Information".



**ViewSonic®**