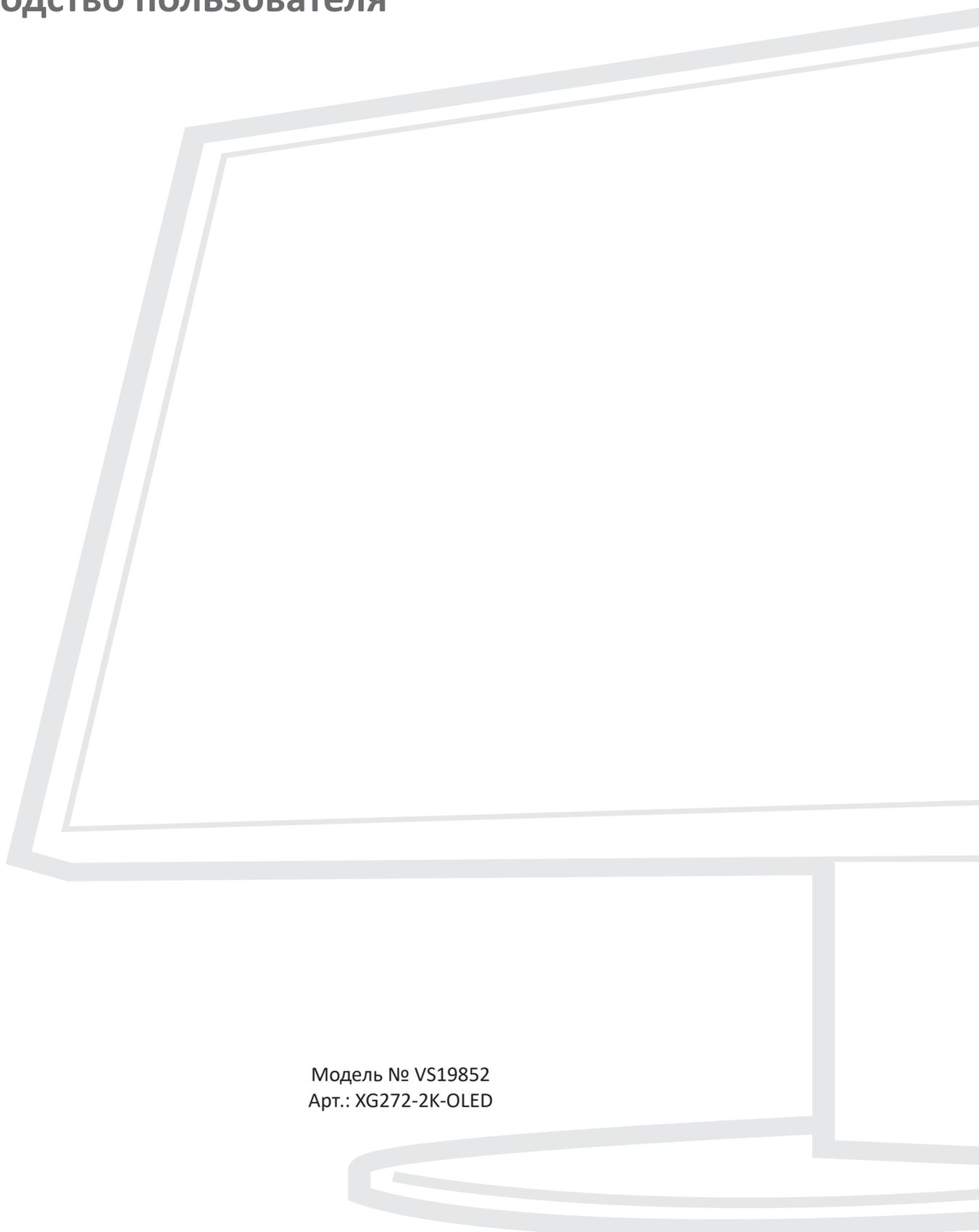


XG272-2K-OLED

Показать

Руководство пользователя



Модель № VS19852
Арт.: XG272-2K-OLED

Благодарим за выбор ViewSonic®.

Компания ViewSonic® — ведущий мировой поставщик видеотехники. Наша высокотехнологичная, новаторская и удобная в эксплуатации продукция превосходит все ожидания потребителей. Мы верим, что продукция ViewSonic® может изменить мир в лучшую сторону. Без сомнения, изделие производства ViewSonic® прослужит вам долго.

Еще раз благодарим за выбор ViewSonic®!

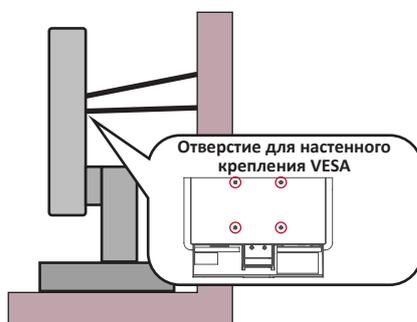
Меры обеспечения безопасности

- Перед использованием устройства внимательно прочтите все данные указания.
- Храните данные инструкции в надежном месте.
- Неукоснительно соблюдайте все предупреждения и выполняйте все инструкции.
- Расстояние до монитора должно составлять не менее 45 см.
- В целях обеспечения надлежащей вентиляции расстояние от устройства до стен должно составлять не менее 10 см.
- Перемещайте монитор осторожно.
- Используйте только шкафы или стойки, а также способы установки, рекомендованные производителем монитора.
- Используйте только ту мебель, которая может служить надежной опорой для монитора.
- Следите за тем, чтобы монитор не выступал за край мебели, на которой он стоит.
- Не ставьте монитор в местах, где могут находиться дети.
- Обязательно рассказывайте детям о том, что опасно взбираться на мебель, чтобы достать до монитора или связанного с ним оборудования.
- Выполняйте прокладку и организацию проводов и кабелей, подключенных к монитору так, чтобы они не мешали ходить и не путались.
- Будьте осторожны, снимая заднюю крышку монитора. Внутри монитора находятся детали под высоким напряжением.
- Не пользуйтесь данной аппаратурой вблизи воды. Предупреждение. С целью снижения риска поражения электрическим током не подвергайте прибор воздействию дождя или влаги.
- Охраняйте монитор от воздействия прямых солнечных лучей и других источников тепла. Для уменьшения бликов устанавливайте монитор так, чтобы на него не попадали прямые солнечные лучи.
- Для очистки используйте мягкую сухую ткань. При необходимости дополнительной очистки обращайтесь к разделу "Обслуживание".
- Старайтесь не касаться экрана. Следы от пальцев сложно удалить.
- Не трите панель монитора и не нажимайте на нее, т.к. это приводит к серьезным повреждениям экрана.
- Не размещайте монитор в неустойчивом месте.

- Не ставьте монитор на высокие предметы мебели (например, на книжные или посудные шкафы), не прикрепив мебель и монитор к подходящей опоре.
- Не ставьте монитор на скатерть и другие материалы, расположенные между устройством и мебелью, которая служит опорой.
- Устанавливайте монитор в хорошо проветриваемом помещении. Не ставьте на монитор предметы, мешающие теплоотдаче.
- Не ставьте на монитор, видеокабель или сетевой шнур тяжелые предметы.
- Не кладите на монитор или мебель, на которой он стоит, никакие предметы, которые могли бы вызвать у детей интерес (игрушки и пульты ДУ).
- В случае появления дыма, нехарактерного шума или странного запаха, незамедлительно отключите монитор и обратитесь к продавцу или в компанию ViewSonic. Дальнейшая эксплуатация монитора представляет опасность.
- Не пренебрегайте предохранительными возможностями поляризованных и заземленных розеток. Поляризованная розетка имеет два лезвия, одно шире другого. Заземленная розетка имеет два лезвия и третий контакт. В целях безопасности вилка имеет широкие лезвия и третий контакт. Если вилка не подходит к вашей розетке, обратитесь к электрику для замены розетки.
- Убедитесь, что в здании имеется распределительная система. Система должна быть оснащена прерывателем цепи с параметрами 120/240 В, 20 А.
- При подключении к электрической розетке НЕ удаляйте заземляющий контакт. Запрещается удалять заземляющие контакты.
- Предохраняйте кабель питания, чтобы никто на него не наступил, а также от заземления, в особенности около вилки, сетевой розетки и в месте выхода кабеля из данной аппаратуры. Сетевая розетка должна находиться поблизости от устройства, для облегчения доступа к этой розетке.
- Используйте только крепеж и принадлежности, указанные изготовителем.
- Используйте только передвижную или стационарную подставку, штатив, кронштейн или стол, указанные изготовителем или входящие в комплект поставки данной аппаратуры. При использовании передвижной подставки соблюдайте осторожность, во избежание опрокидывания и сопутствующих ему травм.
- Если вы не используете данную аппаратуру в течение длительного срока, выньте шнур питания из розетки.

- Любое техническое обслуживание поручайте квалифицированным специалистам по техническому обслуживанию. Необходимость в техническом обслуживании возникает при каком-либо повреждении данной аппаратуры, например, при повреждении кабеля питания или вилки, при проливе жидкости или при падении каких-либо предметов на данную аппаратуру, при воздействии на данную аппаратуру дождя или влаги, если данная аппаратура не работает должным образом или ее уронили.
- При использовании накладных/внутриушных наушников не включайте звук слишком громко, чтобы не повредить органы слуха.
- Риск потери равновесия. При падении дисплей может причинить тяжелую травму или смерть. Во избежание травм дисплей должен быть надежно прикреплен к полу/стене в соответствии с инструкциями по установке.
- Для защиты устройства от падения рекомендуется прикрепить его к стене или стационарному объекту с помощью троса или иных удерживающих устройств, способных выдержать его вес.

Шаблон крепления (Ш x В)	Промежуточная подложка (Ш x В x Г)	Отверстие для крепления кронштейна	Характеристики винтов	Количество
100 x 100 мм	115 x 115 x 2,6 мм	Ø 5 мм	M4 x 10 мм	4



ПРИМЕЧАНИЕ.

- Удерживающее устройство или трос должны выдерживать силу в 100 Н.
- Убедитесь, что трос хорошо натянут и не провисает. Обратная сторона устройства должна быть обращена к стене, чтобы устройство не наклонялось под действием внешней силы.
- Убедитесь, что монитор не наклоняется под действием внешней силы на любой высоте и при повороте под любым углом.
- Если установленный монитор требуется зафиксировать и переместить, должны соблюдаться вышеуказанные меры предосторожности.

Содержание

Меры обеспечения безопасности	3
Введение.....	8
Комплектация	8
Описание изделия	9
Первоначальная настройка.....	10
Установка на подставке.....	10
Пульт ДУ.....	12
Общие сведения	12
Настройка пульта дистанционного управления	12
Снятие подставки и установка монитора.....	13
Использование разъема для защитного замка	15
Подключение устройств	16
Подключение к источнику питания.....	16
Подключение внешних устройств	17
Подключение кабелем HDMI	17
Подключение кабелем DisplayPort	18
Тип C	19
Подключение кабелем USB	20
Использование портов USB	21
Подключение аудиокабелем.....	22
Использование монитора	23
Регулировка угла обзора.....	23
Регулировка высоты	23
Регулировка ориентации экрана (поворот монитора)	24
Регулировка угла поворота.....	25
Регулировка угла наклона.....	26
Включение и выключение устройства	27
Меню Quick Access (Быстрый доступ)	28
Сочетания клавиш	29
Настройка параметров	31
Основные операции.....	31
Древовидная структура экранного меню.....	34
Параметры меню.....	39

Дополнительные функции и параметры.....	49
Variable Refresh Rate (VRR)	49
HDR (High-Dynamic-Range) (Расширенный динамический диапазон)	50
Фильтр синего света и здоровье глаз.....	51
Расчет перерывов	52
Focus Fatigue (20-20-20 Rule).....	52
Переведение взгляда на удаленные предметы	52
Упражнения для глаз и шеи.....	52
ViewScale.....	53
Quick Access (Быстрый доступ).....	54
Crosshair (Прицел).....	56
Приложение	57
Технические характеристики	57
Глоссарий	60
Поиск и устранение неисправностей	66
Уход.....	68
Общие меры предосторожности	68
Очистка экрана	68
Очистка корпуса.....	68
Информация о соответствии нормам и обслуживании	69
Информация о соответствии.....	69
Соответствие требованиям ФКС США	69
Соответствие стандарту Industry Canada	69
Соответствие стандартам ЕС для европейских стран	70
Заявление о соответствии стандартам RoHS2.....	70
Ограничение использования опасных веществ для Индии.....	71
Утилизация продукта после окончания срока службы	71
Информация о батарее	72
Меры обеспечения безопасности.....	72
Сведения об авторских правах	74
Служба поддержки.....	75
Ограниченная гарантия.....	76

Введение

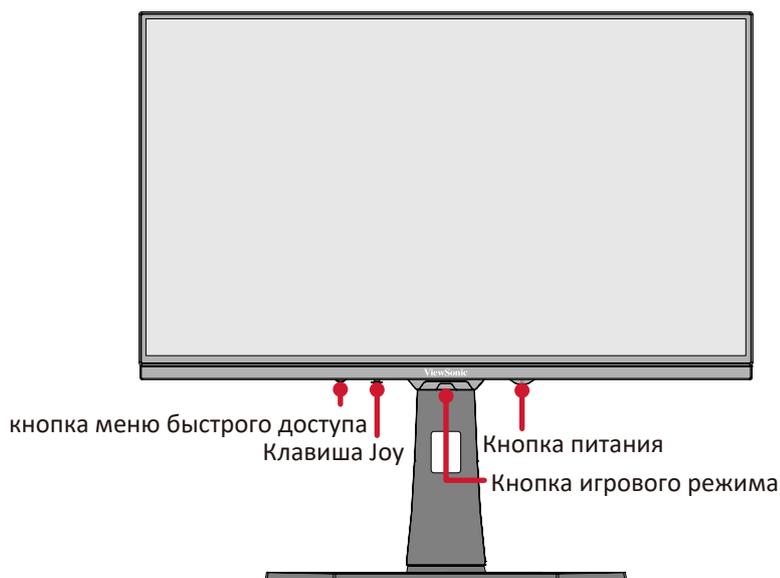
Комплектация

- Монитор
- Стойка монитора
- Адаптеры питания
- Видеокабель
- Пульт ДУ
- Батарея
- Краткое руководство

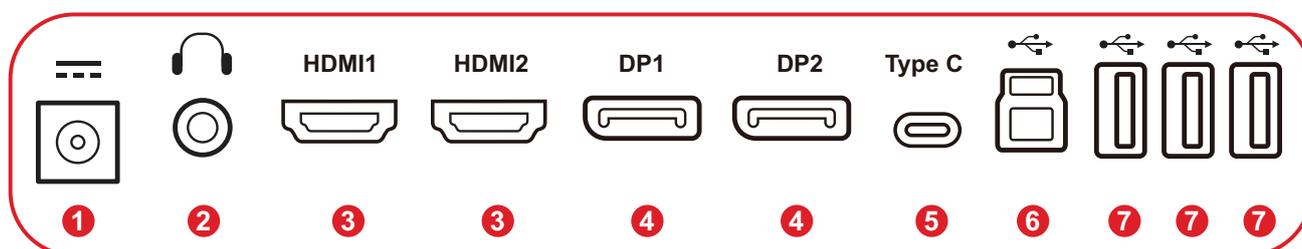
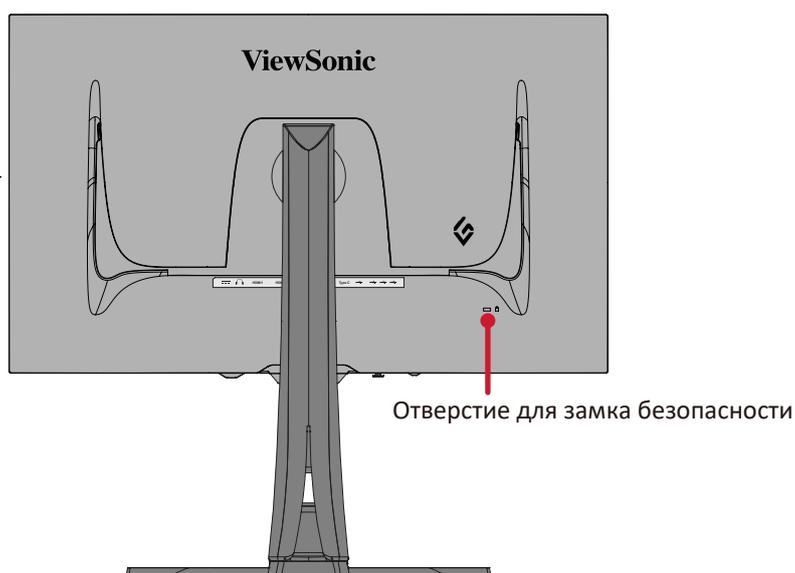
ПРИМЕЧАНИЕ. В зависимости от страны в комплект поставки могут входить разные видеокабели и шнур питания. Для получения дополнительной информации обратитесь к местному поставщику оборудования.

Описание изделия

Вид спереди



Вид сзади



1. DC IN

2. Audio Out

3. HDMI

4. DisplayPort

5. USB Type C

6. USB Upstream

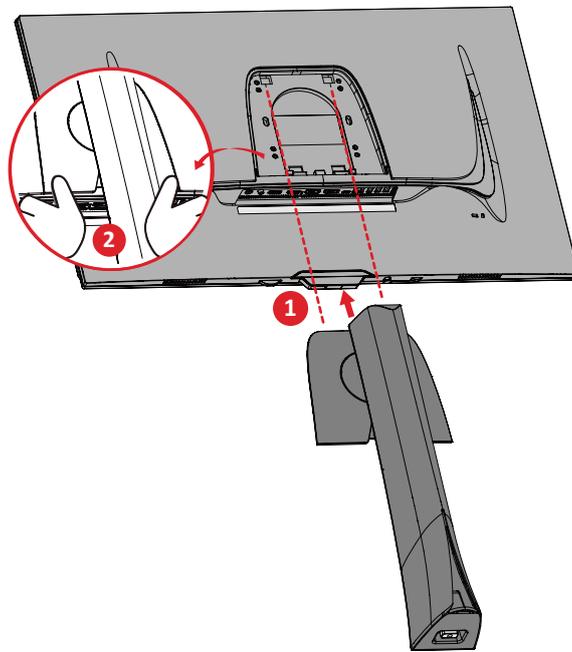
7. USB Downstream

ПРИМЕЧАНИЕ. Для получения дополнительной информации о кнопке   /  /  /  и ее функциях см. «Сочетания клавиш» на стр.26.

Первоначальная настройка

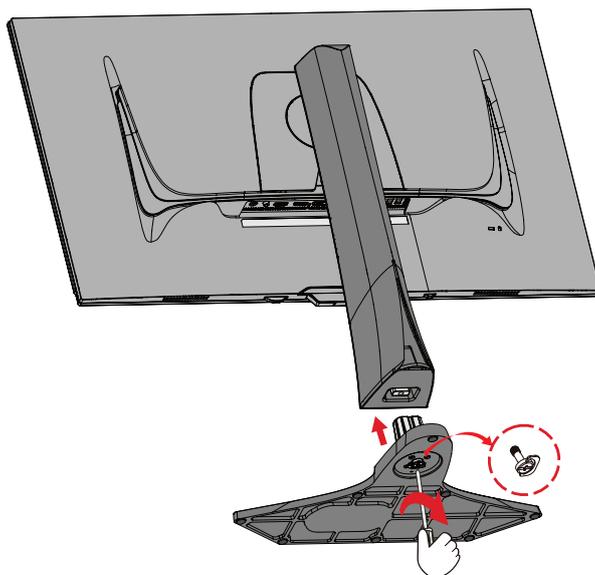
Установка на подставке

1. Разместите монитор на ровной устойчивой поверхности экраном вниз.
2. Выровняйте и вставьте верхние фиксаторы подставки в разъемы для установки.

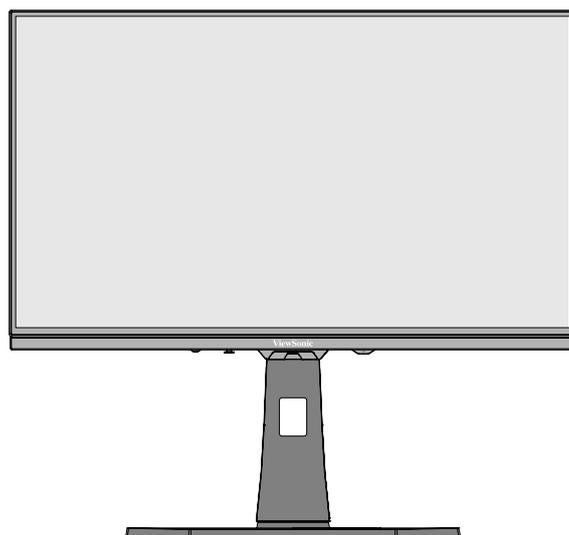


ПРИМЕЧАНИЕ. Убедитесь, что подставка надежно закреплена, а быстроразъемный выступ установлен на месте со щелчком.

3. Зафиксируйте вкладыш невыпадающим винтом в основании подставки монитора.



4. Поднимите устройство и установите вертикально на ровной устойчивой поверхности.

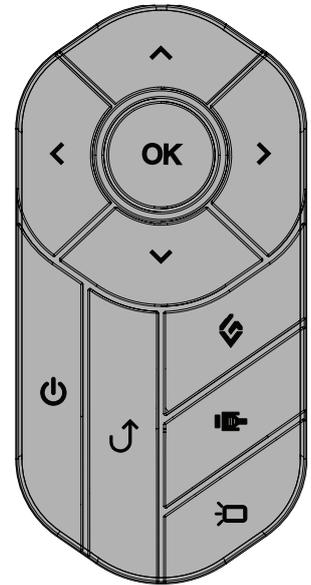


ПРИМЕЧАНИЕ. Устройство должно располагаться на ровной устойчивой поверхности. В противном случае устройство может упасть, что может привести к его повреждению и (или) травме пользователя.

Пульт ДУ

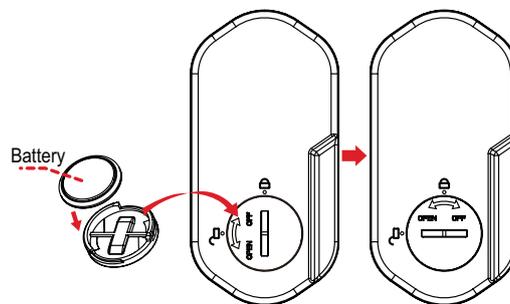
Общие сведения

Значок		Описание
OK	OK	Подтверждение выбора на экранном меню.
	Кнопки навигации	Выбор пунктов меню и внесение изменений.
	Питание	Включение или выключение монитора.
	Кнопка «Возврат»	Возврат на предыдущий уровень меню.
	Игровой режим	Выбор игровых настроек дисплея.
	Источник входного сигнала	Выбор источника входного сигнала.
	Яркость/контрастность	Регулировка уровня яркости и контрастности.

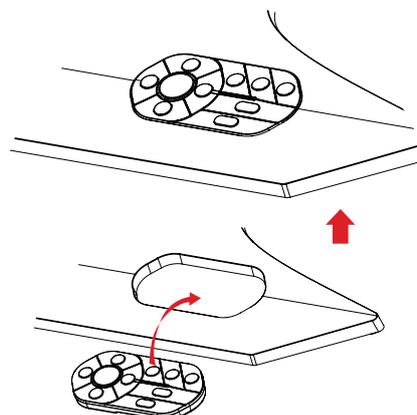


Настройка пульта дистанционного управления

1. Снимите крышку отсека для батареи в нижней части пульта дистанционного управления, вставьте батарею, а затем установите крышку отсека для батареи на место.



2. Поместите пульт дистанционного управления в отведенное для него место на подставке для монитора.



Снятие подставки и установка монитора

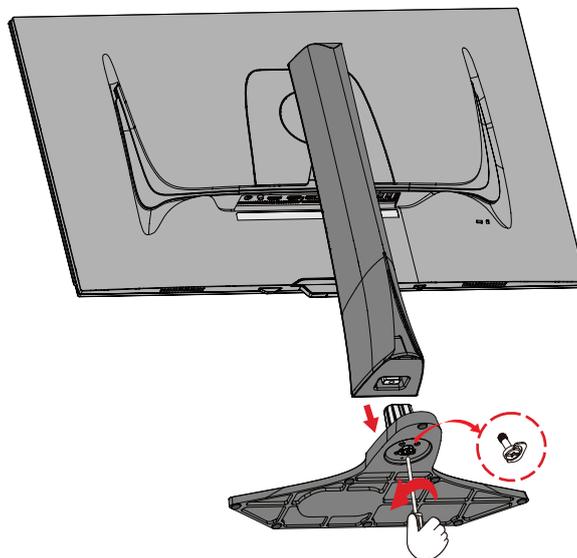
Стандартные размеры комплекта настенного крепления указаны в приведенной ниже таблице.

ПРИМЕЧАНИЕ. Разрешается использовать только сертифицированные UL комплекты для настенного крепления. Чтобы получить комплект настенного крепления или основание для регулировки высоты, обратитесь в компанию ViewSonic® или к местному дилеру.

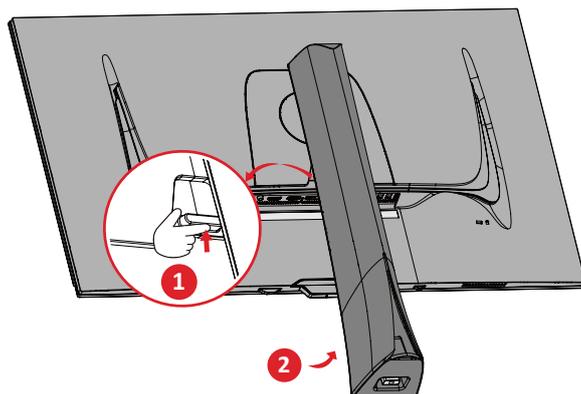
Максимальная нагрузка	Шаблон крепления (Ш x В)	Промежуточная подложка (Ш x В x Г)	Отверстие для крепления кронштейна	Характеристики винтов	Количество
14 кг	100 x 100 мм	Н/П	Н/П	M4 x 10 мм	4

ПРИМЕЧАНИЕ. Комплекты настенного крепления продаются отдельно.

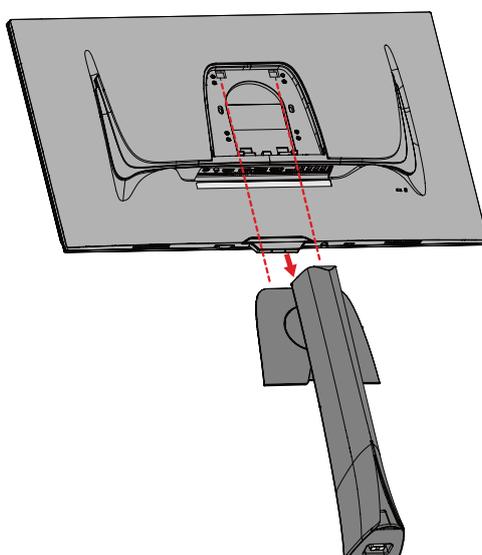
1. Выключите монитор, отсоедините все кабели и удалите пульт дистанционного управления.
2. Разместите устройство на ровной устойчивой поверхности экраном вниз.
3. Зафиксируйте вкладыш невыпадающим винтом в основании подставки монитора.



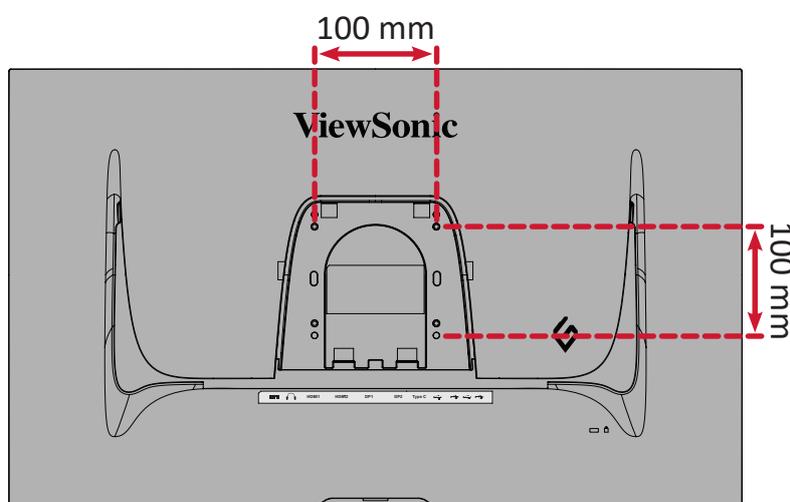
4. Нажав на быстроразъемный выступ и удерживая его, осторожно поднимите подставку.



5. Слегка потяните ее вниз, чтобы отсоединить фиксаторы и снять подставку.



6. Выровняйте монтажный кронштейн с крепежными отверстиями VESA на задней панели устройства. Зафиксируйте его с помощью четырех (4) винтов (M4 x 10 мм).



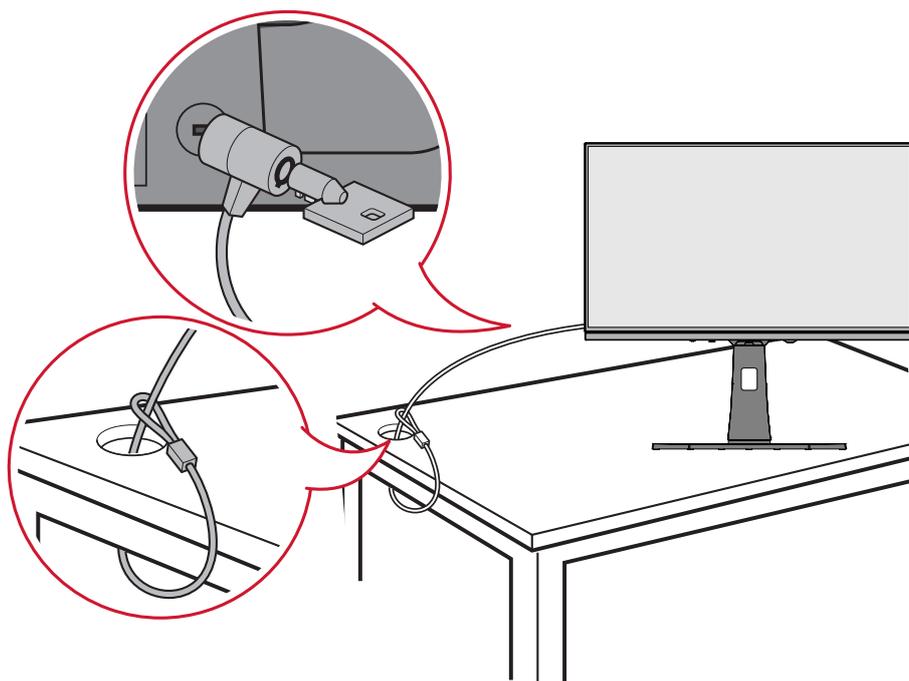
7. Установите монитор на стену в соответствии с инструкциями, прилагающимися к комплекту настенного крепления.

Использование разъема для защитного замка

Во избежание кражи устройства используйте защитный замок с запорным приспособлением для крепления устройства к неподвижным объектам.

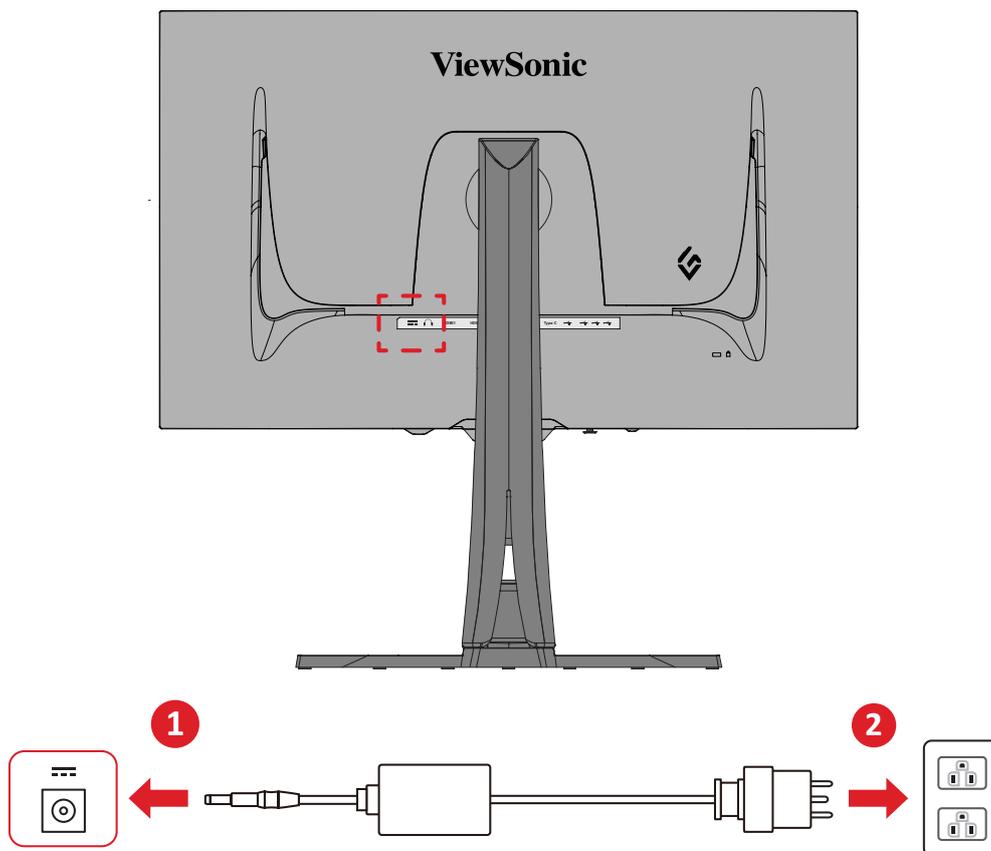
Дополнительно можно прикрепить монитор к стене или стационарному объекту, используя пристяжной трос с замком, чтобы обеспечить монитору дополнительную поддержку и защитить его от падения.

Ниже описан порядок крепления устройства к столу при помощи защитного замка с запорным приспособлением.



Подключение устройств

Подключение к источнику питания

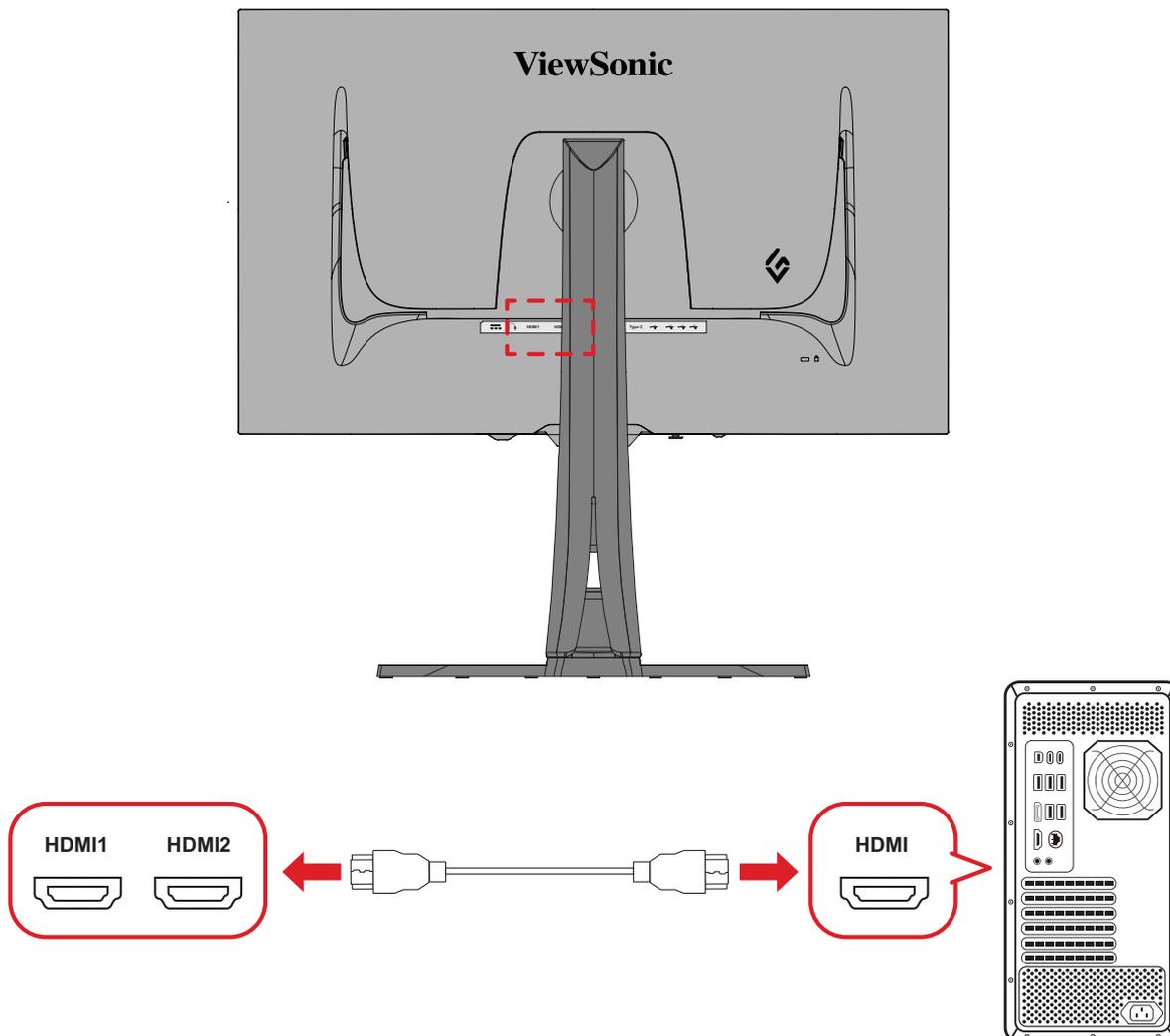


1. Подключите адаптер питания к разъему питания постоянного тока на задней панели устройства.
2. Подключите вилку шнура питания к электрической розетке.

Подключение внешних устройств

Подключение кабелем HDMI

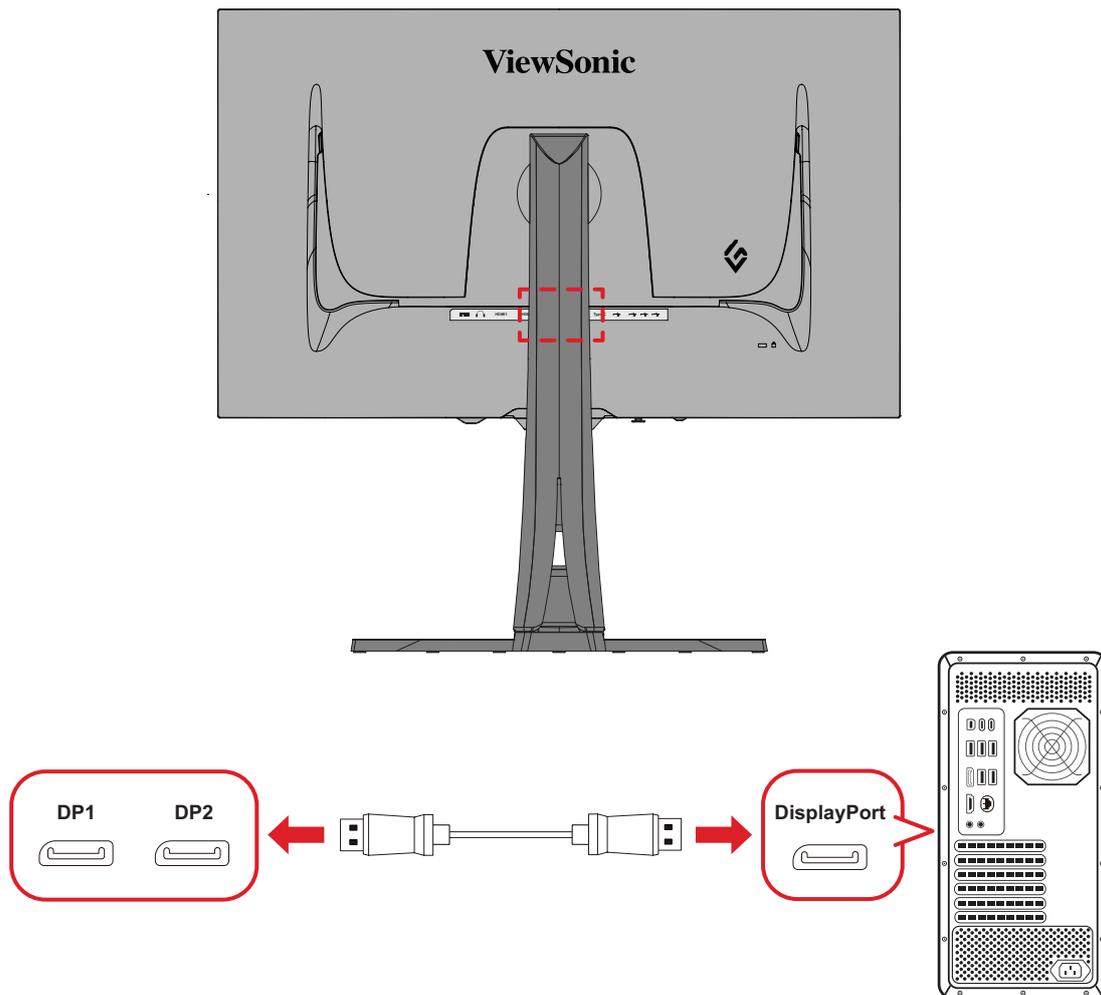
ПРИМЕЧАНИЕ. Монитор оснащен двумя портами HDMI 2.1.



1. Подключите один конец кабеля HDMI к порту HDMI монитора.
2. Другой конец кабеля подключите к порту HDMI компьютера.

Подключение кабелем DisplayPort

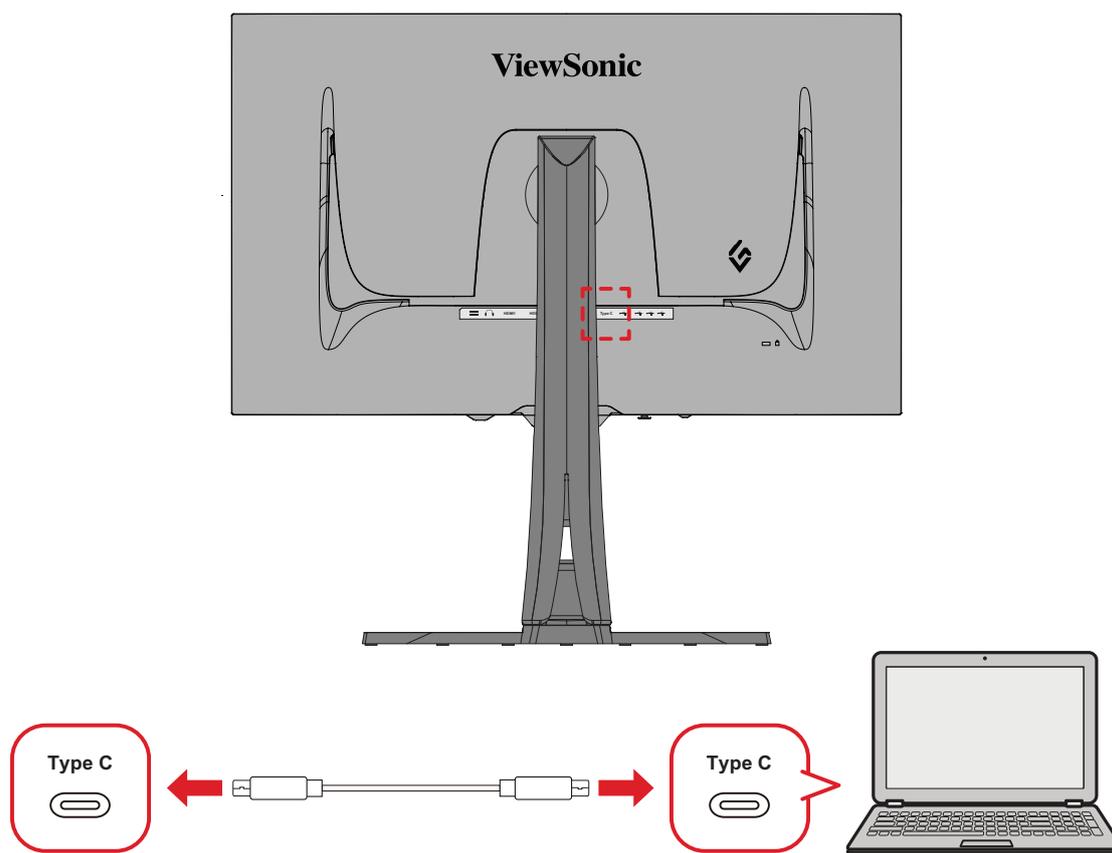
ПРИМЕЧАНИЕ. Монитор оснащен двумя портами DisplayPort 1.4.



1. Подключите один конец кабеля DisplayPort к разъему DisplayPort или mini DP.
2. Другой конец кабеля подключите к разъему DisplayPort или mini DP компьютера.

ПРИМЕЧАНИЕ. Чтобы подключить монитор к порту Thunderbolt (вер. 1 и 2) на устройстве Mac, подключите разъем mini DP — DisplayPort к выходу Thunderbolt устройства Mac. Другой конец кабеля подключите к разъему DisplayPort монитора.

Тип С

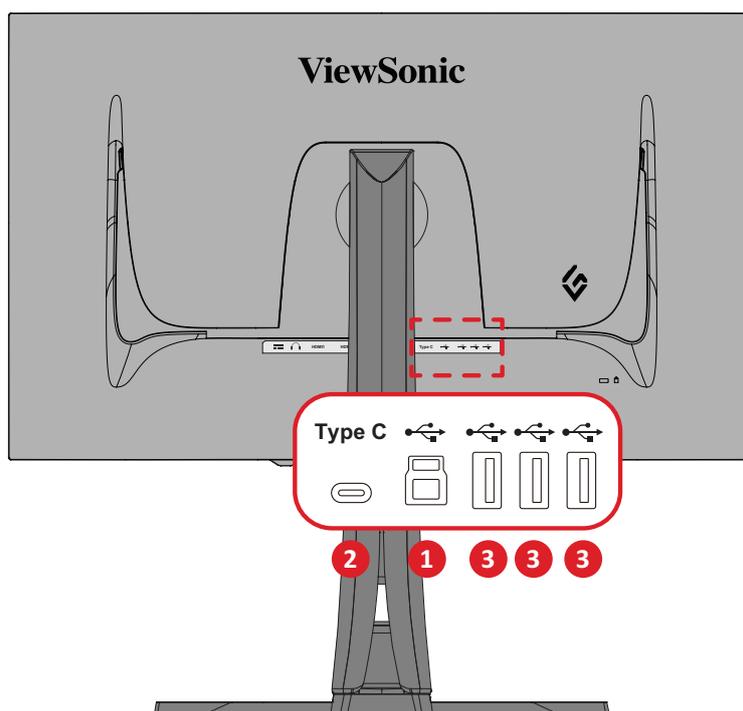


1. Подключите один конец кабеля Type C к порту Type C монитора.
2. Подключите другой конец кабеля к полнофункциональному USB-порту на компьютере.

ПРИМЕЧАНИЕ. При использовании видеовыхода убедитесь, что ваше устройство вывода с разъемом USB Type-C (например, ноутбук) и кабель поддерживают передачу видеосигнала.

Подключение кабелем USB

Монитор поддерживает два типа портов USB: восходящий и нисходящий. При подключении соблюдайте следующие рекомендации.

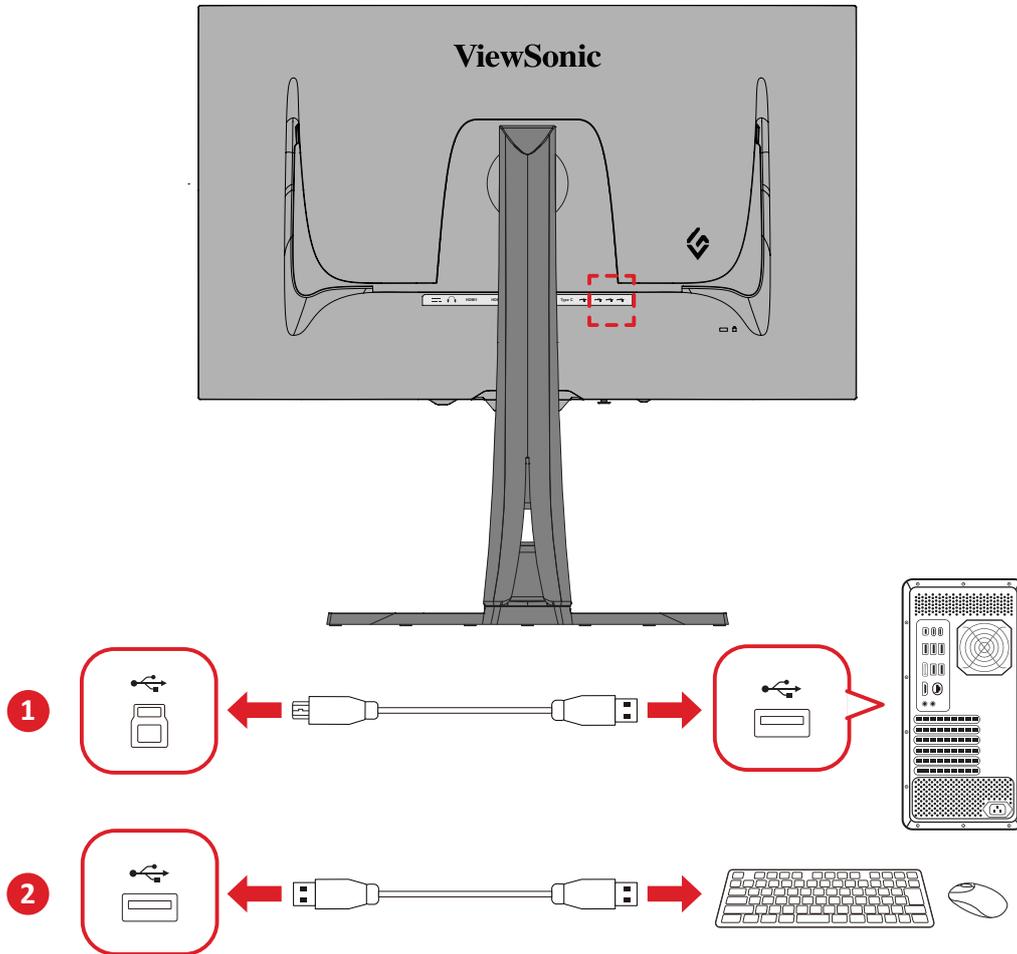


Тип USB	Тип подключения	Описание	
1	Восходящий	Тип В	
		Служит для передачи данных между компьютером и USB-устройствами, подключенными к монитору.	
2	Нисходящий	Тип С	
			Служит для передачи аудио-, видеофайлов и питания. Поддерживает: Питание 15 Вт и зарядка 5 В / 3 А.
3		Тип А	
			Для периферийных устройств (например, накопителя, клавиатуры, мыши и т. д.). Поддерживает зарядку 5 В / 2 А. ПРИМЕЧАНИЕ. Выходное напряжение 5 В / 2 А не поддерживается, если все три порта USB Type-A используются одновременно.

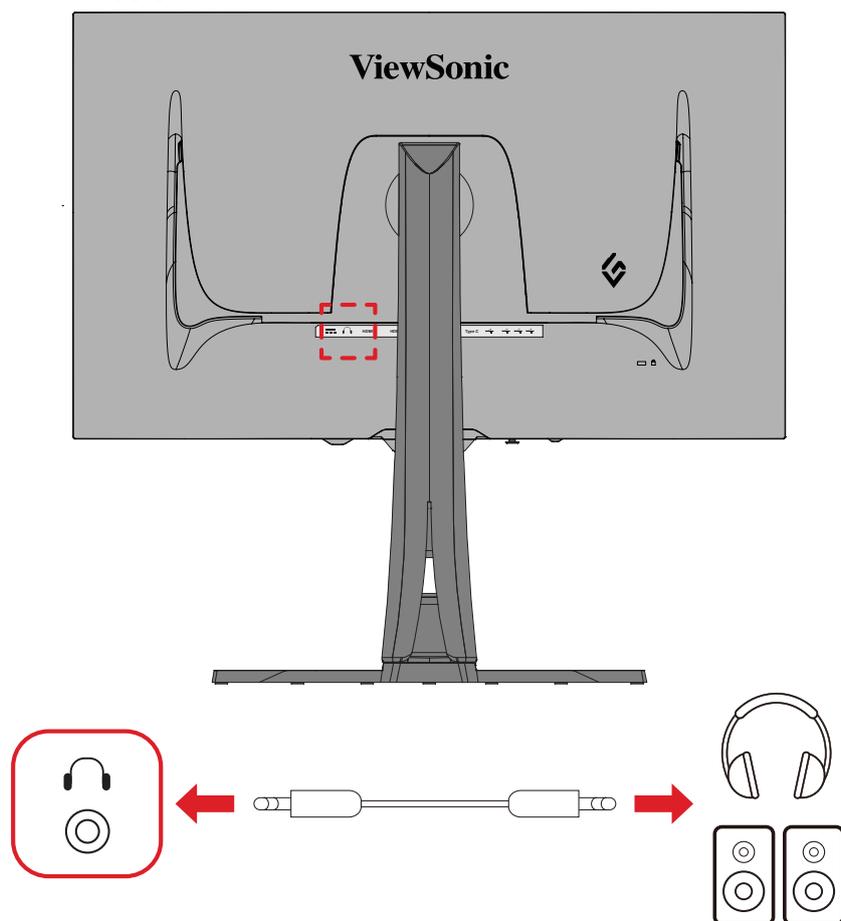
ПРИМЕЧАНИЕ. Чтобы использовать периферийные устройства с портами USB Type-A, также подключите компьютер к порту USB Type-B монитора.

Использование портов USB

1. Чтобы использовать нисходящие порты USB Type-A, подключите один конец кабеля USB Type-B к восходящему порту USB Type-B монитора. Подключите другой конец кабеля USB Type-A к USB-порту компьютера.
2. Подключите периферийное устройство к нисходящему порту USB Type-A монитора.



Подключение аудиокабелем



Подключите аудиовход накладных/внутриушных наушников к порту Audio Out монитора.

ПРИМЕЧАНИЕ. Монитор также оснащен двумя громкоговорителями.

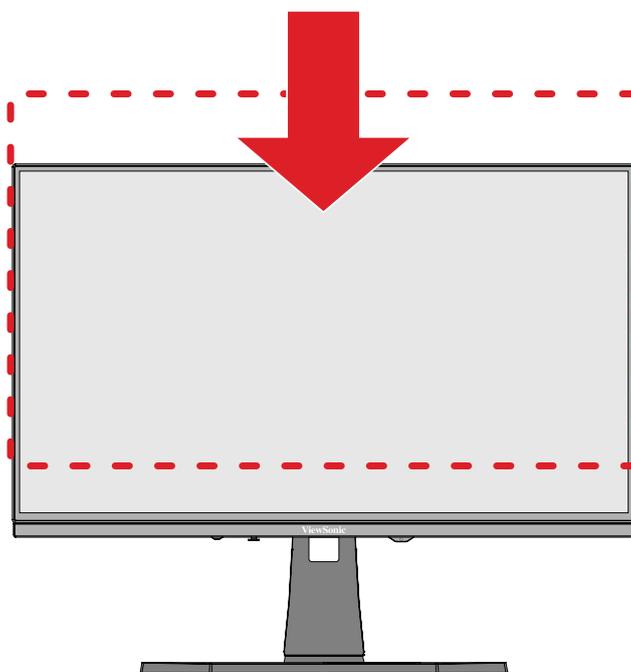
Использование монитора

Регулировка угла обзора

Для удобства пользования монитором угол обзора можно изменить при помощи любого из следующих способов.

Регулировка высоты

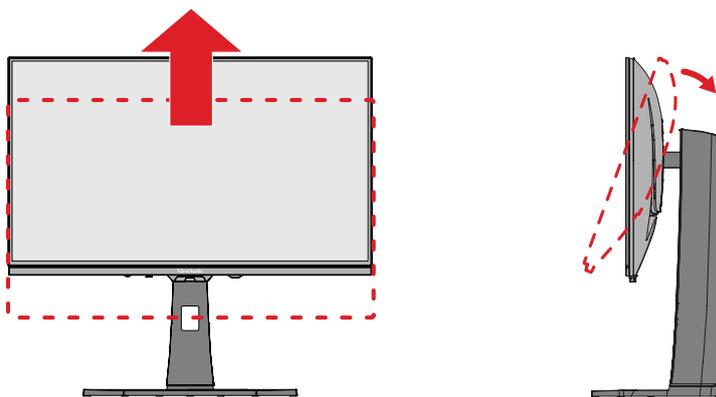
Поднимите или опустите монитор на желаемую высоту (0–120 мм).



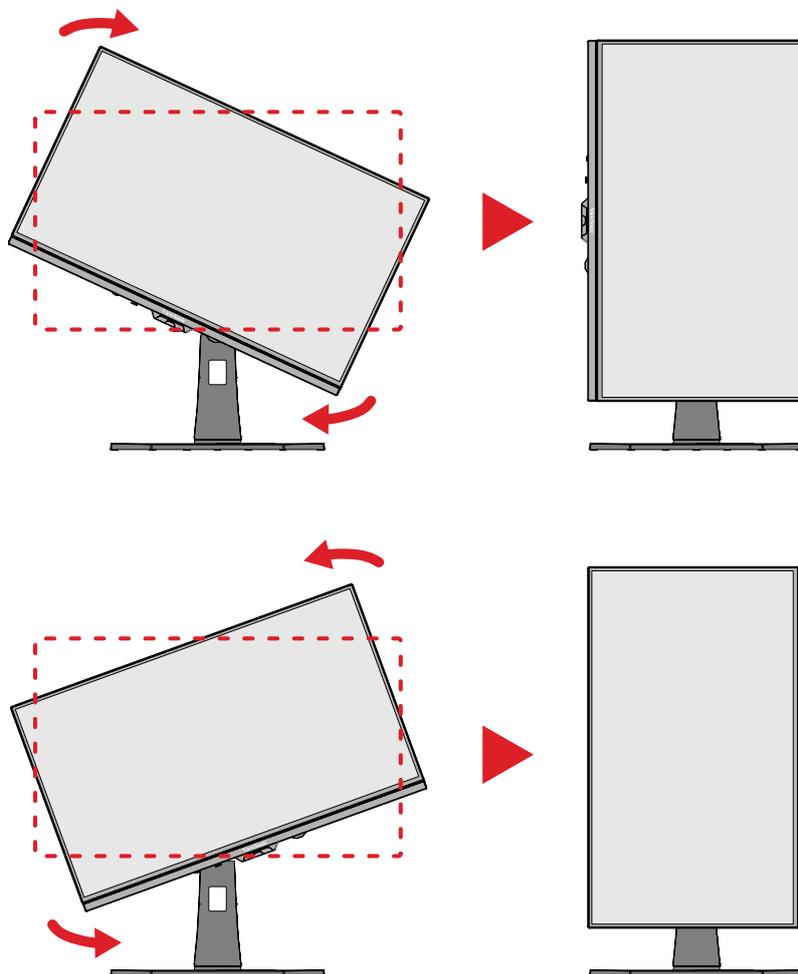
ПРИМЕЧАНИЕ. В ходе регулировки перемещайте монитор с усилием, удерживая его с обеих сторон.

Регулировка ориентации экрана (поворот монитора)

1. Установите максимальную высоту монитора. Наклоните монитор назад до упора.



2. Поверните монитор на 90° по часовой стрелке или против часовой стрелки (от альбомной ориентации к портретной).

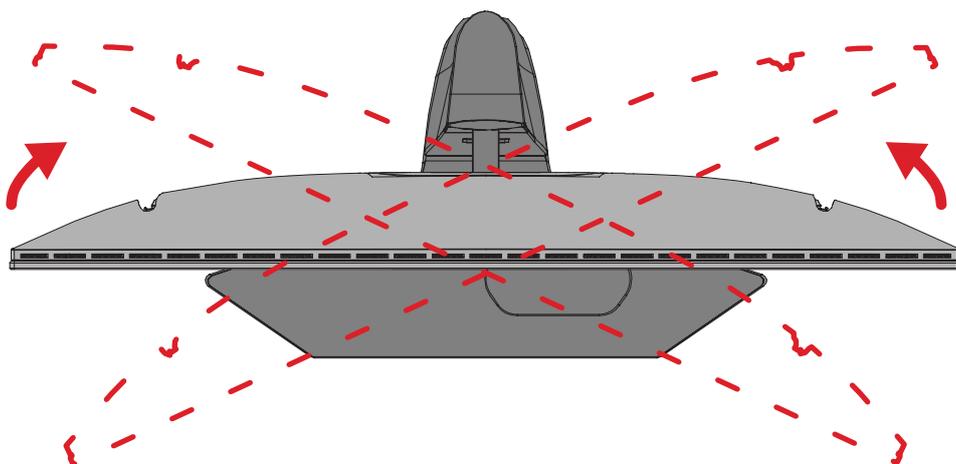


ПРИМЕЧАНИЕ.

- Чтобы повернуть изображение на экране, измените системные параметры ориентации дисплея вручную.
- В ходе регулировки надежно удерживайте монитор обеими руками с обеих сторон.

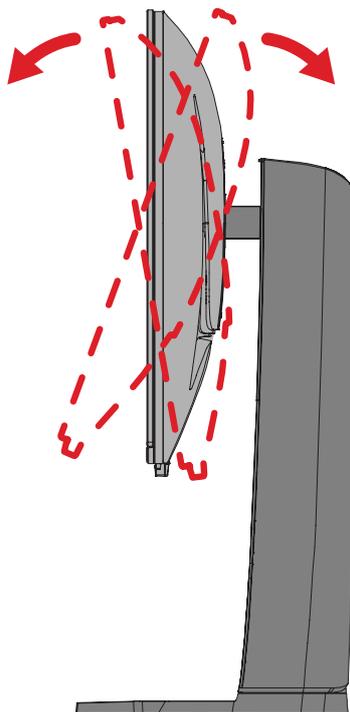
Регулировка угла поворота

Поверните монитор влево или вправо до достижения желаемого угла обзора ($\pm 20^\circ$).



Регулировка угла наклона

Наклоните монитор вперед или назад до достижения желаемого угла обзора (от -5° до 20°).

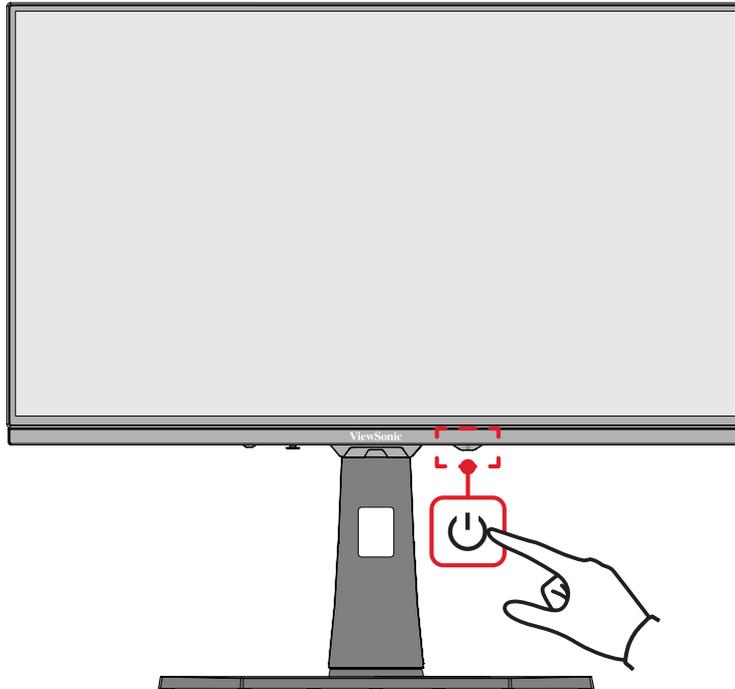


ПРИМЕЧАНИЕ. В ходе регулировки одной рукой поддерживайте подставку, а другой наклоняйте монитор вперед или назад.

Включение и выключение устройства

1. Подключите вилку присоединенного шнура питания к электрической розетке.
2. Нажмите кнопку **Питание** для включения монитора.
3. Для выключения монитора снова нажмите кнопку **Питание**.

ПРИМЕЧАНИЕ. Если экранное меню находится на экране, нажмите и удерживайте кнопку **питания** в течение 3 (трех) секунд для отключения питания.



ПРИМЕЧАНИЕ. Если шнур питания подключен к электрической розетке, выключенный монитор будет потреблять некоторое количество энергии. Если монитор не будет использоваться длительное время, отсоедините вилку питания от электрической розетки.

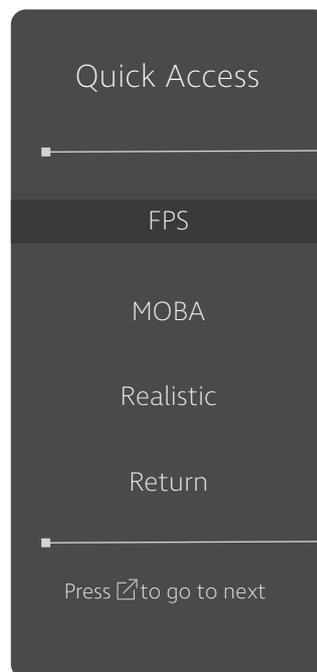
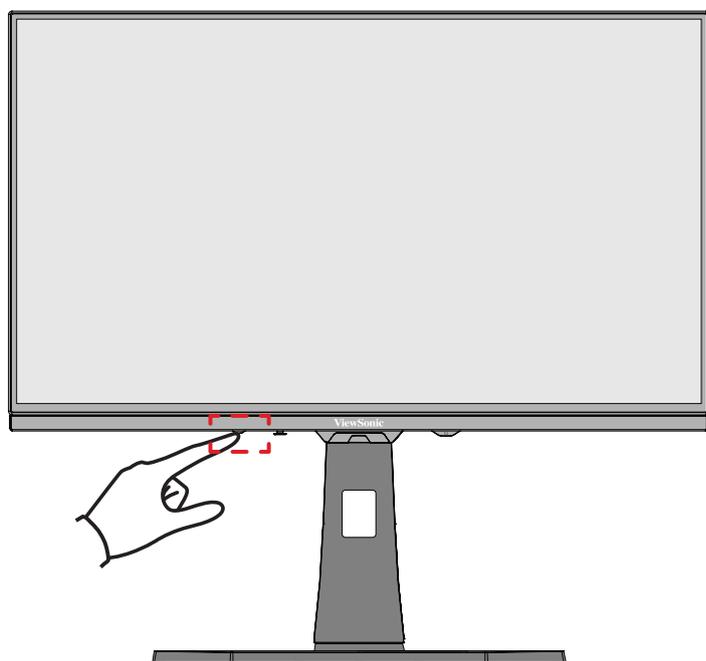
Функции кнопки джойстика

Кнопка джойстика служит для входа в меню быстрого доступа, активации сочетаний клавиш, навигации в экранном меню и изменения параметров.



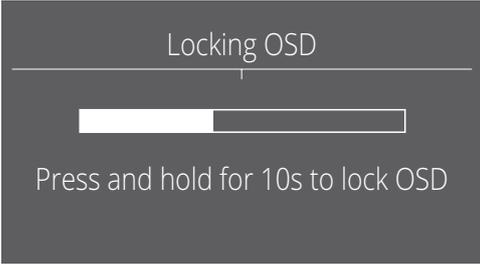
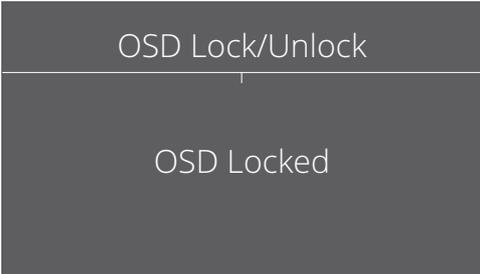
Меню Quick Access (Быстрый доступ)

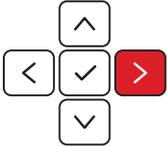
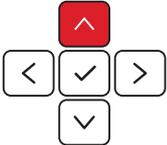
Нажмите **Quick Access Menu Key (кнопка меню быстрого доступа)**, чтобы активировать Quick Access Menu (меню быстрого доступа) для быстрого запуска некоторых функций и режимов. Подробные сведения представлены на стр. 52.



Сочетания клавиш

При выключенном экранном меню для быстрого доступа к специальным функциям используйте клавиши панели управления.

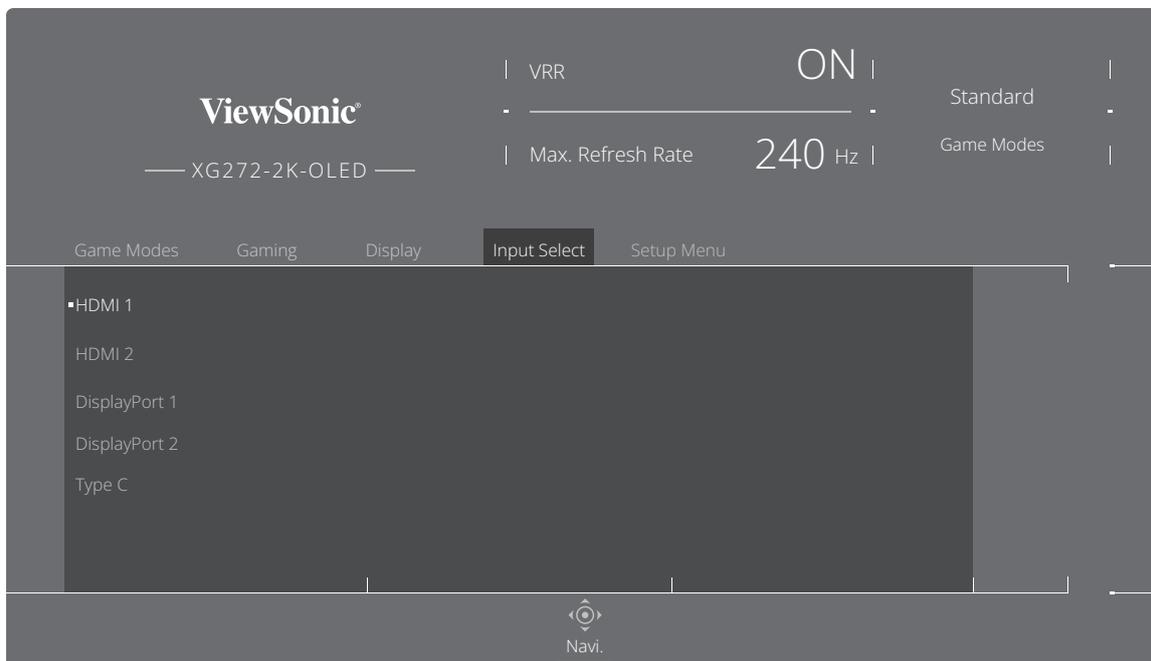
Клавиша	Описание
	<p>Переместите и удерживайте Клавиша Joy  в течение 5 секунд, чтобы заблокировать/разблокировать экранное меню. После отображения меню на экране удерживайте обе клавиши нажатыми в течение 10 секунд, чтобы заблокировать/разблокировать экранное меню.</p>  <p>Если экранное меню заблокировано, на экране отобразится следующее сообщение:</p> 

Клавиша	Описание
	<p>Переместите и удерживайте Клавиша Joy  в течение 5 секунд, чтобы заблокировать/разблокировать кнопку Питание. После отображения меню на экране удерживайте обе клавиши нажатыми в течение 10 секунд, чтобы заблокировать/разблокировать кнопку Питание.</p> <div data-bbox="655 452 1142 719" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Locking Power Button</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <div style="width: 100px; height: 10px; background: linear-gradient(to right, #fff 50%, #333 50%); margin: 0 auto;"></div> <p>Press and hold for 10s to lock Power</p> </div> <p>Если кнопка Питание заблокирована, на экране отобразится следующее сообщение:</p> <div data-bbox="655 851 1142 1124" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlock</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <p>Power Button Locked</p> </div>
	<p>Переместите и удерживайте Клавиша Joy  в течение 5 секунд, чтобы отобразить/скрыть экран загрузки при включении устройства.</p> <div data-bbox="655 1314 1142 1588" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Boot Up Screen On/Off</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <p>Off</p> <p>Press to Turn On</p> </div>

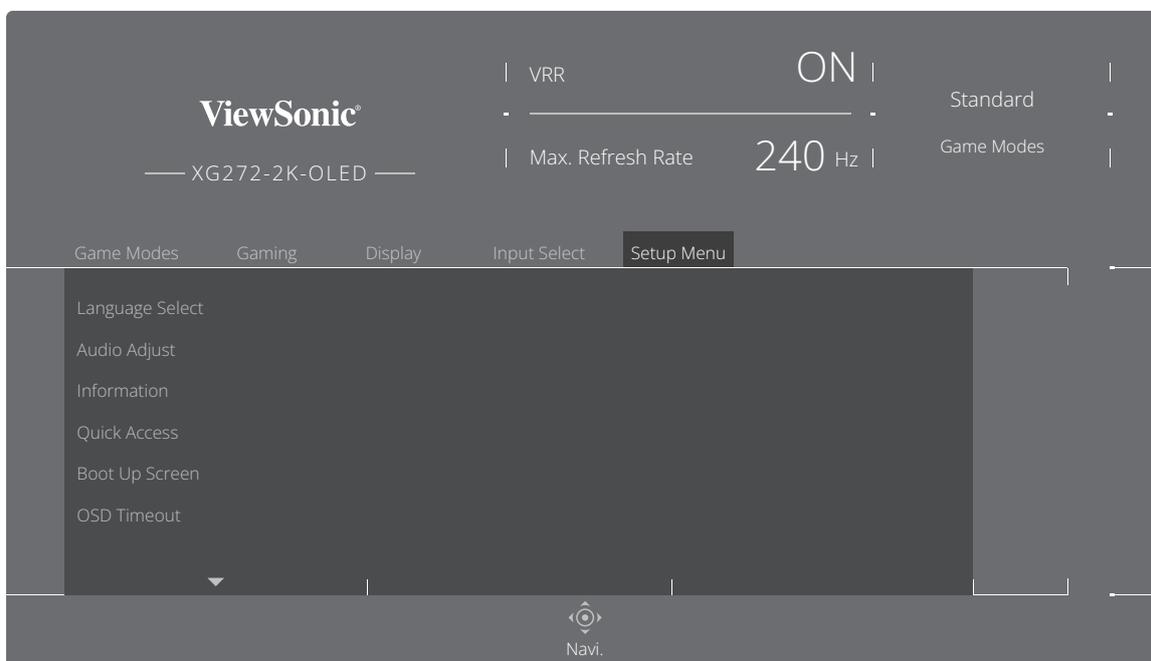
Настройка параметров

Основные операции

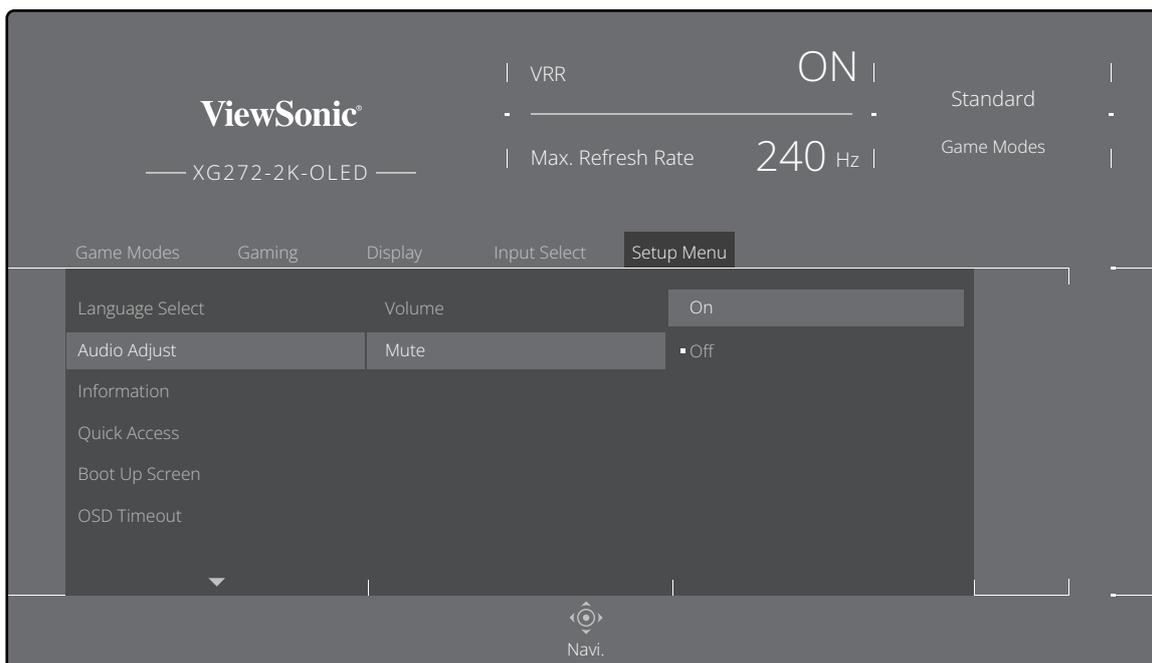
1. Нажмите или переместите **Joystick Key (Клавиша управления)** /// для входа в экранное меню.



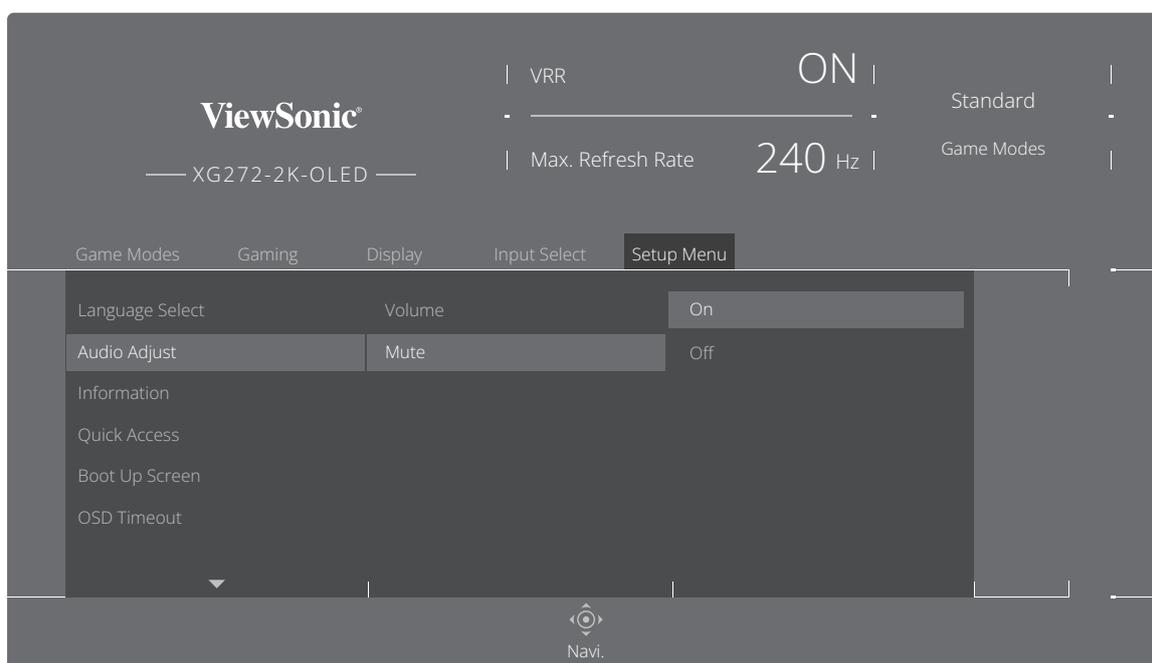
2. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора главного меню. Затем передвиньте **Клавиша управления** для входа в выбранное меню.



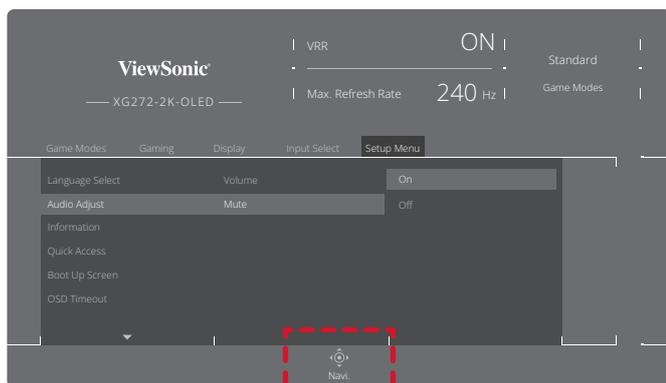
3. Передвиньте **Клавиша управления**  или  для выбора нужного параметра меню. Затем передвиньте **Клавиша управления**  для входа в подменю.



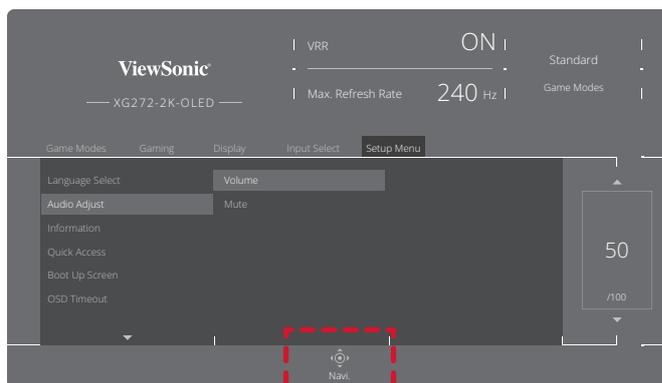
4. Передвиньте **Клавиша управления**  или  для настройки/ выбора параметра. Затем нажмите **Клавиша управления**  для подтверждения.



ПРИМЕЧАНИЕ. Регулировка некоторых параметров меню не требует нажатия **Клавиша управления**  для подтверждения выбора.



Инструкция по навигации
с помощью клавиш



Инструкция по навигации
с помощью клавиш

5. Нажмите **Клавиша управления** , чтобы вернуться в предыдущее меню.

Древовидная структура экранного меню

Главное меню	Подменю	Опции меню	
Game Modes	Standard		
	Custom 1	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	Custom 2	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	FPS		
	MOBA		
	Realistic		
	Vibrant		
Console			
Gaming	VRR (Variable Refresh Rate)	On	
		Off	
	BFI	On	
		Off	
	BFI Minimum Hz	(+/-, 48~120)/1	
	BFI Strength	(+/-, 50~100)/10	
	HDR	DisplayHDR	
		CinematicHDR	
GameplayHDR			
Off			

Главное меню	Подменю	Опции меню		
Gaming	Crosshair	Type A	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type B	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type C	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Off		
	Gaming RGB	Single	Red	
			Dark Green	
			Blue	
			ICE Blue	
			Auto	
		Breathing	Red	
			Dark Green	
			Blue	
			ICE Blue	
Auto				
Off				

Главное меню	Подменю	Опции меню			
Display	Brightness	(-/+, 0~100)/1			
	Contrast	(-/+, 0~100)/1			
	Blue Light Filter	(-/+, 0~100)/1			
	Sharpness	(-/+, 0~100)/1			
	ViewScale	Full			
		Aspect			
		1:1			
		19" (4:3)			
		19"W (16:10)	(-/+, 0~100)/10		
		21.5" (16:9)	(-/+, 0~100)/10		
		22"W (16:10)			
		23.6"W (16:9)			
		24"W (16:9)			
	Color Temperature	sRGB			
		Bluish			
		Cool			
		Native			
		Warm			
		Full Color Control	Red	(-/+, 0~100)/1	
			Green	(-/+, 0~100)/1	
			Blue	(-/+, 0~100)/1	
	Color Adjust	Color Space	Auto		
			RGB Mode		
YUV Mode					
Color Range		Auto			
		Full Range			
		Limited Range			
Color Saturation		(-/+, 0~100)/1			
Black Stabilization	(-/+, 0~22)/1				
Input Select	HDMI 1				
	HDMI 2				
	DisplayPort 1				
	DisplayPort 2				
	Type C				

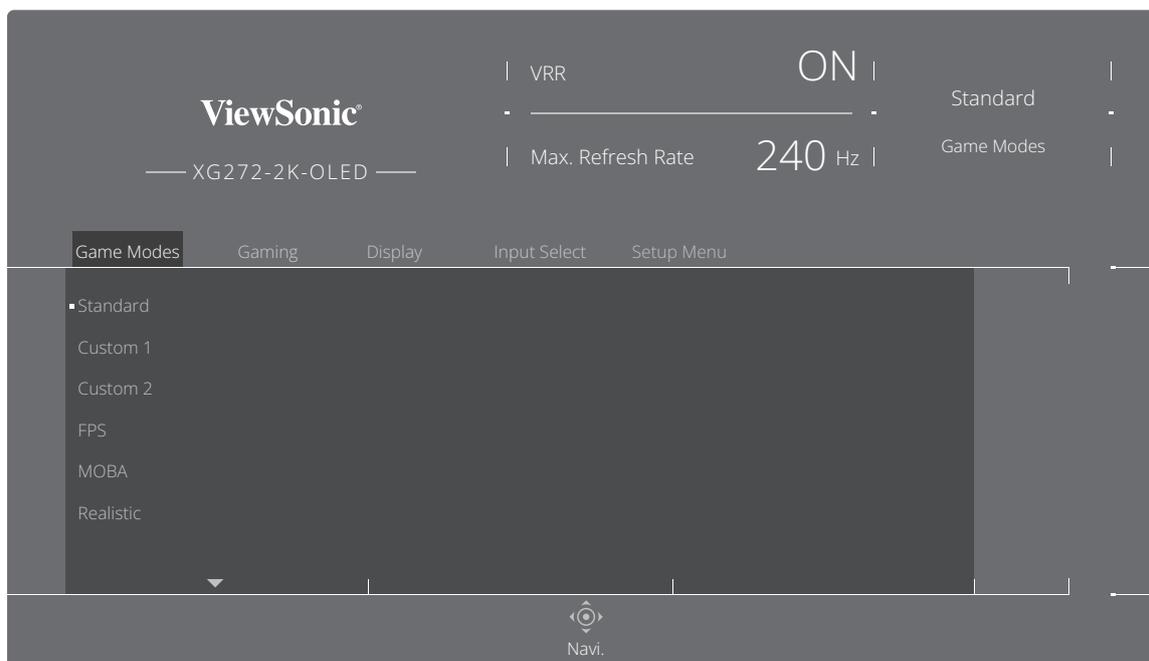
Главное меню	Подменю	Опции меню		
Setup Menu	Language Select	English		
		Français		
		Deutsch		
		Español		
		Italiano		
		Suomi		
		Русский		
		Türkçe		
		日本語		
		한국어		
		繁體中文		
		简体中文		
		Česká		
		Svenska		
	Tiếng Việt			
	Audio Adjust	Volume	(-/+ , 0~100)/1	
		Mute	On	
			Off	
	Information			
	Quick Access	FPS	On/Off	
		MOBA	On/Off	
		Realistic	On/Off	
		Vibrant	On/Off	
		Console	On/Off	
		Custom 1	On/Off	
		Custom 2	On/Off	
	Boot Up Screen	On		
Off				

Главное меню	Подменю	Опции меню
Setup Menu	OSD Timeout	5/15/30/60
	OSD Background	On
		Off
	OSD Pivot	On
		Off
	Power Indicator	On
		Off
	Auto Power Off	On
		Off
	Sleep	30 minutes
		45 minutes
		60 minutes
		120 minutes
		Off
	ECO Mode	Standard
		Optimize
		Conserve
		Energy Saving
	DDC/CI	On
		Off
HDMI 2.0	On	
	Off	
DisplayPort 1.2	On	
	Off	
Standby Charger	On	
	Off	
Memory Recall		

Параметры меню

Game Modes (Игровые режимы)

1. Нажмите или переместите **Joy Key (Клавиша управления)** / / / для входа в экранное меню.
2. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора **Game Modes (Игровые режимы)**. Затем передвиньте **Клавиша управления** для входа в меню **Game Modes (Игровые режимы)**.

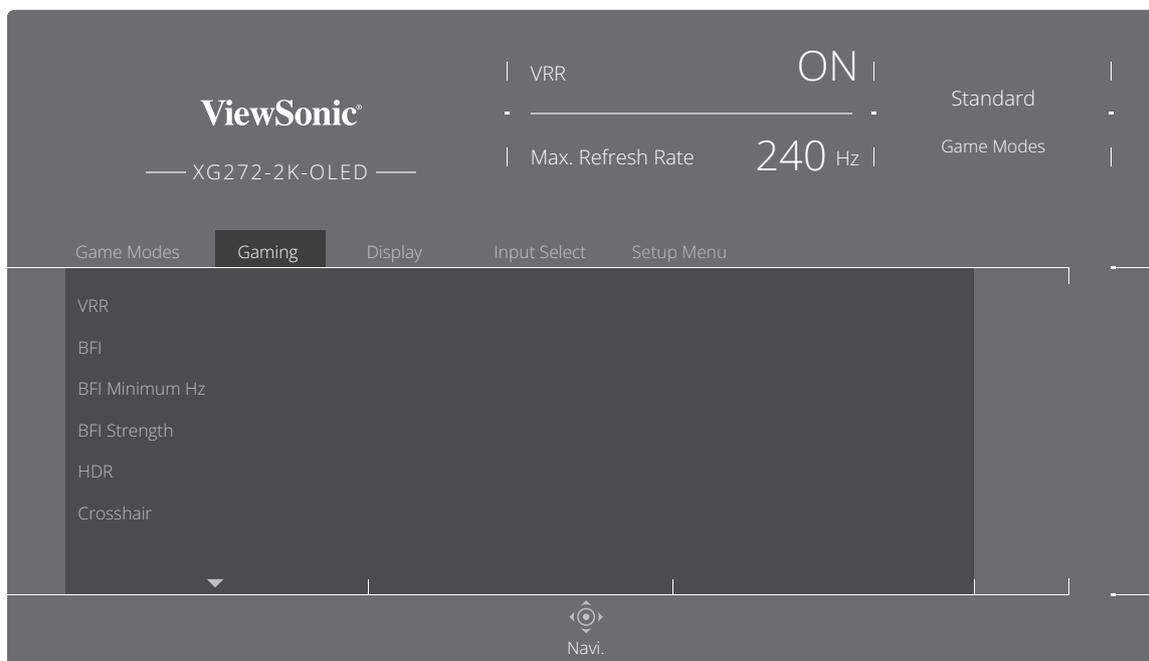


3. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора параметра. Затем нажмите **Клавиша управления** для подтверждения выбора.

Опции меню	Описание
Standard (Стандартное)	Выберите этот параметр для общего использования.
Custom 1/2 (Особый 1/2)	Предлагается два настраиваемых параметра «Custom» (Особый) для выполнения индивидуальной настройки и использования в различных типах игр.
FPS	Оптимально подходит для игр жанра «Стрелялки от первого лица».
MOBA	Выберите этот параметр для многопользовательских игр MOBA.
Realistic (Реалистичный)	Реалистичная цветопередача.
Vibrant (Яркий)	Сочные и насыщенные цвета.
Console (консоли)	Акцент на точность цветопередачи для использования консоли.

Gaming (Игра)

1. Нажмите или переместите **Joy Key (Клавиша управления)** / / / для входа в экранное меню.
2. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора **Gaming (Игра)**. Затем передвиньте **Клавиша управления** для входа в меню **Gaming (Игра)**.



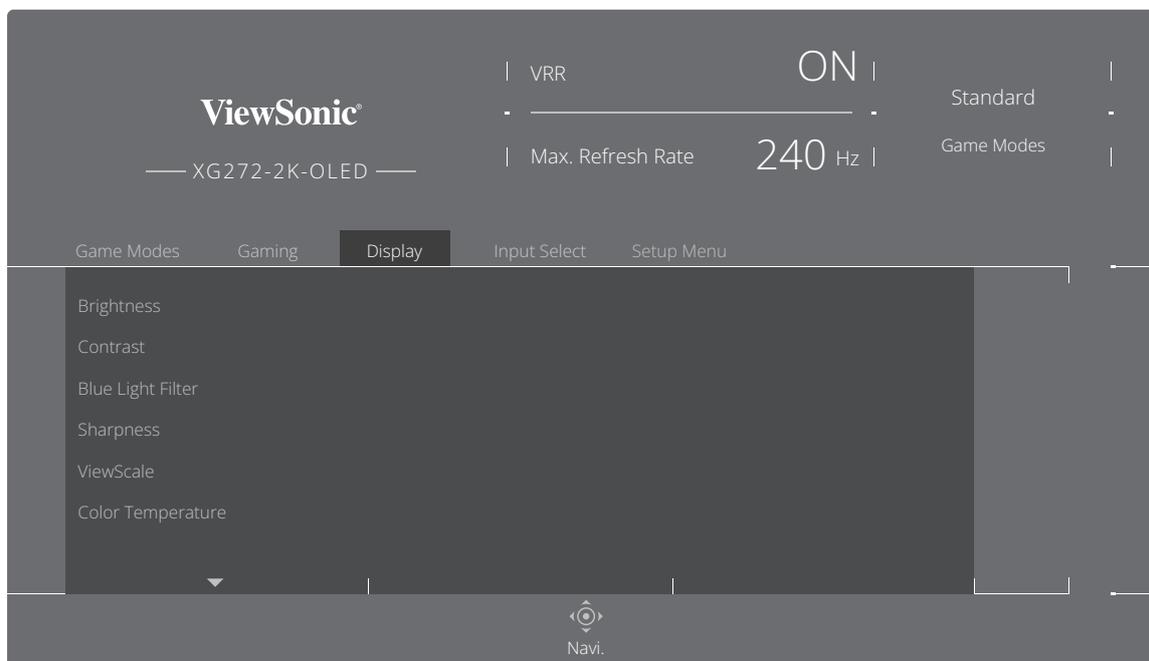
3. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора параметра. Затем нажмите **Клавиша управления** для подтверждения выбора.

Опции меню	Описание
Variable Refresh Rate (VRR)	Служит для предотвращения зависания и разрывов изображения.
BFI	Black Frame Insertion (BFI) при включении уменьшает постоянное размытие, из-за которого за быстро движущимися объектами на экране может оставаться ореол.
BFI Minimum Hz (Минимальная частота BFI, Гц)	Устанавливает минимальную частоту обновления для BFI.
BFI Strength (Интенсивность BFI)	Устанавливает интенсивность BFI, регулируя длину черного кадра.

Опции меню	Описание								
HDR	<p>Уменьшение общей контрастности воспроизводимого изображения, чтобы можно было увидеть детали в свете и тени.</p> <table border="1" data-bbox="464 342 1417 689"> <thead> <tr> <th data-bbox="464 342 762 398">Опции</th> <th data-bbox="762 342 1417 398">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="464 398 762 539">DisplayHDR</td> <td data-bbox="762 398 1417 539">Проходит сертификацию AMD FreeSync Premium Pro и сертификацию VESA DisplayHDR 400.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="464 539 762 636">CinematicHDR</td> <td data-bbox="762 539 1417 636">Идеальная настройка HDR для просмотра фильмов.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="464 636 762 689">GameplayHDR</td> <td data-bbox="762 636 1417 689">Идеальная настройка HDR для игр.</td> </tr> </tbody> </table> <p>ПРИМЕЧАНИЕ.</p> <ul data-bbox="564 779 1406 1164" style="list-style-type: none"> • Если функция DisplayHDR включена, вы не можете регулировать яркость. Яркость зависит от HDR контента. • Можно регулировать яркость в режимах CinematicHDR и GameplayHDR. • При использовании HDR убедитесь, что включена функция Windows HDR и контент поддерживает HDR. 	Опции	Описание	DisplayHDR	Проходит сертификацию AMD FreeSync Premium Pro и сертификацию VESA DisplayHDR 400.	CinematicHDR	Идеальная настройка HDR для просмотра фильмов.	GameplayHDR	Идеальная настройка HDR для игр.
Опции	Описание								
DisplayHDR	Проходит сертификацию AMD FreeSync Premium Pro и сертификацию VESA DisplayHDR 400.								
CinematicHDR	Идеальная настройка HDR для просмотра фильмов.								
GameplayHDR	Идеальная настройка HDR для игр.								
Crosshair (Прицел)	Позволяет более точно и быстро прицеливаться в процессе игры FPS, благодаря наложению на экран. Подробную информацию см. стр. 54.								
Gaming RGB (Игровые параметры RGB)	Служит для управления RGB-подсветкой на мониторе. При включении или после сброса будет активирован режим Breathing (Пульсация) по умолчанию.								

Display (Показать)

1. Нажмите или переместите **Joy Key (Клавиша управления)** /// для входа в экранное меню.
2. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора **Display (Отображение)**. Затем передвиньте **Клавиша управления** для входа в меню **Display (Отображение)**.



3. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора параметра меню. Затем передвиньте **Клавиша управления** для входа в его подменю.
4. Передвиньте **Клавиша управления** или для настройки/ выбора параметра. Затем нажмите **Клавиша управления** для подтверждения (если применимо).

ПРИМЕЧАНИЕ. Для некоторых параметров подменю могут существовать дополнительные подменю. Для входа в соответствующее подменю передвиньте **Клавиша управления** .

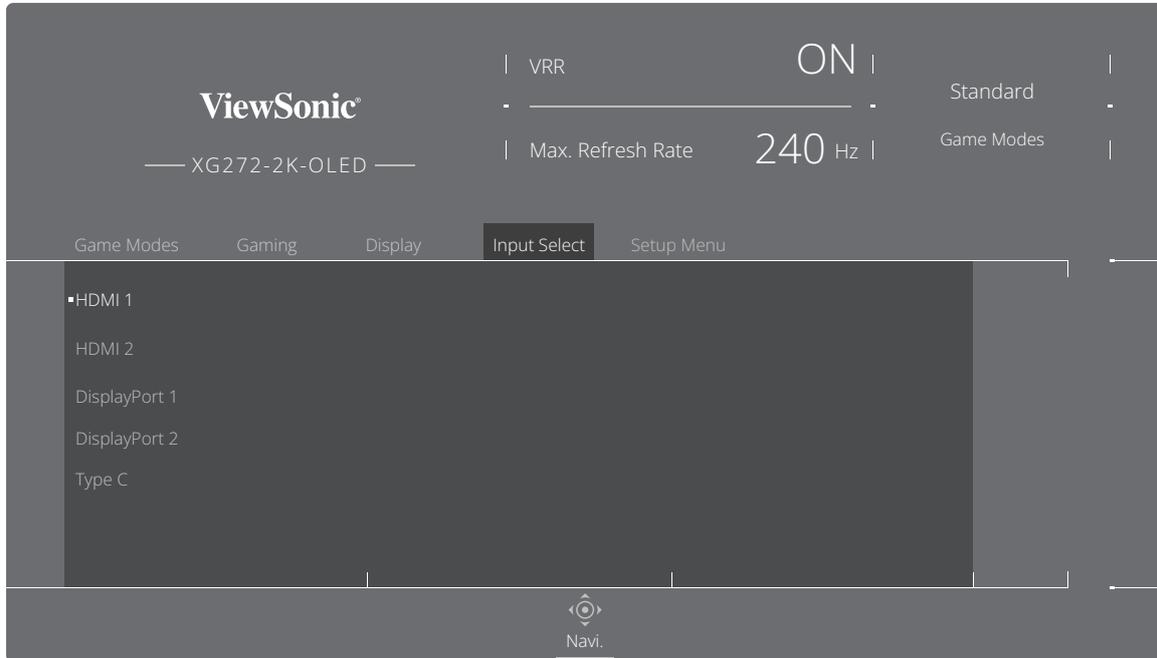
Опции меню	Описание
Brightness (Яркость)	Регулировка уровней фонового черного цвета в изображении на экране.
Contrast (Контрастность)	Регулировка разности между самыми светлыми и самыми темными участками изображения и изменение уровней белого и черного.
Blue Light Filter (Синий светофильтр)	Регулировка фильтра, не пропускающего УФ-излучение, для безопасного использования устройства.

Опции меню	Описание														
Sharpness (Резкость)	Регулировка качества изображения монитора.														
ViewScale	Геймерам доступна настройка размера изображения на экране монитора.														
Color Temperature (Цветовая температура)	Выбор параметра цветовой температуры.														
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="509 456 810 512">Опции</th> <th data-bbox="810 456 1423 512">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="509 512 810 609">sRGB</td> <td data-bbox="810 512 1423 609">точная цветовая палитра и гамма стандарта sRGB.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 609 810 705">Bluish (Синеватый)</td> <td data-bbox="810 609 1423 705">Установка значения цветовой температуры 9300 К.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 705 810 801">Cool (Холодный)</td> <td data-bbox="810 705 1423 801">установка значения цветовой температуры 7500 К.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 801 810 947">Native (Исходный)</td> <td data-bbox="810 801 1423 947">Цветовая температура по умолчанию. Рекомендуется для регулярного использования.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 947 810 1043">Warm (Теплые)</td> <td data-bbox="810 947 1423 1043">установка значения цветовой температуры 5000 К.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 1043 810 1198">Full Color Control (Регулятор цветности)</td> <td data-bbox="810 1043 1423 1198">настройка значений красного, зеленого и синего цветов в соответствии с требованиями.</td> </tr> </tbody> </table>	Опции	Описание	sRGB	точная цветовая палитра и гамма стандарта sRGB.	Bluish (Синеватый)	Установка значения цветовой температуры 9300 К.	Cool (Холодный)	установка значения цветовой температуры 7500 К.	Native (Исходный)	Цветовая температура по умолчанию. Рекомендуется для регулярного использования.	Warm (Теплые)	установка значения цветовой температуры 5000 К.	Full Color Control (Регулятор цветности)	настройка значений красного, зеленого и синего цветов в соответствии с требованиями.
	Опции	Описание													
	sRGB	точная цветовая палитра и гамма стандарта sRGB.													
	Bluish (Синеватый)	Установка значения цветовой температуры 9300 К.													
	Cool (Холодный)	установка значения цветовой температуры 7500 К.													
	Native (Исходный)	Цветовая температура по умолчанию. Рекомендуется для регулярного использования.													
Warm (Теплые)	установка значения цветовой температуры 5000 К.														
Full Color Control (Регулятор цветности)	настройка значений красного, зеленого и синего цветов в соответствии с требованиями.														

Опции меню	Описание								
Color Adjust (Настройка Цвета)	<u>Color space (Цв. прост.)</u>								
	<p>Выберите цветовое пространство, которое будет использоваться при выводе изображения.</p>								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="512 360 812 409">Опции</th> <th data-bbox="812 360 1422 409">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="512 409 812 555">Auto (Авто)</td> <td data-bbox="812 409 1422 555">Автоматическое распознавание цветового пространства источника входного сигнала.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 555 812 651">RGB Mode (Режим RGB)</td> <td data-bbox="812 555 1422 651">Установка RGB в качестве цветового формата входного сигнала.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 651 812 748">YUV Mode (Режим YUV)</td> <td data-bbox="812 651 1422 748">Установка YUV в качестве цвета входного сигнала.</td> </tr> </tbody> </table>	Опции	Описание	Auto (Авто)	Автоматическое распознавание цветового пространства источника входного сигнала.	RGB Mode (Режим RGB)	Установка RGB в качестве цветового формата входного сигнала.	YUV Mode (Режим YUV)	Установка YUV в качестве цвета входного сигнала.
	Опции	Описание							
	Auto (Авто)	Автоматическое распознавание цветового пространства источника входного сигнала.							
	RGB Mode (Режим RGB)	Установка RGB в качестве цветового формата входного сигнала.							
YUV Mode (Режим YUV)	Установка YUV в качестве цвета входного сигнала.								
<u>Color Range (Диапазон цветов)</u>									
<p>Монитор способен автоматически определять диапазон цветов входного сигнала. Если цвета воспроизводятся некорректно, можно вручную изменить параметры диапазона цветов, чтобы они соответствовали установленному диапазону цветов.</p>									
<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="512 1077 844 1126">Опции</th> <th data-bbox="844 1077 1422 1126">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="512 1126 844 1272">Auto (Авто)</td> <td data-bbox="844 1126 1422 1272">автоматическое определение цветового формата и уровней черного и белого цветов.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 1272 844 1368">Full Range (Полный диапазон)</td> <td data-bbox="844 1272 1422 1368">используются полные уровни черного и белого цветов (0~255).</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 1368 844 1509">Limited Range (Ограниченный диапазон)</td> <td data-bbox="844 1368 1422 1509">используются ограниченные уровни черного и белого цветов (16~235).</td> </tr> </tbody> </table>	Опции	Описание	Auto (Авто)	автоматическое определение цветового формата и уровней черного и белого цветов.	Full Range (Полный диапазон)	используются полные уровни черного и белого цветов (0~255).	Limited Range (Ограниченный диапазон)	используются ограниченные уровни черного и белого цветов (16~235).	
Опции	Описание								
Auto (Авто)	автоматическое определение цветового формата и уровней черного и белого цветов.								
Full Range (Полный диапазон)	используются полные уровни черного и белого цветов (0~255).								
Limited Range (Ограниченный диапазон)	используются ограниченные уровни черного и белого цветов (16~235).								
<u>Color Saturation (Насыщенность цветов)</u>									
<p>Регулировка глубины каждого цвета (красного, зеленого, синего, голубого, пурпурного и желтого).</p>									
<u>Black Stabilization (Стабилизация Черного)</u>									
<p>Функция Black stabilization (Стабилизация черного) от ViewSonic повышает видимость и детализацию изображения за счет осветления темных сцен.</p>									

Input Select (Выбор входа)

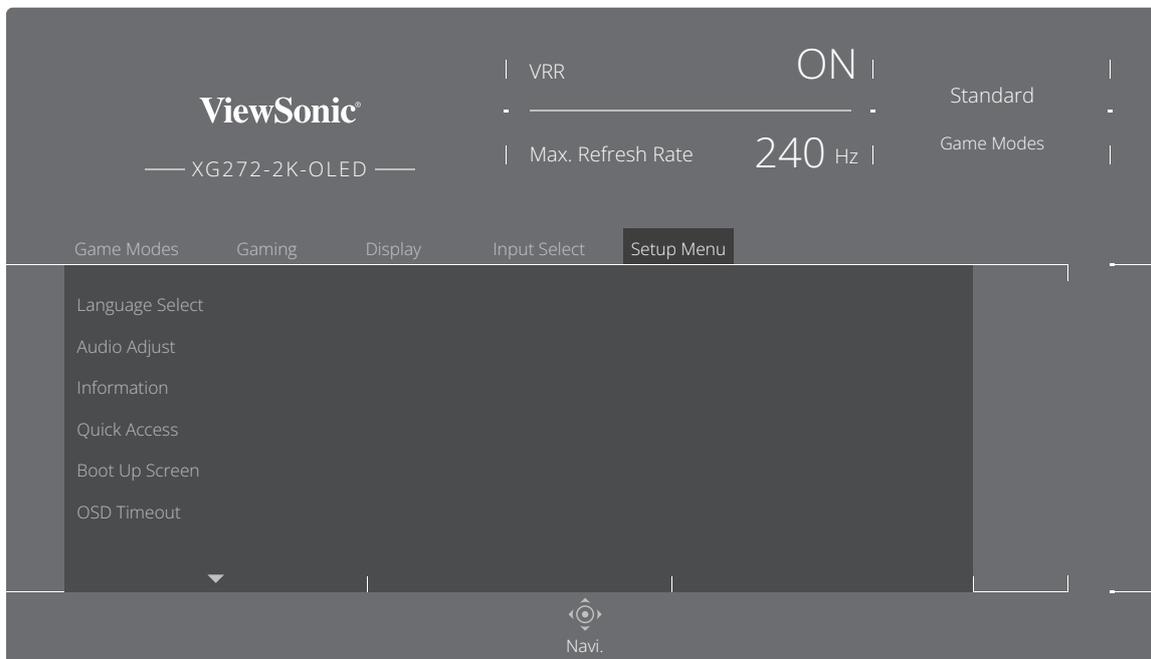
1. Нажмите или переместите **Joy Key (Клавиша управления)** /// для входа в экранное меню.
2. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора параметра **Input Select (Выбор входа)**. Затем передвиньте **Клавиша управления** для входа в меню **Input Select (Выбор входа)**.



3. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора нужного источника входного сигнала. Затем нажмите **Клавиша управления** для подтверждения выбора.

Setup Menu (Меню настройки)

1. Нажмите или переместите **Joy Key (Клавиша управления)** /// для входа в экранное меню.
2. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора **Setup Menu (Меню настройки)**. Затем передвиньте **Клавиша управления** для входа в **Setup Menu (Меню настройки)**.



3. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора параметра меню. Затем передвиньте **Клавиша управления** для входа в его подменю.
4. Передвиньте **Клавиша управления** или для настройки/ выбора параметра. Затем нажмите **Клавиша управления** для подтверждения (если применимо).

ПРИМЕЧАНИЕ. Для некоторых параметров подменю могут существовать дополнительные подменю. Для входа в соответствующее подменю передвиньте **Клавиша управления** .

Опции меню	Описание
Language Select (Выбор языка)	Выбор доступного языка экранного меню.
Audio Adjust (Регулировка Звука)	Регулировка уровня громкости.
Information (Информация)	Отображение информации о мониторе.
Quick Access (Быстрый доступ)	Выберите параметры для отображения в Меню быстрого доступа.

Опции меню	Описание
Boot Up Screen (Экран загрузки)	Вкл./выкл. начального экрана.
OSD Timeout (Лимит вр. экр. меню)	Регулировка времени отображения экранного меню.
OSD Background (Фон экр. меню)	Скрытие/отображение фона экранного меню при выводе экранного меню.
OSD Pivot (Ось OSD)	Установка ориентации экранного меню.
Power Indicator (Индик. питания)	Включение и выключение индикатора питания. Если для параметра установлено значение On (Вкл), при включении устройства индикатор загорается синим.
Auto Power Off (Автовykl.)	Автоматическое выключение монитора по истечении установленного времени.
Sleep (Режим сна)	Настройка времени нахождения монитора в неактивном режиме перед переходом в <i>Sleep mode (Режим ожидания)</i> .
ECO Mode (Режим ECO)	Выбор различных режимов в зависимости от энергопотребления. ПРИМЕЧАНИЕ. Режим энергосбережения включен по умолчанию. После выключения уровень яркости можно установить на максимум.
DDC/CI	Активация этого параметра позволяет управлять монитором через видеокарту.
HDMI 2.0	Включение поддержки HDMI 2.0. ПРИМЕЧАНИЕ. <ul style="list-style-type: none"> • Если на мониторе отсутствует функция передачи сигнала через порт HDMI 2.1. Включите HDMI 2.0. Чтобы включить WQHD с высокой частотой обновления, требуется видеокарта более высокого класса. Для получения дополнительной информации о поддержке HDMI 2.1 обратитесь к производителю видеокарты. • HDMI 2.0 поддерживает разрешение до 2560 x 1440 при 100 Гц.

Опции меню	Описание
DisplayPort 1.2	<p>Включение поддержки DisplayPort 1.2.</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Если на мониторе отсутствует функция передачи сигнала через порт DisplayPort (v. 1.4). Включите DisplayPort 1.2. Чтобы включить WQHD с высокой частотой обновления, требуется видеокарта более высокого класса. Для получения дополнительной информации о поддержке DisplayPort v. 1.4 обратитесь к производителю видеокарты.
Standby Charger (Зарядное устройство в режиме ожидания)	<p>При активации питание продолжает подаваться через порт USB даже после перехода монитора в режим ожидания.</p>
Memory Recall (Возврат регулировок)	<p>Сброс всех настроек до значений по умолчанию.</p>

Дополнительные функции и параметры

Variable Refresh Rate (VRR)

Функция FreeSync™ Premium Pro устраняет прерывания и сбои игрового процесса благодаря плавному воспроизведению изображения без артефактов практически при любой частоте кадров.

Чтобы включить функцию FreeSync™ Premium Pro:

1. Нажмите или переместите **Joy Key (Клавиша управления)** /// для входа в экранное меню.
2. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора **Display (Отображение)**. Затем передвиньте **Клавиша управления** для входа в **Display (Отображение)**.
3. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора **FreeSync™ Premium Pro**. Затем передвиньте **Клавиша управления** для подтверждения выбора.
4. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора **On (Вкл.)** или **Off (Выкл.)**. Затем нажмите **Клавиша управления** для подтверждения выбора.

ПРИМЕЧАНИЕ. Если данная функция включена, DisplayHDR включится автоматически.

HDR (High-Dynamic-Range) (Расширенный динамический диапазон)

Снижение общей контрастности определенной сцены для более ясной видимости деталей в освещенных и затененных местах.

ПРИМЕЧАНИЕ. Прежде чем включать HDR на мониторе, убедитесь, что функция HDR включена на вашем устройстве.

режим	Описание
DisplayHDR	Проходит сертификацию AMD FreeSync Premium Pro и сертификацию VESA DisplayHDR 1400.
CinematicHDR	Идеальная настройка HDR для просмотра фильмов.
GameplayHDR	Идеальная настройка HDR для игр.

Чтобы включить функцию HDR на мониторе:

1. Нажмите или переместите **Joy Key (Клавиша управления)** /// для входа в экранное меню.
2. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора **Display (Отображение)**. Затем передвиньте **Клавиша управления** для входа в **Display (Отображение)**.
3. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора **HDR (High-Dynamic-Range) (Расширенный динамический диапазон)**. Затем передвиньте **Клавиша управления** для входа в его подменю.
4. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора требуемых параметров настройки. Затем нажмите **Клавиша управления** для подтверждения выбора.

Чтобы включить HDR в Windows:

1. Щелкните правой кнопкой мыши на рабочем столе, затем щелчком левой кнопки мыши выберите «**Параметры экрана**».
2. Выберите монитор XG272-2K-OLED и установите соответствующее **разрешение**.
3. Включите **HDR**.

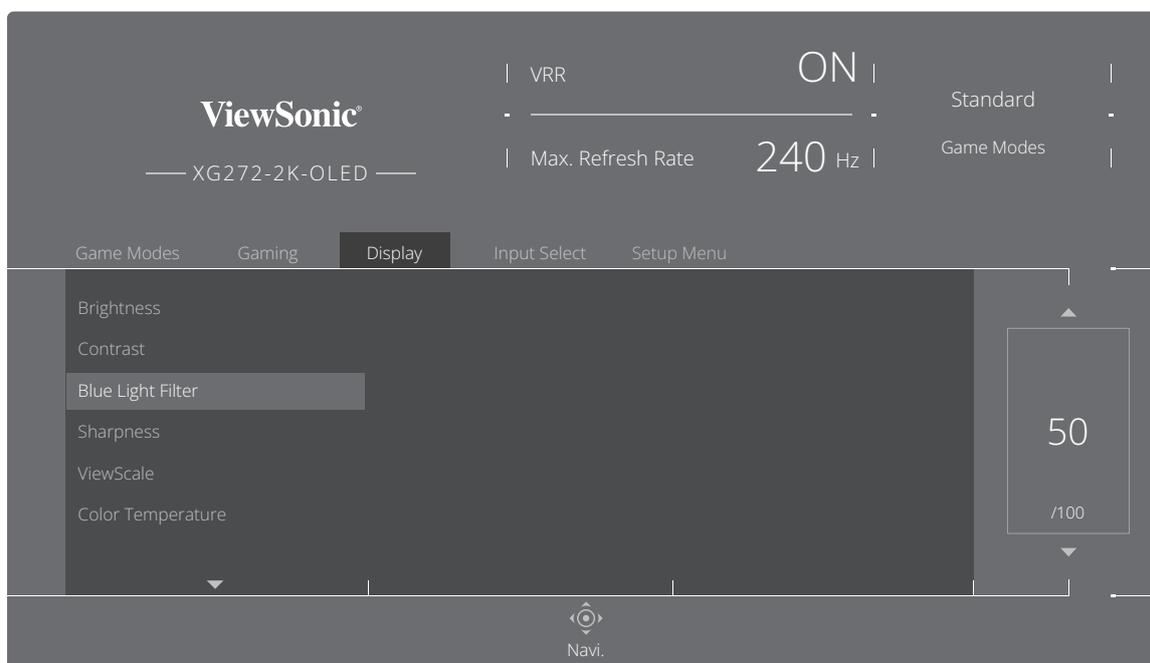
ПРИМЕЧАНИЕ.

- Экран может немного потускнеть, указывая на то, что функция HDR включена.
- Выберите значение «**Выкл.**» для функции HDR, если автоматическая активация данной функции не требуется.

Фильтр синего света и здоровье глаз

Фильтр синего света не пропускает УФ-излучение для безопасного использования устройства.

Включение и отключение фильтра синего света может выполняться на ходу с помощью **Меню Display (Дисплей)**.



В процессе эксплуатации монитора учитывайте следующее:

- Просмотр компьютерного экрана в течение длительного времени может вызвать раздражение глаз и дискомфорт. В целях устранения этих явлений рекомендуется периодически делать перерывы и давать глазам отдохнуть.
- Параметры фильтра синего света можно настроить в меню **Display (Дисплей)**.

Расчет перерывов

При длительном просмотре монитора рекомендуется периодически отдыхать от просмотра. Рекомендуется делать короткие перерывы не менее 5 (пяти) минут через каждые 1 (один) или 2 (два) часа непрерывного просмотра.

В целом намного полезнее делать короткие и более частые перерывы, чем более долгие, но менее частые.

Focus Fatigue (20-20-20 Rule)

To reduce the risk of eye fatigue by constantly looking at the screen, look away from the screen at least every 20 minutes and gaze at a distant object (at least 20 feet away) for at least 20 seconds.

Переведение взгляда на удаленные предметы

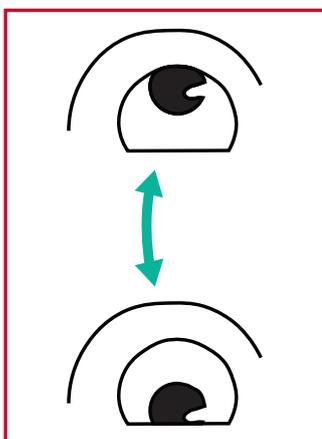
Во время перерыва пользователь может уменьшить зрительное утомление и сухость глаз, переводя взгляд на удаленные предметы.

Упражнения для глаз и шеи

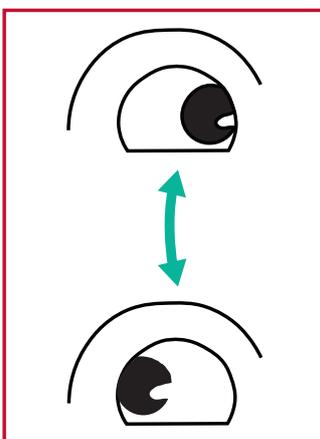
Упражнения для глаз

Упражнения для глаз помогают уменьшить зрительное утомление. Медленно переводите взгляд влево, вправо, вверх и вниз. Количество повторов определяется степенью напряжения глаз.

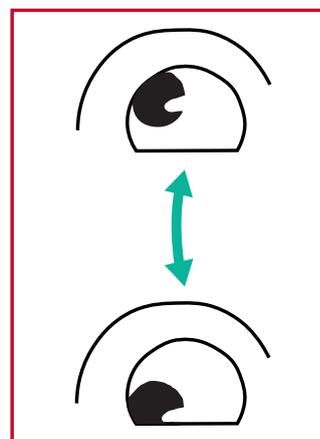
Exercises for the eyes



(1) Keep the body and the head upright. Move the eyes up to look at the ceiling, then turn down to look at the floor.



(2) Move the eyes left and right slowly to look at objects on the two sides.



(3) Move the eyes to look at objects at the right upper direction and then right lower direction. Repeat for the left upper and left lower directions.

Упражнения для шеи

Упражнения для шеи также помогают уменьшить зрительное утомление. Расслабьте руки и опустите их по швам. Слегка наклонитесь вперед, чтобы вытянуть шею, поверните голову вправо и влево. Количество повторов определяется степенью напряжения глаз.

ViewScale

ViewScale позволяет пользователям настроить текущее соотношение сторон экрана в соответствии с конкретным сценарием использования.

ПРИМЕЧАНИЕ. Если пользователь выбирает соотношение сторон ViewScale, которое не является нативным, это может повлиять на пользовательский интерфейс.

Чтобы включить ViewScale:

1. Нажмите или переместите **Joy Key (Клавиша управления)** /// для входа в экранное меню.
2. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора **Display (Отображение)**. Затем передвиньте **Клавиша управления** для входа в **Display (Отображение)**.
3. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора **ViewScale**. Затем передвиньте **Клавиша управления** для входа в его подменю.
4. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора требуемого соотношения сторон. Затем нажмите **Клавиша управления** для подтверждения выбора.

Соотношение сторон	Описание
Full (Полноэкранный режим)	Изображение выводится на весь экран, данный параметр задан по умолчанию и идеально подходит для изображений 16:9.
Aspect (Аспектный режим)	Изображение может заполнять экран настолько, насколько это возможно без искажения изображения.
1:1	Изображение отображается без масштабирования.
19" (4:3)	Вывод изображения, как при соотношении сторон 4:3 и размере экрана 19 дюймов.
19"W (16:10)	Вывод изображения, как при соотношении сторон 16:10 и размере экрана 19"W.
21,5" (16:9)	Вывод изображения, как при соотношении сторон 16:9 и размере экрана 21,5 дюймов.
22"W (16:10)	Вывод изображения, как при соотношении сторон 16:10 и размере экрана 22"W.
23,6"W (16:9)	Вывод изображения, как при соотношении сторон 16:9 и размере экрана 23,6"W.
24"W (16:9)	Вывод изображения, как при соотношении сторон 16:9 и размере экрана 24"W.

Quick Access (Быстрый доступ)

Быстрый запуск некоторых функций и режимов с помощью кнопки и меню быстрого доступа. Через **меню «Настройки»** экранного меню пользователи также могут выбрать, какие функции или режимы они предпочитают использовать в меню быстрого доступа. Функция/режим будет включена при наведении подсвеченной полосы на элемент и отключена при удалении подсвеченной полосы.

В меню быстрого доступа, «Возврат» (Return) означает, что пользователи могут «автоматически» вернуться в режим, который они выбрали перед входом в меню быстрого доступа.

Например, если пользователи выбрали режим «Скорость для консоли» (Console Speed) перед входом в меню быстрого доступа и в меню быстрого доступа есть действующая опция FPS, то в соответствии с определением быстрого доступа пользователи включат режим FPS, когда подсвеченная полоса переместится на элемент. Затем, при перемещении подсвеченной полосы на «Возврат», режим автоматически изменится на «Скорость для консоли», который соответствует выбранному режиму до входа пользователя в меню быстрого доступа.

Чтобы активировать меню быстрого доступа:

1. Нажмите **Quick Access Menu Key (кнопка меню быстрого доступа)**, чтобы открыть Quick Access Menu (меню быстрого доступа).
2. Передвиньте **Клавиша управления**  или  для выбора предпочтительного варианта.

ПРИМЕЧАНИЕ. После активации Quick Access Menu (меню быстрого доступа) исчезнет через три секунды.

Чтобы изменить параметры меню быстрого доступа:

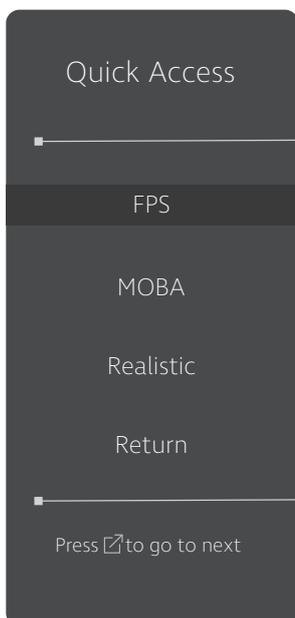
1. Нажмите или переместите **Joy Key (Клавиша управления)** /// для входа в экранное меню.

2. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора **Setup Menu (Меню настройки)**. Затем передвиньте **Клавиша управления** для входа в **Setup Menu (Меню настройки)**.

3. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора **Quick Access (Быстрый доступ)**. Затем передвиньте **Клавиша управления** для входа в его подменю.

4. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора нужного параметра. Затем нажмите **Клавиша управления** для подтверждения выбора.

ПРИМЕЧАНИЕ. Для некоторых параметров подменю могут существовать дополнительные подменю. Для входа в соответствующее подменю передвиньте **Клавиша управления** .



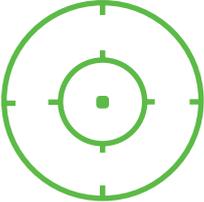
Crosshair (Прицел)

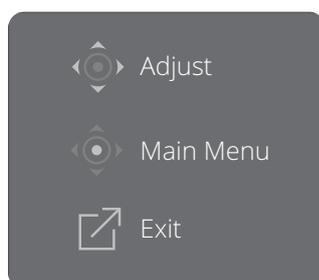
Выбор различных стилей и цветов прицела для наложения на экран.

Включение функции Прицел:

1. Нажмите или переместите **Joy Key (Клавиша управления)** /// для входа в экранное меню.
2. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора **Setup Menu (Меню настройки)**. Затем передвиньте **Клавиша управления** для входа в **Setup Menu (Меню настройки)**.
3. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора **Crosshair (Прицел)**. Затем передвиньте **Клавиша управления** для подтверждения выбора.
4. Передвиньте **Клавиша управления** или для выбора предпочтительного стиля и цвета прицела. Затем нажмите **Клавиша управления** для подтверждения выбора.

ПРИМЕЧАНИЕ. Изображение для предварительного просмотра (типа и цвета) прицела будет отображаться в правой части экранного меню перед продолжением.

Crosshair (Прицел)	Описание
Type A (Тип А)	
Type B (Тип В)	
Type C (Тип С)	



ПРИМЕЧАНИЕ. Данное информационное окно появится с перекрестием и автоматически исчезнет через три (3) секунды.

Приложение

Технические характеристики

Пункт	Категория	Технические характеристики
ЖКД	Тип	ЖКД с активной матрицей 2560 x 1440 на тонкопленочных транзисторах, Шаг пикселей 0,2292 x 0,2292 мм
	Размер экрана	67,3 см (видимая область 27 дюймов)
	Цветной фильтр	Вертикальная полоса RGB
	Стеклопанельная поверхность	Антибликовая (Haze 25%), твердое покрытие (3H)
Входной сигнал	Синхронизация видеосигнала	<u>TMDS digital (100 Ω)</u> DisplayPort (v. 1.4): f_h :15~255 kHz, f_v :48~240 Hz HDMI (v. 2.1): f_h :30~160 kHz, f_v :30~240 Hz Type C: f_h :15~255 kHz, f_v :48~240 Hz
Совместимость	ПК	До 2560 x 1440
	Macintosh	До 2560 x 1440

Пункт	Категория	Технические характеристики
Разрешение ¹	Рекомендуется	2560 x 1440 при 240 Гц
	Поддерживается	2560 x 1440 при 60, 100, 120, 144, 165, 200, 240 Гц 2560 x 1080 при 24, 25, 30, 50, 60 Гц 2048 x 1152 при 60 Гц 1920 x 1440 при 51, 60, 75 Гц 1920 x 1200 при 60, 75 Гц 1920 x 1080 при 24, 25, 30, 50, 60 Гц 1680 x 1050 при 60 Гц 1600 x 1200 при 60 Гц 1600 x 900 при 60 Гц 1440 x 900 при 60, 75 Гц 1440 x 576 при 50 Гц 1400 x 1050 при 60, 75 Гц 1366 x 768 при 60 Гц 1360 x 768 при 60 Гц 1280 x 1024 при 50, 60, 75 Гц 1280 x 960 при 50, 60, 75 Гц 1280 x 800 при 60, 75 Гц 1280 x 768 при 50, 60, 75 Гц 1280 x 720 при 50, 60 Гц 1152 x 900 при 66 Гц 1152 x 870 при 75 Гц 1152 x 864 при 60, 75 Гц 1024 x 768 при 50, 60, 70, 72, 75 Гц 1024 x 600 при 60 Гц 848 x 480 при 60 Гц 832 x 624 при 75 Гц 800 x 600 при 56, 60, 72, 75 Гц 720 x 576 при 50 Гц 720 x 480 при 60 Гц 720 x 400 при 70 Гц 640 x 480 при 50, 60, 66, 72, 75 Гц 640 x 400 при 60, 70 Гц 640 x 350 при 70 Гц
Адаптер питания ²	Входное напряжение	100–240 В перем. тока, 50/60 Гц (автоматическое переключение)
Область отображения	Весь экран (Г x В)	604,42 x 350,62мм
		23,80 x 13,80 дюйма
Условия эксплуатации	Температура	От 0 до 40 °С
	Влажность	20–90% (без конденсации)
	Высота над уровнем моря	16 404 футов (5 км)

1 - Параметры видеокарты компьютера не должны превышать указанные значения режима синхронизации. Нарушение этого требования приведет к необратимым повреждениям монитора.

2 - Используйте адаптеры питания/Кабель питания только ViewSonic® или авторизованных производителей.

Пункт	Категория	Технические характеристики
Условия хранения	Температура	От -20 до 60 °C
	Влажность	5–90% (без конденсации)
	Высота над уровнем моря	39 370 футов (12 км)
Габаритные размеры (Со стойкой)	Физические размеры (Ш x В x Г)	604,4 x 566,6 x 221,8 мм
		23,8 x 23,3 x 8,7 дюйма
Габаритные размеры (Без стойки)	Физические размеры (Ш x В x Г)	604,4 x 374,9 x 62,2 мм
		23,8 x 14,6 x 2,4 дюйма
Настенный монтаж	Габаритные размеры	100 x 100 mm
Масса (Со стойкой)	Физические размеры	6,95 кг
		15,32 фунтов
Масса (Без стойки)	Физические размеры	4,8 кг
		10,58 фунтов
Режимы энергосбережения	Вкл ³	42 Вт (стандартное) Без звука 44 Вт (стандартное) С 50% звуком
	Выкл.	≤ 0,3 Вт (макс.)

3 - Условия испытаний соответствуют стандартам EEL.

Глоссарий

Данный раздел содержит глоссарий стандартных терминов, используемых для всех моделей ЖК-мониторов. Все термины перечислены в алфавитном порядке.

ПРИМЕЧАНИЕ. Некоторые термины могут быть неприменимы к вашему монитору.

А **Advanced DCR (Расширенный DCR)**
Технология Advanced DCR (Расширенный DCR) автоматически определяет сигнал изображения и обеспечивает интеллектуальное управление яркостью и цветом подсветки для уменьшения яркости черного в темных сценах и увеличения яркости белого в светлых сценах.

Audio Adjust (Регулировка Звука)

Регулировка громкости звука, отключение звука или переключение источников сигнала, если их несколько.

Auto Detect (Автоопредел.)

При отсутствии сигнала от текущего источника монитор автоматически переключается на следующий источник сигнала. В некоторых моделях эта функция отключена по умолчанию.

В **Black Stabilization (Стабилизация Черного)**

Функция Black stabilization (Стабилизация черного) от ViewSonic повышает видимость и детализацию изображения за счет осветления темных сцен.

Black Frame Insertion (BFI)

Функции BFI направлены на уменьшение постоянного размытия изображения, связанного с методом преобразования аналогового сигнала в цифровой, который используется во всех мониторах, что приводит к появлению ореола за быстро движущимися объектами.

Blue Light Filter (Синий светофильтр)

Регулировка фильтра, не пропускающего УФ-излучение, для безопасного использования устройства.

Boot Up Screen (Экран загрузки)

При отключении экрана загрузки отключается отображение экранных сообщений при включении монитора.

Brightness (Яркость)

Регулировка уровней фонового черного цвета в изображении на экране.

C**Color Adjust (Настройка Цвета)**

Предусмотрено несколько режимов настройки цвета, позволяющие настраивать параметры цвета в соответствии с потребностями пользователя.

Color Range (Диапазон цветов)

Монитор способен автоматически определять диапазон цветов входного сигнала. Если цвета воспроизводятся некорректно, можно вручную изменить параметры диапазона цветов, чтобы они соответствовали установленному диапазону цветов.

Параметры	Описание
Auto (Авто)	Монитор автоматически распознает формат цветов и уровни черного и белого.
Full Range (Полный диапазон)	Диапазон цветов для уровня черного и белого — полный.
Limited Range (Ограниченный диапазон)	Диапазон цветов для уровня черного и белого — ограниченный.

Color space (Цв. прост.)

Выбор цветового пространства для вывода цвета монитором (RGB, YUV).

Color Temperature (Цветовая температура)

Выбор определенных значений цветовой температуры для дальнейшей настройки параметров просмотра.

Панель по умолчанию	Исходное состояние панели
sRGB	Стандартное цветовое пространство, используемое в системе Windows.
Bluish (Синеватый)	Установка значения цветовой температуры 9300 К.
Cool (Холодный)	установка значения цветовой температуры 7500 К.
Native (Исходный)	Цветовая температура по умолчанию. Рекомендуется для регулярного использования.
Warm (Теплый)	установка значения цветовой температуры 5000 К.

Contrast (Контрастность)

Регулировка разницы между цветом фона (уровень черного) и переднего плана (уровень белого) изображения.

Crosshair (Прицел)

Выбор различных стилей и цветов прицела для наложения на экран.

F FreeSync™ Premium Pro

Технология AMD FreeSync устраняет разрывы кадров и сбои игрового процесса благодаря плавному воспроизведению изображения без артефактов практически при любой частоте кадров.

G Game Mode (Игровой режим)

Включает в себя ориентированную на игры структуру экранного меню, включая откалиброванные игровые параметры FPS, RTS и MOBA. Каждый из режимов функционально настроен с применением внутриигрового тестирования и параметров для оптимального объединения цветопередачи и технологии.

Gamma (Гамма)

Ручная регулировка уровня яркости оттенков серого монитора. Доступно шесть вариантов выбора: 1.8; 2.0; 2.2; 2.4; 2.6 и 2.8.

H Hertz Limiter (Ограничитель Герц)

Позволяет управлять количеством кадров, выводимых монитором. Монитор устанавливает максимальное количество кадров, которые могут передаваться с монитора, для экономии электроэнергии и нагрузки со стороны монитора.

Hue (Тон)

Регулировка тона каждого цвета (красного, зеленого, синего, голубого, пурпурного и желтого).

I Information (Информация)

Отображение режима синхронизации (вход видеосигнала) от видеокарты к компьютеру, номера модели ЖК монитора, серийного номера и URL-адреса веб-сайта ViewSonic®. Инструкции по изменению разрешения и частоты обновления (или частоты кадров) см. в руководстве пользователя видеокарты.

ПРИМЕЧАНИЕ. Например, VESA 1024 x 768, 60 Гц обозначает, что разрешение составляет 1024 x 768, а частота обновления - 60 Гц.

Input Select (Выбор входа)

Переключение различных входов, доступных для монитора.

L Low Input Lag (Низкая задержка ввода)
ViewSonic® предлагает функцию низкой задержки ввода, используя функцию «process reducer» монитора, уменьшающую время задержки при передаче сигнала. В подменю Low input lag (Низкая задержка ввода) можно выбрать соответствующую вашим параметрам скорость.

M Manual Image Adjust (Ручн. наст.)
Вызов меню Manual Image Adjust (Ручн. наст.). Ручная настройка различных параметров качества изображения.

Memory Recall (Возврат регулировок)

Возврат к заводским настройкам, если монитор работает в режиме Preset Timing Mode (Предустановленный режим синхронизации), указанном в разделе Specifications (Технические характеристики) данного руководства.

ПРИМЕЧАНИЕ. Исключение. Эта функция не отменяет изменений, сделанных с помощью параметров Language Select (Язык) или Power Lock (Блок. кноп. пит.).

O Offset (Смещение)
Регулировка уровней черного в красном, зеленом и синем цветах. С помощью функций усиления и смещения можно управлять балансом белого для максимального управления контрастностью и регулировкой темных сцен.

OSD Pivot (Ось OSD)

Установка направления, в котором отображается экранное меню монитора.

Overscan (Заполнение экрана)

Отображение кадрированного изображения на экране монитора. Эта функция увеличивает изображение во время просмотра фильма на мониторе, чтобы не отображать внешние края пленки.

P Power Indicator (Индик. питания)

Индикатор показывает, что монитор включен или выключен. Эта настройка также управляет подсветкой на подставке. Пользователям доступно отключение эффекта подсветки в меню «Индикатор питания». Дополнительно индикатор питания отображает обычный цвет напрямую, воспроизводя на экране полученный входной сигнал цветности.

- Q Quick Access (Быстрый доступ)**
Быстрый запуск некоторых функций и режимов с помощью клавиши быстрого доступа и меню. Пользователи также могут определять предпочтительные функции или режимы в меню быстрого доступа через **Setup Menu (Меню настройки)** в экранном меню (OSD). Функция/ режим включается при наведении на элемент световой панели и отключается после того, как световая панель будет убрана.
- R Recall (Вызвать снова)**
Сброс параметров режима просмотра, установленных на мониторе.
- Resolution Notice (Инф. о разреш.)**
Сообщение о том, что текущее разрешение изображения не является правильным исходным разрешением. Это сообщение появляется на экране настройки параметров монитора при установке разрешения монитора.
- Response Time OD**
Функция улучшенной настройки для пользователей, желающих отрегулировать время отклика своего монитора. Можно выбрать любой из 5 (пяти) различных уровней для более точной настройки времени отклика и снижения размытия и появления фантомного изображения в зависимости от каждого уникального игрового сценария.
- RGB Lighting (RGB подсветка)**
Эта настройка управляет RGB подсветкой на задней панели монитора и под панелью. Можно регулировать цвет и стиль RGB подсветки.
- S Setup Menu (Меню настройки)**
Настройка параметров экранного меню. Многие из этих параметров могут активировать уведомления экранного меню, чтобы пользователям не приходилось заново открывать меню.
- Sharpness (Резкость)**
Регулировка качества изображения монитора.

V ViewMode (Режим просмотра)

Уникальная функция ViewMode (Режим просмотра) ViewSonic имеет следующие предустановленные настройки: «Game» (Игра), «Movie» (Фильм), «Web» (Интернет), «Text» (Текст) и «Mono» (Моно). Готовые значения специально предназначены для оптимизированного воспроизведения изображения в различных режимах работы монитора.

ViewScale

Геймерам доступна настройка размера изображения на экране монитора, что обеспечивает сценарий лучшего размещения на экране.

Поиск и устранение неисправностей

В этом разделе описаны некоторые общие проблемы, которые могут возникнуть при использовании монитора.

Проблема	Возможные решения
Отсутствует питание	<ul style="list-style-type: none">• Включите монитор, нажав кнопку питания.• Убедитесь, что кабель питания подключен к монитору и розетке питания правильно и надежно.• Подключите к этой розетке другой электроприбор, чтобы проверить наличие напряжения.
Питание включено, но на экране нет изображения	<ul style="list-style-type: none">• Убедитесь, что видеокабель подключен к монитору и компьютеру правильно и надежно.• Отрегулируйте параметры яркости и контрастности.• Убедитесь, что выбран правильный источник входного сигнала.
Неправильные или необычные цвета	<ul style="list-style-type: none">• В случае отсутствия какого-либо цвета (красного, зеленого или синего) проверьте видеокабель и убедитесь, что он подсоединен правильно и надежно. Если в разъеме кабеля есть сломанные контакты либо некоторые контакты отсутствуют, это может привести к неправильному подключению.• Подключите монитор к другому компьютеру.
Изображение на экране слишком светлое или слишком темное	<ul style="list-style-type: none">• Настройте параметры яркости и контрастности с помощью экранного меню.• Сбросьте параметры монитора до заводских значений.
Изображение на экране накладывается или обрезается	<ul style="list-style-type: none">• Убедитесь, что выбран правильный источник входного сигнала.• Проверьте, нет ли в разъеме видеокабеля согнутых или сломанных контактов.• Убедитесь, что видеокабель подключен к монитору и компьютеру правильно и надежно.
Изображение на экране расплывчатое	<ul style="list-style-type: none">• Отрегулируйте разрешение, чтобы выбрать подходящее соотношение сторон.• Сбросьте параметры монитора до заводских значений.
Экран неправильно центрирован	<ul style="list-style-type: none">• Отрегулируйте положение изображения по вертикали и горизонтали с помощью экранного меню.• Проверьте соотношение сторон.• Сбросьте параметры монитора до заводских значений.

Проблема	Возможные решения
Экран выглядит желтым	<ul style="list-style-type: none"> • Убедитесь, что выключен фильтр синего света.
Экранное меню не появляется на экране/элементы управления экранного меню недоступны	<ul style="list-style-type: none"> • Убедитесь, что экранное меню не заблокировано. • Выключите монитор, отсоедините и снова подключите кабель питания, а затем включите монитор. • Сбросьте параметры монитора до заводских значений.
Не работают кнопки на панели управления	<ul style="list-style-type: none"> • Не нажимайте одновременно на несколько кнопок. • Перезагрузите компьютер.
Некоторые пункты экранного меню недоступны	<ul style="list-style-type: none"> • Настройте режим просмотра или источник входного сигнала. • Сбросьте параметры монитора до заводских значений.
Нет звука	<ul style="list-style-type: none"> • При использовании накладных/внутриушных наушников убедитесь, что мини-разъем для стереозвукa подключен. • Убедитесь, что звук не отключен и уровень громкости не установлен на 0. • Проверьте параметры аудиовхода.
Монитор не регулируется	<ul style="list-style-type: none"> • Убедитесь, что рядом с монитором нет препятствий и достаточно пространства для регулировки. • Подробную информацию см. «Регулировка угла обзора».
USB-устройства, подключенные к монитору, не работают	<ul style="list-style-type: none"> • Убедитесь, что USB-кабель подключен правильно. • Попробуйте использовать другой USB-порт (если применимо). • Для некоторых устройств USB необходимо более высокое значение силы тока. Подключите устройство непосредственно к компьютеру.
Внешнее устройство подключено, но на экране нет изображения	<ul style="list-style-type: none"> • Убедитесь, что питание включено. • Настройте параметры яркости и контрастности с помощью экранного меню. • Убедитесь, что соединительный кабель подключен правильно и надежно. Если в разъеме кабеля есть сломанные контакты либо некоторые контакты отсутствуют, это может привести к неправильному подключению.

Уход

Общие меры предосторожности

- Убедитесь, что монитор выключен, а кабель питания отсоединен от розетки электросети.
- Никогда не распыляйте и не выливайте жидкость непосредственно на экран или корпус.
- Обращайтесь с монитором с осторожностью, поскольку монитор темного цвета, и, если его поцарапать, следы могут быть более заметны, чем на мониторе светлого цвета.

Очистка экрана

- Для очистки экрана используйте чистую мягкую безворсовую салфетку. Она удаляет пыль и другие загрязнения.
- Если этого недостаточно, на чистую мягкую безворсовую салфетку нанесите небольшое количество стеклоочистителя, который не содержит спирта или нашатырного спирта, и протрите экран.

Очистка корпуса

- Используйте сухую мягкую салфетку.
- Если этого недостаточно, на чистую мягкую безворсовую салфетку нанесите небольшое количество мягкого, неабразивного моющего средства, которое не содержит спирта или нашатырного спирта, и протрите корпус.

Ограничение ответственности

- ViewSonic® не рекомендует использовать нашатырный спирт или чистящие средства на основе спирта для очистки экрана и корпуса монитора. Некоторые химические чистящие средства могут повредить поверхность экрана и (или) корпуса монитора.
- Компания ViewSonic® не несет ответственности за любые повреждения, вызванные применением нашатырного спирта или чистящих средств на основе спирта.

Информация о соответствии нормам и обслуживании

Информация о соответствии

В этом разделе описаны требования по всем подключениям и положения. Данные о подтвержденных приложениях находятся на отметках паспортных табличек и соответствующих ярлыках устройства.

Соответствие требованиям ФКС США

Данное устройство соответствует требованиям правил FCC, часть 15. При использовании устройства должны соблюдаться два следующих условия: (1) данное устройство не должно быть источником помех; (2) данное устройство должно быть устойчивым к помехам, создаваемым другими приборами, включая такие помехи, которые могут стать причиной его неправильной работы. Данное устройство прошло проверку и признано соответствующим ограничениям на цифровые устройства класса В в соответствии с частью 15 правил FCC.

Данные требования установлены с целью обеспечения помехоустойчивости при установке оборудования в жилых помещениях. Данное оборудование генерирует, использует и может излучать энергию в радиочастотном диапазоне, и при нарушении указаний по установке или эксплуатации это оборудование может создавать помехи для радиосвязи. Однако даже при соблюдении инструкций по установке нет гарантии того, что в определенных условиях данное устройство не будет источником помех. Если данное устройство вызывает помехи при приеме радио- и телевизионных сигналов (что можно проверить, выключив и включив прибор), пользователю рекомендуется попытаться устранить данные помехи одним из следующих способов:

- изменить ориентацию или местоположение приемной антенны;
- увеличить расстояние между данным устройством и приемным устройством;
- подключить данное устройство и приемное устройство к розеткам в отдельных цепях питания;
- Обратитесь за помощью к продавцу или опытному специалисту по теле- и радиотехнике.

Предупреждение. Внесение любых изменений или выполнение любых модификаций данного устройства, не получивших четко выраженного одобрения изготовителя, может лишить пользователя юридических прав, связанных с использованием данного устройства.

Соответствие стандарту Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Соответствие стандартам ЕС для европейских стран

CE Данное устройство соответствует требованиям Директивы 2014/30/ЕС на электромагнитную совместимость и Директиве 2014/35/ЕС на низковольтное оборудование.

Следующая информация касается только стран-членов Европейского Союза.

Знак, показанный справа, означает соответствие требованиям Директивы 2012/19/ЕС (WEEE) по утилизации электрического и электронного оборудования. Данный знак указывает на НЕДОПУСТИМОСТЬ утилизации такого оборудования с несортированными бытовыми отходами и необходимость использования систем возврата и сбора в соответствии с местным законодательством.



Заявление о соответствии стандартам RoHS2

Данный продукт разработан и изготовлен в соответствии с Директивой 2011/65/ЕС Европейского парламента и Совета по ограничению использования определенных опасных веществ в электрическом и электронном оборудовании (Директива RoHS2) и считается соответствующим максимальной концентрации, указанной Европейским комитетом технической адаптации (ТАС), как это показано ниже:

Вещество	Рекомендуемая максимальная концентрация	Фактическая концентрация
Свинец (Pb)	0,1%	< 0,1%
Ртуть (Hg)	0,1%	< 0,1%
Кадмий (Cd)	0,01%	< 0,01%
Шестивалентный хром (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Полибромированный бифенил (PBВ)	0,1%	< 0,1%
Многобромистые дифениловые эфиры (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Бис (2-этилгексил) фталат (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Бутилбензилфталат (BBP)	0,1%	< 0,1%
Дибутилфталат (DBP)	0,1%	< 0,1%
Диизобутилфталат (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Некоторые компоненты, перечисленные выше, исключены из перечня опасных продуктов согласно Дополнению III к Директиве RoHS2, как указано ниже:

- Медный сплав, содержащий до 4 % свинца от общего веса.
- Свинец в припоях с высокой температурой плавления (то есть сплавы на основе свинца, содержащие не менее 85 % свинца от общего веса).
- Электрические и электронные детали, содержащие свинец в стекле или керамике (кроме диэлектрической керамики в конденсаторах), например пьезоэлектрические устройства, либо в стекле керамической матрицы.
- Свинцовый диэлектрический керамический конденсатор, рассчитанный на номинальное напряжение 125 В перем. тока или 250 В пост. тока или выше.

Ограничение использования опасных веществ для Индии

Заявление об ограничении использования опасных веществ (Индия). Данный продукт соответствует требованиям «India E-waste Rule 2011» (Правила утилизации электронных отходов для Индии, 2011) и запретам использовать свинец, ртуть, шестивалентный хром, полиброминированный бифенил или многобромистые дифениловые эфиры в концентрации, превышающей массовую долю 0,1 % и 0,01 % для кадмия, кроме исключений, указанных в перечне 2 правил.

Утилизация продукта после окончания срока службы

ViewSonic® заботится об окружающей среде и сохраняет приверженность работе и жизни в экологически безопасной среде. Благодарим вас за участие в программе Smarter, Greener Computing (Интеллектуальные экологичные компьютерные системы). Посетите веб-сайт ViewSonic® для получения дополнительной информации.

США и Канада:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Европа:

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Тайвань:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Информация о батарее

Меры обеспечения безопасности

Во избежание утечки электролита, перегрева или возгорания батареи соблюдайте следующие меры предосторожности:

- Не погружайте батарею в пресную и морскую воду.
- Не используйте и не храните батарею вблизи источников тепла, например огня или обогревателя.
- Не меняйте местами положительные и отрицательные клеммы.
- Не бросайте батарею в огонь или другой источник тепла.
- Не допускайте короткого замыкания батареи, напрямую соединяя положительную и отрицательную клеммы с другими металлическими предметами, например проводами.
- Не используйте и не храните батарею в очень жарких условиях (например, под прямыми солнечными лучами или в автомобиле), в противном случае она может перегреться, что может стать причиной возгорания или ухудшить ее характеристики и сократить срок службы.
- Если электролит из батареи вытек и попал в глаза, не трите глаза. Незамедлительно промойте глаза чистой проточной водой и обратитесь за медицинской помощью. В противном случае возможно повреждение глаз.
- Если от батареи исходит запах, из нее выделяется тепло, она изменила цвет, деформировалась или выглядит необычно в процессе использования, зарядки или хранения, немедленно извлеките ее из устройства и прекратите ее использование.
- Если клеммы батареи загрязнены, очистите их сухой тканью перед использованием. В противном случае из-за плохого соединения с устройством может произойти сбой питания или зарядки.
- Используйте батарею только с указанными производителем аксессуарами.
- В данном устройстве нет деталей, которые пользователь может отремонтировать самостоятельно. Гарантия не распространяется на любые повреждения, связанные с самостоятельной разборкой пользователем. Ремонтные работы должны выполняться квалифицированными специалистами.
- При неправильной замене батареи существует опасность взрыва. Заменяйте только на тот же или эквивалентный тип батареи, рекомендованный производителем оборудования. Утилизируйте использованные батареи в соответствии с инструкциями производителя батареи.



Этот знак указывает на требование НЕ утилизировать оборудование, включая использованные или разряженные батареи или аккумуляторы, как несортированные бытовые отходы, а использовать имеющиеся пункты раздельного сбора отходов.



將電池請回收

Taiwan: For better environmental protection, waste batteries should be collected separately for recycling or special disposal.

台灣：為保護環境安全，廢棄電池應進行回收處理。

⚠ WARNING

- **INGESTION HAZARD:** This product contains button cell or coin battery.
- **DEATH** or serious injury can occur if ingested.
- A swallowed button cell or coin battery can cause **Internal Chemical Burns** in as little as **2 hours**.
- **KEEP** new and used batteries **OUT OF REACH of CHILDREN**.
- **Seek immediate medical attention** if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.



⚠ WARNING

- **INGESTION HAZARD:** This product contains button cell or coin battery.
- **DEATH** or serious injury can occur if ingested.
- A swallowed button cell or coin battery can cause **Internal Chemical Burns** in as little as **2 hours**.
- **KEEP** new and used batteries **OUT OF REACH of CHILDREN**.
- **Seek immediate medical attention** if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.



- Извлеките и немедленно утилизируйте или отдайте на переработку использованные батареи в соответствии с местными нормами и храните их в недоступном для детей месте. НЕ выбрасывайте батареи в контейнер для бытовых отходов и не сжигайте.
- Даже использованные батареи могут стать причиной серьезной травмы или смерти.
- Позвоните в местный токсикологический центр для получения информации о лечении.
- Совместимый тип батареи: CR2025
- Номинальное напряжение батареи: 3,0 В
- Неперезаряжаемые батареи не подлежат перезарядке.
- Не пытайтесь разряжать, перезаряжать, разбирать, нагревать (выше указанной производителем номинальной температуры) или сжигать. Это может привести к травме из-за давления, утечки электролита или взрыва, что приведет к химическим ожогам.
- Убедитесь, что батареи установлены правильно и с соблюдением полярности (+ и -).
- Не используйте одновременно старые и новые батареи, батареи разных брендов или типов, например щелочные, угольно-цинковые или перезаряжаемые.
- Извлеките и немедленно утилизируйте или отдайте на переработку батареи из оборудования, не используемого в течение длительного периода времени, в соответствии с местными нормами.
- Всегда полностью закрывайте батарейный отсек. Если батарейный отсек надежно не закрывается, прекратите использование устройства, извлеките батареи и храните их в недоступном для детей месте.

Сведения об авторских правах

© ViewSonic® Corporation, 2024. Все права защищены.

Macintosh и Power Macintosh являются зарегистрированными товарными знаками Apple Inc.

Microsoft, Windows и логотип Windows являются зарегистрированными товарными знаками корпорации Microsoft в США и других странах.

ViewSonic® и логотип с тремя птицами - зарегистрированные товарные знаки корпорации ViewSonic®.

VESA является зарегистрированным товарным знаком Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort и DDC являются товарными знаками VESA.

ENERGY STAR® является зарегистрированным товарным знаком Агентства по охране окружающей среды США (EPA).

Как партнер ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation уведомляет, что данный продукт соответствует требованиям стандарта ENERGY STAR®.

Отказ от ответственности: ViewSonic® Corporation не несет ответственность за технические или редакторские ошибки либо опечатки в данном документе, а также за случайные и косвенные убытки, связанные с использованием данного материала либо эксплуатацией данного продукта.

В целях дальнейшего улучшения продукта ViewSonic® Corporation оставляет за собой право вносить технические изменения в продукт без уведомления. Содержание данного документа может быть изменено без уведомления.

Никакая часть данного документа не может быть скопирована, воспроизведена или передана любым способом для любых целей без предварительного письменного разрешения со стороны ViewSonic® Corporation.

XG272-2K-OLED_UG_RUS_1a_20240306

Служба поддержки

Для получения технической поддержке или сервисного обслуживания, см. информацию в следующей таблице или обратитесь в место приобретения оборудования.

ПРИМЕЧАНИЕ. Вам потребуется назвать серийный номер изделия.

Страна/регион	Веб-сайт	Страна/регион	Веб-сайт
Азиатско-Тихоокеанский регион			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Страны Южной и Северной Америки			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Европа			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Ограниченная гарантия

Монитор ViewSonic®

Действие гарантии.

Компания ViewSonic® гарантирует отсутствие дефектов в материалах и производственного брака в изделии на весь срок действия гарантии. При обнаружении дефектов в материалах или производственного брака в период действия гарантии компания ViewSonic® по своему усмотрению и в качестве единственного варианта обеспечивает ремонт или замену данного продукта на аналогичный. При замене продукта или его компонентов могут использоваться восстановленные или отремонтированные детали или компоненты. Гарантия на замененное или отремонтированное устройство действует в течение срока ограниченной гарантии на исходное устройство, который не будет продлен. Компания ViewSonic® не предоставляет никаких гарантий относительно программного обеспечения сторонних производителей, входящего в комплект поставки или установленного пользователем самостоятельно. Также гарантия не предоставляется в случае установки неразрешенных деталей или компонентов (например, проекционных ламп). См. раздел «На что не распространяется гарантия».

Срок действия гарантии:

На мониторы ViewSonic® дается гарантия сроком от 1 года до 3 лет, в зависимости от страны приобретения, на все детали за исключением источника света в течение всего срока службы, начиная с момента первоначального приобретения устройства покупателем.

Кто может воспользоваться данной гарантией:

Данная гарантия действительна только для первого покупателя.

На что не распространяется гарантия:

- Любой продукт с поврежденным, измененным или отсутствующим серийным номером.
- Повреждение, ухудшение качества или неисправность, возникшие в результате следующих условий.
 - » Несчастный случай, неправильное использование, небрежное обращение, пожар, наводнение, удар молнии или другие стихийные бедствия, несанкционированная модификация продукта или несоблюдение инструкций, прилагаемых к продукту.
 - » Ремонт или попытка ремонта любым лицом, не авторизованным компанией ViewSonic®.
 - » Повреждение или потеря каких-либо программ, данных или съемных носителей.
 - » Естественный износ в результате эксплуатации.
 - » Снятие или установка изделия.

- Потеря данных или программного обеспечения в результате ремонта или замены.
- Любое повреждение продукта при транспортировке.
- Внешнее воздействие на продукт, например колебания напряжения в сети или отключение электроэнергии.
- Использование источников питания или деталей, не соответствующих техническим характеристикам ViewSonic.
- Невыполнение периодического обслуживания устройства, как указано в руководстве пользователя.
- Любая другая причина, не связанная с дефектом продукта.
- Повреждение, возникшее в результате длительного отображения статического (неподвижного) изображения (также называется остаточным изображением).
- Программное обеспечение — программное обеспечение сторонних производителей, входящее в комплект поставки или установленное пользователем самостоятельно.
- Оборудование/принадлежности/детали/компоненты — установка неразрешенного оборудования, принадлежностей, деталей или компонентов (например, проекционных ламп).
- Повреждение покрытия на поверхности монитора в результате неправильной очистки (с нарушением инструкций, указанных в руководстве пользователя).
- Расходы на услуги демонтажа, установки и настройки, включая установку устройства на стену.

Как получить обслуживание:

- За дополнительной информацией о получении гарантийного обслуживания обращайтесь в службу поддержки клиентов ViewSonic® (см. страницу «Служба поддержки»). Вам потребуется назвать серийный номер изделия.
- Чтобы получить гарантийное обслуживание, потребуется предоставить следующие сведения: (а) оригинал товарного чека с датой, (б) ваше имя, (в) ваш адрес, (г) описание проблемы и (д) серийный номер продукта.
- Отвезите или отправьте изделие в оригинальной упаковке, оплатив доставку, в авторизованный сервисный центр ViewSonic® или непосредственно в компанию ViewSonic®.
- Чтобы узнать дополнительные сведения или название ближайшего сервисного центра ViewSonic®, обратитесь в компанию ViewSonic®.

Ограничение подразумеваемых гарантий:

Компания не предоставляет никаких гарантий, явных или подразумеваемых, кроме описанных в данном документе, включая подразумеваемые гарантии товарного состояния и пригодности для использования по назначению.

Отказ от ответственности за убытки:

Ответственность компании ViewSonic ограничивается стоимостью ремонта или замены продукта. Компания ViewSonic® не несет ответственности в таких ситуациях, как:

- Порча прочего имущества, вызванная любыми дефектами продукта, ущерб, связанный с причинением каких-либо неудобств, утратой возможности эксплуатации продукта, потерей времени, прибыли, упущенными коммерческими возможностями, потерей деловой репутации, прерыванием деятельности, или другие коммерческие потери, даже если было сообщено о возможности такого ущерба.
- Любые другие убытки, будь то случайные, косвенные или иные.
- Любые претензии к клиенту со стороны третьих лиц.
- Ремонт или попытка ремонта любым лицом, не авторизованным компанией ViewSonic®.

Действие закона штата:

Эта гарантия предоставляет определенные законные права, кроме того, вы можете обладать и иными правами, которые могут различаться в зависимости от штата. В некоторых штатах ограничения на подразумеваемые гарантии и (или) ограничения ответственности за косвенный или случайный ущерб не применяются, поэтому указанные ограничения и исключения к вам могут не относиться.

Продажа за пределами США и Канады:

Для получения информации о гарантии и обслуживании продуктов ViewSonic®, проданных за пределами США и Канады, обращайтесь в компанию ViewSonic® или к местному дилеру ViewSonic®.

Срок действия гарантии на продукт на территории материкового Китая (не включающей Гонконг, Макао и Тайвань) определяется условиями, указанными в карте гарантийного обслуживания.

Подробную информацию о предоставляемой гарантии для пользователей в Европе и России см. по адресу: <http://www.viewsonic.com/eu/> в разделе «Support/Warranty Information» (Сведения о поддержке и гарантии).



ViewSonic®