

XG272-2K-OLED

Exibição

Manual do utilizador

Nr modelu VS19852
P/N: XG272-2K-OLED

Obrigado por escolher a ViewSonic®

Como líder mundial do mercado das soluções visuais, a ViewSonic® tem como objetivo exceder as expectativas a nível mundial em relação a evolução tecnológica, inovação e simplicidade. Na ViewSonic®, acreditamos que os nossos produtos podem ter um impacto positivo no mundo e estamos convencidos que o produto ViewSonic® que escolheu irá satisfazer as suas necessidades.

Mais uma vez, obrigado por escolher a ViewSonic®!

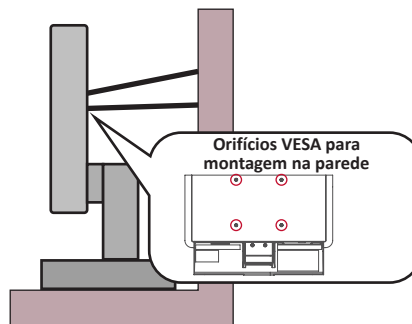
Normas de segurança

- Leia as todas as instruções antes de utilizar o equipamento.
- Guarde estas instruções num local seguro.
- Tenha em atenção todos os avisos e siga todas as instruções.
- Sente-se a pelo menos 45 cm / 18” do monitor.
- Deixe no mínimo 10 cm / 4” de espaço à volta do dispositivo para garantir uma ventilação adequada.
- Manuseie sempre o monitor com cuidado durante o transporte.
- Utilizar sempre armários ou suportes ou métodos de instalação recomendados pelo fabricante do monitor.
- Utilizar sempre mobiliário capaz de suportar o monitor em segurança.
- Garantir sempre que o monitor não sobressai da extremidade do mobiliário.
- Não colocar o monitor num local onde possam estar presentes crianças.
- Instruir sempre as crianças acerca do perigo de trepar ao mobiliário para alcançar o monitor ou equipamentos relacionados.
- Encaminhar sempre os cabos ligados ao monitor de forma a evitar que sejam pisados, puxados ou agarrados.
- Tenha cuidado ao retirar a tampa traseira do monitor. Este monitor contém peças de alta tensão.
- Não utilize o dispositivo próximo de água. Para reduzir o risco de incêndio ou de choque elétrico, não exponha o dispositivo a chuva ou humidade.
- Evite expor o dispositivo a luz solar direta e outras fontes de calor. Não instale o dispositivo próximo de fontes de calor, tais como, radiadores, fogões ou outros aparelhos (incluindo amplificadores) que possam aumentar a temperatura do dispositivo para níveis perigosos.
- Utilize um pano seco e macio para limpar. Caso seja necessário uma limpeza mais aprofundada, consulte a secção “Manutenção” neste guia, para obter mais instruções.
- Evite tocar na tela. A oleosidade da pele é difícil de ser removida.
- Não esfregue nem aplique pressão no ecrã pois poderá causar danos permanentes no mesmo.
- Não coloque o monitor num local instável.
- Não colocar o monitor em mobiliário alto (por exemplo, armários ou estantes) sem fixar tanto o mobiliários como o monitor a um suporte adequado.
- Não colocar panos ou outros materiais semelhantes entre o monitor e o mobiliário onde o mesmo está instalado.

- Coloque o monitor numa área bem ventilada. Não coloque objetos sobre o monitor que possam impedir a dissipação do calor.
- Não coloque objetos pesados sobre o monitor, cabo de vídeo ou cabo de alimentação.
- Não colocar objetos que possam fazer com que as crianças trepem, tais como brinquedos e controlos remotos, em cima do monitor ou no mobiliário onde o mesmo está instalado.
- Se detetar fumo, ruídos anormais ou odores estranhos, desligue imediatamente o monitor e contacte o seu vendedor ou a ViewSonic. É perigoso continuar a utilizar o monitor.
- Não anule o objetivo de segurança da ficha polarizada ou da ficha com ligação à terra. Uma ficha polarizada tem dois polos, sendo um mais largo do que o outro. Uma ficha com ligação à terra tem dois polos e um pino de ligação à terra. O polo largo e o terceiro pino são fornecidos para sua segurança. Se a ficha não encaixar na tomada elétrica, adquira um adaptador e não tente forçar o encaixe da ficha na tomada.
- Confirme o sistema de distribuição elétrica instalado no edifício. O sistema deve estar equipado com um disjuntor de 120/240V, 20A.
- Quando ligar a uma tomada elétrica, NÃO tente remover o pino de ligação à terra. Certifique-se de que os pinos de ligação à terra NUNCA SÃO REMOVIDOS.
- Proteja o cabo de energia contra pisadas ou enroscamentos especialmente nas tomadas, receptáculos convenientes e o ponto onde eles saem do aparelho. Assegure-se de que a saída de energia está localizada próximo à unidade de modo que ela seja facilmente acessível.
- Utilize apenas os acessórios especificados pelo fabricante.
- Use somente com o carrinho, suporte, tripé, console, ou mesa especificada pelo fabricante, ou vendido com o aparelho. Quando um carrinho é usado, tome cuidado ao mover o conjunto de carrinho/aparelho para evitar danos causados por tropeçamento.
- Desconecte este aparelho quando não for usado por longos períodos de tempo.
- Consulte o pessoal de serviço qualificado para todos os serviços. O serviço é necessário quando o aparelho tiver sido danificado de algum modo, tal como cabo de alimentação ou tomada danificada, líquido derramado ou objetos caídos dentro do aparelho, exposição do aparelho à chuva ou umidade, funcionamento anormal, ou queda do aparelho.
- Quando utilizar auriculares/auscultadores, ajuste o volume para níveis adequados, caso contrário, poderá originar danos auditivos.

- Perigo de instabilidade: O monitor poderá cair, provocando ferimentos graves ou morte. Para evitar ferimentos, este monitor deve estar firmemente preso ao solo/parede de acordo com as instruções de instalação.
- A fixação do monitor a uma parede ou objeto fixo utilizando cabos ou outros dispositivos de retenção pode ajudar a suportar o peso do monitor e impedir a queda do mesmo.

Padrão de orifícios (L x A)	Painel de interface (L x A x P)	Orifícios do painel	Especificações do parafusos	Quantidade
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm	4



NOTA:

- O dispositivo de retenção/cabo deve ser capaz de resistir a uma força de 100N.
- Certifique-se de que o cabo está esticado e que não existe qualquer folga. A traseira do dispositivo deve estar virada para a parede para impedir que o dispositivo incline devido a força externa.
- Certifique-se de que o monitor não inclina devido a força externa em qualquer altura e ângulo de rotação do dispositivo.
- Se o monitor for retido e realocado, devem ser aplicadas as mesmas considerações acima indicadas.

Índice

Normas de segurança	3
Introdução	8
Conteúdo da embalagem	8
Apresentação do produto	9
Instalação inicial.....	10
Instalar o suporte	10
Controlo remoto.....	12
Descrição geral.....	12
Configurar o controlo remoto	12
Remover o suporte e montar o monitor	13
Utilizar a ranhura de segurança.....	15
Ligações	16
Ligar à corrente.....	16
Ligação de dispositivos externos	17
Ligação HDMI	17
Ligação DisplayPort	18
Tipo C	19
Ligação USB	20
Utilizar as portas USB	21
Ligação de áudio.....	22
Utilizar o monitor	23
Ajustar o ângulo de visualização	23
Ajuste da altura	23
Ajuste do ângulo de articulação.....	25
Ajuste do ângulo de inclinação	26
Ligar/desligar o dispositivo	27
Menu Quick Access (Acesso rápido).....	28
Botões de Atalho	29
Configurar as definições	31
Operações gerais.....	31
Árvore do menu apresentado no ecrã (OSD)	34
Opções do menu	39

Funcionalidades avançadas e definições.....	49
Variable Refresh Rate (VRR)	49
HDR (High-Dynamic-Range).....	50
Filtro de luz azul e saúde ocular	51
Calcular pausas.....	52
Fadiga de foco (Regra 20-20-20)	52
Olhar para objetos distantes	52
Exercícios com os olhos e o pescoço	52
ViewScale.....	53
Quick Access (Acesso rápido)	54
Crosshair (Mira).....	56
Anexo.....	57
Especificações.....	57
Glossário	60
Resolução de problemas	66
Manutenção	68
Precauções gerais.....	68
Limpeza do ecrã	68
Limpar a caixa.....	68
Informações regulamentares e de serviço	69
Informações de conformidade	69
Declaração de conformidade da FCC	69
Declaração do Departamento de indústria do Canadá	69
Conformidade CE para países europeus	69
Declaração de conformidade com a diretiva RSP2	70
Restrição de substâncias perigosas na Índia	71
Eliminação do produto no final da sua vida útil	71
Aviso sobre as pilhas.....	72
Precauções de segurança.....	72
Informações de direitos de autor	74
Serviço de Apoio ao Cliente.....	75
Garantia limitada.....	76

Introdução

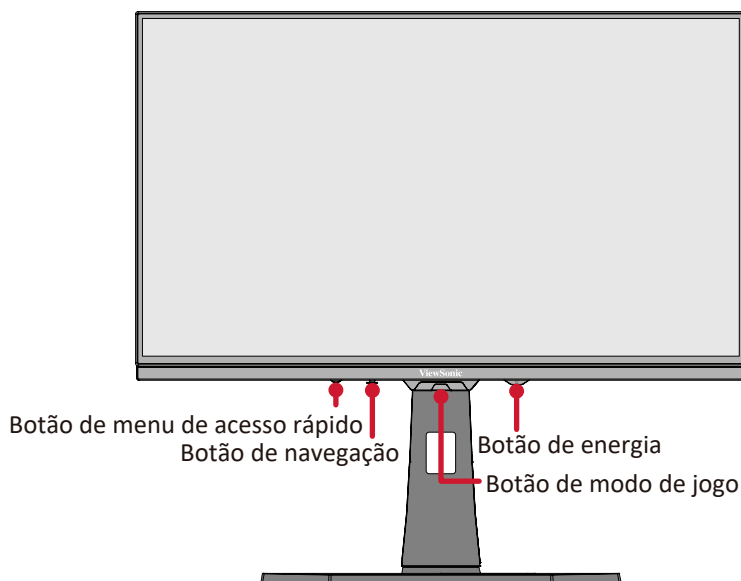
Conteúdo da embalagem

- Monitor
- Suporte do monitor
- Transformador
- Cabo de vídeo
- Controlo remoto
- Bateria
- Guia de consulta rápida

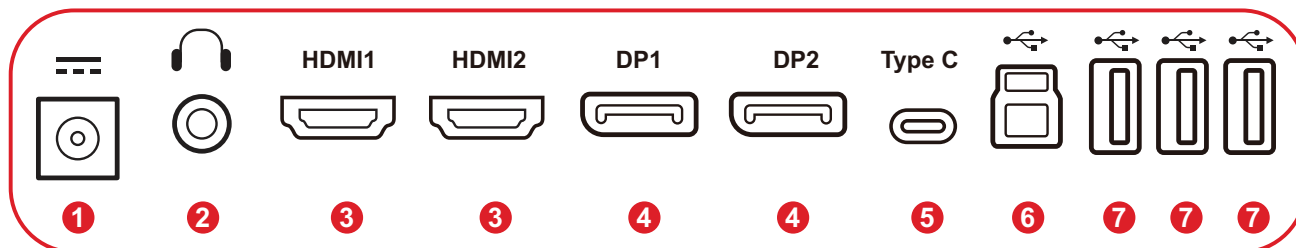
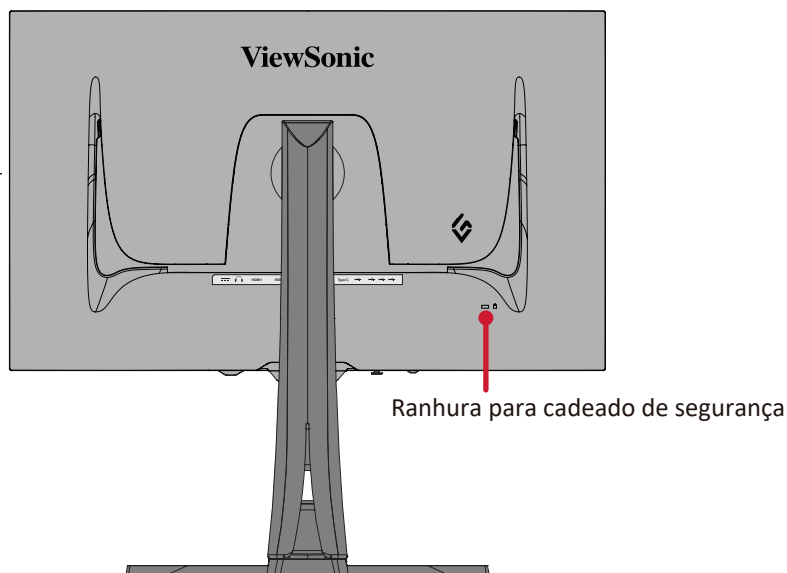
NOTA: Os cabos de alimentação/transformador e de vídeo incluídos na embalagem poderão variar de acordo com o seu país. Para mais informações, contacte o revendedor local.

Apresentação do produto

Vista frontal



Vista posterior



1. DC IN

2. Audio Out

3. HDMI

4. DisplayPort

5. USB Type C

6. USB Upstream

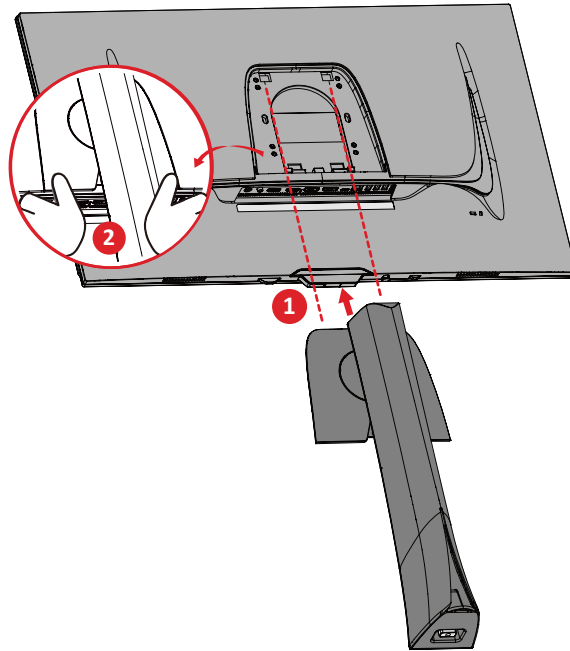
7. USB Downstream

NOTA: Para mais informações sobre os botões / / / e as suas funções, consulte “Botões de Atalho” na página 26.

Instalação inicial

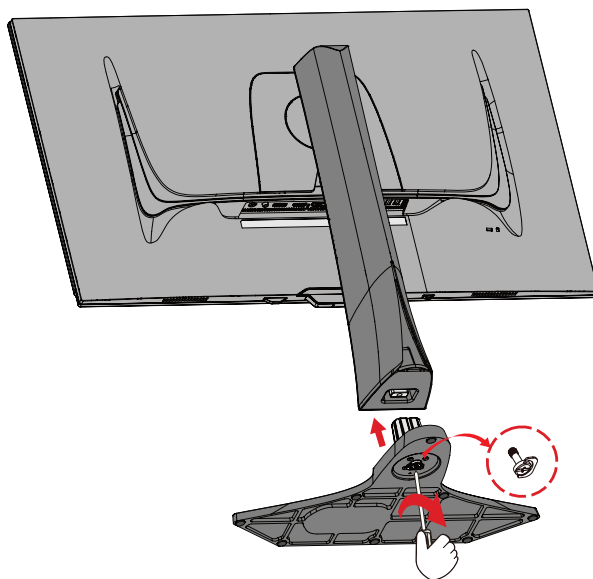
Instalar o suporte

1. Coloque o monitor numa superfície plana e estável, com o ecrã virado para baixo.
2. Encaixe os ganchos superiores do suporte nas ranhuras de montagem do suporte.

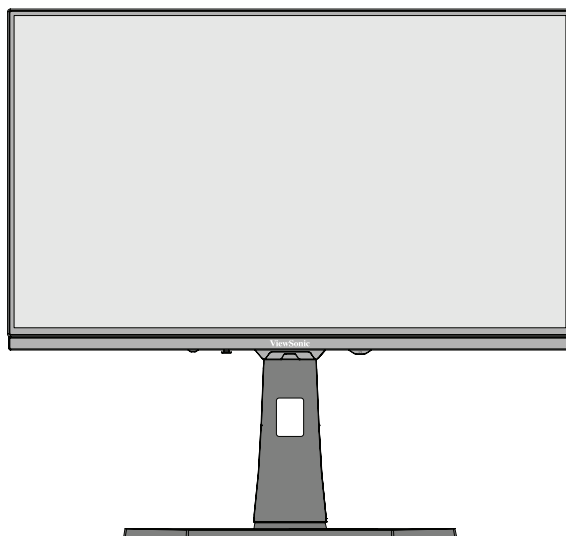


NOTA: Certifique-se de que o suporte está seguro e que o trinco de libertação rápida está corretamente encaixado.

3. Utilize o parafuso de fixação da base do suporte e fixe-o à coluna do suporte do monitor.






4. Coloque o dispositivo na posição vertical numa superfície plana e estável.

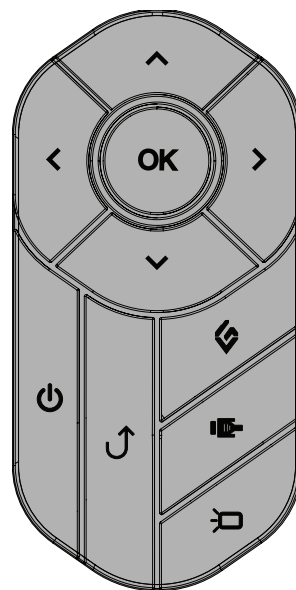


NOTA: Coloque sempre o dispositivo numa superfície plana e estável. Se não o fizer, poderá originar a queda do dispositivo e provocar danos no mesmo e/ou ferimentos pessoais.

Controlo remoto

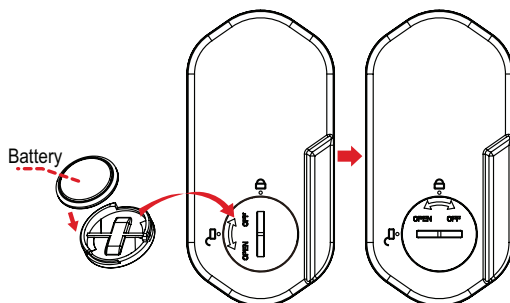
Descrição geral

Ícone		Descrição
OK	OK	Confirma a seleção do menu OSD.
	Setas de navegação	Seleciona os itens do menu e efetua ajustes.
	Energia	Liga ou desliga o monitor.
	Voltar	Volta ao nível de menu anterior.
	Modo de Jogo	Seleciona uma definição de exibição focada em jogos.
	Fonte de entrada	Seleciona a fonte de entrada.
	Brilho/ contraste	Ajusta o nível de brilho e contraste.

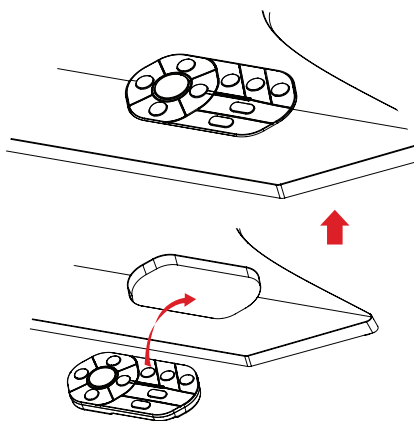


Configurar o controlo remoto

1. Retire a tampa da pilha da parte inferior do controlo remoto, introduza a pilha e volte a colocar a tampa da pilha.



2. Coloque o controlo remoto na área designada na base do suporte do monitor.



Remover o suporte e montar o monitor

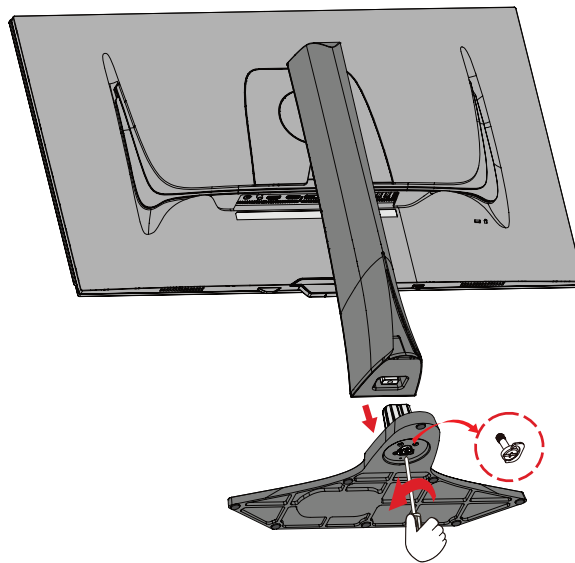
Consulte na tabela abaixo as dimensões padrão dos kits para montagem na parede.

NOTA: Utilize apenas com um kit/suporte para montagem na parede com certificação UL. Para obter um kit de montagem na parede ou base de ajuste de altura, contacte a ViewSonic® ou o revendedor local.

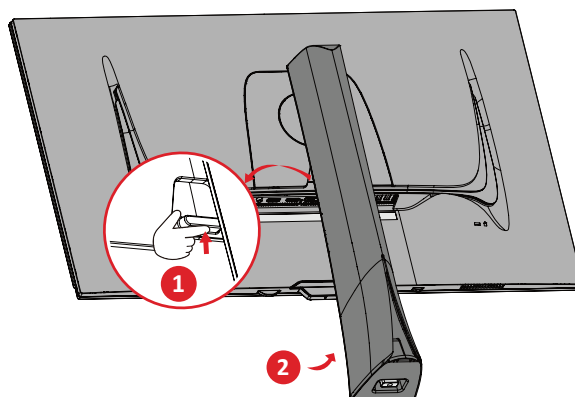
Carga máxima	Padrão de orifícios (L x A)	Painel de interface (L x A x P)	Orifícios do painel	Especificações do parafusos	Quantidade
14 kg	100 x 100 mm	N/A	N/A	M4 x 10 mm	4

NOTA: Os kits de montagem na parede são vendidos separadamente.

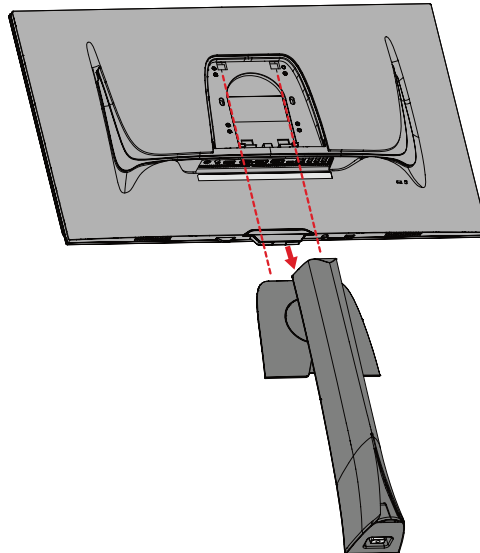
1. Desligue o monitor, retire todos o cabos e remova o controlo remoto.
2. Coloque o dispositivo numa superfície plana e estável, com o ecrã virado para baixo.
3. Utilize o parafuso de fixação da base do suporte e fixe-o à coluna do suporte do monitor.



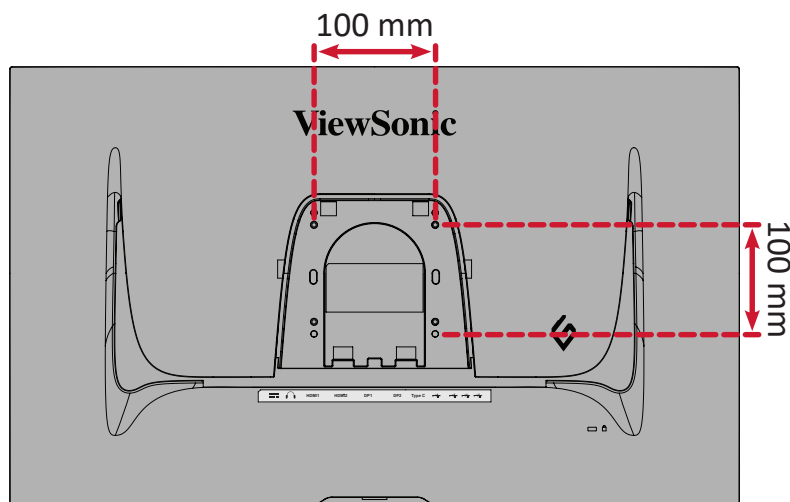
4. Mantenha pressionado o trinco de libertação rápida e levante cuidadosamente o suporte.



5. Puxe ligeiramente para baixo para desencaixar os ganchos e remover o suporte.



6. Coloque o suporte de montagem sobre os orifícios de montagem VESA na traseira do dispositivo. Em seguida, fixe-o com quatro (4) parafusos (M4 x 10 mm).



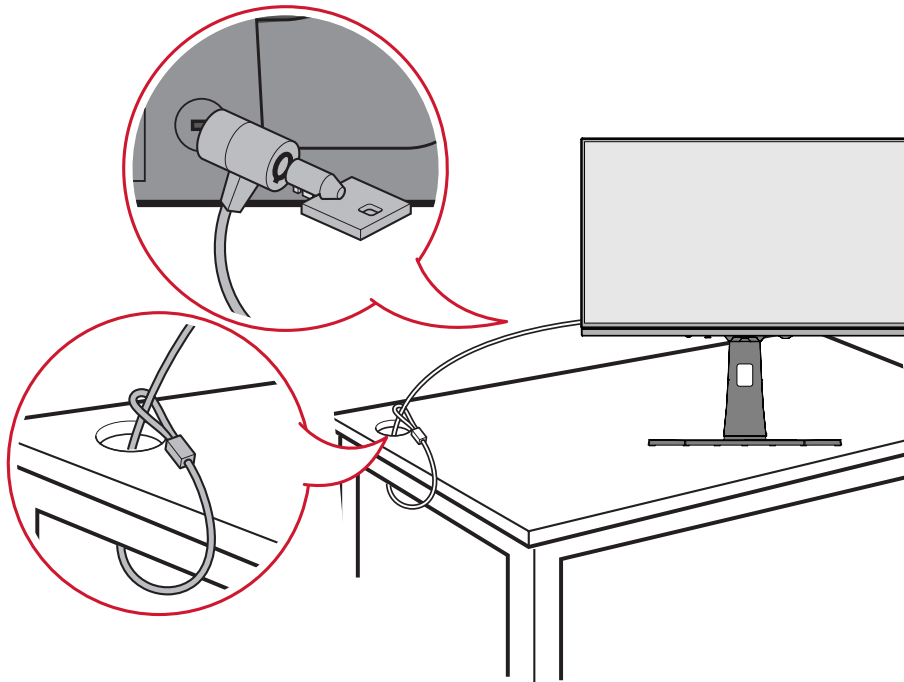
7. Siga as instruções fornecidas com o kit de montagem na parede para montar o monitor na parede.

Utilizar a ranhura de segurança

Para ajudar a impedir o furto do dispositivo, utilize um dispositivo de bloqueio para segurar o dispositivo a um objeto fixo.

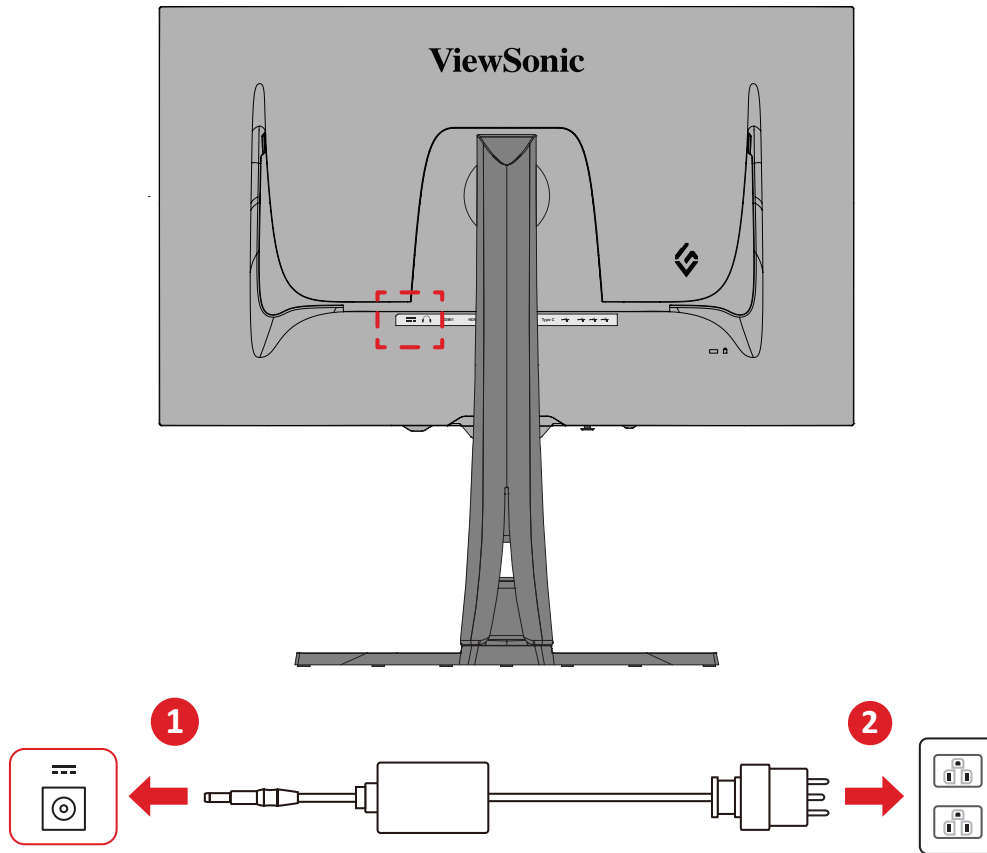
Além disso, a fixação do monitor numa parede ou objeto fixo utilizando um cabo de segurança pode ajudar a suportar o peso do monitor e evitar a sua queda.

Abaixo é apresentado um exemplo de utilização de um dispositivo de bloqueio numa tabela.



Ligações

Ligar à corrente

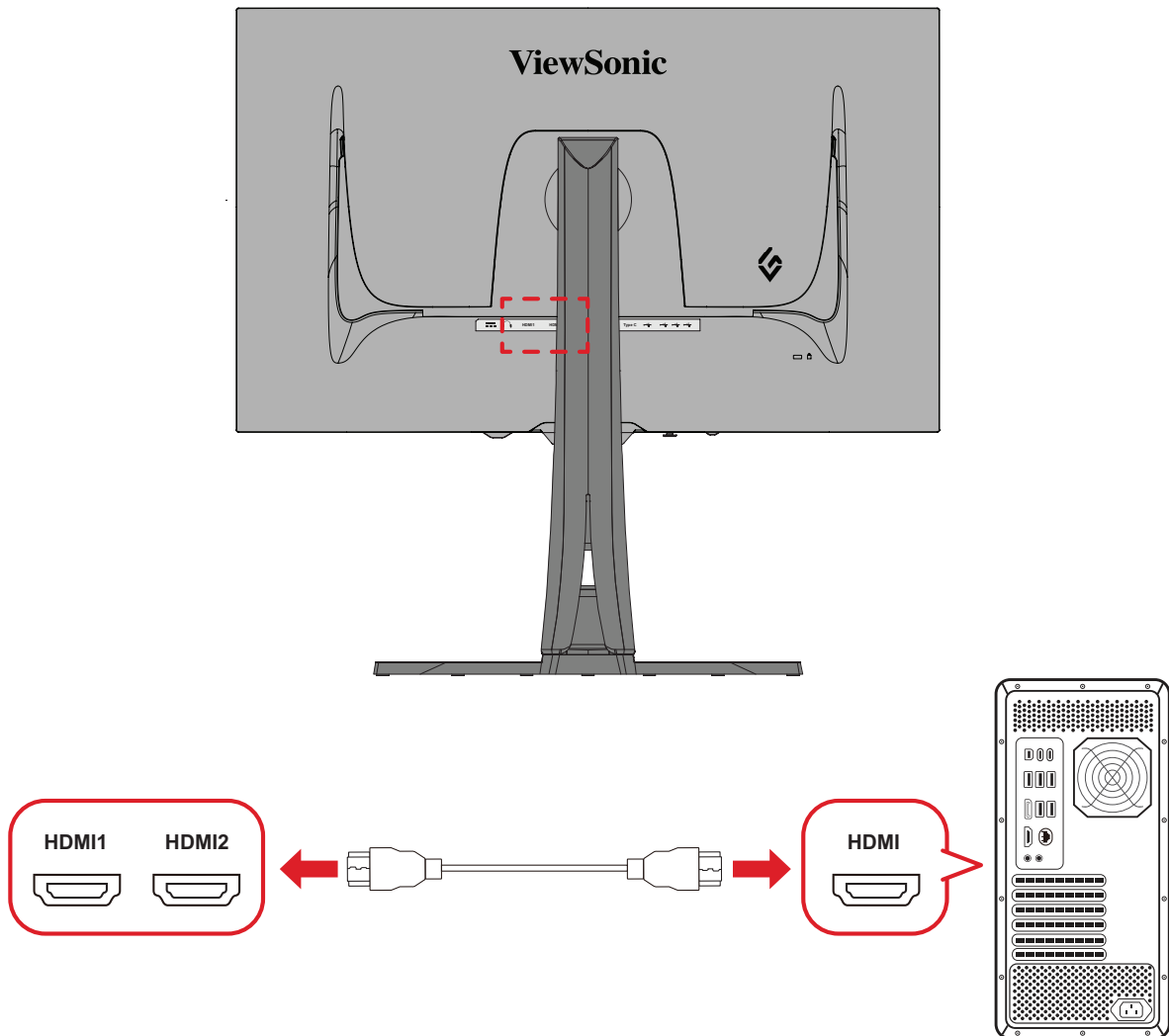


1. Ligue o transformador à tomada de entrada DC na traseira do dispositivo.
2. Ligue o cabo de alimentação a uma tomada elétrica.

Ligação de dispositivos externos

Ligação HDMI

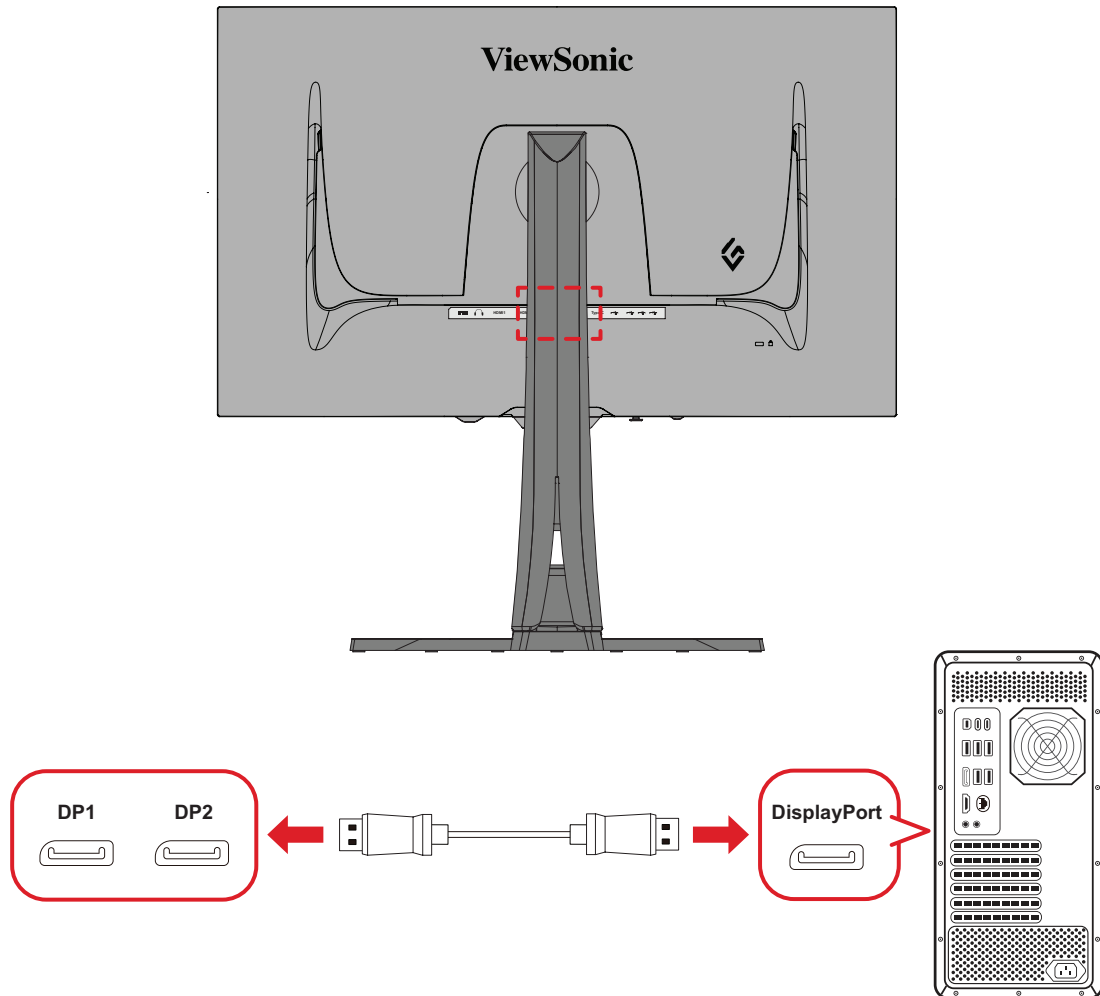
NOTA: O monitor está equipado com duas portas HDMI 2.1.



1. Ligue uma extremidade de um cabo HDMI à porta HDMI do seu monitor.
2. Ligue a outra extremidade do cabo à porta HDMI do seu computador.

Ligação DisplayPort

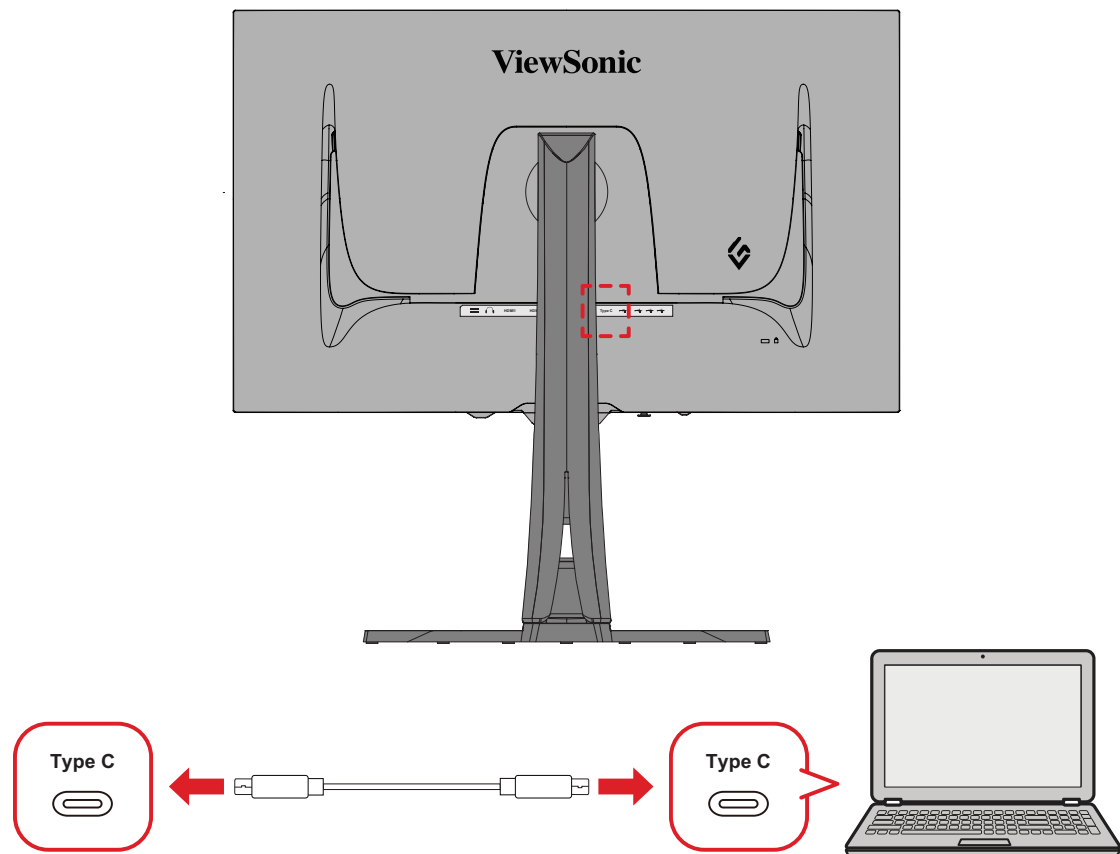
NOTA: O monitor está equipado com duas portas DisplayPort 1.4.



1. Ligue uma extremidade do cabo DisplayPort à porta DisplayPort ou mini DP.
2. Em seguida, ligue a outra extremidade do cabo à porta DisplayPort ou mini DP do seu computador.

NOTA: Para ligar o monitor à porta Thunderbolt (v. 1&2) do seu Mac, ligue a extremidade mini DP do “cabo mini DP para DisplayPort” à saída Thunderbolt do seu Mac. Em seguida, ligue a outra extremidade do cabo à porta DisplayPort do monitor.

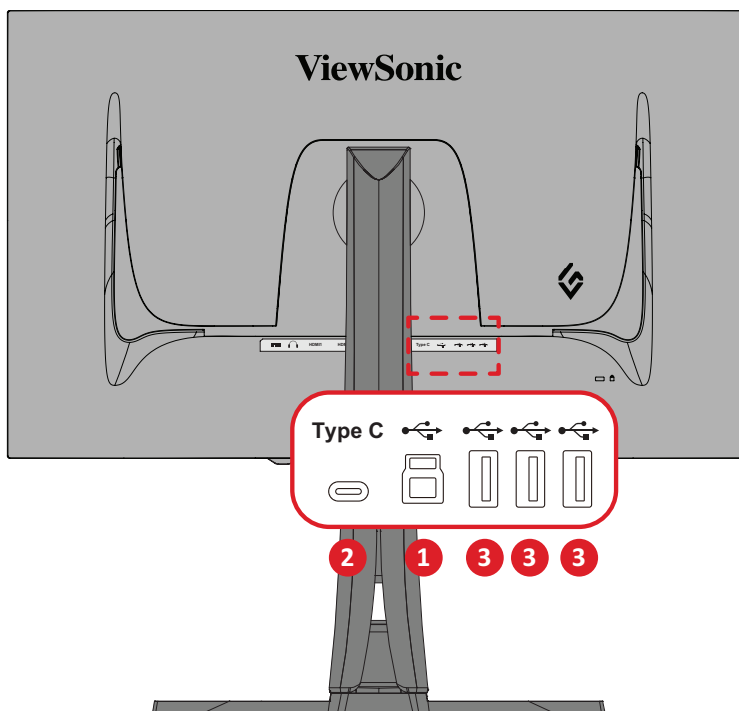
Tipo C



1. Ligue uma extremidade de um cabo Tipo C à porta Tipo C do seu monitor.
 2. Ligue a outra extremidade do cabo na porta USB completa do seu computador.
- NOTA:** Para utilizar a saída de vídeo, certifique-se de que o dispositivo de saída USB Tipo C (por exemplo, computador portátil) e o cabo suportam transmissão de sinais de vídeo.

Ligação USB

O monitor suporta dois tipos de portas USB, transmissão e recepção. Quando efetuar ligações, respeite as seguintes diretrizes.

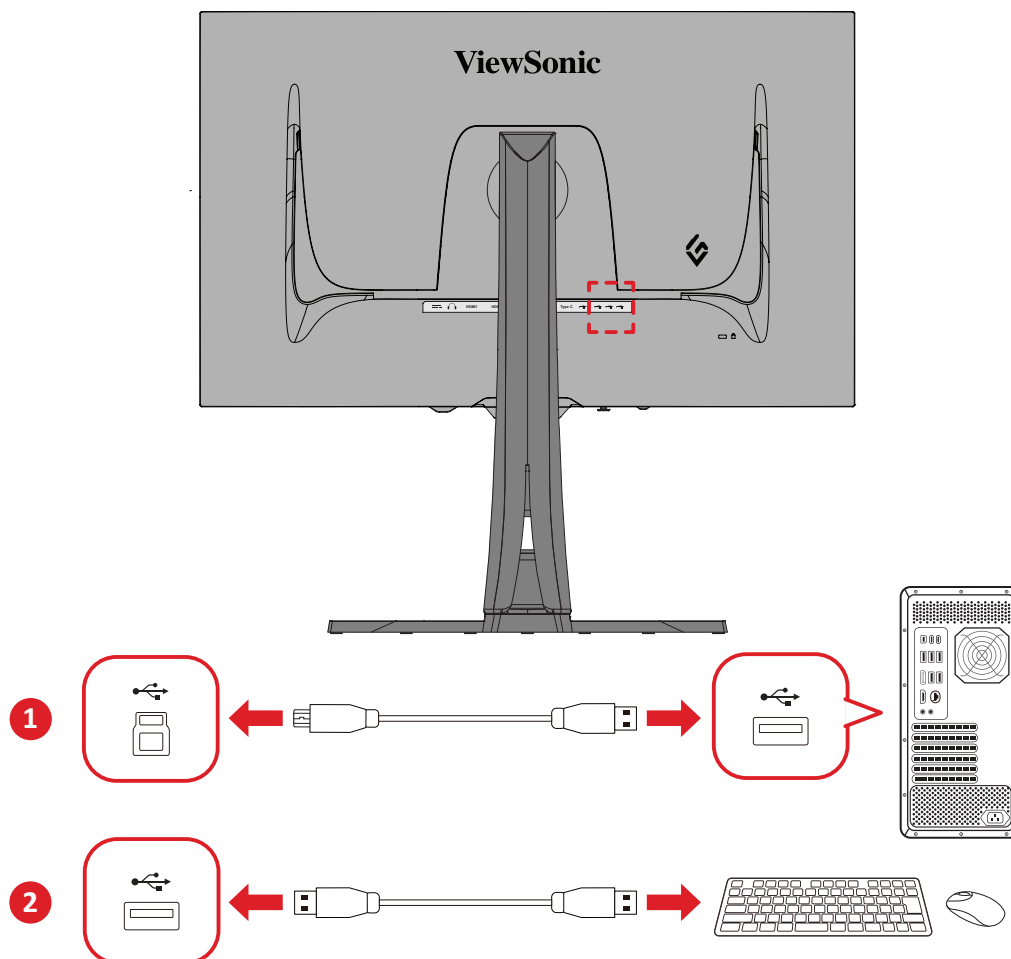


Tipo USB	Tipo de ligação	Descrição
1	Transmissão	Tipo B Transfere dados entre o computador e os dispositivos USB ligados ao monitor.
2	Recepção	Tipo C Transfere áudio, vídeo e energia. Suporta: Fornecimento de energia de 15 W e carregamento de 5 V/3 A.
3		Tipo A Para dispositivos periféricos (por exemplo, dispositivo de armazenamento, teclado, rato, etc.). Suporta carregamento de 5 V/2 A. NOTA: não é possível manter 5 V/2 A se as três portas USB Tipo A forem utilizadas em simultâneo.

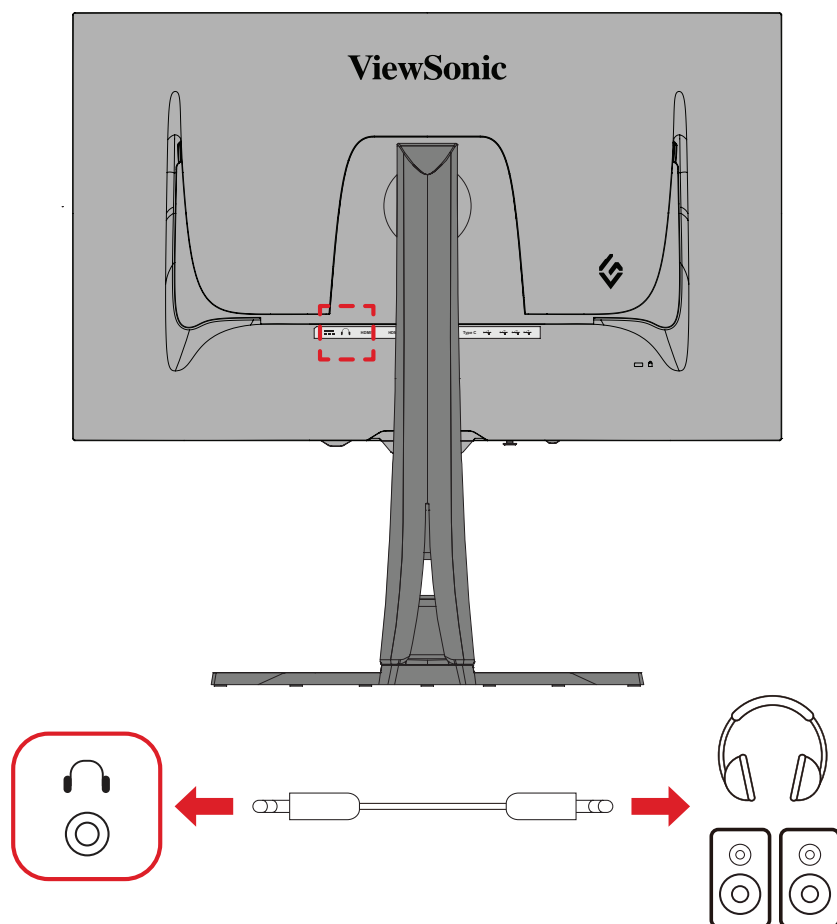
NOTA: Para utilizar dispositivos periféricos com as portas USB Tipo A, ligue também o seu computador à porta USB Tipo B do monitor.

Utilizar as portas USB

1. Para utilizar as portas USB Tipo A de recepção, ligue uma extremidade do cabo USB Tipo B à porta USB Tipo B de transmissão do monitor. Ligue a outra extremidade do cabo USB Tipo A a uma porta USB do seu computador.
2. Ligue o seu dispositivo periférico a uma porta USB Tipo A de recepção do monitor.



Ligação de áudio



Ligue a ficha de áudio dos auriculares/auscultadores à porta de saída de áudio do monitor.

NOTA: O monitor está também equipado com dois altifalantes.

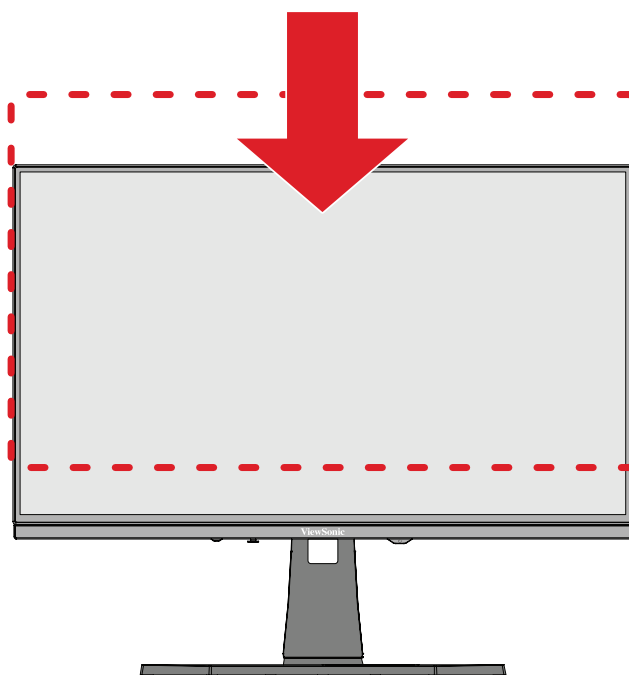
Utilizar o monitor

Ajustar o ângulo de visualização

Para uma visualização ideal, pode ajustar o ângulo de visualização através dos seguintes métodos:

Ajuste da altura

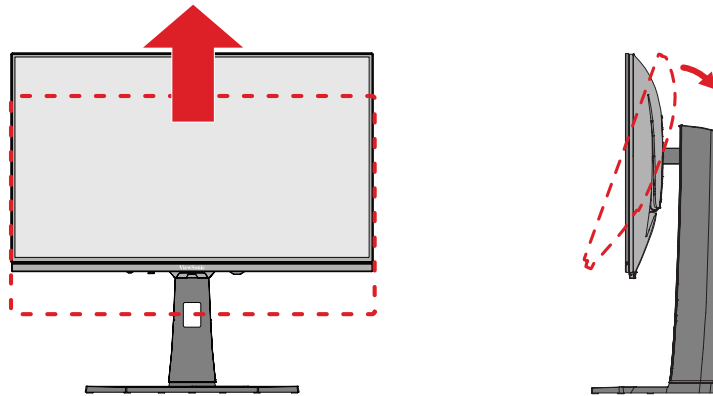
Baixe ou eleve o monitor para a altura desejada (0 a 120 mm).



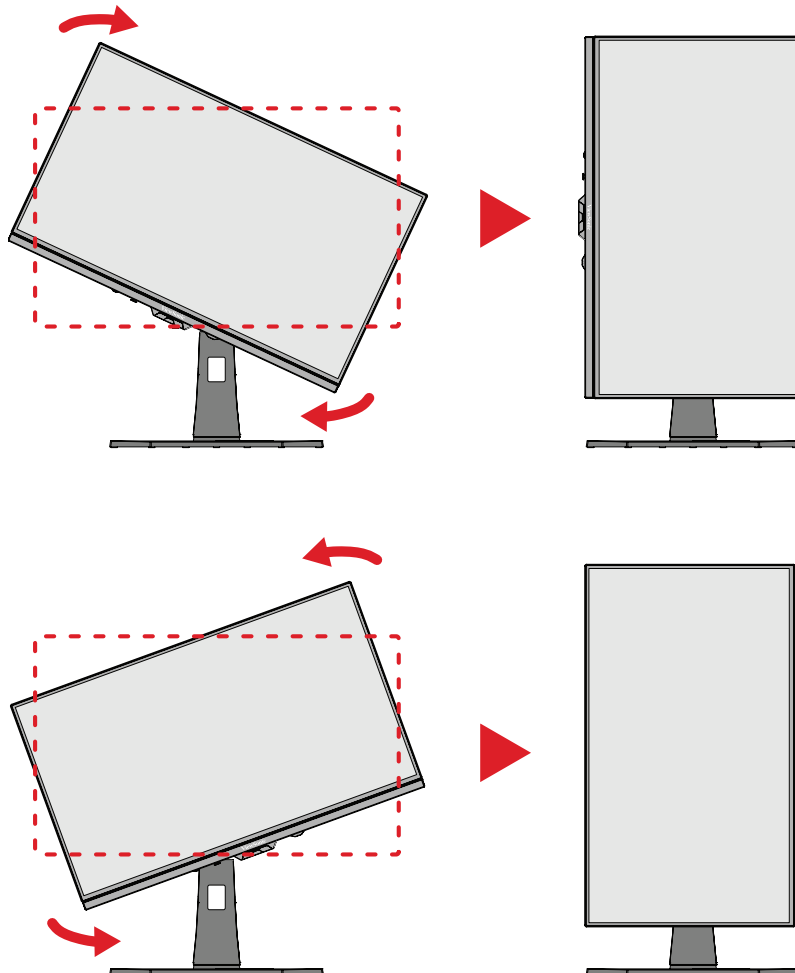
NOTA: Quando ajustar o monitor, pressione firmemente ao longo da calha de ajuste segurando o monitor com ambas as mãos na parte lateral.

Ajuste da orientação do ecrã (Rotação do monitor)

1. Ajuste a altura do monitor até à posição mais elevada. Em seguida, incline o monitor para trás até o inclinar totalmente.



2. Rode o monitor 90° para a direita ou para a esquerda, da orientação horizontal para a vertical.

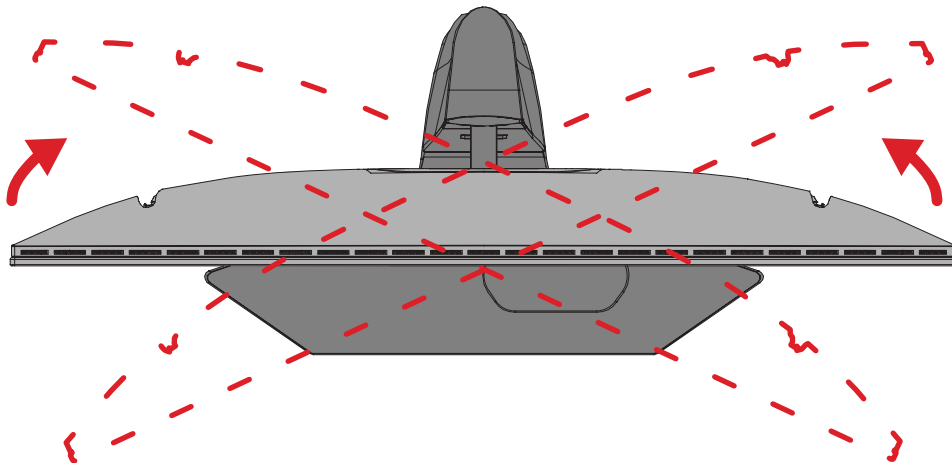


NOTA:

- Para rodar a imagem do ecrã, altere manualmente as definições de orientação do ecrã do sistema.
- Quando efetuar o ajuste, segure firmemente ambos os lados do monitor com as duas mãos.

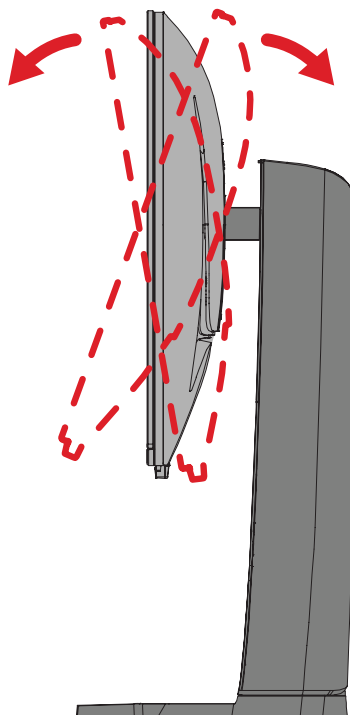
Ajuste do ângulo de articulação

Gire o monitor para a esquerda ou para a direita para obter o ângulo de visualização desejado ($\pm 20^\circ$).



Ajuste do ângulo de inclinação

Incline o monitor para a frente ou para trás até ao ângulo de visualização desejado (-5° a 20°).

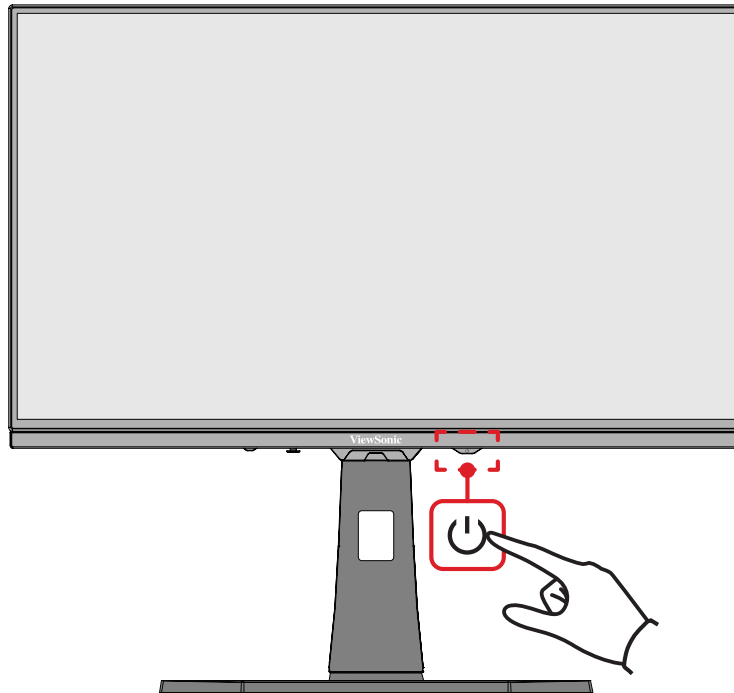


NOTA: Quando ajustar o monitor, segure firmemente no suporte com uma mão e incline o monitor para a frente ou para trás com a outra mão.

Ligar/desligar o dispositivo

1. Ligue o cabo de alimentação ligado a uma tomada elétrica.
2. Pressione o botão **Energia** para ligar o monitor.
3. Para desligar o monitor, pressione novamente o botão **Energia**.

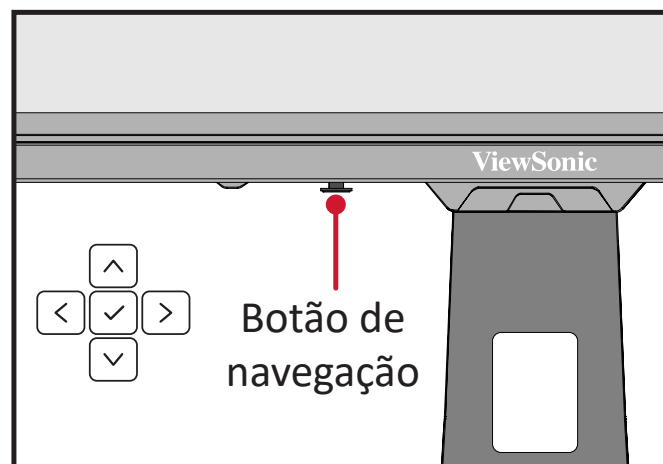
NOTA: Se o menu OSD estiver a ser exibido, mantenha pressionado o botão de **Energia** durante três (3) segundos para desligar.



NOTA: O monitor continuará a consumir energia enquanto o cabo de alimentação estiver ligado à tomada elétrica. Desligue a ficha da tomada elétrica caso não pretenda utilizar o monitor durante um longo período.

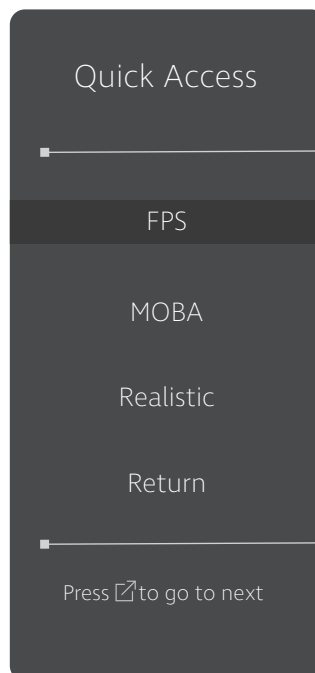
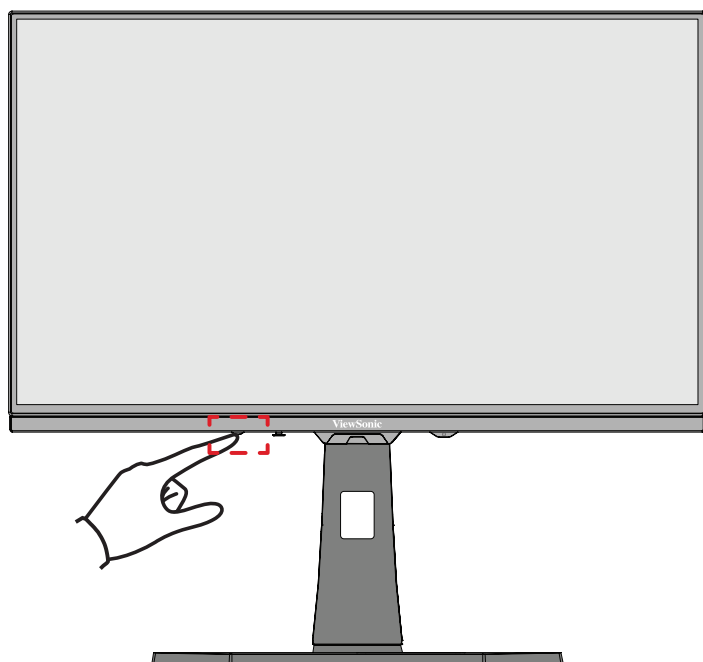
Utilizar o Botão de Navegação

Utilize o **Botão de Navegação** para aceder ao menu de Acesso Rápido, ativar Botões de Atalho, navegar no menu apresentado no ecrã (OSD) e alterar as definições.



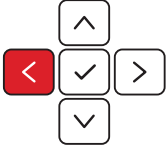

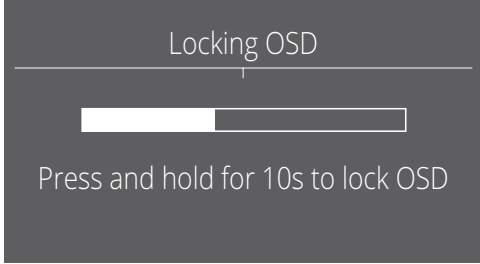
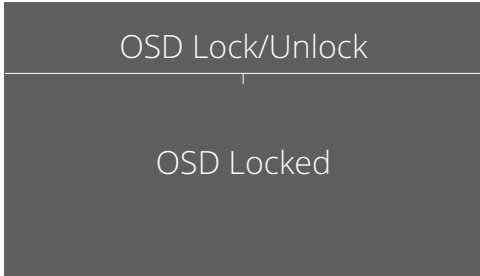
Menu Quick Access (Acesso rápido)

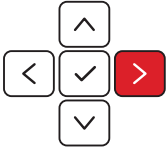

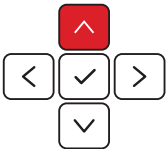

Pressione a **Quick Access Menu Key (Tecla de menu de acesso rápido)** para ativar o Menu de acesso rápido, que inicia rapidamente alguns modos e funções. Para saber mais, consulte página 52.



Botões de Atalho

Quando o menu apresentado no ecrã (OSD) estiver desativado, pode aceder rapidamente a funções especiais utilizando os botões do painel de controlo.

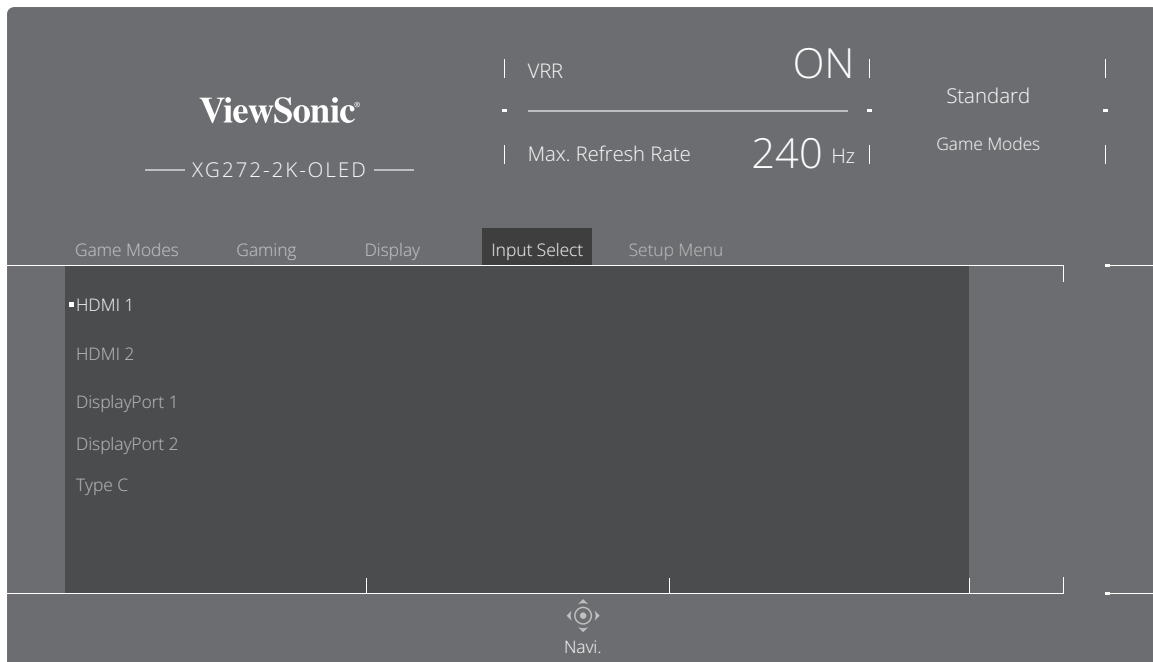
Botão	Descrição
	<p>Desloque pressionado o Botão de Navegação  para bloquear/desbloquear o menu OSD durante 5 segundos.</p> <p>Quando o menu for exibido no ecrã, continue a pressionar ambos os botões durante 10 segundos para bloquear/desbloquear o menu OSD.</p> <div data-bbox="657 618 1139 880"></div> <p>Se o menu OSD estiver bloqueado, será apresentada a seguinte mensagem:</p> <div data-bbox="657 1016 1139 1290"></div>

Botão	Descrição
	<p>Desloque pressionado o Botão de Navegação  para bloquear/desbloquear o botão Energia durante 5 segundos.</p> <p>Quando o menu for exibido no ecrã, continue a pressionar ambos os botões durante 10 segundos para bloquear/desbloquear o botão Energia.</p> <div data-bbox="655 452 1142 719" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Locking Power Button</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <div style="width: 100px; height: 10px; background: linear-gradient(to right, #fff 50%, #333 50%); margin: 0 auto;"></div> <p>Press and hold for 10s to lock Power</p> </div> <p>Se o botão Energia estiver bloqueado, será apresentada a seguinte mensagem:</p> <div data-bbox="655 848 1142 1124" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlock</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <p>Power Button Locked</p> </div>
	<p>Desloque pressionado o Botão de Navegação  para exibir/ocultar o ecrã de arranque durante 5 segundos quando o dispositivo for ligado.</p> <div data-bbox="655 1312 1142 1588" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Boot Up Screen On/Off</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <p>Off</p> <p>Press to Turn On</p> </div>

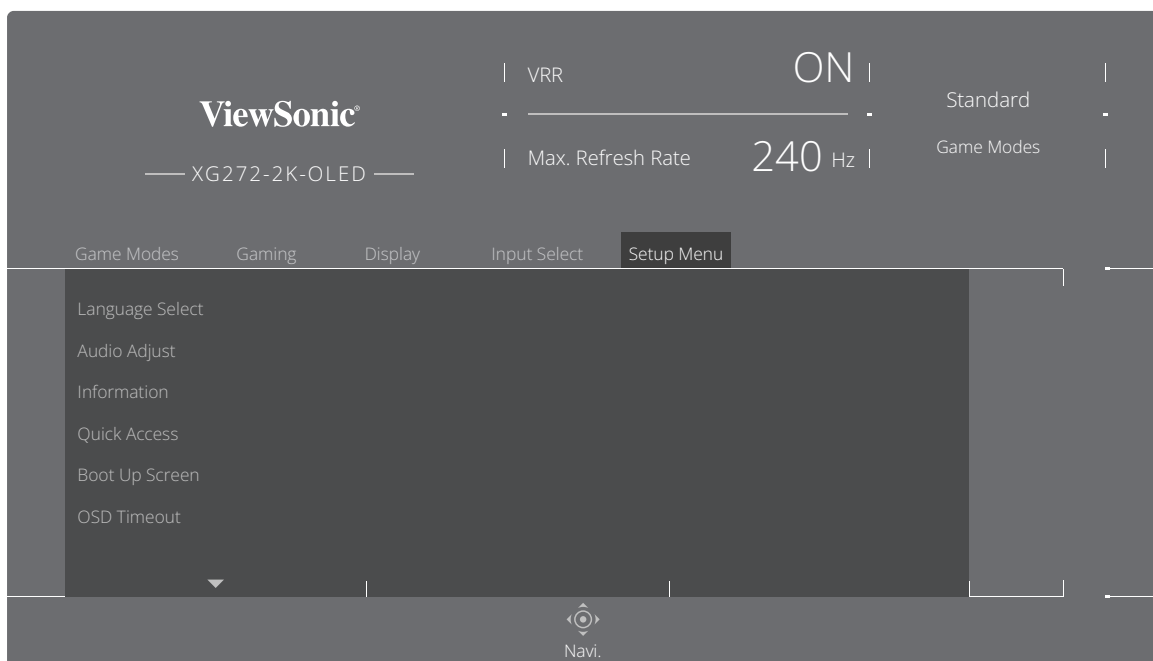
Configurar as definições

Operações gerais

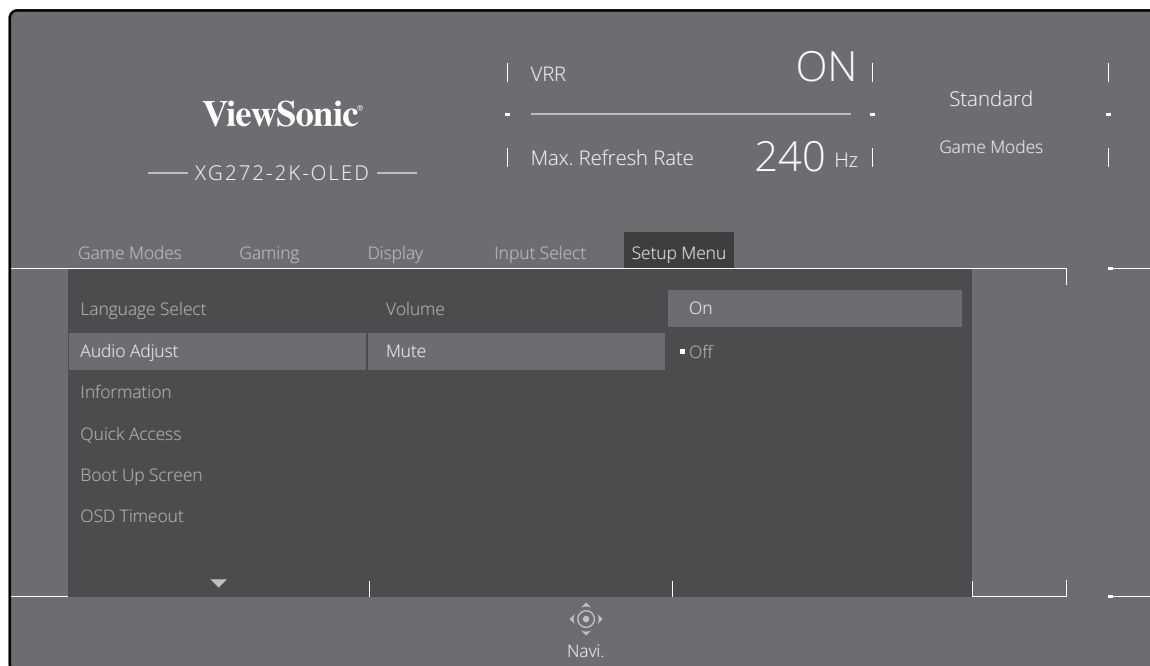
1. Pressione ou desloque o **Joy Key (Botão de Navegação)** /// para ativar o menu apresentado no ecrã (OSD).



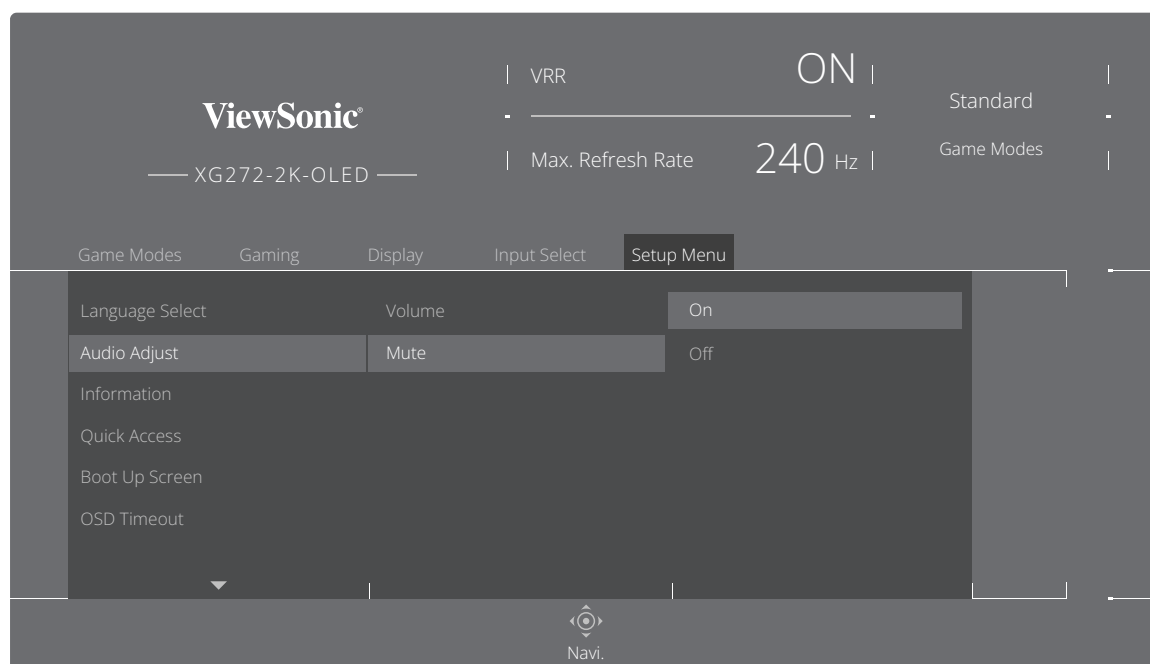
2. Mova o **Botão de Navegação** ou para seleccionar o menu principal. Em seguida, mova o **Botão de Navegação** para aceder ao menu seleccionado.



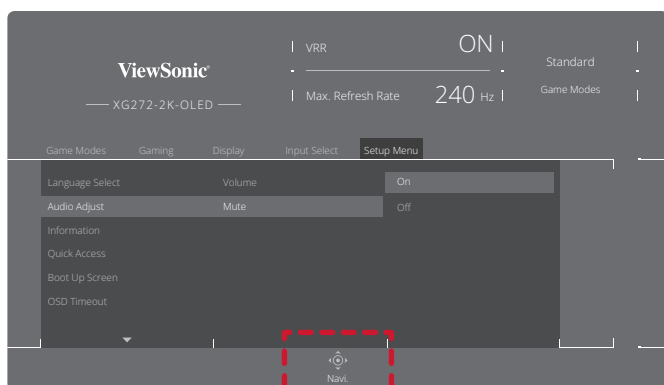
3. Mova o **Botão de Navegação**  ou  para selecionar a opção de menu desejada. Em seguida, mova o **Botão de Navegação**  para aceder ao submenu.



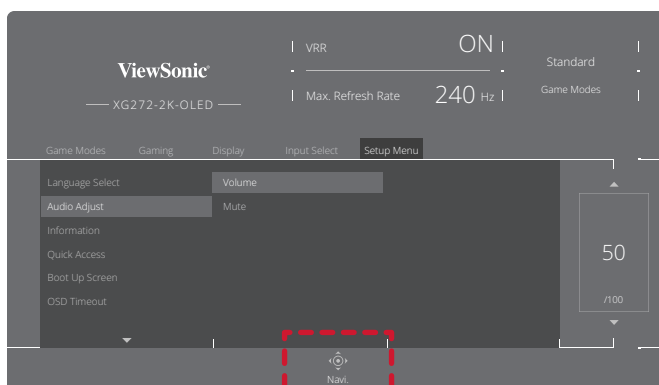
4. Mova o **Botão de Navegação**  ou  para ajustar/selecionar a definição. Em seguida, pressione o **Botão de Navegação**  para confirmar.



NOTA: Determinados ajustes de opções do menu não exigem que o utilizador pressione o **Botão de Navegação** para confirmar a seleção.



Guia dos botões



Guia dos botões

5. Prima o **Botão de Navegação** para voltar ao menu anterior.

Árvore do menu apresentado no ecrã (OSD)

Menu principal	Submenu	Opção do menu	
Game Modes	Standard		
	Custom 1	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	Custom 2	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	FPS		
	MOBA		
Realistic			
Vibrant			
Console			
Gaming	VRR (Variable Refresh Rate)	On	
		Off	
	BFI	On	
		Off	
	BFI Minimum Hz	(+/-, 48~120)/1	
	BFI Strength	(+/-, 50~100)/10	
	HDR	DisplayHDR	
		CinematicHDR	
GameplayHDR			
Off			

Menu principal	Submenu	Opção do menu		
Gaming	Crosshair	Type A	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type B	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type C	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Off		
	Gaming RGB	Single	Red	
			Dark Green	
			Blue	
			ICE Blue	
			Auto	
		Breathing	Red	
			Dark Green	
			Blue	
			ICE Blue	
Auto				
Off				

Menu principal	Submenu	Opção do menu			
Display	Brightness	(-/+, 0~100)/1			
	Contrast	(-/+, 0~100)/1			
	Blue Light Filter	(-/+, 0~100)/1			
	Sharpness	(-/+, 0~100)/1			
	ViewScale	Full			
		Aspect			
		1:1			
		19" (4:3)			
		19"W (16:10)	(-/+, 0~100)/10		
		21.5" (16:9)	(-/+, 0~100)/10		
		22"W (16:10)			
		23.6"W (16:9)			
		24"W (16:9)			
	Color Temperature	sRGB			
		Bluish			
		Cool			
		Native			
		Warm			
		Full Color Control	Red	(-/+, 0~100)/1	
			Green	(-/+, 0~100)/1	
			Blue	(-/+, 0~100)/1	
	Color Adjust	Color Space	Auto		
			RGB Mode		
YUV Mode					
Color Range		Auto			
		Full Range			
		Limited Range			
Color Saturation		(-/+, 0~100)/1			
Black Stabilization		(-/+, 0~22)/1			
Input Select	HDMI 1				
	HDMI 2				
	DisplayPort 1				
	DisplayPort 2				
	Type C				

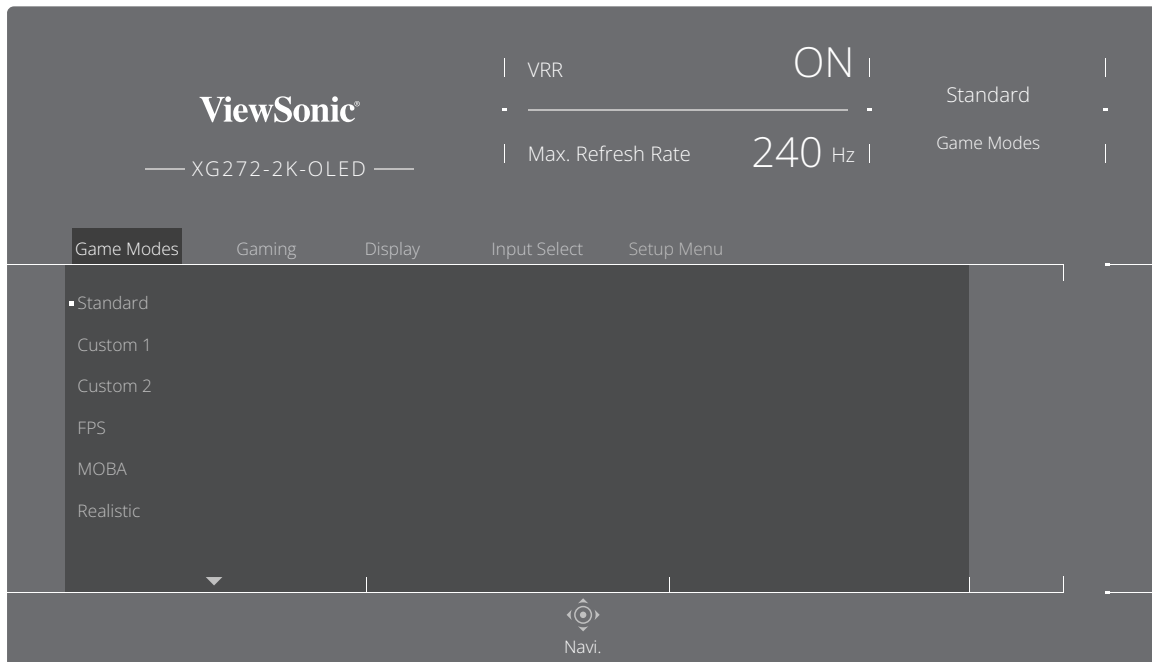
Menu principal	Submenu	Opção do menu		
Setup Menu	Language Select	English		
		Français		
		Deutsch		
		Español		
		Italiano		
		Suomi		
		Русский		
		Türkçe		
		日本語		
		한국어		
		繁體中文		
		简体中文		
		Česká		
		Svenska		
	Tiếng Việt			
	Audio Adjust	Volume	(-/+ , 0~100)/1	
		Mute	On	
			Off	
	Information			
	Quick Access	FPS	On/Off	
		MOBA	On/Off	
		Realistic	On/Off	
		Vibrant	On/Off	
		Console	On/Off	
		Custom 1	On/Off	
		Custom 2	On/Off	
	Boot Up Screen	On		
Off				

Menu principal	Submenu	Opção do menu
Setup Menu	OSD Timeout	5/15/30/60
	OSD Background	On
		Off
	OSD Pivot	On
		Off
	Power Indicator	On
		Off
	Auto Power Off	On
		Off
	Sleep	30 minutes
		45 minutes
		60 minutes
		120 minutes
		Off
	ECO Mode	Standard
		Optimize
		Conserve
		Energy Saving
	DDC/CI	On
		Off
	HDMI 2.0	On
Off		
DisplayPort 1.2	On	
	Off	
Standby Charger	On	
	Off	
Memory Recall		

Opções do menu

Game Modes (Modos de jogo)

1. Pressione ou desloque o **Joy Key (Botão de Navegação)** / / / para ativar o menu apresentado no ecrã (OSD).
2. Mova o **Botão de Navegação** ou para selecionar **Game Modes (Modos de jogo)**. Em seguida, mova o **Botão de Navegação** para aceder ao menu **Game Modes (Modos de jogo)**.

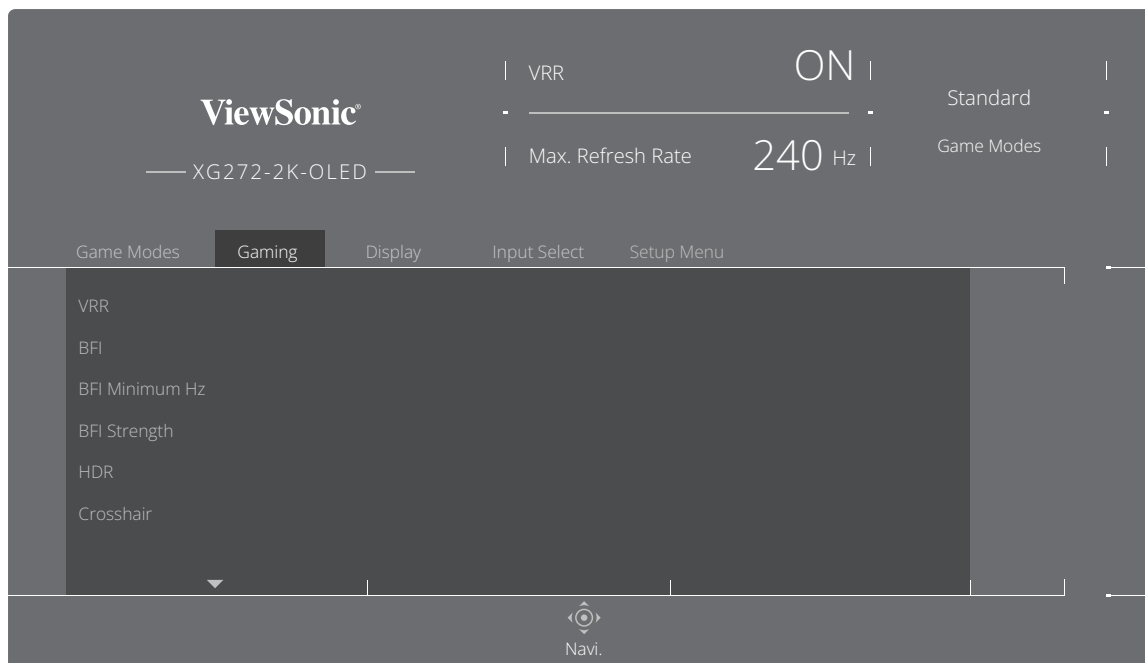


3. Mova o **Botão de Navegação** ou para selecionar a definição. Em seguida, pressione o **Botão de Navegação** para confirmar a seleção.

Opção do menu	Descrição
Standard (Padrão)	Selecione esta opção para utilização geral.
Custom 1/2 (Personalizado 1/2)	Estão disponíveis duas definições “Custom” (“Personalizado”) personalizáveis para ajudar a satisfazer as preferências individuais e a adaptar-se a todos os tipos de jogo do mercado.
FPS	Ideal para jogos de ação na primeira pessoa.
MOBA	Selecione esta opção para jogos Multiplayer Online Battle Arena.
Realistic (Realista)	Representação realista das cores.
Vibrant (Vibrante)	Cores exuberantes e saturadas.
Console (consola)	Foco na precisão da cor para utilização da consola.

Gaming (Jogos)

1. Pressione ou desloque o **Joy Key (Botão de Navegação)** / / / para ativar o menu apresentado no ecrã (OSD).
2. Mova o **Botão de Navegação** ou para selecionar **Gaming (Jogos)**. Em seguida, mova o **Botão de Navegação** para aceder ao menu **Gaming (Jogos)**.



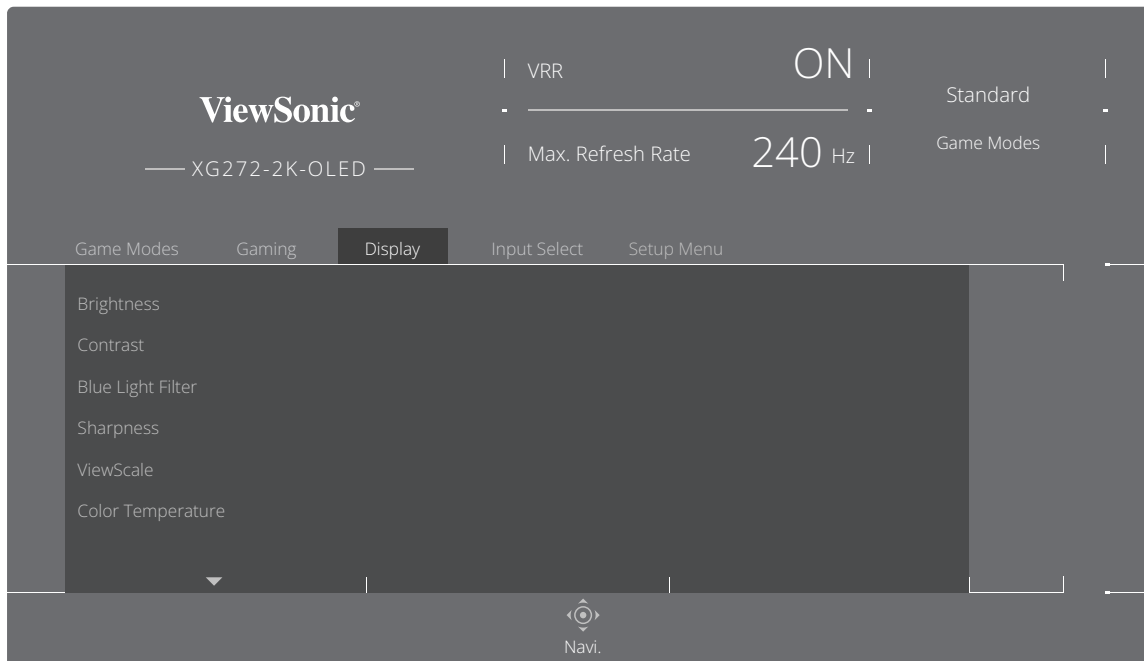
3. Mova o **Botão de Navegação** ou para selecionar a definição. Em seguida, pressione o **Botão de Navegação** para confirmar a seleção.

Opção do menu	Descrição
Variable Refresh Rate (Frequência de atualização variável, VRR)	Elimina a sobreposição de fotografias e as interrupções.
BFI	Quando ativada, a Black Frame Insertion (Inserção de moldura preta, BFI) reduz o desfoque persistente que pode surgir por trás de objetos em rápido movimento no ecrã.
BFI Minimum Hz (Hz mínimo da BFI)	Define a frequência de atualização mínima da BFI.
BFI Strength (Intensidade da BFI)	Define a intensidade da BFI, ajustando o comprimento da moldura preta.

Opção do menu	Descrição								
HDR	<p>Reduzir o contraste geral de um determinado cenário para que os detalhes nos realces e nas sombras sejam visíveis.</p> <table border="1" data-bbox="464 293 1417 595"> <thead> <tr> <th data-bbox="464 293 762 349">Opção</th> <th data-bbox="762 293 1417 349">Descrição</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="464 349 762 490">DisplayHDR</td> <td data-bbox="762 349 1417 490">Aprova a certificação AMD FreeSync Premium Pro e a certificação VESA DisplayHDR 1400.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="464 490 762 539">CinematicHDR</td> <td data-bbox="762 490 1417 539">Definição HDR ideal para filmes.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="464 539 762 595">GameplayHDR</td> <td data-bbox="762 539 1417 595">Definição HDR ideal para jogos.</td> </tr> </tbody> </table> <p>NOTA:</p> <ul data-bbox="564 685 1437 1021" style="list-style-type: none"> • Se ativar o DisplayHDR, não poderá ajustar o brilho. O brilho depende do conteúdo HDR. • Pode ajustar o brilho no modo CinematicHDR e GameplayHDR. • Durante a utilização de HDR, certifique-se de que o Windows HDR está ativado e o conteúdo também suporta HDR. 	Opção	Descrição	DisplayHDR	Aprova a certificação AMD FreeSync Premium Pro e a certificação VESA DisplayHDR 1400.	CinematicHDR	Definição HDR ideal para filmes.	GameplayHDR	Definição HDR ideal para jogos.
Opção	Descrição								
DisplayHDR	Aprova a certificação AMD FreeSync Premium Pro e a certificação VESA DisplayHDR 1400.								
CinematicHDR	Definição HDR ideal para filmes.								
GameplayHDR	Definição HDR ideal para jogos.								
Crosshair (Mira)	Mirar com mais clareza e rapidez durante jogos FPS com a sobreposição no ecrã. Para obter mais informações, consulte página 54.								
Gaming RGB (RGB de jogos)	Controla a iluminação RGB do monitor. Quando ativado, ou após a sua reposição, o modo Breathing (Respiração) será ativado.								

Display (Ecrã)

1. Pressione ou desloque o **Joy Key (Botão de Navegação)** /// para ativar o menu apresentado no ecrã (OSD).
2. Mova o **Botão de Navegação** ou para selecionar **Display (Ecrã)**. Em seguida, mova o **Botão de Navegação** para aceder ao menu **Display (Ecrã)**.



3. Mova o **Botão de Navegação** ou para selecionar a opção de menu. Em seguida, mova o **Botão de Navegação** para aceder ao seu submenu.
4. Mova o **Botão de Navegação** ou para ajustar/selecionar a definição. Em seguida, pressione o **Botão de Navegação** para confirmar (se aplicável).

NOTA: Algumas opções do submenu poderão ter outro submenu. Para aceder ao respetivo submenu, mova o **Botão de Navegação** .

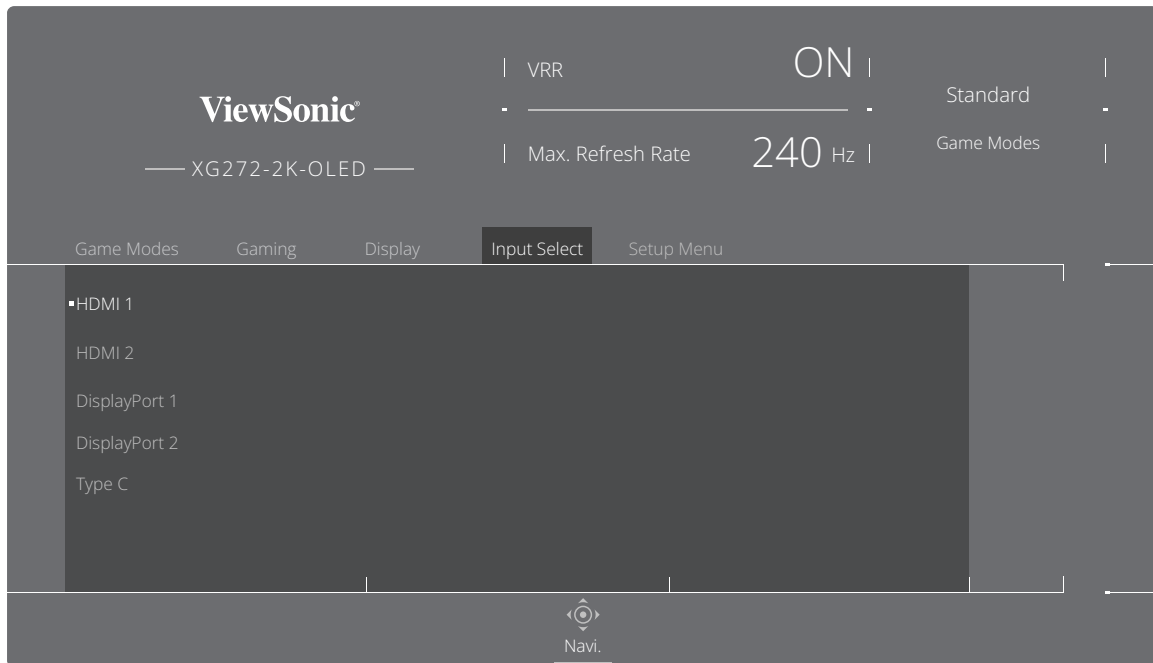
Opção do menu	Descrição
Brightness (Brilho)	Ajustar os níveis de preto da imagem.
Contraste (Contraste)	Ajustar o grau de diferença entre as áreas mais claras e mais escuras da imagem e alterar a quantidade de preto e branco na imagem.
Blue Light Filter (Filtro de luz azul)	Ajusta o filtro que bloqueia a luz azul de alta intensidade para proporcionar uma experiência de visualização mais confortável.
Sharpness (Nitidez)	Ajusta a qualidade da imagem do monitor.
ViewScale	Os jogadores podem ajustar o tamanho da imagem no monitor.

Opção do menu	Descrição	
Color Temperature (Temperatura da cor)	Selecionar a temperatura da cor.	
	Opção	Descrição
	sRGB	Gama de cores precisas e gama de norma sRGB.
	Bluish (Azulado)	Definir a temperatura da cor para 9 300K.
	Cool (Frio)	Definir a temperatura da cor para 7 500K.
	Native (Nativa)	Temperatura da cor predefinida. Recomendado para utilização normal.
	Warm (Quente)	Definir a temperatura da cor para 5 000K.
Full Color Control (Controlo de cor total)	Ajustar os valores das cores vermelho, verde e azul como desejado.	

Opção do menu	Descrição								
Color Adjust (Ajuste da cor)	<u>Color Space (Espaço de cor)</u>								
	Selecione o espaço de cor a usar para cada saída de cor.								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="512 309 810 360">Opção</th> <th data-bbox="810 309 1422 360">Descrição</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="512 360 810 461">Auto</td> <td data-bbox="810 360 1422 461">Reconhece automaticamente o espaço de cor do sinal de entrada.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 461 810 557">RGB Mode (Modo RGB)</td> <td data-bbox="810 461 1422 557">Define o formato de cor do sinal de entrada como RGB.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 557 810 656">YUV Mode (Modo YUV)</td> <td data-bbox="810 557 1422 656">Define a cor do sinal de entrada como YUV.</td> </tr> </tbody> </table>	Opção	Descrição	Auto	Reconhece automaticamente o espaço de cor do sinal de entrada.	RGB Mode (Modo RGB)	Define o formato de cor do sinal de entrada como RGB.	YUV Mode (Modo YUV)	Define a cor do sinal de entrada como YUV.
	Opção	Descrição							
	Auto	Reconhece automaticamente o espaço de cor do sinal de entrada.							
	RGB Mode (Modo RGB)	Define o formato de cor do sinal de entrada como RGB.							
	YUV Mode (Modo YUV)	Define a cor do sinal de entrada como YUV.							
<u>Color Range (Gama de cores)</u>									
O monitor pode detetar automaticamente a gama de cores do sinal de entrada. É possível alterar manualmente as opções da gama de cores para coincidir com a gama de cores correta, se as cores não forem exibidas corretamente.									
<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="512 999 810 1050">Opção</th> <th data-bbox="810 999 1422 1050">Descrição</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="512 1050 810 1189">Auto</td> <td data-bbox="810 1050 1422 1189">Reconhece automaticamente o formato da cor e os níveis de preto e branco.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 1189 810 1285">Full Range (Gama total)</td> <td data-bbox="810 1189 1422 1285">Os níveis de preto e branco são totais (0~255).</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 1285 810 1384">Limited Range (Gama limitada)</td> <td data-bbox="810 1285 1422 1384">Os níveis de preto e branco são limitados (16~235).</td> </tr> </tbody> </table>	Opção	Descrição	Auto	Reconhece automaticamente o formato da cor e os níveis de preto e branco.	Full Range (Gama total)	Os níveis de preto e branco são totais (0~255).	Limited Range (Gama limitada)	Os níveis de preto e branco são limitados (16~235).	
Opção	Descrição								
Auto	Reconhece automaticamente o formato da cor e os níveis de preto e branco.								
Full Range (Gama total)	Os níveis de preto e branco são totais (0~255).								
Limited Range (Gama limitada)	Os níveis de preto e branco são limitados (16~235).								
<u>Color Saturation (Saturação de cor)</u>									
Ajusta a profundidade de cada cor (vermelho, verde, azul, ciano, magenta e amarelo).									
<u>Black Stabilization (Estabilização de preto)</u>									
A Estabilização de preto da ViewSonic proporciona maior visibilidade e detalhes através do aumento da luminosidade das imagens escuras.									

Input Select (Seleção de entrada)

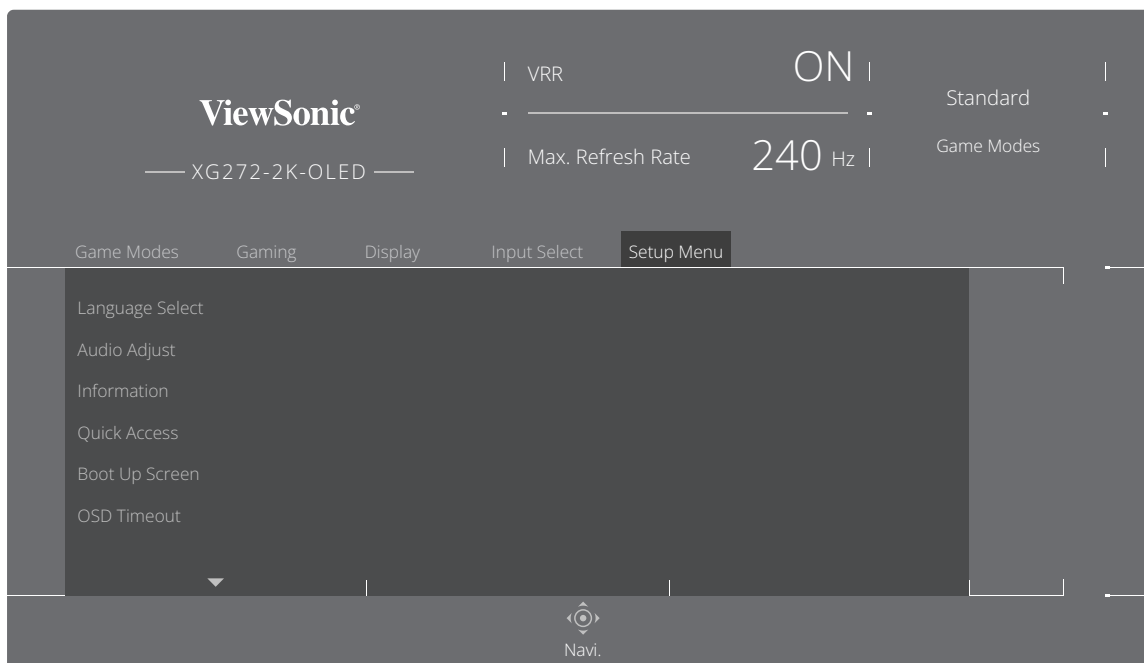
1. Pressione ou desloque o **Joy Key (Botão de Navegação)** /// para ativar o menu apresentado no ecrã (OSD).
2. Mova o **Botão de Navegação** ou para selecionar **Input Select (Selecionar entrada)**. Em seguida, mova o **Botão de Navegação** para aceder ao menu **Input Select (Selecionar entrada)**.



3. Mova o **Botão de Navegação** ou para selecionar a fonte de entrada desejada. Em seguida, pressione o **Botão de Navegação** para confirmar a seleção.

Setup Menu (Menu Configuração)

1. Pressione ou desloque o **Joy Key (Botão de Navegação)** /// para ativar o menu apresentado no ecrã (OSD).
2. Mova o **Botão de Navegação** ou para selecionar o **Setup Menu (Menu Configuração)**. Em seguida, mova o **Botão de Navegação** para aceder ao **Setup Menu (Menu Configuração)**.



3. Mova o **Botão de Navegação** ou para selecionar a opção de menu. Em seguida, mova o **Botão de Navegação** para aceder ao seu submenu.
4. Mova o **Botão de Navegação** ou para ajustar/selecionar a definição. Em seguida, pressione o **Botão de Navegação** para confirmar (se aplicável).

NOTA: Algumas opções do submenu poderão ter outro submenu. Para aceder ao respetivo submenu, mova o **Botão de Navegação** .

Opção do menu	Descrição
Language Select (Seleção de idioma)	Selecionar o idioma disponível para o menu OSD.
Audio Adjust (Ajuste de áudio)	Ajustar o nível de volume.
Information (Informações)	Apresentar informações do monitor.
Quick Access (Acesso rápido)	Selecione as opções que deseja apresentar no Menu Quick Access (Acesso rápido).

Opção do menu	Descrição
Boot Up Screen (Ecrã de arranque)	Ativar ou desativar o ecrã inicial.
OSD Timeout (Tempo limite do OSD)	Ajustar o tempo durante o qual o menu OSD permanece no ecrã.
OSD Background (Fundo do OSD)	Mostrar/ocultar o fundo do menu OSD quando o menu OSD é apresentado no ecrã.
OSD Pivot (Rotação do OSD)	Definir a orientação do menu OSD.
Power Indicator (Indicador de energia)	Ativar ou desativar o indicador de energia. Se estiver ativado, o indicador de energia acenderá em azul quando o dispositivo estiver ligado.
Auto Power Off (Desligar automaticamente)	Ative esta opção para permitir que o monitor desligue automaticamente após um determinado tempo.
Sleep (Suspend)	Definir o tempo de inatividade após o qual o monitor ativa a função <i>Sleep mode (Suspend)</i> .
ECO Mode (Modo ECO)	Escolher entre vários modos, com base no consumo de energia. NOTA: O modo de poupança de energia está ativado por predefinição. Após a desativação, o nível do brilho poderá ser ajustado para o máximo.
DDC/CI	Ative esta opção para permitir que o monitor seja controlado através da placa gráfica.
HDMI 2.0	Ativar suporte HDMI 2.0. NOTA: <ul style="list-style-type: none"> • Se o monitor não exibir sinal através da porta HDMI 2.1. Ative o HDMI 2.0. Para ativar o WQHD com uma frequência de atualização alta, é necessária uma placa gráfica de nível superior. Para informações adicionais sobre o suporte HDMI 2.1, contacte o fabricante da sua placa gráfica. • O HDMI 2.0 suporta até 2560 x 1440 a 100 Hz.

Opção do menu	Descrição
DisplayPort 1.2	<p>Ativar o suporte para DisplayPort 1.2.</p> <p>NOTA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se o monitor não exibir sinal através da porta DisplayPort (v. 1.4). Ative o DisplayPort 1.2. Para ativar o WQHD com uma frequência de atualização alta, é necessária uma placa gráfica de nível superior. Para informações adicionais sobre o suporte DisplayPort v. 1.4, contacte o fabricante da sua placa gráfica.
Standby Charger (Carregador em modo de espera)	Quando ativado, o USB irá continuar a fornecer energia mesmo quando o monitor se encontra em modo de espera.
Memory recall (Recuperar memória)	Repõe todos os valores predefinidos.

Funcionalidades avançadas e definições

Variable Refresh Rate (VRR)

A ativação da função FreeSync™ Premium Pro acaba com a instabilidade nos jogos e falhas de fotogramas com um desempenho fluido, sem artefactos em praticamente qualquer velocidade de fotogramas.

Para ativar a função FreeSync™ Premium Pro:

1. Pressione ou desloque o **Joy Key (Botão de Navegação)** /// para ativar o menu apresentado no ecrã (OSD).
2. Mova o **Botão de Navegação** ou para selecionar o **Display (Ecrã)**. Em seguida, mova o **Botão de Navegação** para aceder ao **Display (Ecrã)**.
3. Mova o **Botão de Navegação** ou para selecionar **FreeSync™ Premium Pro**. Em seguida, mova o **Botão de Navegação** para confirmar a seleção.
4. Mova o **Botão de Navegação** ou para selecionar **On (Ativado)** ou **Off (Desativado)**. Em seguida, pressione o **Botão de Navegação** para confirmar a seleção.

NOTA: Quando ativado, DisplayHDR irá ligar automaticamente.

HDR (High-Dynamic-Range)

Reduz o contraste geral de uma determinada cena para tornar visíveis os detalhes dos realces e sombras.

NOTA: Certifique-se de que ativa primeiro a definição HDR no seu dispositivo antes de ativar a função HDR no monitor.

Modo	Descrição
DisplayHDR	Aprova a certificação AMD FreeSync Premium Pro e a certificação VESA DisplayHDR 1400.
CinematicHDR	Definição HDR ideal para filmes.
GameplayHDR	Definição HDR ideal para jogos.

Para ativar a função HDR no monitor:

1. Pressione ou desloque o **Joy Key (Botão de Navegação)** /// para ativar o menu apresentado no ecrã (OSD).
2. Mova o **Botão de Navegação** ou para selecionar o **Display (Ecrã)**. Em seguida, mova o **Botão de Navegação** para aceder ao **Display (Ecrã)**.
3. Mova o **Botão de Navegação** ou para selecionar **HDR (High-Dynamic-Range)**. Em seguida, mova o **Botão de Navegação** para aceder ao seu submenu.
4. Desloque o **Botão de Navegação** ou para selecionar a definição desejada. Em seguida, pressione o **Botão de Navegação** para confirmar a seleção.

Para ativar a função HDR no Windows:

1. Clique com o botão direito no ambiente de trabalho e, em seguida, clique com o botão esquerdo em **Definições de visualização**.
2. Selecione o monitor XG272-2K-OLED e selecione a **Resolução** adequada.
3. Ative a função **HDR**.

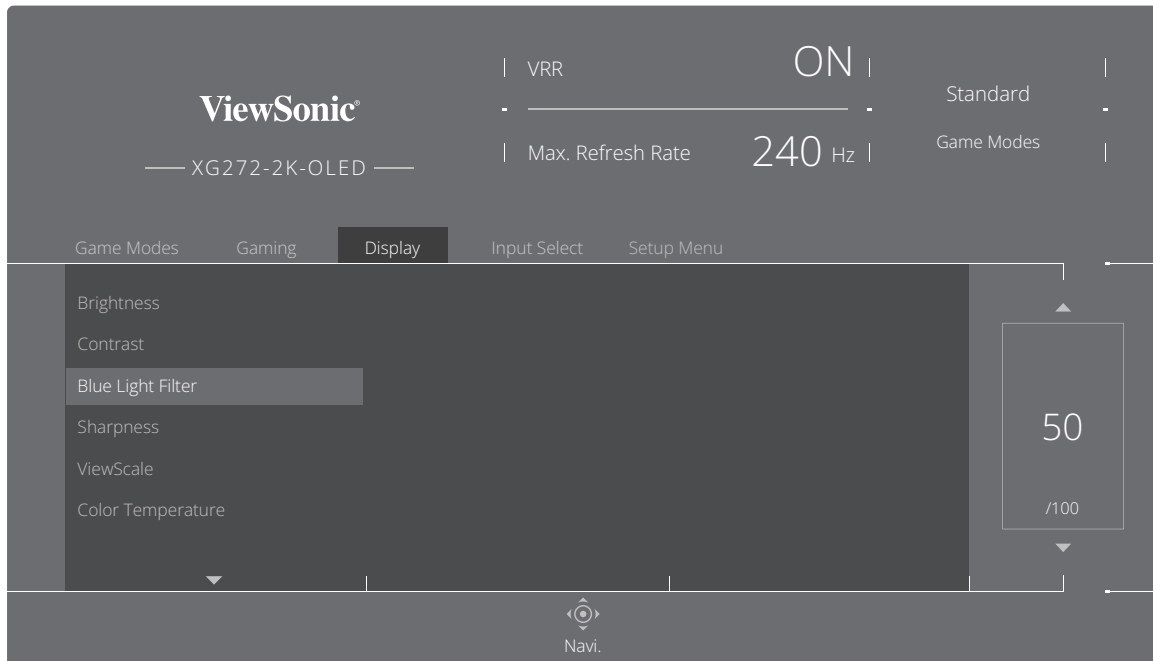
NOTA:

- O ecrã pode escurecer ligeiramente, indicando que a função HDR foi ativada.
- Selecione “**Desativado**” para a função HDR quando não necessitar da função de ativação automática.

Filtro de luz azul e saúde ocular

O Blue Light Filter (Filtro de luz azul) bloqueia a luz azul de alta intensidade para proporcionar uma experiência de visualização mais confortável.

Pode ativar e desativar rapidamente a função Blue Light Filter (Filtro de luz azul) através do menu **Display (Exibição)**.



Ao utilizar o monitor, tenha em atenção as seguintes observações:

- A visualização de ecrãs de computadores durante períodos prolongados poderá causar irritação e desconforto ocular. Para reduzir esses efeitos, recomendamos que faça pausas regulares para permitir que os olhos relaxem.
- O valor de Filtro de luz azul pode ser ajustado através do menu **Display (Exibição)**.

Calcular pausas

Ao visualizar o monitor durante longos períodos de tempo, é recomendado que faça pausas periódicas. São recomendadas pausas curtas de, pelo menos, cinco (5) minutos depois de uma (1) a duas (2) horas de visualização contínua.

As pausas curtas e frequentes são geralmente mais benéficas do que as pausas mais longas e menos frequentes.

Fadiga de foco (Regra 20-20-20)

Para reduzir o risco de fadiga ocular olhando constantemente para a tela, olhe para longe da tela pelo menos a cada 20 minutos e olhe para um objeto distante (pelo menos 20 pés (6 metros) de distância) por pelo menos 20 segundos.

Olhar para objetos distantes

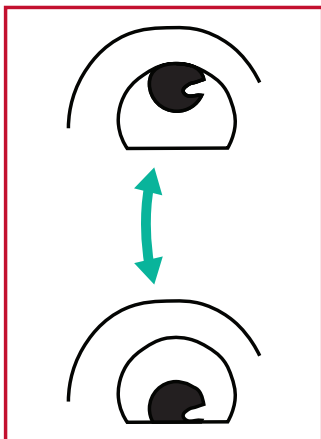
Durante as pausas, os utilizadores podem reduzir ainda mais a fadiga e a secura oculares focando-se em objetos afastados.

Exercícios com os olhos e o pescoço

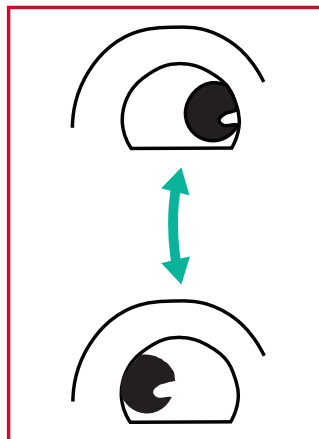
Exercícios com os olhos

Os exercícios com os olhos podem ajudar a minimizar a fadiga ocular. Vire lentamente os olhos para a esquerda, direita, cima e baixo. Repita quantas vezes forem necessárias.

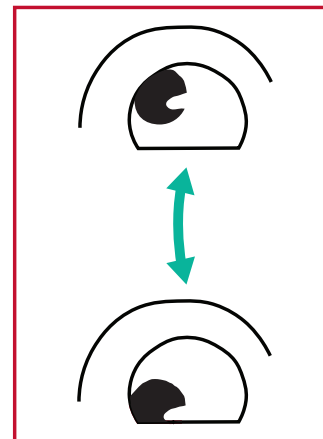
Exercícios para os olhos



(1) Mantenha seu corpo e cabeça eretos. Mova seus olhos para cima para olhar ao teto, depois olhe para baixo ao chão.



(2) Mova seus olhos para a esquerda e para a direita lentamente para olhar objetos nos dois lados.



(3) Mova seus olhos para olhar objetos na direção superior direita e depois na direção inferior direita. Repita isso para as direções superior esquerda e inferior esquerda.

Exercícios com o pescoço

Os exercícios com o pescoço também podem ajudar a minimizar a fadiga ocular. Relaxe os braços deixando-os pendurados ao lado do corpo, incline-se ligeiramente para a frente para esticar o pescoço, vire a cabeça para a direita e para a esquerda. Repita quantas vezes forem necessárias.

ViewScale

Na função ViewScale, os utilizadores podem ajustar a sua proporção atual para se adaptar ao seu cenário de utilização específico.

NOTA: Se os utilizadores escolherem um modo de proporção ViewScale que não seja nativo, o mesmo poderá afetar a experiência de utilização.

Para ativar a função ViewScale:

1. Pressione ou desloque o **Joy Key (Botão de Navegação)** /// para ativar o menu apresentado no ecrã (OSD).
2. Mova o **Botão de Navegação** ou para selecionar o **Display (Ecrã)**. Em seguida, mova o **Botão de Navegação** para aceder ao **Display (Ecrã)**.
3. Mova o **Botão de Navegação** ou para selecionar **ViewScale**. Em seguida, mova o **Botão de Navegação** para aceder ao seu submenu.
4. Desloque o **Botão de Navegação** ou para selecionar a proporção desejada. Em seguida, pressione o **Botão de Navegação** para confirmar a seleção.

Proporção	Descrição
Total	Dimensiona a imagem introduzida para preencher o ecrã. Esta é a seleção de entrada predefinida e é ideal para imagens 16:9.
Proporção	A imagem introduzida pode preencher o ecrã na medida máxima possível sem distorção de imagem.
1:1	A imagem é exibida diretamente sem dimensionamento.
19" (4:3)	Estipula a imagem introduzida na proporção 4:3 e tamanho de visualização de 19".
19"W (16:10)	Estipula a imagem introduzida na proporção 16:10 e tamanho de visualização de 19"W.
21,5" (16:9)	Estipula a imagem introduzida na proporção 16:9 e tamanho de visualização de 21,5".
22"W (16:10)	Estipula a imagem introduzida na proporção 16:10 e tamanho de visualização de 22"W.
23,6"W (16:9)	Estipula a imagem introduzida na proporção 16:9 e tamanho de visualização de 23,6"W.
24"W (16:9)	Estipula a imagem introduzida na proporção 16:9 e tamanho de visualização de 24"W.



Quick Access (Acesso rápido)

Inicie rapidamente alguns modos e funções através do menu e botão Acesso rápido. Os utilizadores também podem definir os seus modos ou funções preferidos no menu Acesso rápido através do **menu Configuração** do menu OSD. A função/modo será ativado assim que a barra luminosa passar sobre o item, e será desativado após a remoção da barra luminosa.

No menu Acesso rápido, “Voltar” significa que os utilizadores podem voltar “automaticamente” para o modo que escolheram antes de aceder ao menu Acesso rápido.

Por exemplo, se os utilizadores escolherem o modo “Velocidade de consola” antes de aceder ao menu Acesso rápido e existir uma opção de FPS no menu Acesso rápido, segundo a definição de Acesso rápido, os utilizadores ativam o modo FPS quando a barra luminosa passa sobre o item. Em seguida, ao deslocar a barra luminosa para “Voltar”, o modo mudará automaticamente para “Velocidade de consola”, que é o modo que estava a ser utilizado antes de o utilizador aceder ao menu Acesso rápido.

Para ativar o menu Acesso rápido:

1. Pressione a **Quick Access Menu Key (Tecla de menu de acesso rápido)** para abrir o Menu de acesso rápido.
2. Mova o **Botão de Navegação**  ou  para selecionar a sua preferência.

NOTA: Após a ativação, o Menu de acesso rápido desaparece após três segundos.

Para mudar as opções do menu Acesso rápido:

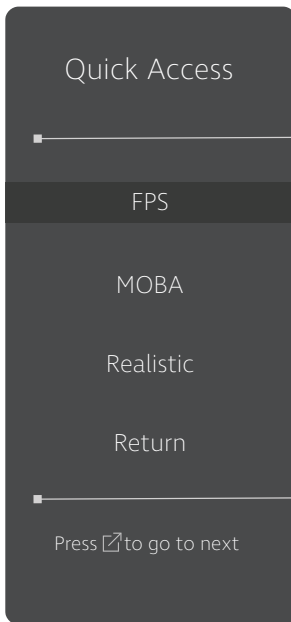
1. Pressione ou desloque o **Joy Key (Botão de Navegação)** /// para ativar o menu apresentado no ecrã (OSD).

2. Mova o **Botão de Navegação** ou para seleccionar o **Setup Menu (Menu Configuração)**. Em seguida, mova o **Botão de Navegação** para aceder ao **Setup Menu (Menu Configuração)**.

3. Mova o **Botão de Navegação** ou para seleccionar **Quick Access (Acesso rápido)**. Em seguida, mova o **Botão de Navegação** para aceder ao seu submenu.

4. Mova o **Botão de Navegação** ou para seleccionar a preferência. Em seguida, pressione o **Botão de Navegação** para confirmar a seleção.

NOTA: Algumas opções do submenu poderão ter outro submenu. Para aceder ao respetivo submenu, mova o **Botão de Navegação** .



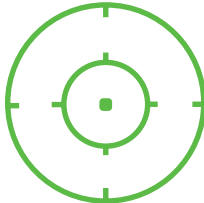


Crosshair (Mira)

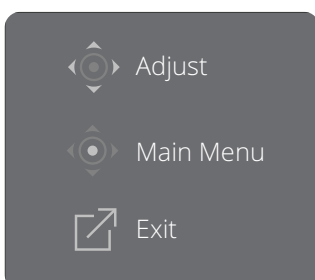
Selecione entre os diferentes estilos de mira e cores para sobrepor no seu ecrã.

Para ativar a função Crosshair (Mira):

1. Pressione ou desloque o **Joy Key (Botão de Navegação)** /// para ativar o menu apresentado no ecrã (OSD).
2. Mova o **Botão de Navegação** ou para selecionar o **Setup Menu (Menu Configuração)**. Em seguida, mova o **Botão de Navegação** para aceder ao **Setup Menu (Menu Configuração)**.
3. Mova o **Botão de Navegação** ou para selecionar **Crosshair (Mira)**. Em seguida, mova o **Botão de Navegação** para confirmar a seleção.
4. Mova o **Botão de Navegação** ou para selecionar o seu estilo e cor de mira preferidos. Em seguida, pressione o **Botão de Navegação** para confirmar a seleção.

NOTA: Uma imagem de pré-visualização da mira (tipo e cor) será exibida no lado direito do Menu OSD antes de confirmar.

Crosshair (Mira)	Descrição
Type A (Tipo A)	
Type B (Tipo B)	
Type C (Tipo C)	



NOTA: Esta caixa de mensagem será apresentada com a mira, e desaparecerá automaticamente após três (3) segundos.

Anexo

Especificações

Item	Categoria	Especificações
LCD	Tipo	LCD OLED, Matriz Ativa 2560 x 1440, distância entre pixéis 0,2292 mm x 0,2292 mm
	Tamanho do ecrã	67,3 cm (27" visualizável)
	Filtro de cor	Banda vertical RGB
	Superfície de vidro	Tipo antirreflexos (Haze 25%), revestimento rígido (3H)
Sinal de entrada	Sinc. de vídeo	<u>TMDS digital (100 Ω)</u> DisplayPort (v. 1.4): f_h :15~255 kHz, f_v :48~240 Hz HDMI (v. 2.1): f_h :30~160 kHz, f_v :30~240 Hz Type C: f_h :15~255 kHz, f_v :48~240 Hz
Compatibilidade	PC	até 2560 x 1440
	Macintosh	até 2560 x 1440

Item	Categoria	Especificações
Resolução ¹	Recomendado	2560 x 1440 a 240 Hz
	Suportado	2560 x 1440 a 60, 100, 120, 144, 165, 200, 240 Hz 2560 x 1080 a 24, 25, 30, 50, 60 Hz 2048 x 1152 a 60 Hz 1920 x 1440 a 51, 60, 75 Hz 1920 x 1200 a 60, 75 Hz 1920 x 1080 a 24, 25, 30, 50, 60 Hz 1680 x 1050 a 60 Hz 1600 x 1200 a 60 Hz 1600 x 900 a 60 Hz 1440 x 900 a 60, 75 Hz 1440 x 576 a 50 Hz 1400 x 1050 a 60, 75 Hz 1366 x 768 a 60 Hz 1360 x 768 a 60 Hz 1280 x 1024 a 50, 60, 75 Hz 1280 x 960 a 50, 60, 75 Hz 1280 x 800 a 60, 75 Hz 1280 x 768 a 50, 60, 75 Hz 1280 x 720 a 50, 60 Hz 1152 x 900 a 66 Hz 1152 x 870 a 75 Hz 1152 x 864 a 60, 75 Hz 1024 x 768 a 50, 60, 70, 72, 75 Hz 1024 x 600 a 60 Hz 848 x 480 a 60 Hz 832 x 624 a 75 Hz 800 x 600 a 56, 60, 72, 75 Hz 720 x 576 a 50 Hz 720 x 480 a 60 Hz 720 x 400 a 70 Hz 640 x 480 a 50, 60, 66, 72, 75 Hz 640 x 400 a 60, 70 Hz 640 x 350 a 70 Hz
Transformador ²	Tensão de entrada	AC 100-240V, 50/60Hz (mudança automática)
Área de exibição	Varrimento total (H x V)	604,42 x 350,62 mm
Condições de utilização	Temperatura	0°C a 40°C
	Humidade	20% a 90% (sem condensação)
	Altitude	5 km

1- Nas definições da placa gráfica, não exceda estes modos de sincronização; isso pode causar danos permanentes no monitor.

2- Utilize apenas o transformador/Cabo de alimentação da ViewSonic® ou um autorizado.

Item	Categoria	Especificações
Condições de armazenamento	Temperatura	-20°C a 60°C
	Humidade	5% a 90% (sem condensação)
	Altitude	12 km
Dimensões (Com suporte)	Físico (L x A x P)	604,4 x 566,6 x 221,8 mm
Dimensões (Sem suporte)	Físico (L x A x P)	604,4 x 374,9 x 62,2 mm
Suporte de montagem na parede	Dimensões	100 x 100 mm
Peso (Com suporte)	Físico	6,95 kg
Peso (Sem suporte)	Físico	4,8 kg
Modos de poupança de energia	Ligado ³	42 W (Típico) sem áudio 44 W (Típico) com áudio a 50%
	Desativado	≤ 0,3 W (Máx)

³ - A condição de teste cumpre as normas EEI.

Glossário

Esta secção apresenta o glossário dos termos utilizados em todos os modelos de monitores LCD. Todos os termos estão listados por ordem alfabética.

NOTA: Alguns termos poderão não se aplicar ao seu monitor.

A **Advanced DCR (DCR avançado)**

A tecnologia Advanced DCR (DCR avançado) deteta automaticamente o sinal de vídeo e controla de forma inteligente o brilho da retroiluminação e a cor para melhorar a capacidade de tornar os pretos mais escuros em imagens escuras e os brancos mais brancos em ambientes claros.

Audio Adjust (Ajuste de áudio)

Ajusta o volume, desativa o som ou alterna entre entradas caso exista mais do que uma fonte de entrada.

Auto Detect (Detetar automaticamente)

Se a fonte de entrada ativa não transmitir sinal, o monitor mudará automaticamente para a entrada seguinte. Esta função está desativada por predefinição em alguns modelos.

B **Black Stabilization (Estabilização de preto)**

A Estabilização de Preto da ViewSonic proporciona maior visibilidade e detalhes através do aumento da luminosidade das imagens escuras.

Black Frame Insertion (BFI)

(Black Frame Insertion (Inserção de moldura preta, BFI))

As funcionalidades BFI destinam-se a reduzir o desfoque provocado pelo método de amostragem e retenção que todos os monitores utilizam e que resulta no aparecimento de um rasto por trás de objetos em rápido movimento.

Blue Light Filter (Filtro de luz azul)

Ajusta o filtro que bloqueia a luz azul de alta intensidade para proporcionar uma experiência de visualização mais confortável.

Boot Up Screen (Ecrã de arranque)

Desligar o ecrã de arranque irá desativar a exibição da mensagem no ecrã ao ligar o monitor.

Brightness (Brilho)

Ajusta os níveis de preto da imagem.

C Color Adjust (Ajuste da cor)

Proporciona vários modos de ajuste da cor para ajustar as definições de cor de acordo com as necessidades do utilizador.

Color Range (Gama de cores)

O monitor pode detetar automaticamente a gama de cores do sinal de entrada. É possível alterar manualmente as opções da gama de cores para coincidir com a gama de cores correta, se as cores não forem exibidas corretamente.

Opções	Descrição
Auto	O monitor reconhece automaticamente o formato da cor e os níveis de preto e branco.
Full Range (Gama total)	A gama de cores dos níveis de preto e branco é total.
Limited Range (Gama limitada)	A gama de cores dos níveis de preto e branco é limitada.

Color Space (Espaço de cor)

Permite que os utilizadores escolham o espaço de cor que desejam utilizar para a apresentação de cores do monitor (RGB, YUV).

Color Temperature (Temperatura da cor)

Permite que os utilizadores selecionem definições de temperatura de cor para personalizar ainda mais a experiência de visualização.

Predefinição do ecrã	Estado original do ecrã
sRGB	Espaço de cor padrão utilizado para o sistema Windows.
Bluish (Azulado)	Definir a temperatura da cor para 9 300K.
Cool (Frio)	Definir a temperatura da cor para 7 500K.
Native (Nativa)	Temperatura da cor predefinida. Recomendado para utilização geral.
Warm (Quente)	Definir a temperatura da cor para 5 000K.

Contrast (Contraste)

Ajusta a diferença entre o segundo plano (nível de preto) e o primeiro plano (nível de branco) da imagem.

Crosshair (Mira)

Selecione entre os diferentes estilos de mira e cores para sobrepôr no seu ecrã.

F FreeSync™ Premium Pro

A tecnologia AMD FreeSync acaba com a instabilidade nos jogos e falhas de fotogramas com um desempenho fluido, sem artefactos em praticamente qualquer velocidade de fotogramas.

G Game Mode (Modo de Jogo)

Inclui um menu OSD orientado para jogos com definições pré-calibradas para jogos FPS, RTS e MOBA. Cada modo é funcionalmente personalizado com testes e ajustes em jogos feitos para proporcionar uma melhora mistura de cor e tecnologia.

Gamma (Gama)

Permite que os utilizadores ajustem manualmente o nível de brilho da escala de cinzentos do monitor. Existem seis opções: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6, e 2.8.

H Hertz Limiter (Limitador de Hertz)

Permite que os utilizadores controlem o número de fotogramas que o monitor é capaz de produzir. O monitor limitará o número máximo de fotogramas que podem ser renderizados a partir do monitor para poupar energia e carregamento do lado do monitor.

Hue (Tonalidade)

Ajusta a tonalidade de cada cor (vermelho, verde, azul, ciano, magenta e amarelo).

I Information (Informações)

Apresenta o modo de temporização (entrada de sinal de vídeo) da placa gráfica do computador, o número de modelo do monitor LCD, o número de série e o URL do Web site da ViewSonic®. Consulte o manual do utilizador da sua placa gráfica para obter instruções sobre a alteração da resolução e da frequência de atualização (frequência vertical).

NOTA: VESA 1024 x 768 a 60Hz, por exemplo, significa que a resolução é 1024 x 768 e a frequência de atualização é 60Hz.

Input Select (Seleção de entrada)

Alterna entre as várias opções de entrada que estão disponíveis para o monitor.

- L Low input Lag (Atraso de entrada reduzido)**
A ViewSonic® oferece um atraso de entrada reduzido, utilizando um redutor de processos do monitor, que reduz a latência do sinal. No submenu “Low Input Lag” (Atraso de entrada reduzido), poderá selecionar a velocidade apropriada para a utilização desejada entre as opções.
- M Manual Image Adjust (Ajuste manual da imagem)**
Exibe o menu “Manual Image Adjust” (Ajuste manual da imagem). Pode ajustar manualmente diversas definições de qualidade de imagem.
- Memory recall (Recuperar memória)**
Repõe os valores predefinidos se o monitor estiver a funcionar num modo predefinido indicado nas “Especificações” deste manual.
- NOTA:** (Exceção) Este controlo não afeta as alterações efetuadas às definições “Language Select” (Seleção de idioma) ou “Power Lock setting” (Bloqueio de alimentação).
- O Offset (Compensação)**
Ajusta os níveis de preto para vermelho, verde e azul. As funções de ganho e compensação permitem que os utilizadores controlem o equilíbrio de brancos para obterem o máximo controlo ao manipular o contraste e cenas escuras.
- OSD Pivot (Rotação do OSD)**
Configura a orientação do menu OSD do monitor.
- Overscan**
Refere-se a uma imagem recortada no ecrã do seu monitor. Uma definição no seu monitor amplia o conteúdo de um filme para que não veja as extremidades d filme.
- P Power Indicator (Indicador de energia)**
A luz que indica se o monitor está ligado ou desligado. Esta definição também controla a iluminação no suporte. Os utilizadores podem desativar o efeito de iluminação sob “Power Indicator” (“Indicador de energia”). Além disso, o indicador de energia apresenta uma cor média que interpreta diretamente o sinal de entrada de cor recebido no ecrã.

Q Quick Access (Acesso rápido)

Iniciar rapidamente algumas funções e modo através o botão e menu Quick Access (Acesso rápido). Os utilizadores também podem definir as suas funções ou modos preferidos no Menu Quick Access (Acesso rápido) através do **Setup Menu (Menu Configuração)** no OSD. A função/modo será ativada assim que a barra de luz se mover sobre o item, e será desativada após a remoção da barra de luz.

R Recall (Recuperar)

Repõe as definições do modo de visualização ViewMode do monitor.

Resolution Notice (Aviso de resolução)

O aviso indica aos utilizadores que a resolução selecionada não é a resolução nativa correta. Este aviso será exibido na janela de definições do monitor, aquando da configuração da resolução.

Response Time OD (Ajuste do tempo de resposta)

Uma função de ajuste avançado para os utilizadores que pretendem ajustar o tempo de resposta do monitor. Os utilizadores podem selecionar entre cinco (5) níveis diferentes para ajustar com mais precisão a resposta para que seja o mais rápida possível, reduzindo a desfocagem ou imagens duplicadas com base em cada cenário de jogo único.

RGB Lighting (Iluminação RGB)

Esta definição controla a iluminação RGB na parte traseira do monitor e debaixo da moldura. A cor e o estilo da iluminação RGB podem ser ajustados.

S Setup Menu (Menu Configuração)

Ajusta as definições do menu apresentado no ecrã (OSD). Muitas destas definições podem ativar notificações para que os utilizadores não precisem de reabrir o menu.

Sharpness (Nitidez)

Ajusta a qualidade da imagem do monitor.

V ViewMode (Modo de visualização)

A função ViewMode (Modo de visualização) exclusiva da ViewSonic oferece as predefinições “Game” (Jogo), “Movie” (Filme), “Web”, “Text” (Texto), MAC e “Mono” (Monocromático). Estas predefinições foram especialmente concebidas para proporcionar uma experiência de visualização otimizada para diferentes aplicações do ecrã.

ViewScale

Os jogadores podem ajustar o tamanho da imagem no monitor, permitindo o “melhor ajuste”.

Resolução de problemas

Esta secção descreve alguns problemas comuns que podem ocorrer durante a utilização do monitor.

Problema	Soluções possíveis
Sem energia	<ul style="list-style-type: none">• Ligue o monitor pressionando o botão de Energia.• Certifique-se de que o cabo de alimentação está corretamente ligado ao monitor e à tomada elétrica.• Ligue outro dispositivo elétrico à tomada elétrica para verificar se a tomada está a fornecer energia.
O monitor está ligado, mas nenhuma imagem é exibida no ecrã	<ul style="list-style-type: none">• Certifique-se de que o cabo de vídeo que liga o monitor ao computador está devidamente ligado.• Ajuste as definições de brilho e contraste.• Certifique-se de que a entrada correta está selecionada.
Cores erradas ou anormais	<ul style="list-style-type: none">• Se todas as cores (vermelho, verde ou azul) estiverem em falta, verifique o cabo de vídeo para se certificar de que está corretamente ligado. Pinos soltos ou partidos no conector do cabo podem causar uma ligação incorreta.• Ligue o monitor a outro computador.
A imagem apresentada no ecrã apresenta-se muito clara ou muito escura	<ul style="list-style-type: none">• Ajuste as definições de brilho e contraste através do menu OSD.• Reponha as predefinições do monitor.
A imagem tem cortes	<ul style="list-style-type: none">• Certifique-se de que a entrada correta está selecionada.• Verifique se existem pinos dobrados ou partidos no conector do cabo de vídeo.• Certifique-se de que o cabo de vídeo que liga o monitor ao computador está devidamente ligado.
A imagem está desfocada	<ul style="list-style-type: none">• Ajuste a resolução para a proporção correta.• Reponha as predefinições do monitor.
O ecrã não está corretamente centrado	<ul style="list-style-type: none">• Ajuste os controlos horizontal e vertical do menu OSD.• Verifique a proporção da imagem.• Reponha as predefinições do monitor.

Problema	Soluções possíveis
O ecrã tem uma tonalidade amarela	<ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que a definição de filtro de luz azul está desativada.
O menu OSD não é exibido no ecrã/os controlos do menu OSD estão inacessíveis	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o menu OSD está bloqueado. • Desligue o monitor, desligue e volte a ligar o cabo de alimentação e, em seguida, ligue o monitor. • Reponha as predefinições do monitor.
Os botões do painel de controlo não funcionam	<ul style="list-style-type: none"> • Pressione apenas um botão de cada vez. • Reinicie o computador.
Não é possível selecionar alguns menus no OSD	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste a definição ViewMode ou a fonte de entrada. • Reponha as predefinições do monitor.
Sem saída de áudio	<ul style="list-style-type: none"> • Se estiver a utilizar auriculares/auscultadores, certifique-se de que a ficha mini estéreo está ligada. • Certifique-se de que o som não está desativado nem definido para 0. • Verifique a definição de entrada de áudio.
Não é possível ajustar o monitor	<ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que não existem obstruções próximo do monitor e que existe espaço suficiente. • Para obter mais informações, consulte “Ajustar o ângulo de visualização”.
Os dispositivos USB ligados ao monitor não funcionam	<ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que o cabo USB está corretamente ligado. • Experimente mudar para outra porta USB (se aplicável). • Alguns dispositivos USB requerem mais corrente elétrica; ligue o dispositivo diretamente ao computador.
O dispositivo externo está ligado, mas nenhuma imagem é exibida no ecrã	<ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que o monitor está ligado • Ajuste o brilho e o contraste através do menu OSD. • Verifique o cabo de ligação e certifique-se de que o mesmo está corretamente ligado. Pinos soltos ou partidos no conector do cabo podem causar uma ligação incorreta.

Manutenção

Precauções gerais

- Certifique-se de que o monitor está desligado e o cabo de alimentação foi removido da tomada elétrica.
- Nunca pulverize nem derrame líquidos diretamente no ecrã ou na caixa.
- Manuseie o monitor com cuidado, já que um monitor de cor mais escura, se arranhado, pode apresentar mais riscos ou marcas mais visíveis do que um monitor de cor mais clara.

Limpeza do ecrã

- Limpe o ecrã com um pano limpo e macio sem algodão. Isso remove pó e outras partículas.
- Se mesmo assim o ecrã não estiver limpo, aplique uma pequena quantidade de limpador sem amoníaco e sem álcool num pano limpo e macio sem algodão e limpe o ecrã.

Limpar a caixa

- Utilize um pano seco e macio.
- Se mesmo assim a caixa não estiver limpa, aplique uma pequena quantidade de detergente sem amoníaco e sem álcool num pano limpo e macio sem algodão e limpe a superfície.

Exclusão de responsabilidade

- A ViewSonic® não recomenda a utilização de quaisquer produtos de limpeza à base de álcool ou amoníaco. Alguns produtos químicos podem danificar o ecrã e/ou a caixa do monitor.
- A ViewSonic® não será responsável por danos resultantes da utilização de quaisquer produtos de limpeza à base de álcool ou amoníaco.

Informações regulamentares e de serviço

Informações de conformidade

Esta secção aborda todos os requisitos e declarações relativos a regulamentos. As respetivas aplicações são mencionadas nas placas de identificação e símbolos relevantes na unidade.

Declaração de conformidade da FCC

Este dispositivo está em conformidade com o Artigo 15º das Normas da FCC. O seu funcionamento está sujeito às duas condições seguintes: (1) este dispositivo não poderá causar interferências prejudiciais, e (2) este dispositivo deve aceitar quaisquer interferências recebidas, incluindo interferências que possam causar um funcionamento indesejado. Este equipamento foi testado e considerado em conformidade com os limites estabelecidos para um dispositivo digital Classe B, nos termos do Artigo 15º das Normas da FCC.

Estes limites foram concebidos para proporcionar uma razoável proteção contra interferências prejudiciais na instalação doméstica. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode causar interferências nocivas nas comunicações de rádio. No entanto, não existe qualquer garantia de que a interferência não ocorra numa instalação particular. Se este equipamento provocar interferências nocivas na receção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e voltando a ligar o equipamento, recomendamos que o utilizador tente corrigir a interferência utilizando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou deslocar a antena recetora.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o dispositivo recetor.
- Ligar o equipamento a uma tomada que faça parte de um circuito diferente daquele onde o recetor está ligado.
- Consultar o fornecedor ou um técnico de rádio/TV qualificado se precisar de ajuda.

Aviso: Tenha em atenção que quaisquer alterações ou modificações não expressamente aprovadas pela entidade responsável pela conformidade do equipamento invalidam a autoridade do utilizador em operar o mesmo.

Declaração do Departamento de indústria do Canadá

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Conformidade CE para países europeus



O dispositivo cumpre a Diretiva CEM 2014/30/UE e a Diretiva de Baixa Tensão 2014/35/UE.

A informação seguinte destina-se apenas aos Estados-membros da UE:

O símbolo apresentado à direita está em conformidade com a Diretiva 2012/19/UE relativa a Resíduos de Equipamentos Elétricos e Eletrónicos (REEE). O símbolo indica que o equipamento NÃO deve ser eliminado junto com o lixo doméstico e que devem ser utilizados os sistemas de recolha e tratamento de acordo com as normas locais.



Declaração de conformidade com a diretiva RSP2

Este produto foi concebido e fabricado em conformidade com a Diretiva 2011/65/UE do Parlamento Europeu e do Conselho relativa à restrição de utilização de determinadas substâncias perigosas em equipamentos elétricos e eletrónicos (Diretiva RSP2) e foi considerado em conformidade com os valores máximos de concentração estabelecidos pela Comité Europeu de Adaptação Técnica (TAC), como apresentado abaixo:

Substância	Concentração máxima proposta	Concentração real
Chumbo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercúrio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cádmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Crómio hexavalente (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Polibromobifenilos (PBB)	0,1%	< 0,1%
Éteres Polibromobifenilos (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etilhexilo) ftalato (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato de benzilbutilo (BBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato de dibutilo (DBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato di-iso-butílico (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Determinados componentes dos produtos acima descritos estão isentos ao abrigo do Anexo III das Diretivas RSP2 como abaixo indicado:

- Liga de cobre com um teor de chumbo até 4% do peso.
- Chumbo em soldas com alta temperatura de fusão (isto é, ligas à base de chumbo com um teor de chumbo igual ao superior a 85% do peso).
- Componentes elétricos e eletrónicos que contêm chumbo num vidro ou cerâmica não dielétrica em condensadores, por exemplo, dispositivos piezoelétricos ou fixados numa matriz de vidro ou cerâmica.
- Chumbo em cerâmica dielétrica em condensadores para tensão nominal de 125 V AC ou 250 V DC ou superior.

Restrição de substâncias perigosas na Índia

Declaração sobre Restrições à Utilização de Substâncias Perigosas (Índia). Este produto cumpre o "Regulamento relativo a resíduos elétricos e eletrônicos da Índia 2011" que proíbe a utilização de chumbo, mercúrio, cromo hexavalente, bifenilos polibromados ou éteres difenílicos polibromados em concentrações superiores a 0,1 % em massa e 0,01 % em massa de cádmio, exceto para as isenções previstas no Anexo 2 do Regulamento.

Eliminação do produto no final da sua vida útil

A ViewSonic® respeita o ambiente e está empenhada em desenvolver práticas ecológicas. Obrigado por fazer parte de um esforço de computação mais inteligente e ecológica. Visite o website da ViewSonic® para saber mais.

EUA e Canadá:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europa:

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Taiwan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Aviso sobre as pilhas

Precauções de segurança

Para evitar a possibilidade de a pilha apresentar fugas, sobreaquecer ou provocar um incêndio, respeite as seguintes precauções:

- Não mergulhe a pilha em água ou água do mar.
- Não utilize ou deixe a pilha perto de uma fonte de calor, como lareira ou aquecedor.
- Não inverta os terminais positivo e negativo.
- Não elimine a pilha no fogo ou noutra fonte de calor.
- Não coloque a pilha em curto-circuito ligando diretamente os terminais positivo e negativo com outros objetos metálicos, como um arame.
- Não utilize ou deixe a pilha em condições de calor extremo (por exemplo, sob luz solar direta ou dentro de um veículo), caso contrário, pode sobreaquecer, provocar um incêndio ou prejudicar o seu desempenho, diminuindo a sua vida útil.
- Se a pilha apresentar fugas e o eletrólito entrar em contacto com os olhos, não os esfregue. Lave imediatamente os olhos com água corrente limpa e procure aconselhamento médico. Caso contrário, pode sofrer ferimentos oculares.
- Se a pilha libertar odor, produzir calor, perder cor ou ficar deformada, ou se, de alguma forma, apresentar um comportamento anómalo durante a utilização, recarga ou armazenamento, retire-a imediatamente do dispositivo e interrompa a sua utilização.
- Se os terminais da pilha estiverem sujos, limpe os terminais com um pano seco antes de utilizar. Caso contrário, podem ocorrer uma falha de alimentação ou carregamento devido à má ligação ao dispositivo.
- Utilize a pilha apenas com os acessórios especificados pelo fabricante.
- Este produto não contém peças que possam ser reparadas pelo utilizador. A garantia não cobre os danos provocados pela desmontagem feita pelo utilizador. As operações de reparação devem ser realizadas por profissionais qualificados.
- Existe o risco de explosões se a pilha for substituída incorretamente. Substitua apenas por uma pilha do mesmo tipo ou equivalente recomendada pelo fabricante do equipamento. Elimine as pilhas usadas de acordo com as instruções do fabricante da pilha.



Esta marca indica que NÃO deve eliminar o equipamento, incluindo quaisquer pilhas ou acumuladores gastos ou fora de uso, como resíduos urbanos comuns, mas sim utilizar os sistemas de recolha e tratamento disponíveis.

注意：電池若未正確更換，可能會導致爆炸。請用原廠建議之同數或同等級的電池來更換，請依原廠指示處理廢棄電池。



Taiwan: For better environmental protection, waste batteries should be collected separately for recycling or special disposal.

台灣：為保護環境安全，廢棄電池應進行回收處理。

⚠ WARNING	
<ul style="list-style-type: none">• INGESTION HAZARD: This product contains button cell or coin battery.• DEATH or serious injury can occur if ingested.• A swallowed button cell or coin battery can cause Internal Chemical Burns in as little as 2 hours.• KEEP new and used batteries OUT OF REACH of CHILDREN.• Seek immediate medical attention if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.	
⚠ WARNING	
<ul style="list-style-type: none">• INGESTION HAZARD: This product contains button cell or coin battery.• DEATH or serious injury can occur if ingested.• A swallowed button cell or coin battery can cause Internal Chemical Burns in as little as 2 hours.• KEEP new and used batteries OUT OF REACH of CHILDREN.• Seek immediate medical attention if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.	

- Retire e recicle ou elimine imediatamente as pilhas usadas de acordo com a legislação local e mantenha-as afastadas de crianças. NÃO incinere ou elimine pilhas no lixo doméstico.
- Até mesmo as pilhas usadas podem provocar ferimentos graves ou a morte.
- Contacte um centro de controlo de venenos local para obter informações sobre o tratamento.
- Tipo de pilha compatível: CR2025
- A tensão nominal da pilha: 3,0 V
- As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas.
- Não incinere nem force a descarga, recarga, desmontagem ou aquecimento acima da temperatura especificada pelo fabricante. Se o fizer, pode sofrer ferimentos devido à abertura, fuga ou explosão, originando queimaduras químicas.
- Certifique-se de que as pilhas estão instaladas corretamente e de acordo com a polaridade (+ e -).
- Não misture pilhas antigas com pilhas novas, pilhas de diferentes marcas ou tipos, como pilhas alcalinas, pilhas de carbono-zinco ou pilhas recarregáveis.
- Retire e recicle ou elimine imediatamente as pilhas do equipamento não usadas por um período prolongado de acordo com a legislação local.
- Fixe sempre bem o compartimento das pilhas. Se o compartimento das pilhas não ficar bem fechado, interrompa a utilização do produto, retire as pilhas e mantenha-as afastadas de crianças.

Informações de direitos de autor

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Todos os direitos reservados.

Macintosh e Power Macintosh são marcas comerciais registadas da Apple Inc.

Microsoft, Windows e o logótipo Windows são marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e noutros países.

ViewSonic® e o logótipo dos três pássaros, são marcas comerciais registadas da ViewSonic® Corporation.

VESA é uma marca registada da Video Electronics Standards Association.
DPMS, DisplayPort e DDC são marcas registadas da VESA.

ENERGY STAR® é uma marca comercial registada da U.S. Environmental Protection Agency (EPA).

Como parceiro da ENERGY STAR®, a ViewSonic® Corporation determinou que este produto cumpre as diretivas da ENERGY STAR® relativas a eficácia energética.

Exclusão de responsabilidade: A ViewSonic® Corporation não se responsabiliza por erros técnicos ou editoriais ou omissões no conteúdo do presente documento, nem por danos acidentais ou consequentes resultantes do fornecimento deste material, nem pelo desempenho ou utilização deste produto.

Com vista ao melhoramento contínuo do produto, a ViewSonic® Corporation reserva o direito de alterar as especificações do produto sem aviso prévio. As informações neste documento poderão ser alteradas sem aviso prévio.

Este documento não poderá ser copiado, reproduzido ou transmitido por qualquer meio, sem autorização prévia por escrito da ViewSonic® Corporation.

Serviço de Apoio ao Cliente

Para apoio técnico ou assistência ao produto, consulte a tabela abaixo ou contacte o seu revendedor.

NOTA: Será necessário o número de série do produto.

País/Região	Website	País/Região	Website
Ásia Pacífico e África			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Américas			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Garantia limitada

Monitor ViewSonic®

O que cobre a garantia:

A ViewSonic® garante que o seu produto se encontra isento de defeitos de fabrico e de material durante o período de garantia. Se o produto apresentar algum defeito de material ou de fabrico durante o período de garantia, a ViewSonic®, irá a seu critério exclusivo, e como seu único recurso, reparar ou substituir o produto por um produto similar. O produto de substituição ou partes do mesmo poderão incluir peças ou componentes refabricados ou restaurados. A unidade reparada ou de substituição estará coberta pelo período de tempo remanescente da garantia limitada original do cliente e o período de garantia não será prolongado.

A ViewSonic® não disponibiliza qualquer garantia para qualquer software de terceiros incluído no produto ou instalado pelo cliente e instalação de quaisquer peças ou componentes de hardware não autorizados (ex.: Lâmpadas de projetor). (Consulte a secção: “O que a garantia exclui e não cobre”).

Tempo de validade da garantia:

Os monitores ViewSonic® têm garantia de 1 a 3 anos, dependendo do país onde foi efetuada a compra, para todos os componentes, incluindo a fonte de iluminação e para defeitos de fabrico, a partir da data da compra.

Quem protege a garantia:

Esta garantia é válida apenas para o primeiro comprador.

O que a garantia exclui e não cobre:

- Qualquer produto no qual o número de série tenha sido desfigurado, modificado ou removido.
- Danos, deterioração ou avarias resultantes de:
 - » Acidentes, utilização incorreta, negligência, fogo, água, relâmpagos ou outros fenómenos naturais, modificações não autorizadas do produto ou não cumprimento das instruções fornecidas com o produto.
 - » Reparação ou tentativa de reparação por qualquer pessoa não autorizada pela ViewSonic®.
 - » Danos ou perdas de quaisquer programas, dados ou suportes de dados amovíveis.
 - » Desgaste normal.
 - » Remoção ou instalação do produto.

- Perdas de dados ou software ocorridas durante a reparação ou substituição.
- Quaisquer danos ocorridos no produto devido à sua expedição.
- Causas externas ao produto, tais como, variações ou falhas de energia elétrica.
- Utilização de acessórios ou componentes que não cumpram as especificações da ViewSonic.
- Falha do proprietário em realizar a manutenção periódica do produto, conforme declarado no Manual do utilizador.
- Qualquer outra causa que não esteja relacionada com um defeito do produto.
- Danos causados por imagens estáticas (sem movimento) exibidas durante longos períodos (também conhecidas como imagens residuais).
- Software - Quaisquer produtos de software de terceiros incluídos no produto ou instalados pelo cliente.
- Hardware/Acessórios/Peças/Componentes – A instalação de hardware, acessórios, peças consumíveis ou componentes não autorizados (ex.: Lâmpadas de projetor).
- Danos ou abusos no revestimento da superfície do monitor provocados por limpeza inadequada, conforme descrito no Manual do utilizador do produto.
- Encargos de serviços de remoção, instalação e configuração, incluindo montagem na parede do produto.

Como obter assistência:

- Para informações sobre a assistência técnica em garantia, contacte o Serviço de Apoio ao Cliente ViewSonic® (Consulte a página “Serviço de Apoio ao Cliente”). Deverá fornecer o número de série do seu produto.
- Para obter assistência em garantia, ser-lhe-á solicitado o seguinte: (a) o recibo de compra original datado, (b) o seu nome, (c) a sua morada, (d) uma descrição do problema e, (e) o número de série do produto.
- Entregue ou envie o produto, com portes pré-pagos, na embalagem original para um centro de assistência técnica ViewSonic® ou para a ViewSonic®.
- Para informações adicionais ou para saber qual o centro de assistência técnica ViewSonic® mais próximo, contacte a ViewSonic®.

Limitação de garantias implícitas:

Não são oferecidas garantias, expressas ou implícitas, que se estendam além da descrição contida neste documento, incluindo a garantia implícita de comercialização ou adequação a um determinado fim.

Exclusão de danos:

A responsabilidade da ViewSonic limita-se ao custo de reparação ou substituição do produto. A ViewSonic® não será responsável por:

- Danos materiais causados por quaisquer defeitos no produto, danos com base em inconveniência, perda de utilização do produto, perda de tempo, perda de lucros, perda de oportunidade de negócio, perda de credibilidade, interferência em relações comerciais ou outras perdas comerciais, mesmo quando avisado da possibilidade de tais danos.
- Quaisquer outros danos, quer sejam acidentais, consequentes ou outros.
- Qualquer reclamação contra o cliente por qualquer outra parte.
- Reparação ou tentativa de reparação por qualquer pessoa não autorizada pela ViewSonic®.

Efeito da legislação local:

Esta garantia concede ao cliente direitos legais específicos, podendo existir outros direitos que podem variar de acordo com a legislação local. Algumas jurisdições não permitem limitações a garantias implícitas e/ou não permitem a exclusão de danos acidentais ou consequentes, por isso, as limitações e exclusões mencionadas acima poderão não se aplicar no seu caso.

Vendas fora dos EUA e Canadá:

Para informações de garantia e assistência para produtos ViewSonic® vendidos fora dos EUA e do Canadá, contacte a ViewSonic® ou o seu revendedor ViewSonic® local.

O período de garantia para este produto na China continental (Excluindo Hong Kong, Macau e Taiwan) está sujeito aos termos e condições do Certificado de Garantia de Manutenção.

Os utilizadores da Europa e Rússia, podem encontrar detalhes completos da garantia em: <http://www.viewsonic.com/eu/> em “Support/Warranty Information” (Suporte/Informações de garantia).



ViewSonic®