

XG272-2K-OLED

Wyświetlacz

Podręcznik użytkownika

Nr modelu VS19852
Nr produktu: XG272-2K-OLED

Dziękujemy za wybór produktu firmy ViewSonic®

Jako wiodący dostawca rozwiązań wizualnych, firma ViewSonic® jest zaangażowana w przekraczanie ogólnoświatowych oczekiwań dotyczących ewolucji technologicznej, innowacji i prostoty. W firmie ViewSonic® wierzymy, że nasze produkty mają potencjał pozytywnego oddziaływania na świat i jesteśmy przekonani, że wybrany produkt ViewSonic® będzie dobrze służył użytkownikom.

Jeszcze raz dziękujemy za wybór produktu firmy ViewSonic®!

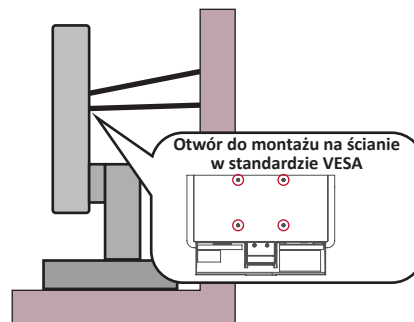
Zasady bezpieczeństwa

- Przed użyciem urządzenia dokładnie przeczytać wszystkie instrukcje.
- Przechowywać instrukcję w bezpiecznym miejscu.
- Należy stosować się do wszystkich ostrzeżeń i postępować zgodnie ze wszystkimi instrukcjami.
- Należy siadać w odległości co najmniej 18" / 45cm od wyświetlacza.
- Należy pozostawić co najmniej 4" / 10cm przerwy z każdej strony urządzenia w celu zapewnienia prawidłowej wentylacji.
- Podczas przenoszenia wyświetlacza należy zawsze zachować ostrożność.
- Należy zawsze używać szafek lub podstaw albo metod instalacji, zalecanych przez producenta zestawu monitora.
- Należy zawsze używać mebli, które mogą bezpiecznie utrzymać monitor.
- Należy zawsze upewnić się, że monitor nie wystaje poza krawędź utrzymującego go mebla.
- Monitora nie należy umieszczać w miejscu, gdzie mogą znajdować się dzieci.
- Należy zawsze pouczyć dzieci o niebezpieczeństwie wspinania się na mebel w celu dosięgnięcia monitora lub powiązanych z monitorem urządzeń.
- Podłączone do monitora przewody i kable należy zawsze poprowadzić w taki sposób, aby nie potykać się o nie, nie ciągnąć za nie lub ich nie chwycić.
- Podczas zdejmowania tylnej pokrywy monitora należy zachować ostrożność. Ten monitor zawiera części pod wysokim napięciem.
- Tego urządzenia nie należy używać w pobliżu wody. Aby zmniejszyć ryzyko wystąpienia pożaru lub porażenia prądem elektrycznym, należy chronić urządzenie przed wilgocią.
- Należy unikać wystawiania urządzenia na bezpośrednie działanie promieni słonecznych lub innych źródeł wytwarzających ciepło w sposób ciągły. Nie należy instalować w pobliżu źródeł ciepła, np. grzejników, nawiewów ciepła, pieców lub innych urządzeń (włącznie ze wzmacniaczami), które mogą doprowadzać do wzrostu temperatury urządzenia do niebezpiecznego poziomu.
- Do czyszczenia należy używać miękkiej, suchej szmatki. Jeśli wymagane jest dalsze czyszczenie należy sprawdzić instrukcje w części "Konserwacja urządzenia" tego podręcznika.
- Należy unikać dotykania ekranu. Tłuszcze ze skóry są trudne do usunięcia.
- Nie należy pocierać lub naciskać panela wyświetlacza, ponieważ może to spowodować trwałe uszkodzenie ekranu.
- Monitora nie należy ustawiać w niestabilnym miejscu.

- Nie należy umieszczać monitora na wysokim meblu (na przykład, na kredensach lub biblioteczkach) bez przymocowania mebla i monitora do odpowiedniej podpory.
- Nie należy umieszczać monitora na obrusie lub na innych materiałach, które mogą się znajdować pomiędzy produktem, a podtrzymującym go meblem.
- Wyświetlacz należy umieścić w dobrze wentylowanym obszarze. Nie należy ustawiać niczego na wyświetlaczu, aby nie utrudniać odprowadzania ciepła.
- Nie należy umieszczać na wyświetlaczu ciężkich obiektów, kabla wideo lub przewodu zasilającego.
- Nie należy umieszczać na monitorze lub na meblu na którym umieszczony został produkt elementów, które mogą kusić dzieci do wspinaczki, takich jak zabawki i piloty.
- Przy obecności dymu, nienormalnych dźwięków lub dziwnych zapachów, należy natychmiast wyłączyć wyświetlacz i zadzwonić do dostawcy lub do firmy ViewSonic. Kontynuowanie używania wyświetlacza w takim stanie jest niebezpieczne.
- Nie należy próbować obchodzić zabezpieczeń w postaci spolaryzowanej lub uziemionej wtyki. Spolaryzowana wtyka ma dwa bolce, a jeden z nich jest szerszy. Uziemiona wtyczka posiada dwa bolce i trzeci wtyk uziemiający. Szeroki bolec i trzeci wtyk uziemiający służą jako zabezpieczenie. Jeżeli wtyczka nie pasuje do gniazdka elektrycznego należy uzyskać odpowiedni adapter i nie podejmować próby włożenia wtyczki do gniazdka na siłę.
- Należy sprawdzić zainstalowany w budynku system dystrybucji zasilania. W systemie powinien znajdować się wyłącznik obwodu o parametrach znamionowych 120/240V, 20A.
- W przypadku podłączania do gniazdka elektrycznego NIE WOLNO usuwać wtyku uziemiającego. Należy upewnić się, że wtyki uziemiające NIE SĄ USUNIĘTE.
- Nie deptaj ani nie ściskaj kabla zasilającego (szczególnie przy wtyczkach, oprawkach i przy punkcie wyprowadzenia z urządzenia). Upewnij się, że gniazdo zasilania znajduje się w pobliżu urządzenia i jest łatwo dostępne.
- Należy używać wyłącznie dodatki/akcesoria określone przez producenta.
- Z urządzeniem używaj tylko wózków, stojaków, statywów, wsporników lub stołów określonych przez producenta lub sprzedawanych z tym urządzeniem. Przy używaniu wózka w celu uniknięcia obrażeń spowodowanych przewróceniem się kombinacji wózek/urządzenie, należy zachować ostrożność podczas przemieszczania.
- Jeśli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas należy je odłączyć.

- Wszelkie prace serwisowe powierzaj wykwalifikowanemu personelowi serwisowemu. Obsługa serwisowa jest wymagana w przypadku uszkodzenia urządzenia (np. uszkodzenia kabla zasilającego lub wtyczki, zalania urządzenia płynem czy dostania się innych obiektów do wnętrza urządzenia), narażenia urządzenia na działanie deszczu lub wilgoci, nieprawidłowego działania urządzenia lub upuszczenia urządzenia.
- Podczas używania zestawu słuchawkowego należy ustawić odpowiednio poziom głośności, ponieważ w przeciwnym razie słuch może ulec uszkodzeniu.
- Zagrożenie stabilności: Wyświetlacz może upaść, powodując poważne obrażenia osobiste lub śmierć. Aby zapobiec obrażeniom, ten wyświetlacz należy pewnie przymocować do podłogi/ściany, zgodnie z instrukcjami instalacji.
- Przymocowanie wyświetlacza do ściany lub do stałego obiektu z użyciem linki albo innych urządzeń podtrzymujących, może pomóc w utrzymaniu wagi wyświetlacza, aby zabezpieczyć wyświetlacz przed upadkiem.

Wzorzec otworów (S x W)	Podkładka połączeniowa (S x W x G)	Otwór podkładki	Specyfikacja śrubek	Ilość
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm	4



UWAGA:

- Urządzenie podtrzymujące/linka, powinny wytrzymać siłę 100N.
- Linka powinna być napięta i należy usunąć wszelkie luzy. Tył urządzenia powinien być skierowany do ściany, aby zapewnić, że urządzenie nie przechyli się pod wpływem siły zewnętrznej.
- Należy się upewnić, że monitor nie przechyli się pod wpływem siły zewnętrznej na każdej wysokości i przy każdym kącie obrotu urządzenia.
- Jeśli istniejący monitor ma zostać przeniesiony do przechowywania albo, gdy ma zostać zmienione jego miejsce, należy się zastosować do wymienionych wyżej uwag.

Spis treści

Zasady bezpieczeństwa	3
Wprowadzenie	8
Zawartość opakowania	8
Przegląd produktu	9
Konfiguracja wstępna	10
Montaż podstawki	10
Pilot.....	12
Przegląd.....	12
Przygotowanie pilota.....	12
Zdejmowanie wspornika i montaż monitora	13
Używanie gniazda zabezpieczającego	15
Wykonywanie połączeń.....	16
Podłączanie zasilania	16
Podłączanie urządzeń zewnętrznych.....	17
Podłączanie HDMI	17
Podłączanie złącza DisplayPort.....	18
Type C.....	19
Połączenie USB	20
Używanie portów USB.....	21
Podłączenie audio.....	22
Użytkowanie monitora	23
Regulacja kąta oglądania	23
Regulacja wysokości	23
Regulacja kąta obrotu	25
Regulacja kąta nachylenia	26
Wyłączanie urządzenia	27
Quick Access Menu (Menu szybkiego dostępu)	28
Klawisze skrótów	29
Konfiguracja ustawień	31
Operacje ogólne	31
Struktura menu ekranowego OSD.....	34
Opcje menu	39

Zaawansowane funkcje i ustawienia	49
Variable Refresh Rate (VRR)	49
HDR (Wysoki zakres dynamiki obrazu)	50
Filtr światła niebieskiego i Zdrowie oczu	51
Obliczanie przerw	52
Pogorszenie ostrości widzenia (Reguła 20-20-20).....	52
Kierowanie wzroku na odległe obiekty	52
Ćwiczenia oczu i szyi.....	52
ViewScale.....	53
Quick Access (Szybki dostęp).....	54
Crosshair (Celownik).....	55
Dodatek	56
Specyfikacje	56
Słowniczek	59
Rozwiązywanie problemów	65
Konserwacja urządzenia	68
Ogólne zasady bezpieczeństwa	68
Czyszczenie ekranu.....	68
Czyszczenie obudowy.....	68
Informacje prawne i serwisowe	69
Informacja o zgodności.....	69
Oświadczenie o zgodności z FCC	69
Oświadczenie o zgodności z przepisami Industry Canada	69
Zgodność z CE dla krajów europejskich.....	69
Deklaracja zgodności RoHS2	70
Indyjskie ograniczenie dotyczące substancji niebezpiecznych.....	71
Usuwanie produktu i upłynięcie terminu jego przydatności.....	71
Uwaga dotycząca baterii	72
Zasady bezpieczeństwa	72
Informacje o prawach autorskich	74
Obsługa klienta.....	75
Ograniczona gwarancja	76

Wprowadzenie

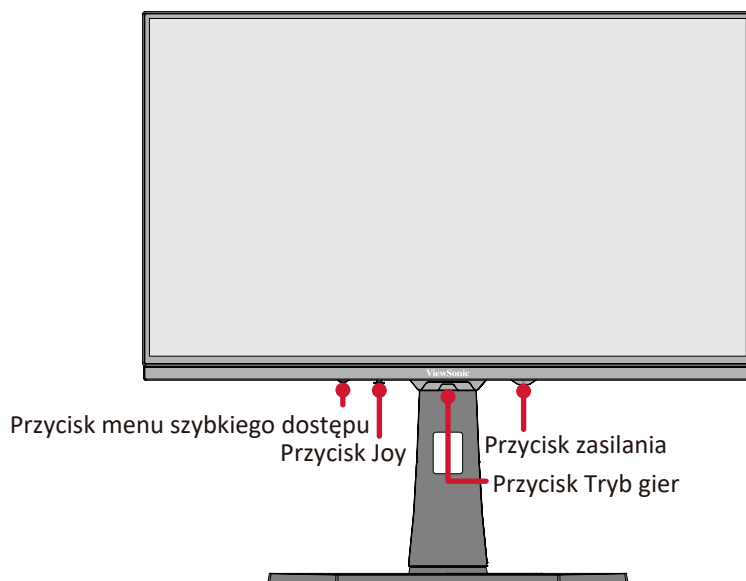
Zawartość opakowania

- Monitor
- Podstawa monitora
- Zasilacz
- Przewód wideo
- Pilot
- Bateria
- Instrukcja szybkiego uruchomienia

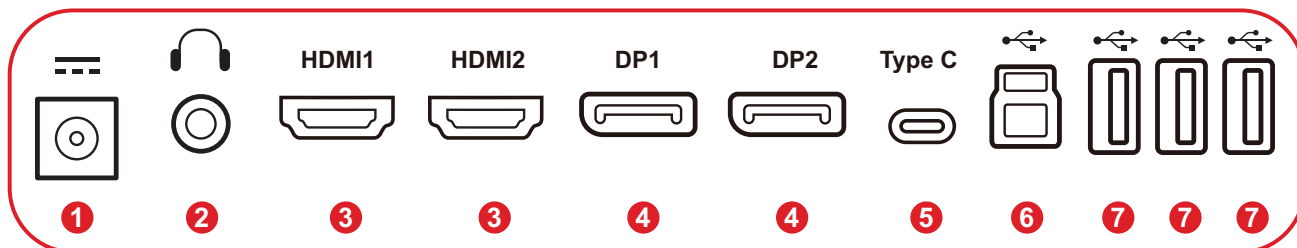
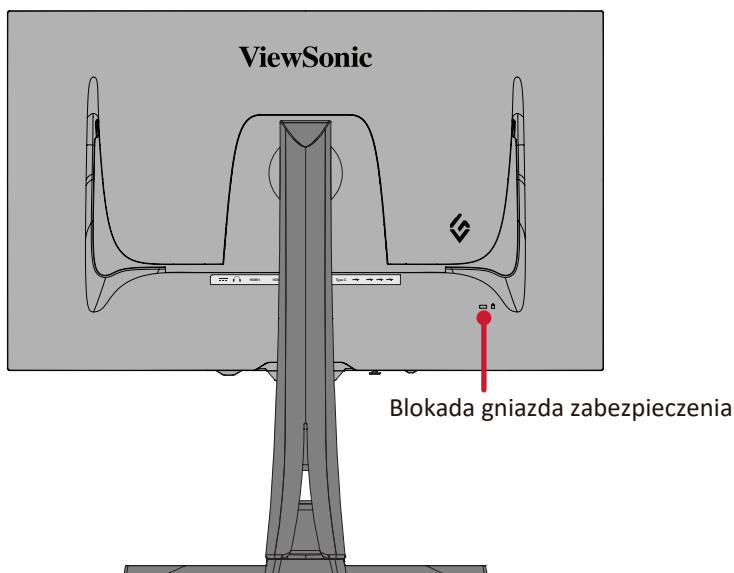
UWAGA: Przewód zasilający/zasilacz i przewody wideo znajdujące się na wyposażeniu mogą różnić się zależnie od kraju. Należy skontaktować się z lokalnym sprzedawcą w celu uzyskania szczegółowych informacji.

Przegląd produktu

Widok z przodu



Widok z tyłu



1. DC IN

2. Audio Out






3. HDMI

4. DisplayPort

5. USB Type C

6. USB Upstream

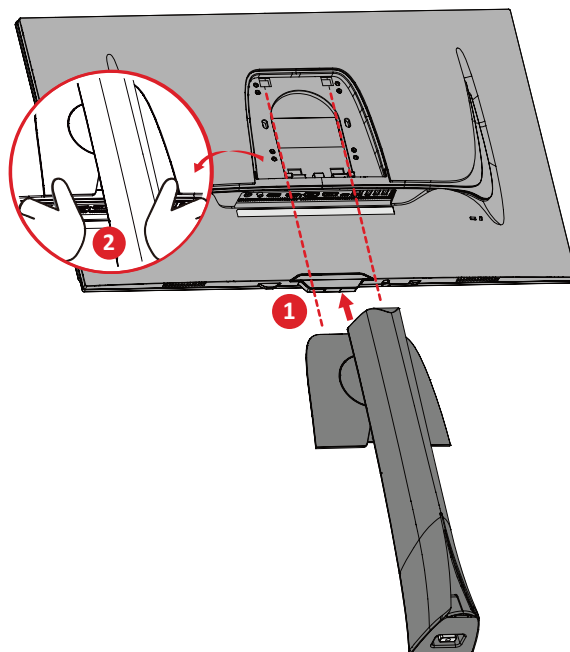
7. USB Downstream

UWAGA: W celu uzyskania dalszych informacji o klawiszach //// oraz ich funkcjach, należy sprawdzić „Hot Keys (Klawisze skrótów)” na stronie 26.

Konfiguracja wstępna

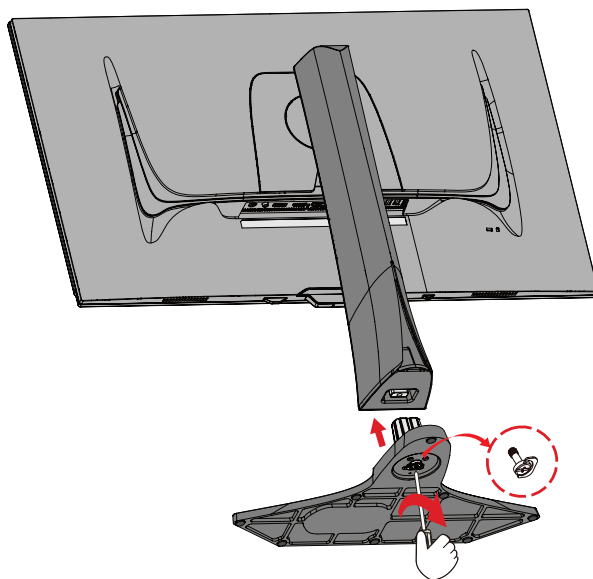
Montaż podstawki

1. Umieść monitor na płaskiej i stabilnej powierzchni, ekranem skierowanym w dół.
2. Wyrównaj i wsuń górne zaczepy podstawki do otworów montażowych.

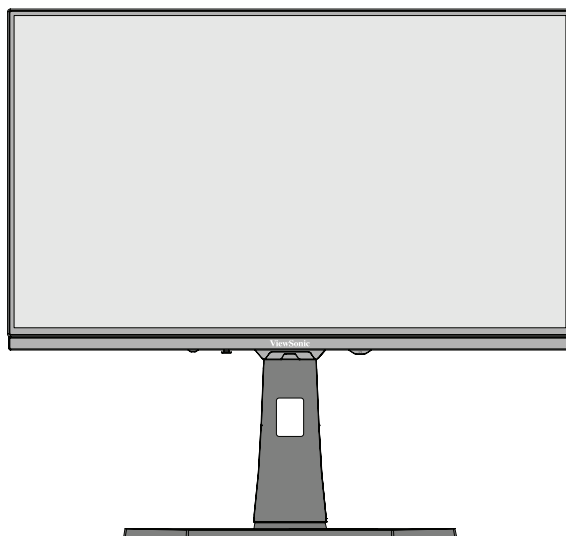


UWAGA: Upewnij się, że podstawa jest solidnie przymocowana, a szybkozłączka właściwie zatrzasnęła się na swoim miejscu.

3. Użyj śrubkę chwytającą, która znajduje się w podstawie podstawki monitora i przymocuj ją do króćca podstawki.









4. Ustaw urządzenie w jego górnym położeniu na płaskiej i stabilnej powierzchni.

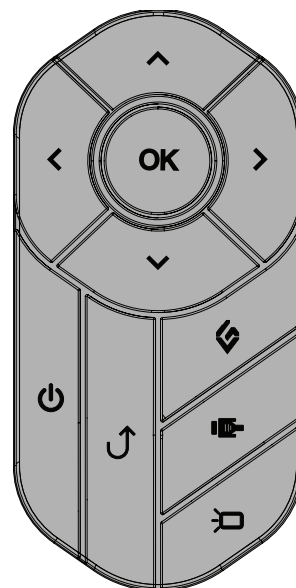


UWAGA: Zawsze należy ustawiać urządzenie na płaskiej i stabilnej powierzchni. W przeciwnym razie może to spowodować upadek urządzenia oraz jego uszkodzenie, bądź doprowadzić do uszkodzeń ciała.

Pilot

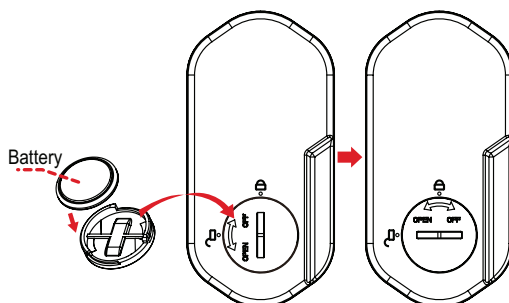
Przegląd

Ikona		Opis
OK	OK	Potwierdza wybór menu OSD.
	Strzałki nawigacji	Wybór elementów menu i wykonywanie regulacji.
	Zasilanie	Włącza lub wyłącza monitor.
	Powrót	Przenosi do poprzedniego poziomu menu.
	Tryb Gra	Wybiera ustawienia wyświetlania przeznaczone do gier.
	Źródło wejścia	Wybiera źródło wejścia.
	Jasność/ Kontrast	Reguluje poziom jasności i kontrastu.

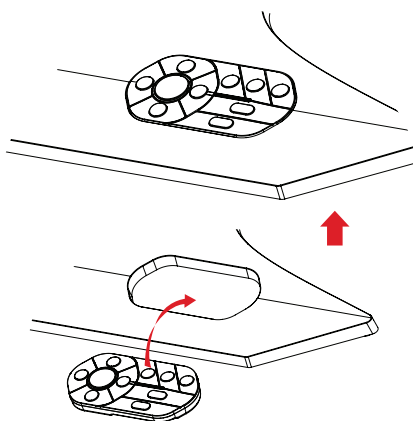


Przygotowanie pilota

1. Zdejmij pokrywę baterii na spodzie pilota, włóż baterię, a następnie załóż pokrywę baterii.



2. Umieść pilota w wyznaczonym miejscu na podstawie wspornika monitora.



Zdejmowanie wspornika i montaż monitora

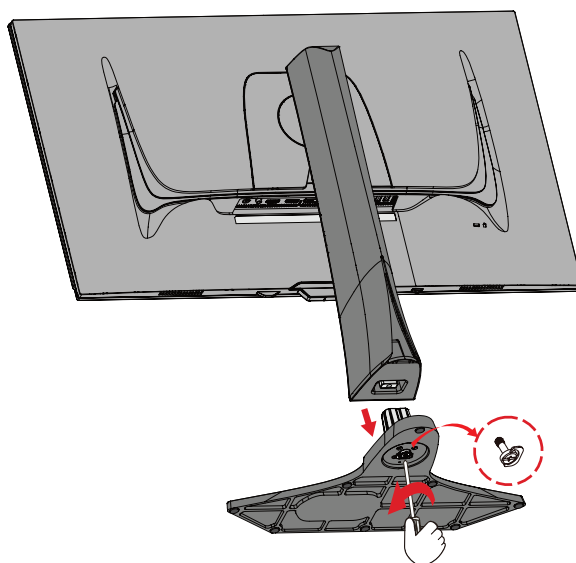
Zapoznaj się z tabelą poniżej w celu uzyskania standardowych wymiarów zestawów do mocowania ściennego.

UWAGA: Można używać wyłącznie zestaw/wspornik do montażu na ścianie z certyfikatem UL. Aby uzyskać zestaw do montażu na ścianie lub podstawę z regulacją wysokości, skontaktuj się z firmą ViewSonic® lub z lokalnym dostawcą.

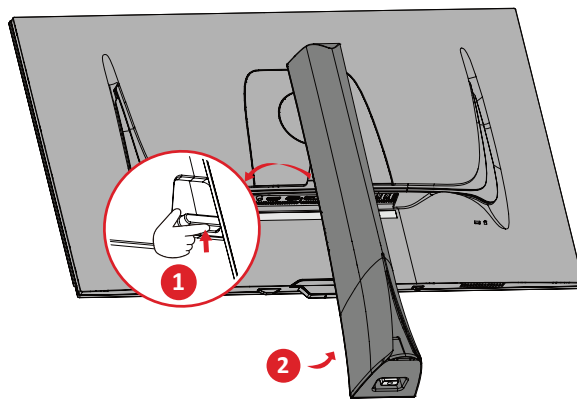
Maksymalne obciążenie	Wzorzec otworów (S x W)	Podkładka połączeniowa (S x W x G)	Otwór podkładki	Specyfikacja śrubek	Ilość
14 kg	100 x 100 mm	Nie dotyczy	Nie dotyczy	M4 x 10 mm	4

UWAGA: Zestawy mocowania ściennego są sprzedawane osobno.

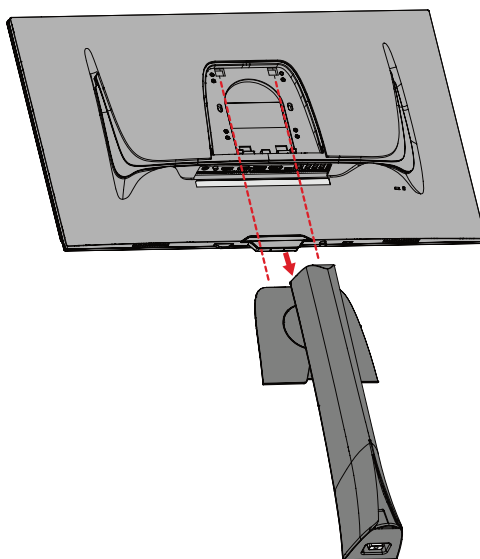
1. Wyłącz monitor, odłącz wszystkie kable i wyjmij pilota.
2. Następnie umieść urządzenie na płaskiej i stabilnej powierzchni, ekranem skierowanym w dół.
3. Użyj śrubkę chwytającą, która znajduje się w podstawie podstawki monitora i przymocuj ją do króćca podstawki.



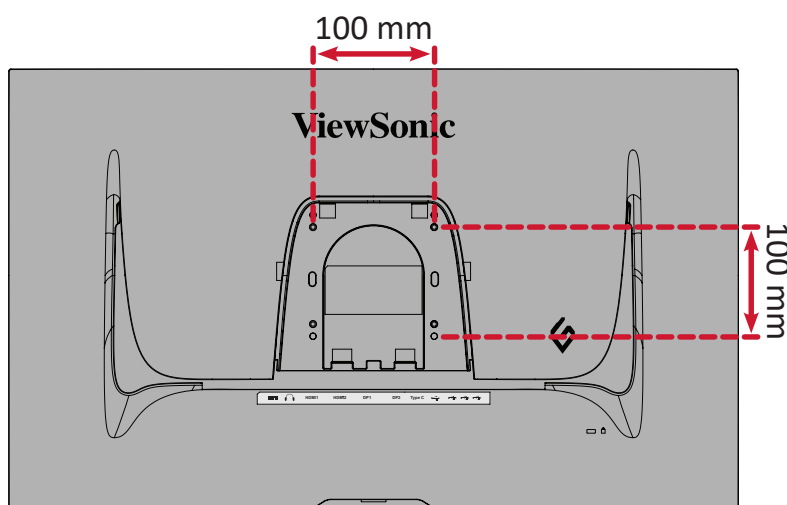
4. Naciśnij i przytrzymaj szybkozłączkę i ostrożnie unieś podstawkę.



5. Lekko pociągnij, aby zwolnić zaczepy i odłączyć podstawkę.



6. Przymocuj uchwyt montażowy do otworów montażowych VESA, które znajdują się w tylnej części urządzenia. Następnie przymocuj go przy użyciu czterech śrubek (M4 x 10 mm).



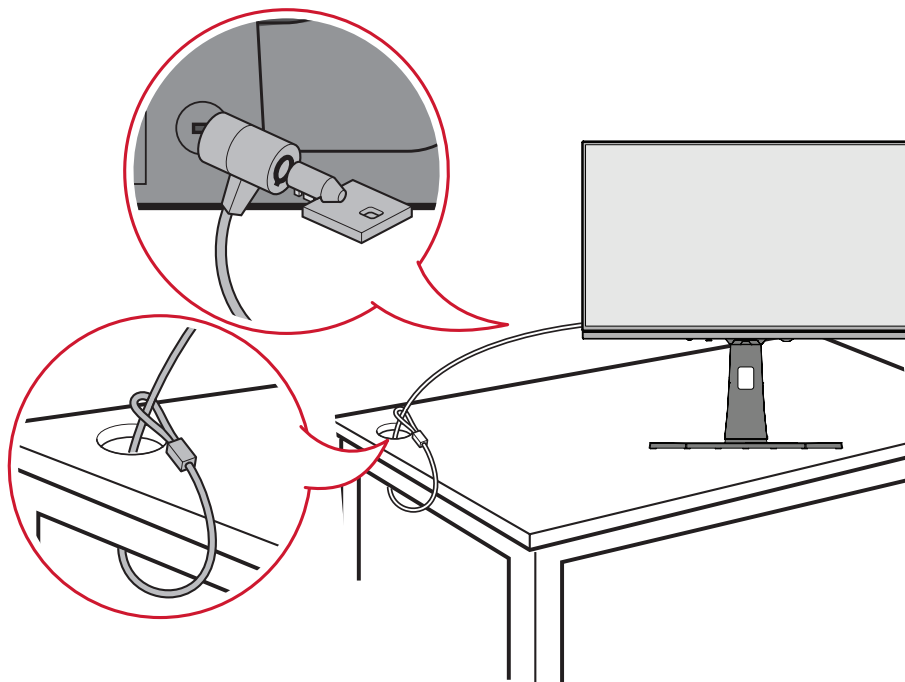
7. Wykonaj instrukcje, które są dołączone do zestawu mocowania ściennego, aby zamocować monitor na ścianie.

Używanie gniazda zabezpieczającego

Aby zapobiec kradzieży urządzenia użyj urządzenia blokującego do gniazda zabezpieczającego, aby przymocować urządzenie do nieruchomego przedmiotu.

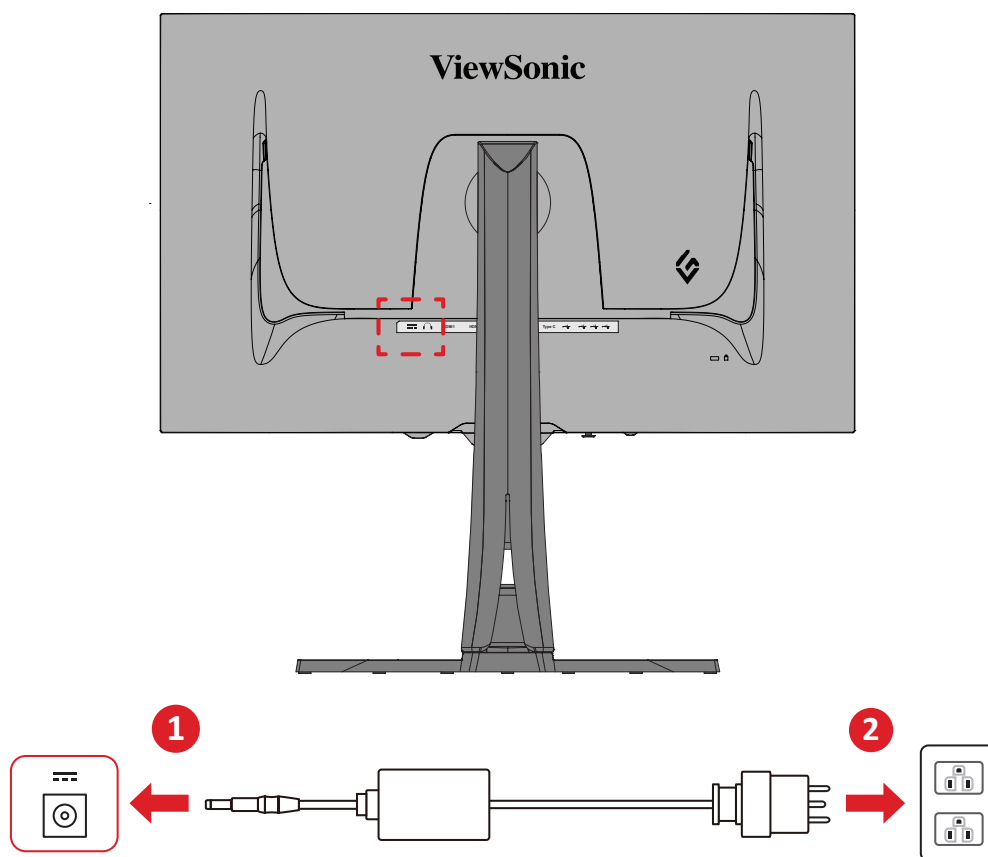
Dodatkowo, przymocowanie monitora do ściany lub stałego obiektu z wykorzystaniem linki zabezpieczenia może być pomocne w sytuacji, gdy trzeba utrzymać ciężar monitora, aby zapobiec jego upadkowi.

Poniżej przedstawiono przykładową konfigurację urządzenia blokującego do gniazda zabezpieczającego z mocowaniem do stołu.



Wykonywanie połączeń

Podłączanie zasilania

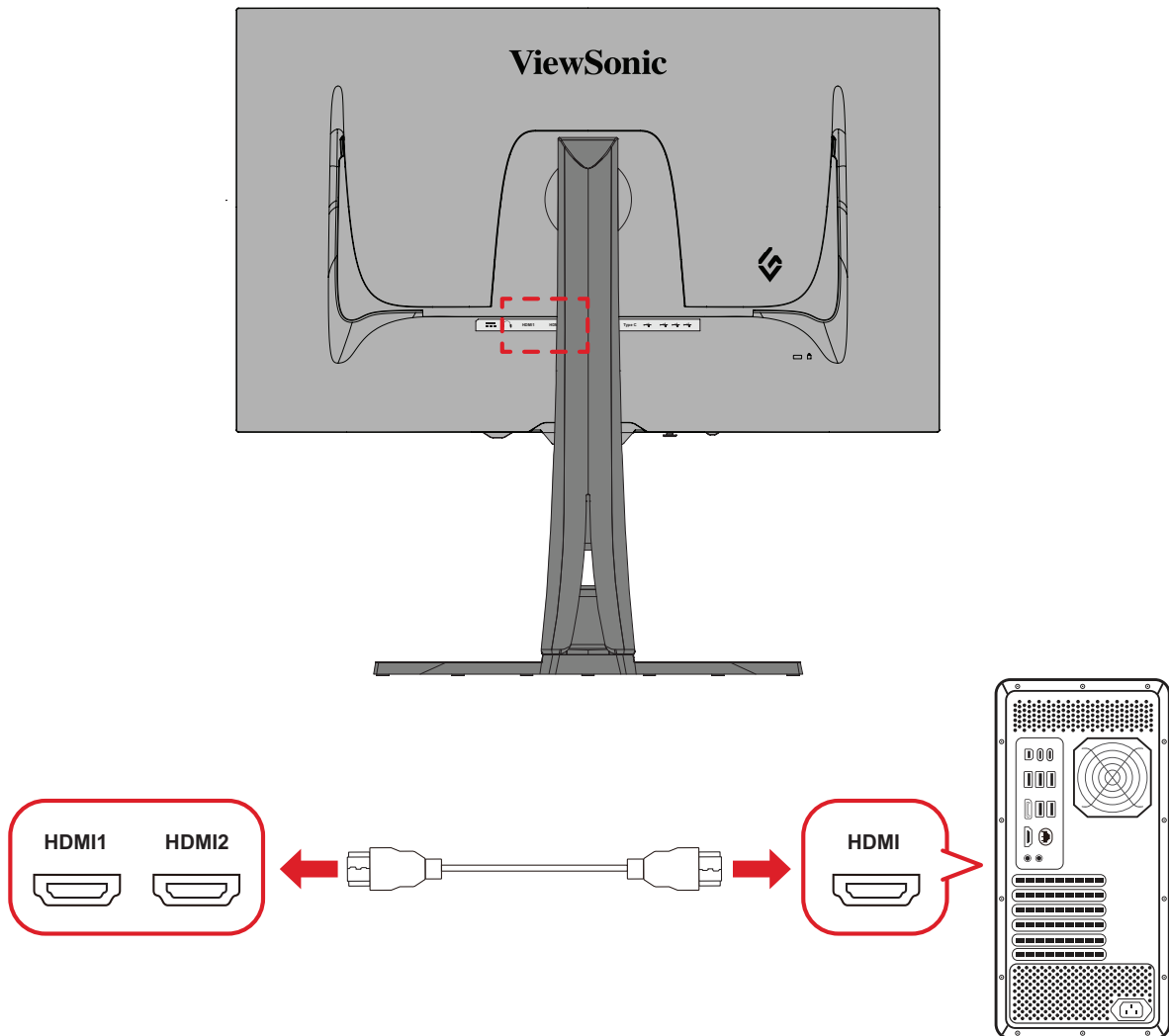


1. Podłącz zasilacz sieciowy do gniazda DC IN, które znajduje się w tylnej części urządzenia.
2. Podłącz wtyczkę przewodu zasilającego do gniazdka elektrycznego.

Podłączanie urządzeń zewnętrznych

Podłączanie HDMI

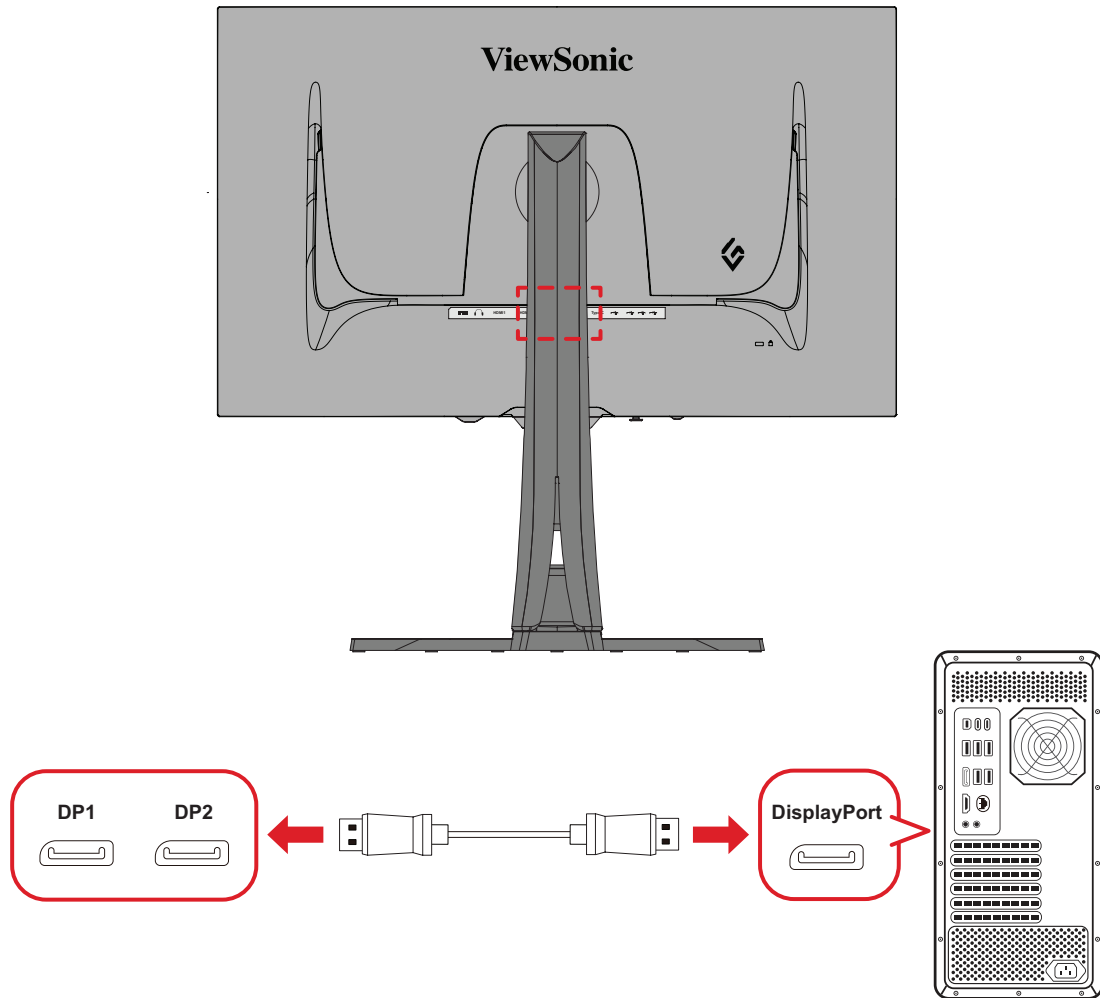
UWAGA: Monitor jest wyposażony w dwa złącza HDMI 2.1.



1. Podłącz jeden koniec przewodu HDMI do złącza HDMI w monitorze.
2. Następnie podłącz drugi koniec przewodu do złącza HDMI w komputerze.

Podłączanie złącza DisplayPort

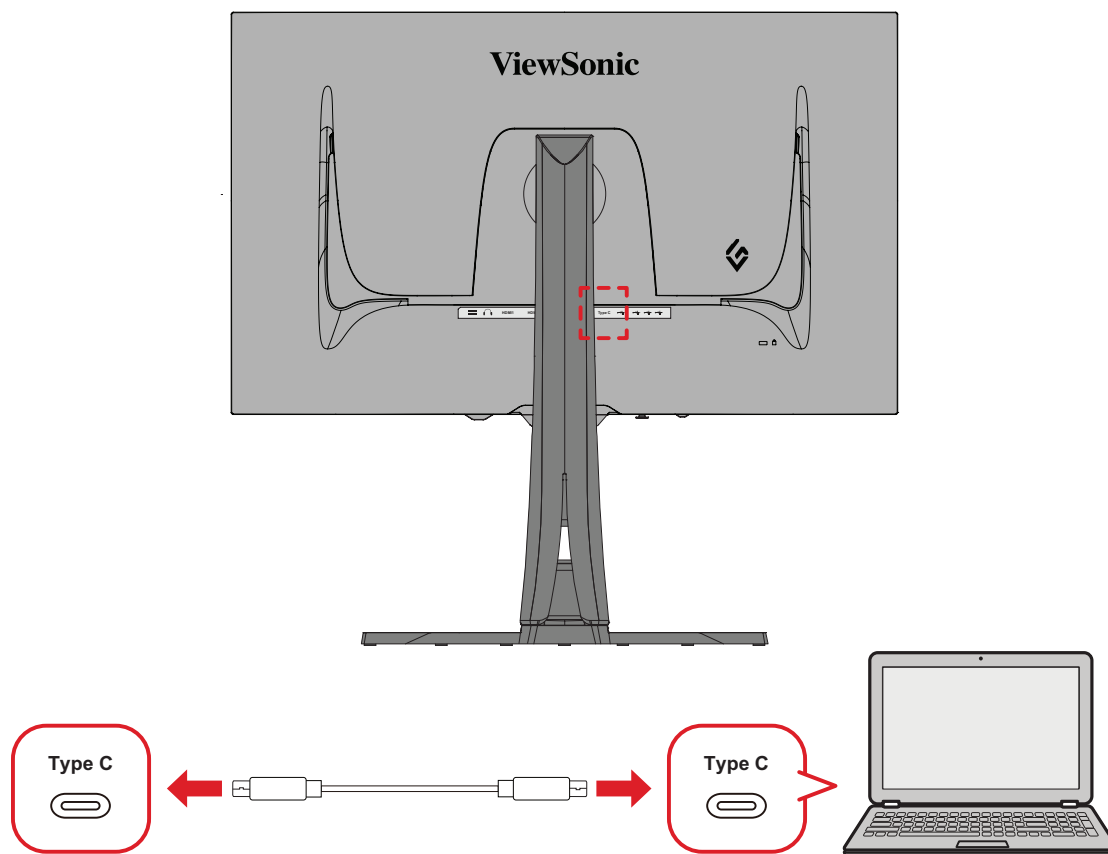
UWAGA: Monitor jest wyposażony w dwa złącza DisplayPort 1.4.



1. Podłącz jeden koniec przewodu DisplayPort do złącza DisplayPort lub Mini DP.
2. Następnie podłącz drugi koniec przewodu do złącza DisplayPort lub mini DP w komputerze.

UWAGA: Aby podłączyć monitor do złącza Thunderbolt (v. 1&2) w komputerze Mac, podłącz jeden koniec mini DP „Przewodu mini DP do DisplayPort” do wyjścia Thunderbolt w komputerze Mac. Następnie podłącz drugi koniec przewodu do złącza DisplayPort w monitorze.

Type C

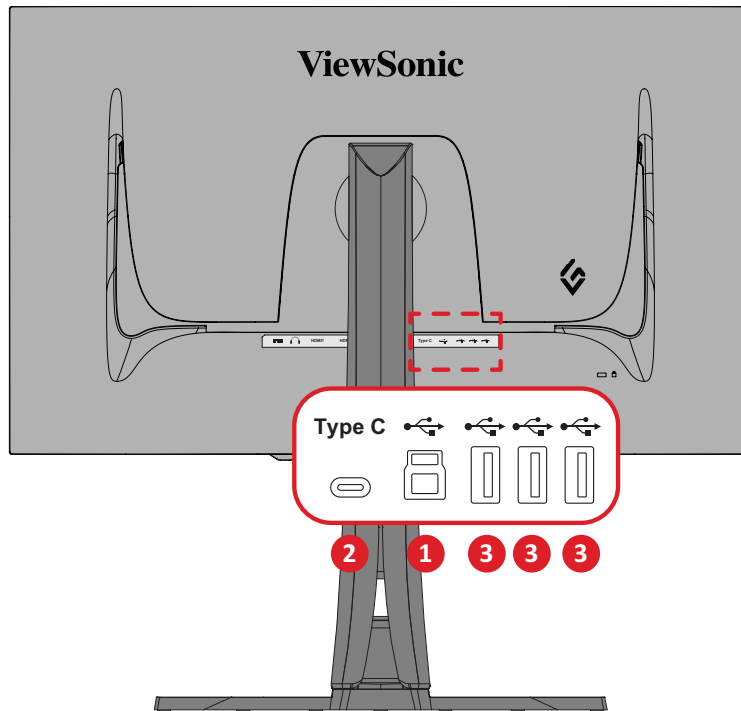


1. Podłącz jeden koniec przewodu typu C do złącza typu C w monitorze.
2. Podłącz drugi koniec kabla do obsługującego wszystkie funkcje portu USB komputera.

UWAGA: Aby korzystać z wyjścia wideo upewnij się, że urządzenie wyjścia USB Type C (np. laptop) i kabel obsługują transmisję sygnału wideo.

Połączenie USB

Monitor obsługuje dwa typy portów USB, przesyłania danych i pobierania danych. Podczas wykonywania połączeń należy przestrzegać następujących zaleceń.

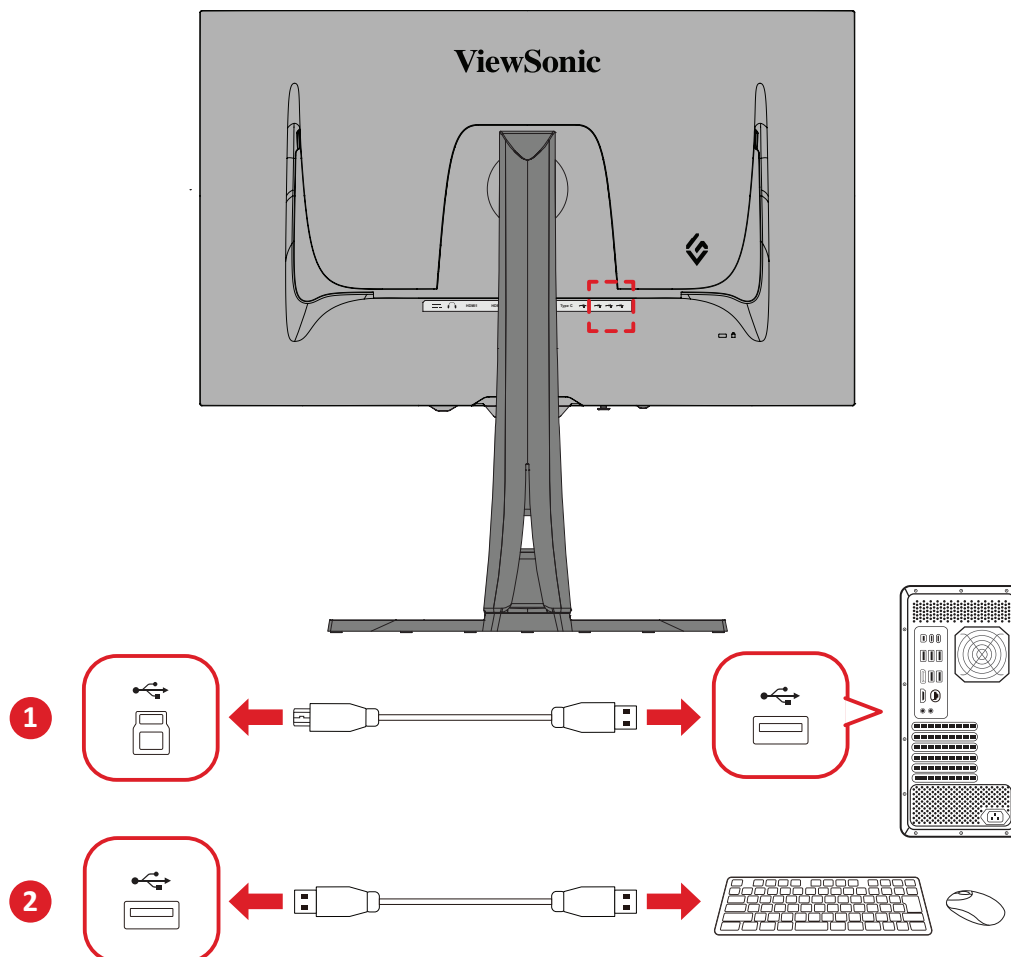


Typ USB		Typ połączenia	Opis
1	Przesyłanie danych	Type B	Przesyła dane pomiędzy komputerem a podłączonymi do monitora urządzeniami USB.
2	Pobieranie danych	Type C	Przesyła audio, wideo i zasilanie. Obsługa: Power delivery 15W i ładowanie 5V/3A.
3		Type A	Dla urządzeń peryferyjnych (np., urządzenie pamięci, klawiatura, mysz, itd.). Obsługa ładowania 5V/2A. UWAGA: Nie można utrzymać napięcia 5V/2A, jeśli wszystkie trzy porty USB Type A są używane jednocześnie.

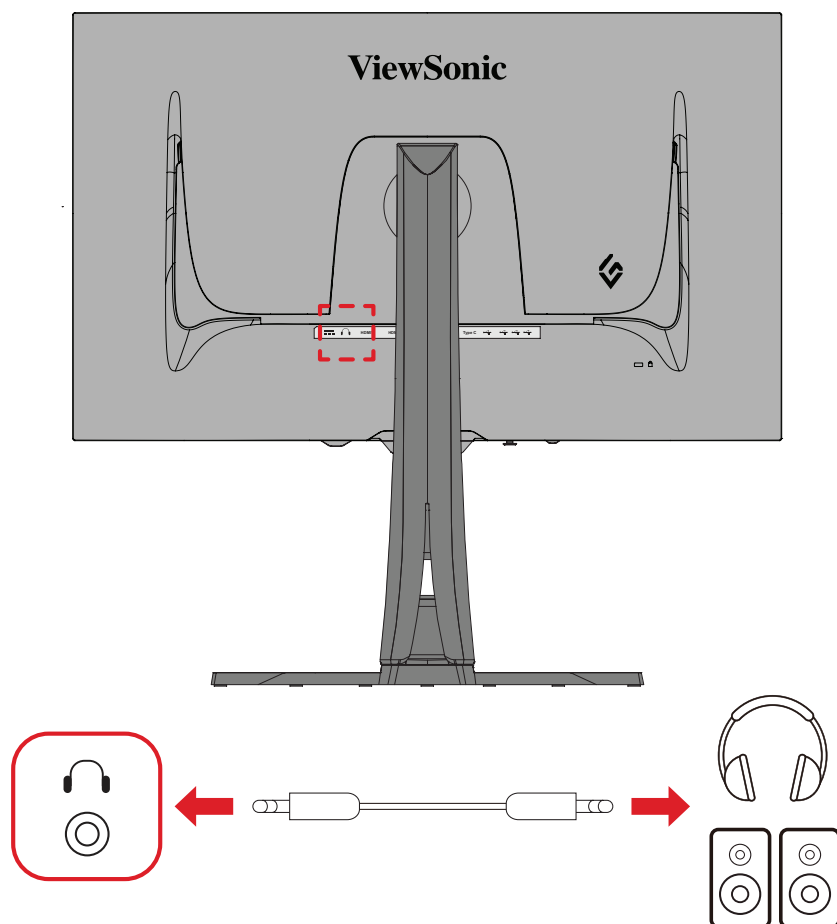
UWAGA: Aby korzystać z urządzeń peryferyjnych wyposażonych w porty USB Type A, należy także podłączyć komputer do portu USB Type B monitora.

Używanie portów USB

1. W celu użycia portów USB Type A pobierania danych, podłącz jeden koniec kabla USB Type B do portu USB Type B przesyłania danych monitora. Podłącz drugi koniec kabla, USB Type A, do portu USB komputera.
2. Podłącz urządzenie peryferyjne do portu USB Type A pobierania danych monitora.



Podłączenie audio



Podłącz złącze audio słuchawek dousznych/nagłownych do gniazda audio monitora.

UWAGA: Ten monitor jest także wyposażony w dwa głośniki.

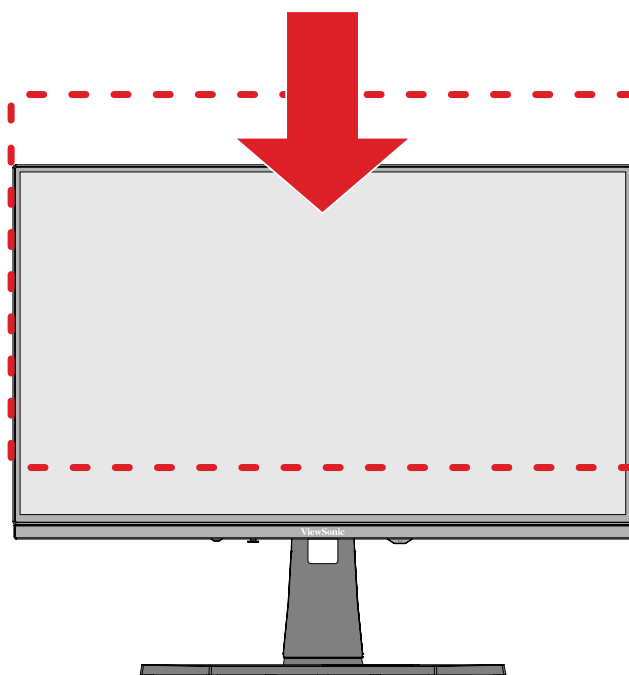
Użytkowanie monitora

Regulacja kąta oglądania

W celu uzyskania optymalnego podglądu, możesz regulować kąt oglądania w następujący sposób:

Regulacja wysokości

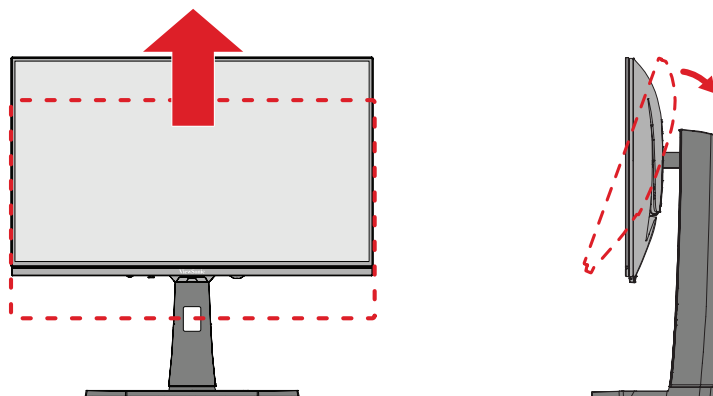
Obniż lub unieś monitor do żądanej wysokości (od 0 do 120 mm)



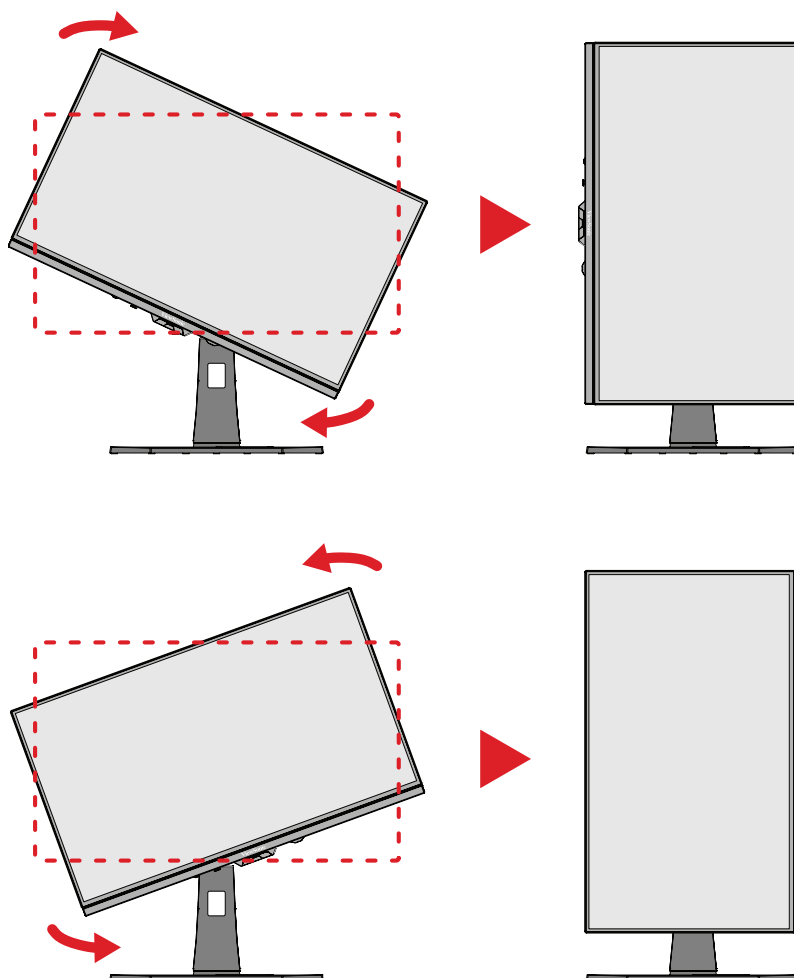
UWAGA: Podczas regulacji naciśnij delikatnie wzdłuż prowadnicy regulacyjnej przytrzymując monitor obiema rękoma po bokach.

Regulacja kierunku ustawienia ekranu (zmiana orientacji ekranu monitora)

1. Ustaw wysokość monitora do jego najwyższego położenia. Następnie pochyl monitor do tyłu w celu uzyskania pełnego położenia dla nachylenia.



2. Obróć monitor o 90° w prawo lub w lewo z ustawienia poziomego na ustawienie pionowe.

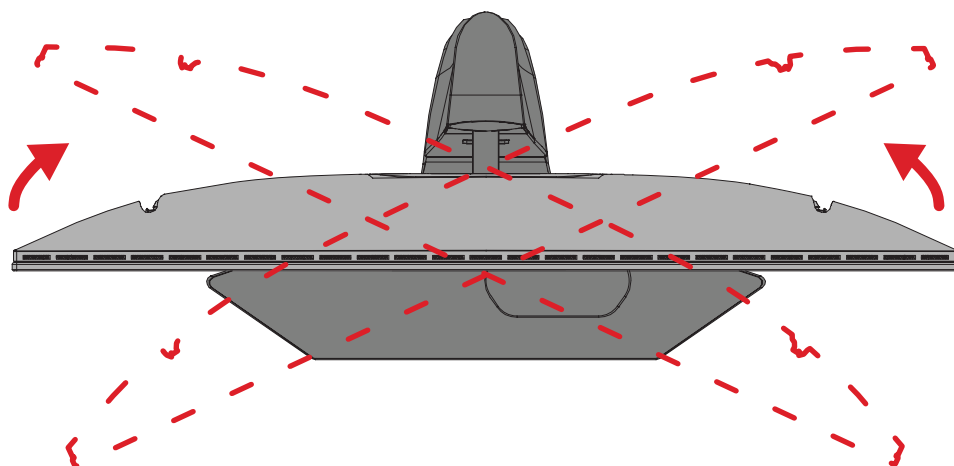


UWAGA:

- Aby obrócić obraz na ekranie ręcznie zmień ustawienia kierunku wyświetlania w systemie.
- Podczas regulacji upewnij się, że monitor jest przytrzymywany delikatnie z obu stron obydwoma rękami.

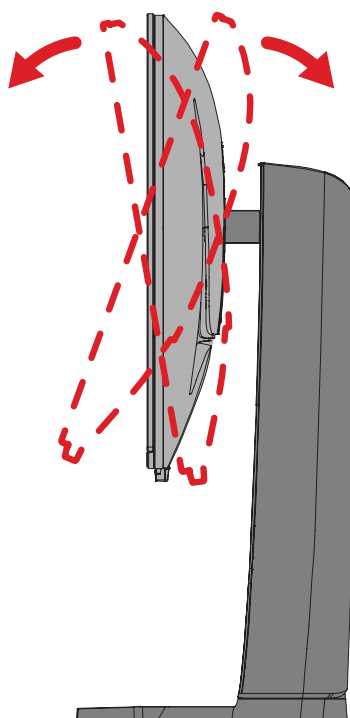
Regulacja kąta obrotu

Obróć monitor w lewo lub w prawo w celu uzyskaniażądanego kąta widzenia ($\pm 20^\circ$).



Regulacja kąta nachylenia

Przechyl monitor do przodu lub do tyłu, aby uzyskać żądany kąt widzenia (od -5° do 20°).

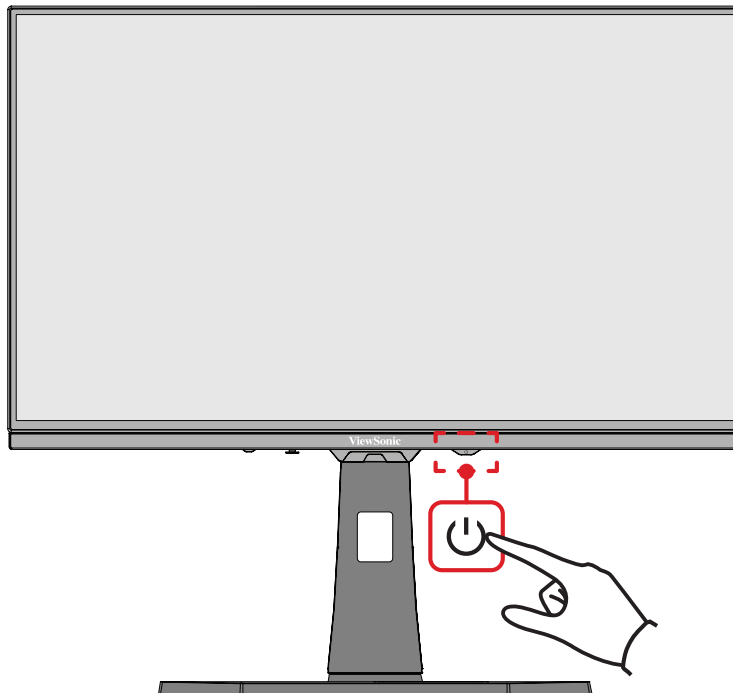


UWAGA: Podczas regulacji delikatnie przytrzymuj podstawkę jedną ręką, jednocześnie przechylając monitor do przodu lub do tyłu drugą ręką.

Wyłączanie urządzenia

1. Podłącz przewód zasilający do gniazda zasilania.
2. Naciśnij przycisk **Zasilanie**, aby włączyć monitor.
3. Aby wyłączyć monitor, naciśnij ponownie przycisk **Zasilanie**.

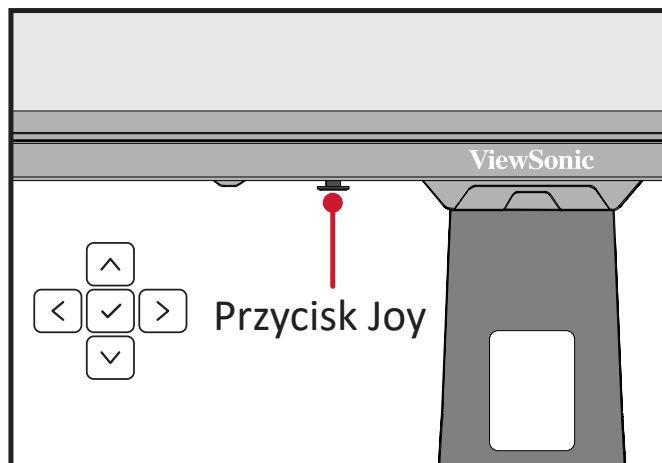
UWAGA: Jeżeli na ekranie nadal wyświetla się Menu OSD, naciśnij i przytrzymaj przycisk **Power (Zasilanie)** przez trzy (3) sekundy w celu wyłączenia zasilania.



UWAGA: Monitor nadal będzie pobierał niewielką ilość prądu przez cały czas, kiedy przewód zasilający jest podłączony do gniazdka elektrycznego. Jeżeli monitor nie jest używany przez dłuższy czas, odłącz wtyczkę zasilania od gniazdka elektrycznego.

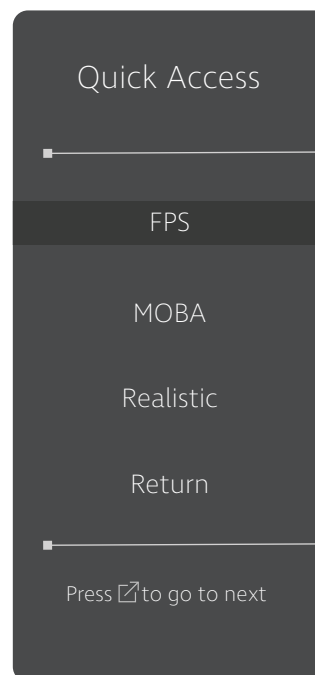
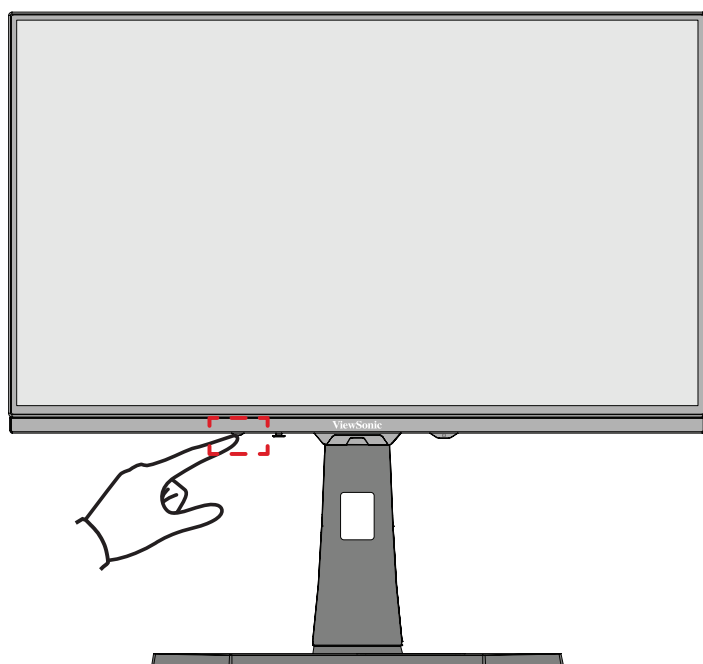
Używanie przycisku Joy

Użyj przycisk Joy do dostępu do Menu Szybki dostęp, aktywnych Hot Keys (Klawiszy skrótów), poruszać się po menu ekranowym (OSD), a także zmieniać ustawienia.



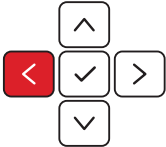

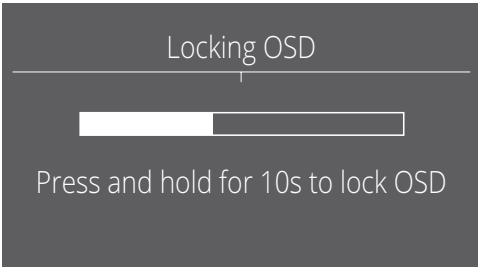
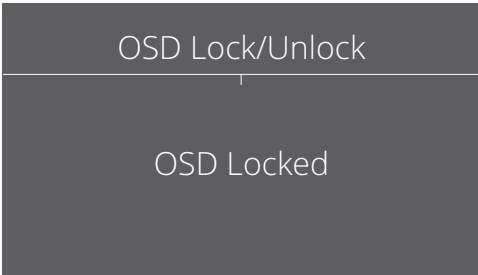
Quick Access Menu (Menu szybkiego dostępu)

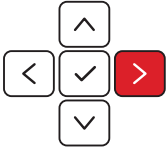


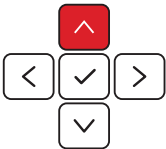

Naciśnij **Quick Access Menu Key (Przycisk menu szybkiego dostępu)**, aby aktywować Quick Access Menu (Menu szybkiego dostępu), które umożliwia szybkie zainicjowanie niektórych funkcji i trybów. Aby uzyskać więcej informacji, sprawdź strona 52.



Klawisze skrótów

Gdy menu ekranowe (OSD) jest wyłączone, możesz szybko uzyskać dostęp do funkcji specjalnych przy użyciu klawiszy panelu sterowania.

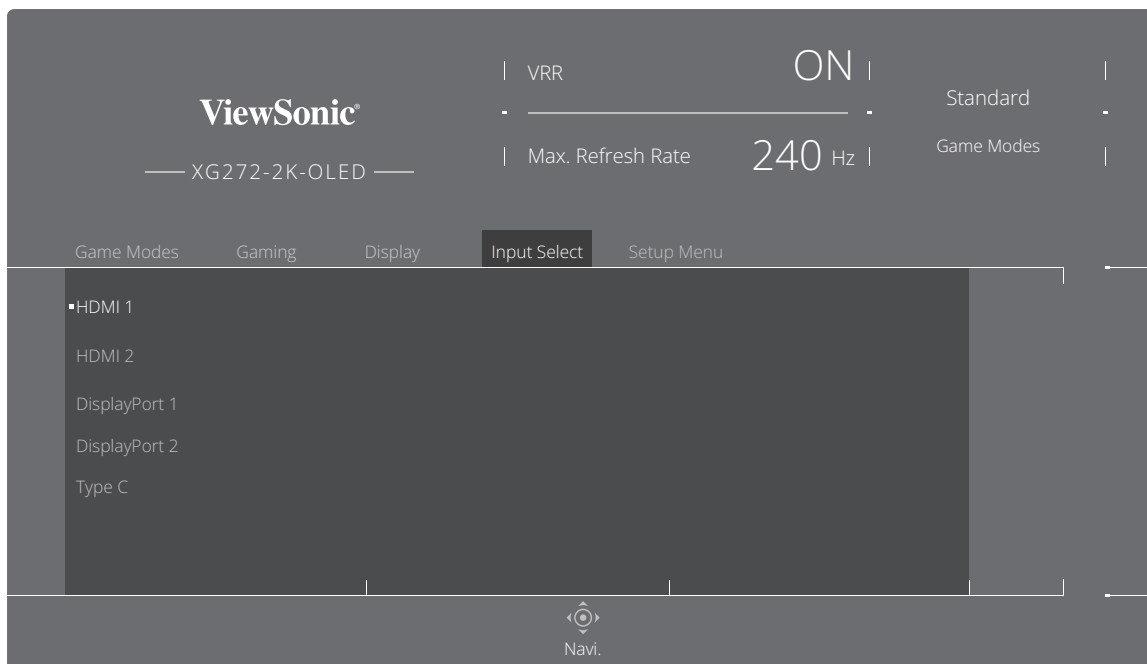
Klawisz	Opis
	<p>Przesuń i przytrzymaj Przycisk Joy  na 5 sekund, aby zablokować/odblokować menu ekranowe OSD.</p> <p>klawiszy przez 10 sekund spowoduje zablokowanie/odblokowanie menu ekranowego OSD.</p> <div data-bbox="659 566 1139 831"></div> <p>Jeżeli menu ekranowe OSD jest zablokowane, na ekranie zostanie wyświetlony poniższy komunikat.</p> <div data-bbox="659 967 1139 1240"></div>

Klawisz	Opis
	<p>Przesuń i przytrzymaj Przycisk Joy  na 5 sekund, aby zablokować/odblokować przycisk Zasilanie.</p> <p>Gdy menu zostanie wyświetlone na ekranie, dalsze naciskanie obu klawiszy przez 10 sekund spowoduje zablokowanie/odblokowanie przycisku Zasilanie.</p> <div data-bbox="655 452 1142 719" style="background-color: #444; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Locking Power Button</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff;"/>  <p>Press and hold for 10s to lock Power</p> </div> <p>Jeżeli przycisk Zasilanie jest zablokowany, na ekranie zostanie wyświetlony poniższy komunikat.</p> <div data-bbox="655 853 1142 1122" style="background-color: #444; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlock</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff;"/> <p>Power Button Locked</p> </div>
	<p>Przesuń i przytrzymaj Przycisk Joy  5 sekund, aby wyświetlić/ukryć ekran rozruchowy, podczas włączania urządzenia.</p> <div data-bbox="655 1267 1142 1536" style="background-color: #444; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Boot Up Screen On/Off</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff;"/> <p>Off</p> <p>Press to Turn On</p> </div>

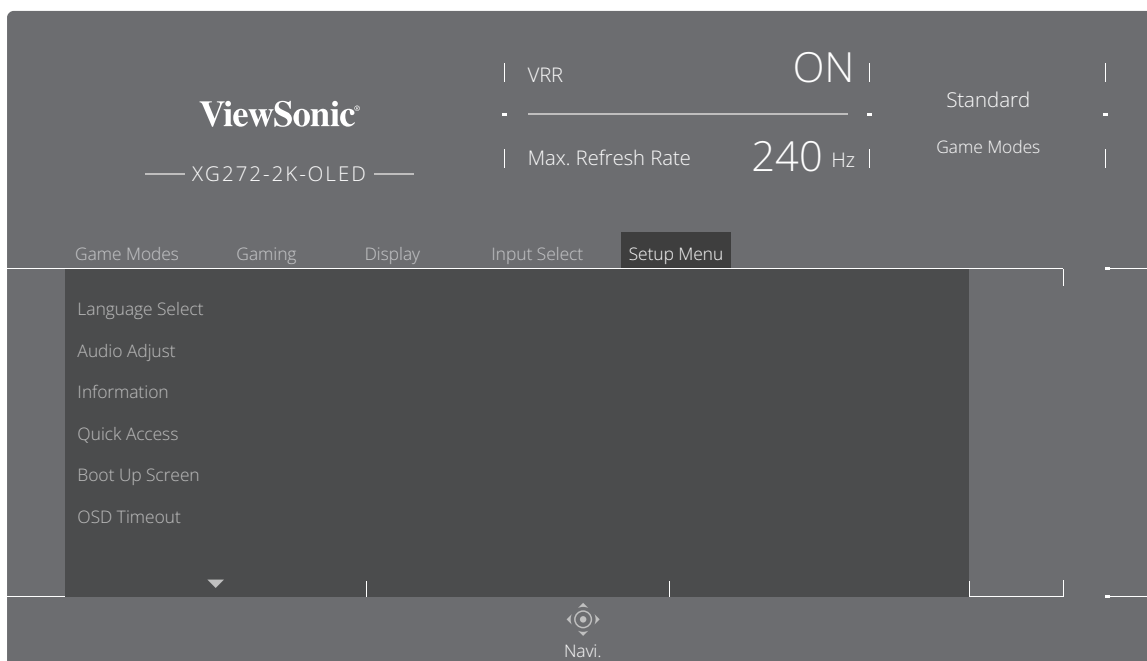
Konfiguracja ustawień




Operacje ogólne

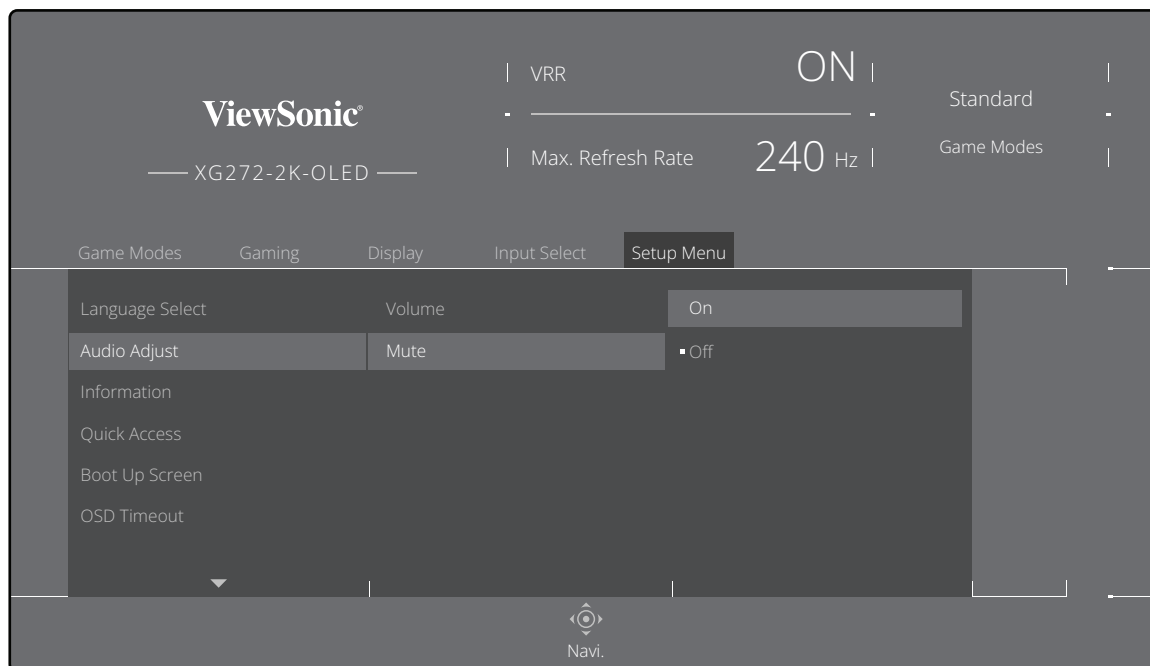
1. Naciśnij lub przesunij Joy Key (Przycisk Joy) / / / w celu przejścia do menu ekranowego (OSD).






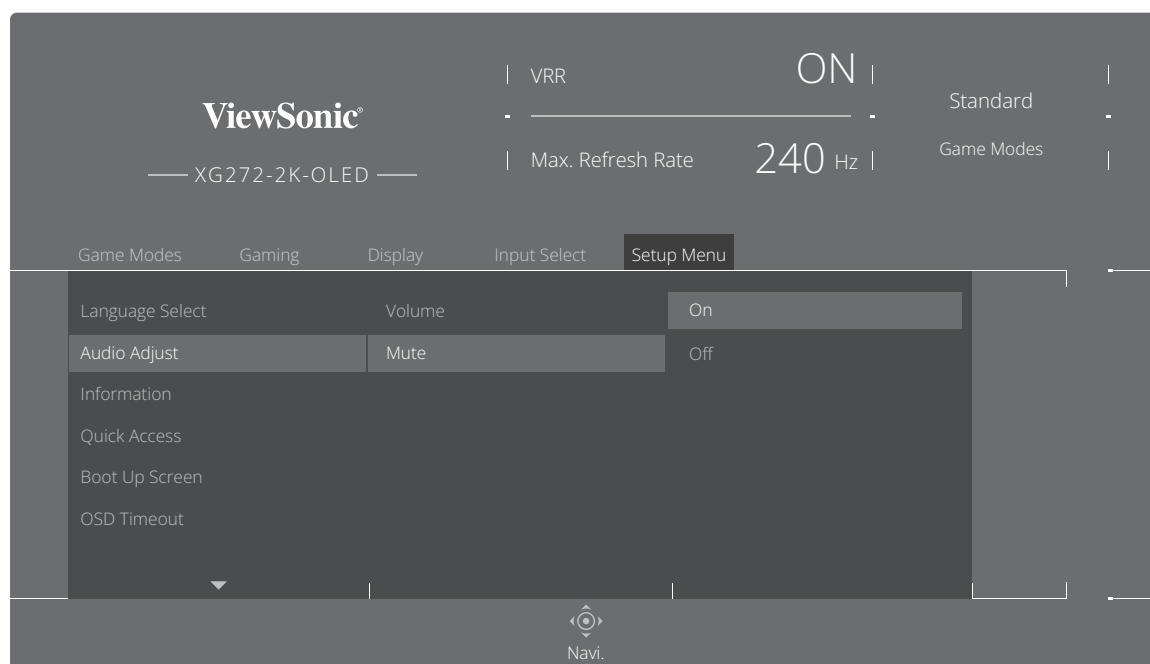
2. Przesunij Przycisk Joy lub , aby wybrać menu główne. Następnie naciśnij Przycisk Joy , aby przejść do wybranego menu.



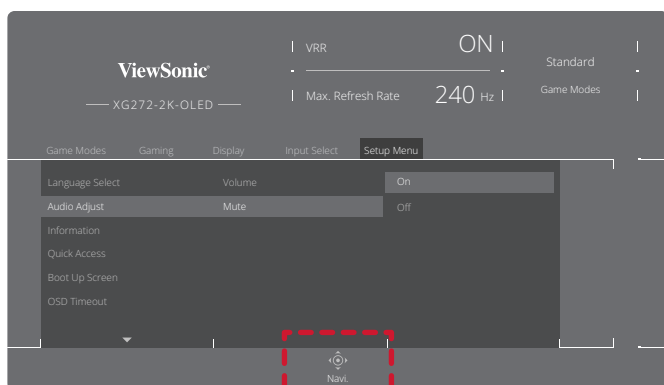
3. Przesuń **Przycisk Joy**  lub , aby wybrać wymagane menu główne. Następnie przesuń **Przycisk Joy** , aby przejść do podmenu.



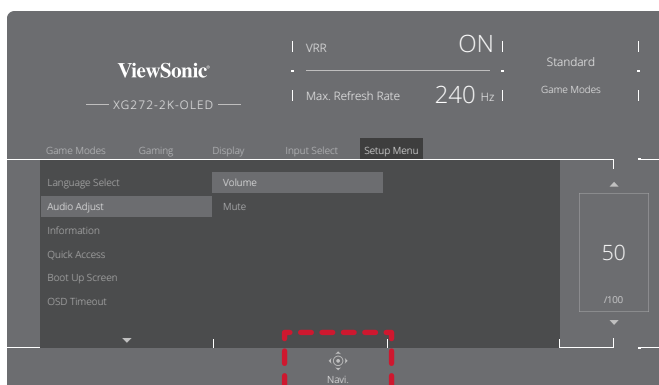
4. Przesuń **Przycisk Joy**  lub , aby dopasować/wybrać ustawienie. Następnie naciśnij **Przycisk Joy** , aby potwierdzić.



UWAGA: Określone regulacje opcji menu nie wymagają w celu potwierdzenia wyboru naciśnięcia **Przycisk Joy** .



Wykaz klawiszy



Wykaz klawiszy

5. Naciśnij **Przycisk Joy** , aby powrócić do poprzedniego menu.

Struktura menu ekranowego OSD

Menu główne	Podmenu	Opcje menu	
Game Modes	Standard		
	Custom 1	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	Custom 2	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	FPS		
	MOBA		
Realistic			
Vibrant			
Console			
Gaming	VRR (Variable Refresh Rate)	On	
		Off	
	BFI	On	
		Off	
	BFI Minimum Hz	(+/-, 48~120)/1	
	BFI Strength	(+/-, 50~100)/10	
	HDR	DisplayHDR	
		CinematicHDR	
GameplayHDR			
Off			

Menu główne	Podmenu	Opcje menu		
Gaming	Crosshair	Type A	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type B	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type C	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
			Off	
	Gaming RGB	Single	Red	
			Dark Green	
			Blue	
			ICE Blue	
			Auto	
		Breathing	Red	
			Dark Green	
Blue				
ICE Blue				
Auto				
	Off			

Menu główne	Podmenu	Opcje menu			
Display	Brightness	(-/+, 0~100)/1			
	Contrast	(-/+, 0~100)/1			
	Blue Light Filter	(-/+, 0~100)/1			
	Sharpness	(-/+, 0~100)/1			
	ViewScale	Full			
		Aspect			
		1:1			
		19" (4:3)			
		19"W (16:10)	(-/+, 0~100)/10		
		21.5" (16:9)	(-/+, 0~100)/10		
		22"W (16:10)			
		23.6"W (16:9)			
		24"W (16:9)			
	Color Temperature	sRGB			
		Bluish			
		Cool			
		Native			
		Warm			
		Full Color Control	Red	(-/+, 0~100)/1	
			Green	(-/+, 0~100)/1	
	Blue		(-/+, 0~100)/1		
Color Adjust	Color Space	Auto			
		RGB Mode			
		YUV Mode			
	Color Range	Auto			
		Full Range			
		Limited Range			
	Color Saturation	(-/+, 0~100)/1			
	Black Stabilization	(-/+, 0~22)/1			
Input Select	HDMI 1				
	HDMI 2				
	DisplayPort 1				
	DisplayPort 2				
	Type C				

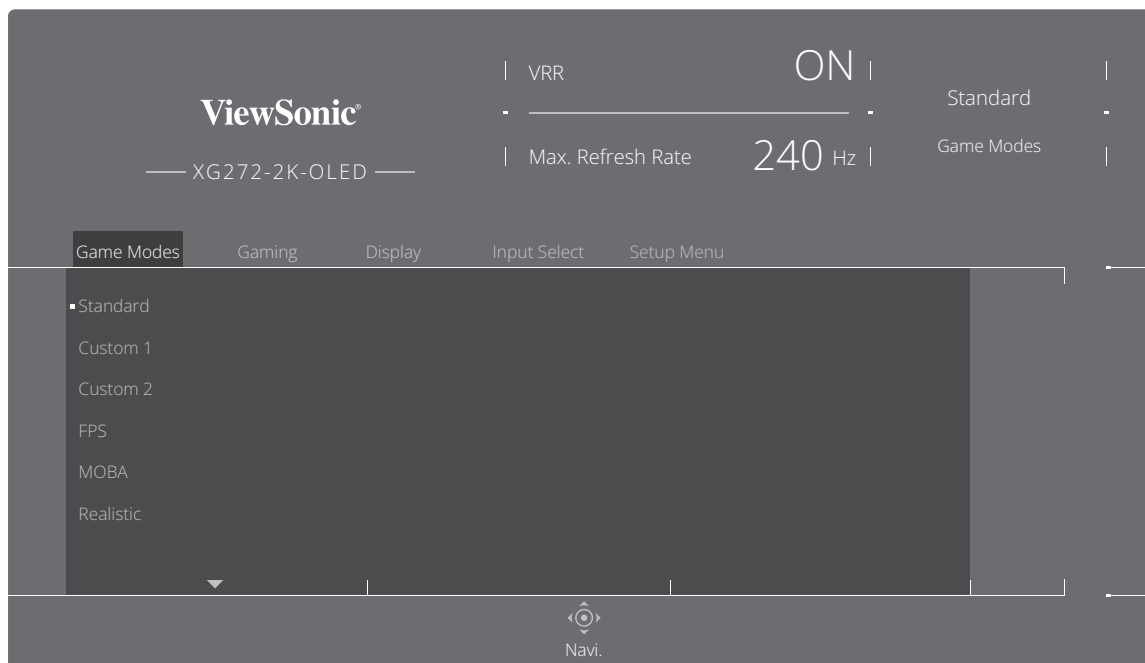
Menu główne	Podmenu	Opcje menu		
Setup Menu	Language Select	English		
		Français		
		Deutsch		
		Español		
		Italiano		
		Suomi		
		Русский		
		Türkçe		
		日本語		
		한국어		
		繁體中文		
		简体中文		
		Česká		
		Svenska		
	Tiếng Việt			
	Audio Adjust	Volume	(-/+ , 0~100)/1	
		Mute	On	
			Off	
	Information			
	Quick Access	FPS	On/Off	
		MOBA	On/Off	
		Realistic	On/Off	
		Vibrant	On/Off	
		Console	On/Off	
		Custom 1	On/Off	
		Custom 2	On/Off	
	Boot Up Screen	On		
Off				

Menu główne	Podmenu	Opcje menu
Setup Menu	OSD Timeout	5/15/30/60
	OSD Background	On
		Off
	OSD Pivot	On
		Off
	Power Indicator	On
		Off
	Auto Power Off	On
		Off
	Sleep	30 minutes
		45 minutes
		60 minutes
		120 minutes
		Off
	ECO Mode	Standard
		Optimize
		Conserve
		Energy Saving
	DDC/CI	On
		Off
HDMI 2.0	On	
	Off	
DisplayPort 1.2	On	
	Off	
Standby Charger	On	
	Off	
Memory Recall		

Opcje menu

Gaming Modes (Tryby gry)

1. Naciśnij lub przesun **Joy Key (Przycisk Joy)** w celu przejścia do menu ekranowego (OSD).
2. Przesun **Przycisk Joy** lub , aby wybrać **Game Modes (Tryby gry)**. Następnie przesun **Przycisk Joy** , aby przejść do menu **Game Modes (Tryby gry)**.

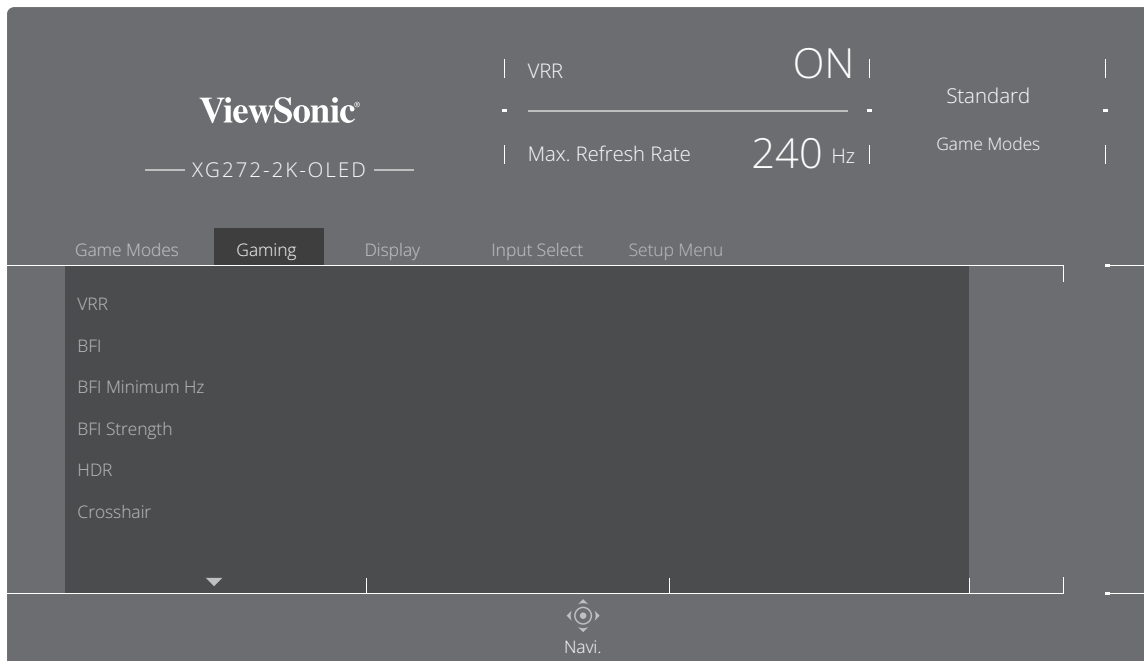


3. Przesun **Przycisk Joy** lub , aby wybrać ustawienie. Następnie naciśnij **Przycisk Joy** , aby potwierdzić wybór.

Opcje menu	Opis
Standard (Standardowy)	Wybierz tę opcję dla ogólnego używania.
Custom 1/2 (Niestandardowe 1/2)	Dostępne są dwa dostosowywane ustawienia "Custom (Niestandardowe)", pomocne w dopasowaniu indywidualnych preferencji i zaadoptowaniu do każdego typu gry na rynku.
FPS	Idealny do gier typu First-Person Shooter (Strzelanka pierwszoosobowa).
MOBA	Wybierz tę opcję do gier Multiplayer Online Battle Arena.
Realistic (Realistyczne)	Zbliżone do naturalnego odwzorowanie kolorów.
Vibrant (Żywe)	Soczyste i nasycone kolory.
Console (konsoli)	Koncentracja na dokładności kolorów podczas używania konsoli.

Game (Gra)

1. Naciśnij lub przesun **Joy Key (Przycisk Joy)** /// w celu przejścia do menu ekranowego (OSD).
2. Przesun **Przycisk Joy** lub , aby wybrać **Game (Gra)**. Następnie przesun **Przycisk Joy** , aby przejść do menu **Game (Gra)**.



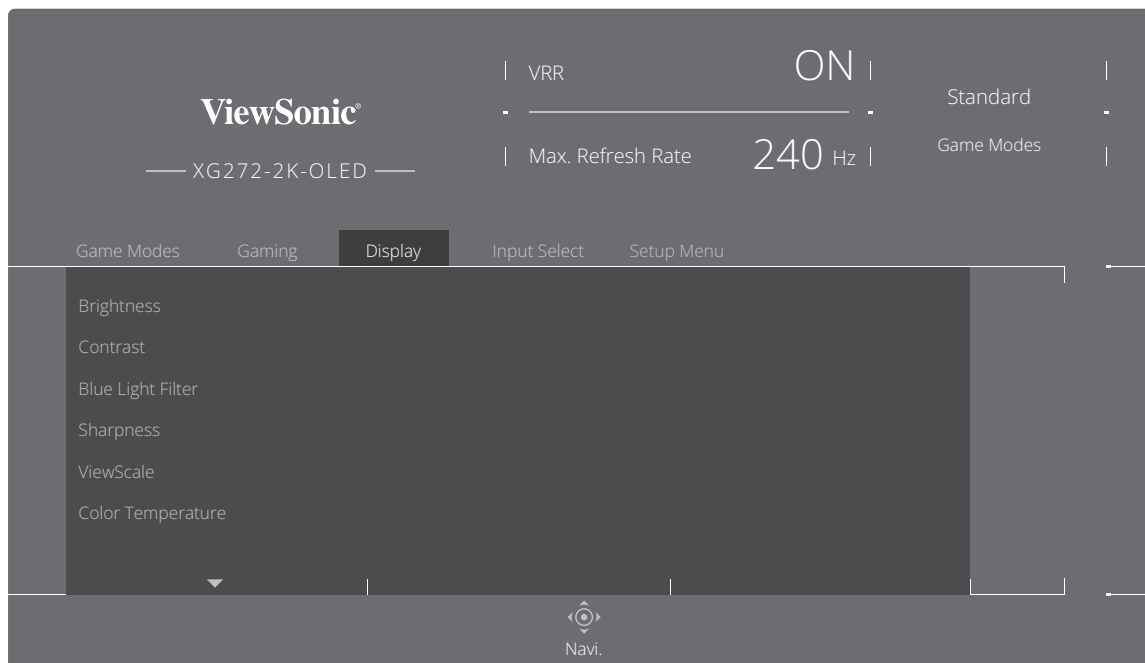
3. Przesun **Przycisk Joy** lub , aby wybrać ustawienie. Następnie naciśnij **Przycisk Joy** , aby potwierdzić wybór.

Opcje menu	Opis
Variable Refresh Rate (VRR) (Zmienna częstotliwość odświeżania (VRR))	Eliminuje zacinaenie i rozrywanie obrazu ekranowego.
BFI	Włączenie BFI (Black Frame Insertion (Tryb stroboskopowy)), zmniejsza trwałe rozmycie, które może pojawić się za szybko poruszającymi się obiektami na ekranie.
BFI Minimum Hz (Minimalna częstotliwość (Hz) BFI)	Ustawia minimalną częstotliwość odświeżania dla BFI.
BFI Strength (Siła BFI)	Ustawia siłę BFI, regulując długość czarnej ramki.

Opcje menu	Opis								
HDR	<p>Zmniejsza ogólny kontrast danej sceny, aby widzieć szczegóły w miejscach podświetlonych i zacienionych.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Opcje</th> <th>Opis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>DisplayHDR</td> <td>Przeszedł certyfikację AMD FreeSync Premium Pro i certyfikację VESA DisplayHDR 1400.</td> </tr> <tr> <td>CinematicHDR</td> <td>Idealne ustawienie HDR do filmów.</td> </tr> <tr> <td>GameplayHDR</td> <td>Idealne ustawienie HDR do gier.</td> </tr> </tbody> </table> <p>UWAGA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Po włączeniu DisplayHDR, nie można regulować jasności. Jasność zależy od treści HDR. • Tryby CinematicHDR i GameplayHDR umożliwiają regulację jasności. • Podczas używania HDR, należy się upewnić, że jest włączona funkcja HDR Windows oraz, że treść także obsługuje HDR. 	Opcje	Opis	DisplayHDR	Przeszedł certyfikację AMD FreeSync Premium Pro i certyfikację VESA DisplayHDR 1400.	CinematicHDR	Idealne ustawienie HDR do filmów.	GameplayHDR	Idealne ustawienie HDR do gier.
Opcje	Opis								
DisplayHDR	Przeszedł certyfikację AMD FreeSync Premium Pro i certyfikację VESA DisplayHDR 1400.								
CinematicHDR	Idealne ustawienie HDR do filmów.								
GameplayHDR	Idealne ustawienie HDR do gier.								
Crosshair (Celownik)	Bardziej precyzyjne i szybkie celowanie podczas gier FPS z nakładką ekranową. W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź strona 54.								
Gaming RGB (RGB podczas gier)	Steruje oświetleniem RGB monitora. Po włączeniu lub po zresetowaniu, zostanie aktywowany domyślny tryb Breathing (Oddychanie).								

Display (Wyświetlacz)

1. Naciśnij lub przesun **Joy Key (Przycisk Joy)** /// w celu przejścia do menu ekranowego (OSD).
2. Przesun **Przycisk Joy** lub w celu wyboru **Display (Wyświetlacz)**. Następnie naciśnij **Przycisk Joy** , aby przejść do menu **Display (Wyświetlacz)**.



3. Przesun **Przycisk Joy** lub , aby wybrać opcję menu. Następnie przesun **Przycisk Joy** , aby przejść do jego podmenu.
4. Przesun **Przycisk Joy** lub , aby dopasować/wybrać ustawienie. Następnie naciśnij **Przycisk Joy** w celu potwierdzenia (w razie potrzeby).

UWAGA: Niektóre opcje menu pomocniczego mogą posiadać podmenu. Aby przejść do odpowiedniego podmenu, przesun **Przycisk Joy** .

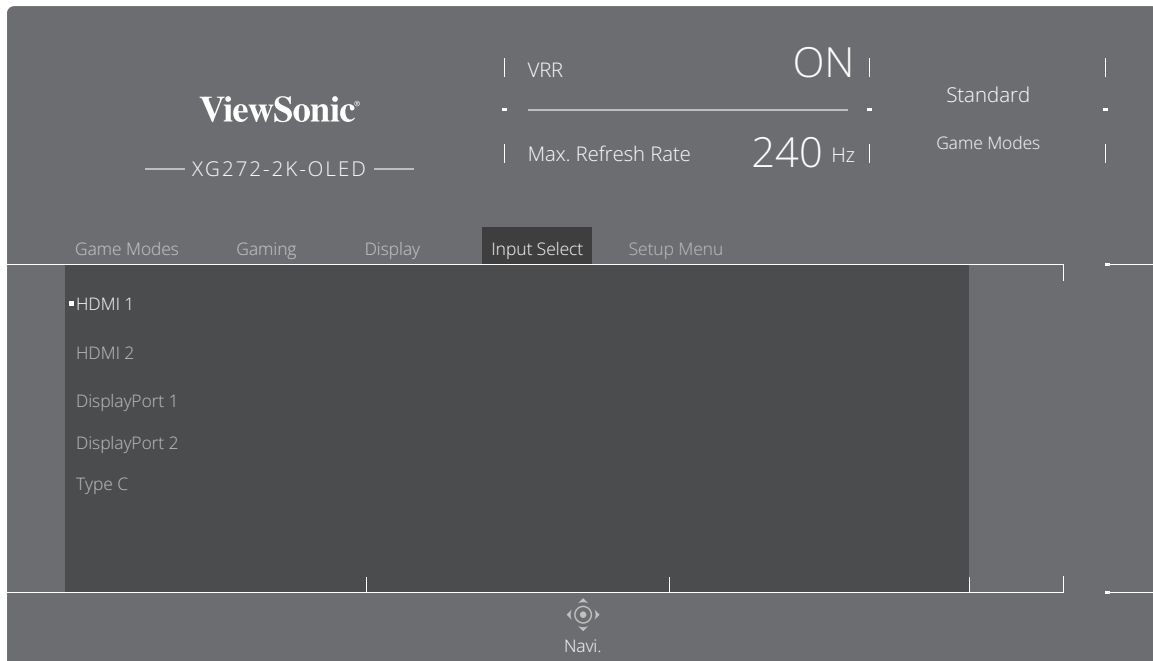
Opcje menu	Opis
Brightness (Jasność)	Regulacja poziomów czerni tła obrazu wyświetlanego na ekranie.
Contrast (Kontrast)	Ustaw stopień różnicy pomiędzy najjaśniejszymi i najciemniejszymi miejscami obrazu i zmień wartość czerni i bieli obrazu.
Blue Light Filter (Filtr światła niebieskiego)	Umożliwia ustawienie filtra, który blokuje niebieskie światło o wysokiej energii w celu zapewnienia większego komfortu oglądania.
Sharpness (Ostrość)	Umożliwia ustawianie jakości obrazu monitora.
ViewScale	Gracze mają możliwość regulacji rozmiaru obrazu wyświetlanego na monitorze.

Opcje menu	Opis	
Color Temperature (Temper. barwowa)	Wybierz ustawienie temperatury barwowej.	
	Opcje	Opis
	sRGB	Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu sRGB.
	Bluish (Niebieskawy)	Ustaw temperaturę barwową na 9 300K.
	Cool (Chłodna)	Ustaw temperaturę barwową na 7 500K.
	Native (Natywna)	Domyślna temperatura barwowa. Zalecane w przypadku regularnego użytkowania.
	Warm (Ciepła)	Ustaw temperaturę barwową na 5 000K.
Full Color Control (Pełna kontrola kolorów)	Ustaw żądane wartości dla koloru czerwonego, zielonego i niebieskiego.	

Opcje menu	Opis								
Color Adjust (Regulacja kolorów)	<u>Color space (Przestrzeń barwowa)</u>								
	<p>Wybieranie przestrzeni kolorów, która ma być używana do wydruku kolorów.</p>								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="512 360 810 412">Opcja</th> <th data-bbox="810 360 1426 412">Opis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="512 412 810 510">Auto (Automatyczny)</td> <td data-bbox="810 412 1426 510">Automatycznie rozpoznaje przestrzeń kolorów sygnału wejścia.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 510 810 609">RGB Mode (Tryb RGB)</td> <td data-bbox="810 510 1426 609">Ustawia format koloru sygnału wejścia na RGB.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 609 810 703">YUV Mode (Tryb YUV)</td> <td data-bbox="810 609 1426 703">Ustawia kolor sygnału wejścia jako YUV.</td> </tr> </tbody> </table>	Opcja	Opis	Auto (Automatyczny)	Automatycznie rozpoznaje przestrzeń kolorów sygnału wejścia.	RGB Mode (Tryb RGB)	Ustawia format koloru sygnału wejścia na RGB.	YUV Mode (Tryb YUV)	Ustawia kolor sygnału wejścia jako YUV.
	Opcja	Opis							
	Auto (Automatyczny)	Automatycznie rozpoznaje przestrzeń kolorów sygnału wejścia.							
RGB Mode (Tryb RGB)	Ustawia format koloru sygnału wejścia na RGB.								
YUV Mode (Tryb YUV)	Ustawia kolor sygnału wejścia jako YUV.								
<u>Color range (Zakres kolorów)</u>									
<p>Monitor może automatycznie wykrywać format kolorów sygnału wejściowego. Można ręcznie zmienić opcje formatu kolorów w celu dopasowania prawidłowego zakresu formatu kolorów, jeśli kolory nie są wyświetlane prawidłowo.</p>									
<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="512 1046 852 1097">Opcje</th> <th data-bbox="852 1046 1426 1097">Opis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="512 1097 852 1238">Auto (Automatyczny)</td> <td data-bbox="852 1097 1426 1238">Monitor automatycznie rozpoznaje format kolorów i poziomy czerni oraz bieli.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 1238 852 1337">Full Range (Pełny zakres)</td> <td data-bbox="852 1238 1426 1337">Poziomy czerni i bieli są pełne (0~255).</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 1337 852 1435">Limited Range (Ograniczony zakres)</td> <td data-bbox="852 1337 1426 1435">Poziomy czerni i bieli są ograniczone (16~235).</td> </tr> </tbody> </table>	Opcje	Opis	Auto (Automatyczny)	Monitor automatycznie rozpoznaje format kolorów i poziomy czerni oraz bieli.	Full Range (Pełny zakres)	Poziomy czerni i bieli są pełne (0~255).	Limited Range (Ograniczony zakres)	Poziomy czerni i bieli są ograniczone (16~235).	
Opcje	Opis								
Auto (Automatyczny)	Monitor automatycznie rozpoznaje format kolorów i poziomy czerni oraz bieli.								
Full Range (Pełny zakres)	Poziomy czerni i bieli są pełne (0~255).								
Limited Range (Ograniczony zakres)	Poziomy czerni i bieli są ograniczone (16~235).								
<u>Color Saturation (Nasycenie kolorów)</u>									
<p>Umożliwia ustawienie głębi kolorów każdego z kolorów (czerwonego, zielonego, niebieskiego, cyjan, magenta i żółtego).</p>									
<u>Black Stabilization (Stabilizacja czerni)</u>									
<p>Funkcja stabilizacji czerni ViewSonic, zapewnia podwyższoną widoczność i widoczne szczegóły, poprzez rozjaśnienie ciemnych scen.</p>									

Input Select (Wybór wejścia)

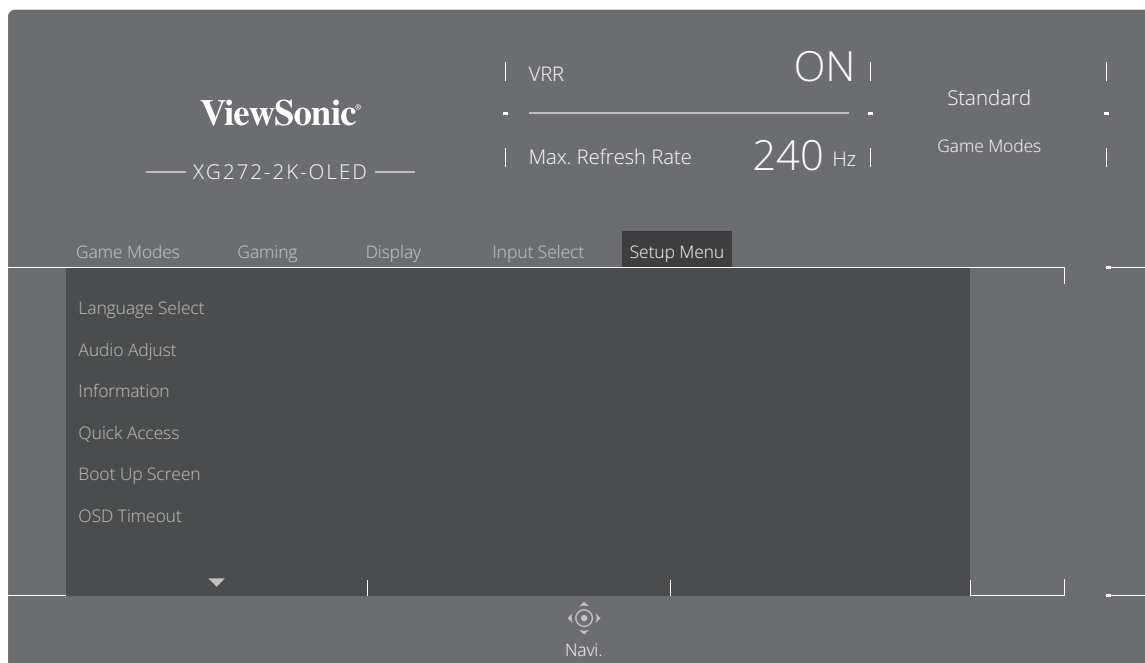
1. Naciśnij lub przesunij **Joy Key (Przycisk Joy)** /// w celu przejścia do menu ekranowego (OSD).
2. Przesunij **Przycisk Joy** lub w celu wyboru **Input Select (Wybór wejścia)**. Następnie przesunij **Przycisk Joy** , aby przejść do menu **Input Select (Wybór wejścia)**.



3. Przesunij **Przycisk Joy** lub , aby wybrać wymagane źródło wejścia. Następnie naciśnij **Przycisk Joy** , aby potwierdzić wybór.

Setup Menu (Menu Ustawienia)

1. Naciśnij lub przesun **Przycisk Joy** (///) w celu przejścia do menu ekranowego (OSD).
2. Przesun **Przycisk Joy** () lub () w celu wyboru **Setup Menu (Menu Ustawienia)**. Następnie przesun **Przycisk Joy** () , aby przejść do menu **Setup Menu (Menu Ustawienia)**.



3. Przesun **Przycisk Joy** () lub () , aby wybrać opcję menu. Następnie przesun **Przycisk Joy** () , aby przejść do jego podmenu.
4. Przesun **Przycisk Joy** () lub () , aby dopasować/wybrać ustawienie. Następnie naciśnij **Przycisk Joy** () w celu potwierdzenia (w razie potrzeby).

UWAGA: Niektóre opcje menu pomocniczego mogą posiadać podmenu. Aby przejść do odpowiedniego podmenu, przesun **Przycisk Joy** () .

Opcje menu	Opis
Language Select (Wybór języka)	Wybierz dostępny język dla menu ekranowego OSD.
Audio Adjust (Regulacja dźwięku)	Wyreguluj poziom głośności.
Information (Informacje)	Wyświetl informacje o monitorze.
Quick Access (Szybki dostęp)	Wybór opcji pokazywanych w Quick Access Menu (Menu szybkiego dostępu).

Opcje menu	Opis
Boot Up Screen (Uruchamianie ekranu)	Przełącza Włączanie lub Wyłączanie ekranu startowego.
OSD Timeout (Zakończenie czasu wyświetlania OSD)	Dostosowanie czasu utrzymywania menu ekranowego OSD na ekranie.
OSD Background (Tło OSD)	Pokaż/ukryj tło OSD, gdy menu ekranowe OSD jest wyświetlane na ekranie.
OSD Pivot (Obrót OSD)	Ustaw położenie menu ekranowego OSD.
Power Indicator (Wskaźnik zasilania)	Ustawienie włączenia lub wyłączenia wskaźnika zasilania. Po ustawieniu na On (Włączony), gdy urządzenie jest włączone, wskaźnik zasilania świeci niebieskim światłem.
Auto Power Off (Automatyczne wyłączenie)	Włącz tę opcję, aby monitor automatycznie włączał się po określonym czasie.
Sleep (Uśpienie)	Ustaw wartość czasu bezczynności, zanim monitor przejdzie w tryb <i>Sleep mode</i> (Tryb uśpienia).
Eco Mode (Tryb Eco)	Wybieraj pomiędzy różnymi trybami zależnie od zużycia energii. UWAGA: Tryb oszczędzania energii jest włączony domyślnie. Po wyłączeniu, poziom jasności można wyregulować na poziom maksymalny.
DDC/CI	Włącz tę opcję, aby monitor zapewniał kontrolę poprzez kartę graficzną.

Opcje menu	Opis
HDMI 2.0	<p>Włączenie obsługi HDMI 2.0.</p> <p>UWAGA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jeżeli używany monitor nie pokazuje żadnego sygnału przez gniazdo HDMI 2.1. Włącz HDMI 2.0. Aby włączyć WQHD z wysoką częstotliwością odświeżania, wymagana jest wyższej klasy karta graficzna. Aby uzyskać dodatkowe informacje o obsłudze HDMI 2.1, należy się skontaktować z producentem używanej karty graficznej. • HDMI 2.0 obsługuje rozdzielczość do 2560 x 1440 przy 100Hz.
DisplayPort 1.2	<p>Włącz obsługę DisplayPort 1.2.</p> <p>UWAGA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jeżeli używany monitor nie pokazuje żadnego sygnału przez gniazdo DisplayPort (v. 1.4). Włącz DisplayPort 1.2. Aby włączyć WQHD z wysoką częstotliwością odświeżania, wymagana jest wyższej klasy karta graficzna. Aby uzyskać dodatkowe informacje o obsłudze DisplayPort v. 1.4, należy się skontaktować z producentem używanej karty graficznej.
Standby Charger (Ładowarka w trybie gotowości)	<p>Po uaktywnieniu, USB będzie kontynuować zasilanie nawet, gdy monitor znajduje się w trybie gotowości.</p>
Memory recall (Przywołanie z pamięci)	<p>Resetowanie wszystkich ustawień do ich wartości domyślnych.</p>

Zaawansowane funkcje i ustawienia

Variable Refresh Rate (VRR)

Włączenie FreeSync™ Premium Pro zakończy niestabilność i przerywanie gier, zapewniając płynne, wolne od artefaktów działanie, przy praktycznie dowolnej szybkości przesyłania klatek.

Aby włączyć działanie FreeSync™ Premium Pro:

1. Naciśnij lub przesun **Joy Key (Przycisk Joy)** /// w celu przejścia do menu ekranowego (OSD).
2. Przesun **Przycisk Joy** lub w celu wyboru **Display (Wyświetlacz)**. Następnie przesun **Przycisk Joy** , aby przejść do menu **Display (Wyświetlacz)**.
3. Przesun **Przycisk Joy** lub , aby wybrać **FreeSync™ Premium Pro**. Następnie przesun **Przycisk Joy** w celu potwierdzenia wyboru.
4. Przesun **Przycisk Joy** lub , aby wybrać **On (Wł.)** lub **Off (Wył.)**. Następnie naciśnij **Przycisk Joy** , aby potwierdzić wybór.

UWAGA: Po włączeniu, nastąpi automatyczne włączenie DisplayHDR.

HDR (Wysoki zakres dynamiki obrazu)

Umożliwia zmniejszenie całkowitego kontrastu danej sceny w taki sposób, aby widoczne były detale w miejscach naświetlonych i zacieniowanych.

UWAGA: Przed włączeniem HDR w monitorze należy się najpierw upewnić, że ustawienie HDR jest włączone w używanym urządzeniu.

Tryb	Opis
DisplayHDR	Przeszedł certyfikację AMD FreeSync Premium Pro i certyfikację VESA DisplayHDR 1400.
CinematicHDR	Idealne ustawienie HDR do filmów.
GameplayHDR	Idealne ustawienie HDR do gier.

Aby włączyć funkcję HDR w monitorze:

1. Naciśnij lub przesuń **Joy Key (Przycisk Joy)** /// w celu przejścia do menu ekranowego (OSD).
2. Przesuń **Przycisk Joy** lub w celu wyboru **Display (Wyświetlacz)**. Następnie przesuń **Przycisk Joy** , aby przejść do menu **Display (Wyświetlacz)**.
3. Przesuń **Przycisk Joy** lub , aby wybrać ustawienie **HDR (Wysoki zakres dynamiki obrazu)**. Następnie przesuń **Przycisk Joy** , aby przejść do jego podmenu.
4. Przesuń **Przycisk Joy** lub , aby wybrać preferowane ustawienie.. Następnie naciśnij **Przycisk Joy** , aby potwierdzić wybór.

Aby włączyć HDR w Windows:

1. Kliknij prawym przyciskiem na pulpicie, a następnie kliknij lewym przyciskiem **Ustawienia ekranu**.
2. Wybierz wyświetlacz XG272-2K-OLED i wybierz odpowiednią **Rozdzielczość**.
3. Przesuń **HDR** na **Wł**.

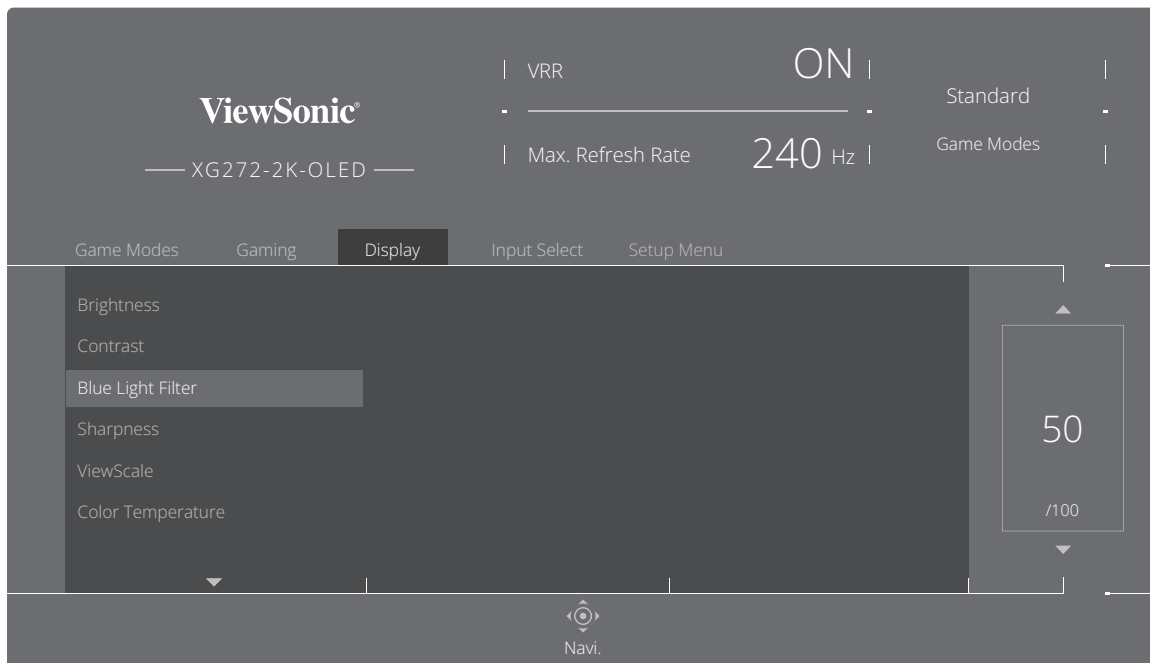
UWAGA:

- Ekran może zostać lekko przyciemniony, co wskazuje uaktywnienie HDR.
- Jeżeli nie ma potrzeby automatycznego uaktywniania funkcji, wybierz **“Wył.”** dla funkcji HDR.

Filtr światła niebieskiego i Zdrowie oczu

Blue Light Filter (Filtr światła niebieskiego), blokuje niebieskie światło o wysokiej energii w celu zapewnienia większego komfortu oglądania.

Włączenie lub wyłączenie funkcji Blue Light Filter (Filtr światła niebieskiego) może być wykonane bez wyłączania, przez menu **Display (Wyświetlacz)**.



Podczas używania i korzystania z monitora należy pamiętać, że:

- Patrzenie na ekran komputera przez dłuższy czas może doprowadzać do podrażnienia oczu oraz dyskomfort. Aby wyeliminować te czynniki zalecane jest robienie okresowych przerw w oglądaniu, aby oczy mogły odpocząć.
- Wartość Blue Light Filter (Filtr niebieskiego światła) można wyregulować poprzez menu **Display (Wyświetlacz)**.

Obliczanie przerw

Podczas wydłużonego oglądania obrazu monitora, zaleca się wykonywanie okresowych przerw oglądania. Zalecane są krótkie przerwy o długości co najmniej pięć (5) minut po (1) do dwóch (2) godzinach ciągłego oglądania.

Wykonywanie krótszych, częstszych przerw jest generalnie bardziej korzystne, niż wykonywanie dłuższych, rzadszych przerw.

Pogorszenie ostrości widzenia (Reguła 20-20-20)

Aby zmniejszyć zagrożenie zmęczenia oczu w wyniku stałego patrzenia na ekran, należy odwracać wzrok od ekranu co najmniej co 20 minut i skupić wzrok na odległym obiekcie (w odległości co najmniej 20 stóp) na co najmniej 20 sekund.

Kierowanie wzroku na odległe obiekty

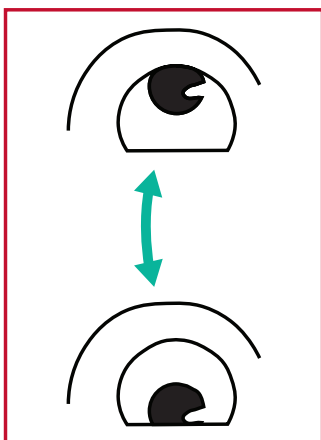
Podczas wykonywania przerw, użytkownicy mogą bardziej zmniejszać zmęczenie oczu i suchość oczu, poprzez skupianie wzroku na odległych obiektach.

Ćwiczenia oczu i szyi

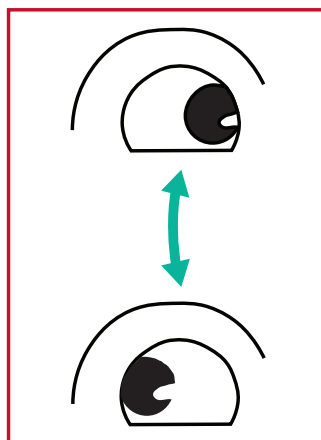
Ćwiczenia oczu

Ćwiczenia oczu pomagają w minimalizowaniu zmęczenia oczu. Powoli przesunąć oczy w lewo, w prawo, w górę i w dół. Powtórz tyle razy ile potrzeba.

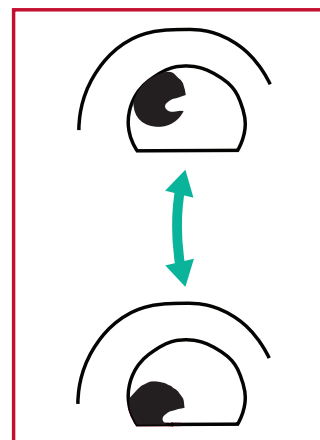
Ćwiczenia oczu



(1) Ciało i głowę należy trzymać prosto. Przesunąć gałki oczne, aby skierować oczy w stronę sufitu, a następnie skieruj je w dół, aby skierować oczy w stronę podłogi.



(2) Przesunąć powoli gałki oczne w lewo i w prawo, skupiając wzrok na obiektach po dwóch stronach.



(3) Przesunąć gałki oczne, aby oczy były skierowane na obiekty w górnym, prawym kierunku, a następnie w dolnym, prawym kierunku. Powtórz te czynności dla lewego, górnego i lewego, dolnego kierunku.

Ćwiczenia szyi

Ćwiczenia szyi także pomagają w minimalizowaniu zmęczenia oczu. Rozluźnij ramiona i pozwól im na swobodne opadnięcie na boki, lekko zegnij do przodu, aby napiąć kark, obróć głowę w prawo i w lewo. Powtórz tyle razy ile potrzeba.

ViewScale

W funkcji ViewScale, użytkownicy mogą dostosować bieżący współczynnik proporcji do specyficznego scenariusza używania.

UWAGA: jeżeli użytkownicy wybiorą tryb współczynnika proporcji ViewScale, który nie jest natywny, może to wpłynąć na korzystanie przez użytkownika.

Aby włączyć funkcję ViewScale:

1. Naciśnij lub przesun **Joy Key (Przycisk Joy)** /// w celu przejścia do menu ekranowego (OSD).
2. Przesun **Przycisk Joy** lub w celu wyboru **Display (Wyświetlacz)**. Następnie przesun **Przycisk Joy** , aby przejść do menu **Display (Wyświetlacz)**.
3. Przesun **Przycisk Joy** lub , aby wybrać ustawienie **ViewScale**. Następnie przesun **Przycisk Joy** , aby przejść do jego podmenu.
4. Przesun **Przycisk Joy** lub , aby wybrać preferowany współczynnik proporcji. Następnie naciśnij **Przycisk Joy** , aby potwierdzić wybór.

Współczynnik proporcji	Opis
Full (Pełny)	Skalowanie wprowadzanego obrazu w celu wypełnienia ekranu, jest to domyślny wybór wejścia, idealny dla obrazów 16:9.
Aspect (Współczynnik proporcji)	Wprowadzany obraz może wypełnić ekran do wielkości, która nie spowoduje zniekształcenia obrazu.
1:1	Obraz jest wyświetlany bezpośrednio bez skalowania.
19" (4:3)	Symulacja wprowadzanego obrazu, jako obrazu ze współczynnikiem proporcji 4:3 i rozmiaru ekranu 19".
19"W (16:10)	Symulacja wprowadzanego obrazu, jako obrazu ze współczynnikiem proporcji 16:10 i rozmiaru ekranu 19"W.
21,5" (16:9)	Symulacja wprowadzanego obrazu, jako obrazu ze współczynnikiem proporcji 16:9 i rozmiaru ekranu 21,5".
22"W (16:10)	Symulacja wprowadzanego obrazu, jako obrazu ze współczynnikiem proporcji 16:10 i rozmiaru ekranu 22"W.
23,6"W (16:9)	Symulacja wprowadzanego obrazu, jako obrazu ze współczynnikiem proporcji 16:9 i rozmiaru ekranu 23,6"W.
24"W (16:9)	Symulacja wprowadzanego obrazu, jako obrazu ze współczynnikiem proporcji 16:9 i rozmiaru ekranu 24"W.



Quick Access (Szybki dostęp)

Szybkie inicjowanie niektórych funkcji i trybów, przyciskiem i menu Szybki dostęp. Użytkownicy mogą także definiować preferowane funkcje lub tryby w the Menu Szybki dostęp przez **Menu Ustawienia** w OSD. Funkcja/tryb zostanie włączona, zaraz po przesunięciu paska podświetlenia na element i wyłączona po usunięciu paska podświetlenia.

W Menu Szybki dostęp, "Powrót" oznacza, że użytkownicy mogą "automatycznie" wracać do trybu, który był wybrany, przed przejściem do Menu Szybki dostęp.















Na przykład, jeżeli użytkownicy wybiorą tryb "Szybkość konsoli", przed przejściem do Menu Szybki dostęp i w Menu Szybki dostęp istnieje opcja FPS, zgodnie z definicją Szybki dostęp, użytkownicy włączą tryb FPS, po przesunięciu paska podświetlenia na ten element. Następnie, po przesunięciu paska podświetlenia na "Powrót", tryb zostanie automatycznie zmieniony na "Szybkość konsoli", który jest trybem wybranym przed przejściem użytkownika do Menu Szybki dostęp.


W celu aktywacji Menu Szybki dostęp:

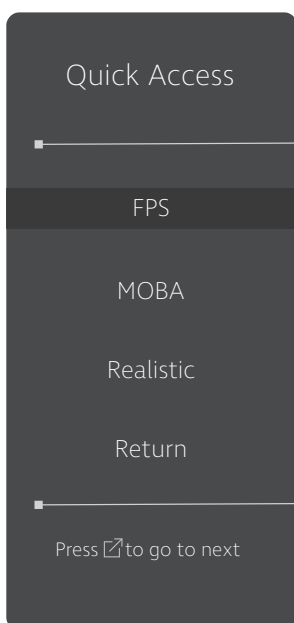
1. Naciśnij **Quick Access Menu Key (Przycisk menu szybkiego dostępu)**, aby otworzyć Quick Access Menu (Menu szybkiego dostępu).
2. Przesuń **Przycisk Joy**  lub  w celu wyboru swoich preferencji.

UWAGA: Po trzech sekundach od aktywacji, Quick Access Menu (Menu szybkiego dostępu) przestanie być wyświetlane.

W celu zmiany opcji Menu Szybki dostęp:

1. Naciśnij  lub przesuń **Joy Key (Przycisk Joy)** /// w celu przejścia do menu ekranowego (OSD).
2. Przesuń **Przycisk Joy**  lub  w celu wyboru **Setup Menu (Menu Ustawienia)**. Następnie przesuń **Przycisk Joy** , aby przejść do menu **Setup Menu (Menu Ustawienia)**.
3. Przesuń **Przycisk Joy**  lub , aby wybrać ustawienie **Quick Access (Szybki dostęp)**. Następnie przesuń **Przycisk Joy** , aby przejść do jego podmenu.
4. Przesuń **Przycisk Joy**  lub , aby wybrać preferencje. Następnie naciśnij **Przycisk Joy** , aby potwierdzić wybór.

UWAGA: Niektóre opcje menu pomocniczego mogą posiadać podmenu. Aby przejść do odpowiedniego podmenu, przesuń **Przycisk Joy** .



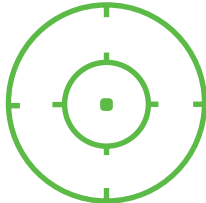


Crosshair (Celownik)

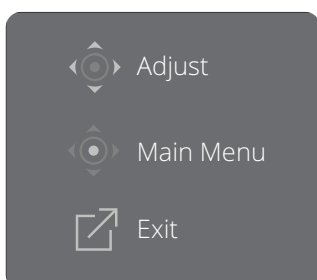
Wybór spośród różnych stylów i kolorów celownika, do stosowania jako nakładka na ekran.

Aby włączyć funkcję Crosshair (Celownik):

1. Naciśnij lub przesunij **Joy Key (Przycisk Joy)** /// w celu przejścia do menu ekranowego (OSD).
2. Przesunij **Przycisk Joy** lub w celu wyboru **Setup Menu (Menu Ustawienia)**. Następnie przesunij **Przycisk Joy** , aby przejść do menu **Setup Menu (Menu Ustawienia)**.
3. Przesunij **Przycisk Joy** lub , aby wybrać **Crosshair (Celownik)**. Następnie przesunij **Przycisk Joy** w celu potwierdzenia wyboru.
4. Przesunij **Przycisk Joy** lub , aby wybrać preferowany styl i kolor celownika. Następnie naciśnij **Przycisk Joy** , aby potwierdzić wybór.

UWAGA: Z prawej strony menu OSD, przed potwierdzeniem zostanie wyświetlony obraz podglądu celownika (typ i kolor).

Crosshair (Celownik)	Opis
Typ A	
Typ B	
Typ C	



UWAGA: Ten komunikat pojawi się z krzyżykiem i automatycznie zniknie po trzech (3) sekundach.

Dodatek

Specyfikacje

Element	Kategoria	Specyfikacje
LCD	Typ	OLED, aktywna matryca LCD 2560 x 1440, Podziałka pikseli 0,2292 mm x 0,2292 mm
	Rozmiar wyświetlacza	67,3 cm (27" powierzchni widzialnej)
	Filtr kolorów	Pasek pionowy RGB
	Powierzchnia szkła	Typ przeciwoodblaskowy (Haze 25%), utwardzona warstwa (3H)
Sygnal wejścia	Synchronizacja wideo	<u>TMDS digital (100 Ω)</u> DisplayPort (v. 1.4): f_h :15~255 kHz, f_v :48~240 Hz HDMI (v. 2.1): f_h :30~160 kHz, f_v :30~240 Hz Type C: f_h :15~255 kHz, f_v :48~240 Hz
Kompatybilność	Komputer PC	do 2560 x 1440
	Macintosh	do 2560 x 1440

Element	Kategoria	Specyfikacje
rozdzielczość ¹	Zalecana	2560 x 1440 przy 240Hz
	Obsługiwany	2560 x 1440 przy 60, 100, 120, 144, 165, 200, 240Hz 2560 x 1080 przy 24, 25, 30, 50, 60Hz 2048 x 1152 przy 60Hz 1920 x 1440 przy 51, 60, 75Hz 1920 x 1200 przy 60, 75Hz 1920 x 1080 przy 24, 25, 30, 50, 60Hz 1680 x 1050 przy 60Hz 1600 x 1200 przy 60Hz 1600 x 900 przy 60Hz 1440 x 900 przy 60, 75Hz 1440 x 576 przy 50Hz 1400 x 1050 przy 60, 75Hz 1366 x 768 przy 60Hz 1360 x 768 przy 60Hz 1280 x 1024 przy 50, 60, 75Hz 1280 x 960 przy 50, 60, 75Hz 1280 x 800 przy 60, 75Hz 1280 x 768 przy 50, 60, 75Hz 1280 x 720 przy 50, 60Hz 1152 x 900 przy 66Hz 1152 x 870 przy 75Hz 1152 x 864 przy 60, 75Hz 1024 x 768 przy 50, 60, 70, 72, 75Hz 1024 x 600 przy 60Hz 848 x 480 przy 60Hz 832 x 624 przy 75Hz 800 x 600 przy 56, 60, 72, 75Hz 720 x 576 przy 50Hz 720 x 480 przy 60Hz 720 x 400 przy 70Hz 640 x 480 przy 50, 60, 66, 72, 75Hz 640 x 400 przy 60, 70Hz 640 x 350 przy 70Hz
zasilacz sieciowy ²	Napięcie wejściowe	Prąd zmienny 100-240V, 50/60Hz (automatyczny przełącznik)
Obszar wyświetlania	Pełny skan (Poziomo x Pionowo)	604,42 x 350,62 mm
		23,80" x 13,80"
Warunki robocze	Temperatura	0° C do 40° C (32° F do 104° F)
	Wilgotność	Od 20% do 90% (bez kondensacji)
	Wysokość n.p.m.	16 404 stóp (5 km)

1- Nie należy ustawiać karty graficznej w komputerze na wartości wykraczające poza zakres tych trybów taktowania; może to spowodować trwałe uszkodzenie wyświetlacza.

2- Należy używać wyłącznie zasilacza/Przewód zasilający sieciowego firmy ViewSonic®, bądź autoryzowanego źródła.

Element	Kategoria	Specyfikacje
Warunki przechowywania	Temperatura	-20° C do 60° C (-4° F do 140° F)
	Wilgotność	Od 5% do 90% (bez kondensacji)
	Wysokość n.p.m.	39 370 stóp (12 km)
Wymiary (Z podstawą)	Fizyczna (S x W x G)	604,4 x 566,6 x 221,8 mm
		23,8" x 23,3" x 8,7"
Wymiary (Bez podstawy)	Fizyczna (S x W x G)	604,4 x 374,9 x 62,2 mm
		23,8" x 14,6" x 2,4"
Mocowanie na ścianie	Wymiary	100 x 100 mm
Waga (Z podstawą)	Fizyczna	6,95 kg
		15,32 lbs
Waga (Bez podstawy)	Fizyczna	4,8 kg
		10,58 lbs
Tryby oszczędności energii	Wł. ³	42W (Typowa) bez audio 44W (Typowa) z 50% audio
	Wył.	≤ 0,3W (Maks.)

3 - Warunki testowe zgodne ze standardami EEL.

Słowniczek

W tym rozdziale wyjaśniono standardową terminologię używaną we wszystkich modelach ekranów LCD. Wszystkie terminy wyszczególnione są w kolejności alfabetycznej.

UWAGA: Niektóre terminy mogą nie stosować się do posiadanego projektora.

A **Advanced DCR (Zaawansowane DCR)**

Technologia Advanced DCR (Zaawansowane DCR), automatycznie wykrywa sygnał obrazu i inteligentnie steruje jasnością podświetlenia i kolorem, aby poprawić jakość czerni w ciemnych scenach i jakość bieli w jasnym otoczeniu.

Audio Adjust (Regulacja dźwięku)

Regulacja głośności, wyciszenie dźwięku lub przełączenie pomiędzy wejściami, jeśli dostępne jest więcej niż jedno źródło.

Auto Detect (Automatyczne wykrywanie)

Jeśli bieżące źródło wejściowe nie przesyła sygnału, monitor automatycznie przełączy się na opcję kolejnego wejścia. Ta funkcja może być w niektórych modelach wyłączona domyślnie.

B **Black Stabilization (Stabilizacja czerni)**

Funkcja stabilizacji czerni ViewSonic, zapewnia podwyższoną widoczność i widoczne szczegóły, poprzez rozjaśnienie ciemnych scen.

Black Frame Insertion (BFI)

BFI (Black Frame Insertion (Tryb stroboskopowy))

Funkcja BFI ma na celu ograniczenie trwałego rozmycia spowodowanego metodą próbkowania i zatrzymania stosowaną we wszystkich wyświetlaczach, w wyniku której za szybko poruszającymi się obiektami pojawia się ślad.

Blue Light Filter (Filtr światła niebieskiego)

Umożliwia ustawienie filtra, który blokuje niebieskie światło o wysokiej energii w celu zapewnienia większego komfortu oglądania.

Uruchamianie ekranu (Uruchamianie ekranu)

Wyłączenie ekranu rozruchowego spowoduje wyłączenie wyświetlania na monitorze komunikatu ekranowego.

Brightness (Jasność)

Regulacja poziomów czerni tła obrazu ekranowego.

C Color Adjust (Regulacja kolorów)

Udostępnia kilka trybów regulacji kolorów dla pomocy podczas regulacji ustawień kolorów w celu dopasowania do potrzeb użytkownika.

Color range (Zakres kolorów)

Monitor może automatycznie wykrywać format kolorów sygnału wejściowego. Można ręcznie zmienić opcje formatu kolorów w celu dopasowania prawidłowego zakresu formatu kolorów, jeśli kolory nie są wyświetlane prawidłowo.

Opcje	Opis
Auto (Automatyczny)	Monitor automatycznie rozpoznaje format kolorów i poziomy czerni oraz bieli.
Full Range (Pełny zakres)	Zakres kolorów poziomów czerni i bieli jest pełny.
Limited Range (Ograniczony zakres)	Zakres kolorów poziomów czerni i bieli jest ograniczony.

Color space (Przestrzeń barwowa)

Umożliwia użytkownikom wybór przestrzeni barwowej do używania z wyjściem koloru monitora (RGB, YUV).

Color Temperature (Temper. barwowa)

Umożliwia użytkownikom wybór określonej temperatury barwowej w celu dalszego dostosowania odbioru wyświetlanego obrazu.

Panel domyślny	Pierwotny stan panelu
sRGB	Standardowa przestrzeń kolorów stosowana dla systemu Windows.
Bluish (Niebieskawy)	Ustaw temperaturę barwową na 9 300K.
Cool (Zimno)	Ustaw temperaturę barwową na 7 500K.
Native (Natywny)	Domyślna temperatura barwowa. Zalecana do ogólnego używania.
Warm (Ciepło)	Ustaw temperaturę barwową na 5 000K.

Contrast (Kontrast)

Regulacja różnicy pomiędzy tłem obrazu (poziom czerni) i planem przednim (poziom bieli).

Crosshair (Celownik)

Wybór spośród różnych stylów i kolorów celownika, do stosowania jako nakładka na ekran.

F FreeSync™ Premium Pro

Technologia AMD FreeSync zakończy niestabilność gier i zawieszanie klatek, zapewniając płynne, wolne od artefaktów działanie, przy praktycznie dowolnej szybkości przesyłania klatek.

G Game mode (tryb Gra)

Integracja menu ekranowego OSD zorientowanego na gry, włącznie ze wstępnie skalibrowanymi ustawieniami gier FPS, RTS i MOBA. Każdy tryb jest funkcjonalnie dostosowywany do potrzeb za pomocą testów podczas grania oraz ustawień dokonywanych w celu uzyskania najlepszej kombinacji kolorów i technologii.

Gamma

Umożliwia użytkownikom ręczną regulację poziomu jasności poziomów szarości monitora. Dostępnych do wyboru jest sześć wartości: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 i 2.8.

H Hertz Limiter (Ograniczenie Hertzów)

Umożliwia użytkownikom sterowanie liczbą klatek wyprowadzanych przez monitor. Monitor ustawi ograniczenie maksymalnej liczby klatek, które można renderować z monitora w celu oszczędzania energii i ładowania z monitora.

Hue (Barwa)

Umożliwia ustawienie odcieni poszczególnych kolorów (czerwonego, zielonego, niebieskiego, cyjan, magenta i żółtego).

I Information (Informacje)

Wyświetlanie trybu taktowania (wejście sygnału wideo) karty graficznej komputera, numeru modelu LCD, numeru seryjnego i adresu URL strony internetowej ViewSonic®. Zapoznaj się z instrukcją użytkownika karty graficznej w celu uzyskania instrukcji na temat zmiany rozdzielczości i częstotliwości odświeżania (częstotliwość pionowa).

UWAGA: Przykładowo, VESA 1024 x 768 @ 60Hz, oznacza rozdzielczość 1024 x 768 i częstotliwość odświeżania 60Hz.

Input Select (Wybór wejścia)

Umożliwia przełączanie pomiędzy różnymi opcjami wejścia, które są dostępne dla danego monitora.

- L Low Input Lag (Małe opóźnienie wejścia)**
ViewSonic® oferuje małe opóźnienie wejścia, wykorzystując funkcję skracania czasu przetwarzania monitora, co zmniejsza opóźnienie sygnału. W podmenu małego opóźnienia wejścia, można wybrać odpowiednią szybkość dla wymaganego sposobu korzystania z opcji.
- M Manual Image Adjust (Ręczna regulacja obrazu)**
Umożliwia wyświetlanie menu Manual Image Adjust (Ręczna regulacja obrazu). Możesz ręcznie ustawić różne parametry jakości obrazu.
- Memory recall (Przywołanie z pamięci)**
Przywracanie regulacji do ustawień fabrycznych, jeśli wyświetlacz działa w początkowym, fabrycznym trybie taktowania, podanym w rozdziale "Specyfikacje" tego podręcznika.
- UWAGA:** (Wyjątek) Ten element sterowania nie wpływa na zmiany dokonane w ustawieniach „Language Select” (Wybór języka) lub „Power Lock” (Blokada zasilania).
- O Offset (Przesunięcie)**
Umożliwia regulację poziomów czerni dla koloru czerwonego, zielonego i niebieskiego. Funkcje wzmocnienia i przesunięcia umożliwiają użytkownikom kontrolę balansu bieli dla zapewnienia największej kontroli podczas zmian kontrastu i ciemnych scen.
- OSD Pivot (Obrót OSD)**
Ustawienie kierunku wyświetlania menu ekranowego OSD monitora.
- Overscan**
Odnosi się do skadrowanego obrazu na ekranie monitora. Ustawienie powiększania na monitorze dla materiałów filmowych w taki sposób, że nie są widoczne najbardziej oddalone krawędzie filmu.
- P Power Indicator (Wskaźnik zasilania)**
Kontrolka która pokazuje, czy monitor jest włączony czy wyłączony. To ustawienie steruje także światłem na podstawie. Użytkownicy mogą wyłączyć efekt światła w opcji “Power Indicator (Wskaźnik zasilania)”. Dodatkowo, wskaźnik zasilania wyświetla średni kolor bezpośrednio interpretując na ekranie odbierany sygnał wejścia koloru.

Q Quick Access (Szybki dostęp)
Szybkie inicjowanie niektórych funkcji i trybów poprzez przycisk i menu Quick Access (Szybki dostęp). Użytkownicy mogą także definiować, które funkcje lub tryby preferują w Quick Access Menu (Menu szybkiego dostępu), poprzez **Setup Menu (Menu ustawień)** w OSD. Funkcja/tryb zostanie włączona po przesunięciu paska światła na element i wyłączona po usunięciu paska światła.

R Recall (Przywołaj)
Służy do zerowania ustawień monitora dla ViewMode (Trybu oglądania).

Resolution Notice (Uwaga dotycząca rozdzielczości)

Uwaga informuje użytkowników o tym, że bieżąca rozdzielczość wyświetlania nie jest ustawiona na prawidłową rozdzielczość natywną. Ta informacja zostanie wyświetlona w oknie ustawień wyświetlania podczas ustawiania rozdzielczości ekranu.

Response Time OD (Czas odpowiedzi)

Zaawansowana funkcja dostrajania dla użytkowników, którzy chcą dostosować czas odpowiedzi swojego monitora. Można je wybrać spośród pięciu (5) różnych poziomów w celu bardziej precyzyjnego dopasowania czasu odpowiedzi, aby był jak najbardziej zgodny z wymaganiami, przy jednoczesnym zmniejszeniu rozmazań lub powidoków w oparciu o wyjątkowy scenariusz każdej gry.

RGB Lighting (Światło RGB)

To ustawienie steruje światłem RGB z tyłu monitora i pod ramką. Regulować można kolor i styl światła RGB.

S Setup Menu (Menu Ustawienia)

Regulacja ustawień menu ekranowego (OSD). Wiele tych ustawień może uaktywniać powiadomienia menu ekranowego, dzięki czemu użytkownicy nie muszą ponownie otwierać menu.

Sharpness (Ostrość)

Umożliwia ustawianie jakości obrazu monitora.

V ViewMode (Tryb wyświetlania)

Wyjątkowa funkcja ViewMode ViewSonic, oferuje wstępne ustawienia opcji "Game (Gra)," "Movie (Film)," "Web (Internet)," "Text (Tekst)", "MAC" oraz "Mono". Te wstępne ustawienia są przeznaczone do zapewniania zoptymalizowanego wyświetlania, przy różnych zastosowaniach ekranu.

ViewScale

Gracze mają możliwość regulacji rozmiaru obrazu wyświetlanego na monitorze, umożliwiając scenariusz "najlepsze dopasowanie".

Rozwiązywanie problemów

W tym rozdziale zostały omówione typowe problemy, które użytkownik może doświadczyć podczas użytkowania monitora.

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Brak zasilania	<ul style="list-style-type: none">• Upewnij się, że monitor jest włączony, naciskając przycisk Zasilanie.• Upewnij się, że przewód zasilający jest prawidłowo i pewnie podłączony do monitora i do gniazda zasilania.• Podłącz inne urządzenie do gniazdka elektrycznego, aby sprawdzić, czy w gniazdku jest prąd.
Zasilanie jest włączone, ale obraz nie wyświetla się na ekranie	<ul style="list-style-type: none">• Upewnij się, że przewód wideo łączący monitor do komputera jest prawidłowo i solidnie podłączony.• Wyreguluj ustawienia poziomu jasności i kontrastu.• Upewnij się, że wybrane jest prawidłowe źródło wejściowe.
Nieprawidłowe lub nietypowe kolory.	<ul style="list-style-type: none">• Jeżeli brakuje jakiś kolorów (czerwonego, zielonego lub niebieskiego), sprawdź przewód wideo, aby upewnić się, że jest on prawidłowo i solidnie podłączony. Poluzowane lub wyłamane piny w złączu przewodu mogą powodować nieprawidłowe połączenie.• Podłącz monitor do innego komputera.
Obraz na ekranie jest zbyt jasny lub zbyt ciemny.	<ul style="list-style-type: none">• Wyreguluj ustawienia jasności i kontrastu przez menu OSD.• Wyzeruj monitor przywracając ustawienia fabryczne.
Obraz na ekranie wciną się i wycina.	<ul style="list-style-type: none">• Upewnij się, że wybrane jest prawidłowe źródło wejściowe.• Sprawdź pod kątem wygiętych lub wyłamanych pinów w złączu przewodu wideo.• Upewnij się, że przewód wideo łączący monitor do komputera jest prawidłowo i solidnie podłączony.
Obraz ekranowy jest rozmazany	<ul style="list-style-type: none">• Ustaw rozdzielczość na prawidłowy format obrazu.• Wyzeruj monitor przywracając ustawienia fabryczne.

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Ekran jest wyśrodkowany nieprawidłowo.	<ul style="list-style-type: none"> • Ustaw poziome i pionowe regulacje za pomocą menu OSD. • Sprawdź format obrazu. • Wyzeruj monitor przywracając ustawienia fabryczne.
Ekran wyświetla się na żółto	<ul style="list-style-type: none"> • Upewnij się, że „Blue Light Filter” (Filtr światła niebieskiego) jest wyłączony.
Na ekranie nie wyświetla się menu OSD/ niedostępne są elementy sterowania OSD	<ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź, czy menu OSD jest zablokowane. • Wyłącz monitor, odłącz przewód zasilający, podłącz go ponownie, a następnie włącz monitor. • Wyzeruj monitor przywracając ustawienia fabryczne.
Klawisze panelu sterowania nie działają.	<ul style="list-style-type: none"> • Naciskaj tylko jeden klawisz w danym momencie. • Uruchom ponownie komputer.
Niektórych menu nie można wybrać w menu ekranowym OSD.	<ul style="list-style-type: none"> • Ustaw ViewMode (Tryb oglądania) dla źródła wejściowego. • Wyzeruj monitor przywracając ustawienia fabryczne.
Brak dźwięku	<ul style="list-style-type: none"> • W przypadku używania zestawu słuchawkowego upewnij się, że stereofoniczny mini jack jest podłączony. • Upewnij się, że głośność nie jest wyciszona albo ustawiona na 0. • Sprawdź ustawienie Audio Input (Wejście audio).
Nie można ustawić monitora.	<ul style="list-style-type: none"> • Upewnij się, że w pobliżu monitora nie znajdują się żadne przeszkody i jest pozostawiona odpowiednia wolna przestrzeń. • W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź „Regulacja kąta oglądania”.
Urządzenia USB podłączone do monitora nie działają	<ul style="list-style-type: none"> • Upewnij się, że przewód USB jest podłączony prawidłowo. • Spróbuj podłączyć do innego portu USB (w razie potrzeby). • Niektóre urządzenia USB wymagają większego prądu; podłącz urządzenie bezpośrednio do komputera.

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Urządzenie zewnętrzne jest podłączone, ale na ekranie nie wyświetla się obraz.	<ul style="list-style-type: none">• Upewnij się, że jest włączone zasilanie.• Wyreguluj jasność i kontrast przez menu OSD.• Sprawdź kabel połączeniowy, aby się upewnić, że jest on prawidłowo i pewnie podłączony. Poluzowane lub wyłamane piny w złączu przewodu mogą powodować nieprawidłowe połączenie.

Konserwacja urządzenia

Ogólne zasady bezpieczeństwa

- Upewnij się, że monitor jest wyłączony, a przewód zasilający jest odłączony od gniazdka elektrycznego.
- Nie wolno rozpryskiwać lub rozlewać żadnych płynów bezpośrednio na ekran lub obudowę.
- Należy ostrożnie obchodzić się z monitorem, ponieważ w przypadku porysowania, na monitorze wyposażonym w ciemną obudowę ślady są bardziej widoczne niż na monitorze z jasną obudową.

Czyszczenie ekranu

- Ekran należy przecierać czystą, miękką i bezpyłową szmatką. W ten sposób usuwany jest kurz i inne zanieczyszczenia.
- Jeżeli ekran jest nadal brudny, należy zastosować niewielką ilość środka do czyszczenia szkła nie zawierającego amoniaku i alkoholu i nanieść ją na czystą, miękką i bezpyłową szmatkę; wtedy można przetrzeć ekran.

Czyszczenie obudowy

- Do czyszczenia należy używać miękkiej i suchej szmatki.
- Jeżeli obudowa jest nadal brudna, należy zastosować niewielką ilość detergentu bez dodatków ściernych bez zawartości amoniaku i alkoholu i nanieść go na czystą, miękką i bezpyłową szmatkę; a następnie przetrzeć powierzchnię.

Wyłączenie

- ViewSonic® nie zaleca używania środków czyszczących opartych na amoniaku lub alkoholu, do czyszczenia ekranu wyświetlacza lub obudowy. Odnotowano sytuacje, że niektóre środki chemiczne uszkadzają ekran i/lub obudowę monitora.
- Firma ViewSonic® nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia spowodowane stosowaniem środków do czyszczenia zawierających amoniak lub alkohol.

Informacje prawne i serwisowe

Informacja o zgodności

Ta część adresuje wszystkie połączone wymagania i oświadczenia dotyczące przepisów. Potwierdzone odpowiednie zastosowania powinny się odnosić do etykiet z nazwą i odpowiednich oznaczeń na urządzeniu.

Oświadczenie o zgodności z FCC

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie podlega następującym dwóm warunkom: (1) to urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz (2) to urządzenie musi akceptować wszystkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami, które mogą powodować nieoczekiwane działanie. To urządzenie zostało poddane testom, które stwierdziły, że spełnia ono ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC.

Ograniczenia te określono w celu zapewnienia stosownego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię częstotliwości radiowej i w przypadku instalacji oraz stosowania niezgodnie z instrukcjami może powodować uciążliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Jednakże, nie gwarantuje się, że zakłócenia nie wystąpią w danej instalacji. Jeżeli urządzenie to powoduje uciążliwe zakłócenia odbioru radia i telewizji, co można sprawdzić poprzez włączenie i wyłączenie sprzętu, użytkownik może podjąć próbę usunięcia zakłóceń poprzez jeden lub więcej następujących środków

- Zmiana kierunku lub położenia anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępów pomiędzy urządzeniem i odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia do gniazda zasilanego z innego obwodu niż odbiornik.
- Kontakt ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem RTV w celu uzyskania pomocy.

Ostrzeżenie: Ostrzega się, że zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnej zgody strony odpowiedzialnej za zgodność, mogą pozbawić użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Oświadczenie o zgodności z przepisami Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Zgodność z CE dla krajów europejskich



To urządzenie jest zgodne z Dyrektywą EMC 2014/30/EU i Dyrektywą niskonapięciową 2014/35/EU.

Następujące informacje są przeznaczone wyłącznie dla krajów członkowskich UE:

Znak pokazany po prawej oznacza zgodność z Dyrektywą 2012/19/EU dotyczącą Odpadów elektrycznych i elektronicznych (WEEE). Znak ten określa, że urządzenia NIE należy usuwać z niesortowanymi odpadami miejskimi, ale należy je przekazać do systemów zbiórki zgodnie z lokalnie obowiązującymi przepisami prawa.



Deklaracja zgodności RoHS2

Ten produkt został skonstruowany i wyprodukowany zgodnie z Dyrektywą 2011/65/EU Parlamentu Europejskiego i Rady dotyczącej ograniczeń używania niektórych substancji niebezpiecznych w urządzeniach elektrycznych i elektronicznych (Dyrektywa RoHS2) i jest zgodny z wartościami maksymalnej koncentracji określonymi przez Europejski Komitet Adaptacji Technicznej (TAC), jak pokazano poniżej:

Substancja	Proponowana maksymalne stężenie	Rzeczywiste stężenie
Ołów (Pb)	0,1%	< 0,1%
Rtęć (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadm (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrom sześciowartościowy (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Polibromowane dwufenyle (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polibromowane etery difenylowe (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Ftalan dwu-2-etyloheksylu (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan benzylo butylu (BBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan dibutylu (DBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan diizobutylu (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Niektóre komponenty produktów, jak określono powyżej są wyłączone, na podstawie Dodatku III Dyrektywy RoHS2, jak określono poniżej:

- Stop miedzi zawierający wagowo do 4% ołowiu.
- Ołów w stopach lutowniczych o wysokiej temperaturze topnienia (tj. stopy ołowiane zawierające wagowo 85% lub więcej ołowiu)
- Komponenty elektryczne i elektroniczne zawierające ołów w szkłe lub ceramice inne niż ceramika dielektryczna w kondensatorach, np. urządzenia piezoelektryczne lub w szklanych lub ceramicznych składnikach matryc.
- Ceramika dielektryczna kondensatorów o napięciu znamionowym prądu zmiennego 125 V lub prądu stałego 250 V lub wyższym, zawiera ołów.

Indyjskie ograniczenie dotyczące substancji niebezpiecznych

Oświadczenie o ograniczeniach dotyczących substancji niebezpiecznych (Indie). Ten produkt jest zgodny z przepisami "India E-waste Rule 2011" i zakazuje używania ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowanego dwufenylu lub polibromowanych eterów difenylowych o stężeniach przekraczających 0,1 % wagi i 0,01 % wagi dla kadmu, poza wyjątkami ustalonymi w Harmonogramie 2 przepisów.

Usuwanie produktu i upływanie terminu jego przydatności

Firma ViewSonic® szanuje środowisko naturalne i jest zaangażowana w działania proekologiczne. Dziękujemy za wspieranie inteligentnego, proekologicznego przetwarzania komputerowego. Należy odwiedzić stronę internetową ViewSonic®, aby dowiedzieć się więcej.

USA i Kanada

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europa

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Tajwan

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Uwaga dotycząca baterii

Zasady bezpieczeństwa

Aby zapobiec wyciekowi, przegrzaniu lub zapaleniu baterii, należy przestrzegać następujących środków ostrożności:

- Baterii nie należy zanurzać w wodzie ani wodzie morskiej.
- Baterii nie należy używać ani nie pozostawiać w pobliżu źródła ciepła, takiego jak ogień lub grzejnik.
- Nie wolno odwracać styków plus i minus.
- Baterii nie wolno wrzucać do ognia lub innego źródła ciepła.
- Baterii nie wolno zwierać, łącząc bezpośrednio styki plus i minus z innymi metalowymi przedmiotami, takimi jak drut.
- Baterii nie należy używać ani pozostawiać w miejscach o bardzo wysokiej temperaturze (np. w bezpośrednim świetle słonecznym lub w pojeździe), ponieważ może to spowodować przegrzanie, pożar lub pogorszenie jakości działania i skrócenie czasu eksploatacji.
- Jeśli bateria wycieknie i elektrolit dostanie się do oczu, nie należy pocierać oczu. Oczy należy natychmiast przepłukać czystą, bieżącą wodą i zwrócić się o pomoc lekarską. W przeciwnym razie może dojść do uszkodzenia oczu.
- Jeżeli podczas użytkowania, ładowania lub przechowywania, bateria wydziela nieprzyjemny zapach, generuje ciepło, odbarwia się, odkształca lub w jakikolwiek sposób zmienia wygląd na nietypowy należy ją natychmiast wyjąć z urządzenia i zaprzestać jej używania.
- Po zabrudzeniu styków baterii, przed użyciem należy je oczyścić suchą szmatką. W przeciwnym razie może wystąpić awaria zasilania lub ładowania z powodu nieprawidłowego połączenia z urządzeniem.
- Baterię należy używać wyłącznie z akcesoriami określonymi przez producenta.
- Ten produkt nie zawiera żadnych części, które użytkownik mógłby naprawiać samodzielnie. Wszelkie uszkodzenia powstałe na skutek samodzielnego demontażu przez użytkownika nie są objęte gwarancją. Czynności naprawcze powinny być wykonywane przez wykwalifikowanych profesjonalistów.
- Nieprawidłowa wymiana baterii grozi jej eksplozją. Wymienić można wyłącznie na ten sam lub równoważny typ zalecany przez producenta urządzenia. Zużyte baterie należy usuwać zgodnie z instrukcjami producenta baterii.



Ten znak wskazuje, że urządzenia NIE należy wyrzucać, razem ze zużytymi lub wyrzuconymi bateriami lub akumulatorami, jako nieposortowane odpady komunalne, lecz należy korzystać z dostępnych systemów zwrotu i zbiórki.

注意：電池若未正確更換，可能會導致產品損壞。請用原廠建議之同數或同等級的電池來更換，請依原廠指示處理廢棄電池。



Taiwan: For better environmental protection, waste batteries should be collected separately for recycling or special disposal.

台灣：為保護環境與安全，廢棄電池應進行回收處理。

⚠ WARNING	
<ul style="list-style-type: none">• INGESTION HAZARD: This product contains button cell or coin battery.• DEATH or serious injury can occur if ingested.• A swallowed button cell or coin battery can cause Internal Chemical Burns in as little as 2 hours.• KEEP new and used batteries OUT OF REACH of CHILDREN.• Seek immediate medical attention if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.	
⚠ WARNING	
<ul style="list-style-type: none">• INGESTION HAZARD: This product contains button cell or coin battery.• DEATH or serious injury can occur if ingested.• A swallowed button cell or coin battery can cause Internal Chemical Burns in as little as 2 hours.• KEEP new and used batteries OUT OF REACH of CHILDREN.• Seek immediate medical attention if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.	

- Zużyte baterie należy wyjąć i poddać recyklingowi lub utylizacji, zgodnie z lokalnymi przepisami i należy je trzymać z dala od dzieci. Baterii NIE należy wrzucać do pojemników z odpadami domowymi ani nie należy ich spalać.
- Nawet zużyte baterie mogą spowodować poważne obrażenia lub śmierć.
- Aby uzyskać informacje o leczeniu należy zadzwonić do lokalnego centrum kontroli zatruć.
- Zgodny typ baterii: CR2025
- Nominalne napięcie baterii: 3,0 V
- Baterii jednorazowych nie wolno ładować ponownie.
- Nie należy wymuszać rozładowywania, ładowania, demontować, nadmiernie nagrzewać (temperatura określona przez producenta) ani spalać. Może to spowodować obrażenia w wyniku ujścia gazów, wycieku lub eksplozji, a w następstwie oparzenia chemiczne.
- Należy się upewnić, że baterie są zainstalowane prawidłowo i zgodnie z oznaczeniami biegunów (+ i -).
- Nie należy mieszać starych i nowych baterii, baterii różnych marek lub typów, takich jak baterie alkaliczne, węglowo-cynkowe lub baterie ładowalne.
- Zgodnie z lokalnymi przepisami, baterie należy wyjąć i natychmiast poddać recyklingowi lub wyjąć z urządzenia, które nie będzie długo używane.
- Należy zawsze całkowicie zabezpieczyć wnękę baterii. Jeśli wnęka baterii nie zamyka się prawidłowo, należy zaprzestać używania produktu, wyjąć baterie i umieścić je z dala od dzieci.

Informacje o prawach autorskich

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2024. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Macintosh i Power Macintosh to zastrzeżone znaki towarowe Apple Inc.

Microsoft, Windows i logo Windows logo to zastrzeżone znaki towarowe Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

ViewSonic®, logo trzech ptaków, to zastrzeżone znaki towarowe ViewSonic® Corporation.

VESA to zastrzeżony znak towarowy Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort i DDC to znaki towarowe VESA.

ENERGY STAR® to zastrzeżony znak towarowy U.S. Environmental Protection Agency (EPA).

Jako partner handlowy firmy ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation stwierdza, że ten produkt odpowiada wytycznym firmy ENERGY STAR® w zakresie skuteczności energetycznej.

Wyłączenie: ViewSonic® Corporation nie ponosi żadnej odpowiedzialności za techniczne lub edytorskie błędy lub pominięcia w tej publikacji; w odniesieniu do przypadkowych albo wynikowych szkód, spowodowanych wykorzystywaniem tego materiału albo działania lub używania tego produktu.

Dążąc stale do ulepszania produktu, firma ViewSonic® Corporation zastrzega sobie prawo do zmiany specyfikacji produktu bez wcześniejszego powiadomienia. Informacje w tym dokumencie mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

Żadnej części tej publikacji nie można kopiować, powielać lub przesyłać w jakikolwiek sposób do jakichkolwiek celów, bez wcześniejszego, pisemnego pozwolenia uzyskanego od firmy ViewSonic® Corporation.

Obsługa klienta

W celu uzyskania pomocy technicznej lub serwisu dla produktu, należy sprawdzić tabelę poniżej lub skontaktować się z naszym sprzedawcą.

UWAGA: Będzie potrzebny numer seryjny produktu.

Kraj/Region	Strona internetowa	Kraj/Region	Strona internetowa
Azja z rejonu Pacyfiku oraz Afryka			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Ameryka Południowa i Północna			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Ograniczona gwarancja

Wyświetlacz ViewSonic®

Co obejmuje gwarancja:

Firma ViewSonic® gwarantuje, że w okresie gwarancji, przy normalnym użytkowaniu, jej produkty będą wolne od wad materiałowych i defektów wytwarzania. Jeśli w okresie obowiązywania gwarancji ujawnią się wady materiałowe lub defekty wytwarzania, firma ViewSonic® według własnego uznania naprawi lub wymieni produkt na produkt podobny. Produkt zamienny albo części mogą zawierać zregenerowane fabrycznie albo odnowione części lub komponenty. Naprawa lub wymiana urządzenia lub podzespołów będzie objęta w sposób zrównoważony czasem pozostałym w ramach ograniczonej pierwotnej gwarancji klienta, a okres gwarancyjny nie zostanie przedłużony. Firma ViewSonic® oferuje bez gwarancji oprogramowanie stron trzecich, czy to dostarczany wraz z produktem lub zainstalowany przez klienta, montaż nieautoryzowanych części sprzętowej lub podzespołów, np. lampy do projektora. (Przejdź do: rozdział „Co nie jest objęte gwarancją”).

Jak długo obowiązuje gwarancja:

Na monitory ViewSonic® jest udzielana gwarancja na okres od 1 do 3 lat, w zależności od kraju zakupu, na wszystkie części, włącznie ze źródłem światła oraz na robociznę, która obowiązuje od daty zakupu przez pierwszego nabywcę.

Kogo chroni gwarancja:

Ta gwarancja jest ważna wyłącznie dla pierwszego nabywcy.

Co nie jest objęte gwarancją:

- Żaden produkt ze zniszczonym, zmodyfikowanym albo usuniętym numerem fabrycznym.
- Uszkodzenia, pogorszenie jakości albo awaria spowodowana przez:
 - » Wypadkiem, niewłaściwym użytkowaniem, zaniedbaniem, wodą, wyładowaniem atmosferycznym, albo innymi siłami natury, nieautoryzowaną modyfikacją produktu albo nieprzestrzeganiem instrukcji dostarczonych z produktem.
 - » Naprawy lub próby napraw wykonywanych przez kogokolwiek bez upoważnienia firmy ViewSonic®.
 - » Uszkodzenia lub utrata programów, danych, bądź wymiennych nośników pamięci.
 - » Normalnym zużyciem.
 - » Usunięciem lub instalacją produktu.

- Oprogramowane lub utrata danych w wyniku naprawy lub wymiany.
- Wszelkich uszkodzeń produktu podczas dostawy.
- Przyczyny zewnętrzne, np. fluktuacje prądu elektrycznego lub awarie.
- Używaniem materiałów eksploatacyjnych lub części, które nie spełniają specyfikacji ViewSonic.
- Nieprzestrzeganie przez właściciela zasad wykonywania okresowych konserwacji opisanych w niniejszym Podręczniku użytkownika.
- Wszelkimi innymi przyczynami, nie powiązаныmi z defektem produktu.
- Uszkodzenia spowodowane przez statyczne (nieruchome) obrazy wyświetlane przez dłuższy czas (określane również wypalaniem obrazu).
- Oprogramowanie - dostarczane wraz z produktem lub instalowane przez klienta oprogramowanie stron trzecich.
- Sprzęt/akcesoria/części/podzespoły –montaż niezatwierdzonego sprzętu, akcesoriów, materiałów eksploatacyjnych lub podzespołów, np. lamp do projektora.
- Uszkodzenia powłoki na powierzchni monitora lub jej niewłaściwe użytkowanie poprzez czyszczenie niezgodnie z zasadami opisanymi w tym Podręczniku użytkownika.
- Koszty serwisowe wynikające z usuwania, montażu i konfiguracji, w szczególności montaż naścienny produktu.

Jak uzyskać serwis:

- W celu uzyskania informacji na temat napraw serwisowych w okresie obowiązywania gwarancji należy skontaktować się z obsługą klienta firmy ViewSonic® (należy przejść nastronę „Obsługa klienta”). Należy podać numer seryjny produktu.
- Aby uzyskać świadczenie gwarancyjne należy dostarczyć: (a) Oryginalny dowód sprzedaży z datą sprzedaży, (b) imię i nazwisko, (c) adres, (d) opis problemu oraz (e) numer seryjny produktu.
- Produkt należy zanieść lub wysłać w oryginalnym opakowaniu po opłaceniu kosztów do autoryzowanego punktu serwisowego ViewSonic® lub bezpośrednio do firmy ViewSonic®.
- W celu uzyskania dodatkowych informacji lub nazwy najbliższego punktu serwisowego firmy ViewSonic® należy skontaktować się z firmą ViewSonic®.

Ograniczenie dorozumianych gwarancji:

Nie zapewnia się żadnych gwarancji, wyrażonych lub dorozumianych, wykraczających poza zamieszczony tu opis, włącznie z dorozumianą gwarancją przydatności handlowej i dopasowania do określonego celu.

Wyłączenia szkód:

Odpowiedzialność firmy ViewSonic® jest ograniczona do kosztu naprawy lub wymiany produktu. Firma ViewSonic® nie ponosi żadnej odpowiedzialności w przypadku:

- Szkody wyrządzone w stosunku do innego mienia, spowodowane przez usterki wyrobu, szkody polegające na niewygodzie, niemożności użytkowania wyrobu, stracie czasu, zysków, możliwości gospodarczych, dobrego imienia, zakłóceniu stosunków gospodarczych lub na innej stracie handlowej, nawet jeżeli firma Viewsonic została powiadomiona o możliwości takich szkód.
- Wszelkie inne szkody przypadkowe, wtórne lub określone inaczej.
- Wszelkie roszczenia dowolnej strony trzeciej wobec klienta.
- Naprawy lub próby napraw wykonywanych przez kogokolwiek bez upoważnienia firmy ViewSonic®.

Skutki prawa stanowego:

Niniejsza gwarancja nadaje klientowi określone uprawnienia i może on także posiadać inne. W niektórych stanach niedozwolone jest ograniczanie gwarancji domniemanych, ani też wyłączenie szkód dodatkowych i następczych, toteż powyższe ograniczenia mogą nie mieć zastosowania do danego użytkownika.

Sprzedaż poza USA i Kanadą:

W celu uzyskania informacji na temat gwarancji i usług serwisowych dla produktów firmy ViewSonic® sprzedawanych poza Stanami Zjednoczonymi i Kanadą należy skontaktować się z firmą ViewSonic® lub lokalnym sprzedawcą ViewSonic®.

Okres gwarancji na ten produkt w części kontynentalnej Chin (z wyłączeniem Hongkongu, Makao i Tajwanu) zależy od zasad i warunków określonych w Karcie gwarancyjnej.

W przypadku użytkowników z Europy i Rosji pełne informacje szczegółowe na temat gwarancji można znaleźć na: <http://www.viewsonic.com/eu/> w zakładce „Wsparcie techniczne/Gwarancja”.



ViewSonic®