

XG272-2K-OLED

Skjerm

Brukerveiledning

Modellnr. VS19852
PN: XG272-2K-OLED

Takk for at du valgte ViewSonic®

Som en verdensledende leverandør av visuelle løsninger er ViewSonic® dedikert til å overgå verdens forventninger til teknologisk evolusjon, innovasjon og enkelhet. Hos ViewSonic® tror vi på at våre produkter har potensial til å skape en positiv innvirkning på verden, og vi er sikre på at ViewSonic®-produktet du har valgt, vil tjene deg godt.

Takk igjen for at du valgte ViewSonic®!

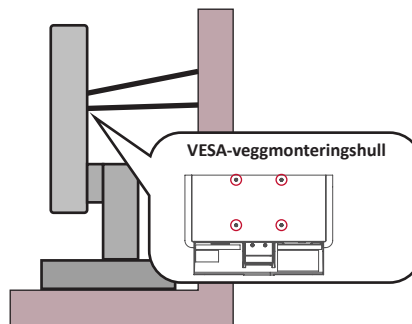
Sikkerhetsforholdsregler

- Les følgende Sikkerhetsforholdsregler før du begynner å bruke enheten.
- Behold denne brukerveiledningen på et trygt sted for fremtidig referanse.
- Les alle advarsler, og følg alle instruksjoner.
- Sitt minst 18" (45 cm) fra enheten.
- La det være minst 4" (10 cm) klaring rundt enheten for å sikre god ventilasjon.
- Når du flytter enheten, må du være forsiktig så du ikke mister eller dunker enheten mot noe.
- Bruk alltid skap eller stativer eller installasjonsmetoder som anbefales av produsenten til skjermen.
- Bruk alltid møbler som støtter skjermen trygt.
- Sørg alltid for at skjermen ikke henger over kanten til møblet det står på.
- Ikke plasser skjermen på et sted der det kan komme barn.
- Lær alltid barna om farene ved å klatre på møbler for å nå skjermen eller tilhørende utstyr.
- Ledninger og kabler som er koblet til skjermen, skal legges og ordnes slik at de ikke kan snubles over, trekkes i eller dras i.
- Vær forsiktig når du fjerner bakdekselet på skjermen. Skjermen inneholder deler med høy spenning.
- Ikke bruk enheten i nærheten av vann. For å redusere faren for brann eller elektrisk støt skal enheten ikke utsettes for fukt.
- Ikke utsett enheten for direkte sollys eller andre vedvarende varmekilder. Ikke monter i nærheten av varmekilder som for eksempel radiatorer, varmeventiler, varmeovner eller andre enheter (inkludert forsterkere) som kan øke temperaturen til enheten til farlige nivå.
- Bruk en myk, tørr klut til å rengjøre det eksterne kabinettet. Du finner mer informasjon i delen «Vedlikehold» i denne håndboken.
- Unngå å berøre skjermen, da det kan komme olje på den hvis du berører den.
- Ikke berør overflaten til skjermen med skarpe eller harde gjenstander, da det kan skade skjermen.
- Ikke plasser skjermen på et ustabil sted.
- Ikke plasser skjermen på høye møbler (som en skap eller bokhyller) uten at både møbelet og skjermen festes til en egnet støtte.
- Ikke plasser skjermen på en duk, og ikke legg andre materialer mellom produktet og møblet det står på.

- Plasser enheten på et godt ventilert område. Ikke plasser noe på enheten som hindrer varmeavledning.
- Ikke legg tunge gjenstander på enheten eller tilkoblingskablene.
- Ikke plasser gjenstander som kan friste barn til å klatre, for eksempel leker og fjernkontroller, oppå skjermen eller møblet den står på.
- Hvis det kommer røyk, en unormal støy eller en merkelig lukt, må du umiddelbart slå av enheten og ringe forhandleren eller ViewSonic®. Det er farlig å fortsette å bruke enheten.
- Ikke forsøk å omgå sikkerhetsfunksjonen til et polarisert eller jordet støpsel. Enkelte land bruker polariserte støpsler der stiftene har forskjellig bredde. Et jordet støpsel har to pinner og i tillegg jordingskontakt. Den brede pinnen eller jordingskontakten er der for din sikkerhet. Hvis støpselet ikke passer inn i stikkontakten, må du skaffe en adapter og ikke forsøke å tvinge støpselet inn i stikkontakten.
- Kontroller bygningens elektriske installasjon. Systemet skal ha en strømbryter klassifisert til 120/240 V, 20 A.
- Når du kobler til et stikkontakt, må du IKKE omgå jordingen. Sørg for at jordingstenger ALDRI FJERNES.
- Pass på at strømfledningen ikke kan bli tråkket på eller komme i klemme, særlig ved støpselet og der ledningen kommer ut av utstyret. Sørg for at stikkontakten er i nærheten av utstyret slik at den er lett tilgjengelig.
- Bruk kun ekstrautstyr/tilbehør som er spesifisert av produsenten.
- Ved bruk av en vogn må det utvises varsomhet når apparatet og vognen flyttes for å unngå velt og personskade.
- Ta støpselet ut av stikkontakten dersom enheten ikke skal brukes over en lengre periode.
- Overlat alt reparasjonsarbeid til kvalifisert servicepersonell. Det er nødvendig med service når enheten har skadet på en eller annen måte: hvis strømforsyningsledningen eller støpslet er skadet, hvis væske søles på eller gjenstander faller inn i enheten, hvis enheten utsettes for regn eller fuktighet, hvis enheten ikke fungerer normalt eller har blitt sluppet.
- Ved bruk av øre-/hodetelefoner, må du justere lydstyrken til et passende nivå, ellers kan det oppstå hørselsskade.

- Stabilitetsfare: Skjermen kan falle ned og forårsake alvorlig personskade eller død. For å unngå personskade må skjermen festes godt til gulv/vegg i samsvar med installasjonsinstruksjonene.
- Skjermen kan festes til en vegg eller fast gjenstand med ledning eller annen festeanordning for å bidra til å støtte vekten til skjermen og forhindre at den faller over.

Hullmønster (B x H)	Grensesnittmatte (B x H x D)	Mattehull	Skruespesifikasjon	mengde
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm	4



MERKNAD:

- Festeanordning/ledning skal kunne tåle 100 N kraft.
- Sørg for at ledningen er rett og at eventuell slakk fjernes. Baksiden på festeanordningen skal vende mot veggen for å sikre at den ikke kan vippe under ytre kraft.
- Sørg for at skjermen ikke vipper under ytre kraft uansett høyden eller rotasjonsvinkelen til festeanordningen.
- Hvis skjermen skal flyttes, er det viktig å huske forholdsreglene over.

Innhold

Sikkerhetsforholdsregler	3
Innledning	8
Innholdet i pakken	8
Produktoversikt	9
Førstegangsoppsett	10
Montere stativet	10
Fjernkontroll	12
Oversikt	12
Sette opp fjernkontrollen	12
Fjerne stativet og montere skjermen	13
Bruke sikkerhetssporet	15
Koble til	16
Koblet til strøm	16
Koble til eksterne enheter	17
HDMI-tilkobling	17
DisplayPort-tilkobling	18
Type C	19
USB-tilkobling	20
Bruke USB-portene	21
Koble til lyd	22
Bruke skjermen	23
Justere visningsvinkelen	23
Justere høyden	23
Justering av skjerm retning (Monitor Pivot)	24
Svingevinkeljustering	25
Vippevinkeljustering	26
Slå enheten på/av	27
Quick Access Menu (Hurtigtilgangsmeny)	28
Hurtigknapper	29
Konfigurere innstillinger	31
Generell bruk	31
Skjermmenytre	34
Menyvalg	39

Avanserte funksjoner og innstillinger	49
Variable Refresh Rate (VRR)	49
HDR (høyt dynamisk område)	50
Blålysfilter og øyehelse	51
Beregne pauser	52
Fokustrøtthet (20-20-20-regelen)	52
Se på fjerne gjenstander	52
Øye- og nakkeøvelser	52
ViewScale (Visningsskala)	53
Quick Access (Hurtigtilgang)	54
Crosshair (Sikte)	55
Vedlegg	56
Spesifikasjoner	56
Ordliste	59
Feilsøking	65
Vedlikehold	67
Generelle forholdsregler	67
Rengjøre skjermen	67
Rengjøre kabinettet	67
Regulatorisk og serviceinformasjon	68
Samsvarsinformasjon	68
FCC-samsvarserklæring	68
Industry Canada-erklæring	68
CE-samsvar for europeiske land	68
Deklarasjon av RoHS2-samsvar	69
Begrensning av farlige stoffer i India	70
Avhending av produktet ved slutten av produktlivet	70
Batterimelding	71
Sikkerhetsforholdsregler	71
Informasjon om opphavsrett	73
Kundeservice	74
Begrenset garanti	75

Innledning

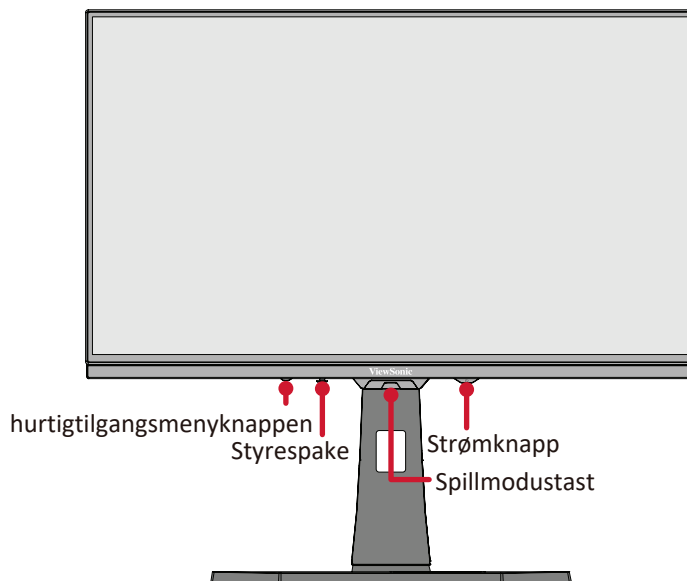
Innholdet i pakken

- Skjerm
- Skjermstativ
- Strømadapter
- Videokabel
- Fjernkontroll
- Batteri
- Hurtigstartveiledning

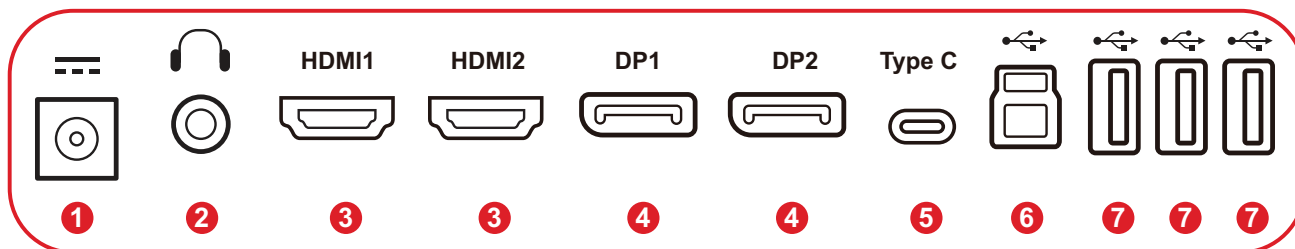
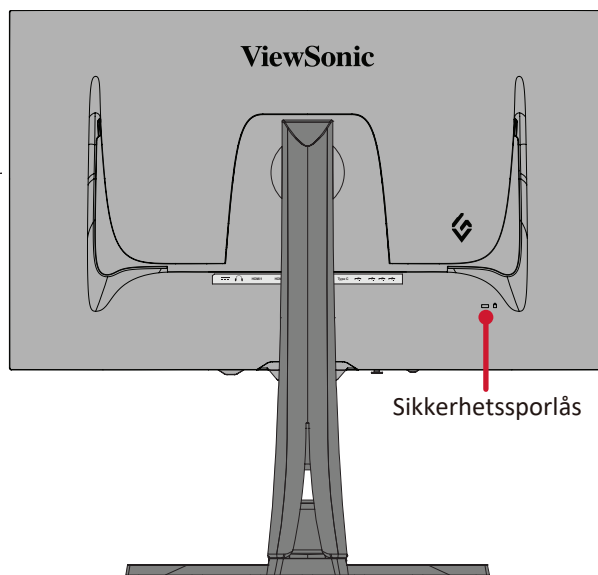
MERKNAD: Strømledningen/strømadapter og videokablene som følger med i pakken kan variere avhengig av landet du er i. Ta kontakt med din lokale forhandler for mer informasjon.

Produktoversikt

Sett forfra



Sett bakfra



1. DC IN

2. Audio Out






3. HDMI

4. DisplayPort

5. USB Type C

6. USB Upstream

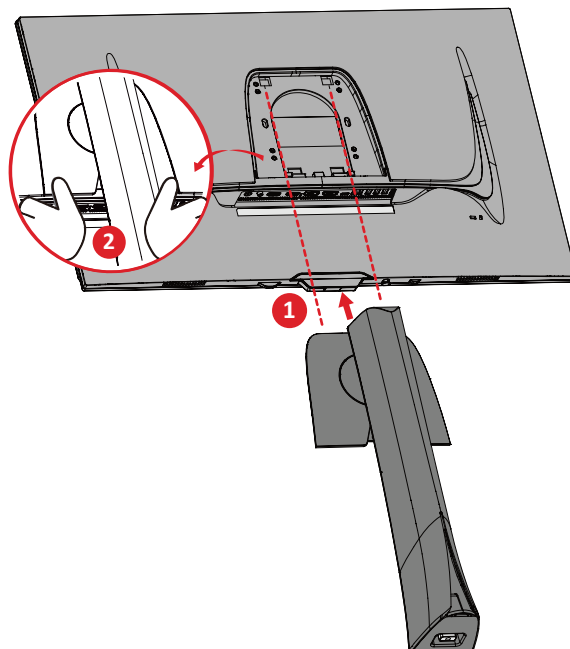
7. USB Downstream

MERKNAD: For mer informasjon om knapp  /  /  /  /  og funksjoner kan du se «Hurtigknapper» på side 26.

Førstegangsoppsett

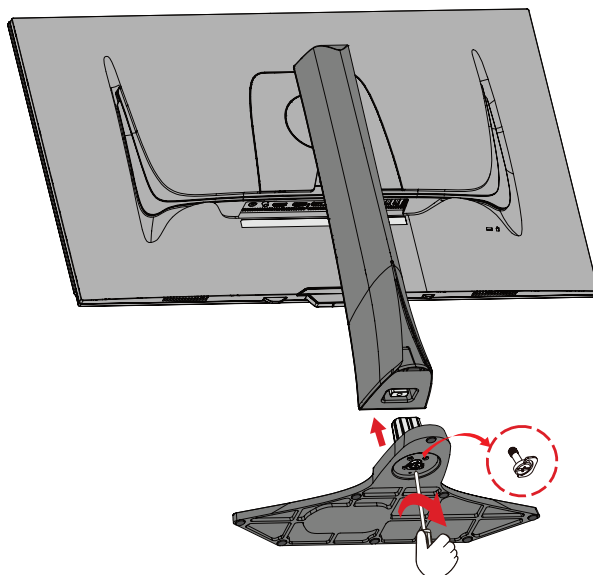
Montere stativet

1. Plasser enheten på en flat stabil overflate med skjermen vendt ned.
2. Juster og skyv de øvre krokene på stativet inn i stativmonteringssporene.

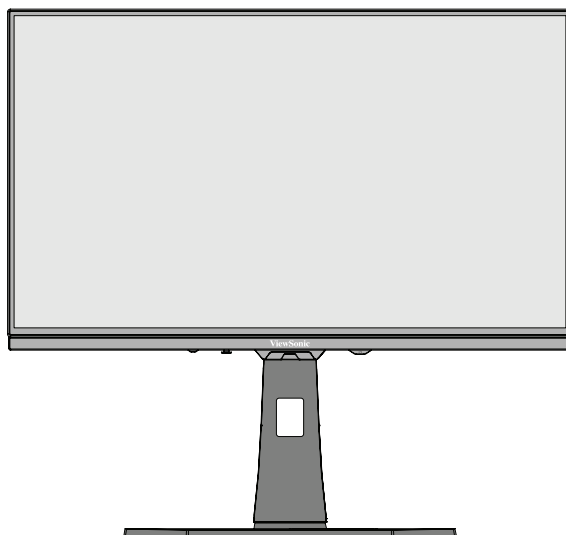


MERKNAD: Sørg for at stativet står støtt og at hurtigutløsningsfliken klikker godt på plass.

3. Bruk skruen i skjermstativbasen til å feste til skjermstativnakken.



4. Løft enheten med håndtaket til oppreist posisjon på et flatt og stabilt underlag.

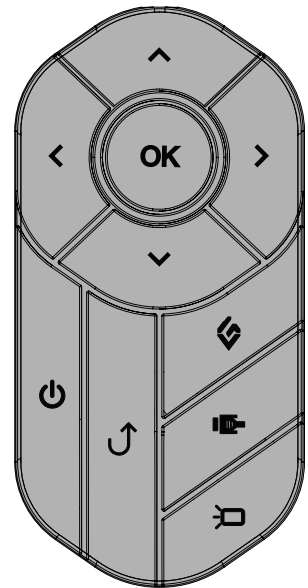


MERKNAD: Plasser alltid enheten på et flatt og stabilt underlag. Dersom ikke dette gjøres, kan det føre til at enheten faller og at enheten skades og/eller at det forekommer personskade.

Fjernkontroll

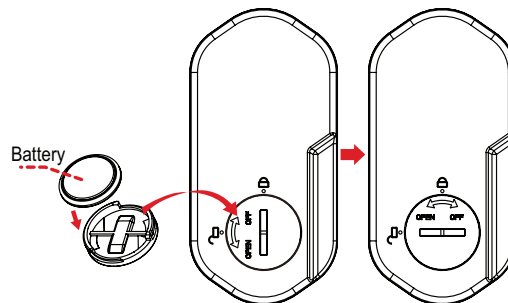
Oversikt

Ikon		Beskrivelse
OK	OK	Bekrefter skjermmenyvalget.
	Navigasjonspiler	Velger menyelementer og gjør justeringer.
	Strøm	Slår skjermen av eller på.
	Tilbake	Går tilbake til forrige meny nivå.
	Spillmodus	Velger en spillfokusert skjerminnstilling.
	Inngangskilde	Velger inngangskilde.
	Lysstyrke/ kontrast	Justerer lysstyrken og kontrastnivået.

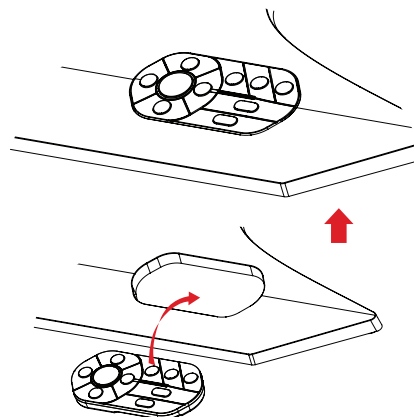


Sette opp fjernkontrollen

1. Ta batteridekselet av bunnen på fjernkontrollen, sett inn batteriet og sett batteridekselet på plass igjen.



2. Plasser fjernkontrollen i det angitte området på basen til skjermstativet.



Fjerne stativet og montere skjermen

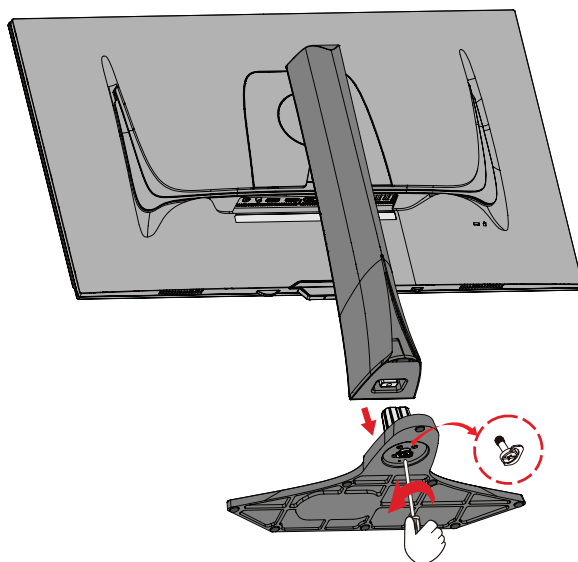
Se tabellen nedenfor for standardmålene for veggmonteringssettene.

MERKNAD: Bruk kun UL-sertifisert veggmonteringssett/-brakett. Du kan få tak i et veggmonteringssett eller en høydejusteringsbase ved å kontakte ViewSonic® eller din lokale forhandler.

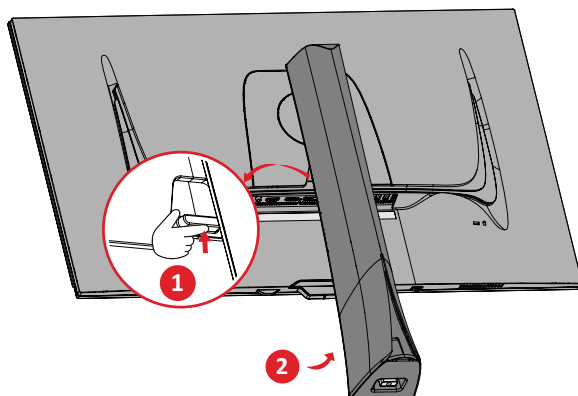
Maksimal belastning	Hullmønster (B x H)	Grensesnittmatte (B x H x D)	Mattehull	Skruespesifikasjon	mengde
14 kg	100 x 100 mm	I/A	I/A	M4 x 10 mm	4

MERKNAD: Veggmonteringssett selges separat.

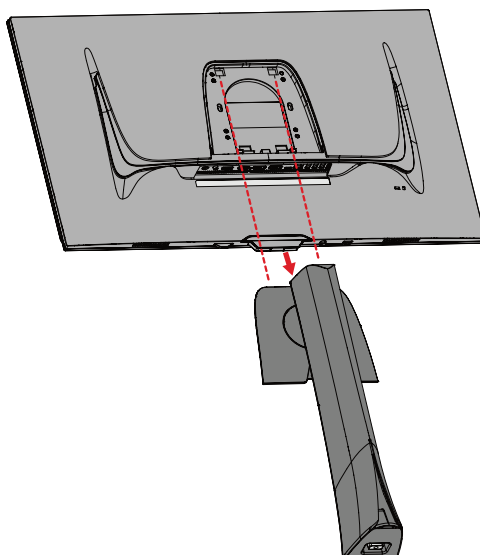
1. Slå av skjermen, koble fra alle kabler og fjern fjernkontrollen.
2. Plasser enheten på en flat stabil overflate, med toppen ned.
3. Bruk skruen i skjermstativbasen til å feste til skjermstativnakken.



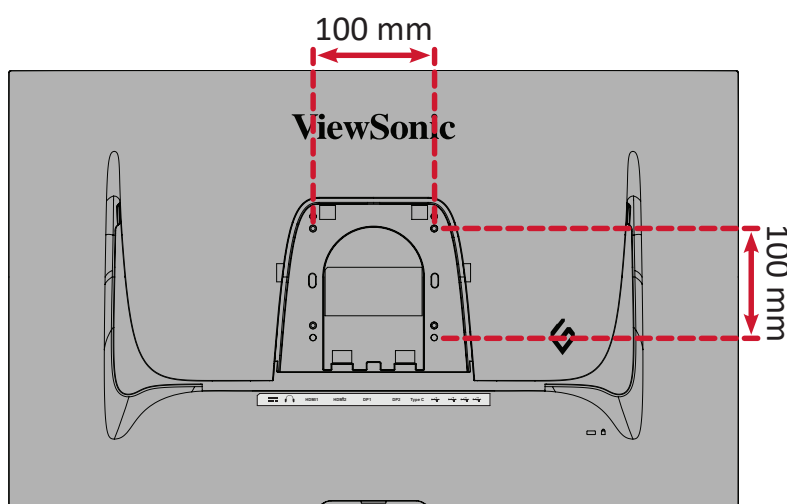
4. Trykk og hold hurtigutløsningsfliken, og løft forsiktig opp stativet.



5. Trekk litt ned for å løsne krokene, og ta av stativet.



6. Fest monteringsbraketten på VESA-monteringshullene bak på skjermen. Fest deretter med fire (4) skruer (M4 x 10 mm).



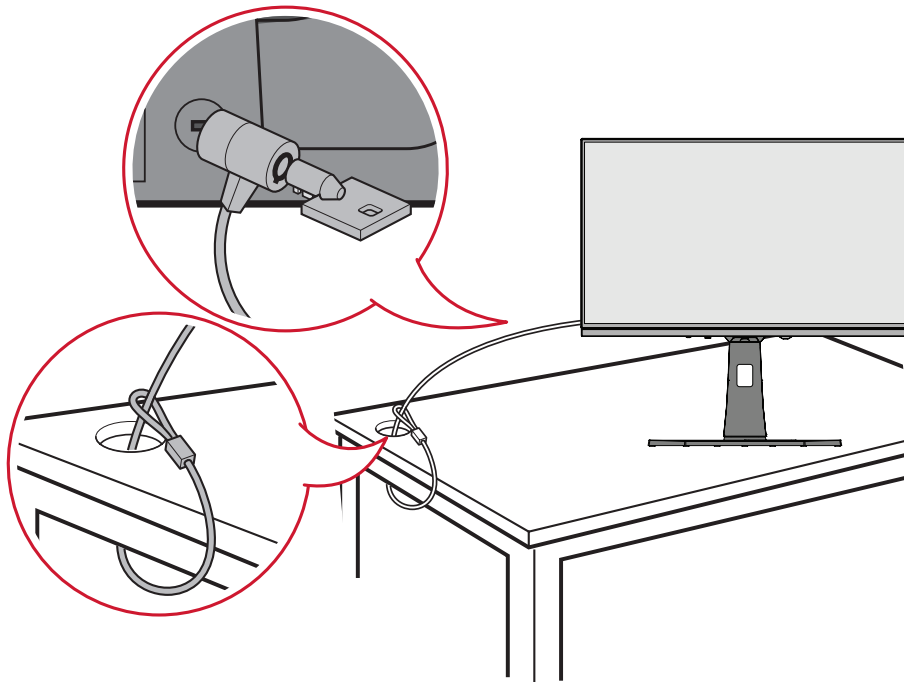
7. Følg instruksjonene som følger med veggmonteringssettet for å montere skjermen på veggen.

Bruke sikkerhetssporet

For å hindre at enheten blir stjålet bør du bruke en sikkerhetsspøråningsenhet for å feste enheten til en fast gjenstand.

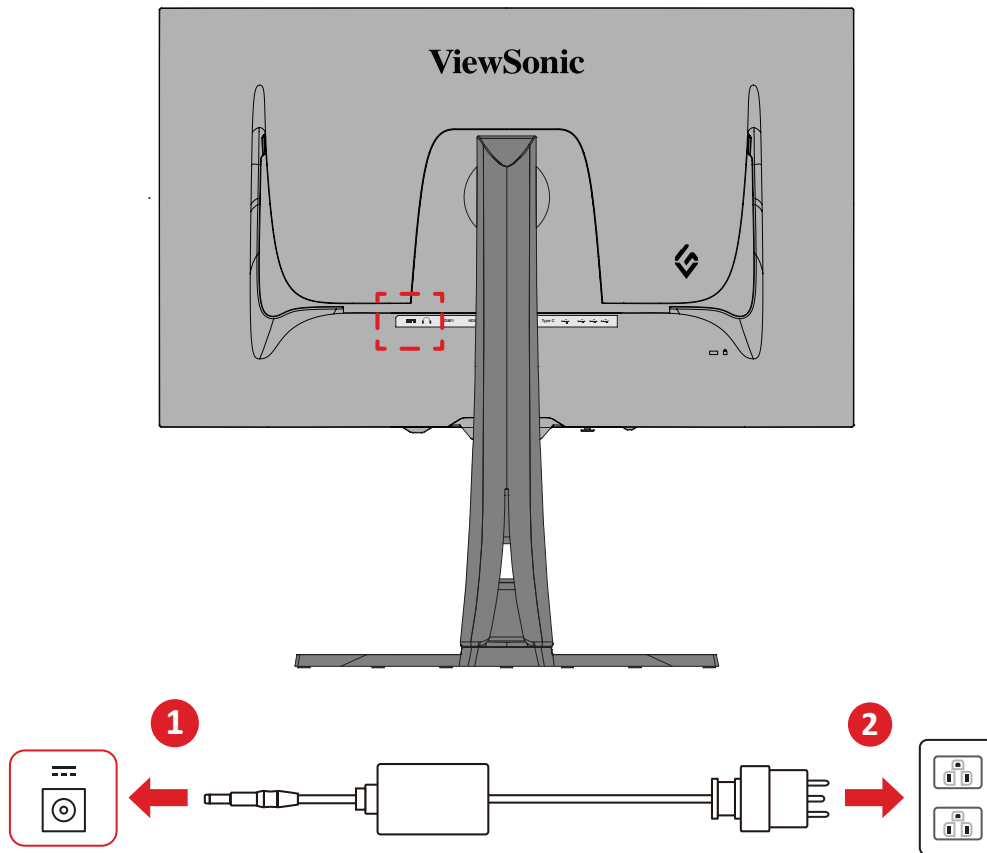
Skjermen kan også festes til en vegg eller fast gjenstand med sikkerhetskabel for å bidra til å støtte vekten til skjermen og forhindre at den faller over.

Nedenfor er et eksempel på hvordan man setter opp en sikkerhetsspøråseenhet på et bord.



Koble til

Koblet til strøm

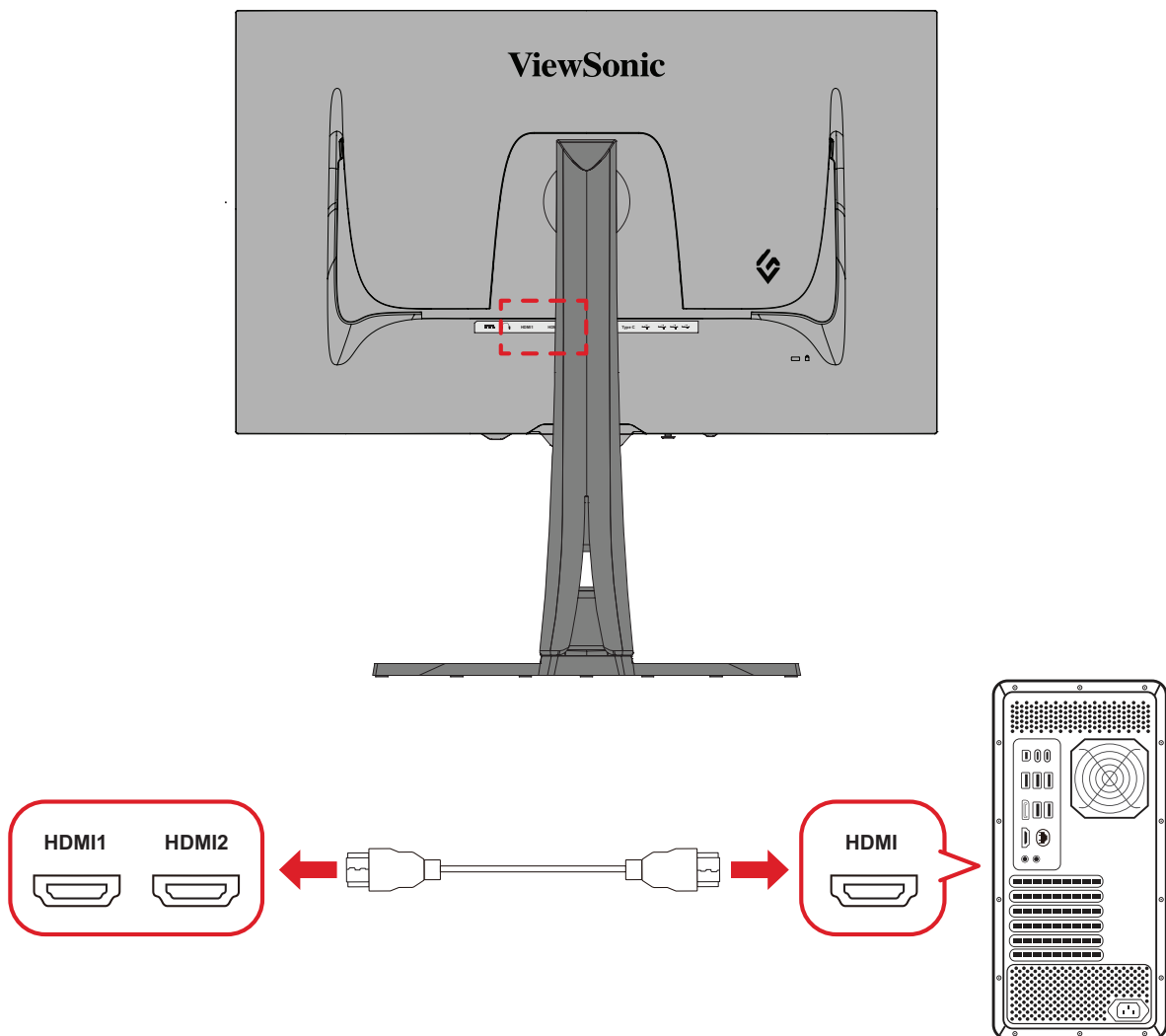


1. Koble strømledningen til DC IN-kontakten på baksiden av enheten.
2. Koble støpselet til en stikkontakt.

Koble til eksterne enheter

HDMI-tilkobling

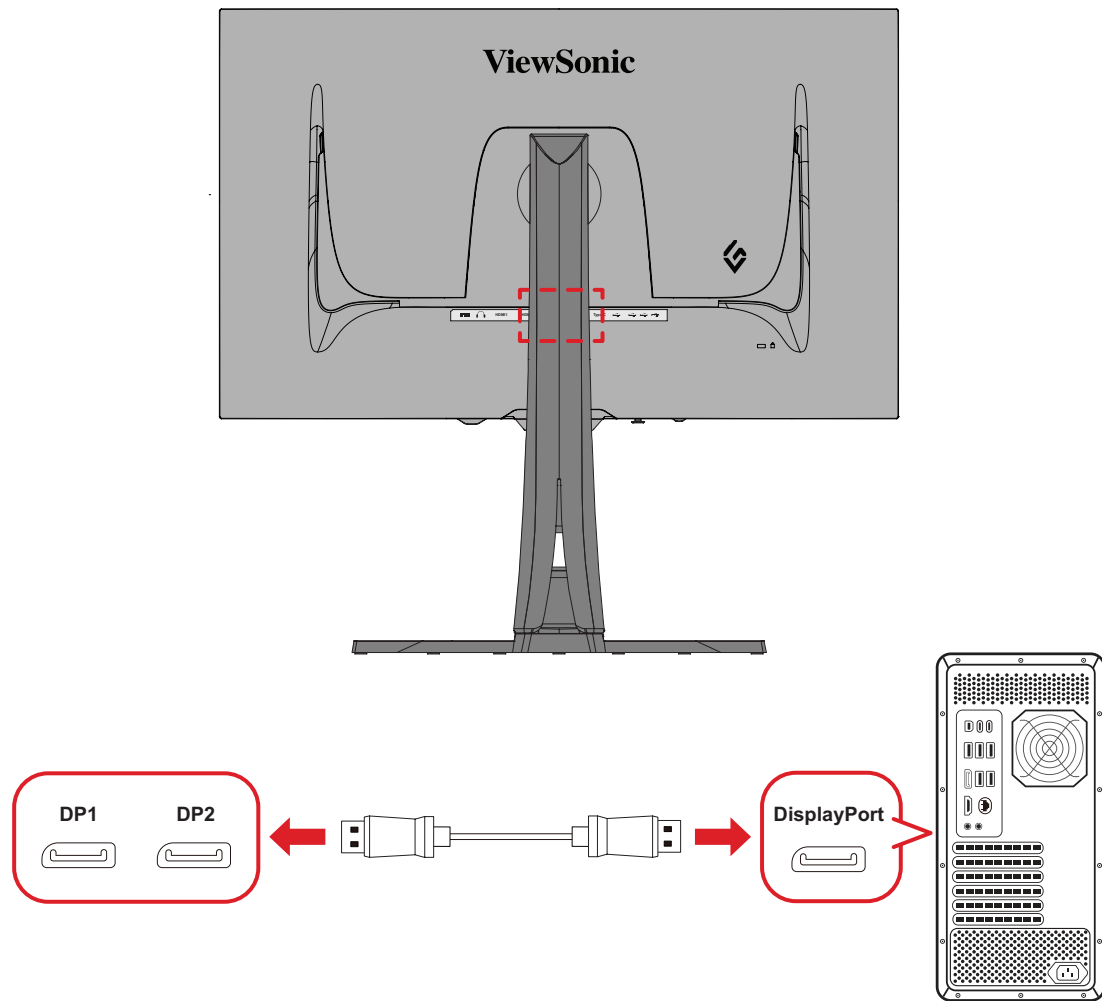
MERKNAD: Skjermen er utstyrt med to HDMI 2.1-porter.



1. Koble den ene enden av en HDMI-kabel til HDMI-porten på skjermen.
2. Koble den andre enden av kabelen til HDMI-porten på datamaskinen.

DisplayPort-tilkobling

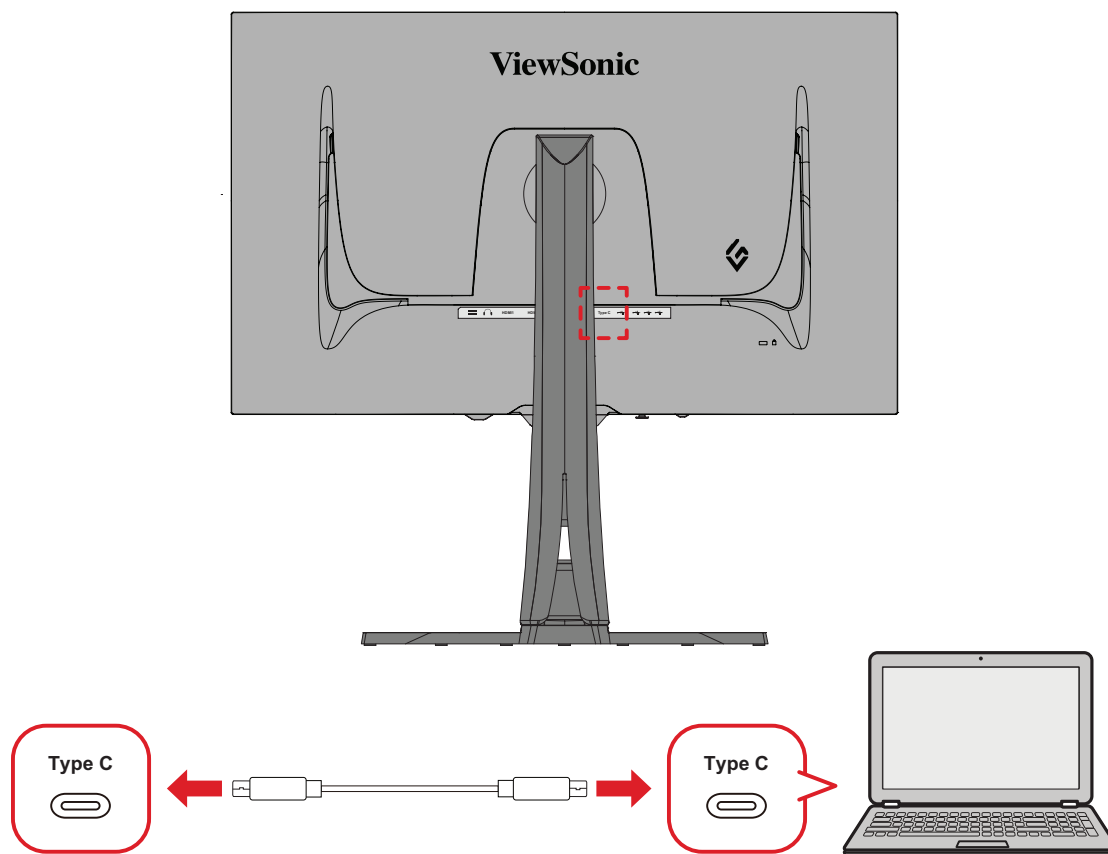
MERKNAD: Skjermen er utstyrt med to DisplayPort 1.4-porter.



1. Koble den ene enden av en DisplayPort-kabel til DisplayPort-en.
2. Koble deretter den andre enden av kabelen til DisplayPort- eller mini DP-porten på datamaskinen.

MERKNAD: For å koble skjermen til en Thunderbolt-port (v. 1 og 2) på en Mac kobler du mini DP-enden av «Mini DP til DisplayPort-kabelen» til Thunderbolt-utgangen på Mac-en. Koble deretter den andre enden av kabelen til DisplayPort-en på skjermen.

Type C

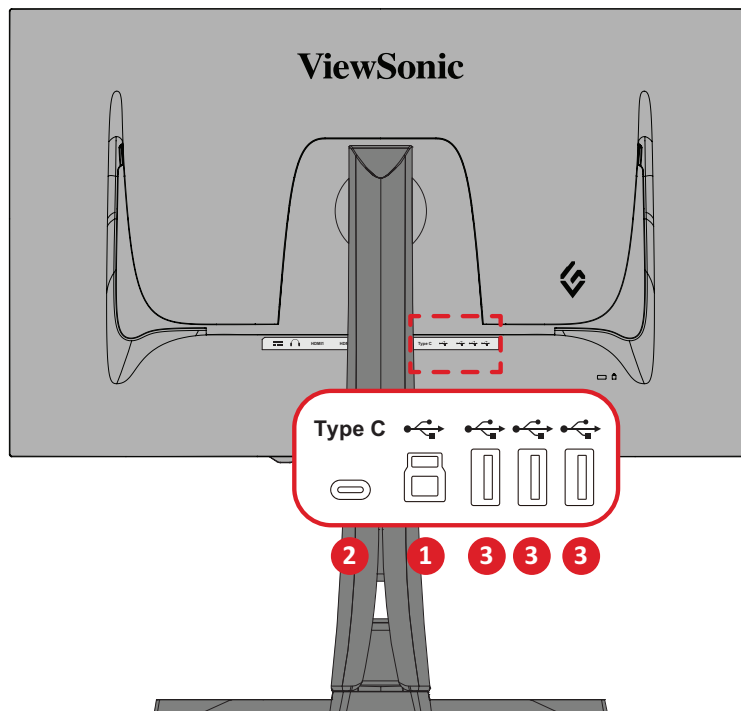


1. Koble den ene enden av en Type C-kabel til Type C-porten på skjermen.
2. Koble den andre enden av kabelen til USB-porten med alle funksjoner på datamaskinen.

MERKNAD: Ved bruk av videoutgang må du sørge for at USB Type C-utgangsenheten (f.eks. bærbar PC) og kabelen støtter overføring av videosignal.

USB-tilkobling

Skjermen støtter to typer USB-porter: oppstrøms og nedstrøms. Følg disse retningslinjene når du kobler til.

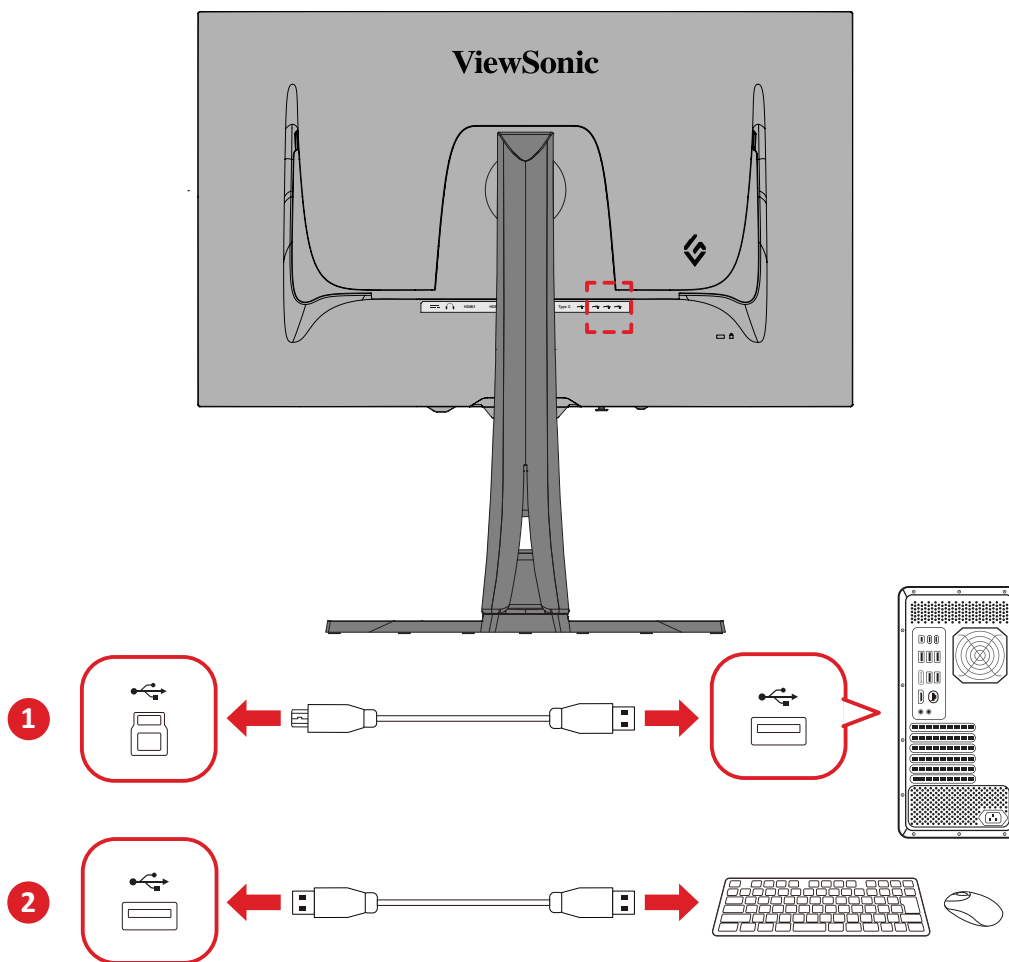


USB-type	Tilkoblingstype	Beskrivelse
1	Oppstrøm	Type B Overfører data mellom datamaskinen og USB-enhetene som er koblet til skjermen.
2	Nedstrøm	Type C Overfører lyd, video og strøm. Støtter: 15 W strømforsyning og 5 V/3 A lading.
3		Type A For utstyrsenheter (f.eks. lagringsenheter, tastatur, mus osv.). Støtter 5 V/2 A lading. MERKNAD: 5 V/2 A kan ikke opprettholdes hvis alle tre USB Type A-portene brukes samtidig.

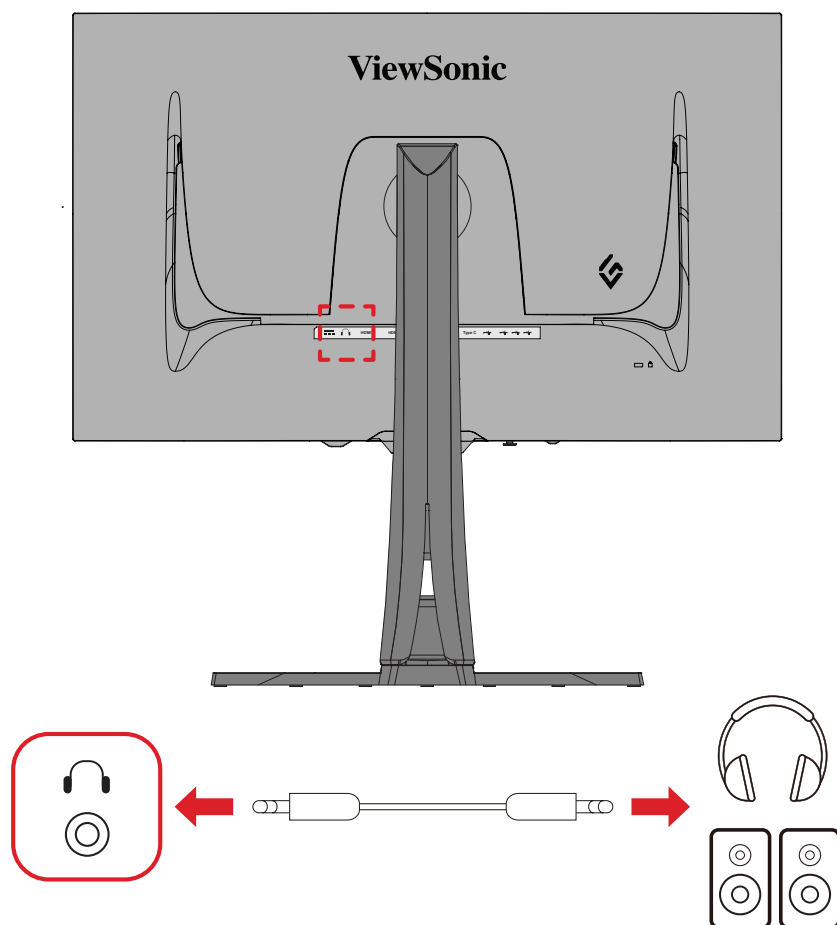
MERKNAD: For å bruke eksterne enheter med USB Type A-porter må du også koble datamaskinen til skjermens USB Type B-port.

Bruke USB-portene

1. For å bruke nedstrøms USB Type A-porter kobler du den ene enden av USB Type B-kabelen til USB Type B-oppstrømsporten på skjermen. Koble den andre enden av kabelen, USB Type A, til en USB-port på datamaskinen.
2. Koble den eksterne enheten til en nedstrøms USB Type A-port på skjermen.



Koble til lyd



Koble lydkontakten på øre-/hodetelefonene til lydutgangsporten på skjermen.

MERKNAD: Skjermen er også utstyrt med to høyttalere.

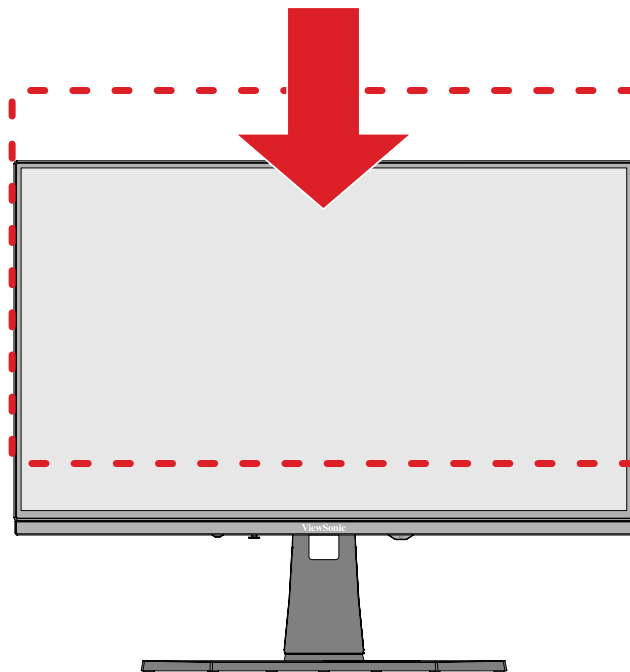
Bruke skjermen

Justere visningsvinkelen

For best visning kan du justere visningsvinkelen på en av følgende måter:

Justere høyden

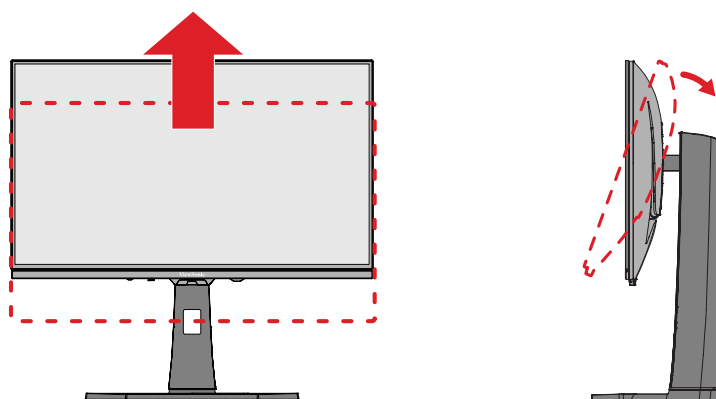
Senk eller hev skjermen til ønsket høyde (0 til 120 mm).



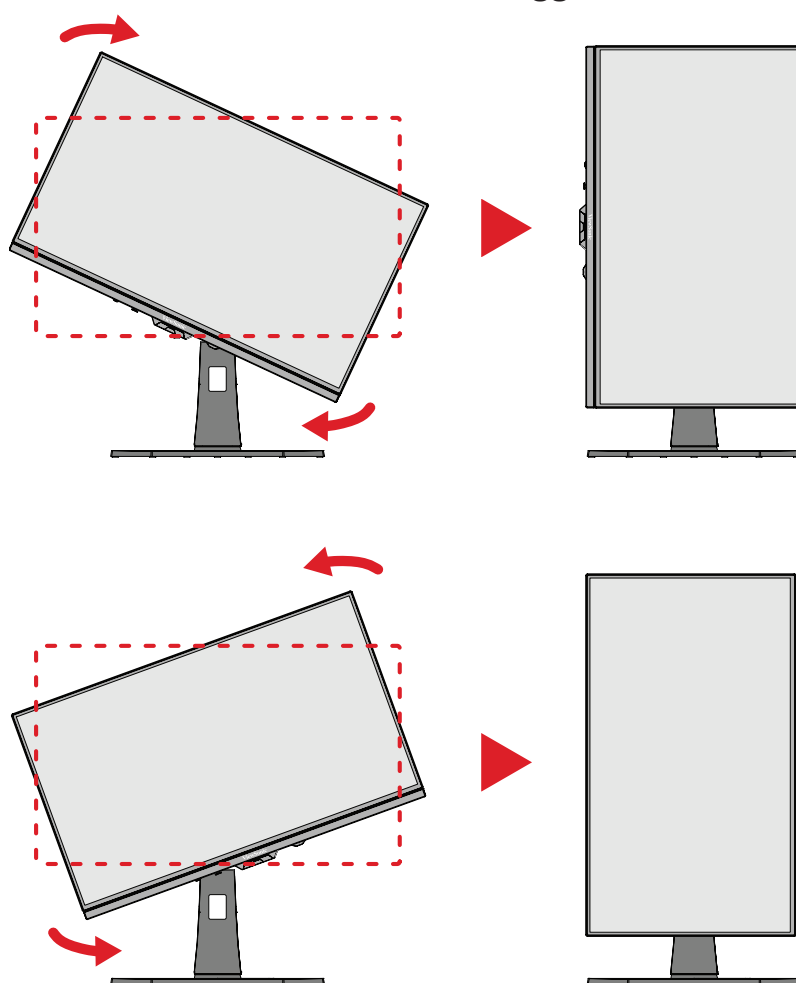
MERKNAD: Når du justerer, trykker du godt ned langs justeringssporet som holder skjermen med begge hender på sidene.

Justering av skjerm retning (Monitor Pivot)

1. Juster skjermens høyde til høyeste posisjon. Vipp deretter skjermen bakover til full tilt-posisjon.



2. Roter skjermen 90° med eller mot klokken fra liggende til stående retning.

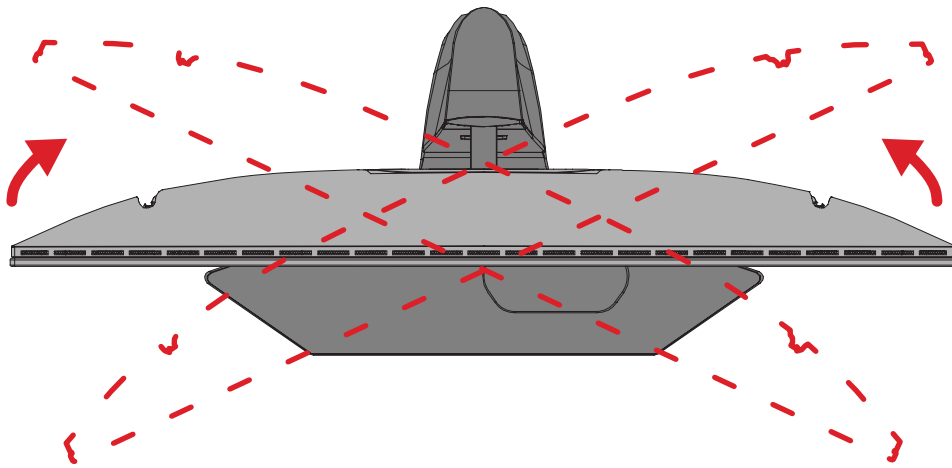


MERKNAD:

- Hvis du vil rotere bildet på skjermen, må du endre innstillingene for skjermretning manuelt.
- Ved justering sørger du for å holde begge sidene på skjermen godt med begge hender.

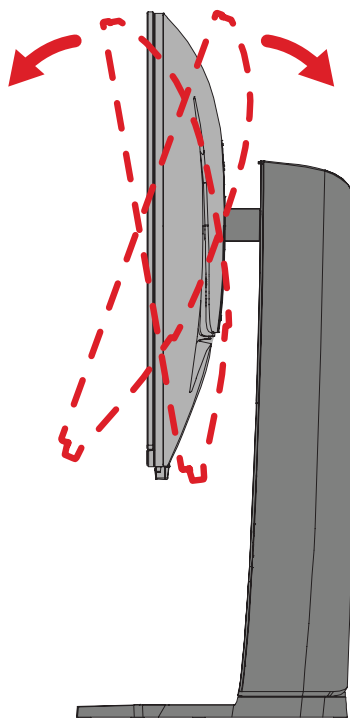
Svingevinkeljustering

Drei skjermen til venstre eller høyre for ønsket visningsvinkel (± 20).



Vippevinkeljustering

Vipp skjermen fremover eller bakover til ønsket visningsvinkel (-5° til 20°).

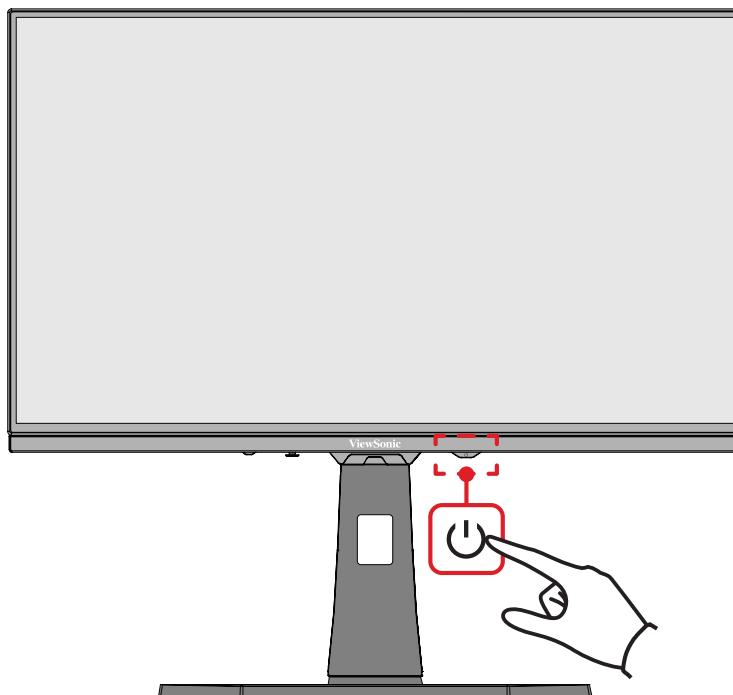


MERKNAD: Når du justerer støtter du stativet godt med én hånd mens du vipper skjermen fremover eller bakover med den andre hånden.

Slå enheten på/av

3. Sett strømledningen i en stikkontakt.
4. Trykk på **Strømknappen** for å slå på skjermen.
5. Trykk på **Strømknappen** igjen for å slå av skjermen.

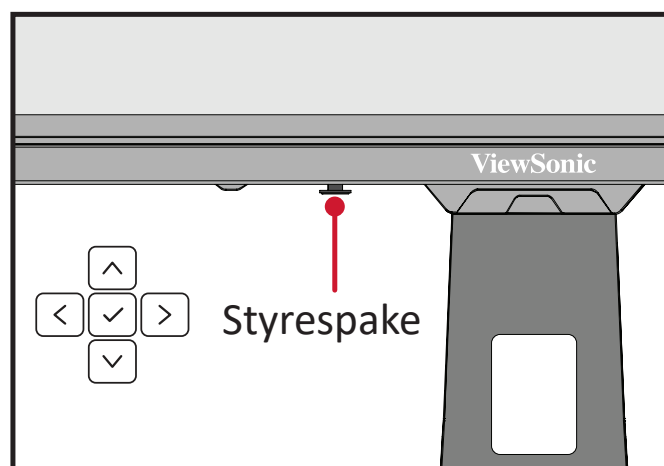
MERKNAD: Hvis skjermmenyen fortsatt er på skjermen, holder du inne **Strømknappen** i tre (3) sekunder for å slå av.



MERKNAD: Skjermen bruker fortsatt noe strøm så lenge strømledningen er koblet til stikkontakten. Hvis skjermen ikke skal brukes på lengre tid, bør du ta støpselet ut av stikkontakten.

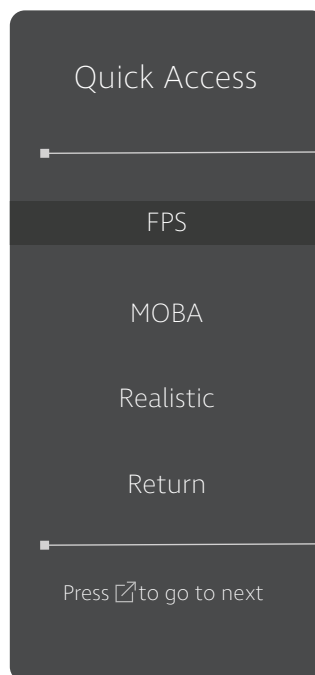
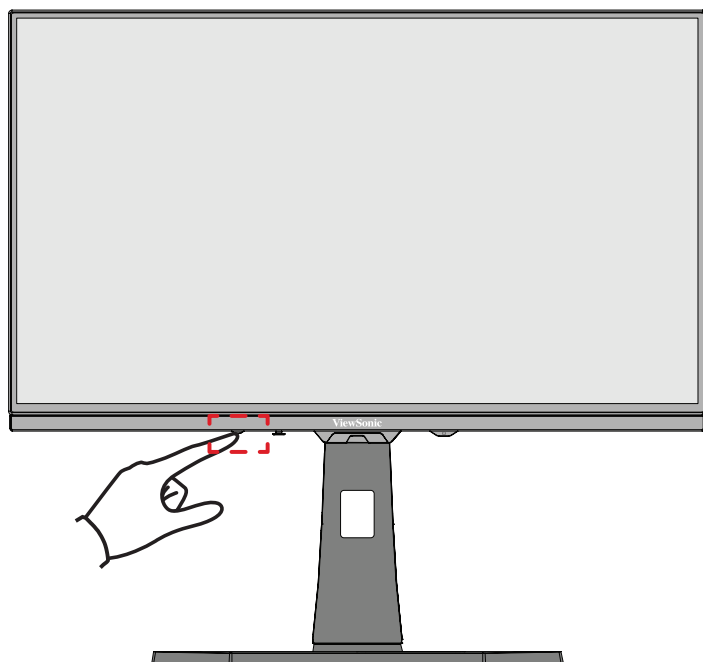
Bruke styrespakeknappen

Bruk styrespakeknappen for å få tilgang til hurtigtilgangsmenyen, aktivere hurtigknapper, navigere skjermmenyen (OSD) og endre innstillingene.



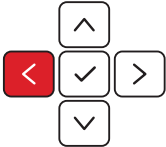

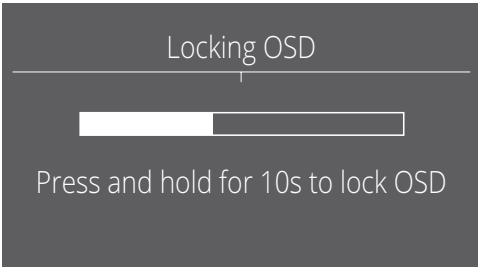
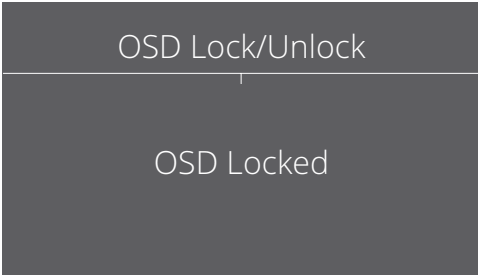
Quick Access Menu (Hurtigtilgangsmeny)

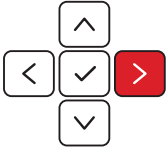

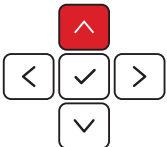

Trykk **hurtigtilgangsmenyknappen** for å aktivere hurtigtilgangsmenyen, der du raskt kan starte enkelte funksjoner og moduser. Du finner mer informasjon i side 53.



Hurtigknapper

Når skjermmenyen er av, kan du raskt få tilgang til spesialfunksjoner ved å bruke kontrollpanelknappene.

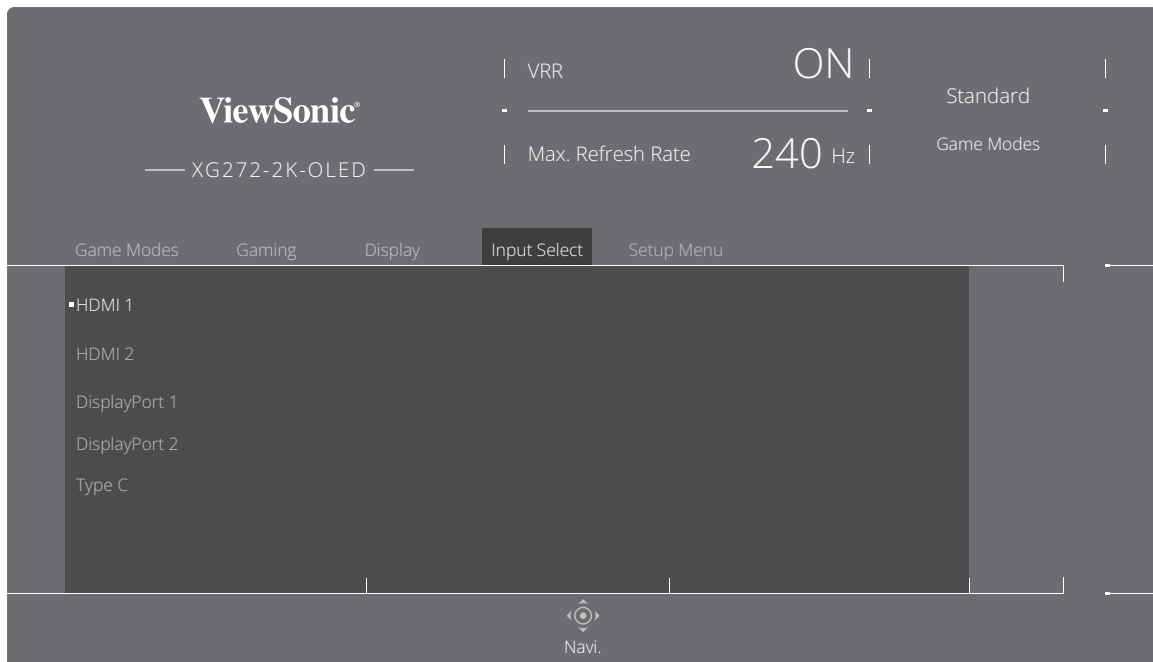
Knapp	Beskrivelse
	<p>Flytt og hold Styrespaken  i 5 sekunder for å låse / låse opp skjermmenyen.</p> <p>Når menyen vises på skjermen, fortsetter du å holde begge knappene i 10 sekunder for å låse / låse opp skjermmenyen.</p> <div data-bbox="659 566 1139 831"></div> <p>Dersom skjermmenyen er låst, vises en melding på skjermen.</p> <div data-bbox="659 920 1139 1193"></div>

Knapp	Beskrivelse
	<p>Flytt og hold Styrespaken  i 5 sekunder for å låse / låse opp Power (Strøm)-knappen.</p> <p>Når menyen vises på skjermen, fortsetter du å holde begge knappene i 10 sekunder for å låse / låse opp Power (Strøm)-knappen.</p> <div data-bbox="655 454 1142 719" style="background-color: #444; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Locking Power Button</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <div style="width: 100px; height: 15px; background: linear-gradient(to right, #fff 50%, #444 50%); margin: 0 auto;"></div> <p>Press and hold for 10s to lock Power</p> </div> <p>Dersom Power (Strøm)-knappen er låst, vises følgende melding på skjermen.</p> <div data-bbox="655 853 1142 1126" style="background-color: #444; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlock</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <p>Power Button Locked</p> </div>
	<p>Flytt og hold Styrespaken  i 5 sekunder for å vise/skjule oppstartskjermen når enheten slås på.</p> <div data-bbox="655 1267 1142 1541" style="background-color: #444; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Boot Up Screen On/Off</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <p>Off</p> <p>Press to Turn On</p> </div>

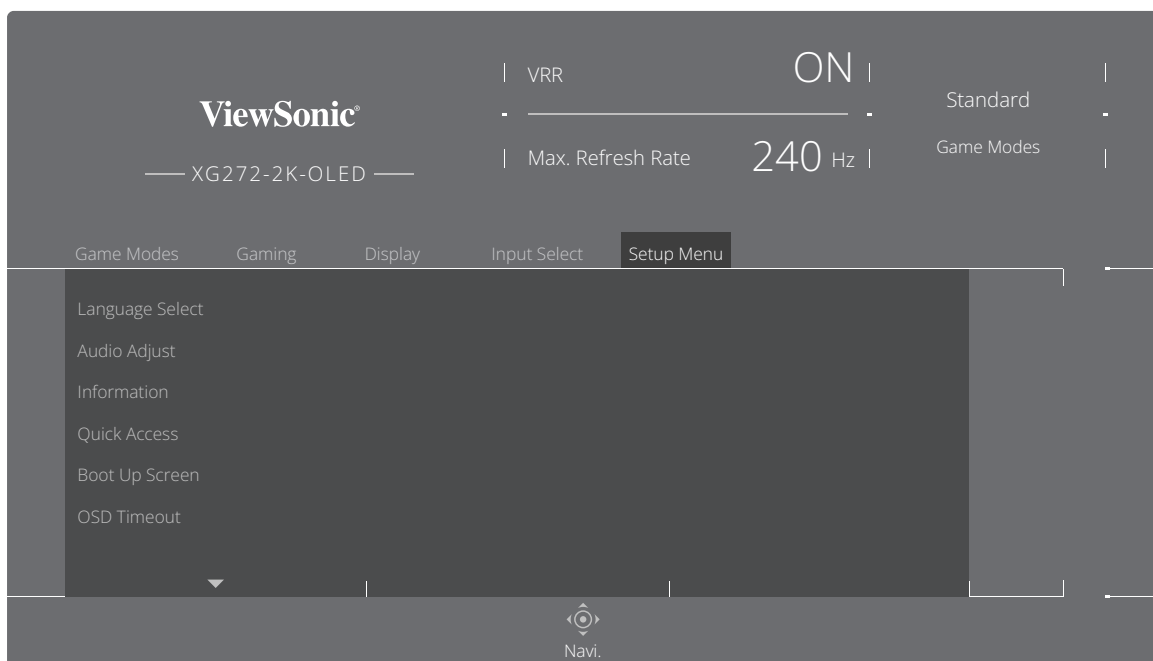
Konfigurere innstillinger

Generell bruk

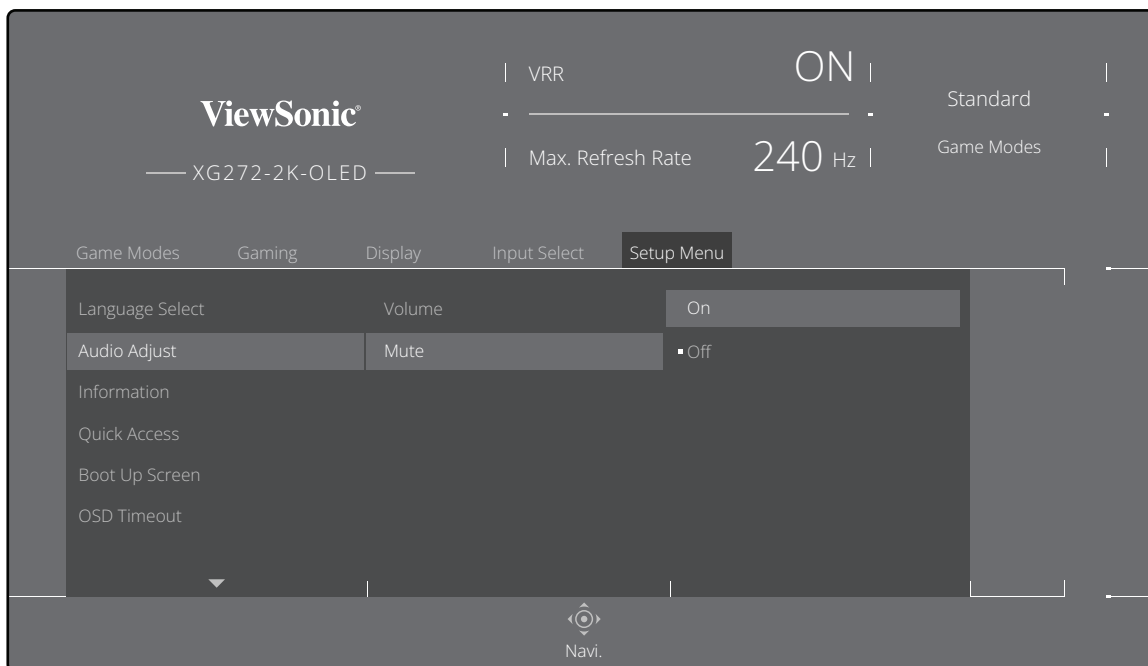
1. Trykk eller flytt Joy Key (Styrespaken) /// for å gå inn på skjermmenyen (OSD).



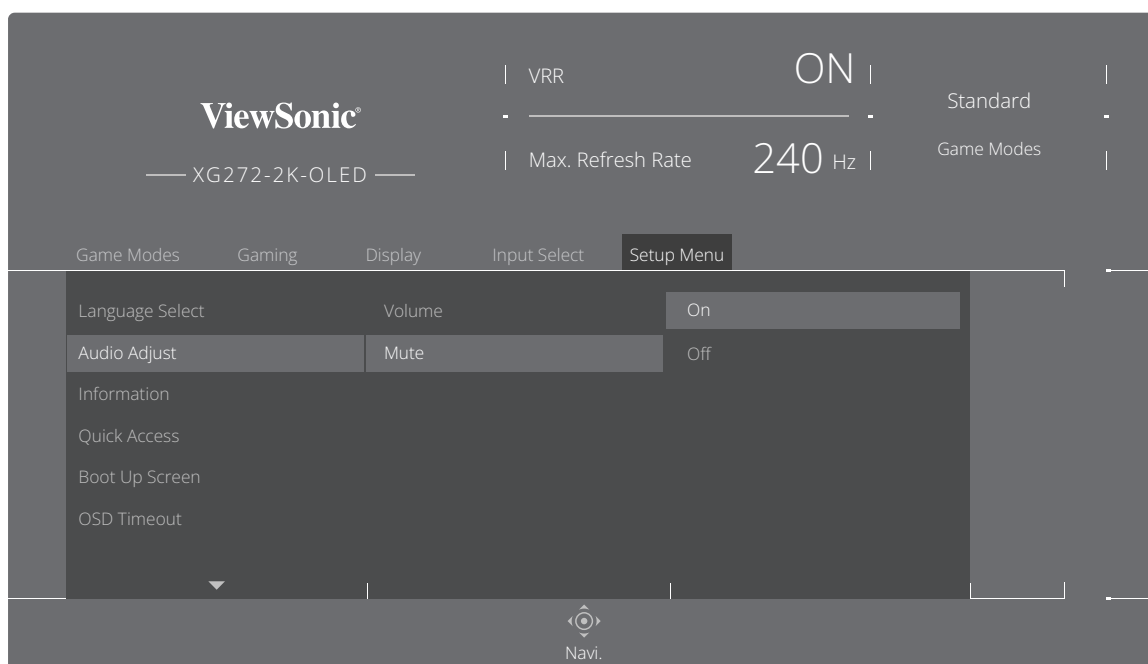
2. Flytt Styrespaken eller for å velge hovedmenyen. Flytt deretter Styrespaken for å gå inn i valgt meny.



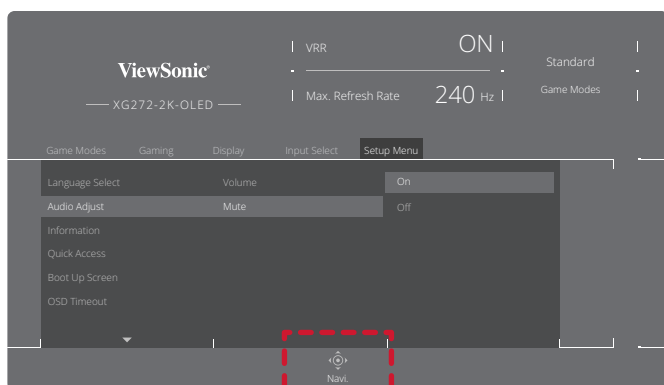
3. Flytt **Styrespaken** eller for å velge ønsket menyalternativ. Flytt deretter **Styrespaken** for å gå inn i undermenyen.



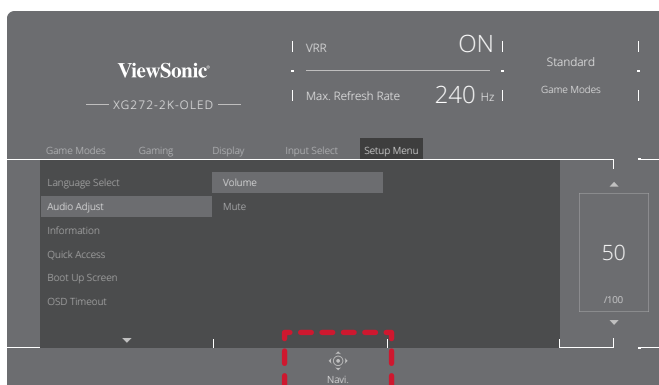
4. Flytt **Styrespaken** eller for å justere/velge innstillingen. Trykk deretter **Styrespaken** for å bekrefte.



MERKNAD: Enkelte menyvalgjusteringer krever ikke at brukeren trykker på **Styrespaken** for å bekrefte valget.



Knappeveiledning



Knappeveiledning

5. Trykk Styrespaken for å gå tilbake til forrige meny.

Skjermmenytre

Hovedmeny	Undermeny	Menyvalg	
Game Modes	Standard		
	Custom 1	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	Custom 2	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	FPS		
	MOBA		
	Realistic		
	Vibrant		
Console			
Gaming	VRR (Variable Refresh Rate)	On	
		Off	
	BFI	On	
		Off	
	BFI Minimum Hz	(+/-, 48~120)/1	
	BFI Strength	(+/-, 50~100)/10	
	HDR	DisplayHDR	
		CinematicHDR	
GameplayHDR			
Off			

Hovedmeny	Undermeny	Menyvalg		
Gaming	Crosshair	Type A	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type B	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type C	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
			Off	
	Gaming RGB	Single	Red	
			Dark Green	
			Blue	
			ICE Blue	
			Auto	
		Breathing	Red	
			Dark Green	
Blue				
ICE Blue				
Auto				
	Off			

Hovedmeny	Undermeny	Menyvalg			
Display	Brightness	(-/+, 0~100)/1			
	Contrast	(-/+, 0~100)/1			
	Blue Light Filter	(-/+, 0~100)/1			
	Sharpness	(-/+, 0~100)/1			
	ViewScale	Full			
		Aspect			
		1:1			
		19" (4:3)			
		19"W (16:10)	(-/+, 0~100)/10		
		21.5" (16:9)	(-/+, 0~100)/10		
		22"W (16:10)			
		23.6"W (16:9)			
		24"W (16:9)			
	Color Temperature	sRGB			
		Bluish			
		Cool			
		Native			
		Warm			
		Full Color Control	Red	(-/+, 0~100)/1	
			Green	(-/+, 0~100)/1	
	Blue		(-/+, 0~100)/1		
	Color Adjust	Color Space	Auto		
			RGB Mode		
YUV Mode					
Color Range		Auto			
		Full Range			
		Limited Range			
Color Saturation		(-/+, 0~100)/1			
Black Stabilization		(-/+, 0~22)/1			
Input Select	HDMI 1				
	HDMI 2				
	DisplayPort 1				
	DisplayPort 2				
	Type C				

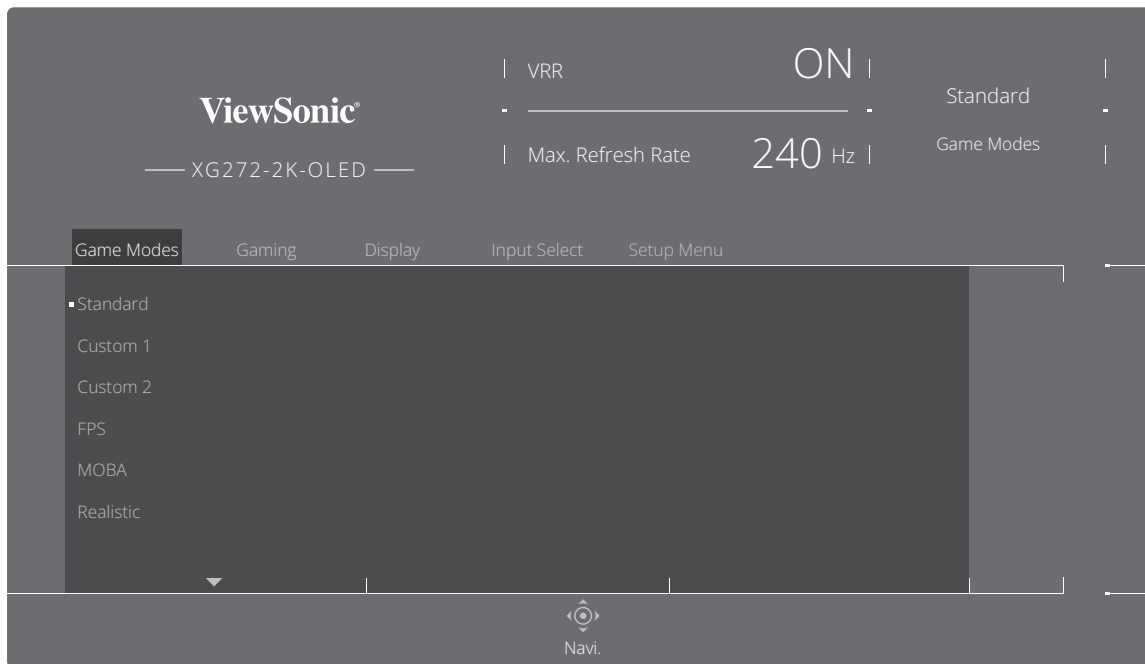
Hovedmeny	Undermeny	Menyvalg		
Setup Menu	Language Select	English		
		Français		
		Deutsch		
		Español		
		Italiano		
		Suomi		
		Русский		
		Türkçe		
		日本語		
		한국어		
		繁體中文		
		简体中文		
		Česká		
		Svenska		
	Tiếng Việt			
	Audio Adjust	Volume	(-/+ , 0~100)/1	
		Mute	On	
			Off	
	Information			
	Quick Access	FPS	On/Off	
		MOBA	On/Off	
		Realistic	On/Off	
		Vibrant	On/Off	
		Console	On/Off	
		Custom 1	On/Off	
		Custom 2	On/Off	
	Boot Up Screen	On		
Off				

Hovedmeny	Undermeny	Menyvalg	
Setup Menu	OSD Timeout	5/15/30/60	
	OSD Background	On	
		Off	
	OSD Pivot	On	
		Off	
	Power Indicator	On	
		Off	
	Auto Power Off	On	
		Off	
	Sleep	30 minutes	
		45 minutes	
		60 minutes	
		120 minutes	
		Off	
	ECO Mode	Standard	
		Optimize	
		Conserve	
		Energy Saving	
	DDC/CI	On	
		Off	
HDMI 2.0	On		
	Off		
DisplayPort 1.2	On		
	Off		
Standby Charger	On		
	Off		
Memory Recall			

Menyvalg

Game Modes (Spillmoduser)

1. Trykk eller flytt **Joy Key (Styrespaken)** /// for å gå inn på skjermmenyen (OSD).
2. Flytt **Styrespaken** eller for å velge **Game modes (Spillmoduser)**. Flytt deretter **Styrespaken** for å gå inn i **Game Modes (Spillmoduser)**-menyen.

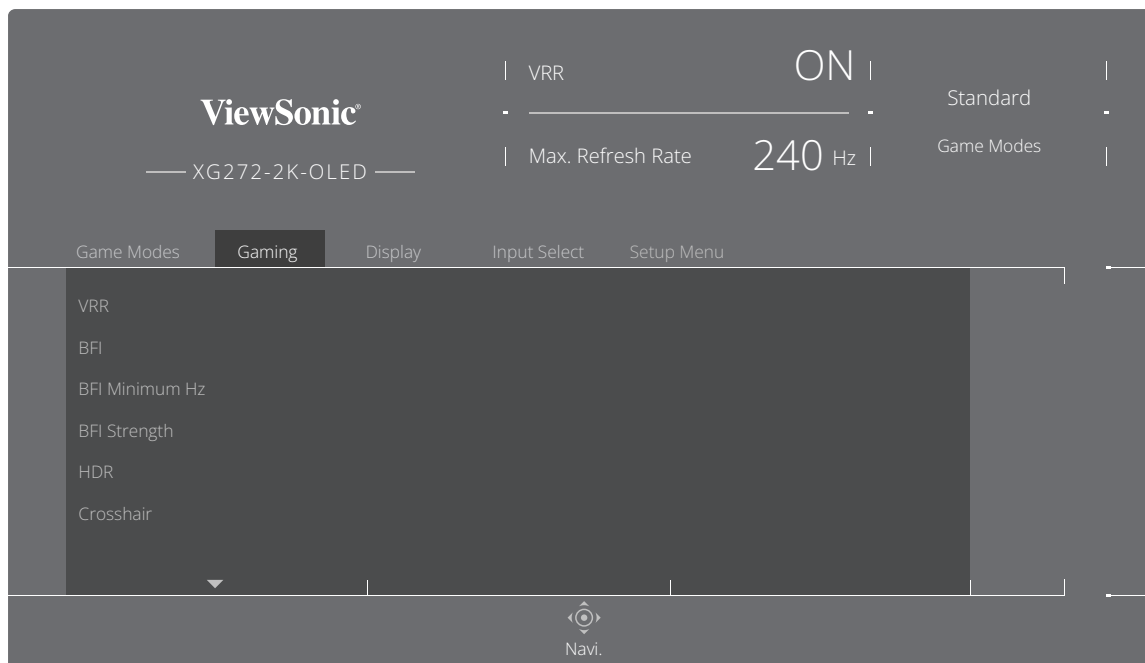


3. Flytt **Styrespaken** eller for å velge innstillingen. Trykk deretter **Styrespaken** for å bekrefte valget.

Menyvalg	Beskrivelse
Standard	Velg dette alternativet for generell bruk.
Custom 1/2 (Egendefinert 1/2)	Det er to «Egendefinerte» innstillinger som kan tilpasses for å passe individuelle preferanser og alle typene spill på markedet.
FPS	Ideell for førstepersons skytespill.
MOBA	Velg dette alternativet for spill i sjangeren Multiplayer Online Battle Arena.
Realistic (Realistisk)	Sannferdig fargegjengiving.
Vibrant (Levende)	Frodige og mettede farger.
Console (Konsoll)	Fokus på fargenøyaktighet for bruk med konsoll.

Gaming (Spill)

1. Trykk eller flytt **Joy Key (Styrespaken)** /// for å gå inn på skjermmenyen (OSD).
2. Flytt **Styrespaken** eller for å velge **Gaming (Spill)**. Flytt deretter **Styrespaken** for å gå inn i **Gaming (Spill)**-menyen.



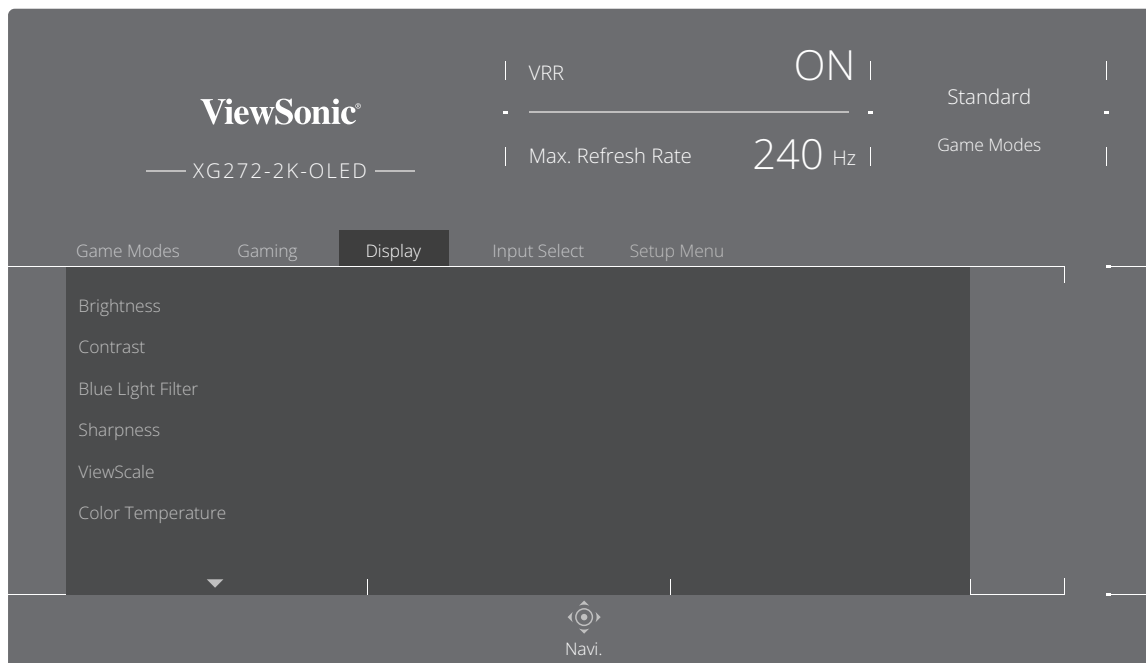
3. Flytt **Styrespaken** eller for å velge innstillingen. Trykk deretter **Styrespaken** for å bekrefte valget.

Menyvalg	Beskrivelse
Variable Refresh Rate (VRR) (Variabel oppdateringsfrekvens (VRR))	Eliminerer hakking og riving på skjermen.
BFI	Når Black Frame Insertion (BFI) er slått på, reduseres vedvarende uskarphet som kan vises bak objekter som beveger seg raskt på skjermen.
BFI minimum Hz	Angir minimum oppdateringsfrekvens for BFI.
BFI Strength (BFI-styrke)	Stiller inn BFI-styrken ved å justere lengden på det svarte bildet.

Menyvalg	Beskrivelse								
HDR	<p>Reduser den generelle kontrasten til en gitt scene slik at detaljene i de lyseste og mørkeste bildedelene kan ses.</p> <table border="1" data-bbox="531 293 1447 595"> <thead> <tr> <th data-bbox="531 293 831 347">Alternativer</th> <th data-bbox="831 293 1447 347">Beskrivelse</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="531 347 831 490">DisplayHDR</td> <td data-bbox="831 347 1447 490">Består AMD FreeSync Premium Pro-sertifisering og VESA DisplayHDR 1400-sertifisering.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="531 490 831 544">CinematicHDR</td> <td data-bbox="831 490 1447 544">Ideelle HDR-innstillinger for filmer.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="531 544 831 595">GameplayHDR</td> <td data-bbox="831 544 1447 595">Ideelle HDR-innstillinger for spill.</td> </tr> </tbody> </table> <p>MERKNAD:</p> <ul data-bbox="632 683 1428 1070" style="list-style-type: none"> • Når DisplayHDR er aktivert, kan du ikke justere lysstyrken. Lysstyrken avhenger av HDR-innholdet. • Du kan justere lysstyrken på CinematicHDR og GameplayHDR. • Når du bruker HDR, må du sørge for at HDR er slått på i Windows og at innholdet også støtter HDR. 	Alternativer	Beskrivelse	DisplayHDR	Består AMD FreeSync Premium Pro-sertifisering og VESA DisplayHDR 1400-sertifisering.	CinematicHDR	Ideelle HDR-innstillinger for filmer.	GameplayHDR	Ideelle HDR-innstillinger for spill.
Alternativer	Beskrivelse								
DisplayHDR	Består AMD FreeSync Premium Pro-sertifisering og VESA DisplayHDR 1400-sertifisering.								
CinematicHDR	Ideelle HDR-innstillinger for filmer.								
GameplayHDR	Ideelle HDR-innstillinger for spill.								
Crosshair (Sikte)	Sikt tydeligere og raskere under FPS-spilling med skjermoverlegget. Du finner mer informasjon på side 54.								
Gaming RGB (Spill-RGB)	Styrer RGB-belysningen på skjermen. Når den er slått på, eller etter tilbakestilling, vil standard pustemodus aktiveres.								

Display (Skjerm)

1. Trykk eller flytt **Joy Key (Styrespaken)** /// for å gå inn på skjermmenyen (OSD).
2. Flytt **Styrespaken** eller for å velge **Display (Visning)**. Flytt deretter **Styrespaken** for å gå inn i **Display (Visning)**-menyen.



3. Flytt **Styrespaken** eller for å velge menyalternativet. Flytt deretter **Styrespaken** for å gå inn i undermenyen.
4. Flytt **Styrespaken** eller for å justere/velge innstillingen. Trykk deretter **Styrespaken** for å bekrefte (hvis aktuelt).

MERKNAD: Noen undermenyalternativer kan ha en annen undermeny. Flytt **Styrespaken** for å gå inn i undermenyen.

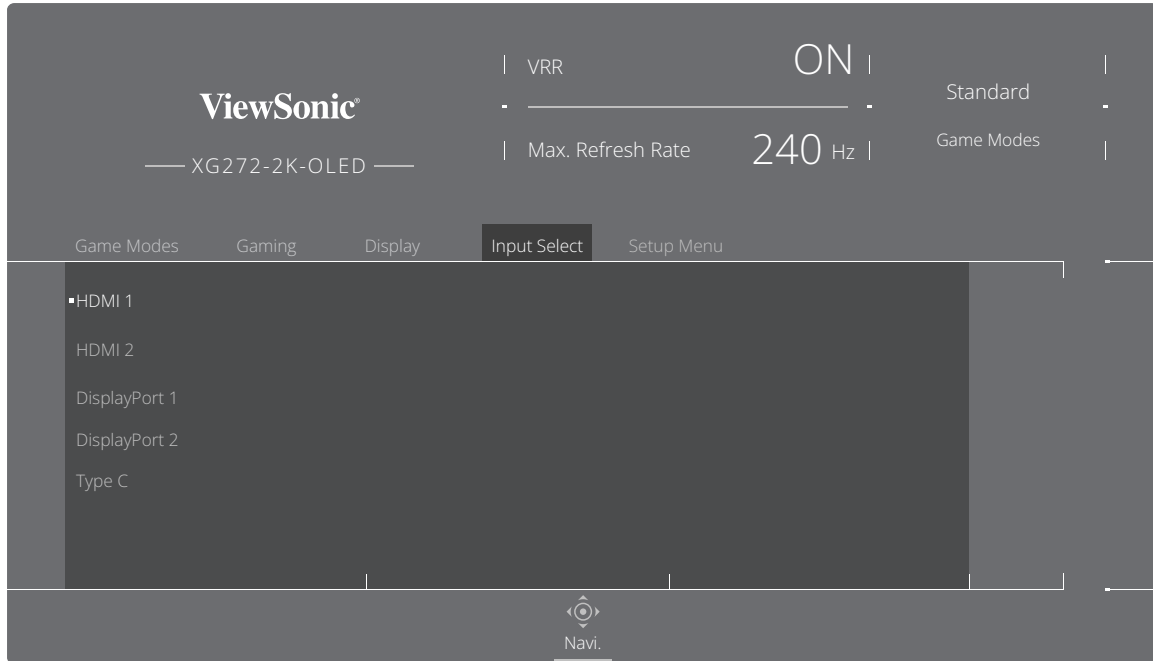
Menyvalg	Beskrivelse
Brightness (Lysstyrke)	Juster bakgrunnssvartnivåer på skjermbildet.
Contrast (Kontrast)	Juster graden forskjell mellom de lyseste og mørkeste delene av bildet, og endre mengden svart og hvitt i bildet.
Blue Light Filter (Blålysfilter)	Justerer filteret som blokkerer blått lys med høy energi slik at det blir behagelig å se.
Sharpness (Skarphet)	Justerer bildekvaliteten på skjermen.
ViewScale (Visningskala)	Justere visningsstørrelsen til bildet på skjermen.

Menyvalg	Beskrivelse														
Color Temperature (Fargetemperatur)	Velg fargetemperaturinnstilling.														
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="512 248 812 297">Alternativer</th> <th data-bbox="812 248 1425 297">Beskrivelse</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="512 297 812 398">sRGB</td> <td data-bbox="812 297 1425 398">Nøyaktig fargeområde og gamma for sRGB-standarden.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 398 812 454">Bluish (Blåaktig)</td> <td data-bbox="812 398 1425 454">Still fargetemperaturen til 9 300K.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 454 812 510">Cool (Kjølig)</td> <td data-bbox="812 454 1425 510">Still fargetemperaturen til 7 500K.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 510 812 611">Native (Original)</td> <td data-bbox="812 510 1425 611">Standard fargetemperatur Anbefales til vanlig bruk.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 611 812 667">Warm (Varm)</td> <td data-bbox="812 611 1425 667">Still fargetemperaturen til 5 000K.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 667 812 795">Full Color Control (Full fargekontroll)</td> <td data-bbox="812 667 1425 795">Juster røde, grønne og blå verdier som du vil.</td> </tr> </tbody> </table>	Alternativer	Beskrivelse	sRGB	Nøyaktig fargeområde og gamma for sRGB-standarden.	Bluish (Blåaktig)	Still fargetemperaturen til 9 300K.	Cool (Kjølig)	Still fargetemperaturen til 7 500K.	Native (Original)	Standard fargetemperatur Anbefales til vanlig bruk.	Warm (Varm)	Still fargetemperaturen til 5 000K.	Full Color Control (Full fargekontroll)	Juster røde, grønne og blå verdier som du vil.
	Alternativer	Beskrivelse													
	sRGB	Nøyaktig fargeområde og gamma for sRGB-standarden.													
	Bluish (Blåaktig)	Still fargetemperaturen til 9 300K.													
	Cool (Kjølig)	Still fargetemperaturen til 7 500K.													
	Native (Original)	Standard fargetemperatur Anbefales til vanlig bruk.													
Warm (Varm)	Still fargetemperaturen til 5 000K.														
Full Color Control (Full fargekontroll)	Juster røde, grønne og blå verdier som du vil.														

Menyvalg	Beskrivelse								
Color Adjust (Fargejustering)	<u>Color Space (Fargerom)</u>								
	Velg fargerommet du vil bruke for fargeutdata.								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="512 309 810 365">Alternativ</th> <th data-bbox="810 309 1422 365">Beskrivelse</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="512 365 810 461">Auto</td> <td data-bbox="810 365 1422 461">Gjenkjenner automatisk inngangssignalets fargerom.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 461 810 557">RGB Mode (RGB-modus)</td> <td data-bbox="810 461 1422 557">Angir fargeformatet for inngangssignalet til RGB.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 557 810 656">YUV Mode (YUV-modus)</td> <td data-bbox="810 557 1422 656">Angir inngangssignalets farge til YUV.</td> </tr> </tbody> </table>	Alternativ	Beskrivelse	Auto	Gjenkjenner automatisk inngangssignalets fargerom.	RGB Mode (RGB-modus)	Angir fargeformatet for inngangssignalet til RGB.	YUV Mode (YUV-modus)	Angir inngangssignalets farge til YUV.
	Alternativ	Beskrivelse							
	Auto	Gjenkjenner automatisk inngangssignalets fargerom.							
	RGB Mode (RGB-modus)	Angir fargeformatet for inngangssignalet til RGB.							
YUV Mode (YUV-modus)	Angir inngangssignalets farge til YUV.								
<u>Color Range (Fargeområde)</u>									
Skjermen kan registrere inngangssignalets fargeformat automatisk. Du kan manuelt endre alternativene for fargeformat for å passe det riktige fargeformatområdet hvis fargene ikke vises riktig.									
<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="512 943 837 999">Alternativer</th> <th data-bbox="837 943 1422 999">Beskrivelse</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="512 999 837 1097">Auto</td> <td data-bbox="837 999 1422 1097">Registerer automatisk fargeformatet og svarte og hvite nivåer.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 1097 837 1196">Full Range (Helt område)</td> <td data-bbox="837 1097 1422 1196">Fargeområdet for de svarte og hvite nivåene er fulle (0~255).</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 1196 837 1290">Limited Range (Begrenset område)</td> <td data-bbox="837 1196 1422 1290">Fargeområdet for de svarte og hvite nivåene er begrenset (16~235).</td> </tr> </tbody> </table>	Alternativer	Beskrivelse	Auto	Registerer automatisk fargeformatet og svarte og hvite nivåer.	Full Range (Helt område)	Fargeområdet for de svarte og hvite nivåene er fulle (0~255).	Limited Range (Begrenset område)	Fargeområdet for de svarte og hvite nivåene er begrenset (16~235).	
Alternativer	Beskrivelse								
Auto	Registerer automatisk fargeformatet og svarte og hvite nivåer.								
Full Range (Helt område)	Fargeområdet for de svarte og hvite nivåene er fulle (0~255).								
Limited Range (Begrenset område)	Fargeområdet for de svarte og hvite nivåene er begrenset (16~235).								
<u>Color Saturation (Fargemetning)</u>									
Justerer fargedybden til hver farge (rød, grønn, blå, cyan, magenta og gul).									
<u>Black Stabilization (Svart-stabilisering)</u>									
ViewSonics svart-stabilisering gir økt synlighet og detaljnivå ved å gjøre mørke scener lysere.									

Input Select (Inngangvalg)

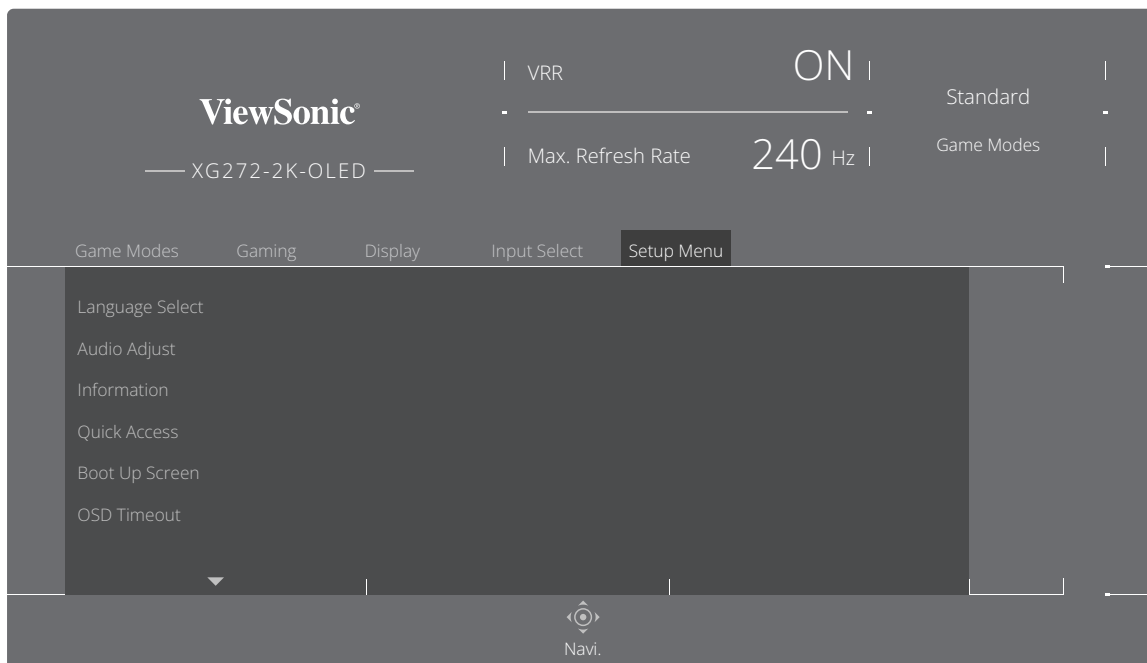
1. Trykk eller flytt Joy Key (Styrespaken) /// for å gå inn på skjermmenyen (OSD).
2. Flytt Styrespaken eller for å velge Input Select (Inngangvalg). Flytt deretter Styrespaken for å gå inn i Input Select (Inngangvalg)-menyen.



3. Flytt Styrespaken eller for å velge ønsket inngangskilde. Trykk deretter Styrespaken for å bekrefte valget.

Setup Menu (Oppsettsmeny)

1. Trykk eller flytt **Joy Key (Styrespaken)** / / / for å gå inn på skjermmenyen (OSD).
2. Flytt **Styrespaken** eller for å velge **Setup Menu (Oppsettsmeny)**. Flytt deretter **Styrespaken** for å gå inn i **Setup Menu (Oppsettsmeny)**-menyen.



3. Flytt **Styrespaken** eller for å velge menyalternativet. Flytt deretter **Styrespaken** for å gå inn i undermenyen.
4. Flytt **Styrespaken** eller for å justere/velge innstillingen. Trykk deretter **Styrespaken** for å bekrefte (hvis aktuelt).

MERKNAD: Noen undermenyalternativer kan ha en annen undermeny. Flytt **Styrespaken** for å gå inn i undermenyen.

Menyvalg	Beskrivelse
Language Select (Valg av språk)	Velg et tilgjengelig språk for skjermmenyen.
Audio Adjust (Lydjustering)	Juster lydstyrken.
Information (Informasjon)	Vis informasjon om skjermen.
Quick Access (Hurtigtilgang)	Velg hvilke alternativer du vil ha i Hurtigtilgangsmenyen.
Boot Up Screen (Oppstartsskjerm)	Slå oppstartsskjermen på eller av.

Menyvalg	Beskrivelse
OSD Timeout (Tidsavbrudd for skjermmeny)	Still inn hvor lenge skjermmenyen forblir på skjermen.
OSD Background (Skjermmenybakgrunn)	Vis/skjul skjermmenyens bakgrunn når skjermmenyen vises på skjermen.
OSD Pivot (Skjermmenydreining)	Angi retning på skjermmenyen.
Power Indicator (Strømindikator)	Sett strømindikatoren på eller av. Hvis dette slås på, lyser strømindikatoren blått når enheten er slått på.
Auto Power Off (Automatisk avslåing)	Aktiver dette alternativet slik at skjermen slås av automatisk etter en viss tid.
Sleep (Dvale)	Angi hvor lenge det tar før skjermen går inn <i>Sleep mode</i> (<i>Hvilemodus</i>).
ECO Mode (ØKO-modus)	Velg mellom ulike moduser basert på strømforbruk. MERKNAD: Strømsparingsmodus er På som standard. Når det er slått Av, kan lysstyrken justeres til maksnivå.
DDC/CI	Aktiver dette alternativet for å tillate kontroll av skjermen via grafikkortet.
HDMI 2.0	Aktiver støtte for HDMI 2.0. MERKNAD: <ul style="list-style-type: none"> • Hvis skjermen ikke viser noe signal via HDMI 2.1-porten. Slå på HDMI 2.0. For å aktivere WQHD med høy oppdateringsfrekvens kreves et grafikkort av høyere kvalitet. Du får mer informasjon om støtte for HDMI 2.1 ved å kontakte produsenten til grafikkortet. • HDMI 2.0 støtter opptil 2560 x 1440 ved 100 Hz.

Menyvalg	Beskrivelse
DisplayPort 1.2	<p>Aktiver støtte for DisplayPort 1.2.</p> <p>MERKNAD:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hvis skjermen ikke viser noe signal via DisplayPort (v. 1.4)-porten. Slå på DisplayPort 1.2. For å aktivere WQHD med høy oppdateringsfrekvens kreves et grafikkort av høyere kvalitet. Du får mer informasjon om støtte for DisplayPort v. 1.4 ved å kontakte produsenten til grafikkortet.
Standby Charger (Ventemoduslading)	Når dette er aktivert, fortsetter USB å levere strøm selv når skjermen er i ventemodus.
Memory Recall (Hent fra minne)	Tilbakestiller alle innstillinger til standardverdiene.

Avanserte funksjoner og innstillinger

Variable Refresh Rate (VRR)

Ved å aktivere FreeSync™ Premium Pro, kan du slippe hakkete spilling og brutte spill med flytende, gjenstandsfri ytelse på nesten hvilken som helst bildefrekvens.

Slik aktiverer du FreeSync™ Premium Pro-funksjonen:

1. Trykk eller flytt **Joy Key (Styrespaken)** /// for å gå inn på skjermmenyen (OSD).
2. Flytt **Styrespaken** eller for å velge **Display (Visning)**. Flytt deretter **Styrespaken** for å gå inn i **Display (Visning)**-menyen.
3. Flytt **Styrespaken** eller for å velge **FreeSync™ Premium Pro**. Flytt deretter **Styrespaken** for å bekrefte valget.
4. Flytt **Styrespaken** eller for å velge **On (På)** eller **Off (Av)**. Trykk deretter **Styrespaken** for å bekrefte valget.

MERKNAD: Når det er aktivert, DisplayHDR slås på automatisk.

HDR (høyt dynamisk område)

Reduserer den generelle kontrasten til en gitt scene slik at detaljene i de lyseste og mørkeste bildedelene kan ses.

MERKNAD: Kontroller at HDR-innstillingen er slått på enheten før du aktiverer HDR på skjermen.

Modus	Beskrivelse
DisplayHDR:	Består AMD FreeSync Premium Pro-sertifisering og VESA DisplayHDR 1400-sertifisering.
CinematicHDR	Ideelle HDR-innstillinger for filmer.
GameplayHDR	Ideelle HDR-innstillinger for spill.

Slik aktiverer du HDR-funksjonen på skjermen:

1. Trykk eller flytt **Joy Key (Styrespaken)** /// for å gå inn på skjermmenyen (OSD).
2. Flytt **Styrespaken** eller for å velge **Display (Visning)**. Flytt deretter **Styrespaken** for å gå inn i **Display (Visning)**-menyen.
3. Flytt **Styrespaken** eller for å velge **HDR (høyt dynamisk område)**. Flytt deretter **Styrespaken** for å gå inn i undermenyen.
4. Flytt **Styrespaken** eller for å velge ønsket innstilling. Trykk deretter **Styrespaken** for å bekrefte valget.

Slik aktiverer du HDR på Windows:

1. Høyreklikk på skrivebordet og venstreklikk **Skjerminnstillinger**.
2. Velg skjermen XG272-2K-OLED, og velg en egnet passende **Oppløsning**.
3. Slå på **HDR**.

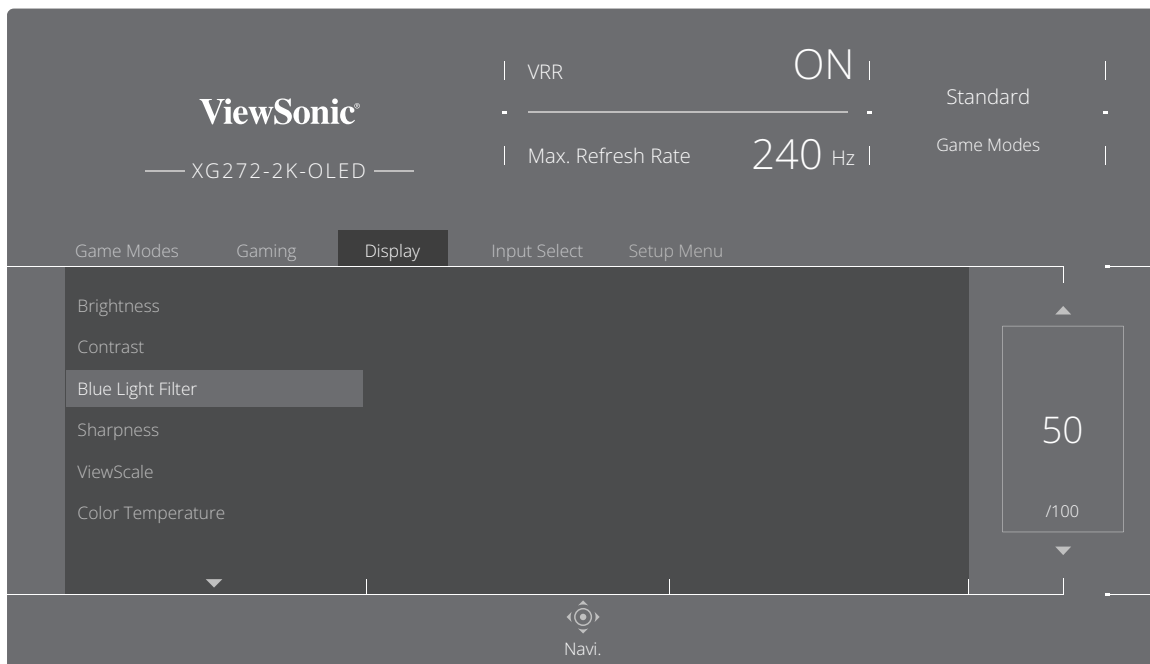
MERKNAD:

- Skjermen kan bli litt dempet, noe som indikerer at HDR har blitt aktivert.
- Slå «**Av**» HDR-funksjonen hvis du ikke har behov for at funksjonen aktiveres automatisk.

Blålysfilter og øyehelse

Blålysfilteret blokkerer blått lys med høy energi slik at det blir behagelig å se.

Du kan aktivere og deaktivere blålysfilteret i farten med **Visning**-menyen.



Husk følgende når du bruker skjermen:

- Hvis man ser på dataskjermer over lengre perioder, kan det føre til øyeirritasjon og ubehag. For å redusere slike effekter anbefales det at man med jevne mellomrom tar pauser fra å se og lar øynene slappe av.
- Blålysfilter-verdien kan justeres gjennom **Visning**-menyen.

Beregne pauser

Når du ser på skjermen over lengre perioder, bør du ta pauser regelmessig. Det anbefales korte pauser på minst fem (5) minutter etter en (1) til to (2) timers kontinuerlig bruk.

Kortere, hyppigere pauser er generelt bedre enn lange, sjeldne pauser.

Fokustrøtthet (20-20-20-regelen)

For å redusere risikoen for at øynene blir trøtte gjennom å se på skjermen hele tiden må du se bort fra den minst hvert 20. minutt og se på et fjernt objekt (minst 20 fot, 6 meter, unna) i minst 20 sekunder.

Se på fjerne gjenstander

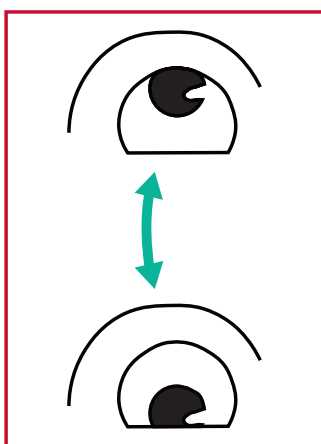
Mens de tar pauser, kan brukerne redusere belastningen og tørrheten i øynene videre ved å fokusere på gjenstander som er lengre vekk.

Øye- og nakkeøvelser

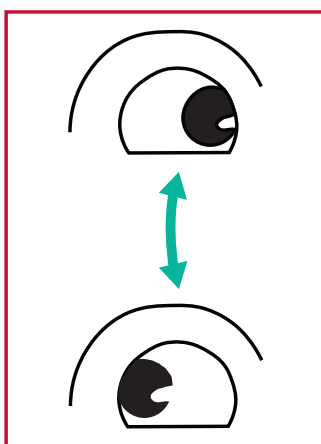
Øyeøvelser

Øyeøvelser kan bidra til å minimere belastningen på øynene. Rull øynene sakte til venstre, høyre, opp og ned. Gjenta så mange ganger som nødvendig.

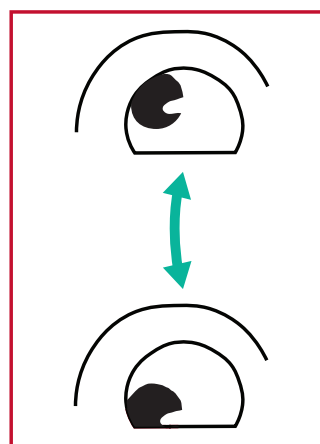
Øvelser for øynene



(1) Hold kroppen og hodet oppreist. Flytt øynene opp for å se på taket, og snu dem ned for å se på gulvet.



(2) Flytt øynene sakte til venstre og høyre for å se på gjenstander på de to sidene.



(3) Flytt øynene for å se på gjenstander i høyre øvre retning og deretter til høyre nedre retning. Gjenta for venstre øvre og venstre nedre retning.

Nakkeøvelser

Nakkeøvelser kan også bidra til å minimere belastningen på øynene. Slapp av armene og la dem henge på sidene, bøy deg litt fremover for å strekke nakken, og vri hodet til høyre og til venstre. Gjenta så mange ganger som nødvendig.

ViewScale (Visningskala)

Under ViewScale kan man justere sideforholdet for å passe sitt spesifikke bruksscenario.

MERKNAD: Hvis det velges et ViewScale-sideforhold som ikke er det originale, kan det påvirke opplevelsen.

Slik aktiverer du ViewScale:

1. Trykk eller flytt **Joy Key (Styrespaken)** /// for å gå inn på skjermmenyen (OSD).
2. Flytt **Styrespaken** eller for å velge **Display (Visning)**. Flytt deretter **Styrespaken** for å gå inn i **Display (Visning)**-menyen.
3. Flytt **Styrespaken** eller for å velge **ViewScale (Visningskala)**. Flytt deretter **Styrespaken** for å gå inn i undermenyen.
4. Flytt **Styrespaken** eller for å velge ønsket sideforhold. Trykk deretter **Styrespaken** for å bekrefte valget.

Sideforhold	Beskrivelse
Full	Skalerer bildet som mottas til å fylle skjermen; dette er standard inngangvalg og er ideelt for 16:9-bilder.
Aspect (Sideforhold)	Bildet som mottas får fylle skjermen så mye som mulig uten at det forvrenges.
1:1	Bildet vises direkte uten skalering.
19" (4:3)	Simulerer det mottatte bildet i et 4:3-format og 19" visningsstørrelse.
19"W (16:10)	Simulerer det mottatte bildet i et 16:10-format og 19"W visningsstørrelse.
21,5" (16:9)	Simulerer det mottatte bildet i et 16:9-format og 21,5" visningsstørrelse.
22"W (16:10)	Simulerer det mottatte bildet i et 16:10-format og 22"W visningsstørrelse.
23,6"W (16:9)	Simulerer det mottatte bildet i et 16:9-format og 23,6"W visningsstørrelse.
24"W (16:9)	Simulerer det mottatte bildet i et 16:9-format og 24"W visningsstørrelse.

Quick Access (Hurtigtilgang)

Start noen funksjoner og moduser raskt gjennom Hurtigtilgangsknappen og -menyen. Du kan også definere hvilke funksjoner eller moduser du foretrekker i Hurtigtilgangsmenyen via **Oppsettsmenyen** i skjermmenyen. Funksjonen/modusen aktiveres så snart lyslinjen beveger seg på elementet og deaktiveres når lyslinjen blir fjernet.

I Hurtigtilgangsmenyen betyr «Returner» at brukere kan gå tilbake til modusen som var valgt før går du gikk inn Hurtigtilgangsmenyen «automatisk».

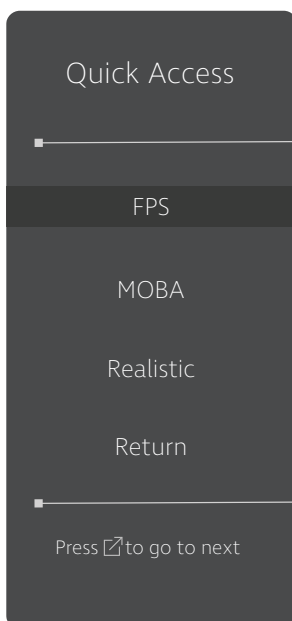
Hvis du for eksempel hadde valgt modusen «Konsollhastighet» før du gikk inn i Hurtigtilgangsmenyen, og det er et eksisterende FPS-alternativ i Hurtigtilgangsmenyen, vil FPS-modus aktiveres når lyslinjen beveger seg over elementet. Når du da flytter lyslinjen til «Returner», endres modusen automatisk til «Konsollhastighet», som er modusen fra før du gikk inn i Hurtigtilgangsmenyen.

Slik aktiverer du Hurtigtilgangsmenyen:

1. Trykk **hurtigtilgangsmenyknappen** for å åpne Hurtigtilgangsmenyen.
2. Flytt **Styrespaken** eller for å velge det du skal.

MERKNAD: Når hurtigtilgangsmenyen er åpnet, lukkes den etter tre sekunder.

Slik endrer du alternativene for Hurtigtilgangsmenyen:



1. Trykk eller flytt **Joy Key (Styrespaken)** /// for å gå inn på skjermmenyen (OSD).
2. Flytt **Styrespaken** eller for å velge **Setup Menu (Oppsettsmeny)**. Flytt deretter **Styrespaken** for å gå inn i **Setup Menu (Oppsettsmeny)**-menyen.
3. Flytt **Styrespaken** eller for å velge **Quick Access (Hurtigtilgang)**. Flytt deretter **Styrespaken** for å gå inn i undermenyen.
4. Flytt **Styrespaken** eller for å velge etter behov. Trykk deretter **Styrespaken** for å bekrefte valget.

MERKNAD: Noen undermenyalternativer kan ha en annen undermeny. Flytt **Styrespaken** for å gå inn i undermenyen.

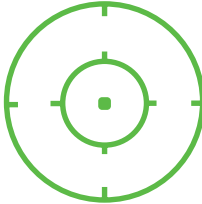


Crosshair (Sikte)

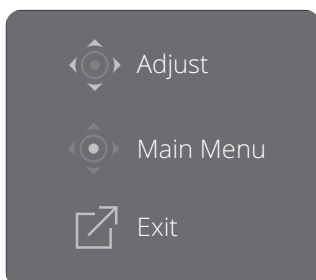
Velg mellom ulike siktestiler og farger som du vil legge til på skjermen.

Slik aktiverer du siktefunksjonen:

1. Trykk eller flytt **Joy Key (Styrespaken)** /// for å gå inn på skjermmenyen (OSD).
2. Flytt **Styrespaken** eller for å velge **Setup Menu (Oppsettsmeny)**. Flytt deretter **Styrespaken** for å gå inn i **Setup Menu (Oppsettsmeny)**-menyen.
3. Flytt **Styrespaken** eller for å velge **Crosshair (Sikte)**. Flytt deretter **Styrespaken** for å bekrefte valget.
4. Flytt **Styrespaken** eller for å velge ønsket type og farge på sikte. Trykk deretter **Styrespaken** for å bekrefte valget.

MERKNAD: Det vises en forhåndsvisning av siktet (type og farge) på høyre side av skjermmenyen før du bekrefter.

Crosshair (Sikte)	Beskrivelse
Type A	
Type B	
Type C	



MERKNAD: Denne meldingsboksen vises med trådkorset og forsvinner automatisk etter tre (3) sekunder.

Vedlegg

Spesifikasjoner

Element	Kategori	Spesifikasjoner
LCD	Type	OLED, aktiv matrise 2560 x 1440 LCD, 0,2292 mm x 0,2292 mm pikselavstand
	Skjermstørrelse	67,3 cm (27" synlig)
	Fargefilter	RGB vertikal stripe
	Glassoverflate	Antireflekstype (Haze 25%), hardt belegg (3H)
Inngangssignal	Videosynkronisering	<u>TMDS digital (100 Ω)</u> DisplayPort (v. 1.4): f_h :15~255 kHz, f_v :48~240 Hz HDMI (v. 2.1): f_h :30~160 kHz, f_v :30~240 Hz Type C: f_h :15~255 kHz, f_v :48~240 Hz
Kompatibilitet	PC	opptil 2560 x 1440
	Macintosh	opptil 2560 x 1440

Element	Kategori	Spesifikasjoner
Oppløsning ¹	Anbefalt	2560 x 1440 ved 240 Hz
	Støttes	2560 x 1440 ved 60, 100, 120, 144, 165, 200, 240 Hz 2560 x 1080 ved 24, 25, 30, 50, 60 Hz 2048 x 1152 ved 60 Hz 1920 x 1440 ved 51, 60, 75 Hz 1920 x 1200 ved 60, 75 Hz 1920 x 1080 ved 24, 25, 30, 50, 60 Hz 1680 x 1050 ved 60 Hz 1600 x 1200 ved 60 Hz 1600 x 900 ved 60 Hz 1440 x 900 ved 60, 75 Hz 1440 x 576 ved 50 Hz 1400 x 1050 ved 60, 75 Hz 1366 x 768 ved 60 Hz 1360 x 768 ved 60 Hz 1280 x 1024 ved 50, 60, 75 Hz 1280 x 960 ved 50, 60, 75 Hz 1280 x 800 ved 60, 75 Hz 1280 x 768 ved 50, 60, 75 Hz 1280 x 720 ved 50, 60 Hz 1152 x 900 ved 66 Hz 1152 x 870 ved 75 Hz 1152 x 864 ved 60, 75 Hz 1024 x 768 ved 50, 60, 70, 72, 75 Hz 1024 x 600 ved 60 Hz 848 x 480 ved 60 Hz 832 x 624 ved 75 Hz 800 x 600 ved 56, 60, 72, 75 Hz 720 x 576 ved 50 Hz 720 x 480 ved 60 Hz 720 x 400 ved 70 Hz 640 x 480 ved 50, 60, 66, 72, 75 Hz 640 x 400 ved 60, 70 Hz 640 x 350 ved 70 Hz
Strømadapter ²	Inngangsspenning	100–240 V vekselstrøm 50/60 Hz (automatisk bytte)
Visningsområde	Full skanning (H x V)	604,42 x 350,62 mm
		23,80" x 13,80"
Driftsforhold	Temperatur	0 til 40 °C (32 til 104 °F)
	Luftfuktighet	20 til 90 % (ikke-kondenserende)
	Høyde	16 404 fot (5 km)

1- Ikke sett grafikkkortet i datamaskinen til å overskride disse tidsmodusene; hvis du gjør det, kan det føre til permanent skade på skjermen.

2- Bruk kun strømadapter/Strømledning fra ViewSonic® eller en autorisert kilde.

Element	Kategori	Spesifikasjoner
Lagringsforhold	Temperatur	-20 til 60 °C (-4 til 140 °F)
	Luftfuktighet	5 til 90 % (ikke-kondenserende)
	Høyde	39 370 fot (12 km)
Mål (med stativ)	Fysisk (B x H x D)	604,4 x 566,6 x 221,8 mm
		23,8" x 23,3" x 8,7"
Mål (uten stativ)	Fysisk (B x H x D)	604,4 x 374,9 x 62,2 mm
		23,8" x 14,6" x 2,4"
Veggmontering	Mål	100 x 100 mm
Vekt (med stativ)	Fysisk	6,95 kg
		15,32 lb
Vekt (uten stativ)	Fysisk	4,8 kg
		10,58 lb
Strømsparingsmo- duser	På ³	42 W (typisk) uten lyd 44 W (typisk) med 50 % lyd
	Av	≤ 0,3 W (maks.)

Ordliste

Denne delen beskriver standard ordlisten for uttrykk som brukes på alle LCD-skjermmodeller. Uttrykkene står i alfabetisk rekkefølge.

MERKNAD: Noen uttrykk kan ikke gjelde for skjermen.

A **Advanced DCR (Avansert DCR)**

Avansert DCR-teknologi oppdager automatisk bildesignalet og kontrollerer bakgrunnslysstyrken og fargen intelligent for å forbedre muligheten til å gjøre svart svartere på en mørk scene og gjøre hvitt hvitere i lyse omgivelser.

Audio Adjust (Lydjustering)

Justerer lydstyrken, demper lyden, eller bytter mellom innganger hvis du har mer enn én kilde.

Auto Detect (Gjenkjenn automatisk)

Hvis den gheldende inngangskilden ikke gir noe signal, går skjermen automatisk til neste inngangsalternativ. Denne funksjonen er på enkelte modeller deaktivert som standard.

B **Black Stabilization (Svart-stabilisering)**

ViewSonics svart-stabilisering gir økt synlighet og detaljnivå ved å gjøre mørke scener lysere.

Black Frame Insertion (BFI)

BFI-funksjoner har som formål å redusere vedvarende uskarphet forårsaket av sample-and-hold-metoden som alle skjermer bruker, noe som fører til et spor som dukker opp bak raskt bevegelige objekter.

Blue Light Filter (Blålysfilter)

Justerer filteret som blokkerer blått lys med høy energi slik at det blir behagelig å se.

Boot Up Screen (Oppstartsskjerm)

Hvis du slår av oppstartsskjermen, deaktiveres meldingen på skjermen som vises når du slår på skjermen.

Brightness (Lysstyrke)

Justerer bakgrunnssvartnivåer på skjermbildet.

C Color Adjust (Fargejustering)

Gir flere fargejusteringsmoduser for å hjelpe med å justere fargeinnstillingene slik at de passer brukerens behov.

Color Range (Fargeområde)

Skjermen kan registrere inngangssignalets fargeområde automatisk. Du kan manuelt endre alternativene for fargeområde for å passe det riktige fargeområdet hvis fargene ikke vises riktig.

Alternativer	Beskrivelse
Auto	Skjermen rautomatisk fargeformatet og svarte og hvite nivåer.
Full Range (Helt område)	Fargeområdet for de svarte og hvite nivåene er fulle.
Limited Range (Begrenset område)	Fargeområdet for de svarte og hvite nivåene er begrenset.

Color Space (Fargerom)

Lar brukere velge hvilket fargerom de vil bruke til skjermens fargeutgang (RGB, YUV).

Color Temperature (Fargetemperatur)

Lar brukere velge spesifikke fargetemperaturinnstillinger for å tilpasse visningen ytterligere.

Panelstandard	Panelets originalstatus
sRGB	Standard fargeområde brukt på Windows-systemet.
Bluish (Blåaktig)	Still fargetemperaturen til 9 300K.
Cool (Kjølig)	Still fargetemperaturen til 7 500K.
Native (Original)	Standard fargetemperatur Anbefales til generell bruk.
Warm (Varm)	Still fargetemperaturen til 5 000K.

Contrast (Kontrast)

Justerer forskjellen mellom bildebakgrunnen (svart nivå) og forgrunnen (hvitt nivå).

Crosshair (Sikte)

Velg mellom ulike siktestiler og farger som du vil legge til på skjermen.

F FreeSync™ Premium Pro

AMD FreeSync-teknologien gjør slutt på hakkete spill og brutte bilderammer med flytende, gjenstandsfri ytelse på nesten hvilken som helst bildefrekvens.

G Game Mode (Spillmodus)

Integrerer en spillorientert skjermmenydesign, inkludert prekalibrerte spillinnstillinger for skytespill, strategispill og MOBA. Hver modus er funksjonstilpasset med testing i spillet og justeringer laget for den beste blandingen av farge og teknologi.

Gamma

Lar brukere justere lysstyrkenivået på skjermens gråtonenivåer manuelt. Det er seks valg: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 og 2.8.

H Hertz Limiter (Hertz-begrensing)

Lar brukere kontrollere hvor mange bilder skjermen kan lage. Skjermen setter en grense på det maksimale antall rammer som kan skapes fra skjermen for å spare strøm og belastning fra skjermensiden.

Hue (Nyans)

Justerer nyansen til hver farge (rød, grønn, blå, cyan, magenta og gul).

I Information (Informasjon)

Viser timing-modus (videosignalinngang) som kommer fra grafikkortet i datamaskinen, LCD-modellnummeret, serienummeret og nettadressen til ViewSonic®-nettstedet. Se bruksanvisningen til grafikkortet for instruksjoner om hvordan du endrer oppløsning og oppdateringshastighet (vertikal frekvens).

MERKNAD: VESA 1024 x 768 ved 60 Hz betyr for eksempel at oppløsningen er 1024 x 768 og oppdateringshastigheten er 60 Hz.

Input Select (Inngangsvalg)

Veksler mellom de ulike innstillingene som er tilgjengelige for skjermen.

L Low Input Lag (Lite inngangsforsinkelse)
ViewSonic® gir lite inngangsforsinkelse ved hjelp av en skjermprosessreduksjon som reduserer signalforsinkelsen. Under undermenyen «Lite inngangsforsinkelse» kan du velge riktig hastighet for ønsket bruk fra alternativene.

M Manual Image Adjust (Manuell bildejustering)
Viser «Manuell bildejustering»-menyen. Du kan angi en rekke bildekvalitetsjusteringer manuelt.

Memory Recall (Hent fra minne)

Returnerer justeringene tilbake til fabrikkinnstillingene dersom skjermen går i fabrikkinnstilt timing-modus som står oppført i spesifikasjonene i denne håndboken.

MERKNAD: (Unntak) Denne kontrollen påvirker ikke endringer som gjøres i «Valg av språk» eller «Strømlåsinnstilling».

O Offset (Forskyvning)
Justerer svartnivåer for rød, grønn og blå. Forsterknings- og forskyvningsfunksjonene lar brukerne kontrollere hvitbalansen for større kontroll ved manipulering av kontrast og mørke scener.

OSD Pivot (Skjermmenydreining)

Stiller inn visningsretning til skjermmenyen.

Overscan (Overskann)

Refererer til et beskåret bilde på skjermen. En innstilling på skjermen zoomer inn på filminnhold slik at du ikke ser de ytterste kantene på filmen.

P Power Indicator (Strømindikator)
Lyset som viser om skjermen er på eller av. Denne innstillingen styrer også belysningen på stativet. Man kan slå av lyseffekten under «Power Indicator» (Strømindikator). Dessuten viser strømindikatoren en gjennomsnittsfarge som direkte tolker inngangsfargesignalet som mottas på skjermen.

Q Quick Access (Hurtigtilgang)

Start raskt noen funksjoner og moduser gjennom Hurtigtilgangsknappen og menyen. Du kan også definere hvilke funksjoner eller moduser du foretrekker i Hurtigtilgangsmenyen via **Setup Menu (Oppsettsmeny)** i skjermmenyen. Funksjonen/modusen aktiveres så snart lyslinjen beveger seg på elementet og deaktiveres når lyslinjen blir fjernet.

R Recall (Hent)

Tilbakestiller ViewMode (Visningsmodus)-skjerminnstillingene.

Resolution Notice (Oppløsningsmerknad)

Meldingen informerer brukere om at den gjeldende visningsoppløsningen ikke er den riktige opprinnelige oppløsningen. Denne meldingen vises i skjerminnstillingsvinduet når du skjermoppløsningen stilles inn.

Response Time OD (Responstid OD)

En avansert tuningfunksjon for brukere som vil justere responstiden til skjermen. Man kan velge blant fem (5) ulike nivåer for å stille inn responsen til akkurat nødvendig hastighet samtidig som uskarphet eller spøkelsesbilder reduseres basert på det unike spillscenariet.

RGB Lighting (RGB-belysning)

Denne innstillingen styrer RGB-belysningen på baksiden av skjermen og under rammen. Både fargen og stilen til RGB-belysningen kan justeres.

S Setup Menu (Oppsettsmeny)

Justerer skjermmenyinnstillingene (OSD). Mange av disse innstillingene kan aktivere varsler på skjermen slik at brukerne ikke trenger å åpne menyen igjen.

Sharpness (Skarphet)

Justerer bildekvaliteten på skjermen.

V

ViewMode

ViewSonsonics unike ViewMode (Visningsmodus)-funksjon tilbyr forhåndsinnstillingene «Game» (Spill), «Movie» (Film), «Web», «Text» (Tekst), «MAC» og «Mono». Disse forhåndsinnstillingene er spesielt utformet for å gi en optimal visningsopplevelse for ulike bruksområder for skjermen.

ViewScale (Visningsskala)

Man kan justere visningsstørrelsen til bildet på skjermen for å velge det som passer best.

Feilsøking

Denne delen beskriver noen vanlige problemer du kan oppleve når du bruker skjermen.

Problem	Mulige løsninger
Ingen strøm	<ul style="list-style-type: none">• Sørg for at du har slått på skjermen ved å trykke Strømknappen.• Sørg for at strømledningen er godt koblet til skjermen og stikkontakten.• Koble en annen elektrisk enhet til stikkontakten for å sjekke at det er strøm i stikkontakten.
Strømmen er på, men det vises ikke noe bilde på skjermen	<ul style="list-style-type: none">• Kontroller at videokabelen som kobler skjermen til datamaskinen er riktig og sikkert tilkoblet.• Juster innstillingene for lysstyrke og/eller kontrast.• Sørg for at riktig inngangskilde er valgt.
Feil eller unormale farger	<ul style="list-style-type: none">• Hvis det mangler noen farger (rød, grønn eller blå) kontroller du videokabelen for å sikre at den er riktig og godt tilkoblet. Løse eller ødelagte pinner i kabelkontakten kan føre til feil forbindelse.• Koble skjermen til en annen datamaskin.
Skjermbildet er for lyst eller mørkt	<ul style="list-style-type: none">• Juster innstillingene for lysstyrke og kontrast via skjermmenyen.• Tilbakestill skjermen til fabrikkinnstillingene.
Skjermbildet kutter inn og ut	<ul style="list-style-type: none">• Sørg for at riktig inngangskilde er valgt.• Se etter bøyd eller brutte pinner på videokabelkontakten.• Kontroller at videokabelen som kobler skjermen til datamaskinen er riktig og sikkert tilkoblet.
Skjermbildet er uskarpt	<ul style="list-style-type: none">• Juster oppløsningen til riktig sideforhold.• Tilbakestill skjermen til fabrikkinnstillingene.
Skjermen er ikke riktig sentrert	<ul style="list-style-type: none">• Juster horisontale og vertikale kontroller via skjermmenyen.• Kontroller sideforholdet.• Tilbakestill skjermen til fabrikkinnstillingene.
Skjermen virker gul	<ul style="list-style-type: none">• Kontroller at «Blue Light Filter» (Blålysfilter) er Av.

Problem	Mulige løsninger
Skjermmenyen vises ikke på skjermen eller skjermkontrollene er utilgjengelige	<ul style="list-style-type: none"> • Sjekk om skjermmenyen er låst. • Slå av skjermen, trekk ut strømledningen, sett den inn igjen, og slå på skjermen. • Tilbakestill skjermen til fabrikkinnstillingene.
Knappene på kontrollpanelet fungerer ikke	<ul style="list-style-type: none"> • Trykk bare én knapp om gangen. • Start datamaskinen på nytt.
Noen menyer kan ikke velges på skjermmenyen	<ul style="list-style-type: none"> • Juster ViewMode (Visningsmodus) eller inngangskilden. • Tilbakestill skjermen til fabrikkinnstillingene.
Ingen lyd kommer ut	<ul style="list-style-type: none"> • Hvis du bruker øre-/hodetelefoner, må du kontrollere at mini-stereokontakten er tilkoblet. • Kontroller at lydstyrken ikke er dempet eller satt til 0. • Kontroller innstillingen for Lydingang.
Skjermen vil ikke la seg justere	<ul style="list-style-type: none"> • Sørg for at det ikke er noen hindringer nær eller på skjermen og at det er tilstrekkelig med plass. • Du finner mer informasjon på «Justere visningsvinkelen».
USB-enheter som er koblet til skjermen virker ikke	<ul style="list-style-type: none"> • Kontroller at USB-kabelen er koblet til på riktig måte. • Prøv å bytte til en annen USB-port (hvis aktuelt). • Noen USB-enheter krever høyere elektrisk strøm; koble enheten direkte til datamaskinen.
Den eksterne enheten er tilkoblet, men det vises ikke noe bilde på skjermen	<ul style="list-style-type: none"> • Kontroller at strømmen er på • Juster lysstyrken og kontrasten via skjermmenyen. • Kontroller tilkoblingskabelen og sørg for at den er riktig og sikkert tilkoblet. Løse eller ødelagte pinner i kabelkontakten kan føre til feil forbindelse.

Vedlikehold

Generelle forholdsregler

- Kontroller at skjermen er slått av og at strømkabelen er tatt ut av stikkontakten.
- Du må aldri sprøyte eller helle væske rett på skjermen eller kabinettet.
- Håndter skjermen med omhu, da en mørkere farget skjerm, hvis den blir slutt, kan vise merker tydeligere enn en lysere farget skjerm.

Rengjøre skjermen

- Tørk av skjermen med en ren, myk, lofri klut. Dette fjerner støv og andre partikler.
- Hvis skjermen fortsatt ikke er ren, bruker du en liten mengde ikke-ammoniakk, ikke-alkoholbasert glassrens på en ren, myk, lofri klut, så tørker du deretter av skjermen.

Rengjøre kabinettet

- Bruk en ren, tørr klut.
- Hvis kabinettet fortsatt ikke er rent, påfører du en liten mengde ikke-ammoniakk, ikke-alkoholbasert, mild ikke-slipende vaskemiddel på en ren, myk, lofri klut, så tørker du deretter av overflaten.

Ansvarsfraskrivelse

- ViewSonic® anbefaler ikke bruk av ammoniakk eller alkoholbaserte rengjøringsmidler på skjermen eller kabinettet. Noen kjemiske rengjøringsmidler har blitt rapportert å skade skjermen og/eller kabinettet til skjermen.
- ViewSonic® er ikke ansvarlig for skade som følge av bruk av ammoniakk eller alkoholbaserte rengjøringsmidler.

Regulatorisk og serviceinformasjon

Samsvarsinformasjon

Denne delen omhandler alle tilknyttede krav og uttalelser om forskrifter. Bekreftede tilsvarende søknader skal referere til merkeskilteetiketter og relevant merking på enheten.

FCC-samsvarserklæring

Denne enheten samsvarer med del 15 i FCC-reglene. Bruk er underlagt følgende to betingelser: (1) Denne enheten skal ikke forårsake skadelig interferens, og (2) denne enheten må godta all mottatt interferens, inkludert interferens som kan forårsake uønsket drift. Dette apparatet er testet og er funnet å overholde grensene for et digitalt apparat av klasse B, i overensstemmelse med del 15 av FCC-regelverket.

Grenseverdiene er utformet for å gi en rimelig grad av beskyttelse mot uønsket interferens i bomiljøer. Dette utstyret genererer, bruker og kan utstråle radiofrekvensenergi. Hvis det ikke installeres og brukes i henhold til instruksjonene, kan det forårsake skadelig interferens med radiokommunikasjonsutstyr. Det finnes imidlertid ingen garanti for at interferens ikke vil oppstå i en bestemt installasjon. Hvis dette utstyret forårsaker skadelig interferens med radio- eller TV-mottak, som kan avgjøres ved å slå av og på enheten, oppfordres brukeren til å forsøke å korrigere interferensen ved å gjennomføre et eller flere av de følgende tiltakene:

- Juster eller flytt mottakerantennen.
- Øk avstanden mellom utstyret og mottakeren.
- Sett utstyret inn i en stikkontakt på en annen kurs enn den mottakeren er koblet til.
- Kontakt forhandleren eller en erfaren radio-/TV-tekniker for å få hjelp.

Advarsel: Du advares om at endringer eller modifikasjoner som ikke er uttrykkelig godkjent av Seiko Epson Corporation kan ugyldiggjøre din rett til å bruke utstyret.

Industry Canada-erklæring

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

CE-samsvar for europeiske land



Enheten samsvarer med EMC-direktivet 2014/30/EU og Lavspenningsdirektivet 2014/35/EU.

Følgende informasjon er kun for EU-medlemsland:

Merket som vises til høyre samsvarer med direktivet om avfall fra elektrisk og elektronisk utstyr 2012/19/EU (WEEE). Merket indikerer et krav om at utstyret IKKE skal kastes som usortert kommunalt avfall men at retur- og innsamlingssystemer skal brukes i henhold til lokal lovgivning.



Deklarasjon av RoHS2-samsvar

Dette produktet er utformet og produsert i samsvar med Europaparlamentets og -rådets direktiv 2011/65/EU om begrensning av bruken av visse farlige stoffer i elektrisk og elektronisk utstyr (RoHS2-direktivet) og anses å være i samsvar med de maksimale konsentrasjonsverdiene utstedt av European Technical Adaptation Committee (TAC) som vist nedenfor:

Stoff	Foreslått maksimal konsentrasjon	Faktisk konsentrasjon
Bly (Pb)	0,1%	< 0,1%
Kvikksølv (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Heksavalent krom (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Polybromerede bifenyler (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromerte difenyletere (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etylheksyl)-ftalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butylbenzylftalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutylftalat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutylftalat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Visse komponenter av produkter som nevnt ovenfor er fritatt i henhold til vedlegg III i RoHS2-direktiver som nevnt nedenfor.

- Kobberlegering som inneholder opptil 4 vektprosent bly.
- Bly i loddetinn med høy smeltetemperatur (dvs. blybaserte legeringer som inneholder 85 eller høyere vektprosent bly).
- Elektriske og elektroniske komponenter som inneholder bly i glass eller keramikk annet enn dielektrisk keramikk i kondensatorer, f.eks. piezoelektriske enheter, eller i en glass- eller keramikkmatriseforbindelse.
- Bly i dielektrisk keramikk i kondensatorer for en nominell spenning på 125 V vekselstrøm eller 250 V likestrøm eller høyere.

Begrensning av farlige stoffer i India

Erklæring om begrensning av farlige stoffer uttalelse (India) Dette produktet er i samsvar med Indias «Regel om elektronisk avfall 2011», som forbyr bruk av bly, kvikksølv, seksverdig krom, polybromerte bifenyler eller polybromerte difenyletere i konsentrasjoner som overstiger 0,1 av vekt % og 0,01 av vekt % for kadmium, bortsett fra unntakene angitt i vedlegg 2 av Regelen.

Avhending av produktet ved slutten av produktlivet

ViewSonic® respekterer miljøet og er forpliktet til å jobbe og leve grønt. Takk for at du er en del av smartere, grønnere databehandling Besøk ViewSonic®-nettstedet for å lære mer.

USA og Canada:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europa:

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Taiwan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Batterimelding

Sikkerhetsforholdsregler

For å forhindre at batterier lekker, overopphetes eller tar fyr må du passe på følgende forholdsregler:

- Ikke senk batteriet i vann eller sjøvann.
- Ikke bruk eller la batteriet ligge i nærheten av en varmekilde som en brann eller varmeovn.
- Ikke snu de positive og negative polene.
- Ikke kast batteriet på ild eller annen varmekilde.
- Ikke kortslutt batteriet ved å koble de positive og negative polene direkte til andre metallgjenstander som ledning.
- Ikke bruk eller la batteriet stå under ekstremt varme forhold (f.eks. i direkte sollys eller et kjøretøy), ellers kan det overopphetes, forårsake brann, eller ytelsen forringes og levetiden forkortes.
- Hvis batteriet lekker og det kommer elektrolytt inn i øynene, må du ikke gni øynene. Skyll øynene umiddelbart med rent rennende vann og oppsøk lege. Ellers kan det oppstå øyeskader.
- Hvis batteriet avgir en lukt, skaper varme, blir misfarget eller deformert, eller på noen måte virker unormalt under bruk, opplading eller oppbevaring, må du umiddelbart ta det fra enheten og slutte å bruke det.
- Dersom batteripolene blir skitne, rengjør du polene med en tørr klut før bruk. Ellers kan det oppstå strøm- eller ladefeil på grunn av dårlig forbindelse med enheten.
- Batteriet skal kun brukes med tilbehør spesifisert av produsenten.
- Dette produktet har ingen deler som kan repareres av brukeren. Eventuelle skader forårsaket av at brukeren demonterer på egen hånd dekkes ikke av garantien. Reparasjon skal kun utføres av kvalifiserte fagpersoner.
- Batteriet kan eksplodere hvis det settes inn på feil måte. Benytt samme batteritype eller tilsvarende type som anbefalt av produsenten til utstyret. Brukte batterier skal kastes i henhold til batteriprodusentens instruksjoner.



Dette merket betyr at utstyret, inkludert brukte eller kasserte batterier eller akkumulatører, IKKE skal kastes som usortert restavfall, men at det skal kildesorteres.

標電安全使用指南

注意：電池若未正確更換，可能會爆炸。請用原廠建議之同款或同等級的電池來更換。請依原廠指示處理廢棄電池。



Taiwan: For better environmental protection, waste batteries should be collected separately for recycling or special disposal.

台灣：為保護環境安全，廢棄電池應進行回收處理。

將電池請回收

⚠ WARNING	
<ul style="list-style-type: none">• INGESTION HAZARD: This product contains button cell or coin battery.• DEATH or serious injury can occur if ingested.• A swallowed button cell or coin battery can cause Internal Chemical Burns in as little as 2 hours.• KEEP new and used batteries OUT OF REACH of CHILDREN.• Seek immediate medical attention if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.	
⚠ WARNING	
<ul style="list-style-type: none">• INGESTION HAZARD: This product contains button cell or coin battery.• DEATH or serious injury can occur if ingested.• A swallowed button cell or coin battery can cause Internal Chemical Burns in as little as 2 hours.• KEEP new and used batteries OUT OF REACH of CHILDREN.• Seek immediate medical attention if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.	

- Brukte batterier fjernes og kildesorteres i henhold til lokale forskrifter og holdes unna barn. IKKE kast batterier i husholdningsavfall eller ild.
- Selv brukte batterier kan forårsake alvorlig skade eller død.
- Ring giftinformasjonen for informasjon om behandling.
- Kompatibel type batteri: CR2025
- Nominell batterispenning: 3,0 V
- Ikke-oppladbare batterier kan ikke lades.
- Ikke tøm batteriet helt, lad det, ta det fra hverandre, varm det opp til en temperatur over det produsenten har spesifisert, eller brenn det. Det kan føre til skade på grunn av ventilering, lekkasje eller eksplosjon som resulterer i kjemiske brannskader.
- Sørg for at batteriene er riktig installert og i henhold til polariteten (+ og -).
- Ikke bland gamle og nye batterier, forskjellige merker eller typer batterier, for eksempel alkaliske, karbon-sink- eller oppladbare batterier.
- Fjern og resirkuler umiddelbart eller kast batterier fra utstyr som ikke har vært brukt over en lengre periode i henhold til lokale forskrifter.
- Lukk alltid batterirommet helt. Hvis batterirommet ikke lukkes ordentlig, må du slutte å bruke produktet, ta ut batteriene og hold dem unna ild.

Informasjon om opphavsrett

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Med enerett.

Macintosh og Power Macintosh er registrerte varemerker for Apple Inc.

Microsoft, Windows og Windows-logoen er registrerte varemerker for Microsoft Corporation i USA og andre land.

ViewSonic® og logoen med tre fugler er registrerte varemerker tilhørende ViewSonic® Corporation.

VESA er et registrert varemerke for Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort og DDC er varemerker for VESA.

ENERGY STAR® er et registrert varemerke for US Environmental Protection Agency (EPA).

Som ENERGY STAR®-partner har ViewSonic® Corporation konstatert at dette produktet imøtekommer ENERGY STAR® sine retningslinjer for energieffektivitet.

Ansvarsfraskrivelse: ViewSonic® Corporation skal ikke holdes ansvarlig for tekniske eller redaksjonelle feil eller utelatelser som er inkludert i dette dokumentet eller for tilfeldige skader eller følgeskader som skyldes forsyning av dette materialet eller ytelsen eller bruken av dette produktet.

Av hensyn til produktforbedringer forbeholder ViewSonic® Corporation seg retten til å endre produktspesifikasjoner uten varsel. Informasjonen i dette dokumentet kan endres uten forvarsel.

Ingen del av dette dokumentet kan kopieres, reproduseres eller overføres på noen måte, til noe formål, uten skriftlig tillatelse fra ViewSonic® Corporation.

Kundeservice

For teknisk støtte eller produkttjeneste kan du se tabellen nedenfor eller kontakte din forhandler.

MERKNAD: Du trenger produktets serienummer.

Land/område	Nettsted	Land/område	Nettsted
Asia/Stillehavsområdet og Afrika			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amerika			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Begrenset garanti

ViewSonic®-skjerm

Hva garantien dekker:

ViewSonic® garanterer at produktene sine skal være fri for mangler i materiale og utførelse under garantiperioden. Hvis et produkt viser seg å ha mangler i materiale eller utførelse i garantiperioden, vil ViewSonic®, etter eget skjønn og som ditt eneste rettsmiddel, reparere eller erstatte produktet med et lignende produkt. Erstatningsprodukt eller deler kan omfatte tilbakeførte eller oppussede deler eller komponenter. Reparasjons- eller utskiftningsenheten eller deler eller komponenter vil bli dekket av resten av den gjenværende tiden til kundens originale begrensede garanti, og garantiperioden vil ikke bli forlenget. ViewSonic® gir ingen garanti for tredjeparts programvare, enten den er inkludert i produktet eller installert av kunden eller installasjon av uautoriserte maskinvaredeler eller komponenter (f.eks. projektorlamper). (Se: delen «Hva garantien utelukker og ikke dekker».)

Hvor lenge garantien gjelder:

ViewSonic®-skjermer er garantert i mellom 1 og 3 år, avhengig av kjøpsland, for alle deler, inkludert lyskilden og alt utført arbeid fra datoen til første kjøp av forbruker.

Hvem garantien beskytter:

Denne garantien gjelder bare for den første forbrukeren som kjøper.

Hva garantien utelukker og ikke dekker:

- et produkt der serienummeret er skadet, endret eller fjernet
- skade, forringelse eller feil som følge av:
 - » ulykke, misbruk, forsømmelse, brann, vann, lyn eller andre naturforhold, uautorisert endring av produktet eller at instruksjonene som følger med produktet ikke følges
 - » reparasjon eller forsøk på reparasjon av noen som ikke er autorisert av ViewSonic®
 - » skader på eller tap av programmer, data eller flyttbare lagringsmedier
 - » normal slitasje
 - » fjerning eller installasjon av produktet
- programvare- eller datatap som oppstår under reparasjon eller utskifting
- eventuelle skader på produktet på grunn av forsendelse
- årsaker utenfor produktet, for eksempel strømfluktusjon eller -svikt

- bruk av forsyninger eller deler som ikke oppfyller ViewSonics spesifikasjoner
- eierens manglende utførelse av periodisk produktvedlikehold som angitt i brukerveiledningen
- andre årsaker som ikke gjelder material- eller fabrikkasjonsfeil
- skader forårsaket av statiske (ikke-bevegelige) bilder som vises over lengre tidsperioder (også kalt bildeinnbrenning)
- programvare – eventuell tredjepartsprogramvare som følger med produktet eller er installert av kunden
- maskinvare/tilbehør/deler/komponenter – installasjon av uautorisert maskinvare, tilbehør, forbruksvarer eller komponenter (f.eks. projektorlamper)
- skader på eller mishandling av belegget på overflaten til skjermen ved uegnet rengjøring som beskrevet i produktets brukerveiledning
- utgifter til fjerning, installasjon og oppsett, inkludert veggmontering av produktet

Slik får du service:

- For informasjon om hvordan du får service under garantien kan du kontakte kundestøtten til ViewSonic®. (Se siden «Kundeservice».) Du må oppgi produktets serienummer.
- For å få garantiservice blir du nødt til å oppgi: (a) original kvittering med dato, (b) navnet ditt, (c) adressen din, (d) en beskrivelse av problemet og (e) serienummeret til produktet.
- Ta eller send produktet, med frakten forhåndsbetalt, i originalemballasjen til et autorisert ViewSonic®-servicesenter eller ViewSonic®.
- For ytterligere informasjon eller navnet på nærmeste ViewSonic®-servicesenter kan du kontakte ViewSonic®.

Begrensning av underforståtte garantier:

Det er ingen garantier, uttrykte eller underforståtte, som går utover beskrivelsen i dette dokumentet, inkludert den underforståtte garantien om salgbarhet og egnethet til et bestemt formål.

Eksklusjon av skader:

ViewSonics ansvar er begrenset til kostnadene ved reparasjon eller utskifting av produktet. ViewSonic® skal ikke holdes ansvarlig for:

- skade på annen eiendom forårsaket av eventuelle mangler ved produktet, skader grunnet ulempe, tap av bruken av produktet, tap av tid, tap av fortjeneste, tap av forretningsmulighet, tap av goodwill, forstyrrelse av forretningsforhold eller annet kommersielt tap, selv om det informeres om muligheten for slike skader
- eventuelle andre skader, enten tilfeldige, følgeskader eller annet
- eventuelle krav mot kunden av en annen part
- reparasjon eller forsøk på reparasjon av noen som ikke er autorisert av ViewSonic®

Effekt av statlig lovgivning:

Denne garantien gir deg bestemte lovmessige rettigheter, og du kan også ha andre rettigheter som varierer fra stat til stat. Enkelte stater tillater ikke begrensninger på underforståtte garantier og/eller tillater ikke utelukkelse av tilfeldige eller følgeskader, så de ovennevnte begrensningene og ekskluderingene gjelder kanskje ikke for deg.

Salg utenfor USA og Canada:

For garantiinformasjon og service på ViewSonic®-produkter som selges utenfor USA og Canada kan du kontakte ViewSonic® eller din lokale ViewSonic®-forhandler.

Garantiperioden til dette produktet i fastlands-Kina (utenfor Hong Kong, Macao og Taiwan) er underlagt vilkårene i vedlikeholdsgarantikortet.

Brukere i Europa og Russland finner fullstendig informasjon om garantien på:

<http://www.viewsonic.com/eu/> under «Support/Warranty Information» (Støtte-/garantiinformasjon).



ViewSonic®