

XG272-2K-OLED

Display

Manuale utente

Modello n. VS19852
P/N: XG272-2K-OLED

Grazie per aver scelto ViewSonic®

In qualità di fornitore leader a livello globale di soluzioni visive, ViewSonic® si impegna a superare le aspettative mondiali per evoluzione, innovazione e semplicità tecnologica. A ViewSonic® crediamo che i nostri prodotti abbiano il potenziale di cambiare in meglio il mondo e siamo sicuri che sarete pienamente soddisfatti del prodotto ViewSonic® scelto.

Ancora una volta, vi ringraziamo per aver scelto ViewSonic®!

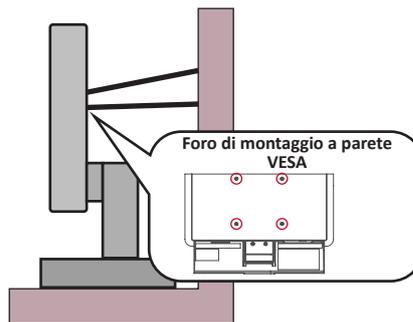
Precauzioni di sicurezza

- Leggere completamente le istruzioni prima di usare l'apparecchio.
- Conservare le istruzioni in un luogo sicuro.
- Osservare tutti gli avvisi e le istruzioni.
- Sedere ad almeno 18" / 45cm dal monitor.
- Lasciare almeno 4" / 10 cm di spazio attorno al dispositivo per garantire una ventilazione adeguata.
- Maneggiare sempre il monitor con cura quando viene spostato.
- Utilizzare sempre mobiletti, supporti o metodi di installazione consigliati dal produttore del monitor.
- Utilizzare sempre mobili che possano sostenere in sicurezza il monitor.
- Assicurarsi sempre che il monitor non sporga dal bordo del mobile di supporto.
- Non posizionare il monitor dove è probabile che siano presenti bambini.
- Istruire sempre i bambini sui pericoli derivanti dall'arrampicarsi sui mobili per raggiungere il monitor o le apparecchiature correlate.
- Far passare e gestire sempre i cavi collegati al monitor in modo che non possano essere calpestati, tirati o afferrati.
- Prestare attenzione quando si rimuove il coperchio posteriore del monitor. Questo monitor contiene parti ad alta tensione.
- Non utilizzare il dispositivo vicino all'acqua. Per ridurre il rischio di incendi o scosse elettriche, non esporre il dispositivo all'umidità.
- Evitare di esporre il dispositivo alla luce solare diretta o ad altre fonti di calore eccessive. Non eseguire l'installazione nei pressi di fonti di calore come radiatori, diffusori di aria calda, stufe o altri dispositivi (inclusi amplificatori) che possono aumentare la temperatura del dispositivo a livelli pericolosi.
- Pulire con un panno morbido e asciutto. Se è necessaria una pulizia più scrupolosa, fare riferimento alla sezione "Manutenzione" – di questa guida – per altre istruzioni.
- Evitare di toccare lo schermo. Gli oli della pelle sono difficili da rimuovere.
- Non strofinare o applicare pressione sul pannello del monitor poiché si potrebbe danneggiare in modo permanente lo schermo.
- Non posizionare il monitor su superfici instabili.
- Non posizionare il monitor su mobili alti (ad esempio, armadi o librerie) senza ancorare sia il mobile che il monitor a un supporto adeguato.
- Non collocare il monitor su tessuti o altri materiali che potrebbero trovarsi tra il prodotto e i mobili di supporto.

- Posizionare il monitor in un'area ben ventilata. Non posizionare oggetti sul monitor che impediscono la dissipazione del calore.
- Non posizionare oggetti pesanti su monitor, cavo video o cavo di alimentazione.
- Non posizionare oggetti che potrebbero indurre i bambini a arrampicarsi, come giocattoli e telecomandi, sulla parte superiore del monitor o sui mobili su cui è posizionato il prodotto.
- In caso di fumo, rumori anomali o odori strani, spegnere immediatamente il monitor e contattare il rivenditore o ViewSonic. Continuare a usare il monitor in queste condizioni può essere pericoloso.
- Non tentare di eludere le disposizioni di sicurezza concernenti la spina polarizzata o la messa a terra. Una spina polarizzata presenta due lamelle di cui una è più grande dell'altra. Una spina con messa a terra presenta due lamelle e un terzo polo di messa a terra. La lamella ampia e il terzo polo servono per la sicurezza personale. Se la spina non è adatta alla presa di corrente, utilizzare un adattatore e non tentare di forzare l'inserimento della spina nella presa.
- Verificare il sistema di erogazione elettrico installato nell'edificio. Il sistema dovrebbe fornire un interruttore automatico da 120/240 V, 20 A.
- Quando si effettua il collegamento a una presa di corrente, NON rimuovere il polo di messa a terra. Assicurarsi che i poli di messa a terra non siano MAI RIMOSSI.
- Evitare di calpestare o schiacciare il cavo di alimentazione, in particolare sulla spina e nel punto in cui fuoriesce dall'apparecchio. Assicurarsi che la presa di corrente sia posizionata vicino all'apparecchio in modo che sia facilmente accessibile.
- Utilizzare solo accessori specificati dal produttore.
- Usare soltanto con un carrello, scaffale, treppiede, supporto, o tavolo consigliato dal fornitore o venduto con il prodotto. Quando si usa un carrello, prestare attenzione quando si sposta il gruppo carrello/apparecchio per evitare ferimento alle persone.
- Disconnettere l'apparecchio se inutilizzato per lunghi periodi di tempo.
- Fare riferimento, per la riparazione a, personale qualificato dell'assistenza. Si richiede l'assistenza se l'apparecchio è stato danneggiato in ogni maniera, come ad es. se il cavo di corrente o la spina sono danneggiati, se è stato versato del liquido o degli oggetti sono caduti nel prodotto, se l'apparecchio è stato esposto a pioggia o ad umidità, non funziona normalmente, o è stato fatto cadere.
- Quando si utilizzano auricolari o cuffie, regolare il volume a livelli adeguati per evitare danni all'udito.

- Pericolo per la stabilità: il display potrebbe cadere, causando gravi lesioni personali o morte. Per evitare lesioni, questo display deve essere fissato saldamente al pavimento/alla parete osservando le istruzioni di installazione.
- Il fissaggio del display a parete o a un oggetto fisso utilizzando corde o altri dispositivi di contenimento può aiutare a sostenere il peso del display per evitare che si ribalti.

Modello dei fori (L x A)	Tampone interfaccia (L x A x P)	Foro tampone	Specifiche di viti	numero
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm	4



NOTA:

- Il dispositivo/la corda di contenimento devono essere in grado di resistere a una forza di 100N.
- Assicurarsi che la corda sia dritta e che non siano presenti allentamenti. Il retro del dispositivo deve essere rivolto verso la parete per garantire che il dispositivo non possa inclinarsi se sottoposto a forze esterne.
- Assicurarsi che il monitor non si inclini sotto forze esterne a qualsiasi altezza e angolo di rotazione del dispositivo.
- Se si mantiene e trasferisce il monitor esistente altrove, è necessario applicare le stesse considerazioni di cui sopra.

Contenuti

Precauzioni di sicurezza	3
Introduzione.....	8
Contenuti della confezione.....	8
Panoramica del prodotto.....	9
Impostazione iniziale.....	10
Installazione della base.....	10
Telecomando	12
Panoramica	12
Impostazione del telecomando.....	12
Rimozione della base e montaggio del monitor	13
Uso dell'alloggio di sicurezza	15
Realizzazione dei collegamenti	16
Collegamento all'alimentazione	16
Collegamento di dispositivi esterni	17
Collegamento HDMI	17
Collegamento DisplayPort.....	18
Type C (Tipo C)	19
Collegamento USB	20
Uso delle porte USB	21
Collegamento audio	22
Uso del monitor	23
Regolazione dell'angolo di visione.....	23
Regolazione dell'altezza	23
Regolazione dell'orientamento	25
Regolazione dell'angolo di inclinazione	26
Accensione/Spegnimento del dispositivo.....	27
Quick Access Menu (Menu di accesso rapido)	28
Tasti di scelta rapida.....	29
Configurazione delle impostazioni	31
Operazioni generali	31
Menu ad albero dell'OSD (On-Screen Display).....	34
Opzioni menu	39

Caratteristiche e impostazioni avanzate	49
Variable Refresh Rate (VRR)	49
HDR (High-Dynamic-Range).....	50
Filtro luce blu e protezione degli occhi.....	51
Calcolo delle pause.....	52
Affaticamento della messa a fuoco (regola 20-20-20)	52
Osservazione di oggetti distanti	52
Esercizi per occhi e collo.....	52
ViewScale.....	53
Quick Access (Accesso rapido).....	54
Crosshair (Mirino).....	55
Appendice	56
Specifiche	56
Glossario	59
Risoluzione dei problemi	65
Manutenzione	68
Precauzioni generali	68
Pulizia dello schermo.....	68
Pulizia della scocca	68
Informazioni sulle normative e per la riparazione	69
Informazioni sulla conformità	69
Dichiarazione di conformità FCC	69
Dichiarazione di Industry Canada.....	69
Conformità CE per i paesi europei	69
Dichiarazione di conformità RoHS2.....	70
Restrizione indiana sulle sostanze pericolose	71
Smaltimento del prodotto alla fine della vita utile del prodotto	71
Avviso sulla batteria	72
Precauzioni di sicurezza.....	72
Informazioni sul Copyright	74
Servizio assistenza	75
Garanzia limitata	76

Introduzione

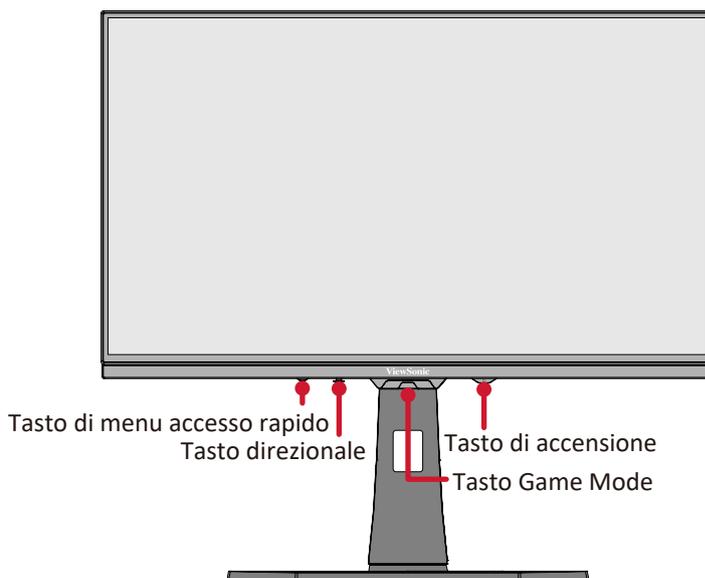
Contenuti della confezione

- Monitor
- Supporto per monitor
- Adattatore di alimentazione
- Cavo video
- Telecomando
- Batteria
- Guida rapida

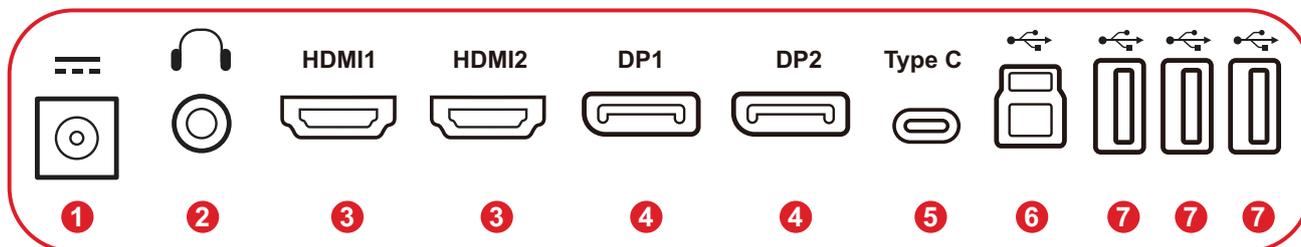
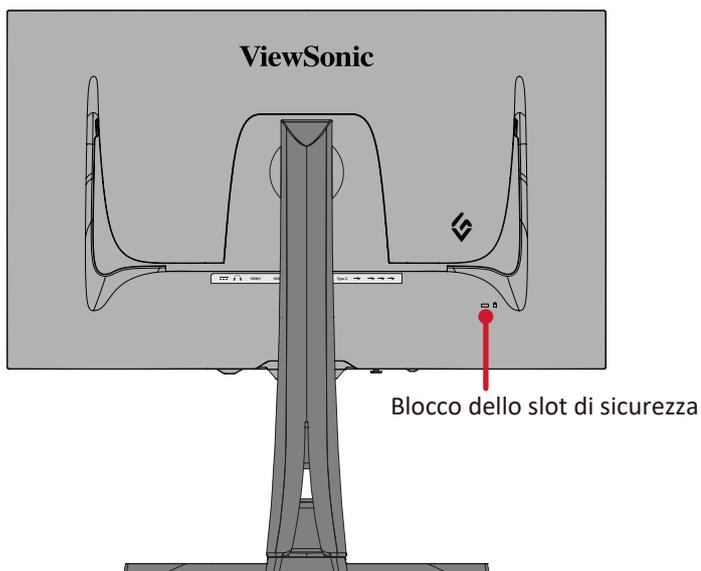
NOTA: Il cavo di alimentazione/adattatore di alimentazione e i cavi video inclusi nella confezione potrebbero variare a seconda del paese. Rivolgersi al proprio rivenditore locale per maggiori informazioni.

Panoramica del prodotto

Veduta frontale



Vista posteriore



1. DC IN

2. Audio Out

3. HDMI

4. DisplayPort

5. USB Type C

6. USB Upstream

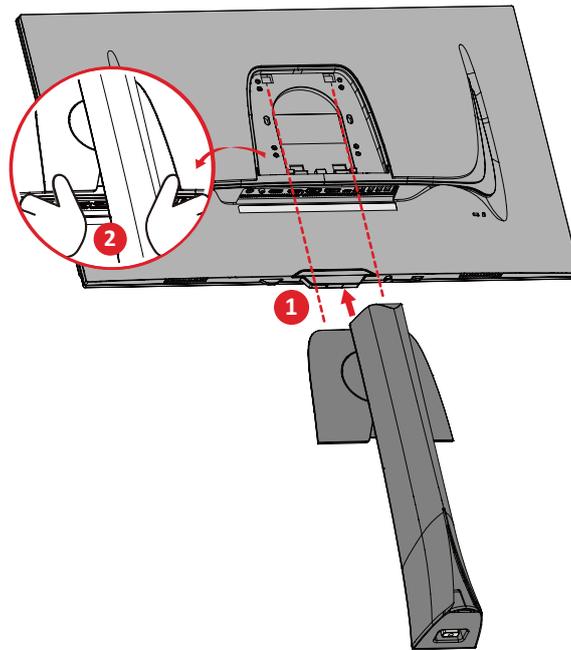
7. USB Downstream

NOTA: Per maggiori informazioni sui tasti  /  /  /  /  e le relative funzioni, consultare “Tasti di scelta rapida” a pagina 26.

Impostazione iniziale

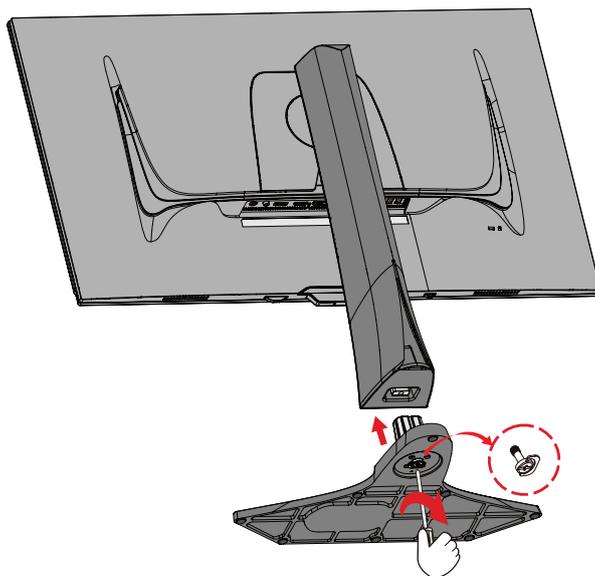
Installazione della base

1. Posizionare il monitor su una superficie piana e stabile, con lo schermo rivolto verso il basso.
2. Allineare e far scorrere i ganci superiori della base nelle fessure di montaggio della base.

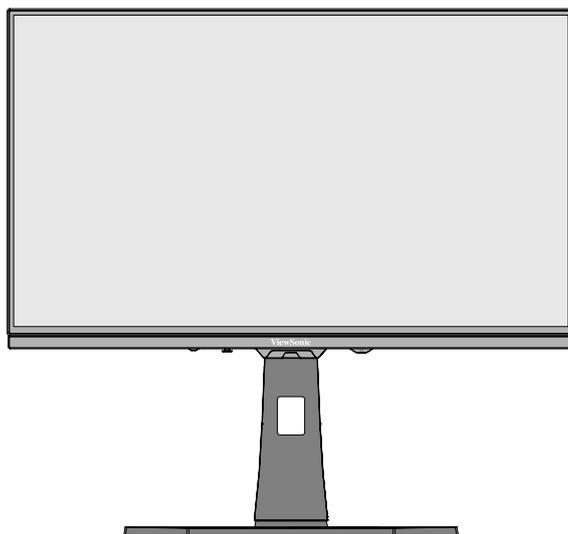


NOTA: Assicurarsi che la base sia sicura e la linguetta di sgancio rapido scatti in posizione.

3. Utilizzare la vite bloccata nella base del supporto del monitor e fissarla al collo del supporto del monitor.



4. Sollevare il dispositivo in posizione verticale su una superficie piana e stabile.

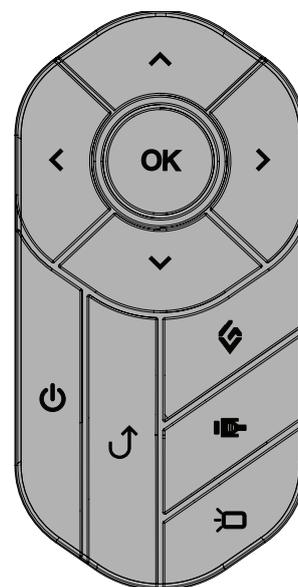


NOTA: Posizionare sempre il dispositivo su una superficie piana e stabile. In caso contrario il dispositivo potrebbe cadere e danneggiarsi e/o provocare lesioni alla persona.

Telecomando

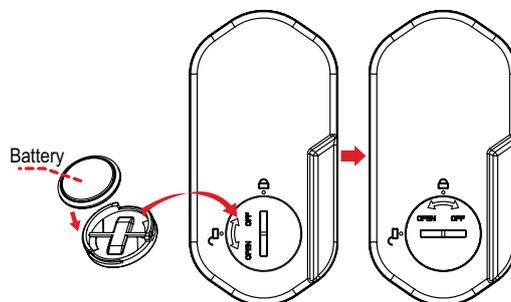
Panoramica

Icona		Descrizione
OK	OK	Consente di confermare la selezione del menu OSD.
	Frecce di navigazione	Consentono di selezionare le voci del menu ed effettuare regolazioni.
	Accensione	Consente di accendere o spegnere il monitor.
	Indietro	Consente di tornare al livello precedente del menu.
	Modalità Gioco	Consente di selezionare l'impostazione del display per i videogame.
	Sorgente di ingresso	Consente di selezionare la sorgente di ingresso.
	Luminosità/Contrasto	Consente di regolare il livello di luminosità e contrasto.

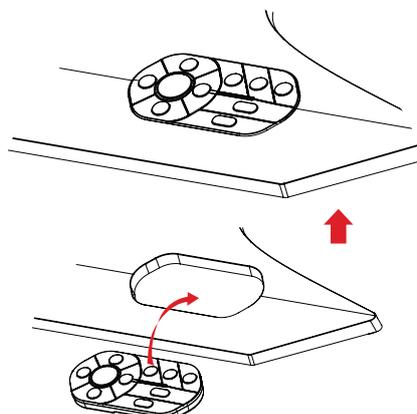


Impostazione del telecomando

1. Rimuovere il coperchio della batteria dalla parte inferiore del telecomando, inserire la batteria, quindi riposizionare il coperchio della batteria.



2. Posizionare il telecomando nell'area designata sulla base del supporto del monitor.



Rimozione della base e montaggio del monitor

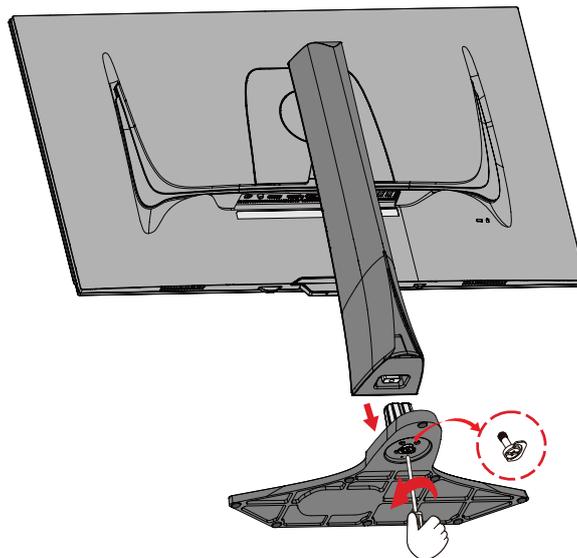
Consultare la tabella di seguito per le dimensioni standard dei kit di montaggio a parete.

NOTA: Utilizzare solo su kit/staffa di montaggio a parete omologati UL. Per ottenere un kit per montaggio a parete o una base di regolazione dell'altezza, contattare ViewSonic® o il proprio rivenditore locale.

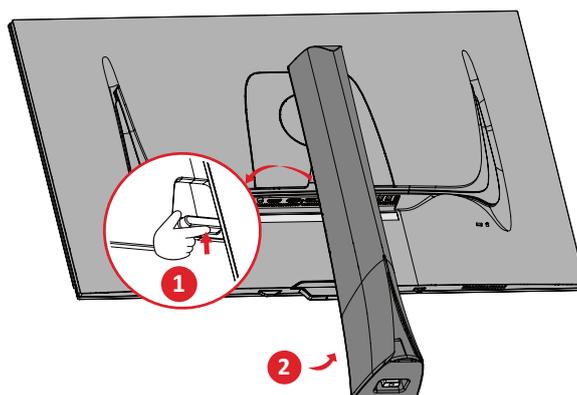
Carico massimo	Modello dei fori (L x A)	Tampone interfaccia (L x A x P)	Foro tampone	Specifiche di viti	numero
14 kg	100 x 100 mm	N/A	N/A	M4 x 10 mm	4

NOTA: I kit di montaggio a parete sono in vendita separatamente.

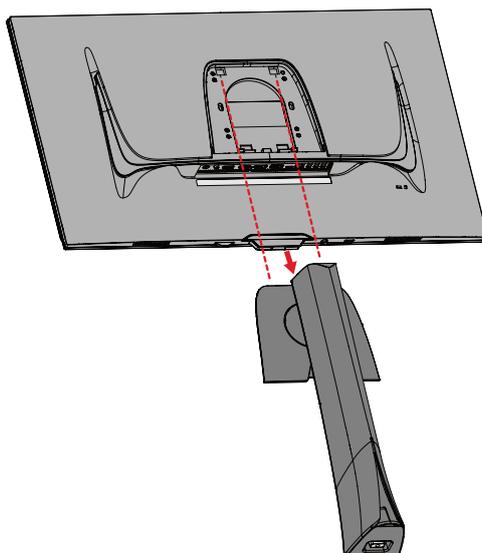
1. Spegnerne il monitor, scollegare tutti i cavi e rimuovere il telecomando.
2. Posizionare il dispositivo su una superficie piana e stabile con lo schermo rivolto verso il basso.
3. Utilizzare la vite bloccata nella base del supporto del monitor e fissarla al collo del supporto del monitor.



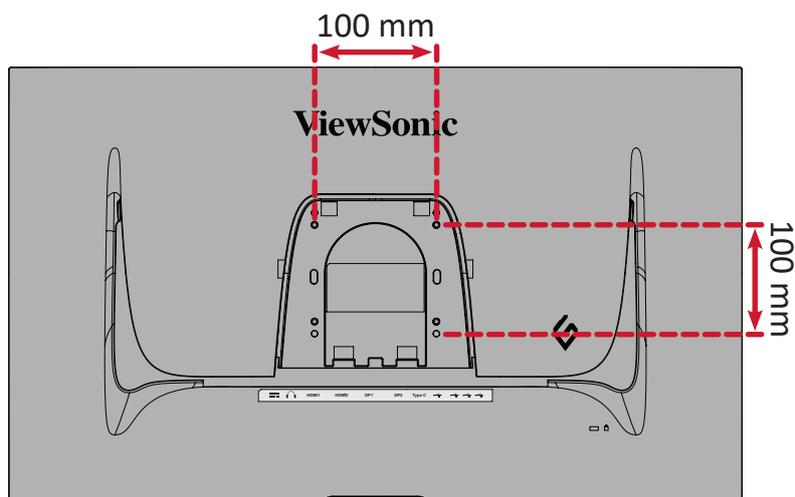
4. Tenere premuta la linguetta di sgancio rapido e sollevare con attenzione la base.



5. Premere leggermente verso il basso per sbloccare i ganci e rimuovere la base.



6. Fissare la staffa di montaggio ai fori di montaggio VESA sul retro del dispositivo. Quindi fissarlo con le quattro (4) viti (M4 x 10 mm).



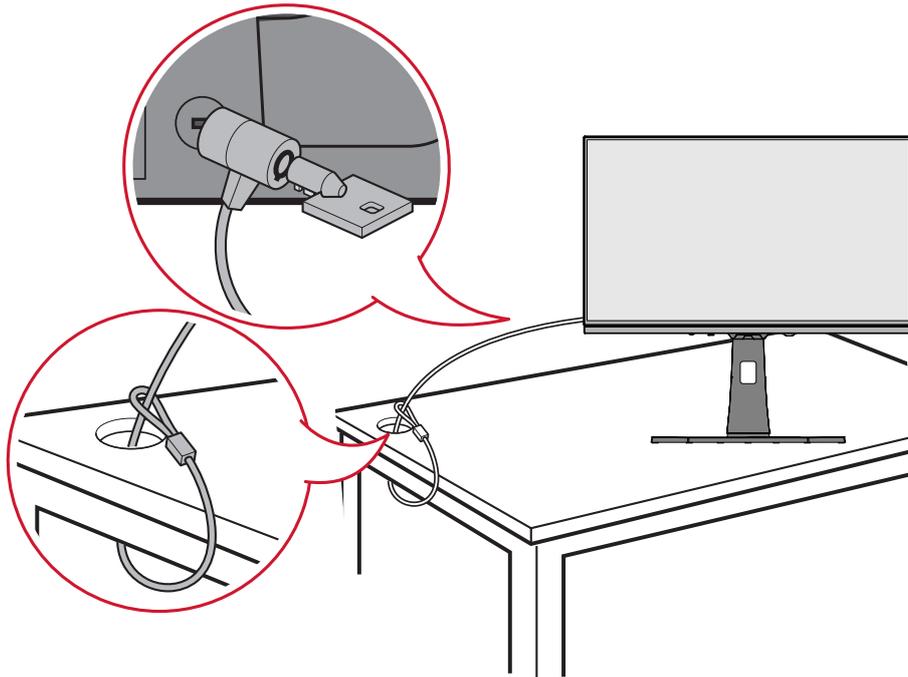
7. Attenersi alle istruzioni fornite con il kit di montaggio a parete per montare il monitor sulla parete.

Uso dell'alloggio di sicurezza

Per evitare che il dispositivo venga rubato, utilizzare un dispositivo di blocco dell'alloggio di sicurezza per fissare il dispositivo a un oggetto fisso.

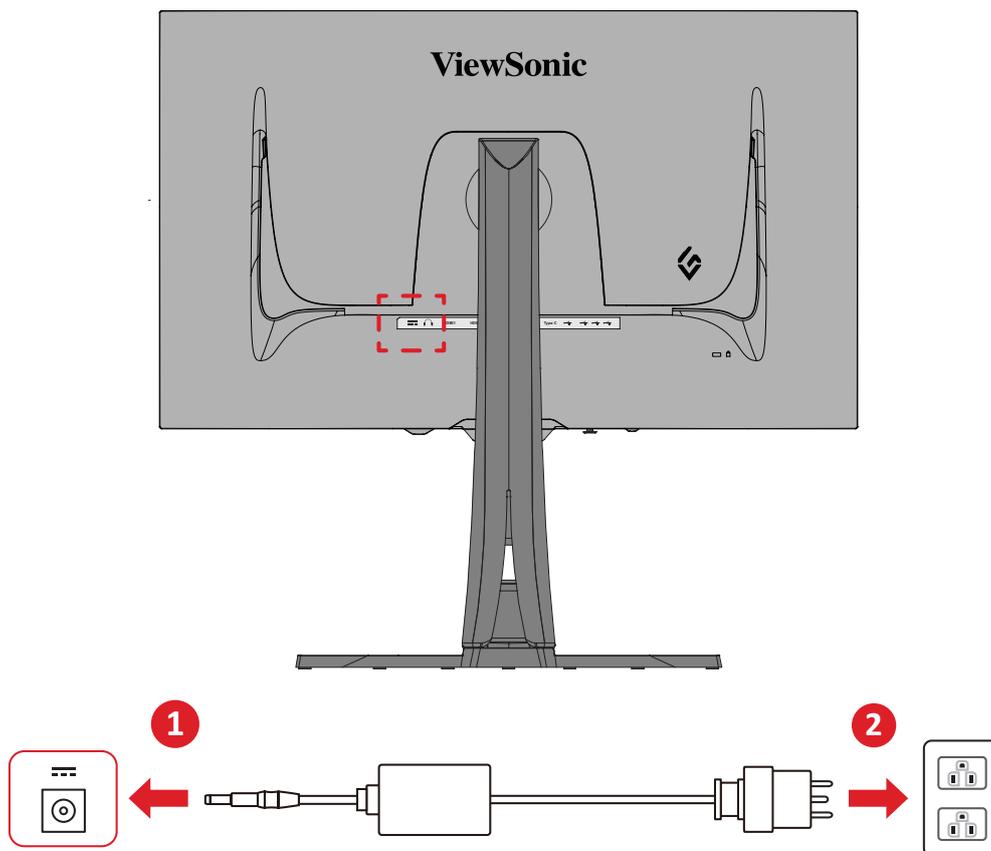
Inoltre, il fissaggio del monitor a una parete o ad un oggetto fisso mediante un cavo di sicurezza consente di sostenere il peso del monitor per evitare che il monitor cada.

Di seguito si può trovare un esempio di impostazione di un dispositivo di blocco dell'alloggio di sicurezza ad un tavolo.



Realizzazione dei collegamenti

Collegamento all'alimentazione

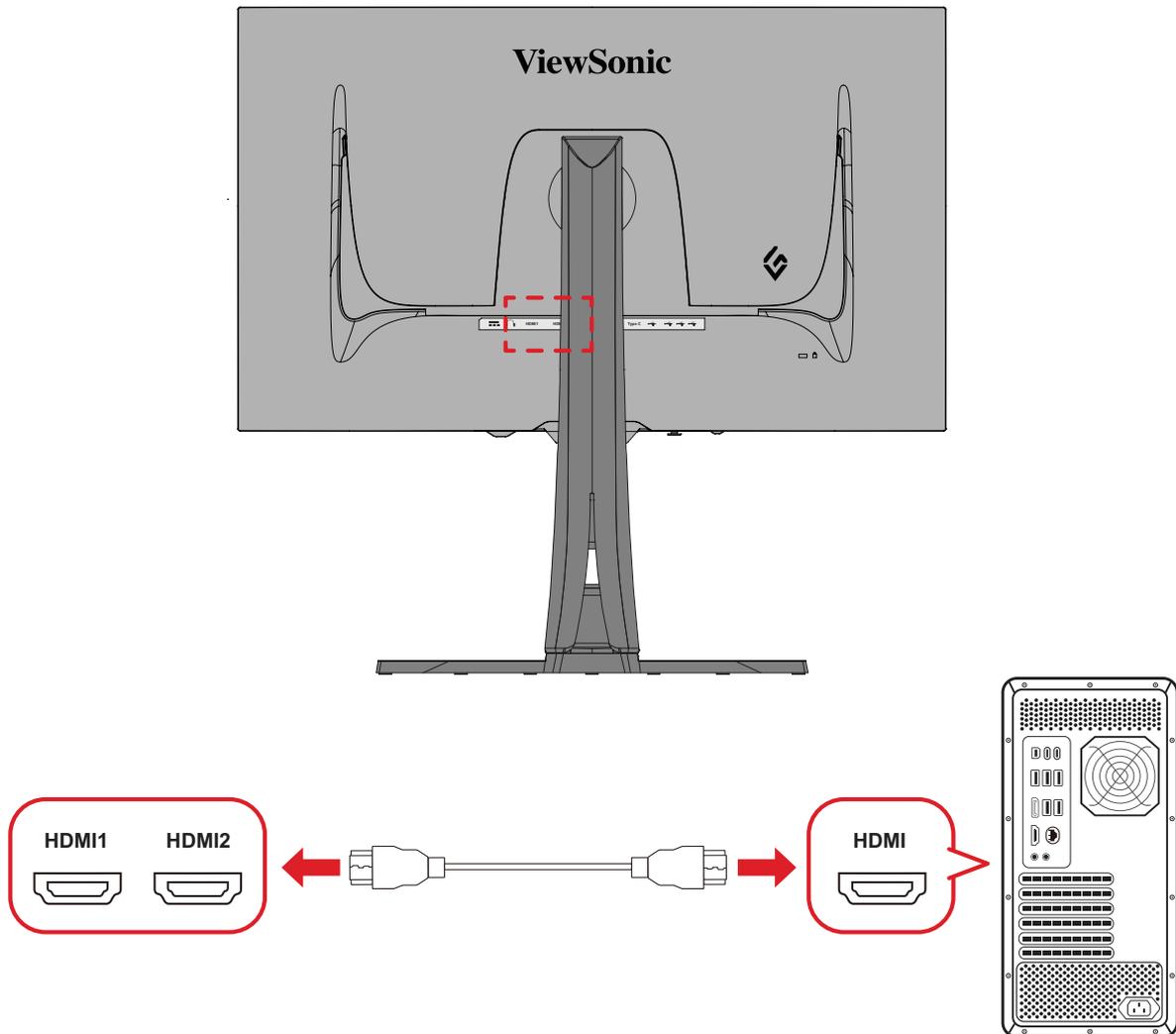


1. Collegare l'adattatore di corrente al connettore DC IN sul retro del dispositivo.
2. Collegare la spina del cavo di alimentazione alla presa di corrente.

Collegamento di dispositivi esterni

Collegamento HDMI

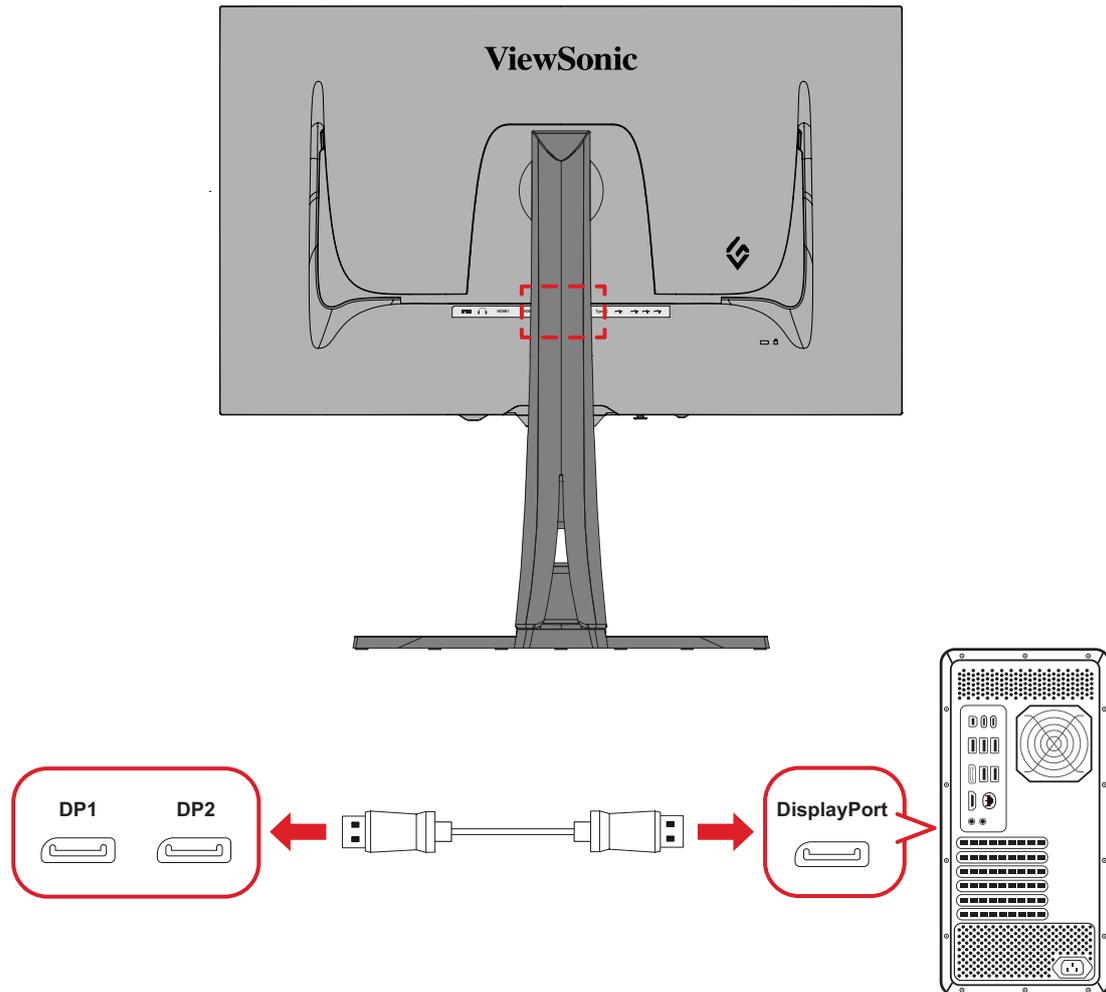
NOTA: Il monitor è dotato di due porte HDMI 2.1.



1. Collegare un'estremità di un cavo HDMI alla porta HDMI del monitor.
2. Quindi collegare l'altra estremità del cavo alla porta HDMI del computer.

Collegamento DisplayPort

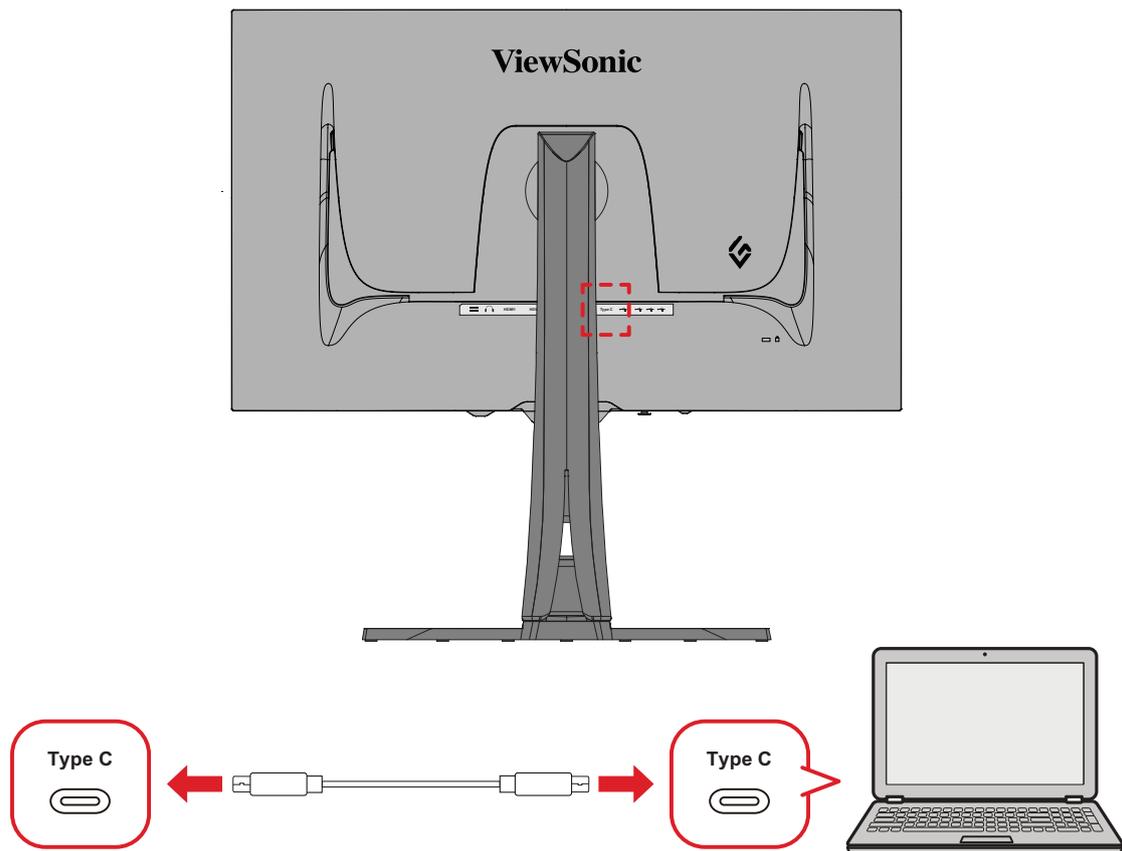
NOTA: Il monitor è dotato di due porte DisplayPort 1.4.



1. Collegare un'estremità del cavo DisplayPort alla porta DisplayPort o mini DP.
2. Collegare l'altra estremità del cavo alla porta DisplayPort o mini DP del monitor.

NOTA: Per collegare il monitor alla porta Thunderbolt (v. 1 e 2) di un Mac, collegare l'estremità mini DP del "cavo mini DP a DisplayPort" all'uscita Thunderbolt del Mac. Quindi collegare l'altra estremità del cavo alla porta DisplayPort del monitor.

Type C (Tipo C)

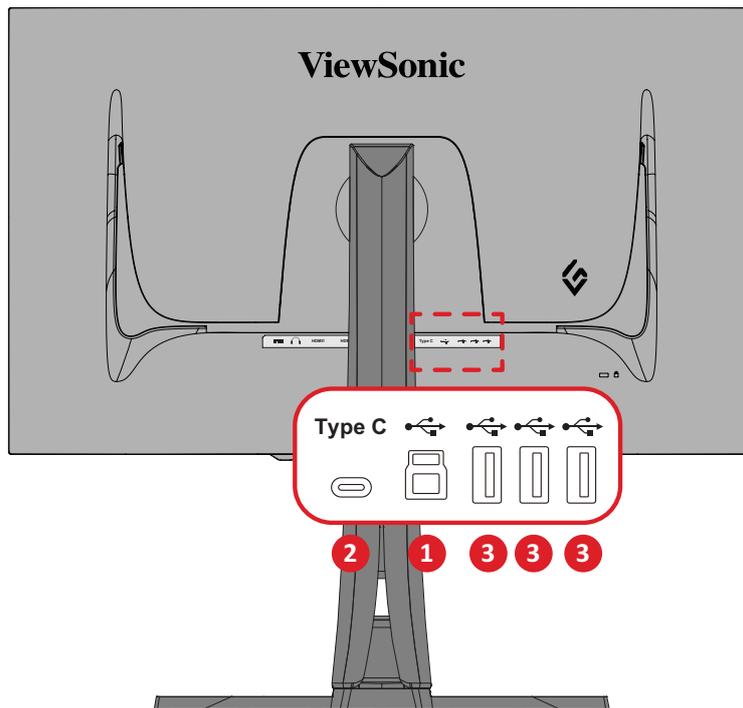


1. Collegare un'estremità di un cavo Type C alla porta Type C del monitor.
2. Collegare l'altra estremità del cavo alla porta USB con funzionalità complete del computer.

NOTA: Per l'utilizzo dell'uscita video, assicurarsi che il dispositivo di uscita USB di tipo C (ad esempio, un laptop) e il cavo supportino la trasmissione del segnale video.

Collegamento USB

Il monitor supporta due tipi di porte USB, upstream e downstream. Quando si effettuano i collegamenti, osservare le seguenti linee guida.

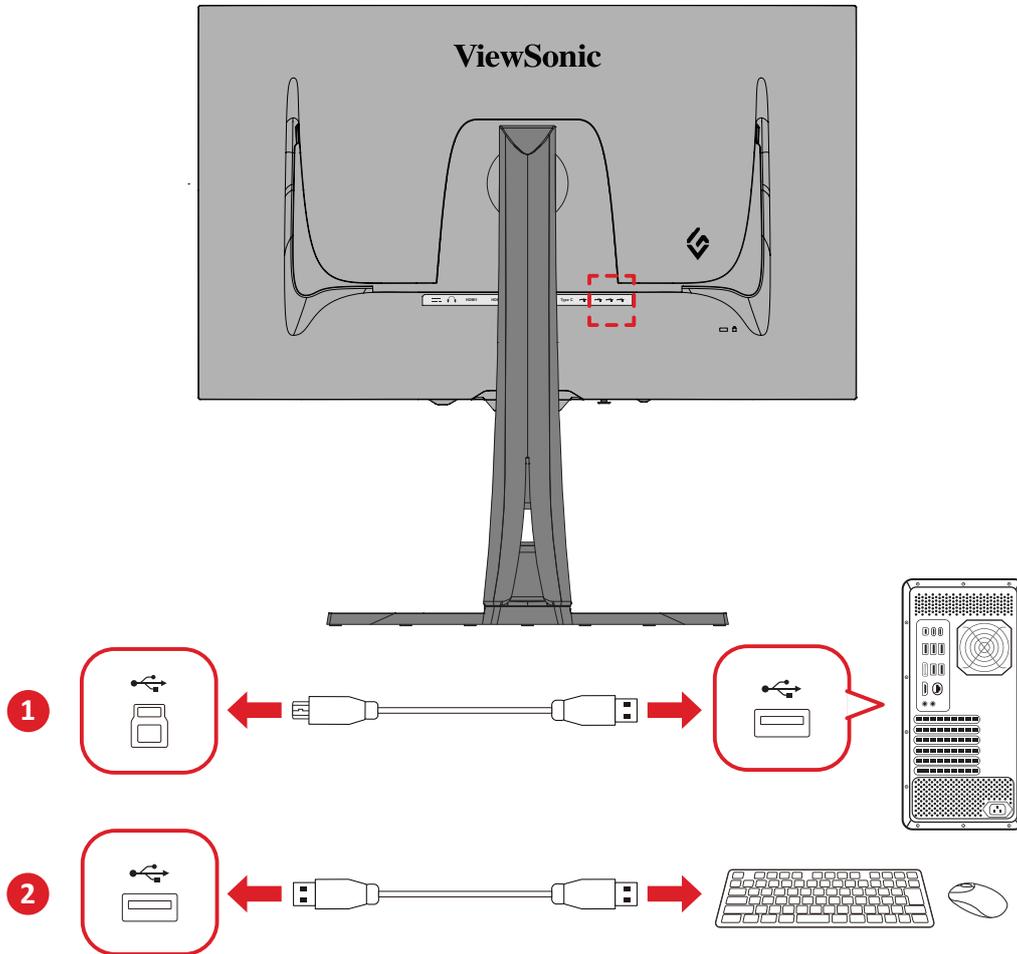


Tipo USB		Tipo di connessione	Descrizione
1	Upstream	Type B (Tipo B)	Trasferisce i dati tra il computer e i dispositivi USB collegati al monitor.
2	Downstream	Type C (Tipo C)	Trasferisce audio, video e alimentazione. Supporta: Power Delivery da 15 W e ricarica da 5 V/3 A.
3		Type A (Tipo A)	Per dispositivi periferici (ad esempio dispositivi di archiviazione, tastiere, mouse, ecc.). Supporta la carica 5 V/2 A. NOTA: non è possibile erogare 5 V/2 A se tutte e tre le porte USB di tipo A vengono utilizzate contemporaneamente.

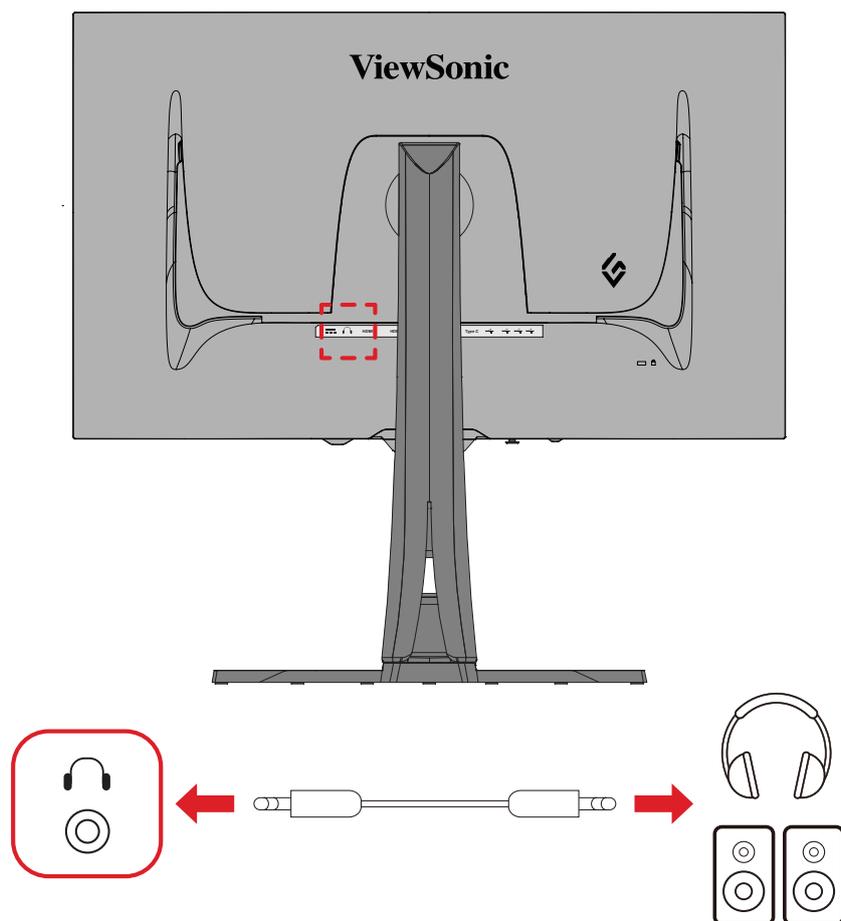
NOTA: Per utilizzare dispositivi periferici con porte USB Tipo A, collegare anche il computer alla porta USB Tipo B del monitor.

Uso delle porte USB

1. Per utilizzare le porte USB Tipo A downstream, collegare un'estremità del cavo USB Tipo B alla porta USB Tipo B upstream del monitor. Collegare l'altra estremità del cavo, USB tipo A, a una porta USB del computer.
2. Collegare il dispositivo periferico a una porta USB di tipo A downstream del monitor.



Collegamento audio



Collegare la presa audio di auricolari/cuffie alla porta di uscita audio del monitor.

NOTA: Il monitor è inoltre dotato di due altoparlanti.

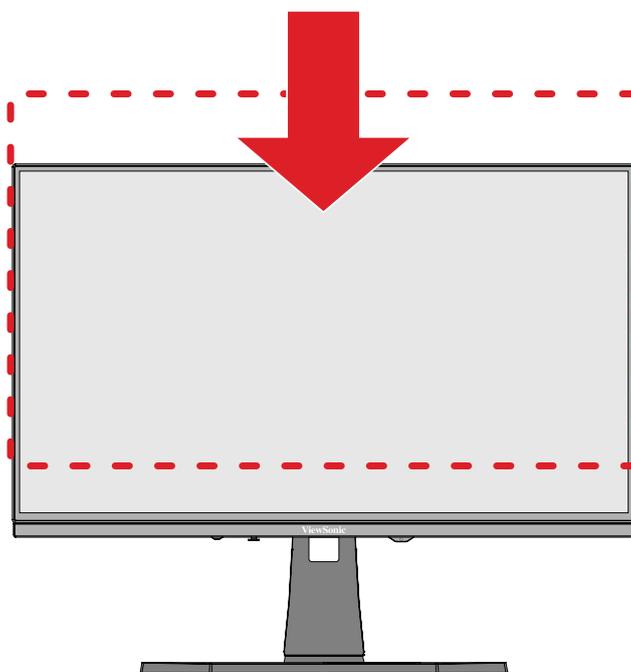
Uso del monitor

Regolazione dell'angolo di visione

Per una visione ottimale, è possibile regolare l'angolo di visione tramite uno dei metodi seguenti:

Regolazione dell'altezza

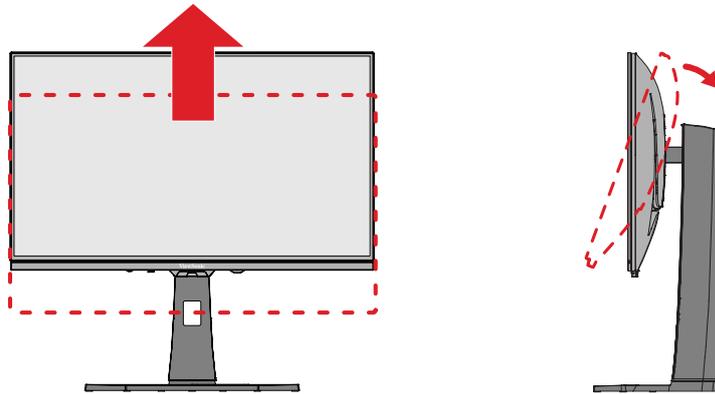
Abbassare o alzare il monitor all'altezza desiderata (da 0 a 120 mm).



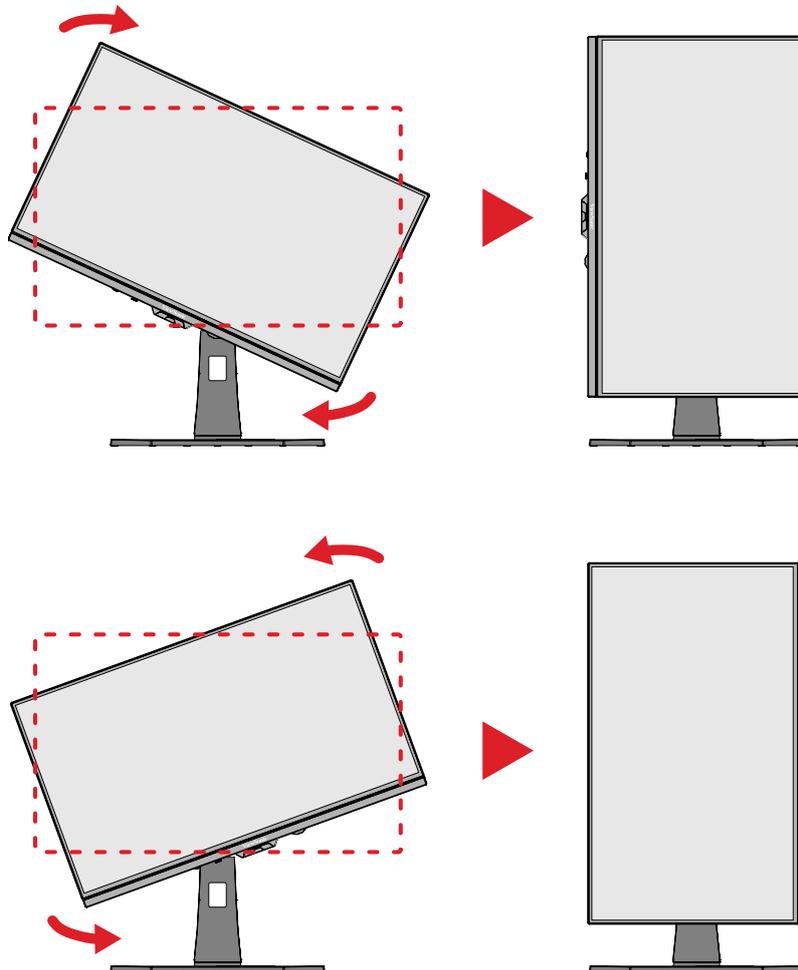
NOTA: Durante la regolazione, premere con decisione lungo il binario di regolazione tenendo il monitor con entrambe le mani sul lato.

Regolazione dell'orientamento dello schermo (rotazione del monitor)

1. Regolare l'altezza del monitor sulla posizione più alta. Quindi inclinare il monitor all'indietro completamente.



2. Ruotare il monitor di 90° in senso orario o antiorario da un orientamento orizzontale a verticale.

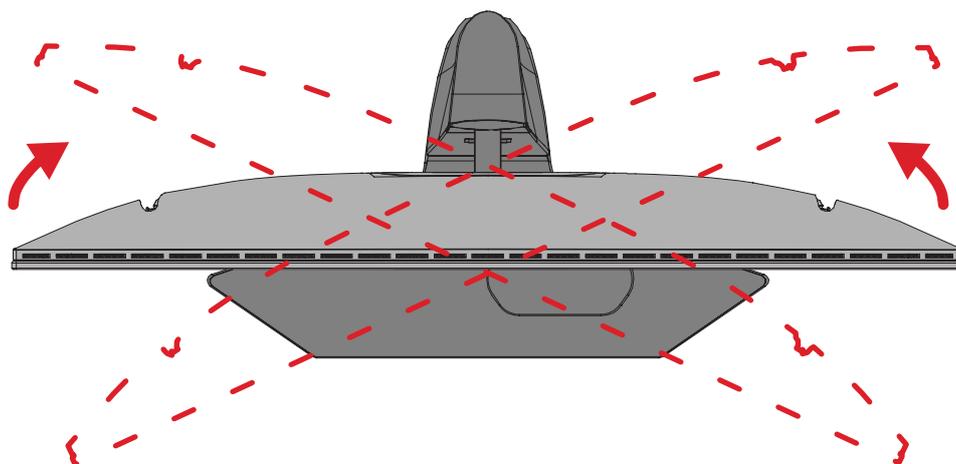


NOTA:

- Per ruotare l'immagine sullo schermo, modificare manualmente le impostazioni di orientamento dello schermo del sistema.
- Durante la regolazione, assicurarsi di tenere saldamente entrambi i lati del monitor con entrambe le mani.

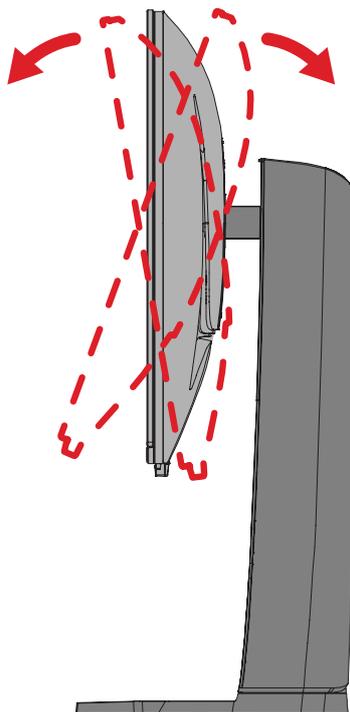
Regolazione dell'orientamento

Orientare il monitor a sinistra o a destra secondo l'angolo di visione desiderato ($\pm 20^\circ$).



Regolazione dell'angolo di inclinazione

Inclinare il monitor in avanti o indietro secondo l'angolo di visione desiderato (da -5° a 20°).

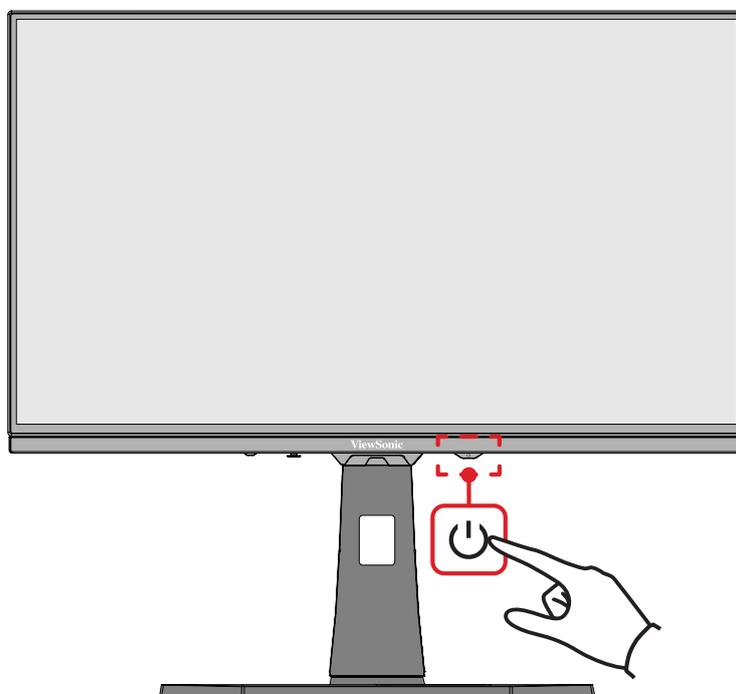


NOTA: Durante la regolazione, reggere saldamente il supporto con una mano mentre si inclina il monitor in avanti o indietro con l'altra mano.

Accensione/Spengimento del dispositivo

1. Inserire il cavo di alimentazione collegato in una presa di corrente.
2. Premere il tasto di **alimentazione** per accendere il monitor.
3. Per spegnere il monitor, premere di nuovo il tasto di **alimentazione**.

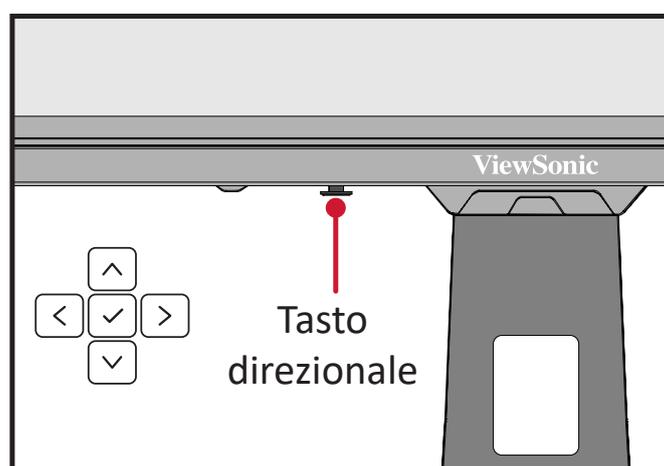
NOTA: Se il menu OSD è ancora presente sullo schermo, tenere premuto il tasto di **alimentazione** per tre (3) secondi per spegnere.



NOTA: Il monitor continua a consumare energia finché il cavo di alimentazione è collegato alla presa di corrente. Se il monitor non viene utilizzato per un lungo periodo di tempo, scollegare la spina di alimentazione dalla presa di corrente.

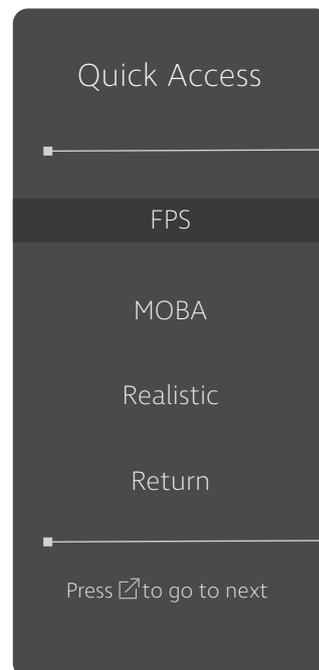
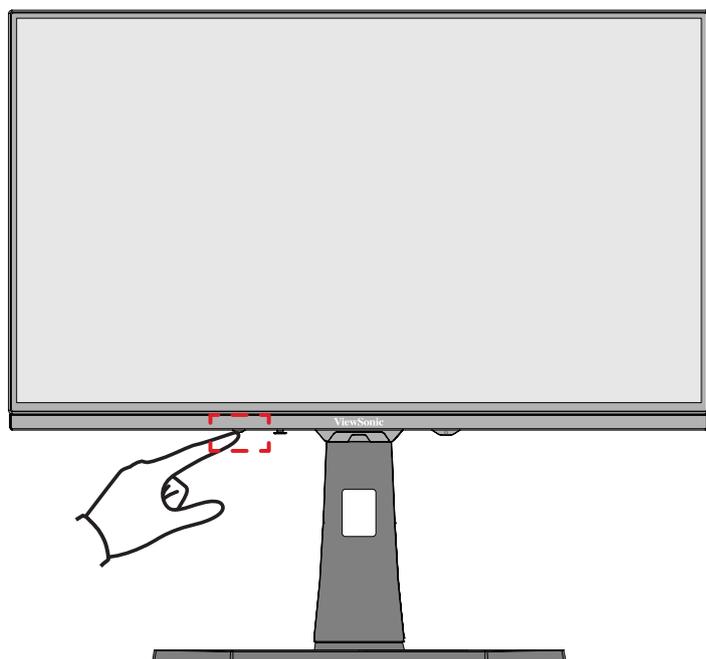
Uso del tasto Joy

Usare il tasto Joy per accedere al menu Accesso rapido, attivare i tasti di scelta rapida, navigare nel menu OSD (On-Screen Display) e modificare le impostazioni.



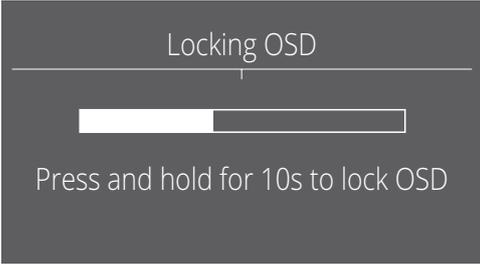
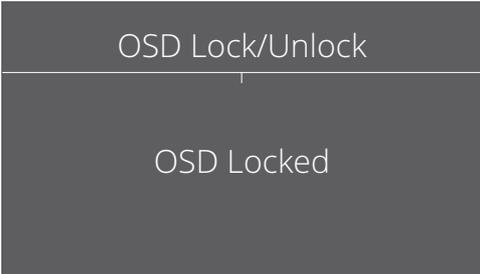
Quick Access Menu (Menu di accesso rapido)

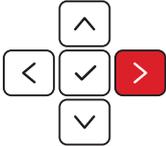
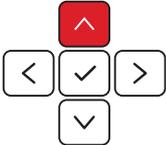
Premere il tasto **Quick Access Menu** per attivare il menu di accesso rapido, che avvia rapidamente alcune funzioni e modalità. Per ulteriori informazioni, consultare pagina 52.



Tasti di scelta rapida

Quando il menu OSD (On-Screen Display) è disattivato, è possibile accedere rapidamente alle funzioni speciali utilizzando i tasti del pannello di controllo.

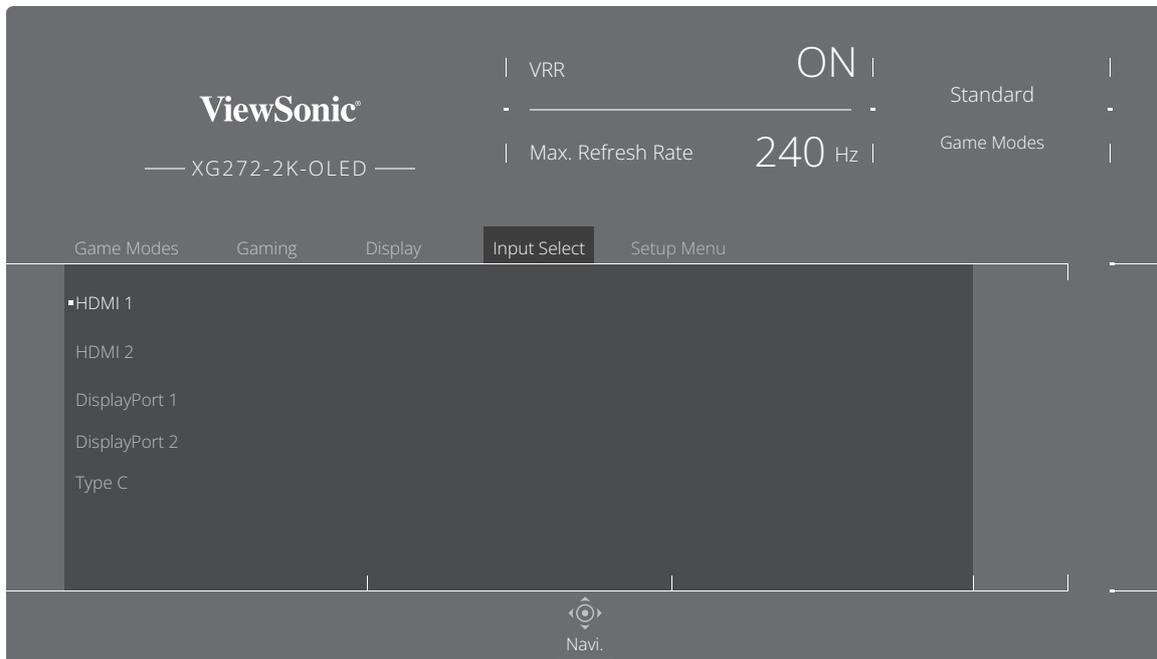
Tasto	Descrizione
	<p>Spostare e Tenere il Tasto direzionale  per 5 secondi per bloccare/sbloccare il menu OSD.</p> <p>Quando viene visualizzato il menu sullo schermo, continuare a premere entrambi i tasti per 10 secondi per bloccare/sbloccare il menu OSD.</p> <div data-bbox="659 616 1139 880" style="text-align: center;"></div> <p>Se il menu OSD è bloccato, sullo schermo verrà visualizzato il seguente messaggio:</p> <div data-bbox="659 1016 1139 1290" style="text-align: center;"></div>

Tasto	Descrizione
	<p>Spostare e Tenere il Tasto direzionale  per 5 secondi per bloccare/sbloccare il tasto di Power (alimentazione).</p> <p>Quando viene visualizzato il menu sullo schermo, continuare a premere entrambi i tasti per 10 secondi per bloccare/sbloccare il pulsante Power (alimentazione).</p> <div data-bbox="655 452 1142 719" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Locking Power Button</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff;"/>  <p>Press and hold for 10s to lock Power</p> </div> <p>Se il tasto di Power (alimentazione) è bloccato, sullo schermo verrà visualizzato il seguente messaggio:</p> <div data-bbox="655 851 1142 1124" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlock</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff;"/> <p>Power Button Locked</p> </div>
	<p>Spostare e Tenere il Tasto direzionale  per 5 secondi per visualizzare/nascondere la schermata di avvio quando il dispositivo è acceso.</p> <div data-bbox="655 1314 1142 1588" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Boot Up Screen On/Off</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff;"/> <p>Off</p> <p>Press to Turn On</p> </div>

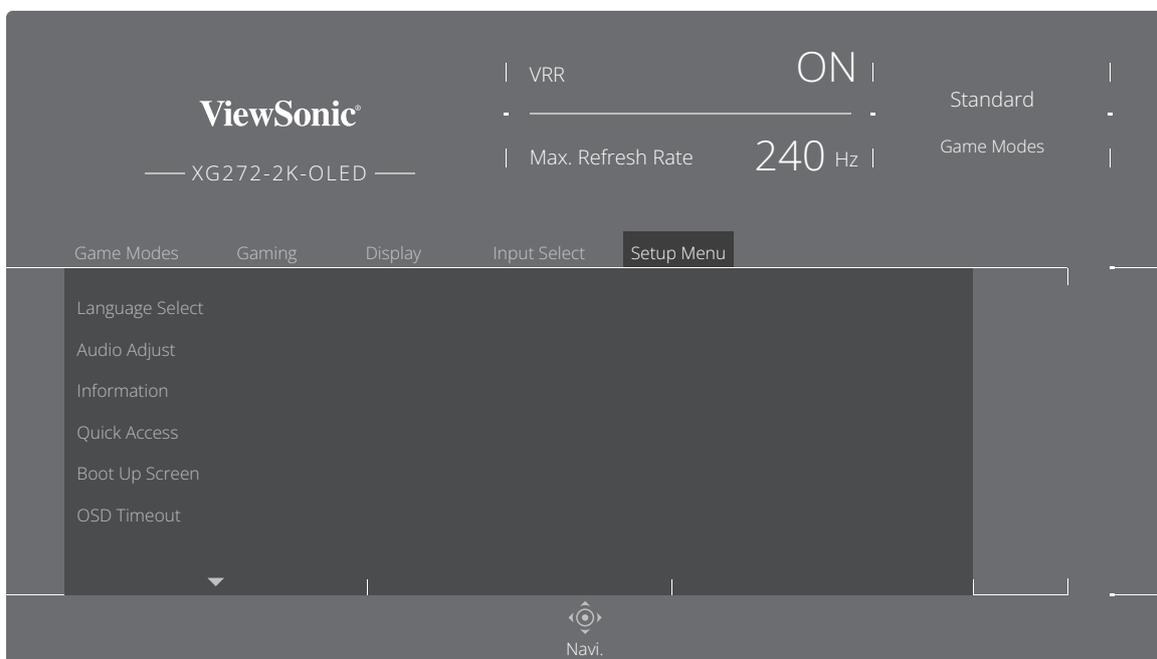
Configurazione delle impostazioni

Operazioni generali

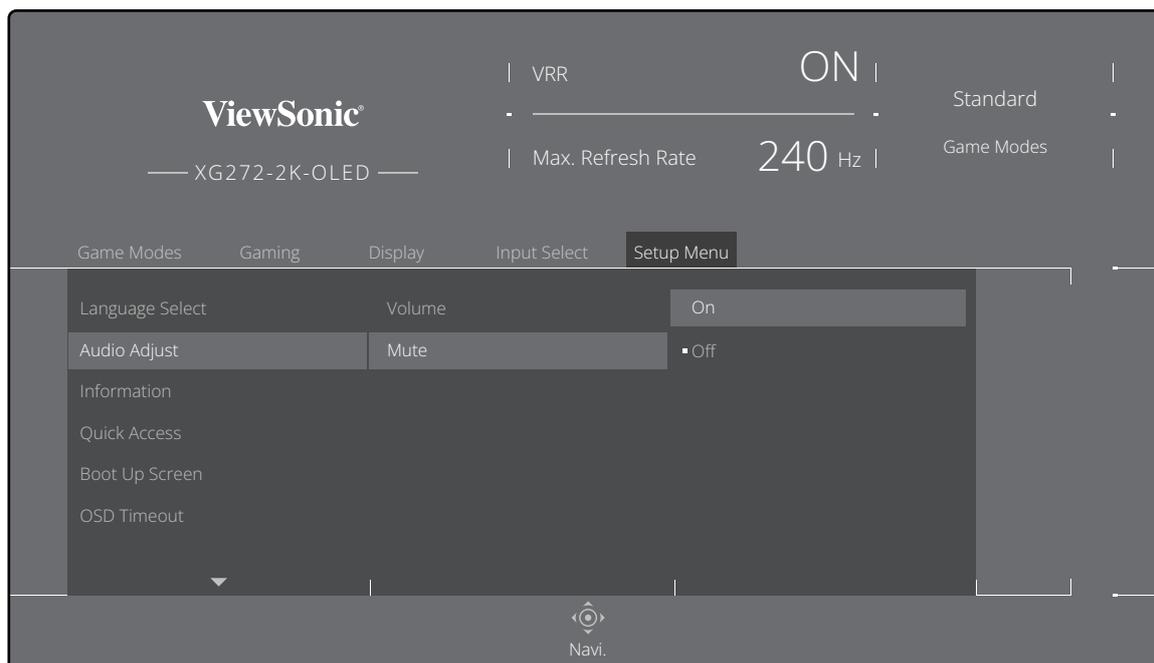
1. Premere  o spostare il **Tasto direzionale** /// per accedere al menu OSD.



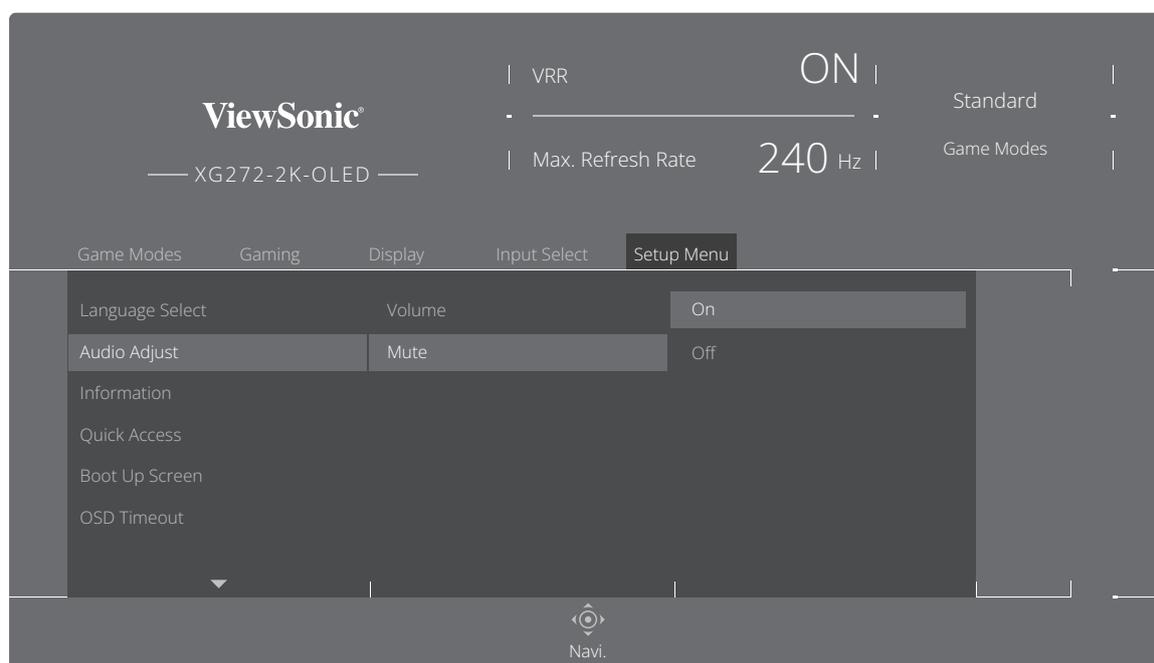
2. Spostare il **Tasto direzionale**  o  per selezionare il menu principale. Quindi spostare il **Tasto direzionale**  per accedere al menu selezionato.



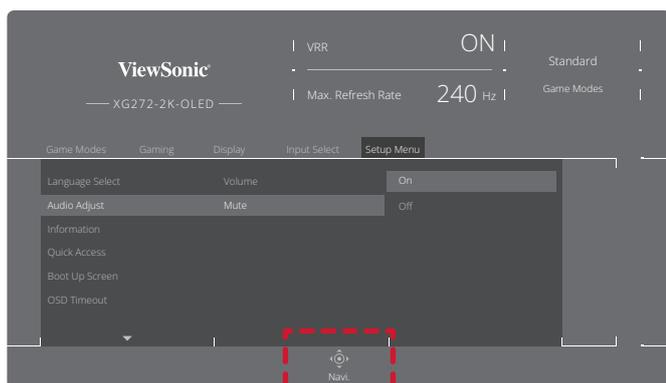
3. Spostare il **Tasto direzionale**  o  per selezionare il menu delle opzioni desiderato. Quindi spostare il **Tasto direzionale**  per accedere al menu secondario.



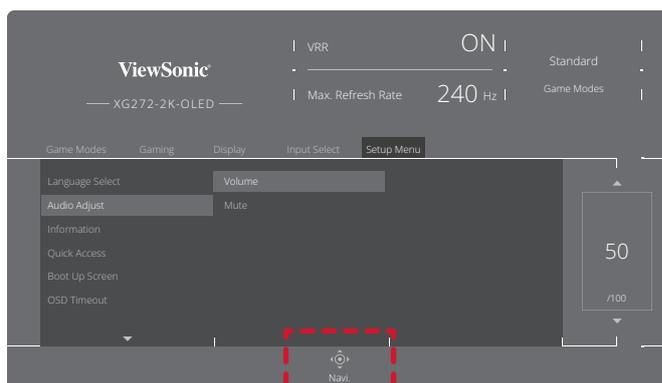
4. Spostare il **Tasto direzionale**  o  per regolare/selezionare l'impostazione. Quindi premere il **Tasto direzionale**  per confermare.



NOTA: Alcune regolazioni delle opzioni di menu non richiedono la pressione del **Tasto direzionale**  per confermare la selezione.



Guida dei tasti



Guida dei tasti

5. Premere il **Tasto direzionale**  per tornare al menu precedente.

Menu ad albero dell'OSD (On-Screen Display)

Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu		
Game Modes	Standard			
	Custom 1	Standard		
		Movie		
		Web		
		Text		
		MAC		
		Mono		
	Custom 2	Standard		
		Movie		
		Web		
		Text		
		MAC		
		Mono		
	FPS			
	MOBA			
	Realistic			
	Vibrant			
Console				
Gaming	VRR (Variable Refresh Rate)	On		
		Off		
	BFI	On		
		Off		
	BFI Minimum Hz	(±, 48~120)/1		
	BFI Strength	(±, 50~100)/10		
	HDR	DisplayHDR		
		CinematicHDR		
		GameplayHDR		
		Off		

Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu		
Gaming	Crosshair	Type A	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type B	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type C	Green	Preview Image
	White			
	Yellow			
	Off			
	Gaming RGB	Single	Red	
			Dark Green	
			Blue	
			ICE Blue	
			Auto	
		Breathing	Red	
			Dark Green	
Blue				
ICE Blue				
Auto				
Off				

Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu				
Display	Brightness	(-/+ , 0~100)/1				
	Contrast	(-/+ , 0~100)/1				
	Blue Light Filter	(-/+ , 0~100)/1				
	Sharpness	(-/+ , 0~100)/1				
	ViewScale	Full				
		Aspect				
		1:1				
		19" (4:3)				
		19"W (16:10)	(-/+ , 0~100)/10			
		21.5" (16:9)	(-/+ , 0~100)/10			
		22"W (16:10)				
		23.6"W (16:9)				
		24"W (16:9)				
	Color Temperature	sRGB				
		Bluish				
		Cool				
		Native				
		Warm				
		Full Color Control	Red	(-/+ , 0~100)/1		
			Green	(-/+ , 0~100)/1		
	Blue		(-/+ , 0~100)/1			
	Color Adjust	Color Space	Auto			
			RGB Mode			
YUV Mode						
Color Range		Auto				
		Full Range				
		Limited Range				
Color Saturation		(-/+ , 0~100)/1				
Black Stabilization	(-/+ , 0~22)/1					
Input Select	HDMI 1					
	HDMI 2					
	DisplayPort 1					
	DisplayPort 2					
	Type C					

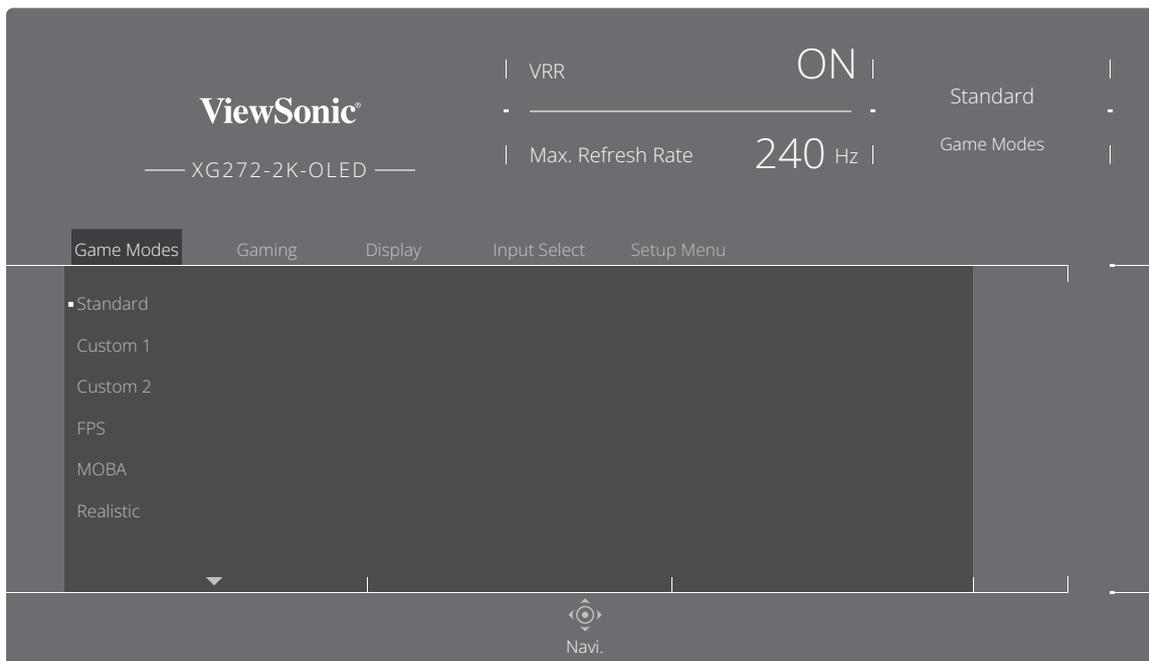
Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu			
Setup Menu	Language Select	English			
		Français			
		Deutsch			
		Español			
		Italiano			
		Suomi			
		Русский			
		Türkçe			
		日本語			
		한국어			
		繁體中文			
		简体中文			
		Česká			
		Svenska			
	Tiếng Việt				
	Audio Adjust	Volume	(-/+ , 0~100)/1		
		Mute	On		
			Off		
	Information				
	Quick Access	FPS	On/Off		
		MOBA	On/Off		
		Realistic	On/Off		
		Vibrant	On/Off		
		Console	On/Off		
		Custom 1	On/Off		
		Custom 2	On/Off		
	Boot Up Screen	On			
Off					

Menu principale	Menu secondario	Opzioni del menu	
Setup Menu	OSD Timeout	5/15/30/60	
	OSD Background	On	
		Off	
	OSD Pivot	On	
		Off	
	Power Indicator	On	
		Off	
	Auto Power Off	On	
		Off	
	Sleep	30 minutes	
		45 minutes	
		60 minutes	
		120 minutes	
		Off	
	ECO Mode	Standard	
		Optimize	
		Conserve	
		Energy Saving	
	DDC/CI	On	
		Off	
HDMI 2.0	On		
	Off		
DisplayPort 1.2	On		
	Off		
Standby Charger	On		
	Off		
Memory Recall			

Opzioni menu

Game Modes (Modalità di gioco)

1. Premere o spostare il **Tasto direzionale** /// per accedere al menu OSD.
2. Spostare il **Tasto direzionale** o per selezionare **Game mode (Modalità Gioco)**. Quindi spostare il **Tasto direzionale** per accedere al menu **Game mode (Modalità Gioco)**.

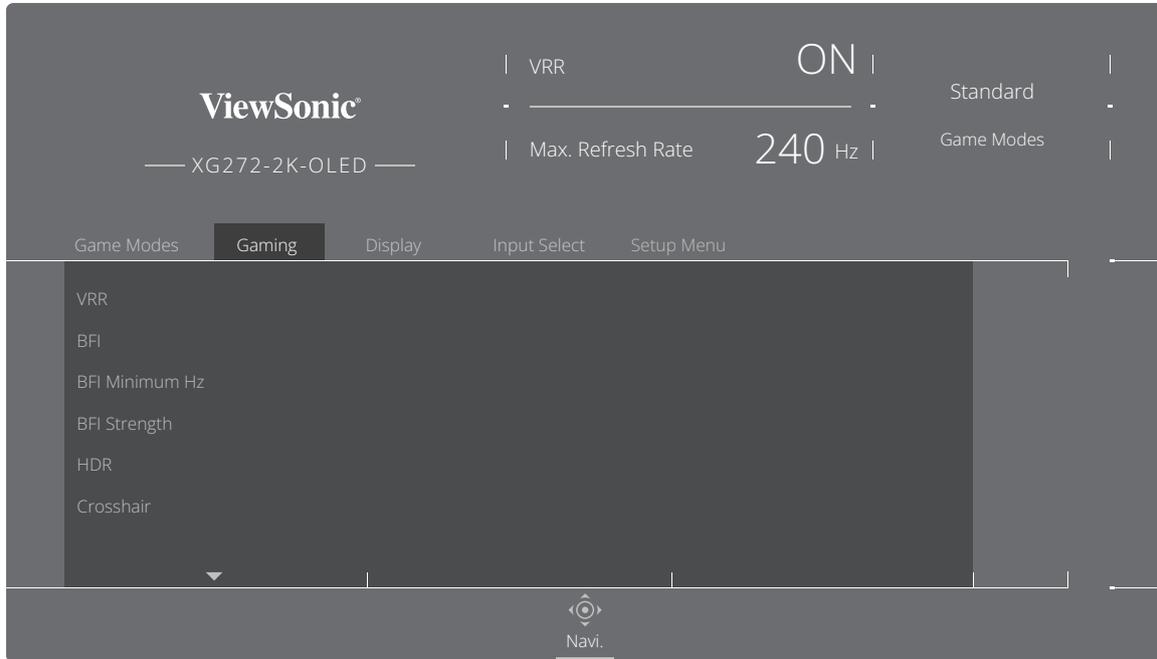


3. Spostare il **Tasto direzionale** o per selezionare l'impostazione. Quindi premere il **Tasto direzionale** per confermare la selezione.

Opzioni del menu	Descrizione
Standard	Selezionare l'opzione per uso generale.
Custom 1/2 (Personalizzato 1/2)	Sono disponibili due impostazioni Custom (Personalizzato) personalizzabili che aiutano soddisfare esigenze personali e si adattano ad ogni tipo di gioco sul mercato.
FPS	Ideale per i giochi soprattutto in prima persona.
MOBA	Selezionare questa opzione per i giochi multigiocatore online.
Realistic (Realistica)	Rappresentazione di colori realistici.
Vibrant (Vivace)	Colori lussureggianti e saturi.
Console	Focalizzazione sulla precisione del colore per l'uso su console.

Gaming (Gioco)

1. Premere o spostare il **Tasto direzionale** / / / per accedere al menu OSD.
2. Spostare il **Tasto direzionale** o per selezionare **Gaming (Gioco)**. Quindi spostare il **Tasto direzionale** per accedere al menu **Gaming (Gioco)**.



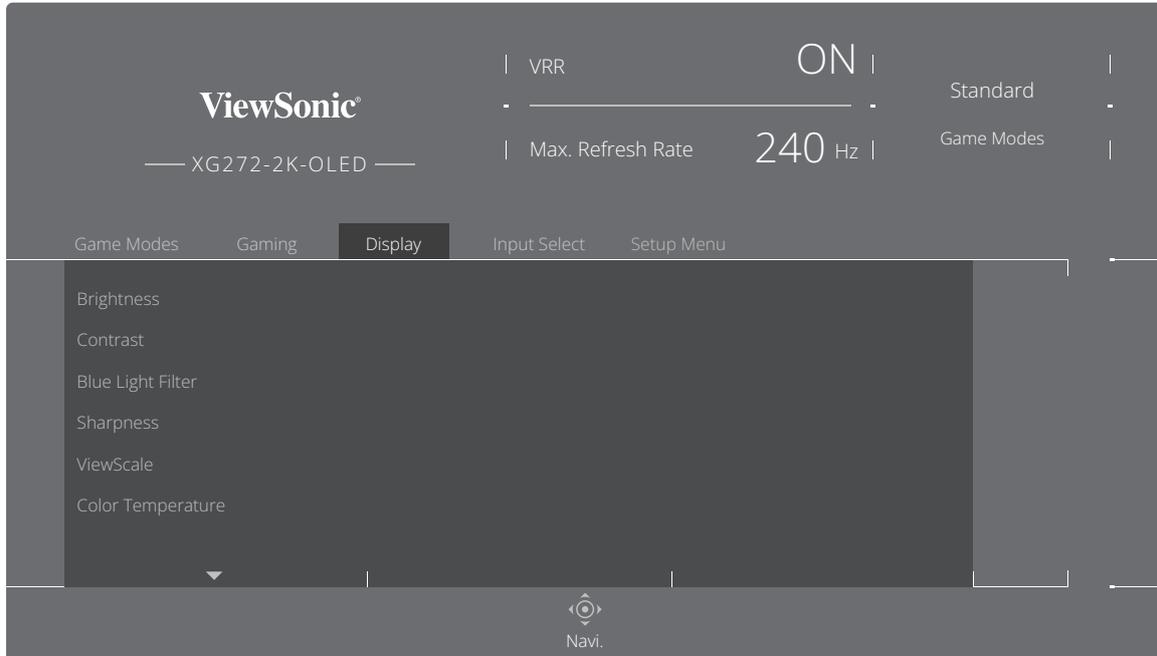
3. Spostare il **Tasto direzionale** o per selezionare l'impostazione. Quindi premere il **Tasto direzionale** per confermare la selezione.

Opzioni del menu	Descrizione
Variable Refresh Rate (VRR) (Frequenza di aggiornamento variabile (VRR))	Consente di eliminare gli effetti di tearing e stuttering dello schermo.
BFI	Black Frame Insertion (BFI), quando attivato, consente di ridurre la sfocatura persistente che può essere visualizzata dietro gli oggetti in rapido movimento sullo schermo.
BFI Minimum Hz (Hz minimi BFI)	Consente di impostare la frequenza di aggiornamento minima del BFI.
BFI Strength (Intensità BFI)	Consente di impostare l'intensità BFI, regolando la lunghezza del frame nero.

Opzioni del menu	Descrizione								
HDR	<p>Ridurre il contrasto generale di una determinata scena in modo da poter vedere i dettagli nelle luci e nelle ombre.</p> <table border="1" data-bbox="475 293 1428 595"> <thead> <tr> <th data-bbox="475 293 775 349">Opzioni</th> <th data-bbox="775 293 1428 349">Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="475 349 775 490">DisplayHDR</td> <td data-bbox="775 349 1428 490">Supera la certificazione AMD FreeSync Premium Pro e la certificazione VESA DisplayHDR 1400.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 490 775 546">CinematicHDR</td> <td data-bbox="775 490 1428 546">Impostazione HDR ideale per filmati.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 546 775 595">GameplayHDR</td> <td data-bbox="775 546 1428 595">Impostazione HDR ideale per giochi.</td> </tr> </tbody> </table> <p>NOTA:</p> <ul data-bbox="576 685 1437 1070" style="list-style-type: none"> • Quando l'DisplayHDR è abilitato, non è possibile regolare la luminosità. La luminosità dipende dal contenuto HDR. • È possibile regolare la luminosità su CinematicHDR e GameplayHDR. • Quando si utilizza HDR, assicurarsi che Windows HDR sia attivato e che il contenuto supporti anche HDR. 	Opzioni	Descrizione	DisplayHDR	Supera la certificazione AMD FreeSync Premium Pro e la certificazione VESA DisplayHDR 1400.	CinematicHDR	Impostazione HDR ideale per filmati.	GameplayHDR	Impostazione HDR ideale per giochi.
Opzioni	Descrizione								
DisplayHDR	Supera la certificazione AMD FreeSync Premium Pro e la certificazione VESA DisplayHDR 1400.								
CinematicHDR	Impostazione HDR ideale per filmati.								
GameplayHDR	Impostazione HDR ideale per giochi.								
Crosshair (Mirino)	<p>Consente di prendere la mira più facilmente e rapidamente nei giochi FPS grazie al mirino in sovrimpressione. Per maggiori informazioni, consultare pagina 54.</p>								
Gaming RGB (RGB gioco)	<p>Consente di controllare l'illuminazione RGB del monitor. All'accensione o dopo il ripristino, verrà attivata la modalità di illuminazione "respiro" predefinita.</p>								

Display (Visualizzazione)

1. Premere o spostare il **Tasto direzionale** /// per accedere al menu OSD.
2. Spostare il **Tasto direzionale** o per selezionare **Display (Visualizzazione)**. Quindi spostare il **Tasto direzionale** per accedere al menu **Display (Visualizzazione)**.



3. Spostare il **Tasto direzionale** o per selezionare il menu delle opzioni. Quindi spostare il **Tasto direzionale** per accedere al menu secondario.
4. Spostare il **Tasto direzionale** o per regolare/selezionare l'impostazione. Quindi premere il **Tasto direzionale** per confermare (se applicabile).

NOTA: Alcune opzioni del menu secondario possono contenere altri sottomenu. Per accedere al rispettivo sottomenu, spostare il **Tasto direzionale** .

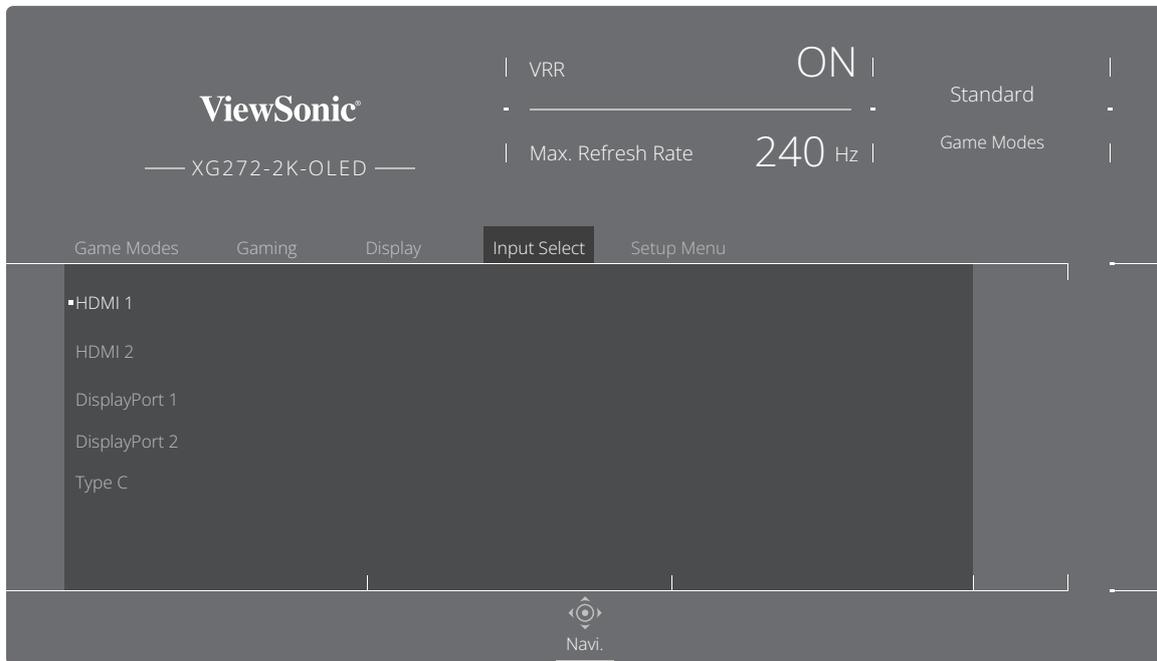
Opzioni del menu	Descrizione
Brightness (Luminosità)	Regola i livelli di nero di fondo dell'immagine su schermo.
Contrast (Contrasto)	Regolare il grado di differenza tra le parti più chiare e più scure dell'immagine e modificare la quantità di bianco e nero nell'immagine.
Blue Light Filter (Filtro luce blu)	Regola il filtro che blocca la luce blu ad alta energia per un'esperienza visiva più confortevole.
Sharpness (Nitidezza)	Regola la qualità dell'immagine del monitor.

Opzioni del menu	Descrizione														
ViewScale	Consente di regolare il formato dell'immagine sullo schermo.														
Color Temperature (Temperatura colore)	Seleziona l'impostazione della temperatura di colore.														
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="509 353 810 409">Opzioni</th> <th data-bbox="810 353 1425 409">Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="509 409 810 506">sRGB</td> <td data-bbox="810 409 1425 506">Gamma colori e gamma dello standard sRGB precise.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 506 810 602">Bluish (Bluastro)</td> <td data-bbox="810 506 1425 602">Imposta la temperatura colore a 9.300K.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 602 810 698">Cool (Freddo)</td> <td data-bbox="810 602 1425 698">Imposta la temperatura colore a 7.500K.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 698 810 795">Native (Originario)</td> <td data-bbox="810 698 1425 795">Temperatura colore predefinita. Consigliato per un uso regolare.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 795 810 891">Warm (Caldo)</td> <td data-bbox="810 795 1425 891">Imposta la temperatura colore a 5.000K.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 891 810 1048">Full Color Control (Controllo colore completo)</td> <td data-bbox="810 891 1425 1048">Regola i valori di rosso, verde e blu come desiderato.</td> </tr> </tbody> </table>	Opzioni	Descrizione	sRGB	Gamma colori e gamma dello standard sRGB precise.	Bluish (Bluastro)	Imposta la temperatura colore a 9.300K.	Cool (Freddo)	Imposta la temperatura colore a 7.500K.	Native (Originario)	Temperatura colore predefinita. Consigliato per un uso regolare.	Warm (Caldo)	Imposta la temperatura colore a 5.000K.	Full Color Control (Controllo colore completo)	Regola i valori di rosso, verde e blu come desiderato.
	Opzioni	Descrizione													
	sRGB	Gamma colori e gamma dello standard sRGB precise.													
	Bluish (Bluastro)	Imposta la temperatura colore a 9.300K.													
	Cool (Freddo)	Imposta la temperatura colore a 7.500K.													
	Native (Originario)	Temperatura colore predefinita. Consigliato per un uso regolare.													
Warm (Caldo)	Imposta la temperatura colore a 5.000K.														
Full Color Control (Controllo colore completo)	Regola i valori di rosso, verde e blu come desiderato.														

Opzioni del menu	Descrizione								
Color Adjust (Regolazione Colore)	<u>Color Space (Spazio colore)</u>								
	Selezionare quale spazio colore utilizzare per l'output a colori.								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="512 360 794 409">Opzioni</th> <th data-bbox="794 360 1433 409">Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="512 409 794 546">Auto (Automatico)</td> <td data-bbox="794 409 1433 546">Consente di riconoscere automaticamente lo spazio colore del segnale di ingresso.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 546 794 640">RGB Mode (Modalità RGB)</td> <td data-bbox="794 546 1433 640">Consente di impostare il formato a colori del segnale in ingresso come RGB.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 640 794 734">YUV Mode (Modalità YUV)</td> <td data-bbox="794 640 1433 734">Consente di impostare il colore del segnale in ingresso come YUV.</td> </tr> </tbody> </table>	Opzioni	Descrizione	Auto (Automatico)	Consente di riconoscere automaticamente lo spazio colore del segnale di ingresso.	RGB Mode (Modalità RGB)	Consente di impostare il formato a colori del segnale in ingresso come RGB.	YUV Mode (Modalità YUV)	Consente di impostare il colore del segnale in ingresso come YUV.
	Opzioni	Descrizione							
	Auto (Automatico)	Consente di riconoscere automaticamente lo spazio colore del segnale di ingresso.							
	RGB Mode (Modalità RGB)	Consente di impostare il formato a colori del segnale in ingresso come RGB.							
YUV Mode (Modalità YUV)	Consente di impostare il colore del segnale in ingresso come YUV.								
<u>Color range (Gamma colore)</u>									
Il monitor è in grado di rilevare automaticamente l'intervallo di colore del segnale di input. È possibile modificare manualmente le opzioni dell'intervallo di colore per adattarle alla corretta gamma dell'intervallo di colore se i colori non sono visualizzati correttamente.									
<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="512 1077 831 1126">Opzioni</th> <th data-bbox="831 1077 1433 1126">Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="512 1126 831 1263">Automatico</td> <td data-bbox="831 1126 1433 1263">Il monitor riconosce automaticamente il formato colore ed i livelli di bianco nero.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 1263 831 1357">Full Range (Gamma completa)</td> <td data-bbox="831 1263 1433 1357">I livelli di bianco e neri sono pieni (0~255).</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 1357 831 1462">Limited Range (Gamma limitata)</td> <td data-bbox="831 1357 1433 1462">I livelli di bianco e neri sono limitati (16~235).</td> </tr> </tbody> </table>	Opzioni	Descrizione	Automatico	Il monitor riconosce automaticamente il formato colore ed i livelli di bianco nero.	Full Range (Gamma completa)	I livelli di bianco e neri sono pieni (0~255).	Limited Range (Gamma limitata)	I livelli di bianco e neri sono limitati (16~235).	
Opzioni	Descrizione								
Automatico	Il monitor riconosce automaticamente il formato colore ed i livelli di bianco nero.								
Full Range (Gamma completa)	I livelli di bianco e neri sono pieni (0~255).								
Limited Range (Gamma limitata)	I livelli di bianco e neri sono limitati (16~235).								
<u>Color Saturation (Saturazione colore)</u>									
Regola la profondità di colore di ciascun colore (red (rosso), green (verde), blue (blu), cyan (ciano), magenta e yellow (giallo)).									
<u>Black Stabilization (Stabilizzazione Nero)</u>									
La Stabilizzazione Nero di ViewSonic offre una visibilità e dettagli potenziati illuminando le scene scure.									

Input Select (Selezione input)

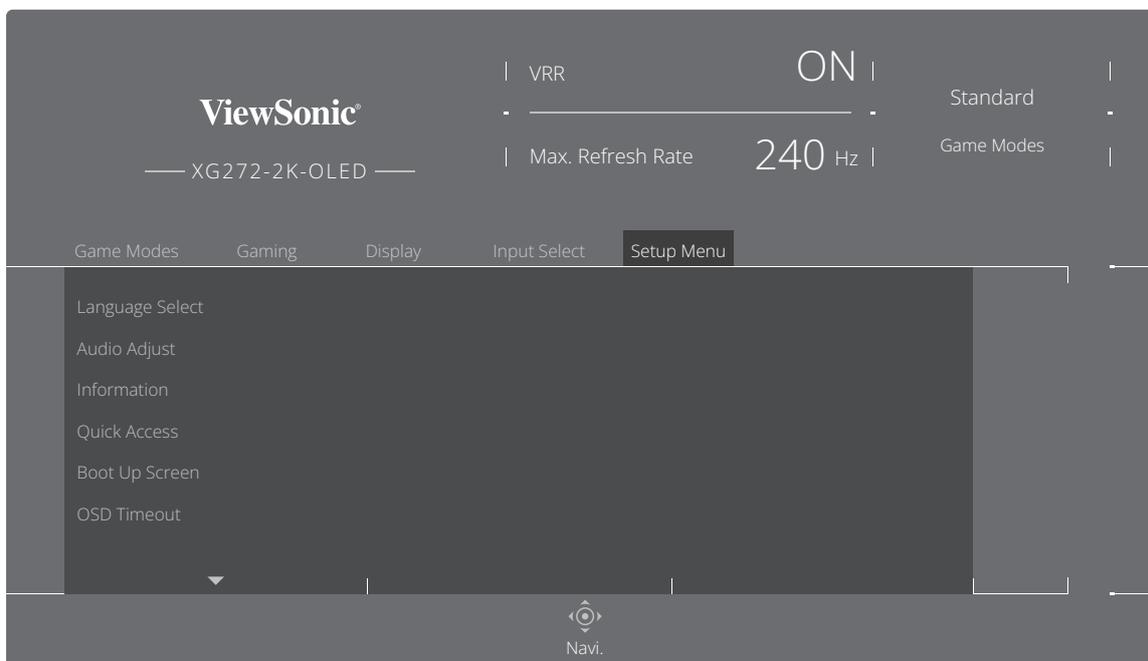
1. Premere o spostare il **Tasto direzionale** /// per accedere al menu OSD.
2. Spostare il **Tasto direzionale** o per selezionare **Input Select (Selezione ingresso)**. Quindi spostare il **Tasto direzionale** per accedere al menu **Input Select (Selezione ingresso)**.



3. Spostare il **Tasto direzionale** o per selezionare la sorgente in ingresso desiderata. Quindi premere il **Tasto direzionale** per confermare la selezione.

Setup Menu (Menu Setup)

1. Premere o spostare il **Tasto direzionale** /// per accedere al menu OSD.
2. Spostare il **Tasto direzionale** o per selezionare **Setup Menu (Menu Setup)**. Quindi spostare il **Tasto direzionale** per accedere al menu **Setup Menu (Menu Setup)**



3. Spostare il **Tasto direzionale** o per selezionare il menu delle opzioni. Quindi spostare il **Tasto direzionale** per accedere al menu secondario.
4. Spostare il **Tasto direzionale** o per regolare/selezionare l'impostazione. Quindi premere il **Tasto direzionale** per confermare (se applicabile).

NOTA: Alcune opzioni del menu secondario possono contenere altri sottomenu. Per accedere al rispettivo sottomenu, spostare il **Tasto direzionale** .

Opzioni del menu	Descrizione
Language Select (Selezione lingua)	Selezionare una lingua disponibile per il menu OSD.
Audio Adjust (Regolazione Audio)	Regola il livello del volume.
Information (Informazioni)	Visualizza le informazioni sul monitor.
Quick Access (Accesso rapido)	Selezionare quale opzioni devono essere presenti nel menu Accesso rapido.

Opzioni del menu	Descrizione
Boot Up Screen (Schermata di avvio)	Attivare o disattivare la schermata iniziale.
OSD Timeout (Timeout OSD)	Regola la durata in cui il menu OSD rimane a schermo.
OSD Background (Sfondo OSD)	Mostra/Nasconde lo sfondo dell'OSD quando viene visualizzato il menu OSD a schermo.
OSD Pivot (Orient. OSD)	Imposta l'orientamento del menu OSD.
Power Indicator (Ind. di alim.)	Attiva o disattiva la spia di alimentazione. Se l'impostazione è su On, la spia di alimentazione si accende in blu quando il dispositivo è acceso.
Auto Power Off (Auto spegnimento)	Abilitare l'opzione per consentire al monitor di spegnersi in automatico dopo un periodo predefinito.
Sleep (Sospensione)	Impostare la durata del tempo di inattività prima che il monitor entri in <i>Sleep mode (Modalità di sospensione)</i> .
ECO Mode (Modalità ECO)	Scegliere tra varie modalità, in base al consumo energetico. NOTA: Per impostazione predefinita, Modalità di risparmio energetico è su On. Una volta portato su Off, il livello di luminosità può essere regolato al livello massimo.
DDC/CI	Abilitare l'opzione per consentire il controllo del monitor tramite scheda grafica.
HDMI 2.0	Abilitare il supporto HDMI 2.0. NOTA: <ul style="list-style-type: none"> • Se il monitor non mostra alcun segnale tramite la porta HDMI 2.1. Attivare HDMI 2.0. Per abilitare WQHD con frequenza di aggiornamento elevata, è necessaria una scheda grafica di qualità superiore. Per ulteriori informazioni sul supporto HDMI 2.1, contattare il produttore della scheda grafica. • HDMI 2.0 supporta fino a 2560 x 1440 a 100 Hz.

Opzioni del menu	Descrizione
DisplayPort 1.2	<p>Abilita il supporto DisplayPort 1.2.</p> <p>NOTA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se il monitor non mostra alcun segnale tramite la porta DisplayPort (v. 1.4). Attivare DisplayPort 1.2. Per abilitare WQHD con frequenza di aggiornamento elevata, è necessaria una scheda grafica di qualità superiore. Per ulteriori informazioni sul supporto DisplayPort v. 1.4, contattare il produttore della scheda grafica.
Standby Charger (Caricatore standby)	<p>Quando attivato, la porta USB continuerà a erogare energia anche quando il monitor è in standby.</p>
Memory Recall (Richiamo memoria)	<p>Ripristina tutte le impostazioni sui valori predefiniti.</p>

Caratteristiche e impostazioni avanzate

Variable Refresh Rate (VRR)

L'abilitazione di FreeSync™ Premium Pro mette fine al gioco instabile e ai giochi interrotti con prestazioni fluide e prive di artefatti praticamente a qualsiasi frame rate.

Per abilitare la funzione FreeSync™ Premium Pro:

1. Premere o spostare il **Tasto direzionale** /// per accedere al menu OSD.
2. Spostare il **Tasto direzionale** o per selezionare **Display (Visualizzazione)**. Quindi spostare il **Tasto direzionale** per accedere al menu **Display (Visualizzazione)**.
3. Spostare il **Tasto direzionale** o per selezionare **FreeSync™ Premium Pro**. Quindi spostare il **Tasto direzionale** per confermare la selezione.
4. Spostare il **Tasto direzionale** o per selezionare **On (Attivo)** or **Off (Spento)**. Quindi premere il **Tasto direzionale** per confermare la selezione.

NOTA: Assicurarsi che l'impostazione HDR sia attivata sul dispositivo prima di abilitare HDR sul monitor.

HDR (High-Dynamic-Range)

Reduces the overall contrast of a given scene so that detail in the highlights and shadows can be seen.

NOTA: Assicurarsi che l'impostazione HDR sia attivata sul dispositivo prima di abilitare HDR sul monitor.

Modalità	Descrizione
DisplayHDR	Supera la certificazione AMD FreeSync Premium Pro e la certificazione VESA DisplayHDR 1400.
CinematicHDR	Impostazione HDR ideale per filmati.
GameplayHDR	Impostazione HDR ideale per giochi.

Per abilitare la funzione HDR sul monitor:

1. Premere o spostare il **Tasto direzionale** /// per accedere al menu OSD.
2. Spostare il **Tasto direzionale** o per selezionare **Display (Visualizzazione)**. Quindi spostare il **Tasto direzionale** per accedere al menu **Display (Visualizzazione)**.
3. Spostare il **Tasto direzionale** o per selezionare **HDR (High-Dynamic-Range)**. Quindi spostare il **Tasto direzionale** per accedere al menu secondario.
4. Spostare il **Tasto direzionale** o per selezionare l'impostazione preferita. Quindi premere il **Tasto direzionale** per confermare la selezione.

Per abilitare HDR su Windows:

1. Fare clic con il tasto destro del mouse sul desktop, quindi fare clic con il tasto sinistro su **Impostazioni schermo**.
2. Selezionare il display XG272-2K-OLED e selezionare la **Risoluzione** appropriata.
3. Attivare **HDR**.

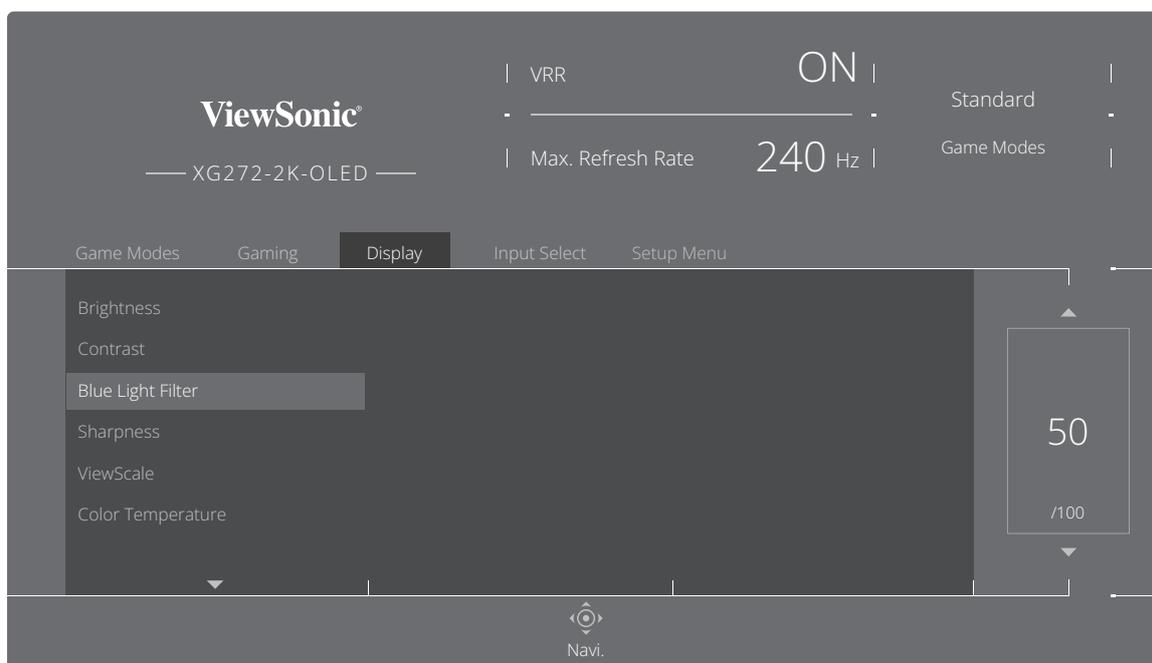
NOTA:

- Lo schermo potrebbe oscurarsi leggermente, per indicare che HDR è stato attivato.
- Selezionare **“Off”** per la funzione HDR quando non è necessaria la funzione di attivazione automatica.

Filtro luce blu e protezione degli occhi

Il filtro luce blu blocca la luce blu ad alta energia per un'esperienza visiva più confortevole.

È possibile attivare e disattivare Blue Light Filter (Filtro luce blu) rapidamente tramite il menu **Display**.



Mentre si utilizza il monitor tenere presente che:

- La visualizzazione degli schermi del computer per lunghi periodi di tempo può causare irritazione e stanchezza agli occhi. Per ridurre tali effetti, si consiglia di fare delle pause periodiche per consentire agli occhi di rilassarsi.
- Il valore del filtro luce blu può essere regolato tramite il menu **Display**.

Calcolo delle pause

Durante l'uso del monitor per lunghi periodi di tempo, si consiglia di prendersi delle pause periodicamente. Si consigliano brevi pause di almeno cinque (5) minuti dopo una (1) o due (2) ore di uso continuo.

Pause brevi e frequenti sono in genere più salutari di pause più lunghe e sporadiche.

Affaticamento della messa a fuoco (regola 20-20-20)

Per ridurre il rischio di affaticamento degli occhi guardando costantemente lo schermo, distogliere lo sguardo dallo schermo almeno ogni 20 minuti e fissare un oggetto distante (almeno 20 piedi di distanza) per almeno 20 secondi.

Osservazione di oggetti distanti

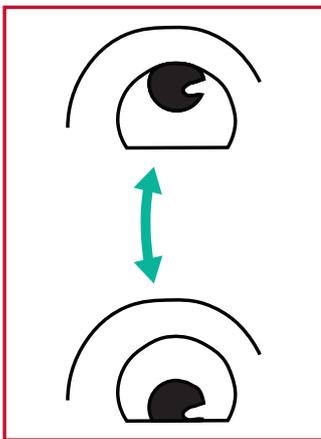
Durante le pause, è possibile ridurre ulteriormente l'affaticamento e la secchezza agli occhi guardando oggetti in lontananza.

Esercizi per occhi e collo

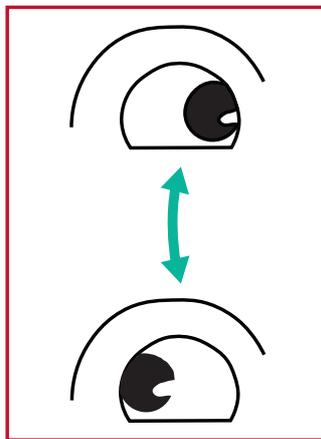
Esercizi per gli occhi

Gli esercizi per gli occhi possono aiutare a ridurre l'affaticamento. Ruotare lentamente gli occhi a sinistra e a destra, in alto e in basso. Ripetere più volte in base alla necessità.

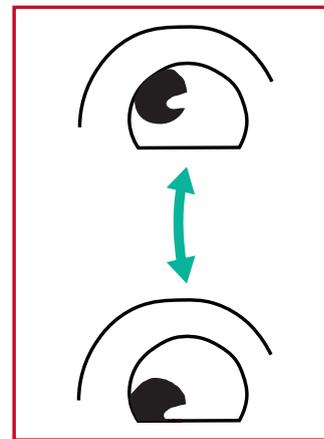
Esercizi per gli occhi



(1) Tenere il corpo e la testa in posizione verticale. Spostare gli occhi in alto per guardare il soffitto, quindi abbassarli per guardare il pavimento



(2) Spostare lentamente gli occhi a sinistra e a destra per guardare gli oggetti sui due lati.



(3) Spostare gli occhi per guardare gli oggetti nella direzione in alto a destra e poi in quella in basso a destra. Ripetere in alto a sinistra e in basso a sinistra.

Esercizi per il collo

Anche gli esercizi per il collo possono aiutare a ridurre l'affaticamento. Rilassare le braccia e lasciarle ciondolare ai lati, piegarsi leggermente in avanti per allungare il collo, ruotare la testa a destra e a sinistra. Ripetere più volte in base alla necessità.

ViewScale

In ViewScale, gli utenti possono regolare le proporzioni attuali per adattarle al proprio scenario di utilizzo specifico.

NOTA: Se gli utenti scelgono una modalità proporzioni ViewScale non nativa, potrebbe influire sull'esperienza dell'utente.

Per abilitare ViewScale:

1. Premere o spostare il **Tasto direzionale** /// per accedere al menu OSD.
2. Spostare il **Tasto direzionale** o per selezionare **Display (Visualizzazione)**. Quindi spostare il **Tasto direzionale** per accedere al menu **Display (Visualizzazione)**.
3. Spostare il **Tasto direzionale** o per selezionare **ViewScale**. Quindi spostare il **Tasto direzionale** per accedere al menu secondario.
4. Spostare il **Tasto direzionale** o per selezionare le proporzioni preferite. Quindi premere il **Tasto direzionale** per confermare la selezione.

Proporzioni	Descrizione
Full (Intero)	Ridimensiona l'immagine immessa per riempire lo schermo, questa è la scelta di ingresso predefinita ed è ideale per le immagini 16:9.
Aspect (Proporzioni)	L'immagine immessa può riempire lo schermo al massimo senza distorsione dell'immagine.
1:1	L'immagine viene visualizzata direttamente senza ridimensionamento.
19" (4:3)	Simula l'immagine immessa con proporzioni 4:3 e una dimensione del display di 19".
19"W (16:10)	Simula l'immagine immessa con proporzioni 16:10 e una dimensione del display di 19"W.
21,5" (16:9)	Simula l'immagine immessa con proporzioni 16:9 e una dimensione del display di 21,5".
22"W (16:10)	Simula l'immagine immessa con proporzioni 16:10 e una dimensione del display di 22"W.
23,6"W (16:9)	Simula l'immagine immessa con proporzioni 16:9 e una dimensione del display di 23,6"W.
24"W (16:9)	Simula l'immagine immessa con proporzioni 16:9 e una dimensione del display di 24"W.

Quick Access (Accesso rapido)

Avviare rapidamente alcune funzioni e modalità tramite il tasto e il menu Accesso rapido. Gli utenti possono anche definire quali funzioni o modalità preferiscono nel menu Accesso rapido tramite **Menu impostazione** nell'OSD. La funzione/modalità viene attivata non appena la barra luminosa si sposta sull'oggetto e viene disattivata dopo aver rimosso la barra luminosa.

Nel menu Accesso rapido, "Ritorno" indica che gli utenti possono tornare "automaticamente" alla modalità scelta prima di accedere al menu Accesso rapido.

Ad esempio, se gli utenti hanno scelto la modalità "Velocità della console" prima di accedere al menu Accesso rapido ed è presente un'opzione FPS nel menu Accesso rapido, secondo la definizione di accesso rapido, gli utenti abilitano la modalità FPS quando la barra luminosa si sposta sulla elemento. Quindi, quando si sposta la barra luminosa su "Ritorno", la modalità viene automaticamente modificata in "Velocità della console", che è la stessa della modalità precedente al momento in cui l'utente ha effettuato l'accesso al menu Accesso rapido.

Per attivare il menu Accesso rapido:

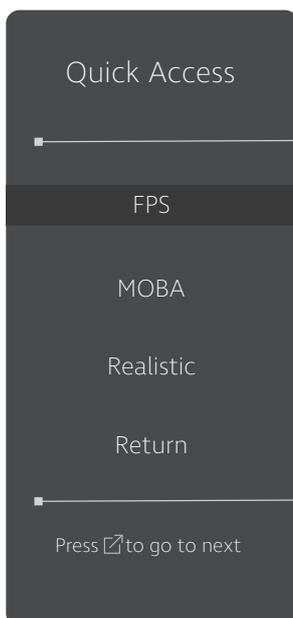
1. Premere il tasto **Quick Access Menu** per aprire il menu di accesso rapido.
2. Spostare il **Tasto direzionale** per selezionare la preferenza.

NOTA: Dopo l'attivazione, il menu di accesso rapido scomparirà dopo tre secondi.

Per modificare le opzioni del menu Accesso rapido:

1. Premere o spostare il **Tasto direzionale** /// per accedere al menu OSD.
2. Spostare il **Tasto direzionale** o per selezionare **Setup Menu (Menu Setup)**. Quindi spostare il **Tasto direzionale** per accedere al menu **Setup Menu (Menu Setup)**.
3. Spostare il **Tasto direzionale** o per selezionare **Quick Access (Accesso rapido)**. Quindi spostare il **Tasto direzionale** per accedere al menu secondario.
4. Spostare il **Tasto direzionale** o per selezionare l'opzione desiderata. Quindi premere il **Tasto direzionale** per confermare la selezione.

NOTA: Alcune opzioni del menu secondario possono contenere altri sottomenu. Per accedere al rispettivo sottomenu, spostare il **Tasto direzionale** .



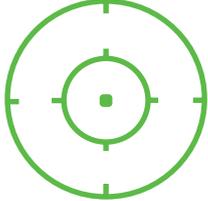
Crosshair (Mirino)

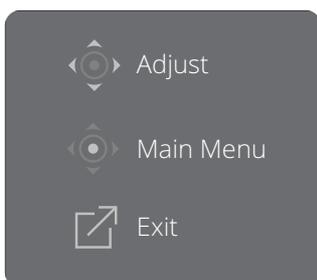
Selezionare uno dei tipi di mirino e il colore di sovrimpressione sullo schermo.

Per abilitare la funzione Crosshair (Mirino):

1. Premere o spostare il **Tasto direzionale** /// per accedere al menu OSD.
2. Spostare il **Tasto direzionale** o per selezionare **Setup Menu (Menu Setup)**. Quindi spostare il **Tasto direzionale** per accedere al menu **Setup Menu (Menu Setup)**.
3. Spostare il **Tasto direzionale** o per selezionare **Crosshair (Mirino)**. Quindi spostare il **Tasto direzionale** per confermare la selezione.
4. Spostare il **Tasto direzionale** o per selezionare il tipo e il colore del mirino. Quindi premere il **Tasto direzionale** per confermare la selezione.

NOTA: Un'immagine di anteprima del mirino (tipo e colore) sarà visualizzata sul lato destro del menu OSD prima della conferma.

Crosshair (Mirino)	Descrizione
Tipo A	
Tipo B	
Tipo C	



NOTA: Questa finestra di messaggio appare con il mirino e scompare automaticamente dopo tre (3) secondi.

Appendice

Specifiche

Voce	Categoria	Specifiche
LCD	Tipo	OLED, LCD a matrice attiva 2560 x 1440, 0,2292 mm x 0,2292 mm pixel pitch
	Dimensioni del display	67,3 cm (27" visualizzabile)
	Filtro cromatico	RGB righe verticali
	Superficie del vetro	Tipo anti-riflesso (Haze 25%), rivestimento rigido (3H)
Segnale in ingresso	Sincronizzazione video	<u>TMDS digital (100 Ω)</u> DisplayPort (v. 1.4): f_h :15~255 kHz, f_v :48~240 Hz HDMI (v. 2.1): f_h :30~160 kHz, f_v :30~240 Hz Type C: f_h :15~255 kHz, f_v :48~240 Hz
Compatibilità	PC	Fino a 2560 x 1440
	Macintosh	Fino a 2560 x 1440

Voce	Categoria	Specifiche
Risoluzione ¹	Consigliato	2560 x 1440 a 240 Hz
	Supportato	2560 x 1440 a 60, 100, 120, 144, 165, 200, 240 Hz 2560 x 1080 a 24, 25, 30, 50, 60 Hz 2048 x 1152 a 60 Hz 1920 x 1440 a 51, 60, 75 Hz 1920 x 1200 a 60, 75 Hz 1920 x 1080 a 24, 25, 30, 50, 60 Hz 1680 x 1050 a 60 Hz 1600 x 1200 a 60 Hz 1600 x 900 a 60 Hz 1440 x 900 a 60, 75 Hz 1440 x 576 a 50 Hz 1400 x 1050 a 60, 75 Hz 1366 x 768 a 60 Hz 1360 x 768 a 60 Hz 1280 x 1024 a 50, 60, 75 Hz 1280 x 960 a 50, 60, 75 Hz 1280 x 800 a 60, 75 Hz 1280 x 768 a 50, 60, 75 Hz 1280 x 720 a 50, 60 Hz 1152 x 900 a 66 Hz 1152 x 870 a 75 Hz 1152 x 864 a 60, 75 Hz 1024 x 768 a 50, 60, 70, 72, 75 Hz 1024 x 600 a 60 Hz 848 x 480 a 60 Hz 832 x 624 a 75 Hz 800 x 600 a 56, 60, 72, 75 Hz 720 x 576 a 50 Hz 720 x 480 a 60 Hz 720 x 400 a 70 Hz 640 x 480 a 50, 60, 66, 72, 75 Hz 640 x 400 a 60, 70 Hz 640 x 350 a 70 Hz
Alimentatore ²	Tensione in ingresso	100-240V CA, 50/60Hz (commutazione automatica)
Area di visualizzazione	Full Scan (O x V)	604,42 x 350,62 mm
		23,80" x 13,80"
Condizioni operative	Temperatura	Da 0°C a 40°C (da 32°F a 104°F)
	Umidità	Dal 20% al 90% (senza condensa)
	Altitudine	16.404 piedi (5 km)

1 - Non impostare la scheda grafica nel computer a un valore che superi queste modalità timing poiché si potrebbero causare danni permanenti al monitor.

2 - Utilizzare l'adattatore di alimentazione/Cavo di alimentazione di ViewSonic® o di un produttore autorizzato.

Voce	Categoria	Specifiche
Condizioni di stoccaggio	Temperatura	Da -20°C a 60°C (da -4°F a 140°F)
	Umidità	Dal 5% al 90% (senza condensa)
	Altitudine	39.370 piedi (12 km)
Dimensioni (Con supporto)	Dimensioni (L x A x P)	604,4 x 566,6 x 221,8 mm
		23,8" x 23,3" x 8,7"
Dimensioni (Senza supporto)	Dimensioni (L x A x P)	604,4 x 374,9 x 62,2 mm
		23,8" x 14,6" x 2,4"
Supporto a parete	Dimensioni	100 x 100 mm
Peso (Con supporto)	Dimensioni	6,95 kg
		15,32 lbs
Peso (Senza supporto)	Dimensioni	4,8 kg
		10,58 lbs
Modalità di risparmio energetico	On ³	42 W (tipico) senza audio 44 W (tipico) con il 50% di audio
	Off	≤ 0,3 W (Max)

Glossario

Questa sezione descrive il glossario standard dei termini usati in tutti i modelli di display LCD. Tutti i termini sono elencati in ordine alfabetico.

NOTA: Alcuni termini potrebbero non essere applicabili al proprio monitor.

A **Advanced DCR (DCR Avanzato)**

La tecnologia avanzata DCR rileva automaticamente il segnale dell'immagine e controlla in modo intelligente la luminosità e il colore dell'illuminazione, per migliorare la capacità di rendere il più nero il nero di una scena scura, e rendere il più bianco il bianco in un ambiente luminoso.

Audio Adjust (Regolazione Audio)

Regola il volume, esclude l'audio, o passa tra i vari ingressi se si dispone di più di una origine.

Auto Detect (Rilev. autom.)

Se l'origine di input corrente non ha alcun segnale, il monitor passa automaticamente alla successiva opzione di input. Su alcuni modelli questa funzione è disabilitata per impostazione predefinita.

B **Black Stabilization (Stabilizzazione Nero)**

La funzione Black Stabilization (Stabilizzazione Nero) di ViewSonic offre una visibilità e dettagli potenziati illuminando le scene scure.

Black Frame Insertion (BFI)

Le funzionalità BFI puntano a ridurre la sfocatura persistente causata dal metodo sample-and-hold utilizzato da tutti i display, che comporta la comparsa di una scia dietro gli oggetti in rapido movimento.

Blue Light Filter (Filtro luce blu)

Regola il filtro che blocca la luce blu ad alta energia per un'esperienza visiva più confortevole.

Boot Up Screen (Schermata di avvio)

Disattivando la schermata di avvio si disabiliterà il messaggio che viene visualizzato all'accensione del monitor.

Brightness (Luminosità)

Regola i livelli di nero di fondo dell'immagine su schermo.

C Color Adjust (Regolazione Colore)

Fornisce diverse modalità di regolazione del colore, per aiutare a regolare le impostazioni del colore per soddisfare le esigenze degli utenti.

Color range (Gamma colore)

Il monitor è in grado di rilevare automaticamente l'intervallo di colore del segnale di input. È possibile modificare manualmente le opzioni dell'intervallo di colore per adattarle alla corretta gamma dell'intervallo di colore se i colori non sono visualizzati correttamente.

Opzioni	Descrizione
Auto	Il monitor riconosce automaticamente il formato colore ed i livelli di bianco nero.
Full Range (Gamma completa)	La gamma di colori dei livelli in bianco e nero è piena.
Limited Range (Gamma limitata)	La gamma di colori dei livelli in bianco e nero è limitata.

Color Space (Spazio colore)

Permette di scegliere quale spazio colore utilizzare per l'output colore del monitor (RGB, YUV).

Color Temperature (Temperatura colore)

Permette di selezionare le impostazioni specifiche della temperatura colore per personalizzare ulteriormente l'esperienza di visione.

Pannello predefinito	Stato originale del pannello
sRGB	Lo spazio di colore standard utilizzato per il sistema Windows.
Bluish (Bluastro)	Imposta la temperatura colore a 9.300K.
Cool (Freddo)	Imposta la temperatura colore a 7.500K.
Native (Originario)	Temperatura colore predefinita. Consigliato per un uso generale.
Warm (Caldo)	Imposta la temperatura colore a 5.000K.

Contrast (Contrasto)

Regola la differenza tra lo sfondo dell'immagine (livello di nero) ed il primo piano (livello di bianco).

Crosshair (Mirino)

Selezionare uno dei tipi di mirino e il colore di sovrimpressione sullo schermo.

F FreeSync™ Premium Pro

La tecnologia AMD FreeSync mette fine al gioco instabile e ai fotogrammi interrotti con prestazioni fluide e prive di artefatti praticamente a qualsiasi frame rate.

G Game mode (Modalità Gioco)

Integrazione di un design OSD concepito per i videogiochi, che include impostazioni di gioco FPS, RTS e MOBA precalibrate. Ogni modalità è personalizzata dal punto di vista funzionale con test e regolazioni in-game realizzati per realizzare il mix migliore tra colore e tecnologia.

Gamma

Permette di regolare manualmente il livello di luminosità dei livelli della scala di grigi del monitor. Ci sono sei selezioni: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 e 2.8.

H Hertz Limiter (Limitatore hertz)

Consente di controllare quanti frame può gestire il monitor. Il monitor metterà un limite massimo al numero di fotogrammi elaborati dal monitor per risparmiare energia ed evitare di sovraccaricarlo.

Hue (Tonalità)

Permette di regolare la tonalità di ciascun colore (red (rosso), green (verde), blue (blu), cyan (ciano), magenta e yellow (giallo)).

I Information (Informazioni)

Permette di visualizzare la modalità di temporizzazione (input segnale video) in uscita dalla scheda video del computer, il numero di modello LCD, il numero di serie, e l'URL del sito ViewSonic®. Consultare la guida per l'utente della scheda grafica per istruzioni su come modificare la risoluzione e la frequenza di aggiornamento (frequenza verticale).

NOTA: VESA 1024 x 768 a 60 Hz, ad esempio, significa che la risoluzione è di 1024 x 768 e la frequenza di aggiornamento è 60 Hz.

Input Select (Selezione input)

Passa tra le varie opzioni di input che sono disponibili per il monitor.

- L Low Input Lag (Basso Input Lag)**
ViewSonic® offre la funzione di bassa latenza input, utilizzando un riduttore di elaborazione del monitor, che diminuisce la latenza del segnale. Nel menu secondario “Low Input Lag” (Lag di ingresso ridotto), è possibile selezionare tra le opzioni la velocità appropriata per l’uso desiderato.
- M Manual Image Adjust (Regolazione Immagine)**
Visualizza il menu “Manual Image Adjust” (Regolazione immagine). È possibile impostare manualmente una serie di regolazioni della qualità dell’immagine.
- Memory Recall (Richiamo memoria)**
Ripristina le regolazioni sui valori predefiniti qualora il display funzioni in una delle modalità di temporizzazione predefinite elencate nelle Specifiche di questo manuale.
- NOTA:** (Eccezione) Questo controllo non influisce sulle modifiche apportate nell’impostazione "Language Select" (Selezione lingua) o "Power Lock" (Blocco alimentazione).
- O Offset**
Regola i livelli di nero per il rosso, il verde e il blu. Le funzioni Guadagno e Offset permettono di controllare il bilanciamento del bianco per il massimo controllo quando si regola il contrasto e le scene scure.
- OSD Pivot (Orien. OSD)**
Imposta l’orientamento del menu OSD sul monitor.
- Overscan**
Si riferisce a un’immagine ritagliata sullo schermo del monitor. Un’impostazione sul monitor ingrandisce il contenuto del film, in modo che non sia possibile vedere i bordi più esterni del film.
- P Power Indicator (Ind. di alim.)**
Indica la spia che indica se il monitor è acceso o spento. Questa impostazione controlla anche l’illuminazione sulla base. È possibile attivare l’effetto di luce sotto alla spia d’alimentazione. Inoltre, la spia d’alimentazione visualizza un colore medio interpretando direttamente il segnale di colore in ingresso ricevuto dallo schermo.

Q Quick Access (Accesso rapido)
Consente di avviare alcune funzioni e modalità tramite il tasto e il menu di accesso rapido. È possibile inoltre stabilire quali funzioni o modalità visualizzare nel menu di accesso rapido tramite il **Setup Menu (Menu Setup)** nell'OSD. La funzione/modalità sarà abilitata non appena viene selezionata la voce e si disabilita spostandosene.

R Recall (Richiama)
Ripristina le impostazioni ViewMode del monitor.

Resolution Notice (Note su risoluz.)

L'avviso indica che la corrente risoluzione di visualizzazione non è la risoluzione originale corretta. Questo avviso sarà visualizzato nella finestra delle impostazioni del display quando si imposta la risoluzione dello schermo.

Response Time OD (Tempo di risposta OD)

Una funzione di regolazione avanzata per regolare il tempo di risposta del monitor. È possibile selezionare tra cinque (5) livelli diversi per una regolazione più precisa della risposta in modo che sia il più rapida possibile riducendo al contempo l'effetto di sfocatura e permanenza dell'immagine in base a ciascuno scenario di gioco.

RGB Lighting (Illuminazione RGB)

Questa opzione controlla l'illuminazione RGB sul retro del monitor e sotto al frontalino. Sia colore che stile dell'illuminazione RGB possono essere regolati.

S Setup Menu (Menu Setup)

Regola le impostazioni del menu OSD (On-Screen Display). Molte di queste impostazioni possono attivare delle notifiche su schermo così che gli utenti non debbano riaprire il menu.

Sharpness (Nitidezza)

Regola la qualità dell'immagine del monitor.

V ViewMode (Mod. visualizz.)

La funzione ViewMode (Mod. visualizz.), unica di ViewSonic, offre le opzioni preimpostate: “Game” (Giochi), “Movie” (Film), “Web”, “Text” (Testo), “MAC” e “Mono”. Queste opzioni preimpostate sono progettate specificamente per offrire un’esperienza di visione ottimizzata per diverse applicazioni dello schermo.

ViewScale

Consente di regolare il formato dell’immagine sullo schermo consentendo di adattarla al meglio.

Risoluzione dei problemi

Questa sezione descrive alcuni problemi comuni che potrebbero verificarsi durante l'utilizzo del monitor.

Problema	Soluzioni possibili
Assenza alimentazione	<ul style="list-style-type: none">• Assicurarsi di aver acceso il monitor premendo il tasto di alimentazione.• Assicurarsi che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente e saldamente al monitor e alla presa di corrente.• Collegare un altro dispositivo elettrico alla presa di corrente per verificare che la presa sia alimentata.
L'alimentazione è accesa, ma sullo schermo non appare alcuna immagine	<ul style="list-style-type: none">• Assicurarsi che il cavo video che collega il monitor al computer sia collegato correttamente e saldamente.• Regolare le impostazioni di luminosità e contrasto.• Assicurarsi che sia selezionata la sorgente di ingresso corretta.
Colori errati o anormali	<ul style="list-style-type: none">• Se mancano dei colori (rosso, verde o blu), controllare il cavo video per assicurarsi che sia collegato correttamente e saldamente. I pin allentati o rotti nel connettore del cavo potrebbero provocare errori di connessione.• Collegare il monitor a un altro computer.
L'immagine sullo schermo è troppo chiara o scura	<ul style="list-style-type: none">• Aumentare le impostazioni di luminosità e contrasto tramite il menu OSD.• Ripristinare il monitor alle impostazioni di fabbrica.
L'immagine sullo schermo appare e scompare	<ul style="list-style-type: none">• Assicurarsi che sia selezionata la sorgente di ingresso corretta.• Controllare che non siano presenti dei pin rotti o piegati nel connettore del cavo video.• Assicurarsi che il cavo video che collega il monitor al computer sia collegato correttamente e saldamente.
L'immagine sullo schermo è sfocata	<ul style="list-style-type: none">• Regolare la risoluzione sul rapporto di aspetto corretto.• Ripristinare il monitor alle impostazioni di fabbrica.

Problema	Soluzioni possibili
La schermata non è correttamente centrata	<ul style="list-style-type: none"> • Regolare i controlli orizzontali e verticali tramite il menu OSD. • Controllare il rapporto di aspetto. • Ripristinare il monitor alle impostazioni di fabbrica.
Lo schermo viene visualizzato in giallo	<ul style="list-style-type: none"> • Assicurarsi che il “Filtro Blue Light” sia disattivato.
Il menu OSD non viene visualizzato a schermo/ Non è possibile accedere ai controlli OSD	<ul style="list-style-type: none"> • Controllare se il menu OSD è bloccato. • Spegnerne il monitor, scollegare il cavo di alimentazione, ricollegarlo e quindi accendere il monitor. • Ripristinare il monitor alle impostazioni di fabbrica.
I tasti del pannello di controllo non funzionano	<ul style="list-style-type: none"> • Toccare solo un tasto alla volta. • Riavviare il computer.
Alcuni menu non sono selezionabili nell’OSD	<ul style="list-style-type: none"> • Regolare ViewMode o la sorgente in ingresso. • Ripristinare il monitor alle impostazioni di fabbrica.
Non viene emesso alcun audio	<ul style="list-style-type: none"> • Se si utilizzano auricolari o cuffie assicurarsi che il connettore mini stereo sia collegato. • Assicurarsi che il volume non sia disattivato e che non sia impostato su 0. • Controllare l’impostazione dell’ingresso audio.
Non è possibile regolare il monitor	<ul style="list-style-type: none"> • Assicurarsi che non ci siano ostacoli vicino o sopra al monitor e che vi sia uno spazio adeguato. • Per maggiori informazioni, consultare “Regolazione dell’angolo di visione”.
I dispositivi USB collegati al monitor non funzionano	<ul style="list-style-type: none"> • Assicurarsi che il cavo USB sia collegato correttamente • Prova a utilizzare un’altra porta USB (se applicabile). • Alcuni dispositivi USB richiedono una maggiore energia elettrica; collegare il dispositivo direttamente al computer.

Problema	Soluzioni possibili
Il dispositivo esterno è collegato, ma sullo schermo non appare alcuna immagine	<ul style="list-style-type: none">• Assicurarsi che l'alimentazione sia accesa• Regolare luminosità e contrasto tramite il menu OSD.• Controllare il cavo e assicurarsi che sia correttamente e saldamente collegato. I pin allentati o rotti nel connettore del cavo potrebbero provocare errori di connessione.

Manutenzione

Precauzioni generali

- Assicurarsi che il monitor sia spento e che il cavo di alimentazione sia scollegato dalla presa di corrente.
- Non spruzzare mai o versare liquidi direttamente sullo schermo o sulla scocca.
- Maneggiare il monitor con cura, dato che su un monitor di colore più scuro, se si consuma, è più facile notarne i segni rispetto a un monitor di colore più chiaro.

Pulizia dello schermo

- Pulire lo schermo con un panno pulito, morbido e privo di lanugine. In tal modo si rimuovono polvere e altre particelle.
- Se lo schermo non è ancora pulito, applicare una piccola quantità di detergente per vetri senza ammoniaca e senza alcool su un panno pulito, morbido e privo di lanugine; quindi pulire lo schermo.

Pulizia della scocca

- Utilizzare un panno morbido e asciutto.
- Se la scocca non è ancora pulita, applicare una piccola quantità di detergente non abrasivo senza ammoniaca e senza alcool su un panno pulito, morbido e privo di lanugine; quindi pulire la superficie.

Disclaimer

- ViewSonic® non consiglia di utilizzare detergenti a base di ammoniaca o alcool sullo schermo e sulla scocca del monitor. Alcuni detergenti chimici sono stati indicate come dannosi per lo schermo e/o la scocca del monitor.
- ViewSonic® non si riterrà responsabile per danni derivanti dall'uso di detergenti a base di ammoniaca o alcool.

Informazioni sulle normative e per la riparazione

Informazioni sulla conformità

Questa sezione tratta tutti i requisiti e le dichiarazioni relativi alle normative. Le applicazioni corrispondenti confermate devono fare riferimento alle etichette della targhetta e ai contrassegni pertinenti sull'unità.

Dichiarazione di conformità FCC

Questo dispositivo è conforme alla parte 15 delle norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni: (1) Questo dispositivo non può provocare interferenze dannose; (2) questo dispositivo deve accettare tutte le interferenze ricevute, incluse le interferenze che possono provocare operazioni indesiderate. Questo apparecchio è stato controllato e trovato conforme ai limiti di un dispositivo digitale di Classe B in base alla parte 15 delle normative FCC.

Questi limiti sono designati a fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose in un'installazione privata. Questo apparecchio genera, utilizza e può irradiare energia di frequenza radio e, se non è installato ed utilizzato in accordo alle istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Non c'è tuttavia garanzia che non si verifichino interferenze in installazioni particolari. Se questo apparecchio provoca interferenze dannose alla ricezione radiofonica o televisiva, che possono essere determinate accendendo o spegnendo l'apparecchio, si invita l'utente a cercare di correggere l'interferenza adottando una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o riposizionare l'antenna di ricezione.
- Aumentare la distanza tra l'attrezzatura ed il ricevitore.
- Collegare l'attrezzatura ad una presa di corrente su un circuito diverso da quello al quale è collegato il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico specializzato radio/TV per assistenza.

Avviso: Si avvisa che modifiche o alterazioni non espressamente approvate dalla parte responsabile della conformità potrebbero annullare l'autorizzazione dell'utente a utilizzare l'apparecchio.

Dichiarazione di Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Conformità CE per i paesi europei



Il dispositivo è conforme ai requisiti della Direttiva 2014/30/UE EMC e della Direttiva 2014/35/UE Bassa Tensione.

Le informazioni che seguono sono solo per gli stati membri dell'Unione Europea:

Il marchio mostrato sulla destra è conforme alla Direttiva 2012/19/EC WEEE (Waste Electrical and Electronic Equipment). Il marchio indica il requisito di NON smaltire l'apparecchiatura come rifiuto urbano indifferenziato, ma di utilizzare il servizio di raccolta e smaltimento secondo le leggi locali.



Dichiarazione di conformità RoHS2

Questo prodotto è stato progettato e fabbricato in conformità alla direttiva 2011/65/UE del Parlamento europeo e del Consiglio sulla restrizione dell'uso di determinate sostanze pericolose nelle apparecchiature elettriche ed elettroniche (direttiva RoHS2) ed è ritenuto conforme alla concentrazione massima di valori emessi dal Comitato tecnico europeo di adeguamento (TAC) come illustrato di seguito:

Sostanza	Concentrazione massima proposta	Concentrazione effettiva
Piombo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercurio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Cromo esavalente (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Bifenili polibromurati (PBB)	0,1%	< 0,1%
Eteri di difenile polibromurato (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Di-2-etilesilftalato (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Benzilbutilftalato (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutilftalato (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutilftalato (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Alcuni componenti dei prodotti sopra indicati sono esenti ai sensi dell'allegato III delle direttive RoHS2 come indicato di seguito:

- Lega di rame contenente fino al 4% di piombo in peso.
- Piombo in saldature ad alta temperatura di fusione (cioè leghe a base di piombo contenenti almeno l'85% di piombo in peso).
- Componenti elettrici ed elettronici contenenti piombo in vetro o ceramica diversa dalla ceramica dielettrica in condensatori, ad es. dispositivi piezoelettronici, o in un composto a matrice di vetro o ceramica.
- Piombo in ceramica dielettrica nei condensatori per una tensione nominale di 125 V CA o 250 V CC o superiore.

Restrizione indiana sulle sostanze pericolose

Dichiarazione di restrizione sulle sostanze pericolose (India). Questo prodotto è conforme alla "Regola E-waste India 2011" e proibisce l'uso di piombo, mercurio, cromo esavalente, bifenili polibromurati o eteri di difenile polibromurato in concentrazioni superiori allo 0,1% in peso e allo 0,01% in peso di cadmio, ad eccezione delle esenzioni stabilite nella Tabella 2 della Regola.

Smaltimento del prodotto alla fine della vita utile del prodotto

ViewSonic® rispetta l'ambiente e si impegna a lavorare e vivere in modo ecologico. Grazie di far parte di Smarter, Greener Computing. Visitare il sito web ViewSonic® per saperne di più.

USA e Canada:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europa:

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Taiwan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Avviso sulla batteria

Precauzioni di sicurezza

Per evitare il rischio di perdite, surriscaldamento o incendio della batteria, osservare le seguenti precauzioni:

- Non immergere la batteria in acqua o acqua di mare.
- Non utilizzare o lasciare la batteria vicino a una fonte di calore come un fuoco o un termosifone.
- Non invertire i terminali positivo e negativo.
- Non gettare la batteria nel fuoco o in un'altra fonte di calore.
- Non cortocircuitare la batteria collegando direttamente i terminali positivo e negativo con altri oggetti metallici come fili.
- Non utilizzare o lasciare la batteria in luoghi esposti a fonti di calore (ad esempio, alla luce diretta del sole o in un veicolo), altrimenti potrebbe surriscaldarsi, provocare incendi o le prestazioni e la durata potrebbero ridursi.
- Se la batteria perde e il liquido entra negli occhi, non strofinarli. Sciacquare immediatamente gli occhi con acqua corrente pulita e consultare un medico. In caso contrario potrebbero verificarsi lesioni agli occhi.
- Se la batteria emana odore, genera calore, si scolorisce o si deforma o si verificano anomalie durante l'uso, la ricarica o lo stoccaggio, rimuoverla immediatamente dal dispositivo e interrompere l'uso.
- Nel caso in cui i terminali della batteria siano sporchi, pulirli con un panno asciutto prima dell'uso. In caso contrario, potrebbero verificarsi interruzioni di alimentazione o di ricarica a causa della scarsa connessione con il dispositivo.
- Utilizzare la batteria solo con gli accessori specificati dal produttore.
- Questo prodotto non contiene parti riparabili dall'utente. Eventuali danni causati dallo smontaggio effettuato dall'utente non sono coperti da garanzia. Le operazioni di riparazione devono essere eseguite da professionisti qualificati.
- Se la batteria viene sostituita in modo errato possono verificarsi esplosioni. Effettuare la sostituzione solo con un tipo identico o equivalente consigliato dal produttore dell'apparecchiatura. Smaltire le batterie esauste in conformità delle istruzioni del produttore della batteria.



Questo marchio indica l'obbligo di NON smaltire l'apparecchiatura, comprese eventuali batterie o accumulatori usati o scartati, come rifiuti urbani indifferenziati, ma utilizzare i sistemi di restituzione e raccolta disponibili.



Taiwan: For better environmental protection, waste batteries should be collected separately for recycling or special disposal.

台灣：為保護環境安全，廢棄電池應進行回收處理。

將電池請回收

⚠ WARNING	
<ul style="list-style-type: none">• INGESTION HAZARD: This product contains button cell or coin battery.• DEATH or serious injury can occur if ingested.• A swallowed button cell or coin battery can cause Internal Chemical Burns in as little as 2 hours.• KEEP new and used batteries OUT OF REACH of CHILDREN.• Seek immediate medical attention if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.	
⚠ WARNING	
<ul style="list-style-type: none">• INGESTION HAZARD: This product contains button cell or coin battery.• DEATH or serious injury can occur if ingested.• A swallowed button cell or coin battery can cause Internal Chemical Burns in as little as 2 hours.• KEEP new and used batteries OUT OF REACH of CHILDREN.• Seek immediate medical attention if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.	

- Rimuovere e riciclare o smaltire immediatamente le batterie usate secondo le normative locali e tenerle lontano dalla portata dei bambini. NON smaltire le batterie nei rifiuti domestici né incenerirle.
- Anche le batterie usate possono causare lesioni gravi o mortali.
- Rivolgersi a un centro antiveleni locale per informazioni sul trattamento.
- Tipo di batteria compatibile: CR2025
- Tensione nominale della batteria: 3,0 V
- Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate.
- Non forzare la scarica, la ricarica, non smontare, esporre la batteria a temperature (superiori la temperatura nominale specificata dal produttore) o incenerirle. In caso contrario potrebbero provocare lesioni dovute allo sfiato, perdite o esplosioni con conseguenti ustioni chimiche.
- Assicurarsi che le batterie siano installate correttamente e rispettando la polarità (+ e -).
- Non mischiare batterie vecchie e nuove, marche o tipi diversi di batterie, come batterie alcaline, zinco-carbone o ricaricabili.
- Rimuovere e riciclare o smaltire immediatamente le batterie dalle apparecchiature non utilizzate per un lungo periodo di tempo in base alle normative locali.
- Fissare sempre in modo sicuro il vano batterie. Se il vano batterie non si chiude in modo sicuro, smettere di utilizzare il prodotto, rimuovere le batterie e tenerle lontano dalla portata dei bambini.

Informazioni sul Copyright

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Tutti i diritti riservati.

Macintosh e Power Macintosh sono marchi registrati di Apple Inc.

Microsoft, Windows e il logo Windows sono marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.

ViewSonic®, il logo dei tre uccelli sono marchi registrati di ViewSonic® Corporation.

VESA è un marchio registrato della Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort e DDC sono marchi registrati di VESA.

ENERGY STAR® è un marchio registrato dell'EPA (Environmental Protection Agency) statunitense.

In qualità di partner di ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation ha stabilito che questo prodotto soddisfa le linee guida di ENERGY STAR® per l'efficienza energetica.

Limitazione delle responsabilità: ViewSonic® Corporation non può essere ritenuta responsabile per gli errori tecnici o di stampa qui contenuti oppure per omissioni; né per i danni accidentati o conseguenti risultanti dalla fornitura di questo materiale, o dalle prestazioni od uso di questo prodotto.

Nell'interesse di continuare a migliorare il prodotto, ViewSonic® Corporation si riserva il diritto di modificare senza preavviso le specifiche del prodotto. Le informazioni di questo documento possono cambiare senza preavviso.

Nessuna parte di questo documento può essere copiata, riprodotta o trasmessa tramite qualsiasi mezzo, per qualsiasi scopo, senza previa autorizzazione scritta di ViewSonic® Corporation.

Servizio assistenza

Per supporto tecnico o assistenza sul prodotto, consultare la tabella sottostante o contattare il rivenditore.

NOTA: Sarà necessario il numero di serie del prodotto.

Paese/Regione	Sito web	Paese/Regione	Sito web
Asia Pacifico e Africa			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Americhe			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Garanzia limitata

Monitor ViewSonic®

Cosa copre la garanzia:

ViewSonic® garantisce che i suoi prodotti sono esenti da difetti di materiale e lavorazione durante il periodo di garanzia. Se un prodotto si rivela difettoso nei materiali o nella lavorazione durante il periodo di garanzia, ViewSonic®, a sua esclusiva discrezione, e come unico rimedio, riparerà o sostituirà il prodotto con un prodotto simile. La sostituzione del prodotto o delle parti possono includere parti o componenti rigenerati o ricondizionati. L'unità o le parti o i componenti riparati o sostituiti saranno coperti dalla differenza di tempo residua della garanzia limitata originale del cliente e il periodo di garanzia non sarà esteso. ViewSonic® non fornisce alcuna garanzia per software di terze parti, inclusi nel prodotto o installati dal cliente, e installazione di parti o componenti hardware non autorizzati (ad esempio, proiettori). (Fare riferimento alla: sezione "Cosa è escluso e non coperto dalla garanzia).

Quanto tempo dura l'efficacia della garanzia:

Gli schermi ViewSonic® dispongono di una garanzia di 1 - 3 anni, in relazione al paese di acquisto, per tutti i componenti tra cui le sorgenti luminose e per tutta la manodopera, a partire dalla data di acquisto da parte del primo cliente

Chi protegge la garanzia:

Questa garanzia è valida unicamente per il primo acquirente.

Cosa è escluso e non coperto dalla garanzia:

- Qualsiasi prodotto su cui il numero di serie è stato rovinato, modificato o rimosso.
- Danni, deterioramento o malfunzionamento derivanti da:
 - » Incidente, uso improprio, negligenza, incendio, acqua, fulmini o altri eventi naturali, modifiche non autorizzate del prodotto o mancata osservanza delle istruzioni fornite con il prodotto.
 - » Riparazioni o tentativi di riparazione da parte di persone non autorizzate da ViewSonic®.
 - » Danneggiamento o perdita di programmi, dati o supporti di memorizzazione rimovibili.
 - » Normale usura.
 - » Rimozione o installazione del prodotto.

- Perdita di software o di dati durante la riparazione o la sostituzione.
- Eventuali danni al prodotto dovuti alla spedizione.
- Cause esterne al prodotto, come fluttuazioni di energia elettrica o guasti.
- Uso di materiali di consumo o parti che non soddisfano le specifiche di ViewSonic.
- Non osservanza da parte del proprietario della manutenzione periodica del prodotto come indicato nel Manuale utente.
- Qualsiasi altra causa che non riguarda un difetto del prodotto.
- Danni causati da immagini statiche (non in movimento) visualizzate per lunghi periodi di tempo (la cosiddetta permanenza dell'immagine).
- Software - Qualsiasi software di terze parti incluso con il prodotto o installato dal cliente.
- Hardware/Accessori/Parti/Componenti - Installazione di hardware, accessori, materiali di consumo o componenti non autorizzati (ad esempio, lampade per proiettori).
- Danni o uso improprio del rivestimento sulla superficie del display tramite pulizia inappropriata come descritto nel Manuale 'utente del prodotto.
- Rimozione, installazione e costi di servizio di installazione, incluso il montaggio a parete del prodotto.

Come accedere all'assistenza:

- Per informazioni sulla ricezione del servizio in garanzia, contattare l'assistenza clienti ViewSonic® (fare riferimento alla pagina "Servizio clienti"). Sarà necessario fornire il numero di serie del prodotto.
- Per ottenere il servizio di garanzia, saranno necessari: (a) lo scontrino di vendita originale e con data, (b) il nome dell'utente, (c) l'indirizzo, (d) una descrizione del problema, e (e) il numero di serie del prodotto.
- Portare o spedire il prodotto, con spese di trasporto prepagate, nel contenitore originale ad un centro di assistenza ViewSonic® autorizzato o a ViewSonic®.
- Per ulteriori informazioni o per il nome del centro di assistenza ViewSonic® più vicino, contattare ViewSonic®.

Limitazione delle garanzie implicite:

Non sono presenti garanzie, esplicite o implicite, che si estendano oltre la descrizione ivi contenuta, inclusa la garanzia implicita di commerciabilità e idoneità per uno scopo particolare.

Esclusione di danni:

La responsabilità di ViewSonic è limitata al costo di riparazione o sostituzione del prodotto. ViewSonic® non si riterrà responsabile per:

- Danni ad altre proprietà causati da eventuali difetti del prodotto, danni derivanti da disagi, mancato utilizzo del prodotto, perdita di tempo, perdita di profitti, perdita di opportunità di affari, perdita di avviamento, interferenze con i rapporti commerciali o altre perdite commerciali, anche se si è stati avvisati della possibilità di tali danni.
- Eventuali altri danni, incidentali, consequenziali o di altro tipo.
- Qualsiasi reclamo nei confronti del cliente da un'altra controparte.
- Riparazioni o tentativi di riparazione da parte di persone non autorizzate da ViewSonic®.

Effetto della legislazione:

La presente garanzia conferisce diritti legali specifici a cui possono aggiungersi ulteriori diritti che variano da stato a stato. Alcuni Stati non consentono limitazioni alle garanzie implicite e/o non consentono l'esclusione di danni incidentali o consequenziali, pertanto le limitazioni e le esclusioni di cui sopra potrebbero non essere applicabili all'utente.

Vendite al di fuori degli Stati Uniti e del Canada:

Per informazioni sulla garanzia e sull'assistenza dei prodotti ViewSonic® venduti al di fuori degli Stati Uniti e del Canada, contattare ViewSonic® o il rivenditore ViewSonic® locale.

Il periodo di garanzia per questo prodotto nella Cina continentale (Hong Kong, Macao e Taiwan esclusi) è soggetto ai termini e alle condizioni della scheda di garanzia di manutenzione.

Per gli utenti in Europa e in Russia, i dettagli completi sulla garanzia sono disponibili all'indirizzo: <http://www.viewsonic.com/eu/> Sotto "Informazioni su supporto/garanzia".



ViewSonic®