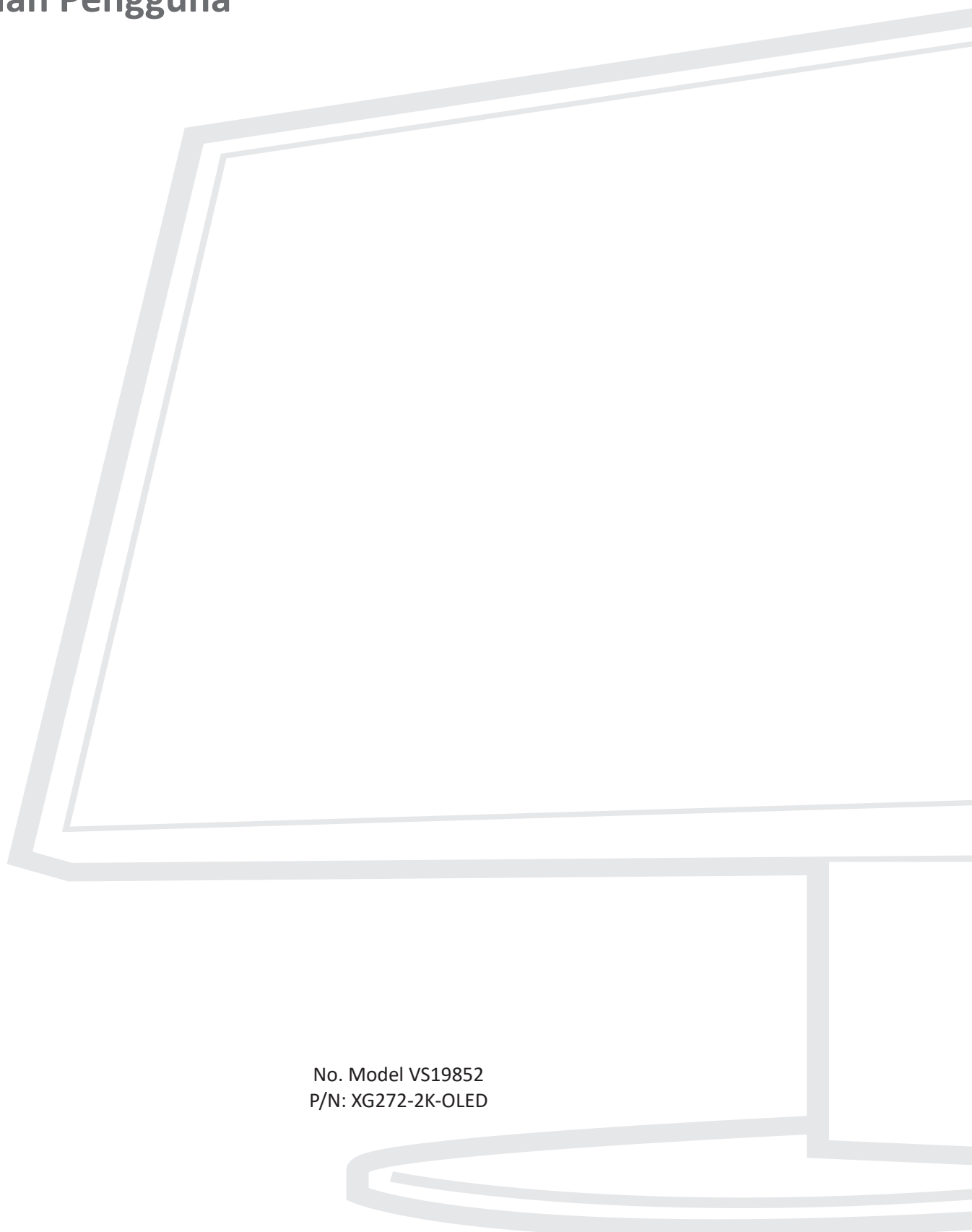


# **XG272-2K-OLED**

**Tampilan**

**Panduan Pengguna**



No. Model VS19852  
P/N: XG272-2K-OLED

## **Terima kasih telah memilih ViewSonic®**

Sebagai penyedia solusi visual terbaik di dunia, ViewSonic® berdedikasi untuk melampaui harapan seluruh dunia akan evolusi teknologi, inovasi, dan kemudahan. Di ViewSonic®, kami percaya bahwa produk kami berpotensi memberikan pengaruh positif kepada dunia, dan kami yakin bahwa produk ViewSonic® yang dipilih akan bermanfaat bagi Anda.

Sekali lagi, terima kasih telah memilih ViewSonic®!

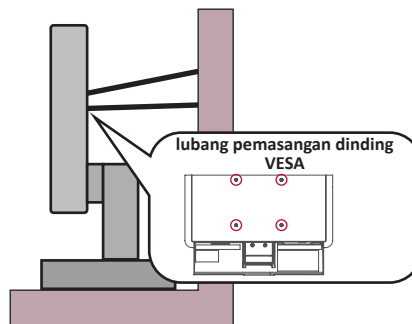
# Peringatan Keselamatan

- Baca petunjuk berikut dengan cermat sebelum menggunakan peralatan.
- Simpan petunjuk ini di tempat yang aman.
- Perhatikan semua peringatan dan ikuti semua petunjuk.
- Duduk setidaknya 18" / 45cm dari layar.
- Sediakan ruang kosong setidaknya 4" / 10cm di sekitar perangkat untuk memastikan ventilasi yang baik.
- Selalu tangani layar secara hati-hati saat memindahkannya.
- Selalu gunakan lemari kabinet atau penyangga atau cara pemasangan yang direkomendasikan oleh produsen set monitor.
- Selalu gunakan perabot yang bisa dengan aman menopang monitor.
- Selalu gunakan monitor yang tidak menggantung bagian tepi perabot penopang.
- Jangan letakkan monitor di dekat anak-anak.
- Selalu edukasi anak-anak mengenai bahaya memanjat perabot untuk menjangkau monitor atau perlengkapan terkait.
- Selalu rutekan dan tangani kawat dan kabel yang tersambung ke monitor Anda sehingga tidak terinjak, tertarik, atau terambil.
- Berhati-hatilah ketika melepas penutup belakang monitor. Monitor ini mengandung komponen bertegangan tinggi.
- Jangan gunakan perangkat di dekat air. Untuk mengurangi risiko kebakaran atau sengatan listrik, jangan biarkan perangkat lembap.
- Jangan letakkan perangkat di tempat yang terkena cahaya matahari langsung atau sumber panas lainnya. Jangan pasang perangkat di dekat sumber panas seperti radiator, saluran pemanas, kompor, atau perangkat lain (termasuk amplifier) yang dapat meningkatkan suhu perangkat ke tingkat berbahaya.
- Bersihkan dengan kain lembut yang kering. Jika perlu dibersihkan lebih lanjut, lihat "Pemeliharaan" dalam panduan ini untuk petunjuk lengkap.
- Hindari menyentuh layar. Minyak dari kulit sulit dibersihkan.
- Jangan gosok atau tekan panel layar karena dapat merusak layar secara permanen.
- Jangan letakkan monitor di lokasi yang tidak stabil.
- Jangan letakkan monitor pada perabot yang tinggi (misalnya, lemari atau rak buku) tanpa menambatkan baik perabot maupun monitor ke penyangga yang sesuai.
- Jangan letakkan monitor di atas kain atau bahan lain yang mungkin terletak di antara produk dan perabot penopang.

- Letakkan layar di area berventilasi baik. Jangan letakkan apapun pada layar yang dapat menghambat pelepasan panas.
- Jangan letakkan benda berat pada layar, kabel video, atau kabel daya.
- Jangan letakkan item-item yang menggoda anak untuk memanjat, misalnya mainan dan remote control, di atas monitor atau perabot yang di atasnya produk itu diletakkan.
- Jika timbul asap, noise yang tidak biasa, atau aroma aneh, segera matikan layar dan hubungi dealer atau ViewSonic. Penggunaan layar dalam kondisi demikian dapat berbahaya.
- Jangan coba melanggar ketentuan keselamatan konektor tipe terpolarisasi atau pengardean. Konektor terpolarisasi memiliki dua bilah yang salah satunya berukuran lebih lebar. Konektor tipe pengardean memiliki dua bilah dan kaki pengardean ketiga. Bilah lebar dan kaki ketiga disediakan untuk keselamatan Anda. Jika konektor tidak sesuai dengan stopkontak, gunakan adaptor dan jangan coba memasang konektor ke stopkontak secara paksa.
- Harap konfirmasi sistem distribusi yang terpasang di bangunan. Sistem harus menyediakan pemutus sirkit yang bernilai 120/240V, 20A.
- Saat menyambung ke stopkontak, JANGAN lepas kaki pengardean. JANGAN LEPAS kaki pengardean.
- Lindungi kabel daya agar tidak terinjak atau terjepit, terutama pada konektornya dan titik keluar dari peralatan. Pastikan stopkontak terdapat di dekat peralatan agar mudah dijangkau.
- Gunakan hanya pelengkap/aksesori yang ditentukan oleh produsen.
- Gunakan hanya dengan meja, penyangga, tripod, atau braket yang ditentukan produsen, atau dijual bersama peralatan. Bila meja digunakan, hati-hati saat memindahkan meja/peralatan untuk menghindari cedera karena terjatuh.
- Lepas sambungan peralatan ini bila tidak digunakan untuk waktu lama.
- Serahkan semua perbaikan kepada staf servis berkualifikasi. Servis diperlukan bila unit rusak karena suatu hal, seperti: jika kabel atau konektor catu daya rusak, cairan tumpah atau benda terjatuh ke dalam unit, unit terpapar hujan atau kelembapan, atau unit tidak beroperasi normal maupun terjatuh.
- Saat menggunakan earphone/headphone, sesuaikan volume suara ke tingkat yang sesuai karena dapat mengakibatkan kerusakan pendengaran.

- Risiko Stabilitas: Monitor bisa jatuh, sehingga menyebabkan cedera personal atau kematian. Untuk mencegah cedera, monitor ini harus dipasang secara aman ke lantai/dinding sesuai dengan petunjuk pemasangan.
- Mengencangkan monitor ke dinding atau benda tetap dengan menggunakan tali-temali atau alat pengencang lainnya bisa membantu menopang beban monitor untuk mencegah jatuhnya monitor.

Pola lubang (P x L)	Bantalan Interface (P x L x T)	Lubang Bantalan	Spesifikasi Sekrup	Jumlah
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm	4



#### CATATAN:

- Alat pengencang/tali-temali harus bisa menahan daya 100N.
- Pastikan tali-temali dikencangkan, dan segala yang kendur dihilangkan. Bagian belakang perangkat harus menghadap dinding untuk memastikan agar perangkat tidak miring karena kekuatan eksternal.
- Pastikan monitor tidak miring karena kekuatan eksternal pada ketinggian dan sudut rotasi perangkat berapa pun.
- Jika monitor yang ada akan disimpan dan dipindah, pertimbangan yang sama seperti di atas harus diterapkan.

# Daftar Isi

<b>Peringatan Keselamatan.....</b>	<b>3</b>
<b>Pendahuluan .....</b>	<b>8</b>
Isi Kemasan .....	8
Ikhtisar Produk .....	9
<b>Konfigurasi Awal .....</b>	<b>10</b>
Memasang Penyangga.....	10
Remote Control .....	12
Tinjauan.....	12
Mengatur Remot Kontrol .....	12
Melepaskan Dudukan dan Memasang Monitor .....	13
Menggunakan Slot Pengaman .....	15
<b>Membuat Sambungan .....</b>	<b>16</b>
Menyambung ke Kabel Daya .....	16
Menyambungkan Perangkat Eksternal.....	17
Sambungan HDMI .....	17
Sambungan DisplayPort .....	18
Tipe C.....	19
Sambungan USB .....	20
Menggunakan Port USB .....	21
Sambungan Audio .....	22
<b>Menggunakan Monitor.....</b>	<b>23</b>
Mengatur Sudut Melihat .....	23
Penyesuaian Ketinggian .....	23
Penyesuaian Sudut Putar .....	25
Penyesuaian Sudut Kemiringan.....	26
Menghidupkan/Mematikan Perangkat .....	27
Menu Quick Access .....	28
Tombol Pintas.....	29
Mengkonfigurasi Pengaturan .....	31
Pengoperasian Umum.....	31
Struktur Menu OSD (Tampilan di Layar).....	34
Pilihan Menu .....	39

<b>Fitur dan Pengaturan Lanjutan .....</b>	<b>49</b>
Variable Refresh Rate (VRR) .....	49
HDR (High-Dynamic-Range).....	50
Filter Sinar Matahari dan Kesehatan Mata.....	51
Menghitung Istirahat.....	52
Focus Fatigue (20-20-20 Rule).....	52
Melihat Benda Jarak Jauh.....	52
Olahraga Mata dan Leher.....	52
ViewScale.....	53
Quick Access.....	54
Crosshair.....	55
<b>Lampiran .....</b>	<b>56</b>
Spesifikasi .....	56
Daftar Istilah .....	59
Pemecahan Masalah .....	65
Pemeliharaan.....	67
Peringatan Umum .....	67
Membersihkan Layar.....	67
Membersihkan Casing.....	67
<b>Informasi Peraturan dan Servis.....</b>	<b>68</b>
Informasi Kepatuhan .....	68
Pernyataan Kesesuaian FCC .....	68
Pernyataan Kanada Industri .....	68
Kesesuaian CE untuk Negara-Negara di Eropa .....	68
Pernyataan tentang Kepatuhan RoHS2.....	69
Larangan Zat Berbahaya India .....	70
Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakainya.....	70
Peringatan Baterai.....	71
Peringatan Keselamatan .....	71
Informasi Hak Cipta .....	73
Layanan Pelanggan.....	74
Jaminan Terbatas .....	75

# Pendahuluan

## Isi Kemasan

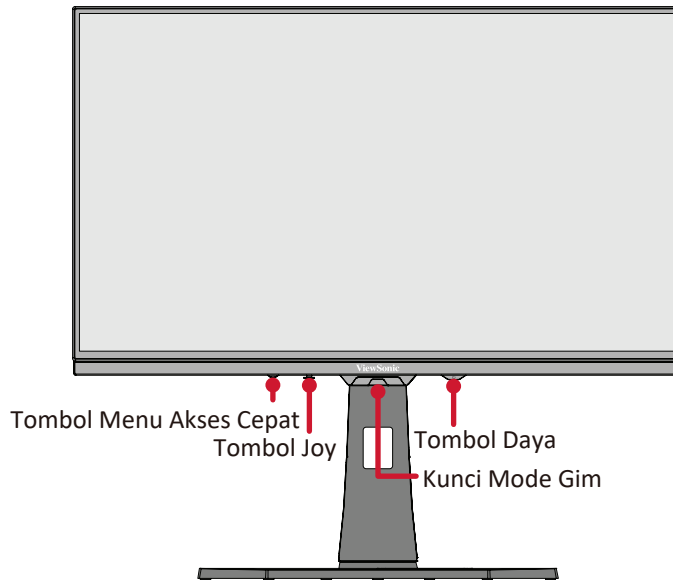
- Monitor
- Dudukan monitor
- Adaptor daya
- Kabel video
- Remote Control
- Baterai
- Panduan ringkas

**CATATAN:** Kabel daya/adaptor daya dan kabel video yang disertakan di dalam kemasan dapat beragam, tergantung negara Anda. Hubungi peritel untuk informasi selengkapnya.

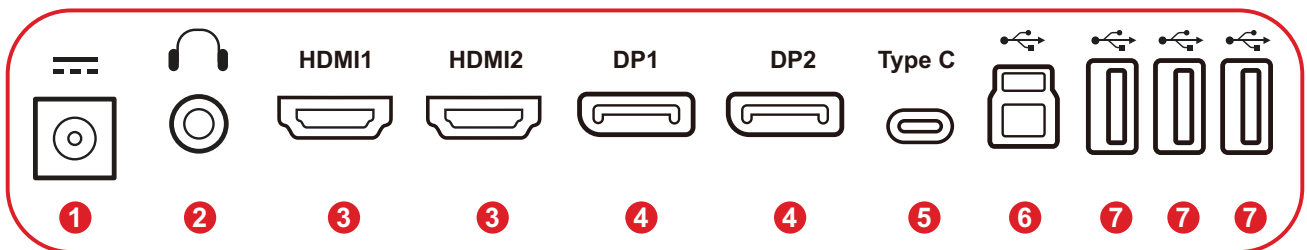
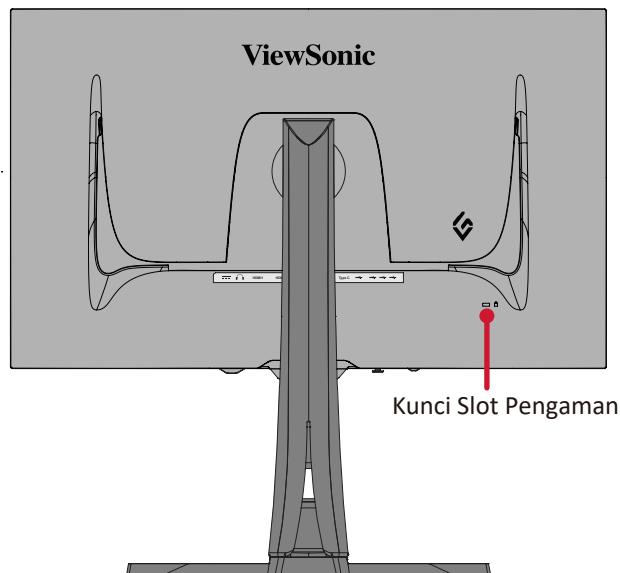


# Ikhtisar Produk

## Tampilan Depan



## Tampilan Belakang



1. DC IN

2. Audio Out






3. HDMI

4. DisplayPort

5. USB Type C

6. USB Upstream

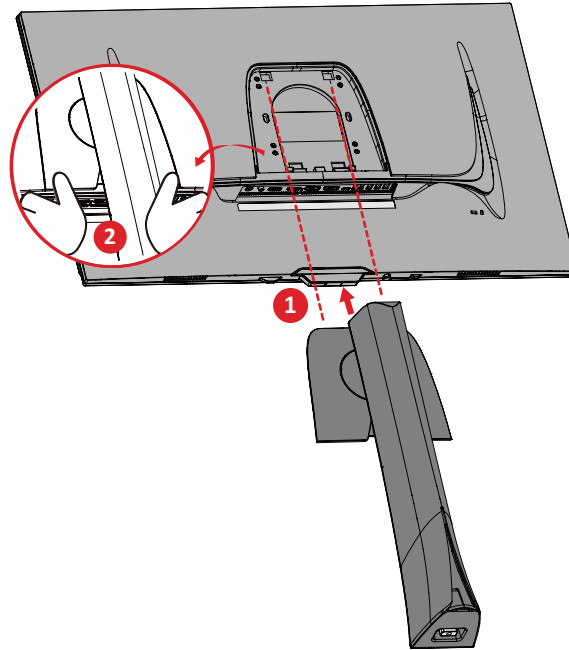
7. USB Downstream

**CATATAN:** Untuk informasi selengkapnya tentang tombol  /  /  /  /  dan fungsinya, lihat “Hot Keys (Tombol Pintasan)” pada halaman 26.

# Konfigurasi Awal

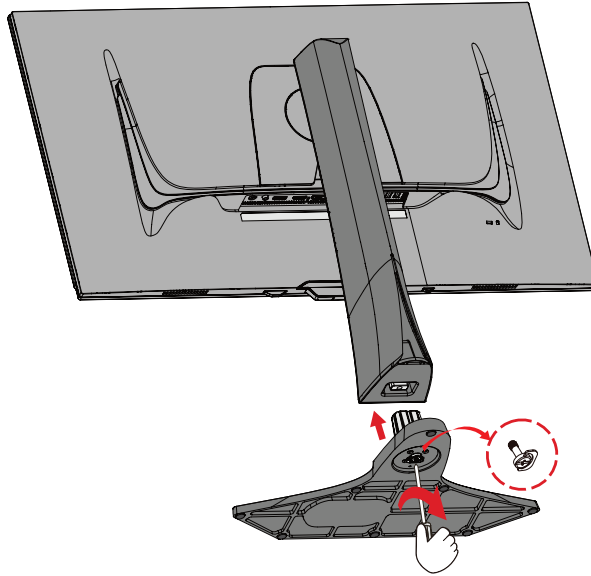
## Memasang Penyangga

1. Letakkan monitor di permukaan yang rata dan stabil dengan layar menghadap ke bawah.
2. Sejajarkan dan geser kait bagian atas ke dalam slot pemasangan dudukan.

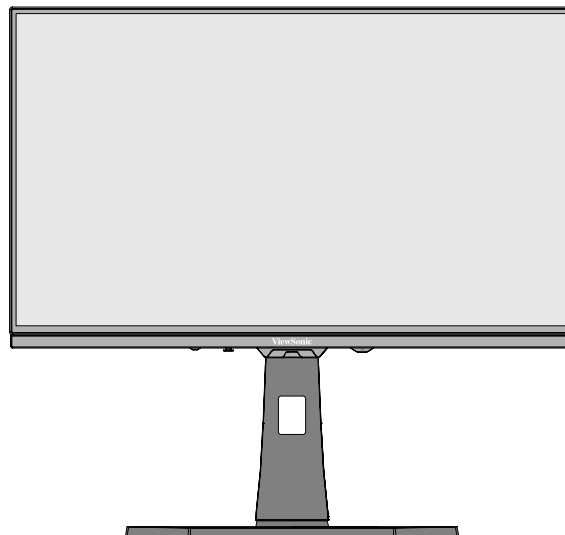


**CATATAN:** Pastikan penyangga telah dikencangkan dan tab lepas cepat sudah benar-benar terpasang di tempatnya.

3. Gunakan sekrup yang terdapat padaudukan penyangga monitor dan kencangkan ke leher penyangga monitor.



4. Angkat perangkat hingga perangkat dalam posisi tegak di atas permukaan datar dan stabil.

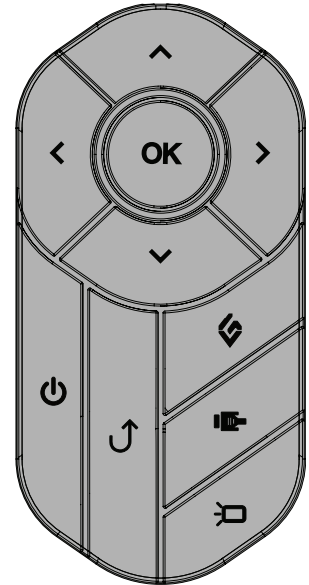


**CATATAN:** Selalu letakkan perangkat di atas permukaan yang datar dan stabil. Jika gagal melakukannya, dapat mengakibatkan perangkat terjatuh serta rusak dan/atau mengakibatkan cedera.

# Remote Control

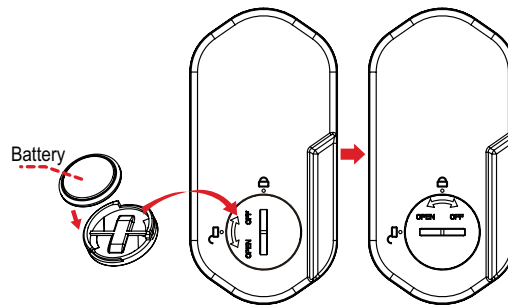
## Tinjauan

Ikon		Keterangan
OK	OK	Konfirmasi pilihan Menu OSD.
	<b>Panah Navigasi</b>	Memilih item menu dan membuat penyesuaian.
	<b>Daya</b>	Menghidupkan atau mematikan monitor.
	<b>Kembali</b>	Kembali ke tingkat menu sebelumnya.
	<b>Mode Game</b>	Memilih pengaturan tampilan yang berfokus pada gim.
	<b>Sumber Input</b>	Memilih sumber input.
	<b>Kecerahan/ Kontras</b>	Menyesuaikan tingkat kecerahan dan kontras.

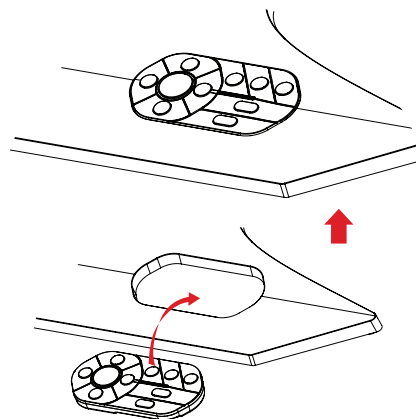


## Mengatur Remot Kontrol

1. Lepaskan penutup baterai dari bagian bawah remot kontrol, masukkan baterai, lalu pasang kembali penutup baterai.



2. Tempatkan remot kontrol di tempat yang telah ditentukan di dasar dudukan monitor.



# Melepaskan Dudukan dan Memasang Monitor

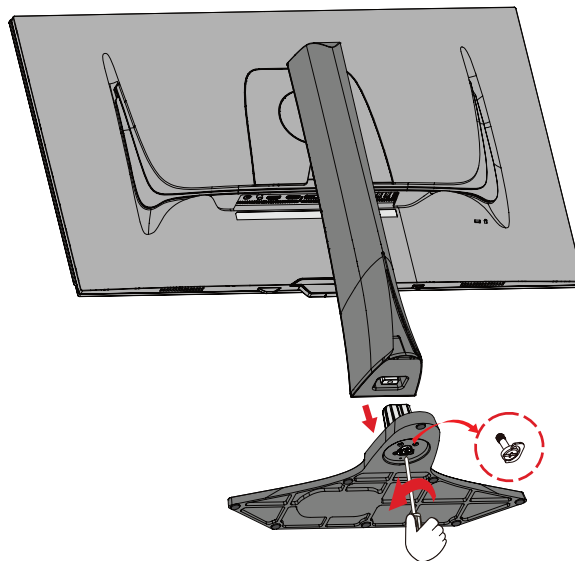
Lihat tabel di bawah ini untuk dimensi standar kit pemasangan di dinding.

**CATATAN:** Hanya gunakan kit/bracket pemasangan dinding bersertifikasi UL. Untuk mendapatkan kit pemasangan dinding atau alas penyesuaian ketinggian, hubungi ViewSonic® atau dealer setempat.

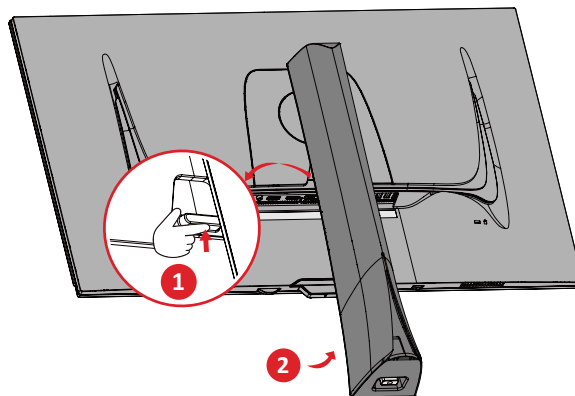
Beban Muat Maksimum	Pola lubang (P x L)	Bantalan Interface (P x L x T)	Lubang Bantalan	Spesifikasi Sekrup	Jumlah
14 kg	100 x 100 mm	N/A	N/A	M4 x 10 mm	4

**CATATAN:** Kit pemasangan di dinding dijual secara terpisah.

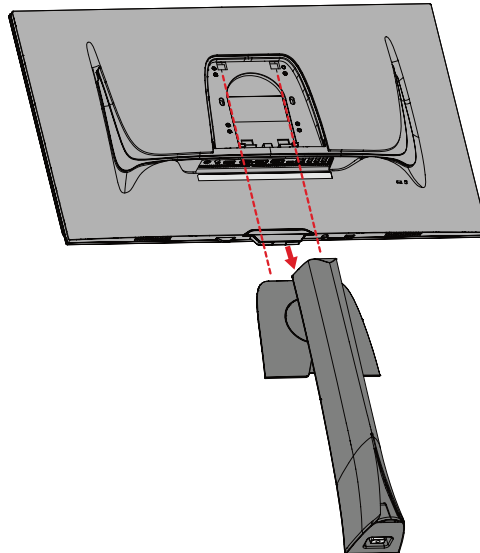
1. Matikan monitor, lepaskan semua kabel, dan lepaskan remot kontrol.
2. Letakkan perangkat di permukaan yang rata dan stabil dengan layar menghadap ke bawah.
3. Gunakan sekrup yang terdapat pada dudukan penyangga monitor dan kencangkan ke leher penyangga monitor.



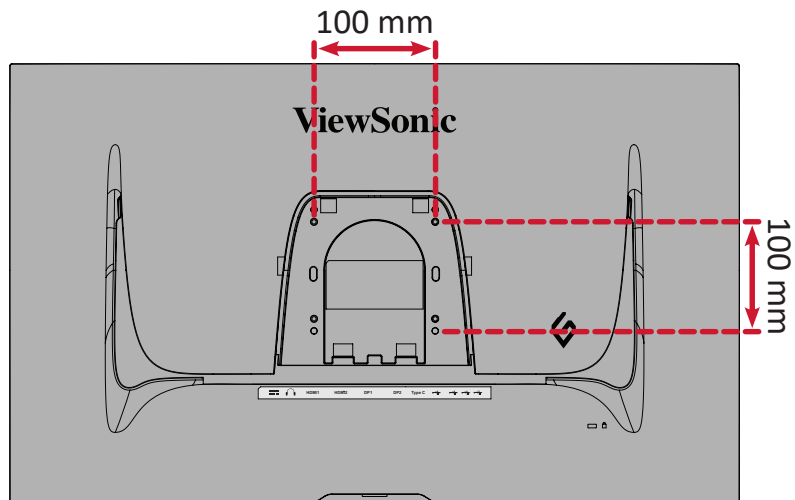
4. Tekan terus tab lepas cepat dan angkat penyangga dengan hati-hati.



5. Tarik ke bawah perlahan untuk melepas pengait, lalu lepas penyangga.



6. Pasang braket pemasangan ke lubang pemasangan VESA di bagian belakang perangkat. Setelah itu, kencangkan dengan keempat sekrup (M4 x 10 mm).



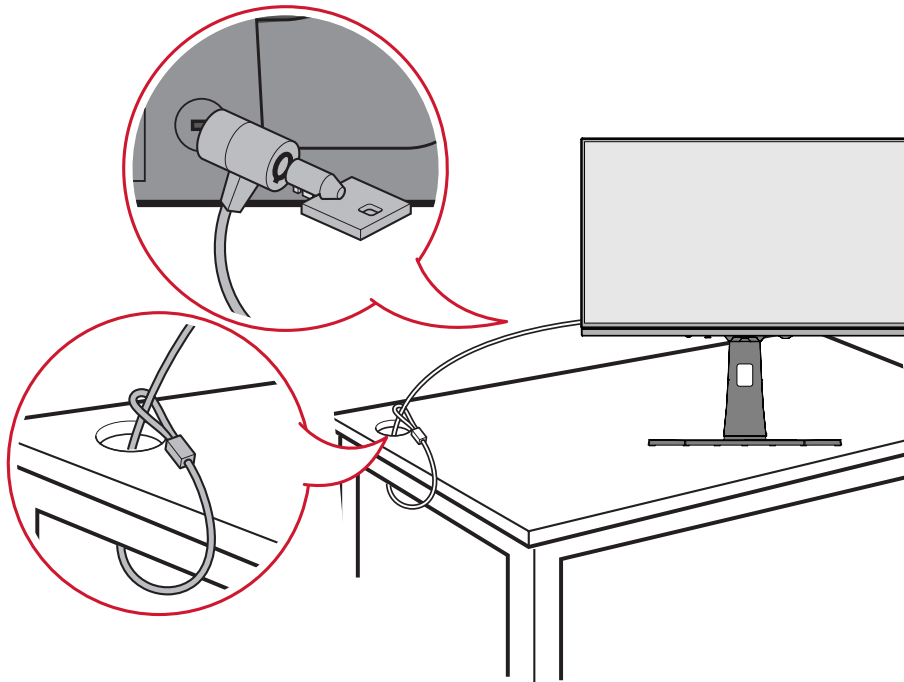
7. Ikuti petunjuk yang disertakan bersama kit pemasangan dinding untuk memasangnya ke dinding.

## Menggunakan Slot Pengaman

Untuk membantu melindungi perangkat dari pencurian, gunakan slot pengaman yang akan mengunci perangkat ke objek tak bergerak.

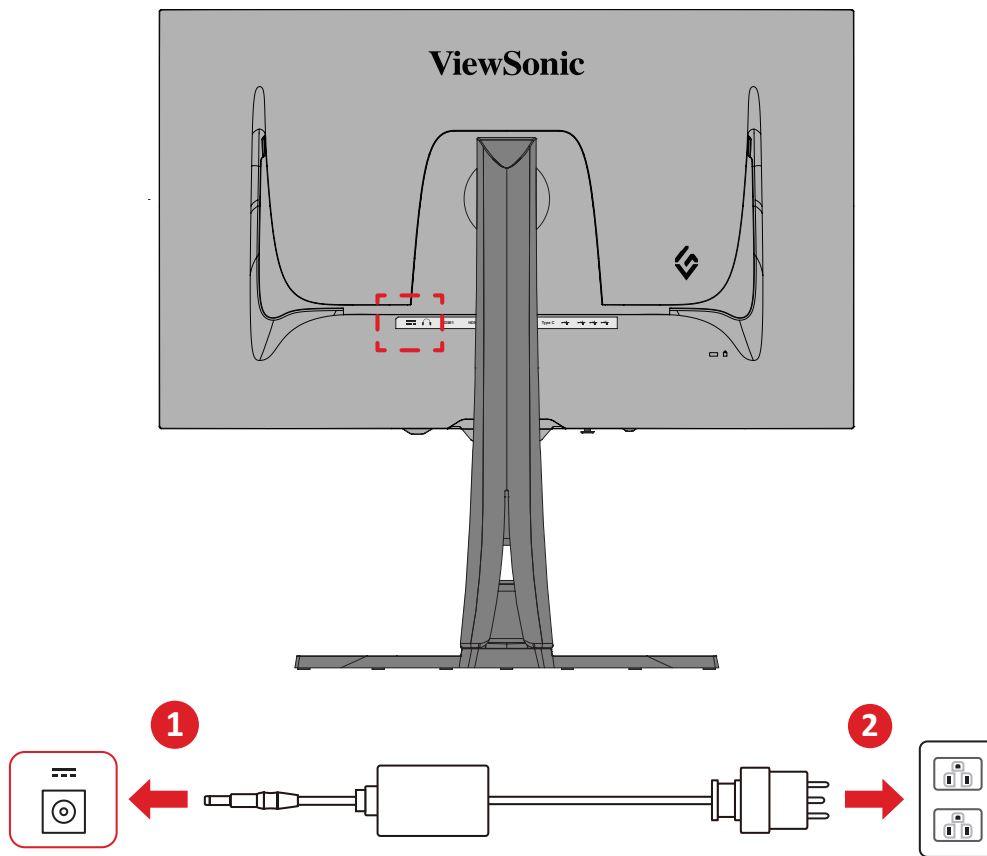
Selain itu, mengencangkan monitor ke dinding atau benda tidak bergerak menggunakan kabel pengaman dapat membantu menahan berat monitor agar tidak terjatuh.

Berikut contoh konfigurasi penguncian slot pengaman perangkat pada meja.



# Membuat Sambungan

## Menyambung ke Kabel Daya



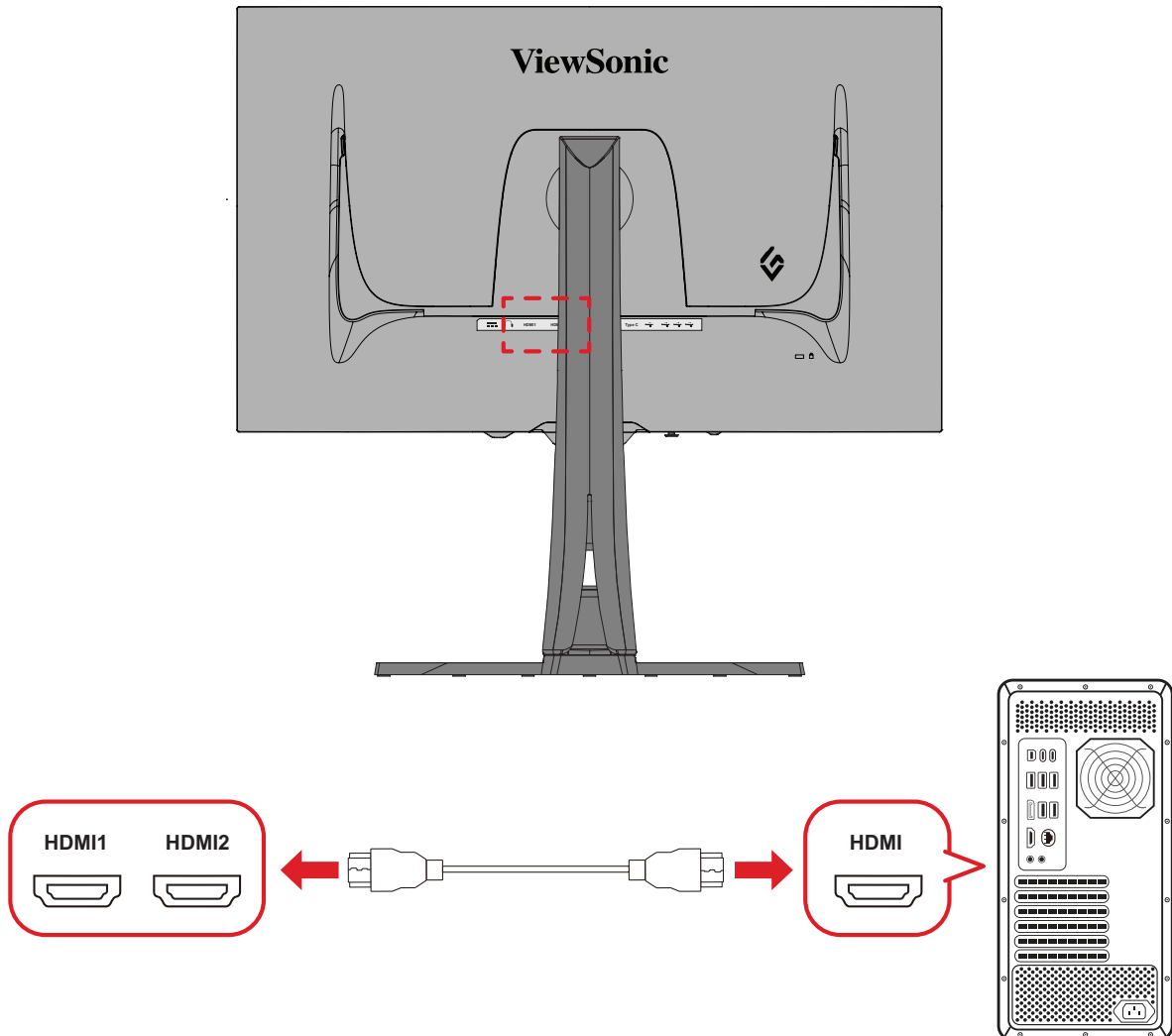
1. Sambungkan adaptor daya ke soket DC IN di bagian belakang perangkat.
2. Sambungkan konektor kabel daya ke stopkontak.



# Menyambungkan Perangkat Eksternal

## Sambungan HDMI

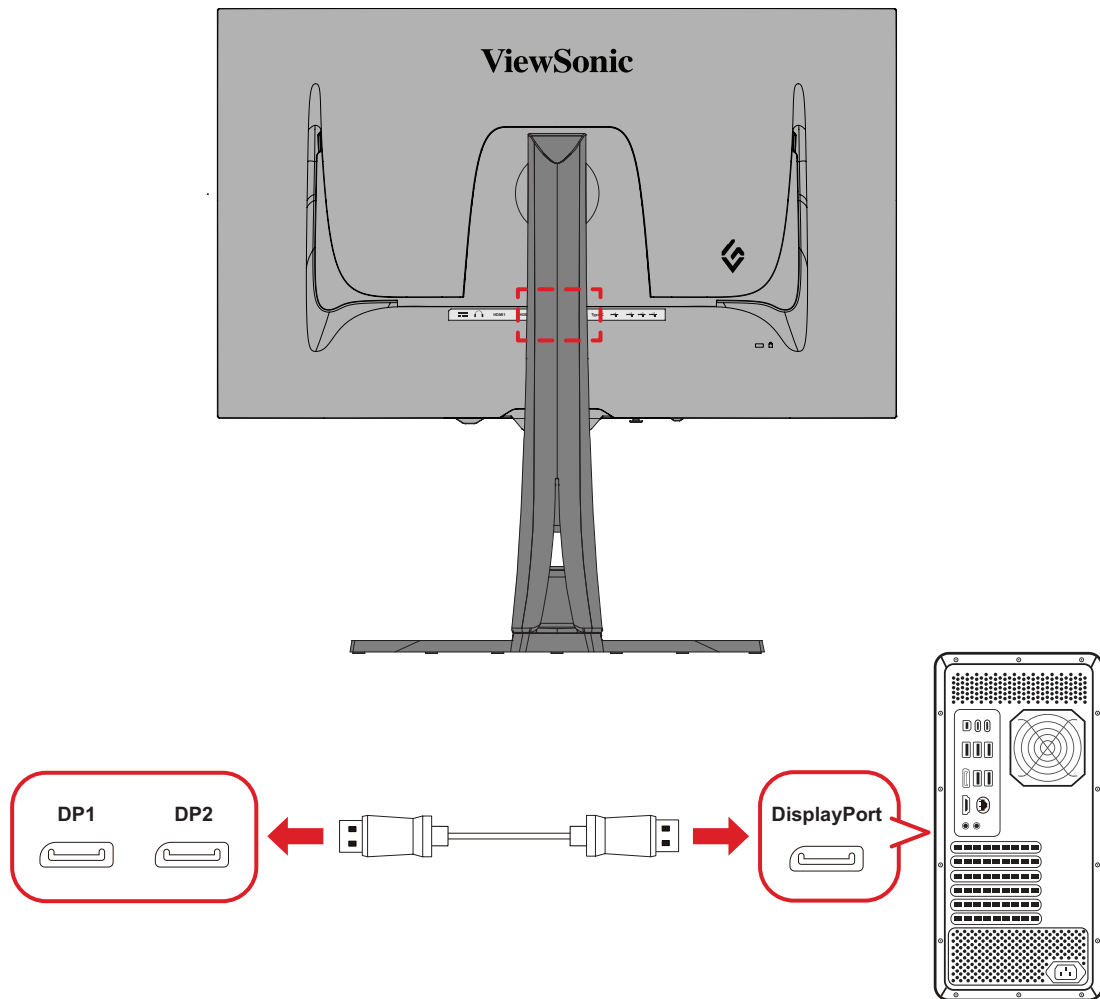
**CATATAN:** Monitor ini dilengkapi dua port HDMI 2.1.



1. Sambungkan salah satu ujung kabel HDMI ke port HDMI pada monitor.
2. Setelah itu, sambungkan ujung kabel lainnya ke port HDMI komputer Anda.

## Sambungan DisplayPort

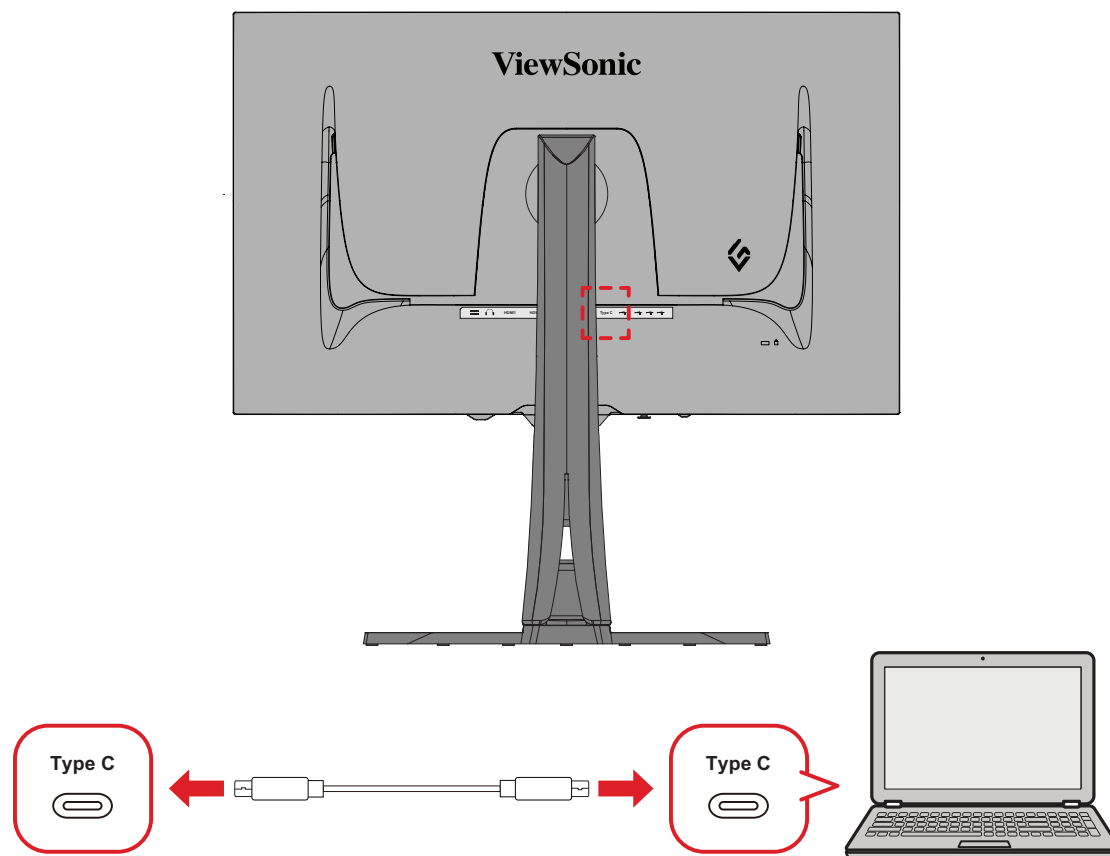
**CATATAN:** Monitor ini dilengkapi dua port DisplayPort 1.4.



1. Sambungkan ujung kabel DisplayPort ke port DisplayPort atau port DP mini.
2. Setelah itu, sambungkan ujung kabel lainnya ke port DisplayPort atau port DP mini di komputer Anda.

**CATATAN:** Untuk menyambungkan monitor ke port Thunderbolt (v. 1&2) di Mac, sambungkan ujung kabel DP mini dari “kabel DP mini ke DisplayPort” ke output Thunderbolt Mac. Setelah itu, sambungkan ujung kabel lainnya ke DisplayPort monitor.

## Tipe C

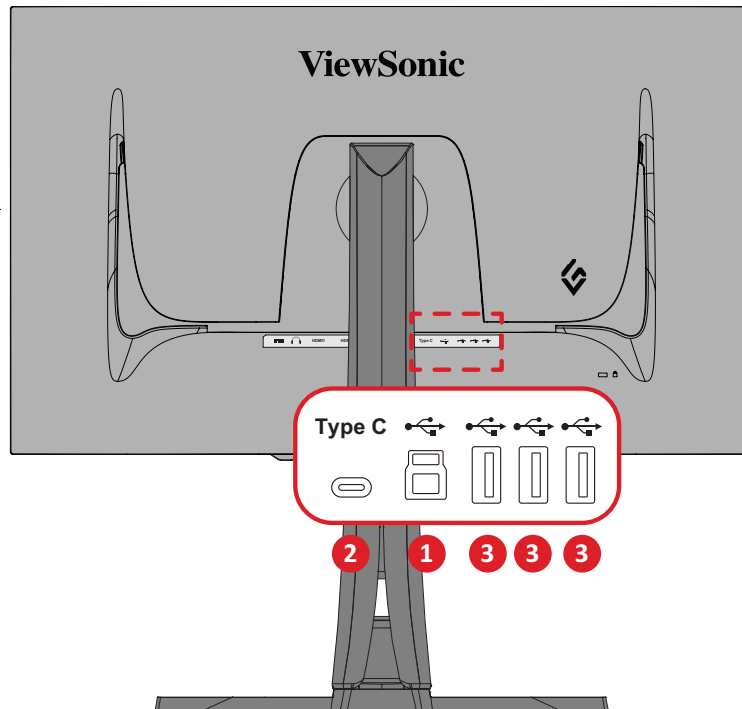


1. Sambungkan salah satu ujung kabel Tipe C ke port Tipe C pada monitor.
2. Colokkan ujung kabel yang lain ke port USB berfitur lengkap di komputer Anda.

**CATATAN:** Untuk penggunaan output video, pastikan perangkat output USB Tipe C Anda (misalnya laptop) dan kabel mendukung transmisi sinyal video.

## Sambungan USB

Monitor ini mendukung dua jenis port USB, upstream (hulu) dan downstream (hilir). Saat membuat sambungan, perhatikan pedoman berikut.

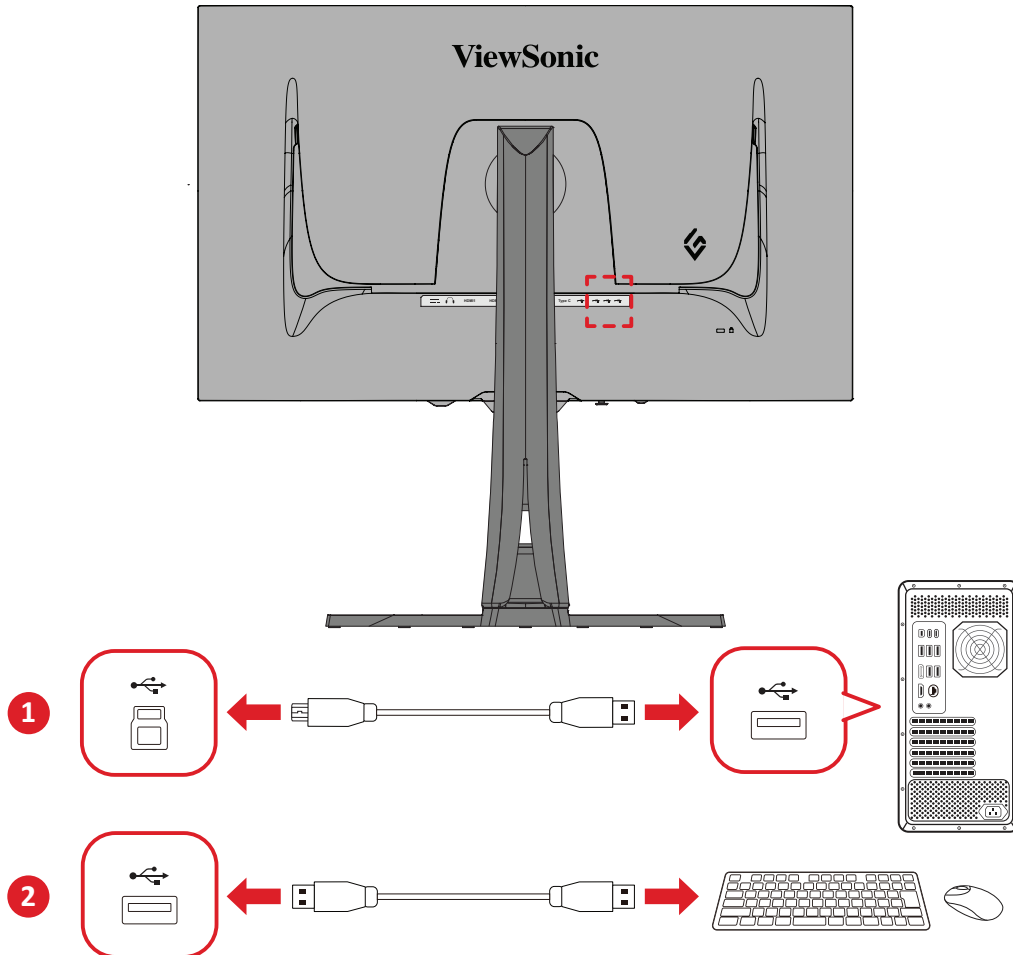


Tipe USB		Tipe Koneksi	Keterangan
1	Upstream (Hulu)	Tipe B	Mentransfer data antara komputer dan perangkat USB yang terhubung ke monitor.
2	Downstream (Hilir)	Tipe C	Mentransfer audio, video, dan daya. Mendukung: Pengiriman daya 15W dan pengisian daya 5V/3A.
3		Tipe A	Untuk perangkat periferal (misalnya, perangkat penyimpanan, keyboard, mouse, dll.). Mendukung pengisian daya 5V/2A. <b>CATATAN:</b> Pengisian daya 5V/2A tidak dapat dipertahankan jika ketiga port USB Tipe A digunakan secara bersamaan.

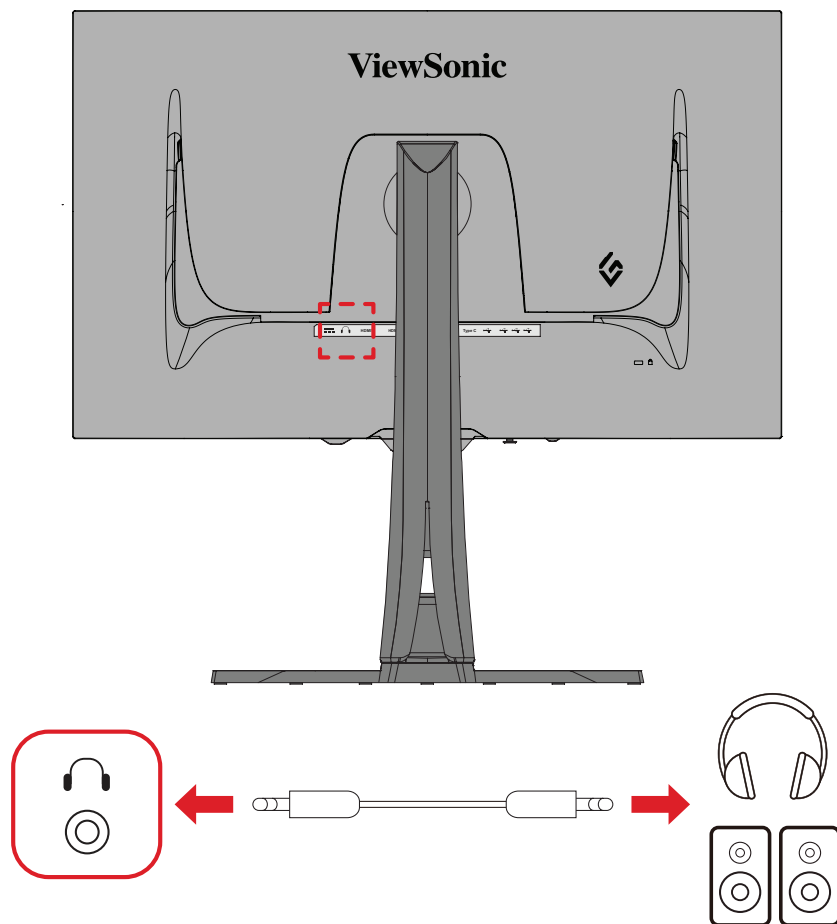
**CATATAN:** Untuk menggunakan perangkat periferal dengan port USB Tipe A, sambungkan juga komputer Anda ke port USB Tipe B monitor.

## Menggunakan Port USB

1. Untuk menggunakan port USB Tipe A upstream (hilir), sambungkan salah satu ujung kabel USB Tipe B ke port USB Tipe B upstream (hulu) pada monitor. Colokkan ujung kabel lainnya, USB Tipe A, ke port USB komputer Anda.
2. Hubungkan perangkat periferan Anda ke port USB Tipe A downstream (hilir) pada monitor.



## Sambungan Audio



Colokkan steker earfon/headphone ke port Audio Keluar monitor.

**CATATAN:** Monitor juga dilengkapi dua speaker.

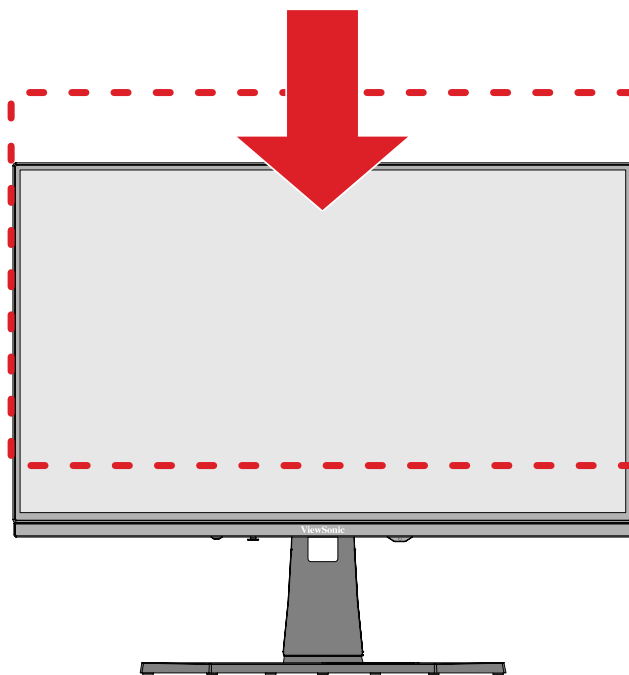
# Menggunakan Monitor

## Mengatur Sudut Melihat

Untuk tampilan optimal, Anda dapat menyesuaikan sudut tampilan menggunakan salah satu metode berikut:

### Penyesuaian Ketinggian

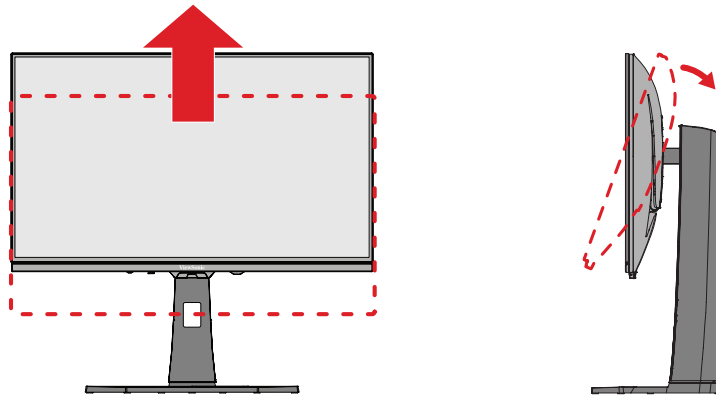
Turunkan atau naikkan monitor hingga ketinggian yang diinginkan (0 hingga 120 mm)



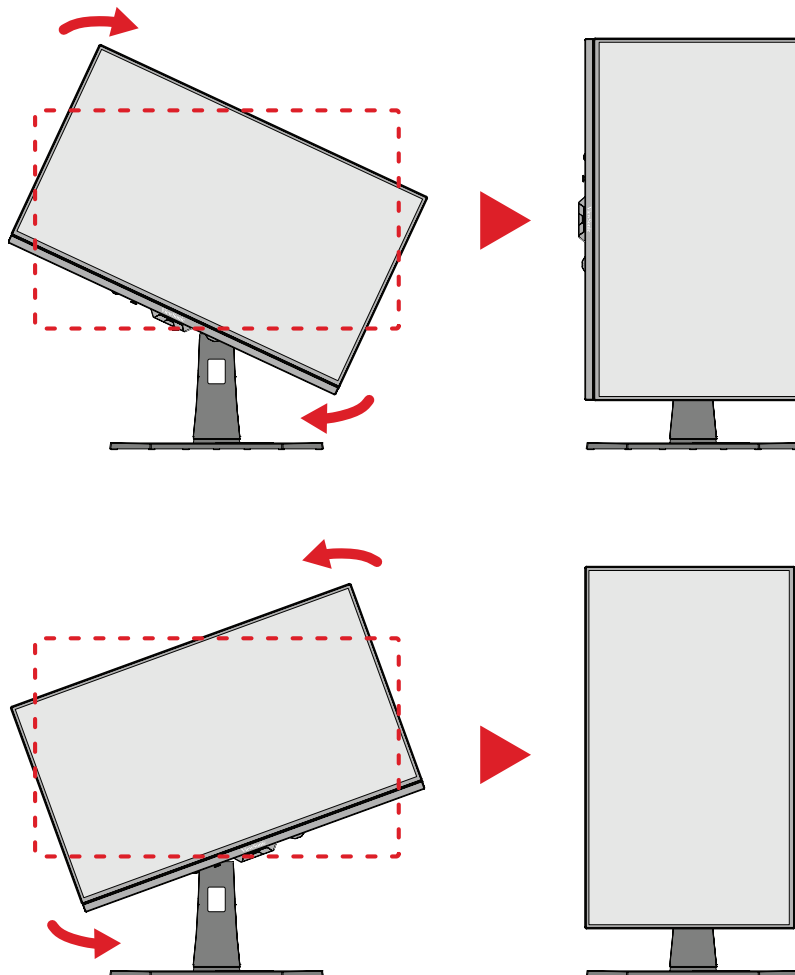
**CATATAN:** Saat menyesuaikan, tekan ke bawah di sepanjang jalur penyesuaian sambil memegang monitor dengan kedua tangan di bagian sisinya.

## Penyesuaian Orientasi Layar (Pivot Monitor)

1. Sesuaikan ketinggian monitor ke posisi tertinggi. Setelah itu, miringkan monitor ke belakang hingga miring sepenuhnya.



2. Putar monitor 90° searah atau berlawanan arah putaran jarum jam atau berlawanan jarum jam dari orientasi lansekap ke potret.



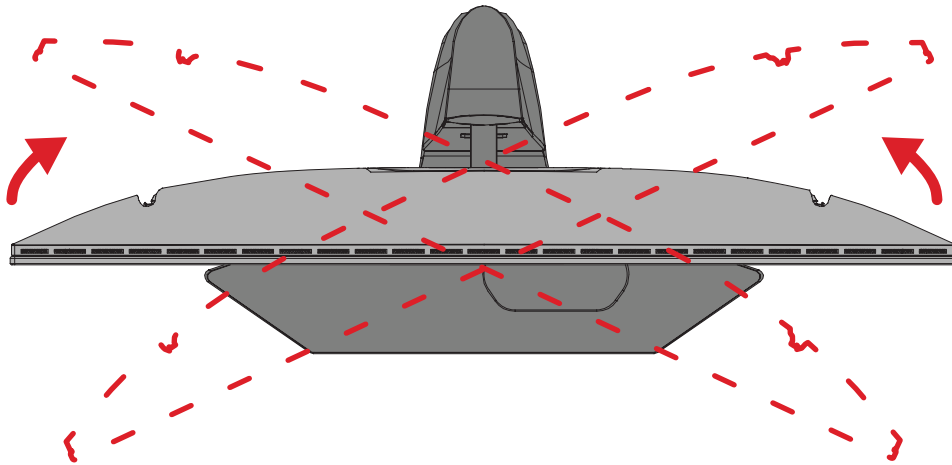
### CATATAN:

- Untuk memutar gambar layar, ubah pengaturan orientasi tampilan di sistem secara manual.
- Saat menyesuaikan, pastikan untuk memegang kuat kedua sisi monitor dengan kedua tangan.



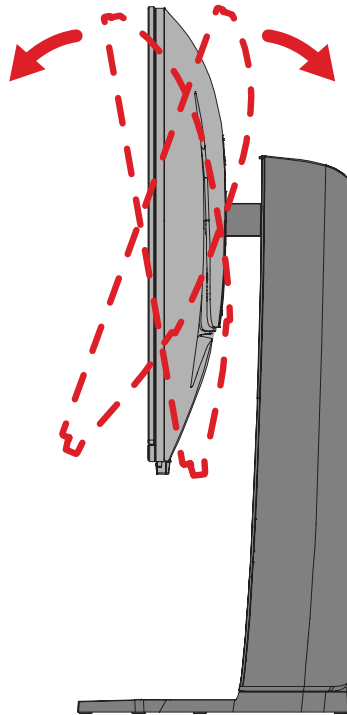
## Penyesuaian Sudut Putar

Putar monitor ke kiri atau kanan untuk sudut putar yang diinginkan ( $\pm 20^\circ$ ).



## Penyesuaian Sudut Kemiringan

Miringkan sudut monitor ke arah depan atau ke arah belakang hingga mendapatkan sudut tampilan yang diinginkan (-5° hingga 20°).

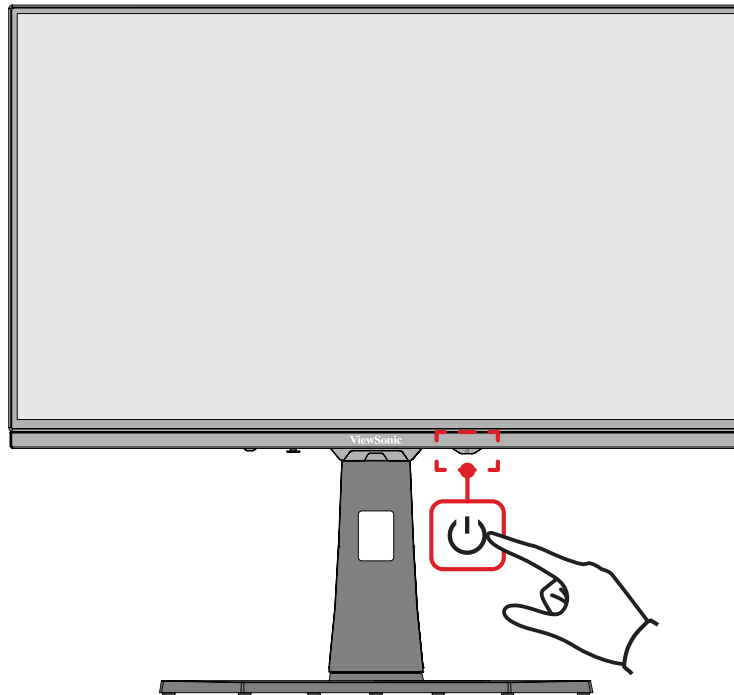


**CATATAN:** Saat menyesuaikan, tahan dudukan dengan satu tangan sewaktu memiringkan monitor ke arah depan atau belakang dengan tangan lainnya.

## Menghidupkan/Mematikan Perangkat

1. Pasang kabel daya tersambung ke stopkontak.
2. Tekan tombol **Daya** untuk menghidupkan monitor.
3. Untuk mematikan monitor, tekan kembali tombol **Daya**.

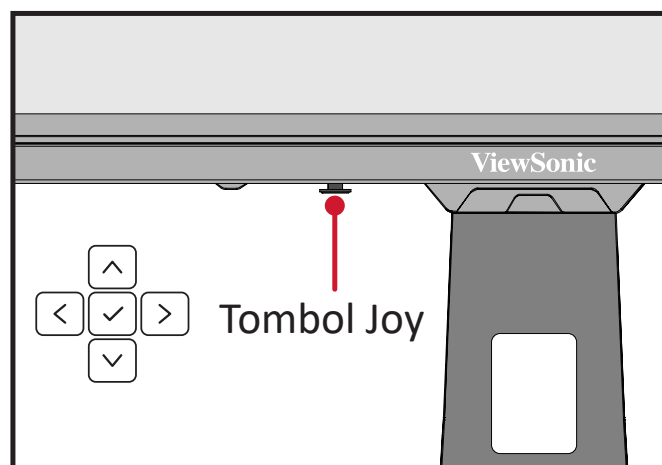
**CATATAN:** Jika Menu OSD masih di layar, tekan terus tombol **Power (Daya)** selama tiga (3) detik untuk mematikan.



**CATATAN:** Monitor masih akan menggunakan daya selama kabel daya tersambung ke stopkontak. Jika monitor tidak digunakan untuk waktu lama, putuskan sambungan konektor daya dari stopkontak.

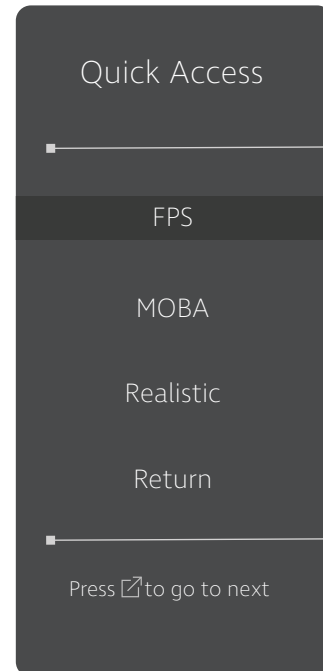
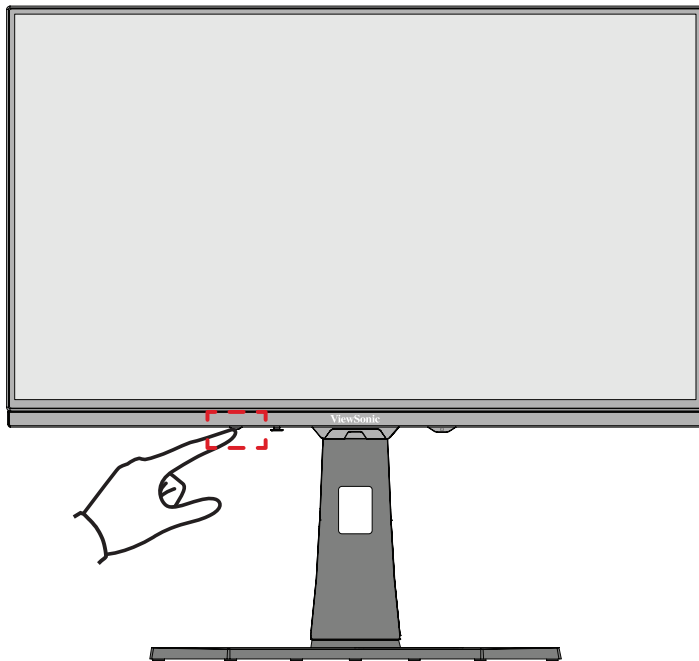
## Menggunakan Tombol Joy

Gunakan Tombol Joy untuk mengakses Menu Akses Cepat, mengaktifkan Hot Keys (Tombol Pintasan), menavigasi menu OSD (Tampilan di Layar), dan mengubah pengaturan.



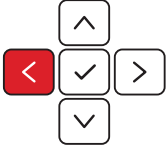

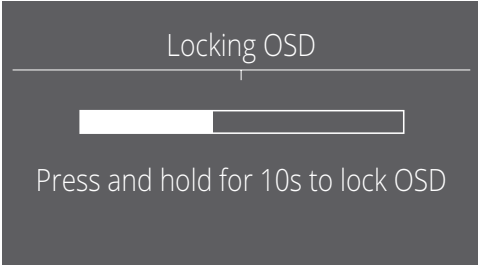
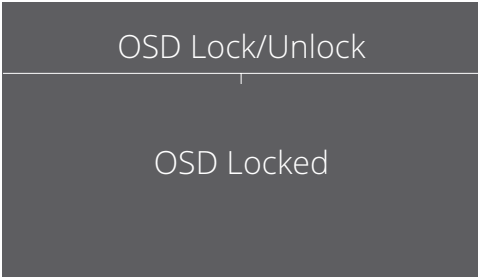
## Menu Quick Access

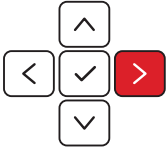

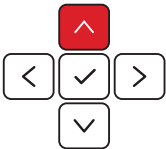

Tekan **Tombol Menu Akses Cepat** untuk mengaktifkan Menu Akses Cepat, yang memulai beberapa fungsi dan mode dengan cepat. Untuk mengetahui selengkapnya, lihat halaman 52.



## Tombol Pintas

Bila Menu OSD (Tampilan di Layar) tidak aktif, Anda dapat mengakses fungsi khusus dengan cepat menggunakan tombol panel kontrol.

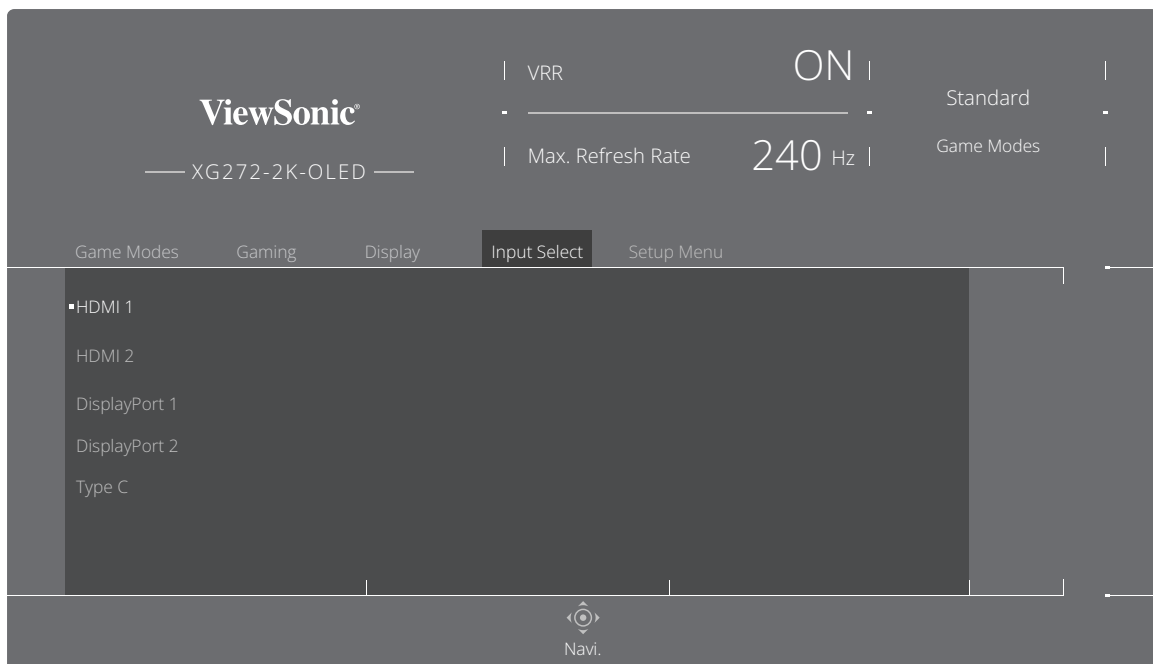
Tombol	Keterangan
	<p>Gerakkan lalu tahan <b>Tombol Joy</b>  selama 5 detik untuk mengunci/membuka kunci Menu OSD.</p> <p>Bila menu muncul di layar, terus tahan kedua tombol selama 10 detik untuk mengunci/membuka Menu OSD.</p> <div data-bbox="659 568 1139 831"></div> <p>Jika Menu OSD terkunci, pesan berikut akan muncul di layar:</p> <div data-bbox="659 920 1139 1196"></div>

Tombol	Keterangan
	<p>Gerakkan lalu tahan <b>Tombol Joy</b>  selama 5 detik untuk mengunci/membuka kunci tombol <b>Daya</b>.</p> <p>Bila menu muncul di layar, terus tahan kedua tombol selama 10 detik untuk membuka/mengunci tombol <b>Daya</b>.</p> <div data-bbox="657 405 1142 669" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Locking Power Button</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <div style="width: 100px; height: 15px; background: linear-gradient(to right, #fff 50%, #333 50%); margin: 0 auto;"></div> <p>Press and hold for 10s to lock Power</p> </div> <p>Jika tombol <b>Daya</b> terkunci, pesan berikut akan muncul di layar:</p> <div data-bbox="657 752 1142 1025" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlock</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <p>Power Button Locked</p> </div>
	<p>Gerakkan lalu tahan <b>Tombol Joy</b>  selama 5 detik untuk menampilkan/menyembunyikan layar booting saat perangkat dihidupkan.</p> <div data-bbox="657 1216 1142 1489" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Boot Up Screen On/Off</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <p>Off</p> <p>Press to Turn On</p> </div>

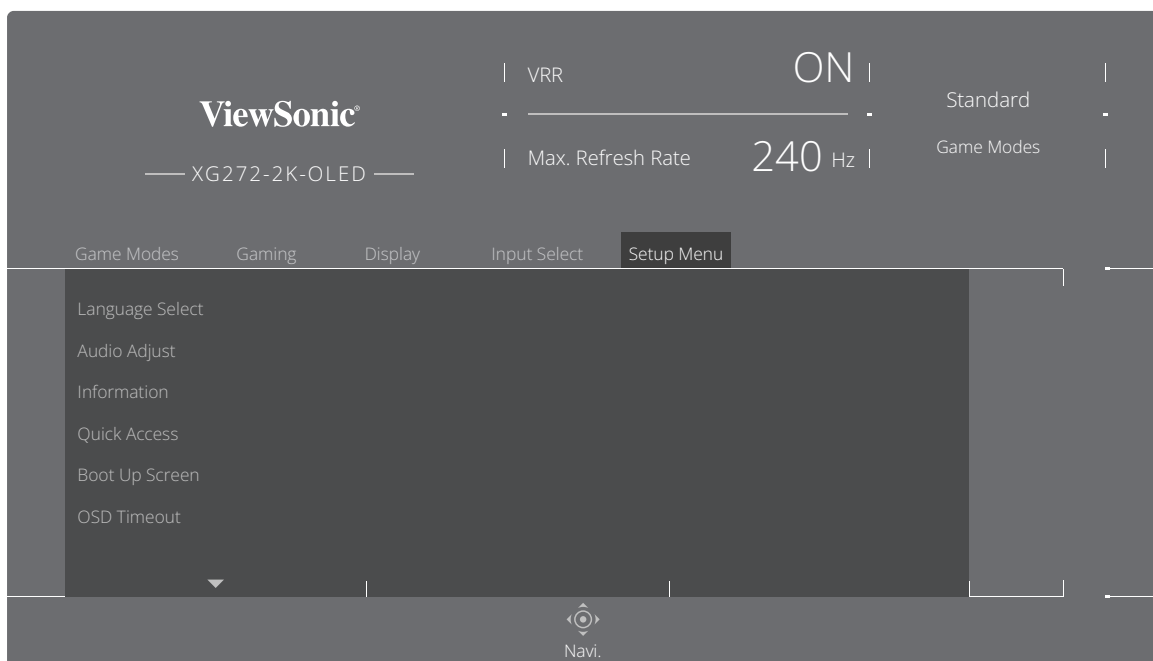
# Mengkonfigurasi Pengaturan

## Pengoperasian Umum

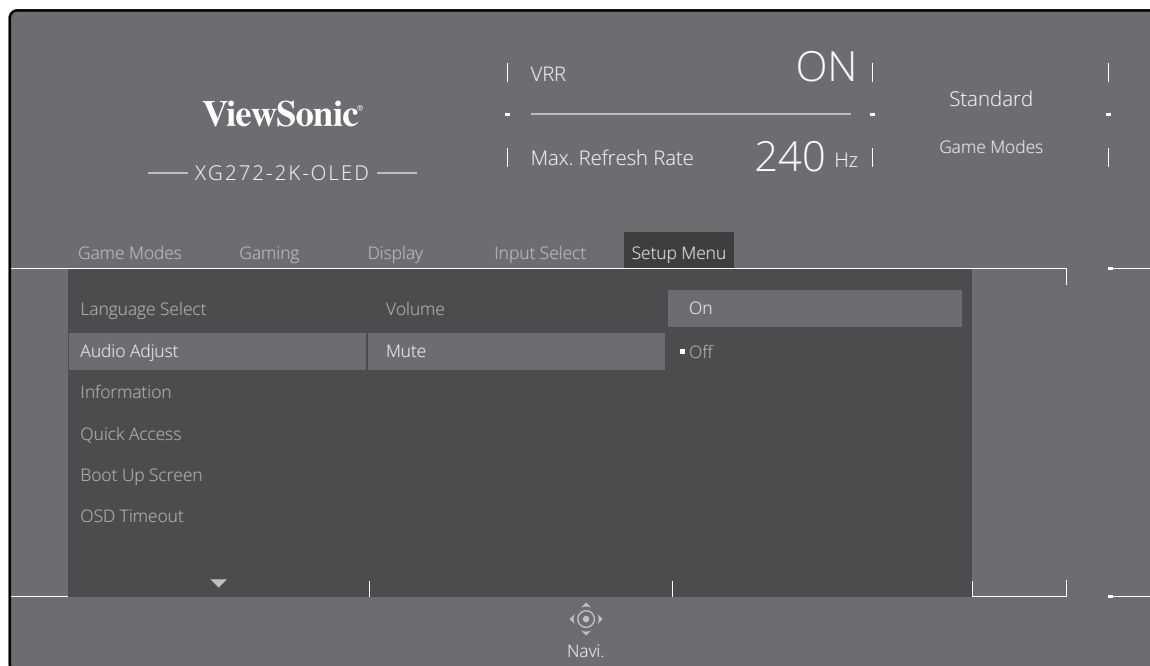
1. Tekan  atau Gerakkan **Tombol Joy** /// untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).



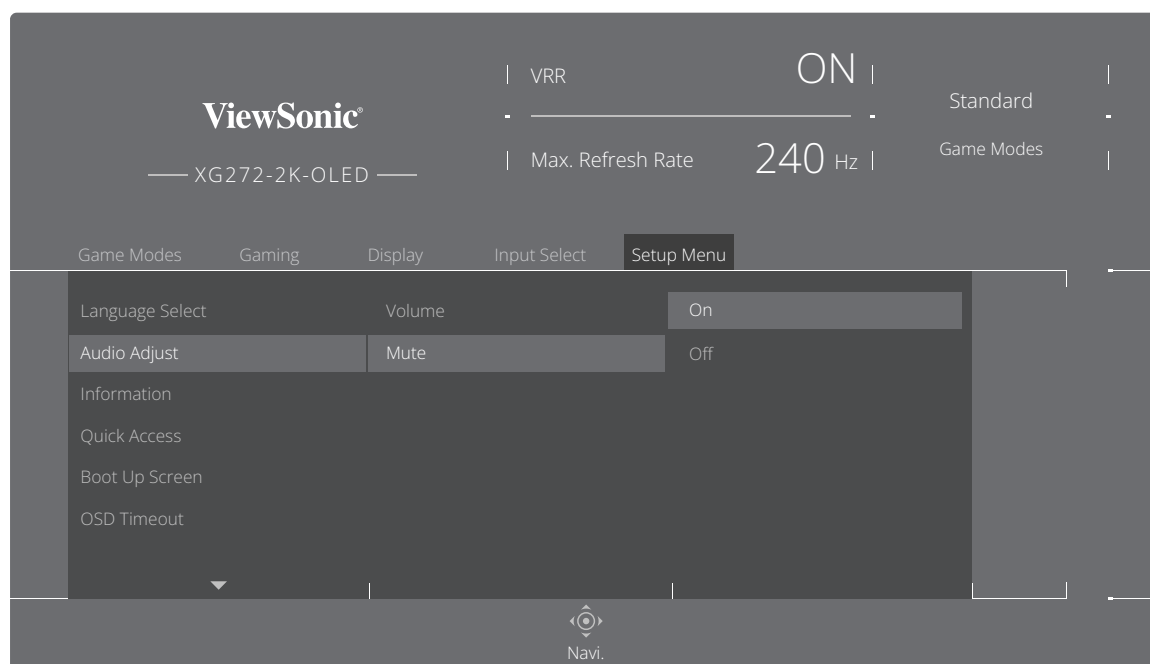
2. Geser **Tombol Joy**  atau  untuk memilih menu utama. Lalu geser **Tombol Joy**  untuk mengakses menu yang dipilih.




3. Geser **Tombol Joy**  atau  untuk memilih pilihan menu yang diinginkan. Lalu geser **Tombol Joy**  untuk mengakses submenu.

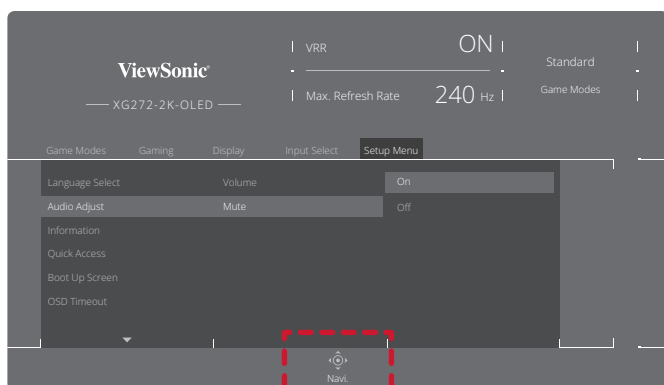


4. Geser **Tombol Joy**  atau  untuk menyesuaikan/memilih pengaturan. Lalu tekan **Tombol Joy**  untuk konfirmasi.

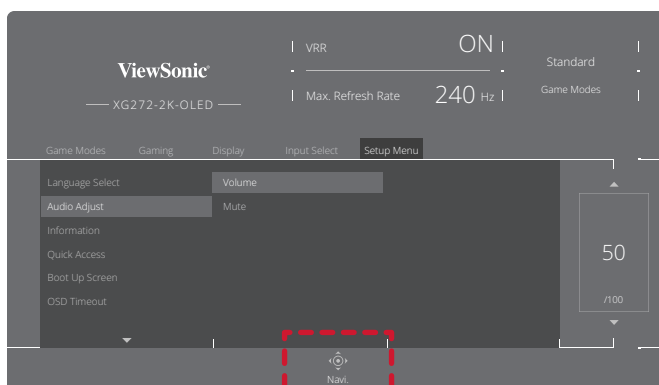





**CATATAN:** Penyesuaian pilihan menu tertentu tidak mengharuskan pengguna menekan **Tombol Joy**  untuk mengkonfirmasi pilihan.



Panduan Tombol



Panduan Tombol

**5.** Tekan **Tombol Joy**  untuk kembali ke menu sebelumnya.

## Struktur Menu OSD (Tampilan di Layar)

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu	
Game Modes	Standard		
	Custom 1	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	Custom 2	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	FPS		
	MOBA		
Realistic			
Vibrant			
Console			
Gaming	VRR (Variable Refresh Rate)	On	
		Off	
	BFI	On	
		Off	
	BFI Minimum Hz	(+/-, 48~120)/1	
	BFI Strength	(+/-, 50~100)/10	
	HDR	DisplayHDR	
		CinematicHDR	
GameplayHDR			
Off			

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
<b>Gaming</b>	<b>Crosshair</b>	Type A	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type B	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type C	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Off		
	<b>Gaming RGB</b>	Single	Red	
			Dark Green	
			Blue	
			ICE Blue	
			Auto	
		Breathing	Red	
			Dark Green	
			Blue	
			ICE Blue	
Auto				
Off				

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu			
Display	Brightness	(-/+, 0~100)/1			
	Contrast	(-/+, 0~100)/1			
	Blue Light Filter	(-/+, 0~100)/1			
	Sharpness	(-/+, 0~100)/1			
	ViewScale	Full			
		Aspect			
		1:1			
		19" (4:3)			
		19"W (16:10)	(-/+, 0~100)/10		
		21.5" (16:9)	(-/+, 0~100)/10		
		22"W (16:10)			
		23.6"W (16:9)			
		24"W (16:9)			
	Color Temperature	sRGB			
		Bluish			
		Cool			
		Native			
		Warm			
		Full Color Control	Red	(-/+, 0~100)/1	
			Green	(-/+, 0~100)/1	
			Blue	(-/+, 0~100)/1	
Color Adjust	Color Space	Auto			
		RGB Mode			
		YUV Mode			
	Color Range	Auto			
		Full Range			
		Limited Range			
	Color Saturation	(-/+, 0~100)/1			
	Black Stabilization	(-/+, 0~22)/1			
Input Select	HDMI 1				
	HDMI 2				
	DisplayPort 1				
	DisplayPort 2				
	Type C				

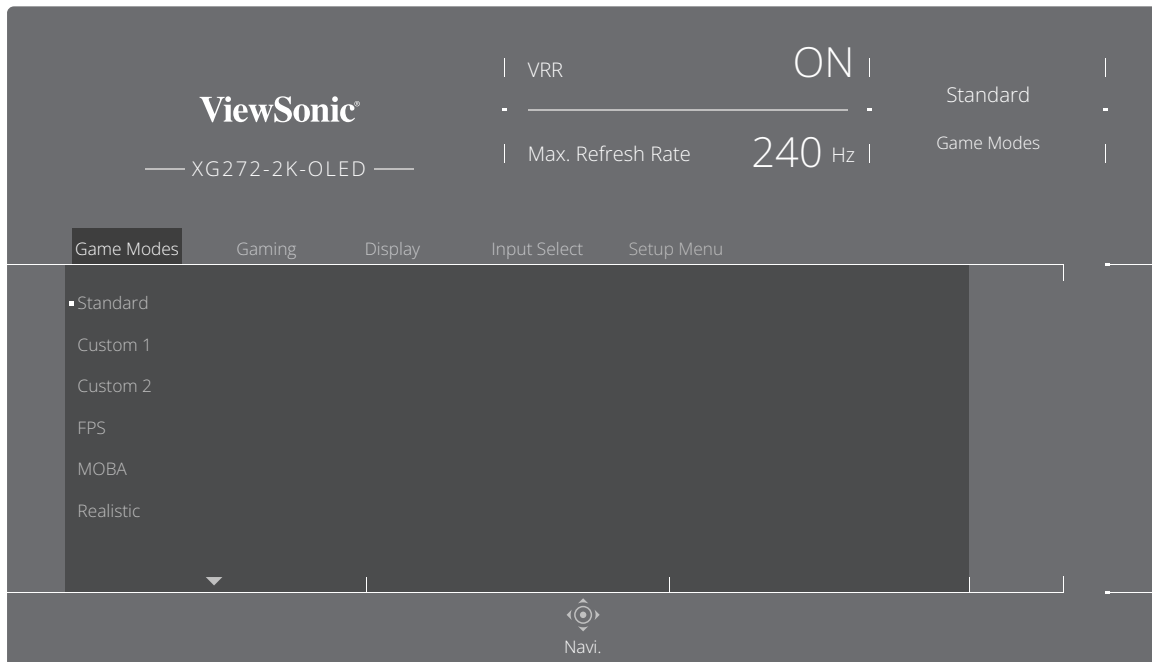
Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
Setup Menu	Language Select	English		
		Français		
		Deutsch		
		Español		
		Italiano		
		Suomi		
		Русский		
		Türkçe		
		日本語		
		한국어		
		繁體中文		
		简体中文		
		Česká		
		Svenska		
	Tiếng Việt			
	Audio Adjust	Volume	(-/+ , 0~100)/1	
		Mute	On	
			Off	
	Information			
	Quick Access	FPS	On/Off	
		MOBA	On/Off	
		Realistic	On/Off	
		Vibrant	On/Off	
		Console	On/Off	
		Custom 1	On/Off	
		Custom 2	On/Off	
	Boot Up Screen	On		
Off				

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu	
<b>Setup Menu</b>	OSD Timeout	5/15/30/60	
	OSD Background	On	
		Off	
	OSD Pivot	On	
		Off	
	Power Indicator	On	
		Off	
	Auto Power Off	On	
		Off	
	Sleep	30 minutes	
		45 minutes	
		60 minutes	
		120 minutes	
		Off	
	ECO Mode	Standard	
		Optimize	
		Conserve	
		Energy Saving	
	DDC/CI	On	
		Off	
HDMI 2.0	On		
	Off		
DisplayPort 1.2	On		
	Off		
Standby Charger	On		
	Off		
Memory Recall			

## Pilihan Menu

### Game Mode

1. Tekan  atau Gerakkan **Tombol Joy** /// untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser **Tombol Joy**  atau  untuk memilih menu **Game Modes (Game Mode)**. Lalu geser **Tombol Joy**  untuk memasuki menu **Game Modes (Game Mode)**.

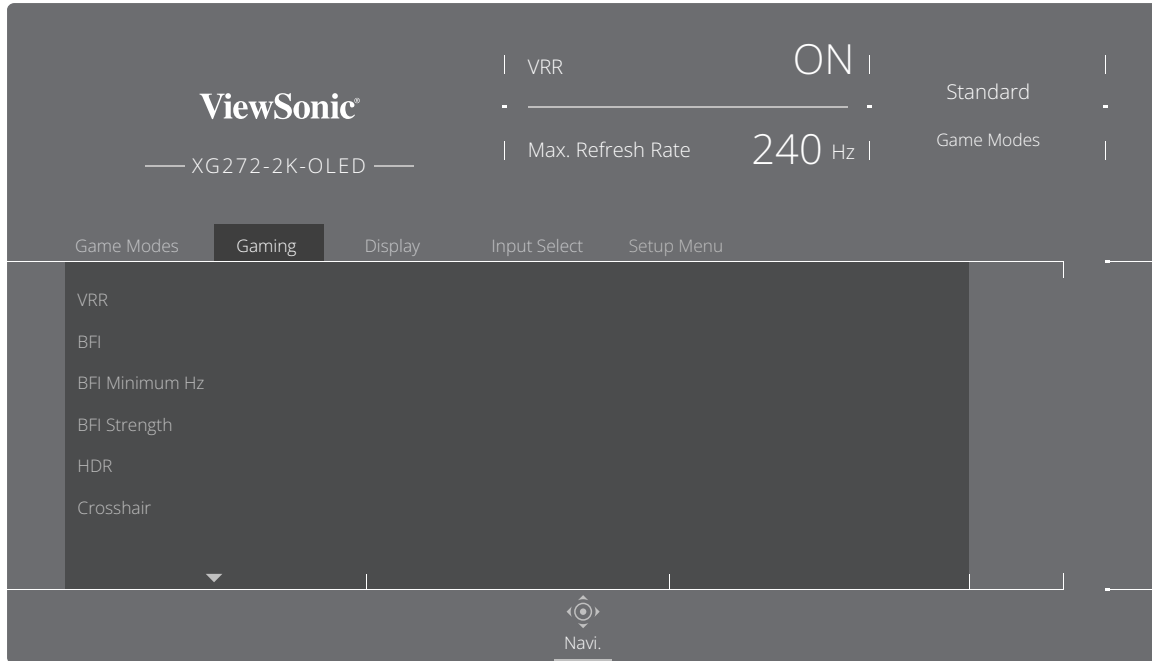


3. Geser **Tombol Joy**  atau  untuk memilih pengaturan. Lalu tekan **Tombol Joy**  untuk mengkonfirmasi pilihan.

Pilihan Menu	Keterangan
Standard (Standar)	Pilih pilihan ini untuk penggunaan umum.
Custom 1/2	Dua pengaturan “Custom” yang dapat disesuaikan tersedia untuk membantu mencocokkan preferensi individu dan menyesuaikan dengan setiap jenis game di pasar.
FPS	Ideal untuk game First-Person Shooter.
MOBA	Pilih pilihan ini untuk game Multiplayer Online Battle Arena.
Realistic (Realistis)	Representasi warna sesuai aslinya
Vibrant (Cemerlang)	Warna atraktif dan jenuh.
Console (Konsol)	Fokus akurasi warna untuk penggunaan konsol.

## Gaming (Game)

1. Tekan  atau Gerakkan **Tombol Joy** / / /  untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser **Tombol Joy**  atau  untuk memilih menu **Gaming (Game)**. Lalu geser **Tombol Joy**  untuk memasuki menu **Gaming (Game)**.



3. Geser **Tombol Joy**  atau  untuk memilih pengaturan. Lalu tekan **Tombol Joy**  untuk mengkonfirmasi pilihan.

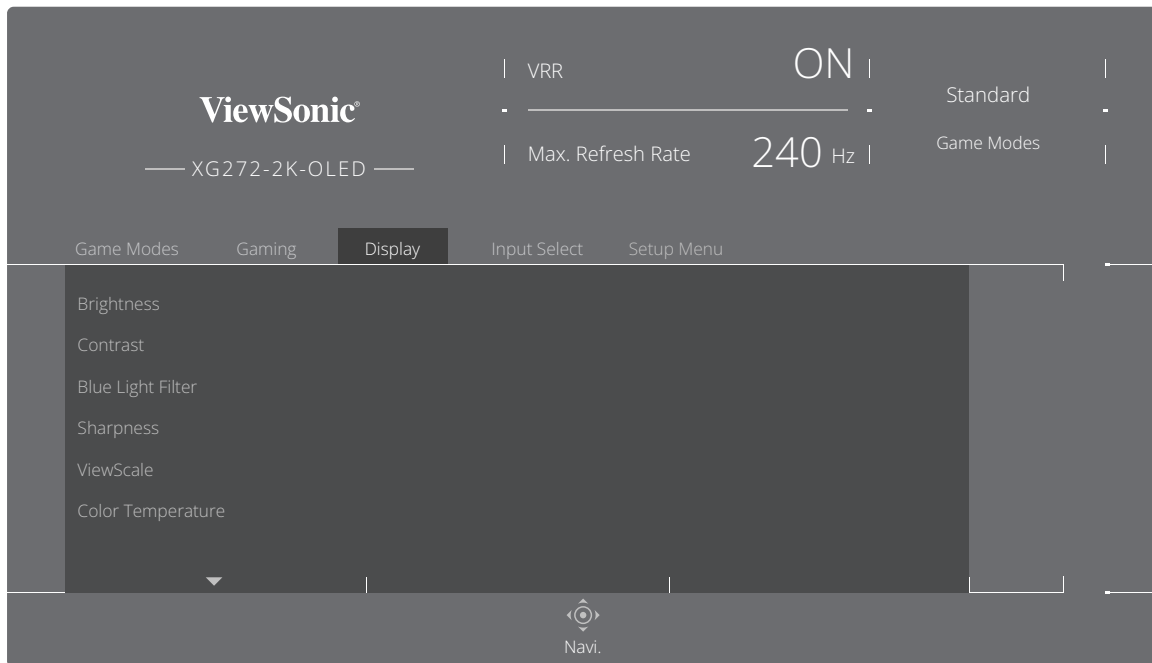
Pilihan Menu	Keterangan
Variable Refresh Rate (Laju Penyegaran Variabel/VRR)	Menghilangkan layar stuttering (FPS delay) dan tearing (tersendat).
BFI	Black Frame Insertion (Penyisipan Bingkai Hitam/BFI) yang diaktifkan akan mengurangi keburaman terus-menerus yang mungkin muncul di balik objek yang bergerak cepat di layar.
BFI Minimum Hz (Hz Minimum BFI)	Menetapkan laju penyegaran minimum untuk BFI.
BFI Strength (Kekuatan BFI)	Mengatur kekuatan BFI, menyesuaikan panjang bingkai hitam.



Pilihan Menu	Keterangan								
HDR	<p>Mengurangi kontras menyeluruh atas adegan tertentu sedemikian detail pada sorotan dan bayangan.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Opsi</th> <th>Keterangan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>DisplayHDR</td> <td>Lulus sertifikasi AMD FreeSync Premium Pro dan sertifikasi VESA DisplayHDR 1400.</td> </tr> <tr> <td>CinematicHDR</td> <td>Pengaturan HDR ideal untuk film.</td> </tr> <tr> <td>GameplayHDR</td> <td>Pengaturan HDR ideal untuk permainan.</td> </tr> </tbody> </table> <p><b>CATATAN:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ketika DisplayHDR diaktifkan, Anda dapat mengatur kecerahan. Kecerahan bergantung pada konten HDR.</li> <li>• Anda dapat menyesuaikan kecerahan di CinematicHDR dan GameplayHDR.</li> <li>• Ketika Anda menggunakan HDR, pastikan HDR Windows diaktifkan dan konten juga mendukung HDR.</li> </ul>	Opsi	Keterangan	DisplayHDR	Lulus sertifikasi AMD FreeSync Premium Pro dan sertifikasi VESA DisplayHDR 1400.	CinematicHDR	Pengaturan HDR ideal untuk film.	GameplayHDR	Pengaturan HDR ideal untuk permainan.
Opsi	Keterangan								
DisplayHDR	Lulus sertifikasi AMD FreeSync Premium Pro dan sertifikasi VESA DisplayHDR 1400.								
CinematicHDR	Pengaturan HDR ideal untuk film.								
GameplayHDR	Pengaturan HDR ideal untuk permainan.								
Crosshair	Arahkan pada kondisi lebih jelas dan cepat selama game FPS dengan lapisan layar. Untuk Informasi selengkapnya, lihat halaman 54.								
Gaming RGB	Mengontrol pencahayaan RGB pada monitor. Saat diaktifkan, atau setelah diatur ulang, mode Breathing (Bernapas) default akan diaktifkan.								

## Display (Tampilan)

1. Tekan  atau Gerakkan **Tombol Joy** /// untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser **Tombol Joy**  atau  untuk memilih menu **Display (Tampilan)**. Lalu geser **Tombol Joy**  untuk memasuki menu **Display (Tampilan)**.



3. Geser **Tombol Joy**  atau  untuk memilih pilihan menu. Lalu geser **Tombol Joy**  untuk mengakses submenu.
4. Geser **Tombol Joy**  atau  untuk menyesuaikan/memilih pengaturan. Lalu tekan **Tombol Joy**  untuk mengkonfirmasi (jika berlaku).

**CATATAN:** Pilihan submenu tertentu mungkin memiliki submenu lainnya. Untuk mengakses submenu terkait, tekan **Tombol Joy** .

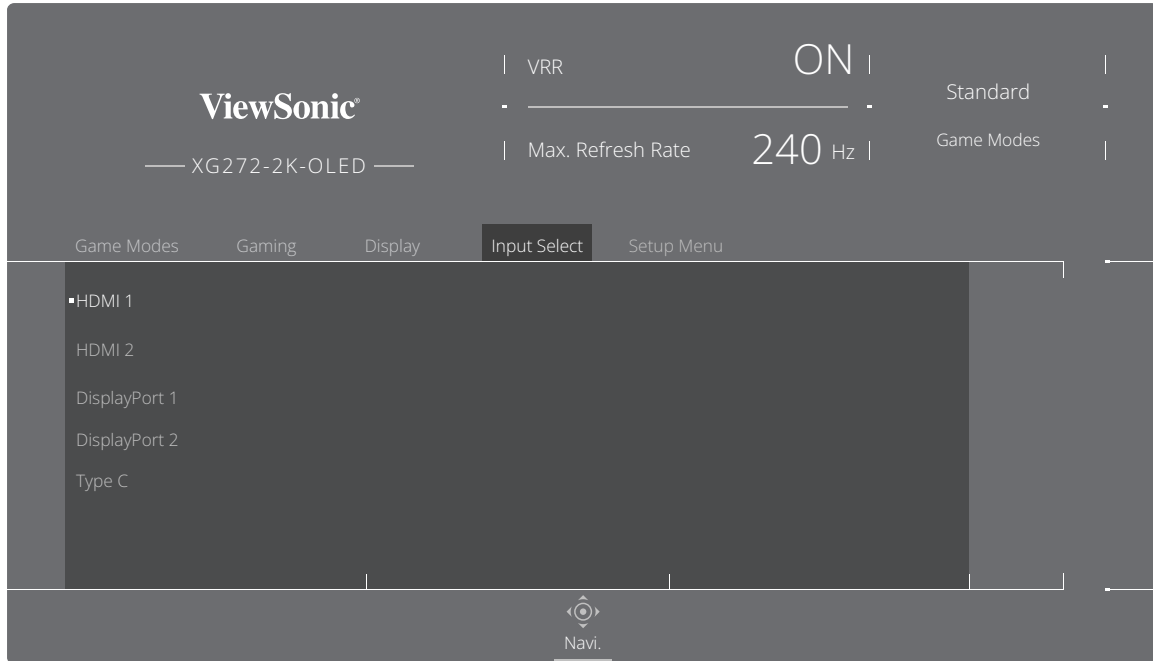
Pilihan Menu	Keterangan
Brightness (Kecerahan)	Menyesuaikan kadar hitam gambar layar latar belakang.
Contrast (Kontras)	Menyesuaikan tingkat perbedaan antara bagian paling terang dan paling gelap gambar dan mengubah jumlah warna hitam dan putih pada gambar.
Blue Light Filter (Filter Sinar Biru)	Menyesuaikan filter yang menghalangi sinar biru energi tinggi untuk pengalaman tampilan yang lebih nyaman.
Sharpness (Ketajaman)	Menyesuaikan kualitas gambar monitor.
ViewScale	Gamer dapat menyesuaikan ukuran tampilan gambar pada monitor.

Pilihan Menu	Keterangan														
Color Temperature (Suhu Warna)	Memilih pengaturan suhu warna.														
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="523 241 823 300">Opsi</th> <th data-bbox="823 241 1437 300">Keterangan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="523 300 823 398">sRGB</td> <td data-bbox="823 300 1437 398">Nuansa warna yang tepat dan gamma standar sRGB.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="523 398 823 450">Bluish (Kebiruan)</td> <td data-bbox="823 398 1437 450">Mengatur suhu warna ke 9.300K.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="523 450 823 501">Cool (Sejuk)</td> <td data-bbox="823 450 1437 501">Mengatur suhu warna ke 7.500K.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="523 501 823 645">Native (Asli)</td> <td data-bbox="823 501 1437 645">Suhu Warna default. Direkomendasikan untuk penggunaan biasa.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="523 645 823 696">Warm (Hangat)</td> <td data-bbox="823 645 1437 696">Mengatur suhu warna ke 5.000K.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="523 696 823 840">Full Color Control (Kontrol Penuh Warna)</td> <td data-bbox="823 696 1437 840">Menyesuaikan nilai merah, hijau, dan biru sesuai keinginan.</td> </tr> </tbody> </table>	Opsi	Keterangan	sRGB	Nuansa warna yang tepat dan gamma standar sRGB.	Bluish (Kebiruan)	Mengatur suhu warna ke 9.300K.	Cool (Sejuk)	Mengatur suhu warna ke 7.500K.	Native (Asli)	Suhu Warna default. Direkomendasikan untuk penggunaan biasa.	Warm (Hangat)	Mengatur suhu warna ke 5.000K.	Full Color Control (Kontrol Penuh Warna)	Menyesuaikan nilai merah, hijau, dan biru sesuai keinginan.
	Opsi	Keterangan													
	sRGB	Nuansa warna yang tepat dan gamma standar sRGB.													
	Bluish (Kebiruan)	Mengatur suhu warna ke 9.300K.													
	Cool (Sejuk)	Mengatur suhu warna ke 7.500K.													
	Native (Asli)	Suhu Warna default. Direkomendasikan untuk penggunaan biasa.													
Warm (Hangat)	Mengatur suhu warna ke 5.000K.														
Full Color Control (Kontrol Penuh Warna)	Menyesuaikan nilai merah, hijau, dan biru sesuai keinginan.														

Pilihan Menu	Keterangan								
Color Adjust (Penyesuaian Warna)	<u>Color Space (Ruang Warna)</u>								
	Pilih ruang warna mana yang akan digunakan untuk keluaran warna.								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="523 360 823 409">Opsi</th> <th data-bbox="823 360 1441 409">Keterangan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="523 409 823 506">Auto (Otomatis)</td> <td data-bbox="823 409 1441 506">Secara otomatis mengenali ruang warna sinyal input.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="523 506 823 602">RGB Mode</td> <td data-bbox="823 506 1441 602">Mengatur format warna sinyal input sebagai RGB.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="523 602 823 698">YUV Mode</td> <td data-bbox="823 602 1441 698">Mengatur warna sinyal input sebagai YUV.</td> </tr> </tbody> </table>	Opsi	Keterangan	Auto (Otomatis)	Secara otomatis mengenali ruang warna sinyal input.	RGB Mode	Mengatur format warna sinyal input sebagai RGB.	YUV Mode	Mengatur warna sinyal input sebagai YUV.
	Opsi	Keterangan							
	Auto (Otomatis)	Secara otomatis mengenali ruang warna sinyal input.							
	RGB Mode	Mengatur format warna sinyal input sebagai RGB.							
YUV Mode	Mengatur warna sinyal input sebagai YUV.								
<u>Color Range (Rentang Warna)</u>									
Monitor dapat mendeteksi rentang warna sinyal input secara otomatis. Anda dapat mengubah rentang warna secara manual agar sesuai rentang warna yang benar jika warna tidak ditampilkan dengan benar.									
<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="523 987 834 1043">Opsi</th> <th data-bbox="834 987 1441 1043">Keterangan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="523 1043 834 1144">Auto (Otomatis)</td> <td data-bbox="834 1043 1441 1144">Mengenali format warna dan kadar hitam dan putih secara otomatis.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="523 1144 834 1245">Full Range (Rentang Penuh)</td> <td data-bbox="834 1144 1441 1245">Tingkat hitam dan putih adalah penuh (0~255).</td> </tr> <tr> <td data-bbox="523 1245 834 1346">Limited Range (Rentang Terbatas)</td> <td data-bbox="834 1245 1441 1346">Tingkat hitam dan putih adalah terbatas (16~235).</td> </tr> </tbody> </table>	Opsi	Keterangan	Auto (Otomatis)	Mengenali format warna dan kadar hitam dan putih secara otomatis.	Full Range (Rentang Penuh)	Tingkat hitam dan putih adalah penuh (0~255).	Limited Range (Rentang Terbatas)	Tingkat hitam dan putih adalah terbatas (16~235).	
Opsi	Keterangan								
Auto (Otomatis)	Mengenali format warna dan kadar hitam dan putih secara otomatis.								
Full Range (Rentang Penuh)	Tingkat hitam dan putih adalah penuh (0~255).								
Limited Range (Rentang Terbatas)	Tingkat hitam dan putih adalah terbatas (16~235).								
<u>Color Saturation (Saturasi Warna)</u>									
Adjusts the color depth of each color (red, green, blue, cyan, magenta, and yellow).									
<u>Black Stabilization (Stabilisasi Hitam)</u>									
Stabilisasi Hitam ViewSonic menyediakan visibilitas yang meningkat dan detail dengan mencerahkan suasana gelap.									

## Input Select (Pilihan Input)

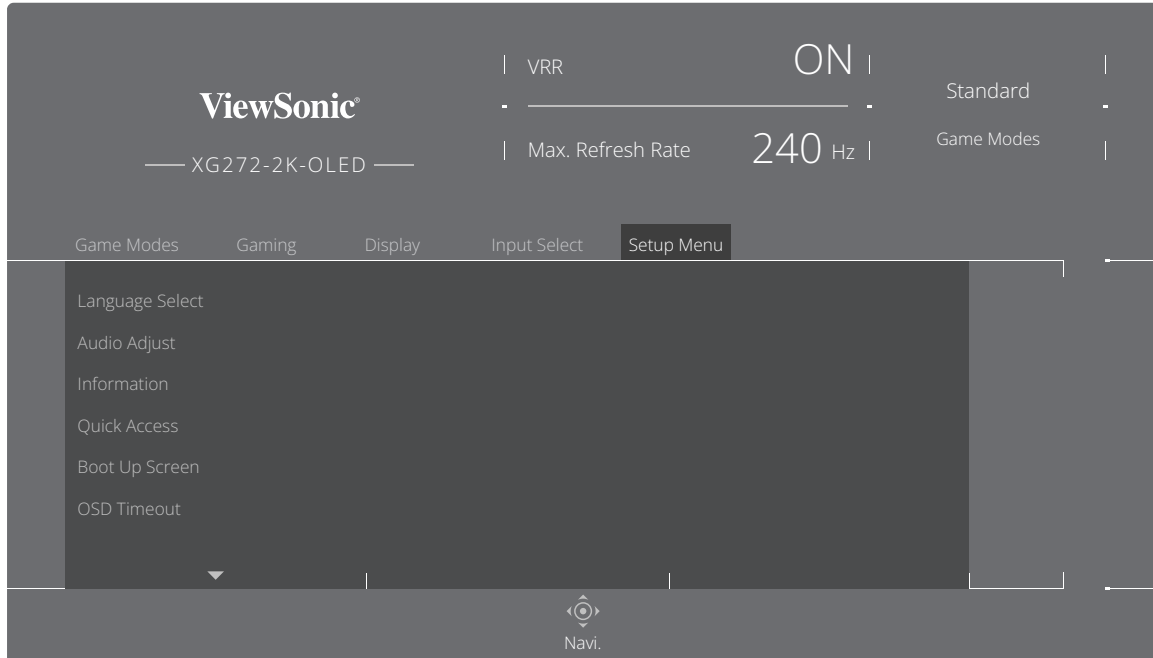
1. Tekan  atau Gerakkan **Tombol Joy** /// untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser **Tombol Joy**  atau  untuk memilih **Input Select (Pilihan Input)**. Lalu geser **Tombol Joy**  untuk mengakses menu **Input Select (Pilihan Input)**.



3. Geser **Tombol Joy**  atau  untuk memilih sumber input yang diinginkan. Lalu tekan **Tombol Joy**  untuk mengkonfirmasi pilihan.

## Setup Menu (Menu Konfigurasi)

1. Tekan  atau Gerakkan **Tombol Joy** /// untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser **Tombol Joy**  atau  untuk memilih **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**. Lalu geser **Tombol Joy**  untuk mengakses menu **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**.



3. Geser **Tombol Joy**  atau  untuk memilih pilihan menu. Lalu geser **Tombol Joy**  untuk mengakses submenu.
4. Geser **Tombol Joy**  atau  untuk menyesuaikan/memilih pengaturan. Lalu tekan **Tombol Joy**  untuk mengkonfirmasi (jika berlaku).

**CATATAN:** Pilihan submenu tertentu mungkin memiliki submenu lainnya. Untuk mengakses submenu terkait, tekan **Tombol Joy** .

Pilihan Menu	Keterangan
Language Select (Pilihan Bahasa)	Memilih bahasa yang tersedia untuk Menu OSD.
Audio Adjust (Penyesuaian Audio)	Menyesuaikan tingkat volume suara.
Information (Informasi)	Menampilkan informasi monitor.
Quick Access (Akses Cepat)	Pilih pilihan yang ditampilkan di Menu Quick Access.

Pilihan Menu	Keterangan
Boot Up Screen (Layar Booting)	Ganti dwiarah layar mulai Hidup atau Mati.
OSD Timeout (Batas Waktu OSD)	Atur lama waktu Menu OSD tetap ada di layar.
OSD Background (Latar Belakang OSD)	Menampilkan/menyembunyikan latar belakang OSD saat Menu OSD ditampilkan di layar.
OSD Pivot (Pivot OSD)	Mengatur orientasi Menu OSD.
Power Indicator (Indikator Daya)	Mengatur Indikator Daya Aktif atau Tidak Aktif. Bila pengaturan disetel Aktif, indikator daya menyala biru ketika perangkat diaktifkan.
Auto Power Off (Daya Otomatis Mati)	Aktifkan pilihan ini agar monitor dapat mati secara otomatis setelah periode waktu tertentu.
Sleep (Tidur)	Mengatur durasi diam sebelum monitor beralih ke <i>Sleep mode (mode Tidur)</i> .
ECO Mode (Mode Hemat)	Memilih di antara berbagai mode, berdasarkan pemakaian daya. <b>CATATAN:</b> Mode Hemat Energi Aktif secara default. Setelah Dinonaktifkan, tingkat kecerahan akan disesuaikan ke tingkat maksimal.
DDC/CI	Aktifkan pilihan ini agar dapat mengontrol monitor melalui kartu grafis.
HDMI 2.0	Aktifkan dukungan HDMI 2.0. <b>CATATAN:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Jika monitor Anda tidak menampilkan sinyal melalui port HDMI 2.1. Aktifkan HDMI 2.0. Untuk mengaktifkan WQHD dengan laju refresh tinggi, diperlukan kartu grafis kelas yang lebih tinggi. Untuk informasi tambahan mengenai dukungan HDMI 2.1, hubungi produsen kartu grafis Anda.</li> <li>HDMI 2.0 mendukung hingga 2560 x 1440 @ 100Hz.</li> </ul>

Pilihan Menu	Keterangan
DisplayPort 1.2	<p>Mengaktifkan dukungan DisplayPort 1.2.</p> <p><b>CATATAN:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jika monitor Anda tidak menampilkan sinyal melalui port DisplayPort (v. 1.4). Aktifkan DisplayPort 1.2. Untuk mengaktifkan WQHD dengan laju refresh tinggi, diperlukan kartu grafis kelas yang lebih tinggi. Untuk informasi tambahan mengenai dukungan DisplayPort v. 1.4, hubungi produsen kartu grafis Anda.</li> </ul>
Standby Charger (Pengisi Daya Standby)	Ketika diaktifkan, USB akan terus mengisi daya bahkan ketika monitor pada mode standby.
Memory recall (Penarikan kembali memori)	Mengatur semua pengaturan ke nilai default.



# Fitur dan Pengaturan Lanjutan

## Variable Refresh Rate (VRR)

Mengaktifkan FreeSync™ Premium Pro akan menghentikan tampilan game yang terpotong-potong dan game yang patah-patah dengan performa yang lancar, bebas artifak dengan kecepatan frame berapa saja.

Untuk mengaktifkan fungsi FreeSync™ Premium Pro:

1. Tekan  atau Gerakkan **Tombol Joy** /// untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser **Tombol Joy**  atau  untuk memilih **Display (Tampilan)**. Kemudian gerakkan **Tombol Joy**  untuk masuk ke **Display (Tampilan)**.
3. Gerakkan **Tombol Joy**  atau  untuk memilih **FreeSync™ Premium Pro**. Lalu geser **Tombol Joy**  untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Gerakkan **Tombol Joy**  atau  untuk memilih **On (Hidup)** atau **Off (Mati)**. Lalu tekan **Tombol Joy**  untuk mengkonfirmasi pilihan.

**CATATAN:** Ketika diaktifkan, DisplayHDR akan aktif secara otomatis.

# HDR (High-Dynamic-Range)

Mengurangi kontras keseluruhan pada adegan tertentu agar detail dalam sorotan dan bayangan dapat terlihat.

**CATATAN:** Pastikan pengaturan HDR diaktifkan pada perangkat Anda terlebih dahulu sebelum mengaktifkan HDR pada monitor.

Mode	Keterangan
DisplayHDR	Lulus sertifikasi AMD FreeSync Premium Pro dan sertifikasi VESA DisplayHDR 1400.
CinematicHDR	Pengaturan HDR ideal untuk film.
GameplayHDR	Pengaturan HDR ideal untuk permainan.

Untuk mengaktifkan fungsi HDR pada monitor:

1. Tekan  atau Gerakkan **Tombol Joy** /// untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser **Tombol Joy**  atau  untuk memilih **Display (Tampilan)**. Kemudian gerakkan **Tombol Joy**  untuk masuk ke **Display (Tampilan)**.
3. Gerakkan **Tombol Joy**  atau  untuk memilih **HDR (High-Dynamic-Range)**. Lalu geser **Tombol Joy**  untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Gerakkan **Tombol Joy**  atau  untuk memilih pengaturan yang dipilih. Lalu tekan **Tombol Joy**  untuk mengkonfirmasi pilihan.

Untuk mengaktifkan HDR pada Windows:

1. Klik kanan pada desktop lalu klik kiri **Pengaturan Layar**.
2. Pilih layar XG272-2K-OLED dan pilih **Resolusi** yang sesuai.
3. Ganti **HDR Aktif**.

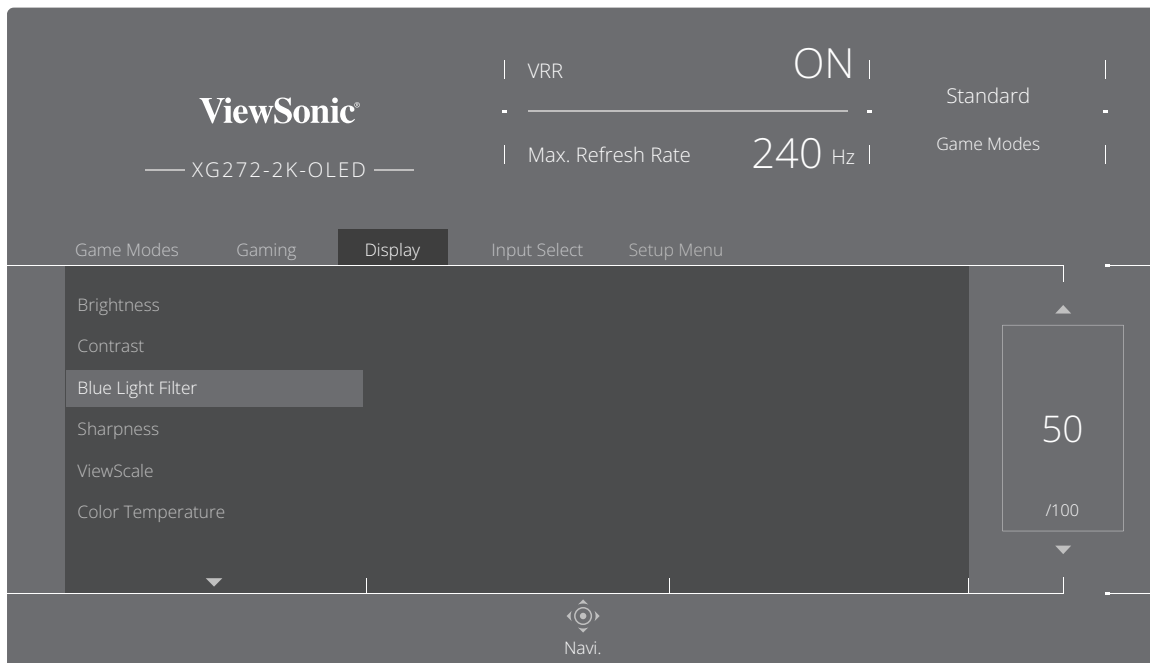
**CATATAN:**

- Layar mungkin agak samar, yang menunjukkan HDR telah diaktifkan.
- Silakan pilih **“Off” (Mati)** untuk fungsi HDR ketika Anda tidak membutuhkan fungsi aktivasi otomatis.

## Filter Sinar Matahari dan Kesehatan Mata

Blue Light Filter menghalangi sinar biru energi tinggi untuk pengalaman tampilan yang lebih nyaman.

Mengaktifkan dan menon-aktifkan Blue Light Filter dapat dilakukan cepat melalui **Display (Tampilan)**.



Ketika menggunakan dan menikmati monitor Anda, tolong perhatikan berikut ini:

- Melihat layar komputer dalam waktu lama dapat mengakibatkan iritasi dan ketidaknyamanan pada mata. Untuk mengurangi efek ini, sebaiknya istirahatkan mata secara berkala.
- Nilai Filter Cahaya Biru dapat diatur melalui menu **Display (Tampilan)**.

## Menghitung Istirahat

Ketika melihat monitor untuk waktu yang lama, direkomendasikan untuk beristirahat berkala dari melihat. Istirahat sebentar setidaknya lima (5) menit direkomendasikan setelah melihat monitor terus-menerus selama satu (1) sampai dua (2) jam.

Mengambil jeda yang lebih singkat dan lebih sering pada umumnya lebih bermanfaat dibandingkan dengan jeda yang lebih lama dan kurang sering.

## Focus Fatigue (20-20-20 Rule)

To reduce the risk of eye fatigue by constantly looking at the screen, look away from the screen at least every 20 minutes and gaze at a distant object (at least 20 feet away) for at least 20 seconds.

## Melihat Benda Jarak Jauh

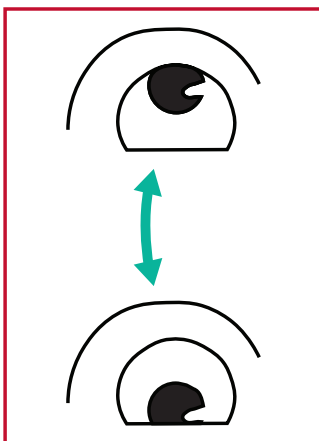
Ketika beristirahat, pengguna dapat mengurangi sakit dan mata kering lebih lanjut dengan memfokuskan pada benda yang berada jauh dari mereka.

## Olahraga Mata dan Leher

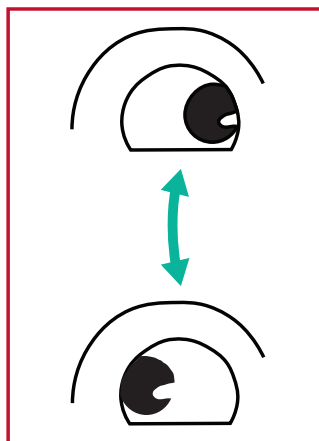
### Olahraga Mata

Olahraga mata dapat membantu meminimalkan sakit mata. Perlahan putar mata ke kiri, kanan, atas, dan bawah. Ulangi sebanyak yang dibutuhkan.

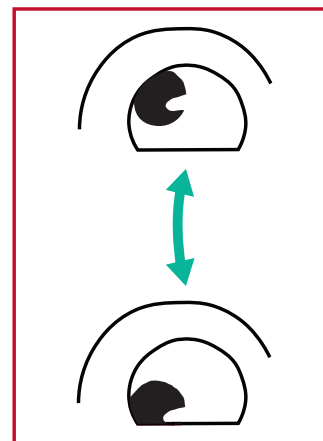
### Exercises for the eyes



(1) Keep the body and the head upright. Move the eyes up to look at the ceiling, then turn down to look at the floor.



(2) Move the eyes left and right slowly to look at objects on the two sides.



(3) Move the eyes to look at objects at the right upper direction and then right lower direction. Repeat for the left upper and left lower directions.

### Olahraga Leher

Olahraga leher juga dapat membantu meminimalkan sakit mata. Istirahatkan lengan Anda dan biarkan tergantung di kedua sisi, tekuk ke depan sedikit untuk menarik leher, putar leher ke kanan dan ke kiri. Ulangi sebanyak yang dibutuhkan.

## ViewScale

Pada ViewScale, pengguna bisa menyesuaikan rasio aspek saat ini agar sesuai dengan skenario pemakaian spesifik mereka.

**CATATAN:** Jika pengguna memilih mode aspek ViewScale yang bukan native, hal ini mungkin berdampak pada pengalaman pengguna.

Untuk mengaktifkan ViewScale:

1. Tekan  atau Gerakkan **Tombol Joy** /// untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser **Tombol Joy**  atau  untuk memilih **Display (Tampilan)**. Kemudian gerakkan **Tombol Joy**  untuk masuk ke **Display (Tampilan)**.
3. Gerakkan **Tombol Joy**  atau  untuk memilih **ViewScale**. Lalu geser **Tombol Joy**  untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Gerakkan **Tombol Joy**  atau  untuk memilih rasio aspek yang dipilih. Lalu tekan **Tombol Joy**  untuk mengkonfirmasi pilihan.

Rasio Aspek	Keterangan
Full (Penuh)	Menskalakan gambar yang dimasukkan untuk mengisi layar, ini merupakan pilihan input default dan cocok untuk gambar 16:9.
Aspect (Aspek)	Gambar yang dimasukkan diperbolehkan untuk mengisi layar sebesar yang bisa tanpa ada distorsi gambar.
1:1	Gambar ditampilkan secara langsung tanpa penskalaan.
19" (4:3)	Mensimulasikan gambar yang dimasukkan pada rasio aspek 4:3 dan ukuran layar 19".
19"W (16:10)	Mensimulasikan gambar yang dimasukkan pada rasio aspek 16:10 dan ukuran layar 19"W.
21,5" (16:9)	Mensimulasikan gambar yang dimasukkan pada rasio aspek 16:9 dan ukuran layar 21,5".
22"W (16:10)	Mensimulasikan gambar yang dimasukkan pada rasio aspek 16:10 dan ukuran layar 22"W.
23,6"W (16:9)	Mensimulasikan gambar yang dimasukkan pada rasio aspek 16:9 dan ukuran layar 23,6"W.
24"W (16:9)	Mensimulasikan gambar yang dimasukkan pada rasio aspek 16:9 dan ukuran layar 24"W.

## Quick Access

Secara cepat mengaktifkan beberapa fungsi dan mode melalui tombol dan menu Akses Cepat. Pengguna juga dapat menetapkan fungsi atau mode mana yang mereka pilih pada Menu Akses Cepat melalui **Menu Konfigurasi** pada OSD. Fungsi/mode akan segera diaktifkan setelah bilah cahaya menggerakkan item, dan akan nonaktif sesudah menghilangkan bilah cahaya.

Pada Menu Akses Cepat, “Kembali” berarti pengguna bisa “secara otomatis” kembali ke mode yang sudah mereka pilih sebelum masuk ke Menu Akses Cepat.

Sebagai contoh, jika pengguna memilih mode “Kecepatan Konsol” sebelum masuk ke Menu Akses Cepat dan pilihan FPS ada di Menu Akses, sesuai dengan definisi Akses Cepat, pengguna akan mengaktifkan mode FPS bilah cahaya bergerak pada item. Kemudian, ketika menggerakkan bilah cahaya ke “Kembali,” mode akan diubah ke “Kecepatan Konsol” secara otomatis yang sama dengan mode sebelum pengguna masuk ke Menu Akses Cepat.

Untuk mengaktifkan Menu Akses Cepat:

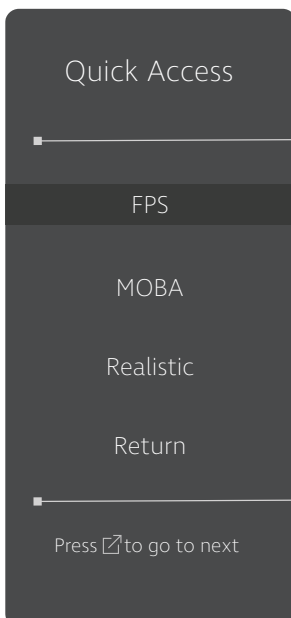
1. Tekan **Tombol Menu Akses Cepat** untuk membuka Menu Akses Cepat.
2. Geser **Tombol Joy**  atau  untuk memilih preferensi Anda.

**CATATAN:** Setelah aktivasi, Menu Akses Cepat akan hilang setelah tiga detik.

Untuk Mengubah pilihan Menu Akses Cepat:

1. Tekan  atau Gerakkan **Tombol Joy** /// untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser **Tombol Joy**  atau  untuk memilih **Setup Menu (Konfigurasi Menu)**. Lalu geser **Tombol Joy**  untuk mengakses menu **Setup Menu (Konfigurasi Menu)**.
3. Geser **Tombol Joy**  atau  untuk memilih **Quick Access**. Lalu geser **Tombol Joy**  untuk mengakses submenu.
4. Geser **Tombol Joy**  atau  untuk memilih preferensi Anda. Lalu tekan **Tombol Joy**  untuk mengkonfirmasi pilihan.

**CATATAN:** Pilihan submenu tertentu mungkin memiliki submenu lainnya. Untuk mengakses submenu terkait, tekan **Tombol Joy** .



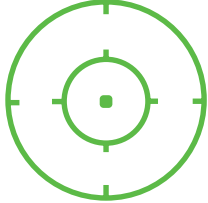


# Crosshair

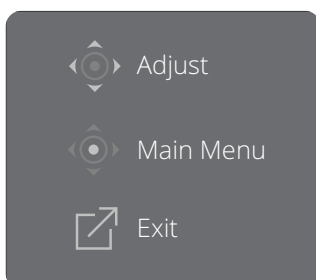
Pilih dari berbagai jenis dan warna crosshair untuk melapisi layar Anda.

Untuk mengaktifkan fungsi Crosshair:

1. Tekan  atau Gerakkan **Tombol Joy** /// untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser **Tombol Joy**  atau  untuk memilih **Setup Menu (Konfigurasi Menu)**. Kemudian gerakkan **Tombol Joy**  untuk masuk ke **Setup Menu (Konfigurasi Menu)**.
3. Gerakkan **Tombol Joy**  atau  untuk memilih **Crosshair**. Lalu geser **Tombol Joy**  untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Geser **Tombol Joy**  atau  untuk memilih jenis dan warna crosshair yang diinginkan. Lalu tekan **Tombol Joy**  untuk mengkonfirmasi pilihan.

**CATATAN:** Gambar pratinjau crosshair (jenis dan warna) akan ditampilkan pada sisi kanan Menu OSD sebelum konfirmasi.

Crosshair	Keterangan
Tipe A	
Tipe B	
Tipe C	



**CATATAN:** Kotak pesan akan muncul dengan simpul silang, dan hilang secara otomatis setelah tiga (3) detik.

# Lampiran

## Spesifikasi

Item	Kategori	Spesifikasi
LCD	Tipe	OLED, Active Matrix 2560 x 1440 LCD, Pitch piksel 0,2292 mm x 0,2292 mm
	Ukuran Layar	67,3 cm (27" dapat dilihat)
	Filter Warna	Garis Vertikal RGB
	Permukaan Kaca	Tipe Antikilau (Haze 25%), hard coating (3H)
Sinyal Input	Sinkronisasi Video	<u>TMDS digital (100 <math>\Omega</math>)</u> DisplayPort (v. 1.4): $f_h$ :15~255 kHz, $f_v$ :48~240 Hz HDMI (v. 2.1): $f_h$ :30~160 kHz, $f_v$ :30~240 Hz Type C: $f_h$ :15~255 kHz, $f_v$ :48~240 Hz
Kompatibilitas	PC	hingga 2560 x 1440
	Macintosh	hingga 2560 x 1440



Item	Kategori	Spesifikasi
Resolusi <sup>1</sup>	Disarankan	2560 x 1440 @ 240Hz
	Didukung	2560 x 1440 @ 60, 100, 120, 144, 165, 200, 240Hz 2560 x 1080 @ 24, 25, 30, 50, 60Hz 2048 x 1152 @ 60Hz 1920 x 1440 @ 51, 60, 75Hz 1920 x 1200 @ 60, 75Hz 1920 x 1080 @ 24, 25, 30, 50, 60Hz 1680 x 1050 @ 60Hz 1600 x 1200 @ 60Hz 1600 x 900 @ 60Hz 1440 x 900 @ 60, 75Hz 1440 x 576 @ 50Hz 1400 x 1050 @ 60, 75Hz 1366 x 768 @ 60Hz 1360 x 768 @ 60Hz 1280 x 1024 @ 50, 60, 75Hz 1280 x 960 @ 50, 60, 75Hz 1280 x 800 @ 60, 75Hz 1280 x 768 @ 50, 60, 75Hz 1280 x 720 @ 50, 60Hz 1152 x 900 @ 66Hz 1152 x 870 @ 75Hz 1152 x 864 @ 60, 75Hz 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72, 75Hz 1024 x 600 @ 60Hz 848 x 480 @ 60Hz 832 x 624 @ 75Hz 800 x 600 @ 56, 60, 72, 75Hz 720 x 576 @ 50Hz 720 x 480 @ 60Hz 720 x 400 @ 70Hz 640 x 480 @ 50, 60, 66, 72, 75Hz 640 x 400 @ 60, 70Hz 640 x 350 @ 70Hz
Adaptor Daya <sup>2</sup>	Tegangan Input	AC 100-240V, 50/60Hz (beralih otomatis)
Area Tampilan	Pemindaian Penuh (H x V)	604,42 x 350,62 mm
		23,80" x 13,80"
Kondisi pengoperasian	Temperatur	0° C hingga 40° C (32° F hingga 104° F)
	Kelembaban	20% hingga 90% (tanpa kondensasi)
	Ketinggian	16.404 kaki (5 km)

1- Jangan atur kartu grafis di komputer Anda melebihi mode pengaturan waktu; melakukan hal ini bisa berakibat pada kerusakan permanen pada monitor.

2- Gunakan adaptor daya/Kabel daya dari ViewSonic® atau hanya sumber resmi.

Item	Kategori	Spesifikasi
Kondisi penyimpanan	Temperatur	-20° C hingga 60° C (-4° F hingga 140° F)
	Kelembaban	5% hingga 90% (tanpa kondensasi)
	Ketinggian	39.370 kaki (12 km)
Dimensi (Dengan penyangga)	Fisik (P x L x T)	604,4 x 566,6 x 221,8 mm
		23,8" x 23,3" x 8,7"
Dimensi (Tanpa penyangga)	Fisik (P x L x T)	604,4 x 374,9 x 62,2 mm
		23,8" x 14,6" x 2,4"
Pemasangan di Dinding	Dimensi	100 x 100 mm
Bobot (Dengan penyangga)	Fisik	6,95 kg
		15,32 lbs
Bobot (Tanpa penyangga)	Fisik	4,8 kg
		10,58 lbs
Mode hemat daya	On (Aktif) <sup>3</sup>	42W (Umum) tanpa audio 44W (Umum) dengan 50% audio
	Off (Tidak Aktif)	≤ 0,3W (Maks.)

3- Kondisi uji mengikuti standar EEI.

# Daftar Istilah

Bagian ini menjelaskan daftar istilah standar yang digunakan di semua model monitor LCD. Semua istilah dicantumkan berdasarkan abjad.

**CATATAN:** Beberapa ketentuan mungkin tidak berlaku bagi monitor Anda.

## **A** **Advanced DCR (DCR Lanjutan)**

Teknologi DCR Lanjutan secara otomatis mendeteksi sinyal gambar dan secara cerdas mengendalikan kecerahan latar belakang dan warna untuk meningkatkan kemampuan membuat yang hitam lebih hitam pada layar gelap, dan yang putih lebih putih pada lingkungan cerah.

### **Audio Adjust (Penyesuaian Audio)**

Menyesuaikan volume, mendinginkan suara, atau beralih antar input jika Anda memiliki lebih dari satu sumber.

### **Auto Detect (Deteksi Otomatis)**

Jika sumber input saat ini tidak ada sinyal, monitor akan secara otomatis beralih ke pilihan input berikutnya. Pada sejumlah model, fungsi ini secara default dinonaktifkan.

## **B** **Black Stabilization (Stabilisasi Hitam)**

Stabilisasi Hitam ViewSonic memberikan visibilitas dan rincian yang diperkuat dengan mencearhkan layar gelap.

### **Black Frame Insertion (BFI)**

#### **Black Frame Insertion (Penyisipan Bingkai Hitam/BFI)**

Fitur BFI berfungsi mengurangi keburaman terus-menerus yang disebabkan oleh metode sample-and-hold yang digunakan semua layar, yang menghasilkan jejak yang muncul di belakang objek yang bergerak cepat.

### **Blue Light Filter (Filter Sinar Biru)**

Menyesuaikan filter yang menghalangi sinar biru energi tinggi untuk pengalaman tampilan yang lebih nyaman.

### **Boot Up Screen (Layar Booting)**

Mematikan layar booting akan mengnon-aktifkan memunculkan pesan di layar ketika menyalakan monitor.

### **Brightness (Kecerahan)**

Menyesuaikan kadar hitam gambar layar latar belakang.

## C Color Adjust (Penyesuaian Warna)

Menyediakan beberapa mode penyesuaian warna, untuk membantu menyesuaikan pengaturan warna agar sesuai kebutuhan pengguna.

### Color Range (Rentang Warna)

Monitor dapat mendeteksi rentang warna sinyal input secara otomatis. Anda dapat mengubah rentang warna secara manual agar sesuai rentang warna yang benar jika warna tidak ditampilkan dengan benar.

Opsis	Keterangan
Auto (Otomatis)	Monitor secara otomatis mengenali format warna dan kadar hitam dan putih secara otomatis.
Full Range (Rentang Penuh)	Tingkat rentang warna hitam dan putih penuh.
Limited Range (Rentang Terbatas)	Tingkat rentang warna hitam dan putih terbatas.

### Color Space (Ruang Warna)

Memungkinkan pengguna memilih ruang warna yang ingin digunakan untuk output warna monitor (RGB, YUV).

### Color Temperature (Suhu Warna)

Memungkinkan pengguna memilih pengaturan suhu warna spesifik untuk mengkustomisasi pengalaman menonton mereka.

Default Panel	Status Asli Panel
sRGB	Ruang warna standar digunakan untuk sistem Windows.
Bluish (Kebiruan)	Mengatur suhu warna ke 9.300K.
Cool (Sejuk)	Mengatur suhu warna ke 7.500K.
Native (Asli)	Suhu Warna default. Direkomendasikan untuk penggunaan umum.
Warm (Hangat)	Mengatur suhu warna ke 5.000K.

### Contrast (Kontras)

Menyesuaikan perbedaan antara latar belakang gambar (kadar hitam) dan latar depan (kadar putih).

### Crosshair

Pilih dari berbagai jenis dan warna crosshair untuk melapisi layar Anda.

## **F FreeSync™ Premium Pro**

Teknologi AMD FreeSync akan menghentikan tampilan game yang terpotong-potong dan frame yang patah-patah dengan performa yang lancar, bebas artifak dengan kecepatan frame berapa saja.

## **G Game Mode (Mode Game)**

Mengintegrasikan desain OSD berorientasi game termasuk pengaturan game FPS, RTS, dan MOBA yang sudah dikalibrasi terlebih dahulu. Fungsi setiap mode disesuaikan dengan pengujian dan penyesuaian dalam game yang dibuat untuk perpaduan warna dan teknologi terbaik.

### **Gamma**

Memungkinkan pengguna menyesuaikan kadar kecerahan dari kadar skala abu-abu monitor secara manual. Terdapat enam pilihan: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6, dan 2.8.

## **H Hertz Limiter**

Mengizinkan pengguna mengatur seberapa banyak bingkai monitor dapat ditampilkan. Monitor akan membatasi jumlah maksimal bingkai yang dapat diberikan dari monitor untuk menghemat daya dan menampilkan dari sisi monitor.

### **Hue (Corak)**

Menyesuaikan corak warna masing-masing (red (merah), green (hijau), blue (biru), cyan (sian), magenta, dan yellow (kuning)).

## **I Information (Informasi)**

Menampilkan mode pengaturan waktu (input sinyal video) yang berasal dari kartu grafis di komputer, nomor model LCD, nomor seri, dan URL situs web ViewSonic®. Lihat panduan kartu grafis Anda untuk petunjuk pengubahan resolusi dan kecepatan refresh (frekuensi vertikal).

**CATATAN:** VESA 1024 x 768 @ 60Hz, misalnya, berarti bahwa resolusinya adalah 1024 x 768 dan kecepatan refresh adalah 60Hz.

### **Input Select (Pilihan Input)**

Beralih di antara berbagai pilihan input yang tersedia untuk monitor tersebut.

**L Low Input Lag (Kelambatan Input Rendah)**  
ViewSonic® menawarkan kelambatan input rendah, memanfaatkan pereduksi proses monitor, yang mengurangi sifat laten sinyal. Pada sub menu “Lag Input Rendah”, Anda bisa memilih kecepatan yang sesuai untuk penggunaan yang diinginkan dari pilihan.

**M Manual Image Adjust (Penyesuaian Gambar Manual)**  
Menampilkan menu “Penyesuaian Gambar Manual”. Anda dapat secara manual mengatur berbagai penyesuaian kualitas gambar.

**Memory recall (Penerikan kembali memori)**

Mengembalikan penyesuaian ke pengaturan pabrik jika layar beroperasi dalam mode pengaturan waktu preset pabrik yang tercantum dalam “Spesifikasi” buku petunjuk ini.

**CATATAN:** (Pengecualian) Kontrol ini tidak memengaruhi perubahan yang dibuat pada “Language Select” atau pengaturan “Power Lock”.

**O Offset**  
Menyesuaikan tingkat hitam untuk merah, hijau dan biru. Fungsi penguatan dan offset memungkinkan pengguna mengendalikan keseimbangan putih dengan pengendalian maksimal ketika memanipulasi kontras dan suasana gelap.

**OSD Pivot (Pivot OSD)**

Mengatur arah tampilan monitor Menu OSD.

**Overscan**

Mengacu pada gambar terpotong di layar monitor. Pengaturan pada monitor yang memperbesar konten film, sehingga Anda tidak dapat melihat tepi terluar film.

**P Power Indicator (Indikator Daya)**

Lampu yang menunjukkan apakah monitor hidup atau mati. Pengaturan ini juga mengatur lampu pada penyangga. Pengguna dapat mematikan efek lampu pada “Power Indicator”. Selain itu, indikator daya menunjukkan warna rata-rata yang secara langsung mencerminkan sinyal warna input yang diterima layar.

## **Q Quick Access (Akses Cepat)**

Mulai beberapa fungsi dan mode dengan cepat melalui tombol dan menu Quick Access. Pengguna juga dapat menentukan fungsi dan mode yang mereka inginkan pada Menu Quick Acces melalui **Setup Menu (Menu Konfigurasi)** pada OSD. Fungsi/mode akan diaktifkan sesaat panel lampu bergerak pada benda dan akan non-aktif setelah menghilangkan panel lampu.

## **R Recall (Akses Kembali)**

Mengatur ulang pengaturan monitor ViewMode.

### **Resolution Notice (Pemberitahuan Resolusi)**

Pemberitahuan yang menyampaikan kepada pengguna bahwa resolusi menonton saat ini bukanlah resolusi awal yang benar. Pemberitahuan ini akan muncul di jendela pengaturan tampilan saat mengonfigurasi resolusi tampilan.

### **Response Time OD (Waktu Respon OD)**

Fungsi pengaturan lanjut untuk pengguna yang menginginkan menyesuaikan waktu respon monitor mereka. Mereka dapat memilih dari lima (5) tingkat berbeda untuk mengatur respon secara tepat menjadi secepat yang dibutuhkan ketika mengurangi buram atau berbayang berdasarkan skenario unik setiap game.

### **RGB Lighting (Lampu RGB)**

Pengaturan ini mengatur lampu RGB pada bagian belakang monitor dan dibawah bagian tepi. Baik warna dan jenis lampu RGB dapat disesuaikan.

## **S Setup Menu (Menu Konfigurasi)**

Menyesuaikan pengaturan Menu OSD (tampilan di layar). Banyak di antara pengaturan ini yang dapat mengaktifkan pemberitahuan tampilan di layar sehingga pengguna tidak perlu membuka ulang menu.

### **Sharpness (Ketajaman)**

Menyesuaikan kualitas gambar monitor.

## **V ViewMode (ModeLihat)**

Fitur ViewMode ViewSonic yang unik menawarkan preset “Game”, “Movie”, “Web”, “Text”, “MAC”, dan “Mono”. Pengaturan awal ini dirancang secara khusus untuk memberikan pengalaman menonton optimal untuk aplikasi layar yang berbeda.

### **ViewScale**

Gamer dapat menyesuaikan ukuran tampilan gambar pada monitor, memungkinkan untuk skenario “best fit”.



## Pemecahan Masalah

Bagian ini menjelaskan beberapa masalah umum yang mungkin Anda alami saat menggunakan monitor.

Masalah atau Isu	Kemungkinan Solusi
Daya tidak ada	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pastikan Anda telah mengaktifkan monitor dengan menekan tombol <b>Daya</b>.</li><li>• Pastikan kabel daya terpasang dengan benar dan tersambung secara aman ke monitor dan soket daya.</li><li>• Pasang perangkat listrik lain ke stopkontak untuk memastikan stopkontak tersebut mengalirkan listrik.</li></ul>
Daya Aktif, tapi tidak ada gambar di layar.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pastikan kabel video yang menyambungkan monitor ke komputer telah terpasang dengan benar dan kuat.</li><li>• Sesuaikan pengaturan kecerahan dan kontras.</li><li>• Pastikan telah memilih sumber input yang benar.</li></ul>
Warna salah atau tidak normal	<ul style="list-style-type: none"><li>• Jika salah satu warna (merah, hijau, atau biru) hilang, pastikan kabel video telah terpasang dengan benar dan kuat. Pin yang lepas atau rusak dalam kabel konektor dapat mengakibatkan sambungan tidak pas.</li><li>• Sambungkan monitor ke komputer lain.</li></ul>
Gambar layar terlalu cerah atau gelap	<ul style="list-style-type: none"><li>• Menyesuaikan pengaturan kecerahan dan kontras melalui Menu OSD.</li><li>• Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li></ul>
Gambar layar terputus-putus	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pastikan telah memilih sumber input yang benar.</li><li>• Periksa apakah ada pin yang tertekuk atau rusak pada konektor kabel video.</li><li>• Pastikan kabel video yang menyambungkan monitor ke komputer telah terpasang dengan benar dan kuat.</li></ul>
Gambar kabur.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sesuaikan resolusi ke Rasio Aspek yang benar.</li><li>• Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li></ul>

Masalah atau Isu	Kemungkinan Solusi
Layar tidak berada di tengah dengan benar	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sesuaikan kontrol horizontal dan vertikal melalui Menu OSD.</li> <li>• Periksa Rasio Aspek.</li> <li>• Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li> </ul>
Layar terlihat kuning	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pastikan “Blue Light Filter (Filter Sinar Biru)” Tidak Aktif.</li> </ul>
Menu OSD tidak muncul do layar/ kontrol OSD tidak bisa diakses.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Periksa apakah Menu OSD terkunci.</li> <li>• Matikan monitor, lepas kabel daya, pasang lagi, lalu hidupkan monitor.</li> <li>• Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li> </ul>
Tombol panel kontrol tidak berfungsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tekan hanya satu tombol sekali waktu.</li> <li>• Hidupkan ulang komputer.</li> </ul>
Menu tertentu tidak dapat dipilih di OSD	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sesuaikan ViewMode atau sumber input.</li> <li>• Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li> </ul>
Tidak ada output audio	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jika menggunakan earphone/headphone, pastikan soket stereo mini telah tersambung.</li> <li>• Pastikan volume tidak disenyapkan, tidak diatur ke 0.</li> <li>• Periksa pengaturan Audio Input (Input Audio).</li> </ul>
Monitor tidak dapat disesuaikan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pastikan tidak ada penghalang di sekitar monitor dan tersedia cukup ruang.</li> <li>• Untuk Informasi selengkapnya, lihat “Mengatur Sudut Melihat”.</li> </ul>
Perangkat USB yang tersambung ke monitor tidak berfungsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pastikan kabel USB telah terpasang dengan benar.</li> <li>• Coba ganti port USB lain (bila ada).</li> <li>• Perangkat USB tertentu memerlukan arus listrik yang lebih tinggi; sambungkan perangkat langsung ke komputer.</li> </ul>
Perangkat luar tersambung, tetapi gambar tidak muncul di layar.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pastikan Daya telah dihidupkan.</li> <li>• Menyesuaikan pengaturan kecerahan dan kontras melalui Menu OSD.</li> <li>• Memeriksa kabel penghubung dan memastikan kalau sudah tersambung dengan benar dan kencang. Pin yang lepas atau rusak dalam kabel konektor dapat mengakibatkan sambungan tidak pas.</li> </ul>

# Pemeliharaan

## Peringatan Umum

- Pastikan monitor telah dimatikan dan kabel daya telah dilepas dari stopkontak.
- Jangan semprotkan atau alirkan cairan langsung ke layar atau casing.
- Pegang monitor dengan hati-hati, karena monitor yang berwarna lebih gelap, jika tergores, dapat menimbulkan tanda lebih jelas dibandingkan monitor berwarna putih.

## Membersihkan Layar

- Usap layar dengan kain bersih, lembut, dan bebas serabut. Tindakan ini akan membersihkan debu dan partikel lain.
- Jika layar masih belum bersih, bubuhkan pembersih kaca non-alkohol dan bebas amonia pada kain lembut dan bebas serabut, lalu seka layar.

## Membersihkan Casing

- Gunakan kain yang lembut dan kering.
- Jika casing belum bersih, berikan sedikit non-ammonia, berbasis non alkohol, deterjen non-abrasif lembut pada kain yang bersih, lembut, dan bebas tiras, lalu seka permukaan tersebut.

## Pelepasan Tanggung Jawab Hukum

- ViewSonic® tidak menyarankan penggunaan pembersih yang mengandung amonia maupun alkohol pada layar maupun casing monitor. Pembersih kimia tertentu telah dilaporkan dapat merusak layar dan/atau casing monitor.
- ViewSonic® tidak akan bertanggung jawab atas kerusakan yang disebabkan oleh penggunaan pembersih apa pun yang mengandung amonia maupun alkohol.

# Informasi Peraturan dan Servis

## Informasi Kepatuhan

Bagian ini menjelaskan semua persyaratan dan pernyataan yang terkait dengan peraturan. Aplikasi terkait yang terkonfirmasi akan merujuk pada label pelat nama dan penandaan relevan pada unit.

### Pernyataan Kesesuaian FCC

Perangkat ini sesuai dengan pasal 15 Peraturan FCC. Pengoperasian harus memenuhi dua kondisi sebagai berikut: (1) perangkat ini tidak boleh menimbulkan interferensi berbahaya, dan (2) perangkat ini harus menerima semua interferensi yang ditangkap, termasuk interferensi yang dapat mengakibatkan pengoperasian yang tidak diinginkan. Peralatan ini telah diuji dan dinyatakan sesuai dengan standar perangkat digital Kelas B, berdasarkan pasal 15 Peraturan FCC.

Batasan ini dirancang untuk memberikan perlindungan yang memadai terhadap interferensi berbahaya pada pemasangan di lingkungan perumahan. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi frekuensi radio dan jika tidak dipasang serta digunakan sesuai petunjuk, dapat menimbulkan interferensi berbahaya terhadap komunikasi radio. Namun, tidak ada jaminan bahwa interferensi tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika peralatan ini menimbulkan interferensi berbahaya terhadap penerimaan gelombang radio atau televisi, yang dapat ditentukan dengan mematikan dan menghidupkan peralatan, pengguna disarankan untuk mencoba mengatasinya melalui salah satu atau beberapa tindakan berikut:

- Mengubah arah atau memindahkan lokasi antena penerima.
- Menambah jarak antara peralatan dan unit penerima.
- Menyambungkan peralatan ke stopkontak di sirkuit selain yang digunakan untuk menyambungkan unit penerima.
- Menghubungi dealer atau teknisi radio/TV berpengalaman untuk meminta bantuan.

**Peringatan:** Segala bentuk perubahan atau modifikasi yang tidak disetujui secara tertulis oleh pihak yang bertanggung jawab atas kepatuhan dapat membatalkan kewenangan Anda untuk mengoperasikan peralatan ini.

### Pernyataan Kanada Industri

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

### Kesesuaian CE untuk Negara-Negara di Eropa



Perangkat ini sesuai dengan Petunjuk EMC 2014/30/EU dan Petunjuk Tegangan Rendah 2014/35/EU.

**Informasi berikut hanya untuk negara anggota UE:**

Tanda yang ditampilkan di sebelah kanan sesuai dengan Waste Electrical and Electronic Equipment Directive 2012/19/EU (WEEE). Tanda ini menunjukkan persyaratan untuk TIDAK membuang peralatan sebagai limbah rumah tangga biasa, namun menggunakan sistem pengembalian dan pengumpulan yang sesuai dengan undang-undang setempat yang berlaku.



**Pernyataan tentang Kepatuhan RoHS2**

Produk ini dirancang dan diproduksi sesuai persyaratan Pedoman 2011/65/EU dari Parlemen dan Dewan Eropa tentang batasan penggunaan materi berbahaya tertentu pada peralatan listrik dan elektronik (Pedoman RoHS2) dan dianggap memenuhi persyaratan nilai konsentrasi maksimum yang dikeluarkan oleh TAC (Komite Penerapan Teknis Eropa) seperti ditunjukkan di bawah ini:

Zat	Konsentrasi Maksimum yang Diajukan	Konsentrasi yang Sebenarnya
Timah (Pb)	0,1%	< 0,1%
Merkuri (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Kromium Heksavalen (Cr6 <sup>+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Bifenil Polibrominat (PBB)	0,1%	< 0,1%
Eter Bifenil Polibrominat (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etilheksil) phthalate (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butil benzil phthalate (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutil phthalate (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutil phthalate (DIBP)	0,1%	< 0,1%

**Komponen tertentu pada produk yang dijelaskan di atas tidak termasuk dalam Lampiran III Pedoman RoHS2 sebagaimana dijelaskan di bawah ini:**

- Campuran tembaga mengandung hingga 4% timah dari bobotnya.
- Timah pada solder tipe suhu leleh tinggi (yakni campuran berbasis timah mengandung 85% dari bobotnya atau lebih banyak).
- Komponen listrik dan elektronik mengandung timah pada kaca atau keramik selain dari keramik dielektrik pada kapasitor, misalnya, perangkat piezoelectronic, maupun pada campuran matriks kaca atau keramik.
- Timah di keramik dielektrik dalam kapasitor untuk tegangan bernilai 125 V AC atau 250 V DC atau lebih tinggi.

## **Larangan Zat Berbahaya India**

Pernyataan Larangan Zat Berbahaya (India). Produk ini sesuai dengan “Peraturan E-limbah India Tahun 2011” dan melarang penggunaan timah, merkuri, kromium heksavalen, bifenil polibrominat atau eter bifenil polibrominat dalam konsentrasi yang melebihi 0,1% bobot dan 0,01% bobot untuk kadmium, kecuali untuk rangkaian pengecualian yang ditetapkan dalam Pasal 2 Peraturan ini.

## **Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakainya**

ViewSonic® turut melestarikan lingkungan dan berkomitmen untuk mengupayakan dan menjalankan prosedur yang ramah lingkungan. Terima kasih telah menjadi bagian dari Pengguna Komputer yang Lebih Cerdas dan Ramah Lingkungan. Kunjungi Situs web ViewSonic® untuk mempelajari selengkapnya.

### **Amerika Serikat & Kanada:**

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

### **Eropa:**

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

### **Taiwan:**

<https://recycle.epa.gov.tw/>

# Peringatan Baterai

## Peringatan Keselamatan

Untuk mencegah kemungkinan baterai bocor, terlalu panas, atau menyebabkan kebakaran, harap perhatikan tindakan pencegahan berikut:

- Jangan merendam baterai di dalam air atau air laut.
- Jangan gunakan atau tinggalkan baterai di dekat sumber panas seperti api atau pemanas.
- Jangan membalikkan terminal positif dan negatif.
- Jangan membuang baterai ke dalam api atau sumber panas lainnya.
- Jangan menghubungkan langsung terminal positif dan negatif dengan benda logam lain seperti kawat untuk menghindari hubungan arus pendek pada baterai.
- Jangan menggunakan atau meninggalkan baterai dalam kondisi yang sangat panas (misalnya di bawah sinar matahari langsung atau di dalam kendaraan), karena dapat menyebabkan panas berlebih, kebakaran, atau menurunkan kinerja dan mempersingkat masa pakai baterai.
- Jika baterai bocor dan elektrolit mengenai mata, jangan mengucek mata. Segera bilas mata dengan air bersih mengalir dan cari bantuan medis. Jika tidak, mata akan cedera.
- Jika baterai mengeluarkan bau, menimbulkan panas, berubah warna atau berubah bentuk, atau tampak tidak normal saat digunakan, diisi ulang, atau disimpan, segera keluarkan dari perangkat dan hentikan penggunaannya.
- Jika terminal baterai kotor, bersihkan terminal dengan kain kering sebelum digunakan. Jika tidak, kegagalan daya atau pengisian daya dapat terjadi karena koneksi yang buruk dengan perangkat.
- Gunakan baterai hanya dengan aksesori yang ditentukan oleh produsen.
- Produk ini tidak memiliki komponen yang dapat diperbaiki oleh pengguna. Segala kerusakan yang disebabkan oleh pembongkaran sendiri oleh pengguna tidak ditanggung garansi. Perbaikan harus dilakukan oleh profesional yang berkualifikasi.
- Baterai akan meledak jika tidak diganti dengan benar. Gantilah baterai hanya dengan tipe yang sama atau setara yang direkomendasikan oleh produsen peralatan. Buang baterai bekas sesuai dengan petunjuk produsen baterai.



Tanda ini menunjukkan perintah untuk TIDAK membuang peralatan termasuk baterai atau akumulator bekas atau bekas sebagai sampah kota yang tidak disortir. Gunakan sistem pengembalian dan pengumpulan sampah yang tersedia.

注意：電池若未正確更換，可能會導致產品損壞。請用原廠建議之同廠或同等級的電池來更換，請依原廠指示處理廢棄電池。



Taiwan: For better environmental protection, waste batteries should be collected separately for recycling or special disposal.

台灣：為保護環境安全，廢棄電池應進行回收處理。

將電池請回收

<b>⚠ WARNING</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>INGESTION HAZARD:</b> This product contains button cell or coin battery.</li><li>• <b>DEATH</b> or serious injury can occur if ingested.</li><li>• A swallowed button cell or coin battery can cause <b>Internal Chemical Burns</b> in as little as <b>2 hours</b>.</li><li>• <b>KEEP</b> new and used batteries <b>OUT OF REACH of CHILDREN</b>.</li><li>• <b>Seek immediate medical attention</b> if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.</li></ul>	
<b>⚠ WARNING</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>INGESTION HAZARD:</b> This product contains button cell or coin battery.</li><li>• <b>DEATH</b> or serious injury can occur if ingested.</li><li>• A swallowed button cell or coin battery can cause <b>Internal Chemical Burns</b> in as little as <b>2 hours</b>.</li><li>• <b>KEEP</b> new and used batteries <b>OUT OF REACH of CHILDREN</b>.</li><li>• <b>Seek immediate medical attention</b> if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.</li></ul>	

- Keluarkan dan segera daur ulang atau buang baterai bekas sesuai peraturan setempat dan jauhkan dari jangkauan anak-anak. **JANGAN** membuang baterai ke tempat sampah rumah tangga atau membakarnya.
- Baterai bekas pun dapat menyebabkan cedera parah atau kematian.
- Hubungi pusat pengendalian racun setempat untuk mendapatkan informasi pengobatan.
- Tipe baterai yang kompatibel: CR2025
- Tegangan baterai nominal: 3,0V
- Baterai yang tidak dapat diisi ulang tidak boleh diisi ulang.
- Jangan memaksa mengeluarkan, mengisi ulang, membongkar, memanaskan di atas (tingkat suhu yang ditentukan pabrik) atau membakar. Jika hal tersebut dilakukan, ini dapat mengakibatkan cedera akibat ventilasi, kebocoran, atau ledakan yang menimbulkan luka bakar kimia.
- Pastikan baterai terpasang dengan benar dan sesuai polaritas (+ dan -).
- Jangan mencampur baterai lama dan baru, merek atau tipe baterai berbeda, seperti baterai alkaline, karbon-seng, atau baterai isi ulang.
- Keluarkan dan segera daur ulang atau buang baterai dari peralatan yang tidak digunakan dalam jangka waktu lama sesuai peraturan setempat.
- Selalu amankan kompartemen baterai sepenuhnya. Jika tempat baterai tidak tertutup rapat, hentikan penggunaan produk, keluarkan baterai, dan jauhkan dari jangkauan anak-anak.



## Informasi Hak Cipta

Hak Cipta© ViewSonic® Corporation, 2024. Semua hak dilindungi undang-undang.

Macintosh dan Power Macintosh adalah merek dagang terdaftar dari Apple Inc.

Microsoft, Windows, dan logo Windows adalah merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan negara lainnya.

ViewSonic®, logo tiga ekor burung adalah merek dagang terdaftar ViewSonic® Corporation.

VESA adalah merek dagang terdaftar dari Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort, dan DDC adalah merek dagang dari VESA.

ENERGY STAR® adalah merek dagang terdaftar dari Environmental Protection Agency (EPA) AS.

Sebagai mitra ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation menyatakan bahwa produk ini telah memenuhi pedoman ENERGY STAR® untuk efisiensi energi.

**Pelepasan tanggung jawab hukum:** ViewSonic® Corporation tidak akan bertanggung jawab atas kesalahan teknis maupun editorial atau kekurangan yang terdapat dalam dokumen ini; serta atas kerugian insidental maupun konsekuensial yang disebabkan oleh kelengkapan materi, atau performa maupun penggunaan produk ini.

Dalam hal peningkatan produk yang berkelanjutan, ViewSonic® Corporation berhak mengubah spesifikasi produk tanpa pemberitahuan sebelumnya. Informasi dalam dokumen ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Tidak ada satu bagian pun dalam dokumen ini yang dapat disalin, diperbanyak, atau dipindahtangankan dengan cara apapun dan untuk tujuan apapun tanpa izin tertulis sebelumnya dari ViewSonic® Corporation.

## Layanan Pelanggan

Untuk dukungan teknis atau layanan produk, lihat tabel di bawah ini atau hubungi peritel Anda.

**CATATAN:** Anda akan memerlukan nomor seri produk.

Negara/Kawasan	Situs Web	Negara/Kawasan	Situs Web
<b>Asia Pasifik &amp; Afrika</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (English)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Middle East	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
New Zealand	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Philippines	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	South Africa & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Amerika</b>			
United States	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Canada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latin America	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Eropa</b>			
Europe	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	France	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## **Jaminan Terbatas**

Layar ViewSonic®

### **Cakupan jaminan:**

ViewSonic® menjamin produknya terbebas dari cacat materi dan pembuatan selama masa berlaku jaminan. Jika produk terbukti cacat dalam hal materi maupun pembuatan selama masa jaminan berlaku, maka ViewSonic® akan, atas pilihannya sendiri, dan sebagai satu-satunya ganti rugi, memperbaiki atau mengganti produk tersebut dengan produk yang serupa. Produk Pengganti maupun suku cadang dapat mencakup suku cadang atau komponen yang telah diproduksi ulang atau diperbarui. Perbaikan atau penggantian unit, suku cadang, maupun komponen akan tercakup dalam jumlah sisa waktu dari jaminan terbatas asli pelanggan dan periode jaminan tidak akan diperpanjang. ViewSonic® tidak menyediakan jaminan untuk perangkat lunak pihak ketiga, baik disertakan bersama produk maupun diinstal oleh pelanggan, pemasangan suku cadang atau komponen yang tidak sah (misalnya, lampu Proyektor). (Lihat: Bagian “Kondisi yang berada di luar dan tidak tercakup dalam jaminan”).

### **Masa berlaku jaminan:**

Jaminan untuk monitor ViewSonic® berlaku antara 1 hingga 3 tahun, tergantung pada negara tempat Anda membeli, untuk semua suku cadang, termasuk sumber lampu dan untuk semua biaya pengerjaan, terhitung sejak tanggal pembelian pertama oleh konsumen.

### **Pihak yang dilindungi jaminan:**

Jaminan ini hanya berlaku untuk pelanggan pertama.

### **Kondisi yang berada di luar dan tidak tercakup dalam jaminan:**

- Produk apapun bila nomor serinya telah rusak, berubah bentuk, atau tidak ada.
- Kondisi rusak, kualitas menurun, atau kegagalan fungsi karena:
  - » Kecelakaan, kesalahan penggunaan, kelalaian, kebakaran, air, petir, atau bencana alam lainnya, modifikasi produk yang tidak disahkan, atau kegagalan mematuhi petunjuk yang diberikan bersama produk.
  - » Perbaikan atau upaya perbaikan tidak sah selain oleh ViewSonic®.
  - » Kerusakan atau hilangnya program, data, atau media penyimpanan apapun yang dapat dilepas.
  - » Kerusakan dan keausan normal.
  - » Penghapusan instalasi atau penginstalan produk.

- Hilangnya data atau perangkat lunak yang terjadi selama perbaikan atau penggantian.
- Kerusakan apapun pada produk karena pengiriman.
- Penyebab eksternal pada produk, misalnya fluktuasi atau kegagalan listrik.
- Penggunaan perangkat tambahan atau komponen yang tidak memenuhi spesifikasi ViewSonic.
- Kelalaian pemilik dalam melakukan pemeliharaan produk secara berkala sebagaimana tercantum dalam Panduan Pengguna.
- Penyebab apapun lainnya yang tidak terkait dengan kecacatan produk.
- Kerusakan yang disebabkan oleh gambar statis (tidak bergerak) yang ditampilkan dalam waktu lama (disebut juga jejak gambar).
- Perangkat Lunak. Setiap perangkat lunak pihak ketiga yang diberikan bersama produk atau dipasang oleh pelanggan.
- Perangkat Keras/Aksesori/Suku Cadang/Komponen. Pemasangan perangkat keras, aksesori, suku cadang, atau komponen habis pakai (misalnya, Lampu Proyektor).
- Kerusakan pada, atau penyalahgunaan, lapisan pada permukaan layar karena pembersihan yang tidak tepat sebagaimana dijelaskan dalam Panduan Pengguna produk.
- Biaya pelepasan, pemasangan, dan layanan konfigurasi, termasuk pemasangan produk di dinding.

### **Cara mendapatkan servis:**

- Untuk informasi tentang cara menerima servis berdasarkan jaminan, hubungi Dukungan Pelanggan ViewSonic® (Lihat halaman “Layanan Pelanggan”). Anda harus memberikan nomor seri produk ini.
- Untuk memperoleh layanan jaminan, Anda harus memberikan: (a) bukti penjualan dengan tanggal asli, (b) nama Anda, (c) alamat Anda, (d) keterangan masalah, dan (e) nomor seri produk.
- Bawa atau kirim produk dengan jasa pengiriman prabayar, dalam kontainer asli, kepada pusat layanan resmi ViewSonic® atau langsung ke ViewSonic®.
- Untuk informasi tambahan atau nama pusat servis ViewSonic® terdekat, hubungi ViewSonic®.

### **Batasan jaminan tersirat:**

Tidak ada jaminan, baik tersurat maupun tersirat, di luar keterangan yang tercakup di sini, termasuk jaminan tersirat atas kelayakan jual dan kesesuaian untuk tujuan tertentu.

### **Pengecualian kerusakan:**

Kewajiban ViewSonic terbatas pada biaya perbaikan atau penggantian produk. ViewSonic® tidak berkewajiban atas:

- Kerusakan pada harta benda lain yang disebabkan cacat apapun pada produk, kerugian karena adanya ketidaknyamanan, kehilangan karena penggunaan produk, kehilangan waktu, kehilangan laba, kehilangan peluang bisnis, kehilangan kepercayaan, gangguan hubungan bisnis, atau kerugian komersial lainnya, meskipun telah disampaikan adanya kemungkinan atas kerugian tersebut.
- Kerugian lain apapun baik insidental, konsekuensial, atau yang lainnya.
- Klaim apapun terhadap pelanggan oleh pihak ketiga manapun.
- Perbaikan atau upaya perbaikan tidak sah selain oleh ViewSonic®.

### **Penerapan undang-undang negara bagian:**

Jaminan ini memberikan Anda hak-hak hukum khusus dan Anda juga dapat memperoleh hak lainnya yang berbeda di setiap negara bagian. Sejumlah negara bagian melarang pembatasan pada jaminan yang berlaku dan/atau melarang pengecualian terhadap kerugian insidental maupun konsekuensial, sehingga pembatasan dan pengecualian tersebut di atas mungkin tidak berlaku untuk Anda.

### **Penjualan di luar Amerika Serikat dan Kanada:**

Untuk informasi dan layanan pada produk ViewSonic® yang dijual di luar negara Amerika Serikat dan Kanada, hubungi ViewSonic® atau dealer ViewSonic® setempat.

Masa jaminan untuk produk ini di daratan utama Tiongkok (tidak termasuk Hong Kong, Makau, dan Taiwan) diatur dalam persyaratan dan ketentuan Kartu Garansi Pemeliharaan.

Untuk pengguna di Eropa dan Rusia, rincian lengkap tentang jaminan yang diberikan dapat dilihat di: <http://www.viewsonic.com/eu/> di bawah "Informasi Dukungan/Jaminan".



**ViewSonic®**