

XG272-2K-OLED

Écran

Manuel utilisateur

Modèle No. VS19852
P/N : XG272-2K-OLED

Merci d'avoir choisi ViewSonic®

En tant que leader mondial de solutions visuelles, ViewSonic® se consacre à dépasser les attentes du monde en matière d'évolution technologique, d'innovation et de simplicité. Chez ViewSonic®, nous pensons que nos produits peuvent avoir un impact positif dans le monde et nous sommes convaincus que le produit ViewSonic® que vous avez choisi vous servira correctement.

Une fois de plus, merci d'avoir choisi ViewSonic® !

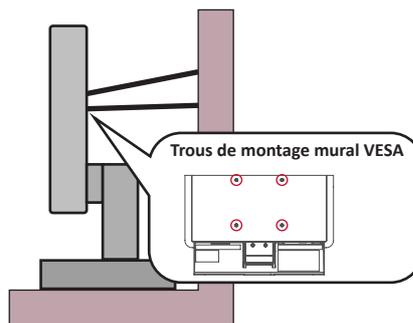
Précautions relatives à la sécurité

- Lisez entièrement ces instructions avant d'utiliser l'appareil.
- Gardez ces instructions dans un endroit sûr.
- Tenez compte des mises en garde et respectez scrupuleusement toutes les instructions.
- Asseyez-vous à au moins 18"/45cm de l'écran.
- Laissez un espace minimum de 4"/10cm autour de l'appareil pour garantir une ventilation adéquate.
- Manipulez toujours l'écran avec précaution lorsque vous le déplacez.
- Utilisez toujours des meubles, des supports ou des méthodes d'installation recommandés par le fabricant du moniteur.
- Utilisez toujours des meubles qui peuvent supporter le moniteur en toute sécurité.
- Assurez-vous toujours que le moniteur ne dépasse pas du bord du meuble porteur.
- Ne placez pas le moniteur dans des lieux où des enfants sont susceptibles d'être présents.
- Informez toujours les enfants des dangers causés en montant sur des meubles pour atteindre le moniteur ou des équipements associés.
- Acheminez et gérez toujours les cordons et les câbles raccordés à votre moniteur de sorte qu'ils ne puissent pas causer un trébuchement, être tirés ou attrapés.
- Faites attention lorsque vous retirez le couvercle arrière du moniteur. Ce moniteur contient des pièces sous haute tension.
- N'utilisez pas cet appareil près de l'eau. Pour réduire les risques d'incendie ou d'électrocution, ne pas exposer l'appareil à l'humidité.
- Évitez d'exposer l'appareil au rayonnement direct du soleil ou à d'autres sources de chaleur soutenues. N'installez pas l'appareil près d'une source de chaleur quelconque tel qu'un radiateur, un convecteur, une cuisinière ou tout autre appareil susceptible de produire de la chaleur (y-compris des amplificateurs), qui puisse augmenter la température de l'appareil à des niveaux dangereux.
- Nettoyez à l'aide d'un chiffon doux et sec. Si un nettoyage plus poussé est nécessaire, consultez la rubrique «Entretien» de ce manuel pour plus de détails.
- Évitez de toucher l'écran. Le sébum corporel est difficile à nettoyer.
- Ne pas frotter ou presser sur le panneau d'affichage, cela peut endommager l'écran.
- Ne placez pas le moniteur dans un emplacement instable.

- Ne placez pas le moniteur sur un meuble haut (par exemple des placards ou des bibliothèques) sans arrimer le meuble et le moniteur à un support adapté.
- Ne placez jamais le moniteur sur un tissu ou d'autres éléments pouvant être positionnés entre le produit et le meuble porteur.
- Installez l'écran dans un endroit bien ventilé. Ne placez rien sur l'écran qui puisse empêcher la dissipation de la chaleur.
- Ne placez pas d'objets lourds sur l'écran, sur le câble vidéo ou sur le cordon d'alimentation.
- Ne placez pas d'objets pouvant tenter les enfants de monter, tels que des jouets et des télécommandes, sur le moniteur ou le meuble sur lequel le produit est placé.
- En cas de fumée, de bruit anormal ou d'odeur bizarre, éteignez immédiatement l'écran et contactez votre revendeur ou ViewSonic. Il est dangereux de continuer à utiliser l'écran.
- N'essayez jamais de contourner le dispositif de sécurité de la fiche polarisée ou de mise à la terre. Une fiche polarisée comporte deux broches dont une plus large que l'autre. Une fiche du type terre contient 2 broches normales et une troisième pour la terre. La broche large ou la broche de terre sont pour votre sécurité. Si la fiche n'entre pas dans votre prise, procurez-vous un adaptateur et ne tentez pas de forcer la fiche dans la prise.
- Veuillez vérifier le système de distribution installé dans le bâtiment. Le système doit comporter un disjoncteur 120/240 V, 20 A.
- Lors du branchement sur une prise de courant, NE retirez PAS la broche de mise à la terre. Veuillez vous assurer que les broches de mise à la terre ne sont JAMAIS RETIRÉES.
- Protégez le cordon de secteur pour qu'on ne marche pas dessus ou qu'il soit pincé surtout au niveau des prises, des réceptacles et au point où il sort de l'unité. Assurez-vous que la source d'alimentation est proche de l'unité pour qu'elle soit facilement accessible.
- Utilisez seulement les pièces/accessoires spécifiés par le fabricant.
- Utilisez seulement avec un chariot, stand, trépied, monture ou table spécifié par le fabricant, ou vendu avec l'unité. Si vous utilisez un chariot, soyez prudent lorsque vous déplacez l'ensemble chariot/ unité pour éviter des blessures ou une chute.
- Débranchez l'unité si elle ne sera pas utilisée pour une longue période.

- Confiez tout entretien au personnel de service qualifié. Une réparation est requise lorsque l'unité a été endommagée, par exemple si le cordon a été endommagé, si un liquide a été renversé ou si des objets sont tombés dans l'unité, si l'unité a été exposé à de la pluie de l'humidité, ne fonctionne pas normalement ou est tombée.
- Lorsque vous utilisez un casque/des écouteurs, réglez le volume à un niveau approprié, sous peine de provoquer des troubles de l'ouïe.
- Risque de chute : L'écran peut tomber et provoquer des blessures graves ou mortelles. Pour éviter des blessures, cet écran doit être fixé fermement au sol/ mur conformément aux instructions d'installation.
- Attacher l'écran à un mur ou à un objet fixe à l'aide d'un cordage ou d'autres dispositifs de retenue permet de supporter le poids de l'écran afin de l'empêcher de tomber.

Modèle de trou (L x H)	Patin d'interface (L x H x P)	Trou du patin	Caractéristiques des vis	Quantité
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm	4



REMARQUE :

- Le dispositif de retenue/cordage doit pouvoir résister à une force de 100 N.
- Assurez-vous que le cordage est tendu et que le mou est éliminé. L'arrière de l'appareil doit être orienté vers le mur pour s'assurer que l'appareil ne puisse pas basculer sous l'effet d'une force externe.
- Assurez-vous que le moniteur ne bascule pas sous l'effet d'une force externe quelle que soit la hauteur et l'angle de rotation de l'appareil.
- Si le moniteur existant va être conservé et déplacé, les mêmes dispositions que ci-dessus doivent être appliquées.

Table des matières

Précautions relatives à la sécurité	3
Introduction	8
Contenu de la boîte	8
Présentation du produit	9
Configuration initiale.....	10
Installation du socle.....	10
Télécommande	12
Vue d'ensemble.....	12
Configuration de la télécommande.....	12
Retrait du support et montage du moniteur.....	13
Utilisation de la fente de sécurité.....	15
Branchements	16
Branchement sur l'alimentation.....	16
Branchement de périphériques externes.....	17
Branchement HDMI.....	17
Branchement DisplayPort	18
Type C.....	19
Branchement USB.....	20
Utilisation des ports USB.....	21
Branchement audio	22
Utilisation du moniteur	23
Réglage de l'angle de vision.....	23
Réglage de la hauteur.....	23
Réglage de l'orientation de l'écran (pivot du moniteur).....	24
Réglage de l'angle de pivotement.....	25
Réglage de l'angle d'inclinaison	26
Allumer et éteindre l'appareil	27
Menu Quick Access (Accès rapide).....	28
Touches de raccourcis	29
Configuration des paramètres.....	31
Opérations générales	31
Arborescence du menu à l'écran (OSD)	34
Options de menu.....	39

Fonctionnalités et paramètres avancés	49
Variable Refresh Rate (VRR)	49
HDR (High-Dynamic-Range / Plage dynamique élevée)	50
Filtre de lumière bleue et Santé oculaire	51
Calculer les pauses	52
Fatigue liée à la mise au point oculaire (règle des 20-20-20).....	52
Regarder des objets distants.....	52
Exercices des yeux et du cou.....	52
ViewScale.....	53
Quick Access (Accès rapide)	54
Crosshair (Viseur)	56
Annexe.....	57
Spécifications.....	57
Glossaire	60
Dépannage.....	66
Entretien.....	69
Précautions générales	69
Nettoyage de l'écran	69
Nettoyage du boîtier	69
Informations relatives à la réglementation et aux services	70
Informations de conformité	70
Déclaration de conformité FCC	70
Déclaration Industry Canada.....	70
Conformité à la CE pour les pays européens.....	70
Déclaration de conformité RoHS2.....	71
Restrictions indiennes sur les substances dangereuses.....	72
Mise au rebut en fin de vie du produit.....	72
Remarque sur les piles.....	73
Précautions relatives à la sécurité.....	73
Informations de copyright	75
Assistance client.....	76
Garantie limitée	77

Introduction

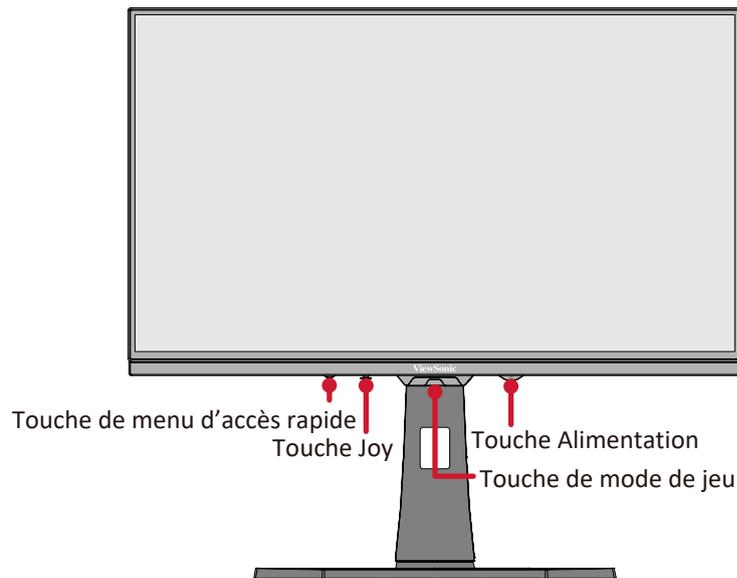
Contenu de la boîte

- Moniteur
- Support du moniteur
- Adaptateur d'alimentation
- Câble vidéo
- Télécommande
- Batterie
- Guide de démarrage rapide

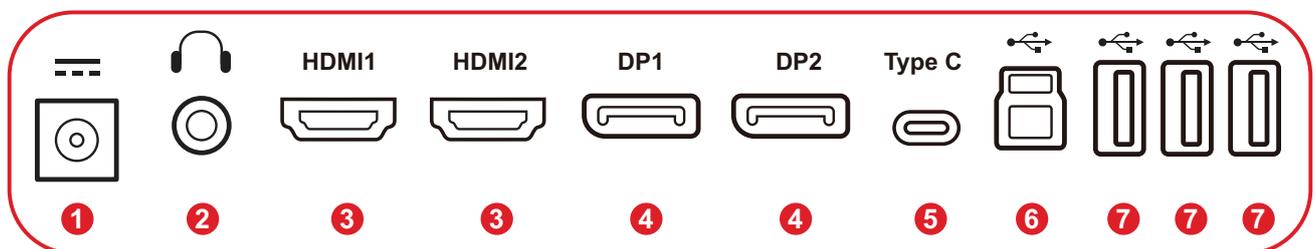
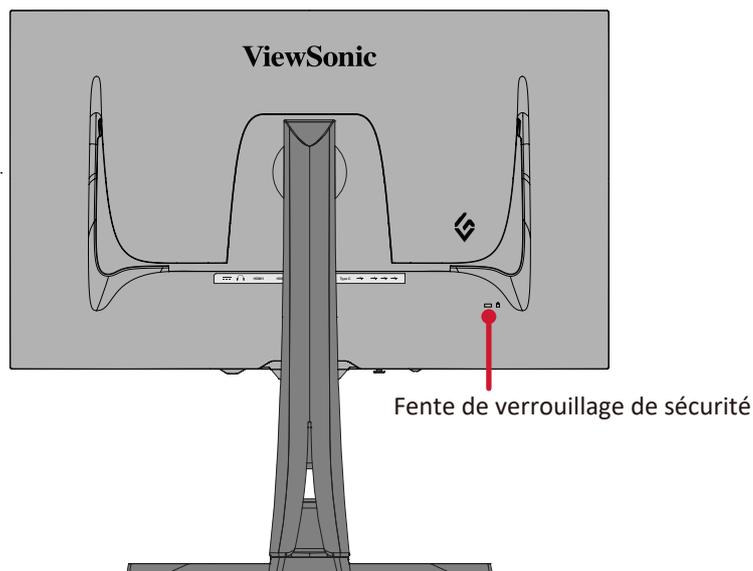
REMARQUE : Le cordon d'alimentation/adaptateur d'alimentation et les câbles vidéo inclus dans votre emballage peut différer selon votre pays. Veuillez contacter votre revendeur régional pour plus d'informations.

Présentation du produit

Vue de devant



Vue de derrière



1. DC IN

2. Audio Out

3. HDMI

4. DisplayPort

5. USB Type C

6. USB Upstream

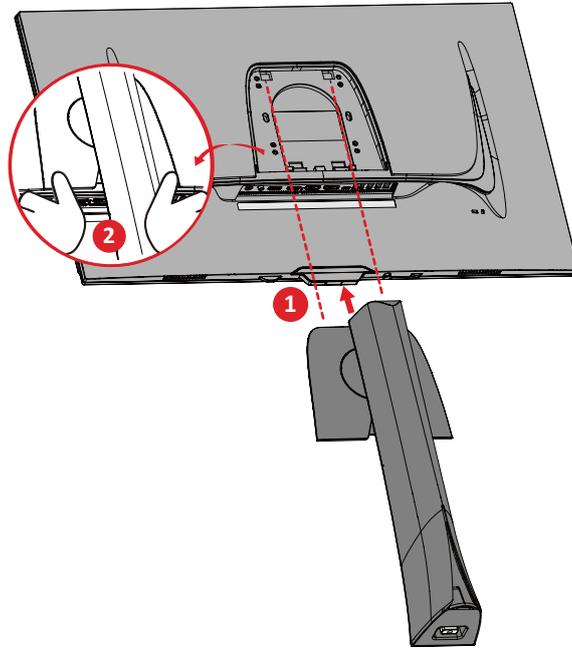
7. USB Downstream

REMARQUE : Pour plus d'informations sur les touches  /  /  /  /  et leurs fonctions, reportez-vous à « Touches de raccourcis » à la page 26.

Configuration initiale

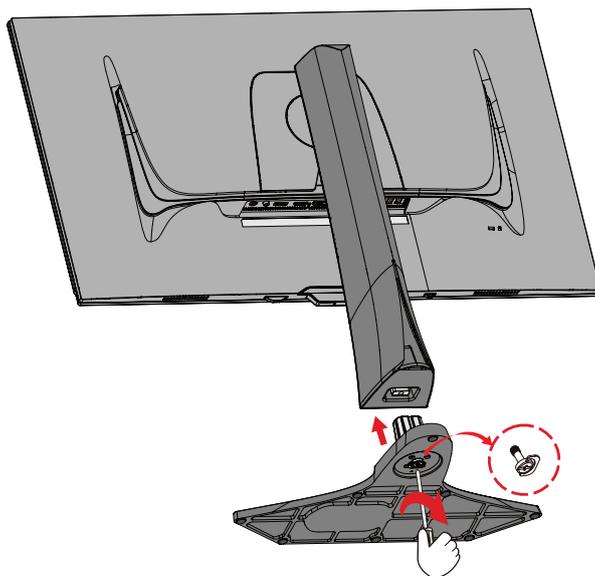
Installation du socle

1. Placez le moniteur sur une surface plane et stable, avec l'écran dirigé vers le bas.
2. Alignez et faites glisser les crochets supérieurs du support dans les fentes de montage du support.

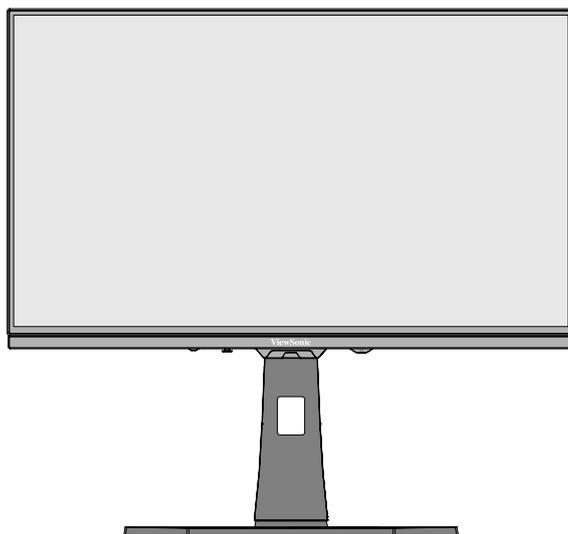


REMARQUE : Assurez-vous que le support est fixé et que l'onglet de dégagement rapide s'enclenche de manière positive.

3. Utilisez la vis captive dans le socle du support moniteur et fixez-la au pied du support moniteur.



4. Soulevez l'appareil en position verticale sur une surface plane et stable.

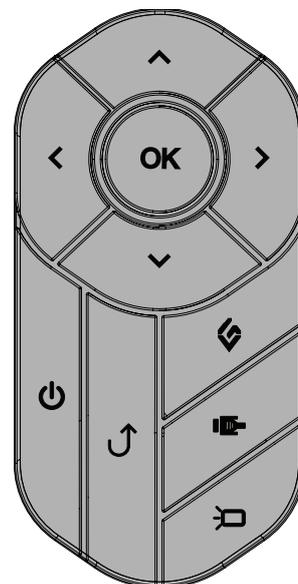


REMARQUE : Posez toujours l'appareil sur une surface plane et stable. Sinon, l'appareil pourrait chuter et être endommagé et / ou provoquer des blessures corporelles.

Télécommande

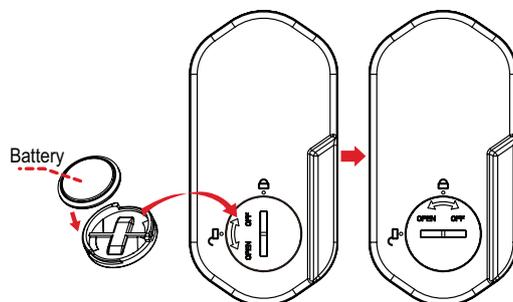
Vue d'ensemble

Icône		Description
OK	OK	Confirme la sélection dans le menu OSD.
	Flèches de navigation	Sélectionne des éléments dans le menu et effectue des réglages.
	Alimentation	Allume et éteint le moniteur.
	Retour	Permet de revenir au niveau de menu précédent.
	Mode Jeu	Sélectionne un paramètre d'affichage pour les jeux.
	Source d'entrée	Sélectionne la source d'entrée.
	Luminosité/Contraste	Règle le niveau de la luminosité et du contraste.

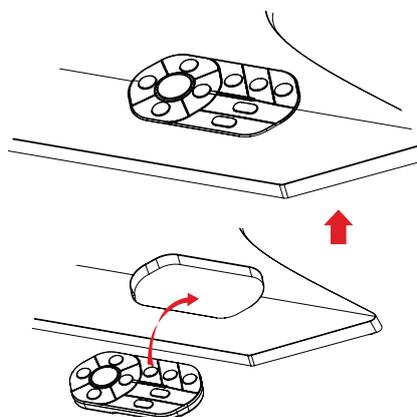


Configuration de la télécommande

1. Retirez le couvercle de la pile sous la télécommande, insérez la pile, puis refermez le couvercle.



2. Placez la télécommande dans l'endroit prévu sur la base du support du moniteur.



Retrait du support et montage du moniteur

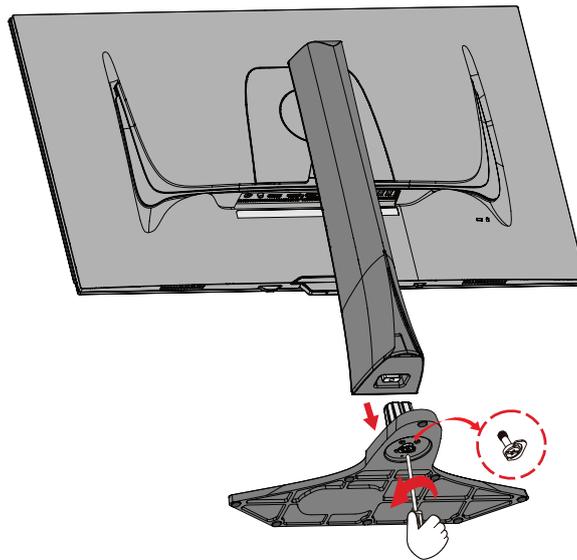
Reportez-vous au tableau ci-dessous pour connaître les dimensions standard des kits de montage mural.

REMARQUE : Utilisez uniquement des kits/supports d'installation murale certifiés a UL. Pour obtenir un kit de montage mural ou une base de réglage en hauteur, contactez ViewSonic® ou votre revendeur local.

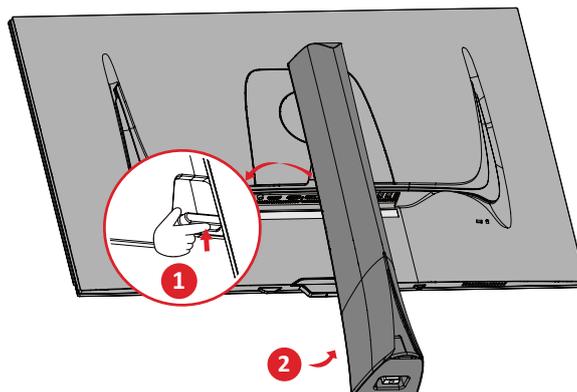
Chargement maximal	Modèle de trou (L x H)	Patin d'interface (L x H x P)	Trou du patin	Caractéristiques des vis	Quantité
14 kg	100 x 100 mm	N/A	N/A	M4 x 10 mm	4

REMARQUE : Les kits de montage mural sont vendus séparément.

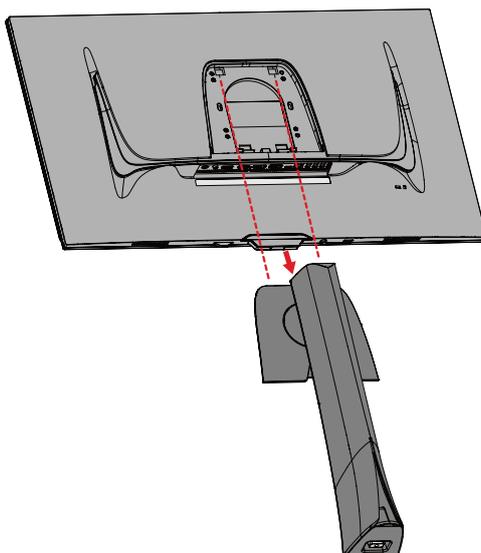
1. Éteignez le moniteur, débranchez tous les câbles et enlevez la télécommande.
2. Placez l'appareil sur une surface plane et stable, avec l'écran dirigé vers le bas.
3. Utilisez la vis captive dans le socle du support moniteur et fixez-la au pied du support moniteur.



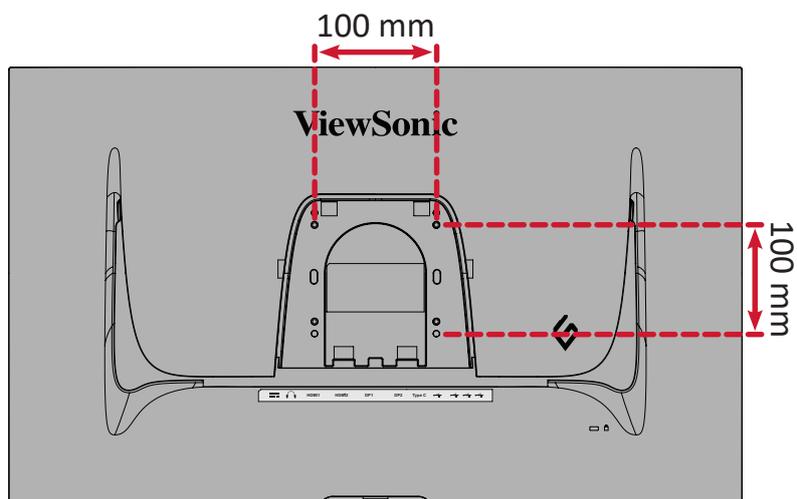
4. Appuyez et maintenez l'onglet de dégagement rapide et soulevez délicatement le support.



5. Baissez légèrement pour dégager les crochets et retirer le support.



6. Fixez le support de montage aux trous de montage VESA au dos de l'appareil. Puis fixez-le avec quatre (4) vis (M4 x 10 mm).



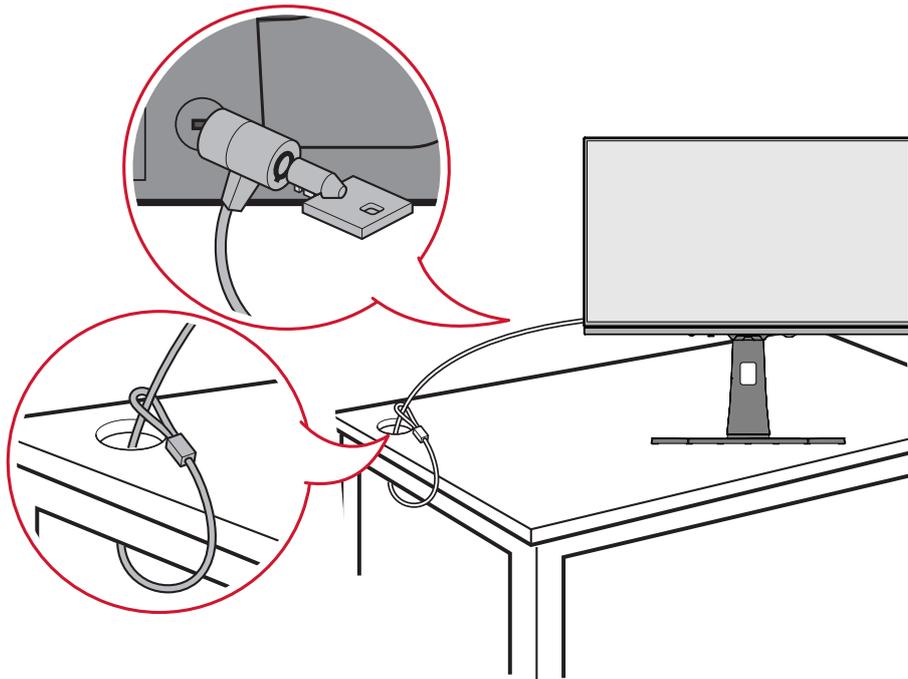
7. Suivez les instructions fournies avec le kit de montage mural pour fixer le moniteur au mur.

Utilisation de la fente de sécurité

Pour éviter le vol de l'appareil, utilisez un dispositif de verrouillage pour fente de sécurité afin de le solidariser avec un objet fixe.

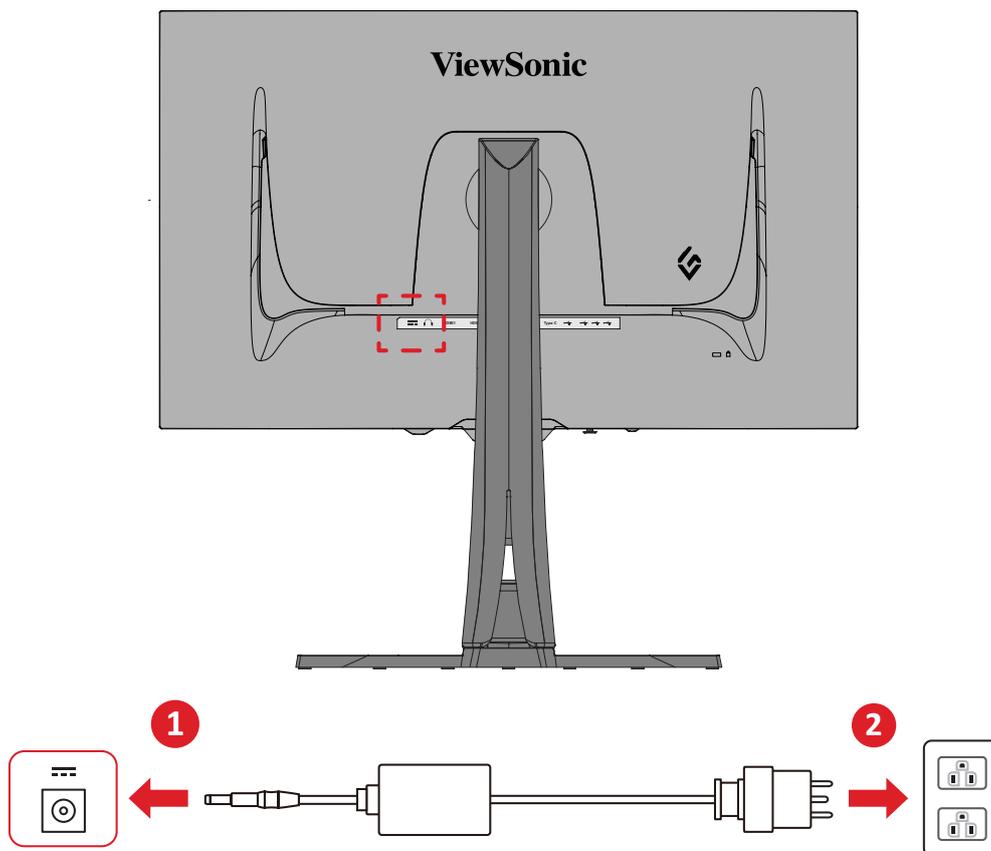
De plus, fixer le moniteur à un mur ou à un objet fixe à l'aide d'un câble de sécurité permet de supporter le poids du moniteur afin de l'empêcher de tomber.

L'exemple ci-dessous décrit l'installation du dispositif de verrouillage de fente de sécurité attaché à une table.



Branchements

Branchement sur l'alimentation

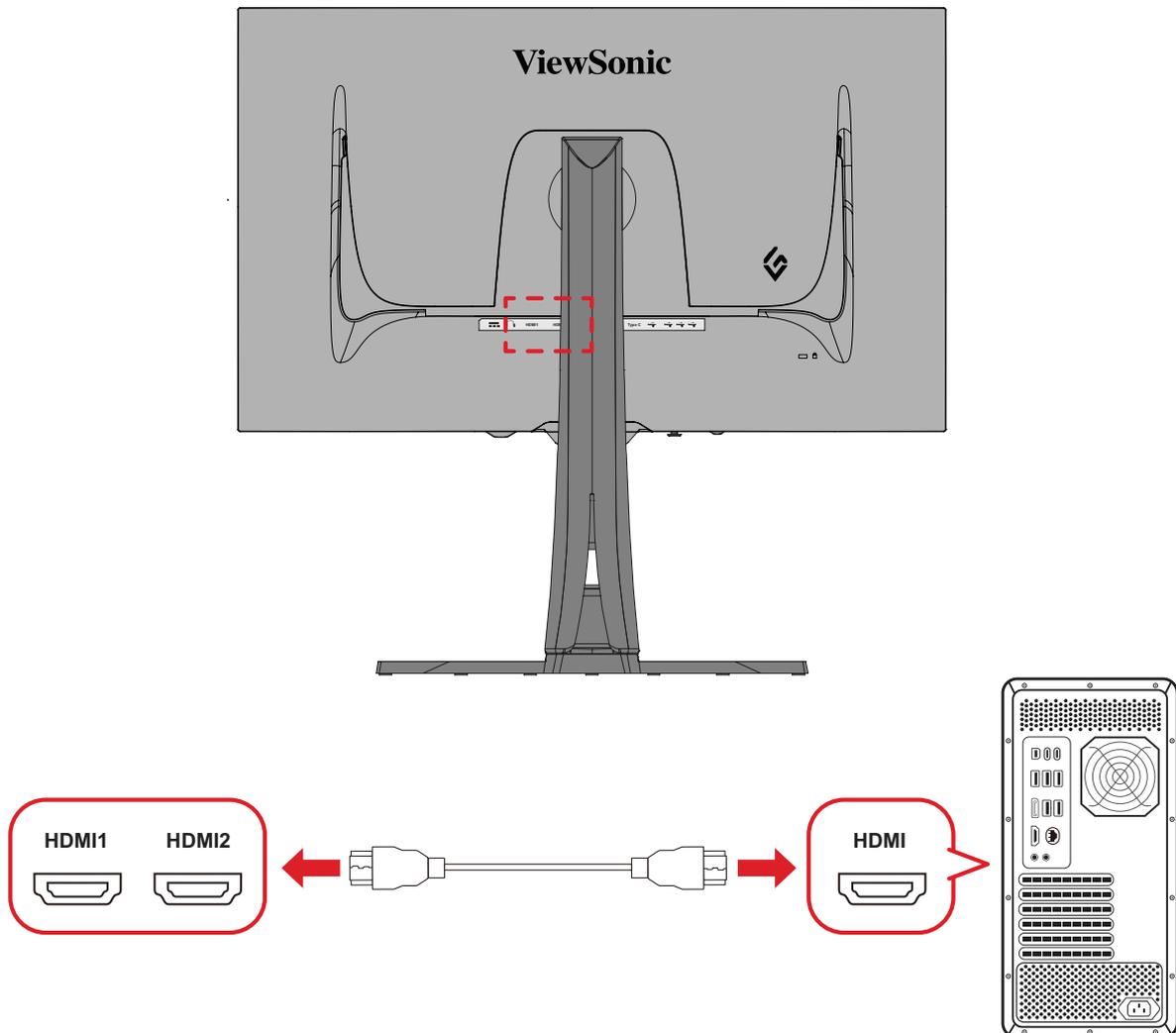


1. Branchez l'adaptateur d'alimentation sur la prise ENTRÉE CC située à l'arrière de l'appareil.
2. Branchez le cordon d'alimentation sur une prise de courant.

Branchement de périphériques externes

Branchement HDMI

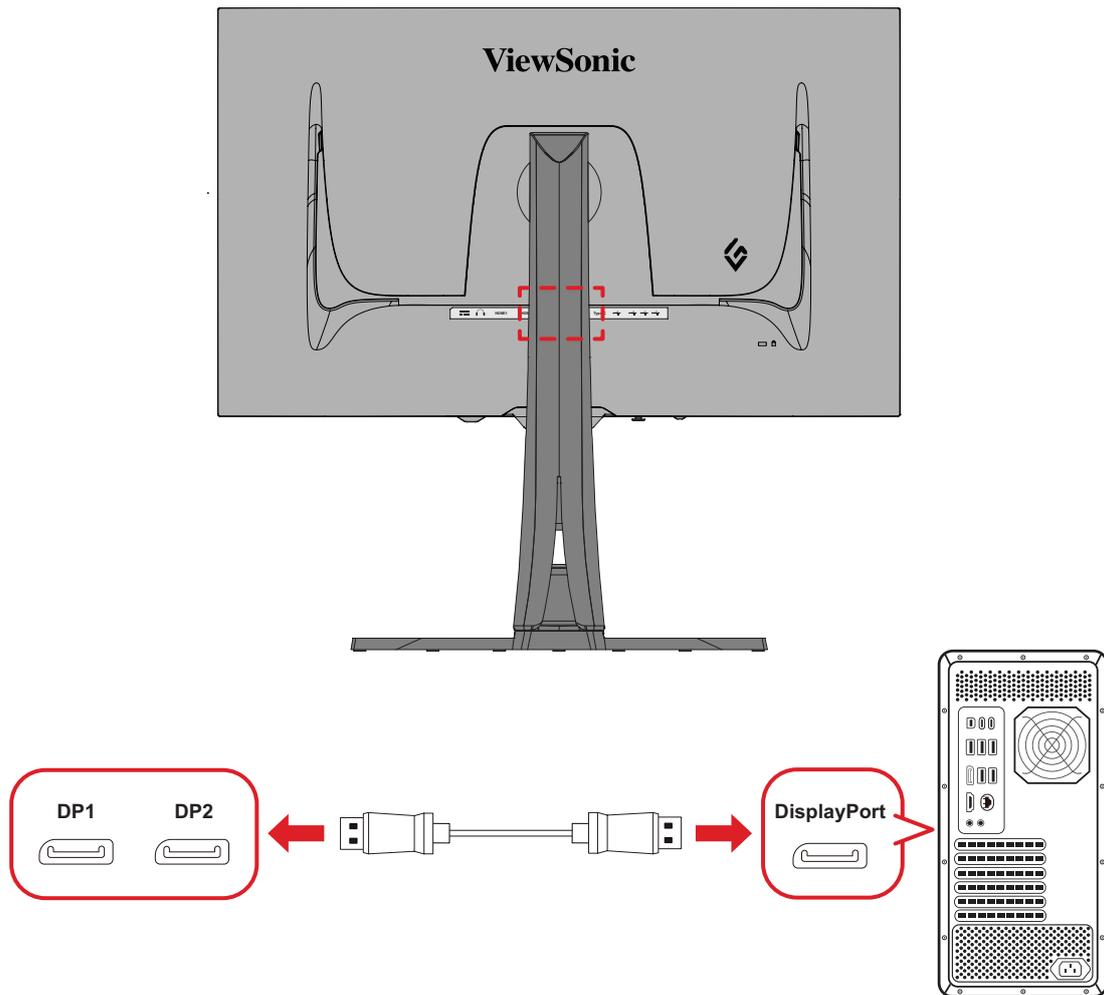
REMARQUE : Le moniteur est équipé de deux ports HDMI 2.1.



1. Branchez une extrémité du câble HDMI au port HDMI du moniteur.
2. Puis branchez l'autre extrémité du câble au port HDMI de votre ordinateur.

Branchement DisplayPort

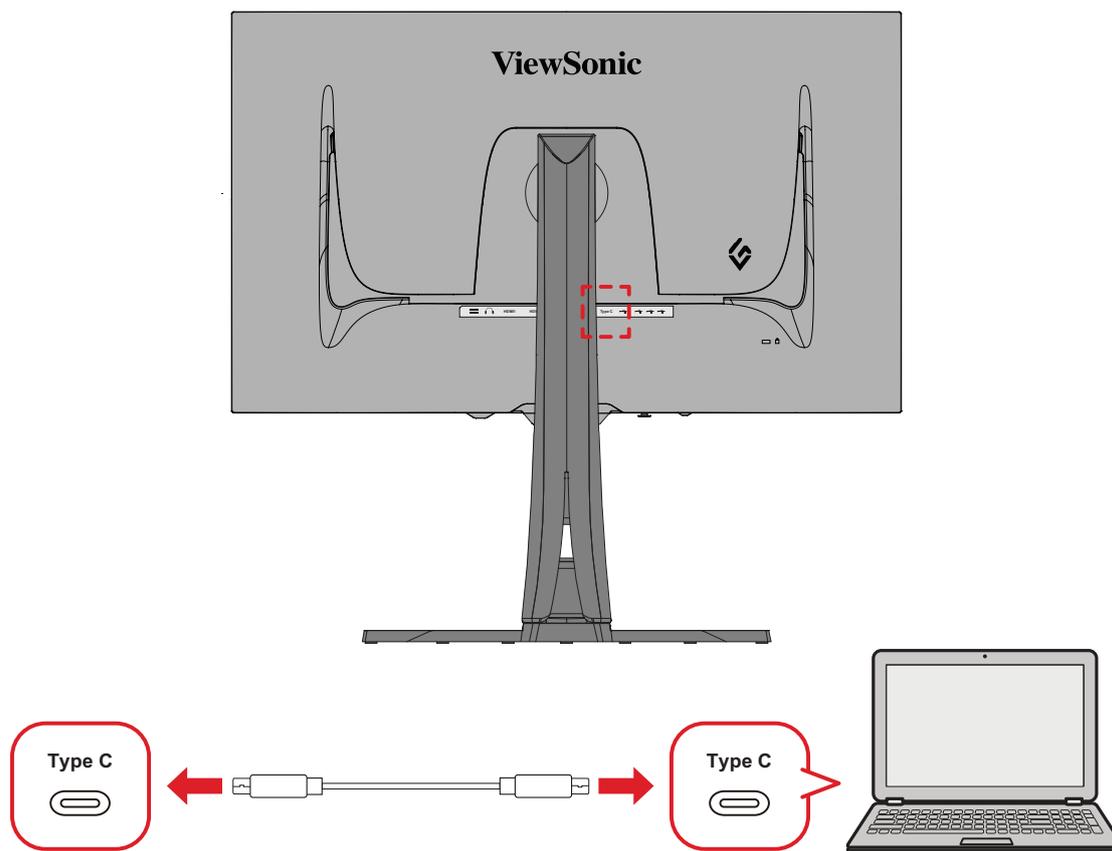
REMARQUE : Le moniteur est équipé de deux ports DisplayPort 1.4.



1. Branchez une extrémité du câble DisplayPort au port DisplayPort ou mini DP.
2. Puis branchez l'autre extrémité du câble au port DisplayPort ou mini DP de votre ordinateur.

REMARQUE : Pour connecter le moniteur au port Thunderbolt (v. 1&2) de votre Mac, branchez l'extrémité mini DP du « câble mini DP vers DisplayPort » dans la sortie Thunderbolt du Mac. Puis branchez l'autre extrémité du câble au port DisplayPort de votre moniteur.

Type C

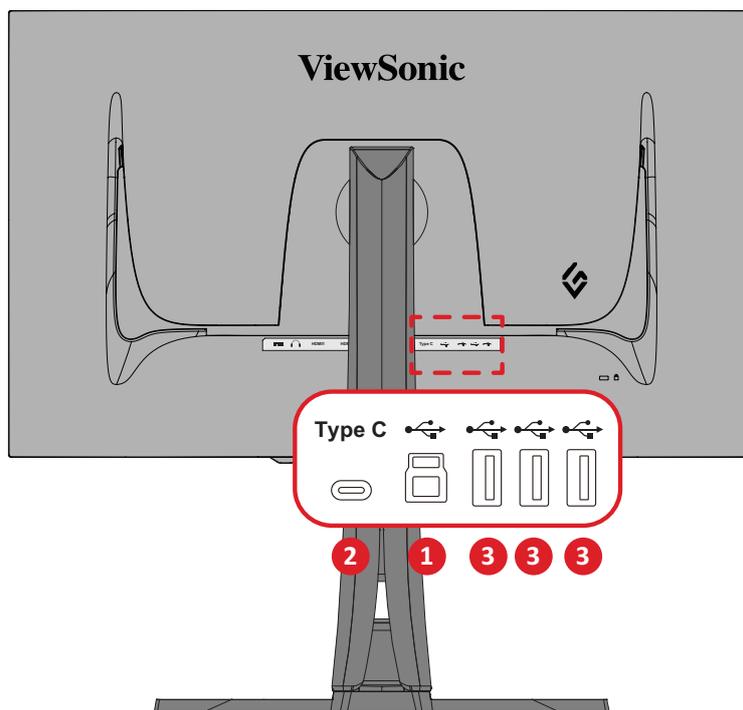


1. Branchez une extrémité du câble Type C au port Type C du moniteur.
2. Branchez l'autre extrémité du câble dans le port USB complet de votre ordinateur.

REMARQUE : Pour utiliser la sortie vidéo, assurez-vous que votre périphérique de sortie USB type C (par ex : un ordinateur portable) et le câble prennent en charge la transmission du signal vidéo.

Branchement USB

Le moniteur prend en charge deux types de ports USB, en amont et en aval. Veuillez respecter les instructions suivantes lorsque vous faites une ou plusieurs connexion(s).

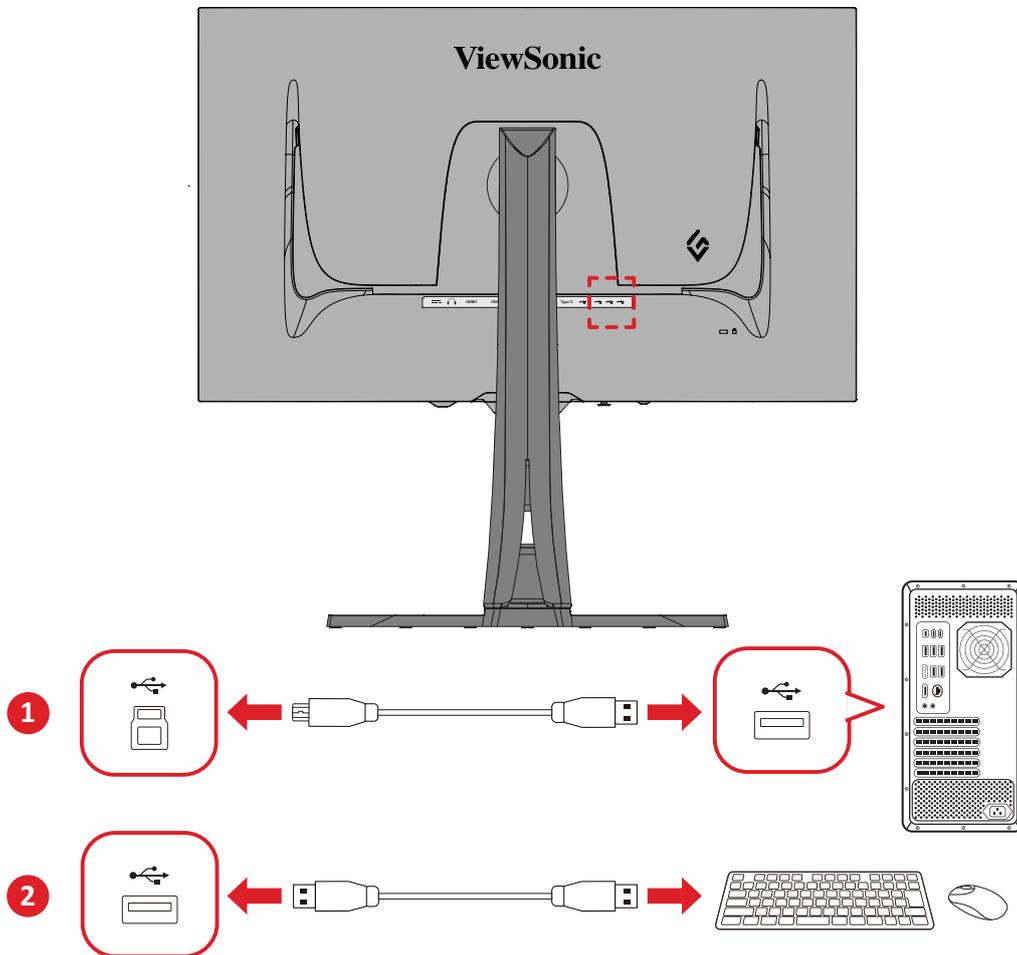


Type de USB	Type de connexion	Description
1	En amont	Type B Transfère des données entre l'ordinateur et les périphériques USB connectés au moniteur.
2	En aval	Type C Transfère l'audio, la vidéo et l'alimentation. Prend en charge : Puissance 15W et chargement 5V/3A.
3		Type A Pour des périphérique(s) externe(s) (par exemple, périphérique de stockage, clavier, souris, etc.). Prend en charge le chargement 5V/2A. REMARQUE : 5V/2A ne sera pas disponible si les trois ports USB type A sont utilisés en même temps.

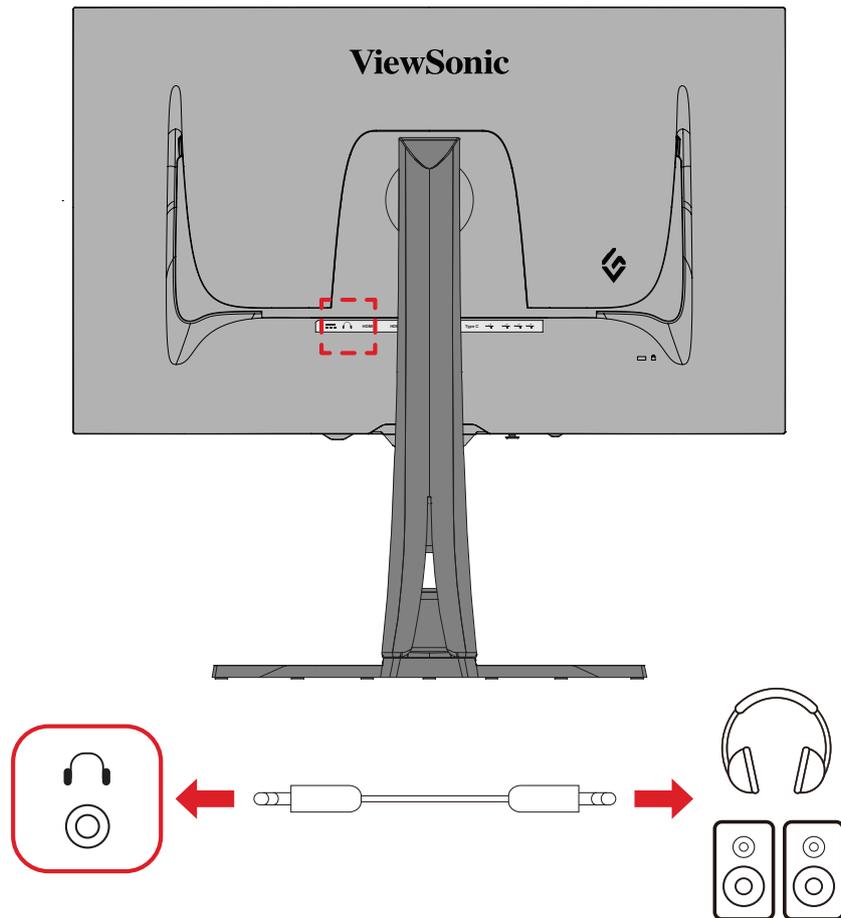
REMARQUE : Pour utiliser des périphériques avec les ports USB type A, connectez également votre ordinateur au port USB type B du moniteur.

Utilisation des ports USB

1. Pour utiliser les ports USB type A en aval, branchez une extrémité d'un câble USB type B au port USB type B en amont du moniteur. Branchez l'autre extrémité du câble USB type A sur un port USB de votre ordinateur.
2. Connectez votre périphérique via un port USB type A en aval du moniteur.



Branchement audio



Branchez la prise audio des écouteurs/du casque dans le port Sortie audio du moniteur.

REMARQUE : Le moniteur est également équipé de deux haut-parleurs.

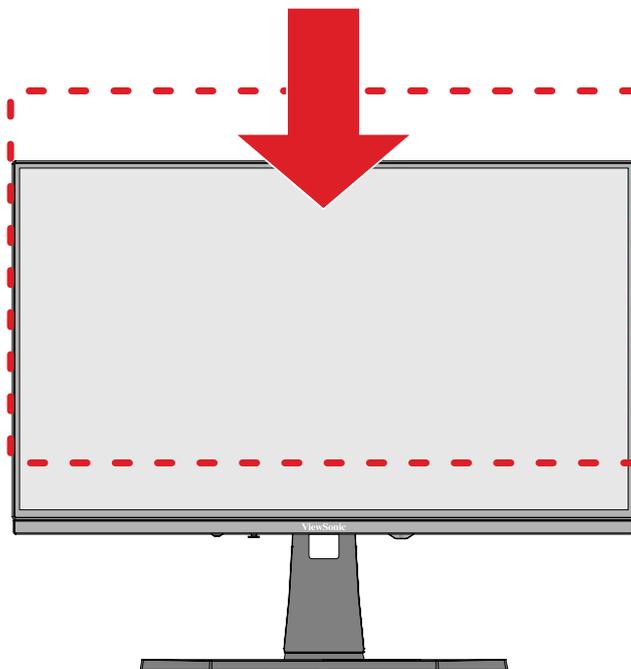
Utilisation du moniteur

Réglage de l'angle de vision

Pour une visualisation optimale, vous pouvez régler l'angle de visualisation à l'aide d'une des méthodes suivantes :

Réglage de la hauteur

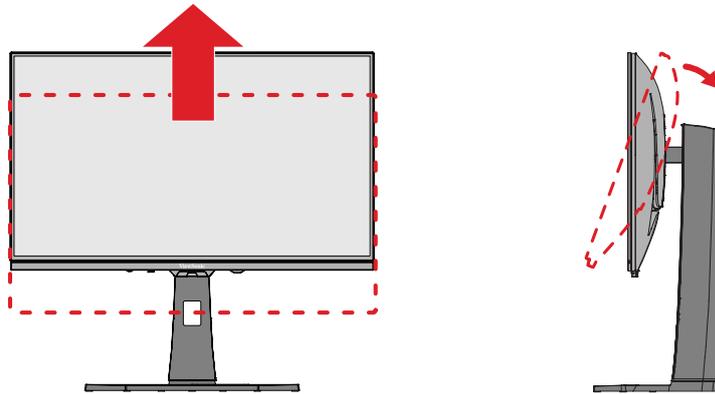
Abaissez ou élevez le moniteur à la hauteur souhaitée (de 0 à 120 mm).



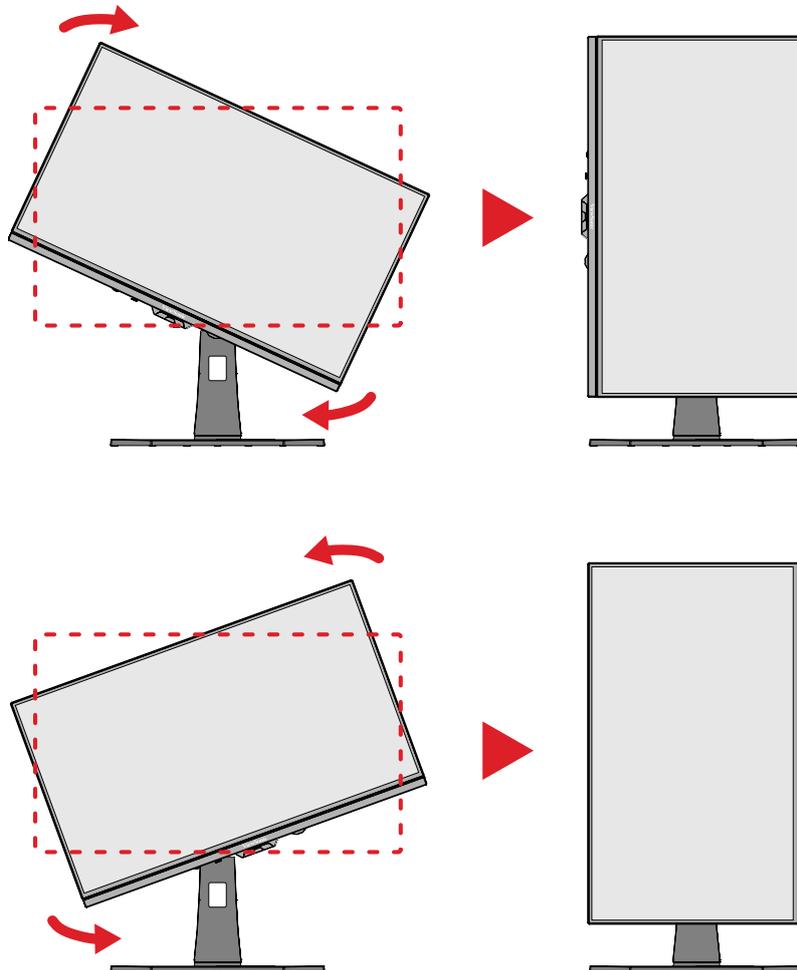
REMARQUE : Lors du réglage, enfoncez fermement le long du chemin de réglage en tenant le moniteur à deux mains sur le côté.

Réglage de l'orientation de l'écran (pivot du moniteur)

1. Réglez la hauteur du moniteur à la position la plus haute. Puis inclinez le moniteur vers l'arrière jusqu'à la position la plus inclinée.



2. Faites pivoter le moniteur de 90° dans le sens horaire ou anti-horaire de l'orientation paysage à l'orientation portrait.

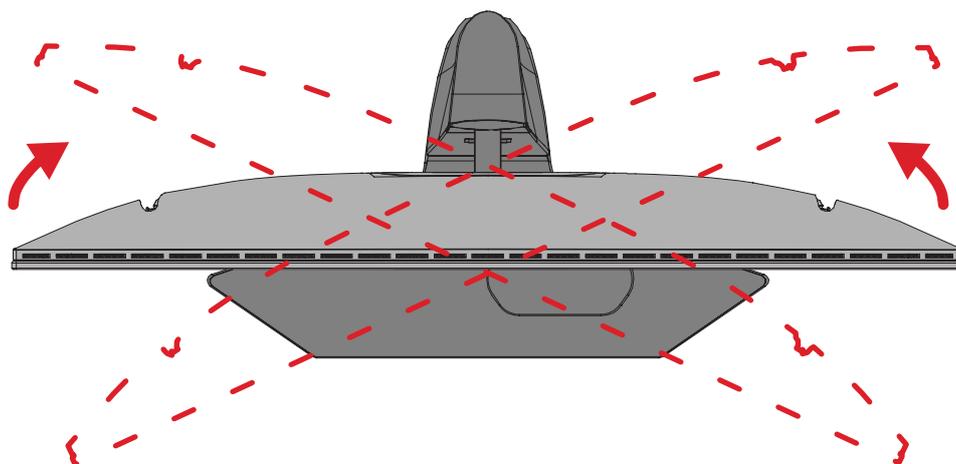


REMARQUE :

- Pour tourner l'image de l'écran, modifiez manuellement les paramètres d'orientation de l'affichage du système.
- Lors du réglage, assurez-vous de tenir fermement les deux côtés de votre moniteur à deux mains.

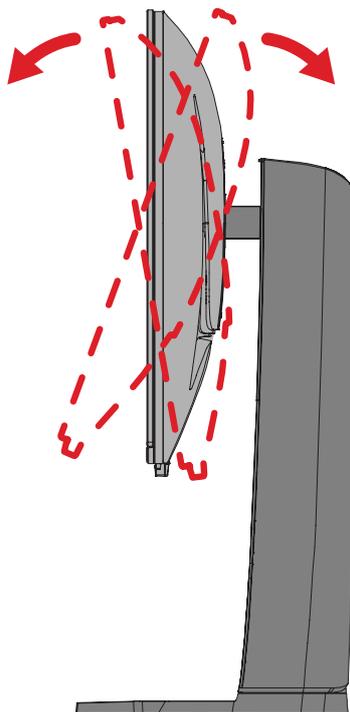
Réglage de l'angle de pivotement

Faites pivoter le moniteur vers la gauche ou la droite jusqu'à l'angle de vue souhaité ($\pm 20^\circ$).



Réglage de l'angle d'inclinaison

Inclinez le moniteur vers l'avant ou l'arrière jusqu'à l'angle de vue souhaité (de -5° à 20°).

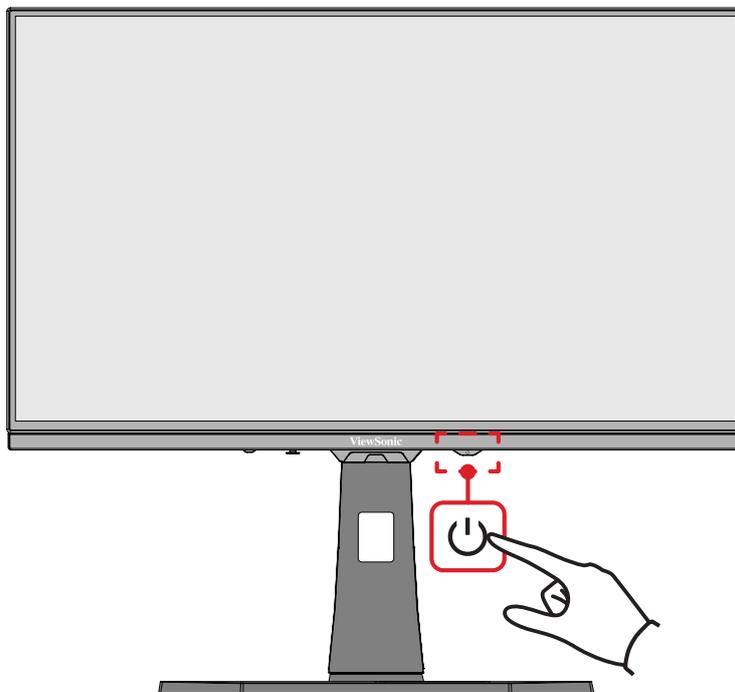


REMARQUE : Lors du réglage, tenez fermement le support avec une main tout en inclinant le moniteur vers l'avant ou l'arrière avec l'autre main.

Allumer et éteindre l'appareil

1. Branchez le cordon d'alimentation raccordé sur une prise de courant.
2. Appuyez sur l'**interrupteur** pour allumer le moniteur.
3. Pour éteindre le moniteur, appuyez à nouveau sur l'**interrupteur**.

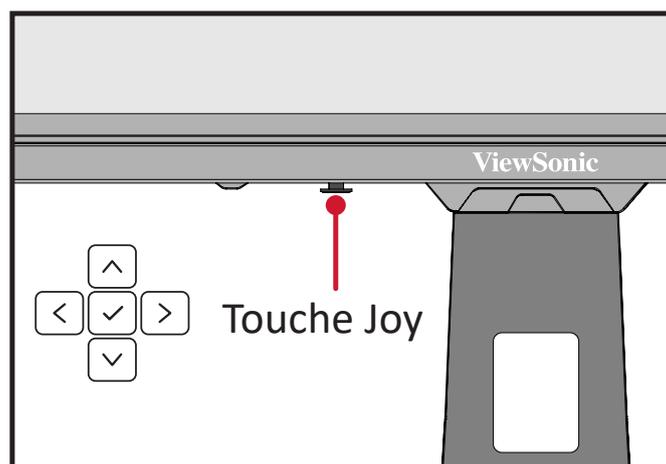
REMARQUE : Si le menu OSD est toujours affiché sur l'écran, appuyez sur le bouton **Alimentation** et maintenez-le enfoncé pendant trois (3) secondes pour éteindre l'appareil.



REMARQUE : Le moniteur continue à consommer du courant tant que le cordon d'alimentation est branché sur la prise de courant. Si le moniteur n'est pas utilisé pendant une longue période, veuillez débrancher le cordon d'alimentation de la prise de courant.

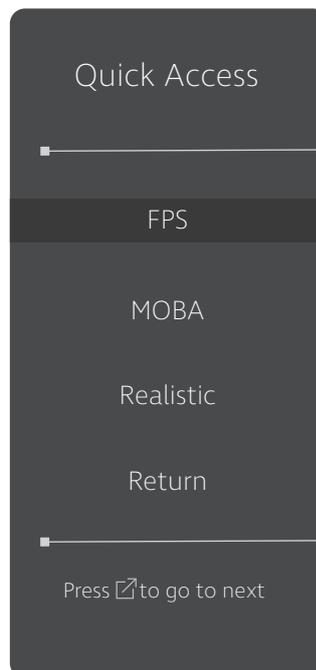
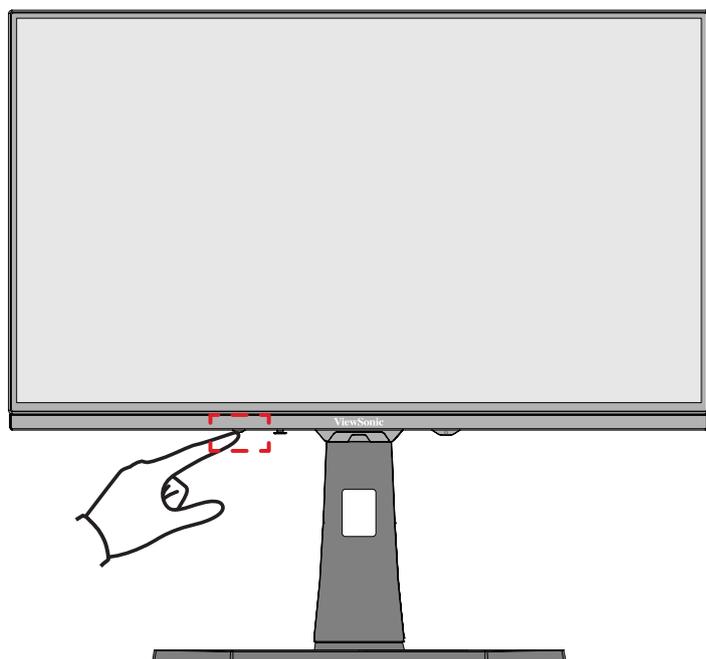
Utilisation de la touche Joy

Utilisez la **touche Joy** pour accéder au menu d'accès rapide, activer les touches de raccourci, naviguer dans le menu sur écran (OSD) et modifier les paramètres.



Menu Quick Access (Accès rapide)

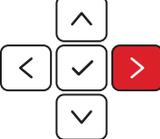
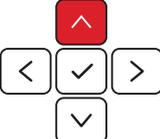
Appuyez sur la **Touche de menu d'accès rapide** pour activer le menu d'accès rapide, qui permet de lancer rapidement certaines fonctions et d'accéder à certains modes. Pour en savoir plus, consultez page 53.



Touches de raccourcis

Lorsque le menu d'affichage à l'écran (OSD) est désactivé, vous pouvez accéder rapidement à des fonctions spéciales à l'aide des touches du panneau de commandes.

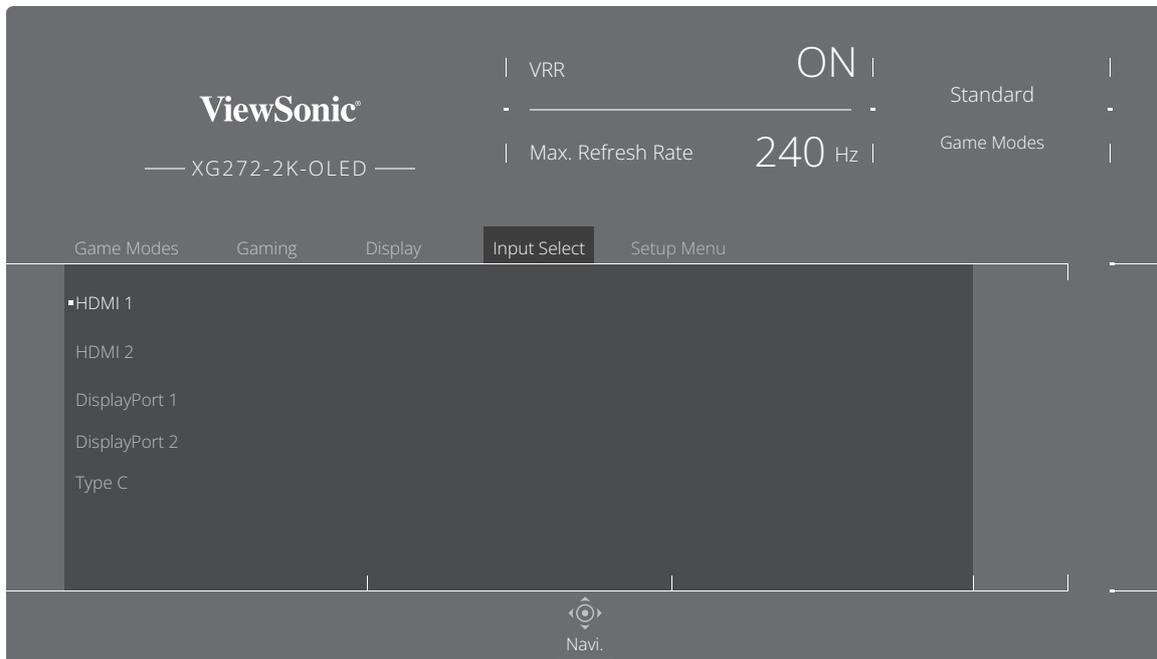
Clé	Description
	<p>Déplacez et Maintenez la touche Joy  5 secondes pour verrouiller/déverrouiller le menu OSD.</p> <p>Lorsque le menu apparaît à l'écran, continuez à appuyer sur les deux touches pendant 10 secondes pour verrouiller/déverrouiller le menu OSD.</p> <div data-bbox="657 663 1139 927"></div> <p>Si le menu OSD est verrouillé, le message ci-dessous apparaît à l'écran :</p> <div data-bbox="657 1064 1139 1339"></div>

Clé	Description
	<p>Déplacez et Maintenez la touche Joy  5 secondes pour verrouiller/déverrouiller le bouton interrupteur.</p> <p>Lorsque le menu apparaît à l'écran, continuez à appuyer sur les deux touches pendant 10 secondes pour déverrouiller/verrouiller l'interrupteur.</p> <div data-bbox="657 452 1142 716" style="border: 1px solid black; background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Locking Power Button</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #ccc; margin: 5px 0;"/> <div style="width: 100px; height: 15px; background: linear-gradient(to right, #fff 50%, #ccc 50%); margin: 0 auto;"></div> <p>Press and hold for 10s to lock Power</p> </div> <p>Si l'interrupteur est verrouillé, le message ci-dessous apparaît à l'écran :</p> <div data-bbox="657 851 1142 1124" style="border: 1px solid black; background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlock</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #ccc; margin: 5px 0;"/> <p>Power Button Locked</p> </div>
	<p>Déplacez et Maintenez la touche Joy  5 secondes pour afficher/masquer l'écran de démarrage lorsque l'appareil est mis sous tension.</p> <div data-bbox="657 1317 1142 1585" style="border: 1px solid black; background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Boot Up Screen On/Off</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #ccc; margin: 5px 0;"/> <p>Off</p> <p>Press to Turn On</p> </div>

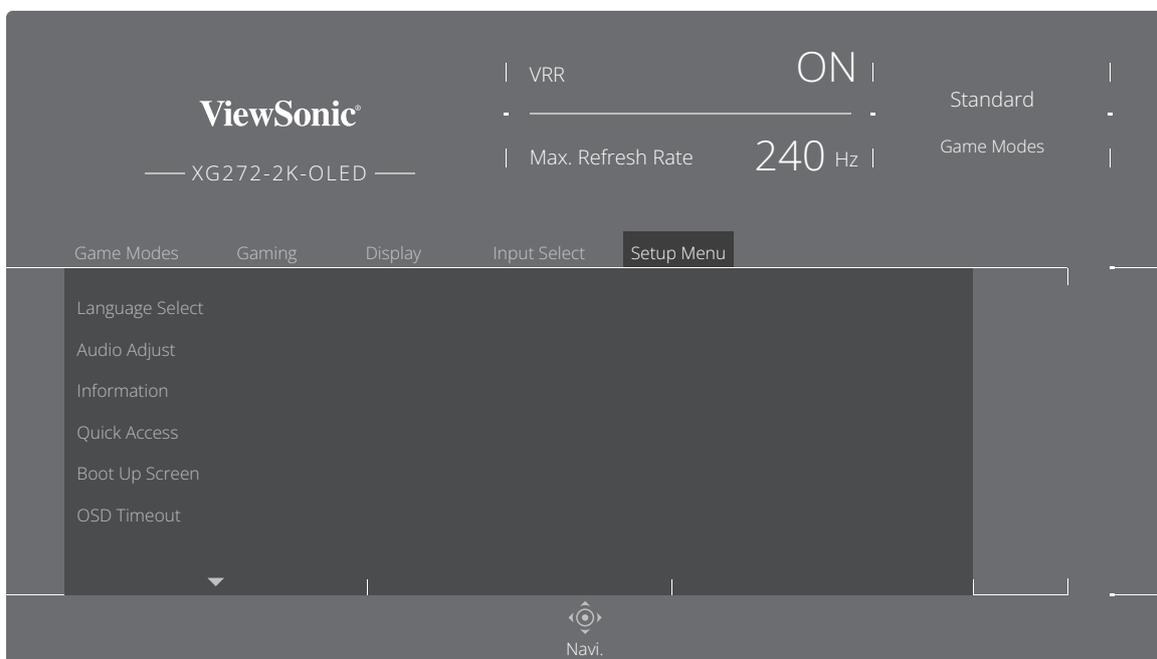
Configuration des paramètres

Opérations générales

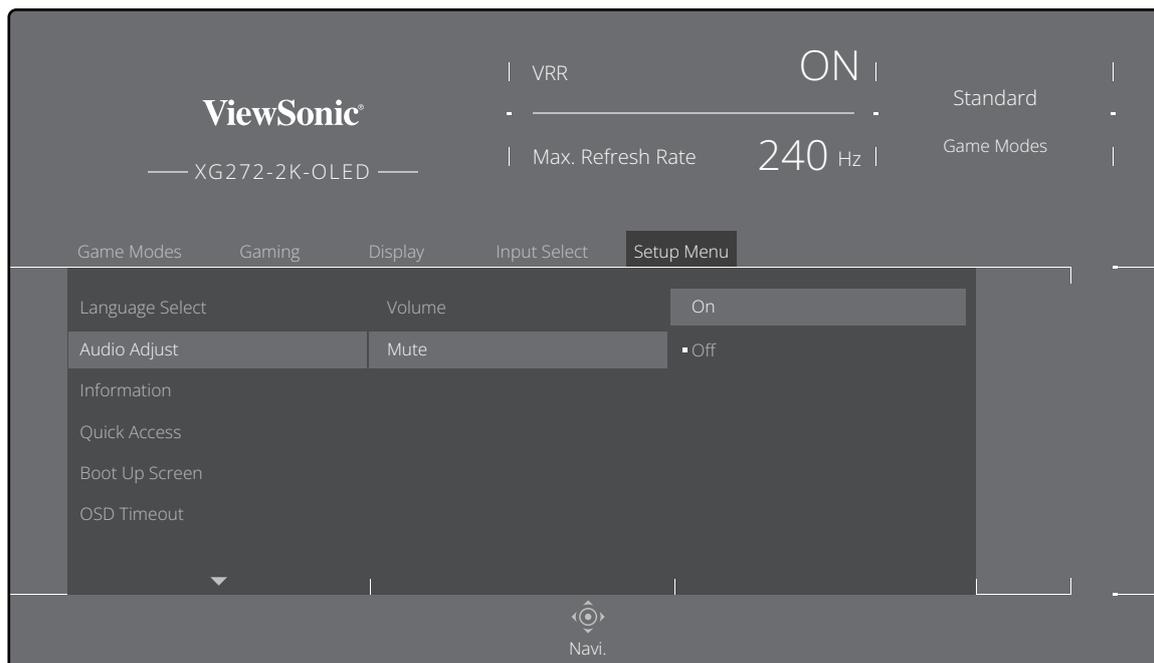
1. Appuyez sur la **Joy Key (touche Joy)** /// ou déplacez-la pour activer le menu de l'affichage à l'écran (OSD).



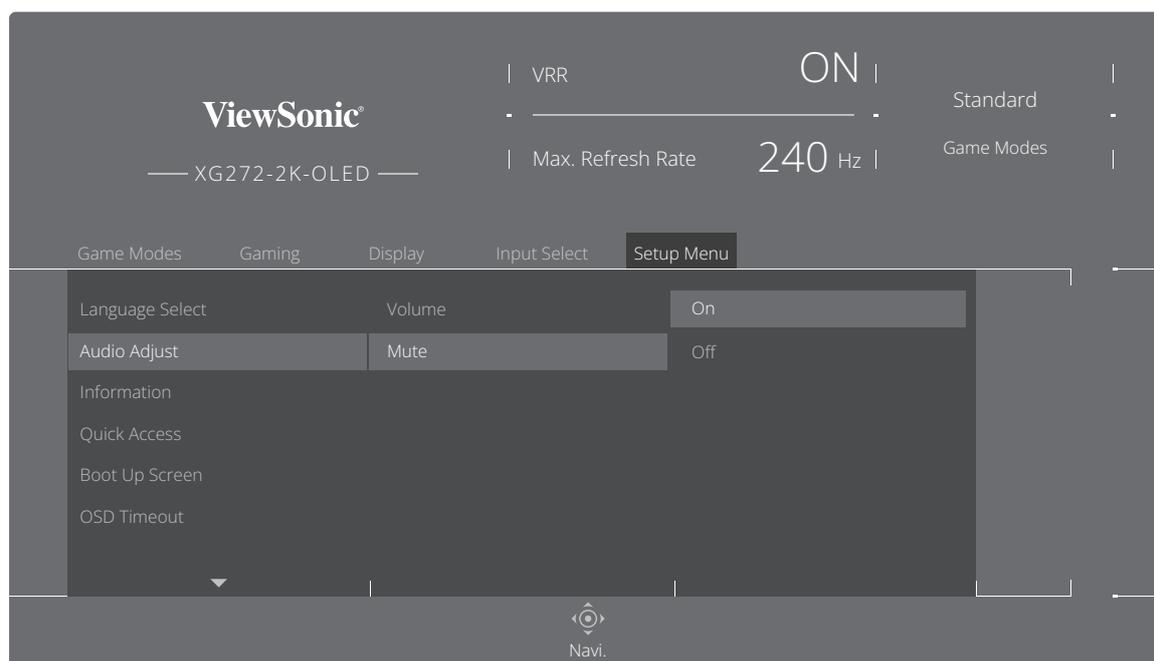
2. Déplacez la **touche Joy** ou pour sélectionner le menu principal. Puis déplacez la **touche Joy** pour accéder au menu sélectionné.



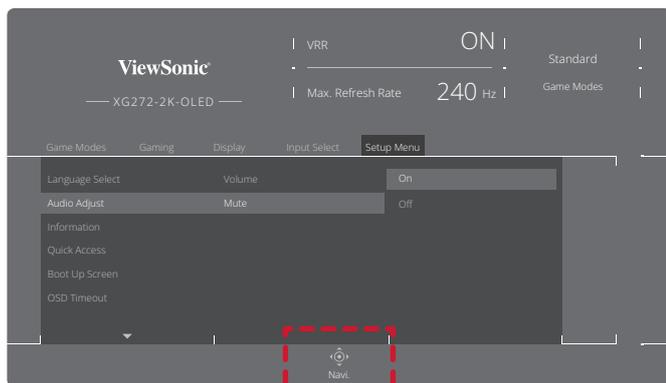
3. Déplacez la **touche Joy**  ou  pour sélectionner l'option de menu souhaitée. Puis déplacez la **touche Joy**  pour accéder au sous-menu.



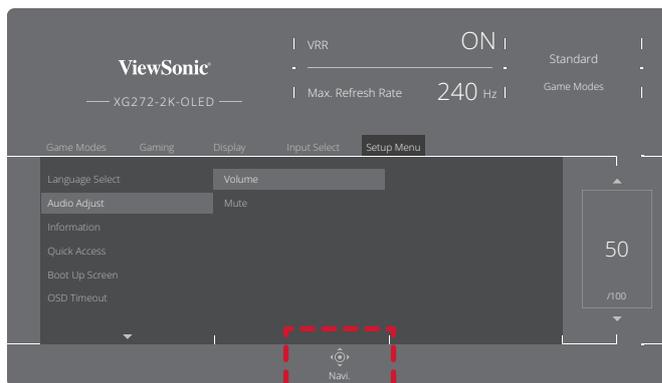
4. Déplacez la **touche Joy**  ou  pour régler/sélectionner le paramètre. Puis appuyez sur la **touche Joy**  pour confirmer.



REMARQUE : Certains réglages d'options du menu ne requièrent pas que l'utilisateur appuie sur la **touche Joy**  pour confirmer la sélection.



Guide des touches



Guide des touches

5. Appuyez sur la **touche Joy**  pour retourner au menu précédent.

Arborescence du menu à l'écran (OSD)

Menu principal	Sous-menu	Option de menu	
Game Modes	Standard		
	Custom 1	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	Custom 2	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	FPS		
	MOBA		
Realistic			
Vibrant			
Console			
Gaming	VRR (Variable Refresh Rate)	On	
		Off	
	BFI	On	
		Off	
	BFI Minimum Hz	(+/-, 48~120)/1	
	BFI Strength	(+/-, 50~100)/10	
	HDR	DisplayHDR	
		CinematicHDR	
GameplayHDR			
Off			

Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
Gaming	Crosshair	Type A	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type B	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type C	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
	Off			
	Gaming RGB	Single	Red	
			Dark Green	
			Blue	
			ICE Blue	
			Auto	
		Breathing	Red	
			Dark Green	
			Blue	
			ICE Blue	
Auto				
Off				

Menu principal	Sous-menu	Option de menu			
Display	Brightness	(-/+, 0~100)/1			
	Contrast	(-/+, 0~100)/1			
	Blue Light Filter	(-/+, 0~100)/1			
	Sharpness	(-/+, 0~100)/1			
	ViewScale	Full			
		Aspect			
		1:1			
		19" (4:3)			
		19"W (16:10)	(-/+, 0~100)/10		
		21.5" (16:9)	(-/+, 0~100)/10		
		22"W (16:10)			
		23.6"W (16:9)			
		24"W (16:9)			
	Color Temperature	sRGB			
		Bluish			
		Cool			
		Native			
		Warm			
		Full Color Control	Red	(-/+, 0~100)/1	
			Green	(-/+, 0~100)/1	
	Blue		(-/+, 0~100)/1		
	Color Adjust	Color Space	Auto		
			RGB Mode		
YUV Mode					
Color Range		Auto			
		Full Range			
		Limited Range			
Color Saturation		(-/+, 0~100)/1			
Black Stabilization		(-/+, 0~22)/1			
Input Select	HDMI 1				
	HDMI 2				
	DisplayPort 1				
	DisplayPort 2				
	Type C				

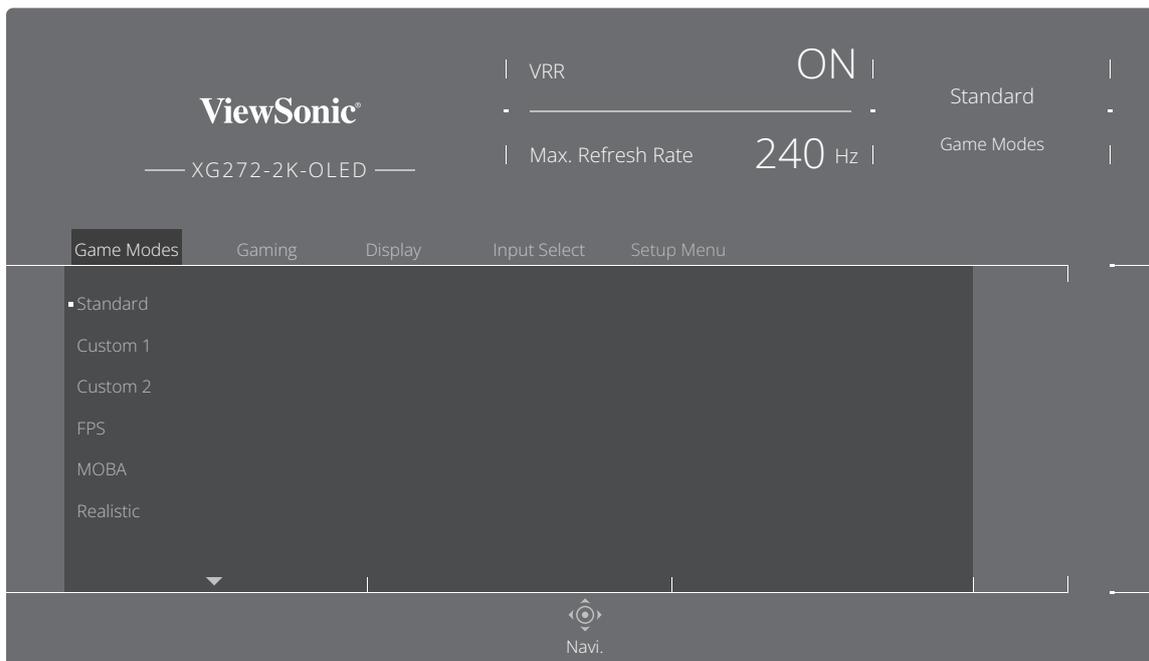
Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
Setup Menu	Language Select	English		
		Français		
		Deutsch		
		Español		
		Italiano		
		Suomi		
		Русский		
		Türkçe		
		日本語		
		한국어		
		繁體中文		
		简体中文		
		Česká		
		Svenska		
	Tiếng Việt			
	Audio Adjust	Volume	(-/+ , 0~100)/1	
		Mute	On	
			Off	
	Information			
	Quick Access	FPS	On/Off	
		MOBA	On/Off	
		Realistic	On/Off	
		Vibrant	On/Off	
		Console	On/Off	
		Custom 1	On/Off	
		Custom 2	On/Off	
	Boot Up Screen	On		
Off				

Menu principal	Sous-menu	Option de menu
Setup Menu	OSD Timeout	5/15/30/60
	OSD Background	On
		Off
	OSD Pivot	On
		Off
	Power Indicator	On
		Off
	Auto Power Off	On
		Off
	Sleep	30 minutes
		45 minutes
		60 minutes
		120 minutes
		Off
	ECO Mode	Standard
		Optimize
		Conserve
		Energy Saving
	DDC/CI	On
		Off
HDMI 2.0	On	
	Off	
DisplayPort 1.2	On	
	Off	
Standby Charger	On	
	Off	
Memory Recall		

Options de menu

Game Modes (Modes de jeu)

1. Appuyez sur la **Joy Key (touche Joy)** /// ou déplacez-la pour activer le menu de l'affichage à l'écran (OSD).
2. Déplacez la **touche Joy** ou pour sélectionner **Game Modes (Modes de jeu)**. Puis déplacez la **touche Joy** pour accéder au menu **Game Modes (Modes de jeu)**.

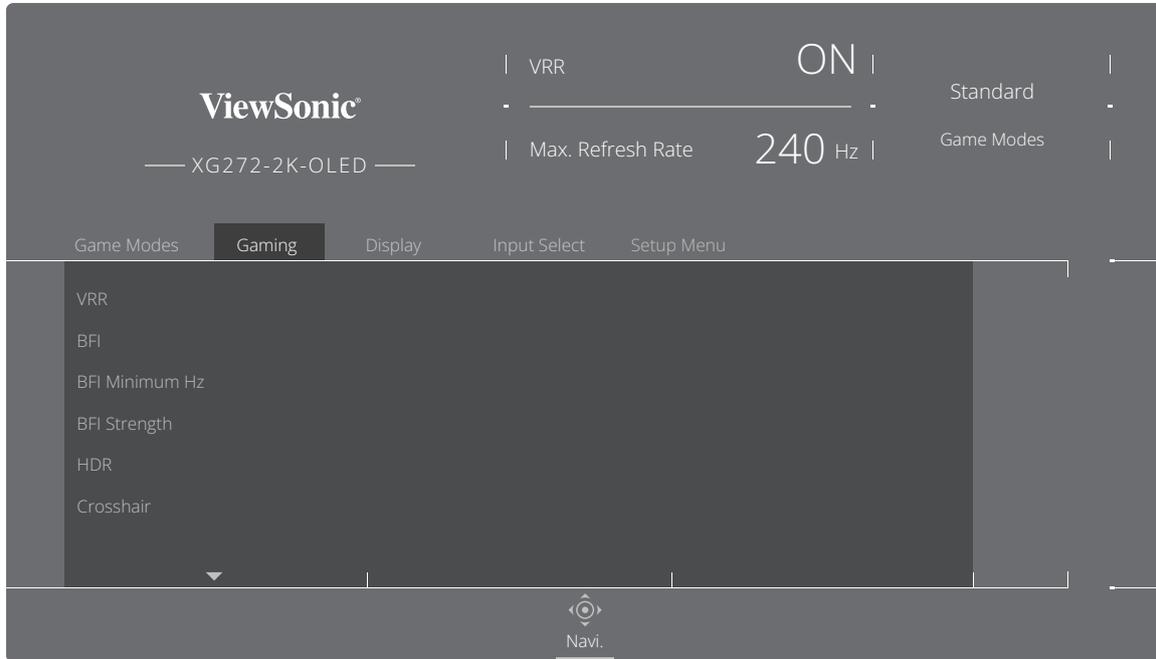


3. Déplacez la **touche Joy** ou pour sélectionner le paramètre. Puis appuyez sur la **touche Joy** pour confirmer la sélection.

Option de menu	Description
Standard	Sélectionnez cette option pour une utilisation générale.
Custom 1/2 (Personnalisé 1/2)	Deux paramètres « Custom » (Personnalisé) personnalisables permettent de s'adapter aux préférences individuelles et à chaque type de jeu sur le marché.
FPS	Idéal pour les jeux de tir à la première personne.
MOBA	Sélectionnez cette option pour les jeux Multiplayer Online Battle Arena (Arène de bataille en ligne multijoueur).
Realistic (Réaliste)	Représentation des couleurs plus vraie que nature.
Vibrant (Vibrant)	Couleurs luxuriantes et saturées.
Console (console)	Précision des couleurs adaptée à l'utilisation d'une console.

Gaming (Jeux)

1. Appuyez sur la **Joy Key (touche Joy)** /// ou déplacez-la pour activer le menu de l'affichage à l'écran (OSD).
2. Déplacez la **touche Joy** ou pour sélectionner **Gaming (Jeux)**. Puis déplacez la **touche Joy** pour accéder au menu **Gaming (Jeux)**.



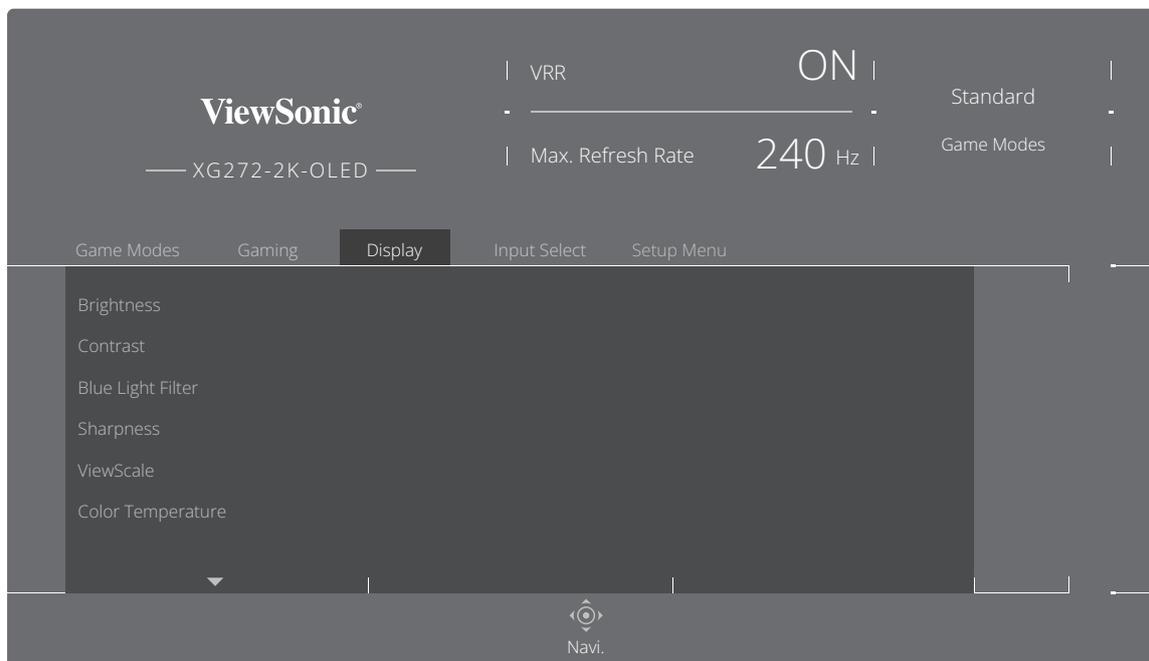
3. Déplacez la **touche Joy** ou pour sélectionner le paramètre. Puis appuyez sur la **touche Joy** pour confirmer la sélection.

Option de menu	Description
Variable Refresh Rate (VRR) (Taux de rafraîchissement variable (VRR))	Élimine les saccades et les déchirures de l'écran.
BFI	La fonction Insertion de cadre noir (BFI), lorsqu'elle est activée, réduit le flou persistant qui peut apparaître derrière les objets se déplaçant rapidement sur l'écran.
BFI Minimum Hz (BFI minimum Hz)	Définit le taux de rafraîchissement minimum de la fonction BFI.
BFI Strength (Intensité BFI)	Définit l'intensité de la fonction BFI, en ajustant la longueur de la trame noire.

Option de menu	Description								
HDR	<p>Réduit le contraste général d'une scène spécifique pour que les détails dans les zones claires et les ombres soient mieux visibles.</p> <table border="1" data-bbox="461 342 1417 645"> <thead> <tr> <th data-bbox="461 342 762 398">Option</th> <th data-bbox="762 342 1417 398">Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="461 398 762 539">DisplayHDR</td> <td data-bbox="762 398 1417 539">Passe la certification AMD FreeSync Premium Pro et la certification VESA DisplayHDR 1400.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="461 539 762 595">CinematicHDR</td> <td data-bbox="762 539 1417 595">Réglages HDR idéal pour les films.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="461 595 762 645">GameplayHDR</td> <td data-bbox="762 595 1417 645">Réglages HDR idéal pour les jeux.</td> </tr> </tbody> </table> <p>REMARQUE :</p> <ul data-bbox="563 734 1394 1120" style="list-style-type: none"> • Lorsque la fonction DisplayHDR est activée, vous ne pouvez pas régler la luminosité. La luminosité dépend du contenu HDR. • Vous pouvez ajuster la luminosité sur CinematicHDR et GameplayHDR. • Lorsque vous utilisez HDR, assurez-vous que Windows HDR est activé et que le contenu est compatible avec HDR. 	Option	Description	DisplayHDR	Passe la certification AMD FreeSync Premium Pro et la certification VESA DisplayHDR 1400.	CinematicHDR	Réglages HDR idéal pour les films.	GameplayHDR	Réglages HDR idéal pour les jeux.
Option	Description								
DisplayHDR	Passe la certification AMD FreeSync Premium Pro et la certification VESA DisplayHDR 1400.								
CinematicHDR	Réglages HDR idéal pour les films.								
GameplayHDR	Réglages HDR idéal pour les jeux.								
Crosshair (Viseur)	Visez plus clairement et plus rapidement pendant les jeux FPS avec la superposition à l'écran. Pour plus d'informations, consultez la page 54.								
Gaming RGB (RVB de jeu)	Contrôle l'éclairage RVB du moniteur. Lorsque cela est activé, ou après une réinitialisation, le mode Breathing (Respiration) est activé par défaut.								

Display (Écran)

1. Appuyez sur la **Joy Key (touche Joy)** /// ou déplacez-la pour activer le menu de l'affichage à l'écran (OSD).
2. Déplacez la **touche Joy** ou pour sélectionner **Display (Affichage)**. Puis déplacez la **touche Joy** pour accéder au menu **Display (Affichage)**.



3. Déplacez la **touche Joy** ou pour sélectionner l'option de menu. Puis déplacez la **touche Joy** pour accéder à son sous-menu.
4. Déplacez la **touche Joy** ou pour régler/sélectionner le paramètre. Puis appuyez sur la **touche Joy** pour confirmer (le cas échéant).

REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent comprendre un autre sous-menu. Pour accéder au sous-menu correspondant, appuyez sur la **touche Joy** .

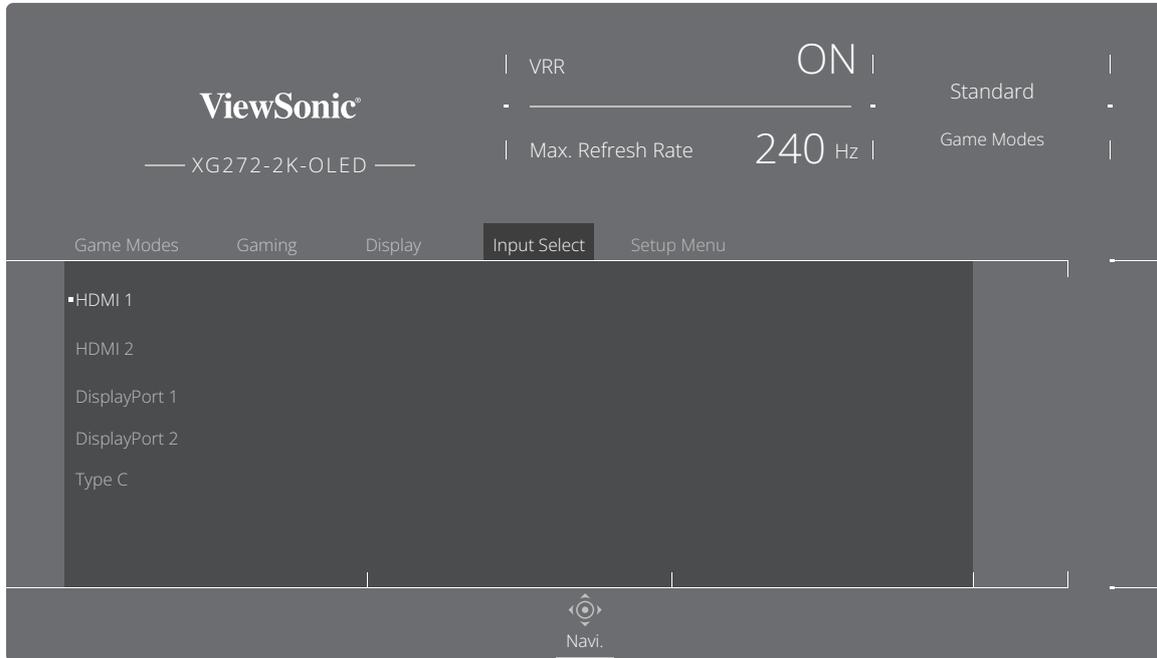
Option de menu	Description
Brightness (Luminosité)	Règle les niveaux de noir de l'arrière-plan de l'image à l'écran.
Contrast (Contraste)	Ajuste le degré de différence entre les parties les plus sombres et les plus claires de l'image et change la quantité de noir et de blanc dans l'image.
Blue Light Filter (Filtre lumière bleue)	Règle le filtre qui bloque la lumière bleue à énergie élevée pour une expérience de visualisation plus confortable.
Sharpness (Netteté)	Règle la qualité d'image du moniteur.
ViewScale	Les joueurs ont la possibilité de régler la taille d'affichage de l'image sur le moniteur.

Option de menu	Description														
Color Temperature (Température de couleur)	Sélectionnez le réglage de température de couleur.														
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="513 241 815 300">Option</th> <th data-bbox="815 241 1452 300">Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="513 300 815 398">sRGB</td> <td data-bbox="815 300 1452 398">Gamme de couleurs précise et gamma de la norme sRGB.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="513 398 815 497">Bluish (Bleuâtre)</td> <td data-bbox="815 398 1452 497">Règle la température de couleur sur 9 300K.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="513 497 815 595">Cool (Froid)</td> <td data-bbox="815 497 1452 595">Règle la température de couleur sur 7 500K.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="513 595 815 739">Native</td> <td data-bbox="815 595 1452 739">Température de couleur par défaut. Recommandé pour une utilisation régulière.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="513 739 815 837">Warm (Chaude)</td> <td data-bbox="815 739 1452 837">Règle la température de couleur sur 5 000K.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="513 837 815 983">Full Color Control (Contrôle total de la couleur)</td> <td data-bbox="815 837 1452 983">Règle les valeurs de rouge, vert et bleu comme souhaité.</td> </tr> </tbody> </table>	Option	Description	sRGB	Gamme de couleurs précise et gamma de la norme sRGB.	Bluish (Bleuâtre)	Règle la température de couleur sur 9 300K.	Cool (Froid)	Règle la température de couleur sur 7 500K.	Native	Température de couleur par défaut. Recommandé pour une utilisation régulière.	Warm (Chaude)	Règle la température de couleur sur 5 000K.	Full Color Control (Contrôle total de la couleur)	Règle les valeurs de rouge, vert et bleu comme souhaité.
	Option	Description													
	sRGB	Gamme de couleurs précise et gamma de la norme sRGB.													
	Bluish (Bleuâtre)	Règle la température de couleur sur 9 300K.													
	Cool (Froid)	Règle la température de couleur sur 7 500K.													
	Native	Température de couleur par défaut. Recommandé pour une utilisation régulière.													
Warm (Chaude)	Règle la température de couleur sur 5 000K.														
Full Color Control (Contrôle total de la couleur)	Règle les valeurs de rouge, vert et bleu comme souhaité.														

Option de menu	Description								
<p style="text-align: center;">Color Adjust (Couleur Réglage)</p>	<p><u>Color Space (Espace de couleur)</u></p> <p>Choisissez l'espace colorimétrique à utiliser pour la sortie des couleurs.</p> <table border="1" data-bbox="515 356 1441 689"> <thead> <tr> <th data-bbox="515 356 815 409">Option</th> <th data-bbox="815 356 1441 409">Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="515 409 815 501">Auto</td> <td data-bbox="815 409 1441 501">Détection automatique de l'espace colorimétrique du signal d'entrée.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="515 501 815 593">RGB Mode (Mode RVB)</td> <td data-bbox="815 501 1441 593">Définit le format de la couleur du signal d'entrée sur RVB.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="515 593 815 689">YUV Mode (Mode YUV)</td> <td data-bbox="815 593 1441 689">Définit la couleur du signal d'entrée sur YUV.</td> </tr> </tbody> </table>	Option	Description	Auto	Détection automatique de l'espace colorimétrique du signal d'entrée.	RGB Mode (Mode RVB)	Définit le format de la couleur du signal d'entrée sur RVB.	YUV Mode (Mode YUV)	Définit la couleur du signal d'entrée sur YUV.
	Option	Description							
	Auto	Détection automatique de l'espace colorimétrique du signal d'entrée.							
	RGB Mode (Mode RVB)	Définit le format de la couleur du signal d'entrée sur RVB.							
	YUV Mode (Mode YUV)	Définit la couleur du signal d'entrée sur YUV.							
	<p><u>Color range (Plage de couleur)</u></p> <p>Le moniteur peut détecter la plage de couleur du signal d'entrée automatiquement. Vous pouvez modifier manuellement les options de plage de couleur pour les adapter à la plage de couleur correcte si les couleurs ne s'affichent pas correctement.</p> <table border="1" data-bbox="515 1028 1441 1375"> <thead> <tr> <th data-bbox="515 1028 836 1081">Option</th> <th data-bbox="836 1028 1441 1081">Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="515 1081 836 1173">Auto</td> <td data-bbox="836 1081 1441 1173">Reconnaît automatiquement le format couleur et les niveaux de noir et blanc.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="515 1173 836 1265">Full Range (Gamme complète)</td> <td data-bbox="836 1173 1441 1265">Les niveaux noir et blanc sont pleins (0~255).</td> </tr> <tr> <td data-bbox="515 1265 836 1375">Limited Range (Plage limitée)</td> <td data-bbox="836 1265 1441 1375">Les niveaux noir et blanc sont limités (16~235).</td> </tr> </tbody> </table>	Option	Description	Auto	Reconnaît automatiquement le format couleur et les niveaux de noir et blanc.	Full Range (Gamme complète)	Les niveaux noir et blanc sont pleins (0~255).	Limited Range (Plage limitée)	Les niveaux noir et blanc sont limités (16~235).
Option	Description								
Auto	Reconnaît automatiquement le format couleur et les niveaux de noir et blanc.								
Full Range (Gamme complète)	Les niveaux noir et blanc sont pleins (0~255).								
Limited Range (Plage limitée)	Les niveaux noir et blanc sont limités (16~235).								
<p><u>Color Saturation</u></p> <p>Règle la profondeur de couleur de chaque couleur (rouge, vert, bleu, cyan, magenta et jaune).</p>									
<p><u>Black Stabilization (Stabilisation Noir)</u></p> <p>La Stabilisation Noir de ViewSonic procure une visibilité et des détails accrus en éclaircissant les scènes sombres.</p>									

Input Select (Entrée)

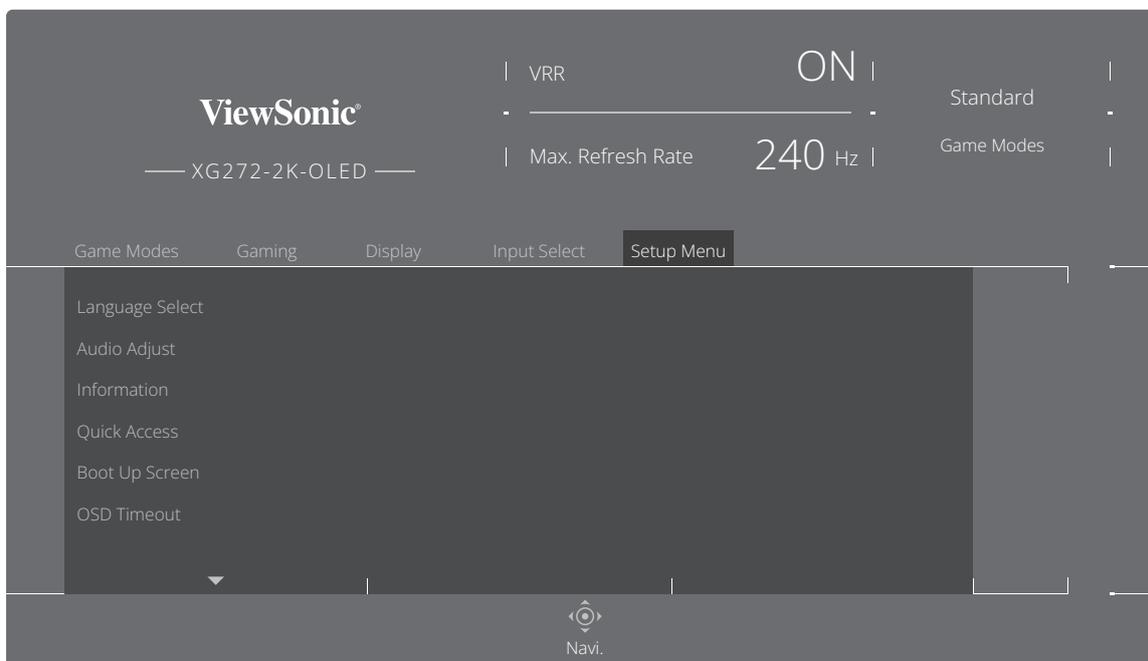
1. Appuyez sur la **Joy Key (touche Joy)** /// ou déplacez-la pour activer le menu de l'affichage à l'écran (OSD).
2. Déplacez la **touche Joy** ou pour sélectionner le menu **Input Select (Sélection de l'entrée)**. Puis déplacez la **touche Joy** pour accéder au menu **Input Select (Sélection de l'entrée)**.



3. Déplacez la **touche Joy** ou pour sélectionner la source d'entrée souhaitée. Puis appuyez sur la **touche Joy** pour confirmer la sélection.

Setup Menu (Configuration)

1. Appuyez sur la **Joy Key (touche Joy)** /// ou déplacez-la pour activer le menu de l'affichage à l'écran (OSD).
2. Déplacez la **touche Joy** ou pour sélectionner le **Setup Menu (Configuration)**. Puis déplacez la **touche Joy** pour accéder au **Setup Menu (Configuration)**.



3. Déplacez la **touche Joy** ou pour sélectionner l'option de menu. Puis déplacez la **touche Joy** pour accéder à son sous-menu.
4. Déplacez la **touche Joy** ou pour régler/sélectionner le paramètre. Puis appuyez sur la **touche Joy** pour confirmer (le cas échéant).

REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent comprendre un autre sous-menu. Pour accéder au sous-menu correspondant, appuyez sur la **touche Joy** .

Option de menu	Description
Language Select (Sélection de la langue)	Sélectionnez une langue disponible pour le menu OSD.
Audio Adjust (Réglage audio)	Ajuste le niveau du volume.
Information (Informations)	Affiche les informations sur le moniteur.
Quick Access (Accès rapide)	Sélectionnez les options présentes dans le menu Quick Access (Accès rapide).

Option de menu	Description
Boot Up Screen (Écran de démarrage)	Règle l'écran de démarrage sur Activé ou Désactivé.
OSD Timeout (Interruption OSD)	Réglez la durée pendant laquelle le menu OSD reste à l'écran.
OSD Background (Arrière-plan OSD)	Affiche/Masque l'arrière-plan de l'OSD lorsque le menu OSD apparaît à l'écran.
OSD Pivot (Pivot OSD)	Pour configurer l'orientation utilisée pour les menus affichés à l'écran.
Power Indicator (Voyant alim.)	Positionnez l'indicateur d'alimentation sur Marche ou Arrêt. Si le paramètre est réglé sur On (Marche), l'indicateur d'alimentation s'illumine en bleu lorsque l'appareil est allumé.
Auto Power Off (Arrêt Auto)	Activez cette option pour permettre au moniteur de s'éteindre automatiquement après un certain temps.
Sleep (Sommeil)	Règle le temps d'inactivité avant le passage du moniteur en <i>mode Veille</i> .
ECO Mode (Mode ECO)	<p>Choisissez entre différents modes, en fonction de la consommation électrique.</p> <p>REMARQUE : Le mode d'économie d'énergie est activé par défaut. Une fois qu'il a été désactivé, le niveau de luminosité pourra être réglé au maximum.</p>
DDC/CI	Activez cette option pour permettre le contrôle du moniteur via la carte graphique.
HDMI 2.0	<p>Active la prise en charge de HDMI 2.0.</p> <p>REMARQUE :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si votre moniteur n'affiche aucun signal via le port HDMI 2.1. Veuillez activer HDMI 2.0. Pour activer WQHD avec une fréquence de rafraîchissement élevée, une carte graphique de haute qualité est nécessaire. Pour plus d'informations sur la prise en charge de HDMI 2.1, veuillez contacter le fabricant de votre carte graphique. • HDMI 2.0 : supporte jusqu'à 2560 x 1440 @ 100Hz.

Option de menu	Description
DisplayPort 1.2	<p>Activer la prise en charge de DisplayPort 1.2.</p> <p>REMARQUE :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si votre moniteur n'affiche aucun signal via le port DisplayPort (v. 1.4). Veuillez activer DisplayPort 1.2. Pour activer WQHD avec une fréquence de rafraîchissement élevée, une carte graphique de haute qualité est nécessaire. Pour plus d'informations sur la prise en charge de DisplayPort v. 1.4, veuillez contacter le fabricant de votre carte graphique.
Standby Charger (Chargeur en veille)	Si ce paramètre est activé, l'USB continue à fournir une alimentation même si le moniteur est en mode veille.
Memory Recall (Rappel de la mémoire)	Réinitialise tous les réglages sur les valeurs par défaut.

Fonctionnalités et paramètres avancés

Variable Refresh Rate (VRR)

L'activation de FreeSync™ Premium Pro permet de ne plus avoir des jeux hachés et des jeux cassés avec des mouvements plus fluides et sans artefacts, à pratiquement n'importe quelle fréquence d'images.

Pour activer la fonction FreeSync™ Premium Pro :

1. Appuyez sur la **Joy Key (touche Joy)** /// ou déplacez-la pour activer le menu de l'affichage à l'écran (OSD).
2. Déplacez la **touche Joy** ou pour sélectionner le **Display (Écran)**. Puis déplacez la **touche Joy** pour accéder au menu **Display (Écran)**.
3. Déplacez la **touche Joy** ou pour sélectionner **FreeSync™ Premium Pro**. Puis déplacez la **touche Joy** pour confirmer la sélection.
4. Déplacez la **touche Joy** ou pour sélectionner **On (Activer)** ou **Off (Désactiver)**. Puis appuyez sur la **touche Joy** pour confirmer la sélection.

REMARQUE : Lorsque activé, DisplayHDR s'activera automatiquement.

HDR (High-Dynamic-Range / Plage dynamique élevée)

Réduit le contraste général d'une scène donnée de sorte que les détails dans les hautes lumières et dans les ombres soient visibles.

REMARQUE : Assurez-vous que le paramètre HDR est activé sur votre appareil avant d'activer la fonction HDR sur le moniteur.

Mode	Description
DisplayHDR	Passer la certification AMD FreeSync Premium Pro et la certification VESA DisplayHDR 1400.
CinematicHDR	Réglages HDR idéal pour les films.
GameplayHDR	Réglages HDR idéal pour les jeux.

Pour activer la fonction HDR sur le moniteur :

1. Appuyez sur la **Joy Key (touche Joy)** /// ou déplacez-la pour activer le menu de l'affichage à l'écran (OSD).
2. Déplacez la **touche Joy** ou pour sélectionner le **Display (Écran)**. Puis déplacez la **touche Joy** pour accéder au menu **Display (Écran)**.
3. Déplacez la **touche Joy** ou pour sélectionner **HDR (High-Dynamic-Range / Plage dynamique élevée)**. Puis déplacez la **touche Joy** pour accéder à son sous-menu.
4. Déplacez la **touche Joy** ou pour sélectionner le réglage préféré. Puis appuyez sur la **touche Joy** pour confirmer la sélection.

Pour activer HDR sur Windows :

1. Cliquez avec le bouton droit sur le Bureau puis cliquez avec le bouton gauche sur **Paramètres d'affichage**.
2. Sélectionnez l'écran XG272-2K-OLED et sélectionnez la **Résolution** appropriée.
3. Règle **HDR** sur Activé.

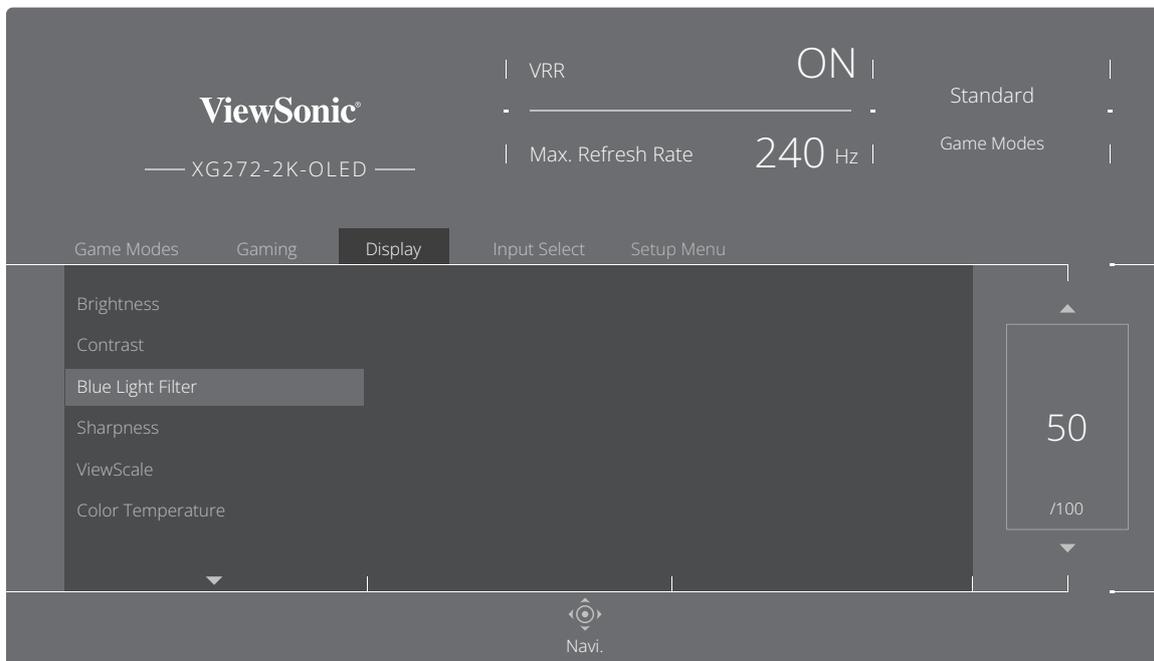
REMARQUE :

- L'écran peut s'assombrir légèrement, cela indique que HDR a été activé.
- Veuillez sélectionner « **Désactivé** » pour la fonction HDR lorsque vous n'avez pas besoin de la fonction d'activation automatique.

Filtre de lumière bleue et Santé oculaire

Blue Light Filter (Filtre de lumière bleue) bloque la lumière bleue à énergie élevée pour une expérience de visualisation plus confortable.

L'activation et la désactivation de Blue Light Filter (Filtre de lumière bleue) peuvent être faites à la volée via la menu **Display (Affichage)**.



Lors de l'utilisation de votre moniteur, veuillez noter les points suivants :

- Regarder des écrans d'ordinateurs pendant des périodes prolongées peut provoquer une irritation et un inconfort oculaires. Pour réduire ces effets, il est conseillé d'effectuer des pauses périodiques, sans visualiser, afin de laisser les yeux se détendre.
- La valeur du filtre de lumière bleue peut être réglée dans le menu **Display (Affichage)**.

Calculer les pauses

Si vous visualisez le moniteur pendant des durées prolongées, il est recommandé de faire des pauses régulières pour arrêter la visualisation. De courtes pauses d'au moins cinq (5) minutes sont recommandées après une (1) à deux (2) heures de visualisation continue.

Faire des pauses plus courtes et plus fréquentes est généralement plus bénéfique que des pauses plus longues et moins fréquentes.

Fatigue liée à la mise au point oculaire (règle des 20-20-20)

Pour réduire la fatigue oculaire liée au fait de fixer continuellement l'écran, éloignez votre regard de l'écran au moins toutes les 20 minutes et fixez un objet lointain (à au moins 6 mètres de distance) pendant au moins 20 secondes.

Regarder des objets distants

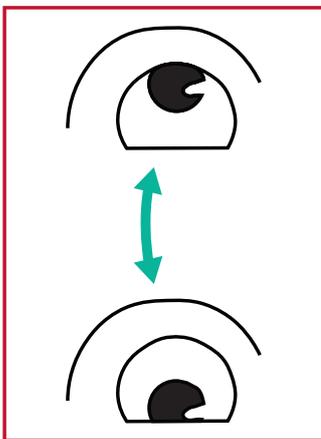
Lorsque vous faites une pause, vous pouvez encore réduire la fatigue et la sécheresse oculaire en fixant des objets éloignés de vous.

Exercices des yeux et du cou

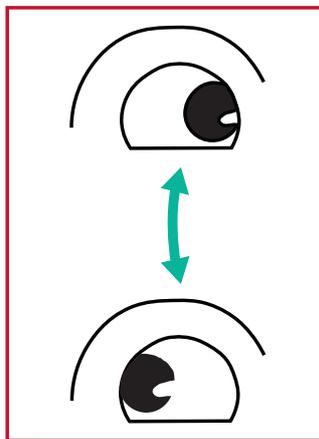
Exercices des yeux

Les exercices des yeux peuvent contribuer à réduire la fatigue oculaire. Roulez lentement vos yeux vers la gauche, la droite, en haut et en bas. Répétez autant de fois que nécessaire.

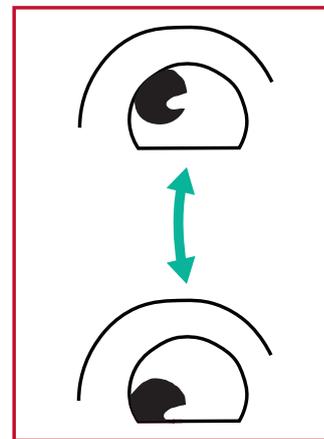
Exercices pour les yeux



(1) Gardez le corps et votre tête droits. Déplacez les yeux vers le haut et regardez le plafond, puis descendez-les jusqu'au sol.



(2) Déplacez vos yeux lentement de gauche à droite pour regarder des objets des deux côtés.



(3) Déplacez les yeux pour regarder des objets en haut à droite puis en bas à gauche. Répétez l'exercice du côté gauche, en haut puis en bas.

Exercices du cou

Les exercices du cou peuvent également contribuer à réduire la fatigue oculaire. Détendez vos bras et laissez-les pendre sur les côtés, penchez-vous légèrement en avant pour étirer le cou, tournez votre tête à droite et à gauche. Répétez autant de fois que nécessaire.

ViewScale

Dans ViewScale, les utilisateurs peuvent ajuster le rapport d'aspect actuel pour l'adapter à des scénarios d'utilisation spécifiques.

REMARQUE : Si les utilisateurs choisissent un mode d'aspect ViewScale qui n'est pas natif, cela peut avoir un impact sur l'expérience de l'utilisateur.

Pour activer ViewScale :

1. Appuyez sur la **Joy Key (touche Joy)** /// ou déplacez-la pour activer le menu de l'affichage à l'écran (OSD).
2. Déplacez la **touche Joy** ou pour sélectionner le **Display (Écran)**. Puis déplacez la **touche Joy** pour accéder au menu **Display (Écran)**.
3. Déplacez la **touche Joy** ou pour sélectionner **ViewScale**. Puis déplacez la **touche Joy** pour accéder à son sous-menu.
4. Déplacez la **touche Joy** ou pour sélectionner le rapport d'aspect préféré. Puis appuyez sur la **touche Joy** pour confirmer la sélection.

Rapport d'aspect	Description
Full (Plein)	Ajuste l'image reçue en la mettant à l'échelle pour remplir l'écran entier, c'est l'entrée préférée par défaut et est idéal pour les images 16:9.
Aspect	L'image reçue est utilisée pour remplir l'écran aussi largement que possible sans distorsion de l'image.
1:1	L'image est affichée sans aucune mise à l'échelle.
19" (4:3)	Simule l'image reçue avec un rapport d'aspect 4:3 et une taille d'affichage de 19".
19"W (16:10)	Simule l'image reçue avec un rapport d'aspect 16:10 et une taille d'affichage de 19"W.
21,5" (16:9)	Simule l'image reçue avec un rapport d'aspect 16:9 et une taille d'affichage de 21,5".
22"W (16:10)	Simule l'image reçue avec un rapport d'aspect 16:10 et une taille d'affichage de 22"W.
23,6"W (16:9)	Simule l'image reçue avec un rapport d'aspect 16:9 et une taille d'affichage de 23,6"W.
24"W (16:9)	Simule l'image reçue avec un rapport d'aspect 16:9 et une taille d'affichage de 24"W.

Quick Access (Accès rapide)

Lance rapidement certaines fonctions et certains modes avec la touche d'accès rapide et le menu. Les utilisateurs peuvent également définir des fonctions ou des modes préférés dans le Menu d'accès rapide via le **menu Configuration** de l'OSD. La fonction/le mode est activé dès que la barre lumineuse est mise sur l'option, et est désactivé dès que la barre lumineuse a été déplacée de l'option.

Dans le Menu d'accès rapide, « Retour » signifie que les utilisateurs peuvent revenir « automatiquement » au mode qui était sélectionné avant d'avoir ouvert le Menu d'accès rapide.

Par exemple, si les utilisateurs avait choisi le mode « Vitesse de console » avant d'ouvrir le Menu d'accès rapide et qu'il y a une option FPS existante dans le Menu d'accès rapide, selon la définition du Menu d'accès rapide, les utilisateurs activeront le mode FPS lorsque la barre lumineuse est mise sur l'option. Ensuite, lorsque la barre lumineuse est mise sur « Retour », le mode est automatiquement changé à « Vitesse de console », qui est le même que le mode avant que l'utilisateur n'ouvre le Menu d'accès rapide.

Pour activer le Menu d'accès rapide :

1. Appuyez sur la **Touche de menu d'accès rapide** pour ouvrir le Menu d'accès rapide.
2. Déplacez la **touche Joy**  ou  pour sélectionner votre préférence.

REMARQUE : Le Menu d'accès rapide disparaît automatiquement après trois secondes.

Pour modifier les options du Menu d'accès rapide :

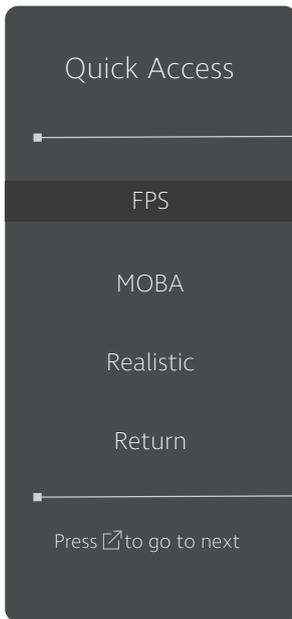
1. Appuyez sur la **Joy Key (touche Joy)** /// ou déplacez-la pour activer le menu de l'affichage à l'écran (OSD).

2. Déplacez la **touche Joy** ou pour sélectionner le **Setup Menu (Configuration)**. Puis déplacez la **touche Joy** pour accéder au **Setup Menu (Configuration)**.

3. Déplacez la **touche Joy** ou pour sélectionner **Quick Access (Accès rapide)**. Puis déplacez la **touche Joy** pour accéder à son sous-menu.

4. Déplacez la **touche Joy** ou pour sélectionner votre préférence. Puis appuyez sur la **touche Joy** pour confirmer la sélection.

REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent comprendre un autre sous-menu. Pour accéder au sous-menu correspondant, appuyez sur la **touche Joy** .



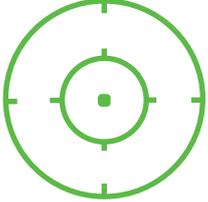
Crosshair (Viseur)

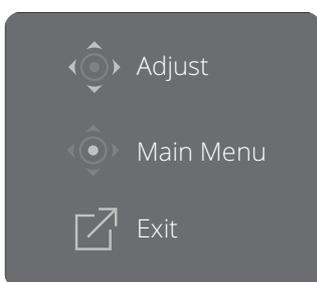
Sélectionnez parmi différents styles et couleurs de viseur à superposer sur votre écran.

Pour activer la fonction Crosshair (Viseur) :

1. Appuyez  sur la **Joy Key (touche Joy)** /// ou déplacez-la pour activer le menu de l'affichage à l'écran (OSD).
2. Déplacez la **touche Joy**  ou  pour sélectionner le **Setup Menu (Configuration)**. Puis déplacez la **touche Joy**  pour accéder au menu **Setup Menu (Configuration)**.
3. Déplacez la **touche Joy**  ou  pour sélectionner **Crosshair (Viseur)**. Puis déplacez la **touche Joy**  pour confirmer la sélection.
4. Déplacez la **touche Joy**  ou  pour sélectionner votre style et votre couleur de viseur préférés. Puis appuyez sur la **touche Joy**  pour confirmer la sélection.

REMARQUE : Une image de prévisualisation du viseur (type et couleur) sera affichée sur le côté droit du menu OSD avant confirmation.

Crosshair (Viseur)	Description
Type A	
Type B	
Type C	



REMARQUE : Cette boîte de message s'affiche avec le viseur, et disparaît automatiquement après trois (3) secondes.

Annexe

Spécifications

Élément	Catégorie	Spécifications
ÉCRAN LCD	Type	OLED, LCD à matrice active 2560 x 1440, pas de pixel 0,2292 mm x 0,2292 mm
	Taille d'affichage	67,3 cm (27" visible)
	Filtre de couleur	Bande verticale RVB
	Surface de verre	Type antireflet (Haze 25%), revêtement durenté (3H)
Signal d'entrée	Synchro vidéo	<u>TMDS digital (100 Ω)</u> DisplayPort (v. 1.4): f_h :15~255 kHz, f_v :48~240 Hz HDMI (v. 2.1): f_h :30~160 kHz, f_v :30~240 Hz Type C: f_h :15~255 kHz, f_v :48~240 Hz
Compatibilité	Ordinateur	jusqu'à 2560 x 1440
	Macintosh	jusqu'à 2560 x 1440

Élément	Catégorie	Spécifications
Résolution ¹	Recommandé	2560 x 1440 @ 240Hz
	Supporté	2560 x 1440 @ 60, 100, 120, 144, 165, 200, 240Hz 2560 x 1080 @ 24, 25, 30, 50, 60Hz 2048 x 1152 @ 60Hz 1920 x 1440 @ 51, 60, 75Hz 1920 x 1200 @ 60, 75Hz 1920 x 1080 @ 24, 25, 30, 50, 60Hz 1680 x 1050 @ 60Hz 1600 x 1200 @ 60Hz 1600 x 900 @ 60Hz 1440 x 900 @ 60, 75Hz 1440 x 576 @ 50Hz 1400 x 1050 @ 60, 75Hz 1366 x 768 @ 60Hz 1360 x 768 @ 60Hz 1280 x 1024 @ 50, 60, 75Hz 1280 x 960 @ 50, 60, 75Hz 1280 x 800 @ 60, 75Hz 1280 x 768 @ 50, 60, 75Hz 1280 x 720 @ 50, 60Hz 1152 x 900 @ 66Hz 1152 x 870 @ 75Hz 1152 x 864 @ 60, 75Hz 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72, 75Hz 1024 x 600 @ 60Hz 848 x 480 @ 60Hz 832 x 624 @ 75Hz 800 x 600 @ 56, 60, 72, 75Hz 720 x 576 @ 50Hz 720 x 480 @ 60Hz 720 x 400 @ 70Hz 640 x 480 @ 50, 60, 66, 72, 75Hz 640 x 400 @ 60, 70Hz 640 x 350 @ 70Hz
Adaptateur d'alimentation ²	Tension d'entrée	100-240V CA, 50/60Hz (commutation automatique)
Zone d'affichage	Balayage complet (H x V)	604,42 x 350,62 mm
		23,80" x 13,80"
Conditions de fonctionnement	Température	0° C à 40° C (32° F à 104° F)
	Humidité	20% jusqu'à 90% (sans condensation)
	Altitude	16 404 pieds (5 km)

1 - Ne configurez pas la carte graphique de votre ordinateur au-delà de ces modes de synchronisation. Vous risqueriez d'endommager irrémédiablement l'écran.

2 - Veuillez utiliser Adaptateur d'alimentation/Cordon d'alimentation de ViewSonic® ou d'une source autorisée uniquement.

Élément	Catégorie	Spécifications
Conditions de stockage	Température	-20° C à 60° C (-4° F à 140° F)
	Humidité	5% jusqu'à 90% (sans condensation)
	Altitude	39 370 pieds (12 km)
Dimensions (Avec support)	Caractéristiques physiques (L x H x P)	604,4 x 566,6 x 221,8 mm
		23,8" x 23,3" x 8,7"
Dimensions (Sans support)	Caractéristiques physiques (L x H x P)	604,4 x 374,9 x 62,2 mm
		23,8" x 14,6" x 2,4"
Montage mural	Dimensions	100 x 100 mm
Poids (Avec support)	Caractéristiques physiques	6,95 kg
		15,32 lbs
Poids (Sans support)	Caractéristiques physiques	4,8 kg
		10,58 lbs
Modes d'économie d'énergie	Marche ³	42 W (Typique) sans audio 44 W (Typique) avec audio à 50%
	Désactiver	≤ 0,3 W (Max)

³ - La condition de test est conforme à la norme EEI.

Glossaire

Cette section décrit le glossaire standard des termes utilisés dans tous les modèles d'écrans LCD. Tous les termes sont listés par ordre alphabétique.

REMARQUE : Certains termes peuvent ne pas s'appliquer à votre moniteur.

A **Advanced DCR (DCR Avancé)**

La technologie DCR Avancé détecte automatiquement le signal de l'image et contrôle intelligemment la luminosité et la couleur du rétroéclairage pour améliorer la capacité à rendre le noir plus noir dans une scène sombre et le blanc plus blanc dans un environnement clair.

Audio Adjust (Réglage Audio)

Règle le volume, coupe le son ou bascule entre les entrées si vous avez plus d'une source.

Auto Detect (Détection auto)

Si la source d'entrée actuelle n'a aucun signal, le moniteur passe automatiquement à l'option d'entrée suivante. Sur certains modèles, cette fonction est désactivée par défaut.

B **Black Stabilization (Stabilisation Noir)**

La Stabilisation Noir de ViewSonic procure une visibilité et des détails accrus en éclaircissant les scènes sombres.

Black Frame Insertion (BFI) (Insertion de cadre noir (BFI))

La fonction BFI aide à réduire le flou persistant causé par la méthode d'échantillonnage et de maintien utilisée par tous les écrans, qui cause l'apparition d'une traînée derrière les objets se déplaçant rapidement.

Blue Light Filter (Filtre lumière bleue)

Règle le filtre qui bloque la lumière bleue à énergie élevée pour une expérience de visualisation plus confortable.

Boot Up Screen (Écran de démarrage)

Désactiver l'écran de démarrage désactive l'affichage du message à l'écran lors de la mise en marche du moniteur.

Brightness (Luminosité)

Règle les niveaux de noir de l'arrière-plan de l'image à l'écran.

C

Color Adjust (Couleur Réglage)

Procure plusieurs modes de réglage de la couleur pour permettre de régler les paramètres de couleur afin de les adapter aux besoins de l'utilisateur.

Color range (Plage de couleur)

Le moniteur peut détecter la plage de couleur du signal d'entrée automatiquement. Vous pouvez modifier manuellement les options de plage de couleur pour les adapter à la plage de couleur correcte si les couleurs ne s'affichent pas correctement.

Options	Description
Auto	Le moniteur reconnaît automatiquement le format couleur et les niveaux de noir et blanc.
Full Range (Gamme complète)	La gamme de couleurs des niveaux noir et blanc est pleine.
Limited Range (Plage limitée)	La gamme de couleurs des niveaux noir et blanc est limitée.

Color Space (Espace de couleur)

Permet aux utilisateurs de choisir quelle échelle chromatique ils souhaitent utiliser pour la sortie couleur du moniteur (RVB, YUV).

Color Temperature (Température de couleur)

Permet aux utilisateurs de sélectionner des paramètres spécifiques de température de couleur pour personnaliser davantage leur expérience de visualisation.

Réglages par défaut du panneau	État initial du panneau
sRGB (sRVB)	Échelle chromatique standard utilisée sur le système Windows.
Bluish (Bleuâtre)	Règle la température de couleur sur 9 300K.
Cool (Froid)	Règle la température de couleur sur 7 500K.
Native (Natif)	Température de couleur par défaut. Recommandé pour une utilisation générale.
Warm (Chaud)	Règle la température de couleur sur 5 000K.

Contrast (Contraste)

Règle la différence entre l'arrière-plan (niveau de noir) et le premier plan (niveau de blanc) de l'image.

Crosshair (Viseur)

Sélectionnez parmi différents styles et couleurs de viseur à superposer sur votre écran.

F FreeSync™ Premium Pro

La technologie AMD FreeSync permet de ne plus avoir des jeux hachés et des jeux cassés avec des mouvements plus fluides et sans artefacts, à pratiquement n'importe quelle fréquence d'images.

G Game Mode (Mode Jeu)

Intégration d'une conception OSD orientée jeux avec des paramètres de jeu FPS, RTS et MOBA pré-étalonnés. Chaque mode est personnalisé fonctionnellement avec des tests pendant le jeu et des ajustements apportés afin d'obtenir le meilleur dosage entre couleurs et technologie.

Gamma

Permet aux utilisateurs de régler manuellement le niveau de luminosité des niveaux d'échelle de gris du moniteur. Six sélections sont disponibles : 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 et 2.8.

H Hertz Limiter (Limiteur de Hertz)

Permet aux utilisateurs de contrôler le nombre de trames que le moniteur peut générer. Le moniteur plafonne la quantité maximale de trames qui peuvent être rendues par le moniteur pour économiser l'énergie et le chargement côté moniteur.

Hue (Teinte)

Règle la teinte de chaque couleur (red (rouge), green (vert), blue (bleu), cyan, magenta et yellow (jaune)).

I Information (Informations)

Affiche le mode de temporisation (entrée signal vidéo) provenant de la carte graphique de l'ordinateur, le numéro de modèle LCD, le numéro de série et l'URL du site Web ViewSonic®. Consultez le guide d'utilisation de votre carte graphique pour les instructions concernant le changement de la résolution et de la fréquence de rafraîchissement (fréquence verticale).

REMARQUE : VESA 1024 x 768 @ 60 Hz, par exemple, signifie que la résolution est de 1024 x 768 et que le taux de rafraîchissement est de 60 Hz.

Input Select (Entrée)

Bascule entre les différentes options d'entrée disponibles pour le moniteur.

- L Low Input Lag (Faible décalage d'entrée)**
ViewSonic® propose un faible décalage d'entrée, grâce à un réducteur de traitement du moniteur, qui réduit la latence du signal. Dans le sous-menu « Low Input Lag (Faible décalage d'entrée) », vous pouvez sélectionner la vitesse appropriée pour votre utilisation souhaitée parmi les options.
- M Manual Image Adjust (Réglage manuel de l'image (Réglage de l'image))**
Affiche le menu « Réglage manuel de l'image (Réglage de l'image) ». Vous pouvez définir manuellement divers réglages de qualité d'image.
- Memory Recall (Rappel de la mémoire)**
Repasse les réglages aux valeurs d'usine si l'écran fonctionne dans un mode de temporisation prédéfini en usine indiqué dans la section Caractéristiques de ce manuel.
- REMARQUE :** (Exception) Cette commande n'affecte pas les modifications effectuées au niveau du paramètre « Sélection langue » ou « Verrouillage alimentation ».
- O Offset (Décalage)**
Règle les niveaux de noir pour le rouge, le vert et le bleu. Les fonctions gain et décalage permettent aux utilisateurs de contrôler la balance de blanc pour le contrôle le plus élevé lors de la manipulation du contraste et des scènes sombres.
- OSD Pivot (Pivot OSD)**
Définit le sens d'affichage du menu OSD du moniteur.
- Overscan (Surbalayage)**
Se réfère à une image recadrée sur l'écran de votre moniteur. Un réglage sur votre moniteur fait un zoom avant sur le contenu du film, de sorte que vous ne puissiez pas voir les bords les plus extérieurs du film.
- P Power Indicator (Voyant alim.)**
Le voyant qui indique si le moniteur est allumé ou éteint. Ce paramètre contrôle également l'éclairage sur le support. Les utilisateurs peuvent désactiver l'effet lumineux dans « Power Indicator » (Indicateur d'alimentation). L'indicateur d'alimentation affiché également une couleur moyenne interprétant directement le signal de la couleur d'entrée reçu à l'écran.

Q Quick Access (Accès rapide)

Lancez rapidement certaines fonctions et certains modes via la touche et le menu Quick Access (Accès rapide). Les utilisateurs peuvent également définir leurs fonctions ou modes préférés dans le menu Quick Access (Accès rapide) via le **Menu Setup (Menu Configuration)** dans l'OSD. La fonction/le mode sera activé(e) dès que la barre lumineuse se déplacera sur l'élément et se désactivera après le retrait de la barre lumineuse.

R Recall (Mémoriser)

Réinitialise les paramètres du moniteur en mode d'affichage.

Resolution Notice (Avis Résolution)

L'avis indique aux utilisateurs que la résolution de visualisation actuelle n'est pas la résolution native correcte. Cet avis apparaît dans la fenêtre des paramètres d'affichage, lors de la configuration de la résolution d'affichage.

Response Time OD (OD Temps de réponse)

Fonction de mise au point avancée pour les utilisateurs qui souhaitent régler le temps de réponse de leur moniteur. Ils peuvent sélectionner parmi cinq (5) niveaux différents pour mettre au point plus précisément la réponse afin qu'elle soit aussi rapide que nécessaire tout en réduisant le flou ou le dédoublement sur la base de chaque scénario de jeu unique.

RGB Lighting (Éclairage RGB)

Ce paramètre contrôle l'éclairage RVB sur l'arrière du moniteur et sous le cadre. La couleur et le style de l'éclairage RVB peuvent être réglés.

S Setup Menu (Configuration)

Règle les paramètres du menu de l'affichage à l'écran (OSD). La plupart de ces paramètres peuvent activer les notifications OSD, ainsi les utilisateurs ne doivent pas réouvrir le menu.

Sharpness (Netteté)

Règle la qualité d'image du moniteur.

V ViewMode (Mode visualisation)

La fonction unique Mode visualisation de ViewSonic comprend les préréglages « Game (Jeux) », « Movie (Film) », « Web », « Text (Texte) », « MAC » et « Mono ». Ces préréglages sont spécifiquement conçus pour procurer une expérience de visualisation optimisée pour différentes applications à l'écran.

ViewScale

Les joueurs ont la possibilité de régler la taille d'affichage de l'image sur le moniteur, permettant un scénario d'« ajustement optimal ».

Dépannage

Cette section décrit certains problèmes courants que vous pouvez rencontrer lors de l'utilisation du moniteur.

Problème ou question	Solutions possibles
Aucune électricité	<ul style="list-style-type: none">• Assurez-vous d'avoir allumé le moniteur en appuyant sur l'interrupteur.• Assurez-vous que le cordon d'alimentation est correctement et fermement raccordé au moniteur et à la prise électrique.• Branchez un autre appareil électrique sur la prise secteur afin de vérifier qu'elle délivre du courant.
L'alimentation est allumée, mais aucune image n'apparaît à l'écran.	<ul style="list-style-type: none">• Assurez-vous que le câble vidéo reliant le moniteur à l'ordinateur est correctement et fermement branché.• Réglez les paramètres de luminosité et de contraste.• Assurez-vous que la bonne source d'entrée est sélectionnée.
Couleurs fausses ou anormales	<ul style="list-style-type: none">• Si des couleurs (rouge, vert ou bleu) sont manquantes, vérifiez le câble vidéo pour vous assurer qu'il est correctement et fermement branché. Des broches lâches ou cassées au niveau du connecteur du câble peuvent entraîner un mauvais branchement.• Connectez le moniteur sur un autre ordinateur.
L'image à l'écran est trop claire ou trop sombre	<ul style="list-style-type: none">• Ajustez les réglages de luminosité et de contraste via le menu OSD.• Réinitialisez le moniteur aux paramètres d'usine.
L'image à l'écran apparaît et disparaît	<ul style="list-style-type: none">• Assurez-vous que la bonne source d'entrée est sélectionnée.• Vérifiez que les broches ne sont pas pliées ou cassées au niveau du connecteur du câble vidéo.• Assurez-vous que le câble vidéo reliant le moniteur à l'ordinateur est correctement et fermement branché.
L'image à l'écran est floue	<ul style="list-style-type: none">• Réglez la résolution pour les bonnes proportions.• Réinitialisez le moniteur aux paramètres d'usine.

Problème ou question	Solutions possibles
L'écran n'est pas correctement centré	<ul style="list-style-type: none"> • Ajustez les commandes horizontale et verticale via le menu OSD. • Vérifiez les proportions. • Réinitialisez le moniteur aux paramètres d'usine.
L'écran apparaît en jaune	<ul style="list-style-type: none"> • Assurez-vous que le "Blue Light Filter" (« Filtre de lumière bleue ») est désactivé.
Le menu OSD n'apparaît pas à l'écran/les commandes OSD sont inaccessibles	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que le menu OSD n'est pas verrouillé. • Éteignez le moniteur, débranchez le cordon d'alimentation, rebranchez-le, puis rallumez le moniteur. • Réinitialisez le moniteur aux paramètres d'usine.
Les touches du panneau de commande ne fonctionnent pas	<ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur une seule touche à la fois. • Redémarrez l'ordinateur.
Certains menus ne sont pas sélectionnables dans l'OSD	<ul style="list-style-type: none"> • Réglez le Mode visualisation ou la source d'entrée. • Réinitialisez le moniteur aux paramètres d'usine.
Aucune sortie audio	<ul style="list-style-type: none"> • Si vous utilisez un casque/des écouteurs, assurez-vous que la mini-prise stéréo est connectée. • Assurez-vous que le volume n'est ni coupé, ni réglé sur 0. • Vérifiez le réglage de l'entrée audio.
Le moniteur ne s'ajuste pas	<ul style="list-style-type: none"> • Assurez-vous qu'il n'y a aucun obstacle près ou sur le moniteur et que l'espacement est suffisant. • Pour plus d'informations, consultez la page « Réglage de l'angle de vision ».
Les périphériques USB connectés au moniteur ne fonctionnent pas	<ul style="list-style-type: none"> • Assurez-vous que le câble USB est correctement branché. • Essayez de changer de port USB (le cas échéant). • Certains périphériques USB nécessitent un courant électrique plus élevé; connectez le périphérique directement sur l'ordinateur.

Problème ou question	Solutions possibles
Le périphérique externe est connecté, mais aucune image n'apparaît à l'écran.	<ul style="list-style-type: none">• Assurez-vous que l'alimentation est allumée.• Réglez la luminosité et le contraste via le menu OSD.• Vérifiez le câble de connexion et assurez-vous qu'il est correctement et fermement branché. Des broches lâches ou cassées au niveau du connecteur du câble peuvent entraîner un mauvais branchement.

Entretien

Précautions générales

- Assurez-vous que le moniteur est éteint et que le câble d'alimentation est débranché de la prise de courant.
- Ne vaporisez jamais ni ne versez de liquide directement sur l'écran ou le boîtier.
- Manipulez le moniteur avec soin, car un moniteur de couleur plus sombre, s'il est éraflé, peut présenter des marques plus visibles qu'un moniteur de couleur plus claire.

Nettoyage de l'écran

- Essuyez l'écran avec un chiffon propre, doux et sans peluches. Cela permet d'enlever la poussière et les autres particules.
- Si l'écran n'est toujours pas propre, nettoyez-le en appliquant une petite quantité de produit de nettoyage sans ammoniac et sans alcool sur un chiffon propre, doux et non pelucheux; puis essuyez l'écran.

Nettoyage du boîtier

- Utilisez un chiffon doux et sec.
- Si le boîtier n'est toujours pas propre, nettoyez-le en appliquant une petite quantité de produit de nettoyage sans ammoniac et sans alcool, doux et non abrasif sur un chiffon propre, doux et non pelucheux; puis essuyez la surface.

Clause de non-responsabilité

- ViewSonic® ne recommande pas l'utilisation de produits de nettoyage à base d'ammoniac ou d'alcool pour le nettoyage de l'écran d'affichage ou du boîtier. Certains produits chimiques de nettoyage peuvent endommager l'écran et/ou le boîtier du moniteur.
- ViewSonic® n'est pas tenu responsable des dommages résultants de l'utilisation de produits de nettoyage à base d'ammoniac ou d'alcool.

Informations relatives à la réglementation et aux services

Informations de conformité

Cette section aborde toutes les exigences et déclarations relatives aux réglementations. Les applications correspondantes confirmées doivent correspondre aux étiquettes de la plaque signalétique et aux marquages associés sur l'appareil.

Déclaration de conformité FCC

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférence nuisible et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant causer un fonctionnement non souhaité. Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites pour un appareil numérique de classe B, conformément à la section 15 de la réglementation de la FCC.

Ces limitations sont stipulées aux fins de garantir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles en installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des radiofréquences et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, nous ne pouvons garantir que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce que vous pouvez facilement observer en éteignant et en rallumant l'appareil, nous vous encourageons à prendre une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Modifier l'orientation ou la position de l'antenne de réception.
- Augmenter l'espace entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement sur une autre prise ou un autre circuit que celle/celui sur laquelle/lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide.

Avvertissement : Tout changement ou modification non expressément approuvé par les autorités responsables de la conformité peut révoquer le droit de l'utilisateur à employer l'appareil en question.

Déclaration Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Conformité à la CE pour les pays européens



Cet appareil est conforme à la directive EMC 2014/30/UE et à la directive sur les basses tensions 2014/35/UE.

Les informations suivantes sont uniquement pour les pays de l'UE :

Le label de droite indique la conformité à la directive sur l'élimination des équipements électriques et électroniques 2012/19/UE (DEEE). Il indique l'obligation de NE PAS jeter cet équipement avec les déchets municipaux, mais d'utiliser les systèmes de retour et de collecte conformément à la loi locale.



Déclaration de conformité RoHS2

Ce produit a été conçu et fabriqué conformément à la directive 2011/65/UE du Parlement et du Conseil Européens concernant la restriction d'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques (directive RoHS2) et est réputé respecter les valeurs de concentration maximale émises par le Comité européen d' Adaptation Technique (TAC), comme indiqué ci-dessous :

Substance	Concentration maximale proposée	Concentration réelle
Plomb (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercure (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrome hexavalent (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Biphényles polybromés (PBB)	0,1%	< 0,1%
Diphényléthers polybromés (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de bis (2-éthylhexyl) (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de butyle benzyle (BBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de dibutyle (DBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de diisobutyl (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Certains composants des produits mentionnés ci-dessus sont exemptés de l'annexe III des directives RoHS2, comme indiqué ci-dessous :

- L'alliage de cuivre contenant jusqu'à 4% de plomb.
- Le plomb dans les soudures à haute température de fusion (c.-à-d. les alliages à base de plomb contenant 85% ou plus de plomb en poids).
- Les composants électriques et électroniques contenant du plomb dans un verre ou une céramique autres que les céramiques diélectriques des condensateurs, par ex. les dispositifs piézoélectroniques, ou dans un composé à matrice de verre ou de céramique.
- Conducteur en céramique diélectrique dans les condensateurs pour une tension nominale de 125 V CA ou 250 V CC ou plus.

Restrictions indiennes sur les substances dangereuses

Déclaration de restriction sur les substances dangereuses (Inde). Ce produit est conforme à la « India E-waste Rule 2011 » et interdit l'utilisation du plomb, du mercure, du chrome hexavalent, des biphényles polybromés et des diphényléthers polybromés à des concentrations supérieures à 0,1% en poids et à 0,01% en poids pour le cadmium, à l'exception des exemptions définies dans l'annexe 2 de la règle.

Mise au rebut en fin de vie du produit

ViewSonic® respecte l'environnement et se consacre au travail et à la vie dans le respect de l'écologie. Merci de faire partie d'une informatique plus intelligente et plus écologique. Veuillez visiter le site Internet de ViewSonic® pour en savoir plus.

USA et Canada :

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europe :

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Taiwan :

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Remarque sur les piles

Précautions relatives à la sécurité

Pour réduire le risque de fuite, de surchauffe ou d'incendie liés aux piles, veuillez observer les précautions suivantes :

- Ne pas immerger les piles dans de l'eau ou de l'eau de mer.
- Ne pas utiliser ou ranger les piles à proximité d'une source de chaleur comme un feu ou un radiateur.
- Ne pas inverser les bornes positives et négatives.
- Ne pas jeter les piles dans un feu ou une autre source de chaleur.
- Ne pas court-circuiter les piles en connectant directement les bornes positives et négatives avec des objets métalliques, par exemple un fil.
- Ne pas utiliser ou laisser les piles dans des environnements extrêmement chauds (par exemple, en plein soleil ou dans un véhicule), elles pourraient surchauffer et causer un incendie, ou les performances peuvent se dégrader et la durée de vie peut être réduite.
- Si les piles fuient et que l'électrolyte est entré en contact avec des yeux, ne frottez pas les yeux. Rincez immédiatement les yeux avec de l'eau courante propre et consultez un médecin. Autrement des lésions oculaires pourraient survenir.
- Si une pile a une odeur bizarre, produit de la chaleur, se décolore ou se déforme, ou semble anormale de quelque manière que ce soit pendant l'utilisation, le chargement ou le stockage, retirez-la immédiatement de l'appareil et arrêtez de l'utiliser.
- Si les bornes des piles sont sales, nettoyez-les avec un chiffon sec avant de les utiliser. Autrement une panne d'alimentation ou de chargement pourrait se produire en raison d'une mauvaise connexion avec l'appareil.
- Utilisez seulement les piles avec les accessoires spécifiés par le fabricant.
- Ce produit ne contient aucune pièce pouvant être réparée par l'utilisateur. Les dommages causés par le démontage de l'appareil par l'utilisateur ne sont pas couverts par la garantie. Les opérations de réparation doivent être effectuées par des professionnels qualifiés uniquement.
- Risque d'explosion lorsque les piles sont mal installées. Utilisez préférentiellement des piles du même type ou d'un type équivalent recommandé par le fabricant. Jetez les piles usagées conformément aux instructions du fabricant.



Ce symbole indique qu'il ne faut PAS jeter l'équipement, y compris les piles ou les accumulateurs usagés ou mis au rebut, avec les déchets municipaux non triés, mais qu'il faut utiliser les systèmes de retour et de collecte mis à leur disposition.

注意：電池若未正確更換，可能會爆炸。請用原廠建議之同數或同等級的電池來更換，請依原廠指示處理廢棄電池。



將電池請回收

Taiwan: For better environmental protection, waste batteries should be collected separately for recycling or special disposal.

台灣：為保護環境安全，廢棄電池應進行回收處理。

⚠ WARNING	
<ul style="list-style-type: none">• INGESTION HAZARD: This product contains button cell or coin battery.• DEATH or serious injury can occur if ingested.• A swallowed button cell or coin battery can cause Internal Chemical Burns in as little as 2 hours.• KEEP new and used batteries OUT OF REACH of CHILDREN.• Seek immediate medical attention if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.	
⚠ WARNING	
<ul style="list-style-type: none">• INGESTION HAZARD: This product contains button cell or coin battery.• DEATH or serious injury can occur if ingested.• A swallowed button cell or coin battery can cause Internal Chemical Burns in as little as 2 hours.• KEEP new and used batteries OUT OF REACH of CHILDREN.• Seek immediate medical attention if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.	

- Retirez et recyclez les piles usées ou mettez-les au rebut conformément aux réglementations locales et gardez-les hors de portée des jeunes enfants. Ne jetez PAS les piles dans les ordures ménagères et ne les incinérez pas.
- Même les piles usées peuvent causer des blessures graves ou mortelles.
- Appelez un centre antipoison local pour obtenir des informations sur le traitement.
- Le type de pile compatible : CR2025
- Tension nominale de la pile : 3,0 V
- Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Ne pas les décharger, recharger, démonter ou chauffer au-delà de la température nominale spécifiée par le fabricant ou les incinérer. Vous pourriez vous blesser à cause des vapeurs, d'une fuite ou d'une explosion causant des brûlures chimiques.
- Veillez à ce que les piles soient installées correctement et en respectant la polarité (+ et -).
- Ne mélangez pas des piles neuves et usées, des marques ou des types de piles différents, tels que des piles alcalines, des piles carbone-zinc ou des piles rechargeables.
- Retirez et recyclez ou éliminez immédiatement les piles des appareils qui ne sont pas utilisés pendant une période prolongée, conformément aux réglementations locales.
- Fermez toujours complètement le compartiment des piles. Si le compartiment des piles ne ferme pas correctement, arrêtez d'utiliser le produit, retirez les piles et gardez-les hors de portée des enfants.

Informations de copyright

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Tous droits réservés.

Macintosh et Power Macintosh sont des marques commerciales déposées de Apple Inc.

Microsoft, Windows et le logo Windows sont des marques commerciales déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

ViewSonic® et le logo des trois oiseaux sont des marques déposées de ViewSonic® Corporation.

VESA est une marque déposée de Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort et DDC sont des marques déposées de VESA.

ENERGY STAR® est une marque déposée de l'Agence américaine de protection de l'environnement (EPA).

En tant que partenaire de ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation a déterminé que ce produit respecte les directives ENERGY STAR® en matière d'efficacité énergétique.

Clause de non-responsabilité : ViewSonic® Corporation ne saurait être tenu responsable des erreurs ou omissions techniques ou éditoriales contenues dans le présent document, ni des dommages directs ou indirects résultant de la fourniture de ce matériel ou des performances ou de l'utilisation de ce produit.

Dans un but d'amélioration continue du produit, ViewSonic® Corporation se réserve le droit de modifier les spécifications du produit sans préavis. Les indications contenues dans ce document peuvent évoluer sans préavis.

Aucune partie de ce document ne peut être copiée, reproduite ou transmise de quelque façon que ce soit, quelle qu'en soit la raison, sans la permission écrite préalable de ViewSonic® Corporation.

XG272-2K-OLED_UG_FRN_1a_20240306

Assistance client

Pour de l'assistance technique ou un service sur les produits, consultez le tableau ci-dessous ou contactez votre revendeur.

REMARQUE : Vous aurez besoin du numéro de série du produit.

Pays/Région	Site Internet	Pays/Région	Site Internet
Asie Pacifique et Afrique			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amériques			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europe			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Garantie limitée

Affichage ViewSonic®

Ce que la garantie couvre :

ViewSonic® garantit que ses produits sont exempts de défauts matériels et de fabrication, pendant la période de garantie. Si un produit présente un défaut matériel ou de fabrication pendant la période de garantie, ViewSonic® pourra, à sa seule discrétion, et comme unique recours pour vous, réparer le produit ou le remplacer par un produit similaire. Le produit de remplacement ou les pièces peuvent comporter des pièces ou des composants recyclés ou remis à neuf. L'appareil, les pièces ou les composants réparés ou remplacés seront couverts pendant la durée restante sur la garantie limitée initiale du client et la période de garantie ne sera pas prolongée. ViewSonic® n'offre aucune garantie pour les logiciels tiers fournis avec le produit ou installés par le client, ni pour l'installation de pièces ou de composants matériels non autorisés (par ex. des lampes de projecteur). (Veuillez vous reporter à : la section « Ce que la garantie exclue et ne couvre pas »).

Combien de temps la garantie est-elle effective :

Selon votre pays d'achat, les écrans ViewSonic® sont garantis contre les vices de pièce (y compris la source lumineuse) et de main d'œuvre pour une durée de 1 à 3 ans à compter de la date d'achat par le premier utilisateur final.

Ce que la garantie protège :

Cette garantie est uniquement valable pour le premier acquéreur.

Ce que la garantie exclue et ne couvre pas :

- Tout produit sur lequel le numéro de série a été endommagé, modifié ou supprimé.
- Les dommages, détériorations ou dysfonctionnements résultant de :
 - » Accident, mauvaise utilisation, négligence, incendie, inondation, foudre ou autres catastrophes naturelles, modification du produit non autorisée ou non-respect des instructions fournies avec le produit.
 - » Réparation ou tentative de réparation par une personne non autorisée par ViewSonic®.
 - » Les dommages et les pertes de données de programmes quelconques, et les supports de stockage amovibles.
 - » Usure normale.
 - » Retrait ou installation du produit.

- Les pertes de logiciels ou de données survenant pendant la réparation ou le remplacement.
- Tout dommage du produit dû au transport.
- Les causes externes au produit, telles que variations ou pannes électriques.
- Utilisation de fournitures ou de pièces ne respectant pas les spécifications de ViewSonic.
- Le fait que le propriétaire n'effectue pas l'entretien périodique du produit tel que décrit dans le guide d'utilisation.
- Toute autre cause sans rapport avec un défaut du produit.
- Les dommages causés par des images statiques (non animées) affichées pendant de longues périodes (également appelées images rémanentes).
- Les logiciels - Tout logiciel tiers fourni avec le produit ou installé par le client.
- Les matériels / accessoires / pièces / composants - L'installation de matériel, d'accessoires, de consommables ou de composants non autorisés (par ex : lampes de projecteur).
- Les dégâts ou détériorations du revêtement de surface de l'écran en raison d'un nettoyage inapproprié, comme décrit dans le Guide d'utilisation du produit.
- Les frais de dépose, d'installation et de configuration, y compris le montage mural du produit.

Comment en bénéficier :

- Pour toute information concernant les services sous garantie, veuillez contacter le service d'assistance client ViewSonic® (Veuillez consulter la page « Assistance client »). Vous devrez fournir le numéro de série de votre produit.
- Pour bénéficier de la garantie, vous devrez fournir : (a) le reçu de vente daté original, (b) votre nom, (c) votre adresse, (d) une description du problème et (e) le numéro de série du produit.
- Amener ou expédier le produit franco de port dans l'emballage d'origine à un centre de service agréé ViewSonic® ou à ViewSonic®.
- Pour de plus amples informations ou le nom du centre de services ViewSonic® le plus proche, veuillez contacter ViewSonic®.

Limitation des garanties implicites :

Il n'existe aucune garantie, explicite ou implicite, s'étendant au-delà de la description contenue dans le présent document, y compris la garantie implicite de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier.

Exclusion de dommages :

La responsabilité de ViewSonic est limitée au coût de réparation ou de remplacement du produit. ViewSonic® ne saurait être tenu responsable de :

- Dommages à d'autres biens causés par un défaut dans le produit, dommages résultant d'une gêne, perte d'usage du produit, perte de temps, perte de profits, perte d'opportunités commerciales, perte de clientèle, interférence dans les relations commerciales ou toute autre perte commerciale, même si le client a été averti de la possibilité de tels dommages.
- Tout autre dommage, indirect, consécutif ou autre.
- Tout plainte contre le client émanant de toute autre partie.
- Réparation ou tentative de réparation par une personne non autorisée par ViewSonic®.

Effet de la loi d'État :

Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques et vous pouvez également avoir d'autres droits, variant d'un état à l'autre. Certains états n'autorisent pas les limitations sur les garanties implicites et/ou n'autorisent pas l'exclusion des dommages indirects ou consécutifs, par conséquent les limitations et exclusions mentionnées ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

Ventes hors des États-Unis et du Canada :

Pour des informations et des services de garantie sur les produits ViewSonic® vendus hors des États-Unis et du Canada, veuillez contacter ViewSonic® ou votre revendeur ViewSonic® local.

La période de garantie de ce produit en Chine continentale (Hong Kong, Macao et Taïwan exclus) est soumise aux termes de la Carte de Garantie et de Maintenance.

Pour les utilisateurs en Europe et en Russie, des informations détaillées sur la garantie proposée peuvent être trouvés sur : <http://www.viewsonic.com/eu/> sous « Informations relatives à l'assistance / la garantie ».



ViewSonic®