

XG272-2K-OLED

Visualización

Guía del usuario

IMPORTANTE: Lea esta Guía de usuario para obtener información importante sobre la instalación y utilización del producto de una forma segura, así como para registrar dicho producto para obtener servicio técnico en caso de que sea necesario. La información de garantía contenida en esta guía del usuario describirá su cobertura limitada proporcionada por ViewSonic® Corporation, que también podrá encontrar en el sitio web en <http://www.viewsonic.com> en inglés, o en los idiomas específicos utilizando el cuadro de selección Regional (Configuración regional) situado en la esquina superior derecha de dicho sitio.

Nº de modelo: VS19852

N/P: XG272-2K-OLED

Gracias por elegir ViewSonic®

Como proveedor líder mundial de soluciones visuales, ViewSonic® se dedica a superar las expectativas del mundo en lo que a evolución, innovación y simplicidad tecnológicas se refiere. En ViewSonic®, creemos que nuestros productos tienen el potencial necesario para impactar positivamente en el mundo y confiamos en que el producto de ViewSonic® que ha elegido le proporcione un buen servicio.

Una vez más, ¡gracias por elegir ViewSonic®!

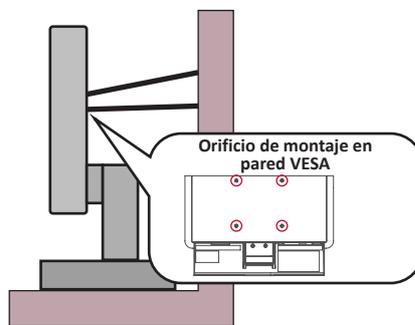
Precauciones de seguridad

- Lea estas instrucciones por completo antes de utilizar el dispositivo.
- Guarde estas instrucciones en un lugar seguro.
- Respete todas las advertencias y siga todas las instrucciones.
- Siéntese por lo menos a una distancia de 18"/45 cm de la pantalla.
- Deje al menos 4"/10 cm de distancia de seguridad alrededor del dispositivo para garantizar una ventilación adecuada.
- Siempre manipule la pantalla con cuidado al moverla.
- Utilice siempre armarios o soportes o métodos de instalación recomendados por el fabricante del monitor.
- Utilice siempre mobiliario que aguante de forma segura el monitor.
- Asegúrese siempre de que el monitor no sobresale del borde del mueble de soporte.
- No coloque el monitor donde haya posibilidad de que haya niños presentes.
- Enseñe siempre a los niños el peligro que supone subirse a los muebles para alcanzar el monitor los equipos relacionados.
- Siempre dirija y administre los cables de alimentación y los cables conectados al monitor de forma que no se pueda tropezar con ellos, no se pueda tirar de ellos o no se puedan agarrar.
- Extreme las precauciones al retirar la cubierta trasera del monitor. Este monitor contiene piezas de alto voltaje.
- No utilice el dispositivo cerca de lugares que contengan agua. Para reducir el riesgo de incendio o descargas eléctricas, no exponga el dispositivo a la humedad.
- Evite que el dispositivo quede expuesto a la luz directa del sol o a otras fuentes de calor sostenidas. No realice la instalación cerca de ninguna fuente de calor como radiadores, acumuladores de calor, estufas, u otros aparatos (amplificadores incluidos) que puedan aumentar la temperatura del dispositivo a niveles peligrosos.
- Limpie con un paño suave y seco. Si requiere más limpieza, consulte "Mantenimiento" en esta guía para más instrucciones.
- Evite tocar la pantalla. La grasa de la piel es difícil de eliminar.
- No restriegue ni aplique presión sobre el panel de la pantalla, ya que puede dañar permanentemente la pantalla.
- No coloque el monitor en una ubicación inestable.
- No coloque el monitor en un mueble alto (por ejemplo aparadores o estantería) sin anclar tanto el mueble como dicho monitor a un soporte adecuado.

- No coloque el monitor sobre ropa u otros materiales que puedan colocarse entre el producto y el mueble de soporte.
- Coloque la pantalla en un área bien ventilada. No coloque nada sobre la pantalla que impida la disipación del calor.
- No coloque objetos pesados sobre la pantalla, cable de vídeo o el de alimentación.
- No coloque elementos que puedan tentar a los niños a trepar, como juguetes y mandos a distancia, sobre la parte superior del monitor o los muebles sobre los que se coloca el producto.
- Si emite humo, algún ruido extraño u olor raro, apague inmediatamente la pantalla y póngase en contacto con su distribuidor o con ViewSonic. Es peligroso seguir utilizando la pantalla.
- No obvие las provisiones de seguridad del enchufe con toma de tierra o polarizado. Los enchufes polarizados disponen de dos clavijas, una más ancha que la otra. Los enchufes con conexión a tierra disponen de dos clavijas, y una tercera con conexión a tierra. La clavija ancha o el tercer diente están pensados para su seguridad. Si el enchufe no encaja en la toma de corriente, obtenga un adaptador y no intente forzar el enchufe en dicha toma.
- Confirme el sistema de distribución instalado en el edificio. El sistema debe proporcionar un disyuntor de circuito de 120/240 V, 20 A.
- Cuando realice la conexión con a una toma de corriente, NO quite la clavija de conexión a tierra. Asegúrese de que las clavijas de conexión a tierra NUNCA SE QUITEN.
- Proteja el cable de alimentación para no ser pisoteado o pellizcado en particular en los enchufes, receptáculos de conveniencia, y en el punto donde salen del producto.
- Utilice únicamente accesorios especificados por el fabricante.
- Use sólo con un carro, base, trípode, soporte, o mesa especificados por el fabricante, o vendidos con el aparato. Cuando use un carro, tenga cuidado al mover la combinación de carro/aparato para evitar daños por sobresalir la punta.
- Desenchufe este aparato durante tormentas eléctricas o al no ser usado durante largos periodos de tiempo.
- Pida todo tipo de servicio a personal de servicio calificado. Se requiere servicio cuando el aparato ha sido dañado de cualquier modo, como cuando el cable de alimentación o enchufe está dañado, se ha derramado líquido o han caído objetos dentro del aparato, el aparato ha sido expuesto a lluvia o humedad, no funciona normalmente, o se ha caído.

- Cuando use auriculares o audífonos, ajuste el volumen a los niveles apropiados, o se podrían producir daños auditivos.
- Riesgo de estabilidad: La pantalla se puede caer, lo que puede provocar lesiones personales graves o, incluso, la muerte. Para evitar daños personales, esta pantalla se debe colocar de forma segura en el suelo o en la pared conforme a las instrucciones de instalación.
- Sujetar la pantalla a una pared o a un objeto fijo mediante un cable u otros dispositivos de retención puede ayudar a soportar el peso de dicha pantalla para evitar que se caiga.

Patrón de orificio (AN x AL)	Panel de interfaz (AN x AL x FO)	Orificio para el panel	Especificación de los tornillos	cantidad
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm	4



NOTA:

- El cable o dispositivo de sujeción debe poder soportar una fuerza de 100 N.
- Asegúrese de que el cable esté tenso y se elimine cualquier holgura. La parte posterior del dispositivo debe estar orientada hacia la pared para garantizar que el dispositivo no pueda inclinarse cuando se le someta a una fuerza externa.
- Asegúrese de que el monitor no se incline bajo una fuerza externa a ninguna altura y ángulo de rotación del dispositivo.
- Si el monitor existente se retiene y traslada, deben aplicarse las mismas consideraciones anteriores.

Contenido

Precauciones de seguridad	3
Introducción.....	8
Contenido del paquete.....	8
Descripción del producto	9
Configuración inicial.....	10
Instalar el pedestal	10
Mando a distancia	12
Resumen.....	12
Configuración del mando a distancia	12
Desmontaje del soporte y montaje del monitor	13
Utilizar la ranura de seguridad	15
Realizar las conexiones.....	16
Conectar la alimentación.....	16
Conexión de dispositivos externos	17
Conexión HDMI	17
Conexión DisplayPort	18
Tipo C	19
Conexión USB	20
Uso de los puertos USB	21
Conexión de audio.....	22
Utilizar el monitor	23
Ajustar el ángulo de visión.....	23
Ajuste de la altura	23
Ajuste de la orientación de la pantalla (giro del monitor)	24
Ajuste de ángulo de giro	25
Ajuste del ángulo de inclinación.....	26
Encender y apagar el dispositivo	27
Menú Quick Access (Acceso rápido)	28
Botones de acceso rápido	29
Definir la configuración	31
Operaciones generales.....	31
Árbol de menús OSD	34
Opciones de menú	39

Configuración y funciones avanzadas	49
Variable Refresh Rate (VRR)	49
Intervalo dinámico alto (HDR, High Dynamic Range)	50
Filtro de luz azul y salud ocular.....	51
Cálculo de descansos.....	52
Fatiga de enfoque (regla 20-20-20).....	52
Mirar a objetos distantes	52
Ejercicios para los ojos y el cuello	52
ViewScale.....	53
Quick Access (Acceso rápido)	54
Crosshair (Punto de mira).....	56
Apéndice	57
Especificaciones.....	57
Glosario	60
Solucionar problemas.....	66
Mantenimiento.....	69
Precauciones generales.....	69
Limpiar la pantalla.....	69
Limpiar la carcasa	69
Información reglamentaria y de servicio.....	70
Información de conformidad.....	70
Declaración de cumplimiento de las normas FCC	70
Declaración de Industry Canada.....	70
Conformidad CE para países europeos	70
Declaración de cumplimiento de la directiva de restricción de sustancias peligrosas (RoHS2).....	71
Restricción de sustancias peligrosas en la India	72
Desecho del producto al final de su período de vida	72
Aviso de pila.....	73
Precauciones de seguridad.....	73
Información sobre los derechos de autor	75
Servicio de atención al cliente.....	76
Garantía limitada.....	77
Garantía limitada en México	80

Introducción

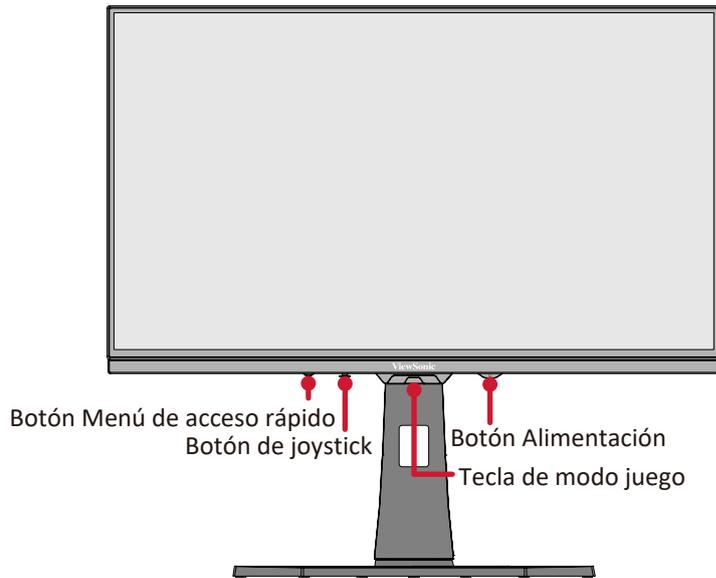
Contenido del paquete

- Monitor
- Soporte del monitor
- Adaptador de alimentación
- Cable de vídeo
- Mando a distancia
- Batería
- Guía de inicio rápido

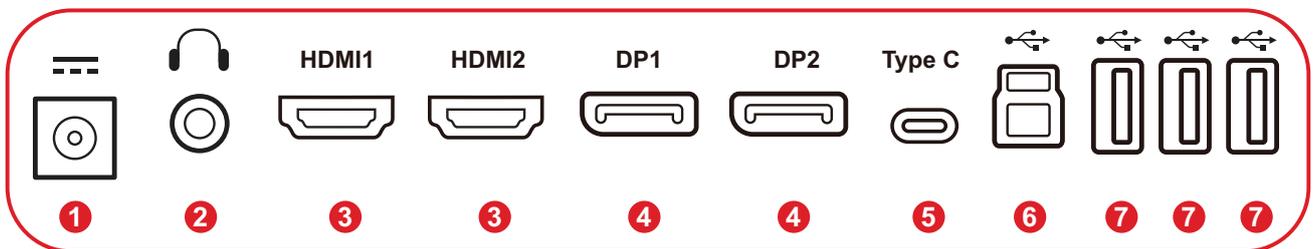
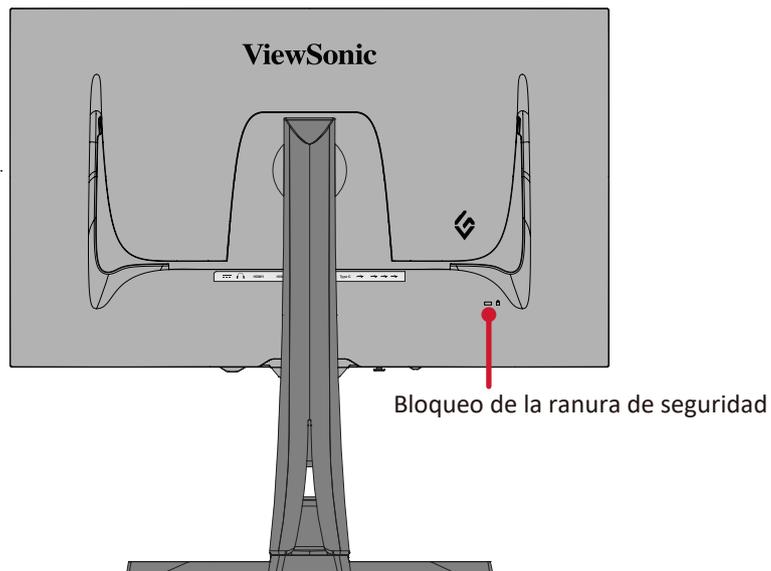
NOTA: El cable de alimentación/adaptador de alimentación y los cables de vídeo incluidos en el paquete un pueden variar en función del país. Póngase en contacto con su revendedor local para obtener más información.

Descripción del producto

Vista frontal



Vista posterior



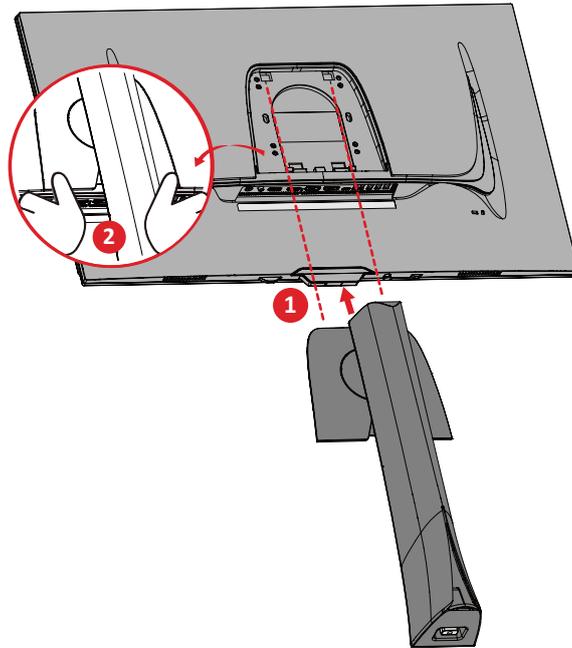
- 1. DC IN
- 2. Audio Out
- 3. HDMI
- 4. DisplayPort
- 5. USB Type C
- 6. USB Upstream
- 7. USB Downstream

NOTA: Para más información sobre los botones  /  /  /  /  y sus funciones, consulte “Botones de acceso rápido” en la página 26.

Configuración inicial

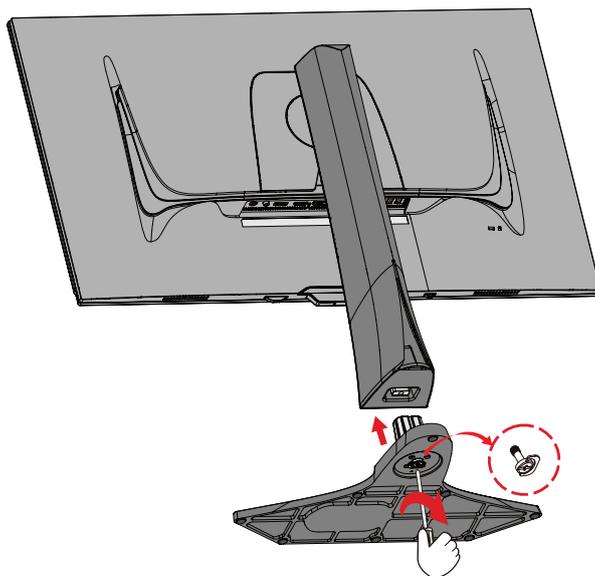
Instalar el pedestal

1. Coloque el monitor sobre una superficie plana y estable, con la pantalla hacia abajo.
2. Alinee y deslice los ganchos superiores del pedestal en las ranuras de montaje de dicho pedestal.

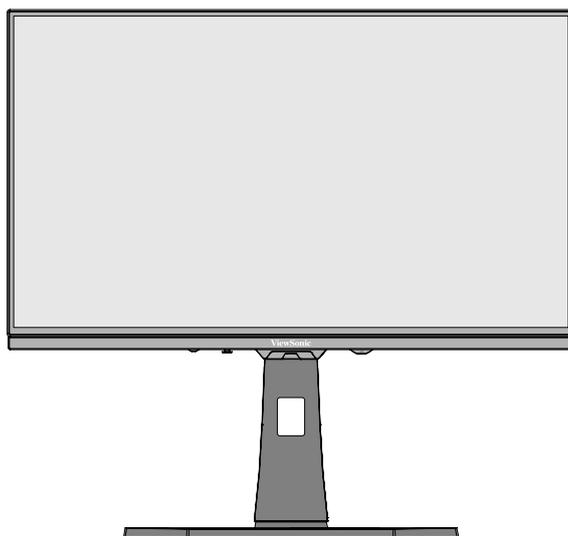


NOTA: Asegúrese de que el pedestal esté seguro y que la pestaña de liberación rápida encaje en su lugar.

3. Use el tornillo cautivo de la base del pedestal del monitor y asegúrelo al cuello de dicho pedestal.



4. Levante el dispositivo colocándolo en posición vertical sobre una superficie plana y estable.

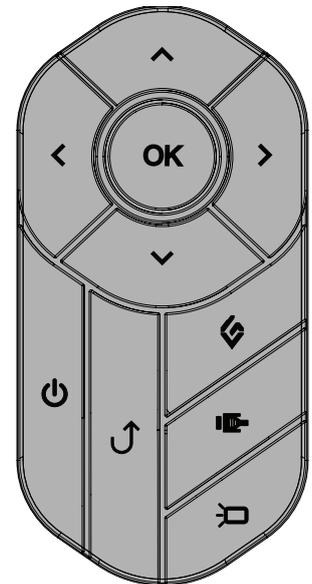


NOTA: Coloque siempre el dispositivo en una superficie estable. De lo contrario, el dispositivo podría caerse y dañarse, y/o provocar lesiones personales.

Mando a distancia

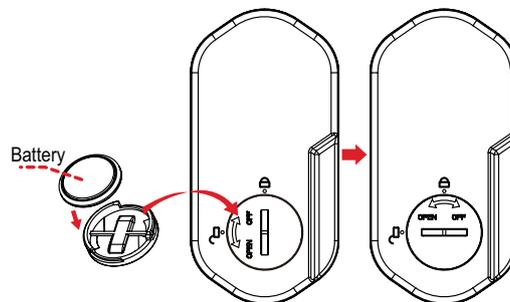
Resumen

Icono		Descripción
OK	Aceptar	Confirma la selección del menú OSD.
	Flechas de navegación	Selecciona opciones de menú y realiza ajustes.
	Alimentación	Enciende o apaga el monitor.
	Retorno	Vuelve al nivel de menú anterior.
	Modo Juego	Selecciona una configuración de pantalla centrada en el juego.
	Fuente de entrada	Selecciona la fuente de entrada
	Brillo/ Contraste	Ajusta el nivel de brillo y contraste.

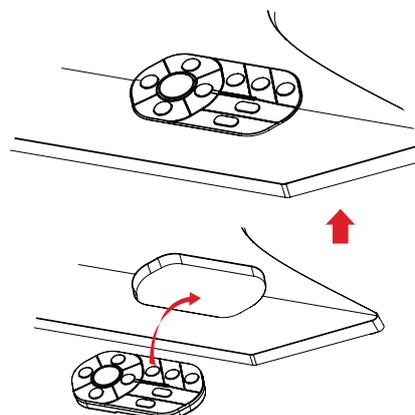


Configuración del mando a distancia

1. Retire la tapa de la pila de la parte inferior del mando a distancia, inserte la pila y, a continuación, vuelva a colocar la tapa de la pila.



2. Coloque el mando a distancia en el lugar previsto para ello en la base del soporte del monitor.



Desmontaje del soporte y montaje del monitor

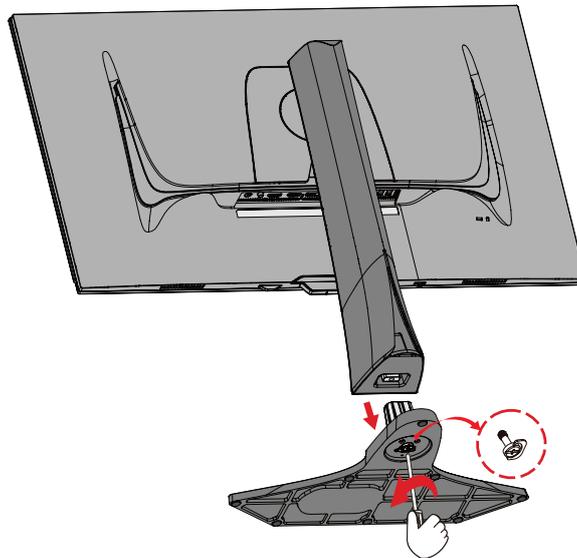
Consulte la siguiente tabla para conocer las dimensiones estándar de los kits de montaje en pared.

NOTA: Use solamente un soporte o kit de instalación en pared certificado por UL. Para obtener un juego de instalación en pared o una base con ajuste de altura, póngase en contacto con ViewSonic® o con su distribuidor local.

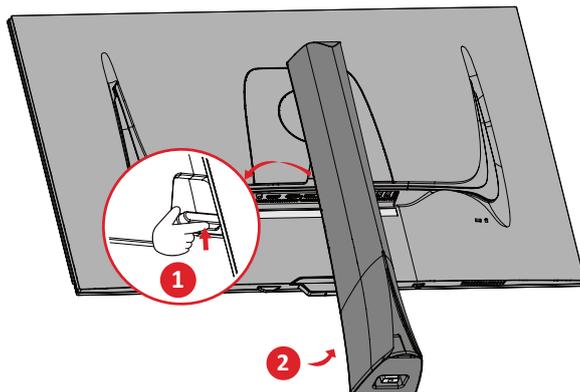
Carga máxima	Patrón de orificio (AN x AL)	Panel de interfaz (AN x AL x FO)	Orificio para el panel	Especificación de los tornillos	cantidad
14 kg	100 x 100 mm	N/A	N/A	M4 x 10 mm	4

NOTA: Los kits de montaje en pared se venden por separado.

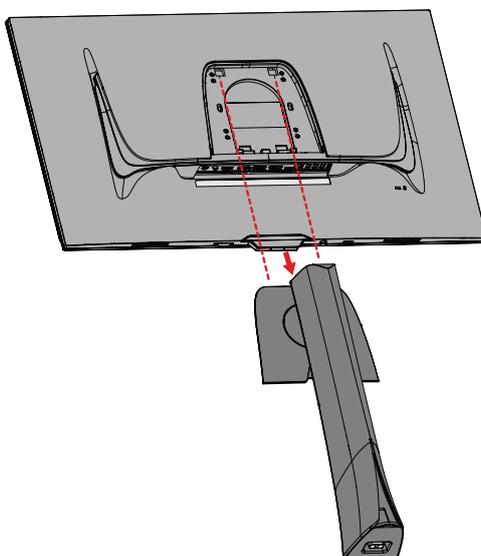
1. Apague el monitor, desconecte todos los cables y retire el mando a distancia.
2. Coloque el dispositivo sobre una superficie plana y estable, con la pantalla hacia abajo.
3. Use el tornillo cautivo de la base del pedestal del monitor y asegúrelo al cuello de dicho pedestal.



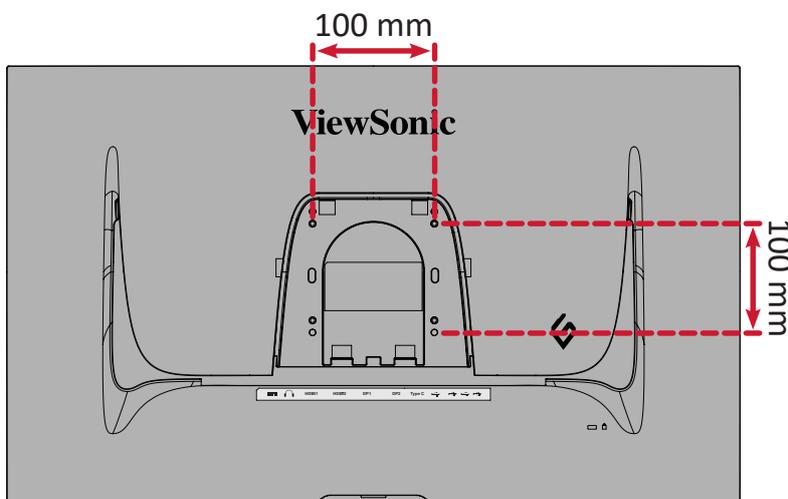
4. Presione y mantenga presionada la pestaña de liberación rápida y levante con cuidado el pedestal.



5. Tire hacia abajo ligeramente para desenganchar los ganchos y retirar el pedestal.



6. Atornille el soporte de montaje en los orificios de instalación VESA situados en la parte posterior del dispositivo. A continuación, fíjelo con cuatro (4) tornillos (M4 x 10 mm).



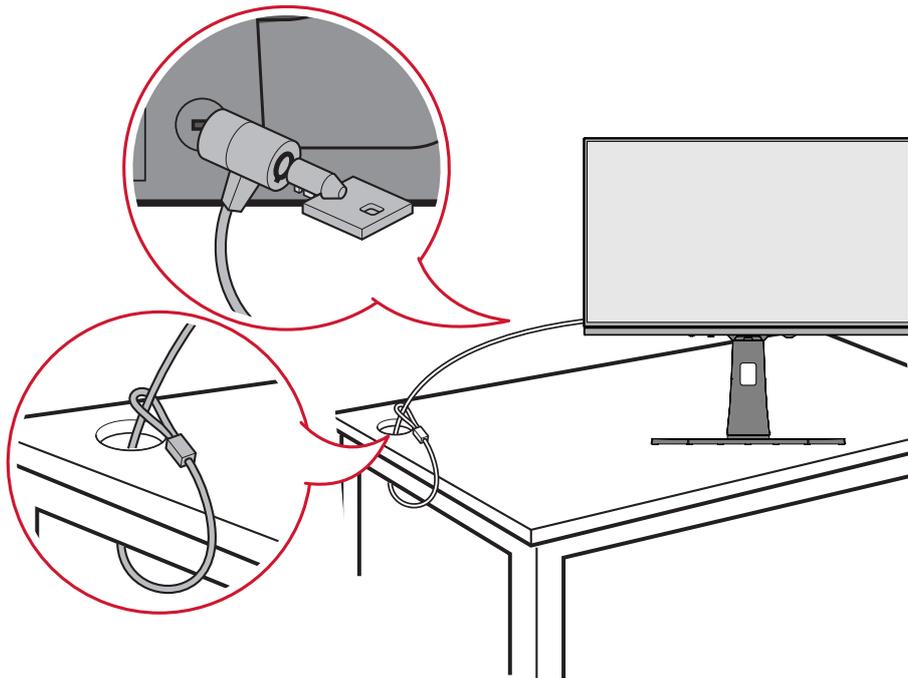
7. Siga las instrucciones incluidas con el kit de instalación en pared para montar el monitor en la pared.

Utilizar la ranura de seguridad

Para ayudar al evitar el robo del dispositivo, utilice un dispositivo de bloqueo de ranura de seguridad para fijar el dispositivo a un objeto fijo.

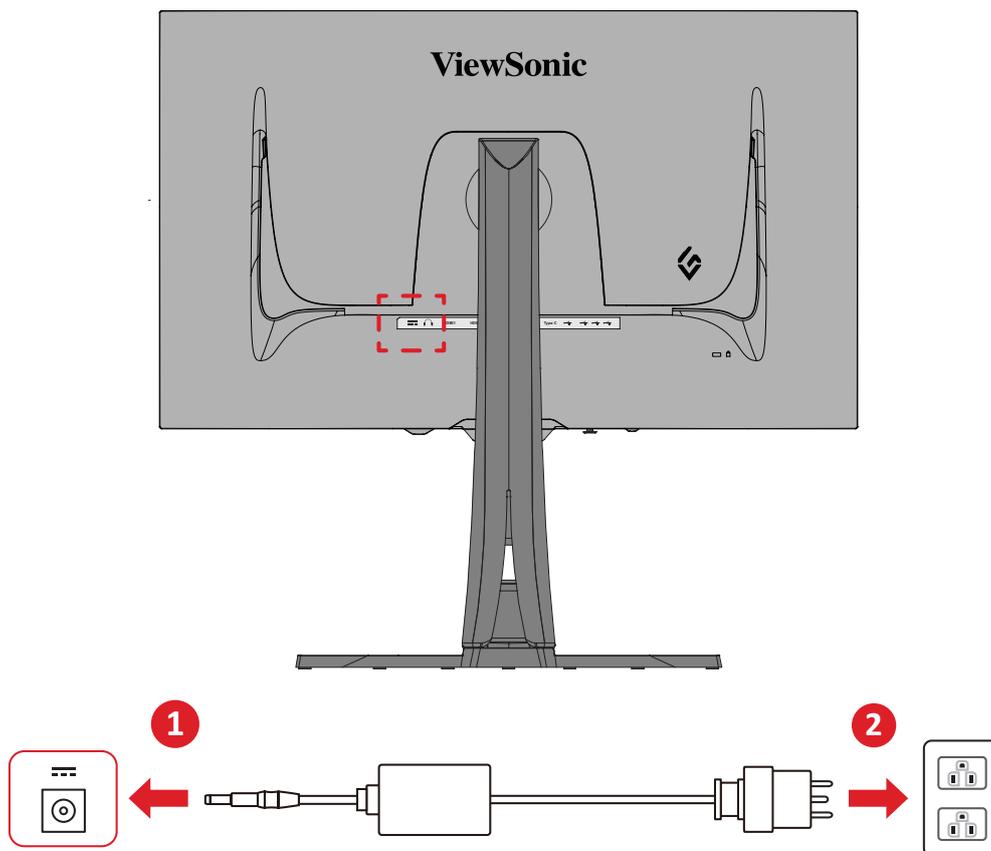
Además, sujetar el monitor a una pared o a un objeto fijo mediante un cable de seguridad puede ayudar a soportar el peso de dicho monitor para evitar que se caiga.

A continuación figura un ejemplo de cómo colocar un dispositivo de bloqueo de ranura de seguridad en una mesa.



Realizar las conexiones

Conectar la alimentación

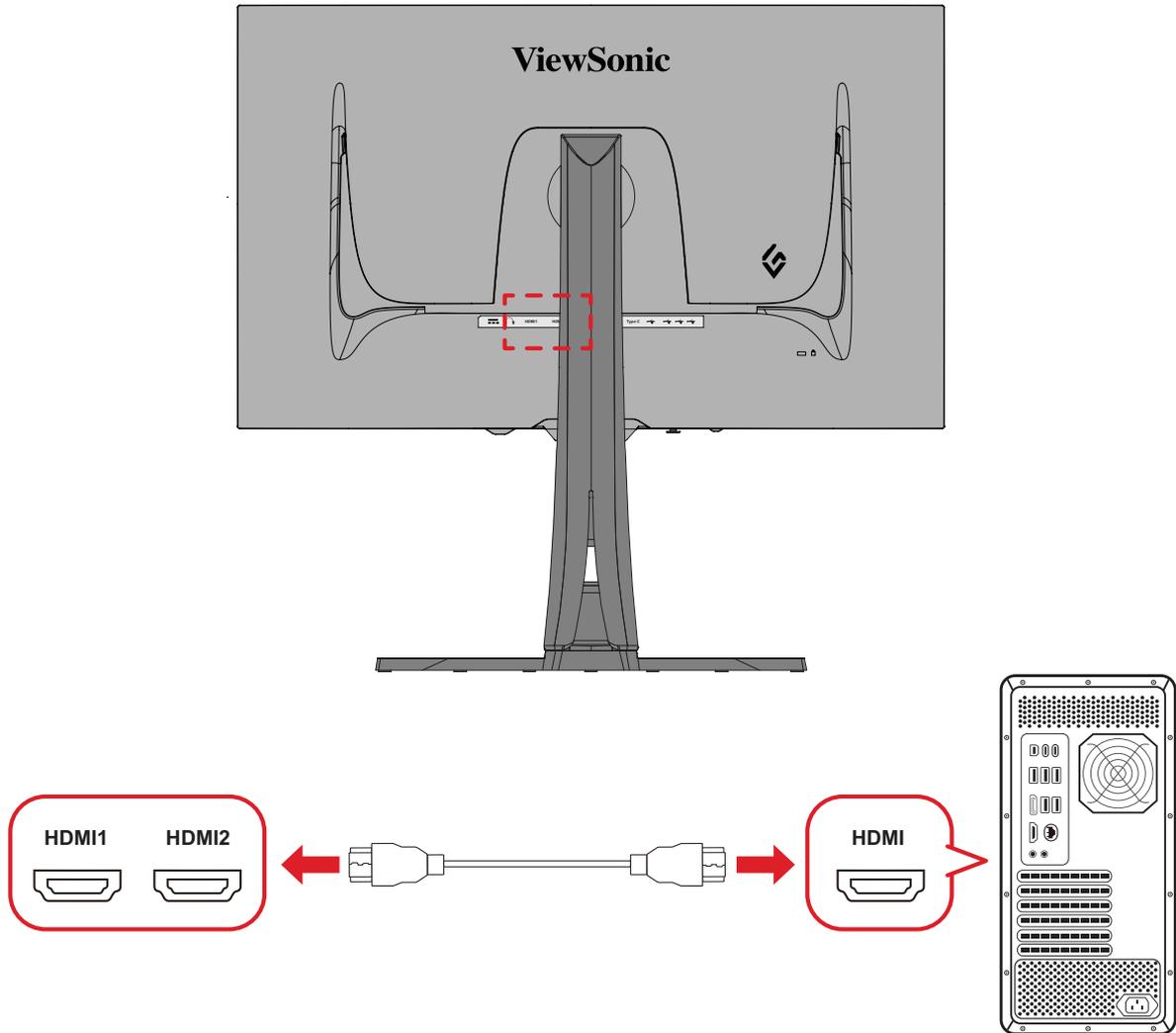


1. Inserte el adaptador de alimentación en la toma ENTRADA DE CC situada en la parte posterior del dispositivo.
2. Conecte el enchufe del cable de alimentación a una toma de corriente.

Conexión de dispositivos externos

Conexión HDMI

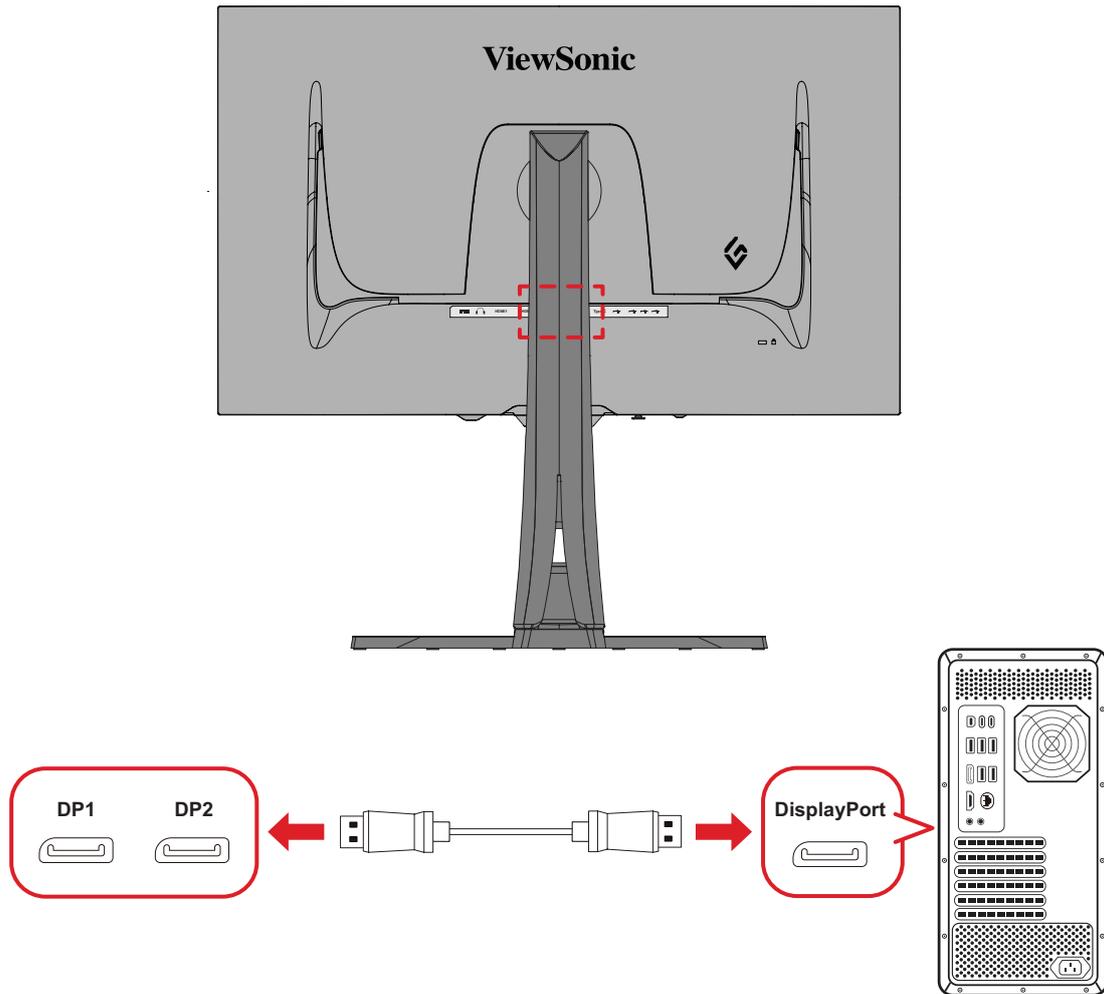
NOTA: El monitor cuenta con dos puertos HDMI 2.1.



1. Conecte un extremo de un cable HDMI al puerto HDMI del monitor.
2. A continuación, conecte el otro extremo del cable al puerto HDMI del equipo.

Conexión DisplayPort

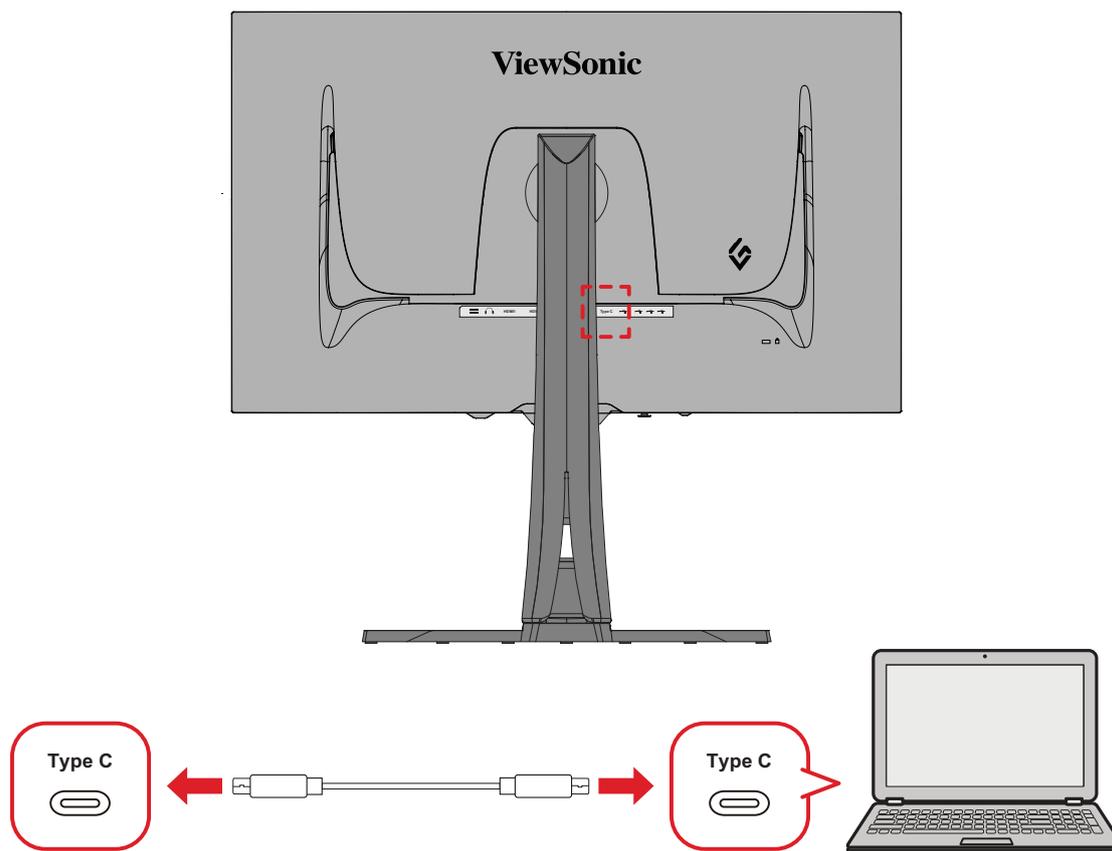
NOTA: El monitor cuenta con dos puertos DisplayPort 1.4.



1. Conecte un extremo de un cable DisplayPort al puerto DisplayPort o mini-DP.
2. A continuación, enchufe el otro extremo del cable al puerto DisplayPort o mini-DP del equipo.

NOTA: Para conectar el monitor al puerto Thunderbolt (v. 1 y 2) de su Mac, conecte el extremo mini-DP del “cable mini-DP a DisplayPort” a la salida Thunderbolt de su Mac. A continuación, conecte el otro extremo del cable al puerto DisplayPort del monitor.

Tipo C

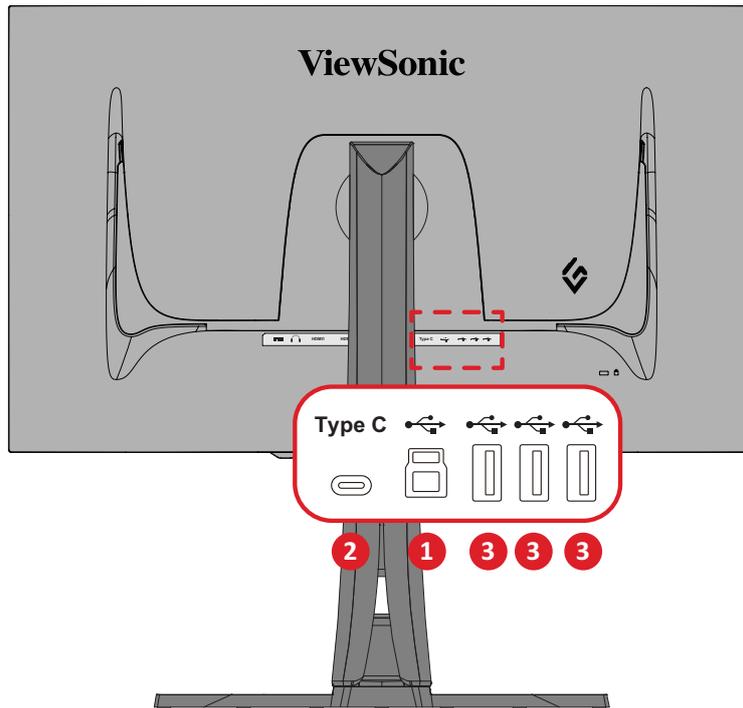


1. Conecte un extremo de un cable tipo C al puerto tipo C del monitor.
2. Conecte el otro extremo del cable al puerto USB completo de su ordenador.

NOTA: Para utilizar la salida de vídeo, asegúrese de que el dispositivo de salida USB de tipo C (por ejemplo, un ordenador portátil) y el cable admiten la transmisión de señales de vídeo.

Conexión USB

El monitor admite dos tipos de puertos USB, de subida y de bajada. Al realizar la(s) conexión(es), respete las siguientes directrices.

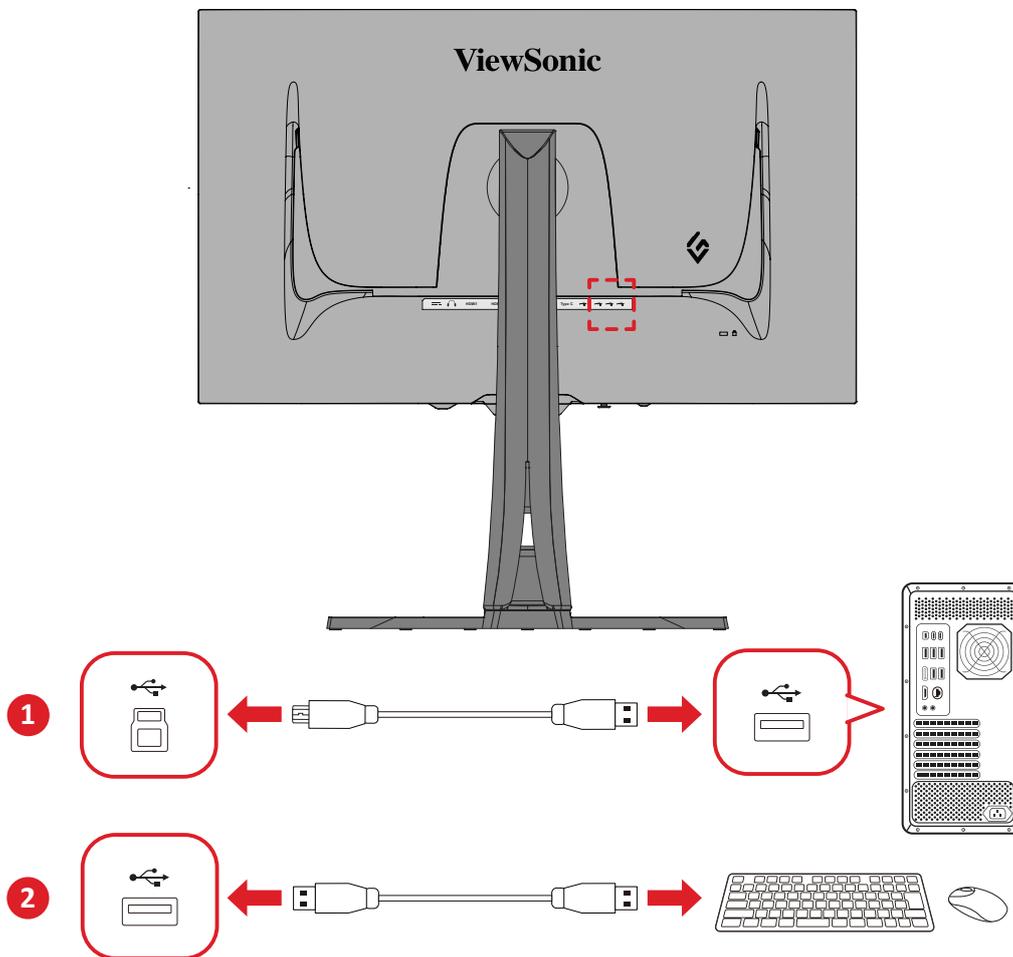


Tipo USB		Tipo de conexión	Descripción
1	Subida	Tipo B	Transfiere datos entre el ordenador y los dispositivos USB conectados al monitor.
2	Bajada	Tipo C	Transfiere audio, vídeo y energía. Admite: Potencia de 15 W y carga de 5 V/3 A.
3		Tipo A	Para dispositivo(s) periférico(s) (por ejemplo, dispositivo de almacenamiento, teclado, ratón, etc.). Admite carga de 5 V/2 A. NOTA: No se pueden mantener 5 V/2 A si se utilizan los tres puertos USB tipo A al mismo tiempo.

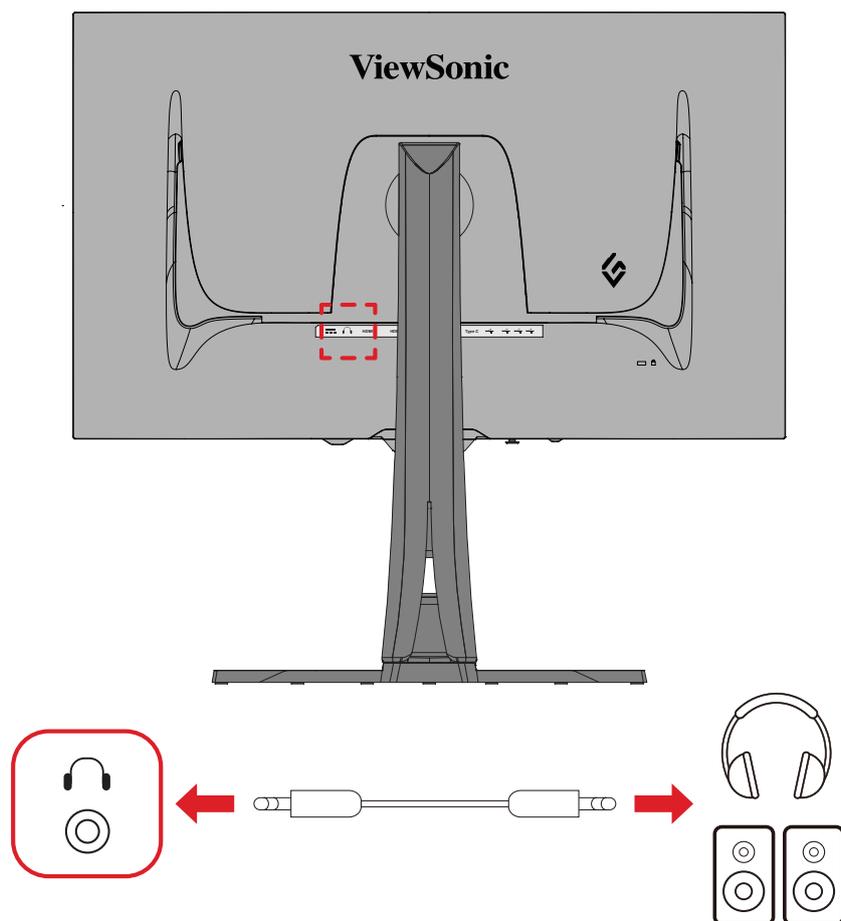
NOTA: Para utilizar dispositivos periféricos con los puertos USB de tipo A, conecte también el ordenador al puerto USB de tipo B del monitor.

Uso de los puertos USB

1. Para utilizar los puertos USB tipo A de bajada, conecte un extremo del cable USB tipo B al puerto USB tipo B de subida del monitor. Conecta el otro extremo del cable, USB tipo A, a un puerto USB de tu ordenador.
2. Conecta tu dispositivo periférico a un puerto USB tipo A del monitor.



Conexión de audio



Enchufe el conector de audio de los auriculares o audífonos en el puerto Salida de audio del monitor.

NOTA: El monitor también cuenta con altavoces duales.

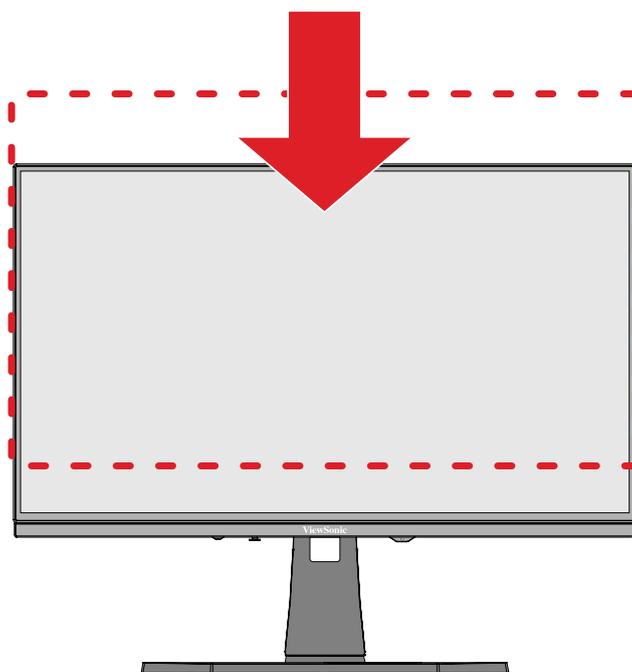
Utilizar el monitor

Ajustar el ángulo de visión

Para obtener una visualización óptima, puede ajustar el ángulo de visión utilizando cualquiera de los métodos siguientes:

Ajuste de la altura

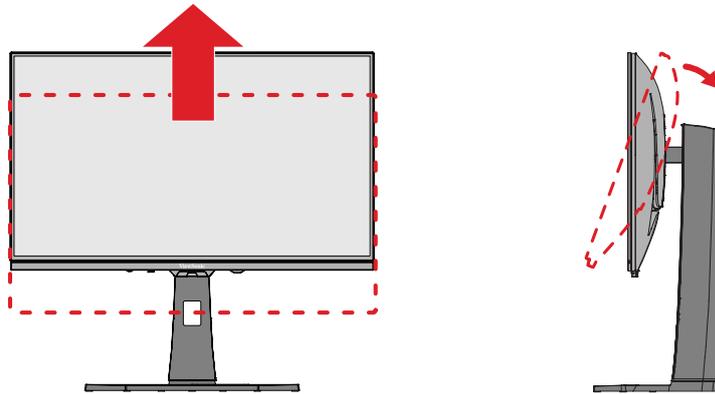
Baje o levante el monitor a la altura que desee (de 0 a 120 mm).



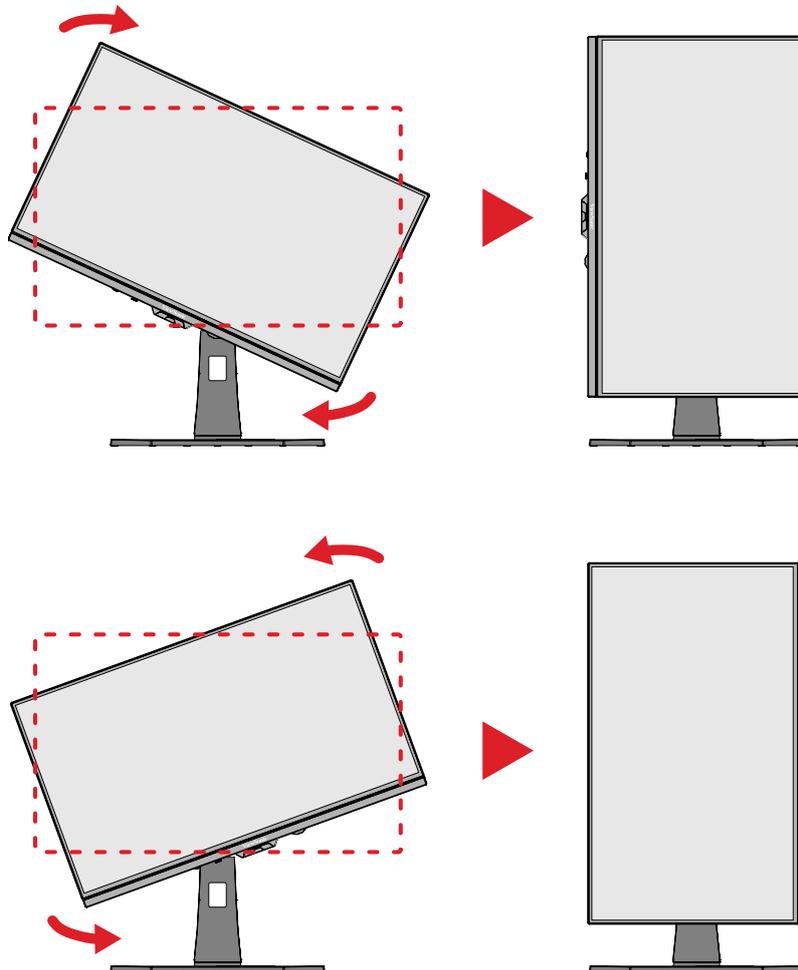
NOTA: Al realizar el ajuste, presione firmemente hacia abajo a lo largo de la trayectoria de ajuste sosteniendo el monitor con ambas manos en el lateral.

Ajuste de la orientación de la pantalla (giro del monitor)

1. Ajuste la altura del monitor a la posición más alta. A continuación, incline el monitor hacia atrás hasta la posición inclinación total.



2. Gire el monitor 90° en el sentido de las agujas del reloj o en sentido contrario desde la posición horizontal a la vertical.

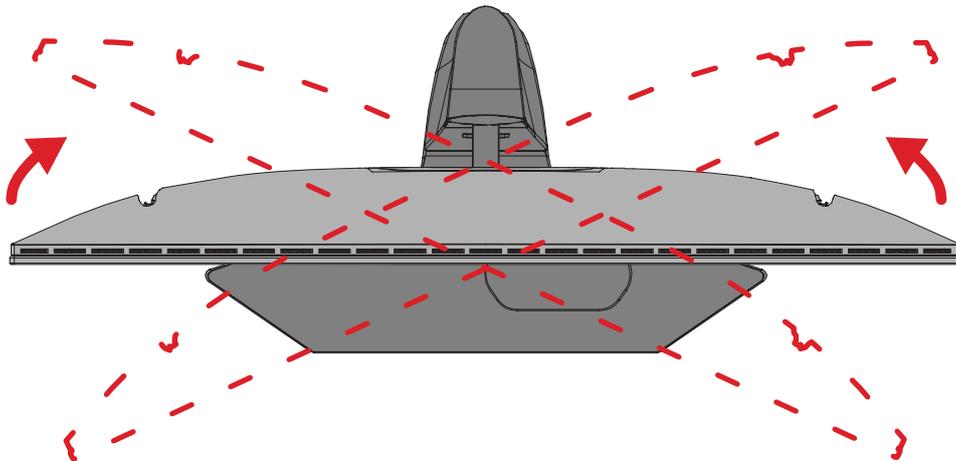


NOTA:

- Para girar la imagen de la pantalla, cambie manualmente la configuración de orientación de la pantalla del sistema.
- Cuando realice el ajuste, asegúrese de sujetar ambos lados del monitor firmemente con las dos manos.

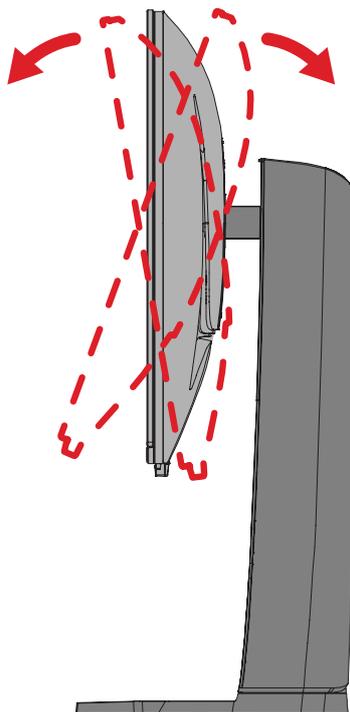
Ajuste de ángulo de giro

Gire el monitor hacia la izquierda o hacia la derecha para conseguir el ángulo de visión deseado ($\pm 20^\circ$).



Ajuste del ángulo de inclinación

Incline el monitor hacia delante o hacia atrás hasta el ángulo de visión que de ese (de -5° a 20°).

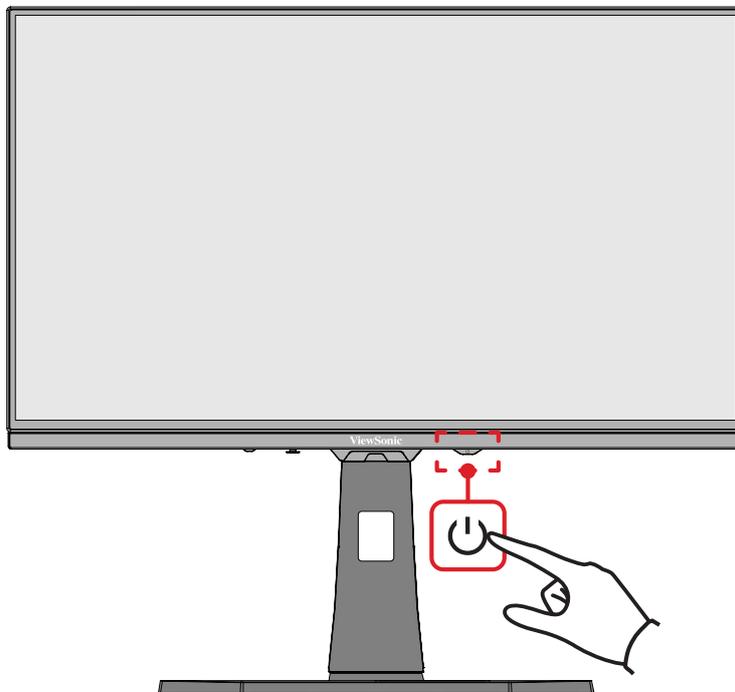


NOTA: Cuando realice el ajuste, sostenga el pedestal firmemente con una mano mientras inclina el monitor hacia delante o hacia atrás con la otra.

Encender y apagar el dispositivo

1. Enchufe el cable de alimentación conectado a una toma de corriente.
2. Presione el botón **Alimentación** para encender el monitor.
3. Para apagar el monitor, presione el botón **Alimentación** de nuevo.

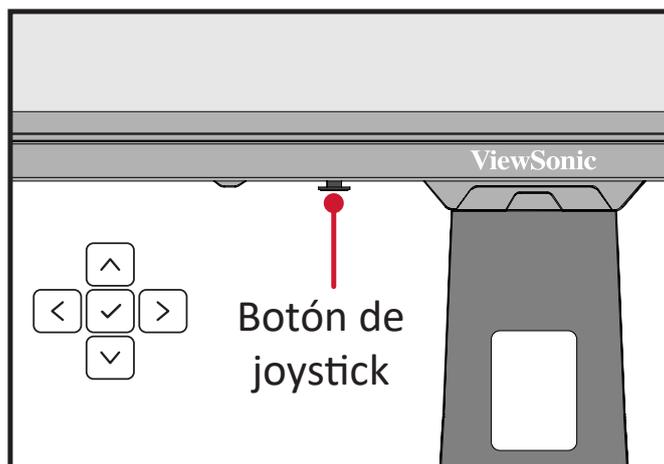
NOTA: Si el menú OSD todavía aparece en la pantalla, mantenga presionado el botón **Alimentación** durante tres (3) segundos para apagarlo.



NOTA: El monitor seguirá consumiendo energía mientras el cable de alimentación esté conectado a la toma de corriente eléctrica. Si el monitor no se va a utilizar durante un prolongado período de tiempo, desconecte el enchufe de alimentación de la toma de corriente eléctrica.

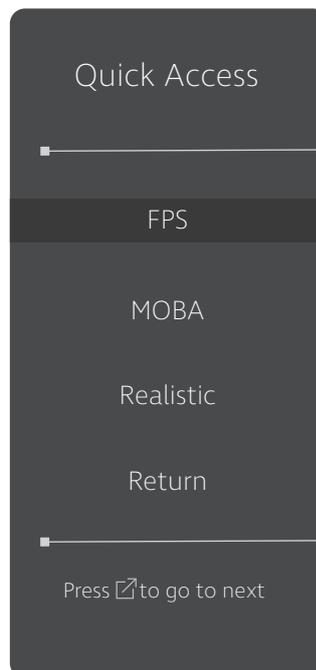
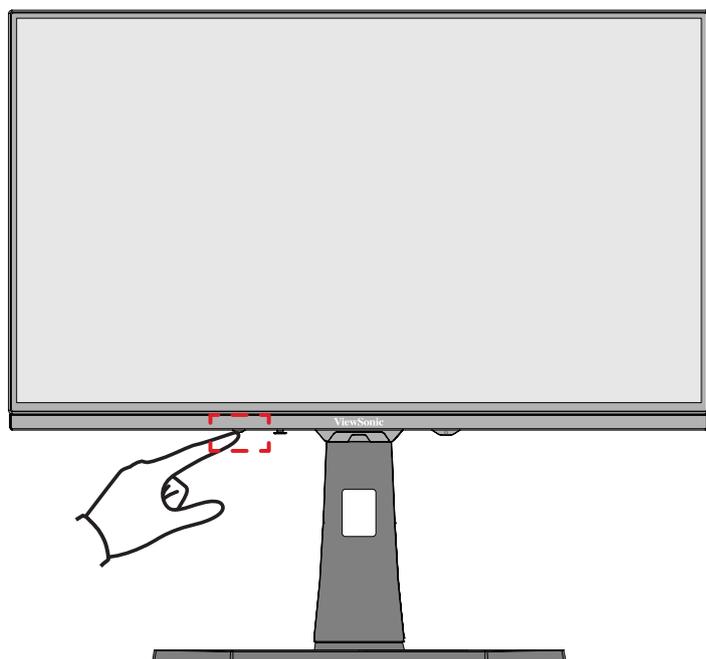
Utilizar el botón del joystick

Use el botón del joystick para acceder al menú de acceso rápido, activar los botones de acceso directo, navegar por el menú en pantalla (OSD) y cambiar la configuración.



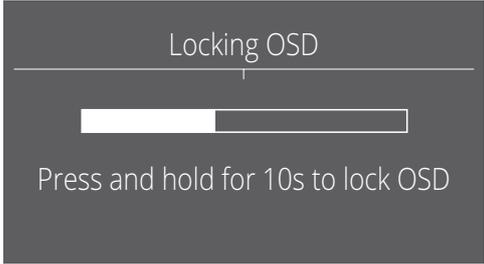
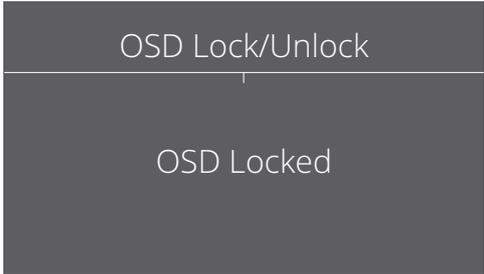
Menú Quick Access (Acceso rápido)

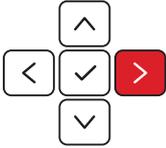
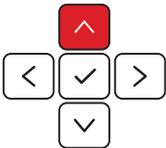
Pulse el botón **Quick Access Menu (Menú de acceso rápido)** para activar el Quick Access Menu, que inicia rápidamente algunas funciones y modos. Para obtener más información, consulte página 52



Botones de acceso rápido

Cuando el menú de visualización en pantalla (OSD) está desactivado, puede acceder rápidamente a funciones especiales mediante los botones del panel de control.

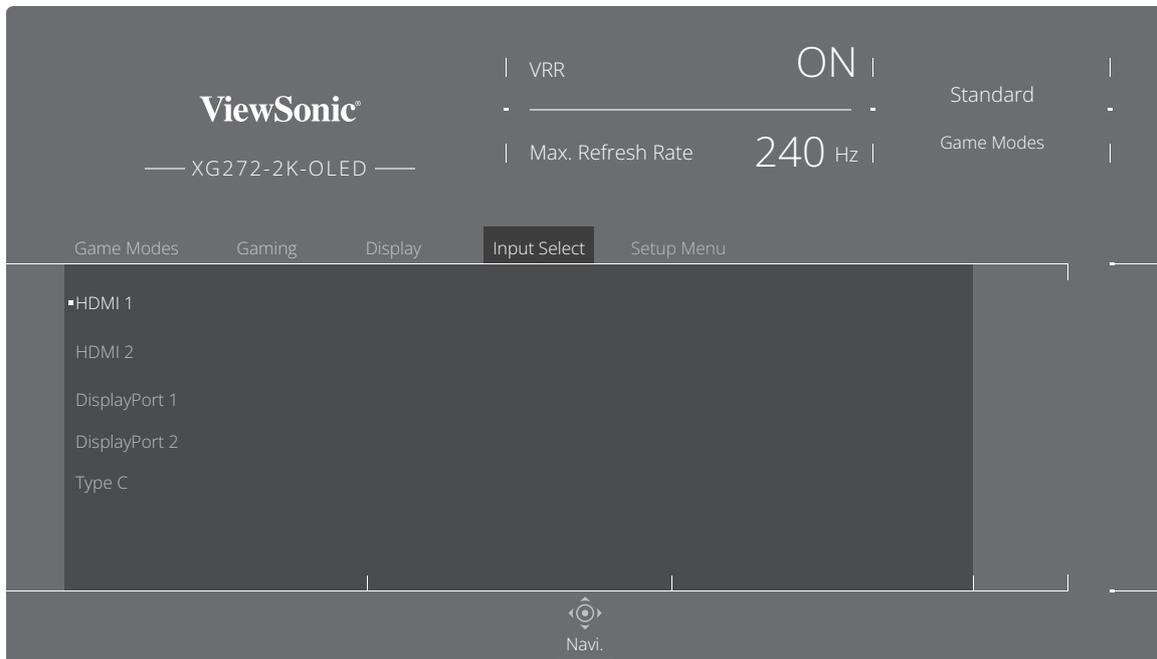
Clave	Descripción
	<p>Mueva presionado el Botón de joystick  durante 5 segundos para bloquear o desbloquear el menú OSD.</p> <p>Cuando el menú aparezca en la pantalla, continúe manteniendo presionados ambos botones durante 10 segundos para bloquear o desbloquear el menú OSD.</p> <div data-bbox="657 616 1141 880"></div> <p>Si el menú OSD está bloqueado, el mensaje siguiente aparecerá en la pantalla:</p> <div data-bbox="657 1016 1141 1290"></div>

Clave	Descripción
	<p>Mueva presionado el Botón de joystick  durante 5 segundos para bloquear o desbloquear el botón Alimentación.</p> <p>Cuando el menú aparezca en la pantalla, continúe tocando ambos botones durante 10 segundos para bloquear o desbloquear el botón Alimentación.</p> <div data-bbox="655 452 1142 719" style="background-color: #444; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Locking Power Button</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <div style="width: 100px; height: 10px; background: linear-gradient(to right, #fff 50%, #444 50%); margin: 0 auto;"></div> <p>Press and hold for 10s to lock Power</p> </div> <p>Si el botón Alimentación está bloqueado, el mensaje siguiente aparecerá en la pantalla:</p> <div data-bbox="655 851 1142 1124" style="background-color: #444; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlock</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <p>Power Button Locked</p> </div>
	<p>Mueva presionado el Botón de joystick  durante 5 segundos para mostrar u ocultar la pantalla de arranque cuando el dispositivo está encendido.</p> <div data-bbox="655 1312 1142 1585" style="background-color: #444; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Boot Up Screen On/Off</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <p>Off</p> <p>Press to Turn On</p> </div>

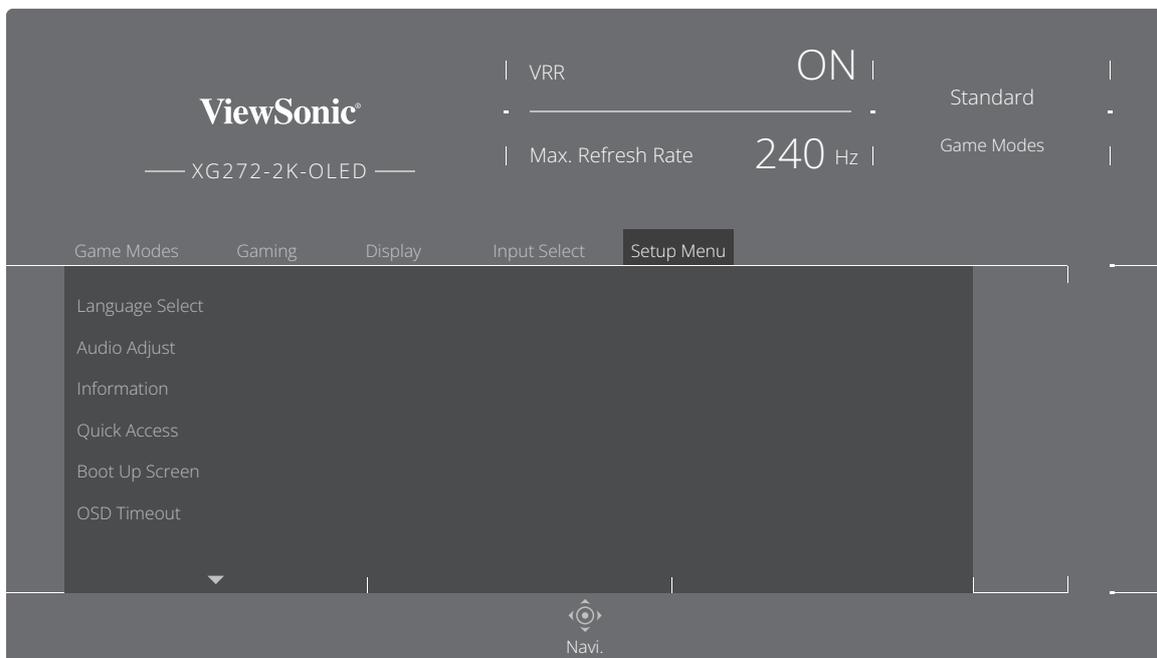
Definir la configuración

Operaciones generales

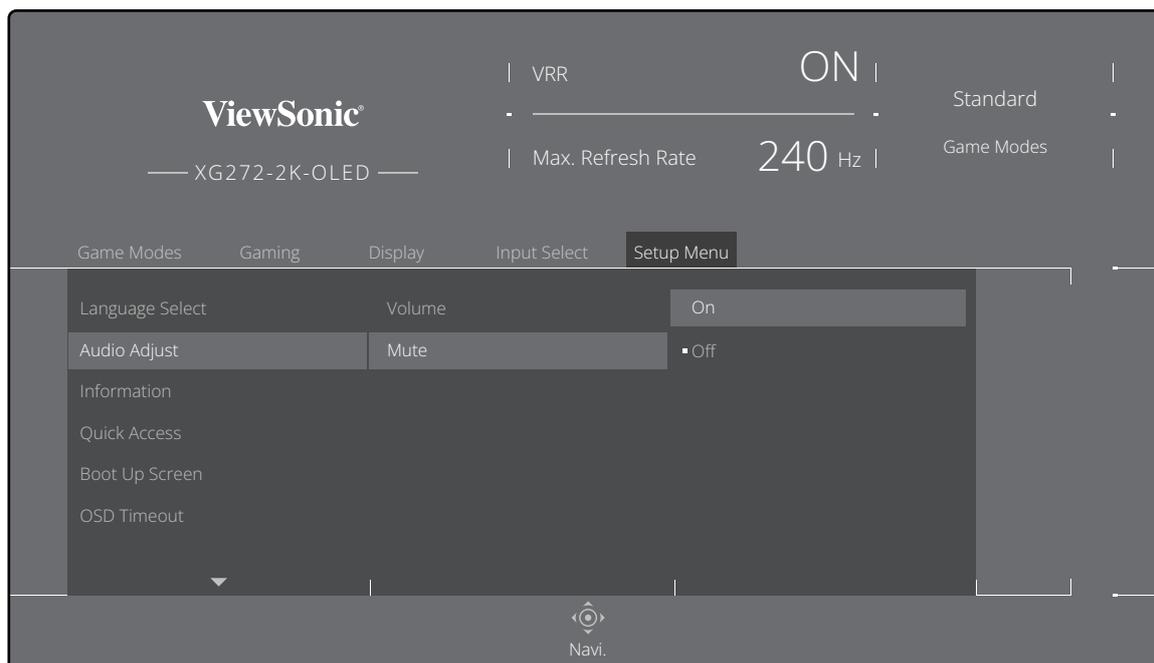
1. Presione o muévelo el **Joy Key (Botón del joystick)** /// para mostrar el menú de visualización en pantalla (OSD).



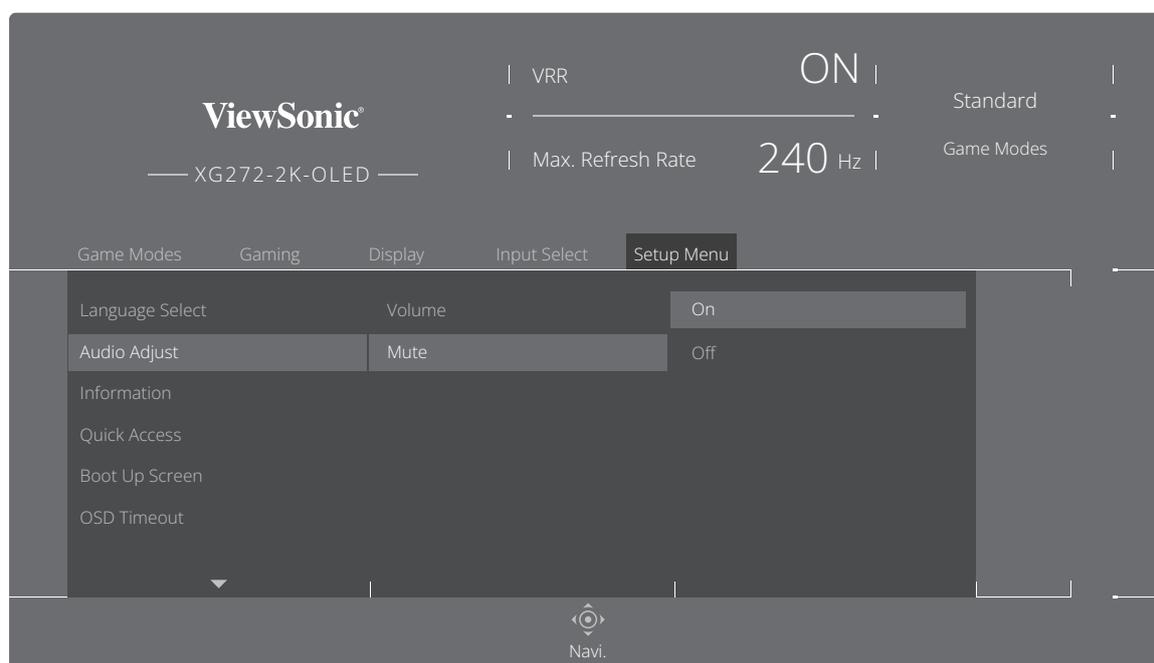
2. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar el menú principal. A continuación, mueva el **Botón del joystick** para entrar en el menú seleccionado.



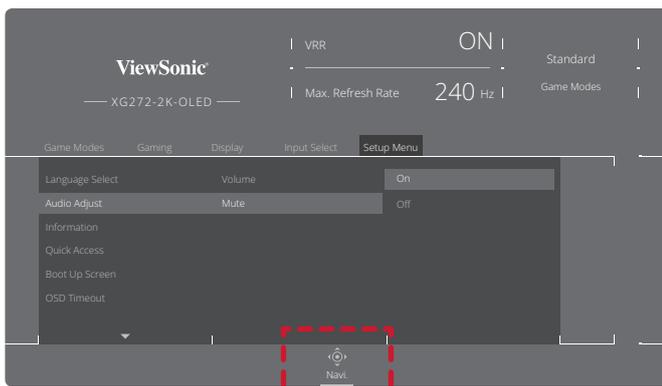
3. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar la opción de menú que desee. A continuación, mueva el **Botón del joystick** para entrar en el submenú.



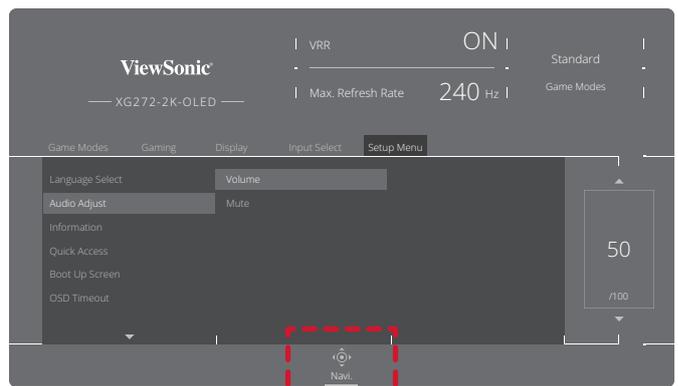
4. Mueva el **Botón del joystick** o para ajustar o seleccionar el menú principal. A continuación, presione el **Botón del joystick** para confirmar.



NOTA: Determinados ajustes en las opciones del menú no requieren que el usuario presione el **Botón del joystick**  para confirmar la selección.



Guía de botones



Guía de botones

5. Presione el **Botón del joystick**  para regresar al menú anterior.

Árbol de menús OSD

Menú principal	Submenú	Opción de menú	
Game Modes	Standard		
	Custom 1	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	Custom 2	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	FPS		
	MOBA		
Realistic			
Vibrant			
Console			
Gaming	VRR (Variable Refresh Rate)	On	
		Off	
	BFI	On	
		Off	
	BFI Minimum Hz	(+/-, 48~120)/1	
	BFI Strength	(+/-, 50~100)/10	
	HDR	DisplayHDR	
		CinematicHDR	
GameplayHDR			
Off			

Menú principal	Submenú	Opción de menú		
Gaming	Crosshair	Type A	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type B	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type C	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Off		
	Gaming RGB	Single	Red	
			Dark Green	
			Blue	
			ICE Blue	
			Auto	
		Breathing	Red	
			Dark Green	
			Blue	
			ICE Blue	
Auto				
Off				

Menú principal	Submenú	Opción de menú			
Display	Brightness	(-/+ , 0~100)/1			
	Contrast	(-/+ , 0~100)/1			
	Blue Light Filter	(-/+ , 0~100)/1			
	Sharpness	(-/+ , 0~100)/1			
	ViewScale	Full			
		Aspect			
		1:1			
		19" (4:3)			
		19"W (16:10)	(-/+ , 0~100)/10		
		21.5" (16:9)	(-/+ , 0~100)/10		
		22"W (16:10)			
		23.6"W (16:9)			
		24"W (16:9)			
	Color Temperature	sRGB			
		Bluish			
		Cool			
		Native			
		Warm			
		Full Color Control	Red	(-/+ , 0~100)/1	
			Green	(-/+ , 0~100)/1	
			Blue	(-/+ , 0~100)/1	
	Color Adjust	Color Space	Auto		
			RGB Mode		
YUV Mode					
Color Range		Auto			
		Full Range			
		Limited Range			
Color Saturation		(-/+ , 0~100)/1			
Black Stabilization		(-/+ , 0~22)/1			
Input Select	HDMI 1				
	HDMI 2				
	DisplayPort 1				
	DisplayPort 2				
	Type C				

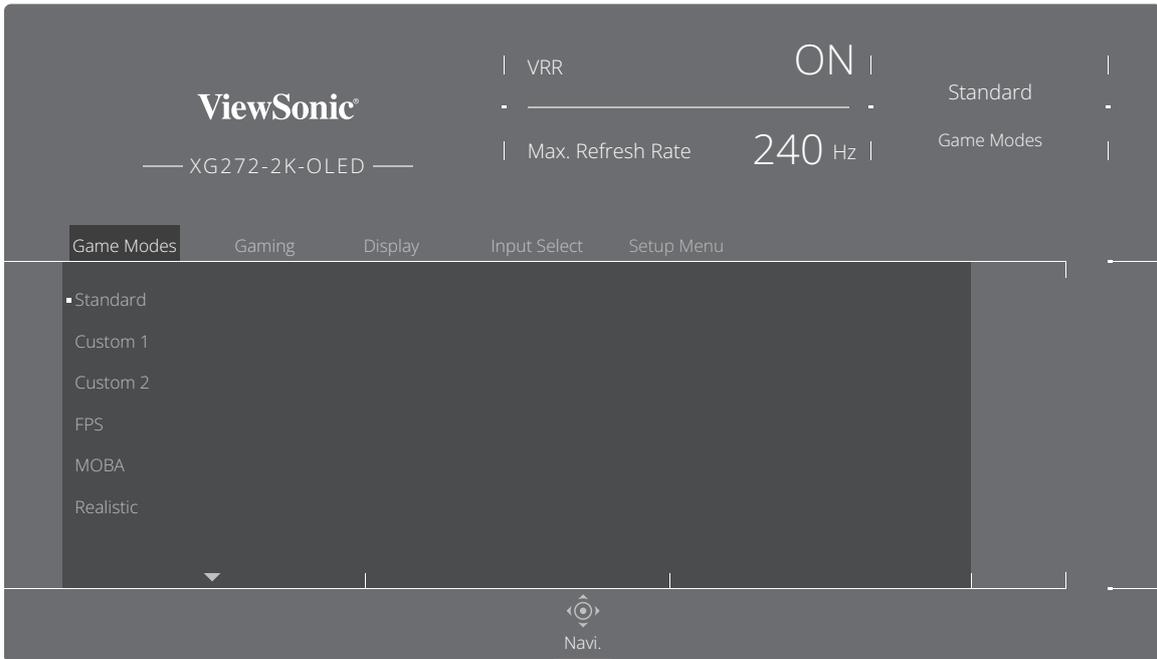
Menú principal	Submenú	Opción de menú		
Setup Menu	Language Select	English		
		Français		
		Deutsch		
		Español		
		Italiano		
		Suomi		
		Русский		
		Türkçe		
		日本語		
		한국어		
		繁體中文		
		简体中文		
		Česká		
		Svenska		
	Tiếng Việt			
	Audio Adjust	Volume	(-/+ , 0~100)/1	
		Mute	On	
			Off	
	Information			
	Quick Access	FPS	On/Off	
		MOBA	On/Off	
		Realistic	On/Off	
		Vibrant	On/Off	
		Console	On/Off	
		Custom 1	On/Off	
		Custom 2	On/Off	
	Boot Up Screen	On		
Off				

Menú principal	Submenú	Opción de menú
Setup Menu	OSD Timeout	5/15/30/60
	OSD Background	On
		Off
	OSD Pivot	On
		Off
	Power Indicator	On
		Off
	Auto Power Off	On
		Off
	Sleep	30 minutes
		45 minutes
		60 minutes
		120 minutes
		Off
	ECO Mode	Standard
		Optimize
		Conserve
		Energy Saving
	DDC/CI	On
		Off
HDMI 2.0	On	
	Off	
DisplayPort 1.2	On	
	Off	
Standby Charger	On	
	Off	
Memory Recall		

Opciones de menú

Game Modes (Modos de juego)

1. Presione o muévelo el **Joy Key (Botón del joystick)** /// para mostrar el menú de visualización en pantalla (OSD).
2. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar **Game Modes (Modos de juego)**. A continuación, mueva el botón para entrar en el menú **Game Modes (Modos de juego)**.

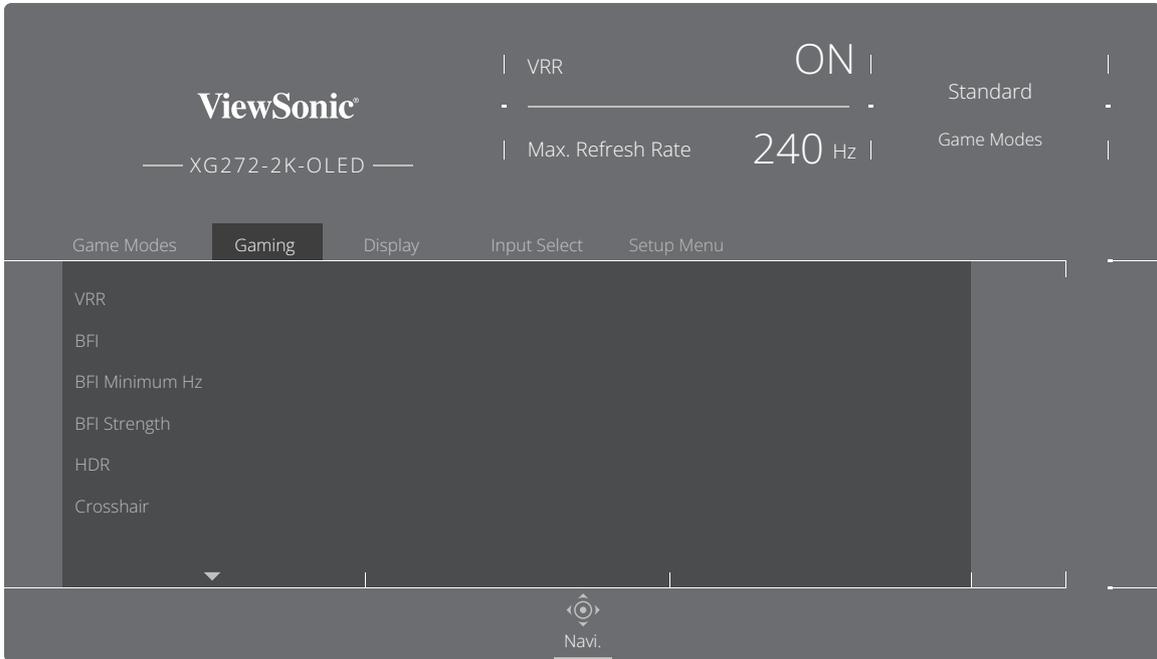


3. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar la configuración. A continuación, presione el **Botón del joystick** para confirmar la selección.

Opción de menú	Descripción
Standard (Estándar)	Seleccione esta opción para uso general.
Custom 1/2 (Personalizada 1/2)	Hay dos configuraciones "Custom" (Personalizada) personalizables para ayudar a hacer coincidir las preferencias individuales y a adaptarse a cada tipo de juego del mercado.
FPS	Ideal para juegos de disparo en primera persona (FPS).
MOBA	Seleccione esta opción para juegos multijugador de arena de batalla en línea (MOBA, Multiplayer Online Battle Arena).
Realistic (Realista)	Representación del color fiel a la realidad.
Vibrant (Vibrante)	Colores exuberantes y saturados.
Console (consola)	Enfoque de precisión de color para el uso de la consola.

Gaming (Juegos)

1. Presione o muévelo el **Joy Key (Botón del joystick)** /// para mostrar el menú de visualización en pantalla (OSD).
2. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar **Gaming (Juegos)**. A continuación, mueva el botón para entrar en el menú **Gaming (Juegos)**.



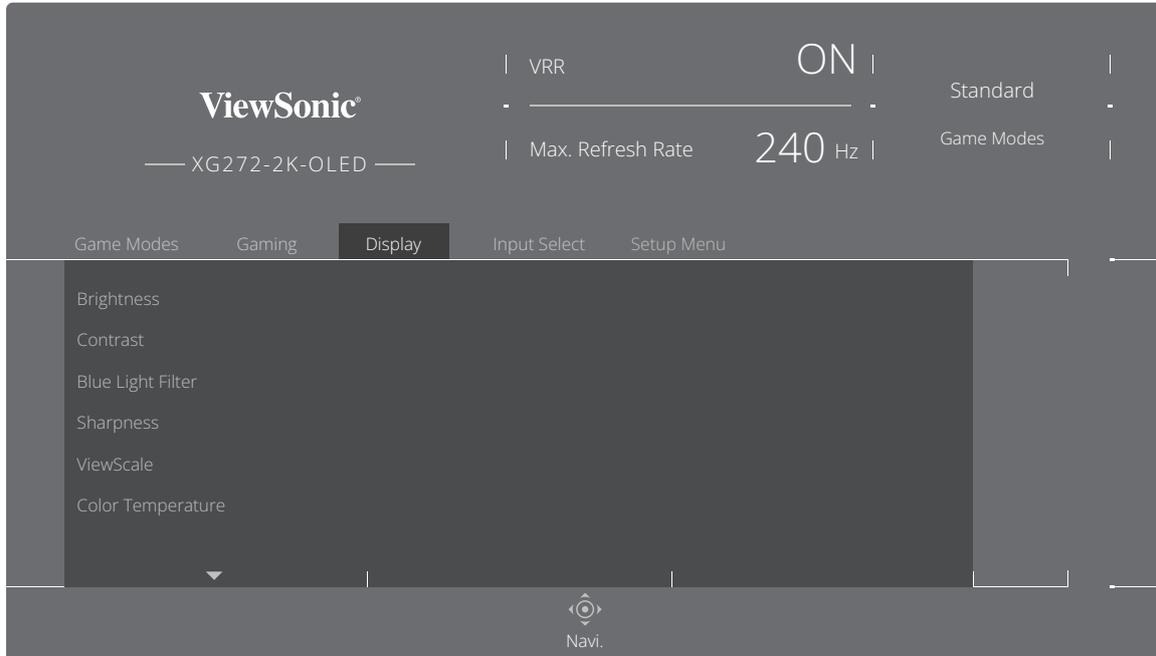
3. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar la configuración. A continuación, presione el **Botón del joystick** para confirmar la selección.

Opción de menú	Descripción
Variable Refresh Rate (VRR) (Frecuencia de actualización variable)	Eliminar stutter (microparones) y tearing (rasgado de imagen) de pantalla.
BFI	La inserción de marco negro (BFI), cuando está activada, reduce el desenfoque persistente que puede aparecer detrás de los objetos que se mueven rápidamente en la pantalla.
BFI Minimum Hz (BFI Hz mínimo)	Establece la frecuencia de actualización mínima para BFI.
BFI Strength (Intensidad de BFI)	Establece la intensidad de BFI, ajustando la longitud del marco negro.

Opción de menú	Descripción								
HDR	<p>Permite reducir el contraste global de una escena dada de forma que se pueda ver el detalle en las luces y las sombras.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Opción</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>DisplayHDR</td> <td>Consigue las certificaciones AMD FreeSync Premium Pro y VESA DisplayHDR 1400.</td> </tr> <tr> <td>CinematicHDR</td> <td>Configuración HDR ideal para películas.</td> </tr> <tr> <td>GameplayHDR</td> <td>Configuración HDR ideal para juegos.</td> </tr> </tbody> </table> <p>NOTA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando la funcionalidad DisplayHDR está habilitada, no se puede ajustar el brillo. El brillo depende del contenido HDR. • Puede ajustar el brillo en las opciones CinematicHDR y GameplayHDR. • Cuando use HDR, asegúrese de que la funcionalidad Windows HDR esté activada y de que el contenido también admita HDR. 	Opción	Descripción	DisplayHDR	Consigue las certificaciones AMD FreeSync Premium Pro y VESA DisplayHDR 1400.	CinematicHDR	Configuración HDR ideal para películas.	GameplayHDR	Configuración HDR ideal para juegos.
Opción	Descripción								
DisplayHDR	Consigue las certificaciones AMD FreeSync Premium Pro y VESA DisplayHDR 1400.								
CinematicHDR	Configuración HDR ideal para películas.								
GameplayHDR	Configuración HDR ideal para juegos.								
Crosshair (Punto de mira)	Apunte con mayor claridad y rapidez durante los juegos FPS con la superposición en pantalla. Para obtener más información, consulte la página 54.								
Gaming RGB (RGB para juegos)	Controla la iluminación RGB del monitor. Cuando se enciende, o después de ser reiniciado, se activará el modo Respiración por defecto.								

Display (Visualización)

1. Presione o muévelo el **Joy Key (Botón del joystick)** /// para mostrar el menú de visualización en pantalla (OSD).
2. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar **Display (Pantalla)**. A continuación, mueva el **Botón del joystick** para entrar en el menú **Display (Pantalla)**.



3. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar la opción de menú. A continuación, mueva el **Botón del joystick** para entrar en su submenú.
4. Mueva el **Botón del joystick** o para ajustar o seleccionar el menú principal. A continuación, presione el **Botón del joystick** para confirmar (si procede).

NOTA: Algunas opciones de submenú pueden tener otro submenú. Para entrar en el submenú correspondiente, mueva el **Botón del joystick** .

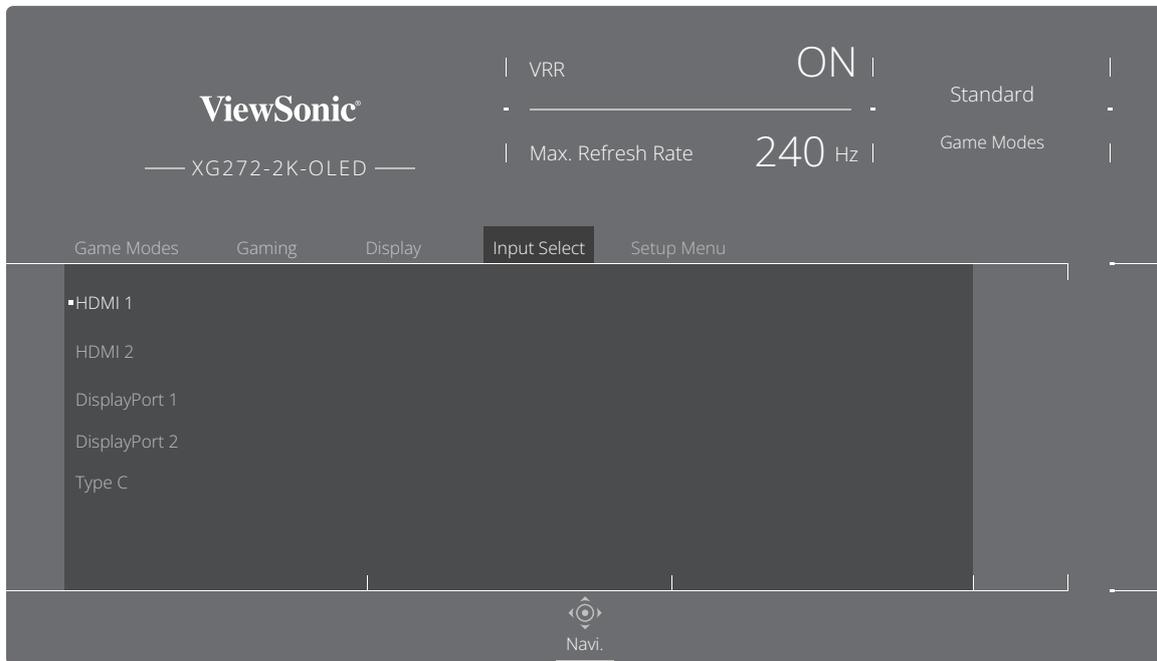
Opción de menú	Descripción
Brightness (Brillo)	Permite ajustar los niveles de negro de fondo de la imagen de la pantalla.
Contrast (Contraste)	Permite ajustar el grado de diferencia entre las partes más claras y más oscuras de la imagen, y cambiar la cantidad de blanco y negro de la imagen.
Blue Light Filter (Filtro de luz azul)	Permite ajustar el filtro que bloquea la luz azul de alta energía para disfrutar de una experiencia de visualización más cómoda.
Sharpness (Nitidez)	Permite ajustar la calidad de imagen del monitor.

Opción de menú	Descripción														
ViewScale	Los jugadores tienen la capacidad de ajustar el tamaño de visualización de la imagen en el monitor														
Color Temperature (Temperatura color)	Permite seleccionar el valor de la temperatura de color.														
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Opción</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>sRGB</td> <td>Gamma y gamut de color precisos del estándar sRGB.</td> </tr> <tr> <td>Bluish (Azulado)</td> <td>Permite establecer la temperatura de color en 9.300K.</td> </tr> <tr> <td>Cool (Frío)</td> <td>Permite establecer la temperatura de color en 7.500K.</td> </tr> <tr> <td>Nativa</td> <td>Temperadura de color predeterminada. Opción recomendada para uso convencional.</td> </tr> <tr> <td>Warm (Cálido)</td> <td>Permite establecer la temperatura de color en 5.000K.</td> </tr> <tr> <td>Full Color Control (Control de color completo)</td> <td>Permite ajustar los valores de rojo, verde y azul según se desee.</td> </tr> </tbody> </table>	Opción	Descripción	sRGB	Gamma y gamut de color precisos del estándar sRGB.	Bluish (Azulado)	Permite establecer la temperatura de color en 9.300K.	Cool (Frío)	Permite establecer la temperatura de color en 7.500K.	Nativa	Temperadura de color predeterminada. Opción recomendada para uso convencional.	Warm (Cálido)	Permite establecer la temperatura de color en 5.000K.	Full Color Control (Control de color completo)	Permite ajustar los valores de rojo, verde y azul según se desee.
	Opción	Descripción													
	sRGB	Gamma y gamut de color precisos del estándar sRGB.													
	Bluish (Azulado)	Permite establecer la temperatura de color en 9.300K.													
	Cool (Frío)	Permite establecer la temperatura de color en 7.500K.													
	Nativa	Temperadura de color predeterminada. Opción recomendada para uso convencional.													
Warm (Cálido)	Permite establecer la temperatura de color en 5.000K.														
Full Color Control (Control de color completo)	Permite ajustar los valores de rojo, verde y azul según se desee.														

Opción de menú	Descripción								
Color Adjust (Ajuste de Color)	<p><u>Color Space (Espacio de color)</u></p> <p>Seleccione qué espacio de color utilizar para la salida de color.</p>								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="504 360 815 412">Opción</th> <th data-bbox="815 360 1431 412">Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="504 412 815 510">Auto (Automático)</td> <td data-bbox="815 412 1431 510">Reconoce automáticamente el espacio de color de la señal de entrada.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="504 510 815 609">RGB Mode (Modo RGB)</td> <td data-bbox="815 510 1431 609">Establece el formato de color de la señal de entrada como RGB.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="504 609 815 703">YUV Mode (Modo YUV)</td> <td data-bbox="815 609 1431 703">Establece el color de la señal de entrada como YUV.</td> </tr> </tbody> </table>	Opción	Descripción	Auto (Automático)	Reconoce automáticamente el espacio de color de la señal de entrada.	RGB Mode (Modo RGB)	Establece el formato de color de la señal de entrada como RGB.	YUV Mode (Modo YUV)	Establece el color de la señal de entrada como YUV.
	Opción	Descripción							
	Auto (Automático)	Reconoce automáticamente el espacio de color de la señal de entrada.							
	RGB Mode (Modo RGB)	Establece el formato de color de la señal de entrada como RGB.							
	YUV Mode (Modo YUV)	Establece el color de la señal de entrada como YUV.							
<p><u>Color Range (Rango de colores)</u></p> <p>El monitor puede detectar el rango de color de la señal de entrada automáticamente. Puede cambiar manualmente las opciones de rango de color para ajustar el rango de color correcto si los colores no se muestran apropiadamente.</p>									
<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="504 1046 815 1097">Opción</th> <th data-bbox="815 1046 1431 1097">Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="504 1097 815 1238">Auto</td> <td data-bbox="815 1097 1431 1238">Reconoce automáticamente el formato de color y los niveles de negro y blanco.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="504 1238 815 1337">Full Range (Rango completo)</td> <td data-bbox="815 1238 1431 1337">Los niveles de blanco y negro son completos (0~255).</td> </tr> <tr> <td data-bbox="504 1337 815 1435">Limited Range (Rango limitado)</td> <td data-bbox="815 1337 1431 1435">Los niveles de blanco y negro son limitados (16~235).</td> </tr> </tbody> </table>	Opción	Descripción	Auto	Reconoce automáticamente el formato de color y los niveles de negro y blanco.	Full Range (Rango completo)	Los niveles de blanco y negro son completos (0~255).	Limited Range (Rango limitado)	Los niveles de blanco y negro son limitados (16~235).	
Opción	Descripción								
Auto	Reconoce automáticamente el formato de color y los niveles de negro y blanco.								
Full Range (Rango completo)	Los niveles de blanco y negro son completos (0~255).								
Limited Range (Rango limitado)	Los niveles de blanco y negro son limitados (16~235).								
<p><u>Color Saturation (Saturación de color)</u></p> <p>Permite ajustar la profundidad de color de cada color (rojo, verde, azul, cian, magenta y amarillo).</p>									
<p><u>Black Stabilization (Estabilización de Negro)</u></p> <p>La estabilización de negro de ViewSonic proporciona visibilidad realzada y detalles iluminando escenas oscuras.</p>									

Input Select (Selección de entrada)

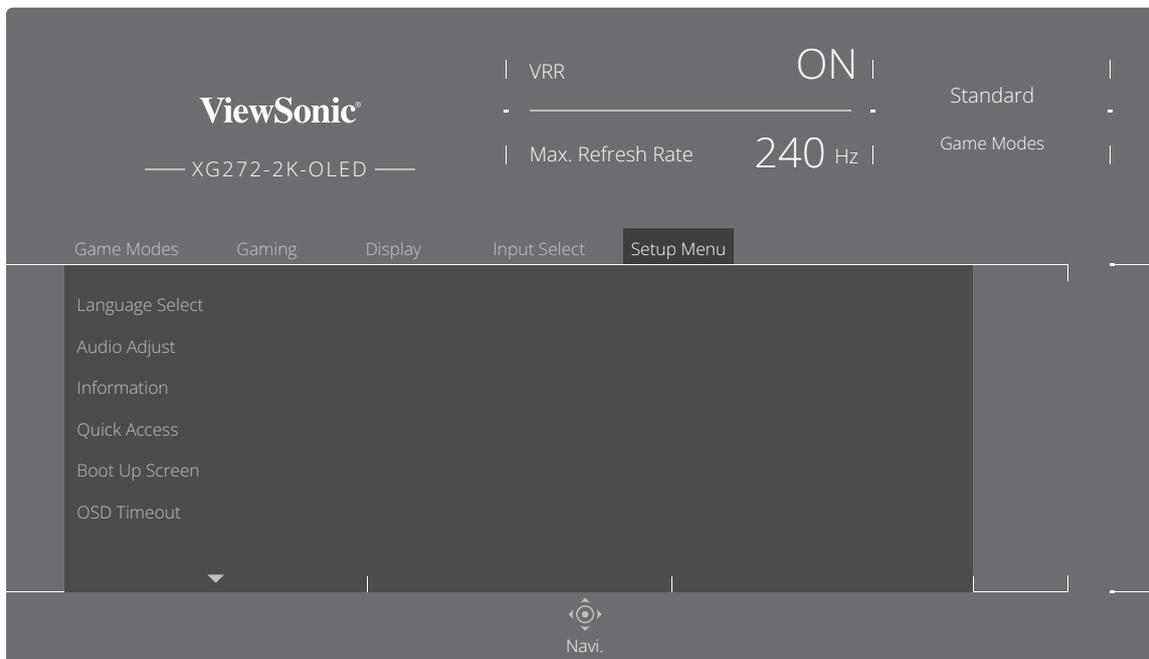
1. Presione o muévelo el **Joy Key (Botón del joystick)** /// para mostrar el menú de visualización en pantalla (OSD).
2. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar **Input Select (Selección de entrada)**. A continuación, mueva el **Botón del joystick** para entrar en el menú **Input Select (Selección de entrada)**.



3. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar la fuente de entrada que desee. A continuación, presione el **Botón del joystick** para confirmar la selección.

Setup Menu (Menú de configuración)

1. Presione o muévelo el **Joy Key (Botón del joystick)** /// para mostrar el menú de visualización en pantalla (OSD).
2. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar **Setup Menu (Menú de configuración)**. A continuación, mueva el botón para entrar en el menú **Setup Menu (Menú de configuración)**.



3. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar la opción de menú. A continuación, mueva el **Botón del joystick** para entrar en su submenú.
4. Mueva el **Botón del joystick** o para ajustar o seleccionar el menú principal. A continuación, presione el **Botón del joystick** para confirmar (si procede).

NOTA: Algunas opciones de submenú pueden tener otro submenú. Para entrar en el submenú correspondiente, mueva el **Botón del joystick** .

Opción de menú	Descripción
Language Select (Seleccionar idioma)	Permite seleccionar un idioma disponible para el menú OSD.
Audio Adjust (Ajuste de Sonido)	Permite ajustar el nivel de volumen.
Information (Información)	Permite mostrar la información del monitor.
Quick Access (Acceso rápido)	Seleccione qué opciones tener presentes en el menú de acceso rápido.

Opción de menú	Descripción
Boot Up Screen (Pantalla de arranque)	Permite activar o desactivar la pantalla de inicio.
OSD Timeout (Interruptor de OSD)	Permite ajustar el período de tiempo que el menú OSD permanecerá en pantalla.
OSD Background (Visualiz. OSD)	Permite mostrar u ocultar el fondo del menú OSD cuando este aparece en la pantalla.
OSD Pivot (Pivote OSD)	Permite establecer la orientación del menú OSD.
Power Indicator (Indicador de alimentación)	Permiten encender o apagar el indicador de alimentación. Si la configuración está establecida en On (Encendido), el indicador de alimentación se ilumina en azul cuando el dispositivo está encendido.
Auto Power Off (Apagado autom.)	Admite esta opción para permitir que el monitor se apague automáticamente después de una cantidad de tiempo determinada.
Sleep (Suspensión)	Establezca la cantidad de tiempo de inactividad antes de que el monitor entre en el <i>modo Sleep (Modo de suspensión)</i> .
ECO Mode (Modo ECO)	Permite elegir entre varios modos en función del consumo de energía. NOTA: El modo de ahorro de energía está activado de forma predeterminada. Una vez desactivado, el nivel de brillo se puede ajustar al nivel máximo.
DDC/CI	Habilite esta opción para permitir el control del monitor a través de la tarjeta gráfica.
HDMI 2.0	Permite habilitar la compatibilidad con HDMI 2.0. NOTA: <ul style="list-style-type: none"> • Si el monitor no muestra señal a través del puerto HDMI 2.1. Active HDMI 2.0. Para habilitar WQHD con una frecuencia de actualización alta, se requiere una tarjeta gráfica de mayor calidad. Para obtener información adicional sobre la compatibilidad con HDMI 2.1, póngase en contacto con el fabricante de la tarjeta gráfica. • HDMI 2.0 admite hasta 2560 x 1440 a 100 Hz.

Opción de menú	Descripción
DisplayPort 1.2	<p>Permite habilitar la compatibilidad con DisplayPort 1.2.</p> <p>NOTA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el monitor no muestra señal a través del puerto DisplayPort (v. 1.4). Active DisplayPort 1.2. Para habilitar WQHD con una frecuencia de actualización alta, se requiere una tarjeta gráfica de mayor calidad. Para obtener información adicional sobre la compatibilidad con DisplayPort v. 1.4, póngase en contacto con el fabricante de la tarjeta gráfica.
Standby Charger (Cargador en espera)	Cuando se activa, la conexión USB continuará suministrando energía incluso cuando el monitor esté en modo de espera.
Memory Recall (Recuperar memoria)	Permite restaurar los valores predeterminados de todas las configuraciones.

Configuración y funciones avanzadas

Variable Refresh Rate (VRR)

Al habilitar FreeSync™ Premium Pro se pondrá fin a la disparidad de jugabilidades y a los juegos rotos con un rendimiento sin artefactos y fluido a prácticamente a cualquier tasa de fotogramas.

Para habilitar la función FreeSync™ Premium Pro:

1. Presione o muévelo el **Joy Key (Botón del joystick)** /// para mostrar el menú de visualización en pantalla (OSD).
2. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar **Display (Visualización)**. A continuación, mueva el botón para entrar en el menú **Display (Visualización)**.
3. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar **FreeSync™ Premium Pro**. A continuación, mueva el **Botón del joystick** para confirmar la selección.
4. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar **On (Activar)** o **Off (Desactivar)**. A continuación, presione el **Botón del joystick** para confirmar la selección.

NOTA: Cuando esta funcionalidad está habilitada, DisplayHDR se encenderá automáticamente.

Intervalo dinámico alto (HDR, High Dynamic Range)

Permite reducir el contraste global de una escena dada de forma que se pueda ver el detalle en las luces y las sombras.

NOTA: Asegúrese de que la configuración HDR esté activada en el dispositivo antes de habilitar HDR en el monitor.

Modo	Descripción
DisplayHDR	Consigue las certificaciones AMD FreeSync Premium Pro y VESA DisplayHDR 1400.
CinematicHDR	Configuración HDR ideal para películas.
GameplayHDR	Configuración HDR ideal para juegos.

Para habilitar la función HDR en el monitor:

1. Presione o muévelo el **Joy Key (Botón del joystick)** /// para mostrar el menú de visualización en pantalla (OSD).
2. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar **Display (Visualización)**. A continuación, mueva el botón para entrar en el menú **Display (Visualización)**.
3. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar **Intervalo dinámico alto (HDR, High Dynamic Range)**. A continuación, mueva el **Botón del joystick** para entrar en su submenú.
4. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar la configuración preferida. A continuación, presione el **Botón del joystick** para confirmar la selección.

Para habilitar HDR en Windows:

1. Haga clic con el botón derecho en el escritorio y, a continuación, haga clic con el botón izquierdo en **Display Settings (Configuración de la pantalla)**.
2. Seleccione la pantalla XG272-2K-OLED y elija un valor adecuado en **Resolution (Resolución)**.
3. Active **HDR**.

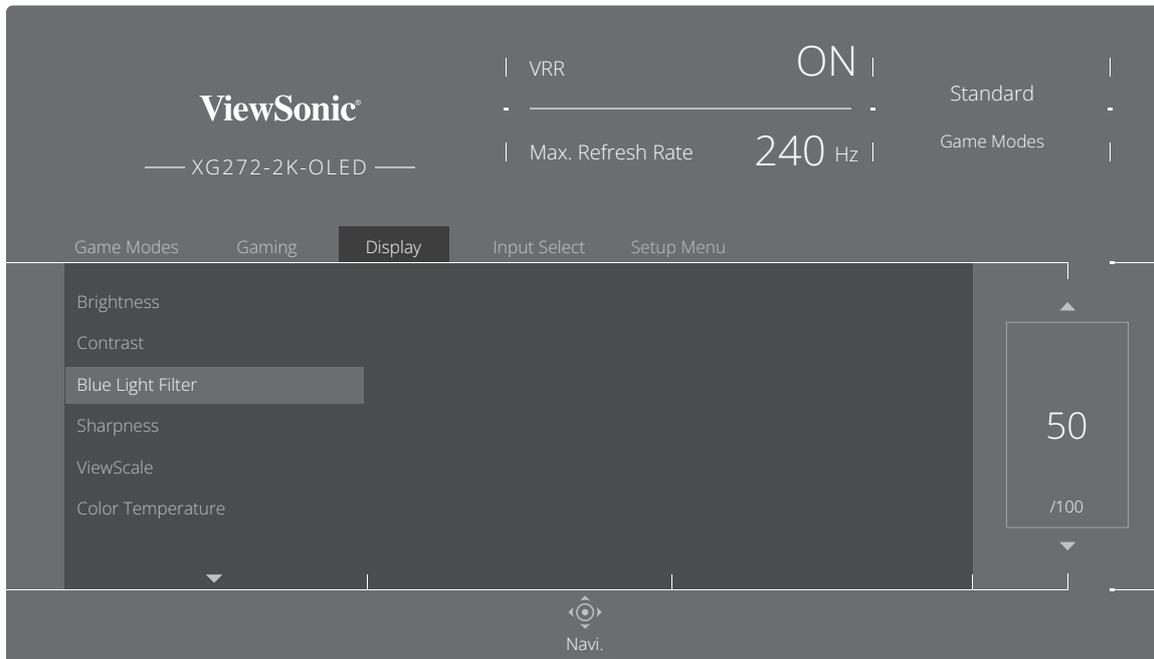
NOTA:

- La pantalla puede atenuarse ligeramente, lo que indica que HDR se ha activado.
- Seleccione **“Off” (Desactivar)** para la función HDR cuando no necesite la función de activación automática.

Filtro de luz azul y salud ocular

El filtro de luz azul bloquea la luz azul de alta energía para disfrutar de una experiencia de visualización más cómoda.

El filtro de luz azul se puede habilitar y deshabilitar sobre la marcha mediante el **Menú Display**.



Mientras utiliza el monitor y disfruta de él, no olvide lo siguiente:

- La visualización de pantallas de equipos informáticos durante prolongados períodos de tiempo puede provocar molestias e irritación ocular. Para reducir estos efectos, es recomendable interrumpir periódicamente la visualización para permitir que los ojos se relajen.
- El valor del filtro de luz azul puede ajustarse a través del menú **Display**.

Cálculo de descansos

Si mantiene la mirada en el monitor durante períodos prolongados, se recomienda hacer interrupciones, para que la vista descanse. Se recomiendan breves descansos de al menos cinco (5) minutos después de una (1) a dos (2) horas de visualización continua.

Tomar descansos más cortos y frecuentes es generalmente más beneficioso que descansos más largos y menos frecuentes.

Fatiga de enfoque (regla 20-20-20)

Para reducir el riesgo de fatiga visual como resultado de mirar constantemente la pantalla, aleje la vista de la pantalla por lo menos una vez cada 20 minutos y mire un punto en la distancia (a una distancia de al menos 20 pies) durante al 20 segundos.

Mirar a objetos distantes

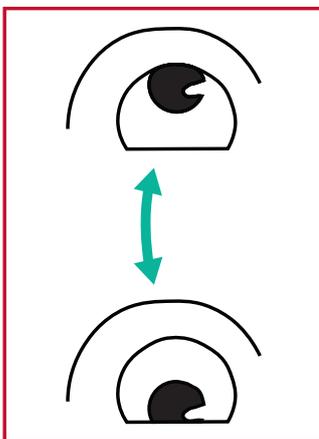
Mientras se toman descansos, los usuarios pueden reducir aún más la fatiga y sequedad visuales enfocando objetos que están más lejos de ellos.

Ejercicios para los ojos y el cuello

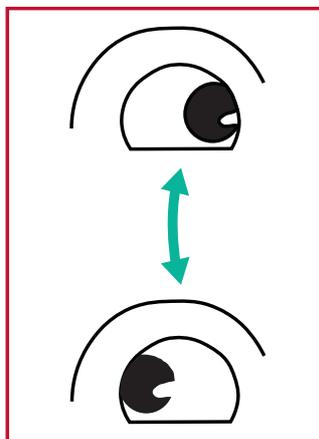
Ejercicio para los ojos

Los ejercicios para los ojos pueden ayudar a minimizar el estrés ocular. Gire los ojos hacia la izquierda, derecha, arriba y abajo lentamente. Repita tantas veces como sea necesario.

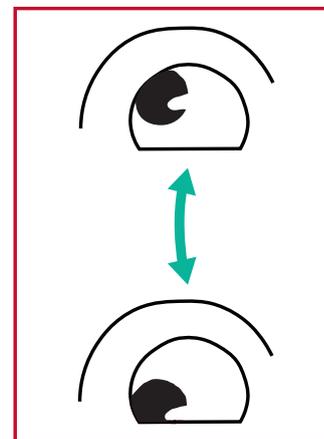
Ejercicios para los ojos



(1) Mantenga el cuerpo y la cabeza en posición vertical. Mueva los ojos hacia arriba para mirar el techo y luego hacia abajo para mirar el suelo.



(2) Mueva los ojos lentamente hacia la izquierda y derecha para mirar objetos en los dos lados.



(3) Mueva los ojos para mirar objetos arriba a la derecha y luego abajo a la izquierda y abajo a la izquierda.

Ejercicios para el cuello

Los ejercicios para el cuello también pueden ayudar a minimizar el estrés ocular. Relaje los brazos y déjelos colgar a lo largo de sus costados, inclínese ligeramente hacia adelante para estirar el cuello, gire la cabeza hacia la derecha y hacia la izquierda. Repita tantas veces como sea necesario.

ViewScale

En ViewScale, los usuarios pueden ajustar su relación de aspecto actual para adaptarse a su escenario de uso específico.

NOTA: Si los usuarios eligen un modo de aspecto ViewScale que no es nativo, puede afectar a la experiencia del usuario.

Para habilitar ViewScale:

1. Presione o muévelo el **Joy Key (Botón del joystick)** /// para mostrar el menú de visualización en pantalla (OSD).
2. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar **Display (Visualización)**. A continuación, mueva el botón para entrar en el menú **Display (Visualización)**.
3. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar **ViewScale**. A continuación, mueva el **Botón del joystick** para entrar en su submenú.
4. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar la relación de aspecto que prefiera. A continuación, presione el **Botón del joystick** para confirmar la selección.

Relación de aspecto	Descripción
Full (Completo)	Permite aplicar escala a la imagen introducida para rellenar la pantalla. Se trata de la opción de entrada predeterminada y es ideal para imágenes 16:9.
Aspect (Aspecto)	La imagen introducida puede rellenar la pantalla tanto como sea posible sin distorsión de la imagen.
1:1	La imagen se muestra directamente sin aplicar escala.
19" (4:3)	Simula la imagen introducida en una relación de aspecto de 4:3 y un tamaño de pantalla de 19".
19"W (16:10)	Simula la imagen introducida en una relación de aspecto de 16:10 y un tamaño de pantalla de 19"W.
21,5" (16:9)	Simula la imagen introducida en una relación de aspecto de 16:9 y un tamaño de pantalla de 21,5".
22"W (16:10)	Simula la imagen introducida en una relación de aspecto de 16:10 y un tamaño de pantalla de 22"W.
23,6"W (16:9)	Simula la imagen introducida en una relación de aspecto de 16:9 y un tamaño de pantalla de 23,6"W.
24"W (16:9)	Simula la imagen introducida en una relación de aspecto de 16:9 y un tamaño de pantalla de 24"W.

Quick Access (Acceso rápido)

Inicie rápidamente algunas funciones y modos a través de la tecla de acceso rápido y el menú. Los usuarios también pueden definir qué funciones o modos prefieren en el menú de acceso rápido a través de la opción OSD **Setup Menu (Menú de configuración)**. La función o el modo se habilitará tan pronto como la barra de luz se mueva sobre el elemento, y se deshabilitará después de quitar dicha barra.

En el menú Quick Access (Acceso rápido), “Return” (Volver) significa que los usuarios pueden volver “automáticamente” al modo que eligieron antes de entrar en el menú Quick Access (Acceso rápido).

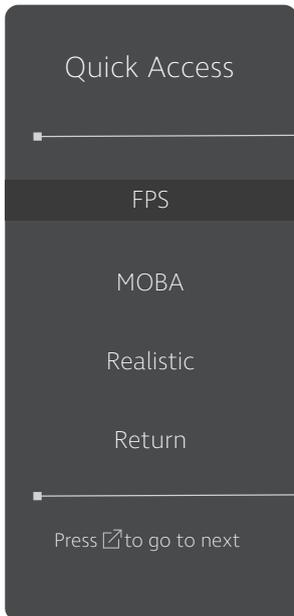
Por ejemplo, si los usuarios eligieron el modo “Console Speed” (Velocidad de la consola) antes de entrar en el menú Quick Access Menu (Acceso rápido) y hay una opción FPS existente en este menú, de acuerdo con la definición de Acceso rápido, los usuarios habilitarán el modo FPS cuando la barra de luz se mueva en el elemento. A continuación, cuando mueva la barra de luz a “Return” (Volver), el modo cambiará automáticamente a “Velocidad de consola”, que es el mismo que el modo antes de que el usuario entre en el menú Quick Access (Acceso rápido).

Para activar el menú Quick Access (Acceso rápido):

1. Pulse el botón **Quick Access Menu (Menú de acceso rápido)** para abrir el Quick Access Menu.
2. Mueva el **Botón del joystick**  o  para seleccionar lo que desee.

NOTA: Tras la activación, el Quick Access Menu desaparecerá al cabo de tres segundos.

Para cambiar las opciones del menú Quick Access (Acceso rápido):



1. Presione o muévelo el **Joy Key (Botón del joystick)** / / / para mostrar el menú de visualización en pantalla (OSD).
2. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar **Setup Menu (Menú de configuración)**. A continuación, mueva el botón para entrar en el menú **Setup Menu (Menú de configuración)**.
3. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar **Quick Access (Acceso rápido)**. A continuación, mueva el **Botón del joystick** para entrar en su submenú.
4. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar lo que prefiera. A continuación, presione el **Botón del joystick** para confirmar la selección.

NOTA: Algunas opciones de submenú pueden tener otro submenú. Para entrar en el submenú correspondiente, mueva el **Botón del joystick** .

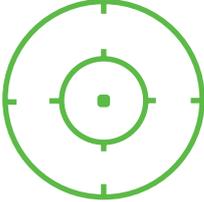
Crosshair (Punto de mira)

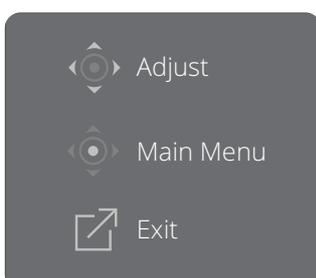
Seleccione entre diferentes estilos de punto de mira y colores para superponer en la pantalla.

Para habilitar la función Crosshair (Punto de mira):

1. Presione o muévelo el **Joy Key (Botón del joystick)** /// para mostrar el menú de visualización en pantalla (OSD).
2. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar **Setup Menu (Menú de configuración)**. A continuación, mueva el botón para entrar en el menú **Setup Menu (Menú de configuración)**.
3. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar **Crosshair (Punto de mira)**. A continuación, mueva el **Botón del joystick** para confirmar la selección.
4. Mueva el **Botón del joystick** o para seleccionar el estilo y color de punto de mira preferidos. A continuación, presione el **Botón del joystick** para confirmar la selección.

NOTA: Aparecerá una imagen de vista previa del punto de mira (tipo y color) en el lado derecho del menú OSD antes de realizar la confirmación.

Crosshair (Punto de mira)	Descripción
Type A (Tipo A)	
Type B (Tipo B)	
Type C (Tipo C)	



NOTA: Este cuadro de mensaje aparecerá con el punto de mira y desaparecerá tres (3) segundos después automáticamente.

Apéndice

Especificaciones

Elemento	Categoría	Especificaciones
Pantalla LCD	Tipo	LCD OLED de matriz activa de 2560 x 1440, Densidad de píxeles de 0,2292 mm x 0,2292 mm
	Tamaño de la pantalla	67,3 cm (27" visualizable)
	Filtro de colores	Banda vertical RGB
	Superficie de cristal	Tipo antideslumbrante (Haze 25%), revestimiento reforzado (3H)
Señal de Entrada	Sincronización de vídeo	<u>TMDS digital (100 Ω)</u> DisplayPort (v. 1.4): f_h :15~255 kHz, f_v :48~240 Hz HDMI (v. 2.1): f_h :30~160 kHz, f_v :30~240 Hz Type C: f_h :15~255 kHz, f_v :48~240 Hz
Compatibilidad	PC	Hasta 2560 x 1440
	Macintosh	Hasta 2560 x 1440

Elemento	Categoría	Especificaciones
Resolución ¹	Recomendado	2560 x 1440 a 240 Hz
	Admitida	2560 x 1440 a 60, 100, 120, 144, 165, 200, 240 Hz 2560 x 1080 a 24, 25, 30, 50, 60 Hz 2048 x 1152 a 60 Hz 1920 x 1440 a 51, 60, 75 Hz 1920 x 1200 a 60, 75 Hz 1920 x 1080 a 24, 25, 30, 50, 60 Hz 1680 x 1050 a 60 Hz 1600 x 1200 a 60 Hz 1600 x 900 a 60 Hz 1440 x 900 a 60, 75 Hz 1440 x 576 a 50 Hz 1400 x 1050 a 60, 75 Hz 1366 x 768 a 60 Hz 1360 x 768 a 60 Hz 1280 x 1024 a 50, 60, 75 Hz 1280 x 960 a 50, 60, 75 Hz 1280 x 800 a 60, 75 Hz 1280 x 768 a 50, 60, 75 Hz 1280 x 720 a 50, 60 Hz 1152 x 900 a 66 Hz 1152 x 870 a 75 Hz 1152 x 864 a 60, 75 Hz 1024 x 768 a 50, 60, 70, 72, 75 Hz 1024 x 600 a 60 Hz 848 x 480 a 60 Hz 832 x 624 a 75 Hz 800 x 600 a 56, 60, 72, 75 Hz 720 x 576 a 50 Hz 720 x 480 a 60 Hz 720 x 400 a 70 Hz 640 x 480 a 50, 60, 66, 72, 75 Hz 640 x 400 a 60, 70 Hz 640 x 350 a 70 Hz
Adaptador de alimentación ²	Voltaje de entrada	100-240 VCA, 50/60Hz (cambio automático)
Área de visualización	Barrido completo (H x V)	604,42 x 350,62 mm
		23,80" x 13,80"
Condiciones de funcionamiento	Temperatura	De 0 °C a 40 °C (de 32 °F a 104 °F)
	Humedad	Del 20% al 90 % (sin condensación)
	Altitud	16.404 pies (5 km)

1- No establezca la tarjeta gráfica de su PC de forma que supere estos modos de temporización; si lo hace, la pantalla resultará dañada para siempre.

2- Asegúrese de utilizar el adaptador de alimentación/Cable de alimentación de ViewSonic® o de un origen autorizado únicamente.

Elemento	Categoría	Especificaciones
Condiciones de almacenamiento	Temperatura	De -20 °C a 60 °C (-4 °F a 140 °F)
	Humedad	Del 5 % al 90 % (sin condensación)
	Altitud	12 km (39 370 pies)
Dimensiones (Con soporte)	Características físicas (AN x AL x FO)	604,4 x 566,6 x 221,8 mm
		23,8" x 23,3" x 8,7"
Dimensiones (Sin soporte)	Características físicas (AN x AL x FO)	604,4 x 374,9 x 62,2 mm
		23,8" x 14,6" x 2,4"
Soporte para pared	Dimensiones	100 x 100 mm
Peso (Con soporte)	Características físicas	6,95 kg
		15,32 libras
Peso (Sin soporte)	Características físicas	4,8 kg
		10,58 libras
Modos de ahorro de energía	Encendido ³	42 W (típico) sin audio 44 W (típico) con 50 % de audio
	Off (Desactivar)	≤ 0,3 W (máx.)

3 - La condición de prueba sigue los estándares EEL.

Glosario

En esta sección se describe el glosario estándar de los términos utilizados en todos los modelos de pantalla LCD. Todos los términos se enumeran en orden alfabético.

NOTA: Algunos términos puede que no se apliquen al monitor.

A **Advanced DCR (DCR Avanzado)**

La tecnología Advanced DCR (DCR Avanzado) detecta automáticamente la señal de imagen y controla de forma inteligente el brillo y el color de la retroiluminación para mejorar la capacidad de hacer el negro más negro en una escena oscura y el blanco más blanco en un entorno brillante.

Audio Adjust (Ajuste de Sonido)

Permite ajustar el volumen, silenciar el sonido o cambiar entre las entradas si tiene más de una fuente.

Auto Detect (Autodetectar)

Si la fuente de entrada actual no tiene señal, el monitor cambiará automáticamente a la siguiente opción de entrada. En algunos modelos, esta función está deshabilitada de forma predeterminada.

B **Black Stabilization (Estabilización de Negro)**

La estabilización de negro de ViewSonic proporciona visibilidad realzada y detalles iluminando escenas oscuras.

Black Frame Insertion (BFI) (Inserción de marco negro (BFI))

Las funciones BFI pretenden reducir el desenfoque persistente causado por el método de muestreo y retención que utilizan todas las pantallas, que provoca la aparición de un rastro detrás de los objetos que se mueven rápidamente.

Blue Light Filter (Filtro de luz azul)

Permite ajustar el filtro que bloquea la luz azul de alta energía para disfrutar de una experiencia de visualización más cómoda.

Boot Up Screen (Pantalla de arranque)

Al apagar la pantalla de arranque, se deshabilitará la visualización del mensaje en pantalla al encender el monitor.

Brightness (Brillo)

Permite ajustar los niveles de negro de fondo de la imagen de la pantalla.

C **Color Adjust (Ajuste de Color)**

Proporciona varios modos de ajuste de color para ayudar a ajustar la configuración del color conforme a las necesidades del usuario.

Color Range (Rango de colores)

El monitor puede detectar el rango de color de la señal de entrada automáticamente. Puede cambiar manualmente las opciones de rango de color para ajustar el rango de color correcto si los colores no se muestran apropiadamente.

Opciones	Descripción
Auto (Automático)	El monitor reconoce automáticamente el formato de color y los niveles de negro y blanco.
Full Range (Rango completo)	El intervalo de color de los niveles y negro y blanco está completo.
Limited Range (Rango limitado)	El intervalo de color de los niveles y negro y blanco está limitado.

Espacio de color

Permite a los usuarios elegir qué espacio de color desean usar para la salida de color del monitor (RGB, YUV).

Color Temperature (Temperatura color)

Permite a los usuarios seleccionar una configuración de temperatura de color específica para personalizar aún más sus experiencias de visualización.

Valor predeterminado del panel	Estado original del panel
sRGB	Espacio de color estándar utilizado para el sistema Windows.
Bluish (Azulado)	Permite establecer la temperatura de color en 9.300K.
Cool (Frío)	Permite establecer la temperatura de color en 7.500K.
Native (Nativo)	Temperatura de color predeterminada. Recomendado para uso general.
Warm (Cálido)	Permite establecer la temperatura de color en 5.000K.

Contrast (Contraste)

Permite ajustar la diferencia entre el fondo de imagen (nivel de negro) y el primer plano (nivel de blanco).

Crosshair (Punto de mira)

Seleccione entre diferentes estilos de punto de mira y colores para superponer en la pantalla.

F FreeSync™ Premium Pro

La tecnología AMD FreeSync pone fin a la disparidad de jugabilidades y a los fotogramas rotos con un rendimiento sin artefactos y fluido a prácticamente a cualquier tasa de fotogramas.

G Game Mode (Modo Juego)

Integración de un diseño de menús OSD orientado a los juegos, que incluye configuración para juegos FPS, RTS y MOBA precalibrada. Cada modo está personalizado funcionalmente con pruebas dentro del juego y ajustes realizados para la mejor combinación de color y tecnología.

Gamma

Permite a los usuarios ajustar manualmente el nivel de brillo de los niveles de escala de grises del monitor. Hay seis opciones: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 y 2.8.

H Hertz Limiter (Limitador de hercios)

Permite a los usuarios controlar cuántos fotogramas puede emitir el monitor. El monitor pondrá un límite en la cantidad máxima de fotogramas que se pueden procesar desde el monitor para ahorrar energía y cargar desde el lado del monitor.

Matiz

Permite ajustar el tono de cada color (rojo, verde, azul, cian, magenta y amarillo).

I Information (Información)

Muestra el modo de temporización (entrada de señal de vídeo) procedente de la tarjeta gráfica en el equipo, el número de modelo LCD, el número de serie y la dirección URL del sitio web de ViewSonic®. Consulte la guía del usuario de la tarjeta gráfica para obtener instrucciones sobre el cambio de la resolución y la tasa de actualización (frecuencia vertical).

NOTA: VESA 1024 x 768 a 60 Hz, por ejemplo, significa que la resolución es 1024 x 768 y la tasa de actualización es 60 hercios.

Input Select (Selección de entrada)

Permite alternar entre diferentes opciones de entrada que están disponibles para el monitor.

- L Low Input Lag (Retraso Entrada Corto)**
ViewSonic® ofrece un retraso de entrada corto utilizando un reductor de proceso del monitor, que disminuye la latencia de la señal. En el submenú “Low Input Lag” (Retraso de entrada corto), puede seleccionar la velocidad apropiada para el uso que desee entre las opciones.
- M Manual Image Adjust (Ajuste manual de imagen)**
Muestra el menú “Manual Image Adjust” (Ajuste manual de imagen). Puede establecer diversos ajustes de calidad de imagen manualmente.
- Memory Recall (Recuperar memoria)**
Permite devolver la configuración de fábrica para los ajustes si la pantalla funciona en un modo de temporización predefinido de fábrica enumerado en las especificaciones de este manual.
- NOTA:** (Excepción) Este control no afecta a los cambios realizados en las opciones “Language Select” (Selección de idioma) o “Power Lock” (Bloqueo de la alimentación).
- O Offset (Desplazamiento)**
Permite ajustar los niveles de negro para el rojo, verde y azul. Las funciones de ganancia y desplazamiento permiten a los usuarios controlar el balance de blancos para un control máximo cuando manipulan el contraste y escenas en la oscuridad.
- OSD Pivot (Pivote OSD)**
Establece la dirección de visualización del menú OSD del monitor.
- Overscan (Sobrescaneo)**
Se refiere a una imagen recortada en la pantalla del monitor. Una valor en el monitor se amplía en el contenido de la película, de forma que no se pueden ver los bordes más externos de la misma.
- P Power Indicator (Indicador de alimentación)**
La luz que muestra si el monitor está encendido o apagado. Esta configuración también controla la iluminación en el pedestal. Los usuarios pueden desactivar el efecto de iluminación en "Power Indicator" (Indicador de alimentación). Además, el indicador de alimentación muestra un color promedio que interpreta directamente la señal de color de entrada recibida en la pantalla.

Q Quick Access (Acceso rápido)

Inicie rápidamente algunas funciones y modos a través de la tecla de acceso rápido y el menú. Los usuarios también pueden definir qué funciones o modos prefieren en el menú de acceso rápido a través de la opción **OSD Setup Menu** (Menú de configuración). La función o el modo se habilitará tan pronto como la barra de luz se mueva sobre el elemento, y se deshabilitará después de quitar dicha barra.

R Recall (Recuperar)

Permite restablecer la configuración del monitor del modo de vista.

Resolution Notice (Aviso resolución)

El aviso indica a los usuarios que la resolución de visualización actual no es la resolución nativa correcta. Este aviso aparecerá en la ventana de configuración de visualización cuando se configura la resolución de pantalla.

Response Time OD (OD de tiempo de respuesta)

Una función de ajuste avanzada para usuarios que desean ajustar el tiempo de respuesta del monitor. Pueden seleccionar entre cinco (5) niveles diferentes para ajustar con mayor precisión la respuesta para que sea tan rápida como sea necesario mientras reducen el desenfoque o el efecto fantasma en función de cada escenario de juego único.

RGB Lighting (Iluminación RGB)

Esta configuración controla la iluminación RGB en la parte posterior del monitor y debajo del bisel. Se pueden ajustar tanto el color como el estilo de la iluminación RGB.

S Setup Menu (Menú de configuración)

Permite ajustar la configuración del menú en pantalla (OSD). Muchas de estas configuraciones pueden activar las notificaciones de la visualización en pantalla de forma que los usuarios no tengan que volver a abrir el menú.

Sharpness (Nitidez)

Permite ajustar la calidad de imagen del monitor.

V ViewMode (Modo de vista)

La exclusiva función (Modo de vista) de ViewSonic ofrece los valores predefinidos: "Game" (Juego), "Movie" (Película) "Web", "Text" (Texto), "MAC" y "Mono". Estos valores predefinidos están específicamente diseñados para proporcionar una experiencia de visualización optimizada para diferentes aplicaciones de pantalla.

ViewScale

Los jugadores tienen la capacidad de ajustar el tamaño de visualización de la imagen en el monitor, lo que permite un escenario de "ajuste perfecto".

Solucionar problemas

En esta sección se describen algunos problemas comunes que puede experimentar al utilizar el monitor.

Problema	Soluciones posibles
No hay alimentación	<ul style="list-style-type: none">• Asegúrese de haber encendido el monitor presionando el botón Alimentación.• Asegúrese de que el cable de alimentación está conectado de forma correcta y segura al monitor y a la toma de alimentación.• Enchufe otro dispositivo eléctrico a la toma de corriente eléctrica para comprobar que dicha toma suministra energía.
La alimentación está encendida pero no parece ninguna imagen en la pantalla	<ul style="list-style-type: none">• Asegúrese de que el cable de vídeo que conecta el monitor al equipo está enchufado de forma correcta y segura.• Ajuste los parámetros de contraste y brillo.• Asegúrese de que ha seleccionado la fuente correcta.
Colores incorrectos o anómalos	<ul style="list-style-type: none">• Si algunos colores (rojo, verde o azul) faltan, compruebe el cable de vídeo para asegurarse de que está conectado de forma correcta y segura. Los contactos sueltos o doblados del conector del cable pueden dar lugar a una falsa conexión.• Conecte el monitor a otro equipo.
La imagen de la pantalla es demasiado clara o demasiado oscura	<ul style="list-style-type: none">• Ajuste la configuración del brillo y del contraste a través del menú OSD.• Restablezca la configuración de fábrica del monitor.
La imagen de la pantalla se corta dentro y fuera	<ul style="list-style-type: none">• Asegúrese de que ha seleccionado la fuente correcta.• Compruebe que no haya contactos doblados ni rotos en el conector del cable de vídeo.• Asegúrese de que el cable de vídeo que conecta el monitor al equipo está enchufado de forma correcta y segura.
La imagen de la pantalla está borrosa	<ul style="list-style-type: none">• Ajuste la resolución a la relación de aspecto correcta.• Restablezca la configuración de fábrica del monitor.

Problema	Soluciones posibles
La pantalla no está centrada correctamente	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste los controles horizontales y verticales mediante el menú OSD. • Compruebe la relación de aspecto. • Restablezca la configuración de fábrica del monitor.
La pantalla se muestra en color amarillo	<ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que la opción “Blue Light Filter” (Filtro de luz azul) está desactivada.
El menú OSD no aparece en la pantalla o no se puede acceder a los controles de dicho menú	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si el menú OSD está bloqueado. • Apague el monitor, desenchufe el cable de alimentación, vuelva enchufarlo y, por último, encienda el monitor. • Restablezca la configuración de fábrica del monitor.
Los botones del panel de control no funcionan	<ul style="list-style-type: none"> • Presione solamente un botón al mismo tiempo. • Reinicie el equipo.
Algunos menús no se pueden seleccionar en el menú OSD	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste la opción ViewMode (Modo de vista) o la fuente de entrada. • Restablezca la configuración de fábrica del monitor.
No hay salida de audio	<ul style="list-style-type: none"> • Si usa auriculares o audífonos, asegúrese de que el conector miniestéreo está conectado. • Asegúrese de que el volumen no está silenciado ni establecido en 0. • Compruebe la opción Audio Input (Entrada de audio).
El monitor no se ajustará	<ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que no hay obstrucciones cerca del monitor o en él y que las distancias de separación son adecuadas. • Para obtener más información, consulte la “Ajustar el ángulo de visión”.
Los dispositivos USB conectados al monitor no funcionan	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe que el cable USB está conectado correctamente. • Intente cambiar a otro puerto USB diferente (si procede). • Algunos dispositivos USB requieren una corriente eléctrica superior; conecte el dispositivo directamente al equipo.

Problema	Soluciones posibles
El dispositivo externo está conectado, pero no aparece ninguna imagen en la pantalla	<ul style="list-style-type: none">• Asegúrese de que alimentación está encendida.• Ajuste el brillo y el contraste a través del menú OSD.• Compruebe el cable de conexión y asegúrese de que está conectado de forma correcta y segura. Los contactos sueltos o doblados del conector del cable pueden dar lugar a una falsa conexión.

Mantenimiento

Precauciones generales

- Asegúrese de que el monitor está apagado y que el cable de alimentación está desenchufado de la toma de corriente eléctrica.
- No rocíe ni vierta ningún líquido directamente sobre la pantalla o la carcasa.
- Manipule el monitor con cuidado, ya que un monitor de color más oscuro, si se raya, dichos arañazos son más evidentes que en un monitor de color más claro.

Limpiar la pantalla

- Limpie la pantalla con un paño limpio, suave y que no esté deshilachado. Con ello se eliminarán el polvo y otras partículas.
- Si la pantalla sigue estando sucia, aplique una pequeña cantidad de limpiador de vidrio que no contenga amoníaco ni alcohol a un paño limpio, suave y que no esté deshilachado, y páselo por la pantalla.

Limpiar la carcasa

- Utilice un paño suave y seco.
- Si la carcasa sigue estando sucia, aplique una pequeña cantidad de detergente no abrasivo que no contenga amoníaco ni alcohol a un paño limpio, suave y sin pelusas, y páselo por la superficie.

Renuncia de responsabilidad

- ViewSonic® no recomienda utilizar ningún limpiador basado en amoníaco o alcohol en la pantalla o carcasa. Se sabe que algunos productos de limpieza químicos dañan estas partes del monitor.
- ViewSonic® no se responsabiliza de los daños resultantes del uso de cualquier limpiador basado en amoníaco o alcohol.

Información reglamentaria y de servicio

Información de conformidad

En esta sección se tratan todos los requisitos y declaraciones relacionados con las normativas. Las aplicaciones correspondientes confirmadas se referirán a las etiquetas de la placa de identificación y al marcado correspondiente de la unidad.

Declaración de cumplimiento de las normas FCC

Este dispositivo cumple el Apartado 15 de las normas FCC. El funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones: (1) este dispositivo no deberá causar interferencias perjudiciales y (2) este dispositivo deberá aceptar cualquier interferencia que reciba, incluidas interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado. Este equipo se ha probado y se ha demostrado que cumple los límites de un dispositivo digital de Clase B, de acuerdo con el Apartado 15 de la normativa FCC.

Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza conforme a las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales para las comunicaciones de radio. Sin embargo, no se puede garantizar que la interferencia no ocurrirá en una instalación en particular. En el caso de que el equipo causara interferencias perjudiciales para la recepción de radio o TV, lo que puede determinarse encendiendo y apagando dicho equipo, se sugiere que el usuario lleve a cabo una o varias de las siguientes medidas para corregir dichas interferencias:

- Reorientar o reubicar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma de corriente de un circuito diferente al que está conectado el receptor.
- Si es necesario, consultar al proveedor o a un técnico especialista en radio/televisión.

Advertencia: Se advierte que los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento anularán la autorización para utilizar el equipo.

Declaración de Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Conformidad CE para países europeos



El dispositivo cumple la Directiva EMC 2014/30/UE y la Directiva de baja tensión 2014/35/UE.

La siguiente información solamente se aplica a los estados miembros de la Unión Europea:

La marca mostrada a la derecha cumple la directiva sobre el desecho de equipos eléctricos y electrónicos 2012/19/UE (WEEE). La marca indica la necesidad de NO arrojar el equipo a la basura municipal no clasificada. En su lugar, debe utilizar los sistemas de retorno y reciclaje disponibles.



Declaración de cumplimiento de la directiva de restricción de sustancias peligrosas (RoHS2)

Este producto ha sido diseñado y fabricado cumpliendo la Directiva 2011/65/UE del Parlamento Europeo y el Consejo para la restricción del uso de ciertas sustancias peligrosas en equipos eléctricos y electrónicos (Directiva RoHS2) y se considera que cumple con los valores de concentración máximos publicados por el European Technical Adaptation Committee (Comité Europeo de Adaptaciones Técnicas) (TAC) tal y como se muestra a continuación:

Sustancia	Concentración máxima propuesta	Concentración real
Plomo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercurio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Cromo hexavalente (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Bifenilos polibromados (PBB)	0,1%	< 0,1%
Éteres de difenílicos polibromados (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etilhexil) ftalato (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato de butilo y bencilo (BBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato de butilo (DBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato de disobutilo (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Ciertos componentes de productos indicados anteriormente están exentos en el Anexo III de las directivas RoHS2 tal y como se indica a continuación:

- Aleación de cobre que contiene hasta 4 % de plomo en peso.
- Plomo de soldadores de alta temperatura (por ejemplo aleaciones basadas en plomo que contengan el 85 % en peso o más plomo).
- Componentes eléctricos y electrónicos que contienen plomo en vidrio o cerámica distinta la cerámica del dieléctrico de los condensadores, por ejemplo dispositivos piezoeléctricos, o en un compuesto de matriz de cerámica o vidrio.
- Plomo en cerámica dieléctrica en condensadores para un voltaje nominal de 125 VCA o 250 VCC o más.

Restricción de sustancias peligrosas en la India

Declaración de restricción de sustancias peligrosas (India). Este producto cumple la “Regla de residuos electrónicos de la India 2011” y prohíbe el uso de plomo, mercurio, cromo hexavalente, bifenilos polibromados o éteres de difenílicos polibromados que superen el 0,1 % de peso y el 0,01 % de peso para el cadmio, excepto para las exenciones establecidas en el Programa 2 de la Regla.

Desecho del producto al final de su período de vida

ViewSonic® respeta el medio ambiente está comprometido para trabajar y vivir de forma ecológica. Gracias por formar parte de Smarter, Greener Computing. Visite el sitio web de ViewSonic® para obtener más información.

EE.UU. y Canadá:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europa:

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Taiwán:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Aviso de pila

Precauciones de seguridad

Para evitar la posibilidad de que la pila tenga fugas, se sobrecaliente o provoque un incendio, tenga en cuenta las siguientes precauciones:

- No sumerja la pila en agua ni en agua de mar.
- No utilice ni deje la pila cerca de una fuente de calor, como un fuego o un calefactor.
- No invierta los terminales positivo y negativo.
- No arroje la pila al fuego ni a otra fuente de calor.
- No cortocircuite la batería conectando directamente los terminales positivo y negativo con otros objetos metálicos, como un cable.
- No utilice ni deje la pila en condiciones de calor extremo (por ejemplo, a la luz directa del sol o en un vehículo), de lo contrario, puede sobrecalentarse, provocar un incendio o su rendimiento se degradará y su vida útil se acortará.
- Si la pila tiene fugas y el electrolito entra en contacto con los ojos, no se los frote. Lavar inmediatamente los ojos con agua corriente limpia y buscar atención médica. De lo contrario, pueden producirse lesiones oculares.
- Si la pila desprende olor, genera calor, se decolora o deforma, o de algún modo parece anormal durante su uso, recarga o almacenamiento, retírela inmediatamente del aparato y deje de utilizarlo.
- En caso de que los terminales de la pila estén sucios, límpielos con un paño seco antes de utilizarla. De lo contrario, puede producirse un fallo de alimentación o de carga debido a la mala conexión con el dispositivo.
- Utilice la batería sólo con los accesorios especificados por el fabricante.
- Este producto no tiene piezas que puedan ser reparadas por el usuario. La garantía no cubre los daños causados por el desmontaje realizado por el propio usuario. Las operaciones de reparación deben ser realizadas por profesionales cualificados.
- Existe peligro de explosión si la pila se sustituye incorrectamente. Sustitúyala únicamente por otra del mismo tipo o equivalente recomendada por el fabricante del equipo. Deseche las pilas usadas siguiendo las instrucciones del fabricante.



Esta marca indica el requisito de NO eliminar el equipo, incluidas las pilas o acumuladores usados o desechados, como residuos urbanos sin clasificar, sino utilizar los sistemas de devolución y recogida disponibles.

注意：電池若未正確更換，可能會導致產品損壞。請用原廠建議之同廠或同等級的電池來更換，請依原廠指示處理廢棄電池。



Taiwan: For better environmental protection, waste batteries should be collected separately for recycling or special disposal.

台灣：為保護環境安全，廢棄電池應進行回收處理。

⚠ WARNING	
<ul style="list-style-type: none">• INGESTION HAZARD: This product contains button cell or coin battery.• DEATH or serious injury can occur if ingested.• A swallowed button cell or coin battery can cause Internal Chemical Burns in as little as 2 hours.• KEEP new and used batteries OUT OF REACH of CHILDREN.• Seek immediate medical attention if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.	
⚠ WARNING	
<ul style="list-style-type: none">• INGESTION HAZARD: This product contains button cell or coin battery.• DEATH or serious injury can occur if ingested.• A swallowed button cell or coin battery can cause Internal Chemical Burns in as little as 2 hours.• KEEP new and used batteries OUT OF REACH of CHILDREN.• Seek immediate medical attention if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.	

- Retire las pilas usadas y recíclelas o deséchelas inmediatamente de acuerdo con la normativa local y manténgalas fuera del alcance de los niños. NO tire las baterías a la basura doméstica ni las incinere.
- Incluso las baterías usadas pueden causar lesiones graves o la muerte.
- Llame a un centro toxicológico local para obtener información sobre el tratamiento.
- El tipo de pila compatible: CR2025
- La tensión nominal de la pila: 3,0 V
- Las pilas no recargables no deben recargarse.
- No fuerce la descarga, la recarga, el desmontaje, el calentamiento por encima de (la temperatura nominal especificada por el fabricante) ni la incineración. De lo contrario, podrían producirse lesiones debido a la ventilación, fugas o explosiones que provoquen quemaduras químicas.
- Asegúrese de que las pilas están instaladas correctamente y de acuerdo con la polaridad (+ y -).
- No mezcles pilas nuevas y usadas, ni pilas de marcas o tipos diferentes, como las alcalinas, las de carbono-zinc o las recargables.
- Retire e inmediatamente recicle o deseche las baterías de los equipos que no se utilicen durante un periodo prolongado de tiempo de acuerdo con la normativa local.
- Asegure siempre completamente el compartimento de las pilas. Si el compartimento de las pilas no cierra bien, deje de utilizar el producto, retire las pilas y manténgalas fuera del alcance de los niños.

Información sobre los derechos de autor

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Reservados todos los derechos.

Macintosh y Power Macintosh son marcas registradas de Apple Inc.

Microsoft, Windows y el logotipo de Windows son marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y otros países.

ViewSonic® y el logotipo de los tres pájaros son marcas comerciales registradas de ViewSonic® Corporation.

VESA es una marca comercial registrada de Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort y DDC son marcas registradas de VESA.

ENERGY STAR® es una marca comercial registrada de la Agencia de protección medioambiental de EE. UU (EPA).

Como socio de ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation ha decidido que sus productos cumplan con la normativa de ENERGY STAR® en eficiencia energética.

Exclusión de garantía: ViewSonic® Corporation no se hace responsable de los errores técnicos o editoriales contenidos en el presente documento, ni de los daños incidentales o consecuentes resultantes del mal uso de este material, o del rendimiento o uso de este producto.

Para continuar con la mejora del producto, ViewSonic® Corporation se reserva el derecho de cambiar las especificaciones sin previo aviso. La información presente en este documento puede cambiar sin previo aviso.

Ninguna parte de este documento se puede copiar, reproducir o transmitir total o parcialmente por ningún medio y para ningún propósito sin permiso escrito de ViewSonic® Corporation.

Servicio de atención al cliente

Para obtener soporte técnico o un servicio de reparación del producto, consulte la tabla siguiente o póngase en contacto con su distribuidor.

NOTA: Necesitará el número de serie del producto.

País o región	Sitio web	País o región	Sitio web
Asia-Pacífico y África			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
América			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europe			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Garantía limitada

Pantalla de ViewSonic®

Qué cubre la garantía:

ViewSonic® garantiza que sus productos no tendrán defectos de materiales ni de fabricación durante el período de garantía. Si algún producto presenta alguno de estos defectos durante el período de garantía, ViewSonic® decidirá si repara o sustituye el producto por otro similar, según su criterio y como único remedio. El producto o las piezas de repuesto pueden incluir componentes o piezas reparadas o reconstruidas. La unidad, las piezas o los componentes de reemplazo o sustitución están cubiertos por el tiempo restante de la garantía limitada original del cliente y el período de garantía no se extenderá. ViewSonic® no ofrece ninguna garantía para ningún software de terceros, ya sea que esté incluido con el producto o lo instale el cliente ni para la instalación de piezas o componentes de hardware no autorizados (por ejemplo, lámparas para proyectores). (Consulte la sección “Qué excluye y no cubre la garantía”).

Duración de la garantía:

Las pantallas de ViewSonic® tienen una garantía de entre 1 y 3 años, según el país de compra, para todas las piezas, incluida la fuente de luz, y para toda la mano de obra a partir de la fecha de la primera compra del consumidor.

Qué protege la garantía:

Esta garantía solo es válida para el primer comprador.

Qué excluye y no cubre la garantía:

- Productos en los que el número de serie esté desgastado, modificado o borrado.
- Daños, deterioros o malos funcionamientos que sean consecuencia de:
 - » Accidente, uso inadecuado, negligencia, incendio, agua, rayos u otras causas naturales, modificación no autorizada del producto o incumplimiento de las instrucciones suministradas con los productos.
 - » Reparaciones o intentos de reparación por personas no autorizadas por ViewSonic®.
 - » Daños causados a cualquier programa, datos o medios de almacenamiento extraíbles o pérdida de los mismos.
 - » Deterioros normales del uso.
 - » Desinstalación o instalación del producto.
- Software o pérdida de datos que tengan lugar durante la reparación o sustitución.

- Cualquier daño del producto debido al transporte.
- Causas externas al producto, como fluctuaciones o fallos de la corriente eléctrica.
- Uso de componentes o piezas que no cumplan las especificaciones de ViewSonic.
- Si el propietario no realiza el mantenimiento periódico del producto como se indica en la Guía del usuario.
- Cualquier otra causa no relacionada con un defecto del producto.
- Daños causados por imágenes estáticas (no móviles) que se muestran durante largos períodos de tiempo (también conocidas como quemado de imagen).
- Software: cualquier software de terceros incluido con el producto o instalado por el cliente.
- Hardware, accesorios, piezas y componentes: instalación de cualquier hardware, accesorio, pieza consumible o componente no autorizado (por ejemplo, lámparas para proyectores).
- Daños al recubrimiento de la superficie de la pantalla o abusos de dicho recubrimiento a través de una limpieza inadecuada como se describe en la guía del usuario del producto.
- Cargos por servicio de desinstalación, instalación y configuración, incluido el montaje en pared del producto.

Cómo obtener asistencia técnica:

- Para obtener más información sobre cómo recibir el servicio de garantía, póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente de ViewSonic® (consulte la página “Servicio de atención al cliente”). Necesitará proporcionar el número de serie del producto.
- Para obtener el servicio de garantía, deberá proporcionar la siguiente información: (a) el recibo de compra original con la fecha, (b) su nombre, (c) su domicilio, (d) una descripción del problema y (e) el número de serie del producto.
- Envíe el producto en la caja original y con el porte pagado a un centro de servicio autorizado de ViewSonic® o a ViewSonic®.
- Para obtener más información o el nombre del centro de servicio ViewSonic® más cercano, póngase en contacto con ViewSonic®.

Limitación de las garantías implícitas:

No hay garantías, explícitas ni implícitas, que se extiendan más allá de la descripción aquí contenida, incluida la garantía implícita de comerciabilidad e idoneidad para un fin determinado.

Exclusión de daños:

La responsabilidad de ViewSonic se limita al coste de la reparación o el cambio del producto. ViewSonic® no se hace responsable de:

- Daños a otra propiedad causados por algún defecto del producto, daños basados en molestias, pérdida de uso del producto, pérdida de tiempo, pérdida de beneficios, pérdida de oportunidades de negocio, pérdida de bienes, intromisiones en relaciones de trabajo u otras pérdidas comerciales, aunque se avisara de la posibilidad de tales daños.
- Cualquier otro daño, incidental, consecuente o de otro tipo.
- Cualquier reclamación contra el cliente realizada por otra persona.
- Reparaciones o intentos de reparación por personas no autorizadas por ViewSonic®.

Efecto de la ley estatal:

Esta garantía le otorga determinados derechos legales. También puede tener otros derechos que pueden variar según el estado o provincia donde se encuentre. Algunos estados no permiten limitaciones en garantías implícitas y/o no permiten la exclusión de daños incidentales o consecuentes, de modo que puede que las limitaciones y exclusiones anteriores no sean aplicables.

Ventas fuera de Para EE.UU. y Canadá:

Para obtener información y asistencia técnica relacionadas con los productos de ViewSonic® vendidos fuera de EE.UU. y Canadá, póngase en contacto con ViewSonic® o con su distribuidor local de ViewSonic®.

El período de garantía de este producto en China continental (Hong Kong, Macao, excepto Taiwán) está sujeto a los términos y condiciones de la tarjeta de garantía de mantenimiento.

Para los usuarios de Europa y Rusia, los detalles completos de la garantía proporcionada se pueden encontrar en: <http://www.viewsonic.com/eu/> bajo "Support/Warranty Information" (Soporte/Información de la garantía).

Garantía limitada en México

Pantalla de ViewSonic®

Qué cubre la garantía:

ViewSonic® garantiza que, en condiciones de uso normales, sus productos no tendrán defectos de materiales ni de fabricación durante el período de garantía. Si se prueba que un producto presenta defectos materiales o de fabricación durante el Período de la garantía, ViewSonic® se responsabilizará de la reparación o sustitución del producto por uno similar, lo que estime más oportuno. El producto o las piezas de repuesto pueden incluir piezas, componentes o accesorios reparados o reconstruidos.

Duración de la garantía:

Las pantallas LCD de ViewSonic® tienen una garantía de entre 1 y 3 años, según el país de compra, para todas las piezas, incluida la fuente de luz, y para toda la mano de obra a partir de la fecha de la primera compra del consumidor.

Qué protege la garantía:

Esta garantía solo es válida para el primer comprador.

Qué excluye y no cubre la garantía:

- Productos en los que el número de serie esté desgastado, modificado o borrado.
- Daños, deterioros o malos funcionamientos que sean consecuencia de:
 - » Accidente, uso inadecuado, negligencia, incendio, agua, rayos u otras causas naturales, modificación no autorizada del producto, intento de reparación no autorizado o incumplimiento de las instrucciones suministradas con los productos.
 - » Causas externas al producto, como fluctuaciones o fallos de la corriente eléctrica.
 - » Uso de componentes o piezas que no cumplan las especificaciones de ViewSonic®.
 - » Deterioros normales del uso.
 - » Cualquier otra causa no relacionada con un defecto del producto.
- Cualquier producto que muestre un estado comúnmente conocido como "imagen fantasma" causado cuando una imagen estática permanece mostrada en el producto durante un prolongado período de tiempo.
- Cargos de configuración, prevención, instalación y desinstalación.

Cómo obtener asistencia técnica:

Para obtener más información sobre cómo recibir el servicio de garantía, póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente de ViewSonic® (consulte la página “Servicio de atención al cliente” adjunta). Tendrá que proporcionar el número de serie del producto, por lo que debe anotar la información del producto en el espacio proporcionado a continuación en el momento de la compra por si tuviera que hacerlo en el futuro. Conserve el recibo de compra para presentarlo junto con su reclamación de garantía.

Para sus registros

Nombre del producto: _____ Número de modelo: _____

Número de documento: _____ Número de serie: _____

Fecha de compra: _____ ¿Adquirir garantía extendida? _____ (S/N)

En caso afirmativo, ¿cuándo expira la garantía? _____

- Para obtener la asistencia técnica cubierta por la garantía, necesitará proporcionar (a) el recibo de compra original con la fecha, (b) su nombre, (c) su domicilio, (d) una descripción del problema y (e) el número de serie del producto.
- Lleve usted mismo o envíe el producto en la caja original a un centro de servicio autorizado de ViewSonic®.
- Los costos de transporte de envío y devolución para productos cubiertos por la garantía serán pagados por ViewSonic®.

Limitación de las garantías implícitas:

No hay garantías, explícitas ni implícitas, que se extiendan más allá de la descripción aquí contenida, incluida la garantía implícita de comerciabilidad e idoneidad para un fin determinado.

Exclusión de daños:

La responsabilidad de ViewSonic® se limita al coste de la reparación o el cambio del producto. ViewSonic® no se hace responsable de:

- Daños a otra propiedad causados por algún defecto del producto, daños basados en molestias, pérdida de uso del producto, pérdida de tiempo, pérdida de beneficios, pérdida de oportunidades de negocio, pérdida de bienes, intromisiones en relaciones de trabajo u otras pérdidas comerciales, aunque se avisara de la posibilidad de tales daños.
- Cualquier otro daño, incidental, consecuente o de otro tipo.
- Cualquier reclamación contra el cliente realizada por otra persona.
- Reparaciones o intentos de reparación por personas no autorizadas por ViewSonic®.

Información de contacto para el servicio de ventas y autorizado (Centro Autorizado de Servicio) en México:	
Nombre y dirección del fabricante e importadores: México, Av. de la Palma #8 Piso 2 Despacho 203, Corporativo Interpalmas, Col. San Fernando Huixquilucan, Estado de México Tel: (55) 3605-1099 http://www.viewsonic.com/la/soporte/index.htm	
NÚMERO GRATIS DE ASISTENCIA TÉCNICA PARA TODO MÉXICO: 001.866.823.2004	
Hermosillo: Distribuciones y Servicios Computacionales SA de CV. Calle Juarez 284 local 2 Col. Bugambilias C.P: 83140 Tel: 01-66-22-14-9005 E-Mail: disc2@hmo.megared.net.mx	Villahermosa: Compumantenimientos Garantizados, S.A. de C.V. AV. GREGORIO MENDEZ #1504 COL, FLORIDA C.P. 86040 Tel: 01 (993) 3 52 00 47 / 3522074 / 3 52 20 09 E-Mail: compumantenimientos@prodigy.net.mx
Puebla, Pue. (Matriz): RENTA Y DATOS, S.A. DE C.V. Domicilio: 29 SUR 721 COL. LA PAZ 72160 PUEBLA, PUE. Tel: 01(52).222.891.55.77 CON 10 LINEAS E-Mail: datos@puebla.megared.net.mx	Veracruz, Ver.: CONEXION Y DESARROLLO, S.A DE C.V. Av. Americas # 419 ENTRE PINZÓN Y ALVARADO Fracc. Reforma C.P. 91919 Tel: 01-22-91-00-31-67 E-Mail: gacosta@qplus.com.mx
Chihuahua: Soluciones Globales en Computación C. Magisterio # 3321 Col. Magisterial Chihuahua, Chih. Tel: 4136954 E-Mail: Cefeo@soluglobales.com	Cuernavaca: Compusupport de Cuernavaca SA de CV Francisco Leyva # 178 Col. Miguel Hidalgo C.P. 62040, Cuernavaca Morelos Tel: 01 777 3180579 / 01 777 3124014 E-Mail: aquevedo@compusupportcva.com
Distrito Federal: QPLUS, S.A. de C.V. Av. Coyoacán 931 Col. Del Valle 03100, México, D.F. Tel: 01(52)55-50-00-27-35 E-Mail : gacosta@qplus.com.mx	Guadalajara, Jal.: SERVICRECE, S.A. de C.V. Av. Niños Héroes # 2281 Col. Arcos Sur, Sector Juárez 44170, Guadalajara, Jalisco Tel: 01(52)33-36-15-15-43 E-Mail: mmiranda@servicrece.com
Guerrero Acapulco: GS Computación (Grupo Sesicomp) Progreso #6-A, Colo Centro 39300 Acapulco, Guerrero Tel: 744-48-32627	Monterrey: Global Product Services Mar Caribe # 1987, Esquina con Golfo Pérsico Fracc. Bernardo Reyes, CP 64280 Monterrey N.L. México Tel: 8129-5103 E-Mail: aydeem@gps1.com.mx
MERIDA: ELECTROSER Av Reforma No. 403Gx39 y 41 Mérida, Yucatán, México CP97000 Tel: (52) 999-925-1916 E-Mail: rrrb@sureste.com	Oaxaca, Oax.: CENTRO DE DISTRIBUCION Y SERVICIO, S.A. de C.V. Murguía # 708 P.A., Col. Centro, 68000, Oaxaca Tel: 01(52)95-15-15-22-22 Fax: 01(52)95-15-13-67-00 E-Mail: gpotai2001@hotmail.com
Tijuana: STD Av Ferrocarril Sonora #3780 L-C Col 20 de Noviembr Tijuana, Mexico	FOR USA SUPPORT: ViewSonic® Corporation 381 Brea Canyon Road, Walnut, CA. 91789 USA Tel: 800-688-6688 E-Mail: http://www.viewsonic.com



ViewSonic®