

XG272-2K-OLED

Skærm

Brugervejledning



Modelnummer VS19852
P/N: XG272-2K-OLED

Tak for dit valg af ViewSonic®

Som en verdensledende udbyder af visuelle løsninger er ViewSonic® dedikeret til at overskride verdens forventninger til teknologisk udvikling, innovation og enkelhed. Hos ViewSonic® mener vi, at vores produkter har potentialet til at have en positiv indflydelse i verden, og vi er overbevist om, at du vil få glæde af de produkter fra ViewSonic® som du har valgt.

Endnu engang tak for dit valg af ViewSonic®!

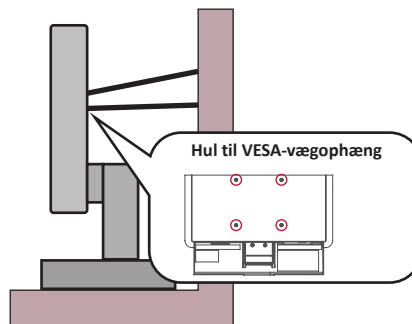
Sikkerhedsforanstaltninger

- Læs venligst følgende sikkerhedsforanstaltninger, før enheden tages i brug.
- Behold denne brugervejledning på et sikkert sted for senere reference.
- Læs alle advarslerne og følg alle instruktionerne.
- Sid mindst 45 cm (18") væk fra enheden.
- Sørg for, at der er mindst 10 cm (4") fri afstand omkring enheden, for at sikre ordentligt ventilation.
- Når du flytter enheden, skal du være forsigtig med ikke at tabe den eller støde mod genstande med den.
- Brug altid skabe, stativer eller installationsmetoder, der er anbefalet af producenten af skærmsættet.
- Brug altid møbler, der kan holde til skærmen.
- Sørg altid for, at skærmen ikke er over kanten på møbler, det står på.
- Stil ikke skærmen på steder, hvor der sandsynligvis vil være børn til stede.
- Undervis altid børn om farerne ved at klatre op på møbler, for at nå skærmen eller relateret udstyr.
- Før altid ledninger og kabler, der er tilsluttet skærmen, så de ikke kan faldes over, trækkes i eller komme i klemme.
- Vær forsigtig, hvis bagsiden af skærmen tages af. Der er højspændingsdele i skærmen.
- Brug ikke apparatet i nærheden af vand. For at mindske risikoen for brand og elektrisk stød, må apparatet ikke udsættes for fugt.
- Undgå at udsætte apparatet for direkte sollys og andre kilder til vedvarende varme. Apparatet må ikke opstilles i nærheden af varmekilder, såsom radiatorer, varmelegemer, komfurer og andre enheder (herunder forstærkere), som kan øge enhedens temperatur til et farligt niveau.
- Brug en blød, tør klud til at rengøre kabinetet på ydersiden. Du kan finde yderligere oplysninger i afsnittet "Vedligeholdelse" i denne vejledning.
- Undgå at røre skærmen, da dette kan gøre den fedtet.
- Rør ikke på skærmens overflade med skarpe eller hårde genstande, da det kan beskadige den.
- Placer ikke skærmen et ustabilt sted.
- Placer aldrig skærmen på et højt møbel (såsom skabe eller bogreoler), uden at fastgøre både møblet og skærmen til væggen eller en passende støtte.
- Stil aldrig skærmen på en klud eller andre materialer, der kan være mellem produktet og møblet, det står på.

- Stil enheden i et godt ventileret område. Stil ikke noget på enheden, der blokerer varmeafledning.
- Placer ikke tunge genstande på enheden eller på tilslutningskablerne.
- Placer aldrig genstande, der kan friste børn til at klatre op til produktet, såsom legetøj og fjernbetjening, oven på skærmen eller møblerne, som produktet står på.
- Hvis enheden afgiver røg eller en underlig lugt, eller støjer unormalt meget, skal du øjeblikkeligt slukke for den og kontakte din forhandler eller ViewSonic®. Det kan være farligt, at blive ved med at bruge enheden.
- Forsøg ikke at omgå sikkerhedsforskrifterne til pol-stikkene og til jordforbindelsen. En polariseret stik har to stikben, hvor det ene er bredere end det andet. Et stik med jordforbindelse har to stikben og et tredje jordforbundet stikben. Det brede stikben og det tredje stikben er til gavn for din sikkerhed. Hvis stikket ikke passer i stikkontakten, skal du købe en adapter. Forsøg aldrig at tvinge stikket ind i stikkontakten.
- Bekræft strømforsyningen i bygningen. Systemet skal have en afbryder, der er klassificeret til 120/240 V, 20 A.
- Når stikket sluttes til en stikkontakt, må stikbenet til jordforbindelsen ALDRIG fjernes. Sørg for at stikbenet til jordforbindelsen ALDRIG FJERNES.
- Beskyt ledningen, så den ikke trædes på eller klemmes, især ved stikområdet og der, hvor ledningen kommer ud af enheden. Sørg for, at stikkontakten er i nærheden af udstyret, så den er let tilgængeligt.
- Brug kun tilbehør/udstyr, der er specificeret af producenten.
- Brug kun ekstraudstyr/tilbehør, såsom vogne, stativer, stativer, beslag eller borde, der er specificeret af producenten.
- Tag stikket ud af stikkontakten, hvis enheden ikke bruges i længere tid.
- Alle reparationer skal udføres af kvalificeret servicepersonale. Enheden skal repareres, hvis den beskadiges på nogen måde, såsom: Hvis ledningen eller stikket beskadiges, Hvis væske spildes på eller genstande kommer ind i enheden. Hvis enheden udsættes for regn eller fugt, Hvis enheden ikke fungerer normalt eller er blevet tabt.
- Hvis du bruger øre- eller hovedtelefoner, skal du justere lydstyrken til et passende niveau, ellers kan det føre til høreskader.

- Stabilitetsfare: Skærmen kan falde ned, hvilket kan være livsfarligt eller føre til alvorlige personskader. For at undgå skader, skal skærmen spændes ordentligt fast i gulvet/væggen i overensstemmelse med monteringsvejledningerne.
- Fastgørelse af enheden til en væg eller en fast genstand med et kabel eller anden fastholdelsesanordninger kan hjælpe med at holde enhedens vægt, så den ikke vælter.

Hulmønster (B x H)	Grænsefladeplade (B x H x D)	Pladehul	Skruespecifikation	antal
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm	4



BEMÆRK:

- Fastholdelsesordningen/kablet skal kunne holde til 100N.
- Sørg for, at ledningen er stram, og at den ikke hænger for meget. Enhedens bagside skal vende mod væggen for at sikre, at den ikke kan vælter under ekstern kraft.
- Sørg for, at skærmen ikke vælter under ekstern kraft i nogen højde eller drejevinkel på enheden.
- Hvis skærmen skal beholdes og flyttes, skal ovenstående vejledninger følges.

Indhold

Sikkerhedsforanstaltninger	3
Introduktion	8
Pakkens indhold.....	8
Produktoversigt	9
Første opsætning	10
Montering af stativet.....	10
Fjernbetjening	12
Oversigt	12
Opsætning af fjernbetjeningen	12
Fjernelse af stativet og montering af skærmen.....	13
Brug af sikkerhedshullet	15
Tilslutning af enheder til din skærm	16
Strømtilslutning	16
Tilslutning af eksterne enheder	17
HDMI-tilslutning	17
DisplayPort-tilslutning	18
Type C.....	19
USB-tilslutning	20
Sådan bruges USB-portene	21
Lydtilslutning	22
Sådan bruges skærmen	23
Sådan justeres synsvinklen	23
Justering af højden	23
Justering af skærm orientering (Overvåg pivot).....	24
Justering af skærmens drejevinkel	25
Justering af skærmens hældning.....	26
Sådan tændes og slukkes enheden	27
Menuen Quick Access (Hurtig adgang)	28
Genvejsknapper	29
Sådan konfigureres indstillingerne	31
Generel betjening.....	31
Skærmmenuens (OSD) menu træ	34
Menu Options (Menupunkter)	39

Avancerede funktioner og indstillinger	49
Variable Refresh Rate (VRR)	49
HDR (Høj dynamisk område)	50
Blåt lysfilter og Øjensundhed	51
Beregning af pauser	52
Fokustræthed (20-20-20-reglen).....	52
Kik på fjerne genstande.....	52
Øjen- og nakkeøvelser.....	52
ViewScale (Visningsskala)	53
Quick Access (Hurtig adgang)	54
Crosshair (Sigtekorn)	55
Bilag	56
Specifikationer.....	56
Ordliste	59
Fejlfinding	65
Vedligeholdelse	67
Generelle forholdsregler	67
Rengøring af skærmen	67
Rengøring af kabinettet.....	67
Oplysninger om service og lovgivning	68
Overholdelsesoplysninger	68
Overensstemmelseserklæring fra FCC	68
Erklæring fra Industry Canada.....	68
CE-overensstemmelse for europæiske lande.....	68
RoHS2-overensstemmelseserklæring	69
Begrænsning af farlige stoffer i Indien	70
Bortskaffelse af produktet, når det er brugt op	70
Bemærkning om batteriet	71
Sikkerhedsforanstaltninger	71
Oplysninger om ophavsret	73
Kundeservice	74
Begrænset garanti.....	75

Introduktion

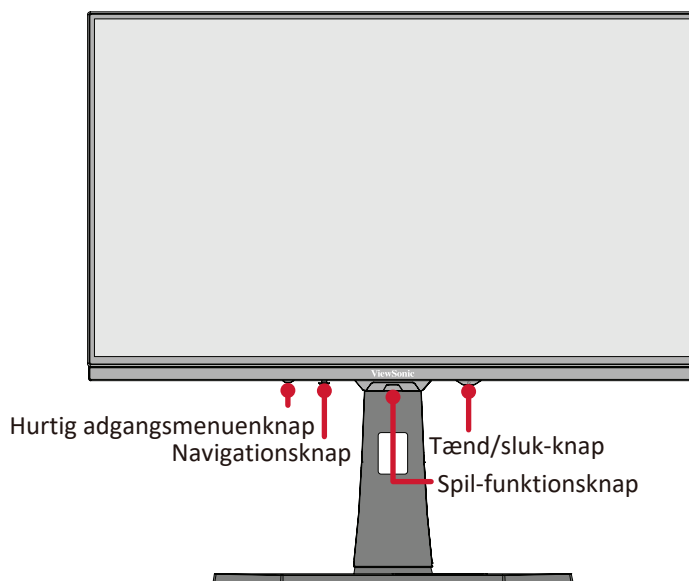
Pakkens indhold

- Skærm
- Skærmstativ
- Strømadapter
- Video kabel
- Fjernbetjening
- Batteri
- Startvejledning

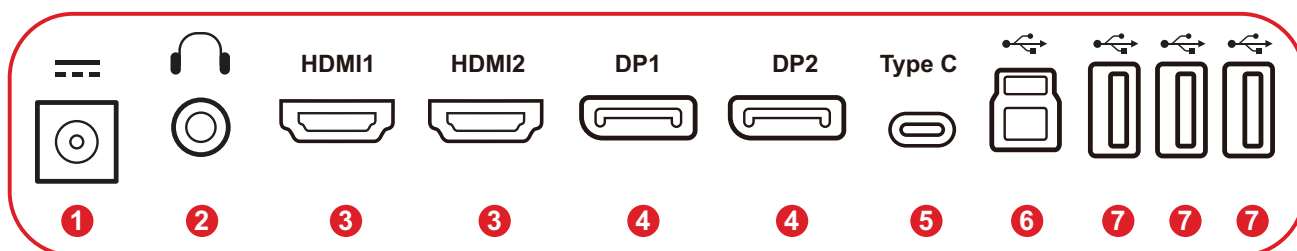
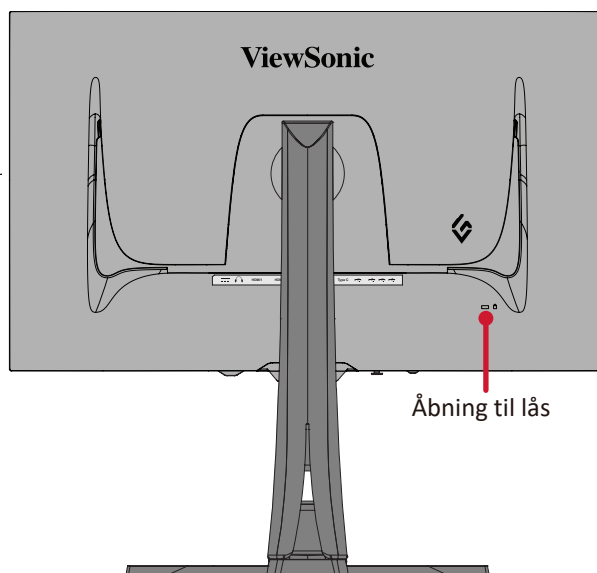
BEMÆRK: Ledningen og videokablerne i din pakke kan variere afhængigt af dit land. Kontakt venligst din lokale forhandler for yderligere oplysninger.

Produktoversigt

Set forfra



Set bagfra



1. DC IN

2. Audio Out






3. HDMI

4. DisplayPort

5. USB Type C

6. USB Upstream

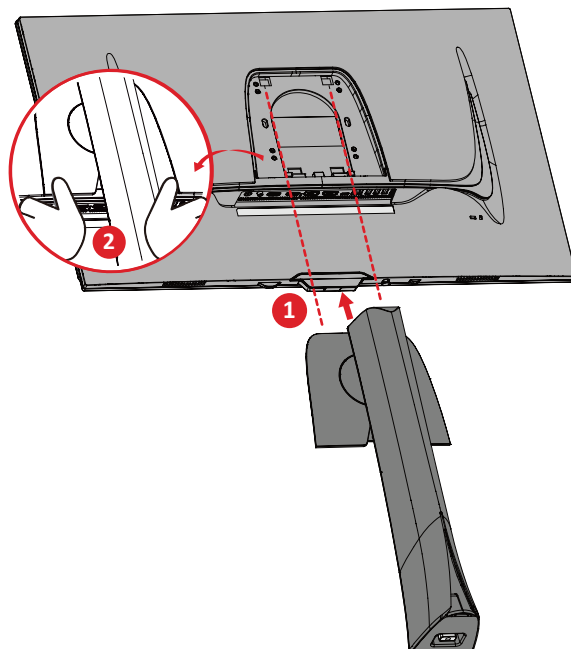
7. USB Downstream

BEMÆRK: For yderligere oplysninger om knapperne  /  /  /  /  og deres funktioner, bedes du venligst se "Genvejsknapper" på side 26.

Første opsætning

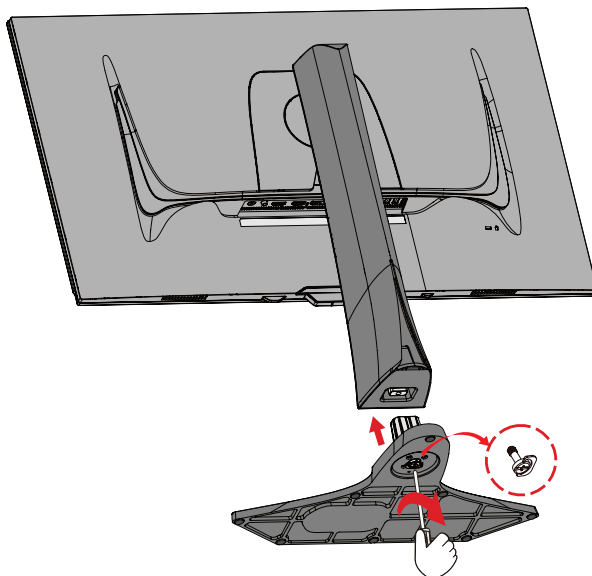
Montering af stativet

1. Placer skærmen på en flad, stabil overflade med skærmsiden vendt nedad.
2. Hold de øvre kroge mod monteringsrillerne på stativet.

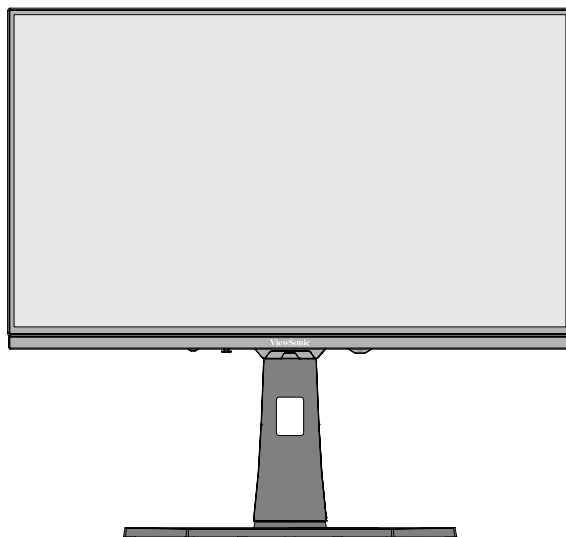


BEMÆRK: Sørg for, at stativet sidder fast, og at frigivelsestappen klikkes på plads.

3. Brug den indbyggede skrue i skærmstativets fod og fastgør den til skærmstativets søjle.



4. Brug stativets håndtag til, at løfte enheden op på en flad, stabil overflade.

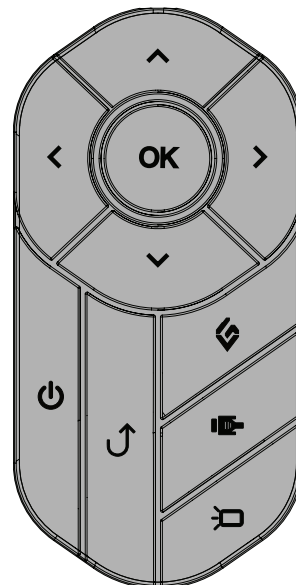


BEMÆRK: Placer altid enheden på en flad og stabil overflade. Hvis dette ikke gøres, kan enheden falde ned og gå i stykker og/eller det kan føre til personskader.

Fjernbetjening

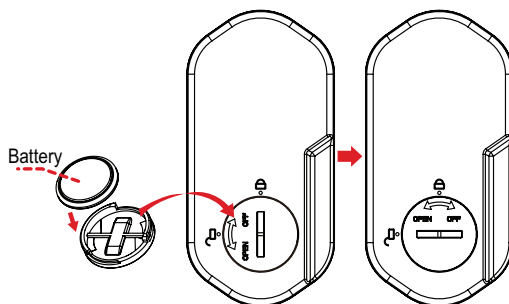
Oversigt

Ikon		Beskrivelse
OK	OK	Bekræfter valget af et punkt i skærmmenuen.
	Navigationspile	Vælger menupunkterne og justerer dem.
	Tænd/sluk	Tænder/slukker skærmen.
	Tilbage	Går tilbage til forrige menutrinn.
	Spilfunktion	Vælger en gaming-fokuseret visningsindstilling.
	Indgangskilde	Vælg indgangskilde.
	Lysstyrke/ Kontrast	Juster lysstyrken og kontrasten.

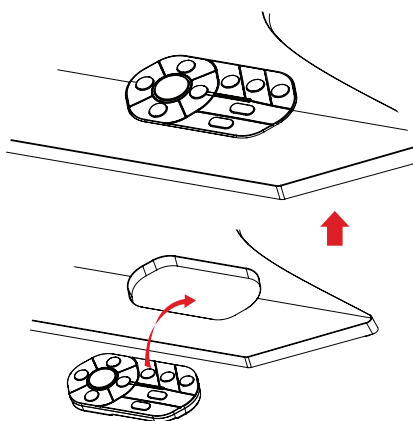


Opsætning af fjernbetjeningen

1. Tag batteridækslet af på bunden af fjernbetjeningen, sæt batteriet i og sæt derefter batteridækslet på igen.



2. Placer fjernbetjeningen på dens plads på skærmstativets fod.



Fjernelse af stativet og montering af skærmen

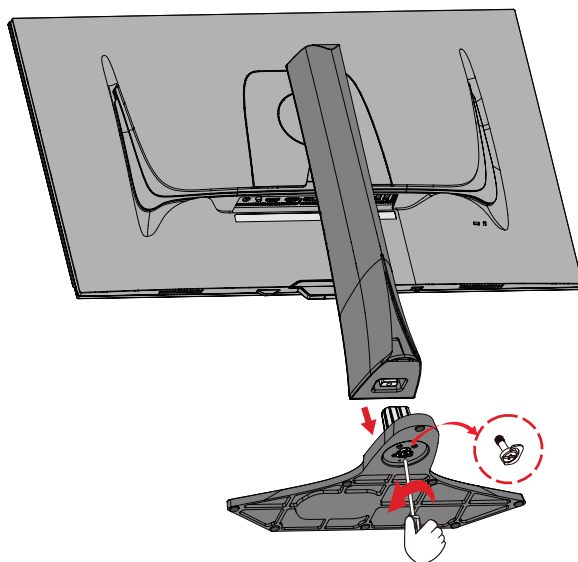
I nedenstående tabel kan du se standardmålene til vægophænget.

BEMÆRK: Brug kun et UL-godkendt vægophæng/beslag. Hvis du ønsker at købe et vægophæng eller højdejusteringsplade, bedes du venligst kontakte ViewSonic® eller din lokale forhandler.

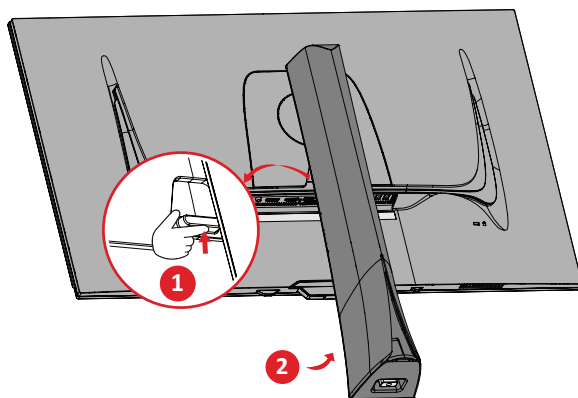
Maksimal belastning	Hulmønster (B x H)	Grænsefladeplade (B x H x D)	Pladehul	Skruespecifikation	antal
14 kg	100 x 100 mm	Ikke relevant	Ikke relevant	M4 x 10 mm	4

BEMÆRK: Vægophænget sælges separat.

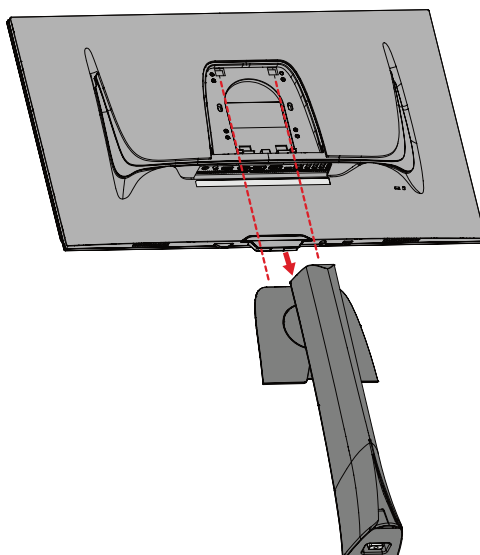
1. Sluk for skærmen, afbryd alle kabler og fjern fjernbetjeningen.
2. Placer enheden på en flad, stabil overflade med skærmsiden vendt nedad.
3. Brug den indbyggede skrue i skærmstativets fod og fastgør den til skærmstativets søjle.



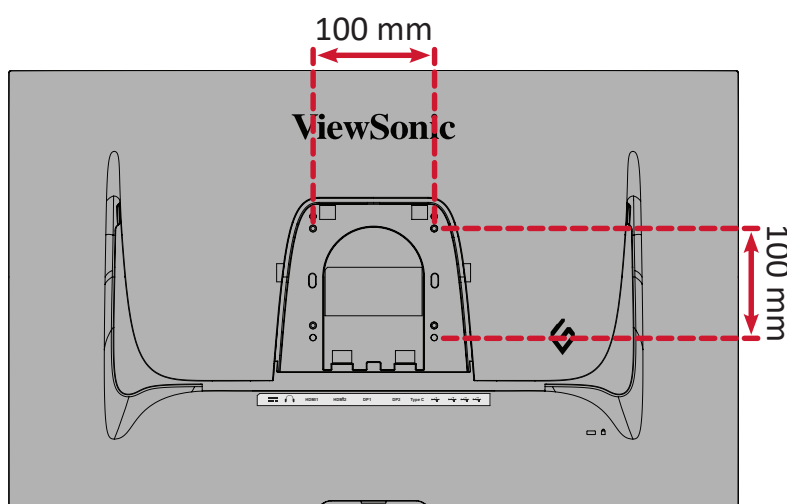
4. Hold frigivelsestappen nede, og løft forsigtigt i stativet.



5. Tryk let ned, for at løsne krogen og fjerne stativet.



6. Skru ophængsbeslaget fast i hullerne VESA-ophænget bag på skærmen. Spænd det fast med fire (4) skruer (M4 x 10 mm).



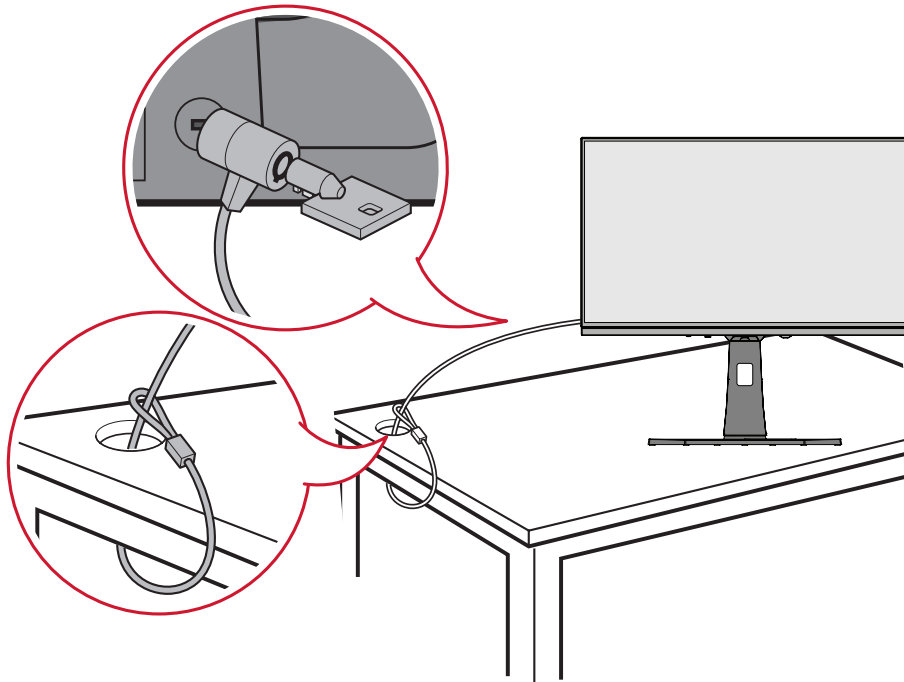
7. Følg vejledningen, der følger med vægophænget, når det skal monteres på væggen.

Brug af sikkerhedshullet

For at forhindre, at enheden bliver stjålet, skal du bruge en sikkerhedslås til at låse enheden fast til en fast genstand.

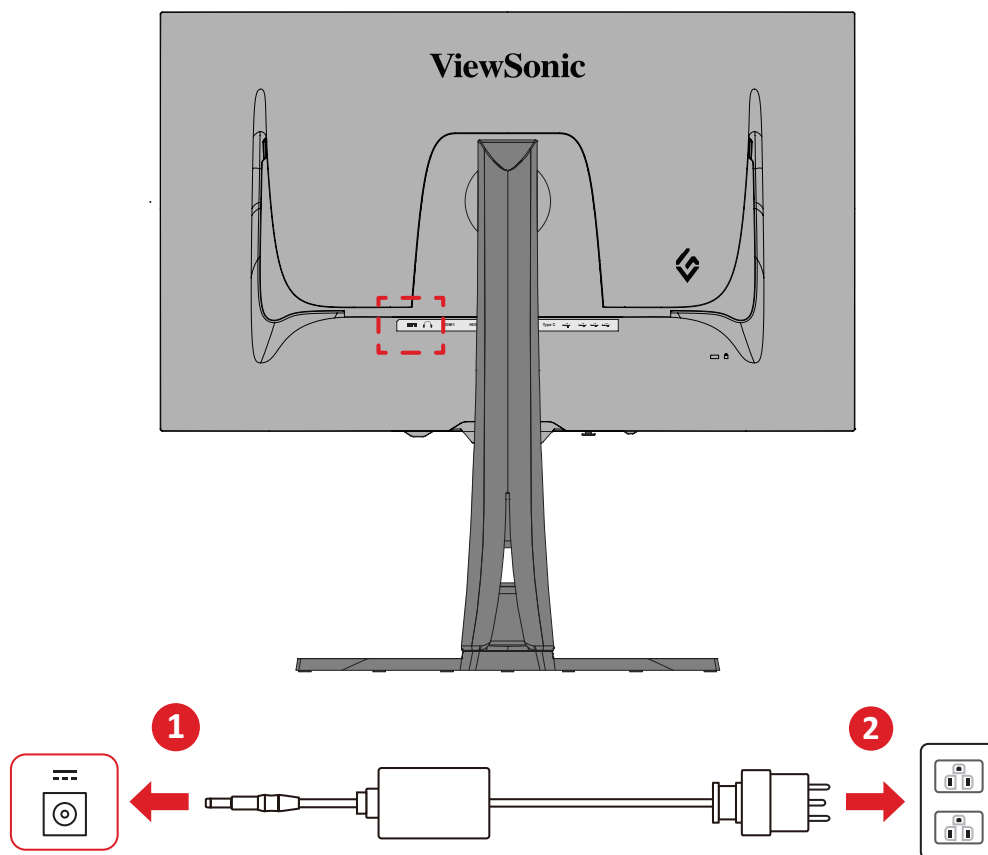
Og hvis skærmen fastgøres på en væg eller en fast genstand med et sikkerhedskabel, kan det hjælpe med at holde skærmen vægt, så den ikke vælter.

Nedenfor er et eksempel på opsætning af en lås på et bord.



Tilslutning af enheder til din skærm

Strømtilslutning

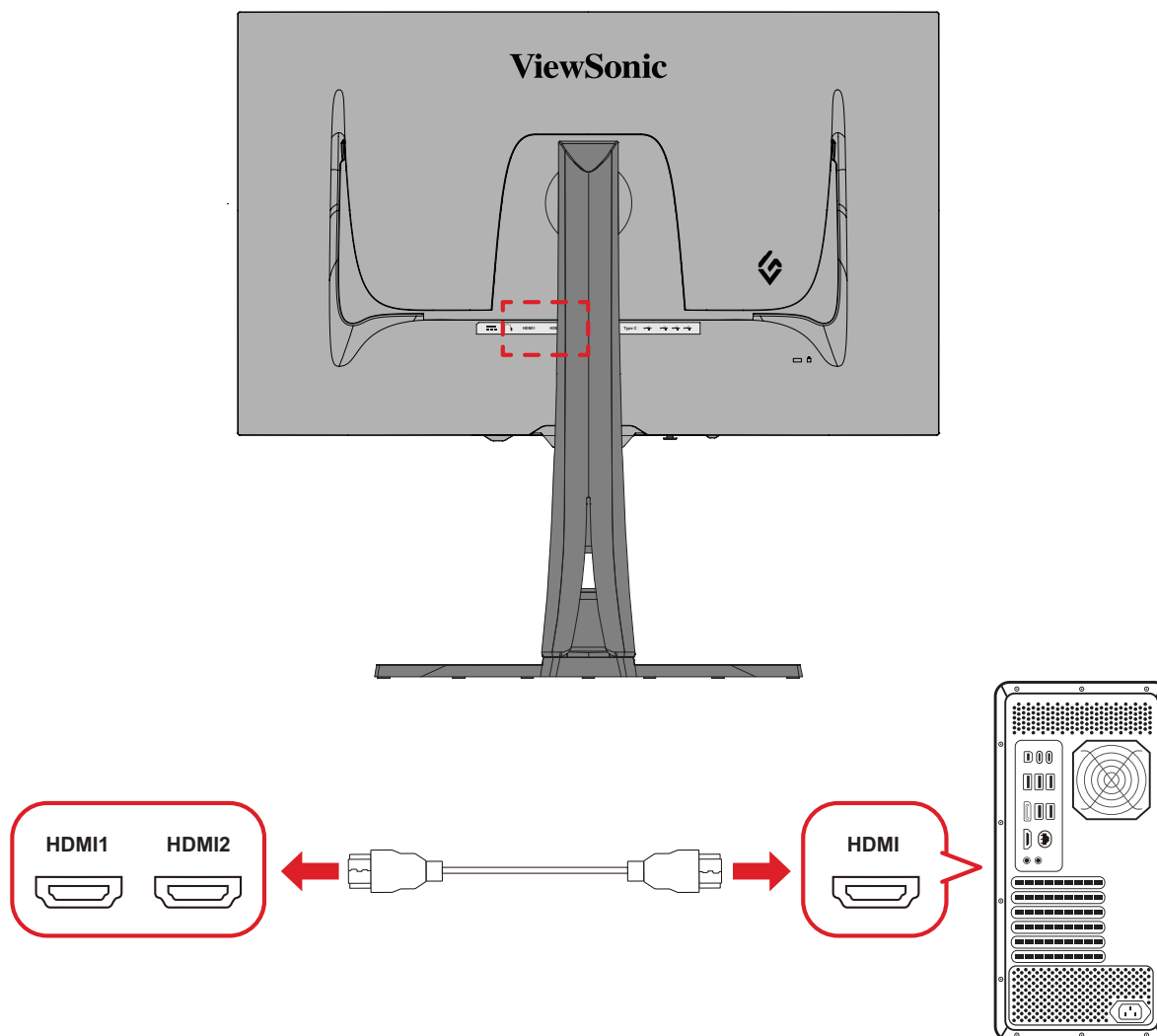


1. Slut ledningen til strømstikket (DC IN) bag på enheden.
2. Slut ledningen til stikkontakten.

Tilslutning af eksterne enheder

HDMI-tilslutning

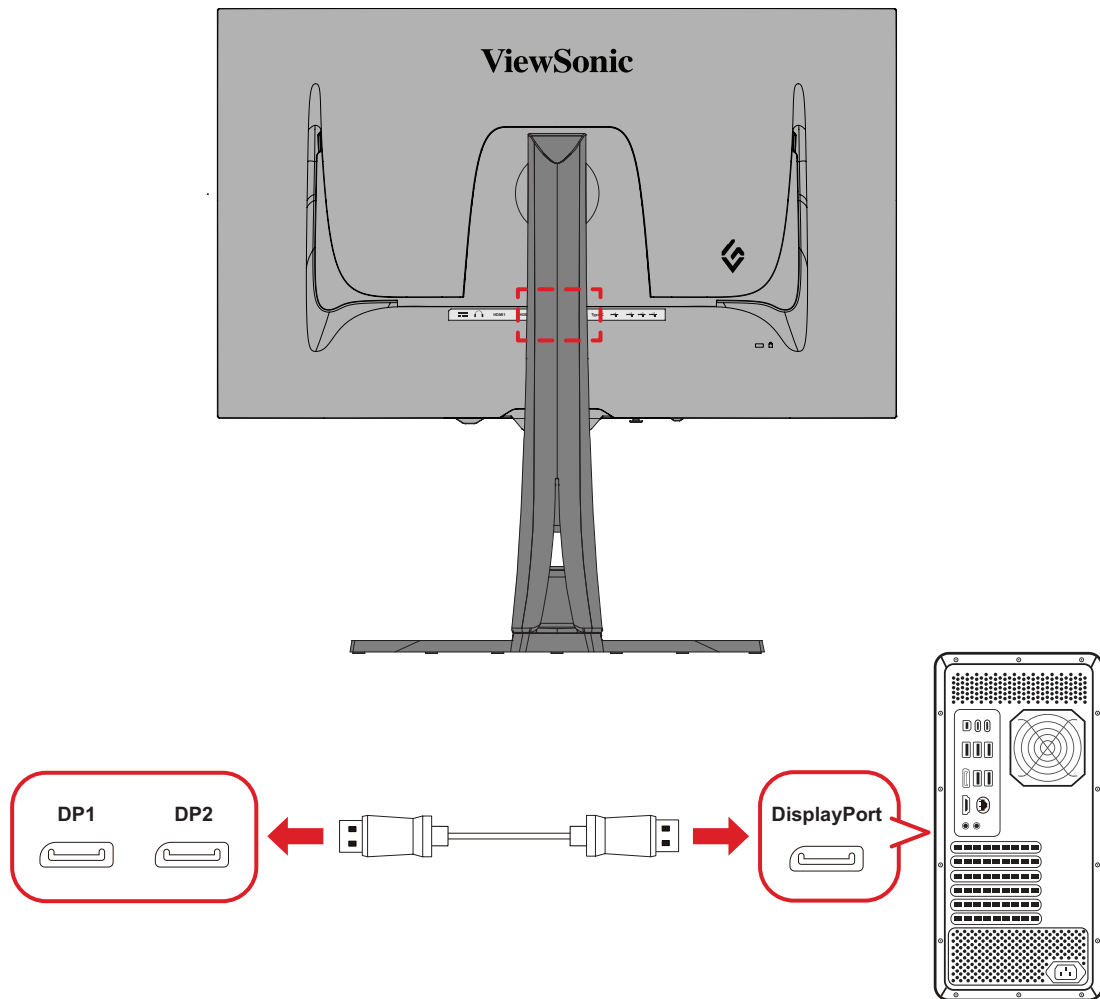
BEMÆRK: Skærmen er udstyret med to HDMI 2.1-porte.



1. Slut den ene ende af et HDMI-kabel til skærmens HDMI-port.
2. Slut derefter den anden ende af kablet til HDMI-porten på computeren.

DisplayPort-tilslutning

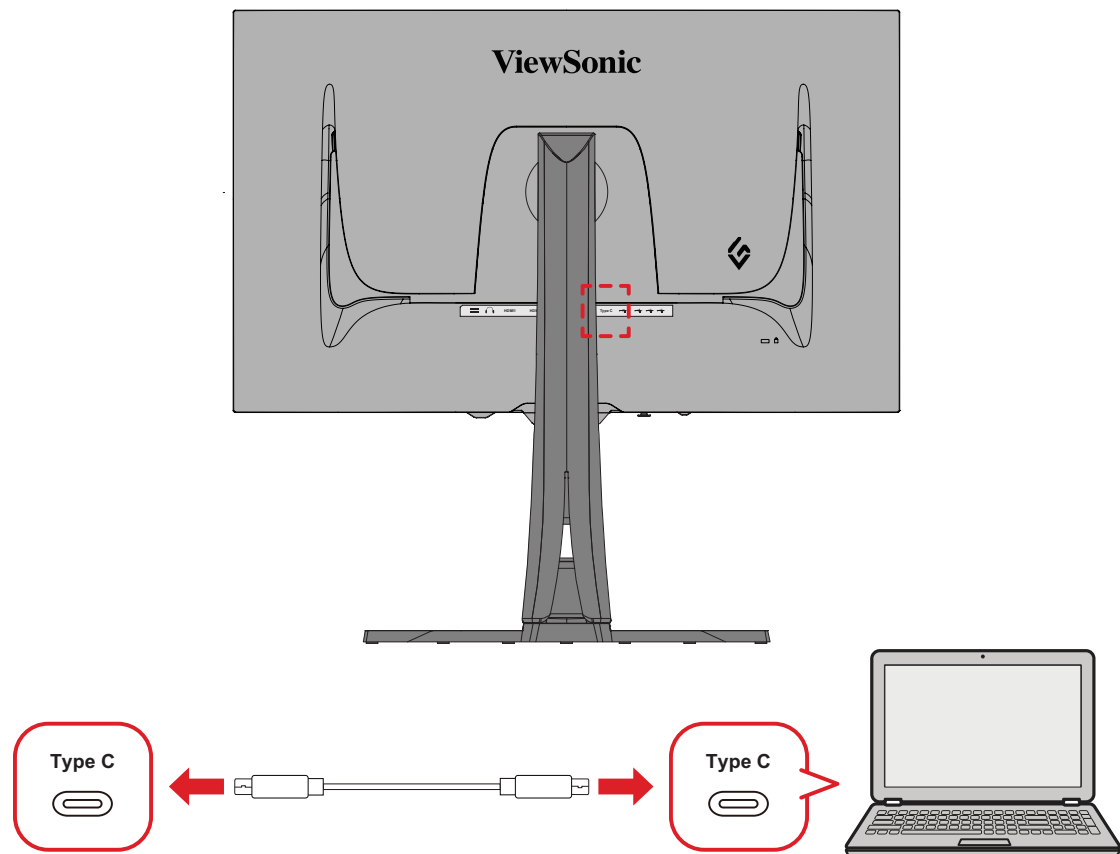
BEMÆRK: Skærmen er udstyret med to DisplayPort 1.4-porte.



1. Slut den ene ende af et DisplayPort-kabel til DisplayPorten.
2. Slut derefter den anden ende af kablet til computerens DisplayPort eller mini DP-port.

BEMÆRK: For at forbinde skærmen til Thunderbolt-porten (v. 1 & 2) på din Mac, skal du slutte mini-DP-enden på "mini DP til DisplayPort-kablet" til Thunderbolt-porten på din Mac. Slut derefter den anden ende af kablet til DisplayPorten på skærmen.

Type C

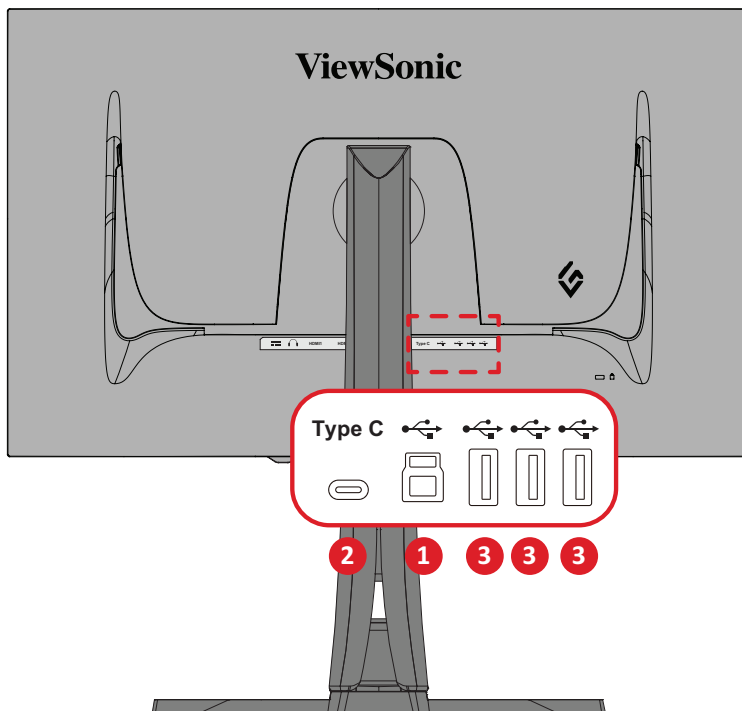


1. Slut den ene ende af et Type C-kabel til skærmens Type C-port.
2. Slut den anden ende af kablet til den funktionsfyldte USB-port på computeren.

BEMÆRK: For at udsende video, skal du sørge for at udsendelsesenheden med USB Type C-stikket (f.eks. en bærbar computer) og kablet understøtter overførsel af videosignaler.

USB-tilslutning

Skærmen understøtter to slags USB-porte, både upstream og downstream. Når du opretter forbindelserne, skal du overholde følgende retningslinjer.

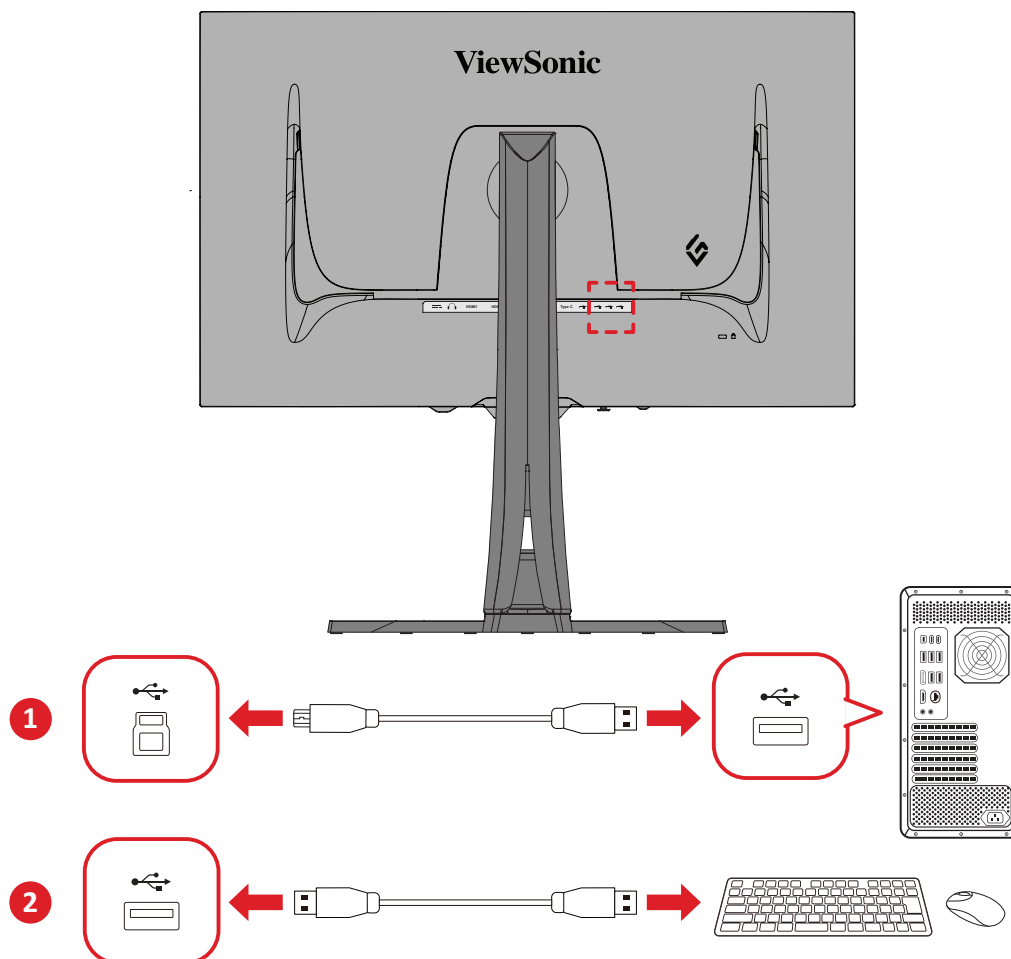


USB-type	Forbindelsestype	Beskrivelse
1	Upstream	Type B Overfører data mellem computeren og USB-enhederne, der sluttet til skærmen.
2	Downstream	Type C Overfører lyd, video og strøm. Understøtter: Strømforsyning med 15W og opladning med 5V/3A.
3		Type A Til brug med eksterne enheder (f.eks. lagerenhed, tastatur, mus osv.). Understøtter opladning med 5V/2A. BEMÆRK: Hvis alle tre USB Type A-porte bruges på samme tid, kan 5V/2A ikke opretholdes.

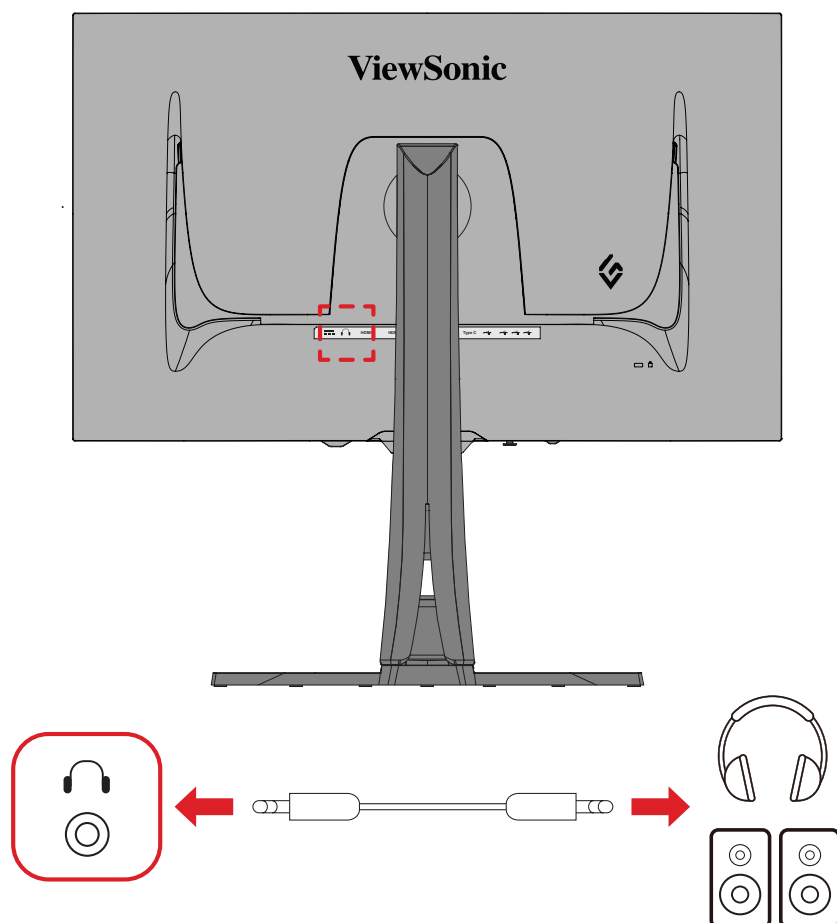
BEMÆRK: For at bruge eksterne enheder med USB Type A-portene, skal computeren også sluttet til skærmens USB Type B-port.

Sådan bruges USB-portene

1. For at bruge downstream USB Type A-portene, skal du slutte den ene ende af USB Type B-kablet til upstream USB Type B-porten på skærmen. Slut den anden ende af kablet, USB Type-A-stikket, til USB-porten på computeren.
2. Slut din eksterne enhed til skærmens downstream USB Type-A-port.



Lydtilslutning



Slut stikket på øre/hovedtelefonerne til lydstikket på skærmen.

BEMÆRK: Skærmen er også udstyret med to højttalere.

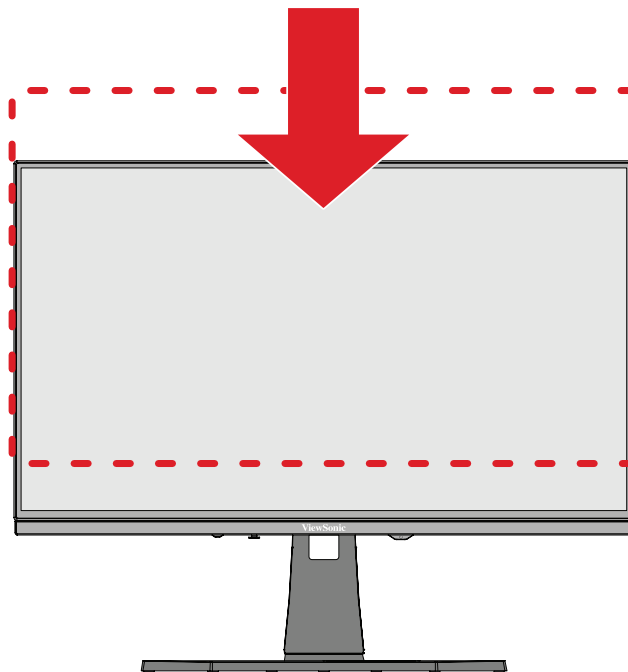
Sådan bruges skærmen

Sådan justeres synsvinklen

For at opnå en optimal synsvinkel, kan du justere synsvinklen på følgende måder:

Justering af højden

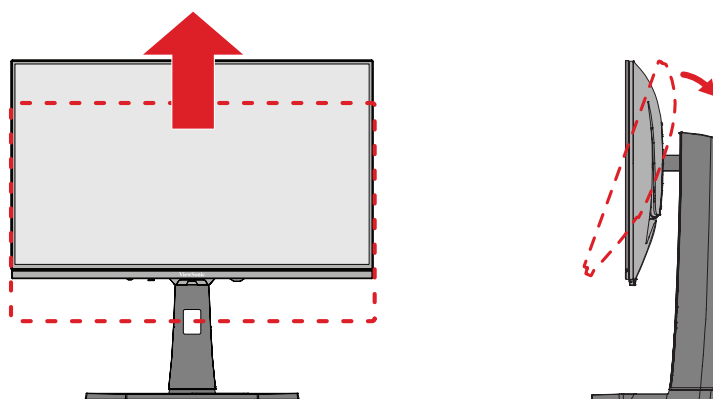
Sænk eller hæv skærmen til den ønskede højde (0 til 120 mm).



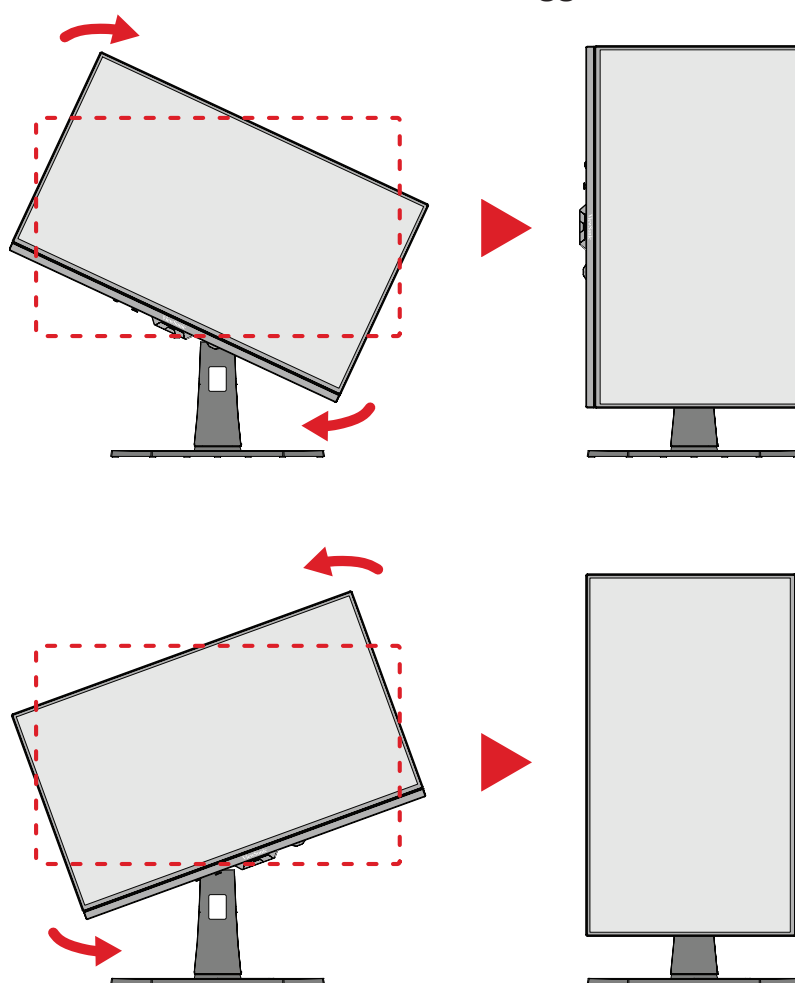
BEMÆRK: Når du justerer skærmens højde, skal du trykke let ned langs justeringssporet, og hold på hver side af skærmen.

Justering af skærm orientering (Overvåg pivot)

1. Juster skærmens højde til den højeste position. Vip derefter skærmen bagud til fuld vippeposition.



2. Drej skærmen 90° med uret eller mod uret fra liggende til stående retning.

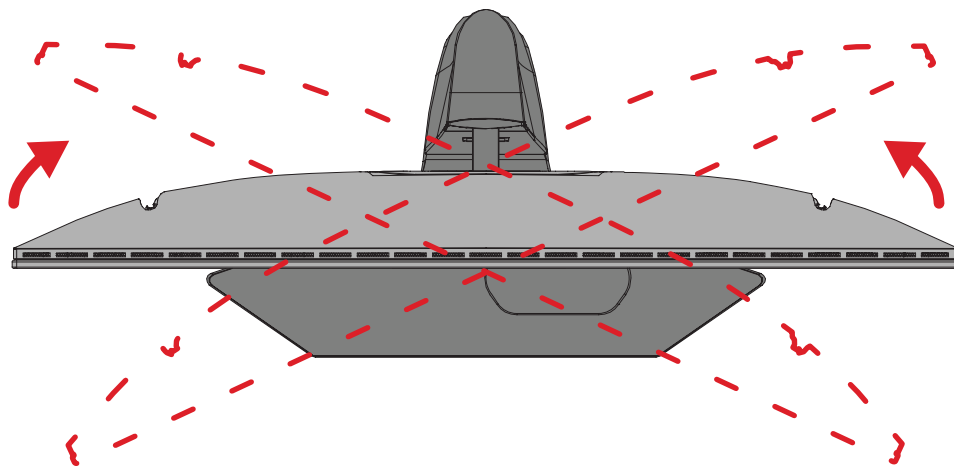


BEMÆRK:

- For at dreje skærbilledet, skal du manuelt ændre systemets indstillinger for skærmretning.
- Når du justerer, skal du sørge for at holde godt fast på begge sider af din skærm med begge hænder.

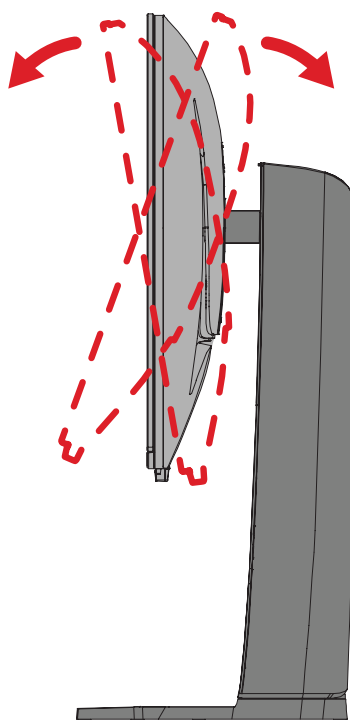
Justering af skærmens drejevinkel

Drej skærmen til venstre eller højre til den ønskede synsvinkel ($\pm 20^\circ$).



Justering af skærmens hældning

Vip skærmen frem eller tilbage til den ønskede synsvinkel (-5° til 20°).

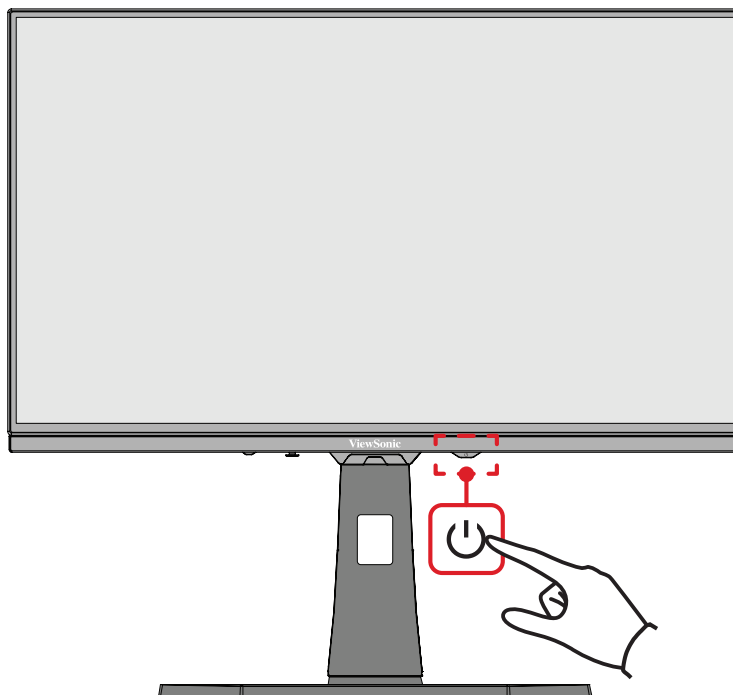


BEMÆRK: Når du justerer skærmen, skal du støtte stativet med den ene hånd, mens du vipper skærmen frem eller tilbage med den anden hånd.

Sådan tændes og slukkes enheden

1. Slut den tilsluttede ledningen til stikkontakten.
2. Tryk på **Tænd/sluk**-knappen for at tænde skærmen.
3. Tryk på **Tænd/sluk**-knappen igen, for at slukke skærmen.

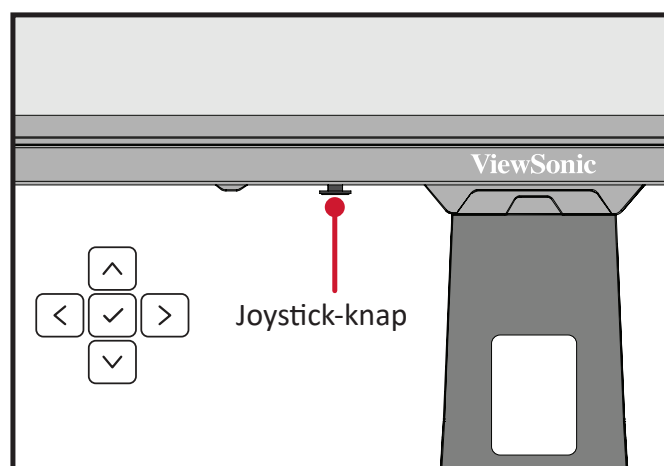
BEMÆRK: Hvis skærmmenuen stadig er på skærmen, skal du holde **tænd/sluk**-knappen nede i 3 sekunder for, at slukke den.



BEMÆRK: Skærmen bruger stadig strøm, så længe ledningen er sluttet til stikkontakten. Hvis skærmen ikke skal bruges i længere tid, skal du trække stikket ud af stikkontakten.

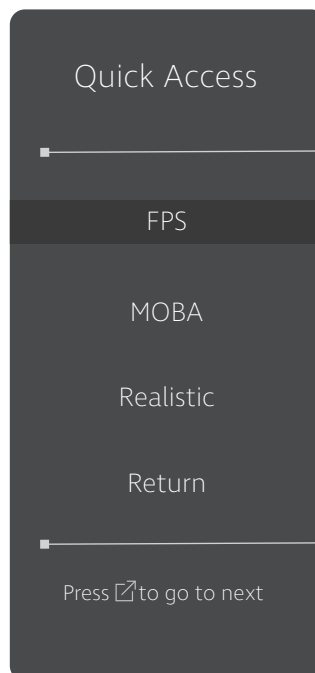
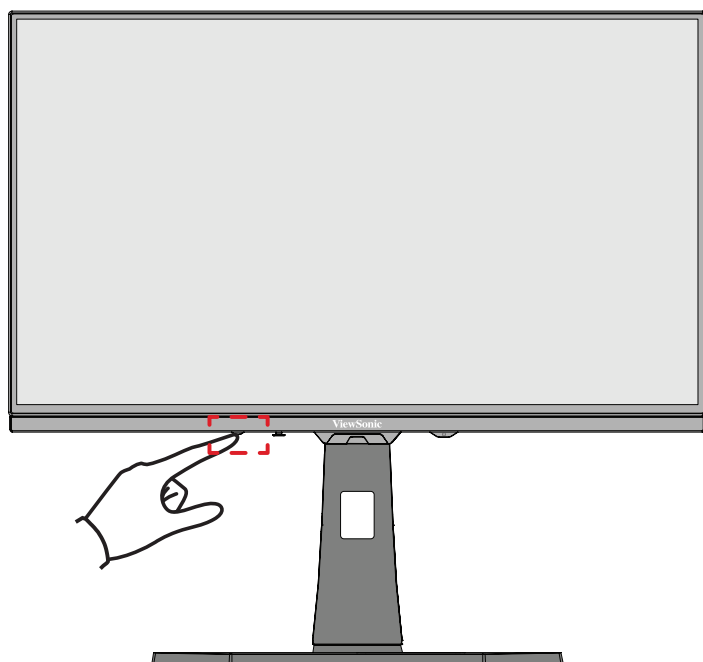
Sådan bruges joystick-knappen

Joystick-knappen bruges til, at åbne Hurtig-menuen, aktivere genvejsknapper, navigere i skærmmenuen og justere indstillingerne.



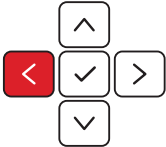

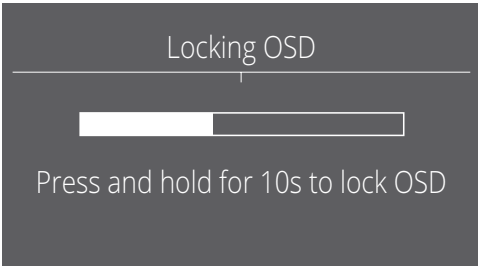
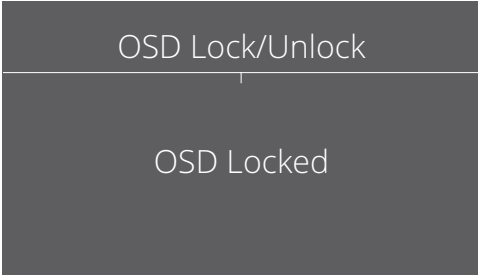
Menuen Quick Access (Hurtig adgang)

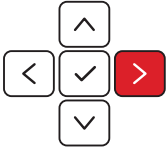
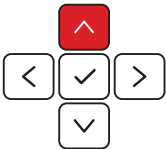
Tryk på knappen til **Hurtig adgangsmenuen** for at åbne Hurtig adgangsmenuen, hvor du hurtigt kan åbne bestemte funktioner. For yderligere oplysninger, bedes du se side 52.



Genvejsknapper

Når skærmmenuen (OSD) er lukket, kan du hurtigt få adgang til specialfunktioner med knapperne på betjeningspanelet.

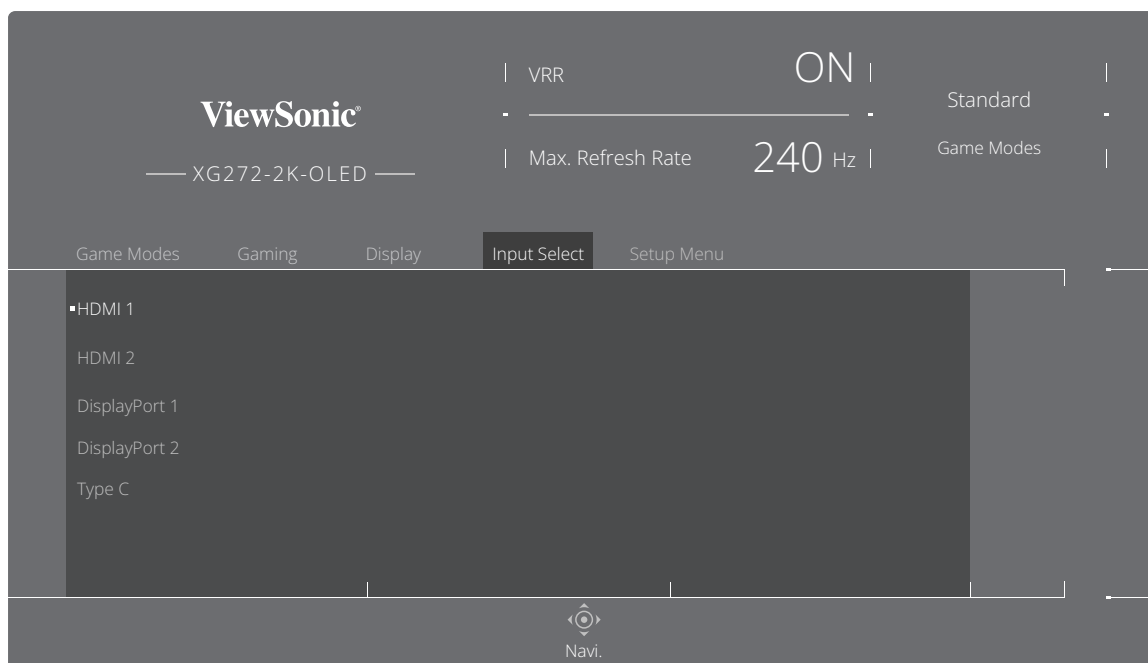
Knap	Beskrivelse
	<p>Flytte og Hold Joystick-knap  i 5 sekunder, for at låse skærmmenuen og for at låse den op.</p> <p>Når menuen åbner på skærmen, skal du holde begge knapper nede i 10 sekunder for at låse skærmmenuen og for at låse den op.</p> <div data-bbox="659 562 1139 826"></div> <p>Hvis skærmmenuen er låst, vises nedenstående besked på skærmen:</p> <div data-bbox="659 965 1139 1238"></div>

Knap	Beskrivelse
	<p>Flytte og Hold Joystick-knap (>) i 5 sekunder, for at låse Tænd/sluk-knappen og for at låse den op.</p> <p>Når menuen åbner på skærmen, skal du holde begge knapper nede i 10 sekunder for at låse Tænd/sluk-knappen og for at låse den op.</p> <div data-bbox="655 452 1142 719" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Locking Power Button</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <div style="width: 100px; height: 15px; background: linear-gradient(to right, #fff 50%, #333 50%); margin: 0 auto;"></div> <p>Press and hold for 10s to lock Power</p> </div> <p>Hvis Tænd/sluk-knappen er låst, vises nedenstående besked på skærmen:</p> <div data-bbox="655 851 1142 1124" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlock</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <p>Power Button Locked</p> </div>
	<p>Flytte og Hold Joystick-knap (^) i 5 sekunder, for at vise/skjule opstartsskærmen, når enheden tændes.</p> <div data-bbox="655 1265 1142 1538" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Boot Up Screen On/Off</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <p>Off</p> <p>Press to Turn On</p> </div>

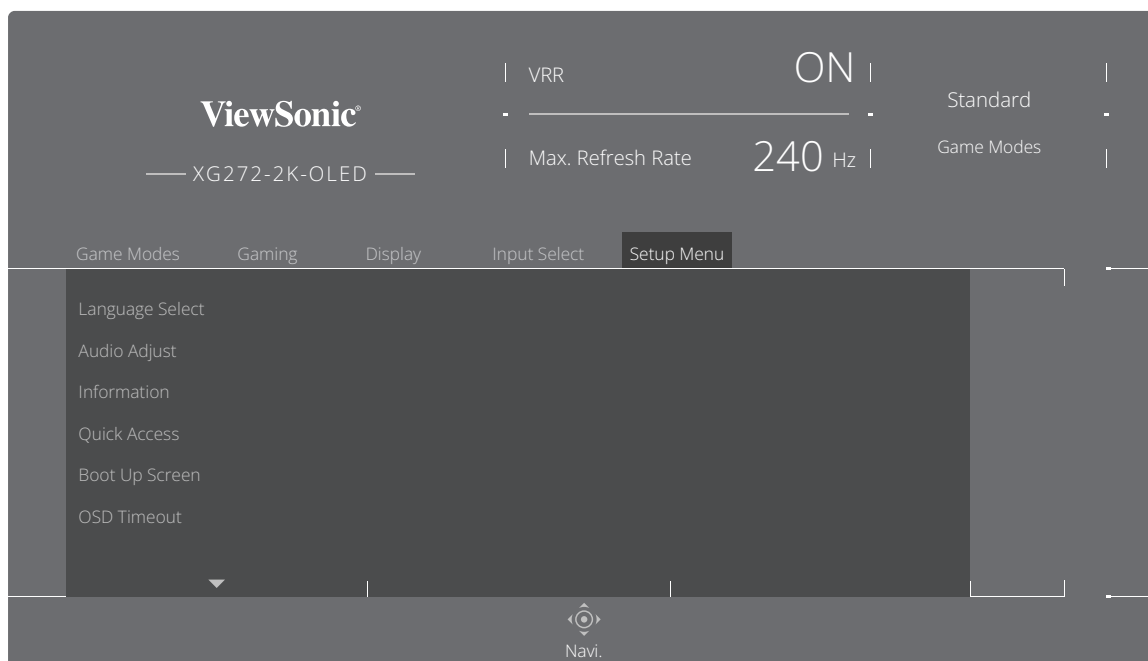
Sådan konfigureres indstillingerne




Generel betjening

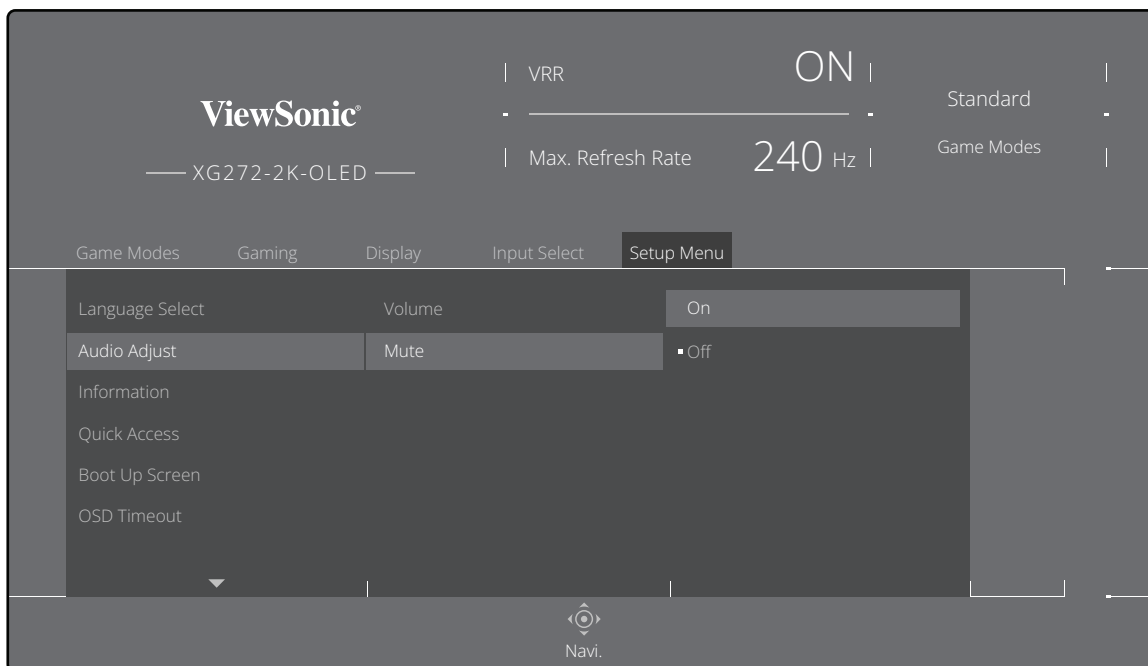
1. Tryk på eller Flytte Joy Key (Joystick-knap) /// til en af siderne for at åbne skærmmenuen.






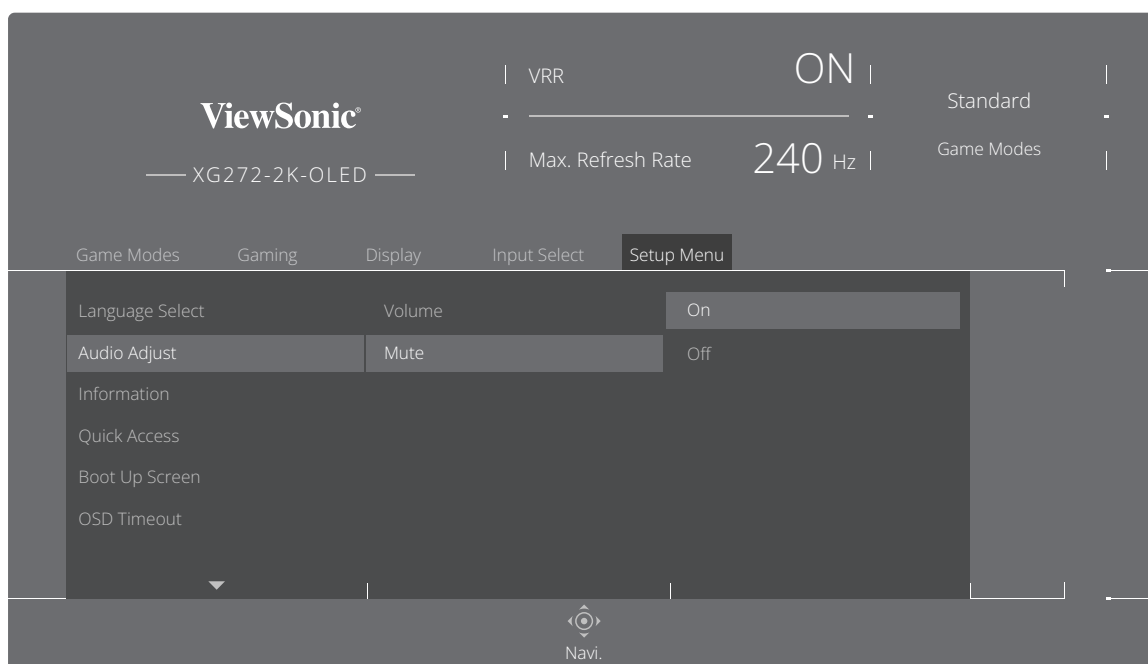
2. Brug Joystick-knap eller for, at vælge hovedmenuen. Brug derefter Joystick-knap for at åbne den valgte menu.




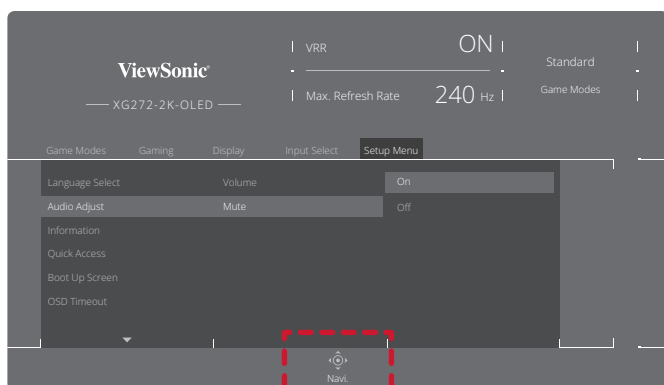
3. Brug **Joystick-knap**  eller  til at vælge det ønskede menupunkt. Brug derefter **Joystick-knap**  til, at åbne undermenuen.



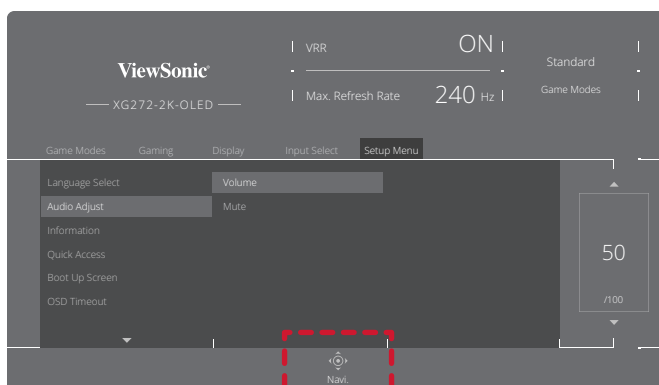
4. Brug **Joystick-knap**  eller  til at justere/vælge indstillingen. Tryk derefter på **Joystick-knap** , for at bekræfte.



BEMÆRK: I bestemte menupunkter behøver brugeren ikke at trykke på **Joystick-knap** , for at bekræfte valget.



Knapvejledning



Knapvejledning

5. Tryk på Joystick-knap , for gå vende tilbage til forrige menu.

Skærmmenuens (OSD) menutræ

Hovedmenu	Undermenu	Menupunkt	
Game Modes	Standard		
	Custom 1	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	Custom 2	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	FPS		
	MOBA		
Realistic			
Vibrant			
Console			
Gaming	VRR (Variable Refresh Rate)	On	
		Off	
	BFI	On	
		Off	
	BFI Minimum Hz	(+/-, 48~120)/1	
	BFI Strength	(+/-, 50~100)/10	
	HDR	DisplayHDR	
		CinematicHDR	
GameplayHDR			
Off			

Hovedmenu	Undermenu	Menupunkt		
Gaming	Crosshair	Type A	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type B	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type C	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
			Off	
	Gaming RGB	Single	Red	
			Dark Green	
			Blue	
			ICE Blue	
			Auto	
		Breathing	Red	
			Dark Green	
Blue				
ICE Blue				
Auto				
	Off			

Hovedmenu	Undermenu	Menupunkt			
Display	Brightness	(-/+, 0~100)/1			
	Contrast	(-/+, 0~100)/1			
	Blue Light Filter	(-/+, 0~100)/1			
	Sharpness	(-/+, 0~100)/1			
	ViewScale	Full			
		Aspect			
		1:1			
		19" (4:3)			
		19"W (16:10)	(-/+, 0~100)/10		
		21.5" (16:9)	(-/+, 0~100)/10		
		22"W (16:10)			
		23.6"W (16:9)			
		24"W (16:9)			
	Color Temperature	sRGB			
		Bluish			
		Cool			
		Native			
		Warm			
		Full Color Control	Red	(-/+, 0~100)/1	
			Green	(-/+, 0~100)/1	
	Blue		(-/+, 0~100)/1		
Color Adjust	Color Space	Auto			
		RGB Mode			
		YUV Mode			
	Color Range	Auto			
		Full Range			
		Limited Range			
	Color Saturation	(-/+, 0~100)/1			
	Black Stabilization	(-/+, 0~22)/1			
Input Select	HDMI 1				
	HDMI 2				
	DisplayPort 1				
	DisplayPort 2				
	Type C				

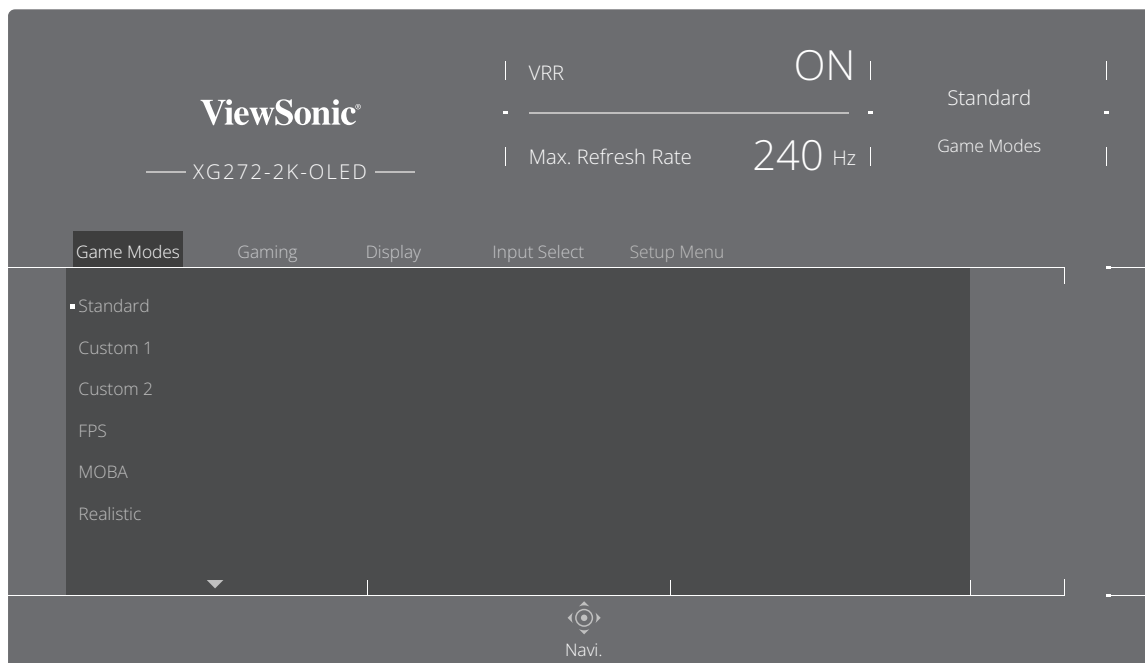
Hovedmenu	Undermenu	Menupunkt		
Setup Menu	Language Select	English		
		Français		
		Deutsch		
		Español		
		Italiano		
		Suomi		
		Русский		
		Türkçe		
		日本語		
		한국어		
		繁體中文		
		简体中文		
		Česká		
		Svenska		
	Tiếng Việt			
	Audio Adjust	Volume	(-/+ , 0~100)/1	
		Mute	On	
			Off	
	Information			
	Quick Access	FPS	On/Off	
		MOBA	On/Off	
		Realistic	On/Off	
		Vibrant	On/Off	
		Console	On/Off	
		Custom 1	On/Off	
		Custom 2	On/Off	
	Boot Up Screen	On		
Off				

Hovedmenu	Undermenu	Menupunkt
Setup Menu	OSD Timeout	5/15/30/60
	OSD Background	On
		Off
	OSD Pivot	On
		Off
	Power Indicator	On
		Off
	Auto Power Off	On
		Off
	Sleep	30 minutes
		45 minutes
		60 minutes
		120 minutes
		Off
	ECO Mode	Standard
		Optimize
		Conserve
		Energy Saving
	DDC/CI	On
		Off
HDMI 2.0	On	
	Off	
DisplayPort 1.2	On	
	Off	
Standby Charger	On	
	Off	
Memory Recall		

Menu Options (Menupunkter)

Game Modes (Spilfunktioner)

1. Tryk på eller Flytte Joy Key (Joystick-knap) /// til en af siderne for at åbne skærmmenuen.
2. Brug Joystick-knap eller for, at vælge Game Modes (Spilfunktioner). Brug derefter Joystick-knap for at åbne menuen Game Modes (Spilfunktioner).

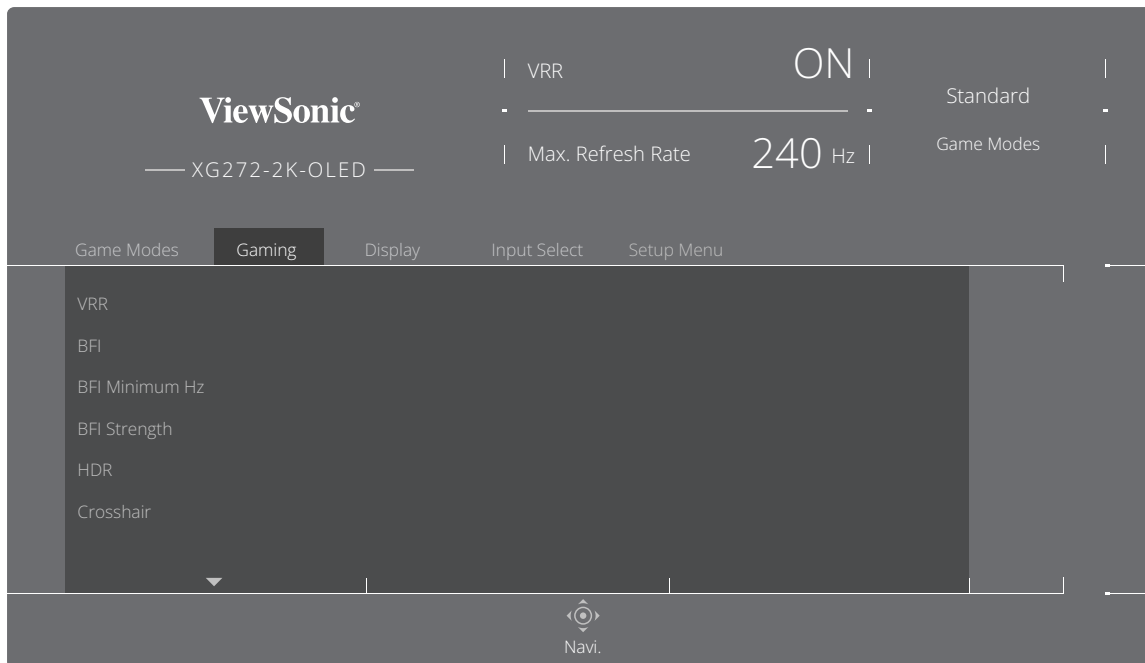


3. Brug Joystick-knap eller til at vælge indstillingen. Tryk derefter på Joystick-knap , for at bekræfte dit valg.

Menupunkt	Beskrivelse
Standard	Vælg dette punkt for general brug.
Custom 1/2 (Tilpasset 1/2)	Der findes to justerbare "tilpassede" indstillinger, så brugeren kan vælge individuelle præferencer og tilpasse indstillingerne til alle slags spil på markedet.
FPS	Ideel til first-person shooter-spil.
MOBA	Vælg dette punkt, for Multiplayer Online Battle Arena-spil.
Realistic (Realistisk)	Gengiver farverne i virkelighedstro farver.
Vibrant (Livlig)	Rige og mættede farver.
Console (Konsol)	Fokus på farvenøjagtighed til konsolbrug.

Gaming

1. Tryk på eller Flytte **Joy Key (Joystick-knap)** til en af siderne for at åbne skærmmenuen.
2. Brug **Joystick-knap** eller for, at vælge **Gaming**. Brug derefter **Joystick-knap** for at åbne menuen **Gaming**.



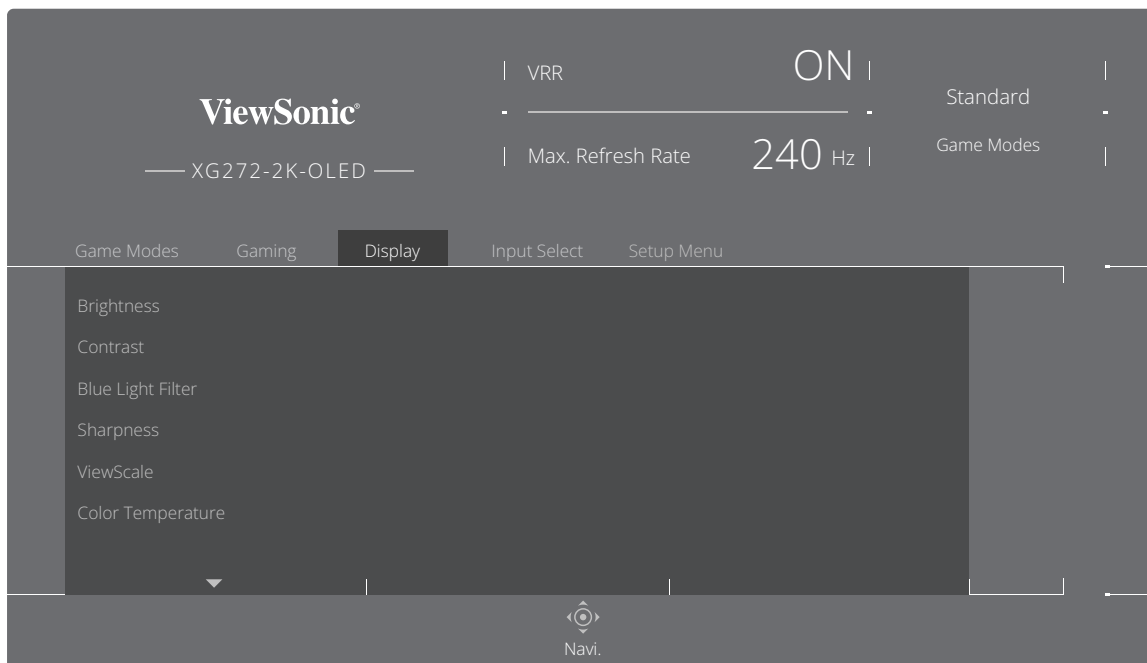
3. Brug **Joystick-knap** eller til at vælge indstillingen. Tryk derefter på **Joystick-knap** , for at bekræfte dit valg.

Menupunkt	Beskrivelse
Variable Refresh Rate (VRR) (Variabel opdateringshastighed (VRR))	Fjerner skærmflimmer og rivning.
BFI	Hvis punktet Indsættelse af sort billede (BFI) slås til, reduceres den vedvarende sløring, der kan opstå efter genstande, der bevæger sig hurtigt på skærmen.
BFI Minimum Hz (BFI-minimum Hz)	Sætter minimumsopdateringshastigheden til BFI.
BFI Strength (BFI-styrke)	Sætter BFI-styrken, der justerer længden på det sorte billede.

Menupunkt	Beskrivelse								
HDR	Reducer den generelle kontrast i en given scene, så detaljer i de lyse områder og i skyggerne kan ses.								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Indstillinger</th> <th>Beskrivelse</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>DisplayHDR</td> <td>Er certificeret i henhold til AMD FreeSync Premium Pro og VESA DisplayHDR 1400.</td> </tr> <tr> <td>CinematicHDR</td> <td>Ideel HDR-indstilling til film.</td> </tr> <tr> <td>GameplayHDR</td> <td>Ideel HDR-indstilling til spil.</td> </tr> </tbody> </table>	Indstillinger	Beskrivelse	DisplayHDR	Er certificeret i henhold til AMD FreeSync Premium Pro og VESA DisplayHDR 1400.	CinematicHDR	Ideel HDR-indstilling til film.	GameplayHDR	Ideel HDR-indstilling til spil.
	Indstillinger	Beskrivelse							
	DisplayHDR	Er certificeret i henhold til AMD FreeSync Premium Pro og VESA DisplayHDR 1400.							
CinematicHDR	Ideel HDR-indstilling til film.								
GameplayHDR	Ideel HDR-indstilling til spil.								
BEMÆRK:									
<ul style="list-style-type: none"> • Hvis DisplayHDR slås til, er det ikke muligt, at justere lysstyrken. Lysstyrken afhænger af HDR-indholdet. • Lysstyrken kan justeres på funktionerne CinematicHDR og GameplayHDR. • Hvis du bruger HDR, skal du sørge for, at Windows HDR er slået til, og at indholdet understøtter HDR. 									
Crosshair (Sigtekorn)	Sigt hurtigere og mere præcist i FPS-spil med overlayet på skærmen. For mere information, bedes du se side 54.								
Gaming RGB	Styrer skærmens RGB-lys. Når funktionen slås til og efter nulstilling, står lyset som standard på 'Breathing' (Åndedræt).								

Display (Skærm)

1. Tryk på eller Flytte Joy Key (Joystick-knap) /// til en af siderne for at åbne skærmmenuen.
2. Brug Joystick-knap eller for, at vælge Display (Skærm). Brug derefter Joystick-knap for at åbne menuen Display (Skærm).



3. Brug Joystick-knap eller til at vælge menupunktet. Brug derefter Joystick-knap til, at åbne undermenuen.
4. Brug Joystick-knap eller til at justere/vælge indstillingen. Tryk derefter på Joystick-knap , for at bekræfte dit valg (hvis relevant).

BEMÆRK: Nogle punkter i undermenuerne har flere undermenuer. For at åbne den pågældende undermenu, skal du bruge Joystick-knap .

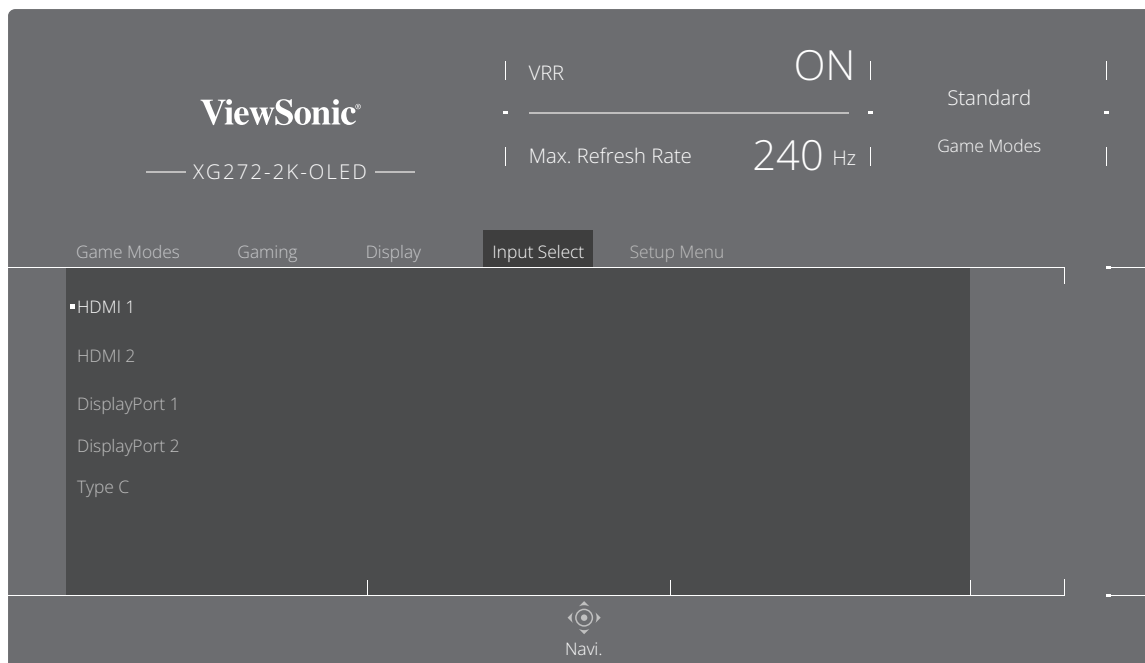
Menupunkt	Beskrivelse
Brightness (Lysstyrke)	Juster baggrundens sorte niveauer på skærbilledet.
Contrast (Kontrast)	Juster forskellen mellem de lyseste og mørkeste områder på billedet og ændr mængden af sort og hvid på billedet.
Blue Light Filter (Blåt lysfilter)	Justerer filtret, der blokerer højenergetisk blåt lys, så billedet bliver mere behageligt at se på.
Sharpness (Skarphed)	Justerer billedkvaliteten på skærmen.
ViewScale	Spillerne har mulighed for at justere størrelsen på skærmens billede.

Menupunkt	Beskrivelse														
Color Temperature (Farvetemperatur)	Vælg farvetemperaturen.														
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="512 241 810 300">Indstillinger</th> <th data-bbox="810 241 1425 300">Beskrivelse</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="512 300 810 398">sRGB</td> <td data-bbox="810 300 1425 398">Nøjagtig farveskala og gamma i henhold til sRGB-standarden.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 398 810 454">Bluish (Blålig)</td> <td data-bbox="810 398 1425 454">Indstil farvetemperaturen til 9.300K.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 454 810 510">Cool (Kold)</td> <td data-bbox="810 454 1425 510">Indstil farvetemperaturen til 7.500K.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 510 810 609">Native (Original)</td> <td data-bbox="810 510 1425 609">Standard farvetemperatur. anbefales til almindelig brug.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 609 810 665">Warm (Varm)</td> <td data-bbox="810 609 1425 665">Indstil farvetemperaturen til 5.000K.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 665 810 761">Full Color Control (Fuld farvestyring)</td> <td data-bbox="810 665 1425 761">Juster de røde, grønne og blå værdier efter eget ønske.</td> </tr> </tbody> </table>	Indstillinger	Beskrivelse	sRGB	Nøjagtig farveskala og gamma i henhold til sRGB-standarden.	Bluish (Blålig)	Indstil farvetemperaturen til 9.300K.	Cool (Kold)	Indstil farvetemperaturen til 7.500K.	Native (Original)	Standard farvetemperatur. anbefales til almindelig brug.	Warm (Varm)	Indstil farvetemperaturen til 5.000K.	Full Color Control (Fuld farvestyring)	Juster de røde, grønne og blå værdier efter eget ønske.
	Indstillinger	Beskrivelse													
	sRGB	Nøjagtig farveskala og gamma i henhold til sRGB-standarden.													
	Bluish (Blålig)	Indstil farvetemperaturen til 9.300K.													
	Cool (Kold)	Indstil farvetemperaturen til 7.500K.													
	Native (Original)	Standard farvetemperatur. anbefales til almindelig brug.													
Warm (Varm)	Indstil farvetemperaturen til 5.000K.														
Full Color Control (Fuld farvestyring)	Juster de røde, grønne og blå værdier efter eget ønske.														

Menupunkt	Beskrivelse								
Color Adjust (Farvejustering)	<u>Color Space (Farveområde)</u>								
	Vælg, hvilket farveområde, der skal bruges til farverne.								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="512 309 810 360">Indstilling</th> <th data-bbox="810 309 1418 360">Beskrivelse</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="512 360 810 459">Auto</td> <td data-bbox="810 360 1418 459">Genkender automatisk farverummet på indgangssignalet.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 459 810 557">RGB Mode (RGB-funktion)</td> <td data-bbox="810 459 1418 557">Sætter farveformatet på indgangssignalet til RGB.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 557 810 651">YUV Mode (YUV-funktion)</td> <td data-bbox="810 557 1418 651">Sætter farven på indgangssignalet til YUV.</td> </tr> </tbody> </table>	Indstilling	Beskrivelse	Auto	Genkender automatisk farverummet på indgangssignalet.	RGB Mode (RGB-funktion)	Sætter farveformatet på indgangssignalet til RGB.	YUV Mode (YUV-funktion)	Sætter farven på indgangssignalet til YUV.
	Indstilling	Beskrivelse							
	Auto	Genkender automatisk farverummet på indgangssignalet.							
	RGB Mode (RGB-funktion)	Sætter farveformatet på indgangssignalet til RGB.							
YUV Mode (YUV-funktion)	Sætter farven på indgangssignalet til YUV.								
<u>Color Range (Farveskala)</u>									
Skærmen kan automatisk registrere indgangssignalens farveområde. Du kan manuelt ændre farveområdet så det passer til det korrekte farveområde, hvis farverne ikke vises korrekt.									
<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="512 943 860 994">Indstillinger</th> <th data-bbox="860 943 1430 994">Beskrivelse</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="512 994 860 1137">Auto</td> <td data-bbox="860 994 1430 1137">Skærmen genkender automatisk farveformatet og de sorte og hvide niveauer.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 1137 860 1236">Full Range (Fuld skala)</td> <td data-bbox="860 1137 1430 1236">Farveskalaen på de sorte og hvide niveauer er fulde (0~255).</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 1236 860 1335">Limited Range (Begrænset skala)</td> <td data-bbox="860 1236 1430 1335">Farveskalaen på de sorte og hvide niveauer er begrænsede (16~235).</td> </tr> </tbody> </table>	Indstillinger	Beskrivelse	Auto	Skærmen genkender automatisk farveformatet og de sorte og hvide niveauer.	Full Range (Fuld skala)	Farveskalaen på de sorte og hvide niveauer er fulde (0~255).	Limited Range (Begrænset skala)	Farveskalaen på de sorte og hvide niveauer er begrænsede (16~235).	
Indstillinger	Beskrivelse								
Auto	Skærmen genkender automatisk farveformatet og de sorte og hvide niveauer.								
Full Range (Fuld skala)	Farveskalaen på de sorte og hvide niveauer er fulde (0~255).								
Limited Range (Begrænset skala)	Farveskalaen på de sorte og hvide niveauer er begrænsede (16~235).								
<u>Color Saturation (Farvemætning)</u>									
Juster farvedybden på hver farve (rød, grøn, blå, cyan, magenta og gul).									
<u>Black Stabilization (Sort stabilisering)</u>									
ViewSonic's Sort stabilisering giver øget synlighed og detaljer, ved at gøre mørke scener lysere.									

Input Select (Valg af indgang)

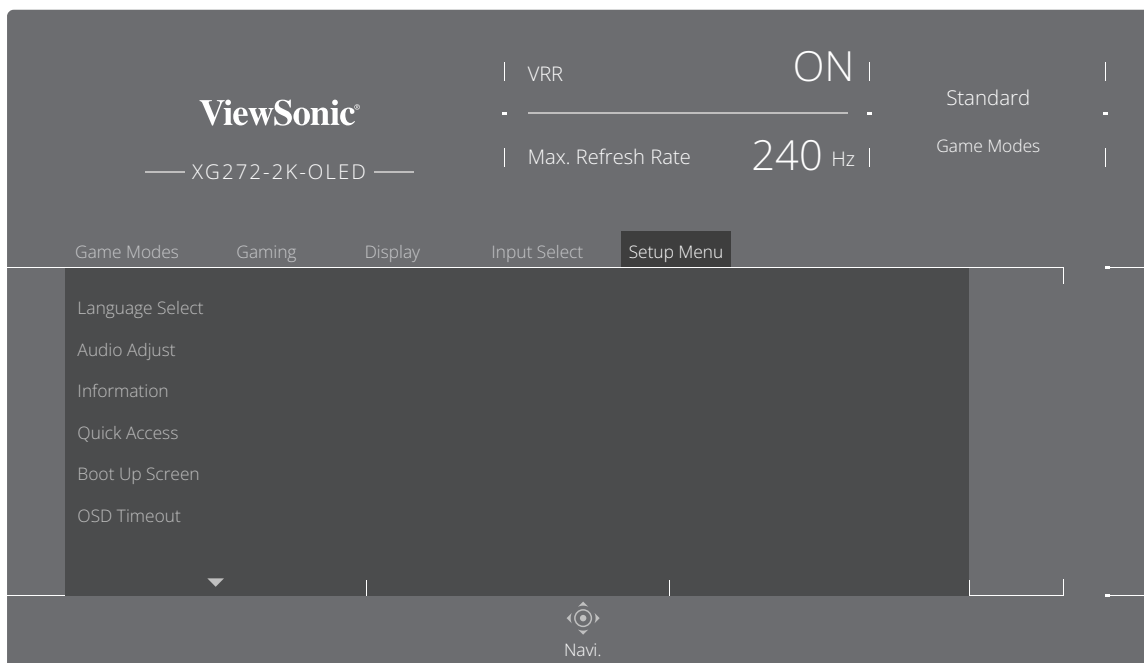
1. Tryk på eller Flytte Joy Key (Joystick-knap) /// til en af siderne for at åbne skærmmenuen.
2. Brug Joystick-knap eller for, at vælge Input Select (Valg af indgang). Brug derefter Joystick-knap for at åbne menuen Input Select (Valg af indgang).



3. Brug Joystick-knap eller til at vælge den ønskede indgangskilde. Tryk derefter på Joystick-knap , for at bekræfte dit valg.

Setup Menu (Indstillingsmenu)

1. Tryk på eller Flytte Joy Key (Joystick-knap) /// til en af siderne for at åbne skærmmenuen.
2. Brug Joystick-knap eller for, at vælge Setup Menu (Indstillingsmenu). Brug derefter Joystick-knap for at åbne menuen Setup Menu (Indstillingsmenu).



3. Brug Joystick-knap eller til at vælge menupunktet. Brug derefter Joystick-knap til, at åbne undermenuen.
4. Brug Joystick-knap eller til at justere/vælge indstillingen. Tryk derefter på Joystick-knap , for at bekræfte dit valg (hvis relevant).

BEMÆRK: Nogle punkter i undermenuerne har flere undermenuer. For at åbne den pågældende undermenu, skal du bruge Joystick-knap .

Menupunkt	Beskrivelse
Language Select (Vælg sprog)	Vælg, hvilket sprog der skal bruges i skærmmenuen.
Audio Adjust (Lydjustering)	Juster lydstyrken.
Information	Vis oplysninger om skærmen.
Quick Access (Hurtig adgang)	Vælg hvilke indstillinger, der skal vises i menuen Quick Access (Hurtig adgang).
Boot Up Screen (Opstartsskærm)	Slå opstartsskærmen til og fra.

Menupunkt	Beskrivelse
OSD Timeout (Skærmmenuens tidsudløb)	Indstil hvor lang tid skærmmenuen skal vises på skærmen.
OSD Background (Skærmmenuens baggrund)	Vis/skjul baggrunden i skærmmenuen, når den vises på skærmen.
OSD Pivot (Drejning af skærmmenuen)	Indstil skærmmenuens retning.
Power Indicator (Strømindikator)	Slå strømindikatoren til og fra. Hvis dette punkt slås til, lyser strømindikatoren blå, når enheden tændes.
Auto Power Off (Automatisk nedlukning)	Slå dette punkt til, hvis skærmen automatisk skal slukke efter en vis tid.
Sleep (Dvalefunktion)	Indstil, hvor lang tid der skal gå, før skærmen går i <i>dvale</i> .
ECO Mode (Strømbesparende funktion)	Vælg mellem forskellige funktioner i henhold til strømforbruget. BEMÆRK: Den energibesparende funktion er som standard slået til. Når punktet slås fra, kan lysstyrken skrues helt op.
DDC/CI	Slå dette menupunkt til, hvis skærmen skal kunne styres via grafikkortet.
HDMI 2.0	Slå understøttelse af HDMI 2.0 til. BEMÆRK: <ul style="list-style-type: none"> • Hvis skærmen ikke viser et signal via HDMI 2.1-porten. Slå HDMI 2.0 til. For at slå WQHD til på en høj opdateringshastighed, skal du sørge for, at dit grafikkort har egenskaberne til dette. Du kan høre producenten af dit grafikkort, om dit grafikkort kan bruges med HDMI 2.1. • HDMI 2.0 understøtter op til 2560 x 1440 på 100 Hz.

Menupunkt	Beskrivelse
DisplayPort 1.2	<p>Slå understøttelse af DisplayPort 1.2 til.</p> <p>BEMÆRK:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hvis skærmen ikke viser et signal via DisplayPort (v. 1.4)-porten. Slå DisplayPort 1.2 til. For at slå WQHD til på en høj opdateringshastighed, skal du sørge for, at dit grafikkort har egenskaberne til dette. Du kan høre producenten af dit grafikkort, om dit grafikkort kan bruges med DisplayPort v. 1.4.
Standby Charger (Standby-oplader)	<p>Når dette punkt slås til, fortsætter USB-strømforsyningen, selv når skærmen er på standby.</p>
Memory Recall (Hent hukommelse)	<p>Nulstil alle indstillingerne til deres standardværdier.</p>

Avancerede funktioner og indstillinger

Variable Refresh Rate (VRR)

Når FreeSync™ Premium Pro slås til, sættes der en stopper for forstyrrelser i spil og dårlige billeder med en artefaktfri ydeevne på stort set alle billedhastigheder.

Sådan slås FreeSync™ Premium Pro til:

1. Tryk på eller Flytte **Joy Key (Joystick-knap)** /// til en af siderne for at åbne skærmmenuen.
2. Brug **Joystick-knap** eller for, at vælge **Display (Skærm)**. Brug derefter **Joystick-knap** for at åbne menuen **Display (Skærm)**.
3. Brug **Joystick-knap** eller til at vælge **FreeSync™ Premium Pro**. Brug derefter **Joystick-knap** til, at bekræfte dit valg.
4. Brug **Joystick-knap** eller til at vælge **On (Til)** eller **Off (Fra)**. Tryk derefter på **Joystick-knap** , for at bekræfte dit valg.

BEMÆRK: Når denne funktion slås til, DisplayHDR slås automatisk til.

HDR (Høj dynamisk område)

Reducer den generelle kontrast i en given scene, så detaljer i de lyse områder og i skyggerne kan ses.

BEMÆRK: Sørg for, at HDR-indstillingen er tændt på din enhed, før du aktiverer HDR på skærmen.

funktionen	Beskrivelse
DisplayHDR	Er certificeret i henhold til AMD FreeSync Premium Pro og VESA DisplayHDR 1400.
CinematicHDR	Ideel HDR-indstilling til film.
GameplayHDR	Ideel HDR-indstilling til spil.

Sådan slås HDR til på skærmen:

1. Tryk på eller Flytte **Joy Key (Joystick-knap)** /// til en af siderne for at åbne skærmmenuen.
2. Brug **Joystick-knap** eller for, at vælge **Display (Skærm)**. Brug derefter **Joystick-knap** for at åbne menuen **Display (Skærm)**.
3. Brug **Joystick-knap** eller til at vælge **HDR (Høj dynamisk område)**. Brug derefter **Joystick-knap** til, at åbne undermenuen.
4. Brug **Joystick-knap** or til, at vælge den ønskede indstilling. Tryk derefter på **Joystick-knap** , for at bekræfte dit valg.

Sådan slås HDR til i Windows:

1. Højreklik på skrivebordet, og klik på **Visningsindstillinger**.
2. Vælg skærmen XG272-2K-OLED, og vælg den passende **Opløsning**.
3. Slå **HDR** til.

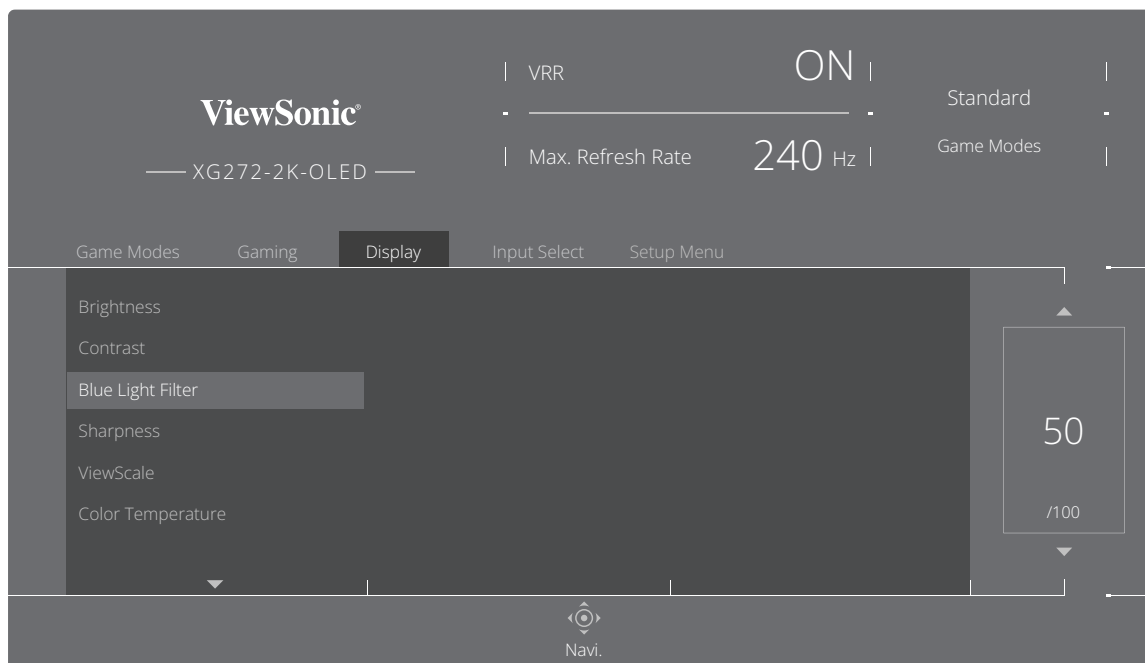
BEMÆRK:

- Skærmen dæmpes muligvis en smule, hvilket betyder, at HDR er slået til.
- Vælg venligst **"Fra"** ved punktet HDR, hvis den automatiske aktiveringsfunktion ikke skal bruges.

Blåt lysfilter og Øjensundhed

Funktionen Blue Light Filter (Blåt lysfilter) blokerer højenergisk blåt lys, så billedet bliver mere behageligt at se på.

Funktionen Blue Light Filter (Blåt lysfilter) kan hurtigt slås til og fra med menuen **Display (Skærm)**.



Husk følgende, når du bruger din skærm:

- At kikke på en computerskærm i længere tid kan føre til øjenirritation og ubehag. For at reducere disse effekter, anbefales det at tage periodiske pauser fra skærmen så øjnene kan slappe af.
- Blåt lysfilter-værdien kan justeres i menuen **Display (Skærm)**.

Beregning af pauser

Når du kikker på skærmen i længere tid ad gangen, anbefales det at tage regelmæssige pauser fra skærmen. Korte pauser på mindst fem (5) minutter anbefales efter en (1) til to (2) timers uafbrudt brug af skærmen.

Det er generelt bedre at tage kortere, hyppigere pauser frem for længere, mindre hyppige pauser.

Fokustræthed (20-20-20-reglen)

For at mindske risikoen for træthed i øjnene ved konstant brug af skærmen, skal du kigge væk fra skærmen mindst hvert 20. minut og se på en fjern genstand (mindst 20 fod væk) i mindst 20 sekunder.

Kik på fjerne genstande

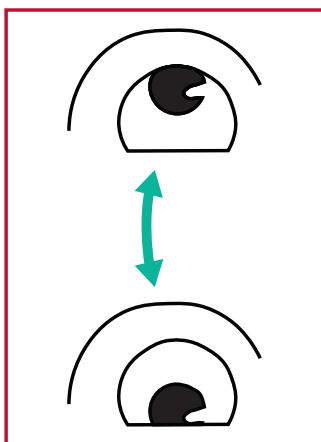
Når du tager pauser, kan du yderligere reducere belastning og tørhed i øjnene ved at fokusere på genstande, der er længere væk.

Øjen- og nakkeøvelser

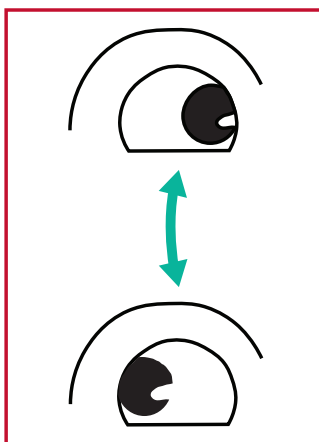
Øjenøvelser

Øjenøvelser kan hjælpe med at minimere øjenbelastningen. Rul langsomt dine øjne til venstre, højre, op og ned. Gentag så mange gange som nødvendigt.

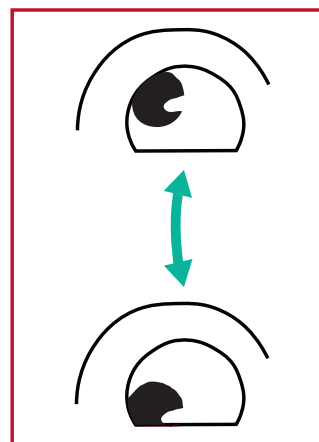
Øjenøvelser



(1) Hold kroppen og hovedet lodret. Flyt øjnene op og kik på loftet, og kik derefter ned på gulvet.



(2) Flyt øjnene langsomt til venstre og højre, og kik på genstande på hver side.



(3) Flyt øjnene og kik på genstande til højre foroven, og kik derefter til højre forneden. Gentag dette foroven og forneden til ventre.

Nakkeøvelser

Nakkeøvelser kan også hjælpe med at minimere øjenbelastningen. Slap af dine arme, og lad dem hænge ved siden. Læn dig lidt fremad, så du strækker nakken, og drej dit hoved til højre og venstre. Gentag så mange gange som nødvendigt.

ViewScale (Visningskala)

Under ViewScale (Visningskala) kan brugerne justere deres nuværende billedformat, så det passer til deres bestemte brugsscenarie.

BEMÆRK: Hvis brugerne vælger et billedforhold i ViewScale, der ikke er et original billedformat, kan det påvirke brugerens oplevelse.

Sådan slår du ViewScale (Visningskala) til:

1. Tryk på eller Flytte Joy Key (Joystick-knap) /// til en af siderne for at åbne skærmmenuen.
2. Brug Joystick-knap eller for, at vælge Display (Skærm). Brug derefter Joystick-knap for at åbne menuen Display (Skærm)).
3. Brug Joystick-knap eller til at vælge ViewScale (Visningskala). Brug derefter Joystick-knap til, at åbne undermenuen.
4. Brug Joystick-knap og til at vælge det ønskede billedforhold. Tryk derefter på Joystick-knap , for at bekræfte dit valg.

Billedforhold	Beskrivelse
Full (Fuld)	Skalerer det indsatte billede, så det fylder hele skærmen. Dette er standardindgangen og er ideelt til billedforholdet 16:9.
Aspect (Billedforhold)	Det indsatte billede udfylder hele skærmen så meget det kan, uden at forvrænge billedet.
1:1	Billedet vises direkte uden skalering.
19" (4:3)	Simulerer det indsatte billede i formatet 4:3 og skærmstørrelsen 19".
19"W (16:10)	Simulerer det indsatte billede i formatet 16:10 og skærmstørrelsen 19"W.
21,5" (16:9)	Simulerer det indsatte billede i formatet 16:9 og skærmstørrelsen 21,5".
22"W (16:10)	Simulerer det indsatte billede i formatet 16:10 og skærmstørrelsen 22"W.
23,6"W (16:9)	Simulerer det indsatte billede i formatet 16:9 og skærmstørrelsen 23,6"W.
24"W (16:9)	Simulerer det indsatte billede i formatet 16:9 og skærmstørrelsen 24"W.

Quick Access (Hurtig adgang)

Start hurtigt forskellige funktioner med knappen og menuen Hurtig adgang. Brugerne kan også angive, hvilke funktioner der skal være i menuen i Hurtig adgang i **Opsætningsmenu** i skærmmenuen. Funktionen er aktiveret, når punktet er fremhævet, og deaktiveret, når punktet ikke er fremhævet.

I menuen Hurtig adgang betyder "Return", at brugerne "automatisk" kan gå tilbage til funktionen, de valgte, før de åbnede menuen Hurtig adgang.

Hvis en bruger fx har valgt funktionen "Console Speed" (Konsolhastighed), inden de åbner menuen Hurtig adgang, og der allerede er en FPS-indstilling i menuen Hurtig adgang, kan brugeren aktivere FPS-funktionen, ved at fremhæve den. Hvis brugeren derefter fremhæver "Return", ændres funktionen automatisk til "Console Speed" (Konsolhastighed), hvilket er samme funktion, som før brugeren åbnede menuen Hurtig adgang.

Sådan åbnes menuen Hurtig adgang:

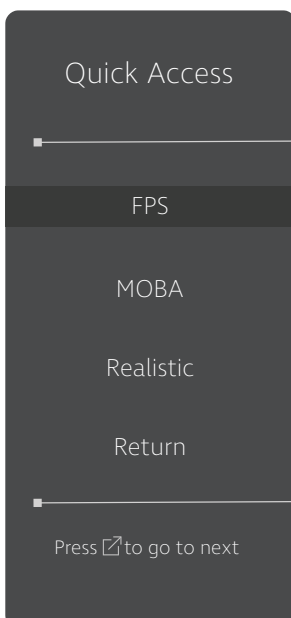
1. Tryk på knappen **Hurtig adgangsmenu** for at åbne Hurtig adgangsmenuen.
2. Brug **Joystick-knap** eller for at vælge din præference.

BEMÆRK: Når dette punkt slås til, lukkes Hurtig adgangsmenuen efter tre sekunder.

Sådan ændres menupunkterne i menuen Hurtig adgang:

1. Tryk på eller Flytte Joy Key (**Joystick-knap**) /// til en af siderne for at åbne skærmmenuen.
2. Brug **Joystick-knap** eller for, at vælge **Setup Menu (Indstillingsmenu)**. Brug derefter **Joystick-knap** for at åbne menuen **Setup Menu (Indstillingsmenu)**.
3. Brug **Joystick-knap** eller til at vælge **Quick Access (Hurtig adgang)**. Brug derefter **Joystick-knap** til, at åbne undermenuen.
4. Brug **Joystick-knap** eller til at vælge din præference. Tryk derefter på **Joystick-knap** , for at bekræfte dit valg.















BEMÆRK: Nogle punkter i undermenuerne har flere undermenuer. For at åbne den pågældende undermenu, skal du bruge **Joystick-knap** .



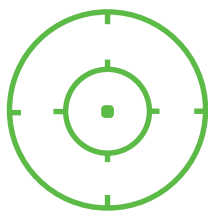
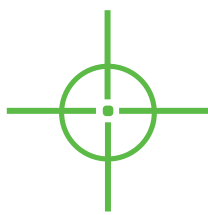

Crosshair (Sigtekorn)

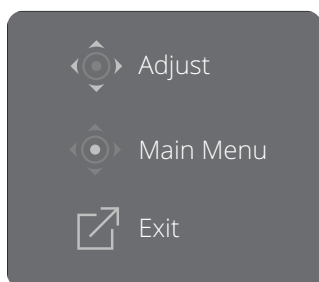
Vælg mellem forskellige sigtekorn og farver, der skal være på skærmen.

Sådan aktiveres funktionen Crosshair (Sigtekorn):

1. Tryk  på eller Flytte **Joy Key (Joystick-knap)** /// til en af siderne for at åbne skærmmenuen.
2. Brug **Joystick-knap**  eller  for, at vælge **Setup Menu (Indstillingsmenu)**. Brug derefter **Joystick-knap**  for at åbne menuen **Setup Menu (Indstillingsmenu)**.
3. Brug **Joystick-knap**  eller  til at vælge **Crosshair (Sigtekorn)**. Brug derefter **Joystick-knap**  til, at bekræfte dit valg.
4. Brug **Joystick-knap**  eller  til at vælge det ønskede sigtekorn og farve. Tryk derefter på **Joystick-knap** , for at bekræfte dit valg.

BEMÆRK: Der vises en forhåndsvisning af sigtekornet (type og farve) på højre side i skærmmenuen, som du kan se inden du bekræfter dit valg.

Crosshair (Sigtekorn)	Beskrivelse
Type A	
Type B	
Type C	



BEMÆRK: Denne meddelelse vises med sigtekornet og forsvinder automatisk efter tre (3) sekunder.

Bilag

Specifikationer

Punkt	Kategori	Specifikationer
LCD	Type	OLED, Active Matrix 2560 x 1440 LCD, 0,2292 mm x 0,2292 mm pixel-pitch
	Skærmstørrelse	67,3 cm (27" synlig)
	Farvefilter	RGB lodret stripe
	Glasoverflade	Anti-skær (Haze 25%), hård belægning (3H)
Indgangssignal	Videosynkronisering	<u>TMDS digital (100 Ω)</u> DisplayPort (v. 1.4): f_h :15~255 kHz, f_v :48~240 Hz HDMI (v. 2.1): f_h :30~160 kHz, f_v :30~240 Hz Type C: f_h :15~255 kHz, f_v :48~240 Hz
Kompatibilitet	PC	op til 2560 x 1440
	Macintosh	op til 2560 x 1440

Punkt	Kategori	Specifikationer
Opløsning ¹	Anbefales	2560 x 1440 med 240 Hz
	Understøttet	2560 x 1440 med 60, 100, 120, 144, 165, 200, 240 Hz 2560 x 1080 med 24, 25, 30, 50, 60 Hz 2048 x 1152 med 60 Hz 1920 x 1440 med 51, 60, 75 Hz 1920 x 1200 med 60, 75 Hz 1920 x 1080 med 24, 25, 30, 50, 60 Hz 1680 x 1050 med 60 Hz 1600 x 1200 med 60 Hz 1600 x 900 med 60 Hz 1440 x 900 med 60, 75 Hz 1440 x 576 med 50 Hz 1400 x 1050 med 60, 75 Hz 1366 x 768 med 60 Hz 1360 x 768 med 60 Hz 1280 x 1024 med 50, 60, 75 Hz 1280 x 960 med 50, 60, 75 Hz 1280 x 800 med 60, 75 Hz 1280 x 768 med 50, 60, 75 Hz 1280 x 720 med 50, 60 Hz 1152 x 900 med 66 Hz 1152 x 870 med 75 Hz 1152 x 864 med 60, 75 Hz 1024 x 768 med 50, 60, 70, 72, 75 Hz 1024 x 600 med 60 Hz 848 x 480 med 60 Hz 832 x 624 med 75 Hz 800 x 600 med 56, 60, 72, 75 Hz 720 x 576 med 50 Hz 720 x 480 med 60 Hz 720 x 400 med 70 Hz 640 x 480 med 50, 60, 66, 72, 75 Hz 640 x 400 med 60, 70 Hz 640 x 350 med 70 Hz
Strømadapter ²	Indgangsspænding	AC 100-240 V, 50/60 Hz (automatisk skift)
Visningsområde	Fuld scanning (H x V)	604,42 x 350,62 mm
		23,80" x 13,80"
Driftsbetingelser	Temperatur	0° C til 40° C (32° F til 104° F)
	Fugtighed	20-90 % (ikke-kondenserende)
	Højde	16.404 fod (5 km)

1- Indstil ikke grafikortet i din computer til at overskride disse tidsindstillinger. Dette kan medføre permanent skade på skærmen.

2- Brug kun Strømadapter/Strømkabel fra ViewSonic® eller fra en autoriseret kilde.

Punkt	Kategori	Specifikationer
Opbevaringsforhold	Temperatur	-20° C til 60° C (-4° F til 140° F)
	Fugtighed	5-90 % (ikke-kondenserende)
	Højde	39, 370 fod (12 km)
Mål (Med stativ)	Fysisk (B x H x D)	604,4 x 566,6 x 221,8 mm
		23,8" x 23,3" x 8,7"
Mål (Uden stativ)	Fysisk (B x H x D)	604,4 x 374,9 x 62,2 mm
		23,8" x 14,6" x 2,4"
Vægophæng	Mål	100 x 100 mm
Vægt (Med stativ)	Fysisk	6,95 kg
		15,32 lbs
Vægt (Uden stativ)	Fysisk	4,8 kg
		10,58 lbs
Strømbesparings- funktioner	Til ³	42W (typisk) uden lyd 44W (typisk) med 50% lyd
	Lyser ikke	≤ 0,3 W (maks.)

3 - Testbetingelsen følger EEI-standarderne.

Ordliste

Dette afsnit beskriver standard udtryk, der anvendes i alle LCD-skærmprodukter. Alle disse udtryk er angivet i alfabetisk rækkefølge.

BEMÆRK: Nogle udtryk gælder muligvis ikke for din skærm.

A **Advanced DCR (Avanceret DCR)**

Avanceret DCR-teknologi, der automatisk registrerer billedsignalet og styrer lysstyrken og farverne, for at forbedre evnen til at gøre de sorte farver sortere i mørke scene og hvide farver hvidere i lyse miljøer.

Audio Adjust (Lydjustering)

Justerer lydstyrken, slår lyden fra, eller skifter mellem indgange, hvis du har mere end en kilde.

Auto Detect (Find automatisk)

Hvis den aktuelle indgangskilde ikke har et signal, skifter skærmen automatisk til næste indgang. På nogle modeller er denne funktion som standard slået fra.

B **Black Stabilization (Sort stabilisering)**

ViewSonic's Sort stabilisering giver øget synlighed og detaljer, ved at gøre mørke scener lysere.

Black Frame Insertion (BFI) (Indsættelse af sort billede (BFI))

BFI-funktionen reducerer vedvarende sløring, der sker på grund af prøve-og-hold-metoden, som alle skærme bruger. Dette giver et spor efter genstande, der bevæger sig hurtigt.

Blue Light Filter (Blåt lysfilter)

Justerer filtret, der blokerer højenergisk blå lys, så billedet bliver mere behageligt at se på.

Boot Up Screen (Opstartsskærm)

Når du slukker for startskærmen, deaktiveres meddelelsen på skærmen, når skærmen tændes.

Brightness (Lysstyrke)

Juster baggrundens sorte niveauer på skærbilledet.

C Color Adjust (Farvejustering)

Giver flere farvejusteringsfunktioner, så farveindstillingerne kan justeres efter brugerens behov.

Color Range (Farveskala)

Skærmen kan automatisk registrere indgangssignalens farveområde. Du kan manuelt ændre farveområdet så det passer til det korrekte farveområde, hvis farverne ikke vises korrekt.

Indstillinger	Beskrivelse
Auto	Skærmen genkender automatisk farveformatet og de sorte og hvide niveauer.
Full Range (Fuld skala)	Farveskalaen på de sorte og hvide niveauer er fulde.
Limited Range (Begrænset skala)	Farveskalaen på de sorte og hvide niveauer er begrænsede.

Color Space (Farveområde)

Giver brugerne mulighed for at vælge hvilket farverområde de gerne vil bruge på skærmens farveudgang (RGB, YUV).

Color Temperature (Farvetemperatur)

Giver brugerne mulighed for at vælge bestemte indstillinger for farvetemperatur efter eget ønske.

Panel-standard	Panel Original Status (Original panel-status)
sRGB	Standard farveområde, der bruges i Windows-systemet.
Bluish (Blålig)	Indstil farvetemperaturen til 9.300K.
Cool (Kold)	Indstil farvetemperaturen til 7.500K.
Native (Original)	Standard farvetemperatur. Anbefales til almindelig brug.
Warm (Varm)	Indstil farvetemperaturen til 5.000K.

Kontrast

Justerer forskellen mellem billedbaggrunden (sort niveau) og forgrunden (hvidt niveau).

Crosshair (Sigtekorn)

Vælg mellem forskellige sigtekorn og farver, der skal være på skærmen.

F FreeSync™ Premium Pro

AMD FreeSync-teknologien sætter en stopper for forstyrrelser i spil og dårlige billeder med en artefaktfri ydeevne på stort set alle billedhastigheder.

G Spilfunktion

Integrering af et spilorienteret menudesign, herunder forudkalibrerede indstillinger for FPS, RTS og MOBA. Hver funktion er tilpasset med test i spillet, og justeringerne er lavet så den bedste blanding af farver og teknologi opnås.

Gamma

Giver brugerne mulighed for at justere lysstyrken på skærmens gråtoner manuelt. Du kan vælge mellem seks indstillinger: 1.8 - 2.0 - 2.2 - 2.4 - 2.6 og 2.8.

H Hertz Limiter (Hertz-begrænsning)

Giver brugerne mulighed, for at styre, hvor mange billeder skærmen kan udsende. Skærmen kan sætte en begrænsning på det maksimale antal billeder, der kan gengives fra skærmen for at spare strøm og belaste skærmen mindre.

Farvetone

Justerer farven på hver farve (rød, grøn, blå, cyan, magenta og gul).

I Information

Viser timingfunktionen (videosignalindgang), der kommer fra grafikkortet i computeren, LCD-modelnummeret, serienummeret og ViewSonic®-webadressen. Se brugervejledningen til dit grafikkort for instruktioner om ændring af opløsningen og opdateringsfrekvensen (vertikal frekvens).

BEMÆRK: VESA 1024 x 768 på 60 Hz betyder for eksempel, at opløsningen er 1024 x 768, og opdateringshastigheden er 60 Hz.

Input Select (Valg af indgang)

Skifter mellem skærmens forskellige indgangsindstillinger.

- L Low Input Lag (Lav forsinkelse på indgang)**
ViewSonic® har en lav indgangsforsinkelse, der opnås ved brug af en reduceringsenhed, der reducerer signalforsinkelser. Under undermenuen "Low Input Lag (Lav forsinkelse på indgang)" kan du vælge den ønskede hastighed i indstillingerne.
- M Manual Image Adjust (Manuel billedjustering)**
Viser menuen "Manual Image Adjust (Manuel billedejustering)". Her kan du manuelt indstille forskellige billedjusteringer.
- Memory Recall (Hent hukommelse)**
Nulstiller indstillingerne til fabriksindstillingerne, hvis skærmen fungerer i en fabriksindstillet timingindstilling, der er angivet i specifikationerne i denne vejledning.
- BEMÆRK:** (Undtagelse) Denne styring påvirker ikke ændringer, der er foretaget i "Language Select (Sprogindstillinger)" og i "Power Lock Setting (Strøm-låsindstillinger)".
- O Offset (Forskydning)**
Juster de sorte niveauer på de røde, grønne og blå farver. Forstærknings- og forskydningsfunktionerne giver brugerne mulighed for at styre hvidbalancen, når kontrasten og mørke scener justeres.
- OSD Pivot (Drejning af skærmmenuen)**
Indstiller skærmmenuens visningsretning.
- Overscan**
Henviser til et beskåret billede på skærmen. En indstilling, hvor der zoomes ind på filmindhold på skærmen, så du ikke kan se filmens yderste kanter.
- P Power Indicator (Strømindikator)**
Lyset, der viser, om skærmen er tændt eller slukket. Denne indstilling styrer også lyset på stativet. Brugere kan slukke for lyseffekten under "Strømindikator". Derudover viser strømindikatoren en gennemsnitlig farve, der viser farven for indgangssignalet, der er modtaget på skærmen.

Q Quick Access (Hurtig adgang)

Start hurtigt forskellige funktioner med knappen og menuen Quick Access (Hurtig adgang). Brugere kan også angive, hvilke funktioner der skal være i menuen i Quick Access (Hurtig adgang) i **Setup Menu (Indstillingsmenu)** i skærmmenuen. Funktionen er aktiveret, når punktet er fremhævet, og deaktiveret, når punktet ikke er fremhævet.

R Recall (Gendan)

Nulstiller ViewMode-skærmindstillingerne.

Resolution Notice (Besked om opløsning)

Meddelelsen fortæller brugerne, at den aktuelle visningsopløsning ikke er den korrekte originale opløsning. Denne meddelelse vises i skærmindstillingsvinduet, når du indstiller skærmopløsningen.

Response Time OD (Responstid med OD)

En avanceret indstillingsfunktion for brugere, der ønsker at justere responstiden på deres skærm. Der kan vælges mellem fem (5) forskellige niveauer for mere præcis indstilling af responsen, så den er så hurtig som brugeren ønsker, mens sløring og ghosting reduceres i henhold til spilscaenariet.

RGB Lighting

Dette punkt styrer RGB-lyset bag på skærmen og under rammen. Både farve og stil på RGB-lyset kan justeres.

S Setup Menu (Indstillingsmenu)

Justerer skærmmenuens (OSD) menuindstillinger. Mange af disse indstillinger kan aktivere meddelelser på skærmen, så brugere ikke skal genåbne menuen.

Sharpness (Skarphed)

Justerer billedkvaliteten på skærmen.

V ViewMode (Visningsfunktion)

ViewSonic's unikke ViewMode-funktion har forudindstillingerne "Game (Spil)", "Movie (Film)", "Web", "Text (Tekst)", "MAC" og "Mono". Disse forudindstillinger er specielt designet til at give en optimeret seeroplevelse, når skærmen bruges i forskellige miljøer.

ViewScale (Visningskala)

Spillerne har mulighed for at justere størrelsen på skærmens billede, så billedet bedst kan tilpasses.

Fejlfinding

Dette afsnit beskriver nogle almindelige problemer, som du muligvis oplever, når du bruger skærmen.

Problem	Mulige løsninger
Skærmen tænder ikke	<ul style="list-style-type: none">• Sørg for, at du har tændt skærmen ved at trykke på tænd/sluk-knappen.• Sørg for, at ledningen er korrekt og sikkert forbundet til skærmen og stikkontakten.• Slut en anden elektrisk enhed i stikkontakten for at se, om stikkontakten forsyner strøm.
Skærmen er tændt, men der vises ikke noget billede på skærmen	<ul style="list-style-type: none">• Sørg for, at videokablet, der forbinder skærmen til computeren, er korrekt og sikkert forbundet.• Juster lysstyrken og kontrasten.• Sørg for, at den korrekte indgangskilde er valgt.
Forkerte eller unormale farver	<ul style="list-style-type: none">• Hvis der mangler farver (rød, grøn eller blå), skal du kontrollere videokablet for at sikre, at det er korrekt og sikkert forbundet. Løse eller ødelagte stikben på kabelstikket kan forårsage ukorrekt tilslutning.• Forbind skærmen til en anden computer.
Skærbillede er for lyst eller mørkt	<ul style="list-style-type: none">• Juster lysstyrken og kontrasten i skærmmenuen.• Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne.
Skærbilledet forsvinder af og til	<ul style="list-style-type: none">• Sørg for, at den korrekte indgangskilde er valgt.• Kontroller for bøjedede eller knuste stikben på videokabelstikket.• Sørg for, at videokablet, der forbinder skærmen til computeren, er korrekt og sikkert forbundet.
Skærbilledet er sløret	<ul style="list-style-type: none">• Juster opløsningen til det korrekte billedformat.• Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne.
Skærmen er ikke centreret korrekt	<ul style="list-style-type: none">• Juster de vandrette og vertikale indstillinger i skærmmenuen.• Kontroller billedforholdet.• Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne.
Skærbilledet er gult	<ul style="list-style-type: none">• Sørg for, at "Blåt lysfilter" er slået fra.

Problem	Mulige løsninger
Skærmmenuen vises ikke på skærmen. Menupunkterne i skærmmenuen kan ikke vælges	<ul style="list-style-type: none"> • Se, om skærmmenuen er låst. • Sluk skærmen, træk stikket ud og sæt det i igen, og tænd for skærmen. • Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne.
Knapperne på betjeningspanelet virker ikke	<ul style="list-style-type: none"> • Tryk kun på en tast ad gangen. • Genstart computeren.
Nogle menupunkter kan ikke vælges i skærmmenuen	<ul style="list-style-type: none"> • Juster ViewMode eller indgangskilden. • Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne.
Ingen lyd	<ul style="list-style-type: none"> • Hvis du bruger øre- eller hovedtelefoner, skal du sørge for, at mini-stereo-stikket er tilsluttet. • Sørg for, at lyden ikke er slået fra eller skruet helt ned. • Kontroller lydindgangsindstillingerne.
Skærmen kan ikke justeres	<ul style="list-style-type: none"> • Sørg for, at der ikke er nogen forhindringer i nærheden af eller på skærmen, og at der er nok fri afstand omkring den. • For mere information, bedes du se "Sådan justeres synsvinklen".
USB-enheder, der er tilsluttet skærmen, virker ikke	<ul style="list-style-type: none"> • Sørg for, at USB-kablet er tilsluttet korrekt. • Prøv at skifte til en anden USB-port (hvis relevant). • Nogle USB-enheder skal bruge mere strøm. Tilslut enheden direkte til computeren.
Den eksterne enhed er tilsluttet, men der vises ikke noget billede på skærmen	<ul style="list-style-type: none"> • Sørg for, at den er tændt • Juster lysstyrken og kontrasteb i skærmmenuen. • Kontroller tilslutningskablet og sørg for, at det er korrekt og sikkert tilsluttet. Løse eller ødelagte stikben på kabelstikket kan forårsage ukorrekt tilslutning.

Vedligeholdelse

Generelle forholdsregler

- Sørg for, at skærmen er slukket, og at strømkablet er trukket ud af stikkontakten.
- Sprøjt eller hæld aldrig væske direkte på skærmen eller kabinettet.
- Håndter skærmen forsigtigt, da den mørke farve gør at mærker tydeligere kan ses, end på en lysere skærm.

Rengøring af skærmen

- Tør skærmen af med en ren, blød, fnugfri klud. Dette fjerner støv og andre partikler.
- Hvis skærmen stadig ikke er ren, kan du putte lidt glasrens, der ikke indeholder ammoniak eller alkohol, på en ren, blød, fnugfri klud, og tør derefter skærmen af.

Rengøring af kabinettet

- Brug en blød, tør klud.
- Hvis kabinettet stadig ikke er ren, kan du putte lidt mild rengøringsmiddel, der ikke indeholder ammoniak eller alkohol, på en ren, blød, fnugfri klud, og tør derefter kabinettet af.

Ansvarsfraskrivelse

- ViewSonic® anbefaler ikke brugen af ammoniak- eller alkoholbaserede rengøringsmidler på skærmen eller kabinettet. Nogle kemiske rengøringsmidler er blevet rapporteret at beskadige skærmen og/eller kabinettet.
- ViewSonic® er ikke ansvarlig for skader som følge af brug af ammoniak- eller alkoholbaserede rengøringsmidler.

Oplysninger om service og lovgivning

Overholdelsesoplysninger

Dette afsnit omhandler alle relevante lovkrav og erklæringer. Ved tilsvarende brug, bedes brugeren se mærkepladerne og de relevante mærker på enheden.

Overensstemmelseserklæring fra FCC

Denne enhed overholder stk. 15 i FCC-reglerne. Driften er underlagt følgende to betingelser: (1) Denne enhed må ikke forårsage skadelig interferens, og (2) denne enhed skal acceptere enhver modtaget interferens, herunder interferens, der kan forårsage uønsket drift. Dette udstyr er blevet testet og fundet at overholde grænserne for en Klasse B digital enhed, i henhold til stk. 15 i FCC-reglerne.

Disse grænser er designet til at give rimelig beskyttelse mod skadelig interferens i en bolig. Udstyret genererer, bruger og kan udsende radiofrekvensenergi, og hvis den ikke installeres og bruges i overensstemmelse med vejledningerne, kan det forårsage skadelig interferens for radiokommunikation. Der er dog ingen garanti for, at interferens ikke opstår i en bestemt installation. Hvis dette udstyr forårsager skadelig interferens på en radio- eller tv-modtagelse - hvilket kan bestemmes ved, at slukke og slukke for udstyret - opfordres brugeren til at fjerne denne interferens på en eller flere af følgende måder:

- Omdirigér eller flyt modtagerantenne.
- Forøg afstanden mellem udstyret og modtageren.
- Tilslut udstyret til en stikkontakt på et andet kredsløb end det, modtageren er sluttet til.
- Kontakt forhandleren eller en erfaren radio/tv-tekniker for hjælp.

Advarsel: Det advares at eventuelle ændringer eller modifikationer, der ikke er udtrykkeligt godkendt af den ansvarlige for overholdelse af reglerne, kan medføre, at brugeren mister sin ret til at betjene dette udstyr.

Erklæring fra Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

CE-overensstemmelse for europæiske lande



Enheden er i overensstemmelse med EMC-direktivet 2014/30/EU og lavspændingsdirektivet 2014/35/EU.

Følgende oplysninger er kun for EU-medlemsstater:

Mærket til højre betyder at udstyret er i overensstemmelse med direktivet om affald af elektrisk og elektronisk udstyr 2012/19/EU (WEEE). Mærket angiver at udstyret IKKE må bortskaffes som usorteret kommunalt affald, men skal bortskaffes på et genbrugscenter i henhold til lokal lovgivning.



RoHS2-overensstemmelseserklæring

Dette produkt er designet og fremstillet i overensstemmelse med Europa-Parlamentets og Rådets direktiv 2011/65/EU om begrænsning af anvendelsen af visse farlige stoffer i elektrisk og elektronisk udstyr (RoHS2-direktivet) og anses for at overholde de maksimale koncentrationsværdier, der er udstedt af den europæiske tekniske tilpasningskomité (TAC), som vist nedenfor:

Stof	Foreslået maksimal koncentration	Faktisk koncentration
Bly (Pb)	0,1%	< 0,1%
Kviksølv (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Hexavalent krom (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Polybromerede biphenyler (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromerede diphenylethere (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-ethylhexyl) phthalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butylbenzylphthalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutylphthalat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutylphthalat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Nogle af produktkomponenterne, der er angivet ovenfor, er undtaget i bilag III i RoHS2-direktiverne som angivet nedenfor:

- Kobberlegering indeholdende en vægtprocent af bly på op til 4 %.
- Bly i højtemperaturslodninger (dvs. blybaserede legeringer indeholdende en vægtprocent af bly på 85 % eller derover).
- Elektriske og elektroniske komponenter, der indeholder bly i en glas- eller keramik-kondensator, udover dielektriske keramik-kondensatorer, som fx piezoelektroniske apparater eller i en glas- eller keramisk matrix-blanding.
- Bly i dielektrisk keramik i kondensatorer til en nominel spænding på 125 V vekselstrøm (AC) eller 250 V jævnstrøm (DC) eller højere.

Begrænsning af farlige stoffer i Indien

Begrænsning af farlige stoffer (Indien). Dette produkt overholder "Reglerne for E-affald i Indien 2011" og forbyder anvendelse af bly, kviksølv, hexavalent chrom, polybromerede biphenyler eller polybromerede diphenylethere i mængder over en vægtprocent på 0,1 % og af cadmium i en vægtprocent på over 0,01 %, bortset fra undtagelserne i skemaet 2 i reglen.

Bortskaffelse af produktet, når det er brugt op

ViewSonic® respekterer miljøet og er forpligtet til at arbejde og leve grønt. Tak for din deltagelse i Smarter, Greener Computing. Besøg venligst ViewSonic® hjemmeside for at lære mere.

USA og Canada:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europa:

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Taiwan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Bemærkning om batteriet

Sikkerhedsforanstaltninger

For at undgå at batteriet lækker, overopheder eller forårsager en brand, skal du overholde følgende forholdsregler:

- Batteriet må ikke kommes i vand eller saltvand.
- Batteriet må ikke bruges eller efterlades i nærheden af en varmekilde, såsom en ild eller andre varmelegemer.
- Der må ikke byttes om på de positive og negative terminaler.
- Batteriet må ikke brændes eller bortskaffes ved brug af andre varmekilder.
- Batteriet må ikke kortsluttes ved at forbinde de positive og negative poler med andre metalgenstande, såsom ledninger.
- Batteriet må ikke bruges eller efterlades i meget varme forhold (f.eks. i direkte sollys eller i et køretøj), da det kan overophede eller forårsage brand. Det kan også forringe dets ydeevne og forkorte dets levetid.
- Hvis batteriet lækker, og elektrolytten kommer i øjnene, må du ikke gnide øjnene. Skyl straks øjnene med rent, rindende vand og søg lægehjælp. Ellers kan det føre til øjenskader.
- Hvis batteriet afgiver en lugt, genererer varme, bliver misfarvet eller deformeret, eller på nogen anden måde virker unormalt under brug, genopladning eller opbevaring, skal det straks tages ud af enheden og enheden må ikke længere bruges.
- Hvis batteriets poler bliver beskidte, skal de rengøres med en tør klud før brug. Ellers kan det føre til strøm- eller opladningsfejl på grund af den dårlige forbindelse til enheden.
- Brug kun batteriet med tilbehøret, der er angivet af producenten.
- Dette produkt indeholder ikke nogen dele, der kan repareres af brugeren. Hvis brugeren selv skiller produktet af, dækkes eventuelle skader ikke af garantien. Reparationer kan udføres af fagfolk.
- Batteriet kan eksplodere, hvis batteriet skiftes forkert. Batteriet må kun udskiftes med et batteri af samme eller tilsvarende type, der anbefales af producenten af produktet. Brugte batterier skal bortskaffes i henhold til batteriproducentens vejledninger.



Mærket betyder, at udstyret - inklusiv brugte eller kasserede batterier eller akkumulatorer - For IKKE må bortskaffes som usorteret kommunalt affald, men i stedet på tilgængelige retur- og indsamlingssystemer.

注意：電池若未正確更換，可能會導致產品損壞。請用原廠建議之同廠或同等級的電池來更換，請依原廠指示處理廢棄電池。



將電池請回收

Taiwan: For better environmental protection, waste batteries should be collected separately for recycling or special disposal.

台灣：為保護環境安全，廢棄電池應進行回收處理。

⚠ WARNING	
<ul style="list-style-type: none">• INGESTION HAZARD: This product contains button cell or coin battery.• DEATH or serious injury can occur if ingested.• A swallowed button cell or coin battery can cause Internal Chemical Burns in as little as 2 hours.• KEEP new and used batteries OUT OF REACH of CHILDREN.• Seek immediate medical attention if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.	
⚠ WARNING	
<ul style="list-style-type: none">• INGESTION HAZARD: This product contains button cell or coin battery.• DEATH or serious injury can occur if ingested.• A swallowed button cell or coin battery can cause Internal Chemical Burns in as little as 2 hours.• KEEP new and used batteries OUT OF REACH of CHILDREN.• Seek immediate medical attention if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.	

- Brugte batterier skal straks tages ud og bortskaffes i henhold til lokale regler. Batteriet skal holdes væk fra børn. Batterier må IKKE bortskaffes sammen med almindeligt husholdningsaffald og de må ikke brændes.
- Selv brugte batterier kan være livsfarlige eller føre til alvorlige personskader.
- Kontakt din lokale kommune for yderligere oplysninger.
- Den kompatible batteritype: CR2025
- Den nominelle batterispænding: 3,0 V
- Ikke-genopladelige batterier må ikke oplades.
- Batterier må ikke tvinges til afledning, genopladning, skilles ad, opvarmes over (producentens angivne temperatur) eller brændes. Hvis dette gøres, kan det føre til personskader på grund af udluftning, lækage eller eksplosion, hvilket kan give kemiske forbrændinger.
- Sørg for, at batterierne sættes rigtigt i og sørg for at de passer med polerne (+ og -).
- Brug ikke gamle og nye batterier sammen, eller batterier af forskellige mærker eller typer, såsom alkaliske, kul-zink eller genopladelige batterier.
- Tag straks batterier ud af produkter, der ikke har været brugt i længere tid, og bortskaf dem i henhold til lokale regler.
- Dækslet til batterirummet skal altid spændes helt fast. Hvis batterirummet ikke kan lukkes sikkert, må produktet ikke længere bruges. Tag batterierne ud, og hold dem væk fra børn.

Oplysninger om ophavsret

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Alle rettigheder forbeholdes.

Macintosh og Power Macintosh er registrerede varemærker tilhørende Apple Inc.

Microsoft, Windows og Windows-logoet er registrerede varemærker tilhørende Microsoft Corporation i USA og andre lande.

ViewSonic® og logoet med de tre fugle er registrerede varemærker tilhørende ViewSonic® Corporation.

VESA er et registreret varemærke tilhørende Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort og DDC er varemærker tilhørende VESA.

ENERGY STAR® er et registreret varemærke tilhørende det amerikanske miljøbeskyttelsesagentur (EPA).

Som partner med ENERGY STAR® har ViewSonic® Corporation konstateret, at dette produkt overholder ENERGY STAR®-retningslinjerne for energieffektivitet.

Ansvarsfraskrivelse: ViewSonic® Corporation er ikke ansvarlig for tekniske eller redaktionelle fejl eller udeladelser heri, eller for tilfældige skader eller følgeskader, der skyldes brug af dette materiale eller udførelse eller brug af dette produkt.

For løbende at kunne forbedre vores produkter forbeholder ViewSonic® Corporation sig ret til at ændre produktspecifikationerne uden varsel. Oplysninger i dette dokument kan ændres uden varsel.

Ingen del af dette dokument må kopieres, gengives eller overføres på nogen måde til nogen formål, uden forudgående skriftlig tilladelse fra ViewSonic® Corporation.

Kundeservice

For teknisk support eller produktservice, bedes du se nedenstående tabel eller kontakt din forhandler.

BEMÆRK: Du skal bruge produktets serienummer.

Land / Region	Webside	Land / Region	Webside
Asien og Stillehavsområdet og Afrika			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amerika			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Begrænset garanti

ViewSonic® skærm

Garantien dækker følgende:

ViewSonic® garanterer, at produkterne er fri for fejl i materialer og udførelse inden for garantiperioden. Hvis et produkt viser sig at være defekt i materialerne eller i udførelse i løbet af garantiperioden, vil ViewSonic®, som de eneste og efter eget valg, enten reparere eller udskifte produktet med et ensartet produkt. Erstatningsprodukter eller dele kan omfatte genfremstillede eller renoverede dele eller komponenter. Reparationen eller erstatningsenheden, eller delene eller komponenterne, dækkes i resten af kundens oprindelige begrænsede garanti, og garantiperioden forlænges ikke. ViewSonic® tilbyder ikke nogen garanti for nogen tredjepartssoftware, uanset om denne følger med produktet eller installeres af kunden, eller om der installeres uautoriserede hardwaredele eller komponenter (fx en projektorlampe). (Du bedes venligst se afsnittet: "Hvad garantien udelukker og ikke dækker").

Hvor længe garantien er effektiv:

Skærme fra ViewSonic® har en garanti på mellem 1 og 3 år, afhængigt af hvilket land den købes i. Dette gælder alle delene, herunder lyskilden og alt arbejde, der udføres fra datoen for det første forbrugerkøb.

Hvem gælder garantien for:

Denne garanti gælder kun for den første forbrugerkøber.

Hvad garantien udelukker og ikke dækker:

- Alle produkter, hvor serienummeret ikke længere kan ses, eller er blevet ændret eller fjernet.
- Skader, forringelse eller funktionsfejl, som følge af:
 - » Ulykker, misbrug, forsømmelse, brand, vand, lyn eller andre naturbegivenheder, uautoriseret produktændring eller manglende overholdelse af instruktionerne, der følger med produktet.
 - » Reparation eller forsøg på reparation af personer, der ikke er autoriseret af ViewSonic®.
 - » Skader på eller tab af programmer, data eller flytbare lagermedier.
 - » Normal slitage.
 - » Fjernelse eller installation af produktet.

- Software eller datatab, der opstår under reparation eller udskiftning.
- Eventuelle skader på produktet på grund af forsendelse.
- Årsager eksternt til produktet, såsom elektriske fluktuationer eller udsving.
- Brug af forsyninger eller dele, der ikke opfylder ViewSonic's specifikationer.
- Ejers manglende udførelse af periodisk produktvedligeholdelse som angivet i brugervejledningen.
- Enhver anden årsag, der ikke vedrører en produktfejl.
- Skader forårsaget af statiske (ikke-bevægelige) billeder, der vises i lange perioder (også kaldet indbrændinger).
- Software - alt tredjepartssoftware, der følger med produktet eller som installeres af kunden.
- Hardware/Tilbehør/Dele/Komponenter - Installation af uautoriseret hardware, tilbehør, forbrugsstoffer eller komponenter (fx projektorlamper).
- Skader på eller misbrug af belægningen på skærmens overflade ved uhensigtsmæssig rengøring som beskrevet i produktets brugervejledning.
- Fjernelse, opstilling og opsætning af ophæng, herunder vægmontering af produktet.

Sådan gør du brug af garantien:

- For information om, hvordan du gør brug af garantien, bedes du venligst kontakte ViewSonic® kundeservice (se side "Kundeservice"). Du skal oplyse dit produkts serienummer.
- For at gøre brug af garantien, skal du kunne fremvise følgende: (a) den originale daterede kvittering, (b) dit navn, (c) din adresse, (d) en beskrivelse af problemet, og (e) produktets serienummer.
- Transporter eller send produktet med forudbetalt fragt - i dets originale emballage - til et autoriseret ViewSonic® servicecenter eller til ViewSonic®.
- For yderligere oplysninger eller navnet på det nærmeste ViewSonic® servicecenter, bedes du kontakte ViewSonic®.

Begrænsning af antydede garantier:

Der er ingen garantier, hverken udtrykkelige eller underforståede, der dækker ud over beskrivelsen heri, herunder en antydte garanti for salgbarhed og egnethed til et bestemt formål.

Udelukkelse af skader:

ViewSonic's ansvar er begrænset til omkostningerne for reparation eller udskiftning af produktet. ViewSonic® er ikke ansvarlig for:

- Skader på anden ejendom, der er forårsaget af mangler i produktet, skader baseret på ulejligheden, mistet brug af produktet, mistet tid, fortabt fortjeneste, tab af forretningsmulighed, tab af goodwill, forstyrrelse af forretningsforbindelser eller andet kommercielt tab, selv om de er blevet underrettet om muligheden for sådanne skader.
- Eventuelle andre skader, uanset om de er tilfældige skader, følgeskader eller nogen andre former for skader.
- Eventuelle krav mod kunden af nogen anden part.
- Reparation eller forsøg på reparation af personer, der ikke er autoriseret af ViewSonic®.

Effekt af landets eller statens lovgivning:

Denne garanti giver dig specifikke juridiske rettigheder, men du har muligvis også andre rettigheder, hvilket varierer fra land til land. Nogle stater og lande tillader ikke begrænsninger på, hvor længe en underforstået garanti varer og tillader ikke udelukkelse eller begrænsning af tilfældige skader eller følgeskader, så ovenstående begrænsninger gælder muligvis ikke for dig.

Salg uden for USA og Canada:

For garantioplysninger og service på ViewSonic®-produkter, der sælges uden for USA og Canada, bedes du kontakte ViewSonic® eller din lokale ViewSonic®-forhandler.

Garantiperioden for dette produkt i fastlandet Kina (Hong Kong, Macao og Taiwan Excluded) er underlagt vilkårene og betingelserne på garantibeviset.

Brugere i Europa og Rusland kan finde detaljerede oplysninger om garantien på: <http://www.viewsonic.com/eu/> under "Support/Warranty Information".



ViewSonic®