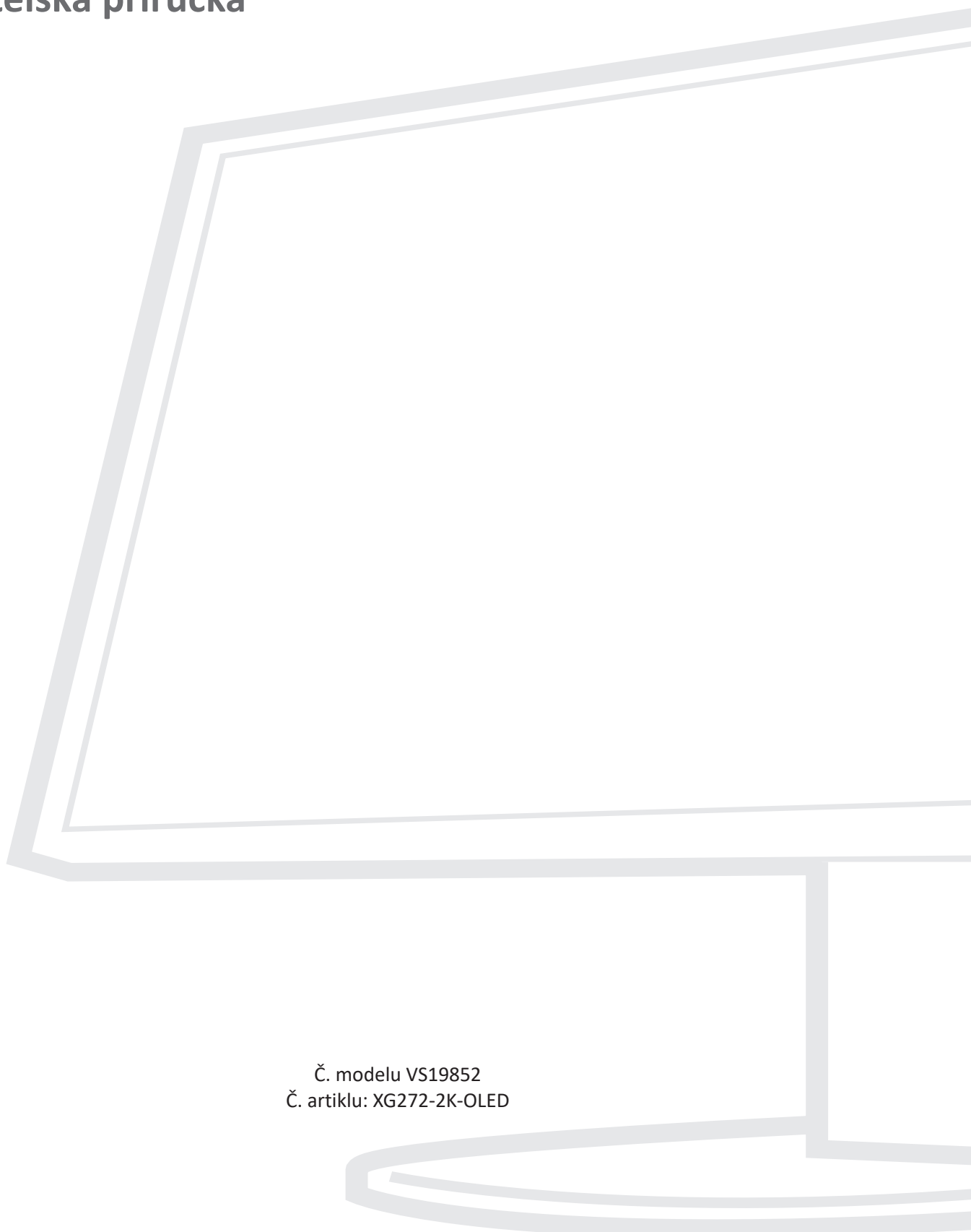


# XG272-2K-OLED

Monitor

Uživatelská příručka



Č. modelu VS19852  
Č. článku: XG272-2K-OLED

## **Děkujeme vám, že jste zvolili značku ViewSonic®**

Společnost ViewSonic® je přední světový dodavatel zobrazovacích řešení, jehož snahou je překonávat světová očekávání od technologické evoluce, inovace a jednoduchosti. Společnost ViewSonic® věří, že její produkty budou mít pozitivní dopad na svět. Jsme přesvědčeni, že produkt značky ViewSonic®, který jste si vybrali, vám bude dobře sloužit.

Ještě jednou děkujeme za volbu značky ViewSonic®!

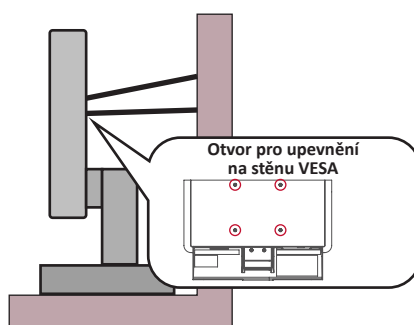
# Bezpečnostní opatření

- Před používáním zařízení si přečtěte všechny tyto pokyny.
- Uschovejte tyto pokyny na bezpečném místě.
- Dodržujte všechna varování a pokyny.
- Sedíte ve vzdálenosti alespoň 18" / 45 cm od monitoru.
- Okolo zařízení ponechte volné místo 4" / 10 cm pro zajištění řádného větrání.
- Monitor přesunujte vždy opatrně.
- Vždy používejte skříňky nebo stojany nebo způsoby instalace, které byly doporučeny výrobcem monitoru.
- Vždy používejte nábytek, který monitor bezpečně unese.
- Monitor nesmí přesahovat okraj nábytku, na kterém je umístěn.
- Neumísťujte monitor tam, kde se mohou nacházet děti.
- Vždy poučte děti o tom, jak je nebezpečné lézt na nábytek, aby se dostaly k monitoru nebo jeho příslušenství.
- Vodiče a kabely připojené k monitoru vždy ved'te a umístěte tak, aby se o ně nezakopávalo, netahalo ani nezachytávalo.
- Při demontáži zadního krytu monitoru postupujte opatrně. Uvnitř monitoru se nacházejí části pod vysokým napětím.
- Zařízení nepoužívejte poblíž vody. Aby se snížilo riziko požáru nebo úrazu elektrickým proudem, nevystavujte zařízení vlhku.
- Zařízení nevystavujte přímému slunečnímu záření nebo jiným zdrojům trvalého tepla. Zařízení neinstalujte v blízkosti zdrojů tepla (radiátory, přímotopy, sporáky apod.) nebo jiných zařízení (včetně zesilovačů), které mohou vytvářet teplotu zařízení na nebezpečnou úroveň.
- Očistěte suchým a měkkým hadříkem. Je-li třeba provést další čištění, viz další pokyny v části „Údržba“ v této příručce.
- Nedotýkejte se obrazovky. Mastné skvrny se obtížně odstraňují.
- Panel monitoru neotírejte silou ani jej nevystavujte tlaku - může dojít k trvalému poškození obrazovky.
- Neumísťujte monitor na nestabilní místo.
- Chcete-li umístit monitor na vysoký nábytek (například skříň nebo knihovnu), vždy ukotvěte nábytek i monitor ke vhodné opoře.
- Monitor umístěný na nábytku neprokládejte žádným textílem ani jinými materiály.

- Umístěte monitor na dobře větrané místo. Na monitor neumísťujte žádné předměty, které by mohly zabránit odvádění tepla.
- Na monitor, videokabel nebo napájecí kabel neumísťujte těžké předměty.
- Na horní část monitoru ani na nábytek, na který je výrobek umístěn, neumísťujte předměty, které by mohly lákat děti k lezení, například hračky a dálkové ovladače.
- Pokud zjistíte kouř, neobvyklý hluk nebo zvláštní zápach, okamžitě monitor vypněte a obraťte se na prodejce nebo na společnost ViewSonic. Při dalším používání monitoru hrozí nebezpečí.
- Nepokoušejte se obcházet bezpečnostní prvky polarizované nebo uzemněné elektrické zástrčky. Polarizovaná zástrčka je opatřena jedním širším a jedním užším kolíkem. Uzemněná elektrická zástrčka je opatřena dvěma kolíky a objímkou pro zasunutí uzemňovacího kolíku zásuvky. Široký kolík a objímka chrání vaši bezpečnost. Pokud zástrčka neodpovídá vaší zásuvce, použijte adaptér a nepokoušejte se zasunout zástrčku do zásuvky silou.
- Ověřte systém elektroinstalace v budově. Systém musí obsahovat jistič dimenzovaný na 120/240 V, 20 A.
- Při připojování k elektrické zásuvce NEODSTRAŇUJTE uzemňovací kolík. Zajistěte, aby uzemňovací kolíky nebyly v ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ ODSTRANĚNY.
- Zajistěte síťový kabel tak, aby se po něm nechodilo a aby nebyl přiskřípnutý zejména u zástrčky, objímky zásuvky a v místě vývodu z přístroje. Ujistěte se, že je přívod proudu umístěn poblíž přístroje tak, aby byl snadno přístupný.
- Používejte pouze doplňky specifikované výrobcem.
- Používejte pouze s vozíkem, stojanem, trojnožkou (stojanem), držákem nebo stolem, stanoveným výrobcem nebo dodávaným spolu s přístrojem. Při použití vozíku buďte opatrní během přesouvání vozíku s přístrojem tak, aby jeho převrácením nedošlo ke zranění.
- V případě dlouhodobé nečinnosti přístroj odpojte od zdroje napětí.
- Veškeré opravy svěřujte kvalifikovanému personálu. Oprava přístroje je nutná, pokud byl jakkoliv poškozen, například v případě poškození síťového kabelu nebo zástrčky, vylití tekutiny nebo vniknutí cizího tělesa do přístroje, vystavení přístroje dešti nebo vlhkosti, nesprávné funkce přístroje nebo jeho upuštění na zem.
- Při používání sluchátek do uší/na uši nastavte vhodnou hlasitost, aby se zabránilo poškození sluchu.

- Ohrožení stability: Displej může spadnout a způsobit vážné zranění nebo smrt. Aby se zabránilo zranění, musí být tento displej bezpečně připevněn k podlaze/ stěně podle pokynů pro instalaci.
- Bezpečnostní lanko, kterým je displej upevněn ke stěně nebo pevné struktuře, nebo jiná záchytná opatření pomáhají rozložit hmotnost displeje a zabraňují jeho pádu.

Umístění otvorů (Š x H)	Přechodová deska (Š x V x H)	Otvor v desce	Specifikace šroubů	Množství
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm	4



#### POZNÁMKA:

- Záchytné opatření/bezpečnostní lanko musí odolat síle 100 N.
- Lanko musí být napnuté a nesmí mít vůli. Zadní část zařízení musí směřovat ke stěně, aby se zařízení nemohlo naklonit působením vnější síly.
- Zajistěte, aby se monitor v žádné výšce a úhlu natočení nenakláněl působením vnější síly.
- V případě přemístění stávajícího monitoru je nutno dodržet výše uvedené zásady.

# Obsah

<b>Bezpečnostní opatření.....</b>	<b>3</b>
<b>Úvod .....</b>	<b>8</b>
Obsah balení.....	8
Popis produktu .....	9
<b>Zprovoznění .....</b>	<b>10</b>
Instalace stojánku.....	10
Dálkové ovládání .....	12
Přehled .....	12
Příprava dálkového ovládání.....	12
Demontáž stojánku a montáž monitoru.....	13
Používání bezpečnostního otvoru .....	15
<b>Připojení .....</b>	<b>16</b>
Připojení k napájení.....	16
Připojení externích zařízení .....	17
Připojení HDMI.....	17
Připojení DisplayPort.....	18
Type C.....	19
Připojení USB .....	20
Používání portů USB.....	21
Připojení zvuku .....	22
<b>Používání monitoru .....</b>	<b>23</b>
Úpravy zorného úhlu .....	23
Nastavení výšky.....	23
Nastavení orientace monitoru (otáčení monitoru) .....	24
Úpravy úhlu natočení.....	25
Úpravy úhlu náklonu .....	26
Zapnutí/vypnutí zařízení.....	27
Quick Access Menu (Nabídka rychlého přístupu).....	28
Rychlá tlačítka .....	29
Konfigurování nastavení .....	31
Obecné postupy .....	31
Struktura nabídky OSD (On-Screen Display) .....	34
Menu Options (Možnosti nabídky).....	39

<b>Pokročilé funkce a nastavení .....</b>	<b>49</b>
Variable Refresh Rate (VRR) .....	49
HDR (vysoce dynamický rozsah) .....	50
Filtr modrého světla a zdravé oči .....	51
Výpočty přestávek.....	52
Focus Fatigue (20-20-20 Rule).....	52
Sledování vzdálených objektů .....	52
Procvičování očí a krku .....	52
ViewScale.....	53
Quick Access (Rychlý přístup) .....	54
Crosshair (Vlasový kříž).....	55
<b>Příloha .....</b>	<b>56</b>
Technické údaje .....	56
Slovníček.....	59
Odstraňování problémů .....	65
Údržba .....	67
Obecné zásady .....	67
Čištění obrazovky .....	67
Čištění skříně .....	67
<b>Regulatorní a servisní informace .....</b>	<b>68</b>
Informace o shodě.....	68
Prohlášení o shodě FCC .....	68
Prohlášení Industry Canada.....	68
Prohlášení o shodě CE pro evropské země .....	68
Prohlášení o shodě RoHS2 .....	69
Indické omezení nebezpečných látek.....	70
Likvidace produktu po skončení životnosti .....	70
Upozornění k baterii .....	71
Bezpečnostní opatření .....	71
Informace o autorských právech .....	73
Zákaznické služby .....	74
Omezená záruka.....	75

# Úvod

## Obsah balení

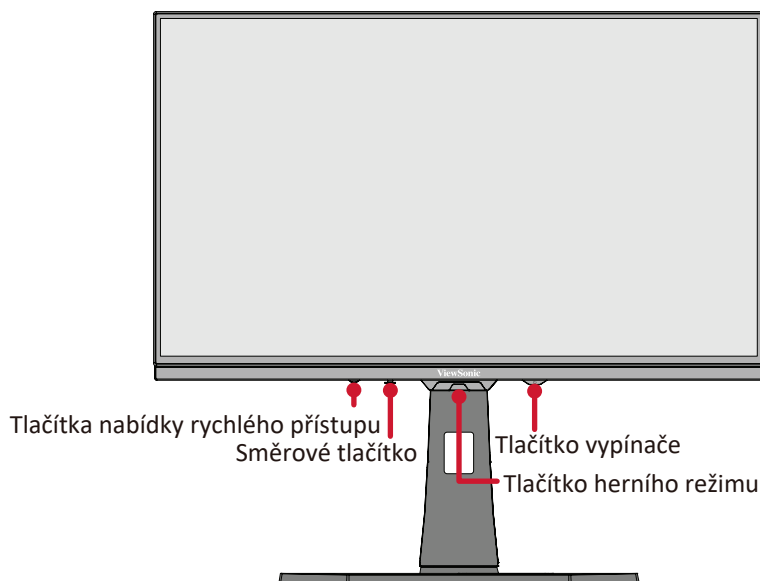
- Monitor
- Stojánek monitoru
- Napájecí adaptér
- Kabel videa
- Dálkové ovládání
- Baterie
- Stručná příručka

**POZNÁMKA:** Napájecí kabel/adaptér a kabely videa dodané s vaším zařízením se mohou lišit podle vaší země. Další informace vám poskytne místní prodejce.

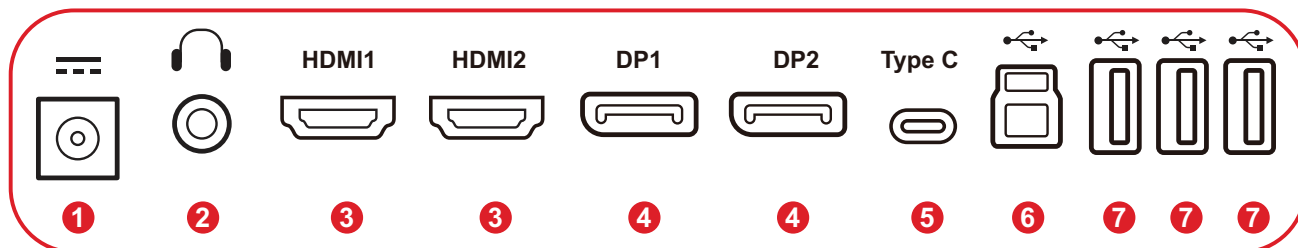
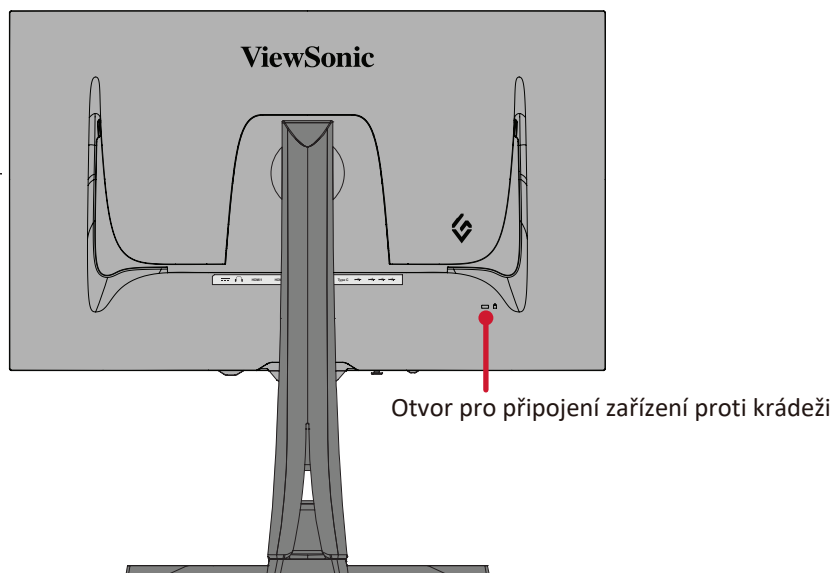


# Popis produktu

## Pohled zepředu



## Pohled zezadu



1. DC IN

2. Audio Out






3. HDMI

4. DisplayPort

5. USB Type C

6. USB Upstream

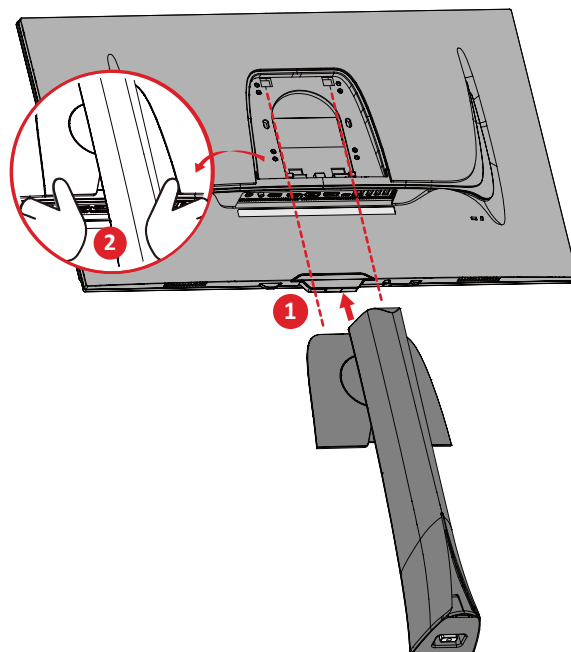
7. USB Downstream

**POZNÁMKA:** Další informace o tlačítku //// a jeho funkcích jsou uvedeny v „Rychlá tlačítka“ na straně 26.

# Zprovoznění

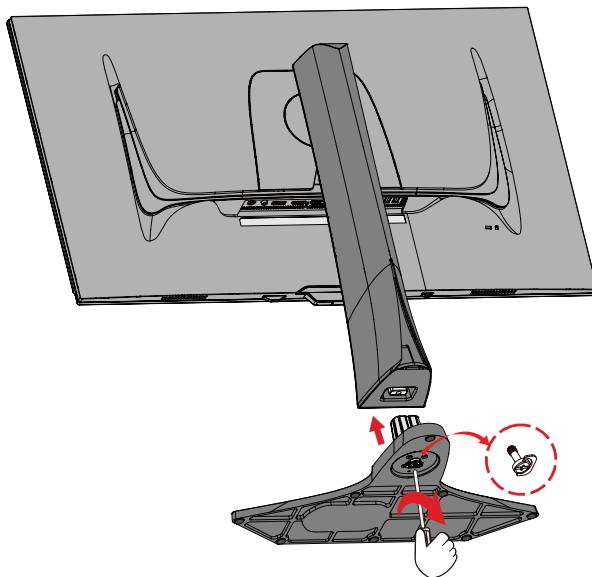
## Instalace stojánu

1. Položte monitor obrazovkou dolů na měkkou a stabilní plochu.
2. Zorientujte a zasuňte horní úchyty stojánu do otvorů.

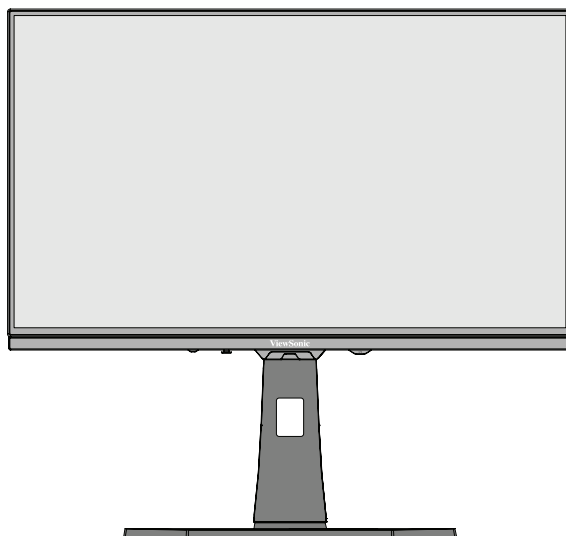


**POZNÁMKA:** Zkontrolujte, zda je stojánek zajištěn a páčka pro rychlé uvolnění správně zacvakává na místo.

3. Pomocí vloženého šroubu v podstavci stojánku monitoru zajistěte podstavec ke krku stojánku monitoru.



4. Na rovné a stabilní ploše zvedněte zařízení do svislé polohy.

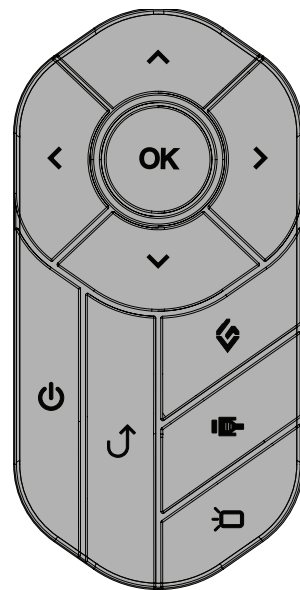


**POZNÁMKA:** Zařízení vždy umístěte na rovnou a stabilní plochu. V opačném případě by mohlo dojít k pádu a poškození zařízení a/nebo k následnému zranění.

# Dálkové ovládání

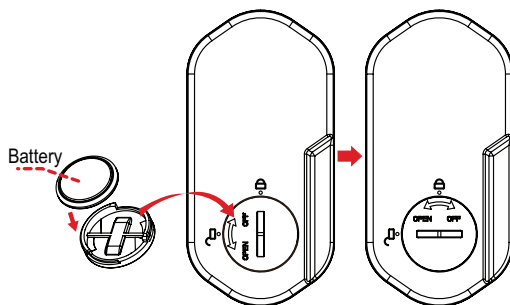
## Přehled

Ikona	OK	Popis
OK	OK	Potvrzení výběru v nabídce OSD.
◀ ▶	Navigační šipky	Výběr položek v nabídce a provádění úprav.
⏻	Napájení	Slouží k zapnutí a vypnutí monitoru.
↶	Návrat	Návrat na předchozí úroveň nabídky.
🎮	Herní režim	Výběr nastavení zobrazení určeného pro hry.
📺	Vstupní zdroj	Výběr vstupního zdroje.
🔆	Jas/ kontrast	Nastavení úrovně jasu a kontrastu.

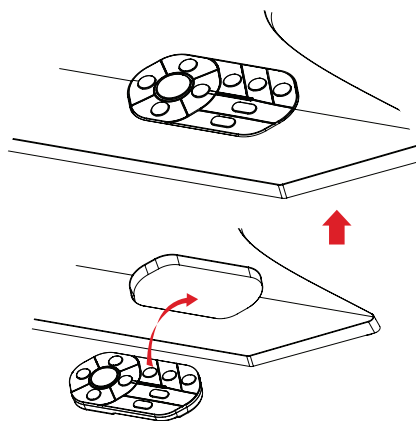


## Příprava dálkového ovládání

1. Sundejte kryt baterie ze spodní strany dálkového ovládání, vložte baterii a potom vraťte kryt baterie zpět na místo.



2. Vložte dálkové ovládání na vyhrazené místo na základně stojánku monitoru.



## Demontáž stojánku a montáž monitoru

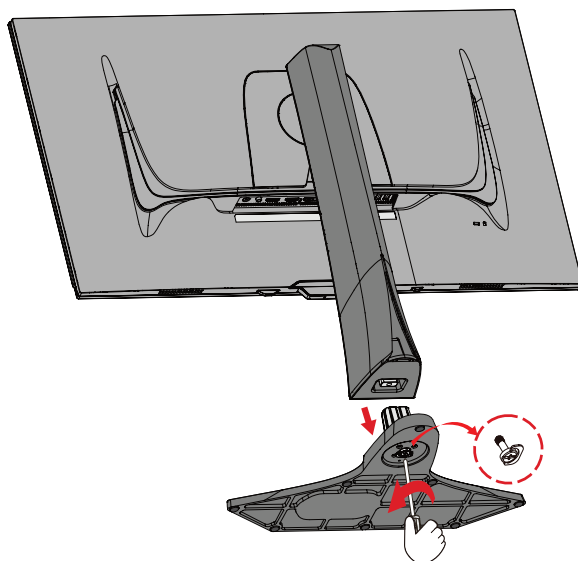
V následující tabulce jsou uvedeny standardní rozměry pro sady pro montáž na stěnu.

**POZNÁMKA:** Použijte pouze soupravu nástěnného držáku/držák s certifikací UL. Chcete-li si pořídit nástěnný držák nebo výškově stavitelný podstavec, obraťte se na společnost ViewSonic® nebo nejbližšího prodejce.

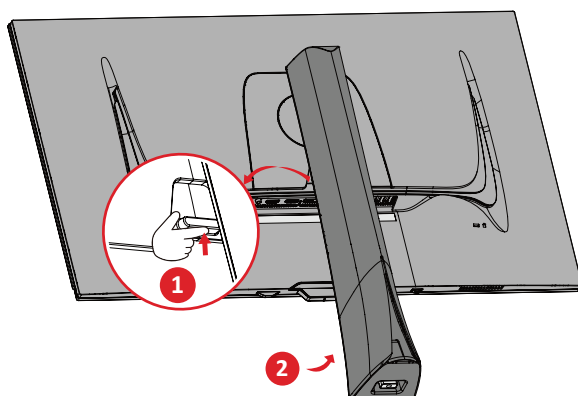
Maximální nosnost	Umístění otvorů (Š x H)	Přechodová deska (Š x V x H)	Otvor v desce	Specifikace šroubů	Množství
14 kg	100 x 100 mm	Neuvedeno	Neuvedeno	M4 x 10 mm	4

**POZNÁMKA:** Sady pro montáž na stěnu se prodávají samostatně.

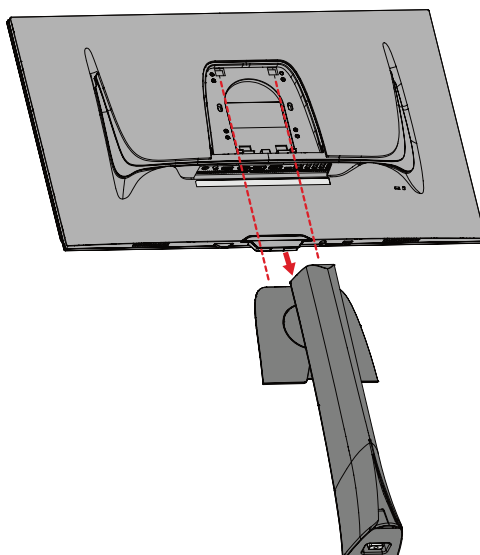
1. Vypněte monitor, odpojte všechny kabely a odstraňte dálkové ovládání.
2. Položte zařízení obrazovkou dolů na měkkou a stabilní plochu.
3. Pomocí vloženého šroubu v podstavci stojánku monitoru zajistěte podstavec ke krku stojánku monitoru.



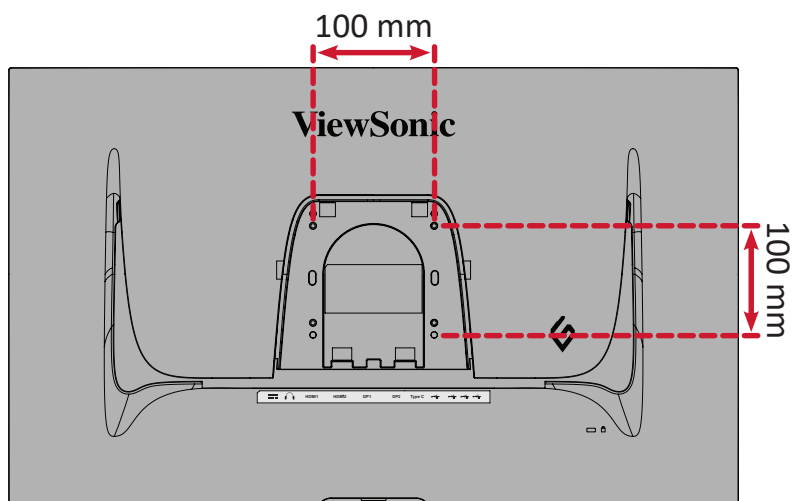
4. Stiskněte a podržte páčku pro rychlé uvolnění a opatrně zvedněte stojánek.



5. Mírným přitlačením uvolněte úchyty a sejměte stojánek.



6. Nasadte montážní držák na otvory VESA na zadní straně zařízení. Potom jej zajistěte čtyřmi (4) šrouby (M4 x 10 mm).



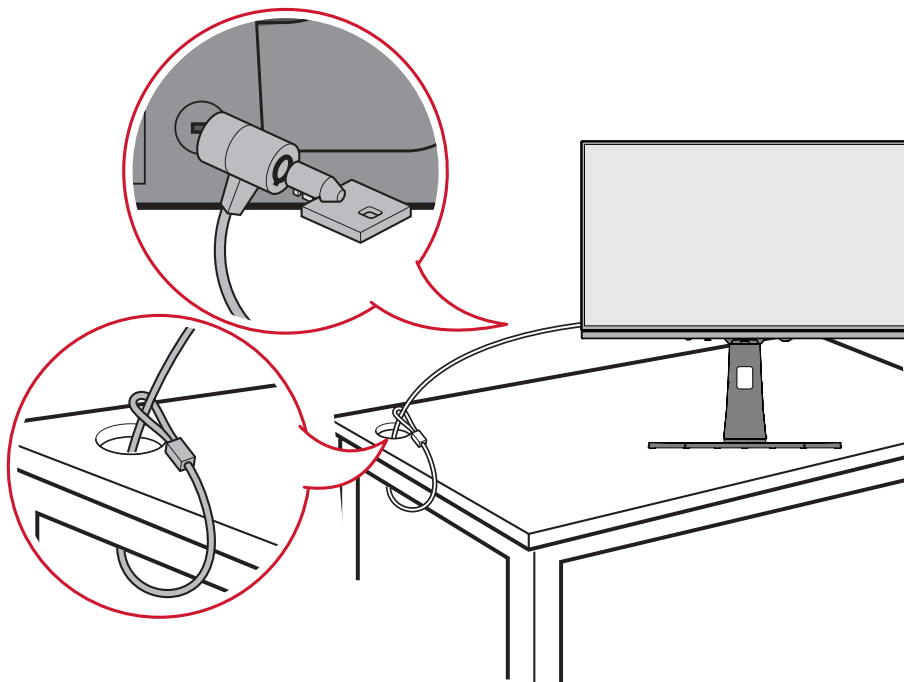
7. Při montáži monitoru na stěnu postupujte podle pokynů dodaných se sadou pro montáž na stěnu.

## Používání bezpečnostního otvoru

Aby se zabránilo odcizení zařízení, uzamkněte jej bezpečnostním otvorem k pevnému objektu.

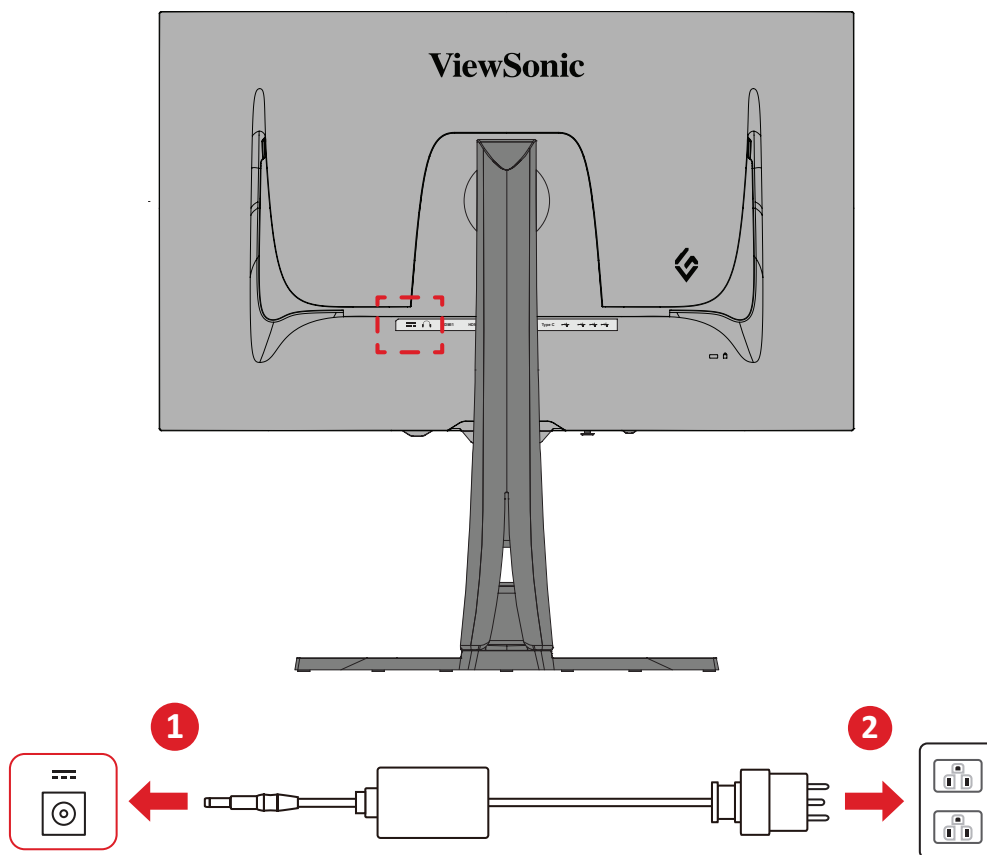
Kromě toho bezpečnostní lanko, kterým je monitor upevněn ke stěně nebo pevné struktuře, přenáší hmotnost monitoru a zabraňuje jeho pádu.

Níže je uveden příklad zamknutí bezpečnostním otvorem ke stolu.



# Připojení

## Připojení k napájení



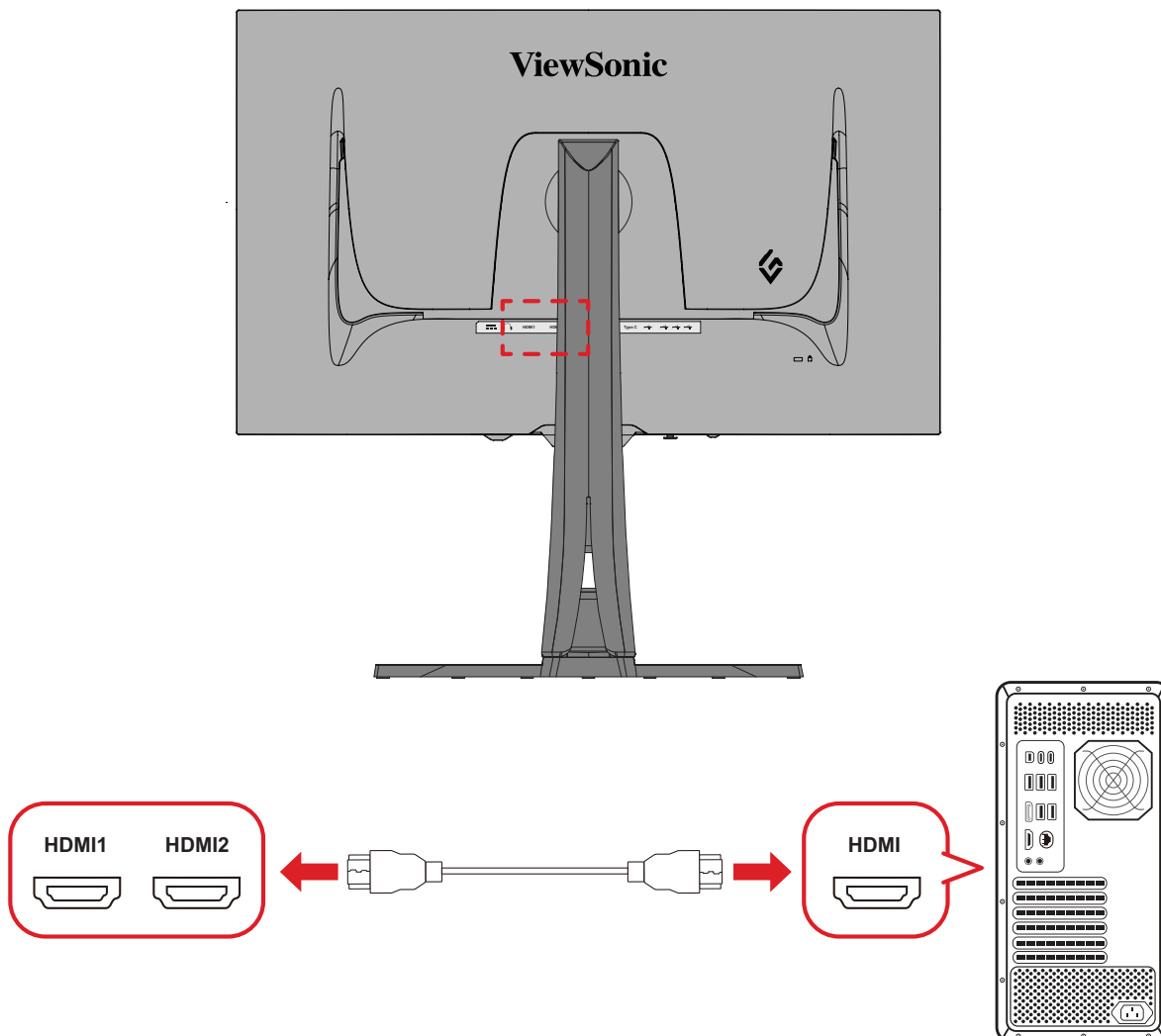
1. Připojte napájecí adaptér k zásuvce DC IN na zadní straně zařízení.
2. Připojte zástrčku napájecího kabelu k elektrické zásuvce.



# Připojení externích zařízení

## Připojení HDMI

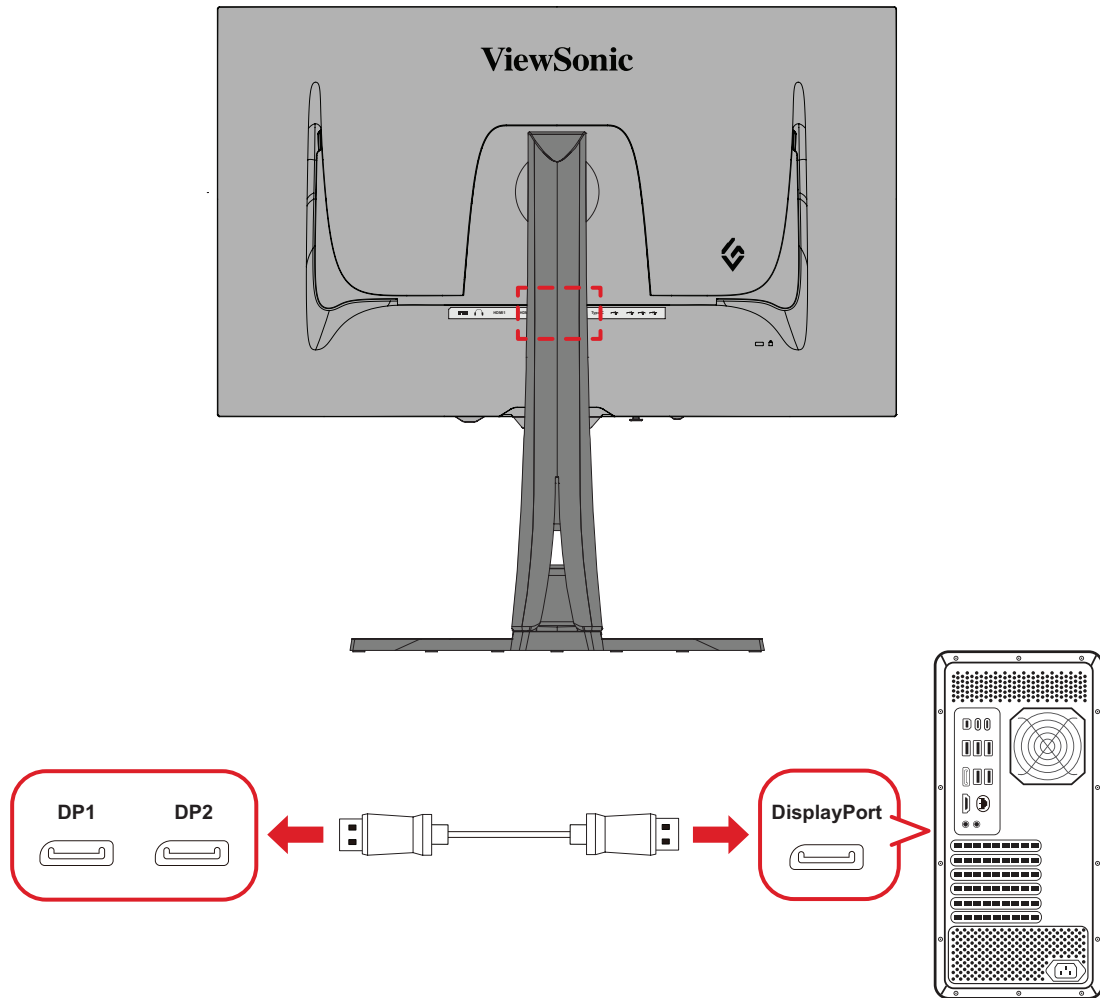
**POZNÁMKA:** Tento monitor je vybaven dvěma porty HDMI 2.1.



1. Připojte jeden konec kabelu HDMI k portu HDMI monitoru.
2. Potom připojte druhý konec kabelu k portu HDMI počítače.

## Připojení DisplayPort

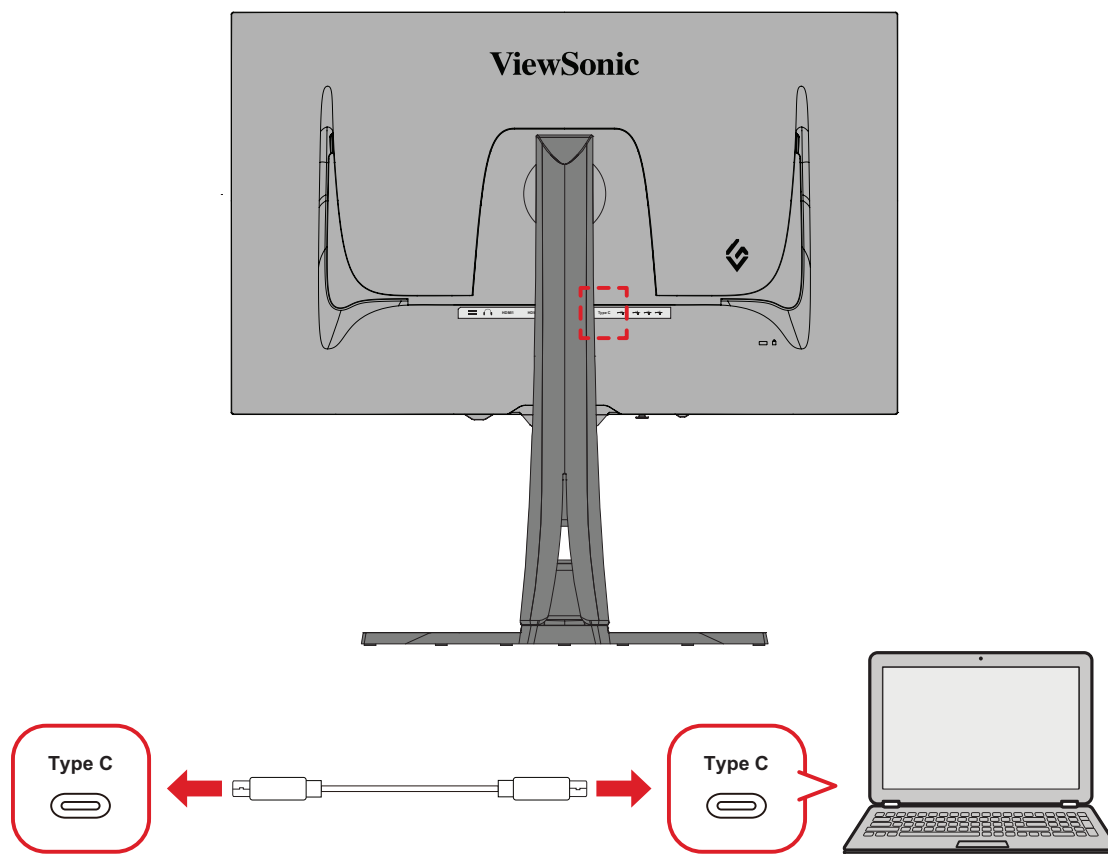
**POZNÁMKA:** Tento monitor je vybaven dvěma porty DisplayPort 1.4.



1. Připojte jeden konec kabelu DisplayPort k portu DisplayPort nebo k portu mini DP.
2. Potom připojte druhý konec kabelu k portu DisplayPort nebo k portu mini DP počítače.

**POZNÁMKA:** Chcete-li připojit tento monitor k portu Thunderbolt (v. 1&2) počítače Mac, připojte konec mini DP „kabelu mini DP na DisplayPort“ k výstupu Thunderbolt počítače Mac. Potom připojte druhý konec kabelu k portu DisplayPort monitoru.

## Type C

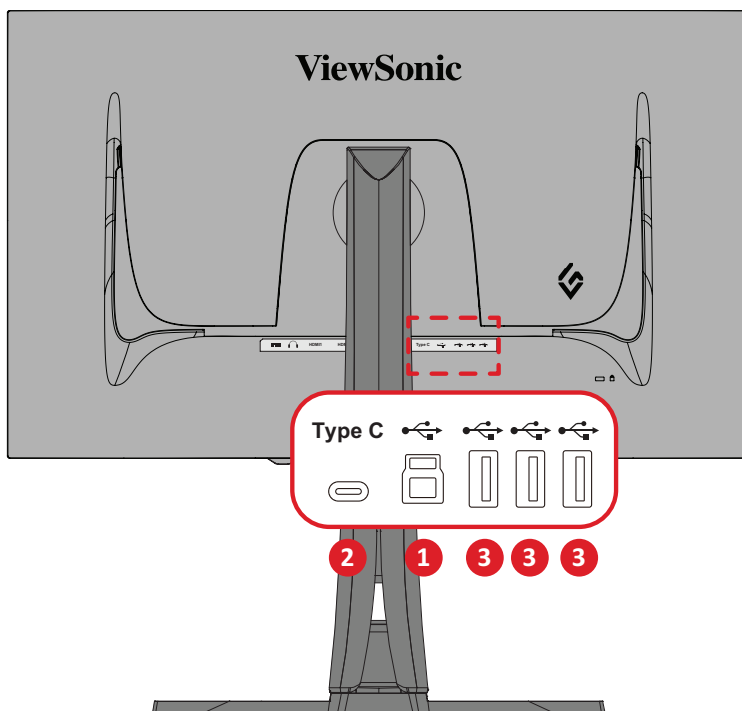


1. Připojte jeden konec kabelu Type C k portu Type C monitoru.
2. Druhý konec kabelu připojte k plně fungujícímu portu USB na počítači.

**POZNÁMKA:** V případě přenosu obrazu musí výstupní zařízení s portem USB Type C (např. notebook) i kabel podporovat přenos obrazového signálu.

## Připojení USB

Monitor obsahuje dva typy portů USB, pro připojení k počítači a pro připojení zařízení. Při připojování se řiďte následujícími pokyny.

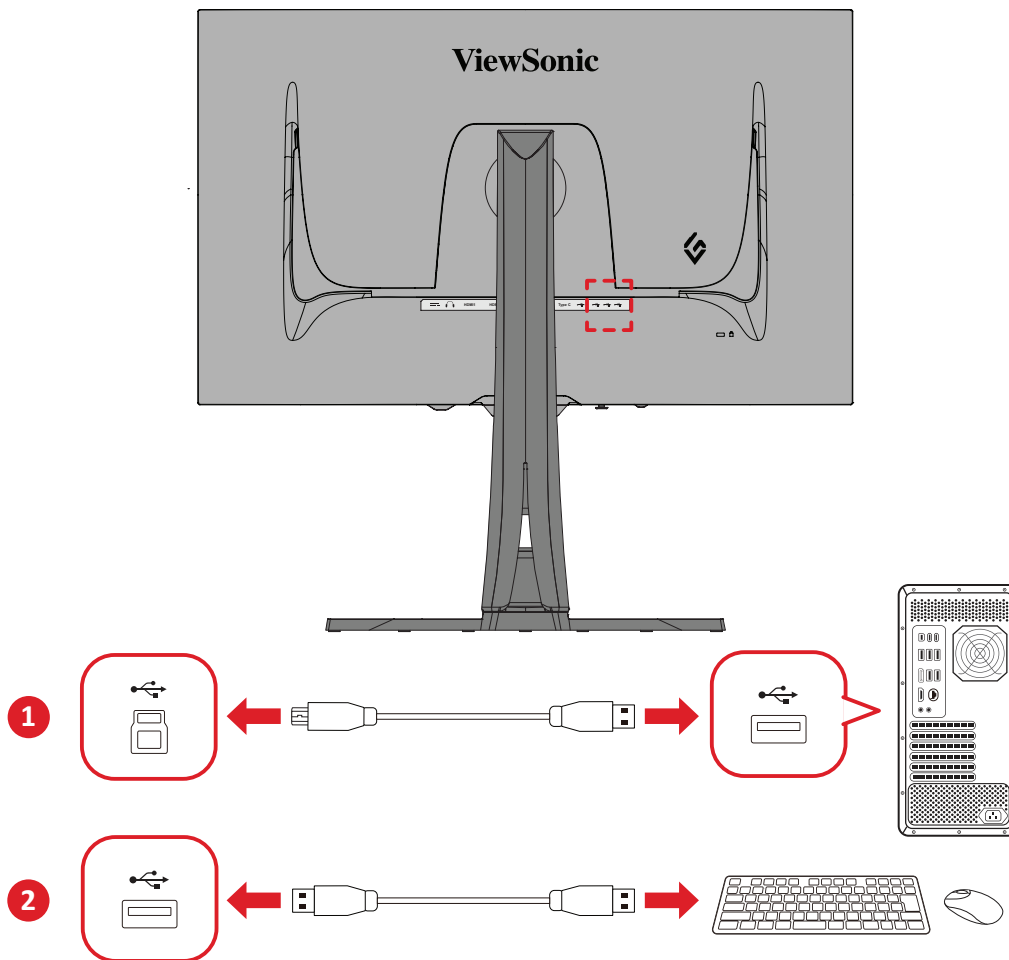


Typ USB		Typ připojení	Popis
1	Pro připojení k počítači	Type B	Přenáší data mezi počítačem a zařízeními USB připojenými k monitoru.
2	Pro připojení zařízení	Type C	Přenáší zvuk, obraz a napájení. Podpora: 15W power delivery a 5V/3A nabíjení.
3		Type A	Pro periferní zařízení (například paměťové zařízení, klávesnice, myš atd.). Podporuje 5V/2A nabíjení. <b>POZNÁMKA:</b> Pokud se všechny tři porty USB Type A používají současně, nelze stabilně zajistit 5V/2A.

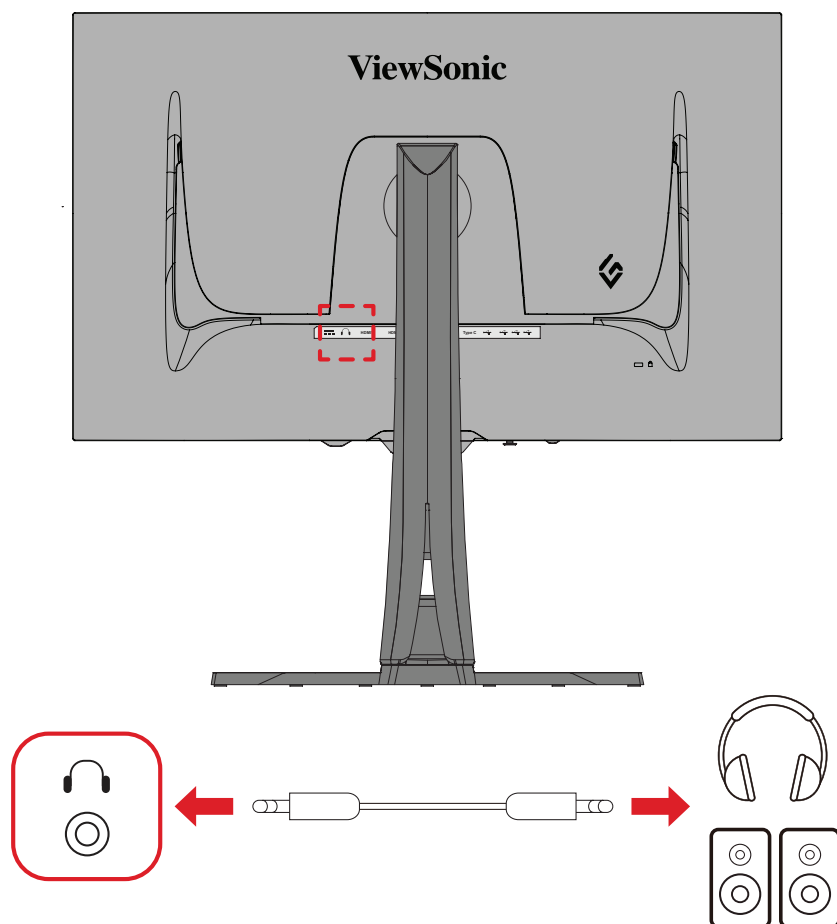
**POZNÁMKA:** Pokud chcete připojit periferní zařízení k portům USB Type A, je nutné připojit port USB Type B na monitoru k počítači.

## Používání portů USB

1. Pokud chcete používat porty USB Type A pro připojení zařízení, připojte jeden konec kabelu USB Type B k portu USB Type B pro připojení k počítači, který je na monitoru. Druhý konec kabelu, USB Type A, připojte k portu USB na počítači.
2. Připojte periferní zařízení k portu USB Type A pro připojení zařízení na monitoru.



## Připojení zvuku



Připojte konektor zvuku sluchátek do uší/na uši k portu Audio Out (Výstup zvuku).

**POZNÁMKA:** Tento monitor je rovněž vybaven duálními reproduktory.

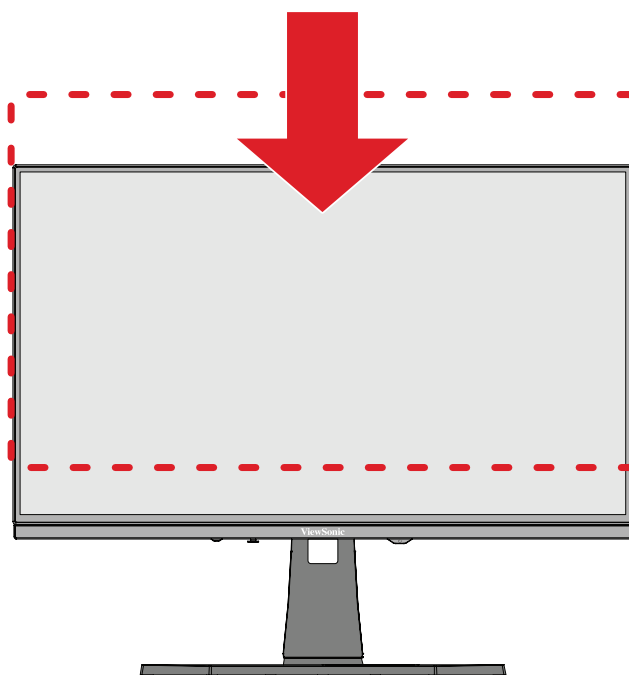
# Používání monitoru

## Úpravy zorného úhlu

Pro zajištění optimálního sledování můžete upravit zorný úhel některým z následujících postupů:

### Nastavení výšky

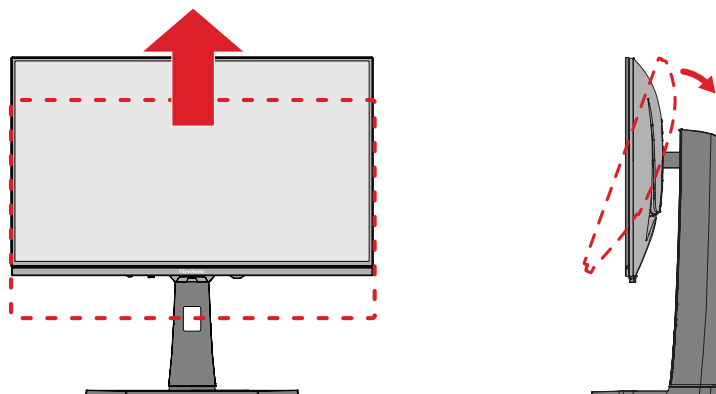
Spusťte nebo vysuňte monitor na požadovanou výšku (0 až 120 mm).



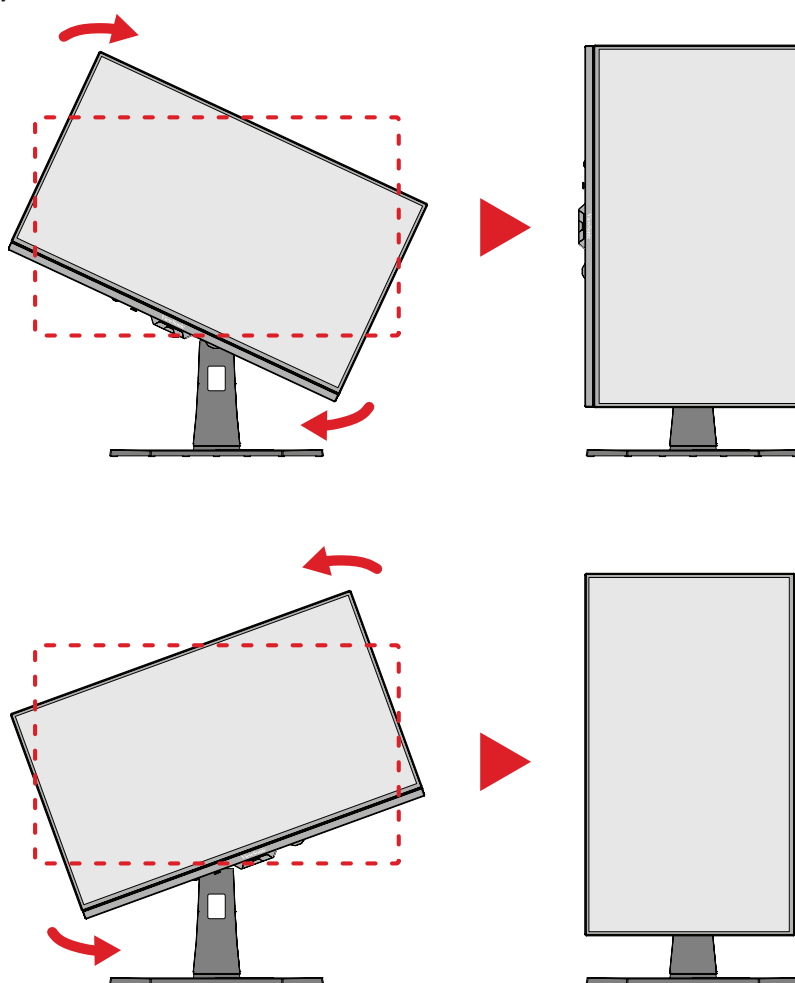
**POZNÁMKA:** Při upravování přidržujte monitor oběma rukama po stranách a tlačte silou dolů ve směru dráhy nastavení.

## Nastavení orientace monitoru (otáčení monitoru)

1. Umístěte monitor do nejvyšší polohy. Potom nakloňte monitor zcela dozadu.



2. Otočte monitor o 90° po nebo proti směru hodin z orientace na šířku do orientace na výšku.



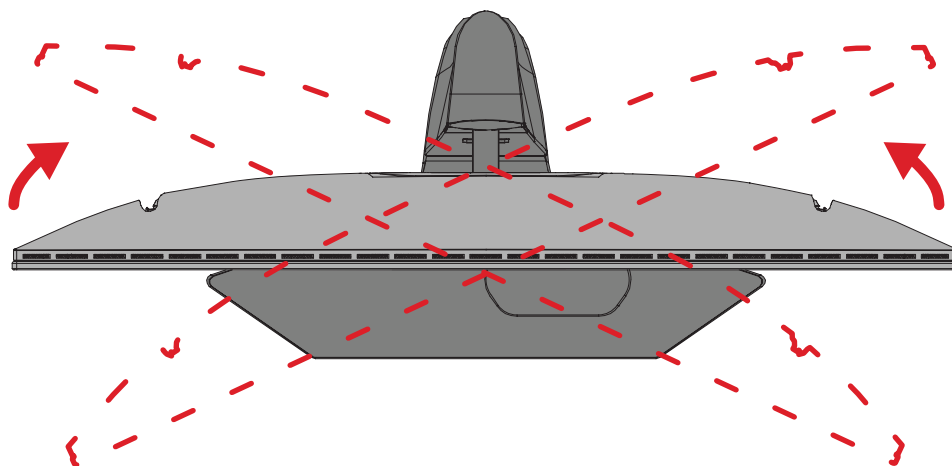
### POZNÁMKA:

- Chcete-li otočit obraz na obrazovce, ručně změňte nastavení orientace zobrazení systému.
- Při nastavování pevně uchopte obě strany monitoru oběma rukama.



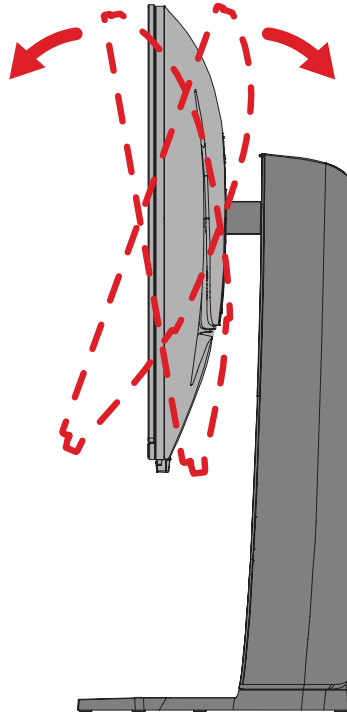
## Úpravy úhlu natočení

Natočte monitor doleva nebo doprava do požadovaného zorného úhlu ( $\pm 20^\circ$ ).



## Úpravy úhlu náklonu

Nakloňte monitor dopředu nebo dozadu do požadovaného zorného úhlu (-5° až 20°).

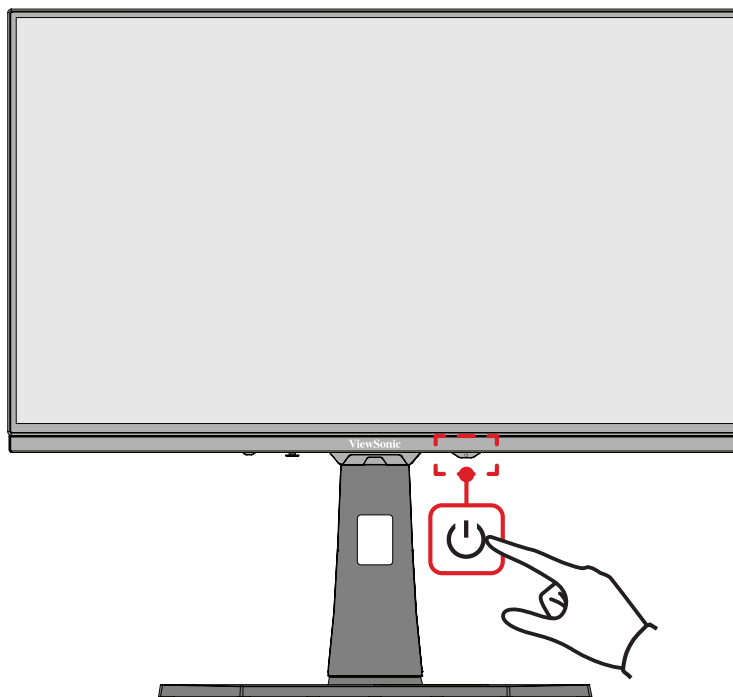


**POZNÁMKA:** Při upravování jednou rukou pevně přidržujte stojánek a druhou rukou nakloňte monitor dopředu nebo dozadu.

## Zapnutí/vypnutí zařízení

1. Připojte napájecí kabel od monitoru k elektrické zásuvce.
2. Zapněte monitor stisknutím tlačítka **Napájení**.
3. Chcete-li monitor vypnout, znovu stiskněte tlačítko **Napájení**.

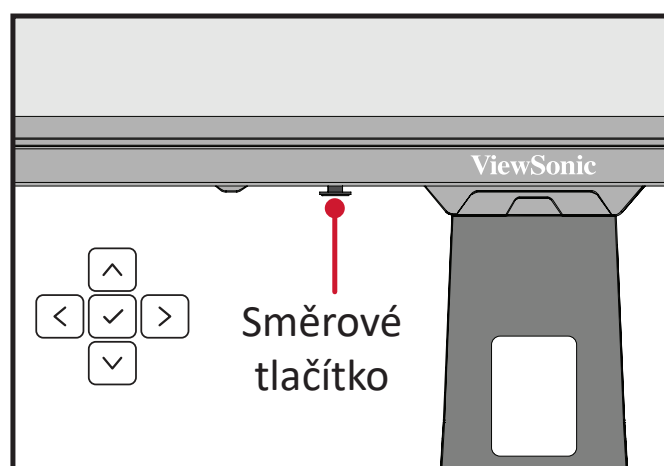
**POZNÁMKA:** Pokud je nabídka OSD stále zobrazená na obrazovce, stisknutím a podržením tlačítka **Power (Vypínač)** tři (3) sekundy vypnete napájení.



**POZNÁMKA:** Dokud je napájecí kabel připojen k elektrické zásuvce, monitor spotřebovává určité množství energie. Nebudete-li monitor delší dobu používat, odpojte zástrčku napájecího kabelu od elektrické zásuvky.

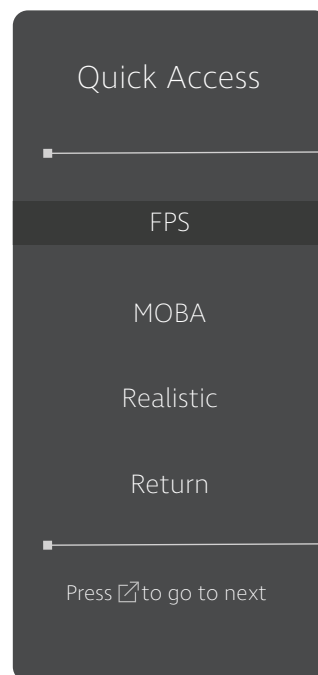
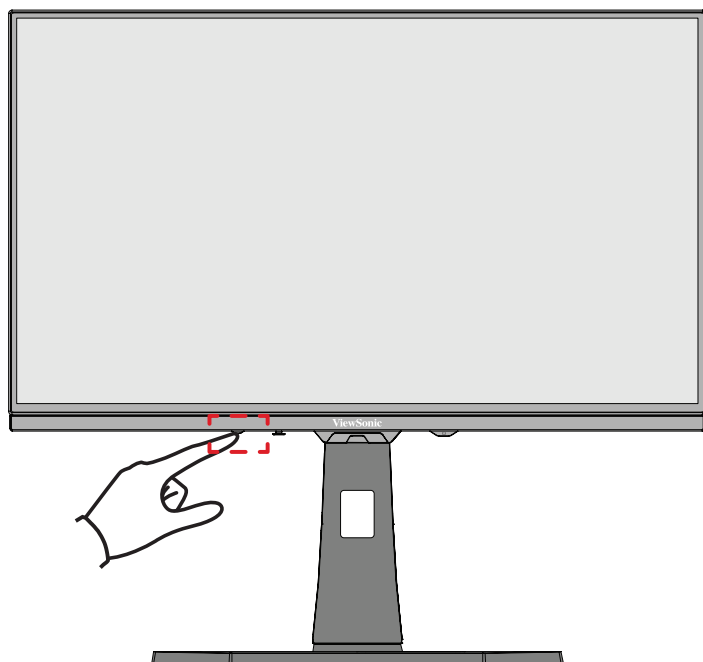
## Používání Směrové tlačítka

Pomocí **Směrové tlačítka** přejděte do nabídky Quick Access (Rychlý přístup), k aktivaci rychlých tlačítek, k procházení nabídky OSD (On-Screen Display) a ke změnám nastavení.



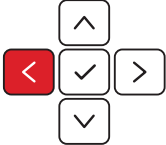

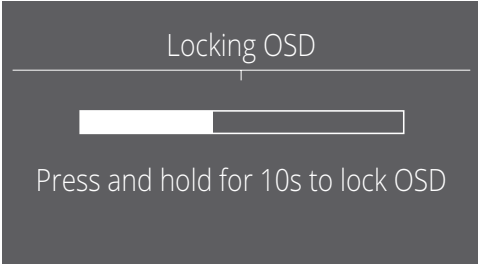
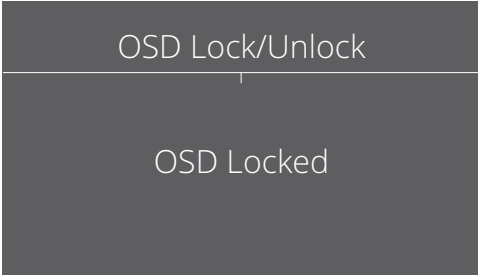
## Quick Access Menu (Nabídka rychlého přístupu)

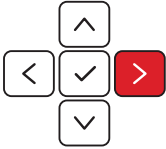

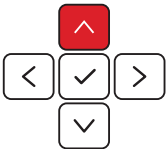

Stisknutím **tlačítka nabídky rychlého přístupu** aktivujete nabídku rychlého přístupu, ze které lze rychle použít některé funkce a režimy. Další informace viz straně 53.



## Rychlá tlačítka

Když je nabídka OSD (On-Screen Display) vypnutá, můžete rychle přistupovat ke speciálním funkcím pomocí tlačítek na ovládacím panelu.

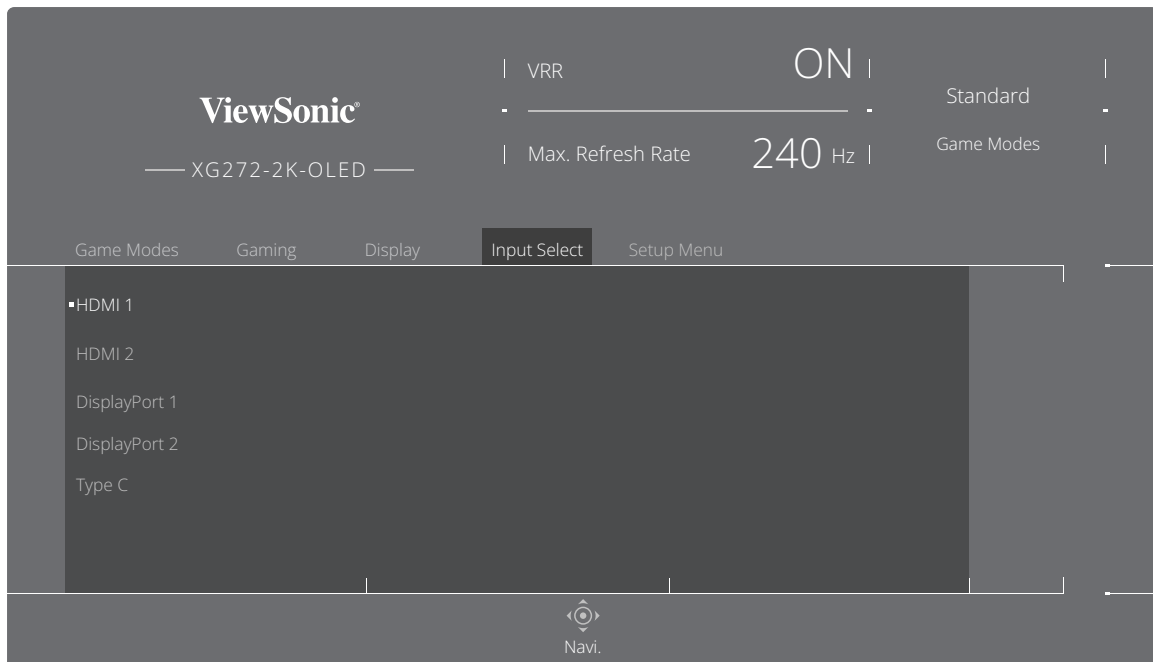
Tlačítko	Popis
	<p>Stisknutím a podržením tohoto <b>Směrové tlačítko</b>  5 sekund zamknete/odemknete nabídku OSD.</p> <p>Když se nabídka zobrazí na obrazovce, stisknutím a podržením obou tlačítek 10 sekund zamknete/odemknete nabídku OSD.</p> <div data-bbox="659 564 1139 826"></div> <p>Pokud je nabídka OSD zamknutá, na obrazovce se zobrazí následující zpráva:</p> <div data-bbox="659 965 1139 1238"></div>

Tlačítko	Popis
	<p>Stisknutím a podržením tohoto <b>Směrové tlačítko</b>  5 sekund zamknete/odemknete tlačítko <b>Napájení</b>.</p> <p>Když se na obrazovce zobrazí nabídka, stisknutím a podržením obou tlačítek 10 sekund odemknete/zamknete tlačítko <b>Power (Napájení)</b>.</p> <div data-bbox="655 452 1142 719" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Locking Power Button</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <div style="width: 100px; height: 15px; background: linear-gradient(to right, #fff 50%, #333 50%); margin: 0 auto;"></div> <p>Press and hold for 10s to lock Power</p> </div> <p>Pokud je tlačítko <b>Napájení</b> zamknuté, na obrazovce se zobrazí následující zpráva:</p> <div data-bbox="655 851 1142 1124" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlock</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <p>Power Button Locked</p> </div>
	<p>Stisknutím a podržením tohoto <b>Směrové tlačítko</b>  5 sekund se zobrazí/skryje spouštěcí obrazovka při zapnutí zařízení.</p> <div data-bbox="655 1265 1142 1538" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Boot Up Screen On/Off</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <p>Off</p> <p>Press to Turn On</p> </div>

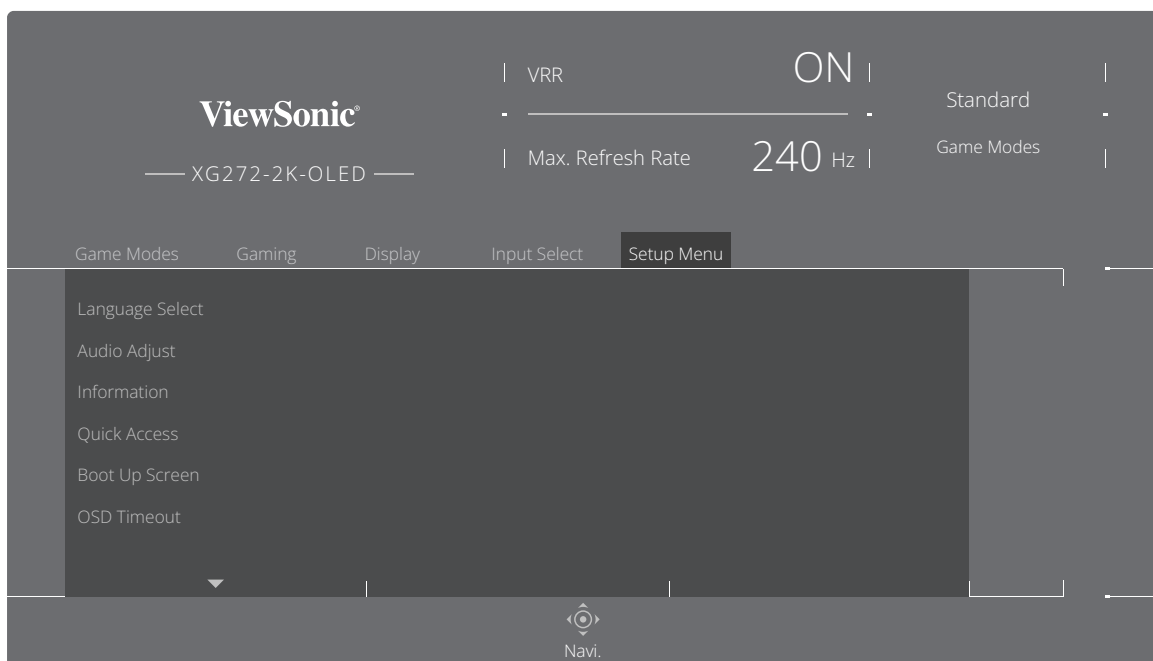
# Konfigurování nastavení

## Obecné postupy

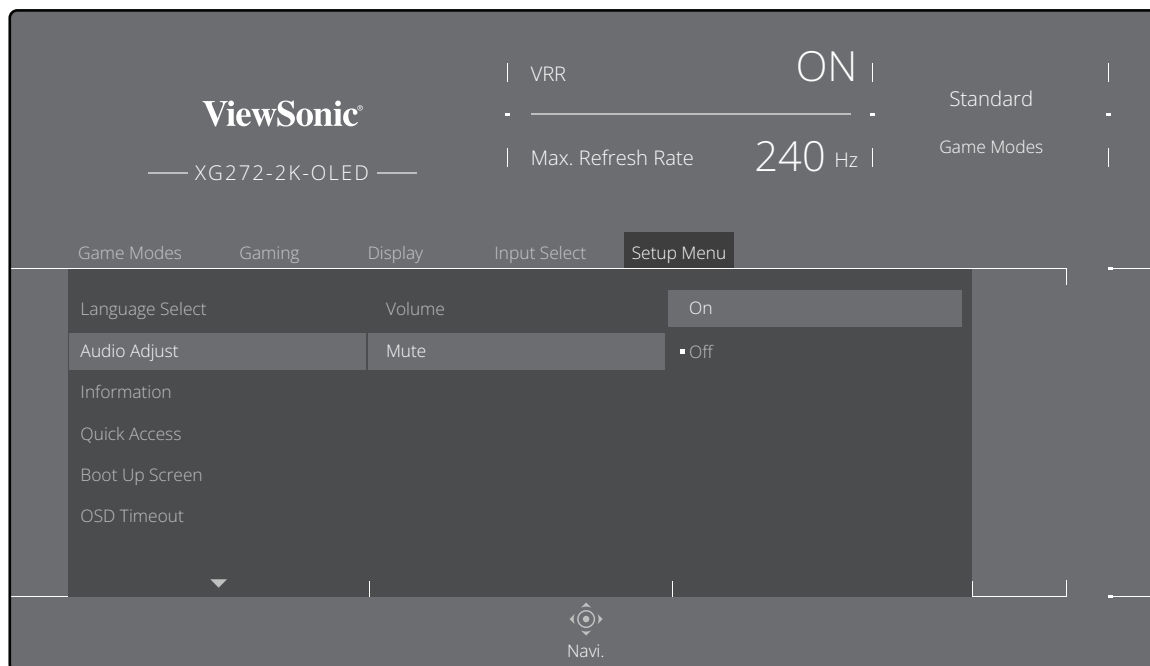
1. Stisknutím  nebo pohybem **Joy Key (Směrové tlačítko)** /// otevřete nabídku na obrazovce (OSD).



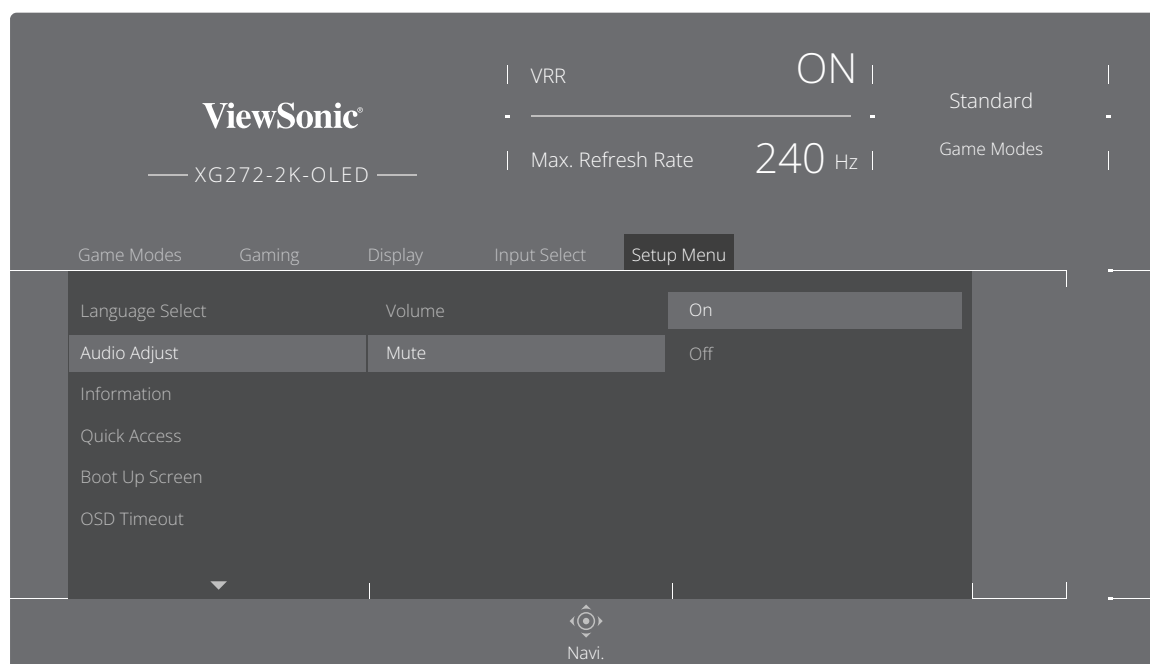
2. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte hlavní nabídku. Potom pohybem **Směrové tlačítko**  vstupte do vybrané nabídky.




3. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte požadovanou možnost nabídky. Potom pohybem **Směrové tlačítko**  vstupte do podnabídky.

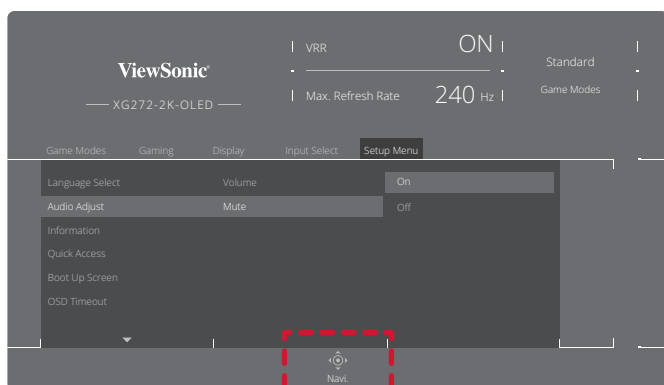


4. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  upravte/vyberte nastavení. Potom stisknutím **Směrové tlačítko**  potvrďte.

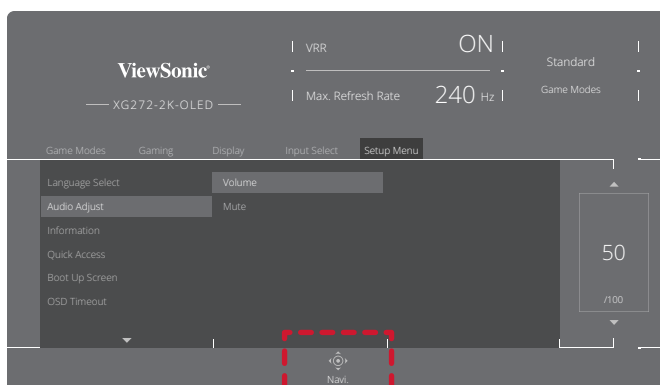




**POZNÁMKA:** U některých úprav voleb nabídka uživatel nemusí potvrzovat výběr stisknutím **Směrové tlačítko** .



Průvodce tlačítka



Průvodce tlačítka

**5.** Stisknutím **Směrové tlačítko**  se vrátíte do předchozí nabídky.

## Struktura nabídky OSD (On-Screen Display)

Přístup	Vedlejší nabídka	Možnost nabídky	
Game Modes	Standard		
	Custom 1	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	Custom 2	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	FPS		
	MOBA		
	Realistic		
	Vibrant		
Console			
Gaming	VRR (Variable Refresh Rate)	On	
		Off	
	BFI	On	
		Off	
	BFI Minimum Hz	(+/-, 48~120)/1	
	BFI Strength	(+/-, 50~100)/10	
	HDR	DisplayHDR	
		CinematicHDR	
GameplayHDR			
Off			

Přístup	Vedlejší nabídka	Možnost nabídky		
<b>Gaming</b>	Crosshair	Type A	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type B	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type C	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Off		
	Gaming RGB	Single	Red	
			Dark Green	
			Blue	
			ICE Blue	
			Auto	
		Breathing	Red	
			Dark Green	
			Blue	
			ICE Blue	
Auto				
Off				

Přístup	Vedlejší nabídka	Možnost nabídky			
Display	Brightness	(-/+, 0~100)/1			
	Contrast	(-/+, 0~100)/1			
	Blue Light Filter	(-/+, 0~100)/1			
	Sharpness	(-/+, 0~100)/1			
	ViewScale	Full			
		Aspect			
		1:1			
		19" (4:3)			
		19"W (16:10)	(-/+, 0~100)/10		
		21.5" (16:9)	(-/+, 0~100)/10		
		22"W (16:10)			
		23.6"W (16:9)			
		24"W (16:9)			
	Color Temperature	sRGB			
		Bluish			
		Cool			
		Native			
		Warm			
		Full Color Control	Red	(-/+, 0~100)/1	
			Green	(-/+, 0~100)/1	
			Blue	(-/+, 0~100)/1	
	Color Adjust	Color Space	Auto		
			RGB Mode		
YUV Mode					
Color Range		Auto			
		Full Range			
		Limited Range			
Color Saturation		(-/+, 0~100)/1			
Black Stabilization	(-/+, 0~22)/1				
Input Select	HDMI 1				
	HDMI 2				
	DisplayPort 1				
	DisplayPort 2				
	Type C				

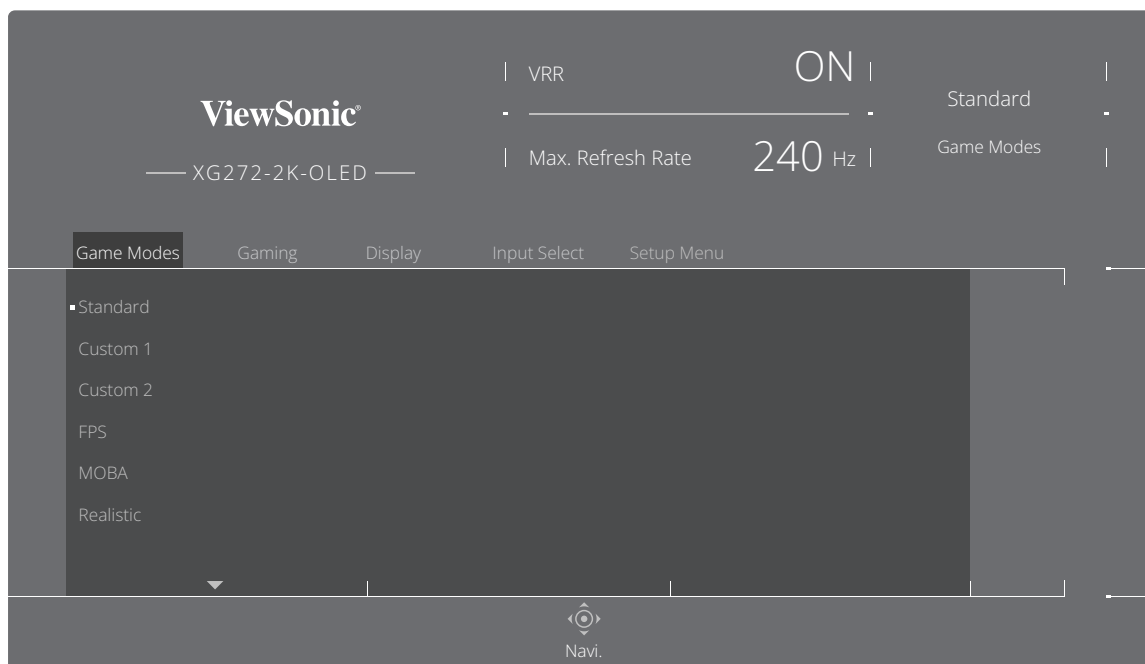
Přístup	Vedlejší nabídka	Možnost nabídky		
Setup Menu	Language Select	English		
		Français		
		Deutsch		
		Español		
		Italiano		
		Suomi		
		Русский		
		Türkçe		
		日本語		
		한국어		
		繁體中文		
		简体中文		
		Česká		
		Svenska		
	Tiếng Việt			
	Audio Adjust	Volume	(-/+ , 0~100)/1	
		Mute	On	
			Off	
	Information			
	Quick Access	FPS	On/Off	
		MOBA	On/Off	
		Realistic	On/Off	
		Vibrant	On/Off	
		Console	On/Off	
		Custom 1	On/Off	
		Custom 2	On/Off	
	Boot Up Screen	On		
Off				

Přístup	Vedlejší nabídka	Možnost nabídky
Setup Menu	OSD Timeout	5/15/30/60
	OSD Background	On
		Off
	OSD Pivot	On
		Off
	Power Indicator	On
		Off
	Auto Power Off	On
		Off
	Sleep	30 minutes
		45 minutes
		60 minutes
		120 minutes
		Off
	ECO Mode	Standard
		Optimize
		Conserve
		Energy Saving
	DDC/CI	On
		Off
HDMI 2.0	On	
	Off	
DisplayPort 1.2	On	
	Off	
Standby Charger	On	
	Off	
Memory Recall		

## Menu Options (Možnosti nabídky)

### Game Modes (Herní režimy)

1. Stisknutím  nebo pohybem **Joy Key (Směrové tlačítko)** /// otevřete nabídku na obrazovce (OSD).
2. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte nabídku **Game Modes (Herní režimy)**. Potom pohybem **Směrové tlačítko**  vstupte do nabídky **Game Modes (Herní režimy)**.

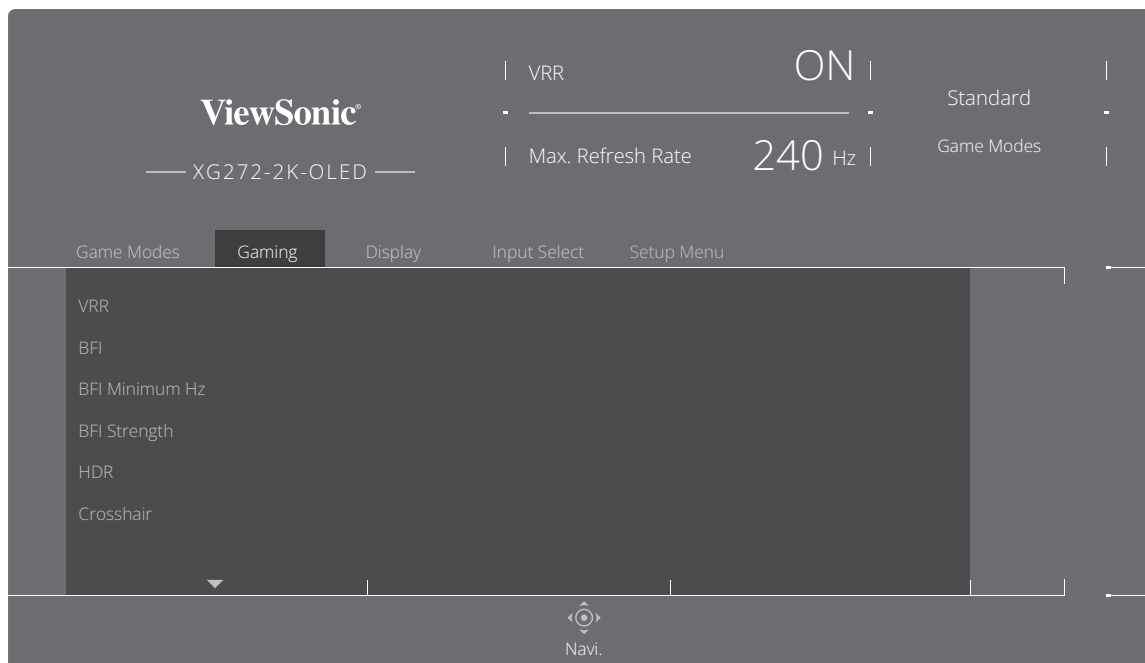


3. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte nastavení. Potom stisknutím **Směrové tlačítko**  potvrďte výběr.

Možnost nabídky	Popis
Standard (Standardní)	Tuto možnost vyberte pro běžné používání.
Custom 1/2 (Vlastní 1/2)	K dispozici jsou dvě přizpůsobitelná nastavení „Custom“ (Vlastní), které vám pomohou upravit individuální předvolby a zajistit kompatibilitu s každým typem hry na trhu.
FPS	Ideální pro střílečky (First-Person Shooter).
MOBA	Tuto možnost vyberte pro utkání více hráčů online v aréně (Multiplayer Online Battle Arena).
Realistic (Realisticky)	Realistické zobrazení barev.
Vibrant (Živě)	Svěží a syté barvy.
Console (konzoly)	Přesnost barev uzpůsobená herní konzoly.

## Gaming (Hry)

1. Stisknutím  nebo pohybem **Joy Key (Směrové tlačítko)** /// otevřete nabídku na obrazovce (OSD).
2. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte nabídku **Gaming (Hry)**. Potom pohybem **Směrové tlačítko**  vstupte do nabídky **Gaming (Hry)**.



3. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte nastavení. Potom stisknutím **Směrové tlačítko**  potvrďte výběr.

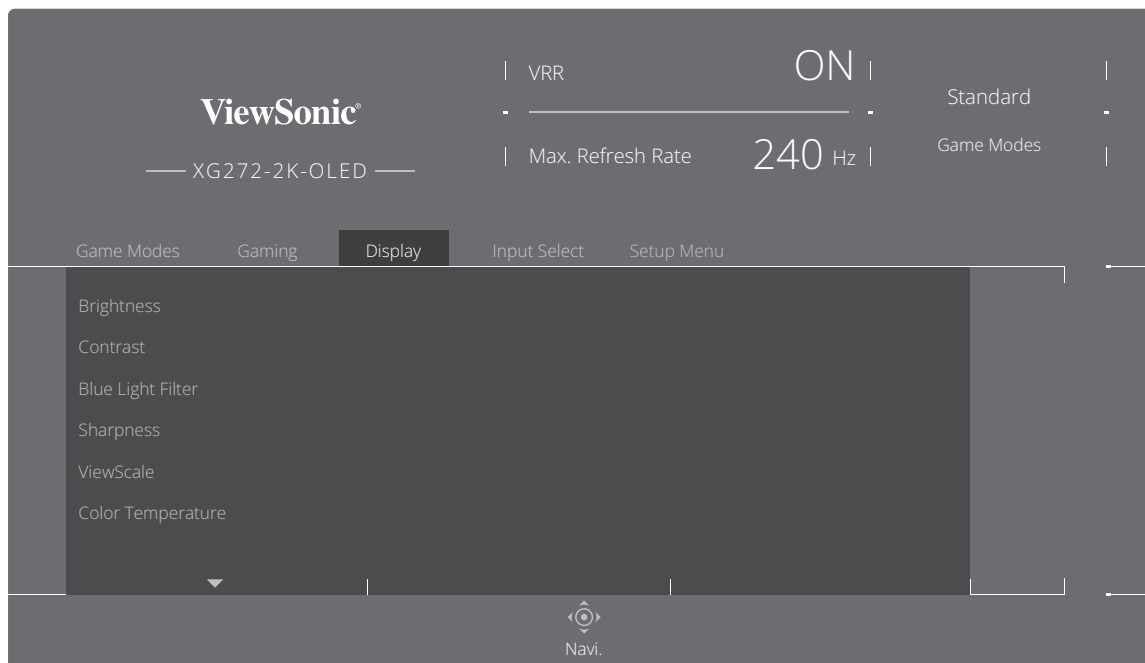
Možnost nabídky	Popis
Variable Refresh Rate (VRR) (Proměnlivá obnovovací frekvence (VRR))	Eliminuje zadrhávání a trhání obrazu.
BFI	Když je funkce Vkládání černých snímků (Black Frame Insertion; BFI) zapnutá, omezuje zbytkové rozmazání, které se na obrazovce může objevit za rychle se pohybujícími objekty.
BFI Minimum Hz (Minimální frekvence BFI)	Nastavení minimální obnovovací frekvence pro funkci BFI.
BFI Strength (Síla BFI)	Nastavení síly funkce BFI, která stanoví délku černého snímku.



Možnost nabídky	Popis								
HDR	<p>Omezuje celkový kontrast daného záběru tak, aby byly zřetelné detaily ve světlých a tmavých částech.</p> <table border="1" data-bbox="481 293 1436 595"> <thead> <tr> <th data-bbox="481 293 783 347">Možnost</th> <th data-bbox="783 293 1436 347">Popis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="481 347 783 490">DisplayHDR</td> <td data-bbox="783 347 1436 490">Splňuje certifikaci AMD FreeSync Premium Pro a certifikaci VESA DisplayHDR 1400.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="481 490 783 544">CinematicHDR</td> <td data-bbox="783 490 1436 544">Ideální nastavení HDR pro filmy.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="481 544 783 595">GameplayHDR</td> <td data-bbox="783 544 1436 595">Ideální nastavení HDR pro hraní her.</td> </tr> </tbody> </table> <p><b>POZNÁMKA:</b></p> <ul data-bbox="582 683 1436 1019" style="list-style-type: none"> <li>• Když je povoleno DisplayHDR, nelze upravit jas. Jas závisí na obsahu HDR.</li> <li>• Můžete upravit jas na CinematicHDR a GameplayHDR.</li> <li>• Když používáte HDR, ujistěte se, že je zapnuté HDR systému Windows a že obsah také podporuje HDR.</li> </ul>	Možnost	Popis	DisplayHDR	Splňuje certifikaci AMD FreeSync Premium Pro a certifikaci VESA DisplayHDR 1400.	CinematicHDR	Ideální nastavení HDR pro filmy.	GameplayHDR	Ideální nastavení HDR pro hraní her.
Možnost	Popis								
DisplayHDR	Splňuje certifikaci AMD FreeSync Premium Pro a certifikaci VESA DisplayHDR 1400.								
CinematicHDR	Ideální nastavení HDR pro filmy.								
GameplayHDR	Ideální nastavení HDR pro hraní her.								
Crosshair (Vlasový kříž)	Překryv na obrazovce umožňuje přesněji a rychleji mířit v hrách FPS. Další informace viz straně 54.								
Gaming RGB (RGB pro hry)	Ovládání RGB osvětlení monitoru. Když se funkce zapne nebo když se resetuje, bude aktivní výchozí režim Breathing (Pulzování).								

## Display (Displej)

1. Stisknutím  nebo pohybem **Joy Key (Směrové tlačítko)** /// otevřete nabídku na obrazovce (OSD).
2. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte nabídku **Display (Zobrazení)**. Potom pohybem **Směrové tlačítko**  vstupte do nabídky **Display (Zobrazení)**.



3. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte možnost nabídky. Potom pohybem **Směrové tlačítko**  vstupte do příslušné podnabídky.
4. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  upravte/vyberte nastavení. Potom stisknutím **Směrové tlačítko**  potvrďte (je-li třeba).

**POZNÁMKA:** Některé možnosti podnabídky mohou mít další podnabídku. Do příslušné podnabídky vstoupíte pohybem **Směrové tlačítko** .

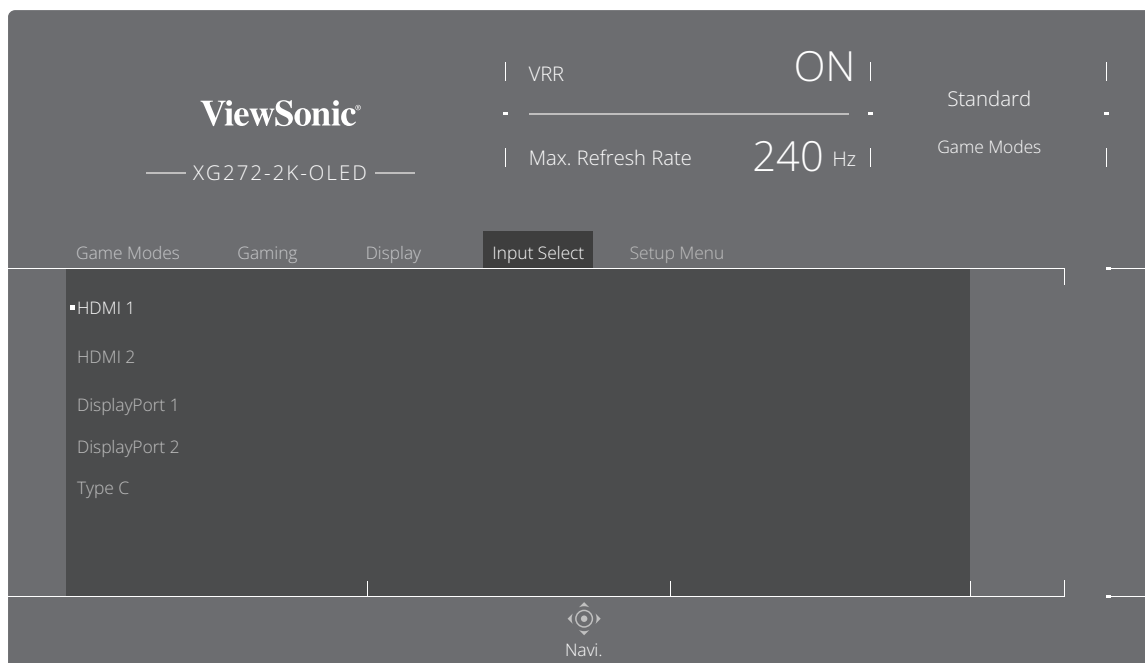
Možnost nabídky	Popis
Brightness (Jas)	Slouží k úpravám úrovně černé na pozadí zobrazení na obrazovce.
Contrast (Kontrast)	Slouží k úpravám úrovně rozdílu mezi nejsvětlejšími a nejtmašími částmi obrazu a ke změně míry černé a bílé v obrazu.
Blue Light Filter (Filtr modrého světla)	Upravuje filtr, který blokuje modré světlo s vysokou energií pro pohodlnější sledování.
Sharpness (Ostrost)	Upravuje kvalitu obrazu monitoru.
ViewScale	Hráči mohou upravovat velikost zobrazení obsahu na monitoru.

Možnost nabídky	Popis	
Color Temperature (Teplota barev)	Slouží k výběru nastavení barevné teploty.	
	Možnost	Popis
	sRGB	Přesná barevná škála a gamma standardu sRGB.
	Bluish (Namodralá)	Slouží k nastavení barevné teploty na 9 300K.
	Cool (Studená)	Slouží k nastavení barevné teploty na 7 500K.
	Native (Nativní)	Výchozí barevná teplota. Doporučené nastavení pro běžné používání.
	Warm (Teplá)	Slouží k nastavení barevné teploty na 5 000K.
Full Color Control (Plné ovládání barev)	Umožňuje vlastní úpravy hodnot červené, zelené a modré.	

Možnost nabídky	Popis								
Color Adjust (Nastavení barev)	<u>Color Space (Barevný prostor)</u>								
	Výběr barevného prostoru pro reprodukci barev.								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="509 304 810 360">Volba</th> <th data-bbox="810 304 1422 360">Popis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="509 360 810 456">Auto (Automaticky)</td> <td data-bbox="810 360 1422 456">Automatické rozpoznání barevného prostoru vstupního signálu.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 456 810 553">RGB Mode (Režim RGB)</td> <td data-bbox="810 456 1422 553">Jako barevný formát vstupního signálu se nastaví RGB.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 553 810 651">YUV Mode (Režim YUV)</td> <td data-bbox="810 553 1422 651">Jako barevný formát vstupního signálu se nastaví YUV.</td> </tr> </tbody> </table>	Volba	Popis	Auto (Automaticky)	Automatické rozpoznání barevného prostoru vstupního signálu.	RGB Mode (Režim RGB)	Jako barevný formát vstupního signálu se nastaví RGB.	YUV Mode (Režim YUV)	Jako barevný formát vstupního signálu se nastaví YUV.
	Volba	Popis							
	Auto (Automaticky)	Automatické rozpoznání barevného prostoru vstupního signálu.							
	RGB Mode (Režim RGB)	Jako barevný formát vstupního signálu se nastaví RGB.							
YUV Mode (Režim YUV)	Jako barevný formát vstupního signálu se nastaví YUV.								
<u>Color Range (Rozsah barev)</u>									
Monitor může automaticky detekovat rozsah barev vstupního signálu. Možnosti rozsahu barev můžete ručně změnit a přizpůsobit správný rozsah barev, pokud se barvy nezobrazují správně.									
<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="509 943 810 999">Možnost</th> <th data-bbox="810 943 1422 999">Popis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="509 999 810 1095">Auto (Automaticky)</td> <td data-bbox="810 999 1422 1095">Automaticky rozpoznává formát barev a úrovně černé a bílé.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 1095 810 1191">Full Range (Plný rozsah)</td> <td data-bbox="810 1095 1422 1191">Úrovně černé a bílé jsou plné (0~255).</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 1191 810 1290">Limited Range (Omezený rozsah)</td> <td data-bbox="810 1191 1422 1290">Úrovně černé a bílé jsou omezené (16~235).</td> </tr> </tbody> </table>	Možnost	Popis	Auto (Automaticky)	Automaticky rozpoznává formát barev a úrovně černé a bílé.	Full Range (Plný rozsah)	Úrovně černé a bílé jsou plné (0~255).	Limited Range (Omezený rozsah)	Úrovně černé a bílé jsou omezené (16~235).	
Možnost	Popis								
Auto (Automaticky)	Automaticky rozpoznává formát barev a úrovně černé a bílé.								
Full Range (Plný rozsah)	Úrovně černé a bílé jsou plné (0~255).								
Limited Range (Omezený rozsah)	Úrovně černé a bílé jsou omezené (16~235).								
<u>Color Saturation (Sytost barev)</u>									
Upravuje hloubku jednotlivých barev (červené, zelené, modré, azurové, purpurové a žluté).									
<u>Black Stabilization (Stabilizace černé)</u>									
Stabilizace černé ViewSonic poskytuje zvýšenou viditelnost a detaily zesvětlením tmavých scén.									

## Input Select (Výběr zdroje)

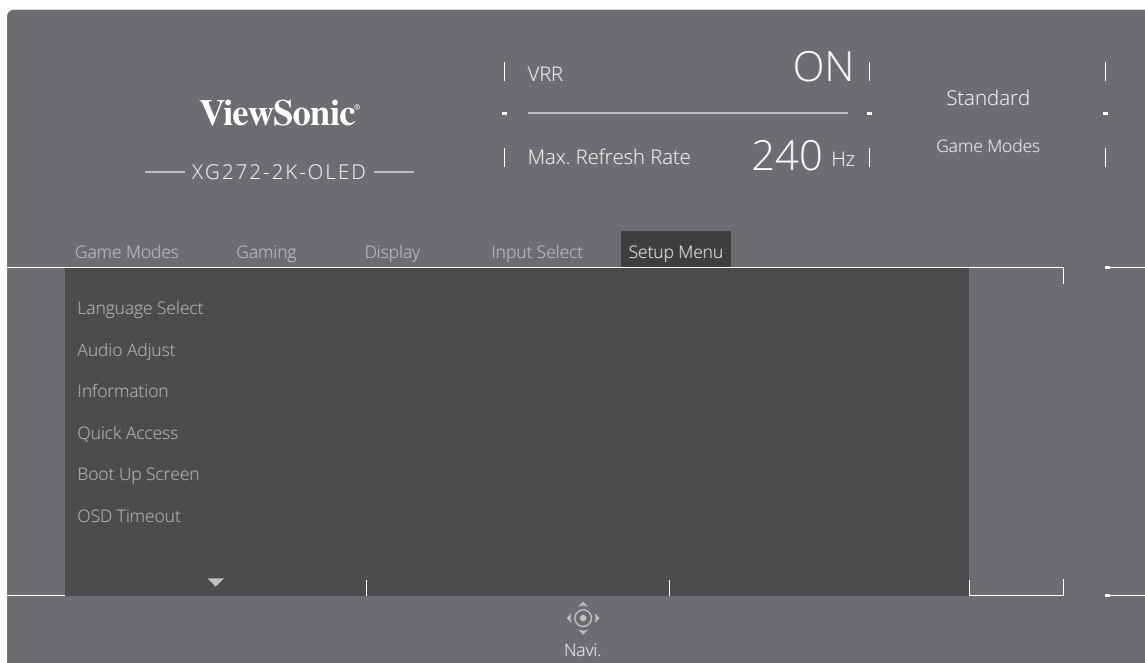
1. Stisknutím  nebo pohybem **Joy Key (Směrové tlačítko)** /// otevřete nabídku na obrazovce (OSD).
2. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte položku **Input Select (Výběr vstupu)**. Potom pohybem **Směrové tlačítko**  vstupte do nabídky **Input Select (Výběr vstupu)**.



3. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte požadovaný vstupní zdroj. Potom stisknutím **Směrové tlačítko**  potvrďte výběr.

## Setup Menu (Nabídka nastavení)

1. Stisknutím  nebo pohybem **Joy Key (Směrové tlačítko)** /// otevřete nabídku na obrazovce (OSD).
2. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte položku **Setup Menu (Nabídka nastavení)**. Potom pohybem **Směrové tlačítko**  vstupte do nabídky **Setup Menu (Nabídka nastavení)**.



3. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte možnost nabídky. Potom pohybem **Směrové tlačítko**  vstupte do příslušné podnabídky.
4. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  upravte/vyberte nastavení. Potom stisknutím **Směrové tlačítko**  potvrďte (je-li třeba).

**POZNÁMKA:** Některé možnosti podnabídky mohou mít další podnabídku. Do příslušné podnabídky vstoupíte pohybem **Směrové tlačítko** .

Možnost nabídky	Popis
Language Select (Výběr jazyka)	Slouží k výběru jazyka nabídky OSD.
Audio Adjust (Nastavení zvuku)	Slouží k nastavení úrovně hlasitosti.
Information (Informace)	Zobrazí informace o monitoru.
Quick Access (Rychlý přístup)	Vyberte možnosti, které mají být zobrazeny v nabídce rychlého přístupu.
Boot Up Screen (Spouštěcí obrazovka)	Slouží k zapnutí nebo vypnutí spouštěcí obrazovky.

Možnost nabídky	Popis
OSD Timeout (Časový interval OSD)	Slouží k nastavení délky zobrazení nabídky OSD na obrazovce.
OSD Background (Pozadí OSD)	Slouží k zobrazení/skrytí pozadí OSD, když se nabídka OSD zobrazí na obrazovce.
OSD Pivot (Otočení OSD)	Slouží k nastavení orientace nabídky OSD.
Power Indicator (Kontrolka napájení)	Zapne nebo vypne indikátor napájení. Pokud je tato položka nastavena na Zapnuto, po zapnutí zařízení indikátor napájení svítí modře.
Auto Power Off (Automatické vypnutí)	Po aktivaci této funkce se monitor po určité době automaticky vypne.
Sleep (Spánek)	Nastavte dobu nečinnosti, po které monitor přejde do <i>Sleep mode (režimu Spánek)</i> .
ECO Mode (Režim ECO)	Slouží k výběru z různých režimů na základě spotřeby energie. <b>POZNÁMKA:</b> Režim řízení spotřeby je ve výchozí konfiguraci zapnutý. Po vypnutí lze nastavit maximální úroveň jasu.
DDC/CI	Aktivací této možnosti bude možné ovládat monitor prostřednictvím grafické karty.
HDMI 2.0	Slouží k aktivaci podpory HDMI 2.0. <b>POZNÁMKA:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pokud váš monitor nevykazuje žádný signál přes port HDMI 2.1. Zapněte HDMI 2.0. Pro aktivaci WQHD s vysokou obnovovací frekvencí je vyžadována grafická karta vyšší třídy. Další informace o podpoře HDMI 2.1 získáte od výrobce grafické karty.</li> <li>• HDMI 2.0 podporuje rozlišení až 2560 x 1440 při 100 Hz.</li> </ul>

Možnost nabídky	Popis
DisplayPort 1.2	<p>Slouží k aktivaci podpory DisplayPort 1.2.</p> <p><b>POZNÁMKA:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pokud váš monitor nevykazuje žádný signál přes port DisplayPort (v. 1.4). Zapněte DisplayPort 1.2. Pro aktivaci WQHD s vysokou obnovovací frekvencí je vyžadována grafická karta vyšší třídy. Další informace o podpoře DisplayPort v. 1.4 získáte od výrobce grafické karty.</li> </ul>
Standby Charger (Pohotovostní nabíječka)	<p>Když je tato funkce aktivována, rozhraní USB bude napájet, i když se monitor nachází v pohotovostním režimu.</p>
Rename (Přejmenovat)	<p>Slouží k přejmenování vlastního přizpůsobeného profilu.</p>
Memory Recall (Obnovení z paměti)	<p>Obnoví výchozí hodnoty všech nastavení.</p>



# Pokročilé funkce a nastavení

## Variable Refresh Rate (VRR)

Po aktivaci technologie FreeSync™ Premium Pro eliminuje sekání obrazu při hraní her a přerušování her díky plynulému a bezchybnému výkonu za téměř jakékoli frekvence snímků.

Pokyny pro aktivaci funkce FreeSync™ Premium Pro:

1. Stisknutím  nebo pohybem **Joy Key (Směrové tlačítko)** /// otevřete nabídku na obrazovce (OSD).
2. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte položku **Display (Displej)**. Potom pohybem **Směrové tlačítko**  vstupte do nabídky **Display (Displej)**.
3. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte položku **FreeSync™ Premium Pro**. Potom pohybem **Směrové tlačítko**  potvrďte výběr.
4. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte položku **On (Zapnuto)** nebo **Off (Vypnuto)**. Potom stisknutím **Směrové tlačítko**  potvrďte výběr.

**POZNÁMKA:** Po aktivaci se DisplayHDR se automaticky zapne.

## HDR (vysoce dynamický rozsah)

Omezuje celkový kontrast daného záběru tak, aby byly zřetelné detaily ve světlých a tmavých částech.

**POZNÁMKA:** Před aktivací funkce HDR na monitoru zkontrolujte, zda je zapnuto nastavení HDR ve vašem zařízení.

Režim	Popis
DisplayHDR	Splňuje certifikaci AMD FreeSync Premium Pro a certifikaci VESA DisplayHDR 1400.
CinematicHDR	Ideální nastavení HDR pro filmy.
GameplayHDR	Ideální nastavení HDR pro hraní her.

Pokyny pro aktivaci funkce HDR na monitoru:

1. Stisknutím  nebo pohybem **Joy Key (Směrové tlačítko)** /// otevřete nabídku na obrazovce (OSD).
2. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte položku **Display (Displej)**. Potom pohybem **Směrové tlačítko**  vstupte do nabídky **Display (Displej)**.
3. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte položku **HDR (vysoce dynamický rozsah)**. Potom pohybem **Směrové tlačítko**  vstupte do příslušné podnabídky.
4. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte upřednostňované nastavení. Potom stisknutím **Směrové tlačítko**  potvrďte výběr.

Pokyny pro aktivaci HDR v systému Windows:

1. Klikněte pravým tlačítkem na plochu a poté klikněte levým tlačítkem na **Display Settings (Nastavení zobrazení)**.
2. Vyberte displej XG272-2K-OLED a vyberte vhodné **Resolution (Rozlišení)**.
3. Zapněte **HDR**.

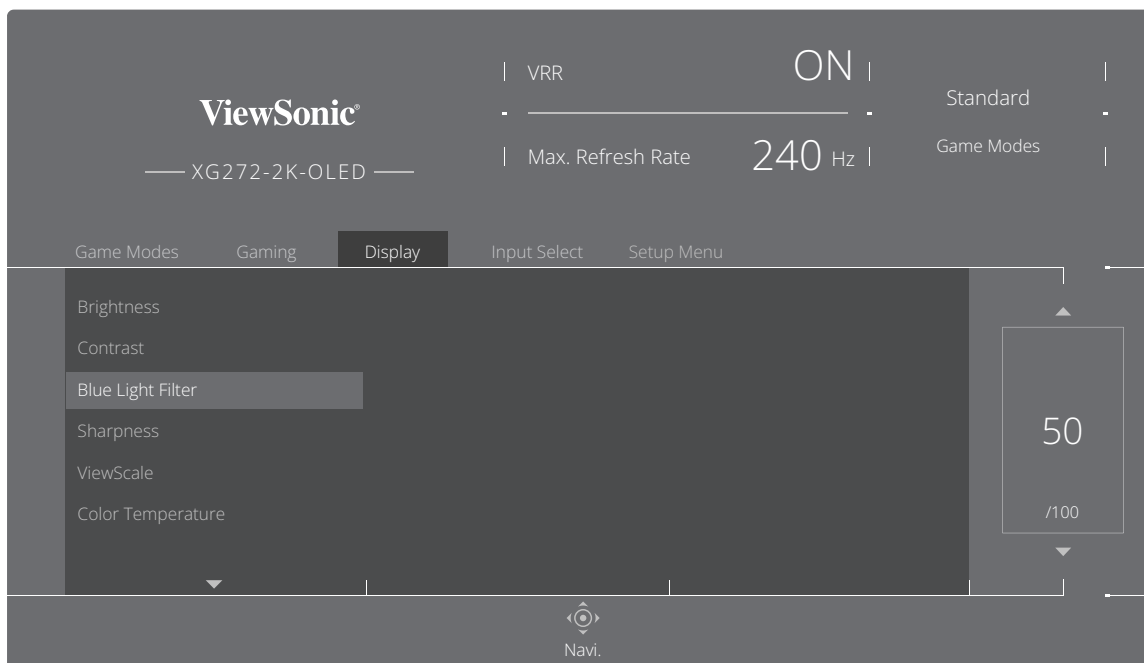
**POZNÁMKA:**

- Obrazovka může mírně ztmavnout, což znamená, že bylo aktivováno HDR.
- Pokud nepotřebujete funkci automatické aktivace, vyberte pro funkci HDR možnost „**Off (Vypnuto)**“.

## Filtr modrého světla a zdravé oči

Filtr modrého světla blokuje modré světlo s vysokou energií pro pohodlnější sledování.

Filtr modrého světla lze aktivovat a deaktivovat rychle pomocí Nabídka **Display (Zobrazení)**.



Při používání monitoru dodržujte následující pravidla:

- Při dlouhodobém sledování počítačových obrazovek může dojít k podráždění očí a nepříjemným pocitům. Aby se tyto dopady omezily, doporučujeme sledování pravidelně přerušovat, aby si zrak odpočinul.
- Hodnotu filtru modrého světla lze nastavit v nabídce **Display (Zobrazení)**.

## Výpočty přestávek

Při dlouhodobém sledování monitoru doporučujeme dělat pravidelné přestávky. Doporučujeme provádět krátké, alespoň pěti (5) minutové, přestávky po jedné (1) až dvou (2) hodinách nepřetržitého sledování.

Obecně je vhodnější dělat kratší a častější přestávky než delší a méně časté.

## Focus Fatigue (20-20-20 Rule)

To reduce the risk of eye fatigue by constantly looking at the screen, look away from the screen at least every 20 minutes and gaze at a distant object (at least 20 feet away) for at least 20 seconds.

## Sledování vzdálených objektů

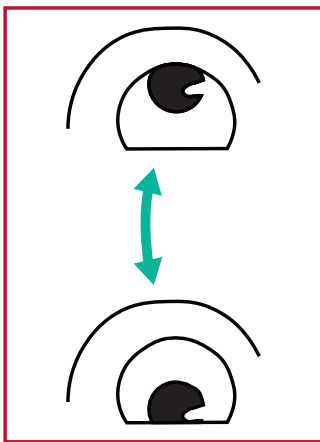
Během přestávek mohou uživatelé dále omezit namáhání zraku a vysoušení tím, že se zahledí na vzdálené objekty.

## Procvičování očí a krku

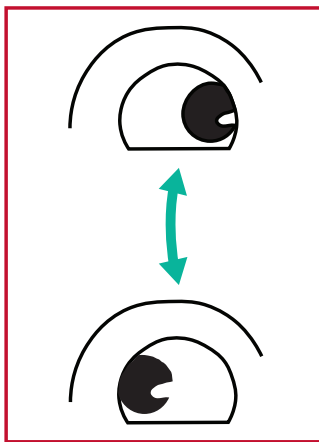
### Procvičování očí

Procvičování očí může přispět k minimalizování únavy zraku. Pomalu otáčejte očima doleva, doprava, nahoru a dolů. Podle potřeby opakujte.

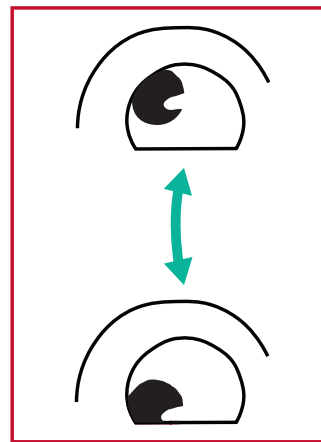
### Exercises for the eyes



(1) Keep the body and the head upright. Move the eyes up to look at the ceiling, then turn down to look at the floor.



(2) Move the eyes left and right slowly to look at objects on the two sides.



(3) Move the eyes to look at objects at the right upper direction and then right lower direction. Repeat for the left upper and left lower directions.

### Procvičování krku

Procvičování krku může rovněž přispět k minimalizování únavy zraku. Uvolněte paže a nechte je viset podél boků, mírně se ohněte dopředu a protáhněte krk, otáčejte hlavou doprava a doleva. Podle potřeby opakujte.

## ViewScale

V části ViewScale mohou uživatelé upravovat aktuální poměr stran pro konkrétní způsob používání.

**POZNÁMKA:** Pokud uživatelé zvolí režim poměru stran ViewScale, který není nativní, nemusí to přinést očekávaný výsledek.

Pokyny pro aktivaci režimu ViewScale:

1. Stisknutím  nebo pohybem **Joy Key (Směrové tlačítko)** /// otevřete nabídku na obrazovce (OSD).
2. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte položku **Display (Displej)**. Potom pohybem **Směrové tlačítko**  vstupte do nabídky **Display (Displej)**.
3. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte položku **ViewScale**. Potom pohybem **Směrové tlačítko**  vstupte do příslušné podnabídky.
4. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte upřednostňovaný poměr stran. Potom stisknutím **Směrové tlačítko**  potvrďte výběr.

Aspect Ratio (Poměr stran)	Popis
Full (Plná)	Upraví velikost vstupního obrazu tak, aby byla zaplněna celá obrazovka. Toto je výchozí možnost vstupu a je ideální pro obraz 16:9.
Aspect (Poměr stran)	Vstupní obraz může zaplnit obrazovku v maximálním možném rozsahu, aniž by došlo k jeho deformaci.
1:1	Obraz je zobrazen v původní velikosti.
19" (4:3)	Upraví vstupní obraz do poměru stran 4:3 a pro velikost displeje 19".
19"W (16:10)	Upraví vstupní obraz do poměru stran 16:10 a pro velikost displeje 19"W.
21,5" (16:9)	Upraví vstupní obraz do poměru stran 16:9 a pro velikost displeje 21,5".
22"W (16:10)	Upraví vstupní obraz do poměru stran 16:10 a pro velikost displeje 22"W.
23,6"W (16:9)	Upraví vstupní obraz do poměru stran 16:9 a pro velikost displeje 23,6"W.
24"W (16:9)	Upraví vstupní obraz do poměru stran 16:9 a pro velikost displeje 24"W.

## Quick Access (Rychlý přístup)

Umožňuje rychle provádět některé funkce a režimy prostřednictvím tlačítka rychlého přístupu a nabídky. Uživatelé mohou rovněž definovat upřednostňované funkce a režimy v nabídce rychlého přístupu prostřednictvím **Setup Menu (Nabídka nastavení)** v nabídce OSD. Funkce/režim bude aktivován, jakmile se na položku přesune světelný panel. Po odstranění světelného panelu je funkce deaktivována. „Return (Návrat)“ v nabídce rychlého přístupu znamená, že uživatelé se mohou „automaticky“ vrátit do režimu, který si zvolí před vstupem do nabídky rychlého přístupu.

Například pokud si uživatelé před vstupem do nabídky rychlého přístupu zvolí režim „Console Speed (Rychlost konzole)“ a v nabídce rychlého přístupu existuje možnost FPS, podle definice rychlého přístupu uživatelé budou moci aktivovat režim FPS, když se světelný panel přesune na položku. Když poté přesunou světelný panel na položku „Return (Návrat)“, režim se automaticky změní na „Console Speed (Rychlost konzole)“, který je stejný, jako předtím, než uživatel vstoupil do nabídky rychlého přístupu.

Pokyny pro aktivaci nabídky rychlého přístupu:

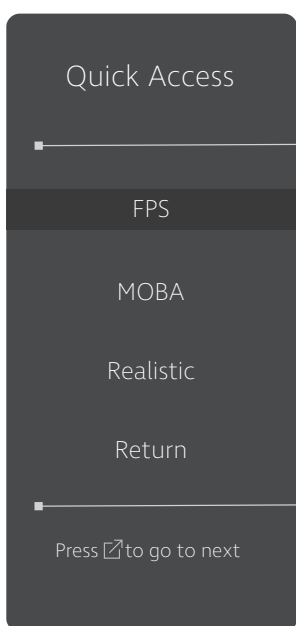
1. Stisknutím **tlačítka nabídky rychlého přístupu** otevřete nabídku rychlého přístupu.
2. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte svoje preference.

**POZNÁMKA:** Nabídka rychlého přístupu zmizí tři sekundy po aktivaci.

Pokyny pro změny možností nabídky rychlého přístupu:

1. Stisknutím  nebo pohybem **Joy Key (Směrové tlačítko)** /// otevřete nabídku na obrazovce (OSD).
2. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte položku **Setup Menu (Nabídka nastavení)**. Potom pohybem **Směrové tlačítko**  vstupte do nabídky **Setup Menu (Nabídka nastavení)**.
3. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte položku **Quick Access (Rychlý přístup)**. Potom pohybem **Směrové tlačítko**  vstupte do příslušné podnabídky.
4. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte svoje preference. Potom stisknutím **Směrové tlačítko**  potvrďte výběr.

**POZNÁMKA:** Některé možnosti podnabídky mohou mít další podnabídky. Do příslušné podnabídky vstoupíte pohybem **Směrové tlačítko** .



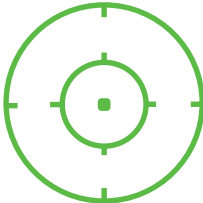


## Crosshair (Vlasový kříž)

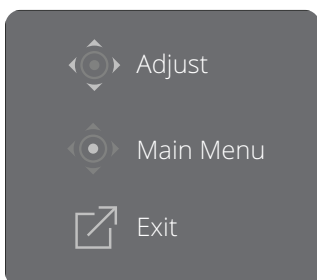
Výběr různých stylů a barev vlasového kříže, který se zobrazuje jako překryv na obrazovce.

Pokyny pro aktivaci funkce Crosshair (Vlasový kříž):

1. Stisknutím  nebo pohybem **Joy Key (Směrové tlačítko)** /// otevřete nabídku na obrazovce (OSD).
2. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte položku **Setup Menu (Nabídka nastavení)**. Potom pohybem **Směrové tlačítko**  vstupte do nabídky **Setup Menu (Nabídka nastavení)**.
3. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte položku **Crosshair (Vlasový kříž)**. Potom pohybem **Směrové tlačítko**  potvrďte výběr.
4. Pohybem **Směrové tlačítko**  nebo  vyberte upřednostňovaný styl a barvu vlasového kříže. Potom stisknutím **Směrové tlačítko**  potvrďte výběr.

**POZNÁMKA:** Před potvrzením se na pravé straně nabídky OSD zobrazí obrázek náhledu vlasového kříže (typ a barva).

Crosshair (Vlasový kříž)	Popis
Type A (Typ A)	
Type B (Typ B)	
Type C (Typ C)	



**POZNÁMKA:** Toto pole se zprávou se zobrazí s vlasovým křížem a automaticky zmizí po třech (3) sekundách.

# Příloha

## Technické údaje

Položka	Kategorie	Technické údaje
LCD	Typ	OLED 2560 x 1440 LCD s aktivní matricí, rozteč pixelů 0,2292 mm x 0,2292 mm
	Velikost zobrazení	67,3 cm (27" zobrazitelné)
	Barevný filtr	Svislý proužek RGB
	Skleněný povrch	Antireflexní typ (Haze 25%), tvrzené (3H)
Vstupní signál	Synchronizace videa	<u>TMDS digital (100 Ω)</u> DisplayPort (v. 1.4): $f_h$ :15~255 kHz, $f_v$ :48~240 Hz HDMI (v. 2.1): $f_h$ :30~160 kHz, $f_v$ :30~240 Hz Type C: $f_h$ :15~255 kHz, $f_v$ :48~240 Hz
Kompatibilita	PC	až 2560 x 1440
	Macintosh	až 2560 x 1440



Položka	Kategorie	Technické údaje
Rozlišení <sup>1</sup>	Doporučeno	2560 x 1440 při 240 Hz
	Podporováno	2560 x 1440 při 60, 100, 120, 144, 165, 200, 240 Hz 2560 x 1080 při 24, 25, 30, 50, 60 Hz 2048 x 1152 při 60 Hz 1920 x 1440 při 51, 60, 75 Hz 1920 x 1200 při 60, 75 Hz 1920 x 1080 při 24, 25, 30, 50, 60 Hz 1680 x 1050 při 60 Hz 1600 x 1200 při 60 Hz 1600 x 900 při 60 Hz 1440 x 900 při 60, 75 Hz 1440 x 576 při 50 Hz 1400 x 1050 při 60, 75 Hz 1366 x 768 při 60 Hz 1360 x 768 při 60 Hz 1280 x 1024 při 50, 60, 75 Hz 1280 x 960 při 50, 60, 75 Hz 1280 x 800 při 60, 75 Hz 1280 x 768 při 50, 60, 75 Hz 1280 x 720 při 50, 60 Hz 1152 x 900 při 66 Hz 1152 x 870 při 75 Hz 1152 x 864 při 60, 75 Hz 1024 x 768 při 50, 60, 70, 72, 75 Hz 1024 x 600 při 60 Hz 848 x 480 při 60 Hz 832 x 624 při 75 Hz 800 x 600 při 56, 60, 72, 75 Hz 720 x 576 při 50 Hz 720 x 480 při 60 Hz 720 x 400 při 70 Hz 640 x 480 při 50, 60, 66, 72, 75 Hz 640 x 400 při 60, 70 Hz 640 x 350 při 70 Hz
Napájecí adaptér <sup>2</sup>	Vstupní napětí	AC 100 - 240 V, 50/60Hz (automatické přepínání)
Plocha zobrazení	Plné vykreslení (H x V)	604,42 x 350,62 mm
		23,80" x 13,80"
Provozní podmínky	Teplota	0° C až 40° C (32° F až 104° F)
	Vlhkost	20% až 90% (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	16 404 stop (5 km)

1 - Nastavení frekvenčních režimů grafické karty v počítači nesmí přesáhnout tyto hodnoty; v opačném případě může dojít k trvalému poškození monitoru.

2 - Používejte pouze napájecí adaptér/Napájecí kabel od společnosti ViewSonic® nebo autorizovaného zdroje.

<b>Položka</b>	<b>Kategorie</b>	<b>Technické údaje</b>
Skladovací podmínky	Teplota	-20° C až 60° C (-4° F až 140° F)
	Vlhkost	5% až 90% (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	39 370 stop (12 km)
Rozměry (Se stojánkem)	Fyzická (Š x V x H)	604,4 x 566,6 x 221,8 mm
		23,8" x 23,3" x 8,7"
Rozměry (Bez stojánku)	Fyzická (Š x V x H)	604,4 x 374,9 x 62,2 mm
		23,8" x 14,6" x 2,4"
Nástěnný držák	Rozměry	100 x 100 mm
Hmotnost (Se stojánkem)	Fyzická	6,95 kg
		15,32 lbs
Hmotnost (Bez stojánku)	Fyzická	4,8 kg
		10,58 lbs
Úsporné režimy	Zapnuto <sup>3</sup>	42 W (typicky) bez zvuku 44 W (typicky) s 50% zvukem
	Vypnuto	≤ 0,3 W (max.)

3 - Testovací podmínky splňují standardy EEL.

## Slovníček

V této části jsou vysvětleny standardní termíny užívané u všech modelů LCD monitorů. Všechny termíny jsou abecedně uspořádány.

**POZNÁMKA:** Některé termíny se nemusí na váš monitor vztahovat.

### **A** **Advanced DCR (Pokročilé DCR)**

Pokročilá technologie DCR automaticky detekuje signál obrazu a inteligentně ovládá jas na pozadí a barvu za účelem zlepšení možnosti ztmavení černé v tmavších scénách a zesvětlení bílé na světlém pozadí.

### **Audio Adjust (Nastavení zvuku)**

Nastaví hlasitost, ztlumí zvuk nebo přepíná vstupy, pokud máte více než jeden zdroj.

### **Auto Detect (Automatická detekce)**

Pokud aktuální vstup nemá signál, monitor automaticky přepne na další možnost vstupu. Tato funkce je u některých modelů ve výchozí konfiguraci deaktivována.

### **B** **Black Stabilization (Stabilizace černé)**

Stabilizace černé ViewSonic poskytuje zvýšenou viditelnost a detaily zesvětlením tmavých scén.

### **Black Frame Insertion (BFI)**

#### **(Vkládání černých snímků (Black Frame Insertion; BFI))**

Funkce BFI slouží k tomu, aby se omezilo rozmazání způsobené metodou sample-and-hold, kterou využívají všechny displeje a která vede k tomu, že za rychle se pohybujícími objekty zůstává stopa.

### **Blue Light Filter (Filtr modrého světla)**

Upravuje filtr, který blokuje modré světlo s vysokou energií pro pohodlnější sledování.

### **Boot Up Screen (Spouštěcí obrazovka)**

Po vypnutí spouštěcí obrazovky se nebude zobrazovat zpráva při zapnutí monitoru.

### **Brightness (Jas)**

Nastavuje hladiny černé na pozadí obrazu.

## C Color Adjust (Nastavení barev)

Poskytuje několik režimů nastavení barev pro přizpůsobení potřebám uživatelů.

### Color Range (Rozsah barev)

Monitor může automaticky detekovat rozsah barev vstupního signálu.

Možnosti rozsahu barev můžete ručně změnit a přizpůsobit správný rozsah barev, pokud se barvy nezobrazují správně.

Možnosti	Popis
Auto (Automaticky)	Monitor automaticky rozpoznává formát barev a úrovně černé a bílé.
Full Range (Plný rozsah)	Rozsah barev černé a úrovně bílé jsou plné.
Limited Range (Omezený rozsah)	Rozsah barev černé a úrovně bílé jsou omezené.

### Color Space (Barevný prostor)

Umožňuje uživatelům vybrat, který barevný prostor by chtěli použít pro barevný výstup monitoru (RGB, YUV).

### Color Temperature (Teplota barev)

Umožňuje uživatelům vybrat konkrétní nastavení teploty barev a přizpůsobit sledování obrazu.

Výchozí panel	Původní stav panelu
sRGB	Standardní barevný prostor používaných pro systém Windows.
Blusih (Namodralá)	Slouží k nastavení barevné teploty na 9 300K.
Cool (Chladivá)	Slouží k nastavení barevné teploty na 7 500K.
Native (Nativní)	Výchozí barevná teplota. Doporučené nastavení pro obecné používání.
Warm (Teplé)	Slouží k nastavení barevné teploty na 5 000K.

### Contrast (Kontrast)

Nastaví rozdíl mezi pozadím obrazu (úroveň černé) a popředí (úroveň bílé).

### Crosshair (Vlasový kříž)

Výběr různých stylů a barev vlasového kříže, který se zobrazuje jako překryv na obrazovce.

## **F FreeSync™ Premium Pro**

Technologie AMD FreeSync eliminuje sekání obrazu při hraní her a vynechávání snímků díky plynulému a bezchybnému výkonu za téměř jakékoli frekvence snímků.

## **G Game Mode (Režim Hra)**

Využívá herní podobu nabídky OSD včetně předem kalibrovaných herních nastavení FPS, RTS a MOBA. Každý režim je funkčně přizpůsoben prostřednictvím herního testování a úprav pro optimální kombinaci barev a technologie.

### **Gamma**

Umožňuje uživateli ručně upravit úroveň jasu stupnice šedé monitoru. K dispozici je výběr šesti možností: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6, a 2.8.

## **H Hertz Limiter (Omezovač frekvence)**

Umožňuje uživatelům ovládat výstupní snímkovou frekvenci monitoru. Monitor bude omezovat maximální počet snímků, které z něho lze vykreslit, aby se šetřilo napájení a načítání na straně monitoru.

### **Hue (Odstín)**

Upravuje odstín jednotlivých barev (červené, zelené, modré, azurové, purpurové a žluté).

## **I Information (Informace)**

Zobrazuje režim synchronizace (vstupní videosignál) grafické karty v počítači, číslo modelu LCD monitoru, sériové číslo a adresu webových stránek společnosti ViewSonic®. Pokyny pro změnu rozlišení a obnovovací frekvence (vertikální frekvence) najdete v uživatelské příručce ke grafické kartě.

**POZNÁMKA:** Například VESA 1024 x 768 při 60 Hz představuje rozlišení o hodnotě 1024 x 768 a obnovovací frekvenci 60 Hz.

### **Input Select (Výběr zdroje)**

Přepíná mezi různými vstupy, které jsou pro monitor k dispozici.

**L Low Input Lag (Nízká prodleva vstupu)**  
Společnost ViewSonic® nabízí nízkou prodlevu vstupu s využitím reduktoru zpracování monitorem, což omezuje zpoždování signálu. V podnabídce „Low Input Lag“ (Nízká prodleva vstupu) můžete vybrat odpovídající rychlost pro své zamýšlené použití.

**M Manual Image Adjust (Ruční nastavení obrazu)**  
Zobrazí nabídku „Manual Image Adjust“ (Ruční nastavení obrazu). Můžete ručně nastavovat celou řadu nastavení kvality obrazu.

**Memory Recall (Obnovení z paměti)**

Obnoví výchozí nastavení úprav, pokud se zobrazení používá ve výchozím režimu přednastavené synchronizace uvedené v části „Technické údaje“ této příručky.

**POZNÁMKA:** (Výjimka) Tento ovládací prvek nemá vliv na změny provedené s nastavením „Language Select“ (Výběr jazyka) nebo „Power Lock“ (Zámek vypínače).

**O Offset (Posun)**  
Upravuje úroveň černé pro červenou, zelenou a modrou. Funkce zesílení a posunu umožňují uživatelům ovládat vyvážení bílé pro maximalizaci řízení při kontrastních a tmavých scénách.

**OSD Pivot (Otočení OSD)**

Slouží k nastavení směru zobrazení nabídky OSD monitoru.

**Overscan (Přeskenování)**

Odkazuje na oříznutý obraz na obrazovce vašeho monitoru. Nastavení na vašem monitoru přiblíží obsah filmu, takže nemusíte vidět úplné okraje filmu.

**P Power Indicator (Kontrolka napájení)**  
Kontrolka zobrazuje, zda je monitor zapnutý nebo vypnutý. Toto nastavení rovněž řídí osvětlení na stojánku. Uživatelé mohou tento efekt vypnout v části „Power Indicator (Kontrolka napájení)“. Kontrolka napájení navíc ukazuje průměrnou barvu, která přímo převádí vstupní barevný signál přijatý na obrazovce.

## **Q Quick Access (Rychlý přístup)**

Umožňuje rychle provádět některé funkce a režimy prostřednictvím tlačítka rychlého přístupu a nabídky. Uživatelé mohou rovněž definovat upřednostňované funkce a režimy v nabídce rychlého přístupu prostřednictvím **Setup Menu (Nabídka nastavení)** v nabídce OSD. Funkce/ režim bude aktivován, jakmile se na položku přesune světelný panel. Po odstranění světelného panelu je funkce deaktivována.

## **R Recall (Připomenutí)**

Resetuje nastavení ViewMode monitoru.

## **Resolution Notice (Upozornění na rozlišení)**

Upozornění uživatele informuje, že aktuální rozlišení zobrazení není správné nativní rozlišení. Toto upozornění se zobrazí na okně nastavení zobrazení při nastavování rozlišení zobrazení.

## **Response Time OD (Doba odezvy OD)**

Funkce pokročilého ladění pro uživatele, kteří chtějí upravit dobu odezvy svého monitoru. Mohou vybrat z pěti (5) různých úrovní pro přesnější vyladění co nejrychlejší odezvy. Zároveň lze omezit rozostření nebo zdvojení na základě individuálních herních situací.

## **RGB Lighting (Osvětlení RGB)**

Slouží k ovládání RGB osvětlení na zadní straně monitoru a za rámečkem. Lze upravovat barvu i styl RGB osvětlení.

## **S Setup Menu (Nabídka nastavení)**

Slouží k úpravám nastavení nabídky OSD (On-Screen Display). Celá řada těchto nastavení lze nastavit prostřednictvím upozornění na obrazovce, takže uživatelé nemusejí nabídku znovu otevírat.

## **Sharpness (Ostrost)**

Upravuje kvalitu obrazu monitoru.

## **V ViewMode (Režim zobrazení)**

Unikátní funkce ViewMode (Režim zobrazení) od společnosti ViewSonic nabízí předvolby „Game“ (Hra), „Movie“ (Film), „Web“, „Text“, „MSC“ a „Mono“. Tyto předvolby byly vytvořeny především pro optimalizaci sledování obrazů pro různé účely použití obrazovky.

## **ViewScale**

Hráči mohou upravovat velikost zobrazení obsahu na monitoru a zvolit „optimální velikost“ pro danou situaci.



## Odstraňování problémů

V této části jsou popsány některé obecné problémy, se kterými se můžete setkat při používání tohoto monitoru.

Problém nebo potíž	Možná řešení
Není napájení	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zkontrolujte, zda jste zapnuli monitor stisknutím tlačítka <b>Napájení</b>.</li><li>• Zkontrolujte, zda je napájecí kabel řádně a bezpečně připojen k monitoru a k elektrické zásuvce.</li><li>• Připojte k zásuvce jiný elektrospotřebič a zkontrolujte, zda je v zásuvce napětí.</li></ul>
Napájení je zapnuté, ale na obrazovce není žádný obraz	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zkontrolujte, zda je řádně a bezpečně připojen kabel videa mezi monitorem a počítačem.</li><li>• Upravte nastavení jasu a kontrastu.</li><li>• Ujistěte se, že je vybrán správný vstupní zdroj.</li></ul>
Nesprávné nebo neobvyklé barvy	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pokud chybí některé barvy (červená, zelená nebo modrá), zkontrolujte, zda je kabel videa řádně a bezpečně připojen. Uvolněné nebo zlomené kolíky v konektoru kabelu mohou způsobit vadné spojení.</li><li>• Připojte monitor k jinému počítači.</li></ul>
Obraz je příliš světlý či tmavý	<ul style="list-style-type: none"><li>• Upravte jas a kontrast v nabídce OSD.</li><li>• Obnovte tovární nastavení monitoru.</li></ul>
Obraz na monitoru se zasekává	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ujistěte se, že je vybrán správný vstupní zdroj.</li><li>• Zkontrolujte, zda nejsou ohnuté nebo zlomené kolíky v konektoru kabelu videa.</li><li>• Zkontrolujte, zda je řádně a bezpečně připojen kabel videa mezi monitorem a počítačem.</li></ul>
Obraz je rozmazaný	<ul style="list-style-type: none"><li>• Upravte rozlišení na správný poměr stran.</li><li>• Obnovte tovární nastavení monitoru.</li></ul>
Obrazovka není správně vystředěná	<ul style="list-style-type: none"><li>• Upravte vodorovné a svislé nastavení v nabídce OSD.</li><li>• Zkontrolujte poměr stran.</li><li>• Obnovte tovární nastavení monitoru.</li></ul>
Obrazovka je zobrazena žlutě	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zkontrolujte, zda je položka „Blue Light Filter“ (Filtr modrého světla) nastavena na Off (Vypnuto).</li></ul>

Problém nebo potíž	Možná řešení
Na obrazovce se nezobrazuje nabídka OSD/ovládací prvky OSD nejsou dostupné	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte, zda nabídka OSD není zamknutá.</li> <li>• Vypněte monitor, odpojte napájecí kabel, připojte jej zpět a potom zapněte monitor.</li> <li>• Obnovte tovární nastavení monitoru.</li> </ul>
Tlačítka ovládacího panelu nefungují	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Netiskněte více tlačítek současně.</li> <li>• Restartujte počítač.</li> </ul>
Některé nabídky nelze v OSD vybrat	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Upravte ViewMode nebo vstupní zdroj.</li> <li>• Obnovte tovární nastavení monitoru.</li> </ul>
Žádný výstup zvuku	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Používáte-li sluchátka do uší/na uši, zkontrolujte, zda je připojen mini-stereo konektor.</li> <li>• Ujistěte se, že hlasitost není ztlumena ani není nastavena na 0.</li> <li>• Zkontrolujte nastavení vstupu zvuku.</li> </ul>
Monitor neprovede úpravu	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte, zda se v blízkosti nebo na monitoru nenacházejí žádné překážky a zda je zachován dostatečný volný prostor.</li> <li>• Další informace viz „Úpravy zorného úhlu“.</li> </ul>
Zařízení USB připojená k monitoru nefungují	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte, zda je kabel USB správně připojen.</li> <li>• Zkuste použít jiný port USB (je-li k dispozici).</li> <li>• Některá zařízení USB vyžadují vyšší elektrický proud; připojte zařízení přímo k počítači.</li> </ul>
Externí zařízení je připojené, ale na obrazovce se nezobrazuje žádný obraz	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte, zda je Power (Napájení) zapnuto</li> <li>• Upravte jas a kontrast v nabídce OSD.</li> <li>• Zkontrolujte, zda je spojovací kabel řádně a bezpečně zapojen. Uvolněné nebo zlomené kolíky v konektoru kabelu mohou způsobit vadné spojení.</li> </ul>

# Údržba

## Obecné zásady

- Zkontrolujte, zda je monitor vypnutý a zda je napájecí kabel odpojen od elektrické zásuvky.
- Je zakázáno nanášet nebo lít jakékoli tekutiny přímo na obrazovku nebo podstavec.
- S monitorem zacházejte opatrně, protože tmavě zbarvené umělé hmoty se snadno poškrábou a bílé známky otěru jsou zřetelnější, než na světlém monitoru.

## Čištění obrazovky

- Otřete obrazovku čistým, suchým a netřepivým hadříkem. Tím bude odstraněn prach a částičky nečistot.
- Pokud je obrazovka stále znečištěná, naneste na čistý, suchý a netřepivý hadřík malé množství čističe skla bez obsahu čpavku nebo alkoholu a obrazovku otřete.

## Čištění skříně

- Použijte měkký a suchý hadřík.
- Pokud je skříň stále znečištěná, naneste na čistý, suchý a netřepivý hadřík malé množství prostředku na mytí nádobí bez obsahu čpavku, alkoholu ani abrazivních látek a otřete povrch skříně.

## Právní omezení

- Společnost ViewSonic® nedoporučuje používat k čištění monitoru a skříně žádné čističe na bázi čpavku nebo alkoholu. Bylo zjištěno, že některé chemické čističe poškozují obrazovku a/nebo skříň monitoru.
- Společnost ViewSonic® nezodpovídá za škody způsobené používáním čističů na bázi čpavku nebo alkoholu.

# Regulatorní a servisní informace

## Informace o shodě

Tato část obsahuje všechny související požadavky a vyjádření ohledně předpisů. Potvrzené odpovídající aplikace musí odpovídat typovým štítkům a příslušnému označení na zařízení.

### Prohlášení o shodě FCC

Toto zařízení splňuje podmínky části 15 směrnic FCC. Provoz vyžaduje splnění následujících dvou podmínek: (1) toto zařízení nesmí způsobit nežádoucí rušení signálu, (2) toto zařízení musí akceptovat jakékoli vnější rušení včetně rušení, které by způsobilo nežádoucí činnost. Toto zařízení bylo testováno a splňuje limity pro digitální zařízení třídy B podle předpisů FCC, část 15.

Tato omezení mají poskytnout rozumnou ochranu před škodlivým rušením pro instalace v obytných prostorách. Zařízení vytváří, používá a může vyzařovat elektromagnetické záření na rádiových frekvencích a při zanedbání pokynů pro instalaci a používání může způsobit nežádoucí rušení rozhlasového a televizního vysílání. Neexistuje však žádná záruka, že při konkrétní instalaci nebude k rušení docházet. Pokud zařízení způsobuje nežádoucí rušení příjmu rozhlasu nebo televize, které může být potvrzeno vypnutím a zapnutím tohoto zařízení, může se uživatel pokusit napravit toto rušení některým z následujících opatření:

- Přesměrujte nebo přemístěte přijímací anténu.
- Zvětšete vzdálenost mezi daným zařízením a přijímačem.
- Připojte zařízení do jiného zásuvkového okruhu, než ke kterému je připojen přijímač.
- Poradte se s prodejcem nebo odborným TV/radiotechnikem.

**Varování:** Upozorňujeme vás, že změny nebo úpravy, které nejsou výslovně schváleny stranou zodpovědnou za soulad, mohou zneplatnit vaše právo obsluhovat toto zařízení.

### Prohlášení Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

### Prohlášení o shodě CE pro evropské země



Toto zařízení splňuje požadavky směrnice o elektromagnetické kompatibilitě 2014/30/EU a směrnice o nízkém napětí 2014/35/EU.

## Následující informace platí pouze pro členské státy EU:

Značka zobrazená vpravo je v souladu se Směrnicí pro likvidaci použitého elektrického a elektronického vybavení 2012/19/EU (WEEE). Tato značka upozorňuje, že toto zařízení NELZE likvidovat s netříděným komunálním odpadem, ale je třeba jej odevzdat v příslušné sběrně podle místních zákonů.



## Prohlášení o shodě RoHS2

Tento produkt byl zkonstruován a vyroben v souladu se směrnicí 2011/65/EU Evropského parlamentu a Rady na omezení používání některých nebezpečných látek v elektrických a elektronických zařízeních (směrnice RoHS2) a splňuje maximální hodnoty koncentrací vydané evropským výborem TAC (Technical Adaptation Committee) uvedené níže:

Látka	Specifikovaná maximální koncentrace	Skutečná koncentrace
Olovo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Rtuť (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Šestimocný chrom (Cr6 <sup>+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Polybromované bifenyly (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromované difenylethery (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-ethylhexyl) ftalát (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butyl benzyl ftalát (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutyl ftalát (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutyl ftalát (DIBP)	0,1%	< 0,1%

## Některé součásti produktů jak je uvedeno výše jsou vyloučeny podle Přílohy III směrnice RoHS2 (viz níže):

- Slitina mědi obsahující až 4 % olova podle hmotnosti.
- Olovo ve vysokoteplotních pájkách (například slitiny olova, které obsahují 85 % nebo více hmotnosti olova).
- Elektrické a elektronické součástky obsahující olovo ve skle a keramice jiné, než dielektrická keramika v kondenzátorech, například piezoelektrická zařízení, nebo ve skelných nebo keramických sloučeninách.
- Olovo v dielektrické keramice v kondenzátorech pro jmenovité napětí 125 V AC nebo 250 V DC nebo vyšší.

## **Indické omezení nebezpečných látek**

Vyjádření k omezení nebezpečných látek (Indie). Tento produkt splňuje „India E-waste Rule 2011“ (Indická pravidla pro elektronický odpad z roku 2011), která zakazují používání olova, rtuti, kadmia, šestimocného chrómu, polybromovaných bifenyků (PBB) a polybromovaného difenyletheru (PBDE) v koncentracích převyšujících 0,1% hmotnost a 0,01% hmotnosti pro kadmium, kromě výjimek stanovených v Plánu 2 těchto pravidel.

## **Likvidace produktu po skončení životnosti**

Společnost ViewSonic® respektuje životní prostředí a je zavázána pracovat a žít ekologicky. Děkujeme vám, že jste součástí chytřejšího a ekologičtějšího používání výpočetní techniky. Další informace najdete na Webu společnosti ViewSonic®.

### **USA a Kanada:**

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

### **Evropa:**

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

### **Tchaj-wan:**

<https://recycle.epa.gov.tw/>

# Upozornění k baterii

## Bezpečnostní opatření

Dodržujte následující pokyny, aby se zabránilo tomu, že baterie vyteče, přehřeje se nebo způsobí požár:

- Neponořujte baterii do vody, ani do mořské vody.
- Nepoužívejte ani nenechávejte baterii v blízkosti zdroje tepla, například ohně nebo topení.
- Nepřevracejte kladný a záporný pól.
- Nevhazujte baterii do ohně ani jiného zdroje tepla.
- Zabraňte zkratu baterie tím, že by se přímo propojily kladný a záporný pól jiným kovovým předmětem, například drátem.
- Nepoužívejte ani nenechávejte baterii v extrémně horkém prostředí (například na přímém slunečním světle nebo ve vozidle), jinak by se mohla přehřát, způsobit požár nebo se mohou zhoršit její vlastnosti a zkrátit její životnost.
- Pokud baterie vyteče a elektrolyt se dostane do očí, nemněte je. Okamžitě vypláchněte oči proudem čisté vody a vyhledejte lékařskou pomoc. Jinak může dojít k poranění očí.
- Pokud z baterie vychází zápach, pokud se zahřívá nebo změnila barvu nebo tvar nebo pokud při používání, nabíjení nebo skladování vypadá jakkoli nenormálně, okamžitě ji vyndejte ze zařízení a přestaňte ji používat.
- Pokud jsou póly baterie znečištěné, před použitím póly očistěte suchým hadříkem. Jinak kvůli špatnému spojení se zařízením nemusí správně fungovat napájení nebo nabíjení.
- Baterii používejte pouze s příslušenstvím stanoveným výrobcem.
- Tento výrobek neobsahuje žádné součásti, které by mohl opravit sám uživatel. Na poškození způsobené tím, že uživatel výrobek demontuje, se nevztahuje záruka. Opravy musí provádět kvalifikovaní profesionálové.
- V případě chybné výměny baterie hrozí exploze. Baterii vyměňte pouze za stejný nebo ekvivalentní typ doporučený výrobcem zařízení. Použité baterie zlikvidujte podle pokynů výrobce baterie.



Toto označení znamená, že se zařízení, včetně vybitých baterií nebo akumulátorů, NESMÍ likvidovat společně s běžným odpadem. Je nutné je předat do místního systému pro sběr odpadu.

#### 標電安全使用指南

注意：電池若未正確更換，可能會爆炸。請用原廠建議之同款或同等級的電池來更換。請依原廠指示處理廢棄電池。



Taiwan: For better environmental protection, waste batteries should be collected separately for recycling or special disposal.

台灣：為保護環境安全，廢棄電池應進行回收處理。

將電池請回收

<b>⚠ WARNING</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>INGESTION HAZARD:</b> This product contains button cell or coin battery.</li><li>• <b>DEATH</b> or serious injury can occur if ingested.</li><li>• A swallowed button cell or coin battery can cause <b>Internal Chemical Burns</b> in as little as <b>2 hours</b>.</li><li>• <b>KEEP</b> new and used batteries <b>OUT OF REACH</b> of CHILDREN.</li><li>• <b>Seek immediate medical attention</b> if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.</li></ul>	
<b>⚠ WARNING</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>INGESTION HAZARD:</b> This product contains button cell or coin battery.</li><li>• <b>DEATH</b> or serious injury can occur if ingested.</li><li>• A swallowed button cell or coin battery can cause <b>Internal Chemical Burns</b> in as little as <b>2 hours</b>.</li><li>• <b>KEEP</b> new and used batteries <b>OUT OF REACH</b> of CHILDREN.</li><li>• <b>Seek immediate medical attention</b> if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.</li></ul>	

- Použité baterie vyndejte a okamžitě předejte k recyklaci nebo likvidaci v souladu s místními předpisy a uchovávejte je mimo dosah dětí. NEVYHAZUJTE baterie společně s běžným odpadem a nevhazujte je do ohně.
- I použité baterie mohou způsobit vážné zranění nebo smrt.
- Informace o léčbě můžete získat od místního střediska pro otravy.
- Kompatibilní typ baterie: CR2025
- Jmenovité napětí baterie: 3,0 V
- Baterie, které nejsou určeny k nabíjení, se nesmí nabíjet.
- Nevybíjejte příliš, nenabíjejte, nerozebírejte, nezahřívejte nad teplotu stanovenou výrobcem a nevhazujte do ohně. Mohlo by dojít k úrazu kvůli úniku, vytečení nebo explozi a následnému popálení chemikáliemi.
- Baterie musí být nainstalovány správně a se správnou polaritou (+ a -).
- Nesměšujte staré a nové baterie, různé značky nebo typy baterií, například alkalické, zinko-uhlíkové nebo nabíjecí baterie.
- Pokud se zařízení delší dobu nepoužívalo, baterie vyndejte a okamžitě předejte k recyklaci nebo likvidaci dle místních předpisů.
- Přihrádku na baterie vždy řádně zajistěte. Pokud se přihrádka baterií řádně nezavírá, přestaňte výrobek používat, vyndejte baterie a uchovávejte je mimo dosah dětí.



## Informace o autorských právech

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Všechna práva vyhrazena.

Macintosh a Power Macintosh jsou registrované ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows a logo Windows jsou ochranné známky společnosti Microsoft Corporation registrované v USA a dalších zemích.

ViewSonic® a logo se třemi ptáky jsou registrované ochranné známky společnosti ViewSonic® Corporation.

VESA je registrovaná ochranná známka sdružení Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort a DDC jsou ochranné známky sdružení VESA.

ENERGY STAR® je registrovaná ochranná známka americké agentury pro ochranu životního prostředí EPA (Environmental Protection Agency).

Jako partner programu ENERGY STAR® se společnost ViewSonic® Corporation zavázala, že tento produkt bude splňovat zásady programu ENERGY STAR® pro úsporu energie.

**Prohlášení:** Společnost ViewSonic® Corporation neodpovídá za technické nebo redakční chyby nebo nedostatky v tomto dokumentu ani za náhodné nebo následné škody vzniklé použitím tohoto dokumentu nebo produktu.

V zájmu neustálého zdokonalování produktů si společnost ViewSonic® Corporation vyhrazuje právo na změnu specifikací produktu bez předchozího upozornění. Změna informací v tomto dokumentu bez předchozího upozornění vyhrazena.

Tento dokument nesmí být kopírován, rozšiřován nebo převáděn do jakékoliv formy a pro jakékoli účely bez předchozího písemného svolení společnosti ViewSonic® Corporation.

XG272-2K-OLED\_UG\_CZE\_1a\_20240306

## Zákaznické služby

Chcete-li získat technickou odbornou pomoc nebo provést servis produktu, vyhledejte kontakt v následující tabulce nebo se obraťte na prodejce.

**POZNÁMKA:** Budete potřebovat výrobní číslo produktu.

Země/oblast	Web	Země/oblast	Web
<b>Asijsko-pacifická oblast a Afrika</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (English)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Middle East	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
New Zealand	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Philippines	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	South Africa & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Severní a jižní Amerika</b>			
United States	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Canada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latin America	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Evropa</b>			
Europe	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	France	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## Omezená záruka

### Monitor ViewSonic®

#### Rozsah záruky:

ViewSonic® zaručuje, že její produkty budou v záruční době pracovat bez vad na materiálu a provedení. Dojde-li během záruční doby k závadě produktu způsobené vadou materiálu nebo provedení, společnost ViewSonic® produkt opraví nebo vymění za podobný produkt. Učiní tak podle vlastního uvážení a jako jediné nápravné opatření vůči vám. Vyměněný produkt nebo jeho vnitřní součásti mohou obsahovat znovu vyrobené nebo repasované součástky nebo komponenty. Na opravený nebo náhradní produkt nebo díly nebo součástky se bude vztahovat zbývající délka původní omezené záruky zákazníka a záruční doba nebude prodloužena. Společnost ViewSonic® neposkytuje žádnou záruku na software třetích stran, který může být součástí produktu nebo nainstalovaný zákazníkem, instalace neoprávněných hardwarových dílů nebo součástí (například lamp projektorů). (Viz část: „Co je vyloučeno ze záruky a na co se záruka nevztahuje“).

#### Platnost záruční doby:

Na displeje ViewSonic® se vztahuje záruka od 1 do 3 let v závislosti na zemi zakoupení, pro všechny součásti včetně zdroje světla a na veškerou práci od data zakoupení prvním spotřebitelem.

#### Koho záruka chrání:

Tato záruka se vztahuje pouze na prvního kupujícího-spotřebitele.

#### Co je vyloučeno ze záruky a na co se záruka nevztahuje:

- Produkt, jehož sériové číslo bylo upraveno, odstraněno nebo znečitelněno.
- Poškození, zhoršení nebo nefungování z následujících příčin:
  - » nehoda, nesprávné používání, nedbalost, požár, voda, blesk nebo jiné přírodní živly, neoprávněné úpravy produktu nebo nedodržení pokynů dodaných s produktem.
  - » Oprava nebo pokus o opravu osobou, která nebyla oprávněna společností ViewSonic®.
  - » PCI nenesou odpovědnost za poškození nebo ztrátu programu, dat nebo vyměnitelných paměťových médií.
  - » Běžné opotřebení.
  - » Odebrání nebo instalace produktu.

- Ztráta softwaru nebo dat, ke které může dojít při opravě nebo výměně.
- Poškození produktu při přepravě.
- Příčiny mimo produkt, například výkyvy nebo výpadky elektrické energie.
- Použití spotřebního materiálu nebo náhradních dílů, které nesplňují specifikace společnosti ViewSonic.
- Zanedbání pravidelné údržby produktu podle pokynů v této uživatelské příručce ze strany uživatele.
- Veškeré další příčiny, které se nevztahují k závadě produktu.
- Poškození způsobené dlouhodobým zobrazením statických (nepohyblivých) obrazu (rovněž označováno jako vypálení obrazu).
- Software - jakýkoli software třetích stran, který může být součástí produktu nebo nainstalovaný zákazníkem.
- Hardware/příslušenství/díly/součásti – instalace neoprávněných hardwarových dílů nebo součástí (například lamp projektorů).
- Poškození nebo znehodnocení povrchové úpravy skříně monitoru nevhodným čištěním, jak je uvedeno v uživatelské příručce k produktu.
- Servisní poplatky za demontáž, montáž a zprovoznění, včetně montáže produktu na stěnu.

### **Zajištění servisu:**

- Informace o servisu v záruční době získáte od Zákaznické podpory společnosti ViewSonic® (viz stránka „Zákaznický servis“). Budete vyzváni k poskytnutí sériového čísla produktu.
- Pro zajištění servisu v záruční době budete vyzváni, abyste poskytli: (a) originální doklad o nákupu s datem, (b) vaše jméno, (c) vaši adresu, (d) popis problému a (e) sériové číslo produktu.
- Odevzdejte nebo odešlete produkt vyplaceně v původním obalu některému z pověřených servisních středisek ViewSonic® nebo společnosti ViewSonic®.
- Informace o nejbližším servisním středisku ViewSonic® získáte od společnosti ViewSonic®.

### **Omezení předpokládaných záruk:**

Mimo záruky uvedené v tomto dokumentu neexistují žádné výhradní ani předpokládané záruky, včetně předpokládaných záruk obchodovatelnosti a vhodnosti pro určitý účel.

### **Vyloučení škod:**

Jedinou povinností společnosti ViewSonic je uhrazení opravy nebo výměny produktu. Společnost ViewSonic® nenese odpovědnost za:

- Škody na jiném majetku způsobené závadami produktu, škody způsobené potížemi, ztrátou používání produktu, ztrátou času, ztrátou zisku, ztrátou obchodní příležitosti, ztrátou dobré vůle, střetem obchodních vztahů nebo jinou komerční ztrátou, a to i v případě, že společnost byla na možnost těchto škod upozorněna.
- Veškeré další náhodné, následné nebo jiné škody.
- Veškeré nároky jiné strany vůči spotřebiteli.
- Oprava nebo pokus o opravu osobou, která nebyla oprávněna společností ViewSonic®.

### **Platný právní řád:**

Tato záruka vám dává určitá práva; můžete mít rovněž další práva, která se v různých státech liší. Některé státy neumožňují výjimky nebo omezení předpokládaných záruk ani omezení odpovědnosti za následné nebo nepřímé škody; v takovém případě se na vás výše uvedená omezení a výjimky nevztahují.

### **Prodej mimo USA a Kanadu:**

Informace o záruce a servisu produktů ViewSonic® prodáváných mimo USA a Kanadu získáte od společnosti ViewSonic® nebo od místního prodejce ViewSonic®.

Záruční doba na tento produkt v pevninské Číně (vyjma Hongkongu, Macaa a Thajska) se řídí podmínkami a ujednáními záručního listu na údržbu.

Uživatelé v Evropě a Rusku najdou veškeré podrobnosti o poskytované záruce na webu: <http://www.viewsonic.com/eu/> v části „Support/Warranty Information“.



**ViewSonic®**