

# XG272-2K-OLED

Monitor

Korisnički vodič



Model br. VS19852  
P/N: XG272-2K-OLED

## **Hvala što ste odabrali ViewSonic®**

Tvrtka ViewSonic® svjetski je predvodnik u vizualnim rješenjima i zato je posvećena nadmašivanju očekivanja svijeta u pogledu tehnološke evolucije, inovacija i jednostavnosti. Mi u tvrtci ViewSonic® smatramo da naši proizvodi imaju potencijal pozitivno utjecati na svijet i uvjereni smo da će vas odabrani ViewSonic® proizvod dobro služiti.

Još jednom, hvala što ste odabrali ViewSonic®!

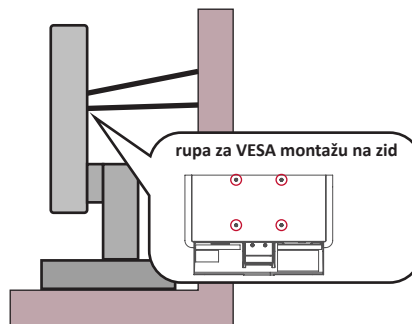
# Sigurnosne mjere opreza

- Pročitajte do kraja ove upute prije nego počnete koristiti ovaj uređaj.
- Ove upute spremite na sigurnom mjestu.
- Obraćajte pažnju na upozorenja i slijedite upute.
- Sjednite barem 45 cm / 18 inča od monitora.
- Ostavite razmak od najmanje 10 cm / 4 inča oko uređaja kako biste osigurali dostatnu ventilaciju.
- Uvijek postupajte oprezno sa monitorom kada ga pomičete.
- Koristite ormariće ili stalke ili načine ugradnje koje preporučuje proizvođač kompletnog monitora.
- Koristite se namještajem koji može podnijeti težinu monitora.
- Pazite da monitor ne visi preko ruba namještaja na kojemu je postavljen.
- Ne stavljajte monitor na mjesta gdje se zadržavaju djeca.
- Objasnite djeci opasnosti koje vrebaju na njih kada se penju na namještaj u želji da dosegnu monitor ili srodnu opremu.
- Kabele i vodove priključene na monitor položite tako da se za njih ne može zapeti, spotaknuti, povući ili ih hvatati.
- Budite izuzetno pažljivi prilikom uklanjanja stražnjeg poklopca monitora. Ovaj monitor sadrži dijelove pod visokim naponom.
- Nemojte koristiti uređaj blizu vode. Kako biste smanjili opasnost od požara ili električnog udara, nemojte uređaj izlagati utjecaju vlage.
- Uređaj nemojte izlagati izravnoj sunčevoj svjetlosti i drugim izvorima dugotrajne topline. Nemojte ga montirati blizu izvora topline kao što su radijatori, grijalice, pećnice i drugi uređaji (uključujući pojačala) koji mogu povećati temperaturu uređaja do opasne razine.
- Čistite ga mekom i suhom krpom. Ako je potrebno daljnje čišćenje, potražite detaljnije upute u poglavlju ovog priručnika "Održavanje".
- Izbjegavajte doticanje ekrana. Masnoća s kože se teško odstranjuje.
- Nemojte trljati ili pritiskati ploču monitora, jer tako možete trajno oštetiti zaslon.
- Ne stavljajte monitor na nestabilna mjesta.
- Nemojte stavljati monitor na visoki namještaj (kao što su kuhinjski ormari ili ormari s knjigama) ako niste za zid ili odgovarajući nosač pričvrstili i namještaj i sam monitor.
- Nemojte stavljati monitor na krpe ili druge materijale koji se mogu nalaziti između proizvoda u nosivog namještaja.

- Postavite monitor na dovoljno prozračivano mjesto. Nemojte stavljati ništa na zaslon što će spriječiti odvod topline.
- Nemojte stavljati teške predmete na monitor, video kabel ili kabel napajanja.
- Nemojte na gornji dio monitora ili namještaja na kojemu se proizvod nalazi, stavljati stvari kao što su igračke i daljinski upravljači koje mogu potaknuti djecu na penjanje.
- Ako primijetite dim, neuobičajen zvuk ili čudan miris, odmah isključite monitor i kontaktirajte prodavača ili ViewSonic. Opasno je nastaviti s korištenjem zaslona.
- Ne pokušavajte zaobići sigurnosne značajke polariziranih ili utikača s uzemljenjem. Polarizirani utikač ima dva kontakta, jedan širi od drugog. Utikač s uzemljenjem ima dva kontakta i treći za uzemljenje. Širi nož trećeg kontakta je ovdje radi vaše sigurnosti. Ako utikač ne stane u utičnicu, upotrijebite adapter i nemojte pokušavati na silu umetnuti utikač u utičnicu.
- Provjerite koji je razvodni električni sustav ugrađen u zgradi. U sustavu se mora nalaziti automatski osigurač 120/240 V, 20 A.
- Prilikom spajanja u električnu utičnicu, NEMOJTE izvaditi kontakt za uzemljenje. Budite oprezni, NIKADA NEMOJTE ukloniti kontakte za uzemljenje.
- Zaštitite napajački kabel kako se po njemu ne bi gazilo i gnječilo, osobito u blizini utikača i na mjestu gdje on izlazi iz uređaja. Pobrinite se da zidna utičnica bude u blizini uređaja i da je nadohvat ruke.
- Koristite samo one dodatke/pribor koje je propisao proizvođač.
- Koristite samo s kolicima, stalcima, tronošcima, nosačima ili stolovima koje navodi proizvođača ili koji se prodaju uz uređaj. Kad se koriste kolica, budite pažljivi pri pomicanju kombinacije kolica/uređaja kako ne bi došlo do ozljede ili prevrtanja kolica.
- Odvojite uređaj od zidne utičnice ako ga nećete koristiti u dužem vremenskom periodu.
- Sve servisne popravke povjerite kvalificiranom osoblju servisa. Potrebno je izvršiti servis u svim slučajevima kad se uređaj ošteti na bilo koji od ovih načina: Ako je oštećen kabel za napajanje, ako je došlo do izlijevanja tekućine po uređaju, ako su uređaj upali predmeti, ako je uređaj bio izložen djelovanju kiše ili vlage, ako uređaj ne radi kako treba ili ako je uređaj pao.
- Kada koristite slušalice/naglavni komplet, prilagodite glasnoću na odgovarajuću razinu ili može doći do oštećenja sluha.

- Opasnost za stabilnost: zaslon može past i prouzročiti ozbiljne ili smrtne tjelesne ozljede. Radi prevencije ozljede, ovaj zaslon mora e čvrsto pričvrstiti na pod/zid u skladu s uputama za ugradnju.
- Pričvršćivanje zaslona na zid ili nepomični predmet pomoću užadi ili drugih sredstava za vezanje može poboljšati oslonac za težinu monitora kako ne bi došlo do pada monitora.

Uzorak rupa (Š x V)	Podloga sučelja (Š x V x D)	Rupa u podlozi	Specifikacije vijaka	Količina
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm	4



#### NAPOMENA:

- Sredstva za učvršćenje/užad moraju podnijeti silu od 100 N.
- Pazite da užad bude ispružena i bez nabora. Stražnja strana uređaja mora biti okrenuta zidu da se uređaj ne može nagnuti pod djelovanjem vanjske sile.
- Pazite da se monitor ne nagine pod djelovanjem vanjske sile ni na kojoj visini i kutom rotacije uređaja.
- Ako će se postojeći monitor zadržati i premjestiti na drugo mjesto, iste mjere opreza vrijede i za njega.

# Sadržaj

<b>Sigurnosne mjere opreza .....</b>	<b>3</b>
<b>Uvod .....</b>	<b>8</b>
Sadržaj pakiranja .....	8
Pregled proizvoda.....	9
<b>Početno podešavanje .....</b>	<b>10</b>
Montaža postolja.....	10
Daljinsko upravljanje .....	12
Pregled .....	12
Postavljanje daljinskog upravljača.....	12
Uklanjanje postolja i montaža monitora .....	13
Upotreba sigurnosnog utora .....	15
<b>Povezivanje .....</b>	<b>16</b>
Priključivanje u napajanje.....	16
Priključivanje vanjskih uređaja .....	17
HDMI priključak.....	17
Priključak DisplayPort.....	18
Type C (tip C) .....	19
USB povezivanje .....	20
Korištenje USB priključaka.....	21
Audio priključak.....	22
<b>Korištenje monitora .....</b>	<b>23</b>
Podešavanje kuta gledanja .....	23
Podešavanje visine .....	23
Podešavanje usmjerenja zaslona (zakretanje monitora) .....	24
Podešavanje kuta zakretanja.....	25
Podešavanje kuta nagiba.....	26
Uključivanje/isključivanje uređaja .....	27
Izbornik Quick Access (brzi pristup) .....	28
Tipkovnički prečaci .....	29
Konfiguracija postavki .....	31
Općenito o korištenju.....	31
Stablo ekranskog izbornika (OSD) .....	34
Menu Options (Opcije izbornika) .....	39

<b>Napredne značajke i postavke .....</b>	<b>49</b>
Variable Refresh Rate (VRR) .....	49
HDR (High-Dynamic-Range = visoki dinamički raspon).....	50
Filtar plave svjetlosti i zaštita očiju .....	51
Izračunavanje pauza .....	52
Umor zbog koncentracije (pravilo 20-20-20) .....	52
Gledanje udaljenih predmeta.....	52
Vježbe za oči i vrat.....	52
ViewScale.....	53
Quick Access (brzi pristup).....	54
Crosshair (ciljnik) .....	55
<b>Dodatak .....</b>	<b>56</b>
Tehnički podaci.....	56
Pojmovnik.....	59
Rješavanje problema .....	65
Održavanje.....	67
Opće mjere opreza .....	67
Čišćenje zaslona .....	67
Čišćenje kućišta .....	67
<b>Informacija o propisima i servisne informacije.....</b>	<b>68</b>
Informacije o sukladnosti .....	68
FCC izjava o sukladnosti .....	68
Izjava za Kanadu .....	68
CE sukladnost ta zemlje europske unije .....	68
Izjava o RoHS2 sukladnosti.....	69
Indijska ograničenja za štetne tvari.....	70
Odlaganje proizvoda na kraju životnog vijeka.....	70
Napomena o bateriji.....	71
Sigurnosne mjere opreza .....	71
Informacije o autorskim pravima .....	73
Služba za korisnike .....	74
Ograničeno jamstvo .....	75

# Uvod

## Sadržaj pakiranja

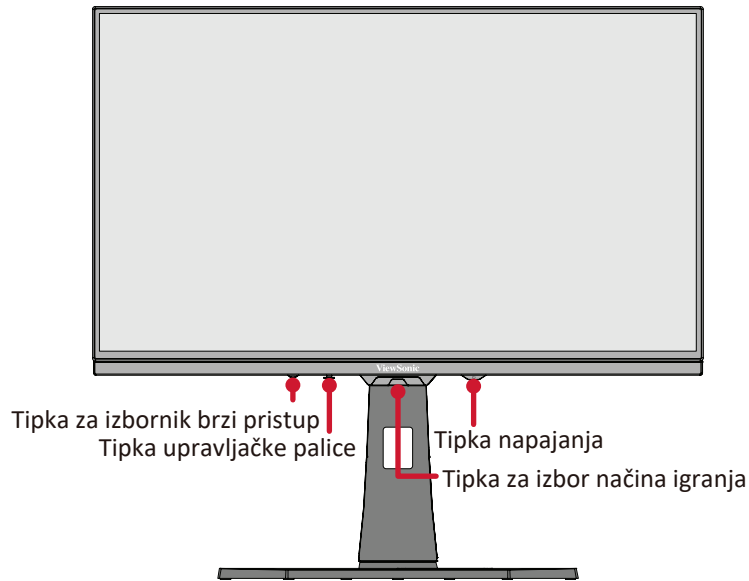
- Monitor
- Stalak monitora
- Adapter napajanja
- Video kabel
- Daljinsko upravljanje
- Baterija
- Vodič za brzi početak rada

**NAPOMENA:** Kabel/adapter napajanja i video kabeli koji su isporučeni u paketu razlikuju u različitim državama. Dodatne informacije zatražite u lokalnoj trgovini.

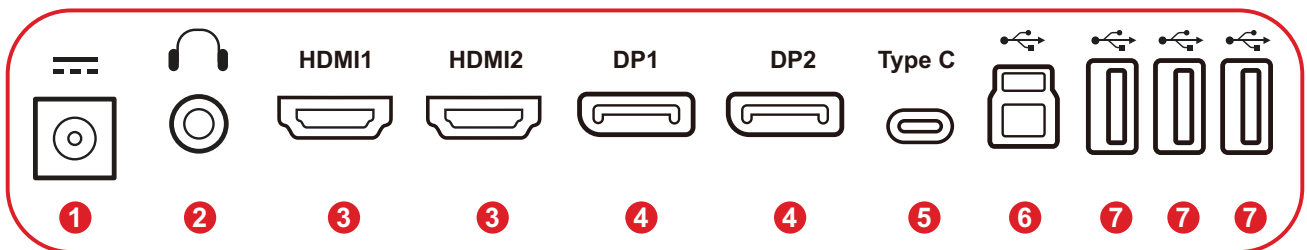
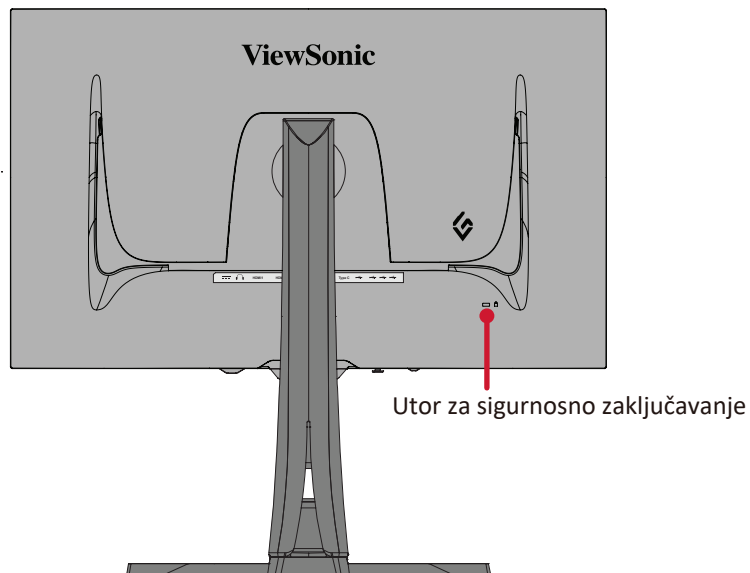


# Pregled proizvoda

## Pogled sprjeda



## Pogled sa stražnje strane



1. DC IN

2. Audio Out

3. HDMI

4. DisplayPort

5. USB Type C

6. USB Upstream

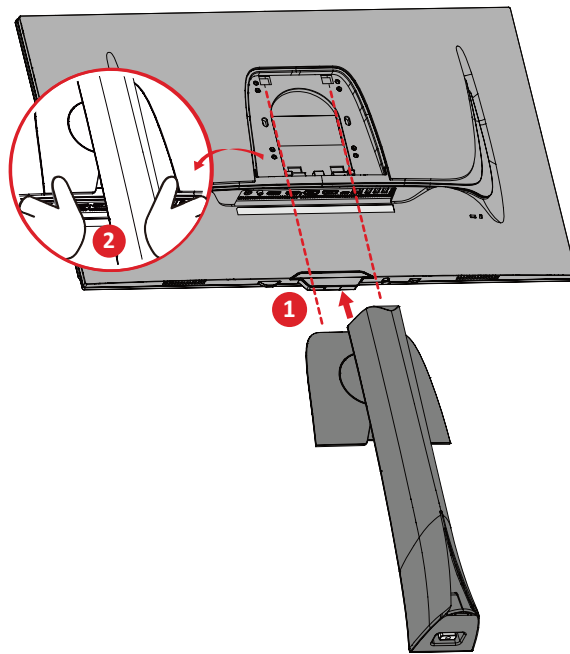
7. USB Downstream

**NAPOMENA:** Više informacija o tipkama / / / / i njihovim funkcijama pronaći ćete u „Hot Keys (Tipkovnički prečaci)“ na str. 26.

# Početno podešavanje

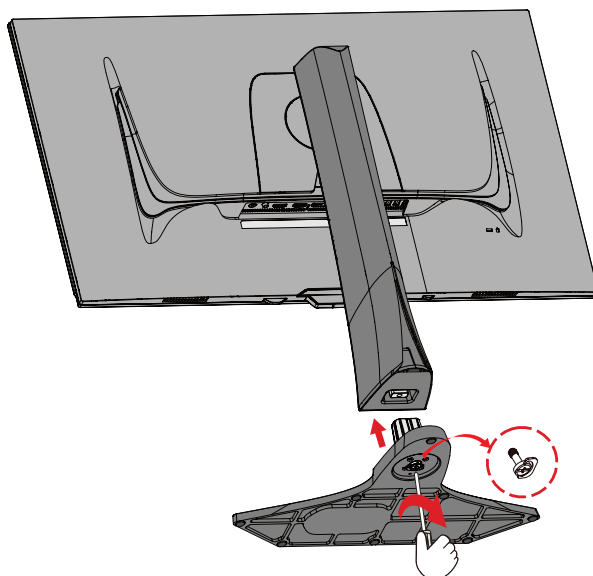
## Montaža postolja

1. Postavite monitor na ravnu, stabilnu površinu sa zaslonom okrenutim prema dolje.
2. Poravnajte i gurnite gornje kuke na postolju u utore za montažu postolja.

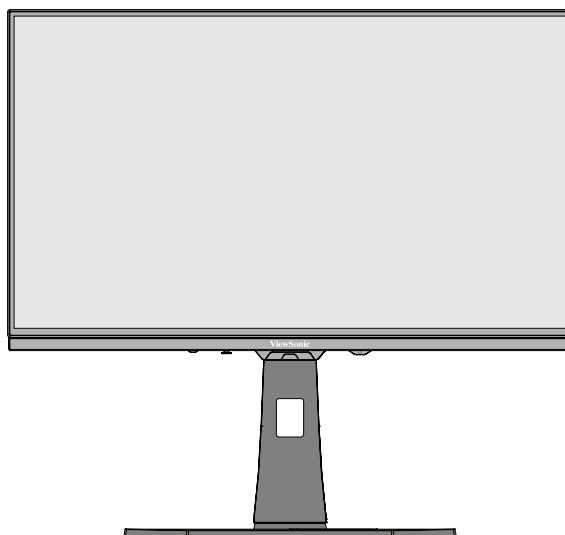


**NAPOMENA:** Provjerite je li postolje pričvršćeno i je li jezičak za brzo otpuštanje pozitivno kliknuo na mjestu.

3. Koristeći skriveni vijak u bazi postolja monitora, pričvrstite isto za vrat postolja.



4. Podignite uređaj u uspravan položaj na ravnu, stabilnu površinu.

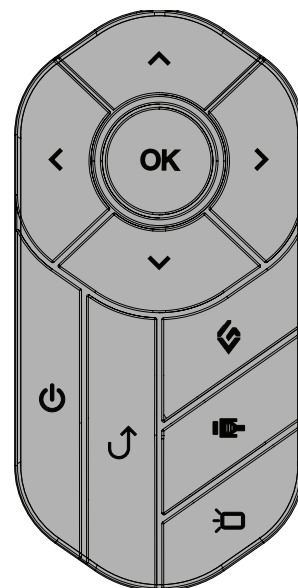


**NAPOMENA:** Uvijek postavite uređaj na ravnu, stabilnu površinu. U suprotnom uređaj može pasti i oštetiti se uslijed čega se mogu pojaviti tjelesne ozljede.

# Daljinsko upravljanje

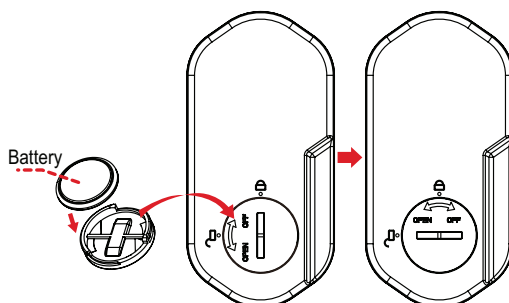
## Pregled

Ikona		Opis
OK	U redu	Služi za potvrdu odabira u zaslonskom izborniku.
	Strelice za navigaciju	Služe za izbor stavki u izborniku i podešavanja.
	Napajanje	Služi za uključivanje i isključivanje monitora.
	Povratak	Služi za povratak na prethodnu razinu izbornika.
	Režim igranja	Služi za odabir postavki prikaza prilagođenih za igranje igara.
	Ulazni izvor	Služi za odabir ulaznog izvora.
	Svjetlina/kontrast	Služi za podešavanje svjetline i kontrasta.

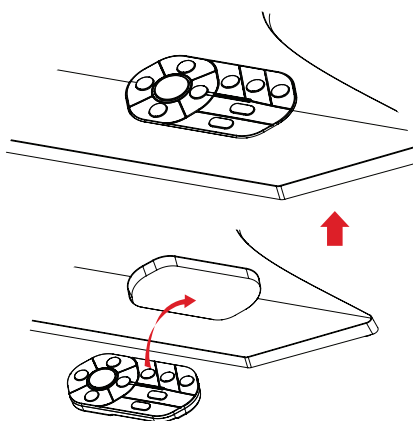


## Postavljanje daljinskog upravljača

1. Uklonite poklopac baterije s donje strane daljinskog upravljača, stavite bateriju i zatim vratite poklopac baterije.



2. Postavite daljinski upravljač na predviđeno mjesto na postolju monitora.



## Uklanjanje postolja i montaža monitora

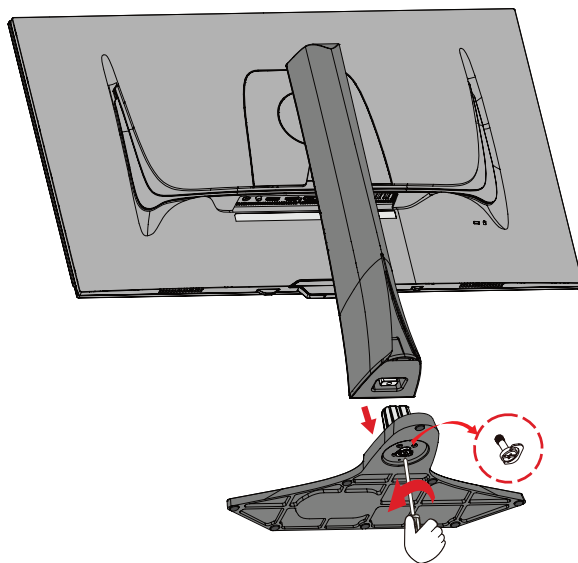
Pogledajte donju tablicu u kojoj ćete pronaći standardne mjere kompleta za zidnu ugradnju.

**NAPOMENA:** Koristite isključivo komplet za zidnu ugradnju/nosač s UL certifikatom. Za nabavljanje kompleta za zidnu ugradnju ili postolja za prilagođavanje visine, kontaktirajte tvrtku ViewSonic® ili lokalnog prodavača.

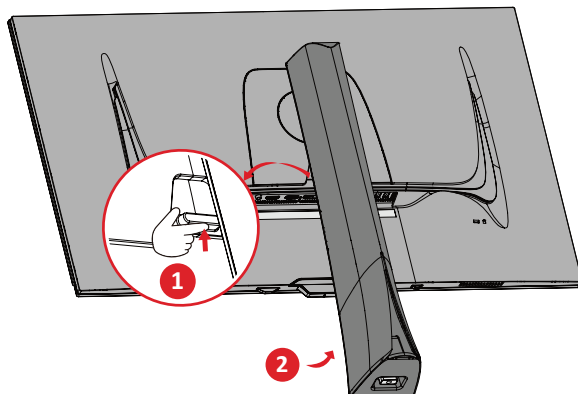
Maksimalno opterećenje	Uzorak rupa (Š x V)	Pločica sučelja (Š x V x D)	Rupa u podlozi	Specifikacije vijaka	Količina
14 kg	100 x 100 mm	N/D	N/D	M4 x 10 mm	4

**NAPOMENA:** Kompleti za zidnu ugradnju kupuju se zasebno.

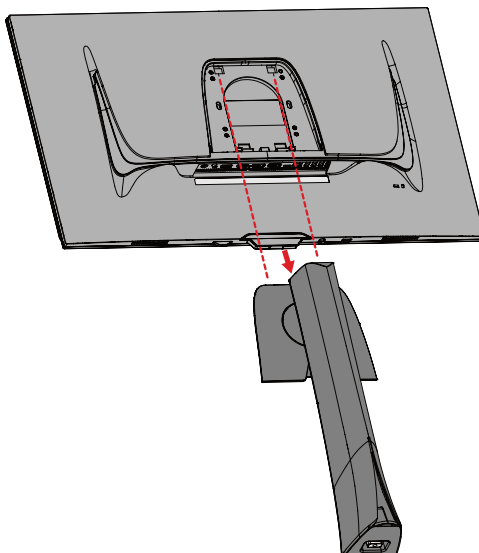
1. Isključite monitor, odvojite sve kablove i uklonite daljinski upravljač.
2. Postavite uređaj na ravnu, stabilnu površinu sa zaslonom okrenutim prema dolje.
3. Koristeći skriveni vijak u bazi postolja monitora, pričvrstite isto za vrat postolja.



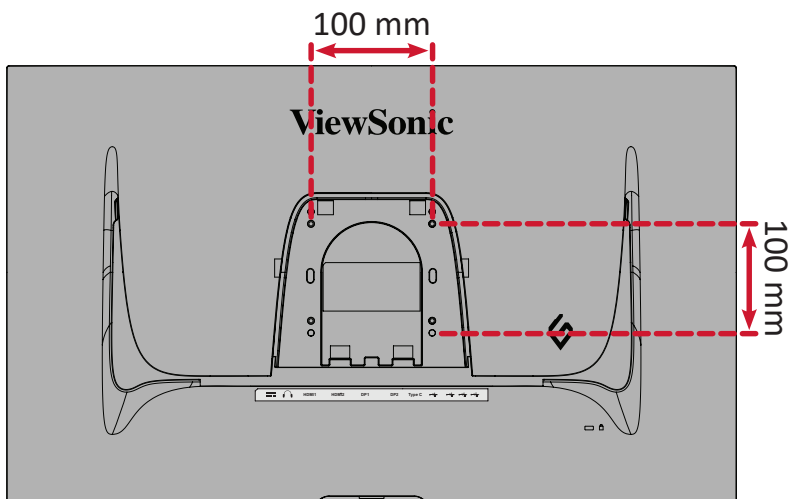
4. Pritisnite i zadržite jezičak za brzo oslobađanje i pažljivo podignite postolje.



5. Lagano povucite prema dolje kako bi se deaktivirale kuke, zatim uklonite postolje.



6. Postavite nosač za montažu u VESA montažne rupe na stražnjoj strani uređaja. Zatim ga pričvrstite četirima (4) vijcima (M4 x 10 mm).



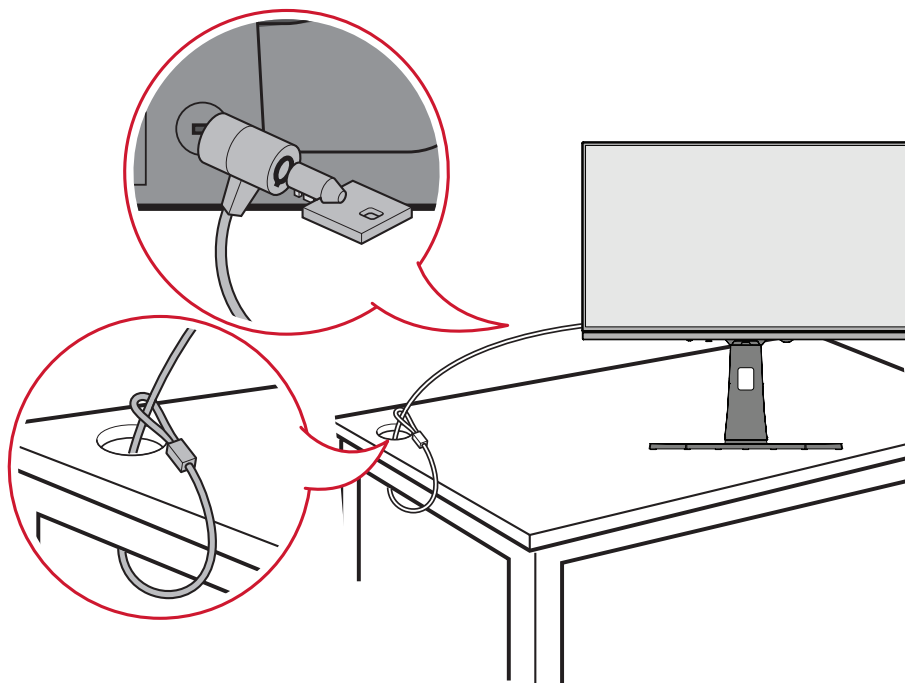
7. Pratite upute za zidnu montažu monitora koje su isporučene uz komplet za zidnu ugradnju

## Upotreba sigurnosnog utora

Kako biste onemogućili krađu uređaja, koristite napravu za zaključavanje sa sigurnosnim utorom kojom pričvrstite uređaj za fiksirani predmet.

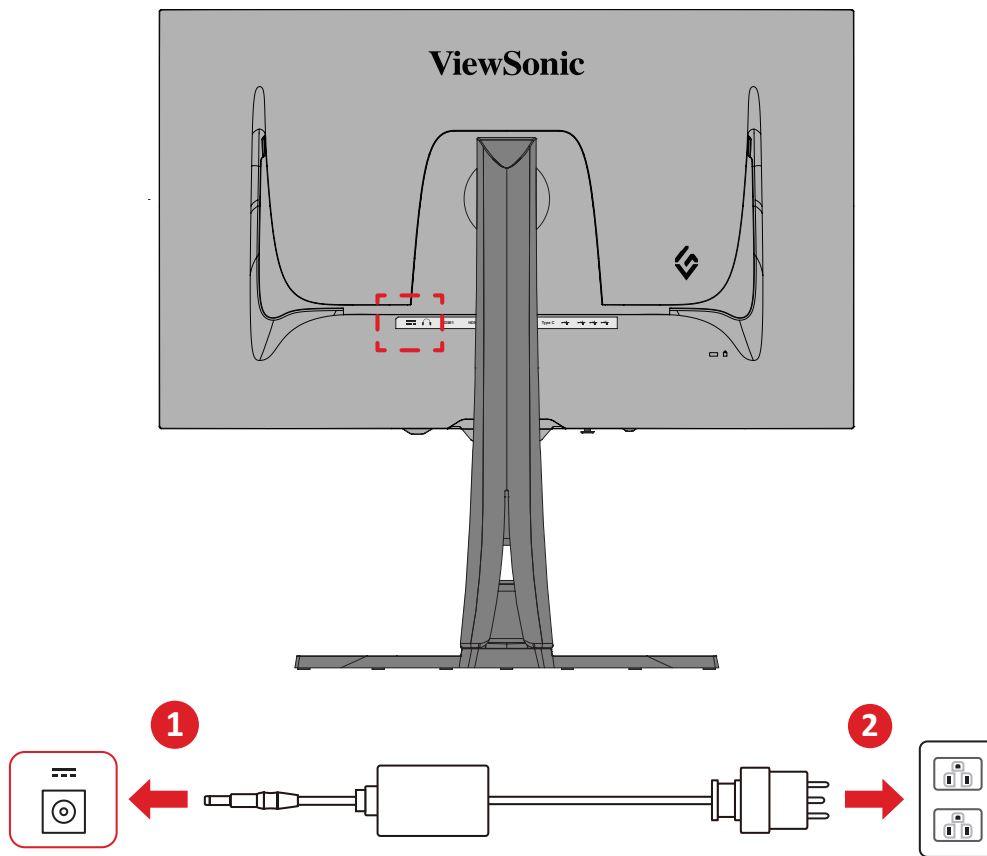
Dodatno, pričvršćivanjem monitora na zid ili na nepomični predmet s pomoću sigurnosnog užeta može pomoći u pridržavanju težine monitora kako ne bi došlo do pada monitora.

U nastavku ćete pronaći primjer postavljanja naprave za zaključavanje sa sigurnosnim utorom na stol.



# Povezivanje

## Priključivanje u napajanje



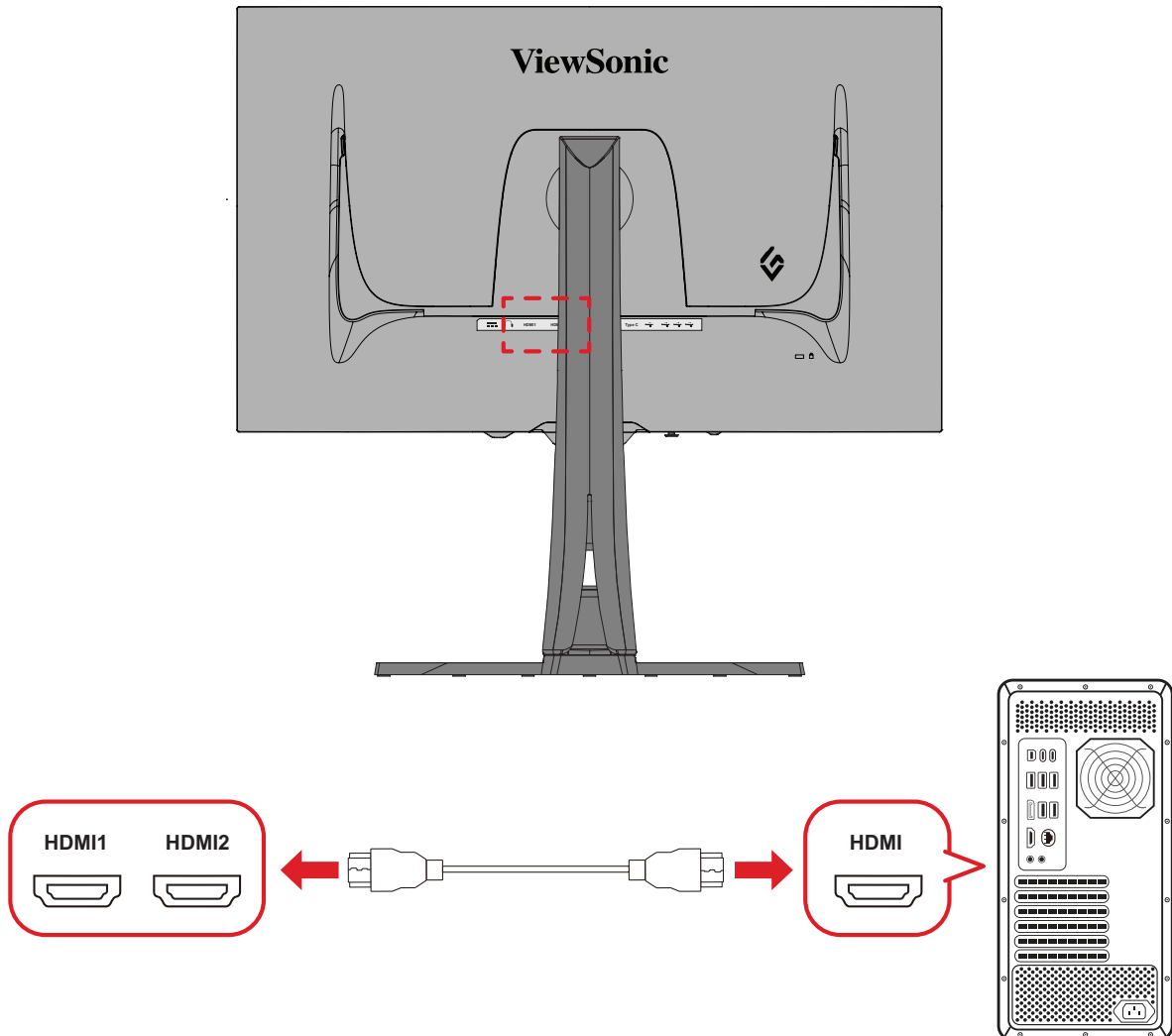
1. Priključite adapter napajanja u DC IN utičnicu na stražnjoj strani uređaja.
2. Spojite utikač kabela napajanja u utičnicu pod naponom.



# Priključivanje vanjskih uređaja

## HDMI priključak

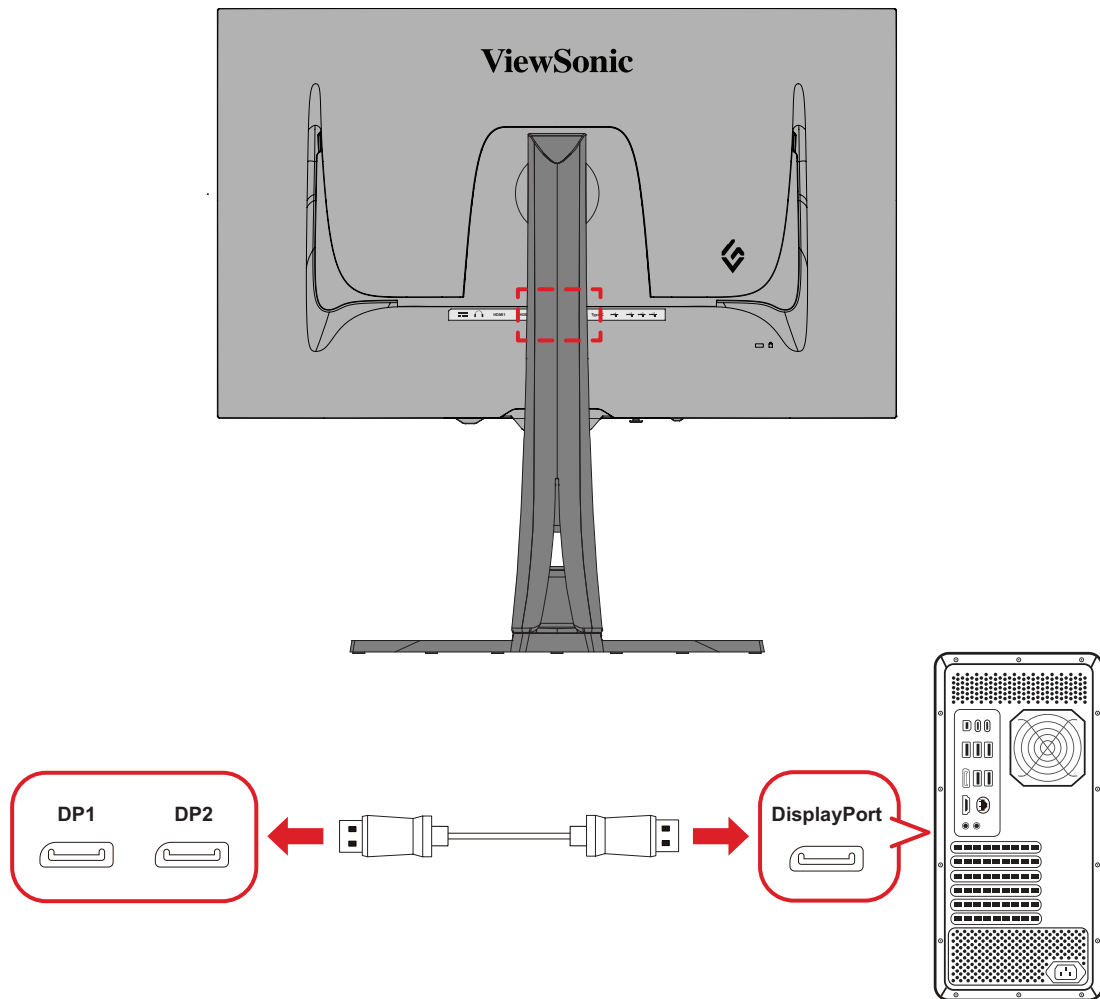
**NAPOMENA:** Monitor je opremljen dvama HDMI 2.1 priključcima.



1. Spojite jedan kraj HDMI kabela u HDMI priključak na monitoru.
2. Drugi kraj kabela spojite u HDMI priključak na računalu.

## Priključak DisplayPort

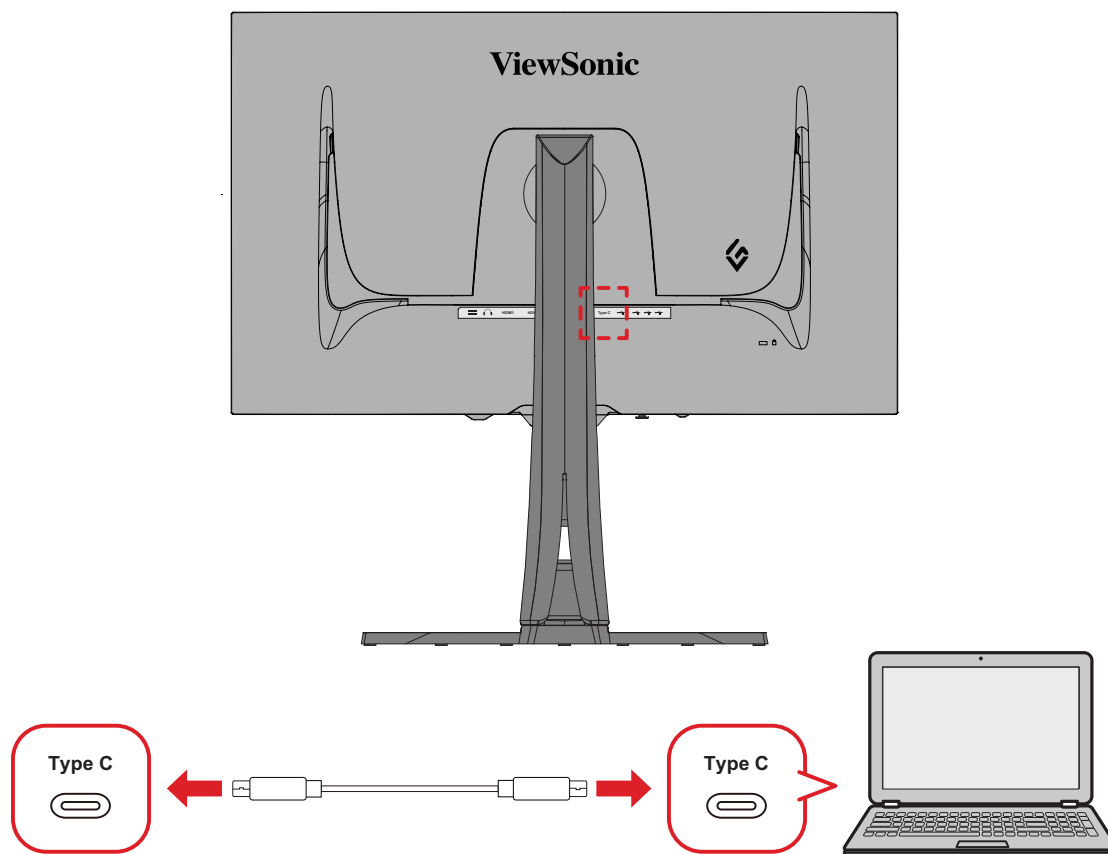
**NAPOMENA:** Monitor je opremljen dvama DisplayPort 1.4 priključcima.



1. Spojite jedan kraj DisplayPort kabela u DisplayPort ili mini DP priključak.
2. Drugi kraj kabela zatim spojite na DisplayPort ili mini DP priključak na računalu.

**NAPOMENA:** Ako želite spojiti monitor u Thunderbolt priključak (v. 1&2) na Mac računalu, spojite mini DP kraj kabela „mini DP na DisplayPort“ s Thunderbolt izlazom na Mac računalu. Drugi kraj kabela zatim spojite na DisplayPort monitora.

## Type C (tip C)

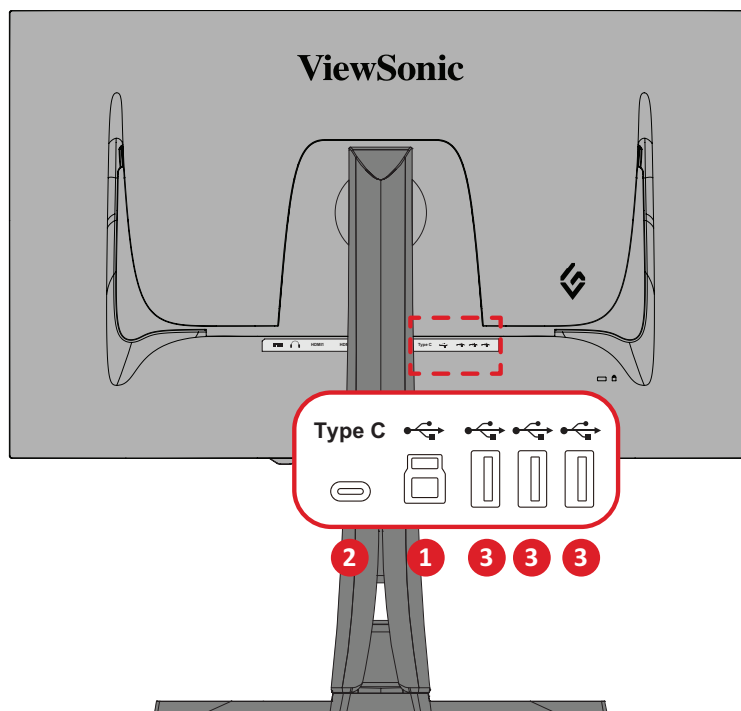


1. Spojite jedan kraj HDMI kabela u HDMI priključak na monitoru.
2. Priključite drugi kraj kabela u potpuno USB priključak sa svim funkcijama računala.

**NAPOMENA:** Želite li koristiti video izlaz, provjerite podržavaju li vaš izlazni uređaj tipa USB C (npr. prijenosno računalo) i kabel prijenos video signala.

## USB povezivanje

Monitor podržava dvije vrste USB priključaka, za odlazni i dolazni prijenos. Pratite sljedeće smjernice prilikom spajanja.

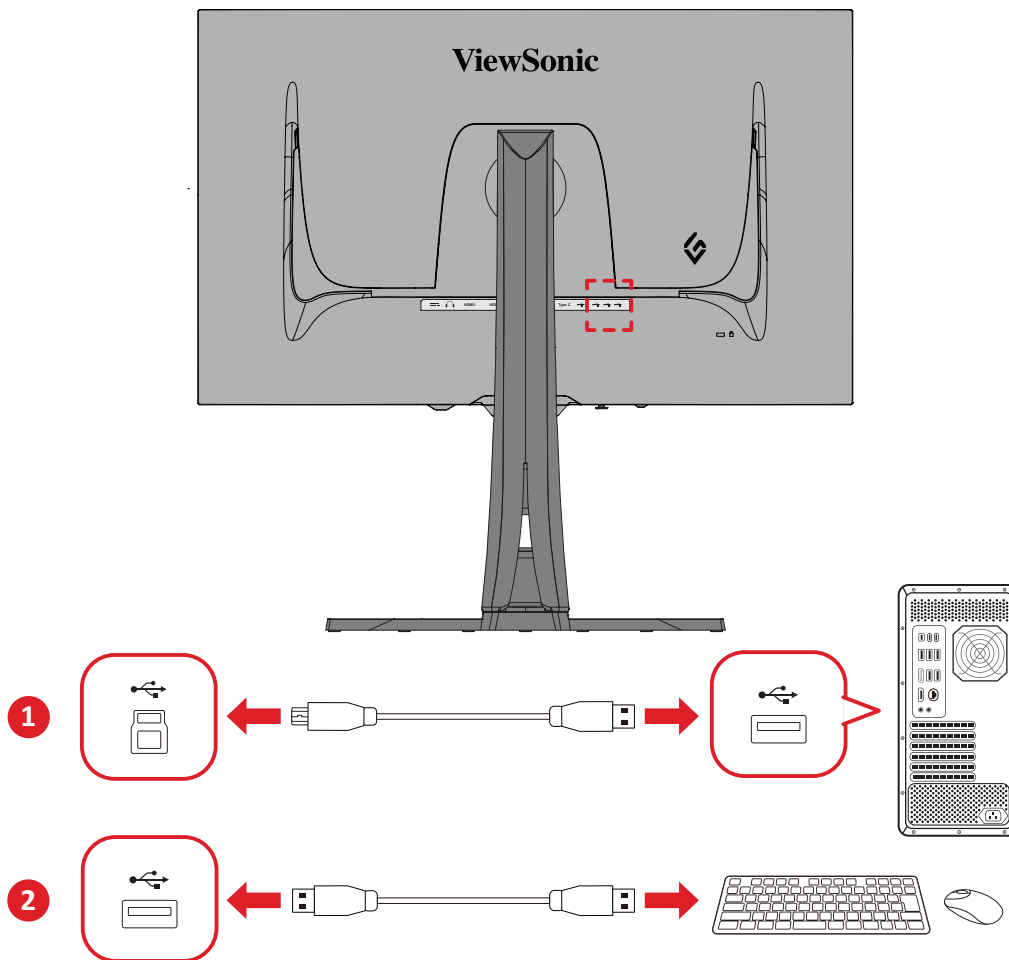


Vrsta USB-a	Vrsta priključka	Opis
1	Odlazni prijenos	Type B (tip B) Služi za prijenos podataka između računala i USB uređaja spojenih na monitor.
2	Dolazni prijenos	Type C (tip C) Prenosi zvuk, sliku i napajanje. Podržava: Napajanje snage 15 W i punjenje od 5 V / 3 A.
3		Type A (tip A) Za vanjske uređaje (npr., uređaj za pohranu, tipkovnica, miš itd.). Podržava punjenje od 5 V / 2 A. <b>NAPOMENA:</b> Napon od 5 V / struja od 2 A ne može se održavati ako se sva tri USB priključka tipa A koriste u isto vrijeme.

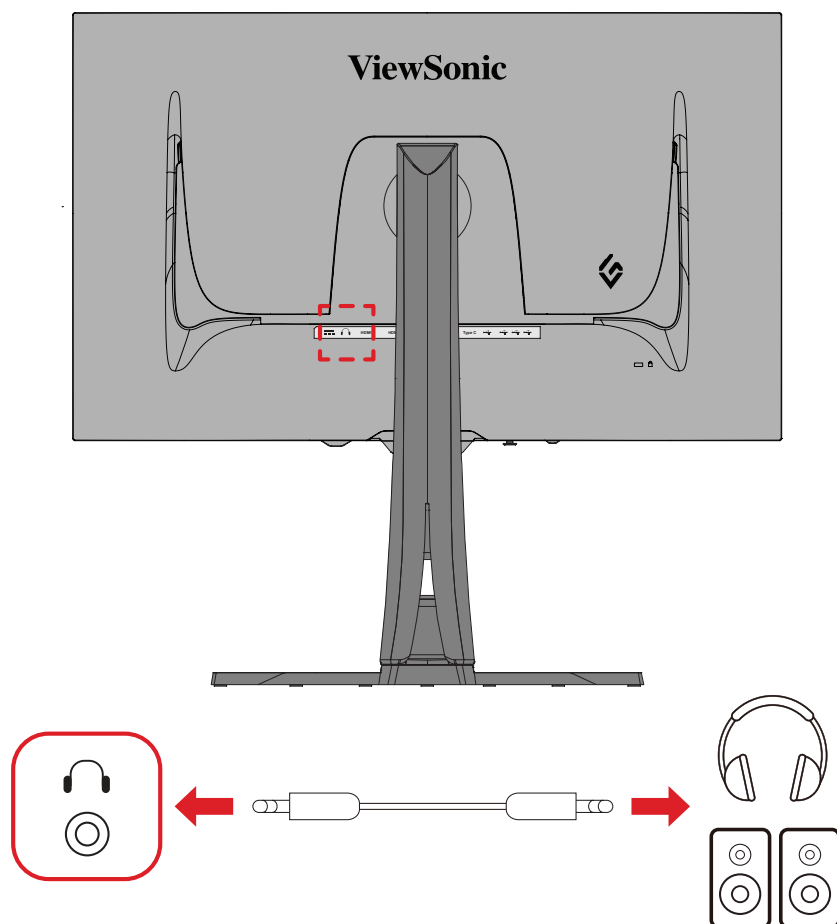
**NAPOMENA:** Za korištenje perifernih uređaja s USB priključcima tipa A, također spojite svoje računalo u USB priključak tipa B na monitoru.

## Korištenje USB priključaka

1. Želite li koristiti USB priključke tipa A za dolazni prijenos, spojite jedan kraj USB kabela tipa B u USB priključak tipa B za odlazni prijenos na monitoru. Drugi kraj kabela (USB tipa A) spojite u USB priključak na računalu.
2. Vanjski uređaj spojite u USB priključak tipa A za dolazni prijenos na monitoru.



## Audio priključak



Spojite audio utikač slušalica/naglavnog kompleta u priključak za izlaz zvuka na monitoru.

**NAPOMENA:** Monitor je također opremljen dualnim zvučnicima.

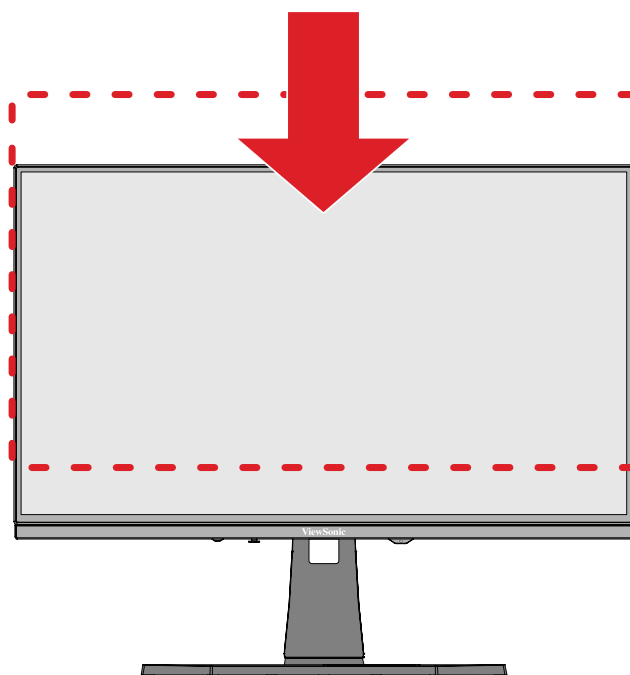
# Korištenje monitora

## Podešavanje kuta gledanja

Za optimalno gledanje možete prilagoditi kut gledanja na bilo koji od sljedećih načina:

## Podešavanje visine

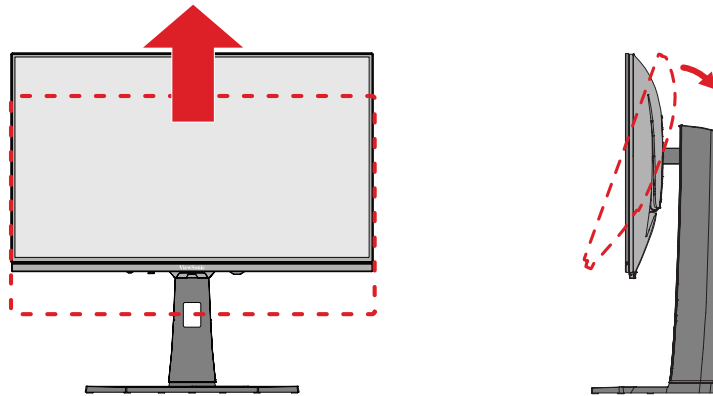
Spustite ili podignite monitor na željenu visinu (0 do 120 mm).



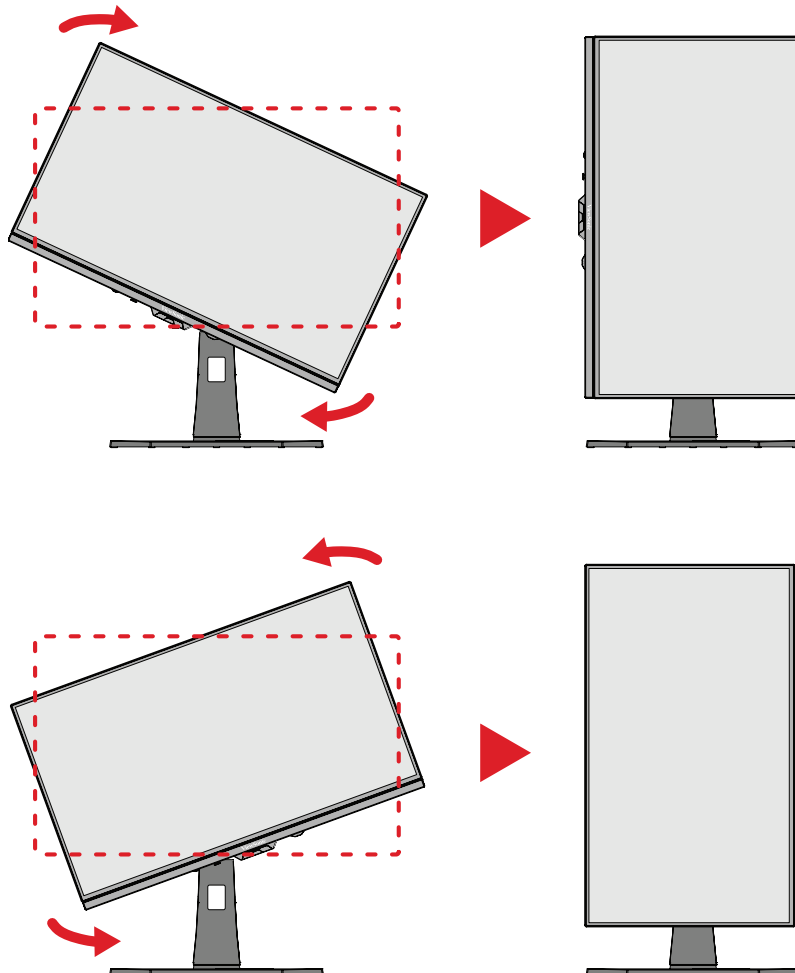
**NAPOMENA:** Prilikom podešavanja, čvrsto postavite obje ruke na stranu i pritišćite duž vodilice za podešavanje.

## Podešavanje usmjerenja zaslona (zakretanje monitora)

1. Postavite visinu monitora u najviši položaj. Zatim nagnite monitor unatrag u položaj krajnje nagnutosti.



2. Zaokrenite monitor za 90° u smjeru kazaljke na satu ili suprotnom smjeru od kazaljke na satu, od pejzažnog do portretnog usmjerenja.



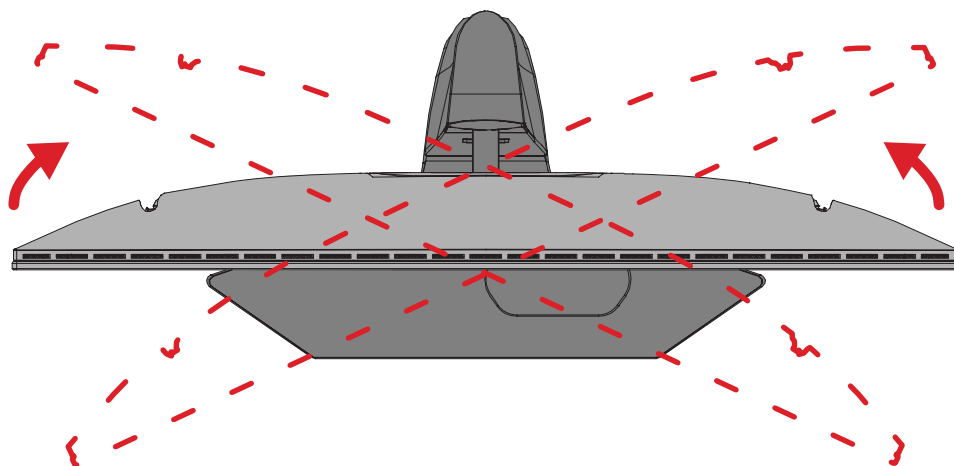
### NAPOMENA:

- Za zaokretanje slike na zaslonu, ručno promijenite postavke usmjerenja zaslona sustava.
- Prilikom podešavanja, rukama čvrsto pridržavajte obje strane monitora.



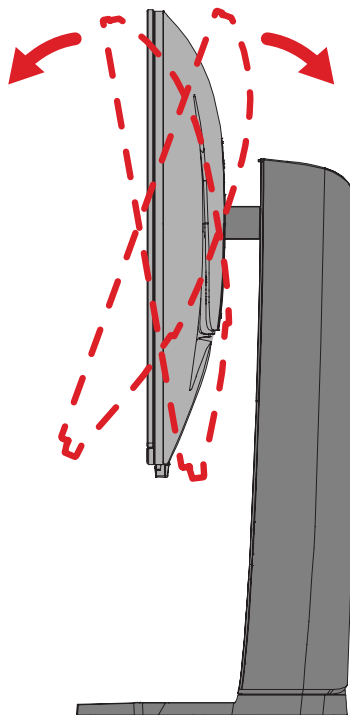
## Podešavanje kuta zakretanja

Zakrenite monitor ulijevo ili udesno do željenog kuta gledanja ( $\pm 20^\circ$ ).



## Podešavanje kuta nagiba

Nagnite monitor naprijed ili natrag do željenog kuta gledanja (-5° do 20°).

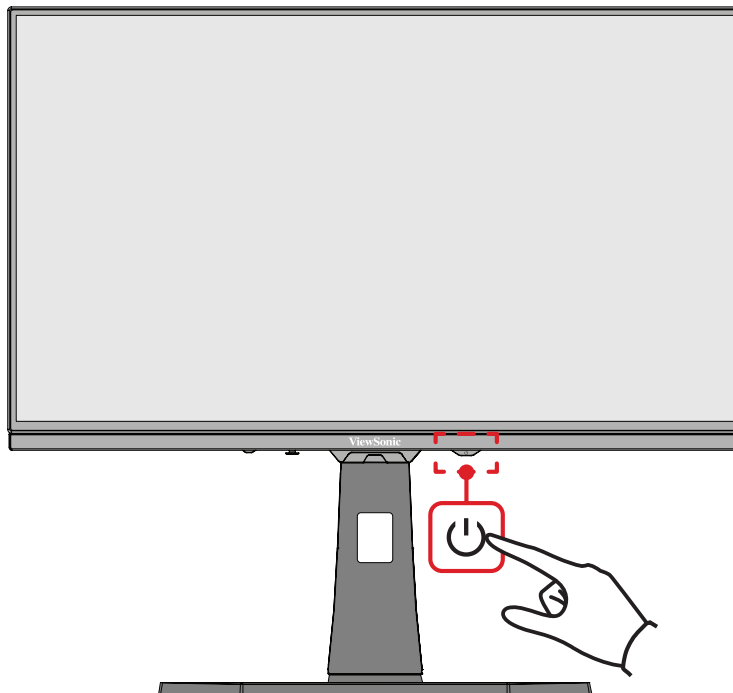


**NAPOMENA:** Pri podešavanju, čvrsto pridrđavajte postolje jednom rukom dok drugom nagnijete monitor naprijed ili natrag.

## Uključivanje/isključivanje uređaja

1. Ukopčajte naponski kabel u utičnicu.
2. Pritisnite gumb **napajanja** za uključivanje monitora.
3. Za isključivanje monitora ponovno pritisnite gumb **napajanja**.

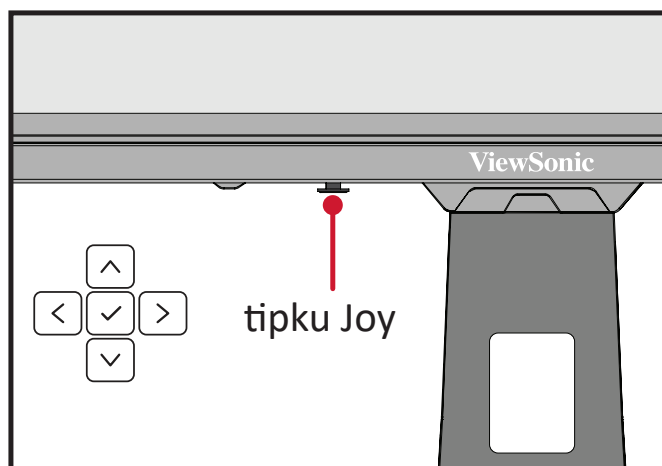
**NAPOMENA:** Ako se na zaslonu još uvijek prikazuje OSD, pritisnite i tri (3) sekunde držite gumb **Power (Napajanje)** za isključivanje.



**NAPOMENA:** Monitor će trošiti određenu količinu napajanja sve dok je kabel napajanja priključen u električnu utičnicu. Ako monitor nećete dugo koristiti, odspojite utikač napajanja iz električne utičnice.

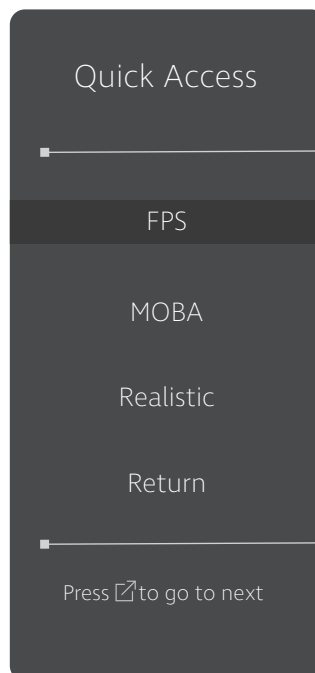
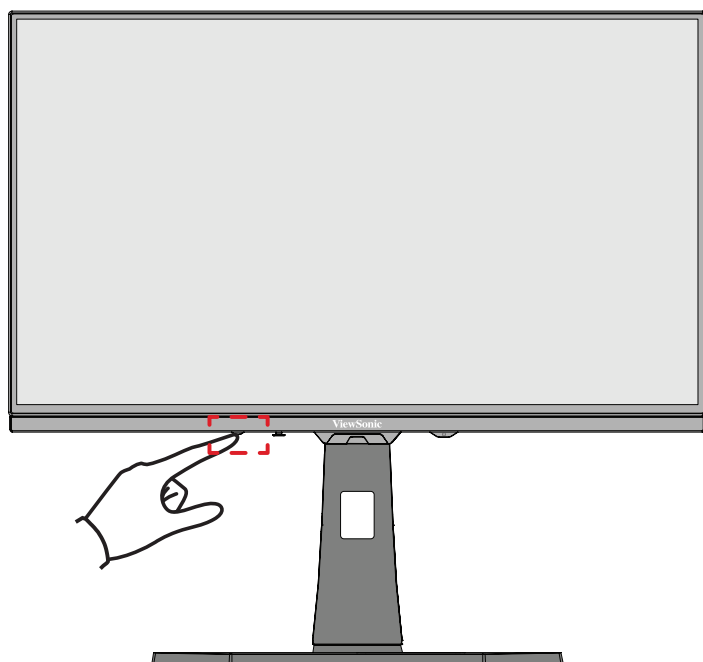
## Upotreba tipke Joy

Tipkom Joy pristupite izborniku za brzi pristup, aktivirajte tipkovničke prečace, pomaknite se do ekranskog (OSD) izbornika i promijenite postavke.



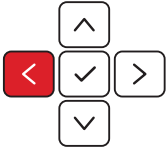

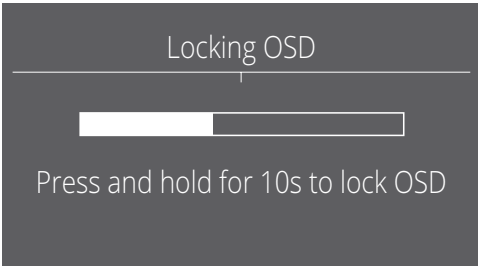
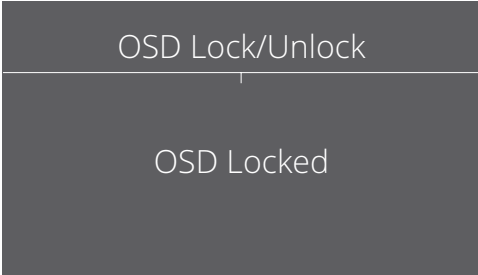
## Izbornik Quick Access (brzi pristup)

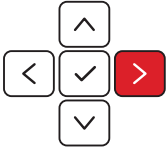

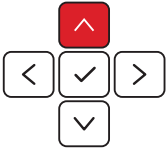

Pritisnite **tipku izbornika za brzi pristup** da biste aktivirali izbornik za brzi pristup, koji služi za brzo pokretanje nekih funkcija i načina rada. Želite li saznati više, pogledajte na stranici 53.



## Tipkovnički prečaci

Kada je ekranski izbornik (OSD) isključen, možete brzo pristupiti posebnim funkcijama koristeći tipke na upravljačkoj ploči.

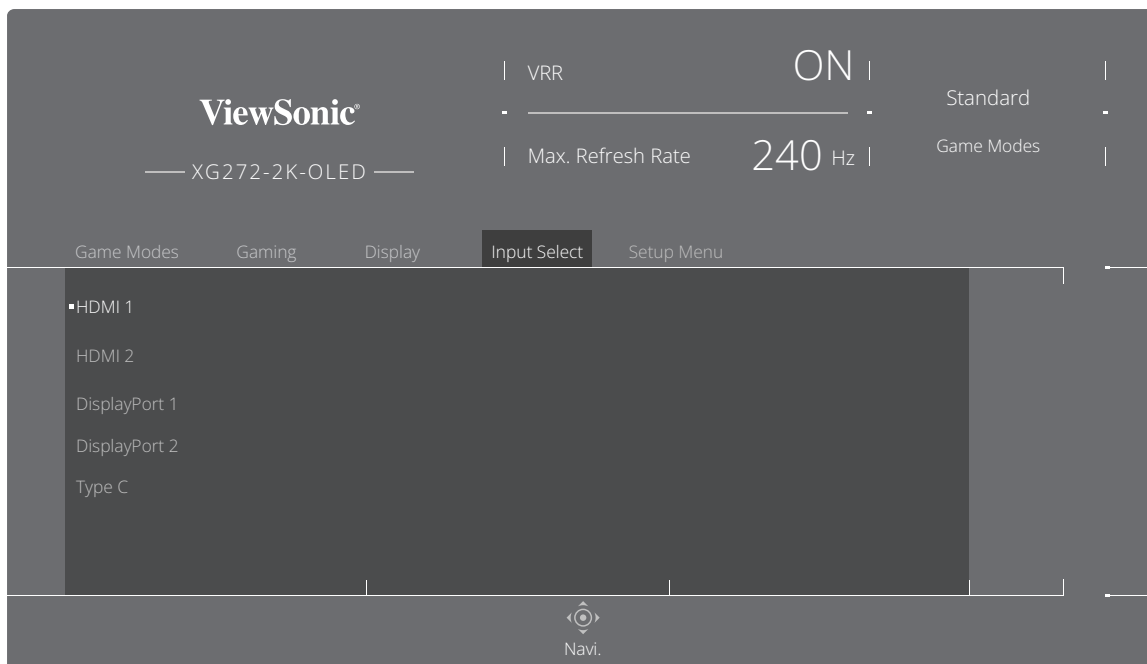
Tipka	Opis
	<p>Pomaknite i zadržite <b>Joy Key (tipku Joy)</b>  5 sekundi za zaključavanje/otključavanje OSD izbornika.</p> <p>Kada se na zaslonu prikaže izbornik, pritisnite i 10 sekundi zadržite obje tipke kako bi se zaključao/otključao ekranski izbornik.</p> <div data-bbox="659 562 1139 826"></div> <p>Ako je OSD izbornik zaključan, na zaslonu će se prikazati sljedeća poruka:</p> <div data-bbox="659 965 1139 1238"></div>

Tipka	Opis
	<p>Pomaknite i zadržite <b>Joy Key (tipku Joy)</b>  5 sekundi za zaključavanje/otključavanje tipke <b>napajanje</b>.</p> <p>Kada se na zaslonu prikaže izbornik, zadržite obje tipke 10 sekundi kako bi se zaključao/otključao gumb <b>Power (napajanja)</b>.</p> <div data-bbox="655 407 1142 672" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Locking Power Button</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <div style="background-color: #fff; width: 100px; height: 10px; margin: 0 auto;"></div> <p>Press and hold for 10s to lock Power</p> </div> <p>Ako je gumb <b>napajanja</b> zaključan, na zaslonu će se prikazati sljedeća poruka:</p> <div data-bbox="655 801 1142 1077" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlock</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <p>Power Button Locked</p> </div>
	<p>Pomaknite i zadržite <b>Joy Key (tipku Joy)</b>  5 sekundi kako biste prikazali/sakrili zaslon uključivanja prilikom uključivanja uređaja.</p> <div data-bbox="655 1218 1142 1494" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Boot Up Screen On/Off</p> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid #fff; margin: 5px 0;"/> <p>Off</p> <p>Press to Turn On</p> </div>

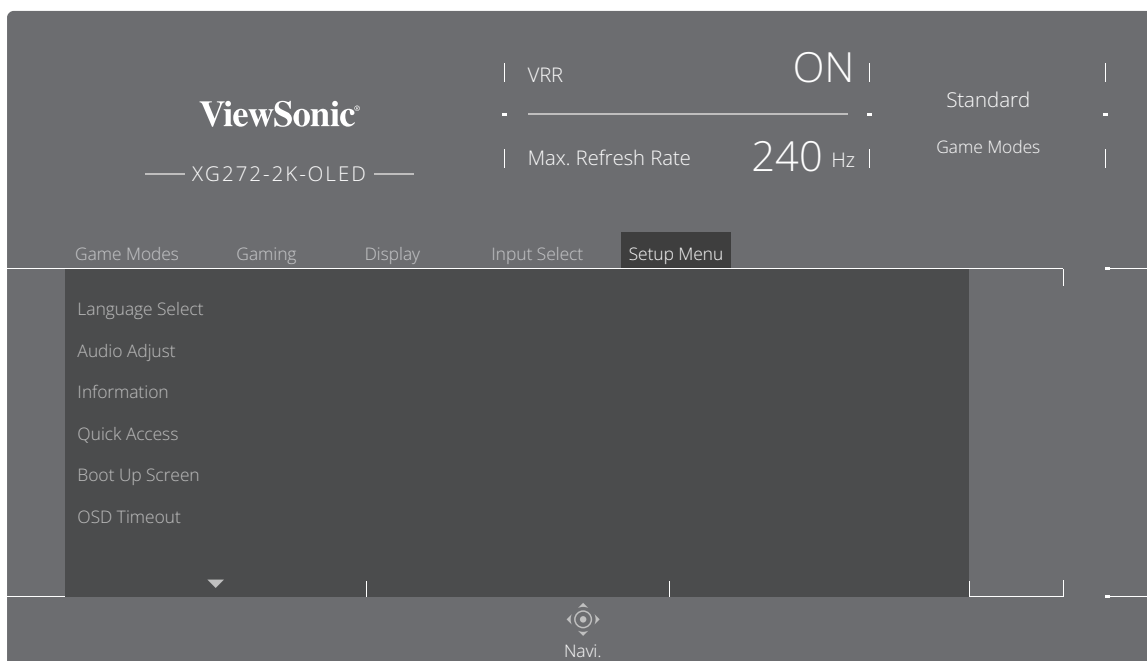
# Konfiguracija postavki

## Općenito o korištenju

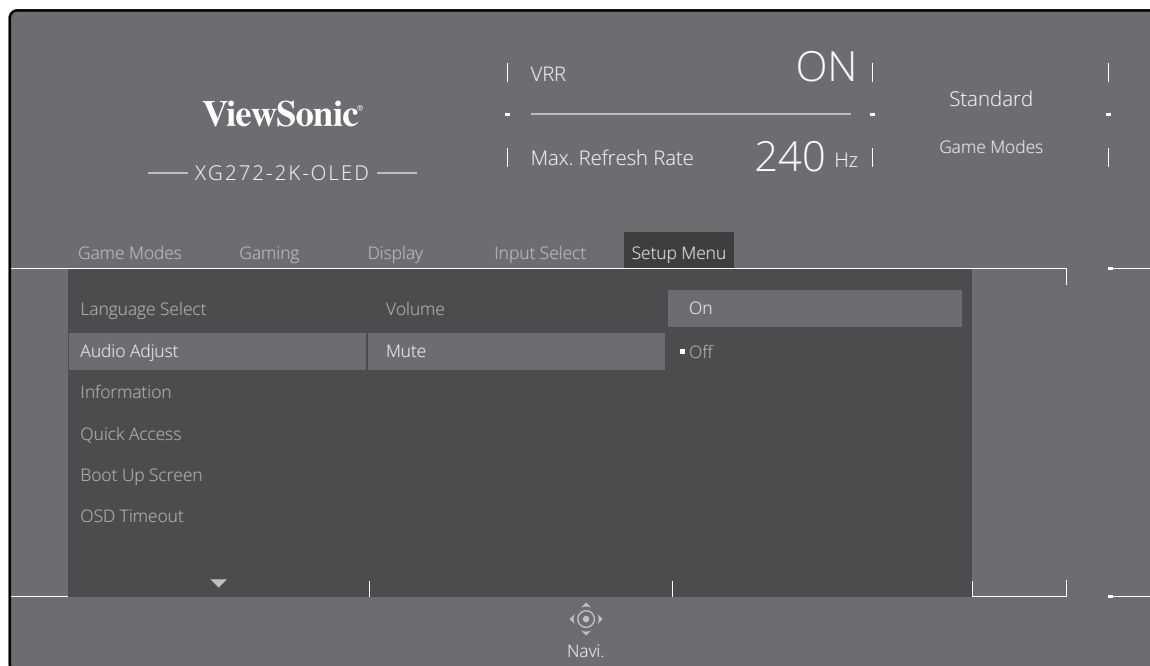
1. Stisknutím  ili pomakom Joy Key (tipku Joy) /// otvórite nabídku na obrazovce (OSD).



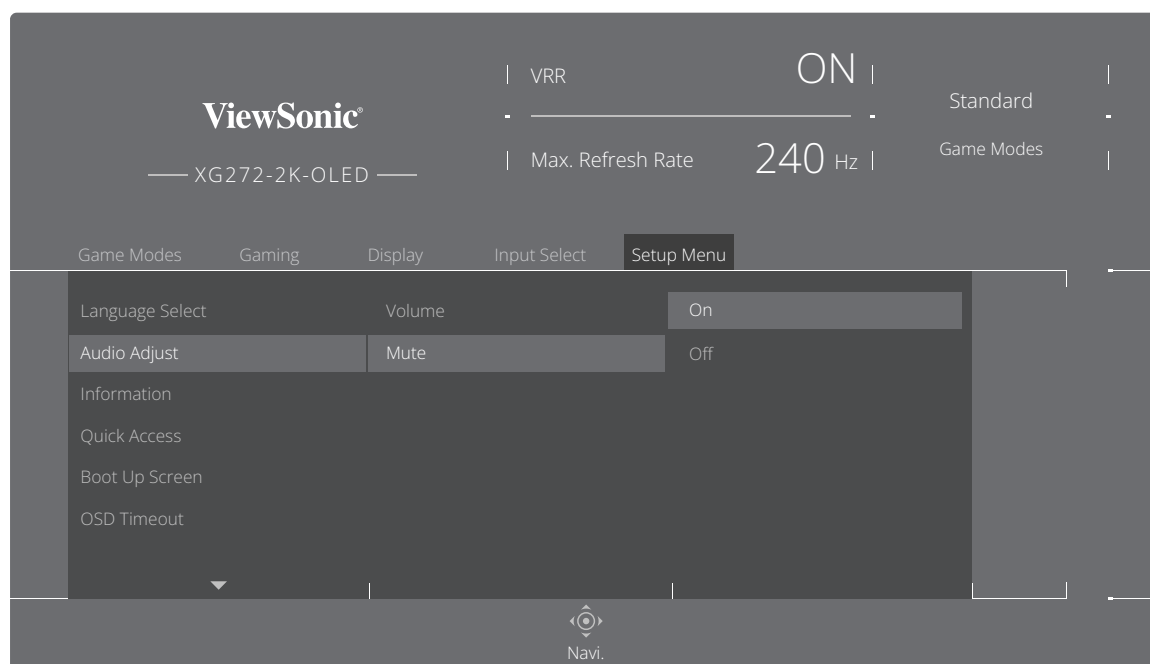
2. Pomaknite tipku upravljačke palice  ili  i odaberite glavni izbornik. Zatim pomaknite tipku upravljačke palice  kako biste otvorili odabrani izbornik.



3. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  za odabir željene opcije izbornika. Zatim pomaknite **tipku upravljačke palice**  i otvorite podizbornik.

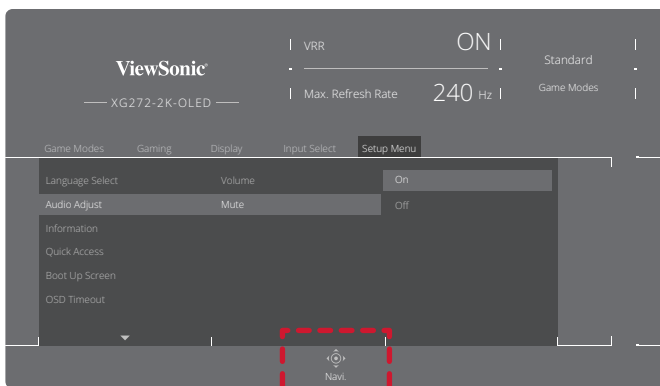


4. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  za podešavanje/odabir postavke. Zatim pritisnite **tipku upravljačke palice**  za potvrdu.

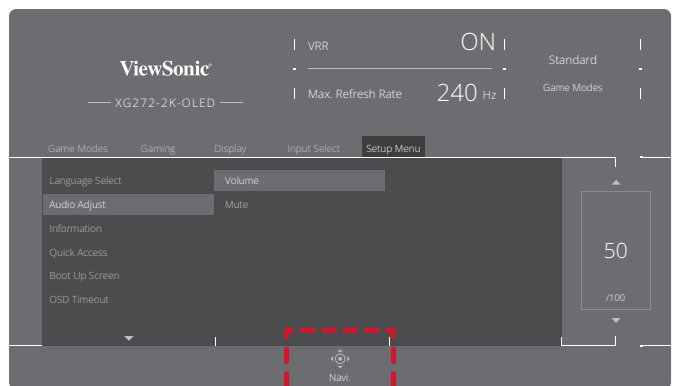




**NAPOMENA:** Određena podešavanja opcije izbornika od korisnika ne traže pritisak **tipku upravljačke palice**  za potvrdu odabira.



Vodič za tipke



Vodič za tipke

**5.** Pritisnite **tipku upravljačke palice**  za povratak na prethodni izbornik.

## Stablo ekranskog izbornika (OSD)

Glavni izbornik	Podizbornik	Opcija izbornika	
Game Modes	Standard		
	Custom 1	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	Custom 2	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	FPS		
	MOBA		
	Realistic		
	Vibrant		
Console			
Gaming	VRR (Variable Refresh Rate)	On	
		Off	
	BFI	On	
		Off	
	BFI Minimum Hz	(+/-, 48~120)/1	
	BFI Strength	(+/-, 50~100)/10	
	HDR	DisplayHDR	
		CinematicHDR	
		GameplayHDR	
Off			

Glavni izbornik	Podizbornik	Opcija izbornika		
<b>Gaming</b>	Crosshair	Type A	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type B	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type C	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Off		
	Gaming RGB	Single	Red	
			Dark Green	
			Blue	
			ICE Blue	
			Auto	
		Breathing	Red	
			Dark Green	
			Blue	
			ICE Blue	
Auto				
Off				

Glavni izbornik	Podizbornik	Opcija izbornika			
Display	Brightness	(-/+, 0~100)/1			
	Contrast	(-/+, 0~100)/1			
	Blue Light Filter	(-/+, 0~100)/1			
	Sharpness	(-/+, 0~100)/1			
	ViewScale	Full			
		Aspect			
		1:1			
		19" (4:3)			
		19"W (16:10)	(-/+, 0~100)/10		
		21.5" (16:9)	(-/+, 0~100)/10		
		22"W (16:10)			
		23.6"W (16:9)			
		24"W (16:9)			
	Color Temperature	sRGB			
		Bluish			
		Cool			
		Native			
		Warm			
		Full Color Control	Red	(-/+, 0~100)/1	
			Green	(-/+, 0~100)/1	
			Blue	(-/+, 0~100)/1	
	Color Adjust	Color Space	Auto		
			RGB Mode		
YUV Mode					
Color Range		Auto			
		Full Range			
		Limited Range			
Color Saturation		(-/+, 0~100)/1			
Black Stabilization	(-/+, 0~22)/1				
Input Select	HDMI 1				
	HDMI 2				
	DisplayPort 1				
	DisplayPort 2				
	Type C				

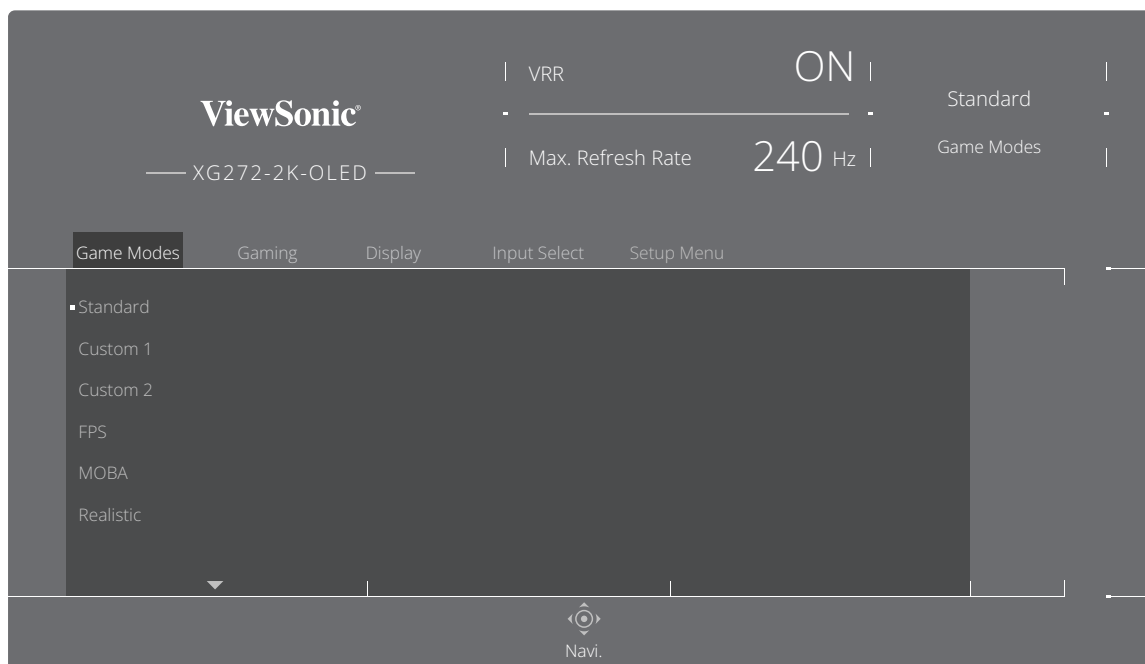
Glavni izbornik	Podizbornik	Opcija izbornika		
Setup Menu	Language Select	English		
		Français		
		Deutsch		
		Español		
		Italiano		
		Suomi		
		Русский		
		Türkçe		
		日本語		
		한국어		
		繁體中文		
		简体中文		
		Česká		
		Svenska		
	Tiếng Việt			
	Audio Adjust	Volume	(-/+ , 0~100)/1	
		Mute	On	
			Off	
	Information			
	Quick Access	FPS	On/Off	
		MOBA	On/Off	
		Realistic	On/Off	
		Vibrant	On/Off	
		Console	On/Off	
		Custom 1	On/Off	
		Custom 2	On/Off	
	Boot Up Screen	On		
Off				

Glavni izbornik	Podizbornik	Opcija izbornika
Setup Menu	OSD Timeout	5/15/30/60
	OSD Background	On
		Off
	OSD Pivot	On
		Off
	Power Indicator	On
		Off
	Auto Power Off	On
		Off
	Sleep	30 minutes
		45 minutes
		60 minutes
		120 minutes
		Off
	ECO Mode	Standard
		Optimize
		Conserve
		Energy Saving
	DDC/CI	On
		Off
HDMI 2.0	On	
	Off	
DisplayPort 1.2	On	
	Off	
Standby Charger	On	
	Off	
Memory Recall		

## Menu Options (Opcije izbornika)

### Game Modes (načini za igranje)

1. Stisknutím  nebo pohybem **Joy Key (tipku Joy)** /// otvřete nabídku na obrazovce (OSD).
2. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  kako biste odabrali **Game Modes (načini za igranje)**. Zatim pomaknite **tipku upravljačke palice**  kako biste otvorili izbornik **Game Modes (načini za igranje)**.

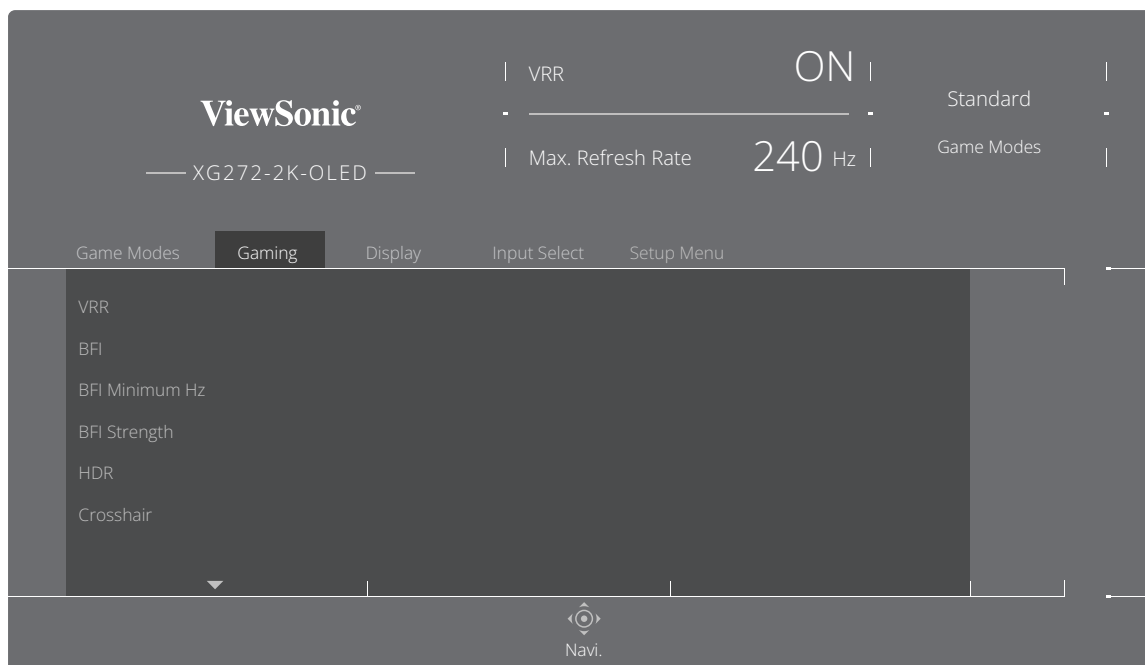


3. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  za odabir postavke. Zatim pritisnite **tipku upravljačke palice**  za potvrdu odabira.

Opcija izbornika	Opis
Standard (standardan)	Tu opciju odaberite za općenitu upotrebu.
Custom 1/2 (prilagođeno 1/2)	Dvije prilagodljive postavke "Custom (prilagođeno)" omogućavaju podešavanje osobnih postavki i prilagođavanje svakoj vrsti igre na tržištu.
FPS	Idealno za FPS igre.
MOBA	Tu opciju odaberite za online borilačke igre s više igrača.
Realistic (Realistično)	Boje koje su istovjetne onima u stvarnosti.
Vibrant (Živopisno)	Bujne i zasićene boje.
Console (konzole)	Fokus je na točnosti boja pri korištenju konzole.

## Gaming (Igranje)

1. Stisknutím  nebo pohybem **Joy Key (tipku Joy)** /// otvřete nabídku na obrazovce (OSD).
2. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  kako biste odabrali **Gaming (Igranje)**. Zatim pomaknite **tipku upravljačke palice**  kako biste otvorili izbornik **Gaming (Igranje)**.



3. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  za odabir postavke. Zatim pritisnite **tipku upravljačke palice**  za potvrdu odabira.

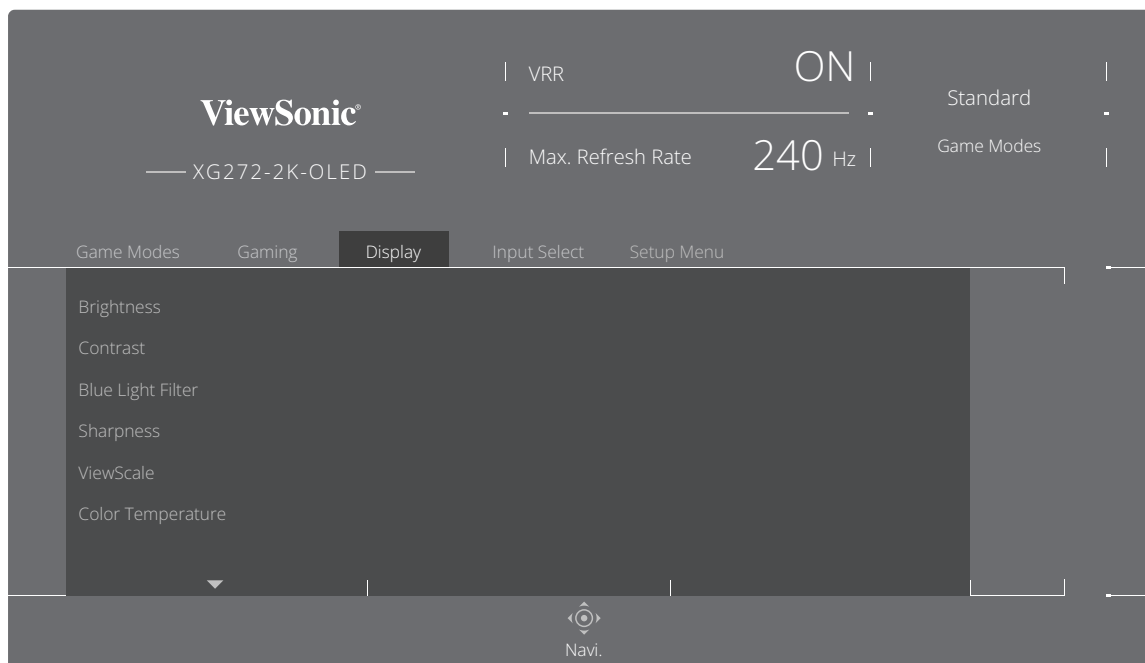
Opcija izbornika	Opis
Variable Refresh Rate (VRR) (Promjenjiva brzina osvježavanja (VRR))	Uklanja zastajkivanje i kidanje slike na zaslonu.
BFI	Kada je uključeno umetanje crnog okvira (BFI), ono smanjuje zamućenost koja se može pojaviti iza objekata koji se brzo kreću na zaslonu.
BFI Minimum Hz (Minimalna frekvencija za BFI)	Služi za postavljanje minimalne brzine osvježavanja za BFI.
BFI Strength (Jačina BFI-ja)	Služi za postavljanje jačine BFI-a, tj. podešava duljinu crnog okvira.



Opcija izbornika	Opis								
HDR	<p>Smanjuje sveukupni kontrast neke scene tako da se mogu vidjeti detalji u svjetlima i sjenama.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Opcija</th> <th>Opis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>DisplayHDR</td> <td>Ima certifikat AMD FreeSync Premium Pro i certifikat VESA DisplayHDR 1400.</td> </tr> <tr> <td>CinematicHDR</td> <td>Idealna HDR postavka za filmove.</td> </tr> <tr> <td>GameplayHDR</td> <td>Idealna HDR postavka za igre.</td> </tr> </tbody> </table> <p><b>NAPOMENA:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kad je DisplayHDR omogućen svjetlinu nije moguće podešavati. Svjetlina ovisi o HDR sadržaju.</li> <li>• Možete podesiti svjetlinu na CinematicHDR i GameplayHDR.</li> <li>• Kad koristite HDR uvjerite se da je uključen Windows HDR i da sadržaj također podržava HDR.</li> </ul>	Opcija	Opis	DisplayHDR	Ima certifikat AMD FreeSync Premium Pro i certifikat VESA DisplayHDR 1400.	CinematicHDR	Idealna HDR postavka za filmove.	GameplayHDR	Idealna HDR postavka za igre.
Opcija	Opis								
DisplayHDR	Ima certifikat AMD FreeSync Premium Pro i certifikat VESA DisplayHDR 1400.								
CinematicHDR	Idealna HDR postavka za filmove.								
GameplayHDR	Idealna HDR postavka za igre.								
Crosshair (ciljnik)	Tijekom FPS igara ciljajte jasnije i brže uz ciljnik preko slike. Više pojedinosti potražite u stranici 54.								
Gaming RGB (RGB tijekom igranja)	Služi za regulaciju RGB osvjetljenja na monitoru. Kada se uključi ili nakon resetiranja, aktivirat će se zadani ritmički način rada.								

## Display (zaslon)

1. Stisknutím  nebo pohybem **Joy Key (tipku Joy)** /// otvřete nabídku na obrazovce (OSD).
2. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  kako biste odabrali **Display (zaslon)**. Zatim pomaknite **tipku upravljačke palice**  kako biste otvorili izbornik **Display (zaslon)**.



3. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  za odabir opcije izbornika. Zatim pomaknite **tipku upravljačke palice**  i otvorite pripadajući podizbornik.
4. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  za podešavanje/odabir postavke. Zatim pritisnite **tipku upravljačke palice**  za potvrdu (ako je primjenjivo).

**NAPOMENA:** Neke opcije podizbornika mogu sadržati još jedan podizbornik. Za otvaranje pripadajućeg podizbornika pomaknite **tipku upravljačke palice** .

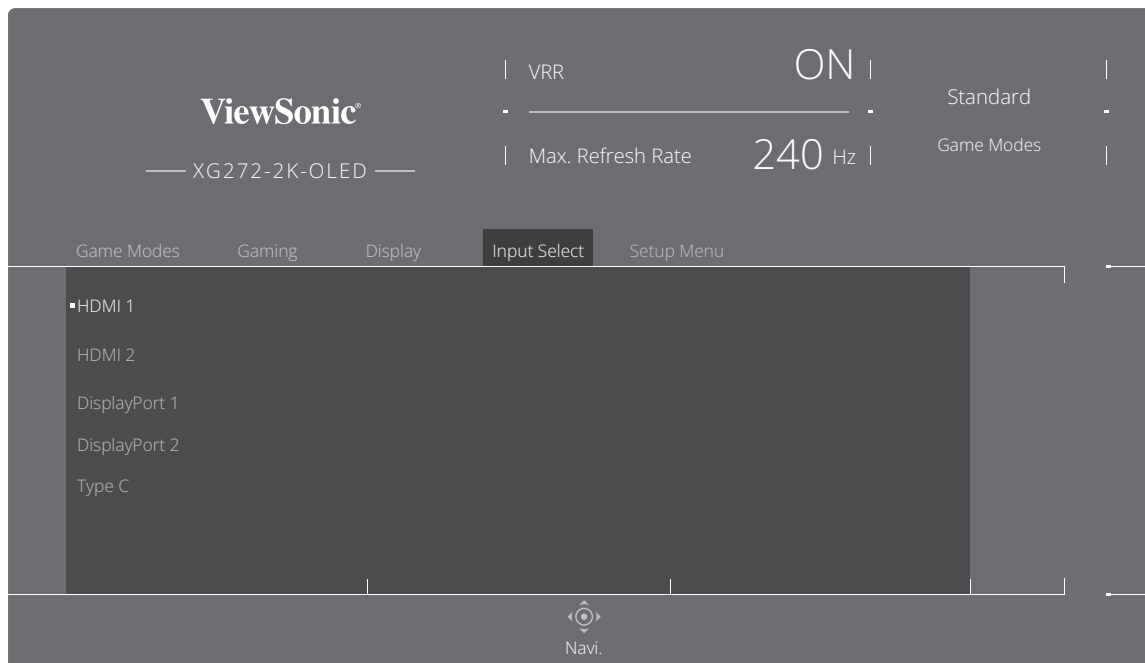
Opcija izbornika	Opis
Brightness (svjetlina)	Podešavanje pozadinskih razina crne na slici zaslona.
Contrast (kontrast)	Prilagodite stupanj različitosti između najsvjetlijih i najtamnijih dijelova slike i promijenite količinu crne ili bijele na slici.
Blue Light Filter (filar za plavo svjetlo)	Služi za podešavanje filtra koji blokira plavo svjetlo visoke energije, čime se postiže veća udobnost pri gledanju.
Sharpness (oštrina)	Podešava kvalitetu slike monitora.

Opcija izbornika	Opis														
ViewScale	Igrači imaju mogućnost podešavanja veličine prikaza slike na monitoru.														
Color Temperature (toplina boje)	Odaberite postavku temperature boje.														
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="509 349 810 409">Opcija</th> <th data-bbox="810 349 1425 409">Opis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="509 409 810 506">sRGB</td> <td data-bbox="810 409 1425 506">Točno preuzimanje skale i game standarda sRGB</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 506 810 557">Bluish (plavkasta)</td> <td data-bbox="810 506 1425 557">Postavite temperaturu boje na 9.300K.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 557 810 609">Cool (hladna)</td> <td data-bbox="810 557 1425 609">Postavite temperaturu boje na 7.500K.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 609 810 705">Native (izvorna)</td> <td data-bbox="810 609 1425 705">Zadana temperatura boje. Preporučeno za redovitu upotrebu.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 705 810 757">Warm (topla)</td> <td data-bbox="810 705 1425 757">Postavite temperaturu boje na 5.000K.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 757 810 913">Full Color Control (kontrola pune boje)</td> <td data-bbox="810 757 1425 913">Prilagodite vrijednosti crvene, zelene i plave prema želji.</td> </tr> </tbody> </table>	Opcija	Opis	sRGB	Točno preuzimanje skale i game standarda sRGB	Bluish (plavkasta)	Postavite temperaturu boje na 9.300K.	Cool (hladna)	Postavite temperaturu boje na 7.500K.	Native (izvorna)	Zadana temperatura boje. Preporučeno za redovitu upotrebu.	Warm (topla)	Postavite temperaturu boje na 5.000K.	Full Color Control (kontrola pune boje)	Prilagodite vrijednosti crvene, zelene i plave prema želji.
	Opcija	Opis													
	sRGB	Točno preuzimanje skale i game standarda sRGB													
	Bluish (plavkasta)	Postavite temperaturu boje na 9.300K.													
	Cool (hladna)	Postavite temperaturu boje na 7.500K.													
	Native (izvorna)	Zadana temperatura boje. Preporučeno za redovitu upotrebu.													
Warm (topla)	Postavite temperaturu boje na 5.000K.														
Full Color Control (kontrola pune boje)	Prilagodite vrijednosti crvene, zelene i plave prema želji.														
sRGB	Točno preuzimanje skale i game standarda sRGB														
Bluish (plavkasta)	Postavite temperaturu boje na 9.300K.														
Cool (hladna)	Postavite temperaturu boje na 7.500K.														
Native (izvorna)	Zadana temperatura boje. Preporučeno za redovitu upotrebu.														
Warm (topla)	Postavite temperaturu boje na 5.000K.														
Full Color Control (kontrola pune boje)	Prilagodite vrijednosti crvene, zelene i plave prema želji.														

Opcija izbornika	Opis								
Color Adjust (prilagodba boje)	<u>Color Space (format boje)</u>								
	<p>Odaberite koji prostor boja želite koristiti u prikazanim bojama.</p>								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="512 360 825 409">Opcija</th> <th data-bbox="825 360 1434 409">Opis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="512 409 825 510">Auto (Automatski)</td> <td data-bbox="825 409 1434 510">Automatski prepoznaje prostor boja ulaznog signala.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 510 825 611">RGB Mode (Način rada RGB)</td> <td data-bbox="825 510 1434 611">Postavlja format boje ulaznog signala na opciju RGB.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 611 825 703">YUV Mode (Način rada YUV)</td> <td data-bbox="825 611 1434 703">Postavlja boju ulaznog signala na opciju YUV.</td> </tr> </tbody> </table>	Opcija	Opis	Auto (Automatski)	Automatski prepoznaje prostor boja ulaznog signala.	RGB Mode (Način rada RGB)	Postavlja format boje ulaznog signala na opciju RGB.	YUV Mode (Način rada YUV)	Postavlja boju ulaznog signala na opciju YUV.
	Opcija	Opis							
	Auto (Automatski)	Automatski prepoznaje prostor boja ulaznog signala.							
	RGB Mode (Način rada RGB)	Postavlja format boje ulaznog signala na opciju RGB.							
YUV Mode (Način rada YUV)	Postavlja boju ulaznog signala na opciju YUV.								
<u>Color Range (raspon boje)</u>									
<p>Monitor automatski može prepoznati raspon boje za ulazne signale. Korisnik može ručno izmijeniti opcije raspona boje kako bi se koristio ispravan raspon u slučaju da se boje ne prikazuju ispravno.</p>									
<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="512 994 863 1043">Opcija</th> <th data-bbox="863 994 1423 1043">Opis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="512 1043 863 1144">Auto (automatski)</td> <td data-bbox="863 1043 1423 1144">monitor automatski prepoznaje format boje i razine crne i bijele.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 1144 863 1245">Full Range (cijeli raspon)</td> <td data-bbox="863 1144 1423 1245">Razine crne i bijele su pune (0~255).</td> </tr> <tr> <td data-bbox="512 1245 863 1337">Limited Range (ograničeni raspon)</td> <td data-bbox="863 1245 1423 1337">Razine crne i bijele su ograničene (16~235).</td> </tr> </tbody> </table>	Opcija	Opis	Auto (automatski)	monitor automatski prepoznaje format boje i razine crne i bijele.	Full Range (cijeli raspon)	Razine crne i bijele su pune (0~255).	Limited Range (ograničeni raspon)	Razine crne i bijele su ograničene (16~235).	
Opcija	Opis								
Auto (automatski)	monitor automatski prepoznaje format boje i razine crne i bijele.								
Full Range (cijeli raspon)	Razine crne i bijele su pune (0~255).								
Limited Range (ograničeni raspon)	Razine crne i bijele su ograničene (16~235).								
<u>Color Saturation (zasićenje boje)</u>									
<p>Podešava zasićenje svake boje (red (crvena), green (zelena), blue (plava), cyan (cijan), magenta i yellow (žuta)).</p>									
<u>Black Stabilization (stabilizacija crne)</u>									
<p>ViewSonicova stabilizacija crne omogućuje bolju preglednost i više detalja putem osvjetljavanja mračnih scena.</p>									

## Input Select (odabir ulaza)

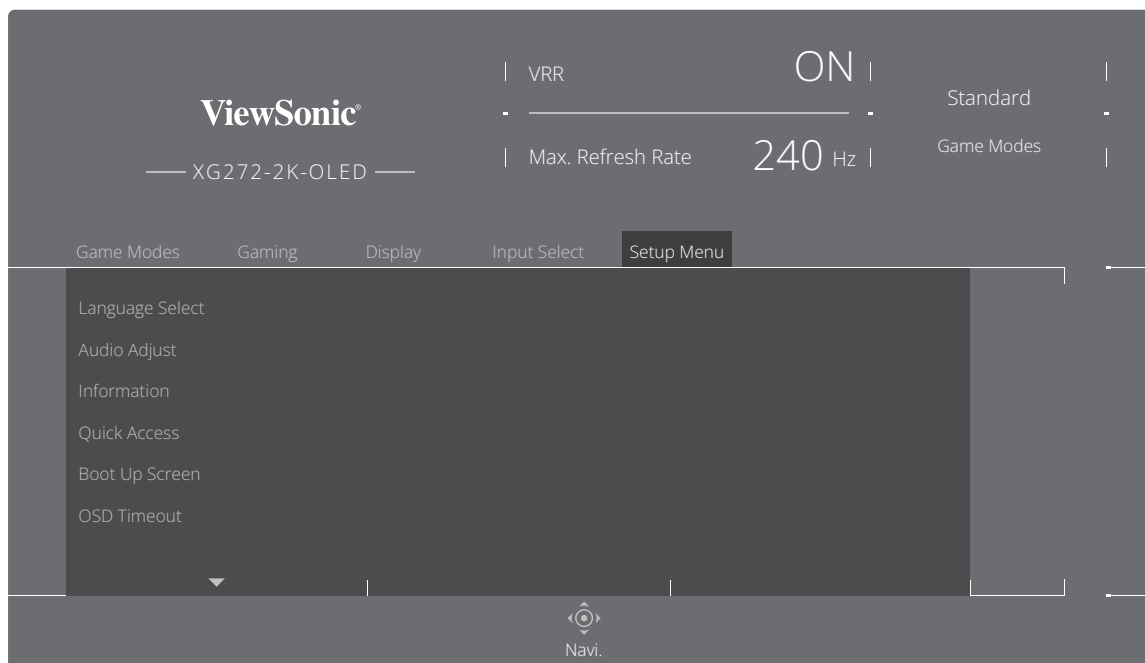
1. Stisknutím  nebo pohybem **Joy Key (tipku Joy)** /// otvřete nabídku na obrazovce (OSD).
2. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  kako biste odabrali **Input Select (odabir ulaza)**. Zatim pomaknite **tipku upravljačke palice**  kako biste otvorili izbornik **Input Select (odabir ulaza)**.



3. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  za odabir željenog ulaznog izvora. Zatim pritisnite **tipku upravljačke palice**  za potvrdu odabira.

## Setup Menu (izbornik postava)

1. Stisknutím  ili pomakom **Joy Key (tipku Joy)** /// otvorićete nabídku na obrazovci (OSD).
2. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  kako biste odabrali **Setup Menu (izbornik za postavljanje)**. Zatim pomaknite **tipku upravljačke palice**  kako biste otvorili **Setup Menu (izbornik za postavljanje)**.



3. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  za odabir opcije izbornika. Zatim pomaknite **tipku upravljačke palice**  i otvorite pripadajući podizbornik.
4. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  za podešavanje/odabir postavke. Zatim pritisnite **tipku upravljačke palice**  za potvrdu (ako je primjenjivo).

**NAPOMENA:** Neke opcije podizbornika mogu sadržati još jedan podizbornik. Za otvaranje pripadajućeg podizbornika pomaknite **tipku upravljačke palice** .

Opcija izbornika	Opis
Language Select (Odabir jezika)	Odaberite dostupni jezik za ekranski izbornik.
Audio Adjust (podešavanje zvuka)	Prilagodite glasnoću.
Information (podaci)	prikazuje podatke o monitoru.
Quick Access (brzi pristup)	Odaberite željene opcije u izborniku Quick Access (brzi pristup).
Boot Up Screen (zaslon uključivanja)	Uključuje ili isključuje početni zaslon.

Opcija izbornika	Opis
OSD Timeout (OSD istek vremena)	Podesite trajanje prikazivanja OSD izbornika na zaslonu.
OSD Background (OSD pozadina)	Prikazuje/sakriva OSD pozadinu kada je ekranski izbornik prikazan na zaslonu.
OSD Pivot	Postavite usmjerenje ekranskog izbornika.
Power Indicator (indikator napajanja)	Uključite ili isključite indikator napajanja. Ako je postavka namještena na Uključeno, indikator napajanja će svijetliti plavo kada je uređaj uključen.
Auto Power Off (automatsko isključivanje)	Omogućite ovu opciju ako želite dopustiti monitoru automatsko isključivanje nakon određenog vremena.
Sleep (mirovanje)	Postavite vrijeme neaktivnosti prije nego monitor uđe u način <i>mirovanja</i> .
ECO Mode (EKO režim)	Ovisno o potrošnji napajanja, vrši odabir raznih režima rada. <b>NAPOMENA:</b> Način rada za uštedu energije uključen je prema zadanoj postavci. Kada se isključi, razina svjetline moći će se podesiti na maksimalnu razinu.
DDC/CI	Aktivirajte ovu opciju kako biste omogućili upravljanje monitorom putem grafičke kartice.
HDMI 2.0	Omogućava podršku za HDMI 2.0. <b>NAPOMENA:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ako monitor ne prikazuje nikakav signal putem priključka HDMI 2.1. Uključite HDMI 2.0. Kako biste omogućili WQHD s visokom frekvencijom osvježavanja potrebna je grafička kartica naprednijih svojstava. Za dodatne informacije o podršci za HDMI 2.1 kontaktirajte proizvođača grafičke kartice.</li> <li>HDMI 2.0 podržava do 2560 x 1440 na 100 Hz.</li> </ul>

Opcija izbornika	Opis
DisplayPort 1.2	<p>Omogućite podršku za DisplayPort 1.2.</p> <p><b>NAPOMENA:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ako monitor ne prikazuje nikakav signal putem priključka DisplayPort (v. 1.4). Uključite DisplayPort 1.2. Kako biste omogućili WQHD s visokom frekvencijom osvježavanja potrebna je grafička kartica naprednijih svojstava. Za dodatne informacije o podršci za DisplayPort v. 1.4 kontaktirajte proizvođača grafičke kartice.</li> </ul>
Standby Charger (punjač u pripravnosti)	Kad uključite tu opciju, USB će biti pod naponom čak i ako je monitor u stanju pripravnosti.
Memory Recall (opoziv memorije)	Poništava sve postavke na zadane vrijednosti.



# Napredne značajke i postavke

## Variable Refresh Rate (VRR)

Omogućavanjem FreeSync™ Premium Pro stat ćete na kraj isprekidanom igranju i prekidima u igri uz besprijekornu izvedbu bez smetnji pri gotovo svakoj brzini okvira.

Da biste omogućili funkciju FreeSync™ Premium Pro:

1. Stisknutím  nebo pohybem **Joy Key (tipku Joy)** /// otvřete nabídku na obrazovce (OSD).
2. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  kako biste odabrali **Display (zaslon)**. Zatim pomaknite upravljačku palicu  za ulaz u **Display (zaslon)**.
3. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  kako biste odabrali **FreeSync™ Premium Pro**. Zatim pomaknite **tipku upravljačke palice**  kako biste potvrdili odabir.
4. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  kako biste odabrali **On (uključeno)** ili **Off (isključeno)**. Zatim pritisnite **tipku upravljačke palice**  za potvrdu odabira.

**NAPOMENA:** Kad je omogućeno, a DisplayHDR automatski će se isključiti.

## HDR (High-Dynamic-Range = visoki dinamički raspon)

Smanjuje ukupni kontrast određenog prizora kako bi se mogle vidjeti pojedinosti u istaknutim i tamnijim područjima.

**NAPOMENA:** Prije omogućavanja HDR postavke na monitoru uvjerite se da je na uređaju HDR postavka uključena.

režim	Opis
DisplayHDR	Ima certifikat AMD FreeSync Premium Pro i certifikat VESA DisplayHDR 1400.
CinematicHDR	Idealna HDR postavka za filmove.
GameplayHDR	Idealna HDR postavka za igre.

Da biste omogućili funkciju HDR na monitoru:

1. Stisknutim  ili pomakom **Joy Key (tipku Joy)** /// otvorete nabidku na obrazovce (OSD).
2. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  kako biste odabrali **Display (zaslon)**. Zatim pomaknite upravljačku palicu  za ulaz u **Display (zaslon)**.
3. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  kako biste odabrali **HDR (High-Dynamic-Range = visoki dinamički raspon)**. Zatim pomaknite **tipku upravljačke palice**  i otvorite pripadajući podizbornik.
4. Pomaknite tipku palice  ili  za odabir poželjne postavke. Zatim pritisnite **tipku upravljačke palice**  za potvrdu odabira.

Da biste omogućili HDR u sustavu Windows:

1. Kliknite desnim klikom na radnu površinu i lijevom na **Postavke prikaza**.
2. Odaberite zaslon XG272-2K-OLED i odaberite odgovarajuću **razlučivost**.
3. Uključite **HDR**.

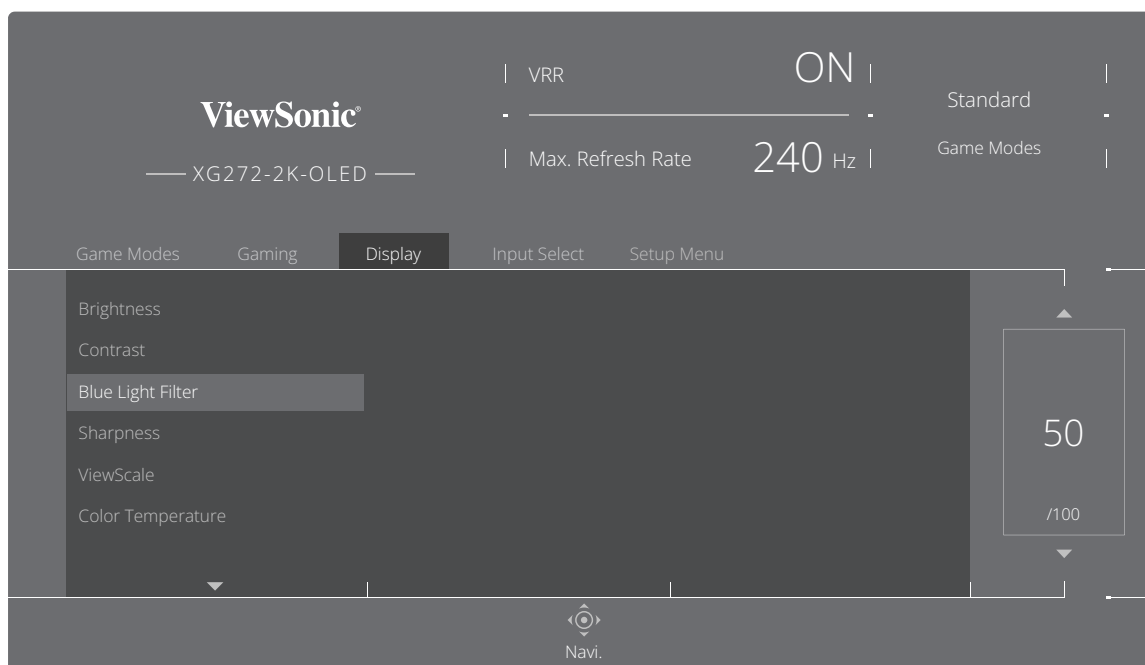
**NAPOMENA:**

- Zaslon može izgledati prigušen što znači da je HDR aktiviran.
- Ako nemate potrebe za funkcijom automatske aktivacije za funkciju HDR odaberite „**Isključeno**“.

## Filtar plave svjetlosti i zaštita očiju

Filtar plave svjetlosti blokira plavu svjetlost visokog intenziteta, za udobnije iskustvo prikaza.

Filtar plave svjetlosti možete omogućiti/onemogućiti u hodu, pomoću izbornika **Display (Zaslon)**.



Prilikom upotrebe monitora i uživanja u njemu imajte na umu sljedeće:

- Dugotrajno gledanje u zaslon računala može dovesti do iritacije očiju i osjećaja nelagode. Kako biste ublažili te učinke, preporučujemo da povremeno uzmete predah od gledanja kako bi se oči mogle opustiti.
- Vrijednost filtra za plavu svjetlost može se prilagoditi putem izbornika **Display (Zaslon)**.

## Izračunavanje pauza

Ako u monitor gledate dulje vrijeme, preporučujemo da s vremena na vrijeme napravite pauzu. Nakon jednog (1) do dva (2) sata neprekidnog gledanja preporučujemo kratke pauze od barem pet (5) minuta.

Kraće, učestalije pauze općenito su gledajući korisnije od duljih, manje učestalih pauza.

## Umor zbog koncentracije (pravilo 20-20-20)

Kako biste smanjili rizik od zamora očiju uslijed stalnog gledanja u zaslone, barem svakih 20 minuta odmaknite pogled od zaslona i gledajte u predmet (udaljen najmanje 6 metara) barem 20 sekundi.

## Gledanje udaljenih predmeta

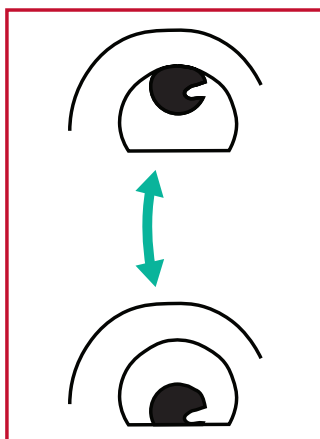
Korisnici tijekom pauza mogu dodatno smanjiti naprezanje i suhoću očiju fokusiranjem na predmete koji su udaljeniji od njih.

## Vježbe za oči i vrat

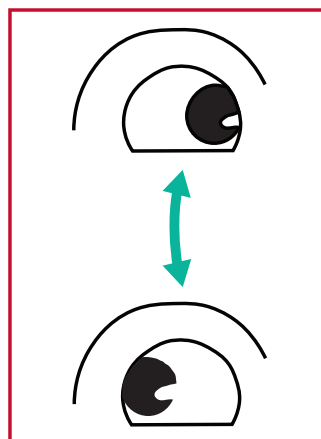
### Vježbe za oči

Vježbama za oči možete smanjiti naprezanje očiju. Polagano okrećite očima ulijevo, udesno, gore i dolje. Ponovite koliko je god puta potrebno.

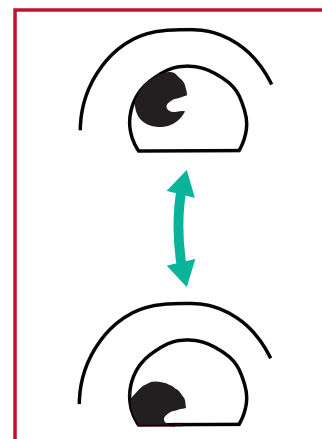
### Vježbe za oči



(1) Tijelo i glavu držite u uspravnom položaju. Pomaknite oči prema gore kako biste pogledali u strop, zatim ih pomaknite prema dolje da biste pogledali u pod.



(2) Polako pomičite oči lijevo i desno kako biste pogledali predmete s obje strane.



(3) Pomičite oči u smjeru gore desno i dolje desno kako biste pogledali predmete u tim područjima. Ponovite za gore lijevo i dolje lijevo.

### Vježbe za vrat

Naprezanje očiju možete smanjiti i vježbama za vrat. Opustite ruke i pustite ih neka vise uz tijelo, lagano se nagnite prema naprijed kako biste istegli vrat te okrenite glavu udesno i ulijevo. Ponovite koliko je god puta potrebno.

## ViewScale

U okviru ViewScale, korisnici mogu prilagoditi svoj trenutni omjer kako bi odgovarao njihovom specifičnom scenariju upotrebe.

**NAPOMENA:** Ako korisnici odaberu način prikaza ViewScale koji nije izvorni, to može utjecati na korisničko iskustvo.

da biste omogućili ViewScale:

1. Stisknutím  ili pohybem **Joy Key (tipku Joy)** /// otevrete nabídku na obrazovce (OSD).
2. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  kako biste odabrali **Display (zaslon)**. Zatim pomaknite upravljačku palicu  za ulaz u **Display (zaslon)**.
3. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  kako biste odabrali **ViewScale**. Zatim pomaknite **tipku upravljačke palice**  i otvorite pripadajući podizbornik.
4. Pomaknite tipku palice  ili  za odabir željenog formata prikaza. Zatim pritisnite **tipku upravljačke palice**  za potvrdu odabira.

Format prikaza	Opis
Puni	Skalira ulaznu sliku kako bi ispunila zaslon, ovo je zadani izbor ulaza i idealan je za slike 16:9.
Dimenzija	Ulazna slika smije ispuniti zaslon koliko god je to moguće bez izobličenja.
1:1	Slika se prikazuje neposredno, bez skaliranja.
19" (4:3)	Simulira ulaznu sliku u formatu 4:3 i s 19-inčnom veličinom zaslona.
19"W (16:10)	Simulira ulaznu sliku u formatu 16:10 i s 19-inčnom veličinom zaslona.
21,5" (16:9)	Simulira ulaznu sliku u formatu 16:9 i s 21,5-inčnom veličinom zaslona.
22"W (16:10)	Simulira ulaznu sliku u formatu 16:10 i s 22"W veličinom zaslona.
23,6"W (16:9)	Simulira ulaznu sliku u formatu 16:9 i s 23,6"W veličinom zaslona.
24"W (16:9)	Simulira ulaznu sliku u formatu 16:9 i s 24"W veličinom zaslona.

## Quick Access (brzi pristup)

Brzo pokrenite neke funkcije i načine rada pomoću tipke za brzi pristup i izbornika. Korisnici također mogu definirati koje funkcije ili načine preferiraju u izborniku za brzi pristup putem **Setup Menu (izbornika za postavljanje)** u OSD. Funkcija/način rada bit će omogućeni čim se svjetlosna traka pomakne na stavku, a bit će onemogućeni nakon uklanjanja svjetlosne trake.

U izborniku za brzi pristup, „Povratak“ znači da se korisnici mogu „automatski“ vratiti na način rada koji su odabrali prije ulaska u izbornik za brzi pristup.

Na primjer, ako korisnici prije otvaranja izbornika za brzi pristup odaberu način rada „Brzina konzole“ i postoji opcija FPS u izborniku za brzi pristup, prema definiciji brzog pristupa, korisnici će omogućiti FPS način rada kada se svjetlosna traka pomakne na stavku. Zatim, kada pomaknete svjetlosnu traku na „Povratak“, način će se automatski promijeniti u „Brzina konzole“ koji je bio način rada prije no što je korisnik ušao u izbornik za brzi pristup.

Za aktivaciju izbornika za brzi pristup:

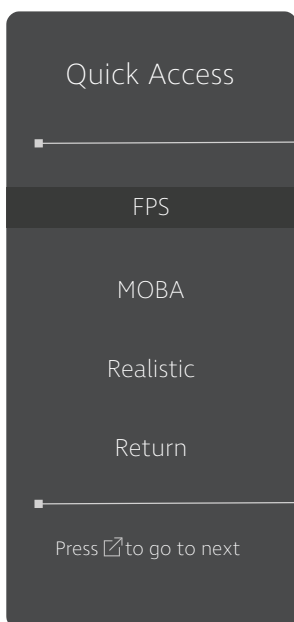
1. Pritisnite **tipku izbornika za brzi pristup** da biste otvorili izbornik za brzi pristup.
2. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  da biste odabrali svoje preference.

**NAPOMENA:** Izbornik za brzi pristup nestat će tri sekunde nakon aktiviranja.

Za promjenu opcija izbornika za brzi pristup:

1. Stisknutím  nebo pohybem **Joy Key (tipku Joy)** /// otevířete nabířdku na obrazovce (OSD).
2. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  kako biste odabrali **Setup Menu (izbornik za postavljanje)**. Zatim pomaknite **tipku upravljačke palice**  kako biste otvorili **Setup Menu (izbornik za postavljanje)**.
3. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  kako biste odabrali **Quick Access (brzi pristup)**. Zatim pomaknite **tipku upravljačke palice**  i otvorite pripadajući podizbornik.
4. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  kako biste odabrali řeljenu postavku. Zatim pritisnite **tipku upravljačke palice**  za potvrdu odabira.

**NAPOMENA:** Neke opcije podizbornika mogu sadržati još jedan podizbornik. Za otvaranje pripadajućeg podizbornika pomaknite **tipku upravljačke palice** .



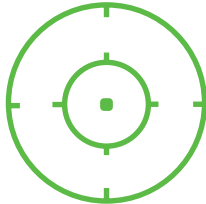


## Crosshair (ciljnik)

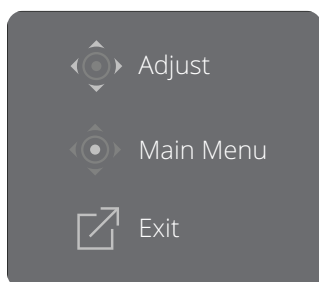
Birajte između raznih stilova i boja ciljnika koji će se prikazati preko slike.

Kako biste omogućili funkciju Crosshair (ciljnik):

1. Stisknutím  ili pohybem **Joy Key (tipku Joy)** /// otevrēete nabídtku na obrazovce (OSD).
2. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  kako biste odabrali **Setup Menu (izbornik za postavljanje)**. Zatim pomaknite upravljačku palicu  za ulaz u **Setup Menu (izbornik za postavljanje)**.
3. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  kako biste odabrali **Crosshair (ciljnik)**. Zatim pomaknite **tipku upravljačke palice**  kako biste potvrdili odabir.
4. Pomaknite **tipku upravljačke palice**  ili  za odabir željenog stila i boje ciljnika. Zatim pritisnite **tipku upravljačke palice**  za potvrdu odabira.

**NAPOMENA:** Prije potvrde, pregled slike ciljnika (vrsta i boja) prikazat će se s desne strane OSD izbornika.

Crosshair (ciljnik)	Opis
Type A (tip A)	
Type B (tip B)	
Type C (tip C)	



**NAPOMENA:** Ovaj okvir s porukom pojavit će se s križićem i automatski će nestati nakon tri (3) sekunde.

# Dodatak

## Tehnički podaci

Stavka	Kategorija	Tehnički podaci
LCD	Tip	OLED, aktivna matrica 2560 x 1440 LCD, veličina piksela 0,2292 mm x 0,2292 mm
	Veličina zaslona	67,3 cm (vidljivo 27")
	Filtar boja	RGB vertikalna pruga
	Staklena površina	Vrsta zaštite od odsjaja (Haze 25%), tvrdi zaštitni sloj (3H)
Ulazni signal	Video sinkronizacija	<u>TMDS digital (100 Ω)</u> DisplayPort (v. 1.4): $f_h$ :15~255 kHz, $f_v$ :48~240 Hz HDMI (v. 2.1): $f_h$ :30~160 kHz, $f_v$ :30~240 Hz Type C: $f_h$ :15~255 kHz, $f_v$ :48~240 Hz
Kompatibilnost	Osobno računalo	do 2560 x 1440
	Macintosh	do 2560 x 1440



Stavka	Kategorija	Tehnički podaci
Razlučivost <sup>1</sup>	Preporučeno	2560 x 1440 na 240 Hz
	Podržano	2560 x 1440 na 60, 100, 120, 144, 165, 200, 240 Hz 2560 x 1080 na 24, 25, 30, 50, 60 Hz 2048 x 1152 na 60 Hz 1920 x 1440 na 51, 60, 75 Hz 1920 x 1200 na 60, 75 Hz 1920 x 1080 na 24, 25, 30, 50, 60 Hz 1680 x 1050 na 60 Hz 1600 x 1200 na 60 Hz 1600 x 900 na 60 Hz 1440 x 900 na 60, 75 Hz 1440 x 576 na 50 Hz 1400 x 1050 na 60, 75 Hz 1366 x 768 na 60 Hz 1360 x 768 na 60 Hz 1280 x 1024 na 50, 60, 75 Hz 1280 x 960 na 50, 60, 75 Hz 1280 x 800 na 60, 75 Hz 1280 x 768 na 50, 60, 75 Hz 1280 x 720 na 50, 60 Hz 1152 x 900 na 66 Hz 1152 x 870 na 75 Hz 1152 x 864 na 60, 75 Hz 1024 x 768 na 50, 60, 70, 72, 75 Hz 1024 x 600 na 60 Hz 848 x 480 na 60 Hz 832 x 624 na 75 Hz 800 x 600 na 56, 60, 72, 75 Hz 720 x 576 na 50 Hz 720 x 480 na 60 Hz 720 x 400 na 70 Hz 640 x 480 na 50, 60, 66, 72, 75 Hz 640 x 400 na 60, 70 Hz 640 x 350 na 70 Hz
Adapter napajanja <sup>2</sup>	Ulazni napon	AC 100- 240V, 50/60Hz (automatsko preklapanje)
Područje prikaza	Potpuni pregled (V x Š)	604,42 x 350,62 mm
		23,80" x 13,80"
Radni uvjeti	Temperatura	0° C do 40° C (32° F do 104° F)
	Vlažnost	od 20% do 90% (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	16 404 stopa (5 km)

1- Grafičku karticu u računalu nemojte postaviti tako da prekorači ove načine vremenskih postavki; tako možete trajno oštetiti zaslon.

2- Koristite isključivo Kabel/adapter napajanja tvrtke ViewSonic® ili neki drugi odobreni izvor.

Stavka	Kategorija	Tehnički podaci
Uvjeti skladištenja	Temperatura	- 20° C do 60° C (- 4° F do 140° F)
	Vlažnost	od 5% do 90% (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	39.370 stopa (12 km)
Mjere (Sa stalkom)	Fizička (Š x V x D)	604,4 x 566,6 x 221,8 mm
		23,8" x 23,3" x 8,7"
Mjere (Bez stalka)	Fizička (Š x V x D)	604,4 x 374,9 x 62,2 mm
		23,8" x 14,6" x 2,4"
Zidni nosač	Mjere	100 x 100 mm
Težina (Sa stalkom)	Fizička	6,95 kg
		15,32 lbs
Težina (Bez stalka)	Fizička	4,8 kg
		10,58 lbs
Režimi očuvanja energije	Uključeno <sup>3</sup>	42 W (tipično) bez zvuka 44 W (tipično) sa zvukom na 50 %
	Isključeno	≤ 0,3 W (maks.)

3 - Uvjeti ispitivanja sukladni su EEI standardu.

## Pojmovnik

U ovom odjeljku opisan je standardni pojmovnik pojmova korištenih u svim modelima LCD zaslona. Svi pojmovi navedeni su abecednim redoslijedom.

**NAPOMENA:** Neki pojmovi možda se ne odnose na vaš monitor.

### **A** **Advanced DCR (napredni DCR)**

Napredna DCR tehnologija automatski prepoznaje slikovni/video signal i inteligentno upravlja pozadinskom svjetlinom i bojom kako bi se poboljšala mogućnost kvalitetnog prikazivanja „crnje“ crne u tamnijim scenama i „bjelje“ bijele u svjetlijim scenama.

#### **Audio Adjust (podešavanje zvuka)**

Podešava ili isključuje zvuk, ili se prebacuje između zvučnih ulaza (ako postoji više od jednog izvora).

#### **Auto Detect (automatsko prepoznavanje)**

Ako trenutno aktivni ulazni izvor ne odašilje signal, monitor će se automatski prebaciti na sljedeću ulaznu opciju. Ova funkcija je izvorno isključena na nekim modelima.

### **B** **Black Stabilization (stabilizacija crne)**

ViewSonicova stabilizacija crne omogućuje bolju preglednost i više detalja putem osvjetljavanja mračnih scena.

#### **Black Frame Insertion (BFI) (Umetanje crnog okvira (BFI))**

Cilj BFI funkcija je smanjenje zamućenosti koja nastaje uslijed uzorkovanja i zadržavanja kojim se koriste svi zaslone i što dovodi do pojave traga iza objekata koji se brzo kreću.

#### **Blue Light Filter (filtar za plavo svjetlo)**

Služi za podešavanje filtra koji blokira plavo svjetlo visoke energije, čime se postiže veća udobnost pri gledanju.

#### **Boot Up Screen (zaslon uključivanja)**

Isključivanjem zaslona uključivanja onemogućit ćete prikazivanje zaslonske poruke nakon uključivanja monitora.

#### **Brightness (svjetlina)**

Podešavanje pozadinskih razina crne na slici.

## C Color Adjust (prilagodba boje)

Korisnicima nudi nekoliko režima podešavanja boje koji će im pomoći da prilagode postavke boja svojim potrebama.

### Color Range (raspon boje)

Monitor automatski može prepoznati raspon boje za ulazne signale. Korisnik može ručno izmijeniti opcije raspona boje kako bi se koristio ispravan raspon u slučaju da se boje ne prikazuju ispravno.

Opcije	Opis
Auto (automatski)	Monitor automatski prepoznaje format boje te razine crne i bijele.
Full Range (cijeli raspon)	Raspon boja razina crne i bijele je pun.
Limited Range (ograničeni raspon)	Raspon boja razina crne i bijele je ograničen.

### Color Space (format boje)

Biranje formata boje za prikaz na monitoru (RGB, YUV).

### Color Temperature (toplina boje)

Omogućuje biranje određenih postavki „topline“, odnosno „temperature“ boje za daljnju personalizaciju doživljaja gledanja.

Zadane vrijednosti ploče	Izvorni status ploče
sRGB	Standardni prostor boja koji se koristi u sustavu Windows.
Bluish (plavkasta)	Postavite temperaturu boje na 9.300K.
Cool (hladna)	Postavite temperaturu boje na 7.500K.
Native (izvorna)	Zadana temperatura boje. Preporučeno za općenitu upotrebu.
Warm (topla)	Postavite temperaturu boje na 5.000K.

### Contrast (kontrast)

Podešavanje razlike između pozadine (razina crne) i prednjeg plana (razina bijele).

### Crosshair (ciljnik)

Birajte između raznih stilova i boja ciljnika koji će se prikazati preko slike.

## **F FreeSync™ Premium Pro**

AMD FreeSync tehnologija staje na kraj isprekidanom igranju i prekinutim okvirima uz besprijekornu izvedbu bez smetnji pri gotovo svakoj brzini okvira.

## **G Game Mode (režim igranja)**

Integrirajući OSD dizajn prilagođen igrama, uključujući prethodno kalibrirane postavke FPS, RTS i MOBA za igre. Svaki način se funkcionalno prilagođava ispitivanjem tijekom igre, a podešavanja se izvode tako da se postigne najbolja mješavina boje i tehnologije.

### **Gamma (gama)**

Omogućuje korisnicima podešavanje razine svjetline sivih tonova na monitoru. Na raspolaganju je šest mogućnosti: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 i 2.8.

## **H Hertz Limiter (ograničenje osvježavanja)**

Omogućava korisnicima upravljanje brojem sličica koje monitor može prikazati. Monitor će ograničiti maksimalan broj sličica koje može iscrtati kako bi uštedio energiju i smanjio opterećenje monitora.

### **Hue (nijansa)**

Podešava nijansu svake boje (red (crvena), green (zelena), blue (plava), cyan (cijan), magenta i yellow (žuta)).

## **I Information (podaci)**

Prikazuje se način vremenskih postavki (ulaz video signala) koji dolazi iz grafičke kartice na računalo, broj LCD modela, serijski broj i URL internetske stranice ViewSonic®. Potražite u korisničkom priručniku grafičke kartice upute o načinu izmjene razlučivosti i frekvencije osvježavanja (vertikalne frekvencije).

**NAPOMENA:** Primjerice, VESA 1024 x 768 @ 60 Hz znači da je razlučivost 1024 x 768, a učestalost osvježavanja 60 Hz.

### **Input Select (odabir ulaza)**

Prebacivanje između različitih opcija ulaza za monitor.

**L Low Input Lag (malo kašnjenje pri ulazu)**  
ViewSonic® pruža nisku razinu kašnjenja pri ulazu signala kroz „ubrziivač procesa“ u monitoru. U podizborniku „Low Input Lag (Malo kašnjenje pri ulazu)“ možete odabrati željenu brzinu za vaše korištenje između ponuđenih opcija.

**M Manual Image Adjust (ručno podešavanje slike)**  
Prikazuje izbornik „Manual Image Adjust“ (ručno podešavanje slike). Ručno možete izvršiti različita podešavanja kvalitete slike.

**Memory Recall (opoziv memorije)**

Vraća podešavanja na tvorničke postavke ako zaslon radi na tvornički postavljenom načinu vremenske raspodjele navedenom u poglavlju „Specifikacije“ u ovom priručniku.

**NAPOMENA:** (Izuzetak) Ova kontrola ne utječe na promjene postavki „Odabir jezika“ ili „Blokada uključivanja“.

**O Offset (pomak)**  
Podešava razine crne u crvenoj, zelenoj i plavoj. Funkcije gain (pojačavanja) i offset (pomaka) korisnicima omogućuju upravljanje razinom bijele prilikom manipulacije kontrastom i tamnim scenama.

**OSD Pivot**

Postavlja smjer prikaza OSD izbornika monitora.

**Overscan (veće područje sken.)**

Odnosi se na obrezanu sliku na vašem zaslonu. Postavka na monitoru koja će povećati sadržaj filma kako ne biste vidjeli vanjske rubove filma.

**P Power Indicator (indikator napajanja)**  
Svjetlo koje prikazuje je li monitor uključen ili isključen. Osim toga, ta postavka kontrolira i osvjetljenje na postolju. Korisnici mogu isključiti efekt osvjetljenja u izborniku “Power Indicator” (indikator napajanja). Osim toga, indikator napajanja prikazuje prosječnu boju, izravnu interpretaciju ulaznog signala boje koji zaslon prima.

**Q Quick Access (brzi pristup)**  
Brzo pokrenite neke funkcije i načine rada pomoću tipke i izbornika Quick Access (brzi pristup). Korisnici također mogu definirati željene funkcije ili načine rada u izborniku Quick Access (brzi pristup) putem **Setup Menu (izbornika za postavljanje)** u OSD-u. Funkcija / način rada bit će omogućeni čim se svjetlosna traka premjesti na stavku, a onemogućit će se nakon uklanjanja svjetlosne trake.

**R Recall (opoziv)**  
Opoziv postavki monitora Viewmode.

**Resolution Notice (obavijest o razlučivosti)**

Ova obavijest korisnike upozorava da trenutna razlučivost nije ispravna izvorna razlučivost. Obavijest će se pojaviti u prozoru prikaza postavki, kada se određuje razlučivost.

**Response Time OD (vrijeme odziva)**

Funkcija naprednog podešavanja za korisnike koji žele podesiti vrijeme odziva svog monitora. Mogu birati između pet (5) različitih razina, za preciznije podešavanje odziva koji može biti brz koliko je to potrebno, uz istovremeno smanjenje zamućenja ili fantomskih slika temeljem jedinstvenih scenarija igranja.

**RGB Lighting (RGB osvjetljenje)**

Ta postavka kontrolira RGB osvjetljenje pozadine monitora i područja ispod okvira. Možete podešavati i boju i stil RGB osvjetljenja.

**S Setup Menu (izbornik postava)**

Podešava postavke ekranskog izbornika (OSD). Mnoge od navedenih postavki mogu aktivirati obavijesti o prikazu na zaslonu pa korisnici ne moraju ponovno otvarati izbornik.

**Sharpness (oštrina)**

Podešava kvalitetu slike monitora.

## **V ViewMode**

ViewSonicova jedinstvena značajka ViewMode pruža različite unaprijed konfigurirane postavke: „Game (Igre)“, „Movie (Film)“, „Web (Internet)“, „Text (Tekst)“ i „Mono (Crno-bijelo)“. Ove već gotove postavke posebno su namijenjene za optimizirano korištenje zaslona pri različitim primjenama.

## **ViewScale**

Igrači imaju mogućnost podešavanja veličine prikaza slike na monitoru, za “najbolje rješenje”.



## Rješavanje problema

U ovom odjeljku opisani su neki uobičajeni problemi koji se mogu javiti pri korištenju monitora.

Problem	Moguća rješenja
Nema napajanja	<ul style="list-style-type: none"><li>• Provjerite jeste li uključili monitor pritiskom gumba za <b>Uključivanje</b>.</li><li>• Pobrinite se da kabel napajanja bude propisno i čvrsto priključen na monitor i u utičnicu napajanja.</li><li>• Priključite drugi električni uređaj u utičnicu kako biste provjerili isporučuje li se električno napajanje putem te utičnice.</li></ul>
Napajanje je uključeno, ali na zaslonu se ne pojavljuje slika	<ul style="list-style-type: none"><li>• Provjerite je li pravilno i čvrsto priključen video kabel koji povezuje monitor i računalo.</li><li>• Prilagodite postavke svjetline i kontrasta.</li><li>• Provjerite je li odabran odgovarajući ulazni izvor.</li></ul>
Pogrešne ili nenormalne boje	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ako neka boja nedostaje (crvena, zelena ili plava), provjerite video kabel i uvjerite se da li čvrsto spojen. Olabavljeni ili slomljeni kontakti u konektoru kabela će izazvati nepravilni spoj.</li><li>• Priključite monitor na drugo računalo.</li></ul>
Slika na zaslonu je presvijetla ili pretamna	<ul style="list-style-type: none"><li>• Prilagodite postavke svjetline i kontrasta koristeći ekranski izbornik.</li><li>• Vratite monitor na tvorničke postavke.</li></ul>
Slika na zaslonu se pojavljuje i nestaje	<ul style="list-style-type: none"><li>• Provjerite je li odabran odgovarajući ulazni izvor.</li><li>• Provjerite ima li savijenih ili slomljenih kontakata u priključku video kabela.</li><li>• Provjerite je li pravilno i čvrsto priključen video kabel koji povezuje monitor i računalo.</li></ul>
Slika na zaslonu je zamagljena	<ul style="list-style-type: none"><li>• Prilagodite razlučivost odgovarajućem formatu.</li><li>• Vratite monitor na tvorničke postavke.</li></ul>
Zaslon nije pravilno centriran	<ul style="list-style-type: none"><li>• Prilagodite horizontalne i vertikalne kontrole koristeći ekranski izbornik.</li><li>• Provjerite format.</li><li>• Vratite monitor na tvorničke postavke.</li></ul>
Zaslon je žut	<ul style="list-style-type: none"><li>• Provjerite je li isključena opcija „Blue Light Filter“ (Filtar plavog svjetla).</li></ul>

Problem	Moguća rješenja
OSD izbornik se ne pojavljuje na zaslonu/ OSD kontrole nisu dostupne	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Provjerite je li ekranski izbornik zaključan.</li> <li>• Isključite monitor, odspojite kabel napajanja, ponovno ga priključite i zatim uključite monitor.</li> <li>• Vratite monitor na tvorničke postavke.</li> </ul>
Tipke na upravljačkoj ploči ne rade	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Istodobno možete pritisnuti samo jednu tipku.</li> <li>• Ponovo pokrenite računalo.</li> </ul>
Neke izbornike nije moguće odabrati na zaslonu	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prilagodite ViewMode ili ulazni izvor.</li> <li>• Vratite monitor na tvorničke postavke.</li> </ul>
Nema audio izlaza	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ako koristite slušalice/naglavni komplet, provjerite je li priključen mini stereo priključak.</li> <li>• Pobrinite se da glasnoća nije utišana ili postavljena na vrijednost 0.</li> <li>• Provjerite postavku audio ulaza.</li> </ul>
Monitor se ne prilagođava	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Provjerite ima li zapreka u blizini ili na monitoru i je li postavljen na odgovarajući razmak.</li> <li>• Više pojedinosti potražite u „Podešavanje kuta gledanja“.</li> </ul>
USB uređaji priključeni u monitor ne rade	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Provjerite je li USB kabel pravilno spojen.</li> <li>• Isprobajte drugi USB priključak (ako je dostupan).</li> <li>• Nekim USB uređajima potrebna je električna struja; spojite uređaj izravno u računalo.</li> </ul>
Vanjski uređaj je priključen, ali na zaslonu se ne pojavljuje slika	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Provjerite je li uključeno napajanje</li> <li>• Prilagodite svjetlinu i kontrast koristeći ekranski izbornik.</li> <li>• Provjerite je li priključni kabel propisno i čvrsto spojen. Olabavljeni ili slomljeni kontakti u konektoru kabela će izazvati nepravilni spoj.</li> </ul>

# Održavanje

## Opće mjere opreza

- Pobrinite se da je monitor isključen, a kabel napajanja odspojen iz električne utičnice.
- Nemojte raspršivati ili izlijevati tekućinu izravno na zaslon ili kućište.
- Oprezno postupajte s monitorom, na tamnijim monitorom lakše se uočavaju ogrebotine nego na svjetlijima.

## Čišćenje zaslona

- Obrišite ekran čistom, mekom krpom koja ne otpušta dlačice. Na taj način ćete odstraniti prašinu i ostale čestice.
- Ako zaslon još nije čist, na čistu i meku krpu koja ne otpušta dlačice nanosite malu količinu sredstva za čišćenje stakla koje ne sadrži amonijak ili alkohol i njome obrišite zaslon.

## Čišćenje kućišta

- Koristite meku i suhu krpu.
- Ako kućište još nije čisto, na čistu i meku krpu koja ne otpušta dlačice nanosite malu količinu blagoga, neabrazivnog sredstva za čišćenje koje ne sadrže amonijak niti alkohol i njome obrišite površinu.

## Izjava o odricanju od odgovornosti

- ViewSonic® ne preporučuje korištenje sredstava za čišćenje koja sadrže amonijak ili alkohol za čišćenje zaslona ili kućišta. Primijećeno je da neka kemijska sredstva dovode do oštećenja zaslona i/ili kućišta monitora.
- Tvrtka ViewSonic® ne snosi odgovornost za oštećenja koja su nastala upotrebom sredstava za čišćenje koja u sebi sadrže amonijak i alkohol.

# Informacija o propisima i servisne informacije

## Informacije o sukladnosti

Ovaj odjeljak bavi se svim zahtjevima i izjavama u vezi propisa. Potvrđene odgovarajuće primjene moraju biti usklađene s naljepnicama na nazivnoj pločici i odgovarajućim oznakama na uređaju.

### FCC izjava o sukladnosti

Ovaj uređaj je sukladan s 15. dijelom FCC propisa. Rukovanje njime podliježe ovim dvama uvjetima: (1) Ovaj uređaj ne smije izazvati štetne smetnje, i (2) ovaj uređaj mora prihvatiti sve primljene smetnje, uključujući i smetnje koje mogu dovesti do neželjenog rada. Ovaj uređaj je ispitan i utvrđeno je da udovoljava ograničenjima koja vrijede za Class B digitalne uređaje, u skladu s člankom 15 FCC propisa.

Ova ograničenja postavljena su da pruže razumnu zaštitu od štetnog djelovanja u stambenim instalacijama. Ovaj uređaj stvara, koristi i može emitirati radiofrekvencijsku energiju i ako se ne postavi i ne koristi u skladu s uputama, može izazvati štetno djelovanje na radiokomunikacije. Međutim, nema jamstva da se u nekim određenim instalacijama smetnje neće pojaviti. Ako ovaj uređaj izazove štetno djelovanje na radijski ili televizijski prijem, što se može utvrditi isključivanjem i uključivanjem uređaja, korisnik može pokušati problem smetnji riješiti provedbom jedne ili više od ovih mjera:

- Preusmjerite ili premjestite antenu prijemnika.
- Povećajte udaljenost između uređaja i prijemnika.
- Spojite uređaj na utičnicu koja se nalazi u strujnom krugu u kojemu nije spojen prijemnik.
- Potražite savjet i pomoć prodavača ili iskusnog radio / TV tehničara.

**Upozorenje:** Upozoravamo vas da promjene i preinake koje nisu izričito odobrene od odgovorne strane za sukladnost, mogu dovesti do gubitka prava na korištenje ovog uređaja.

### Izjava za Kanadu

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

### CE sukladnost ta zemlje europske unije



Ovaj uređaj sukladan je zahtjevima iz EMC direktive 2014/30/EU i Niskonaponske direktive 2014/35/EU.

## Ovi podaci su namijenjeni samo za države članice Europske unije.

Oznaka s desne strane je u skladu s direktivom o Otpadnoj električnoj i elektroničkoj opremi 2012/19/EU (OEEO). Oznaka govori o zahtjevu da se uređaji NE odlažu kao nerazvrstani gradski otpad već da se za to mora koristiti sustav za povrat i prikupljanje u skladu s lokalnim zakonima.



## Izjava o RoHS2 sukladnosti

Ovaj proizvod je zamišljen i proizveden u skladu s Direktivom 2011/65/EU Europskog parlamenta i Vijeća o ograničenju upotrebe određenih opasnih tvari u električnim i elektroničkim uređajima (Direktiva RoHS2) i smatra se da je sukladan vrijednostima o najvišoj koncentraciji koje je izdalo European Technical Adaptation Committee (TAC) kako je dolje prikazano:

Tvar	Predložena najviša koncentracija	Stvarna koncentracija
Olovo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Živa (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmij (Cd)	0,01%	< 0,01%
Šesterovalentni krom (Cr6 <sup>+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Polibrominatni bifenili (PBB)	0,1%	< 0,1%
Eteri polibrominatnih bifenila (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etilheksil) ftalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butil benzil ftalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutil ftalat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diizobutil ftalat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

## Neki od navedenih sastojaka proizvoda se izuzimaju u skladu s Dodatkom III direktiva RoHS2, sukladno podacima u nastavku:

- Legura bakra sadrži do 4% olova u težini.
- Olovo u legurama za lemljenje na visokim temperaturama (tj. legure na bazi olova s težinskim udjelom olova od 85% i više).
- Električni i elektronički dijelovi koji sadrže olovo u staklu ili keramiku koja nije dielektrična keramika u kondenzatorima, npr. piezoelektroničkim uređajima ili u staklu ili mješavini keramičke matrice.
- Olovo u dielektričnoj keramici u kondenzatorima za nazivni napon od 125 V AC ili 250 V DC ili viši.

## **Indijska ograničenja za štetne tvari**

Izjava o ograničenju upotrebe opasnih tvari (Indija). Proizvod je sukladan s „Pravilima za e-otpad za Indiju 2011“ te zabranjuje upotrebu olova, žive, šesterovalentnog kroma, polibromiranih bifenila ili polibromiranih difenil etera u koncentracijama koje prekoračuju 0,1% težinskog udjela ili 0,01% težinskog udjela za kadmij, osim u skladu s izuzecima istaknutim u 2. odredbi pravila.

## **Odlaganje proizvoda na kraju životnog vijeka**

ViewSonic® čuva okoliš i predan je ekološkom životu i radu. Hvala vam što ste dio pametnijeg, ekološki prihvatljivijeg računalnog napora. Posjetite Internetska stranica ViewSonic® na kojoj možete saznati više.

### **SAD i Kanada:**

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

### **Europa:**

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

### **Taiwan:**

<https://recycle.epa.gov.tw/>

# Napomena o bateriji

## Sigurnosne mjere opreza

Pridržavajte se sljedećih mjera opreza kako biste spriječili curenje, pregrijavanje ili zapaljenje baterije:

- Ne uranjajte bateriju u običnu ili morsku vodu.
- Ne koristite i ne ostavljajte bateriju blizu izvora topline kao što je vatra ili grijač.
- Nemojte međusobno zamijeniti pozitivne i negativne kontakte.
- Ne bacajte bateriju u vatru ili drugi izvor topline.
- Nemojte kratko spajati bateriju izravnim spajanjem pozitivnih i negativnih polova drugim metalnim predmetima kao što je vodič.
- Ne koristite i ne ostavljajte bateriju u iznimno vrućim uvjetima (npr. na izravnoj sunčevoj svjetlosti ili u vozilu), jer se može pregrijati, zapaliti ili može se mogu narušiti njena radna svojstva i skratiti radni vijek.
- Ako elektrolit iz baterije iscuri i dospije u oči, nemojte trljati oči. Odmah isperite oči čistom, tekućom vodom i zatražite pomoć liječnika. U protivnom može doći do ozljede očiju.
- Ako baterija ispušta neugodan miris, stvara toplinu, mijenja boju, oblik ili na bilo koji način izgleda neuobičajeno tijekom upotrebe, punjenja ili skladištenja, odmah je uklonite iz uređaja i prestanite je koristiti.
- Ako su kontakti baterije prljavi, prije upotrebe ih očistite suhom krpom. U protivnom može doći do prekida napajanja ili punjenja zbog loše veze s uređajem.
- Bateriju koristite samo s priborom koji je propisao proizvođač.
- Ovaj proizvod nema dijelova koje može popraviti korisnik. Sva oštećenja nastala kao posljedica rastavljanja koje obavi sam korisnik nisu obuhvaćena jamstvom. Popravke moraju obavljati kvalificirani stručnjaci.
- Postoji opasnost od eksplozije ako se baterija ne zamijeni propisno. Zamijenite samo s jednakom ili nadomjesnom vrstom koju preporučuje proizvođač. Dotrajale baterije zbrinite u skladu s uputama proizvođača.



Ova oznaka predstavlja zahtjev da se oprema NE zbrinjava – uključujući istrošene ili odbačene baterije ili akumulatore – kao nerazvrstani komunalni otpad, već da se koriste dostupni sustavi povrata i prikupljanja.

#### 鋰電安全使用指南

注意：電池若未正確更換，可能會爆炸。請用原廠建議之同款或同等級的電池來更換。請依原廠指示處理廢棄電池。



Taiwan: For better environmental protection, waste batteries should be collected separately for recycling or special disposal.

台灣：為保護環境安全，廢棄電池應進行回收處理。

將電池請回收

<b>⚠ WARNING</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>INGESTION HAZARD:</b> This product contains button cell or coin battery.</li><li>• <b>DEATH</b> or serious injury can occur if ingested.</li><li>• A swallowed button cell or coin battery can cause <b>Internal Chemical Burns</b> in as little as <b>2 hours</b>.</li><li>• <b>KEEP</b> new and used batteries <b>OUT OF REACH of CHILDREN</b>.</li><li>• <b>Seek immediate medical attention</b> if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.</li></ul>	
<b>⚠ WARNING</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>INGESTION HAZARD:</b> This product contains button cell or coin battery.</li><li>• <b>DEATH</b> or serious injury can occur if ingested.</li><li>• A swallowed button cell or coin battery can cause <b>Internal Chemical Burns</b> in as little as <b>2 hours</b>.</li><li>• <b>KEEP</b> new and used batteries <b>OUT OF REACH of CHILDREN</b>.</li><li>• <b>Seek immediate medical attention</b> if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.</li></ul>	

- Uklonite i odmah reciklirajte ili zbrinite iskorištene baterije u skladu s lokalnim propisima i držite ih dalje od djece. Baterije NEMOJTE bacati u kućanski otpad i nemojte ih spaljivati.
- Čak i iskorištene baterije mogu uzrokovati teške ozljede ili čak smrtne posljedice.
- Informacije o liječenju dobit ćete pozivom u lokalni centar za kontrolu trovanja.
- Vrsta kompatibilne baterije: CR2025
- Nominalni napon baterije: 3,0 V
- Nemojte puniti baterije koje nisu predviđene za punjenje.
- Nemojte na silu prazniti, ponovno puniti, rastavljati, zagrijavati iznad temperature koju je odredio proizvođač ili spaljivati. U protivnom može doći do ozljeda u obliku kemijskih opekлина uslijed ispuštanja zraka, curenja ili eksplozije.
- Provjerite jesu li baterije pravilno postavljene i u skladu s polaritetom (+ i -).
- Ne miješajte stare i nove baterije, različite robne marke ili vrste baterija, poput alkalnih, ugljeno-cinčanih ili punjivih baterija.
- Uklonite i u skladu s lokalnim propisima odmah reciklirajte ili zbrinite baterije iz uređaja koji se ne koriste duže vrijeme.
- Uvijek u potpunosti pričvrstite baterijski pretinac. Ako se baterijski pretinac ne zatvara čvrsto, prestanite koristiti proizvod, izvadite baterije i držite ih dalje od djece.



## Informacije o autorskim pravima

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Sva prava pridržana.

Macintosh i Power Macintosh su registrirani zaštitni znaci tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows i Windows logotip su registrirani zaštitni znakovi tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i drugim državama.

ViewSonic®, logotip s tri ptice registrirani je trgovački znak za ViewSonic® Corporation.

VESA je registrirani trgovački znak udruge Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort i DDC su trgovački znakovi tvrtke VESA.

ENERGY STAR je registrirani trgovački znak američke agencije za zaštitu okoliša (EPA).

Kao partner ENERGY STAR®, tvrtka ViewSonic® odlučila je da će ovaj proizvod udovoljavati smjernicama za energetska učinkovitost ENERGY STAR®.

**Izjava o odricanju od odgovornosti:** ViewSonic® Corporation ne snosi odgovornost za ovdje sadržane tehničke ili uredničke greške ili propuste, kao niti za slučajne ili posljedične štete koje mogu nastati zbog opremanju ovog materijala ili zbog radnih svojstava ili korištenja ovog proizvoda.

U interesu trajnog unaprjeđenja ovog proizvoda, ViewSonic® Corporation zadržava pravo na izmjene u tehničkim svojstvima proizvoda bez prethodne obavijesti. Podaci u ovom dokumentu se mogu promijeniti bez obavijesti.

Ni jedan dio ovog dokumenta se ne smije kopirati, reproducirati, prenositi bilo kojim sredstvom, u bilo koju svrhu, bez prethodne pismene dozvole tvrtke ViewSonic® Corporation.

## Služba za korisnike

Za tehničku podršku ili servis proizvoda pogledajte dolje ili kontaktirajte maloprodaju.

**NAPOMENA:** Trebat ćete serijski broj proizvoda.

Država/regija	Internetska stranica	Država/regija	Internetska stranica
<b>Pacifički dio Azije i Afrika</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (English)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Middle East	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
New Zealand	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Philippines	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	South Africa & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Amerika</b>			
United States	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Canada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latin America	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Europa</b>			
Europe	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	France	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## Ograničeno jamstvo

ViewSonic® monitor

### Što je obuhvaćeno jamstvom:

Tvrtka ViewSonic® jamči da na njenim proizvodima u jamstvenom razdoblju neće biti oštećenja u materijalu ili u izradi. Ako se na proizvodu u jamstvenom periodu utvrdi postojanje oštećenje u materijalu ili u izradi, tvrtka ViewSonic® će zamijeniti proizvod sličnim proizvodom i to će biti jedino moguće rješenje. Zamjenski proizvod i dijelovi mogu sadržati prerađene ili obnovljene dijelove ili komponente. Popravak, zamjenska jedinica, dijelovi ili komponente bit će pokriveni preostalim vremenom u izvornom ograničenom jamstvu kupca, a jamstveno razdoblje neće biti produljeno. ViewSonic® ne daje jamstva za softver drugog proizvođača – neovisno je li on uključen u proizvod ili ga je instalirao korisnik – te instalaciju neodobrenih dijelova hardvera ili komponenti (npr. žarulje projektor). (Pogledajte: odjeljak „Što nije obuhvaćeno jamstvom“).

### Koliko dugo traje jamstvo:

ViewSonic® monitori imaju jamstvo u trajanju između 1 i 3 godina, ovisno o zemlji kupnje, za sve dijelove, uključujući izvor svjetla i za sav rad, počevši o datuma prve korisničke kupnje.

### Tko je zaštićen jamstvom:

Ovo jamstvo vrijedi samo za prvoga kupca.

### Što nije obuhvaćeno jamstvom:

- Svi proizvodi na kojima je serijski broj izbrisan, izmijenjen ili odstranjen.
- Oštećenje, istrošenost ili neispravni rad koji su nastali zbog:
  - » Nezgoda, pogrešnog korištenja, zanemarivanja, vode, požara, grmljavine ili ostalih prirodnih sila, zbog neovlaštenih preinaka na proizvodu ili nepridržavanja uputa koje ste dobili s ovim proizvodom.
  - » Popravak ili pokušaj popravka bilo koje druge osobe bez ovlaštenja tvrtke ViewSonic®.
  - » Oštećenje ili gubitak programa, podataka ili prijenosnih medija za pohranu.
  - » Normalnog trošenja u radu.
  - » Uklanjanja ili instaliranja proizvoda.
- Gubitak softvera ili podataka tijekom popravka ili zamjene.
- Svih oštećenja proizvoda pri dostavi.
- Uzroka izvan proizvoda, poput kolebanja u napajanju ili kvarova napajanja.

- Upotrebe dijelova ili opreme koja nije u skladu sa tehničkim zahtjevima ViewSonica.
- Neizvršavanje periodičkog održavanja proizvoda sukladno korisničkom vodiču.
- Bilo kojega drugog razloga koji nije vezan uz oštećenje proizvoda.
- Oštećenje nastalo zbog statičkih (nepokretnih) slika prikazanih dulje vrijeme (poznatih i kao usnimljenih slika).
- Softver – svaki softver drugog proizvođača koji je uključen u proizvod ili ga je instalirao korisnik.
- Hardver/dodatna oprema/ dijelovi/komponente – instalacija neovlaštenog hardvera, dodatne opreme potrošnih dijelova ili komponentni (npr. žarulja projektora).
- Oštećenje ili zlouporaba zaštitnog sloja na površini zaslona nepravilnim čišćenje u odnosu na upute u korisničkom vodiču.
- Troškovi uklanjanja, instalacije i usluga podešavanja, uključujući zidnu ugradnju proizvoda.

#### **Kako dobiti uslugu servisa:**

- Za informacije u servisiranju u sklopu jamstva kontaktirajte Službu za korisnike tvrtke ViewSonic® (pogledajte stranicu „Služba za korisnike“). Morat ćete dati serijski broj vašeg proizvoda.
- Kako biste dobili servis u sklopu jamstva, morat ćete dati: (a) izvorni račun s datumom kupnje, (b) vaše ime, (c) vašu adresu, (d) opis problema, i (e) serijski broj proizvoda.
- Proizvod pripremljen za transport u originalnom pakiranju odnesite ili otpremite u ovlašteni ViewSonic® servisni centar ili u samu tvrtku ViewSonic®.
- Za dodatne informacije ili naziv najbližeg servisnog centra ViewSonic® kontaktirajte ViewSonic®.

#### **Ograničenja jamstva:**

Nema jamstava, izričitih ili podrazumijevanih koja bi se mogla protezati izvan ovdje opisanih granica uključujući i podrazumijevano jamstvo o mogućnosti prodaje ili prikladnosti za pojedinu primjenu.

### **Iznimke od oštećenja:**

Odgovornost tvrtke ViewSonic ograničena je na troškove popravka ili zamjene proizvoda. ViewSonic® neće biti odgovoran za:

- Oštećenja ostale imovine koja mogu nastati oštećenjima proizvoda, oštećenja zbog neprikladnosti, gubitka mogućnosti korištenja proizvoda, gubitka vremena, gubitka profita, gubitka poslovnih prigoda, gubitka u robi, smetnji u poslovnim vezama ili druge komercijalne gubitke čak i kad je pružen savjet o mogućnosti takvog oštećenja.
- Sva druga oštećenja, slučajna ili posljedična ili kakva druga.
- Za sva potraživanja bilo koje treće strane od kupca.
- Popravak ili pokušaj popravka bilo koje druge osobe bez ovlaštenja tvrtke ViewSonic®.

### **Učinak državnog zakona:**

Ovo jamstvo daje vam određena zakonska prava, a možete imati i druga prava koja mogu ovisiti o saveznoj državi. Neke države ne dopuštaju ograničenja podrazumijevanih jamstava i/ili ne dopuštaju isključivanje slučajnih ili posljedičnih šteta, pa se u tom slučaju gore navedena ograničenja ne odnose na vas.

### **Prodaja izvan područja SAD i Kanade:**

Podatke o jamstvu i servisu ViewSonicov® proizvoda koji se prodaju izvan SAD i Kanade, kontaktirajte tvrtku ViewSonic® ili lokalnog zastupnika tvrtke.

Jamstveno razdoblje za ovaj proizvod i kontinentalnoj Kini (isključuju se Hong Kong, Makau i Tajvan) podliježe uvjetima i okolnostima korištenja iz Kartice jamstvenog održavanja.

Za korisnike u Europi i Rusiji, pune pojedinosti jamstva pronaći ćete na: <http://www.viewsonic.com/eu/> u odjeljku „Podrška/informacije o jamstvu“.



**ViewSonic®**