

# XG272-2K-OLED

Дисплей

Ръководство на потребителя

Модел № VS19852  
P/N: XG272-2K-OLED

## **Благодарим Ви, че избрахте ViewSonic®**

Като водещ в глобален мащаб доставчик на визуални решения, ViewSonic® е отдаден да надхвърля очакванията на света за технологична еволюция, иновация и простота. Ние от ViewSonic® вярваме, че нашите продукти имат потенциала да окажат положително влияние върху света и сме уверени, че продуктът ViewSonic®, който сте избрали, ще Ви служи добре.

Отново Ви благодарим, че избрахте ViewSonic®!

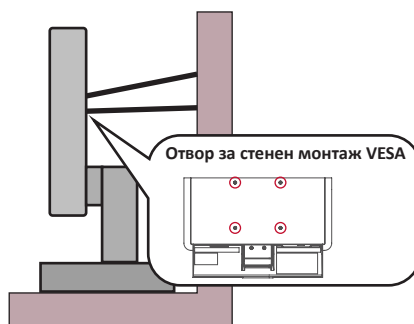
# Инструкции за безопасност

- Преди да използвате оборудването прочетете всички инструкции.
- Приберете инструкциите на безопасно място.
- Спазвайте всички предупреждения и инструкции.
- Седнете на разстояние 18" / 45cm от дисплея.
- Около устройството трябва да има свободно разстояние от най-малко 4" / 10cm, за да се осигури добра вентилация.
- Винаги внимавайте с дисплея, когато го местите.
- Винаги използвайте шкафове, стойки или методи за инсталиране, препоръчани от производителя на комплекта на устройството.
- Винаги използвайте шкафове или стойки, или методи за инсталиране, препоръчани от производителя на монитора.
- Винаги използвайте мебели, които сигурно поддържат монитора.
- Винаги се уверявайте, че мониторът не виси от ръба на поддържащата го мебел.
- Не поставяйте монитора на места, където е вероятно да има деца.
- Винаги инструктирайте децата за опасностите от катеренето върху мебели за достигане на монитора или свързаното оборудване.
- Винаги прокаравайте и управлявайте кабелите, свързани към монитора, така че да се избегне спъване, дърпане или хващане.
- Внимавайте, когато отстранявате задния капак на монитора. Този монитор има части под високо напрежение.
- Устройството да не се използва близо до вода. За да се намали риска от пожар или токов удар, не излагайте устройството на влага.
- Избягвайте излъгване на устройството на пряка слънчева светлина или други източници на постоянна топлина. Да не се инсталира в близост до каквито и да било източници на топлина като радиатори, вентилаторно отопление, печки или други устройства (включително усилватели), които може да увеличат температурата на устройството до опасни нива.
- Почиствайте с мека, суха кърпа. Ако е необходимо допълнително почистване, вижте инструкциите „Поддръжка“ в настоящото ръководство.
- Избягвайте да докосвате екрана. Омазняването на кожата се премахва трудно.
- Не търкайте и не натискайте панела на дисплея, защото е възможно трайно да повредите екрана.
- Не поставяйте монитора на нестабилно място.

- Не поставяйте монитора върху високи мебели (например шкафове или библиотеки) без да закрепите както мебелите, така и монитора, към подходяща опора.
- Не поставяйте монитора върху плат или други материали, намиращи се между продукта и поддържащата го мебел.
- Поставете дисплея в помещение с добра вентилация. Не поставяйте нищо върху дисплея, което би могло да попречи на топлоотдаването.
- Не поставяйте твърди обекти върху дисплея, видеокабела или захранващия кабел.
- Не поставяйте предмети, които може да изкушат деца да се катерят, като играчки и дистанционно управление, върху монитора или мебелите, върху които е поставен.
- При наличие на пушек, странен шум или мирис, незабавно изключете дисплея и се обадете на Вашия търговец или ViewSonic. Опасно е да продължите да използвате дисплея.
- Не се опитвайте да заобикаляте указанията за безопасност на поляризиран или заземяващ щепсел. Поляризираният щепсел има две остри части, като едната е по-широка от другата. Заземяващият щепсел има две остри части и трета, заземяваща издадена част. Широката остра част и третата издадена част са за Ваша безопасност. Ако щепселът не влиза в контакта, трябва да се снабдите с адаптер. Не се опитвайте да вкарате щепсела в контакта със сила.
- Проверете разпределителната система на сградата. Системата трябва да има прекъсвач 120/240V, 20A.
- При свързване към електрически контакт НЕ отстранявайте заземяващата издадена част. Уверете се, че заземяващите издадени части НИКОГА НЕ СЕ ОТСТРАНЯВАТ.
- Пазете захранващия кабел от прегазване или прищипване, особено при щепсела и в точката, в която той излиза от оборудването. Захранващият контакт трябва да бъде в близост до оборудването, за да е лесно достъпен.
- Само приставки/аксесоари, посочени от производителя.
- Използвайте само с количката, поставката, триногата, конзолата или масата, които са посочени от производителя, или продадени заедно с оборудването. Когато се използва количка, внимавайте при придвижването на количката заедно с оборудването, за да избегнете нараняване при настъпване.
- Когато няма да използвате оборудването за продължителен период от време, издърпайте щепсела.

- Отнесете цялото сервизно обслужване към квалифициран за целта персонал. Сервизно обслужване се налага когато уредът е повреден по някакъв начин, като например: наранен захранващ кабел или щепсел, върху уреда е разлята течност, или в него са попаднали чужди тела, бил е изложен на дъжд или влага, не работи нормално или е паднал.
- При използване на слушалки, регулирайте силата на звука до подходящо ниво. В противен случай е възможно увреждане на слуха.
- Риск за стабилността: дисплеят може да падне, като причини сериозно нараняване или смърт. За да предотвратите нараняване, този дисплей трябва да е здраво прикрепен към пода/стената в съответствие с инструкциите за инсталация.
- Закрепването на устройството към стена или неподвижен предмет с кабели или други ограничаващи средства може да спомогне за поддържане на тежестта на устройството и да предотврати падането му.

Шарка на отворите (Ш x В)	Интерфейсна подложка (Ш x В x Д)	Отвор на подложка	Технически характеристики на болтовете	Количество
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm	4



#### ЗАБЕЛЕЖКА:

- Ограничаващото средство/кабелът трябва да издържа на сила 100N.
- Уверете се, че кабелът е изправен и няма провисване. Задната страна на устройството трябва да гледа към стената, за да се наклони под въздействието на външна сила.
- Уверете се, че мониторът не е наклонен под въздействието на външна сила при произволна височина и ъгъл на завъртане на устройството.
- Ако съществуващият монитор ще бъде запазен и мястото му ще бъде сменено, спазвайте същите предпазни мерки.

# Съдържание

<b>Инструкции за безопасност .....</b>	<b>3</b>
<b>Въведение.....</b>	<b>8</b>
Съдържание на опаковката .....	8
Общ преглед на продукта .....	9
<b>Първоначално инсталиране .....</b>	<b>10</b>
Инсталиране на стойката .....	10
Дистанционно управление .....	12
Общ преглед .....	12
Настройка на дистанционното управление .....	12
Отстраняване на стойката и монтаж на монитора.....	13
Използване на гнездото за защита .....	15
<b>Свързване .....</b>	<b>16</b>
Свързване към захранването.....	16
Свързване на външни устройства.....	17
HDMI връзка.....	17
DisplayPort връзка.....	18
Type C.....	19
USB връзка .....	20
Използване на USB портове.....	21
Аудиовръзка.....	22
<b>Използване на монитора.....</b>	<b>23</b>
Регулиране на зрителния ъгъл .....	23
Регулиране на височината .....	23
Регулиране на ориентацията на екрана (ос на монитора).....	24
Регулиране на ъгъла на завъртане.....	25
Регулиране на ъгъла на наклона .....	26
Включване/изключване на устройството .....	27
Quick Access Menu (Меню за бърз достъп).....	28
Бързи клавиши.....	29
Конфигурирайте Settings (Настройки) .....	31
Общи операции .....	31
Дърво на екранното меню.....	34
Опция на менюто.....	39

<b>Разширени функции и настройки .....</b>	<b>49</b>
Variable Refresh Rate (VRR) .....	49
HDR (High-Dynamic-Range).....	50
Филтър на синята светлина и здрави очи .....	51
Изчисляване на почивките .....	52
Умора при фокусиране (Правило 20-20-20) .....	52
Взиране в отдалечени обекти .....	52
Упражнения за очите и врата .....	52
ViewScale.....	53
Quick Access (Бърз достъп) .....	54
Crosshair (Прицел).....	56
<b>Приложение .....</b>	<b>57</b>
Технически характеристики .....	57
Речник.....	60
Отстраняване на неизправности .....	66
Поддръжка .....	69
Общи инструкции .....	69
Почистване на екрана .....	69
Почистване на корпуса.....	69
<b>Регулаторна и сервизна информация.....</b>	<b>70</b>
Информация за съответствие .....	70
Изявление за съответствие на ФКК.....	70
Изявление на Министерството на промишлеността на Канада .....	70
СЕ съвместимост за европейските страни.....	70
Декларация за съответствие RoHS2 .....	71
Ограничения за опасни вещества в Индия.....	72
Изхвърляне на продукта в края на живота му .....	72
Съобщение за батерията.....	73
Инструкции за безопасност .....	73
Информация за авторските права .....	75
Обслужване на клиенти .....	76
Ограничена гаранция .....	77

# Въведение

## Съдържание на опаковката

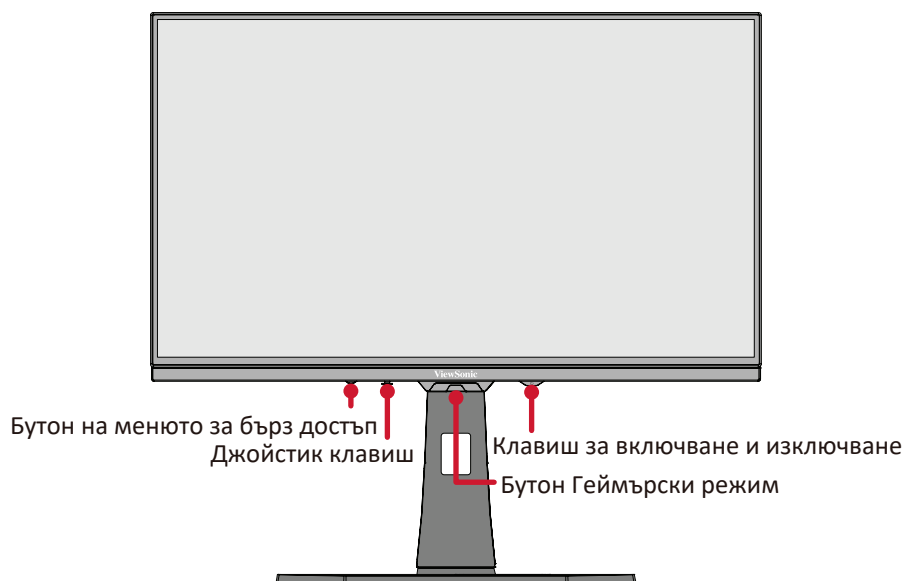
- Монитор
- Стойка на монитора
- Захранващ адаптер
- Видеокабел
- Дистанционно управление
- Батерия
- Ръководство за бърз старт

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Захранващият кабел/адаптер и видеокабелите, включени във Вашия комплект, варират в зависимост от Вашата държава. Свържете се с Вашия местен търговец за повече информация.

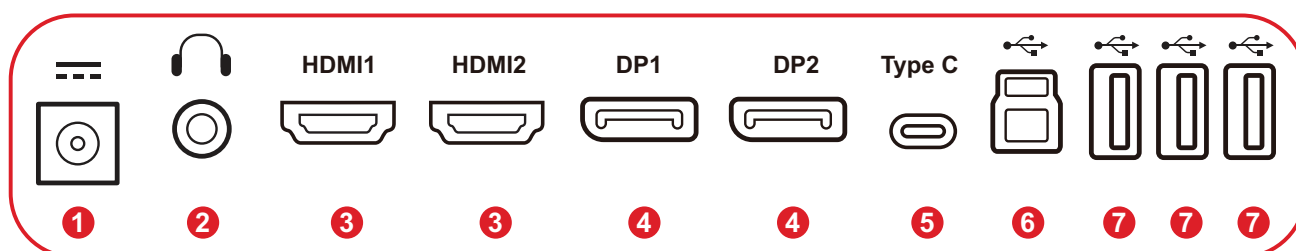
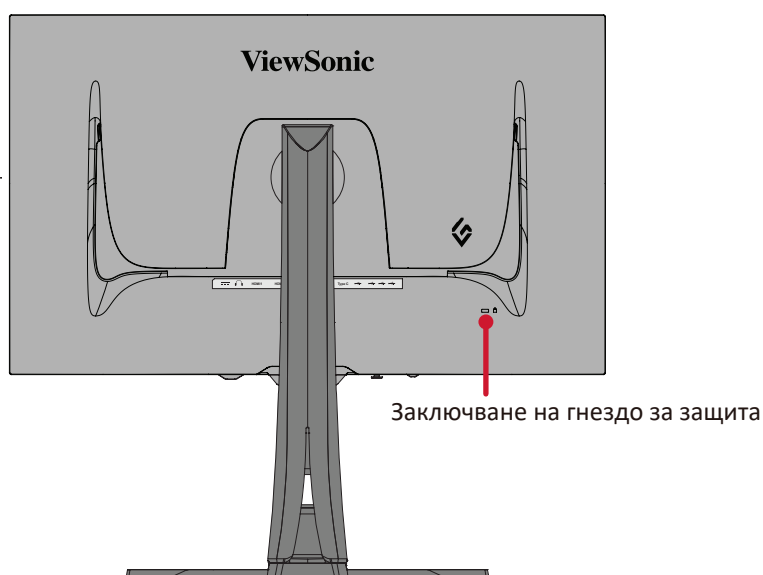


# Общ преглед на продукта

## Изглед отпред



## Изглед отзад



1. DC IN

2. Audio Out






3. HDMI

4. DisplayPort

5. USB Type C

6. USB Upstream

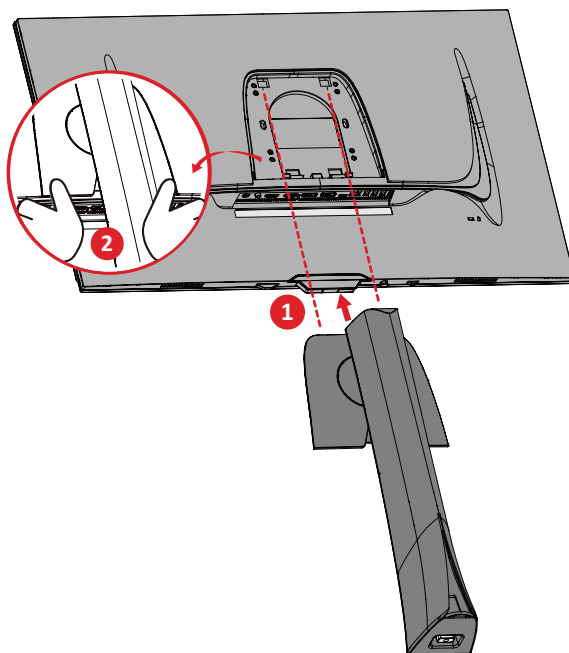
7. USB Downstream

**ЗАБЕЛЕЖКА:** За повече информация относно клавиша  /  /  /  /  и функциите му, вижте „Hot Keys (Бързи клавиши)“ на страница 26.

# Първоначално инсталиране

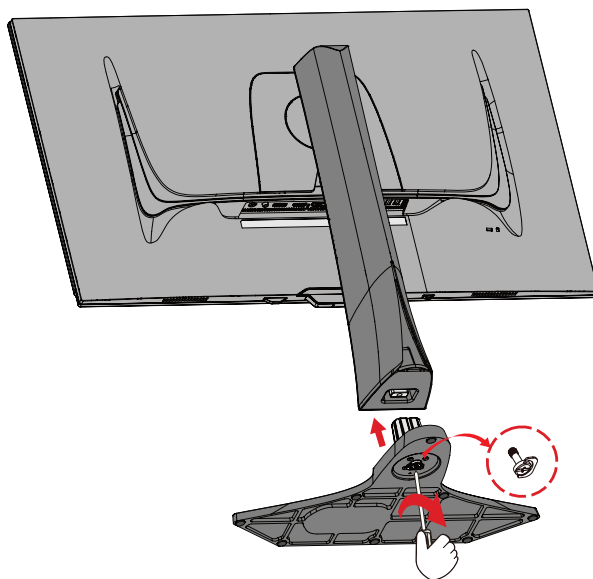
## Инсталиране на стойката

1. Поставете монитора върху равна, стабилна повърхност, като екранът сочи надолу.
2. Подравнете и плъзнете горните кукички на основата в отворите за монтаж на основата.

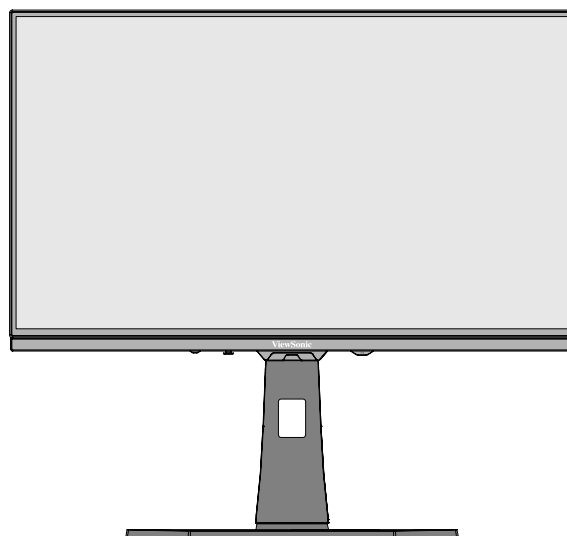


**ЗАБЕЛЕЖКА:** Уверете се, че стойката е закрепена здраво и че клемата за бързо освобождаване щраква на място.

3. Използвайте болта в основата на стойката на монитора и я закрепете към шийката на стойката на монитора.



4. Повдигнете устройството в изправеното му положение върху равна, стабилна повърхност.

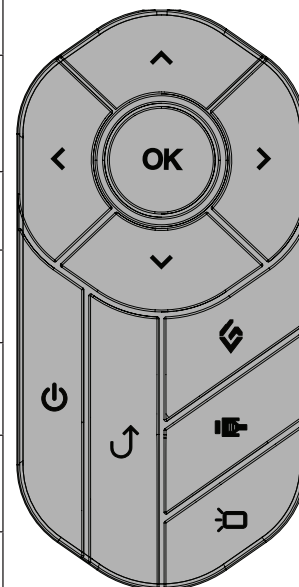


**ЗАБЕЛЕЖКА:** Винаги поставяйте устройството върху равна, стабилна повърхност. Ако не направите това, възможно е устройството да падне и да се повреди и/или да предизвика нараняване.

# Дистанционно управление

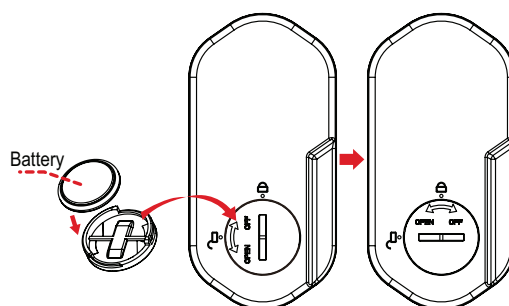
## Общ преглед

Икона	Описание	
OK	OK	Потвърждава избора в екранното меню
	Стрелки за навигация	За избор на елементи от менюто и настройки
	Захранване	Включва или изключва монитора.
	Връщане	Връща се назад към предишно ниво на менюто.
	Режим игра	За избор на настройка с фокус върху игри.
	Източник на входен сигнал	За избор на източник на входен сигнал.
	Яркост/Контраст	Регулира нивото на яркост и контраст.

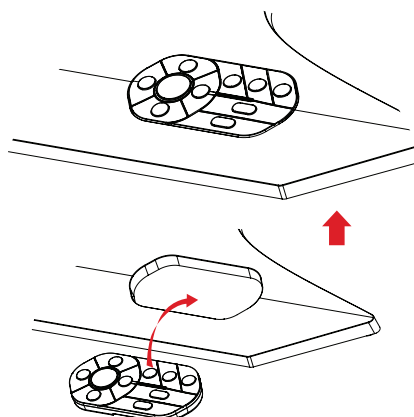


## Настройка на дистанционното управление

1. Отстранете капака на отделениято за батериите в долната част на дистанционното управление, поставете батерията и поставете обратно капака.



2. Поставете дистанционното управление на мястото му в основата на стойката на монитора.



## Отстраняване на стойката и монтаж на монитора

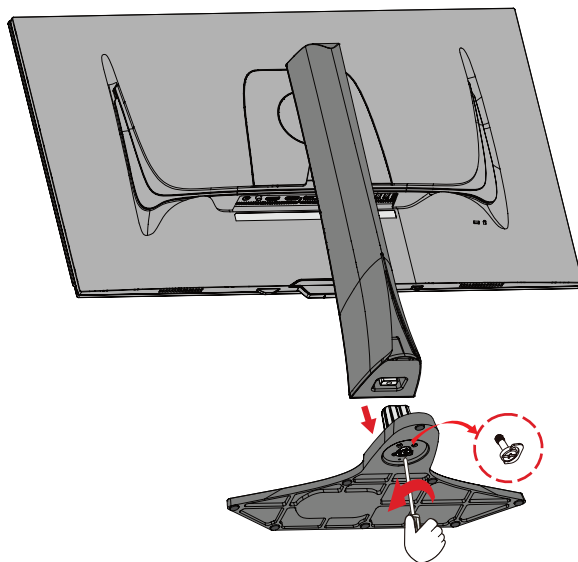
Вижте таблицата по-долу относно стандартните размери на комплектите за стенен монтаж.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Използва се само с UL стойка за стенен монтаж. За комплект за монтиране на стена или основа с регулируема височина, свържете се с ViewSonic® или с Вашия местен търговски представител.

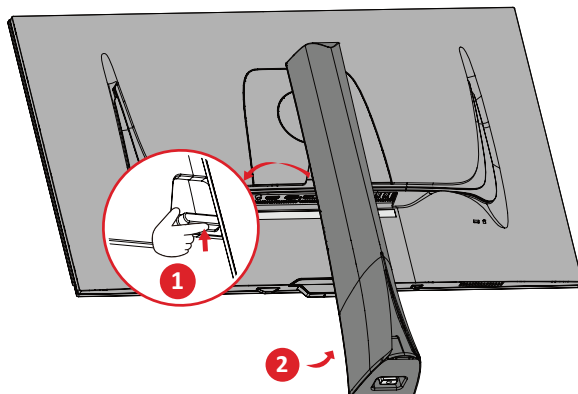
Максимално натоварване	Шарка на отворите (Ш x В)	Интерфейсна подложка (Ш x В x Д)	Отвор на подложка	Технически характеристики на болтовете	количество
14 kg	100 x 100 mm	Не е приложимо	Не е приложимо	M4 x 10 mm	4

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Комплекти за стенен монтаж се продават отделно.

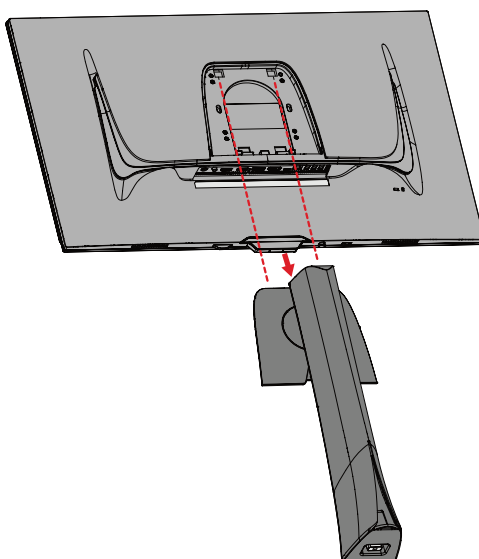
1. Изключете монитора, изключете всички кабели и отстранете дистанционното управление.
2. Поставете устройството върху равна, стабилна повърхност, като екранът сочи надолу.
3. Използвайте болта в основата на стойката на монитора и я закрепете към шийката на стойката на монитора.



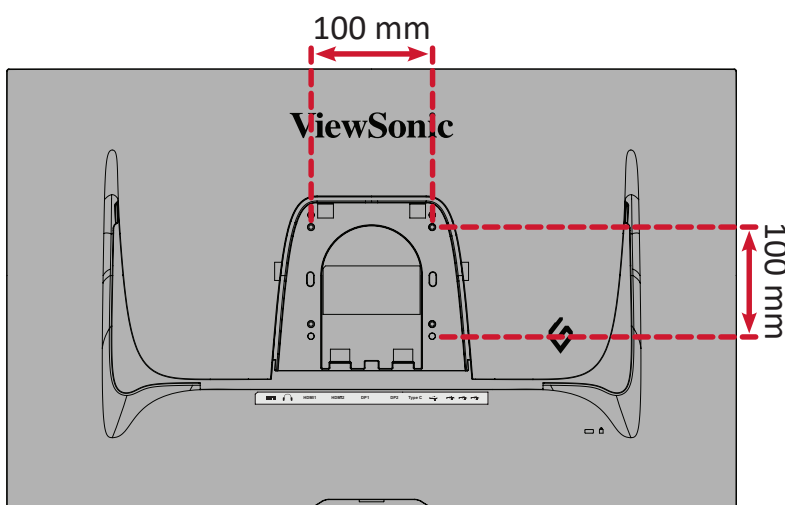
4. Натиснете и задръжте клемата за бързо освобождаване и внимателно повдигнете стойката.



5. Издърпайте, за да откачите кукичките. После отстранете стойката.



6. Прикрепете монтажната скоба към отворите за монтаж VESA на гърба на устройството. След това я закрепете здраво с четири (4) болта (M4 x 10 mm).



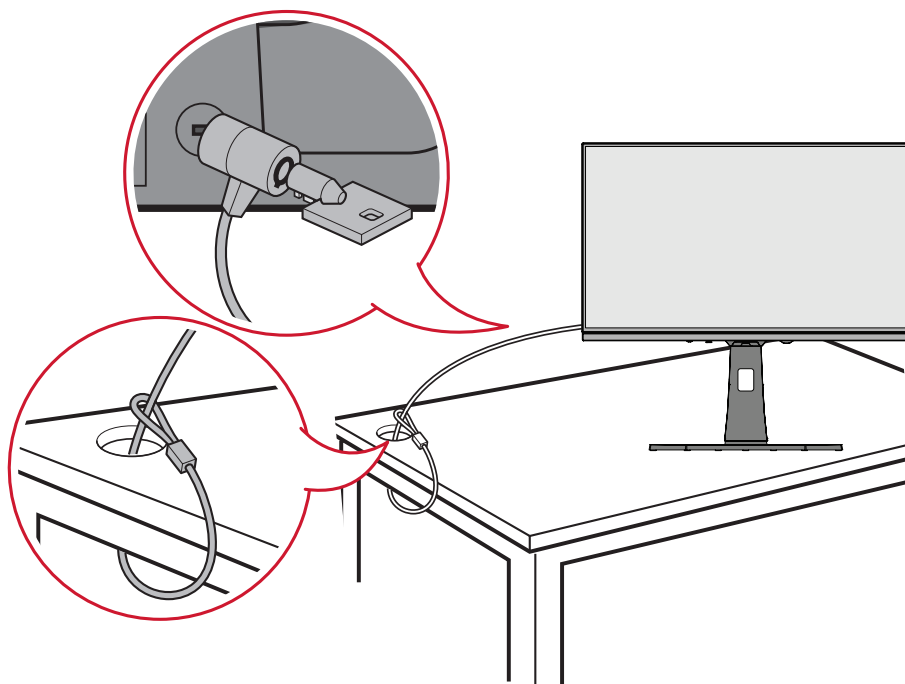
7. Следвайте инструкциите, предоставени с комплекта за стенен монтаж, за да монтирате монитора на стената.

## Използване на гнездото за защита

За предотвратяване на кражба на устройството използвайте приспособлението за заключване с гнездо за защита, за да заключите устройството към неподвижен предмет.

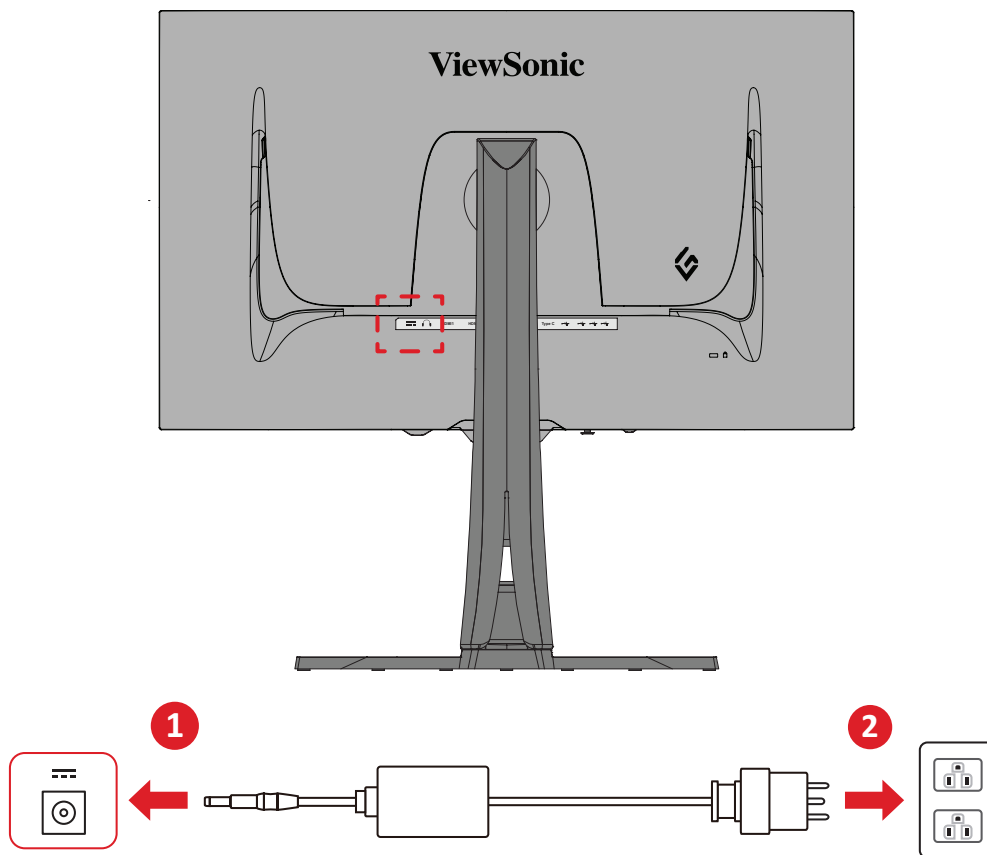
Освен това, прикрепването на монитора към стена или фиксиран предмет с помощта на обезопасителен кабел може да спомогне да поддържа тежестта на монитора и предотвратяване на падането му.

По-долу има пример за инсталиране на устройството за заключване с гнездо за защита към маса.



# Свързване

## Свързване към захранването



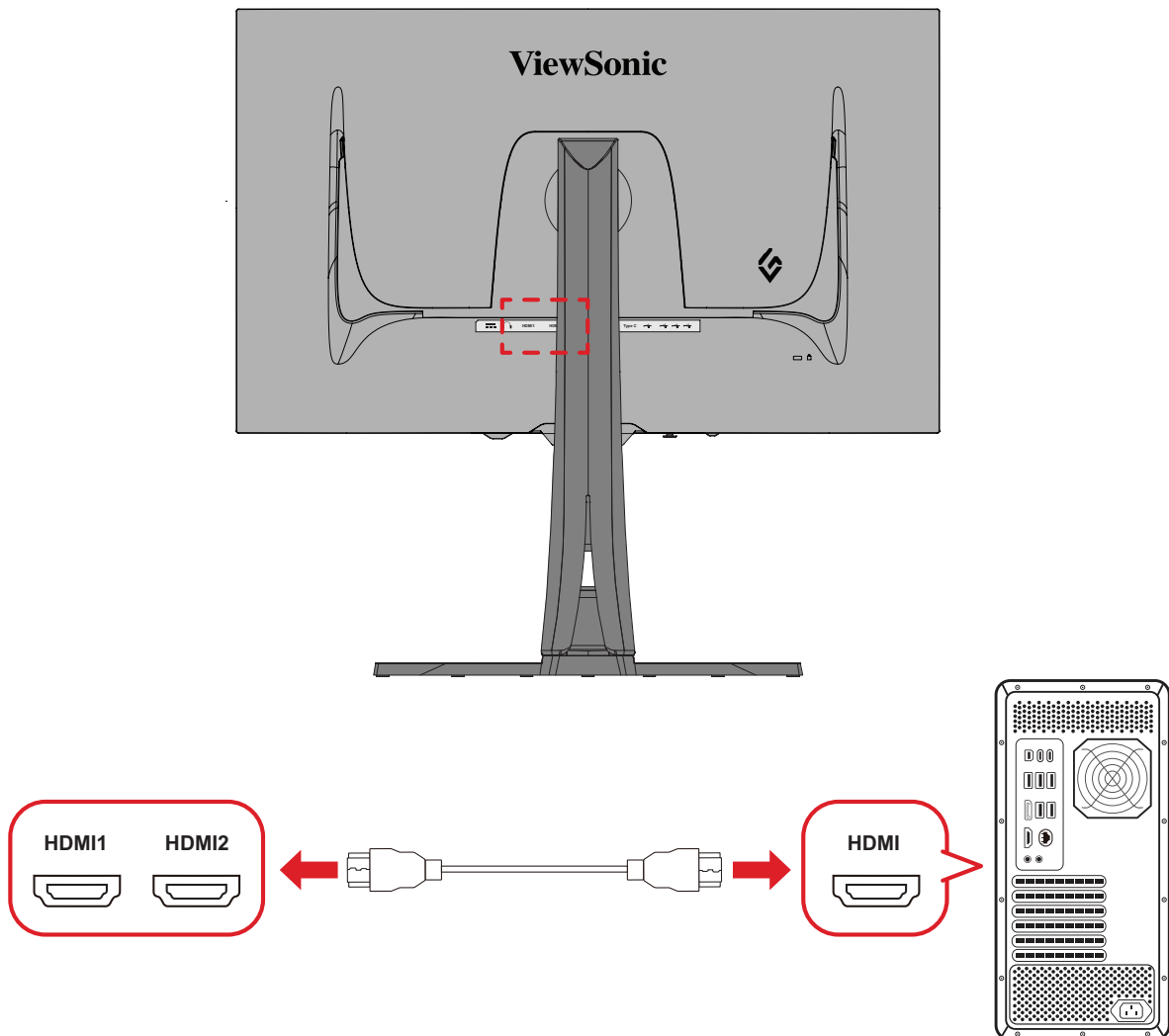
1. Свържете токовия адаптер към DC IN жака на гърба на устройството.
2. Включете щепсела в електрически контакт.



# Свързване на външни устройства

## HDMI връзка

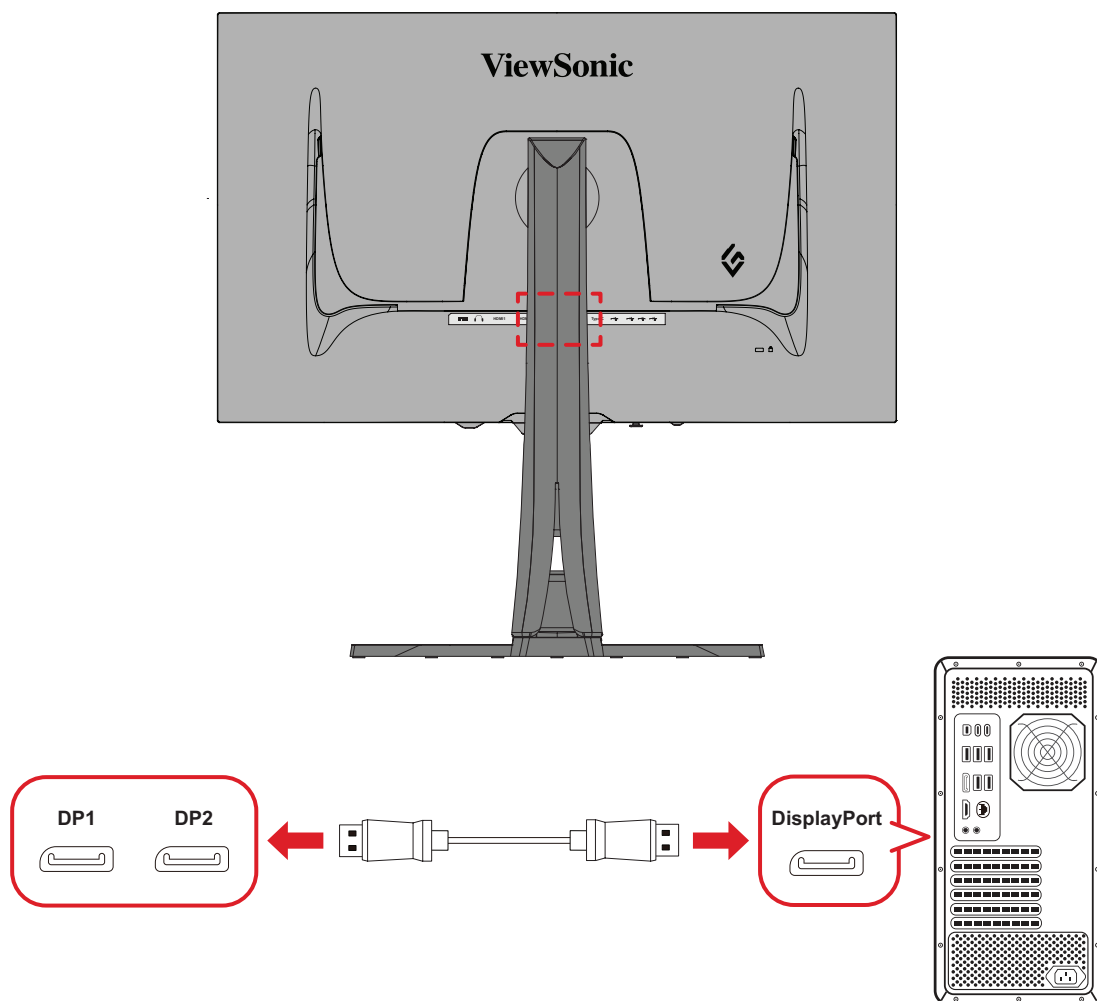
**ЗАБЕЛЕЖКА:** Мониторът има два HDMI 2.1 порта.



1. Свържете единия край на HDMI кабел към HDMI порта на Вашия монитор.
2. После свържете другия край на кабела към HDMI порта на Вашия компютър.

## DisplayPort връзка

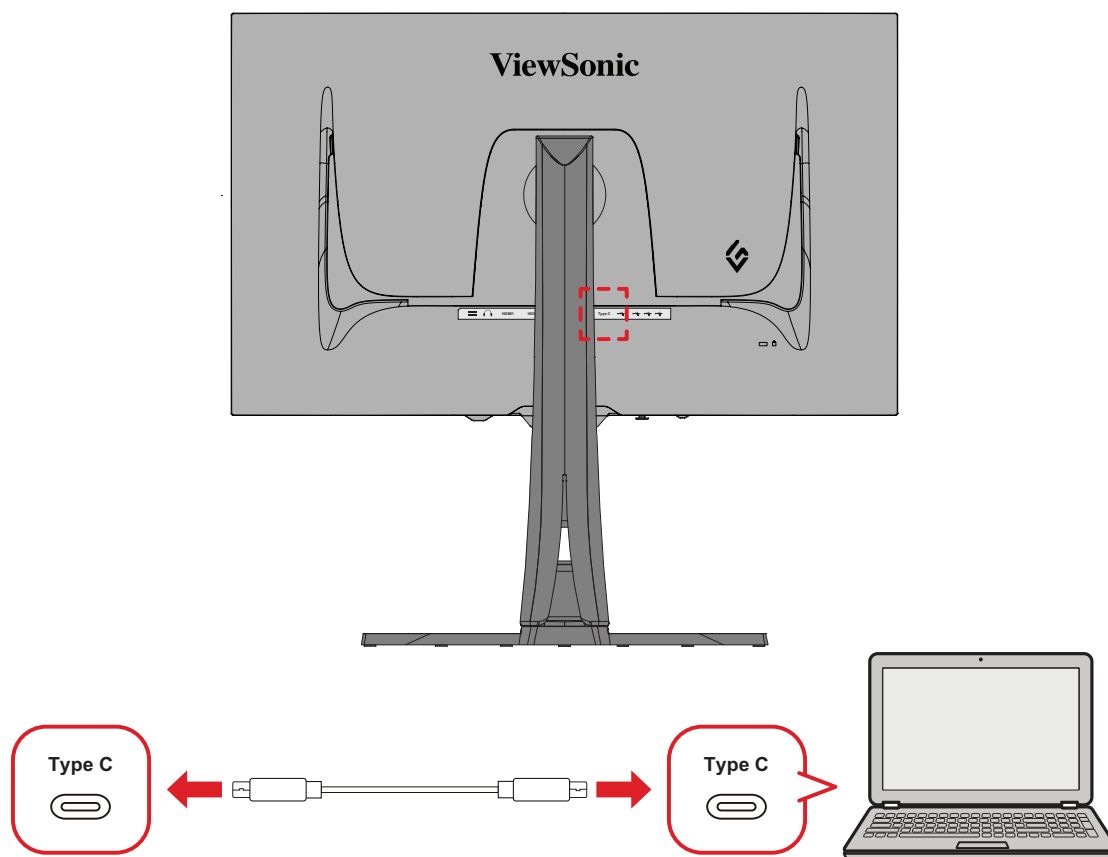
**ЗАБЕЛЕЖКА:** Мониторът има два DisplayPort 1.4 порта.



1. Свържете единия край на DisplayPort кабела към DisplayPort порта.
2. После свържете другия край на кабела към DisplayPort или mini DP порта на Вашия компютър.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** За да свържете монитора към Thunderbolt порта (в. 1&2) на Вашия Mac, свържете края mini DP на кабела mini DP към DisplayPort към Thunderbolt изхода на Вашия Mac. После свържете другия край на кабела към DisplayPort на Вашия компютър.

## Type C

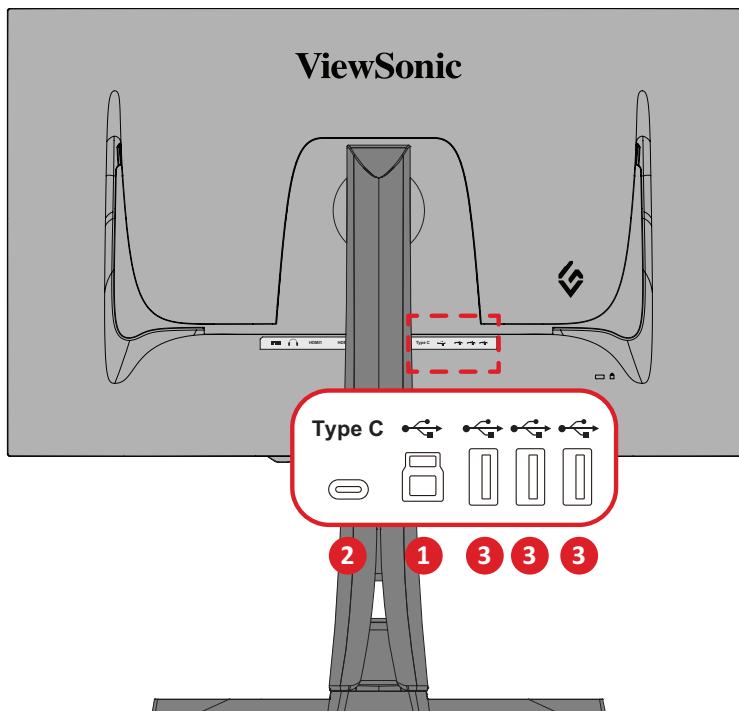


1. Свържете единия край на Type C кабел към Type C порта на Вашия монитор.
2. Включете другия край на кабела в USB порт, поддържащ всички функции, на Вашия компютър.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** За използване за извеждане на видео, уверете се, че Вашето изходно USB Type C устройство (напр. лаптоп) и кабелът поддържат предаване на видеосигнал.

## USB връзка

Мониторът поддържа два вида USB портове: upstream и downstream. Когато осъществявате връзки, спазвайте следните насоки.

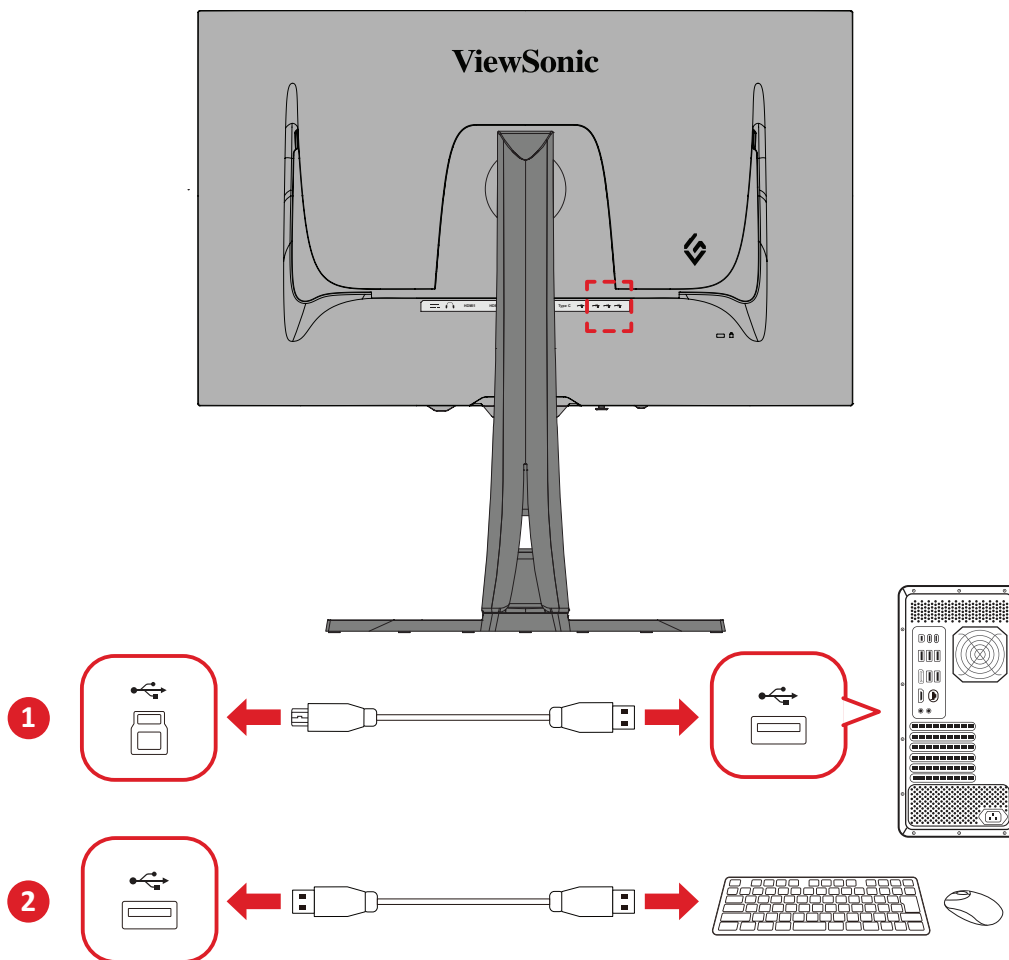


Тип USB	Тип връзка	Описание	
1	Upstream	Type B	Прехвърля данни между компютъра и USB устройства, свързани към монитора.
2	Downstream	Type C	Прехвърля звук, видео и захранване. Поддържа: 15W захранване и 5V/3A зареждане.
3		Type A	Периферни устройства (напр. устройство за съхранение, клавиатура, мишка и др.). Поддържа 5V/2A зареждане. <b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> 5V/2A не може да се поддържа, ако всички три USB Type A порта се използват едновременно.

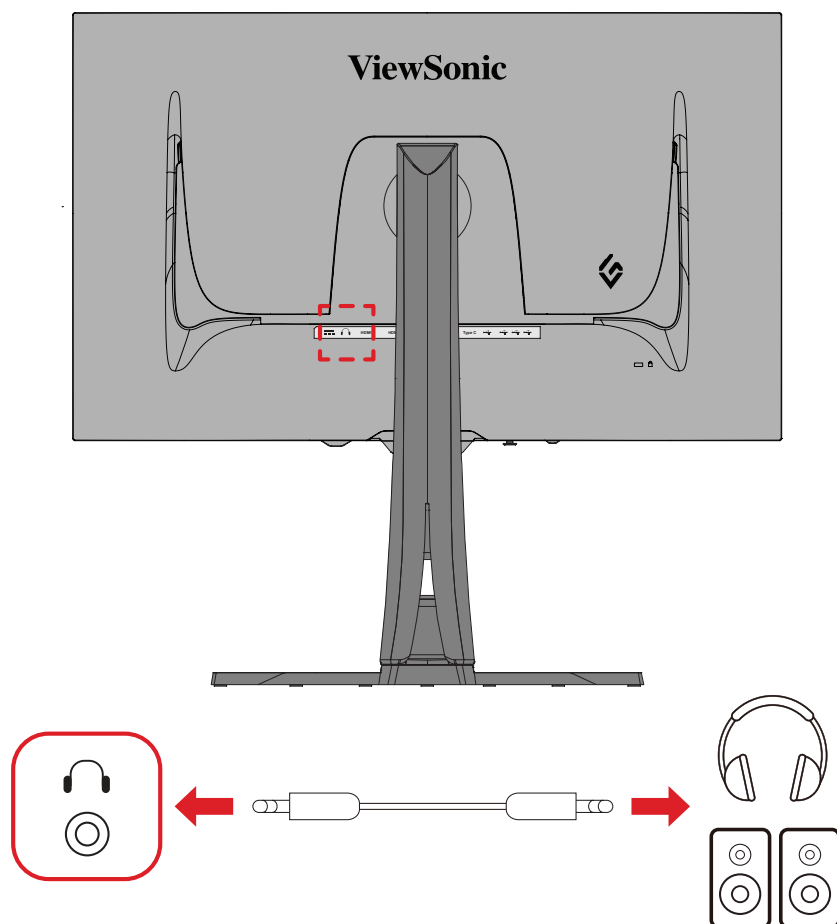
**ЗАБЕЛЕЖКА:** За да използвате периферни устройства с USB Type A портове, свържете също Вашия компютър към порт USB Type B.

## Използване на USB портове

1. За да използвате downstream портове USB Type A, свържете USB Type B кабел към USB Type B порт на монитора. Включете другия край на кабела, USB Type A, в USB порт на Вашия компютър.
2. Свържете Вашето периферно устройство към downstream порт USB Type A на монитора.



## Аудиовръзка



Включете аудиожака на слушалките в аудиоизхода на монитора.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Мониторът е оборудван също и с двойни високоговорители.

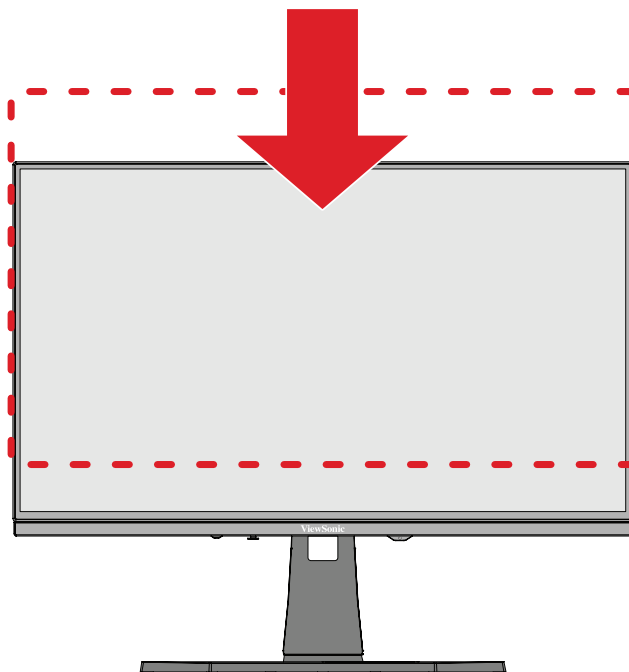
# Използване на монитора

## Регулиране на зрителния ъгъл

За оптимално гледане може да регулирате зрителния ъгъл с помощта на следните методи:

### Регулиране на височината

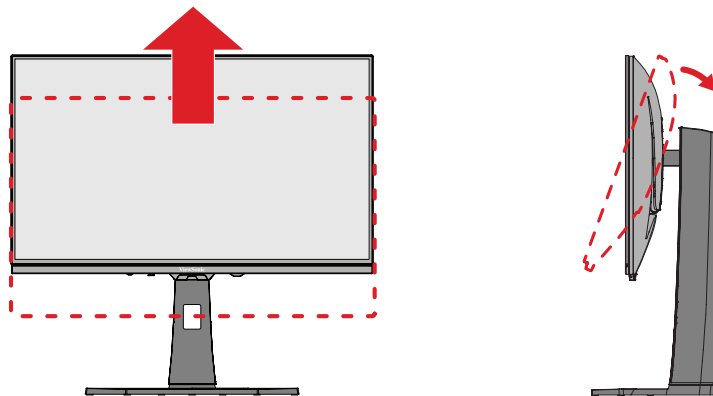
Снижете или повдигнете монитора до желаната височина (от 0 до 120 mm).



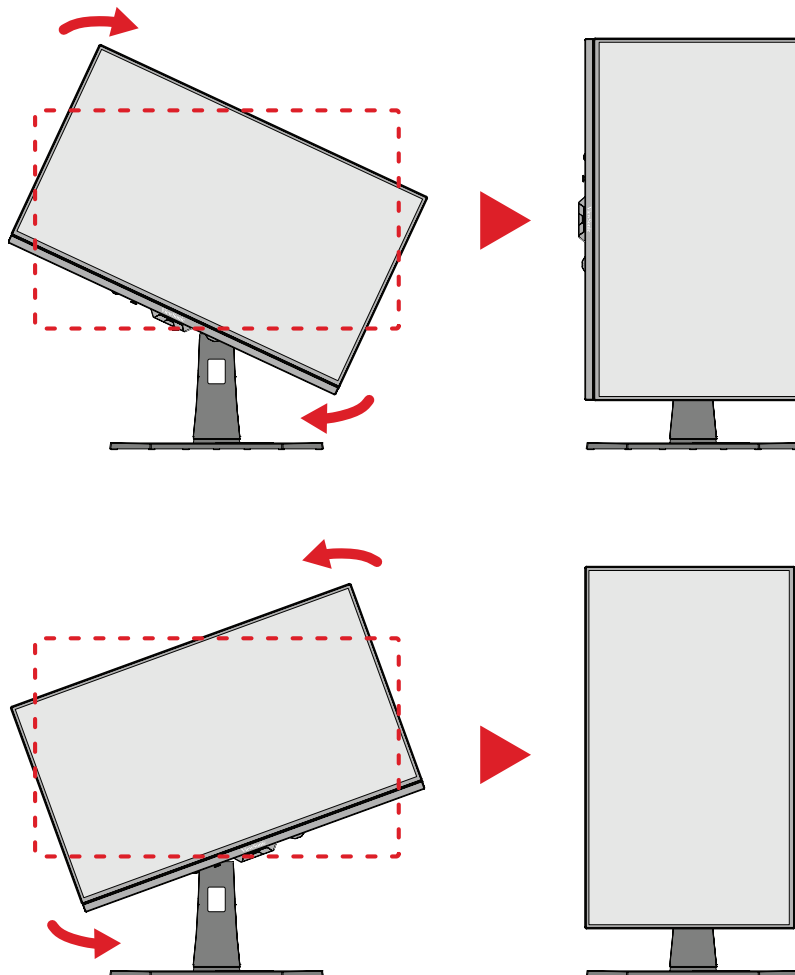
**ЗАБЕЛЕЖКА:** Когато регулирате, натиснете здраво по дължина релсата за регулиране, като държите монитора с две ръце от страни.

## Регулиране на ориентацията на екрана (ос на монитора)

1. Регулирайте височината на монитора до най-високата позиция. После наклонете монитора назад до позицията на максимален наклон.



2. Завъртете монитора на 90° по посока на часовниковата стрелка или обратно от ориентация пейзаж към ориентация портрет.



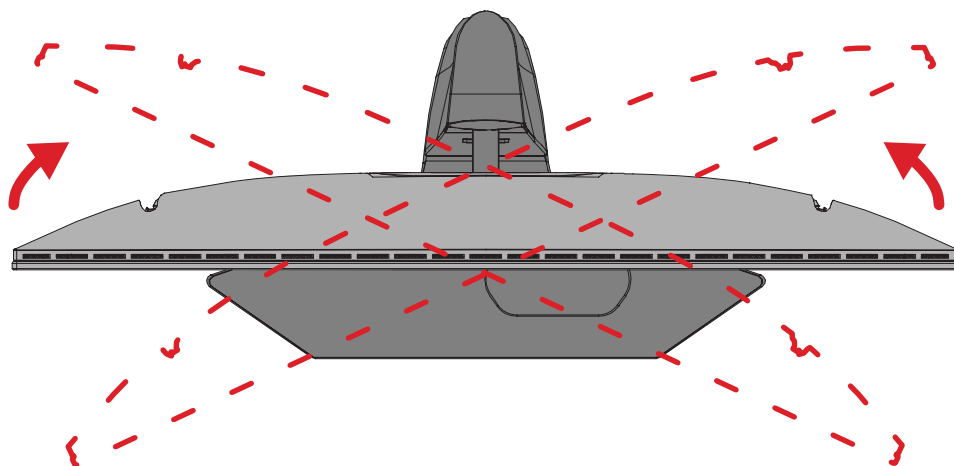
### ЗАБЕЛЕЖКА:

- За завъртане на изображението на екрана, променете ръчно настройките на системата за ориентация на дисплея.
- При регулиране трябва да държите здраво двете страни на монитора и с двете ръце.



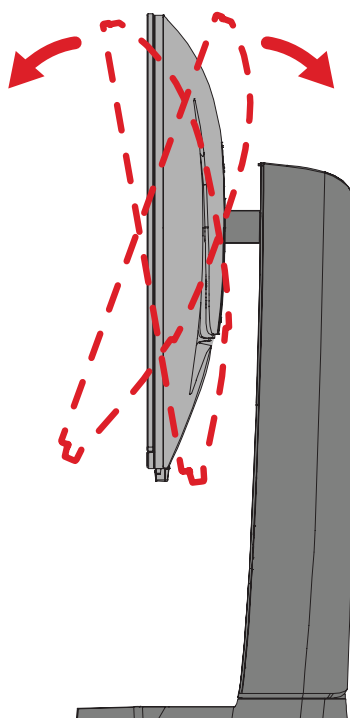
## Регулиране на ъгъла на завъртане

Завъртете монитора наляво или надясно до желания зрителен ъгъл ( $\pm 20^\circ$ ).



## Регулиране на ъгъла на наклона

Наклонете монитора напред или назад до желания зрителен ъгъл (от  $-5^{\circ}$  до  $20^{\circ}$ ).

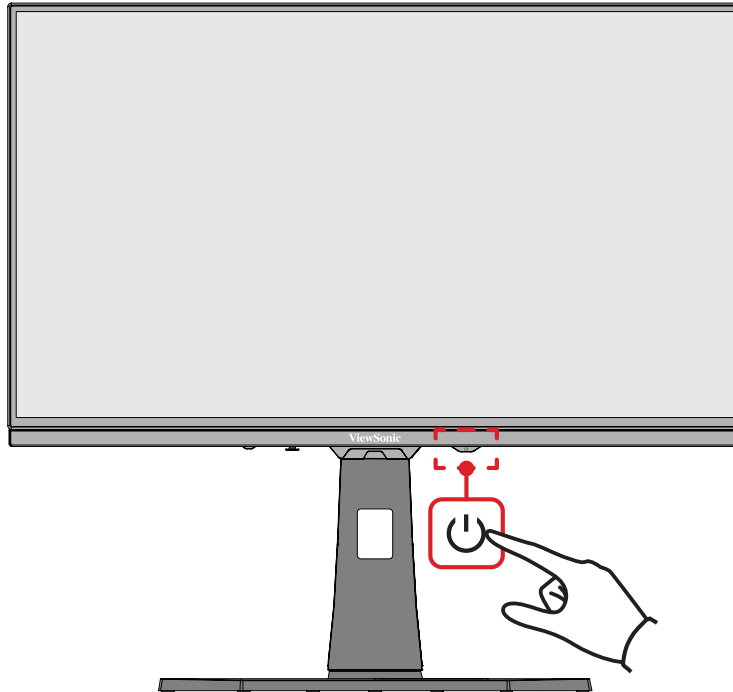


**ЗАБЕЛЕЖКА:** При регулиране поддържайте здраво с една ръка докато наклонявате монитора напред или назад с другата ръка.

## Включване/изключване на устройството

1. Включете свързания щепсел в електрически контакт.
2. Натиснете бутона **Вкл./изкл.**, за да включите монитора.
3. За да изключите монитора, натиснете бутона **Вкл./изкл.** отново.

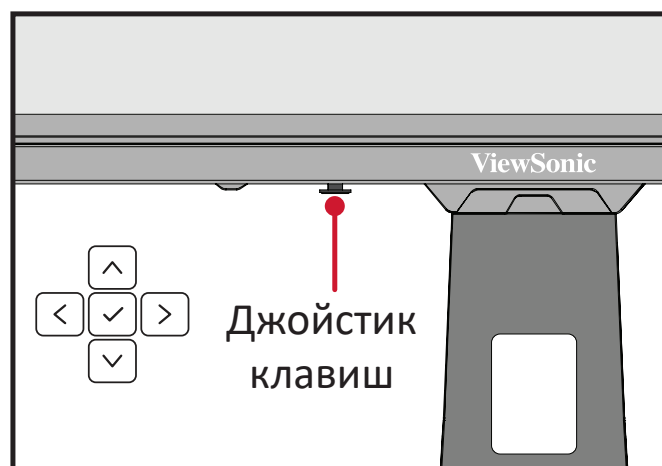
**ЗАБЕЛЕЖКА:** Ако екранното меню все още е на екрана, натиснете и задръжте бутона **Power (Захранване)** за три (3) секунди, за да изключите.



**ЗАБЕЛЕЖКА:** Мониторът ще консумира известно количество енергия докато захранващият кабел е включен към контакт. Ако монитора не се използва продължително време, изключете щепсела от електрическия контакт.

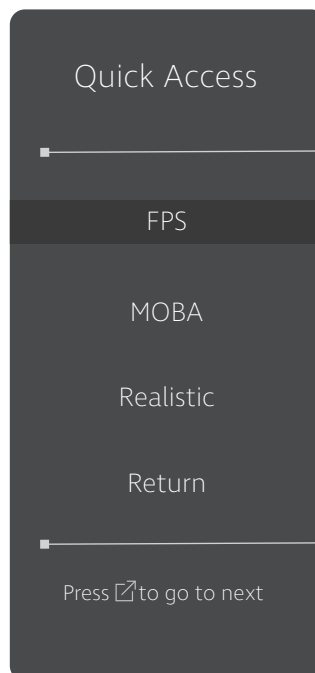
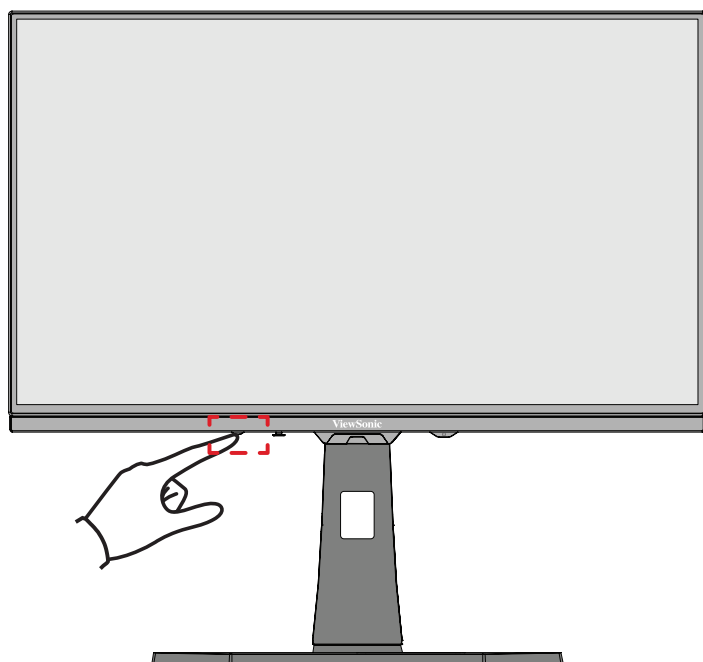
## Използване на Джойстик клавиш

Използвайте **Джойстик клавиш** за достъп до менюта за бърз достъп, активиране на горещи клавиши, навигация в екранното меню (OSD) и промяна на настройките.



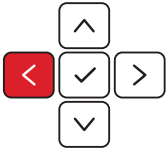

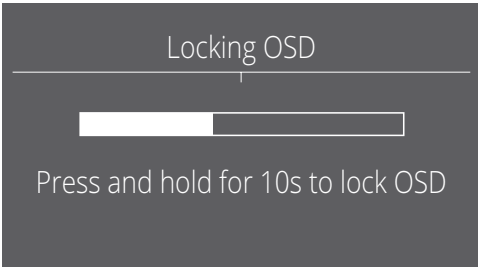
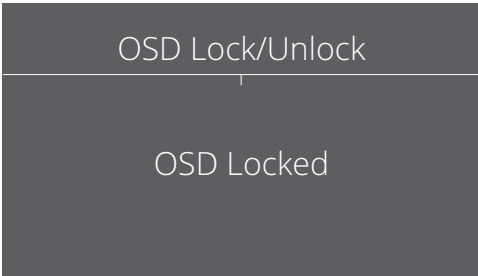
## Quick Access Menu (Меню за бърз достъп)

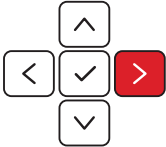


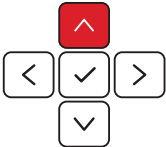

Натиснете **Quick Access Menu Key (Бутон на менюто за бърз достъп)**, за да активирате Меню за бърз достъп, което бързо зарежда функции и режими. За да научите повече, вижте страница 52.



## Бързи клавиши

Когато екранното меню е изключено, може бързо да получите достъп до специални функции с помощта на клавишите на контролния панел.

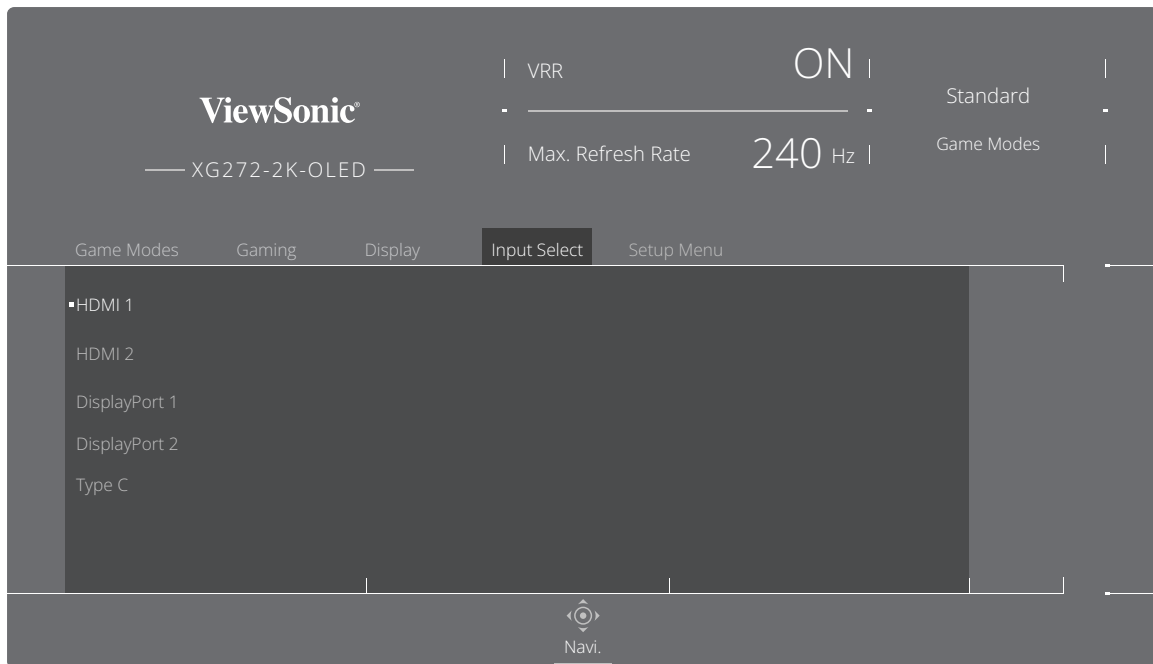
Клавиш	Описание
	<p>Натиснете и задръжте <b>Joy Key (Джойстик клавиш)</b>  за 5 секунди за заключване/отключване на екранното меню.</p> <p>Когато менюто се появи на екрана, продължете да държите натиснати тези клавиши за 10 секунди за заключване/отключване на екранното меню.</p> <div data-bbox="659 624 1139 889"></div> <p>Ако екранното меню е заключено, на екрана ще се появи следното съобщение:</p> <div data-bbox="659 1025 1139 1299"></div>

Клавиш	Описание
	<p>Натиснете и задръжете <b>Joy Key (Джойстик клавиш)</b>  за 5 секунди за заключване/отключване на бутона <b>Вкл./изкл.</b></p> <p>Когато менюто се появи на екрана, продължете да държите натиснати тези клавиши за 10 секунди за отключване/заклучване на бутона <b>Power (Вкл./изкл.)</b>.</p> <div data-bbox="655 450 1142 714" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Locking Power Button</p> <hr/>  <p>Press and hold for 10s to lock Power</p> </div> <p>Ако бутонът <b>Вкл./изкл.</b> е заключен, на екрана ще се появи следното съобщение:</p> <div data-bbox="655 846 1142 1122" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlock</p> <hr/> <p>Power Button Locked</p> </div>
	<p>Натиснете и задръжете <b>Joy Key (Джойстик клавиш)</b>  за 5 секунди, за да покажете/скриете екрана за рестартиране, когато устройството е включено.</p> <div data-bbox="655 1308 1142 1583" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Boot Up Screen On/Off</p> <hr/> <p>Off</p> <p>Press to Turn On</p> </div>

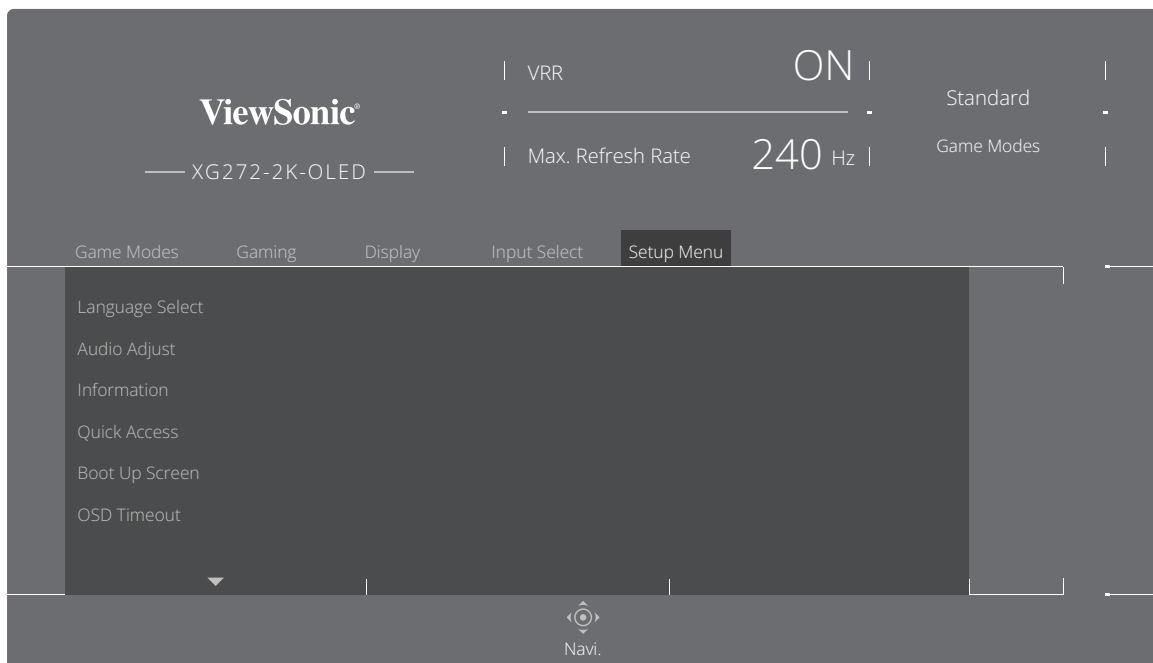
# Конфигурирайте Settings (Настройки)

## Общи операции

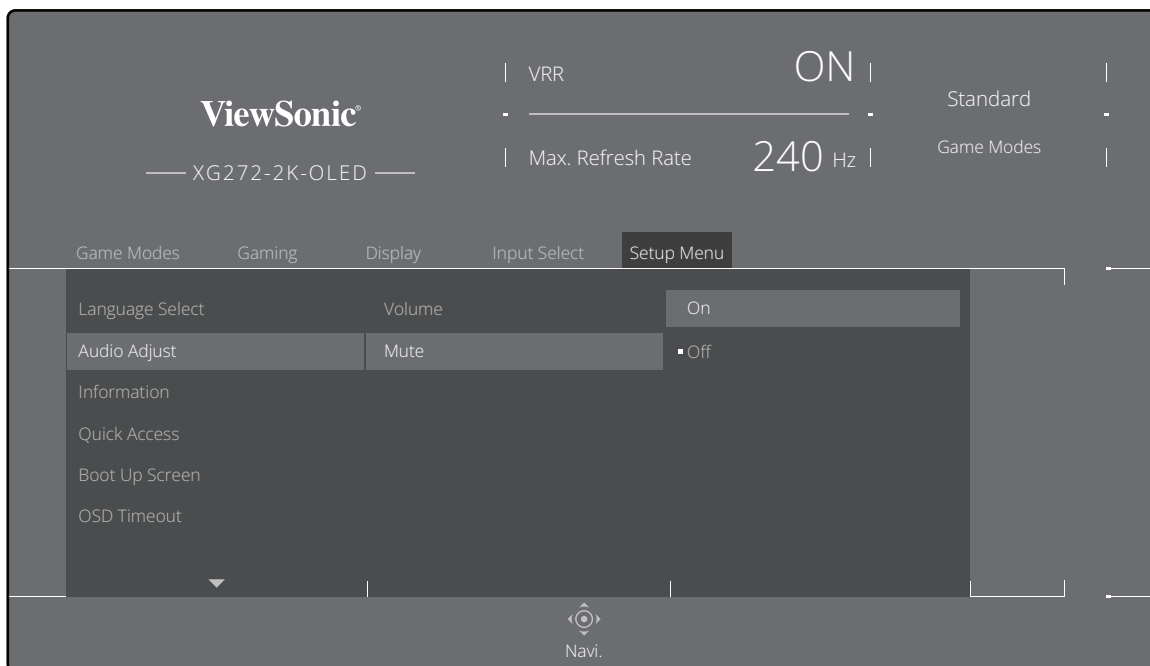
1. Натиснете  или преместете Joy Key (Джойстик клавиш) ///, за да влезете в екранното меню (OSD).



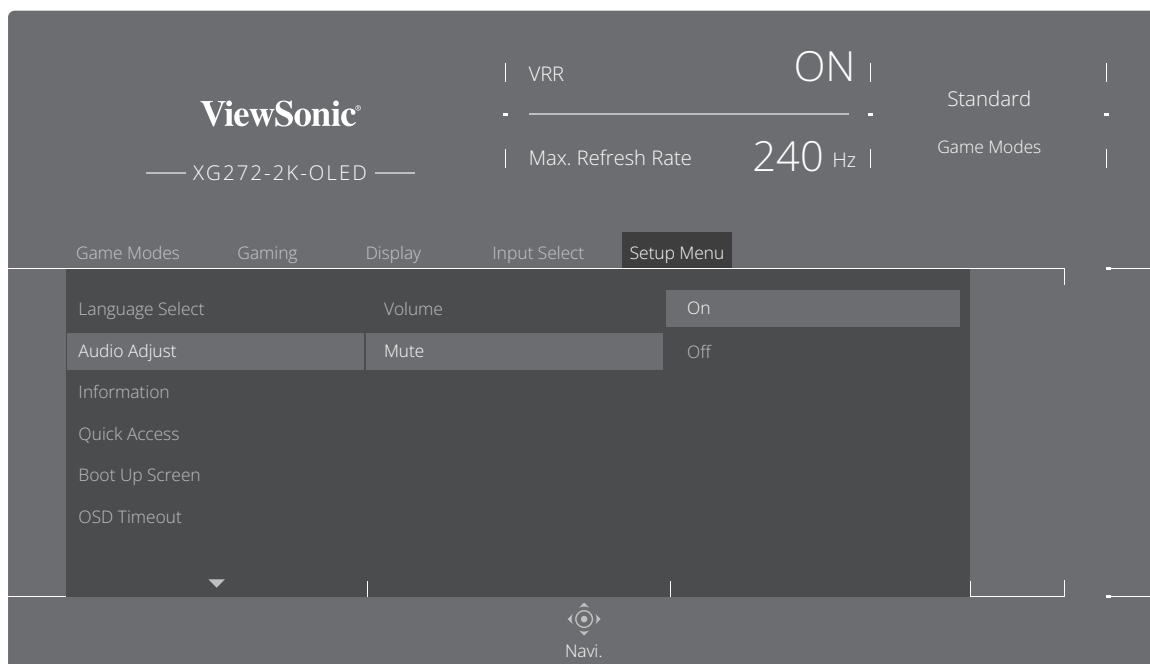
2. Преместете Joy Key (Джойстик клавиш)  или  за избор на главното меню. После преместете Joy Key (Джойстик клавиш) , за да влезете в избраното меню.



3. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за избор на опциите на менюто. После преместете **Джойстик клавиш** , за да влезете в подменюто.

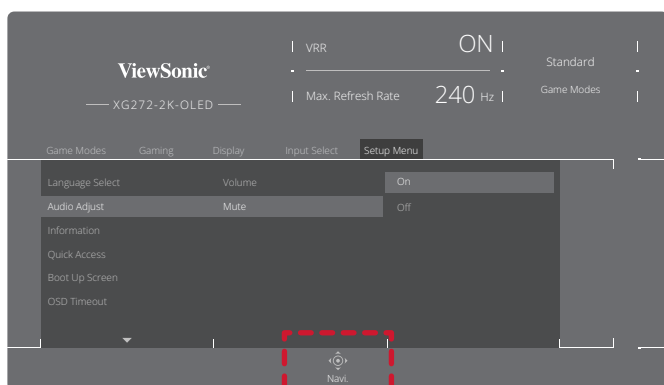


4. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за регулиране/избор на настройката. После натиснете **Джойстик клавиш** , за да потвърдите.

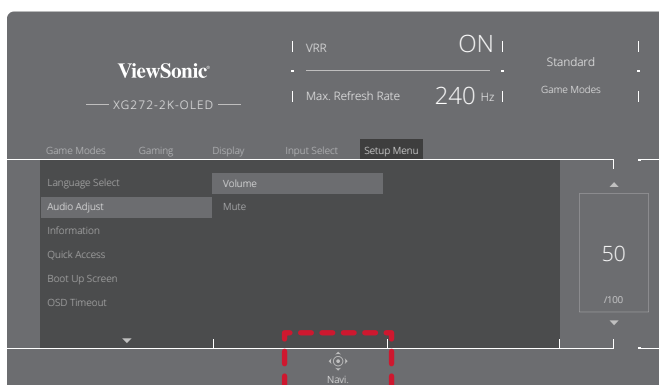




**ЗАБЕЛЕЖКА:** Някои настройки на опциите на менюто не изискват потребителя да натиска **Джойстик клавиш**  за потвърждение на избора.



Ръководство на клавишите



Ръководство на клавишите

**5.** Натиснете **Джойстик клавиш** , за да се върнете на предишното меню.

## Дърво на екранното меню

Главно меню	Подменю	Опция на менюто	
Game Modes	Standard		
	Custom 1	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	Custom 2	Standard	
		Movie	
		Web	
		Text	
		MAC	
		Mono	
	FPS		
	MOBA		
	Realistic		
	Vibrant		
Console			
Gaming	VRR (Variable Refresh Rate)	On	
		Off	
	BFI	On	
		Off	
	BFI Minimum Hz	(+/-, 48~120)/1	
	BFI Strength	(+/-, 50~100)/10	
	HDR	DisplayHDR	
		CinematicHDR	
		GameplayHDR	
Off			

Главно меню	Подменю	Опция на менюто		
Gaming	Crosshair	Type A	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type B	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type C	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Off		
	Gaming RGB	Single	Red	
			Dark Green	
			Blue	
			ICE Blue	
			Auto	
		Breathing	Red	
			Dark Green	
			Blue	
			ICE Blue	
Auto				
Off				

Главно меню	Подменю	Опция на менюто			
Display	Brightness	(-/+, 0~100)/1			
	Contrast	(-/+, 0~100)/1			
	Blue Light Filter	(-/+, 0~100)/1			
	Sharpness	(-/+, 0~100)/1			
	ViewScale	Full			
		Aspect			
		1:1			
		19" (4:3)			
		19"W (16:10)	(-/+, 0~100)/10		
		21.5" (16:9)	(-/+, 0~100)/10		
		22"W (16:10)			
		23.6"W (16:9)			
		24"W (16:9)			
	Color Temperature	sRGB			
		Bluish			
		Cool			
		Native			
		Warm			
		Full Color Control	Red	(-/+, 0~100)/1	
			Green	(-/+, 0~100)/1	
			Blue	(-/+, 0~100)/1	
	Color Adjust	Color Space	Auto		
			RGB Mode		
YUV Mode					
Color Range		Auto			
		Full Range			
		Limited Range			
Color Saturation		(-/+, 0~100)/1			
Black Stabilization		(-/+, 0~22)/1			
Input Select	HDMI 1				
	HDMI 2				
	DisplayPort 1				
	DisplayPort 2				
	Type C				

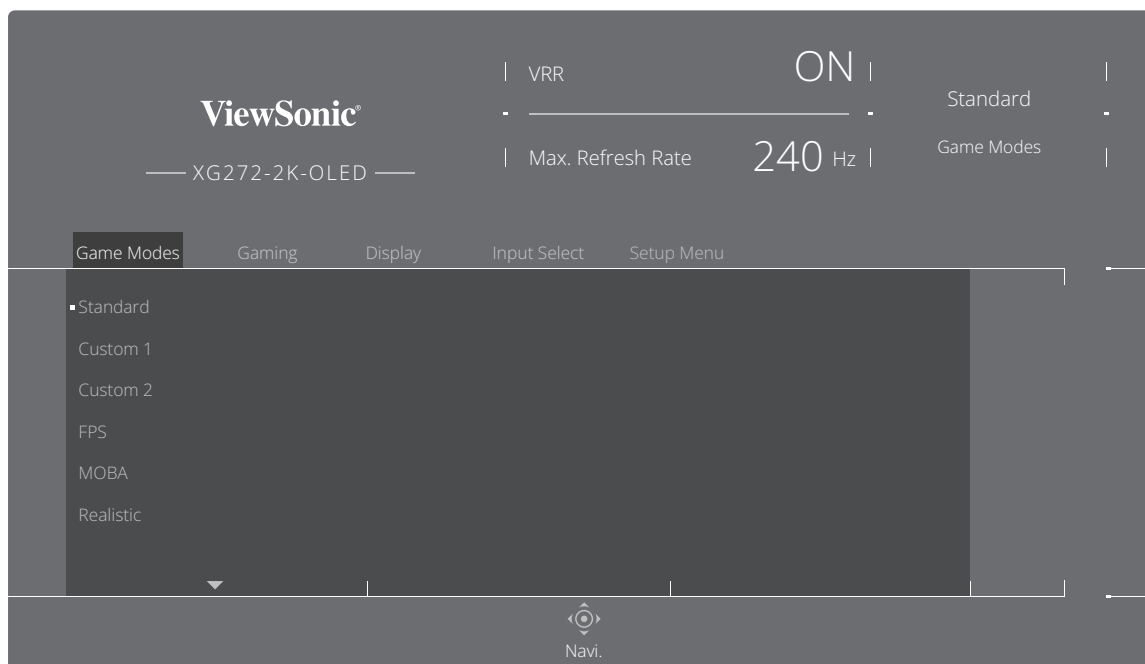
Главно меню	Подменю	Опция на менюто		
Setup Menu	Language Select	English		
		Français		
		Deutsch		
		Español		
		Italiano		
		Suomi		
		Русский		
		Türkçe		
		日本語		
		한국어		
		繁體中文		
		简体中文		
		Česká		
		Svenska		
	Tiếng Việt			
	Audio Adjust	Volume	(-/+ , 0~100)/1	
		Mute	On	
			Off	
	Information			
	Quick Access	FPS	On/Off	
		MOBA	On/Off	
		Realistic	On/Off	
		Vibrant	On/Off	
		Console	On/Off	
		Custom 1	On/Off	
		Custom 2	On/Off	
	Boot Up Screen	On		
Off				

Главно меню	Подменю	Опция на менюто
<b>Setup Menu</b>	OSD Timeout	5/15/30/60
	OSD Background	On
		Off
	OSD Pivot	On
		Off
	Power Indicator	On
		Off
	Auto Power Off	On
		Off
	Sleep	30 minutes
		45 minutes
		60 minutes
		120 minutes
		Off
	ECO Mode	Standard
		Optimize
		Conserve
		Energy Saving
	DDC/CI	On
		Off
HDMI 2.0	On	
	Off	
DisplayPort 1.2	On	
	Off	
Standby Charger	On	
	Off	
Memory Recall		

## Опция на менюто

### Game Modes (Режими за игри)

1. Натиснете  или преместете **Joy Key (Джойстик клавиш)** ///, за да влезете в екранното меню (OSD).
2. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за избор на **Game Modes (Режими за игри)**. После преместете **Джойстик клавиш** , за да влезете в **Game Modes (Режими за игри)**.

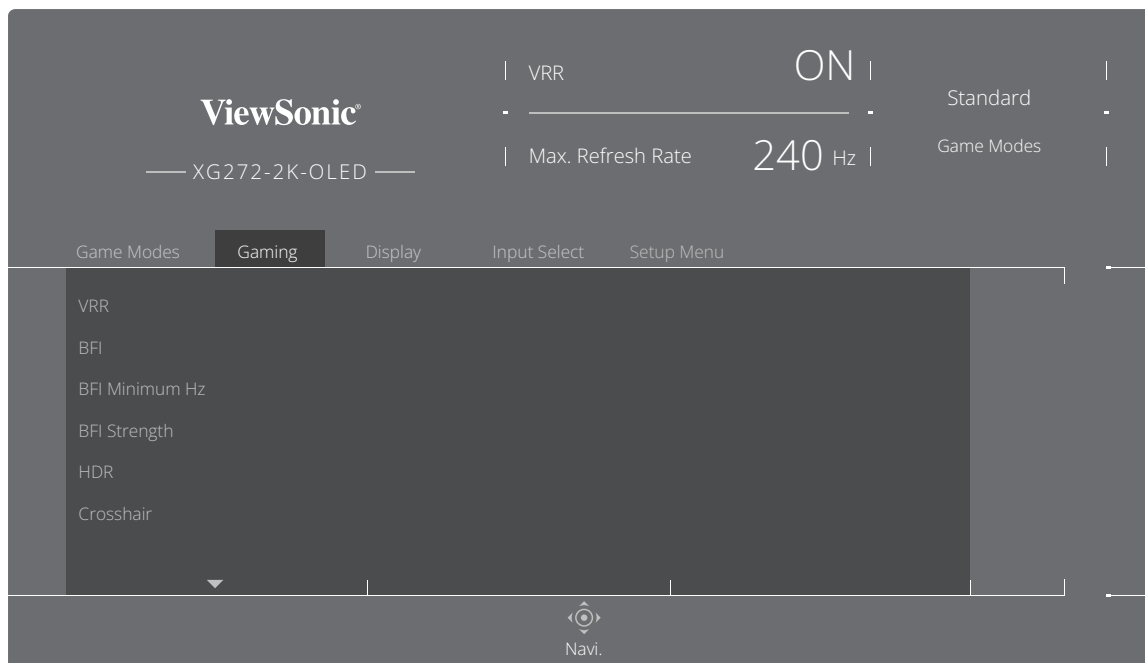


3. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за избор на настройката. Натиснете **Джойстик клавиш** , за да потвърдите избора.

Опция на менюто	Описание
Standard (Стандарт)	Изберете тази опция за обща употреба.
Custom 1/2 (Потребителски 1/2)	Персонализируеми настройки Custom (Потребителски) са налични за подпомагане на напасването на съответните индивидуални предпочитания и адаптирането към всеки тип игра на пазара.
FPS	Идеално решение за игри със стрелба от първо лице.
MOBA	Изберете тази опция за игри на онлайн бойна арена за много играчи.
Realistic (Реалистично)	Представяне на цветовете като живи.
Vibrant (Ярко)	Пищни и наситени цветове.
Console (конзолата)	Фокус върху прецизността на цветовете за използване на конзола.

## Gaming (Игри)

1. Натиснете  или преместете **Joy Key (Джойстик клавиш)** / / / , за да влезете в екранното меню (OSD).
2. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за избор на **Gaming (Игри)**. После преместете **Джойстик клавиш** , за да влезете в **Gaming (Игри)**.



3. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за избор на настройката. Натиснете **Джойстик клавиш** , за да потвърдите избора.

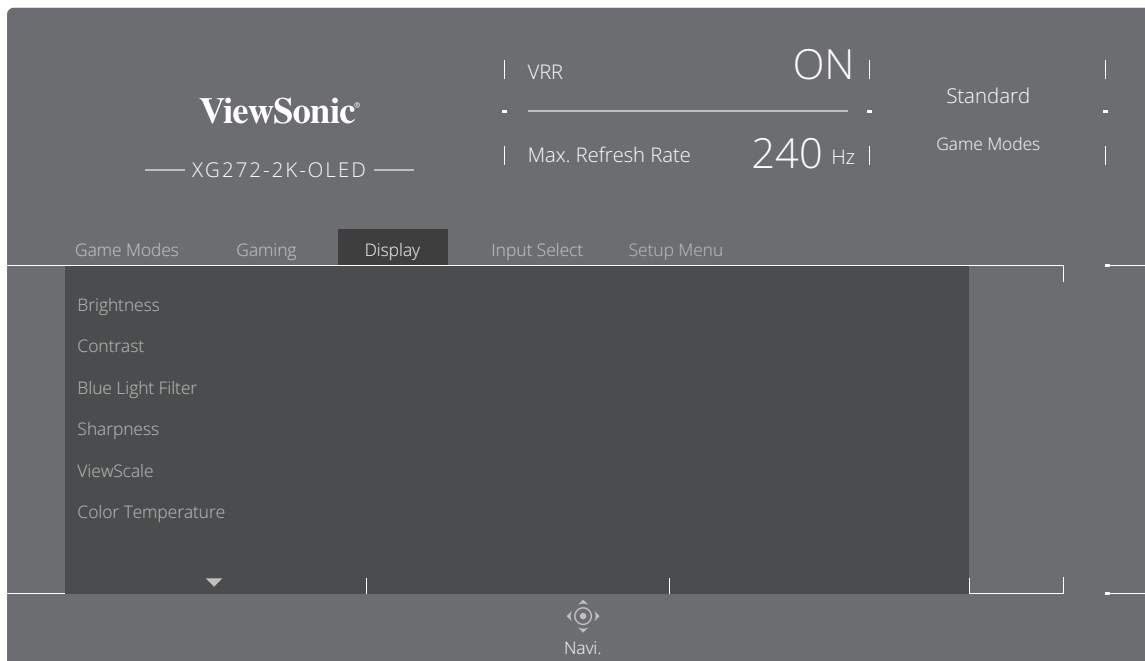
Опция на менюто	Описание
Variable Refresh Rate (VRR) (Променлива скорост на опресняване)	Елиминира засичането и разкъсването на екрана.
BFI	Black Frame Insertion (BFI), когато функцията е включена, намалява непрекъснатото замъгляване, което се появява зад бързо движещи се обекти на екрана.
BFI Minimum Hz (Мин. BFI Hz)	Задава минималната скорост на опресняване за BFI.
BFI Strength (Сила на BFI)	Задава силата на BFI, като регулира дължината на черната рамка.



Опция на менюто	Описание								
HDR	<p>Намалете цялостния контраст на дадена сцена, така че светлите зони и сенките да се виждат в детайл.</p> <table border="1" data-bbox="592 342 1453 689"> <thead> <tr> <th data-bbox="592 342 892 398">Опция</th> <th data-bbox="892 342 1453 398">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="592 398 892 584">DisplayHDR</td> <td data-bbox="892 398 1453 584">Отговаря на изискванията за AMD FreeSync Premium Pro и VESA DisplayHDR 1400 сертифициране.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="592 584 892 640">CinematicHDR</td> <td data-bbox="892 584 1453 640">Идеално HDR решение за филми.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="592 640 892 689">GameplayHDR</td> <td data-bbox="892 640 1453 689">Идеално HDR решение за игри.</td> </tr> </tbody> </table> <p><b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Когато е разрешена опцията DisplayHDR, не можете да регулирате яркостта. Яркостта зависи от HDR съдържанието.</li> <li>• Можете да регулирате яркостта от CinematicHDR и GameplayHDR.</li> <li>• Когато използвате HDR, уверете се, че опцията Windows HDR е включена и съдържанието също поддържа HDR.</li> </ul>	Опция	Описание	DisplayHDR	Отговаря на изискванията за AMD FreeSync Premium Pro и VESA DisplayHDR 1400 сертифициране.	CinematicHDR	Идеално HDR решение за филми.	GameplayHDR	Идеално HDR решение за игри.
Опция	Описание								
DisplayHDR	Отговаря на изискванията за AMD FreeSync Premium Pro и VESA DisplayHDR 1400 сертифициране.								
CinematicHDR	Идеално HDR решение за филми.								
GameplayHDR	Идеално HDR решение за игри.								
Crosshair (Прицел)	Целете се по-ясно и бързо по време на игри със стрелба от първо лице с покриване на екрана. За повече информация вижте страница 54.								
Gaming RGB (Геймърски RGB)	Управява RGB осветлението на монитора. При включване или след рестартиране режимът по подразбиране Breathing (Пулсиране) ще се активира.								

## Дисплей

1. Натиснете  или преместете **Joy Key (Джойстик клавиш)** ///, за да влезете в екранното меню (OSD).
2. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за избор на **Display (Дисплей)**. После преместете **Джойстик клавиш**  за влизане в менюто **Display (Дисплей)**.



3. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за избор на желаното меню. После преместете **Джойстик клавиш** , за да влезете в подменюто.
4. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за регулиране/избор на настройката. Натиснете **Джойстик клавиш** , за да потвърдите (ако е приложимо).

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Някои опции на подменютата има друго подменю. За влизане в съответното подменю, преместете **Джойстик клавиш** .

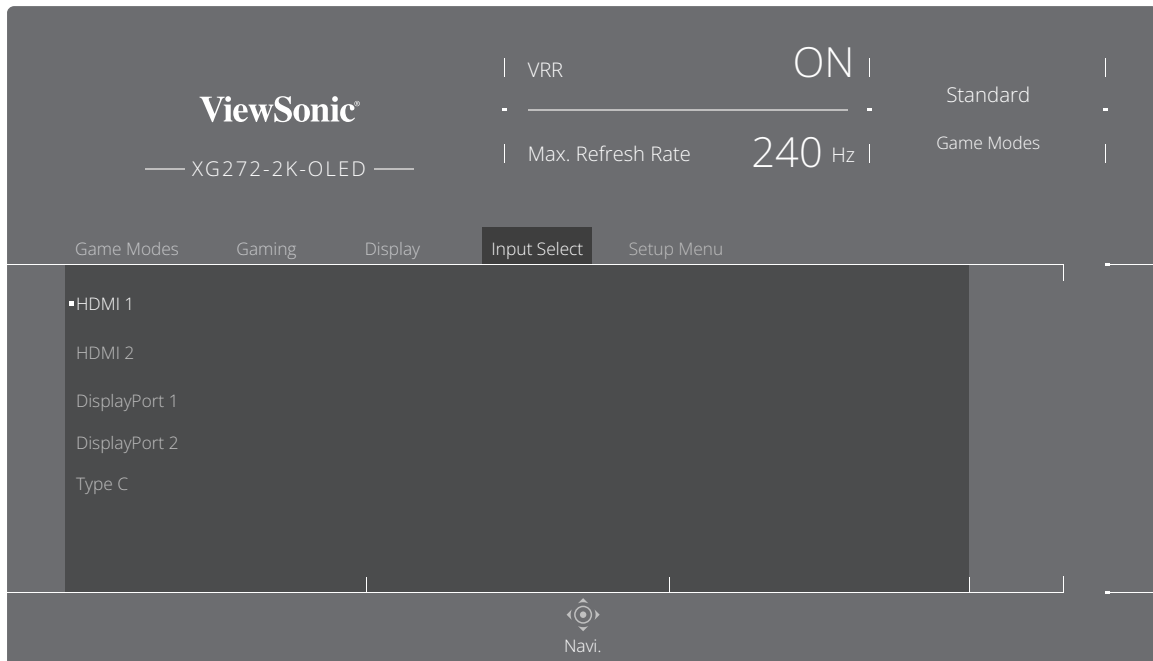
Опция на менюто	Описание
Brightness (Яркост)	Регулира нивата на фоновия черен цвят на екранното изображение.
Contrast (Контраст)	Регулирайте степента на разлика между най-светлите и най-тъмните части на картината и променете количеството черно и бяло в изображението.
Blue Light Filter (Син светофилтър)	Регулира филтъра, който блокира високоенергийната синя светлина за по-комфортно зрително изживяване.

Опция на менюто	Описание														
Sharpness (Рязкост)	Регулира качеството на изображението на монитора.														
ViewScale	Геймърите имат възможност да регулират размера на образа на монитора.														
Color Temperature (Температура на цветовете)	Изберете настройка за температурата на цветовете.														
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="509 456 810 512">Опция</th> <th data-bbox="810 456 1423 512">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="509 512 810 609">sRGB</td> <td data-bbox="810 512 1423 609">Точен цветови обхват и гама на стандарта sRGB.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 609 810 705">Bluish (Синкав)</td> <td data-bbox="810 609 1423 705">Задайте температурата на цветовете да бъде 9 300К.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 705 810 801">Cool (Студен)</td> <td data-bbox="810 705 1423 801">Задайте температурата на цветовете да бъде 7 500К.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 801 810 947">Native (Изходен)</td> <td data-bbox="810 801 1423 947">Цветова температура по подразбиране. Препоръчва се за редовна употреба.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 947 810 1043">Warm (Топъл)</td> <td data-bbox="810 947 1423 1043">Задайте температурата на цветовете да бъде 5 000К.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="509 1043 1423 1198">Full Color Control (Пълен контрол над цветовете)</td> <td data-bbox="810 1043 1423 1198">Регулирайте стойностите на червено, зелено и синьо според желанията си.</td> </tr> </tbody> </table>	Опция	Описание	sRGB	Точен цветови обхват и гама на стандарта sRGB.	Bluish (Синкав)	Задайте температурата на цветовете да бъде 9 300К.	Cool (Студен)	Задайте температурата на цветовете да бъде 7 500К.	Native (Изходен)	Цветова температура по подразбиране. Препоръчва се за редовна употреба.	Warm (Топъл)	Задайте температурата на цветовете да бъде 5 000К.	Full Color Control (Пълен контрол над цветовете)	Регулирайте стойностите на червено, зелено и синьо според желанията си.
	Опция	Описание													
	sRGB	Точен цветови обхват и гама на стандарта sRGB.													
	Bluish (Синкав)	Задайте температурата на цветовете да бъде 9 300К.													
	Cool (Студен)	Задайте температурата на цветовете да бъде 7 500К.													
	Native (Изходен)	Цветова температура по подразбиране. Препоръчва се за редовна употреба.													
Warm (Топъл)	Задайте температурата на цветовете да бъде 5 000К.														
Full Color Control (Пълен контрол над цветовете)	Регулирайте стойностите на червено, зелено и синьо според желанията си.														

Опция на менюто	Описание								
Color Adjust (Настройка на цветовете)	<u>Color Space (Цветово пространство)</u>								
	<p>Изберете кое цветово пространство да се използва за извеждане на цветовете.</p>								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="504 360 805 409">Опция</th> <th data-bbox="805 360 1417 409">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="504 409 805 501">Auto (Автоматично)</td> <td data-bbox="805 409 1417 501">Автоматично разпознава цветовото пространство на входния сигнал</td> </tr> <tr> <td data-bbox="504 501 805 593">RGB Mode (RGB режим)</td> <td data-bbox="805 501 1417 593">Задава цветовия формат на входния сигнал като RGB.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="504 593 805 685">YUV Mode (YUV режим)</td> <td data-bbox="805 593 1417 685">Задава цветовия формат на входния сигнал като YUV.</td> </tr> </tbody> </table>	Опция	Описание	Auto (Автоматично)	Автоматично разпознава цветовото пространство на входния сигнал	RGB Mode (RGB режим)	Задава цветовия формат на входния сигнал като RGB.	YUV Mode (YUV режим)	Задава цветовия формат на входния сигнал като YUV.
	Опция	Описание							
	Auto (Автоматично)	Автоматично разпознава цветовото пространство на входния сигнал							
	RGB Mode (RGB режим)	Задава цветовия формат на входния сигнал като RGB.							
YUV Mode (YUV режим)	Задава цветовия формат на входния сигнал като YUV.								
<u>Color Range (Цветови диапазон)</u>									
<p>Мониторът може да открива автоматично цветовия диапазон на входящия сигнал. Вие можете ръчно да промените опциите за цветовия диапазон, така че да отговарят на правилния цветови диапазон, ако цветовете не се показват правилно.</p>									
<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="504 1032 805 1081">Опция</th> <th data-bbox="805 1032 1417 1081">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="504 1081 805 1173">Auto (Автоматично)</td> <td data-bbox="805 1081 1417 1173">Автоматично разпознава цветовия формат и нивата на черно и бяло.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="504 1173 805 1265">Full Range (Пълен диапазон)</td> <td data-bbox="805 1173 1417 1265">Нивата на черно и бяло са пълни (0~255).</td> </tr> <tr> <td data-bbox="504 1265 805 1415">Limited Range (Ограничен диапазон)</td> <td data-bbox="805 1265 1417 1415">Нивата на черно и бяло са ограничени (16~235).</td> </tr> </tbody> </table>	Опция	Описание	Auto (Автоматично)	Автоматично разпознава цветовия формат и нивата на черно и бяло.	Full Range (Пълен диапазон)	Нивата на черно и бяло са пълни (0~255).	Limited Range (Ограничен диапазон)	Нивата на черно и бяло са ограничени (16~235).	
Опция	Описание								
Auto (Автоматично)	Автоматично разпознава цветовия формат и нивата на черно и бяло.								
Full Range (Пълен диапазон)	Нивата на черно и бяло са пълни (0~255).								
Limited Range (Ограничен диапазон)	Нивата на черно и бяло са ограничени (16~235).								
<u>Color Saturation (Цветово Наситеност)</u>									
<p>Настройва дълбочината на цвета за всеки цвят (red (червен), green (зелен), blue (син), cyan (циан), magenta (магента) и yellow (жълт)).</p>									
<u>Black Stabilization (Стабилизиране на черното)</u>									
<p>Стабилизирането на черния цвят на монитора ViewSonic осигурява подобрена видимост и подробности чрез правенето на тъмните сцени по-ярки.</p>									

## Input Select (Избор на вход)

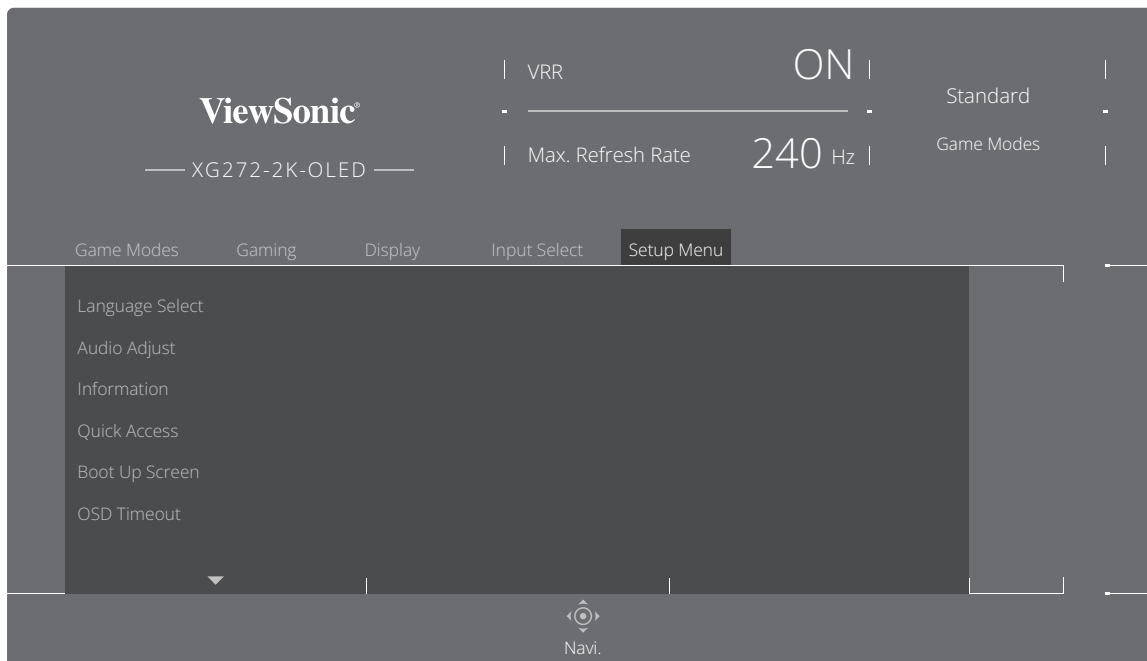
1. Натиснете  или преместете **Joy Key (Джойстик клавиш)** ///, за да влезете в екранното меню (OSD).
2. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за избор на **Input Select (Входен сигнал)**. После преместете **Джойстик клавиш**  за влизане в менюто **Input Select (Избор на входен сигнал)**.



3. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за избор на желания източник на входен сигнал. Натиснете **Джойстик клавиш** , за да потвърдите избора.

## Setup Menu (Меню за настройка)

1. Натиснете  или преместете **Joy Key (Джойстик клавиш)** ///, за да влезете в екранното меню (OSD).
2. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за избор на **Setup Menu (Меню за настройка)**. После преместете **Джойстик клавиш**  за влизане в **Setup Menu (Меню за настройка)**.



3. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за избор на желаното меню. После преместете **Джойстик клавиш** , за да влезете в подменюто.
4. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за регулиране/избор на настройката. Натиснете **Джойстик клавиш** , за да потвърдите (ако е приложимо).

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Някои опции на подменютата има друго подменю. За влизане в съответното подменю, преместете **Джойстик клавиш** .

Опция на менюто	Описание
Language Select (Избор на език)	Изберете наличен език за екранното меню.
Audio Adjust (Настройка на звука)	Регулирайте новото на силата на звука.
Information (Информация)	Показване на информация за монитора.

Опция на менюто	Описание
Quick Access (Бърз достъп)	Изберете кои опции да присъстват в Quick Access Menu (Меню за бърз достъп).
Boot Up Screen (Екран при рестартиране)	Включвайте или изключвайте стартовия екран.
OSD Timeout (Прекъсване на екранното меню)	Регулира продължителността от време, за която екранното меню остава на екрана.
OSD Background (Фон на екранното меню)	Показва/скрива фона на екранното меню, докато екранното меню е на екрана.
OSD Pivot (Завъртане на екранното меню)	Задава ориентацията на екранното меню.
Power Indicator (Индикатор захранване)	Задава включване или изключване на Power Indicator (Индикатор на захранването). Ако настройката е On (Вкл.), индикаторът на захранването свети синьо, когато устройството е включено.
Auto Power Off (Автоматично изключване)	Разрешете тази опция, за да позволите на монитора да се изключи автоматично след определен период от време.
Sleep (Спящ режим)	Задава времето в покой преди мониторът да влезе в <i>Sleep mode</i> (Спящ режим).
ECO Mode (Режим ECO)	Изберете между различни режими въз основа на консумацията на енергия. <b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> Energy Saving Mode (Икономичен режим) е On (Вкл.) по подразбиране. Когато бъде изключен, яркостта отново може да се настрои до максималното ниво.
DDC/CI	Разрешете тази опция, за да позволите управление на монитора чрез видеокартата.

Опция на менюто	Описание
HDMI 2.0	<p>Разрешава поддръжка на HDMI 2.0.</p> <p><b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ако Вашият монитор показва, че няма сигнал през HDMI 2.1 порта. Включете HDMI 2.0. За да разрешите WQHD с висока скорост на опресняване, трябва да имате графична карта от по-висок клас. За допълнителна информация относно поддръжката на HDMI 2.1, свържете се производителя на своята графична карта.</li> <li>• HDMI 2.0 поддържа до 2560 x 1440 при 100Hz.</li> </ul>
DisplayPort 1.2	<p>Разрешете поддръжка на DisplayPort 1.2.</p> <p><b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ако Вашият монитор показва, че няма сигнал през DisplayPort (v. 1.4) порта. Включете DisplayPort 1.2. За да разрешите WQHD с висока скорост на опресняване, трябва да имате графична карта от по-висок клас. За допълнителна информация относно поддръжката на DisplayPort v. 1.4, свържете се производителя на своята графична карта.</li> </ul>
Standby Charger (Зареждане в готовност)	<p>При активиране USB ще продължи да предоставя захранване, дори когато мониторът е в режим на готовност.</p>
Memory Recall (Възстановяване на настройките на паметта)	<p>Нулира всички настройки на фабричните им стойности.</p>



# Разширени функции и настройки

## Variable Refresh Rate (VRR)

Разрешаването на FreeSync™ Premium Pro ще сложи край на накъсаните и прекъсващи игри с плавна производителност без артефакти на практика при почти всички кадрови честоти.

За да разрешите функцията FreeSync™ Premium Pro:

1. Натиснете  или преместете **Joy Key (Джойстик клавиш)** ///, за да влезете в екранното меню (OSD).
2. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за избор на **Display (Дисплей)**. После преместете клавиша на джойстика  за влизане в **Display (Дисплей)**.
3. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за избор на **FreeSync™ Premium Pro**. После преместете **Джойстик клавиш** , за да потвърдите избора.
4. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за избор на **On (Вкл.)** или **Off (Изкл.)**. Натиснете **Джойстик клавиш** , за да потвърдите избора.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Когато е разрешена, DisplayHDR ще се включи автоматично.

## HDR (High-Dynamic-Range)

Намалява цялостния контраст на дадена сцена, така че да се виждат детайлите в светлите места и сенките.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Уверете се, че настройката HDR е включена на Вашето устройство първия път, когато разрешавате HDR на монитора.

Режим	Описание
DisplayHDR	Отговаря на изискванията за AMD FreeSync Premium Pro и VESA DisplayHDR 1400 сертифициране.
CinematicHDR	Идеално HDR решение за филми.
GameplayHDR	Идеално HDR решение за игри.

За разрешаване на HDR функцията на монитора:

1. Натиснете  или преместете **Joy Key (Джойстик клавиш)** / / / , за да влезете в екранното меню (OSD).
2. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за избор на **Display (Дисплей)**. После преместете клавиша на джойстика  за влизане в **Display (Дисплей)**.
3. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за избор на **HDR (High-Dynamic-Range)**. После преместете **Джойстик клавиш** , за да потвърдите избора.
4. Преместете **Джойстик клавиш**  или , за да изберете предпочитаната настройка. Натиснете **Джойстик клавиш** , за да потвърдите избора.

За да разрешите HDR на Windows:

1. Щракнете с десния бутон на мишката върху работния плот, след което щракнете с левия бутон на мишката върху **Display Settings (Настройки на дисплея)**.
2. Изберете дисплея XG272-2K-OLED и изберете подходяща **Resolution (Разделителна способност)**.
3. Включете **HDR**.

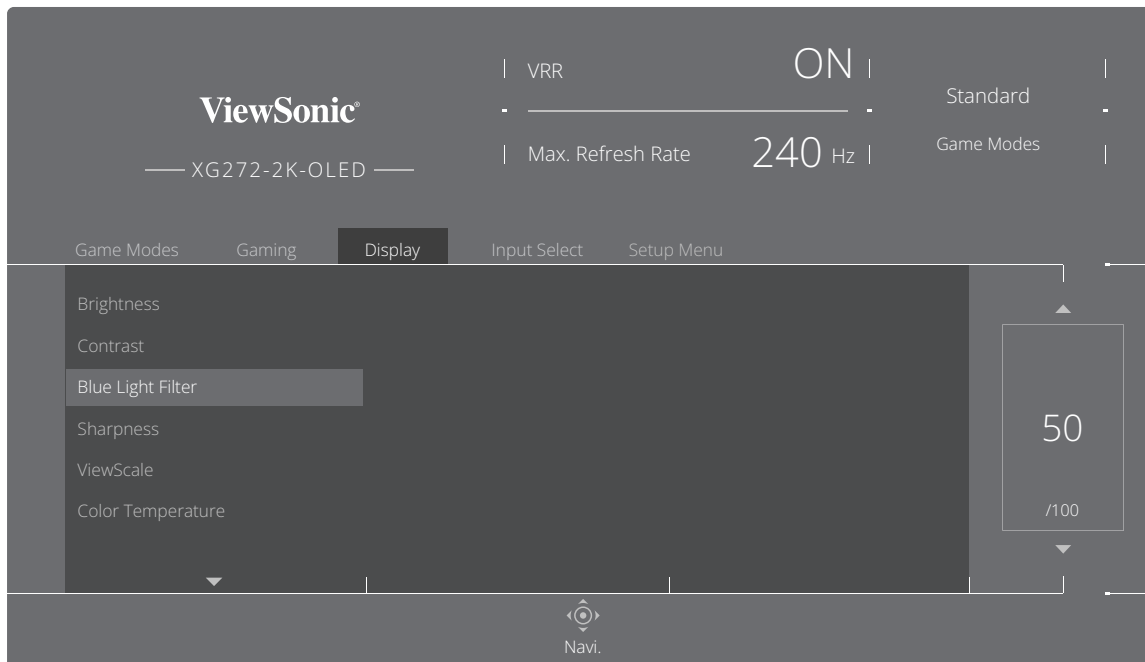
**ЗАБЕЛЕЖКА:**

- Екранът може малко да се затъмни, което показва, че опцията HDR е активирана.
- Изберете **Off (Изкл.)** за HDR функцията, когато нямате нужда от функция за автоматично активиране.

## Филтър на синята светлина и здрави очи

Blue Light Filter (Филтър на синята светлина) блокира високоенергийната синя светлина за по-комфортно зрително изживяване.

Разрешаването и забраняването на Blue Light Filter (Филтър на синята светлина) може да се извърши на секундата от менюто **Display (Дисплей)**.



Когато използвате и се наслаждавате на монитора си, не забравяйте следното:

- Гледането на компютърни екрани продължително време може да доведе до дразнене на очите и дискомфорт. За да намалите тези ефекти, препоръчва се да правите периодични почивки, през които да не гледате екрана, за да позволите на очите Ви да отпочинат.
- Стойността на Филтър на синята светлина може да се регулира чрез менюто **Display (Дисплей)**.

## Изчисляване на почивките

При гледане на монитора продължително време се препоръчва да правите периодични почивки. Кратки паузи от най-малко пет (5) минути се препоръчват след един (1) до два (2) часа продължително гледане на монитора.

Правенето на кратки, но чести почивки като цяло е по-полезно от по-продължителни почивки на по-голям интервал.

## Умора при фокусиране (Правило 20-20-20)

За да намалите умората в очите поради това, че непрекъснато се взирате в екрана, на всеки 20 минути или по-малко се взирайте в отдалечен предмет (на разстояние най-малко 6 метра) в продължение на поне 20 секунди.

## Взиране в отдалечени обекти

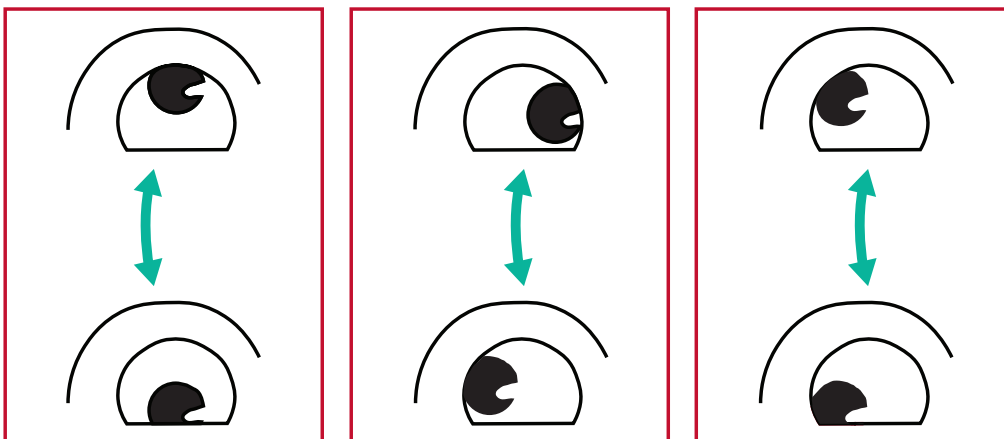
Докато си почиват, потребителите могат допълнително да намаляват напрежението и сухотата в очите, като се фокусират върху обекти, които са на разстояние от тях.

## Упражнения за очите и врата

### Упражнения за очите

Упражненията за очите може да намалят напрежението в очите. Бавно завъртете очи наляво, надясно, нагоре и надолу. Повтаряйте колкото е необходимо.

### Упражнения за очите



(1) Дръжте тялото и главата си изправени. Погледнете нагоре, за да видите тавана, след което погледнете надолу към пода.

(2) Местете поглед бавно наляво и надясно, за да гледате предмети от двете страни.

(3) Местете поглед, за да гледате обекти горе вдясно, после долу вдясно. Повторете с горе вляво и долу вляво.

### Упражнения за врата

Упражненията за врата също може да намалят напрежението в очите. Отпуснете ръце от страни на тялото. Наведете се бавно, за да разтегнете врата, завъртете глава надясно и наляво. Повтаряйте колкото е необходимо.

## ViewScale

Под ViewScale, потребителите могат да регулират текущите пропорции, за да съвпадат с техния специфичен сценарий на употреба.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Ако потребителите изберат режим на пропорции ViewScale, който не е основен, това може да повлияе на поведението на потребителя.

За да разрешите ViewScale:

1. Натиснете клавиша  или преместете **Джойстик клавиш**  или  или  за показване на екранното меню.
2. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за избор на **Display (Дисплей)**. После преместете клавиша на джойстика  за влизане в **Display (Дисплей)**.
3. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за избор на **ViewScale**. После преместете **Джойстик клавиш** , за да потвърдите избора.
4. Преместете **Джойстик клавиш**  или , за да изберете предпочитани пропорции. Натиснете **Джойстик клавиш** , за да потвърдите избора.

Aspect Ratio (Пропорции)	Описание
Full (Цял екран)	Мащабира входното изображение до цял екран. Това е изборът за входен сигнал по подразбиране и е идеално решение за изображения 16:9.
Aspect (Аспект)	Входното изображение запълва екрана доколкото е възможно без изкривяване на изображението.
1:1	Изображението се показва директно без мащабиране.
19" (4:3)	Симулира входно изображение с пропорции 4:3 и 19-инча размер на екрана.
19"W (16:10)	Симулира входно изображение с пропорции 16:10 и 19"W размер на екрана.
21,5" (16:9)	Симулира входно изображение с пропорции 16:9 и 21,5-инча размер на екрана.
22"W (16:10)	Симулира входно изображение с пропорции 16:10 и 22"W размер на екрана.
23,6"W (16:9)	Симулира входно изображение с пропорции 16:9 и 23,6"W размер на екрана.
24"W (16:9)	Симулира входно изображение с пропорции 16:9 и 24"W размер на екрана.



## Quick Access (Бърз достъп)

Инициализирайте бързо някои функции и режими през клавиш и меню Quick Access (Бърз достъп). Потребителите могат също да определят кои функции или режими предпочитат в Quick Access Menu (Меню за бърз достъп) чрез **Setup Menu (Настройка на менюто)** в екранното меню. Функцията/режимът ще бъдат разрешени веднага щом светлинната лента се премести върху елемента. Тя ще е забранена след премахване на светлинната лента.

В Quick Access Menu (Меню за бърз достъп), Return (Връщане) означава, че потребителите могат автоматично да се върнат на режима, който изберат, преди влизане в Quick Access Menu (Меню за бърз достъп).

Например, ако потребителите изберат режим Console Speed (Скорост на конзолата) преди влизане в Quick Access Menu (Меню за бърз достъп) и има съществуваща опция FPS в Quick Access Menu (Меню за бърз достъп), съгласно дефиницията на Quick Access (Бърз достъп) потребителите ще мога да разрешат режим FPS, когато светлинната лента се премести върху елемента. След това, при преместване на светлинната лента върху Return (Връщане), режимът автоматично ще се промени на Console Speed (Скорост на конзолата), който е същият режим, като този преди потребителят да влезе в Quick Access Menu (Меню за бърз достъп).

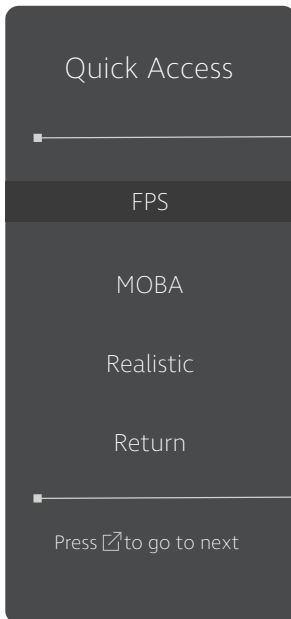
За активиране на Quick Access Menu (Меню за бърз достъп):

1. Натиснете **Quick Access Menu Key (Бутон на менюто за бърз достъп)**, за да отворите Меню за бърз достъп.
2. Преместете **Джойстик клавиш**   или  , за да изберете предпочитанията си.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** След активиране, Меню за бърз достъп ще изчезне след три секунди.

За промяна на опциите на Quick Access Menu (Меню за бърз достъп):

1. Натиснете  или преместете **Joy Key (Джойстик клавиш)** ///, за да влезете в екранното меню (OSD).
2. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за избор на **Setup Menu (Меню за настройка)**. После преместете **Джойстик клавиш**  за влизане в **Setup Menu (Меню за настройка)**.
3. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за избор на **Quick Access (Бърз достъп)**. После преместете **Джойстик клавиш** , за да влезете в подменюто.
4. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за избор на предпочитана настройка. Натиснете **Джойстик клавиш** , за да потвърдите избора.



**ЗАБЕЛЕЖКА:** Някои опции на подменютата има друго подменю. За влизане в съответното подменю, преместете **Джойстик клавиш** .

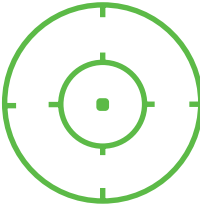


## Crosshair (Прицел)

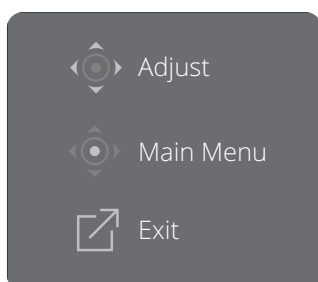
Изберете различни стилове на прицели и цветове за овърлей на Вашия екран.

За разрешаване на функцията Crosshair (Прицел):

1. Натиснете  или преместете **Joy Key (Джойстик клавиш)** ///, за да влезете в екранното меню (OSD).
2. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за избор на **Setup Menu (Меню за настройка)**. После преместете клавиша на джойстика  за влизане в **Setup Menu (Меню за настройка)**.
3. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за избор на **Crosshair (Прицел)**. После преместете **Джойстик клавиш** , за да потвърдите избора.
4. Преместете **Джойстик клавиш**  или  за избор на предпочитан стил и цвят на прицела. Натиснете **Джойстик клавиш** , за да потвърдите избора.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Визуализация на прицела (тип и цвят) ще бъде показана вдясно от екранното меню преди потвърждение.

Crosshair (Прицел)	Описание
Type A (Тип А)	
Type B (Тип Б)	
Type C (Тип С)	



**ЗАБЕЛЕЖКА:** Тази кутия със съобщение ще се появи с прицела и ще изчезне автоматично след три (3) секунди.



# Приложение

## Технически характеристики

Елемент	Категория	Технически характеристики
LCD	Тип	OLED, активна матрица 2560 x 1440 LCD, 0,2292 mm x 0,2292 mm разстояние между пикселите
	Размер на дисплея	67,3 cm (27" видими)
	Цветен филтър	Вертикална RGB лента
	Лъскава повърхност	Тип без отблясъци (Haze 25%), твърдо покритие (3H)
Входен сигнал	Синхронизиране на видео	<u>TMDS digital (100 Ω)</u> DisplayPort (v. 1.4): $f_h$ :15~255 kHz, $f_v$ :48~240 Hz HDMI (v. 2.1): $f_h$ :30~160 kHz, $f_v$ :30~240 Hz Type C: $f_h$ :15~255 kHz, $f_v$ :48~240 Hz
Съвместимост	Компютър	до 2560 x 1440
	Macintosh	до 2560 x 1440

Елемент	Категория	Технически характеристики
Разделителна способност <sup>1</sup>	Препоръчва се	2560 x 1440 при 240 Hz
	Поддържа се	2560 x 1440 при 60, 100, 120, 144, 165, 200, 240 Hz 2560 x 1080 при 24, 25, 30, 50, 60 Hz 2048 x 1152 при 60 Hz 1920 x 1440 при 51, 60, 75 Hz 1920 x 1200 при 60, 75 Hz 1920 x 1080 при 24, 25, 30, 50, 60 Hz 1680 x 1050 при 60 Hz 1600 x 1200 при 60 Hz 1600 x 900 при 60 Hz 1440 x 900 при 60, 75 Hz 1440 x 576 при 50 Hz 1400 x 1050 при 60, 75 Hz 1366 x 768 при 60 Hz 1360 x 768 при 60 Hz 1280 x 1024 при 50, 60, 75 Hz 1280 x 960 при 50, 60, 75 Hz 1280 x 800 при 60, 75 Hz 1280 x 768 при 50, 60, 75 Hz 1280 x 720 при 50, 60 Hz 1152 x 900 при 66 Hz 1152 x 870 при 75 Hz 1152 x 864 при 60, 75 Hz 1024 x 768 при 50, 60, 70, 72, 75 Hz 1024 x 600 при 60 Hz 848 x 480 при 60 Hz 832 x 624 при 75 Hz 800 x 600 при 56, 60, 72, 75 Hz 720 x 576 при 50 Hz 720 x 480 при 60 Hz 720 x 400 при 70 Hz 640 x 480 при 50, 60, 66, 72, 75 Hz 640 x 400 при 60, 70 Hz 640 x 350 при 70 Hz
Токов адаптер <sup>2</sup>	Входно напрежение	AC 100-240V, 50/60Hz (автоматично превключване)
Площ на дисплея	Пълно сканиране (X. x B.)	604,42 x 350,62 mm
		23,80" x 13,80"
Условия на работа	Температура	От 0° C до 40° C (от 32° F до 104° F)
	Влажност	От 20% до 90% (без кондензация)
	Надморска височина	16 404 ft (5 km)

1 - Не задавайте режими на тайминга на графичната карта на Вашия компютър, който надвишава тези стойности; ако направите това е възможно трайно да повредите дисплея.

2 - Използвайте само токовия адаптер/кабел от ViewSonic® или удостоверен източник.

Елемент	Категория	Технически характеристики
Условия на съхранение	Температура	От -20° C до 60° C (от -4° F до 140° F)
	Влажност	От 5% до 90% (без кондензация)
	Надморска височина	39 370 ft (12 km)
Размери (Със стойка)	Физ. (Ш x В x Д)	604,4 x 566,6 x 221,8 mm
		23,8" x 23,3" x 8,7"
Размери (Без стойка)	Физ. (Ш x В x Д)	604,4 x 374,9 x 62,2 mm
		23,8" x 14,6" x 2,4"
Стенен монтаж	Размери	100 x 100 mm
Тегло (Със стойка)	Физ.	6,95 kg
		15,32 lbs
Тегло (Без стойка)	Физ.	4,8 kg
		10,58 lbs
Енергоспестяващи режими	Вкл. <sup>3</sup>	42W (станд.) без звук 44W (станд.) с 50% звук
	Изкл.	≤ 0,3W (макс.)

3 - Тестовите условия отговарят на стандартите EEl.

## Речник

Този раздел представлява стандартен речник с термини, използвани за всички модели LCD дисплеи. Всички термини са посочени в азбучен ред.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Някои термини може да не са приложими за Вашия монитор.

### **A** **Advanced DCR (Подобрен DCR)**

Технологията на подобрен DCR автоматично открива сигнала на изображението и интелигентно управлява яркостта и цвета на подсветката, с цел подобряване на способността да се прави черното още по-черно при тъмна сцена и да се прави бялото още по-бяло в ярко осветена среда.

### **Audio Adjust (Настройка на звука)**

Регулира силата на звука, приглушава звука или превключва между различните входове, ако имате повече от един източник.

### **Auto Detect (Автоматично откриване)**

Ако източникът на текущия входен не е сигнал, мониторът автоматично ще превключи на следващата опция за вход. Тази функция при някои модели е забранена по подразбиране.

### **B** **Black Stabilization (Стабилизиране на черното)**

Стабилизирането на черния цвят на монитора ViewSonic осигурява подобрена видимост и подробности чрез правенето на тъмните сцени по-ярки.

### **Black Frame Insertion (BFI)**

BFI има за цел да намали непрекъснатото замъгляване, което се дължи на метода на проба и задържане, който използват всички дисплеи и води до поява на следа след движещи се обекти.

### **Blue Light Filter (Син светифилтър)**

Регулира филтъра, който блокира високоенергийната синя светлина за по-комфортно зрително изживяване.

### **Boot Up Screen (Екран при рестартиране)**

Изключването на екрана за стартиране ще забрани показването на съобщенията на екрана при включване на монитора.

### **Brightness (Яркост)**

Регулира нивата на фоновия черен цвят на екранното изображение.

**C****Color Adjust (Настройка на цветовете)**

Осигурява няколко режима на настройка на цветовете, за подпомагане регулирането на настройките на цветовете да отговарят на нуждите на потребителя.

**Color Range (Цветови диапазон)**

Мониторът може да открива автоматично цветовия диапазон на входящия сигнал. Вие можете ръчно да промените опциите за цветовия диапазон, така че да отговарят на правилния цветови диапазон, ако цветовете не се показват правилно.

Опции	Описание
Auto (Автоматично)	Мониторът автоматично разпознава цветовия формат и нивата на черното и бялото.
Full Range (Пълен диапазон)	Цветовият диапазон на нивата на черно и бяло е пълен.
Limited Range (Ограничен диапазон)	Цветовият диапазон на нивата на черно и бяло е ограничен.

**Color Space (Цветово пространство)**

Позволява на потребителите да избират кое цветово пространство биха искали да използват за цветовия изход на монитора (RGB, YUV).

**Color Temperature (Температура на цветовете)**

Позволява на потребителите да избират специфични настройки за температурата на цветовете с цел по-нататъшно персонализиране на опита им при гледане на монитора.

Настройка по подразбиране на панела	Оригинално състояние на панела
sRGB	За система Windows се използва стандартно цветово пространство.
Bluish (Синкав)	Задайте температурата на цветовете да бъде 9 300К.
Cool (Студен)	Задайте температурата на цветовете да бъде 7 500К.
Native (Изходен)	Цветова температура по подразбиране. Препоръчва се за обща употреба.
Warm (Топъл)	Задайте температурата на цветовете да бъде 5 000К.

**Contrast (Контраст)**

Регулира разликата между фона на изображението (ниво на черния цвят) и предния план (ниво на белия цвят).

**Crosshair (Прицел)**

Изберете различни стилове на прицели и цветове за овърлей на Вашия екран.

## **F FreeSync™ Premium Pro**

Технологията AMD FreeSync слага край на накъсаните и прекъсващи игри с плавна производителност, без артефакти на практика при почти всички кадрови честоти.

## **G Game mode (Режим игра)**

Интегриране на геймърски дизайн на екранното меню, включително предварително калибрирани геймърски настройки FPS, RTS и MOBA. Всеки режим се персонализира функционално с тестване на игри и настройките се правят за комбинация от цветове и технология.

### **Gamma (Гама)**

Позволява на потребителите ръчно да настройват нивото на яркостта за нивата от сивата скала на монитора. Съществуват шест избора: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 и 2.8.

## **H Hertz Limiter**

Позволява на потребителите да управляват колко кадъра може да извежда монитора. Мониторът поставя ограничение за максималния брой кадри, които да се рендират от монитора за икономия на енергия и зареждане от страната на монитора.

### **Hue (Нюанс)**

Регулира оттенъка на всеки цвят (red (червено), green (зелено), blue (синьо), cyan (циан), magenta (магента) и yellow (жълто)).

## **I Information (Информация)**

Показва режима на тайминг (входен видеосигнал), който идва от графичната карта в компютъра, номера на течнокристалния модел, серийния номер и адреса на уебсайта на ViewSonic®. Вижте ръководството на потребителя на Вашата видеокарта за инструкции относно промяната на разделителната способност и скоростта на опресняване (вертикална честота).

**ЗАБЕЛЕЖКА:** VESA 1024 x 768 при 60Hz, например, означава, че разделителната способност е 1024 x 768, а скоростта на опресняване е 60 Hz.

### **Input Select (Избор на вход)**

Превключва между различните опции за вход, налични за монитора.

**L Low Input Lag (Ниско забавяне на въвеждането)**  
ViewSonic® предлага ниско забавяне при въвеждане, използвайки редуктор за процеса за дадения монитор, който понижава латентността на сигнала. В подменюто Low Input Lag (Ниско забавяне на въвеждането) можете да изберете съответната скорост за вашето желано използване от опциите.

**M Manual Image Adjust (Ръчно настройване на изображението)**  
Показва менюто Manual Image Adjust (Ръчно настройване на изображението). Може ръчно да зададете разнообразни настройки на качеството на изображението.

**Memory Recall (Възстановяване на настройките на паметта)**

Връща направените корекции обратно към фабричните настройки, ако дисплеят работи във фабричен режим за тайминг с готови настройки, изброен в "Спецификации" на това ръководство.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** (Изключение) Това управление не оказва влияние върху промените, направени с настройка Language Select (Избор на език) или Power Lock (Блокиране на захранването).

**O Offset (Изместване)**  
Настройва черните нива за червено, зелено и синьо. Функциите "Усилване" и "Отместване" позволяват на потребителите да контролират баланса на бялото за най-главния контрол, когато регулират контраста и тъмните сцени.

**OSD Pivot (Завъртане на екранното меню)**

Задава посоката на показване на екранното меню на монитора.

**Overscan (Запълване на екрана)**

Отнася се до изрязано изображение на екрана на Вашия монитор. Настройка на Вашия монитор, където филмовото съдържание се увеличава, така че да не виждате най-външните ръбове на филма.

**P Power Indicator (Индикатор захранване)**  
Осветлението, което показва дали мониторът е включен или изключен. Тази настройка също управлява осветяването на стойката. Потребителите могат да изключат светлинните ефекти под Power Indicator (Индикатор на захранването). Освен това, индикаторът на захранването показва среден цвят, който веднага интерпретира входния сигнал за цвят, получен на екрана.

**Q Quick Access (Бърз достъп)**  
Стартирайте бързо някои функции и режими чрез клавиш и меню Quick Access (Бърз достъп). Потребителите могат също да дефинират кои функции или режими предпочитат да има в Quick Access Menu (Меню за бърз достъп) чрез **Setup Menu (Меню за настройка)** в екранното меню. Функцията/режимът ще се разрешат веднага след преместване на светлинната лента върху елемента и ще се забранят след премахване на светлинната лента.

**R Recall (Повторно извикване)**  
Възстановява първоначалните настройки ViewMode на монитора.

**Resolution Notice (Заб. по разделителната способност)**

Забележката казва на потребителите, че текущата разделителна способност на гледане не е правилната изходна разделителна способност. Тази забележка ще се появи в прозореца за настройки на дисплея, когато настройвате разделителната способност на дисплея.

**Response Time OD (Време на реакция OD)**

Разширена функция за настройка за потребители, които искат да регулират времето за отговор на мониторите си. Те могат да избират от пет (5) различни нива за по-прецизна настройка на реакцията, така че да е достатъчно бърза, като в същото време се намалява замъгляването и остатъчният образ въз основа на всеки уникален геймърски сценарий.

**RGB Lighting (Осветление RGB)**

Тази настройка управлява RGB осветлението на гърба на монитора и под панела. Цветът и стила на RGB осветлението може да се регулира.



## **S Setup Menu (Меню за настройка)**

Задава настройките на менюто на екранното меню. Много от тези настройки могат да активират известията на екранното меню така, че на потребителите да не им се налага да отварят повторно менюто.

### **Sharpness (Рязкост)**

Регулира качеството на изображението на монитора.

## **V ViewMode (Режим на преглед)**

Уникалната функция ViewMode (режим на преглед) на ViewSonic предлага предварителните настройки Game (Игра), Movie (Филм), Web (Интернет), Text (Текст), MAC и Mono (Моно). Тези предварителни настройки са специално създадени да осигуряват оптимизирано качество за гледане на различни приложения на екрана.

### **ViewScale**

Геймърите имат възможност да регулират размера на образа на монитора, като позволяват сценарий за най-добро съвпадение.

## Отстраняване на неизправности

Този раздел описва някои често срещани проблеми, с които може да се сблъскате докато използвате монитора.

Проблем	Вероятни решения
Няма захранване	<ul style="list-style-type: none"><li>• Уверете се, че сте включили монитора, като натиснете бутона <b>Power (Захранване)</b>.</li><li>• Уверете се, че захранващият кабел е правилно и сигурно свързан към монитора и електрическия контакт.</li><li>• Включете друго електрическо устройство в електрическия контакт, за да се уверите, че контактът снабдява с енергия.</li></ul>
Захранването е включено, но на екрана няма изображение.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Уверете се, че видеокабелът, свързващ монитора към компютъра, е правилно и сигурно свързан.</li><li>• Регулирайте настройките за яркост и контраст.</li><li>• Уверете се, че е избран правилният източник на входен сигнал.</li></ul>
Грешни или странни цветове	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ако цветове (червено, зелено или синьо) липсват, проверете видеокабела, за да се уверите, че е правилно и сигурно свързан. Разхлабени или счупени изводи в конектора на кабела може да доведат до неправилно свързване.</li><li>• Свържете монитора към друг компютър.</li></ul>
Изображението на екрана е твърде светло или тъмно.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Регулирайте настройките на яркост и контраст чрез екранното меню.</li><li>• Нулирайте монитора до фабричните му настройки.</li></ul>
Изображението на екрана е накъсано	<ul style="list-style-type: none"><li>• Уверете се, че е избран правилният източник на входен сигнал.</li><li>• Проверете за огънати или счупени изводи в конектора на видеокабела.</li><li>• Уверете се, че видеокабелът, свързващ монитора към компютъра, е правилно и сигурно свързан.</li></ul>

Проблем	Вероятни решения
Образът на екрана е замъглен.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Регулира разделителната способност на правилното Aspect Ratio (Съотношение на страните).</li> <li>• Нулирайте монитора до фабричните му настройки.</li> </ul>
Екранът не е правилно центриран	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Регулирайте хоризонталните и вертикалните контроли чрез екранното меню.</li> <li>• Проверете Aspect Ratio (Съотношение на страните).</li> <li>• Нулирайте монитора до фабричните му настройки.</li> </ul>
Екранът изглежда жълт	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Уверете се, че Blue Light Filter (Син светофилтър) е изключен.</li> </ul>
Екранното меню не се появява на екрана/няма достъп до контролите на екранното меню	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверете дали екранното меню е заключено.</li> <li>• Изключете монитора, изключете захранващия кабел, включете го отново, след което включете монитора.</li> <li>• Нулирайте монитора до фабричните му настройки.</li> </ul>
Клавишите на контролния панел не функционират.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Не натискайте повече от един клавиш едновременно.</li> <li>• Рестартирайте компютъра.</li> </ul>
Някои менюта не могат да бъдат избрани в екранното меню	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Регулирайте ViewMode (Режим на преглед) или входния сигнал.</li> <li>• Нулирайте монитора до фабричните му настройки.</li> </ul>
Няма аудиоизход	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ако използвате слушалки, уверете се, че е свързан жакът mini stereo.</li> <li>• Уверете се, че силата на звука не е приглушена и че не е 0.</li> <li>• Проверете настройката Audio Input (Аудиовход).</li> </ul>
Мониторът не се регулира	<ul style="list-style-type: none"> <li>• уверете се, че няма пречки в близост до или върху монитора, както и че има подходящо разстояние.</li> <li>• За повече информация вижте „Регулиране на зрителния ъгъл“.</li> </ul>

Проблем	Вероятни решения
USB устройства, свързани към монитора не работят	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Уверете се, че USB кабелът е свързан правилно.</li> <li>• Опитайте да промените на друг USB порт (ако е приложимо).</li> <li>• Някои USB устройства изискват по-голям ток. Свържете устройството направо към компютъра.</li> </ul>
Свързано е външно устройство, но на екрана няма изображение.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Уверете се, че Power (Захранване) е On (Вкл.)</li> <li>• Увеличете яркостта и контраста чрез екранното меню.</li> <li>• Проверете свързващия кабел и се уверете, че е правилно и сигурно свързан. Разхлабени или счупени изводи в конектора на кабела може да доведат до неправилно свързване.</li> </ul>

# Поддръжка

## Общи инструкции

- Уверете се, че мониторът е изключен и захранващият кабел е изваден от електрическия контакт.
- Никога не пръскайте и не изливайте течност върху екрана или корпуса.
- Боравенето с монитора да става внимателно, защото ако монитор с тъмен цвят бъде одраскан, белезите ще се виждат по-ясно отколкото при мониторите със светъл цвят.

## Почистване на екрана

- Избършете екрана с чисто и меко парче плат без власинки. Това премахва прах и други частици.
- Ако екранът все още не е чист, използвайте малко количество препарат за почистване на прозорци, несъдържащ амоняк и алкохол, върху чисто и меко парче плат без власинки, след което почистете екрана.

## Почистване на корпуса

- Използвайте меко и сухо парче плат.
- Ако корпусът все още не е чист, използвайте малко количество мек, неабразивен почистващ препарат, несъдържащ амоняк и алкохол, върху чисто и меко парче плат без власинки, след което избършете повърхността.

## Отказ от отговорност

- ViewSonic® не препоръчва използването на почистващи препарати с амоняк или алкохол върху екрана на дисплея или върху корпуса. Има данни, че някои химични почистващи препарати повреждат екрана и/или корпуса на монитора.
- ViewSonic® не носи отговорност за повреди в резултат от използване на почистващи препарати, съдържащи амоняк или алкохол.

# Регулаторна и сервизна информация

## Информация за съответствие

Този раздел съдържа всички приложими изисквания и изявления относно приложимите разпоредби. Съответните потвърдени приложения трябва да се отнасят до етикетите с имената и съответните маркировки върху устройството.

### Изявление за съответствие на ФКК

Това устройство отговаря на Част 15 от правилата на ФКК. Работата му е обект на следните две условия: (1) това устройство не трябва да причинява вредна интерференция и (2) това устройство трябва да приема интерференцията, която получава, дори и такава, която може да доведе до нежелани операции. Това оборудване е тествано и отговаря на критериите за цифрово оборудване от Class B, съобразно Част 15 от правилника на ФКК.

Целта на тези критерии е да осигурят приемлива защита срещу вредни интерференции в жилищни инсталации. Това оборудване генерира, използва и може да излъчва радиочестотна енергия и ако не бъде инсталирано и използвано съгласно инструкциите, може да предизвика вредни смущения в радиовръзките. Все пак, няма гаранция, че при някоя конкретна инсталация няма да се появи интерференция. Ако устройството причинява вредни смущения в радио- и телевизионното приемане, които могат да се определят чрез включване и изключване на устройството, потребителят може да се опита да коригира смущенията по един или повече от следните начини:

- Да преориентира или премести антената на приемника.
- Увеличете разстоянието между уреда и приемника:
- Включете оборудването в контакт на мрежа, различна от тази, към която е свързан приемникът.
- Обърнете се за помощ към търговец или опитен радио-/телевизионен техник.

**Предупреждение:** Насочваме вниманието Ви на факта, че промени или модификации, които не са били одобрени от страната, отговаряща за съвместимостта на устройството, може да отнемат правото Ви да използвате това оборудване.

### Изявление на Министерството на промишлеността на Канада

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

### СЕ съвместимост за европейските страни



Устройството съответства на директивата EMC 2014/30/ЕС и Директивата за ниско напрежение 2014/35/ЕС.

## Следната информация е само за страни-членки на ЕС:

Маркировката, показана вдясно, съответства на Директива 2012/19/ЕС относно отпадъци от електрическо и електронно оборудване (ОЕЕО). Маркировката показва изискването да НЕ се изхвърля оборудването като несортиран комунален отпадък, а да се използват системите за разделно събиране на отпадъци съгласно местните закони.



## Декларация за съответствие RoHS2

Този продукт е проектиран и произведен в съответствие с Директива 2011/65/ЕС на Европейския парламент и на Съвета относно ограничението за употребата на определени опасни вещества в електрическото и електронното оборудване (Директива RoHS2) и се счита, че отговаря на максималните стойности за концентрация, издадени от Европейски комитет за техническо адаптиране (ТАС), както е показано по-долу:

Субстанция	Предложена максимална концентрация	Действителна концентрация
Олово (Pb)	0,1%	< 0,1%
Живак (Hg)	0,1%	< 0,1%
Кадмий (Cd)	0,01%	< 0,01%
Шествалентен хром (Cr6 <sup>+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Полибромирани бифенили (PBBs)	0,1%	< 0,1%
Полибромирани дифенилови етери (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Бис (2-етилхексил) фталат (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Бутил бензил фталат (BBP)	0,1%	< 0,1%
Дибутил фталат (DBP)	0,1%	< 0,1%
Диизобутил фталат (DIBP)	0,1%	< 0,1%

**Някои компоненти на продукти, както е посочено по-горе, са освободени съгласно Приложение III от Директивата за ограничението на опасните вещества, както е посочено по-долу.**

- Медна сплав, съдържаща до 4 тегловни % олово.
- Олово в припои за висока температура на топене (т.е. сплави на оловна база 85 или повече тегловни % олово).
- Електрически и електронни компоненти, съдържащи олово в стъклен или керамичен диелектрик, различен от керамичния диелектрик на кондензатори, напр. пиезоелектрични съединения, представляващи стъклена или керамична матрица.
- Олово в керамичен диелектрик на кондензатори за номинално напрежение 125 V AC или 250 V DC или по-високо.

### **Ограничения за опасни вещества в Индия**

Изявление за ограничение относно използването на опасни вещества (Индия). Този продукт е в съответствие с Правило 2011 за отпадъци от електрическо и електронно оборудване на Индия и забранява използването на олово, живак, шествалентен хром, полибромирани бифенили или полибромирани дифенилови етери в концентрации, надвишаващи 0,1 тегловен % и 0,01 тегловен % за кадмий, освен в освободените случаи, определени в График 2 на Правилото.

### **Изхвърляне на продукта в края на живота му**

ViewSonic® се грижи за околната среда и се ангажира да работи и живее екологично. Благодарим Ви, че сте част от Smarter, Greener Computing. Моля посетете уеб сайта на ViewSonic®, за да научите повече.

#### **САЩ и Канада:**

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

#### **Европа:**

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

#### **Тайван:**

<https://recycle.epa.gov.tw/>



# Съобщение за батерията

## Инструкции за безопасност

За да се предотврати вероятността батерията да протече, да прегрее или да предизвика пожар, моля спазвайте следните предпазни мерки:

- Не потапяйте батерията в прясна или морска вода.
- Не използвайте и не оставяйте батерията в близост до източник на топлина, като огън или нагревател.
- Не разменяйте положителния и отрицателния полюс на батерията.
- Не изхвърляйте батерията в огън или други източници на топлина.
- Не предизвиквайте късо съединение на батерията, като свързвате директно положителния и отрицателния полюс с други метални предмети, като например жица.
- Не използвайте и не оставяйте батерията при твърде висока температура (напр. на пряка слънчева светлина в автомобил). Ако го направите, тя може да прегрее, да предизвика пожар или нейните показатели да се влошат и да се съкрати нейният експлоатационен живот
- Ако батерията протече и в очите Ви попадне електролит, не ги търкайте. Незабавно изплакнете очите си под чиста, течаща вода и потърсете лекарска помощ. В противен случай е възможно да увредите зрението си.
- Ако батерията мирише, образува топлина, обезцвети се или се деформира, или по друг начин изглежда необичайно по време на употреба, презареждане или съхранение, незабавно я отстранете от устройството и спрете да я използвате.
- В случай че полюсите на батерията се замърсят, почистете ги със суха кърпа преди употреба. В противен случай са възможни проблеми със захранването и зареждането поради лоша връзка с устройството.
- Използвайте батерията само с аксесоарите, посочени от производителя.
- Този продукт няма части, които могат да се сменят от потребителя. Повреда поради разглобяване на продукта от потребителя не се покрива от гаранцията. Ремонтните дейности следва да се извършат от квалифицирани професионалисти.
- Ако батерията е сменена неправилно, има опасност от експлозия. Да се сменя само със същия или еквивалентен вид, препоръчан от производителя на оборудването. Излезлите от употреба батерии да се изхвърлят съгласно инструкциите на производителя на батериите.



Тази маркировка означава изискване да НЕ се изхвърля оборудването, включително изтощени и непотребни батерии или акумулаторни батерии, заедно с битовите отпадъци. Да се предава в пунктове за рециклиране, когато има такива.



Taiwan: For better environmental protection, waste batteries should be collected separately for recycling or special disposal.

台灣：為保護環境安全，廢棄電池應進行回收處理。

將電池請回收

<b>⚠ WARNING</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>INGESTION HAZARD:</b> This product contains button cell or coin battery.</li><li>• <b>DEATH</b> or serious injury can occur if ingested.</li><li>• A swallowed button cell or coin battery can cause <b>Internal Chemical Burns</b> in as little as <b>2 hours</b>.</li><li>• <b>KEEP</b> new and used batteries <b>OUT OF REACH of CHILDREN</b>.</li><li>• <b>Seek immediate medical attention</b> if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.</li></ul>	
<b>⚠ WARNING</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>INGESTION HAZARD:</b> This product contains button cell or coin battery.</li><li>• <b>DEATH</b> or serious injury can occur if ingested.</li><li>• A swallowed button cell or coin battery can cause <b>Internal Chemical Burns</b> in as little as <b>2 hours</b>.</li><li>• <b>KEEP</b> new and used batteries <b>OUT OF REACH of CHILDREN</b>.</li><li>• <b>Seek immediate medical attention</b> if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.</li></ul>	

- Отстранете и веднага рециклирайте или изхвърлете излезлите от употреба батерии съгласно местните разпоредби. Дръжте далеч от деца. НЕ изхвърляйте батериите в домакинските отпадъци и не палете.
- Дори изтощените батерии могат да причинят сериозно нараняване или смърт.
- Обадете се на център по токсикология за информация за лечение.
- Съвместим тип батерия: CR2025
- Номинално напрежение на батерията: 3,0 V
- Батерии, които не са акумулаторни, да не се презареждат.
- Не изтощавайте принудително, не презареждайте, не демонтирайте, не нагривайте над (посочената от производителя номинална температура) и не палете. Ако го направите, възможно е нараняване поради изхвърляне, изтичане или експлозия, които водят до химични изгаряния.
- Уверете се, че батериите са поставени правилно и според полюсите (+ и -).
- Не смесвайте стари и нови батерии, батерии на различни марки или различни видове батерии, като алкални, въглеродно-цинкови или акумулаторни батерии.
- Отстранете и веднага рециклирайте или изхвърлете батерии от оборудване, което не е използвано продължително време, като следвате местните разпоредби.
- Винаги обезопасявайте изцяло отделението за батерии. Ако отделението за батерии не се затваря надеждно, преустановете използването на продукта, извадете батериите и ги пазете далеч от деца.

## Информация за авторските права

Авторско право © ViewSonic® Corporation, 2024 г. Всички права запазени.

Macintosh и Power Macintosh са регистрирани търговски марки на Apple Inc.

Microsoft, Windows и логото на Windows са регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ и в други държави.

ViewSonic® и логото с три птици са търговски марки на ViewSonic® Corporation.

VESA е регистрирана търговска марка на Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort и DDC са търговски марки на VESA.

ENERGY STAR® е регистрирана търговска марка на U.S. Environmental Protection Agency (Агенция за защита на околната среда (EPA) на САЩ).

Като партньор на ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation определя, че този продукт отговаря на предписанията на ENERGY STAR® за енергийна ефективност.

**Отказ от отговорност:** ViewSonic® Corporation не носи отговорност за технически или редакторски грешки или пропуски тук, нито за случайни или произтичащи щети в резултат от предоставянето на този материал.

В интереса на постоянно подобрене на продукта, ViewSonic® Corporation си резервира правото да променя техническите характеристики на продукта без предизвестие. Информацията в този документ може да се промени без предизвестие.

Никоя част от този документ да не се копира, възпроизвежда или предава по какъвто и да било начин и за каквито и да било ели без писменото разрешение на ViewSonic® Corporation.

## Обслужване на клиенти

За техническа поддръжка или услуга на продукта, вижте таблицата по-долу, за да се свържете с търговеца си.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Ще Ви е необходим серийния номер на продукта.

Държава/ регион	Уеб сайт	Държава/ регион	Уеб сайт
<b>Азиатско-тихоокеанския регион и Африка</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (English)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Middle East	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
New Zealand	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Philippines	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	South Africa & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Америка</b>			
United States	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Canada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latin America	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Европа</b>			
Europe	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	France	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## Ограничена гаранция

Дисплей ViewSonic®

### Какво покрива гаранцията:

ViewSonic® гарантира, че продуктите няма да имат дефекти в изработката и материалите по време на гаранционния период. Ако продукт се окаже с дефект в материалите или изработката по време на гаранционния период, ViewSonic® може, по собствена преценка и като Ваша единствена корективна мярка, да поправи или смени продукта със сходен продукт. Продуктът или частите за замяна може да включват преработени или рециклирани части или компоненти. Поправеното или сменено оборудване или компоненти се покриват от баланса от оставащо време в оригиналната ограничена гаранция на потребителя. Гаранционният продукт няма да се удължава. ViewSonic® не предоставя гаранция за софтуера на трети лица, независимо дали е включен с продукта или инсталиран от клиента. Инсталиране на неразрешени хардуерни части или компоненти (напр. лампи на проектор). (Моля вижте: раздел "Какво изключва и не покрива гаранцията").

### Колко дълго важи гаранцията:

Дисплеите ViewSonic® имат гаранция от 1 до 3 години в зависимост от държавата на закупуване, която важи за всички части, включително източника на светлина и за изработката, от датата на първоначалната покупка от потребителя.

### Кого защитава гаранцията:

Тази гаранция важи само за потребителя, осъществил първоначалната покупка.

### Какво изключва и не покрива гаранцията:

- Всеки продукт, чийто сериен номер е бил заличен, променен или отстранен.
- Повреда, влошаване или неизправност в резултат от:
  - » Злополука, неправилна употреба, немарливост, пожар, вода, светкавица или други природни бедствия, неразрешена модификация на продукта или неспазване на инструкциите, предоставени с продукта.
  - » Ремонт или опит за ремонт от лице, което не е оторизирано от ViewSonic®.
  - » Повреда или загуба на програми, данни или отстраняема памет за мултимедия.
  - » Нормално износване.
  - » Отстраняване или инсталиране на продукта.

- Загуба на софтуер или данни по време на ремонт или замяна.
- Повреда на продукта поради транспорта.
- Външни за продукта причини, като промени в електричеството или неизправност.
- Използване на консумативи или части, които не отговарят на спецификациите на ViewSonic.
- Неизвършване от собственика на периодична поддръжка на продукта, както е посочено в Ръководство на потребителя.
- Друга причина, която не е свързана с дефект на продукта.
- Повреда, причинена от статични (неподвижни) изображения, показани продължително време (също известно като "прегаряне на образа").
- Софтуер - софтуер на трети страни, включен в продукта или инсталиран от клиента.
- Хардуер/аксесоари/части/компоненти - инсталация на неоторизиран хардуер, аксесоари, консумативи или компоненти (напр. лампи на проектор).
- Повреда на или злоупотреба с покритието на повърхността на дисплея чрез неподходящо почистване, както е показано в Ръководството на потребителя на продукта.
- Разходи за отстраняване, инсталиране и настройка, включително стенен монтаж на продукта.

#### **Как да получите обслужване:**

- За информация относно получаване на гаранционно обслужване, свържете се с Обслужване на клиенти на ViewSonic® (вижте страницата "Обслужване на клиенти"). Трябва да въведете серийния номер на Вашия продукт.
- За да получите гаранционно обслужване, трябва да предоставите: (а) касова бележка от датата на първоначалната продажба, (б) Вашето име, (в) Вашия адрес, (г) описание на проблема, (д) серийния номер на продукта.
- Поставете продукта в оригиналната опаковка и го занесете или изпратете с предплатени пътни разходи на сервизен център на ViewSonic® или на ViewSonic®.
- За допълнителна информация или името на най-близкия сервизен център на ViewSonic®, свържете се с ViewSonic®.

#### **Ограничение на подразбиращите се гаранции:**

Няма гаранции, ясни или подразбиращи се, които се простират отвъд описанието тук, включително подразбиращи се гаранции за продаваемост и пригоденост за дадена цел.

### **Изключване на повреди:**

Отговорността на ViewSonic е ограничена до стойността на ремонта или смяната на продукта. ViewSonic® не носи отговорност за:

- Повреда на друго имущество в резултат от дефекти в продукта, повреди заради неудобство, пропуснато използване на продукта, загуба на време, пропуснатата печалба, пропуснатата бизнес възможност, загуба на репутация, намеса в бизнес взаимоотношения или други комерсиални загуби, дори и вероятността за такива повреди да е била известна.
- Други повреди, независимо дали случайни, следствени или други.
- Искове към клиента от друга страна.
- Ремонт или опит за ремонт от лице, което не е оторизирано от ViewSonic®.

### **Ефект на правото на държавата:**

Тази гаранция Ви дава специфични законови права. Възможно е да имате и други права, които варират за различните държави. Някои държави не позволяват ограничения на подразбиращите се гаранции и/или не позволяват изключване на случайни или следствени повреди, така че ограниченията и изключенията може да не се отнасят до Вас.

### **Продажби извън САЩ и Канада:**

За гаранционна информация и обслужване на продукти на ViewSonic®, продадени извън САЩ и Канада, свържете се с ViewSonic® или с Вашия местен търговец на ViewSonic®.

Гаранционният период на този продукт в континентален Китай (без Хонконг, Макао и Тайван) е обект на правилата и условията на Картата за гаранционна поддръжка.

За потребители в Европа и Русия, всички подробности относно гаранцията са налични на: <http://www.viewsonic.com/eu/> под "Support/Warranty Information".



**ViewSonic®**