

VP2776T-4K

Visning
Användarguide

Modellnr VS19891
P/N: VP2776T-4K

Tack för att du väljer ViewSonic®

ViewSonic® är en världsledande leverantör av visuella lösningar som strävar efter att överträffa världens förväntningar på teknisk utveckling, innovation och enkelhet. På ViewSonic® tror vi att våra produkter har potential att få en positiv inverkan i världen, och vi är övertygade om att ViewSonic®-produkten du har valt kommer att tjäna dig väl.

Återigen, tack för att du väljer ViewSonic®!

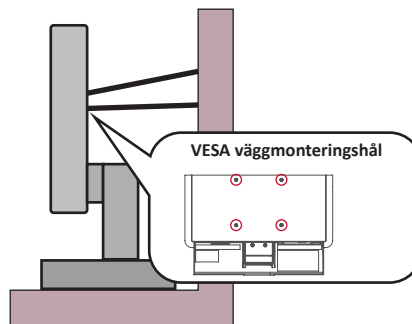
Säkerhetsåtgärder

- Läs alla dessa föreskrifter innan du börjar använda utrustningen.
- Spara dessa föreskrifter på ett säkert ställe.
- Uppmärksamma samtliga varningar och följ alla instruktioner.
- Sitt minst 45 cm från skärmen.
- Tillåt ett fritt utrymme på minst 10 cm runt apparaten för att säkerställa en korrekt ventilation.
- Hantera skärmen försiktigt när du flyttar den.
- Använd alltid skåp eller stativ eller installationsmetoder som rekommenderas av tillverkaren av bildskärmen.
- Använd alltid möbler där bildskärmen kan stå stadigt.
- Se alltid till att bildskärmen inte är placerad över någon kant på möbeln.
- Placera inte bildskärmen så att barn kan komma åt den.
- Lär alltid barnen om farorna med att klättra på möbler för att nå bildskärmen eller relaterad utrustning.
- Dra och hantera alltid sladdar och kablar som är anslutna till din bildskärm så att de inte kan snubblas på, dras i eller gripas tag i.
- Var försiktig när du tar bort skärmens bakre lucka. Den här skärmen innehåller högspänningsdelar.
- Använd inte produkten i närhet till vatten. Varning: för att minska risken för brand eller elektrisk stöt ska du undvika att utsätta apparaten för regn och fukt.
- Undvik att utsätta enheten för direkt solljus eller andra värmekällor. Installera inte i närheten av värmekällor som element, värmekontakter, spisar eller andra enheter (inklusive förstärkare) som kan öka enhetens temperatur till farliga nivåer.
- Rengör med en mjuk, torr trasa. Om extra rengöring krävs, se "Underhåll" i denna bruksanvisning för ytterligare instruktioner.
- Undvik att vidröra bildskärmen. Hudoljor är svåra att få bort.
- Gnugga inte eller tryck på skärmen eftersom det kan orsaka permanent skada på skärmen.
- Placera inte bildskärmen på en instabil plats.
- Placera inte bildskärmen på höga möbler (till exempel skåp eller bokhyllor) utan att både möbeln och bildskärmen förankras till ett lämpligt stöd.
- Placera inte bildskärmen på tyg eller annat material som kan placeras mellan produkten och möbeln.

- Placera bildskärmen på en väl ventilerad plats. Placera inte något på skärmen som förhindrar värmeavgivning.
- Placera inte tunga föremål på skärmen, videokabeln eller nätkabeln.
- Placera inte föremål som kan locka barn att börja klättra, som leksaker och fjärrkontroller, ovanpå bildskärmen eller möbeln som produkten är placerad på.
- Om rök, onormala ljud eller underlig lukt föreligger, stäng omedelbart av skärmen och ring din återförsäljare eller ViewSonic. Det är farligt att fortsätta använda skärmen.
- Motverka inte syfter med polariserad eller grundad kontakt. En polariserad kontakt har två flata stift, där det ena stiftet är bredare än det andra. En grundad kontakt har två flata stift samt ett tredje grundande stift. Det bredare stiftet (på polariserad kontakt), eller det tredje stiftet (på grundad kontakt) har ett säkerhetssyfte. Om den medföljande kontakten inte passar i uttaget bör du kontakta en elektriker och få uttaget utbytt.
- Kontrollera elnätet som är installerat i byggnaden. Nätet ska ha ett överspänningsskydd märkt 120/240V, 20A.
- Vid anslutning till ett eluttag, ta inte ut jordningsspetsen. Se till att jordningsspetsar aldrig tas bort.
- Skydda elsladden från att bli trampad på eller klämd, speciellt intill kontakten, inbyggda eluttag, eller ingången på produkten. Försäkra dig om att eluttaget är placerat i närheten av produkten så att det är lättåtkomligt.
- Använd endast tillbehör, som vagnar, stativ, ställningar, fästen eller bord som anges av tillverkaren.
- Använd endast tillsammans med vagn, ställ, stativ, hållare eller bord rekommenderat av tillverkaren eller sålt tillsammans med enheten. Vid användning av vagn, var försiktig när du flyttar vagnen/produkten för att undvika skada från fall.
- Dra ur kontakten om produkten lämnas oanvänd för längre tid.
- Överlåt allt underhåll till kvalificerad personal. Underhåll behövs när produkten skadats, t.ex. vid skada på elsladden eller kontakten, om vätska spillts eller föremål fallit på produkten, om den har utsatts för regn eller fuktighet, om den inte fungerar som den skall, eller om den tappats.
- När du använder hörsnäckor/hörlurar, justera volymen till lämplig nivå, annars kan hörselskador uppstå.

- Stabilitetsrisk: Skärmen kan falla och orsaka allvarlig personskada eller dödsfall. För att förhindra skador måste den här skärmen fästas ordentligt på golvet/väggen i enlighet med installationsanvisningarna.
- Sätt fast skärmen på en vägg eller ett fast föremål med sladdar eller andra fasthållningsanordningar för att stödja skärmens vikt och förhindra att skärmen välter.

Hålmönster (B x H)	Gränssnittsdyna (B x H x D)	Dynhål	Skruvspecifikation	Antal
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 m	4



OBS!

- Fasthållningsanordning/snöre bör kunna motstå 100N kraft.
- Se till att snöret är sträckt och det får inte vara ospänt. Enhetens baksida ska vara vänd mot väggen för att säkerställa att enheten inte kan vältras med yttre kraft.
- Se till att bildskärmen inte vältras vid yttre kraft i enhetens höjd eller rotationsvinkel.
- Om den befintliga bildskärmen ska behållas och flyttas bör samma överväganden som ovan tillämpas.

Innehåll

Säkerhetsåtgärder	3
Introduktion	9
Paketets innehåll	9
Produktöversikt - VP2776T-4K.....	10
Produktöversikt - ColorPro™ Wheel.....	11
Första installation	12
Installera stativet.....	12
Ta bort stativet och montera bildskärmen.....	14
Använda Kensingtonlåset	16
Montering av skärmhuvuven	17
Göra anslutningar.....	18
Anslutning till ström	18
Ansluta externa enheter.....	19
HDMI-anslutning	19
DisplayPort-anslutning	20
Thunderbolt	21
USB-anslutning	22
Använda USB-portarna.....	23
Ljudanslutning	24
Anslutning av ColorPro™ Wheel.....	25

Använda skärmen	26
Justera visningsvinkeln	26
Höjjustering.....	26
Inställning av skärmorientering (skärmrotation)	27
Vridvinkeljustering	28
Justering av lutningsvinkeln	29
Slår på/stänga av enheten.....	30
Använda joysticken.....	30
Startup Menu (Startmeny)	31
Snabbtangenter.....	34
ColorPro™ Wheel för kontroll av skärmmenyn	36
Använda ColorPro™ Wheel	36
Snabbknappar för ColorPro™ Wheel	38
Konfigurera inställningarna	39
Allmänna funktioner	39
OSD-menyträd.....	41
Menu Options (Menyalternativ)	51
Avancerade funktioner och inställningar	58
HDR (High-Dynamic-Range).....	58
KVM	59
Auto Pivot (Automatisk vridning)	61
Colorbration+	62
Dual Color (Dubbfärg).....	63
Multi-picture (Multibild).....	64
PBP (Bild-i-bild).....	65
PIP (Picture-in-Picture) (PIP (bild-i-bild)).....	66
Backstage Lighting	67
Uppdatering av fast programvara	68

ColorPro™ Wheel för färgkalibrering	69
Vad är Colorbration+?	69
Var kan jag köpa Colorbration+?	69
Anslutningsmetoder	70
HDMI eller DisplayPort	70
Thunderbolt	70
Anslutning av ColorPro™ Wheel	71
Förberedelser för färgkalibrering	72
Användning av Colorbration+	73
Användning	74
Bilaga	75
Specifikationer	75
Ordlista	78
Felsökning	83
Underhåll	85
Allmänna försiktighetsåtgärder	85
Rengöra skärmen	85
Rengöra höljet	85
Ansvarsfriskrivning	85
Blåljusfilter och ögonhälsa	86
Beräkna pauser	86
Titta på avlägsna objekt	86
Ögon- och nackövningar	86
Information om regler och service	87
Information om överensstämmelse	87
Uttalande gällande FCC-efterlevnad	87
Uttalande från Industry Canada	87
CE-överensstämmelse för europeiska länder	87
Uttalande om överensstämmelse med RoHS2	88
Indisk begränsning av farliga ämnen	89
Avfallshantering vid slutet av produktens livscykel	89
Information om upphovsrätt	90
Kundservice	91
Begränsad garanti	92

Introduktion

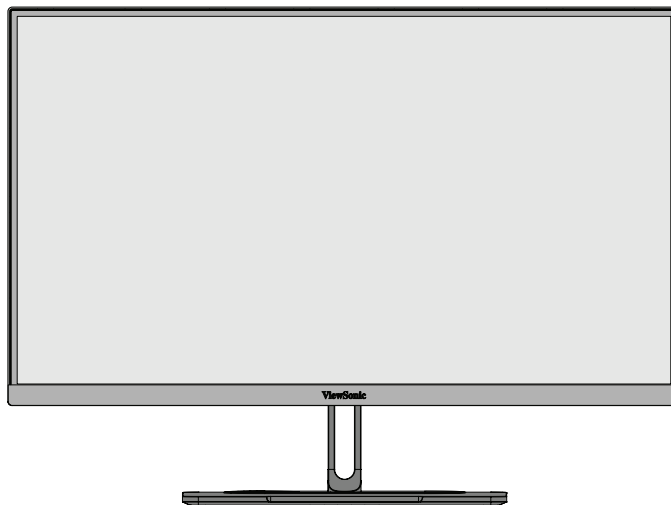
Paketets innehåll

- Bildskärm
- Nätsladd
- Videokabel
- Snabbstartsguide

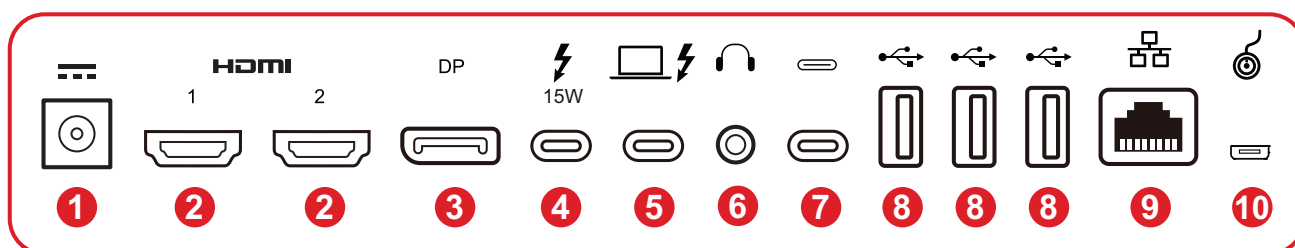
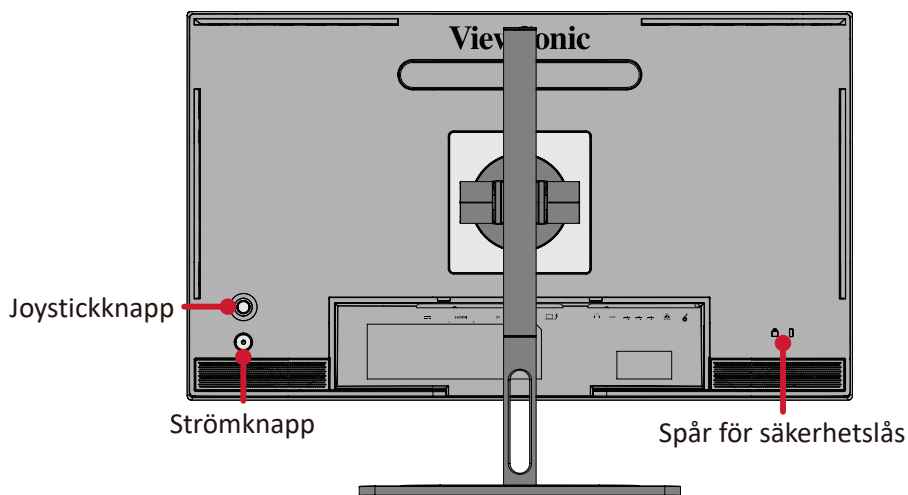
OBS! Kablar som ingår i paketet kan variera beroende på ditt land. Kontakta din lokala återförsäljare för mer information.

Produktöversikt - VP2776T-4K

Frontvy



Bakre vy

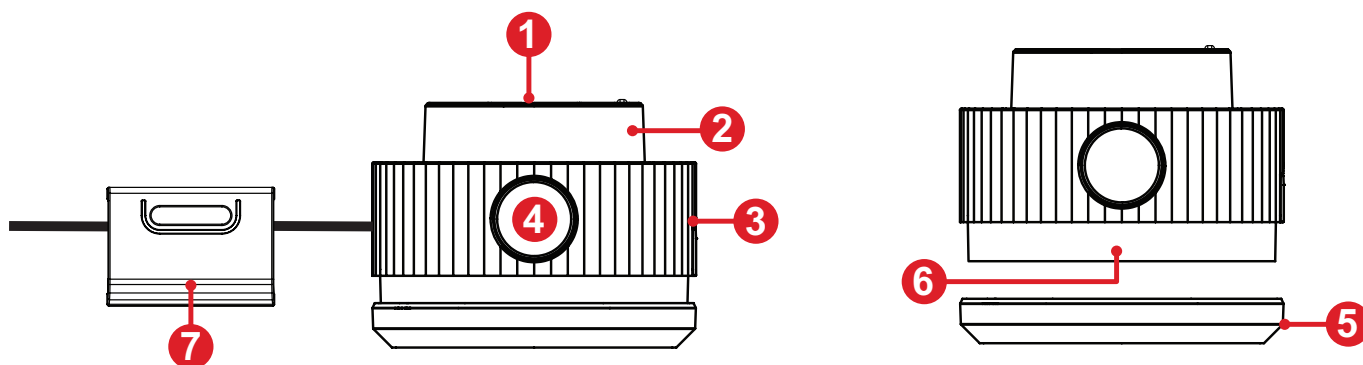


- | | | | |
|-------------------|---------------|-----------------|--------------------|
| 1. DC IN | 2. HDMI | 3. DisplayPort | 4. Thunderbolt Out |
| 5. Thunderbolt In | 6. Audio Out | 7. USB Upstream | 8. USB Downstream |
| 9. LAN | 10. Micro USB | | |

OBS! För mer information om //// och deras funktioner kan du läsa "Snabbtangenter".

Produktöversikt - ColorPro™ Wheel

OBS! ColorPro™ Wheel är ett valfritt tillbehör.



1. Bekräfta-knapp

2. Ratt

3. Grepp

4. Tillbaka-knapp

5. Linsskydd

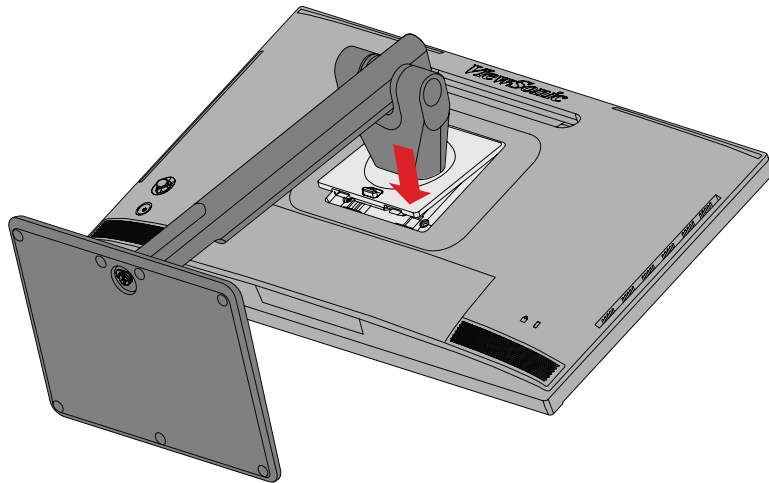
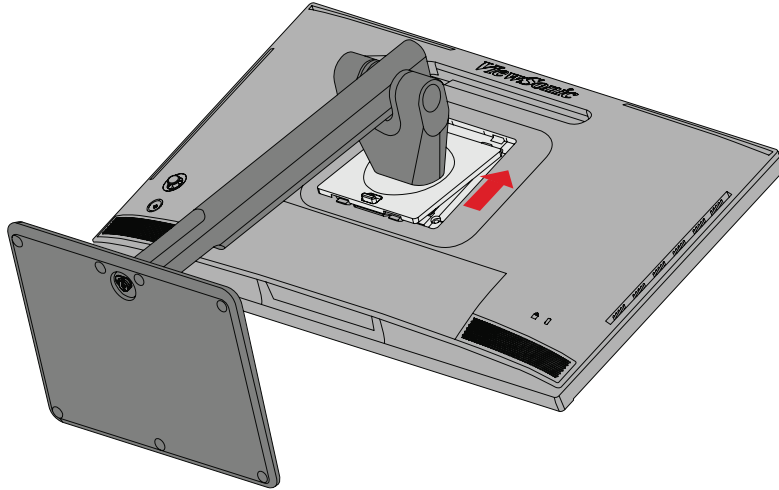
6. Lins

7. Justerbar vikt

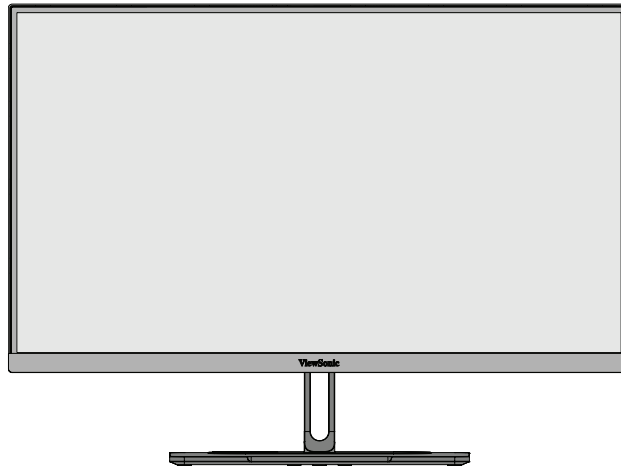
Första installation

Installera stativet

1. Placera skärmen på en plan, stabil yta, med skärmen vänd nedåt.
2. Rikta in och dra de övre krokarna på stativet i stativfästena.



3. Lyft enheten i upprätt läge på en plan, stabil yta.



OBS! Placera alltid enheten på en plan, stabil yta. Underlåtenhet att göra detta kan leda till att enheten faller och skadar enheten och/eller orsakar personskada.

Ta bort stativet och montera bildskärmen

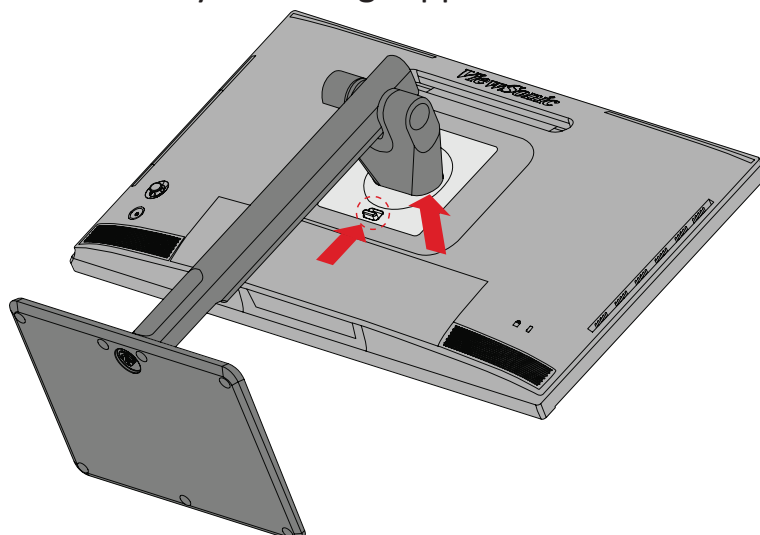
Se tabellen nedan för standarddimensioner för väggmonteringssatser.

OBS! Använd endast UL-certifierad väggmonteringsatts/-fäste. För att få ett väggmonteringskit eller en höjjusteringsbas kan du kontakta ViewSonic® eller din lokala återförsäljare.

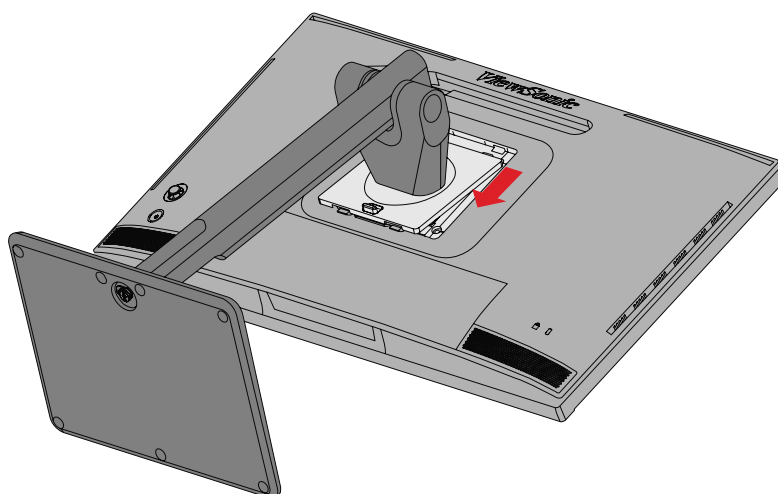
Maximal belastning	Hålmönster (B x H)	Gränssnittsdyna (B x H x D)	Dynhål	Skruvspecifikation	Antal
14 kg	100 x 100 mm	N/A	N/A	M4 x 10 m	4

OBS! Väggmonteringssatser säljs separat.

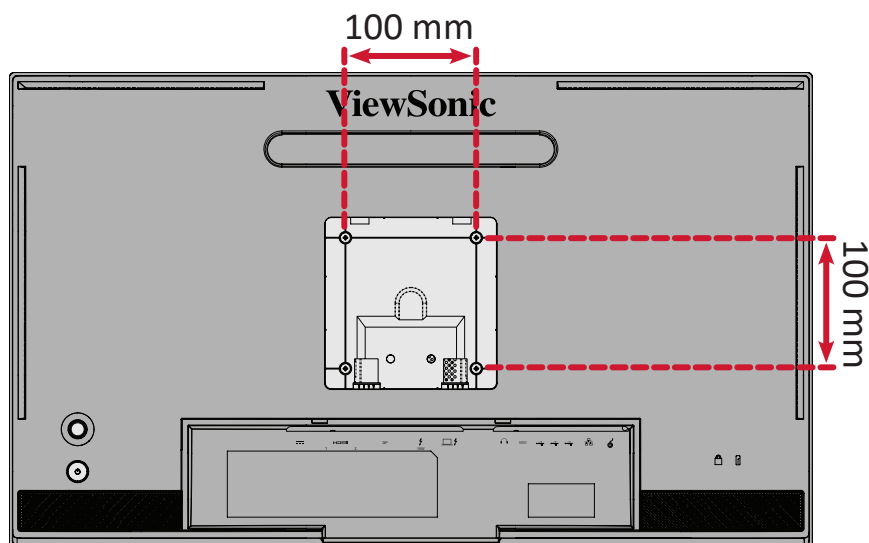
1. Stäng av enheten och koppla bort alla kablar.
2. Placera enheten på en plan, stabil yta, med skärmen vänd nedåt.
3. Tryck och håll in fliken och lyft försiktigt upp stativet.



4. Tryck ner lätt för att lossa krokarna och ta bort stativet.



5. Sätt fast monteringsfästet i VESA-monteringshålen på baksidan av enheten. Sätt sedan fast det med fyra (4) skruvar (M4 x 10 mm).



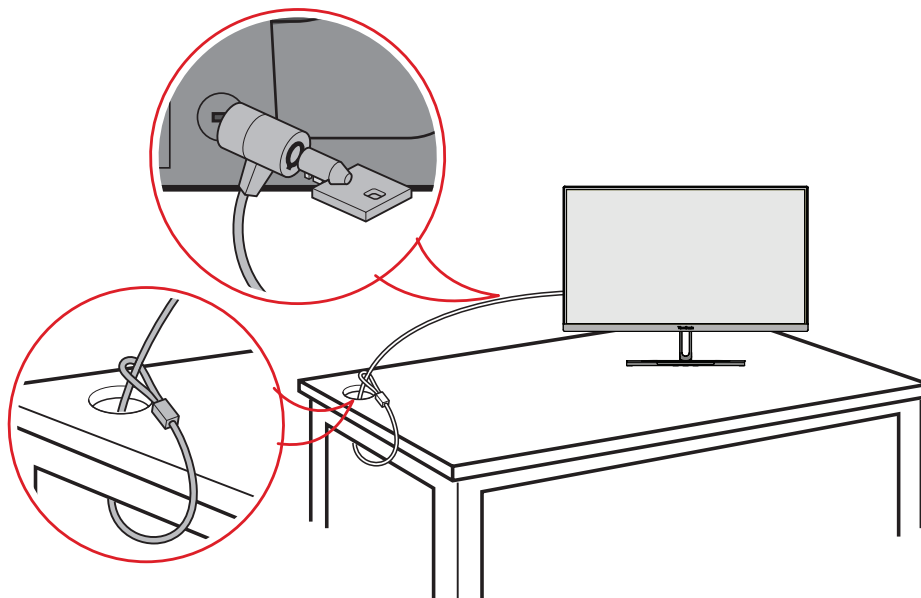
6. Följ anvisningarna som medföljer väggmonteringssetsen för att montera bildskärmen på väggen.

Använda Kensingtonlåset

För att förhindra att enheten blir stulen, använd ett Kensingtonlås för att sätt fast enheten till ett fast föremål.

Att sätta fast skärmen på en vägg eller ett fast objekt med en säkerhetskabel kan dessutom hjälpa till att stödja skärmens vikt och förhindra att skärmen faller ner.

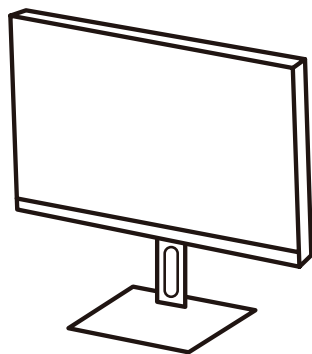
Nedan följer ett exempel på hur du ställer in ett Kensingtonlås på ett bord.



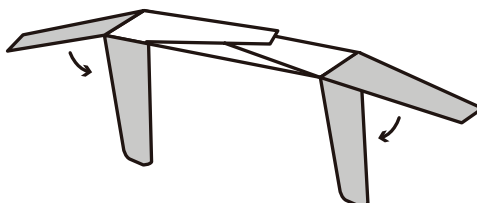
Montering av skärmhuv

OBS! Shade Hood är ett valfritt tillbehör.

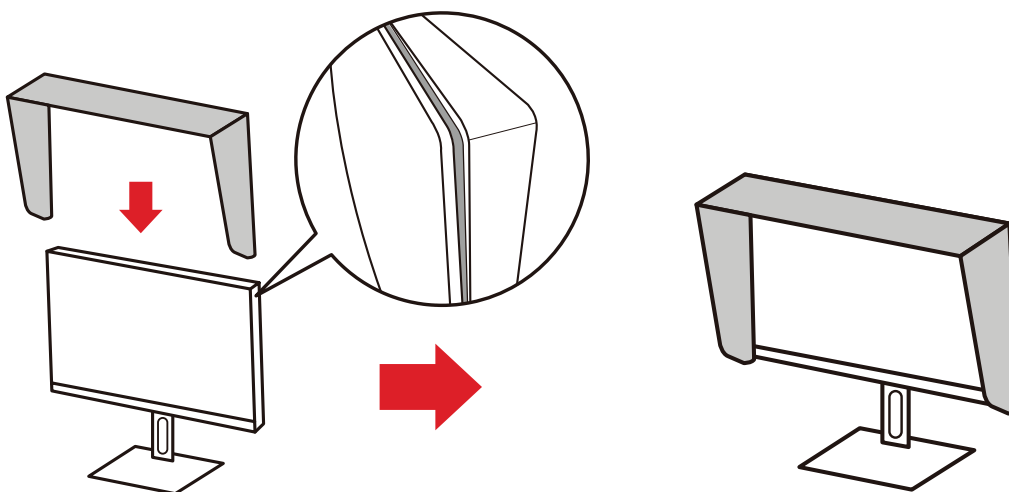
1. Placera skärmen upprätt på en plan, stabil yta. Kontrollera att skärmen är roterad till liggande läge.



2. Förbered skärmhuv genom att fälla ner sidopanelerna.



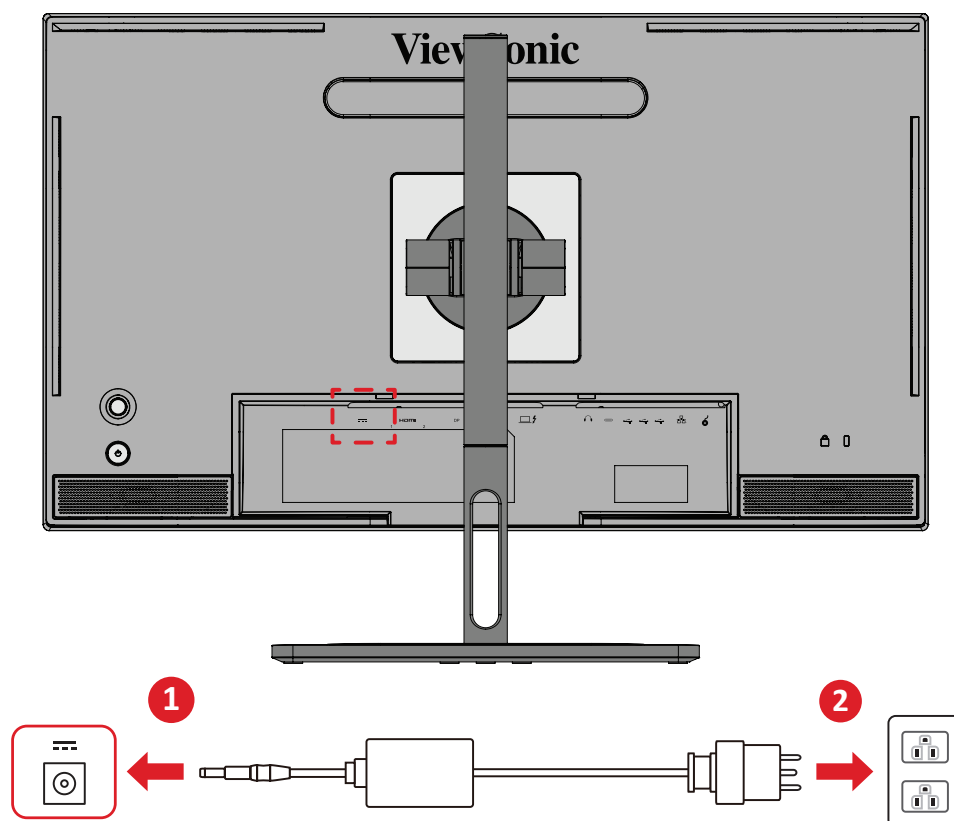
3. Sätt fast skärmhuv på skärmens ovansida genom att rikta in formskenan inuti kåpan mot den som finns på skärmens ovansida. Upprepa för vänster och höger sida.



4. Tryck nedåt på skärmhuv för att fästa den ordentligt på plats.

Göra anslutningar

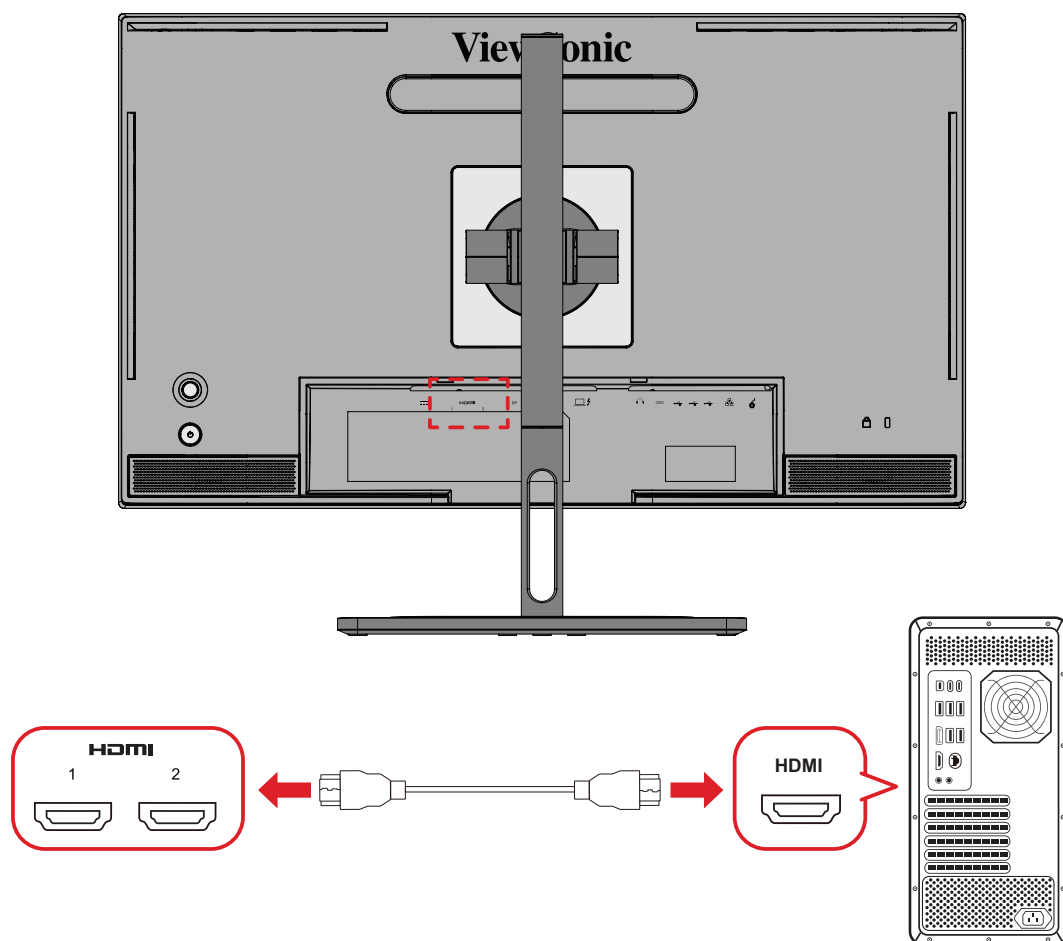
Anslutning till ström



1. Anslut nätadaptern till DC IN-uttaget på baksidan av enheten.
2. Anslut strömadapter till ett vägguttag.

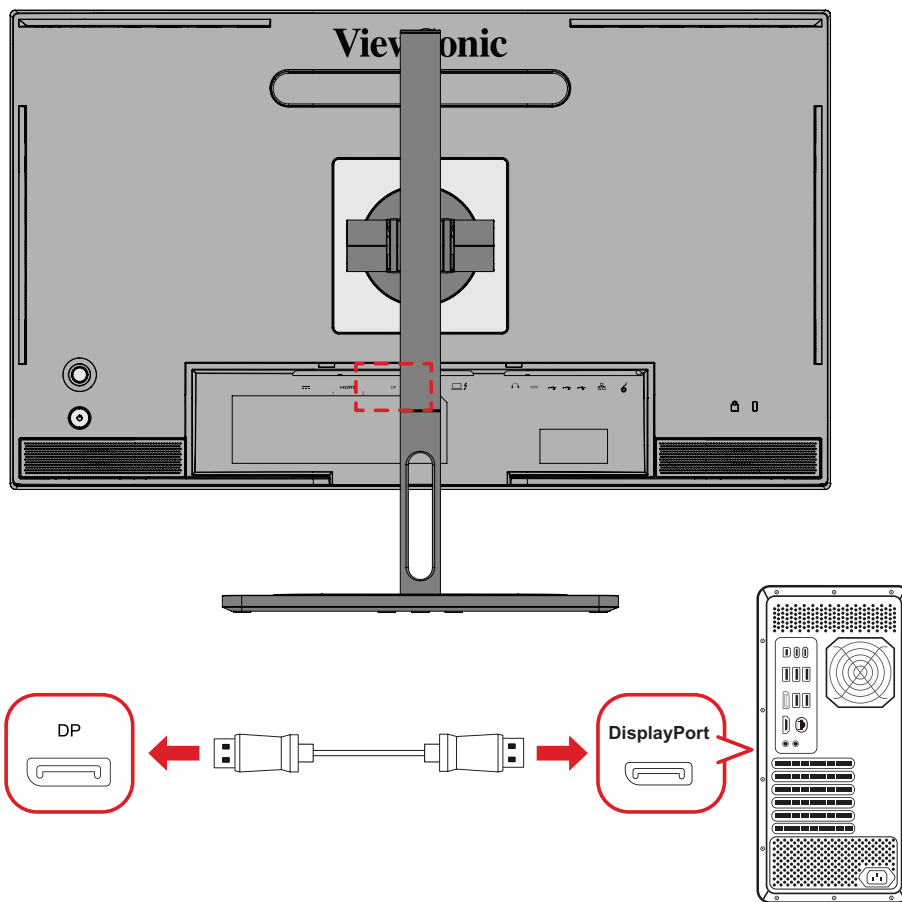
Ansluta externa enheter

HDMI-anslutning



1. Anslut ena änden av en HDMI-kabel till HDMI-porten på skärmen.
2. Anslut sedan den andra änden av kabeln till datorns HDMI-port.

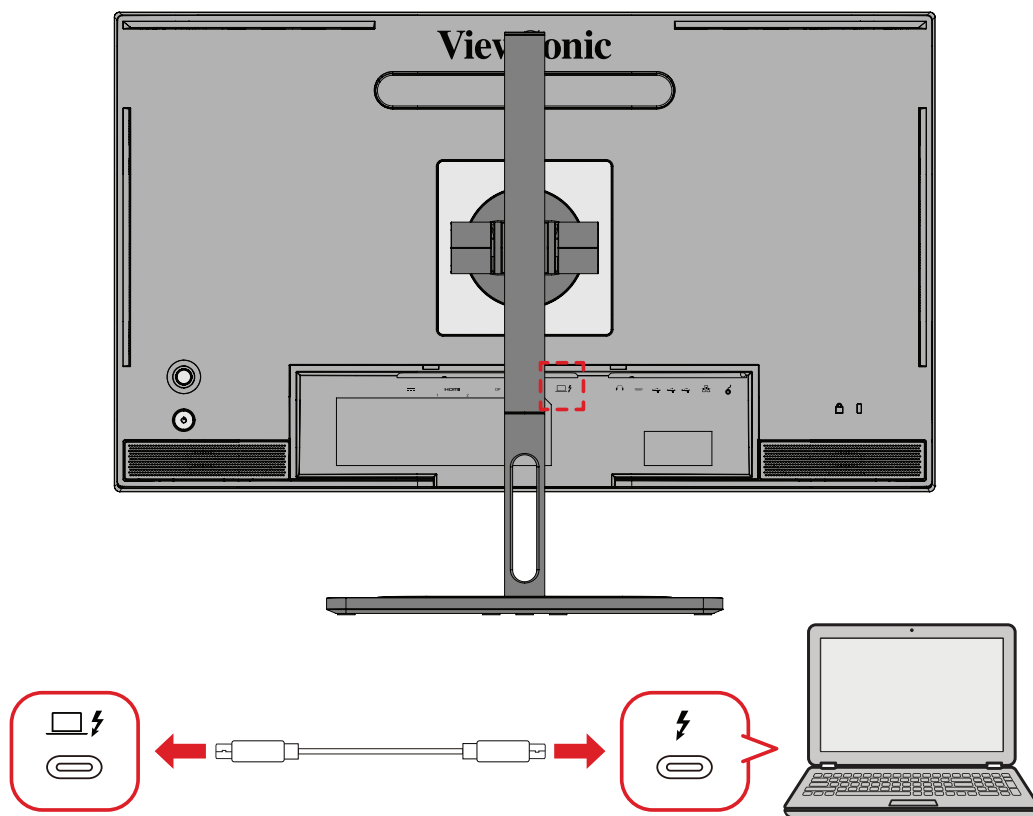
DisplayPort-anslutning



1. Anslut ena änden av DisplayPort-kabeln till DisplayPort eller mini DP-porten.
2. Anslut därefter den andra änden av kabeln till DisplayPort eller mini DP-porten på datorn.

OBS! För att ansluta bildskärmen till Thunderbolt-porten (v. 1 och 2) på din Mac, anslut mini DP-änden på "mini DP till DisplayPort-kabeln" till Thunderbolt-uttaget på din Mac. Anslut sedan den andra änden av kabeln till skärmens DisplayPort.

Thunderbolt

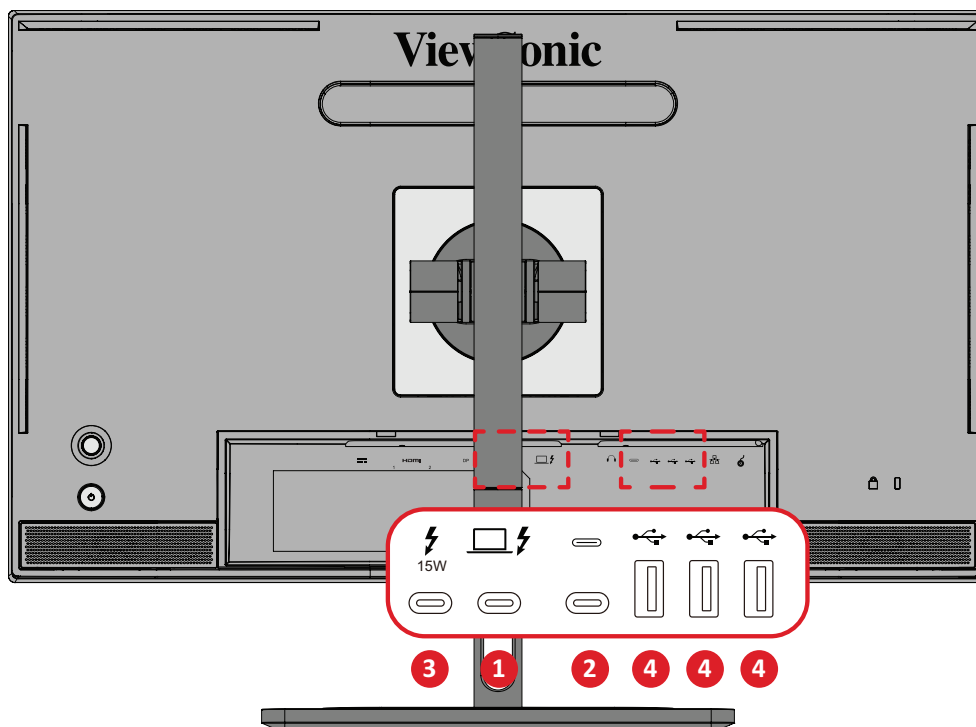


1. Anslut ena änden av en HDMI-kabel till HDMI-porten på skärmen.
2. Anslut sedan den andra änden av kabeln till datorns HDMI-port.


OBS! För användning av videoutgång, se till att din USB typ C-utgångsenhet (t.ex. bärbar dator) och kabel stöder videosignalöverföring.

USB-anslutning


Skärmen stöder två typer av USB-portar, uppströms och nedströms. Följ följande riktlinjer när du gör anslutningar.

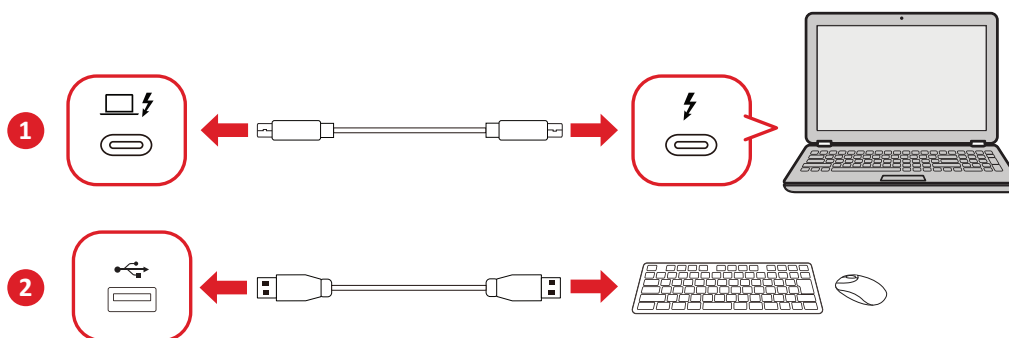
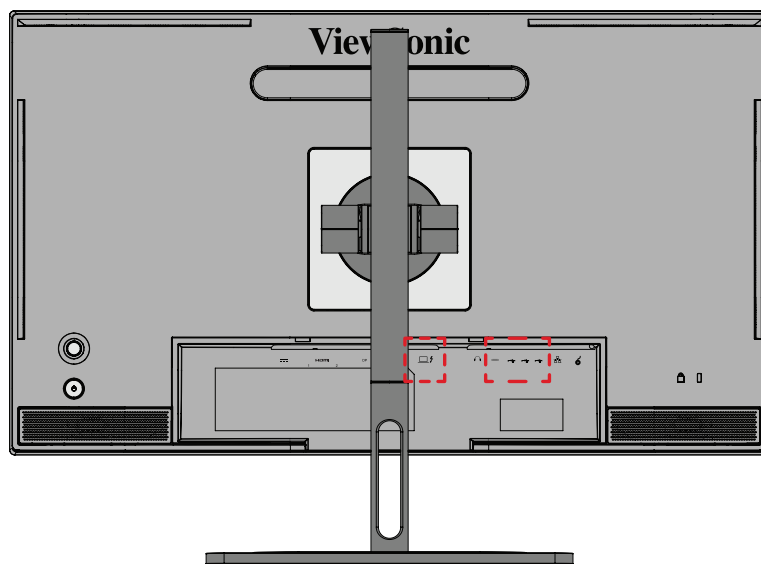


USB-typ	Anslutningstyp	Beskrivning	
1	Upströms	Thunderbolt	Överför data mellan datorn och de USB-enheter som är anslutna till skärmen.
		Type C (Typ C)	För KVM-funktion och uppdatering av firmware. Stödjer 5V/3A laddning.
3	Nedströms	Thunderbolt	Överför ljud, bild och ström. Stödjer 15 W strömförsörjning.
		Type A (Typ A)	För kringutrustning (t.ex. lagringsenheter, tangentbord, mus etc.). Stödjer 5V/2A laddning. OBS! 5V/2A kan inte upprätthållas om alla tre USB typ A-portarna används samtidigt.
4			

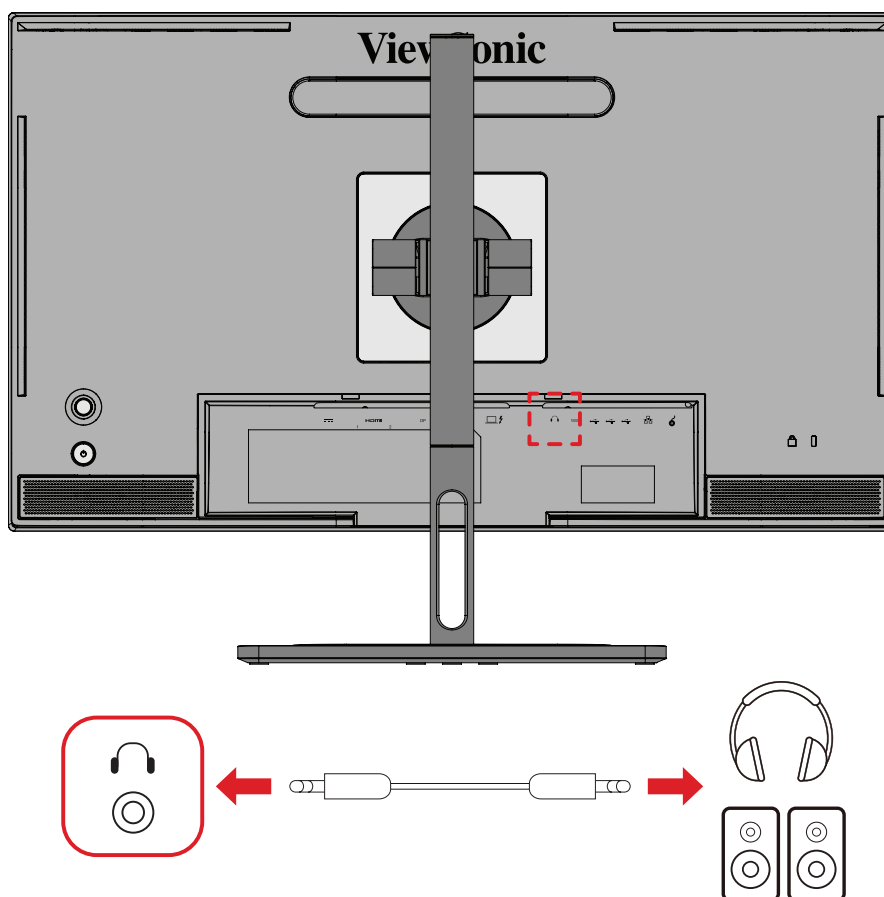
OBS! För att kunna använda kringutrustning med USB Typ A-portarna, anslut även din dator till bildskärmens Thunderbolt In ()-port.

Använda USB-portarna

1. Om du vill använda USB-portarna nedströms ansluter du ena änden av en Thunderbolt-kabel till den uppströms **Thunderbolt In** ( ⚡)-porten på skärmen. Anslut den andra änden av kabeln till en Thunderbolt-port på din dator.
2. Anslut din kringutrustning till en nedströms USB typ A-port på skärmen.



Ljudanslutning

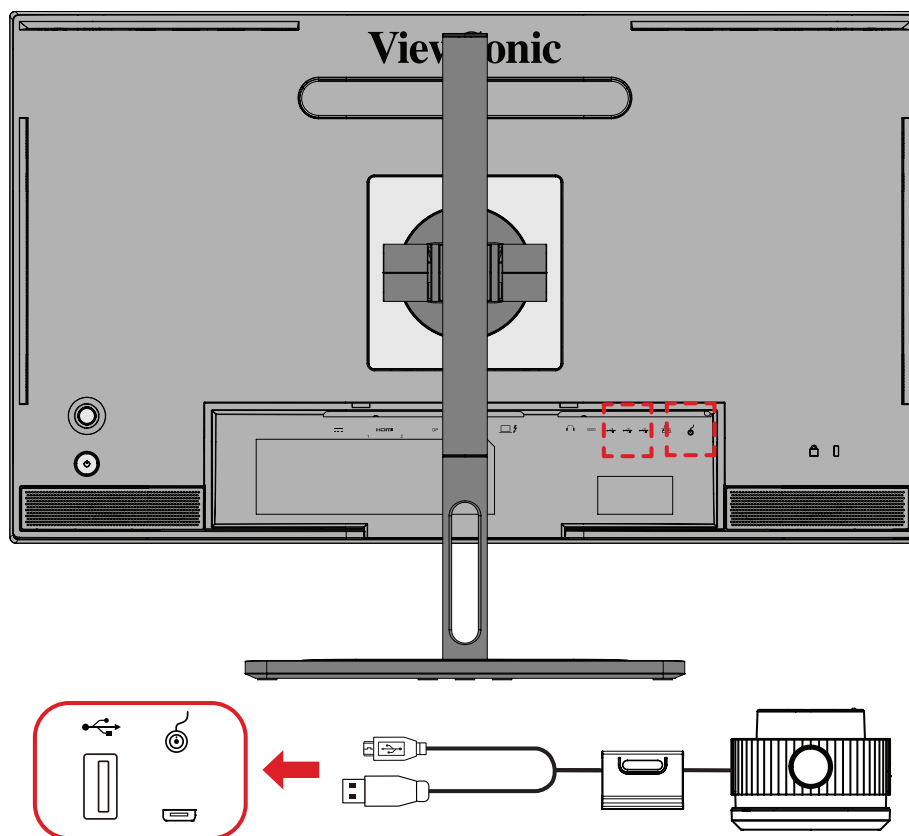


Anslut ljudkontakten på öronsnäckan/hörlurarna till skärmens ljudutgångsport.

OBS! Skärmen är också utrustad med dubbla högtalare.

Anslutning av ColorPro™ Wheel

OBS! ColorPro™ Wheel är ett valfritt tillbehör.



Anslut USB-A och Micro USB-kabeln på ColorPro™ Wheel till USB-A och Micro USB-porten på skärmen.

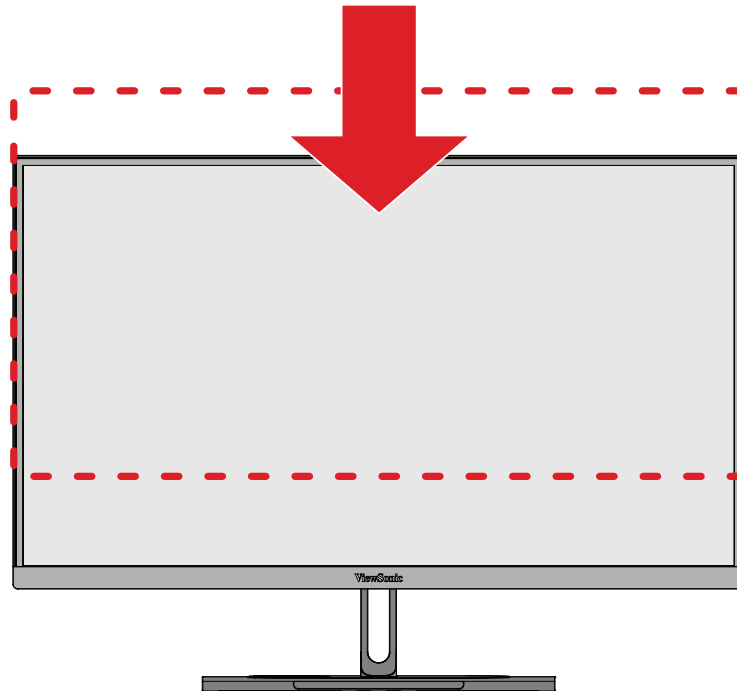
Använda skärmen

Justera visningsvinkeln

För optimal visning kan du justera visningsvinkeln med en av följande metoder:

Höjdjustering

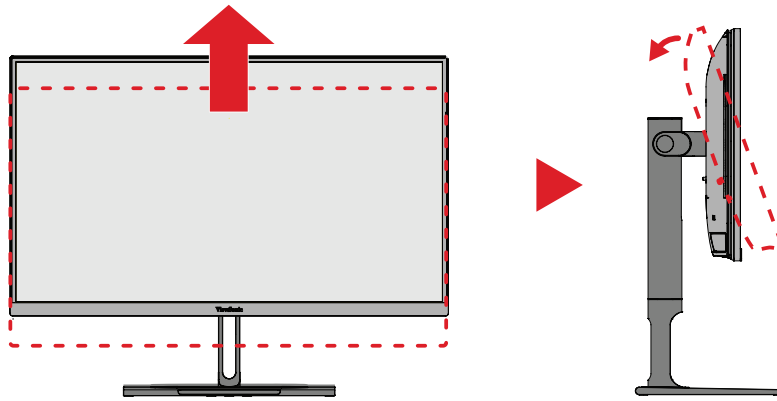
Sänk eller höj skärmen till önskad höjd (0 till 130 mm).



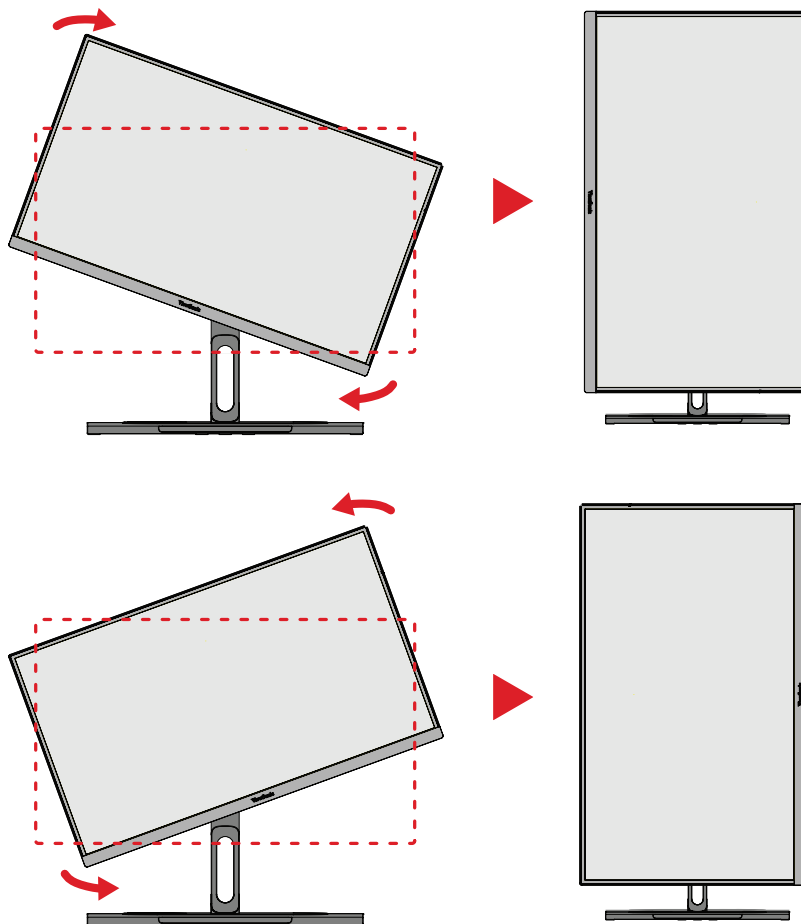
OBS! Vid justering tryck ordentligt utmed justeringsspåret samtidigt som du håller skärmen med båda händerna på sidorna.

Inställning av skärmorientering (skärmrotation)

1. Ställ in skärmens höjd till det högsta läget. Luta sedan skärmen bakåt till dess fullständiga lutningsläge.



2. Vrid skärmen 90 ° medurs eller moturs från liggande till stående läge.

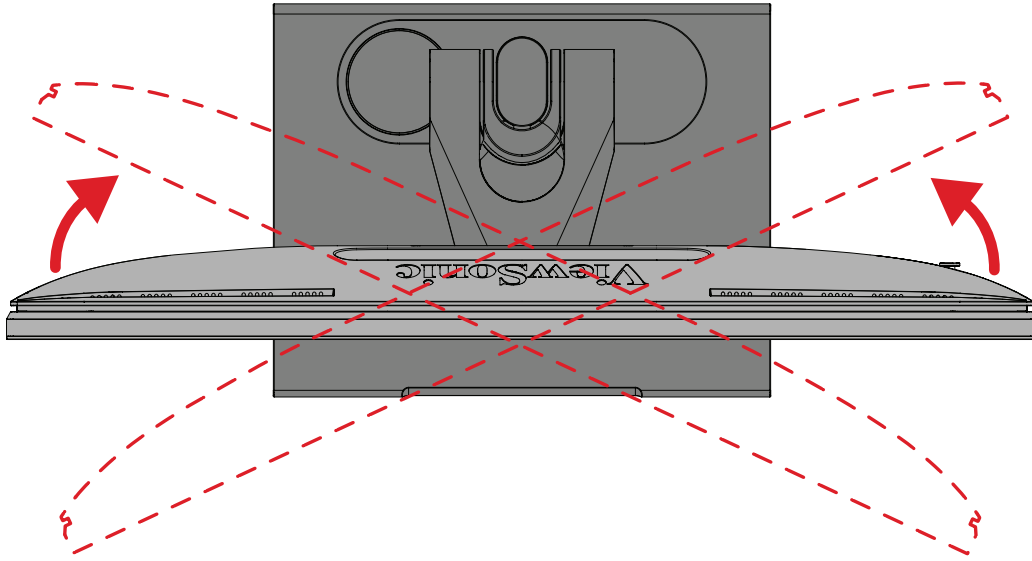


OBS!

- Vid inställning, se till att hålla skärmens båda sidor ordentligt med båda händerna.
- Med Auto Pivot-programmet kan systemet hitta skärmläget automatiskt.

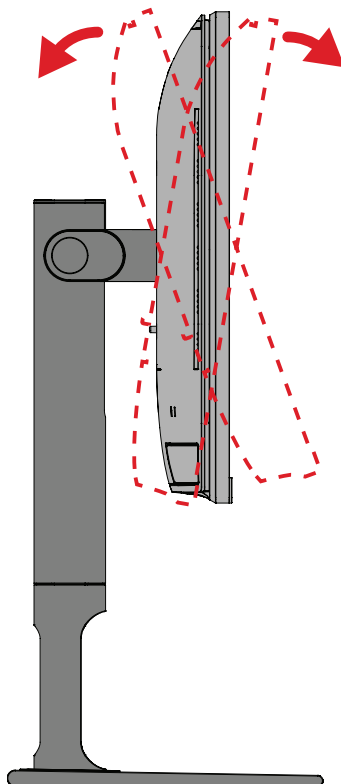
Vridvinkeljustering

Vrid skärmen till vänster eller höger för önskad visningsvinkel (60°).



Justering av lutningsvinkeln

Luta skärmen framåt eller bakåt till önskad visningsvinkel (-5° till 21°).

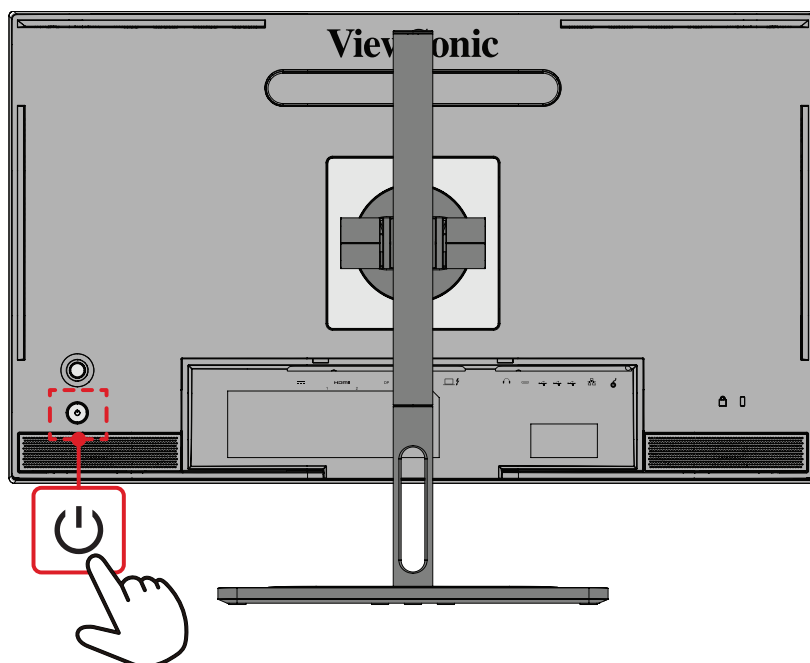


OBS! Håll stativet stilla med en hand medan du lutar skärmen framåt eller bakåt med den andra handen.

Slår på/stänga av enheten

1. Anslut nätsladden till ett vägguttag.
2. Tryck på **Ström-knappen** för att slå på bildskärmen.
3. För att stänga av skärmen, tryck på **Ström-knappen** igen.

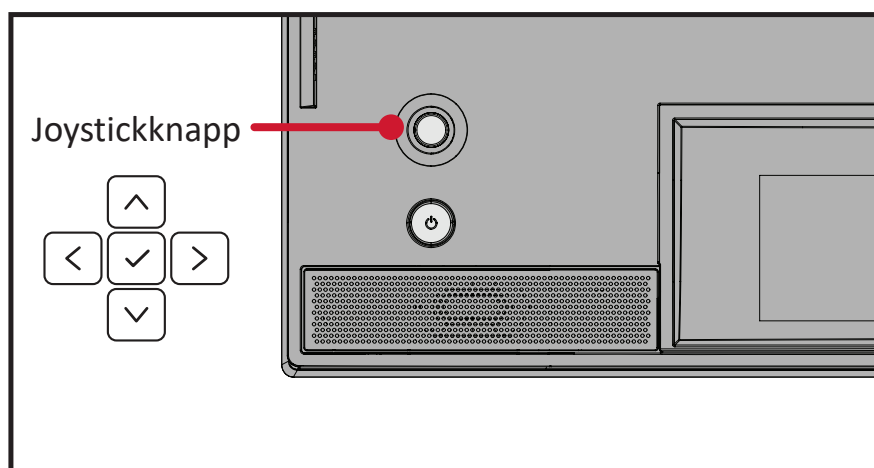
OBS! Om OSD-menyn fortfarande visas på skärmen trycker du på och håller in **strömknappen** i tre (3) sekunder för att stänga av.




OBS! Skärmen förbrukar fortfarande lite ström så länge nätkabeln är ansluten till vägguttaget. Om skärmen inte används under en längre tid, koppla ur strömkontakten från vägguttaget.

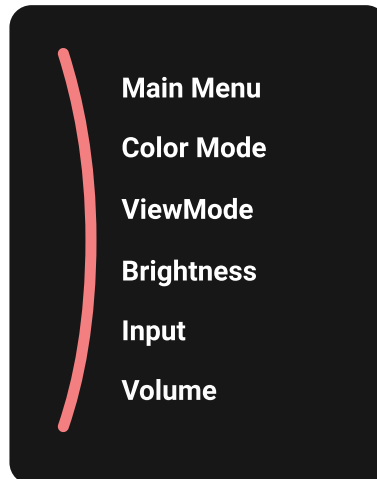
Använda joysticken

Använd **Joysticken** för att komma åt snabbmenyn, aktivera snabbtangenter, navigera i skärmmenyn (OSD) och ändra inställningarna.



Startup Menu (Startmeny)

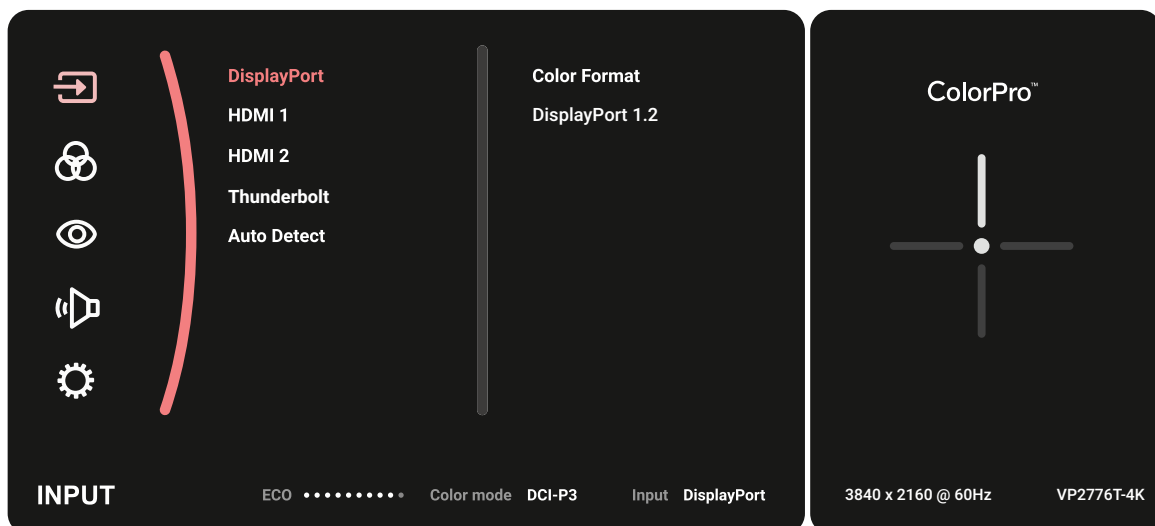
Flytta Joysticken  för att aktivera startmenyn.



OBS! Följ knappguiden som visas längst ner på skärmen för att välja alternativ eller göra justeringar.

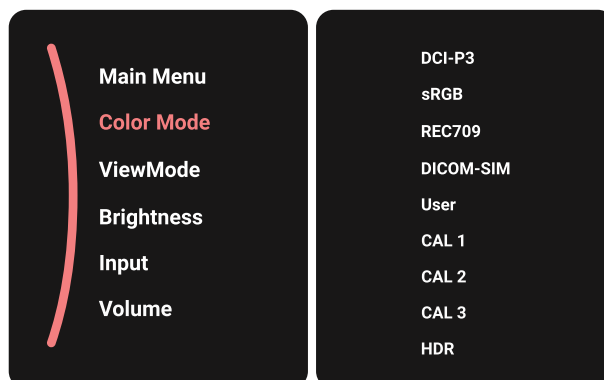
Main Menu (Huvudmeny)

Öppna skärmmenyn (OSD).



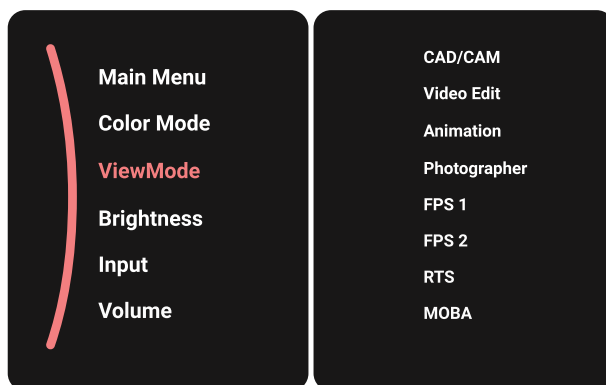
Color Mode (Färgläge)

Välj en av de förinställda standardfärginställningarna.



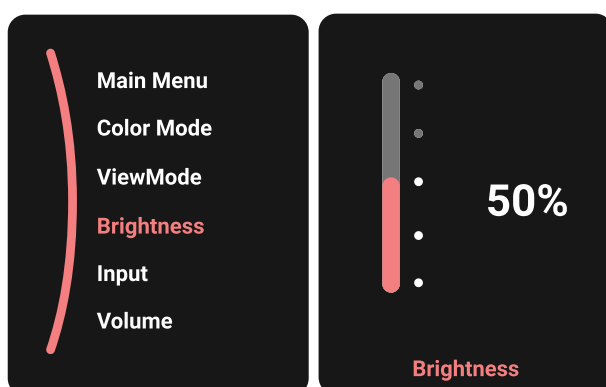
ViewMode (Visningsläge)

Välj en av de förinställda visningsinställningarna.



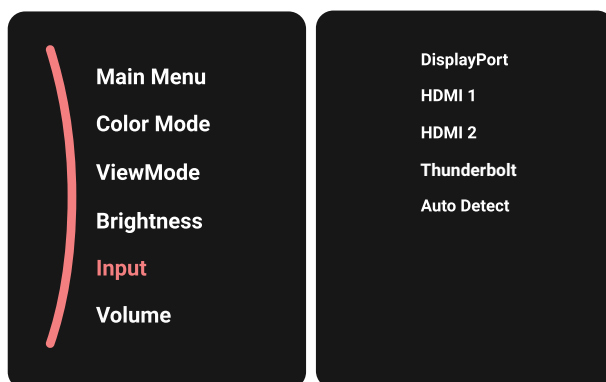
Brightness (Ljusstyrka)

Justera ljusstyrkan.



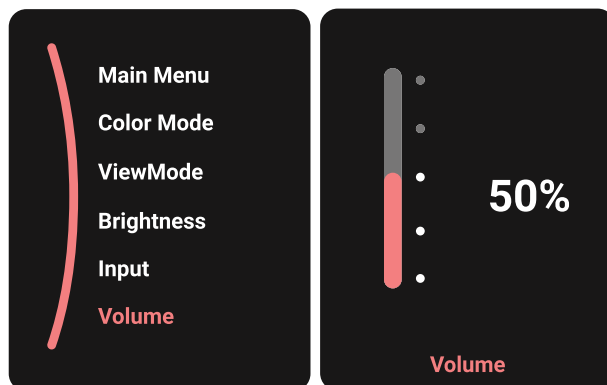
Input (Ingång)

Välj ingångskälla.



Volume (Volym)

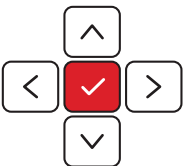
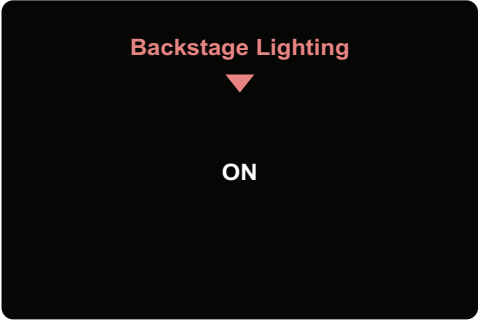
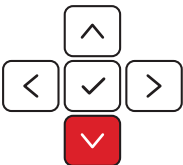
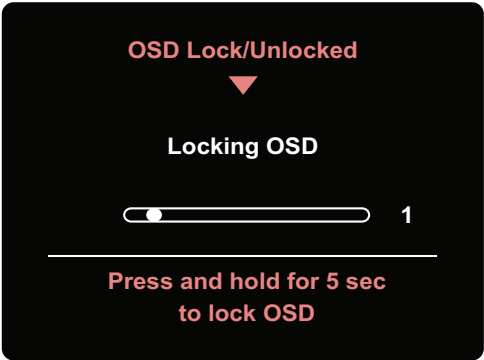
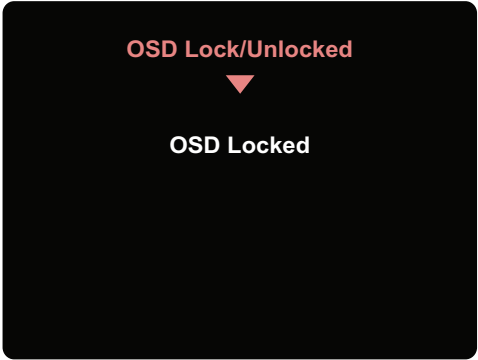
Justera volymen.

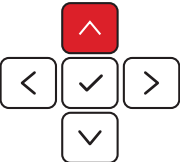
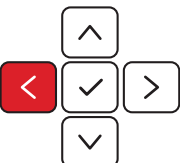
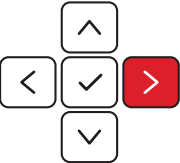


OBS! Flytta Joysticken -knappen för att återgå till föregående meny.

Snabbtangenter

När skärmmenyn (OSD) är av kan du snabbt komma åt specialfunktionerna med hjälp av **Joystickknapp**.

Tangent	Beskrivning
	<p>Tryck på och håll in knappen i 5 sekunder för att aktivera/inaktivera LED-belysning.</p> 
	<p>Tryck på tangenterna för att låsa/låsa upp OSD-menyn. När menyn visas på skärmen fortsätter du att hålla nere båda knapparna i 10 sekunder för att låsa/låsa upp OSD-menyn.</p>  <p>Om OSD-menyn är låst visas meddelandet nedan på skärmen:</p> 

Tangent	Beskrivning
	<p>Tryck på knapparna för att låsa/låsa upp Ström-knappen.</p> <p>När menyn visas på skärmen fortsätt att hålla nere båda knapparna i 10 sekunder för att låsa/låsa upp Ström-knappen.</p> <div data-bbox="662 347 1145 698" style="background-color: black; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlocked</p> <p>▼</p> <p>Locking Power Button</p> <p>⏮ <input type="checkbox"/> 1</p> <hr/> <p>Press and hold for 5 sec to lock Power</p> </div> <p>Om Ström-knappen är låst visas meddelandet nedan på skärmen:</p> <div data-bbox="662 784 1145 1135" style="background-color: black; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlocked</p> <p>▼</p> <p>Power Button Locked</p> </div>
	<p>Tryck och håll nere knappen i 10 sekunder för att visa/dölja omstartsskärmen när enheten är påslagen.</p> <div data-bbox="671 1258 1137 1597" style="background-color: black; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Logo Boot Up Screen On/Off</p> <p>▼</p> <p>Off</p> <hr/> <p>Press to turn On</p> </div>
	<p>Tryck på och håll in knappen i 10 sekunder för att aktivera/inaktivera Ultrasnabb.</p> <div data-bbox="671 1720 1137 2058" style="background-color: black; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Ultra Fast</p> <p>▼</p> <p>ON</p> </div>

ColorPro™ Wheel för kontroll av skärmmenyn

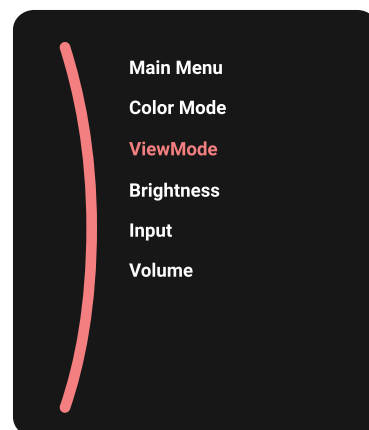
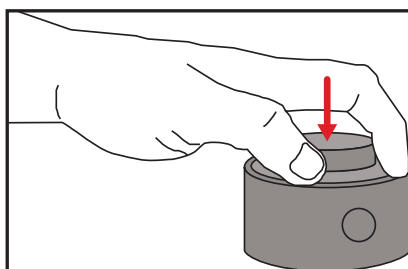
OBS! ColorPro™ Wheel är ett valfritt tillbehör.

Förutom **joysticken** har ColorPro™ Wheel också ett snabbt sätt att styra och komma åt skärmmenyn.

Använda ColorPro™ Wheel

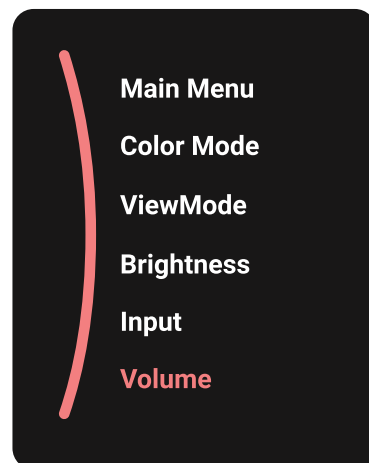
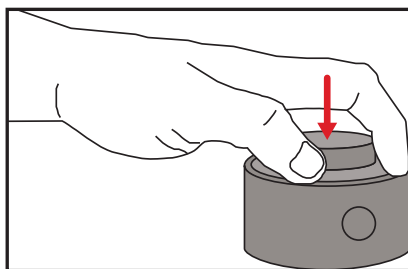
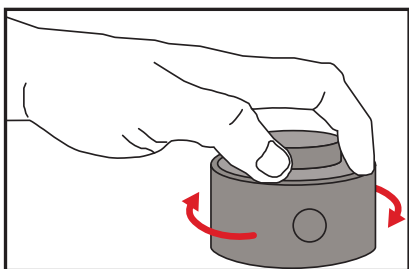
Öppna skärmmenyn (OSD)

Gå in i skärmmenyn genom att trycka på *Bekräfta-knappen*.



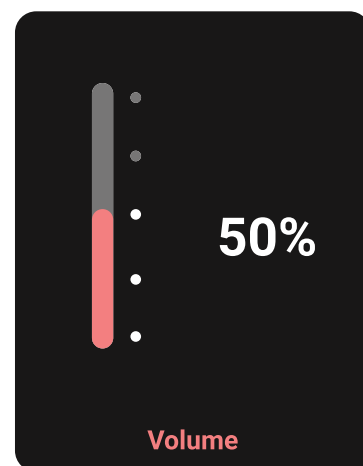
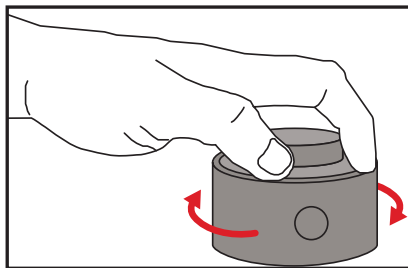
Välj ett alternativ och bekräfta

Vrid *ratten* för att välja ett alternativ och tryck på *Bekräfta-knappen* för att bekräfta.



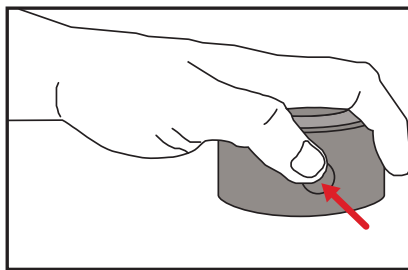
Justera värdet

Rotera *Dial* vänster eller höger för att justera värdet för det valda alternativet.



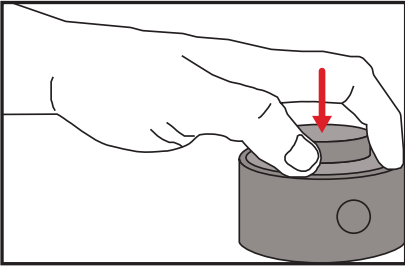
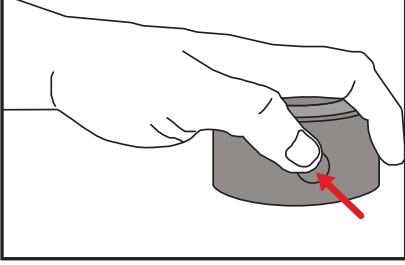
Tillbaka

Tryck på *Back Button* när som helst för att återgå till föregående alternativ.



Snabbknappar för ColorPro™ Wheel

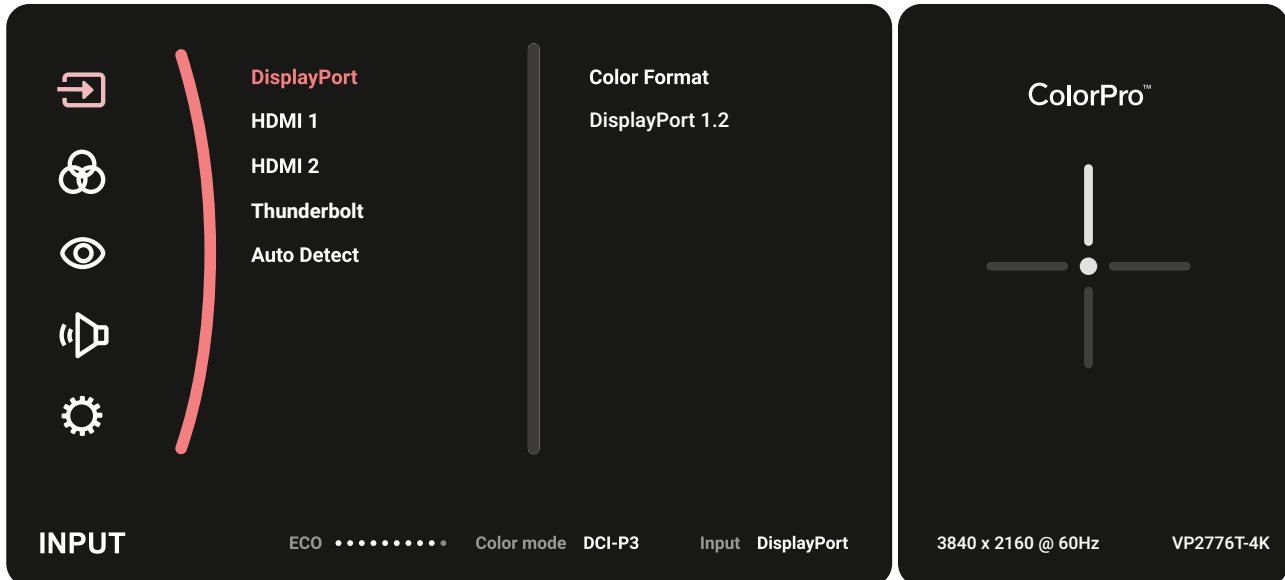
Förutom **joysticken** har ColorPro™ Wheel också ett snabbt sätt att komma åt specialfunktioner när skärmmenyn (OSD) är avstängd.

Knapp	Beskrivning
	Tryck och håll in knappen i 2 sekunder för att aktivera/inaktivera LED-belysning.
	Tryck på knappen för att aktivera KVM-funktionen i PBP-läge.

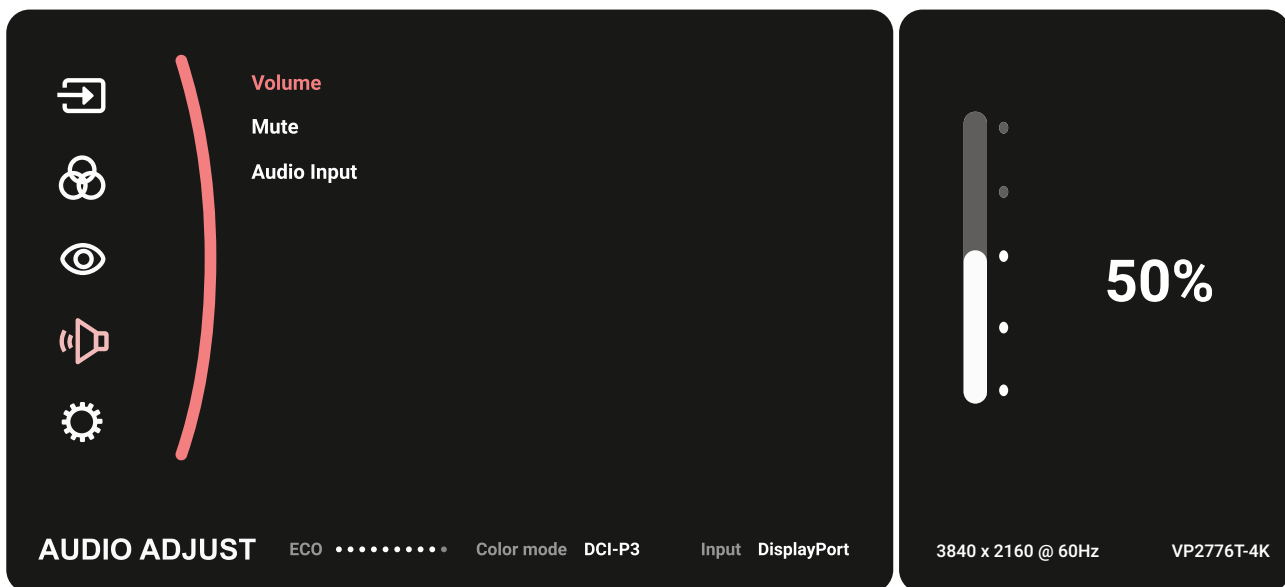
Konfigurera inställningarna

Allmänna funktioner

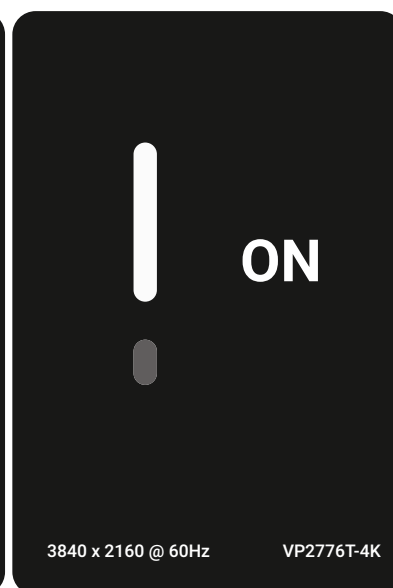
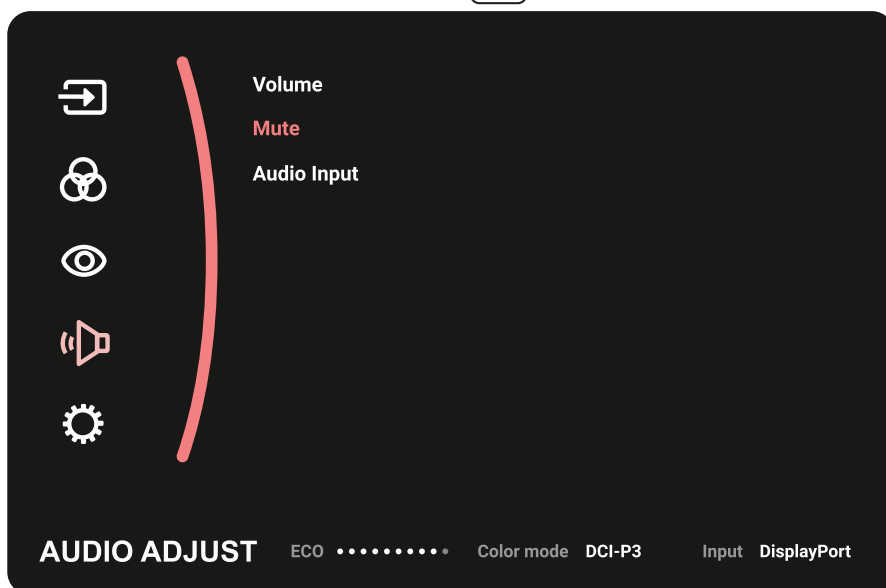
1. Flytta **joysticksknappen** för att visa startmenyn. Navigera sedan till **Main Menu (huvudmenyn)** och tryck på **joysticksknappen** för att visa skärmmenyn (OSD).



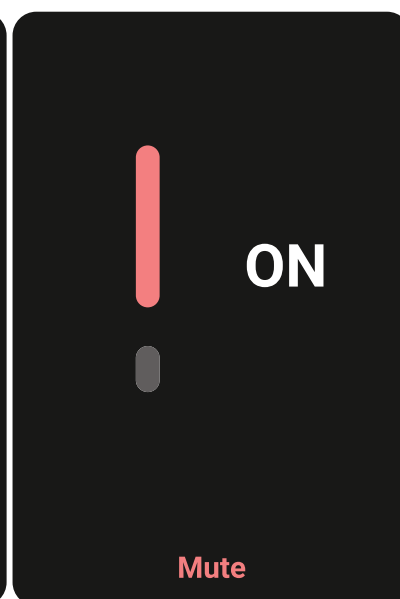
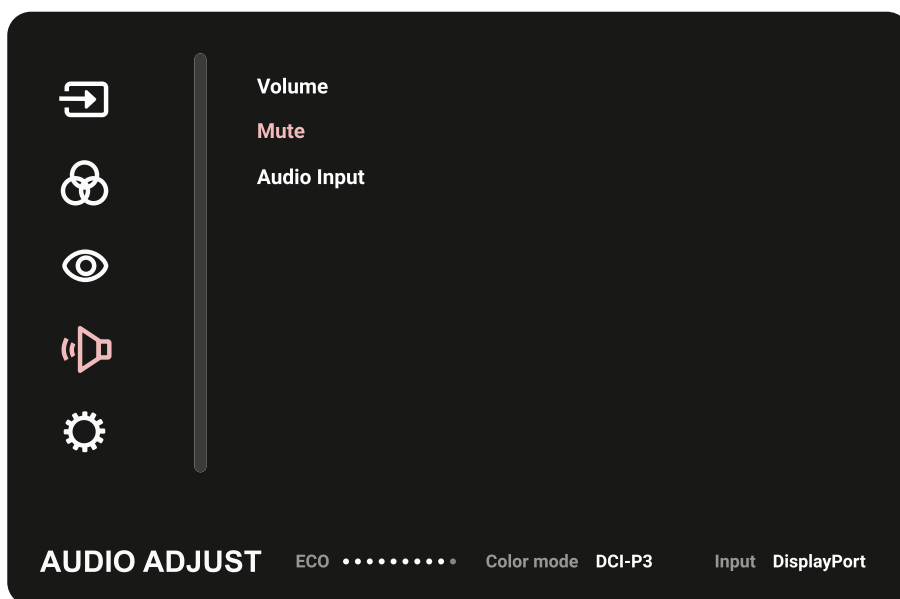
2. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja huvudmenyn. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att öppna vald meny.



3. Flytta **joystickknappen** eller för att välja önskat menyalternativ. Tryck sedan på **joystickknappen** för att öppna undermenyn.



4. Flytta **joystickknappen** eller för att justera/välja inställningen. Tryck sedan på **joystickknappen** för att bekräfta.



5. Flytta **joystickknappen** för att återgå till föregående meny.

OSD-menyträd

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ	
Input Select	DisplayPort	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
		DisplayPort 1.4	On
		Off	
	HDMI 1	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
		HDMI 2.0	On
		Off	
	HDMI 2	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
		HDMI 2.0	On
	Off		

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ		
Input Select	Thunderbolt	Color Format	Auto	
			RGB (Full Range)	
			RGB (Limited Range)	
			YUV (Full Range)	
			YUV (Limited Range)	
		USB 3.2	Thunderbolt Charging	On
				Off
			Higher Resolution	On
		DisplayPort 1.4		Off
				Off
	Auto Detect	On		
		Off		
Color Mode	DCI-P3	Brightness	(-/+ , 0~100)/1	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+ , 0~100)/1	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
Recall				

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ	
Color Mode	sRGB	Brightness	(-/+ , 0~100)/1
		Color Temperature	9300K
			7500K
			6500K
			6300K
			5000K
		Gamma	1
			1.4
			1.8
			2.2
			2.4
			2.6
		Sharpness	(-/+ , 0~100)/1
		Aspect Ratio	1:1
			4:3
			Full Screen
		Uniformity	On
Off			
Recall			

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ	
Color Mode	REC709	Brightness	(-/+ , 0~100)/1
		Color Temperature	9300K
			7500K
			6500K
			6300K
			5000K
		Gamma	1
			1.4
			1.8
			2.2
			2.4
			2.6
		Sharpness	(-/+ , 0~100)/1
		Aspect Ratio	1:1
	4:3		
	Full Screen		
	Uniformity	On	
		Off	
	Recall		
	DICOM-SIM	Sharpness	(-/+ , 0~100)/1
Aspect Ratio		1:1	
		4:3	
		Full Screen	
Recall			

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ		
Color Mode	User	Contrast	(-/+ , 0~100)/1	
		Brightness	(-/+ , 0~100)/1	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Advanced DCR	(-/+ , 0~100)/25	
		Gain	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
		Offset	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
		Hue	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
			Cyan	(-/+ , 0~100)
			Magenta	(-/+ , 0~100)
			Yellow	(-/+ , 0~100)
		Sharpness	(-/+ , 0~100)/1	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Blue Light Filter	(-/+ , 0~5)	
		Uniformity	On	
Off				
Recall				

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ	
Color Mode	CAL1/CAL2/ CAL3	Brightness	(-/+ , 0~100)/1
		Color Calibration Notice	Result
			Remind Schedule Hour
			Counter Hour
			Recall
		Sharpness	(-/+ , 0~100)/1
		Aspect Ratio	1:1
			4:3
			Full Screen
		Uniformity	On
	Off		
	Recall		
	HDR	Standard	
		HDR_M	
		HDR_H	
		Smooth	
		Off	

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ		
ViewMode	CAD/CAM	Ultra Clear	(-/+, 0~4)	
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Advanced-Gamma	(-/+, 1.8~2.6)	
	Video Edit	Ultra Clear	(-/+, 0~4)	
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Advanced-Gamma	(-/+, 1.8~2.6)	
	Animation	Ultra Clear	(-/+, 0~4)	
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Black Stabilization	(-/+, 0~10)	
	Photographer	Ultra Clear	(-/+, 0~4)	
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Advanced-Gamma	(-/+, 1.8~2.6)	
	FPS 1			
	FPS 2			
	RTS			
	MOBA			
Audio Adjust	Volume	(-/+, 0~100)/1		
	Mute	On		
		Off		
	Audio Input	DisplayPort		
		HDMI 1		
		HDMI 2		
Thunderbolt				

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ	
Setup Menu	Language Select	English	
		Français	
		Deutsch	
		Español	
		Italiano	
		Suomi	
		Русский	
		Türkçe	
		日本語	
		한국어	
		繁體中文	
		简体中文	
	Resolution Notice	On	
		Off	
	Information		
	OSD Timeout	(-/+ , 5/15/30/60)	
	OSD Background	On	
		Off	
	OSD Pivot	Auto	
		0°	
		+90°	
		-90°	
		180°	
	Power Indicator	On	
		Off	
	Auto Power Off	On	
		Off	
	Sleep	30 minutes	
		45 minutes	
		60 minutes	
120 minutes			
Off			

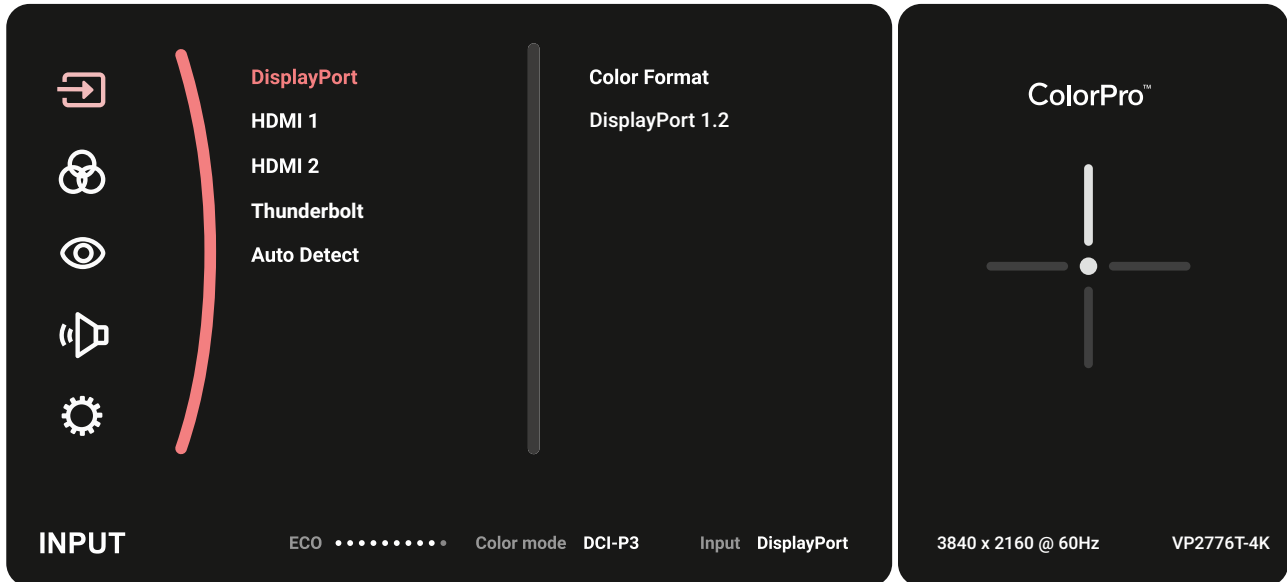
Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ		
Setup Menu	Multi-Picture	Off		
		PBP Left-Right	Left Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Thunderbolt
			Right Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Thunderbolt
		Swap		
		PIP	PIP Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Thunderbolt
			PIP Position	PIP H. Position
				PIP V. Position
			PIP Size	(-/+ , 0~100)
			Swap	
		Dual Color	DCI-P3	
			sRGB	
			REC709	
			DICOM-SIM	
			User	
			CAL 1	
			CAL 2	
			CAL 3	
			CAD/CAM	
			Video Edit	
			Animation	
			Photographer	
			FPS 1	
			FPS 2	
RTS				
MOBA				

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ		
Setup Menu	ECO Mode	Standard		
		Optimize		
		Conserve		
		Energy Saving		On
		Off		
	Overscan	On		
		Off		
	Response Time	Standard		
		Advanced		
		Ultra Fast		
	USB Charging	On		
		Off		
	Backstage Lighting	Level 1		
		Level 2		
		Level 3		
		Off		
	Burn-in Eraser	On		
		Off		
	DDC/CI	On		
		Off		
Rename				
All Recall				

Menu Options (Menyalternativ)

Input (Ingång)

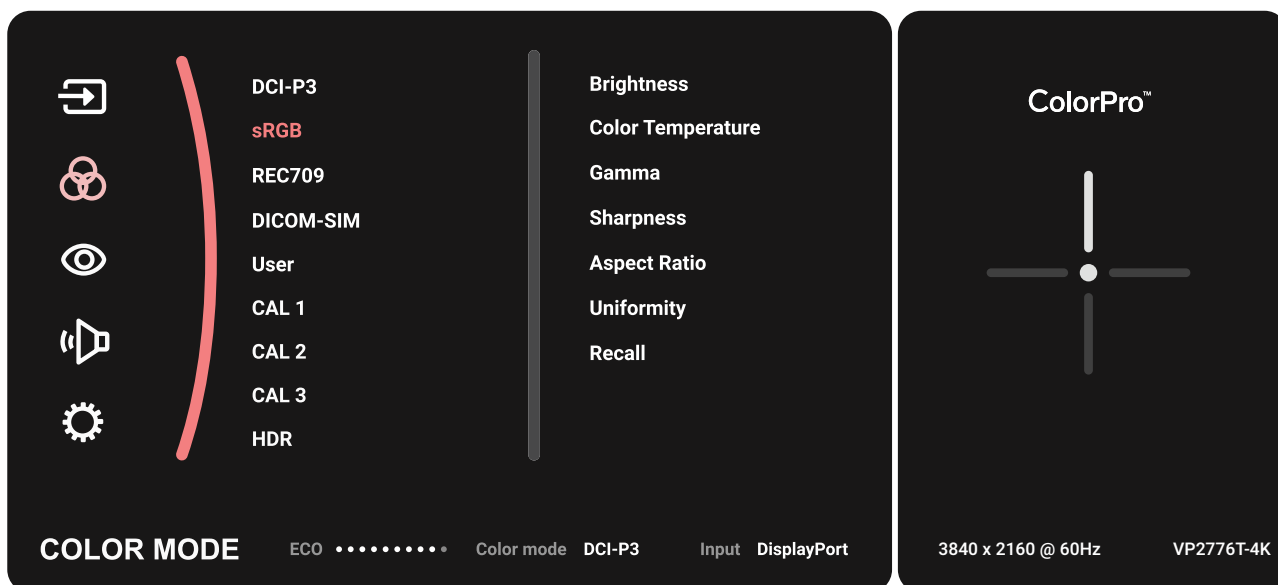
1. Flytta **joysticksknappen** för att visa startmenyn. Navigera sedan till **Main Menu (huvudmenyn)** och tryck på **joysticksknappen** för att visa skärmmenyn (OSD).
2. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja **Input (Ingång)**. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att öppna menyn **Input (Ingång)**.



3. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja önskad ingångskälla. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att bekräfta valet.

Color Mode (Färgläge)

1. Flytta **joysticksknappen** för att visa startmenyn. Navigera sedan till **Main Menu (huvudmenyn)** och tryck på **joysticksknappen** för att visa skärmmenyn (OSD).
2. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja **Color Mode (Färgläge)**. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att öppna menyn **Color Mode (Färgläge)**.

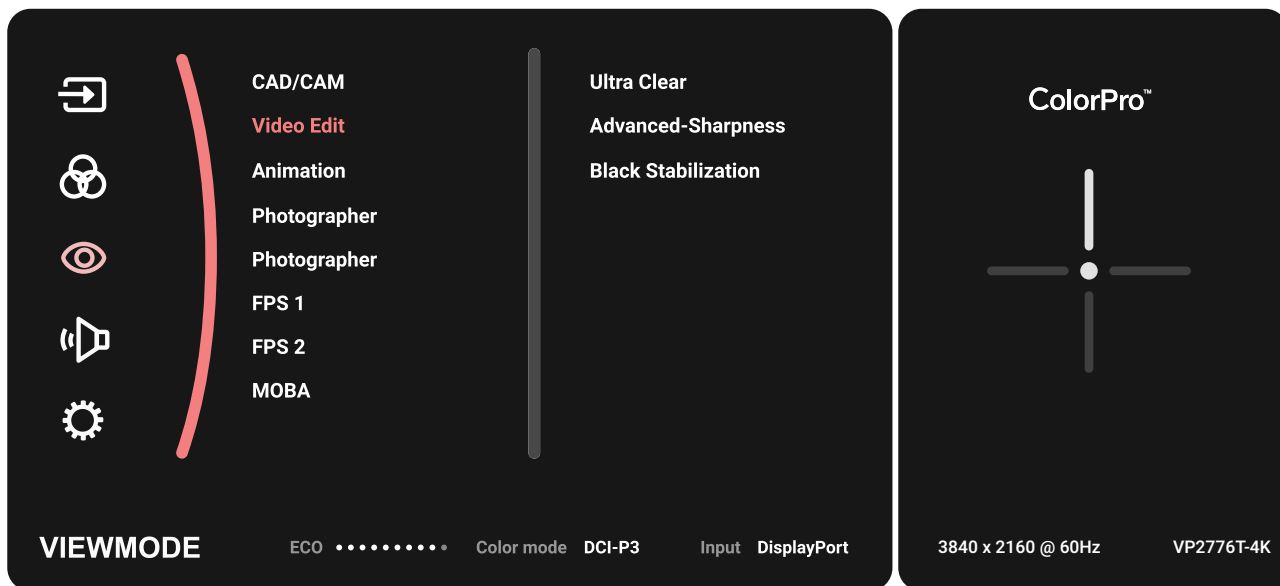


3. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja menyalternativet. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att öppna dess undermeny.
4. Flytta **joysticksknappen** eller för att justera/välja inställning. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att bekräfta (om tillämpligt).

Menyalternativ	Beskrivning
DCI-P3	Exakt färgomfång och gamma enligt DCI-P3-standarden.
sRGB	Exakt färgomfång och gamma enligt sRGB-standarden.
REC709	Exakt färgomfång och gamma enligt ITU-R Rec. 709-standarden.
DICOM-SIM	Gammakurvorna är inställda på en DICOM-simulering.
User (Användare)	Anpassade, användardefinierade inställningar.
CAL1/CAL2/CAL3	Visning med kalibreringsläge för 1:a/2:a/3:e användaren.
HDR	Minskar den totala kontrasten i en särskild scen så att detaljer i höjdpunkterna och skuggorna kan ses.

ViewMode (Visningsläge)

1. Flytta **joysticksknappen** för att visa startmenyn. Navigera sedan till **Main Menu (huvudmenyn)** och tryck på **joysticksknappen** för att visa skärmmenyn (OSD).
2. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja **ViewMode (Visningsläge)**. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att öppna menyn **ViewMode (Visningsläge)**.

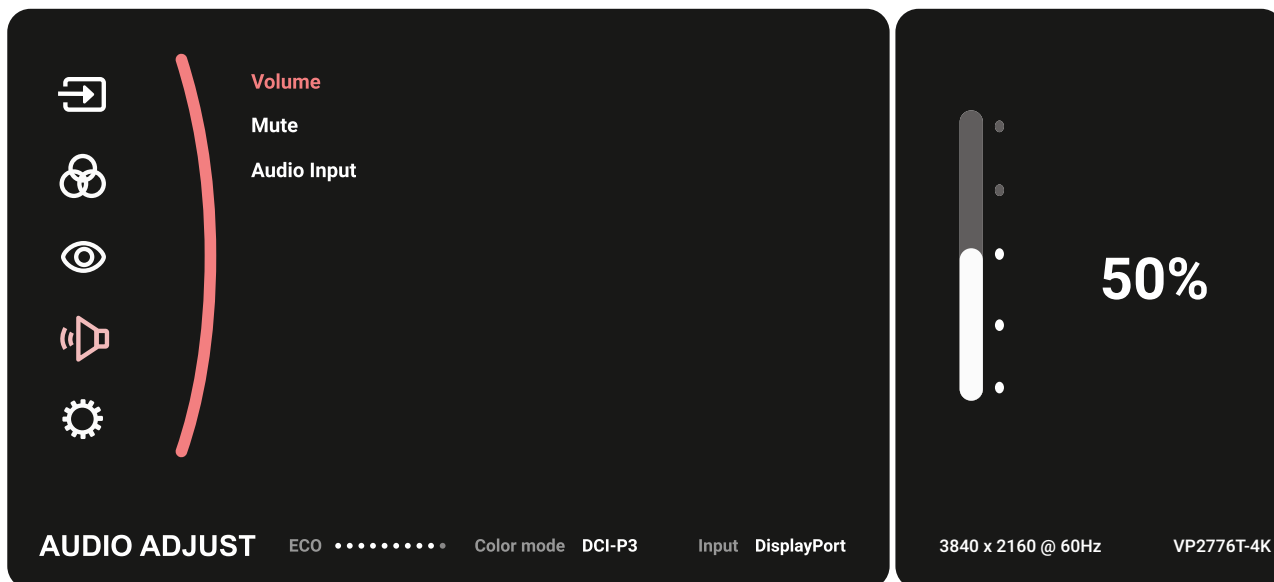


3. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja menyalternativet. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att öppna dess undermeny.

Menyalternativ	Beskrivning
CAD/CAM	Välj det här alternativet för att visa grafiska designfiler.
Video Edit (Videoredigering)	Välj det här alternativet för videoredigering.
Animation	Välj det här alternativet för animation.
Photographer (Fotograf)	Välj det här alternativet för att visa fotofiler.
FPS 1	Passar First Person Shooter-spel.
FPS 2	Passar First Person Shooter-spel.
RTS	Passar realtidsstrategispel.
MOBA	Välj det här alternativet för Multiplayer Online Battle Arena-spel.

Audio Adjust (Ljudjustering)

1. Flytta **joysticksknappen** för att visa startmenyn. Navigera sedan till **Main Menu (huvudmenyn)** och tryck på **joysticksknappen** för att visa skärmmenyn (OSD).
2. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja **Audio Adjust (Ljudjustering)**. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att öppna menyn **Audio Adjust (Ljudjustering)**.

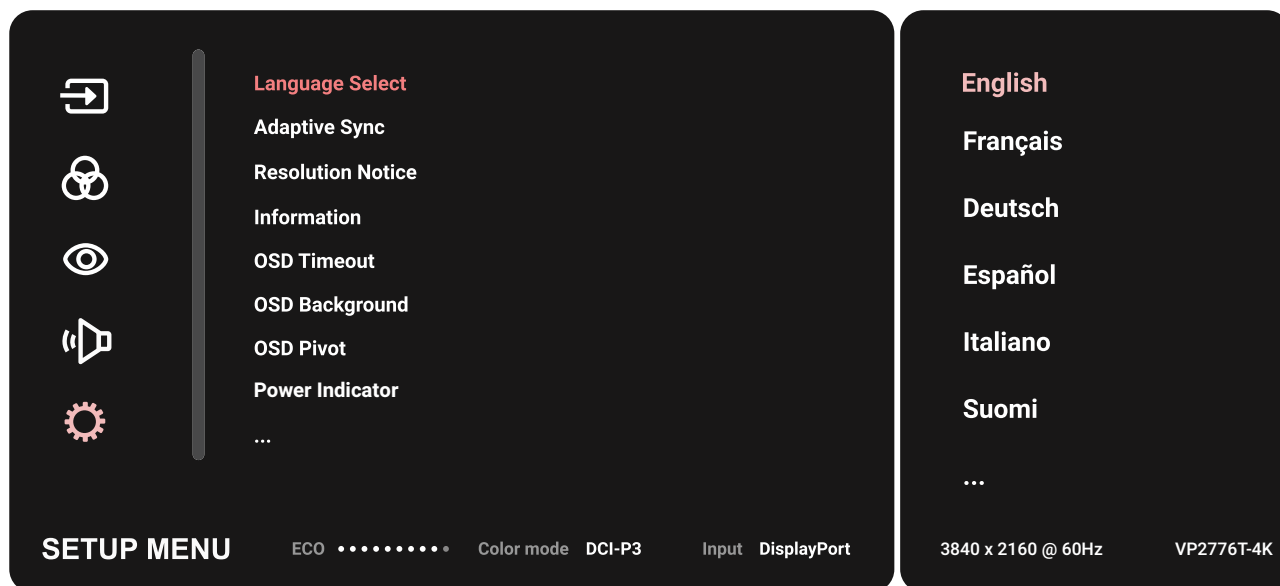


3. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja menyalternativet. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att öppna dess undermeny.
4. Flytta **joysticksknappen** eller för att justera/välja inställning. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att bekräfta (om tillämpligt).

Menyalternativ	Beskrivning
Volume (Volym)	Justera skärmens ljudnivå.
Mute (Ljudavstängning)	Stäng av skärmens ljud.
Audio Input (Ljudingång)	Välj ljudingångskälla.

Setup Menu (Inställningsmeny)

1. Flytta **joysticksknappen** för att visa startmenyn. Navigera sedan till **Main Menu (huvudmenyn)** och tryck på **joysticksknappen** för att visa skärmmenyn (OSD).
2. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja **Setup Menu (Inställningsmeny)**. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att öppna menyn **Setup Menu (Inställningsmeny)**.



3. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja menyalternativet. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att öppna dess undermeny.
4. Flytta **joysticksknappen** eller för att justera/välja inställning. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att bekräfta (om tillämpligt).

OBS! Vissa undermenyalternativ kan ha en till undermeny. För att öppna respektive undermeny, tryck på **joysticksknappen** . Följ knappguiden som visas längst ner på skärmen för att välja alternativ eller göra justeringar.

Menyalternativ	Beskrivning
Language Select (Språkval)	Välj ett tillgängligt språk för OSD-menyn.
Resolution Notice (Upplösningsmeddelande)	Aktivera det här alternativet så att systemet kan informera användare om att den aktuella visningsupplösningen inte är den korrekta ursprungliga upplösningen.
Information	Visa bildskärmens information.
OSD-timeout	Ställ in hur länge OSD-menyn ska vara kvar på skärmen.
OSD Background (OSD-bakgrund)	Visa/dölj OSD-bakgrunden när OSD-menyn visas på skärmen.

Menyalternativ	Beskrivning
OSD Pivot (OSD-vridning)	Ställ in OSD-menyns läge. <ul style="list-style-type: none"> • Auto: Med inbyggd G-sensor kan OSD-menyn vridas automatiskt när skärmen är i vertikalt läge. • 0°: Ställ in OSD-menyn utan vridning. • +90°: Ställ in OSD-menyn med en vridning på +90°. • -90°: Ställ in OSD-menyn med en vridning på -90°. • 180°: Ställ in OSD-menyn med en vridning på 180°.
Power Indicator (Strömindikator)	Ställ in strömindikatorn på eller av. Om inställningen är inställd på On (På), lyser strömindikatorn med ett blått sken när enheten är påslagen.
Auto Power Off (Auto. Avstängning)	Aktivera det här alternativet så att skärmen stängs av automatiskt efter en viss tid.
Sleep (Sova)	Ställ in den inaktiva tiden innan skärmen går in i <i>Vilo</i> -läge.
Multi-Picture (Multi-bild)	<p><u>Off (Av)</u> Inaktivera denna funktion.</p> <p><u>PBP Left-Right</u> Visa två fönster, en 1x1 delad skärm, sida vid sida till vänster och till höger på skärmen. Användaren kan ange inmatningskälla för varje skärm.</p> <p><u>PIP</u> Dela skärmen i två delar, ett huvudfönster och ett infällt fönster. Användaren kan ange inmatningskälla för varje skärm.</p> <p><u>Dual Color (Dubbfärg)</u> Visa två olika färginställningar i PIP eller PBP-läge.</p>
ECO Mode (Ekonomiläge)	Välj mellan olika lägen, baserat på strömförbrukning.
OverScan (Överskanning)	Aktivera det här alternativet för att automatiskt förstora originalbilden horisontellt och vertikalt till ett lika stort bildförhållande som fyller skärmen.
Response Time (Responstid)	Justera svarstiden, skapa jämna bilder utan strimmor, oskärpa eller spökbilder. En låg responstid är perfekt för de mest grafikintensiva spelen och ger en fantastisk bildkvalitet medan du tittar på sport eller actionfilmer.

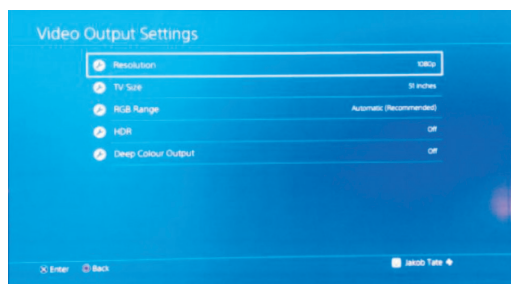
Menyalternativ	Beskrivning
USB Charging (USB-laddning)	Aktivera/inaktivera USB-laddning.
Backstage Lighting	Justera LED-belysningen.
Burn-in Eraser (Radera inbränning)	Minskar inbränningen av bilder.
DDC/CI	Aktivera det här alternativet för att tillåta skärmkontroll via grafikkortet.
Rename (Byt namn)	Byt namn på den personliga anpassade profilen.
All Recall (Återkalla alla)	Återställer alla inställningar till standardvärdena.

Avancerade funktioner och inställningar

HDR (High-Dynamic-Range)

Minskar den totala kontrasten i en särskild scen så att detaljer i höjdpunkterna och skuggorna kan ses.

OBS! Kontrollera att HDR-inställningen är påslagen på din enhet innan du aktiverar HDR10 på skärmen. Till exempel måste HDR-inställningen på Xbox One S eller PS4 Pro sättas på först innan du kan dra fördel av ditt HDR10-videoinnehåll.



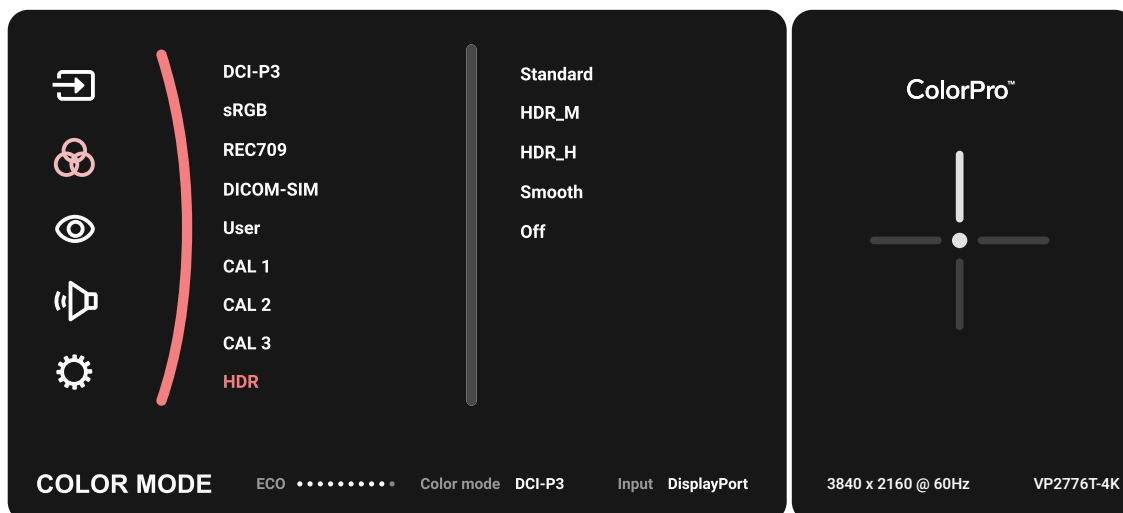
Xbox One S



PS4 Pro

För att aktivera HDR-funktionen:

1. Flytta **joysticksknappen** för att visa startmenyn. Navigera sedan till **Main Menu (huvudmenyn)** och tryck på **joysticksknappen** för att visa skärmmenyn (OSD).
2. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja **Color Mode (Färgläge)**. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att öppna menyn **Color Mode (Färgläge)**.
3. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja **Multi-Picture (Multibild)**. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att öppna dess undermeny.
4. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja ett av alternativen. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att bekräfta.



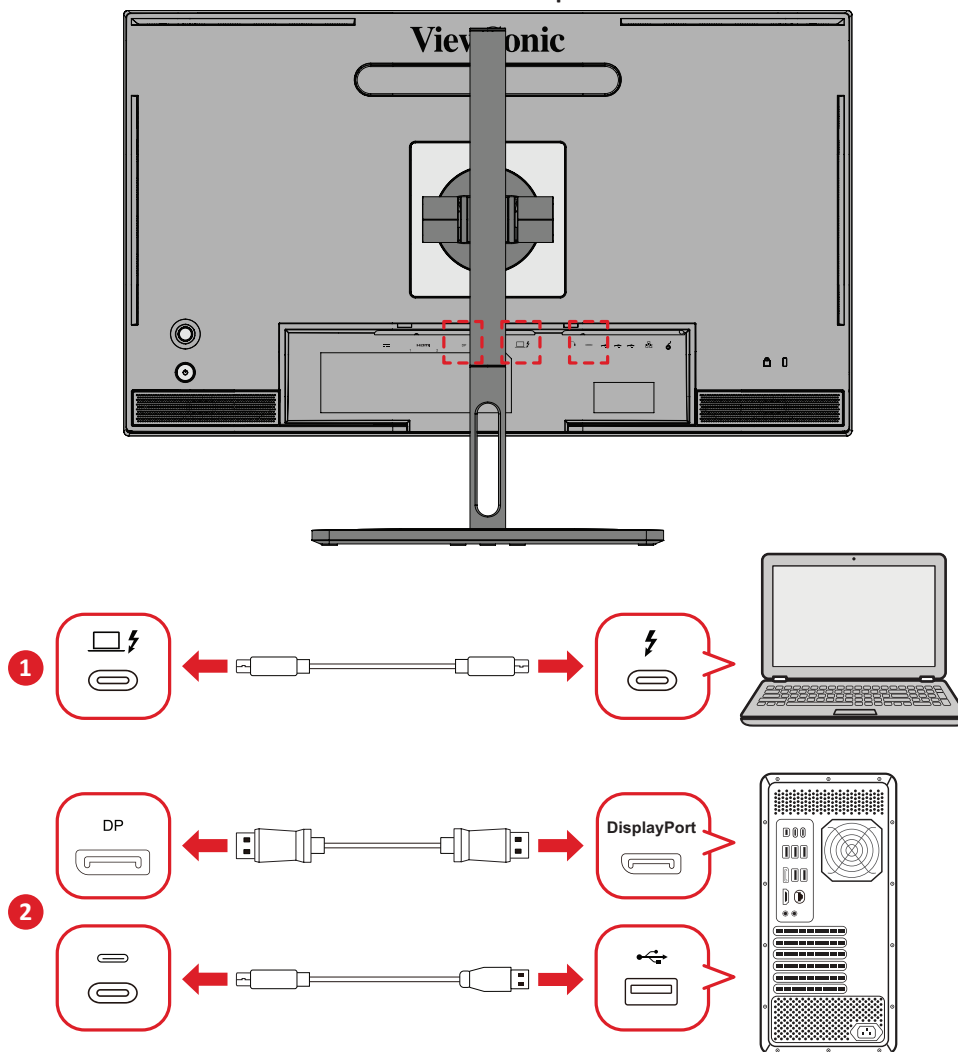
KVM

Med KVM-funktionen kan användaren styra två datorer anslutna till skärmen från ett enda tangentbord och en mus.

OBS! Endast tillämpligt i PBP (Bild-i-bild)-läge.

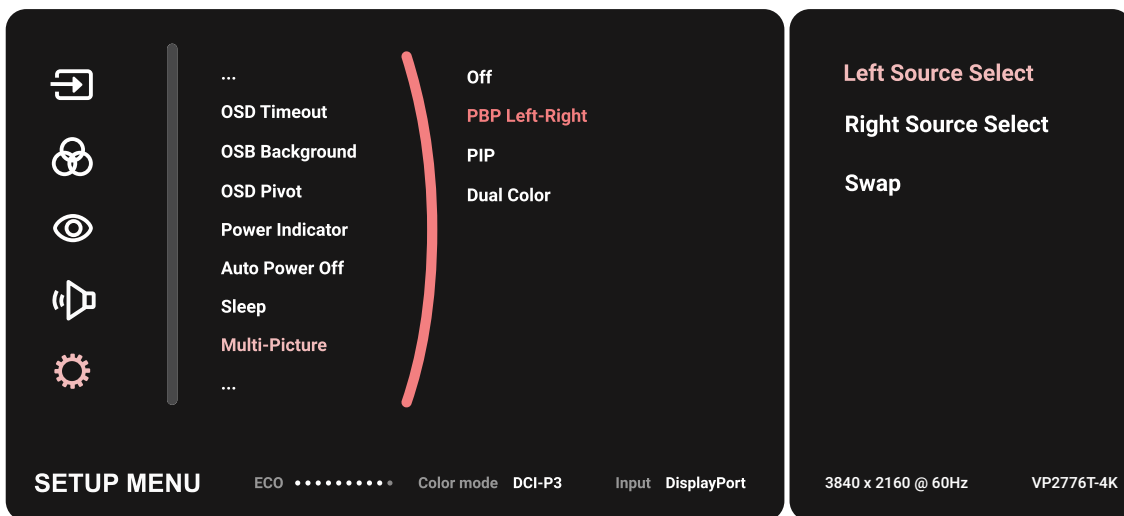
För att ansluta två datorer till skärmen:

1. Anslut ena änden av en Thunderbolt-kabel till skärmens Thunderbolt In-port. Anslut sedan den andra änden av kabeln till Thunderbolt-porten på den bärbara datorn.
2. Anslut ena änden av DisplayPort-kabeln till DisplayPort eller mini DP-port på skärmen. Anslut därefter den andra änden av kabeln till DisplayPort eller mini DP-porten på datorn.
3. Anslut ena änden av en typ C-kabel till typ C-porten på skärmen. Anslut sedan den andra änden av kabeln till datorns USB-port.



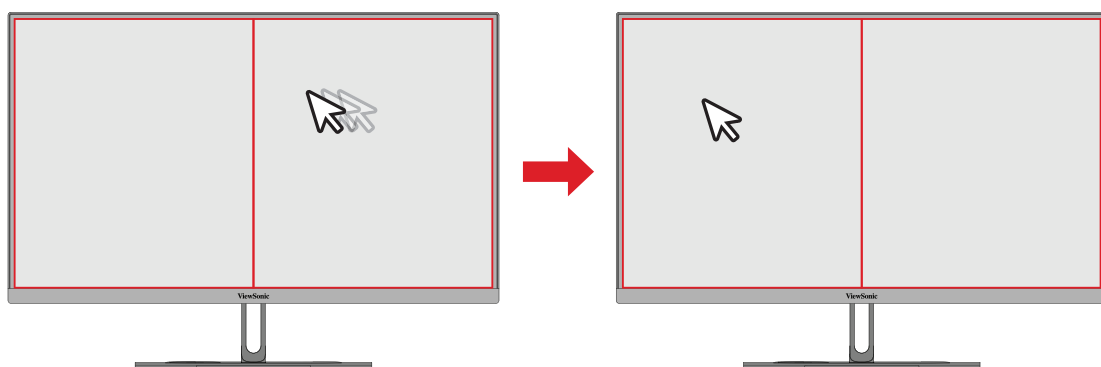
För att aktivera PBP-läget:

1. Flytta **joysticksknappen** för att visa startmenyn. Navigera sedan till **Main Menu (huvudmenyn)** och tryck på **joysticksknappen** för att visa skärmmenyn (OSD).
2. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja **Setup Menu (Inställningsmeny)**. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att öppna menyn.
3. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja **Multi-Picture (Multibild)**. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att öppna dess undermeny.
4. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja **PBP Left-Right (PBP vänster-höger)**. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att aktivera PBP-läget.



För att aktivera KVM-funktionen:

1. Tryck och håll nere -knappen i 2 sekund för att aktivera KVM-funktion.
2. Flytta sedan markören mellan de två skärmarna (vänster/höger fönster).



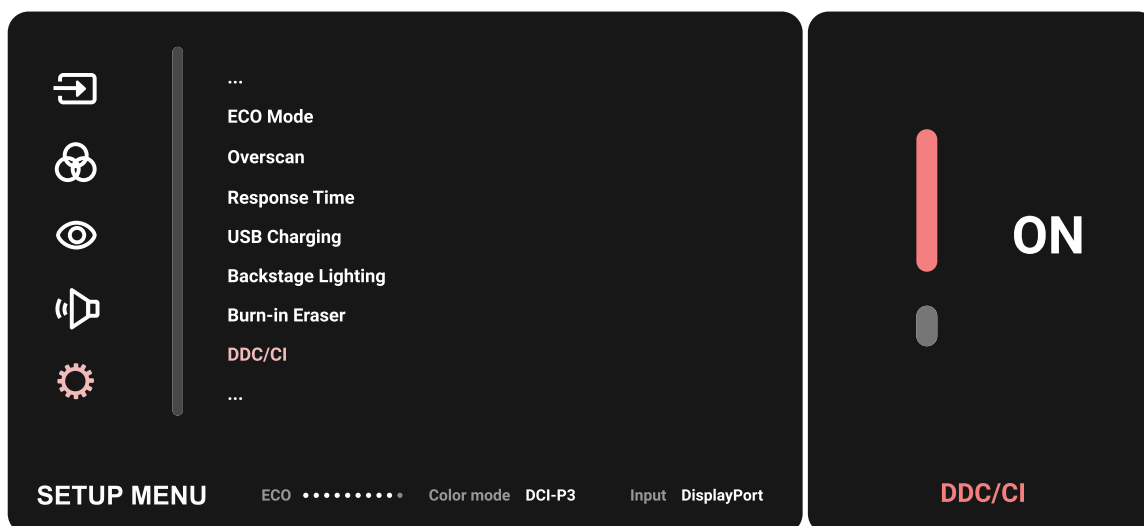
Auto Pivot (Automatisk vridning)

Med Auto Pivot-funktionen kan skärmen upptäcka och justera bildens orientering på skärmen automatiskt genom att vrida skärmen vertikalt eller horisontellt.

OBS! Funktionen Auto Pivot använder DDC/CI för att kommunicera med skärmen. Innan du tillämpar Auto Pivot-funktionen, se till att DDC/CI-inställningen är inställd på **On (På)**.

För att aktivera DDC / CI-inställningen:

1. Öppna OSD-menyn och välj menyn **Setup Menu (Inställningsmeny)**. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att öppna menyn.
2. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja **DDC/CI**. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att öppna dess undermeny.
3. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja **On (På)**. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att bekräfta.



Se till att **DDC/CI** är **On (På)**, ställ sedan in **OSD Pivot (Vrid OSD-meny)** till **Auto**:

1. Öppna OSD-menyn och välj menyn **Setup Menu (Inställningsmeny)**. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att öppna menyn.
2. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja **OSD Pivot (Vrid OSD-meny)**. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att öppna dess undermeny.
3. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja **Auto**. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att bekräfta.

Colorbration+

För att säkerställa en långsiktig färgåtergivning, stöder vissa modeller färgkalibreringsfunktionen. Installationsfilen för appen Colorbration+ finns på vår [webbplats](#).

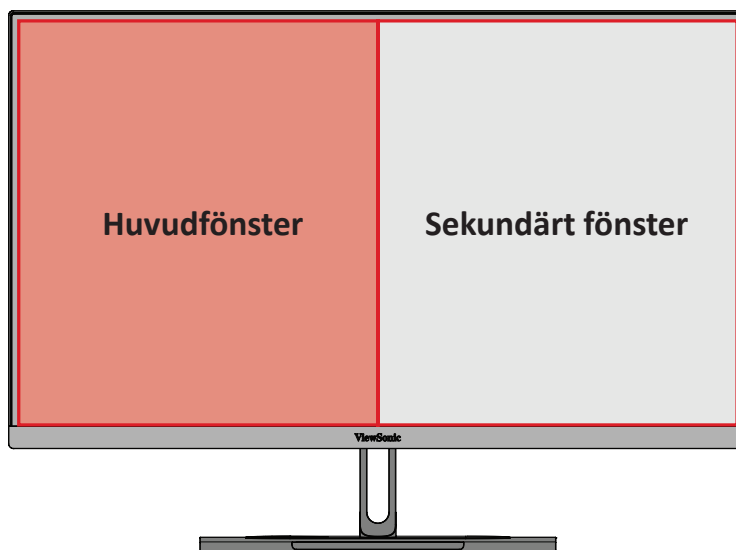
Standarskärmpaket innehåller inte färgsensorn, som programmet Colorbration+ behöver för kalibreringsprocessen.

Kompatibla färgsensorer inkluderar:

- X-Rite i1 Display Pro
- X-Rite i1 Pro 2
- X-Rite i1 Studio
- Xrite Colormunki Photo
- Xrite Colormunki Design
- Datacolor SpyderX series
- ColorPro™ Wheel

Dual Color (Dubbefärg)

Skärmen levereras med en dubbel färgmotor för att visa två olika färginställningar i PIP (Picture-in-Picture) (PIP (bild-i-bild))- eller PBP-läge. Du kan ställa in olika färginställningar i båda fönstren (huvudfönster och sekundärt fönster).



OBS! För att aktivera PIP- eller PBP-läget, Se avsnitt "Multi-picture (Multibild)".

Så här konfigurerar du dubbel färg:

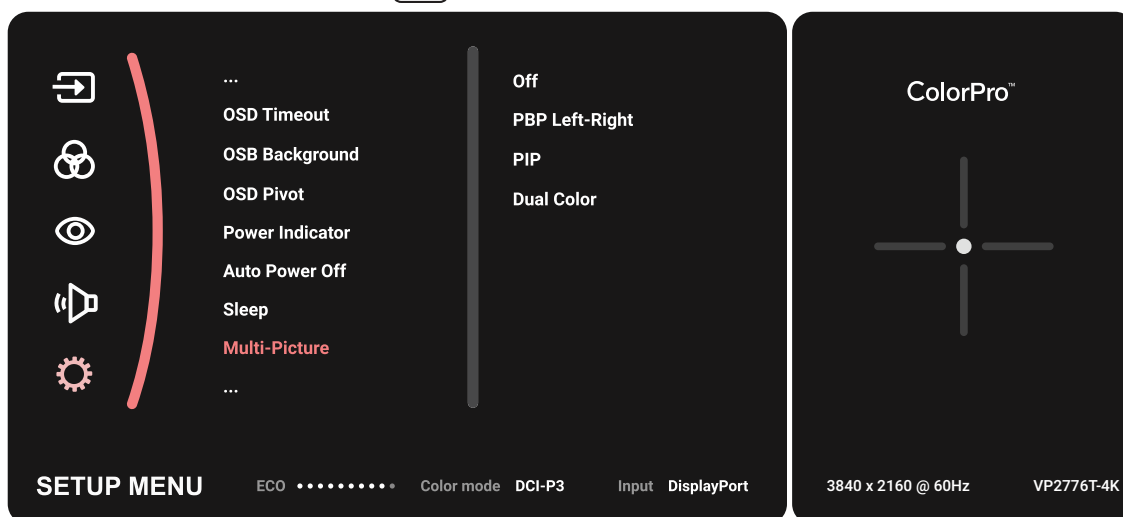
1. Flytta **joystickknappen** för att visa startmenyn. Navigera sedan till **Main Menu (huvudmenyn)** och tryck på **joystickknappen** för att visa skärmmenyn (OSD).
2. Flytta **joystickknappen** eller för att välja **Setup Menu (Inställningsmeny)**. Tryck sedan på **joystickknappen** för att öppna menyn.
3. Flytta **joystickknappen** eller för att välja **Multi-Picture (Multibild)**. Tryck sedan på **joystickknappen** för att öppna dess undermeny.
4. Flytta **joystickknappen** eller för att välja **Dual Color (Dubbefärg)**. Tryck sedan på **joystickknappen** för att öppna dess undermeny.
5. Flytta **joystickknappen** eller för att välja önskad färginställning. Tryck sedan på **joystickknappen** för att bekräfta.

Multi-picture (Multibild)

Med Multibild kan användarna ytterligare anpassa sitt arbetsutrymme genom ha upp till fyra delade fönster från olika ingångar med högupplöst innehåll och olika bildförhållanden utan förvrängning från de ursprungliga ingångskällorna.

För att aktivera Multibild-läget:

1. Flytta **joysticksknappen** för att visa startmenyn. Navigera sedan till **Main Menu (huvudmenyn)** och tryck på **joysticksknappen** för att visa skärmmenyn (OSD).
2. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja **Color Mode (Färgläge)**. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att öppna menyn **Color Mode (Färgläge)**.
3. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja **Multi-Picture (Multibild)**. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att öppna dess undermeny.
4. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja **PBP Left-Right** eller **PIP**. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att välja läge.



PBP (Bild-i-bild)



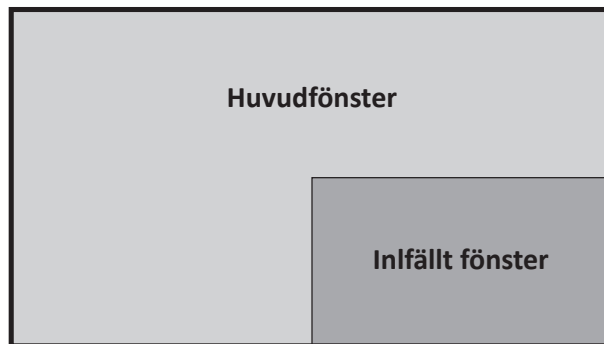
PBP Left-Right

OBS! För att visa bild i full storlek i fönstret, justera skärmupplösningen till 1920 x 1080 (PBP Left-Right).

Så här konfigurerar du PBP:

1. Flytta **joystickknappen** för att visa startmenyn. Navigera sedan till **Main Menu (huvudmenyn)** och tryck på **joystickknappen** för att visa skärmmenyn (OSD).
2. Flytta **joystickknappen** eller för att välja **Setup Menu (Inställningsmeny)**. Tryck sedan på **joystickknappen** för att öppna menyn **Setup Menu (Inställningsmeny)**.
3. Flytta **joystickknappen** eller för att välja **Multi-Picture (Multibild)**. Tryck sedan på **joystickknappen** för att öppna dess undermeny.
4. Flytta **joystickknappen** eller för att välja **PBP Left-Right**. Tryck sedan på **joystickknappen** för att öppna dess undermeny.
5. För att ändra ingångskällan, välj källplatsen (**Left Source/Right Source**) och tryck på **joystickknappen** .
6. Flytta **joystickknappen** eller för att välja önskad ingångskälla och tryck på **joystickknappen** för att bekräfta.
7. För att byta de två fönstren väljer du **Swap (Byta)** och trycker på **joystickknappen** för att bekräfta.

PIP (Picture-in-Picture) (PIP (bild-i-bild))



Så här konfigurerar du PIP:

1. Flytta **joysticksknappen** för att visa startmenyn. Navigera sedan till **Main Menu (huvudmenyn)** och tryck på **joysticksknappen** för att visa skärmmenyn (OSD).
2. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja **Setup Menu (Inställningsmeny)**. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att öppna menyn **Setup Menu (Inställningsmeny)**.
3. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja **Multi-Picture (Multibild)**. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att öppna dess undermeny.
4. Flytta **joysticksknappen** eller för att välja **PIP**. Tryck sedan på **joysticksknappen** för att öppna dess undermeny.
5. För att ändra inmatningskälla för det infällda fönstret, välj **PIP Source Select (Källval för PIP)** och tryck på **joysticksknappen** . Flytta sedan **joysticksknappen** eller för att välja önskad ingångskälla och tryck på **joysticksknappen** för att bekräfta.
6. För att justera det infällda fönstrets läge, välj **PIP Position (PIP-läge)** och tryck på **joysticksknappen** .
 - » Tryck på **joysticksknappen** för att välja **PIP H.Position (PIP H.-läge)** eller **PIP V.Position (PIP V.-läge)**.
 - » Flytta **joysticksknappen** eller för att justera inställningen och tryck på **joysticksknappen** för att bekräfta.
7. För att justera det infällda fönstrets storlek, välj **PIP Size (PIP-storlek)** och tryck på **joysticksknappen** . Flytta sedan **joysticksknappen** eller för att justera inställningen.
8. För att byta de två fönstren väljer du **Swap (Byta)** och trycker på **joysticksknappen** för att bekräfta.

Backstage Lighting

Med Backstage Lighting-funktionen kan skärmen justera LED-ljusstyrkan till de optimala inställningarna.

Konfigurera inställningarna för Backstage Lighting:

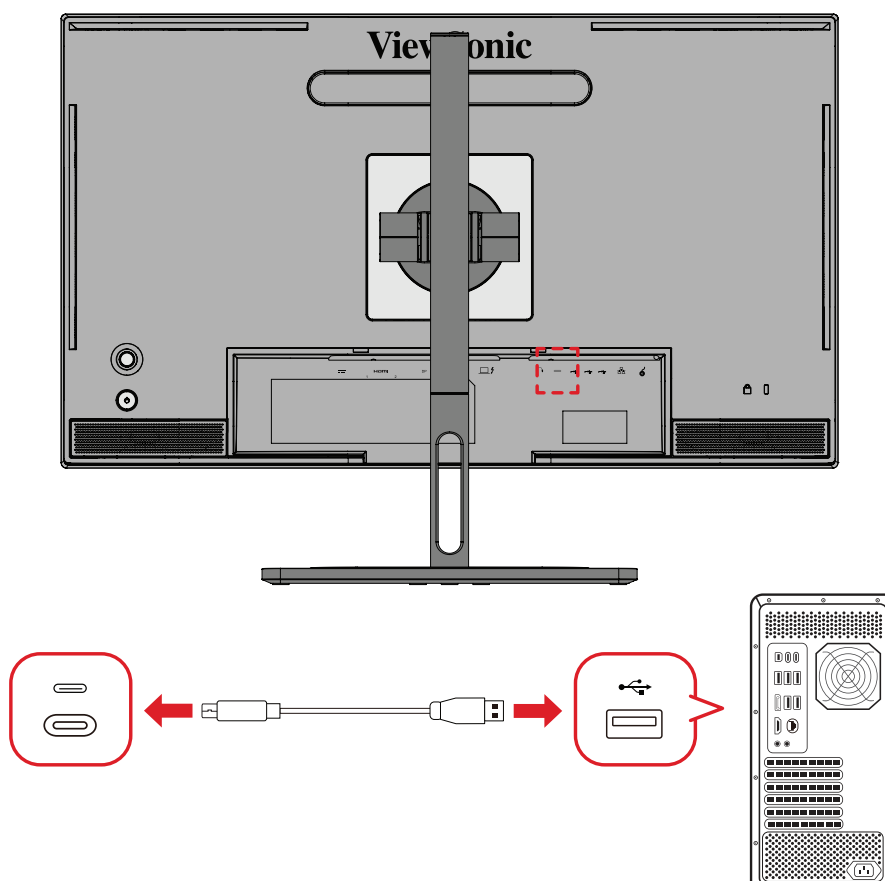
1. Öppna OSD-menyn och välj **Setup Menu (Inställningsmeny)**. Tryck sedan på **joystickknappen** för att komma in i menyn.
2. Flytta **joystickknappen** eller för att välja **Backstage Lighting**. Tryck sedan på **joystickknappen** för att komma in i undermenyn.
3. Flytta **joystickknappen** eller för att välja **Nivå 1**, **Nivå 2** eller **Nivå 3** och aktivera funktionen. Tryck sedan på **joystickknappen** för att bekräfta.

Uppdatering av fast programvara

För bästa bildkvalitet och för att lösa kända problem är det bäst att skärmen uppdateras med den senaste versionen av fast programvara. Med den medföljande USB-kabeln och programvaran vDisplayManager kan du enkelt uppdatera bildskärmens fasta programvara.

För att uppdatera fast programvara:

1. Ladda ner och installera programmet vDisplayManager från vår [webbplats](#).
2. Anslut ena änden av en typ C-kabel till typ C-porten på skärmen. Anslut sedan den andra änden av kabeln till datorns USB-port.



3. Öppna vDisplayManager. Välj fliken **Advanced (Avancerat)** i sidomenyn.
4. Klicka på **Update (Uppdatera)** för att söka efter uppdateringar av bildskärmens fasta programvara.
5. Vänta tills uppgraderingsprocessen är klar (om tillämpligt).
OBS! Eventuella avbrott under uppdateringen av fasta programvara kan skada din skärm permanent. Koppla inte ur USB-kabeln eller stäng av datorn och skärmen.

ColorPro™ Wheel för färgkalibrering

OBS! ColorPro™ Wheel är ett valfritt tillbehör.

Vad är Colorbration+?

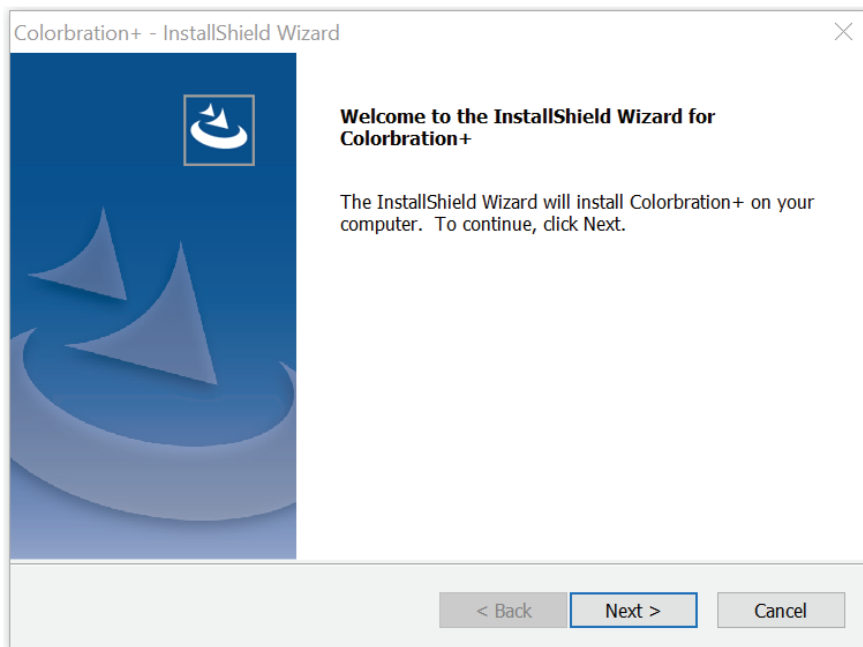
Färgnoggrannhet är en av de viktigaste aspekterna av det kreativa arbetsflödet och det är viktigt att se till att skärmens färg exakt representerar färgen i originalbilden eller den digitala filen. Programvaran gör det möjligt för dig att:

- Kalibrera och profilera din bildskärm snabbt och enkelt.
- Kontrollera vitpunkt, luminans, kontrastförhållande, gamma med mera.
- Spara tid, pengar, gissningar och frustration som vanligtvis följer med kalibrering av bildskärmar.
- Fokusera på ditt arbete med full tillit.

Var kan jag köpa Colorbration+?

Programvaran Colorbration+ kan laddas ner från vår [webbplats](#).

När nedladdningen är klar startar du installationsfilen och följer anvisningarna på skärmen för att installera programvaran.



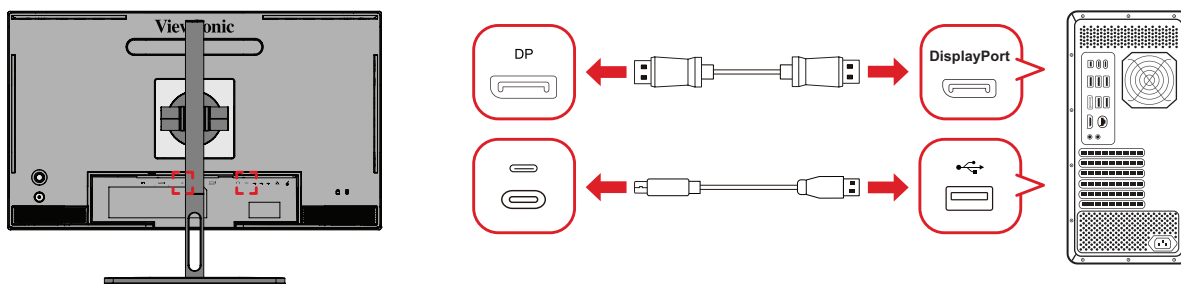
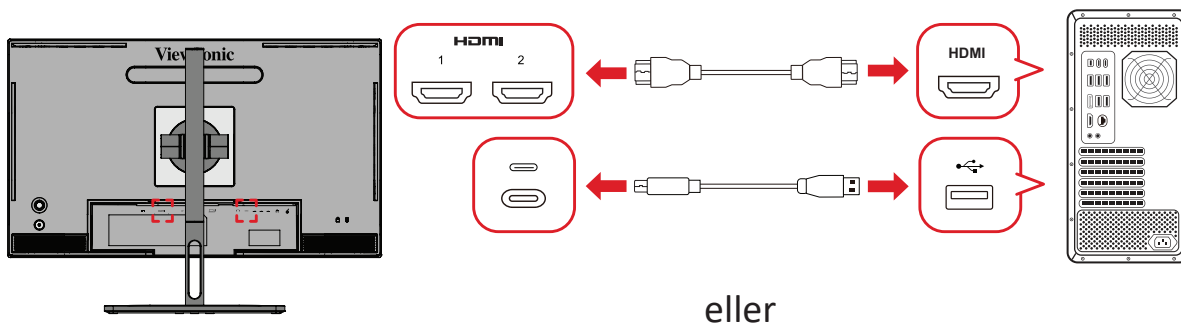
Anslutningsmetoder

Förutom att ladda ner programvaran måste du se till att skärmen, datorn och ColorPro™ Wheel är korrekt anslutna.

Det finns två anslutningsmetoder för din bildskärm och dator:

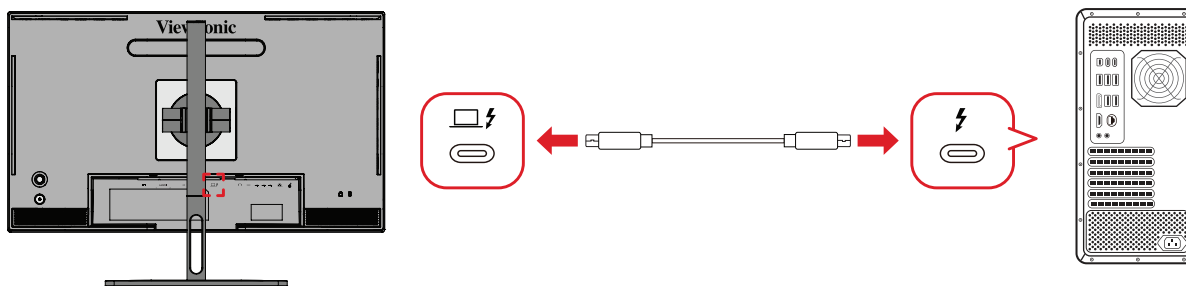
HDMI eller DisplayPort

Användare med en HDMI- eller DisplayPort-anslutning bör också ansluta skärmen och datorn via en USB-C till USB-A-kabel.



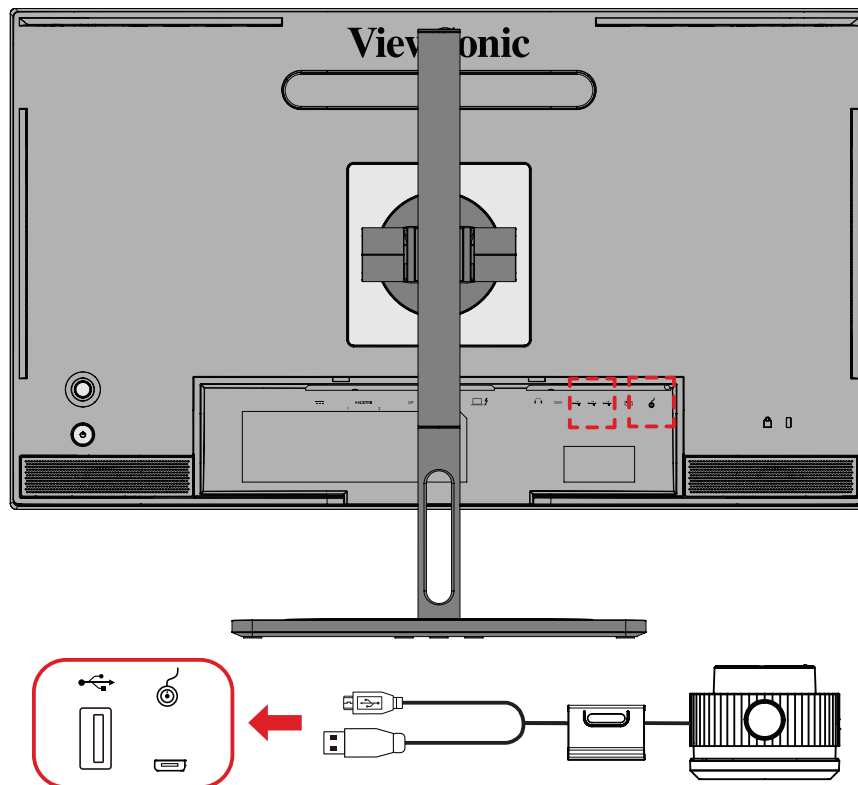
Thunderbolt

Användare med en Thunderbolt-anslutning kan ansluta skärmen och datorn direkt.



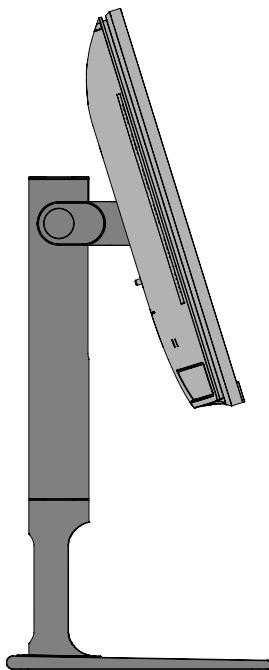
Anslutning av ColorPro™ Wheel

Anslut USB-A och Micro USB-kabeln på ColorPro™ Wheel till USB-A och Micro USB-porten på skärmen.

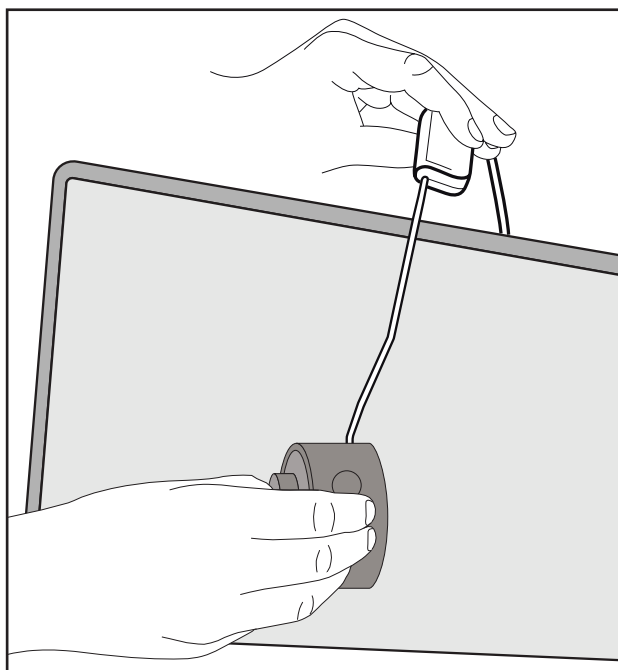


Förberedelser för färgkalibrering

1. Kontrollera att alla anslutningar har gjorts och att de är korrekta.
2. Luta skärmen något uppåt.



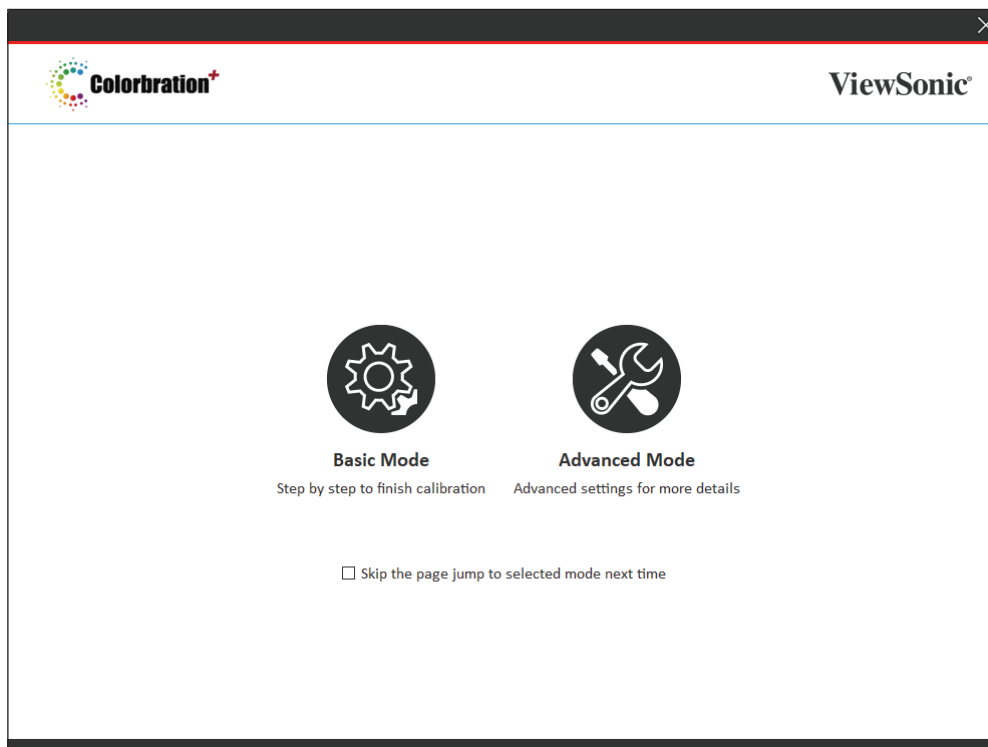
3. Ta bort *linsskyddet* och placera försiktigt mätinstrumentet i kontakt med bildskärmen.



Användning av Colorbration+

När du startar Colorbration+ har du två lägen att välja mellan:

- **Basic Mode (Grundläge)**
- **Advanced Mode (Avancerat läge)**



OBS! Mer detaljerad information finns i användarhandboken till Colorbration+ nedan: [Colorbration+ användarhandbok](#)

Användning

För att påbörja kalibreringsprocessen i avancerat läge:

1. Välj Device Selection (Val av enhet) och sedan den bildskärm du vill kalibrera från de tillgängliga alternativen.
2. Anslut och välj den mätutrustning som du vill använda från de tillgängliga alternativen.
3. Välj Calibration (Kalibrering) i sidomenyn.
4. Välj önskade kalibreringsinställningar från rullgardinsmenyn eller skapa en egen profil
5. När kalibreringsinställningarna har valts väljer du för att påbörja kalibreringen.
6. Vänta tills färgkalibreringen är klar.

OBS! Alla avbrott under färgkalibreringsprocessen kan permanent skada skärmens färg. Koppla inte bort USB-kabeln och stäng inte av datorn eller skärmen.

Bilaga

Specifikationer

Objekt	Kategori	Specifikationer
LCD	Typ	IPS type, a-si TFT Aktiv matris 3840 x 2160 LCD; fält på 0,1554 mm x 0,1554 mm pixel
	Skärmstorlek	68,47 cm
		27" synliga
	Färgfilter	RGB vertikal typ
Glasyta	Antireflex (Haze 25%), hård beläggning (3H)	
Ingångssignal	Videosynkronisering	<u>TMDS digital (100 Ω)</u> HDMI (v 2.0): f_h :15~240 kHz, f_v :24~75 Hz DisplayPort (v 1.4a): f_h :15~240 kHz, f_v :24~75 Hz Thunderbolt 4: f_h :15~240 kHz, f_v :24~75 Hz
Kompatibilitet	PC	upp till 3840 x 2160
	Macintosh	upp till 3840 x 2160

Objekt	Kategori	Specifikationer
Upplösning ¹	Rekommenderad	3840 x 2160 @ 60Hz
	Stöds	<ul style="list-style-type: none"> • 4096 x 2160 @ 24, 25, 30, 50, 60 Hz • 3840 x 2160 @ 24, 25, 30, 60 Hz • 3840 x 1080 @ 60 Hz • 2560 x 1440 @ 60 Hz • 2048 x 1152 @ 60 Hz • 1920 x 1440 @ 60 Hz • 1920 x 1200 @ 60 Hz • 1920 x 1080 @ 50, 60 Hz • 1680 x 1050 @ 60 Hz • 1600 x 1200 @ 60 Hz • 1600 x 900 @ 60 Hz • 1440 x 900 @ 60, 75 Hz • 1400 x 1050 @ 60, 75 Hz • 1366 x 768 @ 60 Hz • 1360 x 768 @ 60 Hz • 1280 x 1024 @ 50, 60, 75 Hz • 1280 x 960 @ 50, 60, 75 Hz • 1280 x 800 @ 60 Hz • 1280 x 768 @ 50, 60 Hz • 1280 x 720 @ 50, 60 Hz • 1152 x 900 @ 67 Hz • 1152 x 864 @ 75 Hz • 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72 Hz • 848 x 480 @ 60 Hz • 800 x 600 @ 56, 60, 72 Hz • 720 x 576 @ 50 Hz • 720 x 480 @ 60 Hz • 720 x 400 @ 70 Hz • 640 x 480 @ 50, 60, 67, 72 Hz • 640 x 400 @ 60, 70 Hz • 640 x 350 @ 70 Hz
Ström ²	Inspänning	100-240 VAC, 50/60 Hz (auto switch)
Visningsområde	Aktiv storlek (H x V)	596,74 x 335,66 mm (23,49" x 13,21")
Driftsförhållanden	Temperatur	0 °C till 40 °C (32 °F till 104 °F)
	Relativ luftfuktighet	20 % till 90 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	10 000 fot (3,048 km)

1- Ställ inte in datorns grafikkort till att överskrida dessa timinglägen. Om du gör det kan det leda till permanenta skador på bildskärmen.

2- Använd endast strömadapter/Nätsladd från ViewSonic® eller en auktoriserad källa.

Objekt	Kategori	Specifikationer
Förvaringsförhållanden	Temperatur	-20 °C till 60 °C (-4 °F till 140 °F)
	Relativ luftfuktighet	5% till 90 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	39 370,1 fot (12 km)
Mått (med stativ)	Fysisk(B x H x D)	613,10 x 569,11~449,11 x 232,4 mm (24,14" x 22,41"~17,68" x 9,15")
Vikt (med stativ)	Fysisk	8,23 kg
		18,15 lbs
Väggmontering	Mått	100 x 100 mm
Strömförbrukning	På ³	45W (typisk) utan ljud 74W (max) med 50 % ljud
	Av	≤ 0,3 W (max)

HDMI™ HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE
 Termerna HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress och HDMI-logotyperna är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing Administrator, Inc.

Ordlista

Det här avsnittet beskriver standardordlistan för benämningar som används i alla LCD-skärmmodeller. Alla benämningar anges i alfabetisk ordning.

OBS! Vissa benämningar kanske inte är tillämpliga på din enhet.

A **Advanced DCR (Avancerad DCR)**

Avancerad DCR-teknik identifierar automatiskt bildsignalen och styr bakgrundsbelysningen och färgen på ett intelligent sätt för att förbättra förmågan att göra det svarta svartare i en mörk scen och göra det vita vitare i en ljus miljö.

Audio Adjust (Ljudjustering)

Justerar volymen, stänger av ljudet eller växlar mellan ingångar om du har mer än en källa.

Auto Detect (Automatisk identifiering)

Om den aktuella ingångskällan inte har någon signal kommer skärmen att automatiskt växla till nästa ingångsalternativ. På vissa modeller är denna funktion inaktiverad som standard.

B **Black Stabilization (Svart stabilisering)**

ViewSonic svart stabilisering ger ökad synlighet och detaljer genom att lysa upp mörka scener.

Blue Light Filter (Blåljusfilter)

Justerar filtret som blockerar högenergi blått ljus för en mer bekväm tittarupplevelse.

Boot Up Screen (Starta upp skärmen)

Om du stänger av startskärmen visas inte längre meddelandet på skärmen när du sätter på skärmen.

Brightness (Ljusstyrka)

Justerar bakgrundens svarta nivåer på skärmbilden.

C Color Adjust (Färgjustering)

Tillhandahåller flera färgjusteringslägen för att justera färginställningarna för att passa våra användares behov.

Color Range (Färgskala)

Skärmen kan upptäcka insignalens färgintervall automatiskt. Du kan ändra manuellt färgintervallalternativen så att de passar rätt färgintervall om färgerna inte visas korrekt.

Alternativ	Beskrivning
Auto	Skärmen känner automatiskt igen färgformat och svartvita nivåer.
Full Range (Komplett utbud)	Färgområdet för de svarta och vita nivåerna är fullständigt.
Limited Range (begränsat utbud)	Färgområdet för de svarta och vita nivåerna är begränsat.

Color space (Färgrymd)

Gör att användare kan välja vilken färgrymd de vill använda för skärmsfärgutskriften (RGB, YUV).

Color Temperature (Färgtemperatur)

Låter användare välja specifika inställningar för färgtemperatur för att ytterligare anpassa deras tittarupplevelse.

Panelstandard	Panelens ursprungliga status
sRGB	Standardfärgutrymme används för Windows-systemet.
Bluish (Blåaktig)	Ställ in färgtemperaturen till 9 300K.
Cool (Sval)	Ställ in färgtemperaturen till 7 500K.
Native (Ursprunglig)	Standardfärgtemperatur. Rekommenderas för allmän användning.
Warm (Varm)	Ställ in färgtemperaturen till 5 000K.

Contrast (Kontrast)

Justerar skillnaden mellan bildens bakgrund (svart nivå) och förgrunden (vit nivå).

G Gamma
Låter användare att manuellt justera ljusstyrkan på skärmens gråskala nivåer. Det finns sex val: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 och 2.8.

H Hue (Nyans)
Justerar nyans för varje färg (red (röd), green (grön), blue (blå), cyan, magenta och yellow (gul)).

I Information
Visar timingläge (video insignal) från grafikkortet i datorn, LCD-skärmens modellnummer, serienummer och webbplatsadressen till ViewSonic®. Se grafikkortets användarhandbok för instruktioner om hur du ändrar upplösning och uppdateringshastighet (vertikal frekvens).

OBS! VESA 1024 x 768 @ 60Hz till exempel innebär att upplösningen är 1024 x 768 och uppdateringsfrekvensen är 60Hz.

Input Select (Val av ingång)

Växlar mellan de olika inmatningsalternativ som finns tillgängliga för skärmen.

L Low Input Lag (Låg inmatningsfördröjning)

ViewSonic® erbjuder inmatningsfördröjning genom att använda en skärm process reducer, som minskar signallatensen. I undermenyn "Låg inmatningsfördröjning" kan du välja lämplig hastighet för önskad användning från alternativen.

M **Manual Image Adjust (Manuell bildjustering)**

Visar menyn "Manuell bildjustering". Du kan ställa in manuellt en mängd olika bildkvalitetsjusteringar.

Memory recall (Minnesåterhämtning)

Återställer justeringarna till fabriksinställningarna om skärmen används i ett fabriksinställt tidsläge som anges i "Specifikationer" i denna handbok.

OBS!

- (Undantag) Denna kontroll påverkar inte ändringar som gjorts i inställningen "Språkval" eller "Strömlås".
- Återkalla minne är den standardkonfigurering och inställningar som medföljer skärmen. Återkalla minne är den inställning som gör att produkten kvalificerar sig för ENERGY STAR®. Eventuella ändringar av medföljande standardkonfigurering och inställningar ändrar energiförbrukningen och kan öka energiförbrukningen utöver de gränser som krävs för en ENERGY STAR®-kvalificering, i tillämpliga fall. ENERGY STAR® är en uppsättning riktlinjer för energibesparing som utfärdats av den amerikanska miljöskyddsbyrån (EPA). ENERGY STAR® är ett gemensamt program för den amerikanska miljöskyddsbyrån och det amerikanska energidepartementet som hjälper oss alla att spara pengar och skydda miljön med hjälp av energieffektiva produkter och metoder.



O **Offset (Kompensation)**

Justerar svärta för rött, grönt och blått. Funktionerna förstärkning och kompensation gör att användarna kan styra vitbalansen för en utmärkt kontroll vid manipulering av kontrast och mörka scener.

OSD Pivot (OSD-vridning)

Ställer in skärmens visningsriktning av OSD-menyn.

Overscan (Överskanning)

Avser en beskuren bild på skärmens. En inställning på din skärm zoomar in på filminnehåll, så att du inte kan se filmens yttersta kanter.

- P Power Indicator (Strömindikator)**
Lampan som visar om skärmen är på eller av. Denna inställning styr också belysningen på stativet. Användare kan stänga av belysningseffekten under "Strömindikator". Dessutom visar strömindikatorn en genomsnittlig färg som direkt tolkar ingångsfärgsignalen som tas emot på skärmen.
- Q Quick Access (Snabbåtkomst)**
Starta snabbt vissa funktioner och lägen via snabbåtkomstknappen och menyn. Användare kan också definiera vilka funktioner eller lägen de föredrar i snabbåtkomstmenyn genom **Setup Menu (inställningsmeny)** i OSD-menyn. Funktionen/läget kommer att aktiveras så snart ljusfältet rör sig på objektet och kommer att inaktiveras efter att ljusfältet har tagits bort.
- R Recall (Återkalla)**
Återställer ViewMode-skärmsinställningar.
- Resolution Notice (Upplösningsmeddelande)**
Meddelandet talar om för användarna att den aktuella upplösningen inte är den rätta ursprungliga upplösningen. Detta meddelande kommer att visas i skärmsinställningsfönstret när du ställer in skärmupplösningen.
- S Setup Menu (Inställningsmeny)**
Justerar skärmmeny (OSD)-inställningar. Många av dessa inställningar kan aktivera skärmmeddelanden så att användarna inte behöver öppna menyn.
- Sharpness (Skärpa)**
Justerar bildkvaliteten på skärmen.
- V ViewMode (Visningsläge)**
ViewSonics unika funktion visningsläge erbjuder förinställningarna "Game (Spel)", "Movie (Film)", "Wed (Webb)", "Text", "MAC" och "Mono". Dessa förinställningar är speciellt utformade för att ge en optimerad bildupplevelse för olika skärmapplikationer.
- ViewScale**
Spelare har möjlighet att justera bildstorleken på skärmen, vilket möjliggör ett "bäst passande" scenario.

Felsökning

Det här avsnittet beskriver några vanliga problem som du kan uppleva när du använder skärmen.

Problem	Möjliga lösningar
Ingen ström	<ul style="list-style-type: none">• Se till att du har slagit på skärmen genom att trycka på Ström-knappen.• Kontrollera att nätsladden är korrekt och säkert ansluten till skärmen och nätuttaget.• Anslut en annan elektrisk enhet till vägguttaget för att kontrollera att uttaget levererar ström.
Strömmen är på, men ingen bild visas på skärmen	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera att videokabeln som ansluter skärmen till datorn är korrekt och säkert ansluten.• Justera inställningarna ljusstyrka och kontrast.• Kontrollera att rätt ingångskälla är vald.
Fel eller onormala färger	<ul style="list-style-type: none">• Om vissa färger (rött, grönt eller blått) saknas, kontrollera videokabeln för att säkerställa att den är ordentligt och säkert ansluten. Lösa eller trasiga stift i kabelkontakten kan orsaka en felaktig anslutning.• Anslut skärmen till en annan dator.
Skärmbilden är för ljus eller för mörk	<ul style="list-style-type: none">• Öka inställningarna för ljusstyrka och kontrast via OSD-menyn.• Återställ skärmen till fabriksinställningarna.
Skärmbilden visas bitvis	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera att rätt ingångskälla är vald.• Kontrollera om det finns böjda eller trasiga stift i videokabelkontakten.• Kontrollera att videokabeln som ansluter skärmen till datorn är korrekt och säkert ansluten.
Bilden är suddig	<ul style="list-style-type: none">• Justera upplösningen till rätt bildförhållande.• Återställ skärmen till fabriksinställningarna.
Skärmen är inte centrerad korrekt	<ul style="list-style-type: none">• Justera de horisontella och vertikala kontrollerna via OSD-menyn.• Kontrollera bildförhållandet.• Återställ skärmen till fabriksinställningarna.
Skärmen är gul	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera att "Blåljusfilter" är Av.

Problem	Möjliga lösningar
OSD-menyn visas inte på skärmen/ OSD-kontrollerna är otillgängliga	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera om OSD-menyn är låst. • Stäng av skärmen, koppla ur nätsladden, sätt tillbaka den och slå på skärmen. • Återställ skärmen till fabriksinställningarna.
Kontrollpanelens tangenter fungerar inte	<ul style="list-style-type: none"> • Tryck på en knapp i taget. • Starta om datorn.
Vissa menyer kan inte väljas i OSD-menyn	<ul style="list-style-type: none"> • Justera ViewMode eller ingångskällan. • Återställ skärmen till fabriksinställningarna.
Ingen ljudutgång	<ul style="list-style-type: none"> • Om du använder öronsnäcka/hörlurar, se till att mini-stereokontakten är ansluten. • Kontrollera att volymen inte är avstängd eller inställd på 0. • Kontrollera inställningen för ljudinmatning.
Det går inte att justera skärmen	<ul style="list-style-type: none"> • Se till att det inte finns några hinder i närheten av eller på skärmen, och att det finns tillräckligt med avstånd. • Mer information finns i avsnittet "Justera visningsvinkeln".
USB-enheter anslutna till skärmen fungerar inte	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att USB-kabeln är korrekt ansluten. • Försök byta till en annan USB-port (om tillämpligt). • Vissa USB-enheter kräver högre elström. Anslut enheten direkt till datorn.
Extern enhet är ansluten, men ingen bild visas på skärmen	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att Ström är På • Justera ljusstyrkan och kontrasten via OSD-menyn. • Kontrollera anslutningskabeln och säkerställ att den är ordentligt och säkert ansluten. Lösa eller trasiga stift i kabelkontakten kan orsaka en felaktig anslutning.

Underhåll

Allmänna försiktighetsåtgärder

- Se till att skärmen är avstängd och att strömkabeln är urkopplad från vägguttaget.
- Spruta aldrig eller håll någon vätska direkt på skärmen eller höljet.
- Hantera skärmen försiktigt eftersom en mörkare skärm, om den repas, kan reporna synas tydligare än med en ljusare skärm.

Rengöra skärmen

- Torka av skärmen med en ren, mjuk, luddfri trasa. Detta tar bort damm och andra partiklar.
- Om skärmen fortfarande inte är ren, applicera en liten mängd glasrengöringsmedel utan ammoniak eller alkohol på en ren, mjuk, luddfri trasa. Torka sedan av skärmen.

Rengöra höljet

- Använd en mjuk, torr trasa.
- Om höljet fortfarande inte är rent, applicera en liten mängd mild icke-slipande rengöringsmedel utan ammoniak eller alkohol på en ren, mjuk, luddfri trasa. Torka sedan av ytan.

Ansvarsfriskrivning

- ViewSonic® rekommenderar inte användning av ammoniak- eller alkoholbaserade rengöringsmedel på skärmen eller höljet. Vissa kemiska rengöringsmedel skadar skärmen och/eller höljet.
- ViewSonic® ansvarar inte för skador som uppstår vid användning av ammoniak- eller alkoholbaserade rengöringsmedel.

Blåljusfilter och ögonhälsa

Blåljusfilter blockerar högenergi blått ljus för en mer bekväm tittarupplevelse.

Tänk på följande när du använder och njuter av din bildskärm:

- Att titta på datorskärmar under en längre tid kan orsaka ögonirritation och obehag. För att minska dessa störningar rekommenderas det att man tar regelbundna pauser för att ögonen ska kunna vila.
- Skärmen stödjer också Flicker-Free, vilket minskar eller eliminerar skärmflimmer och på så sätt underlättar potentiellt ögonbelastning.
- Om du ställer in filtervärdet på 100 får du den bästa prestandan för blått ljusfiltret som uppfyller TUV-certifieringsstandarderna.

Beräkna pauser

När du tittar på skärmen under längre tidsperioder rekommenderas det att du tar regelbundna pauser från tittandet. Korta pauser på minst fem (5) minuter rekommenderas efter en (1) till två (2) timmars kontinuerligt tittande.

Att ta kortare, mer frekventa pauser är i allmänhet bättre än längre, mindre frekventa pauser.

Titta på avlägsna objekt

När de tar pauser, kan användarna ytterligare minska belastningen och torrheten i ögonen genom att fokusera på föremål som är längre bort från dem.

Ögon- och nackövningar

Ögonövningar

Ögonövningar kan hjälpa till att minimera belastningen på ögonen. Rulla långsamt ögonen åt vänster, höger, upp och ner. Upprepa så många gånger som det behövs.

Nackövningar

Nackövningar kan också hjälpa till att minimera belastningen på ögonen. Slappna av armarna och låt dem hänga vid dina sidor, böj dig lätt framåt för att sträcka på nacken, vrid huvudet åt höger och till vänster. Upprepa så många gånger som det behövs.

Information om regler och service

Information om överensstämmelse

Detta avsnitt behandlar alla gällande krav och uttalanden om regler. Bekräftade motsvarande ansökningar ska hänvisa till märkskyltar och relevanta märkningar på enheten.

Uttalande gällande FCC-efterlevnad

Denna enhet överensstämmer med avsnitt 15 i FCC-reglerna. Användningen är underställd följande två villkor: (1) Enheten får inte orsaka skadliga störningar och (2) Denna enhet måste acceptera alla mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktion. Denna utrustning har testats och funnits uppfylla begränsningarna för en Klass B digital enhet enligt avsnitt 15 i FCC-reglerna.

Dessa begränsningar är utformade för att ge rimligt skydd mot skadliga störningar vid installation i hemmet. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi och kan, om inte installerad och använd enligt instruktionerna, orsaka skadliga störningar på radiokommunikation. Det finns dock ingen garanti för att störningar inte inträffar i en viss installation. Om denna utrustning orsakar skadliga störningar på radio- eller TV-mottagning, vilket kan avgöras genom att utrustningen slås av och på, uppmuntras användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av följande åtgärder:

- Vrid eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett uttag i en annan strömkrets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio/TV-tekniker för hjälp.

Varning! Du varnas om att ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av den som ansvarar för överensstämmelse kan ogiltigförklara din behörighet att använda utrustningen.

Uttalande från Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

CE-överensstämmelse för europeiska länder



Enheten uppfyller kraven i EMC-direktivet 2014/30/EU och lågvoltsdirektivet 2014/35/EU.

Följande information gäller endast för EU-medlemsstater:

Det märke som visas till höger är i enlighet med avfall från elektrisk och elektronisk utrustning Direktiv 2012/19/EU (WEEE). Märket anger skyldigheten att INTE kassera utrustningen som osorterat kommunalt avfall, utan istället använda de system för återlämnande och insamling enligt lokal lag.



Uttalande om överensstämmelse med RoHS2

Denna produkt har konstruerats och tillverkats i enlighet med Europaparlamentets och rådets direktiv 2011/65/EU om begränsning av användningen av vissa farliga ämnen i elektrisk och elektronisk utrustning (RoHS2-direktivet) och anses vara förenligt med den maximala koncentrationen av värden som utfärdats av European Technical Adaptation Committee (TAC) enligt nedan:

Ämne	Föreslagen maximal koncentration	Faktisk koncentration
Bly (Pb)	0,1%	< 0,1%
Kvicksilver (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Hexavalent krom (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Polybromerade bifenyler (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromerade difenyletrar (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etylhexyl) ftalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butylbensylftalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutylftalat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Disobutylftalat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Vissa komponenter av produkter som angivits ovan är undantagna enligt bilaga III i RoHS2-direktiven enligt nedan:

- Kopparlegering innehållande upp till 4 viktprocent bly.
- Bly i lödmetaller med hög smältemperatur (dvs blybaserade legeringar innehållande 85 viktprocent eller mer bly).
- Elektriska och elektroniska komponenter som innehåller bly i ett glas eller keramik annat än dielektrisk keramik i kondensatorer, t.ex. piezoelektroniska anordningar, eller i en glas- eller keramisk matrisförening.
- Bly i dielektrisk keramik i kondensatorer för en märkspänning på 125 V AC eller 250 V DC eller högre.

Indisk begränsning av farliga ämnen

Begränsning av farliga ämnen (Indien). Denna produkt överensstämmer med "Indiska regler 2011 för e-avfall" och förbjuder användning av bly, kvicksilver, hexavalent krom, polybromerade bifenyler eller polybromerade difenyletrar i koncentrationer över 0,1 viktprocent och 0,01 viktprocent för kadmium, med undantag för undantagen i schema 2 i regeln.

Avfallshantering vid slutet av produkens livscykel

ViewSonic® respekterar miljön och är engagerad i att arbeta och leva grönt. Tack för att du medverkar i en smartare, grönare datoranvändning. Gå till ViewSonic® webbplats för att läsa mer.

USA och Kanada:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europa:

<https://www.viewsonic.com/eu/environmental-social-governance/recycle>

Taiwan:

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

För användare inom EU, kontakta oss om du har problem med säkerhet eller olyckor med denna produkt:

ViewSonic Europe Limited



Haaksbergweg 75
1101 BR Amsterdam
Netherlands



+31 (0) 650608655



EPREL@viewsoniceurope.com



<https://www.viewsonic.com/eu/>

Information om upphovsrätt

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Alla rättigheter förbehållna.

Macintosh och Power Macintosh är registrerade varumärken som tillhör Apple Inc.

Microsoft, Windows och Windows-logotypen är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och andra länder.

ViewSonic® och logotypen med de tre fåglarna är registrerade varumärken som tillhör ViewSonic® Corporation.

VESA är ett registrerat varumärke som tillhör Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort och DDC är varumärken som tillhör VESA.

ENERGY STAR® är ett registrerat varumärke som tillhör U.S. Environmental Protection Agency (EPA).

Som ENERGY STAR®-partner har ViewSonic® Corporation beslutat att denna produkt uppfyller ENERGY STAR® riktlinjer för energieffektivitet.

Ansvarsfriskrivning: ViewSonic® Corporation ansvarar inte för tekniska eller redaktionella fel eller utelämnanden i detta dokument, eller för oavsiktliga skador eller följdskador på grund av utrustande av detta material eller prestanda eller användning av denna produkt.

I intresse av fortsatt produktförbättring förbehåller sig ViewSonic® Corporation rätten att ändra produktens specifikationer utan föregående meddelande. Informationen i detta dokument kan ändras utan vidare meddelanden.

Ingen del av detta dokument får kopieras, reproduceras eller överföras på något sätt, i något syfte utan föregående skriftligt tillstånd från ViewSonic® Corporation.

Kundservice

För teknisk support eller produktservice, se tabellen nedan eller kontakta din återförsäljare.

OBS! Du behöver produktens serienummer, som sitter på baksidan av skärmen vid I/O-portarna. .

Land/region	Webbplats	Land/region	Webbplats
Asien och Stillahavsområdet samt Afrika			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amerika			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Begränsad garanti

ViewSonic® bildskärm

Vad garantin omfattar:

ViewSonic® garanterar att produkterna är fria från brister i material och utförande under garantiperioden. Om en produkt visar sig vara defekt i material eller utförande under garantiperioden, kommer ViewSonic® till sitt eget alternativ och som enda åtgärd att reparera eller ersätta produkten med en liknande produkt. Ersättningsprodukt eller delar kan innehålla omarbetade eller renoverade delar eller komponenter. Reparations- eller ersättningsenhet eller delar eller komponenter kommer att omfattas av den tid som kvarstår för kundens ursprungliga begränsade garanti och garantiperioden förlängs inte. ViewSonic® ger ingen garanti för program från tredje part, oavsett om den ingår i produkten eller installeras av kunden, installation av obehöriga hårdvarudelar eller komponenter (t.ex. projektorlampor). (Se: avsnittet "Vad garantin utesluter och inte omfattar").

Hur länge garantin gäller:

ViewSonic®s bildskärmar har en garanti på mellan 1 och 3 år, beroende på inköpsland, för alla delar inklusive ljuskällan och för allt arbete från konsumentens första inköpsdatum.

Vem garantin skyddar:

Denna garanti gäller endast för första konsumentköpare.

Vad garantin utesluter och inte omfattar:

- Alla produkter där serienumret har skadats, ändrats eller tagits bort.
- Skada, försämring eller funktionsstörning som härrör från:
 - » Olycka, missbruk, försummelse, brand, vatten, blixtnedslag eller andra naturliga händelser, obehörig produktändring eller underlåtenhet att följa anvisningar som medföljer produkten.
 - » Reparation eller försök till reparation av någon som inte är godkänd av ViewSonic®.
 - » Skador på eller förlust av program, data eller flyttbara lagringsmedia.
 - » Normalt slitage.
 - » Avlägsnande eller installation av produkten.
- Förlust av programvara eller data som uppstår vid reparation eller utbyte.
- Eventuella skador på produkten under leverans.
- Externa orsaker på produkten, till exempel fluktuationer i elströmmen eller fel.

- Användning av tillbehör eller delar som inte uppfyller ViewSonics specifikationer.
- Ägarens underlåtenhet att utföra regelbunden produktunderhåll enligt användarhandboken.
- Annan orsak som inte är relaterad till en produktfel.
- Skador som orsakas av statiska (icke-rörliga) bilder som visas under långa tidsperioder (även kallad inbränd bild).
- Programvara - Alla program från tredje part som ingår i produkten eller installeras av kunden.
- Hårdvara/Tillbehör/Delar/Komponenter - Installation av obehörig hårdvara, tillbehör, förbrukningsdelar eller komponenter (t.ex. projektorlampor).
- Skador på eller missbruk av beläggningen på skärmens yta genom olämplig rengöring enligt beskrivningen i produktens användarhandbok.
- Borttagning, installation och fasta serviceavgifter, inklusive väggmontering av produkten.

Hur man får service:

- För information om hur du får service enligt garantin, kontakta ViewSonic® kundservice (se sidan "Kundservice"). Du behöver uppge produktens serienummer.
- För att få garantiservice måste du tillhandahålla: (a) den ursprungliga daterade försäljningsstämpeln, (b) ditt namn, (c) din adress, (d) en beskrivning av problemet, och (e) produktens serienummer.
- Ta eller skicka produkten, förbetald frakt, i originalpaketet till ett auktoriserat ViewSonic® servicecenter eller ViewSonic®.
- Kontakta ViewSonic® för ytterligare information eller för att få namnet på närmaste ViewSonic® servicecenter.

Begränsning av underförstådda garantier:

Det finns inga garantier, uttryckliga eller underförstådda, som sträcker sig bortom beskrivningen i detta dokument inklusive den underförstådda garantin för säljbarhet och lämplighet för ett visst ändamål.

Uteslutning av skadestånd:

ViewSonics ansvar är begränsat till kostnaden för reparation eller utbyte av produkten. ViewSonic® är inte ansvarigt för:

- Skada på annan egendom som orsakats av eventuella brister i produkten, skador på grund av olägenheter, förlust av användningen av produkten, förlust av tid, förlust av vinst, förlust av affärsmöjligheter, förlust av goodwill, störning av affärsrelationer eller annan kommersiell förlust, även om meddelats om möjligheten för sådana skador.
- Alla andra skador, oavsett om de är oavsiktliga, följdskador eller annat.
- Eventuella skadeståndskrav mot kunden av någon annan part.
- Reparation eller försök till reparation av någon som inte är godkänd av ViewSonic®.

Effekt av statlig lagstiftning:

Denna garanti ger dig specifika juridiska rättigheter, och du kan också ha andra rättigheter som varierar från stat till stat. Vissa stater tillåter inte begränsningar av underförstådda garantier och/eller tillåter inte uteslutning av oavsiktliga skador eller följdskador, så ovanstående begränsningar och uteslutningar kanske inte gäller dig.

Försäljning utanför USA och Kanada:

För garantiinformation och service på ViewSonic®-produkter som säljs utanför USA och Kanada, kontakta ViewSonic® eller din lokala ViewSonic®-återförsäljare.

Garantiperioden för denna produkt i fastlandet Kina (Hongkong, Macao och Taiwan ingår inte) omfattas av villkoren för underhållsantikortet.

För användare i Europa och Ryssland finns fullständiga uppgifter om garantin på: <http://www.viewsonic.com/eu/> under "Support/Warranty Information".



ViewSonic®