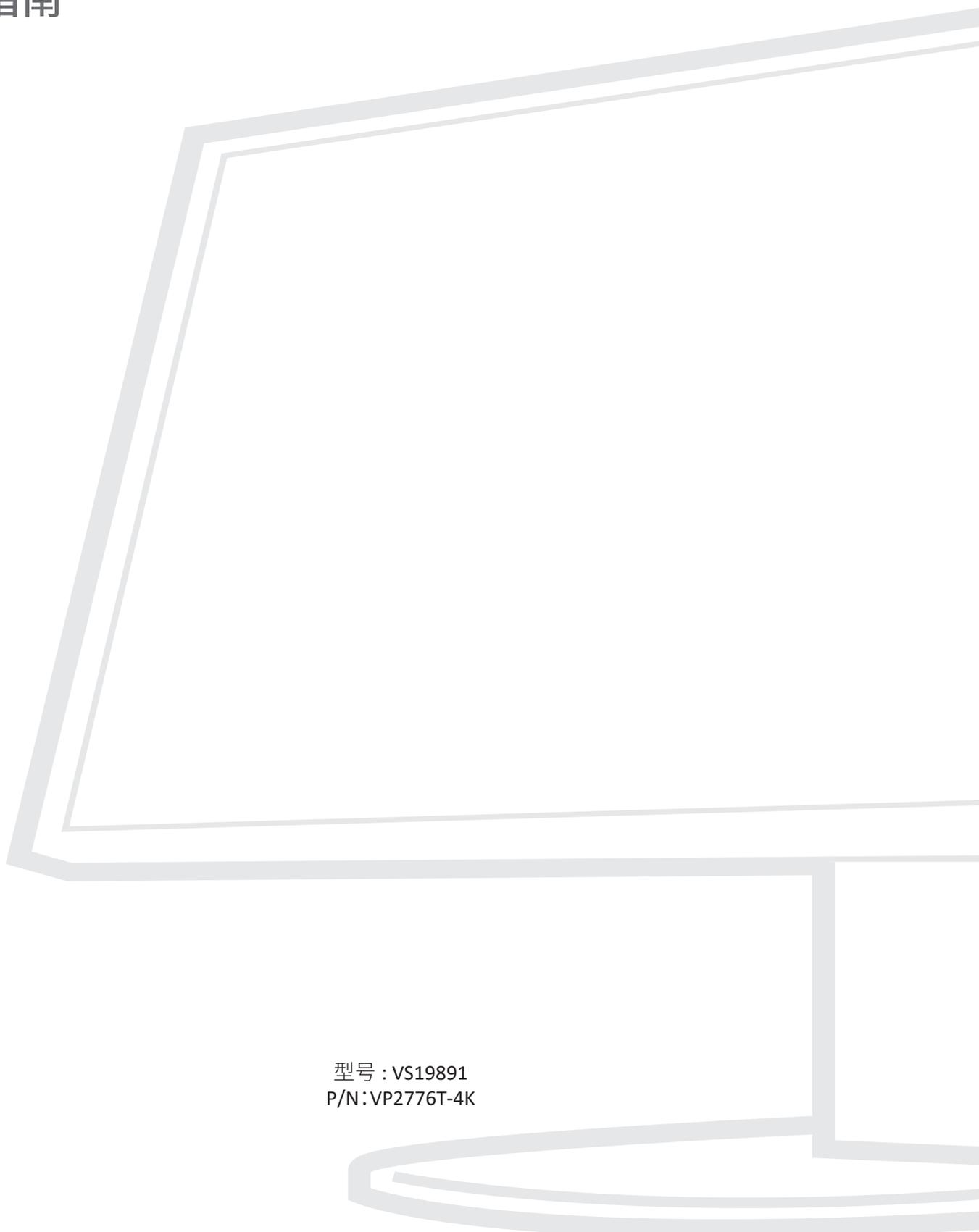


# VP2776T-4K

显示  
用户指南



型号 : VS19891  
P/N:VP2776T-4K

## 感谢您选择 ViewSonic®

作为全球领先的视觉解决方案提供商, ViewSonic® 一直致力于超越全球用户对技术演进、创新和简化的期望。在 ViewSonic®, 我们坚信, 我们的产品有能力对世界做出积极的影响, 我们有信心通过您选择的 ViewSonic® 产品为您提供更好的服务。

再次感谢您选择 ViewSonic® !

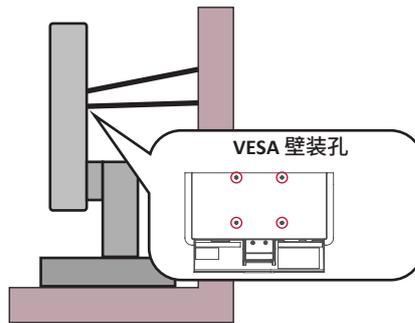
# 安全预防措施

- 在使用设备之前,仔细阅读这些指导说明。
- 妥善保管这些指导说明。
- 注意所有警告并遵照所有指示。
- 使用显示器时,请保持离屏幕约 18" (45 公分) 的距离。
- 至少在设备周围留有 4" (10 公分) 的间隙,以确保正确通风。
- 在移动时务必小心搬动显示器。
- 请务必使用显示器套装制造商推荐的机箱、支架或安装方法。
- 请务必使用可安全支撑显示器的家具。
- 请务必确保显示器未悬吊在支撑家具边缘。
- 请勿将显示器放在可能有儿童出现的位置。
- 请务必告知儿童攀爬家具触摸显示器或相关设备的危险性。
- 布线连接显示器的连接线和电缆时,请务必确保其不会绊到他人、受到拉拽或抓握。
- 拆卸显示器后盖时请谨慎操作。此显示器含有高压部件。
- 请勿在靠近水的地方使用此设备。为降低火灾或电击风险,请勿使设备暴露于潮湿环境下。
- 请勿将设备暴露于阳光直射或其他持续发热源之下。请勿安装在任何热源旁边,如散热器、热调节器、火炉、或其他可能使设备温度提升到危险级别的设备(包括放大器)。
- 仅用柔软的干布擦干净。如果还不干净,请参照“维护”中更进一步的提示。
- 不要触摸屏幕。否则皮肤上带来的油脂很难清除。
- 切勿摩擦显示器面板或者在面板上按压,否则可能对屏幕造成无法修复的损坏。
- 请勿将显示器放置在不稳定的位置。
- 如果未将较高的家具(如橱柜或书柜)和显示器同时固定到合适的支撑物上,请勿将显示器放置在此类家具上。

- 请勿将显示器放置在产品和支撑家具之间可能装有的布料或其他材料上。
- 请将显示器放置在通风良好的地方。请勿将任何物品放在显示器上，否则会阻碍散热。
- 请勿将任何重物放置到显示器、视频信号线或电源线上。
- 请勿将可能吸引儿童攀爬的物品(如玩具和遥控器)放在显示器顶部或放置本产品的家具上。
- 如果出现冒烟、异常噪音或异味，请立即关闭显示器并电话通知经销商或 ViewSonic。继续使用显示器是不安全的。
- 请勿尝试曲解极化或接地类型插头的安全用途。极性插头有一宽一窄两个插片。接地型插头有两个插片和一个接地插片。宽插片和接地插片用于安全目的。如果插头无法插入插座，请使用适配器，不要尝试强行将插头插入插座。
- 请确认楼宇中安装的配电系统。系统应提供额定值为 120/240V、20A 的断路器。
- 连接到电源插座时，请勿拔下接地插片。请确保接地插片一直插入。
- 保护电源线的插头、插座及其他与设备连接部位，免受行人践踏或物品挤压。务必将电源插座靠近设备，这样方便使用。
- 仅使用制造商指定的连接件/附件。
- 只能使用由制造商指定或与本设备一起出售之推车、座架、三脚架、托架、或桌子。在移动设备与推车的整体组合时，务必十分小心，避免在翻倒时受伤。
- 长期不使用时，请将电源插头拔出。
- 当机器受损，如电源线或者插头损坏、被液体溅到或物体落到机器上、机器被雨淋或者受潮、不能正常工作或者掉到地上，需要请专业人员来进行检修。
- 使用耳塞/耳机时，将音量调节到合适水平，否则可能会对听力造成损害。

- 稳定性危险:显示器可能掉落,造成严重人身伤害或死亡。为防止人员受伤,必须按照安装说明将该显示器牢固地固定到地板 / 墙壁上。
- 使用绳索或其他限制装置将显示器固定到墙壁或固定物体上有助于支撑显示器重量,从而防止显示器掉落。

打孔图案 (W x H)	接口板 (W x H x D)	板孔	螺丝规格	数量
100 x 100 mm	115 x 115 x 2.6 mm	∅ 5 mm	M4 x 10 mm	四



**注:**

- 限制装置/绳索应可能承受 **100N** 的力。
- 请确保绳索已拉紧,没有任何部分松弛。设备背面应面向墙壁,以确保限制装置在外力作用下不会倾斜。
- 确保限制装置处于任何高度和旋转角度时,显示器都不会在外力作用下倾斜。
- 如果将保留现有显示器并重新安装在其他位置,应考虑上述因素。

# 目录

<b>安全预防措施</b>	<b>3</b>
<b>简介</b>	<b>8</b>
包装物品	8
产品概览	9
<b>初始安装</b>	<b>10</b>
安装底座	10
遥控器	12
概述	12
设置遥控器	12
拆卸支架和安装显示器	13
使用安全槽	15
<b>连接</b>	<b>16</b>
连接到电源	16
连接外部设备	17
HDMI 连接	17
DisplayPort 连接	18
Type C	19
USB 连接	20
使用 USB 端口	21
音频连接	22
<b>使用显示器</b>	<b>23</b>
调整视角	23
高度调整	23
屏幕方向调整（显示器旋转）	24
旋转角调整	25
倾斜角度调整	26
开启或关闭设备	27
Quick Access Menu（快速访问菜单）	28
热键	29
配置设置	31
常规操作	31
屏幕显示 (OSD) 菜单树	34
菜单选项	39

<b>高级功能和设置</b> .....	<b>48</b>
Variable Refresh Rate (VRR) .....	48
HDR (高动态范围) .....	49
Blue Light Filter and Eye Health (蓝光过滤器和眼部健康) .....	50
计算休息时长.....	51
聚焦疲劳 (20-20-20 规则) .....	51
目视远处物体.....	51
眼部和颈部锻炼.....	51
ViewScale (影像缩放) .....	52
Quick Access (快速访问) .....	53
Crosshair (十字光标) .....	54
<b>附录</b> .....	<b>55</b>
规格.....	55
词汇表.....	58
故障排除.....	63
维护.....	65
一般注意事项.....	65
清洁屏幕.....	65
清洁机壳.....	65
<b>法规和服务信息</b> .....	<b>66</b>
符合性信息 .....	66
FCC 合规声明.....	66
加拿大工业部声明.....	66
欧洲国家CE符合性.....	66
电子电气产品有害物质限制使用标识要求 .....	67
产品达到使用寿命后的产品处置 .....	68
电池提示 .....	69
安全预防措施.....	69
版权信息 .....	71
客户服务.....	72
有限保修.....	73



# 简介

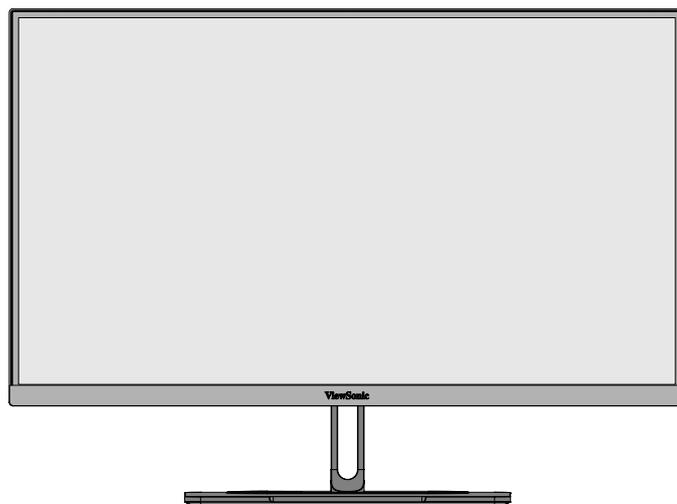
## 包装物品

- 显示器
- 电源线
- 视频线
- 快速入门指南

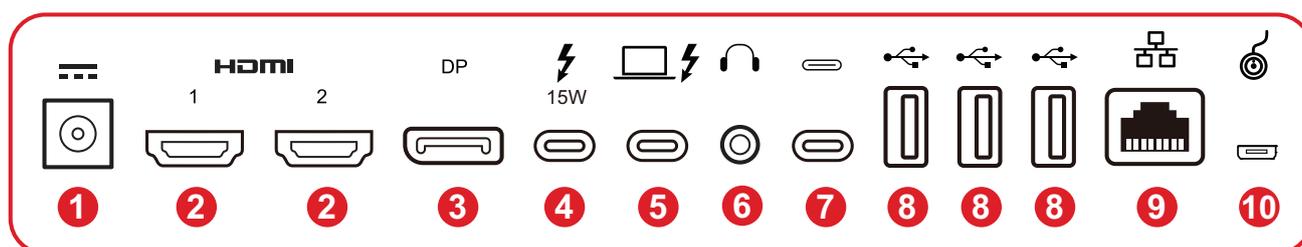
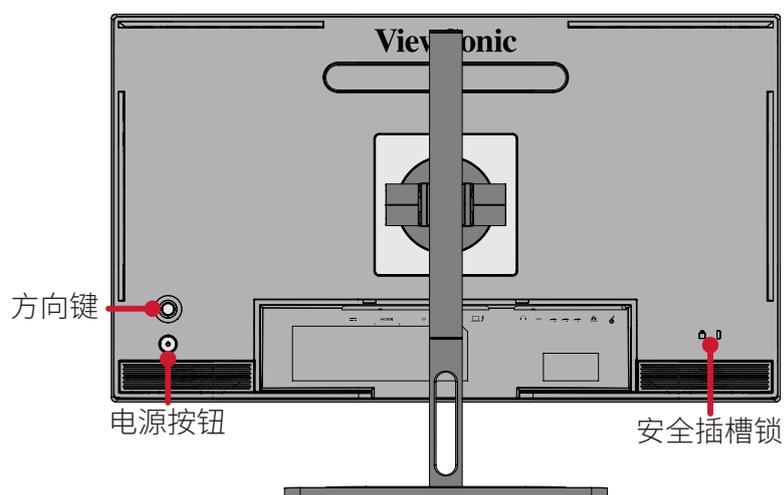
**注：** 包装中随附的线缆可能有所不同, 具体视您所在国家/地区而定。请联系您当地的经销商了解更多信息。

# 产品概览 - VP2776T-4K

## 前部概览



## 后视图

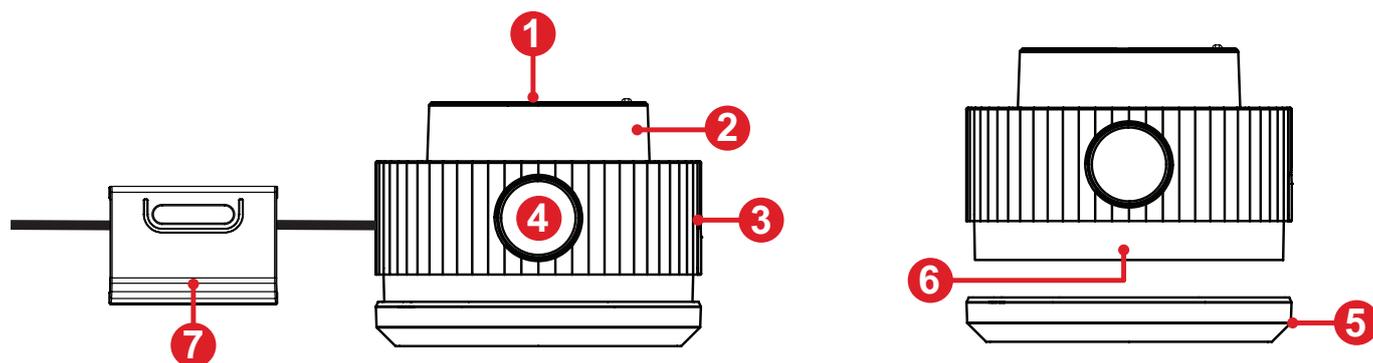


- |                   |               |                 |                    |
|-------------------|---------------|-----------------|--------------------|
| 1. DC IN          | 2. HDMI       | 3. DisplayPort  | 4. Thunderbolt Out |
| 5. Thunderbolt In | 6. Audio Out  | 7. USB Upstream | 8. USB Downstream  |
| 9. LAN            | 10. Micro USB |                 |                    |

注： 欲深入了解  /  /  /  /  按键及其功能，请参阅“热键”一节。

## 产品概览 - ColorPro™ Wheel

注： ColorPro™ Wheel 属于可选配件。



1.确认按钮

2.转盘

3.防滑柄

4.返回按钮

5.镜头盖

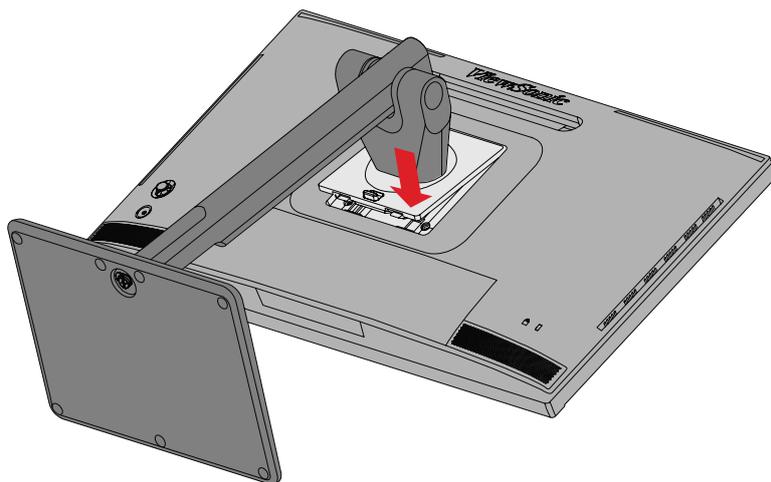
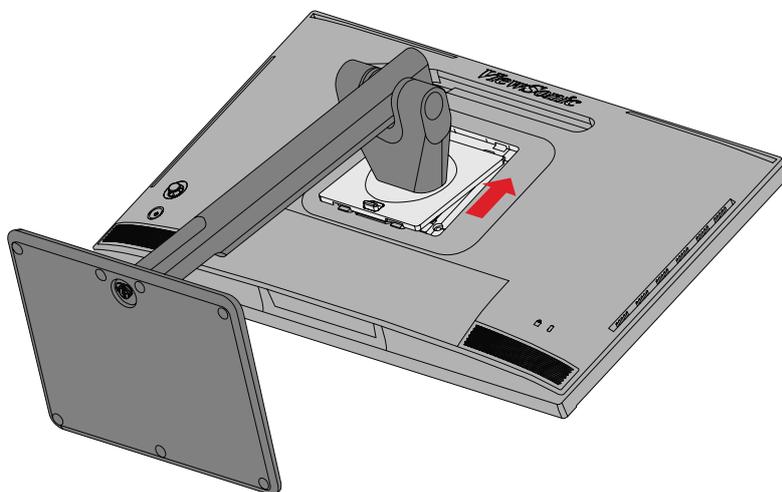
6.镜头

7.可调式配重

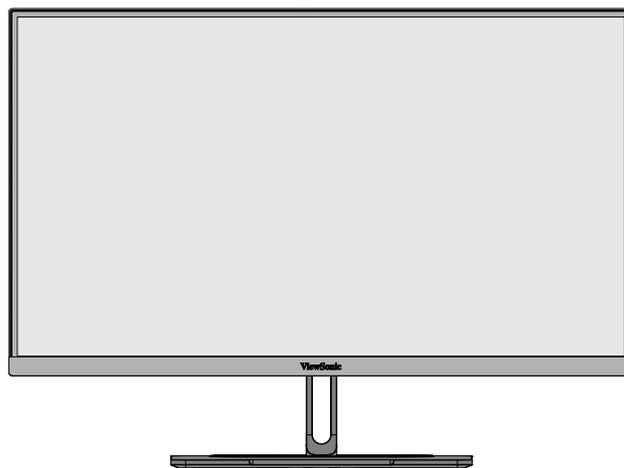
# 初始安装

## 安装底座

1. 将显示器放在平坦、稳定的表面上, 使屏幕朝下。
2. 将底座上方的卡钩与底座安装槽对齐并滑入安装槽中。



3. 将设备放在平坦、稳定的表面, 使设备处于直立位置。



**注：** 请务必将设备放在平坦、稳定的表面。否则可能导致设备掉落、设备损坏和 / 或人员受伤。

# 拆卸支架和安装显示器

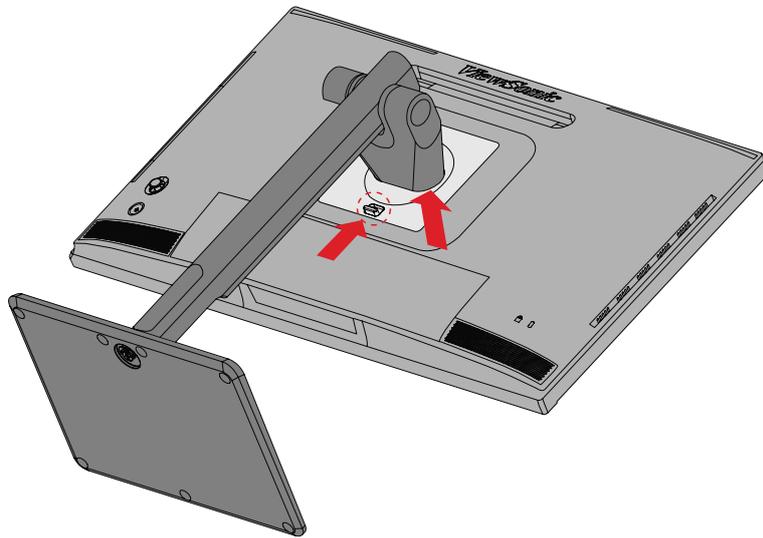
有关壁装套件的标准尺寸, 请参考下表。

**注:** 仅可使用通过 UL 认证的壁装套件 / 装配架。要获取墙壁装配套件或高度调节基座, 请联系 ViewSonic® 或您当地的经销商。

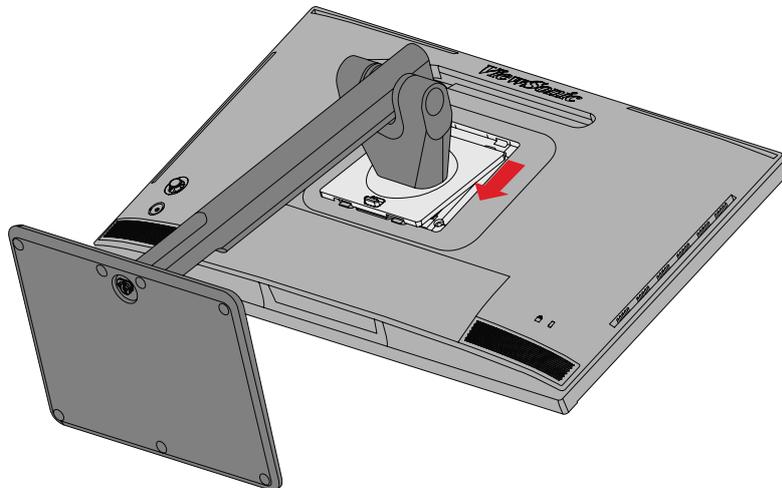
最大载重量	打孔图案 (W x H)	接口板 (W x H x D)	板孔	螺丝规格	数量
14kg	100 x 100 mm	N/A	N/A	M4 x 10 mm	4

**注:** 壁装套件单独销售。

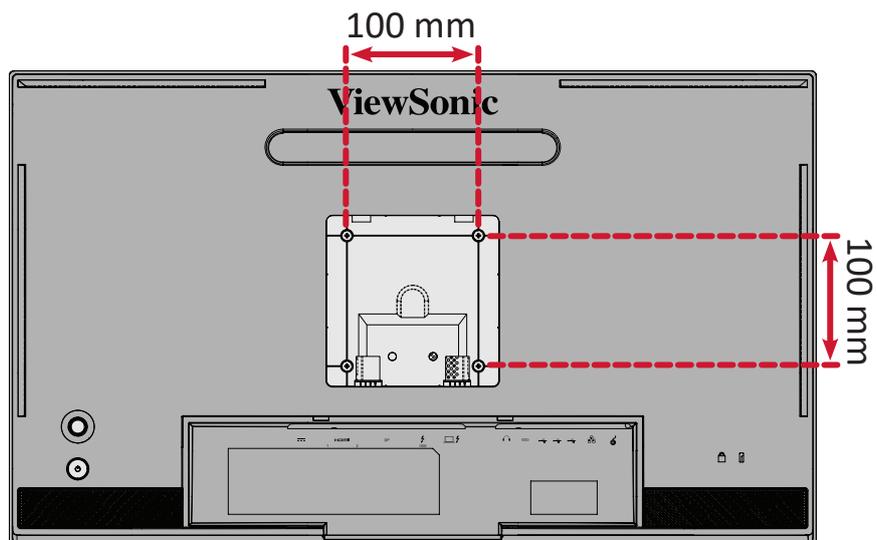
1. 关闭设备并断开所有线缆连接。
2. 将设备放在平坦、稳定的表面上, 使屏幕朝下。
3. 推动并按住快速释放插片, 小心地抬起底座。



4. 轻轻地向下拉动卡钩, 使其脱离安装槽, 然后拆下底座。



5. 将安装支架连接到设备后部的 VESA 安装孔。  
然后用四枚螺丝 (M4 x 10 mm) 固定安装支架。



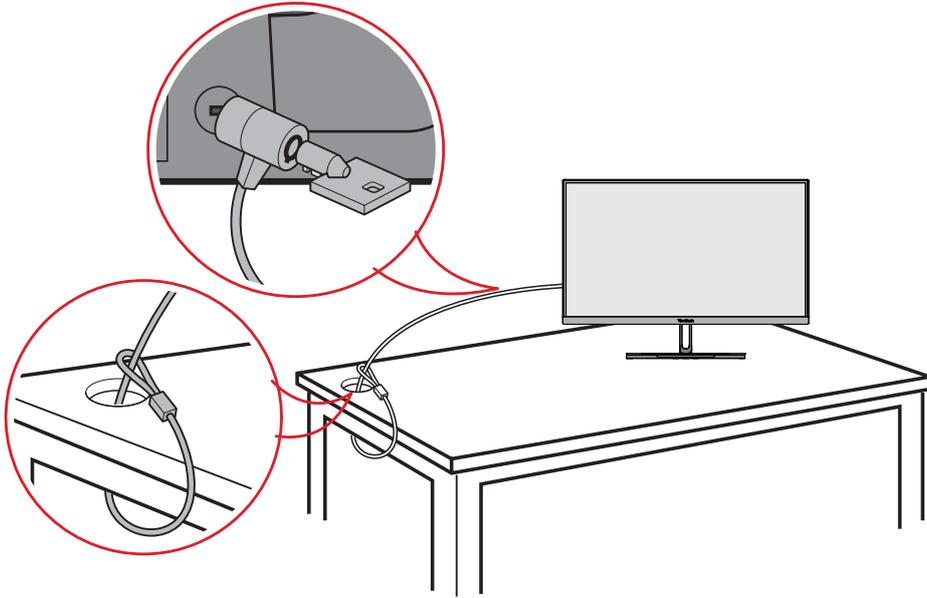
6. 按照壁装套件随附的说明书将显示器安装在墙壁上。

## 使用安全槽

为避免设备被盗,可使用安全槽锁紧设备,将设备固定到固定物体上。

此外,使用安全线缆将显示器固定在墙壁或固定物体上可帮助支撑显示器重量,以防显示器掉落。

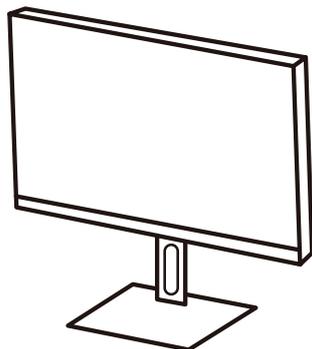
下例中将安全操锁紧设备安装在桌面上。



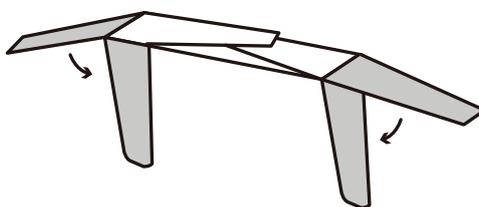
## 安装遮光罩

注： 遮阳罩属于可选配件。

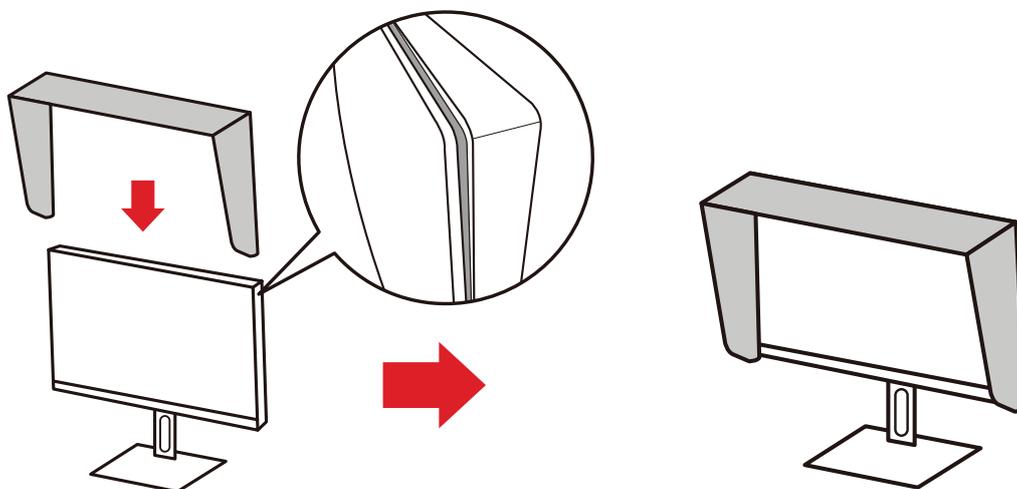
1. 将显示器直立放置在平坦、稳定的表面上。确保显示器已旋转至横屏模式。



2. 向下折叠遮光罩侧面板以便使用。



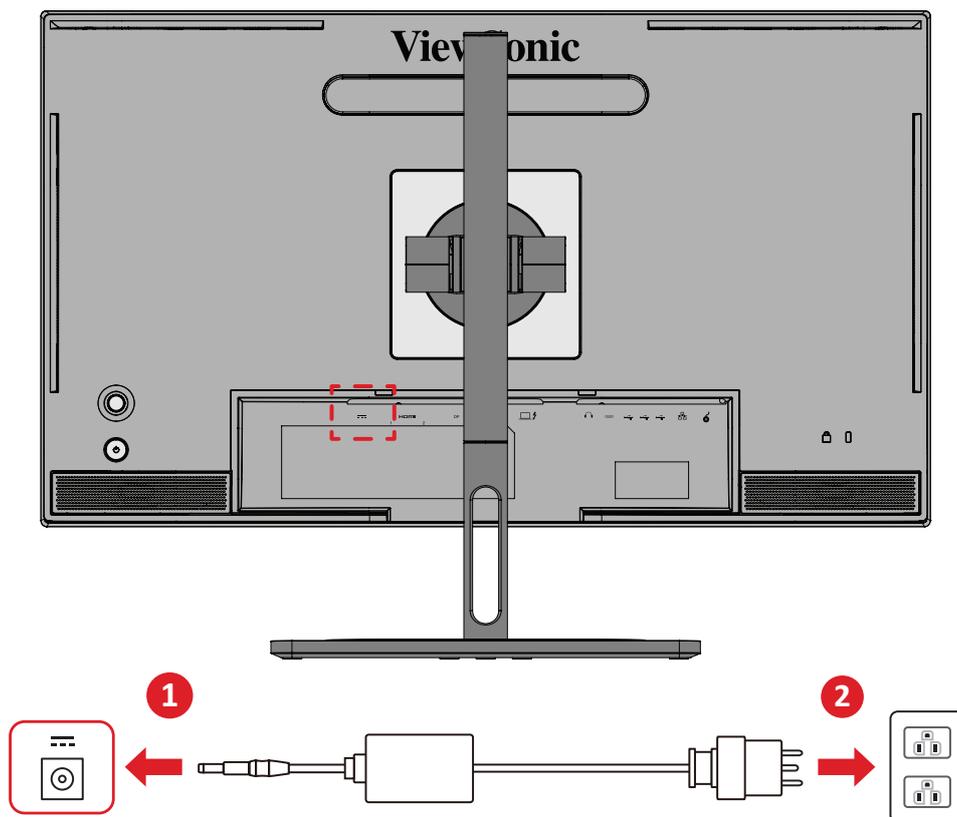
3. 将遮光罩内侧的异形杆与显示器顶部的配合结构对齐，然后将遮光罩安装在显示器顶部。对左侧和右侧重复操作。



4. 向下按压遮光罩使其固定到位。

# 连接

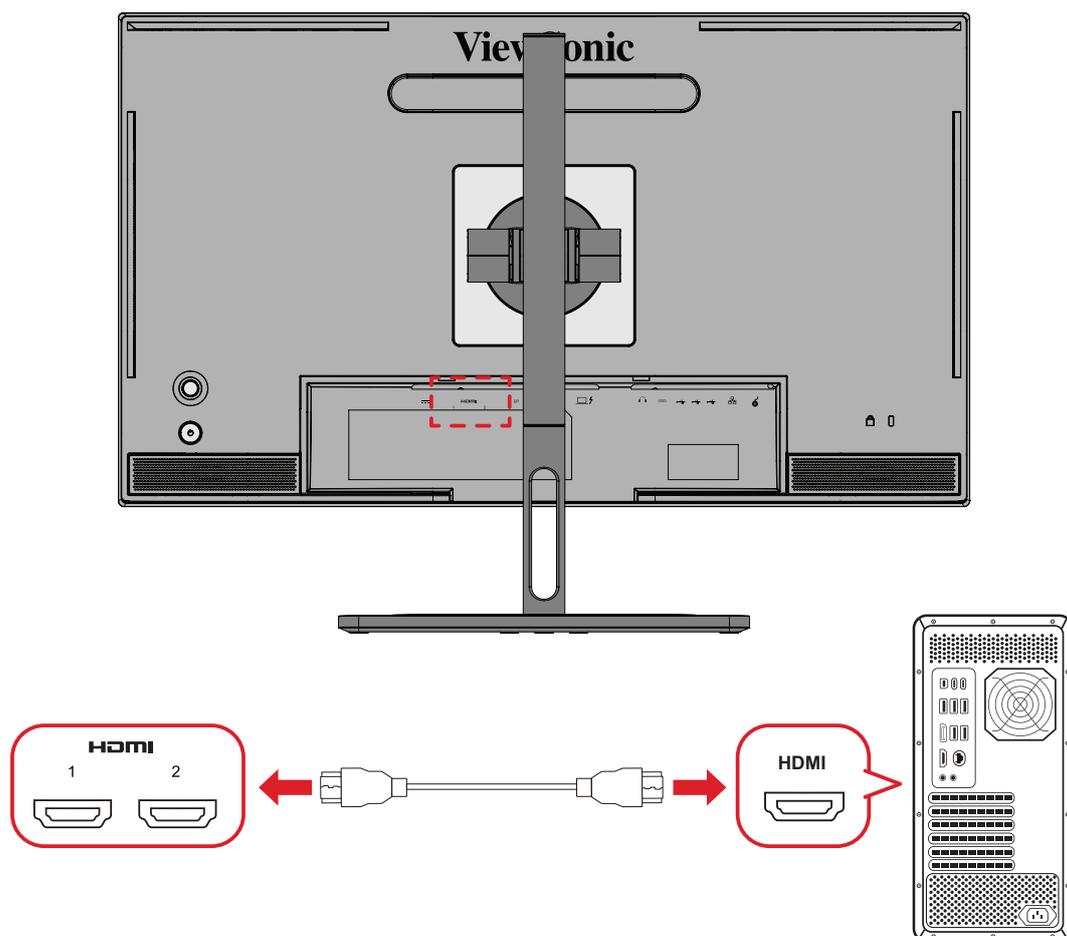
## 连接到电源



1. 将电源适配器连接到设备后侧的直流输入插孔。
2. 将电源适配器插头连接到电源插座。

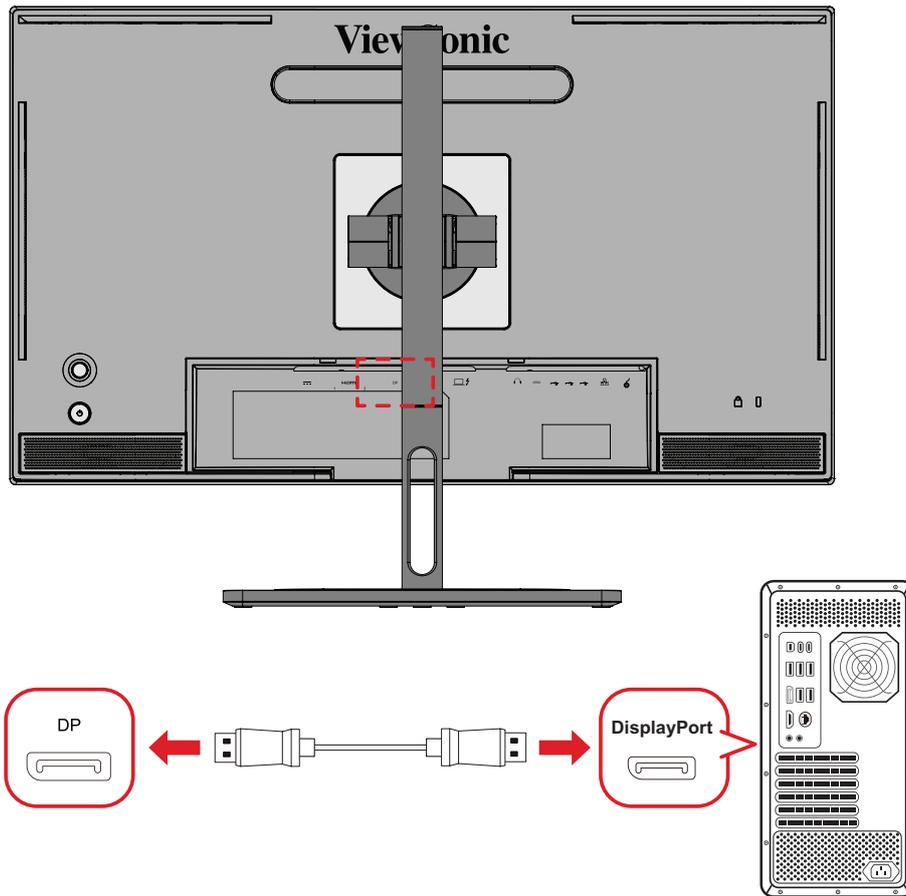
# 连接外部设备

## HDMI 连接



1. 将 HDMI 线的一端连接到显示器的 HDMI 端口。
2. 然后将 HDMI 线的另一端连接到计算机的 HDMI 端口。

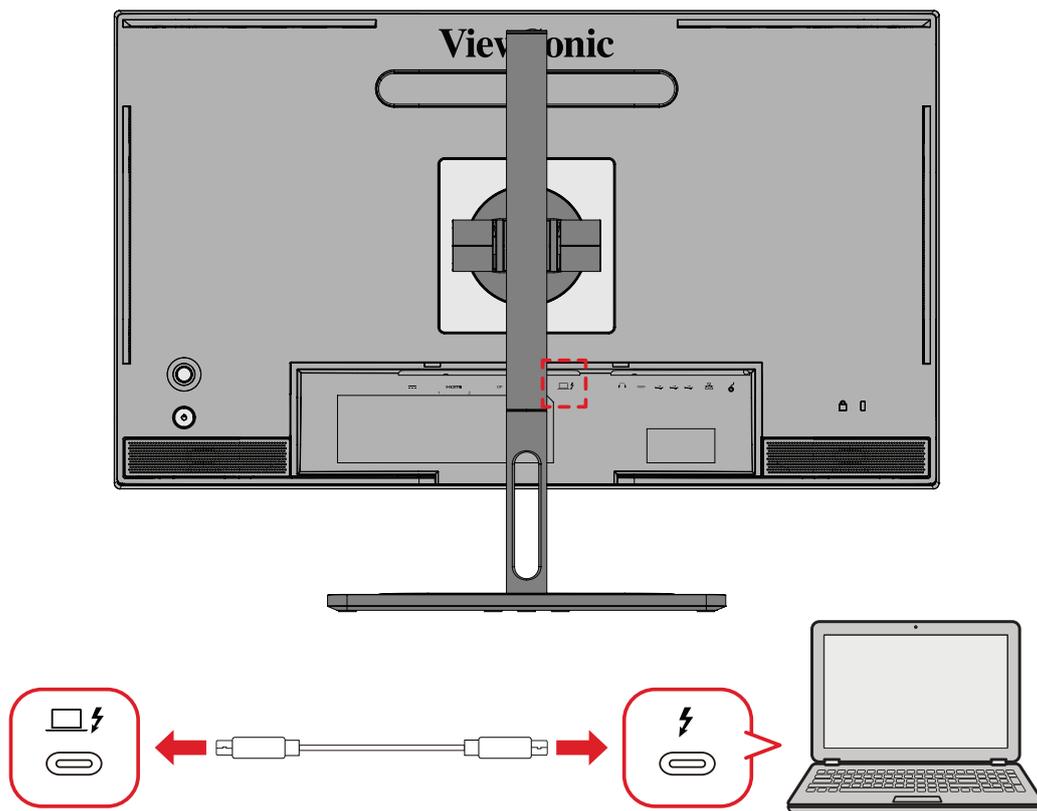
## DisplayPort 连接



1. 将 DisplayPort 线的一端连接到 DisplayPort 或 Mini DP 端口。
2. 然后将 DisplayPort 线的另一端连接到计算机的 DisplayPort 或 Mini DP 端口。

**注：** 要将显示器连接到 Mac 上的 Thunderbolt 端口 (v. 1&2)，请将“Mini DP 连 DisplayPort 线”的 Mini DP 端连接到 Mac 的 Thunderbolt 输出。然后将“Mini DP 连 DisplayPort 线”的另一端连接到显示器的 DisplayPort。

## Thunderbolt

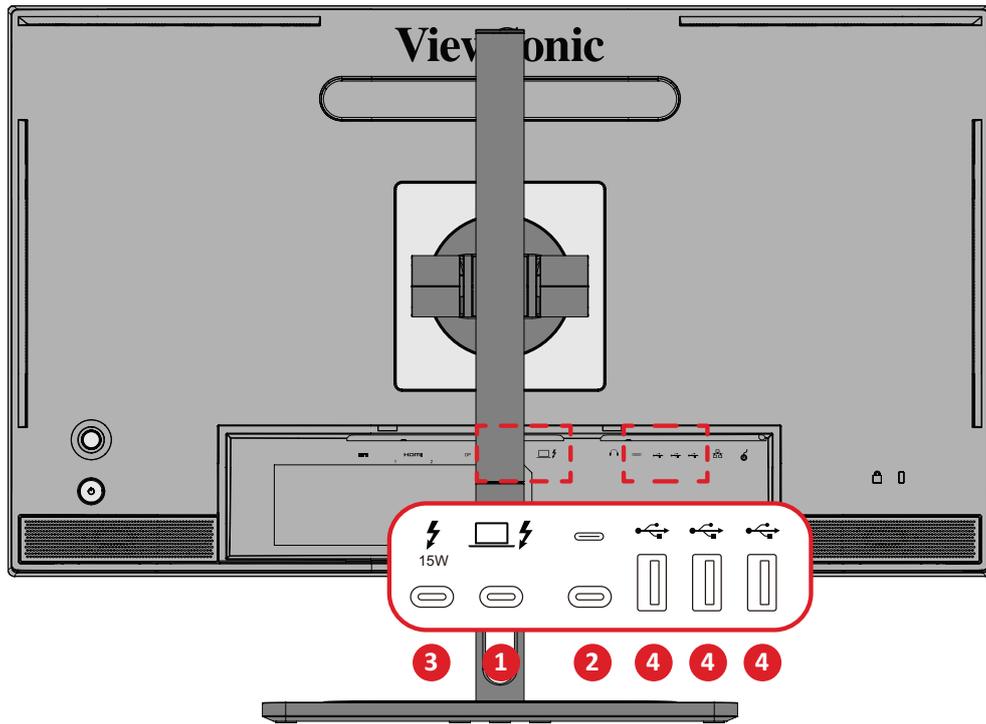


1. 将 HDMI 线的一端连接到显示器的 HDMI 端口。
2. 然后将 HDMI 线的另一端连接到计算机的 HDMI 端口。

**注：** 要使用视频输出，请确保 USB Type C 输出设备 (如笔记本电脑) 和电缆支持视频信号传输。

## USB 连接

显示器支持两种类型的 USB 端口, 即上行端口和下行端口。进行连接时, 请遵守以下指导原则。



USB 类型	连接类型	说明
1	上行	Thunderbolt
2		Type C
3	下行	Thunderbolt
4		Type A

在计算机与连接到显示器的 USB 设备之间传输数据。

用于实现 KVM 功能和固件更新。  
支持 5V/3A 充电。

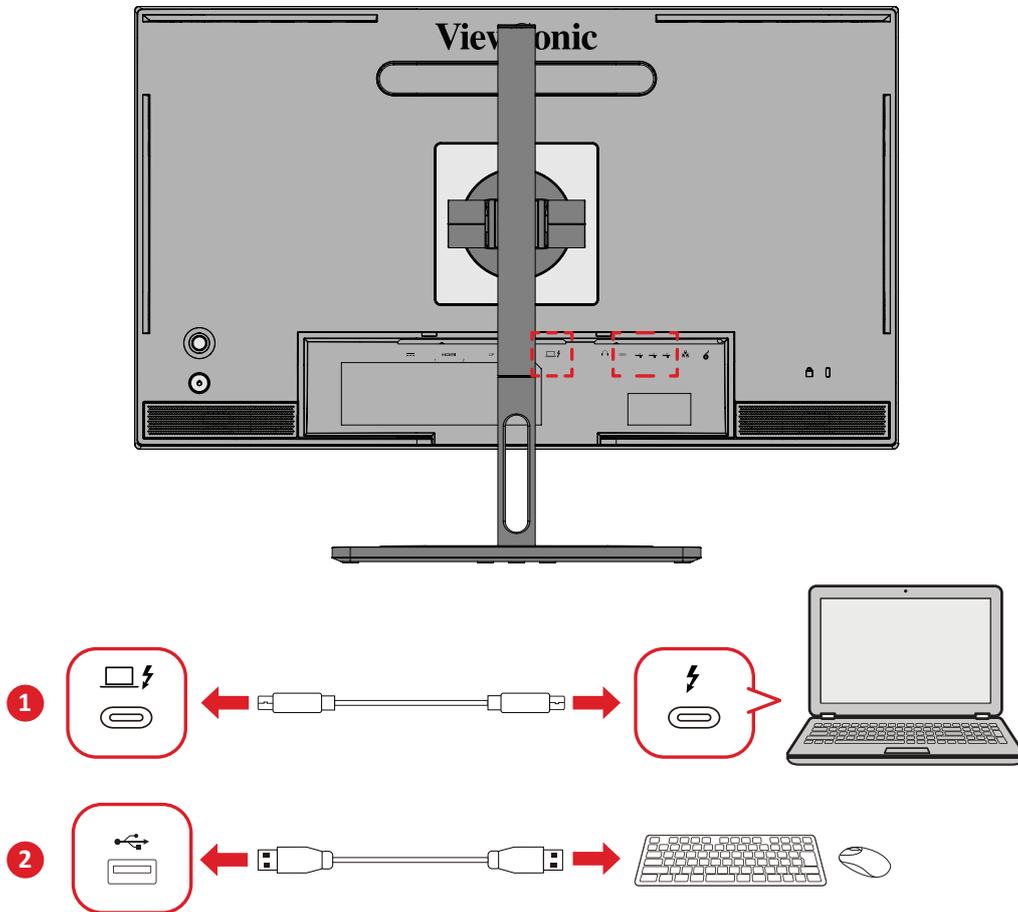
传输音频、视频和电源。  
支持 15W 供电。

对于外围设备 (存储设备、键盘、鼠标等)。  
支持 5V/2A 充电。  
**注意:** 如果同时使用全部三个 USB Type A 端口, 则无法维持 5V/2A 电流。

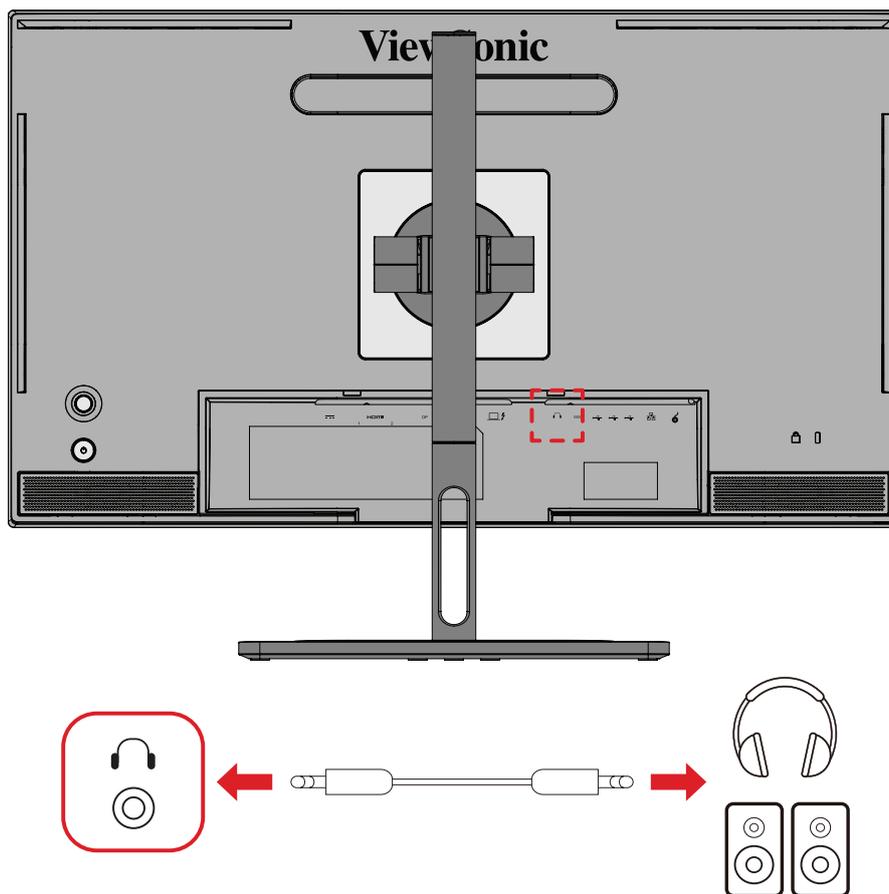
**注:** 要使用带有 USB Type A 端口的设备, 还需要将计算机连接到显示器的 Thunderbolt In (  ) 端口。

## 使用 USB 端口

1. 若要使用下行 USB 端口，请先将 Thunderbolt 线缆的一端连接至显示器的上行 Thunderbolt In (  ) 端口。然后将线缆的另一端插头插入计算机的 Thunderbolt 端口。
2. 将外围设备连接到显示器的下行 USB Type A 端口。



## 音频连接

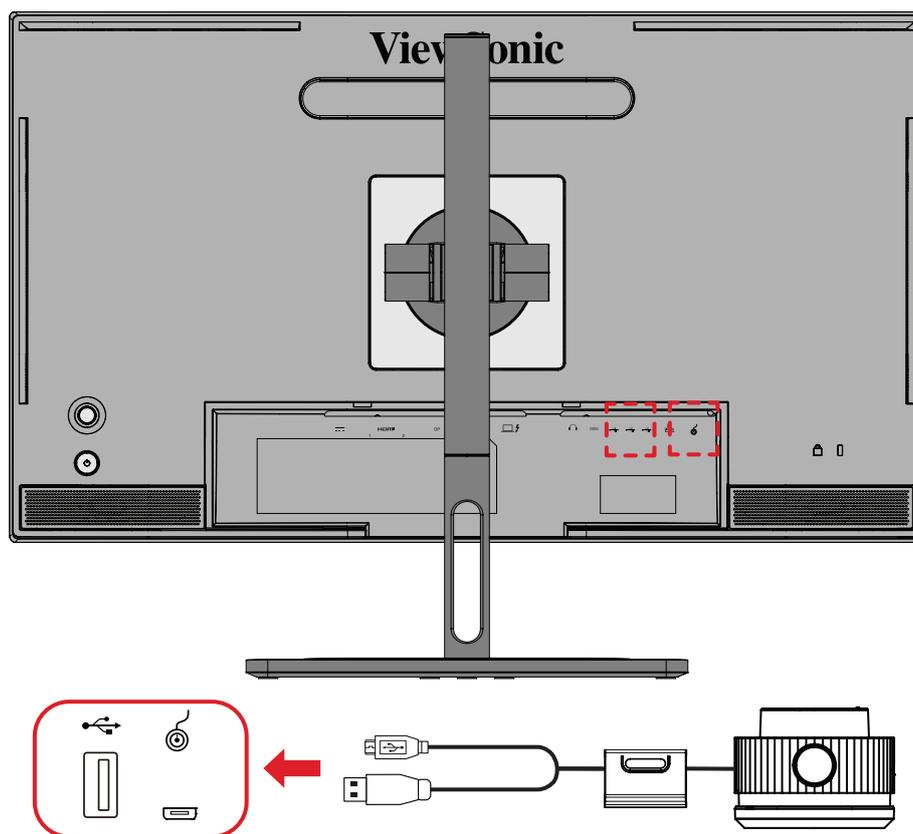


将耳塞 / 耳机音频插孔插入显示器音频输出端口。

**注：** 显示器还配有双扬声器。

## 连接 ColorPro™ Wheel

注： ColorPro™ Wheel 属于可选配件。



将 ColorPro™ Wheel 的 USB Type A 和 Micro USB 电缆连接至显示器的 Type A 和 Micro USB 端口上。

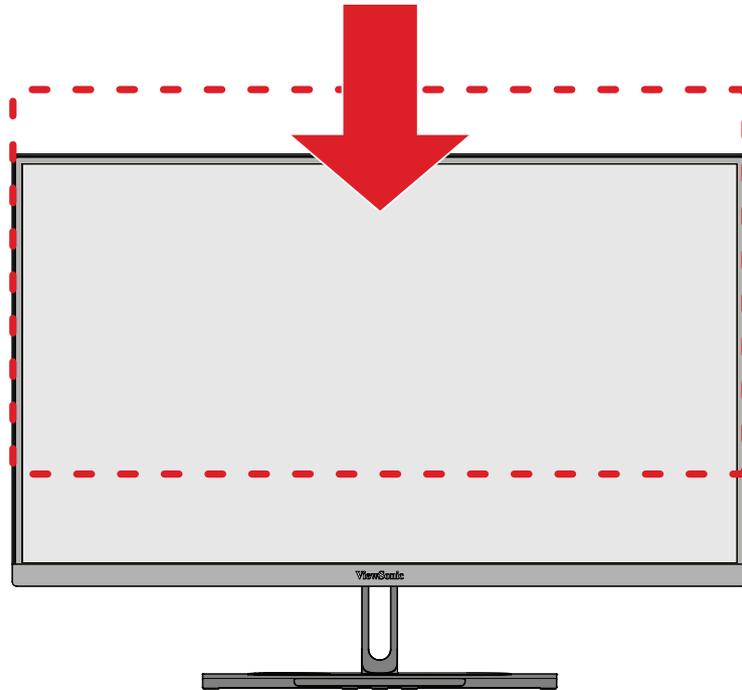
# 使用显示器

## 调整视角

为实现最佳观看体验,可使用以下任何方法调整视角:

### 高度调整

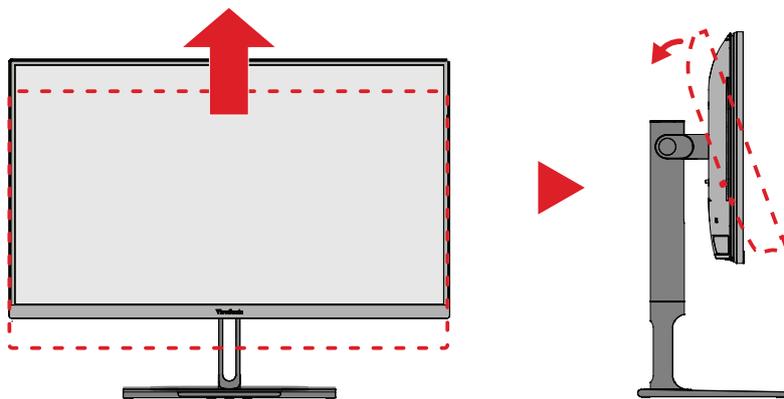
将显示器降低或升高到理想高度(0 到 130 mm)。



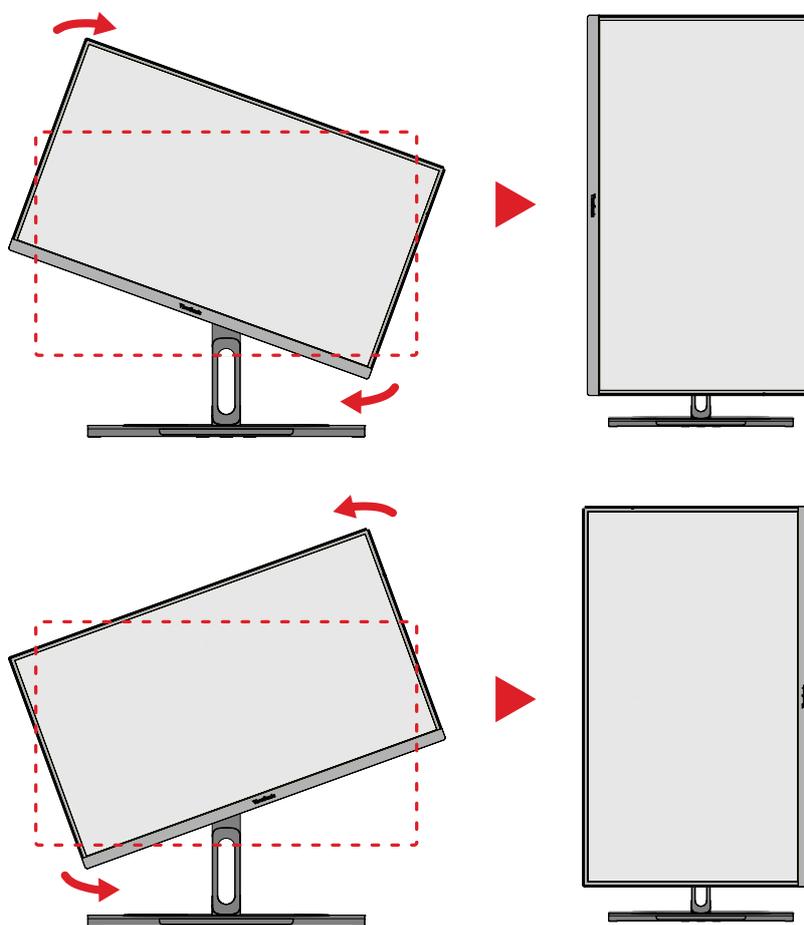
**注：** 调整时,用两只手握住显示器侧面,沿调整轨道方向用力向下压。

## 屏幕方向调整(显示器旋转)

1. 将显示器高度调整到最高位置。然后向后倾斜显示器,使其达到完全倾斜位置。



2. 将显示器顺时针或逆时针旋转90°,从横向调整为纵向。

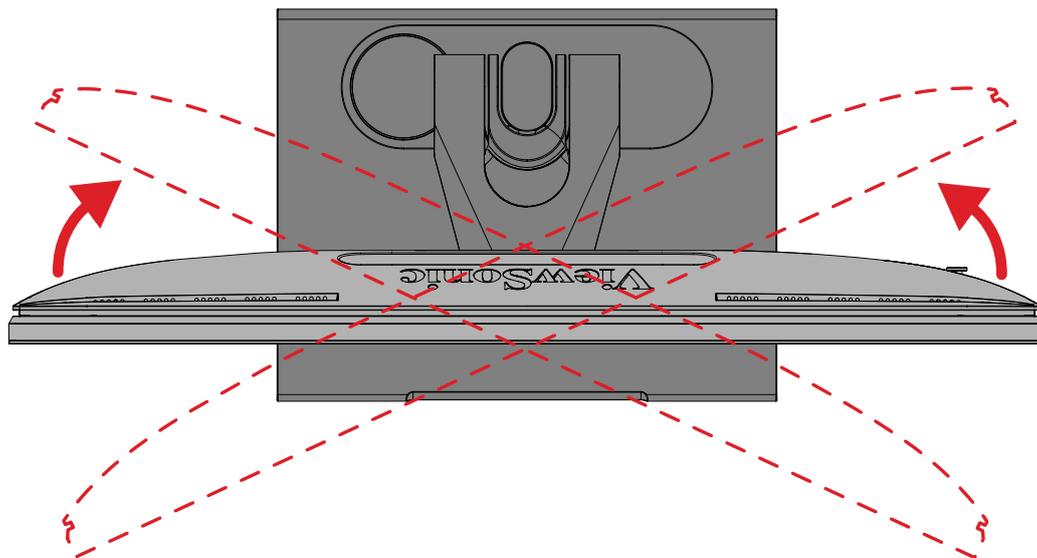


### 注:

- 调整时,请务必用双手握住显示器两侧。
- 利用 Auto Pivot 应用程序,系统可自动检测屏幕方向。

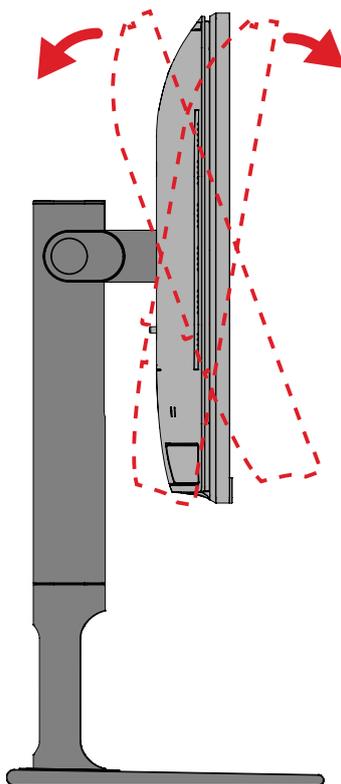
## 旋转角调整

向左或向右旋转显示器,使其达到理想视角(60°)。



## 倾斜角度调整

向前或向后倾斜显示器,使显示器达到理想视角(-5°到21°)。

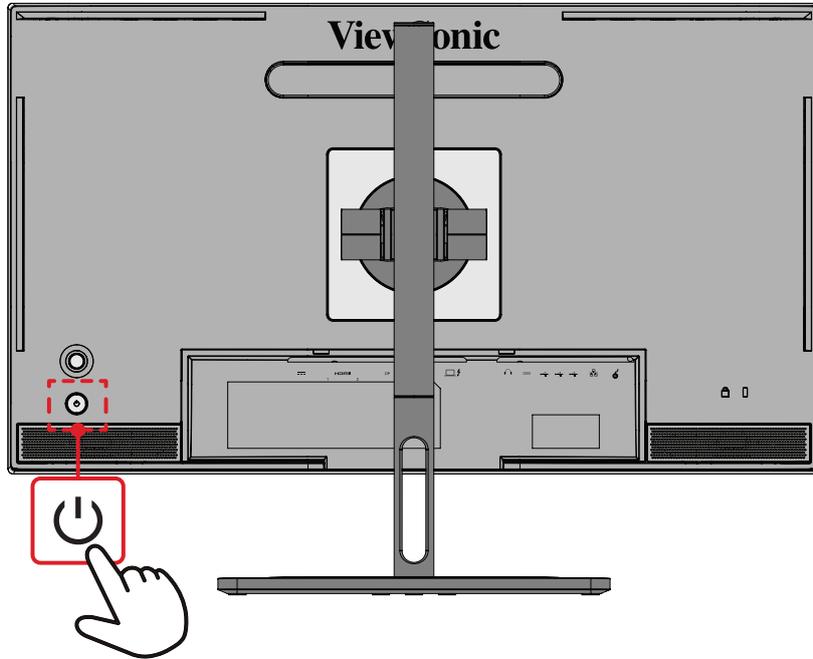


**注：** 调整时,用一只手牢牢地按住底座,同时用另一只手向前或向后倾斜显示器。

## 开启或关闭设备

1. 将电源线插入电源插座。
2. 触摸**电源按钮**打开显示器。
3. 如要关闭显示屏, 请再按一次**电源按钮**。

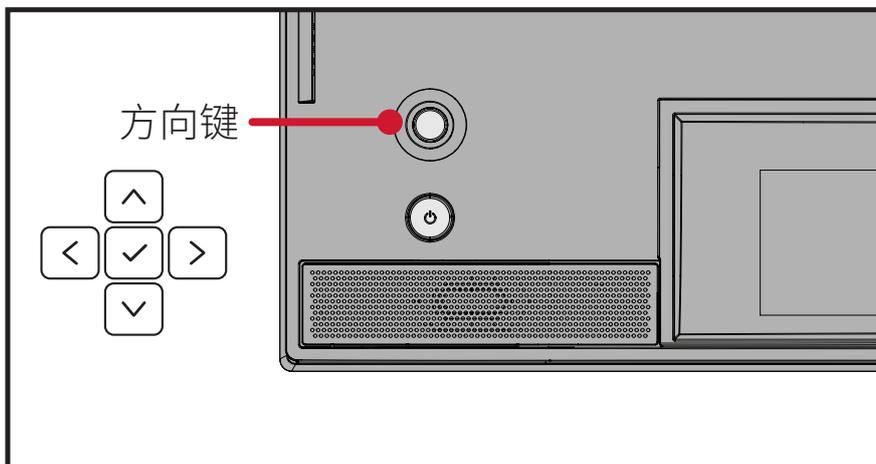
**注:** 如果 OSD 菜单仍显示在屏幕上, 请按住 **Power (电源)** 按钮三 (3) 秒钟关机。



**注:** 只要电源线连接到电源插座, 显示器就会消耗一定的电量。如果显示器长时间不使用, 请将电源插头从电源插座中拔下。

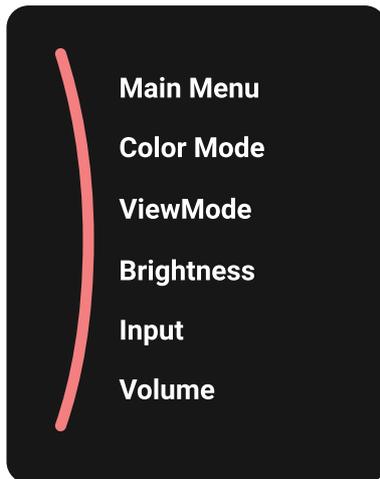
## 使用操纵键

使用**操纵键**访问快速访问菜单、激活热键、在屏幕显示 (OSD) 菜单中导航、更改设置。



## Startup Menu (启动菜单)

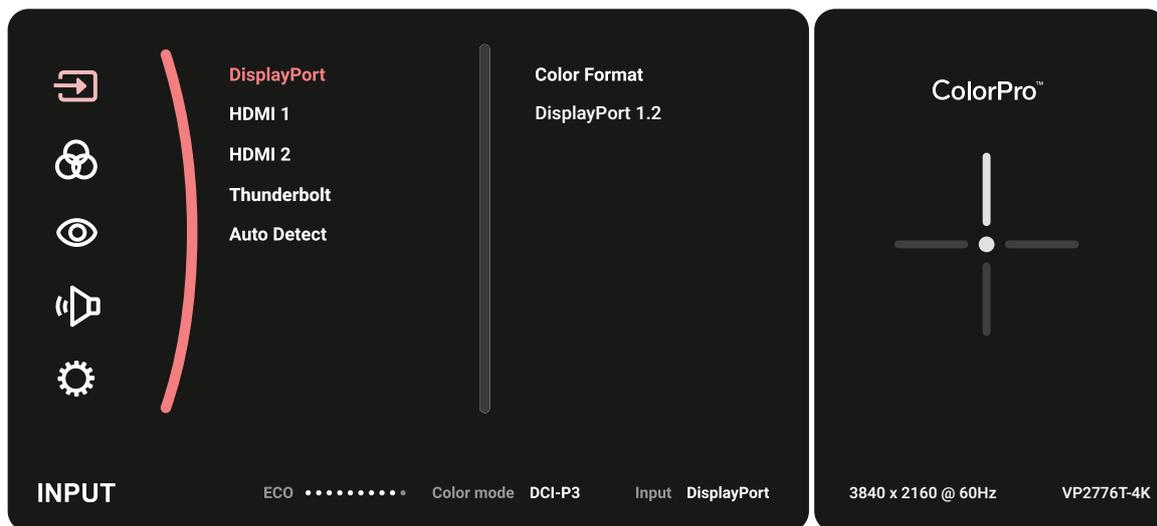
移动操纵键  激活启动菜单。



**注：** 按照屏幕下方显示的按键指引选择选项或进行调整。

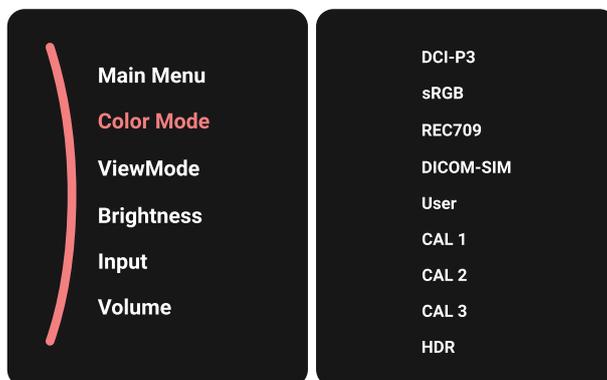
## Main Menu (主菜单)

进入屏幕显示 (OSD) 菜单。



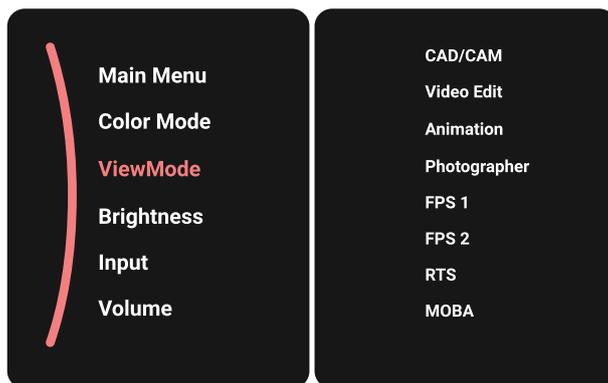
## Color Mode (颜色模式)

选择其中一个预设标准颜色设置。



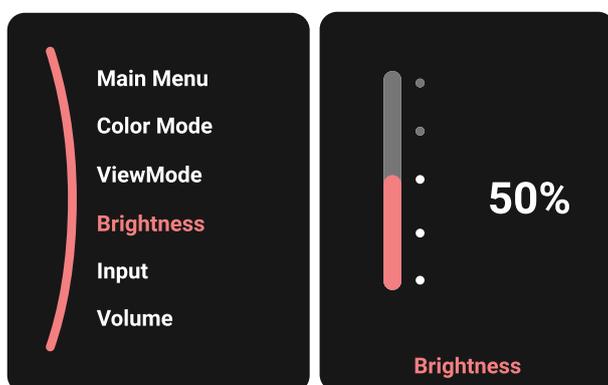
## ViewMode (影像调校)

选择其中一个预设的显示设置。



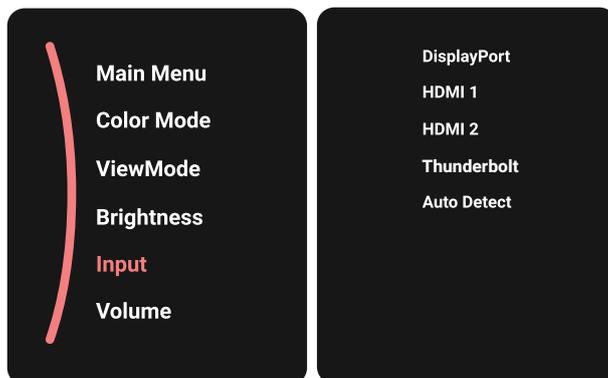
## Brightness (亮度)

调整亮度水平。



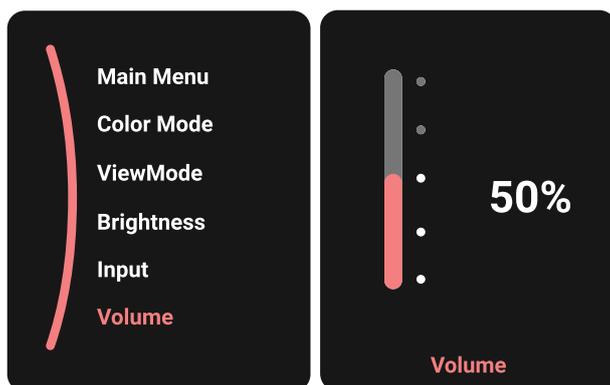
## Input (输入)

选择输入源。



## Volume (音量)

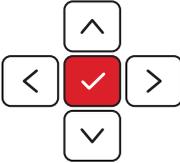
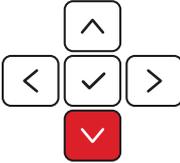
调整音量设置。

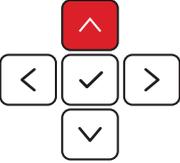
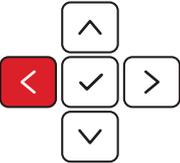
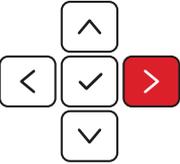


注： 移动操纵键  返回上一菜单。

## 热键

如果屏幕显示 (OSD) 菜单关闭, 可使用**操纵键**快速访问特殊功能。

按键	说明
	<p>按住按键 5 秒钟可激活/取消激活 LED 灯。</p> 
	<p>触摸这些按键可锁定/解锁 OSD 菜单。 菜单出现在屏幕中时, 继续触摸两个按键并持续 10 秒钟可锁定/解锁 OSD 菜单。</p>  <p>如果 OSD 菜单已锁定, 屏幕上将显示以下消息:</p> 

按键	说明
	<p>触摸这些按键可锁定/解锁<b>电源按钮</b>。 菜单出现在屏幕中时,继续触摸两个按键并持续 <b>10 秒钟</b>可锁定/解锁<b>电源按钮</b>。</p> <div data-bbox="662 353 1145 703" style="background-color: black; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlocked</p> <p>▼</p> <p>Locking Power Button</p> <p>————— 1</p> <p>Press and hold for 5 sec to lock Power</p> </div> <p>如果<b>电源按钮</b>已锁定,屏幕上将显示以下消息:</p> <div data-bbox="662 788 1145 1137" style="background-color: black; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlocked</p> <p>▼</p> <p>Power Button Locked</p> </div>
	<p>按住此按键 <b>10 秒钟</b>,设备启动时将显示/隐藏启动屏幕。</p> <div data-bbox="671 1218 1137 1556" style="background-color: black; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Logo Boot Up Screen On/Off</p> <p>▼</p> <p>Off</p> <p>—————</p> <p>Press to turn On</p> </div>
	<p>按住按键 <b>10 秒钟</b>可激活/取消激活 <b>超快速</b>。</p> <div data-bbox="671 1632 1137 1971" style="background-color: black; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Ultra Fast</p> <p>▼</p> <p>ON</p> </div>

## 用于控制 OSD 的 ColorPro™ Wheel

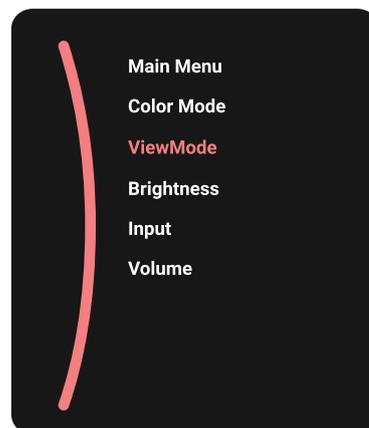
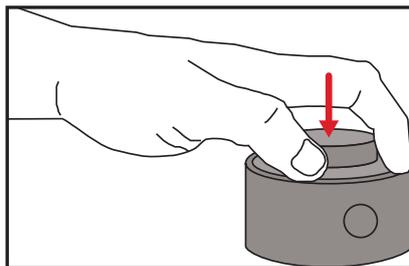
注： ColorPro™ Wheel 属于可选配件。

除了使用摇杆模拟键, 还可利用 ColorPro™ Wheel 快速控制和使用 OSD 菜单。

### 使用 ColorPro™ Wheel

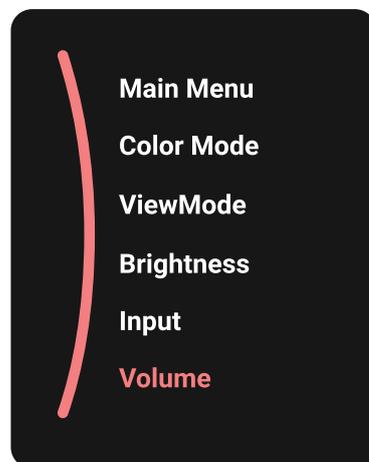
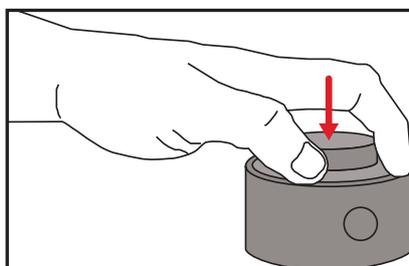
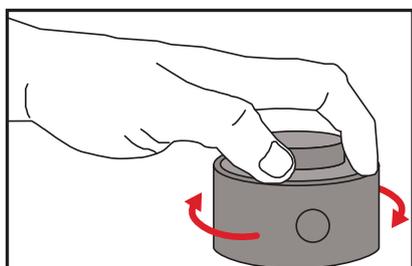
进入屏幕显示 (OSD) 菜单

按下 *Confirm* (确认) 按钮进入 OSD 菜单。



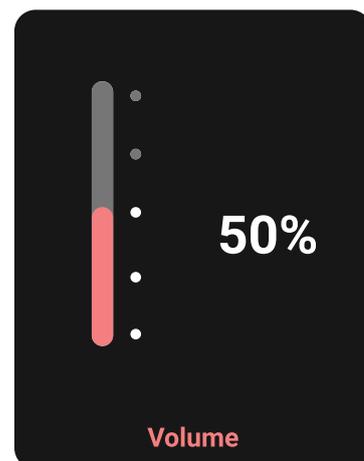
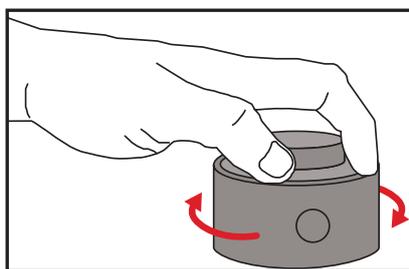
选择一个选项并确认

转动转盘选择某个选项, 然后按下 *Confirm* (确认) 按钮操作。



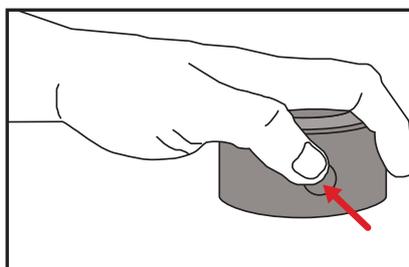
## 调整数值

向左或向右旋转*Dial*以调节所选选项的数值。



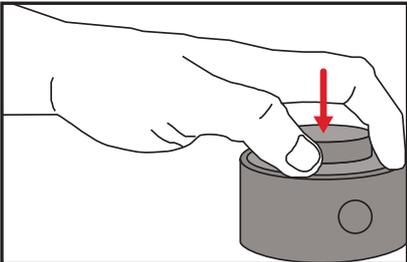
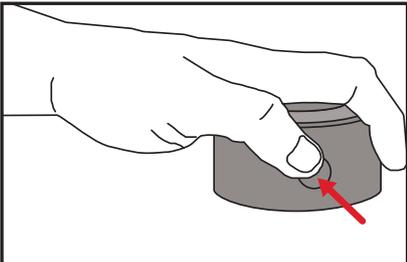
## 后面

按下*Back Button*可随时返回上一个选项。



## ColorPro™ Wheel 热键

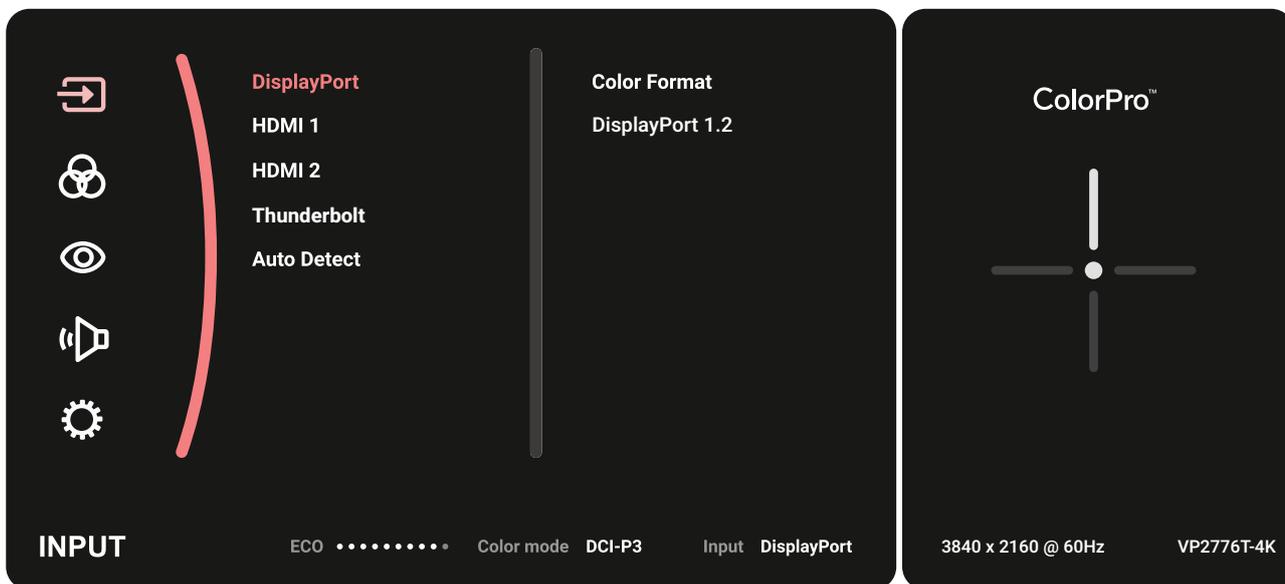
在关闭屏幕显示 (OSD) 菜单之后, 除了使用摇杆模拟键, 还可利用 ColorPro™ Wheel 快速使用特殊功能。

按键	说明
	按住此按键 2 秒可激活/停用 LED 照明。
	在 PBP 模式下, 按下此按键可激活 KVM 功能。

# 配置设置

## 常规操作

1. 移动操纵键  显示启动菜单。然后导航到**Main Menu (主菜单)**，并按操纵键  显示 OSD 菜单。



2. 移动操纵键  或  显示主菜单。然后触摸操纵键  进入所选菜单。



3. 移动操纵键  或  选择所需菜单选项。然后触摸操纵键  进入子菜单。



4. 移动操纵键  或  调节/选择设置。然后按操纵键  进行确认。



5. 移动操纵键  返回上一菜单。

## OSD菜单树

主菜单	子菜单	菜单选项	
Input Select	DisplayPort	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
		DisplayPort 1.4	On
		Off	
	HDMI 1	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
		HDMI 2.0	On
		Off	
	HDMI 2	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
YUV (Limited Range)			
HDMI 2.0		On	
	Off		

主菜单	子菜单	菜单选项		
Input Select	Thunderbolt	Color Format	Auto	
			RGB (Full Range)	
			RGB (Limited Range)	
			YUV (Full Range)	
			YUV (Limited Range)	
		USB 3.2	Thunderbolt Charging	On
				Off
			Higher Resolution	On
		DisplayPort 1.4		Off
			Off	
	Auto Detect	On		
Off				
Color Mode	DCI-P3	Brightness	(-/+ , 0~100)/1	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+ , 0~100)/1	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
Off				
Recall				

主菜单	子菜单	菜单选项	
<b>Color Mode</b>	sRGB	Brightness	(-/+, 0~100)/1
		Color Temperature	9300K
			7500K
			6500K
			6300K
			5000K
		Gamma	1
			1.4
			1.8
			2.2
			2.4
			2.6
		Sharpness	(-/+, 0~100)/1
		Aspect Ratio	1:1
			4:3
			Full Screen
		Uniformity	On
Off			
Recall			

主菜单	子菜单	菜单选项	
<b>Color Mode</b>	REC709	Brightness	(-/+, 0~100)/1
		Color Temperature	9300K
			7500K
			6500K
			6300K
			5000K
		Gamma	1
			1.4
			1.8
			2.2
			2.4
			2.6
		Sharpness	(-/+, 0~100)/1
		Aspect Ratio	1:1
	4:3		
	Full Screen		
	Uniformity	On	
		Off	
	Recall		
	DICOM-SIM	Sharpness	(-/+, 0~100)/1
Aspect Ratio		1:1	
		4:3	
		Full Screen	
Recall			

主菜单	子菜单	菜单选项		
Color Mode	User	Contrast	(-/+ , 0~100)/1	
		Brightness	(-/+ , 0~100)/1	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Advanced DCR	(-/+ , 0~100)/25	
		Gain	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
		Offset	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
		Hue	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
			Cyan	(-/+ , 0~100)
			Magenta	(-/+ , 0~100)
			Yellow	(-/+ , 0~100)
		Sharpness	(-/+ , 0~100)/1	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Blue Light Filter	(-/+ , 0~5)	
		Uniformity	On	
Off				
Recall				

主菜单	子菜单	菜单选项		
Color Mode	CAL1/CAL2/ CAL3	Brightness	(-/+, 0~100)/1	
		Color Calibration Notice	Result	
			Remind Schedule Hour	
			Counter Hour	
			Recall	
		Sharpness	(-/+, 0~100)/1	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
	Uniformity	On		
		Off		
	Recall			
	HDR	Standard		
		HDR_M		
		HDR_H		
Smooth				
Off				

主菜单	子菜单	菜单选项	
ViewMode	CAD/CAM	Ultra Clear	(-/+, 0~4)
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)
		Advanced-Gamma	(-/+, 1.8~2.6)
	Video Edit	Ultra Clear	(-/+, 0~4)
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)
		Advanced-Gamma	(-/+, 1.8~2.6)
	Animation	Ultra Clear	(-/+, 0~4)
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)
		Black Stabilization	(-/+, 0~10)
	Photographer	Ultra Clear	(-/+, 0~4)
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)
		Advanced-Gamma	(-/+, 1.8~2.6)
	FPS 1		
	FPS 2		
	RTS		
	MOBA		
Audio Adjust	Volume	(-/+, 0~100)/1	
	Mute	On	
		Off	
	Audio Input	DisplayPort	
		HDMI 1	
HDMI 2			
	Thunderbolt		

主菜单	子菜单	菜单选项	
Setup Menu	Language Select	English	
		Français	
		Deutsch	
		Español	
		Italiano	
		Suomi	
		Русский	
		Türkçe	
		日本語	
		한국어	
		繁體中文	
		简体中文	
	Resolution Notice	On	
		Off	
	Information		
	OSD Timeout	(-/+ , 5/15/30/60)	
	OSD Background	On	
		Off	
	OSD Pivot	Auto	
		0°	
		+90°	
		-90°	
		180°	
	Power Indicator	On	
		Off	
	Auto Power Off	On	
		Off	
	Sleep	30 minutes	
		45 minutes	
		60 minutes	
120 minutes			
Off			

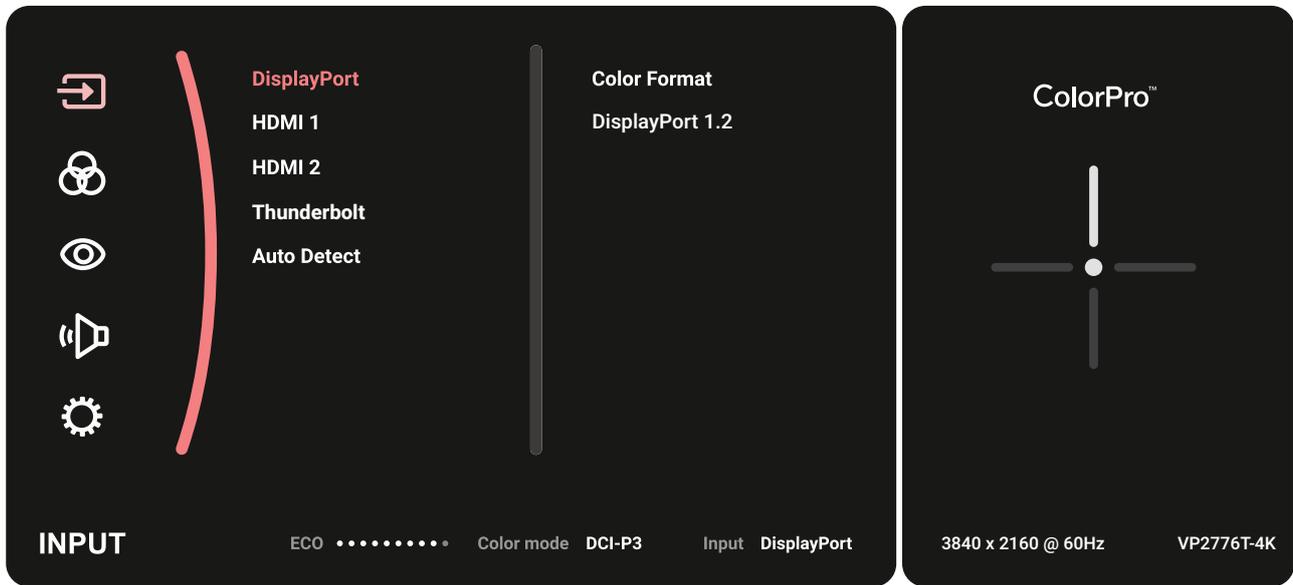
主菜单	子菜单	菜单选项		
Setup Menu	Multi-Picture	Off		
		PBP Left-Right	Left Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Thunderbolt
			Right Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Thunderbolt
		Swap		
		PIP	PIP Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Thunderbolt
			PIP Position	PIP H. Position
				PIP V. Position
			PIP Size	(-/+ , 0~100)
		Swap		
		Dual Color	DCI-P3	
			sRGB	
			REC709	
			DICOM-SIM	
			User	
			CAL 1	
			CAL 2	
			CAL 3	
			CAD/CAM	
Video Edit				
Animation				
Photographer				
FPS 1				
FPS 2				
RTS				
MOBA				

主菜单	子菜单	菜单选项		
<b>Setup Menu</b>	ECO Mode	Standard		
		Optimize		
		Conserve		
		Energy Saving		
	Off			
	Overscan	On		
		Off		
	Response Time	Standard		
		Advanced		
		Ultra Fast		
	USB Charging	On		
		Off		
	Backstage Lighting	Level 1		
		Level 2		
		Level 3		
		Off		
	Burn-in Eraser	On		
		Off		
	DDC/CI	On		
		Off		
Rename				
All Recall				

## 菜单选项

### Input (输入)

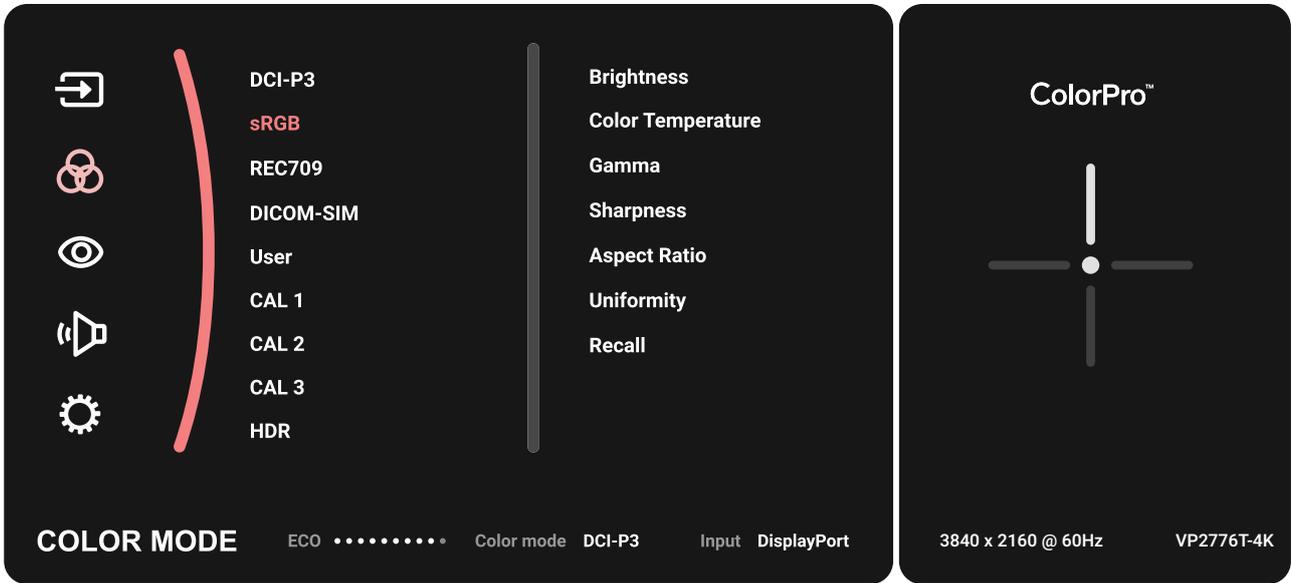
1. 移动操纵键  显示启动菜单。然后导航到**Main Menu (主菜单)**，并按操纵键  显示 OSD 菜单。
2. 移动操纵键  或  选择 **Input (输入)**。然后按操纵键  进入 **Input (输入)** 菜单。



3. 移动操纵键  或  选择所需输入源。然后触摸操纵键  确认选择。

## Color Mode (颜色模式)

1. 移动操纵键  显示启动菜单。然后导航到**Main Menu (主菜单)**，并按操纵键  显示 OSD 菜单。
2. 移动操纵键  或  选择 **Color Mode (颜色模式)**。然后按操纵键  进入 **Color Mode (颜色模式)** 菜单。

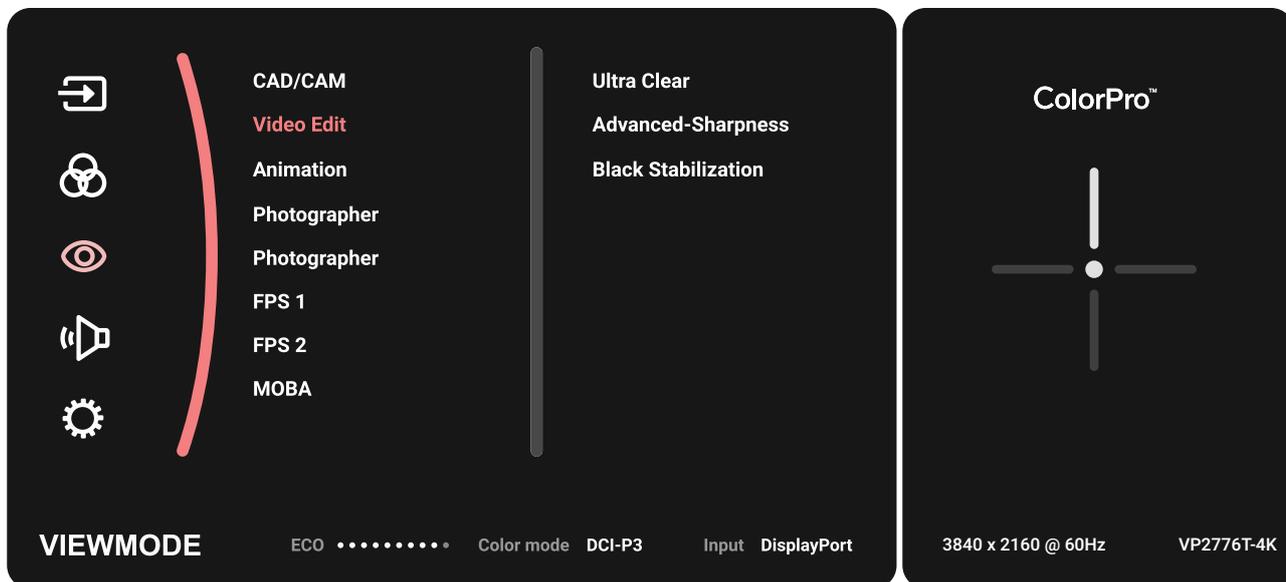


3. 移动操纵键  或  选择菜单选项。然后触摸操纵键  进入其子菜单。
4. 移动操纵键  或  调整/选择设置。然后触摸操纵键  进行确认 (若适用)。

菜单选项	说明
DCI-P3	DCI-P3 标准的精确色域和灰度系数。
sRGB	sRGB 标准的精确色域和灰度系数。
REC709	ITU-R Rec. 709 标准的精确色域和灰度系数。
DICOM-SIM	灰度系数曲线设为 DICOM 仿真。
User (用户)	自定义, 用户自定义设置。
CAL1/CAL2/CAL3	以第一/第二/第三用户校准模式显示。
HDR (高动态范围)	减小给定场景的整体对比度, 以便能够看到高亮部分和阴影部分中的细节。

## ViewMode (影像调校)

1. 移动操纵键  显示启动菜单。然后导航到**Main Menu (主菜单)**，并按操纵键  显示 OSD 菜单。
2. 移动操纵键  或  选择 **ViewMode (影像调校)**。然后按操纵键  进入 **ViewMode (影像调校)** 菜单。

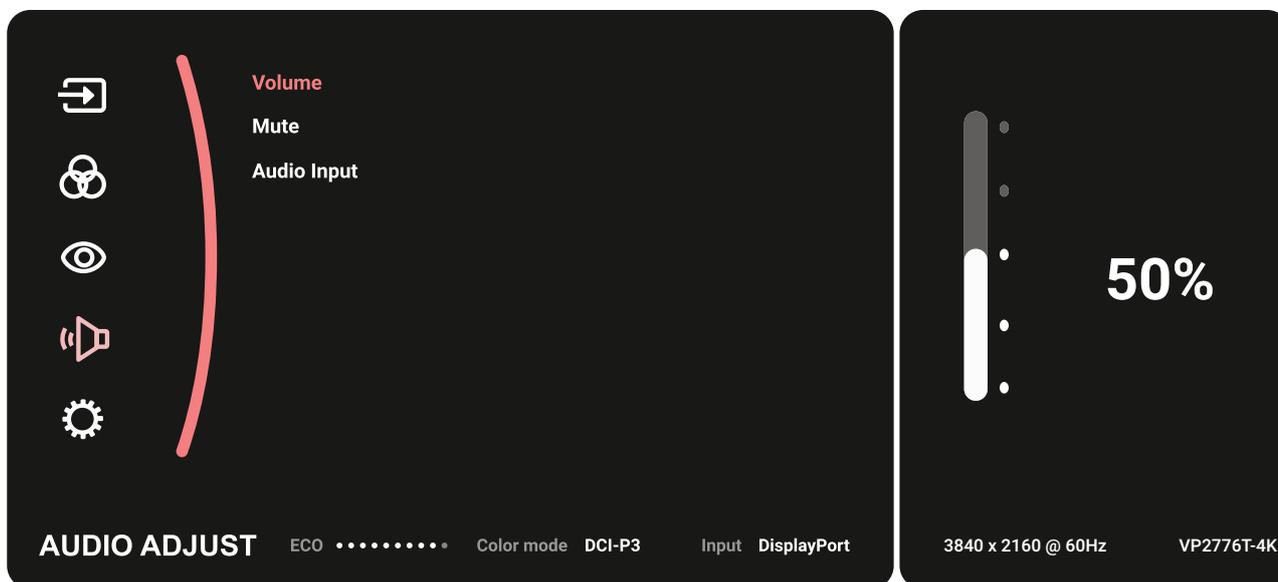


3. 移动操纵键  或  选择菜单选项。然后触摸操纵键  进入其子菜单。

菜单选项	说明
CAD/CAM	选择此选项可查看图形设计文件。
Video Edit (视频编辑)	选择此选项可进行视频编辑。
Animation (动画)	选择此选项可实现动画效果。
Photographer (摄影)	选择此选项可查看照片文件。
FPS 1	非常适合第一人称射击游戏。
FPS 2	非常适合第一人称射击游戏。
RTS	非常适合即时战略游戏。
MOBA	为多玩家在线竞技场战斗游戏选择此选项。

## Audio Adjust (音频调整)

1. 移动操纵键  显示启动菜单。然后导航到**Main Menu (主菜单)**，并按操纵键  显示 OSD 菜单。
2. 移动操纵键  或  选择 **Audio Adjust (音频调整)**。然后按操纵键  进入 **Audio Adjust (音频调整)** 菜单。

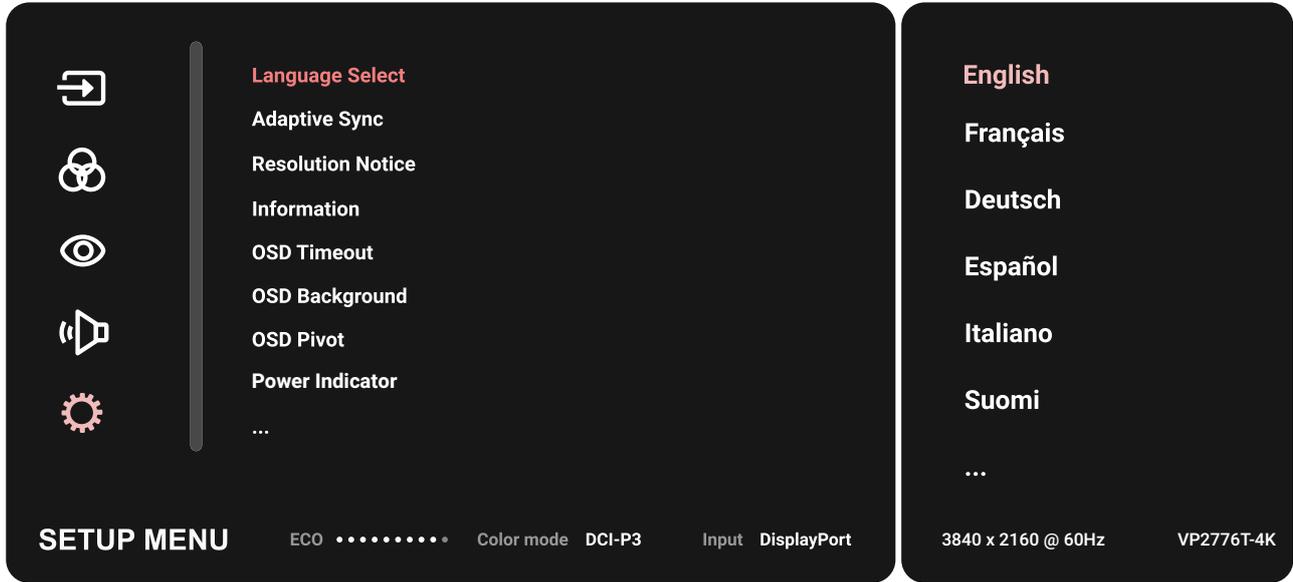


3. 移动操纵键  或  选择菜单选项。然后触摸操纵键  进入其子菜单。
4. 移动操纵键  或  调整/选择设置。然后触摸操纵键  进行确认 (若适用)。

菜单选项	说明
Volume (音量)	调节显示器的音量。
Mute (静音)	关闭显示器的声音功能。
Audio Input (音频输入)	选择音频输入信号源。

## Setup Menu (设定菜单)

1. 移动操纵键  显示启动菜单。然后导航到**Main Menu (主菜单)**，并按操纵键  显示 OSD 菜单。
2. 移动操纵键  或  选择 **Setup Menu (设定菜单)**。然后按操纵键  进入 **Setup Menu (设定菜单)** 菜单。



3. 移动操纵键  或  选择菜单选项。然后触摸操纵键  进入其子菜单。
4. 移动操纵键  或  调整/选择设置。然后触摸操纵键  进行确认 (若适用)。

**注：** 一些子菜单选项可能包含其他子菜单。要进入相应子菜单，请按操纵键 。按照屏幕下方显示的按键指引选择选项或进行调整。

菜单选项	说明
Language Select (语言选择)	选择 OSD 菜单的可用语言。
Resolution Notice (分辨率提示)	启用此选项允许系统通知用户当前观看分辨率不是正确的原始分辨率。
Information (信息)	显示显示器信息。
OSD Timeout (菜单显示时间)	设置 OSD 菜单停留在屏幕上的时长。
OSD Background (菜单背景色)	在 OSD 菜单出现在屏幕上时显示/隐藏 OSD 背景。

菜单选项	说明
OSD Pivot (OSD菜单旋转)	<p>设置 OSD 菜单方向。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto</b> (自动) :利用内置的重力传感器, OSD 菜单可以在显示器竖立放置时自动旋转。</li> <li>• <b>0°</b>:设置 OSD 菜单不旋转。</li> <li>• <b>+90°</b>:设置 OSD 菜单 +90° 旋转。</li> <li>• <b>-90°</b>:设置 OSD 菜单 -90° 旋转。</li> <li>• <b>180°</b>:设置 OSD 菜单 180° 旋转。</li> </ul>
Power Indicator (电源指示灯)	设置电源指示灯亮起或熄灭。如果此设置设为 <b>On (打开)</b> , 设备开启时, 电源指示灯会呈蓝色亮起状态。
Auto Power Off (自动关机)	启用此选项允许显示器在一段时间后自动关闭。
Sleep (睡眠)	设置空闲时长, 经过该时间后, 显示器会进入睡眠模式。
Multi-Picture (多画面)	<p><u>Off (关闭)</u> 禁用此功能。</p> <p><u>PBP Left-Right (并排画面-左右)</u> 在 1x1 分屏中显示两个窗口, 窗口并排显示在屏幕左侧和右侧。用户可指定各屏幕的输入源。</p> <p><u>PIP (画中画)</u> 将屏幕分成两部分, 一个是主窗口, 一个是插入窗口。用户可指定各屏幕的输入源。</p> <p><u>Dual Color (双色)</u> 在 PIP 或 PBP 模式下显示两种不同颜色设置。</p>
ECO Mode (ECO模式)	根据功耗在不同模式之间选择。
Overscan (过扫描)	启用此选项可自动将原图像水平、垂直放大为填充整个屏幕的相同屏幕比例。
Response Time (响应时间)	调整响应时间, 呈现没有条纹、模糊或重影的平滑图像。低响应时间非常适合大量图形的游戏, 在观看体育运动或动作影片时可提供优异的视觉效果。
USB Charging (USB充电)	启用/禁用USB充电。
Backstage Lighting (背光灯)	调节 LED 灯光。

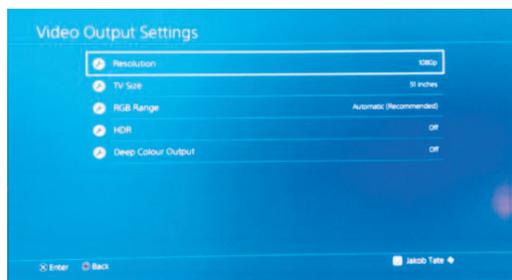
菜单选项	说明
Burn-in Eraser (残影擦除器)	减少图像残影。
DDC/CI	启用此选项允许通过显卡实现显示器控制。
Rename (重命名)	重命名个性化自定义配置文件。
ALL Recall (全部重新调用)	将所有设置重设为其默认值。

# 高级功能和设置

## HDR (高动态范围)

减小给定场景的整体对比度, 以便能够看到高亮部分和阴影部分中的细节。

**注:** 在显示器上启用HDR10之前, 务必先在设备上打开HDR设置。例如, 需要先启用 Xbox One S 或 PS4 Pro 上的 HDR 设置, 然后才能观看 HDR10 视频内容。



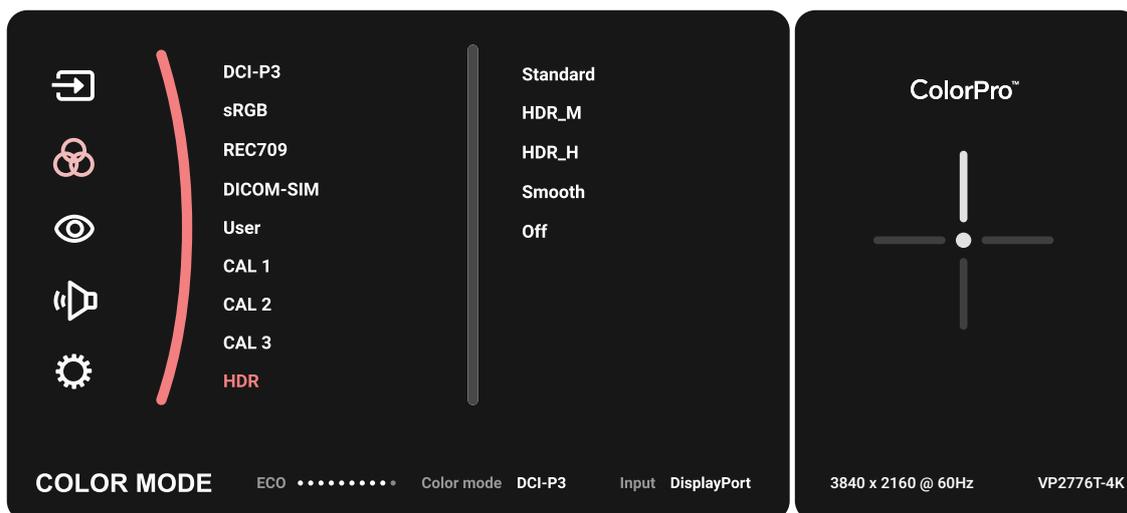
Xbox One S



PS4 Pro

要启用 HDR 功能:

1. 移动操纵键  显示启动菜单。然后导航到**Main Menu (主菜单)**, 并按操纵键  显示 OSD 菜单。
2. 移动操纵键  或  选择 **Color Mode (颜色模式)**。然后按操纵键  进入 **Color Mode (颜色模式)** 菜单。
3. 移动操纵键  或  选择 **HDR**。然后按操纵键  进入其子菜单。
4. 移动操纵键  或  选择其中一个选项。然后按操纵键  进行确认。



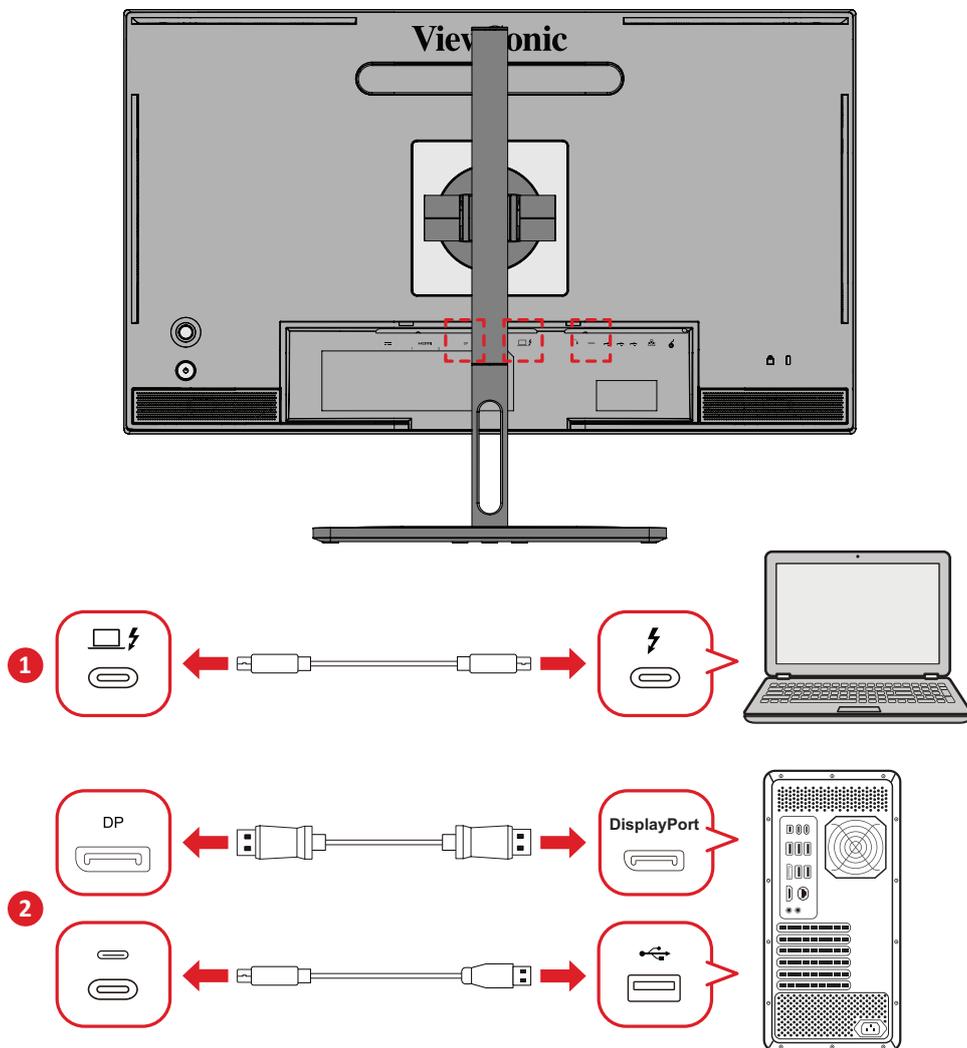
## KVM

借助 KVM 功能, 用户可通过一套键盘和鼠标控制两台连接到显示器的计算机。

**注:** 仅适用于 PBP (Picture-by-Picture) (PBP, 并排画面) 模式。

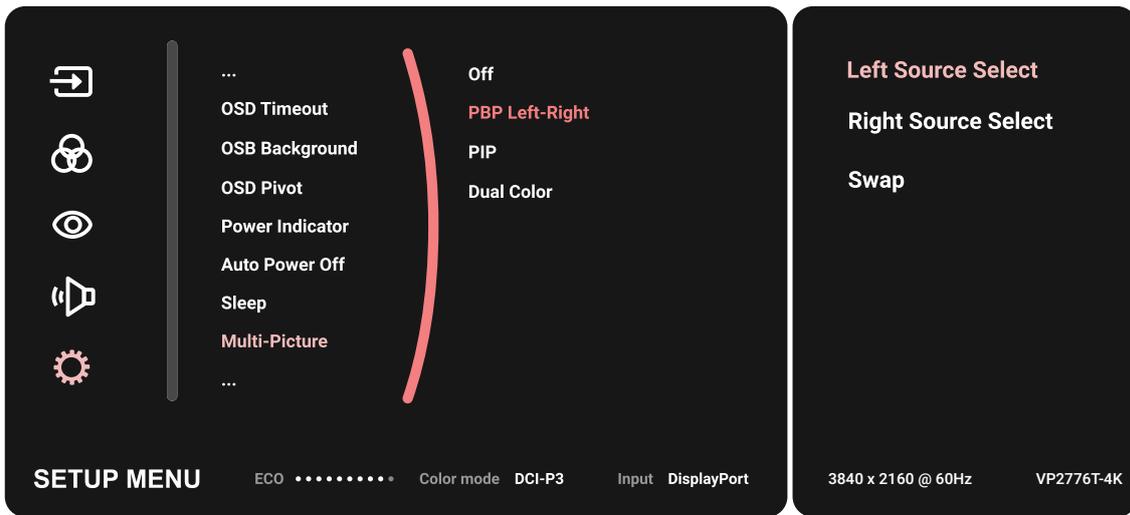
要将两台计算机连接到显示器:

1. 将 Thunderbolt 线缆的一端连接至显示器的 Thunderbolt In 端口。然后将线缆的另一端连接至笔记本电脑的 Thunderbolt 端口。
2. 将 DisplayPort 线的一端连接到显示器的 DisplayPort 或 Mini DP 端口; 然后将 DisplayPort 线的另一端连接到计算机的 DisplayPort 或 Mini DP 端口。
3. 将 C 型线的一端连接到显示器的 C 型 端口。然后将 USB 线的另一端连接到计算机的 USB 端口。



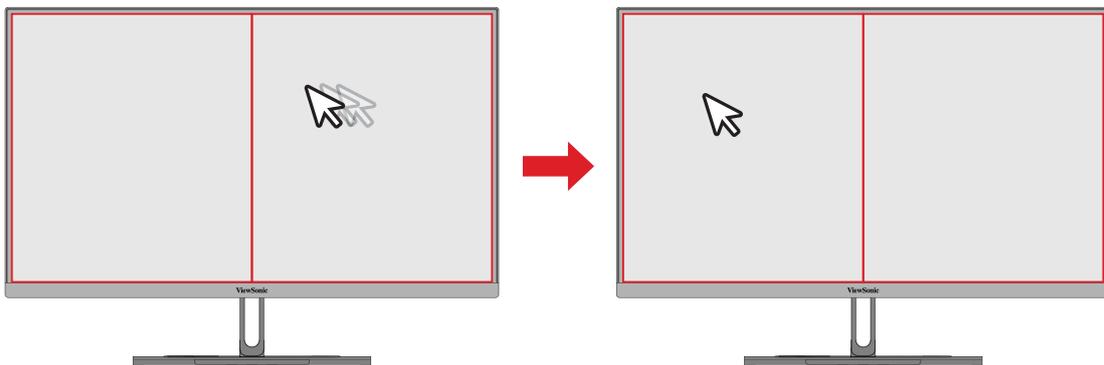
要启用 PBP 模式：

1. 移动操纵键  显示启动菜单。然后导航到**Main Menu (主菜单)**，并按操纵键  显示 OSD 菜单。
2. 移动操纵键  或  选择**Setup Menu (设定菜单)**。然后按操纵键  进入菜单。
3. 移动操纵键  或  选择**Multi-Picture (多画面)**。然后按操纵键  进入其子菜单。
4. 移动操纵键  或  选择**PBP Left-Right (并排画面-左右)**。然后按操纵键  启用 PBP 模式。



要激活 KVM 功能：

1. 按住  按键 2 秒可激活 KVM 功能。
2. 然后可在两个屏幕 (左/右窗口) 之间切换光标。



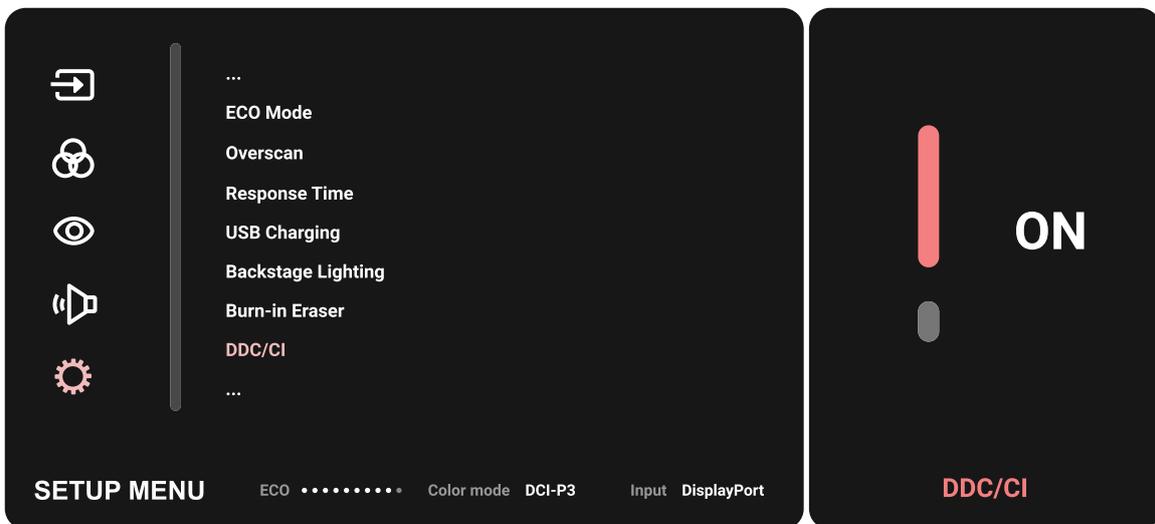
## Auto Pivot (自动旋转)

利用自动旋转功能,显示器可以在垂直或水平转动屏幕时自动检测图像显示并调整屏幕上图像的朝向。

**注:** 自动旋转功能使用 DDC/CI 用显示器通信。在应用自动旋转功能之前,请确保显示器 DDC/CI 设置设为 **On (开启)**。

要启用 DDC/CI 设置:

1. 打开 OSD 菜单并选择 **Setup Menu (设定菜单)**。然后按操纵键  进入菜单。
2. 移动操纵键  或  选择 **DDC/CI**。然后按操纵键  进入其子菜单。
3. 移动操纵键  或  选择 **ON (开启)**。然后按操纵键  进行确认。



确认 **DDC/CI** 为 **On (开)** 后,接下来将 **OSD Pivot (OSD 旋转)** 设为 **Auto (自动)**:

1. 打开 OSD 菜单并选择 **Setup Menu (设置菜单)**。然后按操纵键  进入菜单。
2. 移动操纵键  或  选择 **OSD Pivot (OSD 旋转)**。然后按操纵键  进入其子菜单。
3. 移动操纵键  或  选择 **Auto (自动)**。然后按操纵键  进行确认。

## Colorbration+

为确保颜色长期精准,一些特定型号支持硬件颜色校准功能。Colorbration+ 应用程序安装文件可以在我们的[网站](#)上获取。

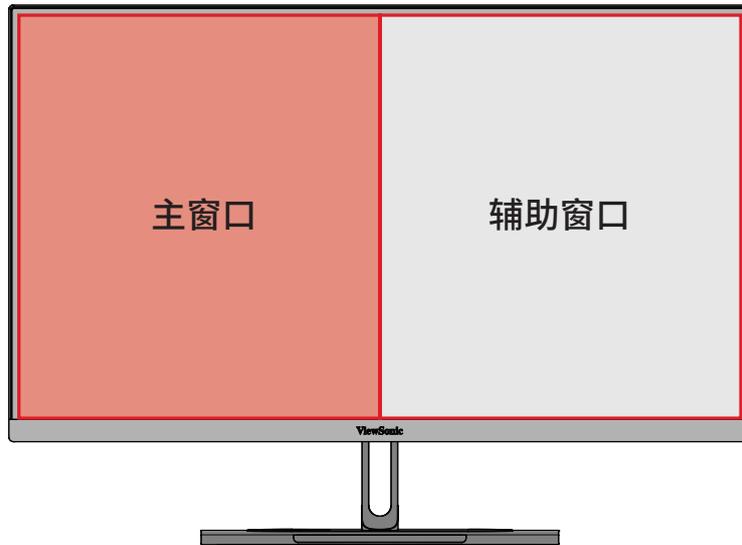
标准显示器包装中不含颜色传感器,而 Colorbration+ 应用程序需要使用颜色传感器完成校准过程。

兼容的颜色传感器包括:

- X-Rite i1 Display Pro
- X-Rite i1 Pro 2
- X-Rite i1 Studio
- Xrite Colormunki Photo
- Xrite Colormunki Design
- Datacolor SpyderX 系列
- ColorPro™ Wheel

## Dual Color (双色)

此显示器配备双色引擎,可以在画中画或并排画面模式下显示两种不同的颜色设置。可在两个窗口(主窗口和辅助窗口)中设置不同的颜色预设值。



**注：** 要启用画中画或并排画面模式,请参考“Multi-picture (多画面)”一节。

要配置双色:

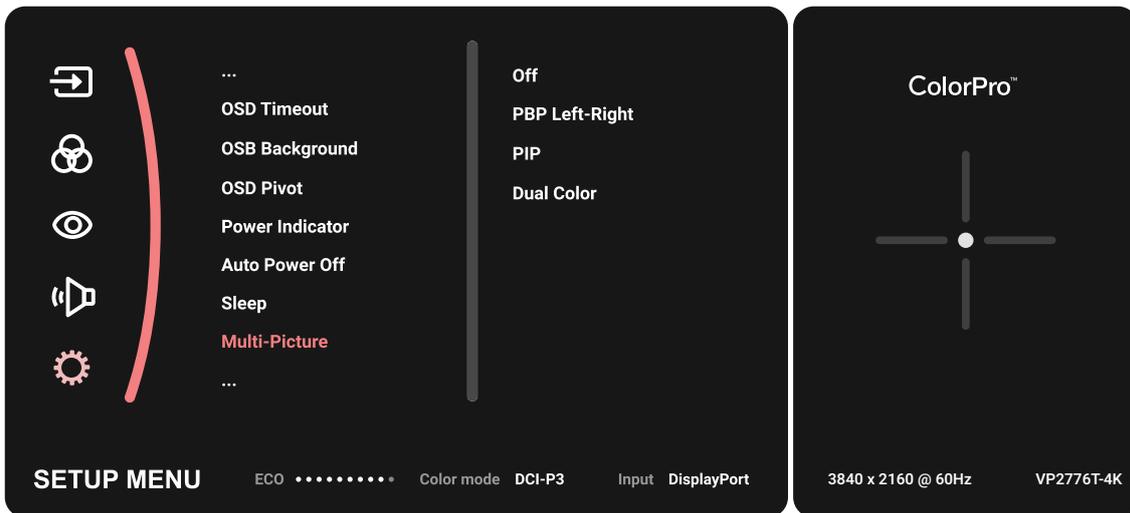
1. 移动操纵键  显示启动菜单。然后导航到**Main Menu (主菜单)**, 并按操纵键  显示 OSD 菜单。
2. 移动操纵键  或  选择 **Setup Menu (设定菜单)**。然后按操纵键  进入菜单。
3. 移动操纵键  或  选择 **Multi-Picture (多画面)**。然后按操纵键  进入其子菜单。
4. 移动操纵键  或  选择 **Dual Color (双色)**。然后按操纵键  进入其子菜单。
5. 移动操纵键  或  选择所需颜色设置。然后按操纵键  进行确认。

## Multi-picture (多画面)

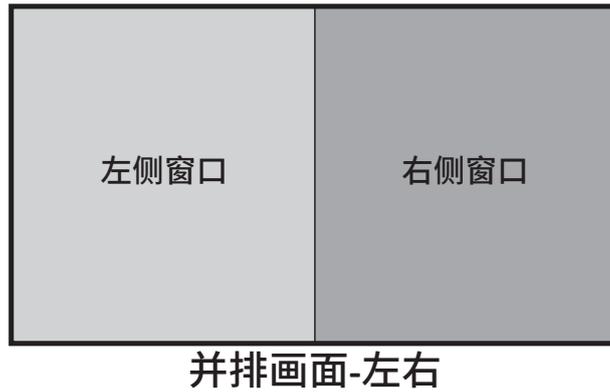
多画面最多可显示四个来自不同输入的分屏窗口, 显示屏幕比例不同的高分辨率内容 (不含来自原输入源的失真), 从而允许用户进一步对其工作空间进行自定义。

要启用多画面模式:

1. 移动操纵键  显示启动菜单。然后导航到**Main Menu (主菜单)**, 并按操纵键  显示 OSD 菜单。
2. 移动操纵键  或  选择 **Color Mode (颜色模式)**。然后按操纵键  进入 **Color Mode (颜色模式)** 菜单。
3. 移动操纵键  或  选择 **Multi-Picture (多画面)**。然后按操纵键  进入其子菜单。
4. 移动操纵键  或  选择 **PBP Left-Right (并排画面-左右)** 或 **PIP (画中画)**。然后按操纵键  进入所选菜单。



## PBP (Picture-by-Picture) (PBP, 并排画面)



**注：** 要在窗口中选择完整尺寸的图像, 请将屏幕分辨率调整为 1920 x 1080 (并排画面-左右)。

要配置并排画面：

1. 移动操纵键  显示启动菜单。然后导航到 **Main Menu (主菜单)**, 并按操纵键  显示 OSD 菜单。
2. 移动操纵键  或  选择 **Setup Menu (设定菜单)**。然后按操纵键  进入 **Setup Menu (设定菜单)** 菜单。
3. 移动操纵键  或  选择 **Multi-Picture (多画面)**。然后按操纵键  进入其子菜单。
4. 移动操纵键  或  选择 **PBP (PBP, 并排画面)**。然后按操纵键  进入其子菜单。
5. 要更改输入源, 请选择输入源位置 (**Left Source (左侧输入源) / Right Source (右侧输入源)**), 并按操纵键 。
6. 移动操纵键  或  选择所需输入源, 并按操纵键  进行确认。
7. 要交换两个窗口, 请选择 **Swap (交换)** 并按操纵键  进行确认。

## PIP (Picture-in-Picture) (PIP, 画中画)



要配置画中画：

1. 移动操纵键  显示启动菜单。然后导航到 **Main Menu (主菜单)**，并按操纵键  显示 OSD 菜单。
2. 移动操纵键  或  选择 **Setup Menu (设定菜单)**。然后按操纵键  进入 **Setup Menu (设定菜单)** 菜单。
3. 移动操纵键  或  选择 **Multi-Picture (多画面)**。然后按操纵键  进入其子菜单。
4. 移动操纵键  或  选择 **PIP (画中画)**。然后按操纵键  进入其子菜单。
5. 要更换插入窗口的输入源，请选择 **PIP Source Select (画中画输入源选择)** 并按操纵键 。然后移动操纵键  或  选择所需输入源，并按操纵键  进行确认。
6. 要调整插入窗口位置，请选择 **PIP Position (画中画位置)** 并按操纵键 。
  - » 按操纵键  选择 **PIP H.Position (画中画水平位置)** 或 **PIP V.Position (画中画垂直位置)**。
  - » 移动操纵键  或  调整设置，并按操纵键  进行确认。
7. 要调整插入窗口尺寸，请选择 **PIP Size (画中画尺寸)** 并按操纵键 。然后移动操纵键  或  调整设置。
8. 要交换两个窗口，请选择 **Swap (交换)** 并按操纵键  进行确认。

## Backstage Lighting (背光灯)

利用背光灯功能, 显示器可将 LED 亮度调节为最佳设置。

要配置背光灯设置:

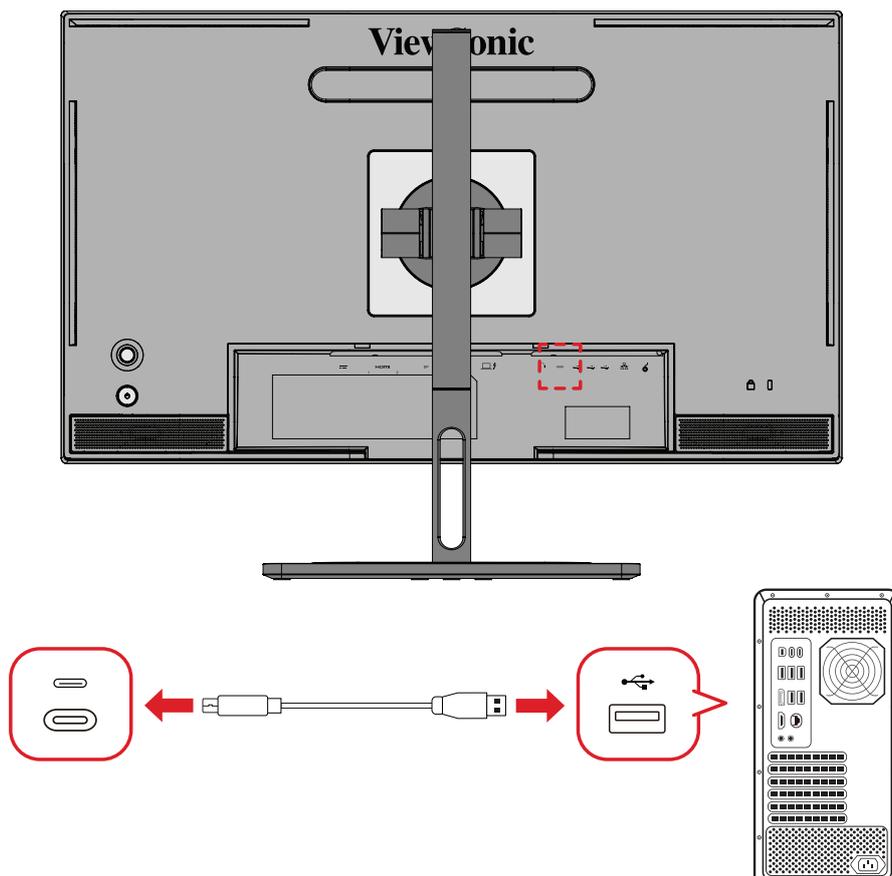
1. 打开 OSD 菜单并选择 **Setup Menu (设定菜单)** 菜单。然后触摸 **操纵键**  进入菜单。
2. 移动操控键  或  选择 **Backstage Lighting (背光灯)**。然后触摸 **操纵键**  进入其子菜单。
3. 移动操控键  或  选择 **等级 1、等级 2 或等级 3**, 以启用此功能。然后触摸 **操纵键**  进行确认。

## 固件更新

为达到最佳显示性能和解决一些已知问题,最好是将显示器更新至最新固件版本。利用随附的 USB 线和 vDisplayManager 应用程序,您可以方便地随时更新显示器固件。

要更新固件:

1. 从我们的[网站](#)上下载并安装 vDisplayManager 应用程序。
2. 将 C 型线的一端连接到显示器的 C 型端口。然后将 USB 线的另一端连接到计算机的 USB 端口。



3. 启动 vDisplayManager。在侧菜单中选择 **Advanced (高级)** 选项卡。
4. 单击 **Update (更新)** 查看显示器固件是否有更新。
5. 等待更新过程结束 (若适用)。

**注:** 固件更新过程中的任何中断都可能永久损坏显示器。请勿断开 USB 线连接或关闭 PC 和显示器。

# 颜色校准专用 ColorPro™ Wheel

注意：ColorPro™ Wheel 属于可选配件。

## 什么是 Colorbration+ ？

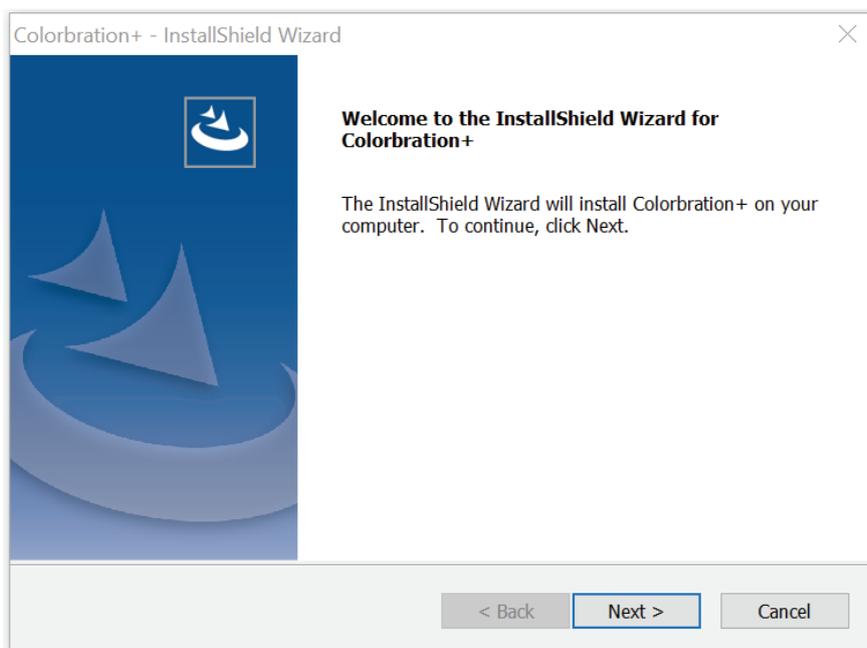
颜色精度是在创造性工作流程中需要重点考察的层面，也是反应显示器色彩能否真实还原反应原始图像或数字文件颜色必不可少的参数。此软件可用于：

- 简单、快速校准及配置您的显示器。
- 控制白点、亮度、对比度、伽马值等参数。
- 降低监视器校准所需的时间成本和经济成本，提高校准信心和准确率。
- 使您能够信心满满地投入工作。

## 在哪里获取 Colorbration+ ？

Colorbration+ 软件可以从我们的[网站](#)上下载。

下载完成后，启动设置文件，然后按照屏幕中的指示安装软件。



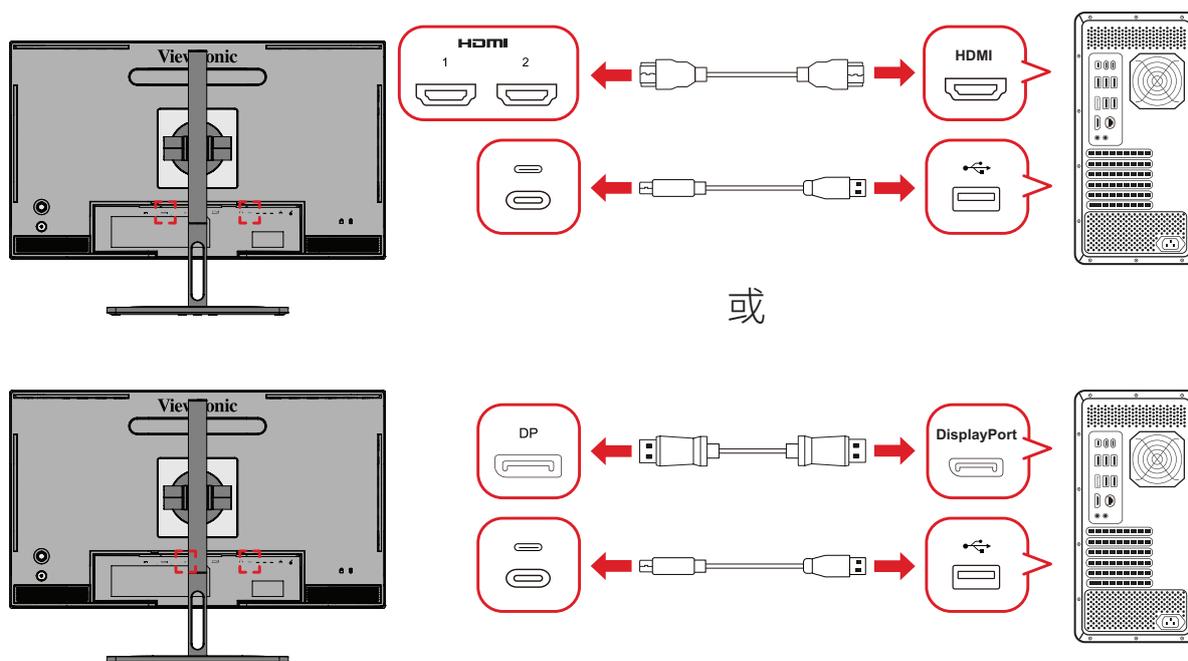
## 连接方法

除了下载软件，还应正确连接您的显示器、计算机以及 ColorPro™ Wheel。

显示器与计算机的连接方式有两种：

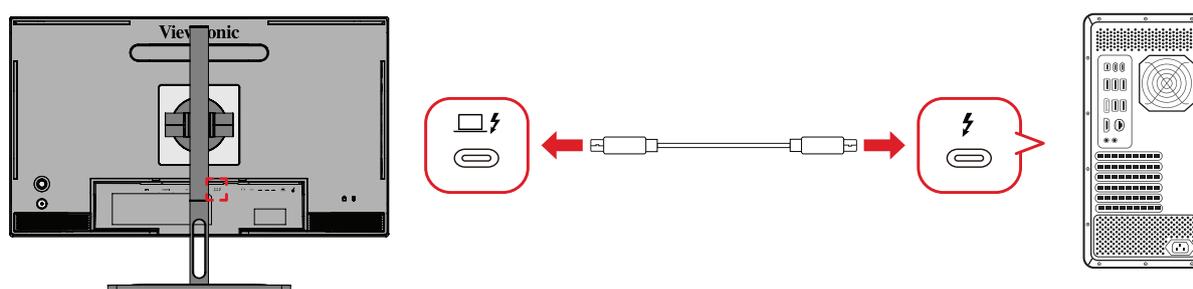
### HDMI 或 DisplayPort

采用 HDMI 或 DisplayPort 连接的用户还应使用 USB Type C 转 USB Type A 电缆连接显示器和计算机。



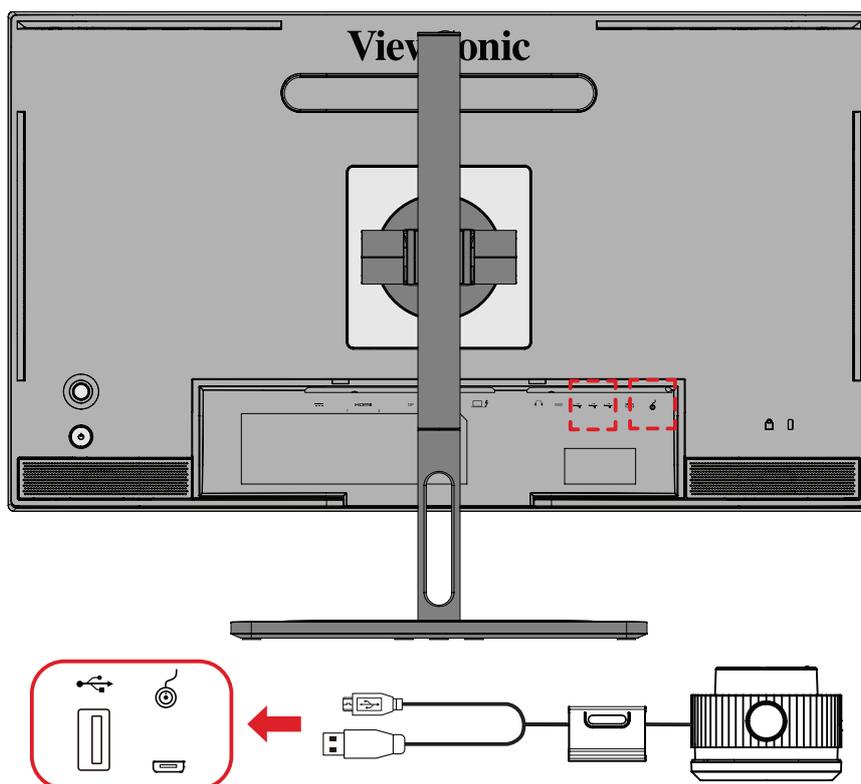
### Thunderbolt

采用 Thunderbolt 连接的用户可以将显示器与计算机相连。



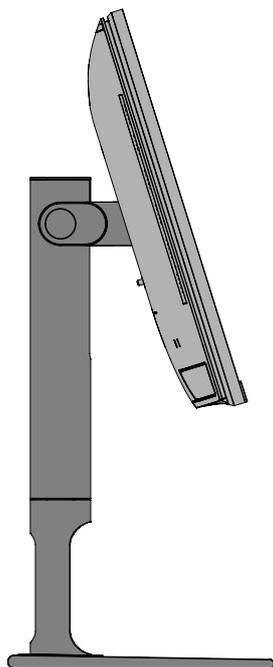
## ColorPro™ Wheel 连接

将 ColorPro™ Wheel 的 USB Type A 和 Micro USB 电缆连接至显示器的 Type A 和 Micro USB 端口上。

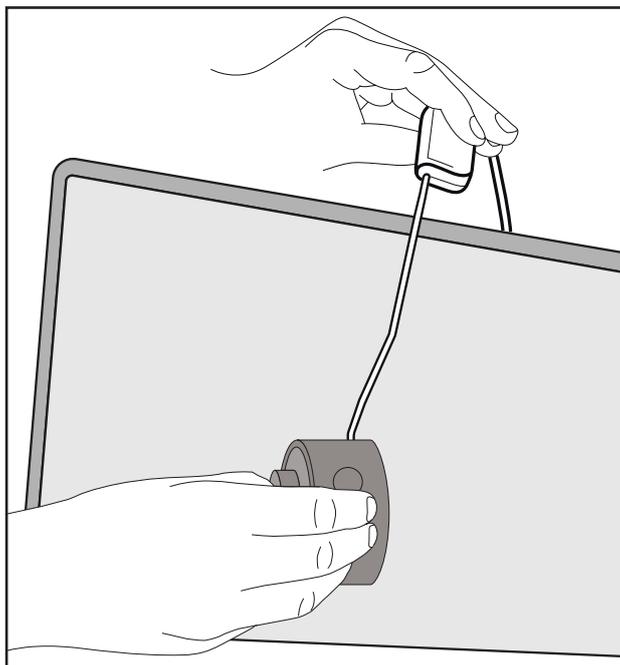


## 校准颜色前的准备工作

1. 完成所有连接操作并确保连接无误。
2. 略微向上倾斜显示器。



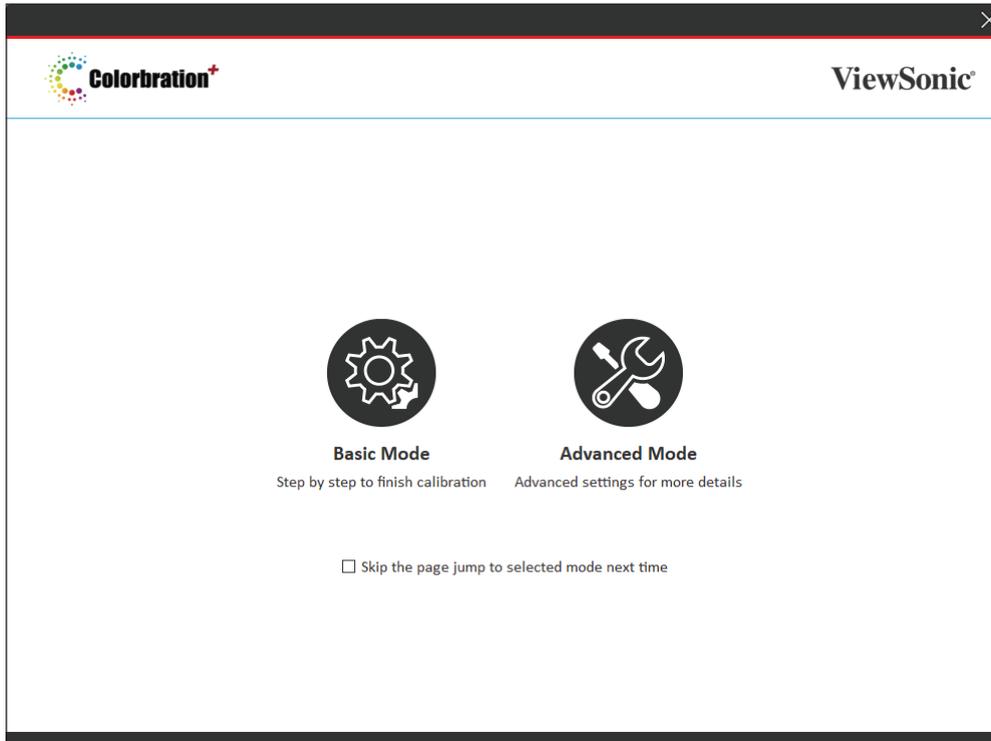
3. 取下镜头盖，然后小心将测量装置贴于显示器屏幕上。



# 使用 Colorbration+

首次启动 Colorbration+ 之后，有两种模式可供用户选择：

- 基础模式
- 高级模式



**注意：** 有关详细信息，请参见以下 Colorbration+ 用户指南：[Colorbration+ 用户指南](#)

## 常规操作

若要启动“高级模式”校准程序：

1. 选择 **Device Selection**（设备选择），然后从可选选项中选择要校准的显示器。
2. 连接要使用的测量设备，然后从可用选项中选择该设备。
3. 在侧边栏菜单中选择 **Calibration**（校准）。
4. 从下拉菜单中选择所需校准设置或者创建自定义配置文件
5. 在选定校准设置之后，选择开始校准程序。
6. 等待颜色校准程序完成。

**注意：** 执行颜色校准程序过程中出现中断都会导致显示器颜色永久受损。请勿断开 **USB** 线连接，或者关闭 **PC** 或显示器。

# 附录

## 规格

项目	类别	规格
LCD	类型	IPS type, a-si TFT 有源矩阵 3840 x 2160 LCD, 0.1554 mm x 0.1554 mm 像素间距
	显示屏尺寸	68.47 cm
		27" 可视尺寸
	滤色镜	RGB 垂直型
玻璃表面	防眩光型 (Haze 25%), 硬涂层(3H)	
输入信号	视频同步	<u>TMDS digital (100 Ω)</u> HDMI (v 2.0): $f_h$ :15~240 kHz, $f_v$ :24~75 Hz DisplayPort (v 1.4a): $f_h$ :15~240 kHz, $f_v$ :24~75 Hz Thunderbolt 4: $f_h$ :15~240 kHz, $f_v$ :24~75 Hz
兼容性	PC	最大 3840 x 2160
	Macintosh	最大 3840 x 2160

项目	类别	规格
分辨率 <sup>1</sup>	建议	3840 x 2160 @ 60Hz
	支持的	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4096 x 2160 @ 24, 25, 30, 50, 60 Hz</li> <li>• 3840 x 2160 @ 24, 25, 30, 60 Hz</li> <li>• 3840 x 1080 @ 60 Hz</li> <li>• 2560 x 1440 @ 60 Hz</li> <li>• 2048 x 1152 @ 60 Hz</li> <li>• 1920 x 1440 @ 60 Hz</li> <li>• 1920 x 1200 @ 60 Hz</li> <li>• 1920 x 1080 @ 50, 60 Hz</li> <li>• 1680 x 1050 @ 60 Hz</li> <li>• 1600 x 1200 @ 60 Hz</li> <li>• 1600 x 900 @ 60 Hz</li> <li>• 1440 x 900 @ 60, 75 Hz</li> <li>• 1400 x 1050 @ 60, 75 Hz</li> <li>• 1366 x 768 @ 60 Hz</li> <li>• 1360 x 768 @ 60 Hz</li> <li>• 1280 x 1024 @ 50, 60, 75 Hz</li> <li>• 1280 x 960 @ 50, 60, 75 Hz</li> <li>• 1280 x 800 @ 60 Hz</li> <li>• 1280 x 768 @ 50, 60 Hz</li> <li>• 1280 x 720 @ 50, 60 Hz</li> <li>• 1152 x 900 @ 67 Hz</li> <li>• 1152 x 864 @ 75 Hz</li> <li>• 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72 Hz</li> <li>• 848 x 480 @ 60 Hz</li> <li>• 800 x 600 @ 56, 60, 72 Hz</li> <li>• 720 x 576 @ 50 Hz</li> <li>• 720 x 480 @ 60 Hz</li> <li>• 720 x 400 @ 70 Hz</li> <li>• 640 x 480 @ 50, 60, 67, 72 Hz</li> <li>• 640 x 400 @ 60, 70 Hz</li> <li>• 640 x 350 @ 70 Hz</li> </ul>
电源 <sup>2</sup>	输入电压	100-240 VAC, 50/60 Hz (自动切换)
显示区	显示尺寸 (H x V)	596.74 x 335.66 mm
		23.49" x 13.21"
工作条件	温度	0°C 至 40°C (32°F 至 104°F)
	相对湿度	20% 到 90% (无凝结)
	海拔高度	10000 英尺 (3.048 公里)

1- 请勿将计算机中的显卡设置为超过这些时序模式, 否则会对显示器造成永久损坏。

2- 仅可使用 ViewSonic® 或授权厂商提供的电源适配器/电源线。

项目	类别	规格
存放条件	温度	-20°C 至 60°C (-4°F 至 140°F)
	相对湿度	5% 到 90% (无凝结)
	海拔高度	39,370.1 英尺 (12 公里)
外形尺寸 (有底座)	物理 (W x H x D)	613.10 x 569.11~449.11 x 232.4 mm
		24.14" x 22.41"~17.68" x 9.15"
重量 (有底座)	物理	8.23 kg
		18.15 lbs
壁装	外形尺寸	100 x 100 mm
耗电量	开启 <sup>3</sup>	45W (典型值) 无音频 74W (最大值) 有50% 音频
	关闭	≤ 0.3W (最大值)

**HDMI**™ 词语 HDMI、HDMI High-Definition Multimedia Interface (高清晰度多媒体接口)、HDMI 商业外观和 HDMI 徽标均为 HDMI Licensing Administrator, Inc. 的商标或注册商标。

3- 测试条件符合 EMI 标准。

# 词汇表

本节介绍了所有液晶显示器型号中使用的标准术语表。所有术语按字母顺序列出。

**注：** 一些术语可能不适用于您的设备。

## **A** **Advanced DCR (高级动态对比度)**

高级动态对比度技术可以自动检测图像信号和智能控制背光亮度和颜色,提升相应能力,使黑暗场景中的黑色更黑,明亮环境中的白色更白。

### **Audio Adjust (音频调整)**

调节音量,静音声音,或者有多个输入源时切换输入。

### **Auto Detect (自动检测)**

如果当前输入源信号中断,显示器将自动切换到下一个输入选项。在一些型号上,此功能在默认情况下禁用。

## **B** **Black Stabilization (黑色稳定)**

ViewSonic 的黑色稳定功能通过加亮黑暗场景来增强可见性和细节。

### **Blue Light Filter (蓝光过滤器)**

调整过滤器以阻断高能蓝光,为用户提供更舒适的观看体验。

### **Boot Up Screen (启动屏幕)**

关闭启动屏幕后,显示器在开启时屏幕中将不显示消息。

### **Brightness (亮度)**

调整屏幕图像的背景黑色级别。

## C Color Adjust (色彩调整)

提供几种颜色调整模式, 帮助用户根据需要调整颜色设置。

### Color range (颜色范围)

此显示器可以自动检测输入信号颜色范围。如果颜色显示不准确, 可以根据正确的颜色范围来手动更改颜色范围选项。

选项	说明
Auto (自动)	显示器会自动识别颜色格式以及黑白级别。
Full Range (全范围)	黑白级别的颜色范围为全范围。
Limited Range (有限范围)	黑白级别的颜色范围为有限范围。

### Color space (色彩空间)

允许用户选择供显示器颜色输出所使用的色彩空间 (RGB、YUV)。

### Color Temperature (色温)

允许用户选择特定的色温设置, 以进一步定制观看体验。

面板默认	面板原始状态
sRGB	Windows 系统采用的标准色彩空间。
Bluish (偏蓝色调)	将色温设为 9,300K。
Cool (冷色)	将色温设为 7,500K。
Native (预设)	默认色温。建议用于常规用途。
Warm (暖色)	将色温设为 5000K。

### Contrast (对比度)

调整图像背景 (黑色级别) 和前景 (白色级别) 之间的差异。

## G Gamma (灰度)

允许用户手动调整显示器灰阶的白色级别。有 6 个选项: 1.8、2.0、2.2、2.4、2.6 和 2.8。

## H Hue (色调)

调整各个颜色 (红色、绿色、蓝色、青色、品红和黄色) 的色调。

## **I** Information (信息)

显示来自电脑图形卡的时序模式(视频信号输入)、以及液晶显示器型号、系列号和 ViewSonic® 网址。有关更改分辨率和刷新率(垂直频率)的说明,请参考显卡用户指南。

**注:** VESA 1024 x 768 @ 60Hz, 例如表示分辨率是1024 x 768, 刷新率是60 Hz。

## **I** Input Select (输入选择)

切换对显示器适用的各个输入选项。

## **L** Low Input Lag (低输入延迟)

ViewSonic® 提供低输入延迟, 利用显示器的进程减速器来缩短信号等待时间。在“低输入延迟”子菜单中, 您可以根据需要, 从选项中选择合适的速度。

## **M** Manual Image Adjust (图像手动调整)

显示“图像手动调整”菜单。可手动设置各种图像质量调整。

## **M** Memory Recall (存储器恢复)

显示器在本手册“规格”中列出的出厂预设时序模式下运行时, 将所作的调整恢复至出厂设置。

**注:**

- (例外情况) 该控制不会影响到“Language Select”(语言选择)或“Power Lock”(电源锁)设置进行的更改。
- 内存调用是默认的出厂显示配置和设置。内存调用是指产品符合ENERGY STAR® (能源之星)的设置。对出厂默认显示配置和设置的任何更改都会改变能耗, 并可能导致能耗超过ENERGY STAR®认证所需的限制(若适用)。ENERGY STAR®是美国环保署(EPA)发布的一套节能指引。ENERGY STAR®是美国环保署和美国能源部的联合项目, 旨在通过节能产品和实践帮助我们大家省钱和保护环境。



- O Offset (偏移)**  
调整红色、绿色和蓝色的黑色级别。增益和偏移功能允许用户在操控对比度和黑暗场景时控制白平衡。
- OSD Pivot (OSD 菜单旋转)**  
设置显示器 OSD 菜单的显示方向。
- Overscan (过扫描)**  
参考显示器屏幕上裁剪的图像。该设置会使显示器放大电影内容, 使您无法看到影片最外缘。
- P Power Indicator (电源指示灯)**  
显示显示器开关状态的指示灯。该设置也可以控制支架灯光。用户可以在“Power Indicator”(电源指示灯) 设置中关闭灯光效果。此外 电源指示灯还可以显示屏幕上接收到的所有输入颜色的平均颜色。
- Q Quick Access (快速访问)**  
利用快速访问按键和菜单对某些功能和模式进行快速初始化。此外, 用户也可以根据需要利用 OSD 中的 **Setup Menu(设置菜单)** 规定 Quick Access Menu (快速访问菜单) 中的功能或模式。当项目上方有灯光条移动时即启用功能 / 模式, 灯光条消失时即禁用功能 / 模式。
- R Recall (重新调用)**  
重置 ViewMode 显示器设置。
- Resolution Notice (分辨率提示)**  
此提示告知用户当前观看分辨率不是正确的原生分辨率。在设置显示分辨率时, 此提示出现在显示设置窗口中。
- S Setup Menu (设定菜单)**  
调整屏幕显示 (OSD) 菜单设置。其中的许多设置可以激活屏幕显示提示, 因此用户不需要重新打开菜单。
- Sharpness (锐度)**  
调整显示器的画面质量。



### **ViewMode (影像调校)**

ViewSonic 特有的影像调校功能提供 Game (游戏)、Movie (影片)、Web (网页浏览)、Text (文字)、MAC 和 Mono (单色) 等预设值。这些预设值经专门设计, 可以针对不同的屏幕应用程序提供优化的观看体验。

### **ViewScale (影像缩放)**

游戏玩家可以调节显示器的图像显示尺寸, 以“完美适配”使用场景。

# 故障排除

本节介绍了使用显示器时可能遇到的一些常见问题。

问题	可能的解决方案
不通电	<ul style="list-style-type: none"><li>• 确保已按下<b>电源</b>按钮打开显示器。</li><li>• 确保电源线正确、安全地连接到显示器和电源插座。</li><li>• 将其他电气设备插入电源插座,确认插座是否正常供电。</li></ul>
电源已打开,但屏幕上未出现图像	<ul style="list-style-type: none"><li>• 确保将显示器连接到计算机的视频线已正确、安全地连接。</li><li>• 调整亮度和对比度设置。</li><li>• 确保选择的输入源正确无误。</li></ul>
颜色错误或异常	<ul style="list-style-type: none"><li>• 如果发现缺少任何颜色(红色、绿色或蓝色),请检查视频线,确保其已正确、安全地连接。视频线连接器中的引脚松动或损坏可能导致连接问题。</li><li>• 将显示器连接至其他计算机。</li></ul>
屏幕图像过亮或过暗	<ul style="list-style-type: none"><li>• 通过 <b>OSD</b> 菜单提高亮度和对比度设置。</li><li>• 将显示器恢复出厂设置。</li></ul>
屏幕图像时有时无	<ul style="list-style-type: none"><li>• 确保选择的输入源正确无误。</li><li>• 检查视频线连接器中的引脚是否弯曲或损坏。</li><li>• 确保将显示器连接到计算机的视频线已正确、安全地连接。</li></ul>
屏幕图像模糊	<ul style="list-style-type: none"><li>• 将分辨率调整为正确的屏幕比例。</li><li>• 将显示器恢复出厂设置。</li></ul>
屏幕未正确居中	<ul style="list-style-type: none"><li>• 通过 <b>OSD</b> 菜单调整水平和垂直控制。</li><li>• 检查屏幕比例。</li><li>• 将显示器恢复出厂设置。</li></ul>
屏幕显示为黄色	<ul style="list-style-type: none"><li>• 确保“蓝色光过滤器”已关闭。</li></ul>
<b>OSD</b> 菜单未显示在屏幕上/ <b>OSD</b> 控件无法访问	<ul style="list-style-type: none"><li>• 检查 <b>OSD</b> 菜单是否锁定。</li><li>• 关闭显示器,拔下电源线并重新插入,然后打开显示器。</li><li>• 将显示器恢复出厂设置。</li></ul>
控制面板按键无法正常工作	<ul style="list-style-type: none"><li>• 一次只按下一个按键。</li><li>• 重新启动计算机。</li></ul>

问题	可能的解决方案
一些菜单在 OSD 中不可选	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 调整 ViewMode 或输入源。</li> <li>• 将显示器恢复出厂设置。</li> </ul>
无音频输出	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 如果使用耳塞/耳机, 请务必连接迷你型立体声插孔。</li> <li>• 确保音量已静音, 而不是设为 0。</li> <li>• 检查音频输入设置。</li> </ul>
显示器未调整	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 确保显示器周围或上方没有障碍物, 并确保留有足够大的空间。</li> <li>• 有关更多信息, 请参见”调整视角”章节。</li> </ul>
连接到显示器的 USB 设备无法正常工作	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 确保 USB 线连接正确。</li> <li>• 尝试更换为其它 USB 端口(若适用)。</li> <li>• 一些 USB 设备需要较大电流; 将设备直接连接到计算机。</li> </ul>
外部设备已连接, 但屏幕上未出现图像	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 确保电源已接通</li> <li>• 通过 OSD 菜单调整亮度和对比度。</li> <li>• 检查连接线, 确保连接线正确、安全地连接。视频线连接器中的引脚松动或损坏可能导致连接问题。</li> </ul>

# 维护

## 一般注意事项

- 确保显示器已关闭、且电源线未从电源插座中拔出。
- 切勿直接在屏幕或机壳上喷洒或泼溅任何液体。
- 处置显示器时应多加留意，因为颜色较深的显示器如果磨损，会比颜色较浅的显示器更加明显。

## 清洁屏幕

- 用洁净、不起毛的软布擦拭屏幕。擦掉灰尘和其他颗粒。
- 如果屏幕仍未变干净，请用洁净、不起毛的软布蘸取少量不含氨、不含酒精的玻璃清洁剂；然后擦拭屏幕。

## 清洁机壳

- 使用柔软的干布。
- 如果机壳仍未变干净，请用洁净、不起毛的软布蘸取少量不含氨、不含酒精的中性非研磨清洁剂；然后擦拭显示器表面。

## 免责声明

- ViewSonic® 不建议在显示屏或机壳上使用任何含氨或酒精的清洁剂。已有报告称，有些清洁剂会损坏屏幕和/或显示器机壳。
- ViewSonic® 对由于使用含氨或酒精的清洁剂而造成的损坏不承担任何责任。

## Blue Light Filter and Eye Health (蓝光过滤器和眼部健康)

蓝光过滤器可以阻断高能蓝光, 为用户提供更舒适的观看体验。

使用显示器时请注意以下事项:

- 长时间观看计算机屏幕可能导致眼睛发炎或不适。为避免这种情况的出现, 建议观看过程中定期休息, 缓解眼部疲劳。
- 此外, 该显示器还提供“无闪烁”功能, 启用该功能可减少或消除屏幕闪烁, 从而减少眼部疲劳。
- 过滤器值设为 100 将达到蓝光过滤器的最佳性能, 且符合 TUV 认证标准。

### 计算休息时长

当长时间查看显示器时, 建议定时休息。建议用户每连续使用一 (1) 至两 (2) 小时至少休息五 (5) 分钟。

通常短时、高频率休息比长时、低频率休息更有益。

### 目视远处物体

休息时, 用户可以目视远方物体以减少眼睛疲劳和干涩。

### 眼部和颈部锻炼

#### 眼部锻炼

眼部锻炼可帮助减少眼部疲劳。分别向左、向右、向上和向下缓慢转动眼球。根据需要重复多次。

#### 颈部锻炼

颈部锻炼也可帮助减少眼部疲劳。放松手臂使其松垂于身体两侧, 随后略微前倾以伸展颈部, 再向左和向右旋转头部。根据需要重复多次。

# 法规和服务信息

## 符合性信息

此部分介绍有关监管的所有相关要求和声明。已确认的相应应用程序应参考产品上的铭牌和相关标志。

### FCC 合规声明

此设备符合FCC规则第15部分的规定。其运行遵循下面两个条件：**(1)** 此设备不得导致有害干扰；**(2)** 此设备必须承受任何接收到的干扰，包括可能导致异常操作的干扰。经测试，本设备符合 FCC 规则第 15 部分对 B 类数字设备的限制规定。

这些限制旨在为居住区安装提供合理保护，以防止有害干扰。本设备会产生、使用和辐射无线电频率能量，如果不按照指导说明进行安装和使用，可能会对无线电通讯造成有害干扰。但是，不能保证在特定安装条件下不会产生干扰。如果此设备确实对无线电或电视接收造成有害干扰（可通过关闭然后打开设备电源来确定），希望用户尝试通过下面一项或多项措施来消除干扰：

- 调整接收天线的方向或位置。
- 增大设备和接收器之间的距离。
- 将设备和接收器分别连接到不同的电路插座。
- 咨询经销商或专业无线电/电视技术人员以寻求帮助。

**警告：**请注意，任何未经权责机构明确批准的改动或修改，都可能使用户失去操作此设备的权利。

### 加拿大工业部声明

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

### 欧洲国家CE符合性



此设备符合电磁兼容指令2014/30/EU和低电压指令2014/35/EU的要求。

**下列信息仅适用于欧盟成员国：**

右侧所示的标志表示符合“废旧电气和电子设备指令2012/19/EU”(WEEE)。此标志表明不得按非分类市政垃圾废弃设备，而应根据当地法律使用回收系统。



**电子电气产品有害物质限制使用标识要求**

本产品有害物质的名称及含量标识如下表：

部件名称	有害物质					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr6+)	多溴联苯 (PBB)	多溴联苯醚 (PBDE)
外壳	○	○	○	○	○	○
电路板组件	×	○	○	○	○	○
电源线/适配器	×	○	○	○	○	○
外部信号连接线	×	○	○	○	○	○
液晶面板	×	○	○	○	○	○

本表格依据 SJ/T 11364 的规定编制。  
 ○：表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T26572 规定的限量要求以下。  
 ×：表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 GB/T26572 规定的限量要求。

**环保使用期限说明：**



此电子电气产品在说明书所述的使用条件下使用本产品，含有的有害物质或元素不致发生外泄，不致对环境造成污染或对人身、财产造成严重损害的期限为10年。

## 产品达到使用寿命后的产品处置

ViewSonic®注重环境保护, 致力于绿色工作和生活。感谢您参与Smarter, Greener Computing。请访问ViewSonic®网站了解更多信息。

### 美国和加拿大:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

### 欧洲:

<https://www.viewsonic.com/eu/environmental-social-governance/recycle>

### 台湾:

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

欧盟地区用户在使用此产品过程中如遇到任何安全 / 事故问题, 请与我们联系:

ViewSonic 欧洲有限公司



Haaksbergweg 75  
1101 BR Amsterdam  
Netherlands



+31 (0) 650608655



[EPREL@viewsoniceurope.com](mailto:EPREL@viewsoniceurope.com)



<https://www.viewsonic.com/eu/>

## 版权信息

版权所有© ViewSonic® Corporation, 2024。保留所有权利。

Macintosh和Power Macintosh是Apple Inc.的注册商标。

Microsoft、Windows和Windows标志是Microsoft Corporation在美国和其他国家/地区的注册商标。

ViewSonic®三只鸟标识是ViewSonic® Corporation的注册商标。

VESA是Video Electronics Standards Association的注册商标。DPMS、DisplayPort和DDC是VESA的商标。

ENERGY STAR®是美国环境保护局(EPA)的注册商标。

作为ENERGY STAR®的合作伙伴, ViewSonic Corporation确认此产品符合ENERGY STAR®的能效指导方针。

**免责声明:**ViewSonic® Corporation对于本资料中包含的技术或编辑错误或疏漏, 包括因提供本资料而导致的偶然或必然的损失以及本产品的性能或使用, 不应承担责任。

为了不断改进产品, ViewSonic® Corporation保留变更本产品规格而无须另行通知的权利。本文档中的信息如有变更, 恕不另行通知。

未经ViewSonic® Corporation事先书面许可, 不得出于任何目的以任何形式复印、复制或传播本文档的任何部分。

## 客户服务

有关技术支持或产品服务, 请参阅下表或联系经销商。

**注:** 您需要提供产品序列号, 位于显示器后侧、靠近I/O端口。

国家/地区	网站	国家/地区	网站
<b>亚太地区</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (English)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Middle East	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
New Zealand	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Philippines	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	South Africa & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>美洲</b>			
United States	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Canada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latin America	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>欧洲</b>			
Europe	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	France	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## 有限保修

### ViewSonic®显示器

#### 保修范围：

ViewSonic®保证其产品在其保修期内不存在材料和工艺上的缺陷。如果产品在保修期内出现材料或工艺上的缺陷，ViewSonic®将根据其判断进行修理或用类似产品更换缺陷产品。更换用产品或部件可能包含改造或翻新的部件或组件。维修或更换设备、部件或组件享受的保修时间为客户原始有限保修的剩余时间，保修期不会延长。ViewSonic®对任何第三方软件（产品随附或由客户安装）、任何未授权硬件部件或组件（如投影机灯泡）不承担任何保修责任。（请参考：“不予保修的情况”一节）。

#### 保修期：

自客户初次购买之日起，ViewSonic®显示器享受1到3年的所有部件（包括灯源）和所有人工保修服务，具体时间取决于购买时所在的国家/地区。

#### 保修适用对象：

此保修仅对第一购买者有效。

#### 不予保修的情况：

- 序列号磨损、修改或撕毁的任何产品。
- 因下列原因导致的损坏、磨损或工作不正常：
  - » 意外事件、使用不当、疏忽、火灾、水灾、闪电、或其他自然灾害，未经授权变更产品，不遵循随产品提供的使用说明。
  - » 由未经ViewSonic®授权的人员进行修理或尝试修理。
  - » 任何程序、数据和可移除存储介质损坏或丢失。
  - » 正常磨损和破损。
  - » 拆卸或安装产品。
- 维修或更换期间发生的软件或数据丢失。
- 任何因运输造成的产品损坏。
- 产品外部原因，如电源波动或故障。
- 使用不符合ViewSonic规格的耗材或部件。
- 所有者未按用户指南中的规定对产品进行定期维护。
- 与产品缺陷无关的任何其他原因。
- 因长时间显示静止（不移动）图像导致的损坏（也称为图像残留）。
- 软件 - 产品包含或由客户安装的任何第三方软件。

- 硬件/附件/部件/组件 - 安装任何未授权硬件、附件、损耗件或组件 (例如投影机灯泡)。
- 未按产品用户手册中的规定进行清洁, 对显示器表面涂层造成损坏或滥用。
- 拆卸、安装和设置服务会收取费用, 包括对产品进行壁装。

#### **如何获取服务:**

- 有关如何获得保修服务的信息, 请联系ViewSonic®客户支持 (请参考“客户服务”页面)。您需要提供产品的序列号。
- 要获取保修服务, 您需要提供:(a)注明日期的原始销售凭证、(b)您的姓名、(c)您的地址、(d)故障描述、以及 (e)产品序列号。
- 将产品放在原始包装箱中, 送到或运到 (预付运费) ViewSonic®授权服务中心或ViewSonic®。
- 如需其他信息或最近ViewSonic®服务中心的名称, 请与ViewSonic®联系。

#### **隐含保修限制:**

不提供超出此处所述范围的任何明示或隐含保修, 包括针对适销性和特定目的适用性的隐含保修。

## 损失排除：

ViewSonic的责任仅限于修理或更换产品的费用。ViewSonic®对下列损失不应承担责任：

- 由于本产品缺陷而导致的其他财产损失、由于不方便而导致的损失、使用本产品的损失、时间损失、收益损失、商业机会丧失、信誉损失、干扰商业关系、或其他商业损失，即使被告知这些损失的可能性也不例外。
- 偶然、必然或其他形式的任何损失。
- 任何其他方对客户的任何索赔。
- 由未经ViewSonic®授权的人员进行修理或尝试修理。

## 州法律效力：

本保修授予用户特定法律权利，各州用户所拥有的权利可能有所不同。一些州不允许对默示担保设定限制，并且/或不允许排除意外或间接损坏，因此上述限制条件和排除条件可能并不适用。

## 美国和加拿大境外销售：

要获取在美国和加拿大境外销售的 ViewSonic® 产品的保修信息和服务，请联系 ViewSonic® 或您当地的 ViewSonic® 经销商。

本产品在中国大陆地区（不包括香港、澳门和台湾）的保修期受保修卡条款和条件的限制。

对于欧洲和俄罗斯用户，请访问以下网址查看保修详情：<http://www.viewsonic.com/eu/>（“支持/保修信息”下）。



**ViewSonic®**