

# VP2776T-4K

Afişaj

Ghidul utilizatorului



Model nr. VS19891  
Cod produs: VP2776T-4K

## **Vă mulțumim că ați ales ViewSonic®!**

Ca furnizor lider de soluții vizuale la nivel mondial, ViewSonic® este dedicat depășirii așteptărilor privind evoluția tehnologică, inovația și simplitatea. La ViewSonic®, considerăm că produsele noastre au potențialul de a avea un impact pozitiv în lume și suntem convinși că produsul ViewSonic® pe care l-ați ales va funcționa bine.

Încă o dată, vă mulțumim că ați ales ViewSonic®!

# Măsuri de precauție

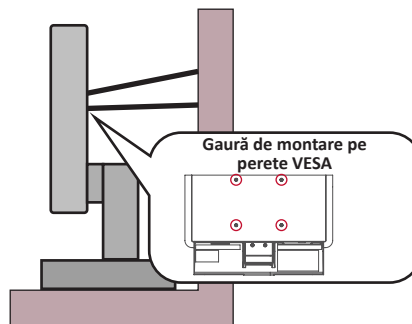
- Citiți toate instrucțiunile înainte de a folosi echipamentul.
- Păstrați instrucțiunile în siguranță.
- Țineți seama de toate avertismentele și urmați toate instrucțiunile.
- Stați la cel puțin 18"/45 cm față de afișaj.
- Permiteți un spațiu liber de cel puțin 4"/10 cm în jurul dispozitivului pentru a asigura o ventilație adecvată.
- Atunci când transportați afișajul, manipulați-l întotdeauna cu grijă.
- Folosiți întotdeauna dulapuri sau suporturi sau metode de instalare recomandate de producătorul monitorului.
- Folosiți întotdeauna mobilier care poate susține monitorul în siguranță.
- Asigurați-vă întotdeauna că monitorul nu depășește marginea mobilierului de susținere.
- Nu amplasați monitorul în locuri în care este probabil să fie prezenți copiii.
- Educați întotdeauna copiii despre pericolele de a se urca pe mobilă pentru a ajunge la monitor sau la echipamentele aferente.
- Întotdeauna treceți cablurile conectate la monitor prin locuri în care acestea să nu prezinte pericol de împiedicare sau de a fi trase sau apucate.
- Aveți grijă atunci când scoateți capacul din spate al monitorului. Acest monitor încorporează componente aflate sub tensiune înaltă.
- Nu utilizați acest aparat în apropierea surselor de apă. Pentru a reduce riscul de incendiu sau electrocutare, nu expuneți dispozitivul la umiditate.
- Evitați expunerea aparatului la lumina directă a soarelui sau la alte surse de căldură susținută. Nu instalați lângă surse de căldură, cum ar fi radiatoarele, contoarele de căldură, sobe sau alte dispozitive (inclusiv amplificatoare) care pot crește temperatura dispozitivului la niveluri periculoase.
- Curățați cu o cârpă moale și uscată. Dacă este necesară o curățare suplimentară, consultați secțiunea „Întreținere” din acest ghid pentru instrucțiuni suplimentare.
- Evitați atingerea ecranului. Sebumul pielii este greu de îndepărtat.
- Nu frecați panoul de afișare și nu aplicați presiune asupra acestuia, deoarece există riscul să deteriorați permanent ecranul.
- Nu așezați dispozitivul pe o suprafață instabilă.
- Nu așezați monitorul pe mobilier înalt (de exemplu, dulapuri sau biblioteci) fără a ancora atât mobilierul, cât și monitorul cu un suport adecvat.
- Nu așezați niciodată monitorul pe pânză sau pe alte materiale care pot fi prezente între produs și mobilierul de susținere.

- Amplasați afișajul într-o zonă bine ventilată. Nu așezați pe afișaj obiecte care ar putea preveni disiparea căldurii.
- Nu așezați obiecte grele pe afișaj, pe cablul video sau pe cablul de alimentare.
- NU puneți niciodată articole care ar putea tenta copiii să urce, cum ar fi jucării și telecomenzi, pe partea superioară a monitorului sau pe mobilierul pe care este așezat produsul.
- Dacă sesizați fum, zgomote anormale sau un miros ciudat, opriți de îndată afișajul și contactați reprezentantul ViewSonic. Continuarea utilizării afișajului este periculoasă.
- Nu încercați să ocoliți dispozitivele de siguranță ale conectorului polarizat sau de împământare. Un conector polarizat are două lame, una mai lată decât cealaltă. Un conector de împământare are două lame și un al treilea bolț de împământare. Lama lată și cel de-al treilea bolț sunt prevăzute pentru siguranța dvs. În cazul în care ștecherul nu se potrivește în priză, achiziționați un adaptor și nu încercați să forțați conectorul în priză.
- Verificați dacă sistemul de distribuție instalat în clădire corespunde. Sistemul ar trebui să fie echipat cu o siguranță nominală la 120/240 V, 20 A.
- Când conectați la o priză de curent, NU scoateți tija de împământare. Asigurați-vă că tijele de împământare nu sunt NICIODATĂ SCOASE.
- Protejați cablul de alimentare de călcare sau efilare, în special la priză și în punctul de ieșire din echipament. Asigurați-vă că borna de alimentare se află lângă echipament pentru a fi ușor accesibilă.
- Utilizați numai accesorii/atașamente specificate de producător.
- Folosiți doar împreună cu căruciorul, stativul, trepiedul, consola sau suportul recomandat de producător sau vândut împreună cu echipamentul. Când folosiți un cărucior, aveți grijă la mutarea echipamentului pentru a evita accidentele cauzate de răsturnare.
- Scoateți din priză echipamentul când acesta rămâne nefolosit pentru perioade mai lungi de timp.
- Adresați-vă doar personalului calificat pentru depanare. Depanarea este necesară când unitatea a fost deteriorată în orice mod, cum ar fi: dacă a fost deteriorată priza sau cablul de alimentare, dacă s-a vărsat lichid sau au căzut obiecte pe aparat, dacă unitatea a fost expusă la ploaie sau umezeală, sau dacă unitatea nu funcționează normal sau a fost scăpată.
- Când utilizați căști, reglați volumul la niveluri adecvate, sau poate apărea lezarea auzului.



- Pericol privind stabilitatea: monitorul poate să cadă, provocând accidentări grave sau moartea. Pentru a preveni accidentarea, monitorul trebuie montat în siguranță pe podea/pe perete conform instrucțiunilor de instalare.
- Fixarea afișajului pe un perete sau un obiect fix folosind frânghie sau alte dispozitive de fixare poate ajuta la susținerea greutății afișajului, pentru a preveni căderea acestuia.

Modelul găurii (L x H)	Pad interfață (l x H x L)	Gaură pad	Specificație șurub	Cantitate
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm	4



#### NOTĂ:

- Dispozitivul de blocare/cablul trebuie să poată rezista la forțe de 100 N.
- Cablul trebuie să fie drept și bine tensionat. Partea din spate a dispozitivului trebuie să fie orientată către perete, pentru a asigura faptul că dispozitivul nu se poate înclina sub forțe externe.
- Asigurați-vă că monitorul nu se înclină sub forțe externe la orice înălțime și unghi de rotație al dispozitivului.
- Dacă monitorul existent va fi păstrat și mutat, ar trebui să se aplice aceleași considerații de mai sus.

# Cuprins

<b>Măsuri de precauție .....</b>	<b>3</b>
<b>Introducere .....</b>	<b>9</b>
Conținutul pachetului .....	9
Prezentare generală - VP2776T-4K.....	10
Prezentare generală a produsului - Selector ColorPro™ .....	11
<b>Configurare inițială.....</b>	<b>12</b>
Instalarea suportului .....	12
Demontarea suportului și montarea monitorului .....	14
Utilizarea fantei de securitate .....	16
Instalarea parasolarului .....	17
<b>Efectuarea conexiunilor.....</b>	<b>18</b>
Conectarea la rețeaua de alimentare .....	18
Conectarea dispozitivelor externe opționale .....	19
Conexiunea HDMI .....	19
Conexiunea DisplayPort .....	20
Thunderbolt .....	21
Conexiune USB .....	22
Utilizarea porturilor USB .....	23
Conexiune audio.....	24
Conectarea Selectorului ColorPro™ .....	25

<b>Utilizarea monitorului .....</b>	<b>26</b>
Ajustarea unghiului de vizualizare.....	26
Reglarea înălțimii.....	26
Reglarea orientării ecranului (pivotarea monitorului) .....	27
Ajustarea unghiului de pivotare:.....	28
Ajustarea unghiului de înclinare:.....	29
Activarea/dezactivarea dispozitivului.....	30
Utilizarea tastelor de navigare .....	30
Startup Menu (Meniul de pornire).....	31
Taste rapide.....	34
Selectorul ColorPro™ pentru control OSD.....	37
Utilizarea Selectorului ColorPro™ .....	37
Taste rapide ale Selectorului ColorPro™ .....	39
Configurarea setărilor.....	40
Operațiuni generale .....	40
Structura meniului OSD.....	42
Opțiunile de meniu.....	52
<b>Funcții avansate și setări .....</b>	<b>59</b>
HDR (High-Dynamic-Range - interval dinamic ridicat).....	59
KVM .....	60
Auto Pivot (Pivotare automată).....	62
Colorbration+ .....	63
Dual Color (Două culori) .....	64
Multi-Picture (Mai multe imagini) .....	65
PBP (Picture-by-Picture).....	66
PIP (Picture-in-Picture).....	67
Backstage Lighting (Retro-iluminare) .....	68
Actualizare programe .....	69

## **Selectorul ColorPro™ pentru calibrarea culorilor ..... 70**

Ce este Colorbration+? .....	70
Cum se poate obține Colorbration+? .....	70
Metode de conectare .....	71
HDMI sau DisplayPort .....	71
Thunderbolt .....	71
Conexiune Selector ColorPro™ .....	72
Pregătirea pentru calibrarea culorii.....	73
Utilizarea Colorbration+ .....	74
Utilizare generală .....	75

## **Anexă ..... 76**

Specificații .....	76
Glosar .....	79
Remediarea problemelor .....	85
Întreținere .....	87
Măsuri generale de precauție .....	87
Curățarea ecranului.....	87
Curățarea carcasei.....	87
Mențiuni legale .....	87
Filtrul de lumină albastră și sănătatea ochilor.....	88
Calcularea pauzelor.....	88
Privirea obiectelor îndepărtate .....	88
Exerciții pentru ochi și gât.....	88

## **Informații de reglementare și despre servicii ..... 89**

Informații privind conformitatea .....	89
Declarația de conformitate FCC .....	89
Declarația Industry Canada .....	89
Conformitatea CE pentru țările europene .....	89
Declarația de conformitate RoHS2.....	90
Restricția din India privind substanțele periculoase .....	91
Eliminarea produsului la sfârșitul duratei de viață.....	91
Drepturi de autor.....	92
Serviciu Clienți.....	93
Garanție limitată .....	94

# Introducere

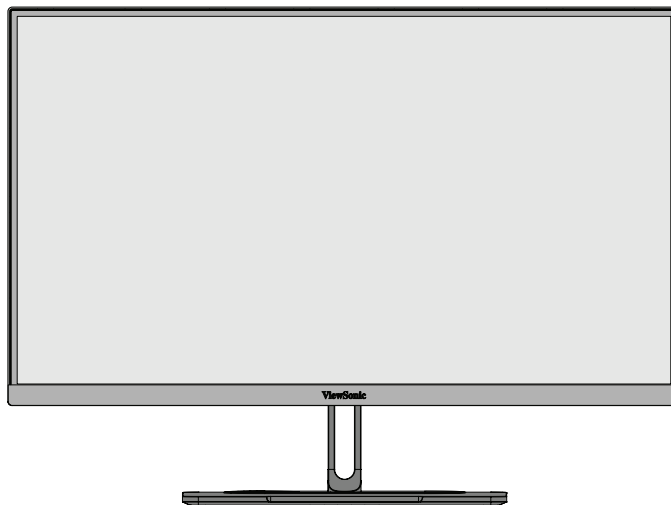
## Conținutul pachetului

- Monitor
- Cablu de alimentare
- Cablu video
- Ghid de pornire rapidă

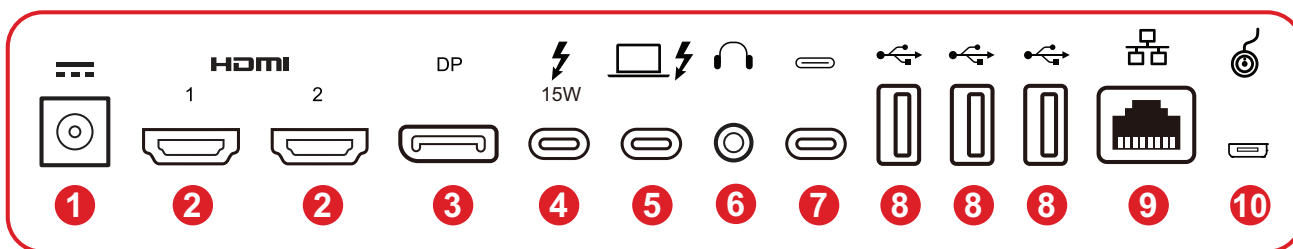
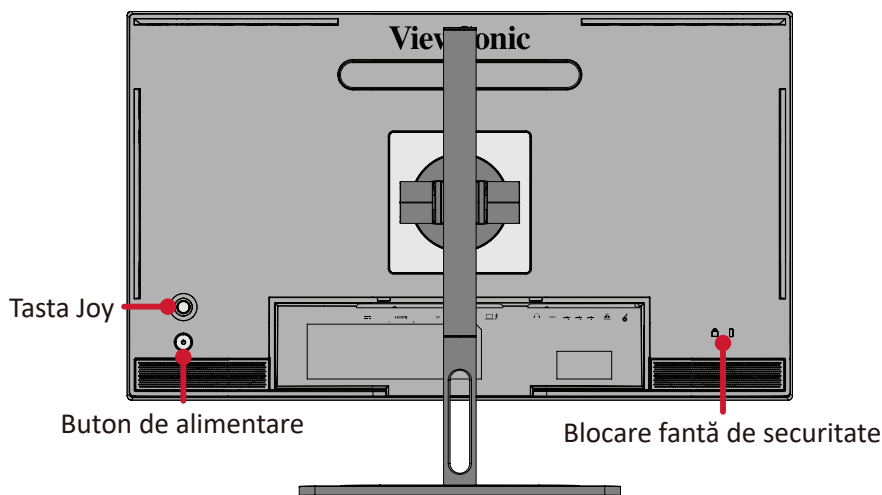
**NOTĂ:** Cablurile incluse în pachetul dvs. pot varia în funcție de țara dvs. Contactați distribuitorul local pentru mai multe informații.

# Prezentare generală - VP2776T-4K

## Vedere din față



## Vedere din spate

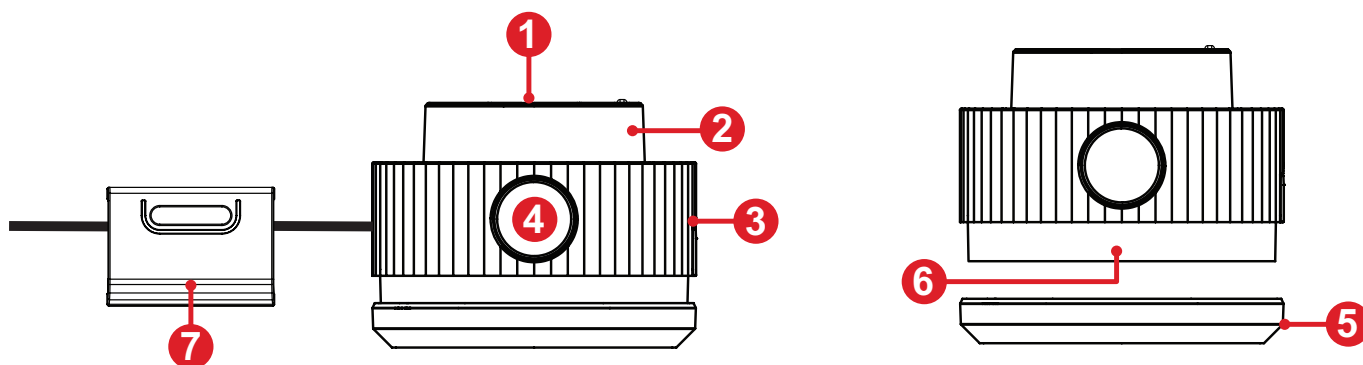


- 1. DC IN
- 2. HDMI
- 3. DisplayPort
- 4. Thunderbolt Out
- 5. Thunderbolt In
- 6. Audio Out
- 7. USB Upstream
- 8. USB Downstream
- 9. LAN
- 10. Micro USB

**NOTĂ:** Pentru mai multe informații despre  /  /  /  /  și funcțiile sale, consultați „Taste rapide”.

## Prezentare generală a produsului - Selector ColorPro™

**NOTĂ:** ColorPro™ Wheel este un accesoriu opțional.



1. Butonul  
Confirmare

2. Cadran

3. Mâner

4. Butonul  
Înapoi

5. Capac obiectiv

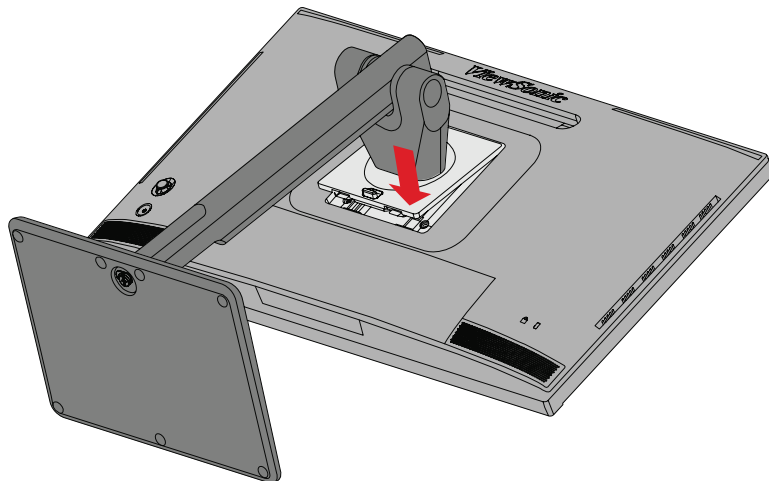
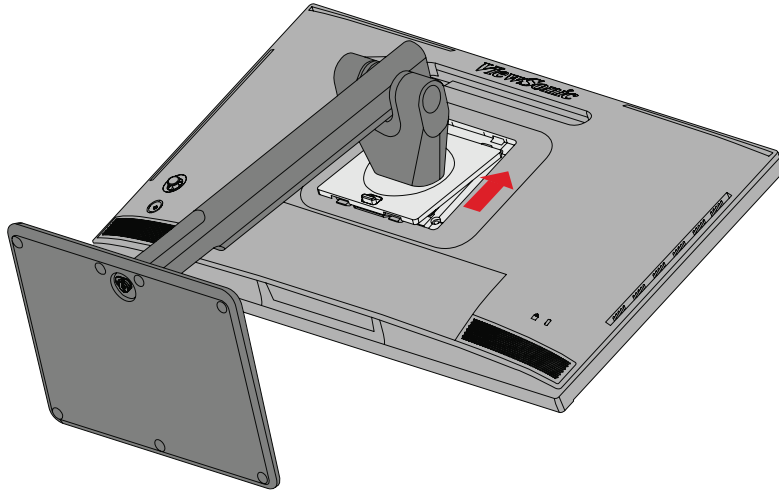
6. Obiectiv

7. Greutate reglabilă

# Configurare inițială

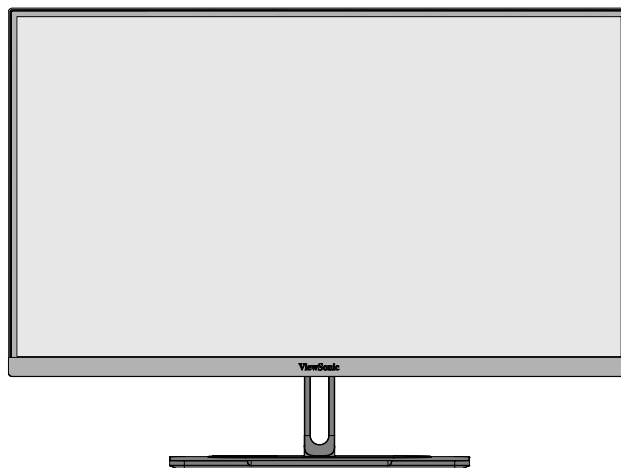
## Instalarea suportului

1. Așezați monitorul pe o suprafață plană, stabilă, cu ecranul orientat în jos.
2. Aliniați și glisați cârligele superioare ale suportului în fantele de montare a suportului.





3. Ridicați dispozitivul în poziție verticală pe o suprafață plană și stabilă.



**NOTĂ:** Așezați întotdeauna aparatul pe o suprafață plană și stabilă. În caz contrar, acesta poate cădea și poate deteriora aparatul și/sau poate provoca vătămări corporale.

## Demontarea suportului și montarea monitorului

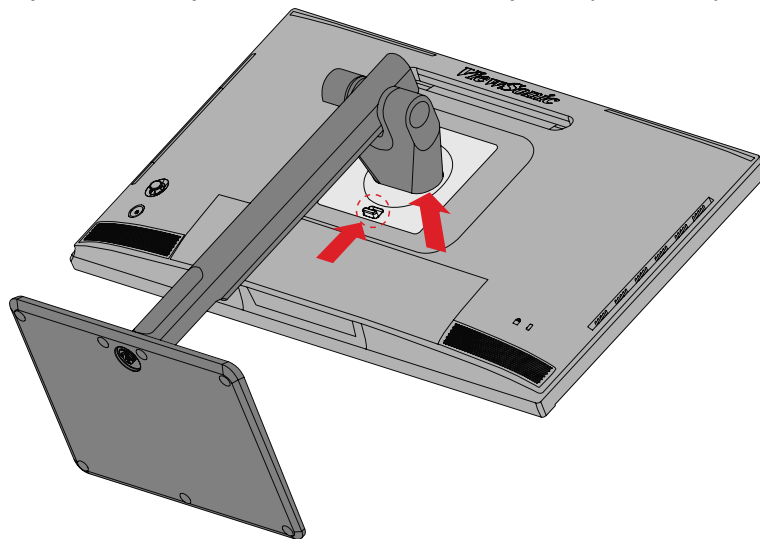
Consultați tabelul de mai jos pentru dimensiunile standard ale seturilor de montare pe perete.

**NOTĂ:** Utilizați doar un set/suport de montare certificat UL. Pentru a obține un kit de montare pe perete sau o bază de reglare a înălțimii, contactați ViewSonic® sau distribuitorul local.

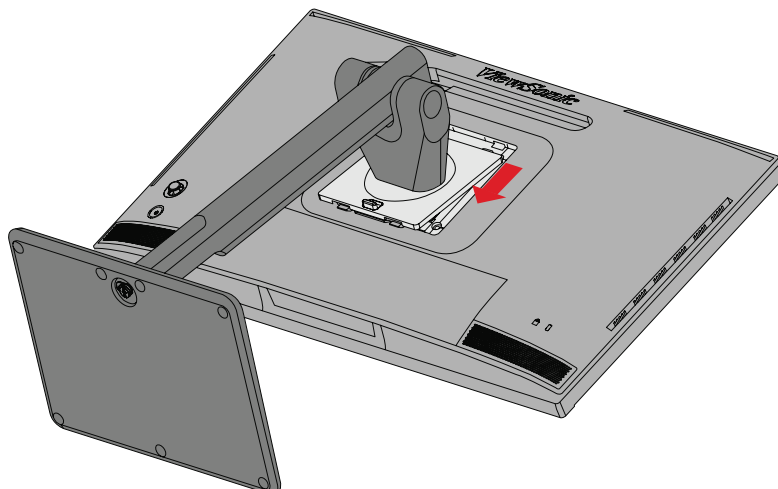
Sarcină maximă	Modelul găurii (L x H)	Pad interfață (l x H x L)	Gaură pad	Specificație șurub	Cantitate
14 kg	100 x 100 mm	N/A	N/A	M4 x 10 mm	4

**NOTĂ:** Seturile de montare pe perete se vând separat.

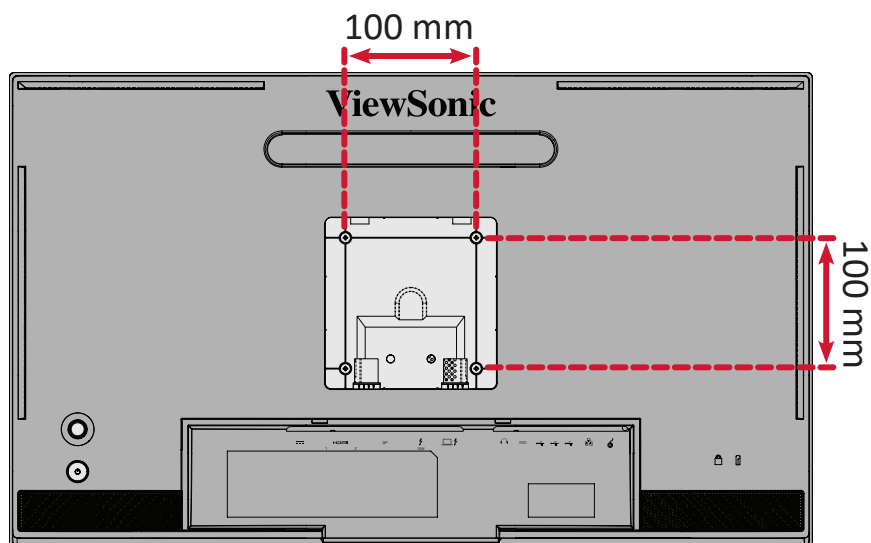
1. Opriți dispozitivul și deconectați toate cablurile.
2. Așezați dispozitivul pe o suprafață plană, stabilă, cu ecranul orientat în jos.
3. Apăsați și țineți apăsată clapeta de eliberare rapidă și ridicați cu grijă suportul.



4. Apăsați ușor pentru a dezactiva cârligele și a scoate suportul.



5. Ataşați suportul de montare în orificiile de montare VESA din spatele dispozitivului. Apoi asigurați-l cu patru (4) șuruburi (M4 x 10 mm).



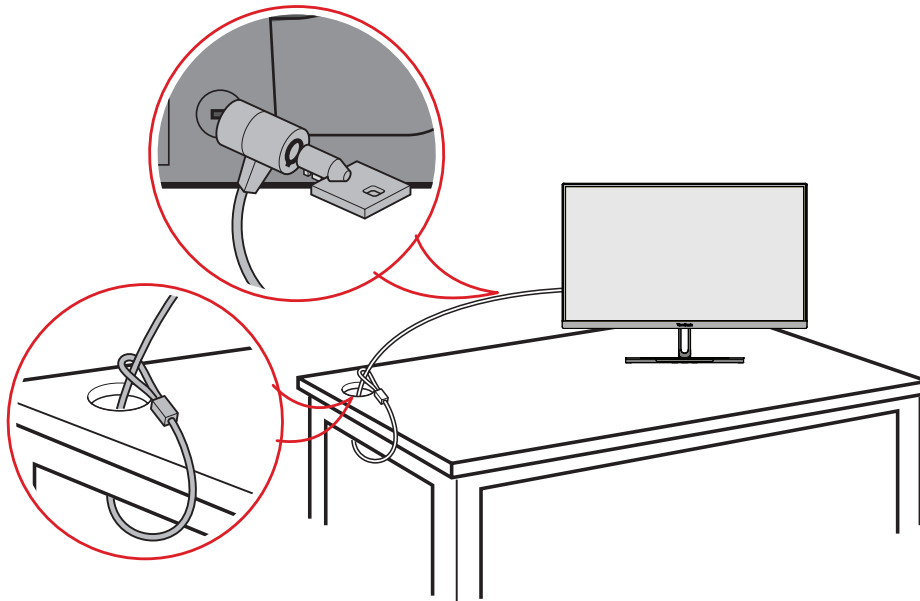
6. Urmați instrucțiunile livrate împreună cu setul de montare pe perete pentru a monta monitorul pe perete.

## Utilizarea fantei de securitate

Pentru a preveni furtul dispozitivului, utilizați un dispozitiv de blocare a fantei de siguranță pentru a fixa dispozitivul de un obiect imobil.

În plus, fixarea monitorului de un perete sau de un obiect solid cu ajutorul unui cablu de siguranță poate ajuta la distribuirea greutății monitorului, pentru a preveni căderea acestuia.

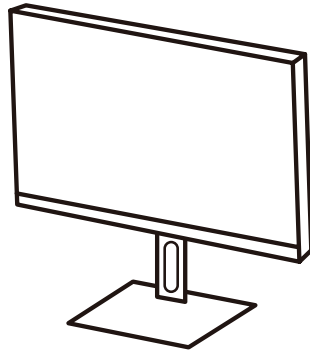
Mai jos este un exemplu de instalare a unui dispozitiv de blocare a fantei de securitate pe o masă.



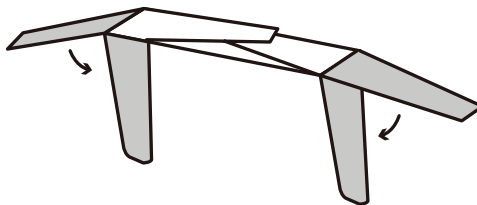
## Instalarea parasolarului

**NOTĂ:** Parasolarul este un accesoriu opțional.

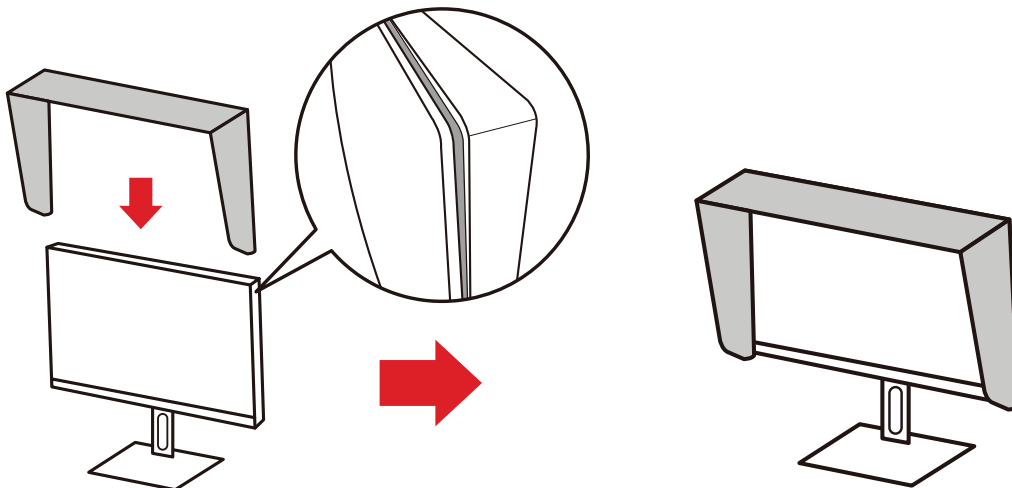
1. Așezați monitorul pe o suprafață plană și stabilă. Asigurați-vă că monitorul este rotit în modul peisaj.



2. Pregătiți parasolarul, prin plierea panourilor laterale în jos.



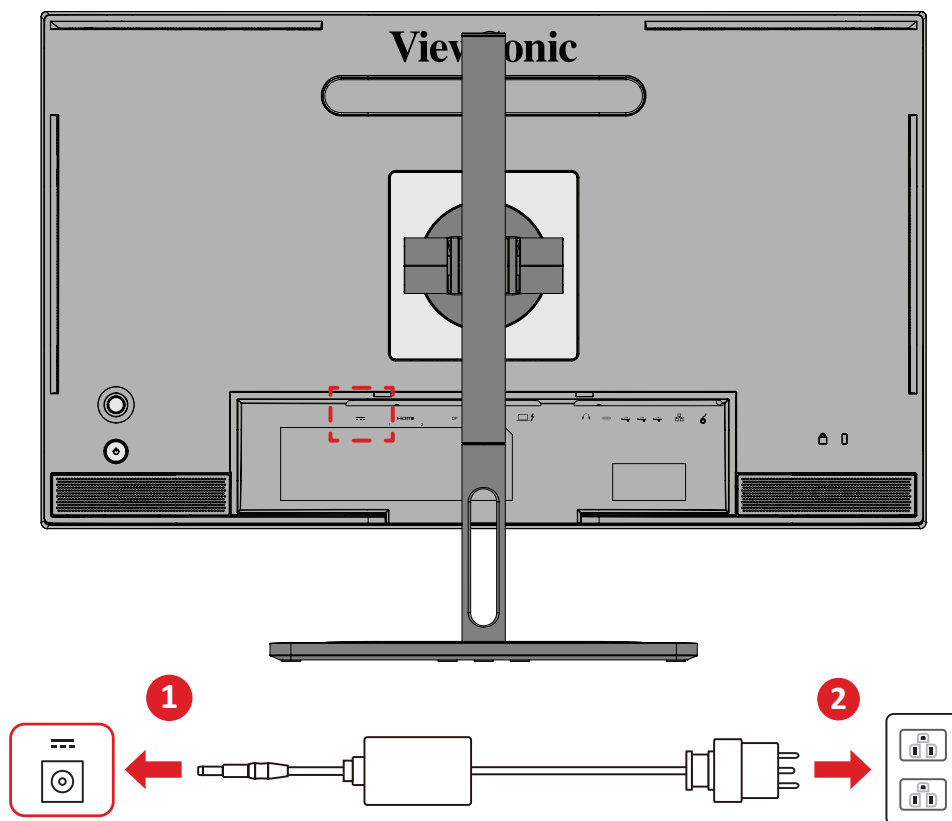
3. Atașați parasolarul în partea superioară a monitorului prin alinierea barei de formă din interiorul parasolarului cu bara din partea de sus a monitorului. Repetați procesul pentru părțile din stânga și din dreapta.



4. Apăsați pe parasolar pentru a-l fixa ferm.

# Efectuarea conexiunilor

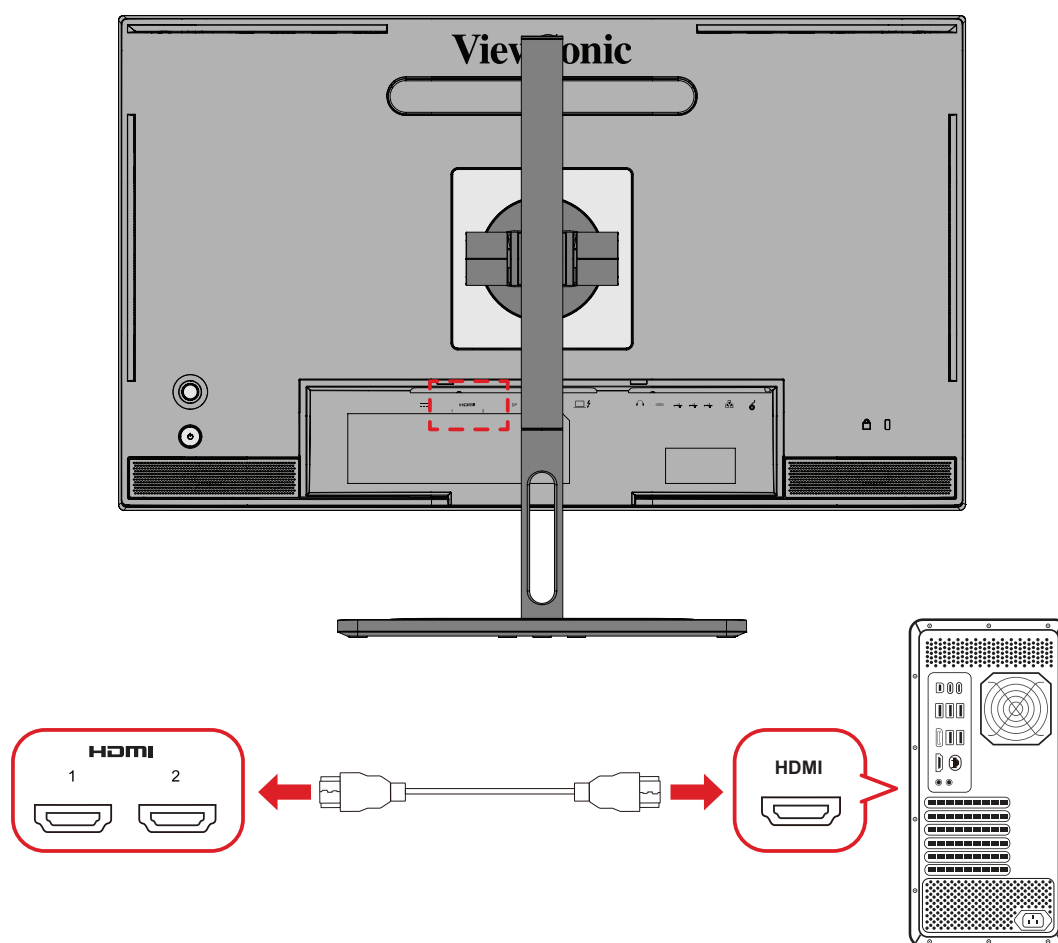
## Conectarea la rețeaua de alimentare



1. Conectați adaptorul de alimentare la mufa de intrare de curent continuu din spatele dispozitivului.
2. Conectați ștecherul adaptorul de alimentare la o sursă de alimentare.

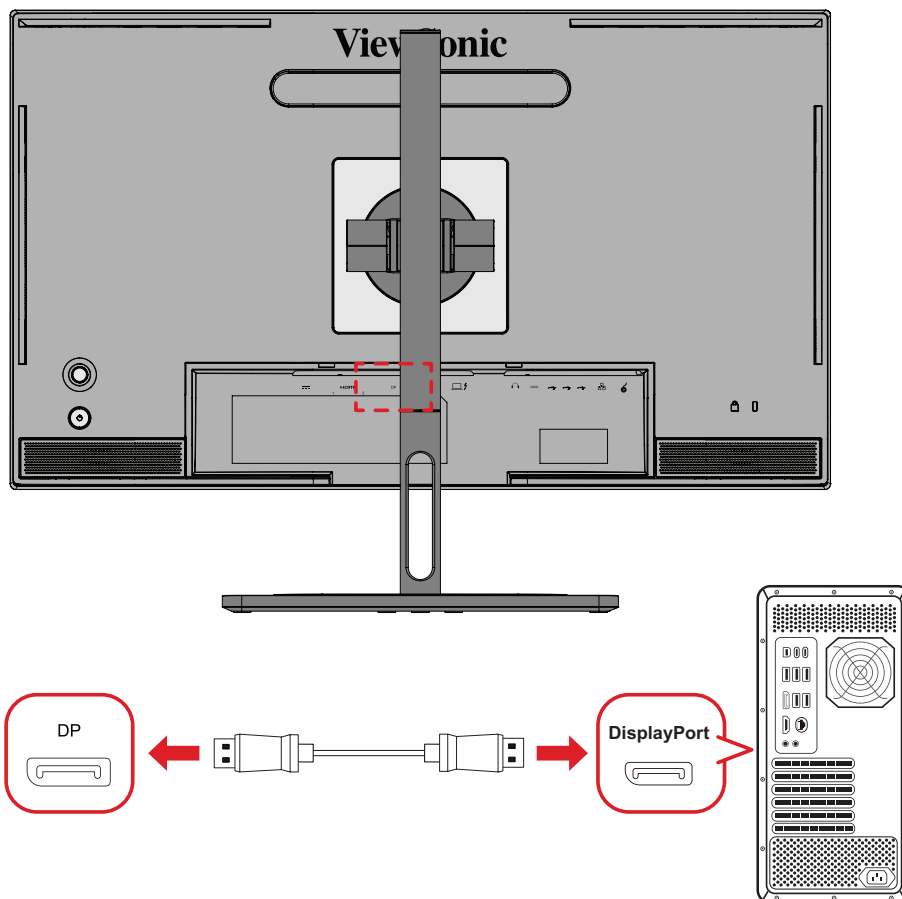
# Conectarea dispozitivelor externe opționale

## Conexiunea HDMI



1. Conectați un capăt al unui cablu HDMI la portul HDMI al monitorului.
2. Și conectați celălalt capăt al cablului la conectorul HDMI de la computer.

## Conexiunea DisplayPort

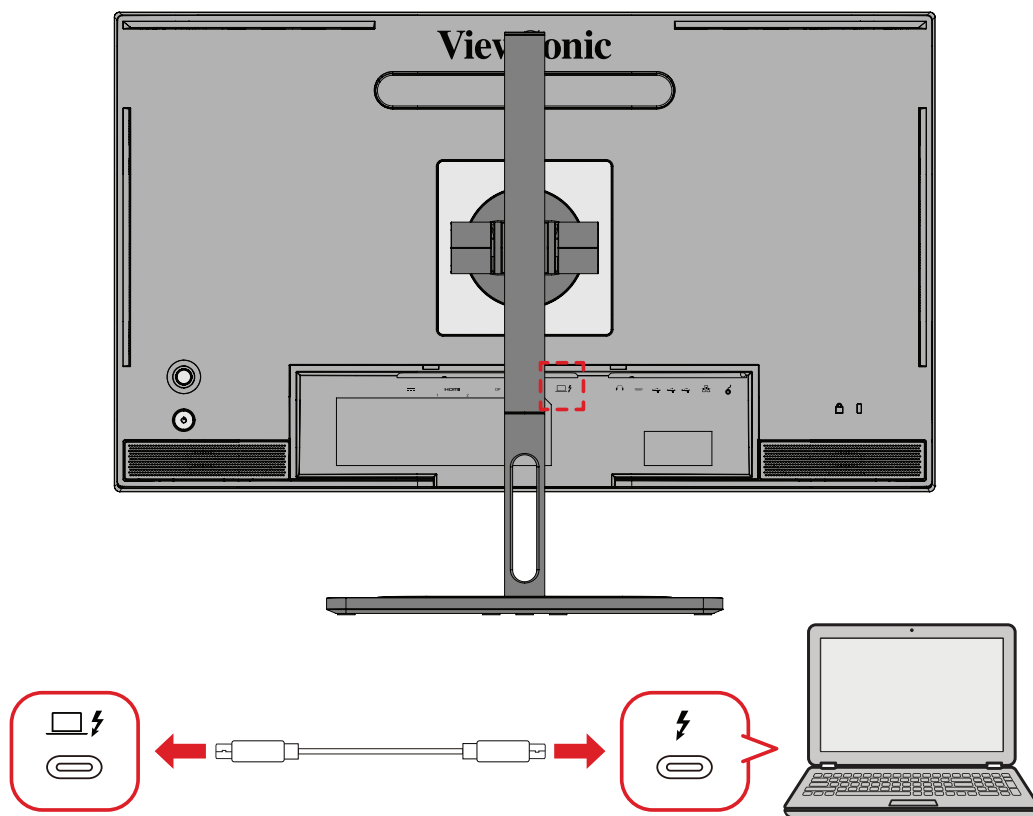


1. Conectați un capăt al cablului DisplayPort la conectorul DisplayPort sau mini DP din spatele monitorului.
2. Și conectați celălalt capăt al cablului DisplayPort la conectorul DisplayPort sau mini DP de la computer.

**NOTĂ:** Pentru a conecta monitorul la portul Thunderbolt (v. 1 și 2) de pe Mac, conectați capătul mini DP al „cablului mini DP - DisplayPort” la ieșirea Thunderbolt de la MAC. Și conectați celălalt capăt al cablului la conectorul DisplayPort de la computer.



## Thunderbolt

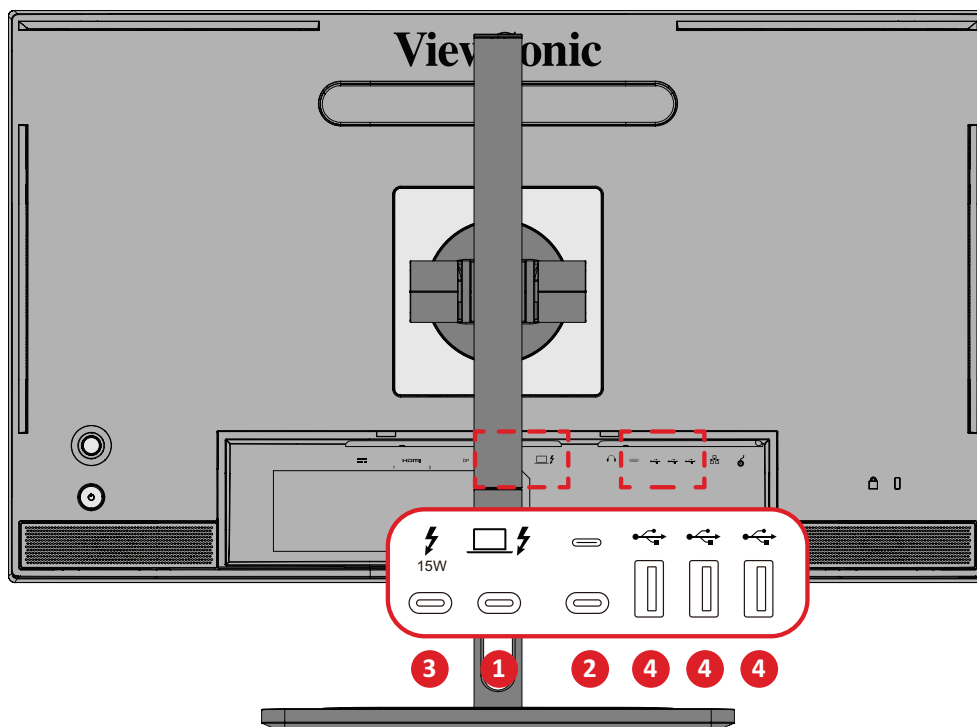


1. Conectați un capăt al unui cablu HDMI la portul HDMI al monitorului.
2. Și conectați celălalt capăt al cablului la conectorul HDMI de la computer.


**NOTĂ:** Pentru utilizarea ieșirii video, asigurați-vă că dispozitivul de ieșire USB de tip C (de exemplu, laptop) și cablul acceptă transmiterea semnalului video.

## Conexiune USB


Monitorul acceptă două tipuri de porturi USB, ascendent și descendent. Când efectuați conexiuni, respectați următoarele instrucțiuni.

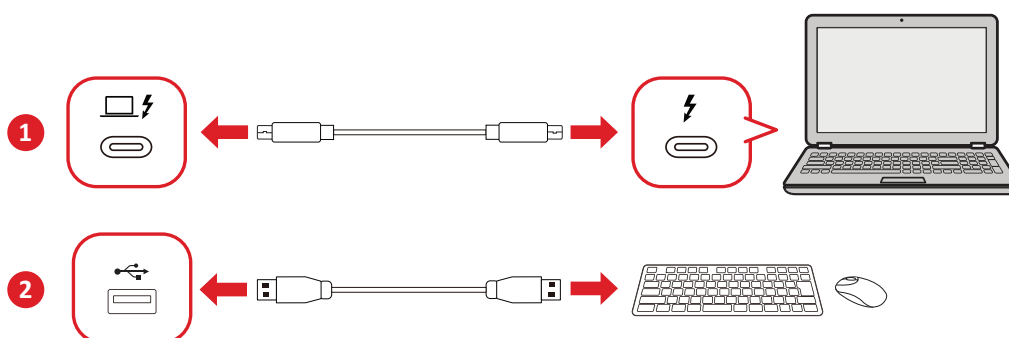
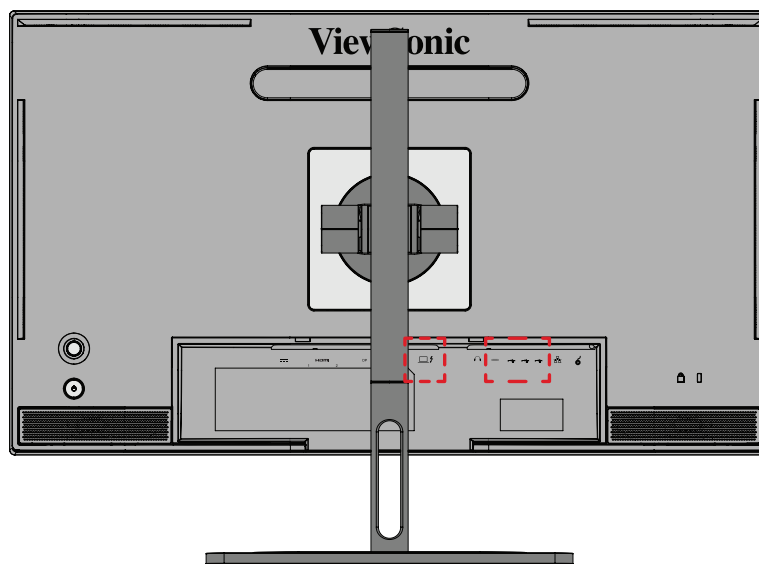


Tip USB	Tip de conexiune	Descriere
1	Ascendent	Thunderbolt
		Type-C (Tip C)
2	Ascendent	Transferă date între computer și dispozitivele USB conectate la monitor.
		Pentru funcția KVM și actualizările de firmware. Acceptă încărcare de 5 V/3 A.
3	Ascendent	Transferă audio, video și oferă alimentare.
		Acceptă livrare energie de 15 W.
4	Descendent	Pentru dispozitivul (dispozitivele) periferic(e) (de exemplu, dispozitiv de stocare, tastatură, mouse etc.).
		Acceptă încărcare la 5 V / 2 A. <b>NOTĂ:</b> 5 V / 2 A nu se acceptă dacă toate cele trei porturi USB tip A sunt utilizate în același timp.

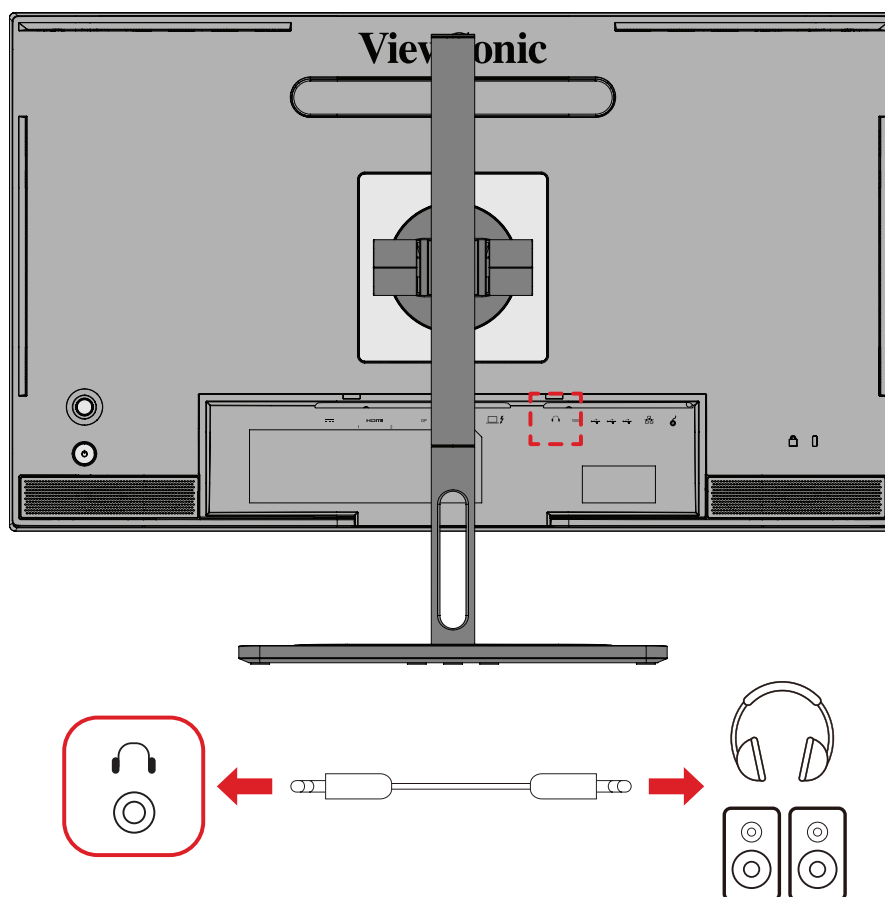
**NOTĂ:** Pentru a utiliza dispozitive periferice cu porturile USB de tip A, conectați computerul și la portul Intraie Thunderbolt (  ) al monitorului.

## Utilizarea porturilor USB

1. Pentru a utiliza porturile USB descendente, conectați un capăt al cablului Thunderbolt la portul **Intrare Thunderbolt** (  ) ascendent al monitorului. Conectați celălalt capăt al cablului la un port Thunderbolt al computerului.
2. Conectați dispozitivul periferic la un port USB tip A descendent al monitorului.



## Conexiune audio

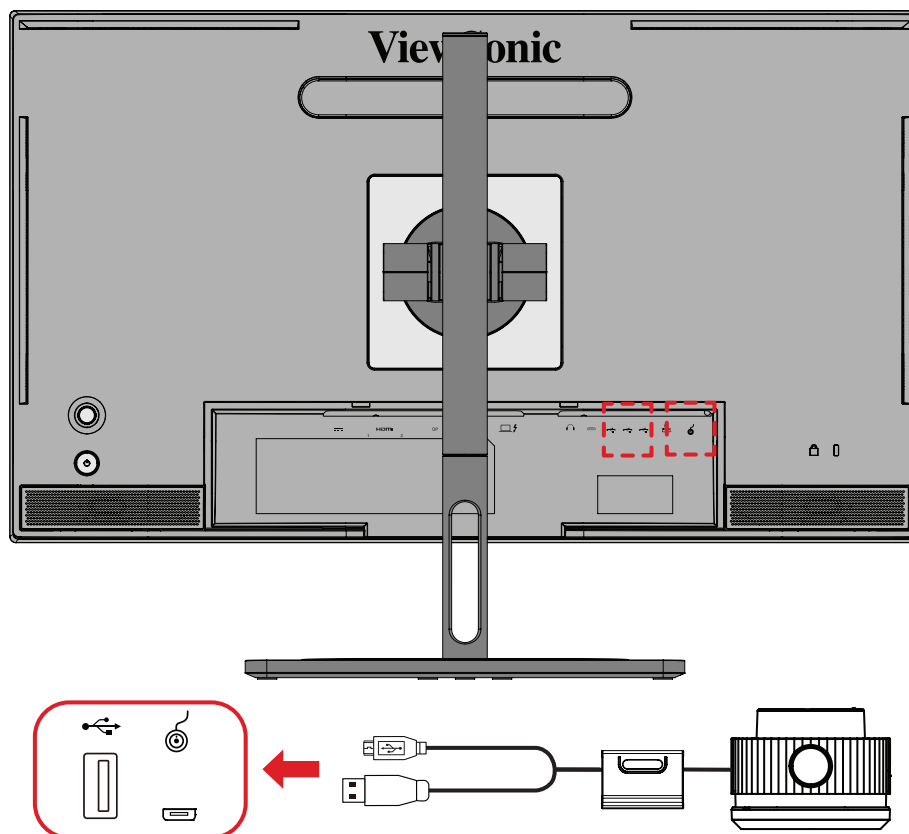


Conectați mufa audio a căștilor la portul ieșire audio al monitorului.

**NOTĂ:** Monitorul este echipat și cu difuzoare duale.

## Conectarea Selectorului ColorPro™

**NOTĂ:** ColorPro™ Wheel este un accesoriu opțional.



Conectați cablul USB de tip A și Micro USB al Selectorului ColorPro™ la portul USB de tip A și Micro USB al monitorului.

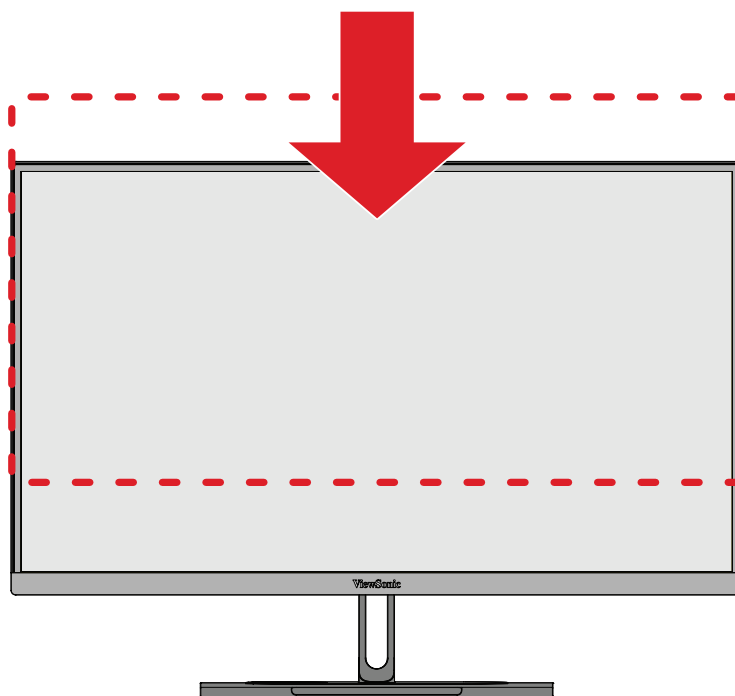
# Utilizarea monitorului

## Ajustarea unghiului de vizualizare

Pentru o vizualizare optimă, puteți regla unghiul de vizualizare prin oricare din următoarele metode:

### Reglarea înălțimii

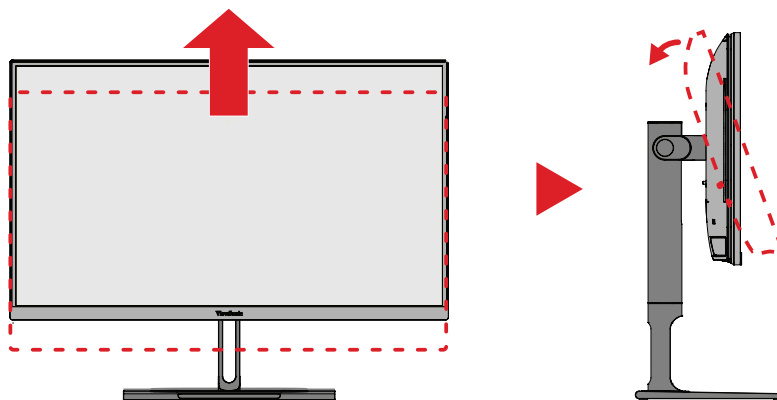
Coborâți sau ridicați monitorul la înălțimea dorită (de la 0 până la 130 mm).



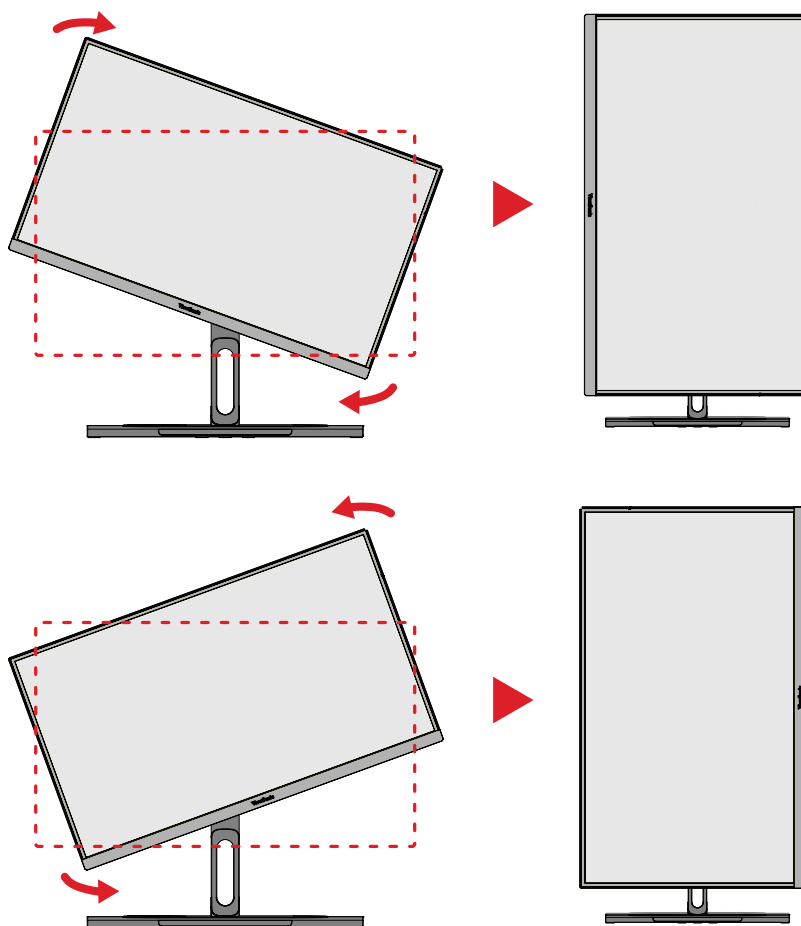
**NOTĂ:** Când reglați, apăsați ferm de-a lungul căii de reglare, ținând monitorul cu ambele mâini de fiecare parte.

## Reglarea orientării ecranului (pivotarea monitorului)

1. Reglați înălțimea monitorului la cea mai înaltă poziție. Apoi înclinați monitorul înapoi, în poziția de înclinare completă.



2. Rotiți monitorul la 90° în sensul acelor de ceasornic sau în sens invers acelor de ceasornic, de la orientarea de tip peisaj la cea de tip portret.

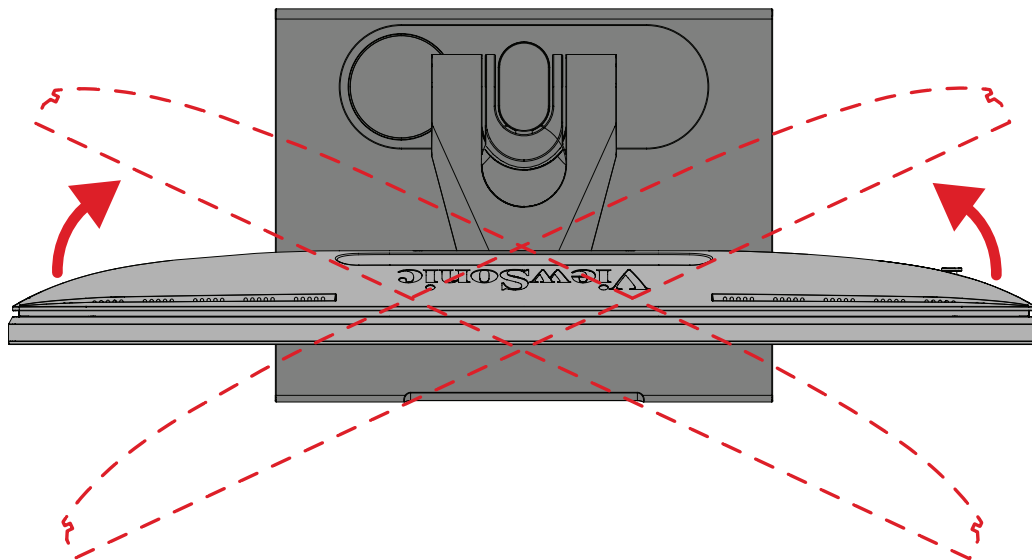


### NOTĂ:

- Când reglați, asigurați-vă că țineți ferm ambele laturi ale monitorului, cu ambele mâini.
- Utilizând aplicația Auto Pivot, sistemul poate detecta automat orientarea ecranului.

## Ajustarea unghiului de pivotare:

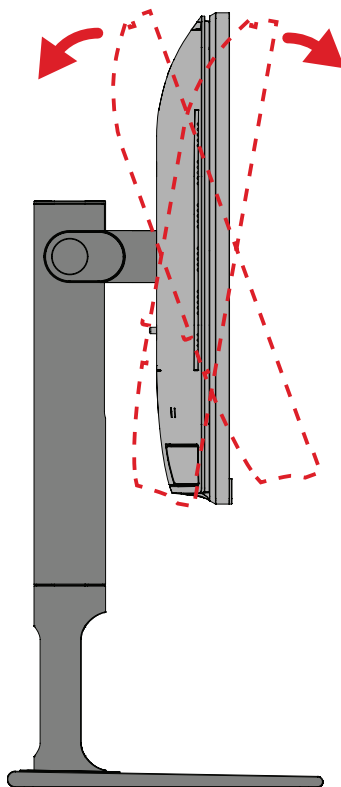
Pivotați monitorul spre stânga sau spre dreapta, până la unghiul de vizualizare dorit (60°).





### Ajustarea unghiului de înclinare:

Înclinați monitorul înainte sau înapoi, la unghiul de vizionare dorit (de la  $-5^{\circ}$  până la  $21^{\circ}$ ).

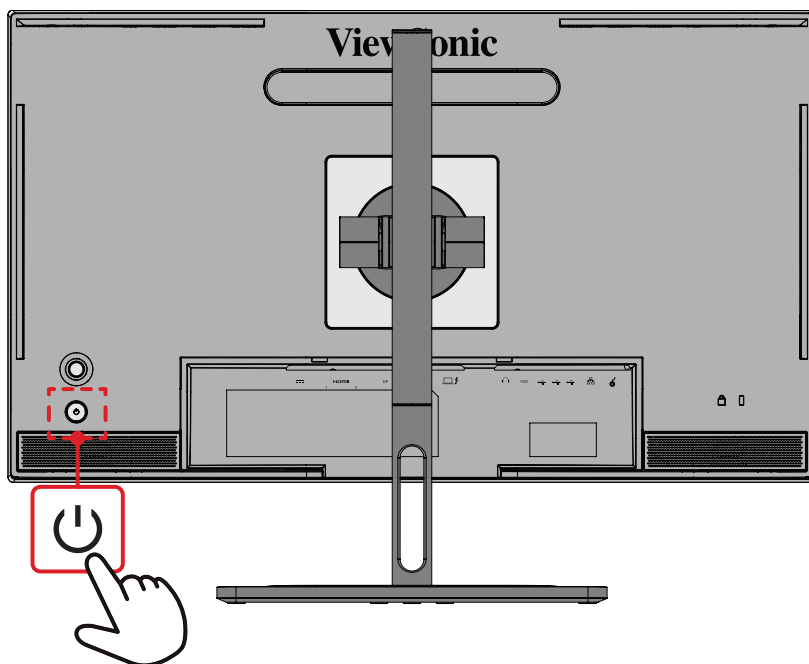


**NOTĂ:** Când ajustați, sprijiniți ferm suportul cu o mână, în timp ce înclinați monitorul înainte sau în spate cu cealaltă mână.

## Activarea/dezactivarea dispozitivului

1. Conectați cablul de alimentare la o priză de perete.
2. Apăsați butonul de **alimentare** pentru a porni monitorul.
3. Pentru a opri monitorul, atingeți din nou butonul de **alimentare**.

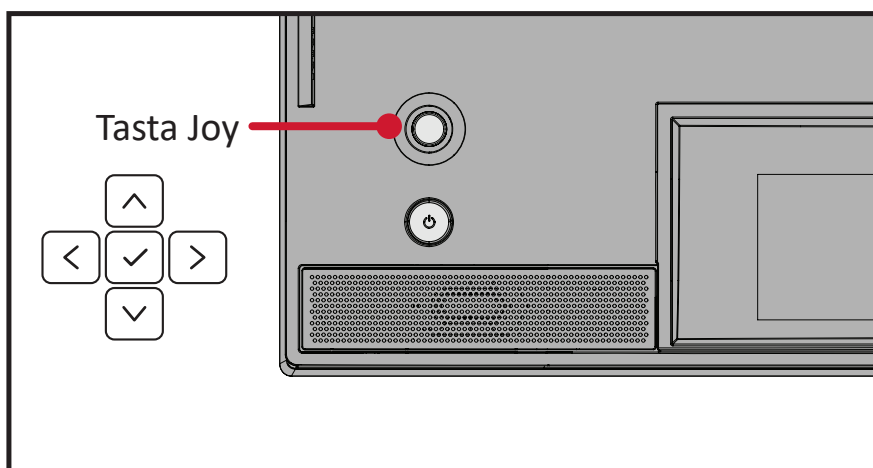
**NOTĂ:** Dacă meniul OSD este încă afișat pe ecran, apăsați și mențineți apăsat butonul **Power (alimentare)** timp de trei (3) secunde pentru a opri alimentarea.



**NOTĂ:** Monitorul va consuma energie atâta timp cât cablul de alimentare este conectat la priză. Dacă monitorul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp, deconectați ștecherul de la priză.

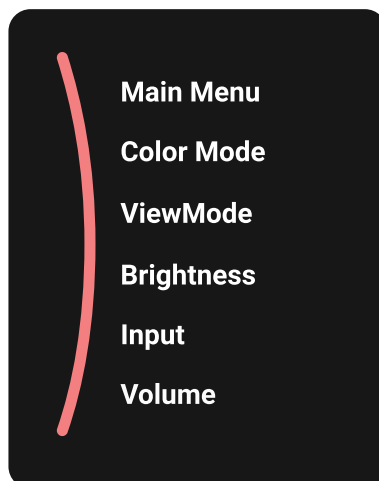
## Utilizarea tastelor de navigare

Utilizați tastele de navigare pentru a accesa meniul de acces rapid, pentru a activa tastele rapide, navigați în meniul afișat pe ecran (OSD) și schimbați setările.



## Startup Menu (Meniul de pornire)

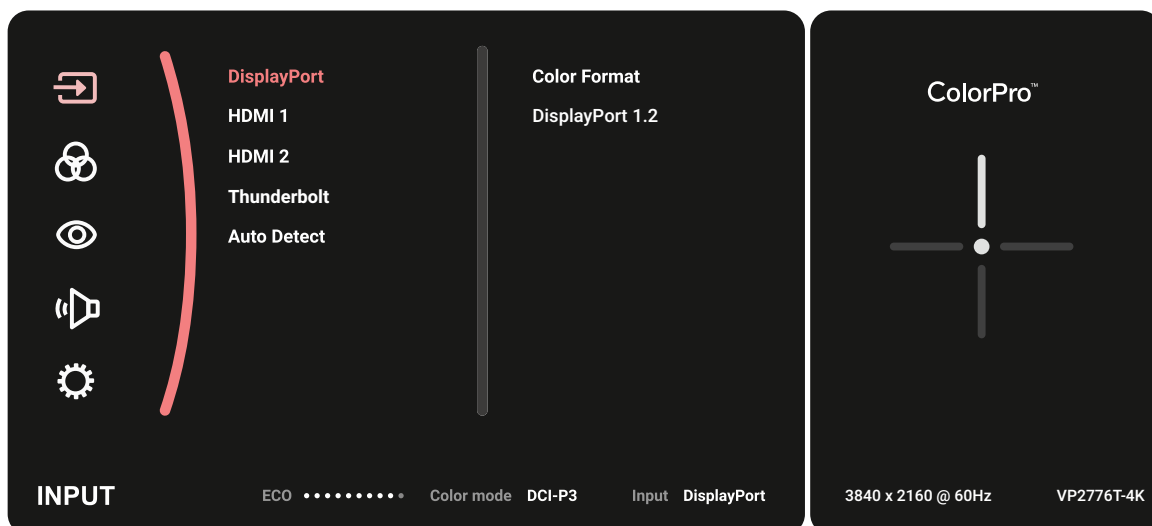
Mutați **tasta joystick**  pentru a activa meniul de pornire.



**NOTĂ:** Urmați ghidul pentru utilizarea tastelor, care va fi afișat în partea de jos a ecranului, pentru a selecta opțiunea sau a efectua ajustări.

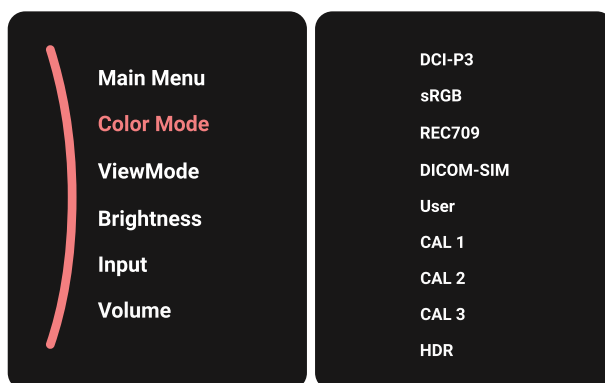
## Main Menu (Meniu principal)

Accesează meniul afișat pe ecran (OSD).



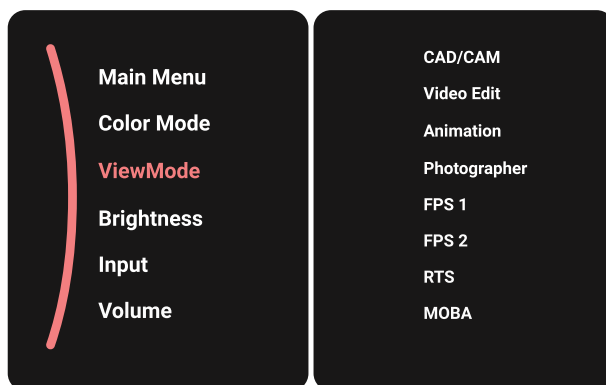
## Color Mode (Mod culoare)

Selectează una dintre setările prestabilite de culori standard.



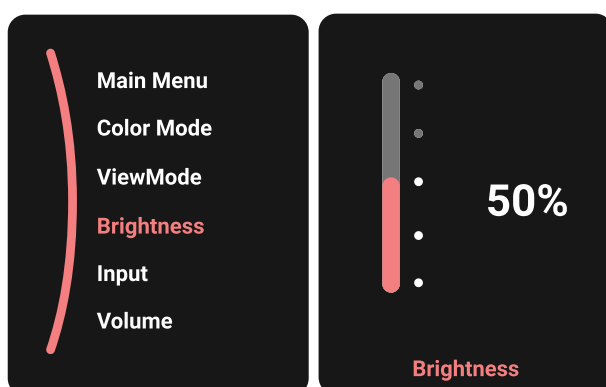
## ViewMode (Mod vizualizare)

Selectați una dintre setările de afișare presetate.



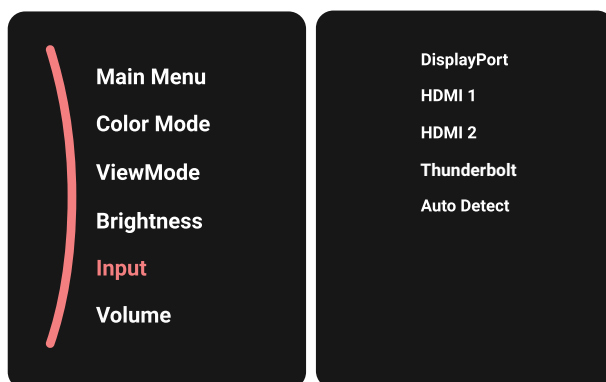
## Brightness (Luminozitate)

Reglează nivelul de luminozitate.



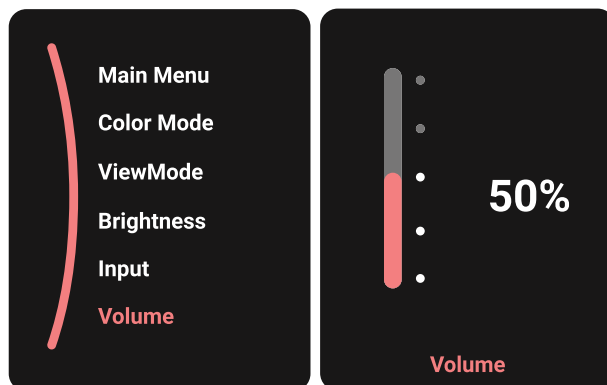
## Input (Intrare)

Selectează sursa de intrare.



## Volume (Volum)

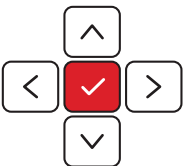
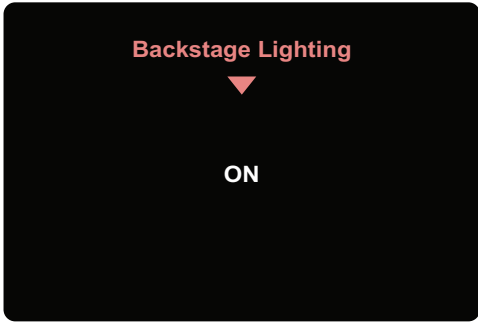
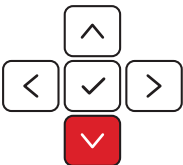
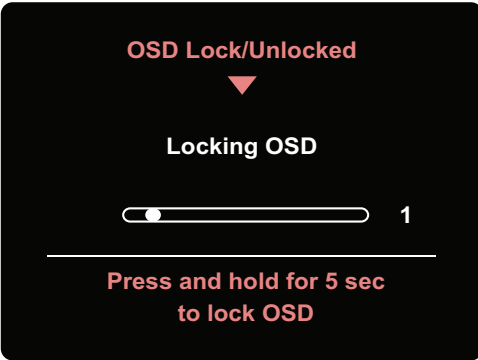
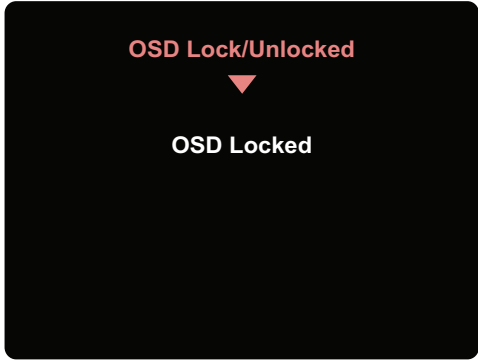
Reglați volumul.

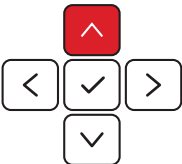
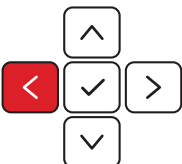


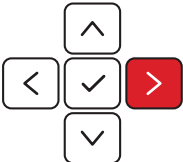
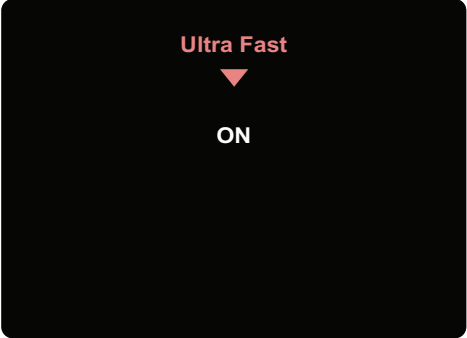
**NOTĂ:** Mutați **tasta joystick**  pentru a reveni la meniul anterior.

## Taste rapide

Când meniul afișat pe ecran (OSD) este dezactivat, puteți accesa rapid funcții speciale utilizând **tasta joystick**.

Tastă	Descriere
	<p>Apăsați și mențineți apăsată tasta timp de 5 secunde pentru a activa/dezactiva iluminarea LED.</p> 
	<p>Atingeți tastele pentru a bloca/debloca meniul OSD. Când meniul apare pe ecran, continuați să atingeți ambele taste timp de 10 secunde pentru a bloca/debloca meniul OSD.</p>  <p>Dacă meniul OSD este blocat, mesajul de mai jos va apărea pe ecran:</p> 

Tastă	Descriere
	<p>Atingeți tastele pentru a bloca/debloca butonul de <b>Power (alimentare)</b>.</p> <p>Când meniul apare pe ecran, continuați să atingeți ambele taste timp de 10 secunde pentru a bloca/debloca butonul de <b>Power (alimentare)</b>.</p> <div data-bbox="662 443 1145 792" style="background-color: black; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlocked</p> <p>▼</p> <p>Locking Power Button</p> <p>⏮ <input type="checkbox"/> 1</p> <hr/> <p>Press and hold for 5 sec to lock Power</p> </div> <p>În cazul în care butonul <b>Power (alimentare)</b> este blocat, mesajul de mai jos va apărea pe ecran:</p> <div data-bbox="662 925 1145 1274" style="background-color: black; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlocked</p> <p>▼</p> <p>Power Button Locked</p> </div>
	<p>Atingeți și mențineți apăsată tasta pentru 10 secunde a afișa/ascunde ecranul de încărcare atunci când dispozitivul este pornit.</p> <div data-bbox="671 1402 1137 1738" style="background-color: black; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Logo Boot Up Screen On/Off</p> <p>▼</p> <p>Off</p> <hr/> <p>Press to turn On</p> </div>

Tastă	Descriere
	<p>Apăsați și mențineți apăsată tasta timp de 10 secunde pentru a activa/dezactiva Ultra rapid.</p> 



## Selectorul ColorPro™ pentru control OSD

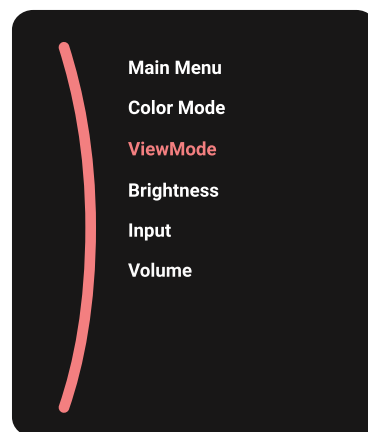
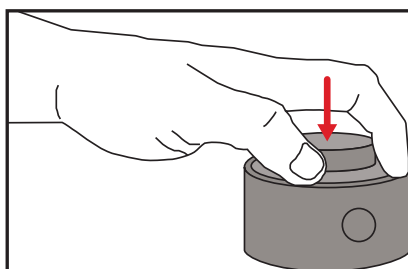
**NOTĂ:** ColorPro™ Wheel este un accesoriu opțional.

În afară de **Tasta Joy**, Selectorul ColorPro™ oferă, de asemenea, o modalitate rapidă de a controla și accesa meniurile OSD.

### Utilizarea Selectorului ColorPro™

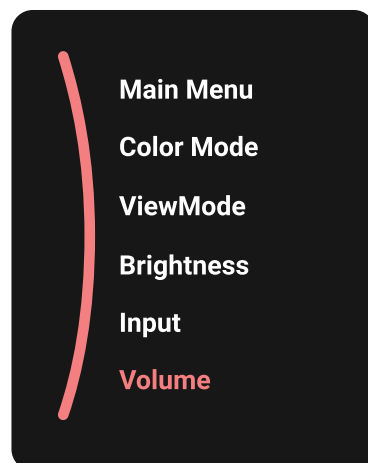
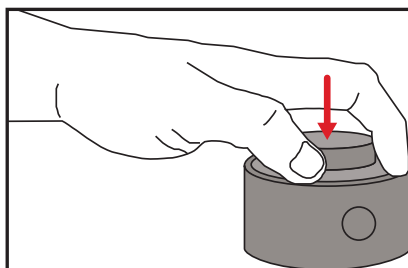
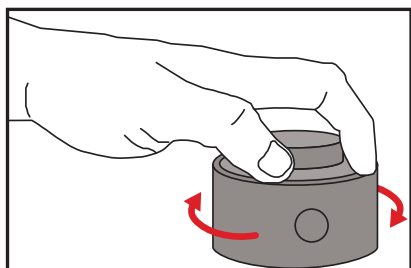
Accesarea meniului afișat pe ecran (OSD).

Accesați meniul OSD apăsând *butonul Confirm (Confirmare)*.



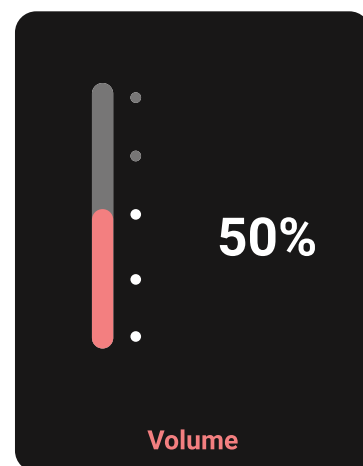
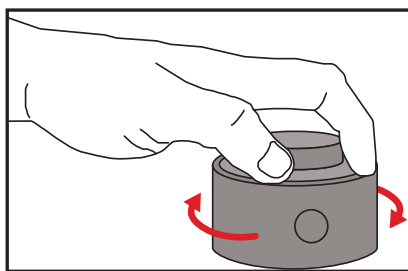
### Selectați o opțiune și confirmați

Rotiți *cadranul* pentru a selecta o opțiune și apăsați *butonul Confirm (Confirmare)* pentru a confirma.



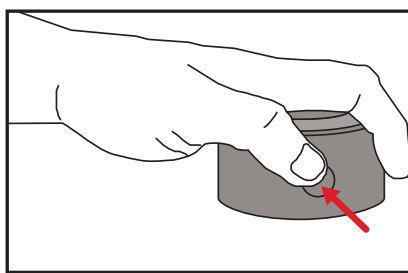
## Reglarea valorii

Rotiți *Dial* la stânga sau la dreapta pentru a regla valoarea opțiunii selectate.



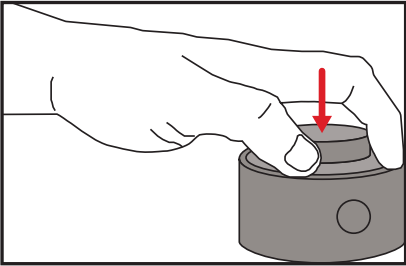
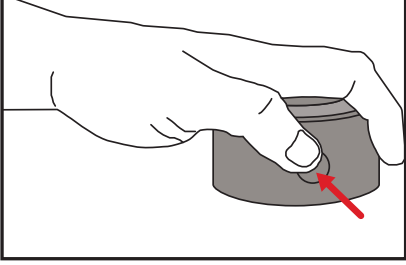
## Înapoi

Apăsați tasta *Back Button* în orice moment pentru a reveni la opțiunea anterioară.



## Taste rapide ale Selectorului ColorPro™

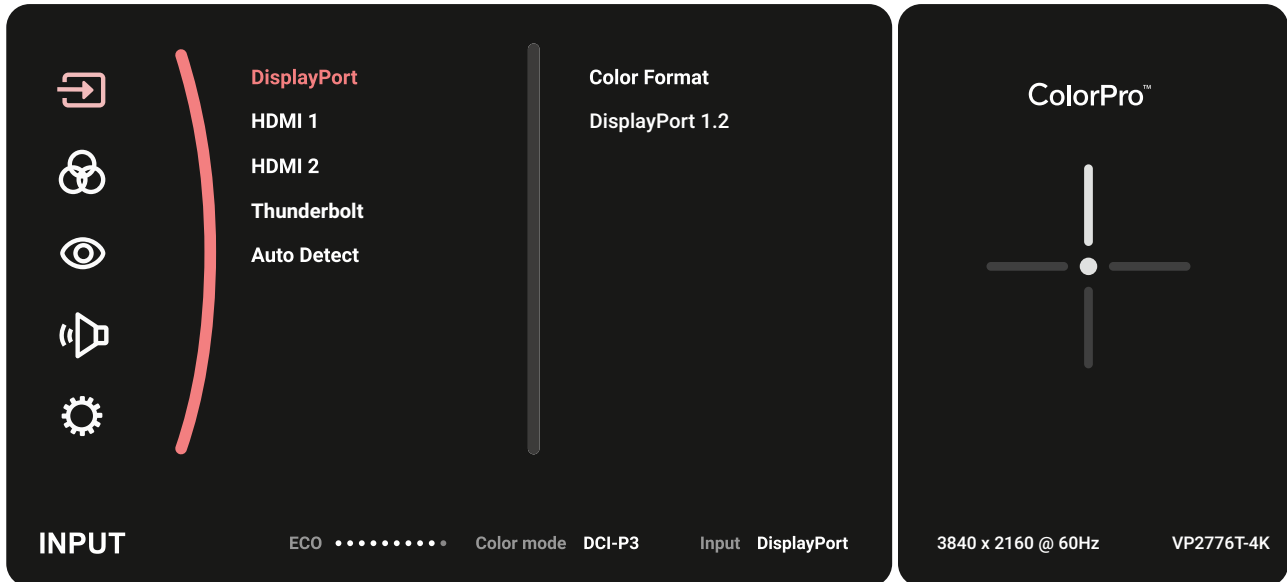
În afară de **Tasta Joy**, Selectorul ColorPro™ oferă, de asemenea, o modalitate rapidă pentru a accesa funcții speciale când meniul afișat pe ecran (OSD) este dezactivat.

Tastă	Descriere
	Apăsați și mențineți apăsată tasta timp de 2 secunde pentru a activa/dezactiva iluminarea LED.
	Apăsați tasta pentru a activa funcția KVM în modul PBP.

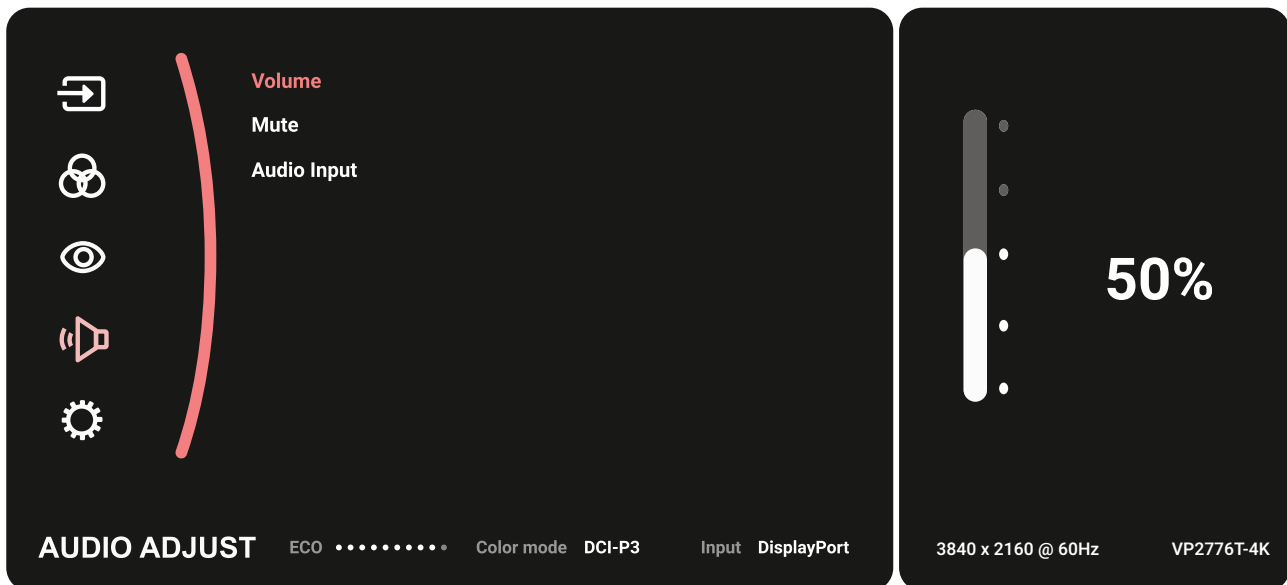
# Configurarea setărilor

## Operațiuni generale

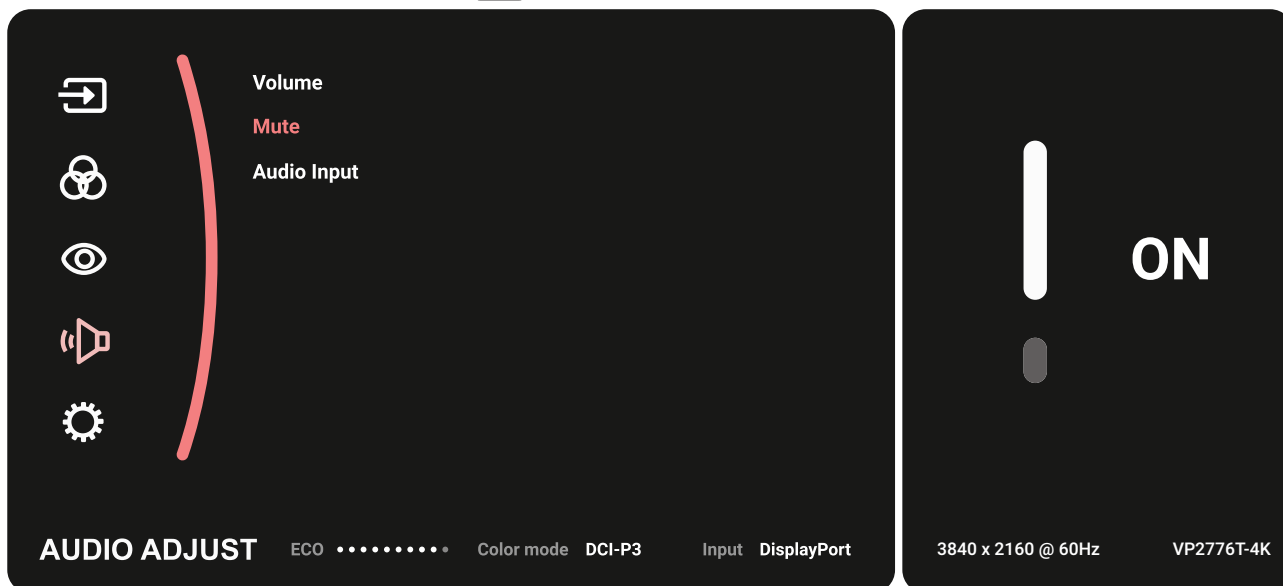
1. Mutați **tasta joystick**  pentru a afișa meniul de pornire. Apoi navigați la **Main Menu (meniul principal)** și apăsați **tasta joystick**  pentru a afișa meniul OSD.



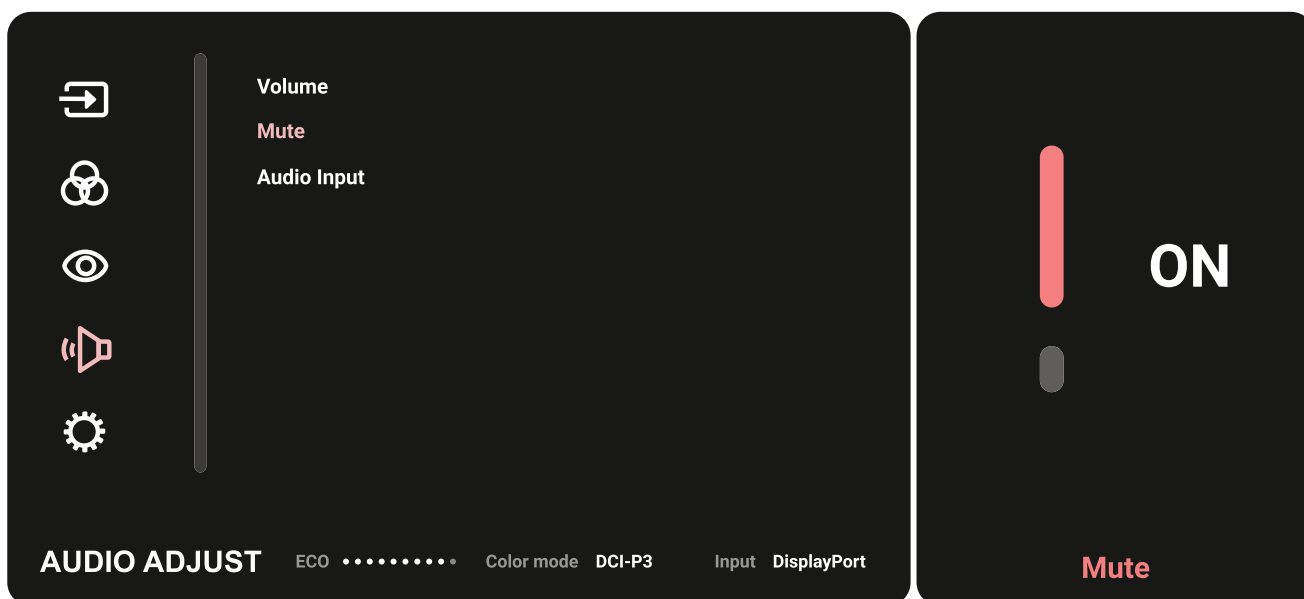
2. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta meniul principal. Apoi, atingeți **tasta joystick**  pentru a accesa meniul selectat.



3. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta opțiunea de meniu dorită. Apoi, atingeți **tasta joystick**  pentru a accesa sub-meniul.



4. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a regla/selecta setarea. Apoi, apăsați **tasta joystick**  pentru confirmare.



5. Mutați **tasta joystick**  pentru a reveni la meniul anterior.

## Structura meniului OSD

Meniu principal	Sub-meniu	Opțiuni de meniu	
<b>Input Select</b>	DisplayPort	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
	DisplayPort 1.4		On
			Off
	HDMI 1	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
	HDMI 2.0		On
			Off
	HDMI 2	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
	HDMI 2.0		On
Off			

Meniu principal	Sub-meniu	Opțiune de meniu		
Input Select	Thunderbolt	Color Format	Auto	
			RGB (Full Range)	
			RGB (Limited Range)	
			YUV (Full Range)	
			YUV (Limited Range)	
		USB 3.2	Thunderbolt Charging	On
				Off
			Higher Resolution	On
				Off
		DisplayPort 1.4	On	
Off				
Auto Detect	On			
	Off			
Color Mode	DCI-P3	Brightness	(-/+ , 0~100)/1	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+ , 0~100)/1	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
Off				
Recall				

Meniu principal	Sub-meniu	Opțiune de meniu	
<b>Color Mode</b>	sRGB	Brightness	(-/+, 0~100)/1
		Color Temperature	9300K
			7500K
			6500K
			6300K
			5000K
		Gamma	1
			1.4
			1.8
			2.2
			2.4
			2.6
		Sharpness	(-/+, 0~100)/1
		Aspect Ratio	1:1
			4:3
			Full Screen
Uniformity	On		
	Off		
Recall			



Meniu principal	Sub-meniu	Opțiune de meniu	
<b>Color Mode</b>	REC709	Brightness	(-/+, 0~100)/1
		Color Temperature	9300K
			7500K
			6500K
			6300K
			5000K
		Gamma	1
			1.4
			1.8
			2.2
			2.4
			2.6
		Sharpness	(-/+, 0~100)/1
		Aspect Ratio	1:1
	4:3		
	Full Screen		
	Uniformity	On Off	
	Recall		
	DICOM-SIM	Sharpness	(-/+, 0~100)/1
		Aspect Ratio	1:1
4:3			
Full Screen			
Recall			

Meniu principal	Sub-meniu	Opțiune de meniu		
Color Mode	User	Contrast	(-/+ , 0~100)/1	
		Brightness	(-/+ , 0~100)/1	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Advanced DCR	(-/+ , 0~100)/25	
		Gain	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
		Offset	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
		Hue	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
			Cyan	(-/+ , 0~100)
			Magenta	(-/+ , 0~100)
			Yellow	(-/+ , 0~100)
		Sharpness	(-/+ , 0~100)/1	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Blue Light Filter	(-/+ , 0~5)	
Uniformity	On			
	Off			
Recall				

Meniu principal	Sub-meniu	Opțiune de meniu	
<b>Color Mode</b>	CAL1/CAL2/ CAL3	Brightness	(-/+, 0~100)/1
		Color Calibration Notice	Result
			Remind Schedule Hour
			Counter Hour
			Recall
		Sharpness	(-/+, 0~100)/1
		Aspect Ratio	1:1
			4:3
			Full Screen
		Uniformity	On
	Off		
	Recall		
	HDR	Standard	
		HDR_M	
		HDR_H	
		Smooth	
		Off	

Meniu principal	Sub-meniu	Opțiune de meniu	
<b>ViewMode</b>	CAD/CAM	Ultra Clear	(-/+ , 0~4)
		Advanced-Sharpness	(-/+ , 0~100)
		Advanced-Gamma	(-/+ , 1.8~2.6)
	Video Edit	Ultra Clear	(-/+ , 0~4)
		Advanced-Sharpness	(-/+ , 0~100)
		Advanced-Gamma	(-/+ , 1.8~2.6)
	Animation	Ultra Clear	(-/+ , 0~4)
		Advanced-Sharpness	(-/+ , 0~100)
		Black Stabilization	(-/+ , 0~10)
	Photographer	Ultra Clear	(-/+ , 0~4)
		Advanced-Sharpness	(-/+ , 0~100)
		Advanced-Gamma	(-/+ , 1.8~2.6)
	FPS 1		
	FPS 2		
	RTS		
	MOBA		
<b>Audio Adjust</b>	Volume	(-/+ , 0~100)/1	
	Mute	On	
		Off	
	Audio Input	DisplayPort	
		HDMI 1	
		HDMI 2	
Thunderbolt			

Meniu principal	Sub-meniu	Opțiune de meniu	
<b>Setup Menu</b>	Language Select	English	
		Français	
		Deutsch	
		Español	
		Italiano	
		Suomi	
		Русский	
		Türkçe	
		日本語	
		한국어	
		繁體中文	
		简体中文	
	Resolution Notice	On	
		Off	
	Information		
	OSD Timeout	(-/+, 5/15/30/60)	
	OSD Background	On	
		Off	
	OSD Pivot	Auto	
		0°	
		+90°	
		-90°	
		180°	
	Power Indicator	On	
		Off	
	Auto Power Off	On	
		Off	
	Sleep	30 minutes	
45 minutes			
60 minutes			
120 minutes			
Off			

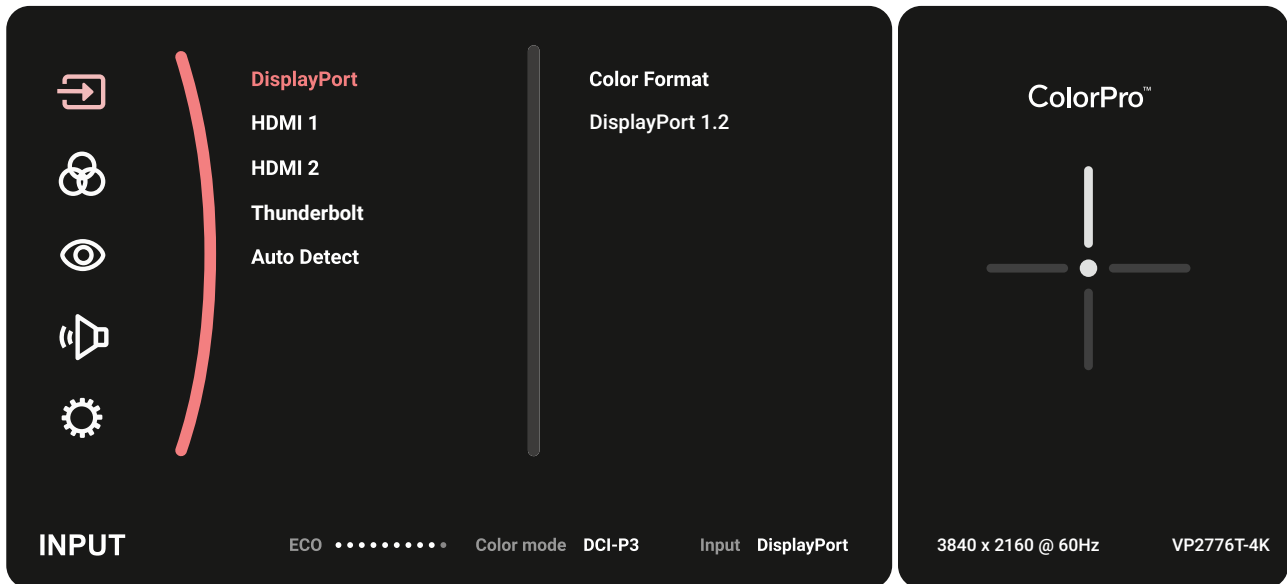
Meniu principal	Sub-meniu	Opțiune de meniu		
Setup Menu	Multi-Picture	Off		
		PBP Left-Right	Left Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Thunderbolt
			Right Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Thunderbolt
		Swap		
		PIP	PIP Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Thunderbolt
			PIP Position	PIP H. Position
				PIP V. Position
			PIP Size	(-/+ , 0~100)
		Swap		
		Dual Color	DCI-P3	
			sRGB	
			REC709	
			DICOM-SIM	
			User	
			CAL 1	
			CAL 2	
			CAL 3	
			CAD/CAM	
			Video Edit	
			Animation	
			Photographer	
			FPS 1	
			FPS 2	
RTS				
MOBA				

Meniu principal	Sub-meniu	Opțiuni de meniu						
<b>Setup Menu</b>	ECO Mode	Standard						
		Optimize						
		Conserve						
		Energy Saving		On				
		Off						
	Overscan	On						
		Off						
	Response Time	Standard						
		Advanced						
		Ultra Fast						
	USB Charging	On						
		Off						
	Backstage Lighting	Level 1						
		Level 2						
		Level 3						
		Off						
	Burn-in Eraser	On						
		Off						
	DDC/CI	On						
Off								
Rename								
All Recall								

## Opțiunile de meniu

### Input (Intrare)

1. Mutați **tasta joystick**  pentru a afișa meniul de pornire. Apoi navigați la **Main Menu (meniul principal)** și apăsați **tasta joystick**  pentru a afișa meniul OSD.
2. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **Input (Intrare)**.  
Și atingeți **tasta joystick**  pentru a accesa meniul **Input (Intrare)**.

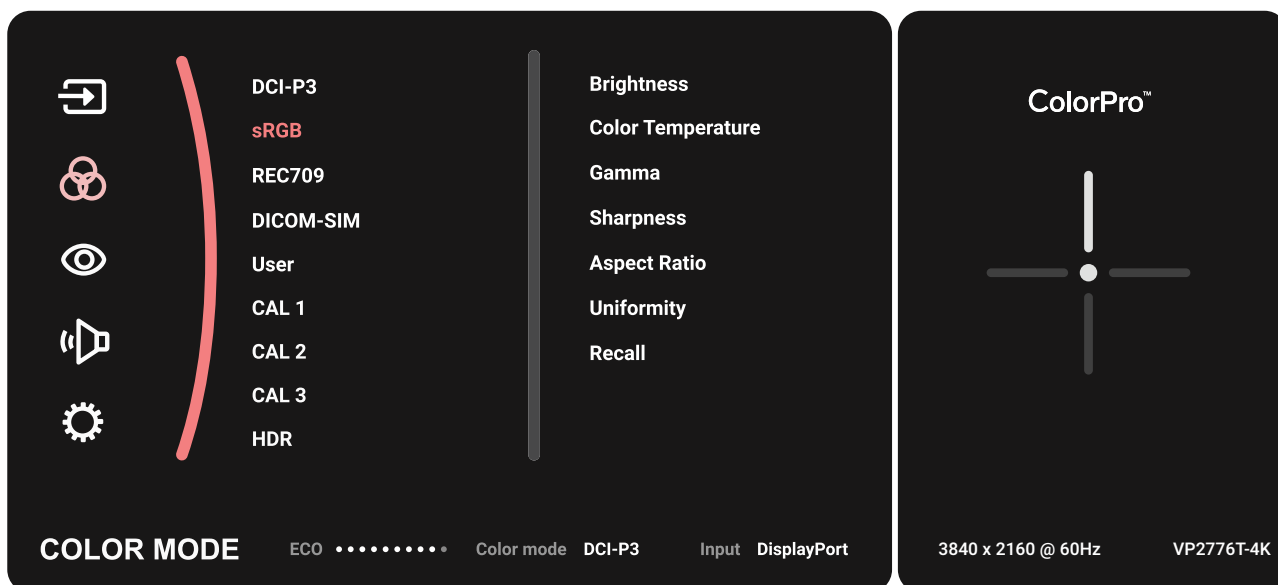


3. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta sursa de intrare dorită. Apoi, atingeți **tasta joystick**  pentru a confirma selecția.



## Color Mode (Mod culoare)

1. Mutați **tasta joystick**  pentru a afișa meniul de pornire. Apoi navigați la **Main Menu (meniul principal)** și apăsați **tasta joystick**  pentru a afișa meniul OSD.
2. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **Color Mode (Mod culoare)**. Și atingeți **tasta joystick**  pentru a accesa meniul **Color Mode (Mod culoare)**.

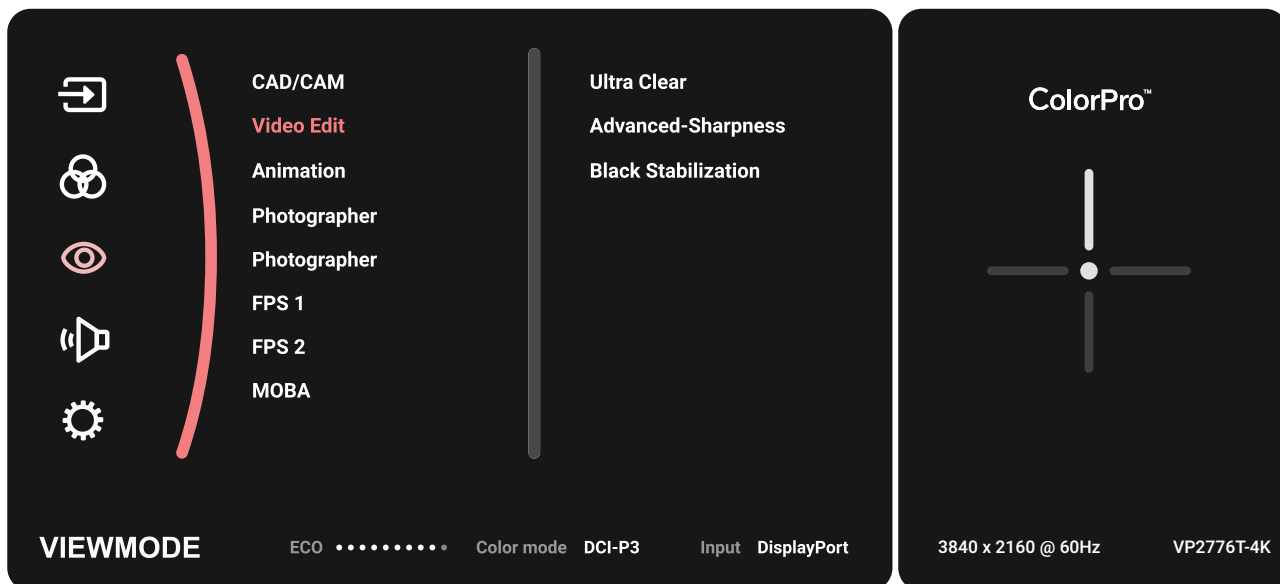


3. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta opțiunea de meniu. Apoi, atingeți **tasta joystick**  pentru a accesa sub-meniul său.
4. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a ajusta/selecta setarea. Apoi, atingeți **tasta joystick**  pentru a confirma (dacă este cazul).

Opțiune de meniu	Descriere
DCI-P3	Gamă de culori precisă și gama de culori a standardului DCI-P3.
sRGB	Gamă de culori precisă și gama de culori a standardului sRGB.
REC709	Gamă de culori precisă și gama de culori a standardului ITU-R Rec. 709.
DICOM-SIM	Curbele gamma sunt setate la o simulare DICOM.
User (Utilizator)	Setări personalizate, definite de utilizator.
CAL1/CAL2/CAL3	Afișaj cu modul de calibrare al primului, celui de-al doilea și celui de-al treilea utilizator.
HDR	Reduce contrastul general al unei anumite scene, astfel încât să se poată observa detaliile în evidențieri și umbre.

## ViewMode (Mod vizualizare)

1. Mutați **tasta joystick**  pentru a afișa meniul de pornire. Apoi navigați la **Main Menu (meniul principal)** și apăsați **tasta joystick**  pentru a afișa meniul OSD.
2. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **ViewMode (Mod vizualizare)**. Și atingeți **tasta joystick**  pentru a accesa meniul **ViewMode (Mod vizualizare)**.

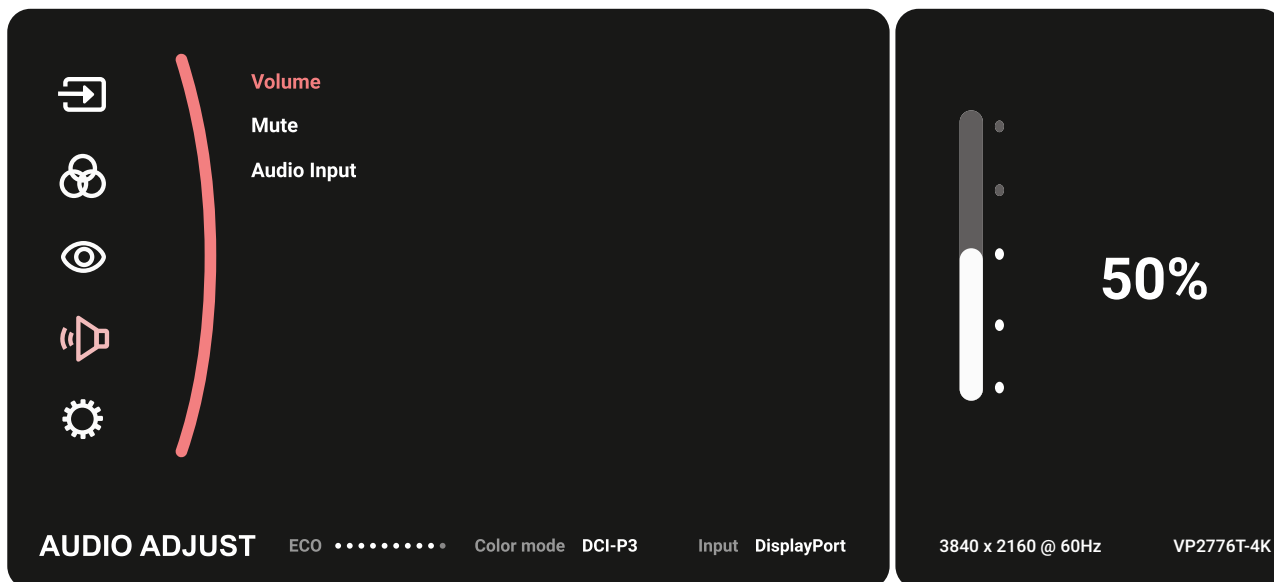


3. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta opțiunea de meniu. Apoi, atingeți **tasta joystick**  pentru a accesa sub-meniul său.

Opțiune de meniu	Descriere
CAD/CAM	Selectați această opțiune pentru vizualizarea fișierelor de design grafic.
Video Edit (Editare video)	Selectați această opțiune pentru editarea video.
Animation (Animație)	Selectați această opțiune pentru animație.
Photographer (Fotograf)	Selectați această opțiune pentru vizualizarea fișierelor de imagine.
FPS 1	Ideal pentru jocurile de tip First-Person Shooter.
FPS 2	Ideal pentru jocurile de tip First-Person Shooter.
RTS	Ideal pentru jocurile de strategie în timp real.
MOBA	Selectați această opțiune pentru jocurile Multiplayer Online Battle Arena.

## Audio Adjust (Reglare sunet)

1. Mutați **tasta joystick**  pentru a afișa meniul de pornire. Apoi navigați la **Main Menu (meniul principal)** și apăsați **tasta joystick**  pentru a afișa meniul OSD.
2. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **Audio Adjust (Reglare sunet)**. Și atingeți **tasta joystick**  pentru a accesa meniul **Audio Adjust (Reglare sunet)**.

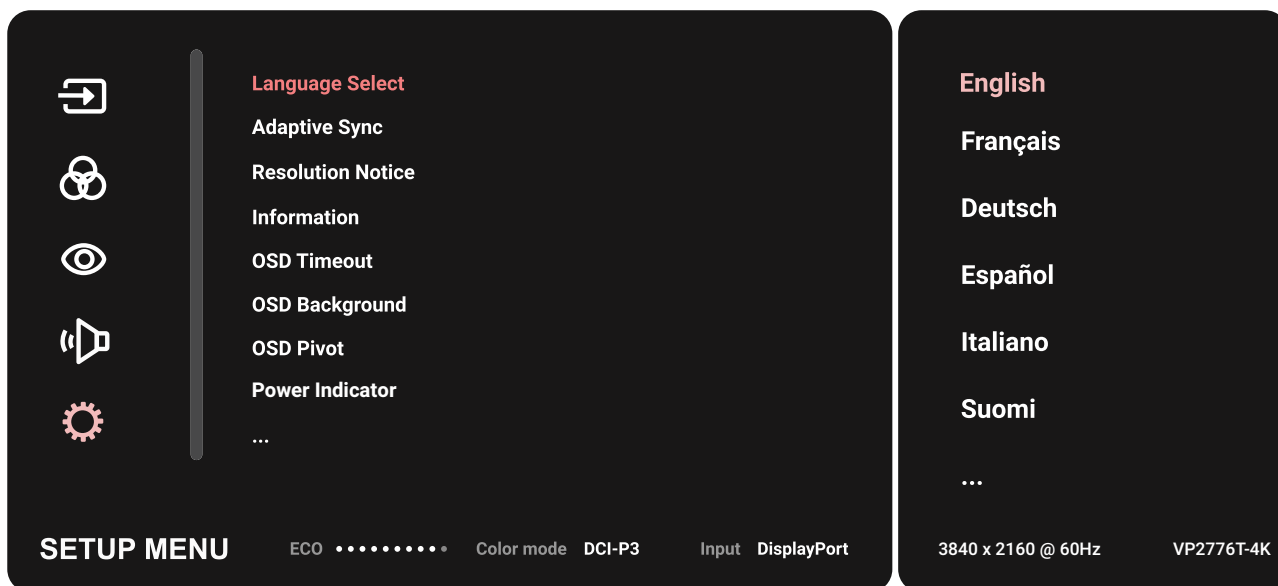


3. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta opțiunea de meniu. Apoi, atingeți **tasta joystick**  pentru a accesa sub-meniul său.
4. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a ajusta/selecta setarea. Apoi, atingeți **tasta joystick**  pentru a confirma (dacă este cazul).

Opțiune de meniu	Descriere
Volume (Volum)	Reglați nivelul de sunet al monitorului.
Mute (Dezactivare sunet)	Porniți sunetul monitorului.
Audio Input (Intrare audio)	Selectați sursa de intrare audio.

## Setup Menu (Meniu configurare)

1. Mutați **tasta joystick**  pentru a afișa meniul de pornire. Apoi navigați la **Main Menu (meniul principal)** și apăsați **tasta joystick**  pentru a afișa meniul OSD.
2. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **Setup Menu (Meniu configurare)**. Și atingeți **tasta joystick**  pentru a accesa meniul **Setup Menu (Meniu configurare)**.



3. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta opțiunea de meniu. Apoi, atingeți **tasta joystick**  pentru a accesa sub-meniul său.
4. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a ajusta/selecta setarea. Apoi, atingeți **tasta joystick**  pentru a confirma (dacă este cazul).

**NOTĂ:** Unele opțiuni de sub-meniu pot avea un alt sub-meniu. Pentru a intra în sub-meniul respectiv, apăsați **tasta joystick** . Urmați ghidul pentru utilizarea tastelor, care va fi afișat în partea de jos a ecranului, pentru a selecta opțiunea sau a efectua ajustări.

Opțiune de meniu	Descriere
Language Select (Selectare limbă)	Selectați o limbă disponibilă pentru meniul OSD.
Resolution Notice (Notificare rezoluție)	Activați această opțiune pentru a permite sistemului să informeze utilizatorii că rezoluția de vizualizare curentă nu este cea nativă, corectă.
Information (Informații)	Afișează informațiile despre monitor.
OSD Timeout (Timp de expirare OSD)	Setează perioada pentru care meniul OSD rămâne pe ecran.
OSD Background (Fundal OSD)	Afișează/ascunde fundalul OSD când pe ecran apare meniul OSD.

Opțiune de meniu	Descriere
OSD Pivot (Pivotare OSD)	Setează orientarea pentru meniul OSD. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Auto (Automat): Cu senzorul gravitațional încorporat, meniul OSD poate pivota în mod automat când este poziționat pe verticală.</li> <li>• 0°: Setează ecranul OSD fără pivotare.</li> <li>• +90°: Setează pivotarea ecranului OSD la +90°.</li> <li>• -90°: Setează pivotarea ecranului OSD la -90°.</li> <li>• 180°: Setează pivotarea ecranului OSD la 180°.</li> </ul>
Power Indicator (Indicator alimentare)	Activează sau dezactivează indicatorul de alimentare. Dacă setarea este setată la On (Pornit), indicatorul de alimentare se aprinde albastru atunci când dispozitivul este pornit.
Auto Power Off (Oprire automată alimentare)	Activați această opțiune pentru a permite monitorului să se oprească automat după o anumită perioadă de timp.
Sleep (Repaus)	Setează timpul de așteptare înainte ca monitorul să intre în modul <i>Sleep (Hibernare)</i> .
Multi-Picture (Mai multe imagini)	<p><u>Off (Oprire)</u> Dezactivează această funcție.</p> <p><u>PBP Left-Right (Imagine cu imagine stânga-dreapta)</u> Afișează două ferestre, un ecran divizat 1x1, unul lângă altul, în stânga și în dreapta ecranului. Utilizatorul poate specifica sursa de intrare pentru fiecare ecran.</p> <p><u>PIP (Imagine în imagine)</u> Divide ecranul în două părți, o fereastră principală și o fereastră de inserție. Utilizatorul poate specifica sursa de intrare pentru fiecare ecran.</p> <p><u>Dual Color (Două culori)</u> Afișează două setări diferite de culoare în modul PIP sau PBP.</p>
ECO Mode (Mod ecologic)	Alegeți între diverse moduri, în funcție de consumul de energie.
Overscan	Activați această opțiune pentru a mări automat imaginea originală în plan orizontal și vertical la un raport de aspect egal, care umple ecranul.

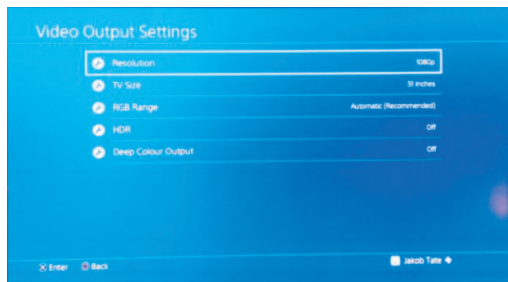
Opțiuni de meniu	Descriere
Response Time (Timp de răspuns)	Reglează timpul de răspuns, creând imagini clare, fără dungi, neclarități sau dâre. Un timp de răspuns scurt este perfect pentru majoritatea jocurilor cu grafică intensă și oferă o calitate vizuală uimitoare când vizionați sporturi sau filme de acțiune.
USB Charging (Încărcare USB)	Activați/dezactivați încărcarea USB.
Backstage Lighting (Retro-iluminare)	Reglați iluminarea cu LED.
Burn-in Eraser (Ștergere retenție imagine)	Reducerea retenției imaginii.
DDC/CI	Activați această setare pentru a permite controlul monitorului prin intermediul plăcii grafice.
Rename (Redenumire)	Redenumiți profilul personalizat.
All Recall (Reapelare toate)	Readuce toate setările la valorile implicite din fabrică.

# Funcții avansate și setări

## HDR (High-Dynamic-Range - interval dinamic ridicat)

Reduce contrastul general al unei anumite scene, astfel încât să se poată observa detaliile în evidențieri și umbre.

**NOTĂ:** Asigurați-vă că setarea HDR este activată pe dispozitiv înainte de a activa HDR10 pe monitor. De exemplu, setarea HDR pe Xbox One S sau PS4 Pro trebuie să fie activată înainte de a vă bucura de conținutul video HDR10.



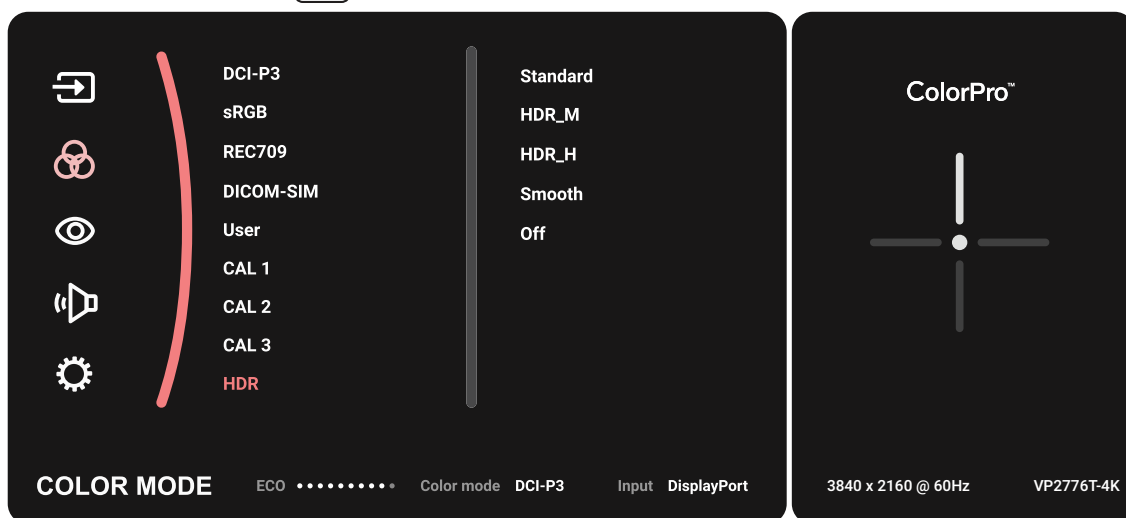
Xbox One S



PS4 Pro

Pentru a activa funcția HDR:

1. Mutați **tasta joystick**  pentru a afișa meniul de pornire. Apoi navigați la **Main Menu (meniul principal)** și apăsați **tasta joystick**  pentru a afișa meniul OSD.
2. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **Color Mode (Mod culoare)**. Și atingeți **tasta joystick**  pentru a accesa meniul **Color Mode (Mod culoare)**.
3. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **HDR**. Apoi, apăsați **tasta joystick**  pentru a accesa sub-meniul său.
4. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta una dintre opțiuni. Apoi, atingeți **tasta joystick**  pentru confirmare.



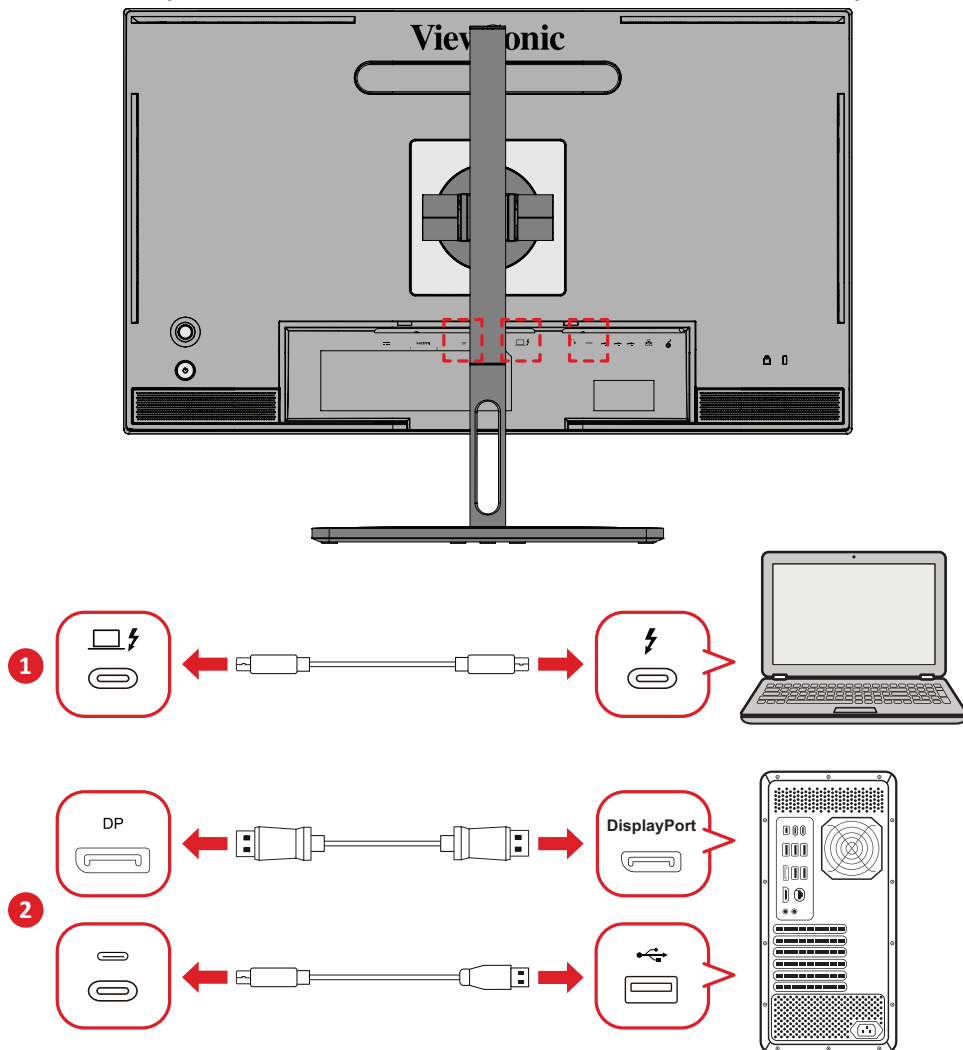
## KVM

Funcția KVM permite utilizatorului să controleze două calculatoare conectate la monitor cu o singură tastatură și un singur mouse.

**NOTĂ:** Se aplică numai în modul PBP (Picture-by-Picture).

Pentru a conecta cele două computere la monitor:

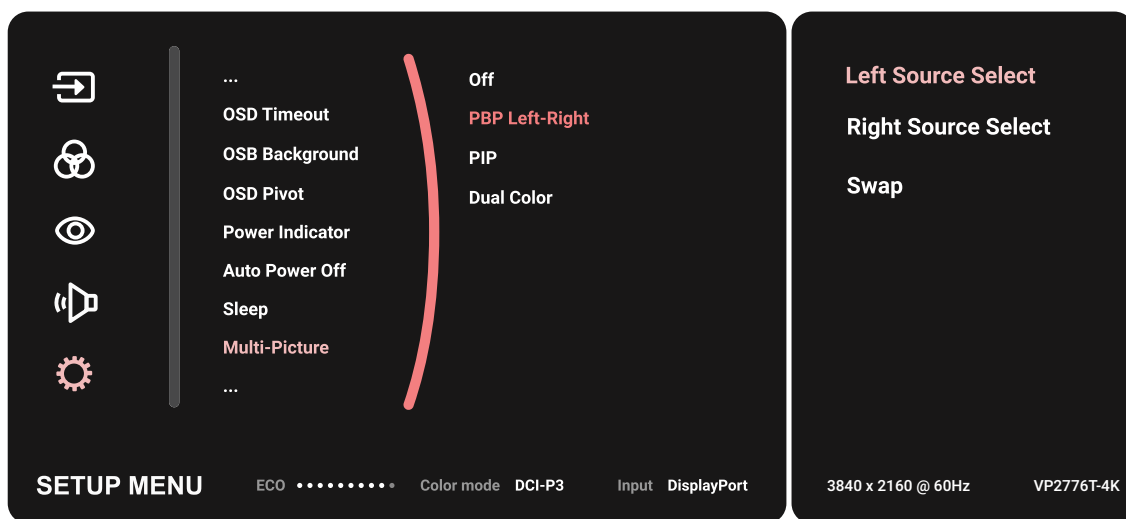
1. Conectați un capăt al cablului Thunderbolt la portul Thunderbolt In (Intrare Thunderbolt) al monitorului. Apoi conectați celălalt capăt al cablului la portul Thunderbolt al laptopului.
2. Conectați un capăt al cablului DisplayPort la conectorul DisplayPort sau mini DP al monitorului. Și conectați celălalt capăt al cablului la conectorul DisplayPort sau mini DP de la computer.
3. Conectați un capăt al unui cablu Type C la portul Type C al monitorului. Și conectați celălalt capăt al cablului la conectorul USB de la computer.





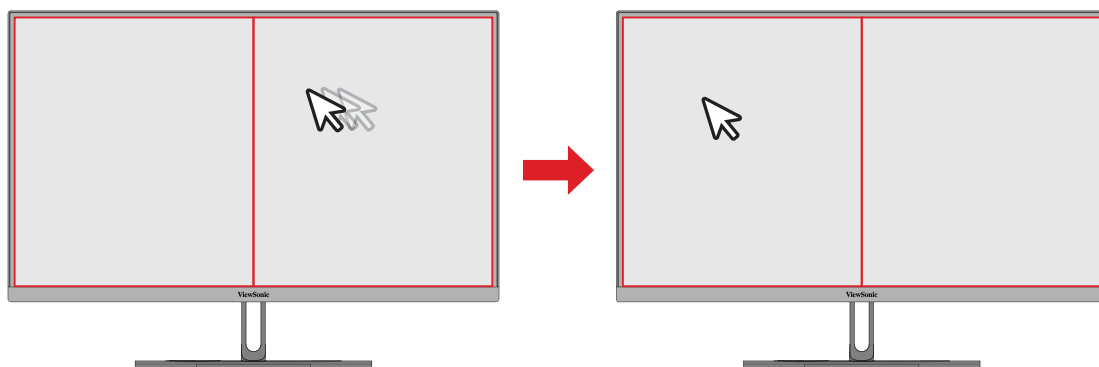
Pentru a activa modul PBP:

1. Mutați **tasta joystick**  pentru a afișa meniul de pornire. Apoi navigați la **Main Menu (meniul principal)** și apăsați **tasta joystick**  pentru a afișa meniul OSD.
2. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru selecta meniul **Setup Menu (Meniu configurare)**. Apoi atingeți **tasta joystick**  pentru a accesa meniul.
3. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **Multi-Picture (Mai multe imagini)**. Apoi, apăsați **tasta joystick**  pentru a accesa sub-meniul său.
4. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **PBP Left-Right (Imagine cu imagine stânga-dreapta)**. Apoi, atingeți **tasta joystick**  pentru a activa modul PBP.



Pentru a activa funcția KVM:

1. Atingeți și mențineți apăsată tasta  pentru 2 secundă pentru a activa funcția KVM.
2. Apoi veți putea comuta cursorul între cele două ecrane (fereastra stânga/dreapta).



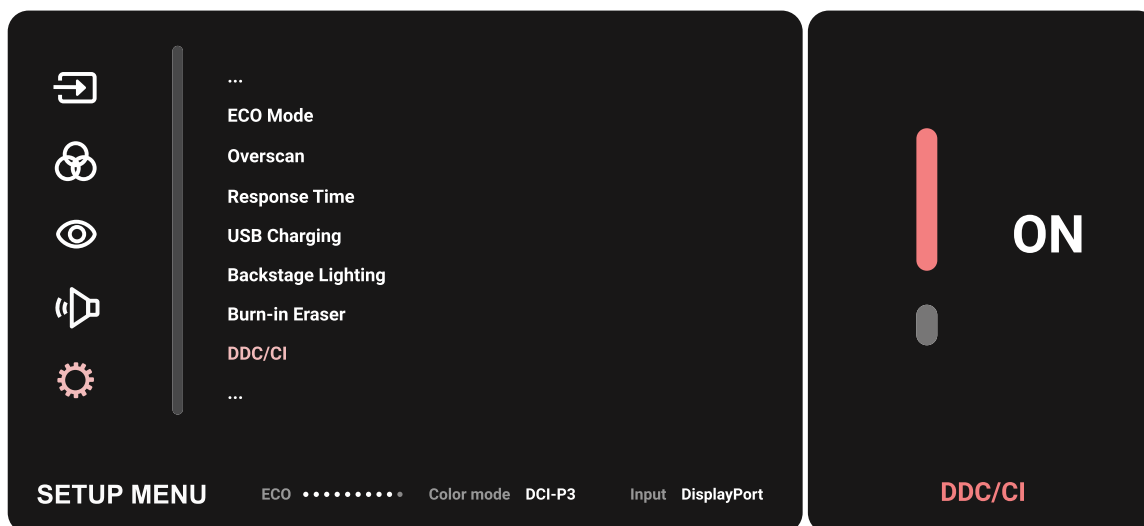
## Auto Pivot (Pivotare automată)

Cu aplicația Auto Pivot (Pivotare automată), sistemul de operare poate detecta și regla în mod automat orientarea imaginii pe ecran când pivotați ecranul pe verticală sau pe orizontală.

**NOTĂ:** Funcția Auto Pivot utilizează DDC / CI pentru a comunica cu monitorul. Înainte de a aplica funcția Auto Pivot (Pivotare automată), asigurați-vă că opțiunea DDC/CI a monitorului este setată la **On (Activă)**.

Pentru a activa configurarea DDC/CI:

1. Deschideți meniul OSD și selectați **Setup Menu (Meniul de configurare)**. Apoi, apăsați **tasta joystick**  pentru a accesa meniul.
2. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **DDC/CI**. Apoi, apăsați **tasta joystick**  pentru a accesa sub-meniul său.
3. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **On (Pornit)**. Apoi, atingeți **tasta joystick**  pentru confirmare.



După ce v-ați asigurat că **DDC/CI** este **On (Activat)**, comutați setarea **OSD Pivot (Pivot OSD)** la **Auto**:

1. Deschideți meniul OSD și selectați **Setup Menu (Meniul de configurare)**. Apoi atingeți **tasta joystick**  pentru a accesa meniul.
2. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **OSD Pivot (Pivotare OSD)**. Apoi, apăsați **tasta joystick**  pentru a accesa sub-meniul său.
3. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **Auto (Automat)**. Apoi, atingeți **tasta joystick**  pentru confirmare.

## Colorbration+

Pentru a asigura acuratețea culorilor pe termen lung, anumite modele acceptă funcția de calibrare a culorilor cu ajutorul hardware-ului. Fișierul de instalare a aplicației Colorbration+ se poate găsi pe [site-ul nostru web](#).

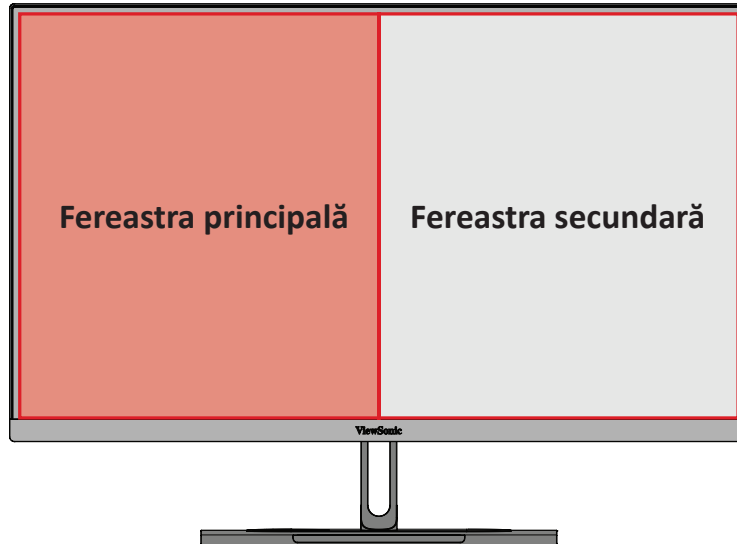
Dotarea standard a monitorului nu include senzorul de culoare necesar funcționării + aplicației Colorbration (Calibrarea culorilor).

Senzorii de culoare compatibili includ:

- X-Rite i1 Display Pro
- X-Rite i1 Pro 2
- X-Rite i1 Studio
- Xrite Colormunki Photo
- Xrite Colormunki Design
- Seria Datacolor SpyderX
- ColorPro™ Wheel

## Dual Color (Două culori)

Monitorul este dotat cu un motor pentru două culori, cu scopul de a afișa două culori diferite în modul PIP (Imagine în imagine) sau PBP (Imagine cu imagine). Puteți alege presetări de culoare diferite pentru ambele ferestre (imaginea principală și cea secundară).



**NOTĂ:** Pentru a activa modul PIP sau PBP, consultați secțiunea „Multi-Picture (Mai multe imagini)”.

Pentru a configura Dual Color (Două culori):

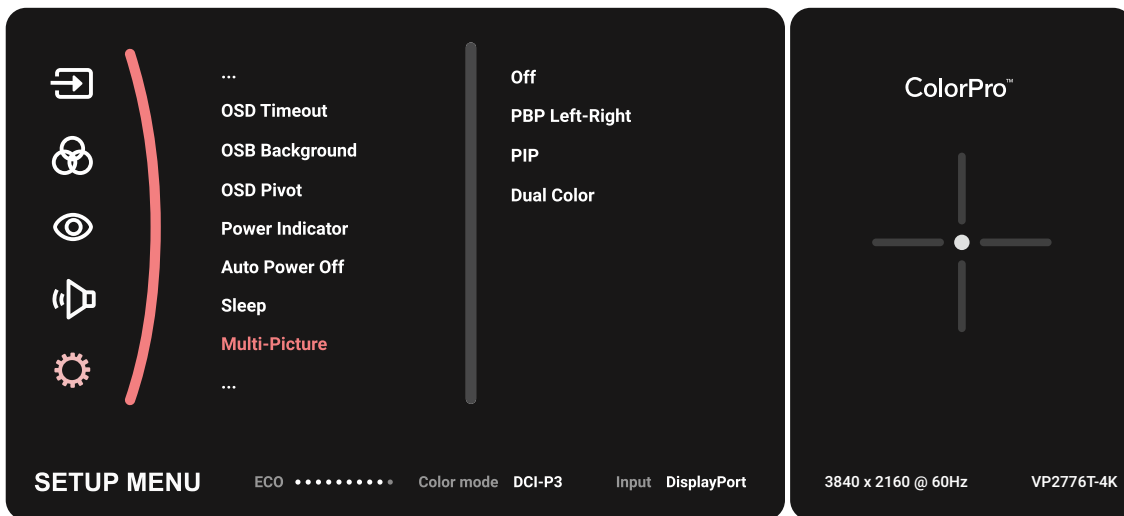
1. Mutați **tasta joystick**  pentru a afișa meniul de pornire. Apoi navigați la **Main Menu (meniul principal)** și apăsați **tasta joystick**  pentru a afișa meniul OSD.
2. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **Setup Menu (Meniul de configurare)**. Apoi atingeți **tasta joystick**  pentru a accesa meniul.
3. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **Multi-Picture (Mai multe imagini)**. Apoi, apăsați **tasta joystick**  pentru a accesa sub-meniul său.
4. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **Dual Color (Două culori)**. Apoi, apăsați **tasta joystick**  pentru a accesa sub-meniul său.
5. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta setarea de culoare dorită. Apoi, atingeți **tasta joystick**  pentru confirmare.

## Multi-Picture (Mai multe imagini)

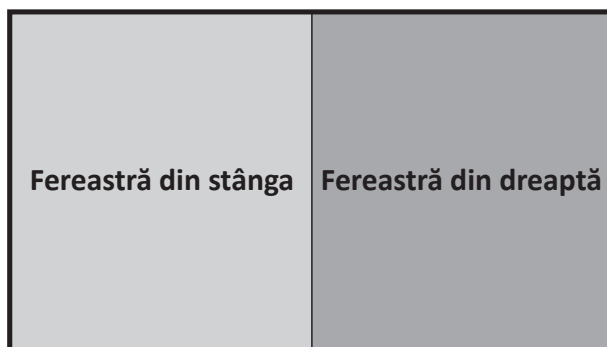
Imaginea multiplă permite utilizatorilor să își personalizeze în continuare spațiul de lucru, permițând până la patru ferestre partajate de la diferite intrări, afișând conținut de înaltă rezoluție cu diferite rapoarte de aspect, fără distorsiuni față de sursele originale de intrare.

Pentru a activa modul Multi-Picture (Mai multe imagini):

1. Mutați **tasta joystick**  pentru a afișa meniul de pornire. Apoi navigați la **Main Menu (meniul principal)** și apăsați **tasta joystick**  pentru a afișa meniul OSD.
2. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **Color Mode (Mod culoare)**. Și atingeți **tasta joystick**  pentru a accesa meniul **Color Mode (Mod culoare)**.
3. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **Multi-Picture (Mai multe imagini)**. Apoi, apăsați **tasta joystick**  pentru a accesa sub-meniul său.
4. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **PBP Left-Right (Imagine cu imagine stânga-dreapta)** sau **PIP (Imagine în imagine)**. Apoi apăsați **tasta joystick**  pentru a accesa modul selectat.



## PBP (Picture-by-Picture)



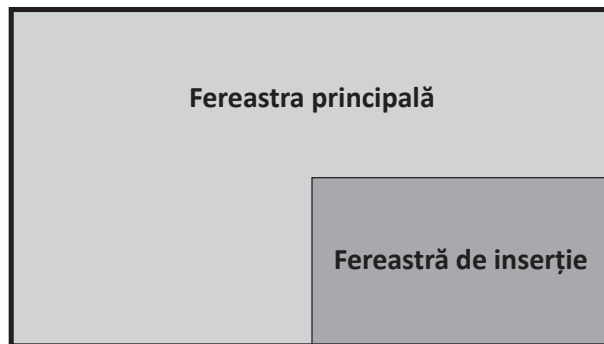
**PBP Left-Right**  
**(Imagine cu imagine stânga-dreapta)**

**NOTĂ:** Pentru a afișa imaginea de dimensiune completă pe fereastră, reglați rezoluția ecranului la 1920 x 1080 (PBP stânga-dreapta).

Pentru a configura setările PBP:

1. Mutați **tasta joystick**  pentru a afișa meniul de pornire. Apoi navigați la **Main Menu (meniul principal)** și apăsați **tasta joystick**  pentru a afișa meniul OSD.
2. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **Setup Menu (Meniul de configurare)**. Și atingeți **tasta joystick**  pentru a accesa meniul **Setup Menu (Meniul de configurare)**.
3. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **Multi-Picture (Mai multe imagini)**. Apoi, apăsați **tasta joystick**  pentru a accesa sub-meniul său.
4. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **PBP Left-Right (PBP stânga-dreapta)**. Apoi, apăsați **tasta joystick**  pentru a accesa sub-meniul său.
5. Pentru a schimba sursa de intrare, selectați locația sursei (**Left Source (Sursă stânga)/Right Source (Sursă dreapta)**) și apăsați pe **tasta joystick** .
6. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta sursa de intrare dorită, apoi apăsați **tasta joystick**  pentru confirmare.
7. Pentru a comuta între ele cele două ferestre, selectați **Swap (Comutare)** și apăsați **tasta joystick**  pentru confirmare.

## PIP (Picture-in-Picture)



Pentru a configura setările PIP:

1. Mutați **tasta joystick**  pentru a afișa meniul de pornire. Apoi navigați la **Main Menu (meniul principal)** și apăsați **tasta joystick**  pentru a afișa meniul OSD.
2. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **Setup Menu (Meniul de configurare)**. Și atingeți **tasta joystick**  pentru a accesa meniul **Setup Menu (Meniul de configurare)**.
3. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **Multi-Picture (Mai multe imagini)**. Apoi, apăsați **tasta joystick**  pentru a accesa sub-meniul său.
4. Mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **PIP**. Apoi, apăsați **tasta joystick**  pentru a accesa sub-meniul său.
5. Pentru a schimba sursa de intrare pentru fereastra inserată, selectați **PIP Source Select (Selectare sursă PIP)** și apăsați **tasta joystick** . Apoi, mutați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta sursa de intrare dorită, apoi apăsați **tasta joystick**  pentru confirmare.
6. Pentru a regla poziția ferestrei inserate, selectați **PIP Position (Poziție PIP)** și apăsați **tasta joystick** .
  - » Apăsați **tasta joystick**  pentru a selecta **PIP H.Position (Poziție H. PIP)** sau **PIP V.Position (Poziție V. PIP)**.
  - » Apăsați **tasta joystick**  sau  pentru a regla setarea și apăsați **tasta joystick**  pentru confirmare.
7. Pentru a ajusta dimensiunea ferestrei inserate, selectați **PIP Size (Dimensiune PIP)** și apăsați **tasta joystick** . Apoi, mutați **tasta joystick**  sau  pentru a regla setarea.
8. Pentru a comuta între ele cele două ferestre, selectați **Swap (Comutare)** și apăsați **tasta joystick**  pentru confirmare.

## Backstage Lighting (Retro-iluminare)

Cu ajutorul funcției de retro-iluminare, monitorul poate regla luminozitatea LED la setările optime.

Pentru a configura setările pentru retro-iluminare:

1. Deschideți meniul OSD și selectați **Setup Menu (Meniul de configurare)**. Apoi atingeți **tasta joystick**  pentru a accesa meniul.
2. Deplasați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **Backstage Lighting (Retro-iluminare)**. Apoi atingeți **tasta joystick**  pentru a accesa meniul secundar.
3. Deplasați **tasta joystick**  sau  pentru a selecta **Nivelul 1, Nivelul 2** sau **Nivelul 3** pentru a activa funcția. Apoi atingeți **tasta joystick**  pentru a confirma.

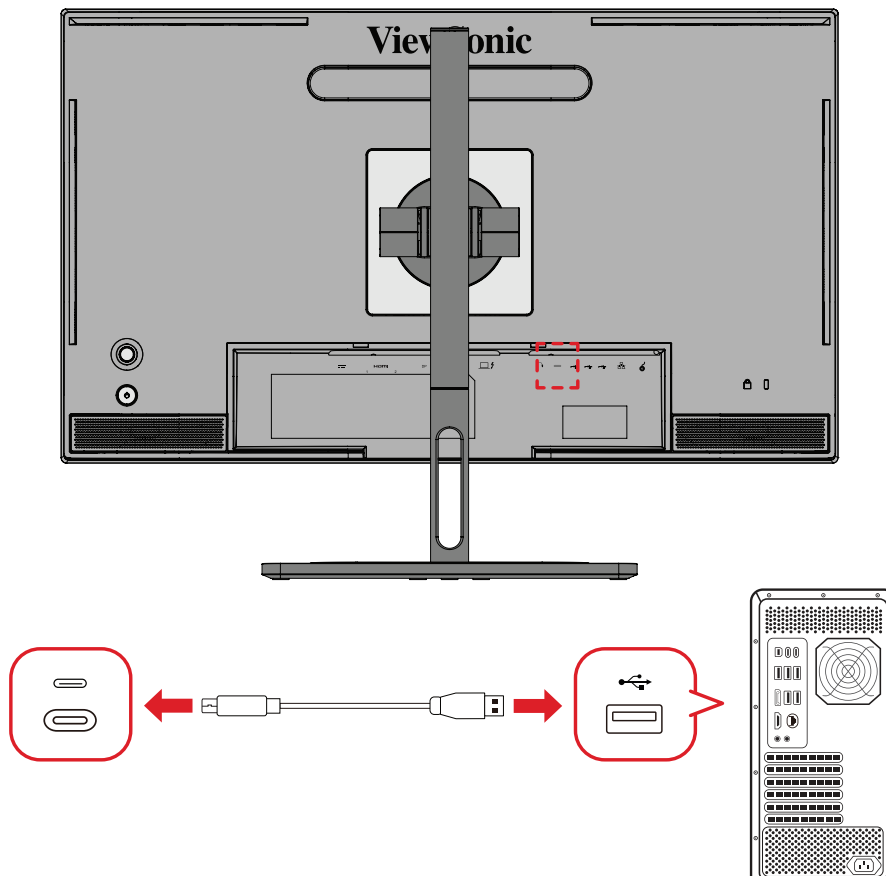


## Actualizare programe

Pentru afișarea optimă și pentru rezolvarea problemelor cunoscute, cel mai bine este să aveți monitor actualizat cu cea mai recentă versiune de firmware. Folosind cablul USB furnizat și aplicația vDisplayManager, puteți actualiza cu ușurință firmware-ul monitorului.

Pentru a actualiza firmware-ul:

1. Descărcați și instalați aplicația vDisplayManager de pe [site-ul nostru web](#).
2. Conectați un capăt al unui cablu Type C la portul Type C al monitorului. Și conectați celălalt capăt al cablului la conectorul USB de la computer.



3. Lansați vDisplayManager. Selectați fila **Advanced (Avansat)** din meniul lateral.
4. Faceți clic pe **Update (Actualizare)** pentru a verifica dacă există actualizări ale firmware-ului monitorului.
5. Așteptați până la finalizarea procesului de actualizare (dacă este cazul).

**NOTĂ:** Orice întreruperi în timpul procesului de actualizare a firmware-ului pot afecta permanent monitorul. Nu deconectați cablul USB și nu dezactivați calculatorul și monitorul.

# Selectorul ColorPro™ pentru calibrarea culorilor

**NOTĂ:** ColorPro™ Wheel este un accesoriu opțional.

## Ce este Colorbration+?

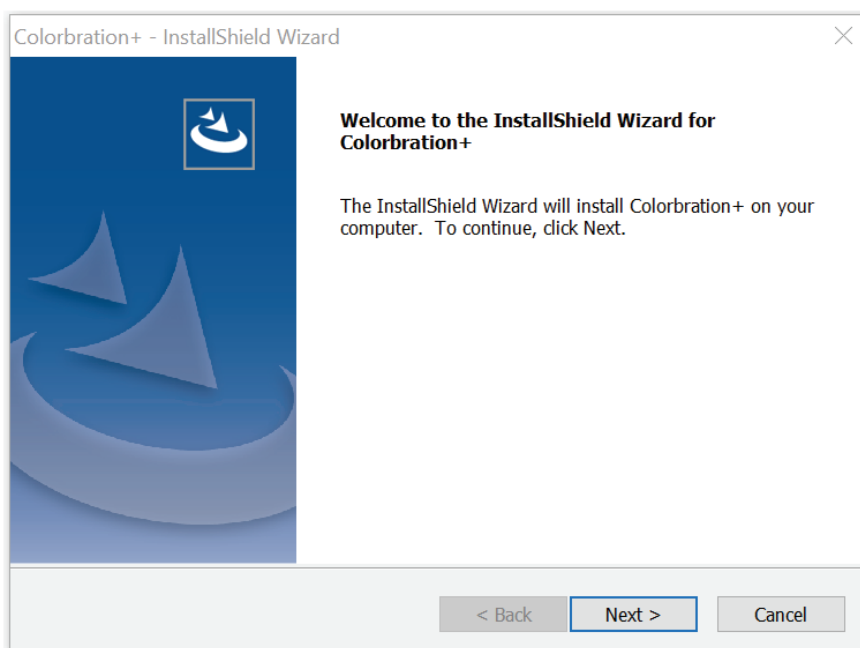
Acuratețea culorilor este unul dintre cele mai importante aspecte ale fluxului de lucru creativ și este esențial să vă asigurați că monitorul reprezintă cu precizie culoarea imaginii originale sau a fișierului digital. Software-ul vă permite să:

- Calibrați și creați profile pentru monitor, rapid și ușor.
- Controlați punctul alb, luminanța, raportul de contrast, gama și multe altele.
- Economisiți timp și bani, scăpați de presupuneri și frustrări legate în general de calibrarea monitorului.
- Vă concentrați pe munca dvs. cu încredere deplină.

## Cum se poate obține Colorbration+?

Software-ul Colorbration+ se poate descărca de pe [site-ul nostru web](#).

După terminarea descărcării, lansați fișierul de instalare și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a instala software-ul.



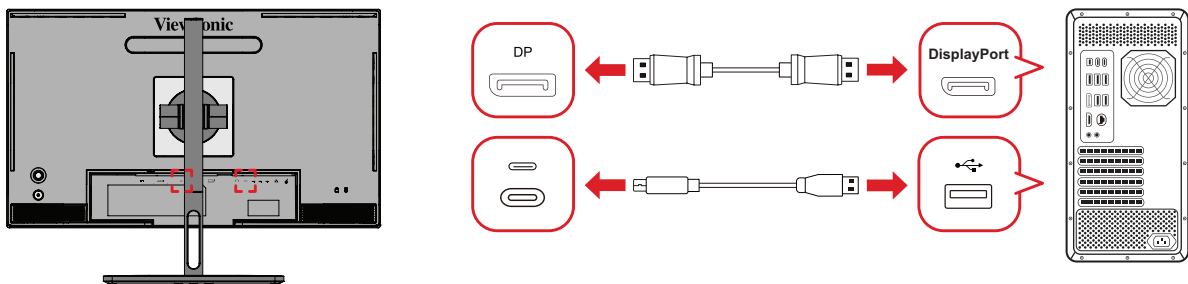
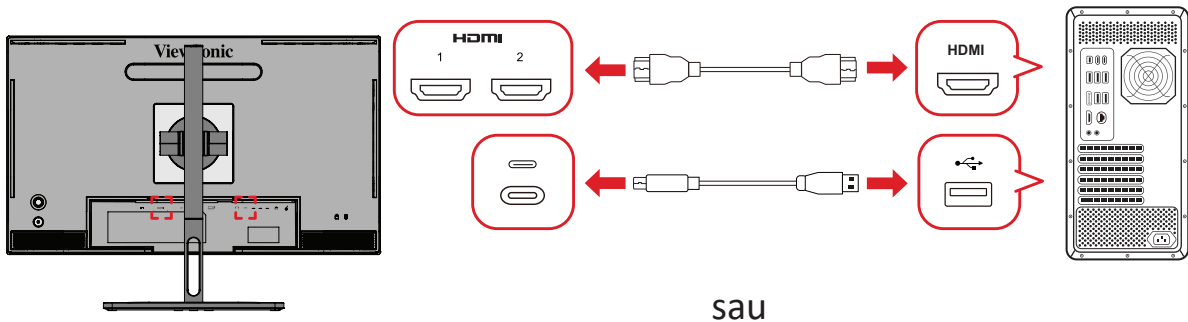
## Metode de conectare

Pe lângă descărcarea software-ului, asigurați-vă că monitorul, computerul și Selectorul ColorPro™ sunt conectate corespunzător.

Există două metode de conectare pentru monitor și computer:

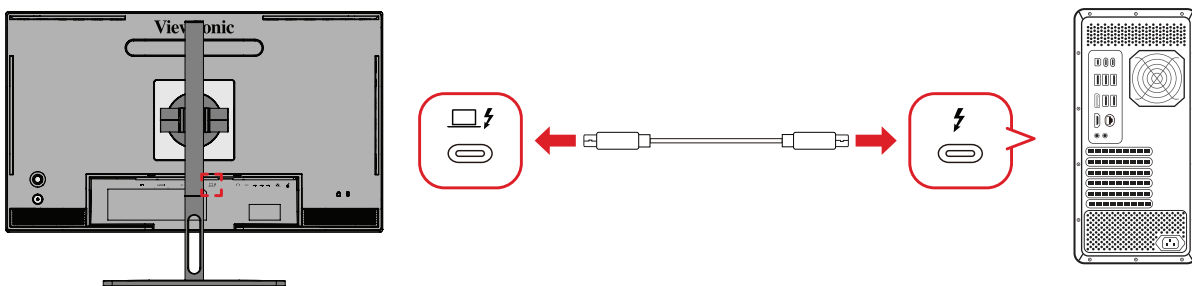
### HDMI sau DisplayPort

Utilizatorii cu o conexiune HDMI sau DisplayPort ar trebui, de asemenea, să conecteze monitorul și computerul printr-un cablu USB de tip C la USB de tip A.



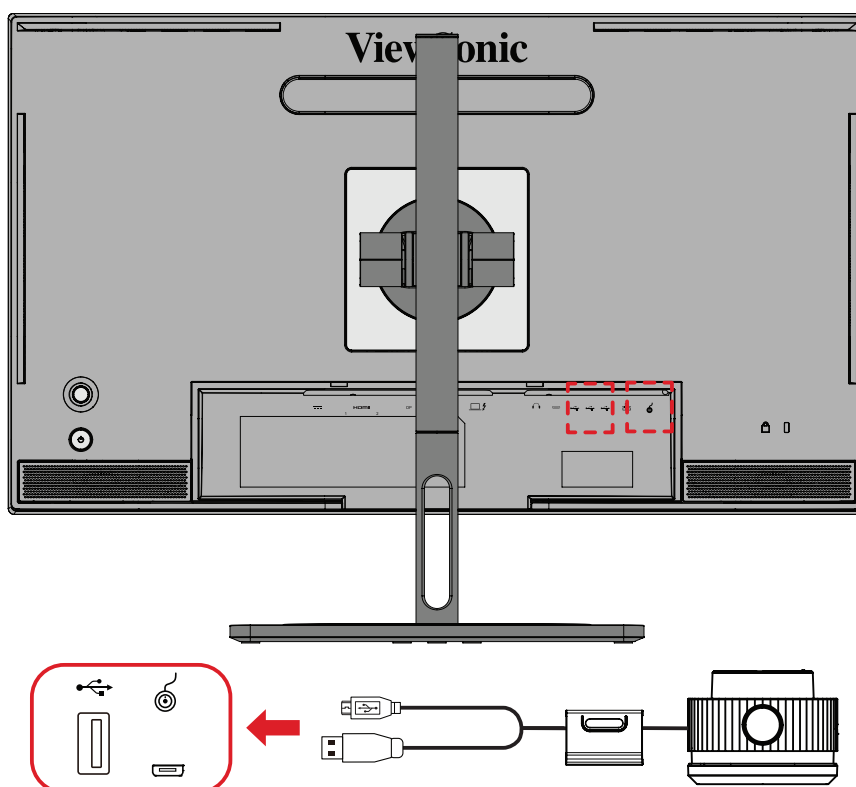
### Thunderbolt

Utilizatorii cu o conexiune Thunderbolt pot conecta monitorul și computerul direct.



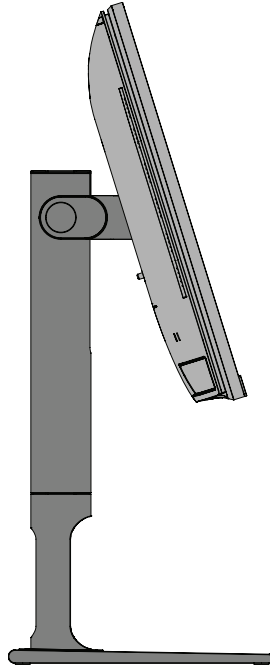
## Conexiune Selector ColorPro™

Conectați cablul USB de tip A și Micro USB al Selectorului ColorPro™ la portul USB de tip A și Micro USB al monitorului.

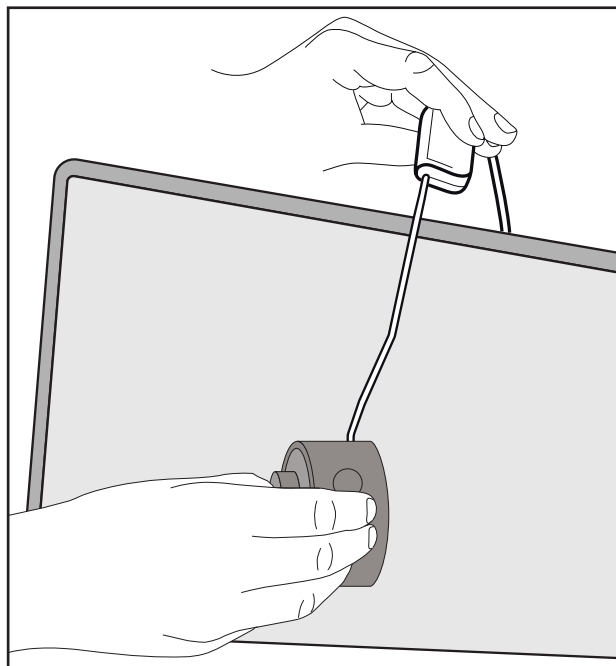


## Pregătirea pentru calibrarea culorii

1. Asigurați-vă că toate conexiunile au fost realizate corect.
2. Înclinați monitorul ușor în sus.



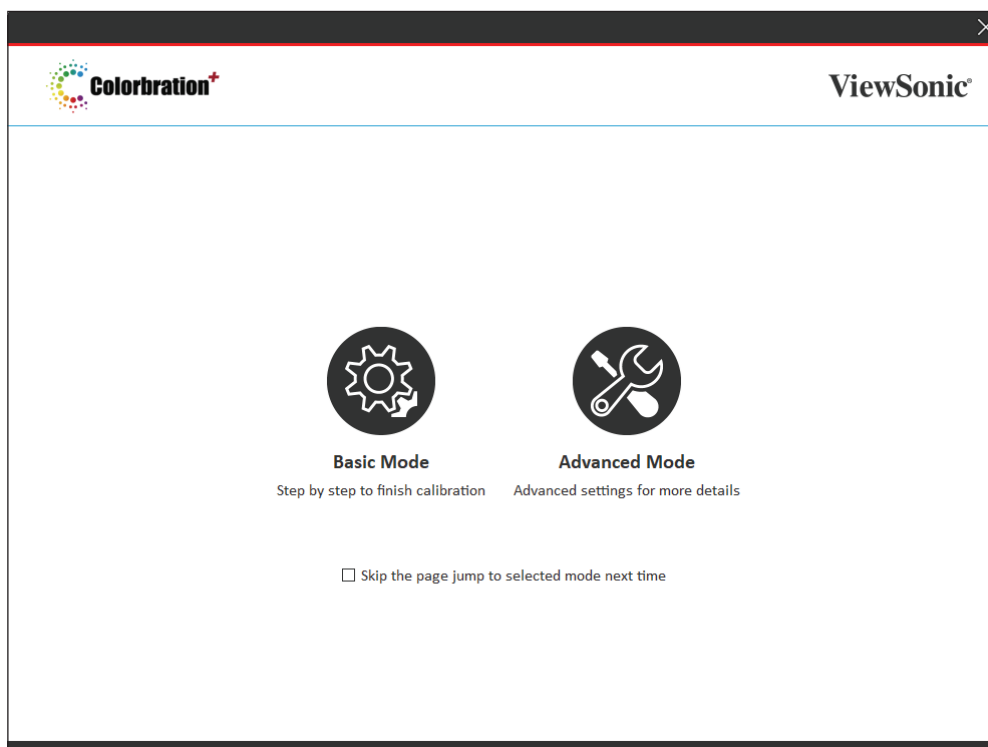
3. Scoateți *capacul obiectivului* și plasați cu atenție dispozitivul de măsurare în contact cu ecranul monitorului.



## Utilizarea Colorbration+

La lansarea inițială a Colorbration+ utilizatorul va putea alege dintre două moduri:

- Modul de bază
- Modul avansat



**NOTĂ:** Pentru informații detaliate, consultați ghidul utilizatorului Colorbration+ de mai jos: [Ghid de utilizare Colorbration+](#)

## Utilizare generală

Pentru a începe procesul de calibrare în modul avansat:

1. Selectați Device Selection (Selectare dispozitiv), apoi monitorul pe care doriți să-l calibrați, din opțiunile disponibile.
2. Conectați și selectați dispozitivul de măsurare pe care doriți să îl utilizați, dintre opțiunile disponibile.
3. Selectați Calibration (Calibrare) în meniul Barei laterale.
4. Alegeți setările de calibrare dorite din meniul vertical sau creați un profil personalizat
5. După ce au fost alese setările de calibrare, selectați pentru a începe procesul de calibrare.
6. Așteptați până la finalizarea procesului de calibrare a culorilor.

**NOTĂ:** Orice întreruperi în timpul procesului de calibrare a culorilor pot afecta permanent culorile monitorului. Nu deconectați cablul USB și nu dezactivați PC-ul sau monitorul.

# Anexă

## Specificații

Element	Categorie	Specificații
LCD	Tip	IPS type, a-si TFT matrice activă 3840 x 2160 LCD, pas între pixeli 0,1554 mm x 0,1554 mm
	Dimensiunea ecranului	68,47 cm
		27" vizibil
	Filtru de culoare	Tip verticală RGB
Suprafață de sticlă	Tip anti-orbire (Haze 25%), acoperire dură (3H)	
Semnal de intrare	Sincronizare video	<u>TMDS digital (100 Ω)</u> HDMI (v 2.0): $f_h$ :15~240 kHz, $f_v$ :24~75 Hz DisplayPort (v 1.4a): $f_h$ :15~240 kHz, $f_v$ :24~75 Hz Thunderbolt 4: $f_h$ :15~240 kHz, $f_v$ :24~75 Hz
Compatibilitate	PC	până la 3840 x 2160
	Macintosh	până la 3840 x 2160



Element	Categorie	Specificații
Rezoluție <sup>1</sup>	Recomandat	3840 x 2160 @ 60Hz
	Acceptat	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4096 x 2160 @ 24, 25, 30, 50, 60 Hz</li> <li>• 3840 x 2160 @ 24, 25, 30, 60 Hz</li> <li>• 3840 x 1080 @ 60 Hz</li> <li>• 2560 x 1440 @ 60 Hz</li> <li>• 2048 x 1152 @ 60 Hz</li> <li>• 1920 x 1440 @ 60 Hz</li> <li>• 1920 x 1200 @ 60 Hz</li> <li>• 1920 x 1080 @ 50, 60 Hz</li> <li>• 1680 x 1050 @ 60 Hz</li> <li>• 1600 x 1200 @ 60 Hz</li> <li>• 1600 x 900 @ 60 Hz</li> <li>• 1440 x 900 @ 60, 75 Hz</li> <li>• 1400 x 1050 @ 60, 75 Hz</li> <li>• 1366 x 768 @ 60 Hz</li> <li>• 1360 x 768 @ 60 Hz</li> <li>• 1280 x 1024 @ 50, 60, 75 Hz</li> <li>• 1280 x 960 @ 50, 60, 75 Hz</li> <li>• 1280 x 800 @ 60 Hz</li> <li>• 1280 x 768 @ 50, 60 Hz</li> <li>• 1280 x 720 @ 50, 60 Hz</li> <li>• 1152 x 900 @ 67 Hz</li> <li>• 1152 x 864 @ 75 Hz</li> <li>• 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72 Hz</li> <li>• 848 x 480 @ 60 Hz</li> <li>• 800 x 600 @ 56, 60, 72 Hz</li> <li>• 720 x 576 @ 50 Hz</li> <li>• 720 x 480 @ 60 Hz</li> <li>• 720 x 400 @ 70 Hz</li> <li>• 640 x 480 @ 50, 60, 67, 72 Hz</li> <li>• 640 x 400 @ 60, 70 Hz</li> <li>• 640 x 350 @ 70 Hz</li> </ul>
Putere <sup>2</sup>	Tensiune de intrare	100-240 V ca, 50/60 Hz (comutare automată)
Zonă afișaj	Dimensiune activă (H x V)	596,74 x 335,66 mm (23,49" x 13,21")
Condiții de funcționare	Temperatură	între 0°C și 40°C (între 32°F și 104°F)
	Umiditate relativă	20% până la 90% (fără condensare)
	Altitudine	10.000 picioare (3,048 km)

1- Nu setați placa video a computerului la valori superioare celor de mai sus; în caz contrar, există riscul deteriorării permanente a afișajului.

2- Utilizați numai adaptoare de alimentare/Cablu de alimentare de la ViewSonic® sau de la o sursă autorizată.

Element	Categorie	Specificații
Condiții de depozitare	Temperatură	între -20°C și 60°C (între -4°F și 140°F)
	Umiditate relativă	5% până la 90% (fără condensare)
	Altitudine	39.370,1 picioare (12 km)
Dimensiuni (Cu suport)	Fizice (I x H x L)	613,10 x 569,11~449,11 x 232,4 mm (24,14" x 22,41"~17,68" x 9,15")
Greutate (Cu suport)	Caracteristici	8,23 kg
		18,15 lbs.
Montare pe perete	Dimensiuni	100 x 100 mm
Consumul de energie	Pornit <sup>3</sup>	45 W (tipic) fără sunet 74 W (Max) cu sunetul la 50%
	Oprire	≤ 0,3 W (Max)



Terminii HDMI, Interfață multimedia de înaltă definiție HDMI, Imaginea comercială HDMI și Siglele HDMI sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc.

3 - Condițiile de testare urmează standardul EEL.

## Glosar

Această secțiune descrie glosarul standard al termenilor utilizați în toate modelele cu afișaj LCD. Toți termenii sunt enumerați în ordine alfabetică.

**NOTĂ:** Este posibil ca anumiți termeni să nu fie valabili pentru dispozitivul dvs.

### **A Advanced DCR (DCR avansat)**

Tehnologia Advanced DCR detectează în mod automat semnalul de imagine și controlează în mod inteligent culoarea și luminozitatea fundalului pentru a îmbunătăți capacitatea de intensificare a culorii negre într-o scenă întunecată și de intensificare a culorii albe într-un mediu luminos.

### **Audio Adjust (Reglare sunet)**

Reglează volumul, dezactivează sunetul sau comută între intrări dacă aveți mai multe surse.

### **Auto Detect (Detectare automată)**

Dacă sursa de intrare curentă nu are semnal, monitorul va trece în mod automat la următoarea opțiune de intrare. La unele modele, această funcție este dezactivată în mod implicit.

### **B Black Stabilization (Stabilizare culoare neagră)**

Opțiunea Black Stabilization (Stabilizare culoare neagră) de la ViewSonic permite o vizibilitate și o detaliere sporite prin creșterea luminozității scenelor întunecate.

### **Blue Light Filter (Filtru lumină albastră)**

Reglează filtrul care blochează lumina albastră de energie ridicată, pentru siguranța utilizatorilor.

### **Boot Up Screen (Ecran de încărcare)**

Oprirea ecranului de încărcare va dezactiva afișarea mesajului de pe ecran la pornirea monitorului.

### **Brightness (Luminozitate)**

Reglează nivelurile de culoare neagră ale fundalului imaginii de pe ecran.

## C Color Adjust (Reglare culori)

Furnizează mai multe moduri de reglare a culorilor, ajutând la reglarea setărilor culorilor conform cerințelor utilizatorilor.

### Color range (Interval culori)

Monitorul poate detecta în mod automat intervalul culorii semnalului de intrare. Puteți schimba manual opțiunile formatului de culoare, conform intervalului corect al formatului de culoare, dacă nu sunt afișate corect culorile.

Opțiuni	Descriere
Auto (Automat)	Monitorul recunoaște în mod automat formatul de culoare și nivelurile de alb și negru.
Full Range (Interval complet)	Gama de culori a nivelelor de alb-negru este completă.
Limited Range (Interval limitat)	Gama de culori a nivelurilor de alb-negru este limitată.

### Color space (Spațiu culoare)

Le permite utilizatorilor să aleagă spațiul de culoare pe care vor să îl utilizeze pentru ieșirea culorilor monitorului (RGB, YUV).

### Color Temperature (Temperatură culoare)

Le permite utilizatorilor să selecteze anumite setări ale temperaturii de culoare pentru a personaliza și mai mult vizualizarea.

Panou implicit	Starea inițială a panoului
sRGB	Spațiul de culoare standard utilizat pentru sistemul Windows.
Bluish (Albăstruie)	Setează temperatura culorii la 9.300K.
Cool (Rece)	Setează temperatura culorii la 7.500K.
Native (Nativă)	Temperatura implicită a culorii. Recomandat pentru utilizare generală.
Warm (Caldă)	Setează temperatura culorii la 5.000K.

### Contrast

Reglează diferența dintre fundalul imaginii (nivelul culorii negre) și prim-plan (nivelul culorii albe).

## **G** Gamma

Le permite utilizatorilor să regleze manual nivelul luminozității tonurilor de gri ale monitorului. Există șase selecții: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 și 2.8.

## **H** Hue (Nuanță)

Reglează nuanța fiecărei culori (red (roșu), green (verde), blue (albastru), cyan (bleu), magenta (fucsia) și yellow (galben)).

## **I** Information (Informații)

Afișează modul de sincronizare (intrare semnal video) care provine de la placa video a computerului, numărul de model al LCD-ului, numărul de serie și adresa URL a site-ului web ViewSonic®. Consultați ghidul utilizatorului al plăcii dvs. grafice pentru instrucțiuni privind modificarea rezoluției și frecvența de reîmprospătare (frecvență verticală).

**NOTĂ:** VESA 1024 x 768 la 60Hz, de exemplu, înseamnă că rezoluția este de 1024x768, iar rata de reîmprospătare este de 60Hz.

## **Input Select (Selectare intrare)**

Comută între diverse opțiuni de intrare disponibile pentru monitor.

## **L** Low Input Lag (Decalaj scăzut intrare)

ViewSonic® permite un decalaj scăzut la intrare prin reducerea proceselor monitorului, ceea ce scade latența semnalului. În submeniul „Low input lag” („Decalaj scăzut la intrare”) aveți două opțiuni cu care puteți selecta viteza corespunzătoare pe care doriți să o utilizați.

## **M Manual Image Adjust (Reglare manuală imagine)**

Afișează meniul Manual Image Adjust (Reglare manuală imagine). Puteți seta manual o varietate de ajustări ale calității imaginii.

### **Memory recall (Reapelare din memorie)**

Reduce reglajele la setările din fabrică dacă afișajul funcționează într-un mod de sincronizare presetat din fabrică, enunțat în secțiunea „Specifications (Specificații)” din acest manual.

#### **NOTĂ:**

- (Excepție) Acest control nu afectează modificările efectuate cu setarea „Language Select” (Selectare limbă) sau „Power Lock” (Blocare alimentare).
- Memory Recall reprezintă setările și configurările de afișaj implicite din fabrică. Memory Recall este setarea în care produsul primește calificarea ENERGY STAR®. Orice modificări la setările și configurările de afișaj implicite din fabrică vor schimba consumul de energie și pot crește consumul de energie peste limitele impuse pentru calificarea ENERGY STAR®, după cum se aplică. ENERGY STAR® este un set de instrucțiuni pentru economisirea energiei, publicate de Agenția de Protecție a Mediului din Statele Unite (EPA). ENERGY STAR® este un program comun al Agenției de Protecție a Mediului din Statele Unite și Departamentul de Energie al Statelor Unite, care ne ajută să economisim bani și să protejăm mediul prin produse și practici care economisesc energia.



## **O Offset (Compensare)**

Reglează nivelurile de negru pentru roșu, verde și albastru. Funcțiile de amplificare și compensare le permit utilizatorilor să controleze balansul de alb pentru majoritatea comenzilor când se reglează contrastul și scenele întunecate.

### **OSD Pivot (Pivotare OSD)**

Setează direcția de afișare a meniului OSD pe monitor.

### **Overscan**

Se referă la o imagine decupată de pe ecranul monitorului. O setare a monitorului dvs. mărește conținutul filmului, astfel încât să nu puteți vedea marginile cele mai exterioare ale filmului.

**P Power Indicator (Indicator alimentare)**

Lumina care apare când monitorul este pornit sau oprit. Această setare controlează și iluminarea de pe suport. Utilizatorii pot opri efectul de iluminare de la setarea Power Indicator (Indicator alimentare). În plus, indicatorul de alimentare afișează o culoare medie reprezentând direct semnalul culorii de intrare primit de ecran.

**Q Quick Access (Acces rapid)**

Inițializați rapid anumite funcții și moduri prin intermediul tastei și al meniului Quick Access (Acces rapid). De asemenea, utilizatorii pot defini funcțiile sau modurile preferate în meniul Quick Access (Acces rapid), din **Setup Menu (Meniu configurare)** în meniul OSD, Funcția/modul va fi activat când bara luminoasă se mișcă pe element și se va dezactiva după îndepărtarea barei luminoase.

**R Recall (Reapelare)**

Resetează setările ViewMode (mode de vizualizare) ale monitorului.

**Resolution Notice (Notificare rezoluție)**

Notificarea vă informează că rezoluția de vizualizare curentă nu este cea nativă, corectă. Această notificare va apărea în fereastra cu setările afișajului, când configurați rezoluția.

**S Setup Menu (Meniu configurare)**

Reglează setările meniului OSD (afișare pe ecran). Multe dintre aceste notificări pot activa notificările afișării pe ecran pentru ca utilizatorii să nu fie nevoiți să redeschidă meniul.

**Sharpness (Claritate)**

Reglează calitatea imaginii monitorului.

## **V ViewMode (Mod vizualizare)**

Caracteristica unică ViewMode de la ViewSonic pune la dispoziție presetările „Game” (Joc), „Movie” (Film), „Web”, „Text”, „MAC” și „Mono” (Monocromie). Aceste presetări sunt create special pentru a asigura o vizionare optimizată în cazul unor aplicații diverse afișate pe ecran.

## **ViewScale (Scară de vizualizare)**

Jucătorii pot regla dimensiunea de afișare a imaginii pe monitor, oferind un scenariu de tip „cel mai potrivit”.



## Remedierea problemelor

Această secțiune descrie unele probleme frecvente pe care le puteți întâmpina când utilizați monitorul.

Problemă sau defecțiune	Soluții posibile
Nu există alimentare	<ul style="list-style-type: none"><li>• Asigurați-vă că ați pornit monitorul apăsând pe butonul <b>Power</b> (Alimentare).</li><li>• Asigurați-vă că ați conectat corect și ferm cablul de alimentare la monitor și la priza electrică.</li><li>• Conectați un alt dispozitiv electric la priza de alimentare pentru a verifica dacă priza este alimentată cu energie electrică.</li></ul>
Alimentarea este pornită, dar nu apare nici o imagine pe ecran	<ul style="list-style-type: none"><li>• Asigurați-vă că este conectat corect și sigur cablul video care conectează monitorul la computer.</li><li>• Reglați setările de luminozitate și contrast.</li><li>• Asigurați-vă că ați selectat sursa corectă de intrare.</li></ul>
Culori greșite sau anormale	<ul style="list-style-type: none"><li>• Dacă lipsesc culori (roșu, verde sau albastru), verificați cablul video pentru a vă asigura că este corect conectat. Pini slăbiți sau rupți ai conectorului cablului ar putea cauza o conexiune necorespunzătoare.</li><li>• Conectați monitorul la un alt computer.</li></ul>
Imaginea ecranului este prea deschisă sau întunecată	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ajustați setările de luminozitate și contrast folosind meniul OSD.</li><li>• Resetați monitorul la setările din fabrică.</li></ul>
Imaginea ecranului se taie și iese în afară	<ul style="list-style-type: none"><li>• Asigurați-vă că ați selectat sursa corectă de intrare.</li><li>• Verificați dacă pini conectorului cablului video sunt deteriorați sau îndoșiți.</li><li>• Asigurați-vă că este conectat corect și sigur cablul video care conectează monitorul la computer.</li></ul>
Imaginea de pe ecran este neclară	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ajustați rezoluția la raportul de aspect corect.</li><li>• Resetați monitorul la setările din fabrică.</li></ul>
Ecranul nu este centrat corect	<ul style="list-style-type: none"><li>• Reglați comenzile orizontale și verticale prin meniul OSD.</li><li>• Verificați raportul de aspect.</li><li>• Resetați monitorul la setările din fabrică.</li></ul>
Ecranul este galben	<ul style="list-style-type: none"><li>• Asigurați-vă că „Filtrul de lumină albastră” este oprit.</li></ul>

Problemă sau defecțiune	Soluții posibile
Meniul OSD nu apare pe ecran/controlarele OSD sunt inaccesibile	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificați dacă meniul OSD este blocat.</li> <li>• Opriți monitorul, deconectați cablul de alimentare, introduceți-l din nou și apoi porniți monitorul.</li> <li>• Resetați monitorul la setările din fabrică.</li> </ul>
Tastele panoului de control nu funcționează	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Atingeți o singură tastă la un moment dat.</li> <li>• Reporniți computerul.</li> </ul>
Unele meniuri nu pot fi selectate în OSD	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Reglați ViewMode sau sursa de intrare.</li> <li>• Resetați monitorul la setările din fabrică.</li> </ul>
Nu există ieșire audio	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dacă utilizați set de cască/căști, asigurați-vă că este conectată mufa mini stereo.</li> <li>• Asigurați-vă că volumul nu este dezactivat sau setat la 0.</li> <li>• Verificați setarea de intrare audio.</li> </ul>
Monitorul nu se reglează	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Asigurați-vă că nu există obstacole în apropiere sau pe monitor și că există distanțe adecvate.</li> <li>• Pentru mai multe informații, consultați "Adjusting the Viewing Angle".</li> </ul>
Dispozitivele USB conectate la monitor nu funcționează	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Asigurați-vă că ați conectat corect cablul USB.</li> <li>• Încercați un alt port USB (dacă este cazul).</li> <li>• Unele dispozitive USB necesită un curent electric mai mare; conectați dispozitivul direct la computer.</li> </ul>
Dispozitivul extern este conectat, dar nu apare nicio imagine pe ecran	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Asigurați-vă că alimentarea este pornită</li> <li>• Reglați luminozitatea și contrastul folosind meniul OSD.</li> <li>• Verificați cablul de conectare pentru a vă asigura că acesta este conectat corect și ferm. Pinii slăbiți sau rupți ai conectorului cablului ar putea cauza o conexiune necorespunzătoare.</li> </ul>

# Întreținere

## Măsuri generale de precauție

- Asigurați-vă că monitorul este oprit și cablul de alimentare este deconectat de la priză.
- Nu pulverizați și nu vărsați lichide direct pe ecran sau pe carcasă.
- Manipulați cu atenție monitorul, deoarece un monitor de culoare mai închisă, dacă este zgâriat, poate afișa semne mai clare decât un monitor de culoare mai deschisă.

## Curățarea ecranului

- Ștergeți ecranul cu o cârpă curată și uscată, fără scame. Acest lucru elimină praful și alte particule.
- Dacă ecranul nu este curat încă, aplicați o cantitate mică de agent de curățare de sticlă fără alcool și amoniac pe o cârpă curată, moale și fără scame; apoi ștergeți ecranul.

## Curățarea carcasei

- Folosiți o cârpă moale și uscată.
- În cazul în care carcasa nu este încă curată, aplicați o cantitate mică de detergent fără amoniac, nealcoolice, slab, neabraziv, pe o cârpă curată, moale și fără scame, apoi ștergeți suprafața.

## Mențiuni legale

- ViewSonic® nu recomandă utilizarea agenților de curățare pe bază de amoniac sau alcool pe ecranul sau carcasa afișajului. S-a constatat că unii agenți de curățare chimici pot deteriora ecranul și/sau carcasa afișajului.
- ViewSonic® nu va fi răspunzător pentru daunele care rezultă din utilizarea oricărei substanțe de curățat pe bază de amoniac sau alcool.

## Filtrul de lumină albastră și sănătatea ochilor

Filtrul de lumină albastră blochează lumina albastră de energie ridicată, pentru o experiență de vizualizare mai confortabilă.

Când utilizați și vă bucurați de monitor, rețineți următoarele lucruri:

- Vizualizarea ecranelor de calculator pentru perioade lungi de timp poate provoca iritarea ochilor și disconfort. Pentru a reduce aceste efecte, este recomandat să luați pauze periodice de la vizualizare, pentru a permite ochilor să se relaxeze.
- De asemenea, monitorul este compatibil cu funcția Flicker-Free, care reduce sau elimină pâlpâitul, astfel reducând solicitarea ochilor.
- Setarea valorii pentru filtru la valoarea 100 oferă cea mai bună performanță a filtrului de lumină albastră, ceea ce corespunde standardelor pentru certificarea TUV.

### Calcularea pauzelor

Când priviți monitorul pentru perioade îndelungate de timp, se recomandă să luați pauze periodice. Se recomandă pauze scurte de cel puțin cinci (5) minute după una (1) sau două (2) ore de vizualizare continuă.

Luarea unor pauze mai scurte și mai frecvente este, în general, mai benefică decât pauzele mai lungi și mai puțin frecvente.

### Privirea obiectelor îndepărtate

Când fac pauze, utilizatorii pot reduce solicitarea și uscarea ochilor privind obiecte care se află la îndepărtare.

### Exerciții pentru ochi și gât

#### Exerciții pentru ochi

Exercițiile pentru ochi pot reduce solicitarea ochilor. Rotiți încet ochii la stânga, la dreapta, în sus și în jos. Repetați de câte ori e nevoie.

#### Exerciții pentru gât

Exercițiile pentru gât pot reduce, de asemenea, solicitarea ochilor. Relaxați-vă brațele și lăsați-le să atârne pe lângă corp, aplecați-vă ușor în față pentru a întinde gâtul, întoarceți capul spre dreapta și spre stânga. Repetați de câte ori e nevoie.

# Informații de reglementare și despre servicii

## Informații privind conformitatea

Această secțiune abordează toate cerințele și declarațiile legate de reglementări. Aplicările corespunzătoare confirmate se referă la etichetele de pe plăcuțele de identificare și marcajele relevante ale unității.

### Declarația de conformitate FCC

Acest dispozitiv respectă Partea 15 din Regulamentul FCC. Utilizarea trebuie să respecte următoarele două condiții: (1) acest dispozitiv nu poate provoca interferențe dăunătoare și (2) acest dispozitiv trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențele care pot cauza funcționarea nedorită. Acest echipament a fost testat și respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu partea 15 a regulamentului FCC.

Aceste limite au rolul de a oferi protecție rezonabilă împotriva interferențelor într-un mediu rezidențial. Acest echipament generează, folosește și poate radia energie de radiofrecvență și dacă nu este instalat și utilizat conform instrucțiunilor, poate provoca interferențe periculoase pentru comunicațiile radio. Cu toate acestea, nu există nici o garanție că nu vor apărea interferențe într-o anumită instalație. Dacă acest echipament cauzează interferențe dăunătoare pentru recepția radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea și oprirea echipamentului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența prin adoptarea următoarelor măsuri:

- Reorientarea sau re poziționarea antenei de recepție.
- Mărirea distanței dintre echipament și receptor.
- Conectarea echipamentului la o priză de alimentare de pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultați distribuitorul sau un tehnician radio-TV cu experiență pentru asistență.

**Avertizare:** Sunteți avertizat(ă) cu privire la faptul că schimbările sau modificările neaprobate în mod expres de partea responsabilă de conformitate ar putea anula autoritatea utilizatorului de a folosi echipamentul.

### Declarația Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

### Conformitatea CE pentru țările europene



Dispozitivul respectă Directiva EMC 2014/30/UE și Directiva privind tensiunea joasă 2014/35/UE.

## Următoarele informații sunt doar pentru statele membre UE:

Marcajul indicat în partea dreaptă este în conformitate cu Directiva privind echipamentele electrice și electronice pentru deșeuri 2012/19/UE (DEEE). Marcajul indică cerința de a NU se elimina echipamentul ca deșeuri municipale nesortate, ci a se utiliza sistemele de returnare și colectare, în conformitate cu legislația locală.



## Declarația de conformitate RoHS2

Acest produs a fost proiectat și fabricat în conformitate cu Directiva 2011/65/UE a Parlamentului European și a Consiliului privind restricționarea utilizării anumitor substanțe periculoase în echipamentele electrice și electronice (Directiva RoHS2) și se consideră că respectă concentrația maximă valori emisă de Comitetul european de adaptare tehnică (TAC), după cum urmează:

Substanță	Concentrația maximă propusă	Concentrația reală
Plumb (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercur (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Crom hexavalent (Cr6 <sup>+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Bifenili polibromurați (PBB)	0,1%	< 0,1%
Difenil eter polibromurat (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etilhexil) ftalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butil benzil ftalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutil ftalat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutil ftalat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

## Anumite componente ale produselor menționate mai sus sunt exceptate în conformitate cu Anexa III la Directivele RoHS2, astfel cum se menționează mai jos:

- Aliaj de cupru care conține până la 4% plumb în greutate.
- Plumb în aliaje de lipit cu temperatură ridicată de topire (de exemplu, aliaje pe bază de plumb care conțin cel puțin 85% plumb).
- Componente electrice și electronice care conțin plumb în sticlă sau ceramică, altele decât ceramica dielectrică, în condensatoare, de exemplu, dispozitive piezo-electronice sau într-un compus din matrice de sticlă sau ceramică.
- Plumb în ceramica dielectrică din condensatori pentru o tensiune nominală de 125 V c.a. sau 250 V c.c. sau mai mare.

## **Restricția din India privind substanțele periculoase**

Restricție la Declarația privind substanțele periculoase (India). Acest produs respectă „Regulamentul E-deșeurilor din India 2011” și interzice utilizarea plumbului, a mercurului, a cromului hexavalent, a bifenililor polibromurați sau a difenil eterului polibromurat în concentrații mai mari de 0,1% în greutate și 0,01% în greutate pentru cadmiu, excepții prevăzute în Anexa 2 la Regulament.

## **Eliminarea produsului la sfârșitul duratei de viață**

ViewSonic® respectă mediul și se angajează să lucreze și să funcționeze ecologic. Vă mulțumim că luați parte la calcul mai inteligent și mai ecologic. Vizitați site-ul ViewSonic® pentru a afla mai multe.

### **SUA și Canada:**

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

### **Europa:**

<https://www.viewsonic.com/eu/environmental-social-governance/recycle>

### **Taiwan:**

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

**Notă pentru utilizatorii din UE: dacă întâmpinați probleme de siguranță sau dacă acest produs provoacă accidente, contactați-ne:**

ViewSonic Europe Limited



Haaksbergweg 75  
1101 BR Amsterdam  
Netherlands



+31 (0) 650608655



[EPREL@viewsoniceurope.com](mailto:EPREL@viewsoniceurope.com)



<https://www.viewsonic.com/eu/>

## Drepturi de autor

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Toate drepturile rezervate.

Macintosh și Power Macintosh sunt mărci comerciale înregistrate ale Apple Inc.

Microsoft, Windows și sigla Windows sunt mărci înregistrate ale Microsoft Corporation din Statele Unite ale Americii și alte țări.

ViewSonic® și sigla cu cele trei păsări sunt mărci comerciale înregistrate ale ViewSonic® Corporation.

VESA este marcă înregistrată a Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort și DDC sunt mărci comerciale ale VESA.

ENERGY STAR® este o marcă înregistrată a Agenției SUA pentru Protecția Mediului (EPA).

Ca partener ENERGY STAR®, Societatea ViewSonic® a stabilit că acest produs respectă normele ENERGY STAR® pentru eficiența energetică.

**Precizări juridice:** Societatea ViewSonic® nu este răspunzătoare pentru erorile sau omisiunile tehnice sau editoriale conținute în acest document; nici pentru daunele accidentale sau consecutive rezultate din furnizarea acestui material sau a performanței sau utilizării acestui produs.

În scopul îmbunătățirii continue a produselor, Societatea ViewSonic® își rezervă dreptul de a modifica specificațiile produsului fără notificare prealabilă. Informațiile din acest document pot fi modificate, fără notificare.

Nici o parte a acestui document nu poate fi copiată, reprodusă sau transmisă prin orice mijloace, în orice scop, fără permisiunea scrisă prealabilă din partea Societății ViewSonic®.



## Serviciu Clienți

Pentru asistență tehnică sau service pentru produse, consultați tabelul de mai jos sau contactați distribuitorul.

**NOTĂ:** Veți avea nevoie de numărul de serie al produsului, care este amplasată pe partea din spate a monitorului, lângă porturile I/E..

Țara/Regiunea	Website	Țara/Regiunea	Website
<b>Asia Pacific și Africa</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (English)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Middle East	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
New Zealand	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Philippines	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	South Africa & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Americi</b>			
United States	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Canada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latin America	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Europa</b>			
Europe	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	France	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## Garanție limitată

Afișaj ViewSonic®

### Ce acoperă garanția:

ViewSonic® garantează că produsele sale nu prezintă defecte de material și de manoperă în timpul perioadei de garanție. Dacă un produs se dovedește a fi defect în ceea ce privește materialele sau execuția în timpul perioadei de garanție, ViewSonic® va repara sau înlocui produsul cu un produs similar, ca unică alegere a sa și ca unic remediu. Produsul sau piesele de schimb pot include componente restaurate sau recondiționate. Unitatea sau piesele sau componentele de reparare sau înlocuire vor fi acoperite de pe timpul duratei rămase din garanția inițială limitată a clientului, iar perioada de garanție nu va fi prelungită. ViewSonic® nu oferă nicio garanție pentru software-ul terților, indiferent dacă este inclus împreună cu produsul sau instalat de client, instalarea oricărei componente sau piese hardware neautorizate (de exemplu, lămpi de proiector). (Consultați: secțiunea „Ce nu acoperă garanția”).

### Cât timp este în vigoare garanția:

Afișajele ViewSonic sunt garantate pe o perioadă cuprinsă între 1 și 3 ani, în funcție de țara de unde ați achiziționat produsul. Garanția acoperă toate componentele, inclusiv sursa de lumină și manopera, de la data achiziționării produsului de către primul consumator.

### Pe cine protejează garanția:

Această garanție este valabilă numai pentru primul cumpărător.

### Ce nu acoperă garanția:

- Orice produs al cărui număr de serie a fost defectat, modificat sau eliminat.
- Daune, deteriorări sau defecțiuni rezultate din:
  - » Accident, utilizare incorectă, neglijență, incendiu, apă, fulgere sau alte acte ale naturii, modificări neautorizate ale produselor sau nerespectarea instrucțiunilor furnizate împreună cu produsul.
  - » Reparații sau încercări de reparații de către orice persoană neautorizată de ViewSonic®.
  - » Deteriorarea sau pierderea oricăror programe, date sau medii de stocare amovibile.
  - » Uzura normală.
  - » Eliminarea sau instalarea produsului.

- Pierderi de software sau date care apar în timpul reparării sau înlocuirii.
- Orice deteriorare a produsului datorată transportului.
- Cauze externe produsului, cum ar fi fluctuațiile sau defecțiunile de energie electrică.
- Utilizarea de materiale sau componente care nu corespund specificațiilor ViewSonic.
- Nerespectarea de către proprietar a unei întrețineri periodice a produsului, așa cum se menționează în Ghidul utilizatorului.
- Orice altă cauză care nu se referă la un defect al produsului.
- Deteriorarea cauzată de imagini statice (imobile) afișate pentru perioade lungi de timp (denumite și imagini de ardere).
- Software - orice software terț inclus cu produsul sau instalat de client.
- Hardware/accesorii/piese/componente - Instalarea oricăror echipamente, accesorii, componente sau piese consumabile neautorizate (de exemplu, lămpi pentru proiector).
- Deteriorarea sau abuzul stratului de acoperire de pe suprafața ecranului prin curățare necorespunzătoare, așa cum este descris în Ghidul utilizatorului produsului.
- Taxele pentru eliminarea, montarea și configurarea, inclusiv montarea pe perete a produsului.

### **Cum puteți obține servicii:**

- Pentru informații despre acordarea de service în garanție, contactați asistența pentru clienți ViewSonic® (consultați pagina „Serviciul de relații clienți”). Va trebui să furnizați numărul de serie al produsului dvs.
- Pentru a obține service în garanție, vi se va cere să furnizați: (a) Bonul original de vânzare, (b) numele dvs., (c) adresa dvs., (d) o descriere a problemei și (e) numărul de serie al produsului.
- Luați sau expediați produsul, pregătit de transport, în containerul original, către un centru de service autorizat de către ViewSonic® sau la ViewSonic®.
- Pentru informații suplimentare sau numele celui mai apropiat centru de service ViewSonic®, contactați ViewSonic®.

### **Limitarea garanțiilor implicite:**

Nu există garanții, exprese sau implicite, care se extind dincolo de descrierea conținută aici, incluzând garanția implicită de vandabilitate și adecvare pentru un anumit scop.

### **Excluderea daunelor:**

Răspunderea ViewSonic este limitată la costul reparării sau înlocuirii produsului. ViewSonic® nu este responsabilă pentru:

- Deteriorarea altor bunuri cauzate de defecte ale produsului, daune datorate inconvenienței, incapacitatea utilizării produsului, pierderea timpului, pierderea profitului, pierderea oportunităților de afaceri, pierderea fondului comercial, interferența cu relațiile de afaceri sau alte pierderi comerciale, chiar dacă este informată cu privire la posibilitatea unor astfel de daune.
- Orice alte daune, fie incidentale, consecutive sau altele.
- Orice reclamație împotriva clientului de către orice altă parte.
- Reparații sau încercări de reparații de către orice persoană neautorizată de ViewSonic®.

### **Efectul legilor de stat:**

Această garanție vă oferă drepturi legale specifice și puteți avea și alte drepturi, care variază de la un stat la altul. Unele state nu permit limitări ale garanțiilor implicite și/sau nu permit excluderea daunelor accidentale sau consecutive, astfel încât limitările și excluderile de mai sus pot să nu vi se aplice.

### **Vânzări în afara SUA și Canada:**

Pentru informații despre garanție și pentru service pentru produsele ViewSonic® vândute în afara SUA și Canada, contactați ViewSonic® sau distribuitorul local ViewSonic®.

Perioada de garanție pentru acest produs în China continentală (Hong Kong, Macao și Taiwan sunt excluse) este supusă termenilor și condițiilor din cardul de garanție întreținere.

Pentru utilizatorii din Europa și Rusia, detalii complete despre garanție pot fi găsite la adresa: <http://www.viewsonic.com/eu/> sub „Informații despre asistență/garanție”.



**ViewSonic®**