

VP2776T-4K

Exibição

Manual do utilizador

Nr modelu VS19891
P/N: VP2776T-4K

Obrigado por escolher a ViewSonic®

Como líder mundial do mercado das soluções visuais, a ViewSonic® tem como objetivo exceder as expectativas a nível mundial em relação a evolução tecnológica, inovação e simplicidade. Na ViewSonic®, acreditamos que os nossos produtos podem ter um impacto positivo no mundo e estamos convencidos que o produto ViewSonic® que escolheu irá satisfazer as suas necessidades.

Mais uma vez, obrigado por escolher a ViewSonic®!

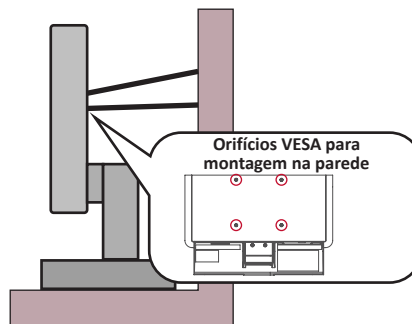
Normas de segurança

- Leia as todas as instruções antes de utilizar o equipamento.
- Guarde estas instruções num local seguro.
- Tenha em atenção todos os avisos e siga todas as instruções.
- Sente-se a pelo menos 45 cm / 18” do monitor.
- Deixe no mínimo 10 cm / 4” de espaço à volta do dispositivo para garantir uma ventilação adequada.
- Manuseie sempre o monitor com cuidado durante o transporte.
- Utilizar sempre armários ou suportes ou métodos de instalação recomendados pelo fabricante do monitor.
- Utilizar sempre mobiliário capaz de suportar o monitor em segurança.
- Garantir sempre que o monitor não sobressai da extremidade do mobiliário.
- Não colocar o monitor num local onde possam estar presentes crianças.
- Instruir sempre as crianças acerca do perigo de trepar ao mobiliário para alcançar o monitor ou equipamentos relacionados.
- Encaminhar sempre os cabos ligados ao monitor de forma a evitar que sejam pisados, puxados ou agarrados.
- Tenha cuidado ao retirar a tampa traseira do monitor. Este monitor contém peças de alta tensão.
- Não utilize o dispositivo próximo de água. Para reduzir o risco de incêndio ou de choque elétrico, não exponha o dispositivo a chuva ou humidade.
- Evite expor o dispositivo a luz solar direta e outras fontes de calor. Não instale o dispositivo próximo de fontes de calor, tais como, radiadores, fogões ou outros aparelhos (incluindo amplificadores) que possam aumentar a temperatura do dispositivo para níveis perigosos.
- Utilize um pano seco e macio para limpar. Caso seja necessário uma limpeza mais aprofundada, consulte a secção “Manutenção” neste guia, para obter mais instruções.
- Evite tocar na tela. A oleosidade da pele é difícil de ser removida.
- Não esfregue nem aplique pressão no ecrã pois poderá causar danos permanentes no mesmo.
- Não coloque o monitor num local instável.
- Não colocar o monitor em mobiliário alto (por exemplo, armários ou estantes) sem fixar tanto o mobiliários como o monitor a um suporte adequado.
- Não colocar panos ou outros materiais semelhantes entre o monitor e o mobiliário onde o mesmo está instalado.

- Coloque o monitor numa área bem ventilada. Não coloque objetos sobre o monitor que possam impedir a dissipação do calor.
- Não coloque objetos pesados sobre o monitor, cabo de vídeo ou cabo de alimentação.
- Não colocar objetos que possam fazer com que as crianças trepem, tais como brinquedos e controlos remotos, em cima do monitor ou no mobiliário onde o mesmo está instalado.
- Se detetar fumo, ruídos anormais ou odores estranhos, desligue imediatamente o monitor e contacte o seu vendedor ou a ViewSonic. É perigoso continuar a utilizar o monitor.
- Não anule o objetivo de segurança da ficha polarizada ou da ficha com ligação à terra. Uma ficha polarizada tem dois polos, sendo um mais largo do que o outro. Uma ficha com ligação à terra tem dois polos e um pino de ligação à terra. O polo largo e o terceiro pino são fornecidos para sua segurança. Se a ficha não encaixar na tomada elétrica, adquira um adaptador e não tente forçar o encaixe da ficha na tomada.
- Confirme o sistema de distribuição elétrica instalado no edifício. O sistema deve estar equipado com um disjuntor de 120/240V, 20A.
- Quando ligar a uma tomada elétrica, NÃO tente remover o pino de ligação à terra. Certifique-se de que os pinos de ligação à terra NUNCA SÃO REMOVIDOS.
- Proteja o cabo de energia contra pisadas ou enroscamentos especialmente nas tomadas, receptáculos convenientes e o ponto onde eles saem do aparelho. Assegure-se de que a saída de energia está localizada próximo à unidade de modo que ela seja facilmente acessível.
- Utilize apenas os acessórios especificados pelo fabricante.
- Use somente com o carrinho, suporte, tripé, console, ou mesa especificada pelo fabricante, ou vendido com o aparelho. Quando um carrinho é usado, tome cuidado ao mover o conjunto de carrinho/aparelho para evitar danos causados por tropeçamento.
- Desconecte este aparelho quando não for usado por longos períodos de tempo.
- Consulte o pessoal de serviço qualificado para todos os serviços. O serviço é necessário quando o aparelho tiver sido danificado de algum modo, tal como cabo de alimentação ou tomada danificada, líquido derramado ou objetos caídos dentro do aparelho, exposição do aparelho à chuva ou umidade, funcionamento anormal, ou queda do aparelho.
- Quando utilizar auriculares/auscultadores, ajuste o volume para níveis adequados, caso contrário, poderá originar danos auditivos.

- Perigo de instabilidade: O monitor poderá cair, provocando ferimentos graves ou morte. Para evitar ferimentos, este monitor deve estar firmemente preso ao solo/parede de acordo com as instruções de instalação.
- A fixação do monitor a uma parede ou objeto fixo utilizando cabos ou outros dispositivos de retenção pode ajudar a suportar o peso do monitor e impedir a queda do mesmo.

Padrão de orifícios (L x A)	Painel de interface (L x A x P)	Orifícios do painel	Especificações do parafusos	Quantidade
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm	4



NOTA:

- O dispositivo de retenção/cabo deve ser capaz de resistir a uma força de 100N.
- Certifique-se de que o cabo está esticado e que não existe qualquer folga. A traseira do dispositivo deve estar virada para a parede para impedir que o dispositivo incline devido a força externa.
- Certifique-se de que o monitor não inclina devido a força externa em qualquer altura e ângulo de rotação do dispositivo.
- Se o monitor for retido e realocado, devem ser aplicadas as mesmas considerações acima indicadas.

Índice

Normas de segurança	3
Introdução	9
Conteúdo da embalagem	9
Apresentação do produto - VP2776T-4K	10
Visão geral do produto — Roda ColorPro™	11
Instalação inicial.....	12
Instalar o suporte	12
Remover o suporte e montar o monitor	14
Utilizar a ranhura de segurança.....	16
Instalar a Pala de sombra	17
Ligações	18
Ligar à corrente.....	18
Ligação de dispositivos externos	19
Ligação HDMI	19
Ligação DisplayPort	20
Thunderbolt	21
Ligação USB	22
Utilizar as portas USB	23
Ligação de áudio.....	24
Ligar a roda ColorPro™	25

Utilizar o monitor	26
Ajustar o ângulo de visualização	26
Ajuste da altura	26
Ajuste da orientação do ecrã (Rotação do monitor)	27
Ajuste do ângulo de articulação	28
Ajuste do ângulo de inclinação	29
Ligar/desligar o dispositivo	30
Utilizar o botão de navegação	30
Startup Menu (Menu de Arranque)	31
Botões de Atalho	34
Roda ColorPRO para controlo do Menu do monitor (OSD)	37
Usar a roda ColorPro™	37
Teclas de Função da roda ColorPRO™	39
Configurar as definições	40
Operações gerais	40
Árvore do menu OSD	42
Opções do menu	52
Funcionalidades avançadas e definições	59
HDR (High-Dynamic-Range)	59
KVM	60
Auto Pivot (Rotação automática)	62
Colorbration+	63
Dual Color (Cor dupla)	64
Multi-picture (Multi-imagem)	65
PBP (Imagem ao lado de Imagem)	66
PIP (Imagem em Imagem)	67
Backstage Lighting (Iluminação de segundo plano)	68
Atualização de firmware	69

Roda ColorPRO™ para calibração de cores.....	70
O que é o Colorbration+?.....	70
Onde obter o Colorbration+?.....	70
Formas de ligação.....	71
HDMI ou DisplayPort.....	71
Thunderbolt	71
Ligação da roda ColorPRO™	72
Preparação para calibração de cores	73
Usar o Colorbration+	74
Operações gerais.....	75
Anexo.....	76
Especificações.....	76
Glossário	79
Resolução de problemas	85
Manutenção	87
Precauções gerais.....	87
Limpeza do ecrã	87
Limpar a caixa.....	87
Exclusão de responsabilidade	87
Filtro de luz azul e saúde ocular	88
Calcular pausas.....	88
Olhar para objetos distantes.....	88
Exercícios com os olhos e o pescoço.....	88
Informações regulamentares e de serviço	89
Informações de conformidade	89
Declaração de conformidade da FCC	89
Declaração do Departamento de indústria do Canadá	89
Conformidade CE para países europeus	89
Declaração de conformidade com a diretiva RSP2	90
Restrição de substâncias perigosas na Índia	91
Eliminação do produto no final da sua vida útil.....	91
Informações de direitos de autor	92
Serviço de Apoio ao Cliente.....	93
Garantia limitada.....	94

Introdução

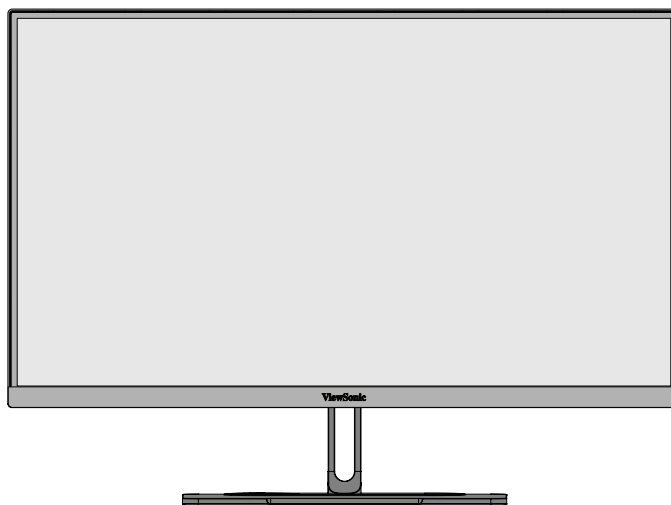
Conteúdo da embalagem

- Monitor
- Cabo de alimentação
- Cabo de vídeo
- Guia de consulta rápida

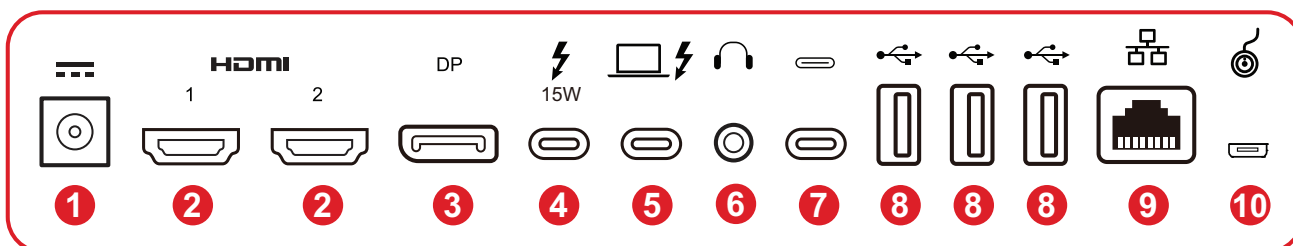
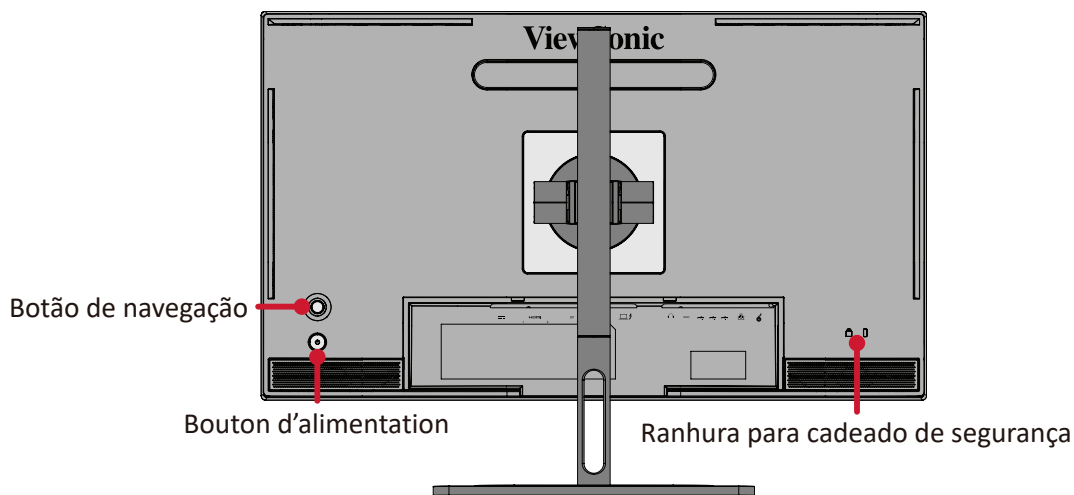
NOTA: Os cabos incluídos na embalagem poderão variar de acordo com o seu país. Para mais informações, contacte o revendedor local.

Apresentação do produto - VP2776T-4K

Vista frontal



Vista posterior

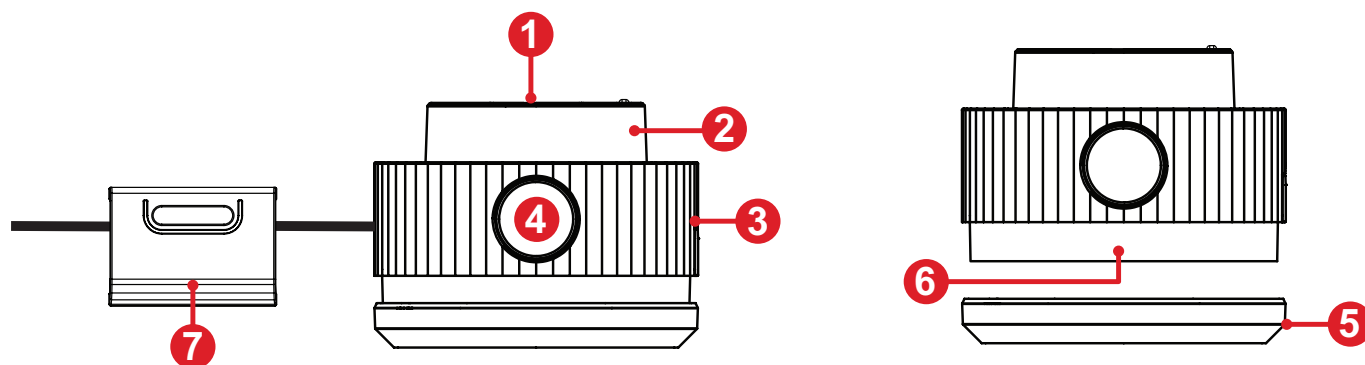


- | | | | |
|-------------------|---------------|-----------------|--------------------|
| 1. DC IN | 2. HDMI | 3. DisplayPort | 4. Thunderbolt Out |
| 5. Thunderbolt In | 6. Audio Out | 7. USB Upstream | 8. USB Downstream |
| 9. LAN | 10. Micro USB | | |

NOTA: Para mais informações sobre o //// e as suas funções, consulte "Botões de Atalho".

Visão geral do produto — Roda ColorPro™

NOTA: A roda ColorPro™ é um acessório opcional.

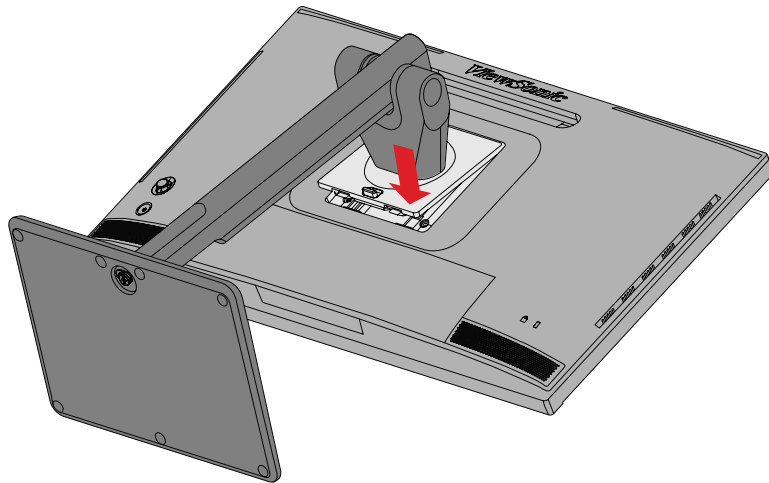
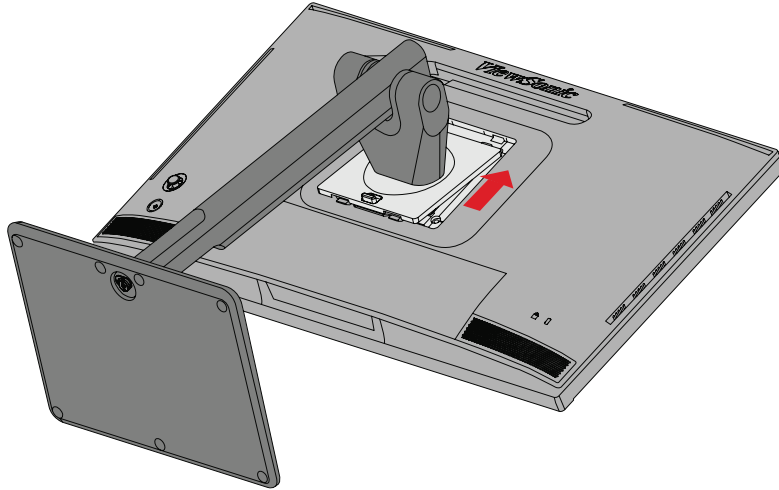


- | | | | |
|-------------------------|------------|-------------------|-----------------|
| 1. Botão de confirmação | 2. Seletor | 3. Pega | 4. Botão Voltar |
| 5. Tampa da lente | 6. Lente | 7. Peso ajustável | |

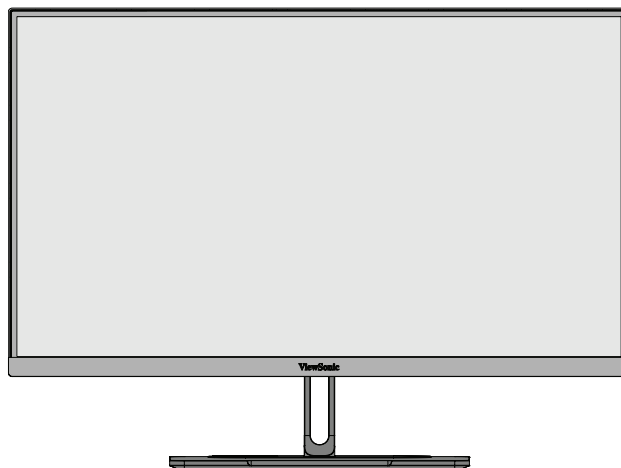
Instalação inicial

Instalar o suporte

1. Coloque o monitor numa superfície plana e estável, com o ecrã virado para baixo.
2. Encaixe os ganchos superiores do suporte nas ranhuras de montagem do suporte.



3. Coloque o dispositivo na posição vertical numa superfície plana e estável.



NOTA: Coloque sempre o dispositivo numa superfície plana e estável. Se não o fizer, poderá originar a queda do dispositivo e provocar danos no mesmo e/ou ferimentos pessoais.

Remover o suporte e montar o monitor

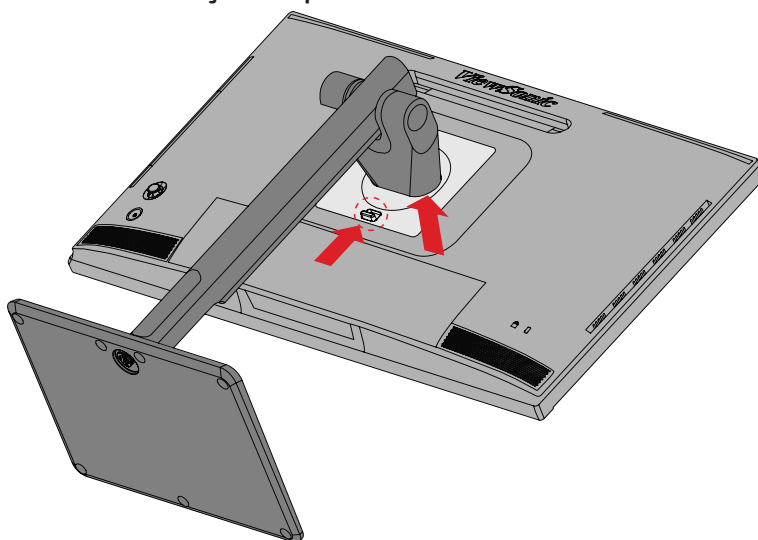
Consulte na tabela abaixo as dimensões padrão dos kits para montagem na parede.

NOTA: Utilize apenas com um kit/suporte para montagem na parede com certificação UL. Para obter um kit de montagem na parede ou base de ajuste de altura, contacte a ViewSonic® ou o revendedor local.

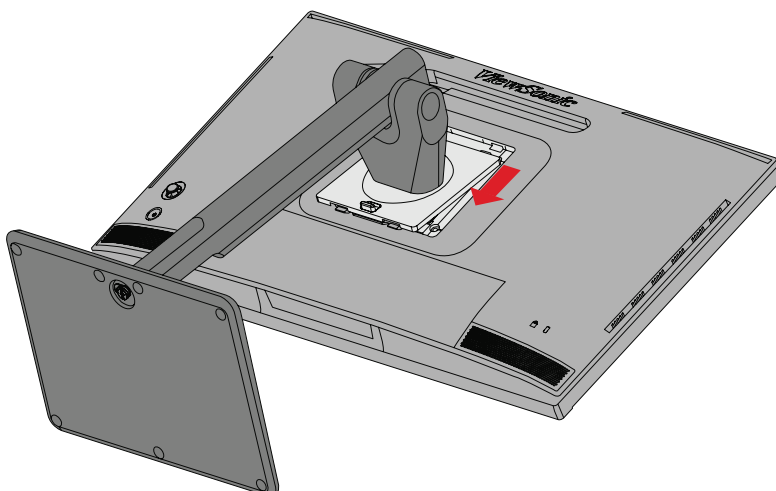
Carga máxima	Padrão de orifícios (L x A)	Painel de interface (L x A x P)	Orifícios do painel	Especificações do parafusos	Quantidade
14 kg	100 x 100 mm	N/A	N/A	M4 x 10 mm	4

NOTA: Os kits de montagem na parede são vendidos separadamente.

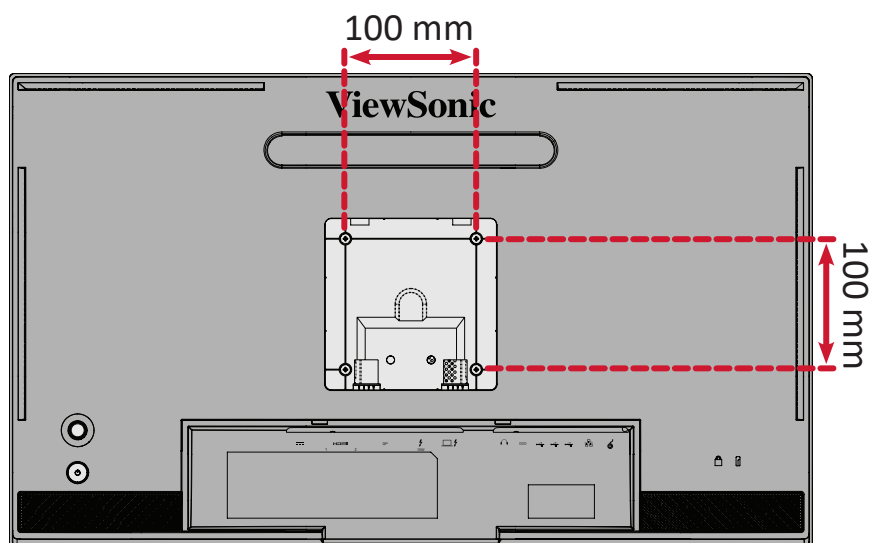
1. Desligue o dispositivo e todos os cabos.
2. Coloque o dispositivo numa superfície plana e estável, com o ecrã virado para baixo.
3. Pressione o trinco de libertação rápida e levante cuidadosamente o suporte.



4. Puxe ligeiramente para baixo para desencaixar os ganchos e remover o suporte.



5. Coloque o suporte de montagem sobre os orifícios de montagem VESA na traseira do dispositivo. Em seguida, fixe-o com quatro (4) parafusos (M4 x 10 mm).



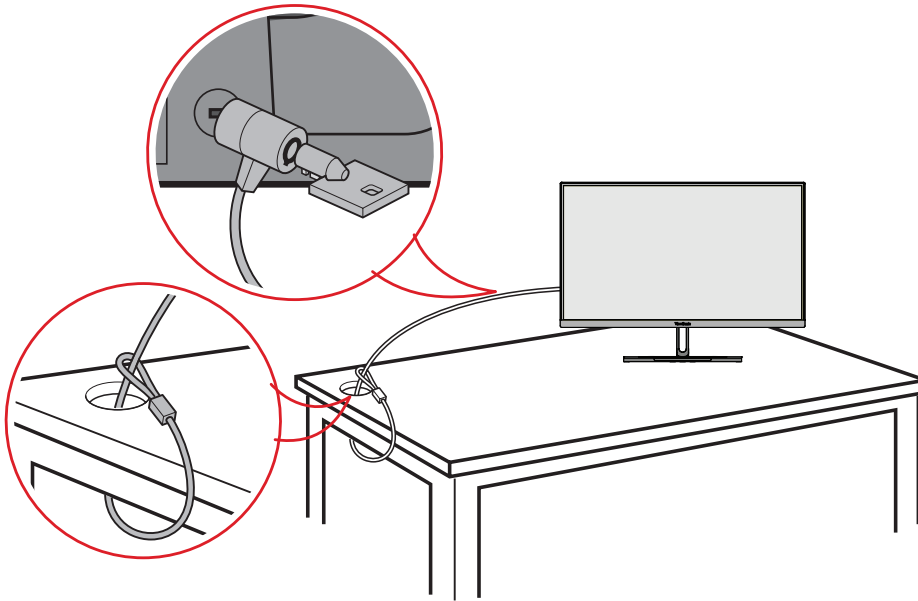
6. Siga as instruções fornecidas com o kit de montagem na parede para montar o monitor na parede.

Utilizar a ranhura de segurança

Para ajudar a impedir o furto do dispositivo, utilize um dispositivo de bloqueio para segurar o dispositivo a um objeto fixo.

Além disso, a fixação do monitor numa parede ou objeto fixo utilizando um cabo de segurança pode ajudar a suportar o peso do monitor e evitar a sua queda.

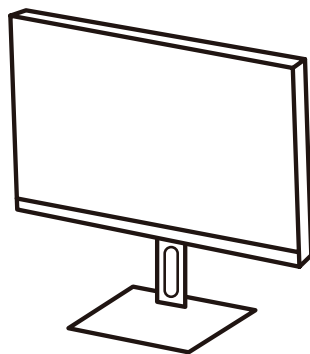
Abaixo é apresentado um exemplo de utilização de um dispositivo de bloqueio numa tabela.



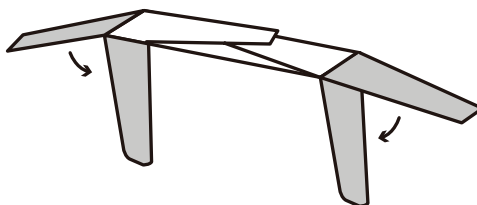
Instalar a Pala de sombra

NOTA: A proteção de luz é um acessório opcional.

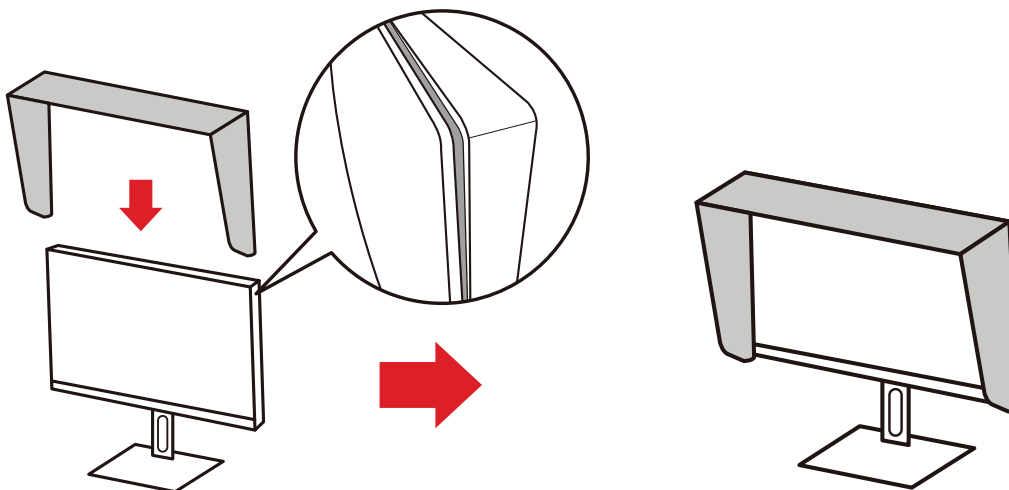
1. Coloque o monitor direito sobre numa superfície plana e estável. Certifique-se de que o monitor está posicionado na horizontal.



2. Prepare a Pala de sombra dobrando os painéis laterais para baixo.



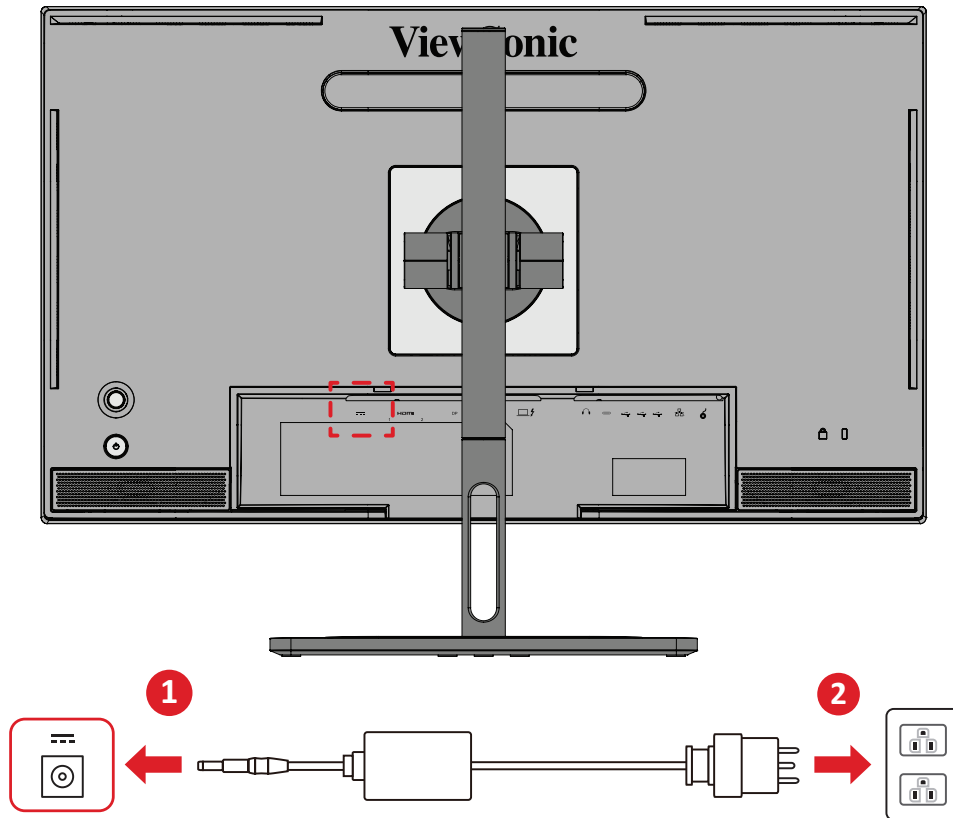
3. Fixe a Pala de sombra à parte superior do monitor alinhando a saliência no interior da Pala com a reentrância existente na parte superior do monitor. Repita para os lados esquerdo e direito.



4. Pressiona a Pala para a fixar firmemente no devido lugar.

Ligações

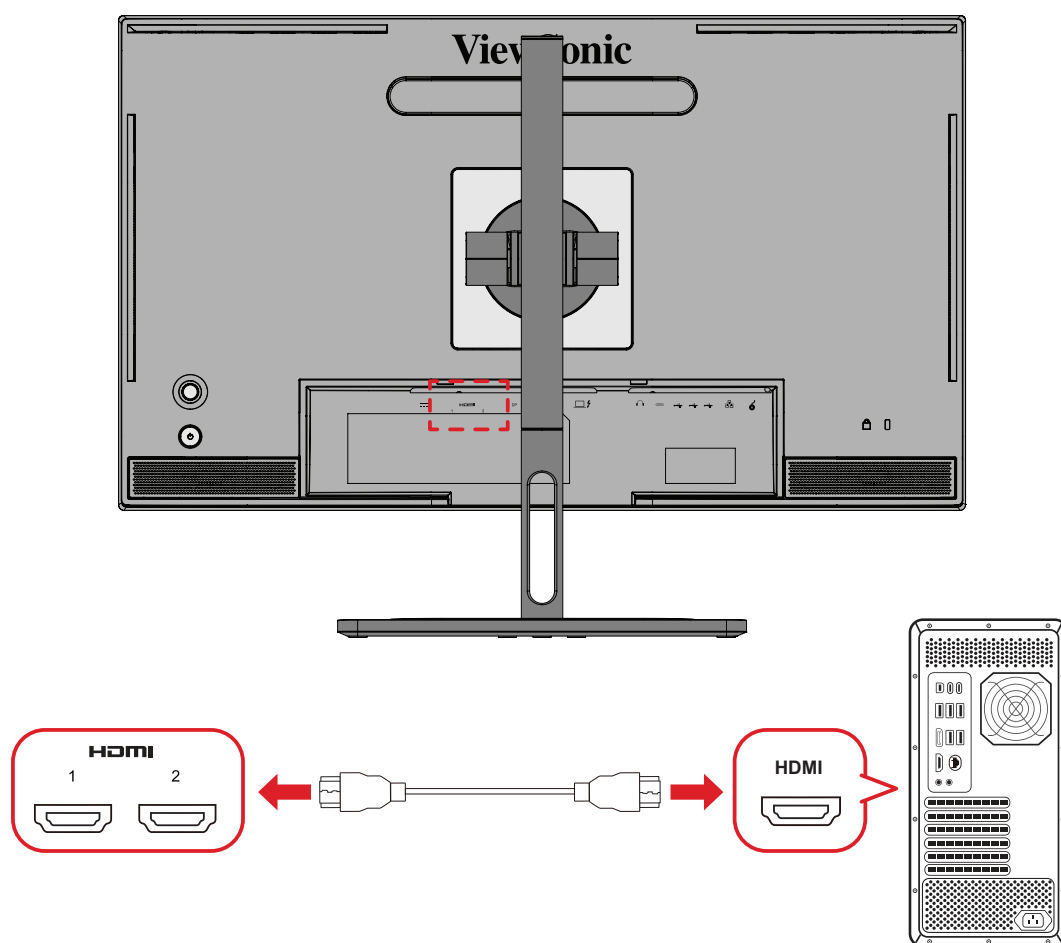
Ligar à corrente



1. Ligue o transformador à tomada de entrada DC na traseira do dispositivo.
2. Ligue o transformador a uma tomada elétrica.

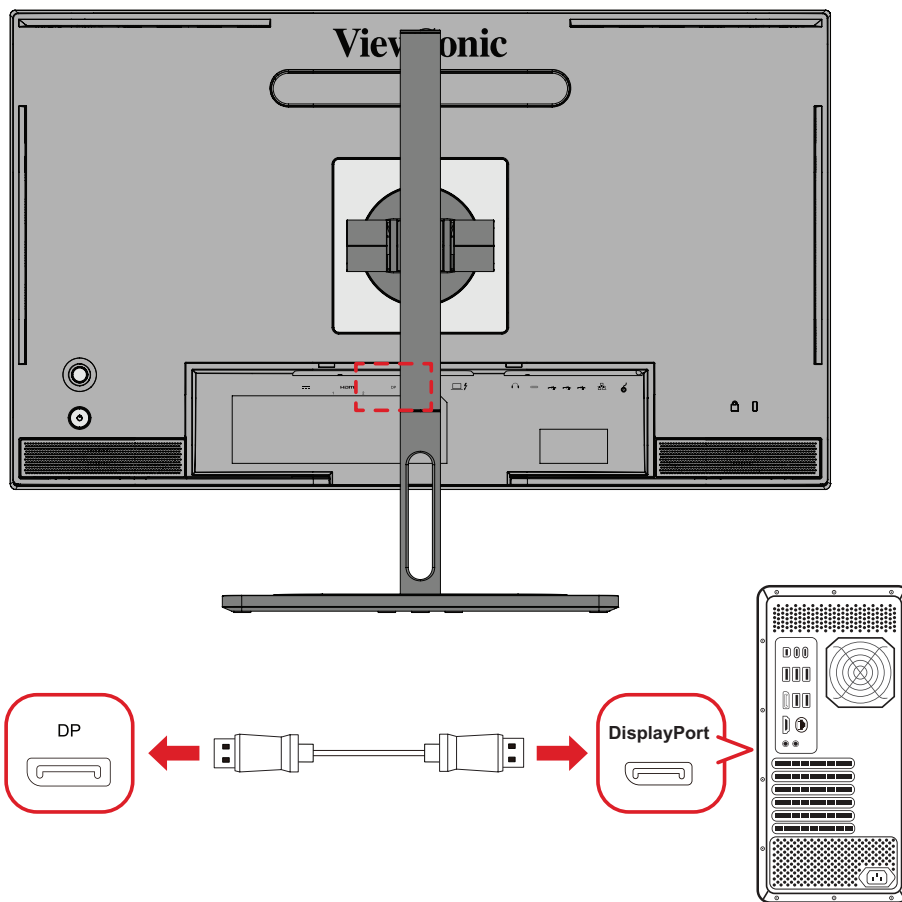
Ligação de dispositivos externos

Ligação HDMI



1. Ligue uma extremidade de um cabo HDMI à porta HDMI do seu monitor.
2. Ligue a outra extremidade do cabo à porta HDMI do seu computador.

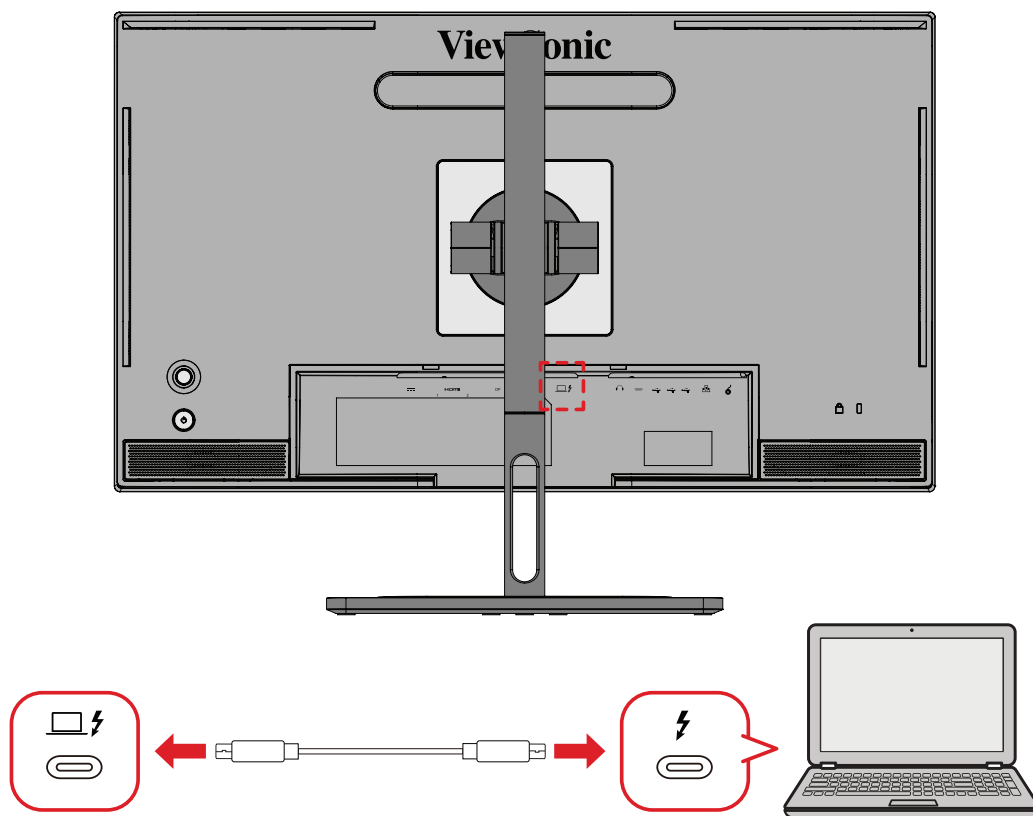
Ligação DisplayPort



1. Ligue uma extremidade do cabo DisplayPort à porta DisplayPort ou mini DP.
2. Em seguida, ligue a outra extremidade do cabo à porta DisplayPort ou mini DP do seu computador.

NOTA: Para ligar o monitor à porta Thunderbolt (v. 1&2) do seu Mac, ligue a extremidade mini DP do “cabo mini DP para DisplayPort” à saída Thunderbolt do seu Mac. Em seguida, ligue a outra extremidade do cabo à porta DisplayPort do monitor.

Thunderbolt

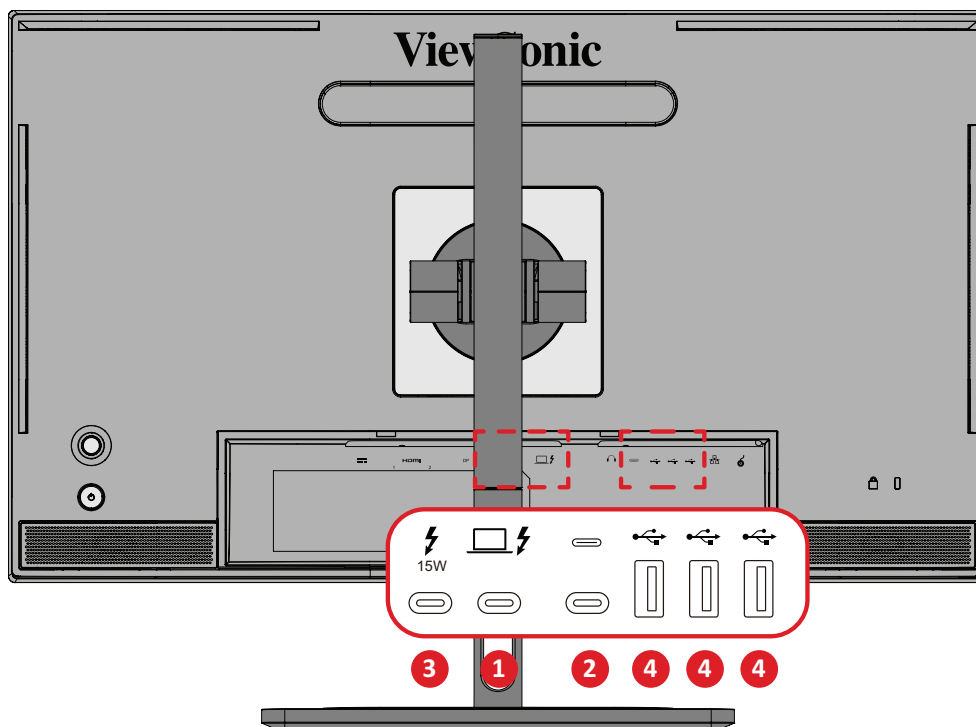


1. Ligue uma extremidade de um cabo HDMI à porta HDMI do seu monitor.
2. Ligue a outra extremidade do cabo à porta HDMI do seu computador.

NOTA: Para utilizar a saída de vídeo, certifique-se de que o dispositivo de saída USB Tipo C (por exemplo, computador portátil) e o cabo suportam transmissão de sinais de vídeo.

Ligação USB


O monitor suporta dois tipos de portas USB, transmissão e recepção. Quando efetuar ligações, respeite as seguintes diretrizes.

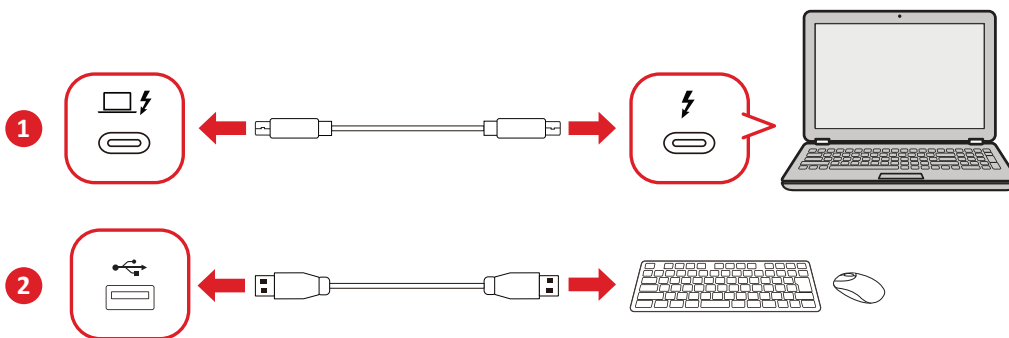
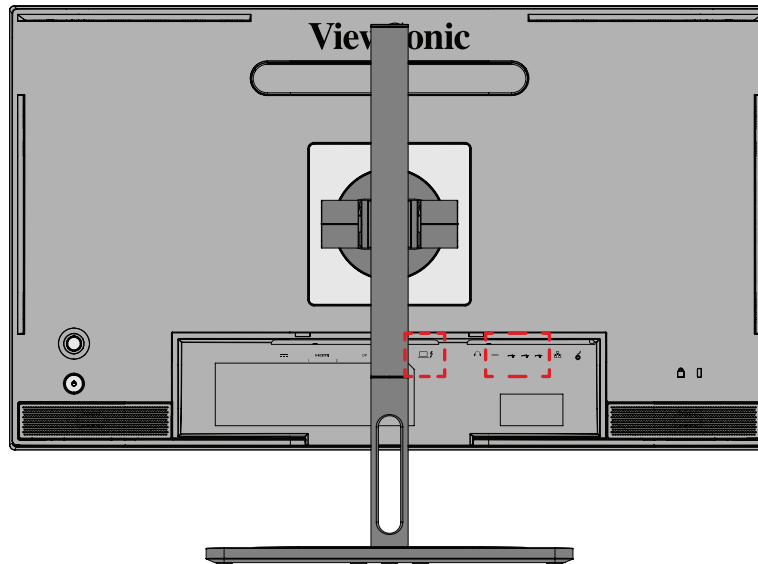


Tipo USB		Tipo de ligação	Descrição
1	Transmissão	Thunderbolt	Transfere dados entre o computador e os dispositivos USB ligados ao monitor.
2		Tipo C	Para a função KVM e atualizações de firmware. Suporta carregamento de 5V/3A.
3	Recepção	Thunderbolt	Transfere áudio, vídeo e energia. Suporta fornecimento de energia de 15W.
4		Tipo A	Para dispositivos periféricos (por exemplo, dispositivo de armazenamento, teclado, rato, etc.). Suporta carregamento de 5 V/2 A. NOTA: não é possível manter 5 V/2 A se as três portas USB Tipo A forem utilizadas em simultâneo.

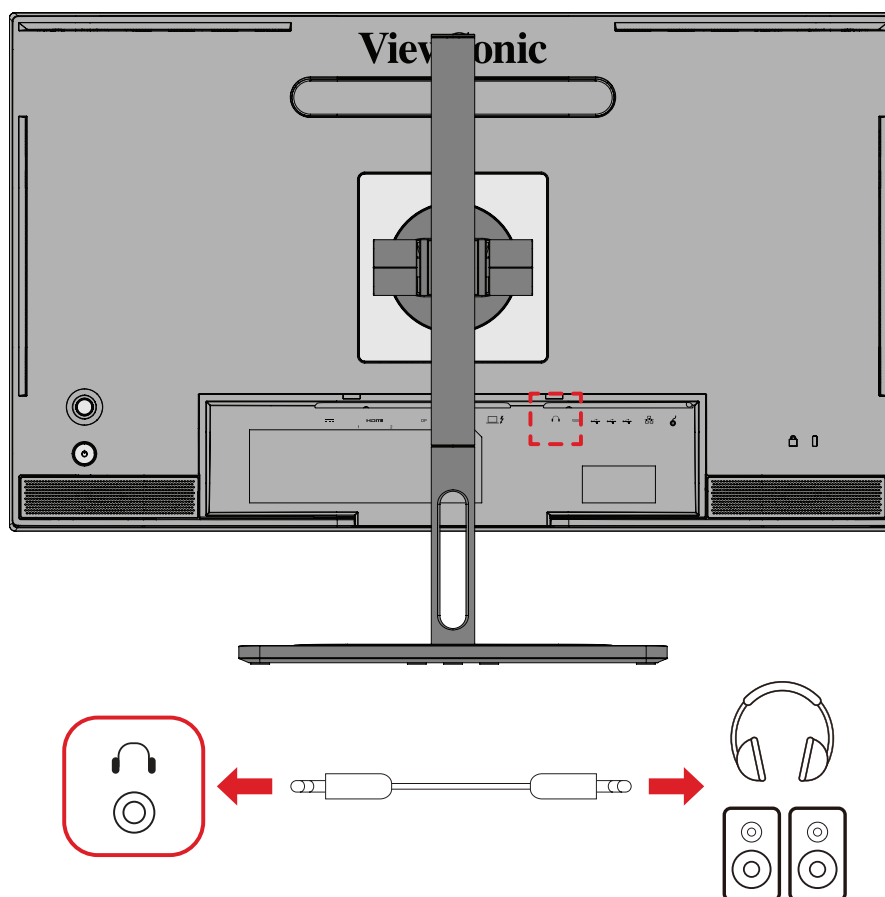
NOTA: Para utilizar dispositivos periféricos com as portas USB Tipo A, ligue também o seu computador à porta Entrada Thunderbolt monitor.

Utilizar as portas USB

1. Para utilizar as portas USB a jusante, ligue uma extremidade de um cabo Thunderbolt à porta de **Entrada Thunderbolt** ( ⚡) a montante do monitor. Ligue a outra extremidade do cabo a uma porta Thunderbolt do computador.
2. Ligue o seu dispositivo periférico a uma porta USB Tipo A de receção do monitor.



Ligação de áudio

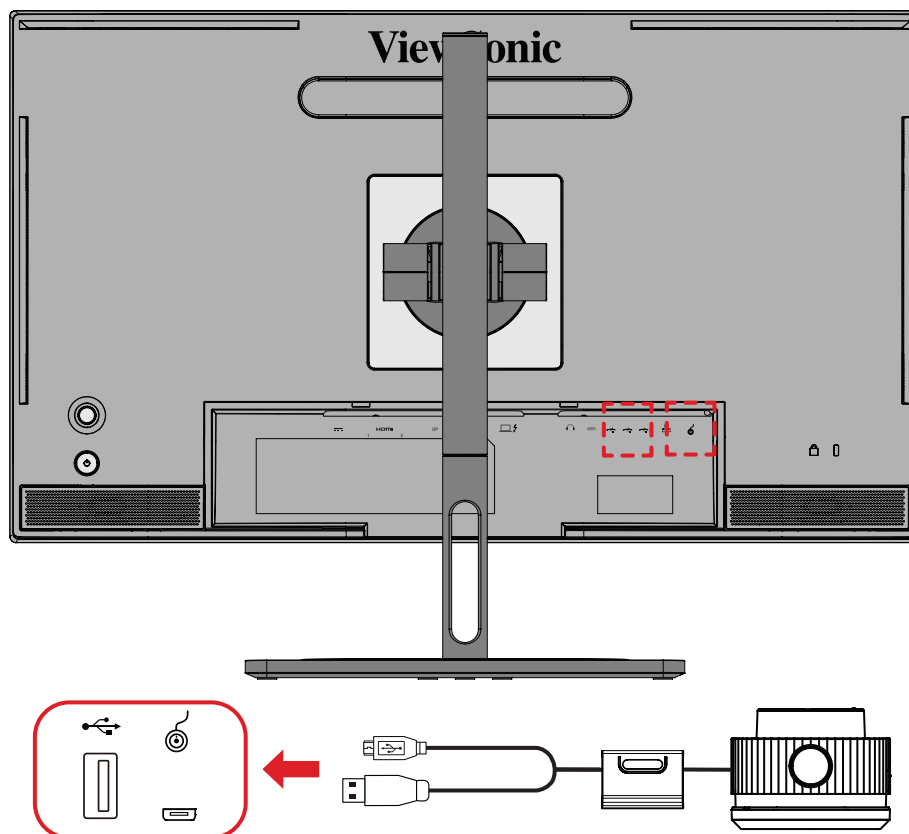


Ligue a ficha de áudio dos auriculares/auscultadores à porta de saída de áudio do monitor.

NOTA: O monitor está também equipado com dois altifalantes.

Ligar a roda ColorPro™

NOTA: A roda ColorPro™ é um acessório opcional.



Ligue os cabos USB-A e Micro-USB da roda ColorPro™ às portas USB-A e Micro-USB do monitor.

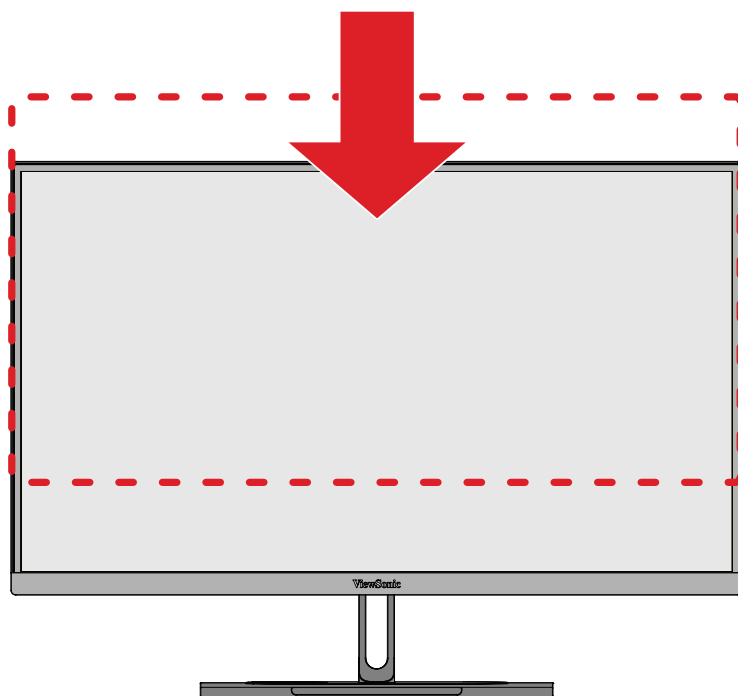
Utilizar o monitor

Ajustar o ângulo de visualização

Para uma visualização ideal, pode ajustar o ângulo de visualização através dos seguintes métodos:

Ajuste da altura

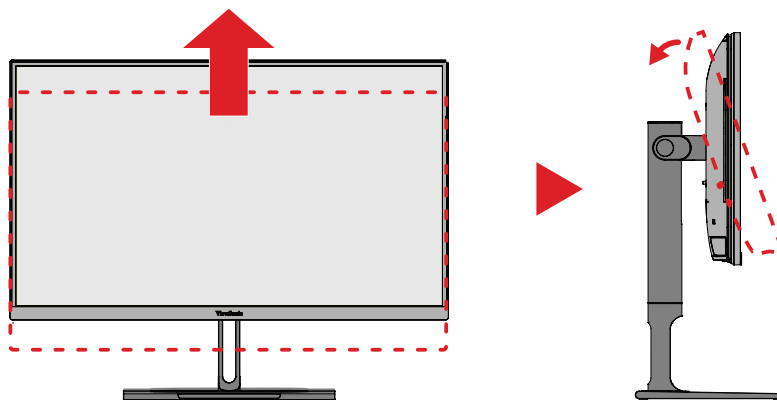
Baixe ou eleve o monitor para a altura desejada (0 a 130 mm).



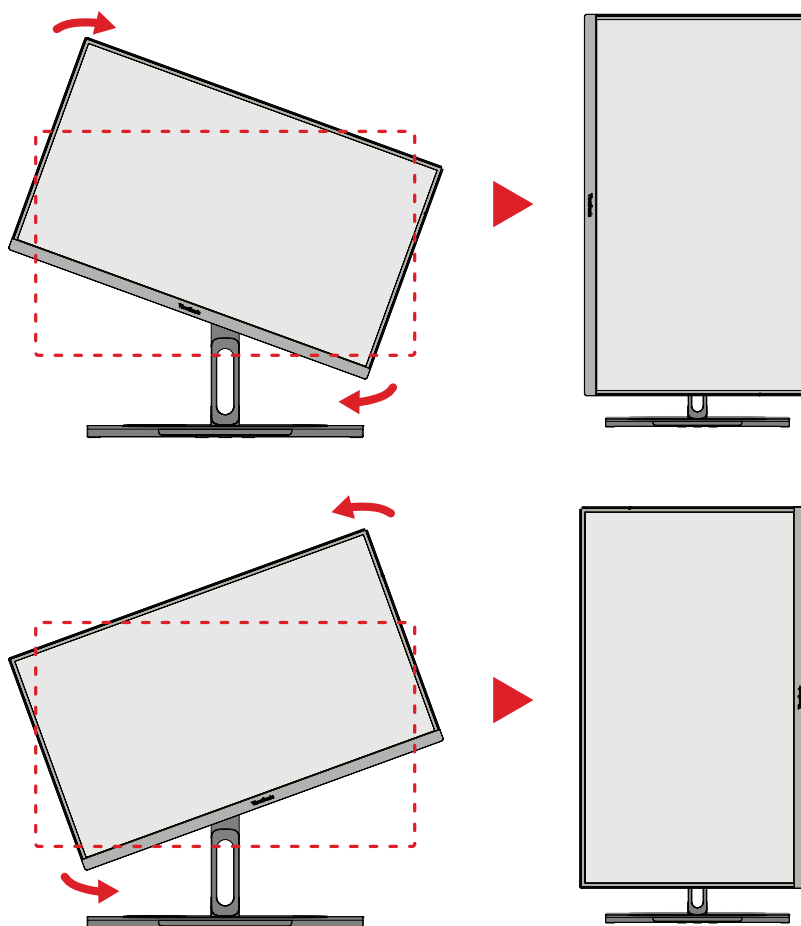
NOTA: Quando ajustar o monitor, pressione firmemente ao longo da calha de ajuste segurando o monitor com ambas as mãos na parte lateral.

Ajuste da orientação do ecrã (Rotação do monitor)

1. Ajuste a altura do monitor até à posição mais elevada. Em seguida, incline o monitor para trás até o inclinar totalmente.



2. Rode o monitor 90° para a direita ou para a esquerda, da orientação horizontal para a vertical.

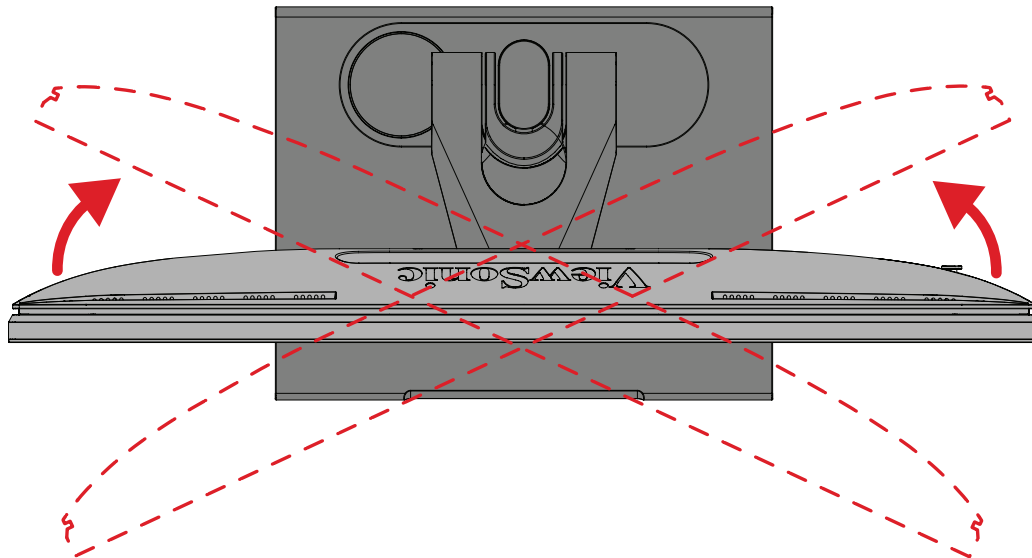


NOTA:

- Quando efetuar o ajuste, segure firmemente ambos os lados do monitor com as duas mãos.
- Utilizando a aplicação Auto Pivot, o sistema pode detetar automaticamente a orientação do ecrã.

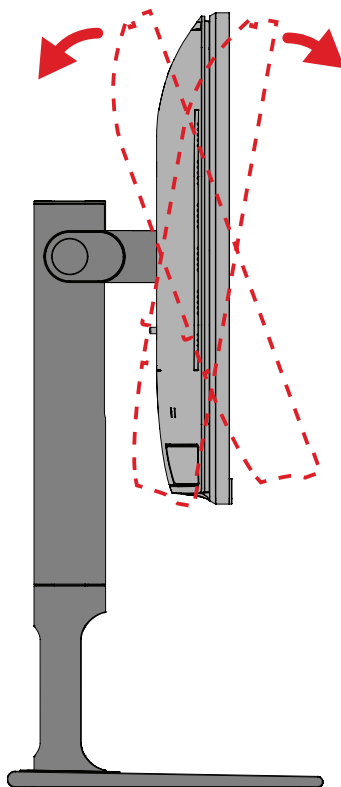
Ajuste do ângulo de articulação

Gire o monitor para a esquerda ou para a direita para obter o ângulo de visualização desejado (60°).



Ajuste do ângulo de inclinação

Incline o monitor para a frente ou para trás até ao ângulo de visualização desejado (-5° a 21°).

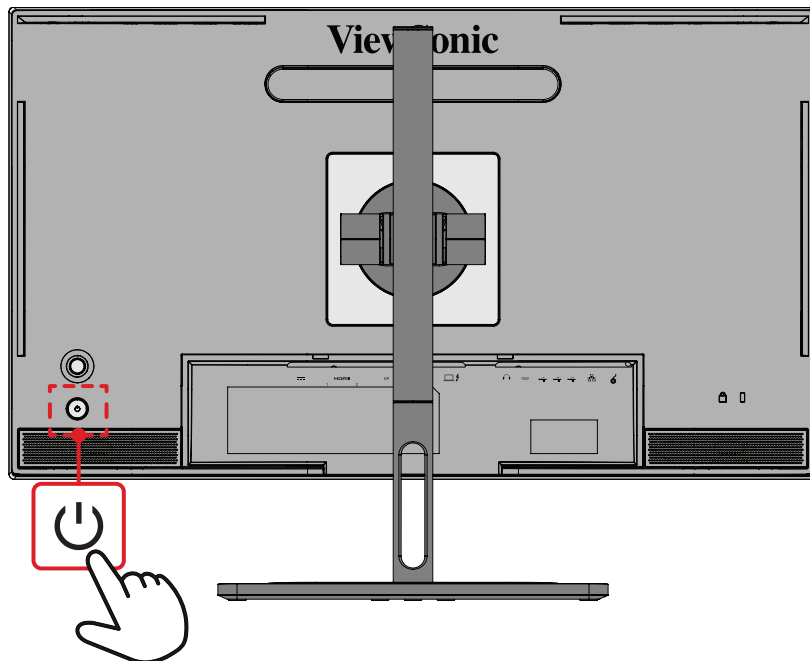


NOTA: Quando ajustar o monitor, segure firmemente no suporte com uma mão e incline o monitor para a frente ou para trás com a outra mão.

Ligar/desligar o dispositivo

1. Ligue o cabo de alimentação a uma tomada elétrica.
2. Toque no botão **Energia** para ligar o monitor.
3. Para desligar o monitor, toque novamente o botão **Energia**.

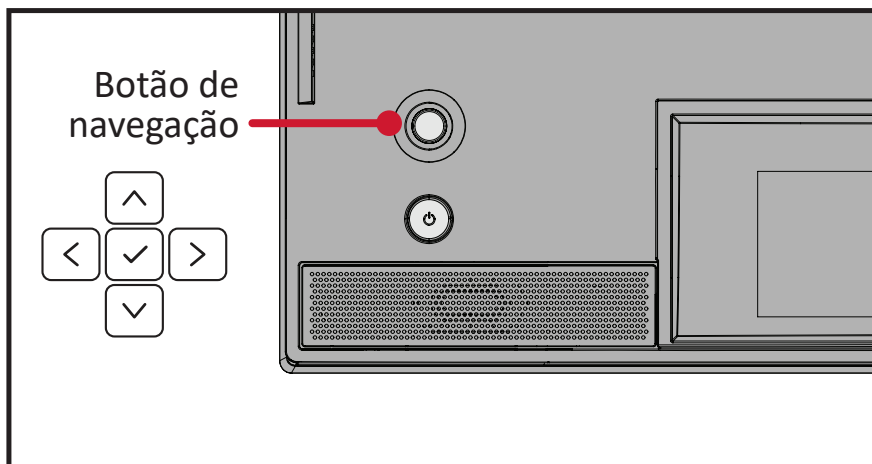
NOTA: Se o menu OSD estiver a ser exibido, mantenha pressionado o botão de **Energia** durante três (3) segundos para desligar.



NOTA: O monitor continuará a consumir energia enquanto o cabo de alimentação estiver ligado à tomada elétrica. Desligue a ficha da tomada elétrica caso não pretenda utilizar o monitor durante um longo período.

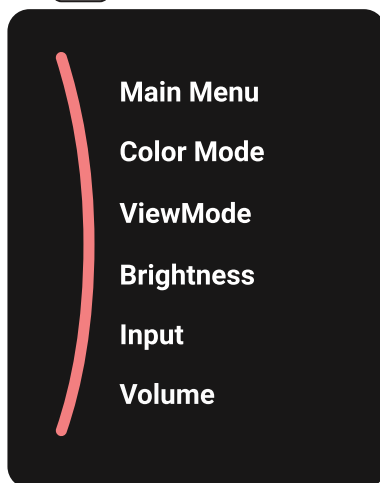
Utilizar o botão de navegação

Utilize o **Botão de navegação** para aceder ao menu de Acesso Rápido, ativar Botões de Atalho, navegar no menu apresentado no ecrã (OSD) e alterar as definições.



Startup Menu (Menu de Arranque)

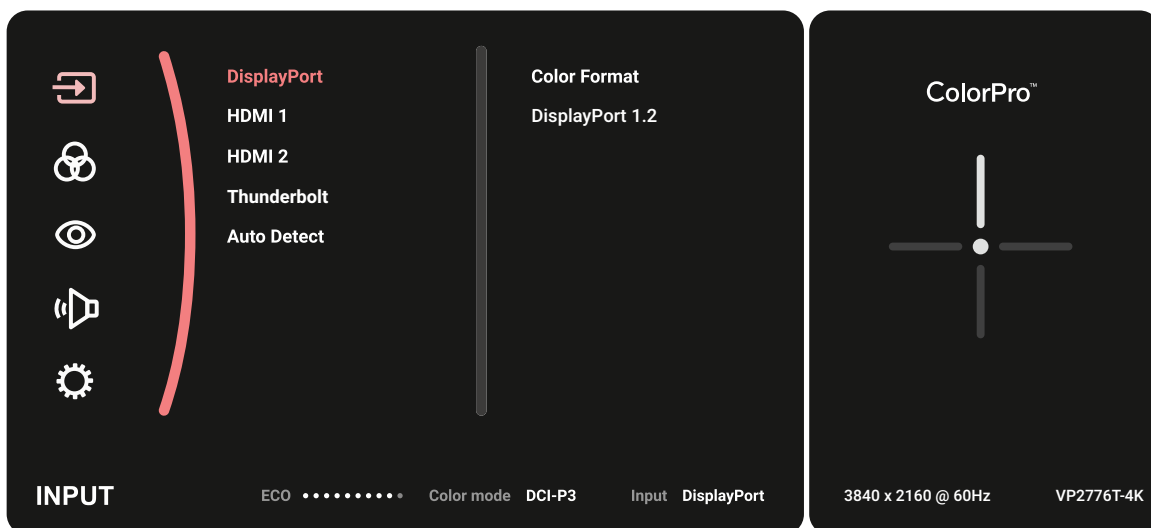
Desloque o Botão de navegação < para ativar o Menu de Arranque.



NOTA: Siga o guia de botões exibido na parte inferior do ecrã para selecionar a opção ou efetuar ajustes.

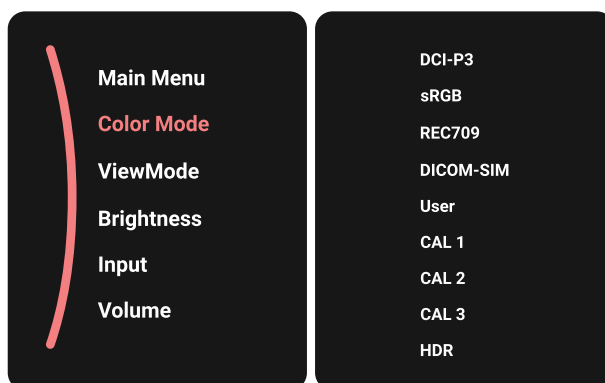
Main Menu (Menu principal)

Abrir o menu apresentado no ecrã (OSD).



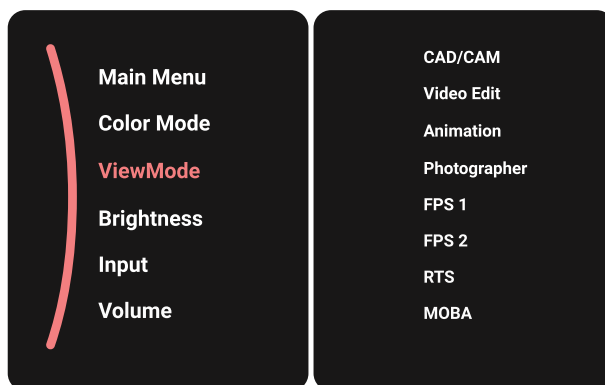
Color Mode (Modo de cor)

Selecionar uma das definições de cor padrão predefinidas.



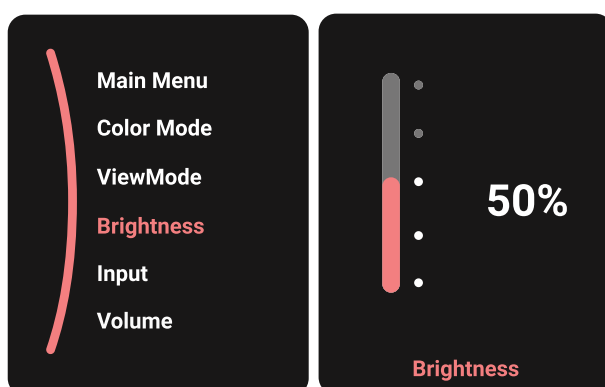
ViewMode (Modo de visualização)

Selecione uma das definições de exibição predefinidas.



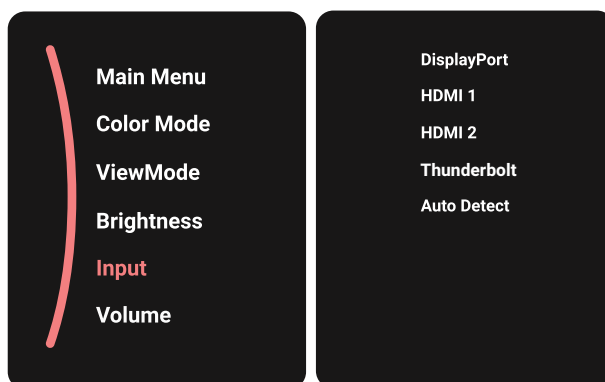
Brightness (Brilho)

Ajustar o nível do brilho.



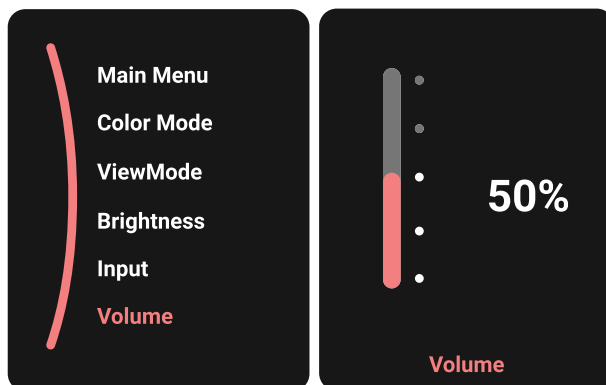
Input (Entrada)

Selecionar a fonte de entrada.



Volume

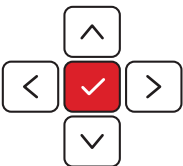
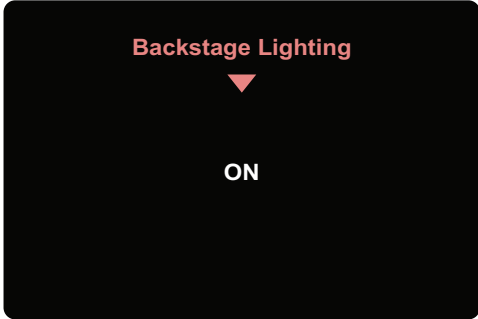
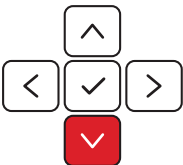
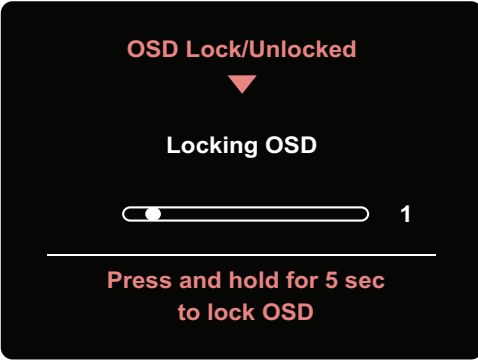
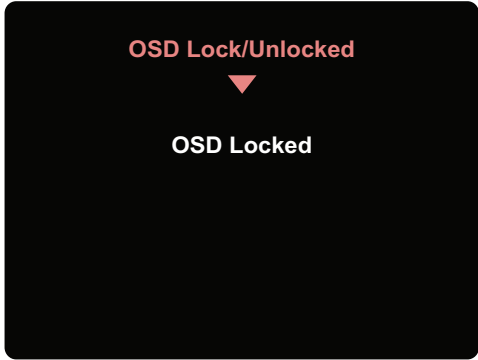
Ajustar o nível de volume.

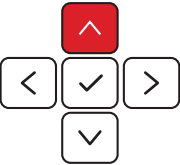
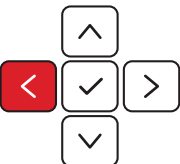


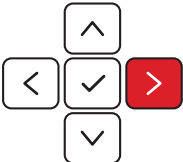
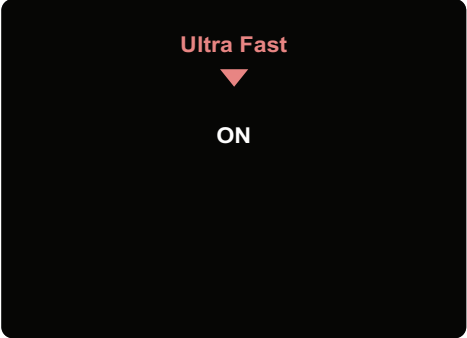
NOTA: Mova o Botão de navegação para voltar ao menu anterior.

Botões de Atalho

Quando o menu apresentado no ecrã (OSD) estiver desativado, pode aceder rapidamente a funções especiais utilizando os **Botão de navegação**.

Botão	Descrição
	<p>Mantenha pressionado o botão durante 5 segundos para ativar/desativar a iluminação LED.</p> 
	<p>Toque nos botões para bloquear/desbloquear o menu OSD. Quando o menu for exibido no ecrã, continue a tocar em ambos os botões durante 10 segundos para bloquear/desbloquear o menu OSD.</p>  <p>Se o menu OSD estiver bloqueado, será apresentada a seguinte mensagem:</p> 

Botão	Descrição
	<p>Toque nos botões para bloquear/desbloquear o botão Energia. Quando o menu for exibido no ecrã, continue a tocar em ambos os botões durante 10 segundos para bloquear/desbloquear o botão Energia.</p> <div data-bbox="662 394 1145 745" style="background-color: black; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlocked</p> <p>▼</p> <p>Locking Power Button</p> <p>⏮ 1</p> <hr/> <p>Press and hold for 5 sec to lock Power</p> </div> <p>Se o botão Energia estiver bloqueado, será apresentada a seguinte mensagem:</p> <div data-bbox="662 878 1145 1229" style="background-color: black; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlocked</p> <p>▼</p> <p>Power Button Locked</p> </div>
	<p>Mantenha pressionado o botão para exibir/ocultar o ecrã de arranque durante 10 segundos quando o dispositivo for ligado.</p> <div data-bbox="671 1352 1137 1691" style="background-color: black; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Logo Boot Up Screen On/Off</p> <p>▼</p> <p>Off</p> <hr/> <p>Press to turn On</p> </div>

Botão	Descrição
	<p>Mantenha pressionado o botão durante 10 segundos para ativar/desativar a Ultrarrápido.</p> 

Roda ColorPRO para controlo do Menu do monitor (OSD)

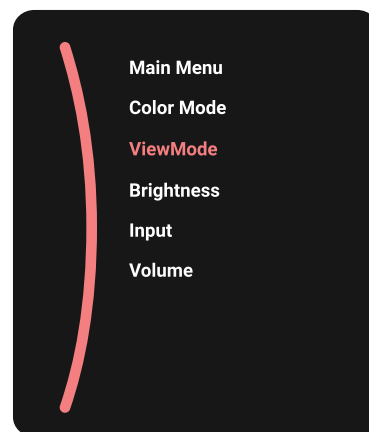
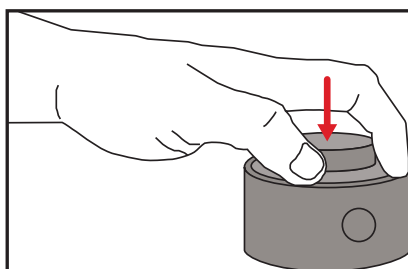
NOTA: A roda ColorPro™ é um acessório opcional.

Além das funcionalidades de **Joystick**, a roda ColorPro™ também proporciona uma maneira rápida de controlar e aceder às várias opções do OSD.

Usar a roda ColorPro™

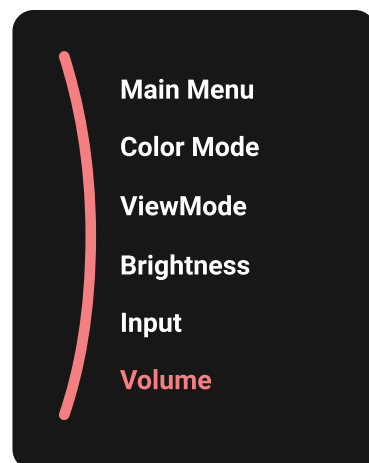
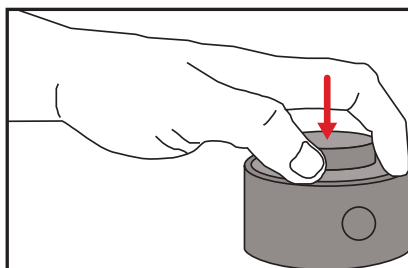
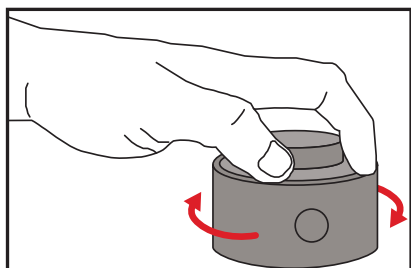
Aceda ao OSD (On-Screen Display)

Entre no OSD pressionando o *botão de confirmação*.



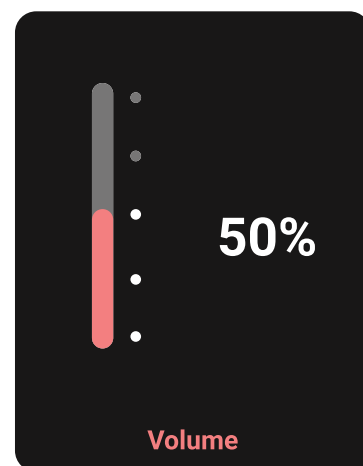
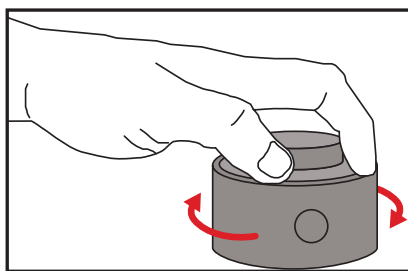
Selecione uma opção e confirme

Rode o *seletor* para selecionar uma opção e prima o *botão de confirmação* para confirmar.



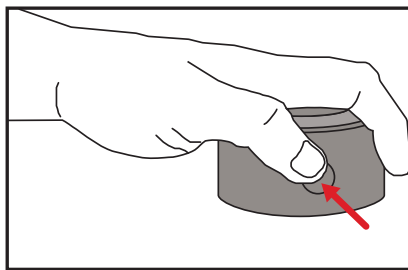
Ajuste o valor

Rode o *Dial* para a esquerda ou a direita para ajustar o valor da opção seleccionada.



Voltar

Prima o botão *Back Button* a qualquer momento para regressar à opção anterior.





Teclas de Função da roda ColorPRO™

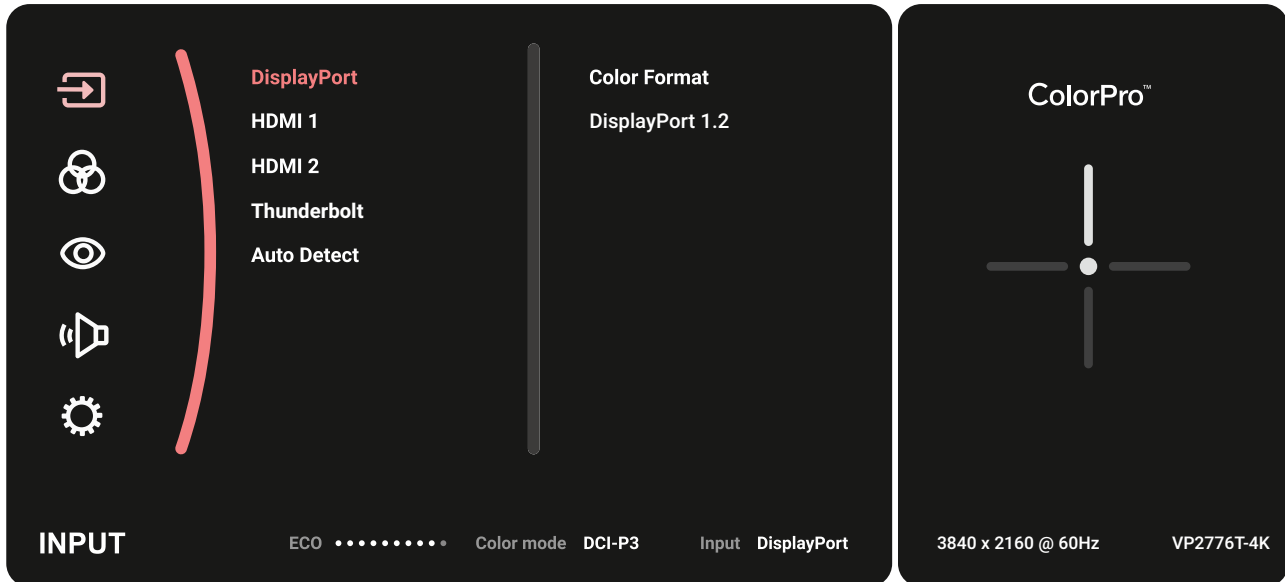
Além das funcionalidades de **Joystick**, a roda ColorPro™ também proporciona uma maneira rápida de acessar a funções especiais quando o OSD não está apresentado.




Botão	Descrição
	Mantenha pressionado o botão durante 2 segundos para ativar/desativar a luz LED.
	Pressione o botão para ativar a funcionalidade KVM quando estiver no modo PBP.

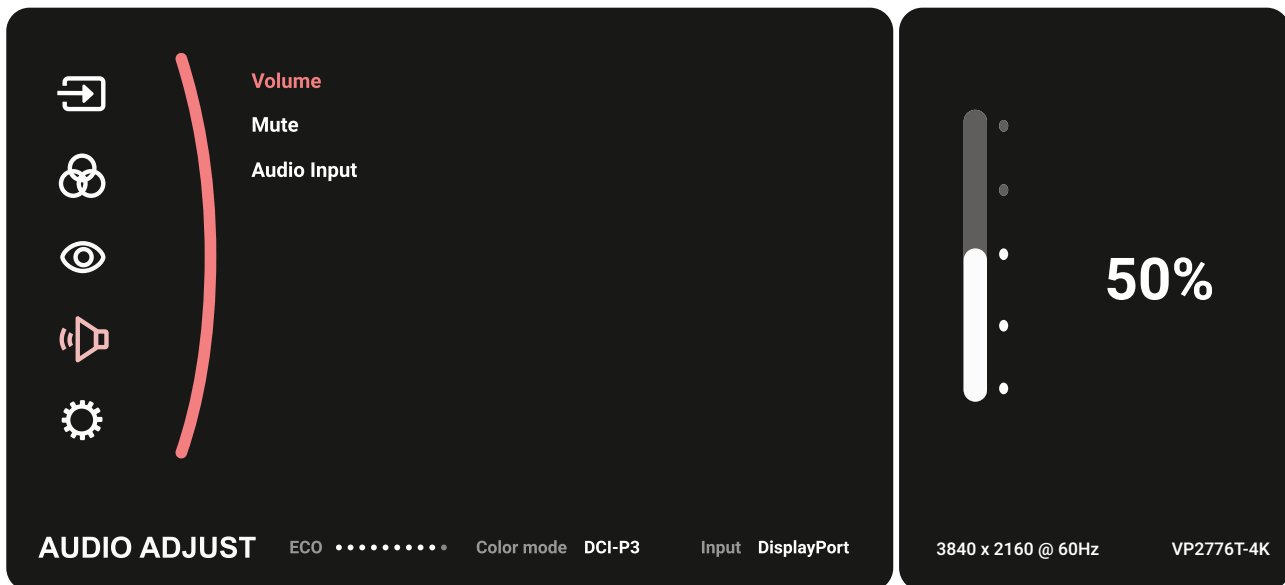
Configurar as definições

Operações gerais

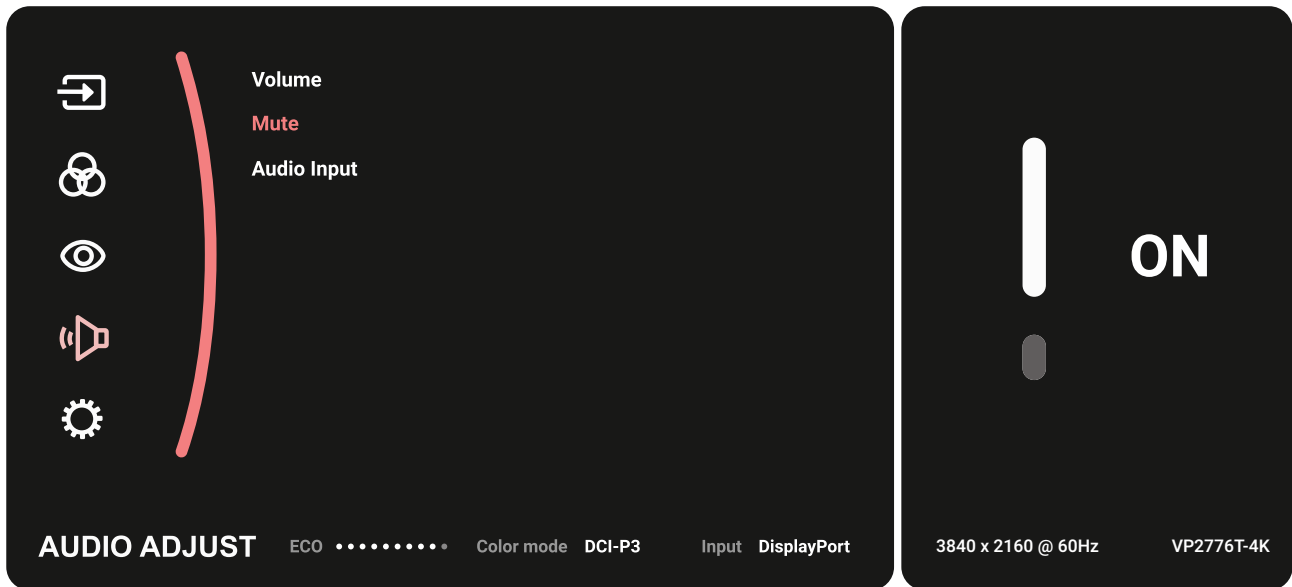
1. Mova o **botão de navegação**  para exibir o Menu de Arranque. Em seguida, aceda ao **Main Menu (Menu Principal)** e pressione o **botão de navegação**  para exibir o Menu OSD.



2. Mova o **botão de navegação**  ou  para seleccionar o menu principal. Em seguida, toque no **botão de navegação**  para aceder ao menu seleccionado.



3. Mova o **botão de navegação** ou para selecionar a opção desejada no menu. Em seguida, toque no **botão de navegação** para aceder ao submenu.



4. Mova o **botão de navegação** ou para ajustar/selecionar a definição. Em seguida, pressione o **botão de navegação** para confirmar.



5. Mova o **botão de navegação** para voltar ao menu anterior.

Árvore do menu OSD

Menu principal	Submenu	Opção do menu	
Input Select	DisplayPort	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
		DisplayPort 1.4	On
	Off		
	HDMI 1	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
		HDMI 2.0	On
	Off		
	HDMI 2	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
		HDMI 2.0	On
Off			

Menu principal	Submenu	Opção do menu		
Input Select	Thunderbolt	Color Format	Auto	
			RGB (Full Range)	
			RGB (Limited Range)	
			YUV (Full Range)	
			YUV (Limited Range)	
		USB 3.2	Thunderbolt Charging	On
				Off
			Higher Resolution	On
				Off
		DisplayPort 1.4	On	
Off				
Auto Detect	On			
	Off			
Color Mode	DCI-P3	Brightness	(-/+ , 0~100)/1	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+ , 0~100)/1	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
Off				
Recall				

Menu principal	Submenu	Opção do menu	
Color Mode	sRGB	Brightness	(-/+, 0~100)/1
		Color Temperature	9300K
			7500K
			6500K
			6300K
			5000K
		Gamma	1
			1.4
			1.8
			2.2
			2.4
			2.6
		Sharpness	(-/+, 0~100)/1
		Aspect Ratio	1:1
			4:3
			Full Screen
		Uniformity	On
Off			
Recall			

Menu principal	Submenu	Opção do menu	
Color Mode	REC709	Brightness	(-/+, 0~100)/1
		Color Temperature	9300K
			7500K
			6500K
			6300K
			5000K
		Gamma	1
			1.4
			1.8
			2.2
			2.4
			2.6
		Sharpness	(-/+, 0~100)/1
		Aspect Ratio	1:1
	4:3		
	Full Screen		
	Uniformity	On	
		Off	
	Recall		
	DICOM-SIM	Sharpness	(-/+, 0~100)/1
Aspect Ratio		1:1	
		4:3	
		Full Screen	
Recall			

Menu principal	Submenu	Opção do menu		
Color Mode	User	Contrast	(-/+ , 0~100)/1	
		Brightness	(-/+ , 0~100)/1	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Advanced DCR	(-/+ , 0~100)/25	
		Gain	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
		Offset	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
		Hue	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
			Cyan	(-/+ , 0~100)
			Magenta	(-/+ , 0~100)
			Yellow	(-/+ , 0~100)
		Sharpness	(-/+ , 0~100)/1	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Blue Light Filter	(-/+ , 0~5)	
		Uniformity	On	
Off				
Recall				

Menu principal	Submenu	Opção do menu		
Color Mode	CAL1/CAL2/ CAL3	Brightness	(-/+, 0~100)/1	
		Color Calibration Notice	Result	
			Remind Schedule Hour	
			Counter Hour	
			Recall	
		Sharpness	(-/+, 0~100)/1	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
	Off			
	Recall			
	HDR	Standard		
		HDR_M		
		HDR_H		
		Smooth		
		Off		

Menu principal	Submenu	Opção do menu	
ViewMode	CAD/CAM	Ultra Clear	(-/+, 0~4)
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)
		Advanced-Gamma	(-/+, 1.8~2.6)
	Video Edit	Ultra Clear	(-/+, 0~4)
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)
		Advanced-Gamma	(-/+, 1.8~2.6)
	Animation	Ultra Clear	(-/+, 0~4)
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)
		Black Stabilization	(-/+, 0~10)
	Photographer	Ultra Clear	(-/+, 0~4)
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)
		Advanced-Gamma	(-/+, 1.8~2.6)
	FPS 1		
	FPS 2		
	RTS		
	MOBA		
Audio Adjust	Volume	(-/+, 0~100)/1	
	Mute	On	
		Off	
	Audio Input	DisplayPort	
		HDMI 1	
		HDMI 2	
Thunderbolt			

Menu principal	Submenu	Opção do menu	
Setup Menu	Language Select	English	
		Français	
		Deutsch	
		Español	
		Italiano	
		Suomi	
		Русский	
		Türkçe	
		日本語	
		한국어	
		繁體中文	
		简体中文	
	Resolution Notice	On	
		Off	
	Information		
	OSD Timeout	(-/+, 5/15/30/60)	
	OSD Background	On	
		Off	
	OSD Pivot	Auto	
		0°	
		+90°	
		-90°	
		180°	
	Power Indicator	On	
		Off	
	Auto Power Off	On	
		Off	
Sleep	30 minutes		
	45 minutes		
	60 minutes		
	120 minutes		
	Off		

Menu principal	Submenu	Opção do menu		
Setup Menu	Multi-Picture	Off		
		PBP Left-Right	Left Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Thunderbolt
			Right Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Thunderbolt
		Swap		
		PIP	PIP Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Thunderbolt
			PIP Position	PIP H. Position
				PIP V. Position
			PIP Size	(-/+, 0~100)
		Swap		
		Dual Color	DCI-P3	
			sRGB	
			REC709	
			DICOM-SIM	
			User	
			CAL 1	
			CAL 2	
			CAL 3	
			CAD/CAM	
			Video Edit	
			Animation	
			Photographer	
			FPS 1	
			FPS 2	
RTS				
MOBA				

Menu principal	Submenu	Opção do menu	
Setup Menu	ECO Mode	Standard	
		Optimize	
		Conserve	
		Energy Saving	
	Off		
	Overscan	On	
		Off	
	Response Time	Standard	
		Advanced	
		Ultra Fast	
	USB Charging	On	
		Off	
	Backstage Lighting	Level 1	
		Level 2	
		Level 3	
		Off	
	Burn-in Eraser	On	
		Off	
	DDC/CI	On	
		Off	
Rename			
All Recall			

Opções do menu

Input (Entrada)

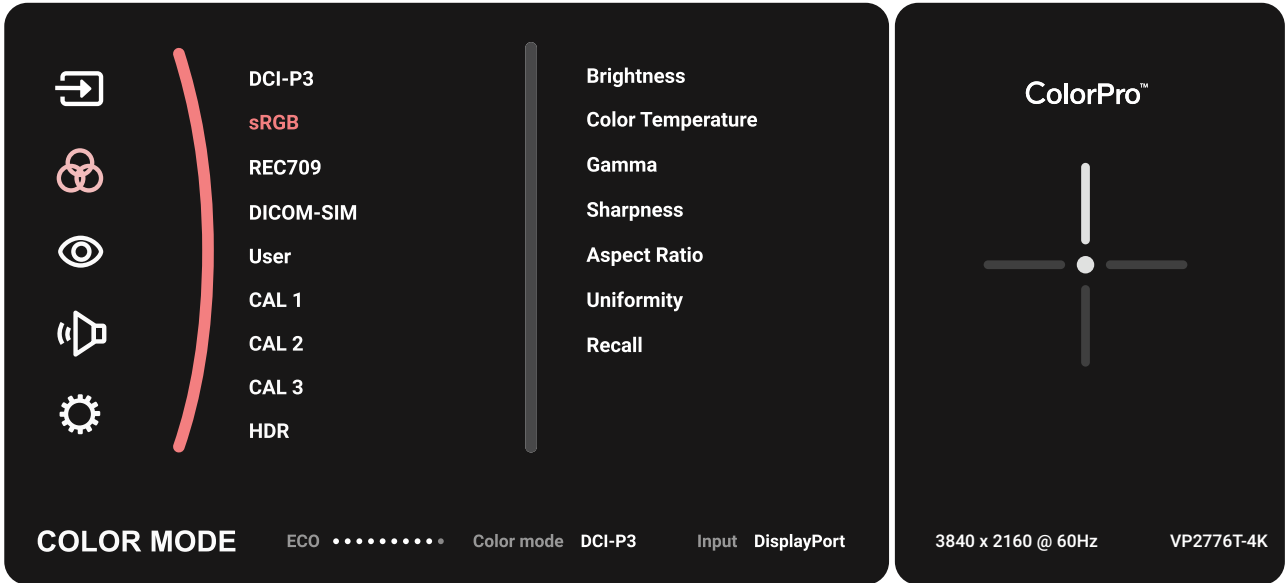
1. Mova o **botão de navegação** para exibir o Menu de Arranque. Em seguida, aceda ao **Main Menu (Menu Principal)** e pressione o **botão de navegação** para exibir o Menu OSD.
2. Mova o **botão de navegação** ou para selecionar o menu **Input (Entrada)**. Prima o **botão de navegação** para aceder ao menu **Input (Entrada)**.



3. Mova o **botão de navegação** ou para selecionar a fonte de entrada desejada. Em seguida, toque no **botão de navegação** para confirmar a seleção.

Color Mode (Modo de cor)

1. Mova o **botão de navegação** para exibir o Menu de Arranque. Em seguida, aceda ao **Main Menu (Menu Principal)** e pressione o **botão de navegação** para exibir o Menu OSD.
2. Mova o **botão de navegação** ou para selecionar o menu **Color Mode (Modo de cor)**. Prima o **botão de navegação** para aceder ao menu **Color Mode (Modo de cor)**.

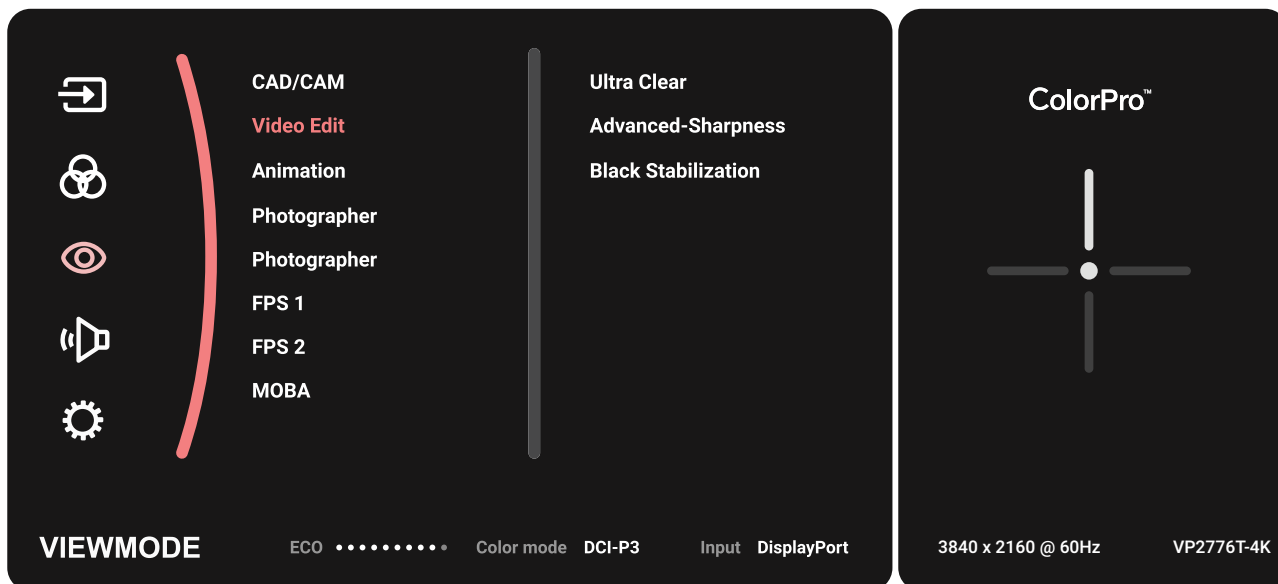


3. Mova o **botão de navegação** ou para selecionar a opção do menu. Em seguida, toque no **botão de navegação** para aceder ao respetivo submenu.
4. Mova o **botão de navegação** ou para ajustar/selecionar a definição. Em seguida, toque no **botão de navegação** para confirmar (se aplicável).

Opção do menu	Descrição
DCI-P3	Gama de cores precisa e gama de norma DCI-P3.
sRGB	Gama de cores precisa e gama de norma sRGB.
REC709	Gama de cores precisa e gama de norma ITU-R Rec. 709.
DICOM-SIM	Curvas de gama configuradas para simulação de DICOM.
User (Utilizador)	Definições personalizadas definidas pelo utilizador.
CAL1/CAL2/CAL3	Exibir com o 1.º/2.º/3.º modo de calibragem de utilizador.
HDR	Reduz o contraste geral de uma determinada cena para tornar visíveis os detalhes dos realces e sombras.

ViewMode (Modo de visualização)

1. Mova o **botão de navegação** para exibir o Menu de Arranque. Em seguida, aceda ao **Main Menu (Menu Principal)** e pressione o **botão de navegação** para exibir o Menu OSD.
2. Mova o **botão de navegação** ou para selecionar o menu **ViewMode (Modo de visualização)**. Prima o **botão de navegação** para aceder ao menu **ViewMode (Modo de visualização)**.

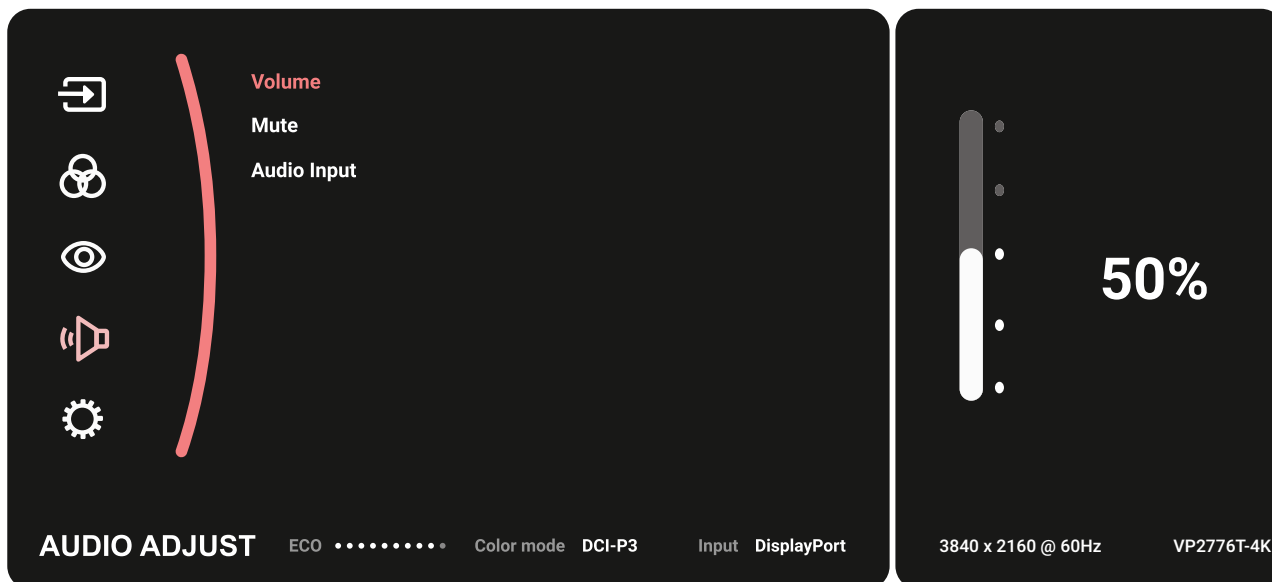


3. Mova o **botão de navegação** ou para selecionar a opção do menu. Em seguida, toque no **botão de navegação** para aceder ao respetivo submenu.

Opção do menu	Descrição
CAD/CAM	Selecione esta opção para visualizar ficheiros de design gráfico.
Video Edit (Edição de vídeo)	Selecione esta opção para edição de vídeo.
Animation (Animação)	Selecione esta opção para animação.
Photographer (Fotógrafo)	Selecione esta opção para visualizar ficheiros de fotografias.
FPS 1	Ideal para jogos de ação na primeira pessoa.
FPS 2	Ideal para jogos de ação na primeira pessoa.
RTS	Ideal para jogos de estratégia em tempo real.
MOBA	Selecione esta opção para jogos MOBA (Multiplayer Online Battle Arena)

Audio Adjust (Ajuste de áudio)

1. Mova o **botão de navegação** para exibir o Menu de Arranque. Em seguida, aceda ao **Main Menu (Menu Principal)** e pressione o **botão de navegação** para exibir o Menu OSD.
2. Mova o **botão de navegação** ou para selecionar o menu **Audio Adjust (Ajuste de áudio)**. Prima o **botão de navegação** para aceder ao menu **Audio Adjust (Ajuste de áudio)**.

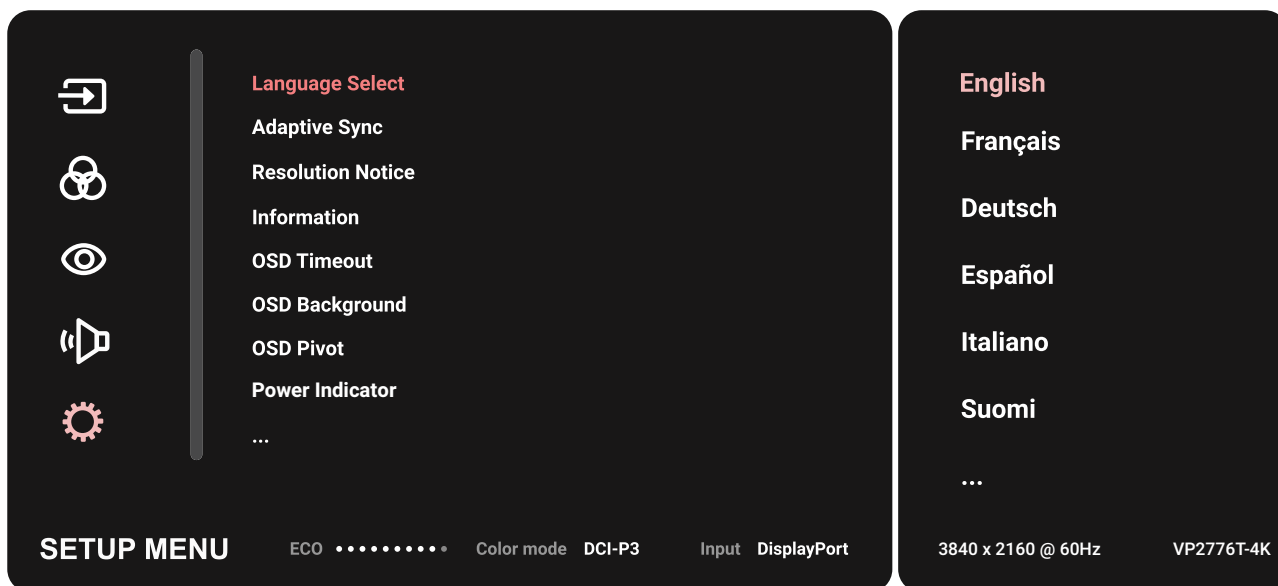


3. Mova o **botão de navegação** ou para selecionar a opção do menu. Em seguida, toque no **botão de navegação** para aceder ao respetivo submenu.
4. Mova o **botão de navegação** ou para ajustar/selecionar a definição. Em seguida, toque no **botão de navegação** para confirmar (se aplicável).

Opção do menu	Descrição
Volume	Ajustar o nível de som do monitor.
Mute (Sem som)	Desligar o som do monitor.
Audio Input (Entrada de áudio)	Selecione a fonte de entrada de áudio.

Setup Menu (Menu Configuração)

1. Mova o **botão de navegação** para exibir o Menu de Arranque. Em seguida, aceda ao **Main Menu (Menu Principal)** e pressione o **botão de navegação** para exibir o Menu OSD.
2. Mova o **botão de navegação** ou para selecionar o menu **Setup Menu (Menu Configuração)**. Prima o **botão de navegação** para aceder ao menu **Setup Menu (Menu Configuração)**.



3. Mova o **botão de navegação** ou para selecionar a opção do menu. Em seguida, toque no **botão de navegação** para aceder ao respetivo submenu.
4. Mova o **botão de navegação** ou para ajustar/selecionar a definição. Em seguida, toque no **botão de navegação** para confirmar (se aplicável).

NOTA: Algumas opções do submenu poderão ter outro submenu. Para aceder ao respetivo submenu, pressione o **botão de navegação** . Siga o guia de botões exibido na parte inferior do ecrã para selecionar a opção ou efetuar ajustes.

Opção do menu	Descrição
Language Select (Seleção de idioma)	Selecionar o idioma disponível para o menu OSD.
Resolution Notice (Aviso de resolução)	Ative esta opção para permitir que o sistema informe os utilizadores que a resolução de visualização selecionada não é a resolução nativa correta.
Information (Informações)	Apresentar informações do monitor.
OSD Timeout (Tempo limite do OSD)	Definir o tempo durante o qual o menu OSD permanece no ecrã.

Opção do menu	Descrição
OSD Background (Fundo do OSD)	Mostrar/ocultar o fundo do menu OSD quando o menu OSD é apresentado no ecrã.
OSD Pivot (Rotação do OSD)	<p>Definir a orientação do menu OSD.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: Graças ao sensor G incorporado, o menu OSD irá rodar automaticamente quando o monitor estiver na vertical. • 0°: Define o menu OSD sem rotação. • +90°: Define 90° de rotação para o menu OSD. • -90°: Define -90° de rotação para o menu OSD. • 180°: Define 180° de rotação para o menu OSD.
Power Indicator (Indicador de energia)	Ativar ou desativar o indicador de energia. Se estiver definido como On (Ativado), o indicador de energia acenderá em azul quando o dispositivo estiver ligado.
Auto Power Off (Desligar automaticamente)	Ative esta opção para permitir que o monitor desligue automaticamente após um determinado tempo.
Sleep (Suspend)	Definir o tempo de inatividade após o qual o monitor ativa o modo <i>Sleep (Suspend)</i> .
Multi-Picture (Multi-imagem)	<p><u>Off (Desativado)</u> Desativa esta função.</p> <p><u>PBP Left-Right (PBP Esquerda-direita)</u> Exibe duas janelas, num ecrã dividido em 1x1, lado a lado nas partes esquerda e direita do ecrã. O utilizador pode especificar a fonte de entrada para cada ecrã.</p> <p><u>PIP</u> Dividir o ecrã em duas partes, uma janela principal e uma subjanela. O utilizador pode especificar a fonte de entrada para cada ecrã.</p> <p><u>Dual Color (Cor dupla)</u> Exibir duas definições de cor diferentes no modo PIP ou PBP.</p>
ECO Mode (Modo ECO)	Escolher entre vários modos, com base no consumo de energia.
Overscan	Ative esta opção para ampliar automaticamente a imagem original na horizontal e na vertical para uma proporção igual que preenche o ecrã.

Opção do menu	Descrição
Response Time (Tempo de resposta)	Ajustar o tempo de resposta, criando imagens suaves sem faixas, desfocagem ou imagens duplicadas. Um tempo de resposta reduzido é perfeito para a maioria dos jogos exigentes a nível gráfico e proporciona uma fantástica qualidade visual para ver desportos ou filmes de ação.
USB Charging (Carregamento USB)	Ativar/desativar o carregamento através de USB.
Backstage Lighting (Iluminação de segundo plano)	Ajustar a iluminação LED.
Burn-in Eraser (Eliminador de imagens residuais)	Reduzir as imagens residuais.
DDC/CI	Ative esta opção para permitir que o monitor seja controlado através da placa gráfica.
Rename (Mudar o nome)	Mudar o nome do perfil personalizado.
ALL Recall (Recuperar tudo)	Repõe os valores predefinidos de todas as definições.

Funcionalidades avançadas e definições

HDR (High-Dynamic-Range)

Reduz o contraste geral de uma determinada cena para tornar visíveis os detalhes dos realces e sombras.

NOTA: Certifique-se de que a definição HDR está ativada no seu dispositivo antes de ativar a definição HDR10 no monitor. Por exemplo, a definição HDR na Xbox One S ou na PS4 Pro deve ser ativada antes de desfrutar de conteúdos de vídeo HDR10.














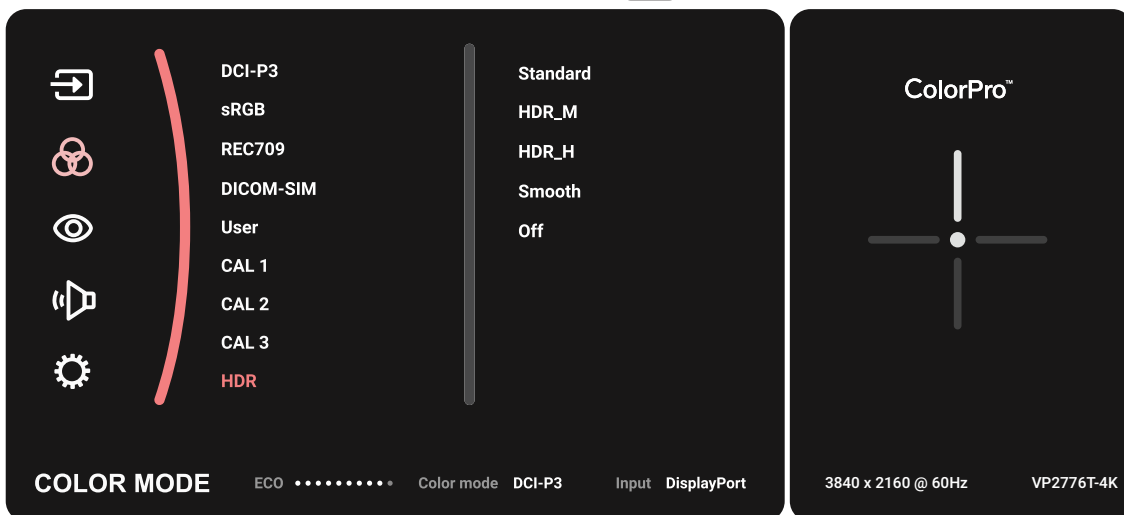
Xbox One S



PS4 Pro

Para ativar a função HDR:

1. Mova o **botão de navegação**  para exibir o Menu de Arranque. Em seguida, aceda ao **Main Menu (Menu Principal)** e pressione o **botão de navegação**  para exibir o Menu OSD.
2. Mova o **botão de navegação**  ou  para selecionar o menu **Color Mode (Modo de cor)**. Prima o **botão de navegação**  para aceder ao menu **Color Mode (Modo de cor)**.
3. Mova o **botão de navegação**  ou  para selecionar **HDR**. Em seguida, pressione o **botão de navegação**  para aceder ao respetivo submenu.
4. Mova o **botão de navegação**  ou  para selecionar uma das opções. Em seguida, pressione o **botão de navegação**  para confirmar.



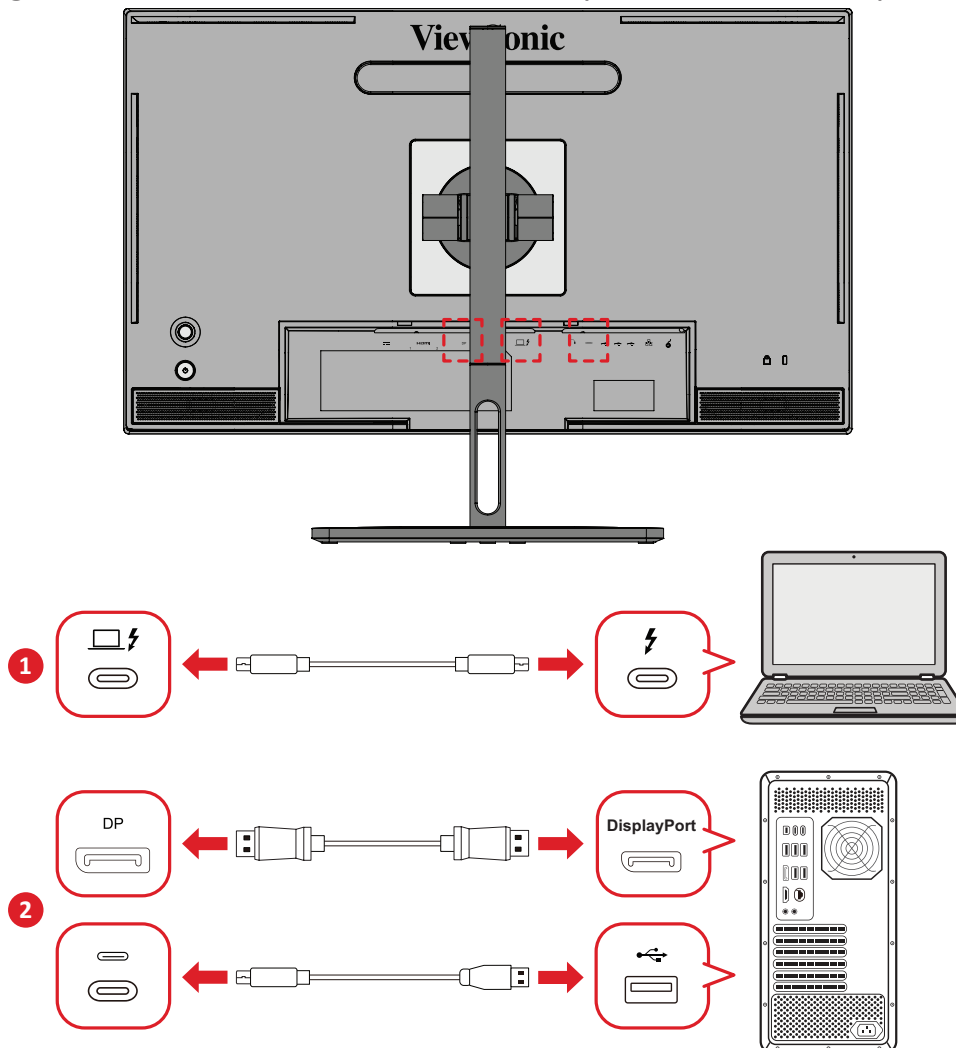
KVM

A função KVM, permite que o utilizador controle dois computadores ligados ao monitor a partir de um único teclado e rato.

NOTA: Aplicável apenas no modo PBP (Imagem ao lado de Imagem).

Para ligar os dois computadores ao monitor:

1. Ligue uma extremidade de um cabo Thunderbolt à porta de entrada Thunderbolt do monitor. Em seguida, ligue a outra extremidade do cabo à porta Thunderbolt do computador portátil.
2. Ligue uma extremidade do cabo DisplayPort à porta DisplayPort ou mini DP do monitor. Em seguida, ligue a outra extremidade do cabo à porta DisplayPort ou mini DP do computador.
3. Ligue uma extremidade de um cabo Tipo C à porta Tipo C do seu monitor. Em seguida, ligue a outra extremidade do cabo à porta USB do computador.



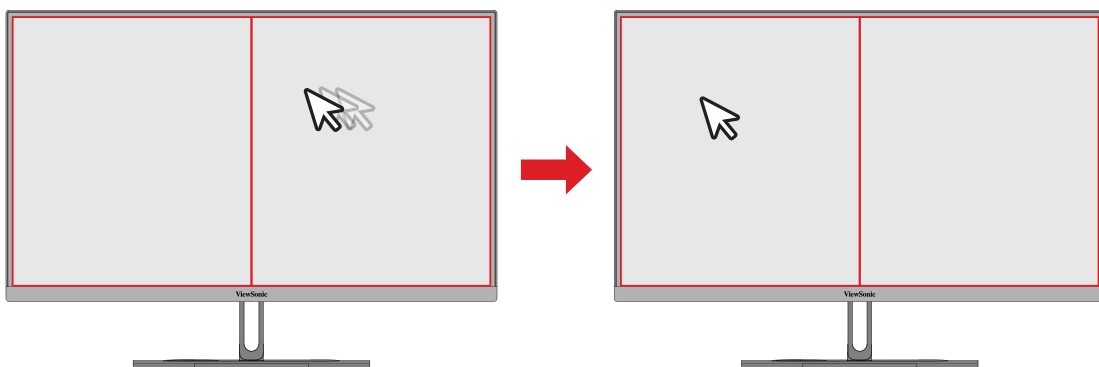
Para ativar o modo PBP:

1. Mova o **botão de navegação** para exibir o Menu de Arranque. Em seguida, aceda ao **Main Menu (Menu Principal)** e pressione o **botão de navegação** para exibir o Menu OSD.
2. Mova o **botão de navegação** ou para seleccionar o **Setup Menu (Menu Configuração)**. Em seguida, pressione o **botão de navegação** para aceder ao menu.
3. Mova o **botão de navegação** ou para seleccionar **Multi-Picture (Multi-imagem)**. Em seguida, pressione o **botão de navegação** para aceder ao respetivo submenu.
4. Mova o **botão de navegação** ou para seleccionar **PBP Left-Right (PBP Esquerda-direita)**. Em seguida, pressione o **botão de navegação** para ativar o modo PBP.



Para ativar a função KVM:

1. Mantenha pressionado o botão durante 2 segundo para ativar a função KVM.
2. Em seguida, poderá alternar o cursor entre os dois ecrãs (janela esquerda/direita).



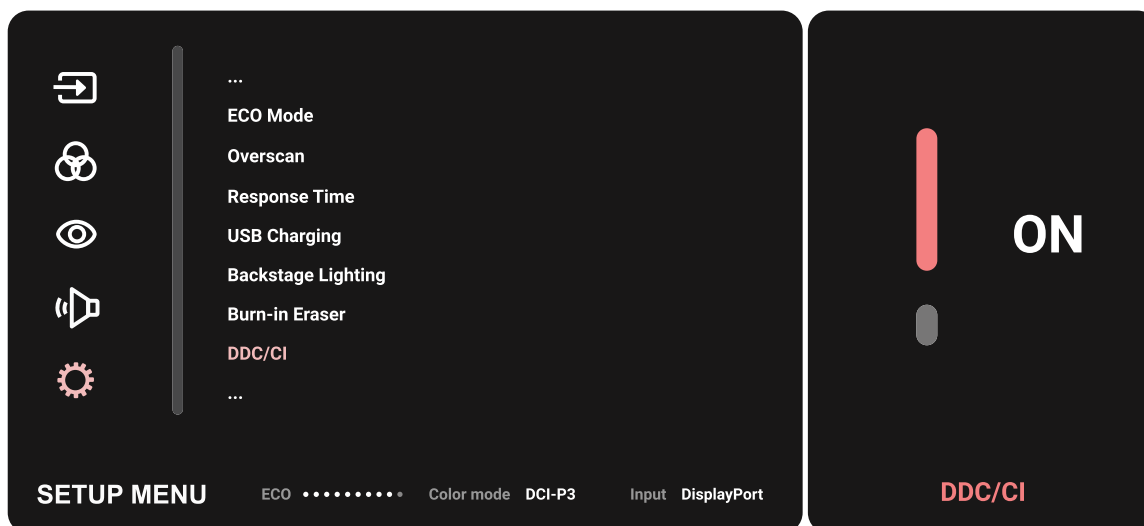
Auto Pivot (Rotação automática)

Com a função Auto Pivot (Rotação automática), o monitor pode detetar e ajustar automaticamente a orientação da imagem no ecrã quando o ecrã for rodado na vertical ou horizontal.

NOTA: A função Auto Pivot (Rotação automática) utiliza DDC/CI para comunicar com o monitor. Antes de ativar a função Auto Pivot (Rotação automática), certifique-se de que a função DDC/CI está definido como **On (Ativado)**.

Para ativar a definição DDC/CI:

1. Abra o menu OSD e selecione **Setup Menu (Menu Configuração)**. Em seguida, pressione o **botão de navegação** para aceder ao menu.
2. Mova o **botão de navegação** ou para seleccionar **DDC/CI**. Em seguida, pressione o **botão de navegação** para aceder ao respetivo submenu.
3. Mova o **botão de navegação** ou para seleccionar **On (Ativado)**. Em seguida, pressione o **botão de navegação** para confirmar.



Depois de se certificar de que **DDC/CI** está **On (Ativado)**, defina **OSD Pivot (Rotação do OSD)** para **Auto**:

1. Abra o menu OSD e selecione **Setup Menu (Menu Configuração)**. Em seguida, pressione o **botão de navegação** para aceder ao menu.
2. Mova o **botão de navegação** ou para seleccionar **OSD Pivot (Rotação do OSD)**. Em seguida, pressione o **botão de navegação** para aceder ao respetivo submenu.
3. Mova o **botão de navegação** ou para seleccionar **Auto**. Em seguida, pressione o **botão de navegação** para confirmar.

Colorbration+

Para garantir a precisão das cores a longo prazo, alguns modelos específicos suportam a função de calibragem de cores por hardware. O ficheiro de instalação da aplicação Colorbration+ pode ser encontrado no nosso [website](#).

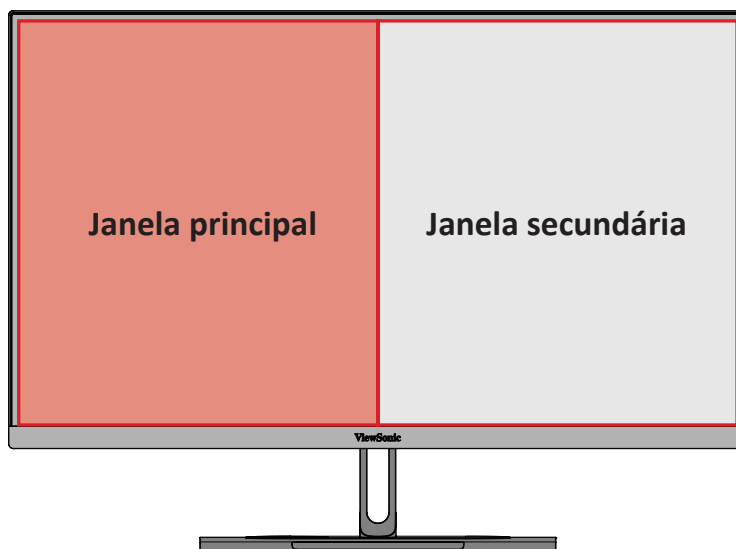
A embalagem padrão do monitor não contém o sensor de cor necessário para que a aplicação Colorbration+ execute o processo de calibragem.

Sensores de cor compatíveis:

- X-Rite i1 Display Pro
- X-Rite i1 Pro 2
- X-Rite i1 Studio
- Xrite Colormunki Photo
- Xrite Colormunki Design
- Datacolor SpyderX series
- ColorPro™ Wheel

Dual Color (Cor dupla)

O monitor está equipado com um motor de cor dupla para exibir duas definições diferentes de cor no modo PIP (Imagem em Imagem) ou PBP. Pode definir diferentes predefinições de cor em ambas as janelas (Janela Principal e Janela Secundária).



NOTA: Para ativar o modo PIP ou PBP, consulte a secção “Multi-picture (Multi-imagem)”.

Para configurar a definição Dual Color (Cor dupla):

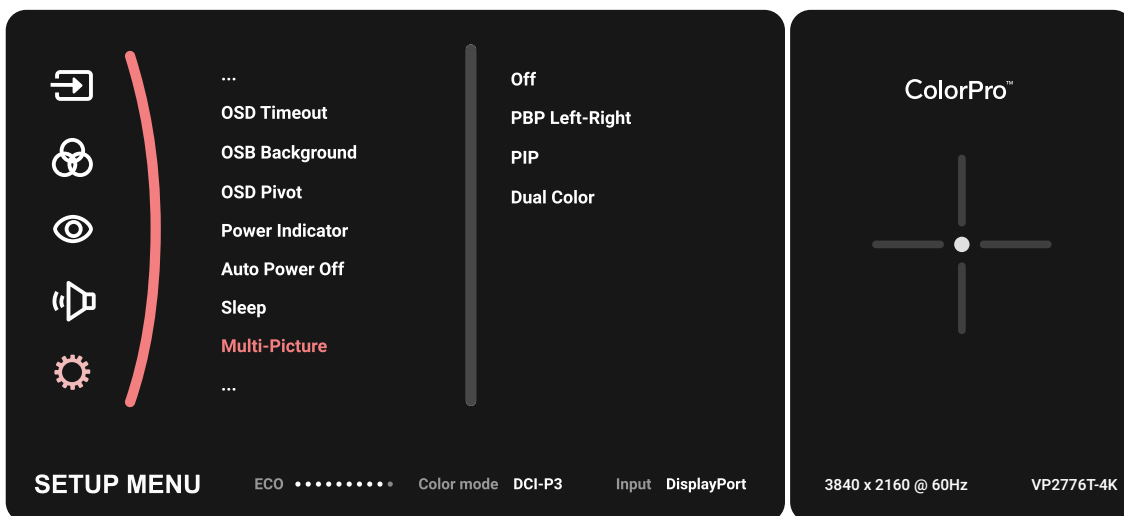
1. Mova o **botão de navegação** para exibir o Menu de Arranque. Em seguida, aceda ao **Main Menu (Menu Principal)** e pressione o **botão de navegação** para exibir o Menu OSD.
2. Mova o **botão de navegação** ou para seleccionar o menu **Setup Menu (Menu Configuração)**. Em seguida, pressione o **botão de navegação** para aceder ao menu.
3. Mova o **botão de navegação** ou para seleccionar **Multi-Picture (Multi-imagem)**. Em seguida, pressione o **botão de navegação** para aceder ao respetivo submenu.
4. Mova o **botão de navegação** ou para seleccionar **Dual Color (Cor dupla)**. Em seguida, pressione o **botão de navegação** para aceder ao respetivo submenu.
5. Mova o **botão de navegação** ou para seleccionar a definição de cor desejada. Em seguida, pressione o **botão de navegação** para confirmar.

Multi-picture (Multi-imagem)

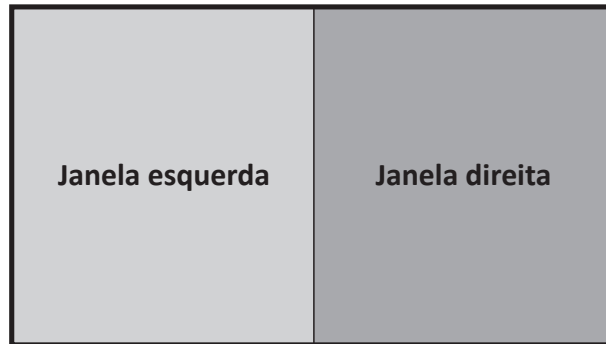
A função Multi-picture (Multi-imagem) permite que os utilizadores personalizem ainda mais o seu espaço de trabalho, permitindo até quatro janelas divididas de entradas diferentes, exibindo conteúdo de alta resolução com proporções diferentes, sem distorção das entrada originais.

Para ativar o modo Multi-Picture (Multi-imagem):

1. Mova o **botão de navegação** para exibir o Menu de Arranque. Em seguida, aceda ao **Main Menu (Menu Principal)** e pressione o **botão de navegação** para exibir o Menu OSD.
2. Mova o **botão de navegação** ou para selecionar o menu **Color Mode (Modo de cor)**. Prima o **botão de navegação** para aceder ao menu **Color Mode (Modo de cor)**.
3. Mova o **botão de navegação** ou para selecionar **Multi-Picture (Multi-imagem)**. Em seguida, pressione o **botão de navegação** para aceder ao respetivo submenu.
4. Mova o **botão de navegação** ou para selecionar **PBP Left-Right (PBP Esquerda-direita)** ou **PIP**. Em seguida, pressione o **botão de navegação** para aceder ao modo selecionado.



PBP (Imagem ao lado de Imagem)



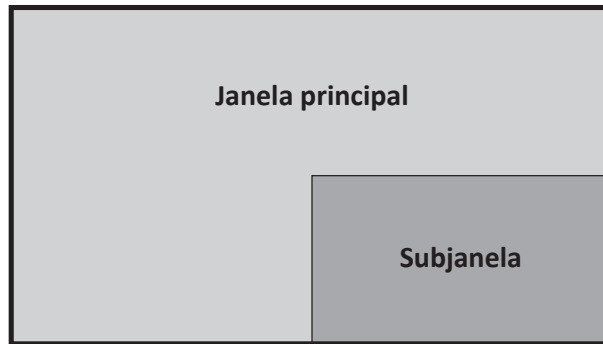
PBP Left-Right (PBP Esquerda-direita)

NOTA: Para exibir uma imagem em tamanho completo na janela, ajuste a resolução para 1920 x 1080 (PBP Esquerda-direita).

Para configurar o modo PBP:

1. Mova o **botão de navegação** para exibir o Menu de Arranque. Em seguida, aceda ao **Main Menu (Menu Principal)** e pressione o **botão de navegação** para exibir o Menu OSD.
2. Mova o **botão de navegação** ou para selecionar o menu **Setup Menu (Menu Configuração)**. Prima o **botão de navegação** para aceder ao menu **Setup Menu (Menu Configuração)**.
3. Mova o **botão de navegação** ou para selecionar **Multi-Picture (Multi-imagem)**. Em seguida, pressione o **botão de navegação** para aceder ao respetivo submenu.
4. Mova o **botão de navegação** ou para selecionar **PBP Left-Right (PBP Esquerda-direita)**. Em seguida, pressione o **botão de navegação** para aceder ao respetivo submenu.
5. Para alterar a fonte de entrada, selecione a localização da fonte (**Left Source (Fonte esquerda)/Right Source (Fonte direita)**) e pressione o **botão de navegação** .
6. Mova o **botão de navegação** ou para selecionar a fonte de entrada desejada e pressione o **botão de navegação** para confirmar.
7. Para trocar as duas janelas, selecione **Swap (Trocar)** e pressione o **botão de navegação** para confirmar.

PIP (Imagem em Imagem)



Para configurar o modo PIP:

1. Mova o **botão de navegação** para exibir o Menu de Arranque. Em seguida, aceda ao **Main Menu (Menu Principal)** e pressione o **botão de navegação** para exibir o Menu OSD.
2. Mova o **botão de navegação** ou para selecionar o menu **Setup Menu (Menu Configuração)**. Prima o **botão de navegação** para aceder ao menu **Setup Menu (Menu Configuração)**.
3. Mova o **botão de navegação** ou para selecionar **Multi-Picture (Multi-imagem)**. Em seguida, pressione o **botão de navegação** para aceder ao respetivo submenu.
4. Mova o **botão de navegação** ou para selecionar **PIP**. Em seguida, pressione o **botão de navegação** para aceder ao respetivo submenu.
5. Para alterar a fonte de entrada para a subjanela, selecione **PIP Source Select (Selecionar Fonte PIP)** e pressione o **botão de navegação** . Em seguida, mova o **botão de navegação** ou para selecionar a fonte de entrada desejada e pressione o **botão de navegação** para confirmar.
6. Para ajustar a posição da subjanela, selecione **PIP Position (Posição PIP)** e pressione o **botão de navegação** .
 - » Pressione o **botão de navegação** para selecionar **PIP H.Position (Posição H. PIP)** ou **PIP V.Position (Posição V. PIP)**.
 - » Mova o **botão de navegação** ou para ajustar a definição e pressione o **botão de navegação** para confirmar.
7. Para ajustar o tamanho da subjanela, selecione **PIP Size (Tamanho PIP)** e pressione o **botão de navegação** . Em seguida, mova o **botão de navegação** ou para ajustar a definição.
8. Para trocar as duas janelas, selecione **Swap (Trocar)** e pressione o **botão de navegação** para confirmar.

Backstage Lighting (Iluminação de segundo plano)

Com a função de iluminação de segundo plano, o monitor pode ajustar a luminosidade da luz LED para as definições ótimas.

Para configurar as definições de iluminação de segundo plano:

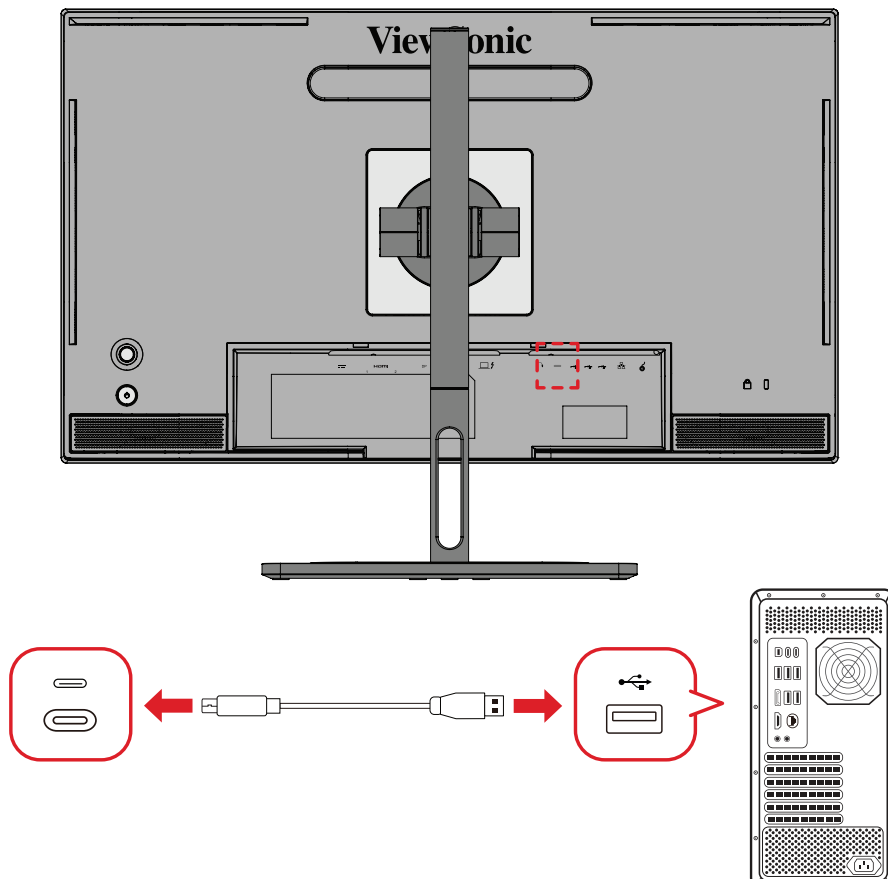
1. Abra o menu OSD e selecione o **Setup Menu (Menu Configuração)**. Em seguida, toque no **botão de navegação** para aceder ao menu.
2. Mova o **botão de navegação** ou para selecionar a **Backstage Lighting (iluminação de segundo plano)**. Em seguida, toque no **botão de navegação** para aceder ao seu submenu.
3. Mova o **botão de navegação** ou para selecionar o **Nível 1, Nível 2** ou **Nível 3** para ativar a função. Em seguida, toque no **botão de navegação** para confirmar.

Atualização de firmware

Para obter o melhor desempenho e resolver quaisquer problemas, é recomendado que mantenha o seu monitor atualizado com a versão de firmware mais recente. É possível atualizar facilmente o firmware do monitor com o cabo USB fornecido e a aplicação vDisplayManager.

Para atualizar o firmware:

1. Transfira e instale a aplicação vDisplayManager a partir do nosso [website](#).
2. Ligue uma extremidade de um cabo Tipo C à porta Tipo C do seu monitor. Em seguida, ligue a outra extremidade do cabo à porta USB do computador.



3. Abra a aplicação vDisplayManager. Selecione o separador **Advanced (Avançado)** no menu lateral.
4. Clique em **Update (Atualizar)** para verificar se existem atualizações para o firmware do seu monitor.
5. Aguarde que o processo de atualização termine (se aplicável).

NOTA: Quaisquer interrupções ocorridas durante o processo de atualização do firmware poderão causar danos permanentes no seu monitor. Não desligue o cabo USB nem desligue o seu PC e o monitor.

Roda ColorPRO™ para calibração de cores

NOTA: A roda ColorPro™ é um acessório opcional.

O que é o Colorbration+?

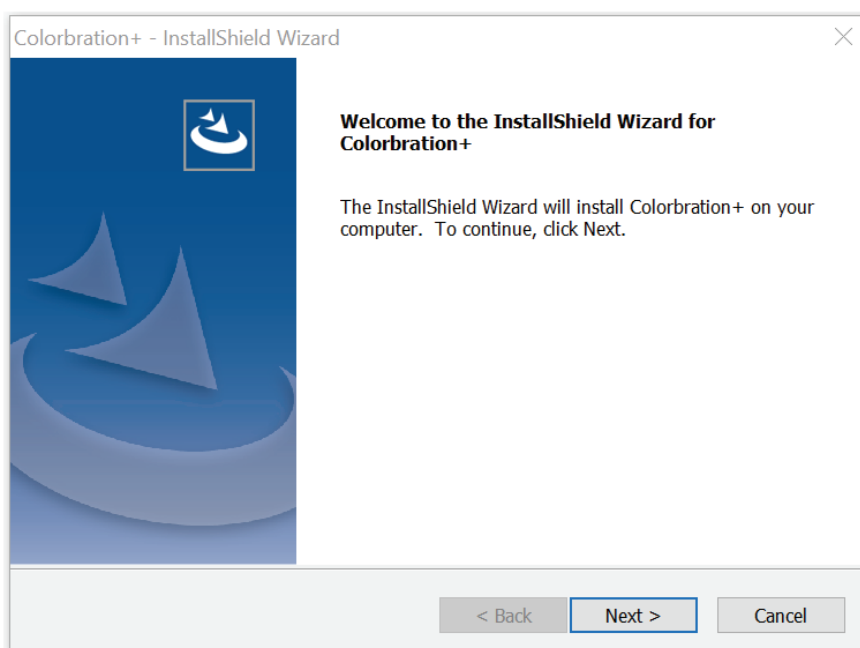
A precisão da cor é um dos aspetos mais importantes do fluxo de trabalho criativo, e garantir que a cor do monitor representa com precisão a cor da imagem original ou ficheiro digital é essencial. O software permite que:

- Calibre e configure o perfil do seu monitor de forma rápida e fácil.
- Controle o ponto de branco, a luminância, a relação de contraste, a gama e muito mais.
- Economize tempo, dinheiro, tentativas e a frustração que geralmente estão associados com a calibração do monitor.
- Concentre-se no seu trabalho com total confiança.

Onde obter o Colorbration+?

O software Colorbration+ pode ser transferido a partir do nosso [website](#).

Após a conclusão da transferência, execute o ficheiro de instalação e siga as instruções no ecrã para instalar o software.



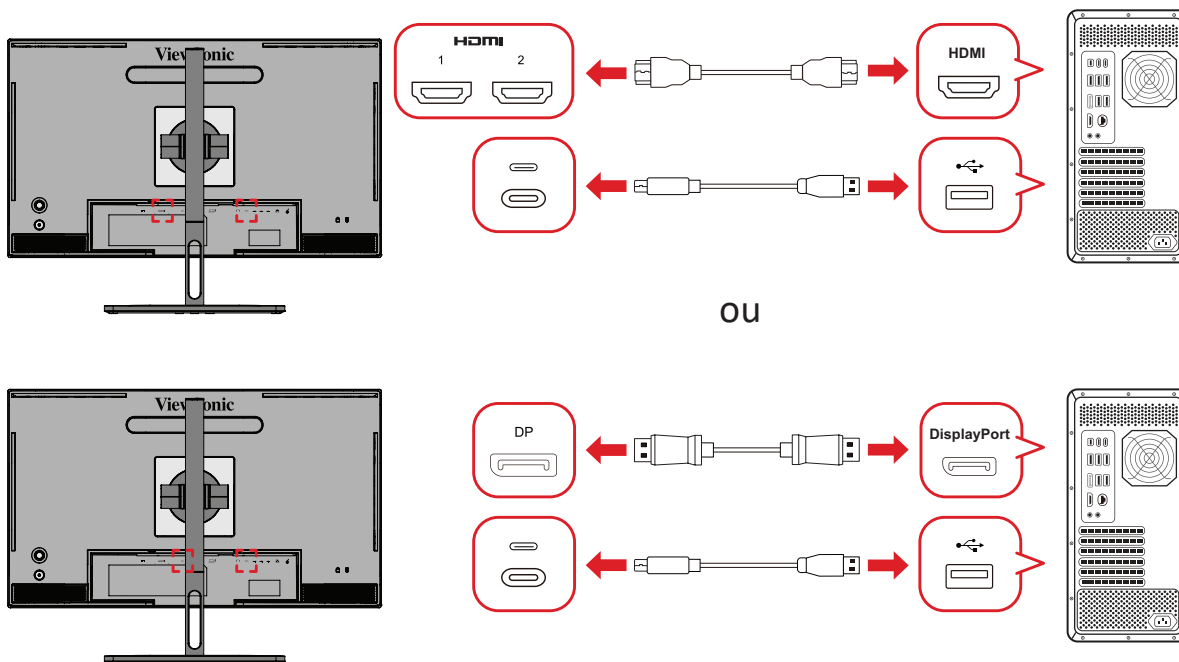
Formas de ligação

Além de descarregar o software, certifique-se de que o seu monitor, computador e roda ColorPro™ estão devidamente ligados entre si.

Há duas formas de ligação para o monitor e o computador:

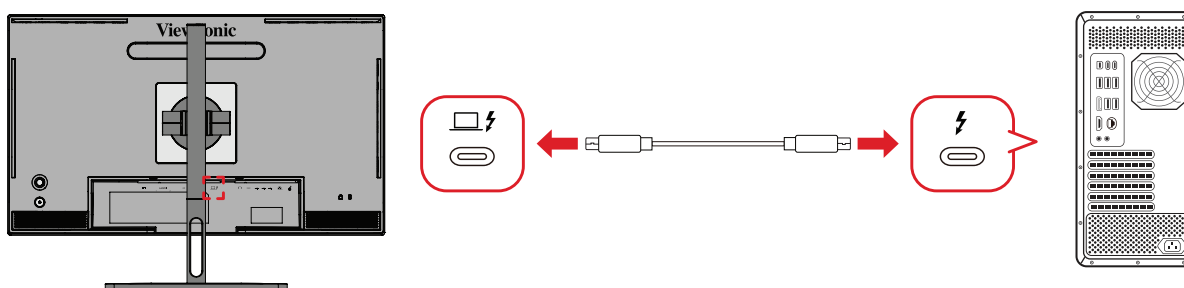
HDMI ou DisplayPort

Os utilizadores com ligação HDMI ou DisplayPort também devem ligar o monitor e computador através de um cabo USB-C para USB-A.



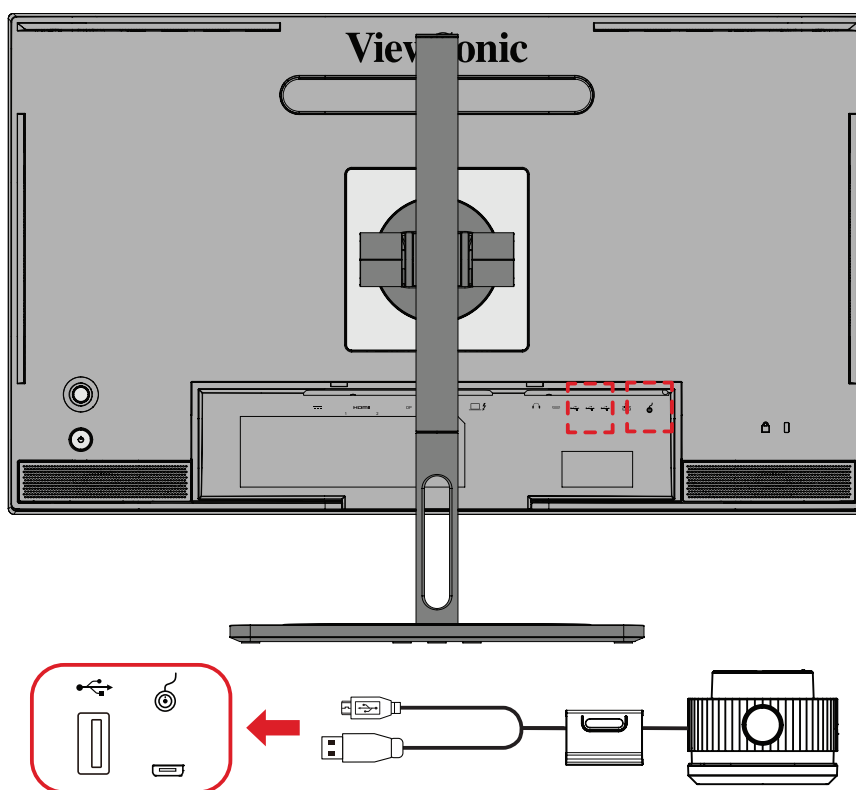
Thunderbolt

Os utilizadores com ligação Thunderbolt podem ligar o monitor e computador diretamente.



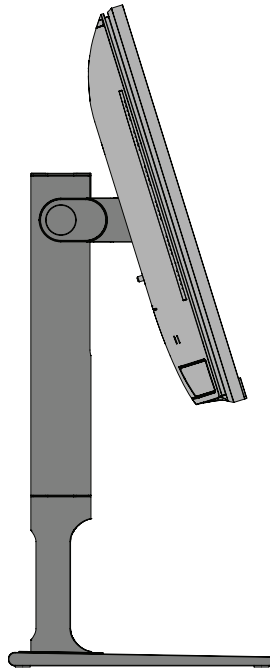
Ligação da roda ColorPRO™

Ligue os cabos USB-A e Micro-USB da roda ColorPro™ às portas USB-A e Micro-USB do monitor.

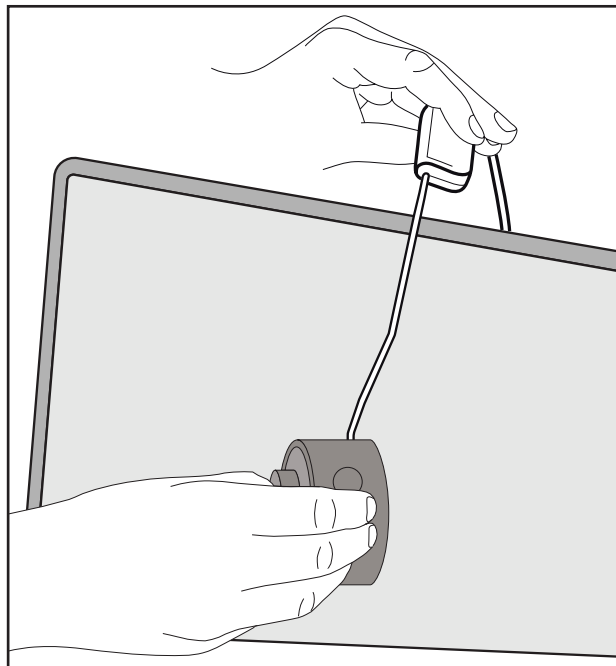


Preparação para calibração de cores

1. Certifique-se de que todas as ligações foram efetuadas e estão corretas.
2. Incline o monitor ligeiramente para cima.



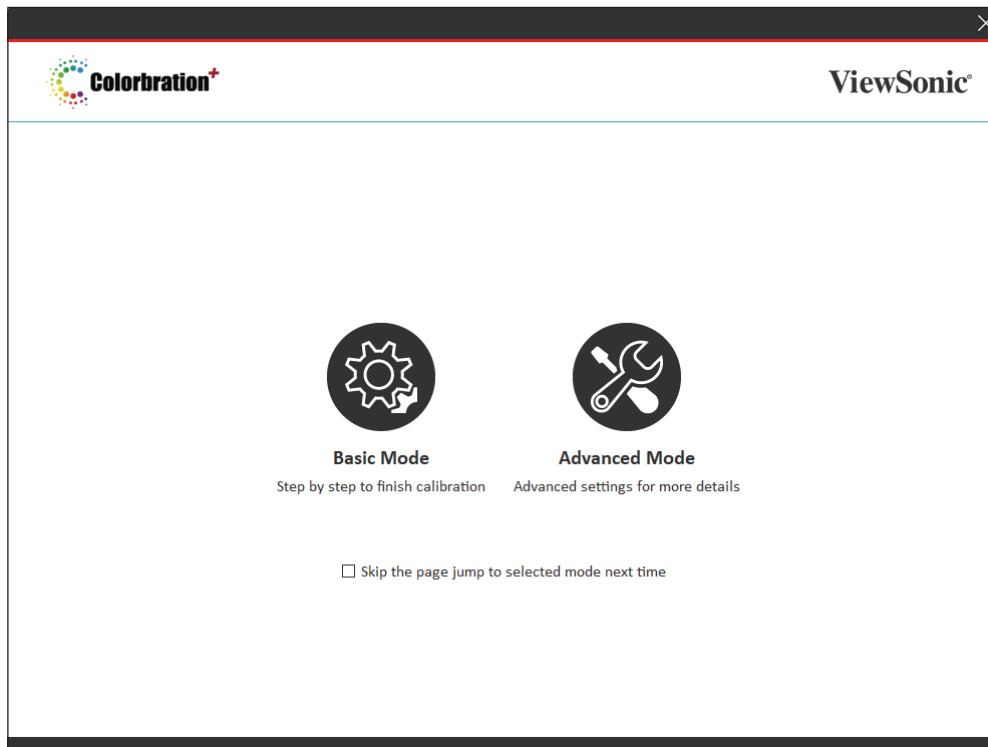
3. Retire a *Tampa da lente* e coloque cuidadosamente o dispositivo de medição em contacto com o ecrã do monitor.



Usar o Colorbration+

Na primeira utilização do Colorbration+, o utilizador deverá optar entre dois modos:

- **Basic Mode (Modo básico)**
- **Advanced Mode (Modo avançado)**



NOTA: Para obter informações mais detalhadas, consulte o Manual do Utilizador do Colorbration+ abaixo: [Manual do Utilizador do Colorbration+](#)

Operações gerais

Para iniciar o processo de calibração do Modo avançado:

1. Selecione a opção Device Selection (Seleção de dispositivo) e, em seguida, o monitor que pretende calibrar a partir das opções disponíveis.
2. Ligue e selecione o dispositivo de medição que pretende utilizar a partir das opções disponíveis.
3. Selecione Calibration (Calibração) no menu da barra lateral.
4. Escolha as configurações de calibração pretendidas no menu suspenso ou crie um perfil personalizado
5. Depois de selecionar as definições de calibração, selecione para iniciar o processo de calibração.
6. Aguarde que o processo de calibração de cores esteja concluído.

NOTA: Quaisquer interrupções ocorridas durante o processo de calibração de cores poderão causar danos permanentes no seu monitor. Não desligue o cabo USB nem desligue o seu PC ou o monitor.

Anexo

Especificações

Item	Categoria	Especificações
LCD	Tipo	IPS type, a-si TFT Matriz Ativa 3840 x 2160 LCD, distância entre pixéis 0,1554 mm x 0,1554 mm
	Tamanho do ecrã	68,47 cm
		27" visualizável
	Filtro de cor	Tipo RGB Vertical
Superfície de vidro	Tipo antirreflexos (Haze 25%), revestimento rígido (3H)	
Sinal de entrada	Sinc. de vídeo	<u>TMDS digital (100 Ω)</u> HDMI (v 2.0): f_h :15~240 kHz, f_v :24~75 Hz DisplayPort (v 1.4a): f_h :15~240 kHz, f_v :24~75 Hz Thunderbolt 4: f_h :15~240 kHz, f_v :24~75 Hz
Compatibilidade	PC	até 3840 x 2160
	Macintosh	até 3840 x 2160

Item	Categoria	Especificações
Resolução ¹	Recomendado	3840 x 2160 a 60Hz
	Suportado	<ul style="list-style-type: none"> • 4096 x 2160 a 24, 25, 30, 50, 60 Hz • 3840 x 2160 a 24, 25, 30, 60 Hz • 3840 x 1080 a 60 Hz • 2560 x 1440 a 60 Hz • 2048 x 1152 a 60 Hz • 1920 x 1440 a 60 Hz • 1920 x 1200 a 60 Hz • 1920 x 1080 a 50, 60 Hz • 1680 x 1050 a 60 Hz • 1600 x 1200 a 60 Hz • 1600 x 900 a 60 Hz • 1440 x 900 a 60, 75 Hz • 1400 x 1050 a 60, 75 Hz • 1366 x 768 a 60 Hz • 1360 x 768 a 60 Hz • 1280 x 1024 a 50, 60, 75 Hz • 1280 x 960 a 50, 60, 75 Hz • 1280 x 800 a 60 Hz • 1280 x 768 a 50, 60 Hz • 1280 x 720 a 50, 60 Hz • 1152 x 900 a 67 Hz • 1152 x 864 a 75 Hz • 1024 x 768 a 50, 60, 70, 72 Hz • 848 x 480 a 60 Hz • 800 x 600 a 56, 60, 72 Hz • 720 x 576 a 50 Hz • 720 x 480 a 60 Hz • 720 x 400 a 70 Hz • 640 x 480 a 50, 60, 67, 72 Hz • 640 x 400 a 60, 70 Hz • 640 x 350 a 70 Hz
Alimentação ²	Tensão de entrada	100-240 VAC, 50/60 Hz (mudança automática)
Área de exibição	Tamanho ativo (H x V)	596,74 x 335,66 mm (23,49" x 13,21")
Condições de utilização	Temperatura	0°C a 40°C
	Humidade relativa	20% a 90% (sem condensação)
	Altitude	3,048 km

1- Nas definições da placa gráfica, não exceda estes modos de sincronização; isso pode causar danos permanentes no monitor.

2- Utilize apenas o transformador/Cabo de alimentação da ViewSonic® ou um autorizado.

Item	Categoria	Especificações
Condições de armazenamento	Temperatura	-20°C a 60°C
	Humidade relativa	5% a 90% (sem condensação)
	Altitude	12 km
Dimensões (Com suporte)	Físico(L x A x P)	613,10 x 569,11~449,11 x 232,4 mm (24,14" x 22,41"~17,68" x 9,15")
Peso (Com suporte)	Físico	8,23 kg
Suporte de montagem na parede	Dimensões	100 x 100 mm
Consumo de Energia	Ligado ³	45W (Típico) sem áudio 74W (Máx) com áudio a 50%
	Off (Desativado)	≤ 0,3W (Máx)



Os termos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface (interface multimédia de alta-definição), a apresentação comercial HDMI e os Logótipos HDMI são marcas comerciais ou marcas registadas da HDMI Licensing Administrator, Inc.

3 - A condição de teste cumpre as normas EEI.

Glossário

Esta secção apresenta o glossário dos termos utilizados em todos os modelos de monitores LCD. Todos os termos estão listados por ordem alfabética.

NOTA: Alguns termos poderão não se aplicar ao seu dispositivo.

A **Advanced DCR (DCR avançado)**

A tecnologia Advanced DCR (DCR avançado) deteta automaticamente o sinal de vídeo e controla de forma inteligente o brilho da retroiluminação e a cor para melhorar a capacidade de tornar os pretos mais escuros em imagens escuras e os brancos mais brancos em ambientes claros.

Audio Adjust (Ajuste de áudio)

Ajusta o volume, desativa o som ou alterna entre entradas caso exista mais do que uma fonte de entrada.

Auto Detect (Detetar automaticamente)

Se a fonte de entrada ativa não transmitir sinal, o monitor mudará automaticamente para a entrada seguinte. Esta função está desativada por predefinição em alguns modelos.

B **Black Stabilization (Estabilização de preto)**

A Estabilização de Preto da ViewSonic proporciona maior visibilidade e detalhes através do aumento da luminosidade das imagens escuras.

Blue Light Filter (Filtro de luz azul)

Ajusta o filtro que bloqueia a luz azul de alta intensidade para proporcionar uma experiência de visualização mais confortável.

Boot Up Screen (Ecrã de arranque)

Desligar o ecrã de arranque irá desativar a exibição da mensagem no ecrã ao ligar o monitor.

Brightness (Brilho)

Ajusta os níveis de preto da imagem.

C Color Adjust (Ajuste da cor)

Proporciona vários modos de ajuste da cor para ajustar as definições de cor de acordo com as necessidades do utilizador.

Color Range (Gama de cores)

O monitor pode detetar automaticamente a gama de cores do sinal de entrada. É possível alterar manualmente as opções da gama de cores para coincidir com a gama de cores correta, se as cores não forem exibidas corretamente.

Opções	Descrição
Auto	O monitor reconhece automaticamente o formato da cor e os níveis de preto e branco.
Full Range (Gama total)	A gama de cores dos níveis de preto e branco é total.
Limited Range (Gama limitada)	A gama de cores dos níveis de preto e branco é limitada.

Color Space (Espaço de cor)

Permite que os utilizadores escolham o espaço de cor que desejam utilizar para a apresentação de cores do monitor (RGB, YUV).

Color Temperature (Temperatura da cor)

Permite que os utilizadores selecionem definições de temperatura de cor para personalizar ainda mais a experiência de visualização.

Predefinição do ecrã	Estado original do ecrã
sRGB	Espaço de cor padrão utilizado para o sistema Windows.
Bluish (Azulado)	Definir a temperatura da cor para 9 300K.
Cool (Frio)	Definir a temperatura da cor para 7 500K.
Native (Nativa)	Temperatura da cor predefinida. Recomendado para utilização geral.
Warm (Quente)	Definir a temperatura da cor para 5 000K.

Contrast (Contraste)

Ajusta a diferença entre o segundo plano (nível de preto) e o primeiro plano (nível de branco) da imagem.

G Gamma (Gama)

Permite que os utilizadores ajustem manualmente o nível de brilho da escala de cinzentos do monitor. Existem seis opções: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6, e 2.8.

H Hue (Tonalidade)

Ajusta a tonalidade de cada cor (vermelho, verde, azul, ciano, magenta e amarelo).

I Information (Informações)

Apresenta o modo de temporização (entrada de sinal de vídeo) da placa gráfica do computador, o número de modelo do monitor LCD, o número de série e o URL do Web site da ViewSonic®. Consulte o manual do utilizador da sua placa gráfica para obter instruções sobre a alteração da resolução e da frequência de atualização (frequência vertical).

NOTA: VESA 1024 x 768 a 60Hz, por exemplo, significa que a resolução é 1024 x 768 e a frequência de atualização é 60Hz.

Input Select (Seleção de entrada)

Alterna entre as várias opções de entrada que estão disponíveis para o monitor.

L Low input Lag (Atraso de entrada reduzido)

A ViewSonic® oferece um atraso de entrada reduzido, utilizando um redutor de processos do monitor, que reduz a latência do sinal. No submenu “Low Input Lag” (Atraso de entrada reduzido), poderá seleccionar a velocidade apropriada para a utilização desejada entre as opções.

M Manual Image Adjust (Ajuste manual da imagem)

Exibe o menu “Manual Image Adjust” (Ajuste manual da imagem). Pode ajustar manualmente diversas definições de qualidade de imagem.

Memory recall (Recuperar memória)

Repõe os valores predefinidos se o monitor estiver a funcionar num modo predefinido indicado nas “Especificações” deste manual.

NOTA:

- (Exceção) Este controlo não afeta as alterações efetuadas às definições “Language Select” (Seleção de idioma) ou “Power Lock setting” (Bloqueio de alimentação).
- A definição Repor Memória repõe as definições e a configuração predefinida do monitor. A definição Repor Memória permite que o produto se qualifique para a certificação ENERGY STAR®. Quaisquer alterações nas definições e configuração do monitor podem originar um aumento do consumo de energia superior os limites estabelecidos pela certificação ENERGY STAR®. A certificação ENERGY STAR® consiste num conjunto de diretrizes de poupança de energia definidas pela Agência de Proteção Ambiental dos EUA (EPA). ENERGY STAR® é um programa conjunto da Agência de Proteção Ambiental dos EUA e do Departamento de Energia dos EUA, que nos ajuda a poupar dinheiro e a proteger o ambiente através de produtos e práticas energeticamente eficientes.



O Offset (Compensação)

Ajusta os níveis de preto para vermelho, verde e azul. As funções de ganho e compensação permitem que os utilizadores controlem o equilíbrio de brancos para obterem o máximo controlo ao manipular o contraste e cenas escuras.

OSD Pivot (Rotação do OSD)

Configura a orientação do menu OSD do monitor.

Overscan

Refere-se a uma imagem recortada no ecrã do seu monitor. Uma definição no seu monitor amplia o conteúdo de um filme para que não veja as extremidades d filme.

P Power Indicator (Indicador de energia)

A luz que indica se o monitor está ligado ou desligado. Esta definição também controla a iluminação no suporte. Os utilizadores podem desativar o efeito de iluminação sob “Power Indicator” (“Indicador de energia”). Além disso, o indicador de energia apresenta uma cor média que interpreta diretamente o sinal de entrada de cor recebido no ecrã.

Q Quick Access (Acesso rápido)

Iniciar rapidamente algumas funções e modo através o botão e menu Quick Access (Acesso rápido). Os utilizadores também podem definir as suas funções ou modos preferidos no Menu Quick Access (Acesso rápido) através do **Setup Menu (Menu Configuração)** no OSD. A função/modo será ativada assim que a barra de luz se mover sobre o item, e será desativada após a remoção da barra de luz.

R Recall (Recuperar)

Repõe as definições do modo de visualização ViewMode do monitor.

Resolution Notice (Aviso de resolução)

O aviso indica aos utilizadores que a resolução selecionada não é a resolução nativa correta. Este aviso será exibido na janela de definições do monitor, aquando da configuração da resolução.

S Setup Menu (Menu Configuração)

Ajusta as definições do menu apresentado no ecrã (OSD). Muitas destas definições podem ativar notificações para que os utilizadores não precisem de reabrir o menu.

Sharpness (Nitidez)

Ajusta a qualidade da imagem do monitor.

V ViewMode (Modo de visualização)

A função ViewMode (Modo de visualização) exclusiva da ViewSonic oferece as predefinições “Game” (Jogo), “Movie” (Filme), “Web”, “Text” (Texto), MAC e “Mono” (Monocromático). Estas predefinições foram especialmente concebidas para proporcionar uma experiência de visualização otimizada para diferentes aplicações do ecrã.

ViewScale

Os jogadores podem ajustar o tamanho da imagem no monitor, permitindo o “melhor ajuste”.

Resolução de problemas

Esta secção descreve alguns problemas comuns que podem ocorrer durante a utilização do monitor.

Problema	Soluções possíveis
Sem energia	<ul style="list-style-type: none">• Ligue o monitor pressionando o botão de Energia.• Certifique-se de que o cabo de alimentação está corretamente ligado ao monitor e à tomada elétrica.• Ligue outro dispositivo elétrico à tomada elétrica para verificar se a tomada está a fornecer energia.
O monitor está ligado, mas nenhuma imagem é exibida no ecrã	<ul style="list-style-type: none">• Certifique-se de que o cabo de vídeo que liga o monitor ao computador está devidamente ligado.• Ajuste as definições de brilho e contraste.• Certifique-se de que a entrada correta está selecionada.
Cores erradas ou anormais	<ul style="list-style-type: none">• Se todas as cores (vermelho, verde ou azul) estiverem em falta, verifique o cabo de vídeo para se certificar de que está corretamente ligado. Pinos soltos ou partidos no conector do cabo podem causar uma ligação incorreta.• Ligue o monitor a outro computador.
A imagem apresentada no ecrã apresenta-se muito clara ou muito escura	<ul style="list-style-type: none">• Ajuste as definições de brilho e contraste através do menu OSD.• Reponha as predefinições do monitor.
A imagem tem cortes	<ul style="list-style-type: none">• Certifique-se de que a entrada correta está selecionada.• Verifique se existem pinos dobrados ou partidos no conector do cabo de vídeo.• Certifique-se de que o cabo de vídeo que liga o monitor ao computador está devidamente ligado.
A imagem está desfocada	<ul style="list-style-type: none">• Ajuste a resolução para a proporção correta.• Reponha as predefinições do monitor.
O ecrã não está corretamente centrado	<ul style="list-style-type: none">• Ajuste os controlos horizontal e vertical do menu OSD.• Verifique a proporção da imagem.• Reponha as predefinições do monitor.

Problema	Soluções possíveis
O ecrã tem uma tonalidade amarela	<ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que a definição de filtro de luz azul está desativada.
O menu OSD não é exibido no ecrã/os controlos do menu OSD estão inacessíveis	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o menu OSD está bloqueado. • Desligue o monitor, desligue e volte a ligar o cabo de alimentação e, em seguida, ligue o monitor. • Reponha as predefinições do monitor.
Os botões do painel de controlo não funcionam	<ul style="list-style-type: none"> • Pressione apenas um botão de cada vez. • Reinicie o computador.
Não é possível selecionar alguns menus no OSD	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste a definição ViewMode ou a fonte de entrada. • Reponha as predefinições do monitor.
Sem saída de áudio	<ul style="list-style-type: none"> • Se estiver a utilizar auriculares/auscultadores, certifique-se de que a ficha mini estéreo está ligada. • Certifique-se de que o som não está desativado nem definido para 0. • Verifique a definição de entrada de áudio.
Não é possível ajustar o monitor	<ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que não existem obstruções próximo do monitor e que existe espaço suficiente. • Para obter mais informações, consulte “Ajustar o ângulo de visualização”.
Os dispositivos USB ligados ao monitor não funcionam	<ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que o cabo USB está corretamente ligado. • Experimente mudar para outra porta USB (se aplicável). • Alguns dispositivos USB requerem mais corrente elétrica; ligue o dispositivo diretamente ao computador.
O dispositivo externo está ligado, mas nenhuma imagem é exibida no ecrã	<ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que o monitor está ligado • Ajuste o brilho e o contraste através do menu OSD. • Verifique o cabo de ligação e certifique-se de que o mesmo está corretamente ligado. Pinos soltos ou partidos no conector do cabo podem causar uma ligação incorreta.

Manutenção

Precauções gerais

- Certifique-se de que o monitor está desligado e o cabo de alimentação foi removido da tomada elétrica.
- Nunca pulverize nem derrame líquidos diretamente no ecrã ou na caixa.
- Manuseie o monitor com cuidado, já que um monitor de cor mais escura, se arranhado, pode apresentar mais riscos ou marcas mais visíveis do que um monitor de cor mais clara.

Limpeza do ecrã

- Limpe o ecrã com um pano limpo e macio sem algodão. Isso remove pó e outras partículas.
- Se mesmo assim o ecrã não estiver limpo, aplique uma pequena quantidade de limpador de vidros sem amoníaco e sem álcool num pano limpo e macio sem algodão e limpe o ecrã.

Limpar a caixa

- Utilize um pano seco e macio.
- Se mesmo assim a caixa não estiver limpa, aplique uma pequena quantidade de detergente sem amoníaco e sem álcool num pano limpo e macio sem algodão e limpe a superfície.

Exclusão de responsabilidade

- A ViewSonic® não recomenda a utilização de quaisquer produtos de limpeza à base de álcool ou amoníaco. Alguns produtos químicos podem danificar o ecrã e/ou a caixa do monitor.
- A ViewSonic® não será responsável por danos resultantes da utilização de quaisquer produtos de limpeza à base de álcool ou amoníaco.

Filtro de luz azul e saúde ocular

O Blue Light Filter (Filtro de luz azul) bloqueia a luz azul de alta intensidade para proporcionar uma experiência de visualização mais confortável.

Ao utilizar o monitor, tenha em atenção as seguintes observações:

- A visualização de ecrãs de computadores durante períodos prolongados poderá causar irritação e desconforto ocular. Para reduzir esses efeitos, recomendamos que faça pausas regulares para permitir que os olhos relaxem.
- O monitor também suporta a definição Flicker-Free, que reduz ou elimina a cintilação do ecrã, aliviando a potencial fadiga ocular.
- A configuração do valor do filtro para 100 proporcionará o melhor desempenho do filtro de luz azul, estando em conformidade com as normas de certificação TUV.

Calcular pausas

Ao visualizar o monitor durante longos períodos de tempo, é recomendado que faça pausas periódicas. São recomendadas pausas curtas de, pelo menos, cinco (5) minutos depois de uma (1) a duas (2) horas de visualização contínua.

As pausas curtas e frequentes são geralmente mais benéficas do que as pausas mais longas e menos frequentes.

Olhar para objetos distantes

Durante as pausas, os utilizadores podem reduzir ainda mais a fadiga e a secura oculares focando-se em objetos afastados.

Exercícios com os olhos e o pescoço

Exercícios com os olhos

Os exercícios com os olhos podem ajudar a minimizar a fadiga ocular. Vire lentamente os olhos para a esquerda, direita, cima e baixo. Repita quantas vezes forem necessárias.

Exercícios com o pescoço

Os exercícios com o pescoço também podem ajudar a minimizar a fadiga ocular. Relaxe os braços deixando-os pendurados ao lado do corpo, incline-se ligeiramente para a frente para esticar o pescoço, vire a cabeça para a direita e para a esquerda. Repita quantas vezes forem necessárias.

Informações regulamentares e de serviço

Informações de conformidade

Esta secção aborda todos os requisitos e declarações relativos a regulamentos. As respetivas aplicações são mencionadas nas placas de identificação e símbolos relevantes na unidade.

Declaração de conformidade da FCC

Este dispositivo está em conformidade com o Artigo 15º das Normas da FCC. O seu funcionamento está sujeito às duas condições seguintes: (1) este dispositivo não poderá causar interferências prejudiciais, e (2) este dispositivo deve aceitar quaisquer interferências recebidas, incluindo interferências que possam causar um funcionamento indesejado. Este equipamento foi testado e considerado em conformidade com os limites estabelecidos para um dispositivo digital Classe B, nos termos do Artigo 15º das Normas da FCC.

Estes limites foram concebidos para proporcionar uma razoável proteção contra interferências prejudiciais na instalação doméstica. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode causar interferências nocivas nas comunicações de rádio. No entanto, não existe qualquer garantia de que a interferência não ocorra numa instalação particular. Se este equipamento provocar interferências nocivas na receção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e voltando a ligar o equipamento, recomendamos que o utilizador tente corrigir a interferência utilizando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou deslocar a antena recetora.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o dispositivo recetor.
- Ligar o equipamento a uma tomada que faça parte de um circuito diferente daquele onde o recetor está ligado.
- Consultar o fornecedor ou um técnico de rádio/TV qualificado se precisar de ajuda.

Aviso: Tenha em atenção que quaisquer alterações ou modificações não expressamente aprovadas pela entidade responsável pela conformidade do equipamento invalidam a autoridade do utilizador em operar o mesmo.

Declaração do Departamento de indústria do Canadá

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Conformidade CE para países europeus



O dispositivo cumpre a Diretiva CEM 2014/30/UE e a Diretiva de Baixa Tensão 2014/35/UE.

A informação seguinte destina-se apenas aos Estados-membros da UE:

O símbolo apresentado à direita está em conformidade com a Diretiva 2012/19/UE relativa a Resíduos de Equipamentos Elétricos e Eletrónicos (REEE). O símbolo indica que o equipamento NÃO deve ser eliminado junto com o lixo doméstico e que devem ser utilizados os sistemas de recolha e tratamento de acordo com as normas locais.



Declaração de conformidade com a diretiva RSP2

Este produto foi concebido e fabricado em conformidade com a Diretiva 2011/65/UE do Parlamento Europeu e do Conselho relativa à restrição de utilização de determinadas substâncias perigosas em equipamentos elétricos e eletrónicos (Diretiva RSP2) e foi considerado em conformidade com os valores máximos de concentração estabelecidos pela Comité Europeu de Adaptação Técnica (TAC), como apresentado abaixo:

Substância	Concentração máxima proposta	Concentração real
Chumbo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercúrio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cádmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Crómio hexavalente (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Polibromobifenilos (PBB)	0,1%	< 0,1%
Éteres Polibromobifenilos (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etilhexilo) ftalato (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato de benzilbutilo (BBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato de dibutilo (DBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato di-iso-butílico (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Determinados componentes dos produtos acima descritos estão isentos ao abrigo do Anexo III das Diretivas RSP2 como abaixo indicado:

- Liga de cobre com um teor de chumbo até 4% do peso.
- Chumbo em soldas com alta temperatura de fusão (isto é, ligas à base de chumbo com um teor de chumbo igual ao superior a 85% do peso).
- Componentes elétricos e eletrónicos que contêm chumbo num vidro ou cerâmica não dielétrica em condensadores, por exemplo, dispositivos piezoelétricos ou fixados numa matriz de vidro ou cerâmica.
- Chumbo em cerâmica dielétrica em condensadores para tensão nominal de 125 V AC ou 250 V DC ou superior.

Restrição de substâncias perigosas na Índia

Declaração sobre Restrições à Utilização de Substâncias Perigosas (Índia). Este produto cumpre o "Regulamento relativo a resíduos elétricos e eletrônicos da Índia 2011" que proíbe a utilização de chumbo, mercúrio, cromo hexavalente, bifenilos polibromados ou éteres difenílicos polibromados em concentrações superiores a 0,1 % em massa e 0,01 % em massa de cádmio, exceto para as isenções previstas no Anexo 2 do Regulamento.

Eliminação do produto no final da sua vida útil

A ViewSonic® respeita o ambiente e está empenhada em desenvolver práticas ecológicas. Obrigado por fazer parte de um esforço de computação mais inteligente e ecológica. Visite o website da ViewSonic® para saber mais.

EUA e Canadá:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europa:

<https://www.viewsonic.com/eu/environmental-social-governance/recycle>

Taiwan:

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

Para utilizadores da UE, contacte-nos em caso de ocorrência de qualquer problema de segurança/acidente com este produto:

ViewSonic Europe Limited



Haaksbergweg 75
1101 BR Amsterdam
Netherlands



+31 (0) 650608655



EPREL@viewsoniceurope.com



<https://www.viewsonic.com/eu/>

Informações de direitos de autor

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Todos os direitos reservados.

Macintosh e Power Macintosh são marcas comerciais registadas da Apple Inc.

Microsoft, Windows e o logótipo Windows são marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e noutros países.

ViewSonic® e o logótipo dos três pássaros, são marcas comerciais registadas da ViewSonic® Corporation.

VESA é uma marca registada da Video Electronics Standards Association.
DPMS, DisplayPort e DDC são marcas registadas da VESA.

ENERGY STAR® é uma marca comercial registada da U.S. Environmental Protection Agency (EPA).

Como parceiro da ENERGY STAR®, a ViewSonic® Corporation determinou que este produto cumpre as diretivas da ENERGY STAR® relativas a eficácia energética.

Exclusão de responsabilidade: A ViewSonic® Corporation não se responsabiliza por erros técnicos ou editoriais ou omissões no conteúdo do presente documento, nem por danos acidentais ou consequentes resultantes do fornecimento deste material, nem pelo desempenho ou utilização deste produto.

Com vista ao melhoramento contínuo do produto, a ViewSonic® Corporation reserva o direito de alterar as especificações do produto sem aviso prévio. As informações neste documento poderão ser alteradas sem aviso prévio.

Este documento não poderá ser copiado, reproduzido ou transmitido por qualquer meio, sem autorização prévia por escrito da ViewSonic® Corporation.

Serviço de Apoio ao Cliente

Para apoio técnico ou assistência ao produto, consulte a tabela abaixo ou contacte o seu revendedor.

NOTA: Será necessário o número de série do produto, localizado na traseira do monitor junto às portas de E/S.

País/Região	Website	País/Região	Website
Ásia Pacífico e África			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Américas			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Garantia limitada

Monitor ViewSonic®

O que cobre a garantia:

A ViewSonic® garante que o seu produto se encontra isento de defeitos de fabrico e de material durante o período de garantia. Se o produto apresentar algum defeito de material ou de fabrico durante o período de garantia, a ViewSonic®, irá a seu critério exclusivo, e como seu único recurso, reparar ou substituir o produto por um produto similar. O produto de substituição ou partes do mesmo poderão incluir peças ou componentes refabricados ou restaurados. A unidade reparada ou de substituição estará coberta pelo período de tempo remanescente da garantia limitada original do cliente e o período de garantia não será prolongado.

A ViewSonic® não disponibiliza qualquer garantia para qualquer software de terceiros incluído no produto ou instalado pelo cliente e instalação de quaisquer peças ou componentes de hardware não autorizados (ex.: Lâmpadas de projetor). (Consulte a secção: “O que a garantia exclui e não cobre”).

Tempo de validade da garantia:

Os monitores ViewSonic® têm garantia de 1 a 3 anos, dependendo do país onde foi efetuada a compra, para todos os componentes, incluindo a fonte de iluminação e para defeitos de fabrico, a partir da data da compra.

Quem protege a garantia:

Esta garantia é válida apenas para o primeiro comprador.

O que a garantia exclui e não cobre:

- Qualquer produto no qual o número de série tenha sido desfigurado, modificado ou removido.
- Danos, deterioração ou avarias resultantes de:
 - » Acidentes, utilização incorreta, negligência, fogo, água, relâmpagos ou outros fenómenos naturais, modificações não autorizadas do produto ou não cumprimento das instruções fornecidas com o produto.
 - » Reparação ou tentativa de reparação por qualquer pessoa não autorizada pela ViewSonic®.
 - » Danos ou perdas de quaisquer programas, dados ou suportes de dados amovíveis.
 - » Desgaste normal.
 - » Remoção ou instalação do produto.

- Perdas de dados ou software ocorridas durante a reparação ou substituição.
- Quaisquer danos ocorridos no produto devido à sua expedição.
- Causas externas ao produto, tais como, variações ou falhas de energia elétrica.
- Utilização de acessórios ou componentes que não cumpram as especificações da ViewSonic.
- Falha do proprietário em realizar a manutenção periódica do produto, conforme declarado no Manual do utilizador.
- Qualquer outra causa que não esteja relacionada com um defeito do produto.
- Danos causados por imagens estáticas (sem movimento) exibidas durante longos períodos (também conhecidas como imagens residuais).
- Software - Quaisquer produtos de software de terceiros incluídos no produto ou instalados pelo cliente.
- Hardware/Acessórios/Peças/Componentes – A instalação de hardware, acessórios, peças consumíveis ou componentes não autorizados (ex.: Lâmpadas de projetor).
- Danos ou abusos no revestimento da superfície do monitor provocados por limpeza inadequada, conforme descrito no Manual do utilizador do produto.
- Encargos de serviços de remoção, instalação e configuração, incluindo montagem na parede do produto.

Como obter assistência:

- Para informações sobre a assistência técnica em garantia, contacte o Serviço de Apoio ao Cliente ViewSonic® (Consulte a página “Serviço de Apoio ao Cliente”). Deverá fornecer o número de série do seu produto.
- Para obter assistência em garantia, ser-lhe-á solicitado o seguinte: (a) o recibo de compra original datado, (b) o seu nome, (c) a sua morada, (d) uma descrição do problema e, (e) o número de série do produto.
- Entregue ou envie o produto, com portes pré-pagos, na embalagem original para um centro de assistência técnica ViewSonic® ou para a ViewSonic®.
- Para informações adicionais ou para saber qual o centro de assistência técnica ViewSonic® mais próximo, contacte a ViewSonic®.

Limitação de garantias implícitas:

Não são oferecidas garantias, expressas ou implícitas, que se estendam além da descrição contida neste documento, incluindo a garantia implícita de comercialização ou adequação a um determinado fim.

Exclusão de danos:

A responsabilidade da ViewSonic limita-se ao custo de reparação ou substituição do produto. A ViewSonic® não será responsável por:

- Danos materiais causados por quaisquer defeitos no produto, danos com base em inconveniência, perda de utilização do produto, perda de tempo, perda de lucros, perda de oportunidade de negócio, perda de credibilidade, interferência em relações comerciais ou outras perdas comerciais, mesmo quando avisado da possibilidade de tais danos.
- Quaisquer outros danos, quer sejam acidentais, consequentes ou outros.
- Qualquer reclamação contra o cliente por qualquer outra parte.
- Reparação ou tentativa de reparação por qualquer pessoa não autorizada pela ViewSonic®.

Efeito da legislação local:

Esta garantia concede ao cliente direitos legais específicos, podendo existir outros direitos que podem variar de acordo com a legislação local. Algumas jurisdições não permitem limitações a garantias implícitas e/ou não permitem a exclusão de danos acidentais ou consequentes, por isso, as limitações e exclusões mencionadas acima poderão não se aplicar no seu caso.

Vendas fora dos EUA e Canadá:

Para informações de garantia e assistência para produtos ViewSonic® vendidos fora dos EUA e do Canadá, contacte a ViewSonic® ou o seu revendedor ViewSonic® local.

O período de garantia para este produto na China continental (Excluindo Hong Kong, Macau e Taiwan) está sujeito aos termos e condições do Certificado de Garantia de Manutenção.

Os utilizadores da Europa e Rússia, podem encontrar detalhes completos da garantia em: <http://www.viewsonic.com/eu/> em “Support/Warranty Information” (Suporte/Informações de garantia).



ViewSonic®