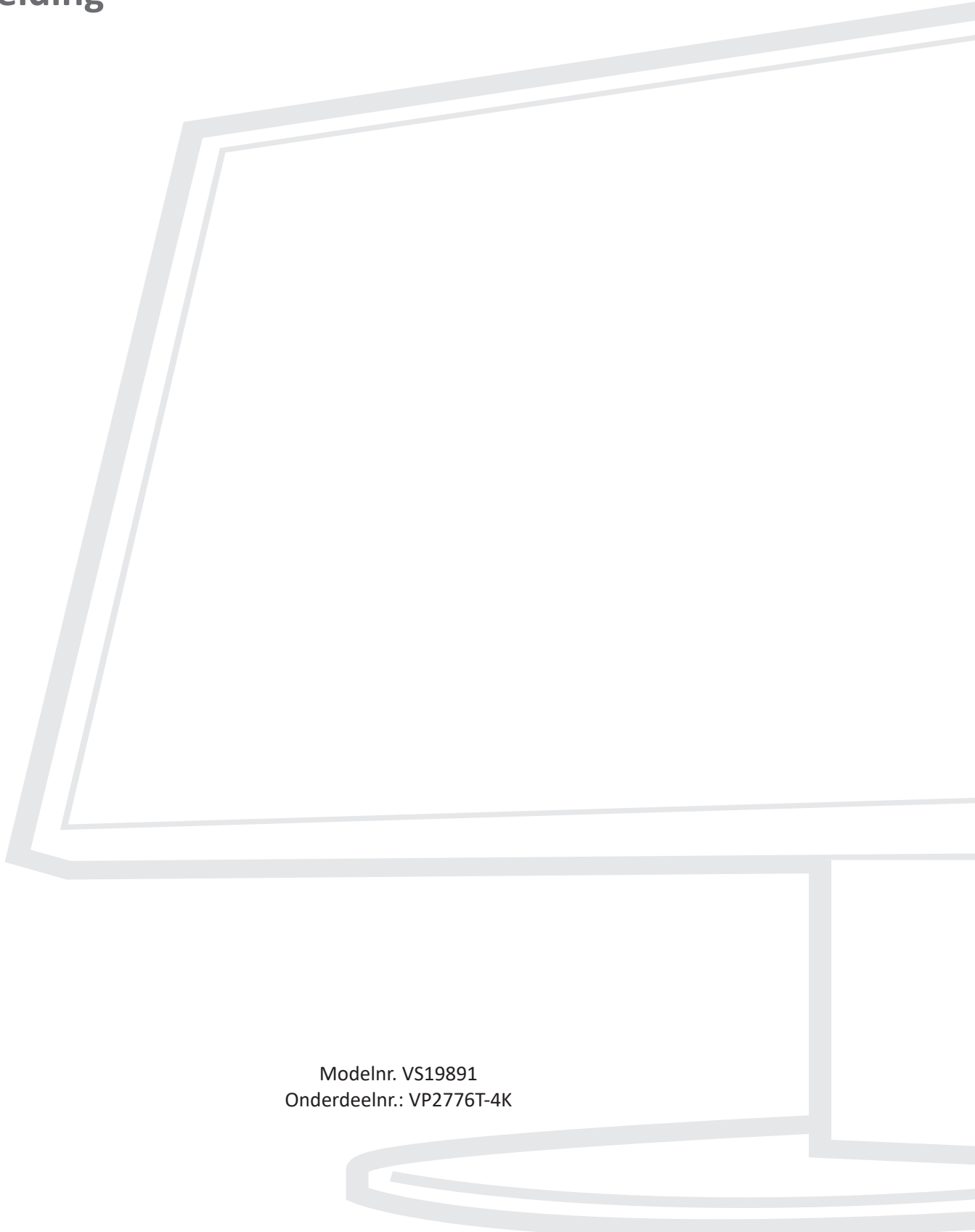


# VP2776T-4K

Scherm

Handleiding



Modelnr. VS19891  
Onderdeelnr.: VP2776T-4K

## **Bedankt voor uw keuze voor ViewSonic®**

Als wereldwijd toonaangevende leverancier van visuele oplossingen, zet ViewSonic® zich in om de verwachtingen van de wereld op het vlak van technologische evolutie, innovatie en eenvoud, te overschrijden. Bij ViewSonic® geloven wij dat onze producten het potentieel hebben om een positieve impact in de wereld te bieden en we zijn ervan overtuigd dat het ViewSonic®-product dat u hebt gekozen, u goed van pas zal komen.

Nogmaals bedankt voor uw keuze voor ViewSonic®!

# Veiligheidsvoorzorgen

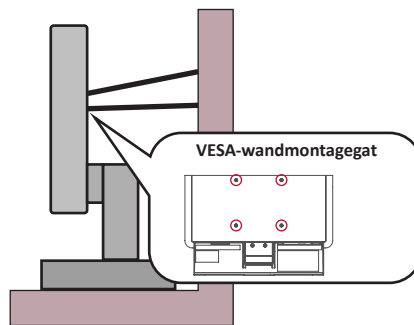
- Lees deze instructies volledig door voordat u dit apparaat gebruikt.
- Bewaar deze instructies op een veilige plaats.
- Let op alle waarschuwingen en volg alle aanwijzingen.
- Ga ten minste op 45 cm van het scherm zitten.
- Zorg dat er minstens 10 cm vrije ruimte rond het apparaat aanwezig is om een goede ventilatie te garanderen.
- Behandel het scherm altijd voorzichtig als u het verplaatst.
- Gebruik altijd kasten of standaarden of installatiemethoden die worden aanbevolen door de fabrikant van de monitorset.
- Gebruik altijd meubilair dat de monitor veilig kan ondersteunen.
- Zorg er altijd voor dat de monitor niet over de rand van het ondersteunende meubilair hangt.
- Plaats de monitor niet waar kinderen waarschijnlijk aanwezig zullen zijn.
- Leer kinderen altijd over de gevaren van het op meubilair klimmen om bij de monitor of gerelateerde apparatuur te komen.
- Leg en beheer snoeren en kabels die zijn aangesloten op uw monitor altijd zo dat er niet over gestruikeld kan worden en dat er niet aan getrokken of niet vastgepakt kunnen worden.
- Ga voorzichtig te werk wanneer u de achterklep van de monitor verwijdert. Deze monitor bevat delen die onder hoge spanning staan.
- Gebruik het apparaat niet in de buurt van water. Om het risico op vuur of elektrische schokken te verminderen, mag u het apparaat niet blootstellen aan vocht.
- Vermijd het blootstellen van het apparaat aan direct zonlicht en andere bronnen van duurzame warmte. Plaats het apparaat niet in de buurt van warmtebronnen zoals radiatoren, verwarmingsroosters of andere apparaten (inclusief versterkers) die de temperatuur van het apparaat kunnen doen stijgen tot gevaarlijke niveaus.
- Reinig met een zachte, droge doek. Raadpleeg “Onderhoud” in deze handleiding voor meer informatie als er een grondigere reiniging vereist is.
- Raak het scherm niet aan. Huidvet is moeilijk te verwijderen.
- Wrijf niet over het scherm en oefen geen druk uit omdat dit het scherm blijvend kan beschadigen.
- Plaats de monitor niet op een onstabiele locatie.

- Plaats de monitor niet op groot meubilair (bijvoorbeeld een kast of boekenkast) zonder zowel het meubilair als de monitor aan een geschikte ondersteuning te verankeren.
- Plaats de monitor niet op een doek of andere materialen die geplaatst kunnen zijn tussen het product en het ondersteunende meubilair.
- Plaats het scherm in een goed geventileerde omgeving. Plaats niets op het scherm dat de warmteafgifte tegenhoudt.
- Plaats geen zware voorwerpen op het scherm, de videokabel of het netsnoer.
- Plaats geen items die kinderen kunnen verleiden om te klimmen, zoals speelgoed en afstandsbedieningen, bovenop de monitor of meubilair waarop het product is geplaatst.
- Bij het optreden van rook, abnormale geluiden of een vreemde geur moet u het scherm direct uitschakelen en de verkoper of ViewSonic bellen. Het is gevaarlijk om het scherm te blijven gebruiken.
- Probeer nooit de veiligheidsvoorzieningen van de gepolariseerde of geaarde stekker te omzeilen. Een gepolariseerde stekker heeft twee bladen, waarbij er een breder is dan de ander. Een aardlekstekker bevat twee pennen en een aardklem. De brede pen van de gepolariseerde stekker en de aardklem van de aardlekstekker zijn bedoeld voor uw veiligheid. Als de stekker niet in uw stopcontact past, dient u een adapter aan te schaffen. Probeer nooit de stekker in het stopcontact te forceren.
- Bevestig het distributiesysteem geïnstalleerd in het gebouw. Het systeem moet voorzien in een circuitonderbreker gespecificeerd op 120/240V, 20A.
- Bij het aansluiten op een stopcontact, mag u de aardklem NIET verwijderen. Zorg dat de aardklemmen NOOIT WORDEN VERWIJDERD.
- Plaats de voedingskabel en de stekker zo, dat er niet kan worden getrapt of dat ze niet gekneld raken en bescherm het punt waar de kabel uit het apparaat komt. Zorg dat het stopcontact zich dicht bij het apparaat bevindt zodat het gemakkelijk toegankelijk is.
- Gebruik alleen hulpstukken/accessoires die zijn aangegeven door de fabrikant.
- Gebruik het toestel alleen met een karretje, standaard, statief, steun of tafel die door de fabrikant is opgegeven of die bij het toestel wordt verkocht. Wees voorzichtig wanneer u een karretje gebruikt om het apparaat te verplaatsen om te voorkomen dat het toestel of het karretje kantelt en eventueel tot verwondingen leidt.
- Trek de stekker uit het stopcontact als u het apparaat gedurende lange tijd niet zult gebruiken.



- Laat onderhoud en reparaties over aan een gekwalificeerde monteur. Reparatie is vereist is wanneer het apparaat op enige wijze werd beschadigd, zoals in de volgende gevallen: als de voedingskabel of stekker beschadigd is, als er vloeistof wordt gemorst of objecten op het apparaat zijn gevallen, als het apparaat aan regen of vocht is blootgesteld of als het apparaat niet normaal werkt of als u het hebt laten vallen.
- Als u de oor-/hoofdtelefoon gebruikt, moet u het volume aanpassen naar een geschikt niveau anders kan er gehoorschade ontstaan.
- Stabiliteitsgevaar: het scherm kan vallen en ernstig lichamelijk tot zelfs dodelijk letsel veroorzaken. Om letsels te voorkomen, moet dit scherm stevig bevestigd worden aan de vloer/muur in overeenstemming met de installatierichtlijnen.
- Het bevestigen van de display aan een wand of vast object met gebruik van touwwerk of andere beveiligingssystemen kan helpen bij het ondersteunen van het gewicht van de display om te voorkomen dat de display omvalt.

Gatenpatroon (B x H)	Interfacepad (B x D x H)	Padopening	Specificatie schroeven	aantal
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm	4



#### NOOT:

- Beveiligingssysteem/touwwerk moet weerstand kunnen bieden tegen een kracht van 100N.
- Zorg ervoor dat het touwwerk recht is en dat enige speling is verwijderd. De achterkant van het apparaat moet gericht zijn naar de wand om ervoor te zorgen dat het apparaat niet kan kantelen onder externe kracht.
- Zorg ervoor dat de monitor niet kantelt onder externe kracht bij enige hoogte en rotatiehoek van het apparaat.
- Als de bestaande monitor bewaard en verplaatst gaat worden, moeten dezelfde overwegingen als hierboven worden toegepast.

# Inhoud

<b>Veiligheidsvoorzorgen .....</b>	<b>3</b>
<b>Inleiding .....</b>	<b>9</b>
Inhoud van verpakking .....	9
Productoverzicht - VP2776T-4K.....	10
Productoverzicht - ColorPro™ wiel.....	11
<b>Eerste instelling.....</b>	<b>12</b>
De standaard installeren .....	12
De standaard verwijderen en de monitor monteren .....	14
Het veiligheidsslot gebruiken .....	16
De schaduwkap installeren.....	17
<b>Aansluitingen maken.....</b>	<b>18</b>
Aansluiten op de netspanning.....	18
Externe apparaten aansluiten .....	19
HDMI-verbinding.....	19
DisplayPort-aansluiting .....	20
Thunderbolt .....	21
USB-aansluiting.....	22
De USB-poorten gebruiken .....	23
Audio-aansluiting.....	24
Het ColorPro™-wiel verbinden .....	25

<b>De monitor gebruiken .....</b>	<b>26</b>
De kijkhoek aanpassen .....	26
Hoogteafstelling .....	26
Aanpassing schermstand (Monitor draaien) .....	27
Afstelling draaihoek .....	28
Afstelling kantelhoek.....	29
Het apparaat in-/uitschakelen.....	30
De joysticktoets gebruiken .....	30
Startup Menu (Opstartmenu) .....	31
Sneltoetsen .....	34
ColorPro™-wiel voor OSD-bediening.....	37
Het ColorPro™-wiel gebruiken .....	37
Sneltoetsen ColorPro™-wiel .....	39
De instellingen configureren .....	40
Algemene bewerkingen .....	40
OSD-menustructuur .....	42
Menuopties.....	52
<b>Geavanceerde functies en instellingen .....</b>	<b>59</b>
HDR (Hoog dynamisch bereik).....	59
KVM .....	60
Auto Pivot (Auto draaien).....	62
Colorbration+ .....	63
Dual Color (Twee kleuren).....	64
Multi-picture (Meerdere beelden) .....	65
PBP (Picture-by-Picture).....	66
PIP (Picture-in-Picture).....	67
Backstage Lighting (Achtergrondverlichting).....	68
Firmware-update.....	69

<b>ColorPro™-wiel voor kleurkalibratie .....</b>	<b>70</b>
Wat is Colorbration+? .....	70
Waar kunt u Colorbration+ krijgen?.....	70
Aansluitmethoden .....	71
HDMI of DisplayPort.....	71
Thunderbolt .....	71
Verbinding ColorPro™-wiel .....	72
Klaarmaken voor kleurkalibratie .....	73
Colorbration+ gebruiken .....	74
Algemene bediening .....	75
<b>Appendix.....</b>	<b>76</b>
Specificaties .....	76
Woordenlijst.....	79
Probleemoplossing .....	85
Onderhoud .....	87
Algemene voorzorgsmaatregelen .....	87
Het scherm reinigen .....	87
De behuizing reinigen.....	87
Disclaimer.....	87
Blauwe Licht-filter en gezondheid van de ogen .....	88
Pauzes berekenen .....	88
Kijken naar verre objecten .....	88
Oog- en nekoefeningen.....	88
<b>Reglementaire en veiligheidsinformatie .....</b>	<b>89</b>
Nalevingsinformatie .....	89
FCC-nalevingsverklaring .....	89
Verklaring voor Canadese bedrijven .....	89
CE-verklaring van conformiteit voor Europese landen .....	89
Verklaring van RoHS2-naleving .....	90
Beperking van gevaarlijke stoffen in India .....	91
Productverwijdering aan het einde van zijn levensduur .....	91
Copyright-informatie .....	92
Klantendienst .....	93
Beperkte garantie.....	94

# Inleiding

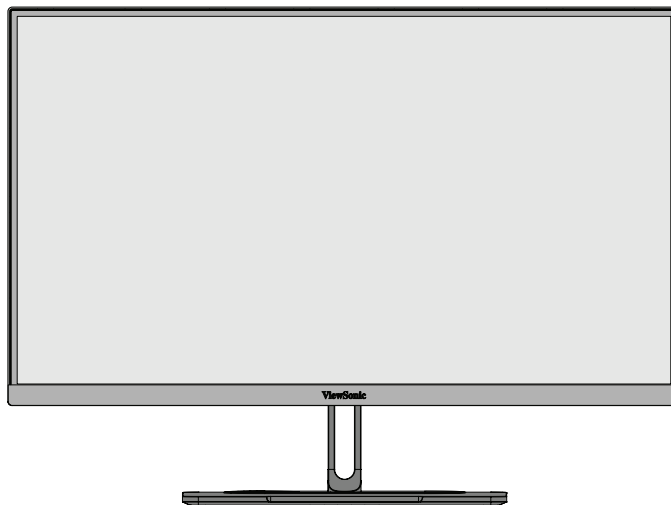
## Inhoud van verpakking

- Monitor
- Voedingskabel
- Videokabel
- Snelstartgids

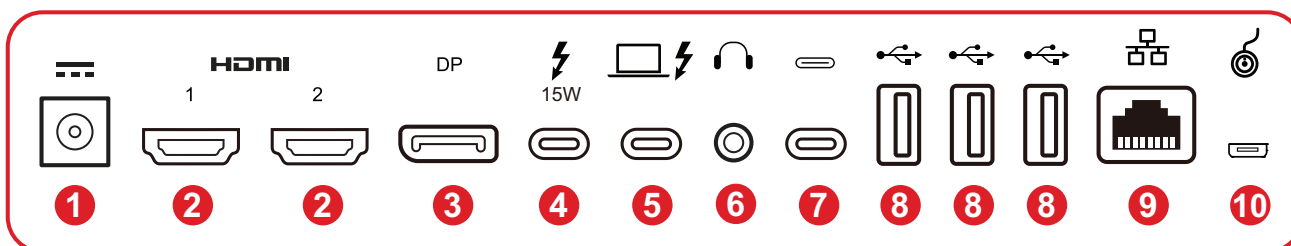
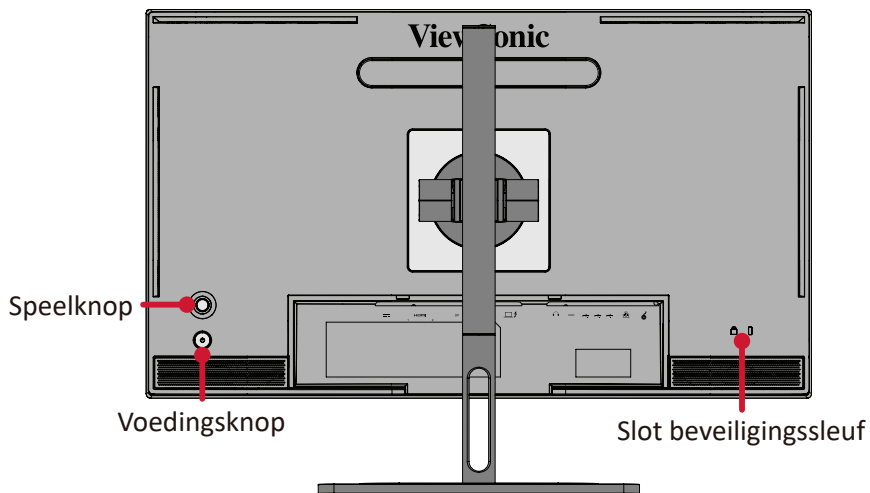
**OPMERKING:** De kabels die bij uw pakket zijn geleverd kunnen verschillen afhankelijk van uw land. Neem contact op met uw lokale wederverkoper voor meer informatie.

# Productoverzicht - VP2776T-4K






## Vooraanzicht



## Achteraanzicht

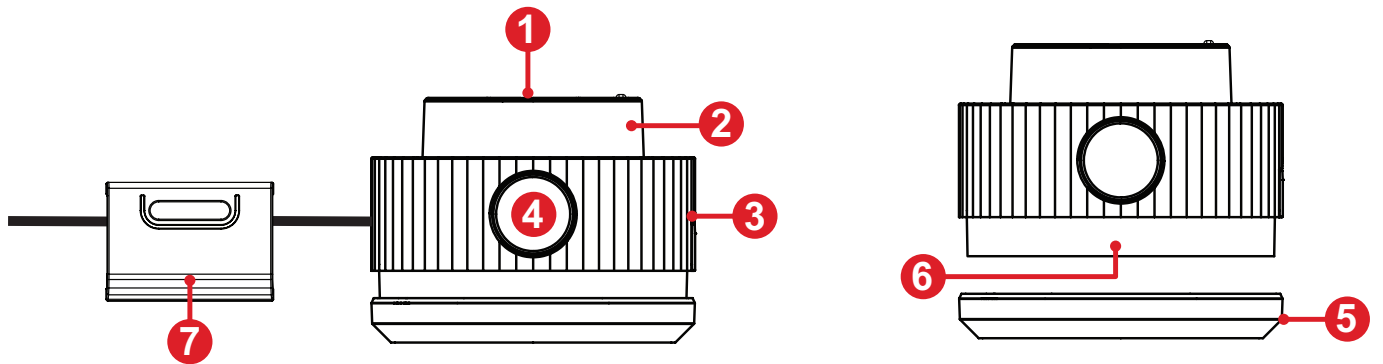


- |                   |               |                 |                    |
|-------------------|---------------|-----------------|--------------------|
| 1. DC IN          | 2. HDMI       | 3. DisplayPort  | 4. Thunderbolt Out |
| 5. Thunderbolt In | 6. Audio Out  | 7. USB Upstream | 8. USB Downstream  |
| 9. LAN            | 10. Micro USB |                 |                    |

**OPMERKING:** Voor meer informatie over de      en zijn functies, raadpleeg "Sneltoetsen".

## Productoverzicht - ColorPro™ wiel

**OPMERKING:** Het ColorPro™-wiel is een optioneel accessoire.



1. Knop Bevestigen

2. Draaischijf

3. Greep

4. Knop Terug

5. Lensdop

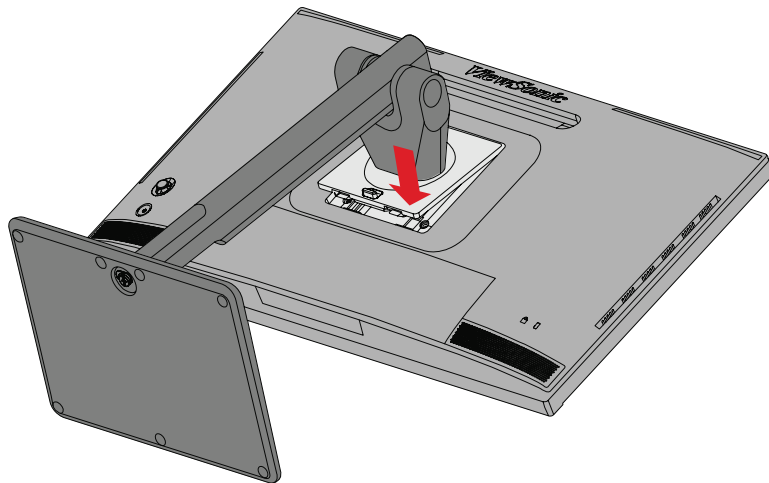
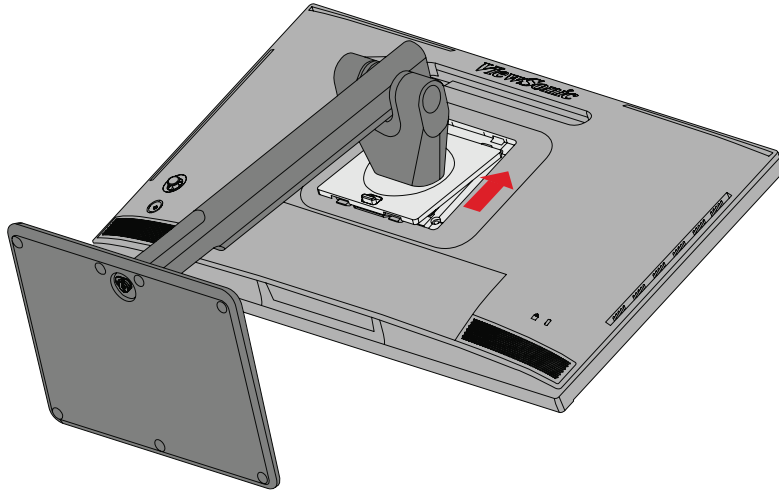
6. Lens

7. Verstelbaar gewicht

# Eerste instelling

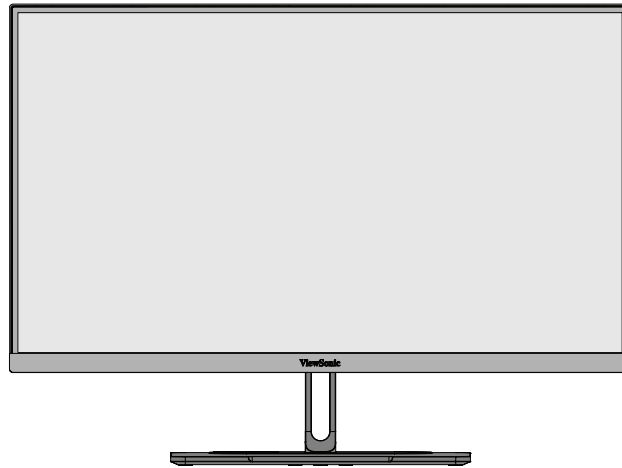
## De standaard installeren

1. Plaats de monitor op een stabiel oppervlak met het scherm omlaag gericht.
2. Lijn de bovenste hoeken van de standaard uit en schuif ze in de montagesleuven van de standaard.





3. Til het apparaat naar de rechtopstaande positie op een vlak, stabiel oppervlak.



**OPMERKING:** Plaats het apparaat altijd op een vlak en stabiel oppervlak. Als u dat niet doet, kan het apparaat defect en beschadigd raken en/of resulteren in lichamelijk letsel.

## De standaard verwijderen en de monitor monteren

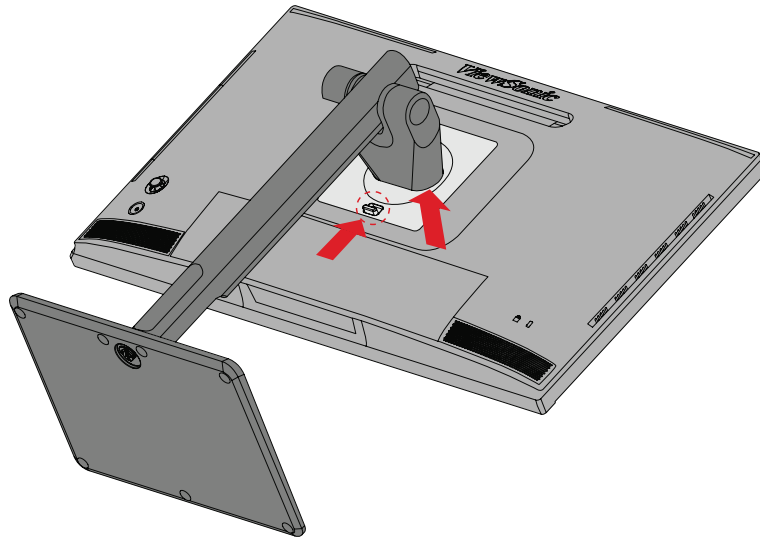
Raadpleeg de onderstaande tabel voor de standaardafmetingen voor wandmontagekits.

**OPMERKING:** Gebruik alleen een UL-gecertificeerde wandmontageset/beugel. Neem contact op met ViewSonic® of met uw lokale leverancier om een wandmontagekit of voet voor de hoogteafstelling te bestellen.

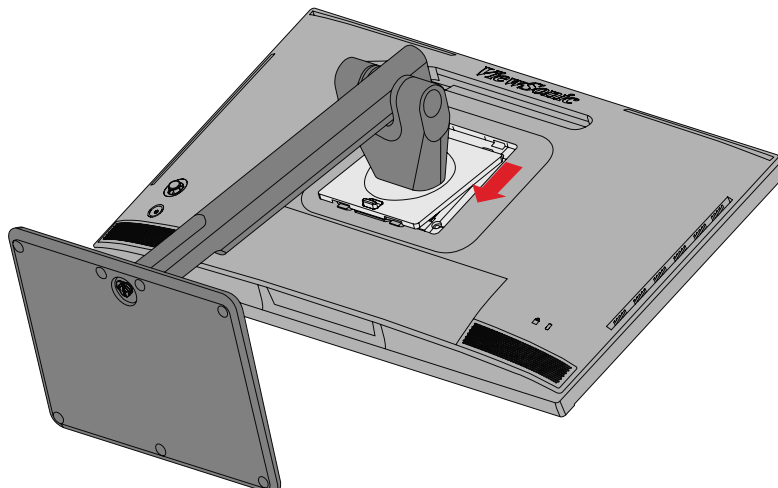
Maximale belasting	Gatenpatroon (B x H)	Interfacepad (B x D x H)	Padopening	Specificatie schroeven	aantal
14 kg	100 x 100 mm	Nvt.	Nvt.	M4 x 10 mm	4

**OPMERKING:** Wandmontagekits worden afzonderlijk verkocht.

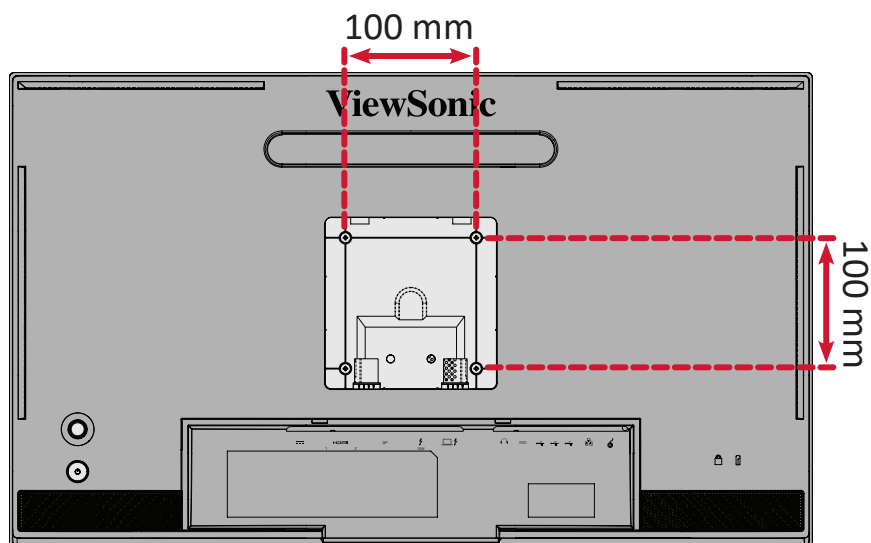
1. Schakel het apparaat uit en koppel alle kabels los.
2. Plaats het apparaat op een plat, stabiel oppervlak met het scherm omlaag gericht.
3. Duw en houd het snelontgrendelingslipje vast en til de standaard volledig op.



4. Trek deze iets omlaag om de haken te ontgrendelen en verwijder de standaard.



5. Bevestig de montagebeugel op de VESA-montage-openingen op de achterkant van het apparaat. Maak deze dan vast met de vier (4) schroeven (M4 x 10 mm).



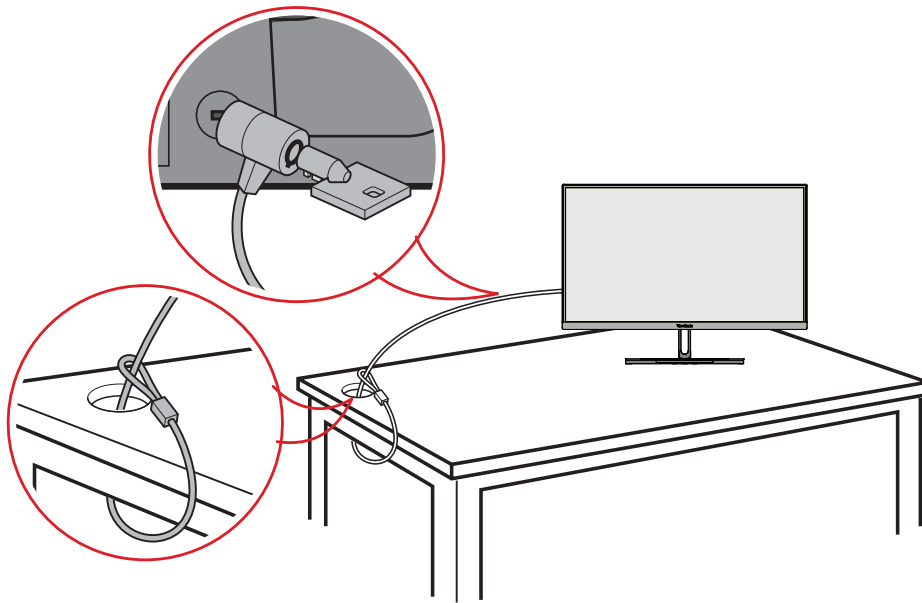
6. Volg de instructies die bij de wandmontagekit zijn geleverd om de monitor op de muur te monteren.

## Het veiligheidsslot gebruiken

Om te verhinderen dat het apparaat wordt gestolen, gebruikt u een vergrendelingsapparaat voor de veiligheidssleuf om het apparaat te bevestigen aan een vast object.

Daarnaast kan het bevestigen van de monitor aan een wand of een vast object met een beveiligingskabel helpen het gewicht van de monitor te ondersteunen om te verhinderen dat deze kantelt.

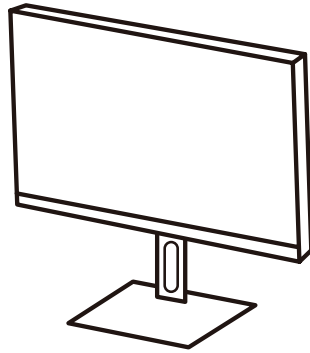
Hieronder vindt u een voorbeeld van het installeren van een vergrendelingsapparaat voor de veiligheidssleuf.



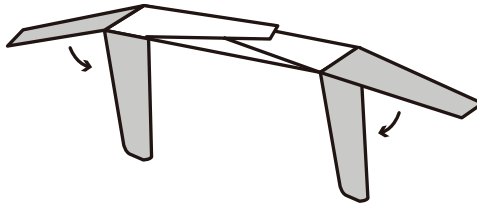
## De schaduwkap installeren

**OPMERKING:** De zonnekap is een optioneel accessoire.

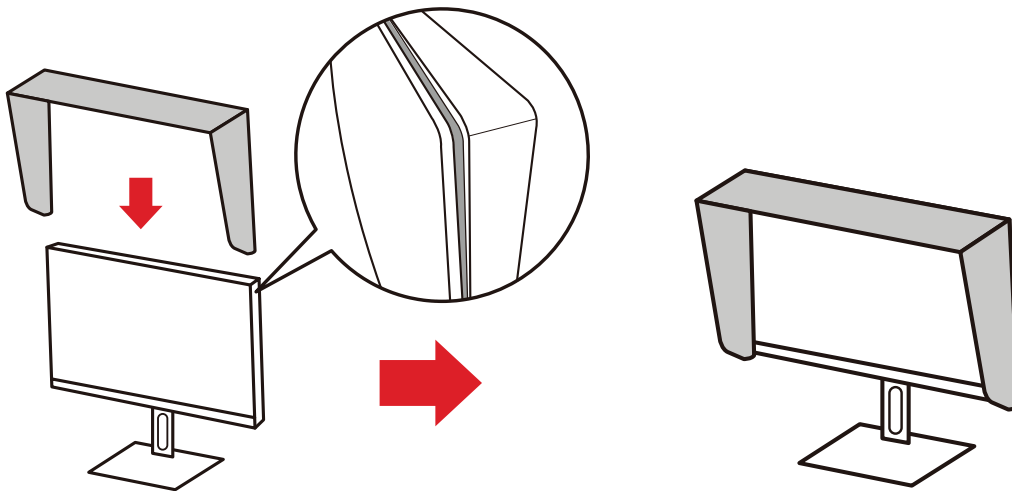
1. Plaats de monitor rechtop op een vlak en stabiel oppervlak. Zorg ervoor dat de monitor is gedraaid naar de liggende stand.



2. Maak de schaduwkap klaar door de zijpanelen omlaag te vouwen.



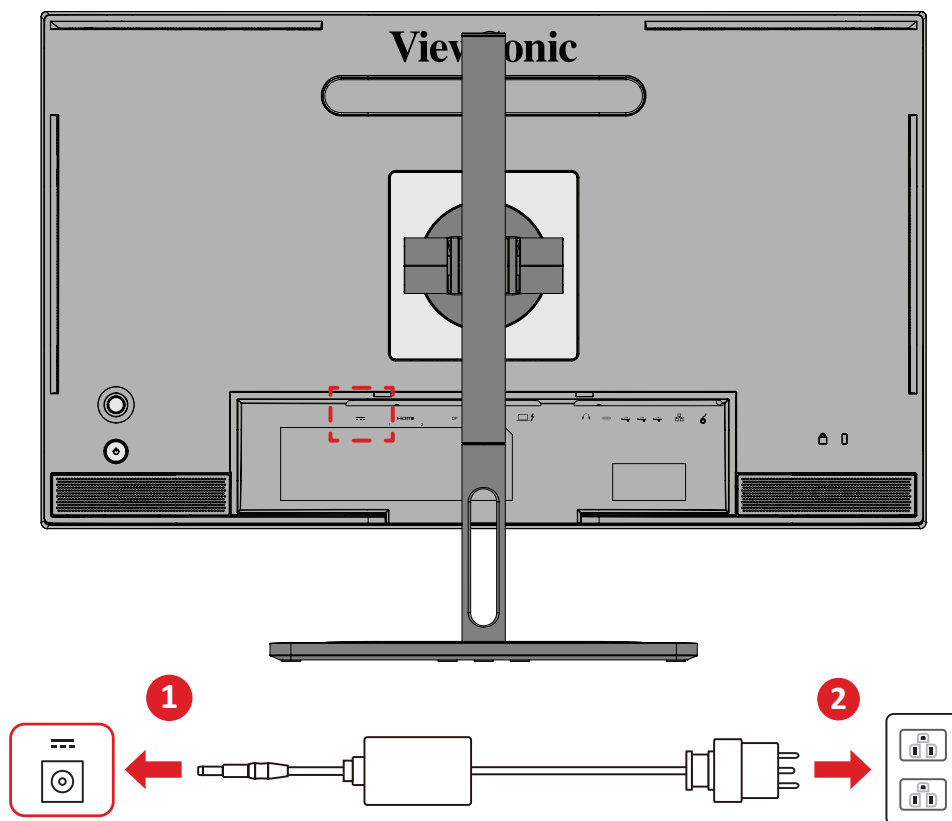
3. Bevestig de schaduwkap aan de bovenkant van de monitor door het uitlijnen van de vormbalk binnen de kap met die bovenop de monitor. Herhaal voor de linker en rechter kant.



4. Druk de schaduwkap naar beneden om het stevig op de plaats te bevestigen.

# Aansluitingen maken

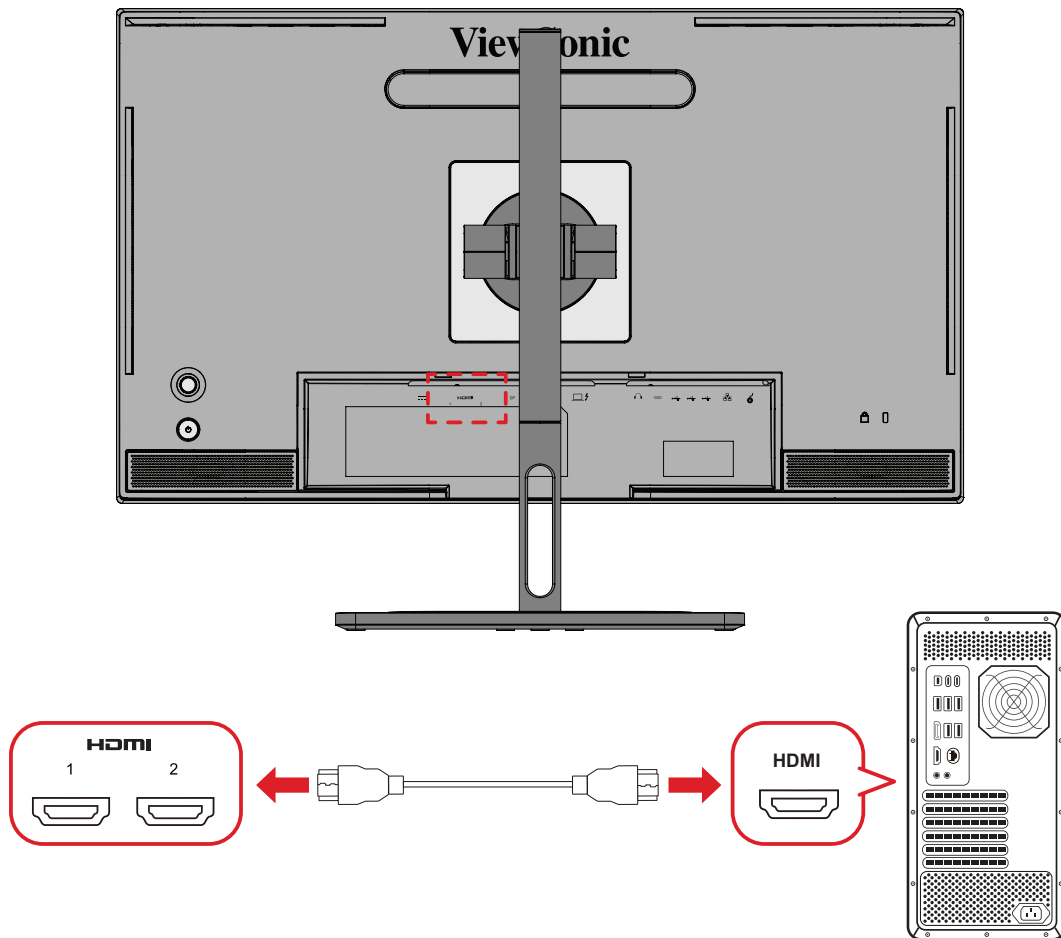
## Aansluiten op de netspanning



1. Sluit de voedingsadapter aan op de DC IN-aansluiting op de achterkant van het apparaat.
2. Sluit de voedingsadapter aan op een stopcontact.

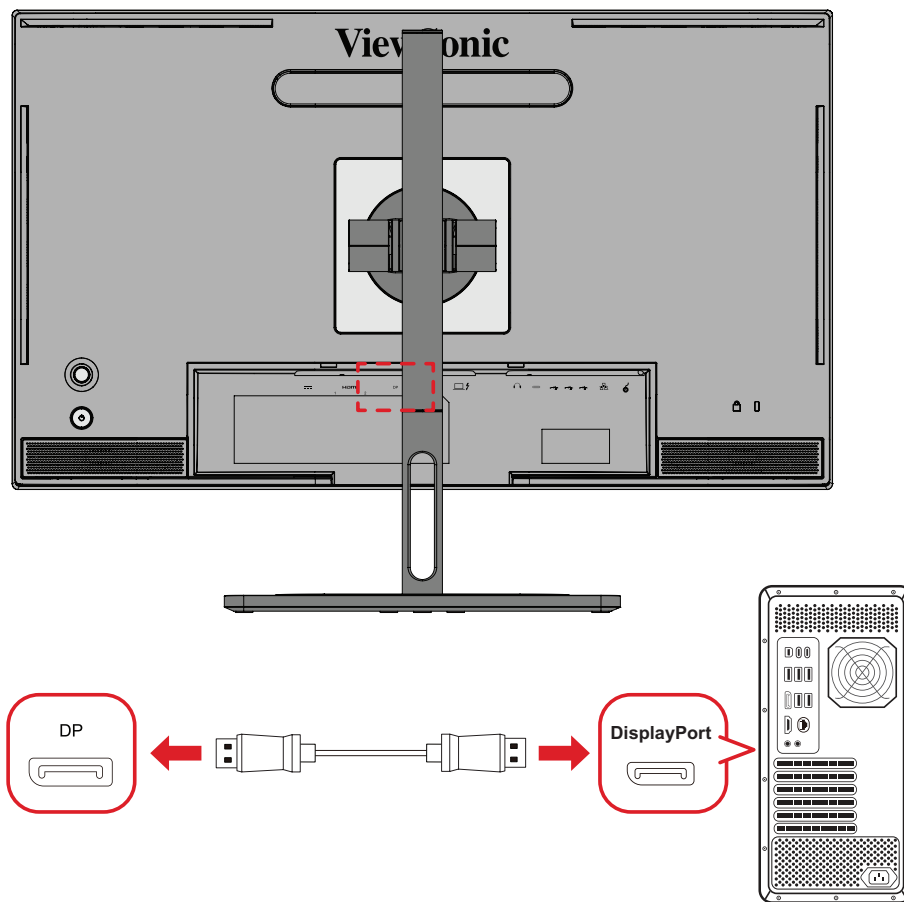
# Externe apparaten aansluiten

## HDMI-verbinding



1. Sluit het ene uiteinde van de HDMI-kabel aan op de HDMI-poort van uw monitor.
2. Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de HDMI-poort van uw computer.

## DisplayPort-aansluiting

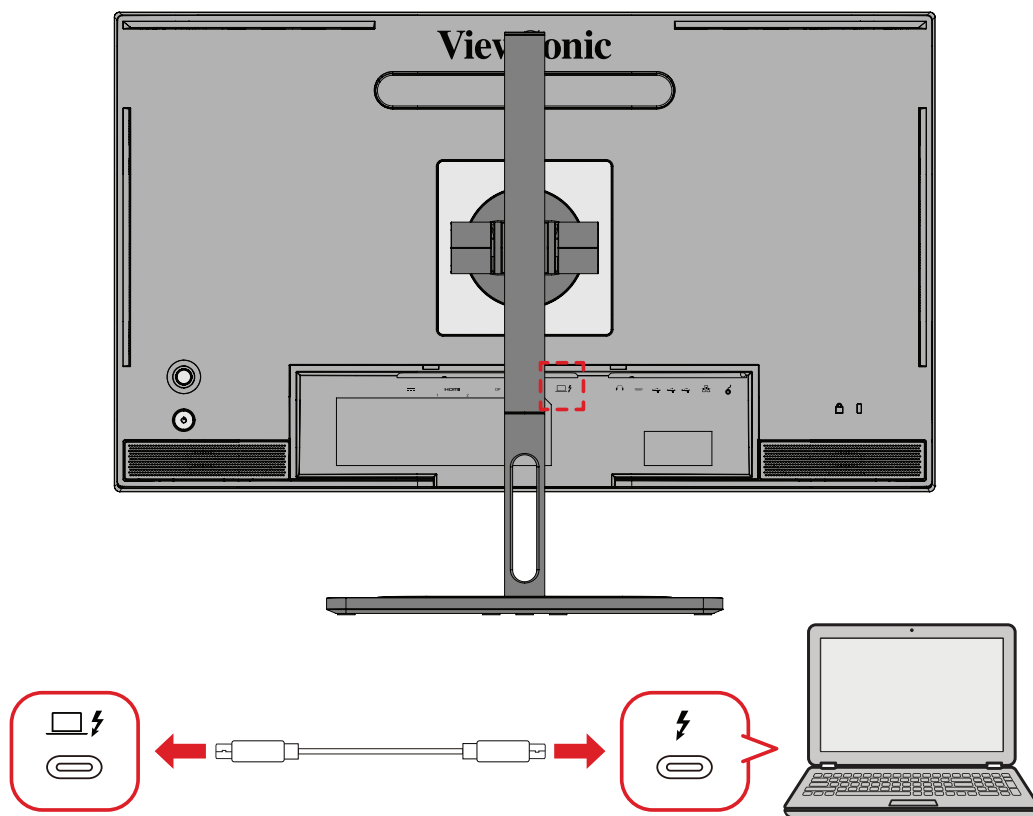


1. Sluit het ene uiteinde van een DisplayPort-kabel aan op de DisplayPort- of mini DP-aansluiting.
2. Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de DisplayPort- of mini DP-poort van uw computer.

**OPMERKING:** Om de monitor aan te sluiten op de Thunderbolt-poort (v. 1&2) op uw Mac, sluit het mini DP-uiteinde van de “mini DP-naar-DisplayPort-kabel” aan op de Thunderbolt-uitgang van de Mac. Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de DisplayPort van de monitor.



## Thunderbolt

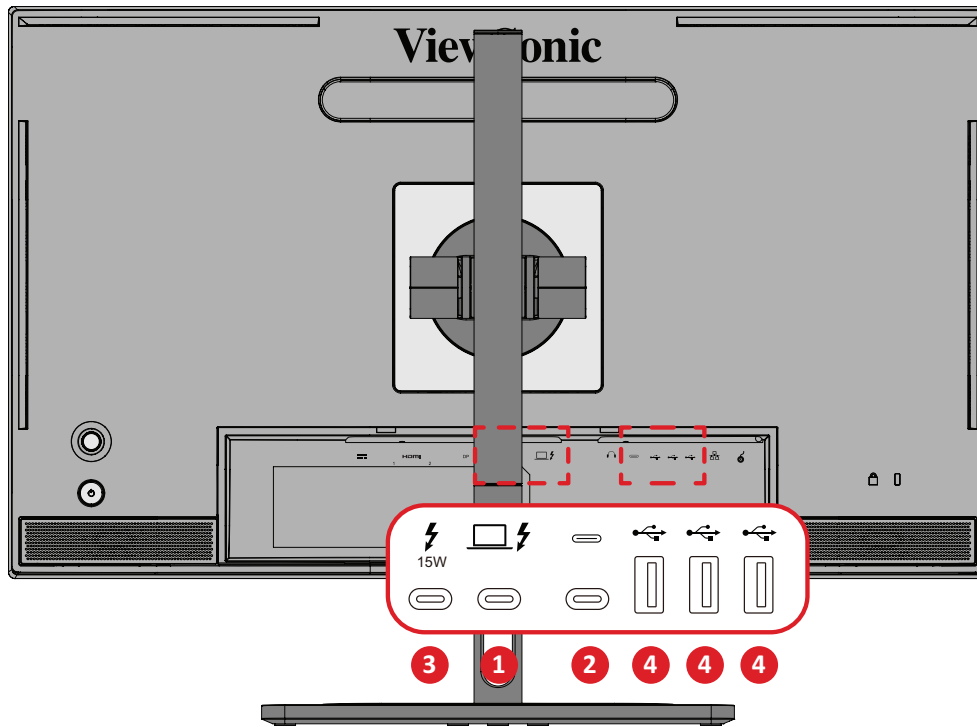


1. Sluit het ene uiteinde van de HDMI-kabel aan op de HDMI-poort van uw monitor.
2. Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de HDMI-poort van uw computer.

**OPMERKING:** Voor gebruik voor video-uitvoer moet u ervoor zorgen dat uw USB Type C-uitvoerapparaat (bijv. laptop) en kabel verzenden van videosignaal ondersteunt.

# USB-aansluiting


De monitor ondersteunt twee soorten USB-poorten, upstream en downstream. Wanneer u aansluiting(en) maakt, moet u de volgende richtlijnen opvolgen.

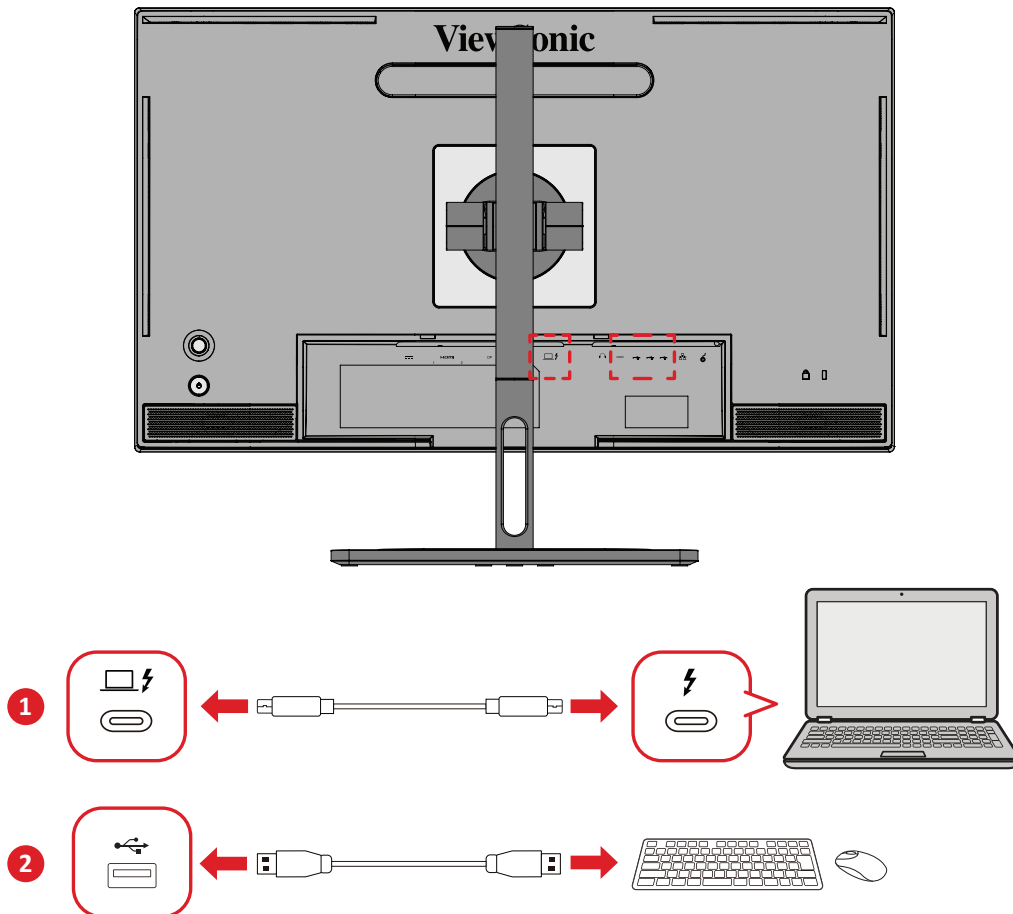


	USB-type	Verbindingstype	Beschrijving
1	Stroomopwaarts	Thunderbolt	Draagt gegevens over tussen de computer en de USB-apparaten aangesloten op de monitor.
2		Type C	Voor updates van de KVM-functie en de firmware. Ondersteunt 5V/3A opladen.
3	Downstream	Thunderbolt	Draagt audio, video en stroom over. Ondersteunt 15W stroomtoevoer.
4		Type A	Voor randapparatuur (bijv. opslagapparaat, toetsenbord, muis enz.) Ondersteunt 5V/2A opladen. <b>OPMERKING:</b> 5V/2A kan niet worden ondersteund als alle drie de USB Type A-poorten tegelijkertijd worden gebruikt.

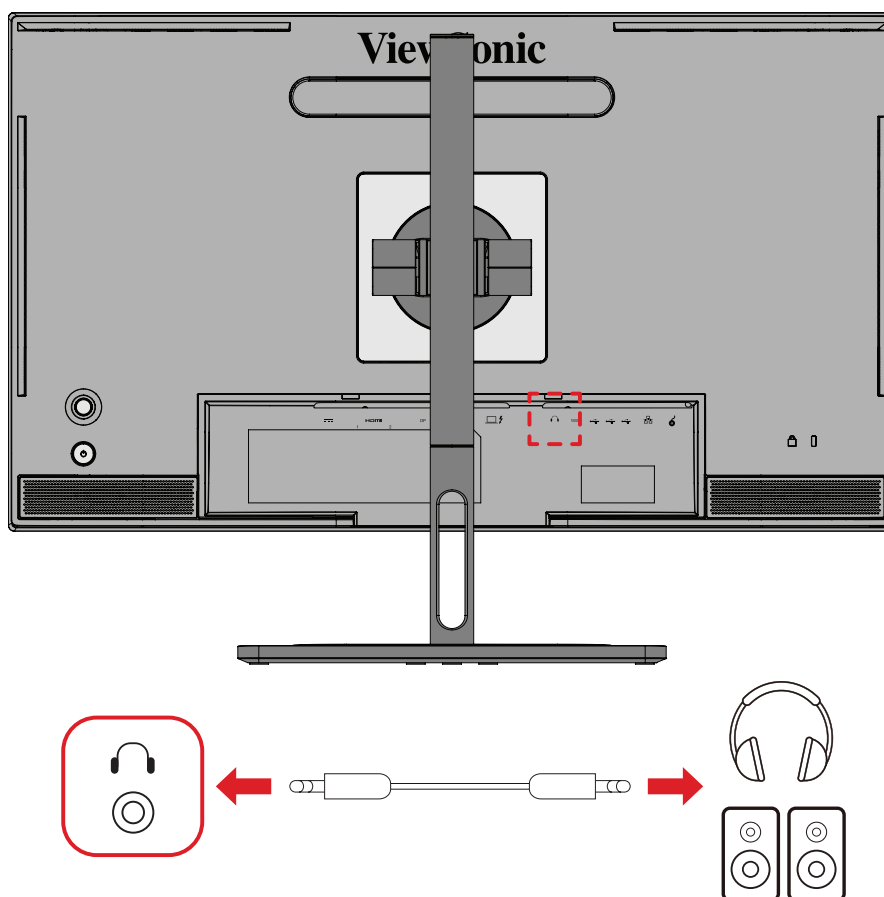
**OPMERKING:** Voor het gebruik van randapparatuur met de USB Type A-poorten, moet u uw computer ook aansluiten op de Thunderbolt In (  )-poort van de monitor.

## De USB-poorten gebruiken

1. Om de downstream USB-poorten te gebruiken, sluit u het ene uiteinde van een Thunderbolt-kabel aan op de upstream **Thunderbolt In**-poort (  ) van de monitor. Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op een Thunderbolt-poort van de computer.
2. Sluit uw randapparatuur aan op een downstream USB Type A-poort van de monitor.



## Audio-aansluiting

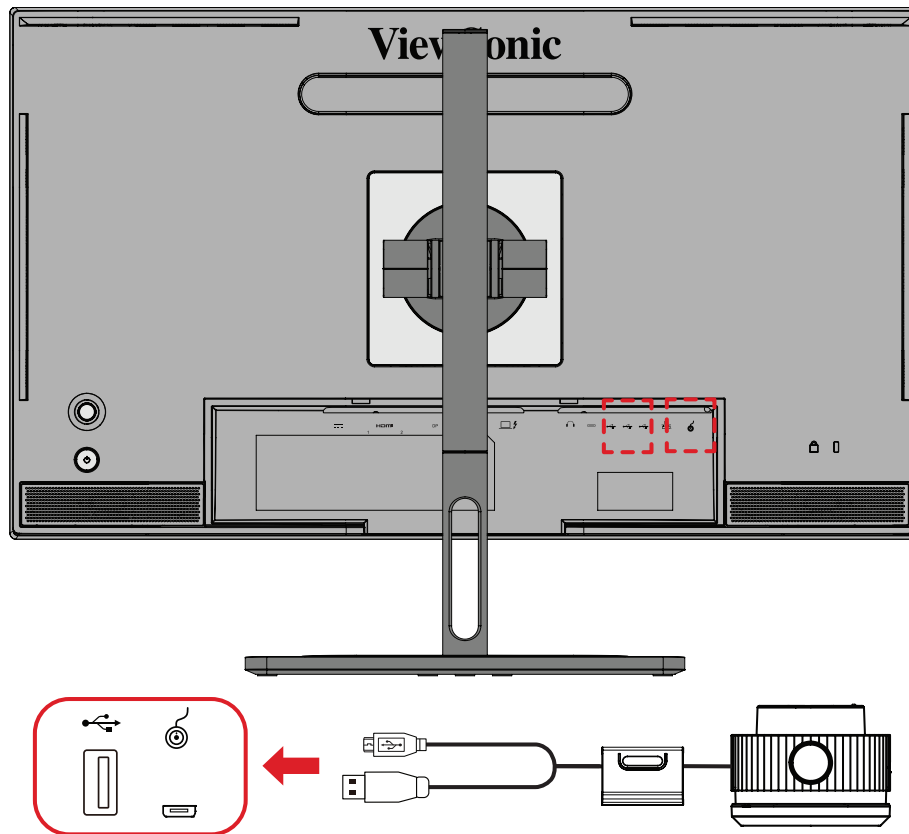


Sluit de audio-aansluiting van de oor-/hoofdtelefoon aan op de audio-uitgang van de monitor.

**OPMERKING:** De monitor is ook uitgerust met dubbele luidsprekers.

## Het ColorPro™-wiel verbinden

**OPMERKING:** Het ColorPro™-wiel is een optioneel accessoire.



Sluit de USB Type A- en Micro USB-kabel van het ColorPro™-wiel direct aan op de USB Type A- en Micro USB-poort van de monitor.

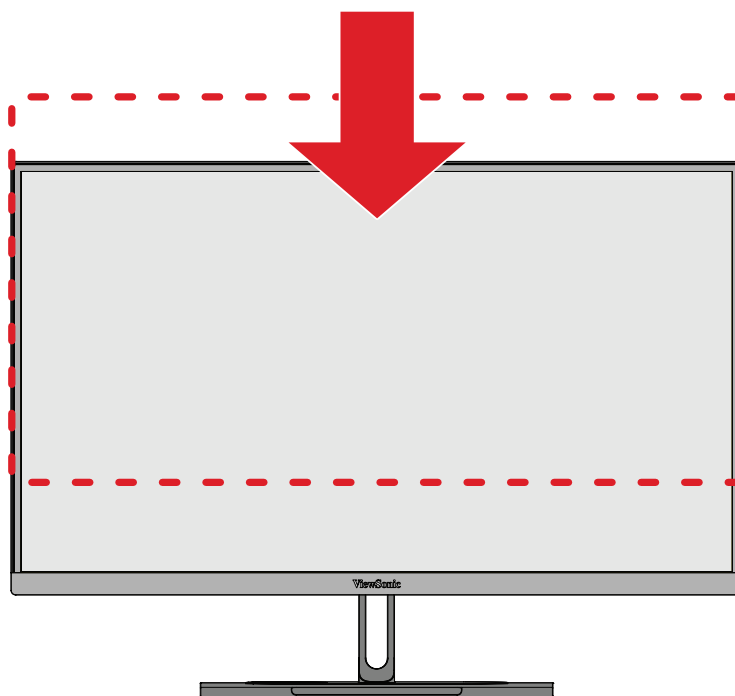
# De monitor gebruiken

## De kijkhoek aanpassen

Voor een optimale weergave kunt u de kijkhoek aanpassen met elk van de volgende methoden:

### Hoogteafstelling

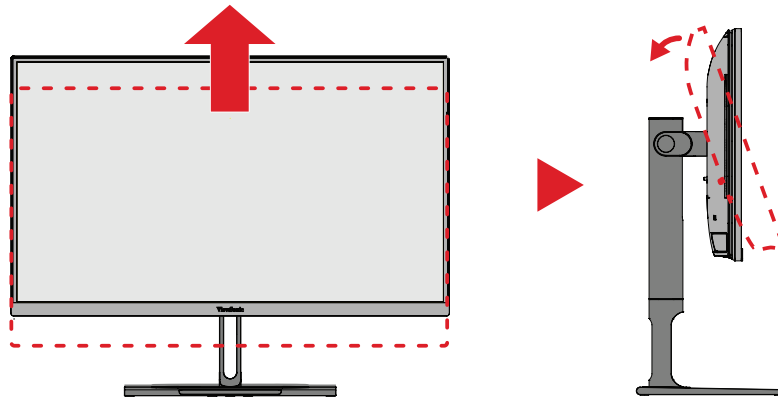
Verlaag of verhoog de monitor naar de gewenste hoogte (0 tot 130 mm).



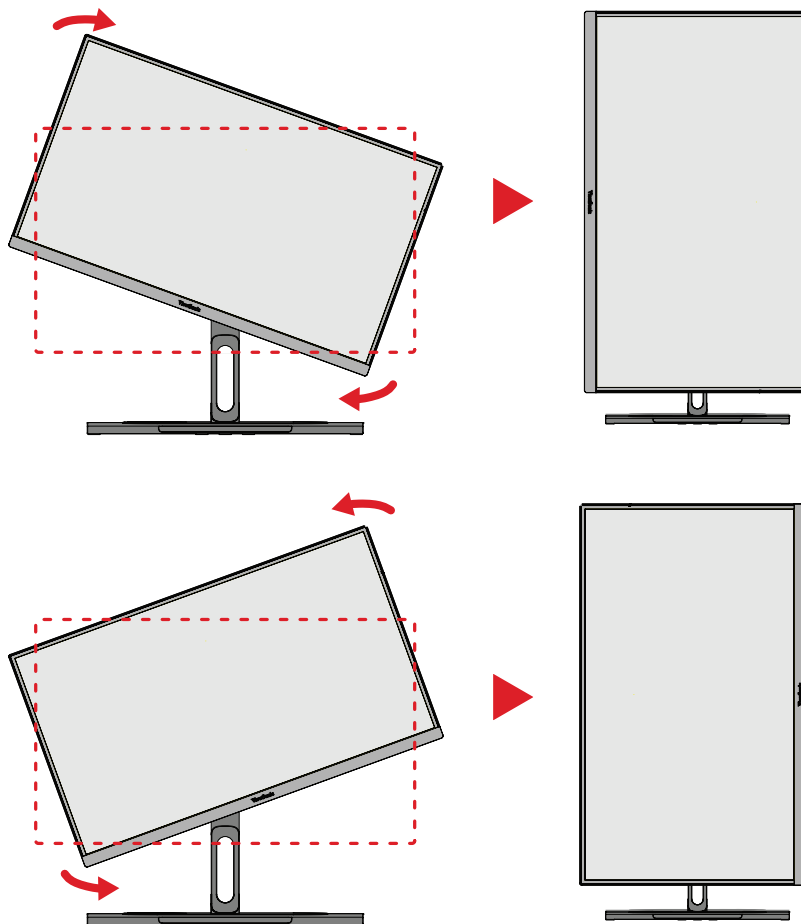
**OPMERKING:** Duw de monitor tijdens het afstellen stevig omlaag langs de afstelrail en houdt deze hierbij stevig vast met beide handen op de zijkanten.

## Aanpassing schermstand (Monitor draaien)

1. Stel de monitorhoogte in op de hoogste positie. Kantel dan de monitor naar achter naar de volle kantelpositie.



2. Draai de monitor 90° rechtsom of linksom van de liggende naar de staande stand.

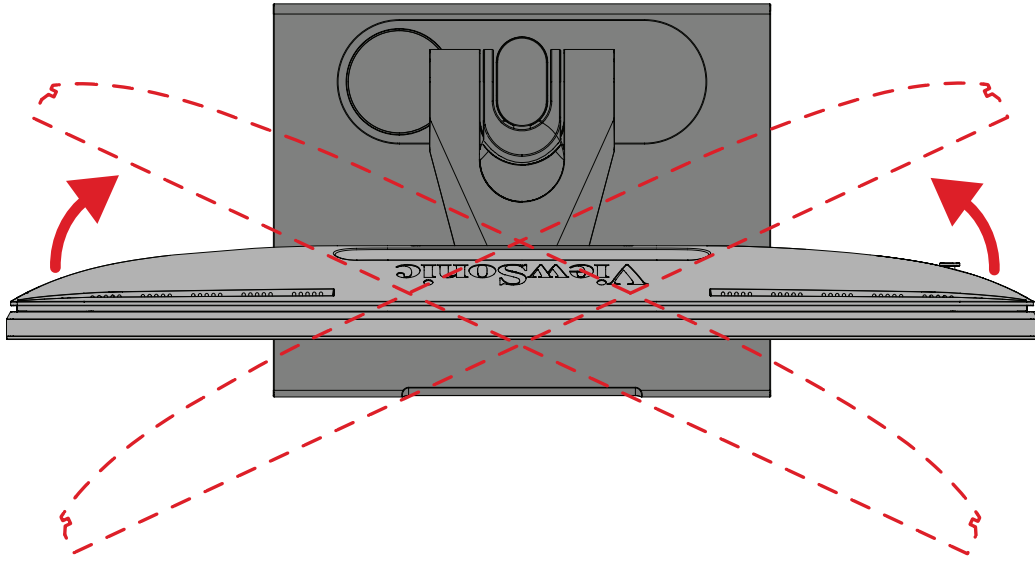


### OPMERKING:

- Let er bij het afstellen op dat u beide kanten van uw monitor stevig met beide handen vasthoudt.
- Met de Auto Pivot-toepassing kan het systeem de schermstand automatisch detecteren.

## Afstelling draaihoek

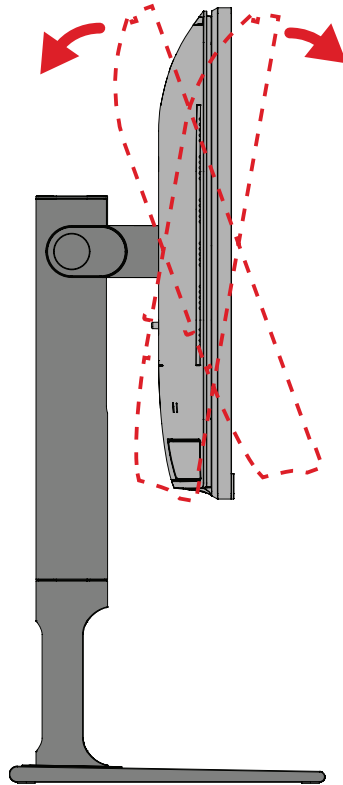
Draai de monitor naar links of rechts voor de gewenste kijkhoek (60°).





## Afstelling kantelhoek

Kantel de monitor naar voor of achter naar de gewenste kijkhoek (-5° tot 21°).

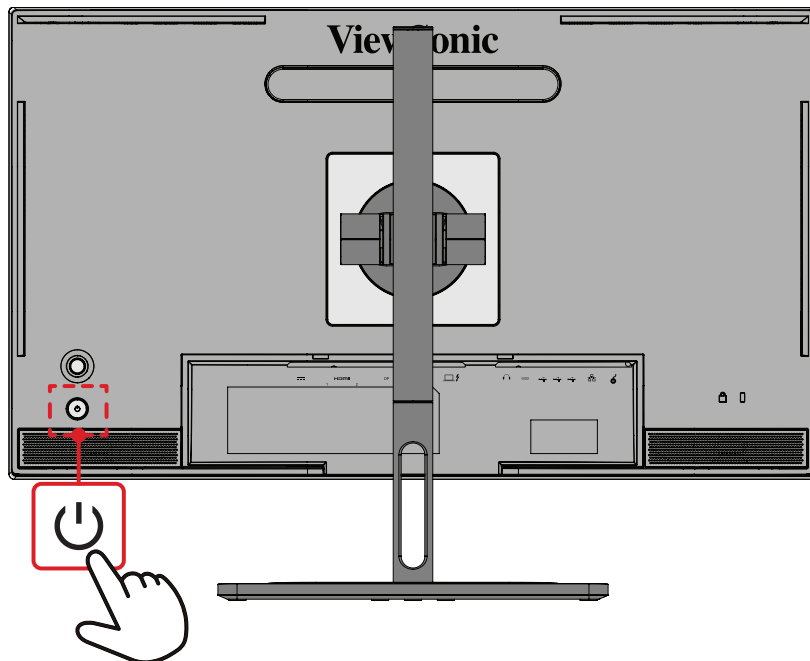


**OPMERKING:** Ondersteun de standaard tijdens het afstellen stevig met de ene hand terwijl u met de andere hand de monitor naar voor of achter kantelt.

## Het apparaat in-/uitschakelen

1. Stop de voedingskabel in een stopcontact.
2. Druk op de **Power**-knop om de monitor in te schakelen.
3. Om de monitor uit te schakelen, drukt u opnieuw op de **Power**-knop.

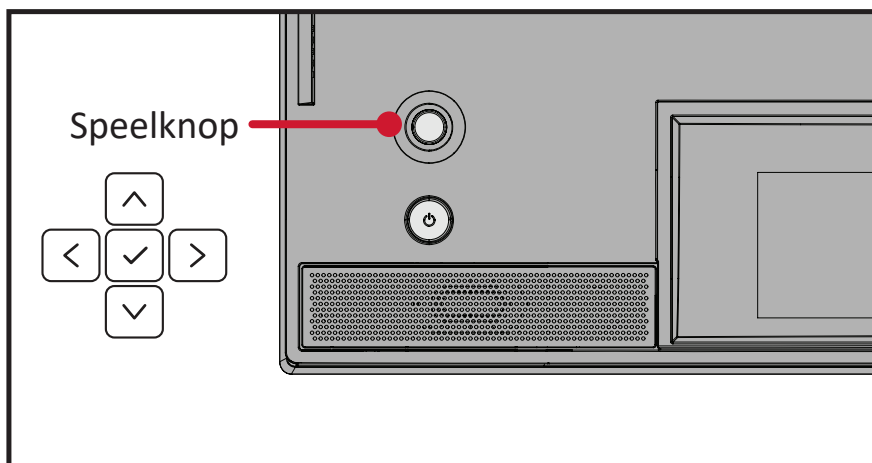
**OPMERKING:** Als het OSD-menu nog steeds op het scherm staat, houdt u de **voedingsknop** drie (3) seconden ingedrukt om uit te schakelen.




**OPMERKING:** De monitor zal nog steeds wat stroom verbruiken zolang de voedingskabel is aangesloten op het stopcontact. Als de monitor langere tijd niet wordt gebruikt, moet u de voedingsstekker uit het stopcontact trekken.

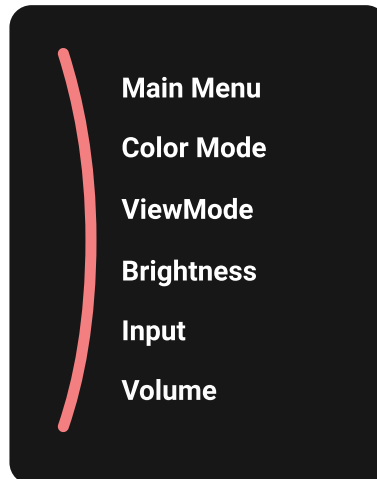
## De joysticktoets gebruiken

Gebruik de **Joysticktoets** toegang te krijgen tot het menu Snelle toegang, sneltoetsen te activeren, door het OSD-menu te navigeren en de instellingen te wijzigen.



## Startup Menu (Opstartmenu)

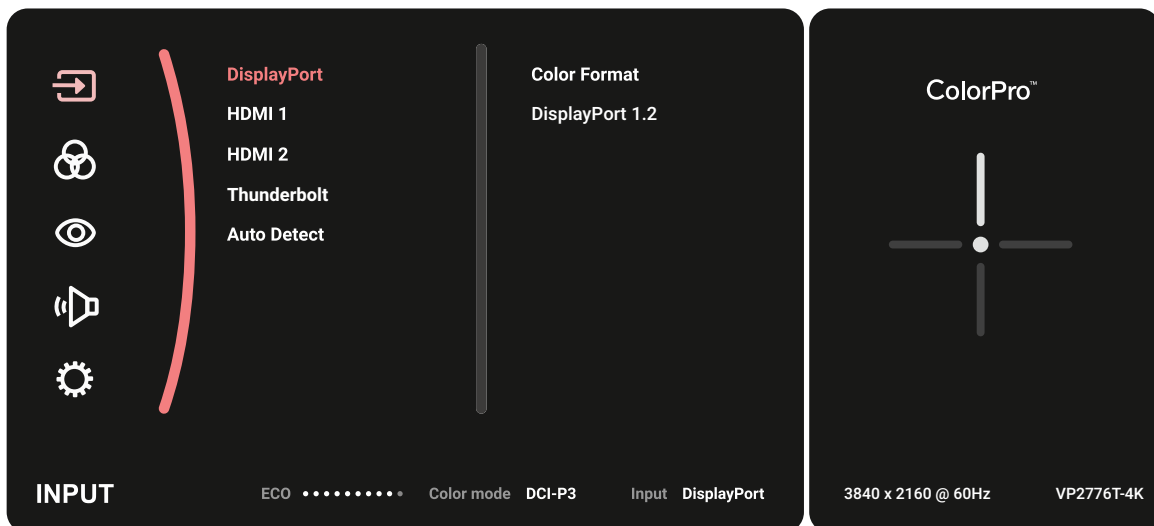
Verplaats de Joysticktoets  om het opstartmenu te activeren.



**OPMERKING:** Volg de toetsengids die onderaan op het scherm verschijnt om de optie te selecteren en aanpassingen aan te brengen.

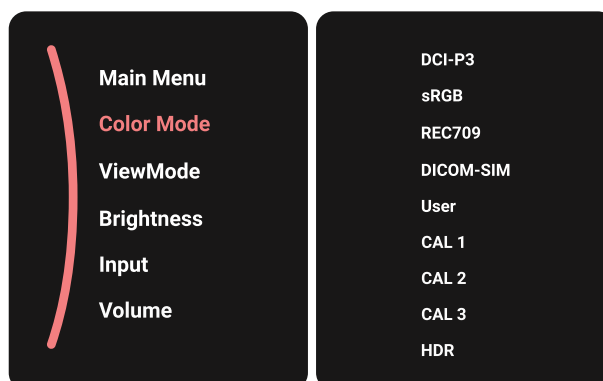
## Main Menu (Hoofdmenu)

Open het OSD-menu.



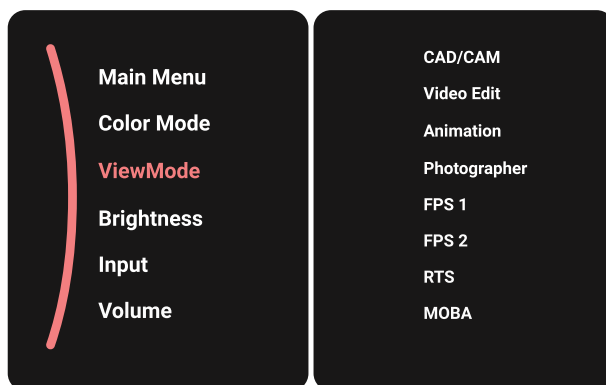
## Color Mode (Kleurmodus)

Selecteer een van de vooraf ingestelde standaard kleurinstellingen.



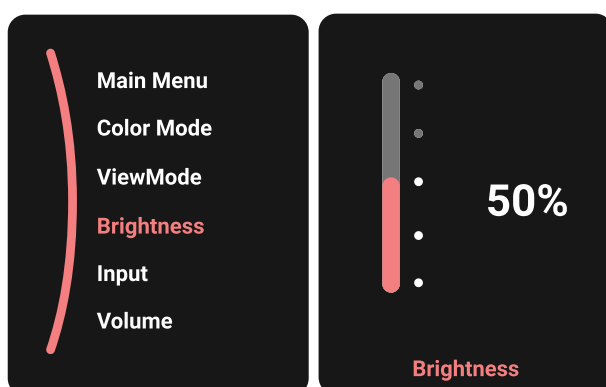
## ViewMode

Selecteer een van de vooraf ingestelde weergave-instellingen.



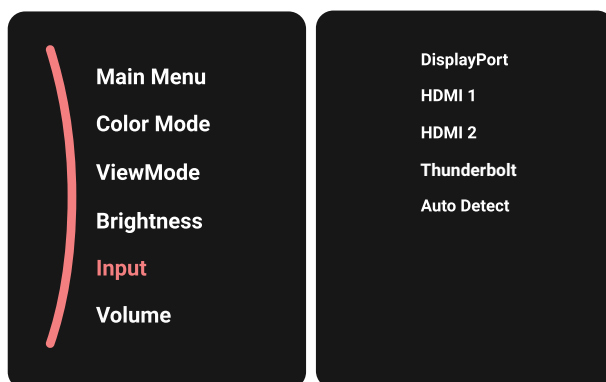
## Brightness (Helderheid)

Pas de helderheidsniveaus aan.



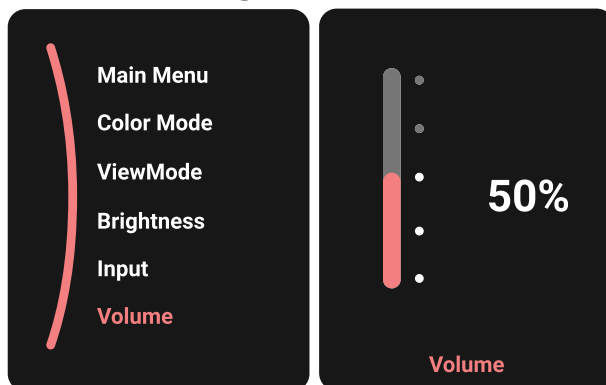
## Input (Ingang)

Selecteer de ingangsbron.



## Volume

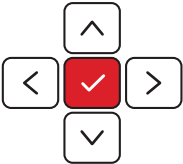
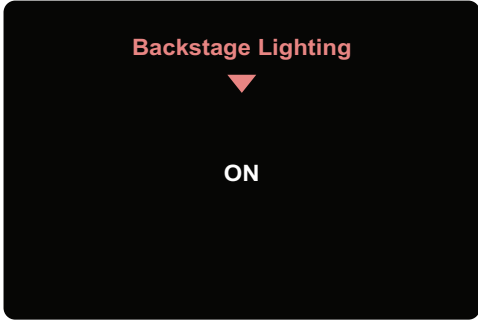
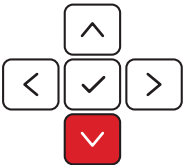
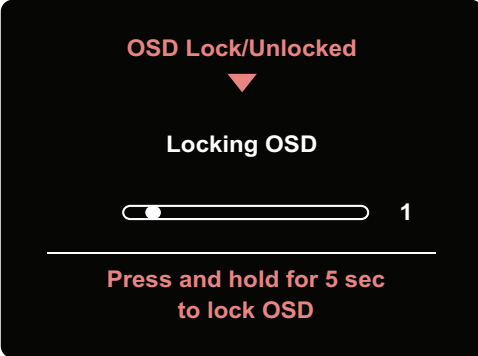
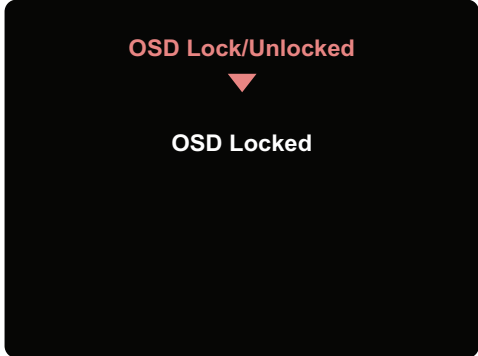
Hiermee regelt u het volume-instellingen.

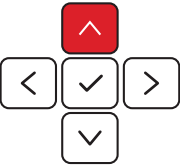
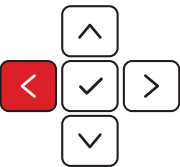


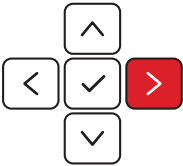
**OPMERKING:** Verplaats de Joysticktoets  om terug te keren naar het vorige menu.

## Sneltoetsen

Wanneer het OSD-menu uit is, kunt u snel toegang krijgen tot speciale functies via de **Joysticktoets**.

Sleutel	Beschrijving
	<p>Houd de toets 5 seconden ingedrukt om de Led-verlichting te activeren/deactiveren.</p> 
	<p>Druk op de toetsen om het OSD-menu te vergrendelen/ontgrendelen.</p> <p>Wanneer het menu verschijnt op het scherm, moet u gedurende 10 seconden op beide toetsen blijven drukken om het OSD-menu te vergrendelen/ontgrendelen.</p>  <p>Als het OSD-menu vergrendeld is, verschijnt het onderstaande bericht op het scherm:</p> 

Sleutel	Beschrijving
	<p>Druk op de toetsen om de <b>Power</b>-knop te vergrendelen/ontgrendelen.</p> <p>Wanneer het menu verschijnt op het scherm, moet u gedurende 10 seconden op beide toetsen blijven drukken om de <b>Power</b>-knop te vergrendelen/ontgrendelen.</p> <div data-bbox="662 421 1147 770" style="background-color: black; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlocked</p> <p>▼</p> <p>Locking Power Button</p> <p>_____ 1</p> <p>Press and hold for 5 sec to lock Power</p> </div> <p>Als de <b>Power</b>-knop vergrendeld is, verschijnt het onderstaande bericht op het scherm:</p> <div data-bbox="662 884 1147 1234" style="background-color: black; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlocked</p> <p>▼</p> <p>Power Button Locked</p> </div>
	<p>Houd de toets 10 seconden ingedrukt om het opstartscherm weer te geven/te verbergen wanneer het apparaat is ingeschakeld.</p> <div data-bbox="671 1352 1137 1688" style="background-color: black; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Logo Boot Up Screen On/Off</p> <p>▼</p> <p>Off</p> <p>_____</p> <p>Press to turn On</p> </div>

Sleutel	Beschrijving
	<p>Houd de toets 10 seconden ingedrukt om de Ultrasnel te activeren/deactiveren. Id.</p> 



## ColorPro™-wiel voor OSD-bediening

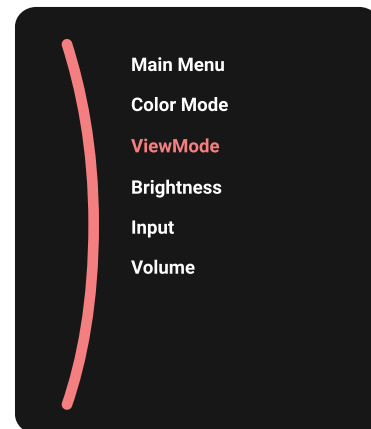
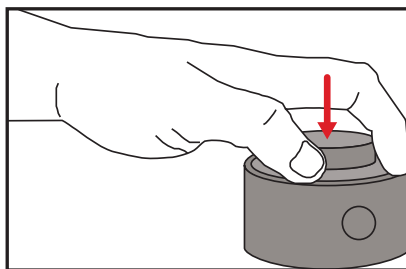
**OPMERKING:** Het ColorPro™-wiel is een optioneel accessoire.

Naast de **speeltoets**, biedt het ColorPro™-wiel tevens een snelle manier om de OSD-menu's te bedienen en te openen.

### Het ColorPro™-wiel gebruiken

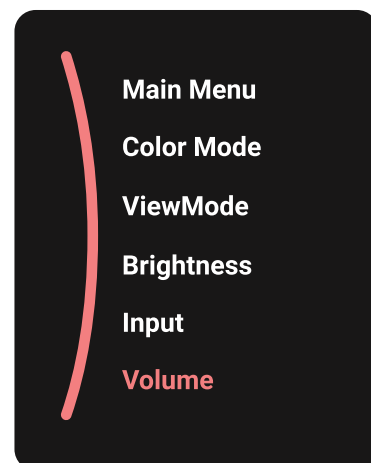
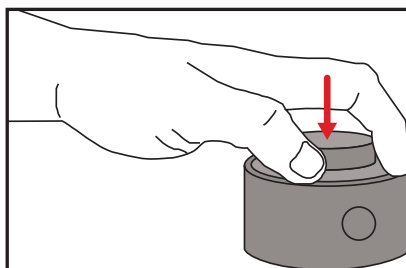
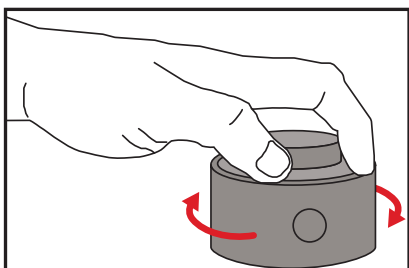
#### Open het OSD-menu

Open het OSD-menu door te drukken op de *knop Bevestigen*.



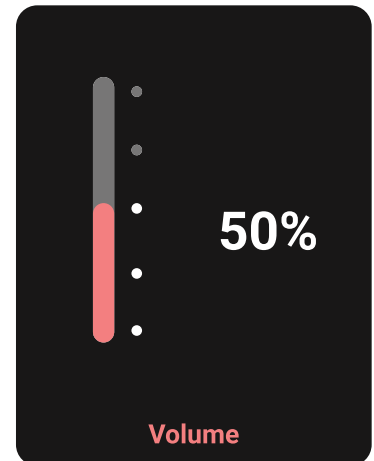
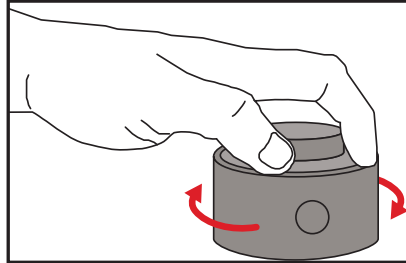
#### Selecteer een optie en bevestig

Draai aan de *draaischijf* om een optie te selecteren, en druk op de *knop Bevestigen* om te bevestigen.



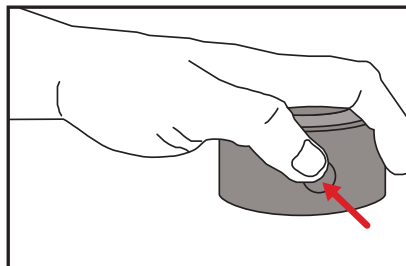
### Pas de waarde aan

Draai de *Dial* naar links of rechts om de waarde van de geselecteerde optie aan te passen.



### Terug

Druk op enig moment op *Back Button* om terug te keren naar de vorige optie.



## Sneltoetsen ColorPro™-wiel

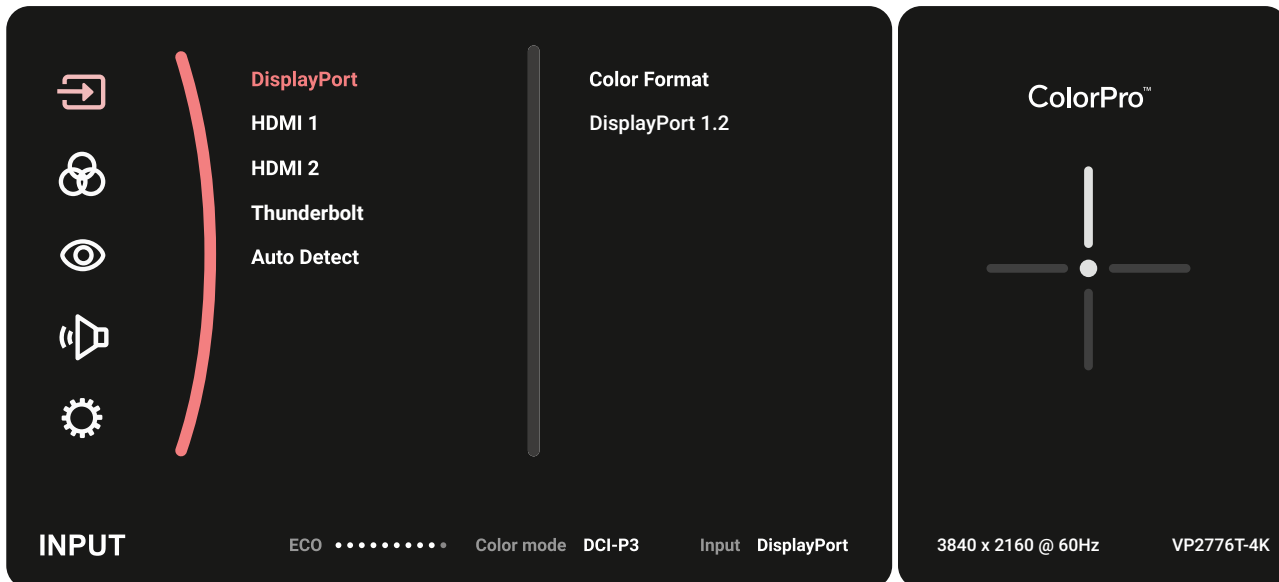
Naast de **speeltoets**, biedt het ColorPro™-wiel tevens een snelle manier om speciale functies te openen wanneer het OSD-menu uitgeschakeld is.

Sleutel	Beschrijving
	Houd de toets 2 seconden ingedrukt om de LED-verlichting te activeren/deactiveren.
	Druk op de toets voor het activeren van de KVM-functie wanneer u zich in PBP-modus bevindt.

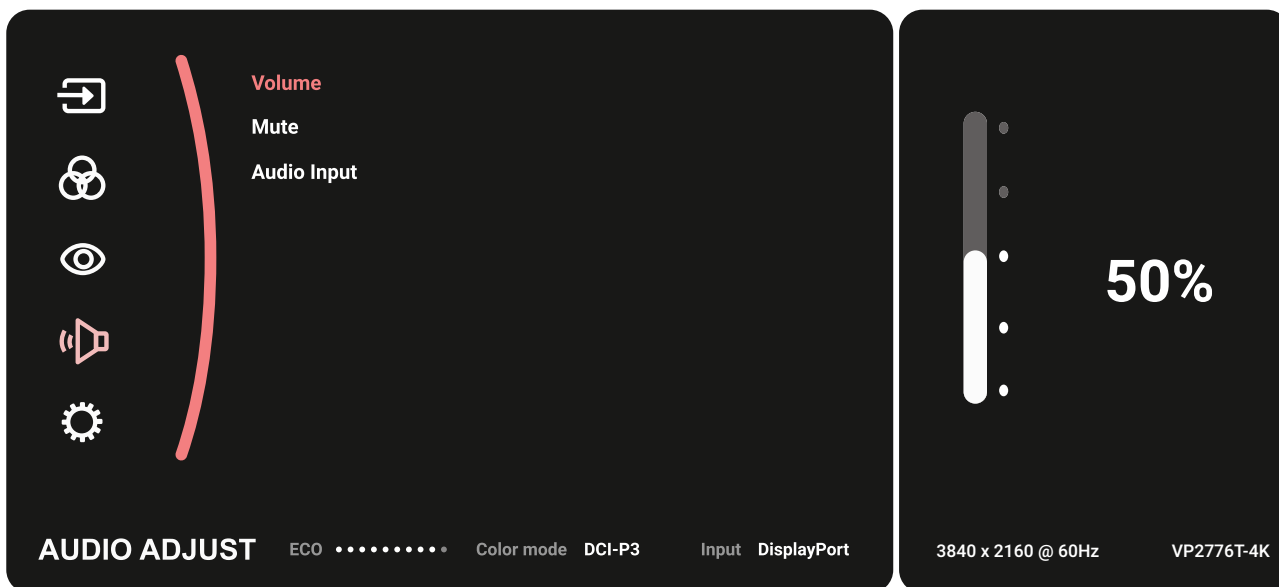
# De instellingen configureren

## Algemene bewerkingen

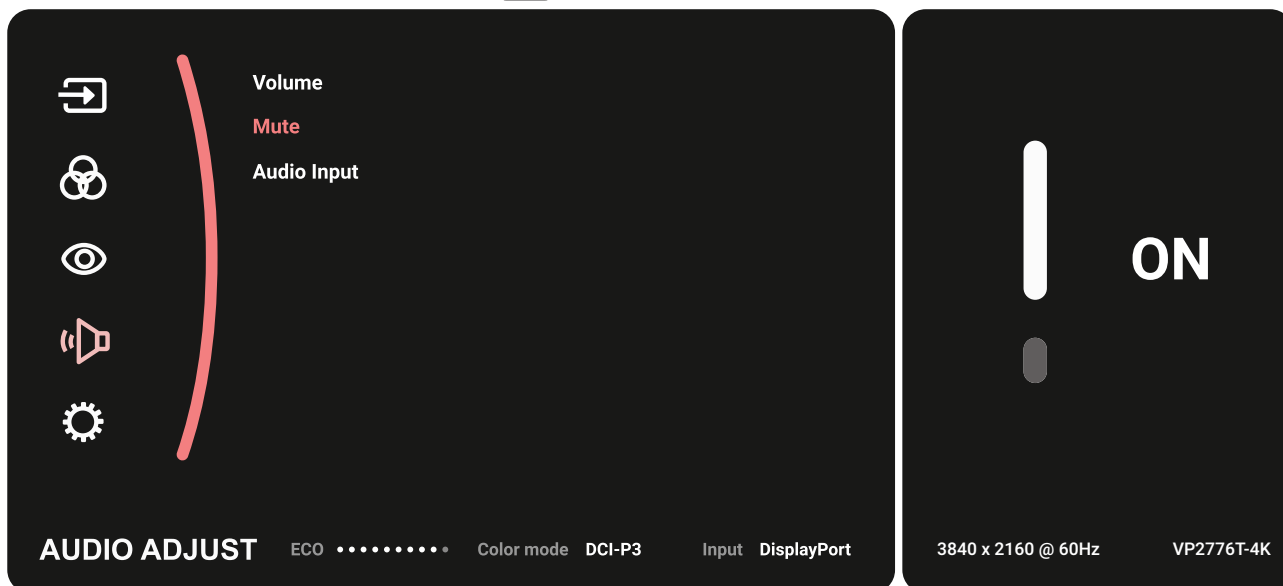
1. Verplaats de joysticktoets  om het opstartmenu weer te geven. Navigeer naar **Main Menu (Hoofdmenu)** en druk op de joysticktoets  om het OSD-menu weer te geven.



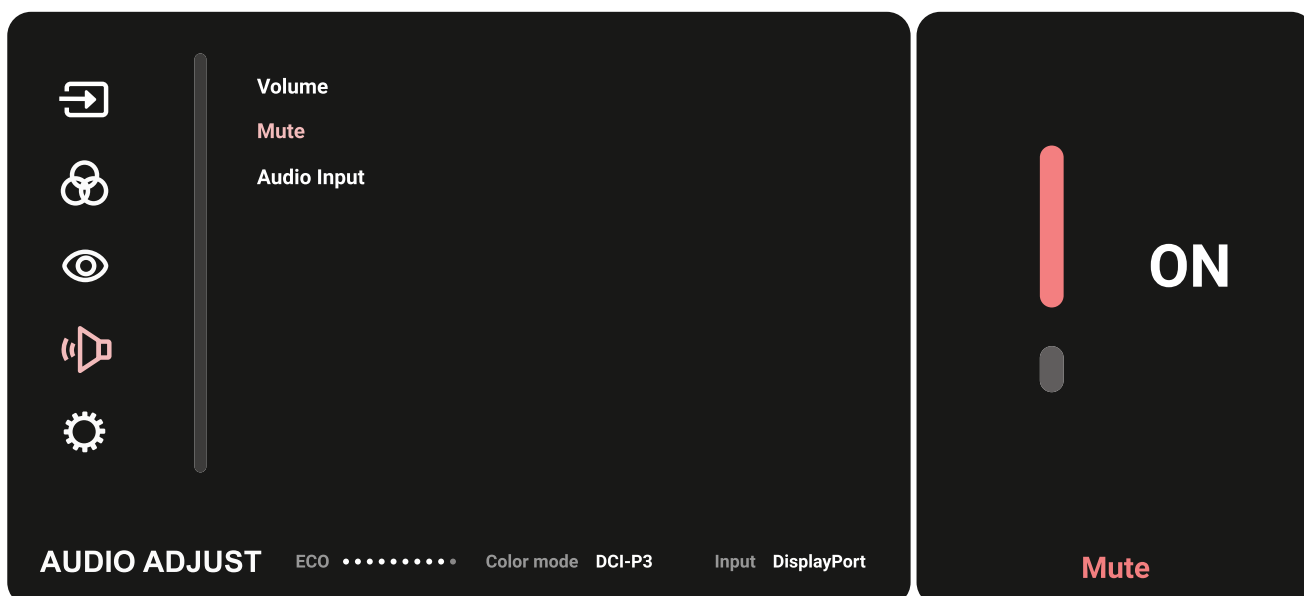
2. Verplaats de joysticktoets  of  om het hoofdmenu te selecteren. Druk dan op de joysticktoets  om het geselecteerde menu te openen.



3. Verplaats de **joysticktoets**  ^ of  v om de gewenste menuoptie te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  ✓ om het submenu te openen.



4. Verplaats de **joysticktoets**  ^ of  v om de instelling aan te passen/te selecteren. Druk vervolgens op de **joysticktoets**  ✓ om te bevestigen.



5. Verplaats de **joysticktoets**  < om terug te keren naar het vorige menu.

## OSD-menustructuur

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie	
Input Select	DisplayPort	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
		DisplayPort 1.4	On
			Off
	HDMI 1	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
		HDMI 2.0	On
			Off
	HDMI 2	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
		HDMI 2.0	On
Off			

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie		
Input Select	Thunderbolt	Color Format	Auto	
			RGB (Full Range)	
			RGB (Limited Range)	
			YUV (Full Range)	
			YUV (Limited Range)	
		USB 3.2	Thunderbolt Charging	On
				Off
			Higher Resolution	On
		DisplayPort 1.4		Off
				Off
	Auto Detect	On		
		Off		
Color Mode	DCI-P3	Brightness	(-/+ , 0~100)/1	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+ , 0~100)/1	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
Recall				

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie	
Color Mode	sRGB	Brightness	(-/+ , 0~100)/1
		Color Temperature	9300K
			7500K
			6500K
			6300K
			5000K
		Gamma	1
			1.4
			1.8
			2.2
			2.4
			2.6
		Sharpness	(-/+ , 0~100)/1
		Aspect Ratio	1:1
			4:3
			Full Screen
Uniformity	On		
	Off		
Recall			



Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie	
<b>Color Mode</b>	REC709	Brightness	(-/+ , 0~100)/1
		Color Temperature	9300K
			7500K
			6500K
			6300K
			5000K
		Gamma	1
			1.4
			1.8
			2.2
			2.4
			2.6
		Sharpness	(-/+ , 0~100)/1
		Aspect Ratio	1:1
	4:3		
	Full Screen		
	Uniformity	On	
		Off	
	Recall		
	DICOM-SIM	Sharpness	(-/+ , 0~100)/1
Aspect Ratio		1:1	
		4:3	
		Full Screen	
Recall			

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie		
Color Mode	User	Contrast	(-/+ , 0~100)/1	
		Brightness	(-/+ , 0~100)/1	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Advanced DCR	(-/+ , 0~100)/25	
		Gain	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
		Offset	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
		Hue	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
			Cyan	(-/+ , 0~100)
			Magenta	(-/+ , 0~100)
			Yellow	(-/+ , 0~100)
		Sharpness	(-/+ , 0~100)/1	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
Blue Light Filter	(-/+ , 0~5)			
Uniformity	On			
	Off			
Recall				

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie	
Color Mode	CAL1/CAL2/ CAL3	Brightness	(-/+ , 0~100)/1
		Color Calibration Notice	Result
			Remind Schedule Hour
			Counter Hour
			Recall
		Sharpness	(-/+ , 0~100)/1
		Aspect Ratio	1:1
			4:3
			Full Screen
		Uniformity	On
	Off		
	Recall		
	HDR	Standard	
		HDR_M	
		HDR_H	
		Smooth	
Off			

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie	
<b>ViewMode</b>	CAD/CAM	Ultra Clear	(-/+, 0~4)
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)
		Advanced-Gamma	(-/+, 1.8~2.6)
	Video Edit	Ultra Clear	(-/+, 0~4)
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)
		Advanced-Gamma	(-/+, 1.8~2.6)
	Animation	Ultra Clear	(-/+, 0~4)
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)
		Black Stabilization	(-/+, 0~10)
	Photographer	Ultra Clear	(-/+, 0~4)
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)
		Advanced-Gamma	(-/+, 1.8~2.6)
	FPS 1		
	FPS 2		
	RTS		
	MOBA		
<b>Audio Adjust</b>	Volume	(-/+, 0~100)/1	
	Mute	On	
		Off	
	Audio Input	DisplayPort	
		HDMI 1	
		HDMI 2	
	Thunderbolt		

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie	
Setup Menu	Language Select	English	
		Français	
		Deutsch	
		Español	
		Italiano	
		Suomi	
		Русский	
		Türkçe	
		日本語	
		한국어	
		繁體中文	
		简体中文	
	Resolution Notice	On	
		Off	
	Information		
	OSD Timeout	(-/+ , 5/15/30/60)	
	OSD Background	On	
		Off	
	OSD Pivot	Auto	
		0°	
		+90°	
		-90°	
		180°	
	Power Indicator	On	
		Off	
	Auto Power Off	On	
		Off	
Sleep	30 minutes		
	45 minutes		
	60 minutes		
	120 minutes		
	Off		

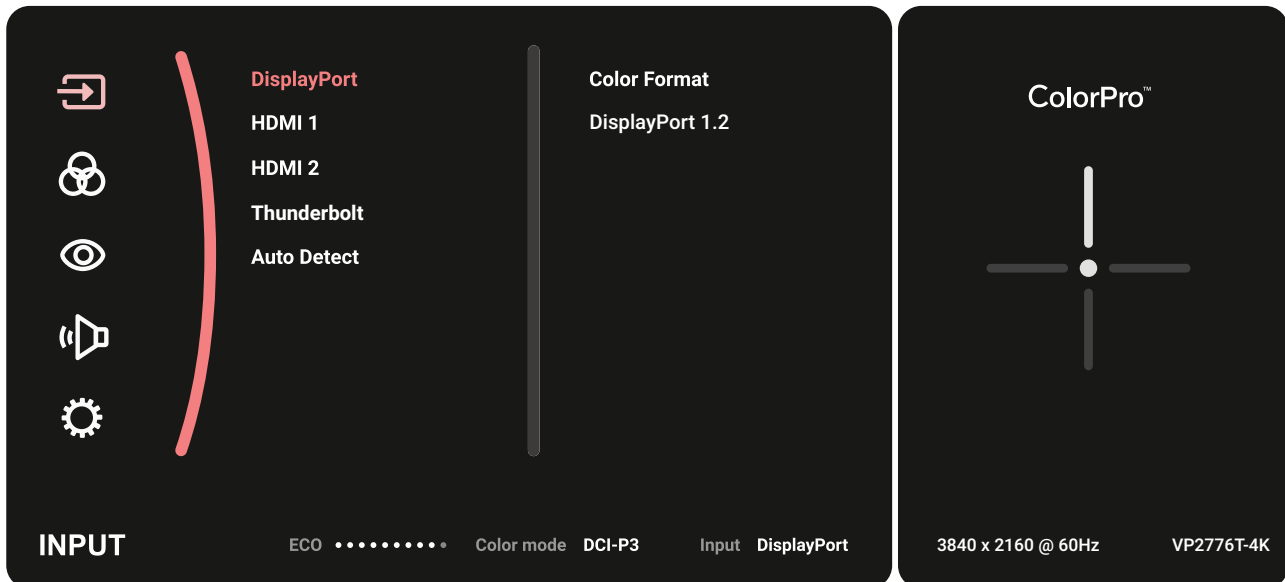
Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie		
Setup Menu	Multi-Picture	Off		
		PBP Left-Right	Left Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Thunderbolt
			Right Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Thunderbolt
		Swap		
		PIP	PIP Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Thunderbolt
			PIP Position	PIP H. Position
				PIP V. Position
			PIP Size	(-/+ , 0~100)
		Swap		
		Dual Color	DCI-P3	
			sRGB	
			REC709	
			DICOM-SIM	
			User	
			CAL 1	
			CAL 2	
			CAL 3	
			CAD/CAM	
			Video Edit	
			Animation	
			Photographer	
			FPS 1	
			FPS 2	
RTS				
MOBA				

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie	
<b>Setup Menu</b>	ECO Mode	Standard	
		Optimize	
		Conserve	
		Energy Saving	
		Off	
	Overscan	On	
		Off	
	Response Time	Standard	
		Advanced	
		Ultra Fast	
	USB Charging	On	
		Off	
	Backstage Lighting	Level 1	
		Level 2	
		Level 3	
		Off	
	Burn-in Eraser	On	
		Off	
	DDC/CI	On	
		Off	
Rename			
All Recall			

## Menuopties

### Input (Ingang)

1. Verplaats de **joysticktoets**  om het opstartmenu weer te geven. Navigeer naar **Main Menu (Hoofdmenu)** en druk op de **joysticktoets**  om het OSD-menu weer te geven.
2. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **Input (Ingang)** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het menu **Input (Ingang)** te openen.

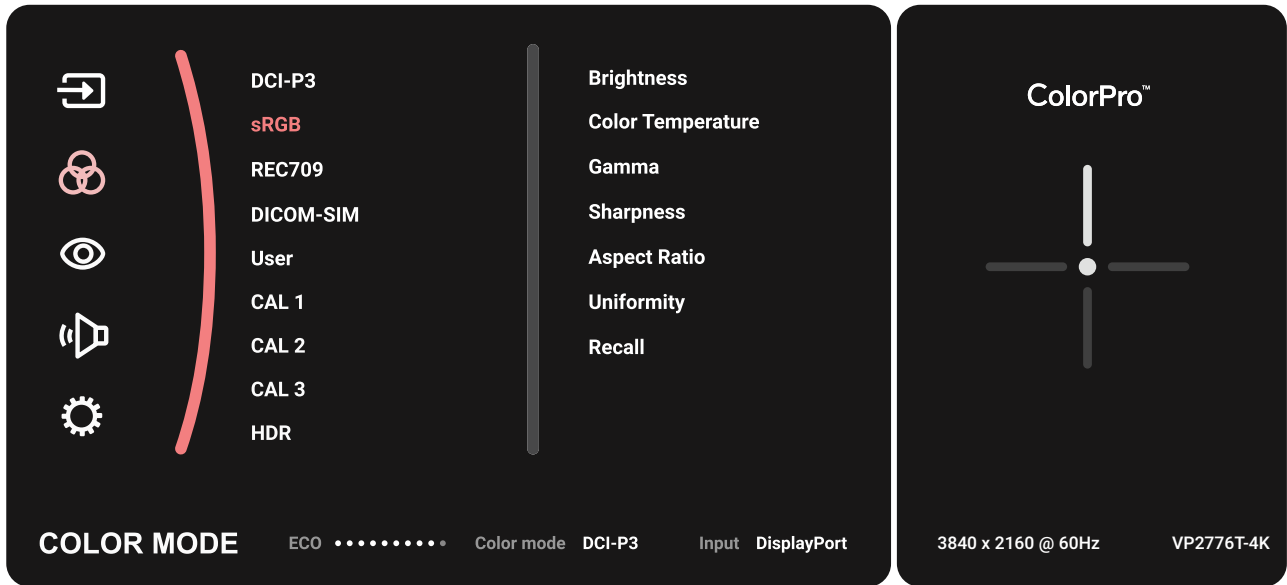


3. Verplaats de **joysticktoets**  of  om de gewenste ingangsbron te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om de selectie te bevestigen.



## Color Mode (Kleurmodus)

1. Verplaats de **joysticktoets**  om het opstartmenu weer te geven. Navigeer naar **Main Menu (Hoofdmenu)** en druk op de **joysticktoets**  om het OSD-menu weer te geven.
2. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **Color Mode (Kleurmodus)** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het menu **Color Mode (Kleurmodus)** te openen.

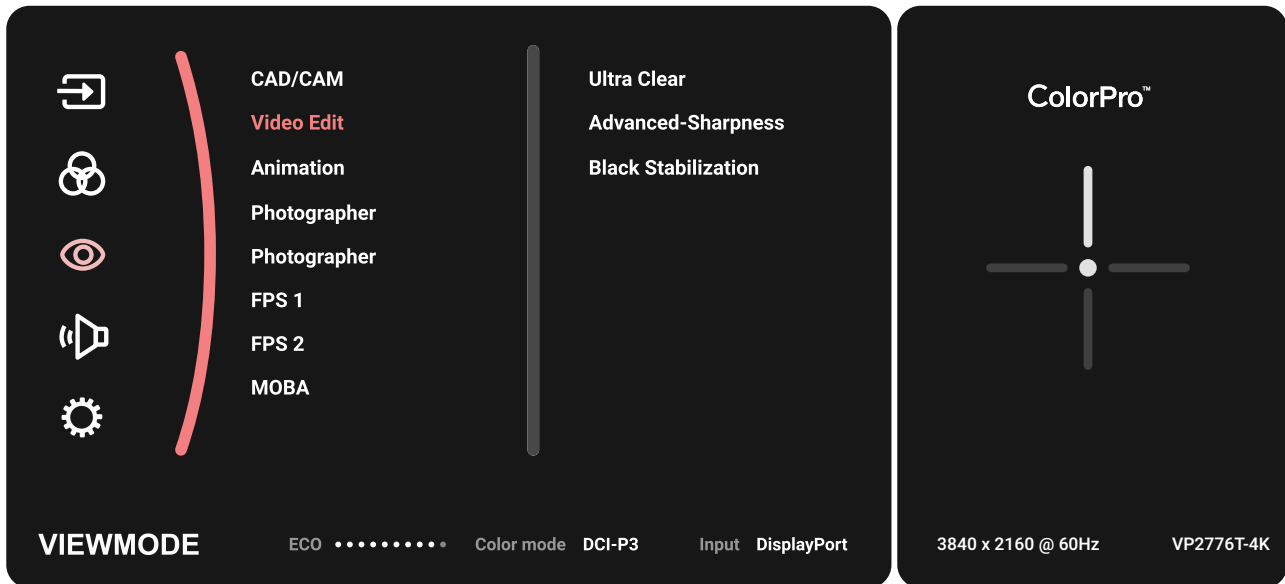


3. Verplaats de **joysticktoets**  of  om de menuoptie te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het submenu te openen.
4. Verplaats de **joysticktoets**  of  om de instelling aan te passen/te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om te bevestigen (indien van toepassing).

Menu Option	Description
DCI-P3	Nauwkeurig kleurenspectrum en gamma van DCI-P3-standaard.
sRGB	Nauwkeurig kleurenspectrum en gamma van sRGB-standaard.
REC709	Nauwkeurig kleurenspectrum en gamma van ITU-R Rec. 709 standaard.
DICOM-SIM	Gammacurven zijn ingesteld op een DICOM-simulatie.
User (Gebruiker)	Aangepaste, door gebruiker gedefinieerde instelling.
CAL1/CAL2/CAL3	Weergeven met de 1e/2e/3e gebruikerskalibratiemodus.
HDR (Hoog dynamisch bereik)	Vermindert het algemene contrast van een bepaalde scène zodat details zichtbaar zijn in zowel heldere als donkere gebieden.

## ViewMode

1. Verplaats de **joysticktoets**  om het opstartmenu weer te geven. Navigeer naar **Main Menu (Hoofdmenu)** en druk op de **joysticktoets**  om het OSD-menu weer te geven.
2. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **ViewMode** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het menu **ViewMode** te openen.

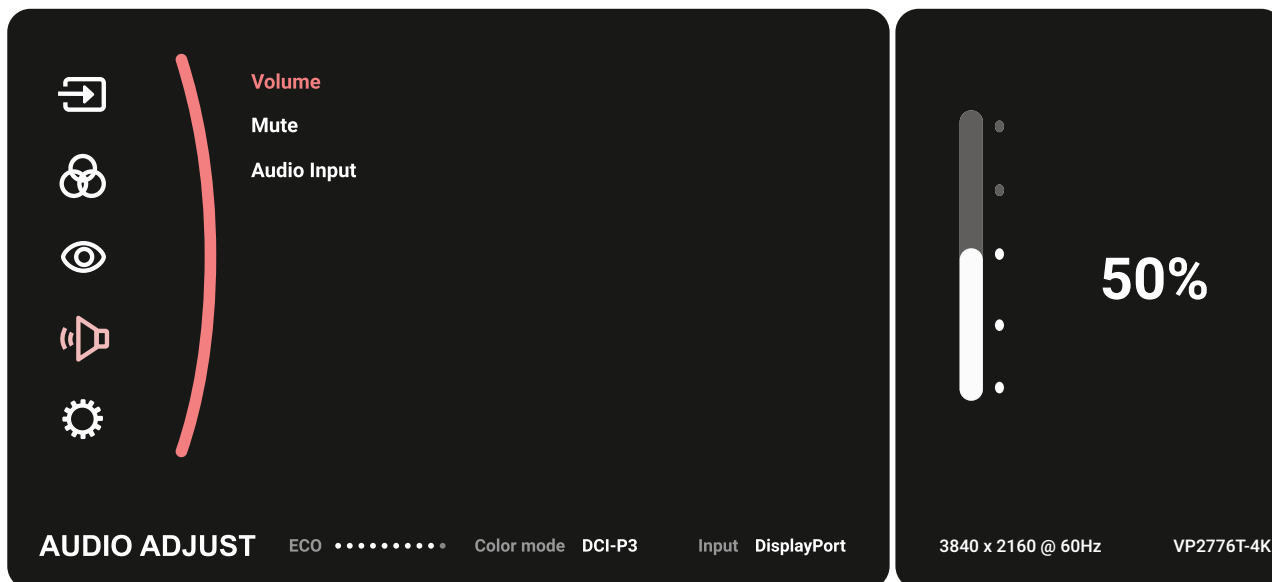


3. Verplaats de **joysticktoets**  of  om de menuoptie te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het submenu te openen.

Menu Option	Description
CAD/CAM	Selecteer deze optie voor het weergeven van grafische ontwerpbestanden.
Video Edit (Video bewerken)	Selecteer deze optie voor videobewerking.
Animation (Animatie)	Selecteer deze optie voor animatie.
Photographer (Fotograaf)	Selecteer deze optie voor het weergeven van fotobestanden.
FPS 1	Ideaal voor First-Person Shooter-games.
FPS 2	Ideaal voor First-Person Shooter-games.
RTS	Ideaal voor Real-Time Strategy-games.
MOBA	Selecteer deze optie voor Online Battle Arena-games voor meerdere spelers.

## Audio Adjust (Audio aanpassen)

1. Verplaats de **joysticktoets**  om het opstartmenu weer te geven. Navigeer naar **Main Menu (Hoofdmenu)** en druk op de **joysticktoets**  om het OSD-menu weer te geven.
2. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **Audio Adjust (Audio aanpassen)** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het menu **Audio Adjust (Audio aanpassen)** te openen.

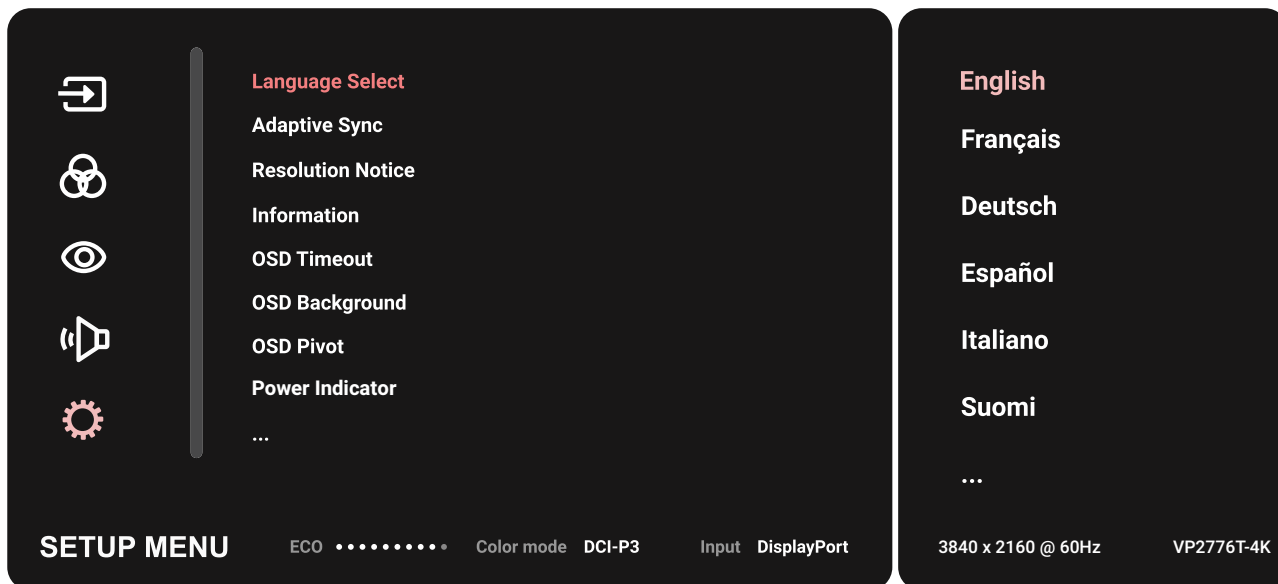


3. Verplaats de **joysticktoets**  of  om de menuoptie te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het submenu te openen.
4. Verplaats de **joysticktoets**  of  om de instelling aan te passen/te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om te bevestigen (indien van toepassing).

Menuoptie	Beschrijving
Volume	Regel het volume van de monitor.
Mute (Dempen)	Schakel het geluid van de monitor uit.
Audio Input (Audio-ingang)	Selecteer de audio-ingangsbron.

## Setup Menu (Instellingsmenu)

1. Verplaats de **joysticktoets**  om het opstartmenu weer te geven. Navigeer naar **Main Menu (Hoofdmenu)** en druk op de **joysticktoets**  om het OSD-menu weer te geven.
2. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **Setup Menu (Instellingsmenu)** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het menu **Setup Menu (Instellingsmenu)** te openen.



3. Verplaats de **joysticktoets**  of  om de menuoptie te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het submenu te openen.
4. Verplaats de **joysticktoets**  of  om de instelling aan te passen/te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om te bevestigen (indien van toepassing).

**OPMERKING:** Sommige opties van het submenu kunnen een ander submenu hebben. Om het respectieve submenu in te voeren, drukt u op de **joysticktoets** . Volg de toetsengids die onderaan op het scherm verschijnt om de optie te selecteren en aanpassingen aan te brengen.

Menuoptie	Beschrijving
Language Select (Taalselectie)	Selecteer een geschikte taal voor het OSD-menu.
Resolution Notice (Resolutiemelding)	Schakel deze optie in om het systeem de mogelijkheid te bieden gebruikers te informeren dat de huidige weergaveresolutie niet de correcte oorspronkelijke resolutie is.
Information (Informatie)	Toon de monitorinformatie.

Menuoptie	Beschrijving
OSD-time-out	Stel de duur in dat het OSD-menu op het scherm blijft.
OSD Background (OSD-achtergrond)	Toon/verberg de OSD-achtergrond wanneer het OSD-menu verschijnt op het scherm.
OSD Pivot (OSD-rotatie)	<p>Stel de stand van het OSD-menu in.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Auto: Met de ingebouwde G-sensor kan het OSD-menu automatisch roteren wanneer de monitor verticaal wordt geplaatst.</li> <li>• 0°: Stelt het OSD-scherf in zonder rotatie.</li> <li>• +90°: Stelt het OSD-scherf in op +90° roteren.</li> <li>• -90°: Stelt het OSD-scherf in op -90° roteren.</li> <li>• 180°: Stelt het OSD-scherf in op 180° roteren.</li> </ul>
Power Indicator (Voedingsindicator)	Zet de voedingsindicator aan of uit. Als de instelling op On ( <b>Aan</b> ) staat, licht de voedingsindicator blauw op wanneer het apparaat is ingeschakeld.
Auto Power Off (Automatisch uitschakelen)	Schakel deze optie in zodat de monitor automatisch uitschakelt na een bepaalde duur.
Sleep (Slaapstand)	Stel de hoeveelheid inactieve tijd in voordat de monitor naar de <i>Sleep mode (Slaapmodus)</i> gaat.
Multi-Picture (Meerdere beelden)	<p><u>Off (Uit)</u> schakelt deze functie uit.</p> <p><u>PBP Left-Right (PBP links-rechts)</u> Toon twee vensters, een 1x1 gesplitst scherm, naast elkaar links en rechts op het scherm. De gebruiker kan de ingangsbron voor elk scherm opgeven.</p> <p><u>PIP</u> Splits het scherm in twee delen: een hoofdvenster en een geïntegreerd venster. De gebruiker kan de ingangsbron voor elk scherm opgeven.</p> <p><u>Dual Color (Twee kleuren)</u> Toont twee verschillende kleurinstellingen in PIP- of PBPmodus.</p>
ECO Mode (ECO-modus)	Kies tussen verschillende modi op basis van het stroomverbruik.

Menuoptie	Beschrijving
Overscan	Schakel deze optie in om het originele beeld automatisch horizontaal en verticaal te vergroten naar een gelijke beeldverhouding die het scherm vult.
Response Time (Responstijd)	Pas de responstijd aan, maakt vloeiende beelden zonder strepen, vervaging of schaduwbeelden. Een lage responstijd is perfect voor de meeste games met intense grafische beelden en biedt een verbazingwekkende visuele kwaliteit terwijl u sport of actiefilms bekijkt.
USB Charging (USB opladen)	Opladen via USB in-/uitschakelen.
Backstage Lighting (Achtergrondverlichting)	Pas de LED-verlichting aan.
Burn-in Eraser (Wisser ingebrand beeld)	Inbranden beeld verminderen.
DDC/CI	Schakel deze optie in om de monitorbesturing via de grafische kaart toe te staan.
Rename (Naam wijzigen)	Wijzig de naam van het persoonlijke aangepaste profiel.
All Recall (Alles oproepen)	Stelt alle instellingen opnieuw in naar hun standaardwaarden.

# Geavanceerde functies en instellingen

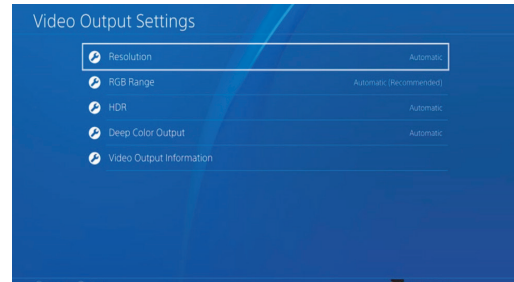
## HDR (Hoog dynamisch bereik)

Vermindert het algemene contrast van een bepaalde scène zodat details zichtbaar zijn in zowel heldere als donkere gebieden.

**OPMERKING:** Controleer of de HDR-instelling is ingeschakeld op uw apparaat voordat u HDR10 installeert op de monitor. De HDR-instelling op Xbox One S of PS4 Pro moet bijvoorbeeld eerst worden ingeschakeld voordat u kunt genieten van uw HDR10-video-inhoud.



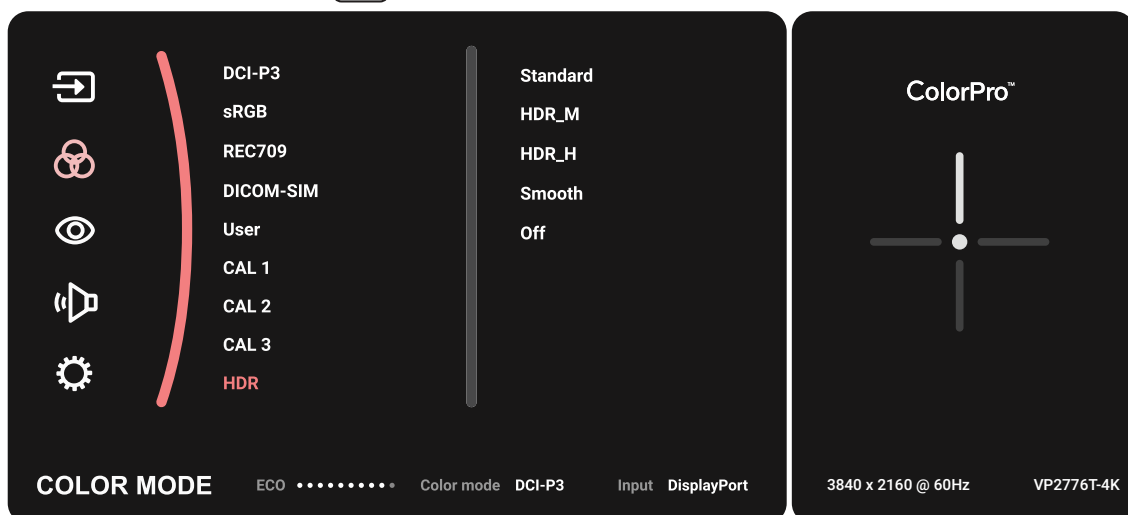
Xbox One S



PS4 Pro

De HDR-functie inschakelen:

1. Verplaats de **joysticktoets**  om het opstartmenu weer te geven. Navigeer naar **Main Menu (Hoofdmenu)** en druk op de **joysticktoets**  om het OSD-menu weer te geven.
2. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **Color Mode (Kleurmodus)** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het menu **Color Mode (Kleurmodus)** te openen.
3. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **HDR** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het submenu ervan te openen.
4. Verplaats de **joysticktoets**  of  om een van de opties te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om te bevestigen.



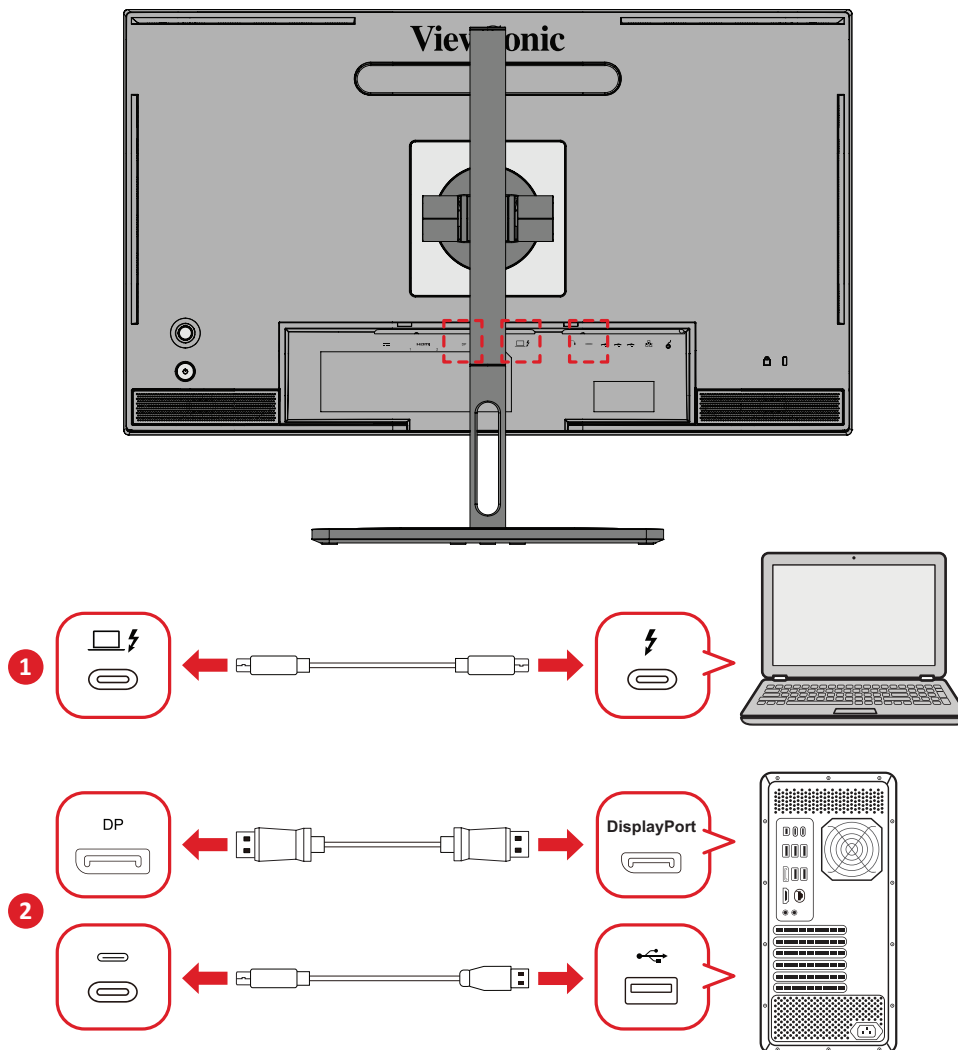
# KVM

Met de KVM-functie kan de gebruiker twee computers die zijn aangesloten op de monitor bedienen vanaf één toetsenbord en muis.

**OPMERKING:** Alleen van toepassing in de PBP (Picture-by-Picture)-modus.

Twee computers aansluiten op de monitor:

1. Sluit het ene uiteinde van een Thunderbolt-kabel aan op de Thunderbolt In-poort van de monitor. Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de Thunderbolt-poort van de laptop.
2. Sluit het ene uiteinde van een DisplayPort-kabel aan op de DisplayPort- of mini DP-aansluiting van de monitor. Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de DisplayPort of mini DP-poort van de computer.
3. Sluit het ene uiteinde van de Type C-kabel aan op de Type C-poort van uw monitor. Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de USB-poort van de computer.





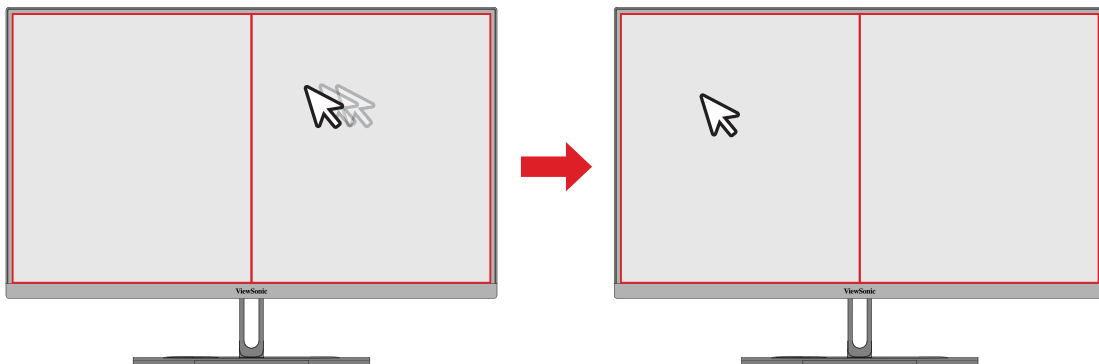
## De PBP-modus inschakelen

1. Verplaats de **joysticktoets**  om het opstartmenu weer te geven. Navigeer naar **Main Menu (Hoofdmenu)** en druk op de **joysticktoets**  om het OSD-menu weer te geven.
2. Verplaats de **joysticktoets**  of  om het **Setup Menu (Setupmenu)** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het menu te openen.
3. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **Multi-Picture (Meerdere beelden)** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het submenu ervan te openen.
4. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **PBP Left-Right (PBP links-rechts)** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om de PBP-modus in te schakelen.



## De KVM-functie activeren:

1. Houd de toets  2 seconde ingedrukt om de KVM-functie te activeren.
2. Daarna kunt u de cursor schakelen tussen de twee schermen (venster links/rechts).



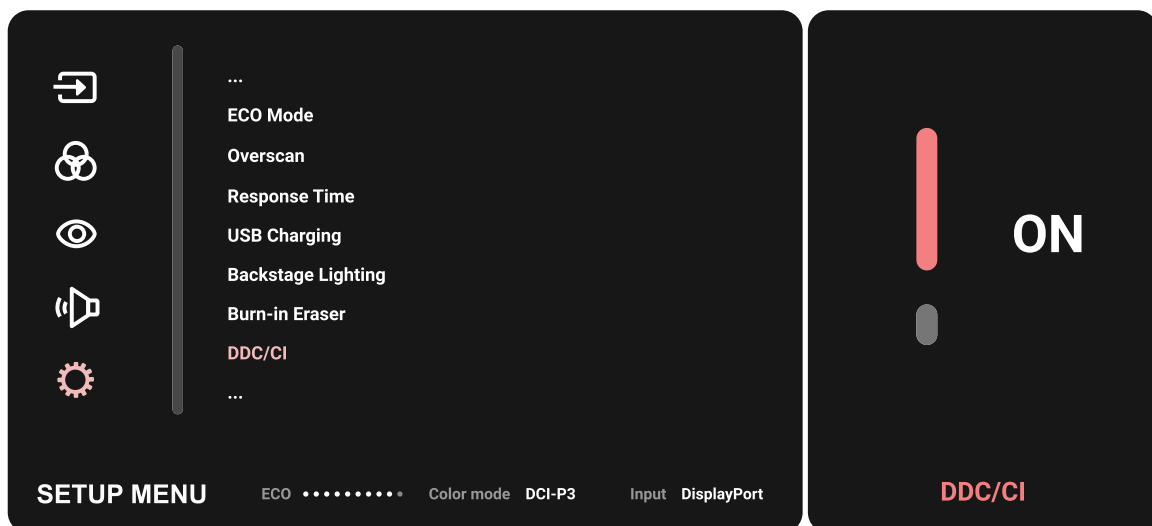
## Auto Pivot (Auto draaien)

Met de functie Auto Pivot (Automatisch roteren) kan de monitor de beeldweergave en de stand van het beeld op het scherm automatisch detecteren en aanpassen wanneer het scherm verticaal of horizontaal wordt gedraaid.

**OPMERKING:** De functie Auto Pivot (Automatisch roteren) gebruikt DDC/CI om te communiceren met de monitor. Voordat u de functie Auto Pivot (Automatisch roteren) toepast, moet u controleren of de DDC/CI-instelling is ingesteld op **Aan**.

De DDC/CI-instelling inschakelen:

1. Open het OSD-menu en selecteer het menu **Setup Menu (Setupmenu)**. Druk dan op de **joysticktoets**  om het menu te openen.
2. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **DDC/CI** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het submenu ervan te openen.
3. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **On (Aan)** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om te bevestigen.



Na te zorgen dat **DDC/CI On (Aan)** is, gaat u verder met instellen van **OSD Pivot (OSD Pivot (OSD-rotatie) op Auto (Automatisch)**:

1. Open het OSD-menu en selecteer het menu **Setup Menu (Setupmenu)**. Druk dan op de **joysticktoets**  om het menu te openen.
2. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **OSD Pivot (OSD-rotatie)** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het submenu ervan te openen.
3. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **Auto (Automatisch)** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om te bevestigen.

## Colorbration+

Om een langdurige kleurnauwkeurigheid te garanderen, ondersteunen sommige modellen de hardwarematige kleurkalibratiefunctie. Het installatiebestand van de toepassing Colorbration+ kunt u vinden op onze [website](#).

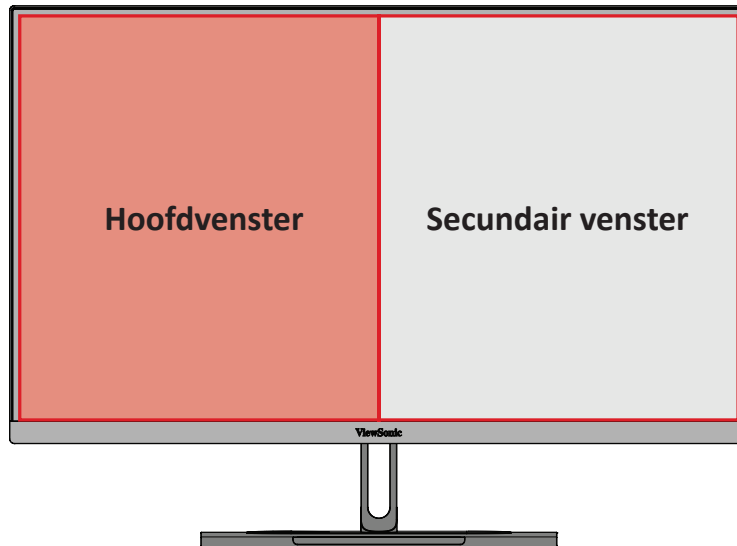
Standaard monitorverpakking bevat niet de kleurensensor die de toepassing Colorbration+ nodig heeft voor het kalibratieproces.

Compatibele kleurensensoren zijn onder andere:

- X-Rite i1 Display Pro
- X-Rite i1 Pro 2
- X-Rite i1 Studio
- Xrite Colormunki Photo
- Xrite Colormunki Design
- Datacolor SpyderX series
- ColorPro™ Wheel

## Dual Color (Twee kleuren)

De monitor wordt geleverd met een twee kleurenmotor om twee verschillende kleurinstellingen weer te geven in de PIP (Picture-in-Picture)- of PBP-modus. U kunt verschillende kleurvoorinstellingen opgeven in beide vensters (Hoofdvenster en secundair venster).



**OPMERKING:** Zie de sectie “Multi-picture (Meerdere beelden)” om de PIP- of PBP-modus in te schakelen.

Dual Color (Twee kleuren) configureren:

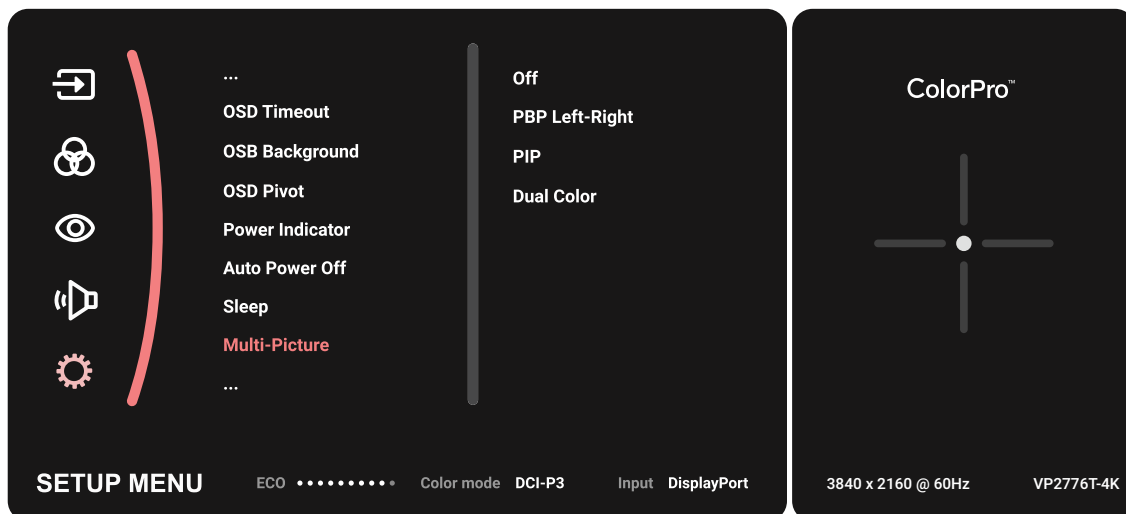
1. Verplaats de **joysticktoets**  om het opstartmenu weer te geven. Navigeer naar **Main Menu (Hoofdmenu)** en druk op de **joysticktoets**  om het OSD-menu weer te geven.
2. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **Setup Menu (Setupmenu)** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het menu te openen.
3. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **Multi-Picture (Meerdere beelden)** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het submenu ervan te openen.
4. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **Dual Color (Twee kleuren)** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het submenu ervan te openen.
5. Verplaats de **joysticktoets**  of  om de gewenste kleurinstelling te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om te bevestigen.

## Multi-picture (Meerdere beelden)

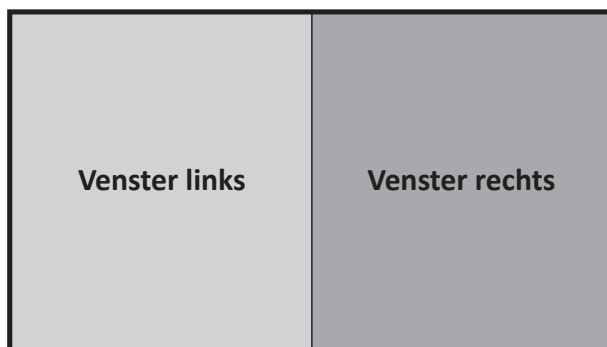
Met Multi-picture (Meerdere beelden) kunnen gebruikers hun werkruimte verder aanpassen door tot vier gesplitste venster van verschillende ingangen toe te staan met weergave van inhoud op hoge resolutie met verschillende beeldverhoudingen, zonder vervorming van de originele ingangsbronnen.

De modus Multi-Picture (Meerdere beelden) inschakelen:

1. Verplaats de **joysticktoets**  om het opstartmenu weer te geven. Navigeer naar **Main Menu (Hoofdmenu)** en druk op de **joysticktoets**  om het OSD-menu weer te geven.
2. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **Color Mode (Kleurmodus)** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het menu **Color Mode (Kleurmodus)** te openen.
3. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **Multi-Picture (Meerdere beelden)** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het submenu ervan te openen.
4. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **PBP Left-Right (PBP links-rechts)** of **PIP** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om de geselecteerde modus te openen.



## PBP (Picture-by-Picture)



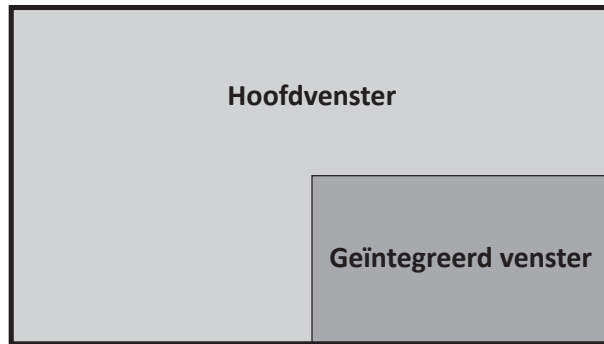
**PBP Left-Right (PBP links-rechts)**

**OPMERKING:** Om een beeld op volledige grootte weer te geven in het venster, past u de schermresolutie aan naar 1920 x 1080 (PBP Left-Right (PBP links-rechts)).

PBP configureren:

1. Verplaats de **joysticktoets**  om het opstartmenu weer te geven. Navigeer naar **Main Menu (Hoofdmenu)** en druk op de **joysticktoets**  om het OSD-menu weer te geven.
2. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **Setup Menu (Setupmenu)** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het menu **Setup Menu (Setupmenu)** te openen.
3. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **Multi-Picture (Meerdere beelden)** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het submenu ervan te openen.
4. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **PBP Left-Right (PBP links-rechts)** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het submenu ervan te openen.
5. Om de ingangsbron te wijzigen, selecteert u de bronlocatie **Left Source (Bron links)/Right Source (Bron rechts)** en drukt u op de **joysticktoets** .
6. Verplaats de **joysticktoets**  of  om de gewenste ingangsbron te selecteren en druk op de **joysticktoets**  om te bevestigen.
7. Om te wisselen tussen de twee vensters, selecteert u **Swap (Wisselen)** en drukt u op de **joysticktoets**  om te bevestigen.

## PIP (Picture-in-Picture)



De PIP-instellingen configureren:

1. Verplaats de **joysticktoets**  om het opstartmenu weer te geven. Navigeer naar **Main Menu (Hoofdmenu)** en druk op de **joysticktoets**  om het OSD-menu weer te geven.
2. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **Setup Menu (Setupmenu)** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het menu **Setup Menu (Setupmenu)** te openen.
3. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **Multi-Picture (Meerdere beelden)** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het submenu ervan te openen.
4. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **PIP** te selecteren. Druk dan op de **joysticktoets**  om het submenu ervan te openen.
5. Om de ingangsbron te wijzigen voor het geïntegreerde venster, selecteert u **PIP Source Select (PIP-bron selecteren)** en drukt u op de **joysticktoets** . Beweeg vervolgens de **joysticktoets**  of  om de gewenste ingangsbron te selecteren en druk op de **joysticktoets**  om te bevestigen.
6. Om de positie van het geïntegreerde venster aan te passen, selecteert u **PIP Position (PIP-positie)** en drukt u op de **joysticktoets** .
  - » Druk op de **joysticktoets**  om **PIP H.Position (PIP H. positie)** of **PIP V.Position (PIP V. positie)** te selecteren .
  - » Verplaats de **joysticktoets**  of  om de instelling aan te passen en druk op de **joysticktoets**  om te bevestigen.
7. Om de grootte van het geïntegreerde venster aan te passen, selecteert u **PIP Size (PIP-grootte)** en drukt u op de **joysticktoets** . Beweeg vervolgens de **joysticktoets**  of  om de instelling aan te passen.
8. Om te wisselen tussen de twee vensters, selecteert u **Swap (Wisselen)** en drukt u op de **joysticktoets**  om te bevestigen.

## Backstage Lighting (Achtergrondverlichting)

Met de functie Achtergrondverlichting kan de monitor de helderheid van de LED aanpassen naar de optimale instellingen.

De instellingen voor de achtergrondverlichting configureren:

1. Open het OSD-menu en selecteer het menu **Setup Menu (Setupmenu)**. Drukt dan op de **joysticktoets**  om het menu te openen.
2. Verplaats de **joysticktoets**  of  om de **Backstage Lighting (achtergrondverlichting)** te selecteren. Druk dan op de toets I om het submenu te openen.
3. Verplaats de **joysticktoets**  of  om **Niveau 1, Niveau 2** of **Niveau 3** te verplaatsen om de functie in te schakelen. Druk dan op de **joysticktoets**  om te bevestigen.

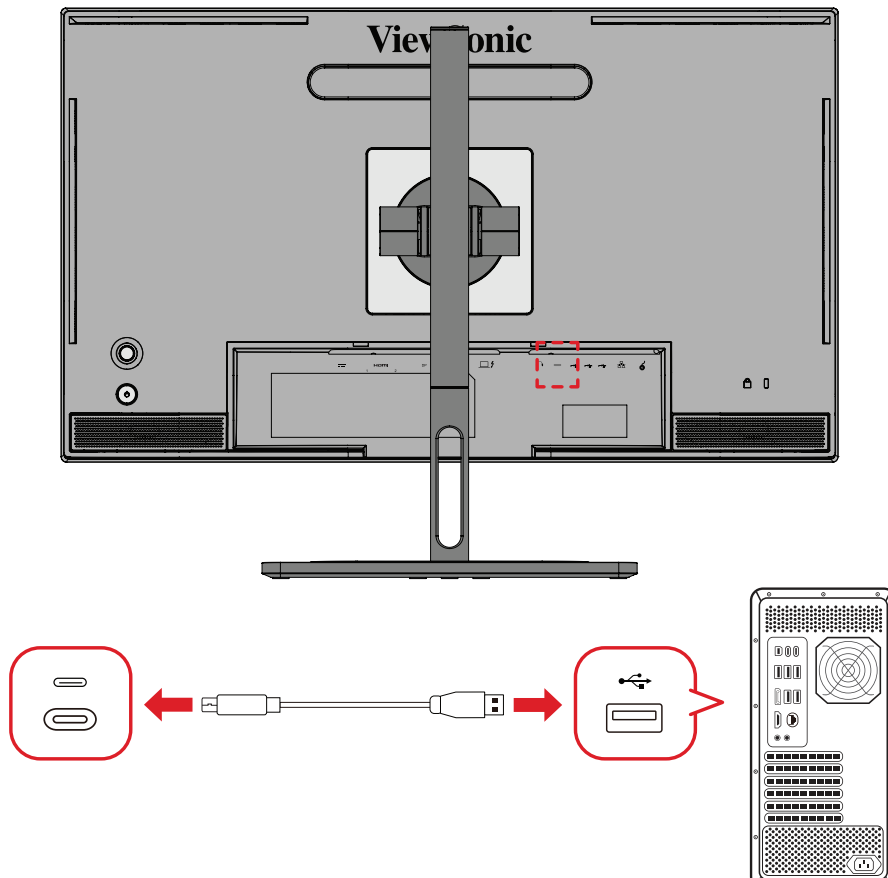


## Firmware-update

Voor de beste weergaveprestaties en voor het oplossen van bekende problemen, is het het beste om uw monitor bijgewerkt te houden met de nieuwste firmwareversie. Met de meegeleverde USB-kabel en de vDisplayManager-toepassing kunt u de firmware van uw monitor gemakkelijk bijwerken.

De firmware bijwerken:

1. Download en installeer de toepassing vDisplayManager van onze [website](#).
2. Sluit het ene uiteinde van de Type C-kabel aan op de Type C-poort van uw monitor. Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de USB-poort van de computer.



3. Start vDisplayManager. Selecteer het tabblad **Advanced (Geavanceerd)** in het zijmenu.
4. Klik op **Update (Bijwerken)** om te controleren op enige updates voor de firmware van uw monitor.
5. Wacht tot het bijwerkproces is voltooid (indien van toepassing).

**OPMERKING:** Elke onderbreking tijdens de firmware-update kan uw monitor permanent beschadigen. Koppel de USB-kabel niet los of schakel uw pc en monitor niet uit.

# ColorPro™-wiel voor kleurkalibratie

**OPMERKING:** Het ColorPro™-wiel is een optioneel accessoire.

## Wat is Colorbration+?

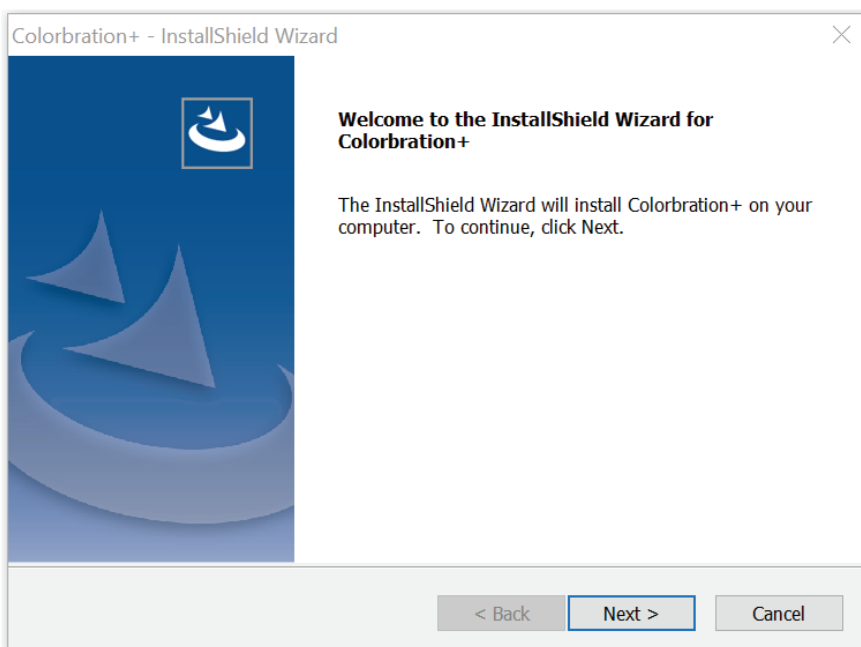
Kleurnauwkeurigheid is een van de belangrijkste aspecten van de creatieve workflow en het zorgen dat de kleurnauwkeurigheid van uw monitor de kleur van uw originele beeld of digitale bestand vertegenwoordigt, is van essentieel belang. Met de software kunt u:

- Uw monitor snel en gemakkelijk kalibreren en profileren.
- Wit punt, luminantie, contrastverhouding, gamma en meer regelen.
- Tijd, geld, giswerk en frustratie besparen dat over het algemeen gepaard gaat met kalibratie van de monitor.
- Zich met volledig vertrouwen op uw werk focussen.

## Waar kunt u Colorbration+ krijgen?

De Colorbration+-software kan worden gedownload van onze [website](#).

Wanneer de download gereed is, start u het instellingsbestand en volgt u de aanwijzingen op het scherm om de software te installeren.



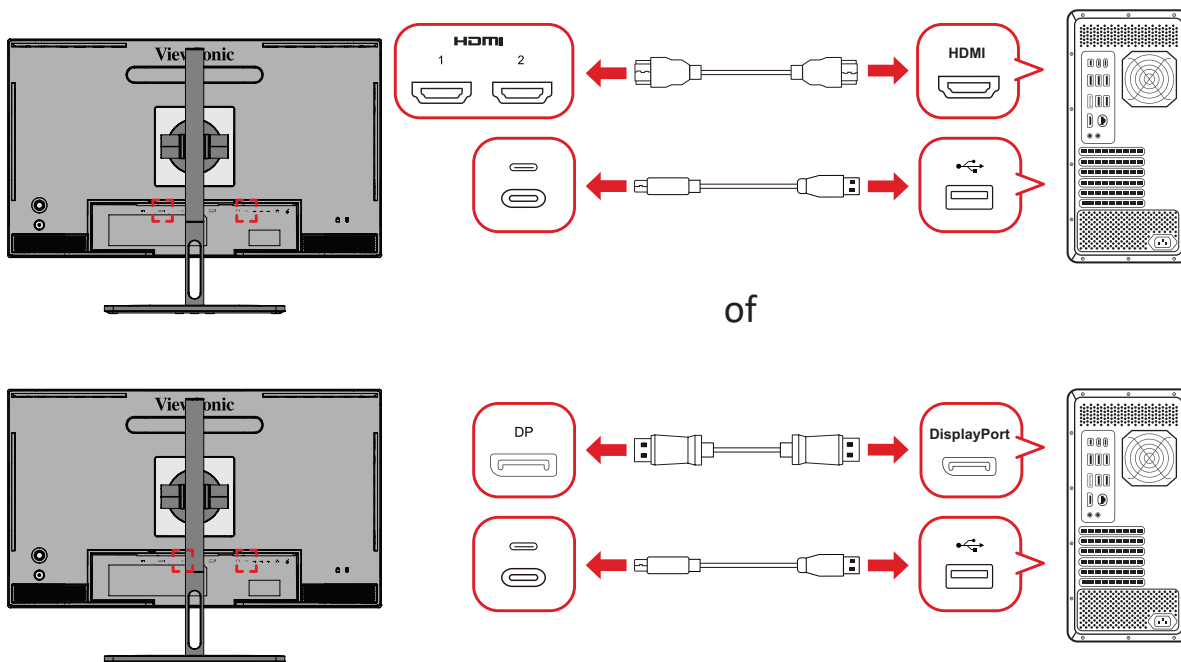
# Aansluitmethoden

Naast het downloaden van de software, moet u ervoor zorgen dat uw monitor, computer en ColorPro™-wiel juist zijn aangesloten.

Er zijn twee methoden voor verbinding voor uw monitor en computer:

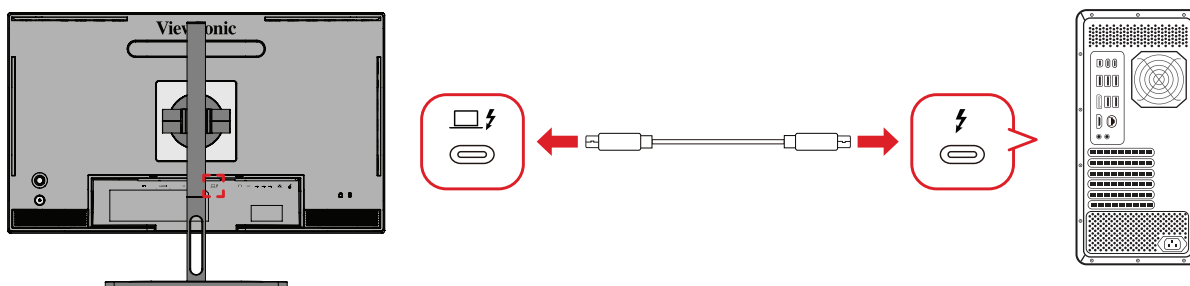
## HDMI of DisplayPort

Gebruikers met een HDMI- of DisplayPort-verbinding moeten hun monitor en computer ook aansluiten via een USB Type C naar USB Type A-kabel.



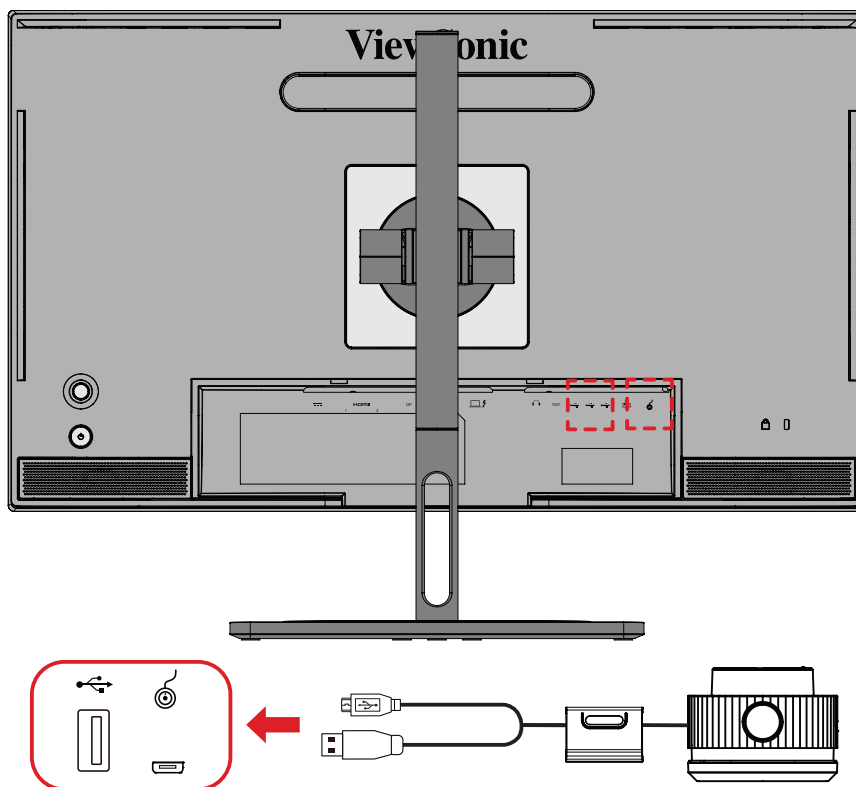
## Thunderbolt

Gebruikers met een Thunderbolt-aansluiting kunnen hun monitor en computer direct aansluiten.



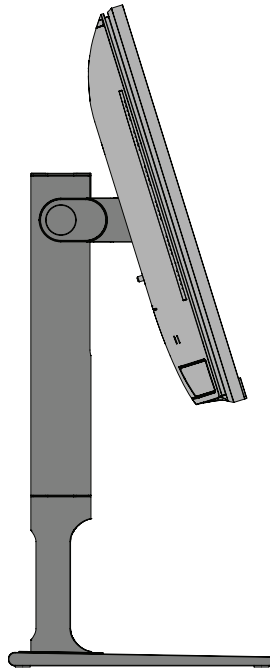
## Verbinding ColorPro™-wiel

Sluit de USB Type A- en Micro USB-kabel van het ColorPro™-wiel direct aan op de USB Type A- en Micro USB-poort van de monitor.

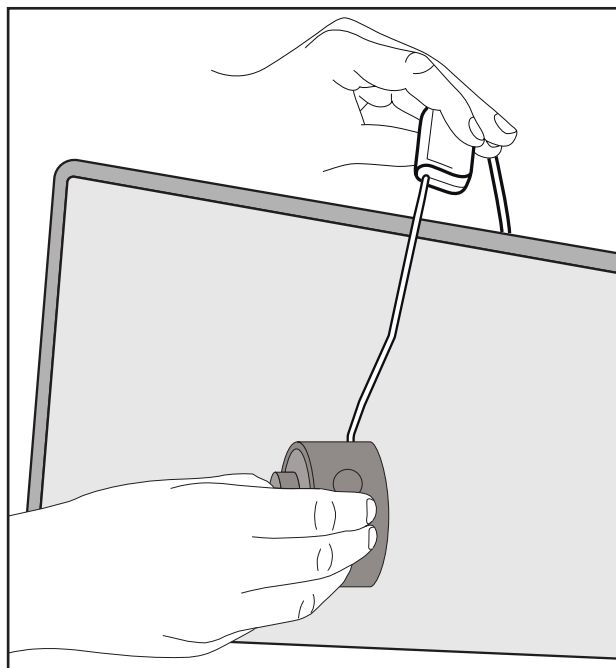


## Klaarmaken voor kleurkalibratie

1. Zorg dat alle aansluitingen zijn gemaakt en correct zijn.
2. Kantel uw monitor enigszins omhoog.



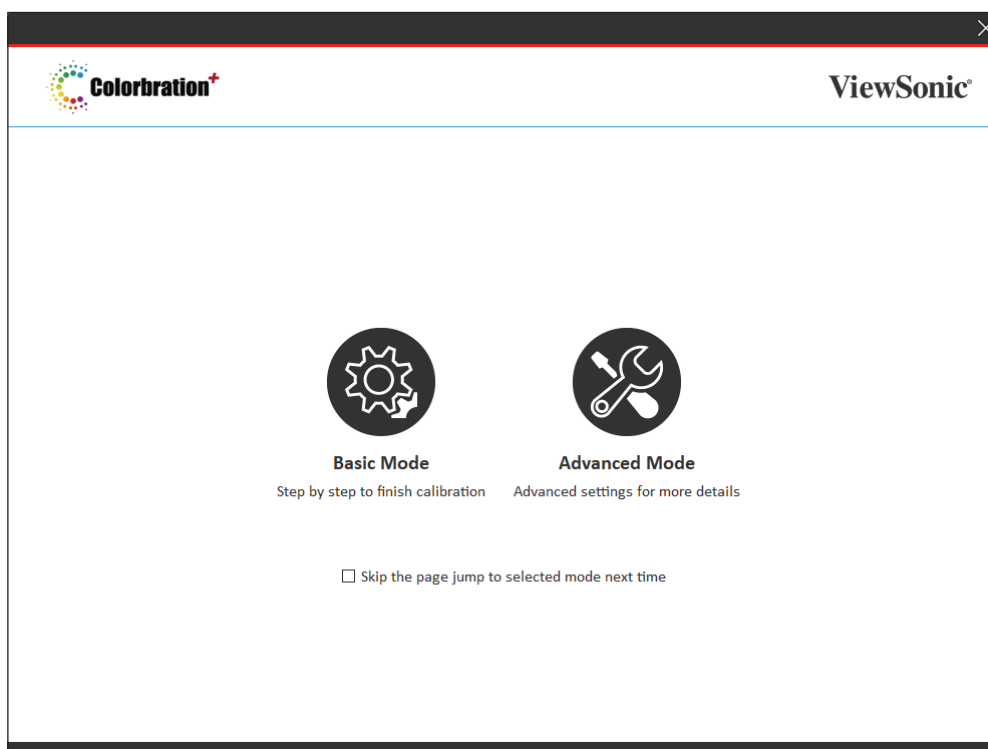
3. Verwijder de *lensdop* en plaats het meetapparaat voorzichtig in contact met het scherm van de monitor.



## Colorbration+ gebruiken

Bij het voor de eerste keer starten van Colorbration+ kan de gebruiker kiezen uit twee modi:

- **Basismodus**
- **Geavanceerde modus**



**OPMERKING:** Zie de Colorbration+ gebruikershandleiding hieronder voor meer gedetailleerde informatie: [Colorbration+ gebruikershandleiding](#)

## Algemene bediening

Om te beginnen met het kalibratieproces van Geavanceerde modus:

1. Selecteer Apparaatlocatie, en vervolgens de monitor die u wilt kalibreren in de beschikbare opties.
2. Verbind en selecteer het meetapparaat dat u wilt gebruiken in de beschikbare opties.
3. Selecteer Kalibratie in het menu van de zijbalk.
4. Kies uw gewenste kalibratie-instellingen in het vervolgkeuzemenu, of maak een aangepast profiel aan.
5. Wanneer de kalibratie-instellingen zijn gekozen, selecteert u om te beginnen met het kalibratieproces.
6. Wacht tot het proces van kleurkalibratie is voltooid.

**OPMERKING:** Elke onderbreking tijdens het proces van kleurkalibratie kan de kleur van uw monitor permanent beschadigen. Koppel de USB-kabel niet los en schakel uw pc of monitor niet uit.

# Appendix

## Specificaties

Item	Categorie	Specificaties
LCD	Type	IPS type, a-si TFT Active Matrix 3840 x 2160 LCD, 0,1554 mm x 0,1554 mm pixelpitch
	Beeldschermgrootte	68,47 cm
		27" zichtbaar
	Kleurfilter	RGB verticaal type
Glasoppervlak	Antireflectietype (Haze 25%), harde coating (3H)	
Ingangssignaal	Videosynchronisatie	<u>TMDs digital (100 Ω)</u> HDMI (v 2.0): $f_h$ :15~240 kHz, $f_v$ :24~75 Hz DisplayPort (v 1.4a): $f_h$ :15~240 kHz, $f_v$ :24~75 Hz Thunderbolt 4: $f_h$ :15~240 kHz, $f_v$ :24~75 Hz
Compatibiliteit	PC	tot 3840 x 2160
	Macintosh	tot 3840 x 2160



Item	Categorie	Specificaties
Resolutie <sup>1</sup>	Aanbevolen	3840 x 2160 @ 60Hz
	Ondersteund	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4096 x 2160 @ 24, 25, 30, 50, 60 Hz</li> <li>• 3840 x 2160 @ 24, 25, 30, 60 Hz</li> <li>• 3840 x 1080 @ 60 Hz</li> <li>• 2560 x 1440 @ 60 Hz</li> <li>• 2048 x 1152 @ 60 Hz</li> <li>• 1920 x 1440 @ 60 Hz</li> <li>• 1920 x 1200 @ 60 Hz</li> <li>• 1920 x 1080 @ 50, 60 Hz</li> <li>• 1680 x 1050 @ 60 Hz</li> <li>• 1600 x 1200 @ 60 Hz</li> <li>• 1600 x 900 @ 60 Hz</li> <li>• 1440 x 900 @ 60, 75 Hz</li> <li>• 1400 x 1050 @ 60, 75 Hz</li> <li>• 1366 x 768 @ 60 Hz</li> <li>• 1360 x 768 @ 60 Hz</li> <li>• 1280 x 1024 @ 50, 60, 75 Hz</li> <li>• 1280 x 960 @ 50, 60, 75 Hz</li> <li>• 1280 x 800 @ 60 Hz</li> <li>• 1280 x 768 @ 50, 60 Hz</li> <li>• 1280 x 720 @ 50, 60 Hz</li> <li>• 1152 x 900 @ 67 Hz</li> <li>• 1152 x 864 @ 75 Hz</li> <li>• 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72 Hz</li> <li>• 848 x 480 @ 60 Hz</li> <li>• 800 x 600 @ 56, 60, 72 Hz</li> <li>• 720 x 576 @ 50 Hz</li> <li>• 720 x 480 @ 60 Hz</li> <li>• 720 x 400 @ 70 Hz</li> <li>• 640 x 480 @ 50, 60, 67, 72 Hz</li> <li>• 640 x 400 @ 60, 70 Hz</li> <li>• 640 x 350 @ 70 Hz</li> </ul>
Voeding <sup>2</sup>	Ingangsspanning	100-240 VAC, 50/60 Hz (auto schakelaar)
Weergavegebied	Actieve grootte (H x V)	596,74 x 335,66 mm (23,49" x 13,21")
Gebruiksomstandigheden	Temperatuur	0°C to 40°C
	Relatieve vochtigheid	20% tot 90% (niet-condenserend)
	Hoogte	10.000 voet (3,048 km)

1- Stel de grafische kaart van de computer niet op een hogere waarde in. Dit kan het scherm blijvend beschadigen.

2- Gebruik de voedingsadapter/Voedingskabel alleen via de ViewSonic® of een erkende bron.

Item	Categorie	Specificaties
Opslagvoorwaarden	Temperatuur	-20°C tot 60°C
	Relatieve vochtigheid	5% tot 90% (niet-condenserend)
	Hoogte	39.370,1 voet (12 km)
Afmetingen (met standaard)	Fysiek (B x D x H)	613,10 x 569,11~449,11 x 232,4 mm
		24,14" x 22,41"~17,68" x 9,15"
Gewicht (met standaard)	Fysiek	8,23 kg
		18,15 lbs
Wandmontage	Afmetingen	100 x 100 mm
Energieverbruik	Aan <sup>3</sup>	45W (Typisch) zonder audio 74W (Max) met 50% audio
	Off (Uit)	≤ 0,3W (Max)

**HDMI**™ De termen HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress en de HDMI logo's zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc.

## Woordenlijst

In deze sectie vindt u de standaard woordenlijst van termen die worden gebruikt in alle LCD-beeldschermmodellen. Alle termen worden in alfabetische volgorde weergegeven.

**OPMERKING:** Sommige termen zijn mogelijk niet van toepassing op uw apparaat.

### **A** **Advanced DCR (Geavanceerde DCR)**

De geavanceerde DCR-technologie detecteert automatisch het beeldsignaal en beheert de helderheid en kleur van de achtergrondverlichting voor een betere capaciteit om het zwart zwarter te maken in een donkere scène en het wit witter te maken in een heldere omgeving.

### **Audio Adjust (Audio aanpassen)**

Past het volume aan, dempt het geluid of schakelt tussen de ingangen als u meer dan één bron hebt.

### **Auto Detect (Automatische detectie)**

Als de huidige ingangbron geen signaal heeft, schakelt de monitor automatisch naar de volgende ingangsoptie. Deze functie is op sommige modellen standaard uitgeschakeld.

### **B** **Black Stabilization (Zwarte stabilisatie)**

De zwarte stabilisatie van ViewSonic biedt een hogere zichtbaarheid en meer details door het helderder maken van donkere scènes.

### **Blue Light Filter (Blauwlichtfilter)**

Past de filter aan die blauw licht met hoge energie blokkeert voor een meer comfortabele kijkervaring.

### **Boot Up Screen (Opstartscherm)**

Als u het opstartscherm uitschakelt, wordt het bericht op het scherm niet meer weergegeven wanneer u de monitor inschakelt.

### **Brightness (Helderheid)**

Past het zwartniveau van de achtergrond van het schermbeeld aan.

## C Color Adjust (Kleur aanpassen)

Biedt verschillende kleuraanpassingsmodi om te helpen de kleurinstellingen aan te passen volgens de behoeften van de gebruiker.

### Color Range (Kleurbereik)

De monitor kan het kleurbereik van hetingangssignaal automatisch detecteren. U kunt de kleurbereikopties handmatig wijzigen volgens het juiste kleurbereik als de kleuren niet correct worden weergegeven.

Opties	Beschrijving
Auto	De monitor herkent automatisch het kleurformaat en de zwart-witniveaus.
Full Range (Volledig bereik)	Het kleurbereik van de zwart- en witniveaus is volledig.
Limited Range (Beperkt bereik)	Het kleurbereik van de zwart- en witniveaus is beperkt.

### Color Space (Kleurruimte)

Hiermee kunnen gebruikers kiezen welke kleurruimte ze willen gebruiken voor de kleuruitvoer van de monitor (RGB, YUV).

### Color Temperature (Kleurtemperatuur)

Hiermee kunnen gebruikers de specifieke kleurtemperatuurinstellingen kiezen om hun kijkervaring verder aan te passen.

Paneelstandaard	Originele status van het paneel
sRGB	Standaard kleurruimte gebruikt voor het Windows-systeem.
Bluish (Blauwachtig)	stel de kleurtemperatuur in op 9.300K.
Cool (Koel)	stel de kleurtemperatuur in op 7.500K.
Native (Oorspronkelijk)	Standaard kleurtemperatuur. Aanbevolen voor algemeen gebruik.
Warm	stel de kleurtemperatuur in op 5.000K.

### Contrast

Past het verschil aan tussen de beeldachtergrond (zwartniveau) en -voorgond (witniveau).

## **G**

### **Gamma**

Hiermee kunnen gebruikers het helderheidsniveau van de grijswaarden van de monitor aanpassen. Er zijn vijf selecties: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 en 2,8.

## **H**

### **Hue (Tint)**

Past de tint van elke kleur aan (red (rood), green (groen), blue (blauw), cyan (cyaan), magenta en yellow (geel)).

## **I**

### **Information (Informatie)**

Toont de timingmodus (invoer videosignaal) afkomstig van de grafische kaart in de computer, het modelnummer van het LCD, het serienummer en de URL van de website van ViewSonic®. Raadpleeg de gebruikershandleiding van uw grafische kaart voor instructies over het wijzigen van de resolutie en de vernieuwingsfrequentie (verticale frequentie).

**OPMERKING:** VESA 1024 x 768 @ 60Hz (voorbeeld) betekent dat de resolutie 1024 x 768 en de vernieuwingsfrequentie 60 Hertz is.

### **Input Select (Ingangsselectie)**

Schakelt tussen de verschillende ingangsopties die beschikbaar zijn voor de monitor.

## **L**

### **Low Input Lag (Lage ingangsvertraging)**

ViewSonic® biedt een lage ingangsvertraging en gebruikt hierbij een monitorprocesvermindering die de signaallatentie vermindert. Onder het submenu "Low Input Lag" (Lage ingangsvertraging) kunt u de geschikte snelheid voor uw gewenst gebruik kiezen uit de opties.

## **M** Manual Image Adjust (Beeld handmatig aanpassen)

Toont het menu “Manual Image Adjust” (Beeld handmatig aanpassen). U kunt handmatig verschillende beeldkwaliteitsaanpassingen uitvoeren.

### **Memory Recall (Geheugen oproepen)**

Stelt de instellingen opnieuw in naar de fabriekswaarden als het beeld werkt in een in de fabriek vooraf ingestelde timingmodus die is weergegeven in de specificaties van deze handleiding.

#### **OPMERKING:**

- (Uitzondering) Dit bedieningselement heeft geen invloed op de wijzigingen die zijn gemaakt met de instelling “Language Select” (Taalselectie) of “Power Lock” (Voedingsvergrendeling).
- Geheugen oproepen is de standaard beeldschermconfiguratie en -instelling bij de levering. Geheugen oproepen is de instelling waarin het product zich kwalificeert voor ENERGY STAR®. Alle wijzigingen aan de standaard beeldschermconfiguratie en -instelling bij de levering zouden het energieverbruik wijzigen, en kunnen het energieverbruik verhogen tot buiten de limieten die vereist zijn voor de ENERGY STAR®-kwalificatie, zoals van toepassing. ENERGY STAR® is een set energiebesparingsrichtlijnen, uitgegeven door het Amerikaanse milieubeschermingsagentschap (EPA = Environmental Protection Agency (EPA)). ENERGY STAR® is een gezamenlijk programma van het Amerikaanse milieubeschermingsagentschap (U.S. Environmental Protection Agency) en het Amerikaanse Ministerie van Energie (U.S. Department of Energy) dat ons allemaal helpt geld te sparen en het milieu te beschermen via energiezuinige producten en praktijken.



## **O Offset (Verschuiving)**

Past de zwartniveaus aan voor rood, groen en blauw. De versterkings- en offsetfuncties bieden gebruikers de mogelijkheid de witbalans te regelen voor de beste controle wanneer u het contrast en donkere scènes wilt aanpassen.

### **OSD Pivot (OSD-rotatie)**

Stelt de weergaverichting van het OSD-menu van de monitor in.

### **Overscan**

Verwijst naar een bijgesneden beeld op het scherm van uw monitor. Een instelling op uw monitor zoomt in op een filminhoud zodat u de buitenste randen van de film niet kunt zien.

## **P Power Indicator (Voedingsindicator)**

Het lampje dat aangeeft of de monitor is in- of uitgeschakeld. Deze instelling regelt ook de verlichting op de standaard. Gebruikers kunnen het lichteffect uitschakelen onder "Power Indicator" (Voedingsindicator). Bovendien geeft de voedingsindicator een gemiddelde kleur weer die direct het ingangskleursignaal interpreteert dat op het scherm wordt ontvangen.

## **Q Quick Access (Snelle Toegang)**

Start snel enkele functies en modi via de Quick Access-toets en het menu. Gebruikers kunnen ook kiezen welke functies of modi ze willen hebben in het Quick Access-menu via het **Setup Menu (Instellingenmenu)** in OSD. De functie/modus wordt ingeschakeld zodra de lichtbalk op het item beweegt en wordt uitgeschakeld na het verwijderen van de lichtbalk.

## **R Recall (Oproepen)**

Stelt de Viewmode-monitorinstellingen opnieuw in.

### **Resolution Notice (Resolutiemelding)**

De melding vertelt gebruikers dat de huidige weergaveresolutie niet de correcte oorspronkelijke resolutie is. Deze melding verschijnt in het venster met de weergave-instellingen wanneer u de weergaveresolutie instelt.

## **S Setup Menu (Instellingsmenu)**

Past de instellingen van het OSD-menu aan. Veel van deze instellingen kunnen OSD-meldingen op het scherm activeren zodat gebruikers het menu niet opnieuw moeten openen.

### **Sharpness (Scherpte)**

Past de beeldkwaliteit van de monitor aan.

## **V ViewMode**

De unieke ViewMode-functie van ViewSonic biedt de voorinstellingen "Game" (Spel), "Movie" (Film), "Web", "Text" (Tekst), "MAC" en "Mono" (Mono). Deze voorinstellingen zijn specifiek ontworpen voor een geoptimaliseerde kijkervaring voor verschillende schermtoepassingen.

### **ViewScale (Kijkschaal)**

Gamers kunnen de weergavegrootte van het beeld op de monitor aanpassen, waardoor het beste scenario mogelijk is.



## Probleemoplossing

Deze sectie beschrijft enkele algemene problemen die u kunt ondervinden bij het gebruik van de monitor.

Probleem	Mogelijke oplossingen
Geen stroom	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zorg dat u de monitor hebt ingeschakeld door op de <b>Power (voedingsknop)</b> te drukken.</li><li>• Controleer of de voedingskabel correct is aangesloten op de monitor en het stopcontact.</li><li>• Sluit een ander elektrisch apparaat aan op het stopcontact om te controleren of het stopcontact stroom levert.</li></ul>
De voeding is aan maar er verschijnt geen beeld op het scherm	<ul style="list-style-type: none"><li>• Controleer of de videokabel tussen de monitor en de computer goed en stevig is aangesloten.</li><li>• Pas de helderheid- en contrastinstellingen aan.</li><li>• Controleer of de juiste ingangsbron is geselecteerd.</li></ul>
Verkeerde of abnormale kleuren	<ul style="list-style-type: none"><li>• Als er een kleur (rood, groen of blauw) ontbreekt, controleer dan of de videokabel correct en stevig is aangesloten. Losse of gebroken pinnen in de kabelaansluiting kunnen een slechte verbinding veroorzaken.</li><li>• Sluit de monitor aan op een andere computer.</li></ul>
Het beeld op het scherm is te helder of te donker	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pas de helderheids- en contrastinstellingen aan via het OSD-menu.</li><li>• Stel de monitor opnieuw in naar de fabrieksinstellingen.</li></ul>
Schermbild schakelt in en uit	<ul style="list-style-type: none"><li>• Controleer of de juiste ingangsbron is geselecteerd.</li><li>• Controleer of de aansluiting van de videokabel geen verbogen of gebroken pinnen bevat.</li><li>• Controleer of de videokabel tussen de monitor en de computer goed en stevig is aangesloten.</li></ul>
Het schermbeeld is wazig	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pas de resolutie aan naar de juiste beeldverhouding.</li><li>• Stel de monitor opnieuw in naar de fabrieksinstellingen.</li></ul>
Het scherm is niet correct gecentreerd.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pas de horizontale en verticale besturingselementen aan via het OSD-menu</li><li>• Controleer de beeldverhouding.</li><li>• Stel de monitor opnieuw in naar de fabrieksinstellingen.</li></ul>
Het scherm ziet er geel uit.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Controleer of "Blue Light Filter" (Blauwlichtfilter) op Off (Uit) staat.</li></ul>

Probleem	Mogelijke oplossingen
Het OSD-menu verschijnt niet op het scherm/de OSD-bedieningselementen zijn niet toegankelijk	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of het OSD-menu vergrendeld is.</li> <li>• Schakel de monitor uit, koppel de voedingskabel los, sluit deze opnieuw aan en schakel de monitor in.</li> <li>• Stel de monitor opnieuw in naar de fabrieksinstellingen.</li> </ul>
De toetsen op het bedieningspaneel werken niet.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Druk op slechts één toets per keer.</li> <li>• Start de computer opnieuw.</li> </ul>
Sommige menu's kunnen niet worden geselecteerd in het OSD-menu	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pas de ViewMode of de ingangsbron aan.</li> <li>• Stel de monitor opnieuw in naar de fabrieksinstellingen.</li> </ul>
Geen audio-uitvoer	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Als u een oor-/hoofdtelefoon gebruikt, moet u controleren of de mini-stereo-aansluiting is aangesloten.</li> <li>• Controleer of het volume niet is gedempt en niet op 0 is ingesteld.</li> <li>• Controleer de instelling voor de audio-ingang.</li> </ul>
De monitor wordt niet aangepast	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of er geen hindernissen dichtbij of op de monitor aanwezig zijn en of er voldoende ruimte is voorzien.</li> <li>• Meer informatie vindt u onder de sectie "De kijkhoek aanpassen".</li> </ul>
USB-apparaten die zijn aangesloten op de monitor, werken niet	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of de USB-kabel goed is aangesloten.</li> <li>• Probeer te wijzigen naar een andere USB-poort (indien van toepassing).</li> <li>• Sommige USB-apparaten vereisen een hogere elektrische stroom. Sluit het apparaat direct aan op de computer.</li> </ul>
Het externe apparaat is aangesloten, maar er verschijnt geen beeld op het scherm	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of de voeding aan is.</li> <li>• Pas de helderheid en het contrast aan via het OSD-menu.</li> <li>• Controleer de aansluitkabel en kijk of deze correct is aangesloten. Losse of gebroken pinnen in de kabelaanluiting kunnen een slechte verbinding veroorzaken.</li> </ul>

# Onderhoud

## Algemene voorzorgsmaatregelen

- Controleer of de monitor is uitgeschakeld en of de voedingskabel uit het stopcontact is getrokken.
- Spuit of giet nooit vloeistof rechtstreeks op het scherm of de behuizing.
- Ga voorzichtig om met de monitor omdat schuurvlekken, vooral op een donkerder gekleurde monitor, duidelijkere markeringen zal aanbrengen dan bij een lichter gekleurde monitor.

## Het scherm reinigen

- Veeg het scherm schoon met een propere, zachte, vezelvrije doek. Hiermee worden stof en andere deeltjes verwijderd.
- Als het scherm nog steeds niet schoon is, kunt u een kleine hoeveelheid glasreiniger (niet op ammoniak of alcohol gebaseerd) aanbrengen op een propere, zachte, vezelvrije doek en het scherm schoonvegen.

## De behuizing reinigen

- Gebruik een zachte, droge doek.
- Als de behuizing nog niet schoon is, kunt u een kleine hoeveelheid niet-schurend schoonmaakproduct (niet op ammoniak of alcohol gebaseerd) aanbrengen op een propere, zachte, vezelvrije doek en het oppervlak schoonvegen.

## Disclaimer

- ViewSonic® raadt het gebruik af van ammoniak of op alcohol gebaseerde reinigingsproducten voor het scherm of de behuizing. Er is ons gemeld dat sommige chemische reinigingsproducten het scherm en/of de behuizing van de monitor kunnen beschadigen.
- ViewSonic® zal niet aansprakelijk zijn voor schade die voortvloeit uit het gebruik van op ammoniak of alcohol gebaseerde reinigingsproducten.

## **Blauwe Licht-filter en gezondheid van de ogen**

Het Blue Light-filter blokkeert hoogenergetisch blauw licht voor een comfortabelere kijkervaring.

Houd tijdens het gebruik van uw monitor rekening met het volgende:

- Het langdurig weergeven van computerschermen kan irritatie en ongemak aan de ogen veroorzaken. Om deze effecten te verminderen, raden wij u aan het kijken periodiek te onderbreken zodat uw ogen kunnen ontspannen.
- De monitor ondersteunt ook Flicker-Free, dat flikkering van het scherm vermindert of wegneemt, waardoor mogelijke oogvermoeidheid wordt tegengegaan.
- Door de filterwaarde in te stellen op 100 krijgt u de beste prestaties van de blauwlichtfilter die voldoet aan de TUV-certificeringsnormen.

### **Pauzes berekenen**

Als u langere tijd naar de monitor kijkt, is het raadzaam om regelmatig een pauze te nemen tijdens het kijken. Na één (1) tot twee (2) uur ononderbroken kijken is het raadzaam om korte pauzes van ten minste vijf (5) minuten te nemen.

Kortere, frequentere pauzes zijn over het algemeen beter dan langere, minder frequente pauzes.

### **Kijken naar verre objecten**

Tijdens het nemen van pauzes kunnen gebruikers de vermoeidheid van de ogen en droogheid verder tegengaan door zich te concentreren op objecten die verder weg zijn.

### **Oog- en nekoefeningen**

#### Oogoefeningen

Oogoefeningen kunnen helpen om oogvermoeidheid te minimaliseren. Rol uw ogen langzaam naar links, rechts, omhoog en omlaag. Herhaal dit zo vaak als nodig.

#### Nekoefeningen

Nekoefeningen kunnen ook helpen oogvermoeidheid te minimaliseren. Ontspan uw armen en laat ze langs uw lichaam hangen, buig iets naar voren om de nek te strekken, draai uw hoofd naar rechts en naar links. Herhaal dit zo vaak als nodig.

# Reglementaire en veiligheidsinformatie

## Nalevingsinformatie

Deze sectie gaat over alle verwante vereisten en verklaringen met betrekking tot regelgevingen. Bevestigde overeenkomende toepassingen zullen verwijzen naar naamplaatjes en relevante markeringen op het apparaat.

### FCC-nalevingsverklaring

Dit apparaat voldoet aan Deel 15 van de FCC-voorschriften. Gebruik is onderworpen aan de volgende twee voorwaarden: (1) dit apparaat mag geen schadelijke ruis veroorzaken en (2) dit apparaat dient ontvangen ruis te accepteren, inclusief ruis die ongewenste werking kan veroorzaken. Dit apparaat werd getest en voldoet aan de beperkingen voor een klasse B digitaal apparaat, conform deel 15 van de FCC-voorschriften.

Deze eisen zijn opgesteld om een redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke interferentie bij gebruik in een woning. Dit apparaat genereert, gebruikt en kan radiofrequente energie afgeven, en indien het niet geïnstalleerd en gebruikt wordt conform de instructies, kan het schadelijke ruis veroorzaken aan radiocommunicatie. Er kan echter geen garantie worden gegeven dat bepaalde installaties storingsvrij zullen functioneren. Als dit apparaat toch schadelijke storingen veroorzaakt in de radio- of televisieontvangst, wat kan worden vastgesteld door het apparaat uit en in te schakelen, wordt de gebruiker aangemoedigd te proberen de storing op te lossen met een of meer van de volgende maatregelen:

- Wijzig de richting van de ontvangstantenne of verplaats de antenne.
- Vergroot de afstand tussen apparatuur en ontvanger.
- Sluit de apparatuur aan op een stopcontact van een andere stroomkring dan waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de leverancier of een ervaren radio/tv-technicus voor hulp.

**Waarschuwing:** Alle wijzigingen of aanpassingen die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partij die verantwoordelijk is voor de naleving, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om het apparaat te bedienen nietig verklaren.

### Verklaring voor Canadese bedrijven

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

### CE-verklaring van conformiteit voor Europese landen



Het apparaat voldoet aan de EMC-richtlijn 2014/30/EU en de Laagspanningsrichtlijn 2014/35/EU.

## De volgende informatie is uitsluitend voor EU-lidstaten:

De markering aan de rechterzijde is in overeenstemming met de richtlijn 2012/19/EU (WEEE) voor Afval van elektrische en elektronische apparatuur. De markering geeft aan dat het VERBODEN is de apparatuur als ongesorteerd gemeentelijk afval te verwijderen, maar dat er moet worden gebruik gemaakt van de teruggave- en inzamelsystemen in overeenstemming met de lokale wetgeving.



## Verklaring van RoHS2-naleving

Dit product werd ontworpen en geproduceerd in overeenstemming met Richtlijn 2011/65/EU van het Europese parlement en de Raad voor de beperking van het gebruik van bepaalde gevaarlijke bestanddelen in elektrische en elektronische apparatuur (RoHS2-richtlijn) en wordt verondersteld te voldoen aan de maximale concentratiewaarden die door het Europese Comité voor technische aanpassingen (TAC) zijn vastgesteld, zoals hieronder weergegeven:

Bestanddeel	Aanbevolen maximale concentratie	Huidige concentratie
Lood (Pb)	0,1%	< 0,1%
Kwik (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Zeswaardig chroom (Cr6 <sup>+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Polybroombifenylen (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybroomdifenylethers (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-ethylhexyl) ftalaat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Benzylobutylftalaat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutylftalaat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutylftalaat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

**Bepaalde bestanddelen van producten, zoals hierboven vermeld, zijn vrijgesteld onder de Annex III van de RoHS2-richtlijnen zoals hieronder omschreven:**

- Koperlegering die maximum 4% lood per gewicht bevat.
- Lood in soldeerapparaten met hoge smeltemperatuur (d.w.z. op lood gebaseerde legeringen die voor 85% of meer van het gewicht lood bevatten).
- Elektrische en elektronische componenten die ander lood in glas of keramiek bevat dan diëlektrische keramiek in condensatoren, bijv. piëzoelektronische apparaten of in glas of composiet met keramische matrix.
- Lood in diëlektrische keramiek in condensators voor een nominale spanning van 125 V AC of 250 V DC of hoger.

## **Beperking van gevaarlijke stoffen in India**

Verklaring over de beperking van gevaarlijke stoffen (India). Dit product voldoet aan de "India E-waste Rule 2011" en verbiedt het gebruik van lood, kwik, zeswaardig chroom, polybroombifenylen en polybroomdifenylethers in concentraties die hoger zijn dan 0,1 gewicht % en 0,01 gewicht % voor cadmium, behalve voor de vrijstellingen die zijn bepaald in schema 2 van het voorschrift.

## **Productverwijdering aan het einde van zijn levensduur**

ViewSonic® respecteert het milieu en zet zich in om groen te werken en te leven. Bedankt om deel uit te maken van een slimmere, groenere computerwereld. Bezoek de ViewSonic®-website voor meer informatie.

### **USA & Canada:**

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

### **Europa:**

<https://www.viewsonic.com/eu/environmental-social-governance/recycle>

### **Taiwan:**

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

**voor EU-gebruikers: neem contact op met ons als u enige problemen op het vlak van veiligheid/ongevallen met dit product ondervindt:**

ViewSonic Europe Limited



Haaksbergweg 75  
1101 BR Amsterdam  
Netherlands



+31 (0) 650608655



[EPREL@viewsoniceurope.com](mailto:EPREL@viewsoniceurope.com)



<https://www.viewsonic.com/eu/>

## Copyright-informatie

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Alle rechten voorbehouden.

Macintosh en Power Macintosh zijn gedeponeerde handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows en het Windows-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en andere landen.

ViewSonic® en het logo met de drie vogels zijn gedeponeerde handelsmerken van ViewSonic® Corporation.

VESA is een gedeponeerd handelsmerk van de Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort en DDC zijn handelsmerken van VESA.

ENERGY STAR® is een gedeponeerd handelsmerk van het Amerikaanse EPA (Environmental Protection Agency).

Als partner van ENERGY STAR® heeft ViewSonic® Corporation vastgesteld dat dit product voldoet aan de richtlijnen van ENERGY STAR® met betrekking tot energiezuinigheid.

**Afwijzing van aansprakelijkheid:** ViewSonic® Corporation zal niet aansprakelijk zijn voor technische of publicatiefouten of -weglatingen in dit document, noch voor incidentele of gevolgschade die voortvloeit uit de levering van dit materiaal of uit de prestaties of het gebruik van dit product.

Met het oog op een voortdurende productverbetering, behoudt ViewSonic® Corporation zich het recht voor de productspecificaties te wijzigen zonder kennisgeving. De informatie in dit document kan wijzigen zonder kennisgeving.

Geen enkel deel van dit document mag worden gekopieerd, gereproduceerd of verzonden via enig middel of voor elk doel, zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van ViewSonic® Corporation.



## Klantendienst

Raadpleeg de onderstaande tabel of neem contact op met uw leverancier voor technische ondersteuning of productservice.

**OPMERKING:** U zult het serienummer van het product nodig hebben, die zich aan de achterkant van de monitor, bij de I/O-poorten bevindt..

Land/Regio	Website	Land/Regio	Website
<b>Regio Azië en Stille Oceaan &amp; Afrika</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (English)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Middle East	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
New Zealand	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Philippines	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	South Africa & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Noord- en Zuid-Amerika</b>			
United States	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Canada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latin America	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Europa</b>			
Europe	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	France	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## Beperkte garantie

ViewSonic® scherm

### **Wat deze garantie dekt:**

ViewSonic® garandeert dat haar producten tijdens de garantieperiode vrij zijn van defecten in materiaal en vakmanschap. Als een product tijdens de garantieperiode gebreken vertoont in materiaal of vakmanschap, zal ViewSonic®, volgens eigen voorkeur en als uw enig verhaal, het product repareren of vervangen door een soortgelijk product. Het vervangingsproduct of de vervangingsonderdelen kunnen opgeknapte of opnieuw geproduceerde onderdelen of componenten zijn. De reparatie of het vervangende apparaat of onderdelen of componenten zullen worden gedekt door de tijd die resteert op de originele beperkte garantie van de klant en de garantieperiode wordt niet verlengd. ViewSonic® biedt geen garantie voor software van derden, ongeacht of deze bij het product is geleverd of door de klant is geïnstalleerd, voor de installatie van niet toegelaten hardwareonderdelen en componenten (bijv. projectorlampen). (Raadpleeg de sectie “Wat de garantie uitsluit en niet dekt”).

### **Hoe lang is de garantie van kracht:**

Schermen van ViewSonic® zijn van 1 tot 3 jaar gegarandeerd, afhankelijk van het land van aanschaf, voor alle onderdelen inclusief de lichtbron en voor alle werkzaamheden vanaf de datum van eerste aanschaf.

### **Wie wordt beschermd door de garantie?**

deze garantie is alleen geldig voor de eerste koper-consument.

### **Wat de garantie uitsluit en niet dekt:**

- Elk product waarop het serienummer onleesbaar is vervormd, gewijzigd of verwijderd.
- Schade, slijtage of defect die voortvloeit uit:
  - » Ongevallen, misbruik, verwaarlozing, bliksem of andere natuurrampen, onbevoegde productwijzigingen of het niet naleven van de instructies die bij het product zijn geleverd.
  - » Reparaties of pogingen tot reparaties door personen die niet gemachtigd zijn door ViewSonic®.
  - » Schade aan of verlies van programma's, gegevens of verwisselbare opslagmedia.
  - » Normale slijtage.
  - » Verwijdering of installatie van het product.

- Software- of gegevensverlies die optreedt tijdens de reparatie of vervanging.
- Elke schade aan het product dat is veroorzaakt tijdens de verzending.
- Externe oorzaken, zoals stroomschommelingen of -storingen.
- Het gebruik van accessoires of onderdelen die niet voldoen aan de specificaties van ViewSonic.
- Als de eigenaar geen periodiek productonderhoud uitvoert zoals vermeld in de handleiding.
- Elke andere oorzaak die niet verwant is met een productdefect.
- Schade die is veroorzaakt door statische (niet-bewegende) beelden die langere perioden worden weergegeven (ook schaduwbeeld genoemd).
- Software - Alle software van derden die bij het product is geleverd of door de klant is geïnstalleerd.
- Hardware/Accessoires/Onderdelen/Componenten – Installatie van niet-toegelaten hardware, accessoires, verbruiksproducten of componenten (bijv. projectorlampen).
- Schade aan of misbruik van de coating op het oppervlak van het scherm door een verkeerde reiniging zoals beschreven in de producthandleiding.
- Kosten voor de verwijdering, installatie en de installatieservice, met inbegrip van het aan de wand monteren van het product.

### **Service aanvragen:**

- Neem contact op met de klantendienst van ViewSonic® (zie pagina “Klantenservice”) voor informatie over het ontvangen van service onder garantie. U zult het serienummer van uw product moeten opgeven.
- Om van de service onder garantie te genieten, wordt u gevraagd de volgende zaken te leveren: (a) het originele gedateerde aankoopbewijs, (b) uw naam, (c) uw adres, (d) een beschrijving van het probleem en (e) het serienummer van het product.
- Neem of verzend het product franco in de originele doos naar een erkend ViewSonic®-servicecentrum of ViewSonic® zelf.
- Voor extra informatie of voor de naam van een ViewSonic®-servicecentrum in de buurt, moet u contact opnemen met ViewSonic®.

### **Beperking van impliciete garanties:**

Er zijn geen garanties, expliciet of impliciet, die meer bieden dan de beschrijving in dit document, met inbegrip van de impliciete garantie op verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel.

### **Uitsluiting van schade:**

De aansprakelijkheid van ViewSonic is beperkt tot de kosten voor de reparatie of vervanging van het product. ViewSonic® zal niet aansprakelijk zijn voor:

- Schade aan andere eigendom die is veroorzaakt door defecten aan het product, schade veroorzaakt door storing, verlies van gebruik, tijdverlies of winstderving, verlies van zakelijke kansen, verlies van goodwill, onderbreking van zakelijke relaties of ander commercieel verlies, zelfs als ViewSonic op de hoogte werd gebracht van de mogelijkheid van dergelijke schade.
- Elke andere schade, ongeacht om het gaat over incidentele schade, gevolgschade of andere schade.
- Elke aanspraak ten opzichte van de klant door een andere partij.
- Reparaties of pogingen tot reparaties door personen die niet gemachtigd zijn door ViewSonic®.

### **Toepassing van nationale wetgeving:**

Deze garantie verleent u specifieke wettelijke rechten en u kunt ook andere rechten hebben die kunnen variëren afhankelijk van het land waarin u woont. Sommige landen staan geen beperkingen toe op impliciete garantie en/of verbieden de uitsluiting of beperking van incidentele of gevolgschade, zodat de bovenstaande beperkingen en uitsluitingen mogelijk niet van toepassing zijn op u.

### **Verkoop buiten de V.S.A. en Canada:**

Voor garantie-informatie over en service voor ViewSonic®-producten die buiten de V.S.A. en Canada zijn verkocht, kunt u contact opnemen met ViewSonic® of uw lokale ViewSonic®-dealer.

De garantieperiode voor dit product op het vasteland van China (Hongkong, Macao en Taiwan niet inbegrepen) valt onder de voorwaarden en bepalingen van de onderhoudsgarantiekaart.

Voor gebruikers in Europa en Rusland, zijn volledige details van de garantieperiode te vinden op: <http://www.viewsonic.com/eu/> onder "Ondersteuning/Garantie-informatie".



**ViewSonic®**