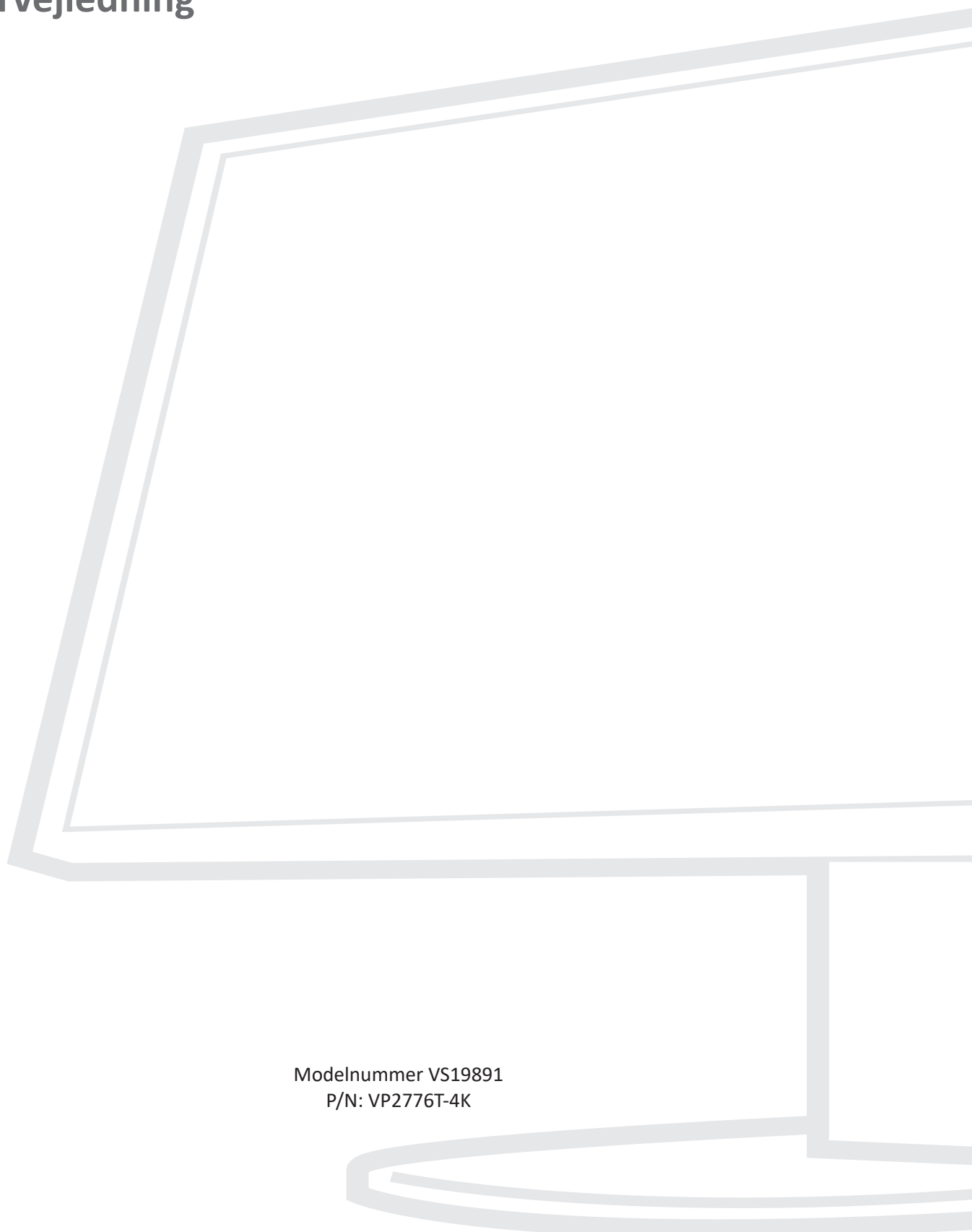


VP2776T-4K

Skærm

Brugervejledning



Modelnummer VS19891
P/N: VP2776T-4K

Tak for dit valg af ViewSonic®

Som en verdensledende udbyder af visuelle løsninger er ViewSonic® dedikeret til at overskride verdens forventninger til teknologisk udvikling, innovation og enkelhed. Hos ViewSonic® mener vi, at vores produkter har potentialet til at have en positiv indflydelse i verden, og vi er overbevist om, at du vil få glæde af de produkter fra ViewSonic® som du har valgt.

Endnu engang tak for dit valg af ViewSonic®!

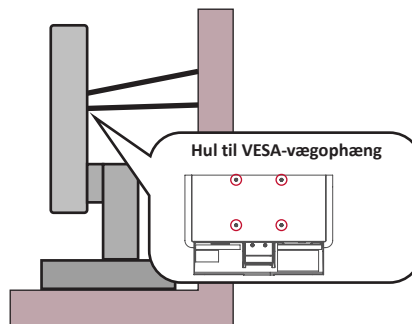
Sikkerhedsforanstaltninger

- Læs venligst følgende sikkerhedsforanstaltninger, før enheden tages i brug.
- Behold denne brugervejledning på et sikkert sted for senere reference.
- Læs alle advarslerne og følg alle instruktionerne.
- Sid mindst 45 cm (18") væk fra enheden.
- Sørg for, at der er mindst 10 cm (4") fri afstand omkring enheden, for at sikre ordentligt ventilation.
- Når du flytter enheden, skal du være forsigtig med ikke at tabe den eller støde mod genstande med den.
- Brug altid skabe, stativer eller installationsmetoder, der er anbefalet af producenten af skærmsættet.
- Brug altid møbler, der kan holde til skærmen.
- Sørg altid for, at skærmen ikke er over kanten på møbler, det står på.
- Stil ikke skærmen på steder, hvor der sandsynligvis vil være børn til stede.
- Undervis altid børn om farerne ved at klatre op på møbler, for at nå skærmen eller relateret udstyr.
- Før altid ledninger og kabler, der er tilsluttet skærmen, så de ikke kan faldes over, trækkes i eller komme i klemme.
- Vær forsigtig, hvis bagsiden af skærmen tages af. Der er højspændingsdele i skærmen.
- Brug ikke apparatet i nærheden af vand. For at mindske risikoen for brand og elektrisk stød, må apparatet ikke udsættes for fugt.
- Undgå at udsætte apparatet for direkte sollys og andre kilder til vedvarende varme. Apparatet må ikke opstilles i nærheden af varmekilder, såsom radiatorer, varmelegemer, komfurer og andre enheder (herunder forstærkere), som kan øge enhedens temperatur til et farligt niveau.
- Brug en blød, tør klud til at rengøre kabinetet på ydersiden. Du kan finde yderligere oplysninger i afsnittet "Vedligeholdelse" i denne vejledning.
- Undgå at røre skærmen, da dette kan gøre den fedtet.
- Rør ikke på skærmens overflade med skarpe eller hårde genstande, da det kan beskadige den.
- Placer ikke skærmen et ustabilt sted.
- Placer aldrig skærmen på et højt møbel (såsom skabe eller bogreoler), uden at fastgøre både møblet og skærmen til væggen eller en passende støtte.
- Stil aldrig skærmen på en klud eller andre materialer, der kan være mellem produktet og møblet, det står på.

- Stil enheden i et godt ventileret område. Stil ikke noget på enheden, der blokerer varmeafledning.
- Placer ikke tunge genstande på enheden eller på tilslutningskablerne.
- Placer aldrig genstande, der kan friste børn til at klatre op til produktet, såsom legetøj og fjernbetjening, oven på skærmen eller møblerne, som produktet står på.
- Hvis enheden afgiver røg eller en underlig lugt, eller støjer unormalt meget, skal du øjeblikkeligt slukke for den og kontakte din forhandler eller ViewSonic®. Det kan være farligt, at blive ved med at bruge enheden.
- Forsøg ikke at omgå sikkerhedsforskrifterne til pol-stikkene og til jordforbindelsen. En polariseret stik har to stikben, hvor det ene er bredere end det andet. Et stik med jordforbindelse har to stikben og et tredje jordforbundet stikben. Det brede stikben og det tredje stikben er til gavn for din sikkerhed. Hvis stikket ikke passer i stikkontakten, skal du købe en adapter. Forsøg aldrig at tvinge stikket ind i stikkontakten.
- Bekræft strømforsyningen i bygningen. Systemet skal have en afbryder, der er klassificeret til 120/240 V, 20 A.
- Når stikket sluttes til en stikkontakt, må stikbenet til jordforbindelsen ALDRIG fjernes. Sørg for at stikbenet til jordforbindelsen ALDRIG FJERNES.
- Beskyt ledningen, så den ikke trædes på eller klemmes, især ved stikområdet og der, hvor ledningen kommer ud af enheden. Sørg for, at stikkontakten er i nærheden af udstyret, så den er let tilgængeligt.
- Brug kun tilbehør/udstyr, der er specificeret af producenten.
- Brug kun ekstraudstyr/tilbehør, såsom vogne, stativer, stativer, beslag eller borde, der er specificeret af producenten.
- Tag stikket ud af stikkontakten, hvis enheden ikke bruges i længere tid.
- Alle reparationer skal udføres af kvalificeret servicepersonale. Enheden skal repareres, hvis den beskadiges på nogen måde, såsom: Hvis ledningen eller stikket beskadiges, Hvis væske spildes på eller genstande kommer ind i enheden. Hvis enheden udsættes for regn eller fugt, Hvis enheden ikke fungerer normalt eller er blevet tabt.
- Hvis du bruger øre- eller hovedtelefoner, skal du justere lydstyrken til et passende niveau, ellers kan det føre til høreskader.

- Stabilitetsfare: Skærmen kan falde ned, hvilket kan være livsfarligt eller føre til alvorlige personskader. For at undgå skader, skal skærmen spændes ordentligt fast i gulvet/væggen i overensstemmelse med monteringsvejledningerne.
- Fastgørelse af enheden til en væg eller en fast genstand med et kabel eller anden fastholdelsesanordninger kan hjælpe med at holde enhedens vægt, så den ikke vælter.

| Hulmønster (B x H) | Grænsefladeplade (B x H x D) | Pladehul | Skruespecifikation | antal |
|-----------------------|---------------------------------|----------|--------------------|-------|
| 100 x 100 mm | 115 x 115 x 2,6 mm | Ø 5 mm | M4 x 10 mm | 4 |



BEMÆRK:

- Fastholdelsesordningen/kablet skal kunne holde til 100N.
- Sørg for, at ledningen er stram, og at den ikke hænger for meget. Enhedens bagside skal vende mod væggen for at sikre, at den ikke kan vælter under ekstern kraft.
- Sørg for, at skærmen ikke vælter under ekstern kraft i nogen højde eller drejevinkel på enheden.
- Hvis skærmen skal beholdes og flyttes, skal ovenstående vejledninger følges.

Indhold

| | |
|--|-----------|
| Sikkerhedsforanstaltninger | 3 |
| Introduktion | 9 |
| Pakkens indhold..... | 9 |
| Produktoversigt - VP2776T-4K..... | 10 |
| Produktoversigt - ColorPro™ Wheel..... | 11 |
| Første opsætning | 12 |
| Montering af stativet..... | 12 |
| Fjernelse af stativet og montering af skærmen..... | 14 |
| Brug af sikkerhedshullet | 16 |
| Montering af skyggehætten | 17 |
| Tilslutning af enheder til din skærm | 18 |
| Strømtilslutning | 18 |
| Tilslutning af eksterne enheder | 19 |
| HDMI-tilslutning | 19 |
| DisplayPort-tilslutning | 20 |
| Thunderbolt | 21 |
| USB-tilslutning | 22 |
| Sådan bruges USB-portene | 23 |
| Lydtilslutning | 24 |
| Tilslutning af ColorPro™ Wheel | 25 |

| | |
|--|-----------|
| Sådan bruges skærmen | 26 |
| Sådan justeres synsvinklen | 26 |
| Justering af højden | 26 |
| Justering af skærm orientering (Overvåg pivot) | 27 |
| Justering af skærmens drejevinkel | 28 |
| Justering af skærmens hældning | 29 |
| Sådan tændes og slukkes enheden | 30 |
| Sådan bruges joystick-knappen | 30 |
| Startup Menu (Startmenu) | 31 |
| Genvejsknapper | 34 |
| Styring af skærmmenuen i ColorPro™ Wheel | 37 |
| Brug af ColorPro™ Wheel | 37 |
| Genvejsknapper i ColorPro™ Wheel | 39 |
| Sådan konfigureres indstillingerne | 40 |
| Generel betjening | 40 |
| Skærmmenuens (OSD) menu træ | 42 |
| Menu Options (Menupunkter) | 52 |
| Avancerede funktioner og indstillinger | 59 |
| HDR (High-Dynamic-Range/Høj dynamisk område) | 59 |
| KVM | 60 |
| Auto Pivot | 62 |
| Colorbration+ | 63 |
| Dual Color (Tofarvet) | 64 |
| Multi-Picture (Flere billeder) | 65 |
| PBP (billede, side-om-side) | 66 |
| PIP (billede-i-billede) | 67 |
| Backstage Lighting (Baggrundsbelysning) | 68 |
| Firmwareopdatering | 69 |

| | |
|---|-----------|
| ColorPro™ Wheel til farvekalibrering..... | 70 |
| Hvad er Colorbration+?..... | 70 |
| Hvor kan jeg få Colorbration+? | 70 |
| Forbindelsesmetoder | 71 |
| HDMI eller DisplayPort..... | 71 |
| Thunderbolt | 71 |
| Forbindelse af ColorPro™ Wheel..... | 72 |
| Forberedelser til farvekalibrering..... | 73 |
| Brug af Colorbration+ | 74 |
| Generel betjening..... | 75 |
| Bilag | 76 |
| Specifikationer..... | 76 |
| Ordliste | 79 |
| Fejlfinding | 84 |
| Vedligeholdelse | 86 |
| Generelle forholdsregler | 86 |
| Rengøring af skærmen | 86 |
| Rengøring af kabinettet..... | 86 |
| Blåt lysfilter og Øjensundhed | 87 |
| Beregning af pauser | 87 |
| Kik på fjerne genstande..... | 87 |
| Øjen- og nakkeøvelser..... | 87 |
| Oplysninger om service og lovgivning | 88 |
| Overholdelsesoplysninger | 88 |
| Overensstemmelseserklæring fra FCC | 88 |
| Erklæring fra Industry Canada..... | 88 |
| CE-overensstemmelse for europæiske lande..... | 88 |
| RoHS2-overensstemmelseserklæring | 89 |
| Begrænsning af farlige stoffer i Indien | 90 |
| Bortskaffelse af produktet, når det er brugt op | 90 |
| Oplysninger om ophavsret | 91 |
| Kundeservice | 92 |
| Begrænset garanti..... | 93 |

Introduktion

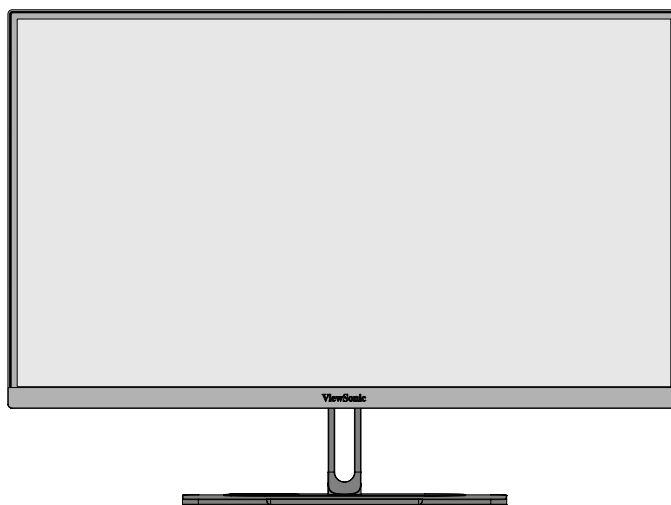
Pakkens indhold

- Skærm
- Strømkabel
- Video kabel
- Startvejledning

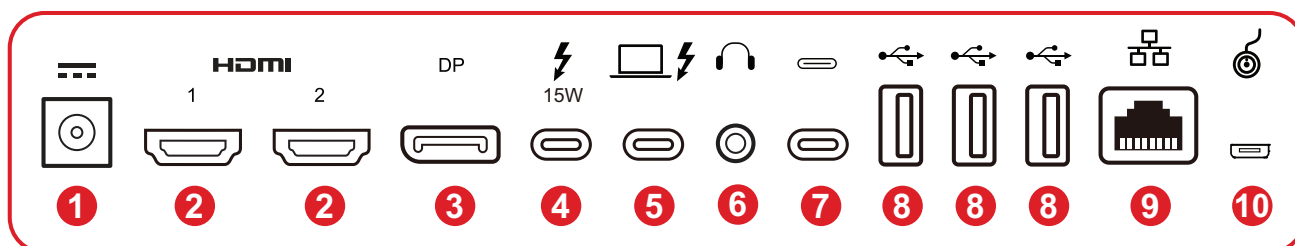
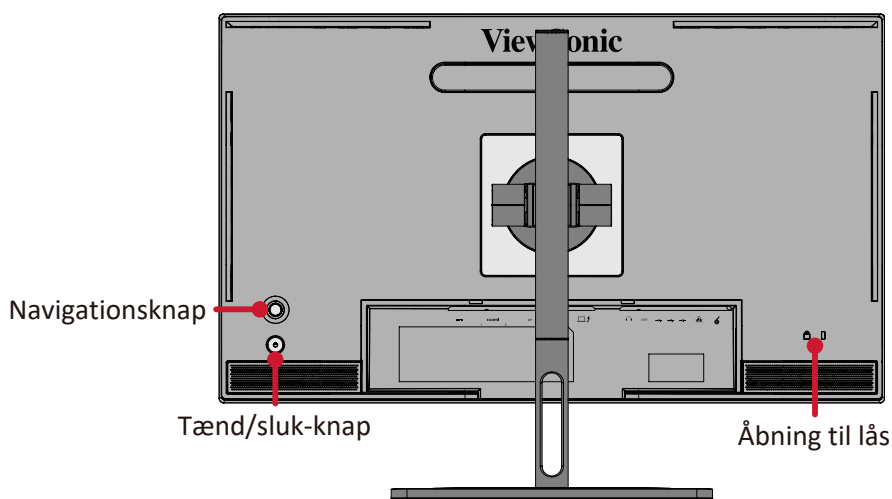
BEMÆRK: Kablerne i din pakke kan variere afhængigt af dit land. Kontakt venligst din lokale forhandler for yderligere oplysninger.

Produktoversigt - VP2776T-4K

Set forfra



Set bagfra

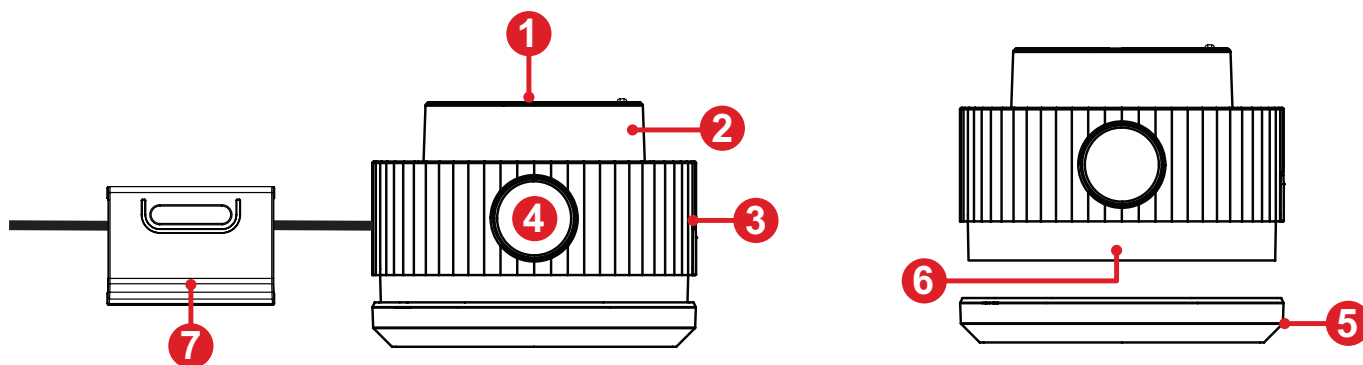


- | | | | |
|-------------------|---------------|-----------------|--------------------|
| 1. DC IN | 2. HDMI | 3. DisplayPort | 4. Thunderbolt Out |
| 5. Thunderbolt In | 6. Audio Out | 7. USB Upstream | 8. USB Downstream |
| 9. LAN | 10. Micro USB | | |

BEMÆRK: For yderligere oplysninger om //// og deres funktioner, bedes du venligst se "Genvejsknapper".

Produktoversigt - ColorPro™ Wheel

BEMÆRK: ColorPro™-hjulet er tilbehør.



1. Bekræft-knap

2. Drejeknap

3. Greb

4. Tilbage-knap

5. Objektivdæksel

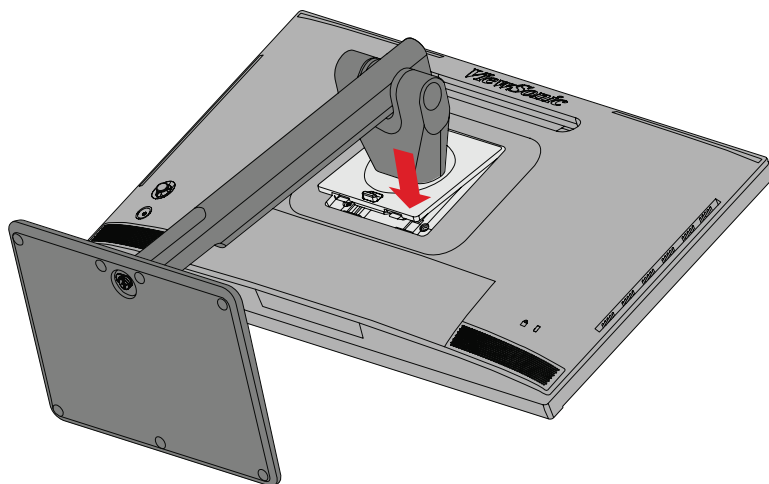
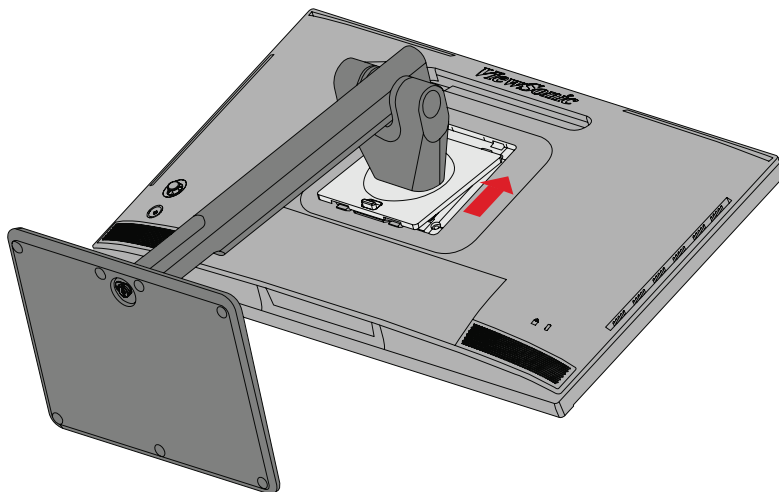
6. Objektiv

7. Justerbar vægt

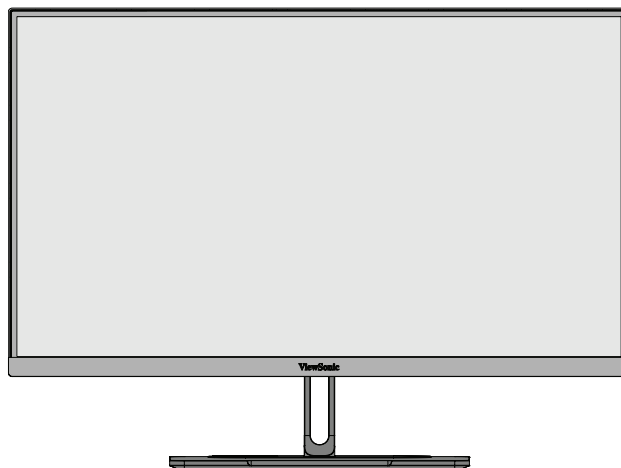
Første opsætning

Montering af stativet

1. Placer skærmen på en flad, stabil overflade med skærmsiden vendt nedad.
2. Hold de øvre kroge mod monteringsrillerne på stativet.



3. Brug stativets håndtag til, at løfte enheden op på en flad, stabil overflade.



BEMÆRK: Placer altid enheden på en flad og stabil overflade. Hvis dette ikke gøres, kan enheden falde ned og gå i stykker og/eller det kan føre til personskader.

Fjernelse af stativet og montering af skærmen

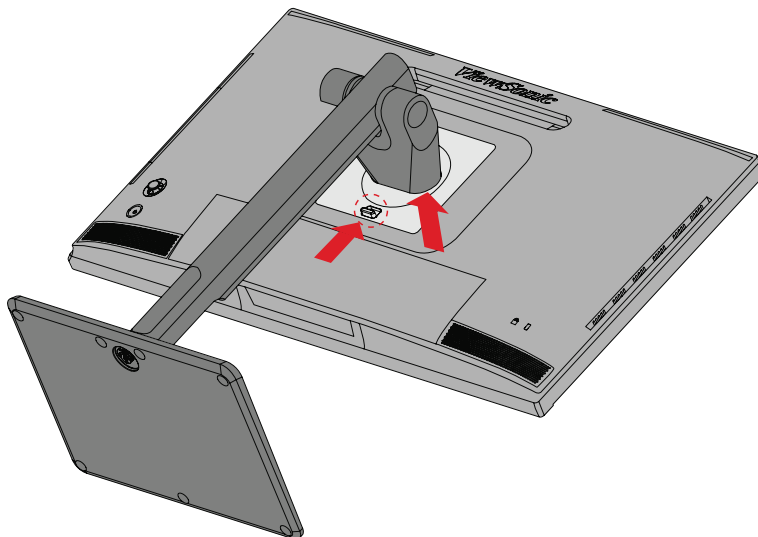
I nedenstående tabel kan du se standardmålene til vægophænget.

BEMÆRK: Brug kun et UL-godkendt vægophæng/beslag. Hvis du ønsker at købe et vægophæng eller højdejusteringsplade, bedes du venligst kontakte ViewSonic® eller din lokale forhandler.

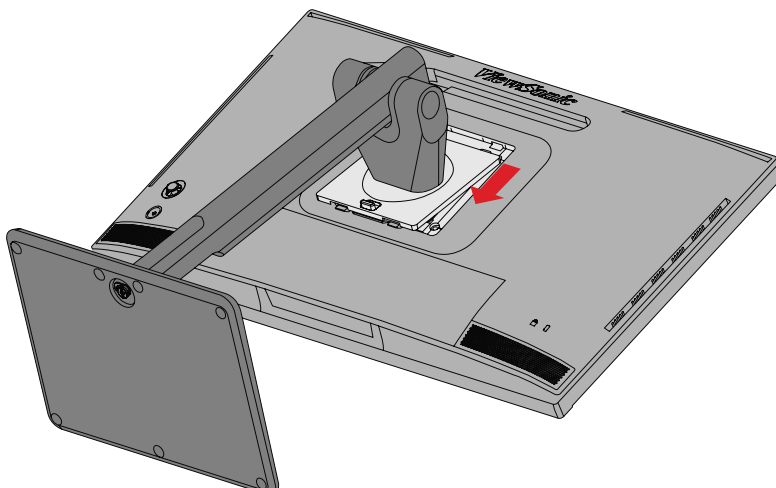
| Maksimal belastning | Hulmønster (B x H) | Grænsefladeplade (B x H x D) | Pladehul | Skruespecifikation | antal |
|---------------------|--------------------|------------------------------|---------------|--------------------|-------|
| 14 kg | 100 x 100 mm | Ikke relevant | Ikke relevant | M4 x 10 mm | 4 |

BEMÆRK: Vægophænget sælges separat.

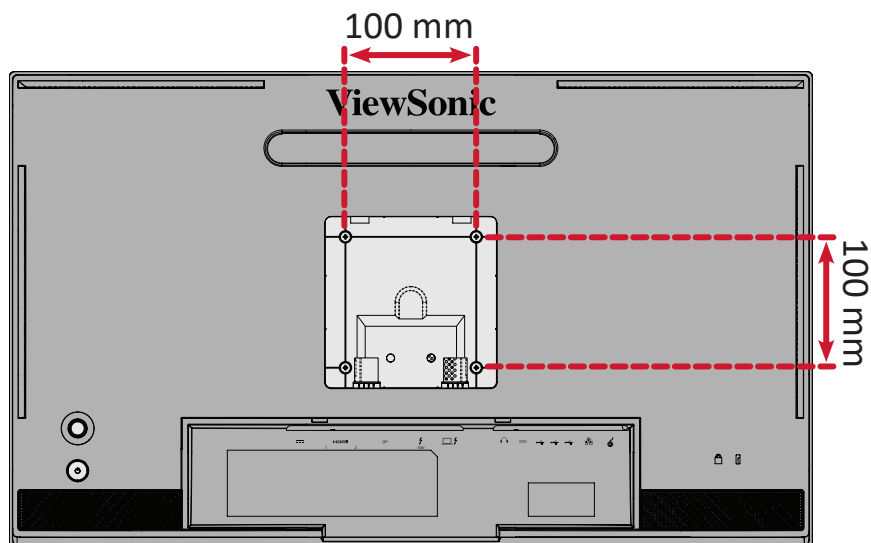
1. Sluk for enheden og afbryd alle kabler.
2. Placer enheden på en flad, stabil overflade med skærmsiden vendt nedad.
3. Hold frigivelsestappen nede, og løft forsigtigt i stativet.



4. Tryk let ned, for at løsne krogen og fjerne stativet.



5. Skru ophængsbeslaget fast i hullerne VESA-ophænget bag på skærmen. Spænd det fast med fire (4) skruer (M4 x 10 mm).



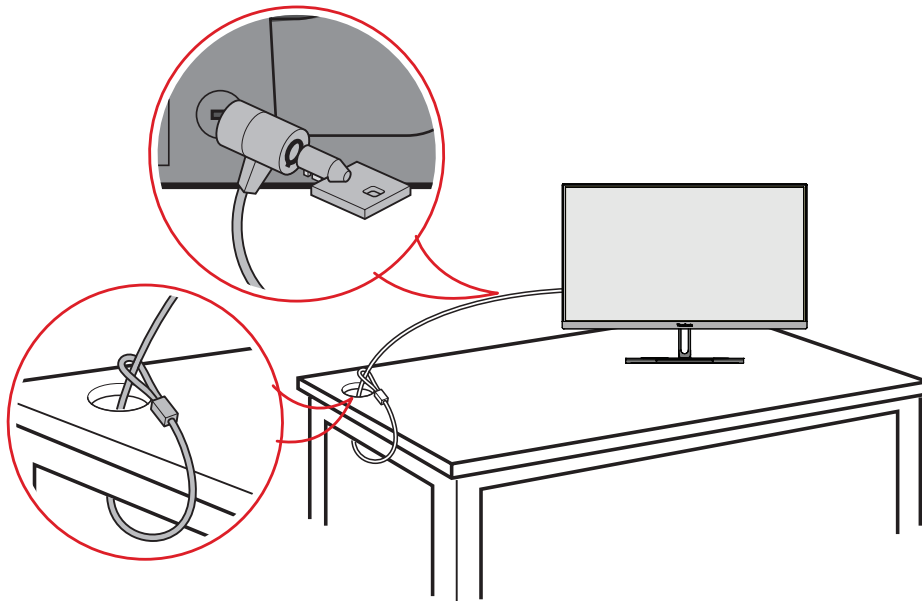
6. Følg vejledningen, der følger med vægophænget, når det skal monteres på væggen.

Brug af sikkerhedshullet

For at forhindre, at enheden bliver stjålet, skal du bruge en sikkerhedslås til at låse enheden fast til en fast genstand.

Og hvis skærmen fastgøres på en væg eller en fast genstand med et sikkerhedskabel, kan det hjælpe med at holde skærmen vægt, så den ikke vælter.

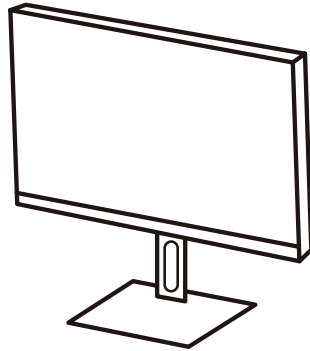
Nedenfor er et eksempel på opsætning af en lås på et bord.



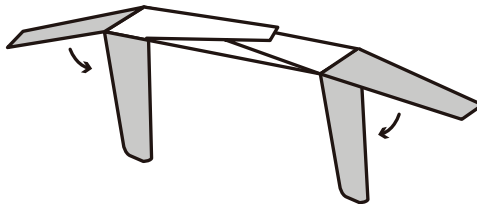
Montering af skyggehætten

BEMÆRK: Shade Hood er tilbehør.

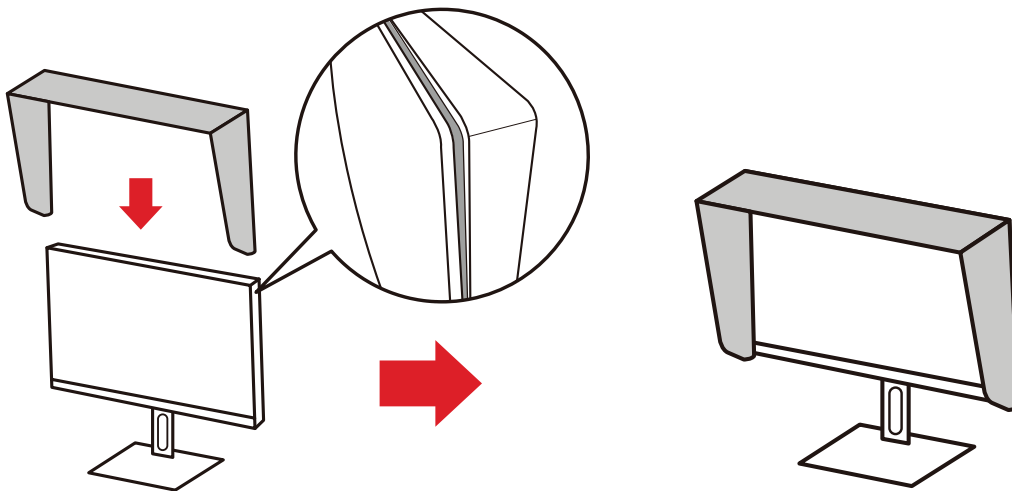
1. Stil skærmen på en flad og stabil overflade. Sørg for, at skærmen står vandret.



2. Forbered skærmhætten ved, at folde siderne ned.



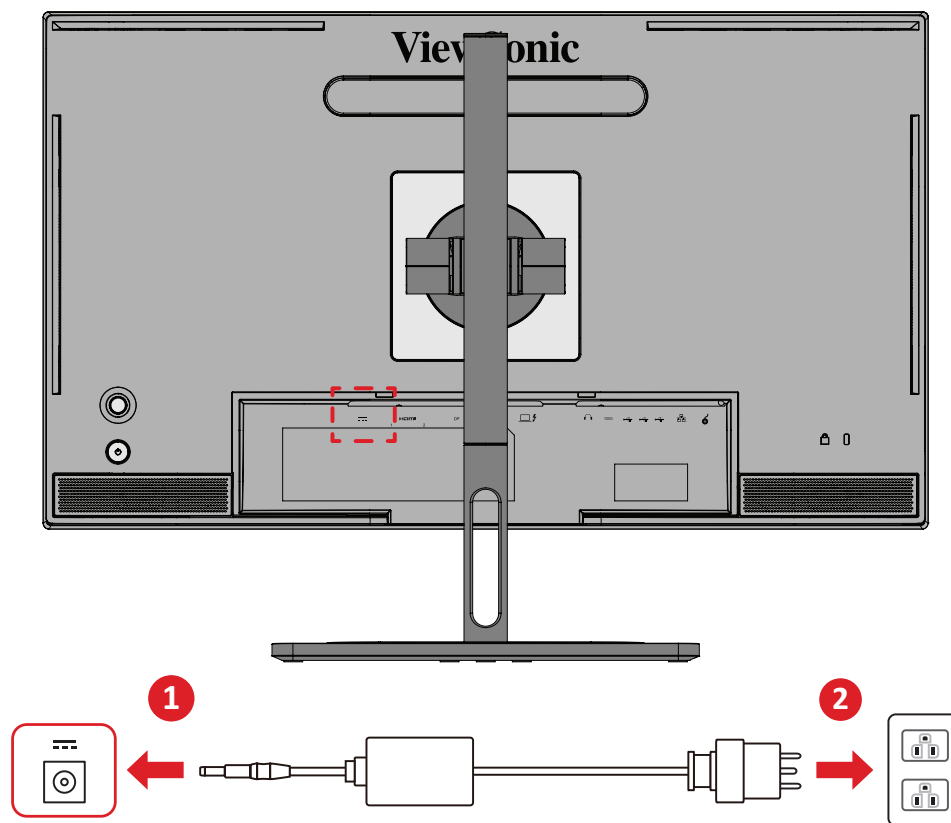
3. Sæt skærmhætten fast for oven på skærmen ved at sætte formstangen i hættens mod skærmens øvre kant. Gør det samme på venstre og højre side.



4. Tryk skærmhætten nedad, for at sætte den fast.

Tilslutning af enheder til din skærm

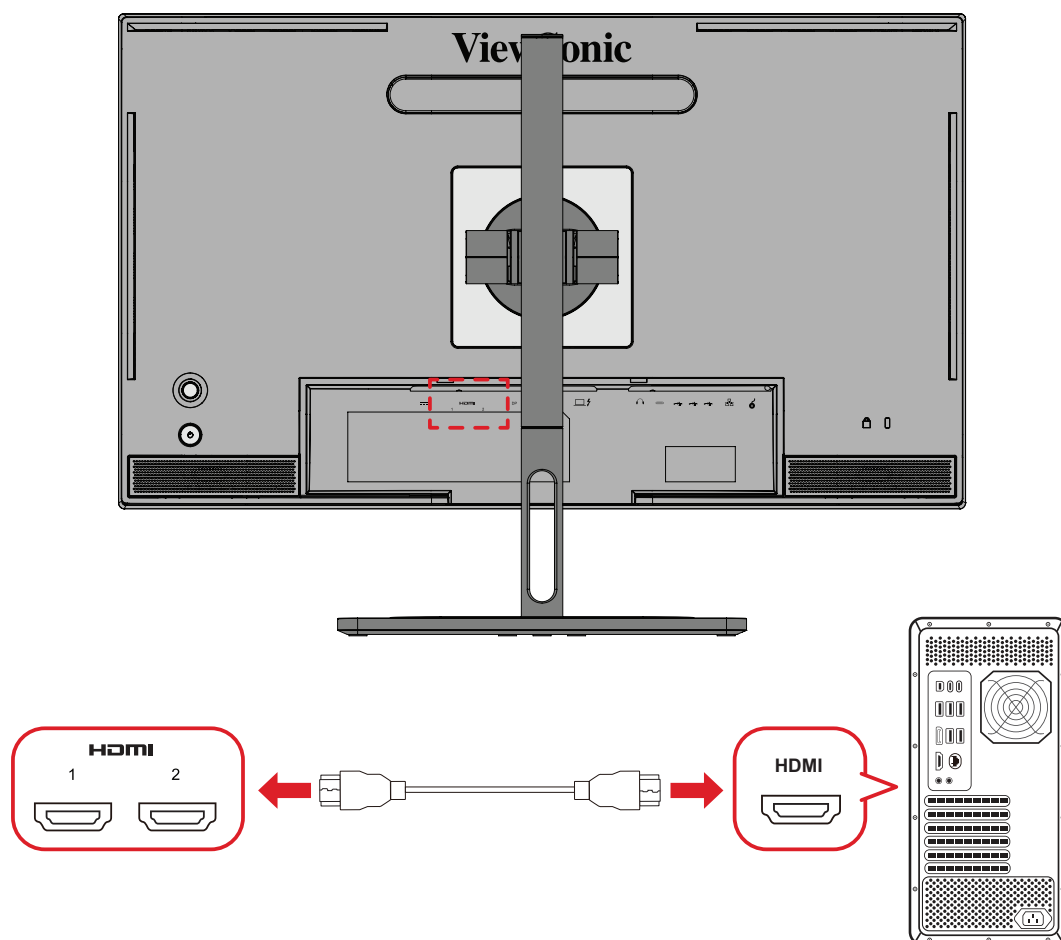
Strømtilslutning



1. Sæt strømadapter i DC IN-stikket bag på enheden.
2. Sæt strømadapter til stikkontakten.

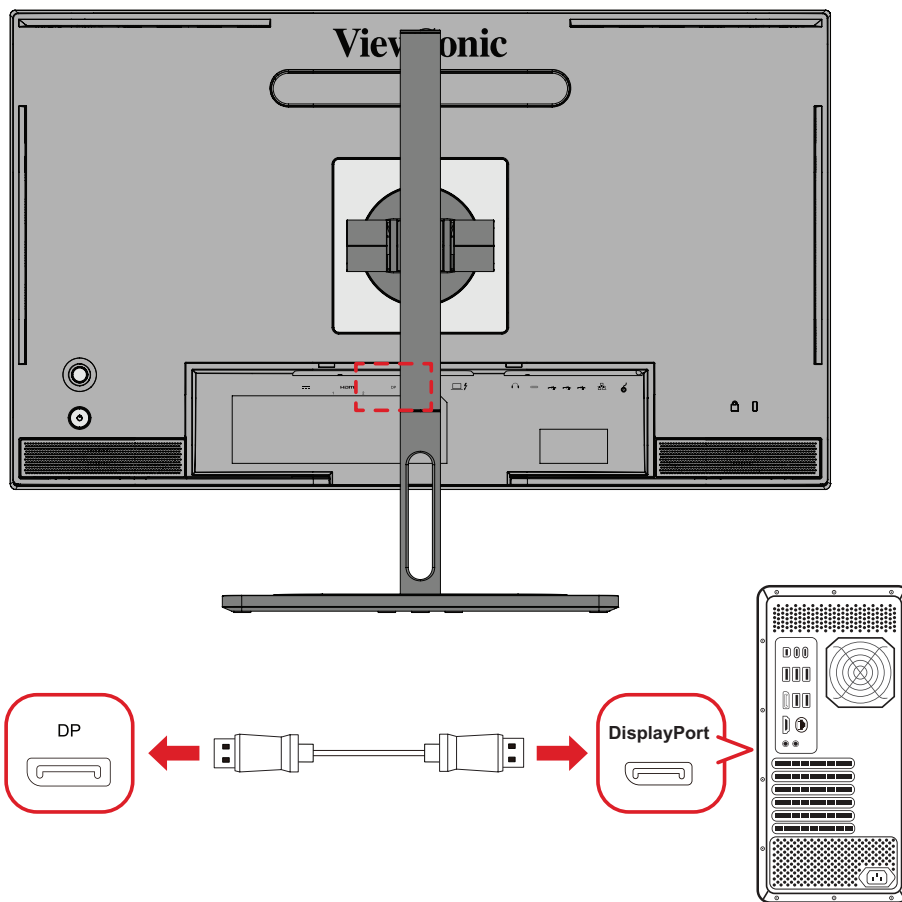
Tilslutning af eksterne enheder

HDMI-tilslutning



1. Slut den ene ende af et HDMI-kabel til skærmens HDMI-port.
2. Slut derefter den anden ende af kablet til HDMI-porten på computeren.

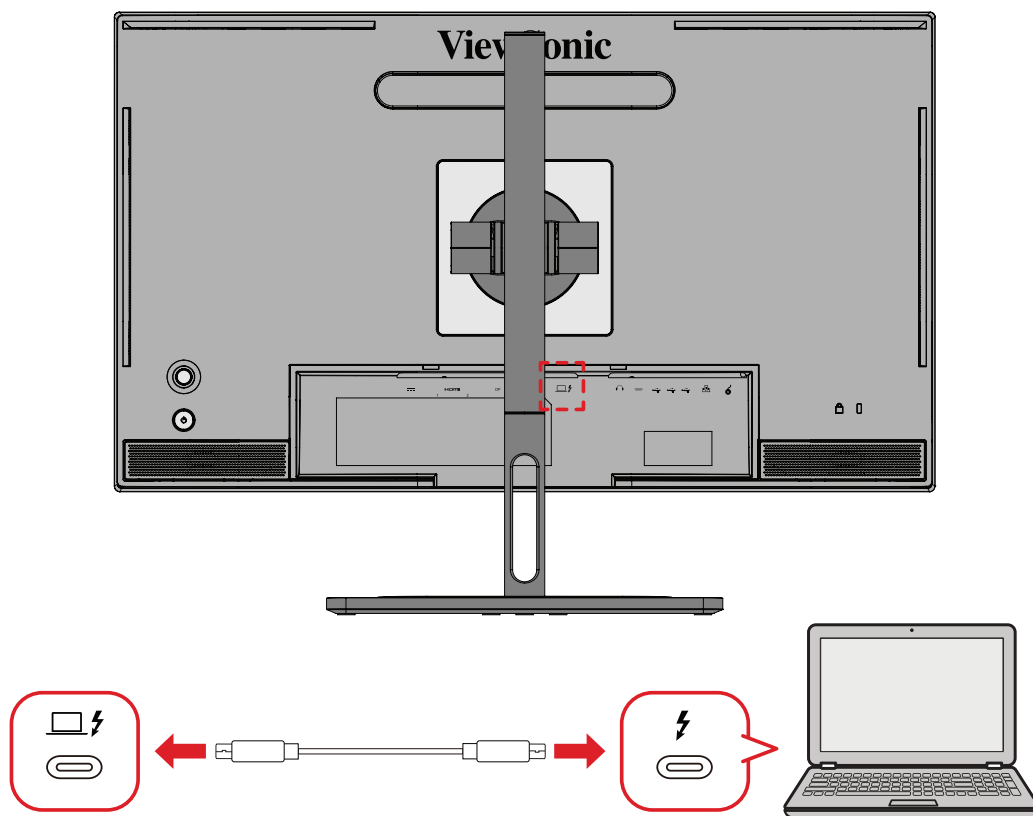
DisplayPort-tilslutning



1. Slut den ene ende af et DisplayPort-kabel til DisplayPorten.
2. Slut derefter den anden ende af kablet til computerens DisplayPort eller mini DP-port.

BEMÆRK: For at forbinde skærmen til Thunderbolt-porten (v. 1 & 2) på din Mac, skal du slutte mini-DP-enden på "mini DP til DisplayPort-kablet" til Thunderbolt-porten på din Mac. Slut derefter den anden ende af kablet til DisplayPorten på skærmen.

Thunderbolt

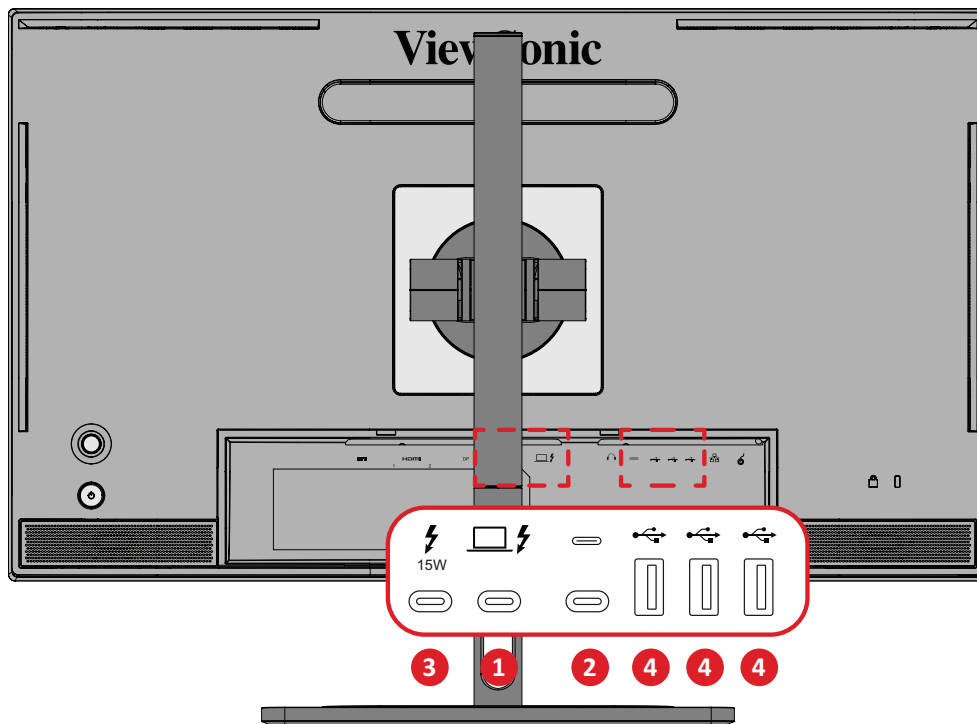


1. Slut den ene ende af et HDMI-kabel til skærmens HDMI-port.
2. Slut derefter den anden ende af kablet til HDMI-porten på computeren.


BEMÆRK: For at udsende video, skal du sørge for at udsendelsesenheden med USB Type C-stikket (f.eks. en bærbar computer) og kablet understøtter overførsel af videosignaler.

USB-tilslutning


Skærmen understøtter to slags USB-porte, både upstream og downstream. Når du opretter forbindelserne, skal du overholde følgende retningslinjer.

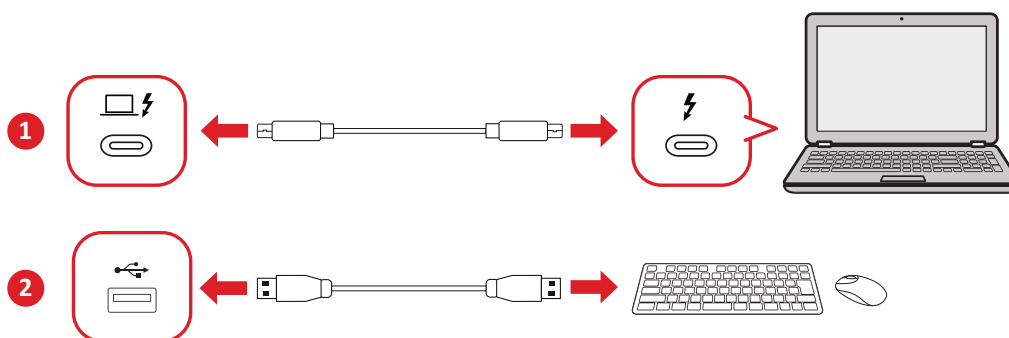
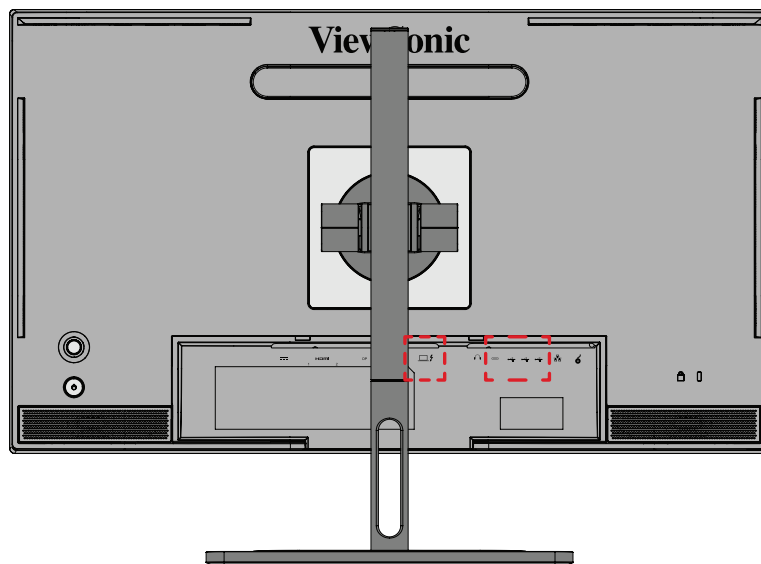


| USB-type | Forbindelsestype | Beskrivelse | |
|----------|------------------|-------------|---|
| 1 | Upstream | Thunderbolt | Overfører data mellem computeren og USB-enhederne, der sluttet til skærmen. |
| | | Type C | Til KVM-funktionen og firmwareopdateringer. Understøtter opladning med 5V/3A. |
| 3 | Downstream | Thunderbolt | Overfører lyd, video og strøm. Understøtter strømforsyning med 15W. |
| | | Type A | Til brug med eksterne enheder (f.eks. lagerenhed, tastatur, mus osv.). Understøtter opladning med 5V/2A. BEMÆRK: Hvis alle tre USB Type A-porte bruges på samme tid, kan 5V/2A ikke opretholdes. |
| 4 | | | |

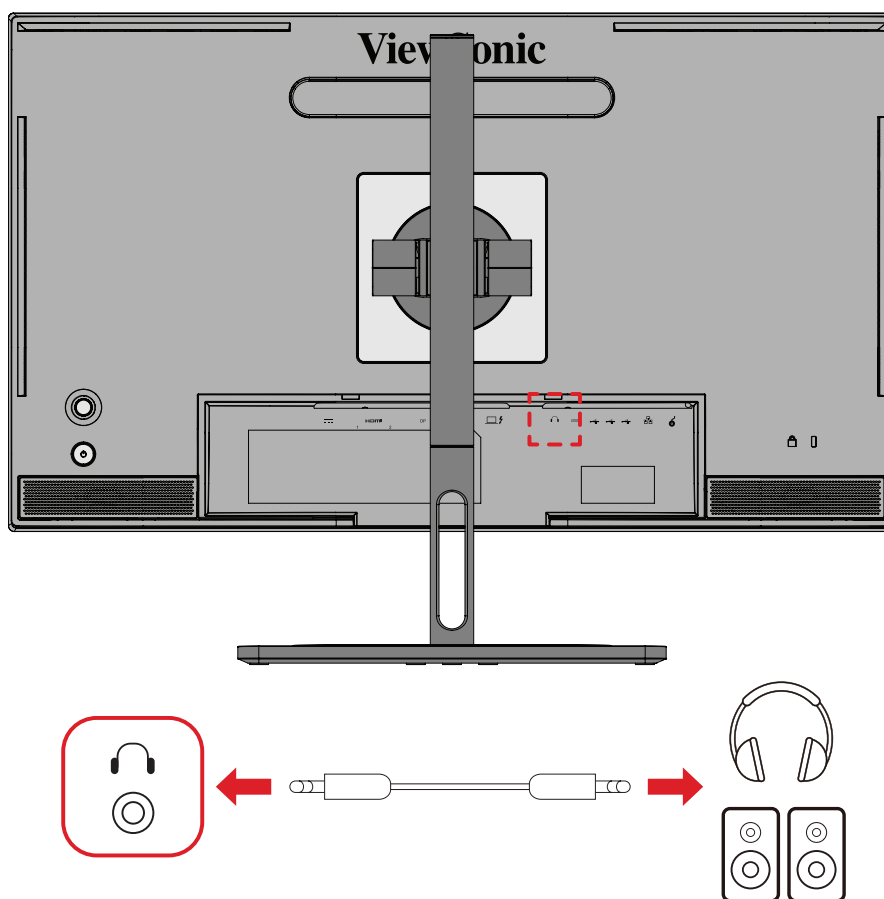
BEMÆRK: For at bruge eksterne enheder med USB Type A-portene, skal computeren også sluttet til skærmens Thunderbolt In ()-port.

Sådan bruges USB-portene

1. For at bruge downstream USB-portene, skal du slutte den ene ende af Thunderbolt-kablet til upstream **Thunderbolt In**-porten () på skærmen. Slut den anden ende af kablet i Thunderbolt-porten på din computer.
2. Slut din eksterne enhed til skærmens downstream USB Type-A-port.



Lydtilslutning

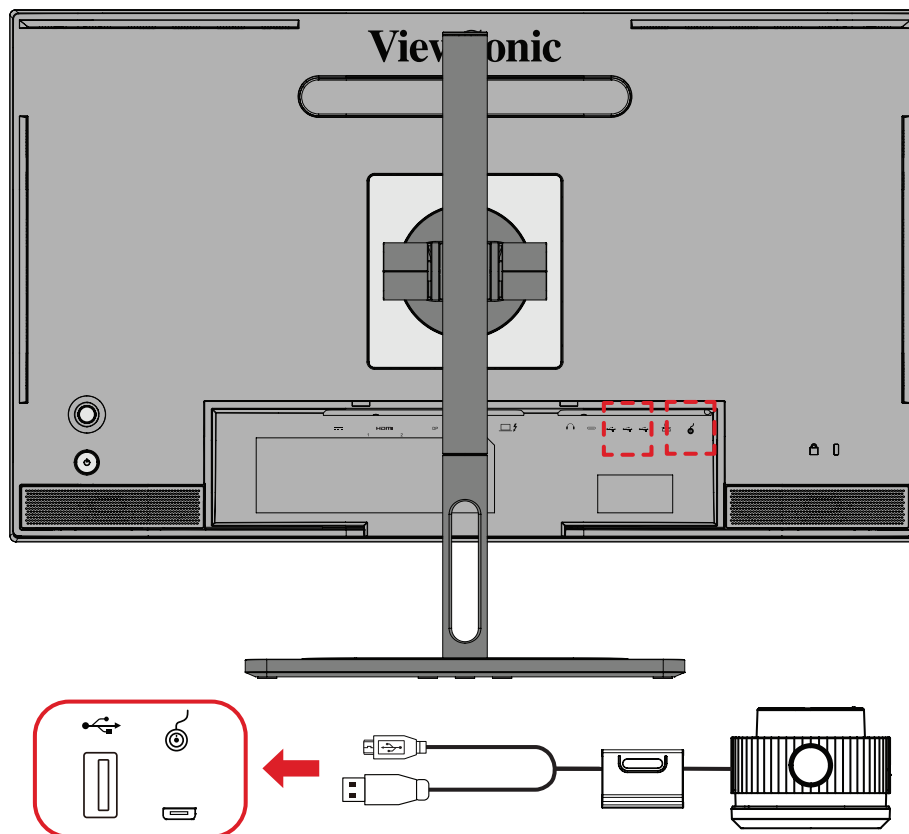


Slut stikket på øre/hovedtelefonerne til lydstikket på skærmen.

BEMÆRK: Skærmen er også udstyret med to højttalere.

Tilslutning af ColorPro™ Wheel

BEMÆRK: ColorPro™-hjulet er tilbehør.



Tilslut USB Type A og Micro USB-kablet fra dit ColorPro™ Wheel til USB Type A og Micro USB-porten på skærmen.

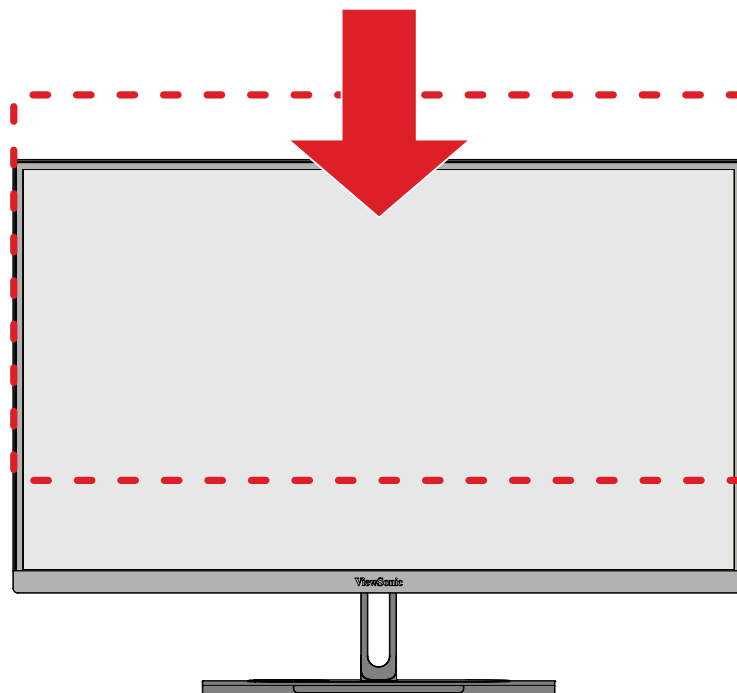
Sådan bruges skærmen

Sådan justeres synsvinklen

For at opnå en optimal synsvinkel, kan du justere synsvinklen på følgende måder:

Justering af højden

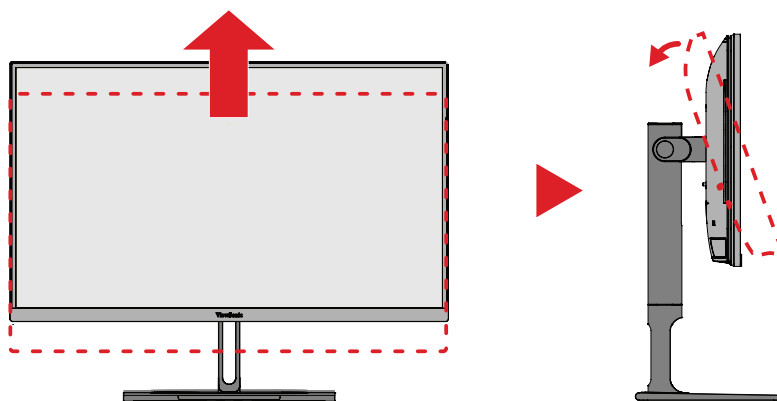
Sænk eller hæv skærmen til den ønskede højde (0 til 130 mm).



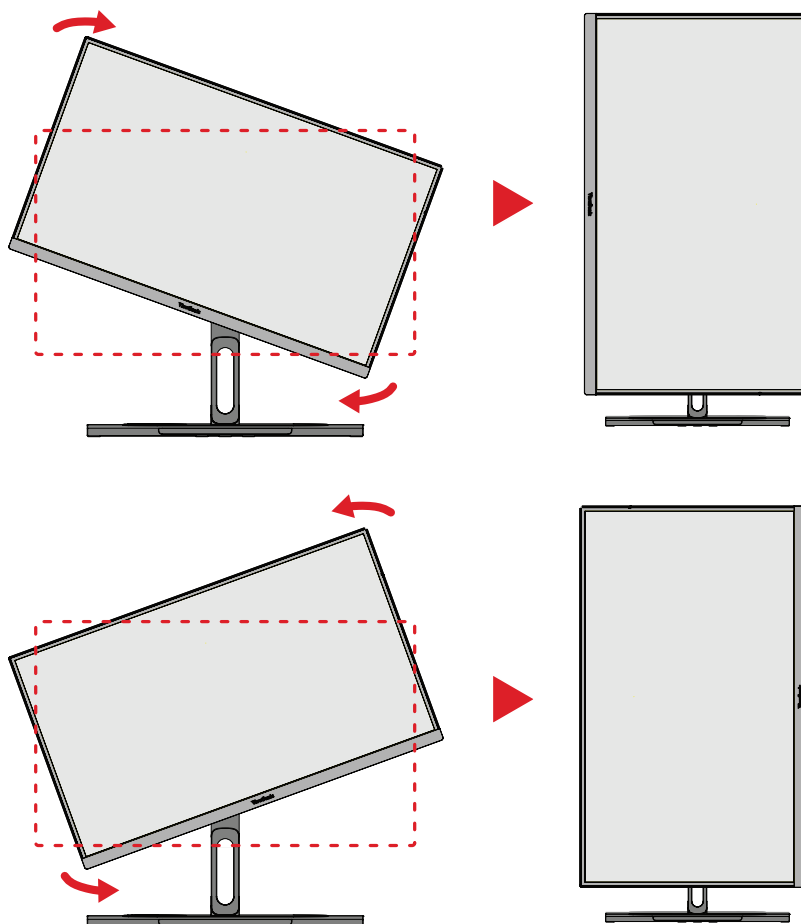
BEMÆRK: Når du justerer skærmens højde, skal du trykke let ned langs justeringssporet, og hold på hver side af skærmen.

Justering af skærm orientering (Overvåg pivot)

1. Juster skærmens højde til den højeste position. Vip derefter skærmen bagud til fuld vippeposition.



2. Drej skærmen 90° med uret eller mod uret fra liggende til stående retning.

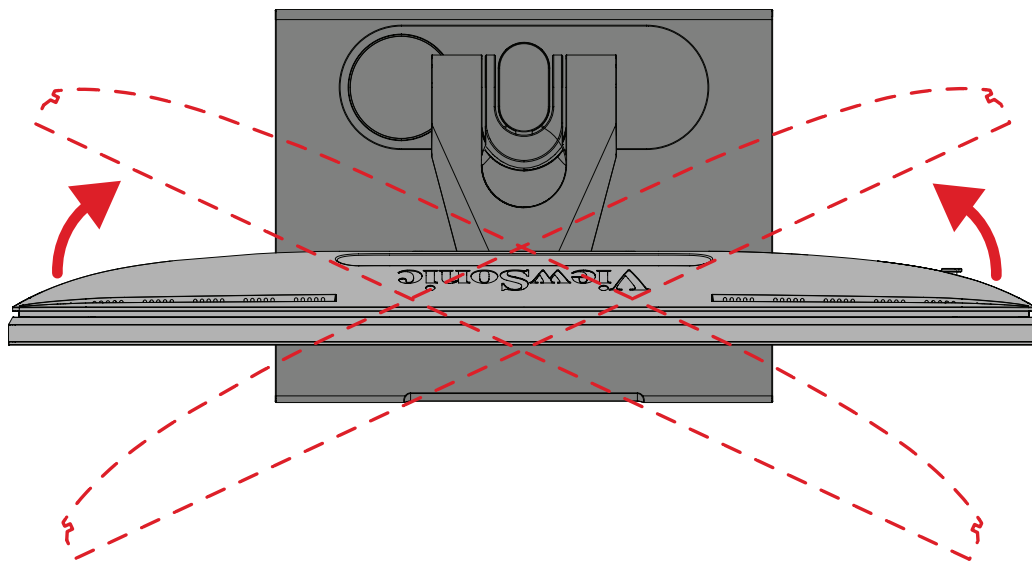


BEMÆRK:

- Når du justerer, skal du sørge for at holde godt fast på begge sider af din skærm med begge hænder.
- Hvis du bruger Auto Pivot-funktionen, kan systemet registrere skærmretningen automatisk.

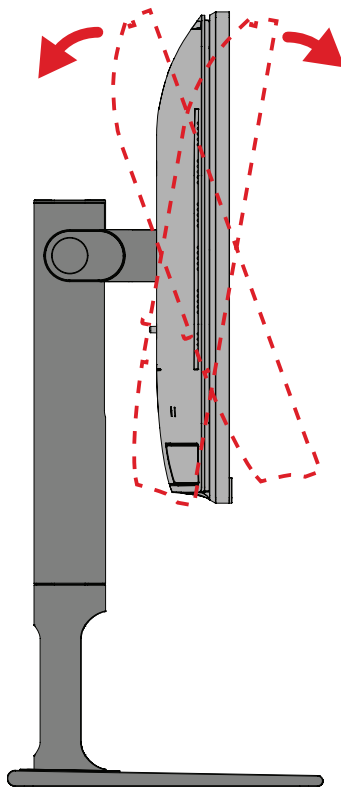
Justering af skærmens drejevinkel

Drej skærmen til venstre eller højre til den ønskede synsvinkel (60°).



Justering af skærmens hældning

Vip skærmen frem eller tilbage til den ønskede synsvinkel (-5° til 21°).

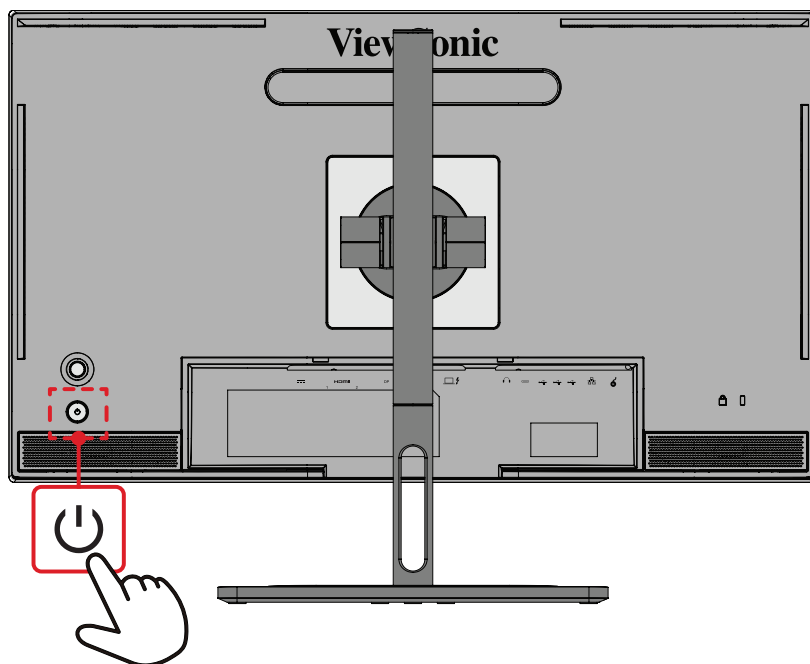


BEMÆRK: Når du justerer skærmen, skal du støtte stativet med den ene hånd, mens du vipper skærmen frem eller tilbage med den anden hånd.

Sådan tændes og slukkes enheden

1. Slut ledningen til stikkontakten.
2. Tryk på **Tænd/sluk**-knappen for at tænde skærmen.
3. Tryk på **Tænd/sluk**-knappen igen, for at slukke skærmen.

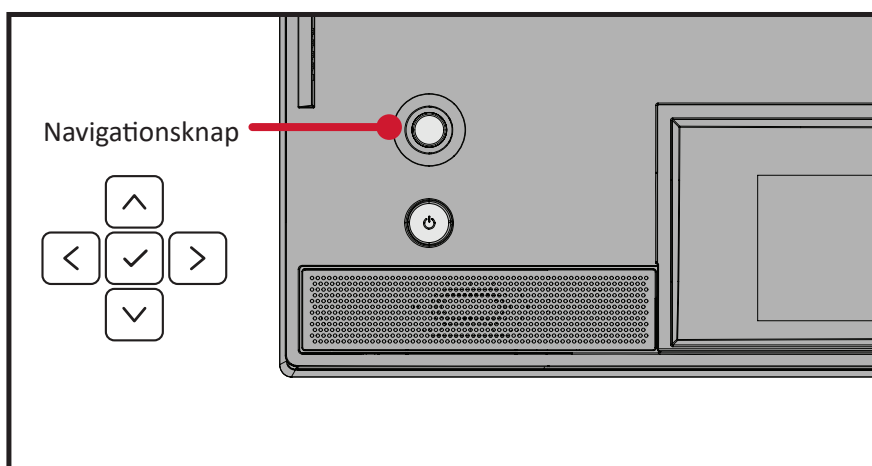
BEMÆRK: Hvis skærmmenuen stadig er på skærmen, skal du holde **tænd/sluk**-knappen nede i 3 sekunder for, at slukke den.



BEMÆRK: Skærmen bruger stadig strøm, så længe ledningen er sluttet til stikkontakten. Hvis skærmen ikke skal bruges i længere tid, skal du trække stikket ud af stikkontakten.

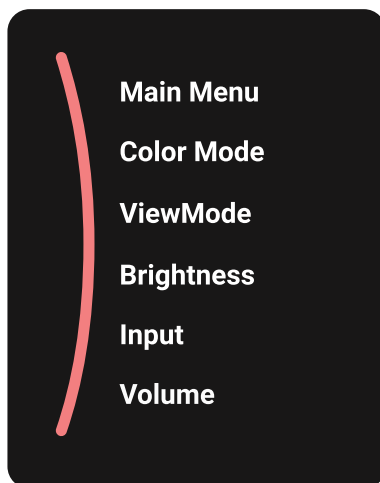
Sådan bruges joystick-knappen

Joystick-knappen bruges til, at åbne Hurtig-menuen, aktivere genvejsknapper, navigere i skærmmenuen og justere indstillingerne.



Startup Menu (Startmenu)

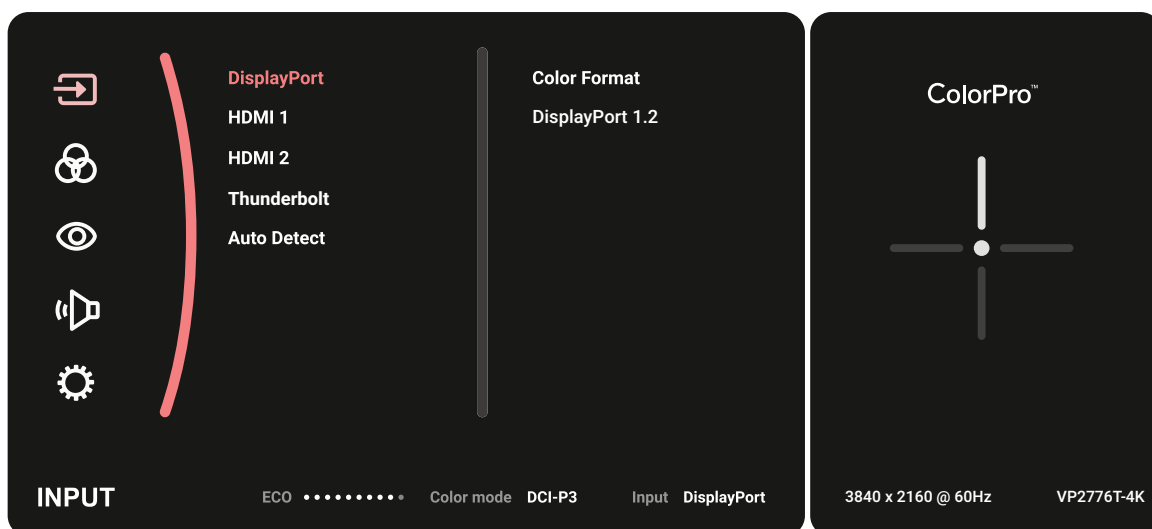
Tryk på Joy-knappen  for, at åbne startmenuen.



BEMÆRK: Følg knapvejledningen, der vises nederst på skærmen for at vælge indstillingen eller foretage justeringer.

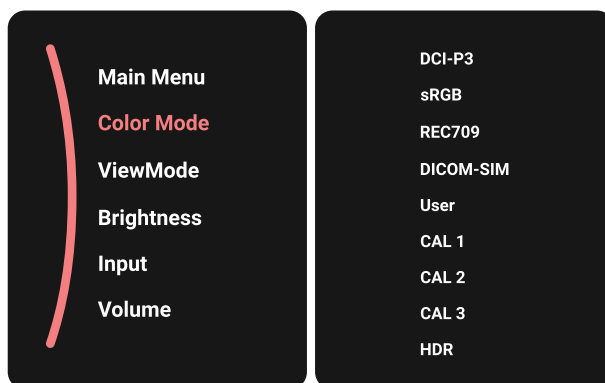
Main Menu (Hovedmenu)

Åbner skærmmenuen (OSD).



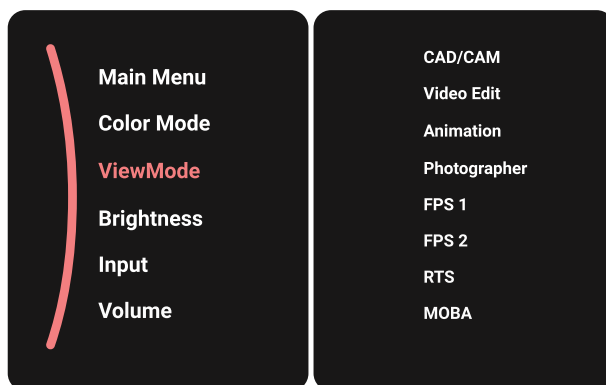
Color Mode (Farvefunktion)

Vælg en af de forudindstillede standardfarveindstillinger.



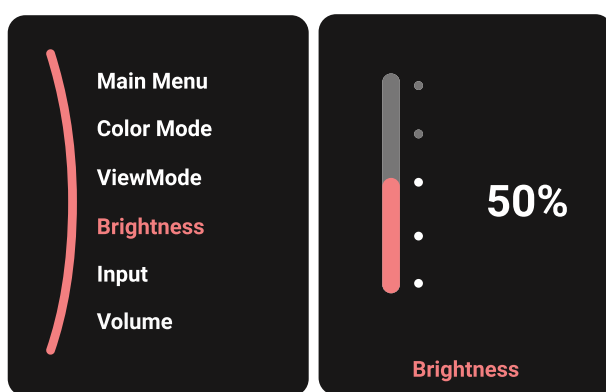
ViewMode (Visningsfunktion)

Vælg en af de forudindstillede skærmindstillinger.



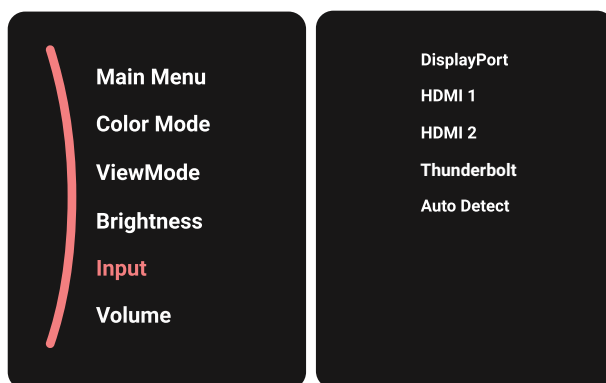
Brightness (Lysstyrke)

Juster lysstyrken.



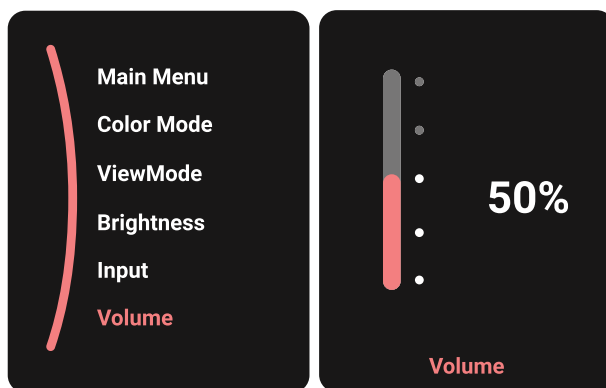
Input (Indgang)

Vælg indgangskilde.



Volume (Lydstyrke)

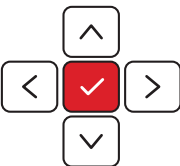
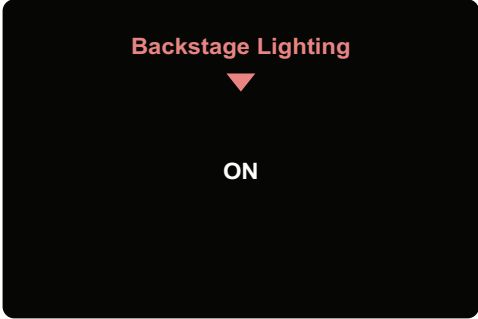
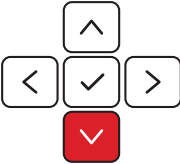
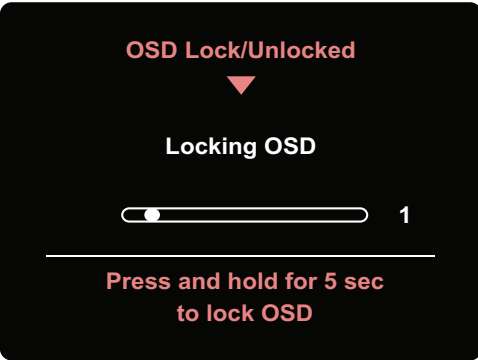
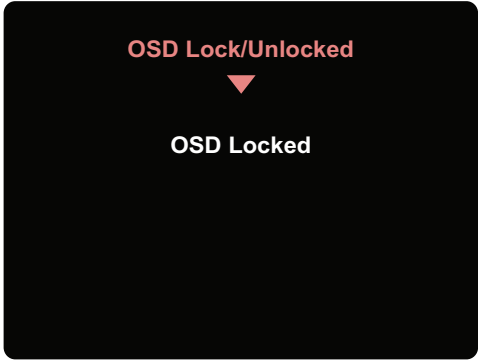
Juster lydstyrkenstillinger.

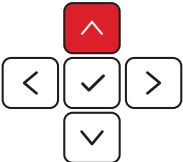
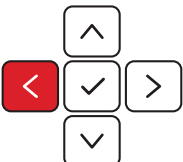


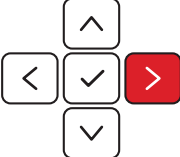
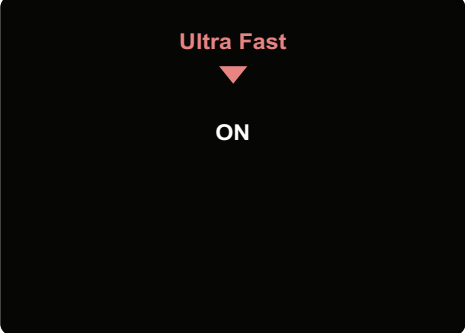
BEMÆRK: Tryk Joy-knappen for at gå tilbage til den forrige menu.

Genvejsknapper

Når skærmmenuen (OSD) er lukket, kan du hurtigt få adgang til specialfunktioner med **Joy-knappen**.

| Knap | Beskrivelse |
|---|--|
|  | <p>Hold knappen nede i 5 sekund, for at tænde/slukke LED-lyset.</p>  |
|  | <p>Hold knapperne nede, for at låse skærmmenuen og for at låse den op.</p> <p>Når menuen åbner på skærmen, skal du holde begge knapper nede i 10 sekunder for at låse skærmmenuen og for at låse den op.</p>  <p>Hvis skærmmenuen er låst, vises nedenstående besked på skærmen:</p>  |

| Knap | Beskrivelse |
|---|---|
|  | <p>Hold knapperne nede, for at låse Tænd/sluk-knappen og for at låse den op.</p> <p>Når menuen åbner på skærmen, skal du holde begge knapper nede i 10 sekunder for at låse Tænd/sluk-knappen og for at låse den op.</p> <div data-bbox="660 394 1145 743" style="background-color: black; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlocked</p> <p>▼</p> <p>Locking Power Button</p> <p>⏪ 1</p> <hr/> <p>Press and hold for 5 sec to lock Power</p> </div> <p>Hvis Tænd/sluk-knappen er låst, vises nedenstående besked på skærmen:</p> <div data-bbox="660 878 1145 1227" style="background-color: black; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Power Lock/Unlocked</p> <p>▼</p> <p>Power Button Locked</p> </div> |
|  | <p>Hold knappen nede i 10 sekunder, for at vise/skjule opstartsskærmen, når enheden tændes.</p> <div data-bbox="670 1352 1136 1693" style="background-color: black; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Logo Boot Up Screen On/Off</p> <p>▼</p> <p>Off</p> <hr/> <p>Press to turn On</p> </div> |

| Knap | Beskrivelse |
|---|--|
|  | <p>Hold knappen nede i 10 sekund, for at tænde/slukke Ultra-hurtig.</p>  |

Styring af skærmmenuen i ColorPro™ Wheel

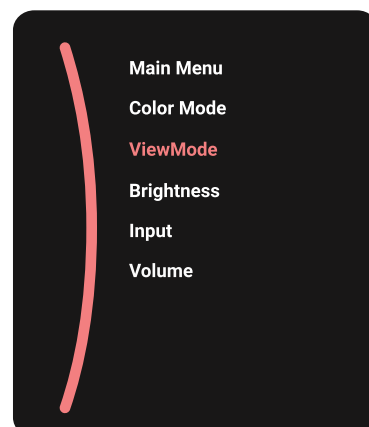
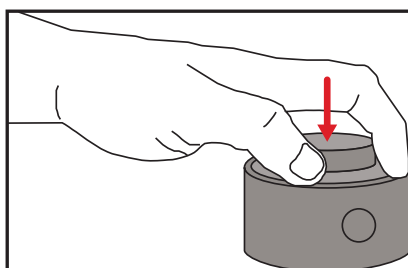
BEMÆRK: ColorPro™-hjulet er tilbehør.

Udover **Joy Key**, har ColorPro™ Wheel også en hurtig måde at styre og åbne skærmmenuerne på.

Brug af ColorPro™ Wheel

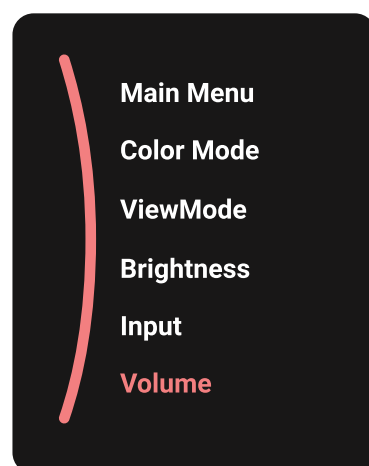
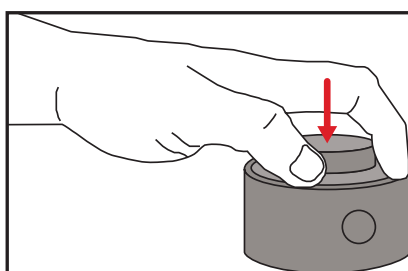
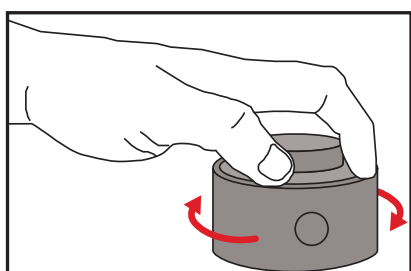
Åbner skærmmenuen (OSD)

Åbn skærmmenuen, ved at trykke på *Bekræft-knappen*.



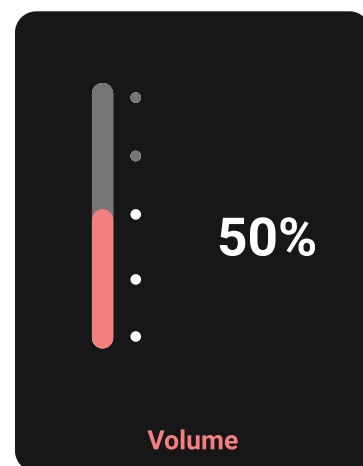
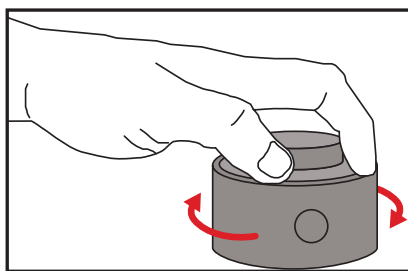
Vælg et punkt og bekræft

Drej *drejeknappen* for, at vælge et punkt, og tryk på *Bekræft-knappen* for at bekræfte.



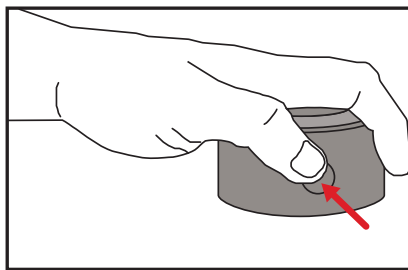
Justering af en værdi

Drej *Dial* til venstre eller højre, for at justere værdien i det valgte punkt.



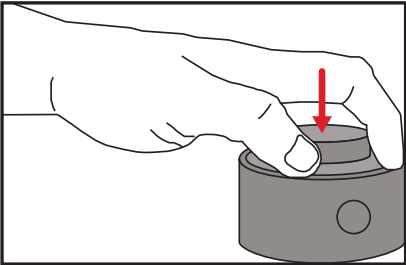
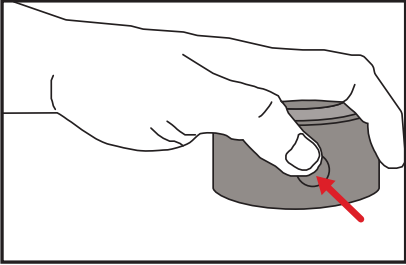
Tilbage

Du kan altid trykke på *Back Button* for, at gå tilbage til det forrige punkt.



Genvejsknapper i ColorPro™ Wheel

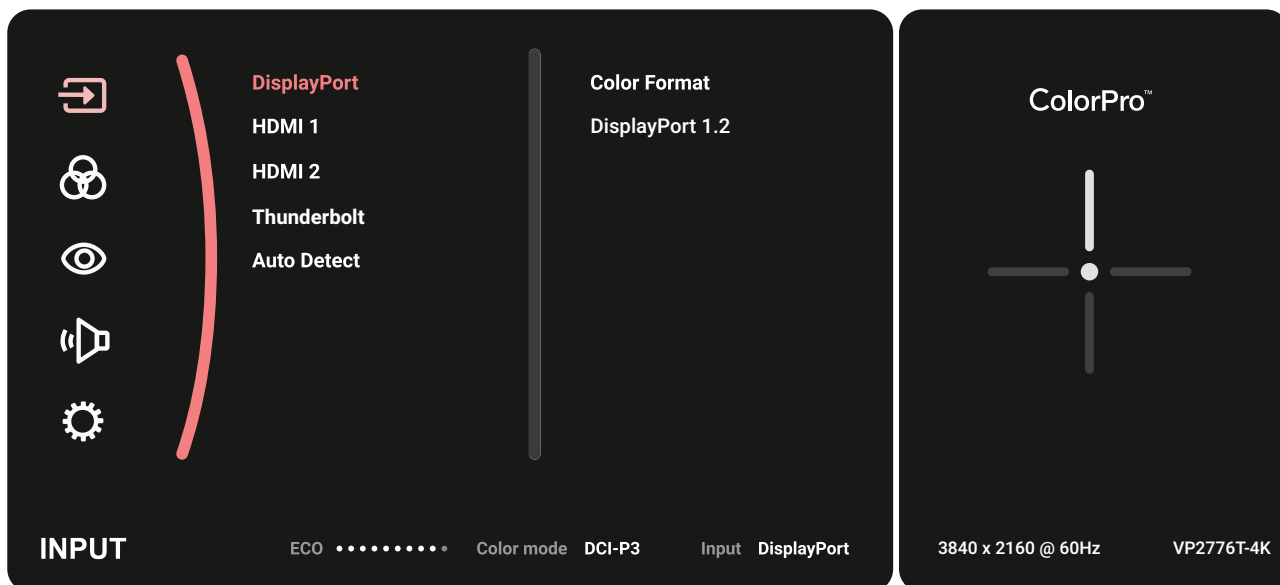
Udover **Joy Key**, har ColorPro™ Wheel også en hurtig måde at åbne særlige funktioner på, når skærmmenuen (OSD) er lukket.

| Knap | Beskrivelse |
|---|---|
|  | Hold knappen nede i 2 sekund, for at tænde/slukke LED-lyset. |
|  | Tryk på knappen, for at slå KVM-funktionen til på PBP-funktionen. |

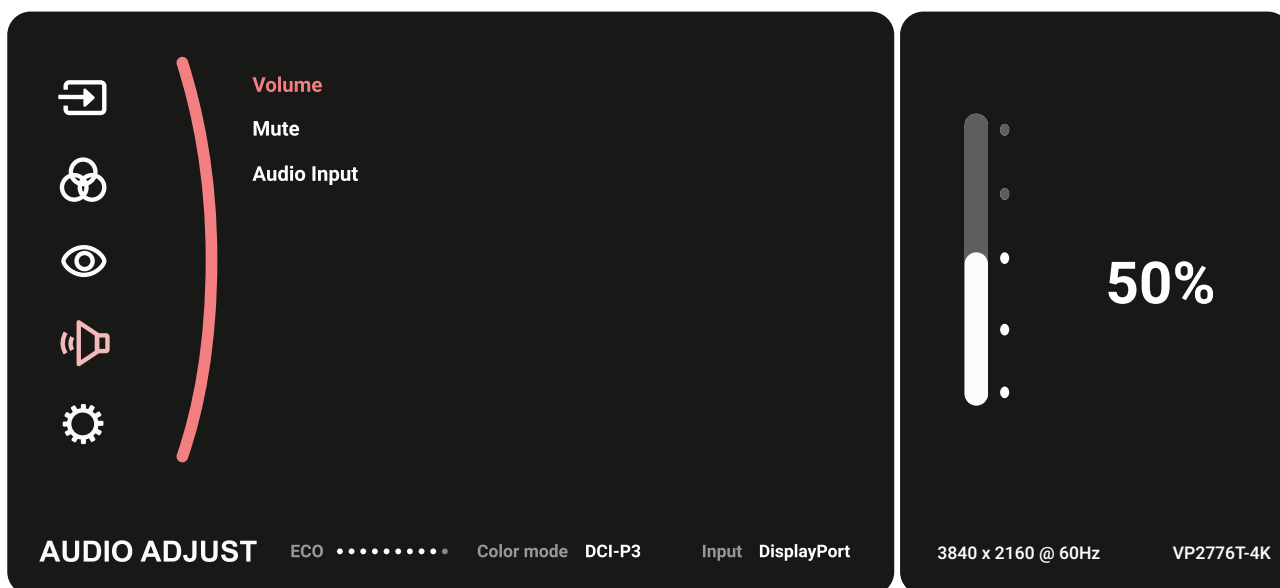
Sådan konfigureres indstillingerne

Generel betjening

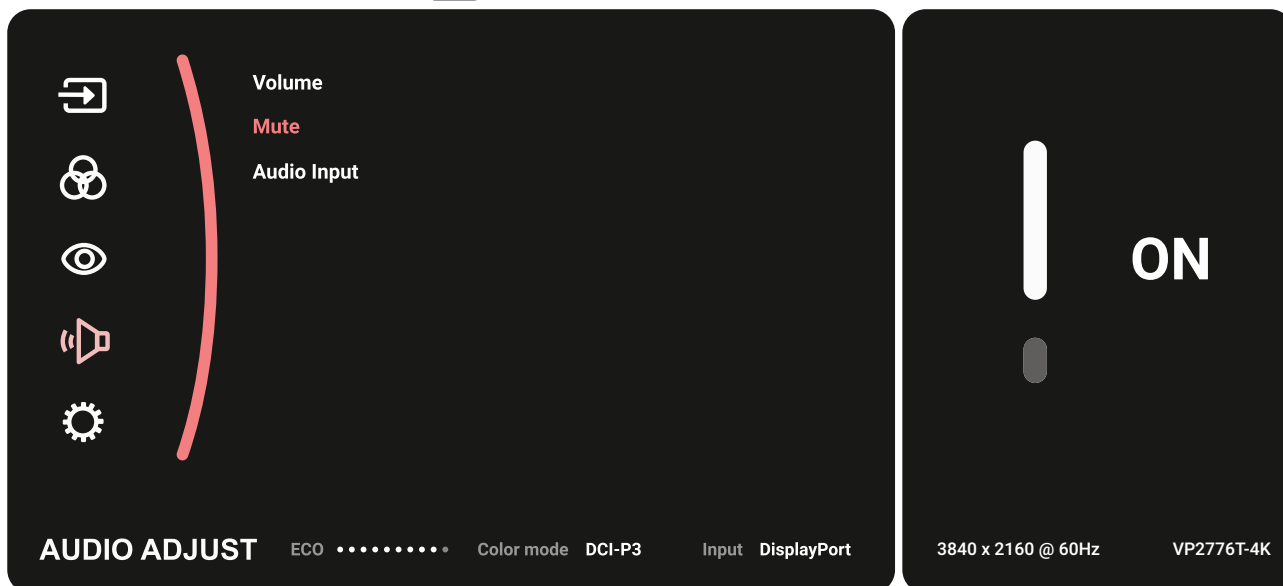
1. Brug **joy-knappen** for, at åbne startmenuen. Gå derefter til **Main Menu (Hovedmenu)** og tryk på **joy-knappen** , for at åbne skærmmenuen.



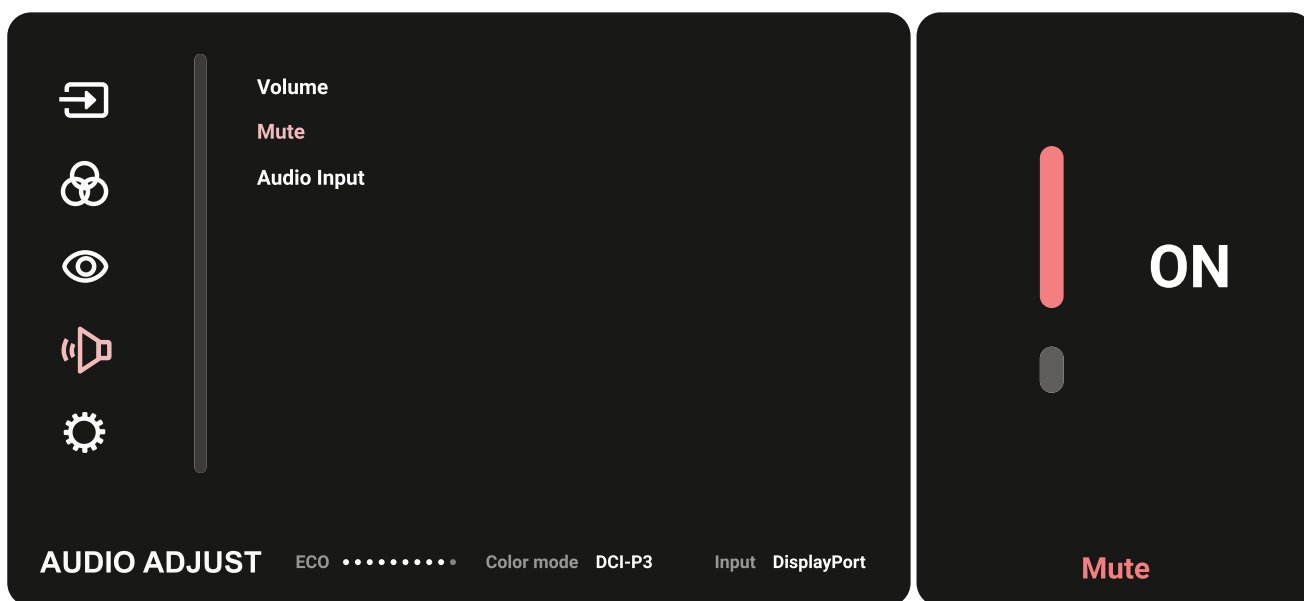
2. Brug **joy-knappen** eller for at vælge hovedmenuen. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne den valgte menu.



3. Brug **joy-knappen** eller for at vælge det ønskede menupunkt. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne undermenuen.



4. Brug **joy-knappen** eller til at justere/vælge indstillingen. Tryk derefter på **joy-knappen** , for at bekræfte.



5. Tryk **joy-knappen** for at gå tilbage til den forrige menu.

Skærmmenuens (OSD) menutræ

| Hovedmenu | Undermenu | Menupunkt | |
|--------------|-------------|-----------------|---------------------|
| Input Select | DisplayPort | Color Format | Auto |
| | | | RGB (Full Range) |
| | | | RGB (Limited Range) |
| | | | YUV (Full Range) |
| | | | YUV (Limited Range) |
| | | DisplayPort 1.4 | On |
| | | | Off |
| | HDMI 1 | Color Format | Auto |
| | | | RGB (Full Range) |
| | | | RGB (Limited Range) |
| | | | YUV (Full Range) |
| | | | YUV (Limited Range) |
| | | HDMI 2.0 | On |
| | | | Off |
| | HDMI 2 | Color Format | Auto |
| | | | RGB (Full Range) |
| | | | RGB (Limited Range) |
| | | | YUV (Full Range) |
| | | | YUV (Limited Range) |
| | | HDMI 2.0 | On |
| Off | | | |

| Hovedmenu | Undermenu | Menupunkt | | |
|--------------|-------------|-------------------|----------------------|-----|
| Input Select | Thunderbolt | Color Format | Auto | |
| | | | RGB (Full Range) | |
| | | | RGB (Limited Range) | |
| | | | YUV (Full Range) | |
| | | | YUV (Limited Range) | |
| | | USB 3.2 | Thunderbolt Charging | On |
| | | | | Off |
| | | | Higher Resolution | On |
| | | DisplayPort 1.4 | | Off |
| | | | | Off |
| | Auto Detect | On | | |
| | | Off | | |
| Color Mode | DCI-P3 | Brightness | (-/+ , 0~100)/1 | |
| | | Color Temperature | 9300K | |
| | | | 7500K | |
| | | | 6500K | |
| | | | 6300K | |
| | | | 5000K | |
| | | Gamma | 1 | |
| | | | 1.4 | |
| | | | 1.8 | |
| | | | 2.2 | |
| | | | 2.4 | |
| | | | 2.6 | |
| | | Sharpness | (-/+ , 0~100)/1 | |
| | | Aspect Ratio | 1:1 | |
| | | | 4:3 | |
| | | | Full Screen | |
| | | Uniformity | On | |
| | | | Off | |
| Recall | | | | |

| Hovedmenu | Undermenu | Menupunkt | |
|------------|-----------|-------------------|-----------------|
| Color Mode | sRGB | Brightness | (-/+ , 0~100)/1 |
| | | Color Temperature | 9300K |
| | | | 7500K |
| | | | 6500K |
| | | | 6300K |
| | | | 5000K |
| | | Gamma | 1 |
| | | | 1.4 |
| | | | 1.8 |
| | | | 2.2 |
| | | | 2.4 |
| | | | 2.6 |
| | | Sharpness | (-/+ , 0~100)/1 |
| | | Aspect Ratio | 1:1 |
| | | | 4:3 |
| | | | Full Screen |
| | | Uniformity | On |
| Off | | | |
| Recall | | | |

| Hovedmenu | Undermenu | Menupunkt | |
|--------------|-------------|-------------------|-----------------|
| Color Mode | REC709 | Brightness | (-/+ , 0~100)/1 |
| | | Color Temperature | 9300K |
| | | | 7500K |
| | | | 6500K |
| | | | 6300K |
| | | | 5000K |
| | | Gamma | 1 |
| | | | 1.4 |
| | | | 1.8 |
| | | | 2.2 |
| | | | 2.4 |
| | | | 2.6 |
| | | Sharpness | (-/+ , 0~100)/1 |
| | | Aspect Ratio | 1:1 |
| | 4:3 | | |
| | Full Screen | | |
| | Uniformity | On | |
| | | Off | |
| | Recall | | |
| | DICOM-SIM | Sharpness | (-/+ , 0~100)/1 |
| Aspect Ratio | | 1:1 | |
| | | 4:3 | |
| | | Full Screen | |
| Recall | | | |

| Hovedmenu | Undermenu | Menupunkt | | |
|-------------------|-------------|-------------------|------------------|---------------|
| Color Mode | User | Contrast | (-/+ , 0~100)/1 | |
| | | Brightness | (-/+ , 0~100)/1 | |
| | | Color Temperature | 9300K | |
| | | | 7500K | |
| | | | 6500K | |
| | | | 6300K | |
| | | | 5000K | |
| | | Gamma | 1 | |
| | | | 1.4 | |
| | | | 1.8 | |
| | | | 2.2 | |
| | | | 2.4 | |
| | | | 2.6 | |
| | | Advanced DCR | (-/+ , 0~100)/25 | |
| | | Gain | Red | (-/+ , 0~100) |
| | | | Green | (-/+ , 0~100) |
| | | | Blue | (-/+ , 0~100) |
| | | Offset | Red | (-/+ , 0~100) |
| | | | Green | (-/+ , 0~100) |
| | | | Blue | (-/+ , 0~100) |
| | | Hue | Red | (-/+ , 0~100) |
| | | | Green | (-/+ , 0~100) |
| | | | Blue | (-/+ , 0~100) |
| | | | Cyan | (-/+ , 0~100) |
| | | | Magenta | (-/+ , 0~100) |
| | | | Yellow | (-/+ , 0~100) |
| | | Sharpness | (-/+ , 0~100)/1 | |
| | | Aspect Ratio | 1:1 | |
| | | | 4:3 | |
| | | | Full Screen | |
| Blue Light Filter | (-/+ , 0~5) | | | |
| Uniformity | On | | | |
| | Off | | | |
| Recall | | | | |

| Hovedmenu | Undermenu | Menupunkt | |
|------------|--------------------|-----------------------------|-------------------------|
| Color Mode | CAL1/CAL2/ CAL3 | Brightness | (-/+ , 0~100)/1 |
| | | Color Calibration Notice | Result |
| | | | Remind Schedule Hour |
| | | | Counter Hour |
| | | | Recall |
| | | Sharpness | (-/+ , 0~100)/1 |
| | | Aspect Ratio | 1:1 |
| | | | 4:3 |
| | | | Full Screen |
| | | Uniformity | On |
| | Off | | |
| | Recall | | |
| | HDR | Standard | |
| | | HDR_M | |
| | | HDR_H | |
| | | Smooth | |
| | | Off | |

| Hovedmenu | Undermenu | Menupunkt | | |
|---------------------|--------------|---------------------|----------------|--|
| ViewMode | CAD/CAM | Ultra Clear | (-/+, 0~4) | |
| | | Advanced-Sharpness | (-/+, 0~100) | |
| | | Advanced-Gamma | (-/+, 1.8~2.6) | |
| | Video Edit | Ultra Clear | (-/+, 0~4) | |
| | | Advanced-Sharpness | (-/+, 0~100) | |
| | | Advanced-Gamma | (-/+, 1.8~2.6) | |
| | Animation | Ultra Clear | (-/+, 0~4) | |
| | | Advanced-Sharpness | (-/+, 0~100) | |
| | | Black Stabilization | (-/+, 0~10) | |
| | Photographer | Ultra Clear | (-/+, 0~4) | |
| | | Advanced-Sharpness | (-/+, 0~100) | |
| | | Advanced-Gamma | (-/+, 1.8~2.6) | |
| | FPS 1 | | | |
| | FPS 2 | | | |
| | RTS | | | |
| | MOBA | | | |
| Audio Adjust | Volume | (-/+, 0~100)/1 | | |
| | Mute | On | | |
| | | Off | | |
| | Audio Input | DisplayPort | | |
| | | HDMI 1 | | |
| | | HDMI 2 | | |
| Thunderbolt | | | | |

| Hovedmenu | Undermenu | Menupunkt |
|------------|-------------------|--------------------|
| Setup Menu | Language Select | English |
| | | Français |
| | | Deutsch |
| | | Español |
| | | Italiano |
| | | Suomi |
| | | Русский |
| | | Türkçe |
| | | 日本語 |
| | | 한국어 |
| | | 繁體中文 |
| | | 简体中文 |
| | Resolution Notice | On |
| | | Off |
| | Information | |
| | OSD Timeout | (-/+ , 5/15/30/60) |
| | OSD Background | On |
| | | Off |
| | OSD Pivot | Auto |
| | | 0° |
| | | +90° |
| | | -90° |
| | | 180° |
| | Power Indicator | On |
| | | Off |
| | Auto Power Off | On |
| | | Off |
| Sleep | 30 minutes | |
| | 45 minutes | |
| | 60 minutes | |
| | 120 minutes | |
| | Off | |

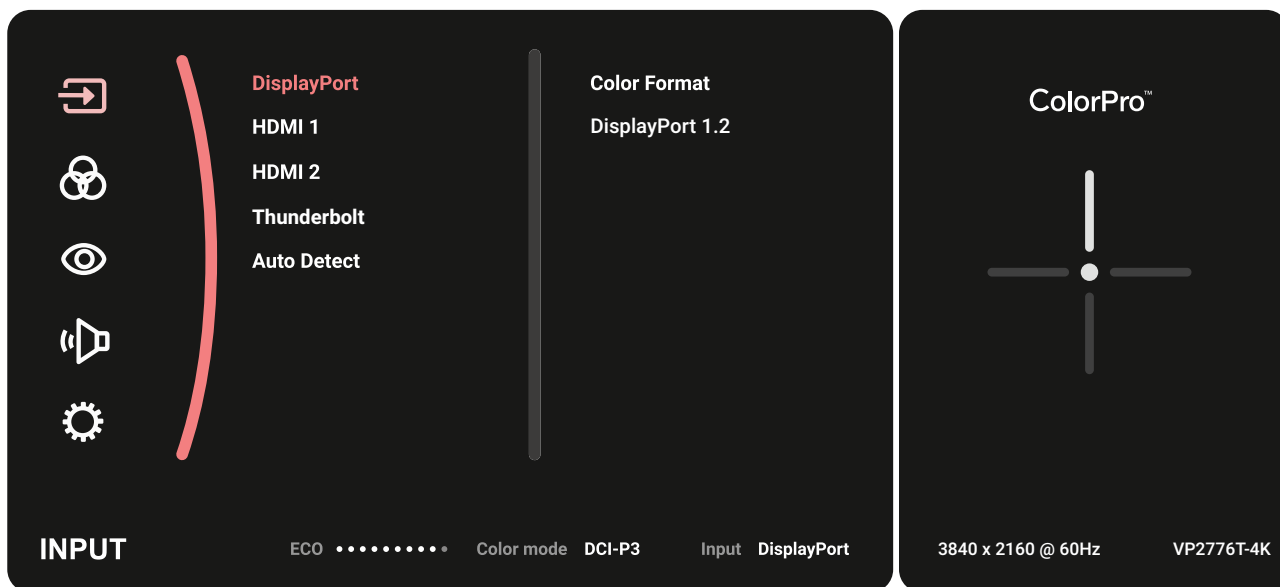
| Hovedmenu | Undermenu | Menupunkt | | |
|------------|---------------|----------------|---------------------|-----------------|
| Setup Menu | Multi-Picture | Off | | |
| | | PBP Left-Right | Left Source Select | DisplayPort |
| | | | | HDMI 1 |
| | | | | HDMI 2 |
| | | | | Thunderbolt |
| | | | Right Source Select | DisplayPort |
| | | | | HDMI 1 |
| | | | | HDMI 2 |
| | | | | Thunderbolt |
| | | Swap | | |
| | | PIP | PIP Source Select | DisplayPort |
| | | | | HDMI 1 |
| | | | | HDMI 2 |
| | | | | Thunderbolt |
| | | | PIP Position | PIP H. Position |
| | | | | PIP V. Position |
| | | | PIP Size | (-/+ , 0~100) |
| | | | Swap | |
| | | Dual Color | DCI-P3 | |
| | | | sRGB | |
| | | | REC709 | |
| | | | DICOM-SIM | |
| | | | User | |
| | | | CAL 1 | |
| | | | CAL 2 | |
| | | | CAL 3 | |
| | | | CAD/CAM | |
| | | | Video Edit | |
| | | | Animation | |
| | | | Photographer | |
| | | | FPS 1 | |
| | | | FPS 2 | |
| RTS | | | | |
| MOBA | | | | |

| Hovedmenu | Undermenu | Menupunkt | | |
|-------------------|--------------------|---------------|-----|----|
| Setup Menu | ECO Mode | Standard | | |
| | | Optimize | | |
| | | Conserve | | |
| | | Energy Saving | | On |
| | | | Off | |
| | Overscan | On | | |
| | | Off | | |
| | Response Time | Standard | | |
| | | Advanced | | |
| | | Ultra Fast | | |
| | USB Charging | On | | |
| | | Off | | |
| | Backstage Lighting | Level 1 | | |
| | | Level 2 | | |
| | | Level 3 | | |
| | | Off | | |
| | Burn-in Eraser | On | | |
| | | Off | | |
| | DDC/CI | On | | |
| | | Off | | |
| Rename | | | | |
| All Recall | | | | |

Menu Options (Menupunkter)

Input (Indgang)

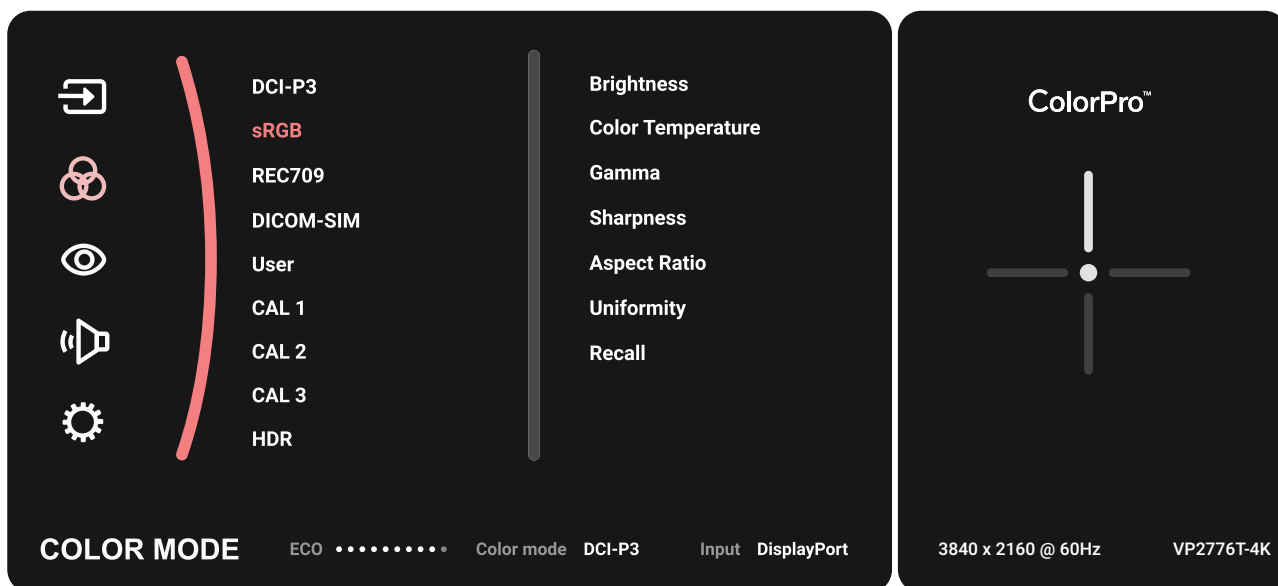
1. Brug **joy-knappen** for, at åbne startmenuen. Gå derefter til **Main Menu (Hovedmenu)** og tryk på **joy-knappen** , for at åbne skærmmenuen.
2. Brug **joy-knappen** eller for at vælge **Input (Indgang)**. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne menuen **Input (Indgang)**.



3. Brug **joy-knappen** eller for at vælge den ønskede indgangskilde. Tryk derefter på **joy-knappen** for at bekræfte dit valg.

Color Mode (Farvefunktion)

1. Brug **joy-knappen** for, at åbne startmenuen. Gå derefter til **Main Menu (Hovedmenu)** og tryk på **joy-knappen** , for at åbne skærmmenuen.
2. Brug **joy-knappen** eller for at vælge **Color Mode (Farvefunktion)**. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne menuen **Color Mode (Farvefunktion)**.

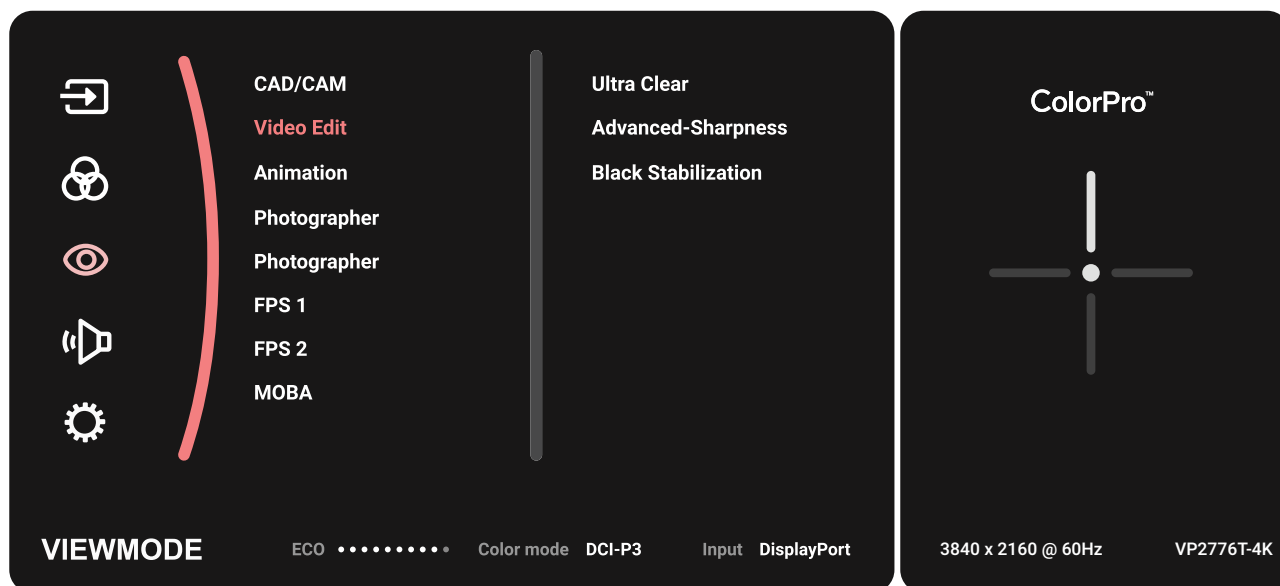


3. Brug **joy-knappen** eller for at vælge det ønskede menupunkt. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne undermenuen.
4. Brug **joy-knappen** eller for at justere/vælge indstillingen, og tryk derefter på **joy-knappen** for at bekræfte valget (hvis det er relevant).

| Menupunkt | Beskrivelse |
|---------------------------|--|
| DCI-P3 | Nøjagtig farveskala og gamma i henhold til DCI-P3-standarden. |
| sRGB | Nøjagtig farveskala og gamma i henhold til sRGB-standarden. |
| REC709 | Nøjagtig farveskala og gamma i henhold til ITU-R Rec. 709-standarden. |
| DICOM-SIM | Gammakurver er indstillet til en DICOM-simulering. |
| User (Bruger) | Tilpas, brugerdefinerede indstillinger. |
| CAL1/CAL2/CAL3 | Vis med første, anden eller tredje brugerkalibreringsfunktion. |
| HDR (Høj dynamisk område) | Reducer den generelle kontrast i en given scene, så detaljer i de lyse områder og i skyggerne kan ses. |

ViewMode (Visningsfunktion)

1. Brug **joy-knappen** for, at åbne startmenuen. Gå derefter til **Main Menu (Hovedmenu)** og tryk på **joy-knappen** , for at åbne skærmmenuen.
2. Brug **joy-knappen** eller for at vælge **ViewMode (Visningsfunktion)**. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne menuen **ViewMode (Visningsfunktion)**.

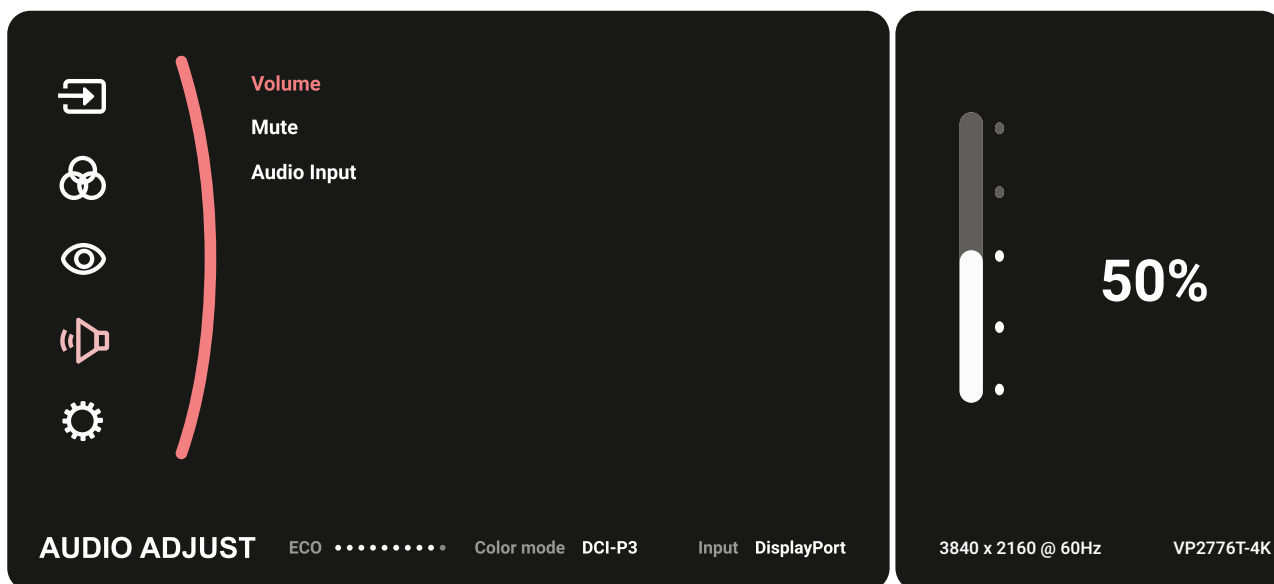


3. Brug **joy-knappen** eller for at vælge det ønskede menupunkt. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne undermenuen.

| Menupunkt | Beskrivelse |
|---------------------------------|---|
| CAD/CAM | Vælg denne indstilling, hvis du skal se grafiske designfiler. |
| Video Edit (Videoredigering) | Vælg dette punkt til videoredigering. |
| Animation | Vælg dette punkt til animation. |
| Photographer (Fotograf) | Vælg denne indstilling, hvis du skal se billeder. |
| FPS 1 | Ideel til first-person shooter-spil. |
| FPS 2 | Ideel til first-person shooter-spil. |
| RTS | Ideel til realtidsstrategispil. |
| MOBA | Vælg dette punkt til Multiplayer Online Battle Arena-spil. |

Audio Adjust (Lydjustering)

1. Brug **joy-knappen** for, at åbne startmenuen. Gå derefter til **Main Menu (Hovedmenu)** og tryk på **joy-knappen** , for at åbne skærmmenuen.
2. Brug **joy-knappen** eller for at vælge **Audio Adjust (Lydjustering)**. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne menuen **Audio Adjust (Lydjustering)**.

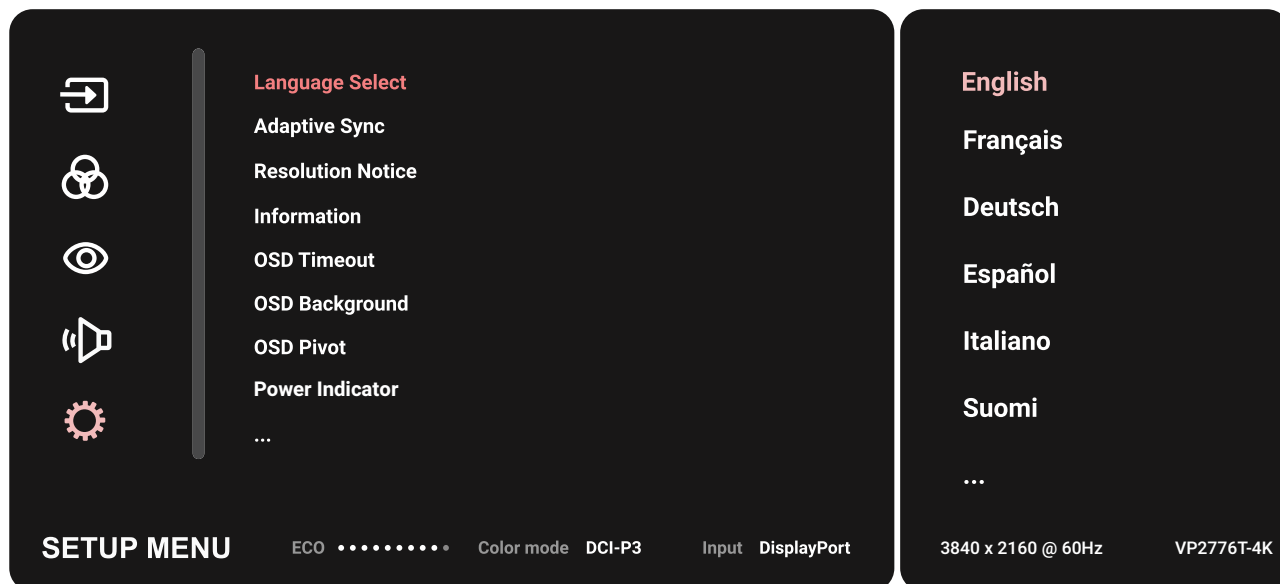


3. Brug **joy-knappen** eller for at vælge det ønskede menupunkt. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne undermenuen.
4. Brug **joy-knappen** eller for at justere/vælge indstillingen, og tryk derefter på **joy-knappen** for at bekræfte valget (hvis det er relevant).

| Menupunkt | Beskrivelse |
|--------------------------|----------------------------|
| Volume (Lydstyrke) | Juster skærmens lydstyrke. |
| Mute (Lyd fra) | Slå lyden på skærmen fra. |
| Audio Input (Lydindgang) | Vælg lydindgangskilden. |

Setup Menu (Indstillingsmenu)

1. Brug **joy-knappen** for, at åbne startmenuen. Gå derefter til **Main Menu (Hovedmenu)** og tryk på **joy-knappen** , for at åbne skærmmenuen.
2. Brug **joy-knappen** eller for at vælge **Setup Menu (Indstillingsmenu)**. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne menuen **Setup Menu (Indstillingsmenu)**.



3. Brug **joy-knappen** eller for at vælge det ønskede menupunkt. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne undermenuen.
4. Brug **joy-knappen** eller for at justere/vælge indstillingen, og tryk derefter på **joy-knappen** for at bekræfte valget (hvis det er relevant).

BEMÆRK: Nogle punkter i undermenuerne har flere undermenuer. For at åbne den respektive undermenu, skal du trykke på **joy-knappen** . Følg knapvejledningen, der vises nederst på skærmen for at vælge indstillingen eller foretage justeringer.

| Menupunkt | Beskrivelse |
|--|---|
| Language Select (Vælg sprog) | Vælg, hvilket sprog der skal bruges i skærmmenuen. |
| Resolution Notice (Besked om opløsning) | Slå dette menupunkt til, for at give systemet tilladelse til at informere brugere om, at den aktuelle visningsopløsning ikke er den korrekte originale opløsning. |
| Information | Vis oplysninger om skærmen. |
| OSD Timeout (Skærmmenuens tidsudløb) | Indstil hvor lang tid skærmmenuen skal vises på skærmen. |

| Menupunkt | Beskrivelse |
|---|---|
| OSD Background (Skærmmenuens baggrund) | Vis/skjul baggrunden i skærmmenuen, når den vises på skærmen. |
| OSD Pivot (Drejning af skærmmenuen) | Indstil skærmmenuens retning. <ul style="list-style-type: none"> • Auto: Med den indbyggede G-sensor, kan skærmmenuen automatisk dreje, når skærmen vendes lodret. • 0°: Sæt skærmmenuen til ikke at dreje. • +90°: Sæt skærmmenuen til en drejning på +90° • -90°: Sæt skærmmenuen til en drejning på -90° • 180°: Sæt skærmmenuen til en drejning på 180° |
| Power Indicator (Strømindikator) | Slå strømindikatoren til og fra. Hvis dette punkt slås til, lyser strømindikatoren blå, når enheden tændes. |
| Auto Power Off (Automatisk nedlukning) | Slå dette punkt til, hvis skærmen automatisk skal slukke efter en vis tid. |
| Sleep (Dvale) | Indstil, hvor lang tid der skal gå, før skærmen går i <i>dvale</i> . |
| Multi-Picture (Flere billeder) | <u>Off (Fra)</u> Deaktiver denne funktion. <u>PBP Left-Right (PBP venstre-højre)</u> Viser to vinduer på en opdelt 1x1 skærm, side om side til højre og venstre på skærmen. Brugeren kan angive indgangskilden til hver vindue. <u>PIP (billede-i-billede)</u> Opdel skærmen i to dele, et hovedvindue og et indsat vindue. Brugeren kan angive indgangskilden til hver vindue. <u>Dual Color (Tofarvet)</u> Viser to forskellige farveindstillinger på PIP- eller PBP funktionen. |
| ECO Mode (Strømbeparende funktion) | Vælg mellem forskellige funktioner i henhold til strømforbruget. |
| Overscan | Forstør automatisk det originale billede vandret og lodret til et lige billedforhold, der fylder skærmen. |

| Menupunkt | Beskrivelse |
|---|---|
| Response Time (Responstid) | Justerer responstiden, hvilket giver skarpe billeder uden striber, sløring eller dobbeltbilleder. |
| USB Charging (Opladning via USB) | Slå opladning via USB til/fra. |
| Backstage Lighting (Baggrundsbelysning) | Justerer af LED-lyset |
| Burn-in Eraser (Slettelse af indbrænding) | Reducer billedindbrænding. |
| DDC/CI | Slå dette menupunkt til, hvis skærmen skal kunne styres via grafikkortet. |
| Rename (Omdøb) | Omdøb den tilpassede profil. |
| All Recall (Gendan alle) | Nulstiller alle indstillinger til deres standardværdier. |

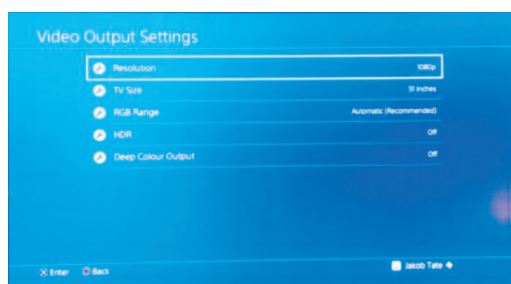
Avancerede funktioner og indstillinger

Dette afsnit beskriver avancerede funktioner på skærmen.

HDR (High-Dynamic-Range/Høj dynamisk område)

Reducer den generelle kontrast i en given scene, så detaljer i de lyse områder og i skyggerne kan ses.

BEMÆRK: Sørg for, at HDR-indstillingen er tændt på din enhed, før du aktiverer HDR10 på skærmen. For eksempel skal HDR-indstillingen på Xbox One S eller PS4 Pro slås til først, før du kan se dit HDR10-videoindhold.














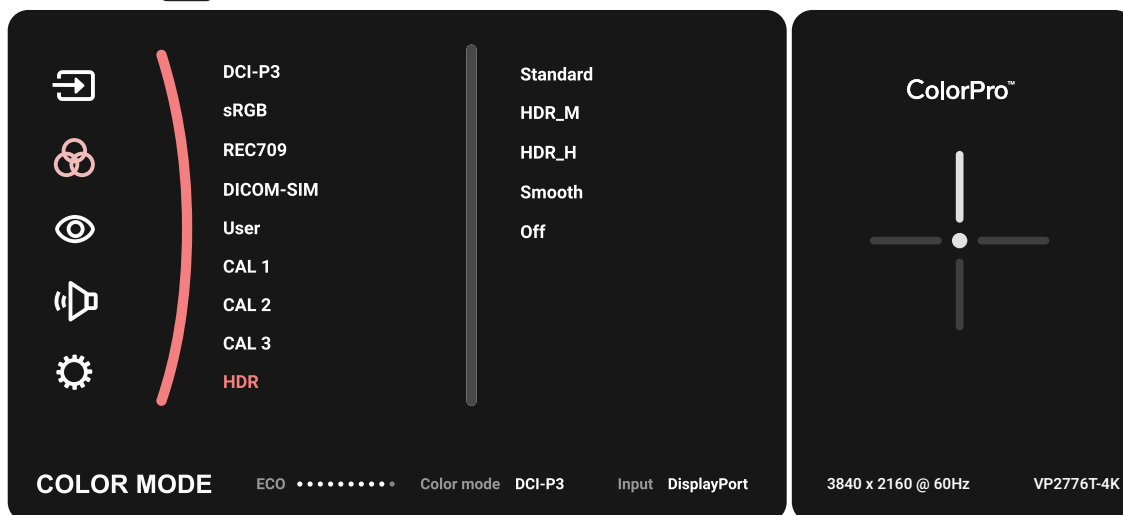
Xbox One S



PS4 Pro

Sådan aktiveres HDR10-funktionen:

1. Brug **joy-knappen**  for, at åbne startmenuen. Gå derefter til **Main Menu (Hovedmenu)** og tryk på **joy-knappen** , for at åbne skærmmenuen.
2. Brug **joy-knappen**  eller  for at vælge **Color Mode (Farvefunktion)**. Tryk derefter på **joy-knappen**  for at åbne menuen **Color Mode (Farvefunktion)**.
3. Brug **joy-knappen**  eller  for at vælge **HDR**. Tryk derefter på **joy-knappen**  for at åbne undermenuen.
4. Brug **joy-knappen**  eller  for, at vælge et af punkterne.. Tryk derefter på **joy-knappen**  for at bekræfte.



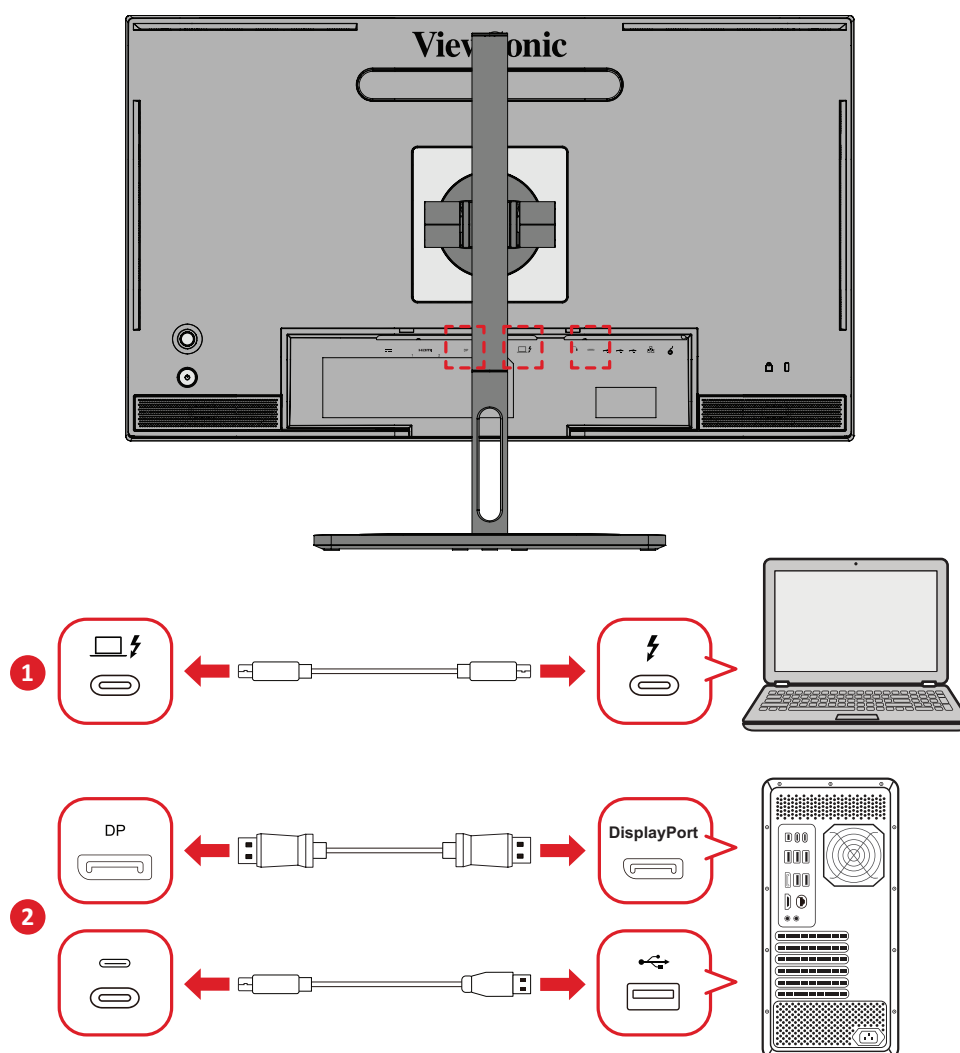
KVM

KVM-funktionen gør det muligt for brugeren at styre to computere, der er forbundet til den samme skærm med et enkelt tastatur og en mus.

BEMÆRK: Kan kun anvendes på PBP-funktionen (Billede, side-om-side).

Sådan forbindes to computere til skærmen:

1. Slut den ene ende af et Thunderbolt-kabel til skærmens Thunderbolt In-port. Slut derefter den anden ende af kablet til Thunderbolt-porten på din computer.
2. Slut den ene ende af et DisplayPort-kabel til skærmens DisplayPort. Slut derefter den anden ende af kablet til computerens DisplayPort eller mini DP-port.
3. Slut den ene ende af et Type C-kabel til skærmens Type C-port. Slut derefter den anden ende af kablet til USB-porten på computeren.



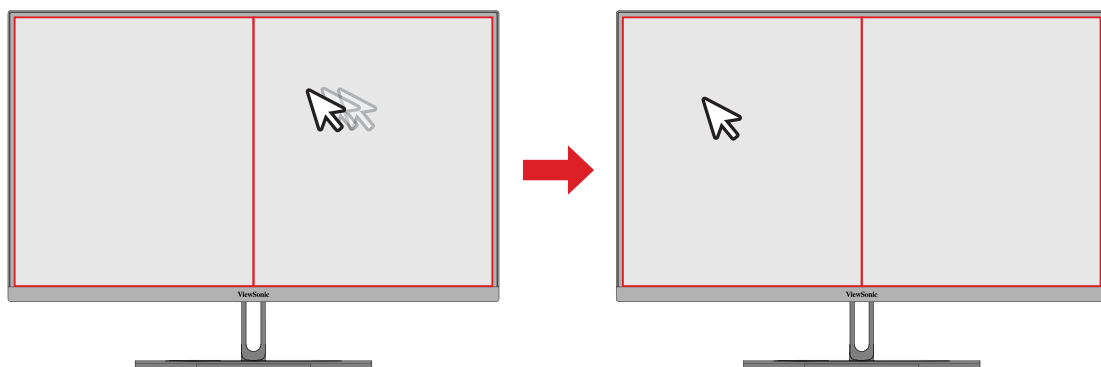
Sådan aktiveres PBP-funktionen:

1. Brug **joy-knappen** for, at åbne startmenuen. Gå derefter til **Main Menu (Hovedmenu)** og tryk på **joy-knappen** , for at åbne skærmmenuen.
2. Brug **joy-knappen** eller for at vælge **Setup Menu (Indstillingsmenu)**. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne undermenuen.
3. Brug **joy-knappen** eller for at vælge **Multi-Picture (Flere billeder)**. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne undermenuen.
4. Brug **joy-knappen** eller for at vælge **PBP Left-Right (PBP venstre-højre)**. Tryk derefter på **joy-knappen** for at aktivere PBP-funktionen.



Sådan aktiveres KVM-funktionen:

1. Hold nede i 2 sekund, for at aktivere KVM-funktionen.
2. Derefter kan du skifte markøren mellem de to skærme (venstre/højre vindue).



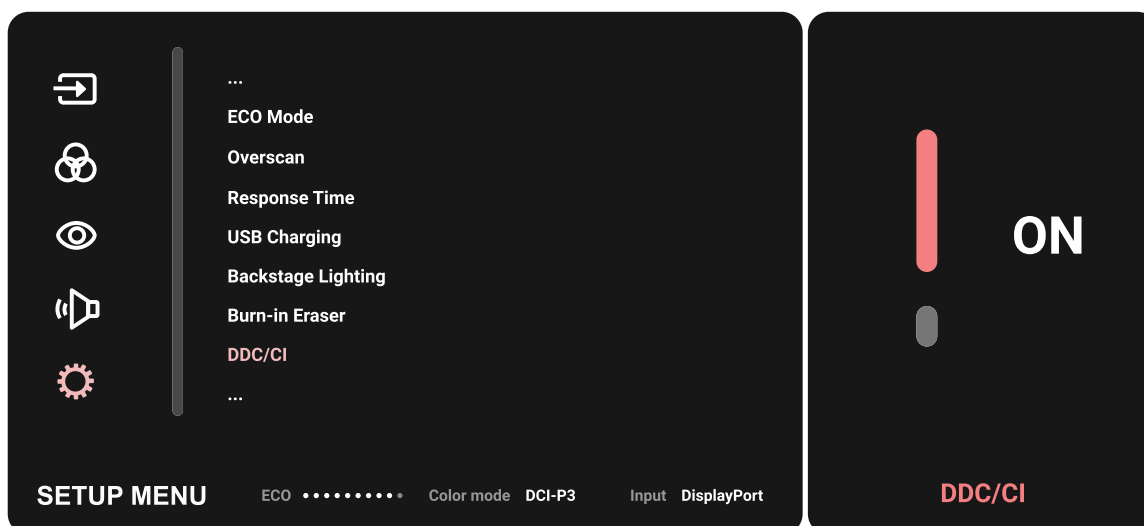
Auto Pivot

Med Auto Pivot-funktionen kan skærmen registrere billedvisningen og justere billedets orientering på skærmen automatisk, når skærmen drejes lodret eller vandret.

BEMÆRK: Auto Pivot-funktionen bruger DDC/CI til at kommunikere med skærmen. Før du anvender funktionen Auto Pivot, skal du sørge for, at DDC/CI-indstillingen er indstillet til **On (Til)**.

For at aktivere DDC/CI-indstillingen:

1. Åbn skærmmenuen og vælg menuen **Setup Menu (Indstillingsmenu)**. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne undermenuen.
2. Brug **joy-knappen** eller for, at vælge **DDC/CI**. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne undermenuen.
3. Brug **joy-knappen** eller for, at vælge **On (Til)**. Tryk derefter på **joy-knappen** , for at bekræfte.



Når du har sikret at **DDC/CI** er slået **On (Til)**, skal du fortsætte med at sætte **OSD Pivot (Drejning af skærmmenuen)** på **Auto**:

1. Åbn skærmmenuen og vælg menuen **Setup Menu (Indstillingsmenu)**. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne undermenuen.
2. Brug **joy-knappen** eller for, at vælge **OSD Pivot (Drejning af skærmmenuen)**. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne undermenuen.
3. Brug **joy-knappen** eller for, at vælge **Auto**. Tryk derefter på **joy-knappen** , for at bekræfte.

Colorbration+

For at sikre langsigtet farvenøjagtighed, er nogle modeller udstyret med en hardware-farvekalibreringsfunktion. Installationsfilen til appen Colorbration+ installationsfil kan findes på vores [hjemmeside](#).

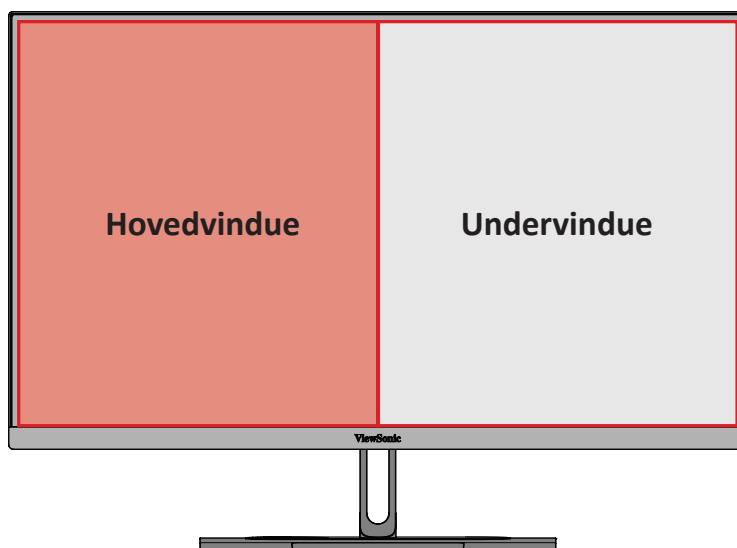
Standard skærmpakken omfatter ikke farvesensoren, som Colorbration+ skal bruge til kalibreringen.

Kompatible farvesensorer omfatter:

- X-Rite i1 Display Pro
- X-Rite i1 Pro 2
- X-Rite i1 Studio
- Xrite Colormunki Photo
- Xrite Colormunki Design
- Datacolor SpyderX-serien
- ColorPro™ Wheel

Dual Color (Tofarvet)

Skærmen leveres med en tofarvet-motor, der bruges til at vise to forskellige farveindstillinger på PIP- (Billede-i-billede) eller PBP-funktionen. Du kan indstille forskellige farveindstillinger på begge vinduer (hovedvinduet og undervinduet).



BEMÆRK: For at aktivere PIP- eller PBP-funktionen, bedes du se afsnittet “Multi-Picture (Flere billeder)” på side 65.

Sådan konfigureres to-farvet:

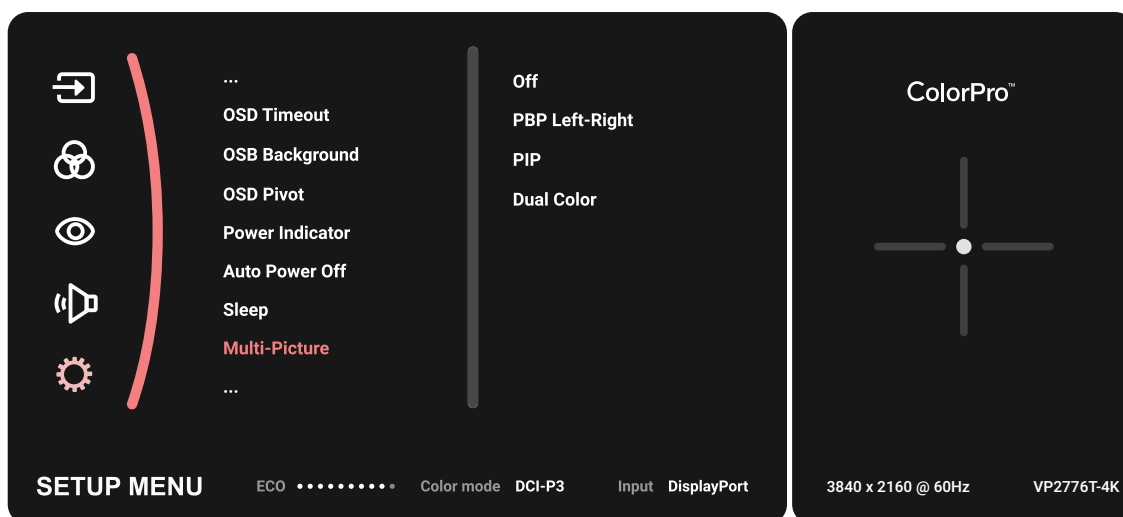
1. Brug **joy-knappen** for, at åbne startmenuen. Gå derefter til **Main Menu (Hovedmenu)** og tryk på **joy-knappen** , for at åbne skærmmenuen.
2. Brug **joy-knappen** eller for at vælge **Setup Menu (Indstillingsmenu)**. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne undermenuen.
3. Brug **joy-knappen** eller for at vælge **Multi-Picture (Flere billeder)**. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne undermenuen.
4. Brug **joy-knappen** eller for at vælge **Dual Color (To-farvet)**. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne undermenuen.
5. Brug **joy-knappen** eller for at vælge den ønskede farveindstilling. Tryk derefter på **joy-knappen** for at bekræfte.

Multi-Picture (Flere billeder)

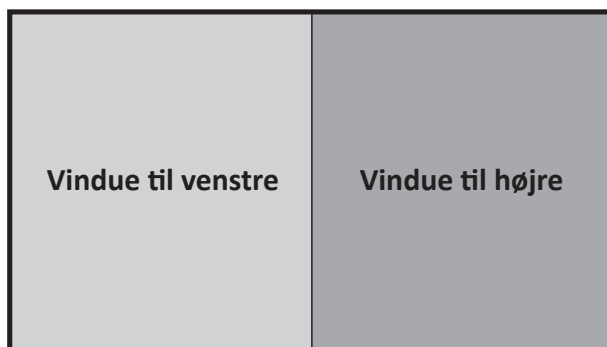
Multi-Picture (Flere billeder) giver brugerne mulighed for yderligere at tilpasse deres arbejdsområde ved brug af op til fire opdelt vinduer fra forskellige indgange. Indholdet vises i høj opløsning i forskellige billedforhold uden forvrængning fra de originale indgangskilder.

Sådan aktiveres Multi Picture-funktionen (Flere billeder):

1. Brug **joy-knappen** for, at åbne startmenuen. Gå derefter til **Main Menu (Hovedmenu)** og tryk på **joy-knappen** , for at åbne skærmmenuen.
2. Brug **joy-knappen** eller for at vælge **Color Mode (Farvefunktion)**. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne menuen **Color Mode (Farvefunktion)**.
3. Brug **joy-knappen** eller for at vælge **Multi-Picture (Flere billeder)**. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne undermenuen.
4. Brug **joy-knappen** eller for at vælge **PBP Left-Right (PBP venstre-højre)** eller **PIP (Billede-i-billede)**. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne den valgte funktion.



PBP (billede, side-om-side)



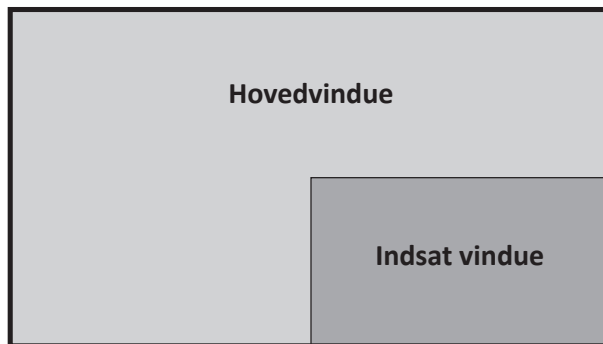
PBP Left-Right (PBP venstre-højre)

BEMÆRK: For at vise billeder i fuld størrelse i vinduerne, skal du indstille skærmopløsningen til 1920 x 1080 (PBP venstre-højre).

Sådan konfigurerer du PBP:

1. Brug **joy-knappen** for, at åbne startmenuen. Gå derefter til **Main Menu (Hovedmenu)** og tryk på **joy-knappen** , for at åbne skærmmenuen.
2. Brug **joy-knappen** eller for at vælge **Setup Menu (Indstillingsmenu)**. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne menuen **Setup Menu (Indstillingsmenu)**.
3. Brug **joy-knappen** eller for at vælge **Multi-Picture (Flere billeder)**. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne undermenuen.
4. Brug **joy-knappen** eller for at vælge **PBP Left-Right (PBP venstre-højre)**. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne undermenuen.
5. For at ændre indgangskilden, skal du vælge kildens placeringen (eller **Venstre/Højre**) og tryk derefter på **joy-knappen** .
6. Brug **joy-knappen** eller for at vælge den ønskede indgangskilde, og tryk på **joy-knappen** for at bekræfte.
7. For at bytte om på de to vinduer, skal du vælge **Swap (Byt om)** og tryk derefter på **joy-knappen** for at bekræfte.

PIP (billede-i-billede)



Sådan konfigurerer du PIP:

1. Brug **joy-knappen** for, at åbne startmenuen. Gå derefter til **Main Menu (Hovedmenu)** og tryk på **joy-knappen** , for at åbne skærmmenuen.
2. Brug **joy-knappen** eller for at vælge **Setup Menu (Indstillingsmenu)**. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne menuen **Setup Menu (Indstillingsmenu)**.
3. Brug **joy-knappen** eller for at vælge **Multi-Picture (Flere billeder)**. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne undermenuen.
4. Brug **joy-knappen** eller for at vælge **PIP (Billede-i-billede)**. Tryk derefter på **joy-knappen** for at åbne undermenuen.
5. For at ændre indgangskilden til undervinduet, skal du vælge **PIP Source Select (Vælg PIP-kilde)** og tryk på **joy-knappen** . Brug derefter **joy-knappen** eller for at vælge den ønskede indgangskilde, og tryk på **joy-knappen** for at bekræfte.
6. For at justere positionen på det indsatte vindue, skal du vælge **PIP Position** og tryk derefter på **joy-knappen** .
 - » Tryk på **joy-knappen** for at vælge **PIP H.Position** eller **PIP V.Position**.
 - » Brug **joy-knappen** eller for at justere indstillingen, og tryk derefter på **joy-knappen** for at bekræfte.
7. For at justere størrelsen på det indsatte vindue, skal du vælge **PIP Size (PIP-størrelse)** og tryk derefter på **joy-knappen** . Brug derefter **joy-knappen** eller for at justere indstillingen.
8. For at bytte om på de to vinduer, skal du vælge **Swap (Byt om)** og tryk derefter på **joy-knappen** for at bekræfte.

Backstage Lighting (Baggrundsbelysning)

Med baggrundsbelysningen kan skærmen sætte LED-lysstyrken på de optimale indstillinger.

Sådan konfigurerer du baggrundsbelysningen:

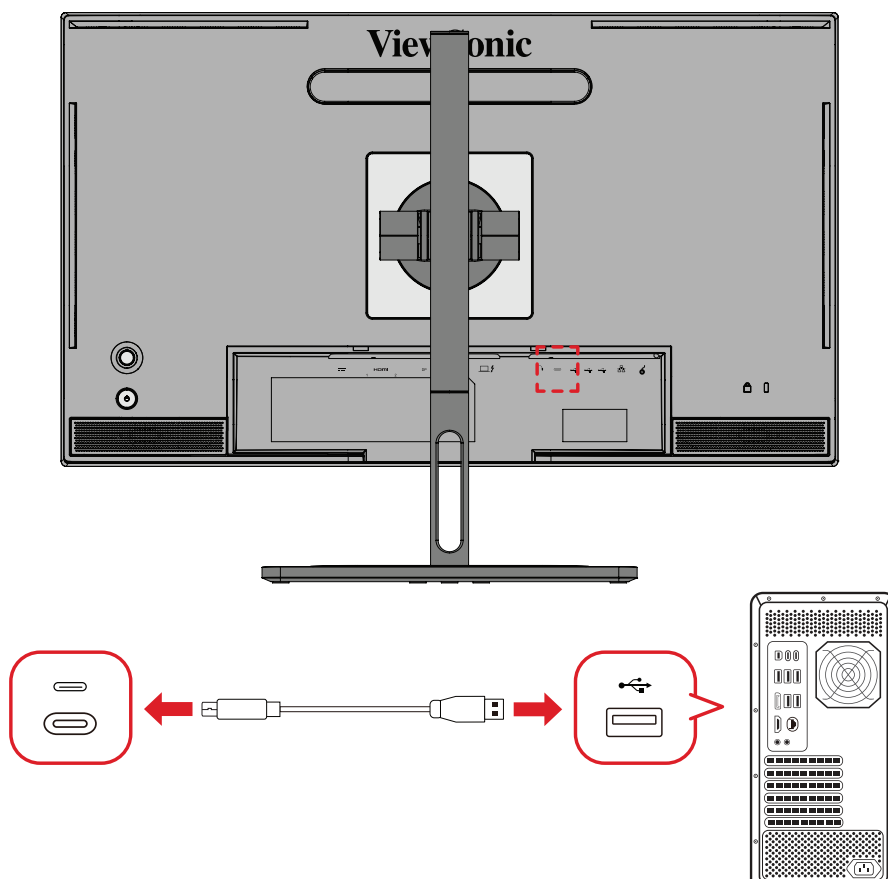
1. Åbn skærmmenuen og vælg menuen **Setup Menu (Indstillingsmenu)**. Tryk derefter på **joy-knappen** for, at åbne menuen.
2. Tryk på **joy-knappen** eller for, at vælge **Backstage Lighting (Baggrundsbelysning)**. Tryk derefter på **joy-knappen** for, at åbne undermenuen.
3. Tryk på **joy-knappen** eller for, at vælge **niveau 1, niveau 2** eller **niveau 3** for at aktivere funktionen. Tryk på **joy-knappen** for, at bekræfte.

Firmwareopdatering

For at opnå den bedste billedkvalitet og løse eventuelle kendte problemer, er det bedst at holde din skærm opdateret med den nyeste firmwareversion. Med det medfølgende USB-kabel og softwaren vDisplayManager kan du nemt opdatere din firmware til skærmen.

Sådan opdateres firmwaren:

1. Download og installer appen vDisplayManager på vores [hjemmeside](#).
2. Slut den ene ende af et Type C-kabel til skærmens Type C-port. Slut derefter den anden ende af kablet til USB-porten på computeren.



3. Start vDisplayManager. Vælg fanen **Advanced (Avanceret)** i sidemenuen.
4. Klik på **Update (Opdatering)** for at søge efter nye opdateringer til skærmens firmware.
5. Vent, indtil opdateringen er færdig (hvis gældende).

BEMÆRK: Eventuelle afbrydelser under opdatering af firmware kan beskadige skærmen permanent. Afbryd ikke USB-kablet, og sluk ikke for hverken computeren eller skærmen.

ColorPro™ Wheel til farvekalibrering

BEMÆRK: ColorPro™-hjulet er tilbehør.

Hvad er Colorbration+?

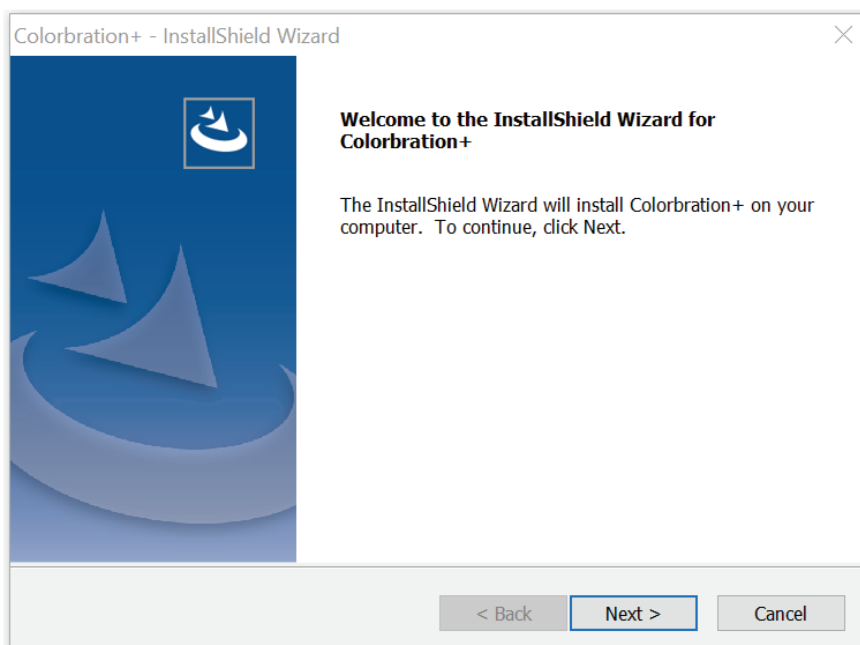
Farvenøjagtighed er meget vigtigt i kreativt arbejde, og det er vigtigt at farverne på skærmen passer nøjagtigt med farverne på dit originale billede eller din digitale fil. Med denne software kan du:

- Kalibrer og profilér din skærm hurtigt og nemt.
- Styr hvidpunktet, luminansen, kontrastforholdet, gammaværdierne og meget mere.
- Spar tid, penge, gæteri og frustration, som normalt er forbundet med skærmmkalibrering.
- Fokuser på dit arbejde velvidende, at skærmfarverne er præcise.

Hvor kan jeg få Colorbration+?

Softwareen Colorbration+ kan downloades på vores [hjemmeside](#).

Når du har downloadet filerne, skal du starte installationsfilen og følge vejledningen på skærmen for at installere softwaren.



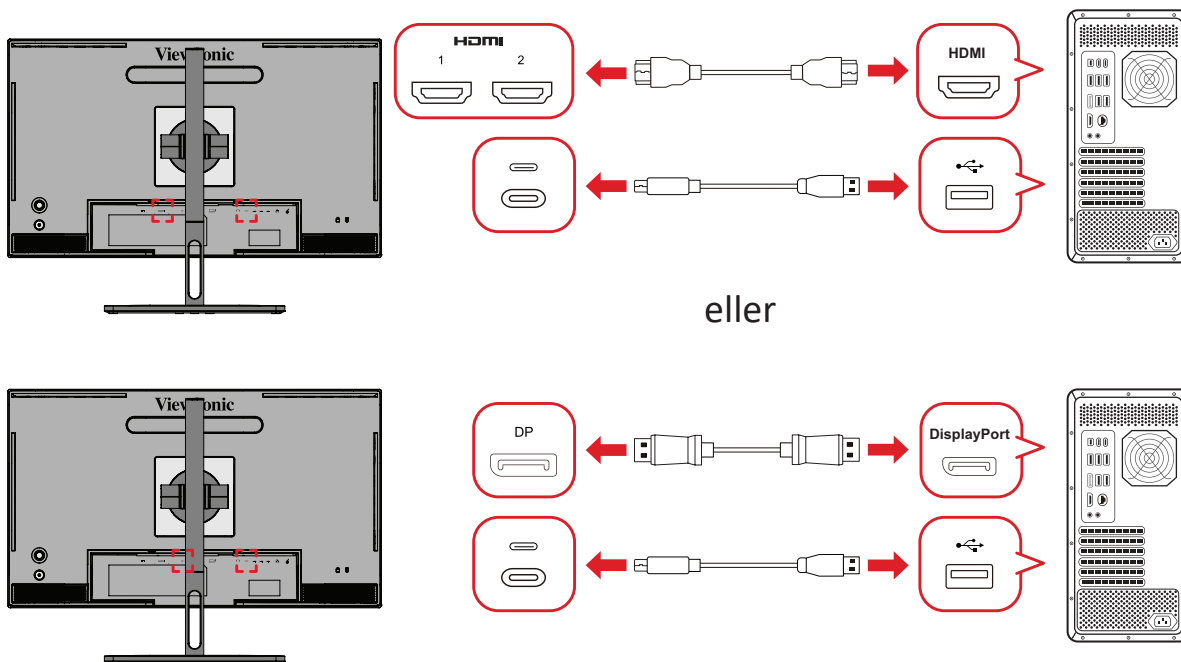
Forbindelsesmetoder

Ud over at downloade softwaren skal du sikre dig, at din skærm, computer og ColorPro™ Wheel er ordentligt forbundet.

Din skærm og computer kan forbindes på to måder:

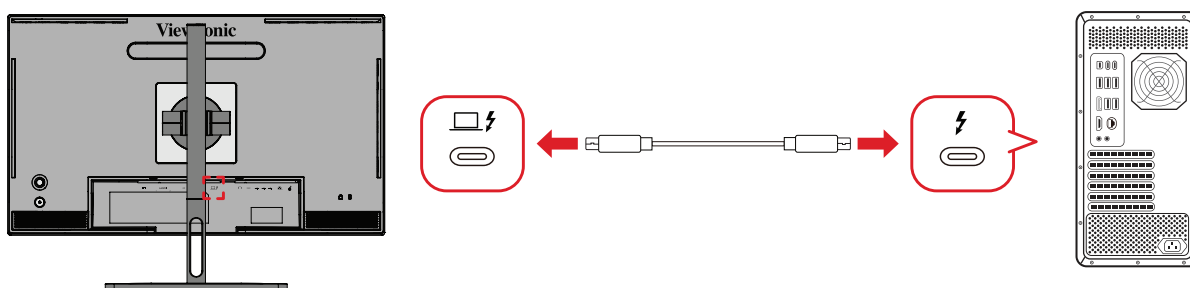
HDMI eller DisplayPort

Brugere med en HDMI- eller DisplayPort-forbindelse anbefales, at forbinde deres skærm og computer via et USB Type C til USB Type A-kabel.



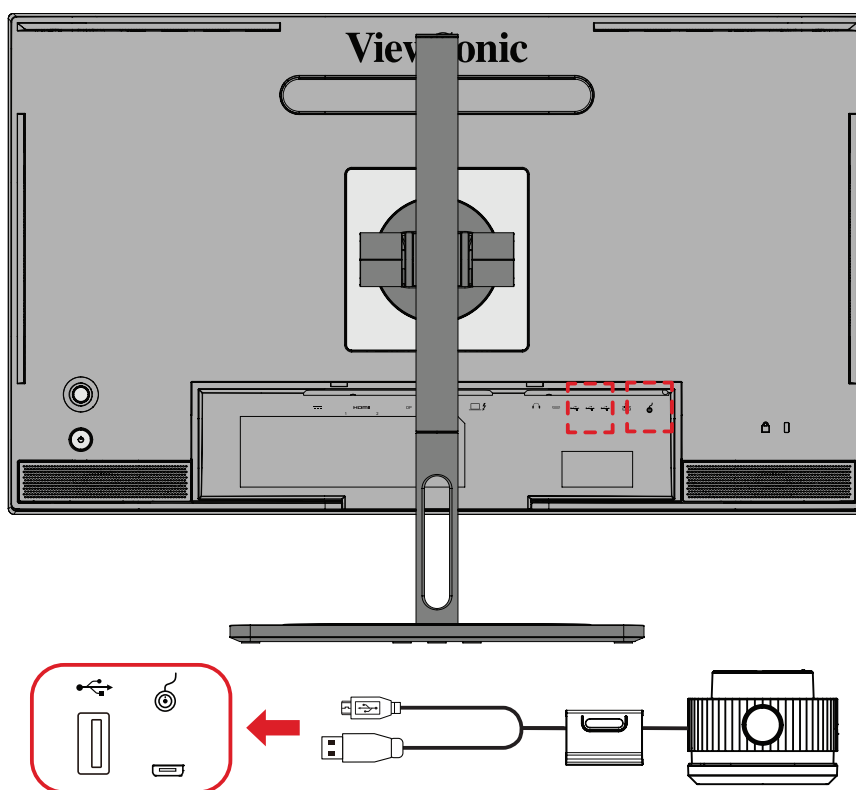
Thunderbolt

Brugere med en Thunderbolt-forbindelse kan lave en direkte forbindelse mellem deres skærm og computer.



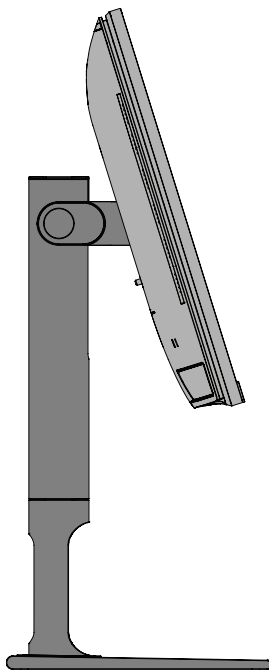
Forbindelse af ColorPro™ Wheel

Tilslut USB Type A og Micro USB-kablet fra dit ColorPro™ Wheel til USB Type A og Micro USB-porten på skærmen.

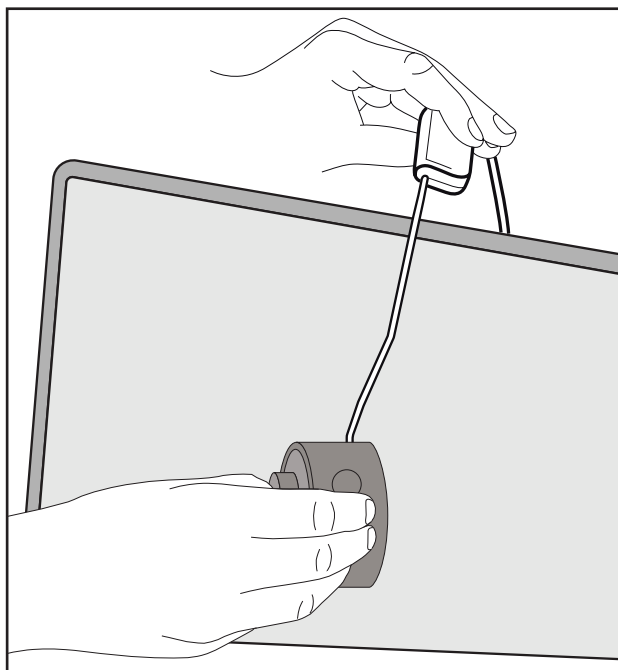


Forberedelser til farvekalibrering

1. Sørg for, at alle forbindelserne er oprettet ordentligt.
2. Vip din skærm lidt opad.



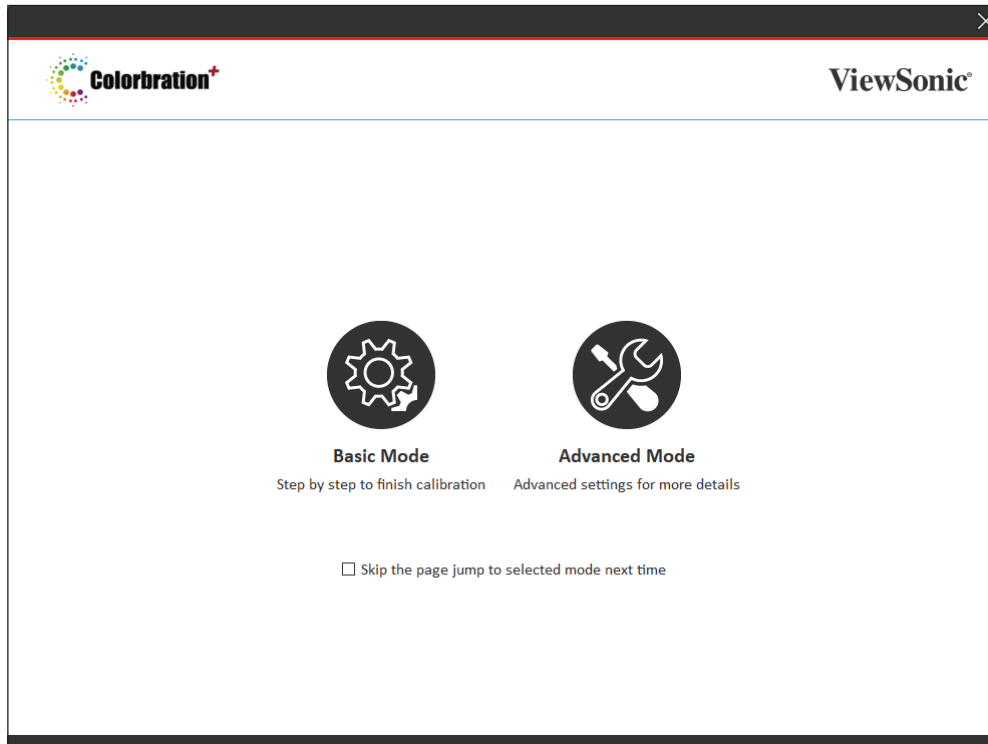
3. Fjern *objektivdækslet* og sæt forsigtigt måleinstrumentet på selve skærmen.



Brug af Colorbration+

Når Colorbration+ startes for første gang, får brugeren mulighed for, at vælge mellem to funktioner:

- Grundlæggende funktion
- Avanceret funktion



BEMÆRK: Du kan finde flere oplysninger i brugsvejledningen til Colorbration+ nedenfor: [Brugsvejledning til Colorbration+](#)

Generel betjening

Sådan starter du kalibreringen på den avancerede funktion:

1. Vælg Enhedsvalg og vælg derefter skærmen, som skal kalibreres ud fra de tilgængelige valgmuligheder.
2. Tilslut og vælg måleenheden, som du vil bruge, blandt de tilgængelige valgmuligheder.
3. Vælg Kalibrering i sidemenuen.
4. Vælg de ønskede kalibreringsindstillinger i rullemenuen, eller opret en brugerdefineret profil
5. Når du har valgt kalibreringsindstillingerne, skal du starte kalibreringen.
6. Vent, indtil farvekalibreringen er færdig.

BEMÆRK: Eventuelle afbrydelser under farvekalibreringen kan beskadige skærmfarverne permanent. Afbryd ikke USB-kablet, og sluk hverken for computeren eller skærmen.

Bilag

Specifikationer

| Punkt | Kategori | Specifikationer |
|----------------|---|--|
| LCD | Type | IPS type, a-si TFT Active Matrix 3840 x 2160 LCD, 0,1554 mm x 0,1554 mm pixel-pitch |
| | Skærmstørrelse | 68,47 cm |
| | | 27" synlig |
| | Farvefilter | RGB-vertikal type |
| Glasoverflade | Anti-skær (Haze 25%), hård belægning (3H) | |
| Indgangssignal | Videosynkronisering | <u>TMDS digital (100 Ω)</u> HDMI (v 2.0): f_h :15~240 kHz, f_v :24~75 Hz DisplayPort (v 1.4a): f_h :15~240 kHz, f_v :24~75 Hz Thunderbolt 4: f_h :15~240 kHz, f_v :24~75 Hz |
| Kompatibilitet | PC | op til 3840 x 2160 |
| | Macintosh | op til 3840 x 2160 |

| Punkt | Kategori | Specifikationer |
|------------------------|----------------------------|---|
| Opløsning ¹ | Anbefales | 3840 x 2160 på 60 Hz |
| | Understøttet | <ul style="list-style-type: none"> • 4096 x 2160 på 24, 25, 30, 50, 60 Hz • 3840 x 2160 på 24, 25, 30, 60 Hz • 3840 x 1080 på 60 Hz • 2560 x 1440 på 60 Hz • 2048 x 1152 på 60 Hz • 1920 x 1440 på 60 Hz • 1920 x 1200 på 60 Hz • 1920 x 1080 på 50, 60 Hz • 1680 x 1050 på 60 Hz • 1600 x 1200 på 60 Hz • 1600 x 900 på 60 Hz • 1440 x 900 på 60, 75 Hz • 1400 x 1050 på 60, 75 Hz • 1366 x 768 på 60 Hz • 1360 x 768 på 60 Hz • 1280 x 1024 på 50, 60, 75 Hz • 1280 x 960 på 50, 60, 75 Hz • 1280 x 800 på 60 Hz • 1280 x 768 på 50, 60 Hz • 1280 x 720 på 50, 60 Hz • 1152 x 900 på 67 Hz • 1152 x 864 på 75 Hz • 1024 x 768 på 50, 60, 70, 72 Hz • 848 x 480 på 60 Hz • 800 x 600 på 56, 60, 72 Hz • 720 x 576 på 50 Hz • 720 x 480 på 60 Hz • 720 x 400 på 70 Hz • 640 x 480 på 50, 60, 67, 72 Hz • 640 x 400 på 60, 70 Hz • 640 x 350 på 70 Hz |
| Strøm ² | Indgangsspænding | AC 100-240 V, 50/60 Hz (automatisk skift) |
| Visningsområde | Faktiske størrelse (H x V) | 596,74 x 335,66 mm (23,49" x 13,21") |
| Driftsbetingelser | Temperatur | 0° C til 40° C (32° F til 104° F) |
| | Relativ fugtighed | 20-90 % (ikke-kondenserende) |
| | Højde | 10.000 fod (3,048 km) |

1- Indstil ikke grafikortet i din computer til at overskride disse tidsindstillinger. Dette kan medføre permanent skade på skærmen.

2- Brug kun Strømadapter/Strømkabel fra ViewSonic® eller fra en autoriseret kilde.

| Punkt | Kategori | Specifikationer |
|----------------------|-----------------------|--|
| Opbevaringsforhold | Temperatur | -20° C til 60° C (-4° F til 140° F) |
| | Relativ fugtighed | 5-90 % (ikke-kondenserende) |
| | Højde | 39.370,1 fod (12 km) |
| Mål (Med stativ) | Fysisk (B x H x D) | 613,10 x 569,11~449,11 x 232,4 mm |
| | | 24,14" x 22,41"~17,68" x 9,15" |
| Vægt (Med stativ) | Fysisk | 8,23 kg |
| | | 18,15 lbs |
| Vægophæng | Mål | 100 x 100 mm |
| Strømforbrug | Tændt ³ | 45W (typisk) uden lyd 74W (maks.) med 50% lyd |
| | Slukket | ≤ 0,3W (maks.) |

HDMI™ HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE Termerne HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-varedesign og HDMI-logoerne er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende HDMI Licensing Administrator, Inc.

³ - Testbetingelsen følger EEI-standarderne.

Ordliste

Dette afsnit beskriver standard udtryk, der anvendes i alle LCD-skærmprodukter. Alle disse udtryk er angivet i alfabetisk rækkefølge.

BEMÆRK: Nogle udtryk gælder muligvis ikke for din skærm.

A **Advanced DCR (Avanceret DCR)**

Avanceret DCR-teknologi, der automatisk registrerer billedsignalet og styrer lysstyrken og farverne, for at forbedre evnen til at gøre de sorte farver sortere i mørke scene og hvide farver hvidere i lyse miljøer.

Audio Adjust (Lydjustering)

Justerer lydstyrken, slår lyden fra, eller skifter mellem indgange, hvis du har mere end en kilde.

Auto Detect (Find automatisk)

Hvis den aktuelle indgangskilde ikke har et signal, skifter skærmen automatisk til næste indgang. På nogle modeller er denne funktion som standard slået fra.

B **Black Stabilization (Sort stabilisering)**

ViewSonic's Sort stabilisering giver øget synlighed og detaljer, ved at gøre mørke scener lysere.

Blue Light Filter (Blåt lysfilter)

Justerer filtret, der blokerer højenergisk blåt lys, så billedet bliver mere behageligt at se på.

Boot Up Screen (Opstartsskærm)

Når du slukker for startskærmen, deaktiveres meddelelsen på skærmen, når skærmen tændes.

Brightness (Lysstyrke)

Juster baggrundens sorte niveauer på skærbilledet.

C Color Adjust (Farvejustering)

Giver flere farvejusteringsfunktioner, så farveindstillingerne kan justeres efter brugerens behov.

Color Range (Farveskala)

Skærmen kan automatisk registrere indgangssignalens farveområde. Du kan manuelt ændre farveområdet så det passer til det korrekte farveområde, hvis farverne ikke vises korrekt.

| Indstillinger | Beskrivelse |
|---------------------------------|---|
| Auto | Skærmen genkender automatisk farveformatet og de sorte og hvide niveauer. |
| Full Range (Fuld skala) | Farveskalaen på de sorte og hvide niveauer er fulde. |
| Limited Range (Begrænset skala) | Farveskalaen på de sorte og hvide niveauer er begrænsede. |

Color Space (Farveområde)

Giver brugerne mulighed for at vælge hvilket farverområde de gerne vil bruge på skærmens farveudgang (RGB, YUV).

Color Temperature (Farvetemperatur)

Giver brugerne mulighed for at vælge bestemte indstillinger for farvetemperatur efter eget ønske.

| Panel-standard | Panel Original Status (Original panel-status) |
|-------------------|--|
| sRGB | Standard farveområde, der bruges i Windows-systemet. |
| Bluish (Blålig) | Indstil farvetemperaturen til 9.300K. |
| Cool (Kold) | Indstil farvetemperaturen til 7.500K. |
| Native (Original) | Standard farvetemperatur. Anbefales til almindelig brug. |
| Warm (Varm) | Indstil farvetemperaturen til 5.000K. |

Contrast (Kontrast)

Justerer forskellen mellem billedbaggrunden (sort niveau) og forgrunden (hvidt niveau).

G Gamma
Giver brugerne mulighed for at justere lysstyrken på skærmens gråtoner manuelt. Du kan vælge mellem seks indstillinger: 1.8 - 2.0 - 2.2 - 2.4 - 2.6 og 2.8.

H Hue (Farvetone)
Justerer farven på hver farve (rød, grøn, blå, cyan, magenta og gul).

I Information
Viser timingfunktionen (videosignalindgang), der kommer fra grafikkortet i computeren, LCD-modelnummeret, serienummeret og ViewSonic®-webadressen. Se brugervejledningen til dit grafikkort for instruktioner om ændring af opløsningen og opdateringsfrekvensen (vertikal frekvens).

BEMÆRK: VESA 1024 x 768 på 60 Hz betyder for eksempel, at opløsningen er 1024 x 768, og opdateringshastigheden er 60 Hz.

Input Select (Valg af indgang)

Skifter mellem skærmens forskellige indgangsindstillinger.

L Low Input Lag (Lav forsinkelse på indgang)

ViewSonic® har en lav indgangsforsinkelse, der opnås ved brug af en reduceringsenhed, der reducerer signalforsinkelser. Under undermenuen "Low Input Lag (Lav forsinkelse på indgang)" kan du vælge den ønskede hastighed i indstillingerne.

M Manual Image Adjust (Manuel billedjustering)

Viser menuen "Manual Image Adjust (Manuel billedejustering)". Her kan du manuelt indstille forskellige billedjusteringer.

Memory Recall (Hent hukommelse)

Nulstiller indstillingerne til fabriksindstillingerne, hvis skærmen fungerer i en fabriksindstillet timingindstilling, der er angivet i specifikationerne i denne vejledning.

BEMÆRK:

- (Undtagelse) Denne styring påvirker ikke ændringer, der er foretaget i "Language Select (Sprogindstillinger)" og i "Power Lock Setting (Strøm-låsindstillinger)".
- Hukommelsen er standardindstillingen ved levering af skærmkonfiguration og indstillingerne. Hukommelsen er den indstilling, hvor produktet er kvalificeret til ENERGY STAR®. Eventuelle ændringer af standardkonfiguration og indstillinger efter levering vil ændre energiforbruget og kan øge energiforbruget ud over de grænser, der kræves for ENERGY STAR®-kvalifikation, alt efter hvad der er relevant. ENERGY STAR® er et sæt strømbesparende retningslinjer udstedt af det amerikanske miljøbeskyttelsesagentur (EPA). ENERGY STAR® er et fælles program for det amerikanske miljøbeskyttelsesagentur og det amerikanske energiministerium hjælper os alle med at spare penge og beskytte miljøet gennem energieffektive produkter og praksis.



O Offset (Forskydning)

Juster de sorte niveauer på de røde, grønne og blå farver. Forstærknings- og forskydningsfunktionerne giver brugerne mulighed for at styre hvidbalancen, når kontrasten og mørke scener justeres.

OSD Pivot (Drejning af skærmmenuen)

Indstiller skærmmenuens visningsretning.

Overscan

Henviser til et beskåret billede på skærmen. En indstilling, hvor der zoomes ind på filmindhold på skærmen, så du ikke kan se filmens yderste kanter.

- P Power Indicator (Strømindikator)**
Lyset, der viser, om skærmen er tændt eller slukket. Denne indstilling styrer også lyset på stativet. Brugere kan slukke for lyseffekten under "Strømindikator". Derudover viser strømindikatoren en gennemsnitlig farve, der viser farven for indgangssignalet, der er modtaget på skærmen.
- Q Quick Access (Hurtig adgang)**
Start hurtigt forskellige funktioner med knappen og menuen Quick Access (Hurtig adgang). Brugere kan også angive, hvilke funktioner der skal være i menuen i Quick Access (Hurtig adgang) i **Setup Menu (Indstillingsmenu)** i skærmmenuen. Funktionen er aktiveret, når punktet er fremhævet, og deaktiveret, når punktet ikke er fremhævet.
- R Recall (Gendan)**
Nulstiller ViewMode-skærmindstillingerne.
- Resolution Notice (Besked om opløsning)**
Meddelelsen fortæller brugere, at den aktuelle visningsopløsning ikke er den korrekte originale opløsning. Denne meddelelse vises i skærmindstillingsvinduet, når du indstiller skærmopløsningen.
- S Setup Menu (Indstillingsmenu)**
Justerer skærmmenuens (OSD) menuindstillinger. Mange af disse indstillinger kan aktivere meddelelser på skærmen, så brugere ikke skal genåbne menuen.
- Sharpness (Skarphed)**
Justerer billedkvaliteten på skærmen.
- V ViewMode (Visningsfunktion)**
ViewSonic's unikke ViewMode-funktion har forudindstillingerne "Game (Spil)", "Movie (Film)", "Web", "Text (Tekst)", "MAC" og "Mono". Disse forudindstillinger er specielt designet til at give en optimeret seeroplevelse, når skærmen bruges i forskellige miljøer.
- ViewScale**
Spillerne har mulighed for at justere størrelsen på skærmens billede, så billedet bedst kan tilpasses.

Fejlfinding

Dette afsnit beskriver nogle almindelige problemer, som du muligvis oplever, når du bruger skærmen.

| Problem | Mulige løsninger |
|---|---|
| Skærmen tænder ikke | <ul style="list-style-type: none">• Sørg for, at du har tændt skærmen ved at trykke på tænd/sluk-knappen.• Sørg for, at ledningen er korrekt og sikkert forbundet til skærmen og stikkontakten.• Slut en anden elektrisk enhed i stikkontakten for at se, om stikkontakten forsyner strøm. |
| Skærmen er tændt, men der vises ikke noget billede på skærmen | <ul style="list-style-type: none">• Sørg for, at videokablet, der forbinder skærmen til computeren, er korrekt og sikkert forbundet.• Juster lysstyrken og kontrasten.• Sørg for, at den korrekte indgangskilde er valgt. |
| Forkerte eller unormale farver | <ul style="list-style-type: none">• Hvis der mangler farver (rød, grøn eller blå), skal du kontrollere videokablet for at sikre, at det er korrekt og sikkert forbundet. Løse eller ødelagte stikben på kabelstikket kan forårsage ukorrekt tilslutning.• Forbind skærmen til en anden computer. |
| Skærbillede er for lyst eller mørkt | <ul style="list-style-type: none">• Juster lysstyrken og kontrasten i skærmmenuen.• Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne. |
| Skærbilledet forsvinder af og til | <ul style="list-style-type: none">• Sørg for, at den korrekte indgangskilde er valgt.• Kontroller for bøjedede eller knuste stikben på videokabelstikket.• Sørg for, at videokablet, der forbinder skærmen til computeren, er korrekt og sikkert forbundet. |
| Skærbilledet er sløret | <ul style="list-style-type: none">• Juster opløsningen til det korrekte billedformat.• Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne. |
| Skærmen er ikke centreret korrekt | <ul style="list-style-type: none">• Juster de vandrette og vertikale indstillinger i skærmmenuen.• Kontroller billedforholdet.• Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne. |
| Skærbilledet er gult | <ul style="list-style-type: none">• Sørg for, at "Blåt lysfilter" er slået fra. |

| Problem | Mulige løsninger |
|--|--|
| Skærmmenuen vises ikke på skærmen. Menupunkterne i skærmmenuen kan ikke vælges | <ul style="list-style-type: none"> • Se, om skærmmenuen er låst. • Sluk skærmen, træk stikket ud og sæt det i igen, og tænd for skærmen. • Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne. |
| Knapperne på betjeningspanelet virker ikke | <ul style="list-style-type: none"> • Tryk kun på en tast ad gangen. • Genstart computeren. |
| Nogle menupunkter kan ikke vælges i skærmmenuen | <ul style="list-style-type: none"> • Juster ViewMode eller indgangskilden. • Nulstil skærmen til fabriksindstillingerne. |
| Ingen lyd | <ul style="list-style-type: none"> • Hvis du bruger øre- eller hovedtelefoner, skal du sørge for, at mini-stereo-stikket er tilsluttet. • Sørg for, at lyden ikke er slået fra eller skruet helt ned. • Kontroller lydindgangsindstillingerne. |
| Skærmen kan ikke justeres | <ul style="list-style-type: none"> • Sørg for, at der ikke er nogen forhindringer i nærheden af eller på skærmen, og at der er nok fri afstand omkring den. • For mere information, bedes du se "Sådan justeres synsvinklen". |
| USB-enheder, der er tilsluttet skærmen, virker ikke | <ul style="list-style-type: none"> • Sørg for, at USB-kablet er tilsluttet korrekt. • Prøv at skifte til en anden USB-port (hvis relevant). • Nogle USB-enheder skal bruge mere strøm. Tilslut enheden direkte til computeren. |
| Den eksterne enhed er tilsluttet, men der vises ikke noget billede på skærmen | <ul style="list-style-type: none"> • Sørg for, at den er tændt • Juster lysstyrken og kontrasteb i skærmmenuen. • Kontroller tilslutningskablet og sørg for, at det er korrekt og sikkert tilsluttet. Løse eller ødelagte stikben på kabelstikket kan forårsage ukorrekt tilslutning. |

Vedligeholdelse

Generelle forholdsregler

- Sørg for, at skærmen er slukket, og at strømkablet er trukket ud af stikkontakten.
- Sprøjt eller hæld aldrig væske direkte på skærmen eller kabinettet.
- Håndter skærmen forsigtigt, da den mørke farve gør at mærker tydeligere kan ses, end på en lysere skærm.

Rengøring af skærmen

- Tør skærmen af med en ren, blød, fnugfri klud. Dette fjerner støv og andre partikler.
- Hvis skærmen stadig ikke er ren, kan du putte lidt glasrens, der ikke indeholder ammoniak eller alkohol, på en ren, blød, fnugfri klud, og tør derefter skærmen af.

Rengøring af kabinettet

- Brug en blød, tør klud.
- Hvis kabinettet stadig ikke er ren, kan du putte lidt mild rengøringsmiddel, der ikke indeholder ammoniak eller alkohol, på en ren, blød, fnugfri klud, og tør derefter kabinettet af.

Ansvarsfraskrivelse

- ViewSonic® anbefaler ikke brugen af ammoniak- eller alkoholbaserede rengøringsmidler på skærmen eller kabinettet. Nogle kemiske rengøringsmidler er blevet rapporteret at beskadige skærmen og/eller kabinettet.
- ViewSonic® er ikke ansvarlig for skader som følge af brug af ammoniak- eller alkoholbaserede rengøringsmidler.

Blåt lysfilter og Øjensundhed

Funktionen Blue Light Filter (Blåt lysfilter) blokerer højenergiske blåt lys, så billedet bliver mere behageligt at se på.

Husk følgende, når du bruger din skærm:

- At kikke på en computerskærm i længere tid kan føre til øjenirritation og ubehag. For at reducere disse effekter, anbefales det at tage periodiske pauser fra skærmen så øjnene kan slappe af.
- Skærmen understøtter også funktionen Flicker-Free (Flimmerfri), hvilket reducerer eller eliminerer skærmflim og dermed belaster øjnene mindre.
- Det blå lysfilter virker bedst, når filterværdien sættes på 100, som opfylder TUV-certificeringsstandarderne.

Beregning af pauser

Når du kikker på skærmen i længere tid ad gangen, anbefales det at tage regelmæssige pauser fra skærmen. Korte pauser på mindst fem (5) minutter anbefales efter en (1) til to (2) timers uafbrudt brug af skærmen.

Det er generelt bedre at tage kortere, hyppigere pauser frem for længere, mindre hyppige pauser.

Kik på fjerne genstande

Når du tager pauser, kan du yderligere reducere belastning og tørhed i øjnene ved at fokusere på genstande, der er længere væk.

Øjen- og nakkeøvelser

Øjenøvelser

Øjenøvelser kan hjælpe med at minimere øjenbelastningen. Rul langsomt dine øjne til venstre, højre, op og ned. Gentag så mange gange som nødvendigt.

Nakkeøvelser

Nakkeøvelser kan også hjælpe med at minimere øjenbelastningen. Slap af dine arme, og lad dem hænge ved siden. Læn dig lidt fremad, så du strækker nakken, og drej dit hoved til højre og venstre. Gentag så mange gange som nødvendigt.

Oplysninger om service og lovgivning

Overholdelsesoplysninger

Dette afsnit omhandler alle relevante lovkrav og erklæringer. Ved tilsvarende brug, bedes brugeren se mærkepladerne og de relevante mærker på enheden.

Overensstemmelseserklæring fra FCC

Denne enhed overholder stk. 15 i FCC-reglerne. Driften er underlagt følgende to betingelser: (1) Denne enhed må ikke forårsage skadelig interferens, og (2) denne enhed skal acceptere enhver modtaget interferens, herunder interferens, der kan forårsage uønsket drift. Dette udstyr er blevet testet og fundet at overholde grænserne for en Klasse B digital enhed, i henhold til stk. 15 i FCC-reglerne.

Disse grænser er designet til at give rimelig beskyttelse mod skadelig interferens i en bolig. Udstyret genererer, bruger og kan udsende radiofrekvensenergi, og hvis den ikke installeres og bruges i overensstemmelse med vejledningerne, kan det forårsage skadelig interferens for radiokommunikation. Der er dog ingen garanti for, at interferens ikke opstår i en bestemt installation. Hvis dette udstyr forårsager skadelig interferens på en radio- eller tv-modtagelse - hvilket kan bestemmes ved, at slukke og slukke for udstyret - opfordres brugeren til at fjerne denne interferens på en eller flere af følgende måder:

- Omdirigér eller flyt modtagerantenne.
- Forøg afstanden mellem udstyret og modtageren.
- Tilslut udstyret til en stikkontakt på et andet kredsløb end det, modtageren er sluttet til.
- Kontakt forhandleren eller en erfaren radio/tv-tekniker for hjælp.

Advarsel: Det advares at eventuelle ændringer eller modifikationer, der ikke er udtrykkeligt godkendt af den ansvarlige for overholdelse af reglerne, kan medføre, at brugeren mister sin ret til at betjene dette udstyr.

Erklæring fra Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

CE-overensstemmelse for europæiske lande



Enheden er i overensstemmelse med EMC-direktivet 2014/30/EU og lavspændingsdirektivet 2014/35/EU.

Følgende oplysninger er kun for EU-medlemsstater:

Mærket til højre betyder at udstyret er i overensstemmelse med direktivet om affald af elektrisk og elektronisk udstyr 2012/19/EU (WEEE). Mærket angiver at udstyret IKKE må bortskaffes som usorteret kommunalt affald, men skal bortskaffes på et genbrugscenter i henhold til lokal lovgivning.



RoHS2-overensstemmelseserklæring

Dette produkt er designet og fremstillet i overensstemmelse med Europa-Parlamentets og Rådets direktiv 2011/65/EU om begrænsning af anvendelsen af visse farlige stoffer i elektrisk og elektronisk udstyr (RoHS2-direktivet) og anses for at overholde de maksimale koncentrationsværdier, der er udstedt af den europæiske tekniske tilpasningskomité (TAC), som vist nedenfor:

| Stof | Foreslået maksimal koncentration | Faktisk koncentration |
|-------------------------------------|----------------------------------|-----------------------|
| Bly (Pb) | 0,1% | < 0,1% |
| Kviksølv (Hg) | 0,1% | < 0,1% |
| Cadmium (Cd) | 0,01% | < 0,01% |
| Hexavalent krom (Cr6 ⁺) | 0,1% | < 0,1% |
| Polybromerede biphenyler (PBB) | 0,1% | < 0,1% |
| Polybromerede diphenylethere (PBDE) | 0,1% | < 0,1% |
| Bis (2-ethylhexyl) phthalat (DEHP) | 0,1% | < 0,1% |
| Butylbenzylphthalat (BBP) | 0,1% | < 0,1% |
| Dibutylphthalat (DBP) | 0,1% | < 0,1% |
| Diisobutylphthalat (DIBP) | 0,1% | < 0,1% |

Nogle af produktkomponenterne, der er angivet ovenfor, er undtaget i bilag III i RoHS2-direktiverne som angivet nedenfor:

- Kobberlegering indeholdende en vægtprocent af bly på op til 4 %.
- Bly i højtemperaturslodninger (dvs. blybaserede legeringer indeholdende en vægtprocent af bly på 85 % eller derover).
- Elektriske og elektroniske komponenter, der indeholder bly i en glas- eller keramik-kondensator, udover dielektriske keramik-kondensatorer, som fx piezoelektroniske apparater eller i en glas- eller keramisk matrix-blanding.
- Bly i dielektrisk keramik i kondensatorer til en nominel spænding på 125 V vekselstrøm (AC) eller 250 V jævnstrøm (DC) eller højere.

Begrænsning af farlige stoffer i Indien

Begrænsning af farlige stoffer (Indien). Dette produkt overholder "Reglerne for E-affald i Indien 2011" og forbyder anvendelse af bly, kviksølv, hexavalent chrom, polybromerede biphenyler eller polybromerede diphenylethere i mængder over en vægtprocent på 0,1 % og af cadmium i en vægtprocent på over 0,01 %, bortset fra undtagelserne i skemaet 2 i reglen.

Bortskaffelse af produktet, når det er brugt op

ViewSonic® respekterer miljøet og er forpligtet til at arbejde og leve grønt. Tak for din deltagelse i Smarter, Greener Computing. Besøg venligst ViewSonic® hjemmeside for at lære mere.

USA og Canada:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europa:

<https://www.viewsonic.com/eu/environmental-social-governance/recycle>

Taiwan:

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

Brugere i EU bedes kontakte os vedrørende eventuelle sikkerheds- eller ulykkesproblemer med dette produkt:

ViewSonic Europe Limited



Haaksbergweg 75
1101 BR Amsterdam
Netherlands



+31 (0) 650608655



EPREL@viewsoniceurope.com



<https://www.viewsonic.com/eu/>

Oplysninger om ophavsret

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Alle rettigheder forbeholdes.

Macintosh og Power Macintosh er registrerede varemærker tilhørende Apple Inc.

Microsoft, Windows og Windows-logoet er registrerede varemærker tilhørende Microsoft Corporation i USA og andre lande.

ViewSonic® og logoet med de tre fugle er registrerede varemærker tilhørende ViewSonic® Corporation.

VESA er et registreret varemærke tilhørende Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort og DDC er varemærker tilhørende VESA.

ENERGY STAR® er et registreret varemærke tilhørende det amerikanske miljøbeskyttelsesagentur (EPA).

Som partner med ENERGY STAR® har ViewSonic® Corporation konstateret, at dette produkt overholder ENERGY STAR®-retningslinjerne for energieffektivitet.

Ansvarsfraskrivelse: ViewSonic® Corporation er ikke ansvarlig for tekniske eller redaktionelle fejl eller udeladelser heri, eller for tilfældige skader eller følgeskader, der skyldes brug af dette materiale eller udførelse eller brug af dette produkt.

For løbende at kunne forbedre vores produkter forbeholder ViewSonic® Corporation sig ret til at ændre produktspecifikationerne uden varsel. Oplysninger i dette dokument kan ændres uden varsel.

Ingen del af dette dokument må kopieres, gengives eller overføres på nogen måde til nogen formål, uden forudgående skriftlig tilladelse fra ViewSonic® Corporation.

Kundeservice

For teknisk support eller produktservice, bedes du se nedenstående tabel eller kontakt din forhandler.

BEMÆRK: Du skal bruge produktets serienummer, som sidder bag på skærmen ved I/O-portene. .

| Land / Region | Webside | Land / Region | Webside |
|---|--|--------------------------|--|
| Asien og Stillehavsområdet og Afrika | | | |
| Australia | www.viewsonic.com/au/ | Bangladesh | www.viewsonic.com/bd/ |
| 中国 (China) | www.viewsonic.com.cn | 香港 (繁體中文) | www.viewsonic.com/hk/ |
| Hong Kong (English) | www.viewsonic.com/hk-en/ | India | www.viewsonic.com/in/ |
| Indonesia | www.viewsonic.com/id/ | Israel | www.viewsonic.com/il/ |
| 日本 (Japan) | www.viewsonic.com/jp/ | Korea | www.viewsonic.com/kr/ |
| Malaysia | www.viewsonic.com/my/ | Middle East | www.viewsonic.com/me/ |
| Myanmar | www.viewsonic.com/mm/ | Nepal | www.viewsonic.com/np/ |
| New Zealand | www.viewsonic.com/nz/ | Pakistan | www.viewsonic.com/pk/ |
| Philippines | www.viewsonic.com/ph/ | Singapore | www.viewsonic.com/sg/ |
| 臺灣 (Taiwan) | www.viewsonic.com/tw/ | ประเทศไทย | www.viewsonic.com/th/ |
| Việt Nam | www.viewsonic.com/vn/ | South Africa & Mauritius | www.viewsonic.com/za/ |
| Amerika | | | |
| United States | www.viewsonic.com/us | Canada | www.viewsonic.com/us |
| Latin America | www.viewsonic.com/la | | |
| Europa | | | |
| Europe | www.viewsonic.com/eu/ | France | www.viewsonic.com/fr/ |
| Deutschland | www.viewsonic.com/de/ | Қазақстан | www.viewsonic.com/kz/ |
| Россия | www.viewsonic.com/ru/ | España | www.viewsonic.com/es/ |
| Türkiye | www.viewsonic.com/tr/ | Україна | www.viewsonic.com/ua/ |
| United Kingdom | www.viewsonic.com/uk/ | | |

Begrænset garanti

ViewSonic® skærm

Garantien dækker følgende:

ViewSonic® garanterer, at produkterne er fri for fejl i materialer og udførelse inden for garantiperioden. Hvis et produkt viser sig at være defekt i materialerne eller i udførelse i løbet af garantiperioden, vil ViewSonic®, som de eneste og efter eget valg, enten reparere eller udskifte produktet med et ensartet produkt. Erstatningsprodukter eller dele kan omfatte genfremstillede eller renoverede dele eller komponenter. Reparationen eller erstatningsenheden, eller delene eller komponenterne, dækkes i resten af kundens oprindelige begrænsede garanti, og garantiperioden forlænges ikke. ViewSonic® tilbyder ikke nogen garanti for nogen tredjepartssoftware, uanset om denne følger med produktet eller installeres af kunden, eller om der installeres uautoriserede hardwaredele eller komponenter (fx en projektorlampe). (Du bedes venligst se afsnittet: "Hvad garantien udelukker og ikke dækker").

Hvor længe garantien er effektiv:

Skærme fra ViewSonic® har en garanti på mellem 1 og 3 år, afhængigt af hvilket land den købes i. Dette gælder alle delene, herunder lyskilden og alt arbejde, der udføres fra datoen for det første forbruger køb.

Hvem gælder garantien for:

Denne garanti gælder kun for den første forbruger køber.

Hvad garantien udelukker og ikke dækker:

- Alle produkter, hvor serienummeret ikke længere kan ses, eller er blevet ændret eller fjernet.
- Skader, forringelse eller funktionsfejl, som følge af:
 - » Ulykker, misbrug, forsømmelse, brand, vand, lyn eller andre naturbegivenheder, uautoriseret produktændring eller manglende overholdelse af instruktionerne, der følger med produktet.
 - » Reparation eller forsøg på reparation af personer, der ikke er autoriseret af ViewSonic®.
 - » Skader på eller tab af programmer, data eller flytbare lagermedier.
 - » Normal slitage.
 - » Fjernelse eller installation af produktet.

- Software eller datatab, der opstår under reparation eller udskiftning.
- Eventuelle skader på produktet på grund af forsendelse.
- Årsager eksternt til produktet, såsom elektriske fluktuationer eller udsving.
- Brug af forsyninger eller dele, der ikke opfylder ViewSonic's specifikationer.
- Ejers manglende udførelse af periodisk produktvedligeholdelse som angivet i brugervejledningen.
- Enhver anden årsag, der ikke vedrører en produktfejl.
- Skader forårsaget af statiske (ikke-bevægelige) billeder, der vises i lange perioder (også kaldet indbrændinger).
- Software - alt tredjepartssoftware, der følger med produktet eller som installeres af kunden.
- Hardware/Tilbehør/Dele/Komponenter - Installation af uautoriseret hardware, tilbehør, forbrugsstoffer eller komponenter (fx projektorlamper).
- Skader på eller misbrug af belægningen på skærmens overflade ved uhensigtsmæssig rengøring som beskrevet i produktets brugervejledning.
- Fjernelse, opstilling og opsætning af ophæng, herunder vægmontering af produktet.

Sådan gør du brug af garantien:

- For information om, hvordan du gør brug af garantien, bedes du venligst kontakte ViewSonic® kundeservice (se side "Kundeservice"). Du skal oplyse dit produkts serienummer.
- For at gøre brug af garantien, skal du kunne fremvise følgende: (a) den originale daterede kvittering, (b) dit navn, (c) din adresse, (d) en beskrivelse af problemet, og (e) produktets serienummer.
- Transporter eller send produktet med forudbetalt fragt - i dets originale emballage - til et autoriseret ViewSonic® servicecenter eller til ViewSonic®.
- For yderligere oplysninger eller navnet på det nærmeste ViewSonic® servicecenter, bedes du kontakte ViewSonic®.

Begrænsning af antydede garantier:

Der er ingen garantier, hverken udtrykkelige eller underforståede, der dækker ud over beskrivelsen heri, herunder en antydet garanti for salgbarhed og egnethed til et bestemt formål.

Udelukkelse af skader:

ViewSonic's ansvar er begrænset til omkostningerne for reparation eller udskiftning af produktet. ViewSonic® er ikke ansvarlig for:

- Skader på anden ejendom, der er forårsaget af mangler i produktet, skader baseret på ulejligheden, mistet brug af produktet, mistet tid, fortabt fortjeneste, tab af forretningsmulighed, tab af goodwill, forstyrrelse af forretningsforbindelser eller andet kommercielt tab, selv om de er blevet underrettet om muligheden for sådanne skader.
- Eventuelle andre skader, uanset om de er tilfældige skader, følgeskader eller nogen andre former for skader.
- Eventuelle krav mod kunden af nogen anden part.
- Reparation eller forsøg på reparation af personer, der ikke er autoriseret af ViewSonic®.

Effekt af landets eller statens lovgivning:

Denne garanti giver dig specifikke juridiske rettigheder, men du har muligvis også andre rettigheder, hvilket varierer fra land til land. Nogle stater og lande tillader ikke begrænsninger på, hvor længe en underforstået garanti varer og tillader ikke udelukkelse eller begrænsning af tilfældige skader eller følgeskader, så ovenstående begrænsninger gælder muligvis ikke for dig.

Salg uden for USA og Canada:

For garantioplysninger og service på ViewSonic®-produkter, der sælges uden for USA og Canada, bedes du kontakte ViewSonic® eller din lokale ViewSonic®-forhandler.

Garantiperioden for dette produkt i fastlandet Kina (Hong Kong, Macao og Taiwan Excluded) er underlagt vilkårene og betingelserne på garantibeviset.

Brugere i Europa og Rusland kan finde detaljerede oplysninger om garantien på: <http://www.viewsonic.com/eu/> under "Support/Warranty Information".



ViewSonic®