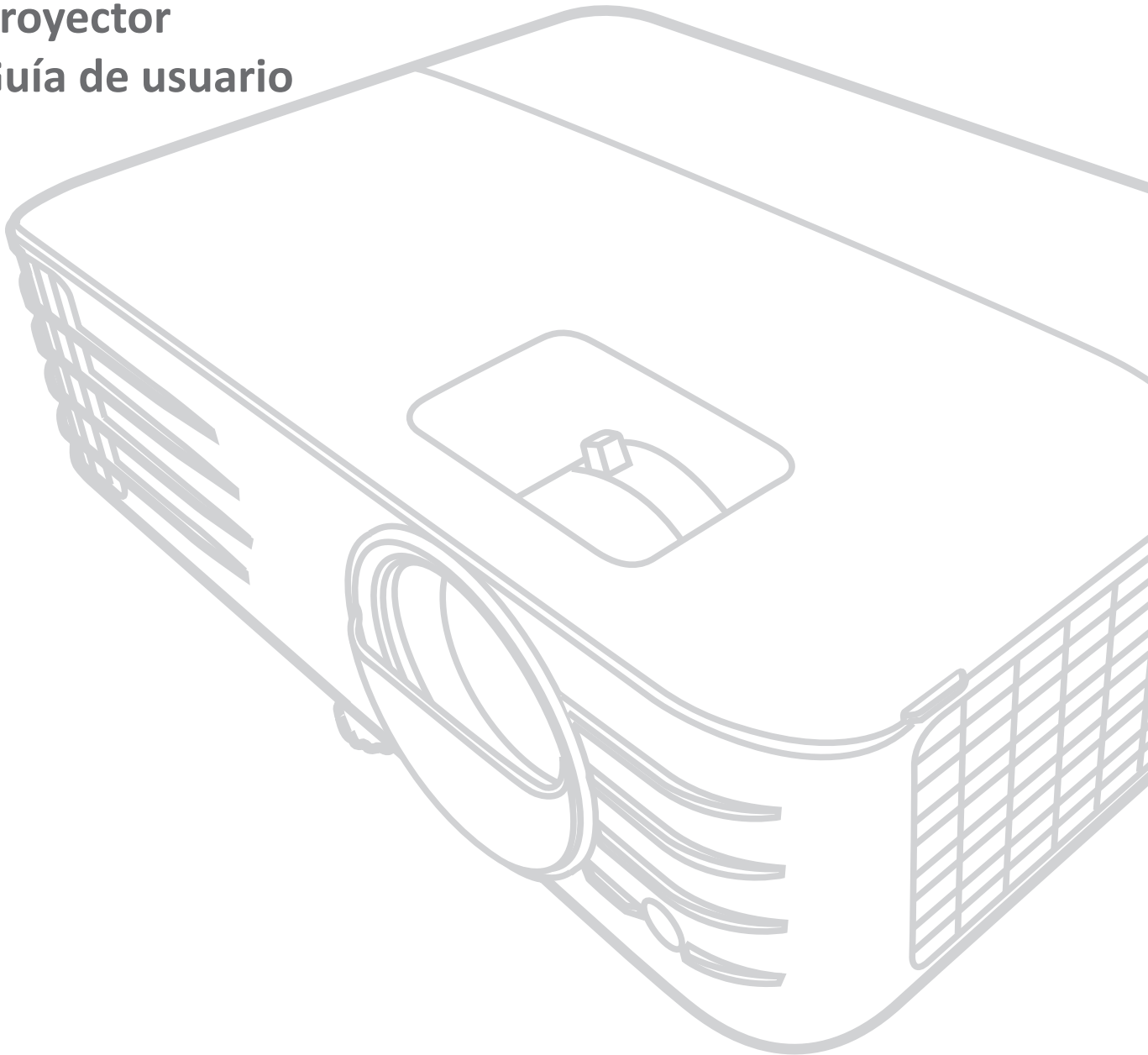


> PX703HD PX703HDH

Proyector
Guía de usuario



IMPORTANTE: Lea esta guía de usuario para obtener información importante sobre la instalación y el uso seguros del producto y para registrarlo para su mantenimiento en el futuro. La información sobre la garantía contenida en la guía de usuario describe la cobertura limitada que ofrece ViewSonic Corporation, y también se encuentra en nuestro sitio web <http://www.viewsonic.com> en inglés o en otros idiomas usando la casilla de selección regional de la esquina superior derecha de nuestro sitio web: "Antes de operar su equipo lea cuidadosamente las instrucciones en este manual"

Modelo No. VS17690
Nombre del modelo: PX703HD | PX703HDH

Gracias por elegir ViewSonic®

Como proveedor líder de soluciones visuales a nivel mundial, ViewSonic® está empeñada en superar las expectativas del mundo en cuanto a evolución tecnológica, innovación y simplicidad. En ViewSonic® creemos que nuestros productos pueden tener potencialmente un impacto positivo en todo el mundo, y estamos seguros de que el producto ViewSonic® que usted ha escogido le será de mucha utilidad.

Una vez más, ¡gracias por elegir ViewSonic®!

> Precauciones de seguridad - Generales

Lea las siguientes **Precauciones de seguridad** antes de empezar a usar el proyector.

- Guarde la guía de usuario en un lugar seguro para poder consultarla posteriormente.
- Lea todas las advertencias y siga todas las instrucciones.
- Deje un espacio libre de por lo menos 20" (50 cm) alrededor del proyector, para garantizar una ventilación adecuada.
- Coloque el proyector en un lugar bien ventilado. No coloque sobre el proyector nada que impida la disipación del calor.
- No coloque el proyector sobre una superficie desnivelada o inestable. El proyector puede caerse y averiarse o causar lesiones personales.
- No utilice el proyector si queda inclinado a un ángulo de más de 10° grados hacia la derecha o hacia la izquierda, o a un ángulo de más de 15° grados hacia delante o hacia atrás.
- No mire directamente al objetivo del proyector mientras esté en funcionamiento. El intenso haz de luz puede dañarle los ojos.
- Abra siempre el obturador del objetivo o quite la tapa del objetivo cuando la lámpara del proyector esté encendida.
- No bloquee la lente de proyección con ningún objeto cuando el proyector esté en funcionamiento, ya que el objeto podría calentarse y deformarse e incluso causar un incendio.
- La lámpara se calienta mucho durante el funcionamiento. Deje que el proyector se enfríe durante 45 minutos aproximadamente antes de extraer el conjunto de la lámpara para cambiarla.
- No utilice lámparas que hayan superado su vida útil. El uso excesivo de las lámparas transcurrida su vida útil puede hacer que algunas veces se rompan.
- Nunca debe cambiar el conjunto de la lámpara ni ningún componente electrónico a menos que el proyector esté desenchufado.
- No intente desmontar el proyector. En el interior hay tensiones peligrosas que podrían provocar la muerte en caso de entrar en contacto con las piezas bajo tensión.
- Cuando desplace el proyector, tenga cuidado de que no se caiga ni se golpee.
- No coloque ningún objeto pesado sobre el proyector ni sobre los cables de conexión.
- No coloque el proyector verticalmente sobre un extremo. Si lo hace, el proyector puede caerse y averiarse o causar lesiones personales.
- Evite exponer el proyector a la luz solar directa o a otras fuentes de calor constante. No lo instale cerca de fuentes de calor tales como radiadores, rejillas de aire caliente, estufas u otros dispositivos (incluidos los amplificadores) que pueden aumentar la temperatura del proyector a niveles peligrosos.

- No coloque líquidos cerca ni encima del proyector. Si se derraman líquidos en el proyector, este podría fallar. Si el proyector se moja, desconéctelo de la toma de corriente de la pared y llame a su centro de servicios local para hacerlo reparar.
- Cuando el proyector está en funcionamiento, es posible que note que sale aire caliente y olor de la rejilla de ventilación. Esto es normal y no se considera un defecto.
- No intente eludir las disposiciones de seguridad del enchufe de tipo polarizado o con puesta a tierra. El enchufe polarizado tiene dos clavijas, una más ancha que la otra. El enchufe con puesta a tierra tiene dos clavijas y un tercer conector de tierra. La clavija más ancha y la tercera se suministran para su seguridad. Si el enchufe no encaja en la toma de corriente, procúrese un adaptador y no intente forzar el enchufe en la toma de corriente.
- Cuando conecte el enchufe a la toma de corriente, NO extraiga el conector de tierra. Compruebe siempre que el conector de tierra no haya sido EXTRAÍDO.
- Proteja el cable de corriente contra perforaciones o pellizcos, especialmente en el enchufe y en el punto en que sale del proyector.
- En algunos países, la tensión NO es estable. Este proyector ha sido diseñado para funcionar en modo seguro con una tensión comprendida entre 100 y 240 voltios de CA, pero podría averiarse si se producen subidas o bajadas repentinas de tensión de ± 10 voltios. En lugares en que pueda haber fluctuaciones o interrupciones de la tensión de red, se recomienda conectar el proyector a un estabilizador de tensión, un protector contra sobretensiones o un sistema de alimentación ininterrumpida (SAI).
- Si sale humo, se siente algún ruido anormal o un olor extraño, apague inmediatamente el proyector y llame a su distribuidor o a ViewSonic®. Es peligroso seguir usando el proyector.
- Utilice solo los acoplamientos/accesorios especificados por el fabricante.
- Desconecte el cable de corriente de la toma de CA si no va a utilizar el proyector durante un largo periodo.
- Todas las reparaciones deben ser realizadas por personal técnico cualificado.



PRECAUCIÓN: Este producto puede emitir radiaciones ópticas peligrosas. Al igual que con cualquier fuente de luz brillante, no fije la vista en el haz de luz, RG2 IEC 62471-5:2015.

> Precauciones de seguridad - Montaje en el techo

Lea las siguientes **Precauciones de seguridad** antes de empezar a usar el proyector.

Si tiene la intención de instalar el proyector en el techo, le recomendamos encarecidamente que utilice un kit adecuado para el montaje del proyector en el techo y que se asegure de que el proyector quede instalado de forma segura y protegida.

Si no utiliza un kit adecuado para el montaje del proyector en el techo, se generará un riesgo para la seguridad, ya que el proyector puede caerse del techo debido a una sujeción incorrecta por haber utilizado tornillos de calibre o longitud incorrectos.

Puede adquirir un kit para el montaje del proyector en el techo en el lugar en el que haya adquirido el proyector. Asimismo, le recomendamos que adquiera un cable de seguridad separado y que lo conecte de forma segura tanto a la ranura para el candado antirrobo del proyector como a la base de la arandela de montaje en el techo. Esto desempeñará la función secundaria de sujetar el proyector en caso de que la sujeción de la abrazadera de montaje se suelte.

> Contenido

Precauciones de seguridad - Generales.....	3
Características	10
Volumen de suministro	10
Descripción del producto	11
Proyector.....	11
Controles y funciones.....	11
Puertos de conexión	12
Mando a distancia	13
Controles y funciones.....	13
Alcance efectivo del mando a distancia.....	14
Cambio de las pilas del mando a distancia	14
Instalación inicial.....	15
Selección del lugar.....	15
Dimensiones de proyección	16
Imagen 16:9 en una pantalla 16:9.....	16
Imagen 16:9 en una pantalla 4:3.....	17
Montaje del proyector.....	18
Impedir el uso no autorizado.....	19
Uso de la ranura de seguridad	19
Uso de la función de contraseña.....	20
Configuración de la contraseña	20
Cambiar la contraseña	21
Desactivación de la función de contraseña.....	21
Olvidar la contraseña	22
Procedimiento de recuperación de contraseña.....	22
Bloqueo de las teclas de control	23

Efectuar las conexiones	24
Conexión a la corriente eléctrica	24
Conexión a fuentes de vídeo	25
Conexión HDMI	25
Conexión a fuentes informáticas	26
Conexión VGA.....	26
Conexión de salida VGA	26
Conexión de audio	27
Funcionamiento	28
Encender / Apagar el proyector	28
Puesta en marcha del proyector	28
Primera activación	28
Apagado del proyector.....	29
Seleccionar una fuente de entrada	30
Ajuste de la imagen proyectada	31
Ajuste de la altura del proyector y del ángulo de proyección.....	31
Ajuste automático de la imagen	31
Ajuste fino del tamaño y de la claridad de la imagen	31
Corrección de la deformación trapezoidal	32
Control de la imagen proyectada	32
Ocultar la imagen	33
Funciones del menú	34
Funcionamiento del menú general de presentación en pantalla (OSD).....	34
Árbol del menú de presentación en pantalla (OSD)	35
Menú PANTALLA.....	40
Menú IMAGEN.....	43
Menú GESTIÓN DE ENERGÍA	47
Menú BÁSICO	50
Menú AVANZADO.....	52
Menú SISTEMA	55
Menú INFORMACIÓN	57

Apéndice	58
Especificaciones.....	58
Dimensiones del proyector	59
Tabla de tiempos	59
RGB analógico	59
HDMI (PC).....	61
HDMI (Vídeo).....	62
Tabla de control IR.....	63
Código de dirección	64
Tabla de comandos RS-232	65
Asignación de pin	65
Interfaz	65
Tabla de comandos	65
Glosario	72
Resolución de problemas	75
Problemas comunes.....	75
Indicadores de LED	76
Mantenimiento.....	77
Precauciones generales.....	77
Limpieza del objetivo	77
Limpieza de la carcasa.....	77
Almacenamiento del proyector.....	77
Exención de responsabilidad.....	77
Información de la lámpara	78
Horas de lámpara	78
Extensión de la vida útil de la lámpara.....	78
Frecuencia de cambio de la lámpara.....	79
Sustitución de la lámpara	79

Información reglamentaria y sobre servicios	80
Información sobre conformidad normativa	80
Declaración de conformidad FCC	80
Declaración de conformidad con el Ministerio de Industria de Canadá	80
Conformidad CE para países europeos	81
Declaración de conformidad con la directiva europea RUSP 2	81
Restricción de sustancias peligrosas en India.....	82
Eliminación del producto al final de su vida útil.....	82
Información sobre derechos de autor	83
Servicio al Cliente	84
Garantía limitada.....	85
Garantía limitada en México	88

> Introducción

El ViewSonic PX703HD/HDH es un proyector de alto brillo de 3500 lúmenes ANSI con resolución Full HD 1080p, que ofrece prestaciones visuales impresionantes para el entretenimiento en casa. La tecnología exclusiva SuperColor™ ofrece una amplia gama de colores para conseguir una fantástica producción de imágenes en casi cualquier entorno.

Características

- Extraordinaria vida útil de la lámpara de 20.000 horas.
- Función de ahorro de energía que reduce el consumo de energía de la lámpara de hasta el 60 % cuando no detecta ninguna señal de entrada por un período de tiempo determinado.
- Actualización del firmware a través de USB de tipo A.
- El puerto USB de tipo A permite la transmisión continua con un dongle inalámbrico HDMI y el suministro de energía.
- 7 modos de color para diferentes tipos de proyecciones.
- Temporizador de presentación para una mejor gestión del tiempo durante las presentaciones.
- Variación de objetivo por mando a distancia.
- Admite pantallas 3D.
- Consumo de energía inferior a 0,5 W cuando está activado el modo de ahorro de energía.
- Autobúsqueda rápida para acelerar el proceso de detección de la señal.
- Ajuste automático con una tecla para visualizar la mejor calidad de imagen (solo para señal analógica).
- Corrección digital de la deformación trapezoidal.
- Capacidad de visualizar 1070 millones de colores.
- Menús multilingües de presentación en pantalla (OSD).
- La función HDMI CEC (control electrónico de consumo) permite el funcionamiento sincronizado de apagado/encendido entre el proyector y un dispositivo reproductor de DVD compatible con CEC, conectado a la entrada HDMI del proyector.

Volumen de suministro

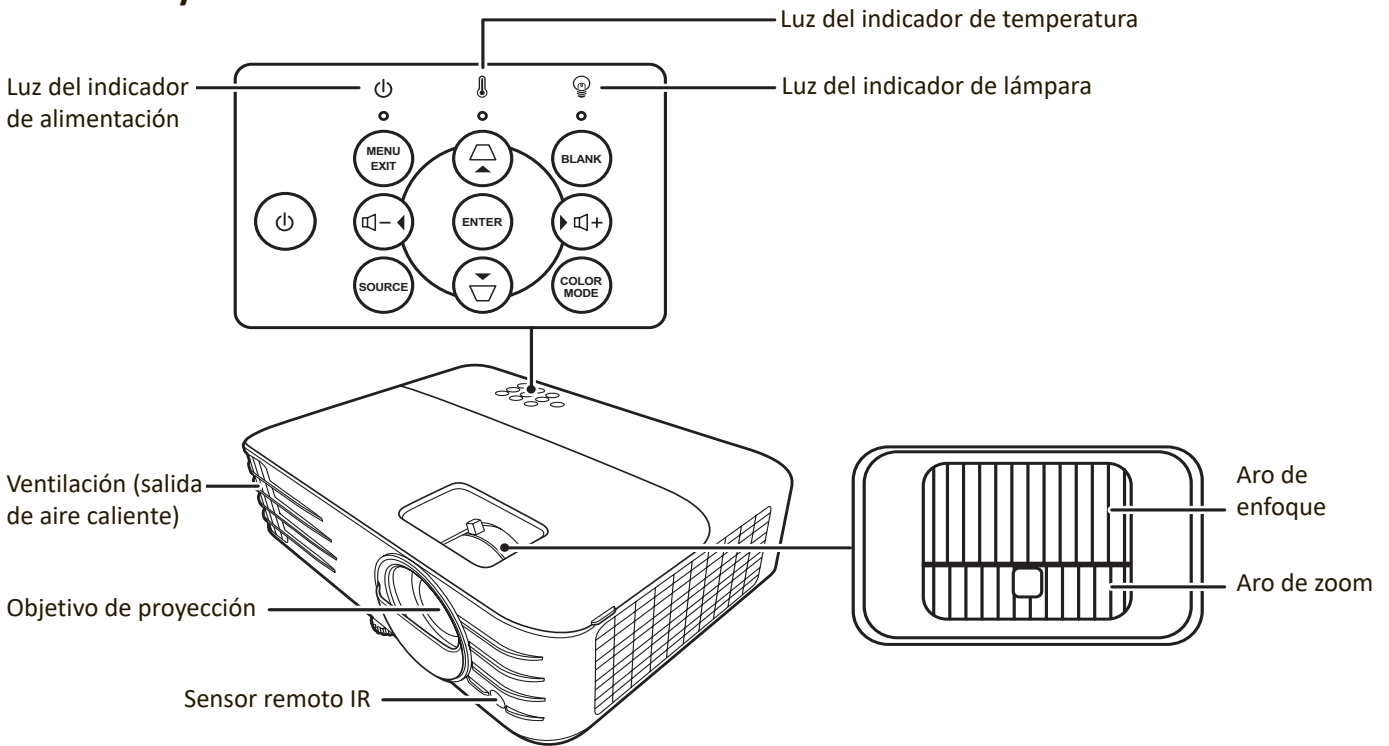
- Proyector
- Mando a distancia y pilas
- Cable de alimentación
- Guía de inicio rápido
- Cable de vídeo

NOTA: Los cables de alimentación y de vídeo incluidos en el volumen de suministro pueden variar según el país. Contacte con su revendedor local para más información.

Descripción del producto

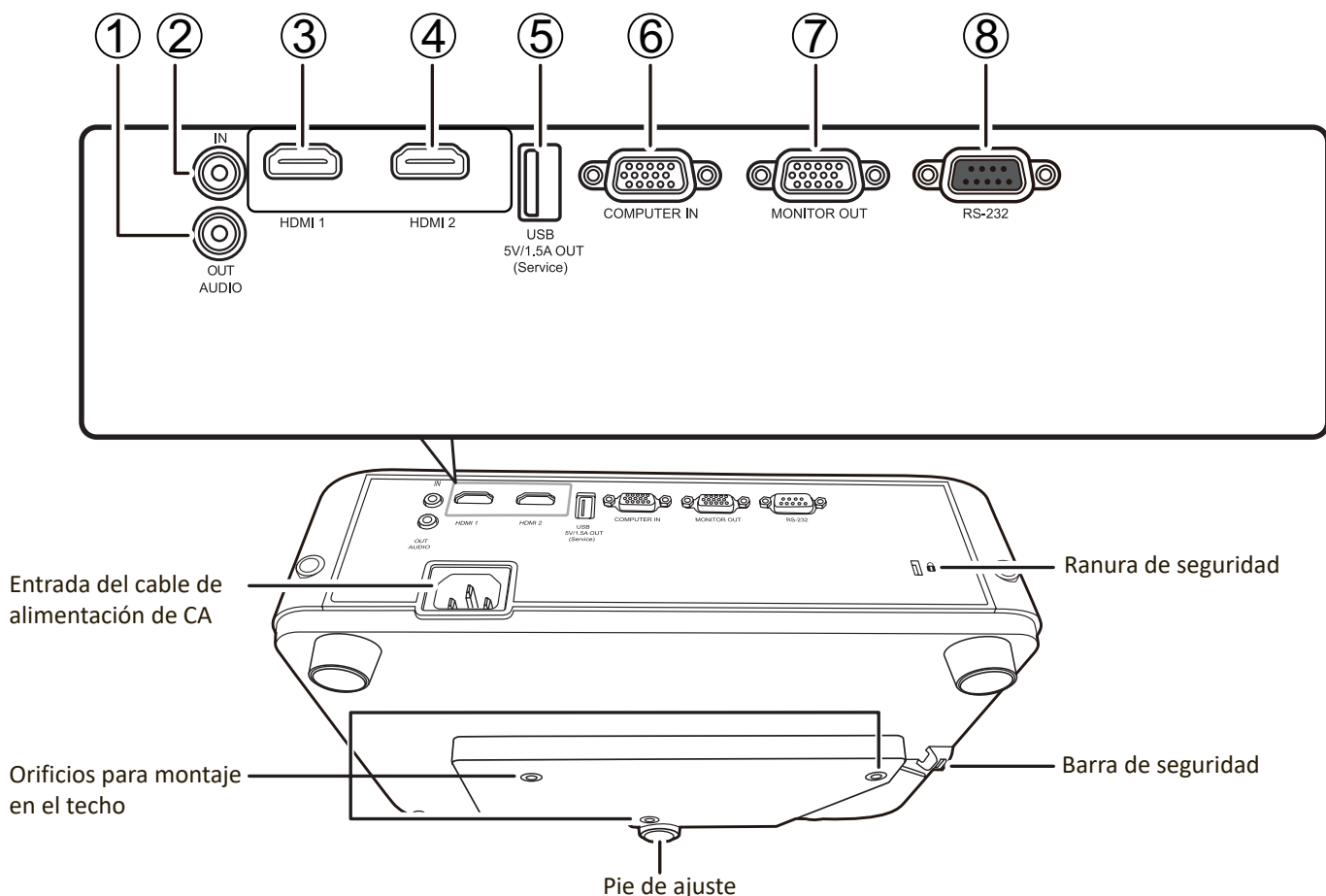
Proyector

Controles y funciones



Tecla	Descripción
[⏻] Power (Alimentación)	Alterna el proyector entre modo de espera y encendido.
[⏏/⏏] Teclas de deformación trapezoidal	Corrigen manualmente las imágenes distorsionadas resultantes de una proyección en ángulo.
[◀/▶/▲/▼] Izquierda/Derecha/Arriba/Abajo	Sirven para seleccionar los elementos del menú y hacer ajustes cuando el menú de presentación en pantalla (OSD) está activado.
Menu (Menú)/Exit (Salir)	Enciende o apaga el menú de presentación en pantalla (OSD).
Source (Fuente)	Muestra la barra de selección de la fuente de entrada.
Blank (En blanco)	Oculto la imagen de la pantalla.
Enter (Intro)	Ejecuta el elemento seleccionado del menú de la presentación en pantalla OSD, cuando este está activado.
[🔊+] Subir volumen	Aumenta el nivel de volumen.
[🔊-] Bajar volumen	Reduce el nivel de volumen.
Color Mode (Modo Color)	Muestra la barra de selección de modo de color.

Puertos de conexión

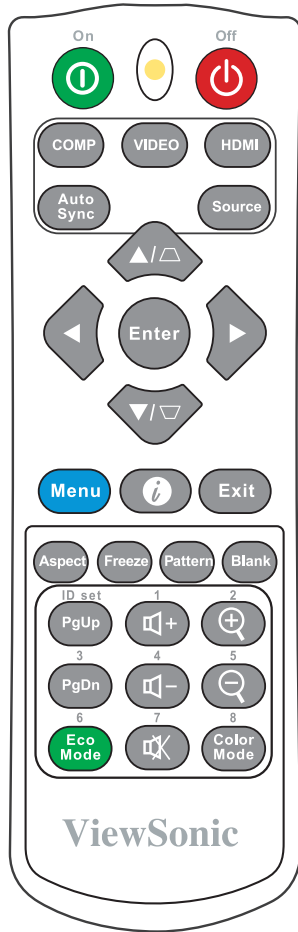


Puerto		Descripción
1	AUDIO OUT (SALIDA DE AUDIO)	Toma de salida de la señal de audio.
2	AUDIO IN (ENTRADA DE AUDIO)	Toma de entrada de la señal de audio.
3	HDMI 1	Puerto HDMI.
4	HDMI 2	Puerto HDMI.
5	USB 5V/1.5A Out (Service) (Salida USB 5V/1.5A - Servicio)	Puerto USB de tipo A para la alimentación de corriente.
6	COMPUTER IN (ENTRADA DE ORDENADOR) ¹	Toma de entrada de la señal RGB (PC).
7	MONITOR OUT (SALIDA MONITOR) ¹	Toma de salida de la señal RGB (PC).
8	RS-232	Puerto de control RS-232.

¹ - Disponible para el proyector PX703HD

Mando a distancia

Controles y funciones



Botón	Descripción
ⓘ Activado/⏻ Desactivado	Cambia entre el modo de espera y el encendido.
COMP (Ordenador) ²	Selecciona la fuente del puerto ENTRADA DE ORDENADOR para su visualización.
VIDEO (VÍDEO)	No disponible.
HDMI	Selecciona la fuente del puerto HDMI 1 o HDMI 2 para su visualización. Presione de nuevo este botón para cambiar entre los dos (2) puertos.
Auto Sync (Sincronización automática)	Determina automáticamente la mejor sincronización de imagen de la imagen visualizada.
Source (Fuente)	Muestra la barra de selección de la fuente.

Botón	Descripción
[◁/▷] Teclas de deformación traapezoidal	Corrigen manualmente las imágenes distorsionadas resultantes de una proyección en ángulo.
Enter (Intro)	Ejecuta el elemento seleccionado en el menú OSD.
◀ Izquierda/▶ Derecha ▲ Arriba/▼ Abajo	Selecciona los elementos deseados del menú y realiza ajustes.
Menu (Menú)	Enciende/apaga el menú de presentación en pantalla (OSD) o vuelve al menú OSD anterior.
ⓘ (INFORMACIÓN)	Muestra el menú INFORMACIÓN .
Exit (Salir)	Salte y guarda la configuración del menú.
Aspect (Aspecto)	Muestra la barra de selección de relación de aspecto.
Freeze (Congelar)	Congela la imagen proyectada.
Pattern (Patrón)	Muestra el patrón de prueba integrado.
Blank (En blanco)	Oculto la imagen de la pantalla.
PgUp (Avanzar página)/PgDn (Retrocer página)	Ejecuta el programa de software de la pantalla (en un PC conectado) que responde a los comandos Avanzar página/Retroceder página (como Microsoft PowerPoint).
Eco Mode (Modo Eco)	Selecciona el modo Eco .
🔊+ (Subir volumen)	Aumenta el nivel de volumen.
🔊- (Bajar volumen)	Reduce el nivel de volumen.
🔊 (Silencio)	Alterna la activación y la desactivación de audio.
🔍+	Magnifica el tamaño de la imagen proyectada.
🔍-	Reduce el tamaño de la imagen proyectada.
ColorMode (ModoColor)	Muestra la barra de selección de modo de color.

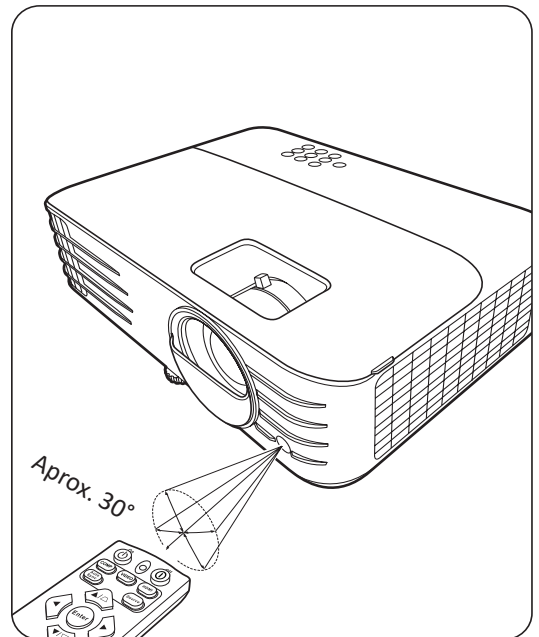
² - Disponible para el proyector PX703HD

Alcance efectivo del mando a distancia

Para garantizar la función correcta del mando a distancia, siga los siguientes pasos:

1. El mando a distancia debe colocarse a un ángulo de 30°, perpendicularmente al sensor o a los sensores del mando a distancia IR del proyector.
2. La distancia entre el mando a distancia y el o los sensores no debe superar los 8 m (aprox. 26 ft)

NOTA: Consulte la ilustración de la ubicación del o los sensores de infrarrojos (IR) del mando a distancia.

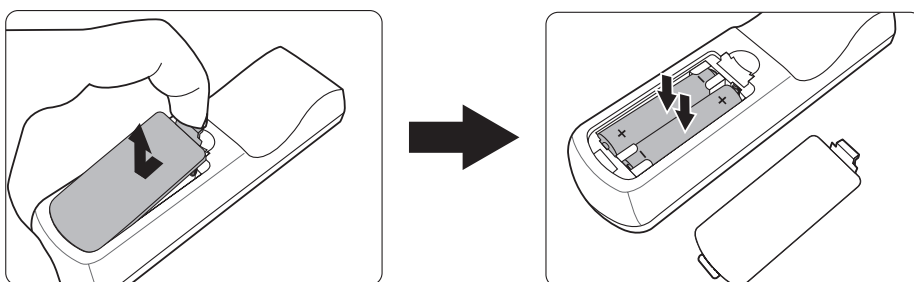


Cambio de las pilas del mando a distancia

1. Retire la tapa del compartimento de pilas de la parte trasera del mando a distancia presionando el asidero para el dedo y deslizándolo hacia abajo.
2. Saque las pilas que estén dentro (si las hubiese) y coloque otras dos pilas AA nuevas.

NOTA: Respete los polos de la pila según se indica.

3. Vuelva a colocar la tapa del compartimento de las pilas, alineándola con la base y presionándola para que encaje bien.



NOTA:

- No deje el control remoto ni las pilas en ningún lugar excesivamente caliente o húmedo.
- Sustitúyalas únicamente con el mismo tipo de pilas o un tipo equivalente recomendado por el fabricante de las pilas.
- Elimine las pilas usadas de acuerdo con las instrucciones del fabricante y la normativa medioambiental de su región.
- Si las pilas se agotan o si no va a utilizar el mando a distancia durante mucho tiempo, extraiga las pilas para evitar daños en el mando a distancia.

> Instalación inicial

En esta sección se proporcionan instrucciones detalladas para instalar el proyector.

Selección del lugar

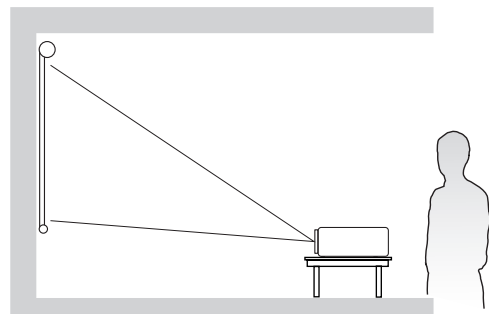
El lugar de instalación se decidirá sobre la base de las preferencias personales y la disposición de la sala. Tenga en cuenta lo siguiente:

- El tamaño y la posición de su pantalla.
- La ubicación de una toma de corriente adecuada.
- Ubicación y distancia entre el proyector y otros equipos.

El proyector ha sido diseñado para instalarlo con una de las ubicaciones siguientes:

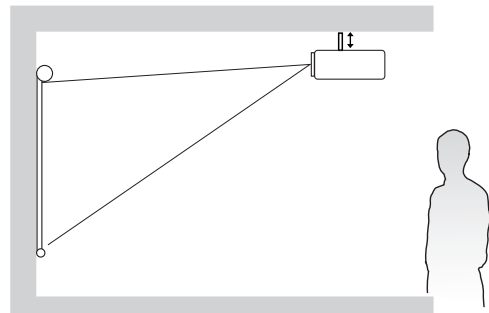
Frontal

El proyector se coloca cerca del suelo, delante de la pantalla.



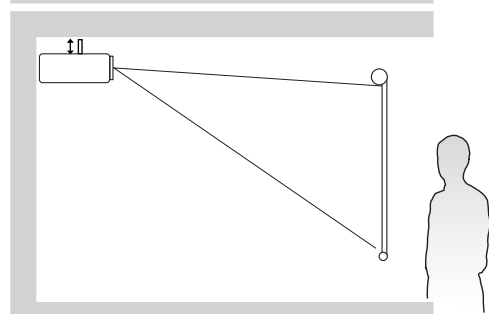
Frontal techo

El proyector está suspendido al revés, desde el techo, delante de la pantalla.



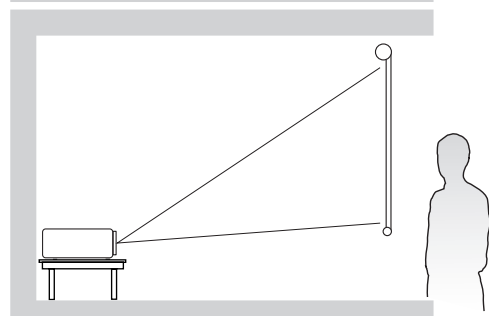
Posterior techo¹

El proyector está suspendido al revés, desde el techo, detrás de la pantalla.



Trasera¹

El proyector se coloca cerca del suelo, detrás de la pantalla.

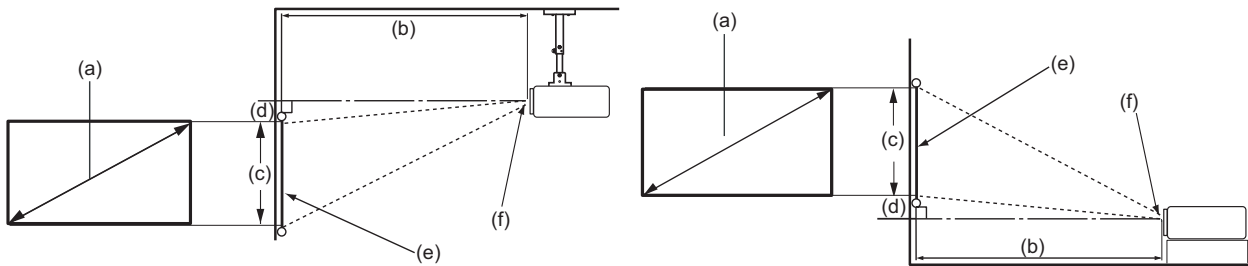


¹ - Se requiere una pantalla especial de proyección trasera.

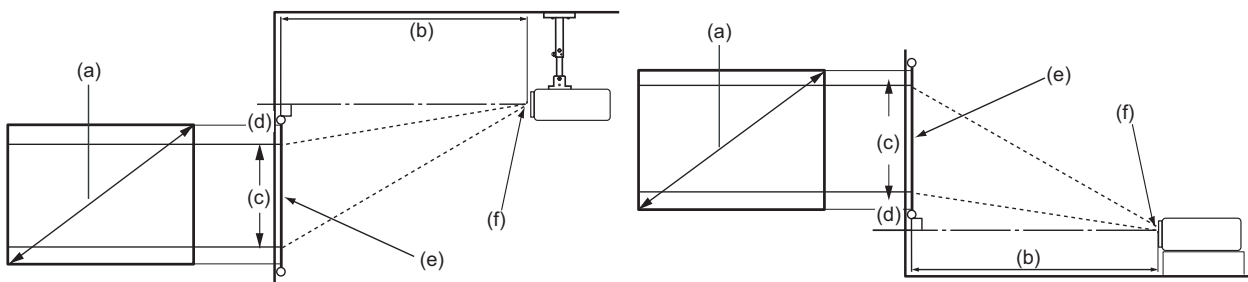
Dimensiones de proyección

NOTA: Consulte “Especificaciones” en la página 58 para obtener información sobre la resolución nativa de la pantalla de este proyector.

• Imagen 16:9 en una pantalla 16:9



• Imagen 16:9 en una pantalla 4:3



NOTA: (e) = Pantalla / (f) = Centro de la lente

Imagen 16:9 en una pantalla 16:9

(a) Tamaño de la pantalla		(b) Distancia de proyección				(c) Altura de la imagen		(d) Desplazamiento vertical			
		mínimo		máximo				mínimo		máximo	
in	mm	in	mm	in	mm	in	mm	in	mm	in	mm
60	1524	59	1491	76	1938	29	747	2,9	74,7	2,9	75
70	1778	68	1739	89	2261	34	872	3,4	87,2	3,4	87
80	2032	78	1987	102	2584	39	996	3,9	99,6	3,9	100
90	2286	88	2236	114	2907	44	1121	4,4	112,1	4,4	112
100	2540	98	2484	127	3229	49	1245	4,9	124,5	4,9	125
110	2794	108	2733	140	3552	54	1370	5,4	137,0	5,4	137
120	3048	117	2981	153	3875	59	1494	5,9	149,4	5,9	149
130	3302	127	3229	165	4198	64	1619	6,4	161,9	6,4	162
140	3556	137	3478	178	4521	69	1743	6,9	174,3	6,9	174
150	3810	147	3726	191	4844	74	1868	7,4	186,8	7,4	187
160	4064	156	3975	203	5167	78	1992	7,8	199,2	7,8	199
170	4318	166	4223	216	5490	83	2117	8,3	211,7	8,3	212
180	4572	176	4472	229	5813	88	2241	8,8	224,1	8,8	224
190	4826	186	4720	242	6136	93	2366	9,3	236,6	9,3	237
200	5080	196	4968	254	6459	98	2491	9,8	249,1	9,8	249

Imagen 16:9 en una pantalla 4:3

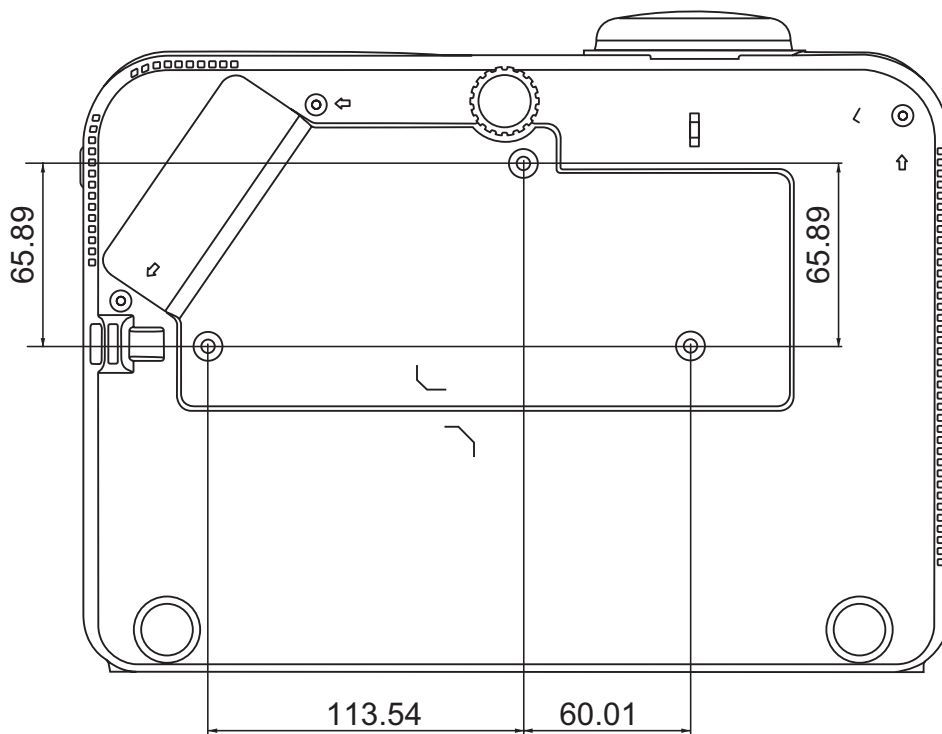
(a) Tamaño de la pantalla		(b) Distancia de proyección				(c) Altura de la imagen		(d) Desplazamiento vertical			
		mínimo		máximo				mínimo		máximo	
in	mm	in	mm	in	mm	in	mm	in	mm	in	mm
60	1524	54	1368	70	1779	27	686	2,7	69	2,7	69
70	1778	63	1596	82	2075	32	800	3,2	80	3,2	80
80	2032	72	1824	93	2371	36	914	3,6	91	3,6	91
90	2286	81	2052	105	2668	41	1029	4,1	103	4,1	103
100	2540	90	2280	117	2964	45	1143	4,5	114	4,5	114
110	2794	99	2508	128	3261	50	1257	5,0	126	5,0	126
120	3048	108	2736	140	3557	54	1372	5,4	137	5,4	137
130	3302	117	2964	152	3854	59	1486	5,9	149	5,9	149
140	3556	126	3192	163	4150	63	1600	6,3	160	6,3	160
150	3810	135	3420	175	4446	68	1715	6,8	171	6,8	171
160	4064	144	3648	187	4743	72	1829	7,2	183	7,2	183
170	4318	153	3876	198	5039	77	1943	7,7	194	7,7	194
180	4572	162	4104	210	5336	81	2057	8,1	206	8,1	206
190	4826	171	4332	222	5632	86	2172	8,6	217	8,6	217
200	5080	180	4560	233	5929	90	2286	9,0	229	9,0	229

NOTA: Hay una tolerancia del 3 % entre estas cifras, debido a las variaciones de los componentes ópticos. Se recomienda probar físicamente el tamaño y la distancia de proyección antes de instalar definitivamente el proyector.

Montaje del proyector

NOTA: Si se compra un montaje de terceros, use tornillos del tamaño correcto. El tamaño de los tornillos puede variar según el espesor de la placa de montaje.

1. Para que la instalación sea más segura, use un montaje de pared o de techo de ViewSonic®.
2. Compruebe que los tornillos que utilice para unir el montaje al proyector cumplan las siguientes especificaciones:
 - Tipo de tornillo: M4 x 8
 - Longitud máxima del tornillo: 8 mm



NOTA:

- No instale el proyector cerca de una fuente de calor.
- Deje una distancia de por lo menos 10 cm entre el techo y el fondo del proyector.

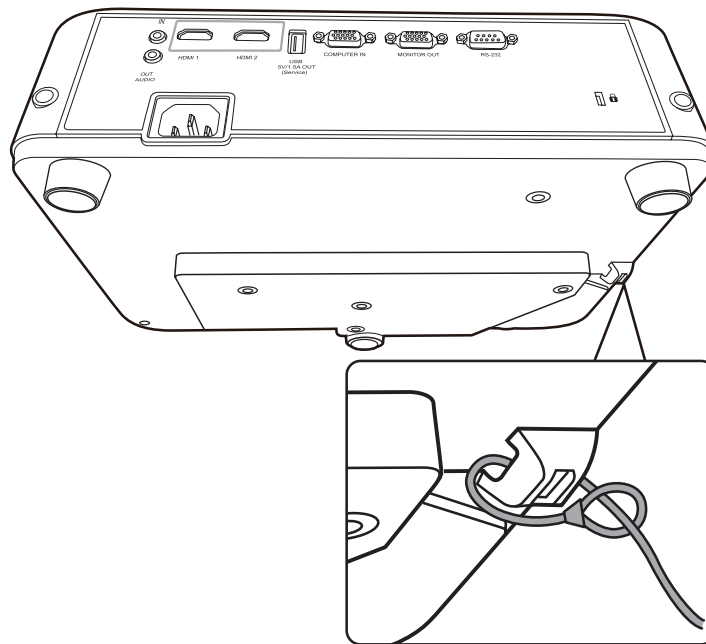
Impedir el uso no autorizado

El proyector tiene varios elementos de seguridad incorporados para evitar robos, accesos o cambios de ajuste accidentales.

Uso de la ranura de seguridad

Para evitar que le roben el proyector, utilice un dispositivo de bloqueo en la ranura de seguridad para asegurar el proyector a un objeto fijo.

A continuación se proporciona un ejemplo de colocación de un dispositivo de bloqueo en la ranura de seguridad:



NOTA: La ranura de seguridad también puede utilizarse como anclaje de seguridad si el proyector se monta en el techo.

Uso de la función de contraseña

Para evitar el acceso o el uso no autorizados, el proyector tiene una opción de contraseña de seguridad. La contraseña se puede configurar usando el menú de presentación en pantalla (OSD).

NOTA: Apunte la contraseña y guárdela en un lugar seguro.

Configuración de la contraseña

1. Pulse **Menu (Menú)** para abrir el menú OSD y vaya a: **SISTEMA > Configuración de seguridad** y pulse **Enter (Intro)**.
2. Resalte **Activar Bloqueo** y seleccione **Activado** pulsando **◀/▶**.
3. Tal y como se muestra en la imagen de la derecha, las cuatro teclas de flecha (**▲,▶,▼,◀**) representan 4 números (1, 2, 3, 4). Pulse las teclas de flecha para introducir una contraseña de seis dígitos.



4. Confirme la nueva contraseña volviendo a introducir la nueva contraseña. Una vez configurada la contraseña, el menú OSD vuelve a la página **Configuración de seguridad**.
5. Pulse **Exit (Salir)** para salir del OSD menú.

NOTA: Una vez establecida la contraseña, se debe introducir la contraseña correcta cada vez que se inicie el proyector.

Cambiar la contraseña

1. Pulse **Menu (Menú)** para abrir el menú OSD y vaya a: **SISTEMA > Configuración de seguridad > Cambiar contraseña.**
2. Pulse **Enter (Intro)**, aparecerá el mensaje 'INTRODUCIR CONTRASEÑA ACTUAL'.
3. Introduzca la contraseña antigua.
 - » Si la contraseña es correcta, aparecerá el mensaje 'INTRODUCIR NUEVA CONTRASEÑA'.
 - » Si la contraseña es incorrecta, aparecerá un mensaje de error de contraseña durante 5 segundos, seguido del mensaje 'INTRODUCIR CONTRASEÑA ACTUAL'. Puede intentarlo nuevamente o pulsar **Exit (Salir)** para cancelar.
4. Introduzca una nueva contraseña.
5. Confirme la nueva contraseña volviendo a introducir la nueva contraseña.
6. Para salir del menú OSD, pulse **Exit (Salir)**.

NOTA: Los dígitos que introduzca aparecerán en la pantalla como asteriscos (*).

Desactivación de la función de contraseña

1. Pulse **Menu (Menú)** para abrir el menú OSD y vaya a: **SISTEMA > Configuración de seguridad > Activar Bloqueo.**
2. Pulse ◀/▶ para seleccionar **Desactivado**.
3. Aparecerá el mensaje "Introducir contraseña". Introduzca la contraseña actual.
 - » Si la contraseña es correcta, el menú OSD volverá a la página de la contraseña y se mostrará "**Desactivado**" en la línea de **Activar Bloqueo**.
 - » Si la contraseña es incorrecta, aparecerá un mensaje de error de contraseña durante 5 segundos, seguido del mensaje 'INTRODUCIR CONTRASEÑA ACTUAL'. Puede intentarlo nuevamente o pulsar **Exit (Salir)** para cancelar.

NOTA: Conserve la contraseña anterior pues la necesitará para reactivar la función de contraseña.

Olvidar la contraseña

Si la función de contraseña está activada, se le pedirá que introduzca la contraseña de seis dígitos cada vez que encienda el proyector. Si introduce una contraseña incorrecta, aparecerá el mensaje de error de contraseña que se muestra en la imagen de la derecha, durante 5 segundos, seguido del mensaje 'INTRODUCIR CONTRASEÑA'.

Puede volver a intentarlo o si no la recuerda, puede utilizar el "Procedimiento de recuperación de contraseña".

NOTA: Si introduce una contraseña incorrecta 5 veces consecutivas, el proyector se apagará automáticamente por un tiempo breve.



Procedimiento de recuperación de contraseña

1. Cuando aparezca el mensaje 'INTRODUCIR CONTRASEÑA ACTUAL', pulse y mantenga pulsado **Auto Sync (Sincronización automática)** durante 3 segundos. El proyector mostrará un número codificado en la pantalla.
2. Anote el número y apague el proyector.
3. Pida ayuda al centro técnico local para decodificar el número. Es posible que tenga que proporcionar un justificante de compra para verificar que es un usuario autorizado del proyector.



Bloqueo de las teclas de control

Cuando las teclas de control del proyector están bloqueadas, se impiden los cambios accidentales de la configuración del proyector (por ejemplo, cambios realizados por niños).

NOTA: Cuando **Bloqueo de teclas del panel** está activado, no funcionará ninguna de las teclas de control del proyector, salvo **Power (Alimentación)**.

1. Pulse **Menu (Menú)** para abrir el menú OSD y vaya a: **SISTEMA > Bloqueo de teclas del panel**.
2. Pulse **▲/▼** para seleccionar **Activado**.
3. Seleccione **Sí** y pulse **Enter (Intro)** para confirmar.
4. Para liberar el bloqueo de teclas del panel, mantenga pulsado **▶** en el proyector durante 3 segundos.

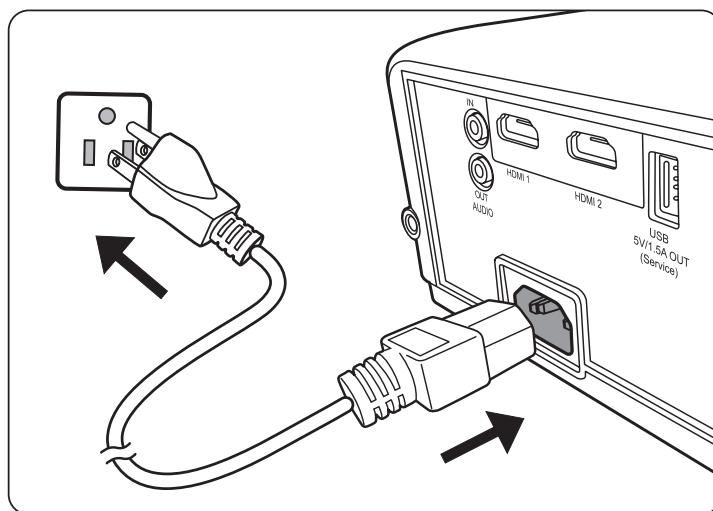
NOTA: También puede usar el mando a distancia para entrar en el menú **SISTEMA > Bloqueo de teclas del panel** y seleccionar **Desactivado**.

> Efectuar las conexiones

Esta sección le guiará para conectar el proyector con otro equipo.

Conexión a la corriente eléctrica

1. Conecte el cable de corriente al conector AC IN (entrada de CA) de la parte trasera del proyector.
2. Enchufe el cable de corriente en una toma de corriente.

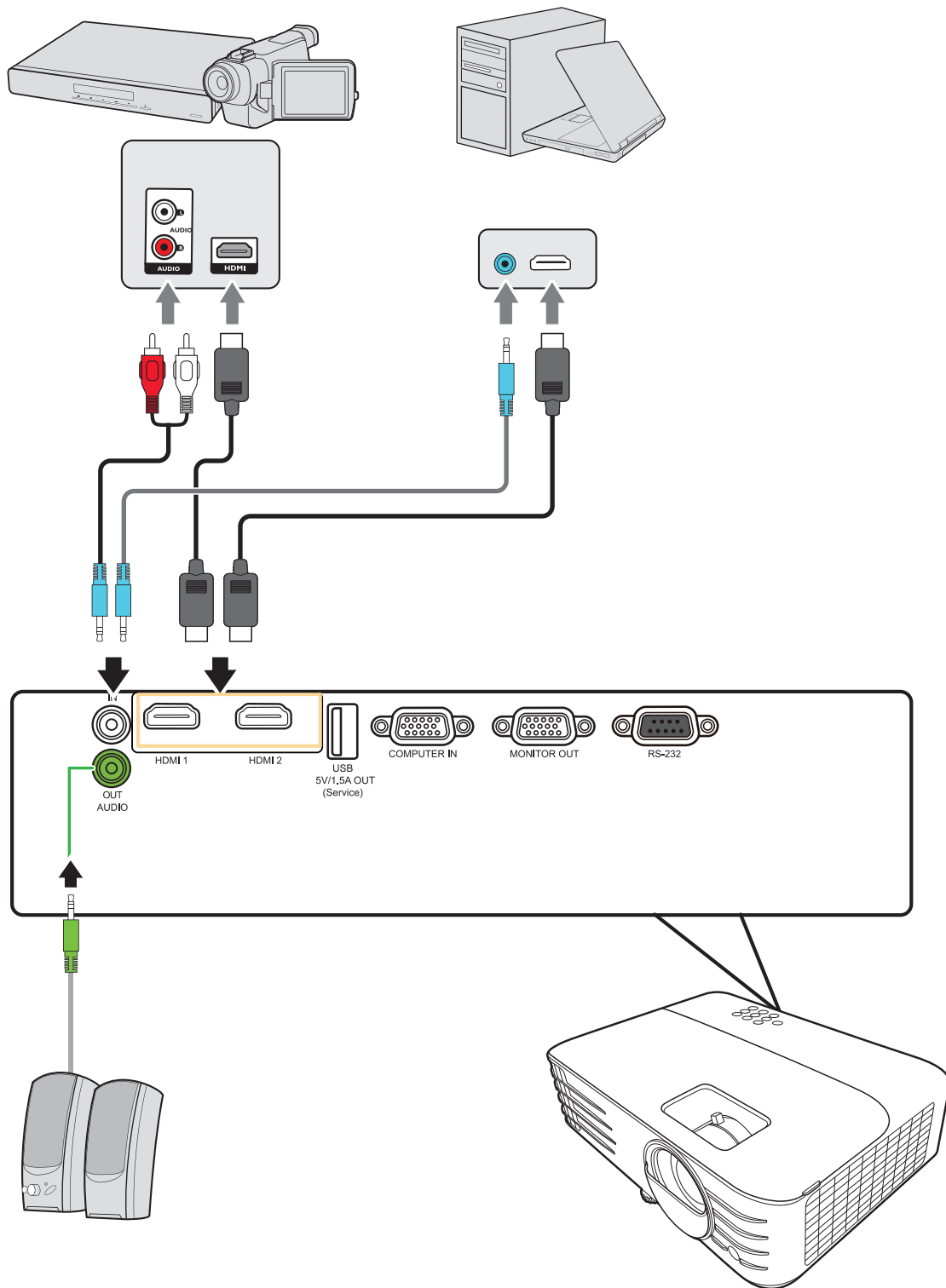


NOTA: Cuando instale el proyector, incorpore un dispositivo de desconexión de acceso fácil en el cableado fijo, o conecte el enchufe de corriente en una toma fácilmente accesible y próxima a la unidad. Si se produce un fallo durante el funcionamiento del proyector, use el dispositivo de desconexión para interrumpir el suministro de corriente o desconecte el enchufe.

Conexión a fuentes de vídeo

Conexión HDMI

Conecte un extremo de un cable HDMI al puerto HDMI de su dispositivo de vídeo. Conecte el otro extremo del cable al puerto **HDMI 1** o **HDMI 2** del proyector.



Conexión a fuentes informáticas

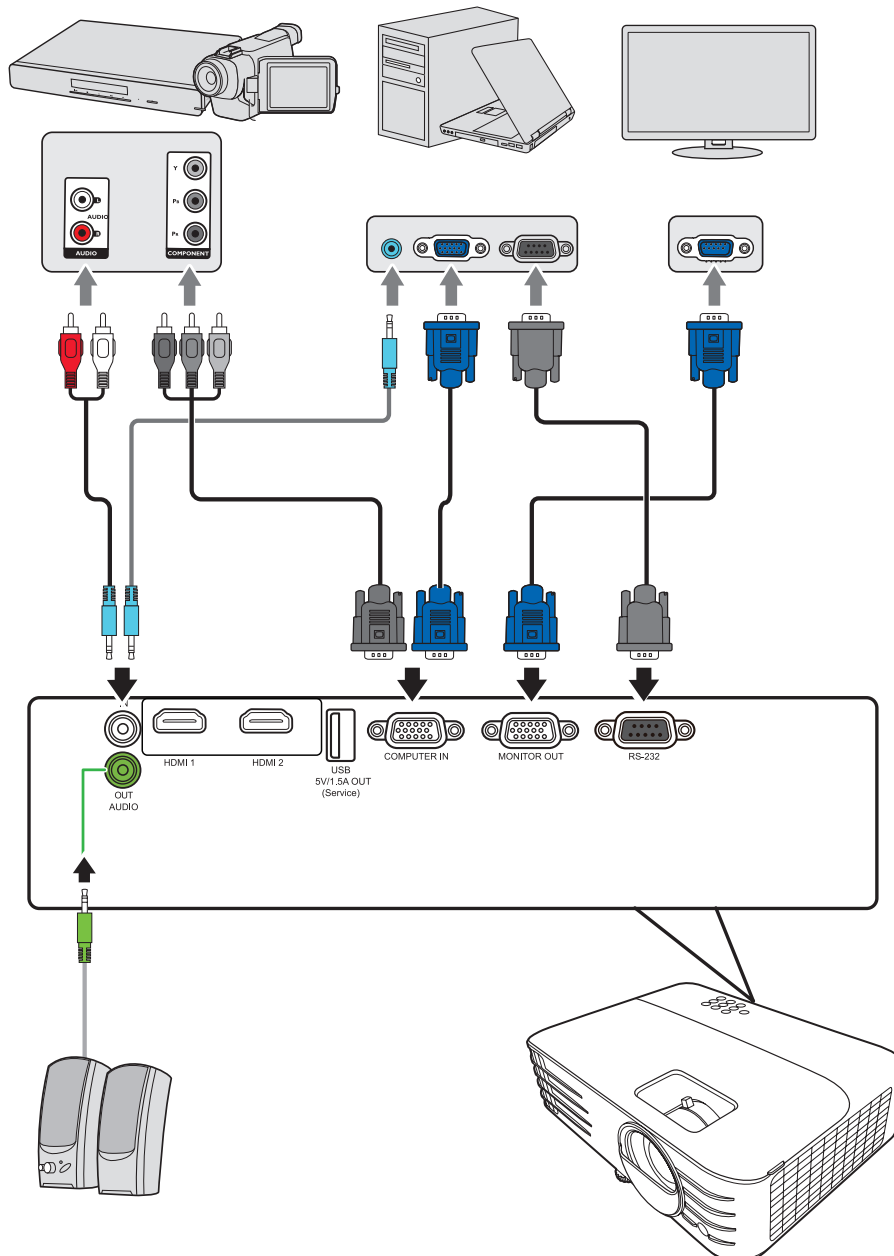
Conexión VGA

Conecte un extremo de un cable VGA al puerto VGA de su ordenador. Conecte el otro extremo del cable al puerto **COMPUTER IN (ENTRADA AL ORDENADOR)** de su proyector.

NOTA: En algunos ordenadores portátiles no se encienden automáticamente las pantallas externas cuando se conectan a un proyector. Es posible que tenga que ajustar la configuración de proyección de su ordenador portátil.

Conexión de salida VGA

Después de hacer la conexión VGA, conecte un extremo de un cable VGA al puerto VGA de su monitor. Conecte el otro extremo del cable al puerto **MONITOR OUT (SALIDA MONITOR)** de su proyector.



NOTA: VGA y Salida VGA están disponibles para el proyector PX703HD.

Conexión de audio

El proyector está equipado con altavoces, pero también puede conectar altavoces externos en el puerto **AUDIO OUT (SALIDA DE AUDIO)** del proyector.

NOTA: La salida de audio está controlada por la configuración de **Volume (Volumen y Silencio)** del proyector.

> Funcionamiento

Encender / Apagar el proyector

Puesta en marcha del proyector

1. Pulse el botón **Power (Alimentación)** para encender el proyector.
2. Se encenderá la lámpara y se ejecutará **“Encender/Apagar tono”**.
3. La luz del indicador de alimentación se mantiene verde mientras el proyector está encendido.

NOTA:

- Si el proyector está caliente a causa de un uso anterior, se encenderá el ventilador durante 90 segundos antes de activar la lámpara.
 - Para preservar la vida útil de la lámpara, después que encienda el proyector, espere (5) minutos como mínimo antes de apagarlo.
4. Encienda todos los equipos conectados, por ejemplo, el ordenador portátil, y el proyector empezará a buscar una fuente de entrada.

NOTA: Si el proyector detecta una fuente de entrada, aparecerá la barra de selección de fuentes. Si no detecta ninguna fuente de entrada, aparecerá el mensaje ‘No Signal (Sin señal)’.

Primera activación

Si el proyector se activa por primera vez, seleccione el idioma de su OSD de acuerdo con las instrucciones que aparecen en pantalla.



Apagado del proyector

1. Pulse el botón **Power (Alimentación)** o **Off (Desactivado)** y aparecerá un mensaje de confirmación solicitándole que pulse el botón **Power (Alimentación)** o **Off (Desactivado)** por segunda vez. Además, puede pulsar cualquier otro botón para cancelar.

NOTA: Si no responde en unos segundos después de pulsar por primera vez, el mensaje desaparecerá.

2. Una vez finalizado el proceso de enfriamiento, **“Encender/Apagar tono”** funcionará.
3. Desconecte el cable de corriente de la toma de corriente si no va a utilizar el proyector durante mucho tiempo.

NOTA:

- Para proteger la lámpara, el proyector no responderá a ningún comando durante el proceso de enfriamiento.
- No desconecte el cable de corriente antes de que el proyector se apague por completo.

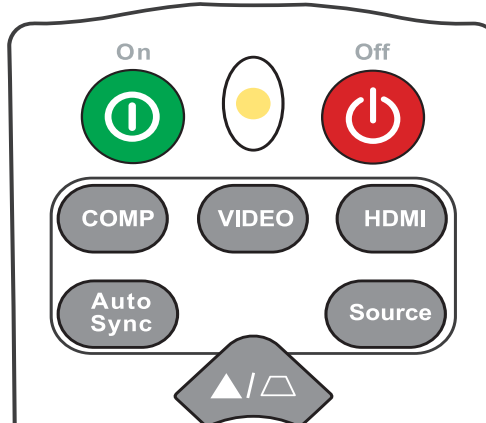
Seleccionar una fuente de entrada

El proyector se puede conectar a varios dispositivos al mismo tiempo. No obstante, solo puede mostrar una pantalla completa a la vez.

Si desea que el proyector busque automáticamente la fuente de entrada, compruebe que la función **Autobúsqueda rápida** del menú **SISTEMA** esté **Activado**.



También puede seleccionar manualmente la **Fuente entrada** pulsando uno de los botones de selección de fuente del mando a distancia, o puede alternar las señales de entrada disponibles.



Para seleccionar manualmente la fuente de entrada, debe hacer lo siguiente:

1. Pulse **Source (Fuente)**, y aparecerá un menú de selección de fuentes.
2. Pulse **▲/▼** para seleccionar la señal deseada y pulse **Enter (Intro)**.
3. Una vez detectada la fuente, la información de la fuente seleccionada se mostrará en la pantalla durante unos segundos.

NOTA: Si hay varios dispositivos conectados al proyector, repita los pasos 1 - 2 para buscar otra fuente.

Ajuste de la imagen proyectada

Ajuste de la altura del proyector y del ángulo de proyección

El proyector está equipado con un (1) pie de ajuste. Al ajustar el pie cambia la altura del proyector y el ángulo de proyección vertical. Ajuste con cuidado el pie para obtener un ajuste fino de la posición de la imagen proyectada.

Ajuste automático de la imagen

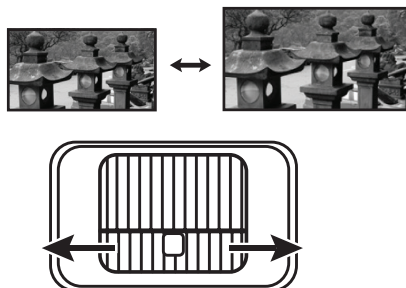
En algunos casos, es posible que tenga que mejorar la calidad de la imagen. Para ello, pulse **Auto Syncr (Sincronización automática)** en el mando a distancia. En cinco (5) segundos, la función de Ajuste automático inteligente reajustará los valores de frecuencia y del reloj para proporcionar la mejor calidad de imagen.

Al terminar, la información de la fuente actual se mostrará en la esquina superior izquierda durante tres (3) segundos.

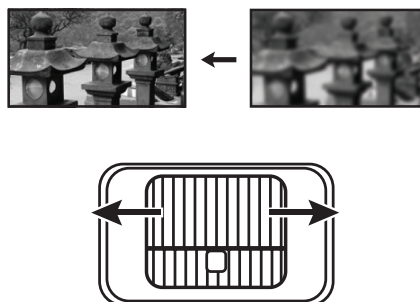
NOTA: Esta función está disponible solo si esta seleccionada la fuente de entrada PC D-Sub (análoga RGB/COMPUTER IN).

Ajuste fino del tamaño y de la claridad de la imagen

Para ajustar la imagen proyectada al tamaño que desee, gire el aro de zoom.





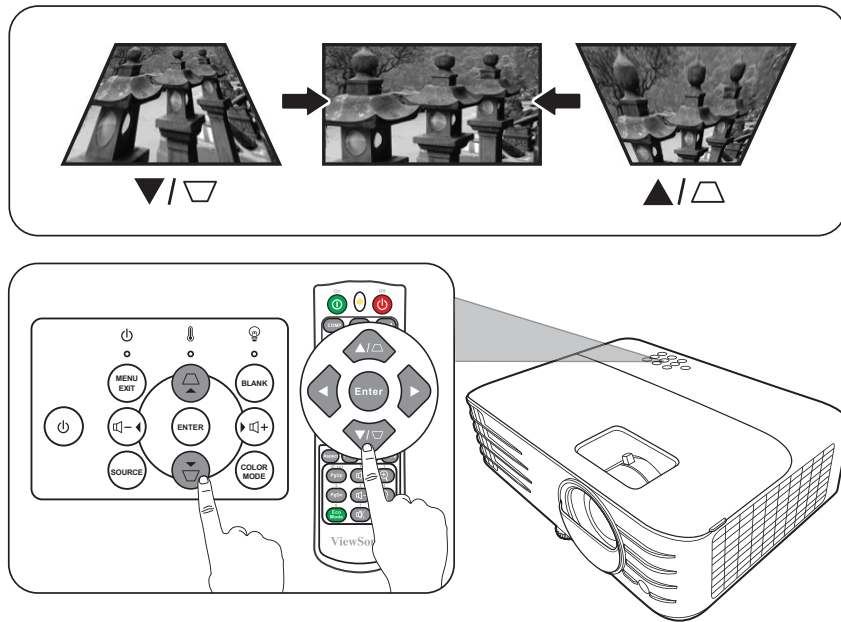
Para mejorar la claridad de la imagen, gire el aro del foco.



Corrección de la deformación trapezoidal

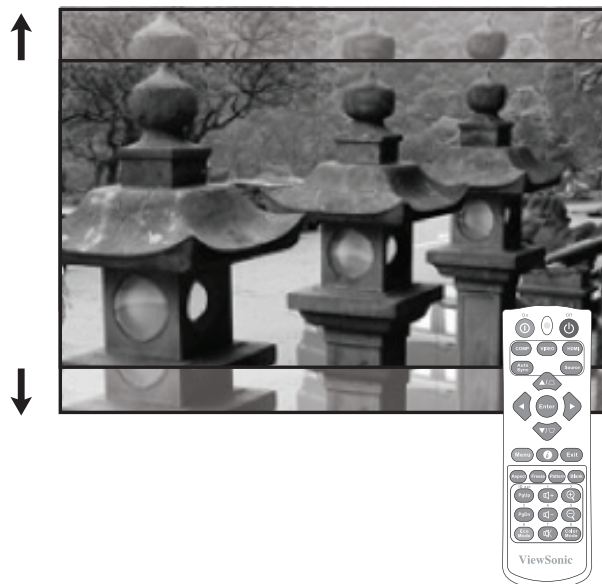
El término deformación trapezoidal hace referencia a la situación en la que la imagen proyectada se convierte en un trapecio debido a la proyección angular. Para corregir esta deformación, y ajustar también la altura del proyector, puede:

1. Utilizar las teclas de corrección de deformación trapezoidal del proyector o el control remoto para mostrar la página de deformación trapezoidal.
2. Después que se muestre la página de deformación trapezoidal, pulse  para corregir la deformación trapezoidal de la parte superior de la imagen. Pulse  para corregir la deformación trapezoidal en la parte inferior de la imagen.



Control de la imagen proyectada

Usando el mando a distancia, se puede ajustar la variación del objetivo vertical el +/- 5%, y ello permite la comodidad de no tener que desplazarse físicamente ni interactuar con el proyector. Esto es importante sobre todo cuando el proyector está montado en el techo.



Ocultar la imagen

Para conseguir que la audiencia preste atención al presentador, puede pulsar **Blank (En blanco)** en el proyector o en el control remoto para esconder la imagen de la pantalla. Pulse cualquier tecla del proyector o del control remoto para volver a mostrar la imagen.

PRECAUCIÓN: No bloquee el objetivo de proyección, ya que el objeto que bloquea el objetivo podría calentarse y deformarse e, incluso, provocar un incendio.

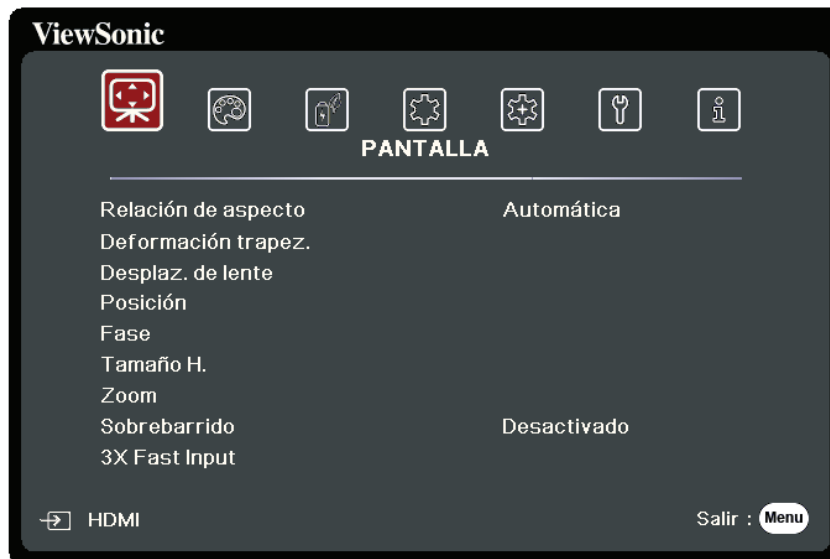
> Funciones del menú

En esta sección se expone el menú de presentación en pantalla (OSD) y sus opciones.

Funcionamiento del menú general de presentación en pantalla (OSD)

NOTA: Las capturas de pantalla OSD de este manual se utilizan solo como referencia y pueden ser distintas del diseño real. Algunas de las siguientes configuraciones de OSD podrían no estar disponibles. Consulte el OSD real de su proyector.

El proyector está dotado de un menú de presentación en pantalla (OSD) para realizar diferentes ajustes. Se puede acceder pulsando **Menu (Menú)** en el proyector o en el mando a distancia.



1. Pulse ◀/▶ para seleccionar el menú principal. Después pulse **Enter (Intro)** o use ▲/▼ para acceder a la lista de submenús.
2. Pulse ▲/▼ para seleccionar la opción del menú. Después pulse **Enter (Intro)** para mostrar los submenús, o pulse ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

NOTA: Algunas opciones de los submenús pueden tener otros submenús. Para entrar al submenú correspondiente, pulse **Enter (Intro)**. Use ▲/▼ o ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

Árbol del menú de presentación en pantalla (OSD)

Menú principal	Submenú	Opción del menú	
PANTALLA	Relación de aspecto	Automático	
		4:3	
		16:9	
		16:10	
		Nativo	
	Deformación trapezoidal	-40~40	
	Variación de objetivo	-20~20	
	Posición ¹	X: -5 ~ 5, Y: -5 ~ 5	
	Fase ¹	0~31	
	Tamaño H. ¹	-15~15	
	Zoom	0.8X ~2.0X	
Sobrebarrido	Desactivado/1/2/3/4/5		
Entrada rápida 3X	Inactivo		
	Activo		
IMAGEN	Modo de color	Brillo máximo	
		Deportes	
		Estándar	
		Juegos	
		Película	
		Usuario 1	
		Usuario 2	
	Brillo	0~100	
	Contraste	-50~50	
	Temperatura del color	8000K/6500K/5500K	
		Gana. rojo	0~100
		Gana. verde	0~100
		Gana. azul	0~100
		Desv. rojo	-50~+50
		Desv. verde	-50~+50
Desv. azu		-50~+50	

1 - Disponible para el proyector PX703HD

Menú principal	Submenú	Opción del menú		
IMAGEN	Avanzado	Color ²	-50~50	
		Nitidez	0~31	
		Gama	1.8/2.0/2.2/2.35/ 2.5/Cubic/sRGB	
		Color brillante	Desactivado/1/2/3/4/ 5/6/7/8/9/10	
		Reducción del ruido	0~31	
		Administración de color	Color primario	
			Matiz	
			Saturación	
	Ganancia			
	Restablecer configuración de color	Restablecer		
		Cancelar		
GESTIÓN DE ENERGÍA	Encendido automático	Señal	Desactivar/VGA ² /HDMI/ Todo	
		CEC	Desactivar/Habilitar	
		Encendido directo	Desactivar/Habilitar	
	Energía inteligente	Apagado automático	Desactivar/10 min/ 20 min/30 min	
		Temporizador	Desactivar/30 min/ 1 hr/2hr/3 hr/4 hr/ 8 hr/12 hr	
		Ahorro de energía	Desactivar/Habilitar	
	Configuración en espera	Bucle VGA ²	Desactivado/Activado	
		Transferencia de audio	Desactivado/Activado	
	Apagado rápido	Desactivar		
		Habilitar		
	Alimentación USB A	Activado		
Desactivado				

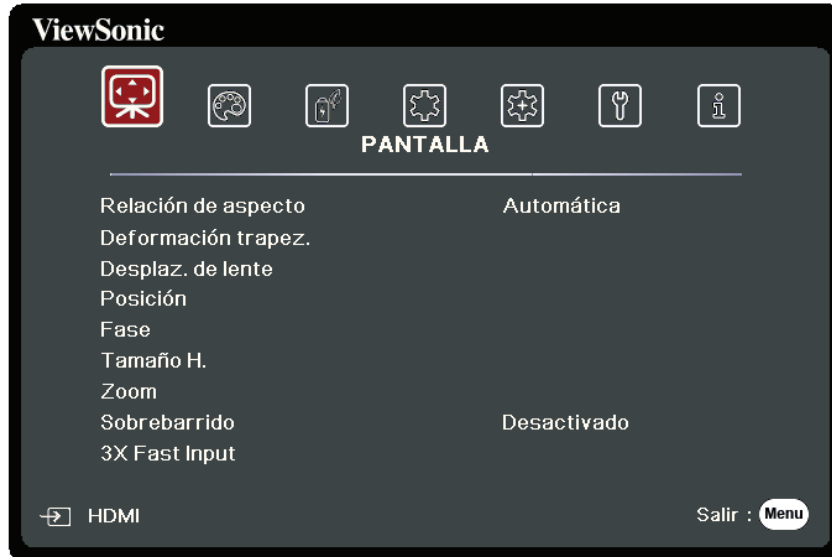
Menú principal	Submenú	Opción del menú		
BÁSICO	Configuración de audio	Silencio	Desactivado/Activado	
		Volumen de audio	0~20	
		Encender/apagar tono	Desactivado/Activado	
	Temporizador de presentación	Intervalo del temporizador	1~240 m	
		Pantalla de temporizador	Siempre/1 min/2 min/3 min/Nunca	
		Posición del temporizador	Superior izquierda/ Inferior izquierda/ Superior derecha/ Inferior derecha	
		Método de recuento del temporizador	Atrás/Adelante	
		Aviso con sonido	Desactivado/Activado	
		Iniciar recuento/ Desactivado		
	Patrón	Desactivado		
		Probar tarjeta		
	Temporizador en blanco	Desactivar/5 min/10 min/15 min/20 min/25 min/30 min		
	Mensaje	Desactivado		
		Activado		
	Pantalla de bienvenida	Negro		
		Azul		
		ViewSonic		
AVANZADO	Configuración 3D	Sincronización 3D	Automático	
			Desactivado	
			Fotogr. secuencial	
			Empaque cuadros	
			Superior-Inferior	
			Lado a lado	
	Invertir sincronización 3D	Desactivar/Invertir		
	Guardar configuración 3D	Sí/No		
	Configuración HDMI	Formato HDMI	Automático/RGB/YUV	
Rango HDMI		Automático/ Mejorado/Normal		

Menú principal	Submenú	Opción del menú			
AVANZADO	Configuración lámpara	Modo lámpara	Normal/Eco/ Eco Dinámico/ SuperEco+		
		Restablecer horas de lámpara	Restablecer/Cancelar		
		Información horas de lámpara	Tiempo de uso de la lámpara	Normal	
			Eco	Eco Dinámico	
			SuperEco+	Hora de lámpara equivalente	
			Restablecer configuración	Restablecer	
			Cancelar		
	SISTEMA	Idioma	Selección OSD multilingüe		
Posición proyector		Frontal mesa			
		Posterior mesa			
		Posterior techo			
		Frontal techo			
Configuración de menú	Tiempo visual. menú	5 sec/10 sec/15 sec/ 20 sec/25 sec/30 sec			
	Posición de menú	Centro/Superior izquierda/ Superior derecha/ Inferior izquierda/ Inferior derecha			

Menú principal	Submenú	Opción del menú		
SISTEMA	Modo altitud elevada	Desactivado		
		Activado		
	Autobúsqueda rápida	Desactivado		
		Activado		
	Configuración de seguridad	Cambiar contraseña		Desactivado/Activado
		Activar Bloqueo		
	Bloqueo de teclas del panel	Desactivado		
		Activado		
	Cód. mando distancia	1/2/3/4/5/6/7/8		
	Método de Control	RS-232		
USB				
Velocidad en baudios	2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/115200			
INFORMACIÓN	Fuente			
	Modo de color			
	Resolución			
	Sistema de color			
	Versión de firmware			
	Entrada rápida 3X			
	S/N			

Menú PANTALLA

1. Pulse el botón **Menu (Menú)** para mostrar el menú de presentación en pantalla (OSD).
2. Pulse ◀/▶ para seleccionar el menú **PANTALLA**. Después pulse **Enter (Intro)** o use ▲/▼ para acceder al menú **PANTALLA**.



3. Pulse ▲/▼ para seleccionar la opción del menú. Después pulse **Enter (Intro)** para mostrar los submenús, o pulse ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.
NOTA: Algunas opciones de los submenús pueden tener otros submenús. Para entrar al submenú correspondiente, pulse **Enter (Intro)**. Use ▲/▼ o ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

Opción del menú	Descripción
Relación de aspecto	<p><u>Automático</u> Ajusta la escala de una imagen proporcionalmente para adaptar la resolución nativa del proyector al ancho horizontal. Esto resulta adecuado para la imagen entrante que no sea de 4:3 ni de 16:9, y cuando se desea utilizar al máximo la pantalla sin modificar la relación de aspecto de la imagen.</p> <p><u>4:3</u> Ajusta la escala de una imagen de forma que se visualice en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 4:3. Es la opción más adecuada para imágenes 4:3, como monitores de ordenadores, TV de definición estándar y películas en DVD de aspecto 4:3, ya que las reproduce sin cambiar el aspecto.</p> <p><u>16:9</u> Ajusta la escala de una imagen de forma que se visualice en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 16:9. Es la opción más adecuada para imágenes que ya se encuentran en un aspecto 16:9, como TV de alta definición, ya que las reproduce sin cambiar el aspecto.</p> <p><u>16:10</u> Ajusta la escala de una imagen de forma que se visualice en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 16:10. Es la opción más adecuada para imágenes que ya se encuentran en un aspecto 16:10, ya que las reproduce sin cambiar el aspecto.</p> <p><u>Nativo</u> Proyecta una imagen en su resolución original y cambia el tamaño para que se ajuste al área de visualización. Para señales de entrada con resoluciones más bajas, la imagen proyectada se mostrará en su tamaño original.</p>
Deformación trapezoidal	Ajusta la deformación trapezoidal cuando la imagen proyectada se convierte en un trapecoide debido a la proyección angular.
Variación de objetivo	Proporciona flexibilidad para instalar el proyector. Permite desplazar la imagen arriba y abajo sin distorsión de imagen usando el mando a distancia.

Opción del menú	Descripción
Posición	<p>Ajusta la posición de la imagen proyectada.</p> <p>NOTA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Esta función solo está disponible cuando se selecciona una señal de entrada de PC. • El rango de ajuste puede variar con distintas sincronizaciones.
Fase	<p>Ajusta la fase del reloj para reducir la distorsión de la imagen.</p> <p>NOTA: Esta función solo está disponible cuando se selecciona una señal de entrada de PC.</p>
Tamaño H.	<p>Ajusta el ancho horizontal de la imagen.</p> <p>NOTA: Esta función solo está disponible cuando se selecciona una señal de entrada de PC.</p>
Zoom	<p>Agranda la imagen proyectada y le permite navegar por la imagen.</p>
Sobrebarrido	<p>Ajusta la tasa de sobrebarrido de 0 % a 5 %.</p> <p>NOTA: Esta función solo está disponible cuando se selecciona una señal de entrada de vídeo compuesto o HDMI.</p>
Entrada rápida 3X	<p>Esta función favorece la reducción de la velocidad de fotogramas. Puede lograrse un tiempo de respuesta rápido en la temporización nativa. Al activarse, las siguientes configuraciones volverán a los valores predeterminados de fábrica: Relación de aspecto, posición, Zoom, sobrebarrido</p> <p>NOTA: Esta función solo está disponible cuando se selecciona una señal de entrada de sincronización nativa.</p>







Menú IMAGEN

1. Pulse el botón **Menu (Menú)** para mostrar el menú de presentación en pantalla (OSD).
2. Pulse ◀/▶ para seleccionar el menú **IMAGEN**. Después pulse **Enter (Intro)** o use ▲/▼ para acceder al menú **IMAGEN**.



3. Pulse ▲/▼ para seleccionar la opción del menú. Después pulse **Enter (Intro)** para mostrar los submenús, o pulse ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

NOTA: Algunas opciones de los submenús pueden tener otros submenús. Para entrar al submenú correspondiente, pulse **Enter (Intro)**. Use ▲/▼ o ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

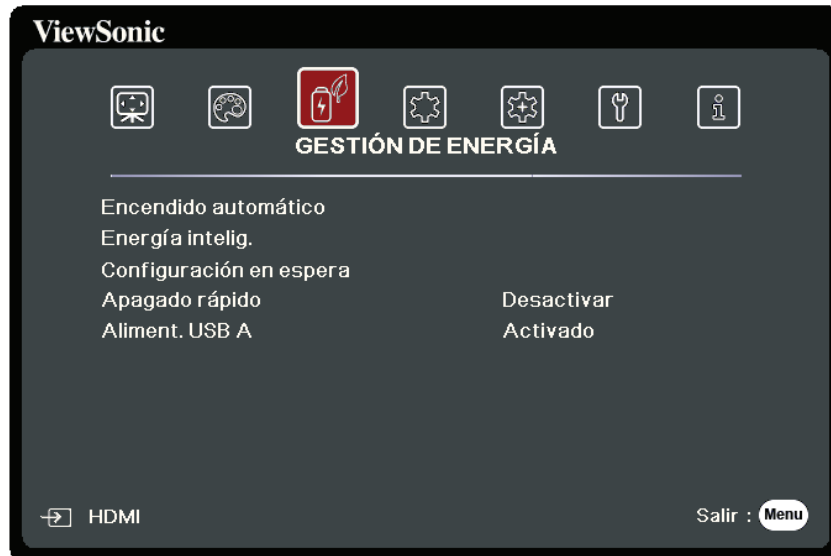
Opción del menú	Descripción
Modo de color	<p><u>Brillo máximo</u> Maximiza el brillo de la imagen proyectada. Este modo es adecuado para entornos en los que se necesita más brillo, como cuando se usa el proyector en salas con buena iluminación.</p> <p><u>Deportes</u> Diseñado para ver deportes en entornos bien iluminados.</p> <p><u>Estándar</u> Ha sido diseñado para circunstancias normales, en un entorno de luz diurna.</p> <p><u>Juegos</u> Apropiado para jugar a videojuegos en una habitación con buena iluminación.</p> <p><u>Película</u> Para reproducir películas en color, videoclips de cámaras digitales o DV, mediante la entrada de PC, para obtener la mejor visualización en un entorno oscurecido (con poca luz).</p> <p><u>Usuario 1/Usuario 2</u> Recupera los ajustes personalizados. Después de seleccionar Usuario 1/Usuario 2, pueden ajustarse algunos submenús del menú IMAGEN, de acuerdo con la fuente de entrada seleccionada.</p>
Brillo	<p>Cuanto mayor sea el valor, más brillo tendrá la imagen. Ajuste esta opción para que las zonas negras de la imagen aparezcan negras y los detalles de la zona oscura sean más visibles.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-end;">    </div>
Contraste	<p>Utilice esto para fijar el nivel blanco pico después de ajustar previamente la Brillo configuración.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-end;">    </div>

Opción del menú	Descripción
Temperatura del color	<p><u>8000K</u> Las imágenes aparecen con un color blanco azulado.</p> <p><u>6500K</u> Las imágenes mantienen un aspecto blanco normal.</p> <p><u>5500K</u> Las imágenes aparecen con un color blanco rojizo.</p> <p>Para establecer una temperatura de color personalizada, se pueden ajustar además los siguientes elementos:</p> <p><u>Gana. rojo/Gana. verde/Gana. azul</u> Ajusta los niveles de contraste de rojo, verde y azul.</p> <p><u>Desv. rojo/Desv. verde/Desv. azul</u> Ajusta los niveles de brillo de rojo, verde y azul.</p>
Avanzado	<p><u>Color</u> Una configuración más baja produce colores menos saturados. Si la configuración es demasiado alta, los colores resultarán demasiado intensos y poco reales.</p> <p><u>Nitidez</u> Un valor superior hará más intensa la imagen, y uno inferior la suavizará.</p> <p><u>Gama</u> La gama se refiere al nivel de brillo de los niveles de escala de grises del proyector.</p> <p><u>Color brillante</u> Esta función utiliza un nuevo algoritmo de procesamiento del color y mejoras del nivel del sistema para permitir más brillo y, al mismo tiempo, proporcionar colores más reales y vibrantes en la imagen proyectada. Permite un 50 % más de brillo en imágenes de tonos intermedios, habituales en vídeo y escenas naturales, por lo que el proyector reproduce imágenes con colores realistas y reales. Si prefiere imágenes con esa calidad, seleccione un nivel adecuado a sus necesidades.</p>

Opción del menú	Descripción
Avanzado	<p><u>Reducción del ruido</u> Esta función reduce el ruido eléctrico en la imagen que producen distintos reproductores de medios. Cuanto más alto sea el valor, menos ruido habrá. (No disponible cuando la señal de entrada es HDMI)</p> <p><u>Administración de color</u> La administración de color solo debe plantearse en las instalaciones permanentes con niveles de iluminación controlados, como salas de juntas, auditorios de conferencias o sistemas de cine en casa. La administración de color permite efectuar un ajuste fino del control de color, para obtener una reproducción más precisa del color. Seleccione primero Color primario y ajuste el rango/valores en Matiz, Saturación y Ganancia.</p>
Restablecer configuración de color	Restaura la configuración actual de la imagen a los valores predeterminados de fábrica.

Menú GESTIÓN DE ENERGÍA

1. Pulse el botón **Menu (Menú)** para mostrar el menú de presentación en pantalla (OSD).
2. Pulse ◀/▶ para seleccionar el menú **GESTIÓN DE ENERGÍA**. Después pulse **Enter (Intro)** o use ▲/▼ para acceder al menú **GESTIÓN DE ENERGÍA**.



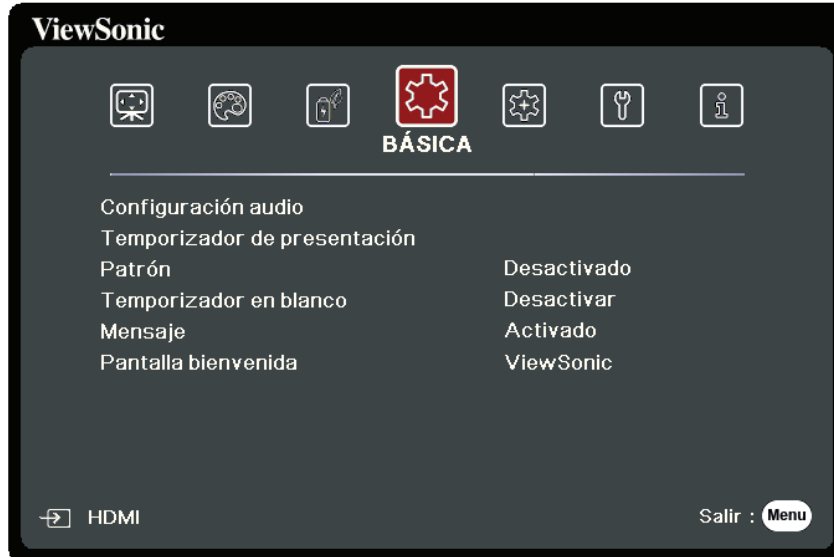
3. Pulse ▲/▼ para seleccionar la opción del menú. Después pulse **Enter (Intro)** para mostrar los submenús, o pulse ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.
NOTA: Algunas opciones de los submenús pueden tener otros submenús. Para entrar al submenú correspondiente, pulse **Enter (Intro)**. Use ▲/▼ o ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

Opción del menú	Descripción
Encendido automático	<p><u>Señal</u> La selección de VGA/HDMI permite que el proyector se encienda automáticamente una vez que la señal VGA/HDMI entra por el cable VGA/HDMI. También puede seleccionar Todo y el proyector se encenderá automáticamente una vez que reciba una señal VGA o HDMI.</p> <p><u>CEC</u> Este proyector es compatible con la función CEC (control electrónico de consumo) para sincronizar el encendido/apagado mediante una conexión HDMI. Es decir, si un dispositivo que también sea compatible con la función CEC se conecta a la entrada HDMI del proyector, cuando se apague el proyector también se desconectará automáticamente la alimentación del dispositivo conectado. Cuando se conecte la alimentación del dispositivo conectado, se conectará automáticamente la alimentación del proyector.</p> <p>NOTA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para que la función CEC funcione correctamente, asegúrese de que el dispositivo esté conectado correctamente a la entrada HDMI del proyector mediante un cable HDMI, y que su función CEC esté activada. • Según el dispositivo conectado, es posible que la función CEC no funcione. <p><u>Encendido directo</u> Permite que el proyector se encienda automáticamente una vez que la alimentación entra por el cable de corriente.</p>
Energía inteligente	<p><u>Apagado automático</u> Permite que el proyector se apague automáticamente después de un período de tiempo establecido si no detecta una fuente de entrada, para evitar el desgaste innecesario de la lámpara.</p> <p><u>Temporizador</u> Permite que el proyector se apague automáticamente después de un período establecido de tiempo, para evitar el desgaste innecesario de la lámpara.</p> <p><u>Ahorro de energía</u> Disminuye el consumo de energía si no detecta una fuente de entrada. Cuando se selecciona Habilitar, la lámpara del proyector cambia al modo SuperEco+ si no detecta ninguna señal en (5) minutos. Esto también ayudará a evitar el desgaste innecesario de la lámpara.</p>

Opción del menú	Descripción
Configuración en espera	<p>Las funciones que se indican abajo están disponibles en modo de espera (conectadas, pero no activadas).</p> <p><u>Bucle VGA</u> Cuando se selecciona Activado, el proyector emite la señal recibida únicamente de ENTRADA DEL ORDENADOR.</p> <p><u>Transferencia de audio</u> Cuando se selecciona Activado, el proyector emite una señal de audio cuando los conectores Entrada de audio y Salida de audio están conectadas correctamente a un dispositivo adecuado.</p>
Apagado rápido	<p><u>Habilitar</u> El proyector no inicia el proceso de enfriamiento después de apagarlo.</p> <p><u>Desactivar</u> El proyector inicia el proceso de enfriamiento después de apagarlo.</p> <p>NOTA: Si intenta poner en marcha el proyector justo después de apagarlo, es posible que no se encienda correctamente y que vuelva al proceso de refrigeración.</p>
Alimentación USB A	<p>Cuando Activado, el puerto USB de tipo A puede suministrar energía, y el Método de Control cambia automáticamente a RS-232.</p>

Menú BÁSICO

1. Pulse el botón **Menu (Menú)** para mostrar el menú de presentación en pantalla (OSD).
2. Pulse ◀/▶ para seleccionar el menú **BÁSICO**. Después pulse **Enter (Intro)** o use ▲/▼ para acceder al menú **BÁSICO**.



3. Pulse ▲/▼ para seleccionar la opción del menú. Después pulse **Enter (Intro)** para mostrar los submenús, o pulse ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

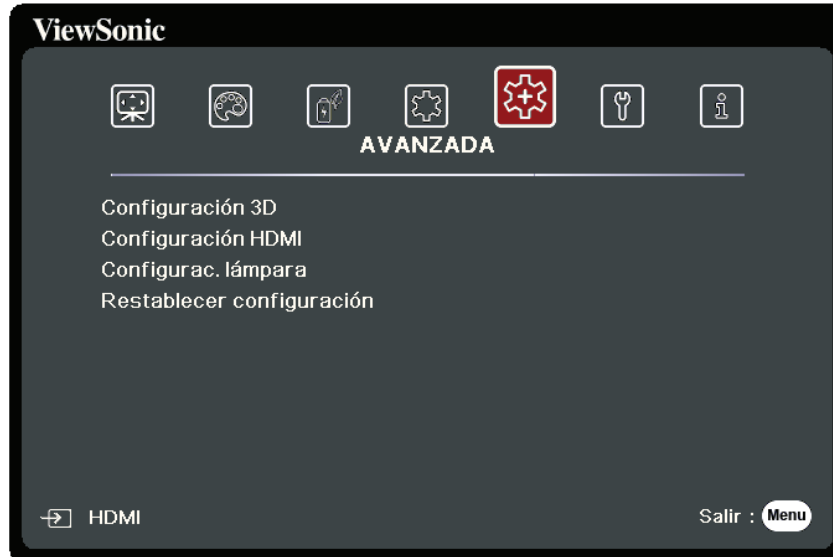
NOTA: Algunas opciones de los submenús pueden tener otros submenús. Para entrar al submenú correspondiente, pulse **Enter (Intro)**. Use ▲/▼ o ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

Opción del menú	Descripción
Configuración de audio	<u>Silencio</u> Seleccione Activado para apagar temporalmente el altavoz interno del proyector o el volumen que sale del conector de salida de audio. <u>Volumen de audio</u> Ajusta el nivel de volumen del altavoz interno del proyector o el volumen que sale del conector de salida de audio. <u>Encender/apagar tono</u> Enciende/apaga el tono durante el proceso de inicio y de cierre.

Opción del menú	Descripción
Temporizador de presentación	<p>El temporizador de presentación puede indicar el tiempo de presentación en la pantalla para permitirle gestionar mejor el tiempo durante las presentaciones.</p> <p><u>Intervalo del temporizador</u> Establece el intervalo de tiempo. Si el temporizador ya está activado, se reiniciará en cuanto se restablezca el Intervalo del temporizador.</p> <p><u>Pantalla de temporizador</u> Le permite decidir si desea que el temporizador se muestre en la pantalla durante uno de los siguientes intervalos:</p> <ul style="list-style-type: none"> » Siempre: Muestra el temporizador en la pantalla durante toda la presentación. » 1 min/2 min/3 min: Muestra el temporizador en la pantalla durante los últimos 1/2/3 minutos. » Nunca: Oculta el temporizador en la pantalla durante toda la presentación. <p><u>Posición del temporizador</u> Establece la posición del temporizador.</p> <p><u>Método de recuento del temporizador</u> Establece la dirección de recuento que desee entre:</p> <ul style="list-style-type: none"> » Atrás: Va reduciendo desde el tiempo predeterminado hasta 0. » Adelante: Va subiendo desde 0 hasta el tiempo predeterminado. <p><u>Aviso con sonido</u> Si está seleccionado, se oirá un sonido doble durante los últimos 30 segundos de recuento descendente o ascendente, y un sonido triple una vez agotado el tiempo.</p> <p><u>Iniciar recuento/Desactivado</u> Seleccione Iniciar recuento para activar el temporizador. Seleccione Desactivado para cancelarlo.</p>
Patrón	Ayuda a ajustar el tamaño y el foco de la imagen y comprueba la distorsión de la imagen proyectada.
Temporizador en blanco	<p>Permite al proyector devolver la imagen automáticamente después de un intervalo de tiempo durante el que no se haya realizado ninguna acción en la pantalla en blanco. Para mostrar la pantalla en blanco, pulse En blanco en el proyector o en el mando a distancia.</p> <p>NOTA: No bloquee el objetivo de proyección, ya que el objeto que bloquea el objetivo podría calentarse y deformarse e, incluso, provocar un incendio.</p>
Mensaje	Configura mensajes de recordatorio, p. ej. Mensaje “en blanco”, activado o desactivado.
Pantalla de bienvenida	Selecciona la pantalla de logotipo visualizada durante la puesta en marcha del proyector.

Menú AVANZADO

1. Pulse el botón **Menu (Menú)** para mostrar el menú de presentación en pantalla (OSD).
2. Pulse ◀/▶ para seleccionar el menú **AVANZADO**. Después pulse **Enter (Intro)** o use ▲/▼ para acceder al menú **AVANZADO**.



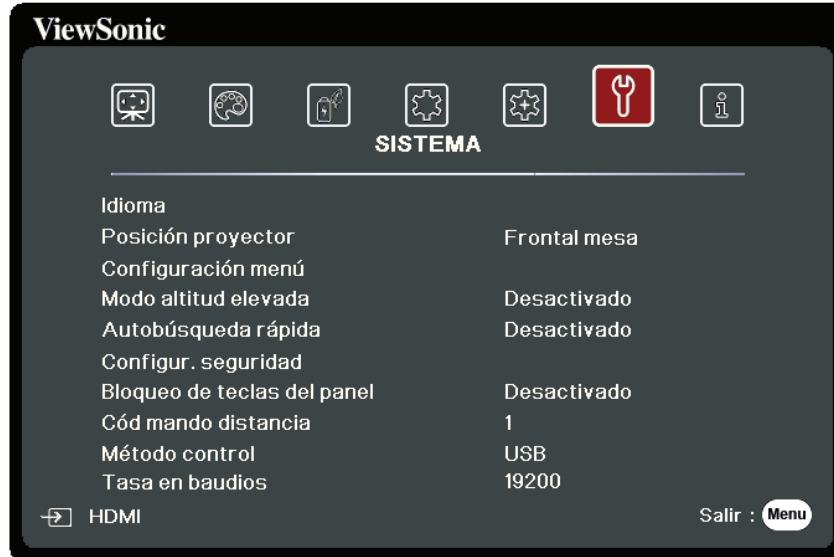
3. Pulse ▲/▼ para seleccionar la opción del menú. Después pulse **Enter (Intro)** para mostrar los submenús, o pulse ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.
NOTA: Algunas opciones de los submenús pueden tener otros submenús. Para entrar al submenú correspondiente, pulse **Enter (Intro)**. Use ▲/▼ o ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

Opción del menú	Descripción
Configuración 3D	<p>Este proyector cuenta con una función 3D que le permite disfrutar de películas, vídeos y acontecimientos deportivos en 3D, de forma más realista, gracias a la presentación de la profundidad de las imágenes. Tendrá que usar unas gafas 3D para ver las imágenes en 3D.</p> <p><u>Sincronización 3D</u> La configuración predeterminada es Automático y el proyector selecciona automáticamente un formato 3D adecuado al detectar el contenido en 3D. Si el proyector no puede reconocer el formato 3D, elija un modo 3D.</p> <p><u>Invertir sincronización 3D</u> Si nota una inversión de la profundidad de la imagen, active esta función para corregir el problema.</p> <p><u>Guardar configuración 3D</u> Guarda la configuración 3D actual. La configuración 3D se aplicará automáticamente si se selecciona la misma resolución y la misma fuente de entrada.</p> <p>NOTA: Cuando la función de sincronización 3D está activada:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Disminuirá el nivel de brillo de la imagen proyectada. • El Modo de color, Modo lámpara, Zoom, y Sobrearrido no se pueden ajustar.
Configuración HDMI	<p><u>Formato HDMI</u> Seleccione un espacio de color adecuado de acuerdo con la configuración del espacio de color del dispositivo de salida conectado.</p> <ul style="list-style-type: none"> » Automático: Configura el proyector para que detecte automáticamente la configuración del espacio de color de la señal de entrada. » RGB: Configura el espacio de color como RGB. » YUV: Configura el espacio de color como YUV. <p><u>Rango HDMI</u> Seleccione un rango adecuado de color HDMI de acuerdo con la configuración del rango de color del dispositivo de salida conectado.</p> <ul style="list-style-type: none"> » Automático: Configura el proyector para que detecte automáticamente el rango HDMI de la señal de entrada. » Mejorado: Configura el rango de color HDMI como 0 - 255. » Normal: Configura el rango de color HDMI como 16 - 235.

Opción del menú	Descripción
Configuración lámpara	<p><u>Modo lámpara</u></p> <ul style="list-style-type: none"> » Normal: Proporciona brillo de la lámpara completo. » Eco: Reduce el consumo de energía de la lámpara en un 20% y disminuye el brillo para prolongar la vida de la lámpara y disminuir el ruido del ventilador. » Eco Dinámico: Reduce el consumo de la lámpara hasta en un 30% dependiendo del nivel de brillo del contenido. » SuperEco+: Reduce el consumo de energía de la lámpara en un 60% y disminuye el brillo para prolongar la vida de la lámpara y disminuir el ruido del ventilador. <p>NOTA: Para controlar la temperatura de la lámpara, se encenderá el modo Eco durante 10 minutos cada 4 horas cuando Modo lámpara está configurado en SuperEco+.</p> <p>NOTA: Modo de color, Temperatura del color y Restablecer configuración de color no estará disponible cuando el Modo lámpara esté configurado como SuperEco+.</p> <p><u>Restablecer horas de lámpara</u></p> <p>Restablece el temporizador de lámpara cuando se instala una lámpara nueva. Para cambiar la lámpara, póngase en contacto con personal técnico cualificado.</p> <p><u>Información horas de lámpara</u></p> <ul style="list-style-type: none"> » Tiempo de uso de la lámpara: Muestra el número de horas de uso de la lámpara. » Hora de lámpara equivalente: Muestra la vida útil total de la lámpara. El método para calcular las horas equivalentes de la luz fuente es el siguiente: Horas de la lámpara totales (equivalentes) = 4 x (horas usadas en el modo Normal) + 2 x (horas usadas en el modo Eco) + 1,67 x (horas usadas en el modo Eco Dinámico) + 1 x (horas usadas en el modo SuperEco+)
Restablecer configuración	<p>Restaura toda la configuración a los valores predeterminados de fábrica. Cuando use Restablecer configuración, se conservarán los ajustes siguientes: Zoom, Deformación trapezoidal, Variación de objetivo, Idioma, Posición proyector, Modo altitud elevada, Configuración de seguridad, Cód. mando distancia y Velocidad en baudios.</p>

Menú SISTEMA

1. Pulse el botón **Menu (Menú)** para mostrar el menú de presentación en pantalla (OSD).
2. Pulse ◀/▶ para seleccionar el menú **SISTEMA**. Después pulse **Enter (Intro)** o use ▲/▼ para acceder al menú **SISTEMA**.



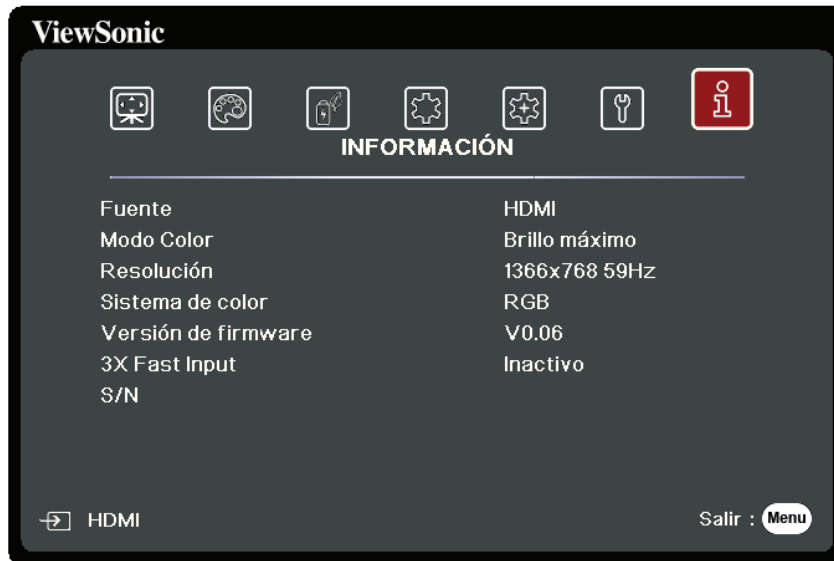
3. Pulse ▲/▼ para seleccionar la opción del menú. Después pulse **Enter (Intro)** para mostrar los submenús, o pulse ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.
NOTA: Algunas opciones de los submenús pueden tener otros submenús. Para entrar al submenú correspondiente, pulse **Enter (Intro)**. Use ▲/▼ o ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

Opción del menú	Descripción
Idioma	Configura el idioma del menú de presentación en pantalla (OSD).
Posición proyector	Selecciona una posición adecuada para el proyector.
Configuración de menú	<u>Tiempo visual. menú</u> Configura el tiempo que el menú OSD estará activo después de la última interacción. <u>Posición de menú</u> Establece la posición del menú OSD.

Opción del menú	Descripción
Modo altitud elevada	<p>Le recomendamos que utilice el modo de altitud elevada cuando su entorno se encuentre entre 1.500 m y 3.000 m por encima del nivel del mar y la temperatura sea de 5 °C–25 °C.</p> <p>NOTA:</p> <ul style="list-style-type: none"> No utilice el modo de altitud elevada si su entorno se encuentra entre 0 a 1.499 m, y la temperatura oscila entre 5 °C y 35 °C. Si lo utiliza, el proyector se enfriará. Si usa el modo altitud elevada puede causar más ruido durante el funcionamiento, ya que aumentará la velocidad de ventilador para mejorar el enfriamiento y el rendimiento.
Autobúsqueda rápida	Permite que el proyector busque automáticamente las señales.
Configuración de seguridad	Véase “Uso de la función de contraseña” en la página 20.
Bloqueo de teclas del panel	Bloquea las teclas del control del proyector.
Cód. mando distancia	<p>Configura el código de control remoto para este proyector (entre 1~8). Cuando hay varios proyectores adyacentes funcionando al mismo tiempo, la conmutación de los códigos puede evitar las interferencias de otros mandos a distancia. Después de configurar el código remoto, cambie el mismo ID del mando a distancia para controlar este proyector. Para cambiar el código del mando a distancia, pulse conjuntamente ID configurado y el botón del número correspondiente al código del mando a distancia del proyector durante 5 segundos como mínimo. El código inicial configurado es 1. Cuando el código se cambia a 8, el mando a distancia puede controlar todos los proyectores.</p> <p>NOTA: Si se configuran códigos distintos en el proyector y en el mando a distancia, no habrá respuesta del mando a distancia. Cuando suceda eso, aparecerá un mensaje para recordarle que cambie el código del mando a distancia.</p>
Método de Control	Le permite seleccionar un puerto de control preferido: a través del puerto RS-232 o el puerto USB. Cuando seleccione USB, Alimentación USB A cambiará a Desactivado automáticamente.
Velocidad en baudios	Selecciona una tasa de baudios idéntica a la de su ordenador para que pueda conectar el proyector utilizando un cable RS-232 y controlar el proyector con los comandos RS-232.

Menú INFORMACIÓN

1. Pulse el botón **Menu (Menú)** para mostrar el menú de presentación en pantalla (OSD).
2. Pulse ◀/▶ para seleccionar el menú **INFORMACIÓN** y mostrar el contenido.



Opción del menú	Descripción
Fuente	Muestra la fuente de entrada actual.
Modo de color	Muestra el modo seleccionado en el menú IMAGEN.
Resolución	Muestra la resolución nativa de la fuente de entrada.
Sistema de color	Muestra el formato del sistema de entrada.
Versión de firmware	Muestra la versión de firmware actual.
Entrada rápida 3X	Muestra si la función está activada o no.
S/N	Muestra el número de serie del proyector.

> Apéndice

Especificaciones

Elemento	Categoría`	Especificaciones	
		PX703HD	PX703HDH
Proyector	Tipo	Lámpara DLP	
	Tamaño de pantalla	60"~300" (Ancho: 1.49~7.45, T:1.94~9.69)	
	Luminosidad (lúmenes)	3.500 ANSI	
	Relación de alcance	1.127~1.46 (95"±3%@2.36m)	
	Objetivo	Zoom óptico 1.3x±2%	
	Tipo de lámpara	OSRAM P-VIP 203/0.8 E30.5	
	Sistema de visualización	1-CHIP DMD	
Señal de entrada	VGA	f _h : 15 K~102 KHz, f _v :48~120 Hz, Frecuencia de píxeles: 170 MHz	N/A
	HDMI	f _h : 15 K~102 KHz, f _v :23~120 Hz, Frecuencia de píxeles: 170 MHz	
Resolución	Nativo	1920 x 1080	
Adaptador de corriente ¹	Voltaje de entrada	CA 100-240 V, 50/60 Hz (conmutador automático)	
Condiciones de funcionamiento	Temperatura	0 °C a 40 °C (32 °F a 104 °F)	
	Humedad	0 % a 90 % (sin condensación)	
	Altitud	0 a 1.499 m, de 5 °C a 35 °C 1.500 a 3.000 mm, de 5 °C a 25 °C	
Condiciones de almacenamiento	Temperatura	-20 °C a 60 °C (sin condensación)	
	Humedad	0 % a 90 % (sin condensación)	
	Altitud	0 a 1.219 m, de -20°C a 30°C	
Dimensiones	físicas (A x H x D)	312 x 108 x 222 mm (12.3" x 4.3" x 8.7")	
Peso	físico	3.78 kg (8.33 lbs)	
Modos de ahorro de energía	Activado ²	300 W (típico)	
	Desactivado	< 0.5 W (modo de espera)	

¹ Utilice solo el adaptador de corriente ViewSonic® o de un proveedor autorizado.

² La condición de prueba cumple los estándares EEI.

Dimensiones del proyector

312 mm (ancho) x 108 mm (alto) x 222 mm (fondo)

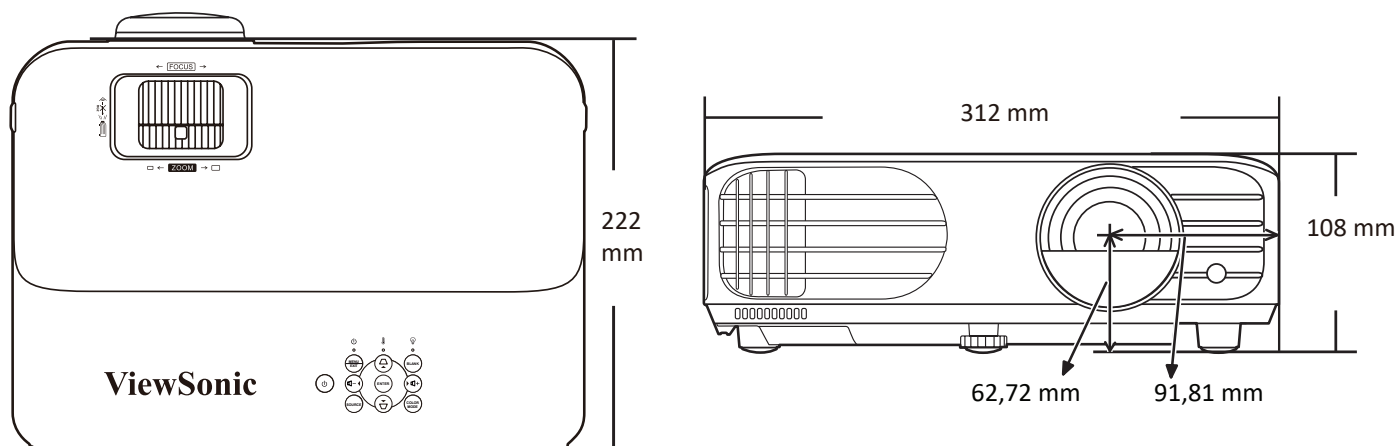


Tabla de tiempos

RGB analógico

Resolución	Modo	Frecuencia de actualización (Hz)	Frecuencia H (kHz)	Reloj (MHz)	Sincr 3D		
					Fotogr. Secuencial	Superior-Inferior	En paralelo
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	Compatible	Compatible	Compatible
	VGA_72	72,809	37,861	31,5			
	VGA_75	75	37,5	31,5			
	VGA_85	85,008	43,269	36			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40	Compatible	Compatible	Compatible
	SVGA_72	72,188	48,077	50			
	SVGA_75	75	46,875	49,5			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25			
	SVGA_120 (Supresión reducida)	119,854	77,425	83	Compatible		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65	Compatible	Compatible	Compatible
	XGA_70	70,069	56,476	75			
	XGA_75	75,029	60,023	78,75			
	XGA_85	84,997	68,667	94,5			
	XGA_120 (Supresión reducida)	119,989	97,551	115,5	Compatible		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Intervalo NB	60	35,82	46,966			
1024 x 600	Intervalo NB	64,995	41,467	51,419			

Resolución	Modo	Frecuencia de actualización (Hz)	Frecuencia H (kHz)	Reloj (MHz)	Sincr 3D		
					Fotogr. Secuencial	Superior-Inferior	En paralelo
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25	Compatible	Compatible	Compatible
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	Compatible	Compatible	Compatible
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5	Compatible	Compatible	Compatible
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5			
	WXGA_120 (Supresión reducida)	119,909	101,563	146,25	Compatible		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108		Compatible	Compatible
	SXGA_75	75,025	79,976	135			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108		Compatible	Compatible
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		Compatible	Compatible
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5		Compatible	Compatible
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75		Compatible	Compatible
1600 x 1200	UXGA	60	75	162		Compatible	Compatible
1680 x 1050	1680x1050_60	59,954	65,29	146,25		Compatible	Compatible
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35	30,24			
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28			
1024 x 768@75Hz	MAC19	74,93	60,241	80			
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5			

HDMI (PC)















Resolución	Modo	Frecuencia de actualización (Hz)	Frecuencia H (kHz)	Reloj (MHz)	Sincr 3D		
					Fotogr. Secuencial	Superior-Inferior	En paralelo
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	Compatible	Compatible	Compatible
	VGA_72	72,809	37,861	31,5			
	VGA_75	75	37,5	31,5			
	VGA_85	85,008	43,269	36			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40	Compatible	Compatible	Compatible
	SVGA_72	72,188	48,077	50			
	SVGA_75	75	46,875	49,5			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25			
	SVGA_120 (Supresión reducida)	119,854	77,425	83	Compatible		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65	Compatible	Compatible	Compatible
	XGA_70	70,069	56,476	75			
	XGA_75	75,029	60,023	78,75			
	XGA_85	84,997	68,667	94,5			
	XGA_120 (Supresión reducida)	119,989	97,551	115,5	Compatible		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Intervalo NB	60	35,82	46,966			
1024 x 600	Intervalo NB	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25	Compatible	Compatible	Compatible
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	Compatible	Compatible	Compatible
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5	Compatible	Compatible	Compatible
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5			
	WXGA_120 (Supresión reducida)	119,909	101,563	146,25	Compatible		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108		Compatible	Compatible
	SXGA_75	75,025	79,976	135			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108		Compatible	Compatible
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		Compatible	Compatible
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5		Compatible	Compatible

Resolución	Modo	Frecuencia de actualización (Hz)	Frecuencia H (kHz)	Reloj (MHz)	Sincr 3D		
					Fotogr. Secuencial	Superior-Inferior	En paralelo
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75		Compatible	Compatible
1600 x 1200	UXGA	60	75	162		Compatible	Compatible
1680 x 1050	1680x1050_60	59,954	65,29	146,25		Compatible	Compatible
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35	30,24			
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28			
1024 x 768@75Hz	MAC19	75.020	60.241	80			
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5			

HDMI (Vídeo)

Modo de vídeo	Resolución	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia de puntos (MHz)	Sincr 3D			
					Fotogr. Secuencial	Empaque cuadros	Superior-Inferior	En paralelo
480i	720(1440) x 480	15,73	59,94	27	Compatible			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	Compatible		Compatible	Compatible
576i	720(1440) x 576	15,63	50	27	Compatible			
576p	720 x 576	31,25	50	27	Compatible		Compatible	Compatible
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		Compatible	Compatible	
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25		Compatible	Compatible	
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				Compatible
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				Compatible
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25		Compatible	Compatible	
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5			Compatible	Compatible
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5			Compatible	Compatible

Tabla de control IR

Tecla	Formato	Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4
 On (Activado)	NEC-F2	83	F4	4F	B0
 Off (Desactivado)	NEC-F2	83	F4	4E	B1
COMP (Ordenador)	NEC-F2	83	F4	41	BE
HDMI/HDMI 1	NEC-F2	83	F4	58	A7
HDMI 2	NEC-F2	83	F4	59	A6
Auto Sync (Sincronización automática)	NEC-F2	83	F4	8	F7
Source (Fuente)	NEC-F2	83	F4	40	BF
 Arriba/ 	NEC-F2	83	F4	0B	F4
 Izquierda	NEC-F2	83	F4	0E	F1
Intro	NEC-F2	83	F4	15	EA
 Derecha	NEC-F2	83	F4	0F	F0
 Abajo/ 	NEC-F2	83	F4	0C	F3
Menu (Menú)	NEC-F2	83	F4	30	CF
 (INFORMACIÓN)	NEC-F2	83	F4	97	68
Exit (Salir)	NEC-F2	83	F4	28	D7
Aspect (Aspecto)	NEC-F2	83	F4	13	EC
Freeze (Congelar)	NEC-F2	83	F4	03	FC
Pattern (Patrón)	NEC-F2	83	F4	55	AA
Blank (En blanco)	NEC-F2	83	F4	7	F8
PgUp (Avanzar página)	NEC-F2	83	F4	06	F9
PgDn (Retrocer página)	NEC-F2	83	F4	05	FA
 (Silencio)	NEC-F2	83	F4	14	EB
 -(Bajar volumen)	NEC-F2	83	F4	83	7C
 +(Subir volumen)	NEC-F2	83	F4	82	7D
 (Aumentar zoom)	NEC-F2	83	F4	67	98
 (Disminuir zoom)	NEC-F2	83	F4	68	97
Eco Mode (Modo Eco)	NEC-F2	83	F4	2B	D4
Color Mode (Modo Color)	NEC-F2	83	F4	10	EF

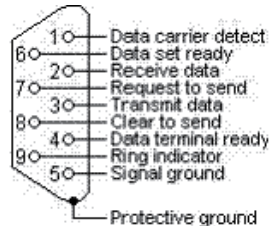
Código de dirección

Código 1	83F4
Código 2	93F4
Código 3	A3F4
Código 4	B3F4
Código 5	C3F4
Código 6	D3F4
Código 7	E3F4
Código 8	F3F4

Tabla de comandos RS-232

Asignación de pin

Clavija	Descripción	Clavija	Descripción
1	NC	2	RX
3	TX	4	NC
5	GND	6	NC
7	RTSZ	8	CTSZ
9	NC		



Interfaz

Protocolo RS-232	
Tasa en baudios	115200 bps (valor predeterminado)
Longitud de datos	8 bit
Comprobación de paridad	Ninguno
Bit de parada	1 bit
Control de flujo	Ninguno

Tabla de comandos

Función	Tipo	Acción	Comando
Alimentación	Escribir	ACTIVADO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
Alimentación	Escribir	Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
Alimentación	Escribir	Encendido/ Apagado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x34 0x00 0x91
Alimentación	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E
Restablecer configuración	Escribir	Restablecer configuración	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F
Restablecer configuración de color	Escribir	Restablecer configuración de color	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Pantalla bienvenida	Escribir	Negra	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67
Pantalla bienvenida	Escribir	Azul	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
Pantalla bienvenida	Escribir	ViewSonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69
Pantalla bienvenida	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0A 0x68
Apagado rápido	Escribir	Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x00 0x68
Apagado rápido	Escribir	ACTIVADO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x01 0x69
Apagado rápido	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0B 0x69
Modo altitud elevada	Escribir	Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
Modo altitud elevada	Escribir	ACTIVADO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A
Modo altitud elevada	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A
Modo lámpara	Escribir	Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
Modo lámpara	Escribir	Eco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E

Función	Tipo	Acción	Comando
Modo lámpara	Escribir	Eco Dinámico	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x02 0x6F
Modo lámpara	Escribir	SuperEco+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x03 0x70
Modo lámpara	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E
Mensaje	Escribir	Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
Mensaje	Escribir	ACTIVADO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
Mensaje	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85
Posición proyector	Escribir	Frontal mesa	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
Posición proyector	Escribir	Posterior mesa	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
Posición proyector	Escribir	Posterior techo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
Posición proyector	Escribir	Frontal techo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
Posición proyector	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F
Sincr 3D	Escribir	Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
Sincr 3D	Escribir	Automática	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7F
Sincr 3D	Escribir	Frame Sequential (Fotogr. secuencial)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x02 0x80
Sincr 3D	Escribir	Empaque cuadros	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x03 0x81
Sincr 3D	Escribir	Superior-Inferior	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x04 0x82
Sincr 3D	Escribir	En paralelo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x05 0x83
Sincr 3D	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F
Invertir Sincr 3D	Escribir	Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
Invertir Sincr 3D	Escribir	ACTIVADO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
Invertir Sincr 3D	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80
Contraste	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
Contraste	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
Contraste	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61
Brillo	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
Brillo	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
Brillo	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62
Relación de aspecto	Escribir	Automática	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
Relación de aspecto	Escribir	4:3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
Relación de aspecto	Escribir	16:9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
Relación de aspecto	Escribir	16:10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x04 0x66
Relación de aspecto	Escribir	Nativo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x09 0x6B
Relación de aspecto	Escribir	Ciclo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x31 0x00 0x90
Relación de aspecto	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63
Ajuste automático	Escribir	Ejecutar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63
Posición horizontal	Escribir	Mover a la derecha	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65
Posición horizontal	Escribir	Mover a la izquierda	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
Posición horizontal	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65
Posición vertical	Escribir	Mover arriba	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65
Posición vertical	Escribir	Mover abajo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
Posición vertical	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66

Función	Tipo	Acción	Comando
Temperatura de color	Escribir	5500K	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
Temperatura de color	Escribir	6500K	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
Temperatura de color	Escribir	8000K	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69
Temperatura de color	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67
Temperatura de color- Ganancia de rojo	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x00 0x00 0x99
Temperatura de color- Ganancia de rojo	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x00 0x01 0x9A
Temperatura de color- Ganancia de rojo	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x3B 0x9A
Temperatura de color- Ganancia de verde	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x01 0x00 0x9A
Temperatura de color- Ganancia de verde	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x01 0x01 0x9B
Temperatura de color- Ganancia de verde	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x3C 0x9B
Temperatura de color- Ganancia de azul	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x02 0x00 0x9B
Temperatura de color- Ganancia de azul	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x02 0x01 0x9C
Temperatura de color- Ganancia de azul	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x3D 0x9C
Temperatura de color- Desvío de rojo	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x00 0x00 0x9D
Temperatura de color- Desvío de rojo	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x00 0x01 0x9E
Temperatura de color- Desvío de rojo	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x3F 0x9E
Temperatura de color- Desvío de verde	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x01 0x00 0x9E
Temperatura de color- Ganancia de verde	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x01 0x01 0x9F
Temperatura de color- Desvío de verde	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x40 0x9F
Temperatura de color- Desvío de azul	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x02 0x00 0x9F
Temperatura de color- Desvío de azul	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x02 0x01 0xA0
Temperatura de color- Desvío de azul	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x41 0xA0
Blank (En blanco)	Escribir	ACTIVADO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68
Blank (En blanco)	Escribir	Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67
Blank (En blanco)	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68
Deformación trapez - Vertical	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68

Función	Tipo	Acción	Comando
Deformación trapez - Vertical	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69
Deformación trapez - Vertical	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0A 0x69
Modo Color	Escribir	Brillo máximo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
Modo Color	Escribir	Película	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A
Modo Color	Escribir	Estándar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
Modo Color	Escribir	Deportes	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x11 0x7A
Modo Color	Escribir	Juegos	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x12 0x7B
Modo Color	Escribir	Ciclo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x33 0x00 0x92
Modo Color	Escribir	Usuario 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x18 0x81
Modo Color	Escribir	Usuario 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x19 0x82
Modo Color	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A
Restablecer configuración de color actual	Escribir	Restablecer	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Color primario	Escribir	R	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E
Color primario	Escribir	G	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F
Color primario	Escribir	B	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
Color primario	Escribir	C	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71
Color primario	Escribir	M	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72
Color primario	Escribir	Y	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73
Color primario	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F
Matiz / Tono	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
Matiz / Tono	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70
Matiz / Tono	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70
Saturación	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
Saturación	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
Saturación	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
Ganancia	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71
Ganancia	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72
Ganancia	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72
Nitidez	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0E 0x00 0x6C
Nitidez	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0E 0x01 0x6D
Nitidez	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0E 0x6D
Congelar	Escribir	ACTIVADO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
Congelar	Escribir	Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F
Congelar	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60
Entrada de fuente	Escribir	D-Sub / Comp. 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
Entrada de fuente	Escribir	HDMI 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63
Entrada de fuente	Escribir	HDMI 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x07 0x67
Entrada de fuente	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61
Autobúsqueda rápida	Escribir	ACTIVADO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62

Función	Tipo	Acción	Comando
Autobúsqueda rápida	Escribir	Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
Autobúsqueda rápida	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62
Silencio	Escribir	ACTIVADO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
Silencio	Escribir	Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60
Silencio	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61
Volumen	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
Volumen	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
Volumen	Escribir	Escribir valor	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x2A 0x11 0x9A
Volumen	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64
Idioma	Escribir	Español	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
Idioma	Escribir	Francés	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
Idioma	Escribir	Alemán	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
Idioma	Escribir	Italiano	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
Idioma	Escribir	Español	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
Idioma	Escribir	РУССКИЙ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
Idioma	Escribir	繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
Idioma	Escribir	简体中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
Idioma	Escribir	日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
Idioma	Escribir	한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
Idioma	Escribir	Sueco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
Idioma	Escribir	Holandés	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C
Idioma	Escribir	Turco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
Idioma	Escribir	Checo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6E
Idioma	Escribir	Portugués	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
Idioma	Escribir	Tailandés	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70
Idioma	Escribir	Polaco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
Idioma	Escribir	Finés	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72
Idioma	Escribir	Árabe	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x12 0x73
Idioma	Escribir	Indonesia	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x13 0x74
Idioma	Escribir	Hindi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x14 0x75
Idioma	Escribir	Matiz	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x15 0x76
Idioma	Escribir	Griego	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x16 0x77
Idioma	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x00 0x62
Tiempo de uso de la lámpara	Escribir	Restablecer a CERO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
Tiempo de uso de la lámpara	Leer	Obtener tiempo de uso	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63
Formato HDMI	Escribir	RGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x00 0x85
Formato HDMI	Escribir	YUV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x01 0x86
Formato HDMI	Escribir	Automática	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x02 0x87
Formato HDMI	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x28 0x86
Rango HDMI	Escribir	Mejorado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x00 0x86

Función	Tipo	Acción	Comando
Rango HDMI	Escribir	Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x01 0x87
Rango HDMI	Escribir	Automática	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x02 0x88
Rango HDMI	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x29 0x87
CEC	Escribir	Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x00 0x88
CEC	Escribir	ACTIVADO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x01 0x89
CEC	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x2B 0x89
Estado de error	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66
Color brillante	Escribir	Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
Color brillante	Escribir	Color brillante 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
Color brillante	Escribir	Color brillante 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x02 0x6F
Color brillante	Escribir	Color brillante 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x03 0x70
Color brillante	Escribir	Color brillante 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x04 0x71
Color brillante	Escribir	Color brillante 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x05 0x72
Color brillante	Escribir	Color brillante 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x06 0x73
Color brillante	Escribir	Color brillante 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x07 0x74
Color brillante	Escribir	Color brillante 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x08 0x75
Color brillante	Escribir	Color brillante 9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x09 0x76
Color brillante	Escribir	Color brillante 10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x0A 0x77
Color brillante	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0F 0x6E
Cód mando distancia	Escribir	código 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x00 0xA0
Cód mando distancia	Escribir	código 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x01 0xA1
Cód mando distancia	Escribir	código 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x02 0xA2
Cód mando distancia	Escribir	código 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x03 0xA3
Cód mando distancia	Escribir	código 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x04 0xA4
Cód mando distancia	Escribir	código 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x05 0xA5
Cód mando distancia	Escribir	código 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x06 0xA6
Cód mando distancia	Escribir	código 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x07 0xA7
Cód mando distancia	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x48 0xA1
Sobrebarrido	Escribir	Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x00 0x90
Sobrebarrido	Escribir	Valor 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x01 0x91
Sobrebarrido	Escribir	Valor 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x02 0x92
Sobrebarrido	Escribir	Valor 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x03 0x93
Sobrebarrido	Escribir	Valor 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x04 0x94
Sobrebarrido	Escribir	Valor 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x05 0x95
Sobrebarrido	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x33 0x91
Tecla a distancia	Escribir	Menú	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0F 0x61
Tecla a distancia	Escribir	Salir	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x13 0x65
Tecla a distancia	Escribir	Superior	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0B 0x5D
Tecla a distancia	Escribir	Inferior	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0C 0x5E
Tecla a distancia	Escribir	Izquierda	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0D 0x5F
Tecla a distancia	Escribir	Derecha	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0E 0x60
Tecla a distancia	Escribir	Fuente	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x04 0x56
Tecla a distancia	Escribir	Intro	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x15 0x67

Función	Tipo	Acción	Comando
Tecla a distancia	Escribir	Automática	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x08 0x5A
Temperatura de trabajo	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x03 0x65
Ciclo del modo lámpara	Escribir	Ciclo del modo lámpara	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x36 0x00 0x95

Glosario

En esta sección se presenta el glosario estándar de los términos utilizados en los modelos de proyectores. Todos los términos se exponen en orden alfabético.

NOTA: Es posible que algunos términos no sean aplicables a su proyector.

A

Aro de enfoque

Sirve para mejorar manualmente la claridad de la imagen proyectada.

Aro de zoom

Ajusta manualmente el tamaño de la imagen proyectada.

Auto Sync (Sincronización automática)

Función de ajuste automático e inteligente incorporado que reajusta los valores de frecuencia y del reloj para proporcionar la mejor calidad de la imagen.

B

Blank (En blanco)

Oculto temporalmente la imagen de la pantalla para mantener el foco de la audiencia cuando es necesario.

Brillo

Ajusta los niveles de brillo de la imagen de la pantalla.

Brillo máximo Modo

Maximiza el brillo de la imagen proyectada. Este modo es ideal para entornos en los que se necesita más brillo, como cuando se usa el proyector en salas con buena iluminación.

C

CEC (Control de electrónica de consumo)

Sincroniza la operación de encendido/apagado mediante la conexión HDMI. Es decir, si un dispositivo que también sea compatible con la función CEC se conecta a la entrada HDMI del proyector, cuando se apague el proyector también se desconectará automáticamente la alimentación del dispositivo conectado. Cuando se conecte la alimentación del dispositivo conectado, se conectará automáticamente la alimentación del proyector.

Color



Ajusta la saturación del color.

Configuración de lámpara

La información y la configuración de la lámpara del proyector se pueden ver y ajustar desde “Información sobre las horas de lámpara” o ajustar el “Modo lámpara”.

Contraste

Ajusta la diferencia entre el fondo de la imagen (nivel negro) y el primer plano (nivel blanco).

D Deformación trapez.
La distorsión de una imagen que se produce al proyectarla en una superficie angular. Se puede ajustar verticalmente utilizando las **teclas de corrección de deformación trapezoidal** [/].

Desplaz. de lente

El objetivo del proyector se puede desplazar verticalmente ajustando el menú “Desplaz. de lente”.

G Gamma
Permite que el usuario seleccione manualmente la curva de la escala de grises del proyector.

I INFORMACIÓN

Muestra el modo de sincronización (entrada de señal de vídeo), el número de modelo del proyector, el número de serie y la URL del sitio web de ViewSonic®.

Input Select (Selección de entrada)

Alterna entre las diferentes opciones de entrada disponibles para el proyector.

M Modo altitud elevada

Modo opcional para los usuarios que viven en un lugar situado a 1.500 m y 3.000 m por encima del nivel del mar, con una temperatura entre 5 °C y 25 °C. Al activar esta función mejora el enfriamiento y el rendimiento del proyector.

Modo Color

El proyector está preajustado con diferentes modos de color predefinidos, para adaptarse a las necesidades de funcionamiento, medioambientales y fuentes de entrada.

Modo estándar

Modo de color diseñado para las circunstancias de visualización normales en un entorno con luz de día.

Modo película

Modo de color apropiado para reproducir películas a color, videoclips de cámaras digitales o DV mediante la entrada del PC. Es ideal para un entorno poco iluminado.

N Nitidez
Ajusta la calidad de la imagen.

P Patrón
Proyecta una cuadrícula que se utiliza para el ajuste y el ajuste fino de la imagen.

Posición proyector

La imagen proyectada puede ajustarse basándose en la ubicación de instalación del proyector, por ejemplo, el techo o la instalación de proyección trasera.

R Rango HDMI
Permite que el usuario seleccione el rango de escala de grises HDMI entre 0~255 (rango mejorado), 16~235 (rango normal) o Automática por el tipo de señal detectado.

Relación de aspecto

Se refiere a la relación entre la anchura y la altura de la imagen.

RS-232

Un código estándar para la transmisión de comunicación de datos en serie, utilizada para conectar otros dispositivos o controlador por puerto serie o puerto LAN.

S Sobrebarrido
Se refiere a una imagen recortada en la pantalla del monitor. Una configuración del monitor que acerca el contenido de la película, y no se pueden ver los bordes más exteriores de la película.

T Temp. color
Permite que los usuarios seleccionen los ajustes específicos de temperatura del color para personalizar más su experiencia de visualización.

Predeterminado del proyector	Estado original del proyector
8000K	Las imágenes aparecen con un color blanco azulado.
6500K	Temperatura del color predeterminada. Las imágenes mantienen una apariencia blanca normal. Recomendado para uso general.
5500K	Las imágenes aparecen con un color blanco rojizo.




Resolución de problemas

Problemas comunes

En esta sección se describen algunos de los problemas comunes que pueden presentarse al utilizar el proyector.

Problema	Posibles soluciones
El proyector no se enciende	<ul style="list-style-type: none">• Compruebe que el cable de corriente esté bien conectado al proyector y a la toma de corriente.• Si el proceso de enfriamiento no se ha completado, espere a que termine y vuelva a encender el proyector.• Si lo anterior no funciona, inténtelo con otra toma de corriente o con otro dispositivo eléctrico con la misma toma de corriente.
No se ve ninguna imagen	<ul style="list-style-type: none">• Asegúrese de que el cable de la fuente de vídeo esté conectado correctamente, y que la fuente de vídeo esté encendida.• Si la fuente de entrada no se ha seleccionado automáticamente, seleccione la fuente correcta con la tecla Source (Fuente) del proyector o del mando a distancia.
La imagen se ve borrosa	<ul style="list-style-type: none">• Ajustando el aro del foco podrá focalizar correctamente la lente de proyección.• Compruebe que el proyector y la pantalla estén alineados correctamente. Si es necesario, ajuste la altura del proyector, y el ángulo y la dirección de proyección.
El mando a distancia no funciona	<ul style="list-style-type: none">• Compruebe que no haya obstáculos entre el mando a distancia y el proyector; y que estén dentro de una distancia de 8 m (26 ft) entre sí.• Las pilas pueden estar agotadas, compruébelas y cámbielas si es necesario.

Indicadores de LED

Luz			Estado y descripción
			
Alimentación			
Verde parpadeante	Desactivado	Desactivado	Modo de espera
Verde	Desactivado	Desactivado	Encendido
Verde	Desactivado	Desactivado	Funcionamiento normal
Verde parpadeante	Desactivado	Desactivado	Refrigeración normal al apagar
Rojo	Desactivado	Desactivado	Descargando
Verde	Verde	Verde	Combustión desactivada
Lámpara			
Verde parpadeante	Desactivado	Rojo	Error de encendido prima fuente de luz por enfriamiento
Desactivado	Desactivado	Rojo	Error de la fuente de luz en funcionamiento normal
Verde	Desactivado	Rojo	Fallo de inicio de la rueda de color
Calentamiento/Enfriamiento			
Desactivado	Rojo	Desactivado	Error 1 del ventilador (la velocidad real del ventilador está fuera de la velocidad deseada).
Desactivado	Rojo	Rojo	Error 2 del ventilador (la velocidad real del ventilador está fuera de la velocidad deseada).
Desactivado	Rojo	Verde	Error 3 del ventilador (la velocidad real del ventilador está fuera de la velocidad deseada).
Desactivado	Rojo	Naranja	Error 4 del ventilador (la velocidad real del ventilador está fuera de la velocidad deseada).
Parpadeante en rojo	Rojo	Desactivado	Error 5 del ventilador (la velocidad real del ventilador está fuera de la velocidad deseada).
Parpadeante en rojo	Parpadeante en rojo	Desactivado	Error 6 del ventilador (la velocidad real del ventilador está fuera de la velocidad deseada).
Rojo	Rojo	Rojo	Error de apertura del sensor térmico 1 (el diodo remoto tiene un problema de circuito abierto).
Rojo	Rojo	Verde	Error de apertura del sensor térmico 2 (el diodo remoto tiene un problema de circuito abierto).
Verde	Rojo	Rojo	Error de cortocircuito del sensor térmico 1 (el diodo remoto tiene un problema de circuito abierto).
Desactivado	Rojo	Verde	Error de cortocircuito del sensor térmico 2 (el diodo remoto tiene un problema de circuito abierto).
Naranja	Rojo	Rojo	Error de temperatura 1 (exceso de temperatura limitada).
Naranja	Rojo	Verde	Error de temperatura 2 (exceso de temperatura limitada).
Desactivado	Verde	Rojo	Error de conexión del ventilador IC 1 I2C.

Mantenimiento

Precauciones generales

- Asegúrese de que el proyector esté apagado y el cable de corriente esté desconectado de la toma de corriente.
- Nunca debe extraer ninguna pieza del proyector. Póngase en contacto con ViewSonic® o con su distribuidor cuando haya que cambiar alguna pieza del proyector.
- Nunca rocíe ni vierta ningún líquido directamente en la carcasa.
- Manipule el proyector con cuidado, como el proyector es de color oscuro, se notan más las rozaduras que en un proyector de color más claro.

Limpieza del objetivo

- Utilice un recipiente de aire comprimido para eliminar el polvo.
- Si el objetivo no está limpio, utilice un papel para limpiar objetivos o un trapo suave humedecido con limpiador de objetivos y limpie delicadamente la superficie del objetivo.

PRECAUCIÓN: Nunca debe frotar el objetivo con materiales abrasivos.

Limpieza de la carcasa

- Use un paño suave, sin pelusas y seco para eliminar la suciedad o el polvo.
- Si aún así no se limpia, aplique una pequeña cantidad de detergente suavem sin amoníaco, sin alcohol y no abrasivo en un paño limpio, suave y sin pelusas, y limpie la superficie.

PRECAUCIÓN: Nunca use cera, alcohol, benceno, disolventes u otros detergentes químicos.

Almacenamiento del proyector

Si desea guardar el proyector durante un período de tiempo prolongado:

- Asegúrese de que la temperatura y la humedad del lugar de almacenamiento estén dentro del rango recomendado.
- Retraiga totalmente el pie de ajuste.
- Extraiga las pilas del mando a distancia.
- Introduzca el proyector en el embalaje original o un embalaje equivalente.

Exención de responsabilidad

- ViewSonic® recomienda no usar limpiadores a base de amoníaco o alcohol para limpiar el objetivo o la carcasa. Se ha informado de que algunos limpiadores químicos han dañado el objetivo y la carcasa del proyector.
- ViewSonic® no se responsabilizará por los daños causados por el uso de limpiadores a base de amoníaco o alcohol.

Información de la lámpara

Esta sección le facilitará la comprensión de la lámpara de su proyector.

Horas de lámpara

Cuando se usa el proyector, la duración (en horas) de uso de la lámpara se calcula automáticamente mediante el temporizador integrado.

Para obtener la información sobre las horas de la lámpara:

1. Pulse **Menu (Menú)** para abrir el menú OSD y vaya a: **Avanzada > Configurac. lámpara > Información de horas de lámpara.**
2. Pulse **Enter (Intro)** y **Información de horas de lámpara** se mostrará la página:
3. Pulse **Exit (Salir)** para salir del menú.

Extensión de la vida útil de la lámpara

Para que la vida útil de la lámpara sea lo más larga posible, puede realizar los ajustes siguientes en el menú OSD.

Configuración del Modo de lámpara

Si se configura el proyector en modo **Eco**, **Dynamic Eco**, o **SúperEco+**, se reduce el ruido del sistema y el consumo de energía y se prolonga la vida útil de la lámpara.

Modo lámpara	Descripción
Normal	Proporciona brillo de la lámpara completo.
Eco	Reduce el consumo de energía de la lámpara en un 20% y disminuye el brillo para prolongar la vida de la lámpara y disminuir el ruido del ventilador.
Dynamic Eco	Reduce el consumo de la lámpara hasta en un 30% dependiendo del nivel de brillo del contenido.
SúperEco+	Reduce el consumo de energía de la lámpara en un 60 % y disminuye el brillo para prolongar la vida de la lámpara y disminuir el ruido del ventilador.

Para configurar el modo de la lámpara, abra el menú OSD y vaya a: **Avanzada > Configurac. lámpara > Modo lámpara** y pulse ◀/▶ para seleccionar y pulsar **Enter (Intro)**.

Configuración del apagado automático

Esta función permite que el proyector se apague automáticamente después de un período de tiempo determinado, si no detecte ninguna fuente de entrada.

Abra el menú OSD y vaya a: **GESTIÓN DE ENERGÍA > Energía intelig. > Apagado automático** y pulse ◀/▶ para desactivar o ajustar el tiempo.

Frecuencia de cambio de la lámpara

Cuando la **Luz indicadora de la lámpara** se enciende, coloque una nueva lámpara o consulte con su distribuidor.

PRECAUCIÓN: Una lámpara antigua puede causar fallos en el proyector y, en algunos casos, puede explotar.

Sustitución de la lámpara

Se recomienda apagar la alimentación y desconectar el proyector de la toma de corriente, y ponerse en contacto con el personal de servicio cualificado para que sustituya la lámpara.

> Información reglamentaria y sobre servicios

Información sobre conformidad normativa

Esta sección trata sobre todos los requisitos y declaraciones exigidos por las normas. Las solicitudes confirmadas correspondientes se referirán a las etiquetas de las placas de identificación y a los marcados pertinentes de la unidad.

Declaración de conformidad FCC

Este dispositivo cumple la parte 15 de las normas de la FCC (Comisión Federal de Comunicaciones de EE. UU.). El uso está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales, y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas las que pudiesen causar un funcionamiento no deseado. Este equipo ha sido probado y se ha verificado que cumple los límites de los dispositivos digitales de clase B, de conformidad con la parte 15 de las normas de la FCC.

Estos límites han sido establecidos para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales en las instalaciones residenciales. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia, y si no se instala y se utiliza de conformidad con las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales a las comunicaciones de radio. No obstante, no se garantiza que no se producirán interferencias en una instalación determinada. Si este equipo produce interferencias perjudiciales a la recepción de radio o televisión, que pueden producirse al encender o apagar el equipo, se recomienda al usuario que trate de corregir las interferencias mediante una o varias de las siguientes medidas:

- Cambie la orientación o la ubicación de la antena receptora.
- Aumente la distancia entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a una toma de corriente de un circuito diferente al que está conectado al receptor.
- Consulte al distribuidor o a un técnico de radio/TV experto para obtener ayuda.

ADVERTENCIA: Se advierte que los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento de las normas pueden invalidar su autorización para usar el equipo.

Declaración de conformidad con el Ministerio de Industria de Canadá

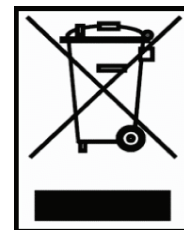
CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Conformidad CE para países europeos

CE El dispositivo cumple la Directiva CEM 2014/30/UE y la Directiva de Baja Tensión 2014/35/UE.

La siguiente información es solo para los estados miembros de la UE:

La marca que se indica a la derecha indica el cumplimiento de la Directiva sobre residuos de aparatos eléctricos y electrónicos 2012/19/UE (RAEE). La marca indica el requisito de no eliminar el equipo como residuo urbano no seleccionado y de recogerlo de modo separado de conformidad con la ley.



Declaración de conformidad con la directiva europea RUSP 2

Este producto ha sido diseñado y fabricado de conformidad con la Directiva 2011/65/UE del Parlamento Europeo y del Consejo sobre restricciones a la utilización de determinadas sustancias peligrosas en aparatos eléctricos y electrónicos (Directiva RUSP 2) y se considera que cumple los valores máximos de concentración establecidos por el Comité Europeo de Adaptación Técnica (TAC) según se muestra a continuación:

Sustancia	Concentración máxima propuesta	Concentración real
Cadmio (Cd)	0.01%	< 0.01%
Plomo (Pb)	0.1%	< 0.1%
Mercurio (Hg)	0.1%	< 0.1%
Cromo hexavalente (Cr6+)	0.1%	< 0.1%
Bifenilos polibromados (PBB)	0.1%	< 0.1%
Ésteres de difenilo polibromado (PBDE)	0.1%	< 0.1%
Ftalato de bis(2-Etilhexilo) (DEHP)	0.1%	< 0.1%
Bencilbutilftalato (BBP)	0.1%	< 0.1%
Dibutilftalato (DBP)	0.1%	< 0.1%
Di-isobutilftalato (DIBP)	0.1%	< 0.1%

Algunos componentes de los productos citados están exentos en virtud del Anexo III de las Directivas RUSP 2, como se indica a continuación:

- Mercurio en lámparas fluorescentes de cátodo frío y lámparas fluorescentes de electrodo externo (CCFL y EEFL) para fines especiales, que no excedan (por lámpara):
 - » Longitud corta (500 mm): máximo 3.5 mg por lámpara.
 - » Longitud mediana (> 500 mm y 1500 mm): máximo 5 mg por lámpara.
 - » Longitud larga (> 1500 mm): máximo 13 mg por lámpara.
- Plomo en el vidrio de tubos de rayos catódicos.
- Plomo en el vidrio de tubos fluorescentes que no exceda el 0.2 % del peso.
- Plomo como elemento de aleación en aluminio que contenga hasta el 0.4 % de plomo del peso.

- Aleación de cobre que contenga hasta el 4 % de plomo del peso.
- Plomo en soldaduras de alta temperatura de fusión (p. ej. aleaciones a base de plomo que contengan un 85 % o más de plomo del peso).
- Componentes eléctricos y electrónicos que contengan plomo en vidrio o cerámica, que no sea cerámica dieléctrica en condensadores (p. ej., dispositivos piezoelectrónicos o en un compuesto de matriz de vidrio o cerámica).

Restricción de sustancias peligrosas en India

Declaración sobre restricción de sustancias peligrosas (India). Este producto cumple la “Norma India sobre residuos eléctricos y electrónicos de 2011”, que prohíbe el uso de plomo, mercurio, cromo hexavalente, bifenilos polibromados o éteres polibromados de difenilo en concentraciones superiores al 0.1 % del peso y al 0.01 % del peso para el cadmio, dejando a salvo las exenciones establecidas en la Anexo 2 de la norma.

Eliminación del producto al final de su vida útil

ViewSonic® respeta el medioambiente y se compromete a trabajar y a vivir en modo ecológico. Gracias por ser parte de una informática más inteligente y más verde. Visite el sitio web de ViewSonic® para más información.

EE. UU. y Canadá:

<https://www.viewsonic.com/us/company/green/go-green-with-viewsonic/#recycle-program>

Europa:

<http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/>

Información sobre derechos de autor

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2022. Todos los derechos reservados.

Microsoft, Windows y el logotipo de Windows son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en Estados Unidos y otros países.

ViewSonic® y el logotipo de los tres pájaros son marcas comerciales de ViewSonic® Corporation.

VESA es una marca comercial registrada de la Asociación de Normas Electrónicas de Vídeo. DPMS y DDC son marcas comerciales de VESA.

Exención de responsabilidad: ViewSonic® Corporation no asume ninguna responsabilidad por errores u omisiones técnicas o editoriales del presente documento; ni por daños accesorios o emergentes que pudiesen derivarse del suministro de este material o del funcionamiento o uso de este producto.

Con el fin de mejorar sus productos, ViewSonic® Corporation se reserva el derecho a modificar las especificaciones del producto sin previo aviso. La información contenida en este documento podrá ser modificada sin aviso.

Se prohíbe copiar, reproducir o transmitir cualquier parte de este documento, por cualquier medio que sea, salvo autorización previa por escrito de ViewSonic® Corporation.

Servicio al Cliente

Para asistencia técnica o servicios relacionados con los productos, consulte el cuadro de abajo o póngase en contacto con su revendedor.

NOTA: Necesitará el número de serie del producto.

País/ Región	Sitio web	País/ Región	Sitio web
Asia-Pacífico y África			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladés	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (Inglés)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japón)	www.viewsonic.com/jp/	Corea	www.viewsonic.com/kr/
Malasia	www.viewsonic.com/my/	Oriente Medio	www.viewsonic.com/me/
Birmania	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
Nueva Zelandia	www.viewsonic.com/nz/	Pakistán	www.viewsonic.com/pk/
Filipinas	www.viewsonic.com/ph/	Singapur	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwán)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Vietnam	www.viewsonic.com/vn/	Suráfrica y Mauricio	www.viewsonic.com/za/
Américas			
Estados Unidos	www.viewsonic.com/us	Canadá	www.viewsonic.com/us
América Latina	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europa	www.viewsonic.com/eu/	Francia	www.viewsonic.com/fr/
Alemania	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Turquía	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
Reino Unido	www.viewsonic.com/uk/		

Garantía limitada

Proyector ViewSonic®

Qué cubre la garantía:

ViewSonic garantiza que sus productos están exentos de defectos relacionados con los materiales y la mano de obra, en condiciones de uso normal, durante todo el plazo de la garantía. Si un producto presenta defectos en los materiales o de mano de obra durante el plazo de la garantía, ViewSonic, a su exclusiva discreción, reparará el producto o lo sustituirá con otro similar. Cuando se sustituyen productos o piezas, se pueden suministrar piezas o componentes regenerados o restaurados.

Garantía general y limitada de tres (3) años

Con sujeción a la garantía más limitada de un (1) año que se expone a continuación, América del Norte y del Sur: Garantía de tres (3) años para todas las piezas, salvo la lámpara; tres (3) años para mano de obra, y un (1) año para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor.

Otras regiones o países: Consulte a su distribuidor local o a la oficina local de ViewSonic para más información sobre la garantía.

Garantía limitada de un (1) año para uso intensivo:

En condiciones de uso pesado, en que el proyector se usa durante una media de más de catorce (14) horas por día, América del Norte y del Sur: Garantía de un (1) año para todas las piezas, salvo la lámpara; un (1) año para mano de obra, y noventa (90) días para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor; Europa: Garantía de un (1) año para todas las piezas, salvo la lámpara; un (1) año para mano de obra, y noventa (90) días para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor.

Otras regiones o países: Consulte a su distribuidor local o a la oficina local de ViewSonic para más información sobre la garantía.

La garantía de la lámpara está sujeta a determinadas condiciones generales, comprobación y aprobación. Se aplica solo a la lámpara instalada por el fabricante. Todas las lámparas accesorias compradas por separado están garantizadas por 90 días.

A quién protege la garantía:

Esta garantía es válida solo para el primer comprador consumidor.

Qué no cubre la garantía:

1. Todos los productos que tengan el número de serie deteriorado, modificado o retirado.
2. Daños, deterioros, fallos o averías resultantes de:
 - a. Accidente, abuso, uso indebido, negligencia, incendio, agua, rayos u otros fenómenos naturales, mantenimiento inadecuado, modificación no autorizada del producto o incumplimiento de las instrucciones suministradas junto con el producto.
 - b. Uso que excede de las especificaciones del producto.
 - c. Uso del producto distinto al uso normal previsto o en condiciones anormales.
 - d. Reparación o intento de reparación por parte de cualquier persona no autorizada por ViewSonic.
 - e. Cualquier daño del producto ocurrido durante el envío.
 - f. Remoción o instalación del producto.
 - g. Causas externas al producto, como fluctuaciones o falta de energía eléctrica.
 - h. Uso de suministros o piezas que no cumplen las especificaciones de ViewSonic.
 - i. Desgaste normal.
 - j. Cualquier otra causa que no se refiera a un defecto del producto.
3. Cargos por servicios de remoción, instalación y configuración.

Cómo obtener el servicio:

1. Para información sobre cómo obtener los servicios en garantía, contacte con la asistencia al cliente de ViewSonic (consulte la página de “Asistencia al cliente”). Tendrá que proporcionar el número de serie del producto.
2. Para obtener un servicio en garantía, se le solicitará que proporcione (a) el comprobante de venta original con la fecha de venta, (b) su nombre, (c) su dirección, (d) una descripción del problema y (e) número de serie del producto.
3. Lleve o envíe el producto con porte pagado en origen, en el embalaje original, a un centro autorizado de servicio de ViewSonic o a ViewSonic.
4. Para más información sobre el centro de servicio más próximo de ViewSonic, póngase en contacto con ViewSonic.

Limitación de garantías implícitas:

No ofrecemos otras garantías, expresas o implícitas, salvo las descritas aquí, incluida la garantía implícita de comercialización e idoneidad para un determinado propósito.

Exclusión de daños:

La responsabilidad de ViewSonic se limita a los costes de reparación o sustitución del producto. ViewSonic no asumirá ninguna responsabilidad por:

1. Daños a otros bienes causados por cualquier defecto en el producto, daños causados por inconvenientes, pérdida de uso del producto, pérdida de tiempo, lucro cesante, pérdida de oportunidades comerciales, pérdida de fondo de comercio, injerencia en las relaciones comerciales u otras pérdidas comerciales, incluso en caso de aviso previo de la posibilidad de tales daños.
2. Cualesquiera otros daños, ya sean accesorios, emergentes o de cualquier otro tipo.
3. Cualquier reclamación al cliente formulada por terceros.

Efecto de la legislación local:

Esta garantía le otorga derechos jurídicos específicos, y puede que le otorgue otros derechos que varían dependiendo de las autoridades locales. Algunas administraciones locales no permiten limitaciones a las garantías implícitas y/o no permiten la exclusión de daños accesorios o emergentes, por lo que las limitaciones y exclusiones mencionadas no son aplicables a usted.

Ventas fuera de Estados Unidos y Canadá:

Para información sobre la garantía y los servicios relacionados con los productos de ViewSonic vendidos fuera de los Estados Unidos y Canadá, contacte con ViewSonic o con su distribuidor local de ViewSonic.

El plazo de garantía para este producto en China continental (excluidos Hong Kong, Macao y Taiwán) está sujeto a las condiciones de la tarjeta de garantía de mantenimiento.

Los usuarios de Europa y Rusia pueden encontrar información completa sobre la garantía en www.viewsoniceurope.com, en la sección Support/Warranty Information.

Plantilla de las condiciones de la garantía del proyector en el manual de usuario
VSC_TEMP_2005

Garantía limitada en México

Proyector ViewSonic®

Qué cubre la garantía:

ViewSonic garantiza que sus productos están exentos de defectos relacionados con los materiales y la mano de obra, en condiciones de uso normal, durante todo el plazo de la garantía. Si un producto presenta defectos en los materiales o de mano de obra durante el plazo de la garantía, ViewSonic, a su exclusiva discreción, reparará el producto o lo sustituirá con otro similar. Cuando se sustituyen productos o piezas, se pueden suministrar piezas o componentes y accesorios regenerados o restaurados.

Durante cuánto tiempo tiene validez la garantía:

3 años para todas las piezas, salvo la lámpara; 3 años para mano de obra y 1 año para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor. La garantía de la lámpara está sujeta a determinadas condiciones generales, comprobación y aprobación. Se aplica solo a la lámpara instalada por el fabricante. Todas las lámparas accesorias compradas por separado están garantizadas por 90 días.

A quién protege la garantía:

Esta garantía es válida solo para el primer comprador consumidor.

Qué no cubre la garantía:

1. Todos los productos que tengan el número de serie deteriorado, modificado o retirado.
2. Daños, deterioro o fallos resultantes de:
 - a. Accidente, abuso, uso indebido, negligencia, incendio, agua, rayos u otros fenómenos naturales, mantenimiento inadecuado, modificación no autorizada del producto, intento de reparación no autorizada o incumplimiento de las instrucciones suministradas junto con el producto.
 - b. Cualquier daño del producto ocurrido durante el envío.
 - c. Causas externas al producto, como fluctuaciones o falta de energía eléctrica.
 - d. Uso de suministros o piezas que no cumplen las especificaciones de ViewSonic.
 - e. Desgaste normal.
 - f. Cualquier otra causa que no se refiera a un defecto del producto.
3. Cualquier producto que presente una condición comúnmente conocida como “retención de imagen”, por la que se crea una imagen estática en el producto durante un lapso de tiempo prolongado.
4. Cargos por servicios de remoción, instalación, seguro y configuración.

Cómo obtener el servicio:

Para información sobre cómo obtener los servicios en garantía, contacte con la asistencia al cliente de ViewSonic (consulte la página adjunta de “Asistencia al cliente”). Deberá proporcionar el número de serie de su producto, por tanto, registre la información del producto que ha comprado en el espacio proporcionado abajo para un uso futuro. Conserve el recibo como comprobante de la compra para alegar a su reclamación en garantía.

Conservar como referencia

Nombre del producto: _____ Número de modelo: _____
Número de documento: _____ Número de serie: _____
Fecha de compra: _____ ¿Compra con garantía extendida? _____ (S/N)

Si sí, ¿en qué fecha expira la garantía? _____

1. Para obtener un servicio en garantía, se le solicitará que proporcione (a) el comprobante original con la fecha de venta, (b) su nombre, (c) su dirección, (d) una descripción del problema y (e) número de serie del producto.
2. Lleve o envíe el producto en el embalaje original a un centro autorizado de servicio de ViewSonic.
3. Los gastos de transporte de ida y vuelta de los productos en garantía son a cargo de ViewSonic.

Limitación de garantías implícitas:

No ofrecemos otras garantías, expresas o implícitas, salvo las descritas aquí, incluida la garantía implícita de comercialización e idoneidad para un determinado propósito.

Exclusión de daños:

La responsabilidad de ViewSonic se limita a los costes de reparación o sustitución del producto. ViewSonic no asumirá ninguna responsabilidad por:

1. Daños a otros bienes causados por cualquier defecto en el producto, daños causados por inconvenientes, pérdida de uso del producto, pérdida de tiempo, lucro cesante, pérdida de oportunidades comerciales, pérdida de fondo de comercio, injerencia en las relaciones comerciales u otras pérdidas comerciales, incluso en caso de aviso previo de la posibilidad de tales daños.
2. Cualesquiera otros daños, ya sean accesorios, emergentes o de cualquier otro tipo.
3. Cualquier reclamación al cliente formulada por terceros.
4. Reparación o intento de reparación por parte de cualquier persona no autorizada por ViewSonic.

La información de contacto del Centro Autorizado de Servicio en México es la siguiente:	
Nombre y dirección del fabricante y de los importadores: México, Av. de la Palma #8 Piso 2 Despacho 203, Corporativo Interpalmas, Col. San Fernando Huixquilucan, Estado de México Tel.: (55) 3605-1099 http://www.viewsonic.com/la/soporte/index.htm	
NÚMERO GRATIS DE ASISTENCIA TÉCNICA PARA TODO MÉXICO: 001.866.823.2004	
Hermosillo: Distribuciones y Servicios Computacionales SA de CV. Calle Juárez 284 local 2 Col. Bugambilias C.P: 83140 Tel.: 01-66-22-14-9005 E-Mail: disc2@hmo.megared.net.mx	Villahermosa: Compumantenimientos Garantizados, S.A. de C.V. AV. GREGORIO MENDEZ #1504 COL, FLORIDA C.P. 86040 Tel.: 01 (993) 3 52 00 47 / 3522074 / 3 52 20 09 E-Mail: compumantenimientos@prodigy.net.mx
Puebla, Pue. (Matriz): RENTA Y DATOS, S.A. DE C.V. Domicilio: 29 SUR 721 COL. LA PAZ 72160 PUEBLA, PUE. Tel.: 01(52).222.891.55.77 CON 10 LINEAS E-Mail: datos@puebla.megared.net.mx	Veracruz, Ver.: CONEXION Y DESARROLLO, S.A DE C.V. Av. Américas # 419 ENTRE PINZÓN Y ALVARADO Fracc. Reforma C.P. 91919 Tel.: 01-22-91-00-31-67 E-Mail: gacosta@qplus.com.mx
Chihuahua Soluciones Globales en Computación C. Magisterio # 3321 Col. Magisterial Chihuahua, Chih. Tel.: 4136954 E-Mail: Cefeo@soluglobales.com	Cuernavaca Compusupport de Cuernavaca SA de CV Francisco Leyva # 178 Col. Miguel Hidalgo C.P. 62040, Cuernavaca Morelos Tel.: 01 777 3180579 / 01 777 3124014 E-Mail: aquevedo@compusupportcva.com
Distrito Federal: QPLUS, S.A. de C.V. Av. Coyoacán 931 Col. Del Valle 03100, México, D.F. Tel.: 01(52)55-50-00-27-35 E-Mail: gacosta@qplus.com.mx	Guadalajara, Jal.: SERVICRECE, S.A. de C.V. Av. Niños Héroes # 2281 Col. Arcos Sur, Sector Juárez 44170, Guadalajara, Jalisco Tel.: 01(52)33-36-15-15-43 E-Mail: mmiranda@servicrece.com
Guerrero Acapulco GS Computación (Grupo Sesicomp) Progreso #6-A, Colo Centro 39300 Acapulco, Guerrero Tel.: 744-48-32627	Monterrey: Global Product Services Mar Caribe # 1987, Esquina con Golfo Pérsico Fracc. Bernardo Reyes, CP 64280 Monterrey N.L. México Tel.: 8129-5103 E-Mail: aydeem@gps1.com.mx
MERIDA: ELECTROSER Av. Reforma No. 403Gx39 y 41 Mérida, Yucatán, México C.P. 97000 Tel.: (52) 999-925-1916 E-Mail: rrrb@sureste.com	Oaxaca, Oax.: CENTRO DE DISTRIBUCIÓN Y SERVICRECE, S.A. de C.V. Murguía # 708 P.A., Col. Centro, 68000, Oaxaca Tel.: 01(52)95-15-15-22-22 Fax: 01(52)95-15-13-67-00 E-Mail: gpotai2001@hotmail.com
Tijuana: STD Av. Ferrocarril Sonora #3780 L-C Col 20 de Noviembre Tijuana, México	PARA ASISTENCIA EN EE. UU.: ViewSonic Corporation 14035 Pipeline Ave. Chino, CA 91710, USA Tel.: 800-688-6688 E-Mail: http://www.viewsonic.com

Plantilla de las condiciones de la garantía del proyector para México en el manual de usuario
VSC_TEMP_2006

