

# ViewSonic®



---

**EP3220T**

**Affiche Numérique Multimédia**

Guide de l'utilisateur

Numéro du modèle : VS16769

## **Merci d'avoir choisi ViewSonic**

Avec plus de 25 années d'expérience en tant que fournisseur mondial majeur en solutions visuelles, ViewSonic se consacre à dépasser les attentes du monde pour les évolutions technologiques, l'innovation et la simplicité. Chez ViewSonic, nous croyons que nos produits ont le potentiel d'avoir un impact positif sur le monde, et sommes confiants que le produit ViewSonic que vous avez choisi vous sera utile.

Encore une fois, merci d'avoir choisi ViewSonic !



# Informations de conformité

## Déclaration de la FCC

Cet appareil est conforme à l'alinéa 15 du règlement de la FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférence nuisible et(2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant causer un fonctionnement non souhaité.

**REMARQUE :** Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites des appareils numériques de classe A/classe B définies dans l'alinéa 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont conçues pour procurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles quand l'équipement est utilisé dans un environnement commercial. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des radiofréquences et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. L'utilisation de cet appareil dans un environnement résidentiel est susceptible de causer des interférences nuisibles, auquel cas l'utilisateur devra corriger ces interférences à ses frais.

- Modifier l'orientation ou la position de l'antenne de réception.
- Augmenter l'espace entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement sur une autre prise ou un autre circuit que celle/celui sur laquelle/lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide.

**Avertissement :** Pour se conformer aux limites des appareils numériques de Classe A/Classe B, conformément à l'alinéa 15 du règlement de la FCC, cet appareil doit être installé dans un équipement informatique certifié conforme aux limites de Classe A/Classe B. Tous les câbles utilisés pour raccorder l'ordinateur et les périphériques doivent être blindés et raccordés à la terre. Un fonctionnement avec un ordinateur non certifié ou des câbles non blindés peut entraîner des interférences sur la réception radio ou télévisée. Tout changement ou modification non expressément approuvé par le fabricant peut révoquer le droit de l'utilisateur à employer cet appareil.

## Pour le Canada

CAN ICES-3 (A/B)/NMB-3(A/B)

## Déclaration de conformité RoHS2 (LSDEEE2)

Ce produit a été conçu et fabriqué dans le respect de la directive 2011/65/EU du Parlement Européen et du Conseil relative à la limitation de l'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques (Directive RoHS2 - LSDEEE2) et il est déclaré respecter les valeurs de concentration maximum définies par le Comité technique d'adaptation (TAC) européen, qui sont les suivantes:

Substance	Concentration maximale proposée	Concentration réelle
Plomb (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercuré (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrome hexavalent (Cr <sup>6+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Polybromobiphényle (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromodiphénylséthers (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de bis (2-éthylhexyl) (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de butyle benzyle (BBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de dibutyle (DBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de diisobutyl (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Certains composants de produits mentionnés ci-dessus ne sont pas soumis à ces limitations, conformément aux dispositions de l'Annexe III de la Directive RoHS2 (LSDEEE2). Il s'agit des composants suivants:

Exemples de composants exemptés:

1. Mercure dans les lampes fluorescentes à cathode froide et lampes fluorescentes à électrodes externes (CCFL et EEFL) pour des buts spécifiques ne dépassant pas (par lampe) :  
(1) Longueur courte ( $\leq 500$  mm) : maximum 3,5 mg par lampe.  
(2) Longueur moyenne ( $> 500$  mm and  $\leq 1.500$  mm): maximum 5 mg par lampe.  
(3) Longueur élevée ( $> 1.500$  mm) : maximum 13 mg par lampe.
2. Plomb dans le verre des tubes cathodiques.
3. Le plomb dans le verre des tubes fluorescents ne dépasse pas 0,2 % du poids.
4. Plomb en tant qu'élément d'alliage de l'aluminium jusqu'à 0,4 % du poids.
5. L'alliage de cuivre contient jusqu'à 4 % de plomb.
6. Soudures à haute température (les alliages basés sur le plomb contiennent du plomb à 85 % ou plus).
7. Composants électriques et électroniques contenant du plomb dans le verre ou des porcelaines. (appareils piézoélectriques ou dans un composant de matrice de verre ou de céramique).



## Consignes de sécurité

POUR DES PERFORMANCES OPTIMALES, VEUILLEZ NOTER LES CONSIGNES SUIVANTES QUAND VOUS RÉGLEZ ET UTILISEZ LE MONITEUR COULEUR LCD :

- NE RETIREZ PAS L'ARRIÈRE DU BOÎTIER DU MONITEUR. Aucune pièce réparable par l'utilisateur ne se trouve à l'intérieur. Ouvrir ou retirer les couvercles peut vous exposer à un danger de décharge électrique ou à d'autres dangers. Pour tout entretien, veuillez vous adresser à du personnel qualifié.
- Ne pas laisser couler de liquide dans le boîtier et ne pas utiliser votre moniteur à proximité de l'eau.
- Ne pas insérer d'objets d'aucune sorte par les ouvertures du boîtier, ils pourraient entrer en contact avec des points à haut voltage, ce qui peut être nuisible ou fatal ou pourrait provoquer des électrocutions, des incendies ou des pannes de l'équipement.
- Ne placez aucun objet lourd sur le cordon d'alimentation. Un cordon endommagé pourrait provoquer des électrocutions ou des incendies.
- Ne pas placer cet appareil sur un chariot, un support ou une table en pente ou instable, le moniteur pourrait tomber et être sérieusement endommagé.
- Ne placez aucun objet sur le dessus du moniteur et ne pas utiliser le moniteur à l'extérieur.
- L'intérieur du tube fluorescent situé dans le moniteur LCD contient du mercure. Veuillez suivre les lois ou les règlements de votre municipalité pour jeter correctement ce tube.
- Ne pliez pas le cordon d'alimentation.
- Ne pas utiliser le moniteur dans les endroits très chauds, humides, poussiéreux ou gras.
- Si l'affiche ou la vitre sont cassés, ne pas entrer en contact avec le cristal liquide et manipuler avec précaution.
- Laissez une aération adéquate autour du moniteur, de manière à ce que la chaleur puisse se dissiper correctement. Ne pas bloquer les ouvertures d'aération et ne pas placer le moniteur à proximité d'un radiateur ou d'autres sources de chaleur. Ne rien placer sur le dessus du moniteur.
- Le connecteur du câble d'alimentation est le moyen principal qui permet de déconnecter le système de l'alimentation. Le moniteur doit être installé à proximité d'une prise murale facilement accessible.
- Manipulez avec soin pendant le transport. Conservez les matériels d'emballage pour un transport ultérieur.
- Veuillez nettoyer les orifices du boîtier arrière pour évacuer la saleté et la poussière au moins une fois par an, en raison de la fiabilité de l'ensemble.
- Si vous utilisez le ventilateur en continu, il est recommandé d'essuyer les orifices au moins une fois par mois.
- Lors de l'installation des piles dans la télécommande :
  - Alignez les piles en respectant les indications (+) et (-) à l'intérieur du boîtier.
  - Alignez d'abord l'indication (-) de la pile à l'intérieur du boîtier.

## **ATTENTION :**

L'utilisation d'un casque ou d'écouteurs autres que ceux spécifiés peut entraîner une perte auditive en raison des pressions acoustiques excessives.

## **AVERTISSEMENT :**

Débranchez immédiatement votre moniteur de la prise murale et contactez un personnel de dépannage qualifié dans les conditions suivantes :

- Lorsque le cordon d'alimentation ou la fiche sont endommagés.
- Si du liquide a été renversé ou si des objets sont tombés à l'intérieur du moniteur.
- Si le moniteur a été exposé à la pluie ou à de l'eau.
- Si le moniteur est tombé ou si le boîtier a été endommagé.
- Si le moniteur ne fonctionne pas correctement en suivant les instructions d'utilisation.

## **Conseils d'Utilisation**

### **AVERTISSEMENT :**

- Pour des performances optimales, laissez 20 minutes de préchauffe.
- Laissez reposer vos yeux périodiquement en fixant votre regard sur un objet à une distance de 1,5 m minimum. Clignez des yeux régulièrement.
- Positionnez le moniteur à un angle de 90 degrés par rapport aux fenêtres et autres sources d'éclairage afin de réduire l'éblouissement et les reflets.
- Nettoyez la surface du moniteur LCD avec un chiffon non-abrasif et sans peluches. Évitez d'utiliser une solution de nettoyage ou un nettoyant pour vitres !
- Réglez la luminosité, le contraste et la netteté du moniteur pour améliorer la lisibilité.
- Évitez d'afficher des motifs fixes sur l'affiche pendant de longues périodes pour éviter la persistance de l'image (après les effets d'image).
- Effectuez régulièrement des bilans de santé pour vos yeux.

## **Ergonomie**

Pour profiter au maximum des avantages ergonomiques, nous recommandons les points suivants :

- Utilisez les contrôles pré-réglés de la Taille et de la Position avec les signaux standard.
- Utilisez les paramètres de Couleur pré-réglés.
- Utilisez des signaux non entrelacés.
- Ne pas utiliser la couleur bleue primaire sur un fond sombre, car cela peut être difficile à regarder et peut provoquer une fatigue visuelle en raison du manque de contraste.

# Informations de conformité

<b>1. Déballage et installation.....</b>	<b>1</b>	<b>9. Dépannage .....</b>	<b>17</b>
1.1. Déballage .....	1	<b>10. Spécifications techniques .....</b>	<b>18</b>
1.2. Contenu de la boîte.....	1	<b>11. RS232 Protocol .....</b>	<b>20</b>
1.3. À propos de l'environnement/ emplacement.....	1	11.1. Introduction .....	20
1.4. À propos des images rémanentes .	2	11.2. Description .....	20
1.5. Nettoyage et maintenance .....	2	11.2.1. Hardware specification .....	20
1.6. Transporter ou déplacer l'affiche....	2	11.2.2. Communication Setting ....	20
1.7. Installation du support (en option)..	3	11.2.3. Command Message Reference .....	20
1.8. Montage sur un mur .....	4	11.3. Protocol .....	21
1.8.1. VESA Grid .....	4	11.3.1. Set-Function Listing.....	21
<b>2. Désignation et fonction des pièces ....</b>	<b>5</b>	11.3.2. Get-Function Listing .....	25
2.1. Panneau de contrôle .....	5	11.3.3. Remote Control Pass- through mode .....	30
2.2. Bornes d'entrée / sortie .....	5	<b>12. Autres informations.....</b>	<b>33</b>
2.3. Télécommande .....	6	Service clientèle.....	33
2.3.1. Fonctions générales .....	6	Garantie Limitée .....	34
2.3.2. Insertion des piles dans la télécommande .....	7		
2.3.3. Utilisation de la télécommande .....	7		
2.3.4. Portée de fonctionnement de la télécommande .....	7		
<b>3. Connexions .....</b>	<b>8</b>		
3.1. Mises en garde avant connexion ...	8		
<b>4. Fonctionnement.....</b>	<b>9</b>		
4.1. Allumer/éteindre l'affiche.....	9		
4.2. Aperçu du menu d'accueil.....	9		
<b>5. Paramètres système.....</b>	<b>10</b>		
<b>6. Paramètres de réseau .....</b>	<b>11</b>		
<b>7. Liste des menus .....</b>	<b>12</b>		
<b>8. Utilisation d'un lecteur multimédia   USB .....</b>	<b>14</b>		
8.1. Lecture de photos .....	15		
8.2. Lecture de musique.....	15		
8.3. Lire des vidéos.....	16		

## Informations de copyright

Copyright © ViewSonic Corporation, 2016. All rights reserved.

ViewSonic et le logo des trois oiseaux sont des marques déposées par ViewSonic Corporation.

ENERGY STAR® est une marque déposée par la commission américaine pour la protection de l'environnement (EPA, Environment Protection Agency).

En tant que partenaire d'ENERGY STAR®, ViewSonic Corporation déclare que ce produit respecte les directives ENERGY STAR® d'économie d'énergie.

Décharge de responsabilité : La société ViewSonic Corporation ne peut être tenue pour responsable d'erreurs techniques ou d'impression ni d'omissions dans le présent manuel ; dommages directs ou indirects résultant de la livraison, des performances ou de l'utilisation de ce produit; ViewSonic Corp. décline également toute responsabilité vis-à-vis des performances ou de l'utilisation de ce produit.

Dans un souci d'amélioration constant de ses produits, ViewSonic Corporation se réserve le droit de modifier les spécifications du produit sans avis préalable. Les informations contenues dans ce document peuvent changer sans préavis.

Aucune partie de ce document ne peut être copiée, reproduite ou transmise par quelque moyen que ce soit, dans n'importe quel but, sans l'autorisation écrite préalable de ViewSonic Corporation.

## Enregistrement du produit

Pour vos besoins futurs et pour recevoir des informations produit supplémentaires lorsqu'elles sont disponibles, vous pouvez enregistrer votre produit sur Internet à l'adresse suivante :

[www.viewsonic.com](http://www.viewsonic.com).

Le CD-ROM ViewSonic® Wizard fournit aussi un formulaire d'enregistrement imprimable que vous pouvez nous envoyer par courrier ou Fax.

### Pour votre information

<b>Nom du produit :</b>	EP3220T ViewSonic Affiche Numérique Multimédia
<b>Numéro du modèle :</b>	VS16769
<b>Numéro du document :</b>	EP3220T_UG_FRN Rev. 1A 02-24-17
<b>Numéro de série :</b>	_____
<b>Date d'achat :</b>	_____

### Vous devez jeter votre produit correctement en fin de vie

ViewSonic respecte l'environnement et fait des efforts allant dans le sens d'un environnement de travail et de vie écologiques. Merci de contribuer aux efforts pour une informatique plus intelligente et écologique.

Pour en savoir plus, veuillez visiter le site web de ViewSonic.

Etats-Unis et Canada : <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europe : <http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/>

Taiwan : <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

# 1. Déballage et installation

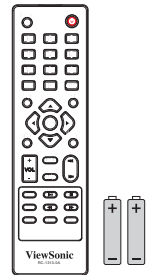
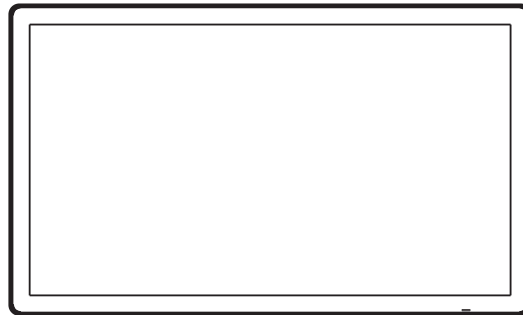
## 1.1. Déballage

- Ce produit est emballé dans un carton, avec les accessoires standard.
- Tous les autres accessoires optionnels seront emballés séparément.
- A cause de la taille et du poids de ce moniteur, il est recommandé qu'il soit transporté par deux personnes.
- Après l'ouverture du carton, assurez-vous que le contenu est complet et en bon état.

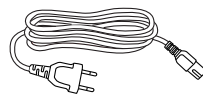
## 1.2. Contenu de la boîte

Veillez vérifier que la boîte contient tous les éléments suivants :

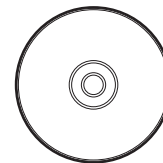
- Affiche Numérique Multimédia
- CD ROM
- Télécommande avec piles AAA
- Cordon électrique (1,8 m)
- Guide de démarrage



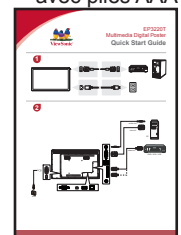
Télécommande avec piles AAA



Cordon électrique



CD ROM



Guide de démarrage

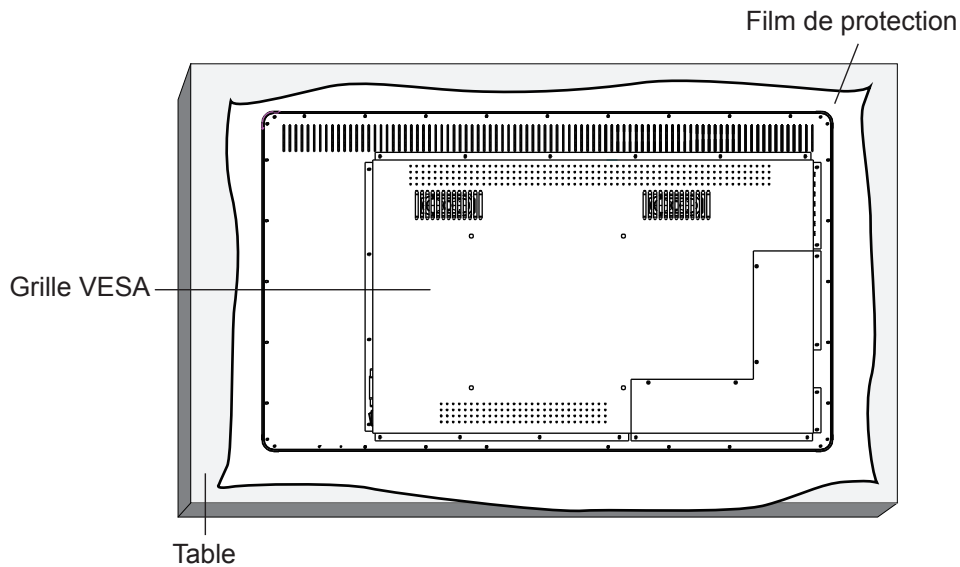
\* Le cordon d'alimentation fourni dépend de la destination.

### REMARQUES :

- Pour toutes les autres régions, utilisez un cordon électrique qui est conforme à la tension CA de la prise de courant et qui a été approuvé et conforme aux règlements de sécurité du pays en question.
- Nous vous recommandons de préserver la boîte et le matériel d'emballage en cas de besoin d'expédition.

### 1.3. Montage sur un mur

Pour installer ce moniteur sur un mur, vous devrez obtenir un kit de montage mural standard (disponibles commercialement). Nous vous recommandons d'utiliser une interface de montage qui est conforme au standard UL1678 en Amérique du Nord.



1. Poser la feuille de protection sur une table, qui était enveloppée autour du moniteur lorsqu'il était emballé, sous la surface de l'affiche pour ne pas le rayer.
2. Assurez vous que vous avez bien tous les accessoires dont vous avez besoin pour le montage de ce moniteur (montage mural, montage au plafond, support t de table, etc.).
3. Suivez les instructions qui viennent avec le kit de montage. Le non respect des procédures de montage pourrait endommager l'équipement ou causer des blessures à l'utilisateur ou à l'installateur. La garantie du produit ne couvre pas les dommages causés par une mauvaise installation.
4. Pour le kit de montage mural, utilisez des vis de montage M6 (dont la longueur est 8 mm plus longue que l'épaisseur du support t de montage) et serrez-les fermement.
5. Poids de l'unité sans la base = **W** Kg. Le matériel et ses éléments de montage restent sécurisés lors du test. Réservé à une utilisation avec un support t de fixation murale répertorié dans la liste UL avec un poids/une charge minimum de: **W** Kg.

Nom du modèle	Poids (kg)
EP3220T	10

#### 1.3.1. VESA Grid

Nom du modèle	Grille VESA
EP3220T	200(H) x 200(V)mm

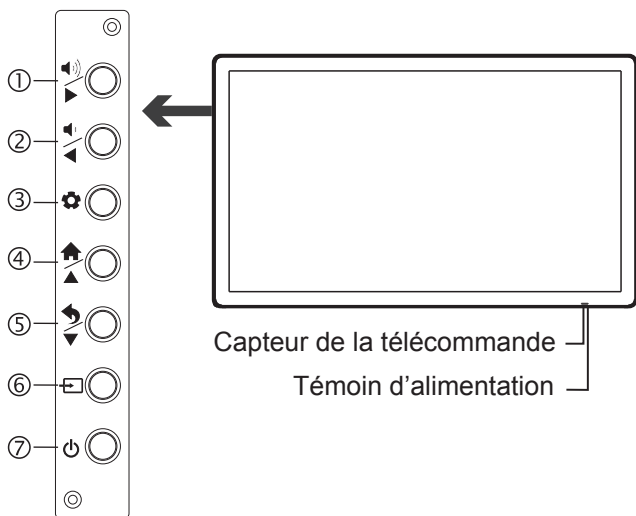
#### Avertissement :

Pour empêcher le moniteur de tomber :

- Pour une installation murale ou au plafond, nous recommandons d'installer le moniteur avec des supports en métal qui sont vendus séparément. Pour des instructions d'installation plus détaillées, consultez le guide reçu avec le support.
- Pour réduire la probabilité de blessures et de dommages résultant d'une chute du moniteur en cas d'un tremblement de terre ou d'autre catastrophe naturelle, consultez le fabricant du support t pour l'emplacement d'installation.

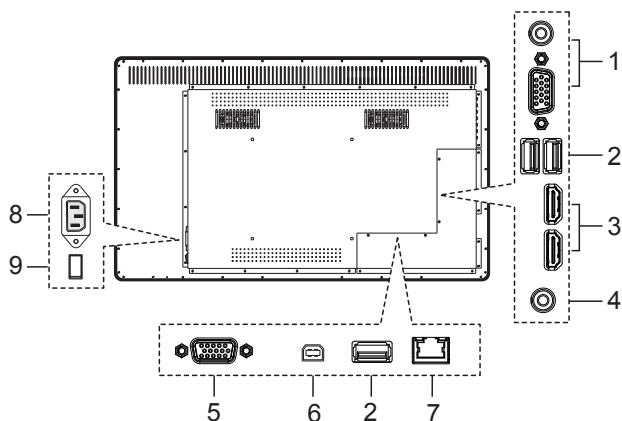
## 2. Désignation et fonction des pièces

### 2.1. Panneau de contrôle



- ①. : Appuyez sur le bouton pour augmenter le volume.  
Dans le menu, ce bouton sert également de bouton de direction ► .
- ②. : Appuyez sur le bouton pour diminuer le volume.  
Dans le menu, ce bouton sert également de bouton de direction ◀ .
- ③. : Appuyez sur le bouton pour ouvrir le menu réglages.
- ④. : Appuyez sur le bouton pour afficher le bureau (Page d'accueil) à l'affiche.  
Dans le menu, ce bouton sert également de bouton de direction ▲ .
- ⑤. : Appuyez sur le bouton pour retourner au menu précédent.  
Dans le menu, ce bouton sert également de bouton de direction ▼ .
- ⑥. : Appuyez sur le bouton pour afficher le menu source d'entrée ou quitter l'affiche du menu.  
Dans le menu, ce bouton sert également de bouton de direction OK.
- ⑦. : Mettez l'affiche sous tension ou en veille.

### 2.2. Bornes d'entrée / sortie

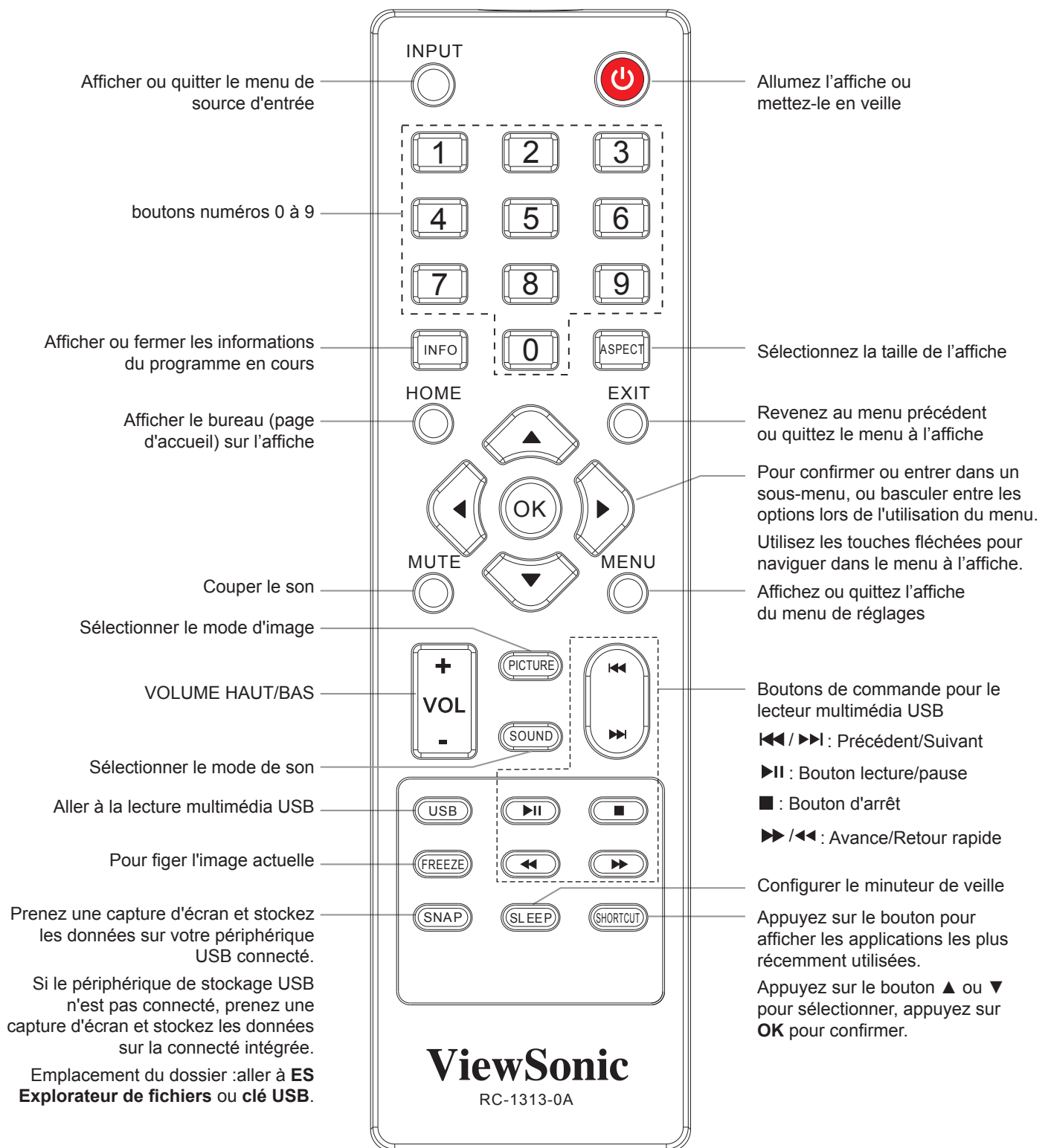


1. **PC IN**  
Permet de connecter un PC ou d'autres appareils externes avec des ports VGA/AUDIO.
2. **USB 2.0/3.0**  
L'interface USB standard, pour se connecter à des appareils USB 2.0 ou 3.0 standards. Lors de la connexion, sélectionnez le bon port.
3. **Entrée HDMI1/2**  
Pour connecter les appareils à interface HDMI ou DVI.  
HDMI1 (MHL) : Connectez un appareil compatible MHL, comme un téléphone portable, à cette prise pour afficher l'affiche de l'appareil externe sur votre écran.  
HDMI2 (ARC) : Connectez un récepteur de home cinéma compatible ARC sur cette prise.
4.   
Connectez des écouteurs sur cette prise. L'affiche est la sortie audio actuelle.
5. **RS-232**  
Pour l'entretien, les mises à niveau logicielles et autres usages.
6. **Sortie tactile**  
Assure la sortie tactile pour les appareils externes connectés au port PC ou HDMI qui prennent en charge le système tactile.
7. **LAN IN**  
Permet de connecter un câble pour établir une connexion Internet.
8. **AC IN**  
Branchez le cordon d'alimentation sur cette prise et sur une prise électrique. (~100-240 V 50 Hz/60 Hz)
9. **Bouton d'alimentation**  
Appuyez sur (I) pour allumer, et sur (O) pour éteindre.

**Remarque :** Le bouton d'alimentation ne peut pas être couvert et doit être facile à actionner.

## 2.3. Télécommande

### 2.3.1. Fonctions générales



#### Remarques :

- Ce manuel d'instructions fournit une description basée sur les fonctions de la télécommande.
- Dans un autre mode, certains boutons peuvent avoir des fonctions différentes.



## 2.3.2. Insertion des piles dans la télécommande

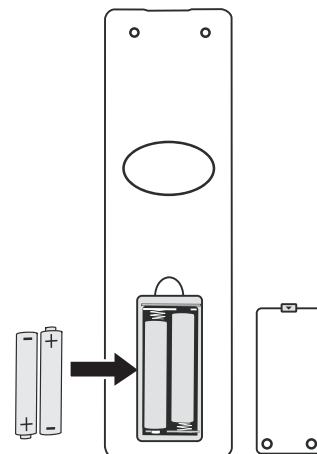
### Pour installer les piles de la télécommande :

1. Ouvrez le capot du compartiment à piles.
2. Insérez deux piles AAA dans le compartiment à piles. Assurez-vous que les symboles + et – des piles correspondent aux symboles + et – du compartiment à pile.
3. Remettez le capot.

### Précautions avec les piles :

Une mauvaise utilisation des piles peut causer des fuites de produits chimiques ou des explosions. Veuillez à suivre les instructions ci-dessous.

- Placez les piles avec les polarités correspondant aux indications (+) et (-).
- Différents types de piles peuvent avoir des caractéristiques différentes. Ne mélangez pas des piles de différents types.
- Différents types de piles peuvent avoir des caractéristiques différentes. Ne mélangez pas des piles de différents types.
- Ne mélangez pas piles neuves et usées. Mélanger des piles neuves et usagées peut réduire la durée de vie des nouvelles piles et causer des fuites de produits chimiques pour les anciennes piles.
- Retirez les piles dès qu'elles sont vides. Les produits chimiques des piles peuvent causer des rougeurs. Si vous trouvez une fuite de produit chimique, essuyez avec un chiffon.
- Jetez les piles de façon appropriée.
- Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la télécommande pendant une période prolongée, retirez les piles.
- N'exposez jamais les piles à une chaleur intense comme en plein soleil, le feu ou autre.



## 2.3.3. Utilisation de la télécommande

- Évitez de la cogner ou de la secouer.
- Ne pas laisser de l'eau ou tout autre liquide entrer dans la télécommande. Si la télécommande est mouillée, séchez-la immédiatement.
- Évitez de l'exposer à la chaleur et la vapeur d'eau.
- Ne pas ouvrir le couvercle des piles sauf pour installer des piles.

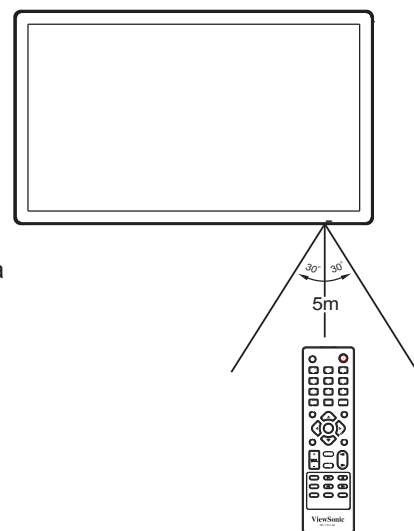
## 2.3.4. Portée de fonctionnement de la télécommande

Utilisez la télécommande en l'orientant vers le capteur sur l'avant de l'affiche. Les objets se trouvant entre la télécommande et le capteur peuvent empêcher le bon fonctionnement.

### Mises en garde concernant l'utilisation de la télécommande

Une mauvaise utilisation des piles peut causer des fuites de produits chimiques ou des explosions. Veuillez à suivre les instructions ci-dessous.

- Évitez d'exposer la télécommande à des chocs. De plus, ne laissez pas non plus la télécommande entrer en contact avec des liquides, et ne la placez pas dans des zones à forte humidité.
- N'installez et ne placez pas la télécommande à l'exposition directe de la lumière du soleil. La chaleur pourrait déformer l'unité.
- La télécommande peut ne pas fonctionner correctement si la fenêtre du capteur de l'appareil est exposée à la lumière directe du soleil ou à un éclairage puissant. Dans ce cas, changez l'angle de l'éclairage ou de l'affiche, ou utilisez la télécommande plus près de la fenêtre du capteur.



### 3. Connexions

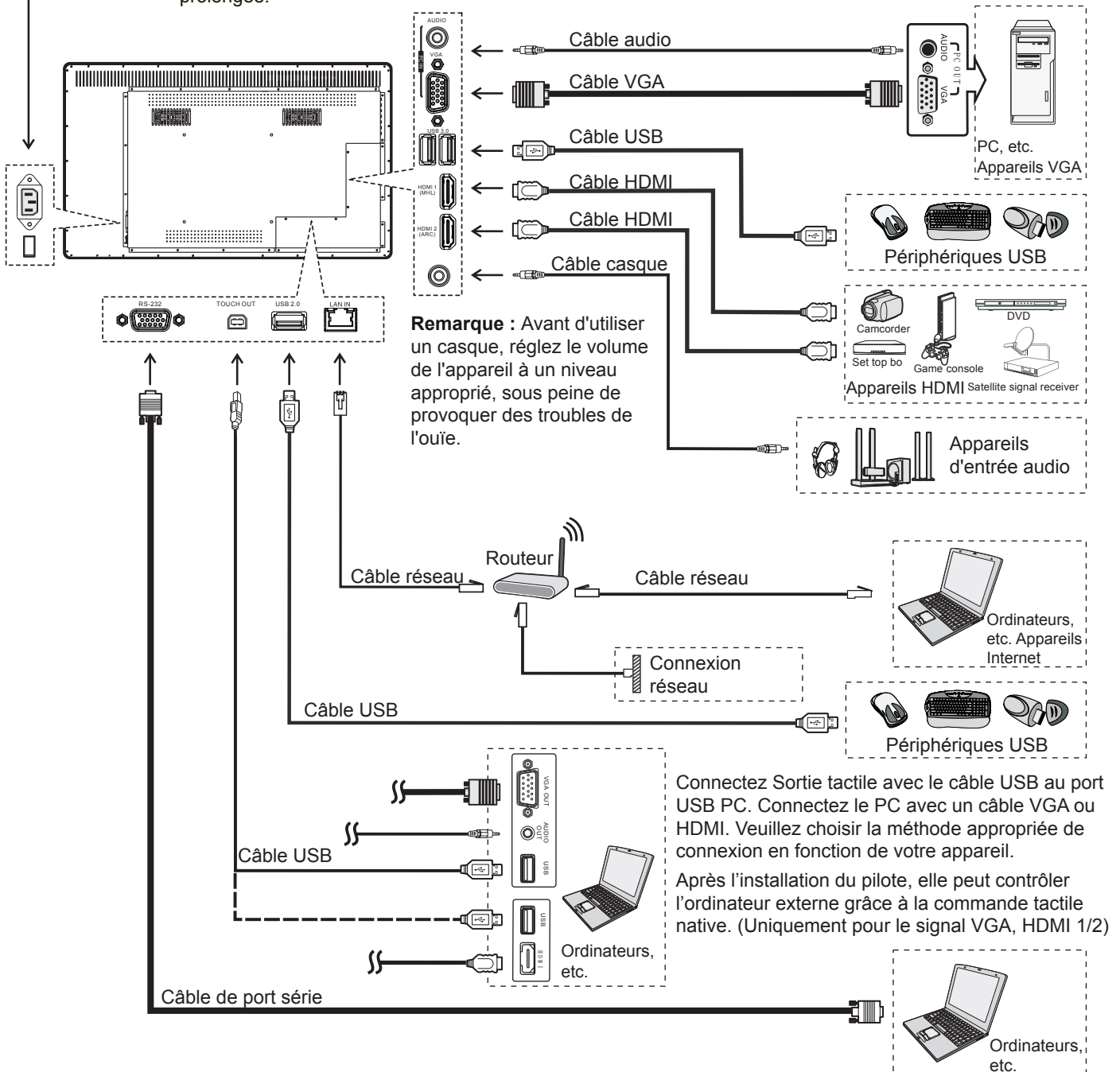
#### 3.1. Mises en garde avant connexion

- Lorsque vous connectez un appareil externe à l'affiche, assurez-vous que l'affiche et l'appareil sont éteints.
- Vérifiez les prises aux extrémités des câbles pour vous assurer qu'ils sont du bon type avant d'essayer de les brancher sur des prises de l'affiche.
- Assurez-vous que toutes les prises sont bien insérées. Des connexions lâches peuvent causer des problèmes d'image ou de couleur.
- L'illustration de l'appareil externe peut différer selon votre modèle.
- Consultez aussi le manuel d'instructions de l'appareil externe.

1. Branchez la fiche femelle sur la prise secteur de l'appareil.
2. Branchez la fiche mâle à la prise murale comme illustré.



**Remarques :**

- Le produit doit fonctionner uniquement avec le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette de marquage.
- Débranchez toujours le cordon secteur de la prise lorsque vous ne prévoyez pas de l'utiliser pendant une période prolongée.



## 4. Fonctionnement

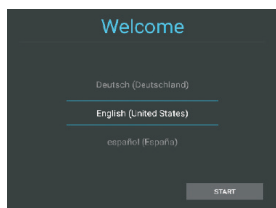
### 4.1. Allumer/éteindre l'affiche

1. Branchez le cordon d'alimentation sur une prise secteur. Appuyez sur le **bouton d'alimentation** de l'affiche.
2. L'affiche est maintenant en mode veille. Attendez un moment jusqu'à ce que le voyant d'alimentation s'allume, puis appuyez sur **POWER**  pour allumer l'affiche. (Assurez-vous d'attendre quelques secondes avant d'appuyer sur le bouton POWER. Si vous appuyez trop rapidement sur le bouton POWER, l'affiche pourrait ne pas répondre ou mal fonctionner.)
3. Appuyez à nouveau sur le bouton  pour éteindre l'affiche et le mettre en mode veille.  
Pour couper l'alimentation complètement, appuyez sur le **bouton d'alimentation** sur l'affiche.

**Remarque :** Si l'affiche ne reçoit pas de signal d'affichage pendant un certain temps, l'affiche passe en mode veille.


### 4.2. Première installation

Branchez l'appareil à la source électrique et allumez l'écran, la page du menu d'installation ci-dessous s'affiche à l'écran.





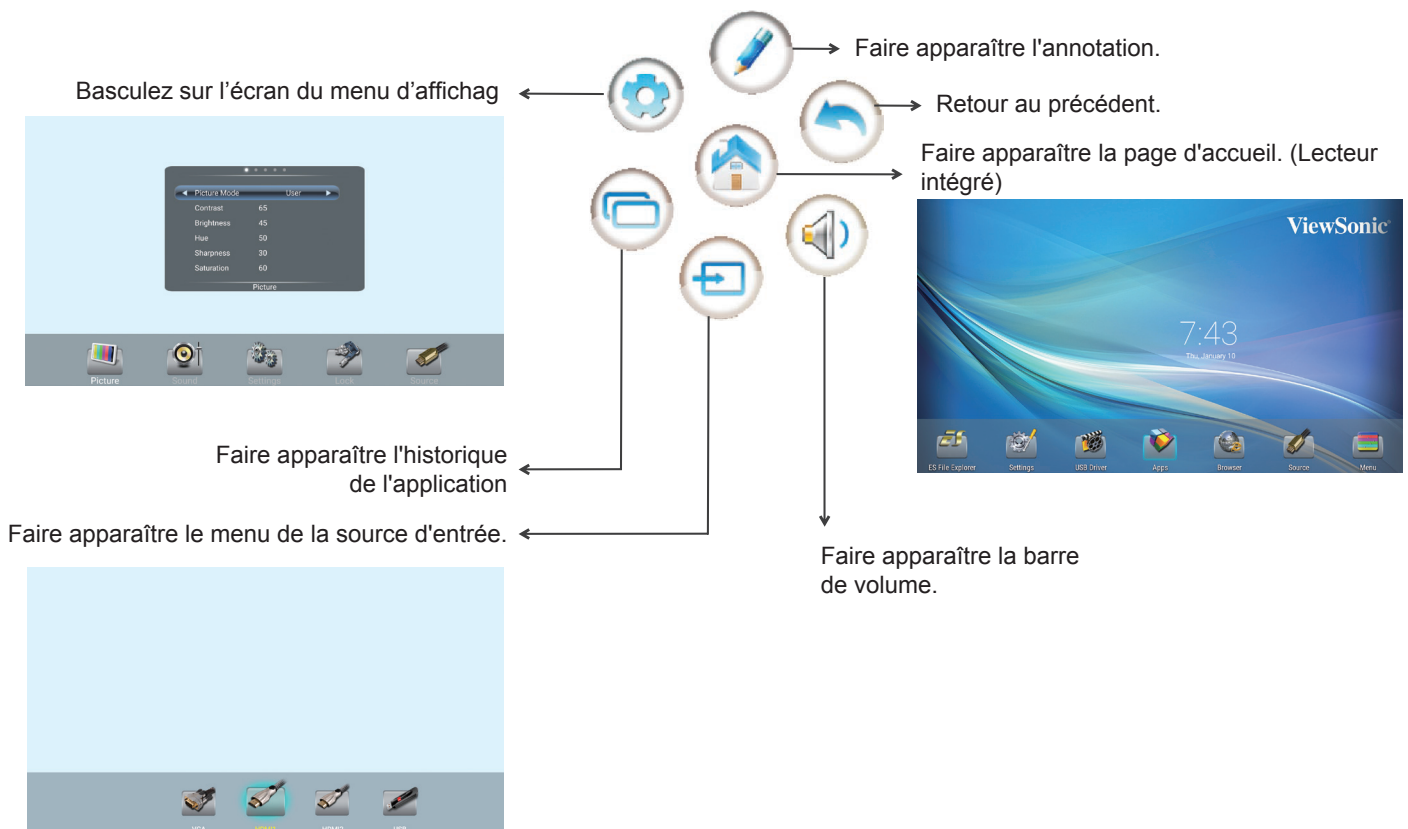
Sélectionnez la langue souhaitée pour le menu, puis appuyez sur **DÉMARRER** et passez à la page suivante.

### 4.3. Utilisation du menu flottant

1. Faites glisser vers le haut depuis le bas du centre de l'écran avec deux doigts ou plus pour faire apparaître l'interface  **ACCUEIL** ou **SOURCE D'ENTRÉE**.

**Remarque :** L'élément **Menu flottant** doit être réglé sur **Activé** dans le menu **Verrouillage**.

2. Appuyez et faites glisser  vers n'importe quel endroit de l'écran.
3. Appuyez sur  pour contrôler l'apparition du MENU.



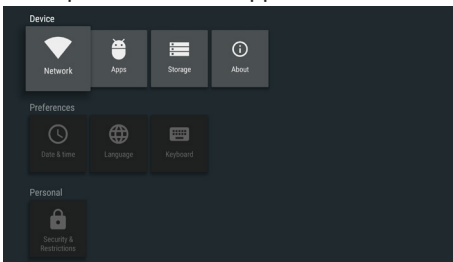
## 5. Opérations de base

### 5.1. Aperçu du menu d'accueil

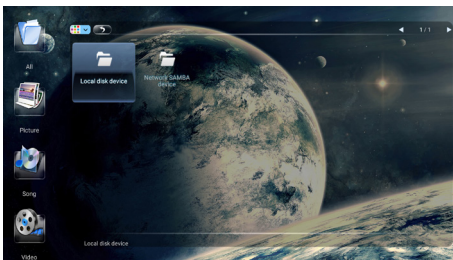
1. Appuyez sur le bouton **Accueil** pour afficher l'écran du menu **d'accueil**.
2. Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner une option du menu, appuyez sur **OK** pour confirmer.
3. Appuyez sur le bouton ▲ ▼ ◀▶ pour déplacer le curseur, appuyez sur **OK** pour confirmer
4. Appuyez sur le bouton **Quitter** pour revenir au menu précédent ou quitter le menu.



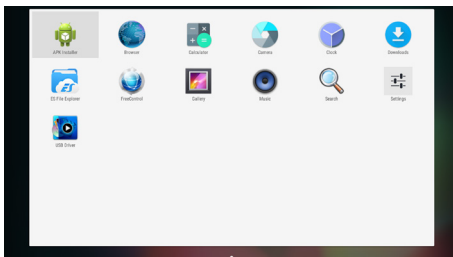
Explorateur de fichiers ES  
Faire apparaître le menu des paramètres de l'appareil



Accéder à votre pilote USB

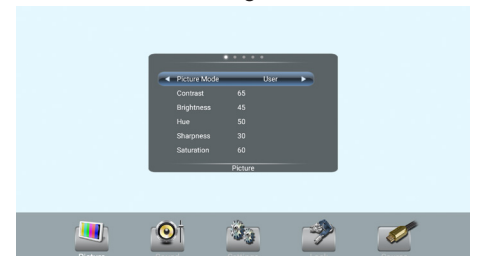


Afficher toutes les applications

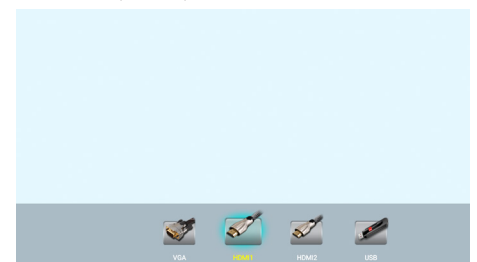


**Remarque :** Lorsque vous utilisez l'application d'appareil photo, stockez les données sur votre périphérique USB connecté. Si le périphérique USB n'est pas connecté, stockez les données sur la connecté intégrée.  
Emplacement du dossier : allez dans l'**Explorateur de fichiers ES** ou la **clé USB**.

Basculez sur l'écran du menu d'affichage



Basculez entre les sources d'entrée, par ex. HDMI, VGA, etc.



Accéder à votre navigateur Web

**Remarque :** La disposition du menu peut varier selon les modèles achetés.

## 6. Paramètres système

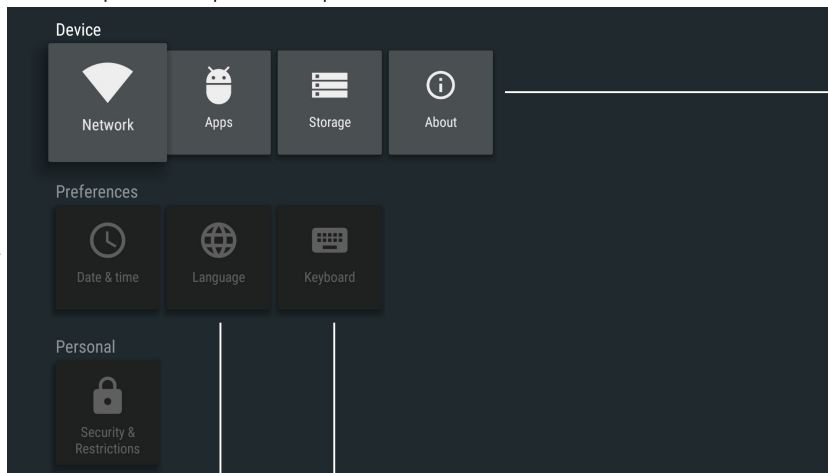
1. Appuyez sur le bouton ▲▼◀▶ pour sélectionner une option du menu, appuyez sur **OK** pour confirmer.
2. Appuyez sur le bouton **Quitter** pour revenir au menu précédent ou quitter le menu.



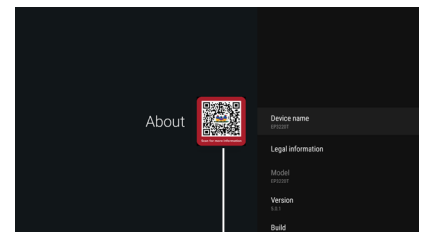
Paramètres du réseau

Afficher **toutes les apps**

Affichez le stockage système ou restaurez les valeurs d'usine.



Informations d'affichage



Scannez le code QR, accédez aux requêtes directes pour les mises à niveau du produit et autres informations utiles.

Pour définir la méthode de saisie par défaut  
Pour définir le clavier Android (AOSP)

Pour définir la langue à l'écran

Pour définir la sécurité et les restrictions

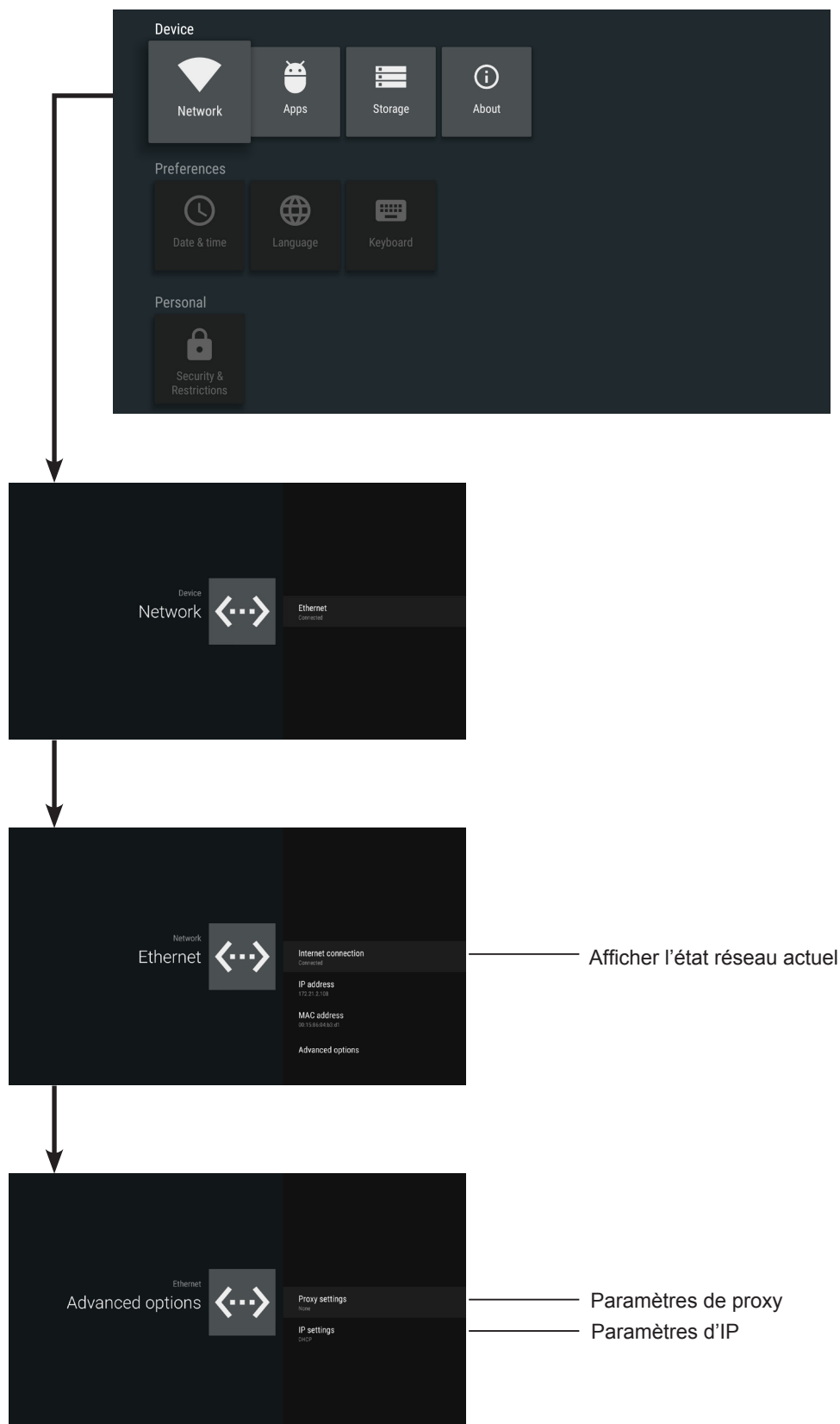
Autorisez l'installation d'applications d'autres sources que Google Play.

Pour définir la date et l'heure

**Remarque :** Pour définir manuellement la date et l'heure, vous devez basculer « **Date/heure auto** » sur **Désactivé**.

## 7. Paramètres de réseau

1. Appuyez sur le bouton ▲▼◀▶ pour sélectionner une option du menu, appuyez sur OK pour confirmer.
2. Appuyez sur le bouton **Quitter** pour revenir au menu précédent ou quitter le menu.



## 8. Liste des menus

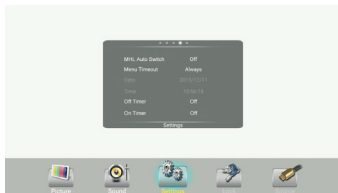


Image	Mode Image	Sélectionnez votre mode d'image préféré pour chaque entrée.	
	Contraste	Réglez le contraste.	
	Luminosité	Ajustez la luminosité.	
	Teinte	Réglez la teinte de l'image. (uniquement pour le système NTSC)	
	Netteté	Réglez la netteté.	
	Couleur	Ajustez la saturation des couleurs.	
	Anti-scintillement	Activez/désactivez la fonction anti-scintillement.	
	Rétroéclairage	Réglez la luminosité générale de l'écran. En désactivant l'anti-scintillement, vous pouvez régler le niveau du rétroéclairage comme souhaité.	
	Ecran	Horloge	Réglez la taille de l'écran.
		Fréquence	Réglez la mise au point des images stables.
		H-Position	Déplacez l'image à droite ou à gauche.
		V-Position	Déplacez l'image en haut ou en bas.
		Ajustement automatique	Réglez automatiquement les paramètres d'image, comme la position et la fréquence.
	Temp. couleur	Sélectionnez la température de couleur.	
Filt. bleu clair	Réduisez les perturbations de la lumière bleue sur la vue, pour protéger votre vision. En sélectionnant Utilisateur dans Température de couleur, vous pouvez régler le filtre de lumière bleue comme souhaité.		
Mode zoom	Sélectionnez le format d'image (proportions d'affichage) en fonction du type de signal vidéo ou de vos préférences personnelles <b>[16:9]</b> / <b>[4:3]</b> / <b>[Panorama]</b> / <b>[Balayage simple]</b> / <b>[Zoom1]</b> / <b>[Zoom2]</b>		
Surbalayage	Réglez le format de reproduction, vous pouvez activer cette fonction pour obtenir une image plus propre.		
Image NR	Sélectionnez le mode de réduction du bruit pour réduire le bruit de l'image.		



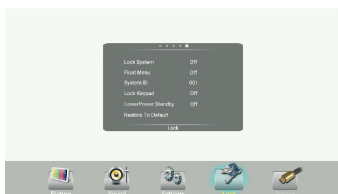
Son	Mode Son	Sélectionnez votre mode de son préféré pour chaque entrée.
	Graves	Réglez les sons graves (bas).
	Aigus	Réglez les sons aigus (hauts).
	Balance	Réglez le niveau sonore des haut-parleurs droit et gauche.
	Surround	Activez ou désactivez les effets sonores.
	Seul	Appuyez sur <b>OK</b> pour désactiver l'image sur votre écran et écouter le programme audio uniquement.





Paramètres	Basc. auto MHL	Sélectionnez <b>Activé</b> pour basculer automatiquement sur la source MHL lors de la connexion.
	Expiration menu	Sélectionnez la durée d'affichage du menu OSD.
	Date / heure	Affichez la date et l'heure.
	Minuteur arrêt	Si vous activez le minuteur d'arrêt, l'écran s'éteint automatiquement à une heure précise.
	Minuteur allum.	Si vous activez le minuteur d'allumage, l'écran s'allume automatiquement sur la source prédéfinie à une heure précise. Surlignez l'élément <b>Période</b> , appuyez sur ◀ ou ▶ pour sélectionner <b>Une fois</b> , <b>Tous les jours</b> , <b>LunÀVen</b> , <b>LunÀSam</b> ou <b>SamÀDim</b> .
Durée veille	Définissez la durée avant que l'écran passe automatiquement en mode veille. <b>[Désactivé] / [10 minutes] / [20 minutes] / [30 minutes] / [60 minutes] / [90 minutes] / [120 minutes] / [180 minutes] / [240 minutes].</b>	

Sélectionnez le menu **Verrouiller**, appuyez sur **OK** pour accéder au menu. Vous devez maintenant saisir un mot de passe. (Le mot de passe par défaut est 0000. L'appareil propose un super mot de passe, « 2580 ».)



Verrouiller	Régler le mot de passe	Paramètres de mot de passe.
	Menu flottant	Activer/désactiver l'affichage du menu flottant.
	ID système	Paramètres d'ID de l'appareil. (L'ID doit être compris entre 1 et 98.)
	Verr clavier	Les boutons de l'écran sont verrouillés. <b>Désactivé</b> : Sélectionnez pour activer les boutons de l'écran. <b>Activé</b> : Sélectionnez pour désactiver les boutons de l'écran.
	Veille à consommation inférieure	En MARCHE, l'écran passe en mode veille à consommation inférieure, désactive l'image et le son. RS232 peut sortir du mode veille et mettre en marche l'écran.
	Orientation de l'écran	Cette action bascule l'orientation de l'écran entre paysage et portrait.
	Param. défaut	Rétablissez tous les paramètres aux valeurs d'usine.



## 9. Utilisation d'un lecteur multimédia USB

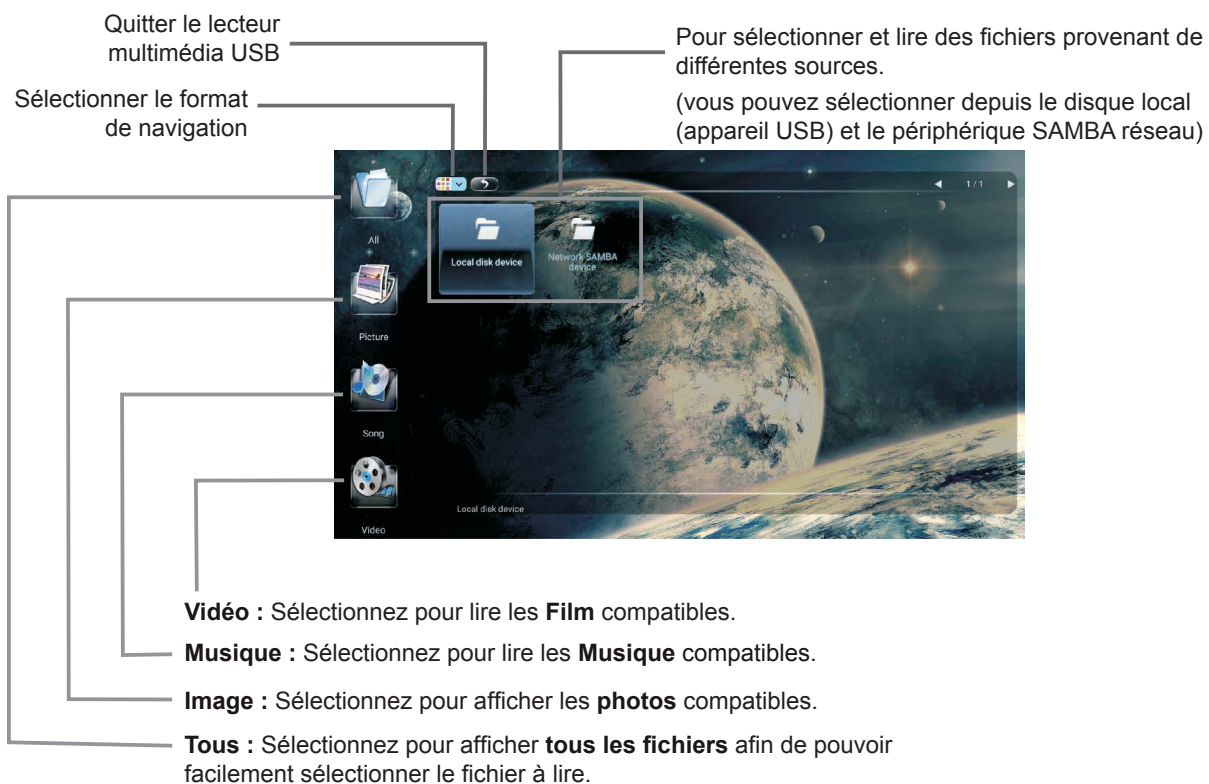
Vous pouvez connecter un périphérique de stockage USB à votre écran pour afficher les photos, vidéos compatibles ou lire des morceaux, afin d'émettre le son depuis les haut-parleurs de l'affiche.

Pour utiliser le lecteur multimédia, allez à la source USB en appuyant sur le bouton USB. Vous pouvez aussi appuyer sur le bouton HOME pour afficher la page d'accueil, puis sélectionner l'icône **Clé USB** pour y accéder.

### Remarques :

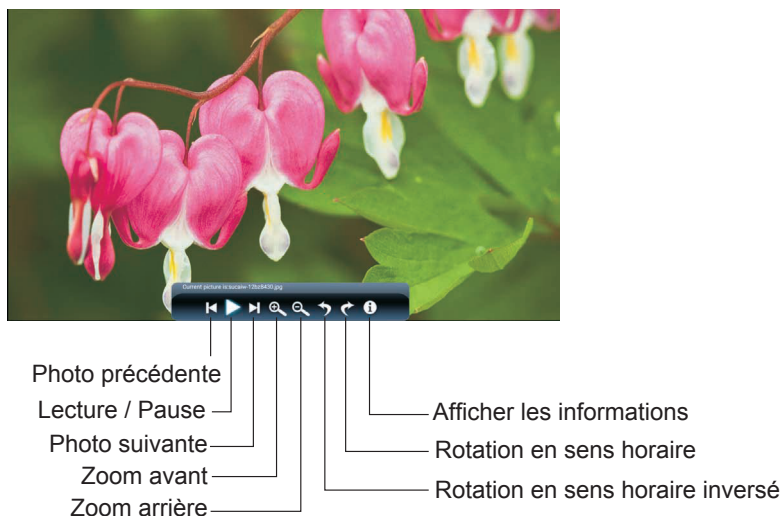
- Ne retirez jamais le périphérique de stockage USB et n'éteignez jamais l'affiche lorsque vous utilisez le périphérique de stockage USB.
- Il est recommandé de sauvegarder les données de votre périphérique USB.
- Le menu USB peut varier selon la situation.
- Si vous souhaitez retirer le périphérique USB, quittez d'abord le mode USB. Pour plus d'instructions sur l'utilisation de votre périphérique USB, consultez le manuel de l'utilisateur de votre périphérique USB.
- Veuillez nommer vos fichiers en caractères anglais. Sinon les noms pourraient ne pas s'afficher correctement.
- Certains types de périphériques USB peuvent ne pas être compatibles avec cet écran.

### Présentation de l'interface multimédia USB



## 9.1. Lecture de photos

Avec la visionneuse de photos, vous pouvez voir les photos compatibles (aux formats JPG, BMP ou PNG). Vous pouvez également zoomer, pivoter les photos, etc.



**Remarques :** Vous pouvez également utiliser  $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$  (Lecture/Pause),  $\blacksquare$  (Arrêter),  $\blacktriangleleft\blacktriangleleft$  (Précédent),  $\blacktriangleright\blacktriangleright$  (Suivant) sur la télécommande.

## 9.2. Lecture de musique

Avec un lecteur de musique USB, vous pouvez lire la musique compatible (aux formats MP3 ou AAC)




répéter le morceau, répéter tous les fichiers musicaux du dossier une fois le dossier fini, aucune répétition à la fin du morceau.

**Remarques :** Pendant la lecture d'une image, de musique ou de vidéo, lorsque le menu contrôle disparaît, appuyez une fois sur la partie inférieure de l'écran, la barre de menu contrôle apparaît.

### 9.3. Lire des vidéos

Avec un lecteur vidéo USB, vous pouvez lire les vidéos compatibles (aux formats MPG, MKV, DAT, MP4, MOV ou VOB).



THE FOLLOWING **PREVIEW** HAS BEEN APPROVED FOR  
**ALL AUDIENCES**  
BY THE MOTION PICTURE ASSOCIATION OF AMERICA, INC.

THE FILM ADVERTISED HAS BEEN RATED  
**PG-13** PARENTS STRONGLY CAUTIONED  
SOME MATERIAL MAY BE INAPPROPRIATE FOR CHILDREN UNDER 13  
SEQUENCES OF INTENSE ACTION  
AND VIOLENCE

Playing: 1000080C\_1080p.mov, 1/4, 11 Times speed  
00:01 01:19

Vidéo précédente  
Retour rapide  
Lecture / Pause  
Avance rapide  
Vidéo suivante

Régler le volume  
Répéter section A-B  
Param lecture  
Afficher les informations  
Afficher la liste de lecture

Section replay  OFF  
Set starting point A  
Set ending point B

La répétition AB commence.  
Pour annuler, surlignez  
**Relire section** et basculez  
sur **Désactivé**.

Aller à un point spécifique par heure saisie

Current time : 00:00:20  
Total time : 00:05:53  
00:00:00

Playing settings  
video subtitle ← close →  
breakpoint play ← close →  
video track  
◀ Choose ▶ ▶ Confirm ▶ ▶▶ Exit ▶

## 10. Dépannage

Si vous avez des questions supplémentaires après avoir lu ces instructions concernant l'utilisation de votre écran, appelez le centre de services de votre région.

Avant d'appeler, vérifiez les symptômes et suivez les solutions proposées.

### Télécommande

Problème	Solutions possibles
La télécommande ne marche plus	<ul style="list-style-type: none"><li>• Les piles peuvent être faibles. Remplacez les piles.</li><li>• Vérifiez l'orientation des piles.</li><li>• Vérifiez que le cordon d'alimentation est branché.</li></ul>

### Vidéo et audio

Problème	Solutions possibles
Aucune image (écran éteint), pas de son	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez que le cordon d'alimentation est branché.</li><li>• Appuyez sur POWER sur l'affiche ou sur la télécommande.</li></ul>
Image sombre, faible ou inexistante (écran allumé), son normal	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sélectionnez un mode d'image adapté.</li><li>• Réglez la luminosité dans les réglages vidéo.</li></ul>
Pas de couleur/image sombre/couleur anormale	<ul style="list-style-type: none"><li>• Réglez la saturation des couleurs dans les réglages vidéo.</li></ul>
Points ou ligne sur l'affiche	<ul style="list-style-type: none"><li>• Éloignez l'affiche des sources de brouillage, par exemple les voitures, les tubes au néon ou les sèche-cheveux.</li></ul>
Image normale, mais aucun son	<ul style="list-style-type: none"><li>• Le son peut être coupé. Appuyez à nouveau sur MUTE pour annuler.</li></ul>
Grésillements audio	<ul style="list-style-type: none"><li>• Des problèmes de communication peuvent se produire si de l'équipement de communication infrarouge (par ex. casque infrarouge sans fil) est utilisé près de l'affiche. Déplacez l'équipement de communications infrarouges à l'écart de l'affiche jusqu'à ce que le son soit éliminé.</li></ul>

### Général

Problème	Solutions possibles
Certains éléments sont inaccessibles	<ul style="list-style-type: none"><li>• Si une option de réglage apparaît en gris, cela signifie qu'elle est indisponible pour le mode d'entrée actuel.</li></ul>
Les boutons de la télécommande n'ont pas d'effet dans certains cas.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Lors de la détection du périphérique USB (par ex. lors de l'allumage de l'affiche avec un périphérique USB connecté, ou si vous branchez un périphérique USB pendant que l'affiche fonctionne), l'affiche peut ne pas réagir aux boutons. Attendez un moment et réessayez.</li></ul>
Les boutons de commande ne fonctionnent pas	<ul style="list-style-type: none"><li>• Débranchez le cordon d'alimentation et attendez quelques secondes. Rebranchez alors le cordon d'alimentation et mettez l'appareil à nouveau en marche.</li></ul>
Le bouton POWER répond lentement après la mise sous tension.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation sur l'affiche, le bouton d'alimentation commence à répondre environ 3 secondes après pression.</li></ul>

**Remarque :** Si votre problème persiste, éteignez l'appareil et rallumez-le.

**Attention :** Ne tentez jamais de réparer un écran défectueux vous-même.

## 11. Spécifications techniques

### Moniteur :

Elément	Spécifications
Taille de l'affiche (zone active)	32" (81.29 cm) LCD
Rapport d'aspect	16:9
Nombre de pixels	1920 (H) x 1080 (V)
Taille des pixels	0.12125 (H) x 0.36375 (V) [mm]
Couleurs d'affichage	16.7M colors
Luminosité (typique)	300 cd/m <sup>2</sup>
Rapport de contraste (typique)	1200:1
Angle de vue	178 degrés

### In/Out Terminals :

Elément	Spécifications
Speaker Sortie	Internal Speakers 5W (L) + 5W (R) [RMS]/16Ω 1 direction, 1 système haut-parleur 82 dB/W/M/160 Hz ~ 13 KHz
Écouteur Sortie	3,5 mm Stereo x 1 5mW (Max) / 2 Channel (L+R)
Entrée audio	3,5 mm Stereo x 1 0.5V [rms] (Normal) / 2 Channel (L+R)
RS232C	RS232C in
RJ-45	Prise RJ-45 x 1 (8 pin) 10/100 LAN Port
Entrée HDMI	Prise HDMI x 2 (Type A) (18 broches) RGB numérique : TMDS (Vidéo + Audio) MAX: Vidéo - 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA) Audio - 48 KHz/ 2 Channel (L+R) Supporte LPCM seulement
Entrée VGA	Prise D-Sub x 1 (15 broches) RGB Analogique : 0.7V [p-p] (75Ω), H/CS/V: TTL (2.2kΩ), SOG : 1V [p-p] (75Ω) MAX : 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)

**Général :**

Élément	Spécifications
Alimentation	AC 100 ~ 240V, 50 ~ 60Hz
Consommation électrique (Max)	44 W
Consommation électrique (typ.)	38 W
Consommation électrique (Veille & Eteint)	<0,5W
Dimensions (sans support) [L x H x D]	752 x 448 x 55 mm
Poids (sans support)	10 Kg
Poids brut (sans support)	13 Kg

**Conditions environnementales :**

Élément	Spécifications	
Temperature	Utilisation	0°C – 40°C
	Stockage	-20°C – 60°C
Humidity	Utilisation	20 % – 80 % (sans condensation)
	Stockage	10 % – 90 % (sans condensation)
Pression atmosphérique		86 kPa ~106 kPa

**Haut-parleur interne :**

Élément	Spécifications
Type	1 direction, 1 haut-parleur
Entrée	5 W (RMS)
Impédance	16Ω
Pression de sortie sonore	82 dB/W/M
Réponse en fréquence	160 Hz ~ 13 KHz

**Spécifications tactiles EP3220T**

Panneau tactile	Élément	Spécifications
	Nombre de contacts	10
	Communication	USB 2.0
	Connecteur PC	USB Type B
	Système d'exploitation	Windows Linux Android Version 5.0 ou ultérieure
	Priorité du contrôle tactile	Si la sortie tactile est connectée à un PC externe, le tactile interne pour Android est désactivé.

**Remarque :**

1. La conception et les spécifications sont sujettes à des modifications sans préavis.
2. Le poids et les dimensions indiqués sont approximatifs.
3. Les spécifications et l'apparence externe peuvent être modifiées à des fins d'amélioration.

## 12. RS232 Protocol

### 12.1. Introduction

This document describes the hardware interface spec and software protocols of RS232 interface communication between ViewSonic Commercial TV / Digital Signage and PC or other control unit with RS232 protocol.

The protocol contains three sections command:

- Set-Function
- Get-Function
- Remote control pass-through mode

※ In the document below, “PC” represents all the control units that can send or receive the RS232 protocol command.

### 12.2. Description

#### 12.2.1. Hardware specification

Viewsonic TV communication port on the rear side:

- (1) Connector type: DSUB 9-Pin Male
- (2) Pin Assignment

Male DSUB 9-Pin  
(outside view)



Pin #	Signal	Remark
1	NC	
2	RXD	Input to Commercial TV or DS
3	TXD	Output from Commercial TV or DS
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	
frame	GND	

\* Use of crossover (null modem) cable required for use with PC

[Special case]3.5mm barrel connector

Pin #	Signal	Remark
Tip	TXD	Output from Commercial TV or DS
Ring	RXD	Input to Commercial TV or DS
Sleeve	GND	

#### 12.2.2. Communication Setting

- Baud Rate Select: 9600bps (fixed)
- Data bits: 8 bits (fixed)
- Parity: None (fixed)
- Stop Bits: 1 (fixed)

#### 12.2.3. Command Message Reference

PC sends to Monitor command packet followed by “CR”. Every time PC sends control command to the Monitor, the Monitor shall respond as follows:

1. If the message is received correctly it will send “+” (02Bh) followed by “CR” (00Dh)
2. If the message is received incorrectly it will send “-” (02Dh) followed by “CR” (00Dh)

## 12.3. Protocol

### 12.3.1. Set-Function Listing

The PC can control the TV/DS for specific actions. The Set-Function command allows you to control the TV/DS behavior in a remote site through the RS232 port. The Set-Function packet format consists of 9 bytes.

#### Set-Function description:

<b>Length:</b>	Total Byte of Message excluding "CR".
<b>TV/DS ID</b>	Identification for each of TV/DS (01~98; default is 01) ID "99" means to apply the set command for all connected displays. Under such circumstances, only ID#1 display has to reply. The TV/DS ID can be set via the OSD menu for each TV/DS set.
<b>Command Type</b>	Identify command type, "s" (0x73h) : Set Command "+" (0x2Bh) : Valid command Reply "- " (0x2Dh) : Invalid command Reply
<b>Command:</b>	Function command code: One byte ASCII code.
<b>Value[1~3]:</b>	Three bytes ASCII that defines the value.
<b>CR</b>	0x0D

#### Set-Function format

##### Send: (Command Type="s")

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5	6	7	8	9

**NOTE:** For VT2405LED-1 and VT3205LED, the set "Power on" command is the exception

##### Reply: (Command Type="+" or "-")

Name	Length	ID	Command Type	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5

#### NOTE:

- The reply for "Power on" command is the exception for VT2405LED-1 and VT3205LED. It's 0x322B0D ( 2+<CR>).
- When PC applies command to all displays (ID=99), only the #1 set needs to reply by the name of ID=1.

#### Example1: Set Brightness as 76 for TV-02 and this command is valid

##### Send (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x73</u>	<u>0x24</u>	<u>0x30</u>	<u>0x37</u>	<u>0x36</u>	<u>0x0D</u>

##### Reply (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	CR
Hex	<u>0x34</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x2B</u>	<u>0x0D</u>



**Example2: Set Brightness as 176 for TV-02 and this command is NOT valid Send (Hex Format)**

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x73</u>	<u>0x24</u>	<u>0x31</u>	<u>0x37</u>	<u>0x36</u>	<u>0x0D</u>

**Reply (Hex Format)**

Name	Length	ID	Command Type	CR
Hex	<u>0x34</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x2D</u>	<u>0x0D</u>

**Set function table:**

Set Function	Length	ID	Command Type	Command		Value Range (Three ASCII bytes)	Comments
				Code (ASCII)	Code (Hex)		
Power on/off (standby)	8		s	!	21	000: STBY 001: ON	Controlled power status: ON or Standby
Input Select	8		s	"	22	004 : HDMI 014 : HDMI2 006 : VGA1(PC)	1. No need for USB 2. For the case of two more same sources, the 2nd digital is used to indicate the extension.
Contrast	8		s	#	23	000 ~ 100	
Brightness	8		s	\$	24	000 ~ 100	
Sharpness	8		s	%	25	000 ~ 100	
Color	8		s	&	26	000 ~ 100	
Tint	8		s	'	27	000 ~ 100	
Color Mode	8		s	)	29	000 : Normal 001 : Warm 002 : Cold 003 : Personal	
Bass	8		s	.	2E	000 ~ 100	Sets Bass value
Treble	8		s	/	2F	000 ~ 100	Sets Treble value
Balance	8		s	0	30	000 ~ 100	Sets Balance position
Picture Size	8		s	1	31	000 : FULL 001 : NORMAL 002 : CUSTOM 003 : DYNAMIC 004 : REAL	
OSD Language	8		s	2	32	000 : English 001 : French 002 : Spanish	
Power Lock	8		s	4	34	000 : Unlock 001 : Lock	
Volume	8		s	5	35	000 ~ 100 900 : Volume down (-1) 901 : Volume up (+1)	
Mute	8		s	6	36	000: OFF 001: ON (mute)	
Button Lock	8		s	8	38	000 : Unlock 001 : Lock	

Menu Lock	8		s	>	3E	000 : Unlock 001 : Lock	
Key Pad	8		s	A	41	000 : UP 001 : DOWN 002 : LEFT 003 : RIGHT 004 : ENTER 005 : INPUT 006 : MENU/EXIT	
Remote Control	8		s	B	42	000: Disable	<b>Disable:</b> RCU has no effect on Monotor.
						001: Enable	<b>Enabled:</b> RCU controls the Monitor. This is the power up default on the Monitor.
						002: Pass through	<b>Pass through:</b> RCU has no effect on Monitor and all RCU command codes are transmitted to PC via the RS232 port.
Date	8		s	V	56	0xx: Year 1xx: Month+Day (See example in Note)	For specific models only
Time	8		s	W	57	0xx: Hour+Min 10x: Sec (See example in Note)	For specific models only
Factory reset	8		s	~	7E	0	Rests Monitor to factory setting

**NOTE:**

**1. Behavior at lock modes**

Lock Mode	Behavior
Button Lock	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Lock all buttons on the front panel and RCU, except for “Power”</li> <li>2. All the SET functions should be workable via RS32, even the ones with according hot key in RCU like Mute,...etc.</li> </ol>
MENU Lock	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Lock “MENU’ key of front panel and RCU</li> <li>2. The Factory and Hospitality modes should not be blocked for the model using MENU-combined key to enter these two modes. Alternative approach will be indicated separately if any limitation by model.</li> </ol>
POWER Lock	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Lock “POWER” key on the front and RCU.</li> <li>2. The SET_POWER on/off should be workable via RS232, but does not mean the POWER lock will be released under this case.</li> <li>3. Can not be unlocked by reset in OSD setting</li> <li>4. Will auto AC power-on in power-lock</li> <li>5. Under power-lock, the set will not enter power saving when no PC signal and neither not turn off when no other video signals after 15min.</li> </ol>
Remote control disable	Lock the RCU keys, but keep the front panel buttons workable.

**2. Example for value setting of SET\_TV channel DTV**

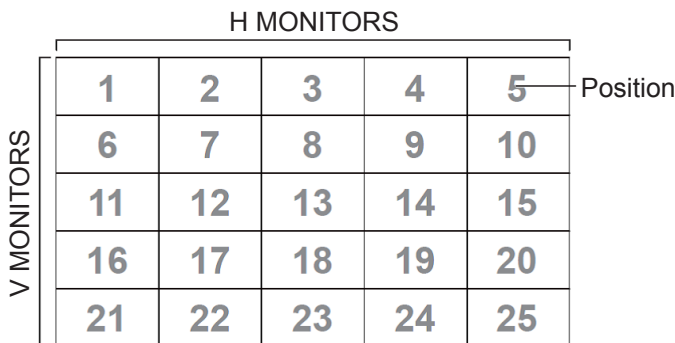
012-0: 0x 30 31 32

012-1: 0x 30 31 42

1012-2: 0x 41 31 52

1512-3: 0x 46 31 62

**3. Tiling definition of H Monitors/ V Monitors/ and Position**



**4. Date & Time format definition**

	Value 1	Value 2	Value 3
Date	0: Year	Year code of the first 2 digis	Year code of the last 2 digis
	1: Month+Day	Month code	Day code
Time	0: Hour(24-hr format)+Min	Hour code	Minute code
	1: Sec	0	Second code

Hex code (in hex) = Original data (in dec) + 20

Date & Time	Code (ASCII)	Code (Hex)	Date & Time	Code (ASCII)	Code (Hex)	Date & Time	Code (ASCII)	Code (Hex)	Date & Time	Code (ASCII)	Code (Hex)
0	space	20	16	6	36	32	R	52	48	h	68
1	!	21	17	7	37	33	S	53	49	i	69
2	"	22	18	8	38	34	T	54	50	p	70
3	#	23	19	9	39	35	U	55	51	q	71
4	\$	24	20	@	40	36	V	56	52	r	72
5	%	25	21	A	41	37	W	57	53	s	73
6	&	26	22	B	42	38	X	58	54	t	74
7	'	27	23	C	43	39	Y	59	55	u	75
8	(	28	24	D	44	40	`	60	56	v	76
9	)	29	25	E	45	41	a	61	57	w	77
10	0	30	26	F	46	42	b	62	58	x	78
11	1	31	27	G	47	43	c	63	59	y	79
12	2	32	28	H	48	44	d	64			
13	3	33	29	I	49	45	e	65			
14	4	34	30	P	50	46	f	66			
15	5	35	31	Q	51	47	g	67			

Month: 1~12

Day: 1~31

Hour: 00~23

Min.: 00~59

Sec: 00~59

### 5. Set Date & Time example

Date: 2015-1/31

Time: 16:27:59

Send: 0x 38 30 31 73 56 30 40 35 0D (Year "20" "15")

Send: 0x 38 30 31 73 56 31 21 51 0D (Month "1", Day "31")

Send: 0x 38 30 31 73 57 30 36 47 0D (Hour "16", Min "27")

Send: 0x 38 30 31 73 57 31 30 79 0D ("0", Sec "59")

### 12.3.2. Get-Function Listing

The PC can interrogate the TV/DS for specific information. The Get-Function packet format consists of 9 bytes which is similar to the Set-Function packet structure. Note that the "Value" byte is always = 000

**Get-Function description:**

**Length:** Total Byte of Message excluding "CR".  
**TV/DS ID** Identification for each of TV/DS (01~98; default is 01).  
**Command Type** Identify command type,  
 "g" (0x67h) : Get Command  
 "r" (0x72h) : Valid command Reply  
 "-" (0x2Dh) : Invalid command Reply  
**Command:** Function command code: One byte ASCII code.  
**Value[1~3]:** Three bytes ASCII that defines the value.  
**CR** 0x0D

**Get-Function format****Send: (Command Type="g")**

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5	6	7	8	9

**NOTE:** "Power STBY status" is the exception for VT2405LED-1 and VT3205LED.**Reply: (Command Type="r" or "-")***If the Command is valid, Command Type = "r"*

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5	6	7	8	9

**NOTE:** The reply for "Power STBY status" command is the exception for VT2405LED-1 and V3205LED. It's 0x36 72 6C 30 30 30 0D ( 6rl000<CR>).*If the Command is Not valid, Command Type="-"*

Name	Length	ID	Command Type	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5

**Example1: Get Brightness from TV-05 and this comm and is valid. The Brightness value is 67.****Send (Hex Format)**

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x35</u>	<u>0x67</u>	<u>0x62</u>	<u>0x30</u>	<u>0x30</u>	<u>0x30</u>	<u>0x0D</u>

**Reply (Hex Format)**

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x35</u>	<u>0x72</u>	<u>0x62</u>	<u>0x30</u>	<u>0x36</u>	<u>0x37</u>	<u>0x0D</u>

**Example2: Get Brightness from TV-05, but the Brightness command ID is error and it is NOT in the command table.**

**Send (Hex Format)**

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x35</u>	<u>0x67</u>	<u>0XD3</u>	<u>0x30</u>	<u>0x30</u>	<u>0x30</u>	<u>0x0D</u>

**Reply (Hex Format)**

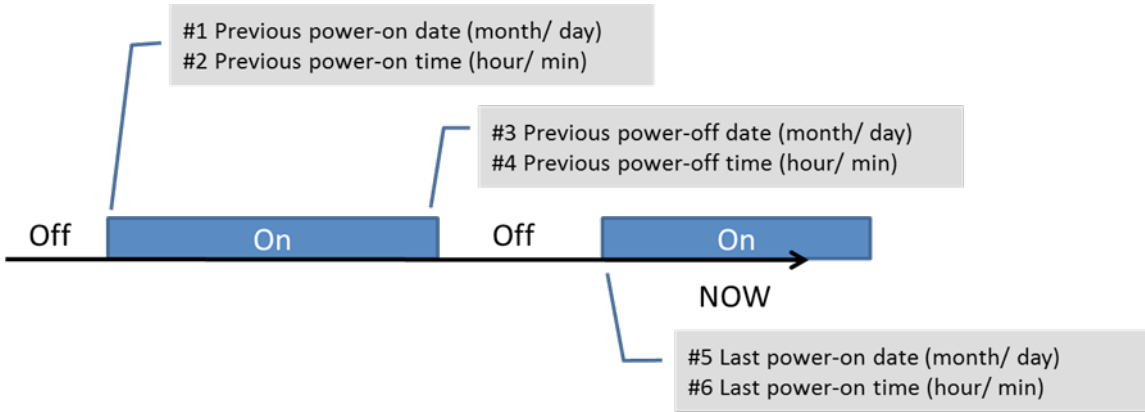
Name	Length	ID	Command Type	CR
Hex	<u>0x34</u>	<u>0x30</u> <u>0x35</u>	<u>0x2D</u>	<u>0x0D</u>

**Get function table:**

Get Function	Length	ID	Command Type	Command		Value Range (Three ASCII bytes)	Comments
				Code (ASCII)	Code (Hex)		
Get-Contrast	8		g	a	61	000 ~ 100	Gets Contrast value
Get-Brightness	8		g	b	62	000 ~ 100	Gets Brightness value
Get-Sharpness	8		g	c	63	000 ~ 100	Gets Sharpness value
Get-Color	8		g	d	64	000 ~ 100	Gets Color value
Get-Tint	8		g	e	65	000 ~ 100	Gets Tint value
Get-Volume	8		g	f	66	000 ~ 100	Gets Volume value
Get-Mute	8		g	g	67	000: OFF (unmuted) 001: ON (muted)	Gets Mute ON/OFF status
Get-Input select	8		g	j	6A	000~	See Set-function table
Get-Power status : ON/STBY	8		g	l	6C	000: STBY 001: ON	
Get-Remote control	8		g	n	6E	000 : Disable 001 : Enable 002 : Pass through	
Get-Power Lock	8		g	o	6F	000 : Unlock 001 : Lock	
Get-Button Lock	8		g	p	70	000 : Unlock 001 : Lock	
Get-Menu Lock	8		g	q	71	000 : Unlock 001 : Lock	
Get-ACK	8		g	z	7A	000	This command is used to test the communication link.
Get-Thermal	8		g	0	30	000~100: 0~+100 deg C -01~-99: -1~-99 deg C	For specific models only
Get-Power on/off log	8		g	1	31	000 (See below note)	For specific models only
Get-Date	8		g	2	32	000 (See the Set-Date command)	For specific models only
Get- Time	8		g	3	33	000 (See the Set-Time command)	For specific models only

**NOTE:**

1. Power on/off log data is replied as 6 sequential strings in following order.



**2. Time log data definition**

Value 1	Value 2	Value 3
On/ Off indicator	Month code	Day code
0: Off 1: On	Hour code	Minute code

Hex code (in hex) = Original data (in dec) + 20

Date & Time	Code (ASCII)	Code (Hex)	Date & Time	Code (ASCII)	Code (Hex)	Date & Time	Code (ASCII)	Code (Hex)	Date & Time	Code (ASCII)	Code (Hex)
0	space	20	16	6	36	32	R	52	48	h	68
1	!	21	17	7	37	33	S	53	49	i	69
2	"	22	18	8	38	34	T	54	50	p	70
3	#	23	19	9	39	35	U	55	51	q	71
4	\$	24	20	@	40	36	V	56	52	r	72
5	%	25	21	A	41	37	W	57	53	s	73
6	&	26	22	B	42	38	X	58	54	t	74
7	'	27	23	C	43	39	Y	59	55	u	75
8	(	28	24	D	44	40	`	60	56	v	76
9	)	29	25	E	45	41	a	61	57	w	77
10	0	30	26	F	46	42	b	62	58	x	78
11	1	31	27	G	47	43	c	63	59	y	79
12	2	32	28	H	48	44	d	64			
13	3	33	29	I	49	45	e	65			
14	4	34	30	P	50	46	f	66			
15	5	35	31	Q	51	47	g	67			

Month: 1~12

Day: 1~31

Hour: 00~23

Min.: 00~59

### 3. Get Time log data example

Assumed the power-on/off record of display#01 as below

2014-8/31 08:00 On

2014-8/31 22:00 Off

2014-9/1 10:30 On

2014-9/1 11:00 To send "GET-Time log" command

Send: 0x 38 30 31 67 31 30 30 30 0D

Reply:

- #1 0x 38 30 31 72 31 31 28 51 0D (On 8/31)
- #2 0x 38 30 31 72 31 31 28 20 0D (On 08:00)
- #3 0x 38 30 31 72 31 30 28 51 0D (Off 8/31)
- #4 0x 38 30 31 72 31 30 42 20 0D (Off 22:00)
- #5 0x 38 30 31 72 31 31 29 21 0D (On 9/1)
- #6 0x 38 30 31 72 31 31 30 50 0D (On 10:30)



#### 4. Get Date & Time example

Assumed the current date/time of display#01 as below

Date: 2015-1/31

Time: 16:27:59

Send: 0x 38 30 31 67 32 30 30 30 0D (Get Date)

Reply:

#1 0x 38 30 31 72 32 30 40 35 0D (Year "20" "15")

#2 0x 38 30 31 72 32 31 21 51 0D (Month "1", Day "31")

Send: 0x 38 30 31 67 33 30 30 30 0D (Get Time)

Reply:

#1 0x 38 30 31 72 33 30 36 47 0D (Hour "16", Min "27")

#2 0x 38 30 31 72 33 31 30 79 0D ("0", Sec "59")

#### 12.3.3.Remote Control Pass-through mode

When the PC sets the TV/DS to Remote Control Pass through mode, the TV/DS will send a 7-byte packet (followed by "CR") in response to RCU button activation. Note, that in this mode the RCU shall have no effect on the TV/DS function. For example: "Volume+" will not change the volume in the LCD but only sends "Volume+" code to PC over the RS232 port.

#### IR Pass Through-Function format

Reply: (Command Type="p")

Name	Length	ID	Command Type	RCU Code1 (MSB)	RCU Code2 (LSB)	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5	6	7

#### Example1: Remote Control pass-through when "VOL+" key is pressed for TV-05 Send (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	CR
Hex	<u>0x36</u>	<u>0x30</u> <u>0x35</u>	<u>0x70</u>	<u>0x31</u>	<u>0x30</u>	<u>0x0D</u>

Key	Code (HEX)
1	01
2	02
3	03
4	04
5	05
6	06
7	07
8	08
9	09
0	0A
-	0B
RECALL (LAST)	0C
INFO (DISPLAY)	0D
	0E
ASPECT (ZOOM, SIZE)	0F
VOLUME UP (+)	10
VOLUME DOWN (-)	11
MUTE	12
CHANNEL/PAGE UP (+)/ BRIGHTNESS+	13
CHANNEL/PAGE DOWN (-)/ BRIGHTNESS-	14
POWER	15
SOURCES (INPUTS)	16
	17
	18
SLEEP	19
MENU	1A
UP	1B
DOWN	1C
LEFT (-)	1D
RIGHT (+)	1E
OK (ENTER, SET)	1F
EXIT	20
	21
	22
	23
	24
	25
	26
	27
	28
	29
	2A
	2B
RED ■ (F1)	2C
GREEN ■ (F2)	2D
YELLOW ■ (F3)	2E
BLUE ■ (F4)	2F

**NOTE:**

1. This IR-pass-through code is different from the RCU key code.
2. Special control sequence for POWER key under IR-pass through mode.
  - 2-1. When TV/DS is OFF and receives the IR POWER code: TV/DS will turn itself on, then forward the POWER code to the host via RS232.
  - 2-2. When TV/DS is ON and receives the IR POWER code: TV/DS will forward the POWER code to the host via RS232, then turn off itself.
  - 2-3. When SET-POWER LOCK is enabled, the TV/DS will not respond to POWER key pressing.
3. The VOLUME UP and VOLUME DOWN code will repeatedly output when you press and hold the keys.

## 13. Autres informations

### Service clientèle

Pour une aide technique ou un service sur le produit, veuillez voir le tableau ci-dessous ou contacter votre revendeur.

**REMARQUE** : Vous aurez besoin du numéro de série du produit.

Pays / Région	Site Internet	T= Téléphone F= Fax	Courrier électronique
France et autres pays francophones en Europe	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/fr/">www.viewsoniceurope.com/fr/</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/fr/support/call-desk/">www.viewsoniceurope.com/fr/support/call-desk/</a>	service_fr@viewsoniceurope.com
Canada	<a href="http://www.viewsonic.com">www.viewsonic.com</a>	T= 1-866-463-4775	service.ca@viewsonic.com
Suisse	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/de/">www.viewsoniceurope.com/de/</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/">www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/</a>	service_ch@viewsoniceurope.com
Belgique (Français)	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/fr/">www.viewsoniceurope.com/fr/</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/fr/support/call-desk/">www.viewsoniceurope.com/fr/support/call-desk/</a>	service_be@viewsoniceurope.com
Luxembourg (Français)	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/fr/">www.viewsoniceurope.com/fr/</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/fr/support/call-desk/">www.viewsoniceurope.com/fr/support/call-desk/</a>	service_lu@viewsoniceurope.com

# Garantie Limitée

## Moniteur d'affichage à cristaux liquides de ViewSonic®

### **Ce que la garantie couvre:**

ViewSonic garantit que son produit est sans défaut tant au niveau du matériel que de la main-d'oeuvre sous utilisation normale et durant la période de garantie. Si le produit est défectueux au niveau du matériel ou de la main-d'oeuvre durant la période de garantie, ViewSonic, à sa discrétion, aura le choix de réparer ou changer le produit avec un autre produit similaire. Le produit ou les parties de rechange peuvent inclure des parties ou composants re fabriqués ou refourbis.

### **Qui est protégé par la garantie :**

Cette garantie est offerte seulement au premier acheteur de l'appareil.

### **Qu'est-ce qui n'est pas couvert par la garantie :**

1. Tout produit sur lequel le numéro de série a été effacé, modifié ou retiré.
2. Les dommages, détériorations ou dysfonctionnements dus à :
  - a. Un accident, une mauvaise utilisation, une négligence, un incendie, des dégâts des eaux, la foudre ou toute autre catastrophe naturelle, ou résultant d'une modification non autorisée du produit ou de la non-observation des instructions fournies avec l'équipement.
  - b. Tout dommage provoqué par le transport.
  - c. Un déplacement ou une installation non conforme du produit.
  - d. Toutes causes externes au produit, telles que des fluctuations électrique ou une panne de courant.
  - e. L'utilisation de fournitures ou de pièces qui ne correspondent pas aux spécifications ViewSonic.
  - f. L'usure normale.
  - g. Toute autre cause qui ne peut pas être imputée à une défectuosité du produit.
3. Tout produit affichant un état connu comme "image brûlée" qui produit une image fixe affichée à l'affiche pour une période prolongée.
4. Les frais des services d'enlèvement, d'installation et de configuration.

### **Comment obtenir un service:**

1. Pour des informations concernant l'obtention d'un service sous Garantie, veuillez contacter l'Aide à la Clientèle de ViewSonic (veuillez consulter la page "Aide à la Clientèle"). Vous aurez besoin de fournir le numéro de série de votre produit.
2. Pour obtenir un service de Garantie, vous devrez fournir (a) le ticket d'achat original, (b) votre nom, (c) votre adresse, (d) une description du problème et (e) le numéro de série du produit.
3. Expédiez le produit avec les frais d'envoi prépayés dans l'emballage original à un centre de réparation autorisé de ViewSonic service ou directement à ViewSonic.
4. Pour des informations supplémentaires ou sur le nom du centre de réparation de ViewSonic, veuillez contacter ViewSonic.

**Limite des garanties implicites:**

Aucune garantie implicite ou expresse n'est faite, qui s'étende au-delà de la description contenue dans ce document y compris une garantie implicite de commerciabilité ou de conformité à un objectif particulier.

**Exclusion des dommages:**

La responsabilité de ViewSonic est limitée au coût d'une réparation ou d'un changement du produit.

ViewSonic ne sera pas responsable pour:

1. Tout dommage à la propriété causée par tout défaut dans le produit, les dommages en relation avec une incommodité, une perte d'utilisation du produit, une perte de temps, une perte de profits, une perte d'opportunité commerciale, une perte de clientèle, une interférence dans les relations commerciales ou toute autre perte commerciale, même si averti de la possibilité de tels dommages.
2. Tout autre dommage, accidentels, consécutifs ou autres.
3. Tout plainte contre le consommateur par toute autre partie.
4. D'une réparation ou d'une tentative de réparation par une personne non autorisée par ViewSonic.

**Effet des réglementations d'Etat:**

Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques mais vous pouvez en avoir d'autres, qui peuvent varier d'Etat à Etat. Certains Etats ne permettent aucune limite aux garanties implicites et/ou n'autorisent pas l'exclusion des dommages accidentels ou consécutifs, de fait les limites susmentionnées peuvent ne pas s'appliquer à vous.

**Ventes Hors U.S.A. et Canada:**

Pour des informations sur la Garantie et les services sur les produits ViewSonic vendus hors des U.S.A. et du Canada, veuillez contacter ViewSonic ou votre vendeur ViewSonic local.

La période de garantie pour ce produit en Chine Continentale (Hong Kong, Macao et Taiwan Exclus) est sujette aux termes et conditions de la Carte de Garantie pour Entretien.

Pour les utilisateurs en Europe et en Russie, les informations détaillées concernant la garantie sont disponibles sur notre site web à l'adresse suivante [www.viewsoniceurope.com](http://www.viewsoniceurope.com) sous la rubrique Support/Warranty Information.



ViewSonic®