

# ViewSonic®



---

**Pro8600**  
**DLP Projektör**  
Kullanıcı kılavuzu

Model numarası: VS14805

# Uygunluk Bilgileri

## FCC Beyanı

Bu cihaz FCC Yönetmeliğinin 15. bölümüne uygundur. Kullanımı aşağıda belirtilen iki koşula bağlıdır: (1) bu cihaz zararlı girişime yol açmaz ve (2) bu cihaz arzu edilmeyen şekilde çalışmaya neden olabilecek girişim dahil olmak üzere, gelen girişimin normal karşılanmasını gerektirir.

Bu donanım FCC Yönetmeliğinin 15. bölümüne göre testten geçirilmiş ve B Sınıfı dijital cihaz için belirlenen limitlere uygun olduğu görülmüştür. Bu limitler cihazın meskun bölgelerde tesis edildiği durumlarda zararlı girişime karşı yeterli koruma sağlanması dikkate alınarak belirlenmiştir. Bu donanım radyo frekans enerjisi üretir, kullanır ve yayılmasına neden olabilir ve talimatlara uygun olarak tesis edilip kullanılmadığı takdirde, telsiz haberleşmesini etkileyebilecek zararlı girişime yol açabilir. Bununla birlikte, söz konusu girişimin belirli bir donanımda ortaya çıkmayacağına garanti verilemez. Bu donanımın radyo veya televizyon yayınlarının alınmasını etkileyecek zararlı girişime yol açması durumunda, söz konusu girişim donanımı açıp kapatarak tespit edilebilir, kullanıcının aşağıdaki yöntemlerden biri ya da birkaçını kullanarak girişimi gidermeye çalışması tavsiye edilir:

- Alıcı antenin yönünü veya yerini değiştirin.
- Donanım ile alıcı arasındaki mesafeyi artırın.
- Donanımı alıcının takılı olduğu prizden farklı bir devreye bağlı olan başka bir prize takın.
- Yetkili satıcıdan veya deneyimli bir radyo/TV teknisyeninden destek isteyin.

**Uyarı:** Uygunluktan sorumlu olan tarafça açıkça onaylanmayan değişiklik veya modifikasyonlar donanımı kullanma yetkinizi geçersiz kılabilir.

## Kanada için

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

## Avrupa Ülkeleri için CE Uygunluğu



Bu cihaz 2004/108/EC sayılı EMC Direktifi ile 2006/95/EC sayılı Alçak Gerilim Direktifine uygundur.

## Aşağıdaki bilgiler yalnızca AB üyesi ülkeler için geçerlidir.

İşaret 2002/96/EC sayılı Atık Elektrikli ve Elektronik Cihazlar Direktifine (WEEE) uygundur.

İşaret kullanılmış veya bozuk batarya veya aküler dahil donanımın tasnif edilmemiş kentsel atık olarak tasfiye EDİLMİYİP, uygun geri dönüşüm ve toplama sistemlerinin kullanılması gerektiğini gösterir.

Eğer bu donanımda kullanılan batarya, akü ve düğme hücrelerde (saat pille-ri) Hg, Cd veya Pb kimyasal sembollerinin bulunması, bataryanın ağır metal formunda %0.0005'in üzerinde Cıva veya %0.002'den fazla kadmiyum ya da %0.004'ün üzerinde Kurşun içerdiği anlamına gelir.



## Önemli Emniyet Talimatları

1. Bu talimatları okuyunuz.
2. Bu talimatları yerine getiriniz.
3. Tüm uyarıları dikkate alınız.
4. Tüm talimatlara uyunuz.
5. Bu üniteyi su yakınında kullanmayınız.
6. Yumuşak ve kuru bir bezle temizleyiniz.
7. Havalandırma deliklerinin önünü kapatmayınız. Ünitenin kurulumunda imalatçının talimatlarına uyunuz.
8. Radyatör, kalorifer ızgarası, ocak veya ısı üreten diğer cihazların (amplifikatörler dahil) yakınına monte etmeyiniz.
9. Kutuplanmış veya topraklı fişin emniyetini devreden çıkarmayın. Kutuplanmış bir fişin biri diğerinden daha geniş olan iki yassı ucu bulunur. Topraklı bir fişte ise iki yassı ucun yanı sıra üçüncü bir topraklama ucu mevcuttur. Geniş uç ile üçüncü uç emniyetinizi sağlamak içindir. Eğer verilen fiş prizinize uymuyor ise, eski prizi değiştirmesi için bir elektrikçi çağırın.
10. Güç kablosunu üzerine basma veya özellikle fiş bağlantılarında sıkışma ihtimaline karşı korumaya alın. Fişler ve fişlerin üniteden çıktığı noktanın etrafında engel olmamalıdır. Elektrik prizinin üniteye yakın ve kolayca ulaşılabilir olmasına dikkat ediniz.
11. Yalnızca üretici tarafından belirtilen yardımcı donanım/aksesuarları kullanınız.
12. Yalnızca üretici tarafından tavsiye edilen veya ünite ile birlikte satılan tekerlekli sehpa, sehpa, uçayak, konsol veya masa ile birlikte kullanınız. Tekerlekli sehpa kullanılması durumunda, tekerlekli sehpa/ünite kombinasyonunu taşıırken devrilme nedeniyle oluşabilecek kazalardan sakınmak için dikkatli olun.
13. Uzun bir süre kullanılmayacak ise, bu ünitenin fişini prizden çekiniz.
14. Servis gerektiren tüm müdahaleler için uzman servis personeline başvurun. Ünite aşağıda belirtilen durumlar dahil herhangi bir şekilde hasar gördüğünde genel bakımdan geçirilmelidir: güç kaynağı kablosu veya fişinin hasar görmesi, ünitenin üzerine sıvı dökülmesi veya içine yabancı madde girmesi, ünitenin yağmur veya rutubete maruz kalması veya ünitenin normal olarak çalışmaması veya yere düşürülmesi durumları.



# RoHS2 Uygunluk Beyanı

Bu ürün, Elektrikli ve elektronik cihazlardaki belirli tehlikeli madde kullanımını sınırlandıran (RoHS2 Yönergesi) Avrupa Parlamentosu ve Konseyinin 2011/65/EU numaralı direktifine uygun olarak tasarlanmış ve üretilmiştir ve Avrupa Teknik Adaptasyon Komitesi (TAC) tarafından yayınlanan ve aşağıda gösterilen azami yoğunlaşma değerlerine uyacağı beklenmektedir:

Madde	Önerilen Maksimum Yoğunluk	Gerçek Yoğunluk
Kurşun (Pb)	0,1%	< 0,1%
Civa (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmiyum (Cd)	0,01%	< 0,01%
Heksavalent Krom (Cr <sup>6+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Polibrominat bifeniller (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polibrominat difenil eterler (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Yukarıda belirtilen ürünlerdeki bazı bileşenler aşağıda belirtildiği üzere RoHS2 Yönergelerinin Eki III doğrultusunda çıkarılmıştır:

Çıkarılan bileşenlerin örnekleri:

1. Aşağıdaki değerleri geçmeyen (lambda başına) özel amaçlar için soğuk katot floresan lambalar ve harici elektrot floresan lambalardaki (CCFL ve EEFL) civa:
  - (1) Kısa boy ( $\leq 500$  mm): lambda başına en fazla 3,5 mg.
  - (2) Orta boy ( $> 500$  mm ve  $\leq 1.500$  mm): lambda başına en fazla 5 mg.
  - (3) Uzun boy ( $> 1.500$  mm): lambda başına en fazla 13 mg.
2. Katot ışını tüplerinin camındaki kurşun.
3. Ağırlık olarak %0,2'yi geçmeyen floresan tüplerin camındaki kurşun.
4. Ağırlık olarak %0,4'e kadar alüminyum içeren bir alaşım elementi olarak kurşun.
5. Ağırlık olarak en fazla %4 kurşun içeren bakır alaşımı.
6. Yüksek erime sıcaklığı türündeki lehimlerdeki kurşun (örn. ağırlığa göre %85 veya daha fazla kurşun içeren kurşun bazlı alaşımlar).
7. Kapasitör, vb. piezoelektronik cihazlardaki dielektrik seramik dışındaki cam veya seramikte ya da cam veya seramik matris bileşeninde kurşun içeren elektrikli ve elektronik parçalar.

## Telif Hakkı Bilgileri

Telif Hakkı © ViewSonic® Corporation, 2013. Tüm hakları mahfuzdur. Macintosh ve Power Macintosh Apple Inc. şirketine ait tescilli ticari markalardır. Microsoft, Windows, Windows NT ve Windows logosu Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde Microsoft Corporation şirketine ait tescilli ticari markalardır. ViewSonic, üç kuş logosu, OnView, ViewMatch ve ViewMeter ViewSonic Corporation şirketine ait tescilli ticari markalardır. VESA Video Electronics Standards Association (Video Elektroniği Standartları Birliği) ait bir tescilli ticari markadır. DPMS ve DDC VESA'ya ait tescilli ticari markalardır. PS/2, VGA ve XGA International Business Machines Corporation şirketine ait tescilli ticari markalardır. Feragatname: ViewSonic Corporation bu kılavuzda bulunan teknik veya yayın hataları ya da noksanların yanı sıra, bu malzemenin temini ya da bu ürünün performansı veya kullanımından doğan arızı veya dolaylı hasarlardan sorumlu tutulamaz. Ürün iyileştirme çalışmalarının devam etmesi nedeniyle, ViewSonic Corporation bildirimde bulunmadan ürün özelliklerinde değişiklik yapma hakkını saklı tutar. Bu belgede yer alan bilgilerde önceden haber verilmeden değişiklik yapılabilir. Bu belgenin hiçbir bölümü ViewSonic Corporation şirketinin önceden yazılı izni olmadan herhangi amaçla herhangi bir yöntemle kopyalanamaz, çoğaltılamaz veya yayımlanamaz.

## Ürün Kaydı

Gelecekteki olası ürün ihtiyaçlarını karşılamak için ve yenileri çıktıkça ek ürün bilgileri almak için, ürününüzü çevrimiçi kaydetmek için lütfen ViewSonic web sitesindeki bölgenize ait bölümü ziyaret edin. ViewSonic CD'sinde de ürün kayıt formunu yazdırma seçeneğiniz vardır. Doldurduğunuzda, lütfen ilgili ViewSonic ofisine posta veya faks yoluyla gönderin. Kayıt formunuzu bulmak için, “:\CD\Registration” dizinini kullanın. Ürününüzü kaydetme gelecekteki müşteri hizmetleri ihtiyacınız için sizi en iyi şekilde hazırlar. Lütfen bu kullanıcı kılavuzunu yazdırın ve “Kayıtlarınız İçin” bölümünde bilgileri doldurun. LCD ekranınızın seri numarası ekranın arka tarafında bulunur. Ek bilgi için, lütfen bu kılavuzdaki “Müşteri Desteği” bölümüne bakın.

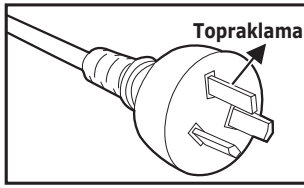
<b>Sizde Kalacak</b>	
<b>Ürün Adı:</b>	Pro8600 ViewSonic DLP Projector
<b>Model Numarası:</b>	VS14805
<b>Belge Numarası:</b>	Pro8600_UG_TRK Rev. 1B 05-15-13
<b>Seri Numarası:</b>	_____
<b>Satın Alma Tarihi:</b>	_____

### Ürün ömrünün bitiminde ürünün imha edilmesi

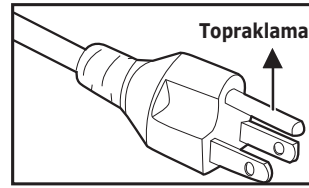
Bu ürünlerdeki lamba, size ve çevreye zararlı olabilecek cıva içerir. Lütfen dikkatli kullanın ve yerel, devlet veya federal yasalara uygun olarak imha edin. ViewSonic, çevreye saygı gösterir ve çevreci çalışmaya ve yaşamaya bağlıdır. Daha Akıllı, Daha Çevreci Bilgisayar Kullanımının bir parçası olduğunuz için teşekkür ederiz. Daha fazla bilgi almak için lütfen ViewSonic web sitesini ziyaret edin. ABD & Kanada: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/> Avrupa: <http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/> Tayvan: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

## AC Güç Kablosu Hakkında Notlar

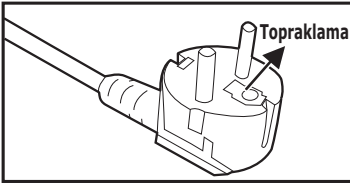
AC Güç Kablosu bu projektörü kullandığınız ülkelerin gereksinimlerine uymalıdır. AC prizinizin aşağıdaki örneğe uyduğunu doğrulayın ve uygun AC Güç Kablosunu kullandıktan emin olun. Temin edilen AC Güç Kablosu AC Prizinize uymuyorsa lütfen bayinizle temas kurun. Bu projektör topraklanmış AC hatlı bir fiş ile donatılmıştır. Prizinizin fişe uyduğundan emin olun. Topraklanmış fişin güvenliğini sarsmayın. Voltaj değişimine bağlı olarak sinyal bozulmasını engellemek üzere topraklanmış bir AC prizinin bulunduğu bir video kaynağını kullanmanızı tavsiye ederiz.



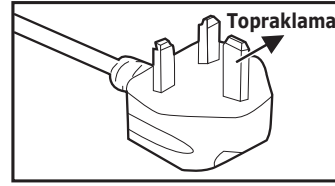
Avustralya ve Çin  
Toprakları için



A.B.D. ve Kanada için



Kıta Avrupası için



Birleşik Krallık için

# İÇİNDEKİLER

<b>Giriş</b> .....	<b>1</b>
Projektör Özellikleri .....	1
Paketin İçindekiler .....	2
Projektöre Genel Bakış .....	3
<b>Ürünün Kullanılması</b> .....	<b>5</b>
Kumanda Paneli .....	5
Bağlantı Yuvaları .....	6
Uzaktan Kumanda .....	8
Pilleri Takma .....	11
Uzaktan Kumandanın Kullanılması .....	12
<b>Bağlantı</b> .....	<b>13</b>
Bilgisayar veya monitör bağlama .....	14
Video kaynağı aygıtları bağlama .....	15
<b>Çalıştırma</b> .....	<b>18</b>
Projektörün Açılması/Kapatılması .....	18
Projektörün Yüksekliğinin Ayarlanması .....	19
Projektörün Yakınlaştırma ve Odağının Ayarlanması .....	19
Projeksiyon Görüntüsünün Boyutunun Ayarlanması .....	20
Kontrol tuşlarını kilitleme .....	21
Kendi başlangıç ekranınızı oluşturma .....	21
Sunum zamanlayıcısının ayarlanması .....	22
Menü Kullanımı .....	23
LAN ortamı aracılığıyla projektörün kumanda edilmesi .....	33
Web sunucusu aracılığıyla projektörün kumanda edilmesi .....	36
vsPresenter ile resim görüntüleme .....	41
Resimleri bir USB depolama aygıtı ile görüntüleme .....	45
<b>Bakım</b> .....	<b>48</b>
Merceğin Temizlenmesi .....	48
Projektör Muhafazasının Temizlenmesi .....	48
Filtre Kapağının Temizlenmesi .....	48
Lambanın Değiştirilmesi .....	49
<b>Teknik Özellikleri</b> .....	<b>51</b>
Boyutlar .....	52
Tavana montaj kurulumu .....	52
<b>Ek</b> .....	<b>53</b>
LED Göstergesi Mesajları .....	53
Uyumluluk Modları .....	54
Sorun Giderme .....	55
RS-232 Komutu ve Yapılandırma .....	56
IR Kontrol Kodu .....	58

# Giriş

## Projektör Özellikleri

Bu projektör güvenilir ve kolay kullanım açısından yüksek performanslı optik cihaz projeksiyonu ile kullanımı kolay tasarımı bir araya getirmektedir.

Projektör aşağıdaki özelliklere sahiptir:

- Tek yongalı 0,7" Texas Instruments DLP® teknolojisi
- XGA (1024 x 768 piksel)
- VGA, SVGA, XGA ve SXGA ya uygun sıkıştırılabilir görüntüyü 1600 x 1200 tam ekrana kadar otomatik yeniden boyutlandırma (Otom-Eş)
- Macintosh® bilgisayarlarla uyumlu
- NTSC, PAL, SECAM ve HDTV'ye uyumlu
- Analog video bağlantısı için D-Sub 15-Pin bağlantı noktası
- Kullanımı kolay, çok dilli ekran menüsü
- Gelişmiş elektronik yastık düzeltme
- Seri kumanda için RS-232 konektörü
- HDMI uyumu
- PJLink™ uyumlu
- LAN Ayarları projektör durumunun uzak bir bilgisayardan yönetilmesine olanak sağlar.
- LAN görüntü 4-1 (1 projektöre maksimum 4PC/ NB görüntü)
- LAN görüntü 1-M kullanılabilir (1PC/ NB aynı anda en fazla 8 projektöre kadar gösterebilir)
- USB görüntü USB mini-B tipinden A tipine kablo ile bilgisayar bağlantısını destekler
- JPEG sunumu için USB flaş belleğini destekler.
- Bekleme modunda 0,5 W'tan az güç tüketimi

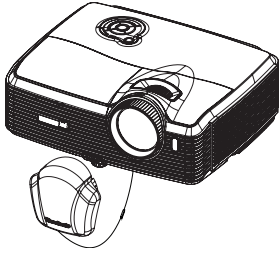
### **Not**

- ***Bu kılavuzda verilen bilgiler herhangi bir bildirimde bulunulmaksızın değiştirilebilir.***
- ***Yazılı izin olmaksızın bu belgenin kısmen ya da tamamen çoğaltılması, aktarılması ya da kopyalanması yasaktır.***

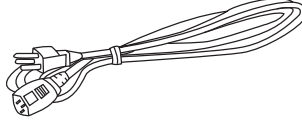


# Paketin İçindekiler

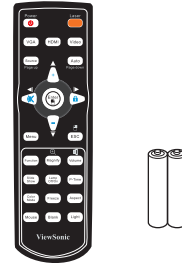
Projektörü kutusundan çıkardığınız zaman şu parçaların bulunduğundan emin olun:



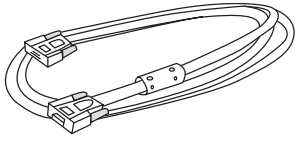
Mercek Kapaklı Projektör



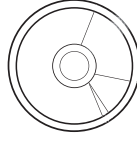
AC Güç Kablosu



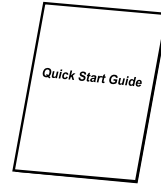
Uzaktan Kumanda (IR) ve piller



VGA Kablosu  
(D-SUB - D-SUB)

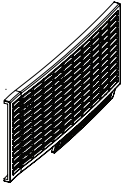


ViewSonic DVD Sihirbazı



Hızlı Başlangıç Rehberi

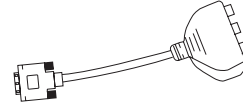
## İsteğe bağlı aksesuarlar



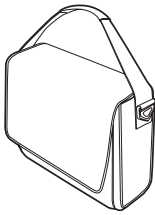
Filtre kapağı



RS232 kablosu



RGB ile parça arasında bulunan adaptör



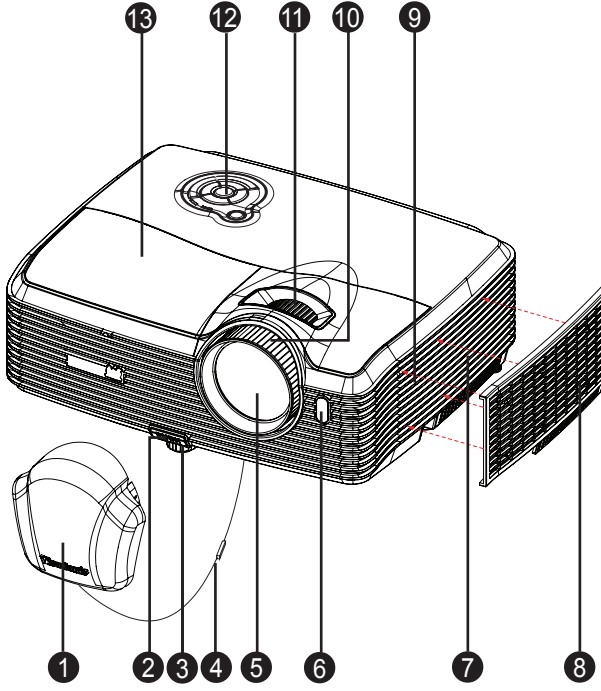
Projektör Taşıma Çantası

### Not

- **Bu parçalardan herhangi biri eksik, arızalı ya da çalışmıyorsa en kısa zamanda bayinizle görüşün.**
- **Orijinal nakliye kutusunu ve ambalaj malzemelerini muhafaza edin; ünitenizi başka bir yere nakil etmek isterseniz oldukça kullanışlı olacaktır. Maksimum koruma elde etmek için ünitenizi fabrikada paketleniği gibi paketleyin.**

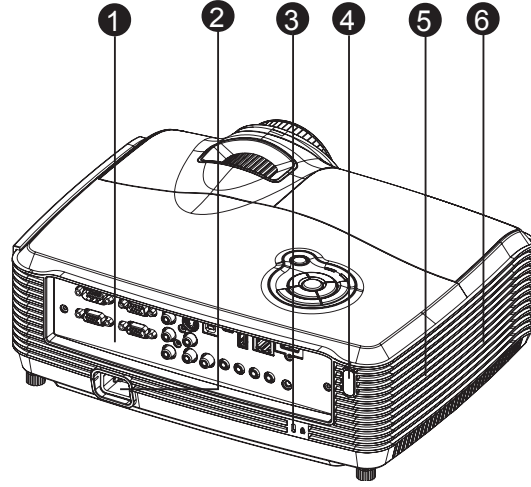
# Projektöre Genel Bakış

## Önden Görünüş



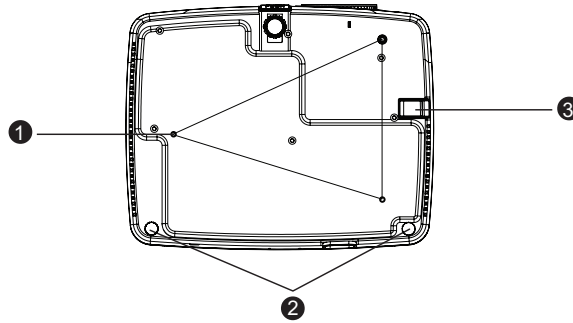
1. Mercek kapağı
2. Yükseltme düğmesi
3. Yükseltme ayağı
4. Mercek kapağı bağlantı elemanı
5. Projeksiyon merceği
6. Ön IR uzaktan kumanda sensörü
7. Havalandırma delikleri (giriş)
8. Filtre kapağı
9. Hoparlör
10. Odak halkası
11. Yakınlaştırma halkası
12. Kumanda paneli
13. Lamba muhafazası

## Arkadan Görünüş



1. Bağlantı yuvaları
2. AC güç prizi
3. Kensington kilidi
4. Arka IR uzaktan kumanda sensörü
5. Hoparlör
6. Havalandırma delikleri (çıkış)

## Alttan Görünüş



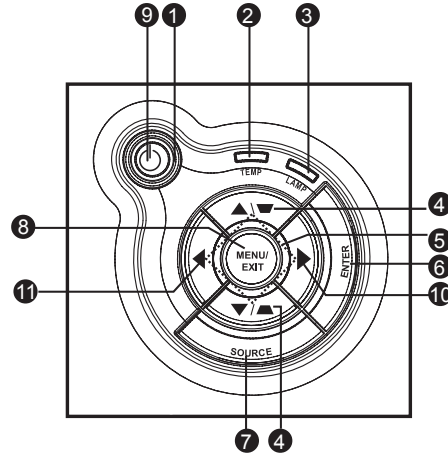
1. Tavana montaj delikleri (M4\*8)
2. Eğim ayarlama ayağı
3. Güvenlik çubuğu

### **Not**

- **Bu projektör, desteklenmesi açısından bir tavana montaj elemanı ile birlikte kullanılabilir. Tavana montaj elemanı paket içinde bulunmamaktadır.**
- **Projektörün tavana monte edilmesi hususunda ayrıntılı bilgi almak için bayinizle görüşün.**

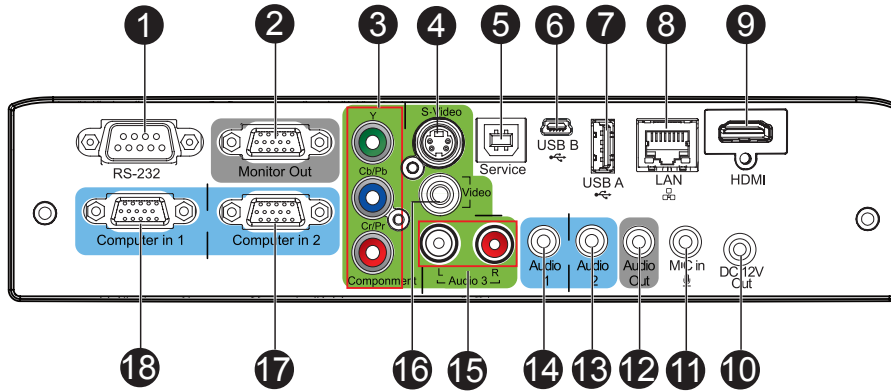
# Ürünün Kullanılması

## Kumanda Paneli



1. **☰ Güç** (Güç LED göstergesi)  
“LED Göstergesi Mesajlarına” bakýn.
2. **TEMP** (Sıcaklık LED göstergesi)  
“LED Göstergesi Mesajlarına” bakýn.
3. **LAMP** (Lamba LED göstergesi)  
“LED Göstergesi Mesajlarına” bakýn.
4. **Keystone/Ok tuşları (▲/Yukarı, ▼/Aşağı)**  
Açýlý projeksiyondan kaynaklanan bozulmuş görüntüleri manüel olarak düzeltir.
5. **Dört adet yön düğmesi**  
Dört yön düğmesi, öđeleri seçmek ya da istediđiniz ayarlamaları yapmak üzere kullanýlýr.
6. **GİRİŞ**  
Bir alt menüye girmek ya da menü seçimlerini onaylamak için kullanýlýr.
7. **KAYNAK**  
Kaynak seçme çubuđunu gösterir.
8. **MENÜ/ÇIKIŞ**  
Ekran menülerini göstermek ya da ekran menüsünden çýkmak için kullanýlýr.
9. **☰ Güç**  
Projektörü açar ya da kapatýr.
10. **►Sağ/Panel tuşu**  
Panel tuşu kilidini etkinleřtirir.
11. **◄Sol/Boş**  
Ekran resmini gizler.

# Bağlantı Yuvaları



## 1. RS-232

Bu projektör bir bilgisayar üzerinden çalıştırılırken söz konusu bağlantı noktasını bilgisayarın RS-232C yuvasına bağlayın.

## 2. Monitör Çıkışı

Bir bilgisayar ekranına, vb bağlanır.

## 3. Komponent (Y Cb/Pb Cr/Pr)

Video ekipmanından gelen Y Cb/Pb Cr/Pr çykıpnını bu jaka bağlayın.

## 4. S-Video

Bir video cihazının S-Video çykıpnını bu yuvaya bağlar.

## 5. Servis

Bu bağlantı yuvası cihazın güncellenmesi ve fare iplevi desteđi içindir.

## 6. USB B

USB görüntü USB mini-B tipi veya A tipi kablo ile bilgisayar bağlantısını destekler.

## 7. USB A

Bu bağlantı yuvası USB flash sürücü görüntüsünü ve kablosuz USB görüntü kilitini destekler.

## 8. LAN

LAN görüntüsü/ađ kontrolü ve web sunucusu için.

## 9. HDMI

Bir video cihazının HDMI çykıpnını bu yuvaya bağlar.

## 10. DC 12V Çıkışı

12V DC çykıpnı

## 11. MIC girişı

Mikrofon giriş jakı.

## 12. Ses Çıkışı

Bir hoparlöre ya da farklı bir ses giriş cihazına bağlayın.

## 13. Ses 2

Video cihazı veya bilgisayardan gelen ses çykıpnını bu jaka bağlayın.

## 14. Ses 1

Video cihazý veya bilgisayardan gelen ses çýkýpýný bu jaka bađlayýn.

**15. Ses 3 (L/R)**

Bir video cihazýnýn ses çýkýpýný bu yuvaya bađlar.

**16. Video**

Bir video cihazýnýn kompozit video çýkýpýný bu yuvaya bađlar.

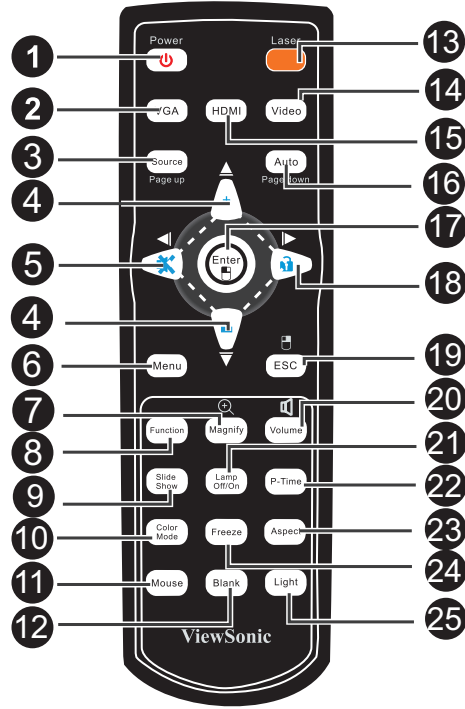
**17. Bilgisayar giriři 2**

Görüntü giriř sinyali (analog RGB ya da analog parça) bu yuvaya bađlanýr.

**18. Bilgisayar giriři 1**

Görüntü giriř sinyali (analog RGB ya da analog parça) bu yuvaya bađlanýr.

# Uzaktan Kumanda



- 1. Güç**  
Projektörü açar ya da kapatır.
- 2. VGA**  
Giriş kaynağını sırayla Bilgisayar girişi 1'e (analog RGB veya analog parça)/ Bilgisayar girişi 2'ye (analog RGB veya analog parça) geçirin.
- 3. Kaynak/Sayfa Yukarı**  
Kaynak seçme çubuğunu gösterir.  
Fare modu etkinleştirildiğinde sayfa yukarı işlevi gerçekleştirir.
- 4. ▲Yukarı/+, ▼Aşağı/-**  
Magnify (Büyüt) ve Volume (Ses) düğmesi etkinleştirildiğinde, bu düğmeleri değerleri ayarlamak için kullanın.
- 5. ◀Sol/Sessiz**  
Ekran (OSD) menüsü etkinleştirilmediğinde, bu düğme sessiz işlevi olarak kullanılır.
- 6. Menü**  
Ekran menülerini gösterir.
- 7. Büyüt**  
Görüntüleri yakınlaştırın ve uzaklaştırın.
- 8. İşlev**  
Özelleştirilen işleve ait kullanıcı tanımlı tuş.
- 9. Slayt gösterisi**  
Giriş kaynağı USB okuyucusu iken slayt gösterisi işlevini etkinleştirir.
- 10. Renk Modu**

Renk ayarýný sýrayla deđiptirir.

**11. Fare**

Normal ve fare modlarý arasýnda geip yapar.

**12. Boř**

Ekraný geici olarak kapatmak iin kullanýlýr.

Boř Ekran iplevini iptal etmek iin yeniden basýn

**13. Lazer**

Uzaktan kumandayý grntleme ekranýna dođrultun, lazer imleci etkinleřtirmek iin bu dđmeye basýn ve basýlý tutun.

**14. Video**

Giriř kaynađýný sýrayla Kompozit/S-Video/analog para'ye geirin.

**15. HDMI**

Grnt HDMI sinyali.

**16. Otomatik/Sayfa ařađı**

Projektr, bilgisayarýn giriř sinyaline eřitler. Bu iplev sadece bilgisayar modunda kullanýlabilir.

Fare modu etkinleřtirildiđinde sayfa ařađý iplevi gerekleřtirir.

**17. Giriř/ Sol fare**

Dođrulanan seimler.

Fare modu etkinken farenin sol dđmesini kullanýn.

**18. Sađ/ Kilit**

Ekran (OSD) mens etkinleřtirildiđinde, #4, #5 ve #18 tuplarý istenilen men đelerini semek ve ayarlarý yapmak iin yn oklarý olarak kullanýlýr.

Panel tupu kilidini etkinleřtirir.

**19. ESC/ Sađ fare**

O anki sayfa veya đeleri terk edin ya da OSD'yi kapatýn.

Fare modu etkinken farenin sađ dđmesini kullanýn.

**20. Ses seviyesi**

Ses dzeyini ayarlar.

**21. Lamba Kapalı/Aık**

Lamba gcn aar veya kapatýr.

**22. P-Zamanlayıcı**

P-Zamanlayıcı OSD mensn etkinleřtirir.

**23. En Boy**

Ekran en boy oranýný seer.

**24. Dondur**

Ekrandaki grnty duraklatmak iin “Dondur” dđmesine basýn. Boř fonksiyonunu iptal etmek iin yeniden basýn.

**25. Iřık**

Uzaktan kumanda dđmelerinin arka ýpyk iplevlerini etkinleřtirir.



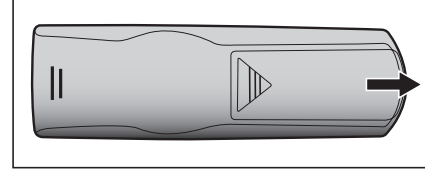
## Uzaktan fare kumandasının kullanımı

Bilgisayarınızı uzaktan kumanda ile kullanma özelliği sunum yaparken size daha fazla esneklik kazandırır.

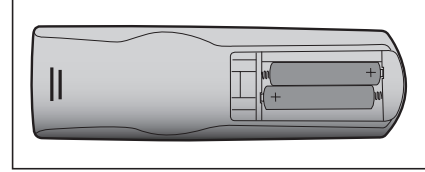
1. Bilgisayarınızın faresinin yerine uzaktan kumandayı kullanmaya başlamadan önce projektörünüzü PC'nize veya dizüstü bilgisayarınıza bağlayın. Ayrıntılar için, bkz. "[Bilgisayar bağlama](#)" sayfa 14.
2. Giriş sinyalinin **Bilgisayar girişi 1** veya **Bilgisayar girişi 2** olarak ayarlayın.
3. Normal moddan fare moduna geçmek için uzaktan kumanda üzerindeki **Fare** düğmesine basın. Ekranda fare modunun etkinleştirildiğini gösteren bir simge görüntülenir.
4. Uzaktan kumandanız ile istediğiniz fare kumandalarını gerçekleştirin.
  - İmleci ekran üzerinde hareket ettirin, ▲/ ▼/ ◀/▶ düğmelerine basın.
  - Sol tıklamak için □ düğmesine basın.
  - Sağ tıklamak için □ düğmesine basın.
  - Sürüklemek ve bırakmak için **Giriş** düğmesini basılı tutun ve sürüklemek için ▲/ ▼/ ◀/▶ düğmelerine basın. İsteddiğiniz yere geldiğinde, tekrar **Giriş** düğmesine basın.
  - Sayfa yukarı/aşağı komutlarına (Microsoft PowerPoint gibi) yanıt veren görüntüleme yazılım programınızı (bağlı PC'deki) çalıştırmak için **Sayfa Yukarı/ Sayfa Aşağı** düğmelerine basın.
  - Normal moda geri dönmek için tekrar **Fare** düğmesine veya fare ile ilgili çok işlevli tuşları dışındaki diğer tuşlara basın.

# Pilleri Takma

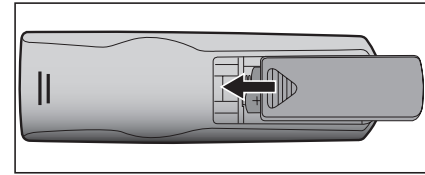
1. Pil kapađını gsterilen ynde aın.



2. Pilleri blme iindeki pemada gsterildiđi gibi takýn.



3. Pil kapađýný yerine yerleřtirip kapatýn.



## **Dikkat**

- *Pil yanlış trden pille deđiřtirildiđinde patlama riski mevcuttur.*
- *Kullanılan pilleri talimatlar dođrultusunda tasfiye edin.*
- *Pili yerine takarken artı ve eksi kutupların dođru yerleřtirildiđinden emin olun.*

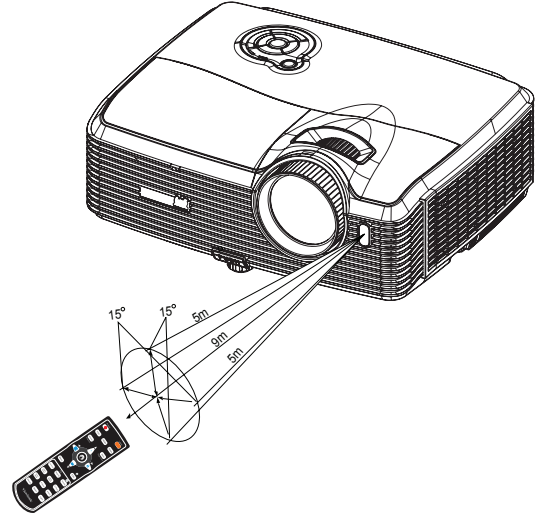
## **Not**

- *Pilleri ocuklardan uzakta tutun. Pilleri yanlışlıkla yutarak lm tehlikesi vardır.*
- *Uzun sre kullanmayacaksanız pilleri uzaktan kumandadan ıkarın.*
- *Kullanılan pilleri ev atıkları ile birlikte atmayın. Kullanılan pilleri yerel ynetmeliklere gre atın.*
- *Piller yanlış yerleřtirilirse patlama tehlikesi vardır. Tm pilleri yenisiyle deđiřtirin.*
- *Piller suya ya da ateře atılmamalıdır; pilleri karanlık, serin ve kuru bir yerde muhafaza edin.*
- *Pillerin aktıđından řphelenirseniz akıntıyı silin ve ardından yeni bir pil takın. Akıntı vcudunuza ya da giysilerinize bulařırsa hemen bol su ile yıkayın.*

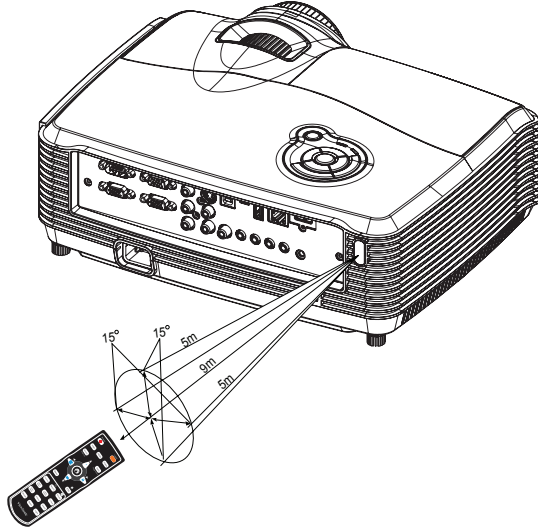
# Uzaktan Kumandanın Kullanılması

Uzaktan kumandayı kızıl ötesi uzaktan kumanda sensörüne doğrultun ve bir düğmeye basın.

- Projektörün önden çalıştırılması



- Projektörün arkadan çalıştırılması



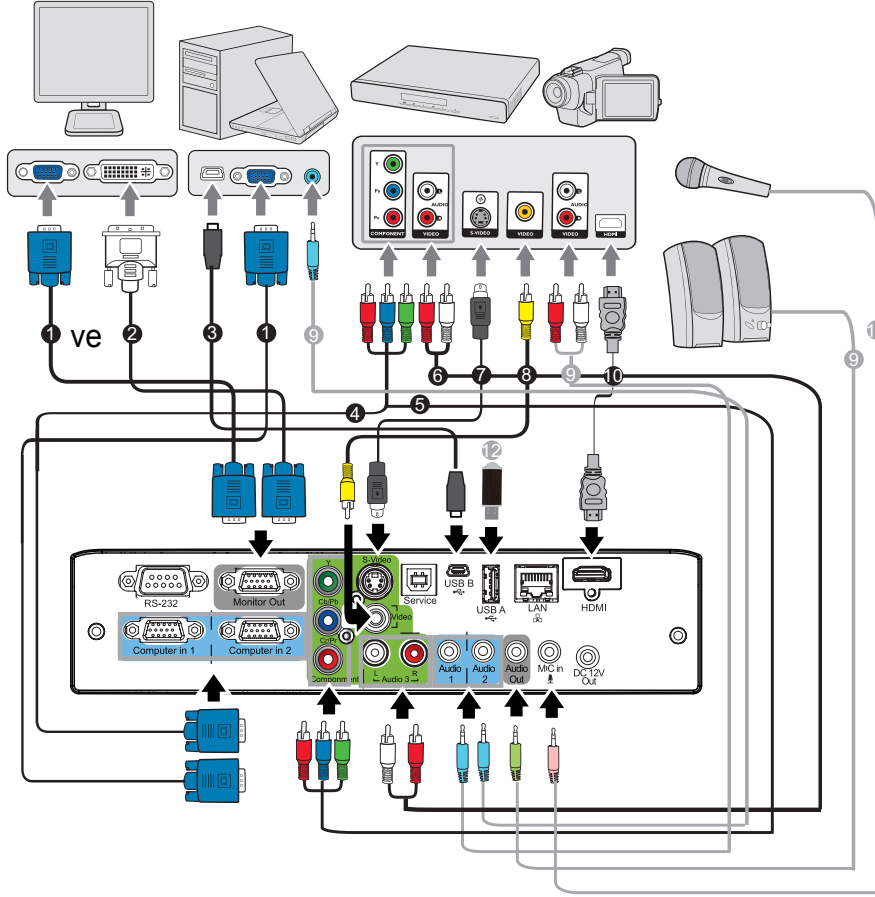
## Not

- **Lazeri doğrudan insanların gözüne tutmayın (özellikle çocukların). Gözlerin yaralanma tehlikesi vardır.**
- **Uzaktan kumanda, uzaktan kumanda sensörü üzerine güneş ışığı ya da flüoresan lamba gibi güçlü bir ışık kaynağı düşüyorsa doğru çalışmayabilir.**
- **Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda sensörünün görüldüğü bir konumda çalıştırın.**
- **Uzaktan kumandayı düşürmeyin ya da sarsmayın.**
- **Uzaktan kumandayı aşırı sıcak ya da nemli ortamlarda muhafaza etmeyin.**
- **Uzaktan kumandanın üzerine su dökmeyin ya da uzaktan kumanda üzerine ıslak objeler koymayın.**
- **Uzaktan kumandayı sökmeyin.**

# Bağlantı

Projektöre bir sinyal kaynağı bağladığınızda, aşağıdakileri yaptığınızdan emin olun:

1. Herhangi bir bağlantı yapmadan önce tüm cihazları kapatın.
2. Her kaynak için doğru sinyal kablolarını kullanın.
3. Kabloların sıkı bir şekilde takıldığınından emin olun.



1. VGA Kablosu (D-Sub ile D-Sub arasında)
2. VGA ile DVI-A arasındaki kablo
3. USB kablosu (mini-B tipinden A tipine)
4. VGA (D-Sub) ile HDTV (RCA) Arasındaki Kablo
5. Komponent Video Kablosu
6. Ses L/R kablosu
7. S-Video kablosu
8. Kompozit Video Kablosu
9. Ses kablosu
10. HDMI kablosu
11. Mikrofon 3,5 mini jak kablosu
12. USB flash sürücü

## Önemli

- Yukarıda gösterilen bağlantılarda, bazı kablolar projektörle verilmeyebilir (bkz. "[Paketin İçindekiler](#)" sayfa 2). Elektronik mağazalarından satın alınabilirler.
- Yukarıdaki bağlantı resimleri yalnızca referans içindir. Projektörde bulunan arka bağlantı jekleri projektör modeline göre değişir.
- Ayrıntılı bağlantı yöntemleri için, bkz. sayfa 14-17.

# Bilgisayar veya monitör baęlama

## Bilgisayar baęlama

Projektörde IBM® uyumlu ve Macintosh® bilgisayarlarına baęlayabildięiniz iki adet VGA giriř socketi bulunur. Eski sürüm Macintosh bilgisayarlara baęlarsanız, Mac baędařtırıcısı gereklidir.

Projektörü dizüstü veya masaüstü bilgisayara baęlamak için:

1. Birlikte verilen VGA kablosunu alıp, bir ucunu bilgisayarın D-Sub çıkıř socketine baęlayın.
2. VGA kablosunun diđer ucunu projektördeki **Bilgisayar giriři 1** veya **Bilgisayar giriři 2** sinyal giriř socketien baęlayın.
3. Uzaktan sayfalama iřlevini kullanmak istiyorsanız , bir USB kablo alın ve A tipi ucu bilgisayarın USB baęlantı yuvasına ve diđer ucu projektör üzerindeki **Servis** socketine takın. Ayrıntılar için, bkz. "[Uzaktan fare kumandasının kullanımı](#)" sayfa 10.

### **Önemli**

- *Dizüstü bilgisayarların çoęu projektöre baęlandığında harici video baęlantı noktalarını açmaz. Genellikle FN + F3 veya CRT/LCD tuřu gibi bir tuř kombinasyonu harici ekranı açar/kapatır. Dizüstü bilgisayardaki CRT/LCD etiketli iřlev tuřunu ya da monitör sembolü olan iřlev tuřunu bulun. FN ve etiketli iřlev tuřuna aynı anda basın. Dizüstü bilgisayarınızın tuř kombinasyonunu öğrenmek için dizüstü bilgisayarınızın belgelerine bakın.*

## Monitör baęlama

Sunumunuzu ekranın yanı sıra monitörden yakından izlemek istiyorsanız, projektördeki Monitör Çıkıřı sinyal çıkıř socketini ařağıdaki yönergeleri uygulayarak VGA kablosuyla harici monitöre baęlayın:

Projektörü monitöre baęlamak için:

1. Projektörü bilgisayara "[Bilgisayar baęlama](#)" sayfa 14 konusunda açıkladığı gibi baęlayın.
2. Uygun bir VGA kablosu (yalnızca bir adet birlikte verilir) alıp, kablonun bir ucunu video monitörün D-Sub giriř socketine baęlayın.

Ya da, monitörünüz DVI giriř socketiyle donatılmıřsa, VGA - DVI-A kablosunu alıp, kablonun DVI ucunu video monitörün DVI giriř socketine baęlayın.

3. Kablonun diđer ucunu projektördeki **Monitör Çıkıřı** socketine baęlayın.

### **Önemli**

- *Monitör Çıkıřı yalnızca, monitörde Bilgisayar giriři 1 veya Bilgisayar giriři 2 varsa çalışır.*

## Video kaynađı aygıtları bađlama

Projektörünüzü, ařađıdaki giriş soketlerinden herhangi birini sađlayan çeřitli Video kaynađı aygıtlarına bađlayabilirsiniz:

- Komponent Video
- S-Video
- Video (kompozit)

Projektörünüzü yalnızca yukarıdaki bađlantı yöntemlerinden biriyle Video kaynađı aygıtına bađlamanız gerekir, ancak her biri farklı video kalitesi sađlar. Seđtiđiniz yöntem büyük olasılıkla ařađıda açıklanıđı gibi hem projektör hem de Video kaynađında uygun bađlantı noktalarının olmasına bađlıdır:

### En iyi video kalitesi

Varolan en iyi video bađlantı yöntemi, Komponent Video'dur (kompozit video ile karıřtırmayın). Dijital TV alıcıları ve DVD oynatıcılar dođal olarak Komponent Video çıkıřı sađlar, yani aygıtlarınızda varsa, bađlantı yöntemi seđiminiz (kompozit) Video yerine bu olmalıdır.

Projektörü komponent video aygıtına bađlama için, bkz. "[Komponent Video kaynađı aygıtına bađlama](#)" sayfa 16.

### Daha iyi video kalitesi

S-Video yöntemi standart kompozit Video'dan daha iyi kalitede analog video sađlar. Video kaynađı aygıtınızda hem kompozit Video hem de S-Video çıkıřı bađlantı noktaları varsa, S-Video seđeneđini kullanmayı seđmelisiniz.

Projektörü S-Video aygıtına bađlama için, bkz. "[S-Video kaynađı aygıtına bađlama](#)" sayfa 16.

### En az video kalitesi

Kompozit Video, analog videodur ve tamamen kabul edilebilir sonuçlar vermektedir, ancak projektörünüzden gelen ideal sonuçtan daha az. Yöntemlerin en az video kalitesi burada açıklanmaktadır.

Projektörü kompozit video aygıtına bađlama için, bkz. "[Kompozit Video kaynađı aygıtına bađlama](#)" sayfa 17.

## Komponent Video kaynağı aygıtına bağlama

Video kaynağı aygıtınızı kullanılmayan Komponent Video çıkışı soket takımı olup olmadığını belirlemek için kontrol edin:

- Varsa, bu yöntemle devam edebilirsiniz.
- Yoksa, aygıtı bağlamak için kullanabileceğiniz yöntemi yeniden değerlendirmeniz gerekir.

Projektörü Komponent Video kaynağına bağlamak için:

1. VGA (D-Sub) - HDTV (RCA) kablosunu, Komponent Video kablosunu veya Komponent Video - VGA (D-Sub) adaptörünü alıp 3 adet RCA tipi bağlantı yeri olan ucu Video kaynağı aygıtının Komponent Video çıkış soketlerine bağlayın. Fiş ve soketlerin rengi uymalıdır; yeşil yeşile, mavi maviye ve kırmızı kırmızıya.
2. VGA (D-Sub) - HDTV (RCA) kablosu ve Komponent Video - VGA (D-Sub) adaptörü kullanıyorsanız, kablunun diğer ucunu (D-Sub tipi bağlantı yeri olan) projektördeki **Bilgisayar girişi 1** veya **Bilgisayar girişi 2** soketine bağlayın. Komponent Video kablosu kullanıyorsanız, 3 adet RCA tipi bağlantı yerinin diğer ucunu projektördeki **Y Cb/Pb Cr/Pr** soketlerine bağlayın.

### **Önemli**

- **Projektör açılıp doğru video kaynağı seçildikten sonra seçilen video görüntüsü gösterilmiyorsa, Video kaynağı aygıtının açık ve düzgün çalıştığını kontrol edin. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bağlandığını da kontrol edin.**

-  **RGB - komponent adaptörü (ViewSonic P/N: J2552-0212-00)**

## S-Video kaynağı aygıtına bağlama

Video kaynağı aygıtınızı kullanılmayan S-Video çıkışı soketi olup olmadığını belirlemek için kontrol edin:

- Varsa, bu yöntemle devam edebilirsiniz.
- Yoksa, aygıtı bağlamak için kullanabileceğiniz yöntemi yeniden değerlendirmeniz gerekir.

Projektörü S-Video kaynağı aygıtına bağlamak için:

1. S-Video kablosunu alıp bir ucunu Video kaynağı aygıtının S-Video çıkış soketine bağlayın.
2. S-Video kablusunun diğer ucunu projektördeki **S-Video** soketine bağlayın.

### **Önemli**

- **Projektör açılıp doğru video kaynağı seçildikten sonra seçilen video görüntüsü gösterilmiyorsa, Video kaynağı aygıtının açık ve düzgün çalıştığını kontrol edin. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bağlandığını da kontrol edin.**

- **Projektör ve bu S-Video kaynağı aygıtı arasında Komponent Video bağlantılarıyla zaten bir Komponent Video bağlantısı yaptıysanız, daha kötü resim kalitesinde gereksiz bir ikinci bağlantı olacağından bu aygıtı S-Video bağlantısıyla bağlamanız gerekmez. Ayrıntılar için, bkz. "Video kaynağı aygıtları bağlama" sayfa 15.**

## Kompozit Video kaynağı aygıtına bağlama

Video kaynağı aygıtınızı kullanılmayan kompozit Video çıkışı soket takımı olup olmadığını belirlemek için kontrol edin:

- Varsa, bu yöntemle devam edebilirsiniz.
- Yoksa, aygıtı bağlamak için kullanabileceğiniz yöntemi yeniden değerlendirmeniz gerekir.

Projektörü kompozit Video kaynağına bağlamak için:

1. Video kablosunu alıp bir ucunu Video kaynağı aygıtının kompozit Video çıkış soketine bağlayın.
2. Video kablosunun diğer ucunu projektördeki **Video** soketine bağlayın.

### 📌 **Önemli**

- *Projektör açılıp doğru video kaynağı seçildikten sonra seçilen video görüntüsü gösterilmiyorsa, Video kaynağı aygıtının açık ve düzgün çalıştığını kontrol edin. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bağlandığını da kontrol edin.*
- *Kullanılacak Komponent Video ve S-Video girişleri yoksa, bu aygıtta yalnızca kompozit Video bağlantısıyla bağlamanız gerekir. Ayrıntılar için, bkz. "Video kaynağı aygıtları bağlama" sayfa 15.*

## Mikrofon girişi hakkında

- Bir mikrofon kullanmak istediğinizde, projektöre bir 3,5 mini jak mikrofon kablosu bağlayın.
- Projektörün mikrofon giriş jakına kablosuz modül takılı olduğu sürece, kablosuz mikrofon kullanılabilir ve ilgili cihazlarla uyumlu çalışır. Kablosuz bir mikrofonun kaliteli kullanımını garantilemek amacıyla, mikrofonun a<sup>o</sup>ağıdaki tabloda belirtilen teknik özelliklere uygun olması önerilir.


Sinyal	Parametre	Min	Tip	Maks	
Mikrofon	Dönüştürücü İlkesi				Dinamik
	Empedans	300		1K	ohm
	Frekans tepkisi	600		16K	Hz



# Çalıştırma

## Projektörün Açılması/Kapatılması

### Projektörün Açılması:



1. Projektörün mercek kapağını sökün.
2. AC güç kablosu ve çevresel sinyal kablolarının bağlantılarını tamamlayın.
3. Projektörü açmak için  düğmesine basın.  
Projektörün ısınması birkaç dakika sürebilir.
4. Kaynağınızı açın (bilgisayar, dizüstü bilgisayar, DVD, vb). Projektör kaynağı otomatik olarak algılayacaktır.
  - Projektöre aynı anda birden fazla kaynak bağlıyorsanız, istediğiniz sinyali seçmek için projektördeki **KAYNAK** düğmesine basın ya da uzaktan kumandadaki istediğini sinyal tuşuna basın.



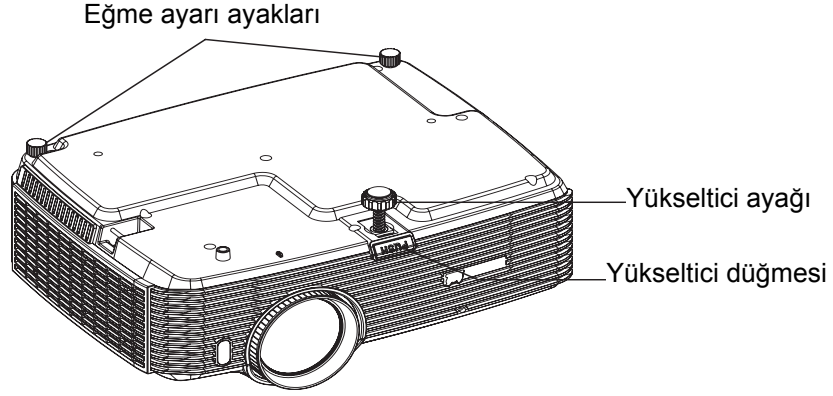
### Uyarı

- *Gücü açmadan önce mercek kapağını çıkartın.*
- *Lamba yanıyor durumdayken asla merceğe doğrudan bakmayın. Aksi takdirde gözleriniz zarar görebilir.*
- *Bu odak noktası bir noktaya yüksek sıcaklık yoğunlaştırır. Olası yangın tehlikesini ortadan kaldırmak için çevresine herhangi bir nesne yerleştirmeyin.*

### Projektörün Kapatılması:

1. Projektör lambasını kapatmak için  düğmesine basın. "Cihaz kapalı? Güç'e yeniden basın" mesajı ekranda belirir.
2. Doğrulamak için tekrar  düğmesine basın.
  - Güç LED'i yanıp sönmeye başladığı zaman, projektör bekleme moduna girer.
3. AC güç kablosunu elektrik prizinden ve projektörden çıkartın.
4. Gücü kapatır kapatmaz projektörü yeniden açmaya çalışmayın.

## Projektörün Yüksekliğinin Ayarlanması



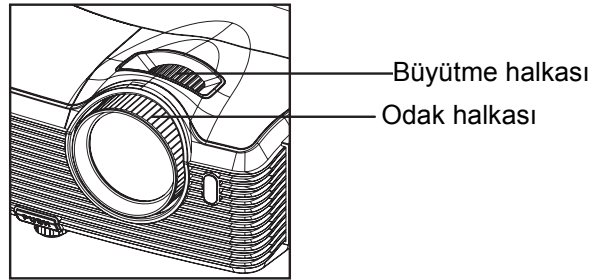
Projektör görüntü yüksekliğini ayarlamak üzere bir yükseltme ayağı ile donatılmıştır. Görüntüyü yükseltmek ya da alçaltmak için:

1. Görüntüyü yükseltmek ya da alçaltmak için yükseltme düğmesine basın ve projektörü yükseltin ya da alçaltın. Ayarı kilitlemek için düğmeyi serbest bırakın.
2. Ekranda beliren görüntüyü hizalamak üzere hassas yükseklik ayarını yapmak için eğim ayarlama ayağını çevirin.

### **Not**

- *Projektörün hasar görmesini engellemek üzere projektörü taşıma kutusuna yerleştirmeden önce yükseltme ayağının ve eğim ayarlama ayağının tamamen kapalı konumda olduğundan emin olun.*

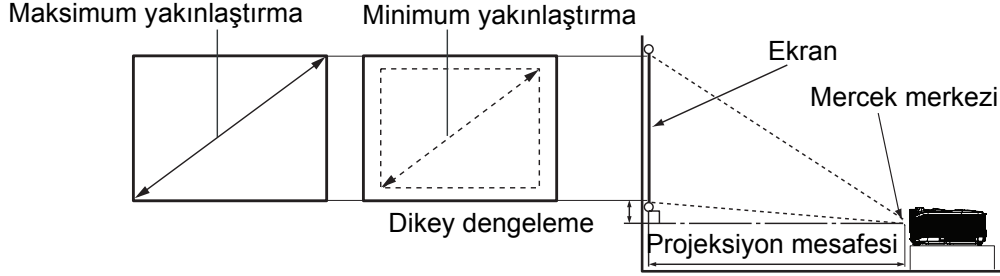
## Projektörün Yakınlaştırma ve Odağının Ayarlanması



1. Odak halkasını döndürerek görüntüye odaklanın. Odaklama yapılırken görüntünün durağan olması tavsiye edilir.
2. Yakınlaştırma halkasını kaydırarak görüntü boyutunu ayarlayın.

# Projeksiyon Görüntüsünün Boyutunun Ayarlanması

Ekran boyutunu ve projeksiyon mesafesini belirlemek için aşağıdaki şekle ve tabloya bakınız.




Ekran boyutu Çapraz [inç (cm)]	4 : 3 Ekran			
	Projeksiyon mesafesi [inç (m)]		Görüntü yüksekliği [inç (cm)]	Dikey dengeleme [inç (cm)]
	(min. yakınlaştırma)	(mks. yakınlaştırma)		
30 (76)	33 (0,85)	52 (1,32)	18 (46)	2,7 (6,9)
40 (102)	45 (1,14)	70 (1,78)	24 (61)	3,6 (9,2)
50 (127)	57 (1,44)	88 (2,23)	30 (76)	4,5 (11,5)
60 (152)	69 (1,74)	106 (2,69)	36 (91)	5,4 (13,8)
80 (203)	92 (2,34)	142 (3,60)	48 (122)	7,2 (18,4)
100 (254)	116 (2,94)	178 (4,51)	60 (152)	9,1 (23,0)
120 (305)	139 (3,54)	214 (5,43)	72 (183)	10,9 (27,6)
150 (381)	175 (4,44)	268 (6,80)	90 (229)	13,6 (34,5)
200 (508)	234 (5,93)	357 (9,08)	120 (305)	18,1 (46,0)
220 (559)	257 (6,53)	393 (9,99)	132 (335)	19,9 (50,6)
250 (635)	292 (7,43)	447 (11,36)	150 (381)	22,6 (57,5)
300 (762)	351 (8,93)	537 (13,64)	180 (457)	27,2 (69,0)

## Not

- **Projektörü yatay konumda yerleştirin; diğer konumlar iç ısı artışına neden olabilir ve projektöre zarar verebilir.**
- **Projektörün kenarları çevresinde 30 cm ya da daha fazla boşluk bırakın.**
- **Projektörü dumanlı ortamlarda kullanmayın. Duman kalıntıları önemli parçaların üzerinde toplanabilir ve projektöre ya da performansına zarar verebilir.**
- **Tavana montaj gibi özel uygulamalar için bayinize danışın.**

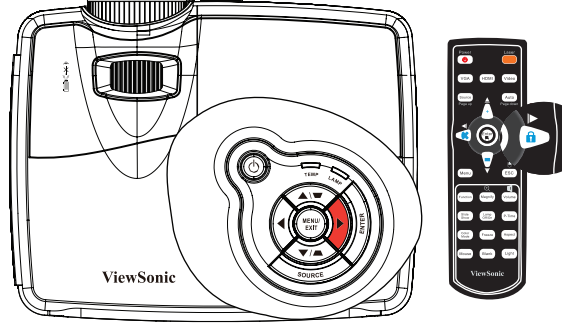
Optik komponent çeşitliliği nedeniyle bu rakamlar arasında %3 tolerans olabilir. Projektörü kalıcı olarak kurmak istiyorsanız bu projektörün optik karakteristiklerini hesaba katmak için, projektörü asıl yerinde kullanarak projeksiyon boyutunu ve mesafesini fiziksel olarak test etmeniz önerilir. Bu, projektörün kurulum yerine en iyi şekilde uyması için tam montaj konumunu belirlemenize yardımcı olur.

## Kontrol tuşlarını kilitleme


Projektördeki kontrol tuşları kilitlendiğinde, projektör ayarlarının yanlışlıkla değiştirilmesini (örneğin, çocuklar tarafından) önleyebilirsiniz. Panel Tuş Kilidi açıldığında, projektörde  Güç tuşu dışındaki kontrol tuşları çalışmaz.

1. Projektör veya uzaktan kumandadaki
  - ▶ düğmesini 3 saniye basılı tutun.

Panel tuş kilidini iptal etmek için, projektörde ▶ tuşunu 3 saniye basılı tutun.






### **Önemli**

- **Panel tuş kilidi etkinleştirildiğinde, uzaktan kumandadaki tuşlar hala çalışır.**
- **Panel tuş kilidini devre dışı bırakmadan projektörü kapatmak için  Güç tuşuna basarsanız, projektör daha sonra açıldığında hala kilitli durumda olacaktır.**

## Kendi başlangıç ekranınızı oluşturma

ViewSonic logosundan veya Kullanıcı ekranından projektör öntanımlı başlangıç ekranı seçiminin yanı sıra, bilgisayarınız veya video kaynağınızdan yansıtılan bir görüntüyü kendi başlangıç ekranınız olarak ayarlayabilirsiniz.

1. Projektörde **MENÜ/ÇIKIŞ** ya da uzaktan kumandada **Menü** tuşuna basın ve ardından   tuşlarına basarak **Seçenek** menüsü seçilene kadar bekleyin.
2.  tuşuna basarak **Açılıp Ekranı** seçeneğini seçin ve projektörde **GÝRÝP** veya uzaktan kumandada **Giriş** tuşuna basın.
3. **Görüntü Yakalama** Ödesini vurgulayın. Projektörde **GÝRÝP** veya uzaktan kumandada **Giriş** tuşuna tekrar basın.
4. Projektör resmi iplerken 'Görüntü yakalama devrede' mesajı görüntülenir. Lütfen bekleyin.
5. Ýplem başarılı ise ekranda '**Görüntü yakalama başarılı**' mesajı görüntülenir. Yakalanan resim **Kullanıcı** olarak kaydedilir.
6. Yakalanan resmi başlangıç ekranı olarak görüntülemek için **Seçenek > Açılıp Ekranı > Açılıp Ekranı > Kullanıcı** menüsünde **Kullanıcı** seçeneğini seçin ve projektörü yeniden başlatın.

Yakalama işlemi başarısız olduğunda, hedef resminizi değiştirin.

## Sunum zamanlayıcısının ayarlanması

Sunum zamanlayıcısı sunum yaparken sürenizi daha iyi yönetebilmenize yardımcı olmak için ekranda sunum zamanını gösterebilir. Bu işlevi kullanmak için aşağıdaki adımları takip edin:

1. **Ayar > Sunum Zamanlayıcısı** menüsüne gidin ve **Sunum Zamanlayıcısı** sayfasını görüntülemek için **GİRİŞ** tuşuna basın.
2. **Zamanlayıcı Aralığı** seçeneğini seçin ve ◀/▶ tuşlarına basarak zamanlayıcı süresine karar verin. Zaman uzunluğu 1 ila 240 dakika arasında 1 dakikalık artımlarla.

### 📌 **Önemli**

- *Zamanlayıcı zaten açıksa, Zamanlayıcı Aralığı her sıfırlandığında zamanlayıcı yeniden başlayacaktır.*

3. ▼ tuşuna basarak **Zamanlayıcı Gösterimi** seçeneğini seçin ve ◀/▶ tuşlarına basarak zamanlayıcının ekranda görünmesini isteyip istemediğinizi seçin.

Seçim	Açıklama
Her zaman	Sunum zamanı boyunca ekranda zamanlayıcıyı görüntüler.
1 dk./2 dk./3 dk.	Son 1/2/3 dakika kalınca ekranda zamanlayıcıyı görüntüler.
Asla	Sunum zamanı boyunca ekranda zamanlayıcıyı gizler.

4. ▼ tuşuna basarak **Zamanlayıcı Konumu** seçeneğini seçin ve ◀/▶ tuşlarına basarak zamanlayıcı konumunu ayarlayın.  
Üst Sol → Alt Sol → Üst Sağ → Alt Sağ
5. ▼ tuşuna basarak **Zamanlayıcı Sayma Yöntemi** seçeneğini seçin ve ◀/▶ tuşlarına basarak istediğiniz sayım yönünü seçin.

Seçim	Açıklama
İleri	0'dan öntanımlı zamana doğru çıkar.
Geri	Öntanımlı zamana 0'a doğru iner.

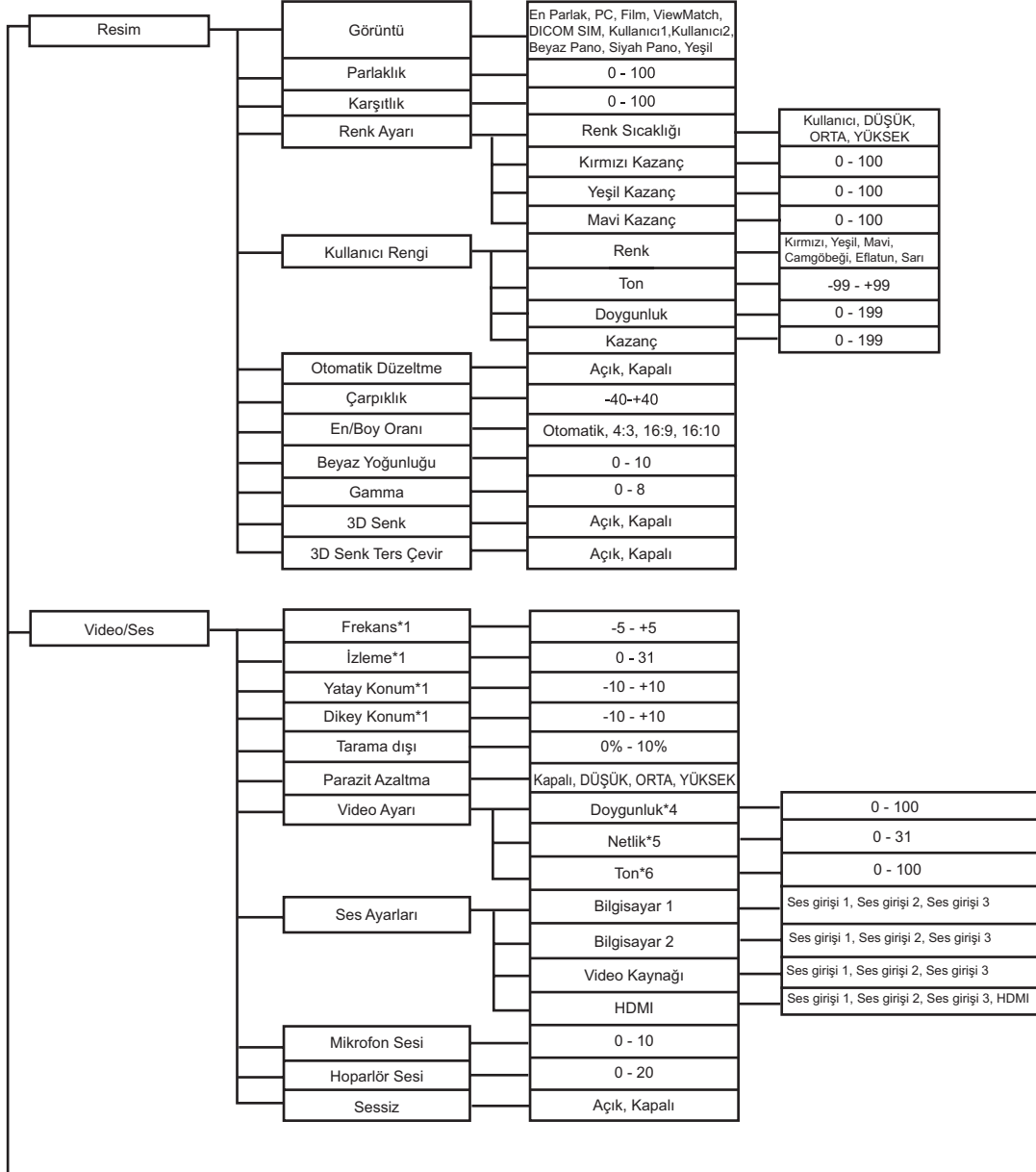
6. Sunum zamanlayıcısını etkinleştirmek için **Sunum Zamanlayıcısı** Özdesini vurgulayın ve ardından ◀/▶ tuşlarına basarak **Açık** seçeneğini seçin ve projektörde **GİRİŞ** veya uzaktan kumandada **Giriş** tuşuna tekrar basın.

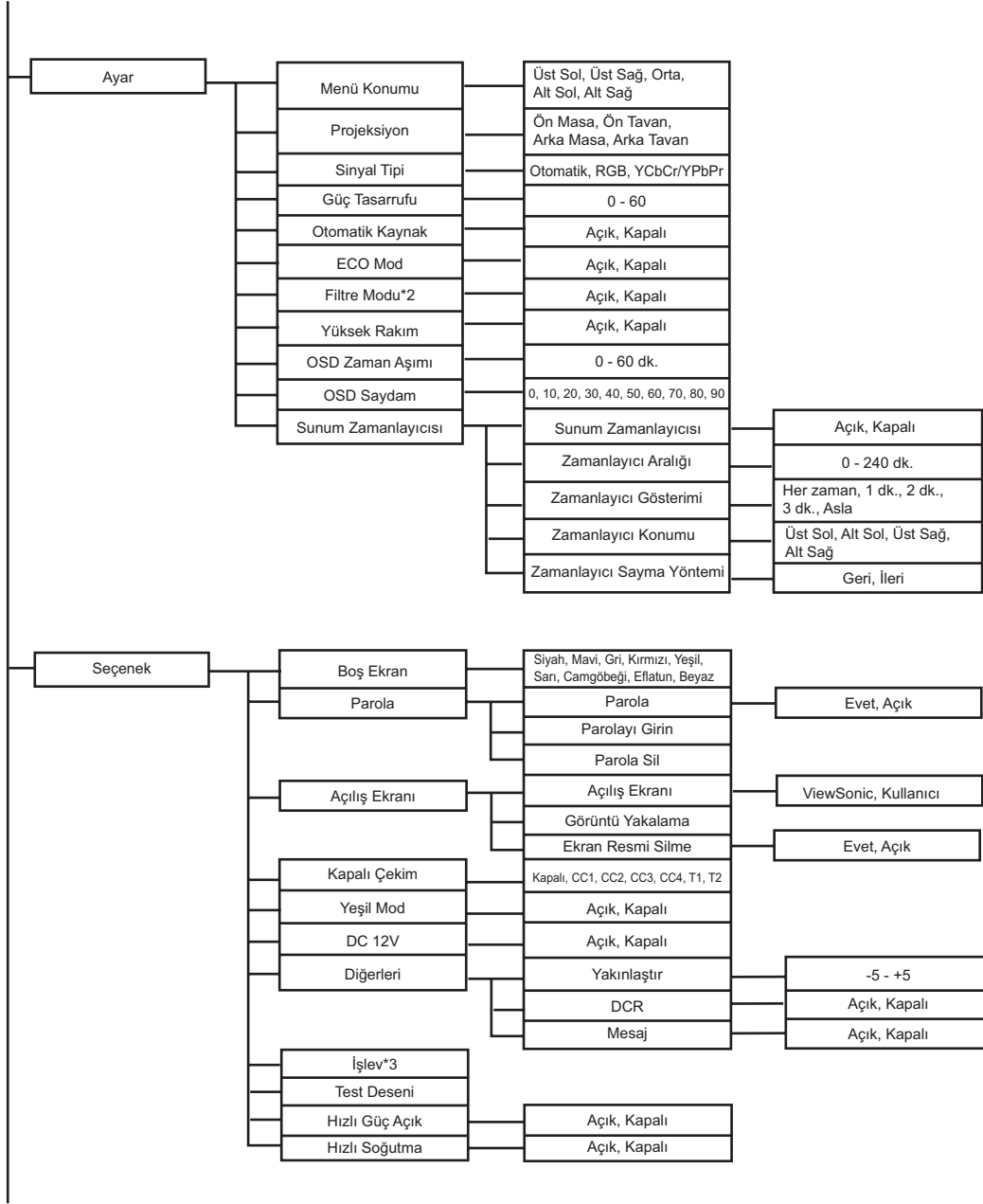
**Zamanlayıcıyı iptal etmek için aşağıdaki adımları takip edin:**

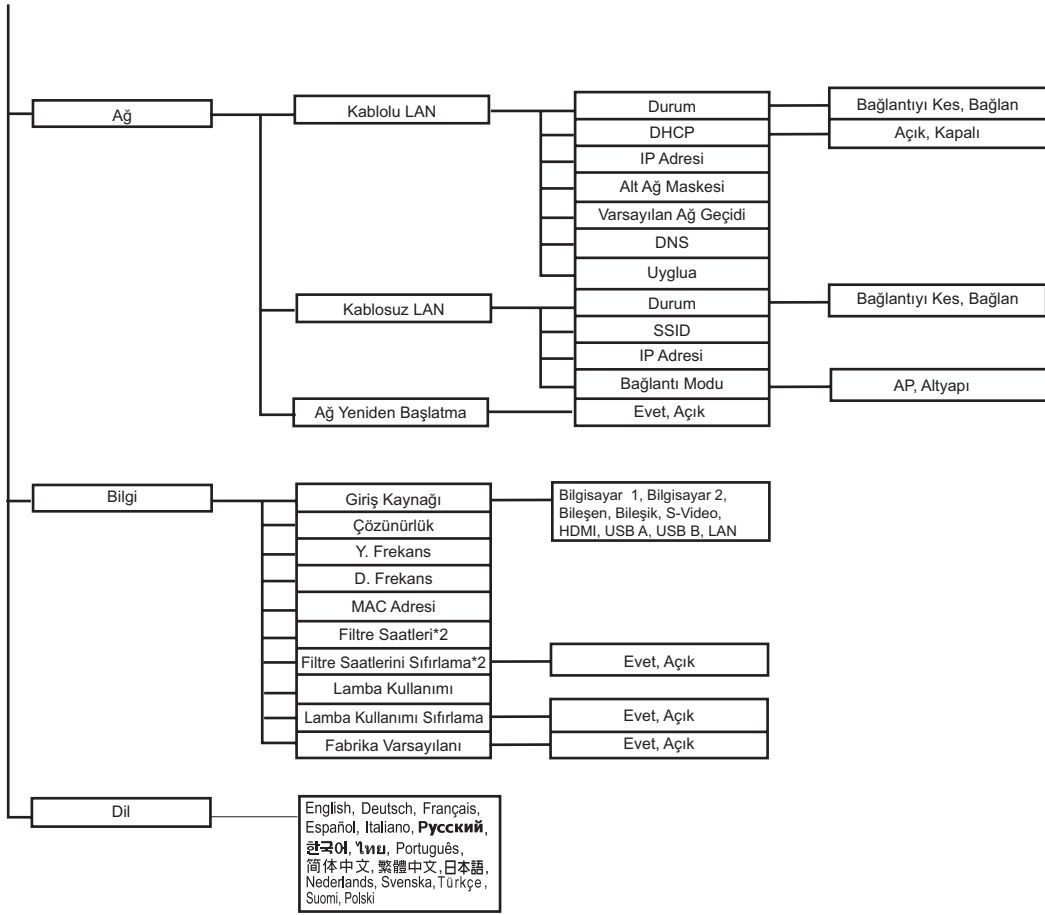
1. **Ayar > Sunum Zamanlayıcısı > Sunum Zamanlayıcısı** menüsüne gidin ve **Kapalı** seçeneğine gelin.

# Menü Kullanımı

Projektör, çok sayıda görüntü ayarı yapabilmeye ve bir dizi ayarı değiştirebilmeye olanak tanıyan çok dilli ekran menülerine sahiptir.







\*1 Ayarlanabilir aralık ve öntanımlı ayar, sinyal türüne göre değişiklik gösterebilir.

\*2 Bu fonksiyon, projektör isteğe bağlı bir filtre kapağı ile birlikte monte edildiği zaman kullanılabilir.

\*3 Seçilebilir Fonksiyon listesinde Parlaklık, Karşıtlık, Doğunluk, Renk Ayarı> Gamma, Tarama dışı , Parazit Azaltma, Ses Ayarı, Mikrofon Sesi, Hoparlör Sesi, Sessiz, Çarpıklık, En/Boy Oranı, Projeksiyon, Güç Tasarrufu, ECO Mod, Filtre Modu, Menü Konumu, OSD Saydam, Kapalı Çekim, Mesaj, Yakınlaştır, DCR ve Test Deseni.

\*4 Renk Doğunluğu Bileşen, Video ve S-Video modlarında desteklenir.

\*5 Netlik HDMI, Bileşen, Video ve S-Video modlarında desteklenir.

\*6 Renk Tonu Bileşen, Video ve S-Video modlarında desteklenir.



## Nasıl çalıştırılır?

1. OSD menüsünü açmak için, projektörde **MENÜ** ya da uzaktan kumandada **Menü** tuşuna basın.
2. OSD gösterildiğinde, ana menüde herhangi bir özellik seçmek için ◀/▶ tuşunu kullanın.
3. İstenilen ana menü ödesi seçildikten sonra tuşuna basın ▼ özelliği ayarını seçin.
4. İstenilen ödeyi seçmek için ▲/▼ düğmelerini ve ayarları yapmak için ◀/▶ düğmelerini kullanın.
5. OSD menüsünü açmak için, projektörde **MENÜ** ya da uzaktan kumandada **Menü** tuşuna basın, ekran ana menüye geri döner.
6. OSD'den çıkmak için, projektörde **MENÜ** veya uzaktan kumandada **Menü** tuşuna tekrar basın. OSD menüsü kapanacak ve projektör yeni ayarları otomatik olarak kaydedecektir.

## Resim

### Görüntü

Farklı görüntü türleri için optimize edilmiş çok sayıda fabrika ayarı bulunmaktadır.

- En Parlak:En parlak ortam için.
- PC:Bilgisayar ya da dizüstü bilgisayar için.
- Film:Ev sineması için.
- ViewMatch:Doğru renk performansı için.
- DICOM SIM: Simülasyon modunda DICOM biçimindeki dosyalar için önerilir.
- Kullanıcı1:Kullanıcı 1 tanımlı ayarları belleğe alır.
- Kullanıcı2:Kullanıcı 2 tanımlı ayarları belleğe alır.
- Beyaz Pano:Beyaz projeksiyon ekranı tipi için.
- Siyah Pano:Siyah projeksiyon ekranı tipi için.
- Yeşil Pano:Yeşil projeksiyon ekranı tipi için.

### Not

- *DCIM SIM seçeneği yalnızca eğitim veya referans içindir. Gerçek teşhis için kullanılmaz.*
- *DICOM kısaltması Digital Imaging and Communications in Medicine (Tıpta Dijital Görüntüleme ve İletişim) anlamına gelir. Bu, American College of Radiology (Amerikan Radyoloji Koleji) ve National Electrical Manufacturers Association (Ulusal Elektrik Üreticileri Birliği) tarafından oluşturulmuş bir standarttır. Bu standart dijital görüntü verilerinin bir sistemden başka birine aktarılma yöntemini belirtir.*

### Parlaklık

Görüntüyü parlaklaştırır ya da koyulaştırır.

### Karşıtlık

Açık ve koyu alanlar arasında zıtlık yaratır.

### Renk Ayarı

Renk sıcaklığını ayarlar. Renk sıcaklığı ne kadar fazla ise ekran o kadar soğuk; renk sıcaklığı ne kadar düşük ise ekran o kadar sıcak görünür. Kullanıcıya özel renk sıcaklığını belirlemek üzere "Kullanıcı" ögesini seçip ardından 3 rengin yoğunluğunu değiştirebilirsiniz (Kırmızı, Yeşil, Mavi).

### Kullanıcı Rengi

Kullanıcı Rengi, ayarlanabilen altı renk dizisi sunar (RGBCMY). Renklerin her birini teker teker seçebilir, isteğiniz doğrultusunda aralık ve doyunluk ayarlarını yapabilirsiniz.

### **Otomatik Düzeltme**

Açılı projeksiyondan kaynaklanan bozulmuş görüntüleri otomatik olarak düzeltir.  
Çarpıklık

Açılı projeksiyondan kaynaklanan bozulmuş görüntüleri manüel olarak düzeltir.

- Keystone'u ayarlarken, Otomatik Keystone otomatik olarak "Kapalı" olarak ayarlanacaktır.

### **En Boy Oranı**

Görüntünün ekrana nasıl oturacağını seçer:

- Otomatik: Görüntüyü projektörün doğal çözünürlüğüne uydurmak için orantılı olarak yatay veya dikey genişliğine ölçeklendirir.
- 4:3 : Görüntüyü 4:3 en boy oranıyla ekranın ortasında gösterilecek şekilde ölçeklendirir.
- 16:9 : Görüntüyü 16:9 en boy oranıyla ekranın ortasında gösterilecek şekilde ölçeklendirir.
- 16:10 : Görüntüyü 16:10 en boy oranıyla ekranın ortasında gösterilecek şekilde ölçeklendirir.

### **Beyaz Yoğunluğu**

Beyaz alanların parlaklığını artırır.

### **Gamma**

Koyu bir ekranın etkisini artırır. Gamma değeri ne kadar yüksek ise karanlık alanlar o kadar parlak görünür.

### **3B Senk (sadece TI 3D DLP-LINK için)**

- Açık: 3 boyut fonksiyonunu etkinleştirir.
- Kapalı: 3 boyut fonksiyonunu devre dışı bırakır.

### **3D Senk Ters Çevir**

- Açık: Sol ve sağ çerçeve öğelerini çevirir.
- Kapalı: Öntanımlı çerçeve içeriği.

### **3D Senk fonksiyonu açıkken:**

- Yansıtılan görüntünün parlaklık seviyesi azalır.
- Çarpıklık yalnızca sınırlı derecede ayarlanabilir.
- Yakınlaştır resimleri sınırlı boyda büyütebilir.

### **Video/Ses**

#### **Frekans**

Projeksiyonun saatini bilgisayara göre ayarlar.

#### **İzleme**

Projeksiyonun fazını bilgisayara göre ayarlar.

#### **Yatay Konum**

Görüntüyü projeksiyon alanı içinde sola ya da sağa doğru ayarlar.

#### **Dikey Konum**

Görüntüyü projeksiyon alanı içinde yukarı ya da aşağı doğru ayarlar.

## **Tarama dışı**

Görüntü etrafındaki gürültüyü giderir.

## **Parazit Azaltma**

Görüntüdeki geçici ve/veya uzaysal görüntüyü azaltır.

## **Video Ayarı**

Video Ayarı menüsüne girmenizi sağlar.

- Doygunluk: Siyah ve beyazdan tamamen doymuş bir renge kadar geniş bir yelpazede video görüntüsünü ayarlar.
- Netlik: Görüntüyü yumuşatır ya da keskinleştirir.
- Ton: Renklere kırmızı ya da yeşil tonu katar.

## **Ses Ayarları**

Ses Ayarları menüsüne girmenizi sağlar.

- Bilgisayar 1: Bilgisayar girişi 1 sinyali için ses girişi seçer.
  - Ses girişi 1 açıldığında, Ses girişi 2 ve Ses girişi 3 otomatik olarak kapatılır.
- Bilgisayar 2: Bilgisayar girişi 2 sinyali için ses girişi seçer.
  - Ses girişi 2 açıldığında, Ses girişi 1 ve Ses girişi 3 otomatik olarak kapatılır.
- Video Kaynağı: Video kaynağı için ses girişi seçer.
  - Ses girişi 3 açıldığında, Ses girişi 1 ve Ses girişi 2 otomatik olarak kapatılır.
- HDMI: HDMI sinyali için ses girişi seçer.
  - HDMI açıldığında, Ses girişi 1, Ses girişi 2 ve Ses girişi 3 otomatik olarak kapatılır.

## **Mikrofon Sesi**

Mikrofon ses düzeyini ayarlar.

## **Hoparlör Sesi**

Mikrofon ses düzeyini ayarlar.

## **Sessiz**

Sesi geçici olarak kapatmak için kullanılır.

## **Ayar**

### **Menü Konumu**

Ekran üzerinde menü konumunu seçer.

### **Projeksiyon**

Resmi projektörün oryantasyonuna uyacak şekilde ayarlayın: Ekranın önünde ya da arkasında yukarıda ya da aşağıda. Görüntüyü buna göre çevirin ya da döndürün.

### **Sinyal Tipi**

Yansıtma için kullanmak istediğiniz Bilgisayar girişi 1/Bilgisayar girişi 2 bağlantı noktalarına kaynağı bağlayın.

- Otomatik : Bilgisayar girişi 1 ve Bilgisayar girişi 2 bağlantı noktalarında giriş sinyali türünü otomatik olarak algılar.
- RGB : VGA sinyali için.
- YCbCr/YPbPr: Komponent sinyali için

### **Güç Tasarrufu**

Giriş kaynağı algılanmazsa ve belirli bir süre boyunca herhangi bir işlem yapılmazsa projektör otomatik olarak kapanır.

### **Otomatik Kaynak**

Tüm giriş kaynaklarını otomatik olarak tarar.

### **ECO Mod**

Lamba ömrünü uzatmak ve güç tüketimini azaltmak için projektör lambasının ışığını azaltmak üzere bu fonksiyonu kullanın.

- Bu fonksiyon DCR fonksiyonu açıldığı zaman kullanılamaz.

### **Filtre Modu**

Bu fonksiyonu, projektöre isteğe bağlı bir filtre kapağı taktıktan sonra etkinleştirin.

### **Yüksek Rakım**

Bu fonksiyonu, yüksek rakımlarda projektörün soğumasının sağlanması için fanın tam güçle çalışmasını sağlamak üzere kullanın.

### **OSD Zaman Aşımı**

OSD menüsünün süresi sayaçta görünür (boşta bekleme modunda saniye cinsinden).

### **OSD Saydamlığı**

OSD arkaplanının saydamlık seviyesini değiştirir.

### **Sunum Zamanlayıcısı**

Sunum yapan kişiyi sunumu belirli bir zaman aralığı içinde tamamlaması için uyarır.

- Sunum Zamanlayıcısı: Sunum zamanlayıcısını etkinleştirip etkinleştirmemeyi ayarlayın.
- Zamanlayıcı Aralığı: Sunum için tercih edilen süreyi ayarlayın.
- Zamanlayıcı Gösterimi: Zamanlayıcının ekranda görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlayın.
- Zamanlayıcı Konumu: Zamanlayıcının ekranda görüneceğini konumu ayarlayın.
- Zamanlayıcı Sayma Yöntemi: Zamanlayıcı sayma yönünü ayarlayın.

## **Seçenek**

### **Boş Ekran**

Ekranı geçici olarak boşalır ve bu fonksiyon aktif durumdayken ekran rengini seçer.

### **Parola**

Parolayı ayarlar ya da siler. Parola fonksiyonu eklendiği zaman görüntü projeksiyonu için projektör açılırken öntanımlı bir parola girmeniz gerekecektir.

### **Açılış Ekranı**

Açılış Ekranı menüsüne girmenizi sağlar.

- Açılış Ekranı: Projeksiyon açıldığı ya da sinyal girişi olmadığı zaman başlangıç ekranını seçin. Yakaladığınız ekran "Kullanıcı" ekranıdır.
- Görüntün Yakalama: Mevcut projeksiyon ekranını başlangıç ekranı olarak kullanın.
- Ekran Resmi Silme: Yakalanan projeksiyon ekranını silin.

### **Kapalı Çekim**

CC1 (altyazı1, en yaygın kanaldır), CC2, CC3, CC4, T1, T2 ya da Kapalı seçimlerinden birini yaparak altyazıları etkinleştirin ya da devre dışı bırakın.

### **Yeşil Mod**

Güç tüketimi 0,5W altında olduğu zaman bu fonksiyonu etkinleştirin.

### **DC 12V**

1. Yeşil Mod kapalı ve projektör bekleme modunda olduğunda, anelektrik ekran gibi harici aygıtları tetiklemek için etkinleştirebilir veya devre dışı bırakabilirsiniz.
2. Yeşil Mod açık ve projektör bekleme modunda olduğunda, ister açık ister kapalı olarak ayarlayın, DC 12V ekranı tetiklemez.
3. Projektör normal projeksiyonda olduğunda, ister açık ister kapalı olarak ayarlayın, DC 12V ekranı her zaman tetikler.

### **Diğerleri**

Diğerleri menüsüne girmenizi sağlar.

- Yakınlaştır: Görüntüleri yakınlaştırın ve uzaklaştırın.
- DCR (Dinamik Zıtlık Oranı) Etkin DCR, siyah alanları koyulaştırarak zıtlık oranını zenginleştirecektir. Devre dışı bırakılmış DCR, normal zıtlık performansına geri döner. DCR lamba ömrünü ve sistem sesini ve performansını etkiler.
- Mesaj: Ekranın sağ altındaki mesaj kutusunu etkinleştirir veya devre dışı bırakır.

### **İşlev**

Kullanıcının uzaktan kumandada kısayol tuşu tanımlamasını sağlar ve işlev ögesi OSD menüsü olarak seçilir.

### **Test Deseni**

Katıştırılmış test düzenini gösterir.

### **Güç Açık**

- Açık: Projektör 3 saniyede açılır.
- Kapalı: Projektör normal güç işlemine göre açılır.

### **Hızlı Soğutma**

- Açık: Projektör soğutma işlemi olmadan doğrudan kapanır.
- Kapalı: Projektör normal soğutma işlemini izleyerek kapanır.

## **Ağ**

### **Kablolu LAN**

Kablolu LAN ayarlarını yapılandırmanızı sağlar.

- Durum: Projektör durumunu görüntüler.
- DHCP: Devingen Sunucu Yapılandırma İletişim Kuralı'nın kısaltması. Bu kural ağ üzerinden bağlı cihazlara otomatik olarak IP Adresleri atar.
  - "DHCP" "Açık" olarak ayarlandığında, DHCP sunucusundan IP adresi alınması zaman alır.
  - "DHCP" "Kapalı" olarak ayarlandığında, bu, kullanıcının IP adresini el ile ayarlayacağı anlamına gelir.
- IP Adresi: Ağ üzerinden bağlı bilgisayarları tanımlamak için sayısal adres. Bu fonksiyon sadece DHCP Kapalı olarak ayarlandığında kullanılabilir.
  - IP Adresi ağ üzerinde bu projektörü tanımlayan sayıdır. Aynı ağ üzerindeki iki aygıt aynı IP adresini veremezsiniz.
  - IP Adresi "0.0.0.0" olarak belirlenemez.
- Alt Ağ Maskesi: Bir IP Adresindeki bölünmüş bir ağın (veya alt ağ) bir ağ adresi için kullanılan bit sayısını tanımlayan sayısal bir değer. Bu fonksiyon sadece DHCP

Kapalı olarak ayarlandığında kullanılabilir.

- Alt Ağ Maskesi "0.0.0.0" olarak belirlenemez.
- Varsayılan Ağ Geçidi: Alt Ağ Maskesi'ne bölünen ağlar (alt ağlar) boyunca iletişim salıyan sunucu (veya yönlendirici). Bu fonksiyon sadece DHCP Kapalı olarak ayarlandığında kullanılabilir.
- DNS: DHCP açıkken DNS sunucusu adresini ayarlayın.
- Uygula: Kablolulu LAN ayarlarını kaydeder ve yürütür.

### **Kablosuz LAN**

Kablosuz LAN ayarlarını yapılandırmanızı sağlar.

- Durum: Projektör durumunu görüntüler.
- SSID: Projektör SSID bilgisini görüntüler.
- IP Adresi: Ağ üzerinden bağılı bilgisayarları tanımlamak için sayısal adres. Bu fonksiyon sadece DHCP Kapalı olarak ayarlandığında kullanılabilir.
  - IP Adresi ağ üzerinde bu projektörü tanımlayan sayıdır. Aynı ağ üzerindeki iki ağıta aynı IP adresini veremezsiniz.
  - IP Adresi "0.0.0.0" olarak belirlenemez.
- Bağlantı Modu: Wi-Fi etkin ağıtlarla kablosuz ağlara bağlanma yöntemleri.

### **Ağ Yeniden Başlatma**

Varsayılan ağ ayarlarını geri yükleme.

Web yönetici ve vsPresenter için parola "admin" varsayılan olarak sıfırlanır.

## **Bilgi**

### **Giriş Kaynağı**

O anki giriş kaynağını gösterir.

### **Çözünürlük**

O anki giriş kaynağı çözünürlüğünü gösterir.

### **Y. Frekans**

O anki görüntü yatay frekansını gösterir.

### **D. Frekans**

O anki görüntü dikey frekansını gösterir.

### **MAC Adresi**

Ortam Erişim Kontrolü Adresi'nin kısaltması. MAC Adresi her ağ bağdaştırıcısına atanan eşsiz bir ID numarasıdır.

### **Filtre Saatleri**

Filtrenin kalan çalışma süresini (saat cinsinden) gösterir.

- Filtre Modu açıldığı zaman Filtre Saati de otomatik olarak açılır.

### **Filtre Saatlerini Sıfırlama**

Filtrenin saatini 0 Saat'e sıfırlar.

### **Lamba Kullanımı**

Lambanın kalan çalışma süresini (saat cinsinden) gösterir.

### **Lamba Kullanımı Sıfırlama**

Lambanın saatini 0 Saat'e sıfırlar.

## **Fabrika Varsayılanı**

Ayarları öntanımlı fabrika ayarlarına geri yükler.

Sadece şu seçenekler kalır: MAC Adresi, Dil, Projeksiyon, Yüksek Rakım, Filtre Modu, Parola, Lamba Kullanımı, Filtre Saatleri, Otomatik Düzeltme, Çarpıklık.

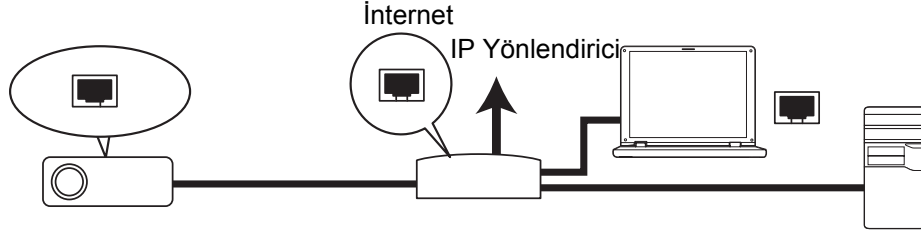
## **Dil**

Ekran menüsü tarafından kullanılacak olan dili seçin.

# LAN ortamı aracılığıyla projektörün kumanda edilmesi

Projektörü, aynı yerel alan ağına doğru bir biçimde bağlanmış bir veya daha fazla uzak bilgisayardan yönetebilir ve kumanda edebilirsiniz.

## Kablolu bağlantı



DHCP ortamındaysanız:

1. Bir RJ45 kablosu alın ve bir ucunu RJ45 LAN giriş yuvasına diğer ucunu ise Ethernet veya yönlendirici üzerindeki RJ45 bağlantı yuvasına takın.
2. Projektörde **MENÜ/ÇIKIŞ** ya da uzaktan kumandada **Menü** tuşuna basın ve ardından **◀/▶** tuşlarına basarak **Ağ** menüsü seçilene kadar bekleyin.
3. **Kablolu LAN** seçeneğini seçin ve projektörde **GİRİŞ** tuşuna veya uzaktan kumandada **Giriş** tuşuna basın.
4. **Durum** seçeneğinin **Bağlan** olduğundan emin olun.
5. **▼** tuşuna basarak **DHCP** seçeneğini seçin ve **◀/▶** tuşlarına basarak **On (Açık)** seçeneğini seçin.
6. **▼** tuşuna basarak **Uygula** seçeneğini seçin ve projektörde **GİRİŞ** veya uzaktan kumandada **Giriş** tuşuna basın.
7. Lütfen yaklaşık 15 - 20 saniye bekleyin ve ardından Kablolu LAN sayfasına geri girin. **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi**, **Varsayılan Ağ Geçidi** ve **DNS** ayarları görüntülenecektir. **IP Adresi** satırında görüntülenen IP adresini not edin.

### 👉 **Önemli**

- **Projektör IP Adresi görüntülenmiyorsa, ağ yöneticinizle iletişime geçin.**
- **RJ45 kabloları doğru biçimde bağlanmadığında IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Varsayılan Ağ Geçidi ve DNS ayarları 0.0.0.0 olarak görüntülenir. Kabloların doğru biçimde bağlandığından emin olun yukarıdaki adımları tekrarlayın.**
- **Projektörü bekleme modunda bağlamak istiyorsanız RJ45 seçeneğini seçtiğinizden ve projektör açıkken IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Varsayılan Ağ Geçidi ve DNS bilgilerini aldığınızdan emin olun.**

DHCP olmayan bir ortamındaysanız:

1. Yukarıdaki 1-4. adımları tekrarlayın.
2. **▼** tuşuna basarak **DHCP** seçeneğini seçin ve **◀/▶** tuşlarına basarak **Kapalı** seçeneğini seçin.
3. IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Varsayılan Ağ Geçidi ve DNS ayarları için ITS yöneticinizle iletişime geçin.
4. **▼** tuşuna deđiptirmek istediğiniz öđeyi seçin ve projektörde **GİRİŞ** veya uzaktan kumandada **Giriş** tuşuna basın.

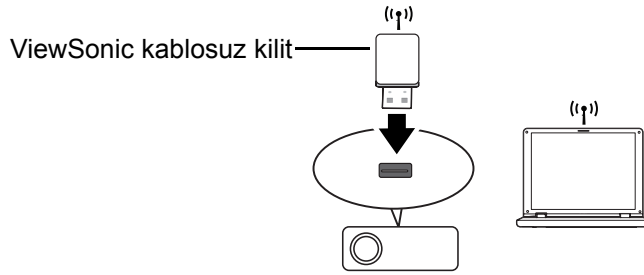


5. Ýmleci hareket ettirmek ve deđer girmek için ◀/▶ düđmelerine basýn.
6. Ayarlarý kaydetmek için, projektörde **GÝRÝP** veya uzaktan kumandada **Girip** tuþuna basýn. Ayarlarý kaydetmek istemiyorsanız, projektörde **MENÜ/ÇIKIP** veya uzaktan kumandada **Menü** tuþuna basýn.
7. ▼ tuþuna basarak **Uygula** seçeneđini seçin ve projektörde **GÝRÝP** veya uzaktan kumandada **Girip** tuþuna basýn.

### ☞ **Önemli**

- *RJ45 kabloları dođru biçimde bağlanmadığında IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Varsayılan Ağ Geçidi ve DNS ayarları 0.0.0.0 olarak görüntülenir. Kabloların dođru biçimde bağlandığından emin olun yukarıdaki adımları tekrarlayın.*
- *Projektörü bekleme modunda bağlamak istiyorsanız RJ45 seçeneđini seçtiğinizden ve projektör açıkken IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Varsayılan Ağ Geçidi ve DNS bilgilerini aldığınızdan emin olun.*

## Kablosuz bağlantı



Projektörü kablosuz olarak bağlamak için ViewSonic kablosuz kilidini (isteđe bađlı) projektördeki USB Tip A bağlantı yuvasına takmanız gerekir, bundan sonra sadece birkaç OSD yapılandırma adımı gerekir.

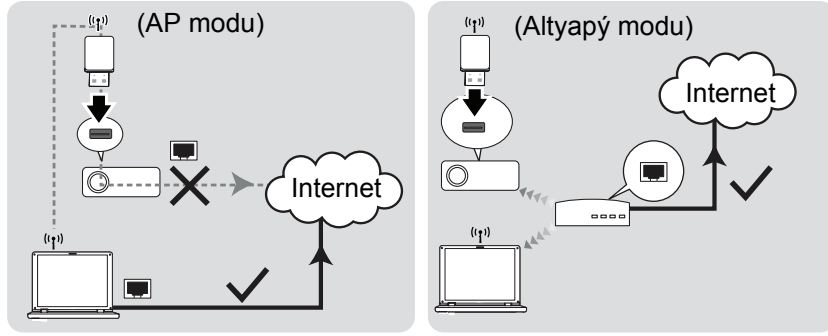
1. Projektörün açık olduğundan emin olun.
2. Projektörde **MENÜ/ÇIKIP** ya da uzaktan kumandada **Menü** tuþuna basýn ve ardından ◀/▶ tuþlarına basarak **Ađ** menüsü seçilene kadar bekleyin.
3. **Kablosuz LAN** seçeneđini seçin ve projektörde **GÝRÝP** tuþuna veya uzaktan kumandada **Girip** tuþuna basýn.
4. **Durum** seçeneđinin **Bađlan** olduğundan emin olun.
5. **SSID** bilgisinin görüntülendiğinden emin olun.
6. **AP** modunda projektörlerin SSID'sini aramak ve buna bađlanmak için bilgisayarlarınızın kablosuz bağlantı özelliđini kullanmanız gerekir. Ardýndan vsPresenter ile projektör arayabilirsiniz. **Altyapı** modunu kullanmak için hem bilgisayarınızın hem de projektörü aynı AP yönlendiricisine bađlamanız ve IP adresi ile bađlantılarını yapmanız gerekir.

## AP ve Altyapı modları hakkında

AP modunda, projektörün SSID'sini aramak ve ona bağlanmak için bilgisayarınızın kablosuz bağlantı düzeneđini kullanmanız gerekir. vsPresenter ile projektörde arama yapabilirsiniz.

Altyapı modunda bilgisayar ve projektörünüzü aynı AP yönlendiricisine bağlamanız ve bağlantıları IP adresi ile yapmanız gerekir.

Aşağıdaki şema AP ve Altyapı modlarında nasıl İnternete erişilebileceğini gösterir.



### 👉 **Önemli**

- **AP ve Altyapı modları hakkında daha fazla bilgiye ihtiyaç duyuyorsanız lütfen genellikle 3C mağazalarında bulunan Kablosuz Yönlendirici kullanım kılavuzlarına başvurun.**

# Web sunucusu aracılığıyla projektörün kumanda edilmesi

Projektör için doğru IP adresini girdikten ve projektör açık veya bekleme moduna getirildikten sonra, projektörü kontrol etmek için aynı yerel alan ağında bulunan bir bilgisayar kullanabilirsiniz.

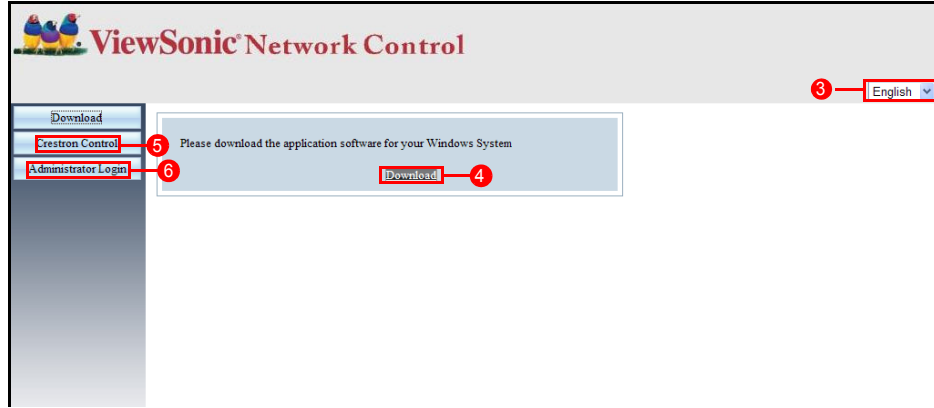
## 👉 Önemli

- **Microsoft Internet Explorer kullanıyorsanız, sürümünün 7.0 veya üzeri olduğundan emin olun.**
- **Bu kılavuzdaki ekran resimleri sadece referans amaçlı olup gerçek tasarımdan farklılık gösterebilir.**

1. Projektör adresini tarayıcınızın adres çubuğuna girin ve Enter (Giriş) tuşuna basın.



2. ViewSonic web sayfası kontrol sistemi ana sayfası görüntülenir.

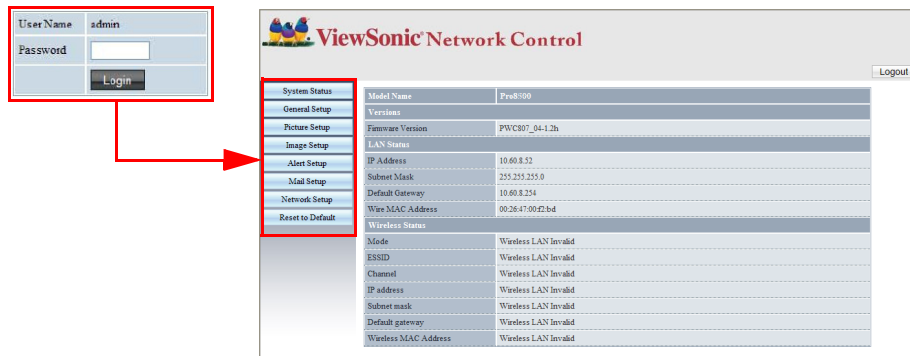


3. Web sayfalarının dilini değiştirmek için aşağı açılır listeyi görüntülemek için aşağı ok tuşuna tıklayın ve istenen dili seçin.

4. wPresenter'ı indirmek için Download (İndir) düğmesine tıklayın. Ayrıntılar için, bkz. "[vsPresenter ile resim görüntüleme](#)" sayfa 41.

5. Crestron (eControl) sayfası, Crestron eControl kullanıcı arabirimini gösterir. Ayrıntılar için, bkz. "[Crestron kontrol hakkında](#)" sayfa 37.

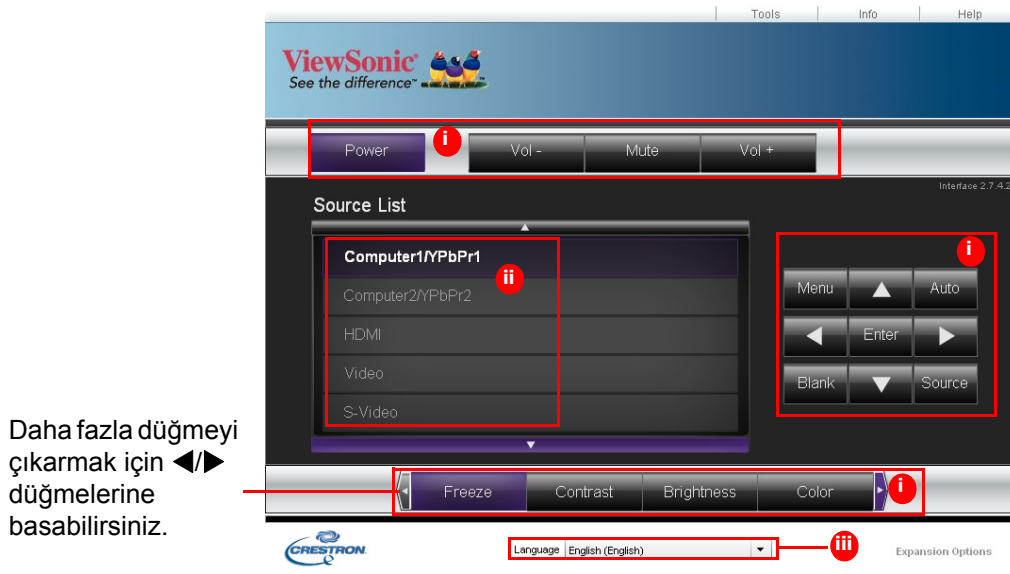
6. Admin (Yönetici) sayfasına ulaşmak için parola girmeniz gerekir. Varsayılan parola "admin"dır.



- System Status (Sistem Durumu): Sistem bilgisini görüntüler.
- General Setup (Genel Ayar): Admin (Yönetici) sayfası parolasını değiştirmenize izin verir.
- Picture Setup (Resim Ayarı)/Image Setup (Görüntü Ayarı): Yansıtılan resimlerin ayarlanması için bir takım OSD menü öğeleri sunar.
- Alert Setup (Alarm Ayarı)/Mail Setup (Posta Ayarı): Posta sunucusunu ayarlamana ve ITS yöneticinize sistem hata mesajlarını göndermenize izin verir.
- Network Setup (Ağ Ayarı): Kablolu ve kablosuz ağ ayarlarını sunar.
- Present Setup (Sunumcu Ayarı): Web kontrolü için Admin (Yönetici) ve User (Kullanıcı) parolalarını değiştirmenize izin verir.
- Reset to Default (Varsayılan Sıfırla): Cihazı varsayılan ayarlara sıfırlamanıza izin verir.

## Crestron kontrol hakkında

Crestron (eControl) sayfası Crestron eControl kullanıcı arayüzünü görüntüler. eControl sayfası projeyi kontrol etmek veya yansıtılan resimleri ayarlamak için çeşitli sanal tuşlar sunar.



- Bu düğmeler OSD menüleri veya uzaktan kumanda üzerindeki düğmelerle aynı fonksiyonlara sahiptir.
- Giriş sinyalleri arasında geçiş yapmak için istediğiniz sinyale tıklayın.
- Crestron sayfasının dilini değiştirmek için aşağıdaki listeyi görüntülemek için aşağıdaki ok tuşuna tıklayın ve istenen dili seçin.

### 📌 Önemli

- **Menu (Menü) düğmesi ayrıca önceki OSD menülerine geri dönmek, çıkmak ve menü ayarlarını kaydetmek için kullanılabilir.**
- **Kaynak listesi projektör üzerinde bulunan bağlantı yuvalarına göre değişir.**
- **OSD menü ayarlarını değiştirmek için projektör kontrol panelini veya uzaktan kumandayı kullanıyorsanız, web tarayıcısının bu değişiklikleri projektör ile senkronizasyon sağlaması biraz zaman alabilir.**

Araçlar sayfası projektörü yönetmenize, LAN kontrol ayarlarını yapılandırmanıza ve bu projektör üzerinden uzak ağ işletimine güvenli erişime izin verir.

The screenshot shows the ViewSonic Crestron Control System web interface. The interface is divided into several sections, each highlighted with a red box and a red circle containing a Roman numeral:

- iv. Crestron Control:** Fields for IP Address (192.168.0.2), IP ID (5), and Port (41794). A "Send" button is at the bottom.
- v. Projector:** Fields for Projector Name (Pro 8500), Location (Room), and Assigned To (Sir.). A "Send" button is at the bottom.
- vii. User Password:** A checkbox for "Enabled", fields for "New Password" and "Confirm", and a "Send" button.
- Default Language:** A dropdown menu set to "English (English)" and a "Send" button.
- vi. DHCP:** A checkbox for "Enabled", fields for IP Address (10.60.8.52), Subnet Mask (255.255.255.0), Default Gateway (10.60.8.254), DNS Server (10.60.31.51), and Hostname. A "Send" button is at the bottom.
- viii. Admin Password:** A checkbox for "Enabled", fields for "New Password" and "Confirm", and a "Send" button.
- ix. exit:** A button labeled "exit".

At the bottom of the interface, there is a language dropdown menu set to "English (English)" and an "Expansion Options" link.

- iv. Bu bölüm sadece Crestron Control System (Crestron Kontrol Sistemi) ile kullanılır. Ayar bilgileri için lütfen Crestron ile iletişime geçin veya kullanım kılavuzuna başvurun.
- v. Aşağıdaki listeyi görüntülemek ve varsayılan dili seçmek için aşağıdaki ok tuşuna tıklayın.
- vi. Projektöre bir ad verebilir, konumunun ve sorumlu kişinin izini sürebilirsiniz.
- vii. LAN Control Settings (LAN Kontrol Ayarları) ayarlayabilirsiniz.
- viii. Ayarlandığında, bu projektör üzerinde uzak ağ işletimi erişimi parola ile korunur.
- ix. Ayarlandığında, araçlara erişim sayfası parola ile korunur.

### 📌 **Önemli**

- **Hataları önlemek için araçlar sayfasına sadece İngilizce harfler ve sayılar girin.**
  - **Ayarları yaptıktan sonra, Send (Gönder) düğmesine basın, veriler projektör için kaydedilecektir.**
- x. Uzak ağ işletimi sayfasına geri dönmek için **Exit (Çıkış)** düğmesine basın.

Lütfen aşağıdaki listede verilen giriş uzunluğu sınırlamasına (boşluk ve diğer noktalama tuşları) dikkat edin:

Kategori Ögesi	Giriş Uzunluğu	Maksimum Karakter Sayısı
Crestron Control (Crestron Kontrolü)	IP Address (IP Adresi)	15
	IP ID	2
	Port (Bağlantı yuvası)	5
Projector (Projektör)	Projector Name (Projektör Adı)	10
	Location (Konum)	9
	Assigned To (Atandığı Yer)	9
Network Configuration (Ağ Yapılandırması)	DHCP (Enabled (DHCP (Etkin)))	(Yok)
	IP Address (IP Adresi)	15
	Subnet Mask (Alt Ağ Maskesi)	15
	Default Gateway (Varsayılan Ağ Geçidi)	15
	DNS Server (DNS Sunucusu)	15
User Password (Kullanıcı Parolası)	Enabled (Etkin)	(Yok)
	New Password (Yeni Parola)	20
	Confirm (Onayla)	2
Admin Password (Yönetici Parolası)	Enabled (Etkin)	(Yok)
	New Password (Yeni Parola)	20
	Confirm (Onayla)	20

Bilgi sayfası bu projektör hakkında bilgi ve projektör durumunu görüntüler.

Log Out | Tools | **Info** | Help

**ViewSonic**  
See the difference™

Projector Information

Projector Name: Pro8500  
Location: Room  
Firmware: Ver 2.18  
MAC Address: 00:26:47:00:f2:bd  
Resolution: 0 x 0 0Hz  
Lamp Hours: 3  
Assigned To: Sir.

Projector Status

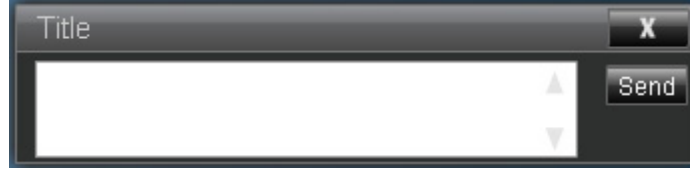
Power Status: On  
Source: Network  
Color Mode: PC  
Projection: Front Table  
Lamp Mode: ECO Mode Off  
Error Status:

exit

CRESTRON  
Language: English (English) | Expansion Options

Uzak ağ işletimi sayfasına geri dönmek için Exit (Çıkış)

“Help” düğmesine bastıktan sonra, ekranın sağ üst köşesinde Title penceresi görüntülenecektir. Aynı yerel alan ağına bağlanan RoomView yazılımı yöneticileri/ kullanıcılarına mesaj gönderebileceksiniz.



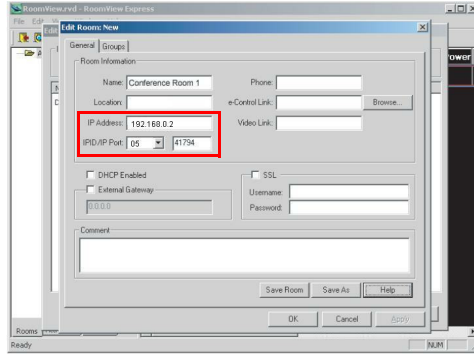
### 👉 **Önemli**

- *Lütfen sadece İngilizce harf ve rakamlardan oluşan mesajlar atın.*

Daha fazla bilgi için: <http://www.crestron.com> & [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview).

### **\*\*Crestron RoomView**

“Edit Room” (Oda Düzenle) sayfası üzerinde, projektörün ekran (OSD) menüsünde gösterildiği gibi IP Adresini (veya bilgisayar adını) ve IPID için "05" rezerve edilmiş Creston kontrol portu için “41794” girin.



Crestron RoomView ayarı ve komut yöntemi hakkında, lütfen RoomView Kullanma Kılavuzu ve daha fazla bilgi için aşağıdaki web sitesine gidin:

[http://www.crestron.com/features/roomview\\_connected\\_embedded\\_projectors\\_devices/resources.asp](http://www.crestron.com/features/roomview_connected_embedded_projectors_devices/resources.asp)

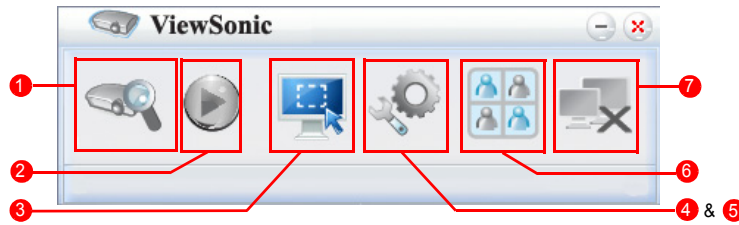
# vsPresenter ile resim görüntüleme

## vsPresenter'ın indirilmesi ve kurulması

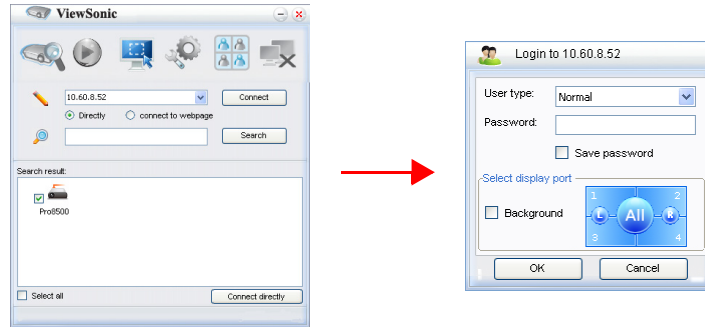
vsPresenter ana bilgisayar üzerinde çalışan bir uygulamadır. Bilgisayarınızı kullanılabilir bir ağ projektörüne bağlamanıza ve masaüstü içeriğini yerel ağ bağlantısı üzerinden ağ projektörüne aktarmanıza yardımcı olur.

1. Network Control (Ağ Kontrol) ana sayfasına girin. Ayrıntılar için [36](#) sayfasındaki 1-2. adımlara bakın.
2. vsPresenter'ı indirin.
3. İndirme tamamlandığında, exe dosyasına tıklayarak yazılımı bilgisayarınıza kurun. Kurulumu tamamlamak için ekranda gösterilen talimatları takip edin.
4. vsPresenter'ı başlatın.

## vsPresenter'ın kullanımı





1. Search (Arama) sayfası projektör aramanıza ve bulduğunuz bir projektöre bağlanmanıza izin verir.

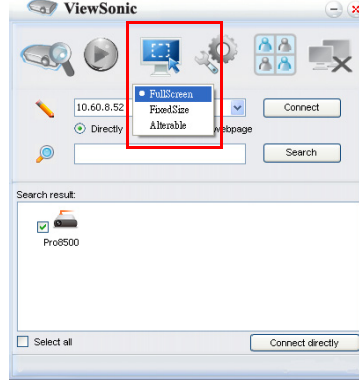


- i. Bir projektöre başlamak için Directly (Doşrudan) seeneşini seın ve IP adresini girin ve Connect (Başlan) düşmesine tşklayzn.
- ii. Projektör aramak için aynı yerel alan aşz üzerindeki tüm projektörleri listelemek için Search (Ara) düşmesine tşklamanzz yeterlidir. Arama sonuē listesinde istedişiniz projektörlere tşklayzn ve ardından Connect (Başlan) seeneşine tşklayzn. Ayrıca istedişiniz projektörün adznşz girebilir ve Search (Ara) düşmesine tşklayabilirsiniz.
- iii. Sayfa [36](#) sayfasında ViewSonic web sayfası kontrol sistemine ulaşabilirsiniz.
  - İlk kullanıcı siz seniz kimliđinizi Normal kullanıcı veya Yönetici olarak seın. Her ikisi de şifre gerektirmez. Fakat Yönetici olmayı seçerseniz, projektörü bağlamak için şifre ayarlama yetkisine sahip olursunuz. Şifre tekrar aynı projektöre bağlanırken kullanılmak üzere saklanmalıdır.
  - Projektöre birden çok bilgisayar bağlıysa, 1, 2, 3, 4, L, R, Tümü veya Arka Plana

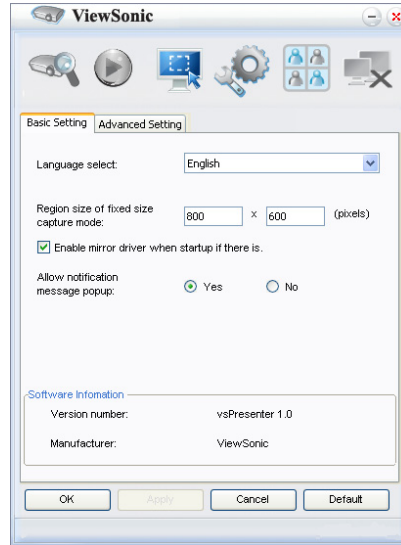


tıklayarak bir ekran konumunu tercih edebilirsiniz.

2. Ekranı yansıyan görüntüyü dondurmak isterseniz,  öðesine basýn. Tekrar  öðesine basýlana kadar ekranda herhangi yeni bir hareket görünmeyecektir.
3. Buradan bir yakalama modu seçebilirsiniz.

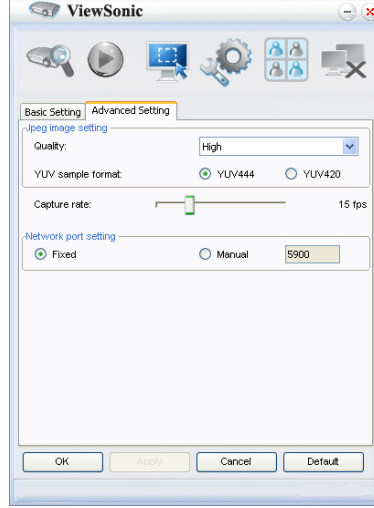


- i. Tam ekran olarak görüntülemek için FullScreen (Tam Ekran) düğmesine tıklayın.
  - ii. Kısmi ekran olarak görüntülemek için FixedSize (Sabit boyutlu) düğmesine tıklayın. Ekranda bir kare görüntülenir. Bu kareyi ekranda projenin görüntülenmesini istediğiniz bir yere yerleştirebilirsiniz.
  - iii. Kareyi değiştirmek istiyorsanız, Alterable (Değiştirilebilir) seçeneğine tıklayın.
4. Basic Setting (Temel Ayar) sayfası vsPresenter'ı yapılandırmanıza izin verir.

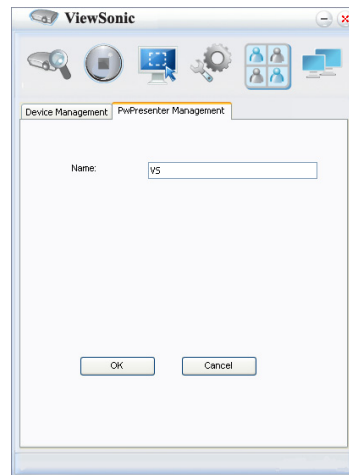
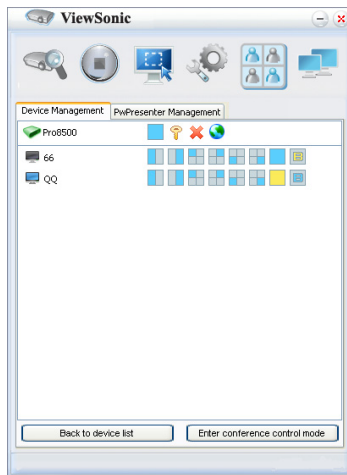


- i. vsPresenter arayüz dilini değiştirmek için aşağıdaki dil listeyi görüntülemek için aşağıdaki ok tuşuna tıklayın ve istenen dili seçin. Apply (Uygula) düğmesine tıklayın.
- ii. Kullanıcılar bu sayfadaki genişlik ve yüksekliği değiştirerek FixedSize (Sabit boyutlu) modundaki karenin boyut parametrelerini değiştirebilirler. Değişikliklerin geçerli olması için Apply (Uygula)'ya tıklayın.
- iii. Kullanıcı, sistemde ayna sürücüsü yüklenmişse sunucu ekran görüntüsü için ayna sürücüsünü kullanabilir.

- iv. Bilgilendirme mesajlarznzn görüntülenmesine izin vermek iēin Yes (Evet) dūřmesine tēklayzn. Apply (Uygula) dūřmesine tēklayzn.
  - v. Bu sayfada Yazılızm Bilgisi bulunur.
5. Advanced Setting (Geliřmip Ayar) sayfası vsPresenter'ý yapılandırmanıza izin verir.



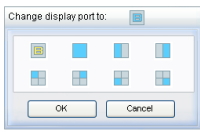
- i. Resim kalitesini ayarlamak iēin azař aēlzi listeyi görüntülemek iēin azař ok tužuna tēklayzn ve istenen kalite seviyesini seēin. Daha yüksek görüntü kalitesi seētiřiniz sürece daha yüksek ař aktarzm hzzz gerekir. YUV444 ve YUV420 arasnda bir YUV örnek biēimi seēin. YUV420 biēimi ile kzyaslandzřnda YUV 444 biēimi daha iyi bir etki sařlar fakat aktarzm ve oynatma hzzznz yavařlatzr. Seēimlerinizden sonra Uygula öřesini tēklatzn.
  - ii. Yakalama hzznz ayarlamak iēin, kaydzm eubuřunu hareket ettirin. Ař bant geniřliři de performansz etkileyebilir.
  - iii. Sabit veya manuel tip iēin ař bařlantz yuvasz ayarz.
6. Listelenen bađly projektörleri Agyt Yönetimi altından yönetebilirsiniz.



- Bir konferans modu altında:
  1. Sadece yönetici kontrolü ele alabilir.
  2. Bir projektör 4'e kadar bilgisayar ekranı görüntüleyebilir.

- vsPresenter Yönetimi altında bilgisayarınıza bir ad ayarlayabilirsiniz.
- Simgelerle ilgili ayrıntılar için lütfen aşağıya bakınız:

Simge	Tanım	Simge	Tanım
	Normal bir kullanıcısınız ve şifre değiştirmek için erişim hakkınız yok.		Projektörle olan bağlantıyı keser.
	Bir yöneticisiniz ve şifre değiştirme hakkınız var.		Ağ Kontrol web sayfasını açar.
	Projektörün kullanıcısısınız.		Projektörün bir başka kullanıcısı daha var.
	Projektörün yöneticisisiniz..		Projektörün bir normal kullanıcısısınız.



Projektör için bir görüntüleme alanı ayarlayın.

## 7. Bağlantıyı Kesme

Projektörün/projektörlerin bağlantısını kesmek için Bağlantıyı kes simgesine tıklayın.

### **Önemli**

- ***vsPresenter'ı kullanmaya başlamadan önce diğer sanal ağ kontrol programları kapattığınızdan emin olun.***

## Resimleri bir USB depolama aygıtı ile görüntüleme

Projektör, bir USB depolama aygıtı üzerinde paketlenen resimleri görüntüleyebilen tümleşik bir uygulamadır. Bilgisayar kaynağı kullanılmasına gerek kalmaz.

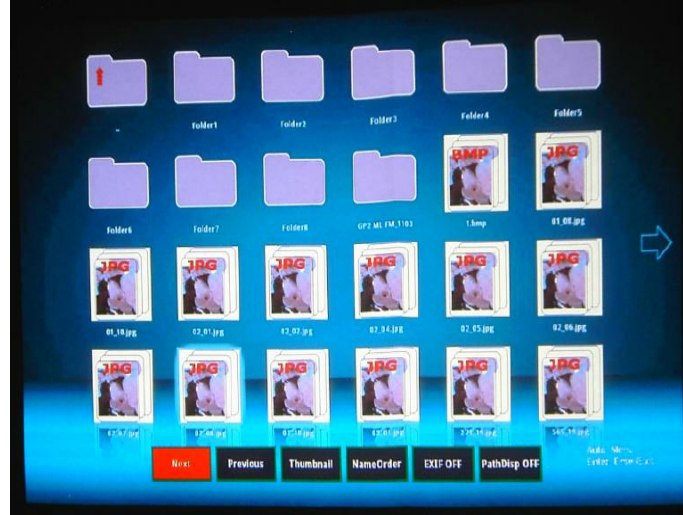
Projektör aşağıdaki resim biçimlerini destekler:

Dosya biçimi	Maksimum piksel boyutu
JPEG	8000 x 8000
GIF/TIFF/PNG/BMP	1280 x 800

- İlerlemeli JPEG dosyaları desteklenmez.
- Bazı JPEG dosyaları net bir şekilde görüntülenmeyebilir.

Bir USB depolama aygıtı üzerindeki resimleri görüntülemek için:

1. USB depolama aygıtını Tip A USB soketine bağlayın.
2. Projektör otomatik olarak ana ekranı görüntüler. Veya manuel olarak kaynak seçim çubuğundan USB A'yı seçebilirsiniz.
3. USB depolama aygıtının içeriğini görüntülemek için projektörünüzün üzerindeki **ENTER** ödesine veya uzaktan kumandadaki **Enter** ödesine basın.
4. Klasörler ve desteklenen dosyalar küçük resim modunda gösterilirler.



- Küçük resimler arasında gezinmek için yön ok tuşlarını kullanın.
- Bir klasör/dosya açmak için **ENTER** veya **Enter** tuşuna basın.
- Bir önceki ekrana geri dönmek için, küçük resmi ekranın sağ üst köşesindeki bir yukarı ok tuşu ile seçin ve **ENTER** veya **Enter** tuşuna basın.
- Daha fazla fonksiyon edinmek amacıyla, menüyü açmak için **Auto** düğmesine basın. Menüden çıkmak için **ENTER** veya **Enter** düğmesine tekrar basın.

## Küçük resimler görüntülenirken



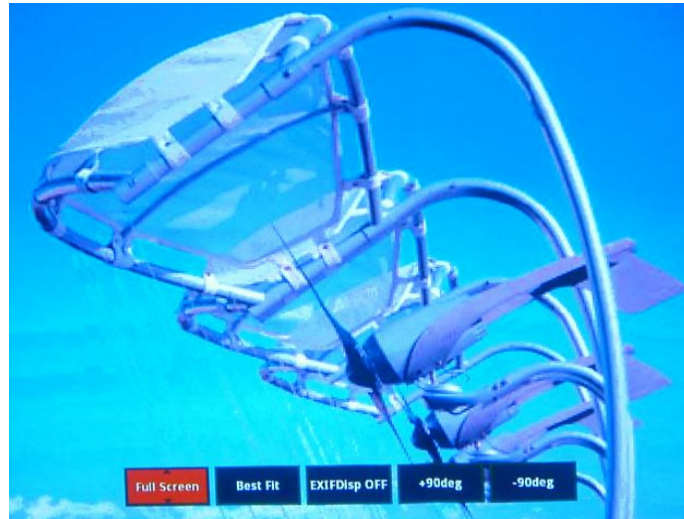
- Sonraki: Sonraki klasör/resmi seçer.
- Bir önceki: Bir önceki klasör/resmi seçer.
- Küçük Resim/ Tam Ekran/ Slayt Gösterisi: Seçili resmi küçük resim/Tam Ekran/ Slayt Gösterisi modunda görüntüler.
- NameOrder/ExtendOrder/SizeOrder/TimeOrder : (Ada Göre Sırala/Uzantıya Göre Sırala/ Boyuta Göre Sırala/Saate Göre Sırala): Görüntülenecek resimleri dosya adlarına, dosya adı uzantılarına, dosya boyutlarına veya fotoğrafın çekildiği zamana göre sıralanacak şekilde ayarlar.
- EXIF KAPALI/EXIF AÇIK: EXIF biçimindeki resmin görüntüleyip görüntülenmeyeceğini belirler.
- PathDisp KAPALI/PathDisp AÇIK: Dosya yolunun gösterilip gösterilmeyeceğini ayarlar.

## Slayt gösterisi sırasında



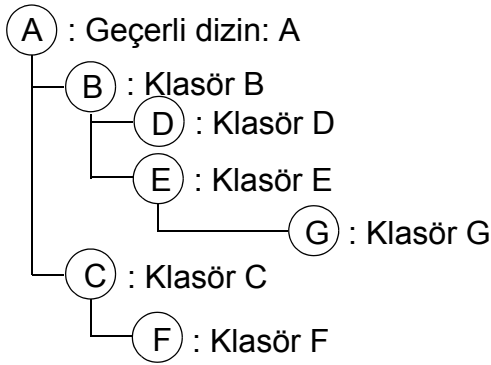
- Durudur: Slayt gösterisini durdurur.
- Hızlı/Orta/Yavaş: İki resim arasındaki görüntülenme aralığını ayarlar.
- Sağa Kaydır/Yukarı Kaydır/Sağ aşağı/Rasgele: Slayt gösterisinin görüntüleneceği yönü belirler
- Tekrar Açık/Kapalı: Slayt gösterilerinin tekrarlanıp tekrarlanmayacağını ayarlar.

## Resimleri tam ekran görüntülerken



- Küçük Resim/ Tam Ekran/ Slayt Gösterisi: Seçili resmi küçük resim/Tam Ekran/ Slayt Gösterisi modunda görüntüler.

- En Uygun/Gerçek Boyut: Resmin görüntülenme boyutunu ayarlar.
- EXIFDisp KAPALI/EXIFDisp AÇIK: EXIF verisinin gösterilip gösterilmeyeceğini ayarlar.
- Döndür + 90: Resmi saat yönünde 90 derece döndürür.
- Döndür -90: Resmi saat yönünün aksinde 90 derece döndürür.
- USB 2.0 uyumlu USB depolama ortamı (Yığın Depolama Sınıfı) desteklenir.
- USB sabit diski ile birlikte bir AC güç adaptörü kullanılması önemle tavsiye edilir.
- USB sabit diski için aşağıdaki biçimler tavsiye edilir: FAT12/FAT16/FAT32 (NTFS biçimi desteklenmez).
- Bazı USB flaş bellekler projektörle düzgün şekilde çalışmayabilirler.
- Güvenlik USB flaş belleği desteklenmez.
- USB depolama aygıtları ve diğer USB üzerinden pil şarj donanımları dışında herhangi bir aparat bağlamayın. Arızaya neden olabilir.
- Projektör bir klasör içinde 200'e kadar dosya oynatabilir.
- Dosya adları aşağıdaki sıra ile gösterilir: semboller, rakamlar, harfler.
- Projektör dosya uzantısı dahil olmak üzere 16 karaktere kadar dosya adlarını görüntüleyebilir.
- Uygulama İngilizce dosya adlarını en iyi şekilde görüntüler. Dosyalar başka dillerde adlandırılmışlarsa, dosya adları düzgün şekilde görünmeyebilir fakat yine de içerik görüntülenebilir.
- USB depolama aygıtındaki klasörler 3 katmana kadar algılanabilirler. Resim dosyaları için küçük resim görüntüleme önceliği aşağıdaki gibidir:



Klasördeki dosya görüntüleme önceliği: A > B > C > D > E > F.  
Klasör G: 4. katmanda olduğu için görüntülenemez.

- Sayfaları değiştirirken, dosyaları yükleyip oynatırken yanıt süresi resim içeriğine göre değişiklik gösterebilir.

# Bakım

Projektörün bakım işlemlerinin doğru bir şekilde yapılması gerekir. Merceği toz ve kirden temizlemelisiniz; aksi takdirde, ekranda noktalar belirecek ve görüntü kalitesi düşecektir. Herhangi bir parçanın değiştirilmesi gerekiyorsa bayinizle ya da nitelikli bir servis çalışanı ile temas kurun. Projektörün parçaları temizlenirken ilk olarak projektörü kapatın ve fişini çekin.

## ⚠ Uyarı

- **Projektör üzerinde bulunan kapakları asla açmayın. Projektör içinde bulunan tehlikeli gerilim ciddi yaralanmalara neden olabilir. Ürünü kendiniz tamir etmeye çalışmayın. Tüm servis işlemlerini yetkili servis personelinin yapmasını sağlayın.**

## Merceğin Temizlenmesi

Merceği bir mercek temizleme kağıdı ile hafifçe silin. Merceğe elleriniz ile dokunmayın.

## Projektör Muhafazasının Temizlenmesi

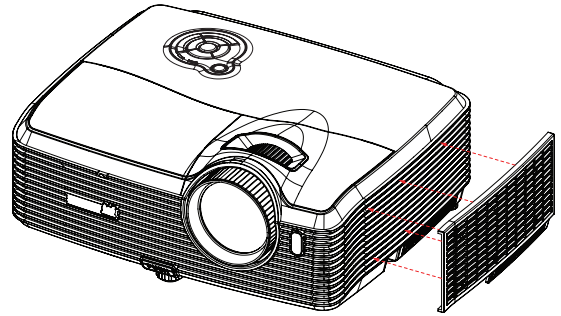
Yumuşak bir bezle hafifçe silin. Kir ya da lekeler kolaylıkla çıkmıyorsa su ile ya da su ve nötr bir temizlik malzemesi ile nemlendirilmiş bir bez ile hafifçe silin ve kuru ve yumuşak bir bezle kurulayın.

## Filtre Kapağının Temizlenmesi

Projektörün yanında bulunan filtre kapağı kullanıldığı her 100 saatte bir temizlenmelidir. Rutin olarak temizlenmezse toz nedeniyle tıkanabilir ve projektörün doğru bir şekilde havalanmasını engelleyebilir. Bu durum aşırı ısınmaya neden olabilir ve projektöre zarar verebilir.

### Filtre kapağını temizlemek için:

1. Projektörü kapatın ve AC güç kablosunu prizden çıkarın.
2. Filtre kapağının şekilde gösterildiği gibi sökün.
3. Filtre kapağının temizleyin.
  - Filtre kapağını temizlemek için bilgisayar ve diğer ofis cihazları için tasarlanan küçük bir elektrikli süpürge kullanmanız önerilmektedir.
  - Filtre kapağı yırtılmışsa değiştirin.
4. Filtre kapağının deđiptirin.
5. Filtre kapağının takın.
6. Projektöre yeniden güç verin.



## 📌 Not

- **Projektörü kapatın ve bakım işlerine başlamadan önce AC güç kablosunu prizden çıkarın.**
- **Temizlik işlemine başlamadan önce merceğin soğuduğundan emin olun.**
- **Yukarıda belirtilenler dışında deterjan ya da kimyasal kullanmayın. Benzin ya da tiner kullanmayın.**

- *Kimyasal sprey kullanmayın.*
- *Yumuşak bir bez ya da mercek kağıdı kullanın.*

## Lambanın Değiştirilmesi

Projektör zaman içinde çalıştık.a projektör lambasının parlaklığı gittikçe azalır ve lambanın kırılma olasılığı artar. Uyarı mesajı görüntülendiğinde lambayı değiştirmenizi tavsiye ediyoruz. Lambayı kendiniz değiştirmeye çalışmayın. Lambanın değiştirilmesi için nitelikli bir servis personeli ile temas kurun.

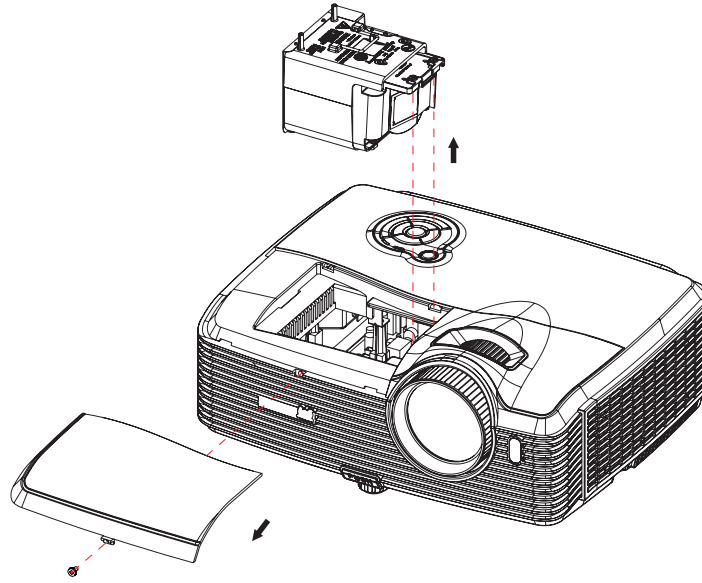
**Tip numarası: RLC-076**

### **Not**

- *Lamba, projektörün kapatılmasının hemen ardından sıcaklığını muhafaza eder. Lambaya dokunursanız parmağınız yanabilir. Lambayı değiştirdiğiniz zaman lambanın soğuması için en az 45 dakika bekleyin.*
- *Lambanın camına ne zaman olursa olsun dokunmayın. Lambanın camına dokunulursa lamba patlayabilir.*
- *Lambanın kullanım ömrü, kullanım çevresine göre ve lambadan lambaya değişebilir. Her bir lambanın aynı süre boyunca kullanılacağına dair bir garanti verilmemektedir. Bazı lambalar, benzer lambalara kıyasla daha kısa bir süre sonra tükenebilir ya da bozulabilir.*
- *Bir lambanın kullanım ömrü dolduktan sonra saatlerce kullanılmalarına ve titreşim, şok ya da bozulmaya bağlı olarak lamba patlayabilir. Projektörün ya da lambanın kullanıldığı çevre şartlarına göre patlama tehlikesi değişiklik gösterebilir.*
- *Lambayı tamir ederken ya da sökerken koruyucu gözlük ve eldiven kullanın.*
- *Açılma ve kapanma devirlerinin hızlanması lambaya zarar verecek ve lambanın kullanım ömrünü azaltacaktır. Projektörü açtıktan sonra kapatmak için en az 5 dakika bekleyin.*
- *Lambayı kağıt, bez ya da diğer yanıcı malzemelerin yanında çalıştırmayın ya da bu malzemelerle lambayı kaplamayın.*
- *Lambayı tiner gibi yanıcı maddelerin bulunduğu bir ortamda çalıştırmayın.*
- *Lambanın çalıştırıldığı odayı ya da alanı iyice havalandırın. Ozon gazının teneffüs edilmesi halinde başağrısına, mide bulantısına, baş dönmesine ve diğer semptomlara neden olabilir.*
- *Lamba içinde inorganik cıva bulunmaktadır. Lamba yanarsa lamba içinde bulunan cıva dışarı salınacaktır. Lamba çalıştırılırken kırılırsa bulunduğunuz alanı hemen terk edin ve cıva ve gazların solunmasını engellemek için alanı en az 30 dakika havalandırın. Aksi takdirde kullanıcının sağlığı zarar görebilir.*



1. Projektörü kapatın.
2. Projektör tavana monte edilmiş ise sökün.
3. Güç kablosunu çıkarın.
4. Lamba muhafazasının tarafında bulunan vidayı gevşetin ve kapağı çıkarın.
5. Lamba modülü üzerindeki vidaları sökün, kolu kaldırın ve modülü yukarı çekin.
6. Yeni lamba modülünü projektöre yerleştirin ve vidaları sıkın.
7. Lamba muhafazasını yerine takın ve vidayı sıkın.
8. Projektörü açın. Isınma süresinin ardından lamba yanmazsa lambayı yeniden takmayı deneyin.
9. Lamba saatini sıfırlayın. “Bilgiler” menüsüne bakın.



#### **Not**

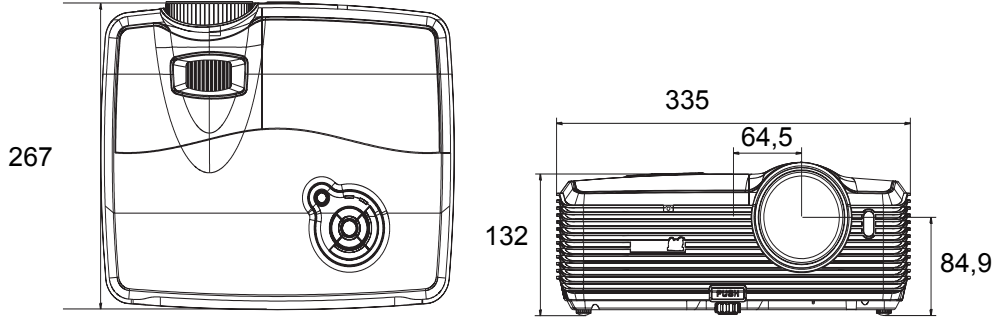
- **Kullanılan lambayı yerel yönetmelikler doğrultusunda tasfiye edin.**
- **Vidaların iyice sıkıldığından emin olun. İyice sıkılmayan vidalar yaralanmalara ya da kazalara neden olabilir.**
- **Lamba camdan yapılmış olduğu için üniteyi düşürmeyin ve camı çizmeyin.**
- **Eski lambayı yeniden kullanmayın. Bu durum lambanın patlamasına neden olabilir.**
- **Lambayı değiştirmeden önce projektörü kapattığınızdan ve AC güç kablosunu çıkardığınızdan emin olun.**
- **Projektörü lamba kapağı yokken çalıştırmayın.**

## Teknik Özellikleri

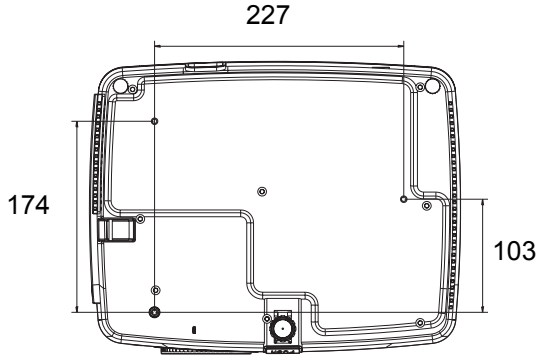
Ekran sistemi	Tek 0,7" DLP panel
Çözünürlük	XGA (1024 x 768 piksel)
Yakınlaştırma	1,5X
F/No.	2,41 - 2,97
Odak uzunluğu	20,72 - 31mm
Ekran boyutu	30" - 300"
Lamba	350W
Giriş bağlantı noktası	D-Sub 15-pim x 2, S-Video x 1, Video x 1, Ses sinyali girişi (3,5 mm stereo mini jak) x 2, HDMI x 1, Komponent RCA jakı x 1, RCA ses jakı (L/R) x 1, 3,5 mm Mikrofon girişi x1, USB A tipi x1 (USB flash sürücü görüntüsünü ve USB görüntü kablosuz kilidini destekler), USB mini-B tipi x1 (USB görüntüsünü destekler)
Çıkış bağlantı noktası	D-Sub 15 pim x 1, Ses sinyali çıkışı (3,5 mm stereo mini jak) x 1
Kumanda terminali	RS-232 x 1, USB B tip x 1 (donanım yazılımının yükseltilmesini ve uzaktan fare kumandasını destekler), RJ45 x 1, 12-Vdc tetikleme çıkışı x 1
Hoparlör	10 watt x 2
Video uyumu	NTSC, NTSC 4.43 PAL, PAL-N, PAL M SECAM, HDTV (480i/p, 576p, 720p, 1080i/p), Kompozit video
Tarama frekansı	
Yatay frekans	31 - 100 KHz
Dikey frekans	50 - 120 Hz
Çevre	Çalışma: Sıcaklığı: 0°C ila 40°C Nem: 10%-80% Saklama: Sıcaklığı: -20°C ila 60°C Nem: 30%-85%
Güç gereksinimi	AC 100-240 V, 50 - 60 Hz, 4,3A
Güç tüketimi	450 W
Boyut (G x D x Y)	335 x 267 x 132 mm
Ağırlık	3,8 kg (8.5 lbs)
Not: Tasarım ve Teknik Özellikler bildirimde bulunulmaksızın değiştirilebilir.	

## Boyutlar

335 mm (G) x 267 mm (D) x 132 mm (Y)



## Tavana montaj kurulumu



Tavana montaj vidaları  
M4 x 8 (Maks. L = 8 mm)

Birim: mm

# Ek

## LED Göstergesi Mesajları

Güç LED'i (Mavi)	Lamba LED'i (Kırmızı)	Sıcaklık LED'i (Kırmızı)	Anlamı
Sürekli	Kapalı	Kapalı	Yeşil mod açık olduğunda bekleme modu.
Yanıp sönüyor	Kapalı	Kapalı	Yeşil mod kapalı olduğunda bekleme modu.
Yanıp sönüyor	Sürekli	Kapalı	Lamba yanma arızası
Yanıp sönüyor	Kapalı	Kapalı	Soğutma modu
Sürekli	Yanıp sönüyor	Kapalı	Isı arızası
Sürekli	Sürekli	Kapalı	Lamba çalışma ömrü bitimi
Sürekli	Sürekli	Yanıp sönüyor	Fan arızası

# Uyumluluk Modları

## Bilgisayar:

Uygunluk	Çözünürlük	H-Sync [KHz]	V-Sync [Hz]
VGA (Genişletilmiş) DOS/Metin modu görünür	640 x 480	24,69	50
		31,5	60
		37,9	72
		37,5	75
		43,3	85
SVGA (Genişletilmiş)	800 x 600	30,99	50
		35,2	56
		37,9	60
		48,1	72
		46,9	75
		53,7	85
XGA (Doğal)	1024 x 768	39,63	50
		48,4	60
		56,5	70
		60	75
SXGA (Sıkıştırılmış)	1280 x 1024	64	60
		80	75
UXGA (Sıkıştırılmış)	1600 x 1200	47,7	60
Mac 13	640 x 480	35	67
Mac 16	832 x 624	49,72	75
Mac 19	1024 x 768	60,24	75
Diğer	1280 x 768	47,8	60
	1280 x 800	49,7	60
	640 x 350	37,9	85
	1280 x 960	60,02	60
	1360 x 768	47,7	60

## Video:

Uygunluk	Çözünürlük	H-Sync [KHz]	V-Sync [Hz]
1080p	1920 x 1080	67,5	60
1080p	1920 x 1080	56,3	50
1080i	1920 x 1080	33,8	60
1080i	1920 x 1080	28,1	50
720p	1280 x 720	45	60
720p	1280 x 720	37,5	50
576p	720 x 576	31,3	50
576i	720 x 576	15,6	50
480p	720 x 480	31,5	60
480i	720 x 480	15,8	60

## Sorun Giderme

Projektörü tamire göndermeden önce aşağıda listelenen bulguları ve ölçütleri inceleyin. Problem devam ediyorsa yerel satıcınızla ya da servis merkezi ile temas kurun. Lütfen "LED Göstergesi Mesajlarına" başvurun.

### Başlangıç problemleri

Işık açılmıyorsa:

- Güç kablosunun projektöre tam olarak sabitlendiğinden ve diğer ucun elektrik gelen bir prize takıldığından emin olun.
- Güç düğmesine tekrar basın.
- Güç kablosunu çekin ve kısa bir süre bekleyin, ardından prize tekrar basın ve güç düğmesine tekrar basın.

### Görüntü problemleri

Kaynak arama görüntüleniyorsa:

- Etkin giriş kaynağını seçmek için projektörde **KAYNAK** tuşuna veya uzaktan kumandada **Kaynak** tuşuna basın.
- Harici kaynağın açıldığından ve bağlandığından emin olun.
- Bilgisayar bağlamak için dizüstü bilgisayarınızın harici video yuvasının açık olduğundan emin olun. Bilgisayarın el kitabını okuyun.

Görüntü odaklı değilse:

- Mercek kapağının çıkarıldığından emin olun.
- Ekran menüsü görüntülenirken odak halkasını ayarlayın. (Görüntü boyutu değişmemelidir; Değişirse odağı değil yakınlaştırmayı ayarlıyorsunuz demektir.)
- Projeksiyon merceğinin temizlenmesi gerekip gerekmediğini görmek için kontrol edin.

Bilgisayar bağlantısı üzerinden aktarılan görüntü kayıyorsa ya da sabit değilse:

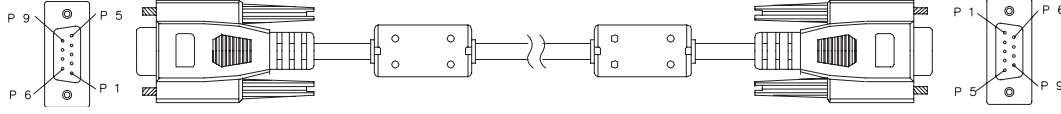
- Uzaktan kumandada **Otomatik** tuşuna basın.
- Projektörde **MENÜ**'ye ya da uzaktan kumandada **Menü**'ye basın, **Video/Ses**'e gidin ve **Frekans** veya **İzleme'yi ayarlayın**.

### Uzaktan kumanda problemleri

Uzaktan kumanda çalışmıyorsa:

- Projektörün önünde bulunan uzaktan kumanda alıcısının önünde herhangi bir nesne bulunmadığından emin olun. Uzaktan kumandayı etki aralığında kullanın.
- Uzaktan kumandayı ekrana ya da projektörün önüne ya da arkasına doğrultun.
- Uzaktan kumandayı doğrudan projektörün önünde ya da arkasında hareket ettirin, uzak mesafede çalışmayabilir.

# RS-232 Komutu ve Yapılandırma



## D-Sub 9 pin

1	1 CD
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	RI

## Tel Listesi

C1	RENK	C2
1	Siyah	1
2	Kahverengi	3
3	Kırmızı	2
4	Turuncu	6
5	Sarı	5
6	Yeşil	4
7	Mavi	8
8	Mor	7
9	Beyaz	9
KABUK	DW	KABUK

Baud Hızı	19.200 bps
Veri Uzunluğu	8 bit
Eşlik Kontrolü	Hiçbiri
Durma Biti	1 bit
Akış Kontrolü	Hiçbiri

GÜÇ AÇIK / GÜÇ KAPALI	
GÜÇ AÇIK	BE,EF,10,05,00,C6,FF,11,11,01,00,01,00
GÜÇ KAPALI	BE,EF,03,06,00,DC,DB,69,00,00,00,00,00
KAYNAK SEÇ	
Bilgisayar 1	BE,EF,03,19,00,19,29,01,47,02,CC,CC,00
Bilgisayar 2	BE,EF,03,19,1E,90,72,01,47,02,CC,CC,00
KOMPONENT	BE,EF,03,19,00,89,E8,01,47,02,CC,CC,00
KOMPOZİT	BE,EF,03,19,00,78,A8,01,47,02,CC,CC,00
S-VIDEO	BE,EF,03,19,00,E8,69,01,47,02,CC,CC,00
HDMI	BE,EF,03,19,00,DA,2B,01,47,02,CC,CC,00
USB A	BE,EF,02,06,00,D2,A1,38,00,00,00,00,00
USB B	BE,EF,02,06,00,D3,70,39,00,00,00,00,00
LAN	BE,EF,02,06,00,DF,43,3A,00,00,00,00,00
HIZLI TUŞ	
MENÜ	BE,EF,02,06,00,E9,D3,30,00,00,00,00,00
YUKARI	BE,EF,02,06,00,6D,D2,34,00,00,00,00,00
AŞAĞI	BE,EF,02,06,00,0B,D2,32,00,00,00,00,00
SOL	BE,EF,02,06,00,DA,D3,33,00,00,00,00,00
SAĞ	BE,EF,02,06,00,38,D2,31,00,00,00,00,00
GİRİŞ	BE,EF,02,06,00,D5,6B,12,00,00,00,00,00
YENİDEN EŞİTLEME	BE,EF,02,06,00,86,D1,2F,00,00,00,00,00
EN BOY	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,00,00,00,00

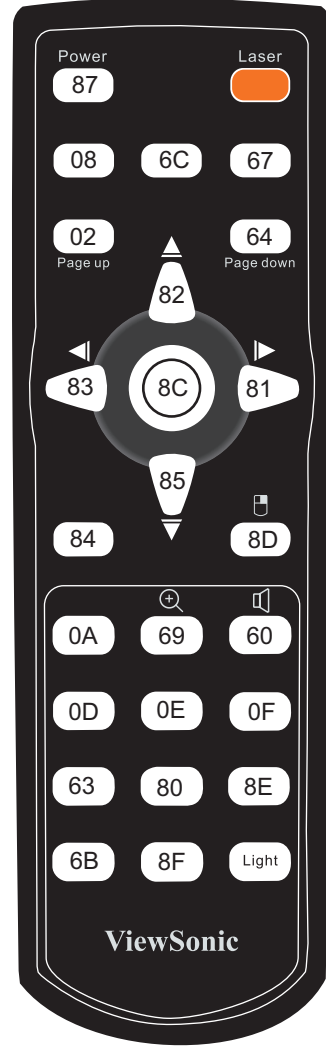
SESSİZ	BE,EF,02,06,00,0E,DE,67,00,00,00,00,00
DONDUR	BE,EF,02,06,00,02,D0,2B,00,00,00,00,00
BOŞ	BE,EF,02,06,00,DF,DF,66,00,00,00,00,00
KAYNAK	BE,EF,02,06,00,57,D0,2E,00,00,00,00,00
<b>DİĞER İŞLEV</b>	
DCR AÇIK	BE,EF,02,06,00,D3,D1,2A,00,00,00,00,00
DCR KAPALI	BE,EF,02,06,00,02,D0,2B,00,00,00,00,00
EKO AÇIK	BE,EF,03,06,00,EF,DB,6A,00,00,00,00,00
EKO KAPALI	BE,EF,03,06,00,3E,DA,6B,00,00,00,00,00
SESI ARTIR	BE,EF,02,06,00,F1,DE,68,00,00,00,00,00
SESI AZALT	BE,EF,02,06,00,20,DF,69,00,00,00,00,00
KEYSTONE ARTIR	BE,EF,03,06,00,10,DB,65,00,00,00,00,00
KEYSTONE AZALT	BE,EF,03,06,00,23,DB,66,00,00,00,00,00
LAMBA SAATİNİ SIFIRLAMA	BE,EF,02,06,00,D3,43,3A,00,00,00,00,00
FİLTRE SAATİNİ SIFIRLAMA	BE,EF,02,06,00,D2,92,3B,00,00,00,00,00
FABRIKA SIFIRLAMAYI ONAYLA	BE,EF,03,06,00,6B,DA,6E,00,00,00,00,00
DONANIM YAZILIMI SURUMU	BE,EF,03,06,00,D5,D9,70,00,00,00,00,00



# IR Kontrol Kodu

Sistem Kodu: 83F4

Biçim: NEC



## Müşteri Desteđi

Teknik destek veya ürün servisi için ařađıdaki tabloya bakınız veya yetkili satıcınız ile temasa geçiniz.

**NOT:** Ürün seri numarasını vermeniz gerekecektir.

Ülke	Web sitesi	Telefon	E-posta
Türkiye	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/tr/">www.viewsoniceurope.com/tr/</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/tr/support/call-desk/">www.viewsoniceurope.com/tr/support/call-desk/</a>	service_tr@viewsoniceurope.com

# Sınırlı Garanti

## ViewSonic® Projektörü

### Garanti kapsamı:

ViewSonic, garanti süresince, normal kullanım şartlarında, malzemede ve işçilikte hata bulunmadığını garanti etmektedir. Eğer garanti süresi boyunca ürünün malzemesinde veya işçilikte arıza bulunduğu kanıtlanırsa, ViewSonic kendi isteğine bağlı olarak ürünü onaracak ya da benzeri bir ürünle değiştirecektir. Değiştirme ürünü veya parçaları yeniden üretilen veya yenilenen parçaları veya komponentleri içerebilir.

### Sınırlı Üç (3) Yıllık Genel Garanti

Aşağıda verilmiş olan daha sınırlı şartlara sahip bir (1) yıllık garantiye tabi olacak şekilde, Kuzey ve Güney Amerika için; Tüketicinin satın alma tarihini takip eden üç (3) yıl boyunca ampul hariç tüm parçalar ve işçilik, (1) yıl boyunca ise orijinal ampul için geçerli garanti.

Diğer bölgeler veya ülkeler: Garanti bilgisini yerel satıcınızdan veya bölgenizdeki ViewSonic ofisinden alabilirsiniz.

### Sınırlı Bir (1) Yıllık Yoğun Kullanım Garantisi:

Yoğun kullanım şartlarında, projektör günde ondört (14) saatten uzun süre kullanılacak olması halinde, Kuzey ve Güney Amerika için: Tüketicinin satın alma tarihini takip eden bir (1) yıl boyunca ampul hariç tüm parçalar ve işçilik, doksan (90) gün boyunca ise orijinal ampul için geçerli garanti; Avrupa: Tüketicinin satın alma tarihini takip eden bir (1) yıl boyunca ampul hariç tüm parçalar ve işçilik, doksan (90) gün boyunca ise orijinal ampul için geçerli garanti.

Diğer bölgeler veya ülkeler: Garanti bilgisini yerel satıcınızdan veya bölgenizdeki ViewSonic ofisinden alabilirsiniz.

Lamba garantisinin şart ve koşulları, doğrulaması ve onayı vardır. Sadece üretici firmanın monte edilen lambası için geçerlidir. Ayrıca satın alınan tüm gerekli lambalar 90 gün garantilidir.

### Garanti neyi kapsamamaktadır:

Bu garanti sadece ürünü ilk satın alan kişi için geçerlidir.

### Garanti neyi kapsamamaktadır:

1. Seri numarasının kazındığı, değiştirildiği veya çıkarıldığı herhangi bir ürün.
2. Aşağıdakilerden kaynaklanan hasar, bozulma veya arızalanma:
  - a. Kaza, yanlış kullanım, ihmal, yangın, su, yıldırım veya diğer doğal afetler, ürünün izinsiz değiştirilmesi veya ürün ile birlikte verilen talimatların yerine getirilmemesi.
  - b. Ürün şartnamesi dışında kullanım.
  - c. Kullanım amacına uygun olmayan ya da normal koşullar harici kullanım.
  - d. ViewSonic tarafından yetki verilmeyen bir kişi tarafından onarılması veya onarılmaya çalışılması.
  - e. Nakliye sebebiyle üründe meydana gelen herhangi bir hasar.
  - f. Ürünün sökülmesi veya kurulumu.
  - g. Elektrik gücündeki dalgalanmalar veya arızalanmalar gibi üründen kaynaklanmayan sebepler.
  - h. ViewSonic'in teknik özelliklerini yerine getirmeyen malzemeler veya parçalar.
  - i. Normal yıpranma ve yırtılma.
  - j. Ürün arızası ile ilgili olmayan diğer bir sebep.
3. Sökme, montaj, taşıma, sigorta ve kurulum servis masrafları.

**Nasıl hizmet alırım:**

1. Garanti altında hizmet almak için, ViewSonic Müşteri Destek hattı ile temasa geçiniz.
2. Garanti altında hizmet almak için aşağıdakileri sağlamanız gerekecektir (a) satış tarihi bulunan satış makbuzu, (b) adınız, (c) adresiniz, (d) sorunun açıklaması ve (e) ürünün seri numarası.
3. Ürünü ön ödemeli olarak yetkili bir ViewSonic servis merkezine veya ViewSonic'e orijinal kutusunda gönderin.
4. Ek bilgi almak için uua da en yakın ViewSonic servis merkezini öğrenmek için ViewSonic® ile temas kurunuz.

**Zımni garanti sınırlaması**

Satışa uygunlukla ilgili olarak verilen zımni garanti ve belli bir amaca uygunluk da dahil olmak üzere zımni ya da beyan edilen herhangi bir garanti bulunmamaktadır.

**Hasarların hariç bırakılması**

ViewSonic'in sorumluluğu onarım maliyetleri veya ürünün değiştirilmesi ile sınırlıdır. ViewSonic aşağıdakiler için sorumlu değildir:

1. Üründeki herhangi bir hasar sebebiyle diğer mülklere verilen hasar, uygun olma- ma, ürünün kullanılmaması, zaman kaybı, iş fırsatlarının kaybı, itibar kaybı, iş ilişkilerinin zarar görmesi veya bu tür kayıpların bildirilmesine rağmen diğer ticari kayıplar sebebiyle oluşan hasarlar.
2. Rastlantısal, sonuçsal veya diğer türlü hasarlar
3. Diğer tarafların ortaya attığı diğer iddialar.

**Yerel yasaların etkisi:**

Bu garanti belgesi, size belirli yasal haklar tanımaktadır, bu haklara ek olarak, yerel yönetim organları tarafından size farklı haklar da tanınmış olabilir. Bazı yerel idareler sınırlamalara ya da zımni garantilere ve/veya kazai ya da nihai hasarlara müsaade etmemektedir; bu nedenle yukarıdaki sınırlamalar ve istisnalar sizin için geçerli olmayabilir.

**ABD veya Kanada dışındaki ülkelerde satış:**

ABD ve Kanada dışındaki ülkelerde satılan ViewSonic ürünleri hakkındaki garanti bilgileri için ViewSonic ya da bölgenizde bulunan ViewSonic yetkili satıcısı ile temasa geçiniz.

Bu ürünün Anakara Çin'deki (Hong Kong, Macao ve Tayvan hariç) garanti süresi, Bakım Garanti Kartında belirtilen şartlara ve koşullara tabidir.

Avrupa ve Rusya'daki kullanıcılar için verilen garantinin tüm ayrıntıları [www.viewsoniceurope.com](http://www.viewsoniceurope.com) sayfasında Destek/Garanti Bilgisi kısmında bulunabilir.



**ViewSonic®**