

ViewSonic[®]



PJD6345/PJD6544w
DLP 프로젝터와
사용자 가이드

모델 번호 : VS14971/VS14973

규격 준수 정보

FCC 성명

이 장치는 FCC 규정 15부를 준수하며 작동 시 다음 두 조건이 적용됩니다: (1) 장치는 유해한 간섭을 유발하지 않습니다. (2) 이 장치는 원하지 않는 작동을 유발할 수 있는 간섭을 포함하여 수신된 모든 간섭을 수용해야 합니다.

테스트 결과 이 장치는 FCC 규정 15부에 의거하여 Class B 디지털 장치의 제한 사항을 준수합니다. 이러한 제한 사항은 거주지 설치시 유해한 간섭으로부터 보호하기 위한 것입니다. 장치가 무선 주파수 에너지를 생성, 사용 및 방사할 수 있으므로 지침에 따라 설치하여 사용하지 않는 경우 무선 통신에 유해한 간섭을 일으킬 수 있습니다. 그러나 특정 설치 시에 간섭이 발생하지 않는다고 보증하지는 않습니다. 라디오나 TV 수신 시 유해한 간섭을 일으키는 경우(장치를 껐다가 다시 켜보면 간섭을 일으키는지 알 수 있음), 사용자는 다음 조치 중 하나 이상을 수행하여 간섭을 해결하도록 합니다.

- 수신 안테나의 방향이나 위치를 조정합니다.
- 장치를 수신기에서 멀리 떨어진 곳에 놓습니다.
- 수신기가 연결되어 있는 회로가 아닌 다른 회로의 콘센트에 장치를 연결합니다.
- 도움이 필요하면 대리점이나 숙련된 라디오/TV 기술자에게 문의합니다.

주의: 책임 부서의 승인을 받지 않은 상태에서 이 장비를 임의로 변경하거나 개조하면 이 장비를 사용할 수 있는 권한이 무효가 될 수 있습니다.

캐나다 전용

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

CE 규정 (유럽 연합 국가)

 본 장치는 EMC 지침 2004/108/EC과 저전압(Low Voltage) 지침 2006/95/EC를 준수합니다.

다음 정보는 유럽 연합 국가에만 해당합니다:

이 마크는 2002/96/EC 폐전기전자제품 처리 지침(WEEE)에 따른 것입니다.

이 마크는 사용했거나 버리는 모든 전지 또는 축전지가 포함된 제품을 지자체의 일반 쓰레기로 배출할 수 없으며 사용 가능한 회수 및 수거 체계를 이용해야 한다는 것을 의미합니다.

이 장비에 장착된 배터리, 축전지, 버튼 전지에 Hg, Cd 또는 Pb와 같은 화학 기호가 표시되어 있을 경우 배터리에 0.0005% 이상의 수은, 0.002% 이상의 카드뮴 또는 0.004% 이상의 납과 같은 중금속이 함유되어 있음을 나타내는 것입니다



중요 안전 지침

1. 본 지침을 반드시 읽어 보십시오.
2. 본 지침을 잘 보관하십시오.
3. 모든 경고 내용에 유의하십시오.
4. 모든 지침을 준수하십시오.
5. 본 기기를 물가에서 사용하지 마십시오.
6. 부드럽고 마른 천으로 기기를 닦아 주십시오
7. 환기구를 막지 마십시오. 제조업체의 지침에 따라 기기를 설치하십시오.
8. 난방기, 히터, 난로 등의 열원 또는 기타 열을 발생하는 기기(앰프 포함) 근처에 설치하지 마십시오
9. 안전을 위해 극성 플러그 또는 접지 플러그를 사용하십시오. 극성 플러그는 한 쪽 단자가 다른 쪽 단자 보다 넓은 두 개의 단자로 이루어집니다. 접지 플러그는 두 개의 단자와 세번 째 접지 단자로 이뤄집니다. 넓은 단자와 세번 째 단자는 안전을 위한 장치입니다. 제공된 플러그가 콘센트에 맞지 않으면 전기 기술자에게 문의하여 적합한 콘센트로 교체하십시오.
10. 전원 코드, 특히 플러그 부분이 밟히거나 눌리지 않게 설치하십시오. 전원 콘센트의 방향에 맞춰 기기를 설치하십시오.. 전원 콘센트 가까이에 기기를 설치하여 전원을 쉽게 연결할 수 있도록 하십시오.
11. 제조업체에서 권장하는 부착물/액세서리만 사용하십시오.
12. 제조업체에서 권장하거나 기기와 함께 판매되는 카트, 스탠드, 삼각대, 선반 또는 테이블만 사용하십시오. 기기가 설치되어 있는 카트를 이동할 때 기기가 떨어져 부상을 입지 않도록 각별한 주의를 기울여 주십시오.
13. 본 기기를 오랫동안 사용하지 않을 경우에는 플러그를 뽑아 주십시오.
14. 모든 수리는 전문 서비스 요원에게 맡기십시오. 전원 공급 코드 또는 플러그가 손상된 경우, 액체 또는 이물질이 기기에 들어간 경우, 기기가 비 또는 물에 젖은 경우, 기기가 정상적으로 작동하지 않거나 기기를 떨어뜨린 경우 등, 기기가 손상된 모든 경우에 수리가 필요합니다.



RoHS2 지침 준수

본 제품은 전기 및 전자 기기 내 특정 유해물질의 사용에 대한 제한에 관한 유럽 의회와 이사회의 2011/65/EU 지침(RoHS2 지침)에 따라 설계 및 제조되었고, 아래와 같이 유럽 기술적합위원회(TAC)가 확정한 최대 농도 값을 준수합니다.

| 물질 | 규정 최대 함유량 | 실제 함유량 |
|---------------------------|-----------|---------|
| 납 (Pb) | 0.1% | < 0.1% |
| 수은 (Hg) | 0.1% | < 0.1% |
| 카드뮴 (Cd) | 0.01% | < 0.01% |
| 6가 크롬 (Cr ⁶⁺) | 0.1% | < 0.1% |
| 폴리브롬화 비페닐 (PBB) | 0.1% | < 0.1% |
| 폴리브롬화 디페닐 에테르 (PBDE) | 0.1% | < 0.1% |

이상에 언급된 유해 물질 중 RoHS2 지침의 부속 문서에 규정된 규제 적용 예외 대상은 다음과 같습니다.

적용 예외 대상의 예:

1. 램프당 **5 mg** 을 초과하지 않는 소형 형광 램프에 함유된 수은 및 RoHS2 지침 부속 문서에 명시되지 않은 기타 램프에 함유된 수은.
2. 음극선관, 전자 부품, 형광 튜브, 전자 세라믹 부품의 유리에 포함된 납 (예: 압전 장치).
3. 고온 용융형 주석에 포함된 납 (**85%** 이상의 납을 함유한 납 합금).

합금에 소량 포함된 납, 강철에 함유된 **0.35%** 이하의 납, 알루미늄에 함유된 **0.4%** 이하의 납, 구리 합금에 함유된 **4%** 이하의 납 허용.

저작권 정보

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2013. All rights reserved.

Macintosh 및 Power Macintosh는 Apple Inc의 등록 상표입니다.

Microsoft, Windows, Windows NT, 및 Windows 로고는 미국 및 기타 국가에서 Microsoft Corporation의 등록 상표입니다.

ViewSonic, 세 마리 새가 그려진 로고, OnView, ViewMatch, 및 ViewMeter는 ViewSonic Corporation의 등록 상표입니다.

VESA는 Video Electronics Standards Association의 등록 상표입니다. DPMS 및 DDC는 VESA의 상표입니다.

PS/2, VGA 및 XGA는 International Business Machines Corporation의 등록 상표입니다.

책임 제한: ViewSonic Corporation은 본 문서에 대한 기술적 오류, 편집상의 오류 또는 누락에 대하여 책임을 지지 않으며, 본 문서에 기인한 또는 제품의 성능 또는 사용으로 인한 부수적 또는 결과적 피해에 대하여 어떠한 책임도 지지 않습니다.

제품의 개선을 위해 ViewSonic Corporation은 예고 없이 제품 사양을 변경할 수 있습니다. 본 문서에 수록된 정보는 예고 없이 변경될 수 있습니다.

목적에 상관없이 본 문서의 어떠한 부분도 ViewSonic Corporation의 사전 서면 동의 없이 어떠한 방식으로든 복제, 재생 또는 전송될 수 없습니다.

제품 등록

추가 제품 정보 및 차후 제품 필요에 대비해서 ViewSonic 웹사이트를 방문하여 제품을 온라인으로 등록하십시오.

ViewSonic CD에도 제품 등록 양식이 있어 인쇄할 수 있습니다. 완료되면 관련 지역 ViewSonic 사무실로 팩스 또는 우편으로 보내십시오. 등록 양식을 찾으려면 디렉토리 “:\CD\Registration”을 사용하십시오.

제품을 등록하면 차후 고객 서비스가 필요할 때 이용할 수 있습니다.

이 사용설명서를 인쇄하여 “For Your Records(참조용)” 섹션 정보를 기입하십시오.

LCD 디스플레이 제품 번호는 디스플레이 뒷면에 있습니다. 추가 정보는 설명서에 있는 “Customer Support (고객 지원)” 섹션을 참조하십시오.

사용자 기록

| | |
|--------|---|
| 제품명: | PJD6345/PJD6544w ViewSonic DLP Projector |
| 모델 번호: | VS14971/VS14973 |
| 문서 번호: | PJD6345/PJD6544w_UG_KRN Rev. 1B 10-01-13 |
| 일련 번호: | _____ |
| 구입 일자: | _____ |

제품 수명 종료 시 제품 폐기

본 제품의 램프에는 인체와 환경에 위험한 수은이 함유되어 있습니다. 폐기 시 주의를 기울여야 하며, 지역, 주 또는 연방 법률을 준수하여 폐기하십시오.

ViewSonic은 환경을 중시하며 환경 보호를 고려한 작업과 생활을 위해 전념합니다.

Smarter, Greener Computing(스마터, 그리너 컴퓨팅)에 참여해주셔서 감사합니다. 자세한 내용은

ViewSonic 웹사이트를 참조하십시오.

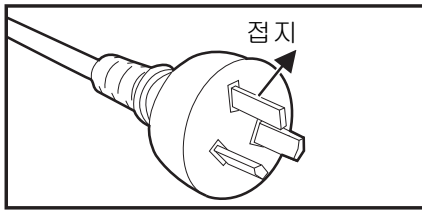
미국과 캐나다: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

유럽: <http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/>

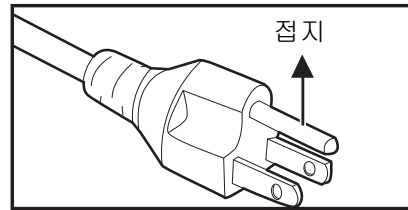
대만: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

AC 전원 코드에 대한 참고사항

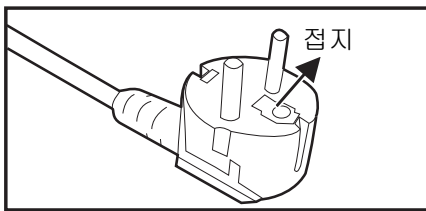
AC 전원 코드는 프로젝터 사용 국가의 요구사항을 충족해야 합니다. AC 플러그 종류가 아래 그림들과 일치하는지 확인하고 적합한 AC 전원 코드를 사용하십시오. 부착된 AC 전원 코드가 사용자의 AC 콘센트에 맞지 않을 경우 대리점에 문의하십시오. 이 프로젝터에는 접지형 AC 전선 플러그가 탑재되어 있습니다. 콘센트가 플러그에 맞는지 확인하십시오. 이 접지형 플러그의 안전 목적을 손상하지 마십시오. 또한 전압 변동으로 인한 신호 간섭을 방지하는 접지형 AC 전선 플러그를 탑재한 비디오 신호 장치를 사용할 것을 적극 권장합니다.



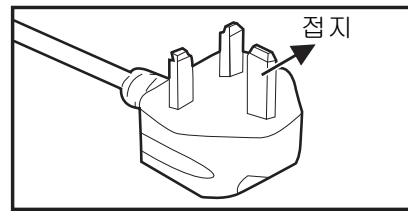
호주 및 중국 본토용



미국과 캐나다용



유럽 대륙용



영국용

목차

| | |
|---------------------------------|-----------|
| 개요 | 1 |
| 프로젝터의 특징점 | 1 |
| 포장 내용물 | 2 |
| 프로젝터 개요 | 3 |
| 제품 사용하기 | 5 |
| 제어 패널 | 5 |
| 연결 포트 | 6 |
| 리모컨 | 8 |
| 배터리 장착하기 | 11 |
| 리모컨 조작 | 12 |
| 연결 | 13 |
| 컴퓨터 또는 모니터 연결하기 | 14 |
| 비디오 소스 장치 연결하기 | 16 |
| 프로젝터를 통해 사운드 재생하기 | 18 |
| 조작 | 20 |
| 프로젝터 전원 켜기 / 끄기 | 20 |
| 프로젝터 높이 조정하기 | 21 |
| 프로젝터 줌 및 초점 조정하기 | 21 |
| 투사 이미지 크기 조정하기 | 22 |
| 제어 키 잠그기 | 24 |
| 프리젠테이션 타이머 설정 | 25 |
| 메뉴 조작 | 26 |
| LAN 환경을 통한 프로젝터 제어 | 38 |
| 웹 브라우저를 통한 프로젝터 제어 | 41 |
| vsPresenter 를 사용하여 이미지 표시 | 46 |
| USB 저장 장치를 사용하여 영상 표시 | 49 |
| 유지보수 | 61 |
| 렌즈 청소하기 | 61 |
| 프로젝터 하우징 청소하기 | 61 |
| 램프 교체하기 | 62 |
| 규격 | 64 |
| 치수 | 65 |
| 천장 마운트 설치 | 65 |
| 부록 | 66 |
| LED 표시등 메시지 | 66 |
| 호환성 모드 | 67 |
| 문제 해결 | 68 |
| RS-232 명령과 구성 | 69 |
| IR 제어 코드 | 72 |

개요

프로젝터의 특징점

이 프로젝트는 고성능 광학 엔진 프로젝션 기능과 사용하기 편리한 구조를 통합해 신뢰성이 높고 사용하기 쉽습니다.

프로젝터는 다음 특징점을 제공합니다 :

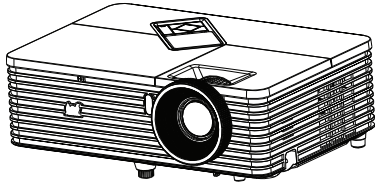
- 단일 칩 0.55" Texas Instruments DLP® 기술
- PJD6345: XGA(1024x768 픽셀)
- 단일 칩 0.65" Texas Instruments DLP® 기술
- PJD6544w: WXGA(1280x800 픽셀)
- Macintosh® 컴퓨터 지원
- NTSC, PAL, SECAM, HDTV 지원
- 아날로그 비디오 연결용 D-Sub 15 핀 단자
- 사용하기 간편한 다국어 OSD 메뉴
- 첨단 전자 키스톤 보정
- 직렬 제어용 RS-232 커넥터
- HDMI 1.4a 지원
- PLink™ 호환 가능
- Crestron 소프트웨어를 사용한 리모컨 지원
- LAN 디스플레이 4-1(프로젝트당 최대 4 PC/NB/ 스마트폰 / 스마트패드 디스플레이)
- USB 디스플레이는 USB 미니 B 타입 - A 타입 케이블을 통해 컴퓨터 연결을 지원합니다.
- 사진 / 비디오 / 음악 재생 및 오피스 뷰어 기능을 위한 USB 플래시 드라이브 지원
- 설정된 시간 동안 입력 신호가 감지되지 않으면 램프의 전력 소비량을 최대 70% 까지 줄여주는 다이내믹 Eco 타이머 기능 .
- 선택 가능한 빠른 전원 끄기 기능
- 전력 소비량을 줄이기 위해 일반 모드와 절전 모드 간 전환 가능
- 3D DLP 링크 기술 지원
- 대기 모드에서 0.5W 미만의 전력 소비량 .

☞ 참고

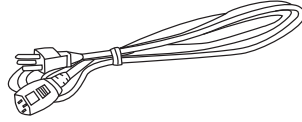
- 이 설명서에서 제공하는 정보는 예고 없이 변경될 수 있습니다.
- 명시적 서면 동의가 없이 이 문서의 전체 또는 일부를 복제, 전송 또는 복사하는 것은 허용되지 않습니다.
- 투사된 이미지의 또렷한 밝기는 주변광 조건, 선택한 입력 신호 명암대비/ 밝기 설정에 따라 달라지며, 직접적으로 투사 거리에 비례합니다.
- 램프 밝기는 시간이 지남에 따라 흐려지고, 램프 제조업체 사양에 따라 다를 수 있습니다. 이러한 현상은 정상이며 예상할 수 있는 과정입니다.

포장 내용물

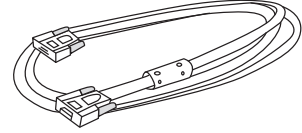
프로젝터 포장을 풀면 다음 내용물이 모두 있는지 확인하십시오 .



프로젝터



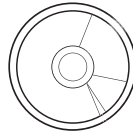
AC 전원 코드



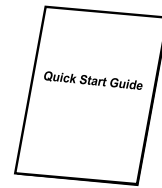
VGA 케이블
(D-SUB - D-SUB 연결)



리모컨 (IR) 및 배터리
(AAA *2 개)



ViewSonic CD 마법사



간편 시작 안내서

선택형 부속품

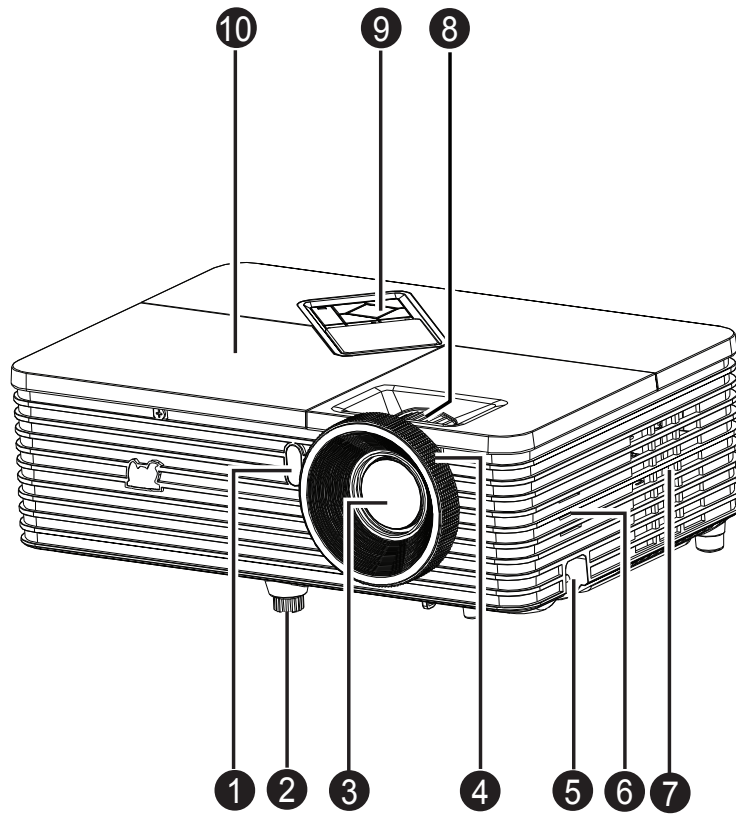
1. 천장 마운트 키트
2. 교체 램프
3. VGA - 컴포넌트 어댑터

☞ 참고

- 빠진 품목이 있거나 손상된 것으로 보이는 품목이 있을 경우 또는 장치가 작동하지 않을 경우 즉시 대리점에 문의하십시오.
- 제품을 최대한 보호하기 위해 원래의 포장 상자와 포장재를 보관했다가 나중에 제품을 운송해야 할 경우 공장에서 원래 포장했던 대로 다시 포장하십시오.

프로젝터 개요

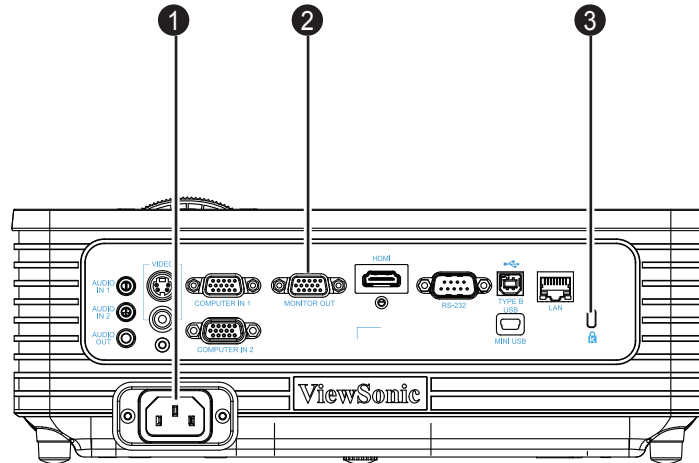
앞면



- 1. 전면 IR 리모컨 센서
- 3. 프로젝션 렌즈
- 5. 도난 방지 막대
- 7. 통기구
- 9. 제어 패널

- 2. 높이 조정발
- 4. 초점 링
- 6. 스피커
- 8. 줌 링
- 10. 램프 커버

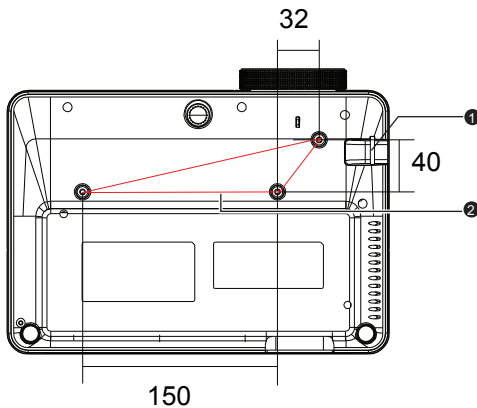
뒷면



1. AC 전원 소켓
3. 켄싱턴 락

2. 연결 포트

밑면



천장 마운트 나사 :
M4 x 8 (최대 L = 8mm)

단위 : mm

1. 도난 방지 막대

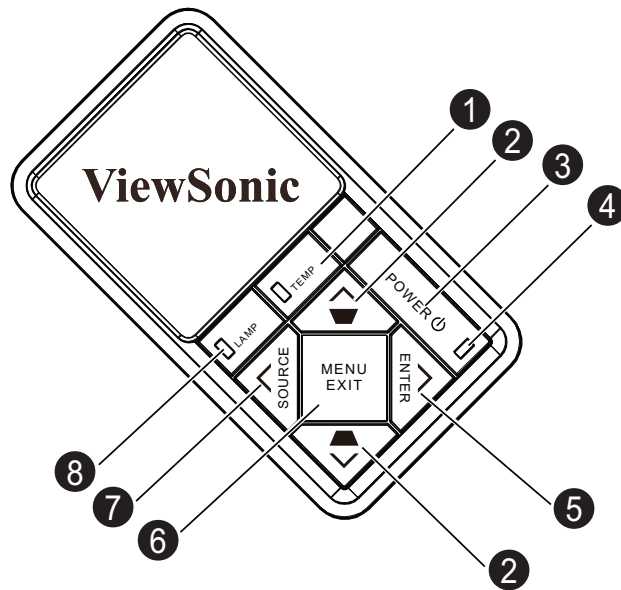
2. 천장 마운트 구멍

☞ 참고

- 이 프로젝터는 지지용 천장 마운트와 함께 사용할 수 있습니다. 천장 마운트는 포장에 포함되어 있지 않습니다.
- 프로젝터를 천장에 장착하는 방법에 대해서는 대리점에 문의하십시오.
- 장치 설치 시, 언제든지 액세스할 수 있는 차단 장치를 고정 배선으로 통합하거나 전원 플러그를 장치 근처에서 쉽게 액세스할 수 있는 소켓 콘센트에 연결합니다. 장치가 작동하는 중 고장이 발생하면, 차단 장치를 작동하여 전원 공급장치를 끄거나 전원 플러그를 분리합니다.

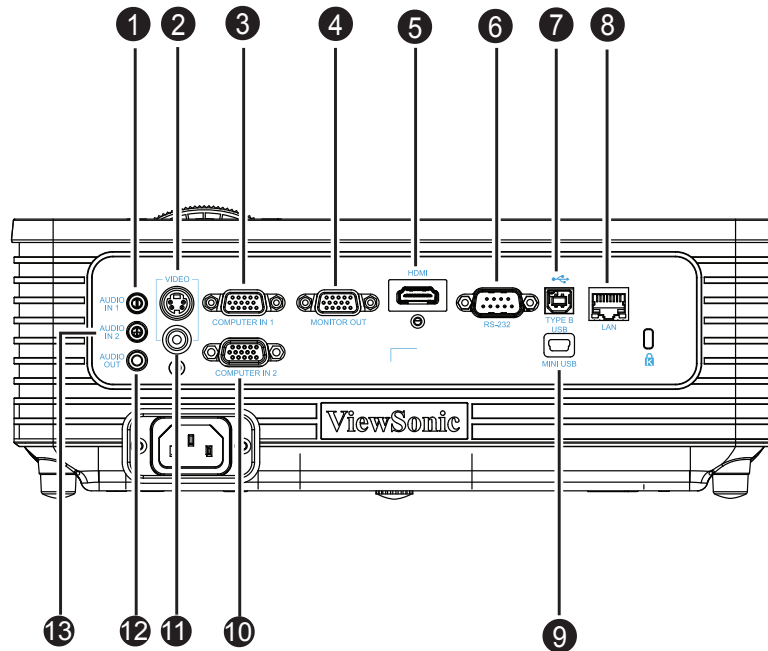
제품 사용하기

제어 패널



1. **TEMP (온도 LED 표시등)**
 “LED 표시등 메시지” 를 참조하십시오 .
2. **키스톤 / 화살표 키 (▲/ 위쪽 , ▼/ 아래쪽)**
 투사 각도가 기울어져 발생하는 왜곡된 이미지를 수동으로 교정합니다 .
3. **POWER**
 프로젝터를 켜거나 끕니다 .
4. **전원 (전원 LED 표시등)**
 “LED 표시등 메시지” 를 참조하십시오 .
5. **ENTER/ 화살표 키 (▶/ 오른쪽)**
 선택한 OSD(On-Screen Display) 메뉴 항목을 활성화합니다 .
 OSD(On-Screen Display) 메뉴가 활성화된 경우 2 번 , 5 번 및 7 번 키는 원하는 메뉴 항목을 선택하고 조정하기 위한 방향 화살표로 사용됩니다 .
6. **MENU/EXIT**
 OSD 메뉴를 표시하거나 종료합니다 .
7. **SOURCE/ 화살표 키 (◀/ 왼쪽)**
 소스 선택 막대를 표시합니다 .
8. **LAMP (램프 LED 표시등)**
 “LED 표시등 메시지” 를 참조하십시오 .

연결 포트



1. AUDIO IN 1

컴퓨터 입력 1의 오디오 출력을 이 잭에 연결합니다.

2. S-VIDEO

비디오 장치의 S-비디오 출력을 이 잭에 연결합니다.

3. COMPUTER IN 1

이미지 입력 신호 (아날로그 RGB 또는 컴포넌트)를 이 잭에 연결합니다.

4. COMPUTER OUT

컴퓨터 디스플레이 등에 연결합니다.

5. HDMI

비디오 장치의 HDMI 출력을 이 잭에 연결합니다.

6. RS-232

프로젝터를 컴퓨터를 통해서 작동할 때 이 포트를 제어 컴퓨터의 RS-232C 포트에 연결합니다.

7. TYPE B USB

이 커넥터는 펌웨어 업데이트와 마우스 기능을 지원하기 위해 사용합니다.

8. LAN

이더넷 연결용 RJ45 커넥터.

9. MINI USB

USB 디스플레이는 USB 미니 B 타입 -A 타입 케이블을 통해 컴퓨터 연결을 지원합니다.

10. COMPUTER IN 2

이미지 입력 신호 (아날로그 RGB 또는 컴포넌트) 를 이 잭에 연결합니다.

11. VIDEO

비디오 장치의 컴포짓 비디오 출력을 이 잭에 연결합니다.

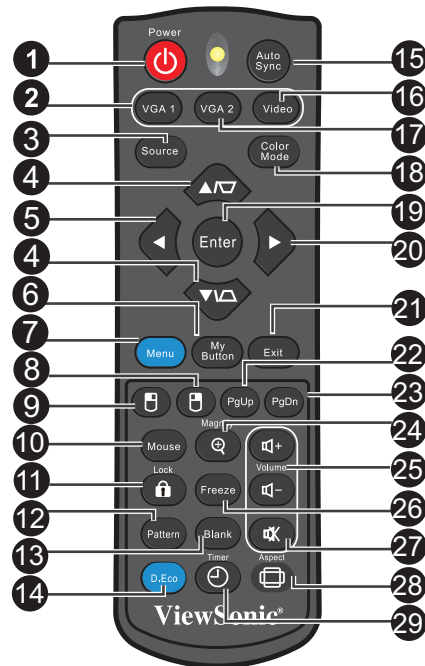
12. AUDIO OUT

스피커 또는 다른 오디오 입력 장치에 연결합니다.

13. AUDIO IN 2

컴퓨터 입력 2 또는 비디오의 오디오 출력을 이 잭에 연결합니다.

리모컨



1. **Power**
프로젝터를 켜거나 끕니다 .
2. **VGA1**
COMPUTER IN 1 신호를 표시합니다 .
3. **Source**
소스 선택 막대를 표시합니다 .
4. **키스톤 / 화살표 키 (▲/ 위쪽 , ▼/ 아래쪽)**
투사 각도가 기울어져 발생하는 왜곡된 이미지를 수동으로 교정합니다 .
5. **◀왼쪽**
OSD(On-Screen Display) 메뉴가 활성화된 경우 4 번 , 5 번 및 20 번 키는 원하는 메뉴 항목을 선택하고 조정하기 위한 방향 화살표로 사용됩니다 .
6. **My Button**
사용자 정의 기능에 대한 사용자 정의 가능 키입니다 .
7. **Menu**
OSD 메뉴를 표시합니다 .
8. **☞마우스 오른쪽**
마우스 모드가 활성화되면 마우스 오른쪽 버튼을 실행합니다 .
9. **☜마우스 왼쪽**
마우스 모드가 활성화되면 마우스 왼쪽 버튼을 실행합니다 .
10. **Mouse**
정상 모드와 마우스 모드 사이를 전환합니다 .
11. **🔒Lock**
패널 키 잠금을 활성화합니다 .
12. **Pattern**
내장 시험 패턴을 표시합니다 .

13. Blank

화면 영상을 숨깁니다 .

14. D.Eco

램프의 전력 소비량을 직접 최대 70% 까지 줄여줍니다 .

참고 : 이 기능을 초기화하는 데 약간의 시간이 걸립니다 . 프로젝터가 4 분 이상 동안 켜져 있어야 합니다 .

15. Auto Sync

표시된 이미지에 대해 최상의 영상 타이밍을 자동으로 결정합니다 .

참고 : 입력 소스를 컴포짓 /S- 비디오 /HDMI 로 순서대로 전환합니다 .

HDMI 는 PJD5234 에만 해당

16. Video

입력 소스를 컴포짓 /S- 비디오 /HDMI 로 순서대로 전환합니다 .

17. VGA2

COMPUTER IN 2 신호를 표시합니다 .

18. Color Mode

영상 설정 모드를 선택합니다 .

19. Enter

선택 항목을 확정합니다 .

20. ▶오른쪽

OSD(On-Screen Display) 메뉴가 활성화된 경우 4 번 , 5 번 및 20 번 키는 원하는 메뉴 항목을 선택하고 조정하기 위한 방향 화살표로 사용됩니다 .

21. Exit

이전의 OSD 메뉴로 되돌아갑니다 .

22. 페이지 위로

마우스 모드가 활성화되면 페이지 위로 기능을 수행합니다 .

23. 페이지 아래로

마우스 모드가 활성화되면 페이지 아래로 기능을 수행합니다 .

24. Magnify

투사된 영상 크기를 확대합니다 .

25. Volume

볼륨 레벨을 조정합니다 .

26. Freeze

투사 이미지를 고정합니다 .

27. 음소거

프로젝터 오디오 켜기와 끄기 간을 전환합니다 .

28. Aspect

화면 비율을 선택합니다 .

29. Timer

P- 타이머 OSD 메뉴를 활성화합니다 .

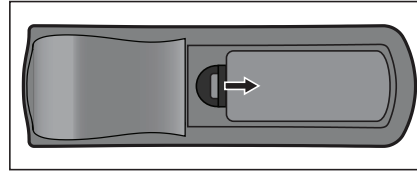
원격 마우스 제어 사용

프리젠테이션을 수행할 때 리모컨을 사용하여 컴퓨터를 작동하면 보다 융통성있는 작업이 가능합니다 .

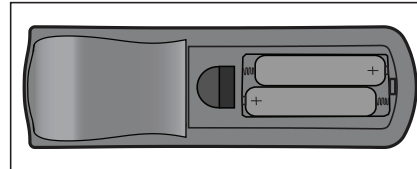
1. **USB** 케이블을 사용하여 프로젝터를 **PC** 또는 노트북에 연결한 후 컴퓨터 마우스 대신 리모컨을 사용하십시오 . 자세한 내용은 **14 페이지의 " 컴퓨터 연결하기 "** 를 참조하십시오 .
2. 입력 신호를 **COMPUTER IN 1** 또는 **COMPUTER IN 2** 로 설정합니다 .
3. 리모컨의 **Mouse** 를 눌러 정상 모드를 마우스 모드로 전환합니다 . 화면에 마우스 모드의 활성화를 알리는 아이콘이 나타납니다 .
4. 리모컨에서 원하는 마우스 제어를 수행합니다 .
 - 화면의 커서를 이동하려면 ▲/ ▼/ ◀/ ▶ 버튼을 누릅니다 .
 - 마우스 왼쪽 버튼을 클릭하려면 Ⓜ 버튼을 누릅니다 .
 - 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하려면 Ⓜ 버튼을 누릅니다 .
 - 페이지 위로 / 이지 아래로 명령 (예 , Microsoft PowerPoint) 에 응답하는 디스플레이 소프트웨어 프로그램 (연결된 PC 에 위치) 을 작동하려면 페이지 위로 / 페이지 아래로를 누릅니다 .
 - 정상 모드로 돌아가려면 **Mouse** 를 다시 누릅니다 .

배터리 장착하기

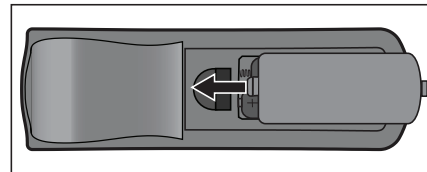
1. 표시된 방향으로 배터리 커버를 엽니다 .



2. 컴파트먼트 내부 그림에 표시된 대로 배터리를 장착합니다 .



3. 배터리 커버를 제자리에 끼웁니다 .



⚠ 주의

- 배터리를 올바르게 하지 않은 유형으로 교체하면 폭발 위험이 있습니다.
- 사용한 배터리는 지침에 따라 폐기하십시오.
- 양극 및 음극 단자를 올바르게 맞춰 배터리를 끼우십시오.

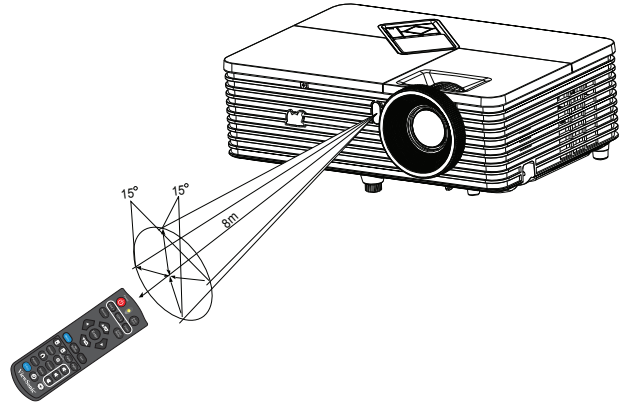
📖 참고

- 배터리를 어린이의 손길이 닿지 않는 곳에 두십시오. 배터리를 실수로 삼킬 경우 사망의 위험이 있습니다.
- 장시간 사용하지 않을 경우 리모컨에서 배터리를 빼십시오.
- 다 사용한 배터리를 가정용 쓰레기와 함께 버리지 마십시오. 사용한 배터리는 현지 법규에 따라 버리십시오.
- 배터리를 잘못 교체하면 폭발 위험이 발생할 수 있습니다. 모든 배터리를 새 배터리로 교체하십시오.
- 배터리를 불 또는 물에 던져넣거나 불 또는 물 근처에 두면 안 됩니다. 배터리를 직사광선이 비치지 않고 서늘하고 건조한 장소에 보관하십시오.
- 배터리 누액이 의심될 경우 누액을 닦은 다음 새 배터리로 교체하십시오.
- 누액이 몸이나 옷에 묻은 경우 즉시 물로 행구십시오.

리모컨 조작

리모컨을 적외선 리모컨 센서를 향하게 하고 버튼을 누릅니다 .

- 앞에서 프로젝터 조작하기



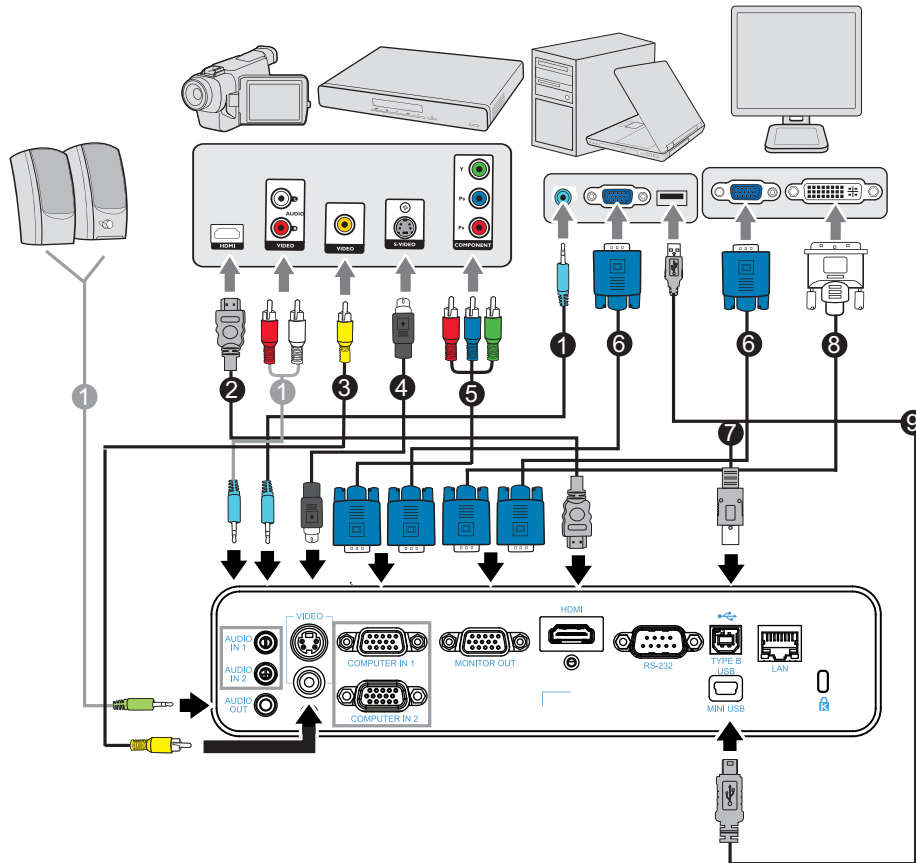
☞ 참고

- 레이저를 사람 눈에 (특히 어린 아이) 직접 가리키지 마십시오 . 시력 손상의 위험이 있습니다 .
- 리모컨 센서에 햇빛 또는 형광등 불빛과 같은 강한 빛이 비치면 리모컨이 작동하지 않을 수 있습니다 .
- 리모컨을 리모컨 센서가 보이는 위치에서 작동하십시오 .
- 리모컨을 떨어뜨리거나 충격을 주지 마십시오 .
- 리모컨을 온도 또는 습도가 극히 높은 곳에 두지 마십시오 .
- 리모컨에 물을 묻히거나 젖은 물건을 리모컨에 올려놓지 마십시오 .
- 리모컨을 분해하지 마십시오 .

연결

단일 소스를 프로젝터에 연결하는 경우 다음을 수행해야 합니다 .

1. 연결하기 전에 모든 장치를 끕니다 .
2. 각 소스에 대해 올바른 단일 케이블을 사용합니다 .
3. 케이블이 단단히 끼워졌는지 확인합니다 .



- | | |
|----------------------------------|--------------------------------|
| 1. 오디오 케이블 | 2. HDMI 케이블 |
| 3. 컴포짓 비디오 케이블 | 4. S- 비디오 케이블 |
| 5. VGA(D-Sub) - HDTV(RCA) 연결 케이블 | 6. VGA 케이블 (D-Sub - D-Sub 연결) |
| 7. USB 케이블 (B 타입 - A 타입) | 8. VGA - DVI-A 연결 케이블 |
| 9. USB 케이블 (미니 B 타입 - A 타입) | |

☞ 중요

- 위에 표시된 연결에서 일부 케이블은 프로젝터에 포함되어 있지 않을 수도 있습니다. **2 페이지의 "포장 내용물"** 을 참조하십시오. 이러한 케이블은 전자 대리점에서 상용으로 구입할 수 있습니다.
- 위의 연결도는 참고용일 뿐입니다. 프로젝터에서 사용할 수 있는 후면 연결 잭은 각 프로젝터 모델마다 다릅니다.
- 자세한 연결 방법은 **14-18 페이지** 를 참조하십시오.

컴퓨터 또는 모니터 연결하기

컴퓨터 연결하기

이 프로젝터는 IBM® 호환 기종 및 Macintosh® 컴퓨터에 연결하는 데 모두 사용할 수 있는 두 가지 VGA 입력 소켓을 제공합니다. 구형 Macintosh 컴퓨터를 연결하려는 경우에는 Mac 어댑터가 필요합니다.

프로젝터를 노트북이나 데스크톱 컴퓨터에 연결하려면 :

- VGA 케이블 사용법

1. 제공된 VGA 케이블을 꺼내서 케이블 한 쪽 끝부분을 컴퓨터의 D-Sub 출력 소켓에 연결합니다.
2. VGA 케이블의 다른 쪽 끝부분을 프로젝터의 **COMPUTER IN 1** 또는 **COMPUTER IN 2** 신호 입력 소켓에 연결합니다.
3. 원격 페이징 기능을 사용하려면 USB 케이블의 A 타입 끝부분을 컴퓨터의 USB 포트에 연결하고 다른 쪽 끝은 프로젝터의 **TYPE B USB** 소켓에 연결합니다. 자세한 내용은 10 페이지의 "원격 마우스 제어 사용" 를 참조하십시오.

☞ 중요

- 대부분의 노트북은 프로젝터에 연결될 경우 외부 비디오 포트를 켜지 않습니다. 일반적으로 **FN + F3** 또는 **CRT/LCD** 키와 같은 키 조합을 통해 외부 디스플레이를 켜거나 끌 수 있습니다. 노트북에서 **CRT/LCD** 라는 이름의 기능 키나 모니터 기호가 표시된 기능 키를 찾습니다. **FN** 와 해당 기능 키를 동시에 누릅니다. 노트북 키 조합을 찾으려면 노트북의 설명서를 참조하십시오.

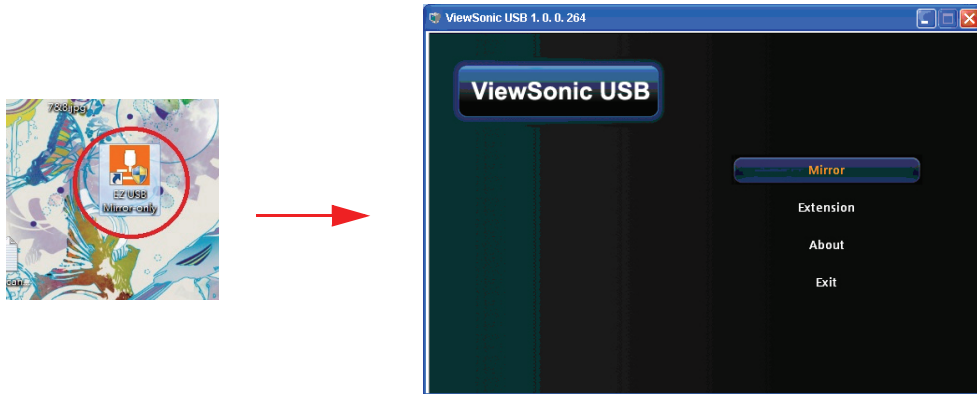
- USB 케이블 사용법

1. USB 케이블을 꺼내서 A 형 끝을 컴퓨터의 USB 출력 잭에 연결합니다.
2. USB 케이블의 미니 B 형 끝을 프로젝터의 미니 B USB 잭에 연결합니다.

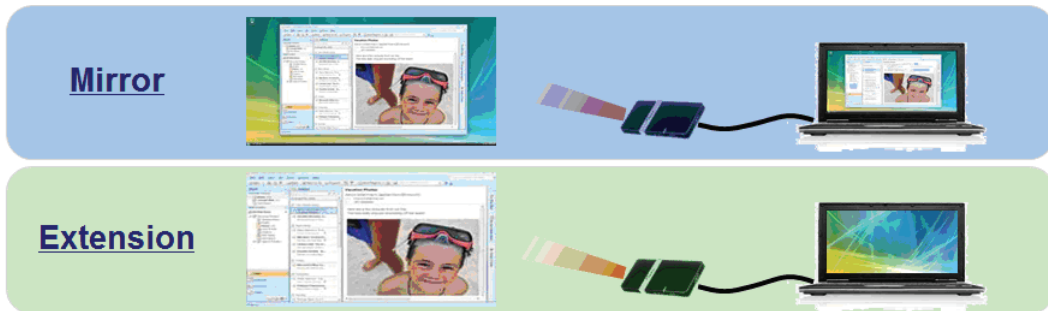


3. "내 컴퓨터" 로 이동하여 디스크 드라이브를 찾은 후 이를 두 번 클릭하여 USB 드라이버를 설치합니다.

4. 바탕화면에서 "EZ USB Mirror-only(EZ USB 미러 전용)" 아이콘을 두 번 클릭하면 EZ USB 가 화면에 표시됩니다 .



5. Mirror(미러) 또는 Extension(확장) 을 선택하여 내용을 표시합니다 .



☞ 중요

- ViewSonic USB 기능은 Mac OS 장치를 지원할 수 없습니다.

모니터 연결하기

근거리에서 모니터와 스크린을 통해 모두 프레젠테이션을 보려면 아래 지침에 따라 VGA 케이블을 사용하여 프로젝터의 **MONITOR OUT** 신호 출력 소켓을 외부 모니터에 연결할 수 있습니다 .

프로젝터를 모니터에 연결하려면 :

1. 14 페이지의 " 컴퓨터 연결하기 " 의 설명에 따라 프로젝터를 컴퓨터에 연결합니다 .
2. 적합한 VGA 케이블 (제공된 케이블만) 을 꺼내서 케이블 한 쪽 끝부분을 비디오 모니터의 D-Sub 입력 소켓에 연결합니다 .

또는 모니터에 DVI 입력 소켓이 장착된 경우 VGA - DVI-A 연결 케이블을 꺼내서 케이블의 DVI 끝부분을 비디오 모니터의 DVI 입력 소켓에 연결합니다 .

3. 케이블의 다른 한 쪽 끝부분을 프로젝터의 **MONITOR OUT** 소켓에 연결합니다 .

☞ 중요


- 대기 모드에서 COMPUTER OUT 은 COMPUTER IN 1 이 프로젝터에 설정된 경우에만 출력됩니다.

비디오 소스 장치 연결하기

다음 출력 소켓 중 하나를 제공하는 다양한 비디오 소스에 프로젝터를 연결할 수 있습니다.

- HDMI
- 컴포넌트 비디오
- S- 비디오
- 비디오 (컴포짓)

위의 연결 방법 중 하나를 사용하여 비디오 소스 장치에 프로젝터를 연결하면 되지만 각 방법은, 서로 다른 비디오 품질을 제공합니다. 선택하는 방법은 아래 설명된 바와 같이 비디오 소스와 프로젝터 모두에서 일치하는 단자를 사용할 수 있는지 여부에 따라 달라집니다.

| 단자 이름 | 단자 외양 | 참조 | 영상 품질 |
|--------|---|------------------------------|-------|
| HDMI | HDMI  | 16 페이지의 "HDMI 소스 장치 연결하기" | 최상 |
| S- 비디오 | S-VIDEO  | 17 페이지의 "S- 비디오 소스 장치 연결하기" | 우수 |
| 비디오 | VIDEO  | 18 페이지의 "컴포짓 비디오 소스 장치 연결하기" | 보통 |

HDMI 소스 장치 연결하기

비디오 소스 장치를 보고 사용되지 않는 HDMI 출력 잭이 있는지 확인하십시오.

- 있는 경우, 이 절차를 계속 진행할 수 있습니다.
- 그렇지 않을 경우, 장치에 연결하는 데 사용할 수 있는 방법을 다시 판단해야 합니다.

프로젝터를 HDMI 소스 장치에 연결하려면 :

1. HDMI 케이블을 꺼내서 한 쪽 끝부분을 HDMI 소스 장치의 HDMI 출력 잭에 연결합니다.
2. HDMI 케이블의 다른 한 쪽 끝부분을 프로젝터의 HDMI 잭에 연결합니다.

컴포넌트 비디오 소스 장치 연결하기


비디오 소스 장치를 보고 사용되지 않는 컴포넌트 비디오 출력 소켓이 있는지 확인하십시오.

- 있는 경우, 이 절차를 계속 진행할 수 있습니다.
- 그렇지 않을 경우, 장치에 연결하는 데 사용할 수 있는 방법을 다시 판단해야 합니다.

프로젝터를 컴포넌트 비디오 소스 장치에 연결하려면 :

1. HDTV(RCA) 케이블에 연결된 VGA(D-Sub) 를 꺼내서 3 RCA 형 커넥터가 달린 끝부분을 비디오 소스 장치의 컴포넌트 비디오 출력 소켓에 연결합니다 . 플러그의 색상과 소켓의 색상을 맞춥니다 . 즉 , 녹색은 녹색에 , 파란색은 파란색에 , 그리고 빨간색은 빨간색에 꽂습니다 .
2. 케이블 (D-Sub 타입 커넥터가 달림) 의 다른 쪽 끝부분을 프로젝트의 **COMPUTER IN 1** 또는 **COMPUTER IN 2** 신호 입력 소켓에 연결합니다 .

중요

- 프로젝트어를 켜고 올바른 비디오 소스를 선택한 후 선택한 비디오 이미지가 표시되지 않는 경우에는 비디오 소스 장치를 켜고 올바르게 작동하는지 확인하십시오 . 또한 신호 케이블이 올바르게 연결되었는지도 확인하십시오 .
-  **VGA 컴포넌트 어댑터 (ViewSonic P/N: CB-00008906)**

S- 비디오 소스 장치 연결하기

비디오 소스 장치를 보고 사용되지 않는 S- 비디오 출력 소켓 이 있는지 확인하십시오 .

- 있는 경우 , 이 절차를 계속 진행할 수 있습니다 .
- 그렇지 않을 경우 , 장치에 연결하는 데 사용할 수 있는 방법을 다시 판단해야 합니다 .

프로젝터를 S- 비디오 소스 장치에 연결하려면 :

1. 제공된 S- 비디오 케이블을 꺼내서 케이블 한 쪽 끝부분을 비디오 소스 장치의 S- 비디오 출력 소켓에 연결합니다 .
2. S- 비디오 케이블의 다른 한 쪽 끝부분을 프로젝트의 **S-VIDEO** 소켓에 연결합니다 .

중요

- 프로젝트어를 켜고 올바른 비디오 소스를 선택한 후 선택한 비디오 이미지가 표시되지 않는 경우에는 비디오 소스 장치를 켜고 올바르게 작동하는지 확인하십시오 . 또한 신호 케이블이 올바르게 연결되었는지도 확인하십시오 .
- 컴포넌트 비디오 연결을 사용하여 이 S- 비디오 소스 장치와 프로젝트어 간에 이미 컴포넌트 비디오 연결이 설정된 경우에는 S- 비디오 연결을 사용하여 이 장치에 연결할 필요가 없습니다 . 이렇게 하면 화질이 다소 떨어지는 불필요한 두 번째 연결이 설정됩니다 . 자세한 내용은 **16 페이지**의 " 비디오 소스 장치 연결하기 " 를 참조하십시오 .

컴포ジット 비디오 소스 장치 연결하기

비디오 소스 장치를 보고 사용되지 않는 컴포ジット 비디오 출력 소켓이 있는지 확인하십시오.

- 있는 경우, 이 절차를 계속 진행할 수 있습니다.
- 그렇지 않을 경우, 장치에 연결하는 데 사용할 수 있는 방법을 다시 판단해야 합니다.

프로젝터를 컴포ジット 비디오 소스 장치에 연결하려면 :

1. 비디오 케이블을 꺼내서 케이블 한 쪽 끝부분을 비디오 소스 장치의 컴포ジット 비디오 출력 소켓에 연결합니다.
2. 비디오 케이블의 다른 한 쪽 끝부분을 프로젝트의 **VIDEO** 소켓에 연결합니다.

☞ 중요

- 프로젝터를 켜고 올바른 비디오 소스를 선택한 후 선택한 비디오 이미지가 표시되지 않는 경우에는 비디오 소스 장치를 켜고 올바르게 작동하는지 확인하십시오. 또한 신호 케이블이 올바르게 연결되었는지도 확인하십시오.
- 컴포넌트 비디오 및 S-비디오 입력을 둘 다 사용할 수 없는 경우에만 컴포ジット 비디오 연결을 사용하여 이 장치에 연결해야 합니다. 자세한 내용은 16 페이지의 "비디오 소스 장치 연결하기"를 참조하십시오.

프로젝터를 통해 사운드 재생하기

프레젠테이션 (모노 믹스) 스피커를 사용할 수 있고, 또한 별도의 증폭 스피커를 프로젝트의 **AUDIO OUT** 소켓에 연결할 수 있습니다.

별도의 사운드 시스템이 있는 경우, 아마도 모노 오디오 프로젝트가 아니라 사운드 시스템에 비디오 소스 장치의 오디오 출력을 연결하고 싶어할 수 있습니다.

또한 마이크를 사용할 때 프로젝트 스피커를 통해 사운드를 출력할 수도 있습니다.

오디오가 일단 연결되면, OSD(On-Screen Display) 메뉴에서 오디오를 제어할 수 있습니다. 자세한 내용은 33 페이지의 "오디오 설정"를 참조하십시오.

아래의 표에서는 다른 장치의 연결 방법과 사운드가 출력되는 곳을 설명합니다.

| 프로젝터 IO | Audio in 1 | Audio in 2 | Microphone |
|---------------|---------------------------------------|--|--|
| Audio in 2 설정 | Audio in 2 → Audio in | Audio in 2 → Microphone | |
| Audio in 1 | Computer in 1 | Computer in 1 Computer in 2 Composite S-video | 해당사항 없음 |
| Audio in 2 | Computer in 2 Composite S-video | 해당사항 없음 | Computer in 1 Computer in 2 Composite S-video |

선택된 입력 신호가 프로젝트 스피커에서 재생될 사운드와 **AUDIO OUT** 이 연결되었을 때 프로젝트에서 출력된 사운드를 결정합니다. PC 신호를 선택하면, 프로젝트가 **AUDIO IN 1/AUDIO IN 2** 또는 **MIC**에서 수신한 사운드를 재생할 수 있습니다.

마이크 입력에 관하여

- 마이크를 사용하려면 , 3.5 미니 잭 케이블 마이크를 프로젝터에 연결합니다 .
- 무선 모듈이 프로젝터의 마이크 입력 잭에 연결되어 있고 연결된 장치와 잘 작동하는 한 무선 마이크를 사용할 수 있습니다 .
- 무선 마이크의 음질을 높이려면 마이크가 아래 표에 열거된 사양을 준수하는 게 좋습니다 .


| 신호 | 매개변수 | 최소 | 유형 | 최대 | |
|-----|----------|-----|----|-----|-----|
| 마이크 | 트랜스듀서 원리 | | | | 동적 |
| | 임피던스 | 300 | | 1K | ohm |
| | 주파수 응답 | 600 | | 16K | Hz |

- 마이크 볼륨을 조절하는 데 두 가지 방법이 있습니다 .
 - **비디오 / 오디오 > 오디오 설정 > 마이크 볼륨** 메뉴에서 마이크 볼륨 레벨을 직접 설정합니다 .
 - **비디오 / 오디오 > 오디오 설정 > 볼륨** 메뉴에서 프로젝터 볼륨 레벨을 설정하거나 리모컨에서 볼륨 키 (+, -) 를 누릅니다 . (프로젝터 볼륨 설정은 마이크 볼륨에 영향을 미치지 않습니다 .)
- 프로젝터가 대기 모드에 있을 때 마이크 입력을 사용하려면 , **비디오 / 오디오 > 오디오 설정 > 액티브 오디오 출력** 메뉴를 켭니다 .
- 마이크가 작동하지 않을 경우 , 볼륨 설정과 케이블 연결을 확인합니다 .
- 프로젝터의 스피커에 너무 가까이 있을 경우 마이크로부터 피드백 노이즈가 발생할 수 있습니다 . 마이크를 프로젝터의 스피커로부터 멀리 떨어지게 합니다 . 볼륨을 높여야 하면 할수록 노이즈가 발생하지 않도록 스피커로부터의 거리를 더 멀리 떨어지게 해야 합니다 .

조작

프로젝터 전원 켜기 / 끄기




프로젝터 전원 켜기 :

1. AC 전원 코드 및 주변 기기 신호 케이블을 연결합니다 .
2.  을 눌러 프로젝터를 켭니다 .
프로젝터가 예열되려면 1 분 정도가 걸립니다 .
3. 소스를 켭니다 (컴퓨터 , 노트북 , DVD 등) . 자동 소스 설정이 켜기로 설정된 경우 프로젝터가 소스를 자동으로 감지합니다 .
 - 여러 소스를 프로젝터에 동시에 연결한 경우에는 프로젝터의 **SOURCE** 버튼을 누르거나 리모컨에서 원하는 신호 키를 누릅니다 .
 - 프로젝터가 유효한 신호를 감지하지 못하면 , " 신호 없음 " 메시지가 계속 표시 됩니다 .
 - 프로젝터가 신호를 자동으로 검색하도록 하려면 소스 메뉴에서 빠른 자동 검색 기능을 켜기로 설정해야 합니다 .

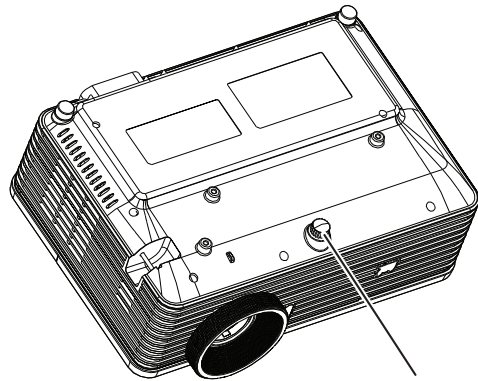
경고

- 먼저 렌즈 캡을 제거한 다음 전원을 켜십시오 .
- 램프가 켜져 있을 때는 렌즈를 들여다보지 마십시오 . 시력이 손상될 수 있습니다 .
- 이 초점은 온도가 높습니다 . 초점 근처에 어떤 물체도 두지 마십시오 . 화재 위험이 있습니다 .

프로젝터 끄기 :

1.  을 눌러 프로젝터 램프를 끕니다 . 화면에 " 전원을 끄시겠습니까 ? 전원 버튼을 다시 누르십시오 " 라는 메시지가 나타납니다 .
2.  을 다시 눌러 확인합니다 .
 - 절전 모드가 꺼지면 전원 LED 표시등이 깜박거리기 시작하며 프로젝터는 대기 모드에 들어간 것입니다 .
 - 절전 모드가 켜지면 전원 LED 표시등이 계속 켜져 있으며 프로젝터는 대기 모드에 들어간 것입니다 .
 - 프로젝터를 다시 켜고 싶으면 프로젝터가 냉각 사이클을 완료하고 대기 모드에 들어갈 때까지 기다려야 합니다 . 대기 모드에서는  을 누르면 프로젝터 프로젝터가 다시 시동됩니다 .
3. AC 전원 코드를 전기 콘센트와 프로젝터에서 뺍니다 .
4. 전원을 끈 직후 프로젝터를 켜지 마십시오 .

프로젝터 높이 조정하기



높이 조정발

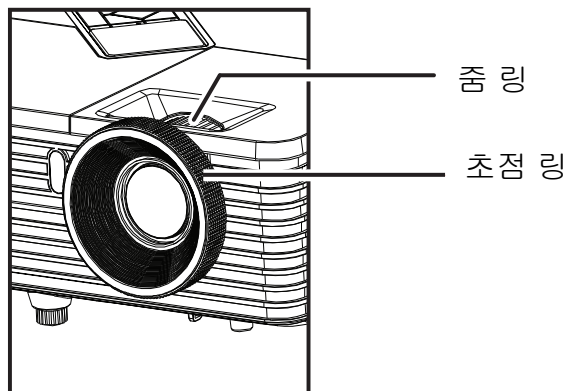
프로젝터에 달려 있는 높이 조정발을 이용해 이미지 높이를 조정할 수 있습니다.
이미지 높이를 조정하려면 :

1. 이미지 높이를 조정하려면 높이 조절 버튼을 눌러 프로젝터 앞부분을 높이거나 낮춥니다. 버튼을 누르면 프로젝터의 높이는 조정된 높이로 고정됩니다.
2. 화면의 이미지를 수평으로 조정하려면 기울기 조정발을 돌려 높이를 미세 조정합니다.

☞ 참고

- 프로젝터를 손상하지 않으려면 높이 조정발과 기울기 조정발을 완전히 집어넣은 상태에서 프로젝터를 휴대용 케이스에 넣으십시오.

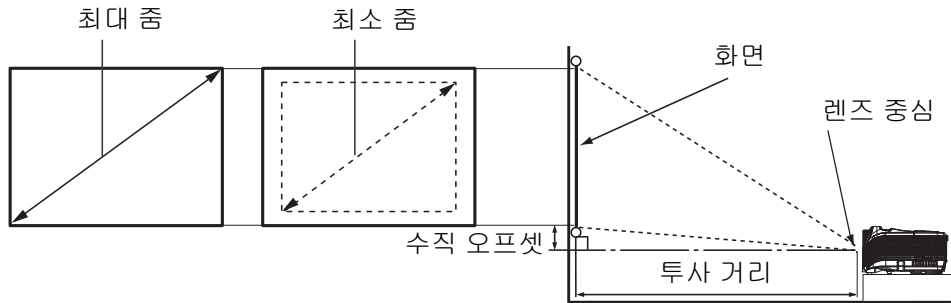
프로젝터 줌 및 초점 조정하기



1. 초점 링을 돌려 이미지의 초점을 맞춥니다. 정지 이미지를 이용해 초점을 조정해야 합니다.
2. 줌 링을 움직여서 이미지 크기를 조정합니다.

투사 이미지 크기 조정하기

아래 그림과 표를 참조해 화면 크기와 투사 거리를 결정하십시오.



PJD6345

| 화면 크기 대각선 [인치 (cm)] | 4 : 3 화면 | | | |
|---------------------------|----------------|------------|---------------------|---------------------|
| | 투사 거리 [인치 (m)] | | 이미지 높이 [인치 (cm)] | 수직 오프셋 [인치 (cm)] |
| | (최소 줌) | (최대 줌) | | |
| 40 (102) | 62 (1.6) | 69 (1.7) | 24 (60.96) | 3.6 (9.1) |
| 60 (152) | 94 (2.4) | 103 (2.6) | 36 (91.44) | 5.4 (13.7) |
| 80 (203) | 125 (3.2) | 137 (3.5) | 48 (121.92) | 7.2 (18.2) |
| 100 (254) | 156 (4.0) | 172 (4.4) | 60 (152.4) | 9.0 (22.9) |
| 150 (381) | 234 (5.9) | 257 (6.5) | 90 (228.6) | 13.5 (34.3) |
| 200 (508) | 312 (7.9) | 343 (8.7) | 120 (304.8) | 18.0 (45.7) |
| 250 (635) | 390 (9.9) | 429 (10.9) | 150 (381.0) | 22.5 (57.2) |
| 300 (762) | 468 (11.9) | 515 (13.1) | 180 (457.2) | 27.0 (68.6) |

PJD6544w

| 화면 크기 대각선 [인치 (cm)] | 16 : 10 화면 | | | |
|---------------------------|----------------|------------|---------------------|---------------------|
| | 투사 거리 [인치 (m)] | | 이미지 높이 [인치 (cm)] | 수직 오프셋 [인치 (cm)] |
| | (최소 줌) | (최대 줌) | | |
| 40 (102) | 51 (1.3) | 61 (1.5) | 21 (54) | 2.6 (6.7) |
| 60 (152) | 76 (1.9) | 91 (2.3) | 32 (81) | 4.0 (10.1) |
| 80 (203) | 101 (2.6) | 121 (3.1) | 42 (108) | 5.3 (13.5) |
| 100 (254) | 126 (3.2) | 152 (3.9) | 53 (135) | 6.6 (16.8) |
| 150 (381) | 190 (4.8) | 228 (5.8) | 79 (202) | 9.9 (25.2) |
| 200 (508) | 253 (6.4) | 304 (7.7) | 106 (269) | 13.2 (33.7) |
| 250 (635) | 316 (8.0) | 379 (9.6) | 132 (337) | 16.6 (42.1) |
| 300 (762) | 379 (9.6) | 455 (11.6) | 159 (404) | 19.9 (50.5) |

☞ 참고

- 프로젝터를 수평 위치에 놓으십시오. 다른 위치에 놓으면 열이 누적되어 프로젝터가 손상될 수 있습니다.
- 프로젝터의 양쪽에 30 cm 이상의 공간을 만들어 주십시오.
- 프로젝터를 연기가 있는 환경에서 사용하지 마십시오. 연기 잔류물이 중요 부품에 쌓여 프로젝터 또는 프로젝터의 성능을 손상할 수 있습니다.

- 천장과 같은 특수 설치의 경우 대리점에 문의하십시오.
- 광학 구성부품의 변화 때문에 이러한 숫자 간에 3%의 허용 오차가 허용됩니다. 프로젝터를 영구 설치하려면, 설치하기 전에 실제 프로젝터를 제자리에 놓고 투사 크기 및 거리를 물리적으로 시험하여 설치 시 프로젝터의 광학 특성을 감안할 것을 권장합니다. 그럴 경우 가장 적합한 장착 위치를 정확히 결정하는 데 도움이 됩니다.

제어 키 잠그기

프로젝터의 제어 키가 잠겨 있으면 프로젝트 설정이 실수로 변경되는 것 (예를 들면 어 린이에 의한 변경) 을 방지할 수 있습니다 . 제어판 키 잠금이 켜져 있으면 **Power** 이외의 프로젝트의 제어 키가 작동하지 않습니다 .

1. 리모컨의 **Lock** 을 누릅니다 .
2. 확인 메시지가 표시됩니다 . 예를 선택하여 확인합니다 .

패널 키 잠금을 해제하려면 :

1. 리모컨의 **Lock** 을 누릅니다 .
2. 확인 메시지가 표시됩니다 . 예를 선택하여 확인합니다 .



중요

- 패널 키 잠금을 해제하지 않고 **Power** 을 눌러 프로젝터를 끌 경우 다음 번에 전원을 켤 때 도 프로젝트가 여전히 잠금 상태로 유지됩니다 .
- 패널 키 잠금이 설정되어 있어도 리모컨의 키는 여전히 작동합니다 .

프리젠테이션 타이머 설정

프리젠테이션 타이머는 프리젠테이션을 하는 동안 시간을 관리할 수 있도록 화면에 프리젠테이션 시간을 표시합니다. 이 기능을 사용하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 리모컨의 **Timer** 를 눌러 프레젠테이션 타이머 메뉴에 액세스하거나 **옵션 > 프레젠테이션 타이머** 메뉴로 이동하여 ▶ 을 눌러 **프리젠테이션 타이머** 페이지를 표시합니다.
2. **타이머 간격**을 선택한 후 ◀/▶ 버튼을 눌러 타이머 시간을 정합니다.
3. ▼ 버튼을 눌러 **타이머 표시**를 선택한 후 ◀/▶ 버튼을 눌러 타이머를 화면에 표시하거나 타이머를 숨깁니다.

| 선택 | 설명 |
|-----------------|--------------------------------|
| 항상 | 프리젠테이션을 하는 동안 타이머를 화면에 표시합니다. |
| 1 분 / 2 분 / 3 분 | 1/2/3 분이 남았을 때 화면에 타이머를 표시합니다. |
| 전혀 안 함 | 프리젠테이션하는 동안 타이머를 표시하지 않습니다. |

4. ▼ 버튼을 눌러 **타이머 위치**를 선택하고 ◀/▶ 버튼을 눌러 타이머 위치를 설정합니다.
좌측 상단 -> 좌측 하단 -> 우측 상단 -> 우측 하단
5. ▼ 버튼을 눌러 **타이머 계산 방식**을 선택한 후 ◀/▶ 버튼을 눌러 원하는 카운트 방향을 설정합니다.

| 선택 | 설명 |
|-----|--------------------------|
| 앞으로 | 0 부터 미리 설정한 시간까지 증가시킵니다. |
| 뒤로 | 미리 설정한 시간부터 0 까지 감소시킵니다. |

6. 프레젠테이션 타이머를 활성화하려면 **계산 시작**을 강조 표시하고 **계산 시작**을 선택합니다. 메시지가 화면에 표시됩니다.
7. 타이머를 취소하려면, **옵션 > 프레젠테이션 타이머 > 계산 시작** 메뉴로 이동하여 **끄기**를 선택합니다.

메뉴 조작

프로젝터에 탑재된 다국어 OSD 메뉴를 이용해 이미지를 조정하고 다양한 설정을 변경할 수 있습니다.

조작 방법

1. 프로젝터의 **MENU/EXIT** 또는 리모컨의 **Menu** 를 눌러 OSD 메뉴를 엽니다.
2. OSD 메뉴가 표시되면 ◀/ ▶ 버튼을 사용해 기본 메뉴의 원하는 기능을 선택합니다.
3. 원하는 기본 메뉴 항목을 선택한 후 ▼를 눌러 기능 설정을 위한 하위 메뉴로 들어갑니다.
4. ▲/ ▼ 버튼을 사용하여 원하는 항목을 선택하고 ◀/▶ 버튼을 사용하여 설정을 조정합니다.
5. 프로젝터의 **MENU/EXIT** 또는 리모컨의 **Menu** 를 누르면 화면이 기본 메뉴로 돌아갑니다.
6. 프로젝터의 **MENU/EXIT** 를 두 번 * 누르거나 또는 리모컨의 **Exit** 를 눌러 마치면서 설정을 저장합니다.
* 한 번 누르면 기본 메뉴로 되돌아가고 한 번 더 누르면 OSD 메뉴가 닫힙니다.

메뉴 트리

| 기본 메뉴 | 하위 메뉴 | 설정 | |
|-----------|---------|--|-----------------------------|
| 영상 | 색상 모드 | RGB: 가장 밝음 / 컴퓨터 / 동영상 / ViewMatch / 사용자 1 / 사용자 2 / 화이트 보드 / 블랙 보드 / 그린 보드 비디오 : 가장 밝음 / 게임 / 동영상 / ViewMatch / 사용자 1 / 사용자 2 / 화이트 보드 / DICOM SIM / 그린 보드 | |
| | 참조 모드 | RGB: 가장 밝음 / 컴퓨터 / 동영상 / ViewMatch 비디오 : 가장 밝음 / 게임 / 동영상 / ViewMatch | |
| | 밝기 | 0 - 100 | |
| | 명암대비 | 0 - 100 | |
| | 색 설정 | 색온도 | 사용자 / 참 / 보통 / 따듯 |
| | | 적색 게인 | 0 - 100 |
| | | 녹색 게인 | 0 - 100 |
| | | 청색 게인 | 0 - 100 |
| | 사용자 지정색 | 색 | 적색 / 녹색 / 청색 / 청록 / 자홍 / 노랑 |
| | | 색조 | -99 - +100 |
| | | 채도 | 0 - 199 |
| | | 게인 | 0 - 199 |
| | 백색 강도 | 0 - 10 | |
| | 감마 | 1 - 8 | |
| | 화면비율 | XGA: 자동 / 4:3 / 16:9 / 광각 WXGA: 자동 / 4:3 / 16:9 / 16:10* / 아나모픽 * PJD6544w 에만 16:10 가 적용됨 | |
| | 다이내믹 모드 | 켜기 / 끄기 | |
| | 키스톤 | -40 - +40 | |
| 3D 설정 | 3D 동기 | 켜기 / 끄기 | |
| | 3D 형식 | 자동 / 프레임 순차 표시 / 프레임 패킹 / 상하분할 방식 / 나란히 | |
| | 3D 반전 | 켜기 / 끄기 | |
| 비디오 / 오디오 | 주파수 | 0 - 31 | |
| | 추적 | -5 - +5 | |
| | 수평위치 | -10 - +10 | |
| | 수직위치 | -10 - +10 | |
| | 줌 | 0 - +5 | |
| | 비디오 설정 | 선명도 | 0 - 31 |
| | | 색조 | 0 - 100 |
| | | 채도 | 0 - 100 |
| | 오디오 설정 | 볼륨 | 0 - 10 |
| | | 음소거 | 켜기 / 끄기 |
| 오디오인 2 | | 오디오 입력 / 마이크 입력 | |
| 마이크 볼륨 | | 0 - 10 | |

| | | | | |
|----------|-----------|--|------------------------------------|-----------|
| 설정 | 프로젝터 투사 | 탁자 앞 / 천장 앞 / 탁자 뒤 / 천장 뒤 | | |
| | 메뉴 설정 | 메뉴 위치 | 좌측 상단 / 우측 상단 / 중앙 / 좌측 하단 / 우측 하단 | |
| | | 메뉴 표시시간 | 5 - 60 초 | |
| | | OSD 투명도 | 끄기 - 90 | |
| | HDMI 형식 | DVI: RGB 고급 / RGB 보통 / YCbCr HDMI: 자동 / RGB 전체 / RGB 제한 / YCbCr | | |
| | HDMI 범위 | 정상 / 고급 | | |
| | 빈 화면 | 검정 / 적색 / 녹색 / 청색 / 청록 / 노랑 / 자홍 / 흰색 | | |
| | 메시지 | 켜기 / 끄기 | | |
| | 자동 소스 | 켜기 / 끄기 | | |
| | 전원 자동 꺼짐 | 끄기 - 60 분 | | |
| | 절전 타이머 | 끄기 - 12 시간 | | |
| | 대기 설정 | 네트워크 | 켜기 / 끄기 | |
| | | 액티브 VGA 출력 | 켜기 / 끄기 | |
| | | 액티브 오디오 출력 | 켜기 / 끄기 | |
| | | 빠른 전원 끄기 | 켜기 / 끄기 | |
| | | 스마트 재시작 | 켜기 / 끄기 | |
| | | DC12V | 켜기 / 끄기 | |
| | LAN 제어 설정 | 유선 LAN | 상태 | 연결끊기 / 연결 |
| | | | DHCP | 켜기 / 끄기 |
| | | | 프로젝터 IP 주소 | |
| | | | 서브넷 마스크 | |
| | | | 기본 게이트웨이 | |
| | | | DNS 서버 | |
| | | 무선 LAN | 적용 | |
| | | | 상태 | |
| | | | SSID | |
| | | | IP 주소 | |
| | | | 연결 모드 | |
| 네트워크 재시작 | | | 재시작 / 취소 | |

| | | | | | |
|------|---|---------------------|--------------------------------------|------------------|--|
| 옵션 | 폐쇄 자막 | 끄기 / CC1~CC4/ T1~T2 | | | |
| | 암호 | 암호 변경 | 새 암호 입력 | 암호 확인 | |
| | | 암호 | 예 / 아니요 | | |
| | | 암호 삭제 | 현재 암호 입력 | 암호 삭제 예 / 아니요 | |
| | 프레젠테이션 타이머 | 타이머 간격 | 0 - 240 분 | | |
| | | 타이머 표시 | 항상 / 1 분 / 2 분 / 3 분 / 전혀 안 함 | | |
| | | 타이머 위치 | 좌측 상단 / 좌측 하단 / 우측 상단 / 우측 하단 | | |
| | | 타이머 계산 방식 | 뒤로 / 앞으로 | | |
| | | 계수 시작 | 계수 시작 / 끄기 | | |
| | 고지모드 | 켜기 / 끄기 | | | |
| | 램프 설정 | 램프 사용 시간 | | | |
| | | 램프 사용 시간 초 기화 | 예 / 아니요 | | |
| | | 에코 모드 | 켜기 / 끄기 | | |
| | | 다이내믹 Eco 타이머 (RC) | 끄기 / 5 / 10 / 15 / 20 / 25 / 30 분 | | |
| 내 버튼 | 밝기 / 명암대비 / 색 설정 / 투사 / 메뉴 위치 / 3D 설정 / 에코 모드 / 다이내믹 모드 / OSD 투명도 / 폐쇄 자막 / 전원 자동 꺼짐 / 절전 타이머 / 자동 소스 | | | | |
| 패턴 | 끄기 / 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 사용자 | | | | |
| CEC | 켜기 / 끄기 | | | | |
| 초기설정 | 예 / 아니요 | | | | |
| 언어 | English / Deutsch / Français / Español / Italiano / Русский / 한국어 / ไทย / Português / 简体中文 / 繁體中文 / 日本語 / Nederlands / Svenska / Türkçe / Suomi / Polski / Indonesia / العربية / हिन्दी | | | | |
| 정보 | 입력 소스 | | | | |
| | 해상도 | | | | |
| | 수평 주파수 | | | | |
| | 수직 주파수 | | | | |
| | 램프 사용 시간 | | | | |
| | MAC 주소 | | | | |

영상

색상 모드

여러 종류의 이미지에 맞게 최적화된 공장 사전 설정값이 탑재되어 있습니다 .

- 가장 밝음 : 투사된 이미지의 밝기를 최대화합니다 . 이 모드는 밝기가 매우 밝아야 하는 환경에 적합합니다 .
- 컴퓨터 : 일광 환경에서 프레젠테이션을 할 때 PC 및 노트북의 색에 일치시키도록 고안되었습니다 .
- 게임 : 게임을 재생하는 데 적합합니다 .
- 동영상 : 컬러 영화를 재생하는 데 적합합니다 . 이 모드는 어두운 (빛이 거의 없는) 환경에서 시청할 때 적합합니다 .
- ViewMatch: 높은 밝기 기능 또는 색 정확도 기능 간을 전환합니다 .
- 사용자 1: 사용자 1 정의 설정을 저장합니다 .
- 사용자 2: 사용자 2 정의 설정을 저장합니다 .
- 화이트 보드 : 백색 프로젝션 스크린에 투사할 때 사용됩니다 .
- DICOM SIM: 시뮬레이션 모드에서 DICOM 형식 파일에 권장됩니다 .
- 그린 보드 : 녹색 프로젝션 스크린에 투사할 때 사용됩니다 .

☞ 참고

- **DICOM SIM** 옵션은 교육 또는 참조 전용입니다. 이는 실제 진단에 사용되지 않습니다.
- **DICOM** 은 **Digital Imaging and Communications in Medicine**(의료용 디지털 영상 및 통신) 의 약어입니다. 이는 **미국 방사선 학회(American College of Radiology)** 와 **미국 전기제조업자 협회** 가 제정한 표준입니다. 이 표준은 디지털 이미지 데이터가 한 시스템에서 다른 시스템으로 전송하는 방법을 규정합니다.

참조 모드

이미지 화질과 이미지 미세 조정이 필요할 때 가장 적합한 영상 모드를 선택합니다 . 이 기능은 사용자 1 또는 사용자 2 가 선택되었을 때만 사용할 수 있습니다 .

- 가장 밝음 : 투사된 이미지의 밝기를 최대화합니다 . 이 모드는 밝기가 매우 밝아야 하는 환경에 적합합니다 .
- 컴퓨터 : 일광 환경에서 프레젠테이션을 할 때 PC 및 노트북의 색에 일치시키도록 고안되었습니다 .
- 게임 : 게임을 재생하는 데 적합합니다 .
- 동영상 : 컬러 영화를 재생하는 데 적합합니다 . 이 모드는 어두운 (빛이 거의 없는) 환경에서 시청할 때 적합합니다 .
- ViewMatch: 높은 밝기 기능 또는 색 정확도 기능 간을 전환합니다 .

밝기

이미지를 밝게 또는 어둡게 설정합니다 .

명암대비

밝은 영역과 어두운 영역 사이의 차이를 설정합니다 .

색 설정

색온도를 조정합니다. 색온도가 더 높으면 화면이 더 차갑게 보이고 색온도가 더 낮으면 화면이 더 따뜻해 보입니다. "사용자"를 선택하면 3색(적색 계인, 녹색 계인, 청색 계인) 각각의 강도를 변경해 색온도를 사용자 지정할 수 있습니다.

사용자 지정색

사용자 지정색은 조정할 여섯 가지 색(RGBCMY)을 제공합니다. 각 색을 선택할 때 그 범위, 색조, 채도 및 계인을 사용자 설정에 따라 따로따로 조정할 수 있습니다.

백색 강도

백색 영역의 밝기를 높입니다.

감마

어두운 장면을 조정합니다. 감마값이 높을수록 어두운 장면이 더 밝아집니다.

화면비율

영상의 화면 비율을 선택합니다:

- 자동: 수직 및 수평 폭 크기의 프로젝터 기본 해상도에 맞춰 이미지의 배율을 비례적으로 조정합니다. 소스 이미지의 화면비율을 변경하지 않고 화면을 최대한 활용하고자 할 때 사용합니다.
- 4:3: 4:3 화면 비율 사용 시 화면의 중심에 표시되도록 이미지 배율을 조정합니다.
- 16:9: 16:9 화면 비율 사용 시 화면의 중심에 표시되도록 이미지 배율을 조정합니다.
- 16:10: 16:10 화면 비율 사용 시 화면의 중심에 표시되도록 이미지 배율을 조정합니다.
- 광각 / 아나모픽: 이미지 중앙을 원래의 화면비율에 가깝게 유지하고 표시된 이미지의 가장자리에 있는 대부분의 왜곡을 흐트림으로써 화면비율 왜곡을 최소화합니다.

☞ 참고

- XGA 모델의 경우 와이드, WXGA 모델의 경우 아나모픽.
- 16:10 는 PJD6544w 모델에만 해당.

다이내믹 모드

"켜기"를 선택하여 프로젝터 램프를 어둡게 만들어 내용의 밝기 레벨을 자동으로 감지하고 램프의 전력 소비량을 줄입니다.(최대 70 퍼센트). "끄기"를 선택하여 다이내믹 모드를 끕니다.

☞ 참고

- 다이내믹 모드가 "켜기" 상태이면, 에코 모드는 회색으로 바뀌어 비활성화됩니다.

키스톤

투사 각도가 기울어져 발생하는 왜곡된 이미지를 수동으로 교정합니다.

프로젝터 또는 리모컨에서 키스톤 ▲ / ▼ 을 눌러 키스톤 연결 페이지를 표시합니다.

▲ 을 눌러 이미지 상단의 키스톤을 수정합니다.

▼ 을 눌러 이미지 하단의 키스톤을 수정합니다.

3D 설정

이 프로젝터는 이미지의 깊이를 표현함으로써 보다 현장감 있게 3D 영화, 비디오 및 스포츠 경기를 즐길 수 있는 3D 기능을 제공합니다. 3D 이미지를 보려면 3D 안경을 착용해야 합니다.

3D 동기

이미지 깊이가 전도될 경우, 이 기능을 사용하여 문제를 수정합니다.

3D 형식

프로젝터가 3D 형식을 인식하지 못할 경우 이 기능을 사용하여 적절한 3D 형식을 선택합니다.

3D 신호가 HDMI 1.4a 호환 장치에서 입력될 경우 프로젝터가 신호에서 3D 동기 정보를 감지하고, 감지될 경우 자동으로 이미지를 3D 형식으로 투사합니다. 그렇지 않을 경우, 프로젝터가 3D 이미지를 정확하게 투사하도록 3D 동기 형식을 수동으로 선택해야 할 수도 있습니다.

☞ 참고

- 3D 형식은 3D 동기가 "켜기"로 설정된 경우에만 사용할 수 있습니다.
- 입력 소스가 HDMI 인 경우 기본 설정은 "자동"입니다.
- 입력 소스가 비디오 또는 컴퓨터인 경우 기본 설정은 "나란히"입니다. "자동"은 사용할 수 없습니다.
- 투사된 이미지의 밝기 레벨이 감소됩니다.
- 색상 모드를 조정할 수 없습니다.

3D 반전

- 켜기: 좌우측 프레임 내용을 반전시킵니다.
- 끄기: 기본 프레임 내용.

비디오 / 오디오

주파수

컴퓨터에 대한 프로젝터의 타이밍을 조정합니다.

☞ 참고

- 이 기능은 컴퓨터 모드에서만 지원됩니다.

추적

컴퓨터에 대한 프로젝터의 위상을 조정합니다.

☞ 참고

- 이 기능은 컴퓨터 모드에서만 지원됩니다.

수평위치

투사 영역 내에서 이미지를 좌우로 조정합니다.

수직위치

투사 영역 내에서 이미지를 상하로 조정합니다.

줌

리모컨 사용법

1. 리모컨에서 **Magnify** 를 눌러 줌 표시줄을 표시합니다 .
2. ◀/▶ 을 눌러 영상을 원하는 크기로 확대합니다 .
3. 프로젝터 또는 리모컨에서 "**Enter**" 를 눌러 패닝 모드로 전환하고 방향 화살표를 눌러 영상을 탐색합니다 . 패닝 모드로 전환하려면 줌 표시줄이 화면에 표시되어야 합니다 .
4. 영상의 크기를 줄이려면 **Magnify** 를 누르고 영상이 원래의 크기로 복원될 때까지 반복해서 ◀ 을 누릅니다 .

OSD 메뉴 사용법

1. 프로젝터의 **MENU/EXIT** 을 누르거나 리모컨의 **Menu** 를 누른 후 비디오 / 오디오 메뉴가 선택될 때까지 ▶ 을 누릅니다 .
2. ▶ 을 눌러 줌을 선택합니다 .
3. 위에서 설명한 리모컨 사용법 절의 단계 2-4 를 반복합니다 .

비디오 설정

비디오 설정 메뉴로 들어갑니다 .

- 선명도 : 이미지를 선명하게 또는 부드럽게 합니다 .
- 색조 : 색을 적색 또는 녹색 계통으로 변경합니다 .
- 채도 : 비디오 이미지를 흑백에서 완전 포화색으로 조정합니다 .

오디오 설정

오디오 설정 메뉴로 들어갑니다 .

- 볼륨 : 프로젝터 볼륨 레벨을 조정합니다 .
- 음소거 : 프로젝터 오디오 켜기와 끄기 간을 전환합니다 .
- 오디오 입력 : 오디오 입력의 오디오 입력 2 기능 또는 마이크 입력 기능으로 전환합니다 .
- 마이크 볼륨 : 마이크 볼륨 레벨을 조정합니다 .

설정

투사

영상을 프로젝터 방향과 일치되게 조정합니다 : 스크린의 상하 또는 전후 . 이에 따라 이미지를 뒤집거나 반전시킵니다 .

메뉴 설정

메뉴 설정 메뉴를 시작할 수 있습니다 .

- 메뉴 위치 : 디스플레이 화면의 메뉴 위치를 선택합니다 .
- 메뉴 표시시간 : OSD 메뉴 표시 시간 계수가 시작됩니다 (정지 상태에서 초단위로) .
- OSD 투명도 : OSD 배경의 투명도를 변경할 때 선택합니다 .

HDMI 형식

적절한 HDMI 형식을 자동 또는 수동으로 선택합니다 .

☞ 참고

- 이 기능은 **HDMI 입력 포트가 사용 중일 때만 사용할 수 있습니다.**
- **HDMI 형식을 " 자동 " 으로 설정하면 , HDMI 범위가 회색으로 바뀌어 비활성화됩니다.**

HDMI 범위

- 고급 : HDMI 출력 신호의 범위는 0 - 255 입니다 .
- 정상 : HDMI 출력 신호의 범위는 16 - 235 입니다 .

빈 화면

빈 모드 기능이 활성화된 경우 화면 색을 선택합니다 .

시작 화면

프로젝터 시작 시 표시되는 로고 화면을 선택할 수 있습니다 . 사용할 수 있는 네 가지 옵션 : ViewSonic 로고 , 검정 화면 , 화면 캡처 또는 청색 화면 .

메시지

화면 오른쪽 하단에 메시지 상자를 표시하거나 표시하지 않습니다 .

자동 소스

OSD 메뉴에서 이 기능이 켜짐으로 설정된 경우 모든 입력 소스를 자동으로 검색합니다 .

자동 소스를 끄면 이 기능이 자동 신호 검색 과정을 정지하고 사용자가 선호하는 신호 소스로 고정합니다 .

전원 자동 꺼짐

설정된 시간 동안 입력 신호가 감지되지 않으면 프로젝터가 자동으로 꺼지게 합니다 .

절전 타이머

프로젝터의 신호 감지 여부와 관계없이 카운트다운이 끝나면 프로젝터가 자동으로 꺼집니다 .

대기 설정

네트워크

프로젝터가 대기 모드에 있을 때 (전원은 켜으나 AC 전원에 연결된 상태) 네트워크 기능의 작동 여부를 설정합니다 .

☞ 참고

- **네트워크가 꺼진 경우 전력 소비량은 0.5W 미만입니다.**
- **절전이 켜진 상태이면 , 액티브 VGA 출력과 액티브 오디오 출력 설정을 사용할 수 없습니다.**

액티브 VGA 출력

프로젝터가 대기 모드에 있을 때 (전원은 켜으나 AC 전원에 연결된 상태) VGA 출력 기능의 작동 여부를 설정합니다 .

액티브 오디오 출력

프로젝터가 대기 모드에 있을 때 (전원은 켜으나 AC 전원에 연결된 상태) 오디오 출력 기능의 작동 여부를 설정합니다.

빠른 전원 끄기

- 켜기 : 프로젝트가 냉각 절차 없이 곧바로 꺼집니다.
- 끄기 : 프로젝트가 정상적인 냉각 절차를 거친 후 꺼집니다.

스마트 재시작

켜기를 선택하면 프로젝트가 꺼진 후 3 분 이내에 프로젝터를 즉시 다시 시작할 수 있습니다. 3 분이 지나도 프로젝터를 다시 켜지 않을 경우 프로젝트는 곧바로 대기 모드로 들어갑니다.

DC12V

프로젝터가 대기 모드에 있을 때 (전원은 켜으나 AC 전원에 연결된 상태) DC12V 기능의 작동 여부를 설정합니다.

LAN 제어 설정

유선 LAN

유선 LAN 설정을 구성할 수 있습니다. 38 페이지를 참조하십시오.

- 상태 : 프로젝트 상태를 표시합니다.
- DHCP: Dynamic Host Configuration Protocol(동적 호스트 설정 프로토콜)의 약어. 이 프로토콜은 네트워크 연결된 장치에 IP 주소를 자동으로 지정합니다.
 - "DHCP" 를 " 켜기 " 로 설정하면 DHCP 서버로부터 IP 주소를 자동으로 설정합니다.
 - "DHCP" 를 " 끄기 " 로 설정하면 IP 주소를 수동으로 설정합니다.
- 프로젝트 IP 주소 : 네트워크상의 컴퓨터를 식별하기 위해 숫자로 나타낸 주소. 이 기능은 DHCP 를 " 끄기 " 로 설정한 경우에만 사용할 수 있습니다.
 - IP 주소는 네트워크상에서 프로젝터를 식별하는 숫자입니다. 동일한 네트워크에서 두 장치에 동일한 IP 주소를 지정할 수 없습니다.
 - IP 주소 "0.0.0.0" 은 사용할 수 없습니다.
- 서브넷 마스크 : 하나의 IP 주소에서 분리된 네트워크 (또는 서브넷) 의 네트워크 주소에 사용하는 비트의 수를 정의하기 위한 숫자 값. 이 기능은 DHCP 를 " 끄기 " 로 설정한 경우에만 사용할 수 있습니다.
 - 서브넷 마스크 "0.0.0.0" 은 사용할 수 없습니다.
- 기본 게이트웨이 : 서브넷 마스크로 분리된 네트워크 (서브넷) 를 통해 통신하는 서버 (또는 라우터). 이 기능은 DHCP 를 " 끄기 " 로 설정한 경우에만 사용할 수 있습니다.
- DNS 서버 : DHCP 를 사용하지 않는 경우 DNS 서버 주소를 설정합니다.
- 적용 : 유선 LAN 설정을 저장하여 실행합니다.

무선 LAN

무선 LAN 설정을 구성할 수 있습니다. 39 페이지를 참조하십시오.

- 상태 : 프로젝터 상태를 표시합니다 .
- SSID: 프로젝터의 SSID 정보를 표시합니다 .
- IP 주소 : 네트워크상의 컴퓨터를 식별하기 위해 숫자로 나타낸 주소 . 이 기능은 DHCP 를 " 끄기 " 로 설정한 경우에만 사용할 수 있습니다 .
 - IP 주소는 네트워크상에서 프로젝터를 식별하는 숫자입니다 . 동일한 네트워크에서 두 장치에 동일한 IP 주소를 지정할 수 없습니다 .
 - IP 주소 "0.0.0.0" 은 사용할 수 없습니다 .
- 연결 모드 : 무선 네트워크에 Wi-Fi 사용 장치를 연결하는 방법 .

네트워크 재시작

네트워크 연결에 오작동이 발생하여 네트워크를 다시 시작해야 할 경우 , **설정 > LAN 제어 설정 > 네트워크 재시작** 메뉴로 이동하여 네트워크 기능을 다시 시작합니다 .

옵션

폐쇄 자막

CC1(폐쇄 자막 1, 가장 많이 사용되는 채널), CC2, CC3, CC4, T1, T2 또는 꿈 를 선택해 폐쇄 자막을 켜거나 끕니다 .

암호

암호를 설정 , 변경 또는 삭제합니다 . 암호 기능이 추가되면 프로젝터를 켤 때 사전 설정 암호를 입력해야만 이미지를 투사할 수 있습니다 .

프레젠테이션 타이머

지정된 시간 프레임 내에 프리젠테이션을 마칠 수 있도록 발표자에게 알립니다 .

고지모드

이 기능을 사용해 팬을 연속적으로 전속력으로 작동하게 해서 프로젝터를 적합한 높은 고도에서 냉각시킬 수 있습니다 .

램프 설정

램프 설정 메뉴로 들어갑니다 .

- 램프 사용 시간 : 램프의 작동 경과 시간 (시 단위) 을 표시합니다 .
- 램프 사용 시간 초기화 : 램프 시간을 0 시로 초기화합니다 .
- 에코 모드 : 이 기능을 사용해 프로젝터 램프 광출력을 조절해 전력 소비량을 줄이고 램프 수명을 늘릴 수 있습니다 .
- 다이내믹 Eco 타이머 (RC): 다이내믹 Eco 기능을 시작하는 타이머를 설정합니다 . 타이머 시간이 끝나면 프로젝터 램프가 어두워지기 시작합니다 .

내 버튼

사용자가 리모컨의 단축키를 정의할 수 있으며 , 해당 기능 항목이 OSD 메뉴에서 선택됩니다 .

패턴

프로젝터가 몇 가지 테스트 패턴을 표시할 수 있습니다 . 이로써 이미지 크기를 조절하고 투사된 이미지에 왜곡이 없는지 확인하는 데 도움이 됩니다 .

CEC

프로젝터가 HDMI 케이블을 사용하여 DVD 플레이어에 연결된 경우, 켜기를 선택하면 프로젝터를 켤 때 DVD 플레이어가 활성화됩니다.

초기설정

설정을 기본 설정으로 초기화합니다.

☞ 참고

- 다음 설정을 여전히 그대로 유지됩니다. 키스톤, 암호, 프로젝터 투사, 고지모드 및 언어.

언어

OSD 메뉴에 사용되는 언어를 선택합니다.

정보

입력 소스

현재 입력 소스를 표시합니다.

해상도

현재 입력 소스 해상도를 표시합니다.

수평 주파수

현재 이미지 수평 주파수를 표시합니다.

수직 주파수

현재 이미지 수직 주파수를 표시합니다.

램프 사용 시간

램프의 작동 경과 시간 (시 단위) 을 표시합니다.

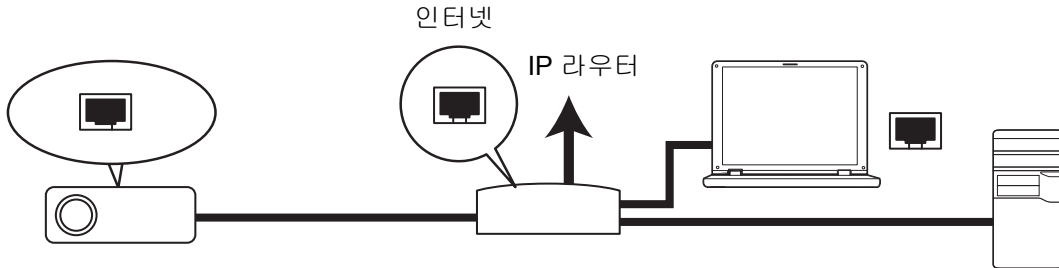
MAC 주소

MAC 주소를 표시합니다.

LAN 환경을 통한 프로젝터 제어

동일한 로컬 네트워크에 원격 컴퓨터가 하나 이상 연결된 경우 연결된 컴퓨터에서 프로젝터를 관리하고 제어할 수 있습니다 .

유선 연결



DHCP 환경의 경우 :

1. RJ45 케이블의 한 쪽 끝을 프로젝터의 RJ45 LAN 입력 잭에 연결하고 다른 쪽 끝은 Ethernet 또는 라우터의 RJ45 포트에 연결합니다 .
2. 프로젝터의 **MENU/EXIT** 또는 리모컨의 **Menu** 버튼을 누른 후 **설정 > LAN 제어 설정**으로 이동합니다 .
3. 유선 **LAN** 을 선택하고 프로젝터의 **엔터** 또는 리모컨의 **엔터** 를 누릅니다 .
4. 상태가 **연결**인지 확인합니다 .
5. ▼ 버튼을 눌러 **DHCP** 를 선택하고 ◀/▶ 버튼을 눌러 **켜기** 을 선택합니다 .
6. ▼ 버튼을 눌러 **적용** 을 선택하고 프로젝터의 **엔터** 를 누르거나 리모컨의 **엔터** 를 누릅니다 .
7. 15 약 20 초 동안 기다린 후 , 유선 LAN 페이지를 다시 누릅니다 . **프로젝터 IP 주소** , **서브넷 마스크** , **기본 게이트웨이** 및 **DNS** 서버 설정이 표시됩니다 . **프로젝터 IP** 주소 행에 표시된 IP 주소를 기록하십시오 .

☞ **중요**

- *프로젝터의 IP 가 표시되지 않으면 , 네트워크 관리자에게 문의하십시오 .*
- *RJ45 케이블이 올바르게 연결되지 않으면 , IP 주소 , 서브넷 마스크 , 기본 게이트웨이 , DNS 설정이 0.0.0.0 으로 표시됩니다 . 케이블이 올바르게 연결되었는지 확인하고 위의 절차를 다시 수행하십시오 .*
- *프로젝터를 대기 모드로 연결하려면 , 프로젝터를 켜 후 선택한 RJ45 이 올바른지 확인하고 IP 주소 , 서브넷 마스크 , 기본 게이트웨이 , DNS 정보를 확인하십시오 .*

비 DHCP 환경의 경우 :

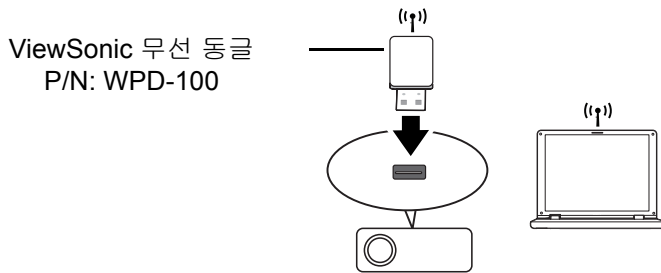
1. 1 - 4 단계를 반복합니다 .
2. ▼ 버튼을 눌러 **DHCP** 를 선택하고 ◀/▶ 버튼을 눌러 **꺼기** 을 선택합니다 .
3. **프로젝터 IP** 주소 , **서브넷 마스크** , **기본 게이트웨이** 및 **DNS** 서버 설정에 대한 정보는 ITS 관리자에게 문의하십시오 .

4. ▼ 버튼을 눌러 수정하려는 항목을 선택한 후 프로젝터의 **ENTER** 또는 리모컨의 **Enter** 를 누릅니다 .
5. ◀/▶ 버튼을 눌러 커서를 이동한 후 값을 입력합니다 .
6. 설정을 저장하려면 , 프로젝터의 **ENTER** 또는 리모컨의 **Enter** 를 누릅니다 . 설정을 저장하지 않으려면 , 프로젝터의 **MENU/EXIT** 또는 리모컨의 **Menu** 를 누릅니다 .
7. ▼ 버튼을 눌러 **적용**을 선택하고 프로젝터의 **엔터** 를 누르거나 리모컨의 **엔터**를 누릅니다 .

☞ **중요**

- **RJ45 케이블이 올바르게 연결되지 않으면, IP 주소, 서브넷 마스크, 기본 게이트웨이, DNS 설정이 0.0.0.0 으로 표시됩니다. 케이블이 올바르게 연결되었는지 확인하고 위의 절차를 다시 수행하십시오.**
- **프로젝터를 대기 모드로 연결하려면, 프로젝터를 켜 후 선택한 RJ45 이 올바른지 확인하고 IP 주소, 서브넷 마스크, 기본 게이트웨이, DNS 정보를 확인하십시오.**

무선 연결



프로젝터를 무선으로 연결하려면 , **ViewSonic** 무선 동글 (선택 사항) 을 프로젝터의 **A** 형 **USB** 커넥터에 연결하고 **OSD** 구성 단계의 일부만 수행해야 합니다 .

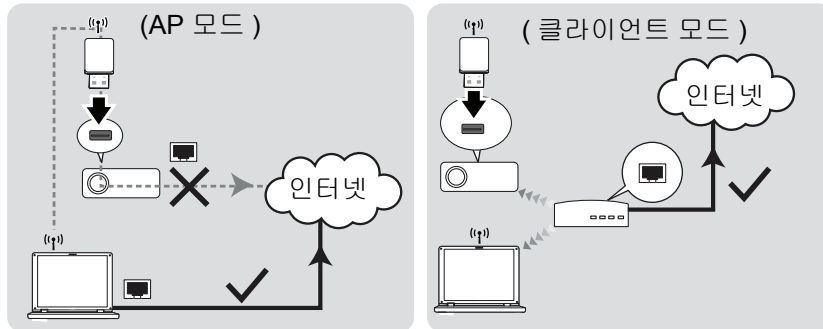
1. 프로젝터가 켜져 있는지 확인합니다 .
2. 프로젝터의 **MENU/EXIT** 또는 리모컨의 **Menu** 버튼을 누른 후 **설정 > LAN 제어 설정**으로 이동합니다 .
3. 무선 **LAN** 을 선택하고 프로젝터의 **엔터** 또는 리모컨의 **엔터** 를 누릅니다 .
4. 상태가 **연결**인지 확인합니다 .
5. **SSID** 정보가 표시되는지 확인합니다 .
6. **AP** 모드에서는 컴퓨터의 무선 연결 유틸리티를 이용해 프로젝터의 **SSID** 를 찾아 연결해야 합니다 . 최초의 **Wi-Fi** 연결 암호는 "**87654321**" 입니다 . 이제 , **vsPresenter** 를 사용하여 프로젝터를 검색할 수 있습니다 . 클라이언트 모드를 이용하려면 컴퓨터와 프로젝터를 동일한 **AP** 라우터에 연결하고 **IP** 주소와 연결해야 합니다 .

AP 및 클라이언트 모드에 관하여

AP 모드에서는 컴퓨터의 무선 연결 유틸리티를 이용해 프로젝터의 SSID 를 찾아 연결해야 합니다 . 이제 , vsPresenter 를 사용하여 프로젝터를 검색할 수 있습니다 .

클라이언트 모드에서 컴퓨터와 프로젝터를 동일한 AP 라우터에 연결하고 IP 주소와 연결해야 합니다 .

다음 그림은 AP 및 클라이언트 모드에서 인터넷에 액세스하는 방법을 설명합니다 .



☞ 중요

- AP 및 클라이언트 모드에 대한 자세한 정보가 필요하면 대개 3C 스토어에서 이용이 가능한 무선 라우터 사용 설명서를 참조하십시오.

웹 브라우저를 통한 프로젝터 제어

프로젝터의 IP 주소가 올바르게 프로젝트가 켜있거나 대기 모드에 있는 경우, 동일한 LAN 에 연결된 컴퓨터를 사용하여 프로젝터를 제어할 수 있습니다.

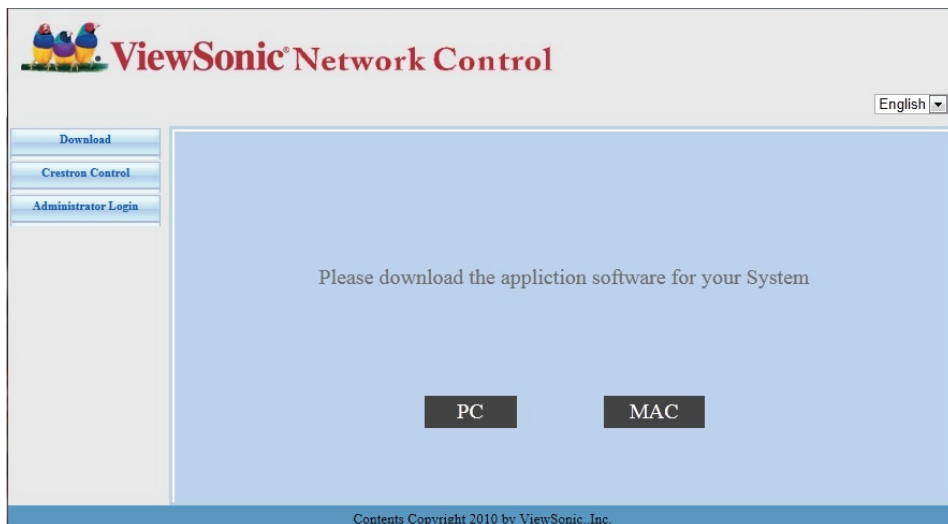
☞ 중요

- **Microsof 의 Internet Explorer** 를 사용하는 경우, 버전이 7.0 이상인지 확인하십시오.
- 이 설명서의 스크린샷은 참고용일 뿐이며 실제 설계와 다를 수 있습니다.

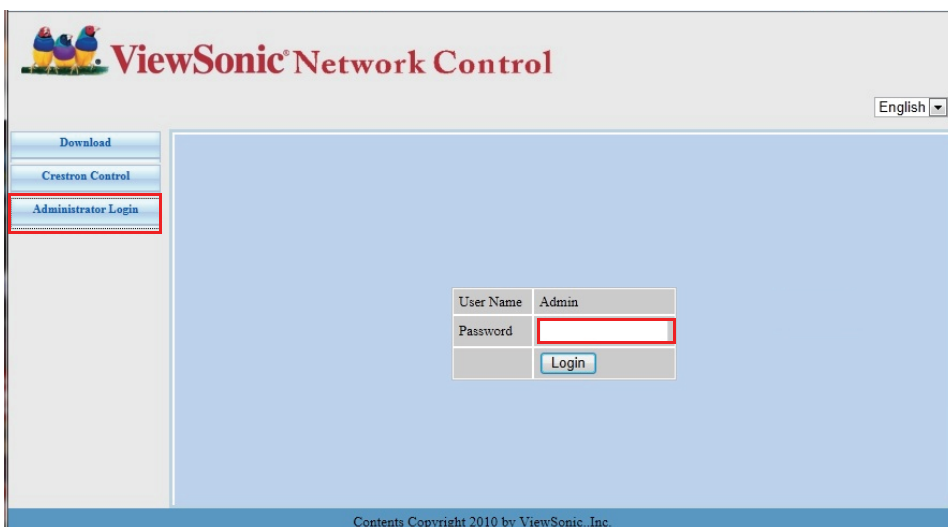
1. 브라우저의 주소 표시줄에 프로젝터 주소를 입력한 후 Enter 를 누릅니다.



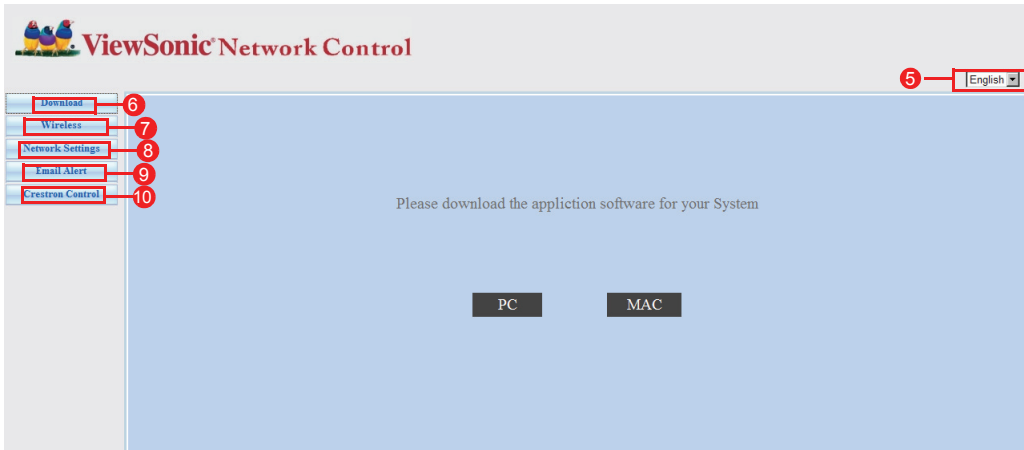
2. ViewSonic Network Control (ViewSonic 네트워크 제어) 웹 페이지가 열립니다.



3. Administrator Login (관리자 로그인) 을 클릭하고 기본 암호 "0000" 을 입력하여 로그인합니다.



4. ViewSonic Network Control (ViewSonic 네트워크 제어) 시스템의 기본 페이지가 아래와 같이 나타납니다 .

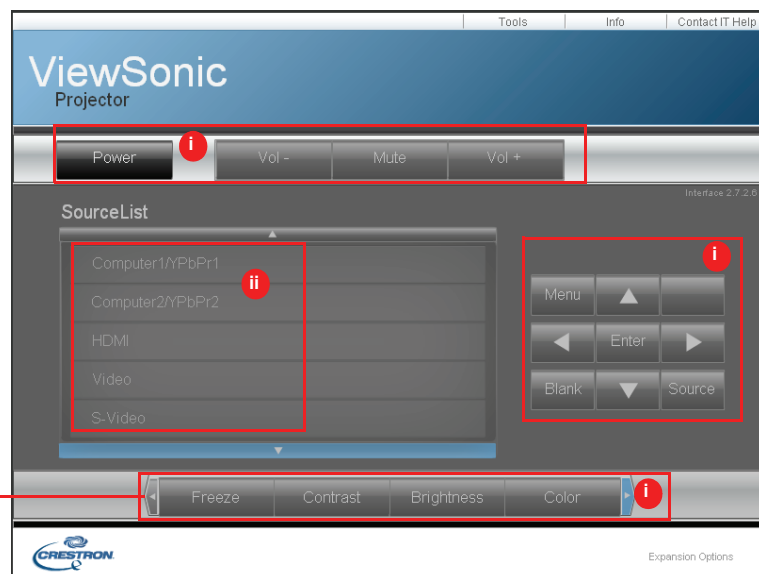


5. 웹 페이지의 언어를 변경하려면 , 아래쪽 화살표를 클릭하여 드롭다운 목록을 표시한 후 원하는 언어를 선택하십시오 .
6. vsPresenter 를 다운로드하려면 컴퓨터 운영 체제에 따라 PC 또는 MAC 을 클릭합니다 . 자세한 내용은 46 페이지의 "vsPresenter 를 사용하여 이미지 표시 " 를 참조하십시오 .
7. Wireless (무선) 페이지에 무선 LAN 정보가 표시됩니다 .
8. Network Settings(네트워크 설정): 네트워크 설정을 제공합니다 .
9. Email Alert(이메일 경고): 메일 서버를 설정하고 시스템 오류 메시지를 ITS 관리자에게 전송할 수 있습니다 .
10. Crestron(eControl) 페이지는 Crestron eControl 사용자 페이지를 표시합니다 . 자세한 내용은 42 페이지의 "Crestron 제어에 관하여 " 를 참조하십시오 .

Crestron 제어에 관하여

1. Crestron(eControl) 페이지는 Crestron eControl 사용자 페이지를 표시합니다 . eControl 페이지는 프로젝터를 제어하거나 투사된 영상을 조정할 수 있는 여러 가지 가상 키를 제공합니다 .

◀/▶ 버튼을 눌러 추가 버튼을 표시할 수 있습니다 .

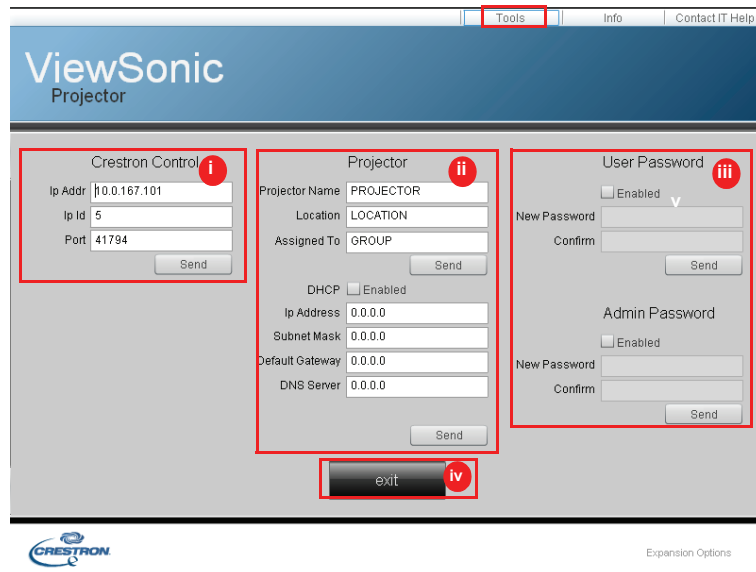


- i. 이들 버튼은 OSD 메뉴 또는 리모컨의 버튼과 동일한 기능을 수행합니다 .
- ii. 입력 신호 사이를 전환하려면 원하는 신호를 클릭하십시오 .

중요

- 또한 **Menu(메뉴)** 버튼을 사용하여 이전 **OSD** 메뉴로 돌아가거나 메뉴설정을 종료하고 저장할 수도 있습니다 .
- 소스 목록은 프로젝터에서 이용 가능한 커넥터에 따라 다릅니다 .
- 프로젝터의 제어판 또는 리모컨을 사용하여 **OSD** 메뉴 설정을 변경하는 경우, 웹 브라우저에서 이들 설정을 프로젝터에 동기화하는 동안 약간의 시간이 걸립니다 .

2. **Tools (도구)** 페이지를 사용하여 프로젝터를 관리하고 LAN 제어 설정을 구성하며 이 프로젝터에서 원격 네트워크 작동을 위한 접근을 보호할 수 있습니다 .



- i. 이 부분은 **Crestron** 제어 시스템에만 적용됩니다 . 설정 정보는 **Crestron** 에 문의 하거나 **Crestron** 사용 설명서를 참조하십시오 .
- ii. 이 부분에서는 프로젝터의 이름을 지정하고 , 프로젝터를 특정한 위치에 연결하 고 , 프로젝터에 책임자를 지정하고 , 네트워크 설정을 조정합니다 .
- iii. 이 부분에서는 사용자 및 관리자 암호를 설정합니다 . 암호 보호를 활성화하면 , 권한이 없는 사람이 프로젝터 구성을 무단으로 변경할 수 없게 됩니다 .

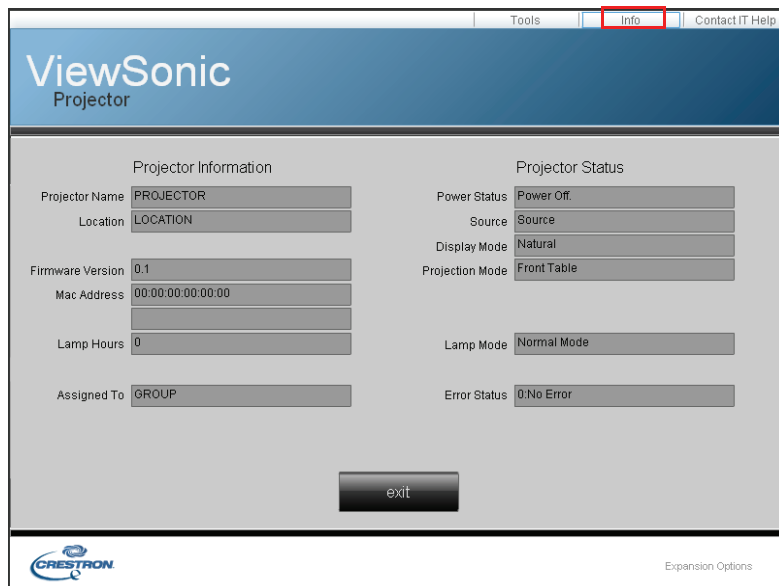
중요

- 오류를 방지하기 위해 **Tools (도구)** 페이지에 영어 알파벳과 숫자만 입력하십시오 .
 - 설정을 조정한 후 **Send(전송)** 버튼을 누르면 프로젝터 데이터가 저장됩니다 .
- iv. **Exit(종료)** 를 눌러 원격 네트워크 작업 페이지로 돌아갑니다 .

목록에서 입력 자릿수 (공백 및 기타 문장 부호 포함) 의 제한에 대해 주의하십시오 .

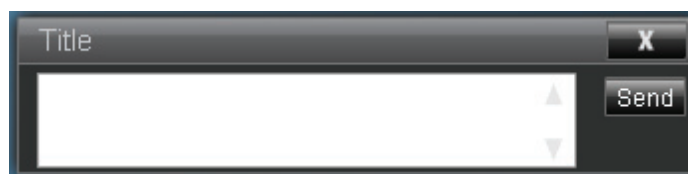
| 분류 항목 | 입력 자릿수 | 최대 문자수 |
|--------------------------------------|---------------|-----------|
| Crestron Control (Crestron 제어) | IP 주소 | 15 |
| | IP ID | 2 |
| | 포트 | 5 |
| Projector (프로젝터) | 프로젝터 이름 | 10 |
| | 위치 | 9 |
| | 지정 대상 | 9 |
| Network Configuration (네트워크 구성) | DHCP(사용 가능) | (해당 없음) |
| | IP 주소 | 15 |
| | 서브넷 마스크 | 15 |
| | 기본 게이트웨이 | 15 |
| User Password (사용자 암호) | DNS 서버 | 15 |
| | 사용 가능 | (해당 없음) |
| | 새 암호 | 20 |
| Admin Password (관리자 암호) | 확인 | 2 |
| | 사용 가능 | (해당 없음) |
| | 새 암호 | 20 |
| | 확인 | 20 |

3. Info (정보) 페이지는 프로젝터에 대한 정보와 상태를 표시합니다 .



Exit(종료) 를 눌러 Crestron 원격 네트워크 작업 페이지로 돌아갑니다 .

4. "Contact IT Help(IT 지원 센터 연락)" 버튼을 누르면 화면의 우측 상단에 Title (제목) 창이 표시됩니다 . 동일한 LAN 에 연결된 RoomView 소프트웨어 관리자 / 사용자에게 메시지를 보낼 수 있습니다 .



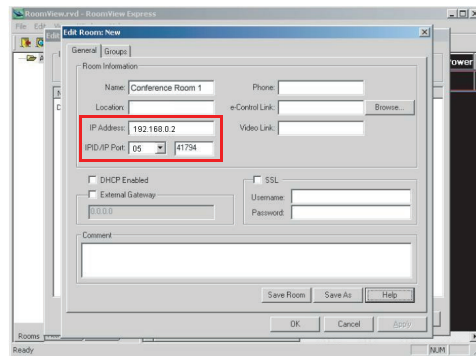
☞ 중요

- 영어 문자와 숫자를 사용하여 메시지를 입력하십시오.

자세한 정보를 보려면 <http://www.crestron.com> 및 www.crestron.com/getroomview 를 방문하십시오 .

**Crestron RoomView

"Edit Room(룸 편집)" 페이지에서 프로젝터의 OSD 메뉴에 표시된 대로 IP 주소 (또는 호스트 이름) 를 , IPID 에는 "05" 를 , 예약된 Crestron 제어 포트에는 "41794" 를 입력 합니다 .



Crestron RoomView 설정 및 명령 방법에 관해서는 아래의 웹 사이트에 액세스하여 RoomView 사용 설명서 및 추가 정보를 참조하십시오 .

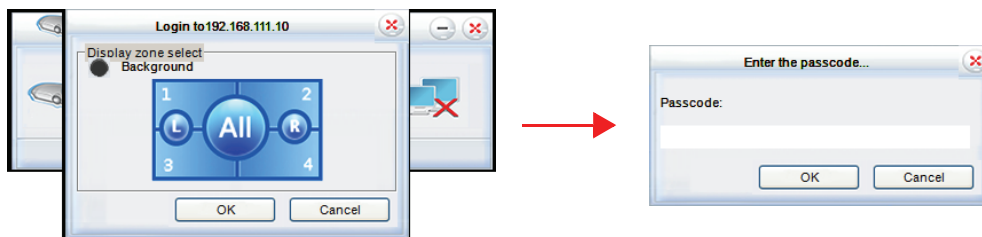
http://www.crestron.com/features/roomview_connected_embedded_projectors_devices/resources.asp

vsPresenter 를 사용하여 이미지 표시

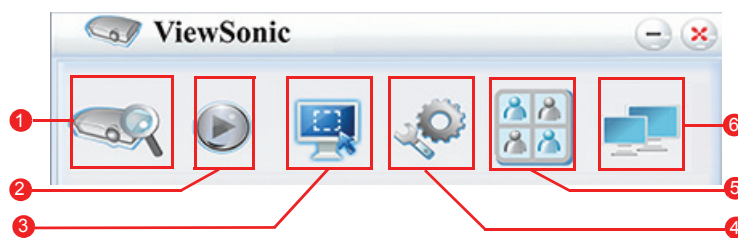
vsPresenter 의 다운로드 및 설치

vsPresenter 는 호스트 PC 에서 실행하는 어플리케이션입니다 . 이 어플리케이션을 사용하여 이용 가능한 네트워크 프로젝터에 연결하여 로컬 네트워크 연결을 통해 데스크톱의 내용을 네트워크 프로젝터에 전달할 수 있습니다 .

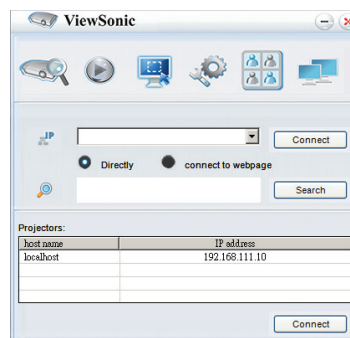
1. 네트워크 Network Control (컨트롤의 기본) 페이지로 이동합니다 . 자세한 내용은 41 페이지의 1 - 2 단계를 참조하십시오 .
2. vsPresenter 다운로드 .
3. pwPresenter 를 다운로드한 후 , 실행 파일을 클릭하여 소프트웨어를 컴퓨터에 설치합니다 . 화면의 지시에 따라 설치합니다 .
4. vsPresenter 의 시작 .
5. 1, 2, 3, 4, L, R, 모두 또는 배경을 클릭하여 디스플레이 구역을 선택한 후 암호를 입력합니다 . 기본 암호는 "0000" 입니다 .





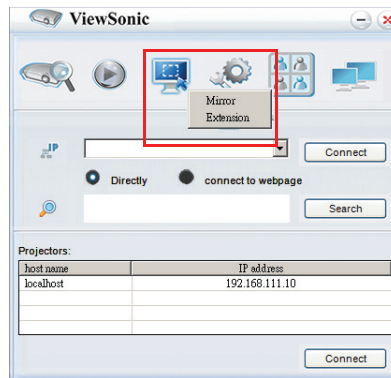
vsPresenter 사용법



1. Search (검색) 페이지는 프로젝터를 검색하여 연결하기 위해 사용됩니다 .



- i. 프로젝터를 연결하려면 , **Directly**(직접) 을 선택한 후 **IP** 주소를 입력하고 **Connect**(연결) 를 클릭합니다 .
 - ii. 프로젝터를 검색하려면 , **Search**(검색) 를 클릭하여 동일한 **LAN** 에 연결된 모든 프로젝터 목록을 표시합니다. 검색 결과 목록에서 원하는 프로젝터를 클릭한 후 **Connect directly**(직접 연결) 를 클릭합니다 . 또한 원하는 프로젝터 이름을 입력한 후 **Search**(검색) 을 클릭할 수도 있습니다 .
 - iii. 42 페이지에서 **ViewSonic** 웹 페이지 제어 시스템에 연결할 수도 있습니다 .
2. 화면에서 투사된 이미지를 정지하려면 ,  을 누릅니다 .  을 누를 때까지 화면에서 더 이상 동작이 이루어지지 않습니다 .
 3. 여기에서 미러 모드 또는 확장 모드를 선택할 수 있습니다 .

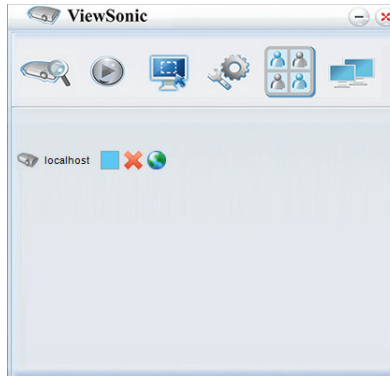


- i. **Mirror** (미러) 모드에서는 컴퓨터에 있는 내용을 표시합니다 .
 - ii. **Extension** (확장) 모드에서는 컴퓨터의 디스플레이를 투사된 화면에 확장합니다 .
4. **Setting** (설정) 페이지를 사용하여 **vsPresenter** 를 구성할 수 있습니다 .









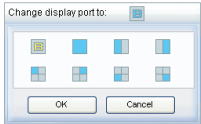


- i. **Compatible Mode**(호환 가능 모드) 를 사용하려면 **On**(켜기) 을 클릭합니다 .
- ii. **Audio Streaming**(오디오 스트리밍) 을 사용하려면 **On**(켜기) 을 클릭합니다 . **Apply**(적용) 를 클릭합니다 .
- iii. 비디오 또는 프레젠테이션의 이미지 품질을 선택하려면 , 아래쪽 화살표를 클릭하여 드롭다운 목록을 표시한 후 원하는 품질 유형을 선택합니다 .
- iv. 이 페이지에서 **Software Information** (소프트웨어 정보) 를 볼 수 있습니다 .

5. vsPresenter Management (vsPresenter 관리) 에 나열된 연결 프로젝터를 관리할 수 있습니다 .



- 컨퍼런스 모드의 경우 :
 1. 관리자만 제어할 수 있습니다 .
 2. 프로젝터는 최대 4 개의 컴퓨터 화면을 표시할 수 있습니다 .
- vsPresenter Management (vsPresenter 관리) 에서 컴퓨터의 이름을 설정할 수 있습니다 .
- 아이콘에 대한 자세한 내용은 다음을 참조하십시오 .

| 아이콘 | 설명 | 아이콘 | 설명 |
|---|--------------------------------------|---|-------------------------|
|  | 일반 사용자로서 암호를 변경할 수 있는 액세스 권한이 없습니다 . |  | 프로젝터에서 차단합니다 . |
|  | 관리자로서 암호를 변경할 수 있는 권한이 있습니다 . |  | 네트워크 제어의 웹 페이지로 이동합니다 . |
|  | 프로젝터의 사용자입니다 . |  | 프로젝터에 또 다른 사용자가 있습니다 . |
|  | 프로젝터의 관리자입니다 . |  | 프로젝터의 일반 사용자입니다 . |
|  | 프로젝터의 디스플레이 구역을 설정합니다 . | | |

6. 차단

프로젝터로부터 차단하려면 Disconnect(차단) 아이콘을 클릭합니다 .

중요

- **vsPresenter** 를 사용하기 전에 다른 가상 네트워크 제어 프로그램이 꺼져있는지 확인하십시오 .

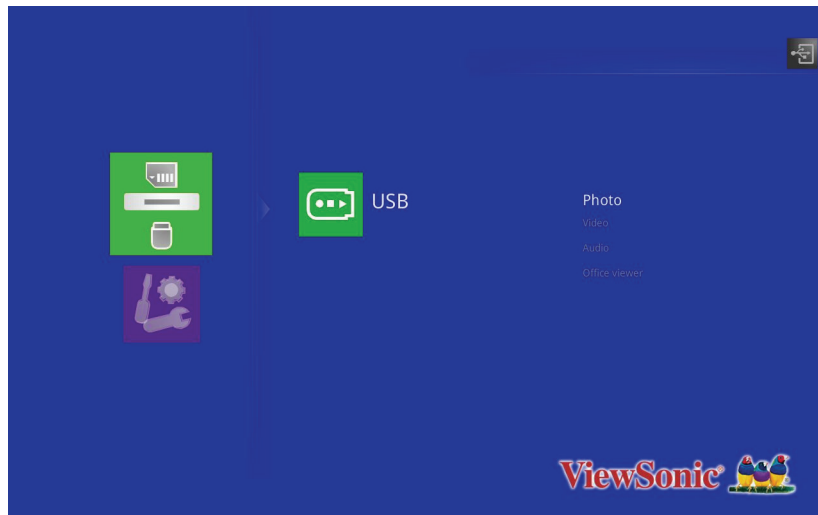
USB 저장 장치를 사용하여 영상 표시

프로젝터에는 USB 저장 장치에서 패키징된 이미지를 표시할 수 있는 어플리케이션이 내장되어 있습니다 . 이로써 컴퓨터 소스가 없어도 됩니다 .

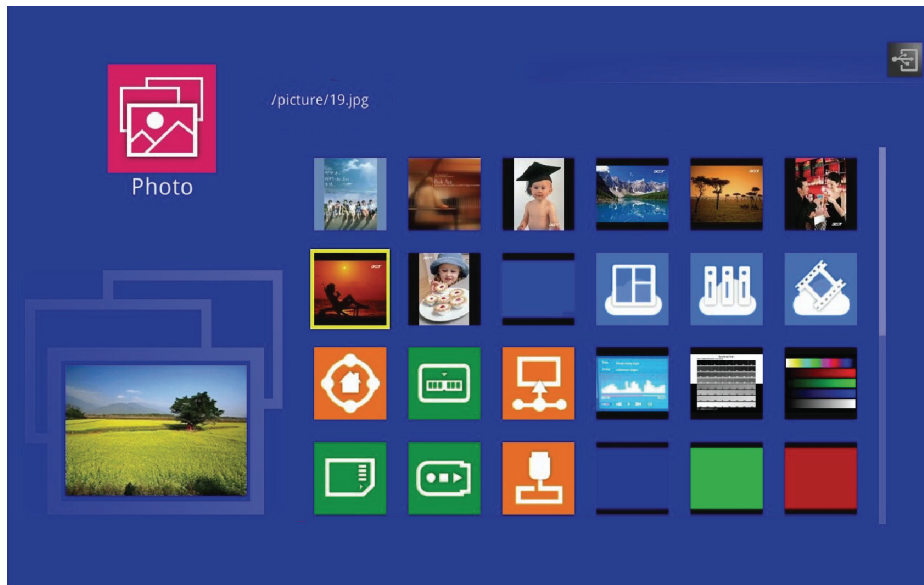
USB 저장 장치에서 이미지를 표시하는 방법 :

1. USB 저장 장치를 **TYPE A USB** 소켓에 연결합니다 .
2. **Source** 버튼을 눌러 **USB A(A 형)** 입력을 선택합니다 . 참고 : 다른 소스가 연결되지 않고 **자동 소스**가 켜진 상태이면 , 프로젝터가 **USB A** 소스를 자동으로 선택합니다 .
3. **Enter** 를 누르고 **▲/▼** 을 사용하여 **EZ Media (EZ 미디어)** 모드 중 하나를 선택합니다 .

Photo (사진) 모드

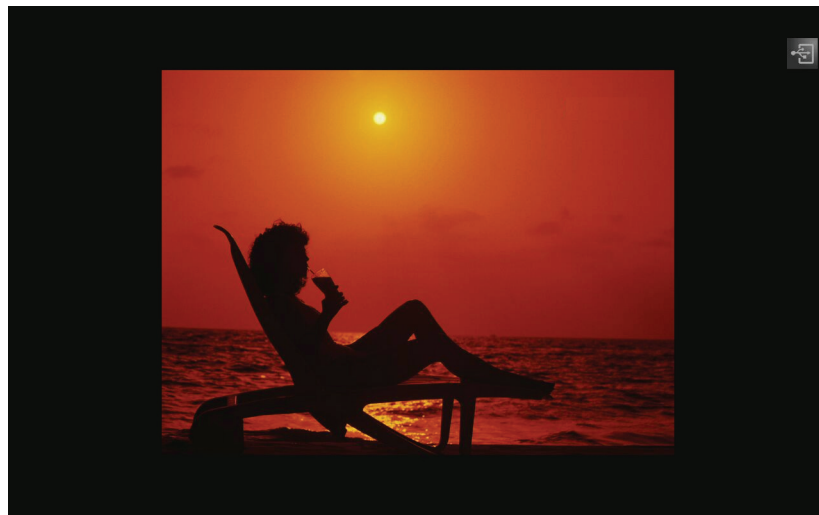


폴더와 지원되는 파일이 섬네일 모드에 표시됩니다 .



| | |
|--------|-------------------------|
| 누르는 버튼 | 동작 |
| 위 | 섬네일을 스크롤합니다 |
| 아래 | |
| 왼쪽 | |
| 오른쪽 | |
| 엔터 | 파일을 엽니다 |
| 종료 | Photo (사진) 모드로 되돌아갑니다 |

사진 표시하기



- 리모컨에서 **AutoSync** 를 눌러 OSD 제어 메뉴를 표시합니다 .

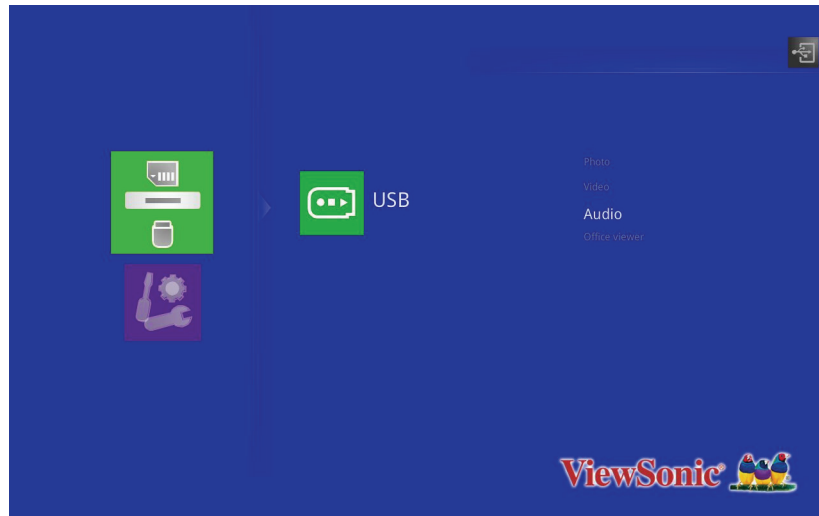
| | |
|--------|------------------|
| 누르는 버튼 | 동작 |
| 위 | 이전 사진으로 이동합니다 . |
| 아래 | 다음 사진으로 이동합니다 . |
| 엔터 | 슬라이드쇼를 시작합니다 . |
| 종료 | 섬네일 파일로 되돌아갑니다 . |

슬라이드쇼



- 사진 슬라이드쇼 시간에는 2 초 , 5 초 , 10 초가 있습니다 .

Audio (오디오) 모드



오디오 재생 목록이 화면이 표시됩니다 .



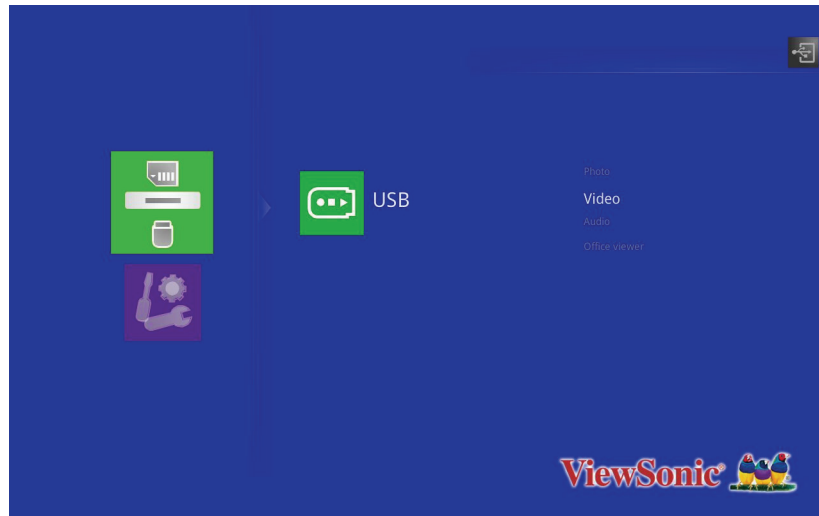
| 누르는 버튼 | 동작 |
|--------|--------------------------|
| 위 | 이전 오디오로 이동합니다 |
| 아래 | 다음 오디오로 이동합니다 |
| 엔터 | 오디오를 재생합니다 |
| 종료 | Audio (오디오) 모드로 되돌아갑니다 |

오디오를 재생하는 경우

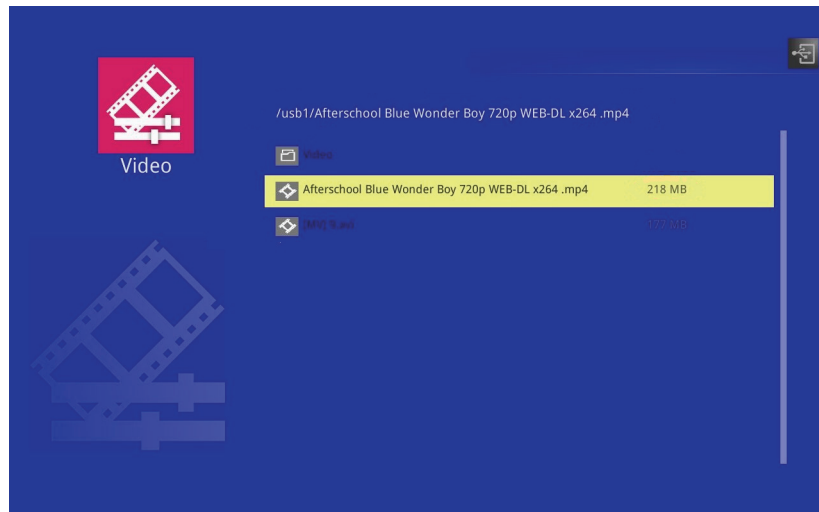


| 누르는 버튼 | 동작 |
|--------|----------------|
| 위 | 이전 오디오로 이동합니다 |
| 아래 | 다음 오디오로 이동합니다 |
| 왼쪽 | 빠르게 뒤로 재생합니다 |
| 오른쪽 | 빠르게 앞으로 재생합니다 |
| 엔터 | 재생 / 일시 정지합니다 |
| 종료 | 재생 목록으로 되돌아갑니다 |

Video (비디오) 모드



비디오 재생 목록이 화면이 표시됩니다 .



| 누르는 버튼 | 동작 |
|--------|---------------------------------|
| 위 | 이전 비디오로 이동합니다 |
| 아래 | 다음 비디오로 이동합니다 |
| 엔터 | 비디오를 재생합니다 |
| 종료 | Video (비디오) 모드로 되돌아갑니다 |

비디오를 재생하는 경우



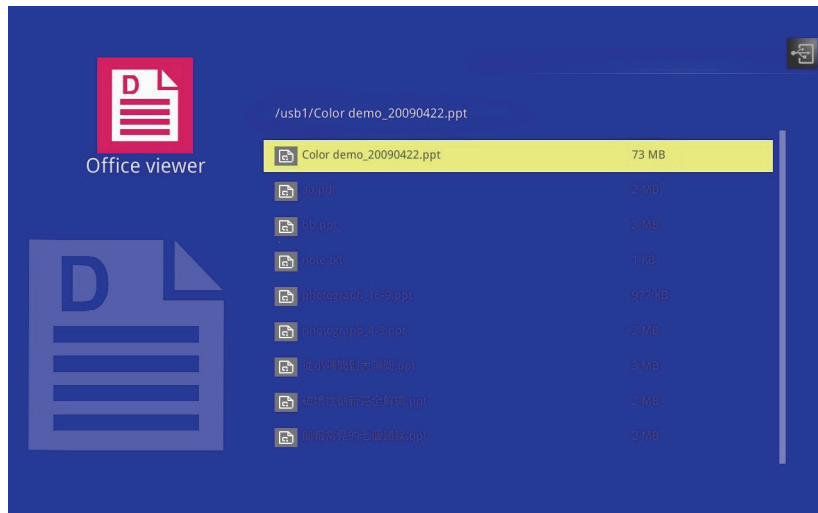
- OSD 제어 메뉴가 몇 초 동안 표시됩니다 . 메뉴를 다시 표시하려면 **Enter** 를 누릅니다 .

| 누르는 버튼 | 동작 |
|--------|----------------|
| 위 | 이전 비디오로 이동합니다 |
| 아래 | 다음 비디오로 이동합니다 |
| 왼쪽 | 빠르게 뒤로 재생합니다 |
| 오른쪽 | 빠르게 앞으로 재생합니다 |
| 엔터 | 재생 / 일시 정지합니다 |
| 종료 | 재생 목록으로 되돌아갑니다 |

Office Viewer (오피스 뷰어) 모드



오피스 파일 목록이 화면이 표시됩니다 .

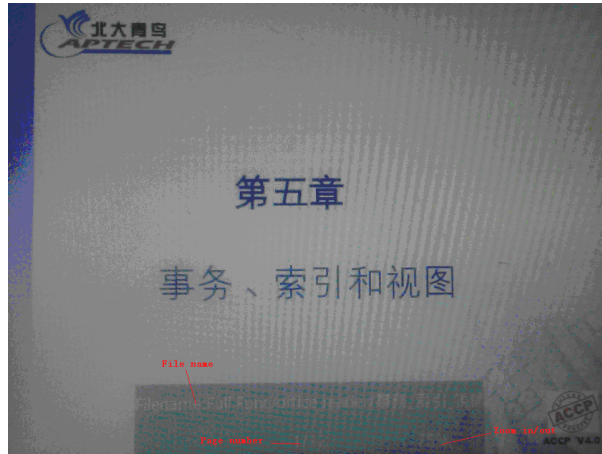


| 누르는 버튼 | 동작 |
|--------|-------------------------------------|
| 위 | 이전 파일로 이동합니다 |
| 아래 | 다음 파일로 이동합니다 |
| 엔터 | 파일을 엽니다 |
| 종료 | Office Viewer (오피스 뷰어) 모드로 되돌아갑니다 |

☞ 참고

- PJD6345 은 최대 1600x1200 해상도를 지원합니다.
- PJD6544w / PJD7533w 는 최대 1680x1050 해상도를 지원합니다.

오피스 파일을 재생하는 경우



| | |
|--------|----------------|
| 누르는 버튼 | 동작 |
| 위 | 페이지 위로 |
| 아래 | 페이지 아래로 |
| 왼쪽 | 축소하다 |
| 오른쪽 | 확대하다 |
| 종료 | 파일 목록으로 되돌아갑니다 |

설정

| 시스템 | 설명 |
|-------|---------------------------|
| 버전 | 현재 EZ 미디어 펌웨어 버전을 표시합니다 . |
| 언어 | EZ 미디어 OSD 언어를 설정합니다 . |
| 업데이트 | 업데이트 방법을 설정합니다 . |
| 출력 모드 | 출력 모드를 설정합니다 . |

| 비디오 | 설명 |
|-------|----------------|
| 화면비율 | 화면비율을 설정합니다 . |
| 반복 모드 | 반복 모드를 설정합니다 . |

| 오디오 | 설명 |
|-------|----------------|
| 반복 모드 | 반복 모드를 설정합니다 . |

| 사진 | 설명 |
|----------|----------------------------|
| 화면비율 | 화면비율을 설정합니다 . |
| 슬라이드쇼 | 슬라이드쇼 활성화 여부를 설정합니다 . |
| 슬라이드쇼 시간 | 각 이미지가 표시되는 시간 간격을 설정합니다 . |

지원되는 파일 형식

1. 이미지

| 이미지 형식 | 프로필 | 색 공간 | 크기 제한 |
|--------|--------|--------|----------------------------|
| JPEG | 기준치 | YUV400 | 무제한 |
| | | YUV420 | 무제한 |
| | | YUV422 | 무제한 |
| | | YUV440 | 무제한 |
| | | YUV444 | 무제한 |
| | 프로그레시브 | YUV400 | 폭 <= 10240 및 높이 <= 6400 |
| | | YUV420 | |
| | | YUV422 | |
| | | YUV440 | |
| | | YUV444 | |
| BMP | 무제한 | 무제한 | 무제한 |

2. 오디오

| 오디오 형식 | 샘플 레이트 (KHz) | 비트 레이트 (KHz) |
|-----------|--------------|--------------|
| OGG | 8-48 | 64-320 |
| ADPCM-WAV | 8-48 | 32-384 |
| PCM-WAV | 8-48 | 128-1536 |
| AAC | 8-48 | 8-256 |

3. 음성 녹음

| 파일 형식 | 오디오 형식 | 샘플 레이트 (KHz) | 비트 레이트 (KHz) |
|-------|-----------|--------------|--------------|
| .wav | IMA-ADPCM | 8 | 32 |
| | | 16 | 64 |
| | | 24 | 192 |
| | | 48 | 384 |

4. 비디오

| 파일 확장 | 오디오 / 비디오 | 코덱 | 프로필 / 레벨 지원 | 설명 |
|-------------------------------|-----------|------------------------|--|------------------------|
| .avi .divx .mkv | 비디오 | MJPEG | 무제한 | |
| | | H.264/AVC | 최대 하이 프로필, 레벨 1- 4.1(1080P 30fps 20Mbps) | 4 개 미만의 기준 프레임임을 지원합니다 |
| | | XVID | 최대 고급 단일 프로필 (1080P 30fps 20Mbps) | |
| | | MPEG2 | 기본 프로필, 낮은 레벨 및 기본 레벨 (1080P 30fps 20Mbps) | |
| | | MPEG4 | 고급 단일 프로필 (프레임 영상), 레벨 0-5(1080P 30fps 20Mbps) | |
| .ts | 비디오 | MPEG2 | 기본 프로필, 낮은 레벨 및 기본 레벨 (1080P 30fps 20Mbps) | |
| | | H.264/AVC | 최대 하이 프로필, 레벨 1- 4.1(1080P 30fps 20Mbps) | 4 개 미만의 기준 프레임임을 지원합니다 |
| .dat .vob .mpg .mpeg | 비디오 | MPEG1 | 기본 프로필, 낮은 레벨 및 기본 레벨 (1080P 30fps 20Mbps) | D 영상이 지원되지 않음 |
| | | MPEG2 | 기본 프로필, 낮은 레벨 및 기본 레벨 (1080P 30fps 20Mbps) | |
| | 오디오 | MPEG-1 Layer I, II | | |
| | | MPEG-1 Layer III (mp3) | | |
| .mov .mp4 | 비디오 | MPEG4 | 고급 단일 프로필 (프레임 영상), 레벨 0-5(1080P 30fps 20Mbps) | |
| | | H.264/AVC | 최대 하이 프로필, 레벨 1- 4.1(1080P 30fps 20Mbps) | 4 개 미만의 기준 프레임임을 지원합니다 |

5. 자막

| 형식 | 글꼴 | 자막 크기 |
|--------|----------------|--|
| 표준 SRT | UTF-8 / UTF-16 | 4 비트의 경우 최대 448x200 2 비트의 경우 최대 896x200 |

참고 : 자막 파일에서 혼합 코드를 지원하지 않습니다 .

6. Picstel 오피스 뷰어

| 파일 형식 | 지원 버전 | 페이지 / 행 제한 | 크기 제한 | 의견 |
|-----------|---------|-------------------------|---------|----|
| Adobe PDF | PDF 1.0 | 최대 1,000 페이지 (1 개의 파일) | 최대 50MB | - |
| | PDF 1.1 | | | |
| | PDF 1.2 | | | |
| | PDF 1.3 | | | |
| | PDF 1.4 | | | |

| | | | | |
|---------------|--|---|------------|-------------------------------|
| MS Word | British Word 95. | 오피스 뷰어가 MS Word 파일의 모든 페이지를 동시에 로드하지 못하기 때문에 페이지와 행에 확실한 한계가 없습니다 . | 최대 50MB | 중국어 간체에서는 굵은 체 텍스트를 지원하지 않습니다 |
| | Word 97, 2000,2002, 2003. | | | |
| | Word 2007(.docx),2010(.docx) | | | |
| MS Excel | British Excel 5, 95. | 행 한계 : 최대 595 | 최대 15MB | 암호로 보호된 시트를 지원하지 않습니다 |
| | Excel 97, 2000, 2002, 2003. | 열 한계 : 최대 256 | | |
| | Excel 2007(.xlsx),2010(.xlsx). | 시트 : 최대 100 | | |
| | Office XP Excel. | 참고 : 상기 3 개의 한계 중 하나가 엑셀 파일에 동시에 표시되지 않을 수 있습니다 | | |
| MS PowerPoint | British PowerPoint 97. | Up to 1000 pages (One File) | Up to 19MB | No support SlideShow order |
| | PowerPoint 2000, 2002, 2003. | | | |
| | PowerPoint 2007(.pptx). | | | |
| | PowerPoint 2010(.pptx),.. | | | |
| | Office XP PowerPoint. | | | |
| | PowerPoint presentation- - 2003 andearlier(.ppx) | | | |
| | PowerPoint presentation- - 2007 and 2010(.ppsx) | | | |

유지보수

프로젝터는 적합하게 유지보수해야 합니다. 렌즈에 먼지, 오물, 얼룩이 있으면 스크린에 투사되어 이미지 품질이 떨어지므로 렌즈를 깨끗하게 유지해야 합니다. 다른 부품을 교체할 필요가 있으면 대리점 또는 유자격 서비스 기술자에게 문의하십시오. 프로젝터의 부품을 청소할 때 항상 프로젝터를 끄고 전원 플러그를 뽑으십시오.

경고

- *프로젝터의 어떤 커버도 열지 마십시오. 프로젝트 안에서 흐르는 전압 때문에 중상을 입을 수 있습니다. 이 제품을 직접 수리하려 하지 마십시오. 모든 수리는 유자격 서비스 기사에게 의뢰하십시오.*

렌즈 청소하기

렌즈 클리닝 페이퍼를 사용해 렌즈를 부드럽게 닦으십시오. 렌즈를 손으로 만지지 마십시오.

프로젝터 하우징 청소하기

부드러운 헝겊으로 부드럽게 닦으십시오. 먼지와 얼룩이 쉽게 제거되지 않을 경우 물에 젖은 부드러운 헝겊이나 중성 세제를 섞은 물을 사용해서 닦고, 부드러운 마른 헝겊으로 물기를 닦으십시오.

참고

- *프로젝터를 끄고 AC 전원 코드를 벽면 콘센트에서 뽑은 다음 유지보수 작업을 시작하십시오.*
- *렌즈가 식었는지 확인한 다음 청소하십시오.*
- *위에서 명시되지 않은 세제 또는 약품을 사용하지 마십시오. 벤젠 또는 희석제를 사용하지 마십시오.*
- *약품 스프레이를 사용하지 마십시오.*
- *부드러운 헝겊 또는 렌즈 페이퍼만 사용하십시오.*

램프 교체하기

프로젝터 작동 시간이 늘어남에 따라 프로젝터 램프는 밝기가 점점 감소해 파손 가능성이 커집니다. 경고 메시지가 표시되면 램프를 교체하십시오. 램프를 직접 교체하려 하지 마십시오. 유자격 서비스 기술자에게 램프 교체를 의뢰하십시오.

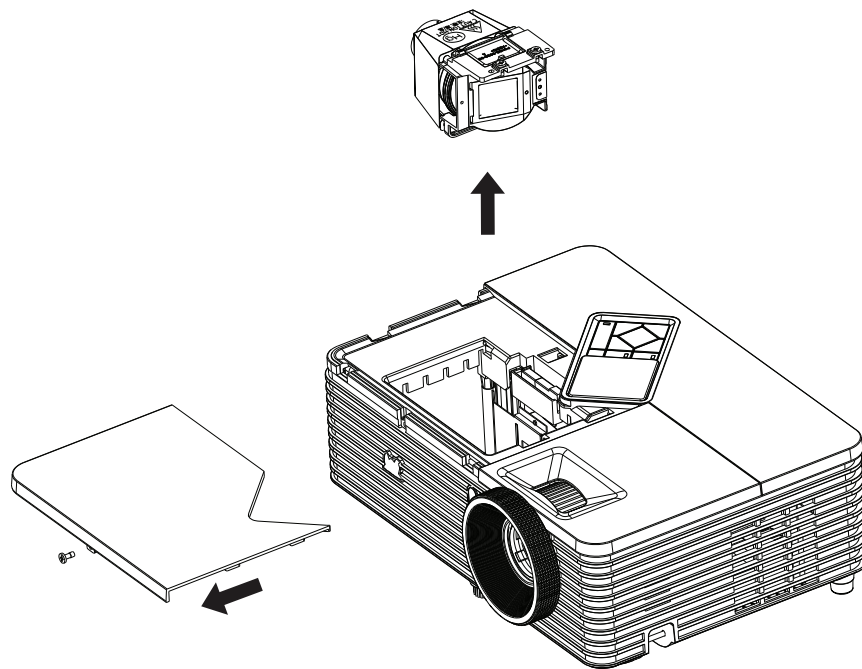
형식 번호 :

| | |
|----------------|-----------------|
| PJD6345 | PJD6544w |
| RLC-084 | RLC-084 |

☞ 참고

- 프로젝터를 끈 직후 램프는 매우 뜨겁습니다. 램프를 만질 경우 손가락을 뱉 수 있습니다. 램프를 교체할 때 최소한 45 분 동안 램프를 식히십시오.
- 램프 유리를 절대로 만지지 마십시오. 램프 유리를 만지는 것을 포함해서 부적절한 램프 취급으로 인해 램프가 폭발할 수 있습니다.
- 램프 수명은 램프마다, 사용 환경에 따라 다를 수 있습니다. 램프마다 수명이 똑같을 수 없습니다. 일부 램프는 다른 유사 램프보다 짧은 시간 내에 고장나거나 수명을 다할 수 있습니다.
- 램프는 수명이 다해 감에 따라 사용 시간으로 인한 진동, 충격 또는 열화의 결과로 폭발할 수 있습니다. 폭발 위험은 프로젝터와 램프가 사용되는 환경 또는 조건에 따라 다를 수 있습니다.
- 램프를 부착하거나 분리할 때는 보호장갑과 보안경을 착용하십시오.
- 램프를 빠르게 켜고 끄는 동작을 반복하면 램프가 손상되고 램프 수명이 줄어듭니다. 전원을 켜 뒤 최소 5 분을 기다린 다음 프로젝터를 끄십시오.
- 램프를 종이, 형광 또는 다른 가연성 물질과 가까운 위치에서 작동하지도 말고 그러한 물질들로 덮어두지도 마십시오.
- 램프를 희석제와 같은 가연성 물질이 공기 중에 포함된 조건에서 작동하지 마십시오.
- 램프를 산소 대기에서 (공기 중에서) 작동할 때 해당 장소 또는 실내를 철저히 환기시키십시오. 오존을 흡입한 경우 두통, 구역질, 현기증, 기타 증상이 나타날 수 있습니다.
- 램프에는 무기성 수은이 들어 있습니다. 램프가 폭발하면 램프에 들어 있는 수은에 노출됩니다. 램프 작동 중에 램프가 터지면 즉시 해당 장소를 떠나고, 해당 장소를 최소 30 분 동안 환기시켜 수은 가스의 흡입을 방지하십시오. 그렇게 하지 않을 경우 사용자의 건강에 해로울 수 있습니다.

1. 프로젝터를 끕니다 .
2. 프로젝터가 천장 마운트에 설치된 경우 제거합니다 .
3. 전원 코드를 뽑습니다 .
4. 램프 커버 측면의 나사를 풀고 커버를 제거합니다 .
5. 램프 모듈에서 나사를 제거하고 핸들을 올리고 모듈을 들어올려 뽑니다 .
6. 새 램프 모듈을 프로젝터에 삽입하고 나사를 조입니다 .
7. 램프 커버를 재장착하고 나사를 조입니다 .
8. 프로젝터를 켭니다 . 램프가 예열 시간 이후 켜지지 않을 경우 램프를 재설치합니다 .
9. 램프 시간을 초기화합니다 . " 옵션 > 램프 설정 " 메뉴를 참조하십시오 .



☞ 참고

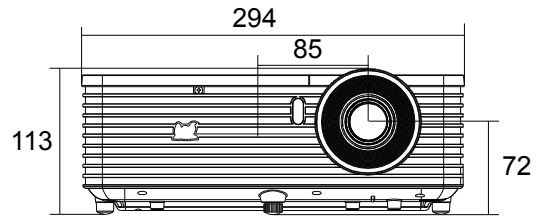
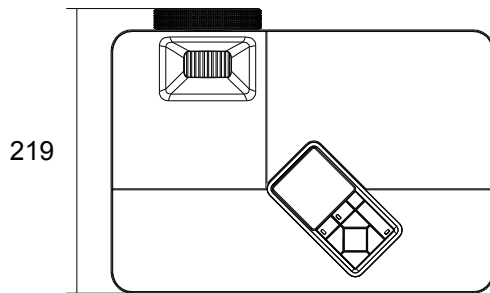
- 사용한 램프는 현지 규정에 따라 폐기하십시오 .
- 나사를 올바르게 조였는지 확인하십시오 . 나사를 완전히 조이지 않으면 부상 또는 사고가 발생할 수 있습니다 .
- 램프는 유리로 만들었기 때문에 장치를 떨어뜨리지 말고 유리를 긁지 마십시오 .
- 사용한 램프를 재사용하지 마십시오 . 램프가 폭발할 수도 있습니다 .
- 반드시 프로젝터를 끄고 AC 전원 코드를 뽑은 다음 램프를 교체하십시오 .
- 램프 커버를 제거한 상태로 프로젝터를 사용하지 마십시오 .

규격

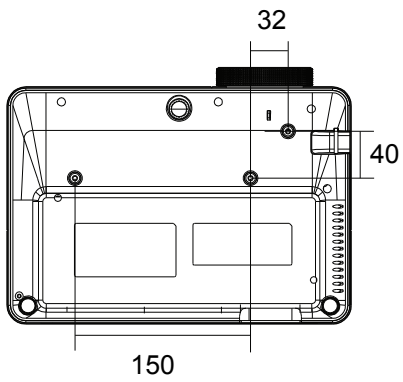
| 모델 이름 | PJD6345 | PJD6544w |
|---------------------------------|--|----------------------|
| 디스플레이 시스템 | 단일 0.55" DLP 패널 | 단일 0.65" DLP 패널 |
| 해상도 | XGA (1024 × 768) | WXGA (1280 × 800) |
| 광학 줌 | 1.1X | 1.2X |
| F/No. | 1.97 - 2.17 | 2.58 |
| 초점 길이 | 21.95 - 24.18mm | 21 - 25.6mm |
| 화면 크기 | 30" - 300" | 30" - 300" |
| 램프 | 240W | |
| 입력 단자 | D-Sub 15 핀 2 개 , S- 비디오 1 개 , 비디오 1 개 , 오디오 신호 입력 (3.5 mm 스테레오 미니 잭) 2 개 , HDMI 1 개 , 3.5 mm 마이크 입력 1 개 , A 형 USB 1 개 (USB 플래시 드라이브 디스플레이와 USB 디스플레이용 무선 동글 지원) , 미니 B 형 USB 1 개 (USB 디스플레이 지원) | |
| 출력 단자 | D-Sub 15 핀 x 1 , 오디오 신호 출력 (3.5mm 스테레오 미니 잭) x 1 | |
| 제어 단자 | RS-232 1 개 , B 형 USB 1 개 (펌웨어 업그레이드 및 원격 마우스 제어 지원) , RJ45 1 개 , 12-Vdc 트리거 출력 1 개 | |
| 스피커 | 16 watt x 1 | |
| 비디오 호환성 | NTSC, NTSC 4.43 PAL, PAL-N, PAL M SECAM, HDTV (480i/p, 576p, 720p, 1080i/p), 컴포짓 비디오 | |
| 탐색 주파수 수평 주파수 수직 주파수 | 31 - 100 KHz 24 - 120 Hz | |
| 동작 환경 | 동작 : 온도 : 0° C - 40° C 습도 : 10%-80% 보관 : 온도 : -20° C - 60° C 습도 : 30%-85% | |
| 전원 요구사항 | AC 120-240 V, 50 - 60 Hz, 3.2A | |
| 전력 소비량 | 315 W(최대) | |
| 치수 (W x D x H) | 294 x 219 x 113 mm | |
| 중량 | 2.1 kg(4.6 lbs) | |
| 참고 : 설계와 규격은 예고 없이 변경될 수 있습니다 . | | |

치수

294 mm (W) x 219 mm (D) x 113 mm (H)



천장 마운트 설치



천장 마운트 나사 :
M4 x 8 (최대 L = 8mm)

단위 : mm

부록

LED 표시등 메시지

| LED 종류 | 색 | 상태 | 의미 |
|--------|----|------|--|
| 전원 LED | 청색 | 단색 | 절전 모드가 켜져 있는 경우 대기 모드 . |
| 온도 LED | 적색 | 끄기 | |
| 램프 LED | 적색 | 끄기 | |
| 전원 LED | 청색 | 깜박거림 | 절전 모드가 꺼져 있는 경우 대기 모드 . |
| 온도 LED | 적색 | 끄기 | |
| 램프 LED | 적색 | 끄기 | |
| 전원 LED | 청색 | 깜박거림 | 전원을 켜는 중 |
| 온도 LED | 적색 | 끄기 | |
| 램프 LED | 적색 | 끄기 | |
| 전원 LED | 청색 | 단색 | 정상 작동 |
| 온도 LED | 적색 | 끄기 | |
| 램프 LED | 적색 | 끄기 | |
| 전원 LED | 청색 | 단색 | 전원 끄기 |
| 온도 LED | 적색 | 끄기 | |
| 램프 LED | 적색 | 끄기 | |
| 전원 LED | 청색 | 단색 | 프로젝터 시스템의 팬에 문제가 있으면 , 프로젝터가 꺼집니다 . |
| 온도 LED | 적색 | 깜박거림 | |
| 램프 LED | 적색 | 깜박거림 | |
| 전원 LED | 청색 | 단색 | 램프 수명이 다 되었기 때문에 램프를 곧 교체해야 합니다 . 램프는 고장날 때까지 계속 작동합니다 . 램프를 교체하십시오 . 램프가 꺼져 있으면 안정기가 오작동합니 다 . |
| 온도 LED | 적색 | 끄기 | |
| 램프 LED | 적색 | 깜박거림 | |
| 전원 LED | 청색 | 깜박거림 | 1. 온도가 너무 높습니다 . 램프가 꺼집니 다 . 팬 모터가 램프를 식히는 중입니다 . 또는 2. 프로젝터가 중단된 후 바로 다시 시작하 여 프로젝터가 완전히 냉각되지 않았습니 다 . |
| 온도 LED | 적색 | 깜박거림 | |
| 램프 LED | 적색 | 끄기 | |
| 전원 LED | 청색 | 깜박거림 | 램프 점등에 실패했습니다 . 온도가 너무 높으면 팬이 램프를 식힙니다 . |
| 온도 LED | 적색 | 끄기 | |
| 램프 LED | 적색 | 단색 | |

호환성 모드

컴퓨터 :

| 해상도 | 수평 동기 [KHz] | 수직 동기 [Hz] |
|-------------|-------------|------------|
| 640 x 350 | 37.9 | 85.0 |
| 640 x 480 | 24.6 | 50.0 |
| | 31.5 | 59.9 |
| | 37.9 | 72.8 |
| | 37.5 | 75.0 |
| | 43.3 | 85.0 |
| | 61.9 | 120.0 |
| 720 x 400 | 31.5 | 70.0 |
| | 37.9 | 85.0 |
| 800 x 600 | 31.0 | 50.0 |
| | 35.2 | 56.0 |
| | 37.9 | 60.3 |
| | 48.1 | 72.0 |
| | 46.9 | 75.0 |
| | 53.7 | 85.1 |
| | 76.3 | 120.0 |
| 1024 x 768 | 48.4 | 60.0 |
| | 56.5 | 70.1 |
| | 60.0 | 75.0 |
| | 68.7 | 85.0 |
| | 97.6 | 120.0 |
| 1152 x 864 | 67.5 | 75.0 |
| 1280 x 768 | 47.8 | 60.0 |
| 1280 x 960 | 60.0 | 60.0 |
| | 85.9 | 85.0 |
| 1280 x 1024 | 64.0 | 60.0 |
| 1400 x 1050 | 65.3 | 60.0 |
| 1600 x 1200 | 75.0 | 60.0 |
| 1680 x 1050 | 65.3 | 60.0 |

비디오 :

| 호환성 | 해상도 | 수평 동기 [KHz] | 수직 동기 [Hz] |
|-------|-------------|-------------|------------|
| 480i | 720 x 480 | 15.8 | 60 |
| 480p | 720 x 480 | 31.5 | 60 |
| 576i | 720 x 576 | 15.8 | 50 |
| 576p | 720 x 576 | 31.3 | 50 |
| 720p | 1280 x 720 | 37.5 | 50 |
| 720p | 1280 x 720 | 45 | 60 |
| 1080i | 1920 x 1080 | 33.8 | 60 |
| 1080i | 1920 x 1080 | 28.1 | 50 |
| 1080p | 1920 x 1080 | 67.5 | 60 |
| 1080p | 1920 x 1080 | 56.3 | 50 |

문제 해결

프로젝터를 수리를 위해 보내기 전에 아래에 나와 있는 증상과 조치를 참조하십시오 . 문제가 지속될 경우 현지 판매점 또는 서비스 센터에 문의하십시오 . "LED 표시등 메시지" 도 참조하십시오 .

시작 문제

표시등이 켜지지 않음 :

- 전원 코드가 프로젝터에 단단히 연결되어 있고 반대쪽이 전원 콘센트에 꽂혀 있는지 확인하십시오 .
- 전원 버튼을 다시 누르십시오 .
- 전원 코드를 뽑고 잠시 기다린 다음 전원 코드를 꽂고 전원 버튼을 다시 누르십시오 .

이미지 문제

소스 검색이 표시될 경우 :

- 프로젝터의 **SOURCE** 또는 리모컨의 **Source** 을 눌러 활성화된 입력 소스를 선택합니다 .
- 외부 소스가 켜져 있고 연결되어 있는지 확인하십시오 .
- 컴퓨터 연결의 경우 노트북 컴퓨터의 외부 비디오 포트가 켜져 있는지 확인하십시오 . 컴퓨터 사용설명서를 참조하십시오 .

이미지의 초점이 맞지 않을 경우 :

- 렌즈 커버를 제거했는지 확인하십시오 .
- OSD 메뉴를 표시할 때 초점 링을 조정하십시오 . (이미지 크기가 변화하지 않아야 합니다 . 변화할 경우 초점이 아니라 줌을 조정하고 있는 것입니다 .)
- 프로젝션 렌즈를 청소할 필요가 있는지 확인하십시오 .

이미지가 깜박거리거나 불안정해서 컴퓨터에 연결할 수 없을 경우 :

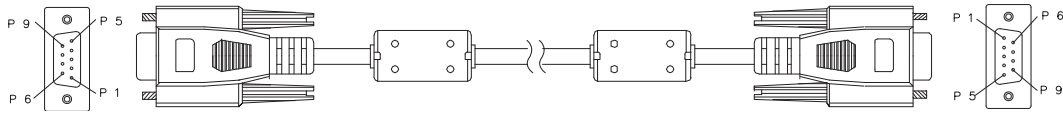
- 리모컨의 **Auto Sync** 를 누릅니다 .
- 프로젝터의 **MENU** 또는 리모컨의 **Menu** 를 누르고 , **비디오/오디오**로 이동하여 **주파수** 또는 **추적**을 조정합니다 .

리모컨 문제

리모컨이 작동하지 않을 경우 :

- 프로젝터 앞면의 리모컨 수신기를 가리고 있는 물체가 없는지 확인하십시오 . 리모컨을 유효 범위 내에서 사용하십시오 .
- 리모컨을 스크린을 향하게 하거나 프로젝터의 앞면 또는 뒷면을 향하게 하십시오 .
- 리모컨을 프로젝터의 앞면 또는 뒷면에 바짝 갖다 대고 측면에는 갖다 대지 마십시오 .

RS-232 명령과 구성



D-Sub 9 핀

| | |
|---|------|
| 1 | 1 CD |
| 2 | RXD |
| 3 | TXD |
| 4 | DTR |
| 5 | GND |
| 6 | DSR |
| 7 | RTS |
| 8 | CTS |
| 9 | RI |

전선 목록

| C1 | 색상 | C2 |
|----|-----|----|
| 1 | 검정 | 1 |
| 2 | 갈색 | 3 |
| 3 | 적색 | 2 |
| 4 | 주황색 | 6 |
| 5 | 노랑 | 5 |
| 6 | 녹색 | 4 |
| 7 | 청색 | 8 |
| 8 | 자주색 | 7 |
| 9 | 흰색 | 9 |
| 셸 | DW | 셸 |

| | |
|--------|-------------------|
| 변조 속도 | 115200 bps(기본값) |
| 데이터 길이 | 8 비트 |
| 패리티 검사 | 없음 |
| 정지 비트 | 1 비트 |
| 흐름 제어 | 없음 |

| 기능 | 동작 | 제어 코드 |
|---------|-----------|--|
| 전원 | 전원 켜기 | BE,EF,10,05,00,C6,FF,11,11,01,00,01,00 |
| | 전원 끄기 | BE,EF,03,06,00,DC,DB,69,00,00,00,00,00 |
| 입력 소스 | 컴퓨터 1 | BE,EF,03,19,00,19,29,01,47,02,CC,CC,00 |
| | 컴퓨터 2 | BE,EF,03,19,1E,90,72,01,47,02,CC,CC,00 |
| | S- 비디오 | BE,EF,03,19,00,E8,69,01,47,02,CC,CC,00 |
| | 비디오 | BE,EF,03,19,00,78,A8,01,47,02,CC,CC,00 |
| | HDMI | BE,EF,03,19,00,DA,2B,01,47,02,CC,CC,00 |
| 프로젝터 위치 | 탁자 앞 | BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,00,00,00,00 |
| | 탁자 뒤 | BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,01,00,00,01 |
| | 천장 앞 | BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,02,00,00,02 |
| | 천장 뒤 | BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,03,00,00,03 |
| OSD | 메뉴 | BE,EF,02,06,00,E9,D3,30,00,00,00,00,00 |
| | 위로 | BE,EF,02,06,00,6D,D2,34,00,00,00,00,00 |
| | 아래로 | BE,EF,02,06,00,0B,D2,32,00,00,00,00,00 |
| | 왼쪽 | BE,EF,02,06,00,DA,D3,33,00,00,00,00,00 |
| | 오른쪽 | BE,EF,02,06,00,38,D2,31,00,00,00,00,00 |
| 램프 | ECO 켜기 | BE,EF,03,06,00,EF,DB,6A,00,00,00,00,00 |
| | ECO 끄기 | BE,EF,03,06,00,3E,DA,6B,00,00,00,00,00 |
| | 사용 시간 | BE,EF,03,06,00,BA,DB,6F,00,00,00,00,00 |
| 팬 | 고도 켜기 | BE,EF,02,06,00,40,D3,80,00,00,00,00,01 |
| | 고도 끄기 | BE,EF,02,06,00,40,D3,80,00,00,00,00,00 |
| 키스톤 | 키스톤 위로 | BE,EF,03,06,00,10,DB,65,00,00,00,00,00 |
| | 키스톤 아래로 | BE,EF,03,06,00,23,DB,66,00,00,00,00,00 |
| 화면 비율 | 4:3 | BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,01,00,00,01 |
| | 16:9 | BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,02,00,00,02 |
| | 아나모픽 / 광각 | BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,02,00,00,04 |
| | 자동 | BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,02,00,00,00 |
| 빈 화면 | 빈 화면 켜기 | BE,EF,02,06,00,DF,DF,66,00,01,00,00,01 |
| | 빈 화면 끄기 | BE,EF,02,06,00,DF,DF,66,00,02,00,00,02 |
| 화면 정지 | 화면 정지 켜기 | BE,EF,02,06,00,02,D0,2B,00,01,00,00,01 |
| | 화면 정지 끄기 | BE,EF,02,06,00,02,D0,2B,00,02,00,00,02 |
| 볼륨 | 볼륨 + | BE,EF,02,06,00,F1,DE,68,00,00,00,00,00 |
| | 볼륨 - | BE,EF,02,06,00,20,DF,69,00,00,00,00,00 |
| | 음소거 켜기 | BE,EF,02,06,00,0E,DE,67,00,01,00,00,01 |
| | 음소거 끄기 | BE,EF,02,06,00,0E,DE,67,00,02,00,00,02 |
| 자동 소스 | 자동 소스 켜기 | BE,EF,03,06,00,89,DB,6C,00,00,00,00,00 |
| | 자동 소스 끄기 | BE,EF,03,06,00,58,DA,6D,00,00,00,00,00 |
| 자동 동기 | | BE,EF,02,06,00,86,D1,2F,00,00,00,00,00 |
| 기본 설정 | | BE,EF,03,06,00,6B,DA,6E,00,00,00,00,00 |
| 펌웨어 버전 | | BE,EF,03,06,00,D5,D9,70,00,00,00,00,00 |
| 시스템 상태 | | BE,EF,03,06,00,04,D8,71,00,00,00,00,00 |

| | | |
|----------|--|--|
| 3D 동기 | 3D 동기 켜기 | BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,01 |
| | 3D 동기 끄기 | BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,00,00,00,00 |
| | 상하분할 방식 | BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,02 |
| | 프레임 순차 표시 | BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,03 |
| | 프레임 패킹 | BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,04 |
| | 나란히 | BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,05 |
| 색상 모드 | 가장 밝음 | BE,EF,03,06,00,38,5A,88,12,08,08,12,08 |
| | PC | BE,EF,03,06,00,38,5A,88,10,00,00,10,00 |
| | 영화 | BE,EF,03,06,00,38,5A,88,13,01,01,13,01 |
| | ViewMatch | BE,EF,03,06,00,38,5A,88,14,02,02,14,02 |
| | 화이트 보드 | BE,EF,03,06,00,38,5A,88,15,05,05,15,05 |
| | 블랙 보드 | BE,EF,03,06,00,38,5A,88,16,06,06,16,06 |
| | 그린 보드 | BE,EF,03,06,00,38,5A,88,17,07,07,17,07 |
| | 사용자 1 | BE,EF,03,06,00,38,5A,88,18,03,03,18,03 |
| | 사용자 2 | BE,EF,03,06,00,38,5A,88,19,04,04,19,04 |
| 언어 | English | BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,01,00,00,01 |
| | Nederlands | BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,02,00,00,02 |
| | Français | BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,03,00,00,03 |
| | Español | BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,04,00,00,04 |
| | Italiano | BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,05,00,00,05 |
| | 한국어 | BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,06,00,00,06 |
| | ไทย | BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,07,00,00,07 |
| | Português | BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,08,00,00,08 |
| | 繁體中文 | BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,09,00,00,09 |
| | 简体中文 | BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0A,00,00,0A |
| | 日本語 | BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0B,00,00,0B |
| | Русский | BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0C,00,00,0C |
| | Deutsch | BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0D,00,00,0D |
| | Svenska | BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0E,00,00,0E |
| | Türkçe | BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0F,00,00,0F |
| | Suomi | BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,10,00,00,10 |
| | Polski | BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,11,00,00,11 |
| | Indonesia | BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,12,00,00,12 |
| | العربية | BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,13,00,00,13 |
| हिन्दी | BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,14,00,00,14 | |
| 확대 | 배율 증가 | BE,EF,02,06,00,22,55,76,00,00,00,00,01 |
| | 배율 감소 | BE,EF,02,06,00,22,55,76,00,00,00,00,00 |
| 절전 모드 | 절전 모드 켜기 | BE,EF,02,06,00,40,B5,86,00,00,00,00,01 |
| | 절전 모드 끄기 | BE,EF,02,06,00,40,B5,86,00,00,00,00,00 |
| 다이내믹 모드 | 다이내믹 모드 켜기 | BE,EF,02,06,00,D3,D1,2A,00,00,00,00,01 |
| | 다이내믹 모드 끄기 | BE,EF,03,06,00,EE,DA,6B,00,00,00,00,01 |
| 빠른 전원 끄기 | 빠른 전원 끄기 _ 켜기 | BE,EF,10,05,00,C6,FF,11,11,01,00,01,01 |
| | 빠른 전원 끄기 _ 끄기 | BE,EF,03,06,00,DC,DB,69,69,00,00,69,00 |

IR 제어 코드

시스템 코드 : 83F4

형식 : NEC



| 키 | 형식 | 바이트 1 | 바이트 2 | 바이트 3 | 바이트 4 |
|----------------------|-----|-------|-------|-------|-------|
| 전원 | NEC | 83 | F4 | 17 | E8 |
| Auto Sync | NEC | 83 | F4 | 08 | f7 |
| VGA1 | NEC | 83 | F4 | 41 | be |
| VGA2 | NEC | 83 | F4 | 45 | ba |
| 비디오 | NEC | 83 | F4 | 52 | ad |
| 소스 | NEC | 83 | F4 | 40 | bf |
| 색상 모드 | NEC | 83 | F4 | 10 | ef |
| 엔터 | NEC | 83 | F4 | 15 | ea |
| 위로 / 키스톤 + | NEC | 83 | F4 | 0b | f4 |
| 아래로 / 키스톤 - | NEC | 83 | F4 | 0c | f3 |
| 왼쪽 | NEC | 83 | F4 | 0e | f1 |
| 오른쪽 | NEC | 83 | F4 | 0f | f0 |
| 메뉴 | NEC | 83 | F4 | 30 | CF |
| 내 버튼 (기능) | NEC | 83 | F4 | 56 | A9 |
| Exit | NEC | 83 | F4 | 28 | D7 |
| 마우스 | NEC | 83 | F4 | 31 | CE |
| 마우스 왼쪽 | NEC | 83 | F4 | 36 | C9 |
| 마우스 오른쪽 | NEC | 83 | F4 | 37 | C8 |
| 페이지 페이지 위로 | NEC | 83 | F4 | 06 | F9 |
| 페이지 페이지 아래로 | NEC | 83 | F4 | 05 | FA |
| 잠금 (키패드) | NEC | 83 | F4 | 8E | 71 |
| 패턴 | NEC | 83 | F4 | 55 | AA |
| D.Eco (다이내믹 Eco) | NEC | 83 | F4 | 2B | D4 |
| 확대 + | NEC | 83 | F4 | 18 | e7 |
| 화면 정지 | NEC | 83 | F4 | 03 | fc |
| 빈 화면 | NEC | 83 | F4 | 07 | f8 |
| 타이머 (프레젠테이션) | NEC | 83 | F4 | 27 | d8 |
| 볼륨 + | NEC | 83 | F4 | 82 | 7D |
| 볼륨 - | NEC | 83 | F4 | 83 | 7C |
| 음소거 | NEC | 83 | F4 | 14 | eb |
| 화면 비율 | NEC | 83 | F4 | 13 | EC |

고객 지원

기술 지원 또는 제품 서비스 정보는 다음 표를 참조하거나 대리점에 문의하십시오.

참고 : 제품의 일련 번호가 필요할 것입니다.

| 국가 / 지역 | 웹사이트 | 전화 | 전자메일 |
|---------|--|--------------|--|
| 한국 | ap.viewsonic.com/kr/ | 080 333 2131 | service@kr.viewsonic.com |

제한 보증

ViewSonic® 프로젝터

보증 내용:

ViewSonic은 보증기간 동안 정상적인 사용을 전제로 한 제품의 소재 및 제조 기술의 결함에 대하여 보증을 제공합니다. 보증 기간 동안 제품의 소재 또는 제조 기술의 결함이 입증되면 ViewSonic은 제품을 수리하거나 유사 제품으로 교환해드립니다. 교환 제품 및 부품에는 재생 또는 중고 부품이 포함될 수 있습니다.

삼(3)년 제한 일반 보증

아래 명시된 보다 더 제한적인 일(1)년 보증의 적용을 받습니다. 북미와 남미: 램프를 제외한 모든 부품에 대해서는 소비자의 최초 구매일로부터 삼(3)년, 제작에 대해서는 삼(3)년, 원래의 램프에 대해서는 일(1)년을 보증합니다. 기타 지역 또는 국가: 현지 판매점이나 현지 ViewSonic 사무소에 연락하여 보증 정보를 확인하십시오.

일(1)년 제한 다량 사용 보증:

프로젝터를 하루 평균 열 네(14)시간 이상 사용하는 다량 사용 환경의 경우. 북미와 남미: 램프를 제외한 모든 부품에 대해서는 소비자의 최초 구매일로부터 일(1)년, 제작에 대해서는 일(1)년, 원래의 램프에 대해서는 구십(90)일을 보증합니다. 유럽: 램프를 제외한 모든 부품에 대해서는 소비자의 최초 구매일로부터 일(1)년, 제작에 대해서는 일(1)년, 원래의 램프에 대해서는 구십(90)일을 보증합니다.

기타 지역 또는 국가: 현지 판매점이나 현지 ViewSonic 사무소에 연락하여 보증 정보를 확인하십시오.

램프 보증은 제조건 준수, 확인 및 승인을 요합니다. 제조업체가 설치한 램프에 대해서만 적용됩니다. 별도로 구매한 모든 부속 램프는 90일 동안 보증됩니다.

보증 대상:

이 보증은 첫 구입자에 한하여 유효합니다.

보증 제외 대상:

1. 일련 번호가 훼손, 변경 또는 제거된 제품.
2. 다음 원인으로 발생한 손상, 성능 저하 또는 고장:
 - a. 사고, 오용, 부주의, 화재, 수해, 번개 또는 기타 자연 재해, 승인되지 않은 제품 개조 또는 제품에 포함된 설명서 미준수.
 - b. 제품 사양에서 벗어나 사용한 경우.
 - c. 제품을 정상적인 원래의 용도가 아닌 용도로 사용하거나 정상적인 조건에서 사용하지 않은 경우.
 - d. ViewSonic에서 승인하지 않은 사람에 의한 수리 또는 수리 시도.
 - e. 운반시 발생한 제품 손상.
 - f. 제품의 제거 또는 설치.
 - g. 전력 불안정 또는 정전 등 제품에 가해진 외부적 원인.
 - h. ViewSonic 사양에 맞지 않는 공급품 또는 부품의 사용.
 - i. 통상적인 마모나 균열.
 - j. 제품 결함과 관계없는 기타 원인.
3. 제거, 설치 및 설정 서비스.

서비스 받는 방법:

1. 보증 서비스를 받는 방법에 대한 정보는 ViewSonic 고객 지원 센터(“고객 지원” 페이지 참조)에 문의하십시오. 제품의 일련 번호를 제공해야 할 것입니다.
2. 보증 서비스를 받으려면 다음의 정보를 제공해야 합니다. (a) 구입한 날짜가 적힌 제품 구매 영수증, (b) 구매자 이름, (c) 구매자 주소, (d) 고장 내용 설명 및 (e) 제품의 일련 번호.
3. 제품을 원래 박스에 포장하여 ViewSonic 공인 서비스 센터 또는 ViewSonic 에 가져 오시거나 선불 택배를 이용해 보내주십시오.
4. 보다 자세한 정보 또는 가장 가까운 ViewSonic 서비스 센터에 관한 정보는 ViewSonic 에 문의하여 주십시오.

목시적 보증의 제한:

특정 목적에 대한 상업성이나 적합성을 비롯하여 여기에 설명된 내용 이외의 사항에 대하여 명시적이거나 묵시적인 어떤 보증도 하지 않습니다.

손해 제외 대상:

ViewSonic의 책임은 제품의 수리 또는 교환 비용으로 제한됩니다.. ViewSonic은 다음에 대해 책임을 지지 않습니다.

1. 제품 결함으로 인한 다른 재산상의 손해, 사용의 불편함에 근거한 손해, 제품 가용성 손실, 시간 손실, 이익 손실, 사업 기회 손실, 신용 손실, 사업 관계 저축 또는 기타 상업상의 손실(이와같은 손해 가능성에 대해 충고한 경우에도 그러함).
2. 부수적이든 결과적이든 또는 다른 경우이든 기타 모든 손해.
3. 제3자에 의한 고객에 대한 손해 배상 요구.

현지 법률의 효력:

본 보증은 귀하에게 특정한 법적 권리를 부여하며, 귀하에게는 현지 당국마다 다른 기타 권리가 있을 수 있습니다. 일부 관할권에서는 묵시적 보증에 대한 제한을 허용하지 않거나 부수적 또는 결과적 손해의 제외를 허용하지 않기 때문에 상기 제한 및 제외가 귀하에게 적용되지 않을 수 있습니다.

미국 및 캐나다 이외 지역에서의 판매:

미국 및 캐나다 이외의 지역에서 판매되는 ViewSonic 제품에 대한 보증 및 서비스에 대한 정보는 ViewSonic 지사 또는 해당 지역 ViewSonic 대리점에 문의하여 주십시오.

중국(홍콩, 마카오, 대만 제외)에서 본 제품의 보증 기간은 유지 관리 보증 카드의 이용약관에 따릅니다.

유럽과 러시아의 사용자의 경우 제공된 보증의 자세한 내용은 www.viewsoniceurope.com.

의 [Support/Warranty Information](http://www.viewsoniceurope.com/Support/Warranty%20Information)에서 찾을 수 있습니다.



ViewSonic®