

ViewSonic®



**PJD5126_PJD5226_PJD5226w_
PJD6223_PJD6253_PJD6353_
PJD6353s_PJD6383_PJD6383s_
PJD6553w_PJD6653w_
PJD6653ws_PJD6683w_
PJD6683ws
DLP Projektör
Kullanıcı kılavuzu**

Model No. VS14295/VS14551/VS14552/VS14191/VS14193
/ VS14555/VS14553/VS14195/VS14554/VS14550

Uygunluk Bilgisi

FCC Beyanı

Bu cihaz FCC Kuralları 15. Kısımına uygundur. Çalışması aşağıdaki iki duruma bağlıdır: (1) bu cihaz zararlı etkileşime sebep olamaz ve (2) bu cihaz istenmeyen çalışmaya sebep olabilecek etkileşim de dahil olmak üzere alınan herhangi bir etkileşimi kabul etmelidir.

Bu ekipman FCC Yasalarının 15. kısmına uygun olarak test edilmiş ve B Sınıfı dijital cihazlarının uygun olduğu görülmüştür. Bu sınırlar mesken kurulumlarında zararlı parazitlenmelere karşı yeterli koruma sağlanması için tasarlanmıştır. Bu ekipman radyofrekansı enerjisi üretir, kullanır, bu enerjiyi saçabilir ve talimatlara uygun şekilde kurulmadığında ve kullanılmadığında, radyo iletişimde zararlı parazitlenmelere sebep olabilir. Ancak özel bir kurulumda parazitlenme olacağına dair herhangi bir garanti bulunmamaktadır. Eğer bu ekipman radyo veya televizyon alıcılarında zararlı parazitlenmeye sebep olursa, bu durum cihazı açıp kapatılarak saptanabilir, kullanıcının aşağıdaki önlemlerden birini ya da birkaçını yapmak suretiyle parazitlenmeyi gidermeye çalışması tavsiye edilir:

- Alıcı antenini yeniden yönlendirin veya yerini değiştirin.
- Ekipman ile alıcı arasındaki açıklığı artırın.
- Cihazı alıcının bağlı olduğu devreden farklı bir prize takın.
- Yardım için yetkili satıcıya ya da deneyimli bir radyo/TV teknisyenine danışın.

Uyarı: Uyumdan sorumlu kişi tarafından açıkça onaylanmayan değişiklikler veya modifikasyonlar yetkilinin cihazı kullanma yetkisini boşa çıkarabilir.

Kanada için

- B Sınıfı dijital alet Kanada ICES-003 kuralı ile uyumludur.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Avrupa Ülkeleri için CE Uyumu

CE Cihaz 2004/108/EC EMC Yönergesi ve 2006/95/EC Düşük Gerilim Yönergesi ile uyumludur.

Aşağıdaki bilgiler sadece AB üyesi ülkeler içindir:


İşaret, 2002/96/EC (WEEE) Atık Elektrikli ve Elektronik Cihaz Yönergesi ile uyumludur. İşaret, bittin veya atılacak olan bataryalar veya akümülatörler de dahil olmak üzere cihazların genel belediye çöpüne ATILMAMASI gerektiğini, bunun yerine geri dönüşüm ve toplama sistemlerinde kullanılmasını gerektiğini gösterir.



Bu cihazda bataryalar, akümülatörler ve piller varsa, Hg, Cd veya Pb kimyevi işareti gösterilir, bu durumda bataryada %0.0005'den fazla Civa veya %0.002'den fazla Kadmiyum veya %0.004'den fazla Kurşun bulunduğu anlamına gelir.



Güvenlik Talimatları

1. Bu talimatları okuyun.
2. Bu talimatları saklayın.
3. Tüm uyarılara uyun.
4. Tüm talimatları izleyin.
5. Bu üniteyi su yakınında kullanmayın.
6. Yumuşak, kuru bir bez ile temizleyin.
7. Havalandırma açıklıklarını kapatmayın. Üniteyi üreticinin talimatlarına uygun şekilde kurun.
8. Radyatör, ısıtıcılar, fırın veya ısı çıkaran diğer cihazların (amplifikatörler dahil) yakınına monte etmeyin.
9. Polarize veya topraklama fişi kullanılması gereken güvenlik durumlarını ihlal etmeyin. Polarize fişte biri diğerinden geniş iki uç vardır. Topraklama fişinde ise iki uç ile birlikte üçüncü bir çatal vardır. Geniş uç ile üçüncü çatal güvenliğinizi için vardır. Eğer verilen fiş prizinize uyum sağlamıyorsa, bu prizi değiştirmesi için elektrikçinize başvurunuz.
10. Güç kablosunu üzerine basılmasına veya özellikle fişlerin bulunduğu kısmın bükülmesine karşı koruyun. Üniteden çıkış yeri olan yuvaları serbest bırakın. Elektrik prizinin ünitenin yakınında bulunduğundan emin olun, böylece kolay ulaşılsın.
11. Sadece üretici firma tarafından belirtilen ekleri/aksesuarları kullanın.
12. Sadece üreticinin önerdiği veya ünite ile birlikte satılan araba, stant, üç ayaklı, destek veya masayı kullanın. Araba kullanırken devrilerek yaralanmayı önlemek için araba/ünite bileşimini taşıırken dikkatli olun. 
13. Uzun süre kullanıldığında bu üniteyi fişten çıkarın.
14. Tüm servis işlemlerini nitelikli servis personeline yaptırın. Ünite herhangi bir şekilde hasar görmüşse servis görmesi gereklidir, örnek: elektrik kablosu veya fiş hasar görmüşse, sıvı sıçramışsa veya ünitenin üzerine nesne düşmüşse, ünite yağmura veya neme maruz kalmışsa veya ünite normal çalışmıyorsa veya yere düşmüşse.

RoHS Uyum Beyanı

Bu ürün, Elektrikli ve elektronik cihazlardaki belirli tehlikeli madde kullanımını sınırlandıran (RoHS Yönergesi) Avrupa Parlamentosu ve Konseyinin 2002/95/EC numaralı direktifine uygun olarak tasarlanmış ve üretilmiştir ve Avrupa Teknik Adaptasyon Komitesi (TAC) tarafından yayınlanan ve aşağıda gösterilen azami yoğunlaşma değerlerine uyacağı beklenmektedir:

| Madde | Önerilen Maksimum Yoğunluk | Gerçek Yoğunluk |
|---------------------------------------|----------------------------|-----------------|
| Kurşun (Pb) | %0.1 | < % 0.1 |
| Civa (Hg) | %0.1 | < %0.1 |
| Kadmiyum (Cd) | %0.01 | < %0.01 |
| Heksaivalent Krom (Cr ⁶⁺) | %0.1 | < %0.1 |
| Polibrominat bifeniller (PBB) | %0.1 | < %0.1 |
| Polibrominat difenil eterler (PBDE) | %0.1 | < %0.1 |

Yukarıda belirtilen üründeki bazı bileşenler aşağıda belirtildiği üzere RoHS Yönergelerinin Eki doğrultusunda çıkarılmıştır:

Çıkarılan bileşenlerin örnekleri:

1. Lamba başına 5 mg'ı geçmeyen kopmak flörosan lambalardaki ve RoHS Direktifinin Ekinde özellikle belirtilmeyen diğer lambalardaki cıva.
2. Katot ışın tüplerinin, elektronik bileşenlerin, flörosan tüplerinin ve elektronik seramik parçalarının (örn. Piezoelektronik cihazlar) camındaki kurşun.
3. Yüksek sıcaklık türündeki lehimlerde bulunan kurşun (örn. Ağırlığının %85'i veya daha fazlası kurşuna dayalı olan alaşımlar).
4. Ağırlığının %0.35'ine kadar çelik, ağırlığının %0.4'ü kadar alüminyum ve ağırlığının %4'ü kadar bakır bulunan alaşımdaki kurşun.

Telif Hakký Bilgileri

Telif Hakký© ViewSonic® Corporation, 2012. Tüm Haklarý saklýdır.

Macintosh ve Power Macintosh, Apple Computer, Inc þirketinin tescilli ticari markalarýdır.

Microsoft, Windows, Windows NT ve Windows simgesi ABD ve diðer ÷lkelerde Microsoft Corporation þirketinin tescilli ticari markalarýdır.

ViewSonic in üç kuþlu simgesi, OnView, ViewMatch ve ViewMeter ViewSonic Corporation þirketinin tescilli ticari markalarýdır.

VESA, Video Electronics Standards Association'ýn tescilli ticari markasýdır. DPMS ve DDC, VESA'nýn ticari markalarýdır.

Feragat: ViewSonic Corporation bu belgede geen teknik veya yayýnsal hatalardan sorumlu olmayacaktır; ve bu malzemenin ifþa edilmesi veya bu ürünün kullanýlmasý ve uygulanmasý sonucu oluþan rastlantýsal ya da sonuçsal hasarlardan da sorumlu olmayacaktır.

Ürünün sürekli olarak geliþtirilmesi sebebiyle ViewSonic Corporation herhangi bir bildiriye bulunmadan ürünün teknik özelliklerinde deðiþiklik yapma hakkýný saklý tutar. Bu belgede belirtilen bilgilerde bildiriye bulunmadan deðiþiklik yapýlabilir.

Bu belgenin hiçbir bölümü, ViewSonic Corporation'dan önceden alýnan yazýlý izin olmaksýzın kopyalanamaz, yeniden üretilemez veya herhangi bir þekilde iletilemez.

Ürün Kaydý

Gelecekteki gereksinimlerinizi karþýlamasý ve hazýr olduðunda ek ürün bilgilerini alabilmeniz için lütfen ürününüzü aþaðýdaki web adresinde kaydediniz: www.viewsonic.com. ViewSonic Sihirbazý DVD-ROM'u kayýt formunu ViewSonic'e posta ile gönderebilmeniz ya da faks çekebilmeniz için formu yazdýrabilmenize olanak saðlamaktadır.

Kayýtlarýnýz için

| | |
|-----------------------------|--|
| Ürün Adý: | PJD5126_PJD5226_PJD5226w_PJD6223_PJD6253_PJD6353_PJD6353s_PJD6383_PJD6383s_PJD6553w_PJD6653w_PJD6653ws_PJD6683w_PJD6683ws ViewSonic DLP Projector |
| Model Numarasý: | VS14295/VS14551/VS14552/VS14191/VS14193/ VS14555/VS14553/VS14195/ VS14554/VS14550 |
| Belge Numarasý: | PJD5126/PJD5226/PJD5226w/PJD6223/PJD6253/PJD6353/PJD6353s/PJD6383/ PJD6383s/PJD6553w/PJD6653w/PJD6653ws/PJD6683w/PJD6683ws_UG_TRK Rev. 1C 04-25-12 |
| Seri Numarasý: | _____ |
| Satýn Alýnma Tarihi: | _____ |

Ürün ömrünün bitiminde ürünün imha edilmesi

Bu üründeki lamba, size ve çevreye zararlı olabilecek cıva içerir. Lütfen dikkatli kullanın ve yerel, devlet veya federal yasalara uygun olarak imha edin.

ViewSonic, çevreye saygı gösterir ve çevreci çalıþmaya ve yaþamaya baðlıdır. Daha Akıllı, Daha Çevreci Bilgisayar Kullanımının bir parçası olduðunuz için teşekkür ederiz. Daha fazla bilgi almak için lütfen ViewSonic web sitesini ziyaret edin.

ABD & Kanada: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Avrupa: <http://www.viewsoniceurope.com/uk/kbase/article.php?id=639>

Tayvan: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

İçindekiler

Önemli güvenlik talimatları2

Giriş4

| | |
|-------------------------------|---|
| Projektörün özellikleri | 4 |
| Ambalaj içeriği..... | 5 |
| Projektör dış görünümü..... | 6 |
| Kumandalar ve işlevleri | 7 |

Projektörünüzü yerleştirme12

| | |
|-----------------------------|----|
| Konum seçimi | 12 |
| Projeksiyon boyutları | 13 |

Bağlantı17

| |
|---|
| Bilgisayar ya da monitöre bağlanması...18 |
| Video kaynak cihazlarının bağlanması..19 |

İşletim22

| | |
|---|----|
| Projektörün açılması | 22 |
| Menülerin kullanılması | 23 |
| Şifre fonksiyonunun kullanımı | 24 |
| Giriş sinyalinin değiştirilmesi | 27 |
| Yansıtılan görüntünün ayarlanması ... | 28 |
| Ayrıntıların büyütülmesi ve aranması | 29 |
| En/boy oranının seçilmesi | 30 |
| Görüntünün optimum hale getirilmesi...32 | |
| Sunum zamanlayıcısının ayarlanması | 36 |
| Görüntünün gizlenmesi | 37 |
| Kumanda düğmelerini kilitleme | 37 |
| Görüntünün dondurulması | 37 |
| Yüksek bir yerde çalıştırma | 37 |
| Kendi başlangıç ekranınızı oluşturma....38 | |
| Projektörün bir LAN ortamından kontrol edilmesi | 39 |

| | |
|---|----|
| Projektörün bekleme modunda kullanımı | 45 |
| Projektörün kapatılması..... | 45 |
| Menü işletimi | 46 |

Bakım55

| | |
|--------------------------|----|
| Projektörün bakımı | 55 |
| Lamba bilgileri | 56 |

Sorun Giderme62

Teknik Özellikler63

| | |
|------------------------------------|----|
| Projektör teknik özellikleri | 63 |
| Boyutlar | 65 |
| Tavana montaj | 65 |
| Zamanlama çizelgesi | 66 |

Telif Hakkı Bilgisi68

Ek.....69


| | |
|-----------------------------|----|
| IR kumanda tablosu | 69 |
| RJ45 cevap tablosu | 71 |
| RS232 kumanda tablosu | 71 |

Önemli güvenlik talimatları

Projektörünüz, en son bilgi teknolojisi donanımı güvenlik standartlarını karşılayacak şekilde tasarlanmış ve test edilmiştir. Ancak, bu ürünün güvenli kullanıldığından emin olmak için, bu kullanma kılavuzunda ve ürün üzerindeki işaretlerde söz edilen talimatları izlemek önemlidir.

Güvenlik Talimatları

1. **Lütfen projektörünüzü çalıştırmadan önce bu kullanma kılavuzunu okuyun.** İleride kullanmak üzere saklayınız.
2. **Projektör çalışırken doğrudan lensine bakmayın.** Yoğun ışık huzmesi gözlerinize zarar verebilir.
3. **Bakım için yetkili bakım personeline başvurun.**
4. **Projektör lambası açıkken, daima lens objektif kapağını açın veya lens kapağını kaldırın.**
5. Bazı ülkelerde şebeke gerilimi dengeli DEĞİLDİR. Bu projektör 100 ila 240 volt arası şebeke geriliminde güvenlik bir şekilde çalışmak üzere tasarlanmıştır ancak elektrik kesintileri veya ± 10 voltluk dalgalanmalar meydana gelirse arıza yapabilir. **Şebeke geriliminin dalgalanabileceği veya kesilebileceği bölgelerde projektörünüzü bir güç dengeleyicisi, dalgalanma koruyucusu veya kesintisiz güç kaynağı (UPS) üzerinden bağlamanız tavsiye edilir.**
6. Projektör çalışırken projeksiyon lensini herhangi bir nesneyle engellemeyin; çünkü bu, söz konusu nesnelerin ısınarak biçiminin bozulmasına ve hatta yangına neden olabilir. Lambayı geçici olarak kapamak için, projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki BOŞ tuşuna basın.
7. Cihaz çalışırken lamba çok ısınır. Lamba aksamını değiştirmeden önce, projektörü yaklaşık 45 dakika soğumaya bırakın.
8. Lambaları, nominal lamba ömrünün ötesinde çalıştırmayın. Lambaların belirtilen kullanım ömrünün üzerinde kullanılması, nadiren de olsa kırılmalarına yol açabilir.
9. Lamba grubunu veya herhangi bir elektronik parçayı, projektörü fişten çıkarmadan kesinlikle değiştirmeyin.
10. Bu ürünü, dengesiz tekerlekli sehpa, tezgah veya masaya koymayın. Ürün düşerek ciddi şekilde hasar görebilir.
11. Bu projektörü parçalarına ayırmaya çalışmayın. İçinde parçalarla temas etmeniz halinde ölüme neden olabilecek tehlikeli gerilimler vardır. Kullanıcı tarafından servis yapılacak tek parça, kendi çıkarılabilir kapağı olan lambadır. Hiçbir koşulda diğer kapakları açmaya veya çıkarmaya çalışmayınız. Servis için yalnızca uygun kalifiye profesyonel servis personeline başvurun.
12. Bu projektörü aşağıdaki ortamlardan hiçbirine yerleştirmeyin.
 - Havalandırması yetersiz veya dar olan alanlar. Duvarlarla arasında en az 50 cm mesafe bırakın ve projektör etrafında serbest bir hava akışına olanak sağlayın.
 - Tüm camları kapalı, otomobil içi gibi, sıcaklığın aşırı derecede yüksek olabileceği yerler.
 - Aşırı nem, toz veya sigara dumanının optik parçaları kirleterek projektörün hizmet ömrünü kısalttığı ve görüntüyü kararttığı yerler.
 - Yangın alarmlarına yakın yerler;
 - 40°C / 104°F üzerinde bir ortam sıcaklığına sahip yerler
 - Denizden yüksekliği 3000 m'den (10000 feet) fazla olan yerler.

13. Havalandırma deliklerini engellemeyin. Havalandırma delikleri ciddi bir şekilde engellenirse projektör içerisindeki aşırı ısınma yangına yol açabilir.
 - Bu projektörü battaniye, yatak veya diğer yumuşak yüzeylere koymayın.
 - Bu projektörü bez veya başka herhangi bir maddeyle örtmeyin.
 - Projektörün yakınında yanıcı maddeler bulundurmuyun.
14. Projektörü çalışması sırasında daima düz, yatay bir yüzeye yerleştirin.
 - Sola veya sağa 10 dereceden, öne veya arkaya 15 dereceden fazla eğildiği açılarda kullanmayın. Projektörün tamamen yatay konumda değilken kullanılması, lambanın yanlış çalışmasına veya arızalanmasına yol açabilir.
15. Projektörü bir kenarı üzerinde dik tutmayın. Aksi takdirde projektör düşerek yaralanmaya yol açabilir veya hasar görebilir.
16. Bu projektörün üzerine basmayın veya herhangi bir nesne koymayın. Projektörün görebileceği olası hasarların yanı sıra, bu şekilde davranılması kazalara veya olası yaralanmalara da yol açabilir.
17. Projektörün yakınına veya üzerine sıvı koymayın. Projektörün içine kaçan sıvılar arızalanmasına neden olabilir. Projektör ıslanırsa, fişi prizden çekin ve projektöre bakım yapması için yerel servis merkezini arayın.
18. Bu ürün, tavana monte edilen tesisat için ters görüntü çıkışı yeteneğine sahiptir.
 **Projektörü tavana monte etmek için yalnızca uygun Tavan Montaj Kitini kullanın ve güvenli bir şekilde takıldığından emin olun.**
19. Projektör çalışırken, havalandırma ızgaralarından ısı ve biraz da koku geldiğini algılayabilirsiniz. Bu ürün kusuru değil normal bir durumdur.
20. Güvenlik çubuğunu taşıma veya kurulum için kullanmayın. Ticari olarak satılan hırsızlık önleyici kablo ile birlikte kullanılmalıdır.

Projektörün tavan montajı için güvenlik talimatları

Projektörünüzü kullanırken hoş bir deneyim yaşamanızı istiyoruz, bu yüzden size ya da malzemelerinize zarar gelmemesi için bu güvenlik konusunu dikkatinize sunuyoruz.

Eğer projektörünüzü tavana yerleştirmek istiyorsanız, şiddetle doğru boyda projektör tavan montaj kitini kullanmanızı, kitin dikkatli ve güvenli bir şekilde takıldığından emin olmanızı tavsiye ediyoruz.


Eğer uygun olmayan bir projektör tavan montaj kitini kullanıyorsanız, yanlış ebat ya da vida boyu yüzünden doğacak bağlantı hataları projektörün tavadan düşme riskine ve güvenlik problemlerine yol açacaktır.

Projektörünüzü aldığınız yerden, projektör tavan montaj kitini de temin edebilirsiniz. Ayrıca, ek olarak Kensington kilit uyumlu güvenlik kablosu almanız ve hem Kensington kilit slotuna hem de tavan montaj kiti desteğine dikkatlice takmanız tavsiye edilir. Bu, eğer projektör bağlantı kiti gevşerse, tutmada ikinci bir rol üstlenecektir.

Projektörün özellikleri

Projektör, yüksek performansa sahip optik motorlu yansıtma ile kullanımı kolay bir tasarımı birleştirerek yüksek güvenilirlik ve kullanım kolaylığı sunmaktadır.

Projektör aşağıdaki özellikleri sunmaktadır:

- Lambanın güç tüketimini yansıtılan görüntünün parlaklığına göre ayarlayan Dinamik PC ve Dinamik Film fonksiyonu
 - Belirlenen süre içerisinde, hiçbir giriş sinyali gelmemesi durumunda lambanın güç tüketimini %70 kadar düşüren DynamicEco Zamanlayıcı fonksiyonu.
 - Sunumlar sırasında daha iyi zaman kontrolü için sunum zamanlayıcısı
 - 3D DLP Bağlantısını Destekler
 - Zevkinize uygun renk ayarına imkan veren renk yönetimi
 - Bekleme modunda 1W'den az güç tüketimi
 - Birçok önceden tanımlı renk yüzeyleri üzerine yansıtmaya olanak veren perde renk düzeltimi
 - Sinyal algılama işlemini hızlandıracak hızlı otomatik arama.
 - Farklı yansıtma nedeniyile çeşitli seçimler sunan 10 adede kadar resim modu grubu
 - Seçilebilir hızlı kapatma fonksiyonu
 - En iyi resim kalitesini görüntülemek için tek tuşla otomatik ayarlama
 - Bozulmuş görüntüleri düzeltmek için dijital çarpıklık düzeltmesi
 - Veri/video ekranı için ayarlanabilir renk dengesi kontrolü
 - Yüksek parlaklıkta projeksiyon lambası
 - 1,07 milyar renk görüntüleme kapasitesi
 - Çok dilli ekrandan kumanda (OSD) menüleri
 - Enerji tüketimini azaltmak için değiştirilebilir normal ve ekonomik mod
 - Komponent HDTV uyumluluğu (YPbPr)
-  • **Yansıtılan görüntünün görünür parlaklığı; ortamın aydınlatma koşullarına, seçilen giriş sinyali kaynağının kontrast/parlaklık ayarlarına bağlı olarak değişir ve projeksiyon mesafesiyle doğru orantılıdır.**
- **Lamba parlaklığı zamanla azalacaktır ve azalma süresi lamba üreticilerinin teknik özellikleri dahilinde farklılık gösterebilir. Bu normal ve beklenen bir durumdur.**

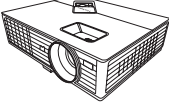
Ambalaj içeriđi

Paketi dikkatli bir Őekilde ađın ve aŐađıda gsterilen tm parĐaların bulunduđundan emin olun. Bu parĐalardan herhangi biri eksikse ltfen cihazı satın aldıđınız yere baŐıvurun.

Standart aksesuarlar

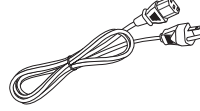
 Paket iĐindeki parĐalar blgenize uyumludur ve resimlerde gsterilenlerden farklı olabilir.

PJD5126/PJD5226/PJD5226w/
PJD6223/PJD6253/PJD6553w

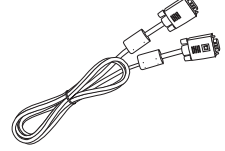


Projektr

PJD6353/PJD6353s/PJD6383/
PJD6383s/PJD6653w/PJD6653ws/
PJD6683w/PJD6683ws



Gç kablosu



VGA kablosu



Đok dilli kullanıcı kılavuzu CD'si



Hızlı baŐlangıĐ kılavuzu



Uzaktan Kumanda ve Pil

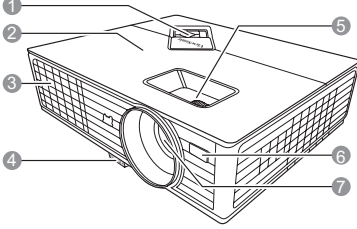
Opsiyonel aksesuarlar

1. Yedek lamba
2. YumuŐak taŐıma Đantası
3. VGA-Komponent adaptr

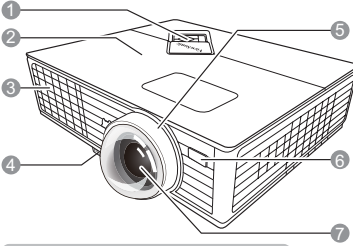
Projektör dış görünümü

Ön/üst taraf

PJD5126/PJD5226/PJD5226w/
PJD6223/PJD6253/PJD6553w

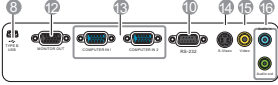


PJD6353/PJD6353s/PJD6383/PJD6383s
PJD6653w/PJD6653ws/PJD6683w
PJD6683ws

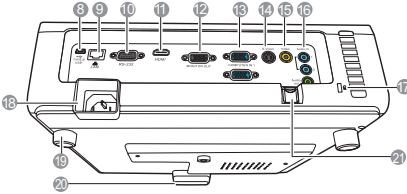


Arka/alt taraf

PJD5126/PJD5226/PJD5226w



PJD6223/PJD6253/PJD6353/PJD6353s/PJD6383/
PJD6383s/PJD6653w/PJD6653ws/PJD6553w/
PJD6683w/PJD6683ws



⚠ Uyarı

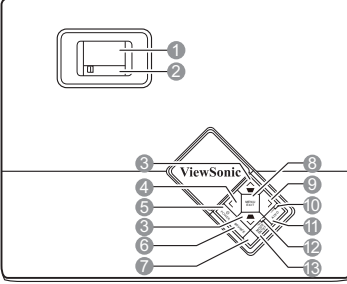
- **BU CİHAZ TOPRAKLANMALIDIR.**
- Cihazı kurarken, kabloları bir devre kesme elemanı ekleyin veya cihazı yakınındaki kolayca erişilebilecek bir prize takın. İşletim sırasında bir sorun olması durumunda, elektriği kesmek için devre kesme elemanını kullanın veya fişten çekin.

1. Dış kontrol paneli
(Ayrıntılar için bkz. "Projektör" sayfa 7.)
 2. Lamba örtüsü
 3. Havalandırma deliği (sıcak hava çıkışı)
 4. Hızlı açma düğmesi
 5. Odak ve Yakınlaştırma halkası
 6. Ön IR uzak sensörü
 7. Projeksiyon lensi
 8. Tip B USB portu
 9. RJ45 LAN giriş portu
 10. RS-232 kontrol portu
 11. HDMI portu
 12. RGB sinyal çıkış soketi
 13. RGB (PC)/Komponent video (YPbPr/YCbCr) sinyal giriş soketi-1/2
 14. S-Video girişi soketi
 15. Video girişi soketi
 16. Ses sinyali giriş soketi
Ses sinyali çıkış soketi
 17. Kensington hırsızlık önleyici kilit slotu
 18. AC güç kablosu girişi
 19. Arka ayarlayıcı ayağı
 20. Kolay açılır ayak
 21. Güvenlik çubuğu
- Ticari olarak satılan hırsızlık önleyici kabloyu bağlar.

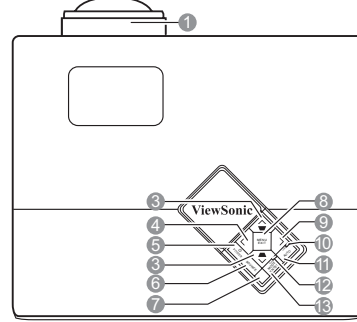
Kumandalar ve işlevleri

Projektör

PJD5126/PJD5226/PJD5226w/
PJD6223/PJD6253/PJD6553w



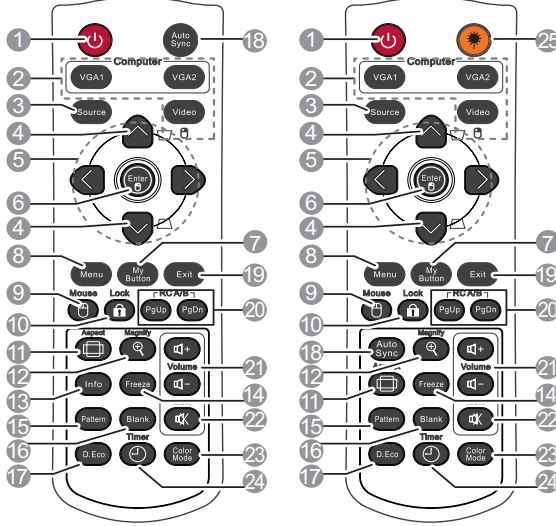
PJD6353/PJD6353s/PJD6383/PJD6383s/
PJD6653w/PJD6653ws/PJD6683w/PJD6683ws





- 1. Odak halkası**
Yansıtılan görüntünün odağını ayarlar.
- 2. Yakınlaştırma halkası**
Görüntünün boyutunu ayarlar.
- 3. Çarpıklık/Ok tuşları (▾ / ^ Yukarı, ▴ / v Aşağı)**
Açılı yerleştirme yüzünden meydana gelen görüntü bozulmalarını ayarlamak için kullanılır.
- 4. < Sol/Blank (Boş)**
Perde resmini saklar
- 5. POWER (Güç) göstergesi ışığı**
Projektör çalışır haldeyken yanar veya yanıp söner.
⏻ POWER (Güç)
Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir.
- 6. KAYNAK**
Kaynak seçimi çubuğunu görüntüler.
- 7. Üst IR uzak sensörü**
PJD5126/PJD5226/PJD5226w için olanı yoktur.
- 8. MENU/EXIT (Menü/Çıkış)**
Ekrandan kumanda (OSD) menüsünü açar. Önceki OSD menüsüne geri döner, çıkar ve menü ayarlarını kaydeder.
- 9. > Sağ/🔒**
Panel anahtar kilidini etkinleştirir. Ekrandan Kumanda (OSD) menüsü etkinleştirildiğinde, #3, #4 ve #9 düğmeleri; istenen menü öğelerini seçmek ve ayarlamaları yapmak için yön okları olarak kullanılırlar.
- 10. LAMP (Lamba) göstergesi ışığı**
Lambanın durumunu gösterir. Lambada bir sorun meydana geldiğinde ışık yanar veya yanıp söner.
- 11. Otomatik**
Görüntülenen resim için en iyi resim zamanlamalarını otomatik olarak belirler.
- 12. TEMP (Sıcaklık) göstergesi ışığı**
Projektörün sıcaklığı çok yükseldiğinde yanar.
- 13. MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)**
Kullanılabilir bir görüntü kurulum modunu seçer.
Seçilen ekrandan kumanda (OSD) menü öğesini etkinleştirir.

Uzaktan kumanda

PJD5126/PJD5226/PJD5226w/ PJD6253/PJD6383/PJD6383s/
PJD6223/PJD6353/PJD6353s PJD6553w/PJD6683w
PJD6653w/PJD6653ws PJD6683ws



Uzaktan fare kontrol tuşlarını kullanmak için (Sayfa Yukarı, Sayfa Aşağı, , ve ) ayrıntılar için bkz. "[Uzak fare kumandasının kullanımı](#)" sayfa 10.

1. POWER (Güç)

Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir.

2. Kaynak seçme tuşları (VGA 1/VGA 2/Video)

Gösterim için bir giriş kaynağı seçer.

Video/

Görüntülemek için Video, S-Video veya HDMI kaynağını seçer.

Fare modu etkinleştirildiğinde sağ fare tuşuyla aynı fonksiyonu gerçekleştirir.

3. Source (Kaynak)

Kaynak seçimi çubuğunu görüntüler.

4. Çarpıklık tuşları (/)

Açılı yerleştirme yüzünden meydana gelen görüntü bozulmalarını ayarlamak için kullanılır.

5. / / /

İstenen menü öğelerini seçer ve ayarlamaları yapar.

6. Enter/ (Giriş)

Seçilen ekrandan kumanda (OSD) menü öğesini etkinleştirir.

Fare modu etkinleştirildiğinde sol fare tuşuyla aynı fonksiyonu gerçekleştirir.

7. My Button (Düğmem)



Kullanıcının uzaktan kumanda üzerinde bir kısayol tuşu tanımlamasına olanak sağlar ve işlem birimi OSD menüsünde seçilir.

8. Menu (Menü)

Ekrandan kumanda (OSD) menüsünü açar.

9. Fare

Normal ve fare modu arasında geçiş yapar.

Sayfa Yukarı, Sayfa Aşağı, , : Fare'ye basıldıktan sonra aktif hale gelir. Ekranda fare modunun etkinleştirildiğini belirten bir simge görüntülenir.

10. Lock (Kilit)

Panel anahtar kilidini etkinleştirir.


11. **Aspect (En/Boy)**
En/boy oranını seçer.
12. **Büyült**
Yansıtılan resmin boyutunu büyülten veya küçülten yakınlaştırma çubuğunu görüntüler.
13. **Info (Bilgi)**
BİLGİ menüsünü görüntüler.
14. **Freeze (Dondurma)**
Yansıtılan görüntüyü dondurur.
15. **Pattern (Desen)**
Gömülü test desenini görüntüler.
16. **Blank (Boş)**
Perde resmini saklar
17. **DynamicEco™**
Lambanın güç tüketimini %70 kadar azaltır.



Bu fonksiyonun başlatılması biraz zaman alabilir. Projektörün 4 dakikadan uzun süredir açık olduğundan emin olun.

Projektör Akıllı Yeniden Başlatma kullanılarak devam ettirilirse bu fonksiyon hemen çalıştırılabilir.

18. **Otomatik Resenk**
Görüntülenen resim için en iyi resim zamanlamalarını otomatik olarak belirler.
19. **Çıkış**
Önceki OSD menüsüne geri döner, menü ayarlarından çıkar ve kaydeder.
20. **PgUp ((Sayfa Yukarı)/PgDn ((Sayfa Aşağı)**
Fare modu etkinleştirildiğinde, sayfa yukarı/aşağı komutlarına (Microsoft PowerPoint gibi) yanıt veren görüntü yazılım programını (bağlı PC'de) çalıştırır.

21. **Ses Seviyesi (+, -)**
Ses seviyesini artırır veya azaltır.
22. 
Projektörün ses seviyesini açar, kapatır.
23. **Renk Modu**
Kullanılabilir bir görüntü kurulum modunu seçer.
24. **Timer (Zamanlayıcı)**
Sunum zamanlama ayarları menüsünü görüntüler.
25. **Lazer**
Görülebilir lazer işaretleyici yayar.

Lazer göstergesinin Lazer çalıştırılması

Lazer Göstergesi profesyoneller için bir sunum aracıdır. Basıldığında kırmızı renkli bir ışık yayar ve gösterge ışığı kırmızı yanar.



Lazer huzmesi görünürdür. Devamlı yayılması için **LASER (LAZER)** düğmesine basılmalı ve basılı tutulmalıdır.

Lazer göstergesi bir oyuncak değildir. Ebeveynlerin, lazer enerjisinin zararını önemsemeleri ve bu uzaktan kumandayı çocukların ulaşamayacağı yerlerde saklamaları gerekir.



Lazer ışığı penceresine bakmayın ve lazer ışığı huzmesini kendinizin veya bir başkasının üzerine tutmayın. Kullanmadan önce uzaktan kumandanın arkasındaki ve ekteki 'Kullanıcı Bilgileri' bölümüne bakın.

Uzaktan kumanda kodu

Projektöre iki farklı uzaktan kumanda kodu, A veya B atanabilir. Birden fazla bitişik projektör aynı anda çalıştığında, uzaktan kumanda kodları arasında geçiş yapmak diğer uzaktan kumandaların müdahalesini engelleyebilir. Uzaktan kumanda için olanını değiştirmeden önce projektör için uzaktan kontrol kodunu ayarlayın.



Projektör kodunu değiştirmek için **SİSTEM KURULUMU'nda A veya B'yi** seçin: **Gelişmiş> Uzaktan Kumanda Kodu** menüsü.

Uzaktan kumanda kodunu değiştirmek için, uzaktan kumandanın üzerindeki **Sayfa Yukarı** ve **Sayfa Aşağı** düğmelerine birlikte 5 saniye veya daha uzun süre basın. İlk kod A olarak ayarlanmıştır.

 **Projektör ve uzaktan kumanda üzerinde farklı kodlar ayarlanırsa, uzaktan kumanda cevap vermez. Bu olduğunda, uzaktan kumanda kodunu tekrar değiştirin.**

Uzak fare kumandasının kullanımı

Bilgisayarınızı uzaktan kumanda ile çalıştırma özelliği sunum yaparken daha fazla esneklik sağlar.

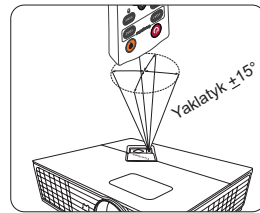
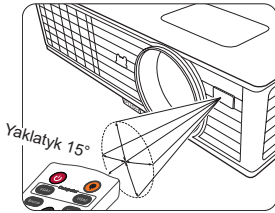
1. Uzaktan kumandayı fare yerine kullanmadan önce projektörü bir USB kablo ile PC veya dizüstü bilgisayarınıza bağlayın. Daha fazla bilgi için bkz. "[Bir bilgisayara bağlanması](#)" sayfa 18.
2. Giriş sinyalinin **D-Sub / Comp. 1, D-Sub / Comp. 2** veya **HDMI** olarak ayarlayın.
3. Normal mod ve fare modu arasında geçiş yapmak için uzaktan kumanda üzerindeki **Mouse (Fare)** tuşuna basın. Ekranda fare modunun etkinleştirildiğini belirten bir simge görüntülenir.
4. İstenen fare hareketlerini uzaktan kumanda üzerinde gerçekleştirin.
 - İmleci ekran üzerinde hareket ettirmek için $\langle / \wedge / \vee / \rangle$ tuşuna basın.
 - Sol tıklamak için  tuşuna basın.
 - Sağ tıklamak için  tuşuna basın.
 - Sayfa yukarı/aşağı komutlarına (Microsoft PowerPoint gibi) yanıt veren görüntü yazılım programını (bağlı PC'de) çalıştırmak için, **Sayfa Yukarı/Sayfa Aşağı** tuşuna basın.
 - Normal moda geçmek için, tekrar **Fare** tuşuna veya fareyle ilgili çok işlevli tuşlar dışındaki diğer tuşlardan herhangi birine basın.

Uzaktan kumanda etki aralığı

Projektörün önünde ve üstünde kızılötesi (IR) uzaktan kumanda sensörleri bulunmaktadır. Uzaktan kumanda, doğru çalışması için projektörün IR uzaktan kumanda algılayıcılarına 30 dereceyi aşmayan bir açıyla doğrultulmalıdır. Uzaktan kumanda ile sensörler arasındaki mesafe 8 metreyi (~26 feet) aşmamalıdır.

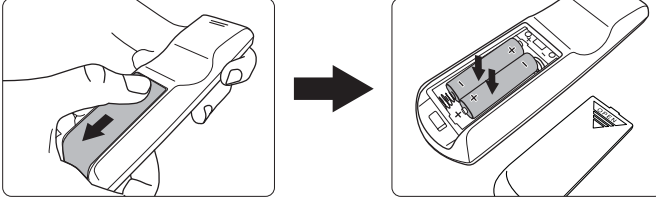
Uzaktan kumandayla projektördeki IR (Kızılötesi) sensörü arasında kızılötesi ışının önünü kesebilecek herhangi bir engel olmadığından emin olun.

- **Projektörü önden kumanda etme**
- **Projektörü üstten kumanda etme**



Uzaktan kumandanın pillerinin deęiřtirilmesi

1. Pil kapaęını amak iin, uzaktan kumandayı ters evirin, kapaktaki parmak tutamaęına bastırın ve resimde gsterildięi Őekilde ok ynnde kaydırın. Kapak aılacaktır.
2. Var olan pilleri (gerekirse) ıkarın ve pil blmesinin tabanında gsterildięi Őekilde pil kutuplarına dikkat ederek iki adet AAA pil takın. Pozitif (+) pozitif ve negatif (-) negatife gider.
3. Kapaęı taban ile hizalayarak yerleřtirin ve kaydırarak yerine oturtun. Bir 'klik' sesiyle yerine oturduktan sonra durun.



- Uzaktan kumanda ve pilleri, mutfak, banyo, sauna, gneř odası veya kapalı bir otomobil gibi ařırı sıcak veya nemli ortamlarda bırakılmaktan kaının.
- Sadece pil reticisi tarafından tavsiye edilen pillerle veya eřdeęerleriyle deęiřtirin.
- Kullanılmıř pili, reticinin talimatlarına ve blgeniz iin geerli olan yerel evre dzenlemelerine gre atın.
- Pilleri kesinlikle ateře atmayın. Patlama tehlikesi olabilir.
- Eęer piller bitmiřse ya da uzaktan kumandayı uzun bir sre kullanmayacaksanız, pilin akması durumunda olabilecek hasarları nlemek iin pilleri ıkartın.

Projektörünüzü yerleştirme

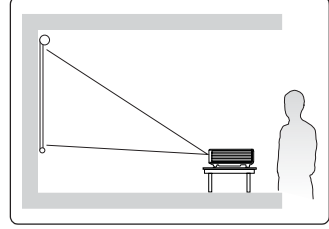
Konum seçimi

Oda yerleşiminiz veya kişisel tercihleriniz hangi kurulum konumunu seçeceğinizi belirleyecektir. Perdenizin boyutunu ve konumunu, uygun prizlerin konumunu ve ayrıca projektör ile donanımımızın diğer elemanları arasındaki mesafeyi dikkate alın.

Projektörünüz burada gösterilen dört kurulum konumundan birine kurulabilecek şekilde tasarlanmıştır:

1. Ön Masa

Projektör perdenin önünde zemine yakın bir şekilde yerleştirildiğinde bu konumu seçin. Bu, hızlı kurulum ve taşınabilirlik itibarıyla en sık kullanılan projektör yerleştirme yöntemidir.

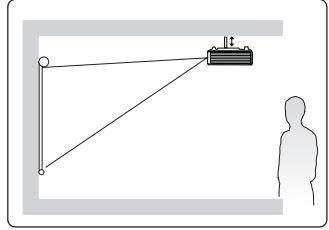


2. Ön Tavan

Bu konumu, projektör perdenin önünde tavadan baş aşağı asılı olarak yerleştirildiğinde seçin.

Projektörünüzü tavana monte etmek için yetkili satıcınızdan projektör tavan montaj kitini satın alın.

Projektörü açtıktan sonra **Ön Tavan** ögesini **SİSTEM KURULUMU: Basit > Projektör Konumu** menüden ayarlayın.

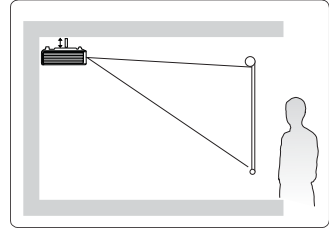


3. Arkada Tavan

Bu konumu, projektör perdenin arkasında tavadan baş aşağı asılı olarak yerleştirildiğinde seçin.

Bu kurulum konumu için özel bir arkadan projeksiyon perdesi ve projektör tavan montaj kiti gerekmektedir.

Projektörü açtıktan sonra **Arkada Tavan** ögesini **SİSTEM KURULUMU: Basit > Projektör Konumu** menüden ayarlayın.

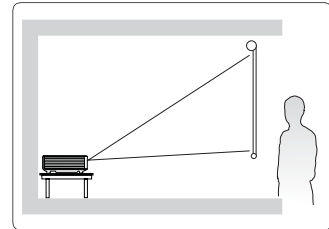


4. Arka Masa

Bu konumu, projektör perdenin arkasında yere yakın yerleştirildiğinde seçin.

Özel bir arkadan projeksiyon perdesi gerektiğini unutmayın.

Projektörü açtıktan sonra **Arka Masa** ögesini **SİSTEM KURULUMU: Basit > Projektör Konumu** menüden ayarlayın.



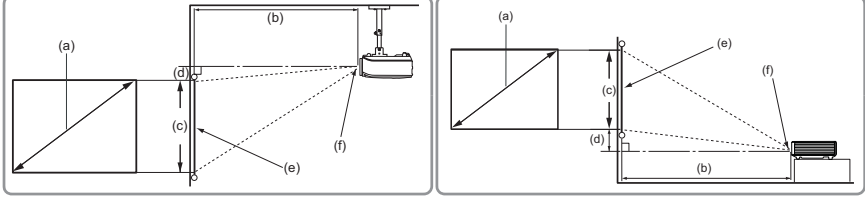
Projeksiyon boyutları

Uygun konumu hesaplamadan önce bu projektörün lens merkezi boyutları için "Boyutlar" sayfa 65 bölümüne bakın.

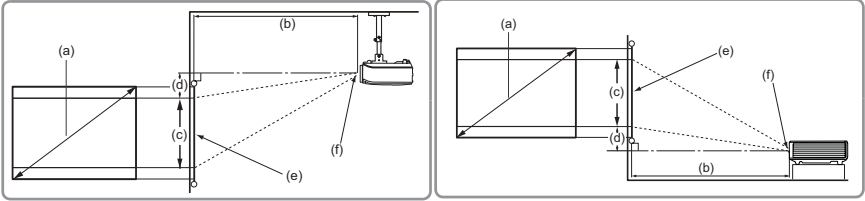
☞ Aşağıda sözü edilen "ekran" genellikle bir yüzey ve destekleyici yapı içeren projeksiyon ekranına işaret eder.

PJD5126/PJD5226/PJD6223/PJD6253/PJD6353/ PJD6353s/PJD6383/PJD6383s

- 4:3 perde üzerinde 4:3 görüntü



- 16:9 perde üzerinde 4:3 görüntü



(e): Perde

(f): Lens merkezi

PJD5126/PJD5226/PJD6223

| (a) Ekran boyutu [inç (m)] | 4:3 perde üzerinde 4:3 görüntü | | | | 16:9 perde üzerinde 4:3 görüntü | | | |
|----------------------------|---------------------------------|------------|-----------------------------------|----------------------------------|---------------------------------|------------|-----------------------------------|----------------------------------|
| | (b) Yansıtma mesafesi [m (inç)] | | (c) Görüntü yüksekliği [cm (inç)] | (d) Dikey görel konum [cm (inç)] | (b) Yansıtma mesafesi [m (inç)] | | (c) Görüntü yüksekliği [cm (inç)] | (d) Dikey görel konum [cm (inç)] |
| | minimum | maksimum | | | minimum | maksimum | | |
| 30 (0.8) | 1.1 (45) | 1.3 (49) | 46 (18) | 2 (0.9) | 1.1 (45) | 1.3 (49) | 34 (14) | 8.0 (3.2) |
| 40 (1.0) | 1.5 (60) | 1.7 (66) | 61 (24) | 3 (1.2) | 1.5 (60) | 1.7 (66) | 46 (18) | 10.7 (4.2) |
| 50 (1.3) | 1.9 (75) | 2.1 (82) | 76 (30) | 4 (1.5) | 1.9 (75) | 2.1 (82) | 57 (23) | 13.3 (5.3) |
| 60 (1.5) | 2.3 (90) | 2.5 (99) | 91 (36) | 5 (1.8) | 2.3 (90) | 2.5 (99) | 69 (27) | 16.0 (6.3) |
| 70 (1.8) | 2.7 (105) | 2.9 (115) | 107 (42) | 5 (2.1) | 2.7 (105) | 2.9 (115) | 80 (32) | 18.7 (7.4) |
| 80 (2.0) | 3.0 (120) | 3.4 (132) | 122 (48) | 6 (2.4) | 3.0 (120) | 3.4 (132) | 91 (36) | 21.3 (8.4) |
| 90 (2.3) | 3.4 (135) | 3.8 (148) | 137 (54) | 7 (2.7) | 3.4 (135) | 3.8 (148) | 103 (41) | 24.0 (9.5) |
| 100 (2.5) | 3.8 (150) | 4.2 (165) | 152 (60) | 8 (3.0) | 3.8 (150) | 4.2 (165) | 114 (45) | 26.7 (10.5) |
| 120 (3.0) | 4.6 (180) | 5.0 (198) | 183 (72) | 9 (3.6) | 4.6 (180) | 5.0 (198) | 137 (54) | 32.0 (12.6) |
| 150 (3.8) | 5.7 (225) | 6.3 (247) | 229 (90) | 11 (4.5) | 5.7 (225) | 6.3 (247) | 171 (68) | 40.0 (15.8) |
| 200 (5.1) | 7.6 (300) | 8.4 (330) | 305 (120) | 15 (6.0) | 7.6 (300) | 8.4 (330) | 229 (90) | 53.3 (21.0) |
| 250 (6.4) | 9.51 (375) | 10.5 (412) | 381 (150) | 19 (7.5) | 9.51 (375) | 10.5 (412) | 286 (113) | 66.7 (26.3) |
| 300 (7.6) | 11.4 (450) | 12.6 (495) | 457 (180) | 23 (9.0) | 11.4 (450) | 12.6 (495) | 343 (135) | 80.0 (31.5) |

PJD6253

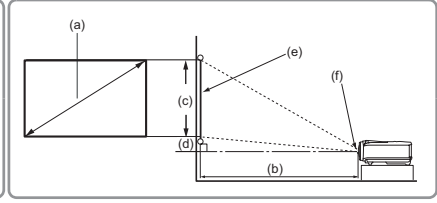
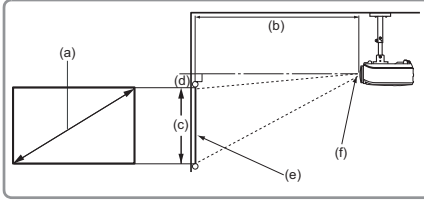
| (a) Ekran boyutu [inç (m)] | 4:3 perde üzerinde 4:3 görüntü | | | | 16:9 perde üzerinde 4:3 görüntü | | | | |
|----------------------------|---------------------------------|------------|-----------------------------------|-----------------------------------|---------------------------------|------------|-----------------------------------|-----------------------------------|--|
| | (b) Yansıtma mesafesi [m (inç)] | | (c) Görüntü yüksekliği [cm (inç)] | (d) Dikey görelî konum [cm (inç)] | (b) Yansıtma mesafesi [m (inç)] | | (c) Görüntü yüksekliği [cm (inç)] | (d) Dikey görelî konum [cm (inç)] | |
| | minimum | maksimum | | | minimum | maksimum | | | |
| 30 (0.8) | 0.9 (36) | 1.2 (47) | 46 (18) | 3 (1.4) | 0.9 (36) | 1.2 (47) | 34 (14) | 9.1 (3.6) | |
| 40 (1.0) | 1.2 (48) | 1.6 (63) | 61 (24) | 5 (1.8) | 1.2 (48) | 1.6 (63) | 46 (18) | 12.2 (4.8) | |
| 50 (1.3) | 1.5 (61) | 2.0 (79) | 76 (30) | 6 (2.3) | 1.5 (61) | 2.0 (79) | 57 (23) | 15.2 (6.0) | |
| 60 (1.5) | 1.8 (73) | 2.4 (94) | 91 (36) | 7 (2.7) | 1.8 (73) | 2.4 (94) | 69 (27) | 18.3 (7.2) | |
| 70 (1.8) | 2.2 (85) | 2.8 (110) | 107 (42) | 8 (3.2) | 2.2 (85) | 2.8 (110) | 80 (32) | 21.3 (8.4) | |
| 80 (2.0) | 2.5 (97) | 3.2 (126) | 122 (48) | 9 (3.6) | 2.5 (97) | 3.2 (126) | 91 (36) | 24.4 (9.6) | |
| 90 (2.3) | 2.8 (109) | 3.6 (142) | 137 (54) | 10 (4.1) | 2.8 (109) | 3.6 (142) | 103 (41) | 27.4 (10.8) | |
| 100 (2.5) | 3.1 (121) | 4.0 (157) | 152 (60) | 11 (4.5) | 3.1 (121) | 4.0 (157) | 114 (45) | 30.5 (12.0) | |
| 120 (3.0) | 3.7 (145) | 4.8 (189) | 183 (72) | 14 (5.4) | 3.7 (145) | 4.8 (189) | 137 (54) | 36.6 (14.4) | |
| 150 (3.8) | 4.6 (182) | 6.0 (236) | 229 (90) | 17 (6.8) | 4.6 (182) | 6.0 (236) | 171 (68) | 45.7 (18.0) | |
| 200 (5.1) | 6.2 (242) | 8.0 (315) | 305 (120) | 23 (9.0) | 6.2 (242) | 8.0 (315) | 229 (90) | 61.0 (24.0) | |
| 250 (6.4) | 7.7 (303) | 10.0 (394) | 381 (150) | 29 (11.3) | 7.7 (303) | 10.0 (394) | 286 (113) | 76.2 (30.0) | |
| 300 (7.6) | 9.2 (363) | 12.0 (472) | 457 (180) | 34 (13.5) | 9.2 (363) | 12.0 (472) | 343 (135) | 91.4 (36.0) | |

PJD6353/PJD6353s/PJD6383/PJD6383s

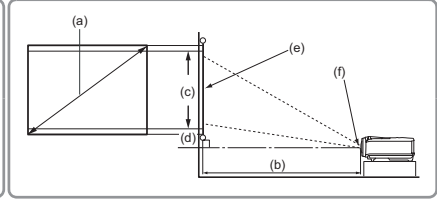
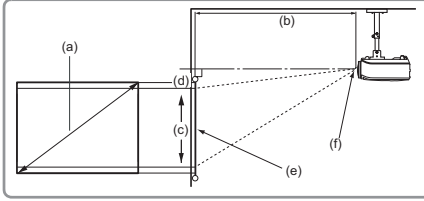
| (a) Ekran boyutu [inç (m)] | 4:3 perde üzerinde 4:3 görüntü | | | | 16:9 perde üzerinde 4:3 görüntü | | | |
|----------------------------|---------------------------------|--|-----------------------------------|-----------------------------------|---------------------------------|--|-----------------------------------|-----------------------------------|
| | (b) Yansıtma mesafesi [m (inç)] | | (c) Görüntü yüksekliği [cm (inç)] | (d) Dikey görelî konum [cm (inç)] | (b) Yansıtma mesafesi [m (inç)] | | (c) Görüntü yüksekliği [cm (inç)] | (d) Dikey görelî konum [cm (inç)] |
| 30 (0.8) | 0.4 (15) | | 46 (18) | 7 (2.7) | 0.4 (15) | | 34 (14) | 12.6 (5.0) |
| 40 (1.0) | 0.5 (19) | | 61 (24) | 9 (3.6) | 0.5 (19) | | 46 (18) | 16.8 (6.6) |
| 50 (1.3) | 0.6 (24) | | 76 (30) | 11 (4.5) | 0.6 (24) | | 57 (23) | 21.0 (8.3) |
| 60 (1.5) | 0.7 (29) | | 91 (36) | 14 (5.4) | 0.7 (29) | | 69 (27) | 25.1 (9.9) |
| 70 (1.8) | 0.9 (34) | | 107 (42) | 16 (6.3) | 0.9 (34) | | 80 (32) | 29.3 (11.6) |
| 80 (2.0) | 1.0 (39) | | 122 (48) | 18 (7.2) | 1.0 (39) | | 91 (36) | 33.5 (13.2) |
| 90 (2.3) | 1.1 (44) | | 137 (54) | 21 (8.1) | 1.1 (44) | | 103 (41) | 37.7 (14.9) |
| 100 (2.5) | 1.2 (49) | | 152 (60) | 23 (9.0) | 1.2 (49) | | 114 (45) | 41.9 (16.5) |
| 120 (3.0) | 1.5 (58) | | 183 (72) | 27 (10.8) | 1.5 (58) | | 137 (54) | 50.3 (19.8) |
| 150 (3.8) | 1.9 (73) | | 229 (90) | 34 (13.5) | 1.9 (73) | | 171 (68) | 62.9 (24.8) |
| 200 (5.1) | 2.5 (97) | | 305 (120) | 46 (18.0) | 2.5 (97) | | 229 (90) | 83.8 (33.0) |
| 250 (6.4) | 3.1 (122) | | 381 (150) | 57 (22.5) | 3.1 (122) | | 286 (113) | 104.8 (41.3) |
| 300 (7.6) | 3.7 (146) | | 457 (180) | 69 (27.0) | 3.7 (146) | | 343 (135) | 125.7 (49.5) |

PJD5226w/PJD6553w/PJD6653w/PJD6653ws/ PJD6683w/PJD6683ws/

- 16:10 perde üzerinde 16:10 görüntü



- 16:10 perde üzerinde 4:3 görüntü



(e): Perde

(f): Lens merkezi

PJD5226w


| (a) Ekran boyutu [inç (m)] | 16:10 perde üzerinde 16:10 görüntü | | | | 16:10 perde üzerinde 4:3 görüntü | | | |
|----------------------------|------------------------------------|-------------|-----------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|-------------|-----------------------------------|----------------------------------|
| | (b) Yansıtma mesafesi [m (inç)] | | (c) Görüntü yüksekliği [cm (inç)] | (d) Dikey görel konum [cm (inç)] | (b) Yansıtma mesafesi [m (inç)] | | (c) Görüntü yüksekliği [cm (inç)] | (d) Dikey görel konum [cm (inç)] |
| | minimum | maksimum | | | minimum | maksimum | | |
| 30 (0.8) | 0.97 (38) | 1.06 (42) | 40 (16) | 0 (0.0) | 0.91 (36) | 1.00 (40) | 38 (15) | 3.8 (1.5) |
| 40 (1.0) | 1.29 (51) | 1.42 (56) | 54 (21) | 0 (0.0) | 1.22 (48) | 1.34 (53) | 51 (20) | 5.1 (2.0) |
| 50 (1.3) | 1.61 (64) | 1.77 (70) | 67 (26) | 0 (0.0) | 1.52 (60) | 1.67 (66) | 64 (25) | 6.4 (2.5) |
| 60 (1.5) | 1.94 (76) | 2.13 (84) | 81 (32) | 0 (0.0) | 1.83 (72) | 2.01 (79) | 76 (30) | 7.6 (3.0) |
| 70 (1.8) | 2.26 (89) | 2.48 (98) | 94 (37) | 0 (0.0) | 2.13 (84) | 2.34 (92) | 89 (35) | 8.9 (3.5) |
| 80 (2.0) | 2.58 (102) | 2.84 (112) | 108 (42) | 0 (0.0) | 2.43 (96) | 2.68 (105) | 102 (40) | 10.2 (4.5) |
| 90 (2.3) | 2.90 (114) | 3.19 (126) | 121 (48) | 0 (0.0) | 2.74 (108) | 3.01 (119) | 114 (45) | 11.4 (4.5) |
| 100 (2.5) | 3.23 (127) | 3.55 (140) | 135 (53) | 0 (0.0) | 3.04 (120) | 3.35 (132) | 127 (50) | 12.7 (5.0) |
| 120 (3.0) | 3.87 (152) | 4.26 (168) | 162 (64) | 0 (0.0) | 3.65 (144) | 4.02 (158) | 152 (60) | 15.2 (6.0) |
| 150 (3.8) | 4.84 (191) | 5.32 (210) | 202 (79) | 0 (0.0) | 4.56 (180) | 5.02 (198) | 191 (75) | 19.1 (7.5) |
| 200 (5.1) | 6.45 (254) | 7.10 (279) | 269 (106) | 0 (0.0) | 6.09 (240) | 6.70 (264) | 254 (100) | 25.4 (10.0) |
| 250 (6.4) | 8.06 (318) | 8.87 (349) | 337 (132) | 0 (0.0) | 7.61 (300) | 8.37 (329) | 318 (125) | 31.8 (12.5) |
| 300 (7.6) | 9.68 (381) | 10.65 (419) | 404 (159) | 0 (0.0) | 9.13 (359) | 10.04 (395) | 381 (150) | 38.1 (15.0) |

PJD6553w

| (a) Ekran boyutu [inç (m)] | 16:10 perde üzerinde 16:10 görüntü | | | | 16:10 perde üzerinde 4:3 görüntü | | | |
|----------------------------|------------------------------------|-------------|-----------------------------------|-----------------------------------|----------------------------------|------------|-----------------------------------|-----------------------------------|
| | (b) Yansıtma mesafesi [m (inç)] | | (c) Görüntü yüksekliği [cm (inç)] | (d) Dikey görelî konum [cm (inç)] | (b) Yansıtma mesafesi [m (inç)] | | (c) Görüntü yüksekliği [cm (inç)] | (d) Dikey görelî konum [cm (inç)] |
| | minimum | maksimum | | | minimum | maksimum | | |
| 30 (0.8) | 0.78 (31) | 1.02 (40) | 40 (16) | 1 (0.4) | 0.74 (36) | 0.96 (38) | 38 (15) | 3.8 (1.5) |
| 40 (1.0) | 1.05 (41) | 1.36 (54) | 54 (21) | 1 (0.5) | 0.99 (48) | 1.28 (50) | 51 (20) | 5.1 (2.0) |
| 50 (1.3) | 1.31 (51) | 1.70 (67) | 67 (26) | 2 (0.7) | 1.23 (61) | 1.60 (63) | 64 (25) | 6.4 (2.5) |
| 60 (1.5) | 1.57 (62) | 2.04 (80) | 81 (32) | 2 (0.8) | 1.48 (73) | 1.92 (76) | 76 (30) | 7.6 (3.0) |
| 70 (1.8) | 1.83 (72) | 2.38 (94) | 94 (37) | 2 (0.9) | 1.73 (85) | 2.24 (88) | 89 (35) | 8.9 (3.5) |
| 80 (2.0) | 2.09 (82) | 2.72 (107) | 108 (42) | 3 (1.1) | 1.97 (97) | 2.57 (101) | 102 (40) | 10.2 (4.5) |
| 90 (2.3) | 2.35 (93) | 3.06 (120) | 121 (48) | 3 (1.2) | 2.22 (109) | 2.89 (114) | 114 (45) | 11.4 (4.5) |
| 100 (2.5) | 2.61 (103) | 3.40 (134) | 135 (53) | 3 (1.3) | 2.47 (121) | 3.21 (126) | 127 (50) | 12.7 (5.0) |
| 120 (3.0) | 3.14 (124) | 4.08 (161) | 162 (64) | 4 (1.6) | 2.96 (145) | 3.85 (151) | 152 (60) | 15.2 (6.0) |
| 150 (3.8) | 3.92 (154) | 5.10 (201) | 202 (79) | 5 (2.0) | 3.70 (182) | 4.81 (189) | 191 (75) | 19.1 (7.5) |
| 200 (5.1) | 5.23 (206) | 6.80 (268) | 269 (106) | 7 (2.6) | 4.93 (242) | 6.41 (252) | 254 (100) | 25.4 (10.0) |
| 250 (6.4) | 6.54 (257) | 8.50 (335) | 337 (132) | 8 (3.3) | 6.17 (303) | 8.02 (316) | 318 (125) | 31.8 (12.5) |
| 300 (7.6) | 7.84 (309) | 10.20 (401) | 404 (159) | 10 (4.0) | 7.40 (363) | 9.62 (379) | 381 (150) | 38.1 (15.0) |

PJD6653w/PJD6653ws/PJD6683w/PJD6683ws

| (a) Ekran boyutu [inç (m)] | 16:10 perde üzerinde 16:10 görüntü | | | | 16:10 perde üzerinde 4:3 görüntü | | | |
|----------------------------|------------------------------------|--|-----------------------------------|-----------------------------------|----------------------------------|-----------|-----------------------------------|-----------------------------------|
| | (b) Yansıtma mesafesi [m (inç)] | | (c) Görüntü yüksekliği [cm (inç)] | (d) Dikey görelî konum [cm (inç)] | (b) Yansıtma mesafesi [m (inç)] | | (c) Görüntü yüksekliği [cm (inç)] | (d) Dikey görelî konum [cm (inç)] |
| 30 (0.8) | 0.32 (12) | | | | 40 (16) | 2 (0.8) | | |
| 40 (1.0) | 0.42 (17) | | 54 (21) | 3 (1.1) | 0.40 (16) | 51 (20) | 5.1 (2.0) | |
| 50 (1.3) | 0.53 (21) | | 67 (26) | 3 (1.3) | 0.50 (20) | 64 (25) | 6.4 (2.5) | |
| 60 (1.5) | 0.63 (25) | | 81 (32) | 4 (1.6) | 0.60 (23) | 76 (30) | 7.6 (3.0) | |
| 70 (1.8) | 0.74 (29) | | 94 (37) | 5 (1.9) | 0.70 (27) | 89 (35) | 8.9 (3.5) | |
| 80 (2.0) | 0.84 (33) | | 108 (42) | 5 (2.1) | 0.79 (31) | 102 (40) | 10.2 (4.0) | |
| 90 (2.3) | 0.95 (37) | | 121 (48) | 6 (2.4) | 0.89 (35) | 114 (45) | 11.4 (4.5) | |
| 100 (2.5) | 1.05 (41) | | 135 (53) | 7 (2.6) | 0.99 (39) | 127 (50) | 12.7 (5.0) | |
| 120 (3.0) | 1.26 (50) | | 162 (64) | 8 (3.2) | 1.19 (47) | 152 (60) | 15.2 (6.0) | |
| 150 (3.8) | 1.58 (62) | | 202 (79) | 10 (4.0) | 1.49 (59) | 191 (75) | 19.1 (7.5) | |
| 200 (5.1) | 2.11 (83) | | 269 (106) | 13 (5.3) | 1.99 (78) | 254 (100) | 25.4 (10.0) | |
| 250 (6.4) | 2.63 (104) | | 337 (132) | 17 (6.6) | 2.48 (98) | 318 (125) | 31.8 (12.5) | |
| 300 (7.6) | 3.16 (124) | | 404 (159) | 20 (7.9) | 2.98 (117) | 381 (150) | 38.1 (15.0) | |

 **Optik komponent çeşitliliği nedeniyle bu rakamlar arasında %3 tolerans olabilir. Projektörü kalıcı olarak kurmak istiyorsanız bu projektörün optik karakteristiklerini hesaba katmak için, projektörü asıl yerinde kullanarak projeksiyon boyutunu ve mesafesini fiziksel olarak test etmeniz önerilir. Bu, projektörün kurulum yerine en iyi şekilde uyması için tam montaj konumunu belirlemenize yardımcı olur.**

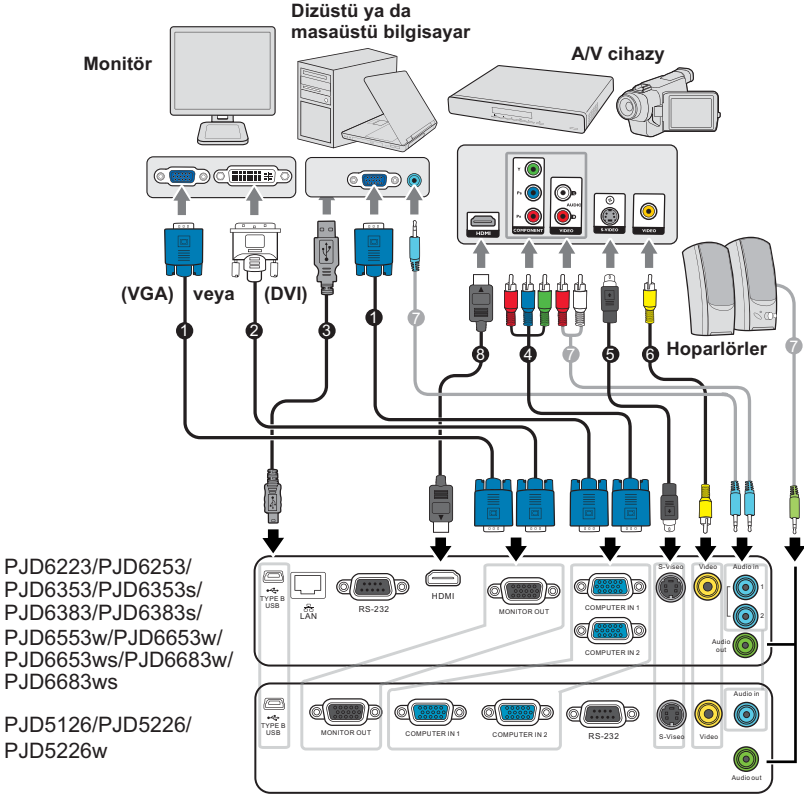
Bağlantı

Projektöre bir sinyal kaynağı bağlarken aşağıdakileri yaptığınızdan emin olun:

1. Herhangi bir bağlantı yapmadan önce tüm donanımları kapatın.
2. Her bir kaynak için doğru sinyal kablolarını kullanın.
3. Kabloların sıkıca takılı olup olmadığını kontrol edin.



- Aşağıda gösterilen bağlantılarda, bazı kablolar projektörle birlikte verilmeyebilir (bkz. "Ambalaj içeriği" sayfa 5) Bunları elektronik eşya mağazalarından temin edebilirsiniz.
- Aşağıdaki bağlantı resimleri sadece referans amaçlıdır. Projektörde bulunan arka bağlantı jekleri, her bir projektörde farklılık gösterir.
- Ayrıntılı bağlantı yöntemleri için bkz. sayfalar 18-21.



| | |
|--|--------------------|
| 1. VGA kablosu | 5. S-Video kablosu |
| 2. VGA - DVI-A kablosu | 6. Video kablosu |
| 3. USB kablosu | 7. Ses kablosu |
| 4. Komponent Video - VGA (D-Sub) adaptör kablosu | 8. HDMI kablosu |

Bilgisayar ya da monitöre bağlanması

Bir bilgisayara bağlanması

Projektör, hem IBM® uyumlu bilgisayarlar hem de Macintosh® bilgisayarlara bağlamanıza izin veren iki VGA giriş soketi sunar. Eski model bir Macintosh bilgisayarına bağlanıyorsanız bir Mac adaptörü gerekmektedir.

Projektörün dizüstü ya da masaüstü bilgisayara bağlanması:

1. Paketin içinden çıkan VGA kablosunu alıp bir ucunu bilgisayarınızın D-Sub çıkış soketine yerleştirin.
2. VGA kablosunun diğer ucunu projektörün **COMPUTER IN 1** veya **COMPUTER IN 2** sinyal giriş soketine takın.
3. Sayfalandırılmış işlem özelliğini kullanmak istiyorsanız, bir USB kablosu alın ve geniş ucunu bilgisayarınızdaki USB portuna ve küçük ucunu da projektörünüzün **Tip B USB** soketine takın. Daha fazla bilgi için bkz. "**Uzak fare kumandasının kullanımı**" sayfa 10.



Dizüstü bilgisayarların çoğu, bir projektöre bağlandığında harici video portlarını açmazlar. Harici ekranı açıp kapatmak için genellikle FN + F3 veya CRT/LCD gibi tuş kombinasyonları gereklidir. Dizüstü bilgisayar üzerinde CRT/LCD etiketli işlev tuşunu veya üzerinde monitör simgesi olan tuşu bulunuz. Aynı anda FN ve etiketli fonksiyon tuşuna basın. Dizüstü bilgisayarınızın tuş kombinasyonunu bulmak için bilgisayarınızın belgelerine bakın.

Monitöre bağlanması

Sunumunuzu, perdenin yanı sıra bir monitörden de yakından izlemek isterseniz projektördeki **MONİTÖR ÇIKIŞI** sinyal çıkış portunu bir VGA kablosuyla aşağıda belirtilen şekilde harici monitöre bağlayabilirsiniz:

Projektörün bir monitöre bağlanması:

1. "**Bir bilgisayara bağlanması**" sayfa 18 bölümünde açıklanan şekilde, projektörü bir bilgisayara bağlayın.
2. Uygun VGA kablosunu (sadece bir tane vardır) alın ve bir ucunu monitörün D-Sub giriş soketine bağlayın.
Monitörünüz DVI giriş soketi ile donatılmışsa bir VGA-DVI-A kablosu alın ve kablounun DVI ucunu video monitörün DVI giriş soketine bağlayın.
3. Kablounun diğer ucunu projektördeki **MONİTÖR ÇIKIŞI** soketine bağlayın.



- PJD5126/PJD5226/PJD5226w için **MONİTÖR ÇIKIŞI** sadece **COMPUTER IN 1** projektöre bağliken çalışır.
- PJD6223/PJD6253/PJD6353/PJD6353s/PJD6383/PJD6383s/PJD6553w/PJD6653w/PJD6653ws/PJD6683w/PJD6683ws için **MON ÇIKIŞI** sadece **COMPUTER IN 1** veya **COMPUTER IN 2** projektöre bağliken çalışır.
- Projektör bekleme modunda olduğunda bu bağlantıyı kullanmak için, **VGA Çıkışı**ni Etkinleştirin işlevini **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş > Bekleme Ayarları** menüsünden seçin.

Video kaynak cihazlarının bağlanması

Aşağıdaki giriş soketlerini destekleyen çeşitli Video kaynaklarını projektörünüze bağlayabilirsiniz:

- HDMI
- Komponent Video
- S-Video
- Video (kompozit)

Projektörü bir görüntü kaynağına sadece yukarıdaki yollarla bağlayabilirsiniz; ancak her biri farklı görüntü kalitesi sunar. Seçtiğiniz yöntem, çoğunlukla aşağıda belirtildiği gibi projektör ve görüntü kaynağının eşleşen terminallerinin varlığına bağlı olacaktır:

En iyi görüntü kalitesi

Mevcut en iyi video bağlantısı yöntemi HDMI'dir. Kaynak cihazınızda HDMI soketi varsa, sıkıştırılmamış dijital video kalitesinin keyfini çıkarabilirsiniz.

Projektörü HDMI kaynağına nasıl bağlayacağınız hakkında bilgi almak ve diğer ayrıntılar için bkz. "[Bir HDMI cihazının bağlanması](#)" sayfa 20.

Eğer bir HDMI kaynağı yoksa, en iyi video sinyali Komponent videodur (Kompozit video ile karşılaştırılmamalı). Dijital TV alıcı ve DVD oynatıcı çıkışlarının normal ayarları Komponent video çıkışı sağlarlar, yani eğer cihazlarınızda mevcutsa, (kompozit) videoya tercihen kullanacağınız bağlantı yöntemi bu olmalıdır.

Projektörün, Komponent Video cihazına bağlanması konusunda daha fazla bilgi için bkz. "[Bir Komponent Video kaynağı cihazının bağlanması](#)" sayfa 20.

Daha iyi görüntü kalitesi

S-Video metodu standart kompozit Video'dan daha iyi görüntü sağlar. Eğer Video kaynak cihazında hem kompozit Video, hem de S-Video çıkış terminalleriniz varsa, S-Video opsiyonunu seçmelisiniz.

Projektörün, S- Video cihazına bağlanması konusunda daha fazla bilgi için bkz. "[S-Video kaynağı cihazının bağlanması](#)" sayfa 21 .

En düşük görüntü kalitesi

Kompozit Video analog görüntü kaynağıdır ve sonuçları gayet kabul edilebilirdir ama projektörünüzün optimal sonuçlarının altındadır, o yüzden burada en düşük görüntü kalitesi olarak tanımlanmıştır.

Projektörün, bileşik Video cihazına bağlanması konusunda daha fazla bilgi için bkz. "[Kompozit Video kaynağı bağlantısı](#)" sayfa 21.

Ses bağlantısı

Projektör, sadece iş amaçlı veri sunumlarına eşlik etmede temel ses fonksiyonlarını sağlamak için tasarlanmış dahili bir mono hoparlöre sahiptir. Bu hoparlörler, ev sinema sistemlerinden beklenecek stereo ses çıkışı vermesi düşünülerek tasarlanmamıştır. Herhangi bir stereo ses çıkışı (eğer mümkünse) projektör hoparlör çıkışı tarafından karışık mono sese dönüştürülür.

Aşağıdaki tabloda, farklı kaynak bağlandığında sesin nereden geldiği anlatılmaktadır.

| Giriş kaynağı | COMPUTER IN 1 | COMPUTER IN 2, VIDEO, S-VIDEO |
|--|---------------|-------------------------------|
| Projektör aşağıdakilerden gelen sesleri çalabilir... | AUDIO IN 1 | AUDIO IN 2 |


Eğer isterseniz, projektörün (karışık mono) hoparlörünü sunumlarınızda kullanabilir ve ayrıca projektörün Ses çıkış soketlerine amplifikatörlü ayrı hoparlörler takabilirsiniz. Ses çıkışı karışık bir mono sinyaldir ve projektörün Ses ve Sessiz ayarlarıyla kontrol edilir.

Eğer ayrı bir ses sisteminiz varsa, Video kaynağınızın ses çıkışını, projektörün mono çıkışı yerine, ona bağlamanız gerekir.

Bir HDMI cihazının bağlanması

Projektör ve HDMI cihazları arasında bağlantı yaparken bir HDMI kablosu kullanmanız gerekir.

Projektörün, bir HDMI cihazına bağlanması:



1. Bir HDMI kablosunu alın ve bir ucunu video cihazının HDMI çıkış portuna bağlayın.
 2. Kablonun diğer ucunu projektördeki **HDMI-girişi** portuna takın.
-  • Projektörü yanlışlıkla bir DVD oynatıcıya projektörün HDMI girişi yoluyla bağlamanız ve yansıtılan görüntünün yanlış renklerde gösterilmesi durumunda, lütfen renk boşluğunu olarak değiştirin. Ayrıntılar için bkz. "**Renk Boşluğunun Değiştirilmesi**" sayfa 27.
- Projektör, stereo ses bağlantısı yapılmışsa bile sadece karışık mono ses verir. Ayrıntılar için bkz. "**Ses bağlantısı**" sayfa 19.
 - HDMI giriş portu, sadece SP-N300/SP-N300W serisinde mevcuttur.

Bir Komponent Video kaynağı cihazının bağlanması

Video kaynağı cihazınızı inceleyip, kullanılmayan Komponent Video çıkış soketi olup olmadığını bulun:

- Eğer varsa, bu işleme devam edebilirsiniz:
- Eğer yoksa, cihazı takmak için hangi yöntemi kullanacağınızı yeniden gözden geçirmelisiniz.

Projektörü, bir Komponent Video cihazına bağlamak için:

1. Bir Komponent Video - VGA (D-Sub) adaptör kablosu alın ve 3 RCA tipi bağlantıya sahip ucunu Video kaynağı cihazınızın Komponent Video çıkış soketine bağlayın. Girişlerin renklerini, soketlerin renkleri ile eşleştirin; yeşili yeşile, maviyi maviye ve kırmızıyı kırmızıya.
 2. Komponent Video - VGA (D-Sub) adaptör kablosunun diğer ucunu (bir D-Sub tipi konektör ile) projektörünüzün **COMPUTER IN 1** veya **COMPUTER IN 2** soketine bağlayın.
-  • Projektör, stereo ses bağlantısı yapılmışsa bile sadece karışık mono ses verir. Ayrıntılar için bkz. "**Ses bağlantısı**" sayfa 19.
- Projektör açıldıktan ve görüntü kaynağı seçildikten sonra eğer görüntü gelmemişse, Video kaynağı cihazının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.
-  **VGA-Komponent adaptörü**
(ViewSonic Ürün No: CB-00008906)

S-Video kaynağı cihazının bağlanması

Video kaynağı cihazınızı inceleyip, kullanılmayan S-Video çıkış soketi olup olmadığını belirleyin:

- Eğer varsa, bu işleme devam edebilirsiniz:
- Eğer yoksa, cihazı takmak için hangi yöntemi kullanacağınızı yeniden gözden geçirmelisiniz.

Projektörün, S-Video cihazına bağlanması:

1. S-Video kablosunu alın ve bir ucunu Video kaynağı cihazının S-Video çıkış soketine bağlayın.
2. S-Video kablosunun diğer ucunu projektörün **S-VIDEO** soketine bağlayın.



- **Projektör, stereo ses bağlantısı yapılmışsa bile sadece karışık mono ses verir. Ayrıntılar için bkz. "Ses bağlantısı" sayfa 19.**
- **Projektör açıldıktan ve görüntü kaynağı seçildikten sonra eğer görüntü gelmemişse, Video kaynağı cihazının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.**
- **Eğer projektör ve bu S-Video kaynağı cihazıyla zaten Komponent Video bağlantısı yaptıysanız, bu cihazı S-Video bağlantısı kullanarak bağlamanıza gerek yoktur çünkü gereksiz ikinci bağlantı görüntü kalitesini düşürür. Daha fazla bilgi için bkz. "Video kaynak cihazlarının bağlanması" sayfa 19.**

Kompozit Video kaynağı bağlantısı

Görüntü kaynağı aygıtını inceleyip, kullanılabilir kompozit Video çıkış soketi olup olmadığını bulunuz:

- Eğer varsa, bu işleme devam edebilirsiniz:
- Eğer yoksa, cihazı takmak için hangi yöntemi kullanacağınızı yeniden gözden geçirmelisiniz.

Projektörü, bir bileşik Video cihazına bağlamak için:

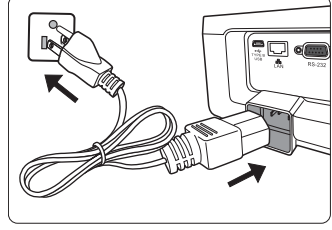
1. Video kablosunu alın ve bir ucunu Video kaynağı cihazının kompozit Video çıkış soketine bağlayın.
2. S-Video kablosunun diğer ucunu projektörün **VIDEO** soketine bağlayın.



- **Projektör, stereo ses bağlantısı yapılmışsa bile sadece karışık mono ses verir. Ayrıntılar için bkz. "Ses bağlantısı" sayfa 19.**
- **Projektör açıldıktan ve görüntü kaynağı seçildikten sonra eğer görüntü gelmemişse, Video kaynağı cihazının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.**
- **Bileşik Video bağlantısına sadece Komponent Video ve S-Video girişleri doluyrsa ihtiyacınız vardır. Daha fazla bilgi için bkz. "Video kaynak cihazlarının bağlanması" sayfa 19 .**

Projektörün açılması

1. Elektrik kablosunu projektöre ve prize takın. Priz şalterini (varsa) açın. Projektör açıldıktan sonra projektördeki **POWER (Güç) göstergesi ışığı** lambasının mavi yanıp sönmeye başlayıp başlamadığını kontrol edin.
2. Projektörü çalıştırmak için projektör veya uzaktan kumandadaki **POWER (Güç) tuşuna** basın. Projektör açıkken **POWER (Güç) göstergesi ışığı** mavi kalır.



(Eğer gerekirse) görüntü netliğini ayarlamak için odak halkasını döndürün.

- **Projektör önceki çalışmadan kaynaklı hala sıcaksa, lamba çalışmadan önce yaklaşık 90 saniye süreyle soğutma fanını çalıştırır.**
 - **Lamba ömrünü uzatmak için, projektörü açtıktan sonra kapatmak için en az 5 dakika bekleyin.**
3. Projektör ilk kez çalıştırılıyorsa, ekran kumanda (OSD) menüsü talimatlarını izleyerek dilinizi seçin.
 4. Bağlı tüm donanımı açın/çalıştırın.
 5. Projektör, giriş sinyallerini aramayı başlatacaktır. Taranan geçerli giriş sinyali, ekranın sol üst köşesinde belirir. Eğer projektör geçerli bir sinyal saptamaz ise, bir giriş sinyali bulunana kadar '**Sinyal Yok**' mesajı görüntülenmeye devam edecektir. Ayrıca, istediğiniz giriş sinyalini seçmek için uzaktan kumandadaki **KAYNAK** tuşuna da basabilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. "**Giriş sinyalinin değiştirilmesi**" sayfa 27.
- **Giriş sinyalinin frekansı/çözünürlüğü projektörün işletim aralığını aşarsa, boş ekranda 'Aralık Dışı' mesajının görüntülediğini göreceksiniz. Lütfen projektörün çözünürlüğü ile uyumlu bir giriş sinyaline değiştirin ya da giriş sinyalini daha düşük bir ayara getirin. Daha fazla bilgi için bkz. "Zamanlama çizelgesi" sayfa 66.**

Menülerin kullanılması

Projektör, çeşitli ayarların yapılmasını sağlayan ekrandan kumanda menüleriyle (OSD) donatılmıştır.

☞ Aşağıdaki OSD ekran görüntüleri yalnızca referans amaçlıdır ve gerçek tasarıma göre farklılık gösterebilir.

Aşağıda OSD menülerinin bir tanıtımı yer almaktadır .

Ana menü simgesi

Vurgu

Alt menü

Geçerli giriş sinyali



Durum

Bir önceki sayfaya gidin veya çıkın.

OSD menülerini kullanmak için lütfen önce menüleri bildiğiniz dile ayarlayın.

1. OSD menüsünü açmak için projektör üzerindeki **MENU/EXIT (Menü/Çıkış)** tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki **Menü** tuşuna basın.



3. ✓ Tuşunu kullanarak **Dil** ögesini vurgulayıp **</>** tuşlarına basarak tercih edilen dili seçin..



2. **</>** tuşlarını kullanarak **SİSTEM KURULUMU: Basit** menüsüne gelin.



4. Ayarları kaydedip çıkmak için projektör üzerindeki **MENU/EXIT (Menü/Çıkış)** tuşuna iki kez veya uzaktan kumanda üzerindeki **Çıkış** tuşuna basın.

*İlk basışınızda ana menüye geri dönersiniz ikinci basışınızda OSD menüsü kapanır.

| | | | |
|---|----------|---|-----------------------------|
|  | : EKRAN |  | : SİSTEM KURULUMU: Basit |
|  | : RESİM |  | : SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş |
|  | : KAYNAK |  | : BİLGİ |

Şifre fonksiyonunun kullanımı

Güvenlik gereğiyle ve yetkisiz kullanımları önlemek için, projektör, bir şifre güvenliği ayarlama fonksiyonuyla donatılmıştır. Şifre, Ekrandan Kumanda (OSD) menüsü ile ayarlanabilir. OSD menüsünün çalışması hakkında ayrıntılı bilgi için, lütfen bkz. "Menülerin kullanılması" sayfa 23.

☞ Şifre fonksiyonunu etkinleştirir ve daha sonra şifreyi unutursanız zor durumda kalabilirsiniz. Bu kullanma kılavuzunun bir çıktısını alın (eğer gerekiyorsa), kullandığınız şifreyi kılavuza yazın ve daha sonra kullanmak üzere kılavuzu güvenli bir yere saklayın.

Şifre ayarlama

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş > Güvenlik Ayarları** menüsüne gidin. Projektör üzerindeki **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki **Enter** tuşuna basın. **Güvenlik Ayarları** sayfası görüntülenir.
2. **Açılış Kilidi** Ögesini vurgulayın ve **Açık** ögesini seçmek için **</>** tuşlarına basın.
3. Sağda da gösterildiği gibi, dört ok düğmesi (**<, ^, v, >**) sırasıyla 4 haneyi (1, 2, 3, 4) temsil eder. Belirlemek istediğiniz şifreye göre, şifre için altı hane girmek için ok tuşlarına basın.
4. Yeni şifreyi tekrar girerek yeni parolayı doğrulayın.
Şifre belirlendikten sonra OSD menüsü, **Güvenlik Ayarları** sayfasına döner.
5. OSD menüsünden çıkmak için, projektör üzerindeki **MENU/EXIT (Menü/Çıkış)** tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki **Çıkış** tuşuna basın..



- ☞
- **Bir şifre ayarlandıktan sonra projektör, her çalıştırıldığında doğru şifre girilmeden kullanılamaz.**
 - **Girilen rakamlar, ekranda yıldızlarla gösterilir. Seçtiğiniz şifreyi unutmanız halinde kullanabilmek için önceden veya şifreyi girdikten hemen sonra bu kılavuza yazın.**
Şifre: _ _ _ _ _
Bu kullanım kılavuzunu güvenli bir yerde saklayın.

Şifreyi unutursanız

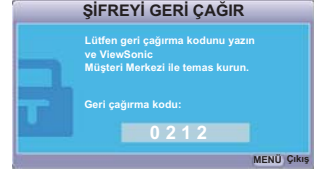
Şifre fonksiyonu etkinleştirilmişse, Projektörü her açtığınızda altı haneli şifreyi girmeniz istenecektir. Yanlış şifre girerseniz, üç saniye boyunca sürekli olarak sağdaki resimde gösterildiği şekilde şifre hatası mesajı görünür ve ardından **'INPUT PASSWORD' (ŞİFRE GİRİN)** mesajı görünür. Başka bir altı haneli şifre girerek tekrar deneyebilir veya şifreyi bu kullanım kılavuzuna yazmamış ve kesinlikle hatırlamıyor olmanız halinde şifre geri çağırma prosedürünü uygulayabilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. "Şifre geri çağırma prosedürüne giriş" sayfa 25.



Art arda 5 kez yanlış şifre girerseniz, projektör kısa sürede otomatik olarak kapanacaktır.

Şifre geri çağırma prosedürüne giriş

1. 3 saniye süreyle projektör veya uzaktan kumandadaki **Otomatik** düğmesine basın. Projektör, ekranda kodlu bir numara görüntüleyecektir.
2. Numarayı yazın ve projektörü kapatın.
3. Bu numaranın kodunu çözmek için yerel servis merkezinden yardım isteyin. Projektörü kullanmaya yetkili olduğunuzun doğrulanabilmesi için ürünü satın aldığınıza dair belgeyi göstermeniz talep edilebilir.



Şifre değiştirme

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş > Güvenlik Ayarları > Şifre Değiştir** menüsüne gidin.
2. Projektör üzerindeki **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki **Enter** tuşuna basın. '**INPUT CURRENT PASSWORD**' (GEÇERLİ ŞİFREYİ GİRİN) mesajı görünür.
3. Eski şifreyi girin.
 - Şifre doğruysa, '**INPUT NEW PASSWORD**' (YENİ ŞİFREYİ GİRİN) mesajı görüntülenir.
 - Şifre yanlışsa, üç saniye boyunca sürekli olarak şifre hatası mesajı görünür ve ardından giriş yapmanız için '**INPUT CURRENT PASSWORD**' (GEÇERLİ ŞİFREYİ GİRİN) mesajı görünür. Değişikliği iptal etmek veya yeni bir şifre denemek için projektör üzerindeki **MENU/EXIT (Menü/Çıkış)** tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki **Çıkış** tuşuna basabilirsiniz.
4. Yeni bir şifre girin.
5. Yeni şifreyi tekrar girerek yeni parolayı doğrulayın.
6. Projektöre başarıyla yeni bir şifre atadınız. Projektör bir sonraki açıldığında yeni şifreyi girmeyi unutmayın.
7. OSD menüsünden çıkmak için projektör üzerindeki **MENU/EXIT (Menü/Çıkış)** tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki **Çıkış** tuşuna basın. .

 **Girilen rakamlar, ekranda yıldızlarla gösterilir. Seçtiğiniz şifreyi unutmamız halinde kullanabilmek için önceden veya şifreyi girdikten hemen sonra bu kılavuza yazın.**

Şifre: _ _ _ _ _

Bu kullanım kılavuzunu güvenli bir yerde saklayın.

Şifre fonksiyonunun iptal edilmesi

Şifre koruma işlemini iptal etmek için, OSD menü sistemi açıldıktan sonra **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş > Güvenlik Ayarları > Açılış Kilidi** menüsüne geri dönün.

Kapalı ögesini seçmek için **</>** düğmelerine basın. **'INPUT PASSWORD'** (ŞİFRE GİRİN) mesajı görünür. Geçerli şifreyi girin.

- Şifre doğruysa OSD menüsü **Güvenlik Ayarları** sayfasına döner **'Kapalı'** ögesi **Açılış Kilidi** satırında gösterilir. Projektörü bir sonraki açışınızda şifre girmeniz gerekmez.
- Şifre yanlışsa, üç saniye boyunca sürekli olarak şifre hatası mesajı görünür ve ardından giriş yapmanız için **'INPUT PASSWORD'** (ŞİFREYİ GİRİN) mesajı görünür. Değişikliği iptal etmek veya yeni bir şifre denemek için projektör üzerindeki **MENU/EXIT (Menü/Çıkış)** tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki **Çıkış** tuşuna basabilirsiniz.



Unutmayın, şifre işlevi devre dışı olmasına rağmen, eski şifreyi girerek şifre işlevini yeniden etkinleştirmeniz gerekebileceğinden eski şifreyi kaybetmemeniz gerekir.

Giriş sinyalinin değiştirilmesi

Projektör aynı anda birden fazla aygıtı bağlanabilir. Ancak, bir kerede sadece bir tanesinden tam görüntü alınabilir.

Projektörün otomatik olarak sinyalleri aramasını istiyorsanız **Hızlı Otomatik Arama** fonksiyonunun yer aldığı **KAYNAK** menüsünün **Açık** ögesinde olduğundan emin olun.

Ayrıca, istenen sinyali uzaktan kumanda üzerindeki kaynak seçim tuşlarından birine basarak veya giriş sinyalleri arasında geçiş yaparak elle de seçebilirsiniz.

1. Projektör veya uzaktan kumandadaki **KAYNAK** tuşuna basın. Bir kaynak seçimi çubuğu görünür.
2. İstediğiniz sinyal seçilene kadar \wedge / \vee tuşuna basın ve projektör üzerindeki **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki **Enter** tuşuna basın. Algılandıktan sonra, seçilen giriş kaynağı bilgileri ekranda birkaç saniye süreyle görüntülenir. Projektöre birden fazla donanım bağlıysa, diğer sinyali aramak için 1-2 adımlarını tekrar edin.

- ☞ **Yansıyan görüntünün parlaklık seviyesi siz giriş sinyallerini değiştirdikçe değişir. Daha çok statik görüntüler kullanan Data (grafik) "PC" sunumları, genelde daha çok hareketli görüntüler (filmler) kullanan "Video" sunumlarından daha parlaktır.**
- **Giriş sinyali türü, Renkli Mod için kullanılabilir seçenekleri etkiler. Daha fazla bilgi için bkz. "Görüntü modu seçimi" sayfa 32.**
- **Bu projektörün doğal ekran çözünürlüğü için lütfen "Projektör teknik özellikleri" sayfa 63. En iyi ekran görüntüleri elde etmek için bu çözünürlükte çıkış gönderen bir giriş kaynağı seçmeniz ve kullanmanız gerekir. Diğer çözünürlük değerleri projektör tarafından 'en/boy oranı' ayarına bağlı olarak ölçeklendirilecektir ve bu durum görüntüde bazı bozulmalara ve resim netliğinin ortadan kalkmasına neden olabilir. Daha fazla bilgi için bkz. "En/boy oranının seçilmesi" sayfa 30.**

Renk Boşluğunun Değiştirilmesi

- ☞ Bu fonksiyon sadece PJD6223/PJD6253/PJD6353/PJD6353s/PJD6383/PJD6383s/PJD6553w/PJD6653w/PJD6653ws/PJD6683w/PJD6683ws serisinde mevcuttur.





Projektörü yanlışlıkla bir DVD oynatıcıya projektörün **HDMI** girişi yoluyla bağlamanız ve yansıtılan görüntünün yanlış renklerde gösterilmesi durumunda, lütfen renk boşluğunu **YUV** olarak değiştirin.

Bunu yapmak için:






1. OSD menüsünü açın ve **KAYNAK** menüsüne gidin.
2. **Renk Alanı Transferi** ögesini vurgulamak için basın ve \langle / \rangle tuşlarına basarak uygun bir renk alanı seçin.

- ☞ Bu fonksiyon yalnızca **HDMI giriş portu** kullanılırken mevcuttur.

PJD5126/PJD5226/PJD5226w

| | |
|---|-----------------|
|  | D-Sub / Comp. 1 |
|  | D-Sub / Comp. 2 |
|  | Video |
|  | S-Video |

PJD6223/PJD6253/PJD6353/
PJD6353s/PJD6383/PJD6383s/
PJD6553w/PJD6653w/PJD6653ws
PJD6683w/PJD6683ws

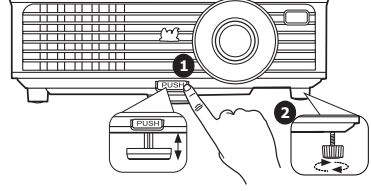
| | |
|---|-----------------|
|  | D-Sub / Comp. 1 |
|  | D-Sub / Comp. 2 |
|  | HDMI |
|  | Video |
|  | S-Video |

Yansıtılan görüntünün ayarlanması

Yansıtma açısının ayarlanması

Projektör, 1 kolay açılan ayarlayıcı ayak ve 2 arka ayarlayıcı ayak ile donatılmıştır. Bu ayarlayıcılar görüntü yüksekliğini ve yansıtma açısını değiştirirler. Projektörü ayarlamak için:

1. Hızlı açma düğmesine basın ve projektörün ön kısmını kaldırın. Görüntü istediğiniz yere yansıtıldığında, ayak pozisyonunu kilitlemek için hızlı açma düğmesini bırakın.
2. Yatay açıyı hassas bir şekilde ayarlamak için arka ayarlayıcı ayaklarını çevirin.



Ayağı geri çekmek için hızlı açma düğmesine basarken projektörü kaldırın, sonra yavaşça projektörü indirin. Arka ayarlayıcı ayakları ters yöne çevirin.

Projektör düz bir zemine yerleştirilmezse ve perde ve projektör birbirine dik değilse, yansıtılan görüntü yamuk şeklinde olabilir. Bu durumu düzeltme ile ilgili daha fazla bilgi için bkz. "[Çarpıklığın düzeltilmesi](#)" sayfa 29.

- ⚠ • Lamba açıkken lensin içine bakmayın. Lambanın güçlü ışığı gözlerinize zarar verebilir.
- Sıcak havanın geldiği hava çıkış menfezine yakın olduğundan ayarlayıcı düğmesine basarken dikkatli olun.

Otomatik görüntü ayarlama

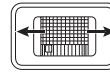
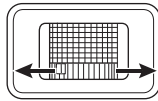
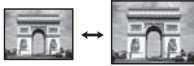
Bazı durumlarda, resim kalitesini optimize etmeniz gerekebilir. Bunu yapmak için projektörün üzerindeki **Otomatik** tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki **Otomatik Sync** tuşuna basın. 3 saniye içinde, yerleşik Akıllı Otomatik Ayarlama fonksiyonu, Frekans ve Saat değerlerini en iyi resim kalitesini verecek şekilde yeniden ayarlayacaktır.

Geçerli kaynak bilgileri, ekranın sağ üst köşesinde 3 saniye süreyle görüntülenecektir.

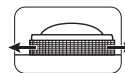
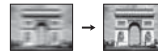
- 👉 • **Otomatik devrede iken perde boş olacaktır.**
- **Bu fonksiyon, sadece PC sinyali (analog RGB) seçili olduğunda kullanılabilir.**

Görüntü netliğinin hassas olarak ayarlanması

1. Yakınlaştırma halkasını kullanarak yansıtılan görüntüyü ihtiyaç duyduğunuz boyuta ayarlayın.
2. Gerekirse netleme halkasını çevirerek görüntüyü netleştirin.



PJD5126/PJD5226/
PJD5226w/PJD6223/
PJD6253/PJD6553w







PJD6353/PJD6353s/
PJD6383/PJD6383s/
PJD6653w/PJD6653ws/
PJD6683w/PJD6683ws

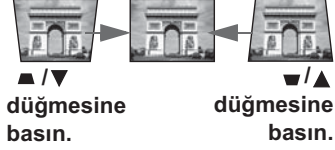
Çarpıklığın düzeltilmesi

Çarpıklığın giderilmesi, yansıtılan görüntünün üstte veya altta belirgin oranda geniş olduğu durumlara işaret etmektedir. Projektörün perdeye dikey olmadığı hallerde meydana gelir.



Bunu düzeltmek için, projektörün yüksekliğini ayarlamamın yanı sıra bu adımlardan birini izlemek suretiyle manüel olarak düzeltmeniz gerekecektir.

- Uzaktan kumanda kullanılarak

Çarpıklık düzeltme sayfasını görüntülemek için projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki  /  tuşlarına basın. Görüntünün üst kısmındaki çarpıklığı düzeltmek için  tuşuna basın. Görüntünün alt kısmındaki çarpıklığı düzeltmek için  tuşuna basın.




- OSD menüsü kullanılarak

1. Projektör üzerindeki **MENU/EXIT (Menü/Çıkış)** tuşa veya uzaktan kumanda üzerindeki **Menü** tuşa sonra da **</>** tuşuna **EKRAN** menüsü seçilene kadar basın.
2. Seçmek için **∨** tuşuna ve projektör üzerindeki **Çarpıklık** ve **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** tuşlarına veya uzaktan kumanda üzerindeki **Enter** tuşuna basın. **Çarpıklık** düzeltme sayfası görüntülenir.
3. Görüntünün üst tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için  tuşuna basın veya görüntünün alt tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için  tuşuna basın.

Ayrıntıların büyütülmesi ve aranması


Yansıtılan resimdeki detayları bulmanız gerekiyorsa, resmi büyütün. Resimde dolaşmak için ok tuşlarını kullanın.

- Uzaktan kumanda kullanılarak

1. **Büyült** düğmesine basarak Zoom çubuğunu görüntüleyin.
2.  düğmesine tekrar tekrar basarak resmi istediğiniz boyuta büyütün.
3. Görüntü üzerinde gezinmek için projektör üzerindeki **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki **Enter** tuşuna basın kaydırma moduna geçip görüntü üzerinde gezinmek için (**<**, **∧**, **∨**, **>**) yön oklarına basın.
4. Görüntü boyutunu küçültmek için, yakınlaşma/uzaklaşma fonksiyonuna geri dönmek amacıyla projektör üzerindeki **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki **Enter** tuşuna, resmi orijinal boyutuna geri almak için **Otomatik** tuşuna basın. Resim orijinal boyutuna geri dönene kadar **∨** tuşuna sürekli olarak basabilirsiniz.

- OSD menüsü kullanılarak

1. Projektör üzerindeki **MENU/EXIT (Menü/Çıkış)** tuşa veya uzaktan kumanda üzerindeki **Menü** tuşa sonra da **</>** tuşuna **EKRAN** menüsü seçilene kadar basın.
2. Seçmek için **∨** tuşuna ve projektör üzerindeki **Yakınlaştır** ve **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** tuşlarına veya uzaktan kumanda üzerindeki **Enter** tuşuna basın. Zoom çubuğu görüntülenir.
3. Yukarıdaki 2-4 adımları tekrar edin, bölüm Uzaktan kumanda kullanılarak.

 Resimde yalnızca resim büyütüldükten sonra dolaşılabilir. Detayları ararken resimde ilave büyütme yapabilirsiniz.

En/boy oranının seçilmesi

En/boy oranı, görüntü genişliği ile görüntü yüksekliğinin oranını ifade eder. Analog TV'lerin ve bilgisayarların çoğu 4:3 oranında, dijital TV ve DVD'ler ise genellikle 16:9 oranındadır.

Dijital sinyal işleminin geldiği noktaya göre, bu projektör gibi dijital ekranlı cihazlar, görüntü çıktısını dinamik olarak görüntü giriş sinyalinin oranından farklı bir en/boy oranına genişletebilir ve ölçeklendirebilir.

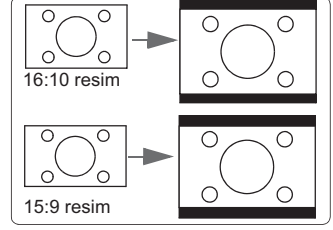
Yansıtılan görüntünün oranını değiştirmek için (kaynağın en/boy oranı ne olursa olsun):

- Uzaktan kumanda kullanılarak
 1. **Aspect (En/Boy)** düğmesine basarak geçerli ayarı görüntüleyin.
 2. **Aspect (En/Boy)** düğmesine art arda basarak video sinyal formatına ve görüntüleme ihtiyaçlarınıza uygun bir en/boy oranı seçin.
- OSD menüsünün kullanımı
 1. Projektör üzerindeki **MENU/EXIT (Menü/Çıkış)** tuşa veya uzaktan kumanda üzerindeki **Menü** tuşa sonra da **</>** tuşuna **EKRAN** menüsü seçilene kadar basın.
 2. **✓** düğmesine basarak **En/Boy Oranı** öğesine gelin.
 3. **</>** düğmelerine basarak video sinyal formatına ve görüntüleme ihtiyaçlarınıza uygun bir en/boy oranı seçin.

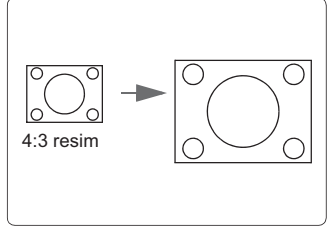
En/boy oranı hakkında

☞ Aşağıdaki resimde, siyah kısımlar etkisiz, beyaz kısımlarsa etkili alanlardır. OSD menüleri kullanılmayan siyah alanlarda görüntülenebilir.

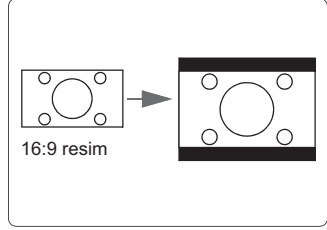
1. **Otomatik:** Projektörün yerel çözünürlüğü ile yatay genişlik bakımında orantılı bir görüntü ölçeklendirir. Bu, 4:3 veya 16:9 en/boy oranına sahip olan ve görüntünün oranını değiştirmeksizin ekranı daha çok kullanışlı kılmak istediğiniz gelen görüntü için uygundur.



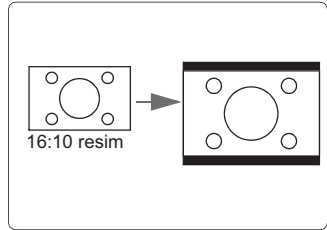
2. **4:3:** Bir görüntünün boyutunu 4:3 en/boy oranındaki bir perdenin merkezinde görüntülenecek şekilde belirler. Bu, görünüm değişikliği olmaksızın görüntüleme sağlayacağından, bilgisayar monitörleri, standart TV ve 4:3 en boy oranlı DVD filmleri gibi halihazırda 4:3 en boy oranlı görüntüler için en uygun olanıdır.



3. **16:9:** Bir görüntünün boyutunu 16:9 en/boy oranındaki bir perdenin merkezinde görüntülenecek şekilde belirler. Bu, görünüm değişikliği olmaksızın görüntüleme sağlayacağından, yüksek çözünürlüklü TV gibi halihazırda 16:9 en boy oranlı görüntüler için en uygun olanıdır.



4. **16:10 (yalnızca PJD5226w/PJD6553w/PJD6653w/PJD6653ws/PJD6683w/PJD6683ws):** Bir görüntünün boyutunu 16:10 en/boy oranındaki bir perdenin merkezinde görüntülenecek şekilde belirler. Bu, görünüm değişikliği olmaksızın görüntüleme sağlayacağından halihazırda 16:10 en boy oranlı görüntüler için en uygun olanıdır.



Görüntünün optimum hale getirilmesi

Görüntü modu seçimi

Projektörde sizin kullanım çevrenize ve görüntü sinyal kaynağı tipinize göre önceden belirlenmiş bazı resim modları vardır.

İhtiyaçlarınıza uygun düşen bir işletim modu seçmek için, aşağıdaki adımlardan birini takip edebilirsiniz.

- İsteddiğiniz mod seçilene kadar projektör üzerindeki **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki **Renk Modu** tuşuna basın.
- İstenilen bir modu seçmek için **RESİM > Renkli Mod** menüsüne gidip **</>** tuşlarına basın.

Farklı sinyal türleri için görüntü modları

Farklı sinyali tipleri için mevcut görüntü modları aşağıda gösterilmiştir.

PC giriş sinyalleri: D-Sub / Comp. 1/2 (analog RGB)

1. **En parlak modu:** Yansıtılan görüntünün parlaklığını maksimize eder. Bu mod çok yüksek parlaklıkların gerektiği ortamlara uygundur, mesela projektörü aydınlık odalarda kullanırken.
2. **PC modu:** Gün ışığında yapılan sunumlar için PC ve dizüstü bilgisayar renklendirmesiyle uyumlu olması amacıyla tasarlanmıştır.
3. **ViewMatch modu:** Yüksek parlaklık performansı ve hassas renk performansı arasında geçiş yapar.
4. **Film modu:** Ayrıca karanlık (az ışıklı) ortamlarda, en iyi görüntüleme için, dijital kamera yada DV'lerden film, video klip oynatmak için uygundur.
5. **Dinamik PC modu:** Gün ışığında yapılan sunumlar için PC ve dizüstü bilgisayar renklendirmesiyle uyumlu olması amacıyla tasarlanmıştır. Ayrıca, projektör yansıtılan içeriğe göre dinamik PC fonksiyonunu kullanarak görüntü kalitesini en iyi hale getirecektir.



Bu fonksiyonun başlatılması biraz zaman alabilir. projektörün 4 dakikadan uzun bir süre dir açık olduğundan emin olun.

Projektör Akıllı Yeniden Başlatma kullanılarak devam ettirilirse bu fonksiyon hemen çalıştırılabilir.

6. **Dinamik Film modu:** Ayrıca karanlık (az ışıklı) ortamlarda, en iyi görüntüleme için, dijital kamera ya da DV'lerden film, video klip oynatmak için uygundur. Ayrıca, projektör yansıtılan içerikle uyumlu bir şekilde dinamik Film fonksiyonunu kullanarak görüntü kalitesini optimum hale getirir.



Bu fonksiyonun başlatılması biraz zaman alabilir. projektörün 4 dakikadan uzun bir süre dir açık olduğundan emin olun.


Projektör Akıllı Yeniden Başlatma kullanılarak devam ettirilirse bu fonksiyon hemen çalıştırılabilir.

7. **Kullanıcı 1/Kullanıcı 2 modu:** Mevcut geçerli resim modları temelinde özleştirilmiş ayarları geri çağırır. Daha fazla bilgi için bkz. "**Kullanıcı 1/Kullanıcı 2 modunu ayarlama**" sayfa 33.

Video giriş sinyalleri: S-Video, Video, D-Sub / Comp. 1/2 (YPbPr) / HDMI

1. **En parlak modu:** Oturma odası aydınlığında gündüz görüntüleme için optimize edilmiştir.
2. **Oyun modu:** Oyun ve filmler dahil tüm eğlence ortamları için uygun.
3. **ViewMatch modu:** Yüksek parlaklık performansı ve hassas renk performansı arasında geçiş yapar.

4. **Film modu:** Karartılmış (az ışıklı) ev sineması ya da dinlenme odalarında, karanlık filmlerden yada DVD filmlerinden en iyi görüntüyü almak için uygundur.
5. **Dinamik Film modu:** Karartılmış (az ışıklı) ev sineması ya da dinlenme odalarında, karanlık filmlerden yada DVD filmlerinden en iyi görüntüyü almak için uygundur. Ayrıca, projektör yansıtılan içeriğe göre dinamik Film fonksiyonunu kullanarak görüntü kalitesini en iyi hale getirecektir. Projektörün görüntü kontrastının iyileştirilmesi için dinamik Film fonksiyonunu başlatması açıldıktan veya yeniden başlatıldıktan sonra birkaç dakika sürer.

 **Bu fonksiyonun başlatılması biraz zaman alabilir. projektörün 4 dakikadan uzun bir süredir açık olduğundan emin olun. Projektör Akıllı Yeniden Başlatma kullanılarak devam ettirilirse bu fonksiyon hemen çalıştırılabilir.**

6. **Kullanıcı 1/Kullanıcı 2 modu:** Mevcut geçerli resim modları temelinde özelleştirilmiş ayarları geri çağırır. Daha fazla bilgi için bkz. "Kullanıcı 1/Kullanıcı 2 modunu ayarlama" sayfa 33.

Kullanıcı 1/Kullanıcı 2 modunu ayarlama

Mevcut geçerli resim modları ihtiyaçlarınıza uygun değilse kullanıcı tarafından tanımlanabilir iki adet mod bulunmaktadır. Resim modlarından birini **Kullanıcı 1/Kullanıcı 2** hariç) bir başlangıç noktası olarak kullanabilir ve ayarları özelleştirebilirsiniz.

1. Ekran kumanda (OSD) menüsünü açmak için projektör üzerindeki **MENU/EXIT (Menü/Çıkış)** tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki **Menü** tuşuna basın.
2. **RESİM > Renkli Mod** menüsüne gidin.
3. **</>** düğmelerine basarak **Kullanıcı 1** veya **Kullanıcı 2** ögesini seçin.
4. **✓** düğmesine basarak **Referans Modu** ögesine gelin.


 **Bu fonksiyon yalnızca Kullanıcı 1 veya Kullanıcı 2 modu Renkli Mod alt menü ögesinde seçili olduğunda kullanılabilir.**

5. İhtiyaçlarınıza en yakın resim modunu seçmek için **</>** tuşlarına basın.
6. Değiştirilecek menü ögesini seçmek için **✓** tuşuna basın **</>** tuşları ile ayarları yapın. Daha fazla bilgi için aşağıdaki **Kullanıcı modlarında görüntü kalitesinin ince ayarı** bölümüne bakın.
7. Tüm ayarlar yapıldığında **Ayarları Kaydet** seçin ve ayarları kaydetmek için projektör üzerindeki **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki **Enter** tuşuna basın.
8. 'Ayarlar Kaydedildi' mesajı görüntülenir.

Duvar Perdesi Kullanımı Ekran Rengi

Beyaz dışında bir renkle boyanmış olan bir duvara yansıtma yapmanız durumunda **Ekran Rengi** özelliği kaynak ve yansıtılan görüntü arasındaki olası renk farkını önleyerek yansıtılan görüntünün rengini düzeltmenize yardımcı olabilir.

Bu fonksiyonu kullanmak için, **EKRAN > Ekran Rengi** menüsüne gidin ve yansıtma yüzeyinize en yakın düşen bir rengi seçmek üzere **</>** tuşlarına basın. Arasından seçim yapabileceğiniz çok sayıda önceden kalibre edilmiş renk bulunmaktadır: **Beyaz Tahta, Yeşil Tahta ve Kara Tahta.**

 **Bu fonksiyon, sadece PC sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.**

Kullanıcı modlarında görüntü kalitesinin ince ayarı

Saptanan sinyal tipine göre, **Kullanıcı 1** veya **Kullanıcı 2** modu seçildiğinde kullanıcı tarafından tanımlanabilen birkaç fonksiyon vardır. Bu fonksiyonlarda ihtiyaçlarınız doğrultusunda ayarlama yapabilirsiniz.

Ayarlama Parlaklık

RESİM > Parlaklık Menüsünü vurgulayıp </> düğmesine basın.

Değer ne kadar yüksekse, görüntü de o kadar parlaktır. Ve değer ne kadar düşüğe görüntü de o kadar koyudur. Bu kumandayı, görüntünün siyah alanlarının sadece siyah olarak görünmesini ve koyu alanlardaki ayrıntıların görünür kılınmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.



Ayarlama Zıtlık

RESİM > Zıtlık Menüsünü vurgulayıp </> düğmesine basın.

Değer ne kadar yüksekse zıtlık da o kadar büyüktür. Bu fonksiyonu **Parlaklık** ayarını, seçtiğiniz giriş ve seyretme ortamına göre ayarladıktan sonra beyaz seviyesinin doruğunu belirlemek için kullanın.



Ayarlama Renk

RESİM > Renk Menüsünü vurgulayıp </> düğmesine basın.

Düşük ayar düşük doygunluktaki renklere neden olur. Ayar çok yüksekse, görüntüdeki renkler görüntünün gerçeküstü görünmesini sağlayacak şekilde aşırı baskın olur.

Ayarlama Ton

RESİM > Ton Menüsünü vurgulayıp </> düğmesine basın.

Değer ne kadar yüksekse, resim de o kadar kırmızılaşır. Değer ne kadar düşüğe resim de o kadar yeşilleşir.

Ayarlama Netlik

RESİM > Netlik Menüsünü vurgulayıp </> düğmesine basın.

Değer ne kadar yüksekse, resim de o kadar netleşir. Değer ne kadar düşüğe, resim de o kadar bulanıklaşır.

Ayarlama Brilliant Color

RESİM > Brilliant Color Menüsünü vurgulayıp </> düğmesine basın.

Bu özellik, yansıtılan görüntüde daha gerçekçi ve canlı renkler sağlarken yüksek parlaklığa imkan vermek için yeni bir renk işleme algoritması ve sistem düzeyi geliştirmeler içerir. Video ve doğal çekimlerde yaygın olan orta tonlu görüntülerde %50'den fazla bir parlaklık artışı sağlar, böylelikle projektör daha gerçekçi ve özgün renklere görüntü yeniden üretimi sağlar. Bu kalitede görüntüler tercih ediyorsanız **Açık** ögesini seçin. İhtiyaç duymuyorsanız **Kapalı** ögesini seçin.

Kapalı seçildiğinde **Renk Sıcaklığı** fonksiyonu mevcut değildir.

Renk Sıcaklığı Seçimi Renk Sıcaklığı

RESİM > Renk Sıcaklığı Menüsünü vurgulayıp </> düğmesine basın.

Renk sıcaklığı* için mevcut seçenekler, seçilen sinyal tipine göre değişir.

1. **T1:** En yüksek renk sıcaklığı olan T1, görüntünün diğer ayarlara göre en mavimsi beyaz halde görünmesini sağlar.
2. **T2:** Görüntülerin mavimsi beyaz görünmesini sağlar.
3. **T3:** Beyaz için normal renklenmeyi korur.
4. **T4:** Görüntülerin kırmızımı beyaz görünmesini sağlar.

*Renk sıcaklıkları hakkında:

Çeşitli amaçlar doğrultusunda "beyaz" kabul edilen birçok farklı ton vardır. Beyaz rengi temsil etmeye dönük yaygın yöntemlerden biri de "renk sıcaklığı" olarak bilinmektedir. Düşük bir renk sıcaklığına sahip bir beyaz, daha fazla kırmızı içeriyormuş gibi görünür. Yüksek renk sıcaklığına sahip beyaz renk, daha fazla mavi içeriyormuş gibi görünür.

Renk Yönetimi

Kurul odaları, amfiler veya ev sinemaları gibi kontrollü aydınlatma seviyelerine sahip sabit kurulumlarda renk yönetimi değerlendirilmelidir. Renk yönetimi, ihtiyacınız olması halinde daha doğru renk üretimine olanak tanıyan hassas renk kontrolü ayarları sağlar.

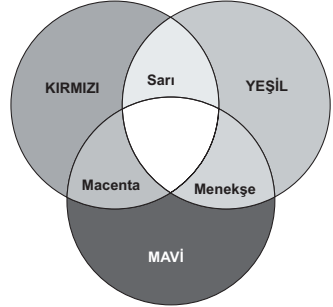
Çeşitli renk testi modelleri içeren bir test diski satın aldıysanız, bu diski monitörler, TV'ler, projektörler vb. üzerindeki renkli sunumları test etmek için kullanabilirsiniz. Diskten istediğiniz resmi ekrana yansıtılabilir ve ayarlamaları yapmak için **Renk Yönetimi** menüsüne girebilirsiniz.

Ayarları yapmak için:

1. **EKRAN** menüsüne gidin ve **Renk Yönetimi** öğesini vurgulayın.
2. Projektörün üzerindeki **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki **Enter** tuşuna basın ve **Renk Yönetimi** öğesi görüntülenir.
3. **Birincil Renk** öğesine gelin ve **</>** tuşlarına basarak Kırmızı, Sarı, Yeşil, Cam Göbeği, Mavi veya Macenta seçeneklerinden birini seçin.
4. **✓** düğmesine basarak **Renk Tonu** öğesine gelin ve aralığını seçmek için **</>** düğmelerine basın. Aralığın artırılması bitişindeki iki renkten daha fazla oranlarda içeren renkleri kapsayacaktır.

Renklerin birbiriyle nasıl ilişkilendiğini görmek için lütfen sağ taraftaki resme bakın.

Örneğin, Kırmızıyı seçip aralığını 0 olarak ayarlarsanız, yansıtılan resimde yalnızca saf kırmızı seçilecektir. Aralığın artırılması sarıya yakın bir kırmızı ve macentaya yakın bir kırmızıyı içerecektir.



5. **✓** tuşuna basarak **Doygunluk** öğesine gelin ve **</>** tuşlarını kullanarak tercihinize göre değerleri ayarlayın. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır.

Örneğin, Kırmızıyı seçip aralığını 0 olarak ayarlarsanız, sadece saf kırmızının doygunluğu etkilenecektir.

Doygunluk, o rengin video resmindeki miktardır. Düşük ayarlar daha düşük doygunlukta renkler ortaya çıkarır; "0" değeri o rengi resimden tümüyle çıkarır. Doygunluk çok yüksekse, o renk aşırı güçlü olacak ve gerçekliğini kaybedecektir.

6. **✓** tuşuna basarak **Kazanım** öğesine gelin ve **</>** tuşlarını kullanarak tercihinize göre değerleri ayarlayın. Seçmiş olduğunuz birincil rengin zıtlık seviyesi etkilenecektir. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır.
7. 3 ila 6. adımları tekrar ederek diğer renk ayarları da yapın.
8. İsteddiğiniz ayarların tümünü yaptığımızdan emin olun.
9. Ayarları kaydedip çıkmak için projektör üzerindeki **MENU/EXIT (Menü/Çıkış)** tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki **Çıkış** tuşuna basın.

Sunum zamanlayıcısının ayarlanması

Sunum zamanlayıcısı, sunum yapıyorken zamanın daha iyi yönetmenize yardımcı olmak üzere mevcut sunum süresini ekranda gösterebilir. Bu fonksiyonu kullanmak için bu adımları takip edin:

1. Presentation **Timer (Sunum Zamanlayıcısı)** menüsüne gelmek için uzaktan kumanda üzerindeki **Timer (Zamanlayıcı)** düğmesine basın veya **SYSTEM SETUP (SİSTEM KURULUMU) öğesine gidin: Advanced (Gelişmiş) > Presentation Timer (Sunum Zamanlayıcısı)** menüsüne gidin ve **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** düğmesine basarak **Presentation Timer (Sunum Zamanlayıcısı)** sayfasını görüntüleyin.
2. **Timer Period (Zamanlayıcı Süresi)** öğesini vurgulayın ve **◀/▶** . düğmelerine basarak süreyi belirleyin. Bu süre 1'er dakikalık artışlarla 1 ile 5 dakika arasında ve 5'er dakikalık artışlarla 5 ile 240 dakika arasında ayarlanabilir.

 Eğer zamanlayıcı zaten açık ise, Zamanlayıcı Süresinin her yeniden ayarlanışında, zamanlayıcı yeniden başlayacaktır.

3. **✓** düğmesine basarak **Timer Display (Zamanlayıcı Gösterimi)** öğesini vurgulayın ve **</>** düğmelerine basarak zamanlayıcının ekranda görünüp görünmeyeceğini seçin.

| Seçim | Açıklama |
|-------------------|---|
| Sürekli | Sunum zamanı boyunca zamanlayıcıyı ekran üzerinde görüntüler. |
| 1 dak/2 dak/3 dak | Zamanlayıcıyı son 1/2/3 dakika boyunca ekranda görüntüler. |
| Hiçbir Zaman | Hides the timer throughout the presentation time. |

4. **✓** düğmesine basarak **Timer Position (Zamanlayıcı Konumu)** öğesini vurgulayın ve **</>** düğmelerine basarak zamanlayıcı konumunu ayarlayın.

Sol Üst → Sol Alt → Sağ Üst → Sağ Alt

5. **✓** düğmesine basarak **Timer Counting Direction (Zamanlayıcı Sayma Yönü)** öğesini vurgulayın ve **◀/▶** düğmelerine basarak dilediğiniz sayma yönünü seçin.

| Seçim | Açıklama |
|-------------------|---|
| İleriye Doğru Say | 0'dan önceden ayarlanan süreye doğru artar. |
| Geriye Doğru Say | Önceden ayarlanan süreden 0'a doğru azalır. |

6. **✓** düğmesine basarak **Sound Reminder (Sesli Hatırlatma)** öğesini vurgulayın ve **</>** düğmelerine basarak sesli hatırlatmayı etkinleştirip etkinleştirmeyeceğinize karar verin. Eğer **On (Açık)** seçimini yaparsanız, ileriye/geriye doğru sayımın son 30 saniyesinde üst üste iki bip sesi işitilecek ve zamanlayıcı sona erdiğinde üst üste üç bip sesi çıkacaktır.
7. Sunum zamanlayıcısını etkinleştirmek için, **✓** düğmesine basın, ardından **</>** düğmesine basarak **Start Counting (Sayımı Başlat)** öğesini vurgulayın ve **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** düğmesine basın.
8. Bir doğrulama mesajı görüntülenir. **Yes (Evet)** öğesini vurgulayın ve onaylamak için projeksiyon veya uzaktan kumanda üzerindeki **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** düğmesine basın. Ekranda **"Timer is On" (Zamanlayıcı Açık)** mesajı görüntülenecektir. Zamanlayıcı, zamanlayıcı açık olduğunda saymaya başlayacaktır.

Zamanlayıcıyı iptal etmek için, aşağıdaki adımları uygulayın:

1. **SYSTEM SETUP (SİSTEM KURULUMU) öğesine gidin: Advanced (Gelişmiş) > Presentation Timer (Sunum Zamanlayıcısı)** menüsüne gidin ve **Off (Kapalı)** öğesini vurgulayın. **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** düğmesine basın. Bir doğrulama mesajı görüntülenir.

2. **Yes (Evet)** ögesini vurgulayın ve onaylamak için **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** düğmesine basın. Ekranda “**Timer is Off**” (**Zamanlayıcı Kapalı**) mesajı görüntülenecektir.

Görüntünün gizlenmesi

İzleyicilerin tüm dikkatini sunumu yapan kişiye çekmek için projektör üzerindeki < düğmesini veya uzaktan kumanda üzerindeki **Boş** düğmesini kullanarak perdedeki görüntüyü gizleyebilirsiniz. Görüntüyü geri yüklemek için, projektör yada uzaktan kumandadaki herhangi bir tuşa basın. Görüntü gizlendiğinde ekranın sağ alt köşesinde **'BLANK'** (BOŞ) ibaresi belirir.

Boş ekranda herhangi bir işlem yapmadığınızda belirli bir sürenin ardından projektörün otomatik olarak görüntüye geri dönmelerini sağlamak için **SİSTEM KURULUMU: Basit** > **Kapanma Zamanlayıcı** menüsünde kapanma süresini ayarlayabilirsiniz.

 **Boş düğmesine bir kez basıldığında, projektör otomatik olarak Ekonomik moduna girer.**


DİKKAT


Projeksiyon lensinin önünü kapatmayın çünkü lensin önündeki obje ısınabilir, deforme olabilir ve hatta tutuşup yangına yol açabilir.

Kumanda düğmelerini kilitleme



Projektördeki kumanda tuşları kilitli haldeyken, projektör ayarlarınızın (örneğin çocuklar tarafından) yanlışlıkla değiştirilmesini önleyebilirsiniz. **Panel Tuş Kilidi** açıkken

 **POWER (Güç)** dışında projektörün üzerindeki hiçbir kumanda düğmesi çalışmayacaktır.

1. Projektörün üzerindeki > tuşuna veya uzaktan kumandanın üzerinden **Lock**  tuşuna basın veya **SİSTEM KURULUMU: Basit** > **Panel Tuş Kilidi** menüsüne gidin ve projektör veya uzaktan kumanda üstündeki </> ögesine basarak **Açık** konumunu seçin.
2. Bir doğrulama mesajı görüntülenir. Onaylamak için **Evet** ögesini seçin.

Panel tuş kilidini serbest bırakmak için, projektörün üzerindeki > ögesine veya uzaktan kumandanın üzerindeki **Lock**  ögesine basın ve 3 saniye kadar basılı tutun.

Ayrıca **SİSTEM KURULUMU: Basit** > **Panel Tuş Kilidi** menüsüne girmek için uzaktan kumandayı kullanabilirsiniz, </> tuşuna basıp **Kapalı** ögesini seçebilirsiniz.

-  • **Uzaktan kumanda üzerindeki düğmeler, panel tuş kilidi etkinleştirildiğinde de etkindir.**
- **Panel tuş kilidini görüntülemeksizin projektörü kapatmak için  POWER (Güç) düğmesine basarsanız, projektör bir sonraki açılışında hala kilitli durumda olacaktır.**

Görüntünün dondurulması

Görüntüyü dondurmak için uzaktan kumandadaki **Dondurma** düğmesine basın. Ekranın sol üst köşesinde **'FREEZE'** (DONDUR) ibaresi görüntülenecektir. Fonksiyonu serbest bırakmak için, projektör veya uzaktan kumandadaki herhangi bir tuşa basın.

Bir görüntü ekranda dondurulmuş olsa bile video veya diğer cihazlardaki görüntüler çalışmaya devam etmektedir. Bağlı cihazlarda etkin ses çıkışı bulunması halinde, ekrandaki görüntü dondurulmuş olsa bile ses duymaya devam edersiniz.

Yüksek bir yerde çalıştırma

Ortamin deniz seviyesinden yüksekliği 1500 m–3000 m aralığında ve sıcaklık 0°C–35°C arasında ise **Yüksek Yer Modu** kullanmanız önerilir.

⚠ DİKKAT

Deniz seviyesinden yüksekliđin 0 m ~ 1500 m ve sıcaklıđın 0°C ~35°C aralıđında olduđu durumlarda, projektör aşırı sođutulacađından **Yüksek Yer Modu** modunu seçmeniz önerilmez.

Yüksek Yer Modu özelliđini etkinleştirmek için:

1. Projektör üzerindeki **MENU/EXIT (Menü/Çıkış)** tuşa veya uzaktan kumanda üzerindeki **Menü** tuşa sonra da **</>** tuşuna **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş** menüsü seçilene kadar basın.

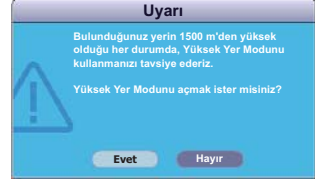
2. ✓ düğmesine basarak **Yüksek Yer Modu** öđesine gelin ve **</>** düğmelerine basarak

Açık seçimini yapın. Bir dođrulama mesajı görüntülenir.

3. **Evet** öđesini seçin ve projektör **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** veya uzaktan kumanda üzerindeki **Enter** tuşuna basın.

"**Yüksek Yer Modu**" altındaki işlemler genel sistem sođutması ve performansını iyileştirmek için gerekli olan yüksek fan hızı nedeniyle daha yüksek desibelde bir çalışma gürtlütüsüne yol açabilir.

Bu projektörü yukarıdakiler dışında başka zorlayıcı ortamlarda kullanırsanız, projektörünüzü aşırı ısınmaya karşı korumak için tasarlanmış olan kendi kendine kapanma belirtileri gösterebilir. Bu tür durumlarda, bu belirtiyi ortadan kaldırmak için **Yüksek Yer Modu**'na geçmelisiniz. Ancak bu, projektörün herhangi veya tüm kötü veya zorlayıcı koşullarda çalışabileceđi anlamına gelmemektedir.



Kendi başlangıç ekranınızı oluşturma

📄 Bu fonksiyon sadece PJD6223/PJD6253/PJD6353/PJD6353s/PJD6383/PJD6383s/PJD6553w/PJD6653w/PJD6653ws/PJD6683w/PJD6683ws serisinde mevcuttur.

ViewSonic logosu veya Mavi ekran arasından önceden ayarlanmış projektör başlangıç ekranını seçmeye ek olarak, bilgisayarınızdan video kaynađına yansıtılan bir resmi kendi başlangıç ekranınız yapabilirsiniz.

Kendi başlangıç ekranınızı oluşturmak için, başlangıç ekranınız olarak kullanmak istediđiniz resmi bir bilgisayar veya video kaynađından yansıtın. Diđer adımlar řu şekildedir.

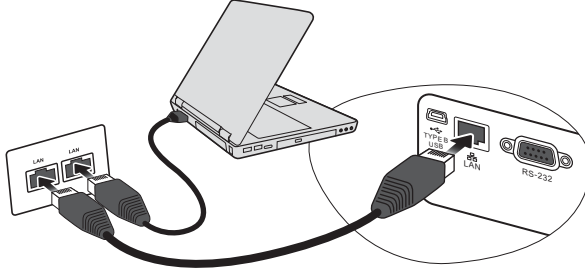
1. Projektör üzerindeki **MENU/EXIT (Menü/Çıkış)** tuşa veya uzaktan kumanda üzerindeki **Menü** tuşa sonra da **</>** tuşuna **SİSTEM KURULUMU: Basit** menüsü seçilene kadar basın.
2. ✓ Tuşuna basarak **Ekran Yakalama** öđesini seçin ve projektör üzerindeki **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki **Enter** tuşuna basın.
3. Bir dođrulama mesajı görüntülenir. Projektör üzerindeki **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki **Enter** tuşuna tekrar basın.
4. Projektör resmi işlemler için **'Screen Capturing...'** (Ekran Yakalanıyor...) mesajı görüntülenir. Lütfen bekleyin.
5. İşlem başarılı olursa, ekranda **'Capture Succeeded'** (Yakalama Başarılı) mesajı görüntülenir. Yakalanan resim **Ekran Yakalama** olarak kaydedilir ve projektörü yeniden başlattığınız takdirde, yakalanan görüntü başlangıç ekranı olarak görüntülenir.

Giriş sinyalinin çözünürlüğü projektörün normal gösterge çözünürlüđünden daha yüksek olduğunda (ayrıntılar için bkz. "**Projektör teknik özellikleri**" sayfa 63), yakalama eylemi başarısız olabilir. Böyle olduğunda, giriş sinyalinin çözünürlüđünün lütfen normal çözünürlüđün altında ayarlayın ve tekrar deneyin.

Projektörün bir LAN ortamından kontrol edilmesi

 Bu fonksiyon sadece PJD6223/PJD6253/PJD6353/PJD6353s/PJD6383/PJD6383s/PJD6553w/PJD6653w/PJD6653ws/PJD6683w/PJD6683ws serisinde mevcuttur.

Bu projektör Crestron® yazılımını destekler. **LAN Kontrol Ayarları** menüsü için doğru ayarlar kullanılarak, projektör ve bilgisayar aynı ağa doğru şekilde bağlandığında, projektör bir bilgisayardan ağ tarayıcısı kullanılarak kumanda edilebilir.




(Örnek bağlantı)

LAN Kontrol Ayarları öğesinin yapılandırılması

DHCP ortamındaysanız:

1. Bir RJ45 kablosu alıp bir ucunu projektörün RJ45 LAN giriş jakına, diğer ucunu RJ45 portuna bağlayın.
2. Projektör üzerindeki **MENU/EXIT (Menü/Çıkış)** tuşa veya uzaktan kumanda üzerindeki **Menü** tuşa sonra da **</>** tuşuna **SİSTEM KURULUMU: Basit** menüsü seçilene kadar basın.
3. Seçmek için **✓** tuşuna ve projektör üzerindeki **LAN Kontrol Ayarları** ve **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** tuşlarına veya uzaktan kumanda üzerindeki **Enter** tuşuna basın. **LAN Kontrol Ayarları** sayfası görüntülenir.
4. **✓** düğmesine basarak **DHCP** öğesine gelin ve **</>** düğmelerine basarak **Açık** seçimini yapın.
5. Seçmek için **✓** tuşuna ve projektör üzerindeki **Uygula** ve **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** tuşlarına veya uzaktan kumanda üzerindeki **Enter** tuşuna basın.
6. Lütfen yaklaşık 15 - 20 saniye bekleyin ve ardından tekrar **LAN Kontrol Ayarları** sayfasına girin. **Projektör IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Varsayılan Ağ Geçidi ve DNS Sunucusu** ayarları görüntülenecektir. **Projektör IP Adresi** sırasında görüntülenen IP adresini not alın.

-  • **Projektör IP Adresi** hala görünmüyorsa ağ yöneticinizle irtibata geçin.
- **RJ45** kabloları düzgün şekilde bağlanmamışsa, **Projektör IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Varsayılan Ağ Geçidi ve DNS Sunucusu** ayarları **0.0.0.0** gösterecektir. Kabloların düzgün şekilde bağlandığından emin olun ve yukarıdaki prosedürleri tekrarlayın.
 - Projektöre bekleme modunda bağlanmanız gerekiyorsa, **RS232'nin** bekleme modunda **1 watt** değerinin altında güç kullanmasını seçin.

DHCP dışı bir ortadaysanız:

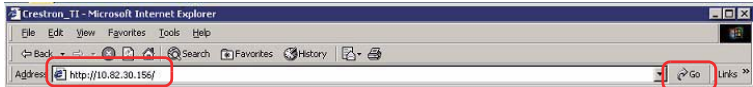
1. Yukarıdaki adımları 1-3 tekrarlayın.
2. ✓ düğmesine basarak **DHCP** ögesine gelin ve </> düğmelerine basarak **Kapalı** seçimini yapın.
3. **Projektör IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Varsayılan Ağ Geçidi** ve **DNS Sunucusu** ayarları hakkında bilgi için ITS yöneticinizle temasa geçin.
4. Değiştirmek istediğiniz ögeyi seçmek için ✓ tuşuna basın ve projektör üzerindeki **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki **Enter** tuşuna basın.
5. İmlenci hareket ettirmek için </> ve değeri girmek için </> düğmesine basın.
6. Ayarları kaydetmek için, projektör üzerindeki **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki **Enter** tuşuna basın. Ayarları kaydetmek istemiyorsanız, projektör üzerindeki **MENU/EXIT (Menü/Çıkış)** tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki **Menü** tuşuna basın.
7. Seçmek için ✓ tuşuna ve projektör üzerindeki **Uygula** ve **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** tuşlarına veya uzaktan kumanda üzerindeki **Enter** tuşuna basın.

- **RJ45 kabloları düzgün şekilde bağlanmamışsa, Projektör IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Varsayılan Ağ Geçidi ve DNS Sunucusu ayarları 0.0.0.0 gösterecektir. Kabloların düzgün şekilde bağlandığından emin olun ve yukarıdaki prosedürleri tekrarlayın.**
- **Bekleme modundaki projektöre bağlanmak istiyorsanız, projektör açıldığında RJ45 ögesini seçtiğinizden ve Projektör IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Varsayılan Ağ Geçidi, ve DNS Sunucusu bilgilerini edindiğinizden emin olun.**

Projektörün bir tarayıcı ile kontrolü

Projektörün doğru IP adresini temin ettiğinizde ve projektör açık ya da bekleme modundayken projektörü kontrol etmek için aynı yerel alan ağında bulunan herhangi bir bilgisayarı kullanabilirsiniz.

- **Microsoft Internet Explorer kullanıyorsanız, sürümünün 7.0 veya üstü olduğundan emin olun.**
 - **Bu kılavuzdaki ekran görüntüleri yalnızca referans amaçlıdır ve gerçek tasarıma göre farklılık gösterebilir.**
1. Tarayıcınızın adres çubuğuna projektörün adresini girip Enter tuşuna basın.



2. Ağ Kontrol ana sayfası görünür.



- **Ağ Ayarlarına ve E-posta Uyarı sayfalarına ulaşmak için, Yönetici şifresi gerekmektedir. Varsayılan şifre "0000"dir.**

3. Bu sayfa AMX ve SNMP ayarlarında değişiklik yapmanızı sağlar. Bu sayfa AMX ve SNMP ayarlarında değişiklik yapmanızı sağlar. AMX Aygıt Algılama sırasında,

AÇIK seçildiğinde, projektör aynı ağa bağlanmış olan AMX kontrolörleri tarafından tespit edilebilir. AMX Aygıt Algılaması hakkında ayrıntılı bilgi için, <http://www.amx.com/> adresindeki AMX web sitesini ziyaret edin.

4. Projektörünüz Basit Posta Gönderme Protokolü'nü (SMTP) destekleyen bir ağa bağlanırsa, önemli olaylarla ilgili olarak e-posta aracılığıyla sizi uyarması için yapılandırabilirsiniz.

5. Crestron (e-Control) sayfası, Crestron e-Control kullanıcı arabirimini gösterir. Ayrıntılar için bkz. "Crestron e-Control® Hakkında" sayfa 42.

Lütfen aşağıdaki listedeki giriş uzunluğu sınırlamalarına (boşluk ve diğer noktalama tuşları dahil) dikkat edin.

| Kategori Ögesi | Giriş Uzunluğu | Maksimum Karakter Sayısı | |
|----------------|----------------|--------------------------|-----------------|
| Ağ Ayarları | DHCP/Manüel | (YOK) | |
| | Ağ | IP Adresi | XXX.XXX.XXX.XXX |
| | | Alt Ağ Maskesi | XXX.XXX.XXX.XXX |
| | | Geçit | XXX.XXX.XXX.XXX |
| | | DNS Sunucusu | XXX.XXX.XXX.XXX |
| | | AMX aygıt algılaması | (YOK) |
| | Şifre | Yönetici | (YOK) |
| | | Yeni Şifre | 4 |
| | | Şifreyi Teyit Edin | 4 |
| | SNMP | SysLocation | 22 |
| | | SysName | 22 |
| SysContact | | 22 | |

| | | | |
|-----------------|----------------------|---------------------|-------|
| E-posta Uyarısı | E-posta Ayarı | Kime | 40 |
| | | Kopya | 40 |
| | | Konu | 30 |
| | | Kimden | 40 |
| | SMTP Ayarı | Sunucu | 30 |
| | | Kullanıcı Adı | 40 |
| | | Şifre | 14 |
| | Uyarı Şartı | Fan Hatası | (YOK) |
| | | Lamba Hatası | (YOK) |
| | | Aşırı Isı | (YOK) |
| | | Lamba Zaman Uyarısı | (YOK) |
| | | Gönder | (YOK) |
| | Test Postası Düzenle | (YOK) | |

☞ / > < \$ % + \ ' " yasaktır.

Crestron e-Control® Hakkında

1. Crestron e-Control® sayfası, projektörü kontrol etmeye veya yansıtılan görüntüleri ayarlamaya yönelik çeşitli sanal tuşlar sunar.

Daha fazla düğmeyi ortaya çıkartmak için </> ögesine basın.



- i. Bu düğmeler, OSD menüleri ya da uzaktan kumandadakilerle aynı şekilde çalışır. Daha fazla bilgi için bkz. "2. RESİM menüsü" sayfa 50 ve "Projektör" sayfa 7.
- ii. Giriş sinyalleri arasında geçiş yapmak için, istediğiniz sinyale tıklayın.

- ☞
- Menü düğmesi aynı zamanda önceki OSD menülerine geri dönmek için, çıkamak ve menü ayarlarını kaydetmek için kullanılabilir.
 - Kaynak listesi projektör üzerinde mevcut bulunan konnektörlere göre değişmektedir.
 - OSD menü ayarlarını değiştirmek için projektör kontrol paneli ya da uzaktan kumanda kullandığınızda, web tarayıcısının bu değişiklikleri projektörle senkronize etmesi biraz zaman alabilir.

2. Araçlar sayfası, projektörü yönetmenize, LAN kontrol ayarlarını yapılandırmanıza ve bu projektördeki uzaktan ağ çalıştırmaya güvenli erişimimize olanak tanır.

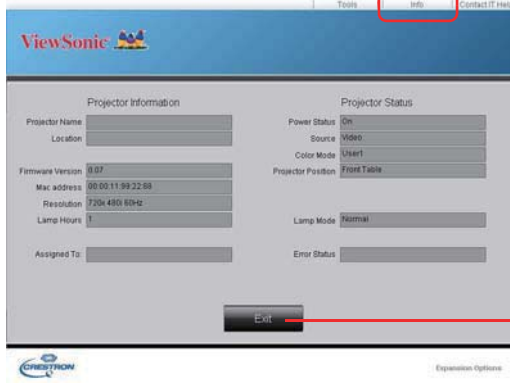
- i. Bu bölüm sadece Creston Kontrol Sistemiyle birlikte kullanılır. Lütfen ayarlama bilgileri için Creston ile temas kurun veya kumandanın kullanım kılavuzuna bakın.
 - ii. Projektöre isim verebilir, konumunu ve sorumlu kişiyi takip edebilirsiniz.
 - iii. **LAN Kontrol Ayarları** özelliğini ayarlayabilirsiniz.
 - iv. Ayarlandıktan sonra bu projektördeki uzaktan ağ kullanımı, şifre ile korunur.
 - v. Ayarlandıktan sonra araçlar sayfası şifre ile korunur.
- ☞ • **Hataları önlemek için, aletler sayfasında yalnızca İngilizce harf ve sayı girin.**
- **Ayarlamaları yapıp Gönder düğmesine bastığınızda projektör verileri kaydedilecektir.**
- vi. Uzaktan ağ kullanım sayfasına geri gitmek için **Exit (Çıkış)** düğmesine basın.

Lütfen aşağıdaki listedeki giriş uzunluğu sınırlamalarına (boşluk ve diğer noktalama tuşları dahil) dikkat edin.

| Kategori Ögesi | Giriş Uzunluğu | Maksimum Karakter Sayısı |
|-------------------|-------------------------|--------------------------|
| Crestron Kumanda | IP Adresi | 15 |
| | IP ID | 2 |
| | Port | 5 |
| Projektör | Projektör Adı | 10 |
| | Lokasyon | 9 |
| | Atandığı Kişi/Departman | 9 |
| Ağ Yapılandırması | DHCP (Etkin) | (YOK) |
| | IP Adresi | 15 |
| | Alt Ağ Maskesi | 15 |
| | Varsayılan Ağ Geçidi | 15 |
| | DNS Sunucusu | 15 |
| Kullanıcı Şifresi | Etkin | (YOK) |
| | Yeni Şifre | 20 |
| | Onay | 2 |

| | | |
|------------------|------------|-------|
| Yönetici Şifresi | Etkin | (YOK) |
| | Yeni Şifre | 20 |
| | Onay | 20 |

3. Bilgi sayfası, bu projektörün bilgilerini ve durumunu gösterir.

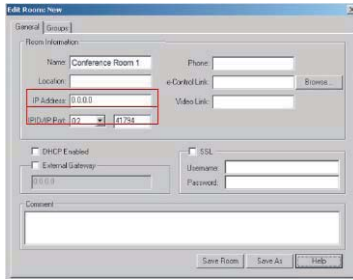


4. 'Contact IT Help' (BT Yardımı ile İrtibat) düğmesine bastıktan sonra, ekranın sağ üst köşesinde HELP DESK (YARDIM MASASI) penceresi görünecektir. Aynı yerel ağ bağlantısına bağlı olan RoomView™ yazılımı yönetici/kullanıcılarına mesaj gönderebilirsiniz.

Daha fazla bilgi için, <http://www.crestron.com> & www.crestron.com/getroomview adreslerini ziyaret edin.

**Crestron RoomView

"Edit Room" (Oda Düzenle) sayfası üzerinde, projektörün ekran (OSD) menüsünde gösterildiği gibi IP Adresini (veya bilgisayar adını) ve IPID için "02" rezerve edilmiş Crestron kontrol portu için "41794" girin.



Crestron RoomView ayarı ve komut yöntemi hakkında, lütfen RoomView Kullanma Kılavuzu ve daha fazla bilgi için aşağıdaki web sitesine gidin: http://www.crestron.com/features/roomview_connected_embedded_projectors_devices/resources.asp

PJLink™, SNMP, AMX ve Xpanel formatları desteklenir

Projektör PjLink™, SNMP V.1, AMX veya Xpanel V1.10 uyumludur. Ayrıntılar için, lütfen projektörleri kontrol etmek ve yönetmek için sırasıyla kullanım kılavuzuna veya web sitesine bakın.

Projektörün bekleme modunda kullanımı

Projektör fonksiyonlarından bazıları bekleme modunda kullanılabilir (takılı fakat açılmamış). Bu fonksiyonları kullanmak için, **SİSTEM KURULUMU: Basit > Bekleme Ayarları** altındaki ilgili menüleri açtığınızdan, ve kablo bağlantılarının doğru yapıldığından emin olun. Bağlantı yöntemleri için, bkz Bağlantı bölümü.

Güç Tasarrufu

Güç Tasarrufu modu açık olduğunda 1 W'den az güç tüketir.

- ☞ **Güç Tasarrufu Açık olduğunda aşağıdaki ayarlar kullanılamaz.**
- Güç Tasarrufu Açıkken, projektör bekleme modunda olduğunda ağ fonksiyonu kullanılmıyor.**

VGA Çıkışı Etkinleştirin

Açık öğesinin seçilmesi **COMPUTER IN 1** ve **COMPUTER OUT** soketleri cihazlara doğru bir şekilde bağlanmışsa bir VGA sinyali yayınlar. Projektör sadece **COMPUTER IN 1** konumundan gelen sinyali verir.

Ses Çıkışı Etkinleştirin

Açık Öğesinin seçilmesi **AUDIO IN 1** ve **AUDIO OUT** soketleri cihazlara doğru bir şekilde bağlanmışsa bir ses sinyali yayınlar. Projektör sadece **AUDIO IN 1** konumundan gelen ses sinyalini verir.

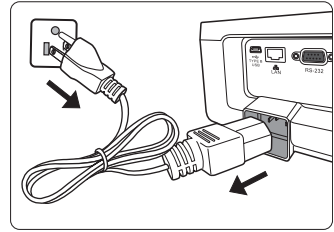
Hızlı Güç Kapat

Açık seçilmesi halinde fonksiyon ve projektör kapatıldıktan sonra soğutma işlemine girmeyecektir. **Kapalı** seçilmesi halinde fonksiyon ve projektör kapatıldıktan sonra normal soğutma işlemine girecektir.

- ☞ **Projektörü kapatıldıktan hemen sonra açmaya çalışırsanız, başarılı bir şekilde açılmayp soğutma prosedürüne dönebilir.**
- Kapalı seçildiğinde Akıllı Yeniden Başlatma fonksiyonu otomatik olarak kapatılır.**

Projektörün kapatılması

1. ⏻ **POWER (Güç)** tuşuna bastığımızda yanıtınızı bekleyen bir onaylama mesajı görüntülenir. Birkaç saniye içinde yanıt vermezseniz, mesaj kaybolur.
2. ⏻ **POWER (Güç)** düğmesine ikinci kez basın.
3. Eğer projektör daha fazla kullanılmayacaksa, güç kablosunu duvar prizinden çıkartın.



⚠ DİKKAT

- Lambayı korumak için, projektör soğutma işlemi sırasında hiçbir komuta cevap vermez.**
- Soğutma süresini kısaltmak için Hızlı Güç Kapatı fonksiyonunu da etkinleştirebilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. "Hızlı Güç Kapatı" sayfa 45.**
- Elektrik kablosunu, projektör kapanma işlemleri tamamlanmadan önce prizden çıkartmayın.**

Menü İşletimi

Menü sistemi

OSD (Ekrandan Kumanda) menüleri seçilen giriş sinyali tipine göre değişmektedir.




Menü öğeleri, projektör en az bir geçerli sinyal algıladığında mevcuttur. Projektöre bağlı bir donanım yoksa veya hiç sinyal algılanmışsa, sınırlı menü öğesine erişilebilir.

| Ana menü | Alt menü | Seçenekler | |
|-----------------|-----------------------|--|---|
| 1. EKKRAN | Ekran Rengi | Kapalı/Kara Tahta/Yeşil Tahta/ Beyaz Tahta | |
| | En/Boy Oranı | Otomatik/4:3/16:9/16:10 (yalnızca PJD5226w/PJD6553w/ PJD6653w/ PJD6653ws/ PJD6683w/ PJD6683ws) | |
| | Çarpıklık | | |
| | Konum | | |
| | Faz | | |
| | H. Boyut | | |
| | Yakınlaştır | | |
| | 3D Senk | T1 3D DLP Bağlantısı/Kapalı | |
| | 3D Senk Ters Cevir | Devre Dışı/Ters Çevir | |
| | Renk Yönetimi | Birincil Renk | R/G/B/C/M/Y |
| | | Renk Tonu | |
| | | Doygunluk | |
| | | Kazanım | |
| | 2. RESİM | Renkli Mod | PC kaynağı: En parlak/PC/ViewMatch/Film/Dinamik PC/Dinamik Film/Kullanıcı 1/Kullanıcı 2 Video kaynağı: En parlak/Oyun/ViewMatch/Film/ Dinamik Film/Kullanıcı 1/Kullanıcı 2 |
| Referans Modu | | PC kaynağı: En parlak/PC/ViewMatch/Film/ Dinamik PC/Dinamik Film Video kaynağı: En parlak/Oyun/ViewMatch/Film/ Dinamik Film | |
| Parlaklık | | | |
| Zıtlık | | | |
| Renk | | | |
| Ton | | | |
| Netlik | | | |
| Brilliant Color | | Açık/Kapalı | |
| Renk Sıcaklığı | | T1/T2/T3/T4 | |
| Ayarları Kaydet | | | |
| 3. KAYNAK | | Hızlı Otomatik Arama | Açık/Kapalı |
| | | Renk Alanı Transferi (yalnızca PJD6223/PJD6253/PJD6353/PJD6353s/ PJD6383/PJD6383s/PJD6553w/ PJD6653w/PJD6653ws/PJD6683w/PJD6683ws | RGB/YUV/Otomatik |


| Ana menü | Alt menü | Seçenekler |
|---------------------------|--|---|
| 3. KAYNAK | DynamicEco Timer | Devre Dışı Bırak/5 dak/10 dak/ 15 dak/30 dak |
| | Smart Yeniden Başlat | Kapalı/Açık |
| | Desen | PJD5126/PJD5226/PJD5226w: Kapalı/Açık PJD6223/PJD6253/PJD6353/PJD6353s/PJD6383/PJD6383s: 01/02/03/04/05/Kullanıcı PJD6553w/PJD6653w/PJD6653ws/PJD6683w/PJD6683ws: 01/02/03/04/Kullanıcı |
| | Düğmem | Projeksiyon (Projektör Konumu)/3D Senk/Lamba Modu/DCR/Kapalı Altyazı/Auto Off (Otomatik Kapanma)/Mesaj/Ekran Rengi/Ekran Yakalama (yalnızca PJD6223/PJD6253/PJD6353/PJD6353s/PJD6383/PJD6383s/ PJD6553w/PJD6653w/PJD6653ws/PJD6683w/PJD6683ws BİLGİ |
| 4. SİSTEM KURULUMU: Basit | Dil | Çok dilli OSD seçimi |
| | Projektör Konumu | Ön Masa/Arka Masa/Arkada Tavan/Ön Tavan |
| | Otomatik Kapanma | Devre Dışı/5 dk./10 dk./20 dk./ 30 dk./40 dk./50 dk./60 dk. |
| | Kapanma Zamanlayıcı | Devre Dışı/5 dk/10 dk/15 dk/ 20 dk/25 dk/30 dk |
| | Panel Tuş Kilidi | Açık/Kapalı |
| | Anlık Görüntü | Siyah/Mavi/ViewSonic/Ekran Yakalama (yalnızca PJD6223/PJD6253/PJD6353/PJD6353s/PJD6383/ PJD6383s/PJD6553w/PJD6653w/PJD6653ws/ PJD6683w/PJD6683ws/)/Kapalı |
| | Ekran Yakalama (yalnızca PJD6223/PJD6253/PJD6353/PJD6353s/PJD6383/ PJD6383s/PJD6553w/PJD6653w/PJD6653ws/PJD6683w/PJD6683ws) | |
| | Mesaj | Açık/Kapalı |
| | LAN Kontrol Ayarları (yalnızca PJD6223/PJD6253/ PJD6353/PJD6353s/ PJD6383/PJD6383s/ PJD6553w/ PJD6653w/ PJD6653ws/ PJD6653w/ PJD6683ws) | DHCP Projektör IP Adresi Alt Ağ Maskesi Varsayılan Ağ Geçidi DNS Sunucusu Uygula |
| | Bekleme Ayarları | Güç Tasarrufu Açık/Kapalı VGA Çıkışını Etkinleştirin Açık/Kapalı Ses Çıkışını Etkinleştirin Açık/Kapalı Hızlı Güç Kapalı Açık/Kapalı |




| Ana menü | Alt menü | Seçenekler | |
|---------------------------------------|-----------------------|--|--|
| 5. SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş | Yüksek Yer Modu | Açık/Kapalı | |
| | DCR | Açık/Kapalı | |
| | Ses Ayarları | Sessiz | Açık/Kapalı |
| | | Ses Seviyesi | |
| | | Mikrofon Ses Düzeyi | |
| | Menü Ayarları | Menü Gösterim Süresi | 5 sn./10 sn./15 sn./20 sn./25 sn./30 sn. |
| | | Menü Konumu | Merkez/Üst-Sol/Üst-Sağ/Alt-Sol/Alt-Sağ |
| | Kapalı Altyazı | Kapalı Altyazı Etkin | Açık/Kapalı |
| | | Altyazı Sürümü | CC1/CC2/CC3/CC4 |
| | | Lamba Modu | Normal/Ekonomik |
| | Lamba Ayarları | Lamba Zamanlayıcıyı Sıfırla | |
| | | Eşdeğer Lamba Saati | |
| | Sunum Zamanlayıcısı | Zamanlayıcı Süresi | 1~240 dakika |
| | | Zamanlayıcı Gösterimi | Sürekli/1dak/2 dak/3 dak/Hiçbir Zaman |
| | | Zamanlayıcı Konumu | Sol Üst/Sol Alt/Sağ Üst/Sağ Alt |
| | | Zamanlayıcı Sayma Yönü | Geriye Doğru Say/İleriye Doğru Say |
| | | Sesli Hatırlatma | Açık/Kapalı |
| | | Sayımı Başlat/Kapalı | |
| | | Güvenlik Ayarları | Şifre Değiştir |
| | | Açılış Kilidi | Açık/Kapalı |
| | Uzaktan Kumanda Kodu | A/B | |
| | Tüm Ayarları Sıfırla | Açık/Kapalı | |
| 6. BİLGİ | Geçerli Sistem Durumu | <ul style="list-style-type: none"> • Kaynak • Renkli Mod • Çözünürlük • Renk Sistemi • Eşdeğer Lamba Saati • MAC Adresi (yalnızca PJD6223/PJD6253/PJD6353/PJD6383/PJD6383s/PJD6553w/PJD6653w/PJD6653ws/PJD6683w/PJD6683ws) | |




Menü açıklamaları


| Fonksiyon | Açıklama |
|---------------------------|--|
| Ekran Rengi | Yansıtma yüzeyi beyaz olmadığında yansıtılmış görüntünün rengini düzeltir. Daha fazla bilgi için bkz. " Duvar Perdesi Kullanımı Ekran Rengi " sayfa 33. |
| En/Boy Oranı | Giriş sinyali kaynağınıza göre dört adet görüntü oranı ayarlama seçeneği vardır. Daha fazla bilgi için bkz. " En/boy oranının seçilmesi " sayfa 30. |
| Çarpıklık | Görüntünün ekrana yerleşme hatalarını düzeltir. Daha fazla bilgi için bkz. " Çarpıklığın düzeltilmesi " sayfa 29. |
| Konum | Konum ayarlama sayfasını görüntüler. Yansıtılan görüntüyü hareket ettirmek için yön belirten ok düğmelerini kullanın. Sayfanın alt konumunda gösterilen değerler maksimum veya minimum sayılarına ulaşana kadar tuşa her bastığınızda değişir. |
| Faz | Görüntü bozulmasını azaltmak için saat fazını ayarlar.  |
| H. Boyut | Görüntünün yatay genişliğini ayarlar. |
| Yakınlaştır | Yansıtılan görüntüyü büyültür veya küçültür. Daha fazla bilgi için bkz. " Ayrıntıların büyütülmesi ve aranması " sayfa 29. |
| 3D Senk | <p>Bu projektör 3D filmleri, videoları ve spor karşılaşmalarını resimlerin derinliklerini sunarak daha gerçekçi ve keyifli bir şekilde izlemenizi sağlayan bir 3D fonksiyonuna sahiptir.</p> <p> PJD5126/PJD5226/PJD5226w için video kaynağı tespit edildiğinde bu fonksiyon kullanılamaz.</p> <p>3D resimleri izlemek için bir çift 3D gözlüğü takmanız gerekir.</p> <ul style="list-style-type: none"> • TI 3D DLP Bağlantısı: TI 3D DLP Bağlantısı için projektörü etkinleştirir. • Kapalı: 3D'yi devre dışı bırakır. <p> 3D Senk fonksiyonu açıkken:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Yansıtılan görüntünün parlaklık seviyesi azalır. • Renkli Mod yapılamaz. • Çarpıklık yalnızca sınırlı derecede ayarlanabilir. • Yakınlaştır resimleri sınırlı boyda büyütebilir. |
| 3D Senk Ters Cevir | Resim derinliğini ters çevirmeyi keşfettiğinizde, sorunu düzeltmek için bu fonksiyonu etkinleştirin. (Yalnız TI 3D DLP Bağlantısı için) |
| Renk Yönetimi | Daha fazla bilgi için bkz. " Renk Yönetimi " sayfa 35. |



1. EKRAN menüsü

| Fonksiyon | Açıklama | |
|-----------------|------------------------|--|
| 2. RESİM menüsü | Renkli Mod | Projektörünüzün resim ayarlarını program tipinize uyacak şekilde optimize edebmeniz için önceden belirlenmiş resim modları sunulmuştur. Daha fazla bilgi için bkz. " Görüntü modu seçimi " sayfa 32. |
| | Referans Modu | Aşağıdaki ile aynı sayfada belirtilen seçimlere dayanarak görüntü kalitesi ve görüntünün ince ayarı için ihtiyaçlarınıza en uygun resim modunu seçer. Daha fazla bilgi için bkz. " Kullanıcı 1/Kullanıcı 2 modunu ayarlama " sayfa 33. |
| | Parlaklık | Görüntünün parlaklığını ayarlar. Daha fazla bilgi için bkz. " Ayarlama Parlaklık " sayfa 34. |
| | Zıtlık | Görüntü içindeki aydınlık ve karanlık arasındaki farkın derecesini ayarlar. Daha fazla bilgi için bkz. " Ayarlama Zıtlık " sayfa 34. |
| | Renk | Renk doygunluğu düzeyini ayarlar -- video görüntüsündeki her bir rengin miktarı. Daha fazla bilgi için bkz. " Ayarlama Renk " sayfa 34. |
| | Ton | Görüntünün kırmızı ve yeşil tonlarını ayarlar. Daha fazla bilgi için bkz. " Ayarlama Ton " sayfa 34.  Bu fonksiyon yalnızca NTSC sistemi ile Video veya S-Video seçildiğinde mevcuttur. |
| | Netlik | Görüntüyü daha net veya daha yumuşak hale gelecek şekilde ayarlar. Daha fazla bilgi için bkz. " Ayarlama Netlik " sayfa 34. |
| | Brilliant Color | Bir yandan doğru renk sunumunu korurken diğer yandan beyaz piki ayarlar. Daha fazla bilgi için bkz. " Ayarlama Brilliant Color " sayfa 34. |
| | Renk Sıcaklığı | Daha fazla bilgi için bkz. " Renk Sıcaklığı Seçimi Renk Sıcaklığı " sayfa 34. |
| | Ayarları Kaydet | Kullanıcı 1 veya Kullanıcı 2 modu için yapılan ayarları kaydeder. |

| | | |
|---------------------|-----------------------------|---|
| 3. KAYNAK menüsü | Hızlı Otomatik Arama | Daha fazla bilgi için bkz. "Giriş sinyalinin değiştirilmesi" sayfa 27. |
| | Renk Alanı Transferi | Ayrıntılar için bkz. "Renk Boşluğunun Değiştirilmesi" sayfa 27. |
| | DynamicEco Timer | Belirlenen süre içerisinde, giriş sinyali gelmemesi durumunda projektörün güç tüketimini otomatik olarak azaltmasını sağlar.  Bu fonksiyonun başlatılması biraz zaman alabilir. Projektörün 4 dakikadan uzun bir süredir açık olduğundan emin olun. |
| | Smart Yeniden Başlat | Evet konumunun seçilmesi, projektörü kapattıktan sonra 150 saniye içinde hemen yeniden başlatmanızı sağlar. 150 saniye sonra, projektör tekrar açılmazsa, doğrudan bekleme moduna girer.  • Bu fonksiyonun başlatılması biraz zaman alabilir. projektörün 4 dakikadan uzun bir süredir açık olduğundan emin olun. Projektör Akıllı Yeniden Başlatma kullanılarak devam ettirilirse bu fonksiyon hemen çalıştırılabilir. • Açık seçildiğinde, Hızlı Kapatma fonksiyonu otomatik olarak "Açık" şeklinde ayarlanır. |
| | Desen | Projektör birçok test desenini görüntüleyebilir. Resim boyutunu ayarlamana ve yansıtılan resimde bozukluk olup olmadığını kontrol etmenize olanak tanır.  Kullanıcıyı seçmek, Ekran Yakalama olarak kaydettiğiniz görüntüyü gösterir. |
| | Düğmem | Uzaktan kumandada bir kısayol tuşu ayarlar. |

| | Fonksiyon | Açıklama |
|-------------------------------------|----------------------|--|
| 4. SİSTEM KURULUMU: Basit menüsü | Dil | Ekrandan Kumanda (OSD) menülerinin dilini belirler. Daha fazla bilgi için bkz. " Menülerin kullanılması " sayfa 23. |
| | Projektör Konumu | Projektör, bir tavana veya bir perde arkasına ya da bir veya iki aynayla birlikte kurulabilir. Daha fazla bilgi için bkz. " Konum seçimi " sayfa 12. |
| | Otomatik Kapanma | Belirlenen süre içerisinde, giriş sinyali gelmemesi durumunda projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar. Daha fazla bilgi için bkz. " Ayarlar Otomatik Kapanma " sayfa 56. |
| | Kapanma Zamanlayıcı | Boşluk özelliği etkinleştirildiğinde ekranın boş kalacağı süreyi belirler; ilgili süre geçtikten sonra görüntü ekrana geri dönecektir. Daha fazla bilgi için bkz. " Görüntünün gizlenmesi " sayfa 37. |
| | Panel Tuş Kilidi | Projektör ve uzaktan kumanda üzerindeki  POWER (Güç) dışında bütün panel tuşu fonksiyonlarını ve tuşları devre dışı bırakır veya etkinleştirir. Daha fazla bilgi için bkz. " Kumanda düğmelerini kilitleme " sayfa 37. |
| | Anlık Görüntü | Projektör açılırken hangi logo ekranının görüntüleneceğini ayarlamanızı sağlar. |
| | Ekran Yakalama | Yansıtılan resmi yakalar ve Ekran Yakalama olarak kaydeder. Daha fazla bilgi için bkz. " Kendi başlangıç ekranımızı oluşturma " sayfa 38. |
| | Mesaj | Açık Ögesinin seçilmesi projektör bir sinyal algılar veya ararken geçerli bilgiyi perdede görüntüler. |
| | LAN Kontrol Ayarları | Daha fazla bilgi için bkz. " Projektörün bir LAN ortamından kontrol edilmesi " sayfa 39. |
| | Bekleme Ayarları | Daha fazla bilgi için bkz. " Projektörün bekleme modunda kullanımı " sayfa 45. |
| 5. SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş menüsü | Yüksek Yer Modu | Yüksek yerde çalıştırmaya dönük bir moddur. Daha fazla bilgi için bkz. " Yüksek bir yerde çalıştırma " sayfa 37. |
| | DCR | <p>DCR (Dynamic Contrast Ratio) (Dinamik Kontrast Oranı)'nı etkinleştirir veya kapatır. Açık Ögesinin seçilmesi algılanan giriş görüntüsüne bağlı olarak lamba modunu normal ve ekonomik modlar arasında otomatik olarak değiştiren fonksiyonu etkinleştirir.</p> <p> Bu fonksiyon yalnızca bir PC kaynağı kullanımdayken mevcuttur.</p> <p> DCR etkinleştirildikten sonra, lamba modunun sık değiştirilmesi lamba ömrünü kısaltıp çalışma sırasında görüntü seviyesini değiştirebilir.</p> |

| Fonksiyon | Açıklama |
|-----------------------|---|
| Ses Ayarları | <p>Aşağıdakine benzer ses ayarları projektör hoparlörünü etkileyecektir. Projektörün ses giriş/çıkış jaklarına doğru bir bağlantı yaptığınızdan emin olun. Daha fazla bilgi için bkz. "Bağlantı" sayfa 17.</p> <p>Sessiz AUDIO IN 1 ve AUDIO IN 2 (L/R) kaynaklı sesi kapatır. Mikrofon ses seviyesini etkilemez.</p> <p>Ses Seviyesi AUDIO IN 1 ve AUDIO IN 2 (L/R) kaynaklı ses seviyelerini ayarlar.</p> |
| Menü Ayarları | <p>Menü Gösterim Süresi En son tuşa basışımızdan sonra OSD'nin ne süreyle etkin kalacağını belirler. Aralıklar 5 ila 30 saniye arasında 5 saniyelik artma-azalma miktarlarıyla değişir.</p> <p>Menü Konumu Ekranın Kumanda (OSD) menüsü konumunu belirler.</p> |
| Kapalı Altyazı | <p>Kapalı Altyazı Etkin Seçilen giriş sinyali kapalı altyazıya sahip olduğunda Açık öğesini seçerek fonksiyonu etkinleştirir.</p> <ul style="list-style-type: none"> Altyazılar: Kapalı altyazısı olan TV programlarının ve videoların (TV rehberlerinde genellikle "CC" işaretlidir) konuşma, anlatım ve ses efektlerinin ekran üzerinde görüntülenmesi. <p> Bu fonksiyon yalnızca bir Kompozit veya S-Video giriş sinyali seçildiğinde ve sistem formatı NTSC olduğunda mevcuttur.</p> <p>Altyazı Sürümü Tercih edilen bir kapalı altyazı modunu seçer. Altyazıları görüntülemek için CC1, CC2, CC3 veya CC4 seçeneğini seçin (CC1, altyazıları bölgenizdeki ana dilde gösterir).</p> |

| | Fonksiyon | Açıklama |
|-------------------------------------|-----------------------|---|
| 5. SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş menüsü | Lamba Ayarları | <p>Lamba Modu Daha fazla bilgi için bkz. "Lamba Modu öğesinin Ekonomik olarak ayarlanması" sayfa 56.</p> <p>Lamba Zamanlayıcıyı Sıfırla Daha fazla bilgi için bkz. "Lamba kullanım süresinin sıfırlanması" sayfa 60.</p> <p>Eşdeğer Lamba Saati Bkz. "Lamba süresini öğrenme" sayfa 56 toplam lamba ömrü hesap detayları için.</p> |
| | Sunum Zamanlayıcısı | Sunum yapan kişiye, sunumu belirli bir süre içinde bitirmesi yönünde hatırlatmada bulunur. Daha fazla bilgi için bkz. "Sunum zamanlayıcısının ayarlanması" sayfa 36. |
| | Güvenlik Ayarları | Daha fazla bilgi için bkz. "Şifre fonksiyonunun kullanımı" sayfa 24, |
| | Uzaktan Kumanda Kodu | Ayrıntılar için bkz. "Uzaktan kumanda kodu" sayfa 9. |
| | Tüm Ayarları Sıfırla | <p>Tüm ayarları, fabrikada önceden ayarlanmış değerlerine döndürür.</p> <p> Sadece şu seçenekler kalır: Faz, H. Boyut, Kullanıcı 1, Kullanıcı 2, Dil, Projektör Konumu, Yüksek Yer Modu, Güvenlik Ayarları.</p> |
| 6. Bilgi menüsü | Geçerli Sistem Durumu | <p>Kaynak Geçerli sinyal kaynağını gösterir.</p> <p>Renkli Mod RESİM menüsünde seçilen modu gösterir.</p> <p>Çözünürlük Giriş sinyalinin doğal çözünürlüğünü gösterir.</p> <p>Renk Sistemi Giriş sistemi formatını gösterir; NTSC, PAL, SECAM veya RGB.</p> <p>Eşdeğer Lamba Saati Lambanın kullanıldığı toplam saati görüntüler.</p> <p>MAC Adresi Projektörün MAC Adresi bilgisini gösterir.</p> <p> MAC Adresi Bir ağ bağlantı noktasını özel olarak tanımlamak için kullanılan bir fiziksel katman adresi olan, Media Access Control Address (Ortam Erişimi Kontrol Adresi) anlamına gelir,</p> |

Projektörün bakımı

Projektörünüz çok az bakım gerektirir. Düzenli olarak yapmanız gereken tek şey merceği temiz tutmaktır.

Projektörün, lamba dışında hiçbir parçasını sökmeyin. Diğer parçaların değişmesi gerektiğinde yetkili satıcınızla temas kurun.

Lensin temizlenmesi

Merceği, yüzeyinde her kir veya toz gördüğünüzde temizleyin.

- Tozu temizlemek için basınçlı hava spreyi kullanın.
- Kir veya leke varsa, mercek temizleme kağıdı kullanarak veya yumuşak bir bezi mercek temizleyicisiyle nemlendirerek mercek yüzeyini nazikçe silin.

⚠ DİKKAT

Lensi kesinlikle aşındırıcı maddelerle silmeyin.

Projektör kasasının temizlenmesi

Projektör kasasını temizlemeden önce "Projektörün kapatılması" sayfa 45 de belirtilen projektörü düzgün kapatma prosedürünü kullanın ve fişini çekin.

- Kir veya tozu temizlemek için, yumuşak tüysüz bir bezle kasayı silin.
- İnatçı kir veya lekeleri temizlemek için yumuşak bir bezi su ve nötr pH'lı bir deterjanla nemlendirin. Ardından kasayı silin.

⚠ DİKKAT

Kesinlikle parafin, alkol, benzen, tiner veya diğer kimyasal deterjanları kullanmayın. Bunlar kasaya zarar verebilir.

Projektörün saklanması

Projektörünüzün uzun bir süre saklayacak olmanız halinde lütfen aşağıdaki talimatları izleyin.

- Saklama alanının nem ve sıcaklığının projektör için önerilen aralık dahilinde olduğundan emin olun. Önerilen sıcaklık aralığı için bkz. "Teknik Özellikler" sayfa 63 ya da bayiinize başvurun.
- Ayarlayıcı ayağını geri çekin.
- Uzaktan kumandanın pillerini çıkartın.
- Projektörü, orijinal ambalajına veya eşdeğeri bir ambalaja yerleştirin.

Projektörün taşınması

Projektörünüzü orijinal ambalajında veya eşdeğeri bir ambalajda taşımamız önerilir.

Lamba bilgileri

Lamba süresini öğrenme

Projektör çalışma süresi (saat olarak) ankastre süre ölçer tarafından otomatik olarak hesaplanır.

Lamba süresi bilgilerini edinmek için:

1. Projektör üzerindeki **MENU/EXIT (Menü/Çıkış)** tuşa veya uzaktan kumanda üzerindeki **Menü** tuşa sonra da **</>** tuşuna **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş** menüsü seçilene kadar basın.
2. Seçmek için **▼** tuşuna ve projektör üzerindeki **Lamba Ayarları** ve **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** tuşlarına veya uzaktan kumanda üzerindeki **ENTER** tuşuna basın. **Lamba Ayarları** sayfası görüntülenir.
3. Menüde **Eşdeğer lamba saati** bilgisini görürsünüz.
4. Menü'den çıkmak için, projektör üzerindeki **MENU/EXIT (Menü/Çıkış)** tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki **Çıkış** tuşuna basın.

Lamba saati bilgisini **BİLGİ** menüsünden de alabilirsiniz.

Lamba ömrünün uzatılması

Projeksiyon lambası bir sarf malzemesidir. Lamba ömrünü olabildiğince uzun tutabilmek için OSD menüsünden aşağıdaki ayarları yapabilirsiniz.

Lamba Modu öğesinin Ekonomik olarak ayarlanması

Ekonomik modunun kullanılması sistem sesini ve güç tüketimini %20 oranında düşürür. **Ekonomik** mod seçilince projeksiyon ışığı çıkışı azalır ve sonuç olarak yansıyan resimler daha karanlık görünür.

Projektörün **Ekonomik** moda ayarlanması lamba çalışma süresini de uzatır. **Ekonomik** modunu ayarlamak için **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş > Lamba Ayarları > Lamba Modu** menüsüne girin ve **</>** düğmelerine basın.

Ayarlar Otomatik Kapanma

Bu fonksiyon, belirli bir süre sonunda hiçbir giriş kaynağı saptanmaması halinde, lamba süresinin gereksiz harcanmasını önlemek için, projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar.

Otomatik Kapanma ayarını yapmak için **SİSTEM KURULUMU: Basit > Otomatik Kapanma** menüsüne girin ve **</>** düğmelerine basın. Önceden ayarlanmış süre canlandırmanız için uygun değilse, **Devre Dışı** öğesini seçin. Projektör belirli bir zaman süresinde otomatik olarak kapanmaz.

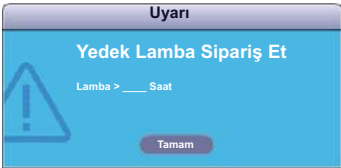


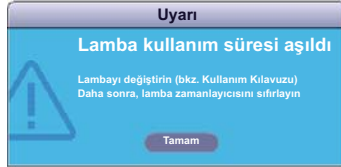
Lamba deęiřtirme zamanı

Lamba gstergesikırmızı yanarsa ve lambayı deęiřtirme zamanının geldięini gsteren bir mesaj grnrse, ltfen yeni bir lamba takın veya yetkili satıcınızla temas kurun. Eski bir lamba, projektrde arızaya neden olabilir ve bazı durumlarda lamba patlayabilir.

! DİKKAT

Lamba ok ısındıęında lamba gsterge ışığı ve sıcaklık uyarı ışığı yanacaktır. Gc kapatın ve projektrn soęuması iin 45 dakika bekleyin. Lamba veya Sıcaklık gstergesi gc tekrar atıktan sonra hala yanıyorsa ltfen yetkili satıcınızla temas kurun. Daha fazla bilgi iin bkz. "Gstergeler" sayfa 61.

Ařaęıdaki lamba uyarı ekranları, lambayı deęiřtirmeniz gerektięini hatırlatacaktır.

| Durum | Mesaj |
|--|---|
| Optimum performans iin yeni bir lamba takın. Eęer projektr, normal kořullarda Ekonomik seili olarak alıřtırılırsa, (Bkz. " Lamba Modu gesinin Ekonomik olarak ayarlanması " sayfa 56), Projektr sonrakı saat lamba uyarısı belirene kadar alıřtırma devam edebilirsiniz. |  |
| Projektrn lamba hizmet mr dolduęunda meydana gelebilecek uygunsuz durumları nlemek iin yeni bir lamba takılmalıdır. |  |
| Lambayı bu ařamada deęiřtirmeniz kuvvetle nerilir. Lamba bir sarf malzemesidir. Lamba parlaklıęı kullanıldııka azalır. Bu normal bir durumdur. Parlaklıęın belirgin biimde dřtęn grdęnzde lambayı deęiřtirebilirsiniz. Lamba daha nce deęiřtirilmediyse, bu mesaj grldkten sonra deęiřtirilmelidir. |  |
| Projektrn normal řekilde alıřabilmesi iin lambanın deęiřtirilmesi GEREKLİDİR. |  |

Lambanın deęiřtirilmesi

Yeni bir lamba hazırlamak için, yetkili satıcınıza başvurunuz lamba tip numarasını bildirin.

Tip numarası: RLC-070 (PJD5226w/PJD6223/PJD6353/PJD6353s/PJD6653w/PJD6653ws)

Tip numarası: RLC-071 (PJD6253/PJD6383/PJD6383s/PJD6553w/PJD6683w/PJD6683ws)

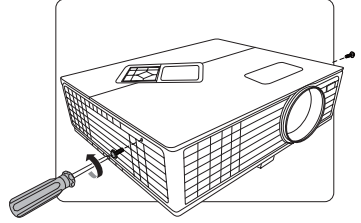
Tip numarası: RLC-077 (PJD5126/PJD5226)

! UYARI

Hg - Lamba cıva içermektedir. Yerel imha kanunlarına göre işlem yapın. Bkz. www.lamprecycle.org.

- Elektrik çarpması riskini azaltmak için lambayı deęiřtirmeden önce projektörü daima kapatın ve elektrik kablosunu çıkartın.
- Ciddi yanık riskini azaltmak için lambayı deęiřtirmeden önce en az 45 dakika projektörün soęumasını bekleyin.
- Parmaklarınızın yaralanma ve cihaz iç komponentlerinin hasar görme riskini azaltmak için keskin parçalar halinde kırılmış lamba camını çıkartırken dikkatli olun. Lambayı deęiřtirmeden önce, lamba bölmesini temizleyin ve temizlik malzemelerini atın. Lamba bölmesindeki keskin kenarlara dikkat edin. Lamba deęişiminden sonra ellerinizi yıkayın.
- Bu projektörle yalnızca ViewSonic onaylı lambalar test edilmiştir. Başka lambaların kullanılması elektrik řoku ve yangına neden olabilir.

1. Projektörü kapatıp fiřini çekin. Lamba sıcaksa, lambanın soęuması için 45 dakika bekleyerek yanık riskini önleyin.
2. Lamba kapaęı gevşeyinceye kadar projektörün her iki tarafında lamba kapaęını sabitleyen vidaları gevşetin.

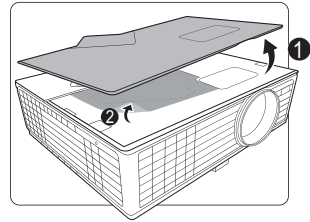


3. Lamba kapaęını projektörün üzerinden çıkartın.

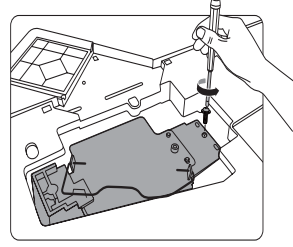
! UYARI

- Lamba kapaęı çıkarılmış durumdayken gücü açmayın.
- Lamba ve projektör arasına parmaęınızı sokmayın. Projektörün içerisindeki keskin yerler yaralanmalara neden olabilir.

4. Lamba koruma tabakasını kaldırın ve atın.



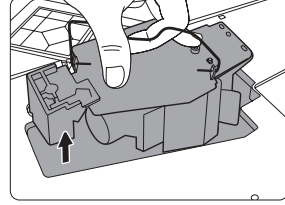
5. Lambayı tutan vidayı gevşetin.



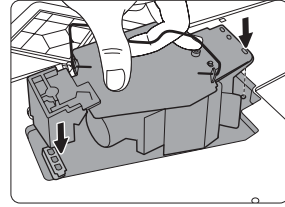
6. Kulpu yavaşça çekip kaldırın. Kulpu kullanarak lambayı yavaşça projektörden çıkartın.

⚠ DİKKAT

- Hızlı çekilmesi lambanın kırılmasına ve kırılan camın projektörün içine saçılmasına yol açabilir.
- Lambayı, üzerine su sıçrayabilecek, çocukların erişebileceği veya yanıcı maddelere yakın yerlere koymayın.
- Lamba çıkarıldıktan sonra ellerinizi projektörün içine sokmayın. İçerideki optik komponentlere dokunmanız halinde yansıtılan görüntülerde renk eşitsizliği veya bozulma meydana gelebilir.



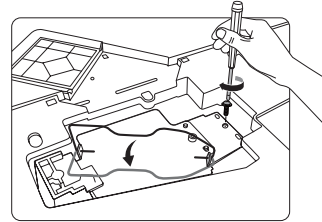
7. Yeni lambayı lamba bölmesine sokup projektöre yerleştirdiğinden emin olun.



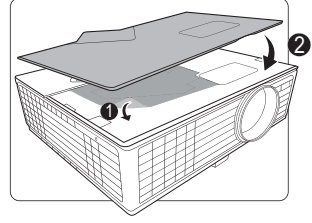
8. Lambayı tutan vidayı sıkın.

⚠ DİKKAT

- Gevşek bir vida, arızaya yol açacak şekilde hatalı bağlantıya neden olabilir.
 - Vidayı çok fazla sıkmayın.
9. Kulpun düzgünce yerleştiğinden ve yerine oturduğundan emin olun.



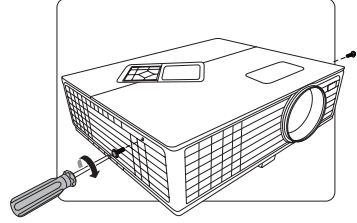
10. Lamba bölmesindeki yeni lambayla birlikte lamba koruma tabakasını yerleştirin.
11. Lamba kapağını projektörün üzerine yerleştirin.



12. Lamba kapağını tutan vidaları sıkın.

⚠ DİKKAT

- Gevşek bir vida, arızaya yol açacak şekilde hatalı bağlantıya neden olabilir.
- Vidaları çok fazla sıkmayın.



13. Projektörü yeniden çalıştırın.

⚠ DİKKAT

Lamba kapağı çıkarılmış durumdayken gücü açmayın.

Lamba kullanım süresinin sıfırlanması

14. Başlangıç logosundan sonra, Ekrandan Kumanda (OSD) menüsünü açın.
15. **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş >** **Lamba Ayarları** menüsüne gidin. Projektör üzerindeki **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki **ENTER** tuşuna basın. **Lamba Ayarları** sayfası görüntülenir.
16. Seçmek için **▼** tuşuna ve projektör üzerindeki **Lamba Zamanlayıcıyı Sıfırla** ve **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** tuşlarına veya uzaktan kumanda üzerindeki **ENTER** tuşuna basın. Lamba kullanım saatini sıfırlamak isteyip istemediğinizi soran bir uyarı mesajı görüntülenir.
17. **Sıfırla** öğesini seçin ve projektör **MODE/ENTER (MOD/GİRİŞ)** veya uzaktan kumanda üzerindeki **ENTER** tuşuna basın. Lamba kullanım saati '0'a sıfırlanır.



⚠ DİKKAT

Lamba yeni değilse ve değiştirilmemişse sıfırlamayın, bu projektöre zarar verebilir.

Göstergeler

| Işık | | | Durum & Tanımı |
|-----------------------------|-----------------|----------------|---|
| Power (Güç) | Sıcaklık | Lamba | |
| Güç kaynağı vakaları | | | |
| Mavi Yanıp Sönüyor | Kapalı | Kapalı | Bekleme modunda |
| Mavi | Kapalı | Kapalı | Açılıyor |
| Mavi | Kapalı | Kapalı | Normal işletim |
| Lamba vakaları | | | |
| Mor Yanıp Sönüyor | Kapalı | Kırmızı | Projektör otomatik olarak kapanmıştır. Projektörü yeniden başlatmayı denerseniz, yine kapanacaktır. Lütfen yardım için yetkili satıcınıza başvurun. |
| Kapalı | Kapalı | Kırmızı | 1. Projektörün soğuması için 90 saniye gerekmektedir. Veya 2. Lütfen yardım için yetkili satıcınıza başvurun. |
| Termal vakalar | | | |
| Kapalı | Kırmızı | Kapalı | Projektör otomatik olarak kapanmıştır. Projektörü yeniden başlatmayı denerseniz, yine kapanacaktır. Lütfen yardım için yetkili satıcınıza başvurun. |
| Kapalı | Kırmızı | Kırmızı | |
| Kapalı | Kırmızı | Yeşil | |
| Kırmızı | Kırmızı | Kırmızı | |
| Kırmızı | Kırmızı | Yeşil | |
| Mavi | Kırmızı | Kırmızı | |
| Mavi | Kırmızı | Yeşil | |
| Mor | Kırmızı | Kırmızı | |
| Mor | Kırmızı | Yeşil | |
| Kapalı | Yeşil | Kırmızı | |

Sorun Giderme

? Projektör açılmıyor.

| Nedeni | Düzeltilici İşlem |
|---|---|
| Elektrik kablosundan elektrik gelmiyor. | Elektrik kablosunu projektördeki AC girişine, diğer ucunuysa duvar prizine takın. Elektrik prizinde bir şalter varsa açık olduğundan emin olun. |
| Soğutma işlemi sırasında projektörün tekrar açılmaya çalışılması. | Soğutma işlemi tamamlanana kadar bekleyin. |

? Resim yok

| Nedeni | Düzeltilici İşlem |
|---|---|
| Video kaynağı açılmamış veya doğru şekilde bağlanmamış. | Video kaynağını açın ve sinyal kablosunun doğru şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. |
| Projektör, giriş sinyali cihazına doğru bağlanmamıştır. | Bağlantıyı kontrol edin. |
| Giriş sinyali doğru seçilmemiştir. | Projektör veya uzaktan kumandadaki KAYNAK düğmesiyle doğru giriş sinyalini seçin. |
| Lens kapağı açık değil. | Lens kapağını açın. |

? Bulanık görüntü

| Nedeni | Düzeltilici İşlem |
|---|--|
| Projeksiyon merceği doğru bir şekilde odaklanmamış. | Netleme halkasını kullanarak lens odağını ayarlayın. |
| Projektör ve perde uygun şekilde hizalanmamış. | Projeksiyon açısını ve yönünü ve ayrıca gerekirse ünitenin yüksekliğini ayarlayın. |
| Lens kapağı açık değil. | Lens kapağını açın. |

? Uzaktan kumanda çalışmıyor

| Nedeni | Düzeltilici İşlem |
|---|---|
| Pil bitmiştir. | Pili yenisiyle değiştirin. |
| Uzaktan kumandayla projektör arasında bir engel vardır. | Engeli kaldırın. |
| Projektörden çok uzaksınızdır. | Projektörün 8 metre (26 feet) uzağında durun. |

Projektör teknik özellikleri

- Tüm spesifikasyonlar, haber verilmeden değiştirilebilir.
- Modellerin hepsi bölgenizde satılmıyor olabilir.

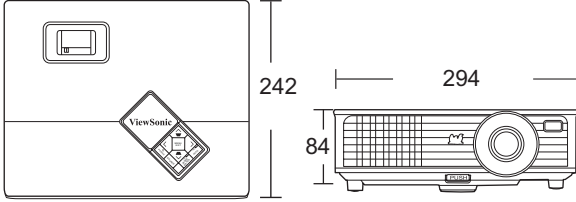
| Genel | |
|------------------------|--|
| Ürünün adı | DLP Projektör |
| Optik | |
| Çözünürlük | PJD5126: 800 x 600 SVGA PJD5226/PJD6223/PJD6253/PJD6353/PJD6353s/PJD6383/PJD6383s: 1024 x 768 XGA PJD5226w/PJD6553w/PJD6653w/PJD6653ws/PJD6683w/PJD6383ws: 1280 x 800 WXGA |
| Görüntü sistemi | 1-CHIP DMD |
| Lamba | PJD5126/PJD5226/PJD5226w/PJD6223/PJD6353/PJD6353s/ PJD6653w/PJD6653ws: 180 W lamba PJD6253/PJD6383/PJD6383s/PJD6553w/PJD6683w/PJD6683ws: 240 W lamba |
| Elektrik | |
| Güç kaynağı | PJD5126/PJD5226/PJD5226w/PJD6223/PJD6353/PJD6353s/PJD6653w/PJD6653ws: AC100–240V, 2.9 A, 50/60 Hz (Otomatik) PJD6253/PJD6383/PJD6383s/PJD6553w/PJD6683w/PJD6683ws: AC100–240V, 3.5 A, 50/60 Hz (Otomatik) |
| Güç tüketimi | PJD5126/PJD5226/PJD5226w/PJD6223/PJD6353/PJD6353s/PJD6653w/PJD6653ws: 285 W (Maks.); < 1 W (Bekleme) PJD6253/PJD6383/PJD6383s/PJD6553w/PJD6683w/PJD6683ws: 350 W (Maks.); < 1 W (Bekleme) |
| Mekanik | |
| Ağırlık | PJD5126/PJD5226/PJD5226w/PJD6223/PJD6253/PJD6553w: 2.6 Kg (5.74 lbs) PJD6353/PJD6353s/PJD6383/PJD6383s/PJD6653w/PJD6653ws/PJD6683w/PJD6683ws: 2.99 Kg (6.6 lbs) |
| Giriş terminali | |

| | | |
|-------------------------------|--|-----------------|
| Bilgisayar giriři | | |
| RGB giriři | D-Sub 15-pin (diři) x 2 | |
| Video sinyali giriři | | |
| S-VIDEO (S-VİDEO) | Mini DIN 4-pinli port x 1 | |
| VIDEO (VİDEO) | RCA jakı x 1 | |
| SD/HDTV sinyal giriři | | |
| Analog – | D-sub <--> Komponent RCA jakı x3 (RGB giriři üzerinden) | |
| Dijital – | PJD5126/PJD5226/PJD5226w: N/A PJD6223/PJD6253/PJD6353/PJD6353s/PJD6383/PJD6383s/PJD6553w/ PJD6653w/PJD6653ws/PJD6683w/PJD6683ws: HDMI V1.3 x 1 | |
| Ses sinyali giriři | PC ses jakı x 1 | PC ses jakı x 2 |
| Çıkıř terminalleri | | |
| RGB çıkıřı | D-Sub 15-pin (diři) x 1 | |
| Hoparlör | PJD5126/PJD5226/PJD5226w: 2 watt x 1 PJD6223/PJD6253/PJD6353/PJD6353s/PJD6383/PJD6383s/PJD6553w/ PJD6653w/PJD6653ws/PJD6683w/PJD6683ws: 10 watt x 1 | |
| Kontrol terminali | | |
| RS-232 seri kumanda | 9 pin x 1 | |
| LAN | PJD5126/PJD5226/PJD5226w: N/A PJD6223/PJD6253/PJD6353/PJD6353s/PJD6383/PJD6383s/PJD6553w/ PJD6653w/PJD6653ws/PJD6683w/PJD6683ws: RJ45 x 1 | |
| USB seri kumanda | Mini B tipi | |
| İR alıcı | PJD5126/PJD5226/PJD5226w: x 1 (Ön) PJD6223/PJD6253/PJD6353/PJD6353s/PJD6383/PJD6383s/PJD6553w/ PJD6653w/PJD6653ws/PJD6683w/PJD6683ws: x 2 (Ön ve Üst) | |
| Çevresel Gereklilikler | | |
| İřletim sıcaklıęı | Deniz seviyesinde 0°C–40°C | |
| İřletim baęıl nemi | %10 - %90 (yoęunlařmasız) | |
| İřletim rakımı | <ul style="list-style-type: none"> 0°C–35°C'de 0–1499 m 0°C–30°C'de (Yüksek Yer Modu açıkken) 1500–3000 m | |

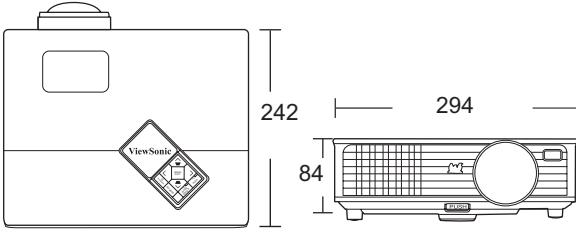
Boyutlar

294 mm (G) x 84 mm (U) x 242 mm (D) (Çıkıntular hariç)

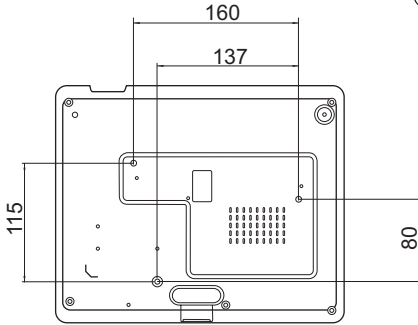
PJD5126/PJD5226/PJD5226w/
PJD6223/PJD6253/PJD6553w



PJD6353/PJD6353s/PJD6383/PJD6383s/
PJD6653w/PJD6653ws/PJD6683w/PJD6683ws



Tavana montaj



⊙ Tavan montaj vidaları:
M4 x 8 (Maks. L = 8 mm)

Birim: mm


Zamanlama çizelgesi

PC giriři için desteklenen zamanlama

| Çözünürlük | Yatay Frekans (kHz) | Dikey Frekans (Hz) | Piksel Frekansı (MHz) | Mod |
|-----------------|---------------------|--------------------|-----------------------|---------------|
| 720 x 400 | 31.469 | 70.087 | 28.3221 | 720 x 400_70 |
| 640 x 480 | 31.469 | 59.94 | 25.175 | VGA_60 |
| | 37.861 | 72.809 | 31.5 | VGA_72 |
| | 37.5 | 75 | 31.5 | VGA_75 |
| | 43.269 | 85.008 | 36 | VGA_85 |
| | 61.91 | 119.518 | 52.5 | VGA_120 |
| 800 x 600 | 37.879 | 60.317 | 40 | SVGA_60 |
| | 48.077 | 72.188 | 50 | SVGA_72 |
| | 46.875 | 75 | 49.5 | SVGA_75 |
| | 53.674 | 85.061 | 56.25 | SVGA_85 |
| | 30.998 | 49.916 | 30.75 | SVGA_50 |
| 1024 x 768 | 77.425 | 119.854 | 83 | SVGA_120 |
| | 48.363 | 60.004 | 65 | XGA_60 |
| | 56.476 | 70.069 | 75 | XGA_70 |
| | 60.023 | 75.029 | 78.75 | XGA_75 |
| | 68.667 | 84.997 | 94.5 | XGA_85 |
| 1280 x 800 | 39.634 | 49.98 | 52 | XGA_50 |
| | 98.958 | 119.804 | 137.75 | XGA_120 |
| | 49.702 | 59.81 | 83.5 | WXGA_60 |
| | 62.795 | 74.934 | 106.5 | WXGA_75 |
| | 71.554 | 84.88 | 122.5 | WXGA_85 |
| 1280 x 1024 | 63.981 | 60.020 | 108.000 | SXGA_60 |
| | 79.976 | 75.025 | 135.000 | SXGA_75 |
| | 91.146 | 85.024 | 157.500 | SXGA_85 |
| 1280 x 960 | 60 | 60 | 108 | 1280 x 960_60 |
| 1400 x 1050 | 65.317 | 59.978 | 121.75 | SXGA+_60 |
| 1600 x 1200 | 75 | 60 | 162 | UXGA |
| 640 x 480@67Hz | 35 | 66.667 | 30.24 | MAC13 |
| 832 x 624@75Hz | 49.722 | 74.546 | 57.28 | MAC16 |
| 1024 x 768@75Hz | 60.241 | 75.02 | 80 | MAC19 |
| 1152 x 870@75Hz | 68.68 | 75.06 | 100 | MAC21 |

Komponent-YPbPr giriři için desteklenen zamanlama

| Sinyal Formatı | Yatay Frekans (kHz) | Dikey Frekans (Hz) |
|-------------------|---------------------|--------------------|
| 480i(525i)@60Hz | 15.73 | 59.94 |
| 480p(525p)@60Hz | 31.47 | 59.94 |
| 576i(625i)@50Hz | 15.63 | 50.00 |
| 576p(625p)@50Hz | 31.25 | 50.00 |
| 720p(750p)@60Hz | 45.00 | 60.00 |
| 720p(750p)@50Hz | 37.50 | 50.00 |
| 1080i(1125i)@60Hz | 33.75 | 60.00 |
| 1080i(1125i)@50Hz | 28.13 | 50.00 |
| 1080P@60Hz | 67.5 | 60 |
| 1080P@50Hz | 56.26 | 50 |

 60Hz'de 1080i (1125i) veya 50Hz'de 1080i (1125i) sinyal görüntülenmesi, hafif bir görüntü titreřimine neden olabilir.

Video ve S-Video giriřleri için desteklenen zaman ayarları

| Video modu | Yatay Frekans (kHz) | Dikey Frekans (Hz) | Renk alt taşıyıcı Frekansı (MHz) |
|------------|---------------------|--------------------|----------------------------------|
| NTSC | 15.73 | 60 | 3.58 |
| PAL | 15.63 | 50 | 4.43 |
| SECAM | 15.63 | 50 | 4.25 veya 4.41 |
| PAL-M | 15.73 | 60 | 3.58 |
| PAL-N | 15.63 | 50 | 3.58 |
| PAL-60 | 15.73 | 60 | 4.43 |
| NTSC4.43 | 15.73 | 60 | 4.43 |

Telif Hakkı Bilgisi

Telif Hakkı

Telif Hakkı 2011. Tüm hakları saklıdır. Bu yayının hiçbir bölümü, ViewSonic Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan hiçbir şekilde ve hiçbir koşulda elektronik, mekanik, manyetik, optik, kimyasal, manüel veya başka herhangi bir yöntemle bir bilgi erişim sisteminde çoğaltılamaz, iletilemez, kopyalanamaz ve saklanamaz veya herhangi bir dile ya da bilgisayar diline çevrilemez.

Feragat

ViewSonic Corporation burada yer alan içerikle ilgili olarak açıkça yada örtülü olarak hiçbir taahhütte bulunmaz yada garanti vermez ve de özel olarak; garanti, satılabilirlik yada belirli özel bir amaca uygunluk hak iddialarını kabul etmez. Ayrıca, ViewSonic Corporation, zaman zaman bu yayını revize etme ve içeriğinde değişiklikler yapma hakkını, herhangi bir kişiyi bu tür bir revizyon veya değişiklikten haberdar etme yükümlülüğü taşımaksızın saklı tutar.

*DLP ve Digital Micromirror Device DMD, Texas Instruments tescilli markalarıdır. Diğer ticari markaların telif hakları, kendi ilgili şirketlerine veya organizasyonlarına aittir.

IR kumanda tablosu

Kod A

| Tuş | Format | Byte1 | Byte2 | Byte3 | Byte4 |
|-----------------------|--------|-------|-------|-------|-------|
| Güç | NEC | 83 | F4 | 17 | E8 |
| Dondurma | NEC | 83 | F4 | 03 | fc |
| Yukarı / Tuşlar + | NEC | 83 | F4 | 0b | f4 |
| Aşağı / Tuşlar - | NEC | 83 | F4 | 0c | f3 |
| Sol | NEC | 83 | F4 | 0e | f1 |
| Sağ | NEC | 83 | F4 | 0f | f0 |
| Renk Modu | NEC | 83 | F4 | 10 | ef |
| Sessiz | NEC | 83 | F4 | 14 | EB |
| Otomatik Sync | NEC | 83 | F4 | 08 | f7 |
| Source (Kaynak) | NEC | 83 | F4 | 04 | fb |
| Blank (Boş) | NEC | 83 | F4 | 07 | f8 |
| Menü | NEC | 83 | F4 | 30 | CF |
| Enter / Fare Sol tuşu | NEC | 83 | F4 | 15 | ea |
| Çıkış | NEC | 83 | F4 | 28 | D7 |
| VGA 1 | NEC | 83 | F4 | 41 | be |
| VGA 2 | NEC | 83 | F4 | 45 | ba |
| Video/Fare Sağ tuşu | NEC | 83 | F4 | 52 | ad |
| Fare | NEC | 83 | F4 | 31 | CE |
| Zamanlayıcı | NEC | 83 | F4 | 27 | d8 |
| En/Boy | NEC | 83 | F4 | 13 | EC |
| Büyült | NEC | 83 | F4 | 32 | CD |
| DynamicEco™ | NEC | 83 | F4 | 2B | D4 |
| Desen | NEC | 83 | F4 | 55 | AA |
| Düğmem | NEC | 83 | F4 | 56 | A9 |
| Panel Tuş Kilidi | NEC | 83 | F4 | 57 | A8 |
| Ses Seviyesi + | NEC | 83 | F4 | 82 | 7D |
| Ses Seviyesi - | NEC | 83 | F4 | 83 | 7C |
| Sayfa Yukarı | NEC | 83 | F4 | 06 | F9 |
| Sayfa Aşağı | NEC | 83 | F4 | 05 | FA |
| Bilgi | NEC | 83 | F4 | 97 | 68 |

PJD6128/PJD6226/PJD6220w/
PJD6223/PJD6553/PJD6553w
PJD6653w/PJD6653ws

PJD6523/PJD6383/PJD6383w/
PJD6553w/PJD6683w
PJD6683ws



Kod B

| Tuş | Format | Byte1 | Byte2 | Byte3 | Byte4 |
|-----------------------|--------|-------|-------|-------|-------|
| Güç | NEC | 83 | F4 | 60 | 9F |
| Dondurma | NEC | 83 | F4 | 61 | 6E |
| Yukarı / Tuşlar + | NEC | 83 | F4 | 67 | 98 |
| Aşağı / Tuşlar - | NEC | 83 | F4 | 68 | 97 |
| Sol | NEC | 83 | F4 | 69 | 96 |
| Sağ | NEC | 83 | F4 | 6A | 95 |
| Renk Modu | NEC | 83 | F4 | 9E | 61 |
| Sessiz | NEC | 83 | F4 | 9D | 62 |
| Otomatik Sync | NEC | 83 | F4 | 63 | 9C |
| Source (Kaynak) | NEC | 83 | F4 | 7D | 82 |
| Blank (Boş) | NEC | 83 | F4 | 62 | 9D |
| Menü | NEC | 83 | F4 | 6C | 93 |
| Enter / Fare Sol tuşu | NEC | 83 | F4 | 6B | 94 |
| Çıkış | NEC | 83 | F4 | 6E | 91 |
| VGA 1 | NEC | 83 | F4 | 64 | 9B |
| VGA 2 | NEC | 83 | F4 | 65 | 9A |
| Video/Fare Sağ tuşu | NEC | 83 | F4 | 66 | 99 |
| Fare | NEC | 83 | F4 | 9B | 64 |
| Zamanlayıcı | NEC | 83 | F4 | 9C | 63 |
| En/Boy | NEC | 83 | F4 | 9A | 65 |
| Büyült | NEC | 83 | F4 | 99 | 66 |
| DynamicEco™ | NEC | 83 | F4 | 7F | 80 |
| Desen | NEC | 83 | F4 | 7E | 81 |
| Düğmem | NEC | 83 | F4 | 6D | 92 |
| Panel Tuş Kilidi | NEC | 83 | F4 | 5E | A1 |
| Ses Seviyesi + | NEC | 83 | F4 | 5A | A5 |
| Ses Seviyesi - | NEC | 83 | F4 | 5B | A4 |
| Sayfa Yukarı | NEC | 83 | F4 | 5D | A2 |
| Sayfa Aşağı | NEC | 83 | F4 | 5C | A3 |
| Bilgi | NEC | 83 | F4 | 5F | A0 |

PJD5126/PJD5228/PJD5226w/
PJD6223/PJD6533/PJD6533s/
PJD6653w/PJD6653ws

PJD6253/PJD6383/PJD6383s/
PJD6553w/PJD6583w/
PJD663ws



RJ45 cevap tablosu

| Durum | Cevap | Response Code |
|-------|----------------------|-------------------------------|
| Yaz | Normal => ACK | 0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14 |
| | Yanlış => HATA ACK | 0x00 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14 |
| | Zaman Aşımı (>100ms) | YOK |

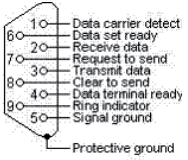
| Durum | Cevap Kodu | | | | | | | | |
|-------|---|-------|-------|-------|-------|-------|-------|---------|----------|
| | BYTE0 | BYTE1 | BYTE2 | BYTE3 | BYTE4 | BYTE5 | BYTE6 | BYTE7~N | BYTE N+1 |
| Oku | 0x05 | 0x14 | 0x00 | LSB | MSB | 0x00 | 0x00 | Veri | Checksum |
| | Örn1. Güç durumunu oku: 0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x00 0x01 0x18 = On | | | | | | | | |
| | Örn2. Parlaklığı oku: 0x05 0x14 0x00 0x04 0x00 0x00 0x00 0x00 0x32 0x00 0x4A = 50 | | | | | | | | |
| | Örn3. Lamba saatlerini oku: 0x05 0x14 0x00 0x06 0x00 0x00 0x00 0x00 0x28 0x00 0x00 0x00 0x42 = 40 | | | | | | | | |

- RJ45 komutları sadece TCP portu 4661 aracılığıyla alınabilir.
- Komutlar için aşağıdaki RS232 komut tablosuna bakın.

RS232 kumanda tablosu

<Bu iki ucun pin atamaları>

| Pin | Açıklama | Pin | Açıklama |
|-----|----------|-----|----------|
| 1 | NC | 2 | RX |
| 3 | TX | 4 | NC |
| 5 | GND | 6 | NC |
| 7 | RTSZ | 8 | CTSZ |
| 9 | NC | | |



<Arayüz>

| RS-232 protokolü | |
|--------------------|-------------------------|
| Veri İletişim Hızı | 115200 bps (varsayılan) |
| Veri Boyu | 8 bit |
| Parite Kontrol | Hiçbiri |
| Stop Bit | 1 bit |
| Akış Kontrolü | Hiçbiri |

<RS232/RJ45 komut tablosu>

| Fonksiyon | Durum | Eylem | cmd |
|-----------|-------|--------------------------|--|
| Güç | Yaz | Aç | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D |
| | | Kapat | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E |
| | Oku | Güç durumu (açık/kapalı) | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E |

| | | | |
|-----------------|----------|------------------------------|--|
| Sıfırla | Çalıştır | | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F |
| Anlık Görüntü | Yaz | Anlık Görüntü Ekran | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67 |
| | | Anlık Görüntü Mavi | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68 |
| | | Anlık Görüntü ViewSonic | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69 |
| | | Anlık Görüntü Ekran Yakalama | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x03 0x6A |
| | | Anlık Görüntü Kapalı | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x04 0x6B |
| | Oku | Anlık Görüntü durumu | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0A 0x68 |
| Hızlı Kapatma | Yaz | Hızlı Kapatma Kapalı | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x00 0x68 |
| | | Hızlı Kapatma Açık | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x01 0x69 |
| | Oku | Hızlı Kapatma durumu | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0B 0x69 |
| Yüksek Yer Modu | Yaz | Yüksek Yer Modu Kapalı | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69 |
| | | Yüksek Yer Modu Açık | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A |
| | Oku | Yüksek Yer Modu durumu | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A |
| Lamba Modu | Yaz | Lamba Modu Normal | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D |
| | | Lamba Modu Ekonomik | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E |
| | Oku | Lamba Modu durumu | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E |
| Mesaj | Yaz | Mesaj Kapalı | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84 |
| | | Mesaj Açık | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85 |
| | Oku | Mesaj durumu | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85 |

| | | | |
|--------------------|-----|---------------------------|--|
| Projektör Konumu | Yaz | Ön Masa | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E |
| | | Arka Masa | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F |
| | | Arkada Tavan | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60 |
| | | Ön Tavan | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61 |
| | Oku | projektör konum durumu | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F |
| 3D Senk | Yaz | OFF (KAPALI) | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E |
| | | Tİ 3D DLP Bağlantısı | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7F |
| | Oku | 3D Senk Durumu | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F |
| 3D Senk Ters Cevir | Yaz | Kapalı | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F |
| | | Açık | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80 |
| | Oku | 3D Senk Ters Cevir Durumu | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80 |
| Zıtlık | Yaz | Kontrast azalışı | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60 |
| | | Kontrast artışı | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61 |
| | Oku | Kontrast oranı | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61 |
| Parlaklık | Yaz | Parlaklık azalışı | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61 |
| | | Parlaklık artışı | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62 |
| | Oku | Parlaklık | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62 |
| En/Boy oranı | Yaz | En/Boy oranı Otomatik | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62 |
| | | En/Boy oranı 4:3 | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64 |
| | | En/Boy oranı 16:9 | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65 |
| | | En/Boy oranı 16:10 | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x04 0x66 |
| | Oku | En/Boy oranı | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63 |

| | | | |
|-------------------|----------|-----------------------------|--|
| Otomatik Ayarlama | Çalıştır | | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63 |
| Yatay konum | Yaz | Yatay konum sağa kaydırma | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65 |
| | | Yatay konum sola kaydırma | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64 |
| | Oku | Yatay konum | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65 |
| Dikey konum | Yaz | Dikey konum yukarı kaydırma | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65 |
| | | Dikey konum aşağı kaydırma | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66 |
| | Oku | Dikey konumu oku | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66 |
| Renk Sıcaklığı | Yaz | renk sıcaklığıT1 | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66 |
| | | renk sıcaklığıT2 | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67 |
| | | renk sıcaklığıT3 | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x02 0x68 |
| | | renk sıcaklığıT4 | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69 |
| | Oku | renk sıcaklığı durumu | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67 |
| Blank (Boş) | Yaz | Boş açık | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68 |
| | | Boş kapalı | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67 |
| | Oku | Boş durumu | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68 |
| Çarpıklık-Dikey | Yaz | Azalt | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68 |
| | | Artır | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69 |
| | Oku | Çarpıklık durumu | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0A 0x69 |

| | | | |
|---------------|-----|----------------------|--|
| Renk modu | Yaz | En parlak | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69 |
| | | Film | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A |
| | | Kullanıcı 1 | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x02 0x6B |
| | | Kullanıcı 2 | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x03 0x6C |
| | | PC / Oyun | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D |
| | | ViewMatch | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x05 0x6E |
| | | Dinamik PC | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x06 0x6F |
| | | Dinamik Film | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x07 0x70 |
| | Oku | Ön ayar mod durumu | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A |
| Birincil Renk | Yaz | Birincil renk R | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E |
| | | Birincil renk G | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F |
| | | Birincil renk B | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70 |
| | | Birincil renk C | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71 |
| | | Birincil renk M | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72 |
| | | Birincil renk Y | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73 |
| | Oku | Birincil renk durumu | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F |
| Renk Tonu | Yaz | Renk tonu azalışı | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F |
| | | Renk tonu artışı | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70 |
| | Oku | Renk Tonu | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70 |
| Doygunluk | Yaz | Doygunluk azalışı | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70 |
| | | Doygunluk artışı | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71 |
| | Oku | Doygunluk | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71 |

| | | | |
|----------------------|-----|-----------------------------|--|
| Kazanım | Yaz | Kazanım azalışı | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71 |
| | | Kazanım artışı | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72 |
| | Oku | Kazanım | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72 |
| Dondurma | Yaz | Dondurma açık | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60 |
| | | Dondurma kapalı | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F |
| | Oku | Dondurma durumu | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60 |
| Kaynak girişi | Yaz | Giriş kaynağı VGA | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60 |
| | | Giriş kaynağı VGA2 | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x08 0x68 |
| | | Giriş kaynağı Kompozit | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x05 0x65 |
| | | Giriş kaynağı SVIDEO | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x06 0x66 |
| | | Giriş kaynağı HDMI | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63 |
| | Oku | Kaynak | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61 |
| Hızlı Otomatik Arama | Yaz | Hızlı Otomatik Arama açık | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62 |
| | | Hızlı Otomatik Arama kapalı | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61 |
| | Oku | Hızlı Otomatik Arama durumu | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62 |
| Sessiz | Yaz | Sessiz açık | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61 |
| | | Sessiz (Kapalı) | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60 |
| | Oku | Sessiz durumu | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61 |

| | | | |
|--------------|-----|--------------------------------|--|
| Ses Seviyesi | Yaz | Ses seviyesini artır | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61 |
| | | Ses seviyesini azalt | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62 |
| | Oku | Ses Seviyesi | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64 |
| Lamba Zamanı | Yaz | Lamba kullanım saatini sıfırla | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62 |
| | Oku | Lamba kullanım saati | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63 |
| Hata durumu | Oku | Hata durumunu oku | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66 |

Müşteri Desteđi

Teknik destek veya ürün servisi için aşğıdaki tabloya bakınız veya yetkili satıcınız ile temasa geçiniz.

NOT: Ürün seri numarasını vermeniz gerekecektir.

| Ülke | Web sitesi | Telefon | E-posta |
|---------|---|--|--|
| Türkiye | http://www.viewsoniceurope.com/tr/ | www.viewsoniceurope.com/tr/support/call-desk/ | service_tr@viewsoniceurope.com |

Sınırlı Garanti

VIEWSONIC® PROJEKTÖRÜ

Garanti kapsamı:

ViewSonic, garanti süresince, normal kullanım şartlarında, malzemede ve işçilikte hata bulunmadığını garanti etmektedir. Eğer garanti süresi boyunca ürünün malzemesinde veya işçilikte arıza bulunduğu kanıtlanırsa, ViewSonic kendi isteğine bağlı olarak ürünü onaracak ya da benzeri bir ürünle değiştirecektir. Değiştirme ürünü veya parçaları yeniden üretilen veya yenilenen parçaları veya komponentleri içerebilir.

Garanti ne kadar etkili kalır:

Kuzey ve Güney Amerika: Satın alan kişinin satın aldığı tarihten itibaren lamba hariç tüm parçalar için 3 yıl, işçilik için 3 yıl, orijinal lamba için 1 yıl.

Avrupa: Satın alan kişinin satın aldığı tarihten itibaren lamba hariç tüm parçalar için 3 yıl, işçilik için 3 yıl, orijinal lamba için 1 yıl sınırlı lamba garantisi.

Diğer bölgeler veya ülkeler: Garanti bilgisini yerel satıcınızdan veya bölgenizdeki ViewSonic ofisinden alabilirsiniz.

Lamba garantisinin şart ve koşulları, doğrulaması ve onayı vardır. Sadece üretici firmanın monte edilen lambası için geçerlidir.

Ayrıca satın alınan tüm gerekli lambalar 90 gün garantilidir.

Garanti neyi kapsamamaktadır:

Bu garanti sadece ürünü ilk satın alan kişi için geçerlidir.

Garanti neyi kapsamamaktadır:

1. Seri numarasının kazındığı, değiştirildiği veya çıkarıldığı herhangi bir ürün.
2. Aşağıdakilerden kaynaklanan hasar, bozulma veya arızalanma:
 - a. Kaza, yanlış kullanım, ihmal, yangın, su, yıldırım veya diğer doğal afetler, ürünün izinsiz değiştirilmesi veya ürün ile birlikte verilen talimatların yerine getirilmemesi.
 - b. ViewSonic tarafından yetki verilmeyen bir kişi tarafından onarılması veya onarılmaya çalışılması.
 - c. Nakliye sebebiyle üründe meydana gelen herhangi bir hasar.
 - d. Ürünün sökülmesi veya kurulumu.
 - e. Elektrik gücündeki dalgalanmalar veya arızalanmalar gibi üründen kaynaklanmayan sebepler.
 - f. ViewSonic'in teknik özelliklerini yerine getirmeyen malzemeler veya parçalar.
 - g. Normal yıpranma ve yırtılma.
 - h. Ürün arızası ile ilgili olmayan diğer bir sebep.
3. Üründe uzun süre statik bir görüntü ekrana getirildiğinde oluşan genel olarak "görüntü yanması" olarak bilinen herhangi bir ürün.
4. Sökme, montaj, taşıma, sigorta ve kurulum servis masrafları.

Nasıl hizmet alırım:

1. Garanti altında hizmet almak için, ViewSonic Müşteri Destek hattı ile temasa geçiniz.
2. Garanti altında hizmet almak için aşağıdakileri sağlamanız gerekecektir (a) satış tarihi bulunan satış makbuzu, (b) adınız, (c) adresiniz, (d) sorunun açıklaması ve (e) ürünün seri numarası.
3. Ürünü ön ödemeli olarak yetkili bir ViewSonic servis merkezine veya ViewSonic'e orijinal kutusunda gönderin.
4. Ek bilgi almak için ya da en yakın ViewSonic servis merkezini öğrenmek için ViewSonic® ile temas kurunuz.

Zimni garanti sınırlaması

Satışa uygunlukla ilgili olarak verilen zimni garanti ve belli bir amaca uygunluk da dahil olmak üzere zimni ya da beyan edilen herhangi bir garanti bulunmamaktadır.

Hasarların hariç bırakılması

ViewSonic'in sorumluluğu onarım maliyetleri veya ürünün değiştirilmesi ile sınırlıdır. ViewSonic aşağıdakiler için sorumlu değildir:

1. Üründeki herhangi bir hasar sebebiyle diğer mülklere verilen hasar, uygun olmama, ürünün kullanılmaması, zaman kaybı, iş fırsatlarının kaybı, itibar kaybı, iş ilişkilerinin zarar görmesi veya bu tür kayıpların bildirilmesine rağmen diğer ticari kayıplar sebebiyle oluşan hasarlar.
2. Rastlantısal, sonuçsal veya diğer türlü hasarlar
3. Diğer tarafların ortaya attığı diğer iddialar.

Eyalet yasalarının etkisi:

Bu garanti size özel yasal haklar tanıy ve ülkeden ülkeye farklılık gösterebilecek diğer haklara da sahip olabilirsiniz. Bazı ülkeler zimni garantilere getirilen sınırlamalara ve/veya rastaltısal veya sonuçsal hasarlardan oluşan sınırlamalara izin vermemektedir, dolayısıyla yukarıda belirtilen sınırlar ve hariç bırakma durumları sizin için geçerli olmayabilir.

ABD veya Kanada dışındaki ülkelerde satış:

ABD ve Kanada dışındaki ülkelerde satılan ViewSonic ürünleri hakkındaki garanti bilgileri için ViewSonic ya da bölgenizde bulunan ViewSonic yetkili satıcısı ile temasa geçiniz.

Bu ürünün Anakara Çin'deki (Hong Kong, Macao ve Tayvan hariç) garanti süresi, Bakım Garanti Kartında belirtilen şartlara ve koşullara tabidir.

Avrupa ve Rusya'daki kullanıcılar için verilen garantinin tüm ayrıntıları www.viewsoniceurope.com sayfasında Destek/Garanti Bilgisi kısmında bulunabilir.



ViewSonic®